



# **Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver. 4.2**



# **Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver. 4.2**

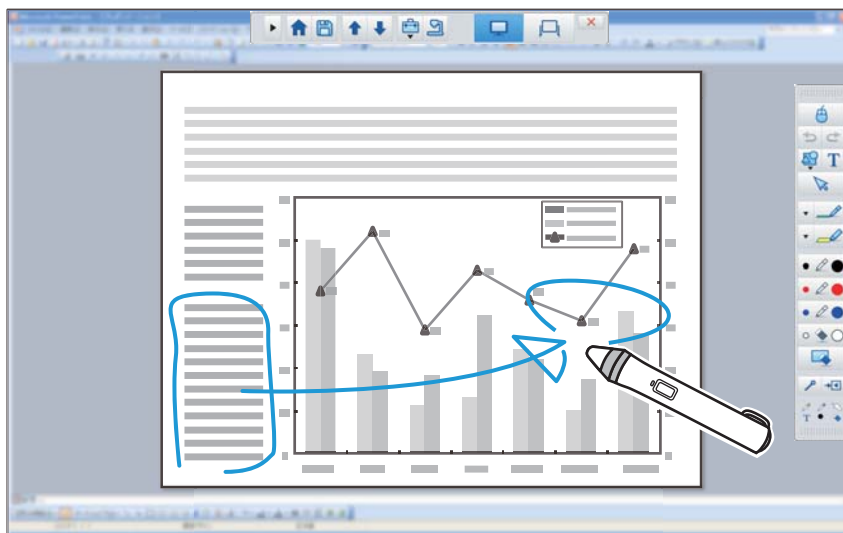
## Funksjoner

Easy Interactive Tools er et program som lar deg tegne på projiserte bilder.

Ved å bruke den interaktive pennen som følger med projektoren, kan du bruke følgende tegnefunksjoner. Du kan også bruke fingeren til å tegne på det projiserte bildet hvis projektoren støtter bruk av berøring.

### Tegne på det projiserte bildet (Merknadsmodus)

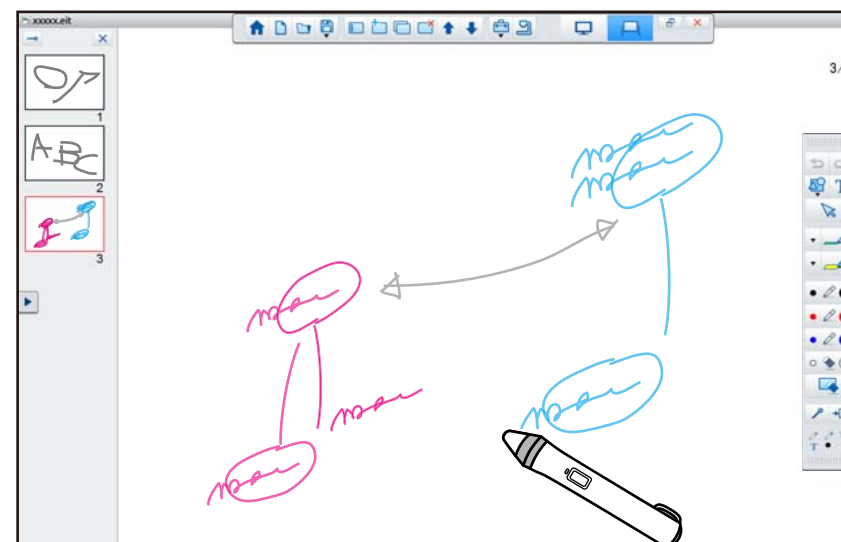
Merknadsmodus lar deg legge merknader og notater til det projiserte bildet. Ved å bruke illustrasjoner, bilder og grafikk kan du forbedre klasseromsundervisning og lage mer tiltalende presentasjoner.



☞ "Tegne i Merknadsmodus" [s.10](#)

### Tegne på en ren bakgrunn (Tavlemodus)

Tavlemodus lar deg legge tekst eller bilder til en bakgrunn med én farge. Du kan også velge forskjellige bakgrunner, for eksempel rutenett eller noteark. En linjert bakgrunn kan være nyttig for å skrive notater eller dokumenter under et møte.



☞ "Tegne i Tavlemodus" [s.11](#)

### Nyttige funksjoner

- Bruke datamaskinens mus
  - ☞ "Bruke en mus fra det projiserte bildet (bruk med mus)" [s.11](#)
- Kontroller enheter som er koblet til en datamaskin, for eksempel en projektor eller et dokumentkamera
  - ☞ "Verktøy-paneelfunksjoner" [s.17](#)
  - ☞ "Dokumentkamera-skjerm" [s.19](#)
- Rediger innhold som er tegnet på den projiserte skjermen
  - ☞ "Justere og redigere figurer og bilder" [s.27](#)

- Lagre tegningen du lagde som et PowerPoint-lysbilde

☛ "Tegneverktøy for lysbildefremvisning" s.28

- Bruk til telekonferanser

Når du kobler projektoren til en datamaskin via et nettverk ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, kan du dele den projiserte skjermen med et eksternt sted.

Når du bruker Easy Interactive Tools, kan du dele merknader og tegninger laget på den projiserte skjermen med flere steder.

Du finner mer informasjon om EasyMP Multi PC Projection på <http://www.epson.com>.

## Systemkrav

### Windows

Operativsystem	Windows Vista*	Ultimate 32-bit Enterprise 32-bit Business 32-bit Home Premium 32-bit Home Basic 32-bit
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32-bit
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit

	Windows 10	Home 32-/64-bit Pro 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Education 32-/64-bit
Prosesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller raskere Anbefales: Intel Core i3 eller raskere	
Minne	1 GB eller mer Anbefales: 2 GB eller mer	
Harddisk Kapasitet	100 MB eller mer	
Skjerm	Ikke lavere oppløsning enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) Fargevisning i 16 biters farge eller mer	

\* Service Pack 2 eller nyere

### OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x	
Prosesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller raskere Anbefales: Intel Core i5 eller raskere	
Minne	1 GB eller mer Anbefales: 2 GB eller mer	
Harddisk Kapasitet	100 MB eller mer	
Skjerm	Ikke lavere oppløsning enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) Fargevisning i 16 biters farge eller mer	

\* QuickTime 7.7 eller senere kreves.

## Installere



- Installer programvaren som en bruker med administratorrettigheter.
- Lukk alle kjørende programmer, og start deretter installasjonen.
- Når du bruker et dokumentkamera i Easy Interactive Tools, kan du angi visningsformatet for Kommandolinje som er egnet for kamera. På installeringsskjermen setter du Hovedinstruksjoner til **Tegne på kameraskjermen**. (Du kan endre denne innstillingen fra kategorien **Generelle** på skjermen **Innstillinger**.)

### Windows

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sett CD-platen EPSON Projector Software for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.  
Installeringsprogrammet startes automatisk. Hvis installasjonsprogrammet ikke starter automatisk, dobbeltklikker du filen **InstallNavi.exe** på CD-stasjonen.
- 3** Følg anvisningene på skjermen for å installere.

### OS X

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sett CD-platen EPSON Projector Software for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.
- 3** Dobbeltklikk ikonet **Install Navi** i EPSON-vinduet.
- 4** Følg anvisningene på skjermen for å installere.



Hvis du skal tegne over to skjermer i Windows eller bruke OS X, må du installere Easy Interactive Driver. Velg Enkel installasjon, og installer Easy Interactive Driver.

☛ Projektorens Brukerhåndbok

Når du bruker EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, må du bruke Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (kun OS X)



Se følgende webområde for den nyeste Easy Interactive Tools-versjonen, i tillegg til informasjon om støttede projektorer. <http://www.epson.com>

## Avinstallere

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikk **Start** og deretter **Kontrollpanel**.
- 2** Klikk **Avinstallere et program**.
- 3** Velg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og klikk **Avinstaller**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Velg **Søk** under Perler, og søk etter **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Høyreklikk (trykk og hold) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og velg **Avinstaller** på applinjen.
- 3** Velg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og klikk **Avinstaller**.

## Windows 10

- 1** Høyreklikk **Start**.
- 2** Klikk **Kontrollpanel**.
- 3** Klikk **Avinstallere et program**.
- 4** Velg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og klikk **Avinstaller**.

## OS X

- 1** Dobbeltklikk **Programmer - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Kjør **Easy Interactive Tools Uninstaller** i **Verktøy**-mappen.
- 3** Følg anvisningene på skjermen for å avinstallere.

## Starte Easy Interactive Tools

Forbered det følgende før du starter Easy Interactive Tools



Projektorens innstillingsmetode og elementer varierer avhengig av hvilken modell som brukes. Modeller som ikke støtter nettverkstilkobling kan ikke kobles til via et nettverk. For mer informasjon kan du se projektorens brukerhåndbok.

### Når du kobler en datamaskin til projektoren med en USB-kabel

- Koble USB-kabelen til datamaskinens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Still innstillinger for **Utvidet** fra projektorens Konfigurasjon-meny.

