



Посібнику користувача

Multimedia Projector

EB-696Ui

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику 8

Знайомство з проектором 9

Функції проектора..... 10

Функція Easy Interactive Function	10
Легке й просте встановлення	10
Гнучка функція підключення.....	10
Підключення до комп'ютера.....	11
Підключення до мобільних пристроїв.....	11
Збільшення та проекція файлів за допомогою документ-камери	12

Деталі та функції проектора 13

Деталі проектора: передня та бокова панелі.....	13
Деталі проектора: верхня та бокова панелі	14
Деталі проектора: інтерфейс	15
Деталі проектора, встановлені на основі	17
Деталі проектора: панель керування.....	17
Деталі проектора: пульт дистанційного керування.....	18
Деталі проектора: інтерактивне перо	20
Деталі проектора: лоток для пер	21
Деталі проектора: сенсорний пристрій	21

Налаштування проектора 23

Розміщення проектора 24

Налаштування проектора та параметри встановлення.....	25
Параметри під час використання інтерактивних функцій.....	25
Параметри під час використання сенсорного пристрою	26

З'єднання з проектором..... 27

Підключення до комп'ютера	27
---------------------------------	----

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою кабелю VGA	27
---	----

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB.....	28
---	----

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою HDMI	29
---	----

Підключення до смартфонів і планшетів	30
---	----

Підключення до джерел відеосигналу	31
--	----

Підключення до джерела відеосигналу HDMI	31
--	----

Підключення до джерела відеосигналу з роздільного до VGA	31
--	----

Підключення до джерела композитного відеосигналу	32
--	----

Підключення до зовнішніх USB-пристроїв	33
--	----

Проеціювання з USB-пристроїв	33
------------------------------------	----

Підключення до USB-пристроїв	34
------------------------------------	----

Відключення USB-пристрою	34
--------------------------------	----

Підключення до документ-камери.....	34
-------------------------------------	----

Підключення до зовнішніх пристроїв виводу.....	34
--	----

Підключення до монітору VGA.....	35
----------------------------------	----

Підключення зовнішніх динаміків	35
---------------------------------------	----

Підключення мікрофона.....	36
----------------------------	----

Підключення кількох проекторів однакової моделі.....	36
--	----

Встановлення батарей в пульт дистанційного керування 39

Установлення батарей у перо 40

Операції з пультом дистанційного керування..... 41

Використання основних функцій проектора 42

Увімкнення проектора 43

Головний екран.....	44
---------------------	----

Вимкнення проектора 46

Установлення дати й часу 47

Вибір мови в меню проектора 49

Режими проєціювання	50
Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування.....	50
Зміна режиму проєціювання за допомогою меню.....	50
Фокусування зображення.....	52
Настройка висоти зображення	55
Форма зображення	56
Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення.....	56
Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner	57
Коригування форми зображення на кривій поверхні	59
Завантаження параметра форми зображення з пам'яті	61
Зміна розміру зображення за допомогою кнопок	63
Регулювання положення зображення.....	64
Вибір джерела зображення.....	65
Співвідношення сторін зображення.....	67
Зміна співвідношення сторін зображення	67
Доступні співвідношення сторін зображення	67
Вигляд зображення, що проєціюється, з кожним співвідношенням сторін....	68
Режим кольору	69
Зміна режиму кольору.....	69
Доступні режими кольору.....	69
Налаштування автодіафрагми.....	69
Настройка кольору зображення	71
Регулювання відтінку, насичення та яскравості	71
Налаштування гама.....	72
Контроль гучності за допомогою кнопок гучності	74
Використання інтерактивних функцій	75
Режими інтерактивних функцій	76

Підготування до використання інтерактивних функцій.....	77
Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій.....	77
Використання інтерактивних пер.....	77
Калібрування пера	79
Автоматичне калібрування	79
Калібрування вручну.....	80
Виконання операцій за допомогою дотику пальцем.....	82
Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем	84
Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків	87
Попереджувальні етикетки на лазері	87
Малювання на проєкції зображення (режим анотації)	89
Використання проєційованого екрана як «білої дошки» (режим білої дошки)	91
Керування функціями ПК із проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.»)	93
Системні вимоги для режиму «Інтеракт. комп.».....	93
Використання режиму «Інтеракт. комп.».....	94
Регулювання області дії пера	96
Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X	98
Взаємодія з екраном	99
Перехід в режим Інтерактивний з ПК	99
Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки.....	99
Вибір ширини й кольору ліній	101
Вибір шаблонів білої дошки	102
Нижня панель інструментів для керування проектором	102
Збереження намальованого вмісту	104
Друк намальованого вмісту	104
Вибір відображення мережевого пристрою.....	104
Використання інтерактивних функцій через мережу.....	106
Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі	106
Введення за допомогою пера та пристрою на основі електронних чорнил.....	108

Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу	108
Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу	109
Інтерактивні функції під час проєціювання двох зображень одночасно	110
Перехід у режим проєціювання «Split Screen»	110
Вибір параметрів розділеного екрана для використання інтерактивних функцій	111
Інтерактивні функції під час проєціювання із двох проекторів	113
Тимчасове використання інтерактивних функцій лише на одному проекторі	113
Регулювання функцій проектора	115
Одночасне проєціювання двох зображень	116
Непідтримувані поєднання джерел під час проєціювання в режимі Split Screen	117
Обмеження щодо проєціювання з функцією Split Screen	118
Проеціювання презентації у режимі PC Free	119
Підтримувані типи файлів в режимі PC Free	119
Заходи безпеки під час проєціювання в режимі PC Free	119
Показ слайдів у режимі PC Free	120
Запуск презентації в режимі PC Free	122
Параметри відображення в режимі PC Free	123
Тимчасове вимкнення зображення та звуку	124
Тимчасова зупинка відео	125
Масштабування зображень	126
Використання пульта дистанційного керування замість бездротової миші	127
Використання пульта дистанційного керування замість покажчика	129
Зберігання зображення логотипа користувача	130
Збереження шаблону користувача	133
Підключення кількох проекторів	135
Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами	135
Встановлення ідентифікатора проектора	135
Вибір бажаного проектора	136
Налаштування однорідного кольору	137
Регулювання яскравості лампи	139
Узгодження кольорів зображення	140
Регулювання RGBCMY	142
Проеціювання зображень із порту HDMI3 за допомогою додаткового інтерфейсного блоку	144
Функції безпеки проектора	146
Типи захисту паролем	146
Встановлення пароля	146
Вибір типів захисту паролем	147
Введення паролю для користування проектором	148
Блокування кнопок проектора	148
Розблокування кнопок проектора	150
Встановлення захисного кабелю	150
Використання проектора в мережі	151
Проеціювання через дротову мережу	152
Підключення до дротової мережі	152
Вибір параметрів дротової мережі	152
Проеціювання через бездротову мережу	155
Встановлення модуля бездротової мережі	155
Встановлення параметрів бездротової мережі вручну	156
Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows	158
Встановлення параметрів бездротової мережі в OS X	159
Налаштування безпеки бездротової мережі	159

Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою	160
Використання ключа USB для підключення комп'ютера Windows.....	160

Контроль і керування проектором 162

EasyMP Monitor	163
Керування проектором, що підключений до мережі, за допомогою браузера	164
Налаштування електронних сповіщень в мережі проектора	166
Електронні сповіщення мережного проектора.....	166
Налаштування контролю за допомогою SNMP	168
За допомогою команд ESC / VP21	169
Список команд ESC/VP21	169
Розташування кабелів.....	169
Підтримка PJLink	171
Підтримка Crestron RoomView	172
Налаштування підтримки Crestron RoomView.....	172
Керування проектором, який підключено до мережі, за допомогою Crestron RoomView	173
Вікно операцій Crestron RoomView.....	173
Вікно інструментів Crestron RoomView	174

Настройка параметрів меню 176

Використання меню проектора.....	177
Використання екранної клавіатури.....	178
Доступний текст із використанням екранної клавіатури	178
Параметри якості зображення: меню «Зображення»	179
Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал».....	181
Параметри функцій проектора: меню «Параметри»	183

Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові» ... 186

Меню «Додаткові»: «Easy Interactive Function»	189
Загальні	189
Інтерактивний з ПК.....	191

Параметри мережі проектора: меню «Мережа» 193

Меню «Мережа»: меню «Простий».....	194
Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»	195
Меню «Мережа»: меню «Дротова LAN »	197
Меню «Мережа»: меню «Сповіщення».....	197
Меню «Мережа»: меню «Інші»	199
Меню «Мережа»: меню «Скинути»	199

Параметри налаштування проектора: меню «ЕКО»..... 201

Відображення інформації про проектор: меню «Інформація» 203

Меню «Інформація»: меню «Дані про проектор»	203
Список кодів «Event ID»	204

Параметри скидання проектора: меню «Скидання» 205

Копіювання параметрів меню між проекторами (групове налаштування) 206

Перенесення налаштувань з накопичувача USB.....	206
Перенесення налаштувань з комп'ютера	207
Повідомлення про помилку під час групового налаштування	208

Обслуговування проектора 209

Очищення вікна проєціювання	210
Очищення датчика перешкод.....	211
Очищення корпусу проектора.....	212
Обслуговування повітряного фільтру та вентиляційних отворів	213
Очищення повітряного фільтру	213

Заміна повітряного фільтра	215
Обслуговування лампи проектора	217
Заміна лампи	218
Скидання таймера лампи	220
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	222
Заміна батареї інтерактивного пера	223
Заміна наконечника інтерактивного пера	224
Заміна м'якого наконечника інтерактивного пера	224
Зміна м'якого наконечника пера на твердий	225

Вирішення проблем 226

Проблеми з проєціюванням	227
Стан індикатора проектора	228
Використання меню «Довідка» проектора	231
Вирішення проблем із зображенням і звуком	232
Вирішення проблеми відсутності зображення	232
Вирішення проблеми з зображенням за допомогою функції USB Display	233
Вирішення проблеми появи повідомлення «Немає сигналу»	233
Виведення зображення з ноутбука	233
Виведення зображення з ноутбука з ОС Mac	234
Вирішення проблеми появи повідомлення «Не підтримується»	234
Вирішення проблеми часткового відображення зображення	234
Вирішення проблеми, якщо зображення не є прямокутним	235
Вирішення проблеми шумів або статичних завад зображення	235
Вирішення проблеми нечітких або розмитих зображень	236
Вирішення проблеми неправильного відображення яскравості та кольорів зображення	236
Вирішення проблем зі звуком	237
Вирішення проблем із мікрофоном	237
Вирішення проблеми неправильного відображення імен файлів в режимі «PC Free»	237

Вирішення проблеми з роботою проектора або пульту дистанційного керування

Вирішення проблем із вимкнення живлення проектора	238
Вирішення проблем із пультом дистанційного керування	238
Вирішення проблем із паролем	239
Вирішення проблеми відображення повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."	239

Вирішення проблем інтерактивних функцій

Вирішення проблем у разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive"	240
Вирішення проблеми в разі припинення роботи інтерактивного пера	240
Вирішення в разі відмови ручного калібрування	241
Вирішення проблеми неможливості керування комп'ютером із проєційованого екрана	241
Вирішення проблеми в разі неправильного положення інтерактивного пера	241
Вирішення проблеми повільної роботи або складності використання інтерактивних пер	242
Вирішення проблеми в разі припинення роботи функції інтерактивного дотику	242

Вирішення проблем із мережею

Вирішення проблеми доступу до проектора в мережі	244
Вирішення проблеми, коли електронні сповіщення не надходять через мережу	244
Вирішення проблеми статичних завад під час проєціювання зображення мережею	244

Додатки 246

Додаткове приладдя та змінні деталі



Кабелі	247
Кріплення	247
Для інтерактивних функцій	247
Для бездротового підключення	247
Зовнішні пристрої	248

Змінні деталі	248
Розмір екрана і відстань проєкції.....	249
Підтримувана роздільна здатність монітора	250
Технічні характеристики проєктора	252
Характеристики роз'єму	253
Зовнішній розмір	254
Системні вимоги режиму USB Display	256
Системні вимоги для драйвера Easy Interactive	257
Перелік попереджувальних символів (відповідно до IEC60950-1 A2)	258
Глосарій.....	260
Примітки	262
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	262
Обмеження використання	262
Згадування операційних систем	262
Товарні знаки	263
Сповідження про авторські права	263
Авторське право	263





Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику

Попереджувальні знаки

На проекторі та в посібнику з його експлуатації містяться графічні позначення та ярлики, що надають відомості про безпечну експлуатацію проектора. Прочитайте та уважно дотримуйтеся вказівок, що мають такі позначки або ярлики, щоб уникнути травмування людей або пошкодження майна.

 Попередження	Цим символом позначена інформація, ігнорування якої може призвести до травмування або смерті.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

Загальна інформація

Попередження	Цим ярликом позначені дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Цим ярликом позначена додаткова інформація, яка може бути корисною.
[Назва кнопки]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню/параметру	Вказує на назви меню та параметрів проектора. Приклад: Виберіть меню Зображення  Зображення > Додатково
	Цей ярлик вказує на посилання на пов'язані сторінки.
	Цей ярлик вказує на сторінку, де можна знайти детальну інформацію по темі.

Знайомство з проектором

Прочитайте ці розділи, щоб дізнатися більше про функції проектора та назви його деталей.

» Пов'язані посилання

- "Функції проектора" [стор.10](#)
- "Деталі та функції проектора" [стор.13](#)

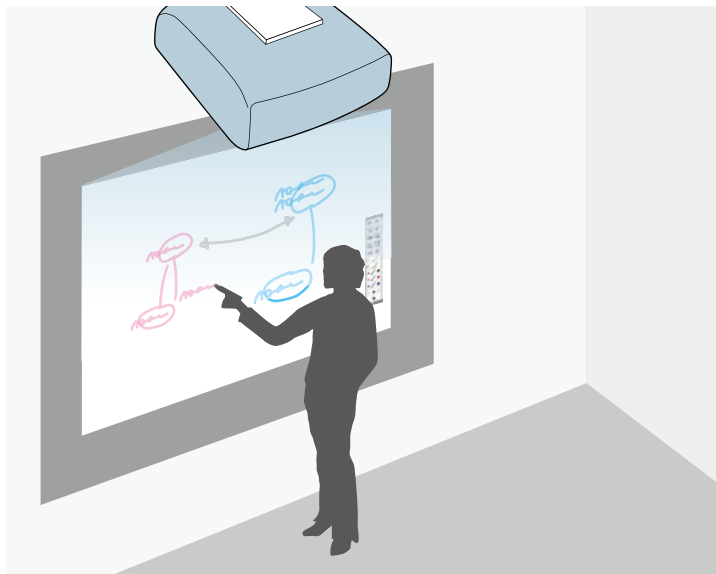
Проектор має особливі функції. Докладніші відомості див. у відповідних розділах.

» Пов'язані посилання

- "Функція Easy Interactive Function" [стор.10](#)
- "Легке й просте встановлення" [стор.10](#)
- "Гнучка функція підключення" [стор.10](#)

Функція Easy Interactive Function

Просте додавання анотацій на проєційований екран за допомогою інтерактивного пера або пальця.



- Додавання анотацій з комп'ютера або без нього.
- Додавання анотацій за допомогою двох пер одночасно.
- Зручна і проста панель інструментів для додавання анотацій на екрані.
- Операції проектора з проєційованого екрана.

- Простий друк, збереження та проведення презентацій.
- Операції комп'ютера з проєційованого екрана.
- Взаємодія на основі дотиків за допомогою пальця.

Легке й просте встановлення

- Функція Direct Power On вмикає проектор одразу після його під'єднання до розетки.
- Функція Автозв'іднення вмикає проектор після виявлення сигналу зображення з порту, встановленого як джерело **Автозв'іднення**.
- За допомогою функції Головний екран ви можете легко вибрати джерело вхідного сигналу та отримати доступ до інших корисних функцій.

» Пов'язані посилання

- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Узв'іднення проектора" [стор.43](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner" [стор.57](#)

Гнучка функція підключення

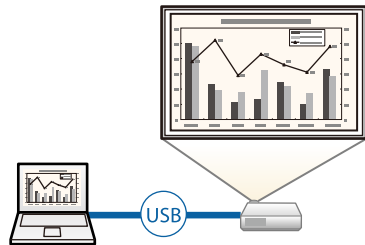
Проектор підтримує низку легких у використанні функцій підключення, як показано нижче.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера" [стор.11](#)
- "Підключення до мобільних пристроїв" [стор.11](#)
- "Збільшення та проєкція файлів за допомогою документ-камери" [стор.12](#)

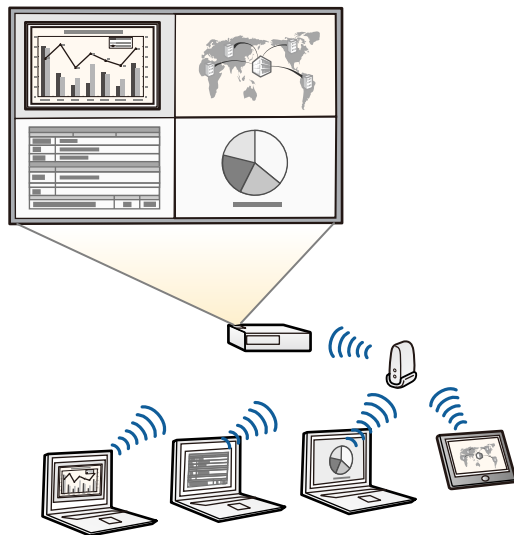
Підключення до комп'ютера

- Підключіть один USB-кабель для проєціювання зображень та відтворення аудіо (USB Display).



- Програма EasyMP Multi PC Projection слугує для проєціювання максимум чотирьох зображень одночасно на екрані, поділеному на дві частини. Можна проєціювати зображення з комп'ютерів, що підключені до мережі, смартфонів або планшетів із встановленою програмою Epson iProjection.

Докладно див. у посібнику з експлуатації EasyMP Multi PC Projection.



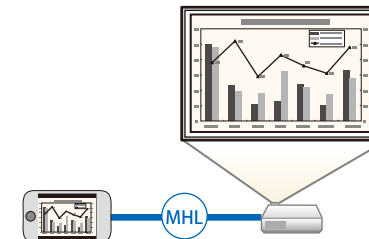
- Під час проєціювання зображень через бездротову мережу встановіть модуль бездротової мережі Epson 802.11b/g/n, а потім налаштуйте проектор та комп'ютер на проєціювання через бездротову мережу. Модуль бездротової мережі Epson 802.11b/g/n може не входити в комплект вашого проектора.
- Ви можете завантажити потрібне ПЗ та посібники з веб-сайту: <http://www.epson.com/>

» Пов'язані посилання

- "Додаткове приладдя та змінні деталі" [стор.247](#)
- "Підключення до комп'ютера" [стор.27](#)
- "Використання проектора в мережі" [стор.151](#)

Підключення до мобільних пристроїв

- Порт HDMI1/MHL призначено для з'єднання мобільного пристрою з проектором за допомогою кабелю MHL.



- Програма Epson iProjection слугує для бездротового з'єднання проектора з мобільним пристроєм за допомогою програми, що доступна в магазинах App Store чи Google Play.



Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до смартфонів і планшетів" [стор.30](#)

Збільшення та проекція файлів за допомогою документ-камери

Додаткова документ-камера для проєціювання паперових документів і об'єктів.

Додатковою документ-камерою можна керувати з проєційованого екрана.

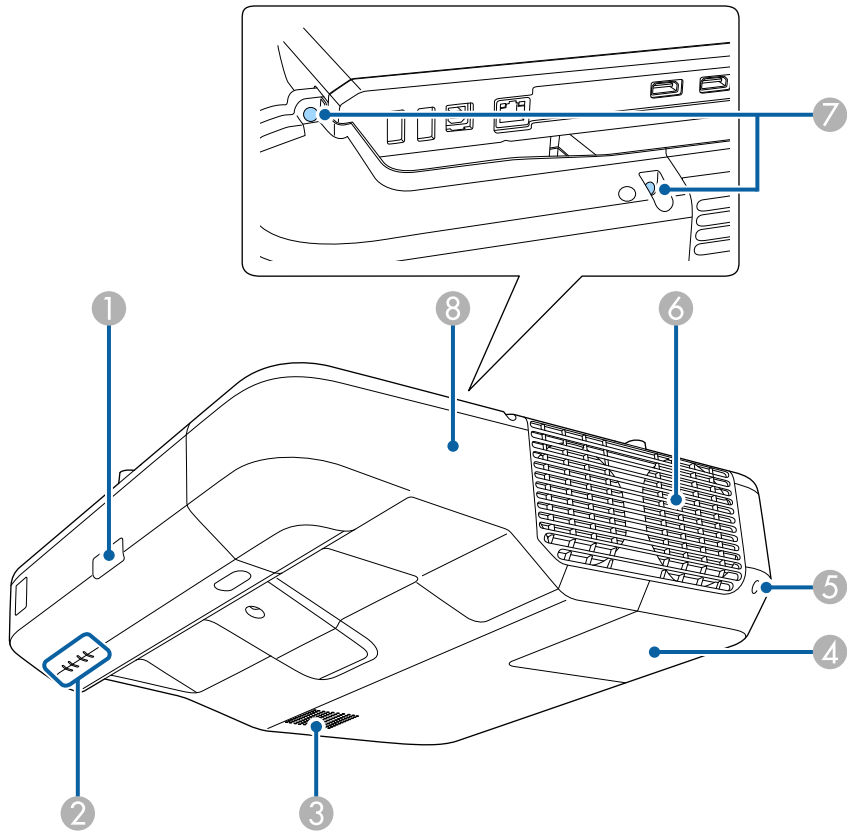
Але ви не можете керувати ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 з проєційованого екрана.

У наступних розділах наведені відомості про деталі проектора та їх функції.

» Пов'язані посилання

- "Деталі проектора: передня та бокова панелі" [стор.13](#)
- "Деталі проектора: верхня та бокова панелі" [стор.14](#)
- "Деталі проектора: інтерфейс" [стор.15](#)
- "Деталі проектора, встановлені на основі" [стор.17](#)
- "Деталі проектора: панель керування" [стор.17](#)
- "Деталі проектора: пульт дистанційного керування" [стор.18](#)
- "Деталі проектора: інтерактивне перо" [стор.20](#)
- "Деталі проектора: лоток для пер" [стор.21](#)
- "Деталі проектора: сенсорний пристрій" [стор.21](#)

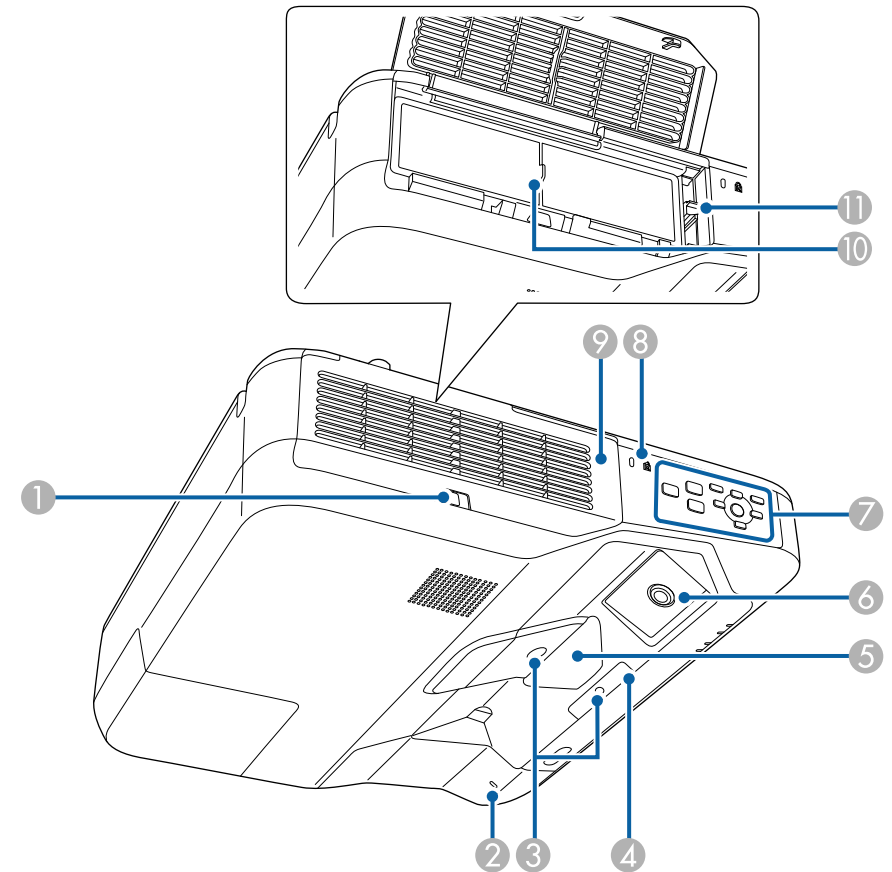
Деталі проектора: передня та бокова панелі



Назва		Функція
①	Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
②	Індикатори	Вказує на стан проектора.
③	Гучномовець	Для виходу аудіо.

Назва	Функція
4 Кришка відсіку з лампою	Відкрийте її, щоб отримати доступ до лампи проектора.
5 Гвинт кришки відсіку з лампою	Гвинт, що фіксує кришку відсіку з лампою.
6 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. <div> <p>⚠ Попередження</p> <p>Не заглядайте в вентиляційні отвори. Якщо лампа вибухне, може відбутися витік газу та розкидання дрібних частинок скла, що може в свою чергу призвести до травми. Якщо ви проковтнете частинки битого скла або якщо вони потраплять в очі або рот, зверніться до лікаря.</p> <p>⚠ Обережно</p> <p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p> </div>
7 Гвинти кришки відсіку кабельних підключень	Гвинти, які закріплюють кришку відсіку кабельних підключень.
8 Кришка відсіку кабельних підключень	Послабте два гвинти та відкрийте кришку під час підключення кабелів для зовнішніх пристроїв або модуля бездротової мережі.

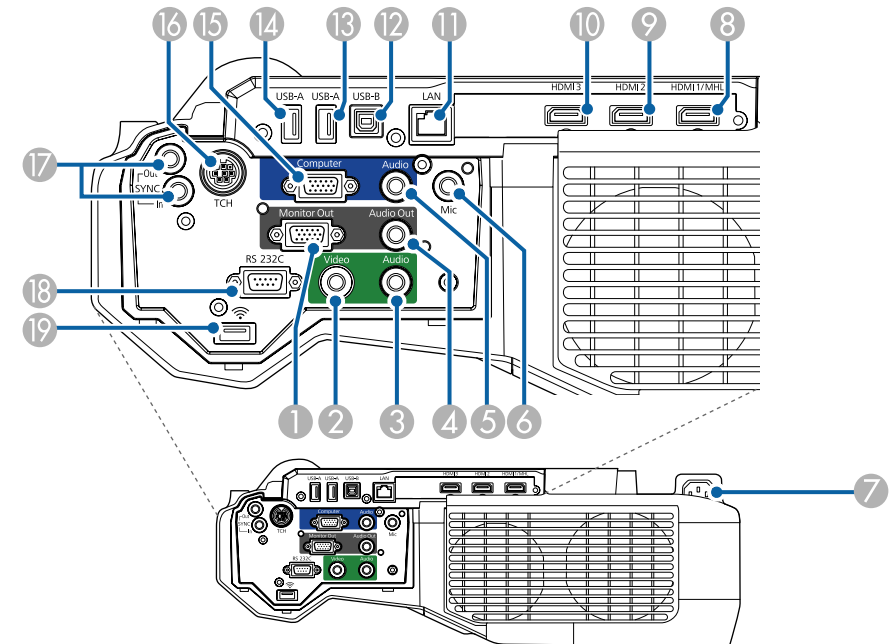
Деталі проектора: верхня та бокова панелі



Назва	Функція
1 Фіксатор кришки фільтра	Відкриває кришку повітряного фільтра.
2 Індикатор бездротової мережі	Відображає стан доступу до додаткового модуля бездротової локальної мережі.
3 Датчик перешкод	Виявлення перешкод в області проекції.

Назва	Функція
4 Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
5 Віконце проекції	Тут відбувається проєціювання зображень. <div> <p>⚠ Попередження</p> <ul style="list-style-type: none"> Не дивіться у віконце проекції під час проєціювання. Не розміщуйте жодних об'єктів або рук поруч із віконцем проекції. Це може призвести до займання або деформування предметів чи до опіків тіла, оскільки це місце нагрівається до дуже високої температури концентрованим світлом проектора. </div>
6 Приймач інтерактивного пера	Отримання сигналів від інтерактивного пера.
7 Панель керування	Призначена для керування проектором.
8 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
9 Кришка повітряного фільтра	Відкрийте її, щоб отримати доступ до повітряного фільтра або важеля фокусування.
10 Отвір повітрязабірника (повітряний фільтр)	Призначений для забирання повітря для охолодження проектора всередині.
11 Важіль фокусування	Регулювання фокусування зображення. Відкрийте кришку повітряного фільтра, щоб відрегулювати важіль.

Деталі проектора: інтерфейс

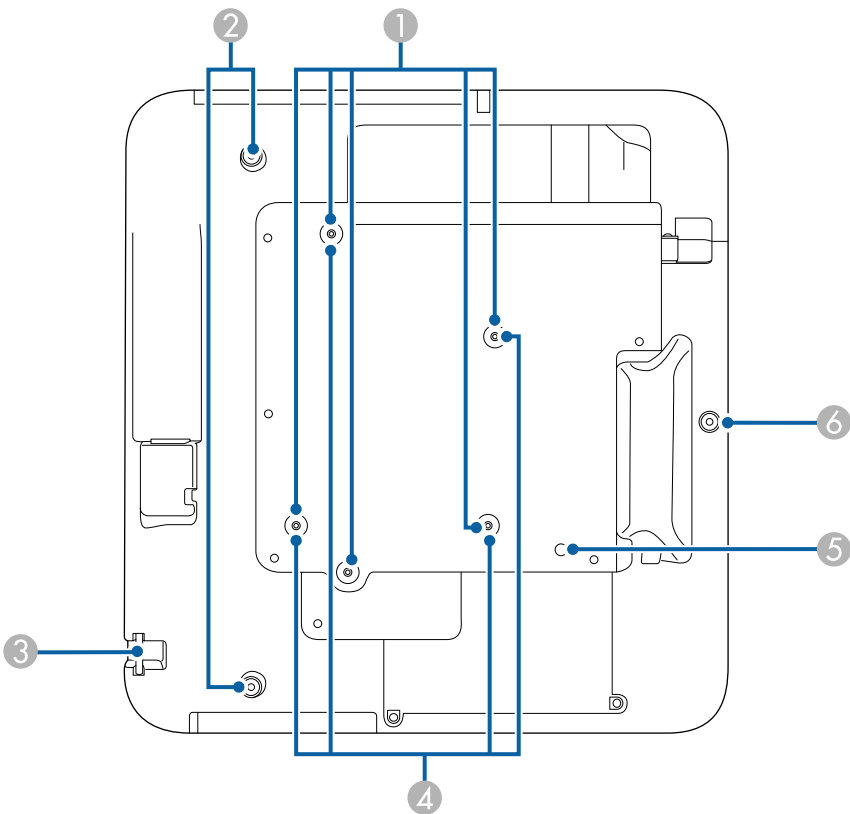


Назва	Функція
1 Порт Monitor Out	Виводить лише аналогові RGB-сигнали з порту Computer на зовнішній монітор. Виводити сигнали, отримані з інших портів, та компонентні відеосигнали неможливо.
2 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерел відео.
3 Порт Audio	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Video. Вхід аудіосигналу від іншого обладнання, коли зображення проєціюється з пристрою, підключеного до порту USB-A. Надалі – порт Audio 2.

Назва	Функція
④ Порт Audio Out	Виведення аудіо з поточного джерела сигналу або порту Міс на зовнішній динамік.
⑤ Порт Audio	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer. Надалі – порт Audio 1.
⑥ Порт Міс	Вхід аудіосигналу від мікрофона.
⑦ Гніздо живлення	Для підключення до проектора кабелю живлення.
⑧ Порт HDMI1/MHL	Призначений для входу відеосигналів від HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів або MHL-сумісних (Mobile High-Definition) мобільних пристроїв. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP.
⑨ Порт HDMI2	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP.
⑩ Порт HDMI3	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP.
⑪ Порт LAN	Призначений для підключення до локальної мережі за допомогою мережевого кабелю.
⑫ Порт USB-B	Призначений для з'єднання проектора з комп'ютером за допомогою USB-кабелю для проєціювання зображень з комп'ютера або використання функції Бездрот. мишка. Підключення проектора до комп'ютера через USB-кабель із комплекту постачання для використання інтерактивного пера як миші.

Назва	Функція
⑬ Порт USB-A	Для підключення USB-накопичувача або цифрової камери й проєціювання файлів фільмів і зображень у режимі PC Free. Оберіть USB1 у якості джерела зображення, коли підключаєте USB-пристрій до одного з цих портів з метою використання функції проектора PC Free. Підключення додаткової документ-камери. Оберіть USB2 у якості джерела зображення, коли підключаєте документ-камеру до цього порту.
⑭ Порт USB-A	Для підключення USB-накопичувача або цифрової камери й проєціювання файлів фільмів і зображень у режимі PC Free. Оберіть USB1 у якості джерела зображення, коли підключаєте USB-пристрій до одного з цих портів з метою використання функції проектора PC Free. Підключення додаткової документ-камери. Оберіть USB2 у якості джерела зображення, коли підключаєте документ-камеру до цього порту.
⑮ Порт Computer	Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
⑯ Порт TCH	Підключення кабелю для підключення сенсорного пристрою з комплекту постачання до сенсорного пристрою.
⑰ Порт SYNC IN/OUT	У разі використання інтерактивних функцій на різних версіях одного проектора в одній кімнаті потрібно підключити додатковий кабельний комплект для дистанційного керування до проекторів. Якщо кабельний комплект підключено, інтерактивне перо працює без затримок.
⑱ Порт RS-232C	Призначений для підключення кабелю RS-232C для керування проектором із комп'ютера. (Цей порт призначено для керування; за звичайних умов його використовувати не слід.)
⑲ Гніздо для модуля бездротової локальної мережі	Установіть додатковий модуль бездротової локальної мережі.

