



Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools Ver.4.2



Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools Ver.4.2

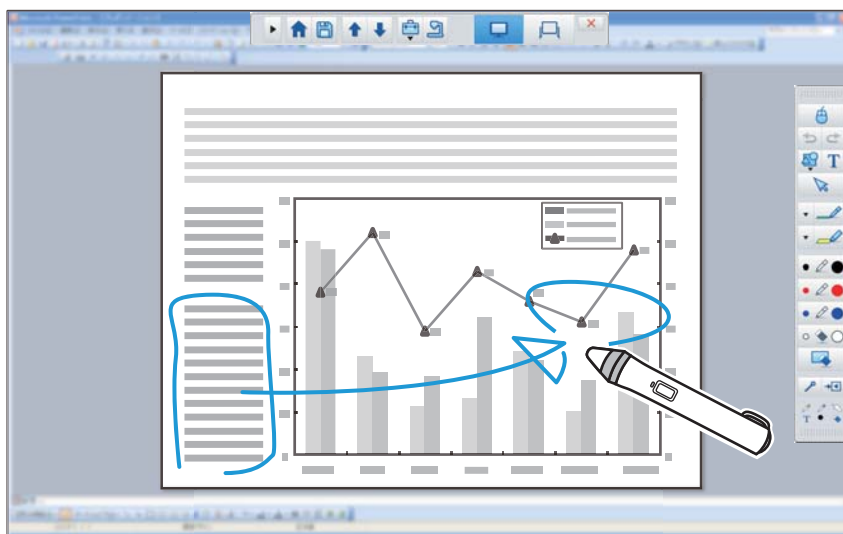
Функції

Програма Easy Interactive Tools - це додаток, який дозволяє малювати на проєційованих зображеннях (проєкції).

Використовуючи інтерактивне перо, що постачається з проектором, можна застосувати наступні функції малювання. Для малювання на проєкції можна також використовувати палець, якщо проектор підтримує сенсорні операції.

Малювання на проєкції (Режим анотації)

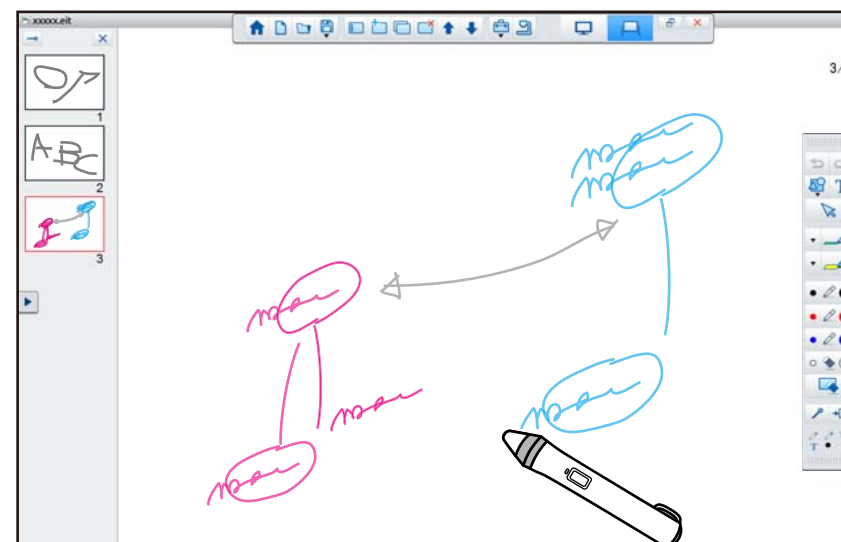
Режим анотації дозволяє додавати на проєкцію точки та примітки. Використовуючи ілюстрації, зображення та графіки, можна вдосконалити викладання в школі та створювати більш привабливі презентації.



☛ "Малювання в Режим анотації" [стор.11](#)

Малювання на одноколірному фоні (Режим білої дошки)

Режим білої дошки дозволяє додавати текст або зображення на одноколірний фон. Можна також вибирати різні фони, наприклад, аркуш у лінійку або нотний аркуш. Ліновані фони можуть знадобитися для запису протоколів або документів під час засідання.



☛ "Малювання в Режим білої дошки" [стор.12](#)

Корисні функції

- Використання комп'ютерної миші
 - ☛ "Робота мишею з проєкції (операції мишею)" [стор.12](#)
- Контроль підключених до комп'ютера пристроїв, наприклад проектора чи документ-камери
 - ☛ "Функції панелі інструментів" [стор.18](#)
 - ☛ "Екран Документ-камера" [стор.20](#)
- Редагуйте зміст на екрані проєкції
 - ☛ "Регулювання і редагування форм і зображень" [стор.29](#)

- Збереження змісту, створеного як слайд PowerPoint
☛ "Інструмент «Слайд-шоу»" [стор.30](#)
- Використання для телеконференції
Якщо підключити проектор до комп'ютера або мережі за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection, можна надати віддаленим користувачам спільний доступ до проєційованого екрана.
Під час використання додатку Easy Interactive Tools можна надати багатьом користувачам спільний доступ до анотацій та малюнків, зроблених на проєційованому екрані.
Додаткову інформацію про програму EasyMP Multi PC Projection див. на веб-сайті <http://www.epson.com>.

Вимоги до системи

Windows

ОС	Windows Vista*	Ultimate, 32-розрядна версія Enterprise, 32-розрядна версія Business, 32-розрядна версія Home Premium, 32-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія
	Windows 7	Ultimate, 32-/64-розрядна версія Enterprise, 32-/64-розрядна версія Professional, 32-/64-розрядна версія Home Premium, 32-/64-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія

Windows 8	Windows 8, 32-/64-розрядна версія Windows 8 Pro, 32-/64-розрядна версія Windows 8 Enterprise, 32-/64-розрядна версія
Windows 8.1	Windows 8.1, 32-/64-розрядна версія Windows 8.1 Pro, 32-/64-розрядна версія Windows 8.1 Enterprise, 32-/64-розрядна версія
Windows 10	Home, 32-/64-розрядна версія Pro, 32-/64-розрядна версія Enterprise, 32-/64-розрядна версія Education, 32-/64-розрядна версія
ЦП	Intel Core2 Duo 1,2 ГГц або швидший Рекомендовано: Intel Core i3 або швидший
Обсяг пам'яті	1 Гб або більше Рекомендовано: 2 Гб або більше
Жорсткий диск Обсяг	100 Мб або більше
Дисплей	Роздільна здатність не нижче XGA (1024×768) і не вище WUXGA (1920×1200) Якість передачі кольору 16 біт (повноколірний режим) або більше

* Пакет оновлень 2 або пізніший

OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
ЦП	Intel Core2 Duo 1,2 ГГц або швидший Рекомендовано: Intel Core i5 або швидший
Обсяг пам'яті	1 Гб або більше Рекомендовано: 2 Гб або більше
Жорсткий диск Обсяг	100 Мб або більше
Дисплей	Роздільна здатність не нижче XGA (1024×768) і не вище WUXGA (1920×1200) Якість передачі кольору 16 біт (повноколірний режим) або більше

* Потрібен QuickTime 7.7 або пізнішої версії.

Інсталяція



- Інсталяцію програмного забезпечення має виконувати користувач з правами адміністратора.
- Перед початком інсталяції необхідно закрити всі програми, які виконуються.
- Під час роботи з документ-камерою в Easy Interactive Tools можна налаштувати формат відображення для Панель команд відповідної камери. На екрані встановлення виберіть Головні інструкції та встановіть значення **Малювання на екрані камери**. (Цей параметр можна змінити на вкладці **Загальні** на екрані **Налаштування**.)

Windows

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Вставте в комп'ютер компакт-диск EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Програма встановлення запускається автоматично. Якщо програма встановлення не запускається автоматично, двічі клацніть по файлу **InstallNavi.exe** на компакт-диску.
- 3** Виконайте інсталяцію, користуючись інструкціями на екрані.

OS X

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Вставте в комп'ютер компакт-диск EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
- 3** Двічі клацніть піктограму **Install Navi** у вікні EPSON.
- 4** Виконайте інсталяцію, користуючись інструкціями на екрані.



Під час малювання на двох дисплеях в ОС Windows або використання OS X потрібно встановити Easy Interactive Driver. Виберіть опцію Проста установка та встановіть Easy Interactive Driver.

🖱️ Посібнику користувача проектора

Якщо використовується EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, скористайтеся Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (лише для OS X)



Знайдіть останню версію Easy Interactive Tools, а також інформацію про підтримувані проектори на веб-сайті, наведеному нижче. <http://www.epson.com>

Видалення

Windows Vista/Windows 7

- 1** Відкрийте меню **Пуск**, а потім клацніть пункт **Панель керування**.
- 2** Клацніть піктограму **Видалення програми**.
- 3** Виберіть пункт **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, а потім натисніть **Видалити**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Виберіть пункт **Пошук** у розширеннях, а потім знайдіть пункт **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Натисніть та утримайте праву кнопку миші на пункті **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, а потім виберіть **Видалити** на панелі додатків.

- 3 Виберіть пункт **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, а потім виберіть **Видалити**.