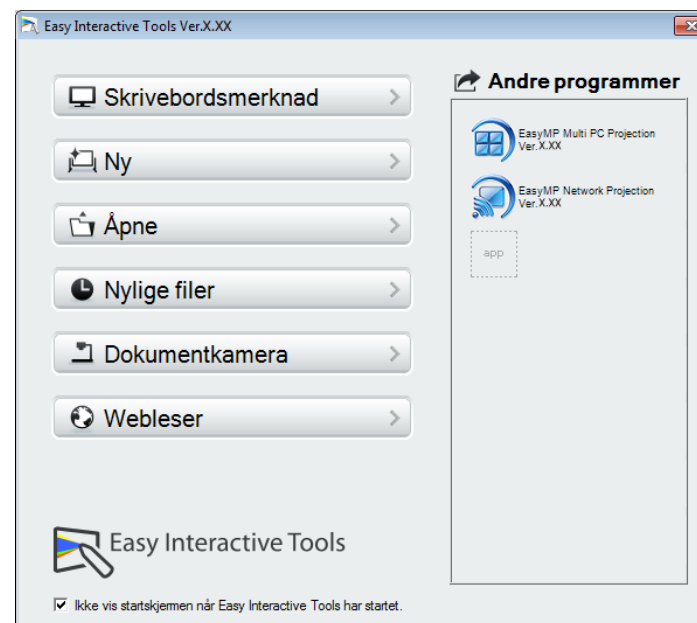
### Når en datamaskin kobles til projektoren via et nettverk

- Gjør nettverksinnstillinger slik at datamaskinen kan koble til nettverket.
- Koble til en trådløs LAN-enhet eller en LAN-kabel, slik at projektoren kan kobles til nettverket.
- Angi innstillinger for **Nettverk** fra projektorens Konfigurasjon-meny.
- Installer EasyMP Multi PC Projection fra EPSON Projector Software CD-ROM som følger med projektoren.
- Hvis du kobler til ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, åpner du skjermen for å angi alternativer, så velger du **Generelle innstillinger**-kategorien og deretter **Bruk interaktiv penn** og **Bruk Easy Interactive Tools**.

- 1 Slå på projektoren og projiser bilder fra datamaskinen.
- 2 Start Easy Interactive Tools på datamaskinen.

- **Windows Vista/Windows 7:** Velg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** På **Start**-skjermen eller **App**-skjermen klikker (trykker) du **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Velg **Start - Alle apper** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Fra **Programmer**-mappen dobbeltklikker du **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools starter, og startskjermen vises.



Hvis du starter Easy Interactive Tools mens du spiller av en film, kan avspillingsskjermen for filmen bli svart. Start programmet som spiller av filmen på nytt.

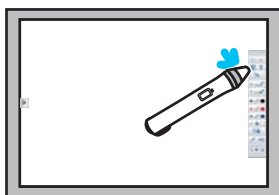
## Bruke den interaktive pennen

Du kan bruke den interaktive pennen som følger med projektoren til å betjene Easy Interactive Tools.

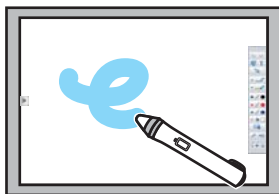
Funksjonene og formen til den interaktive pennen varierer avhengig av modellen som den ble levert sammen med. For mer informasjon kan du se projektorens brukerhåndbok.

Kontroller at det er et batteri i den interaktive pennen, og slå den på.

Trykk pennespissen på skjermen for å velge et ikon.



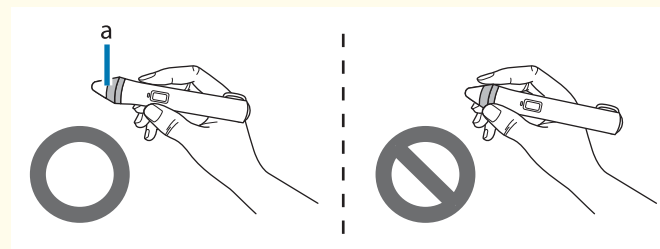
Trykk og flytt pennen på skjermen for å tegne.



- Du kan bruke to interaktive penner samtidig med mindre du bruker EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/Bright 455Wi/Bright 450Wi.
- Du kan bruke Easy Interactive Tools med opptil seks enheter samtidig, for eksempel en mus som er koblet til en datamaskin. I OS X kan du bruke opptil tre enheter.
- Følgende operasjoner kan bare utføres av én enhet:
  - Operasjoner på startskjermen, Innstillinger-skjermen, Dokumentkamera-skjermen Sett inn bilde-skjermen, og Velg bakgrunn-skjermen
  - Justere og redigere identiske figurer og bilder
  - Bruke menyer
  - Legge inn tekst
  - Operasjoner på et vindu som vises i Tavlemodus

### Obs!

Ikke hold i tuppen (a) på den interaktive pennen, eller la den sprekke eller bli skitten. Ellers kan den interaktive pennen slutte å virke.



## Berøringsfunksjoner

På projektorer som støtter berøring, kan du bruke fingeren til å utføre de samme funksjonene som den interaktive pennen.

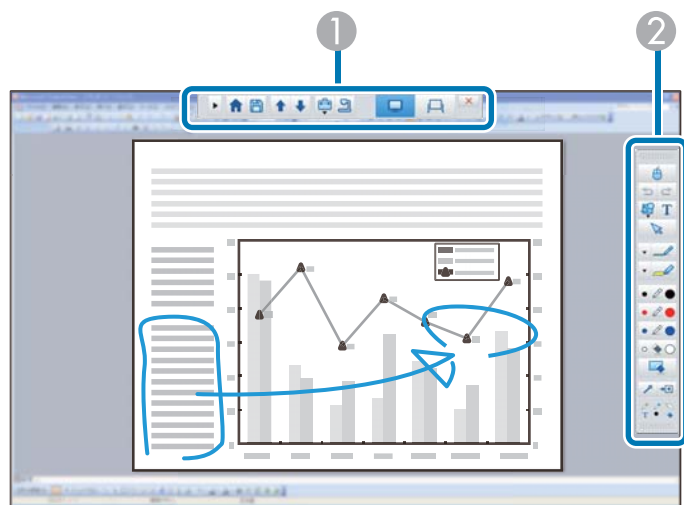
Når du bruker berøring, kan du også bruke to fingre for flerberøringsoperasjoner, som å forstørre eller forminske bildet. Projektoren



gjenkjenner opptil seks flerberøringspunkter. Når flere bruker berøring samtidig, må alle bruke samme tegneverktøy.

## Tegning



Velg en funksjon fra Kommandolinje og Tegneverktøylinje.



- ① **Kommandolinje**  
Lar deg endre modus, lagre filer, kontrollere tilkoblede enheter, og gjøre en rekke innstillinger.
- ② **Tegneverktøylinje**  
Lar deg velge tykkelse og farge på pennelinjene og velge grafikk eller tekst for tegneområdet.

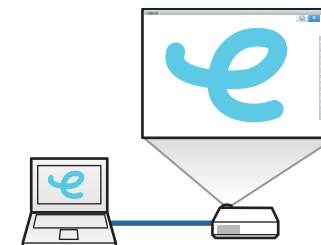
## Skjermer tilgjengelige for tegning

I Easy Interactive Tools kan du velge skjerm for tegning i henhold til omgivelsene du bruker projektoren i.

Du kan bytte skjerm for tegning ved å klikke [  ] – [  ] på kommandolinjen og deretter velge innstillinger i kategorien **Forstør skjerm**.

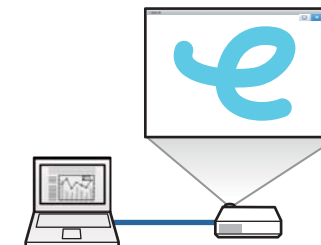
### Primær skjerm

Du kan projisere datamaskinens skjerm for å tegne på den projiserte skjermen.



### Sekundær skjerm

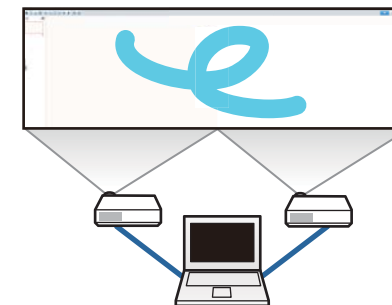
Du kan vise innholdet på dataskjermen og samtidig projisere annet innhold fra projektoren. Du kan bare tegne på den projiserte skjermen.



### Bruk Multi-projisering

Du kan projisere bilder fra flere projektorer og tegne over to projiserte skjermer.

👁 "Tegne over to skjermer" [s.13](#)



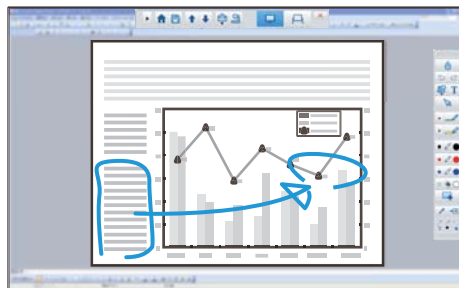
## To tegnemoduser

Easy Interactive Tools har to tegnemoduser. Når du endrer modus, endres skjermen som vist nedenfor.