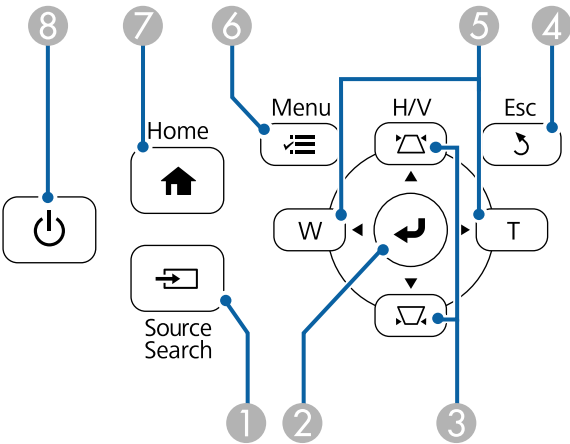
Деталі проектора, встановлені на основі



Назва	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (п'ять точок)	Місце кріплення додаткового кронштейну для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі.
2 Точки кріплення задньої опори (дві точки)	Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Лише для моделей, із якими постачаються опори)

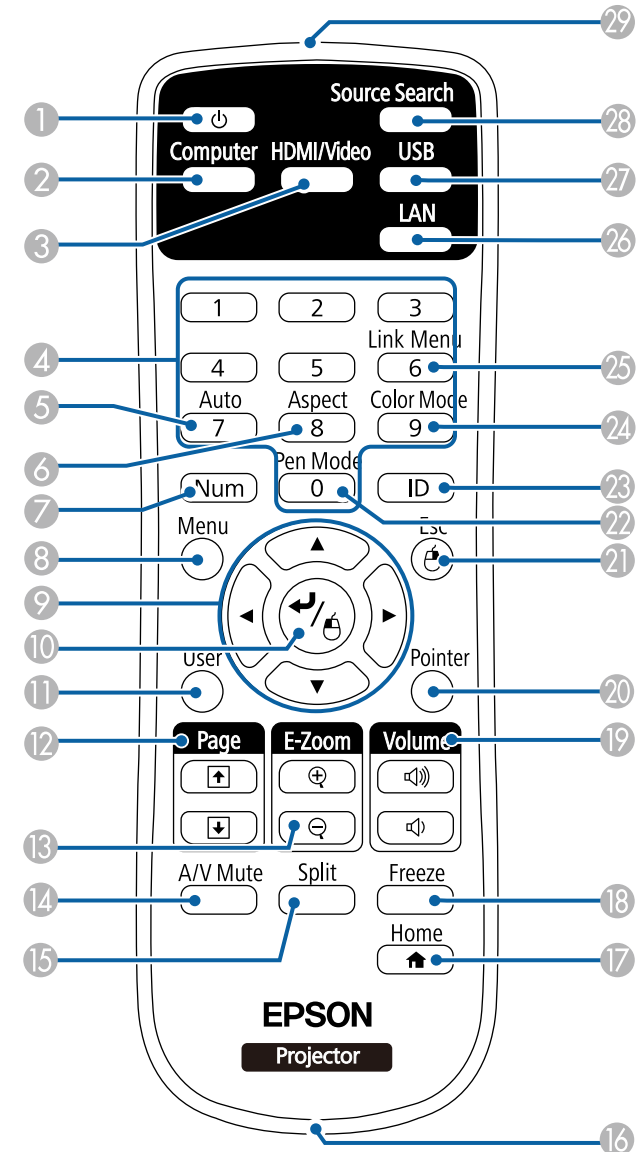
Назва	Функція
3 Точка кріплення захисного кабелю	Протягніть крізь цей отвір пружинний замок, доступний у продажу, і закріпіть його. Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через цей отвір під час монтування проектора на стіну або стелю.
4 Точки для кріплення на стіні (чотири точки)	Щоб прикріпити проектор на стіні, приєднайте додатковий кронштейн для монтажу на стіні або кронштейн із комплекту постачання.
5 Датчик освітлення	Визначає яскравість середовища та автоматично регулює яскравість екрана. Установіть для параметра Енергоспоживання значення Авто в меню ЕСО .
6 Точка кріплення передньої опори	Прикріпіть опору з прокладкою для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Лише для моделей, із якими постачаються опори)



Деталі проектора: панель керування



Назва	Функція
1 Кнопка [Source Search]	Слугує для зміни джерела входу.
2 Кнопка [Enter] [↵]	Слугує для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня під час відображення меню проектора або меню «Довідка». Слугує для оптимізації функцій Трасування , Синхрон. і Позиція в меню Сигнал проектора під час проєціювання аналогового сигналу RGB із порта Computer. Надалі – кнопка [Enter].
3 Кнопки корекції трапецієподібного спотворення та кнопки зі стрілками	Відображається вікно Корекція трапец., за допомогою якого можна відкоригувати трапецієподібні спотворення. Слугує для підтвердження вибору пунктів меню під час відображення меню проектора або меню «Довідка».
4 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню проектора.
5 Кнопки "Широк./Теле" та кнопки зі стрілками	W : збільшує розмір зображення на екрані проектора. T : зменшує розмір зображення на екрані проектора. Коригує горизонтальне трапецієподібне спотворення (спотворення призми), коли відкрите вікно Корекція трапецієподібного спотворення. Слугує для підтвердження вибору пунктів меню під час відображення меню проектора або меню «Довідка».
6 Кнопка [Menu]	Відображає та закриває меню проектора.
7 Кнопка [Home]	Відображає та закриває Home екран.
8 Кнопка живлення [⏻]	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора. Надалі – кнопка живлення.

Деталі проектора: пульт дистанційного керування



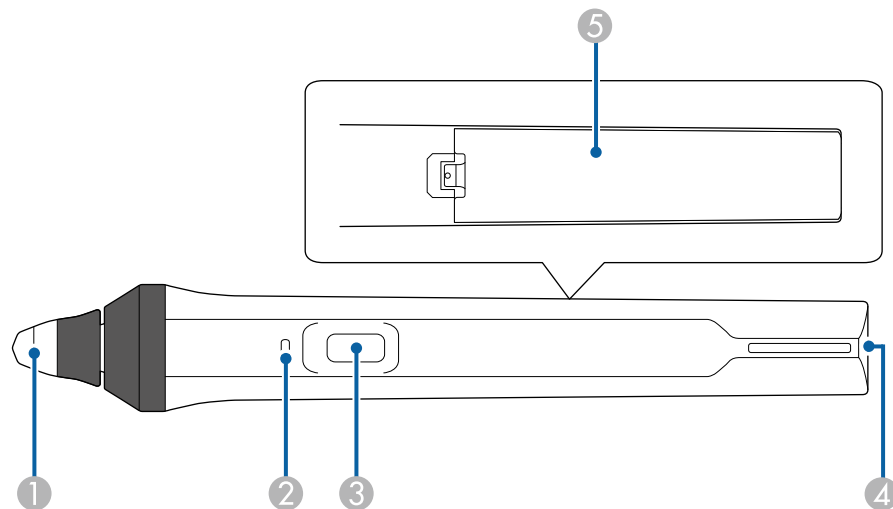
Назва	Функція
1 Кнопка живлення []	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора. Надалі – кнопка живлення.
2 Кнопка [Computer]	Вибір порту Computer як джерело зображення.
3 Кнопка [HDMI/Video]	Перемикання між джерелами зображення – портами HDMI, Video.
4 Кнопки з цифрами	Слугує для введення чисел в меню проектора утримуванням кнопки [Num].
5 Кнопка [Auto]	Слугує для оптимізації функцій Трасування , Синхрон. і Позиція в меню Сигнал проектора під час проєціювання аналогового сигналу RGB із порта Computer.
6 Кнопка [Aspect]	Зміна режиму співвідношення сторін.
7 Кнопка [Num]	Утримуйте цю кнопку, щоб вводити числа за допомогою кнопок з цифрами.
8 Кнопка [Menu]	Відображає та закриває меню проектора.
9 Кнопки зі стрілками	Слугує для підтвердження вибору пунктів меню під час відображення меню проектора або меню «Довідка».
10 Кнопка [Enter] []	Слугує для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня під час відображення меню проектора або меню «Довідка». При використанні функції Бездрот. мишка, діє так само, як ліва кнопка миші. Надалі – кнопка [Enter].
11 Кнопка [User]	Виконує налаштування параметра Кнопка користувача в меню проектора Параметри .
12 Кнопки [Page] - стор. вгору/вниз	Слугують для керування переміщення вгору та вниз сторінки, коли комп'ютер з'єднаний з проектором за допомогою USB-кабелю або по мережі. Слугує для відображення попереднього або наступного вікна при використанні функції PC Free.

Назва	Функція
13 Кнопки [E-Zoom] +/-	Слугує для збільшення або зменшення області зображення.
14 Кнопка [A/V Mute]	Слугує для ввімкнення й вимкнення відео та аудіо на певний час.
15 Кнопка [Split]	Слугує для одночасного проєціювання двох зображень з різних джерел на екрані, поділеному на дві частини.
16 Місце кріплення ремінця	Дає змогу прикріпляти доступний у продажу ремінець до пульта дистанційного керування.
17 Кнопка [Home]	Відображає та закриває Home екран.
18 Кнопка [Freeze]	Слугує для призупинення та відновлення показу зображень.
19 Кнопки збільшення або зменшення гучності [Volume]	Призначені для регулювання гучності динаміка.
20 Кнопка [Pointer]	Призначена для увімкнення екранного покажчика.
21 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню проектора. При використанні функції Бездрот. мишка, діє так само, як права кнопка миші.
22 Кнопка [Pen Mode]	Перемикання між роботою на комп'ютері та малюванням за допомогою інтерактивного пера.
23 Кнопка [ID]	Натисніть та утримуйте цю кнопку, а кнопками з цифрами введіть ідентифікатор проектора, яким потрібно керувати за допомогою пульта дистанційного керування.
24 Кнопка [Color Mode]	Зміна режиму кольору.
25 Кнопка [Link Menu]	Відображення меню налаштувань пристрою, який підключено до портів HDMI проектора.
26 Кнопка [LAN]	Слугує для перемикання між пристроями, що підключені по мережі, які є джерелами зображень.

Назва	Функція
27 Кнопка [USB]	Перемикання між джерелами зображення – портами USB Display, USB1 та USB2.
28 Кнопка [Source Search]	Слугує для зміни джерела входу.
29 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Деталі проектора: інтерактивне перо

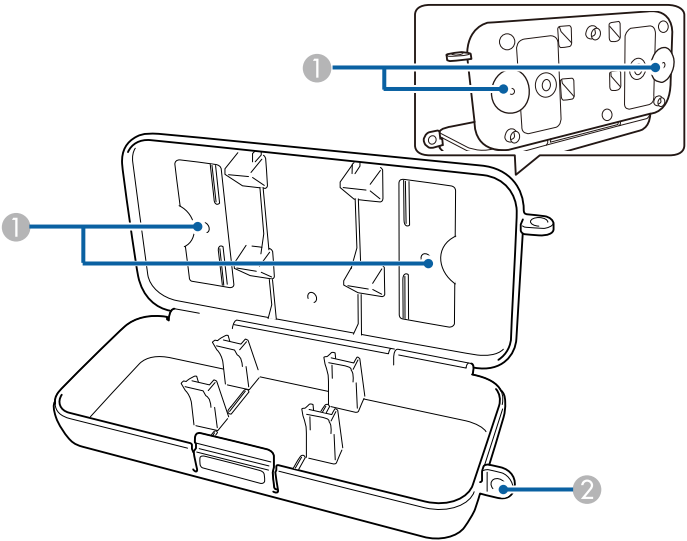
Візьміть перо, щоб воно ввімкнулося автоматично. Пера автоматично вимикаються через 15 секунд після того, як їх покласти з рук.



Назва	Функція
1 Кінчик пера	Змінний м'який наконечник пера. Якщо м'який наконечник складно використовувати на текстурованій поверхні, замініть його на твердий.
2 Індикатор батареї	Натисніть кнопку збоку пера, щоб увімкнути індикатор заряду батареї. <ul style="list-style-type: none"> • Якщо батарея заряджена, індикатор світитиметься синім світлом, доки ви не відпустите кнопку. • Якщо батарея розряджена, індикатор блиматиме синім світлом, доки ви не відпустите кнопку. • Індикатор взагалі не світитиметься, якщо батарея розряджена. Замініть батарею.
3 Кнопка	Якщо для параметра Дія кнопки пера встановлено значення Гумка в меню Додаткові проектора, натискайте кнопку, щоб перемикати функцію наконечника з гумки на перо та навпаки під час малювання. Якщо для параметра Дія кнопки пера встановлено значення Відк. пан.ін. мал. , натисніть кнопку, щоб відобразити панель інструментів поруч із наконечником пера. Якщо для параметра Дія кнопки пера встановлено значення Очистити екран , натисніть кнопку, щоб очистити весь намальований вміст на проєційованому екрані. Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Дія кнопки пера Натисніть кнопку, щоб виконати операцію натискання правої кнопки миші під час використання пера як миші.
4 Місце кріплення ремінця	Дає змогу прикріпити доступний у продажу ремінець.
5 Кришка відділення для батареї	Відкрийте цю кришку, щоб замінити батарею.

- » Пов'язані посилання
- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.224](#)

Деталі проектора: лоток для пер



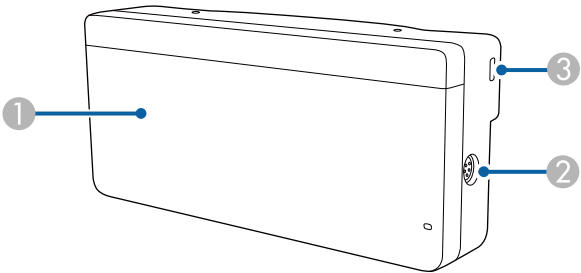
Назва		Функція
1	Точки кріплення	Прикріпіть лоток для пер до дошки або стіни.
2	Отвір замка безпеки	Вставте в отвір придбаний замок.



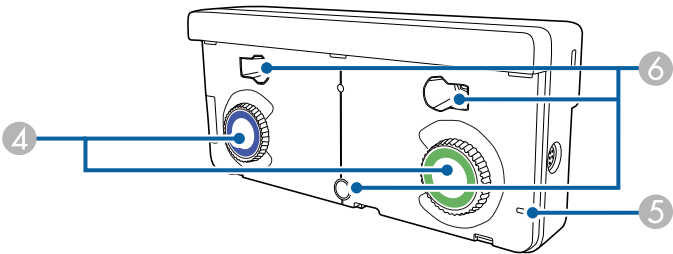
Рекомендовано закріплювати лоток для пер за допомогою двох доступних у продажу болтів М5.

Деталі проектора: сенсорний пристрій

Вигляд спереду



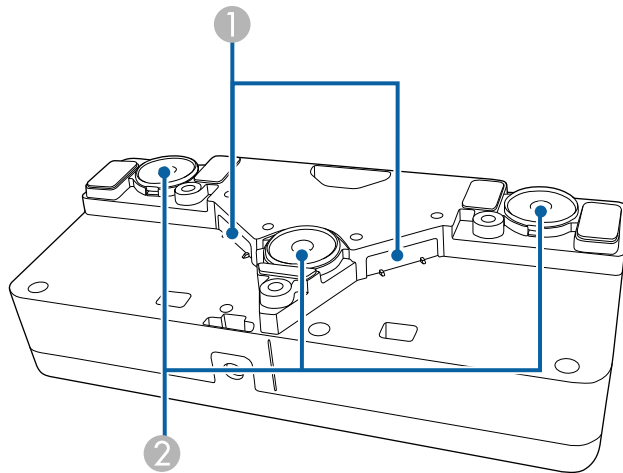
Зі знятим захисним склом регульовального лімбу



Назва		Функція
1	Кришка лімбів	Зніміть, щоб отримати доступ до регульовальних лімбів.
2	Порт TCH	З'єднує проектор із сенсорним пристроєм за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
3	Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
4	Регульовальні лімби	Виконують регулювання кута.
5	Індикатор	Засвічується, коли вмикається сенсорний пристрій.

Назва	Функція
6 Отвори для гвинтів (для встановлення)	Призначені для закріплення сенсорного пристрою.

Задня панель



Назва	Функція
1 Порти розсіювання лазерного світла	Розсіювання лазерного світла для визначення розташування пальців.
2 Магніти для встановлення	Використовуються для встановлення.

⚠ Попередження

Не використовуйте сенсорний пристрій поруч із медичним обладнанням, наприклад кардіостимуляторами. Окрім цього, під час використання сенсорного пристрою переконайтеся, що поблизу немає медичного обладнання, наприклад кардіостимуляторів. Електромагнітні перешкоди можуть призвести до неправильної роботи медичного обладнання.

⚠ Обережно

- Не використовуйте сенсорний пристрій поруч із магнітними носіями інформації, зокрема магнітними картками або точними електронними пристроями, наприклад комп'ютерами, цифровими годинниками та мобільними телефонами. Це може призвести до пошкодження даних або несправностей.
- Під час установлення сенсорного пристрою на магнітній поверхні стежте, щоб пальці або інші частини тіла не потрапили у проміжок між магнітом та поверхнею встановлення.

Попередження

- Не підключайте сенсорний пристрій до інших пристроїв, окрім EB-696Ui. Це може призвести до несправності пристрою або лазерного випромінювання понад встановлені норми.
- Обов'язково використовуйте кабель підключення сенсорного пристрою з комплекту постачання. Ці операції неможливо виконати за допомогою кабелю, придбаного окремо.
- Не розбирайте сенсорний пристрій під час його утилізації. Утилізуйте пристрій згідно з місцевими або національними законами та нормами.



Див. *Посібник з встановлення*, щоб дізнатися про способи встановлення сенсорного пристрою та методи регулювання кута.

Налаштування проектора

Щоб налаштувати проектор, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Розміщення проектора" [стор.24](#)
- "З'єднання з проектором" [стор.27](#)
- "Встановлення батарей в пульт дистанційного керування" [стор.39](#)
- "Установлення батарей у перо" [стор.40](#)
- "Операції з пультом дистанційного керування" [стор.41](#)

Проектор можна встановити на стіні або розташувати на столі для проєціювання зображень.

У разі підвішування проектора на стелі, встановлення на стіні чи розташування вертикально на столі потрібні додаткові кронштейни.

Виконуйте такі кроки під час вибору розміщення проектора:

- проектор повинен бути встановлений на надійній рівній поверхні або прикріплений за допомогою відповідного кронштейна.
- для забезпечення вентиляції слід залишити достатньо місця довкола та під проектором. Не ставте проектор над або навпроти будь-яких предметів, що перешкоджають вентиляції.
- розмістіть проектор так, щоб було легко дістати до заземленої електророзетки або подовжувача.
- розмістіть проектор паралельно до екрану.




Якщо немає можливості встановити проектор паралельно до екрану, відрегулюйте трапецієдні спотворення за допомогою панелі керування проектором.

Попередження

- Під час монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. У разі неправильного встановлення проектора, він може впасти та призвести до пошкодження або травмування.
- Не використовуйте клей у точках для кріплення монтажної пластини на стелі, щоб не випали гвинти, а також не наносьте на проектор змазку, оливу та інші речовини. Інакше корпус проектора може тріснути, а проектор – упасти з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, яка випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не встановлюйте проектор на нестійку поверхню або в місцях, які не відповідають вимогам щодо ваги пристрою. Інакше він може впасти або перекинутися та призвести до нещасного випадку або травми.
- У разі встановлення на підвищеннях вживайте заходів для запобігання падінню, зокрема використовуйте дроти, щоб гарантувати безпеку у випадку надзвичайної ситуації, наприклад землетрусу, і попередження нещасних випадків. Якщо пристрій встановлено неправильно, він може впасти та призвести до нещасного випадку або травми.

Попередження

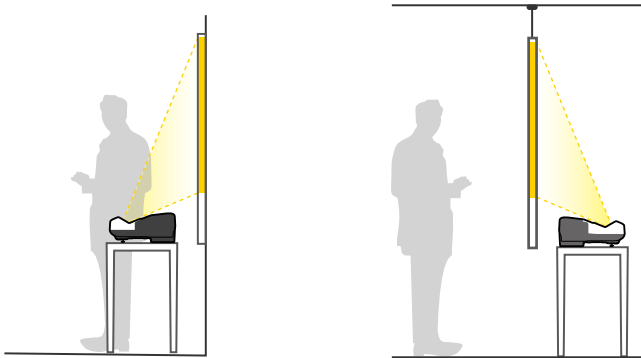
- Під час використання проектора на висоті понад 1500 м, переведіть налаштування **Висотний режим** в положення **Увімкн.** в меню проектора **Додаткові** для належного регулювання внутрішньої температури проектора.
 **Додаткові > Операція > Висотний режим**
- Намагайтеся не встановлювати проектор у місцях з високою вологістю та пильністю або в місцях, що зазнають впливу диму від полум'я або тютюнового диму.

» Пов'язані посилання

- "Налаштування проектора та параметри встановлення" [стор.25](#)
- "Параметри під час використання інтерактивних функцій" [стор.25](#)
- "Форма зображення" [стор.56](#)
- "Додаткове приладдя та змінні деталі" [стор.247](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)

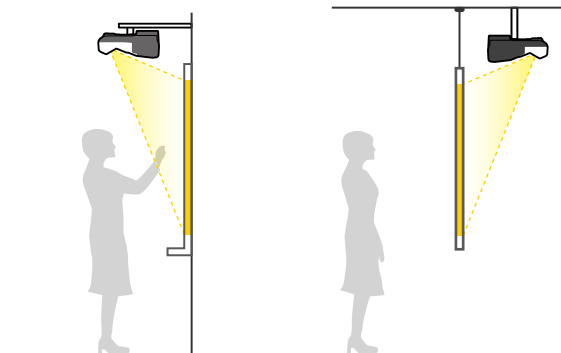
Налаштування проектора та параметри встановлення

Проектор можна налаштувати або встановити кількома способами: спереду або ззаду

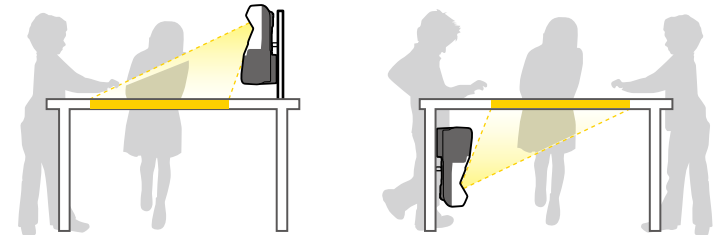


Прикріпіть опори (якщо входять до комплекту постачання) для використання проектора на таких поверхнях, як стіл.

Передня/догори дном, задня/догори дном



Передня/догори дном, задня/догори дном (вертикально)



Переконайтеся, що вибрано правильний параметр **Проекція** в меню проектора **Додаткові** відповідно до способу встановлення.



- Стандартне значення параметра **Проекція** — **Передня/Догори дном**.
- Значення параметра **Проекція** можна змінити як вказано нижче, натиснувши й утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
 - Перемкніть **Передня** на/з **Передня/Догори дном**
 - Перемкніть **Задня** на/з **Задня/Догори дном**

» Пов'язані посилання

- "Режими проєціювання" [стор.50](#)

Параметри під час використання інтерактивних функцій

У разі використання інтерактивних функцій виконуйте проєціювання з передньої частини екрана .

Налаштуйте **Проекція** на **Передня/Догори дном** або **Передня**.

Попередження

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час установлення проектора зверніть увагу на таке:

- Переконайтеся, що на приймач інтерактивного пера, екран і задню частину проектора не потрапляє надто яскраве світло чи сонячні промені.
- Не встановлюйте проектор у місцях, де на нього через вікно можуть потрапляти прямі сонячні промені. Це може призвести до перебоїв у роботі інтерактивних функцій.
- Установлюйте проектор так, щоб приймач інтерактивного пера не був розташований занадто близько до люмінесцентного світла. Якщо навколишнє оточення надто яскраве, інтерактивні функції можуть неправильно працювати.
- Якщо на приймачі інтерактивного пера накопичився пил, він може перешкоджати інфрачервоному зв'язку та призводити до неправильної роботи інтерактивних функцій. Очистіть приймач, якщо він забруднений.
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача інтерактивного пера.
- Під час використання інтерактивних функцій не користуйтеся інфрачервоним пультом дистанційного керування або мікрофоном одночасно в одному приміщенні. Це може спричинити несправність інтерактивного пера.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проектора, оскільки вони можуть призводити до неправильної роботи інтерактивних функцій.



- Рекомендуємо використовувати гладкий дошкоподібний екран без будь-яких нерівностей. Нерівності екрана проєкції можуть призвести до спотворення проєційованого зображення.
- Спотворення проєційованого зображення може виникати залежно від матеріалу, з якого виготовлено екран, та способу його встановлення.
- Під час використання інтерактивних функцій встановлюйте проектор таким чином, щоб проєційований екран був прямокутним без будь-яких спотворень.
- Одночасне використання інтерактивних функцій в одному приміщенні, наприклад кількох проекторів, може негативно впливати на роботу інтерактивного пера. У цьому випадку підключіть додатковий набір кабелів дистанційного керування до проекторів і змініть налаштування **Синхр. проекторів** на значення **Дротова** в меню **Додаткові**.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Синхр. проекторів**

» Пов'язані посилання

- "Параметри під час використання сенсорного пристрою" [стор.26](#)

Параметри під час використання сенсорного пристрою

Під час використання сенсорного пристрою встановіть проектор одним із таких способів: . Сенсорний пристрій не можна використовувати, якщо використовується інший спосіб установлення.

- Встановіть проектор на стіну або підвісьте до стелі та розпочніть проєціювання зображень на екран (потрібні рейка для монтажу або кронштейн для монтажу на стелі).
- Установіть його у вертикальне положення на стіл і виконуйте проєкцію перед столом (потрібне додаткове інтерактивне настільне кріплення).

» Пов'язані посилання

- "Додаткове приладдя та змінні деталі" [стор.247](#)

Проектор можна підключити до низки комп'ютерів, а також джерел відео та аудіо для перегляду презентацій, фільмів та інших зображень зі звуком або без звуку.

Попередження

Перевірте форму та орієнтацію з'єднувачів на кабелі, який потрібно підключити. Якщо з'єднувач не заходить в порт, не застосовуйте силу. Пристрій або проектор може пошкодитися або працювати несправно.



Список кабелів, які входять до комплекту проектора див. у посібнику *Коротка інструкція "Початок роботи"*. Придбайте додаткові або доступні у продажу кабелі, якщо потрібно.

- Підключіть комп'ютер через USB-порт, стандартний вихідний роз'єм (для монітора) або порт HDMI.
- Щоб проєціювати відео, підключайте програвачі DVD-дисків, ігрові приставки, цифрові камери або смартфони з сумісними вихідними роз'ємами для виведення відеосигналу.
- Якщо презентація або відео мають звуковий супровід, можна підключити кабелі входу аудіосигналу.
- Для перегляду слайдів або презентацій без комп'ютера можна підключити USB-пристрої (як-от флешку або камеру) чи додаткову документ-камеру Epson.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера" [стор.27](#)
- "Підключення до смартфонів і планшетів" [стор.30](#)
- "Підключення до джерел відеосигналу" [стор.31](#)
- "Підключення до зовнішніх USB-пристроїв" [стор.33](#)
- "Підключення до документ-камери" [стор.34](#)
- "Підключення до зовнішніх пристроїв виводу" [стор.34](#)
- "Підключення кількох проекторів однакової моделі" [стор.36](#)
- "Додаткове приладдя та змінні деталі" [стор.247](#)

Підключення до комп'ютера

Виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах, щоб підключити проектор до комп'ютера.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою кабелю VGA" [стор.27](#)
- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB" [стор.28](#)
- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою HDMI" [стор.29](#)

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою кабелю VGA

Проектор можна підключити до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю VGA.

Щоб вивести звук на систему динаміків проектора, підключіть їх за допомогою доступного в продажу аудіокабелю зі стереофонічним міні-гніздом діаметром 3,5 мм.

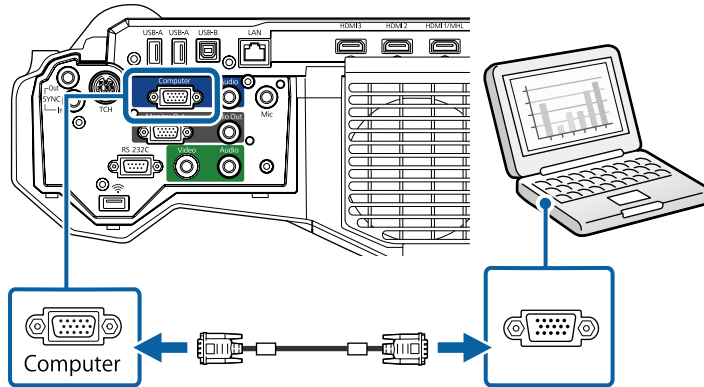


- Щоб підключити пристрій з ОС Mac, який не оснащено відео-портом VGA, знадобиться адаптер для підключення до відео-порту VGA проектора.
- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню проектора.
☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Аудіовихід**
- Переконайтеся, що аудіокабель має маркування «No resistance».

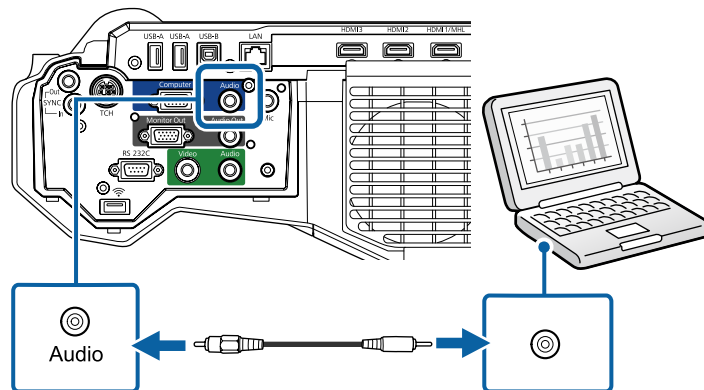
1

Підключіть комп'ютерний кабель VGA до порту монітора.

- Інший кінець підключіть до порта Computer на проекторі.



- Затягніть гвинти на з'єднувачі VGA.
- Підключіть аудіокабель до навушників або гнізда звукового виходу ноутбука або до динаміка чи порта звукового виходу ПК.
- Інший кінець підключіть до порту Audio 1 проектора.



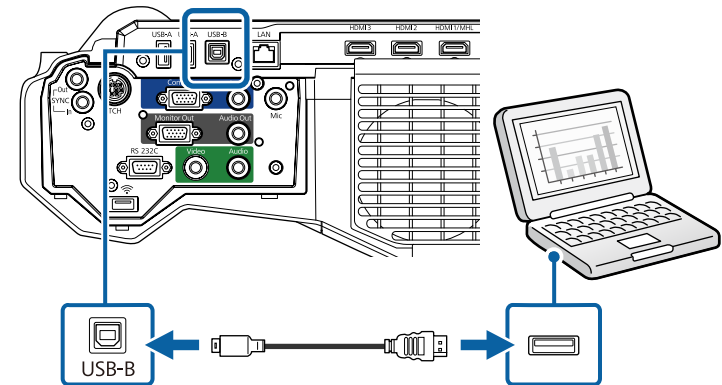
Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB

Якщо комп'ютер відповідає системним вимогам, можна виводити вихідний відео- або аудіосигнал на проектор через USB-порт комп'ютера. Ця функція називається USB Display. Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою кабелю USB.



- У разі використання USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.
- Щоб використовувати функцію USB Display, виберіть значення **USB Display/Easy Interactive Function** або **Бездрот.мишка/USB Display** для параметра **USB Type B** в меню **Додаткові** проектора.

- Підключіть кабель до порту проектора USB-B.



- Інший кінець підключіть до іншого вільного USB-порту комп'ютера.
- Увімкніть проектор і комп'ютер.
- Щоб інсталиувати Epson USB Display, виконайте такі кроки:



просто інстальуйте ПЗ, коли вперше підключаєте проектор до комп'ютера.

- Windows: виберіть в діалоговому вікні пункт **Запустити EMP_UDSE.EXE**, щоб інстальувати ПЗ Epson USB Display.
- OS X: на екрані з'явиться папка встановлення ПЗ Epson USB Display. Виберіть **USB Display Installer** на виконуйте екранні вказівки, щоб інстальувати ПЗ Epson USB Display. Якщо папка **Налаштування** USB Display не відображатиметься автоматично, двічі натисніть **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Виконуйте екранні вказівки.

Не від'єднуйте USB-кабель і не вимикайте живлення проектора, коли на проекторі відображається зображення.

На проекторі відображатиметься зображення робочого столу комп'ютера та виводитиметься звук, якщо ваша презентація містить аудіофайли.



- Якщо зображення не проєціюються, виконайте такі кроки:
 - Windows: натисніть **Програми > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: двічі клацніть піктограму **USB Display** в папці **Програма**.
- Після завершення проєціювання виконайте такі кроки:
 - Windows: від'єднайте USB-кабель. Немає потреби використовувати **Безпечне видалення пристрою**.
 - OS X: виберіть **Disconnect** із піктограми меню **USB Display** на панелі меню або панелі **Dock** і від'єднайте USB-кабель.

» Пов'язані посилання

- "Системні вимоги режиму USB Display" [стор.256](#)

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою HDMI

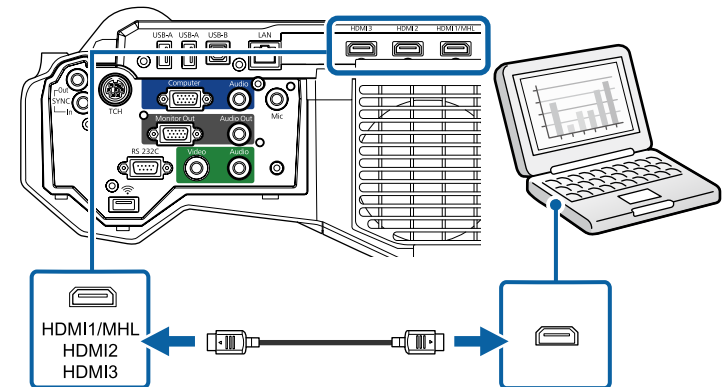
Якщо комп'ютер оснащено портом HDMI, його можна підключити до проектора за допомогою кабелю HDMI та виводити звук із комп'ютера разом із проєційованим зображенням.



Щоб підключити пристрій з ОС Mac, який не оснащено портом HDMI, знадобиться адаптер для підключення до порту HDMI проектора. Зверніться до компанії Apple, щоб дізнатися параметри сумісного адаптера. Комп'ютери з ОС Mac раніших версій (2009 р. або раніших) можуть не підтримувати виведення звуку через порт HDMI.

1 Підключіть кабель HDMI до порту виходу HDMI.

2 Інший кінець підключіть до порту HDMI проектора.





Якщо звук погано чути через підключення до порту HDMI, підключіть один кінець доступного у продажі аудіокабелю зі стереофонічним міні-гніздом діаметром 3,5 мм до порту Audio на проекторі, а інший – до порту виходу аудіо на комп'ютері. Оберіть порт входу аудіо, до якого ви підключаєтеся, в меню проектора **Додаткові**.

- Додаткові > Налаштування A/V > Вихід аудіо HDMI1
- Додаткові > Налаштування A/V > Вихід аудіо HDMI2
- Додаткові > Налаштування A/V > Вихід аудіо HDMI3

» Пов'язані посилання

- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)

Підключення до смартфонів і планшетів

Проектор можна підключити до смартфонів і планшетів за допомогою кабелю MHL і виводити звук разом із проєційованим зображенням.



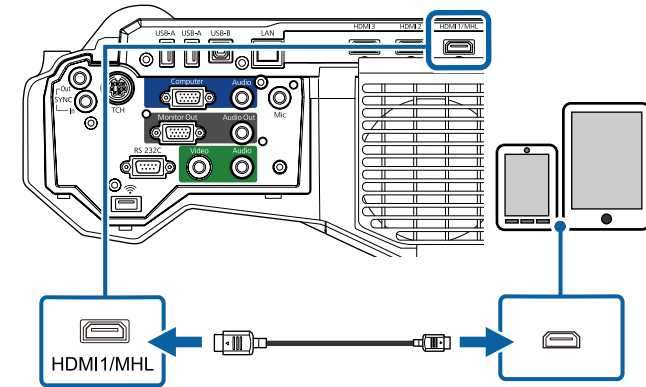
- Правильне проєціювання залежить від моделі та налаштувань смартфона чи планшета.
- Кабель MHL можна підключити не до всіх пристроїв. Зверніться до виробника вашого смартфона чи планшета, щоб з'ясувати, чи ваш пристрій підтримує MHL.

1

Підключіть кабель MHL до порту Micro-USB на пристрої.

2

Інший кінець підключіть до порту HDMI1/MHL проектора.



Попередження

Якщо підключити кабель MHL, що не відповідає стандартам MHL, смартфон або планшет може нагрітися, протекти або вибухнути.

Під час проєціювання зображень підключений смартфон або планшет заряджаються. Якщо підключитися за допомогою адаптера перетворення MHL в HDMI, смартфон або планшет може не заряджатися, також можуть бути недоступними певні дії через пульт дистанційного керування.



- Заряджання може не відбуватися в разі підвищеного енергоспоживання, наприклад, під час відтворення фільму.
- Заряджання не відбувається, коли проектор перебуває в режимі очікування або заряд батареї смартфона чи планшета занадто низький.



Якщо зображення проєціюються неправильно, відключіть і знову підключіть кабель MHL.

Підключення до джерел відеосигналу

Виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах, щоб підключити відеопристрій до комп'ютера.



- Якщо порт на пристрої, що підключається, має нестандартну форму, скористайтеся кабелем, який входить в комплект цього пристрою, або додатковим кабелем для підключення проектора.
- Кабелі відрізняються залежно від вихідного сигналу, що надходить від під'єданого відеообладнання.
- Деякі типи відеообладнання можуть постачати різні типи сигналів. Зверніться до посібника користувача, який надається разом із відеообладнанням, щоб отримати докладну інформацію про можливі вихідні сигнали.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до джерела відеосигналу HDMI" [стор.31](#)
- "Підключення до джерела відеосигналу з роздільного до VGA" [стор.31](#)
- "Підключення до джерела композитного відеосигналу" [стор.32](#)

Підключення до джерела відеосигналу HDMI

Якщо джерело відеосигналу має порт HDMI, його можна підключити до проектора за допомогою кабелю HDMI та виводити звук із джерела зображення разом із проєційованим зображенням.