Windows 10

- 1 Клацніть правою кнопкою миші по меню **Пуск**.
- 2 Відкрийте підпункт **Панель керування**.
- 3 Клацніть піктограму **Видалення програми**.
- 4 Виберіть пункт **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, а потім натисніть **Видалити**.

OS X

- 1 Двічі натисніть пункт **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Відкрийте **Easy Interactive Tools Uninstaller** з папки **Tools**.
- 3 Виконайте видалення, користуючись інструкціями на екрані.

Запуск програми Easy Interactive Tools

Перш ніж запустити додаток Easy Interactive Tools, виконайте наступне.



Спосіб налаштування та параметри проектора різняться залежно від моделі. Моделі, які не підтримують мережеве з'єднання, неможливо підключити через мережу. Додаткову інформацію див. у посібнику користувача.

З'єднання комп'ютера і проектора за допомогою USB-кабеля

- Підключіть USB-кабель до USB-порту комп'ютера та порту проектора USB-B.
- Налаштуйте **Додаткові** параметри у меню Конфігурація проектора.

З'єднання комп'ютера і проектора через мережу

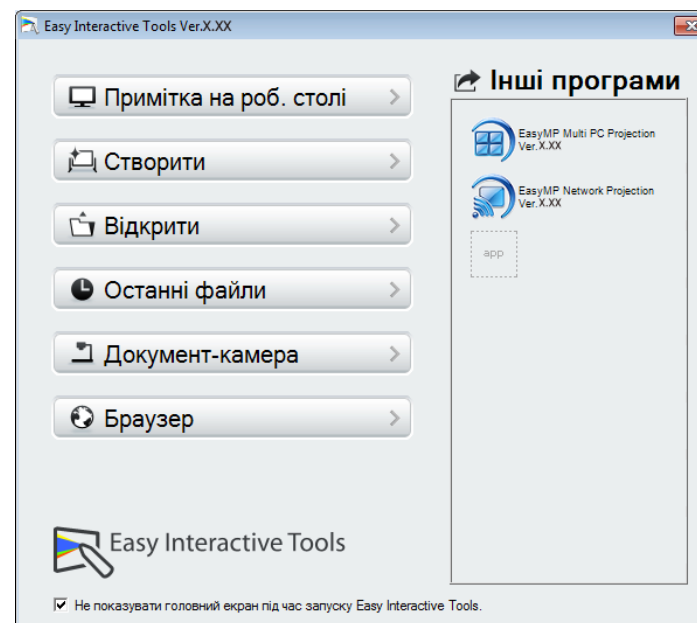
- Задайте параметри мережі, щоб комп'ютер зміг з нею з'єднатися.
- Під'єднайте бездротовий пристрій LAN або кабель LAN, щоб можна було підключити до мережі проектор.
- Налаштуйте параметри **Мережа** у меню Конфігурація проектора.
- Встановіть програму EasyMP Multi PC Projection із компакт-диска EPSON Projector Software CD-ROM, який входить в комплект проектора.
- Якщо з'єднання відбувається за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection, відкрийте екран «Set options» (Задати параметри), виберіть вкладку **Загальні параметри**, а потім виберіть **Використовувати інтерактивне перо** та **Використовувати Easy Interactive Tools**.

1 Увімкніть проектор і виведіть проекцію зображення з комп'ютера.

2 Запустіть додаток Easy Interactive Tools на комп'ютері.

- **Windows Vista/Windows 7:** Виберіть **Пуск - Програми** (або **Усі програми**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** На **Пуск** екрані або екрані **Застосунків** натисніть (помітьте) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Виберіть меню **Пуск - Усі програми** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** У папці **Застосунки** двічі натисніть **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Програма Easy Interactive Tools запуститься, і відобразиться початковий екран.



Якщо програму Easy Interactive Tools запущено під час відтворення фільму, екран відтворення фільму може стати чорним. Перезапустіть програму, в якій відтворюється фільм.

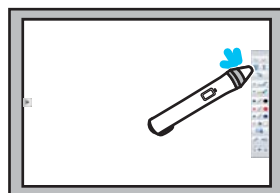
Робота з інтерактивним пером

Для роботи з додатком Easy Interactive Tools можна використовувати інтерактивне перо, що надається с проектором.

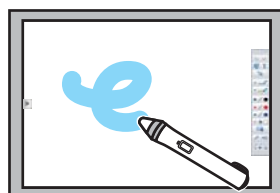
Функції та форма інтерактивного пера різняться залежно від моделі проектора, з яким воно надається. Додаткову інформацію див. у посібнику користувача.

Перевірте, чи є в інтерактивному пері батарейка, а потім увімкніть його.

Притисніть кінець пера до кнопки на екрані, щоб вибрати піктограму.



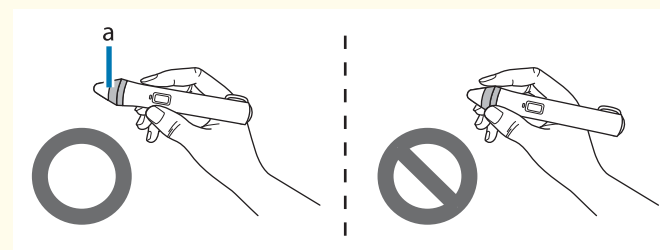
Для малювання притисніть перо до екрану і пересуньте його.



- Можна використовувати два інтерактивних пера одночасно, якщо не використовується EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Додаток Easy Interactive Tools можна одночасно використовувати щонайбільше с шістьма пристроями: такими як миша, підключена до комп'ютера. В операційній системі OS X можна працювати щонайбільше з трьома пристроями.
- Наступні операції можна виконати лише одним пристроєм:
 - Операції на початковому екрані, екрані Налаштування, Документ-камера, Вставити зображення та Вибрати фон
 - Регулювання та редагування однакових форм і зображень
 - Використання меню
 - Введення тексту
 - Операції на екрані, який відображається в Режим білої дошки

Попередження

Не тримайтеся за ділянку (a) інтерактивного пера і стежте, щоб на ньому не було тріщин або бруду. В іншому разі, інтерактивне перо може не працювати.



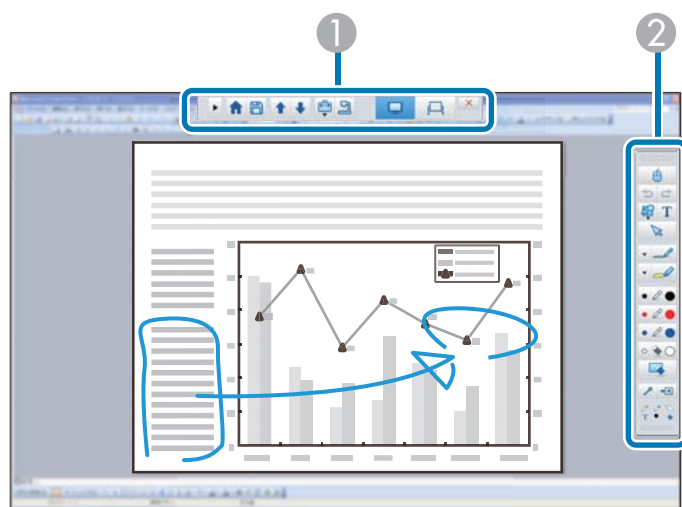
Сенсорні операції

Для проекторів, які підтримують сенсорну операцію, можна використовувати палець для виконання тих самих функцій, що й інтерактивним пером.

Під час виконання сенсорних операцій можна також використовувати два пальця для операцій з кількома дотиками, таких як збільшення або зменшення зображень. Проектор розпізнає до шести точок дотику. Коли сенсорні операції виконує група людей, всі особи повинні використовувати для малювання один і той самий інструмент.

Малювання



Виберіть функцію на Панель команд та Панель інструментів малювання.



- 1 **Панель команд**
Надає можливість змінювати режим, зберігати файли, керувати підключеними пристроями та робити багато налаштувань.
- 2 **Панель інструментів малювання**
Дозволяє вибирати товщину та колір ліній пера та вибирати графіку та текст для зони малювання.

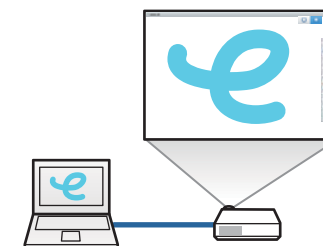
Доступні екрани малювання

У програмі Easy Interactive Tools можна вибрати екран малювання відповідно до середовища, в якому ви використовуєте проектор.

Щоб змінити екран малювання, натисніть [] - [] у командному рядку, а потім виберіть настройки на вкладці **Збільшити екран**.

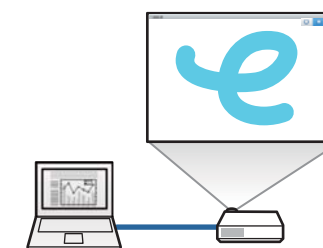
Основний дисплей

Екран комп'ютера можна проектувати, щоб малювати на проектованому екрані.



Додатковий дисплей

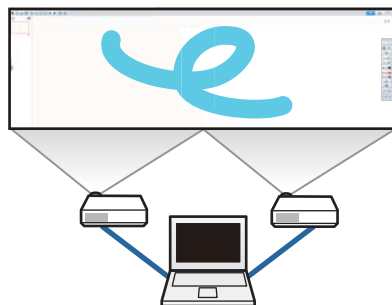
Під час відображення вмісту на екрані комп'ютера можна проектувати інший вміст із проектора. Малювати можна лише на проектованому екрані.