### Merknadsmodus

Lar deg tegne på bildet som vises på datamaskinen. Dette er nyttig når du må fremheve enkelte punkter eller legge til notater.

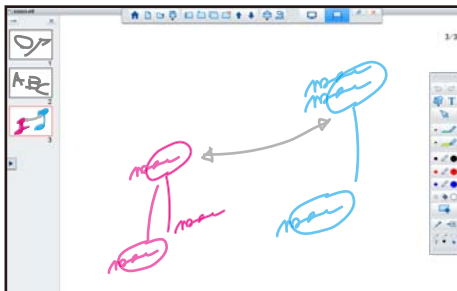
Du kan også tegne på bilder fra et dokumentkamera.



### Tavlemodus


Lar deg vise og tegne på en vanlig skjerm. Du kan bruke tegneområdet som én side og opprette flere sider å tegne på.

Du kan også lagre tegningene som en fil og åpne dem igjen senere.




## Tegne i Merknadsmodus

Dette avsnittet forklarer hvordan du kan tegne på bilder fra en datamaskinskjerm eller et dokumentkamera i Merknadsmodus.


- 1 Velg **Skrivebordsmerknad** på startskjermen eller [  ] fra Kommandolinje.

Merknadsmodus starter, og datamaskinens skjerm vises.





For å tegne på bilder fra et dokumentkamera, velger du **Dokumentkamera** på startskjermen, eller [  ] fra Kommandolinje. Bildet fra dokumentkameraet vises på Dokumentkamera-skjermen.


☞ "Dokumentkamera-skjerm" [s.19](#)



- 2 Velg [  ] på Tegneverktøylinje.



- 3 Tegn på det projiserte bildet.




For å endre farge og tykkelse på pennelinjene velger du [  ] ved siden av [  ] for å vise pennepaletten.

Når du har valgt farge og tykkelse, velger du [  ] for å lukke pennepaletten.

- 4 For å slette tegningene velger du [  ] eller [  ] fra Tegneverktøylinje.

- Når du velger [  ] kan du bruke den interaktive pennen som et viskelær.
- Når du velger [  ] blir tegningene slettet.

**5** Hvis du vil lagre innholdet i tegningen, velger du [  ] fra Kommandolinje.

Du kan lagre skjermbildet som vises i JPG-, BMP-, PNG-, PDF-, eller EIT-format.


Du kan angi lagringssted, filnavn og filformat i **Lagre**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☞ "Lagre-kategorien" [s.23](#)



Hvis du åpner en EIT-fil på en annen datamaskin som har en annen skjermopløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises.


Bruke en mus fra det projiserte bildet (bruk med mus)

Når du velger [  ] fra Tegneverktøylinje i Merknadsmodus kan du styre maskinen fra det projiserte bildet (bruk med mus).

Når bruk med mus er aktivert, kan du bruke den interaktive pennen til å utføre operasjoner som klikk, høyreklikk, og dra-og-slipp.

- **Klikk:** Trykk og fjern pennen fra det projiserte bildet.
- **Høyreklikk:** Trykk den høyre knappen på den interaktive pennen, eller hold pennen mot det projiserte bildet i noen sekunder og fjern pennen fra bildet.
- **Dra-og-slipp:** Trykk pennen til ikonet eller objektet du vil flytte, dra pennen til dit du ønsker å flytte objektet, og fjern pennen fra det projiserte bildet.




- Du kan ikke bruke tegnefunksjoner når du bruker musfunksjonen.
- For å bruke tegnefunksjoner velger du [  ] på nytt.


## Tegne i Tavlemodus


Dette avsnittet forklarer hvordan du kan tegne på en vanlig side i Tavlemodus.

I Tavlemodus kan du legge til sider fra Kommandolinje og vise sideliste-skjermen der du kan utføre sideoperasjoner.

**1** Velg **Ny** på startskjermen eller [  ] fra Kommandolinje. Tavlemodus starter, og en ny side vises.






For å åpne en tidligere lagret fil velger du **Åpne** på startskjermen eller [  ] fra Kommandolinje.



**2** Velg [  ] på Tegneverktøylinje.


**3** Tegn på siden.



For å endre farge og tykkelse på pennelinjene velger du [  ] ved siden av [  ] for å vise pennepaletten.

Når du har valgt farge og tykkelse, velger du [  ] for å lukke pennepaletten.

**4** For å slette tegningene velger du [  ] eller [  ] fra Tegneverktøylinje.

- Når du velger [  ] kan du bruke den interaktive pennen som et viskelær.

- Når du velger [  ] blir tegningene slettet.

## 5 Fra Kommandolinje kan du legge til / slette, kopiere eller flytte sider.



Viser miniatyrbilder av de tilgjengelige sidene.

- Velg et miniatyrbilde for å endre den viste siden.
- Dra og slipp et miniatyrbilde for å endre visningsrekkefølgen.



Legger til og viser en ny side.



Dupliserer siden som vises.



Sletter siden som vises.




Flytter siden som vises opp én posisjon.



Flytter siden som vises ned én posisjon.

## 6 Hvis du vil lagre innholdet i tegningen, velger du [ ] fra Kommandolinje.

Når du bruker fullskjermvisning i tavlemodus, bruker du [  ] for å velge **Lagre** eller **Lagre som**.

Lagrer alle sider med tegninger i JPG-, BMP-, PNG-, PDF-, eller EIT-format.

Hvis du vil redigere en fil igjen i fremtiden, velger du EIT-format.





Hvis du åpner en EIT-fil på en annen datamaskin som har en annen skjermoppløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises.

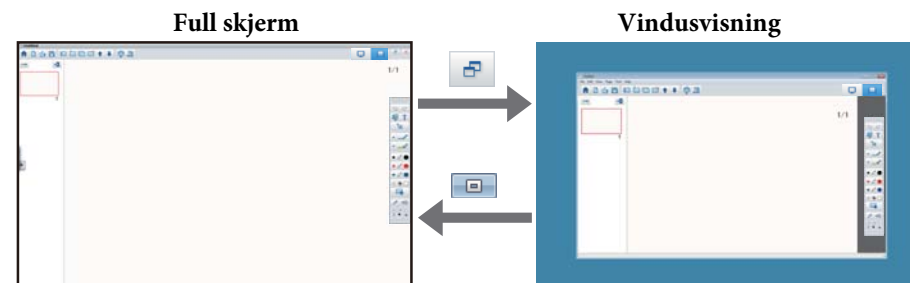
Lagringsformat	Lagringsenhet
JPG/BMP/PNG	Lagrer alle sider ved å behandle én side som én fil.
PDF/EIT	Lagrer alle sider i én fil.

Du kan angi lagringssted, filnavn og filformat i **Lagre**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☛ "Lagre-kategorien" [s.23](#)

## Bytte mellom full skjerm og vindusvisning

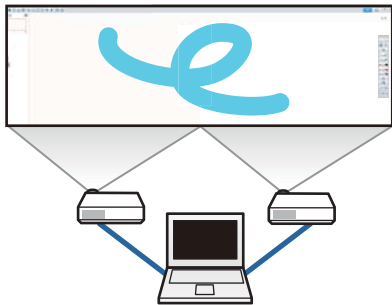
Når du velger [  ]/[  ] fra Kommandolinje i Tavlemodus kan du bytte tegneskjermen mellom full skjerm og vindusvisning.



- I vindusvisning kan du bare bruke én interaktiv penn.
- I vindusvisning blir operasjoner utenfor vinduet til museoperasjoner.

## Tegne over to skjermer

Du kan tegne over to skjermer når flere projektorer som er koblet til maskinen brukes.



Gjør følgende før tegning over to skjermer.



- Du må installere Easy Interactive Driver ver. 4.0 for å tegne over to skjermer.  
☞ "Installere" [s.5](#)
- Projektorens innstillingsmetode og elementer varierer avhengig av hvilken modell som brukes. Du kan forøvrig ikke tegne over to skjermer hvis projektoren ikke støtter funksjonen. For mer informasjon kan du se projektorens brukerhåndbok.

## Koble til flere projektorer

Følg trinnene nedenfor for å koble en datamaskin til projektoren.

- Koble til en bildesignalkabel, for eksempel en datamaskinkabel eller en HDMI-kabel.
- Koble USB-kabelen til datamaskinens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Still innstillinger for Utvidet fra projektorens **Konfigurasjon**-meny.

Når du er ferdig med å koble til projektoren, må du sjekke følgende på datamaskinen som brukes.

- Oppløsningen for primær skjermen og den sekundære skjermen er den samme
- Primær skjermen og sekundær skjermen vises med samme høyde
- Den sekundære skjermen er plassert på høyre side av den primære skjermen
- **Systemvalg - Mission Control - Skjermer har egne arbeidsområder er deaktivert** (kun OS X)

## Stille inn projektoren

Gå til **Utvidet – Easy Interactive Function – Generelt – Avansert – Multiprojisering**, og velg projektorens monteringsposisjon.

## Stille inn Easy Interactive Tools

**1**

Klikk [  ] – [  ] på kommandolinjen.