Попередження

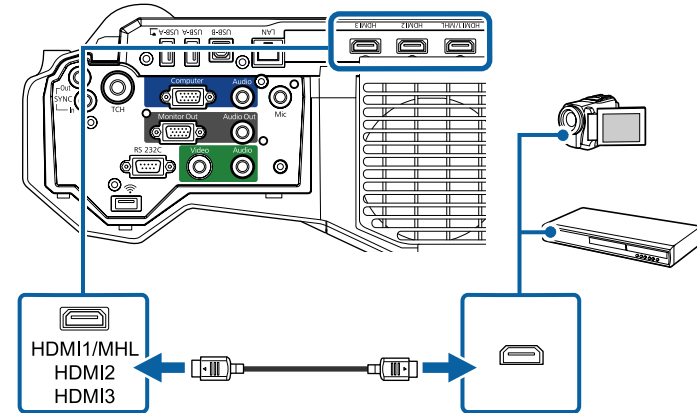
Не вмикайте джерело відеосигналу до того як підключити його до проектора. Це може призвести до пошкодження проектора.

1

Підключіть кабель HDMI до порту виходу HDMI на джерелі відеосигналу.

2

Інший кінець підключіть до порту HDMI проектора.



Якщо звук погано чути через підключення до порту HDMI, підключіть один кінець доступного у продажі аудіокабелю зі стереофонічним міні-гніздом діаметром 3,5 мм до порту Audio на проекторі, а інший – до порту виходу аудіо на комп'ютері. Оберіть порт входу аудіо, до якого ви підключаєтеся, в меню проектора **Додаткові**.

- ☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Вихід аудіо HDMI1**
- ☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Вихід аудіо HDMI2**
- ☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Вихід аудіо HDMI3**

» Пов'язані посилання

- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)

Підключення до джерела відеосигналу з роздільного до VGA

Якщо джерело відеосигналу має порти компонентного відео, можна підключити його до проектора за допомогою кабелю для конвертування компонентного відеосигналу у VGA. Залежно від компонентних портів, окрім відеокабелю роздільного відеосигналу може знадобитися кабель з адаптером.

Щоб вивести звук на систему динаміків проектора, підключіть їх за допомогою аудіокабелю зі стереофонічним міні-рознімом.



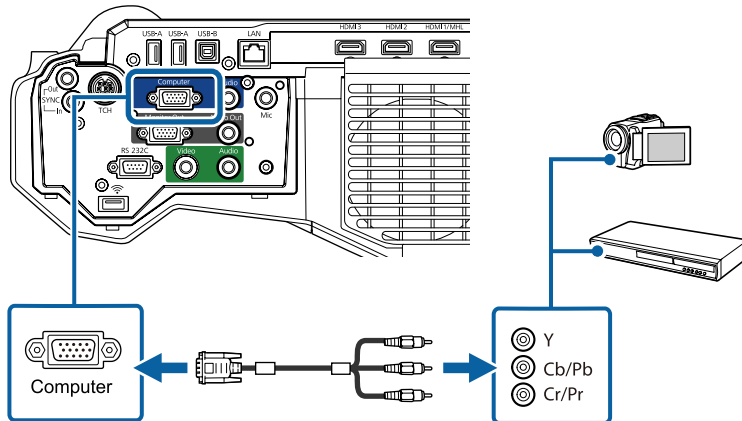
- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню проектора **Додаткові**.
 - **Додаткові > Налаштування A/V > Аудіовихід**
- Переконайтеся, що аудіокабель має маркування «No resistance».

- 1** Підключіть компонентні з'єднувачі до портів виходу компонентного відеосигналу джерела з кольірним кодуванням.



Зазвичай порти позначені як Y, Pb, Pr або Y, Cb, Cr. У разі використання адаптера, підключіть ці роз'єми до кабелю роздільного відеосигналу.

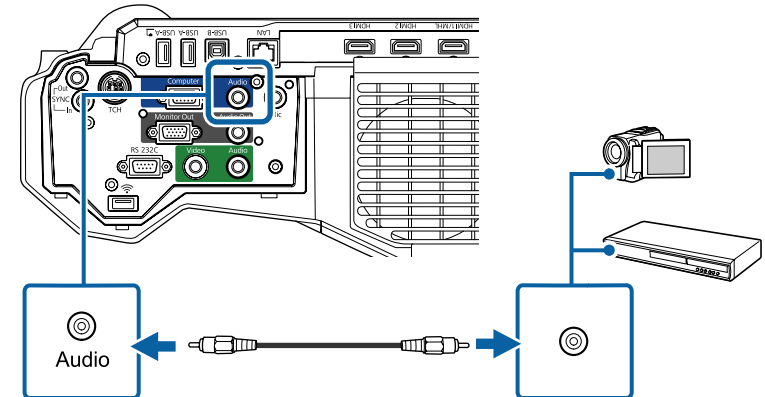
- 2** Підключіть роз'єм VGA до порта Computer проектора.



- 3** Затягніть гвинти на з'єднувачі VGA.

- 4** Підключіть аудіокабель до портів звукового виходу на джерелі відеосигналу.

- 5** Інший кінець підключіть до порту Audio 1 проектора.



Якщо кольори зображення неправильні, можливо, потрібно буде змінити налаштування **Вхідний сигнал** в меню **Сигнал** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)

Підключення до джерела композитного відеосигналу

Якщо джерело відеосигналу оснащено портом композитного відеосигналу, його можна підключити до проектора за допомогою відеокабелю з рознімом RCA або A/V.

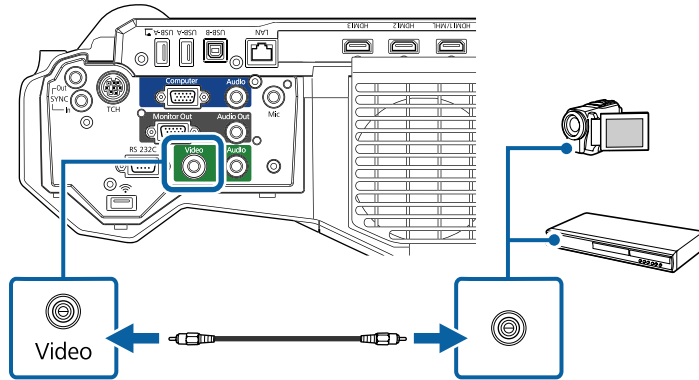
Щоб вивести звук на систему динаміків проектора, підключіть їх за допомогою аудіокабелю зі стереофонічним міні-рознімом.



Переконайтеся, що аудіокабель має маркування «No resistance».

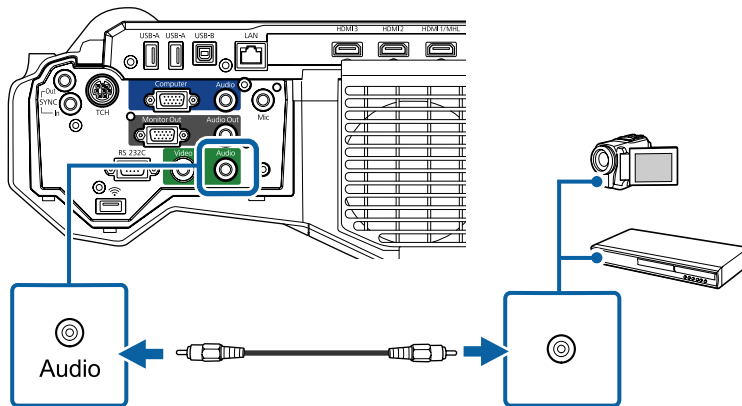
- 1** Підключіть кабель зі з'єднувачем жовтого кольору до порта відеовиходу жовтого кольору на джерелі відеосигналу.

2 Інший кінець підключіть до порта Video проектора.



3 Підключіть аудіокабель до портів звукового виходу на джерелі відеосигналу.

4 Інший кінець підключіть до порту Audio 2 проектора.



Підключення до зовнішніх USB-пристроїв

Виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах, щоб підключити до проектора зовнішні USB-пристрої.

► Пов'язані посилання

- "Проеціювання з USB-пристроїв" [стор.33](#)
- "Підключення до USB-пристроїв" [стор.34](#)
- "Відключення USB-пристрою" [стор.34](#)

Проеціювання з USB-пристроїв

Можна проєціювати зображення та інший контент без комп'ютера чи відеопристрою, якщо підключити до проектора один з таких пристроїв:

- USB-флеш-накопичувач
- цифрова камера або смартфон
- зовнішній жорсткий диск
- мультимедійний накопичувач



- Цифрові камери чи смартфони повинні мати можливість підключення через USB, а не TWAIN, і повинні підтримувати стандарт USB Mass Storage.
- Зовнішні жорсткі диски повинні відповідати таким вимогам:
 - Підтримка стандарту USB Mass Storage (сумісними є не всі пристрої, що підтримують стандарт USB Mass Storage)
 - Форматування в системах FAT чи FAT32
 - Автономне живлення власними джерелами живлення змінного струму (не рекомендовано використовувати жорсткі диски з живленням від шини)
 - Уникайте використання жорстких дисків із кількома розділами

Можна показувати слайди з файлів зображень під'єданого пристрою USB.

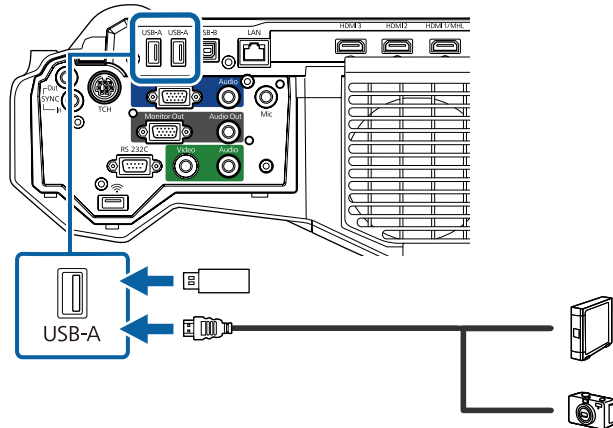
► Пов'язані посилання

- "Проеціювання презентації у режимі PC Free" [стор.119](#)

Підключення до USB-пристроїв

USB-пристрій можна підключити через порт проектора USB-A і використовувати його для проєціювання зображень та іншого вмісту.

- 1 Якщо USB-пристрій постачався разом із адаптером живлення, підключіть пристрій до електричної розетки.
- 2 Підключіть USB-кабель або USB-носій до порту USB-A проектора, як показано нижче.



Попередження

- Використовуйте USB-кабель з комплекту або той, що призначений для використання з пристроєм.
- Не підключайте USB-концентратор або USB-кабель довжиною понад 3 метри, інакше пристрій може працювати неправильно.



Оберіть **USB1** у якості джерела зображення, коли підключаєте документ-камеру USB до одного з портів USB-A.

- 3 За потреби підключіть інший кінець до пристрою.

Відключення USB-пристрою

Після завершення презентації з підключеного USB-пристрою відключіть пристрій від проектора.

- 1 За потреби вимкніть пристрій та від'єднайте його від розетки.
- 2 Відключіть USB-пристрій від проектора.

Підключення до документ-камери

Для проєціювання зображень з камери можна підключити документ-камеру до проектора.

Метод підключення залежить від моделі документ-камери Epson. Докладно див. у посібнику до документ-камери.



- Оберіть **USB2** у якості джерела зображення, коли підключаєте документ-камеру USB до одного з портів USB-A.
- Неможливо використовувати багато документ-камер USB одночасно.

Підключення до зовнішніх пристроїв виводу

Виконайте вказівки, наведені в цих розділах, щоб підключити зовнішні пристрої до проектора.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до монітору VGA" [стор.35](#)
- "Підключення зовнішніх динаміків" [стор.35](#)
- "Підключення мікрофона" [стор.36](#)

Підключення до монітору VGA

Якщо проектор підключено до комп'ютера за допомогою порту Computer, до проектора можна підключити зовнішній монітор. Це дає змогу переглядати презентацію на зовнішньому моніторі, навіть якщо проєційоване зображення невидиме.



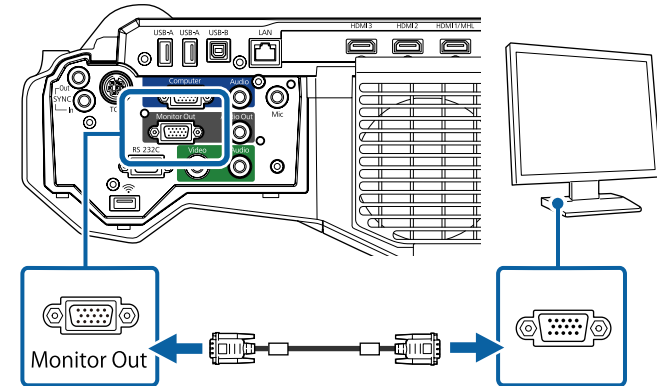
- Щоб вивести вихідні зображення на зовнішній монітор, коли проектор вимкнений, виконайте наступні дії:
- Установіть значення **Зв'язок вкл.** для параметра **Режим очікування** в меню **ЕСО** проектора.
- Установіть значення **Завжди** для параметра **Вихід A/V** в меню **Додаткові** проектора.
☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Вихід A/V**
- Вміст, намальований на екрані за допомогою інтерактивних функцій, не відображається на зовнішньому моніторі. Відобразити намальований вміст на зовнішньому моніторі можна за допомогою інструментів Easy Interactive Tools із комплексу постачання.
- На моніторах із частотою оновлення нижче 60 Гц зображення може відображатися неправильно.

- 1** Переконайтеся, що комп'ютер підключено до порту Computer проектора.



- З порту Computer на зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал. Виводити сигнали, отримані з інших портів, та компонентні відеосигнали неможливо.

- 2** Підключіть кабель зовнішнього монітора до порту Monitor Out проектора.



Підключення зовнішніх динаміків

Щоб покращити звук під час презентації, можна підключити до проектора зовнішні динаміки із незалежним живленням. За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна регулювати гучність.

Щоб вивести аудіо на зовнішні динаміки, коли проектор вимкнений, виконайте наступні дії:

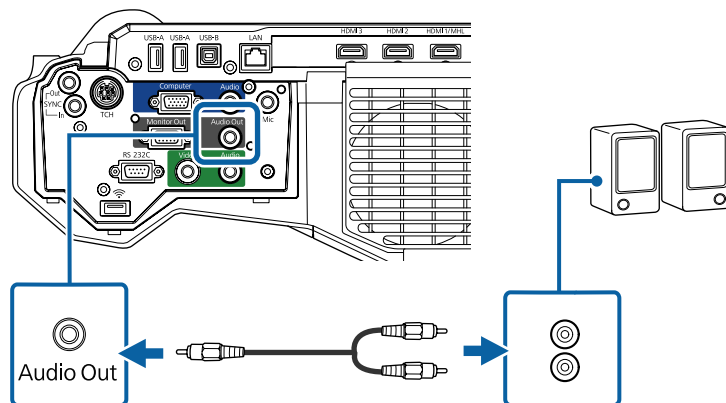
- Установіть значення **Зв'язок вкл.** для параметра **Режим очікування** в меню **ЕСО** проектора.
- Установіть значення **Завжди** для параметра **Вихід A/V** в меню **Додаткові** проектора.
☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Вихід A/V**



- Проектор також можна під'єднати до підсилювача з динаміками.
- Після під'єднання зовнішніх динаміків вбудована система динаміків проектора вимикається.

- 1** Переконайтеся, що комп'ютер або джерело відео підключено до проектора за допомогою аудіо- та відеокабелів (за необхідності).

- 2** Знайдіть відповідний кабель для підключення зовнішніх динаміків, наприклад, стереокабель із рознімами міні та з контактами, або інший тип кабелю чи адаптера.
- 3** Під'єднайте один кінець кабелю до зовнішніх динаміків, якщо потрібно.
- 4** Під'єднайте кінець стереокабелю із рознімом міні до порту Audio Out проектора.



Підключення мікрофона

До порту Mic проектора можна підключити мікрофон, щоб забезпечити звуковий супровід презентації.

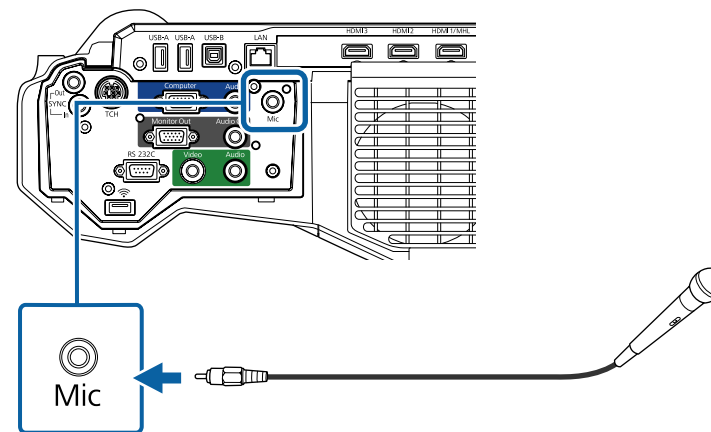
Щоб вивести аудіо на мікрофон, коли проектор вимкнений, виконайте наступні дії:

- Установіть значення **Зв'язок вкл.** для параметра **Режим очікування** в меню **ЕСО** проектора.
 - Установіть значення **Завжди** для параметра **Вихід A/V** в меню **Додаткові** проектора.
- ☛ **Додаткові > Налаштування A/V > Вихід A/V**



- Зйомне джерело живлення не підтримується.
 - Відрегулюйте **Вход. рівень гучн.**, якщо звук з мікрофона занадто слабкий або занадто гучний, що призводить до рипіння звуку.
- ☛ **Параметри > Вход. рівень гучн.**

- 1** Підключіть кабель мікрофона до порту Mic проектора.

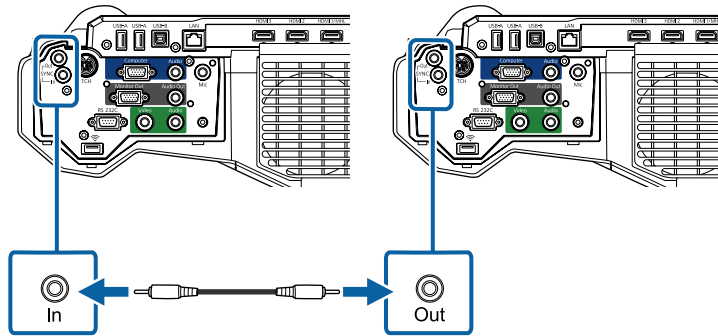


- 2** Якщо необхідно, увімкніть мікрофон.

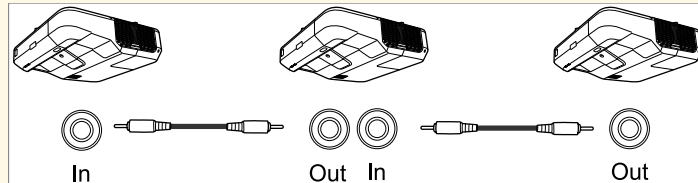
Підключення кількох проекторів однакової моделі

У разі використання інтерактивних функцій кількох проекторів однакової моделі в одній кімнаті, проектори потрібно синхронізувати. Для цього підключіть додатковий кабельний комплект для дистанційного керування до порту SYNC на кожному проекторі.

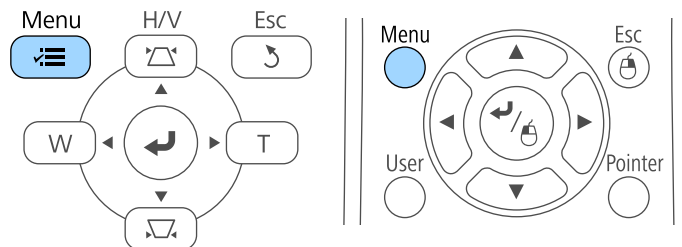
- 1 Підключіть один кінець кабелю до порту SYNC IN на одному проекторі, а інший кінець — до порту SYNC OUT на іншому проекторі.



У разі підключення трьох або більше проекторів підключайте пристрої послідовно, як показано нижче.



- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



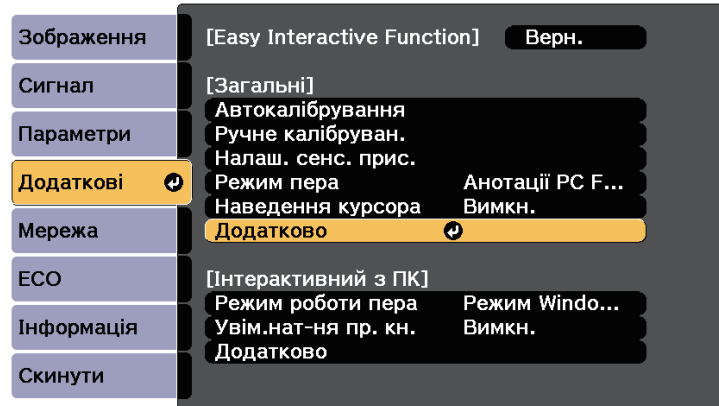
- 3 Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



- 4 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].

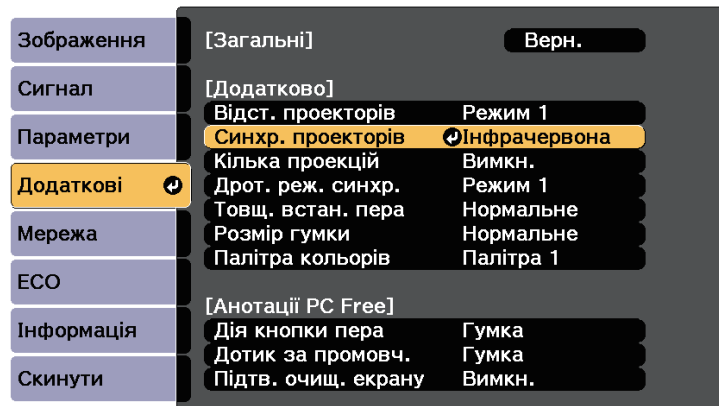


5 У розділі **Загальні** виберіть **Додатково** і натисніть клавішу [Enter].



- Якщо проектор використовується в одному приміщенні одночасно з іншим проектором, який не підтримує з'єднання за допомогою кабелів, установіть для параметра **Дрот. реж. синхр.** значення **Режим 2** в меню **Додаткові** проектора.
☛ Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Дрот. реж. синхр.
- Якщо у вас немає додаткового кабельного комплексу для дистанційного керування, змініть налаштування **Відст. проекторів** у меню **Додаткові**.
☛ Додаткові > Приймач Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Відст. проекторів

6 Виберіть параметр **Синхр. проекторів** і натисніть клавішу [Enter].



7 Виберіть пункт **Дротова** і натисніть клавішу [Enter].

8 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

У пульті дистанційного керування використовуються дві батарейки типу AA, що постачаються в комплекті з проектором.

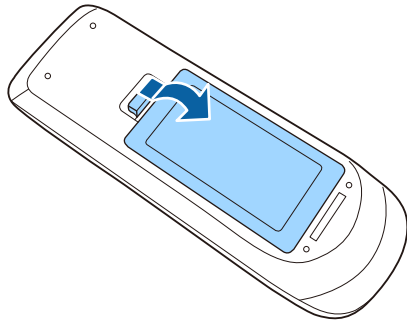
Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте *Інструкції з техніки безпеки*.

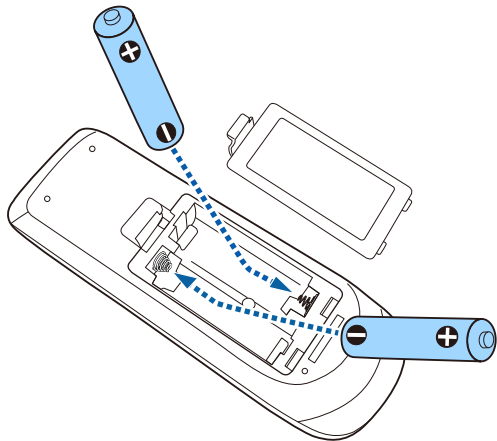
⚠ Попередження

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні. Якщо батареї встановлено неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

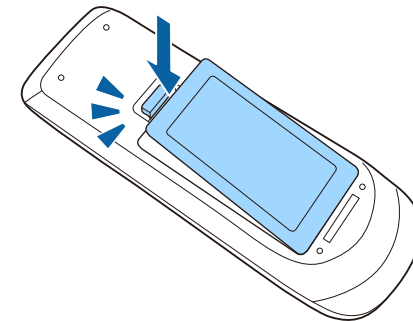
- 1** Відкрийте кришку відділення для батарей, як показано нижче.



- 2** Вставте кінці батарейок відповідно до позначок + і -, як показано на малюнку.



- 3** Закрийте кришку відділення для батареї та притисніть її, щоб вона стала на місце.

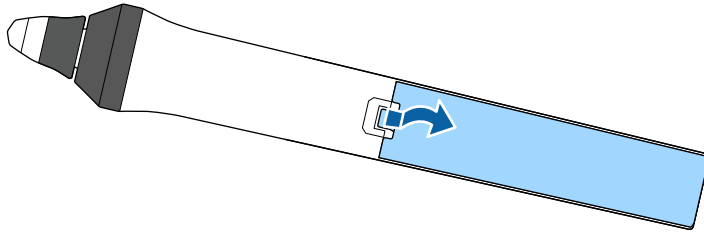


У пері використовується одна батарея AA.

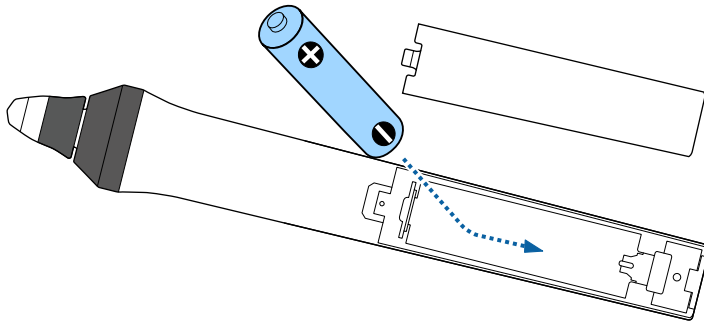
Попередження

Перед виконанням операцій з батареєю обов'язково прочитайте *Інструкції з техніки безпеки*.

- 1** Відкрийте кришку відсіку для батарей, як показано нижче.



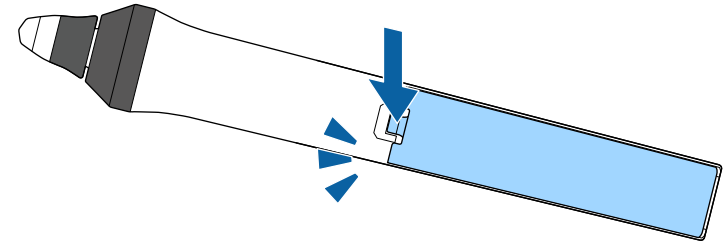
- 2** Вставте батарею так, щоб кінці + та – збігалися із відповідними полюсами, як показано на малюнку.



⚠ Попередження

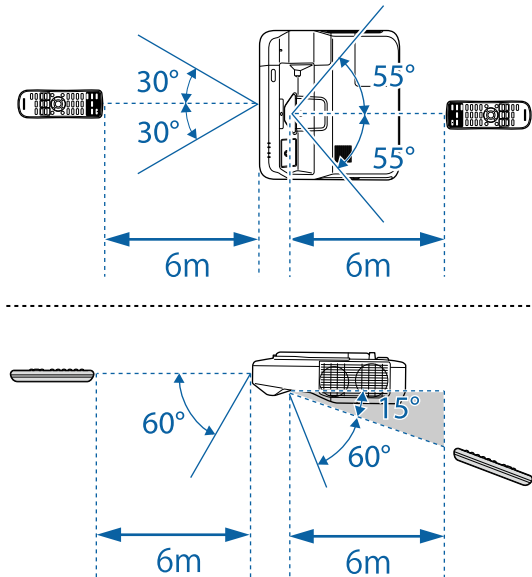
Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування полюсів (+) і (–) у відділенні для батареї. Якщо батарею встановлено неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Закрийте кришку відділення для батареї та притисніть її, щоб вона стала на місце.



За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати проектором практично з будь-якого кута кімнати.

Упевніться, що направляєте пульт дистанційного керування на приймачі проектора на відстані та під відповідним кутом, як показано нижче.



Уникайте використання пульта дистанційного керування в умовах сильного флуоресцентного світла чи прямих сонячних променів, інакше проектор може не відповідати на команди. Якщо ви не плануєте використовувати пульт дистанційного керування впродовж тривалого часу, вийміть батареї.

Використання основних функцій проектора

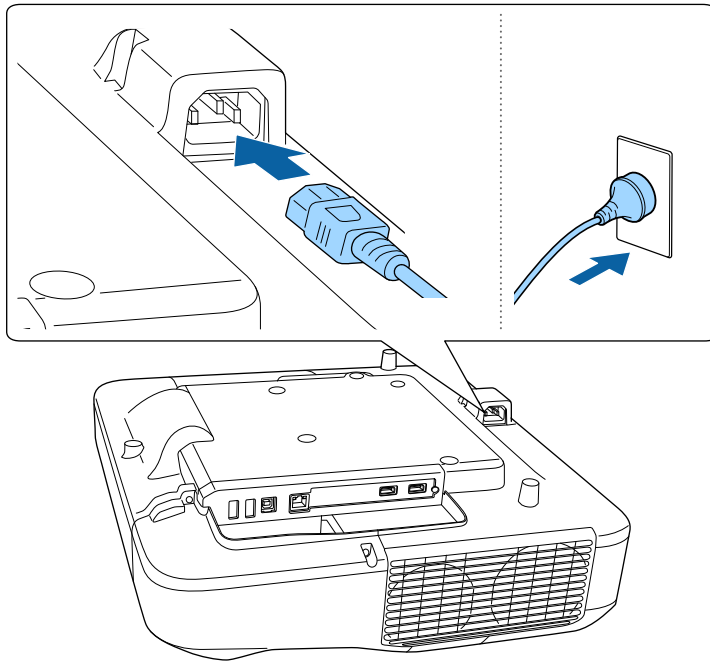
Виконуйте інструкції, що наведені в цих розділах, щоб використовувати основні функції проектора.

» Пов'язані посилання

- "Увімкнення проектора" [стор.43](#)
- "Вимкнення проектора" [стор.46](#)
- "Установлення дати й часу" [стор.47](#)
- "Вибір мови в меню проектора" [стор.49](#)
- "Режими проєціювання" [стор.50](#)
- "Фокусування зображення" [стор.52](#)
- "Налаштування висоти зображення" [стор.55](#)
- "Форма зображення" [стор.56](#)
- "Зміна розміру зображення за допомогою кнопок" [стор.63](#)
- "Регулювання положення зображення" [стор.64](#)
- "Вибір джерела зображення" [стор.65](#)
- "Співвідношення сторін зображення" [стор.67](#)
- "Режим кольору" [стор.69](#)
- "Налаштування кольору зображення" [стор.71](#)
- "Контроль гучності за допомогою кнопок гучності" [стор.74](#)

Увімкніть комп'ютер або відеообладнання, яке плануєте використовувати, після увімкнення проектора.

- 1** Підключіть кабель живлення до гнізда живлення проектора та вставте його в електророзетку.



Індикатор живлення проектора засвітиться блакитним кольором. Це означає, що до проектора надходить живлення, однак він ще не увімкнений (перебуває в режимі очікування).

- 2** Натисніть кнопку живлення на контрольній панелі, або пульті дистанційного керування, щоб увімкнути проектор.

Проектор видасть короткий звуковий сигнал, а індикатор стану буде блимати синім кольором під час розігріву проектора. Щойно проектор розігріється, індикатор стану припинить блимати і засвітиться синім.

Якщо зображення, що проєціюється, не видно, виконуйте вказівки нижче.

- Увімкніть підключений комп'ютер або відеопристрій.
- Змініть виведення зображення з комп'ютера, якщо використовується ноутбук.
- Вставте DVD або інший відеоносій та натисніть кнопку відтворення (за потреби).
- Натисніть кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування або панелі керування, щоб знайти джерело.
- Вкажіть бажане джерело відеосигналу, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
- Якщо з'явиться Головний екран, виберіть джерело проєкції.

Попередження

- У жодному разі не заглядайте до об'єктива проектора, коли лампа проектора увімкнена. Це може призвести до порушення зору, і особливо небезпечно для дітей.
 - Перші ніж вмикати проектор на відстані за допомогою пульту дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єктив.
 - Під час проєціювання не затуляйте світло проектора книгою чи іншими предметами. Якщо затулити світло проектора, область, на яку воно світить, нагріється. Це може призвести до розплавлення, займання чи пожежі. Також через відбиття світла може нагрітися об'єктив. Це може призвести до несправності проектора. Щоб зупинити проєціювання, скористайтеся функцією Вимкнення A/V або вимкніть проектор.
 - Джерелом світла проектора є ртутна лампа з високим внутрішнім тиском. Лампа може розбитися або не вмикатися через вібрації або удари, або через тривале використання. Якщо лампа вибухне, може відбутися витік газу та розкидання дрібних частинок скла, що може в свою чергу призвести до травми. Дотримуйтеся інструкцій нижче.
 - Не розбирайте та не пошкоджуйте лампу, а також не наражайте її на удари.
 - Не наближайтеся обличчям до проектора, коли він працює.
 - Поводьтеся особливо обережно у разі монтажу проектора на стіну або стелю, оскільки під час зняття кришки лампи можуть випасти дрібні частинки скла. Якщо ви виконуєте очищення або заміну лампи самостійно, поведіться з нею обережно, щоб дрібні частинки скла не потрапили в очі або рот.
- Якщо лампа розіб'ється, негайно провітрити приміщення та зверніться до лікаря, якщо ви проковтнете частинки битого скла або якщо вони потраплять в очі або рот.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** у меню проектора **Додаткові**, проектор увімкнеться, щойно ви вставите його штекер у розетку. Майте на увазі, що проектор також вмикається автоматично, наприклад, у разі відновлення енергопостачання після перебою.
☛ **Додаткові > Операція > Direct Power On**
- Коли для параметра **Автоувімкнення** встановлено певний порт в меню проектора **Додаткові**, проектор увімкнеться, щойно виявить сигнал зображення з цього порту.
☛ **Додаткові > Операція > Автоувімкнення**

» Пов'язані посилання

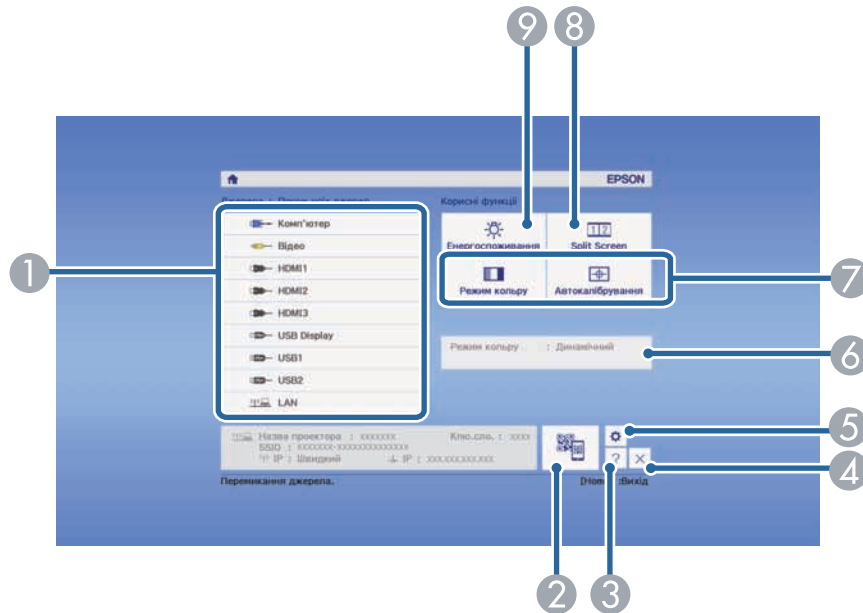
- "Головний екран" [стор.44](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)

Головний екран

За допомогою функції Головний екран ви можете легко вибирати джерело зображення та отримати доступ до інших корисних функцій. Ви можете відкрити Головний екран, натиснувши кнопку [Home] на панелі керування або пульті дистанційного керування. Головний екран також відображається, коли до увімкненого проектора не надходить вхідний сигнал із вибраного джерела вхідного сигналу.

Натискайте кнопки зі стрілками на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб вибрати пункт меню, а потім натисніть кнопку [Enter].

Пункти меню можна також вибрати за допомогою інтерактивного пера або пальця.



- 1 Обирає бажане джерело проєціювання.
- 2 Показує QR-код і проєціює дані на смартфоні або планшетному пристрої.
- 3 Відображає Головний екран.
- 4 Закривання головного екрана.
- 5 Налаштування параметрів для інтерактивних функцій.
- 6 Відображення поточного стану проектора після зміни параметра **Енергоспоживання** на головному екрані за допомогою інтерактивного пера або пальця.
- 7 Виконує команди меню, призначені для параметра **Головний екран** в меню проектора **Додаткові**.
- 8 Слугує для одночасного проєціювання двох зображень з різних джерел на екрані, поділеному на дві частини.
- 9 Обрання режиму яскравості лампи проектора.