Використовувати Мульти-проекцію

Можна проектувати зображення з кількох проекторів і малювати на двох проектованих екранах.

☛ "Малювання на двох екранах" [стор.14](#)



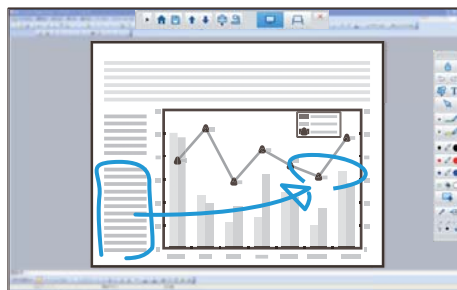
Два режими малювання

Додаток Easy Interactive Tools надає два режими малювання. При зміні режиму екран змінюється, як показано нижче.

Режим анотації

Дозволяє малювати на зображенні, яке на даний момент відображається на комп'ютері. Цей режим корисний, коли потрібно підкреслити певні точки або додати примітки.

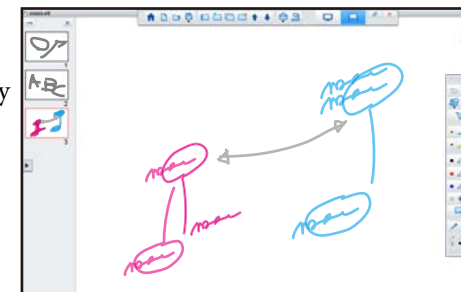
Також можна малювати на зображеннях з документ-камери.



Режим білої дошки


Дозволяє відображати одноколірний екран та малювати на ньому. Можна обробляти зону малювання як сторінку та створювати декілька сторінок для малювання.

Також можна зберігати малюнки як файл і відкривати їх пізніше.




Малювання в Режим анотації

Цей розділ пояснює, як малювати на зображеннях з екрану комп'ютера або документ-камери в Режим анотації.


1. Виберіть пункт **Примітка на роб. столі** на початковому екрані або піктограму [] на Панель команд.

Запускається Режим анотації, і відображається екран комп'ютера.






Щоб малювати на зображеннях з документ-камери, виберіть пункт **Документ-камера** на початковому екрані або піктограму [] на Панель команд. Зображення з документ-камери відображається на екрані Документ-камера.



☛ "Екран Документ-камера" [стор.20](#)



2. Виберіть піктограму [] на Панель інструментів малювання.


3. Малюйте на проекції.



Щоб змінити колір та товщину ліній пера, виберіть піктограму [] поруч із [], щоб відобразити палітру пера.
Після того, як колір та товщина вибрані, виберіть піктограму [], щоб закрити палітру пера.

4 Щоб стерти малюнок, виберіть піктограму [] або [] на Панель інструментів малювання.

- Коли вибрана піктограма [], можна використовувати інтерактивне перо як гумку.
- Коли вибрана піктограма [], стираються всі поточні малюнки.

5 Щоб зберегти зміст малюнка, виберіть піктограму [] на Панель команд.

Екран, що відображається, можна зберегти в форматі JPG, BMP, PNG, PDF або EIT.


Місце зберігання, назву та формат файлу можна налаштувати на вкладці **Зберегти** екрану Настройки.

☛ "Вкладка Зберегти" [стор.25](#)



Якщо відкрити файл EIT на іншому комп'ютері з іншою роздільною здатністю дисплея, деякі частини малюнка можуть не відобразитись.


Робота мишею з проекції (операції мишею)

Якщо вибрати піктограму [] на Панель інструментів малювання в Режим анотації, можна працювати з комп'ютером з проекції (операції мишею).

Коли миша активована, для виконання таких операцій як натискання, натискання правої кнопки, перетягування та вставка можна користуватися інтерактивним пером.

- Натискання: Натисніть кінцем пера на проєційованому зображенні та відведіть його.
- Натискання правої кнопки: Натисніть праву кнопку інтерактивного пера або утримайте кінець пера на проєційованому зображенні декілька секунд, а потім відведіть кінець пера від зображення.
- Перетягування та вставка: Натисніть кінцем пера на піктограму або об'єкт, який потрібно перемістити, перетягніть кінець пера у місце, куди потрібно перемістити об'єкт, і потім відведіть кінець пера від проєційованого зображення.




- Під час виконання операцій мишею функції малювання виконувати неможливо.
- Щоб скористатися функціями малювання, знову натисніть піктограму [].

Малювання в Режим білої дошки


Цей розділ пояснює, як малювати на однокольоровій сторінці в Режим білої дошки.


В Режим білої дошки можна додавати сторінки за допомогою Панель команд, а також відображати екран списку сторінок, на якому можна виконувати операції зі сторінками.

- 1 Виберіть пункт **Створити** на початковому екрані або піктограму [] на Панель команд.

Запускається Режим білої дошки, і відображається нова сторінка.






Щоб відкрити попередньо збережений файл, виберіть пункт **Відкрити** на початковому екрані, або піктограму [] на Панель команд.



- 2 Виберіть піктограму [] на Панель інструментів малювання.



- 3 Зробіть малюнок на сторінці.



Щоб змінити колір та товщину ліній пера, виберіть піктограму [] поруч із [], щоб відобразити палітру пера.

Після того, як колір та товщина вибрані, виберіть піктограму [], щоб закрити палітру пера.

- 4 Щоб стерти малюнок, виберіть піктограму [] або [] на Панель інструментів малювання.

- Коли вибрана піктограма [], можна використовувати інтерактивне перо як гумку.
- Коли вибрана піктограма [], стираються всі поточні малюнки.

- 5 Використовуючи Панель команд можна додавати/видаляти, дублювати або пересувати сторінки.



Відображає мініатюрні зображення наявних сторінок.

- Вибір мініатюрного зображення: змінює сторінку, що відображається.
- Перетягування та вставка мініатюрного зображення: змінює порядок відображення.



Додає та відображає нову сторінку.



Дублює поточно відображену сторінку.




Видаляє поточно відображену сторінку.




Пересуває поточно відображену сторінку вгору на одну позицію.



Переміщує поточно відображену сторінку вниз на одну позицію.

- 6 Щоб зберегти зміст малюнка, виберіть піктограму [] на Панель команд.

Використовуючи повний дисплей у режимі білої дошки, користуйтеся [], щоб вибрати **Зберегти** або **Зберегти як**.

Зберігає всі сторінки з малюнками в форматі JPG, BMP, PNG, PDF або EIT.

Якщо надалі знадобиться редагувати файл знову, виберіть формат EIT.





Якщо відкрити файл EIT на іншому комп'ютері з іншою роздільною здатністю дисплея, деякі частини малюнка можуть не відобразитись.

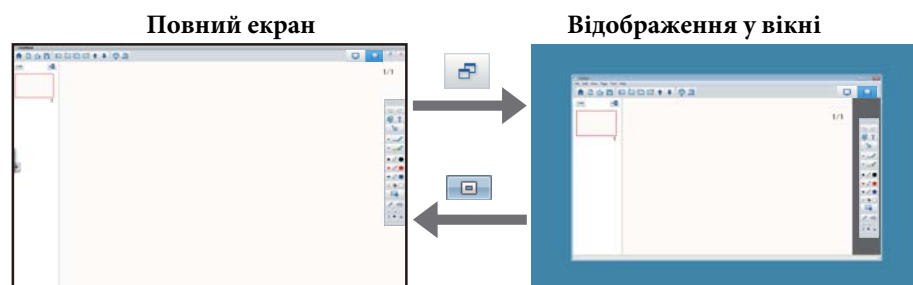
JPG/BMP/PNG	Зберігає всі сторінки, обробляючи кожен сторінку як окремий файл.
PDF/EIT	Зберігає всі сторінки в одному файлі.

Місце зберігання, назву та формат файлу можна налаштувати на вкладці **Зберегти** екрану **Налаштування**.

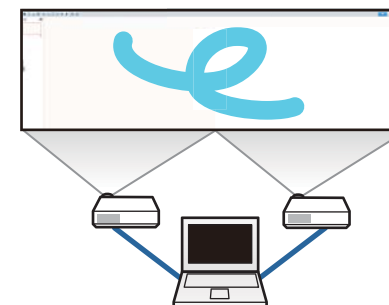
☛ "Вкладка Зберегти" [стор.25](#)

Перехід від повного екрану до віконного відображення

Якщо вибрати піктограму []/[] на Панель команд в Режим білої дошки, можна змінювати розмір вікна для малювання від повного екрану до відображення у вікні.



- Під час віконного відображення можна користуватися тільки одним інтерактивним пером.
- Під час віконного відображення операції за межами вікна стають операціями комп'ютерної миші.



Перш ніж малювати на двох екранах, виконайте підготовчі дії, які описано нижче.



- Щоб малювання на двох екранах було доступним, потрібно встановити драйвер Easy Interactive Driver верс. 4.0.
☛ "Інсталяція" [стор.6](#)
- Спосіб налаштування та параметри проектора різняться залежно від моделі. Також малювати на двох екранах можна, лише якщо проектор підтримує цю функцію. Додаткову інформацію див. у посібнику користувача.