Innstillinger-skjermen vises.


**2**

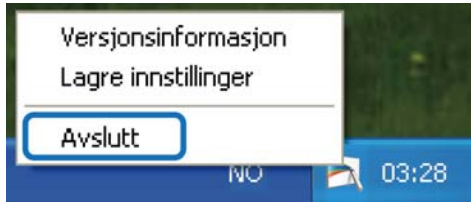
Gå til **Forstørr skjerm**-kategorien, og velg **Bruk Multi-projisering** under **Bruk skjerminnstillinger**.


## Avslutte Easy Interactive Tools

Du kan avslutte Easy Interactive Tools med en av følgende metoder.

- Klikk [  ] på Kommandolinje.

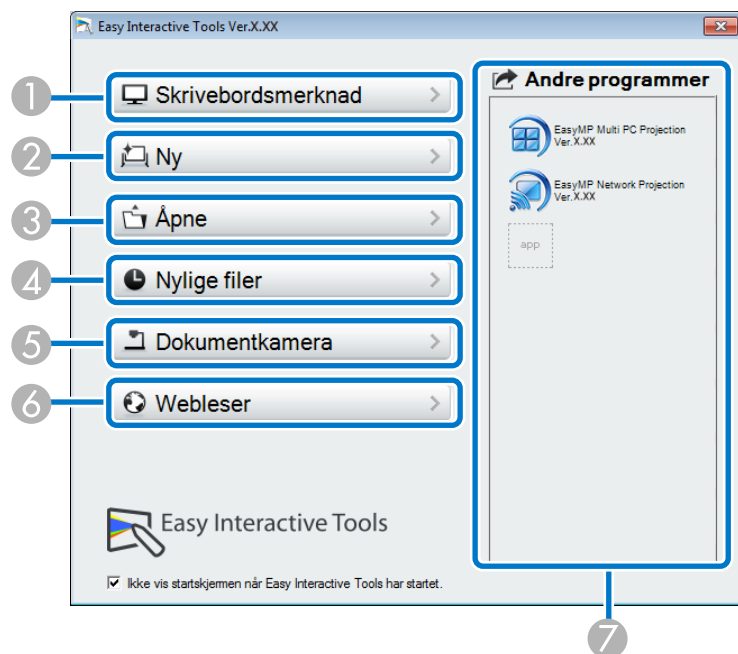
- **Windows:** Klikk [  ] i oppgavefeltet, og klikk **Avslutt** fra hurtigmenyen.



- **OS X:** Kontroll-klikk [  ] i Dock, og klikk **Avslutt** på hurtigmenyen.



Du kan utføre følgende funksjoner på startskjermen.



## 1 Skrivebordsmerknad

Merknadsmodus starter, og datamaskinens skjerm vises.

## 2 Ny

Tavlemodus starter, og en ny fil vises.

## 3 Åpne

Tavlemodus starter, og du kan åpne en fil som er lagret tidligere. Du kan velge EIT-filer eller .avi-filer for Windows, eller .mov-filer for OS X.

## 4 Nylige filer

Tavlemodus starter, og den sist lagrede filen åpnes. Du kan velge EIT-filer eller .avi-filer for Windows, eller .mov-filer for OS X.

## 5 Dokumentkamera

Merknadsmodus starter og bildet fra dokumentkameraet blir projisert.

## 6 Webleser

Merknadsmodus starter, og datamaskinens webleser starter.

## 7 Andre programmer

Du kan registrere opptil seks snarveier for ofte brukte programmer.

Du kan registrere et program ved å dra og slippe snarveisikonet inn i en tom ramme. For å fjerne et registrert program drar og slipper du ikonet utenfor startskjermen.

Når EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection er installert på datamaskinen, blir disse programmene registrert automatisk. Disse programmene kan ikke fjernes.

Du kan utføre følgende funksjoner på Kommandolinje.

**Merknadsmodus**



**Tavlemodus**



① **Startskjerm**




Viser startskjermen

② **Lagre**



Lagrer den viste skjermen i JPEG-, BMP-, PNG-, PDF-, eller EIT-format. Alle sidene blir lagret i Tavlemodus. Hvis du lagrer i PDF- eller EIT-format, blir alle sider lagret som én fil.

Når du bruker fullskjermvisning i tavlemodus, bruker du [  ] for å velge **Lagre** eller **Lagre som**.

Du kan endre lagringssted fra **Lagre**-kategorien på Innstillinger-skjermen. Hvis du vil redigere en tegning igjen i fremtiden, må du lagre det i EIT-format.



Hvis du åpner en EIT-fil på en annen datamaskin som har en annen skjermoppløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises.

☞ "Lagre-kategorien" s.23

③ **Side opp**



I Merknadsmodus: Ruller opp i det valgte dokumentet.  
I Tavlemodus: Flytter siden som vises opp én posisjon.

④



**Side ned**

I Merknadsmodus: Ruller ned i det valgte dokumentet.  
I Tavlemodus: Flytter siden som vises ned én posisjon.

⑤



**Andre verktøy**

Viser verktøypanelet.

☞ "Verktøy-paneelfunksjoner" s.17

⑥



**Dokumentkamera**

Viser bildet fra et dokumentkamera som er koblet til datamaskinen. Se følgende sider for mer informasjon om bruk av Dokumentkamera-skjermen.

☞ "Dokumentkamera-skjerm" s.19

\* Denne funksjonen støtter Epson-dokumentkamera. Du kan få en liste over støttede dokumentkameraer ved å kontakte den nærmeste adressen du finner i Kontaktliste for Epson-projektorer i prosjektorens eller dokumentkameraets Brukerhåndbok.

⑦



**Merknadsmodus**

Starter Merknadsmodus.

⑧



**Tavlemodus**

Starter Tavlemodus.


⑨



**Avslutt**

Avslutter Easy Interactive Tools.



Du kan endre størrelsen på Kommandolinje ved å klikke [  ] i Merknadsmodus. Når **Dokumentkamera** er valgt, blir visningsformatet for Kommandolinje optimalisert for bruk av dokumentkamera.

Følgende funksjoner er kun tilgjengelig i Tavlemodus.

⑩



**Ny**

Oppretter en ny fil

⑪





**Åpne**



Åpner tidligere lagrede EIT-filer eller .avi-filer for Windows, eller .mov-filer for OS X.



Når du åpner en fil som er opprettet i en situasjon med enkelt skjerm, vises de lagrede tegninger på hovedskjermen, og du kan ikke tegne på den sekundære skjermen selv om Bruk Multi-projisering er aktivert.

Hvis du vil tegne på begge skjermene, klikker du [  ] for å opprette en ny side, eller så klikker du [  ] for å kopiere siden som inneholder tegninger over to skjermer.



12




## Sideliste

Viser sidelisteskjermen.

Når den interaktive pennen forlater sidelisten, minimeres listen automatisk mot høyre eller venstre side av skjermen. Sidelisten vises igjen når den interaktive pennen flyttes til det minimerte området.

Hvis du velger [  ], endres den til [  ], og sidelisten blir låst på plass.

Velg [  ] for å lukke sidelisten.

13



## Ny side

Legger til en ny side etter siden som vises.

14



## Kopier side

Dupliserer siden som vises, og legger den til etter siden som vises.

15



## Slett side

Sletter siden som vises.


16



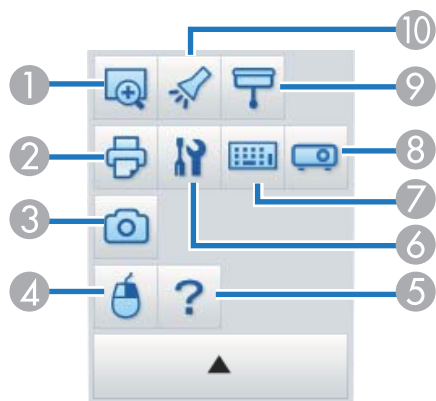
## Vindusvisning

Veksler mellom full skjerm og vindusvisning for tegneskjermen.

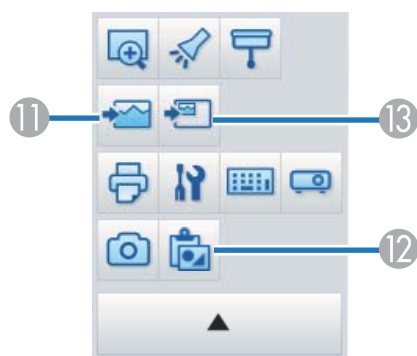
## Verktøy-panelfunksjoner

Det følgende panelet vises når du velger [  ] fra Kommandolinje.

Merknadsmodus



Tavlemodus



## Forstørr område

Viser en forstørret visning av bildet. Dra markøren for å markere området du vil forstørre.



## Skriv ut

Skriver ut skjermbildet som vises. Alle sidene blir skrevet ut når du bruker Tavlemodus. Du kan også velge hvilke sider du vil skrive ut på skjermbildet for utskriftsinnstillinger.



## Kopier

Kopierer skjermen som vises til utklippstavlen. Utklippstavlen kan bare inneholde ett element om gangen.