Головний екран зникає за 10 хв. бездіяльності.

» Пов'язані посилання

- "Форма зображення" [стор.56](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою" [стор.160](#)
- "Використання меню проектора" [стор.177](#)
- "Використання меню «Довідка» проектора" [стор.231](#)
- "Підключення до комп'ютера" [стор.27](#)

Вимкніть проектор і перезавпустіть його після використання.



- Вимкніть пристрій, якщо він не використовується, щоб продовжити термін служби проектора. Термін служби лампи залежить від вибраного режиму, умов середовища та використання. Із часом яскравість знижується.

1 Натисніть кнопку живлення на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

З'явиться екран підтвердження завершення роботи.

Вимкнути живлення?

Так : Натисніть кнопку 

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

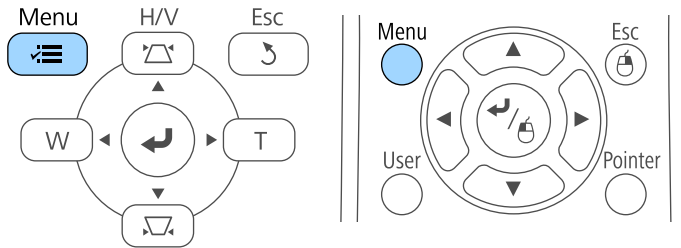
2 Ще раз натисніть кнопку живлення. (Щоб залишити пристрій ввімкненим, натисніть будь-яку іншу кнопку.)

Проектор видасть два короткі звукові сигнали і лампа та індикатор стану вимкнуться.

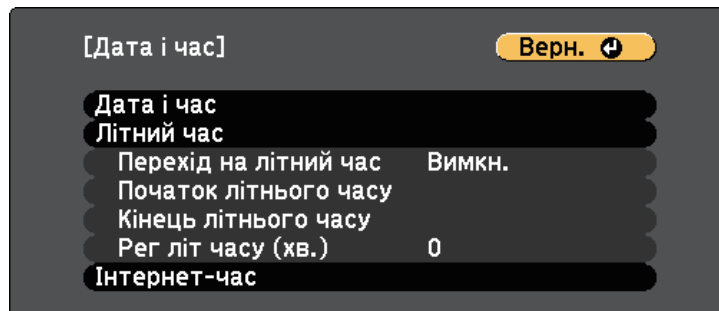
3 Перед транспортуванням чи зберіганням проектора, упевніться, що індикатор живлення засвітився синім кольором (але не блимає), а індикатор стану вимкнено, після чого від'єднайте кабель живлення.

Ви можете встановити дату і час проектора.

- 1 Увімкніть проектор.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

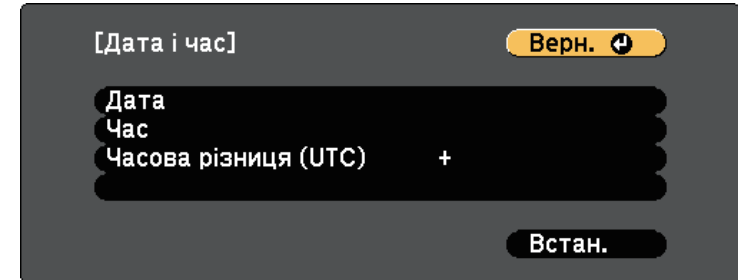


- 3 Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].
- 4 Виберіть параметр **Операція** і натисніть клавішу [Enter].
- 5 Виберіть параметр **Дата і час** і натисніть клавішу [Enter].
З'явиться такий екран:



- 6 Виберіть параметр **Дата і час** і натисніть клавішу [Enter].

З'явиться такий екран:



- 7 Виберіть параметр **Дата**, натисніть клавішу [Enter], і введіть поточну дату за допомогою клавіатури, що з'явилася.
- 8 Виберіть параметр **Час**, натисніть клавішу [Enter], і введіть поточний час за допомогою клавіатури, що з'явилася.
- 9 Виберіть параметр **Часова різниця (UTC)**, натисніть клавішу [Enter], і введіть часову різницю за Грінвічем.
- 10 Після завершення виберіть параметр **Встановити** і натисніть клавішу [Enter].

- 11** Щоб увімкнути перехід на літній час, виберіть параметр **Перехід на літний час** і натисніть клавішу [Enter]. Потім виберіть параметри.

[Літний час] Верн. ↩

Перехід на літний час	Вимкн.
Рег літ часу (хв.)	0

[Початок літнього часу]

Місяць	0
Тиждень	0
День тижню	Пн
Час	

[Кінець літнього часу]

Місяць	0
Тиждень	0
День тижню	Пн
Час	

Встан.

- 12** Після завершення виберіть параметр **Встановити** і натисніть клавішу [Enter].

- 13** Щоб оновлювати час автоматично через сервер Інтернет-часу, виберіть параметр **Інтернет-час** і натисніть клавішу [Enter]. Потім виберіть параметри.

[Інтернет-час] Верн. ↩

Інтернет-час	Вимкн.
Сервер інтернет-часу	0. 0. 0. 0

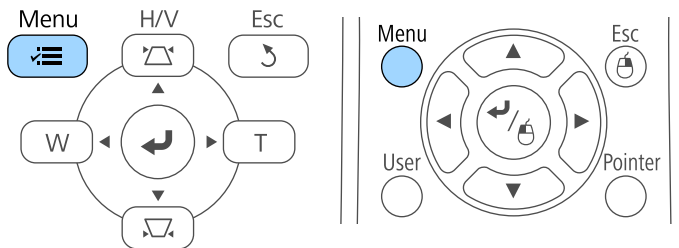
Встан.

- 14** Після завершення виберіть параметр **Встановити** і натисніть клавішу [Enter].

- 15** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Щоб переглянути меню проектора та повідомлення іншою мовою, можна змінити параметр **Мова**.

- 1 Увімкніть проектор.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



- 3 Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



- 4 Виберіть параметр **Мова** і натисніть кнопку [Enter].

- 5 Виберіть бажану мову та натисніть кнопку [Enter].
- 6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Залежно від того, як розміщений проектор, можливо, потрібно буде змінити режим проєціювання, щоб зображення проєціювалися правильно.

- Параметр **Передня** дає змогу проєціювати зі столу, що стоїть перед екраном.
- Параметр **Передня/Догори дном** (за промовчанням) перевертає зображення згори донизу, щоб проєціювати в перевернутому положенні зі стелі або в разі кріплення на стіну.
- Параметр **Задня** перевертає зображення в горизонтальне положення, щоб проєціювати з-за просвітлого екрану.
- **Задня/Догори дном** перевертає зображення згори донизу і горизонтально, щоб проєціювати зі стелі та з-за напівпрозорого екрана.

» Пов'язані посилання

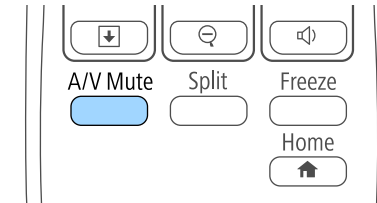
- "Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.50](#)
- "Зміна режиму проєціювання за допомогою меню" [стор.50](#)
- "Налаштування проектора та параметри встановлення" [стор.25](#)

Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування

Режим проєціювання можна змінити, щоб перевернути зображення згори донизу.

- 1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

- 2 Натисніть і утримуйте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж п'яти секунд.



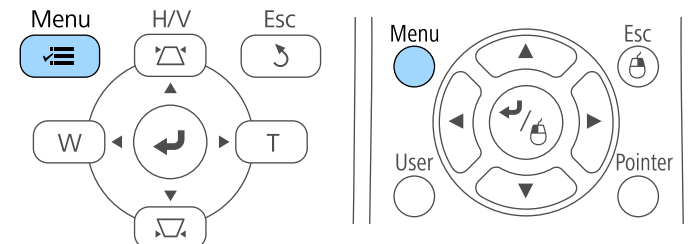
Зображення ненадовго зникне і з'явиться знову, перевернуте згори донизу.

- 3 Щоб відновити початковий режим проєціювання, знову натисніть і утримуйте кнопку [A/V Mute] впродовж п'яти секунд.

Зміна режиму проєціювання за допомогою меню

Режим проєціювання можна змінити, щоб повернути зображення згори донизу та/або зліва направо за допомогою меню проектора.

- 1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



3 Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



4 Виберіть пункт **Проекція** і натисніть кнопку [Enter].

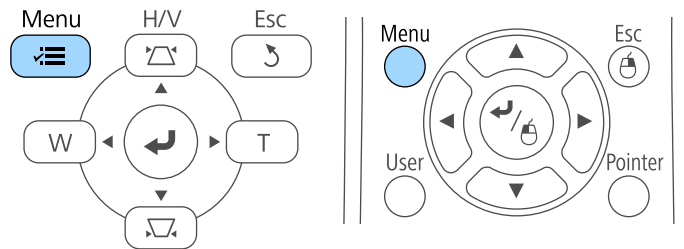


5 Виберіть режим проєціювання та натисніть кнопку [Enter].

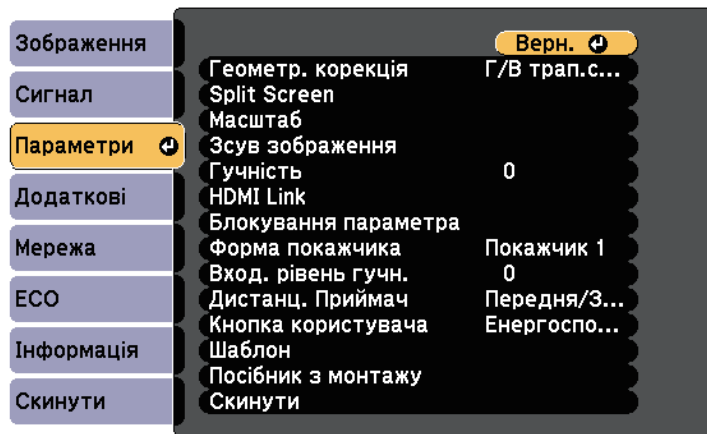
6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Можна відобразити тестовий шаблон і налаштувати фокус.

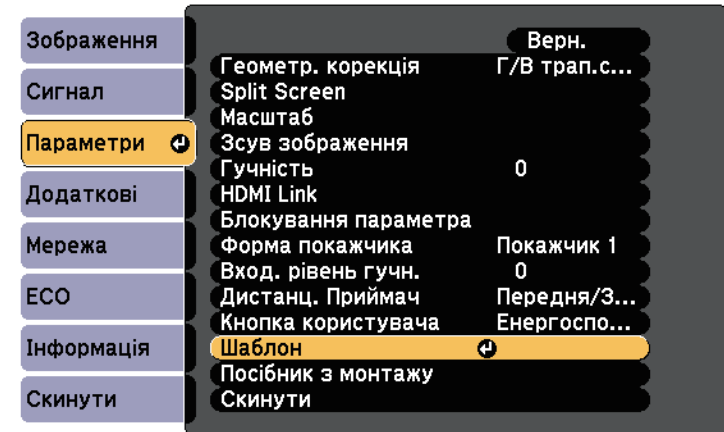
- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



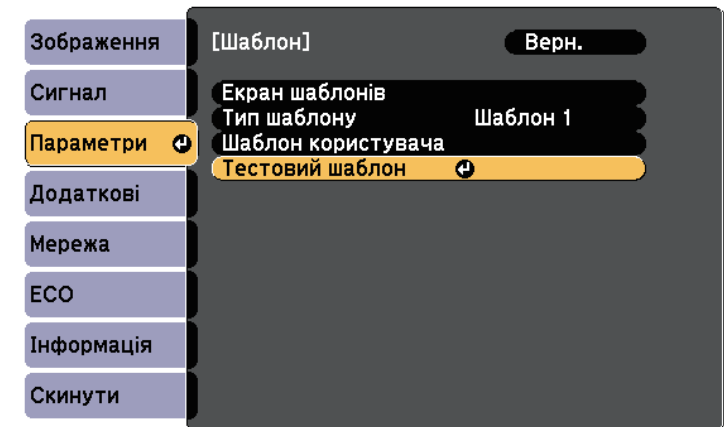
- 2 Виберіть меню **Параметри** і натисніть кнопку [Enter].



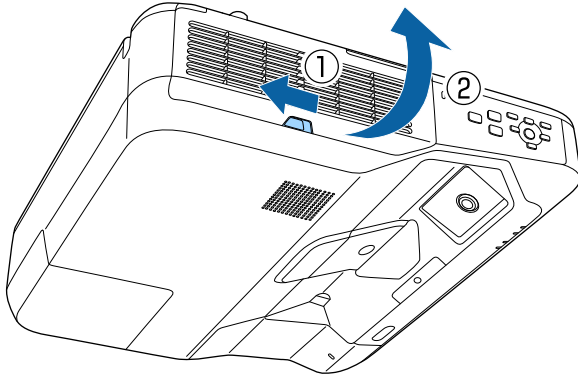
- 3 Виберіть пункт **Шаблон** і натисніть клавішу [Enter].



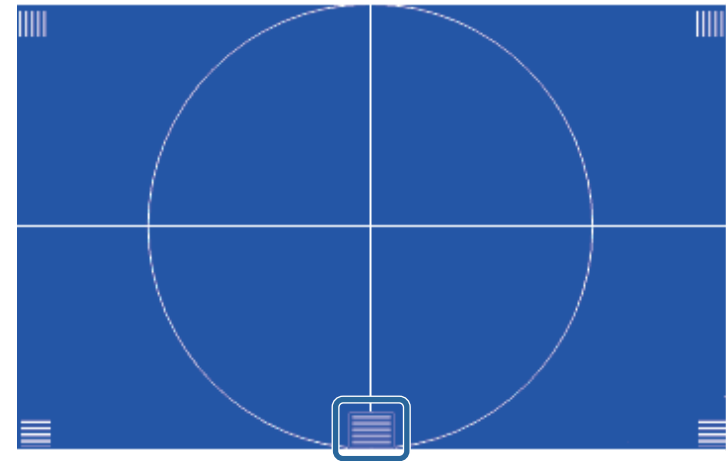
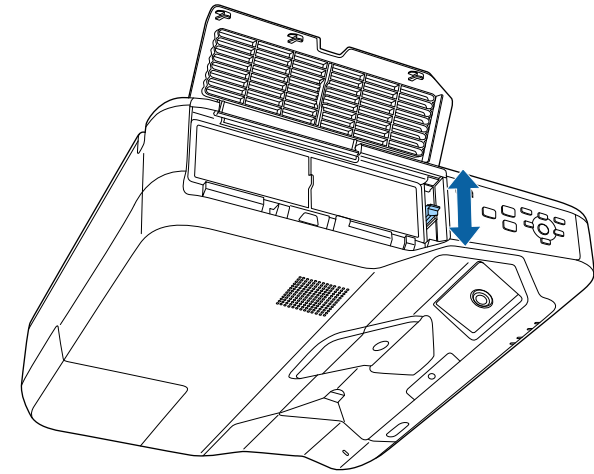
- 4 Виберіть пункт **Тестовий шаблон** і натисніть клавішу [Enter].



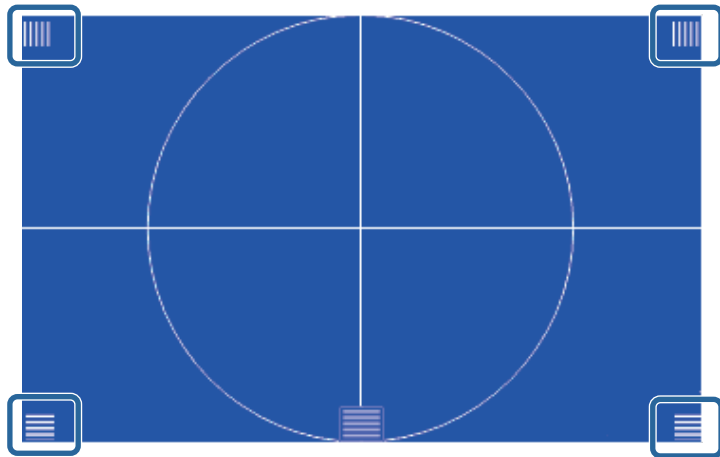
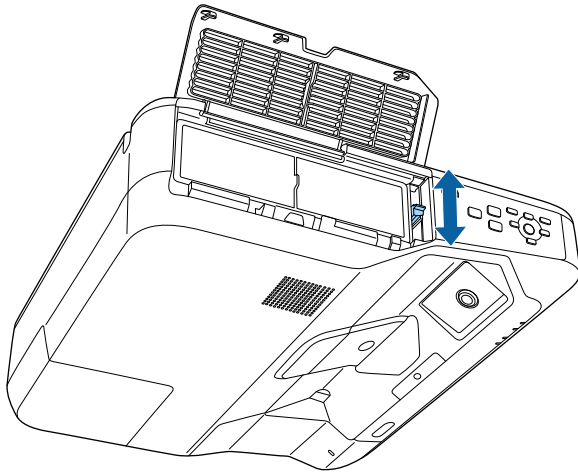
- 5** Відкрийте кришку повітряного фільтра.



- 6** Посуньте важіль фокусування та сфокусуйте на нижній частині посередині проєційованого екрана.



- 7** Переконайтеся, що фокус вписується в кути екрана проекції.



- 8** Щоб видалити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

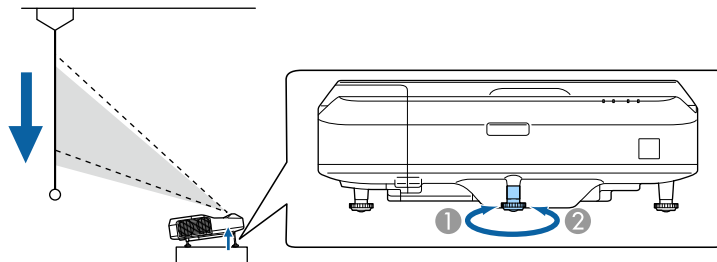
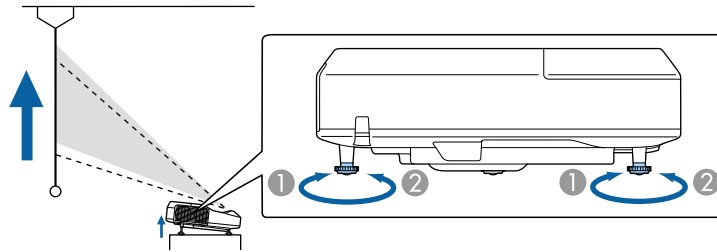


Якщо якісь області не вписуються у фокус, використовуйте важіль фокусування, доки кути матимуть однаковий фокус.

Якщо в разі проєціювання зі столу або іншої плоскої поверхні зображення розташоване зависоко або занизько, його висоту можна налаштувати за допомогою ніжки регулювання висоти проектора (лише в моделях, які оснащено ніжкою).

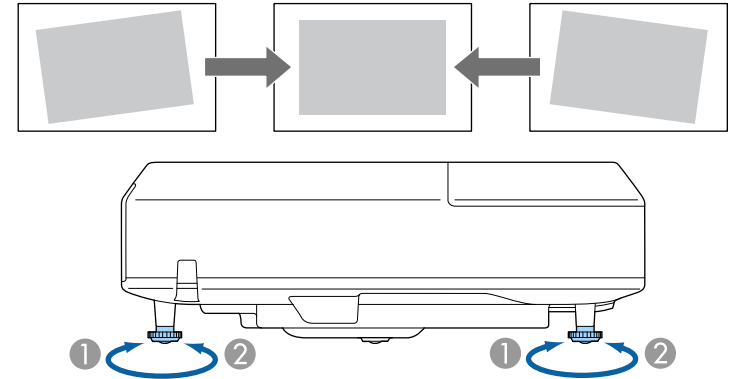
Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід розташувати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

- 1** Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Щоб відрегулювати висоту зображення, повертайте передню чи задню ніжку, щоб розкласти або скласти її.



- 1** Висуньте передню чи задню ніжку
- 2** Складіть передню чи задню ніжку

- 3** Якщо зображення нахилилося, поверніть задні опори, щоб відрегулювати висоту.



- 1** Витягніть задню ніжку
- 2** Втягніть задню ніжку

Якщо прямокутник зображення, що проєціюється, нерівний, відрегулюйте форму зображення.

» Пов'язані посилання

- "Форма зображення" [стор.56](#)

Рівне зображення прямокутної форми можна проєціювати, якщо розташувати проектор просто навпроти передньої частини екрану та утримувати його в рівному положенні. Якщо розташувати проектор під кутом відносно екрану чи нахилити його вгору, вниз або вбік, можливо потрібно буде відкоригувати форму зображення.



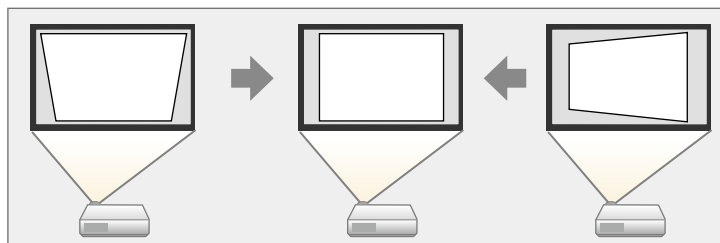
Форму зображення не можна відкоригувати за допомогою кількох способів корекції одночасно.

» Пов'язані посилання

- "Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення" [стор.56](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner" [стор.57](#)
- "Коригування форми зображення на кривій поверхні" [стор.59](#)

Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення

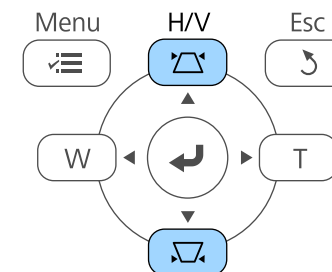
Кнопки корекції спотворення проектора можна використовувати для корекції неправильної прямокутної форми зображення.



Кнопки корекції спотворень можна використовувати для корекції зображень на 3° вправо, вліво, вгору та вниз.

1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

2 Натисніть одну з кнопок корекції трапецевидного спотворення на панелі керування, щоб відкрити екран корекції Корекція трапец.

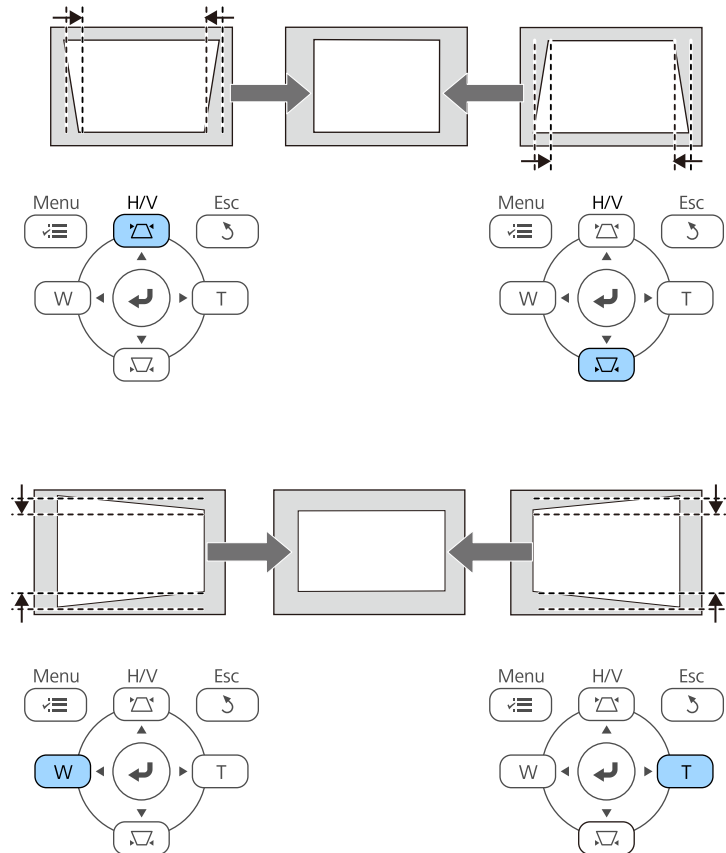


[Корекція трапец.]

Верт. трапец. спотв. 0

Гориз. трапец спотв. 0

- 3** Натисніть кнопку корекції трапеції для корекції форми зображення.



Після корекції зображення дещо зменшиться.



Якщо проектор установлено поза зоною досяжності, форму зображення можна відкоригувати за допомогою пульту дистанційного керування.

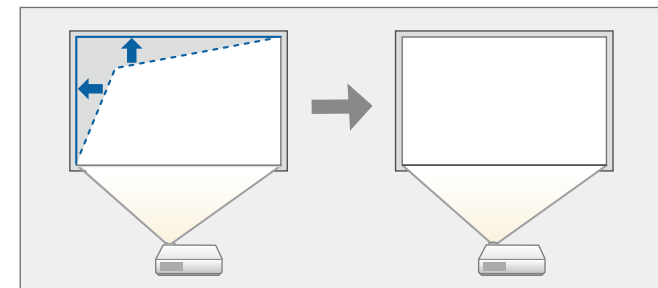
☛ Параметри > Геометр. корекція > Г/В трап.спотв.

» Пов'язані посилання

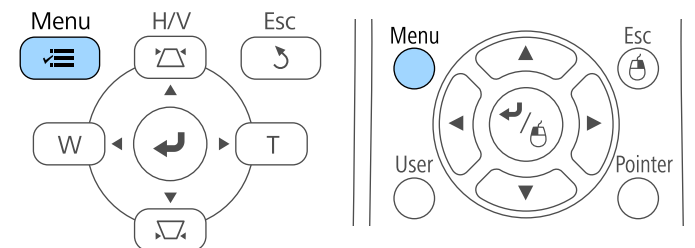
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)

Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner

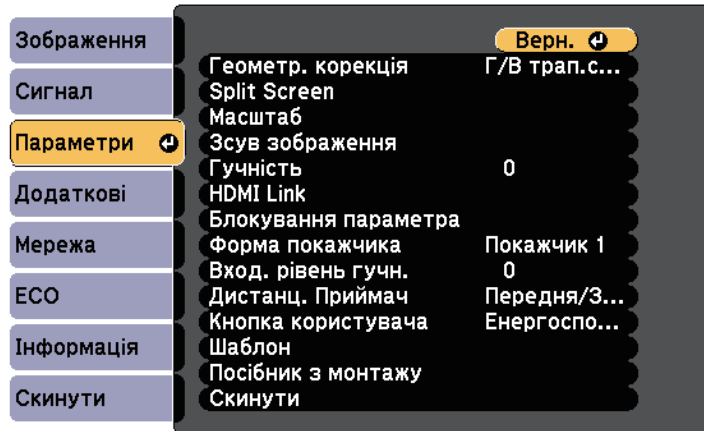
Параметр проектора Quick Corner можна використовувати для корекції форми і розміру неправильного прямокутного зображення.



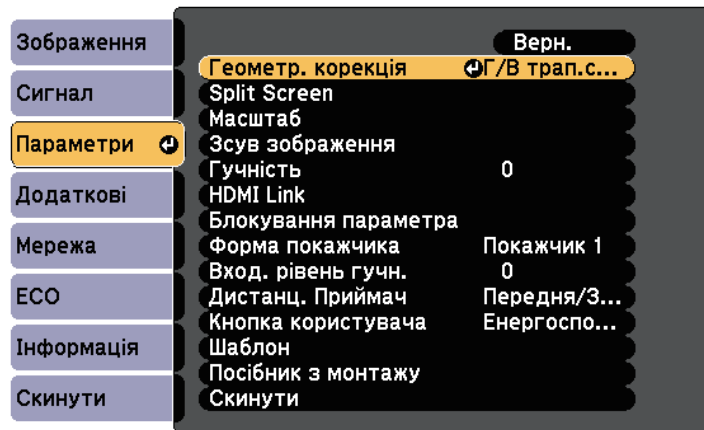
- 1** Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



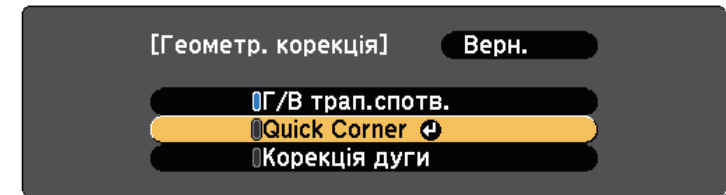
- 3** Виберіть меню **Параметри** і натисніть кнопку [Enter].



- 4** Виберіть пункт **Геометр. корекція** і натисніть клавішу [Enter].

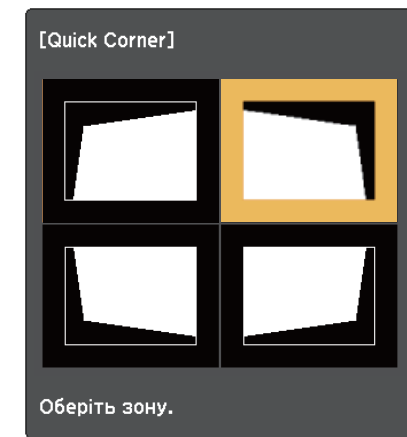


- 5** Виберіть пункт **Quick Corner** і натисніть кнопку [Enter]. Ще раз натисніть кнопку [Enter] за потреби.



З'явиться екран вибору області.

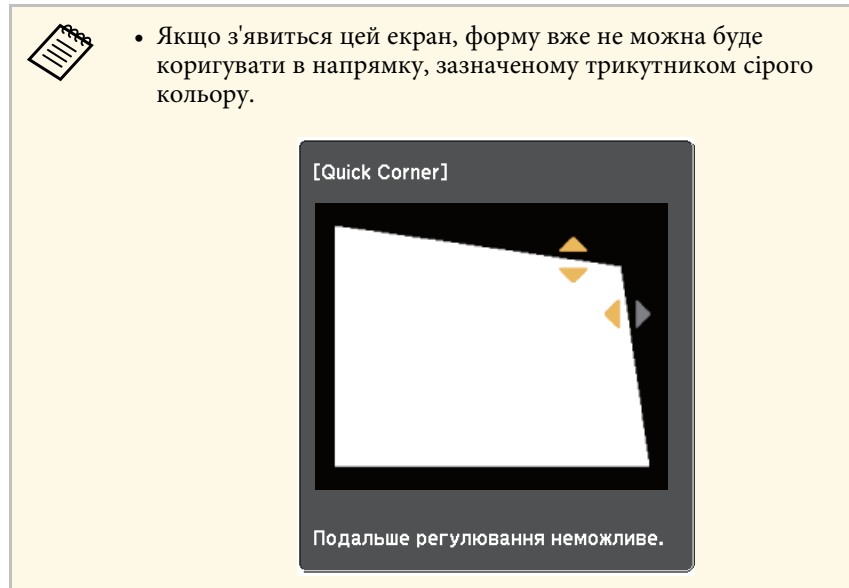
- 6** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть кут зображення, яке потрібно скорегувати. Потім натисніть кнопку [Enter].



Щоб скинути коригування Quick Corner, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] протягом приблизно двох секунд, доки не відобразиться екран вибору області, а потім натисніть кнопку **Так**.

- 7** Натискайте кнопки зі стрілками, щоб коригувати форму зображення за потреби.

Щоб повернутися до екрана вибору області, натисніть клавішу [Enter].



- 8** За потреби повторіть кроки 6 й 7 для решти кутів.

- 9** Після завершення натисніть кнопку [Esc].

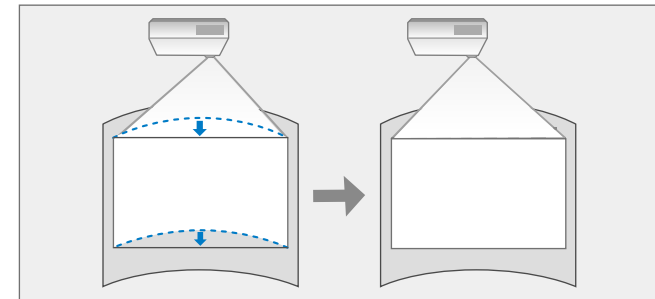
Тепер для параметра **Геометр. корекція** встановлено значення **Quick Corner** у меню **Параметри** проектора. Наступного разу під час натискання кнопок корекції трапецевидного спотворення на панелі керування з'явиться екран вибору області.

» Пов'язані посилання

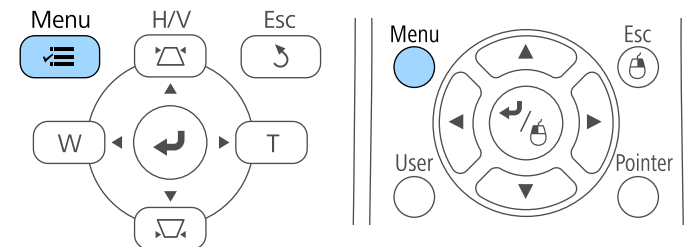
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)

Коригування форми зображення на кривій поверхні

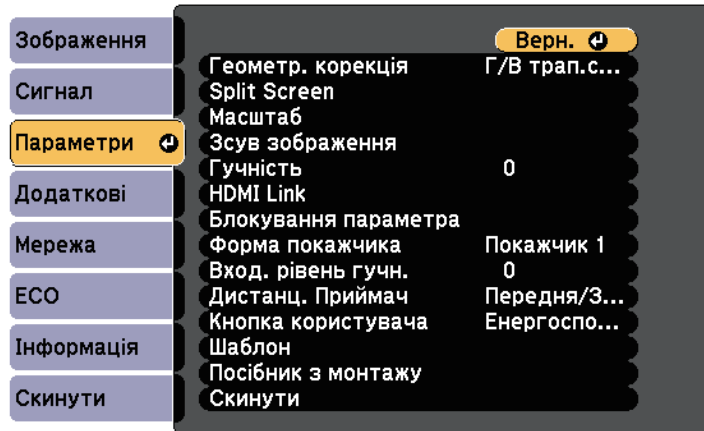
За допомогою параметра Корекція дуги можна налаштувати форму зображення, проєційованого на криву або сферичну поверхню.



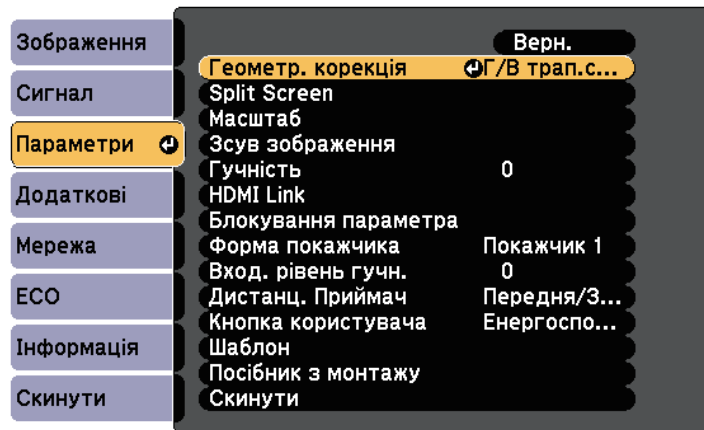
- 1** Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



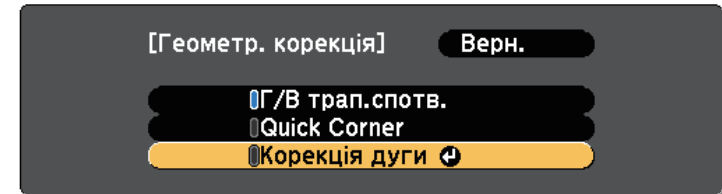
- 3** Виберіть меню **Параметри** і натисніть кнопку [Enter].



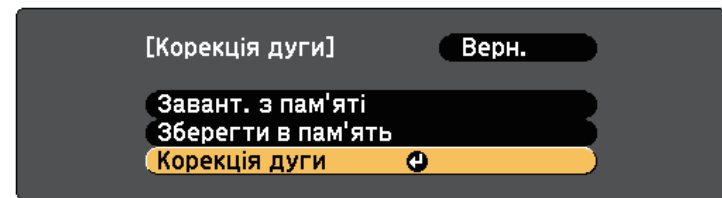
- 4** Виберіть пункт **Геометр. корекція** і натисніть клавішу [Enter].



- 5** Виберіть пункт **Корекція дуги** і натисніть клавішу [Enter].