Підключення кількох проекторів

Виконайте наведені нижче дії, щоб підключити комп'ютер до проектора.

- Підключіть сигнальний кабель зображення, наприклад, кабель комп'ютера або HDMI.
- Підключіть USB-кабель до USB-порту комп'ютера та порту проектора USB-B.
- Налаштуйте пункт «Додаткові» в меню **Конфігурація** проектора. Після завершення підключення проектора, переконайтеся на комп'ютері, що:

- роздільна здатність основного та додаткового дисплеїв однакова.
- висота відображення основного та додаткового дисплеїв однакова.

Малювання на двох екранах



Якщо ви використовуєте кілька проекторів, підключених до комп'ютера, малювати можна на двох екранах.


- додатковий дисплей міститься праворуч від основного.
- **Конфігурація системи - Mission Control - Робоча область для кожного дисплея** встановлено **Вимкн.** (лише в OS X)

Налаштування проектора

У меню **Додаткові - Easy Interactive Function - Загальні - Додатково - Кілька проекцій** виберіть положення встановлення проектора.

Настройки Easy Interactive Tools



1. Виберіть пункт [] - [] у командному рядку.
Відкриється екран **Настройки**.
2. На вкладці **Збільшити екран** виберіть пункт **Використовувати Мульти-проекцію** у розділі **Використовувати екран налаштувань**.

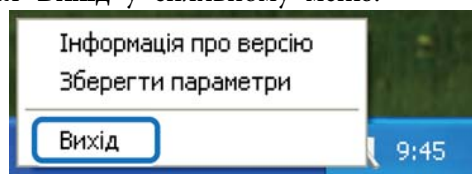
- **OS X:** Натисніть, утримуючи натиснутою клавішу Control, піктограму [] в Dock, а потім виберіть пункт **Quit** у спливному меню.



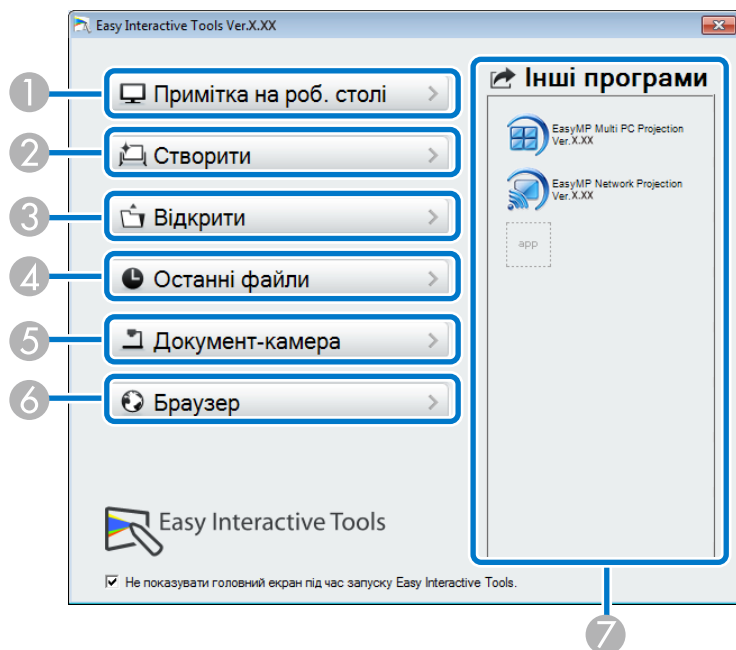
Вихід з Easy Interactive Tools

Із додатку Easy Interactive Tools можна вийти одним із наступних способів.

- Натисніть піктограму [] на Панель команд.
- **Windows:** Натисніть піктограму [] на панелі завдань, а потім виберіть пункт **Вихід** у спливному меню.



На початковому екрані можна виконати наступні функції.



1 Примітка на роб. столі

Запускається Режим анотації, і відображається екран комп'ютера.

2 Створити

Запускається Режим білої дошки, і відображається новий файл.

3 Відкрити

Запускається Режим білої дошки, і можна відкрити попередньо збережений файл. Можна вибрати файли EIT або .avi для Windows, або файли .mov для OS X

4 Останні файли

Запускається Режим білої дошки, і відкривається останній збережений файл. Можна вибрати файли EIT або .avi для Windows, або файли .mov для OS X

5 Документ-камера

Запускається Режим анотації, і проєціюється зображення з документ-камери.

6 Браузер

Запускається Режим анотації, і запускається веб-браузер комп'ютера.

7 Інші програми

Можна зареєструвати до шести клавіш швидкого доступу для часто використовуваних додатків.

Можна зареєструвати додаток простим перетягуванням і вставленням піктограми швидкої клавіші в порожню рамку. Щоб видалити зареєстрований додаток, перетягніть піктограму з початкового екрану.

Якщо на комп'ютері встановлений додаток EasyMP Network Projection або EasyMP Multi PC Projection, ці додатки реєструються автоматично. Ці додатки видалити неможливо.




На Панель команд можна виконати наступні функції.

Режим анотації



Режим білої дошки



- 1  **Головний екран**
Відображає початковий екран.
- 2  **Зберегти**
Зберігає екран, що відображається в форматі JPG, BMP, PNG, PDF або EIT. В Режим білої дошки зберігаються всі сторінки. Якщо збереження відбувається в форматі PDF або EIT, всі сторінки зберігаються як один файл.
Використовуючи повний дисплей у режимі білої дошки, користуйтеся [], щоб вибрати **Зберегти** або **Зберегти як**.
Місце збереження можна змінити на вкладці **Зберегти** на екрані Настройки. Якщо надалі знадобиться редагувати файл знову, збережіть його у форматі EIT.



Якщо відкрити файл EIT на іншому комп'ютері з іншою роздільною здатністю дисплея, деякі частини малюнка можуть не відобразитись.

☛ "Вкладка Зберегти" [стор.25](#)

- 3  **Сторінка вгору**

У Режим анотації: Прокручує вибраний документ вгору.

У Режим білої дошки: Пересуває поточно відображену сторінку вгору на одну позицію.



Сторінка вниз

У Режим анотації: Прокручує вибраний документ вниз.

У Режим білої дошки: Пересуває поточно відображену сторінку вниз на одну позицію.



Інші інструменти

Відображає панель інструментів.

☛ "Функції панелі інструментів" [стор.18](#)



Документ-камера

Відображає зображення з документ-камери, підключеної до комп'ютера. Додаткова інформація щодо використання екрану Документ-камера наведена в розділі, вказаному нижче.

☛ "Екран Документ-камера" [стор.20](#)

* Ця функція підтримує документ-камеру Epson. Щоб отримати перелік підтримуваних документ-камер, зверніться за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проєкторів Epson, що міститься в посібнику користувача проєктора чи документ-камери.



Режим анотації

Запускає Режим анотації.



Режим білої дошки


Запускає Режим білої дошки.



Вихід

Завершує роботу додатку Easy Interactive Tools.



Розмір Панель команд можна змінити, натиснувши піктограму [] в Режимі анотації. Якщо вибрано **Документ-камера**, формат відображення для Панель команд оптимізовано для операцій документ-камери.

Наступні функції досяжні тільки в Режим білої дошки.

10



Створити

Створює новий файл.

11





Відкрити

Відкриває попередньо збережені файли EIT або .avi для Windows, або файли .mov для OS X.



У разі відкривання файлу, який створено в середовищі з одним дисплеєм, збережені малюнки відображаються на основному дисплеї, і малювати на додатковому дисплеї неможливо, навіть якщо ввімкнено параметр «Використовувати Мульти-проекцію».

Щоб увімкнути функцію малювання на обох екранах, виберіть [], щоб створити нову сторінку або натисніть [], щоб скопіювати сторінку з малюнками на два екрана.



12



Список сторінок

Відображає екран списку сторінок.

Якщо інтерактивне перо виходить за межі списку сторінок, список автоматично згортається праворуч або ліворуч екрана. Список сторінок знову відображається, якщо перевести інтерактивне перо на згорнуте зображення.

Якщо вибрати піктограму [], вона змінюється на [], і список сторінок закріплюється на місці.

Щоб закрити список сторінок, виберіть піктограму [].

13



Нова сторінка

Додає нову сторінку після поточно відображеної сторінки.

14



Дублювати сторінку

Дублює поточно відображену сторінку та додає її після поточної сторінки.

15



Видалити сторінку

16




Видаляє поточно відображену сторінку.

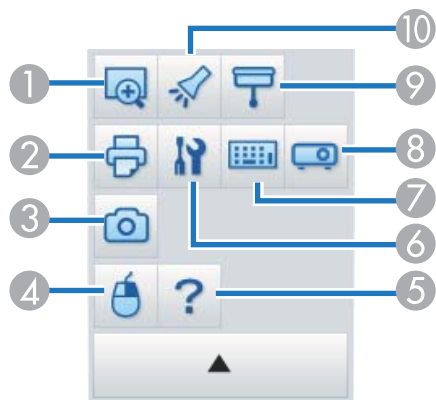
Відображення у вікні

Перемикає повноекранне відображення та віконне відображення.