Når du viser et vindu i Tavlemodus, blir eventuelle notater tegnet utenfor vindusrammen ikke kopiert.



## Høyreklikk

(Dette er kun tilgjengelig med musoperasjoner i Merknadsmodus.)  
En penn klikker funksjoner bare én gang som et høyreklikk, og går deretter tilbake til normalt klikk.



## Hjelp

(Dette er kun tilgjengelig med musoperasjoner i Merknadsmodus.)  
Viser Hjelp.

6



## Innstillinger

Åpner Innstillinger-skjermen.

☛ "Innstillinger-skjermen" s.21

7



## Inntastingspanel

Viser et virtuelt tastatur på skjermen. Du kan skrive inn tegn og kontrollere datamaskinen fra det virtuelle skjermtastaturet ved å velge tastene.

8











## Projektorkontroll

Velg følgende knapper for å styre projektoren.

Når du kontrollerer en projektor som er koblet til en datamaskin via et nettverk, stiller du inn nettverksinformasjonen for projektoren i **Projektor**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☞ "Projektor-kategorien" [s.25](#)


- []: Bytter til bildet fra enheten som er koblet til datamaskin-porten.
- []: Bytter til bildet fra enheten som er koblet til video-porten.
- []: Bytter til bildet fra enheten som er tilkoblet via et nettverk.
- []: Bytter til bildene fra enheten som er koblet til USB-porten.
- []: Setter på pause eller spiller bildet som projiseres.
- []: Slår midlertidig av/på bilder og lyd som projiseres.
- []: Øker lydstyrken fra projektoren.
- []: Reduserer lydstyrken fra projektoren.

9



## Skygge

Dekker det projiserte bildet med en skygge. Du kan dra de fire sidene for å endre det skyggelagte området.


Klikk på [] for å avslutte skyggen.

10



## Spotlys

Fremhever en del av det projiserte bildet ved hjelp av søkelyseffekten. Du kan dra søkelysrammen for å endre det fremhevede området.

Klikk på [] for å avslutte søkelyset.

Du kan endre fasongen til spotlyset fra **Generelle**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

Følgende funksjoner er kun tilgjengelig i Tavlemodus.

11



## Velg bakgrunn

Her kan du velge en bakgrunn blant ni mønstre.

Du kan også velge å vise et stillbilde av skrivebordet, en bildefil eller et bilde fra dokumentkameraet som bakgrunnsbilde.

12



## Lim inn

Limer inn data fra utklippstavlen til siden som vises.


13



## Sett inn bilde

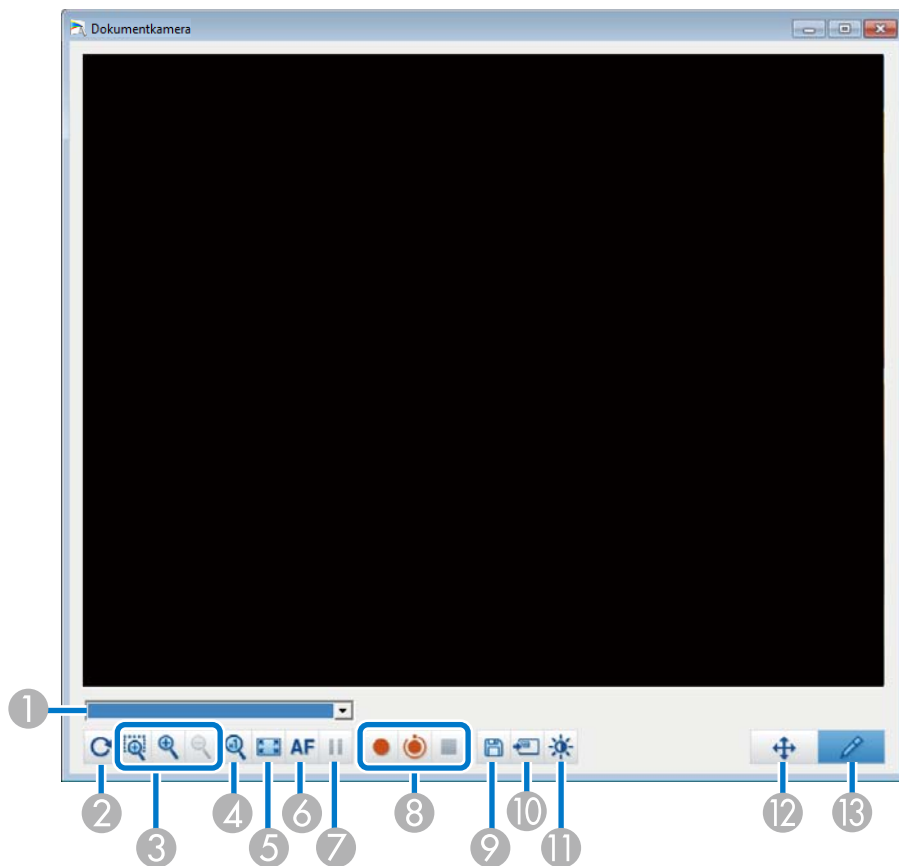
Velg bildet du vil sette inn på siden som vises. Du kan velge en fil i JPG-, BMP- eller PNG-format.

## Dokumentkamera-skjerm

Dokumentkamera-skjermen vises når du velger [] fra Kommandolinje.

Dokumentkamera-skjermen lar deg vise bilder fra et dokumentkamera som er koblet til datamaskinen. Du kan foreta justeringer som å endre størrelsen og lysstyrken til bildet, og deretter lagre som en bilde- eller videofil.

\* Hvilke funksjoner som er tilgjengelige kan variere avhengig av hvilket dokumentkamera som brukes.






## 1 Velg dokumentkamera

Viser en liste over dokumentkameraer som er koblet til datamaskinen. Velg dokumentkameraet du vil bruke til å projisere bilder på Dokumentkamera-skjermen.

## 2 Roter

Roterer bildet med 180 grader.


## 3 Større/Mindre

- [  ]: Dra markøren for å markere området du vil forstørre. Det forstørrede bildet vises i et nytt vindu. Du kan ikke ta opp eller lagre bildet i det nye vinduet.
- [  ]: Forstørrer bildet
- [  ]: Forminsker bildet.

## 4 x1

Viser bildet i dets faktiske størrelse uten noen forstørrelse eller forminskelse.

## 5 Vis full skjerm

Bytter fra kameraskjermen til fullskjerm-visning. Klikk [  ] for å gå til vindusvisning.


## 6 Automatisk fokus

Justerer bildefokus automatisk.


## 7 Stillbilde


Tar midlertidig pause i bildet.

## 8 Spill inn

- [  ]: Tar opp dokumentkamerabilder (unntatt tegninger) og lyd. Under opptak vises opptakstiden nede i høyre hjørne av kamera-bildet. Hvis lyd ikke tas opp, stiller du inn lydinngangsenheten i **Dokumentkamera**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☛ "Dokumentkamera-kategorien" [s.24](#)

- [  ]: Tar opp dokumentkamerabilder (unntatt tegninger) med ett sekunds intervaller. Lyd blir ikke tatt opp.

- [  ]: Stanser opptak

Det innspilte bildet lagres i .avi-format i Windows, og .mov-format i OS X. Du kan angi lagringssted for det registrerte bildet i **Dokumentkamera**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☛ "Dokumentkamera-kategorien" [s.24](#)

## 9 Lagre stillbilde

Lagrer bildet (inkludert tegninger) som vises som et stillbilde.




## 10 Bruk gjeldende bilde

Limer det gjeldende dokumentkamerabildet inn på en side i Tavlemodus.

\* Dette er ikke tilgjengelig når **Dokumentkamera** er valgt som visningsformat for Kommandolinje.

## 11 Bildekvalitet

Viser Bildekvalitet-vinduet.

- : Juster kontrasten til bildet. Flytt glidebryteren til høyre for å øke kontrasten, og til venstre for å redusere kontrasten.
- : Justerer lysstyrken på bildet. Flytt glidebryteren til høyre for å øke lysstyrken, og til venstre for å redusere lysstyrken.
- : Justerer hvitbalansen (fargetonen) i bildet. Flytt glidebryteren til høyre for å øke styrken på blåtonen i bildet. Flytt glidebryteren til venstre for å øke styrken på rødtonen i bildet. Når **Automatisk hvitbalanse** er valgt, blir hvitbalansen for bildet justert automatisk.
- Tilbakestill: Nullstiller lysstyrke, kontrast og hvitbalanse til standardinnstillinger.

\* Dette er ikke tilgjengelig hvis det tilkoblede dokumentkameraet ikke har en justeringsfunksjon for lysstyrke, kontrast eller hvitbalanse.



## 12 Panorerer/vipp

Dra og slipp for å flytte bildeposisjonen (kun når et bilde er forstørret).