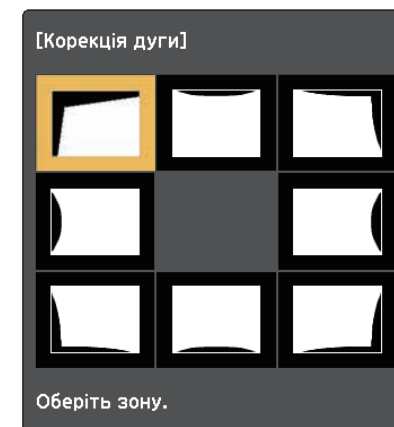


- 6** Виберіть пункт **Корекція дуги** і натисніть клавішу [Enter].



З'явиться екран вибору області.

- 7** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть область зображення, яку потрібно відкоригувати, та натисніть клавішу [Enter].





Щоб скинути параметри Корекція дуги, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] протягом приблизно двох секунд, доки не відобразиться екран вибору області, а потім натисніть кнопку **Так**.

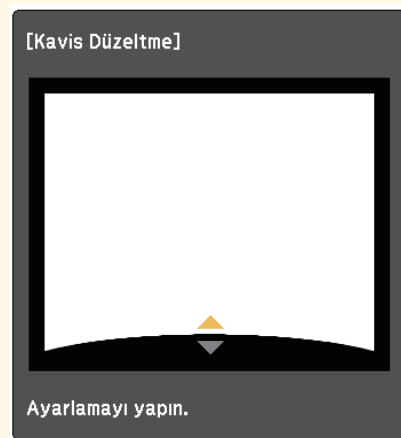
8

Натискайте кнопки зі стрілками, щоб відкоригувати форму виділеної області (за необхідності).

Щоб повернутися до екрана вибору області, натисніть клавішу [Enter].



Якщо з'явиться цей екран, форму вже не можна буде коригувати в напрямку, зазначеному трикутником сірого кольору.



9

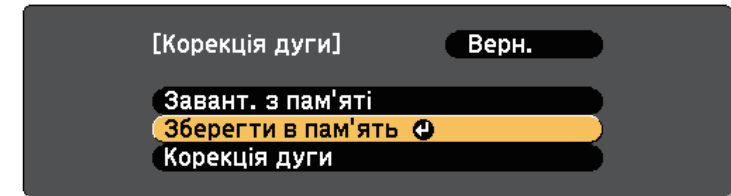
За потреби повторіть кроки 7 і 8 для коригування решти областей.

10

Після завершення натисніть кнопку [Esc].



Щоб зберегти відкориговану вами поточну форму зображення, виберіть **Зберегти в пам'ять** у параметрі **Корекція дуги**. У параметрі Корекція дуги можна зберегти до трьох форм зображень.



» Пов'язані посилання

- "Завантаження параметра форми зображення з пам'яті" [стор.61](#)

Завантаження параметра форми зображення з пам'яті

Налаштування можна завантажити та зберегти в параметрі **Корекція дуги**.

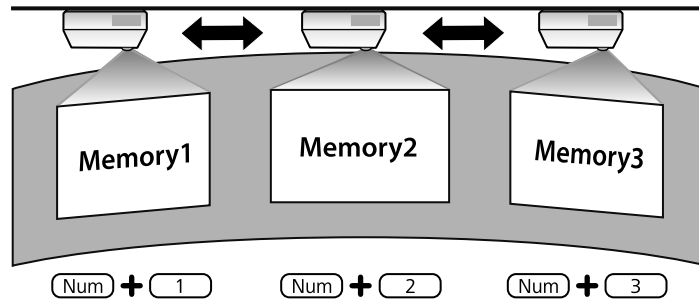


Перш ніж завантажувати їх у пам'ять, переконайтеся, що для параметра **Геометр. корекція** встановлено значення **Корекція дуги** в меню проектора **Параметри**.

1

Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

- 2 Натисніть кнопку [Num] на пульті дистанційного керування, а потім натисніть кнопку з цифрою (1, 2 або 3), яка відповідає номеру збереженого параметра.



Малюнок вище наданий лише для прикладу.

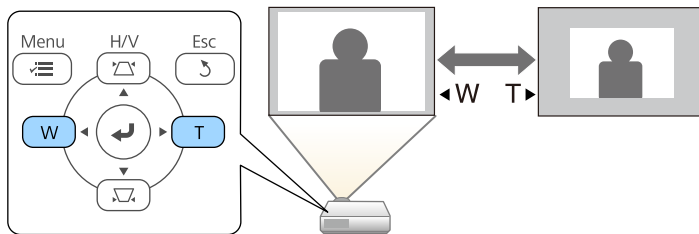
- 3 Після завершення завантаження параметрів виконайте вказівки на екрані.



- Параметри також можна завантажити за допомогою пункту **Завант. з пам'яті** в меню **Параметри** проектора.
- Якщо до проектора під'єднано мобільний пристрій із підтримкою MHL, завантажте параметри з пункту **Завант. з пам'яті** в меню **Параметри** проектора.
- ☛ **Параметри > Геометр. корекція > Корекція дуги > Завант. з пам'яті**

Можна змінити розмір зображення за допомогою кнопок "Wide" і "Tele".

- 1** Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Щоб збільшити зображення, натисніть кнопку «Розтягнуте» на панелі керування проектора. Щоб зменшити зображення, натисніть кнопку «Теле».

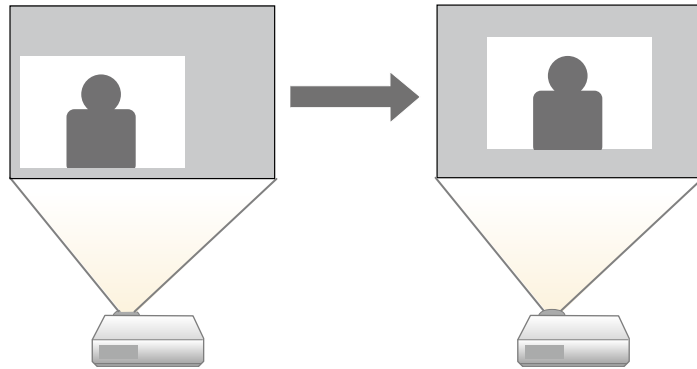


Також можна налаштувати значення параметра **Масштаб** у меню **Параметри** проектора.

За допомогою функції Зсув зображення можна відрегулювати положення зображення, не змінюючи розташування проектора.



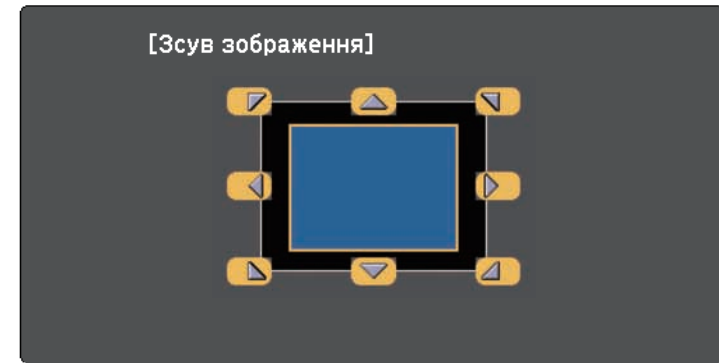
Ця функція недоступна, якщо для параметра Масштаб встановлено значення найбільшої ширини.



- 1** Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Відрегулюйте розмір зображення за допомогою кнопок "Wide" і "Tele".

Після налаштування розміру зображення автоматично відображається екран Зсув зображення.

- 3** Щоб відрегулювати положення зображення, використовуйте кнопки зі стрілками на проекторі та пульті дистанційного керування.



Зображення можна зсунути по діагоналі. Для цього натисніть будь-яку пару кнопок зі стрілками, які розташовано поруч, на панелі керування або пульті дистанційного керування.

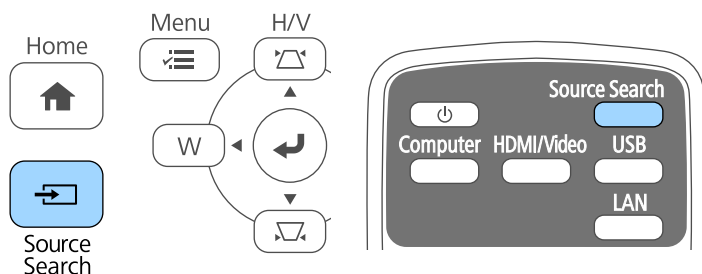
- 4** Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран настройки. Вікно регулювання закриється, якщо протягом приблизно 10 секунд не буде виконано жодної операції.



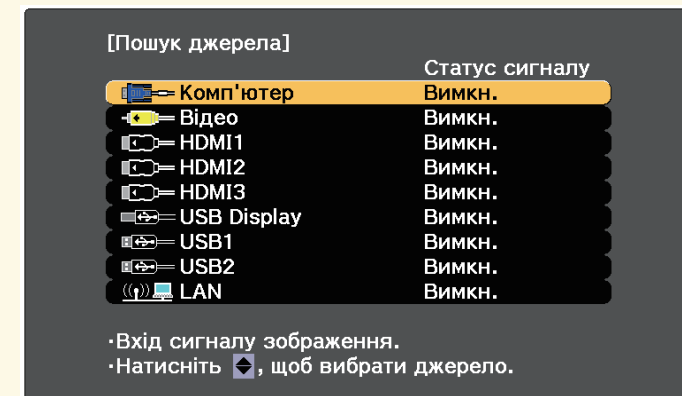
- Значення параметра Зсув зображення зберігається, навіть якщо вимкнути проектор. У разі змінення місця встановлення або кута проектора положення зображення необхідно відрегулювати повторно.
- У меню **Параметри** також можна відрегулювати параметр **Зсув зображення**.

Якщо кілька джерел зображення підключені до проектора, як-от комп'ютер і програвач DVD-дисків, можна перемикатися між джерелами живлення.

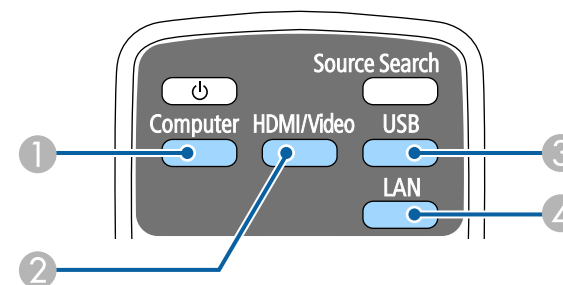
- 1** Упевніться, що бажане джерело живлення ввімкнено.
- 2** Для джерел відеозображення слід вставити DVD-диск або інший відеоносій та натиснути кнопку відтворення.
- 3** Виконайте такі кроки:
 - Натискайте кнопку [Source Search] на панелі керування або пульті дистанційного керування, доки не з'явиться зображення з бажаного джерела.



Це вікно з'являється, коли жодного сигналу зображення не виявлено. Перевірте кабельні з'єднання між проектором і джерелом зображення.



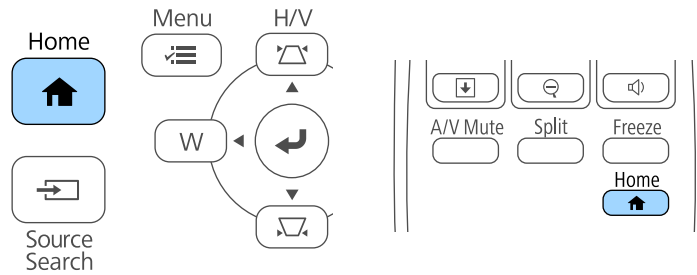
- Вкажіть бажане джерело, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування. Якщо джерело має більше ніж один порт, ще раз натисніть кнопку, щоб переглянути джерела.



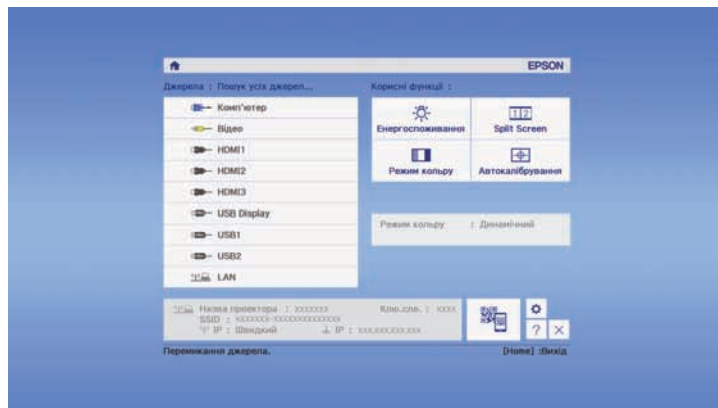
- 1 Джерела, під'єднані до порту комп'ютера (порт Computer)
- 2 Джерела Video, HDMI та MHL (порти Video, HDMI1/MHL, HDMI2 та HDMI3)
- 3 Джерела, під'єднані до USB-порту (порт USB-B та зовнішні пристрої, які під'єднано до портів USB-A)
- 4 Джерело LAN

4 Мережеве джерело (LAN)

- Натисніть кнопку [Home] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



Виберіть бажане джерело на екрані, що з'явиться.



Проектор може відображати зображення з різним співвідношенням сторін за шириною та висотою, що називається співвідношенням сторін. Зазвичай вхідний сигнал із джерела відеосигналу визначає співвідношення сторін зображення. Також у деяких зображеннях можна змінити співвідношення ширини та висоти, щоб воно відповідало вашому екрану.

Якщо ви завжди бажаєте використовувати конкретне співвідношення сторін для певного джерела вхідного відеосигналу, ви можете вибрати його в меню проектора **Сигнал**.

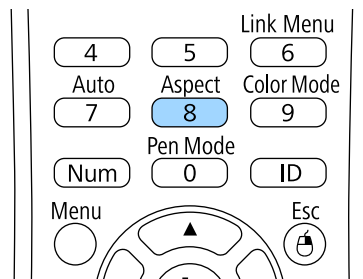
» Пов'язані посилання

- "Зміна співвідношення сторін зображення" [стор.67](#)
- "Доступні співвідношення сторін зображення" [стор.67](#)
- "Вигляд зображення, що проєціюється, з кожним співвідношенням сторін" [стор.68](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)

Зміна співвідношення сторін зображення

Співвідношення сторін зображення, що відображається, можна змінити.

- 1** Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- 2** Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Aspect].



- 3** Щоб переглянути доступні співвідношення сторін для вхідного сигналу, кілька разів натисніть кнопку [Aspect].



Щоб зображення відображались без чорних смуг, встановіть для параметра **Розділ. здатність** значення **Широк.** або **Нормальне** в меню проектора **Сигнал** згідно з роздільною здатністю комп'ютера.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)

Доступні співвідношення сторін зображення

Співвідношення сторін зображення можна вибрати, залежно від вхідного сигналу з джерела зображення.















- Чорні смуги та обрізані зображення можна проєціювати з відповідним співвідношенням сторін, залежно від співвідношення сторін і роздільної здатності вхідного сигналу.
- Параметр співвідношення сторін **Авто** доступний лише для джерел зображення HDMI.
- Зверніть увагу на те, що функція співвідношення сторін проектора для зменшення, збільшення або розділення спроеційованого зображення для комерційних цілей або публічного перегляду може порушувати авторські права даного зображення відповідно до законів про авторські права.

Для проекторів із роздільною здатністю WUXGA (1920 × 1200)

Режим співвідношення сторін	Опис
Авто	Автоматичне налаштування співвідношення сторін згідно з вхідним сигналом і параметром Розділ. здатність .

Режим співвідношення сторін	Опис
Нормальне	Відображення зображень в повній області проекції зі збереженням співвідношення сторін зображення.
16:9	Конвертування співвідношення сторін зображення до 16:9.
Повний	Відображення зображень в повному розмірі області проекції без збереження співвідношення сторін.
Масштаб	Відображення зображень в повній ширині області проекції зі збереженням співвідношення сторін зображення.
Оригінальне	Відображення зображень як є (зі збереженням співвідношення сторін і роздільної здатності).

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Повний			
Масштаб			
Оригінальне			




Вигляд зображення, що проеціюється, з кожним співвідношенням сторін

Чорні смуги та обрізані зображення можна проеціювати з відповідним співвідношенням сторін, залежно від співвідношення сторін і роздільної здатності вхідного сигналу. Див. наведену нижче таблицю, щоб підтвердити положення чорних смуг і обрізаних зображень.



Зображення **Оригінальне** змінюється в залежності від вхідного сигналу.

Для проекторів із роздільною здатністю WUXGA (1920 × 1200)

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Нормальне Авто			

Проектор підтримує різні режими кольору, що забезпечують оптимальну яскравість, контрастність та колір, що підходять для різноманітних умов перегляду та типів зображення. Можна вибрати режим, що відповідає типу зображення та умовам, або поекспериментувати з доступними режимами.

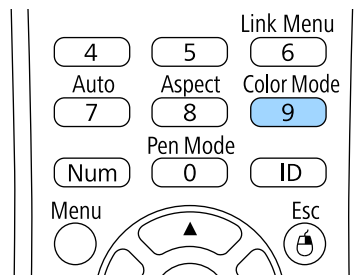
» Пов'язані посилання

- "Зміна режиму кольору" [стор.69](#)
- "Доступні режими кольору" [стор.69](#)
- "Налаштування автодіафрагми" [стор.69](#)

Зміна режиму кольору

Змінити параметр Режим кольору проектора можна за допомогою пульта дистанційного керування, щоб оптимізувати зображення для перегляду в певних умовах.

- 1 Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- 2 Натисніть кнопку [Color Mode] на пульті дистанційного керування, щоб змінити параметр Режим кольору.



На екрані на ненадовго з'явиться назва Режим кольору, а потім вигляд зображення зміниться.

- 3 Щоб переглянути всі доступні режими кольору для вхідного сигналу, кілька разів натисніть кнопку [Color Mode].



Також значення параметра **Режим кольору** можна встановити в меню проектора **Зображення**.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.179](#)

Доступні режими кольору

Проектор можна налаштувати на використання таких режимів кольору, залежно від використовуваного джерела вхідного сигналу:

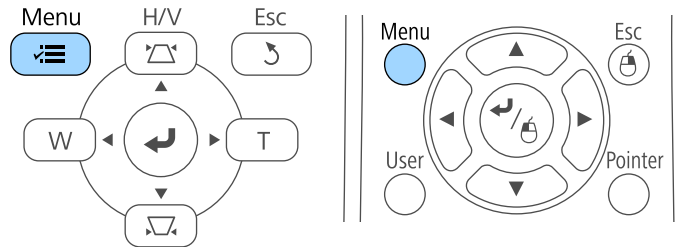
Режим кольору	Опис
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій та телевізійних зображень в приміщеннях із яскравим освітленням і забезпечує відтворення яскравих зображень з різким контрастом.
Динамічний	Ідеальний для проєціювання в приміщеннях із яскравим освітленням. Це найяскравіший режим.
Кіно	Ідеальний для проєціювання фільмів в темних приміщеннях із природними відтінками.
sRGB	Ідеальний для стоп-кадрів в приміщеннях із яскравим освітленням, що відповідають стандарту кольору sRGB.
Дошка оголош.	Найкращий варіант для презентацій на зеленій шкільній дошці (відповідне регулювання кольорів).

Налаштування автодіафрагми

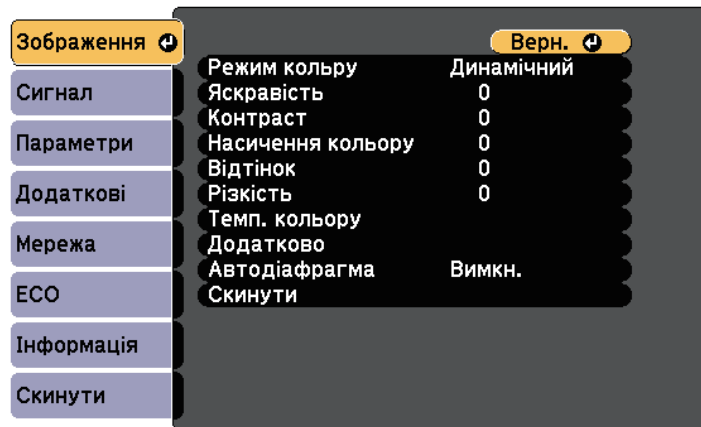
Можна увімкнути функцію Автодіафрагма, щоб автоматично оптимізувати зображення на основі яскравості контенту.

Цей параметр доступний для режимів кольору **Динамічний** або **Кіно**.

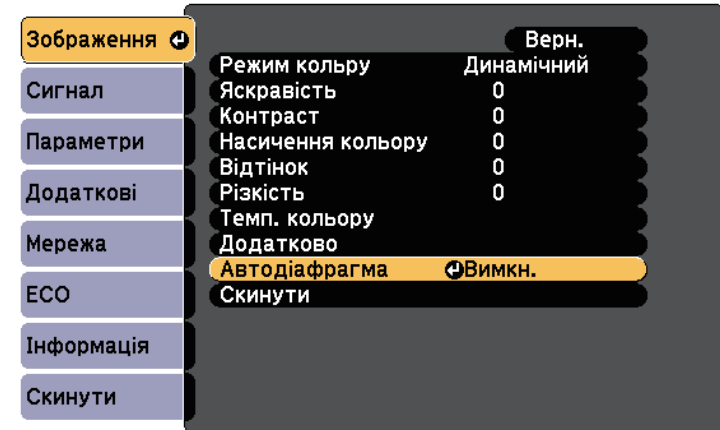
- 1 Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



- 3 Відкрийте меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].



- 4 Виберіть пункт **Автодіафрагма** і натисніть кнопку [Enter].



- 5 Виберіть один з таких варіантів і натисніть кнопку [Enter]:
 - **Вис. швидк.** для регулювання яскравості під час зміни сцени.
 - **Нормальне** для звичайного регулювання яскравості.
- 6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Можна налаштувати різноманітні параметри відображення кольорів на проєційованих зображеннях.

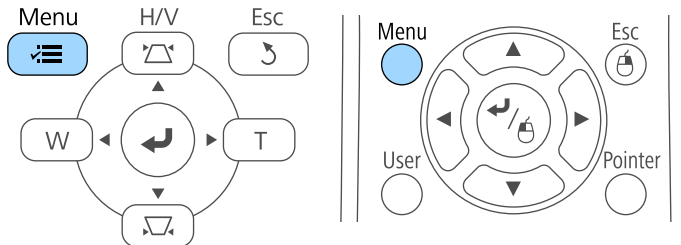
» Пов'язані посилання

- "Регулювання відтінку, насичення та яскравості" [стор.71](#)
- "Налаштування гама" [стор.72](#)

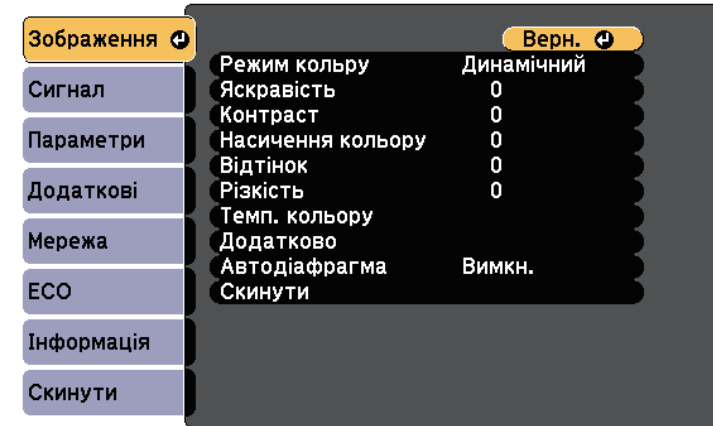
Регулювання відтінку, насичення та яскравості

Для кольорів кожного окремого зображення можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення та Яскравість.

- 1 Увімкніть проєктор і бажане джерело зображення.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



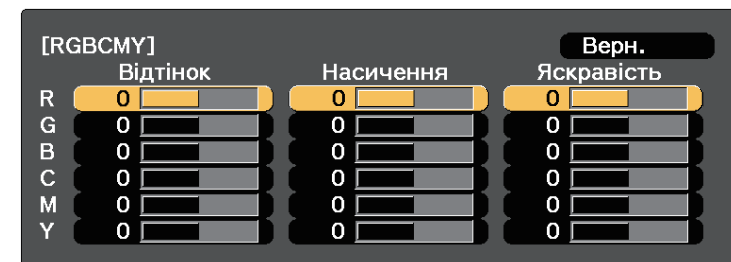
- 3 Відкрийте меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].



- 4 Виберіть пункт **Додатково** і натисніть кнопку [Enter].

- 5 Виберіть пункт **RGBCMY** і натисніть клавішу [Enter].

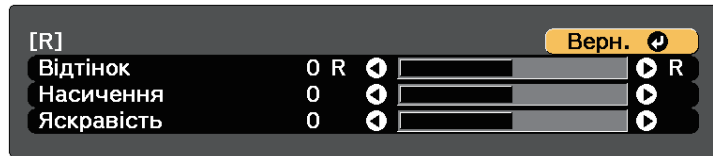
- 6 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати і натисніть кнопку [Enter].



- 7 Виконайте описані нижче дії (за необхідності), для кожного параметра.

- Відрегулювати відтінок кольору (синюватий - зеленуватий - червонуватий) можна за допомогою параметра **Відтінок**.

- Відрегулювати загальну чіткість кольору можна за допомогою параметра **Насичення**.
- Відрегулювати загальну яскравість кольору можна за допомогою параметра **Яскравість**.

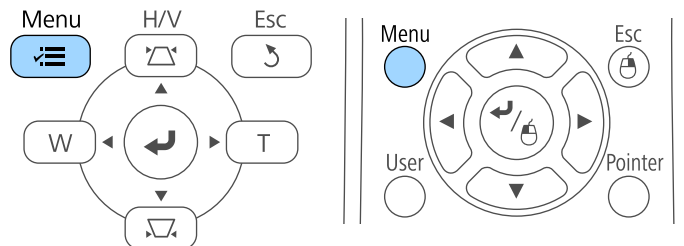


- Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

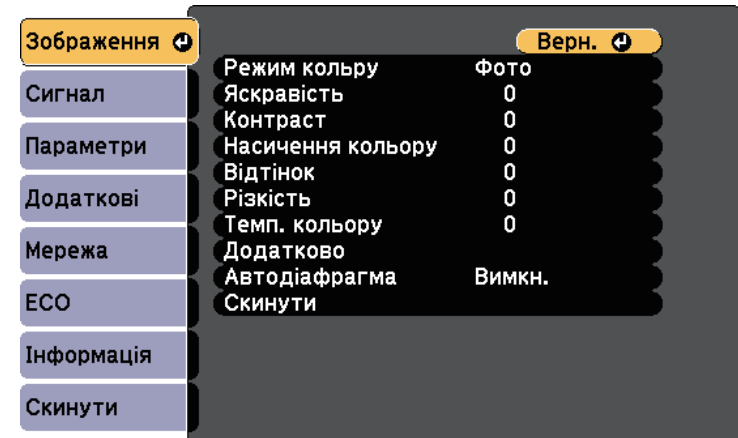
Налаштування гама

Можна виправляти різницю в кольорах проєційованих зображень, налаштовуючи параметр Гама.

- Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



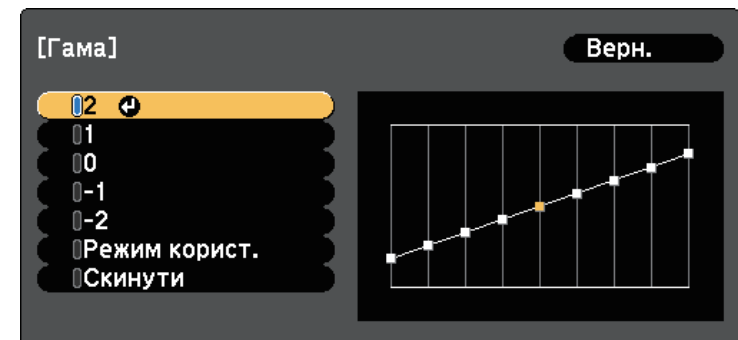
- Відкрийте меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].



- Виберіть пункт **Додатково** і натисніть кнопку [Enter].

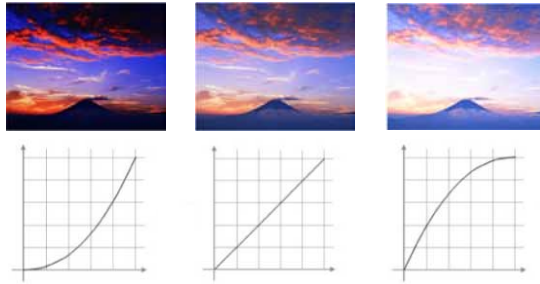
- Виберіть пункт **Гама** і натисніть клавішу [Enter].

- Оберіть та налаштуйте значення корекції.



Якщо вибрано менше значення, можна знизити загальну яскравість зображення, щоб воно стало чіткішим. Якщо вибрано

більше значення, темні області зображення стають яскравішими, проте насиченість кольорів світліших областей може ослабнути.



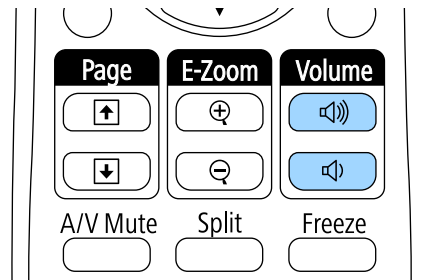
7 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Кнопки гучності керують системою зовнішнього динаміка проектора.

Ви також можете керувати гучністю будь-яких зовнішніх динаміків, що підключені до проектора.

Гучність кожного підключеного джерела вхідного сигналу слід регулювати окремо.

- 1 Увімкніть проектор і запустіть презентацію.
- 2 Щоб зменшити чи збільшити гучність, натискайте кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування, як показано нижче.



На екрані з'явиться шкала гучності.

- 3 Щоб встановити певний рівень гучності для джерела вихідного сигналу, виберіть пункт **Гучність** в меню проектора **Параметри**.

Обережно

Не запускайте презентацію з зависоким рівнем гучності. Неочікувано гучні звуки можуть спричинити втрату слуху.

Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)

Використання інтерактивних функцій

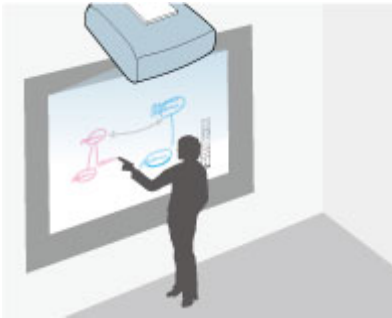
Дотримуйтеся інструкцій у цих розділах, щоб використовувати інтерактивні функції.

» Пов'язані посилання

- "Режими інтерактивних функцій" [стор.76](#)
- "Підготування до використання інтерактивних функцій" [стор.77](#)
- "Малювання на проекції зображення (режим анотації)" [стор.89](#)
- "Використання проєційованого екрана як «білої дошки» (режим білої дошки)" [стор.91](#)
- "Керування функціями ПК із проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.93](#)
- "Взаємодія з екраном" [стор.99](#)
- "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.106](#)
- "Введення за допомогою пера та пристрою на основі електронних чорнил" [стор.108](#)
- "Інтерактивні функції під час проєціювання двох зображень одночасно" [стор.110](#)
- "Інтерактивні функції під час проєціювання із двох проєкторів" [стор.113](#)

За допомогою інтерактивних функцій можна виконувати наведені нижче операції.

- У режимі білої дошки можна за допомогою інтерактивного пера чи пальця писати на проекції «білої дошки».



Щоб використовувати вбудовану функцію малювання на білій дошці, не потрібно використовувати ПК або встановлювати програмне забезпечення. Цю функцію зручно використовувати на конференціях замість білої дошки. Намальований вміст можна також зберегти та надрукувати.

- У режимі анотації можна за допомогою інтерактивного пера або пальця додавати примітки до вмісту, який проєціюється з ПК, планшета, документ-камери чи іншого джерела.



Це дає змогу виділяти інформацію, яка проєціюється, або додавати примітки для підвищення ефективності уроків і презентацій. Проеційований екран із анотаціями можна також зберегти та надрукувати.

- В інтерактивному режимі ПК можна використовувати інтерактивне перо або палець замість миші. Завдяки цьому можна переміщатися, робити вибір, прокручувати вміст, який проєціюється з ПК.



Можна також використовувати ПЗ Easy Interactive Tools, яке містить додаткові інтерактивні функції, наприклад збереження та друк анотацій. Щоб отримати докладніші інструкції, див. *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools*, який входить до програми.

» Пов'язані посилання

- "Керування функціями ПК із проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.93](#)
- "Малювання на проекції зображення (режим анотації)" [стор.89](#)
- "Використання проєційованого екрана як «білої дошки» (режим білої дошки)" [стор.91](#)

У цьому розділі наведено заходи з безпеки для налаштування й використання інтерактивного пера або виконання операцій за допомогою дотику пальцем. Перш ніж використовувати інтерактивні функції, прочитайте інструкції нижче.

» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій" [стор.77](#)
- "Використання інтерактивних пер" [стор.77](#)
- "Виконання операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.82](#)

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час роботи з цією функцією слід зважати на такі особливості.

- Переконайтеся, що на приймач інтерактивного пера або проєційований екран не потрапляє яскраве світло або сонячні промені.
- Якщо приймач інтерактивного пера забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що функції можуть не працювати належним чином. Очистіть приймач, якщо він забруднений.
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача інтерактивного пера.
- Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки інтерактивне перо може працювати неправильно.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проєктора. Інтерактивні функції можуть бути недоступними.

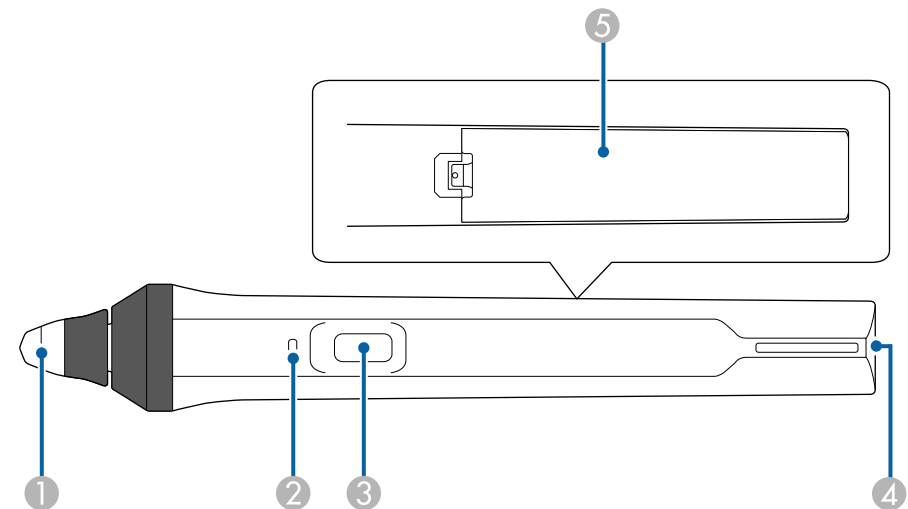
» Пов'язані посилання

- "Обслуговування проєктора" [стор.209](#)

Використання інтерактивних пер

До комплекту постачання проєктора входять пера синього та оранжевого кольорів, які можна розрізнити за кінчиками. Одночасно можна використовувати одне або обидва інтерактивних пера (різних кольорів).

Переконайтеся, що в перо вставлено батареї.



- ① Кінчик пера
- ② Індикатор батареї
- ③ Кнопка
- ④ Місце кріплення ремінця
- ⑤ Кришка відділення для батареї

Візьміть перо, щоб увімкнути його.

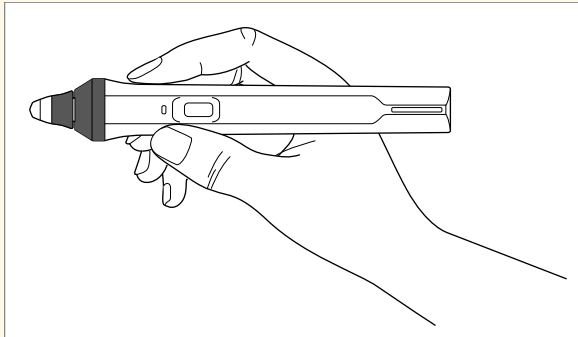
Після завершення використання пера заберіть його від проєційованого екрана.

Попередження

- Не тримайте перо у вологих руках або в місцях, до воно може намокнути. Інтерактивне перо не водонепроникне.
- Не допускайте, щоб не проектор і проєційований екран потрапляли прямі сонячні промені, інакше інтерактивні функції можуть не працювати.