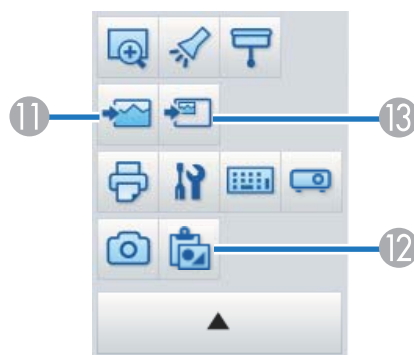
Функції панелі інструментів

Якщо вибрати піктограму [] на Панель команд, відображається наступна панель.

Режим анотації



Режим білої дошки



(Функція досяжна тільки під час операції мишею в Режим анотації.)

Відображає довідку.

Настройки

Відкриває екран Настройки.

☛ "Екран Настройки" [стор.22](#)

Панель вводу

Відображення на екрані віртуальної клавіатури. Можна вводити символи й керувати комп'ютером з віртуальної клавіатури, натискаючи клавіші.

1



Збільшити область

Відображення збільшеного зображення. Перетягуйте курсор, щоб вибрати область, яку потрібно збільшити.

2



Друк

Друкує поточно відображений екран. Якщо використовується Режим білої дошки, друкуються всі сторінки. Також можна вибрати сторінки для друку на екрані параметрів друку.

3



Знімок

Робить знімок поточно відображеного екрану і копіює його до буферу обміну. У буфері обміну може перебувати лише один об'єкт за раз.



Коли показано вікно у Режим білої дошки, будь-які примітки, зроблені поза рамкою вікна, не будуть скопійовані.

4



Натискання правої кнопки

(Функція досяжна тільки під час операції мишею в Режим анотації.)

Натиснення пера діє як права кнопка миші тільки один раз, після чого повертається у звичайний режим.

5



Допомога

8











Управління проектором

Для керування проектором скористайтеся наступними кнопками.

Під час керування проектором, який підключено до комп'ютера або через мережу, введіть інформацію мережі для проектора на вкладці **Проектор** на екрані Настройки.

☛ "Вкладка Проектор" [стор.27](#)

- []: Перехід до зображень з пристрою, підключеного до порту комп'ютера.
- []: Перехід до зображень з пристрою, підключеного до відеопорту.
- []: Перехід до зображень з пристрою, підключеного через мережу.
- []: Перехід до зображень з пристрою, підключеного до порту USB.
- []: Призупинення або відтворення проєційованого зображення.
- []: Тимчасове вимикання/увімкнення проєційованих зображень та звуку.
- []: Збільшення гучності проектора.
- []: Зменшення гучності проектора.

9



Тінь

Застосовує до проєктованого зображення ефект тіні. Щоб змінити затінену ділянку, можна перетягнути чотири сторони рамки.

Щоб вимкнути режим тіні, клацніть по [].

10



Прожектор

Підсвічує частину проєктованого зображення, використовуючи ефект прожектора. Щоб змінити підсвічувану ділянку, можна перетягнути рамку прожектора.

Щоб вимкнути режим прожектора, клацніть по [].

Форму прожектора можна змінити на вкладці **Загальні** на екрані Настройки.

Наступні функції досяжні тільки в Режим білої дошки.

11



Вибрати фон

Дозволяє вибрати фон із наданих дев'яти шаблонів.

Також можна вибрати в якості фонового зображення стоп-кадр робочого столу, файл зображення або зображення з документ-камери.

12



Вставити

Вставляє дані із буферу обміну на поточно відображену сторінку.


13



Вставити зображення

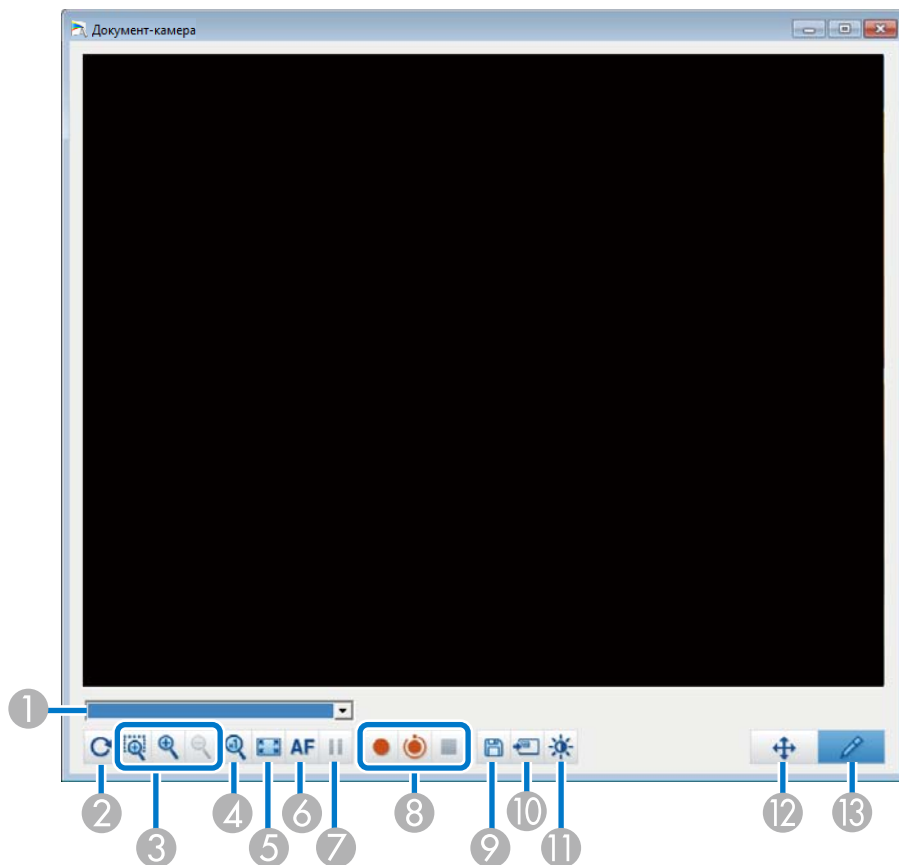
Вибір зображення, яке потрібно вставити у поточно відображену сторінку. Можна вибрати файл у форматі JPG, BMP або PNG.

Екран Документ-камера

Екран Документ-камера відображається, якщо вибрати піктограму [] на Панель команд.

Цей екран дозволяє відображати зображення з Документ-камера, підключеної до комп'ютера. Можна налаштувати розмір та яскравість зображення, а потім зберегти зображення або відеофайл.

* Набір доступних функцій відрізняється залежно від документ-камери, яка використовується.






1 Вибір камери

Відображає список документ-камер, підключених до комп'ютера. Виберіть документ-камеру, яку потрібно використовувати для проєціювання зображень на екрані Документ-камера.

2 Повернути

Повертання зображення на 180 градусів.


3 Більший/Менший

- []: Перетягуйте курсор, щоб вибрати область, яку потрібно збільшити. Збільшене зображення відображається в новому вікні. Зображення в новому вікні не можна записати чи зберегти.
- []: Збільшує зображення.
- []: Зменшує зображення.

4 x1

Відображення зображення фактичного розміру без збільшення чи зменшення.

5 Повноекранний вигляд

Перемикання відображення між екраном камери та повноекранним. Натисніть [], щоб перемкнути назад на віконне відображення.


6 Автофокус

Автоматичне налаштування фокусу зображення


7 Стоп-кадр


Тимчасова зупинка зображення.

8 Запис

- []: Запис зображень документ-камери (крім малюнків) та аудіо. Під час запису час запису відображається в нижньому правому куті зображення. Якщо не вдається записати звук, налаштуйте вхідний аудіопристрій на вкладці **Документ-камера** на екрані Настройки.

☞ "Вкладка Документ-камера" [стор.25](#)

- []: Запис зображень документ-камери (крім малюнків) із секундними інтервалами. Аудіо не записано.

- []: Припинення запису.

Записане зображення зберігається у форматі .avi для Windows і в форматі .mov для OS X.

Місце збереження записаного зображення можна налаштувати на вкладці **Документ-камера** на екрані Настройки.

☞ "Вкладка Документ-камера" [стор.25](#)

9 Зберегти нерухоме зображення

Збереження зображення (включно з малюнками), яке відображається як нерухоме.




10 Використати поточне зображення

Вставлення поточного зображення документ-камери на сторінку в Режим білої дошки.

* Ця функція недоступна, якщо для Панель команд встановлено формат відображення **Документ-камера**.

11 Якість зображення

Відображення вікна Якість зображення.

- []: Регулює контраст зображення. Перемістіть повзунок вправо, щоб збільшити контраст, і вліво, щоб зменшити контраст.
 - []: Регулює яскравість зображення. Перемістіть повзунок вправо, щоб збільшити яскравість, і вліво, щоб зменшити яскравість.
 - []: Регулювання баланс білого (відтінок) на зображенні. Щоб посилити блакитний відтінок на зображенні, перемістіть повзунок праворуч. Щоб посилити червоний відтінок на зображенні, перемістіть повзунок ліворуч. Якщо вибрано **Авто баланс білого**, баланс білого на зображенні регулюється автоматично.
 - Скинути: Повернення параметрів яскравості, контрасту та балансу білого до значень за замовчуванням.
- * Ці дії неможливі, якщо підключену документ-камеру не оснащено функцією регулювання яскравості, контрасту чи балансу білого.