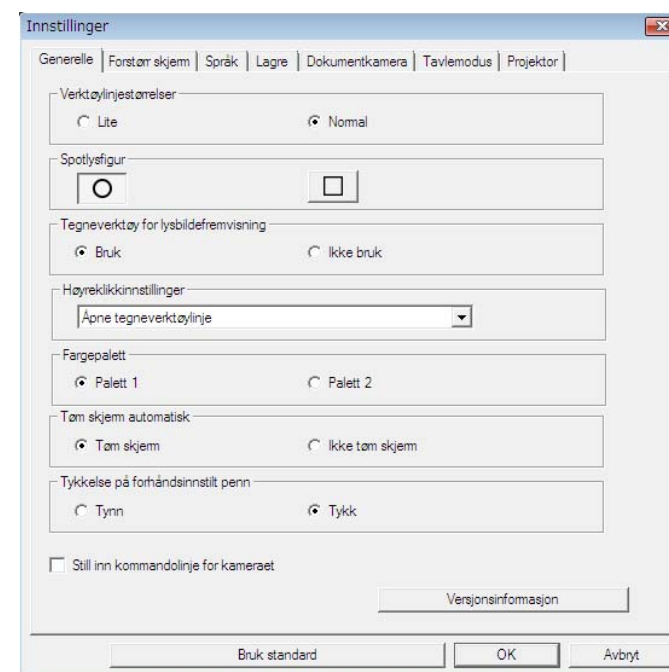
## 13 Tegne


Bruk Tegneverktøylinje for å tegne på bildet.

## Innstillinger-skjermen

Velg  -  fra Kommandolinje for å vise Innstillinger-skjermen.

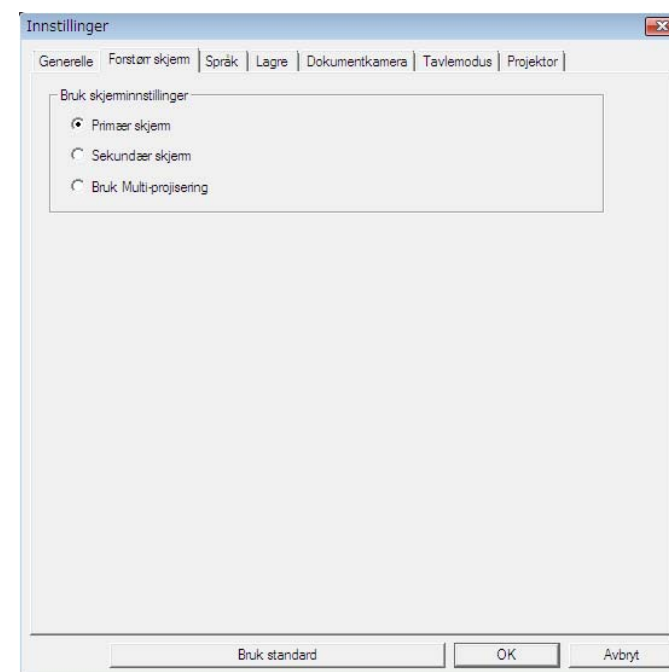
## Generelle-kategorien



Verktøylinjestørrelser	Angir størrelsen på verktøylinjen til <b>Lite</b> eller <b>Normal</b> .
Spotlysfigur	Angir formen på søkelyset til en sirkel eller en firkant.
Tegneverktøy for lysbildefremvisning	Velg for å bruke den dedikerte tegneverktøylinjen for Slideshow ved projisering av PowerPoint-lysbilder.  "Tegneverktøy for lysbildefremvisning" s.28

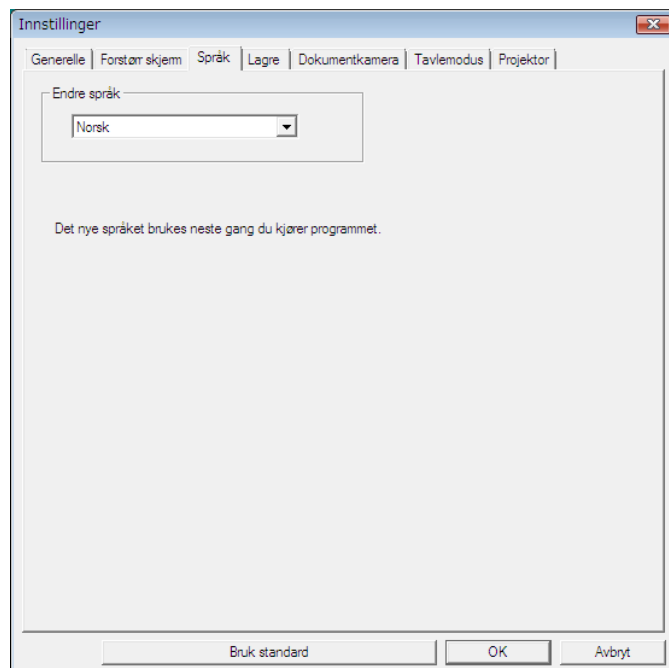
Høyreklikkinnstillinger	<p>Stiller inn operasjonene som utføres når du høyreklikker på tegneområdet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Åpne tegneverktøylinje:</b> Viser Tegneverktøylinje ved posisjonen du høyreklikket på.</li> <li>• <b>Skift til musemodus:</b> Bytter fra tegnefunksjonen til musemodus (kun i Merknadsmodus).</li> <li>• <b>Skift mellom penn og viskelær:</b> Skifter mellom tegnefunksjonen og viskelærfunksjonen.</li> <li>• <b>Tøm skjermen:</b> Fjerner alle tegningene.</li> <li>• <b>Av:</b> Ingen operasjoner utføres selv om du høyreklikker.</li> </ul>
Fargepalett	Velg <b>Palett 2</b> for enkel visning for personer med delvis fargeblindhet. Prøv <b>Palett 2</b> hvis det er vanskelig å se farger med standardinnstillingen.
Tøm skjerm automatisk	<p>Når <b>Tøm skjerm</b> er valgt, blir alt tegnet innhold slettet når du utfører følgende operasjoner.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bytte fra tegning til museoperasjon i Merknadsmodus</li> <li>• Klikker Side opp eller Side ned</li> </ul>
Tykkelse på forhåndsinnstilt penn	Velg Tykk eller Tynn for å endre kombinasjonen av linjevidde for fine linjer og tykke linjer for hver svart, rød og blå penn.
Still inn kommandolinje for kameraet	Still inn visningsformat for Kommandolinje som brukes for kamera.
Versjonsinformasjon	Viser versjonsinformasjonen for Easy Interactive Tools som du bruker.

## Forstørr skjerm-kategorien



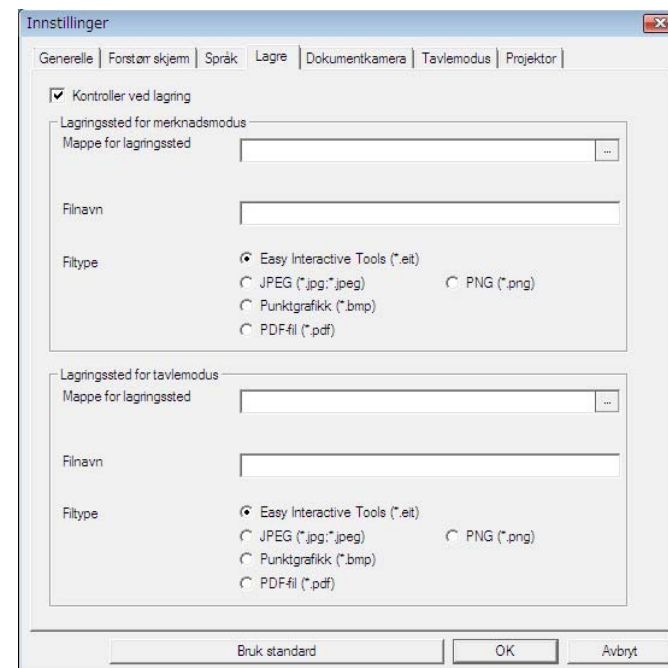
Bruk skjerminnstillinger	<p>Velg skjerm tegnet i Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Primær skjerm:</b> Lar deg tegne kun på den primære skjermen.</li> <li>• <b>Sekundær skjerm:</b> Lar deg tegne kun på den sekundære skjermen.</li> <li>• <b>Bruk Multi-projisering:</b> Lar deg tegne på både primær og sekundær skjerm.</li> </ul>
--------------------------	---

## Språk-kategorien (kun Windows)



Endre språk	Angir visningsspråket for Easy Interactive Tools. Denne innstillingen tas i bruk etter at Easy Interactive Tools har blitt startet på nytt.
-------------	---

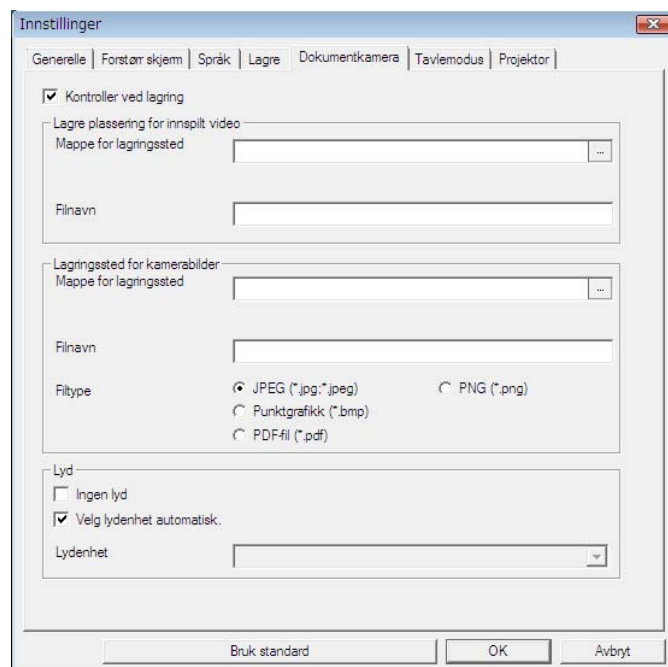
## Lagre-kategorien



Kontroller ved lagring	Velg for å vise skjermen som lar deg angi lagringssted, filnavn og filformat når du lagrer bilder.
Mappe for lagringssted	Angir mappen du vil lagre skjermen i. Følgende er standardmappene for lagring av skjermbilder. <b>Windows</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools

Filnavn	Angir filnavnet når du lagrer filer. Du kan skrive inn opptil 32 tegn. (Følgende symboler kan ikke brukes: \:*?*<> ) Et nummer og filtypen tilføyes på slutten av filnavnet når filen lagres. Eksempel: AAA0001.jpg
Filtype	Angir filformatet når du lagrer filer.