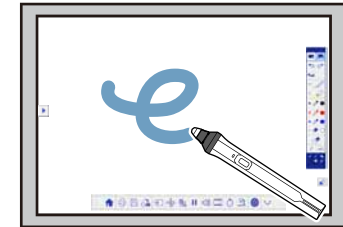
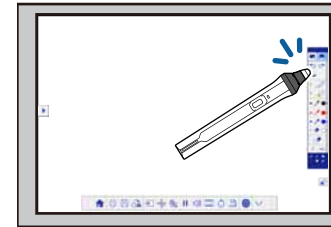


- Пера вимикаються автоматично через 15 секунд після того, як їх покласти з рук. Візьміть перо, щоб увімкнути його.
- Для найкращої роботи утримуйте перо перпендикулярно до дошки, як показано нижче. Не закривайте зону безіскрової роботи поруч із кінчиком пера.



За допомогою пера можна виконувати такі дії:

- Писати або малювати на поверхні проєкції в режимах білої дошки або анотації.



- Щоб вибрати елемент, який проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проєкції кінчиком пера.
- Щоб малювати на проєційованому екрані, торкніться поверхні проєкції пером і перетягніть у потрібне місце.
- Щоб перемістити вказівник, який проєціюється, наведіть його на поверхню, не торкаючись її.
- Щоб перемкнути перо з інструмента малювання на гумку або вибрати іншу функцію з меню **Додаткові** проектора, натисніть кнопку збоку пера.

☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Дія кнопки пера**

- Використовуйте перо як мишу в режимі «Інтеракт. комп.».



- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки кінчиком пера.

- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться кінчиком пера двічі.
- Щоб виконати натискання правою кнопкою, натисніть кнопку збоку.
- Щоб натиснути й перетягнути, торкніться і перетягуйте за допомогою пера.
- Щоб перемістити курсор, наведіть його на дошку, не торкаючись її.



- Якщо немає потреби використовувати функцію наведення курсору, вимкніть її за допомогою параметра **Наведення курсора** в меню **Додаткові** проектора.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Наведення курсора**
- Щоб налаштувати відповідність довгого натискання пером натисканню правої кнопки миші, виберіть наведені нижче параметри в меню **Додаткові** проектора.
• Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим Ubuntu**.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Режим роботи пера**
- Установіть для параметра **Увім.нат-ня пр. кн.** значення **Увімкн.**.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Увім.нат-ня пр. кн.**

» Пов'язані посилання

- "Калібрування пера" [стор.79](#)
- "Автоматичне калібрування" [стор.79](#)
- "Калібрування вручну" [стор.80](#)
- "Деталі проектора: інтерактивне перо" [стор.20](#)

Калібрування пера

Під час калібрування узгоджується положення пера і курсора. Проектор потрібно відкалібрувати лише під час першого використання.

Можна відкалібрувати систему за допомогою **Автокалібрування**, однак **Ручне калібруван.** також доступне для тонкої настройки або якщо не вдається виконати **Автокалібрування**.



- Під час калібрування системи заберіть перо від проєційованого екрана, якщо ви не використовуєте його.
- Якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову таким чином:
 - Проведення Геометр. корекція;
 - налаштування розміру зображення;
 - використання функції Зсув зображення;
 - змінення розташування проектора.
- Результати калібрування будуть дійсними до завершення калібрування.

Автоматичне калібрування

Під час першого використання проектора слід виконати калібрування. Для **Автокалібрування** не потрібне перо або комп'ютер.



Також можна почати процедуру **Автокалібрування**, натиснувши кнопку [User] на пульті дистанційного керування.

1

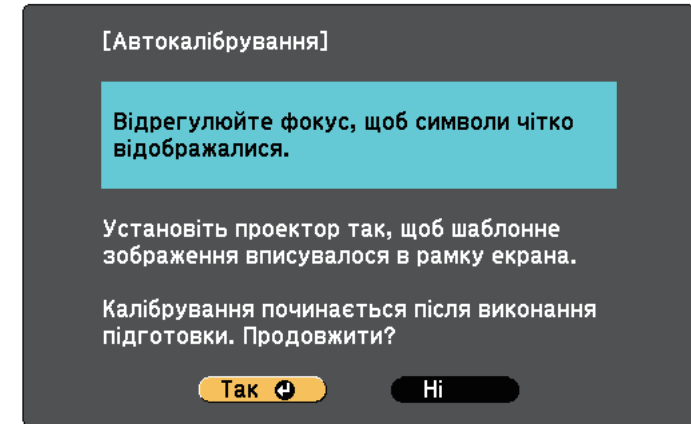
Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



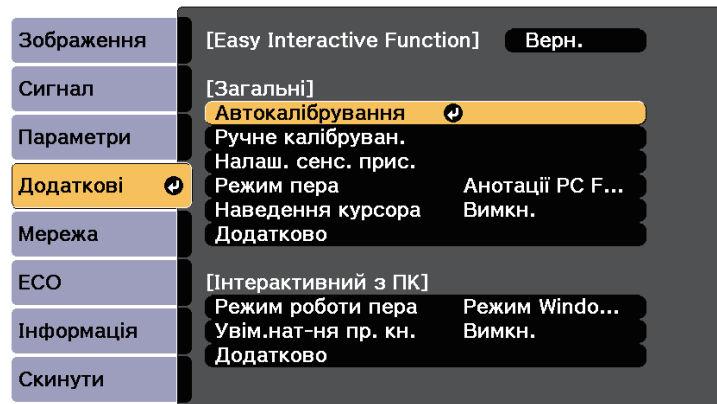
- 2** Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



З'явиться наведене нижче вікно.



- 3** Виберіть **Автокалібрування** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** Відрегулюйте фокус, якщо потрібно. Для цього відкрийте кришку повітряного фільтра збоку проектора і потягніть важіль фокусування.

- 5** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
Якщо шаблон з'явиться та зникне, це означатиме, що система відкалібрована. Якщо з'явиться повідомлення про помилку калібрування, виконайте ручне калібрування.

Після калібрування положення курсору й пера повинні збігатися. В іншому разі виконайте ручне калібрування.

Калібрування вручну

Якщо після калібрування положення курсору й пера не збігаються, можна відкалібрувати пристрій вручну.

Обов'язково виконайте ручне калібрування під час проєціювання зображень на криву поверхню.

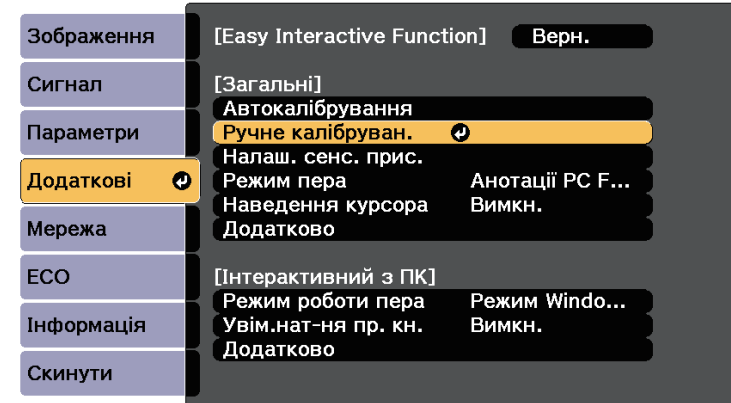
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



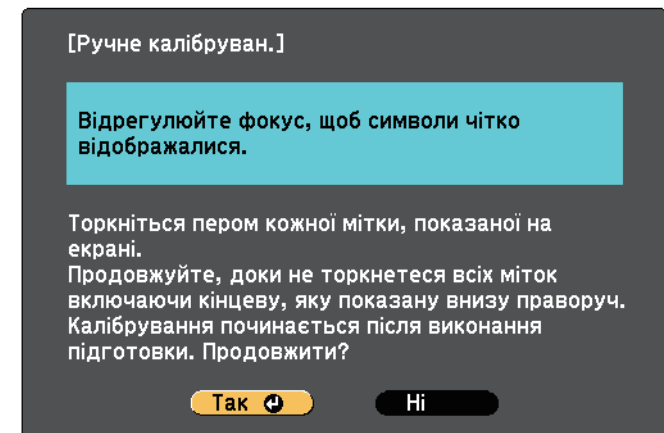
- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 3 Виберіть **Або виконайте ручне калібрування.** і натисніть клавішу [Enter].



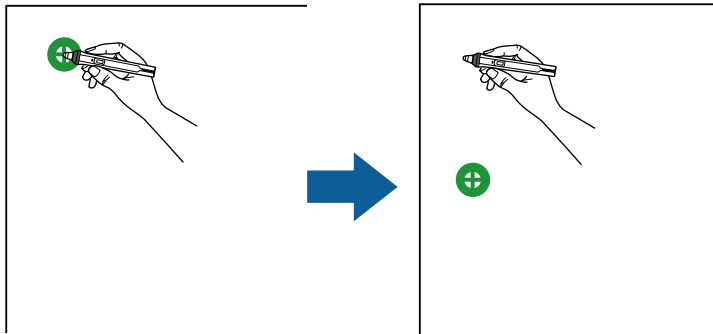
З'явиться наведене нижче вікно.



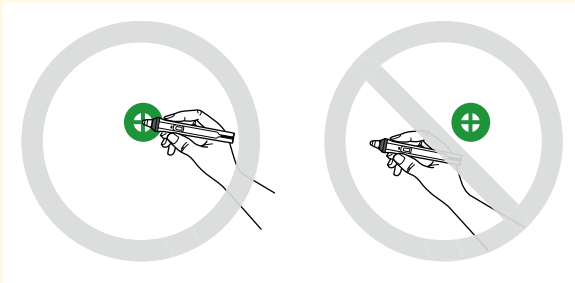
- 4 Відрегулюйте фокус, якщо потрібно. Для цього відкрийте кришку повітряного фільтра збоку проєктора і потягніть важіль фокусування.

- 5** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
У верхньому лівому куті проєційованого зображення з'явиться коло зеленого кольору, що блимає.

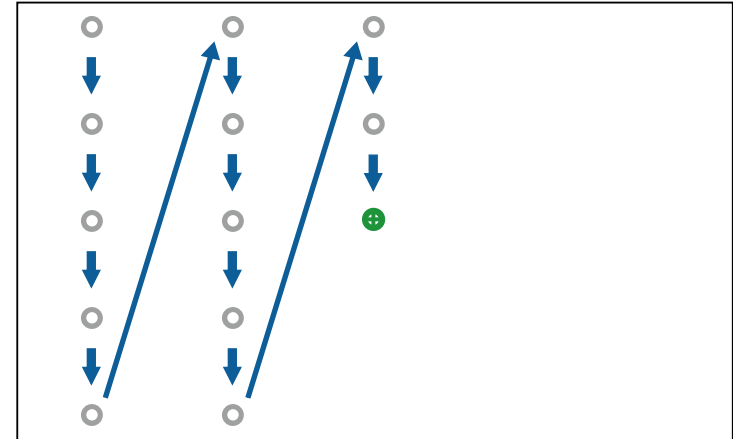
- 6** Торкніться центру кола кінчиком пера.
Коло зникне, а під ним з'явиться інше коло.



Переконайтеся, що торкаєтеся центру кола, щоб виконати якнайточніше калібрування.



- 7** Торкніться центру наступного кола і повторіть всі кроки. Коли ви досягнете нижньої частини стовпця, з'явиться наступне коло у верхній частині нового стовпця.



- Переконайтеся, що сигнал між пером та інтерактивним приймачем не блокується.
- Якщо виникне помилка, натисніть клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування, щоб повернутися до попереднього кола.
- Щоб скасувати калібрування, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] упродовж 2 секунд.

- 8** Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

Виконання операцій за допомогою дотику пальцем

Щоб взаємодіяти з проєційованим екраном, використовуйте палець так само, як інтерактивне перо. Можна використовувати перо або палець, або обидва варіанти одночасно.

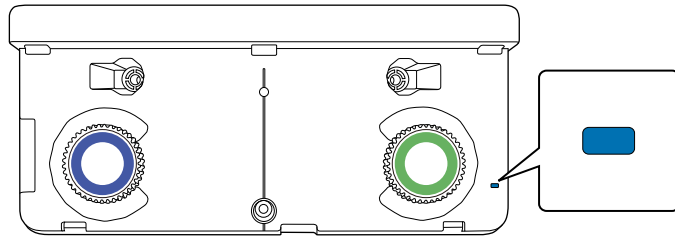
Проектор розпізнає до шести точок дотику в режимі «Інтеракт. комп.». Під час виконання операцій дотику пальцем у режимах анотації та білої дошки можна використовувати два пальця.

Перш ніж використовувати палець для виконання операцій за допомогою дотику, виконайте такі дії:

- встановіть сенсорний пристрій
- відкалібруйте систему вручну для роботи з пером
- виконайте регулювання кута сенсорного пристрою
- відкалібруйте систему для виконання операцій за допомогою дотику

Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення*.

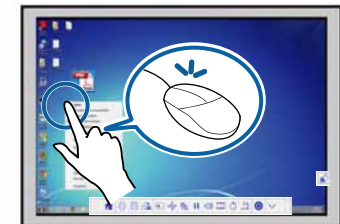
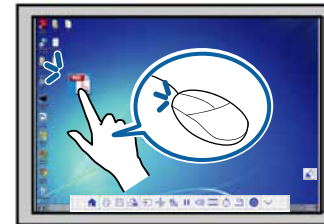
Сенсорний пристрій вмикається та буде готовий до виконання операцій за допомогою дотику пальцем під час увімкнення проектора. При цьому індикатор світитиметься синім кольором.



- Якщо сенсорний пристрій не вмикається, переконайтеся в наступному:
 - Для параметра **Живлення** в меню **Налаш. сенс. прис.** встановлено значення **Увімкн.**
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Налаш. сенс. прис. > Живлення**
 - Сенсорний пристрій підключено до порту проектора TCH за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
 - Недоліки позиціонування можуть трапитися залежно від кута або напрямку дотику пальцем.
 - Операції за допомогою пальця можуть неправильно працювати, якщо у вас довгі або штучні нігті, або якщо пальці забинтовані.
 - Операції за допомогою дотику можуть неправильно розпізнаватися, якщо тримати палець або перо надто близько, або якщо пальці схрещені.
 - Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться або торкнеться екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно.
 - Якщо під час виконання операцій торкнутися екрана вільною рукою за допомогою дотику, можуть виникнути помилки.

За допомогою пальця можна виконати такі операції:

- Використовуйте палець, як мишу в режимі «Інтеракт. комп.».



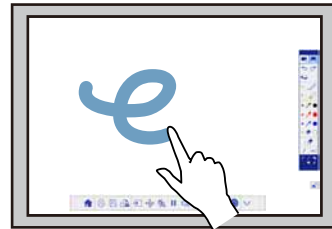
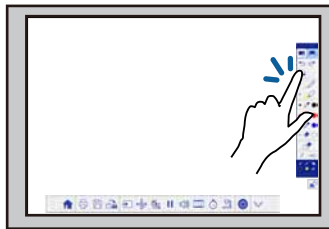
- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки пальцем.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться пальцем двічі.

- Щоб натиснути й перетягнути, натисніть і перетягніть елемент пальцем.



- Якщо пристрій підтримує ці функції, також можна виконати так:
 - Щоб збільшити або зменшити зображення, торкніться елемента двома пальцями, і розведіть пальці (протягніть, щоб збільшити) або зведіть їх (стисніть, щоб зменшити).
 - Щоб повернути зображення, торкніться його двома пальцями й поверніть руку.
 - Щоб прокрутити сторінку вгору чи вниз, перейти вперед або назад у вікні браузера, використовуйте дотики, схожі на гортання сторінки.
 - Одночасно можна використовувати лише один інструмент за допомогою одного пальця.

- писати або малювати на поверхні проекції в режимах анотації або білої дошки;



- щоб вибрати елемент, що проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проекції пальцем;
- щоб малювати на проекції екрана вперше після ввімкнення проектора, виберіть перо на панелі задач і перетягніть його на потрібне місце; щоб скасувати дію, використовуйте палець як гумку під час першого використання операцій за допомогою дотиків;

» Пов'язані посилання

- "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.84](#)

- "Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків" [стор.87](#)
- "Попереджувальні етикетки на лазері" [стор.87](#)

Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем

Під час калібрування узгоджується позиціонування пальця з розташуванням курсору. Якщо розташування курсору та пальця не збігаються, виконайте калібрування ще раз.



- Зазвичай позиціонування пальця регулюється під час встановлення сенсорного пристрою. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення*.
- Перш ніж виконувати калібрування операцій за допомогою дотиків пальцем, переконайтеся, що систему відкалібровано для роботи з пером за допомогою функції **Автокалібрування** або **Ручне калібруван.**
- Ще раз відкалібруйте операції за допомогою дотиків, якщо помітите будь-яке відхилення позиціонування після виконання таких дій:
 - калібрування системи для роботи з пером (автоматично або вручну);
 - регулювання кута сенсорного пристрою;
 - Проведення Геометр. корекція;
 - налаштування розміру зображення;
 - використання функції Зсув зображення;
 - змінення розташування проектора.

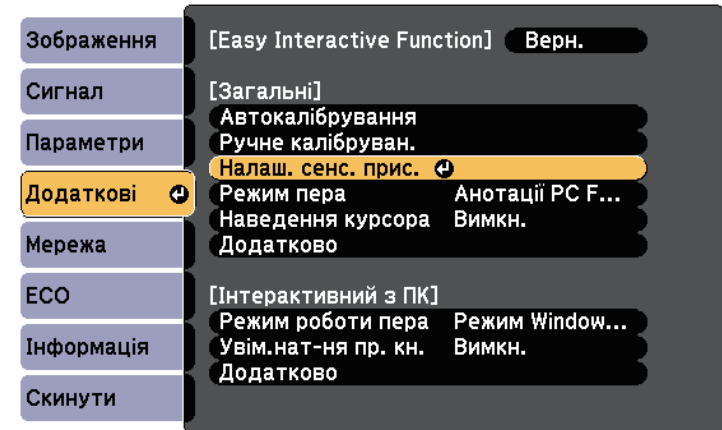
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



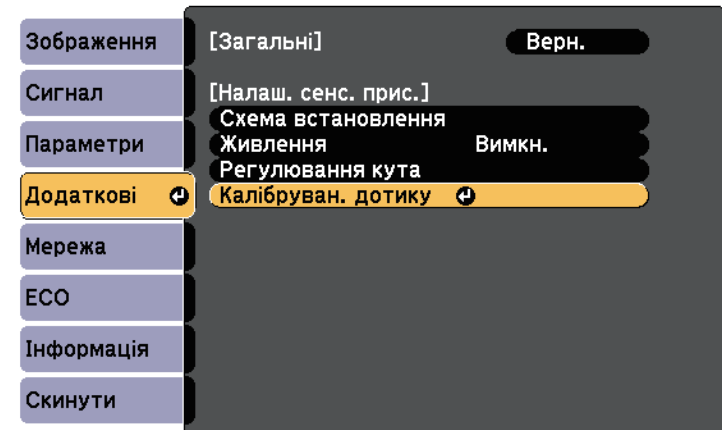
- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



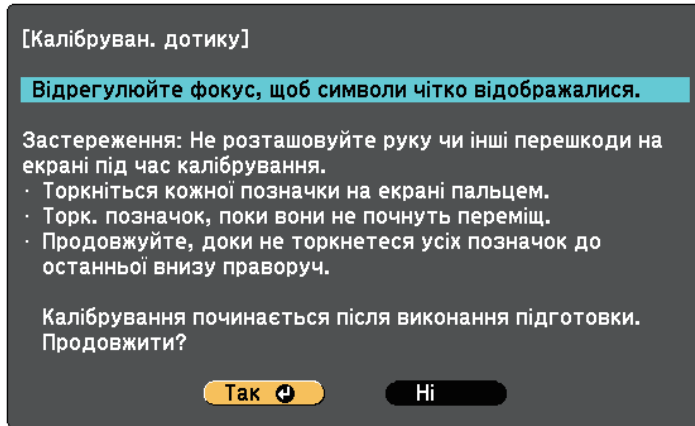
- 3 Виберіть **Налаш. сенс. прис.** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть **Калібруван. дотику** і натисніть клавішу [Enter].



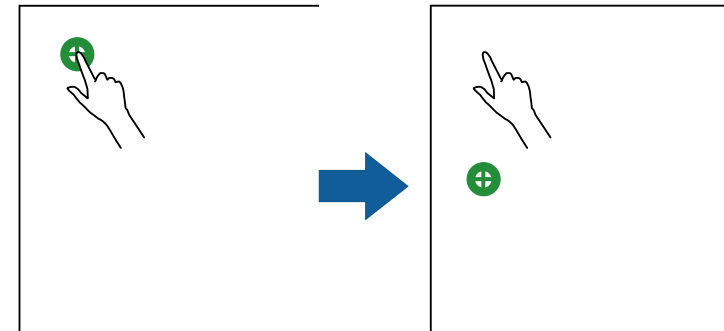
З'явиться наведене нижче вікно.



5 Відрегулюйте фокус, якщо потрібно. Для цього відкрийте кришку повітряного фільтра збоку проектора і потягніть важіль фокусування.

6 Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
У верхньому лівому куті проєційованого зображення з'явиться коло зеленого кольору, що блимає.

7 Торкніться й утримуйте центр кола пальцем, доки не зникне одне коло та не з'явиться інше, а потім відпустіть палець.

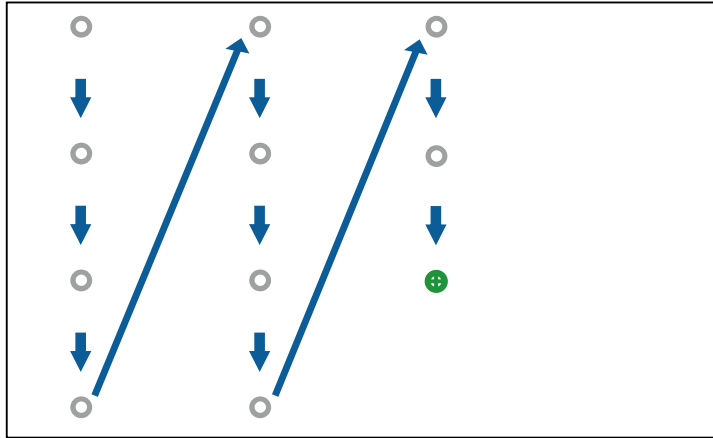


- Переконайтеся, що торкаєтесь центру кола, щоб виконати якнайточніше калібрування.



- Торкайтеся кола лише кінчиком пальця.

- 8** Торкніться центру наступного кола пальцем і повторіть попередні дії. Коли ви досягнете нижньої частини стовпця, з'явиться наступне коло у верхній частині нового стовпця.



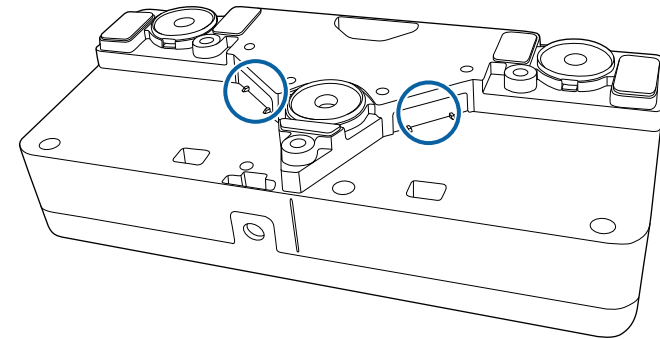
- Переконайтеся, що сигнал між пальцем та інтерактивним приймачем не блокується.
- Якщо ви торкнулися неправильного місця, натисніть клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.
- Щоб скасувати калібрування дотику, утримуйте клавішу [Esc] упродовж 2 секунд.

- 9** Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків

Операції за допомогою дотиків пальцем вмикаються під час встановлення сенсорного пристрою з вбудованим потужним лазерним пристроєм.

Лазерне світло випромінюється з портів розсіювання на задній панелі сенсорного пристрою:



Під час виконання операцій за допомогою дотиків пальцем, зважайте на такі важливі моменти.



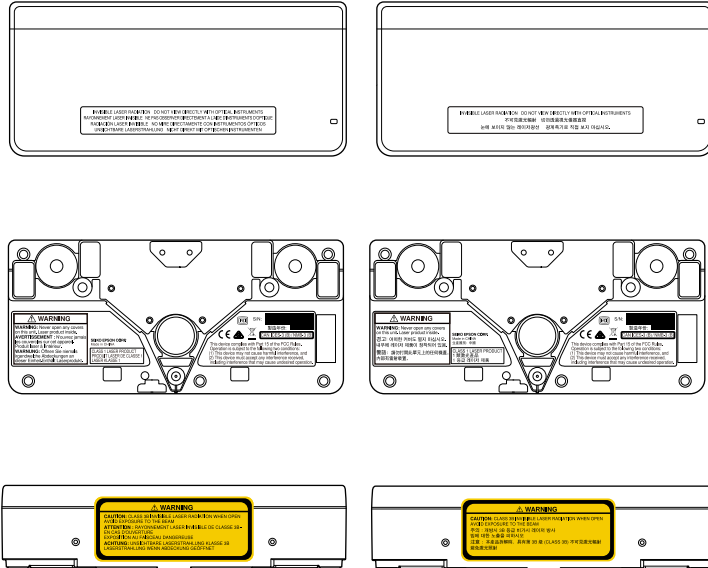
Попередження

- Заборонено відкривати корпус проектора або сенсорного пристрою. Заборонено розбирати чи змінювати проектор або сенсорний пристрій. Електрична напруга всередині проектора може призвести до серйозних травм.
- У разі несправності проектора та сенсорного пристрою, вийміть проектор із розетки та зверніться до кваліфікованого спеціаліста. Тривале використання сенсорного пристрою може призвести до пожежі або нещасного випадку та навіть погіршення зору.

Попереджувальні етикетки на лазері

Сенсорний пристрій — це лазерний пристрій класу 1, який відповідає вимогами стандарту IEC/EN60825-1:2007.

Ярлики, на яких зазначено, що лазерний пристрій належить до класу 1, та попередження розташовано на сенсорному пристрої в таких місцях:



На ярликах зазначено таке:



- ЛАЗЕРНИЙ ПРИСТРІЙ КЛАСУ 1
- ПОПЕРЕДЖЕННЯ. У жодному разі не знімайте кришки цього пристрою. Усередині міститься лазерний пристрій.
- ПОПЕРЕДЖЕННЯ.
 - УВАГА: КЛАС 3В — НЕВИДИМЕ ЛАЗЕРНЕ ВИПРОМІНЮВАННЯ В РАЗІ ВІДКРИТТЯ ПРИСТРОЮ
 - УНИКАЙТЕ ПРОМЕНІВ



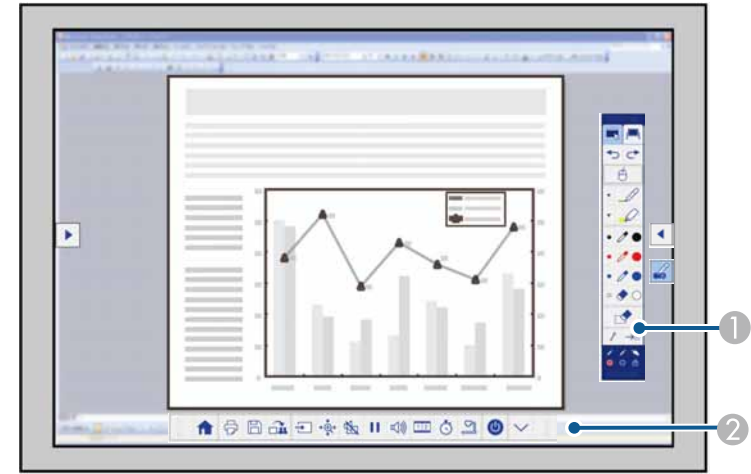
У режимі анотації можна виконувати проєціювання з ПК, планшета, відеопристрою або іншого джерела та додавати примітки до вмісту, який проєціюється, за допомогою інтерактивного пера або пальця.



- Можна використовувати обидва пера одночасно.
- Можна використовувати два пера або два пальці одночасно.
- Спочатку обов'язково виконайте калібрування.

- 1** Спроєціюйте зображення з підключеного пристрою.
- 2** Тримайте інтерактивне перо близько до проєційованого екрана або торкніться екрана пальцем.
- 3** Щоб писати або малювати, торкніться вкладки панелі інструментів  або .

На проєкції зображення з'явиться панель інструментів, як показано нижче.



- 1** Панель інструментів малювання
- 2** Нижня панель інструментів


Коли панелі інструментів відображаються, можна писати на проєкції екрана за допомогою інтерактивного пера чи пальця.



На панелі інструментів малювання містяться інструменти для малювання, зокрема перо та гумка.


Нижня панель інструментів надає доступ до додаткових функцій, зокрема скануванню документів і збереженню проєційованого екрана.



- Проектором також можна керувати із проєційованого екрана за допомогою нижньої панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Якщо нижня панель інструментів не відображається,

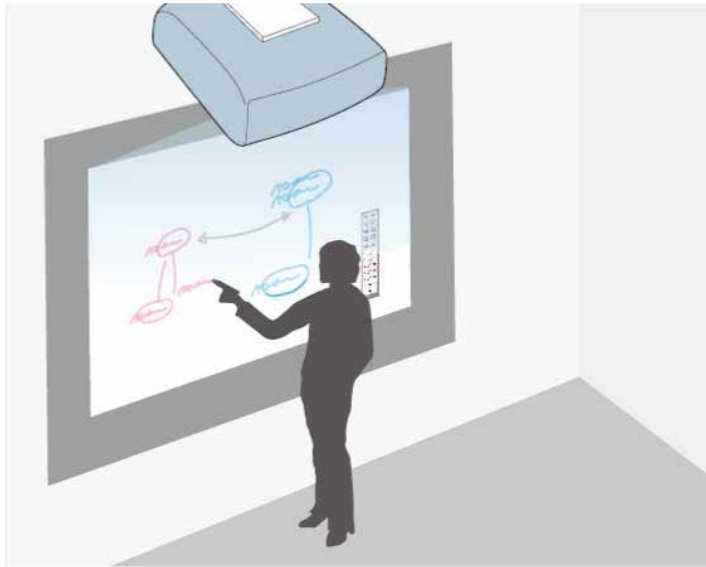
торкніться вкладки панелі інструментів .

- Вкладки панелі інструментів  і  можна

переміщувати вгору та вниз, а вкладку  — праворуч і ліворуч.

» Пов'язані посилання

- "Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки" [стор.99](#)
- "Нижня панель інструментів для керування проектором" [стор.102](#)





Інтерактивне перо або палець можна використовувати, щоб писати або малювати на поверхні проєкції як на класній або маркерній дошці.



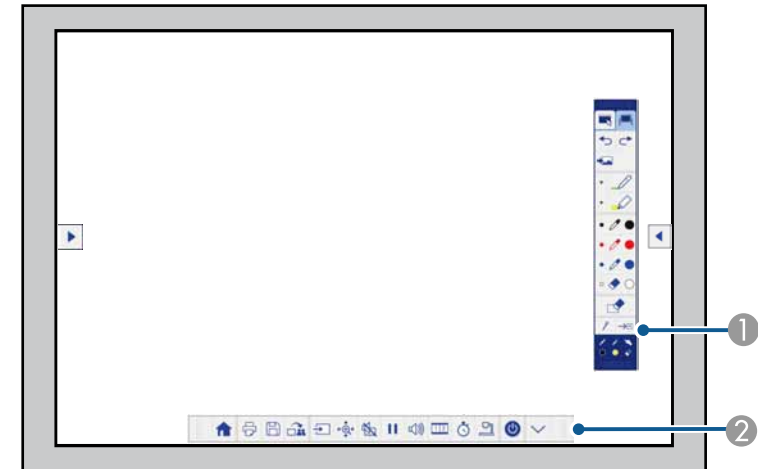
- Можна використовувати обидва пера одночасно.
- Можна використовувати два пера або два пальці одночасно.
- Спочатку обов'язково виконайте калібрування.

1 Тримайте інтерактивне перо близько до проєційованого екрана або торкніться екрана пальцем.

2 Торкніться вкладки панелі інструментів  або . Відобразиться панель інструментів.

3 Торкніться піктограми  на панелі інструментів.

Відобразиться екран білої дошки та панель інструментів, наприклад:



① Панель інструментів малювання

② Нижня панель інструментів


Коли панелі інструментів відображаються, можна писати на проєкції екрана за допомогою інтерактивного пера чи пальця.



На панелі інструментів малювання містяться інструменти для малювання, зокрема перо та гумка.


Нижня панель інструментів надає доступ до додаткових функцій, зокрема скануванню документів і збереженню проєційованого екрана.



- Проектором також можна керувати із проєційованого екрана за допомогою нижньої панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Якщо нижня панель інструментів не відображається,

торкніться вкладки панелі інструментів .

- Вкладки панелі інструментів  і  можна

переміщувати вгору та вниз, а вкладку  — праворуч і ліворуч.



Також можна використовувати програму Easy Interactive Tools, яка містить додаткові інтерактивні функції, зокрема обробку області малювання як сторінки та створення кількох сторінок для малювання. Докладні інструкції див. у посібнику *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools*.

» Пов'язані посилання

- "Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки" [стор.99](#)
- "Нижня панель інструментів для керування проектором" [стор.102](#)



Якщо проектор підключено до комп'ютера за допомогою USB-кабелю, можна керувати комп'ютером з проєційованого екрана за допомогою інтерактивного пера або пальця, так само, як за допомогою миші. На проєційованому екрані можна переміщати, вибирати та використовувати комп'ютерні програми.



- Під час використання кількох дисплеїв із ОС Windows 7 або пізнішої версії в інтерактивному режимі на додатковому дисплеї виконайте такі налаштування:
 - Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим Windows/Мас** у налаштуваннях **Easy Interactive Function** у меню **Додаткові** проектора.
 - Відкрийте **Панель керування > Устаткування та звук > Параметри планшетного ПК > Інсталяція**, щоб запустити інсталяцію програми та налаштувати інтерактивні функції.
- Якщо встановити третій дисплей, на ньому не можна буде використовувати інтерактивні функції.
Функції письма та малювання на кількох екранах не підтримуються.
- Щоб використовувати режим «Інтеракт. комп.» через мережу, необхідно інсталювати програму EasyMP Multi PC Projection версії 2.10 або пізнішої версії (для ОС Windows та OS X).

» Пов'язані посилання

- "Системні вимоги для режиму «Інтеракт. комп.»" [стор.93](#)
- "Використання режиму «Інтеракт. комп.»" [стор.94](#)
- "Регулювання області дії пера" [стор.96](#)
- "Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X" [стор.98](#)

Системні вимоги для режиму «Інтеракт. комп.»

Щоб використовувати режим «Інтеракт. комп.», на ПК має бути встановлено одну з таких операційних систем:

ОС Windows	Windows Vista з пакетом оновлень 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бітна) • Enterprise (32-бітна) • Business (32-бітна) • Home Premium (32-бітна) • Home Basic (32-бітна)
	Windows 7 із пакетом оновлень 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate, 32- і 64-розрядна версія • Enterprise, 32- і 64-розрядна версія • Professional, 32- і 64-розрядна версія • Home Premium, 32- і 64-розрядна версія
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- і 64-бітна) • Windows 8 Pro (32- і 64-бітна) • Windows 8 Enterprise (32- і 64-бітна)
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1, 32- і 64-розрядна версія • Windows 8.1 Pro, 32- і 64-розрядна версія • Windows 8.1 Enterprise (32- і 64-бітна)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- і 64-бітна) • Windows 10 Pro, 32- і 64-розрядна версія
ОС Mac	ОС X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 14.10 • 15.04 • 15.10 • 16.04 LTS
--------	---

Використання режиму «Інтеракт. комп.»

У режимі «Інтеракт. комп.» можна керувати програмами на ПК із проєційованого екрана.

1 У разі використання ОС X інстальуйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК під час першого використання інтерактивних функцій.

2 Підключіть проектор до ПК за допомогою USB-кабелю.



- Щоб використовувати комп'ютер у режимі «Інтеракт. комп.» в мережі, USB-кабель не потрібен.

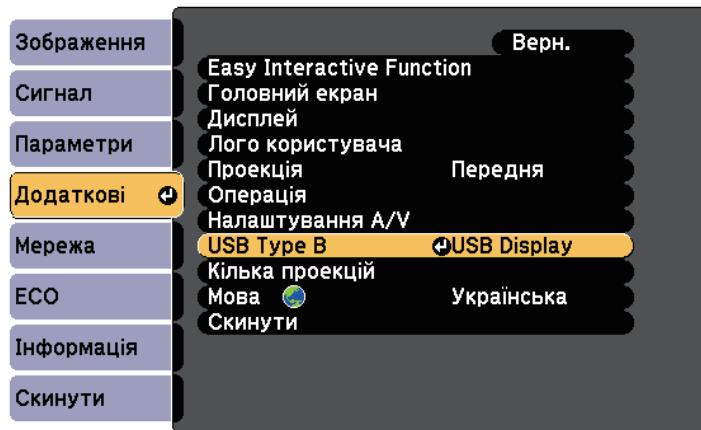
3 Увімкніть проектор.