12 Панорама/Нахил

Перетягніть і вставте, щоб змінити положення зображення (лише якщо зображення збільшено).

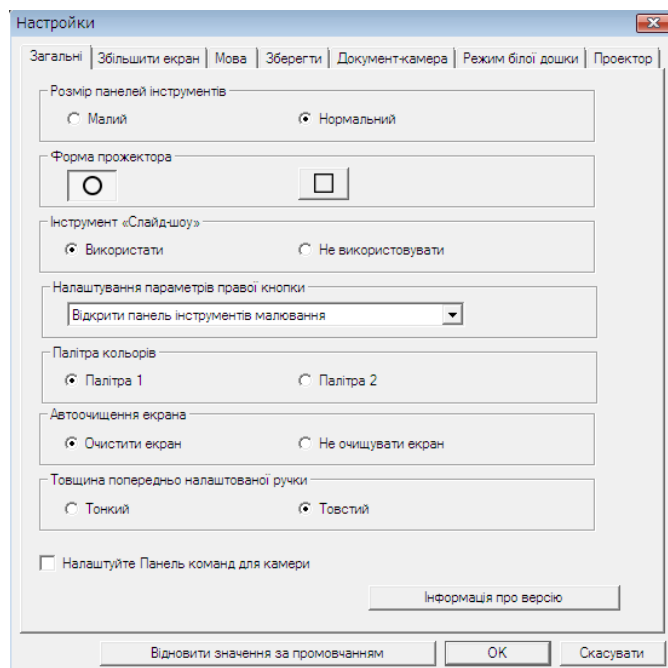
13 Малювання

Використовуйте Панель інструментів малювання, щоб намалювати зображення.

Екран Настройки

Виберіть піктограми [] - [] на Панель команд, щоб відобразити екран Настройки.

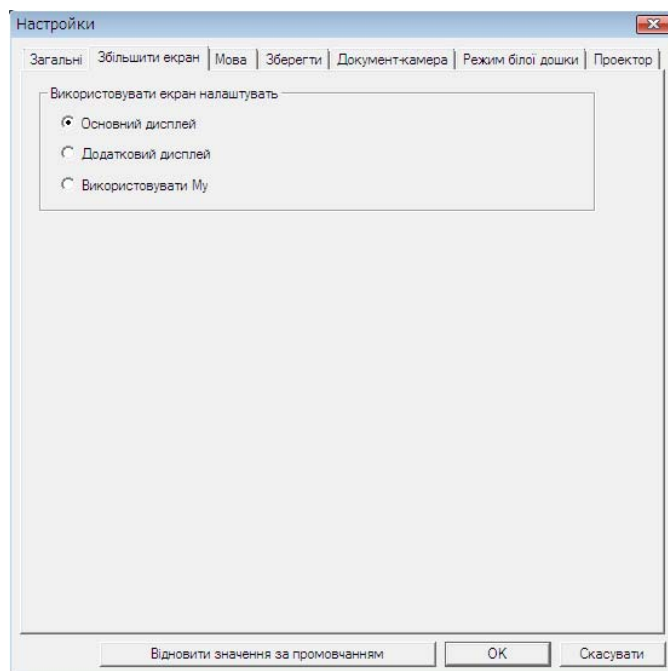
Вкладка Загальні



Розмір панелей інструментів	Установлює розмір панелі інструментів на Малий або Нормальний .
Форма прожектора	Установлює форму прожектора у вигляді кола або квадрата.
Інструмент «Слайд-шоу»	Вибір панелі інструментів малювання, призначеної для Slideshow, під час проектування слайдів PowerPoint. 🖱️ "Інструмент «Слайд-шоу»" стор.30

Налаштування параметрів правої кнопки	Налаштування операції, що виконується під час натискання правої кнопки в зоні малюнка. <ul style="list-style-type: none"> • Відкрити панель інструментів малювання: Відображає Панель інструментів малювання в місці, де натиснуто праву кнопку. • Перейти в режим миші: Перехід від функції малювання в режим операцій мишею (тільки в Режим анотації). • Перемикання між пером і гумкою: Перехід між функціями малювання та стирання. • Очистити екран: очищення всіх малюнків. • Вимкн.: При натисканні на праву кнопку жодні операції не виконуються.
Палітра кольорів	Виберіть Палітра 2 , щоб полегшити перегляд людям з частковою кольоровою сліпотою. Спробуйте застосувати Палітра 2 , якщо важко розрізняти кольори, налаштовані за промовчанням.
Автоочищення екрана	Якщо вибрано команду Очистити екран , весь намальований вміст очиститься після виконання описаних нижче дій. <ul style="list-style-type: none"> • Перемикання з операцій малювання на операції миші в Режим анотації • Натискання кнопок Сторінка вгору або Сторінка вниз
Товщина попередньо налаштованої ручки	Виберіть значення Товстий або Тонкий, щоб змінити набір ширин тонких і товстих ліній для чорної, червоної та блакитної ручок.
Налаштуйте Панель команд для камери	Налаштуйте формат відображення Панель команд для камер.
Інформація про версію	Відображення інформації про версію програми Easy Interactive Tools, яка наразі використовується

Вкладка Збільшити екран

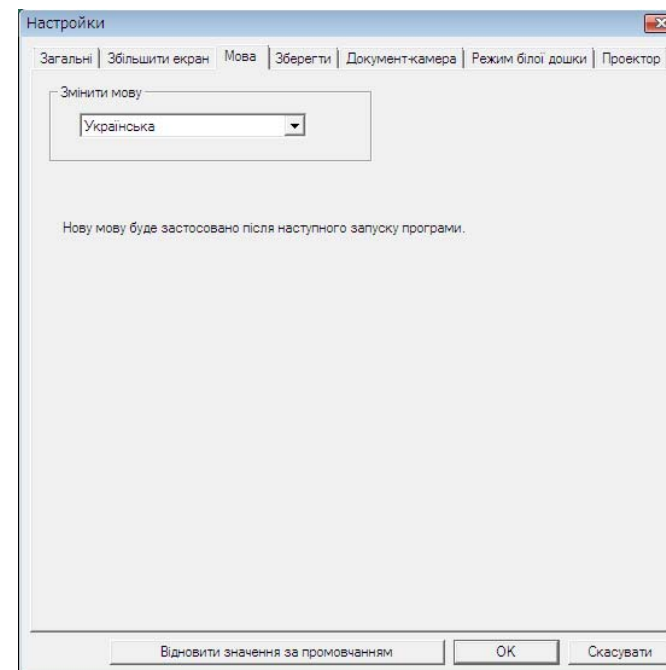


Використовувати екран налаштувати

Виберіть екран із малюнком у Easy Interactive Tools.

- **Основний дисплей:** малювання можливе лише на основному дисплеї.
- **Додатковий дисплей:** малювання можливе лише на додатковому дисплеї.
- **Використовувати Мульти-проекцію:** малювання можливе на основному та додатковому дисплеях.

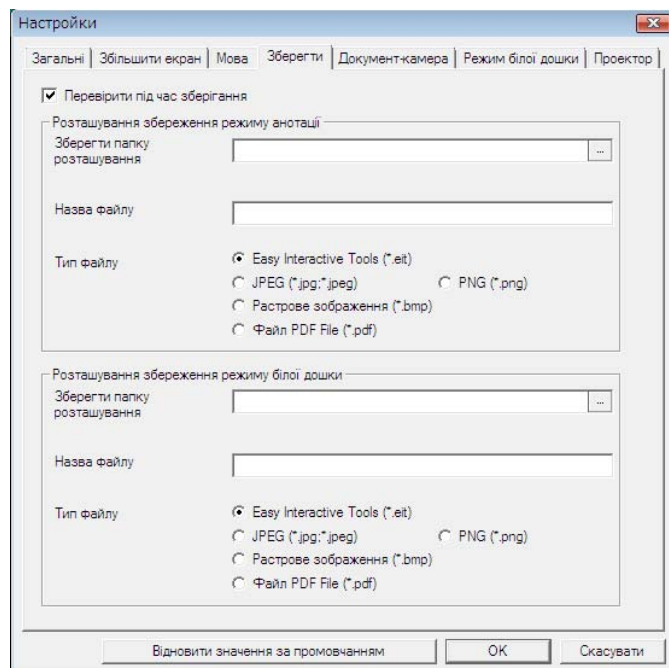
Вкладка Мова (лише в ОС Windows)



Змінити мову

Установлює мову програми Easy Interactive Tools. Зміни набувають чинності після перезапуску програми Easy Interactive Tools.