## Dokumentkamera-kategorien

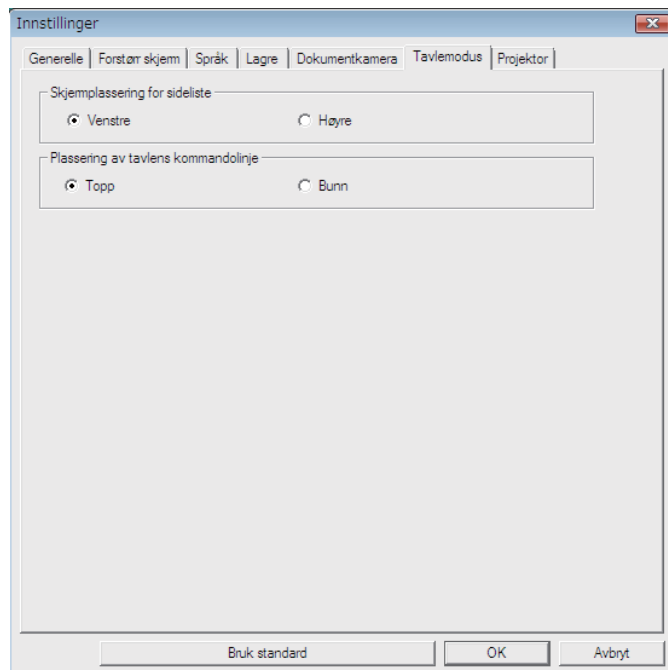


Kontroller ved lagring	Velg for å vise skjermen som lar deg angi lagringssted og filnavn når du lagrer videoer eller bilder.
------------------------	---

Mappe for lagringssted	Angir mappen der du vil lagre videoen eller bildet. Følgende er standardmappene for lagring av videoer og bilder. <b>Windows</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Filnavn	Angir filnavnet når du lagrer filer. Du kan skrive inn opptil 32 tegn. (Følgende symboler kan ikke brukes: \:*?*<> ) Et nummer og filtypen tilføyes på slutten av filnavnet når filen lagres. Eksempel: AAA0001.avi
Filtype	Angir filformatet når du lagrer filer.
Ingen lyd	Velg hvis du ikke ønsker å ta opp lyd når du tar opp videoer.
Velg lydenhet automatisk	Velg for å automatisk velge lydenheten som brukes ved opptak av videoer.
Lydenhet	Velg lydenheten du ønsker å bruke når du tar opp bilder. Dette er ikke tilgjengelig når <b>Velg lydenhet automatisk</b> er valgt.

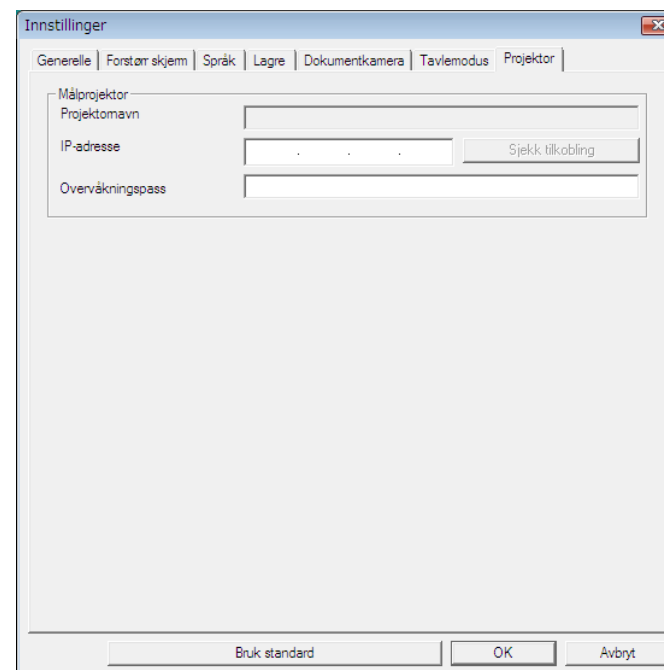


## Tavlemodus-kategorien



Skjemplassering for sideliste	Angir posisjonen der sidelisten vises i Tavlemodus.
Plassering av tavlens kommandolinje	Still inn posisjonen til Kommandolinje.

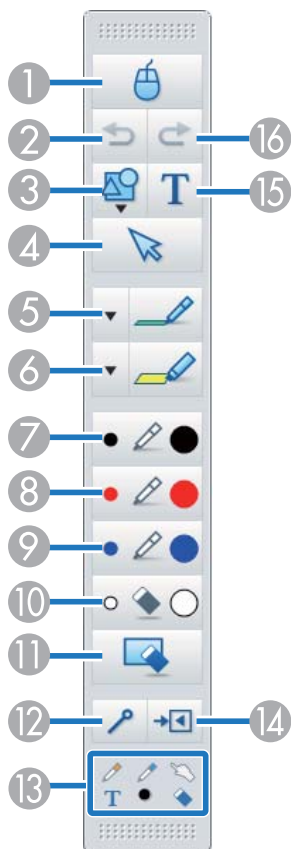
## Projektor-kategorien



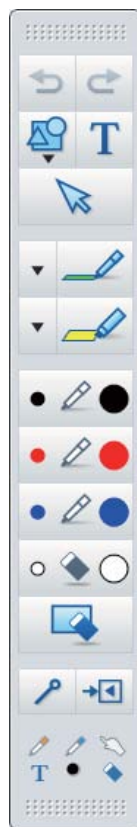
Projektornavn	Viser målprojektorens navn (kun visning).
IP-adresse	Skriv inn IP-adressen til projektoren som skal kontrolleres av Easy Interactive Tools fra projektorene som er koblet til nettverket. Klikk på <b>Sjekk tilkobling</b> -knappen for å koble til den angitte projektoren.
Overvåkingspass	Skriv inn overvåkingspassord som er satt for projektoren. Du kan angi opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Hvis passordet er feil, kan du ikke koble til projektoren.

Du kan velge følgende funksjoner fra Tegneverktøylinje.

Merknadsmodus



Tavlemodus



## Mus

(Dette er bare tilgjengelig i Merknadsmodus.)

Bytter fra tegneoperasjoner til musoperasjoner, og markøren på skjermen blir en vanlig musepeker. Du kan klikke og dra på det projiserte bildet med den interaktive pennen.

Klikk på dette ikonet igjen for å gå tilbake til tegneoperasjoner.



## Angre

Angre forrige handling.



## Figurer

Velg figuren du ønsker fra figurene som vises. Du kan også velge farge og linjebredde på figuren.



## Velg

Merk tegnet innhold eller innsatt bilde, og utfør deretter operasjoner som å flytter elementet eller å justere størrelsen.



## Penn

Bytter til en penn for frihåndstegning. Klikk på [ ] på venstre side av ikonet for å endre fargen og bredden på pennelinjen.



## Merkepenn

Bytter til en merkepenn som kan tegne gjennomskinnelige linjer. Klikk på [ ] på venstre side av ikonet for å endre fargen og bredden på linjen for merkepennen.



## Svart penn

Bytter til en svart penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.



## Rød penn

Bytter til en rød penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.



## Blå penn

Bytter til en blå penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.



## Viskelær

Bytter til viskelær. Klikk til høyre for ikonet for å viske ut tykkere områder og klikk til venstre for ikonet for å viske ut smalere områder.



## Tøm skjermen

Fjerner alt som er tegnet på siden som vises.






## Vis alltid verktøylinjer

(Dette er ikke tilgjengelig på et vindu som vises i Tavlemodus.)  
Tegneverktøylinje vises alltid.


## 13 Valgt verktøy



Viser verktøyet som er valgt i penn [  ] [  ] og berøring [  ] som et ikon. (Innholdet som vises varierer avhengig av modellen som brukes.)