4 Виконайте проєкцію екрана комп'ютера.

- 5** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 6** Виберіть параметр **USB Type B** і натисніть [Enter].

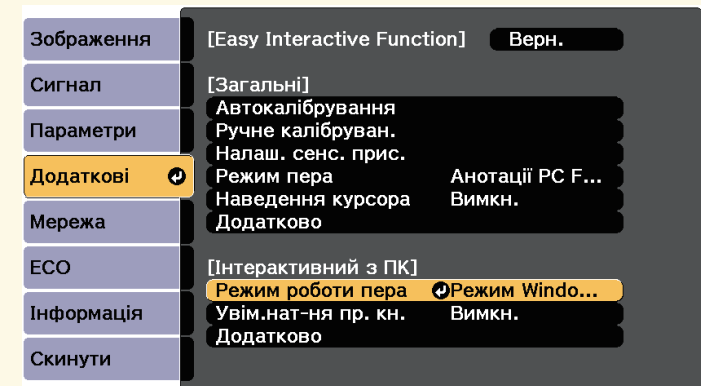


- 7** Виберіть один із варіантів, наведених нижче,

- Для використання комп'ютера в режимі «Інтерактивний з ПК» через комп'ютерний кабель, кабель HDMI або в мережі, виберіть **Easy Interactive Function**.
- Щоб використовувати режим «Інтеракт. комп.» і USB Display одночасно, виберіть **USB Display/Easy Interactive Function**.




- Під час проєціювання за допомогою USB Display час відгуку може вповільнитися.
- Одночасне використання двох інтерактивних пер може спричинити завади в роботі певних програм. Перемістіть інтерактивне перо з проєкції екрану.
- Виберіть параметр **Режим роботи пера** для функції **Easy Interactive Function** у меню **Додаткові** проектора відповідно до операційної системи підключеного комп'ютера.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Режим роботи пера**






- 8** Натисніть кнопку [Menu], щоб вийти з нього.

- 9** Переконайтеся, що під час першого використання проектор було відкалібровано.

- 10** Тримайте інтерактивне перо близько до проєційованого екрана або торкніться екрана пальцем.


На екрані з'явиться піктограма .



- Спочатку справа з'явиться піктограма . Наступного разу вона з'явиться з того боку, де було востаннє відкрито панель інструментів.
- Якщо піктограма  не з'явиться, встановіть для параметра **Піктогр. реж. пера** значення **Увімкн.** у меню **Додаткові проектора**.
 **Додаткові > Дисплей > Піктогр. реж. пера**

- 11** Виберіть піктограми  і .



- Також можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК» за допомогою таких дій:
- натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування;
 - змінить значення параметра **Режим пера** в меню **Додаткові проектора** на **Інтерактивний з ПК**.
 **Додаткові > Easy Interactive Function > Режим пера**

- пристрої на базі електронних чорнил для анотації в програмах Microsoft Office.

» Пов'язані посилання

- "Введення за допомогою пера та пристрою на основі електронних чорнил" [стор.108](#)
- "Калібрування пера" [стор.79](#)
- "Системні вимоги для драйвера Easy Interactive" [стор.257](#)
- "Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X" [стор.98](#)
- "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.106](#)
- "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.84](#)

Регулювання області дії пера

Зона роботи пера зазвичай регулюється автоматично під час підключення до іншого комп'ютера або регулювання роздільної здатності комп'ютера. Якщо під час роботи на комп'ютері з проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.») ви помітите, що перо перебуває в неправильному положенні, можна відрегулювати зону роботи пера вручну.



Під час проєціювання з джерела LAN регулювання вручну недоступне.

- 1** За потреби перейдіть у режим «Інтеракт. комп.».

Тепер можна працювати з ПК за допомогою інтерактивного пера або пальця. Також можна керувати за допомогою наступного:

- панель входу планшетного ПК в ОС Windows 7 або Windows Vista;

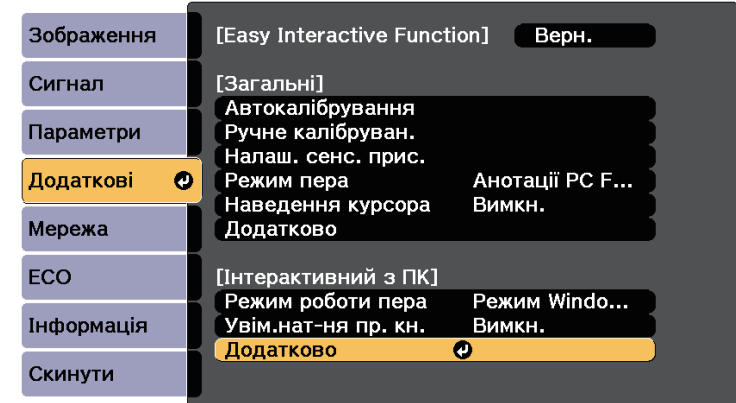
- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



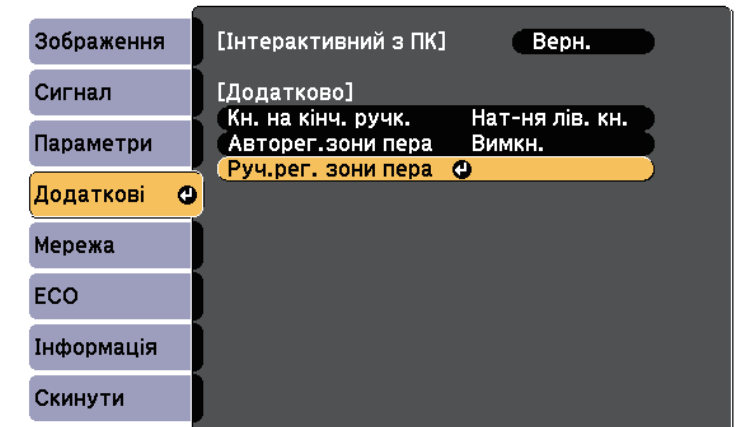
- 3** Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** У розділі **Інтерактивний з ПК** виберіть пункт **Додатково** та натисніть клавішу [Enter].

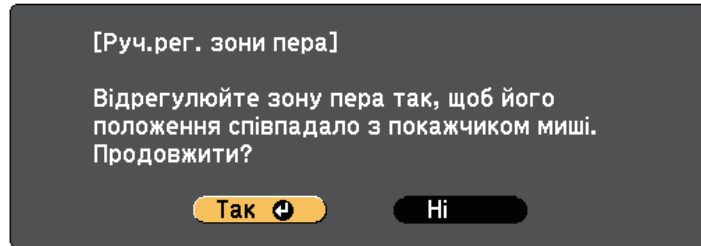


- 5** Виберіть **Руч.рег. зони пера** і натисніть клавішу [Enter].



Якщо для параметра **Авторег.зони пера** встановлено значення **Увімкн.**, змініть його на **Вимкн.**

- 6** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].



Вказівник миші переміститься в напрямку верхнього лівого кута.

- 7** Коли вказівник миші зупиниться у верхньому лівому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

Вказівник миші переміститься в напрямку нижнього правого кута.

- 8** Коли вказівник миші зупиниться в нижньому правому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

» Пов'язані посилання

- "Використання режиму «Інтеракт. комп.»" [стор.94](#)

- 2** Вставте в комп'ютер компакт-диск «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function».

Відобразиться вікно EPSON.

- 3** Двічі натисніть піктограму **Install Navi** у вікні EPSON.

- 4** Виберіть **Користувачька установка**.

- 5** Інсталяційте програму, дотримуючись інструкцій на екрані.

- 6** Перезапустіть комп'ютер.

Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X

Інсталюйте Easy Interactive Driver на ПК, щоб перейти в режим «Інтеракт. комп.».



Можливо, програму Easy Interactive Tools уже інстальовано за допомогою параметра **Easy Install**, яка також інсталує драйвер Easy Interactive Driver. Докладніше див. в *Посібнику з експлуатації Easy Interactive Tools* в документації на компакт-диску.

- 1** Увімкніть комп'ютер.

Щоб взаємодіяти з проекцією зображення або керувати проектором, дотримуйтеся цих вказівок.

» Пов'язані посилання

- "Перехід в режим Інтерактивний з ПК" [стор.99](#)
- "Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки" [стор.99](#)
- "Нижня панель інструментів для керування проектором" [стор.102](#)

Перехід в режим Інтерактивний з ПК

В інтерактивний режим можна легко перейти з панелі інструментів.

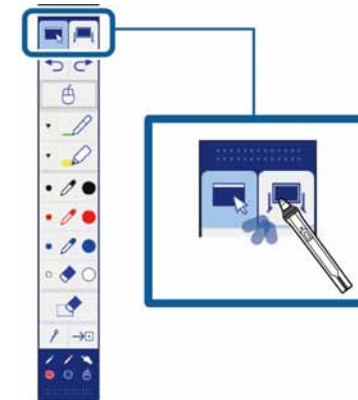
- Щоб перемикатися між режимами «Інтеракт. комп.» і «Режим анотації», виберіть одну з піктограм:
 - Щоб перейти з режиму анотації в режим «Інтерактивний з ПК»:



- Щоб перейти з режиму «Інтеракт. комп.» в режим анотації:



- Щоб перемикатися між режимами анотації та білої дошки, виберіть наведену нижче піктограму на панелі інструментів.



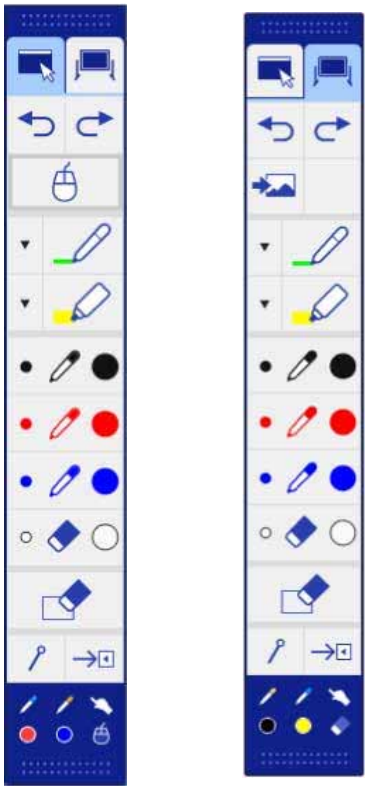
- Також можна перейти в інтерактивний режим за допомогою таких дій:
 - натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування;
 - перейдіть до пункту **Анотації PC Free** або **Інтерактивний з ПК** в параметрі **Режим пера** в меню **Додаткові** проектора.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Режим пера**
 - Неможливо перейти в режим «Інтеракт. комп.», якщо для параметра **USB Type B** в меню проектора **Додаткові** встановлено значення **Бездрот.мишка/USB Display**.
 - Після переходу в режим «Інтеракт. комп.» вміст, намальований у режимі анотації, буде збережено в пам'яті.


Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки

За допомогою панелі інструментів режиму анотації або білої дошки можна малювати і писати на проєційованому екрані. Панель


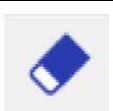




інструментів також дає змогу легко перемикатися між режимами анотації та білої дошки.

На малюнку нижче зліва зображено панель інструментів режиму анотації, а справа – панель інструментів режиму білої дошки:



	Перемикання в режим анотації.
---	-------------------------------

	Перемикання в режим білої дошки.
	Скасування останньої операції.
	Повторення останнього скасування.
	Перемикання в режим інтерактивного комп'ютера.
	Вибір білого чи чорного тла або одного з чотирьох шаблонів.
	Можливість писати або малювати довільні лінії за допомогою звичайного пера. Щоб змінити колір і ширину звичайного пера, виберіть піктограму  .
	Можливість писати або малювати довільні лінії за допомогою прозорого маркера. Щоб змінити колір і ширину маркера, виберіть піктограму  .
	Чорне перо (тонкий кінчик ліворуч, товстий – праворуч).
	Червоне перо (тонкий кінчик ліворуч, товстий – праворуч).


	Синє перо (тонкий кінчик ліворуч, товстий – праворуч).
	Гумка (тонкий кінець ліворуч, товстий – праворуч).
	Очищення всіх малюнків.
	Приховання чи відображення панелі інструментів під час малювання. <div data-bbox="302 710 358 758"></div> : Під час малювання панель інструментів прихована. <div data-bbox="302 782 358 829"></div> : Панель інструментів відображається постійно.
	Закриття панелі інструментів.
	Відображення інструмента, який використовується разом із пером  або пальцем  <div data-bbox="302 1053 358 1101"></div> : використання пера. Колір піктограми відповідає кольору пера. <div data-bbox="302 1125 358 1173"></div> : використання гумки. <div data-bbox="302 1181 358 1228"></div> : використання пера чи пальця як мишки.

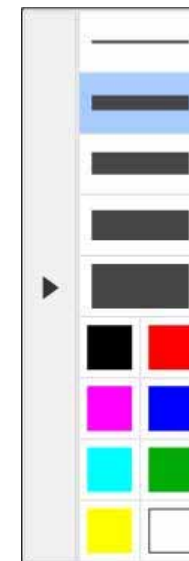
» Пов'язані посилання

- "Вибір ширини й кольору ліній" [стор.101](#)
- "Вибір шаблонів білої дошки" [стор.102](#)

Вибір ширини й кольору ліній

Можна вибрати колір і ширину ліній інструментів звичайного пера та маркера.

1. Виберіть піктограму  поруч з інструментом анотації звичайного пера або маркера.
З'явиться таке поле:



2. Виберіть ширину та колір лінії для інструментів пера або маркера.



- Під час переміщення палітрою кольорів відображається назва кольору.
- Вибрати відтінок палітри кольору можна за допомогою параметра **Палітра кольорів** у меню **Додаткові** проектора.
☛ Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Палітра кольорів


- 3** Виберіть інструмент  або  та використовуйте перо або палець, щоб писати або малювати на поверхні проекції.

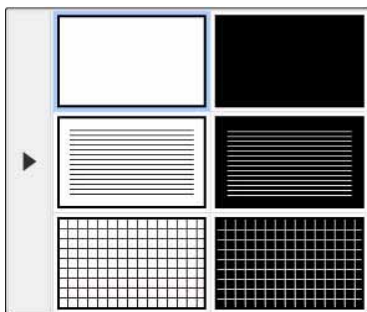


Якщо на проекції екрана малює кілька людей за допомогою кількох пер, можна обирати різні кольори та товщину ліній кожного пера. Під час використання операцій за допомогою дотику колір і ширина ліній однакові для всіх користувачів.

Вибір шаблонів білої дошки

У режимі білої дошки можна змінити колір тла та вставити горизонтальні лінії або шаблон тла.

- 1** У режимі білої дошки виберіть піктограму . З'явиться таке поле.






- 2** Виберіть один із шаблонів.












Нижня панель інструментів для керування проектором

Нижня панель інструментів дає змогу зберігати сторінки, друкувати їх, а також керувати різними функціями проектора.



	Відображення Головного екрана.
	Друк проєційованого екрана. <div> Не можна друкувати вміст, який захищено HDCP.</div>
	Збереження проєційованого екрана на підключеному USB-пристрої збереження даних. <div> Не можна зберегти вміст, який захищено HDCP.</div>
	Надання спільного доступу до поточного екрана за допомогою ПЗ EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection. <div> Не можна надати спільний доступ до екрану, який захищено HDCP.</div>
	Зміна джерела зображень за допомогою висвічуваного списку. Щоб закрити список джерел зображень, виберіть піктограму  у верхній частині списку.

	Збільшення чи зменшення розміру проєційованого зображення.
	Вимкнення відео та звуку. Щоб увімкнути відео та звук, торкніться екрана.
	Призупинення відтворення відео.
	Збільшення або зменшення гучності.
	Розділення екрану для одночасного проєціювання двох зображень. Під час проєціювання на розділений екран виберіть цю піктограму, щоб виконати детальні налаштування для використання інтерактивних функцій на екрані, розділеному на декілька зображень.
	Відлік часу у прямому чи зворотному порядку.

	<p>Відображення панелі інструментів для керування документ-камерою.</p> <p>Ви також можете використовувати ці функції.</p> <div data-bbox="1429 363 2101 451">  <p>Доступні функції залежать від моделі документ-камери Epson.</p> </div> <p>AF : автоматичне фокусування зображення документ-камери;</p> <p> : призупинення відтворення відео документ-камерою;</p> <p> : збільшення або зменшення зображень документ-камери;</p> <p> : обертання зображення документ-камери на 180 градусів;</p> <p> : запис нерухомих зображень документ-камери;</p> <p> : запуск і припинення відео зйомки документ-камери;</p> <p> : відтворення фільму з документ-камери.</p> <p> : закриття панелі інструментів документ-камери.</p>
	Вимикання проектора.
	Закриття нижньої панелі інструментів.

» Пов'язані посилання

- "Збереження намальованого вмісту" [стор.104](#)


- "Друк намальованого вмісту" [стор.104](#)
- "Вибір відображення мережевого пристрою" [стор.104](#)

Збереження намальованого вмісту

Намальований вміст, створений на проєційованому екрані, можна зберегти на пристрій збереження даних USB або в мережеву папку. Файли можна зберегти у форматі JPG. Якщо пристрій збереження даних USB недоступний, з'явиться повідомлення про помилку. Назва файлу задається автоматично.



Пристрої збереження даних USB із захистом пароллю не підтримуються.

- 1 Підключіть USB-пристрій до порту проектора USB-A.
- 2 Виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів. Натисніть **Так**, щоб зберегти намальований вміст.


Друк намальованого вмісту

Щоб надрукувати намальований вміст, вкажіть відповідні параметри в пункті **Параметри принтера** в меню **Мережа** проектора. Якщо принтер не підключено, з'явиться повідомлення про помилку.

Підтримуються такі команди керування принтером.*

Команди керування	Метод підключення
ESC/P-R	Через мережу
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6	

* Не для всіх принтерів. Щоб отримати відомості щодо підтримуваних моделей, зверніться до компанії Epson.


- 1 Виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів. Відкриється вікно Друк.
- 2 Вкажіть кількість копій у вікні Друк (до 20 сторінок).
- 3 Натисніть **Друк**.

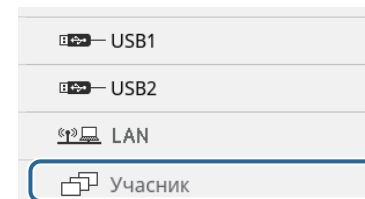
Вибір відображення мережевого пристрою

Якщо пристрої підключено до проектора через мережу, можна обрати пристрій, з яких проєціюватиметься зображення. Можна обрати джерело зображень з-поміж комп'ютерів, на яких встановлено програму EasyMP Multi PC Projection, і смартфонів або планшетів, на яких встановлено програму Epson iProjection.



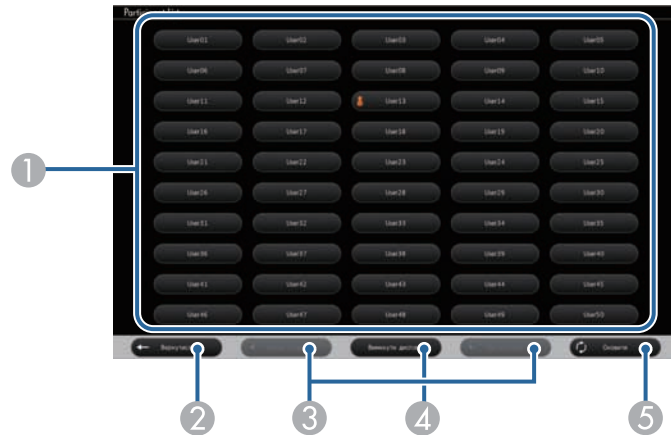
Можна вибрати будь-який підключений мережевий пристрій для проєціювання, навіть якщо користувач підключений за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection з увімкненою функцією модератора. Докладніше про функції модератора див. у посібнику *Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.


- 1 Виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів і у списку джерел зображення виберіть пункт **Учасник**.



Відобразиться екран вибору користувачів.

- 2 Виберіть ім'я користувача пристрою, з якого потрібно виконати проєціювання.



- 1 Відображення імен користувачів мережевих пристроїв, які підключено до проектора.
Піктограма  відображається поруч з іменем користувача пристрою, з якого виконується проєціювання (лише в разі відображення сторінок із піктограмами).
- 2 Закриття екрана вибору користувача та повернення до попереднього екрана.
- 3 Натисніть під час відображення ескізу, щоб перейти до попередньої або наступної сторінки.
- 4 Перемикання відображення ескізів чи піктограм на екрані вибору користувачів.
- 5 Оновлення екрана вибору користувача.
Якщо ще один користувач підключається до проектора через мережу, натисніть цю кнопку, щоб оновити список користувачів.



- На екрані вибору користувачів можна одночасно використовувати два пера чи один палець.
- Доки відображається екран вибору користувачів, такі дії недоступні:
 - вибір іншого джерела зображення;
 - використання інших інтерактивних функцій;
 - керування проектором за допомогою нижньої панелі інструментів;
 - підключення кількох проекторів;
 - гучність звуку проектора (її тимчасово вимкнено);
- Проєціювання зображень за допомогою програм EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection

З'явиться зображення обраного екрана користувача.

У разі зміни користувача повторіть ці кроки.



- Під час підключення до кількох проекторів за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection та одночасного проєціювання того самого зображення (віддзеркалення) неможливо отримати доступ до екрана Учасник.
- Якщо на екрані вибору користувачів перо або дотики не працюють, можна повернутися до попереднього екрана, натиснувши клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

Проектор у режимі «Інтеракт. комп.» можна використовувати через мережу.

Щоб додати анотацію в режимі «Інтеракт. комп.», використовуйте програму Easy Interactive Tools (або іншу програму для додавання анотацій). Програма Easy Interactive Tools дає змогу використовувати різноманітні інструменти малювання, використовувати зону малювання як сторінку і зберігати малюнки у файл для подальшого використання. Інсталювати програму Easy Interactive Tools можна з компакт-диска «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function». Програму можна також завантажити з веб-сторінки Epson.

Використовуйте ПЗ Use EasyMP Multi PC Projection версії 2.10 або пізніше (для ОС Windows і OS X), щоб налаштувати ваш проектор у комп'ютерній мережі та використовувати інтерактивний режим комп'ютера в мережі.

Виберіть пункт **Використовувати інтерактивне перо** на вкладці **Загальні параметри** та **Передати розширене вікно** на вкладці **Налаштувати продуктивність**.

Дивись інструкції в *Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.



- Кількість пер або пальців, яку можна одночасно використовувати, вказано нижче.
 - Для ОС Windows: два пера та шість пальців
 - Для ОС X: одне перо й один палець
- Під час роботи в мережі час відгуку може бути довшим.
- Неможливо змінити параметр **Режим роботи пера** у меню **Додаткові** проектора.
- Можна підключити до чотирьох проекторів одночасно за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection. Під час підключення до кількох проекторів режим «Інтерактивний з ПК» працює на всіх проекторах. Операції, що виконуються на одному проекторі, відображаються на всіх проекторах.
- Щоб перейти в режим анотації через мережу, зніміть прапорець у полі **Використовувати інтерактивне перо** на вкладці **Загальні параметри** та **Передати розширене вікно** на вкладці **Налаштувати продуктивність** у програмі EasyMP Multi PC Projection і повторно підключіться до мережі.

» Пов'язані посилання

- "Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі" [стор.106](#)

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі

Виконуйте наведені нижче заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection і під час використання інтерактивних функцій:

- Шукайте проектор у мережі за IP-адресою проектора. Неможливо знайти проектор за назвою.
- Переконайтеся, що отримано ехо-відповідь від мережевого проектора під час надсилання ехо-запиту за допомогою команди ping. Якщо на маршрутизаторі вимкнено параметр Internet Control Message Protocol (ICMP), можна підключити проектор із віддалених розташувань, навіть якщо неможливо отримати ехо-відповідь.
- Переконайтеся, що перелічені нижче порти відкрито.

Порт	Протокол	Використання	Зв'язок
3620	TCP/UDP	Для підключення та керування	два шляхи
3621	TCP	Для передачі зображень	два шляхи
3629	TCP	Для керування проектором	два шляхи

- Переконайтеся, на маршрутизаторі вимкнено фільтрування MAC-адреси та параметри фільтрування програм.
- Якщо для зв'язку між розташуваннями використовується керування пропускну здатністю, а програма EasyMP Multi PC Projection перевищує пропускну здатність, може не вдатися підключитися до віддаленого проектора.



Компанія Epson не гарантує підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection, навіть за дотримання вимог вище. Перед використанням перевірте наявність підключення до мережевого середовища.

У ОС Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна використовувати введення за допомогою пера або пристрою на основі електронних чорнил, щоб додавати рукописний текст та анотації до роботи.

Також можна використовувати введення за допомогою пера та функцій рукописного вводу під час налаштування інтерактивних функцій, які доступні в мережі.

» Пов'язані посилання

- "Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу" [стор.108](#)
- "Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу" [стор.109](#)

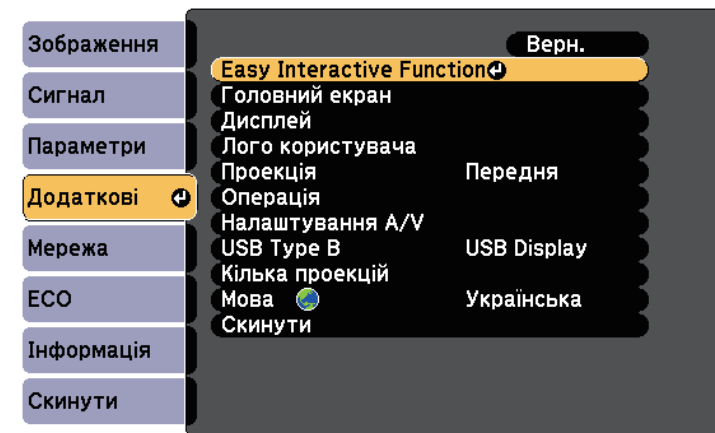
Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу

Щоб використовувати введення за допомогою пера та функції рукописного вводу в ОС Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista, налаштуйте параметри пера в меню **Додаткові** проектора.

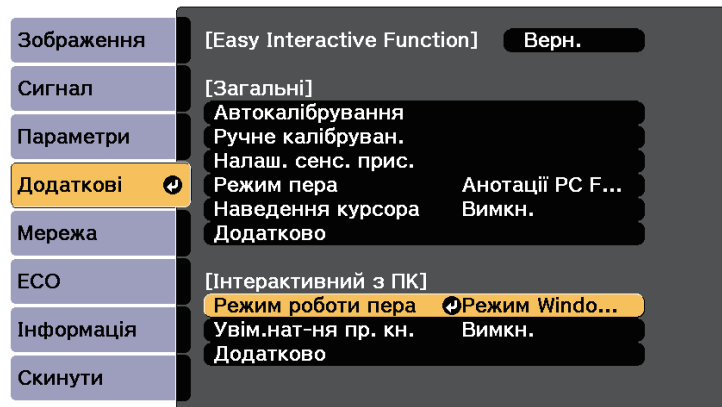
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 3** Виберіть параметр **Режим роботи пера** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** Виберіть **Режим Windows/Mac** і натисніть клавішу [Enter].

Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу


В ОС Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна додавати рукописний текст і конвертувати його у друкований.

У разі використання пакету Microsoft Office 2007 або пізнішої версії можна також використовувати функцію рукописного вводу, щоб додавати рукописні примітки в документи Word, таблиці Excel або презентації PowerPoint.



Назви параметрів анотацій можуть відрізнятися залежно від версії Microsoft Office.

- Щоб відкрити сенсорну клавіатуру в ОС Windows 10, натисніть праву кнопку миші й утримуйте її на панелі завдань, а потім виберіть **Показати кнопку на сенсорній клавіатурі**. Виберіть піктограму клавіатури на екрані.

- Щоб відкрити сенсорну клавіатуру в ОС Windows 8, натисніть праву кнопку миші й утримуйте її на панелі завдань, виберіть **Панелі інструментів > Сенсорна клавіатура**. Виберіть піктограму клавіатури на екрані, а потім — піктограму пера.
- Щоб відкрити панель вводу планшетного ПК в ОС Windows 7 або Windows Vista, виберіть  > **Усі програми > Стандартні > Планшетний ПК > Панель вводу планшетного ПК**.
У полі можна писати за допомогою пера або пальця, а потім вибирати різні параметри редагування й конвертування тексту.
- Щоб додавати рукописні анотації у програмах Microsoft Office, виберіть меню **Рецензування**, а потім – **Розпочати рукописний ввід**.



У програмах Microsoft Word або Excel відкрийте вкладку **Вставлення** та натисніть **Розпочати рукописний ввід**.

- Щоб додавати анотації до слайдів у програмі PowerPoint у режимі «Слайд-шоу», натисніть кнопку збоку пера або торкніться поверхні проекції пальцем і утримуйте приблизно впродовж 3 секунд, а потім зі спливаючого меню виберіть **Параметри вказівника > Перо**.

Докладніше про ці функції див. у Довідці Windows.

Можна одночасно проєціювати зображення з різних джерел на ліву й праву частини екрана та використовувати інтерактивні функції.

Підтримуються функції письма та малювання на кількох екранах.



- Інтерактивний режим комп'ютера можна використовувати лише на одному екрані.
- Можна позначити рамкою зону, на якій можна писати та малювати. Під час проєціювання двох зображень одночасно натисніть кнопку [Menu] і змініть значення параметра **Показ ділянки мал. на Увімкн.**
- Час відгуку може вповільнитися.

» Пов'язані посилання

- "Перехід у режим проєціювання «Split Screen»" [стор.110](#)
- "Вибір параметрів розділеного екрана для використання інтерактивних функцій" [стор.111](#)
- "Одночасне проєціювання двох зображень" [стор.116](#)

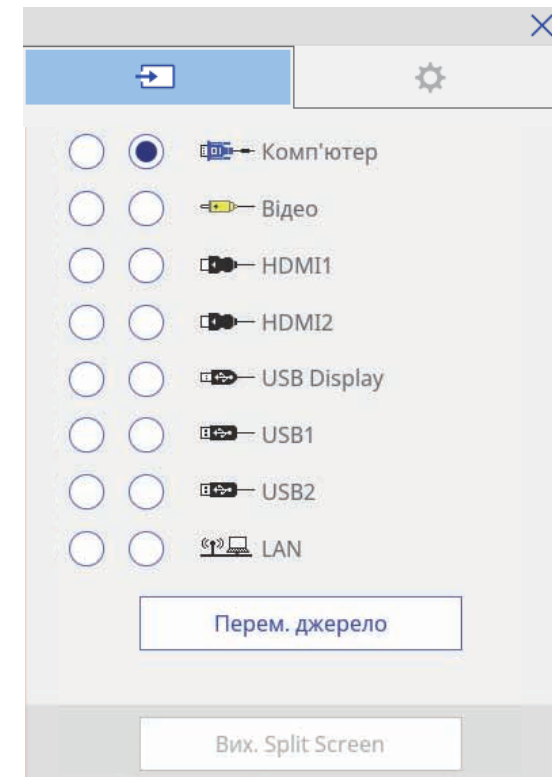
Перехід у режим проєціювання «Split Screen»

Можна розділити екран, щоб проєціювати два зображення одночасно за допомогою нижньої панелі інструментів або пульта дистанційного керування. Щоб перейти в режим проєціювання на розділеному екрані за допомогою нижньої панелі інструментів, дотримуйтеся наведених нижче вказівок.

- 1 Виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів.



- 2 Виберіть вхідне джерело для лівої та правої частин екрана.





Можна вибрати лише сумісні вхідні джерела.

3 Виберіть **Перем. джерело**.

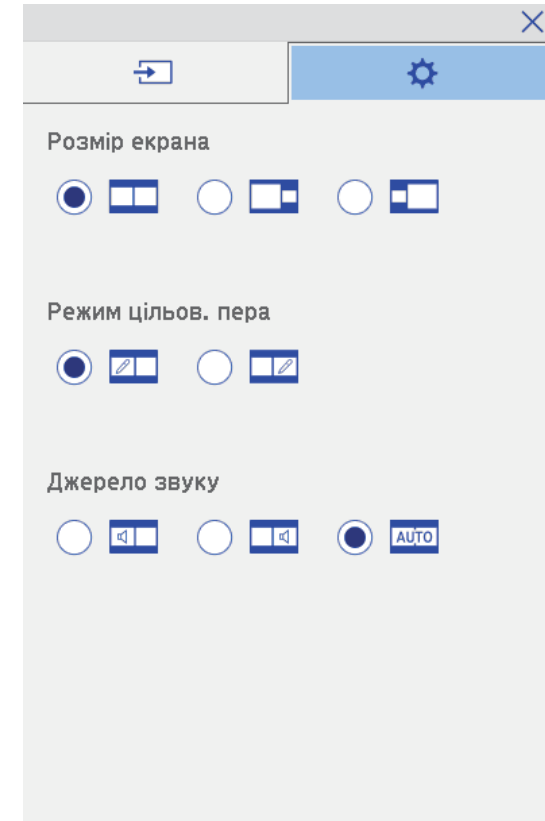
Вибір параметрів розділеного екрана для використання інтерактивних функцій



Щоб вибрати параметри проєціювання на розділеному екрані за допомогою нижньої панелі інструментів, дотримуйтеся наведених нижче вказівок.

1 Виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів. На екрані з'явиться вікно «Наст. Split Screen».


2 Відкрийте вкладку .

3 Виберіть указані нижче параметри розділеного екрана.

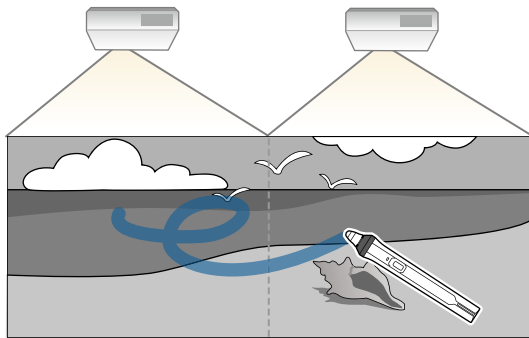


- **Розмір екрана:** збільшення одного зображення з одночасним зменшенням іншого. Залежно від вхідного відеосигналу зображення можуть мати різні розміри, навіть якщо вибрано піктограму  (**Рівні**).
- **Режим цільов. пера:** можливість використовувати перо або палець як мишу на одному з екранів.
- **Джерело звуку:** вибір аудіо. Виберіть піктограму  (**Авто**), щоб чути звук із найбільшого екрана або екрана ліворуч.

4

Виберіть піктограму  на екрані налаштувань розділеного екрана, щоб вийти з екрана.

Під час проєктування із двох проєкторів, установлених поруч, можна використовувати інтерактивні функції. Інстальуйте драйвер Easy Interactive Driver 4.0 із компакт-диска «Epson Projector Software for Easy Interactive Function».



Докладніші інструкції зі встановлення кількох проєкторів та налаштування для них інтерактивних функцій див. у посібнику *Посібник з встановлення*.



Можне бути неможливо писати чи малювати на контурах зображень.