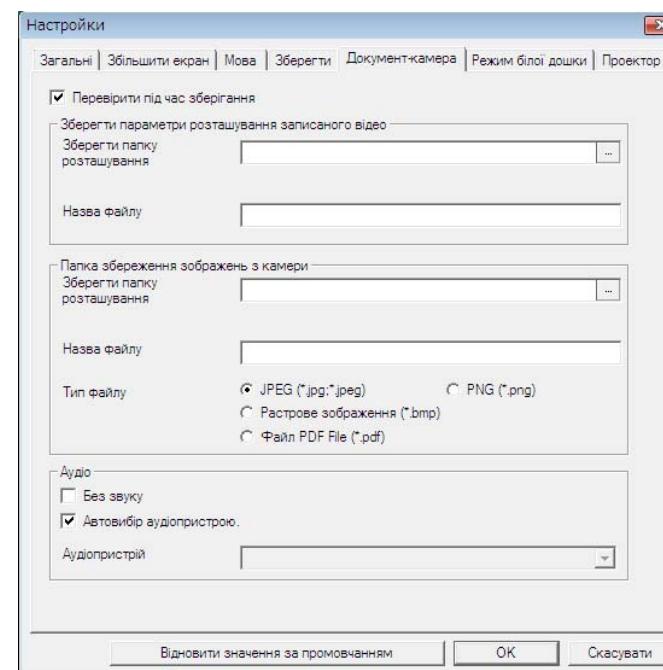
Вкладка Зберегти



Перевірити під час зберігання	Виберіть, щоб відображати екран, де можна вказувати місце збереження, ім'я та формат файлу під час збереження зображень.
Зберегти папку розташування	<p>Установлює папку, в яку буде збережено зображення екрана</p> <p>Наведені нижче папки є папками за промовчанням для збереження екранів.</p> <p>Windows</p> <p><startup_drive>\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>

Назва файлу	<p>Задає ім'я фалу під час збереження файлів. Можна ввести до 32 символів. (Не можна використовувати наступні символи: \/:*?"<>)</p> <p>У кінець назви файлу під час збереження додається номер і розширення.</p> <p>Приклад: AAA0001.jpg</p>
Тип файлу	Задає формат фалу під час збереження файлів.

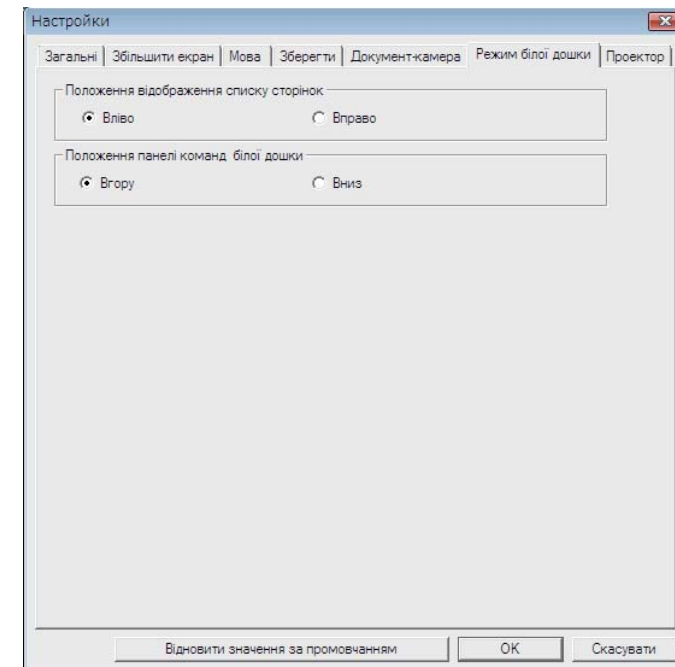
Вкладка Документ-камера



Перевірити під час зберігання	Виберіть, щоб відображати екран, у якому можна налаштувати місце збереження та ім'я файлу під час збереження відео чи зображень.
-------------------------------	--

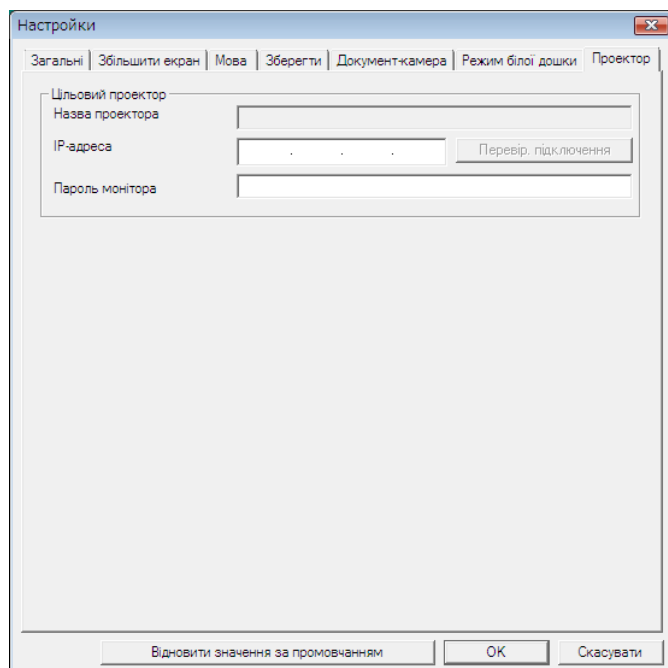
Зберегти папку розташування	<p>Вказує папку, у яку буде збережено відео чи зображення.</p> <p>Нижче наведено папки за замовчуванням для збереження відео та зображень.</p> <p>Windows</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Назва файлу	<p>Задає ім'я фалу під час збереження файлів. Можна ввести до 32 символів. (Не можна використовувати наступні символи: \/:*?"<>)</p> <p>У кінець назви файлу під час збереження додається номер і розширення.</p> <p>Приклад: AAA0001.avi</p>
Тип файлу	Задає формат фалу під час збереження файлів.
Без звуку	Виберіть, щоб записувати аудіо під час запису відео.
Автовибір аудіопристрою	Виберіть, щоб автоматично вибирати аудіопристрій, який використовуватиметься під час запису відео.
Аудіопристрій	Виберіть аудіопристрій, який потрібно використовувати під час запису зображень. Цей параметр недоступний, якщо вибрано параметр Автовибір аудіопристрою .

Вкладка Режим білої дошки



Положення відображення списку сторінок	Установлює положення відображення списку сторінок в режимі Режим білої дошки.
Положення панелі команд білої дошки	Налаштування положення відображення Панель команд.

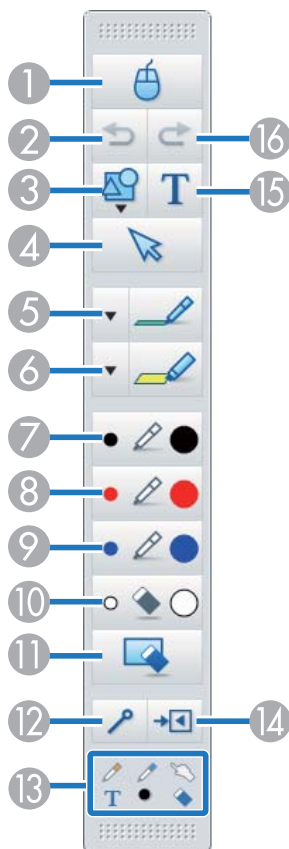
Вкладка Проектор



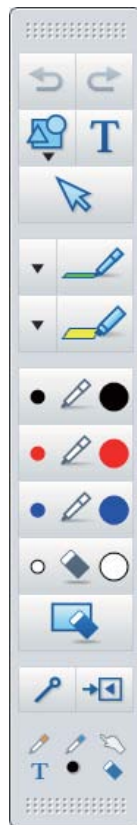
Назва проектора	Відображення назви цільового проектора (лише відображення).
IP-адреса	Введіть IP-адресу проектора, який буде куруватися додатком Easy Interactive Tools з проекторів, підключених до мережі. Натисніть кнопку Перевір. підключення , щоб підключитися до визначеного проектора.
Пароль монітора	Введіть пароль, заданий для проектора. Можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. Якщо пароль неправильний, з проектором з'єднатися неможливо.

На Панель інструментів малювання можна вибрати наступні функції.

Режим анотації



Режим білої дошки



Миша

(Функція досяжна тільки під час Режим анотації.)

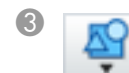
Перемикає з операцій малювання на операції миші, а курсор на екрані комп'ютера стає звичайним курсором миші. На проєційованому зображенні можна натискати і перетягувати елементи за допомогою інтерактивного пера.

Щоб повернутися до операцій малювання, знову клацніть цю піктограму.



Скасувати

Скасування останньої дії.



Фігури

Можна вибрати потрібну фігуру з кількох наявних. Також можна вибрати колір і товщину ліній фігури.



Вибрати

Виберіть зміст зображення або вставлене зображення, а потім виконуйте такі операції, як переміщення об'єкта або регулювання його розміру.



Перо

Переключає перо в режим вільного малювання. Клацніть по [▼] ліворуч від піктограми, щоб змінити колір і товщину лінії пера.



Маркер

Вмикає маркер, за допомогою якого можна малювати напівпрозорі лінії. Клацніть по [▼] ліворуч від піктограми, щоб змінити колір і товщину лінії маркера.



Чорне перо

Вмикає режим вільного малювання чорним пером. Клацніть праворуч піктограми, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.



Червоне перо

Вмикає режим вільного малювання червоним пером. Клацніть праворуч піктограми, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.



Синє перо

Вмикає режим вільного малювання синім пером. Клацніть праворуч піктограми, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.












Гумка

Вмикає гумку. Клацніть праворуч піктограми, щоб стирати більшу область, або ліворуч, щоб стирати меншу область.