## 14 Lukk



(Dette er ikke tilgjengelig på et vindu som vises i Tavlemodus.)  
Lukker Tegneverktøylinje. Kommandolinje blir også lukket under Merknadsmodus.  
Du kan vise Tegneverktøylinje igjen ved å velge Tegneverktøylinje-kategorien [  ] på høyre eller venstre side av skjermen.

## 15 Legg til tekst



Bytter til tekstmodus. Velg tegneområde for å vise tekstboksen.

## 16 Gjør om




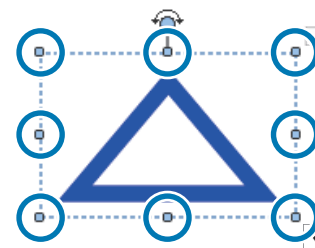
Avbryter en angreoperasjon og gjenoppretter forrige status.

## Justere og redigere figurer og bilder

Du kan justere og redigere figurer, linjer og innsatte bilder.


### • Større, Mindre

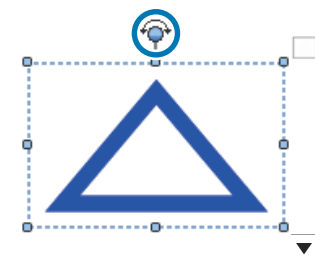
Velg [  ] på Tegneverktøylinje, marker objektet, og dra deretter punktene for å forstørre eller forminske.



For å forstørre eller forminske et objekt med fingrene velger du objektet, og trykker deretter på to av punktene i objektet. Når du skal forstørre, flytter du fingrene fra hverandre for å skille de to punktene. Når du skal redusere, beveger du fingrene nærmere hverandre.

### • Roter



Velg [  ] på Tegneverktøylinje, marker objektet, og roter punktene.







For å rotere et objekt med fingrene velger du objektet, og trykker deretter på to av punktene i objektet. Beveg fingrene i den retningen du vil rotere objektet.



Når du velger en figur som er tegnet med linjer, må du passe på at du velger den heltrukne linjen.

Du kan utføre følgende operasjoner fra undermenyen ved å velge [  ] på Tegneverktøylinje, velge objektet, og deretter velge [  ].

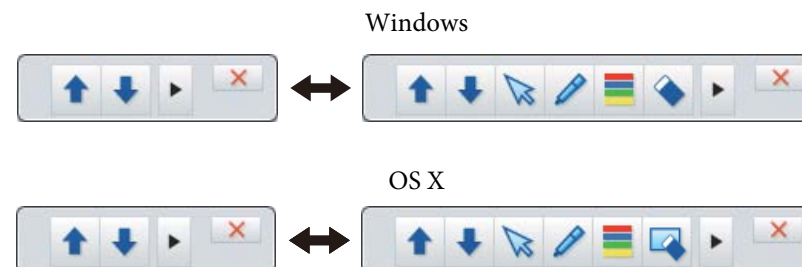
Duplikat	Oppretter et objekt som er identisk med det merkede objektet, og plasserer det nederst til høyre for det opprinnelige objektet. Du kan velge flere objekter.
Uendelig kloning	Går inn i Uendelig kloning, der du kan kopiere valgte objekter ved å dra og slippe. Du kan også gå inn i denne statusen ved å klikke [  ] øverst til høyre i en objektramme og stille inn til [  ].
Avbryt uendelig kloning	Avslutter Uendelig kloning når det valgte objektet er i denne statusen. Du kan også avslutte Uendelig kloning ved å klikke [  ] øverst til høyre i en objektramme og stille inn til [  ].
Kopier	Kopierer det merkede objektet til utklippstavlen. Du kan velge flere objekter.
Lim inn	Limer inn det kopierte objektet.
Rediger	Redigerer den valgte teksten.
Grupper etter	Grupperer flere objekter sammen for å opprette ett objekt.
Del opp gruppe	Angrer grupperingen utført ved hjelp av <b>Grupper etter</b> -funksjonen.
Plasser lengst frem Plasser lengst bak Flytt fremover Flytt bakover	Endrer overlappingsrekkefølgen for det merkede objektet. Du kan velge flere objekter.
Slett	Sletter det merkede objektet. Du kan velge flere objekter.







Snarveisfunksjoner, for eksempel det å trykke [ctrl] + [A] på datamaskinens tastatur, støttes ikke.

## Tegneverktøy for lysbildeframvisning

Når en PowerPoint-lysbildeserie startes, endres Tegneverktøylinje som vist under, noe som lar deg bruke PowerPoint-tegneverktøy.



Klikk [  ] [  ] til venstre eller høyre på skjermen for å endre visningsposisjonen for tegneverktøyene.

- [  ]: Viser tegneverktøyene til venstre på skjermen.
- [  ]: Viser tegneverktøyene til høyre på skjermen.

Når du bruker Windows, kan du lagre et PowerPoint-lysbilde med tegnet innhold.

Når du bruker OS X, kan du kun tegne.



- Pass på at du starter Easy Interactive Tools før du starter en PowerPoint-lysbildeserie.
- Du kan stille inn for å velge om du vil bruke PowerPoint-tegneverktøyet i **Generelle**-kategorien.  
☞ "Generelle-kategorien" [s.21](#)

Følgende PowerPoint-versjoner støttes.

<b>Windows</b>	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
<b>OS X</b>	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problem	Løsning
Tegnene blir fordreid etter at språket er endret.	Tegnene blir fordreid hvis skrifttypen for språket du bruker, ikke er tilgjengelig på operativsystemet ditt. Velg <b>Bruk standard</b> på Innstillinger-skjermen for å gjenopprette standardinnstillingene. ☞ "Innstillinger-skjermen" s.21
En person kan ikke bruke pennen når to personer bruker interaktive penner.	Under følgende operasjoner kan bare én person bruke den interaktive pennen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når vindusvisning brukes under musoperasjoner eller Tavlemodus</li> <li>• Når du utfører operasjoner på startskjermen, Innstillinger-skjermen, Dokumentkamera-skjermen Sett inn bilde-skjermen, og Velg bakgrunn-skjermen</li> <li>• Når du justerer og redigerer identiske figurer og bilder</li> <li>• Når du bruker menyer</li> <li>• Når du legger til tekst</li> </ul>
Kan ikke tegne på Keynote-lysbildefremvisninger.	Du kan ikke tegne på Keynote-lysbildefremvisninger i OS X.
Kan ikke vise bilder riktig i Forstørr område.	Følgende begrensninger gjelder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmer som bruker Microsoft DirectX-funksjonen fungerer kanskje ikke riktig når du bruker Forstørr område. (kun Windows Vista)</li> <li>• DVD-spillerbilder vises ikke riktig i Forstørr område.</li> </ul>
Kan ikke lagre eller skrive ut bilder fra Media Player.	Følgende begrensninger gjelder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programmer som bruker Microsoft DirectX-funksjonen vil kanskje ikke lagre eller skrive ut bildene riktig.</li> <li>• DVD-spillerbilder kan ikke lagres eller skrives ut riktig.</li> </ul>
Kan ikke lese noen av tegningene under åpning av en EIT-fil.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis du åpner EIT-filen på en annen datamaskin som har en annen skjermopløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises. Åpne EIT-filen på en datamaskin som har samme skjermopløsning.</li> <li>• EIT-filen kan ha blitt ødelagt. Lag tegningene på nytt.</li> </ul>
Kan ikke spille av innspilte videoer riktig.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bruk Windows Media Player til å spille av filmer som er tatt opp på Windows-operativsystem.</li> <li>• Bruk QuickTime Player 7.7 eller senere for å spille av filmer som er tatt opp på OS X-operativsystemer.</li> </ul> <p>* Avhengig av dokumentkameraet som brukes blir ikke lyd tatt opp.</p>
Tegninger over to skjermer blir avskåret	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at Easy Interactive Driver ver. 4.0 er installert.</li> <li>• Tegninger kan bli avskåret avhenger av installasjonsmiljøet til projektorene.</li> </ul>

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

---

## Angående bruk av navn

Operativsystemet Microsoft® Windows Vista®  
Operativsystemet Microsoft® Windows® 7  
Operativsystemet Microsoft® Windows® 8  
Operativsystemet Microsoft® Windows® 8.1  
Operativsystemet Microsoft® Windows® 10

I denne håndboken er operativsystemene ovenfor referert til som «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8», «Windows 8.1» og «Windows 10». Dessuten kan samlebegrepet Windows brukes til å referere til Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 og Windows 10, og flere versjoner av Windows kan refereres til som for eksempel Windows Vista/7/8, med Windows-betegnelsen utelatt.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

I denne veiledningen refererer operativsystemene ovenfor til «Mac OS X 10.7.x», «Mac OS X 10.8.x», «Mac OS X 10.9.x», «Mac OS X 10.10.x» og «Mac OS X 10.11.x». I tillegg brukes samlebegrepet "OS X" til å referere til dem alle.

---

## Generell merknad:

Keynote, Mac, Mac OS og OS X er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows og Windows Vista er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produktnavn som er brukt her, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

---

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700NO