Очистити екран


Видаляє все намальоване з відображуваної сторінки.

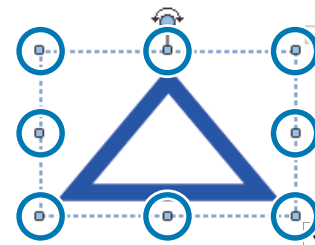
- 12  **Завжди показувати панель інструментів**
(Це недоступно у вікні, яке відображається в Режим білої дошки.)
Панель інструментів малювання відображається завжди.
- 13  **Вибраний інструмент**
Відображення інструменту, вибраного в інструменті ручка []
[] і піктограми дотику []. (Відображуваний вміст відрізняється залежно від моделі.)
- 14  **Закрити**
(Це недоступно у вікні, яке відображається в Режим білої дошки.)
Закриває Панель інструментів малювання. У Режим анотації також закривається Панель команд.
Панель інструментів малювання можна вибрати знову, натиснувши вкладку Панель інструментів малювання [] на правій або лівій стороні екрану.
- 15  **Уведіть текст**
Перехід у режим введення тексту. Виберіть зону малюнка для відображення текстового поля.
- 16  **Повторити**
Скасовує операцію "Скасувати" й відновлює попередній стан.

Регулювання і редагування форм і зображень

Фігури, лінії та вставлені зображення можна регулювати та редагувати.


- Більший, Менший

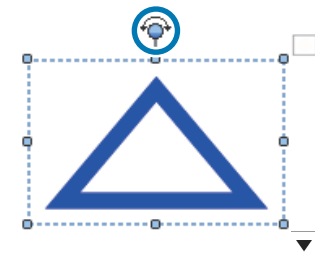
Виберіть піктограму [] на Панель інструментів малювання, виберіть об'єкт, а потім перетягніть точки, щоб збільшити або зменшити розмір.



Під час збільшення або зменшення об'єкта за допомогою пальців виберіть об'єкт, а потім доторкніться до двох точок на об'єкті. Для збільшення розведіть пальці, щоб роз'єднати дві точки. Для зменшення зведіть пальці.

- Повернути



Виберіть піктограму [] на Панель інструментів малювання, виберіть об'єкт, а потім оберніть точки.







Під час обертання об'єкта за допомогою пальців виберіть об'єкт, а потім доторкніться до двох точок на об'єкті. Перемістіть пальці в тому напрямку, в якому потрібно обернути об'єкт.



Вибираючи фігуру, намальовану лініями, переконайтеся, що вибираєте суцільну лінію.

Ці операції можна виконати через підменю, вибравши піктограму  на Панель інструментів малювання, вибравши об'єкт, а потім вибравши піктограму .

Зробити дублікат	Створює об'єкт, ідентичний вибраному, і розміщує його праворуч вниз від оригіналу. Можна вибрати багато об'єктів.
Нескінченне клонування	Перехід у стан Нескінченне клонування, у якому можна копіювати вибрані об'єкти перетягуванням і вставленням. Щоб перейти в цей стан, також можна натиснути піктограму  у верхньому правому куті рамки об'єкта і змінити її на  .
Скасувати нескінченне клонування	Скасування стану Нескінченне клонування, якщо вибраний об'єкт перебуває в цьому стані. Щоб скасувати стан Нескінченне клонування, також можна натиснути піктограму  у верхньому правому куті рамки об'єкта і змінити її на  .
Копіювати	Копіює вибраний об'єкт до буферу обміну. Можна вибрати багато об'єктів.
Вставити	Вставляє скопійований об'єкт.
Редагування	Редагує вибраний текст.
Групувати за	Групує багато об'єктів разом для створення одного об'єкта.
Розгрупувати	Розгруповує групи, сформовані функцією Групувати .

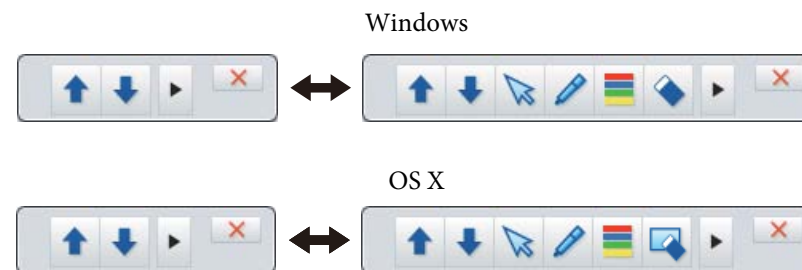
На передній план На задній план Перемістити вперед Перемістити назад	Змінює порядок перекривання для вибраного об'єкта. Можна вибрати багато об'єктів.
Видалити	Видаляє вибраний об'єкт. Можна вибрати багато об'єктів.







Операції комбінацій клавіш, такі як [ctrl] + [A] на клавіатурі комп'ютера, не підтримуються.

Інструмент «Слайд-шоу»

Під час запуску слайд-шоу в PowerPoint Панель інструментів малювання змінюється на панель, показану нижче, що дозволяє використовувати інструменти малювання в PowerPoint.



Натисніть   у лівій або правій частині екрану, щоб змінити положення відображення інструментів малювання.

- : Відображення інструментів малювання у лівій частині екрану.
- : Відображення інструментів малювання у правій частині екрану.

Користуючись Windows, можна зберегти слайд PowerPoint з намальованим змістом.

У OS X можна лише малювати.



- Спершу запустіть Easy Interactive Tools , а потім PowerPoint слайд-шоу.
- Ви можете вказати, чи слід використовувати інструмент малювання PowerPoint на вкладці **Загальні**.
 - ☛ "Вкладка Загальні" [стор.23](#)

Підтримуються наступні версії PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Проблема	Вирішення
Після змінення мови символи спотворюються.	Символи спотворюються, якщо в операційній системі не встановлено потрібні для вибраної мови шрифти. Виберіть пункт Відновити значення за промовчанням на екрані Налаштування, щоб відновити значення за промовчанням. ☛ "Екран Налаштування" стор.22
Одна людина не може керувати пером під час використання пера Interactive Pen двома людьми.	У наведених нижче випадках тільки одна людина може використовувати інтерактивне перо. <ul style="list-style-type: none"> • Коли під час операцій мишею або Режим білої дошки використовується віконне відображення. • Під час виконання операцій на початковому екрані, екрані Налаштування, Документ-камера, Вставити зображення та Вибрати фон • Під час регулювання та редагування однакових форм і зображень • Під час використання меню • Під час додавання тексту
Не вдається малювати під час презентації слайдів Keynote.	В OS X не можна малювати на слайдах Keynote.
Екранна лупа відображає зображення неправильно.	Застосовуються наведені нижче обмеження. <ul style="list-style-type: none"> • Програми, які використовують функції Microsoft DirectX, можуть відображатися неправильно під час використання екранної лупи. (Тільки ОС Windows Vista) • В екранній лупі зображення програвача дисків DVD можуть відображатися неправильно.
Не вдається зберегти або надрукувати зображення із програми Media Player.	Застосовуються наведені нижче обмеження. <ul style="list-style-type: none"> • Програми, які використовують функції Microsoft DirectX, можуть друкувати або зберігати зображення неправильно. • Зображення програвача дисків DVD не можуть зберігатися або друкуватися правильно.
Не вдалося прочитати деякі малюнки під час відкривання файлу EIT.	<ul style="list-style-type: none"> • Якщо відкрити файл EIT на іншому комп'ютері з іншою роздільною здатністю дисплея, деякі частини малюнка можуть не відобразитись. Відкрийте файл EIT на комп'ютері, який має таку ж роздільну здатність. • Можливо, файл EIT пошкоджений. Зробіть малюнок заново.
Записані відео відтворюються неправильно.	<ul style="list-style-type: none"> • Користуйтеся Windows Media Player для відтворення фільмів, записаних у операційних системах Windows. • Користуйтеся QuickTime Player 7.7 або пізнішою версією для відтворення фільмів, записаних в операційних системах OS X. <p>* Залежно від документ-камери, яка використовується, аудіо не записується.</p>
Малюнки на двох екранах обрізані	<ul style="list-style-type: none"> • Переконайтеся, що Easy Interactive Driver Ver.4.0 встановлено. • Малюнки можуть бути обрізані через середовище, у якому встановлено проектори.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Указані вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8», «Windows 8.1» та «Windows 10». Крім того, іноді ОС Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 та Windows 10 називають загальним терміном Windows, а кілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад, Windows Vista/7/8, без спеціальних логотипів Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Указані вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Mac OS X 10.7.x», «Mac OS X 10.8.x», «Mac OS X 10.9.x», «Mac OS X 10.10.x» та «Mac OS X 10.11.x». Крім того, іноді по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін "OS X".

Загальне повідомлення

Keynote, Mac, Mac OS і OS X - це зареєстровані торгові марки корпорації Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows і Windows Vista - це торгові марки або зареєстровані торгові марки корпорації Microsoft у США та/або інших країнах.

Інші назви продуктів використовуються у цьому документі тільки для ідентифікації й можуть бути торговими марками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх прав на ці торгові марки.

Стосовно використання назв

Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7
Операційна система Microsoft® Windows® 8
Операційна система Microsoft® Windows® 8.1
Операційна система Microsoft® Windows® 10

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700UK