» Пов'язані посилання


- "Тимчасове використання інтерактивних функцій лише на одному проєкторі" [стор.113](#)
- "Підключення кількох проєкторів" [стор.135](#)
- "Підключення кількох проєкторів однакової моделі" [стор.36](#)

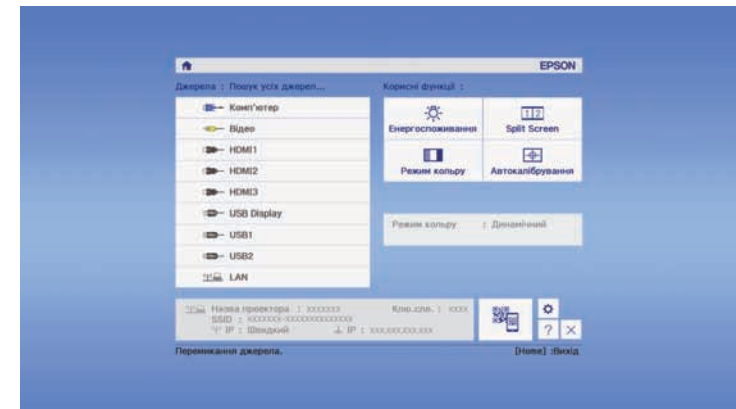
Тимчасове використання інтерактивних функцій лише на одному проєкторі

У разі використання інтерактивних функцій на екрані, проєційованому двома проєкторами, можна тимчасово використовувати інтерактивні

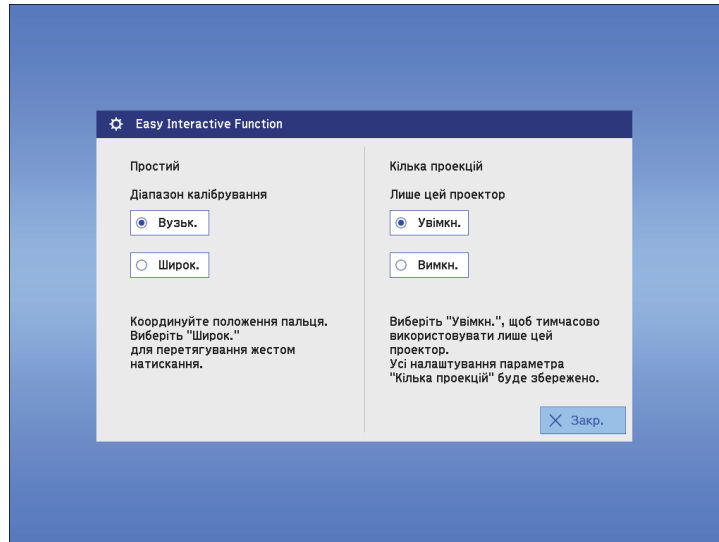
функції лише на одному проєкторі. Для цього виберіть вказані нижче параметри. Цей параметр доступний лише на домашньому екрані.

- 1 Натисніть кнопку [Home] на пульті дистанційного керування або виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів. Відобразиться Головний екран.

- 2 Виберіть піктограму .



- 3** Установіть значення **Увімкн.** для параметра **Лише цей проєктор**.



- 4** Натисніть **Закрити**, щоб повернутися до попереднього екрана.
Тепер ви можете тимчасово використовувати інтерактивні функції лише з одного проєктора.



Після вимкнення проєктора значення параметра **Лише цей проєктор** повертається на **Вимкн.**

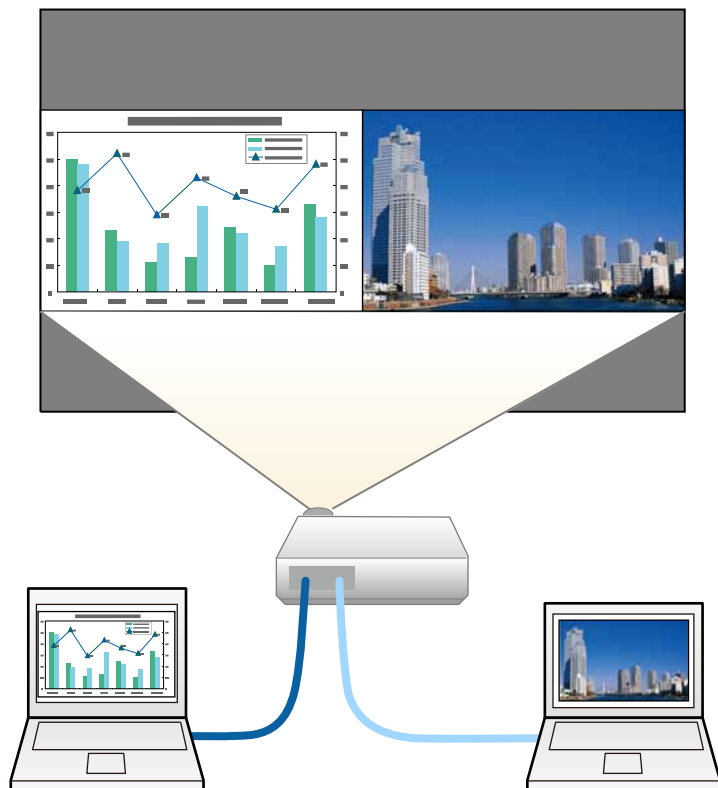
Регулювання функцій проектора

Виконуйте інструкції, що наведені в цих розділах, щоб використовувати функції регулювання проектора.

» Пов'язані посилання

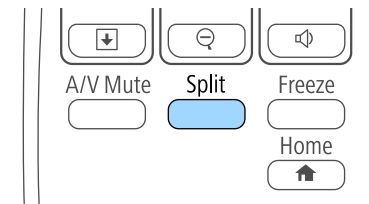
- "Одночасне проєціювання двох зображень" [стор.116](#)
- "Проеціювання презентації у режимі PC Free" [стор.119](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.124](#)
- "Тимчасова зупинка відео" [стор.125](#)
- "Масштабування зображень" [стор.126](#)
- "Використання пульта дистанційного керування замість бездротової миші" [стор.127](#)
- "Використання пульта дистанційного керування замість покажчика" [стор.129](#)
- "Зберігання зображення логотипа користувача" [стор.130](#)
- "Збереження шаблону користувача" [стор.133](#)
- "Підключення кількох проекторів" [стор.135](#)
- "Проеціювання зображень із порту HDMI3 за допомогою додаткового інтерфейсного блоку" [стор.144](#)
- "Функції безпеки проектора" [стор.146](#)

Щоб одночасно проєціювати два зображення з різних джерел зображення, можна використати функцію Split Screen. Функцією Split Screen можна керувати за допомогою пульта дистанційного керування або меню проектора.



- Під час використання функції Split Screen, інші функції проектора можуть бути недоступними, а деякі налаштування можуть автоматично застосовуватися до обох зображень.
- Неможливо спроеціювати зображення на розділений екран, якщо для параметра Підключити ELPCB02 встановлено значення Увімкн. в меню Додаткові проектора.
 ➤ Додаткові > Операція > Підключити ELPCB02

- Натисніть на пульта дистанційного керування кнопку [Split].

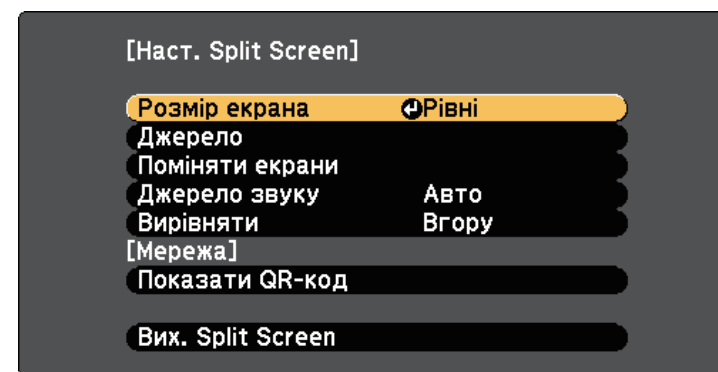


Зображення з вибраного джерела сигналу перейде на ліву частину екрана.

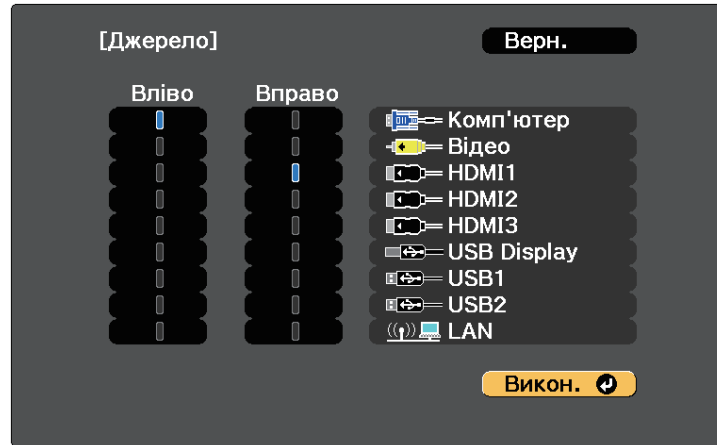


Такі ж операції можна виконувати з пункту **Split Screen** в меню проектора **Параметри**.

- Натисніть кнопку [Menu].
З'явиться такий екран:



- 3** Щоб вибрати джерело вхідного сигналу для іншого зображення, виберіть параметр **Джерело**, натисніть кнопку [Enter], виберіть джерело вхідного сигналу, натисніть кнопки **Виконати** і [Enter].



- Можна вибирати лише сумісні вхідні джерела.
- Під час використання функції розділеного екрана екран **Джерело** з'явиться, якщо змінити джерело вхідного сигналу за допомогою пульта дистанційного керування.

- 4** Щоб перемикаати зображення, виберіть параметр **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [Enter].

Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



- 5** Щоб збільшити одне зображення й зменшити інше одночасно, виберіть параметр **Розмір екрана**, натисніть кнопку [Enter], виберіть розмір, натисніть кнопки [Enter] і [Menu], щоб вийти.



Залежно від вхідного відеосигналу, зображення можуть мати різні розміри, навіть якщо вибрати параметр **Рівні**.

- 6** Щоб вибрати звук, виберіть пункт **Джерело звуку**, натисніть кнопку [Enter], виберіть параметр звуку, натисніть кнопки [Enter] і [Menu], щоб вийти.



Виберіть **Авто**, щоб чути звук з найбільшого екрана або екрану зліва.

- 7** Щоб вирівняти проєційовані зображення за верхнім краєм екрана, виберіть команду **Вирівняти**, натисніть клавішу [Enter], виберіть **Вгору**, а потім натисніть клавішу [Enter] знову. Щоб вийти з меню, натисніть кнопку [Menu].

- 8** Щоб вийти з функції Split Screen, натисніть кнопку [Split] або [Esc].

» Пов'язані посилання

- "Непідтримувані поєднання джерел під час проєціювання в режимі Split Screen" [стор.117](#)
- "Обмеження щодо проєціювання з функцією Split Screen" [стор.118](#)
- "Інтерактивні функції під час проєціювання двох зображень одночасно" [стор.110](#)

Непідтримувані поєднання джерел під час проєціювання в режимі Split Screen

На поділеному надвоє екрані не можна проєціювати такі поєднання джерел вхідних сигналів.

- Комп'ютер і Відео
- USB Display та USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 та LAN
- USB1 та USB2

Обмеження щодо проєціювання з функцією Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню проектора
- E-Zoom
- Перехід в режим співвідношення сторін (режим співвідношення сторін налаштований на значення **Нормальне**)
- Дії з використанням кнопки [User] на пульті дистанційного керування
- Автодіафрагма



Вікно довідки відображається лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.

Обмеження щодо зображень

- Якщо ви виконуєте регулювання, як-от **Яскравість**, **Контраст**, **Насичення кольору**, **Відтінок** і **Різкість** в меню проектора **Зображення**, ви можете застосовувати їх лише до зображень праворуч. До зображення в правій частині екрану застосовуються параметри за промовчанням. Регулювання, що впливають на все зображення, яке проєціюється, як **Режим кольору** і **Темп. кольору**, застосовуються до зображень ліворуч і праворуч.
- Навіть якщо ви відрегулюєте параметри **Зменшення завад** і **Деінтерлейсінг** у меню проектора **Зображення**, для параметра

Зменшення завад буде встановлено значення «0», а для параметра **Деінтерлейсінг** – **Вимкн.** для зображень праворуч.

☛ **Зображення > Оптимізація зобра. > Зменшення завад**

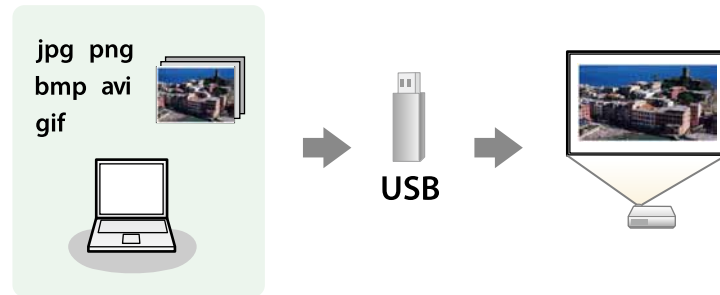
☛ **Зображення > Додатково > Деінтерлейсінг**

- За відсутності сигналу зображення, синій екран з'являтиметься, навіть якщо встановити для параметра **Фон дисплея** значення **Логотип** в меню проектора **Додаткові**.

» Пов'язані посилання

- "Співвідношення сторін зображення" [стор.67](#)
- "Режим кольору" [стор.69](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Масштабування зображень" [стор.126](#)
- "Налаштування автодіафрагми" [стор.69](#)

Функцію PC Free можна використовувати щоразу під час підключення USB-пристрою, що містить сумісні файли презентації. Ця функція дозволяє з легкістю виконувати показ презентації та керувати ним за допомогою пульта дистанційного керування.



» Пов'язані посилання

- "Підтримувані типи файлів в режимі PC Free" [стор.119](#)
- "Заходи безпеки під час проєціювання в режимі PC Free" [стор.119](#)
- "Показ слайдів у режимі PC Free" [стор.120](#)
- "Запуск презентації в режимі PC Free" [стор.122](#)
- "Параметри відображення в режимі PC Free" [стор.123](#)

Підтримувані типи файлів в режимі PC Free

За допомогою функції проєктора PC Free можна проєціювати такі типи файлів.



- Щоб досягти найкращих результатів, записуйте файли на носії, що були відформатовані в системі FAT16/32.
- У разі виникнення труднощів під час проєціювання носії, що були відформатовані в інших файлових системах, окрім Windows, спробуйте відформатувати ці носії в системі Windows.

Вміст файлу	Тип файлу (розширення)	Подрообиці
Зображення	.jpg	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none"> • не є в форматі СМУК • не є в прогресивному форматі • не є занадто стиснений • не має роздільну здатність, що перевищує 8192 × 8192
	.bmp	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none"> • не має роздільну здатність, що перевищує 1280 × 800
	.gif	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none"> • не має роздільну здатність, що перевищує 1280 × 800 • не є анімованим
	.png	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none"> • не має роздільну здатність, що перевищує 1920 × 1200
Фільм	.avi (відео JPEG)	Підтримка лише AVI 1.0. Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none"> • не є збереженим із іншим аудіокодеком, окрім PCM або ADPCM • не має роздільну здатність, що перевищує 1280 × 720 • Більше 2 Гб

Заходи безпеки під час проєціювання в режимі PC Free

Зверніть увагу на такі заходи безпеки під час використання функцій PC Free.

- Не від'єднуйте USB-накопичувач, доки відбувається його діагностика, інакше режим PC Free може працювати неправильно.
- Можливо, функції безпеки не будуть працювати на певних USB-накопичувачах з функціями PC Free.
- Під час підключення USB-пристрою з адаптером змінного струму, підключіть адаптер до електричної розетки під час використання пристрою з проектором.
- Певні пристрої читання карток, які є доступними в продажі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Проектор може розпізнати до 5 карток, вставлених в підключений карт-рідер одночасно.
- Неможливо виконати корекцію трапецієдного спотворення під час проєціювання в режимі PC Free, тому відкоригуйте форму зображення, перш ніж запустити презентацію.
- Під час проєціювання в режимі PC Free можна використовувати такі функції.
 - Стоп-кадр
 - Вимкнення A/V
 - E-Zoom
 - Показчик

» Пов'язані посилання

- "Тимчасова зупинка відео" [стор.125](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.124](#)
- "Масштабування зображень" [стор.126](#)
- "Використання пульта дистанційного керування замість показчика" [стор.129](#)

Показ слайдів у режимі PC Free

Після підключення USB-пристрою до проектора можна змінити джерело вхідного сигналу USB та розпочати показ слайдів.



- Можна змінити параметри операцій в режимі PC Free або додати особливі ефекти, якщо виділити **Параметр** внизу екрану та натиснути кнопку [Enter].
- Керувати слайд-шоу можна за допомогою інтерактивного пера або пальця, а не лише пульта дистанційного керування.

1

Натисніть кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування або панелі керування. Вибір джерела **USB1**.

Відобразиться вікно зі списком файлів PC Free.



- Якщо з'явиться вікно Вибір диск, натискайте кнопки зі стрілками, щоб обрати диск, і натисніть кнопку [Enter].
- Щоб показувати зображення на іншому диску USB, виділіть пункт **Вибір диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть [Enter].

2

Щоб додати файли, виконайте такі кроки:

- Якщо потрібно відобразити файли в підпапці на пристрої, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити папку, і натисніть [Enter].

- Щоб повернутися вгору по рівню папки на пристрої, виділіть пункт **Вгору** і натисніть кнопку [Enter].
- Щоб переглянути додаткові файли в папці, виділіть пункт **Наступ.стор.** або **Попер. стор.** і натисніть кнопку [Enter] або кнопки [Page] вгору чи вниз на пульті дистанційного керування.

3 Виконайте такі кроки:

- Щоб відображалось окреме зображення, натискайте кнопки зі стрілками, щоб його виділити, і натисніть кнопку [Enter]. (Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до вікна зі списком файлів.)
- Щоб запустити показ слайдів всіх зображень, що є в папці, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити параметр **Слайди** внизу екрану, та натисніть кнопку [Enter].

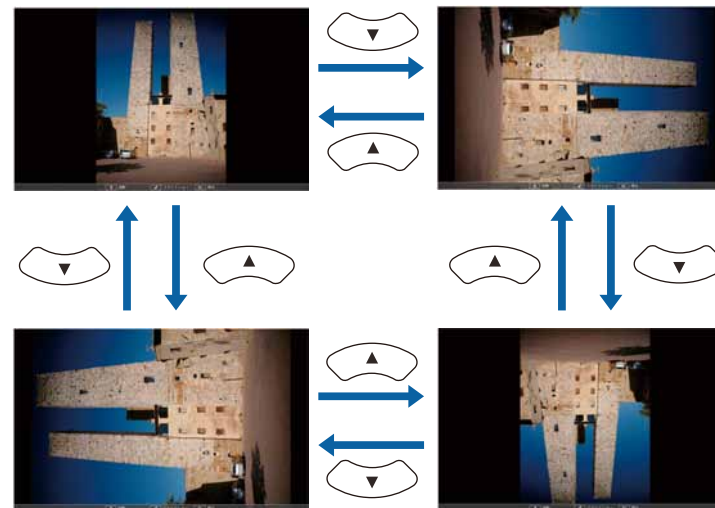


- Час зміни зображення можна змінити, якщо виділити пункт **Параметр** в нижній частині екрана та натиснути кнопку [Enter].
- Якщо назви файлів довші ніж передбачено ділянкою відображення, або містять символи, що не підтримуються, то назви цих файлів можуть скоротитися чи змінитися лише на екрані.

4 Використовуйте такі команди, щоб керувати відображенням під час проєціювання:

- щоб перевернути зображення, що відображається, натисніть кнопку зі стрілкою вгору чи вниз.

Зображення можна також перевернути, гортаючи його за допомогою інтерактивного пера або пальця.



- Щоб перейти до наступного чи попереднього зображення, натисніть кнопку зі стрілками вліво чи вправо.

Також можна переміщувати зображення вперед чи назад, гортаючи його за допомогою інтерактивного пера або пальця.

5 Щоб припинити відображення, виконуйте інструкції на екрані, або натисніть кнопку [Esc].

Екран зі списком файлів з'явиться знову.

6 За потреби вимкніть USB-пристрій і відключіть пристрій від проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри відображення в режимі PC Free" [стор.123](#)
- "Підключення до USB-пристроїв" [стор.34](#)

Запуск презентації в режимі PC Free

Після підключення USB-пристрою до проектора можна змінити джерело вхідного сигналу USB та розпочати показ фільму.



- Параметри роботи в режимі PC Free можна змінити, якщо виділити пункт **Параметр** в нижній частині вікна і натиснути кнопку [Enter].

- 1 Натисніть кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування або панелі керування. Вибір джерела **USB1**.
Відобразиться вікно зі списком файлів PC Free.



- Якщо з'явиться вікно Виберіть диск, натискайте кнопки зі стрілками, щоб обрати диск, і натисніть кнопку [Enter].
- Щоб показувати фільми на іншому диску USB, виділіть пункт **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть [Enter].

- 2 Щоб додати файли, виконайте такі кроки:
 - Якщо потрібно відобразити файли в підпапці на пристрої, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити папку, і натисніть [Enter].
 - Щоб повернутися вгору по рівню папки на пристрої, виділіть пункт **Вгору** і натисніть кнопку [Enter].
 - Щоб переглянути додаткові файли в папці, виділіть пункт **Наступ.стор.** або **Попер. стор.** і натисніть кнопку [Enter] або кнопки [Page] вгору чи вниз на пульті дистанційного керування.
- 3 Щоб відтворити фільм, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити файл, і натисніть кнопку [Enter].



- Якщо назви файлів довші ніж передбачено ділянкою відображення, або містять символи, що не підтримуються, то назви цих файлів можуть скоротитися чи змінитися лише на екрані.
- Для демонстрації всіх фільмів у папці в порядку черги виберіть параметр **Слайди** в нижній частині вікна.

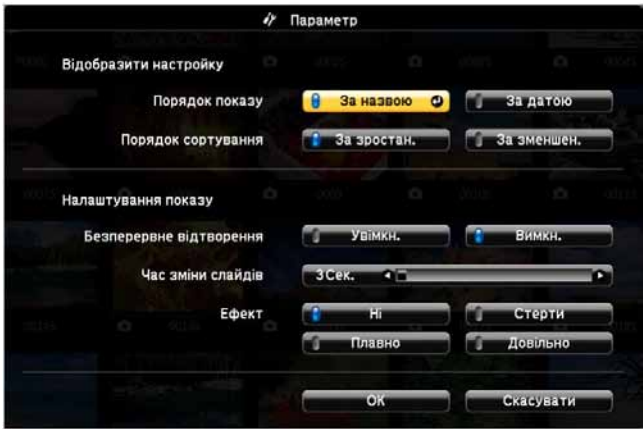
- 4 Щоб припинити відтворення, натисніть кнопку [Esc], виділіть пункт **Вихід** і натисніть кнопку [Enter].
Екран зі списком файлів з'явиться знову.
- 5 За потреби вимкніть USB-пристрій і відключіть пристрій від проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри відображення в режимі PC Free" [стор.123](#)
- "Підключення до USB-пристроїв" [стор.34](#)

Параметри відображення в режимі PC Free

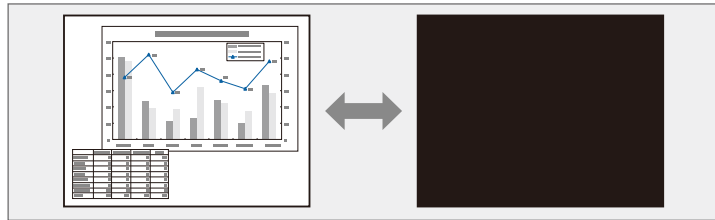
Під час роботи в режимі PC Free можна вибрати такі параметри відображення. Щоб отримати доступ до вікна, виділіть пункт **Параметр** внизу вікна зі списком файлів PC Free і натисніть кнопку [Enter].



Настроювання	Параметри	Опис
Час зміни слайдів	Ні	Немає автоматичного відображення наступного файлу
	Від 1 до 60 с	Відображення файлів впродовж вибраного часу й автоматичний перехід до наступного файлу. Перемикання між файлами з високою роздільною здатністю може відбуватися повільніше
Ефект	Ні	Немає ефекту
	Стерти	Перехід між зображеннями з ефектом зсуву кадрів
	Повільно	Перехід між зображеннями з ефектом плавної зміни кадрів
	Довільно	Перехід між зображеннями з довільним набором ефектів

Настроювання	Параметри	Опис
Порядок показу	За назвою	Відображення файлів за назвою
	За датою	Відображення файлів за датою
Порядок сортування	За зростан.	Сортування файлів від першого до останнього
	За зменшен.	Сортування файлів від останнього до першого
Безперервне відтворення	Увімкн.	Безперервний показ слайдів
	Вимкн.	Одноразовий показ слайдів

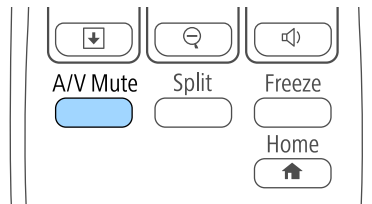
Щоб привернути увагу аудиторії під час презентації, можна тимчасово вимкнути зображення, що проєціюється, або звук. Однак будь-які дії звуку чи відео продовжать виконуватися і відновити презентацію в точці, де її зупинили, неможливо.



Для відображення зображень, таких як логотип або фотографія компанії, під час натискання кнопки [A/V Mute] можна вибрати екран, що відображається в параметрі **Вимкнення A/V** в меню проектора **Додаткові**.

☛ **Додаткові > Дисплей > Вимкнення A/V**

- 1** Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб тимчасово зупинити проєціювання, а також будь-які звуки.



- 2** Щоб знову ввімкнути зображення та звук, натисніть кнопку [A/V Mute] ще раз.



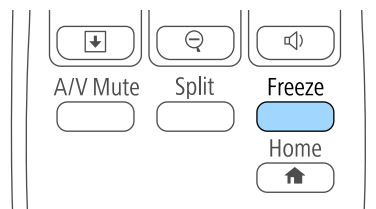
- Живлення проектора вимикається автоматично через 30 хв. після активації функції «Вимкнення A/V». Цю функцію можна вимкнути в меню проектора **ЕСО**.
☛ **ЕСО > Тайм. вимк. A/V**
- У режимі Вимкнення A/V лампа працює, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

» Пов'язані посилання

- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)

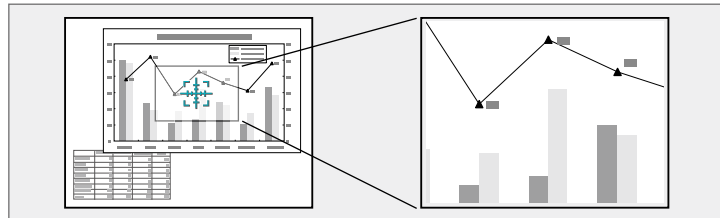
Можна тимчасово зупинити відео або комп'ютерну презентацію та утримувати поточне зображення на екрані. Однак будь-які дії звуку чи відео продовжать виконуватися і відновити презентацію в точці, де її зупинили, неможливо.

- 1 Натисніть кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування, щоб зупинити відео.



- 2 Щоб перезапустити відео, що не завершилося, натисніть кнопку [Freeze] ще раз.

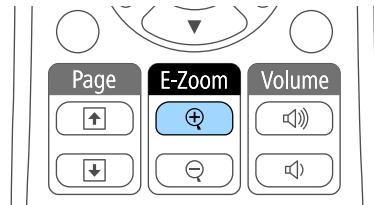
Можна звернути увагу на частини презентації шляхом масштабування частини зображення і його збільшення на екрані.



- Щоб зменшити зображення, натисніть кнопку [E-Zoom] –.
- Щоб повернутися до початкового розміру зображення, натисніть кнопку [Esc].

Збільшене зображення проєціюється, а коефіцієнт збільшення відображається на екрані.

1 Натисніть кнопку [E-Zoom] + на пульті дистанційного керування.



На екрані з'явиться хрестик із зазначенням центру області масштабування.

2 Використовуйте такі кнопки на пульті дистанційного керування для регулювання масштабованого зображення:

- використовуйте кнопки зі стрілками, щоб розташувати хрестик в області зображення, яке потрібно збільшити. Для переміщення хрестика по діагоналі, натисніть будь-яку пару суміжних кнопок зі стрілками одночасно.
- Кілька разів натисніть кнопку [E-Zoom] +, щоб збільшити область зображення. Натисніть та утримуйте кнопку [E-Zoom] + для швидкого збільшення. Вибрану ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Для створення панорами в збільшеній ділянці зображення використовуйте кнопки зі стрілками.

Пульт дистанційного керування проектора можна використовувати як бездротову мишу, щоб контролювати проекцію на відстані від комп'ютера.



Функції бездротової миші можна використовувати в ОС Windows Vista або пізнішої версії, чи OS X 10.7.x або пізнішої версії.

- 1** Під'єднайте проектор до портів комп'ютера за допомогою портів USB-B, Computer або HDMI.

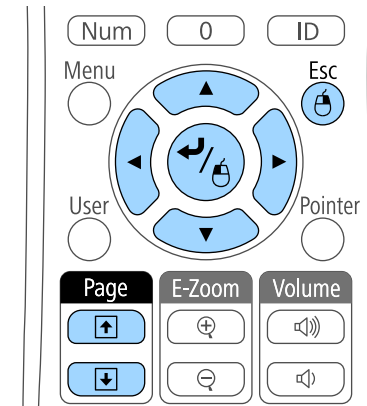


Функції бездротової миші не працюють під час проєціювання зображень з пристрою, що підключений до порта HDMI1/MHL за допомогою кабелю MHL.

- 2** Якщо комп'ютер підключений до інших портів, окрім USB-B, додатково підключіть USB-кабель до порта проектора USB-B і USB-порта комп'ютера (для підтримки бездротової миші).

- 3** Запустіть презентацію.

- 4** Використовуйте такі кнопки на пульті дистанційного керування презентацією:



- Для переходу між слайдами чи сторінками, натисніть кнопки [Page] вгору чи вниз.
- Щоб переміщати курсор по екрану, використовуйте кнопки зі стрілками. Для переміщення курсора по діагоналі натисніть будь-яку пару суміжних кнопок зі стрілками одночасно.
- Щоб виконати натискання лівою кнопкою миші, натисніть кнопку [Enter] один раз (щоб виконати натискання правою кнопкою миші, натисніть цю кнопку двічі). Щоб виконати натискання правою кнопкою миші, натисніть кнопку [Esc].
- Щоб перетягти, утримуйте кнопку [Enter] під час переміщення курсора за допомогою кнопок зі стрілками, потім відпустіть кнопку [Enter] в потрібному місці.

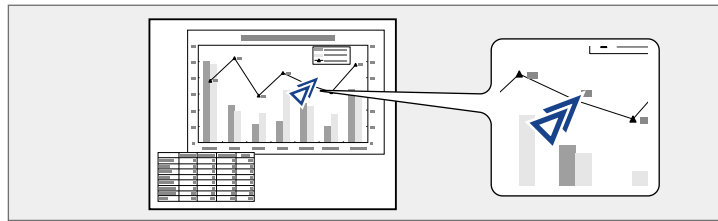


- Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
- Умови, за яких функція Бездрот.мишка не діє:
 - Під час відображення меню проектора або вікна Help.
 - Якщо для параметра **USB Type B** встановлено значення **Easy Interactive Function** або **USB Display/Easy Interactive Function** із меню проектора **Додаткові**.
 - Під час використання інших функцій, крім функції Бездрот.мишка (наприклад, регулювання гучності). Однак під час використання функцій E-Zoom чи Показчик можна переходити на сторінку вгору або вниз.

» Пов'язані посилання

- "Масштабування зображень" [стор.126](#)
- "Використання пульта дистанційного керування замість показчика" [стор.129](#)

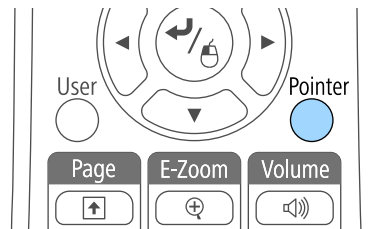
Пульт дистанційного керування проектора можна використовувати як покажчик, щоб привернути увагу аудиторії до важливої інформації на екрані. За промовчаням покажчик має форму стрілки. Форму можна змінити в параметрі **Форма покажчика** в меню проектора **Параметри**.



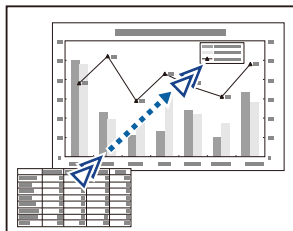
» Пов'язані посилання

- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)

- 1 Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Pointer].



- 2 Покажчик можна переміщати по екрану за допомогою кнопок зі стрілками. Для переміщення покажчика по діагоналі натисніть будь-яку пару суміжних кнопок зі стрілками одночасно.



- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб прибрати покажчик з екрану.

Зображення можна зберегти на проекторі і показувати його щоразу, коли проектор буде вмикатися. Також можна показувати зображення, коли проектор не отримує вхідний сигнал або якщо тимчасово зупинити проєціювання (за допомогою кнопки Вимкнення A/V). Таке зображення називається екраном логотипу користувача.

Можна вибрати фотографію, графіку або логотип компанії як логотип користувача, що корисно у виявленні власника проектора для запобігання крадіжці. Запобігти зміни логотипа користувача можна, якщо встановити захист паролем.



- Після збереження логотипу користувача, повернутися до логотипу заводу за промовчанням буде неможливо.
- Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.** в меню параметрів **Захисний пароль**, слід змінити його на **Вимкн.** перед збереженням логотипу користувача.
- При копіюванні налаштувань меню від одного проектора на інший за допомогою функції групової настройки, логотип користувача також копіюється. Не реєструйте інформацію, якою ви не бажаєте розповсюджувати між кількома проекторами, як логотип користувача.

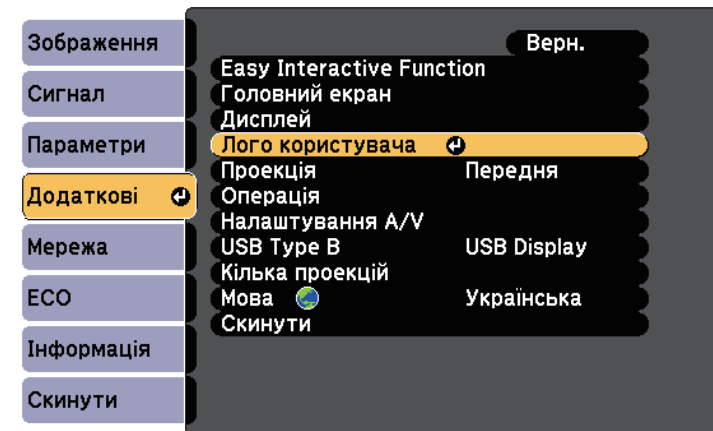
1 Покажіть зображення, яке ви бажаєте проєціювати, як логотип користувача.

2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

3 Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



4 Виберіть **Лого користувача** і натисніть кнопку [Enter].



З'явиться підказка щодо підтвердження використання зображення, що відображається, як логотипа користувача.



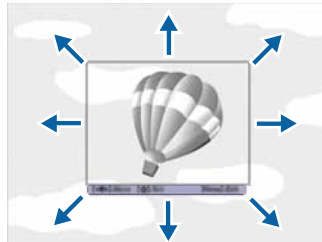
Такі налаштування як Корекція трапец., E-Zoom чи Співвідн. сторін тимчасово скасовуються при виборі **Логотип користувача**.

- 5** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
Поверх зображення з'явиться поле вибору.



Залежно від поточного сигналу зображення, розмір екрану може змінитися відповідно до роздільної здатності сигналу зображення.

- 6** За допомогою кнопок зі стрілками охопіть область зображення, яка буде використана в якості логотипу користувача, і натисніть [Enter].



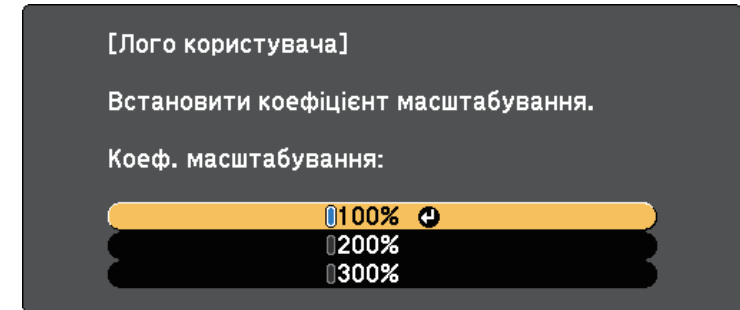
З'явиться підказка щодо вибору цієї області зображення.



Розмір області зображення не можна змінити (400 × 300 пікселів).

- 7** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter]. (Щоб змінити вибрану область, виберіть **Ні**, натисніть кнопку [Enter] і повторіть останній крок.)
З'явиться меню коефіцієнта масштабування Логотип користувача.

- 8** Виберіть відсоток масштабування та натисніть кнопку [Enter].



З'явиться підказка щодо підтвердження збереження зображення як логотипа користувача.

- 9** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
Логотип користувача перепишеться і з'явиться повідомлення про завершення.
- 10** Натисніть кнопку [Esc], щоб вийти з екранної довідки.
- 11** Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].
- 12** Виберіть **Дисплей** і натисніть кнопку [Enter].
- 13** Щоб відображати екран з Логотип користувача, виберіть таке:
- щоб відображати його за відсутності вхідного сигналу, виберіть параметр **Фон дисплея** і встановіть для нього значення **Логотип**.
 - щоб відображати його під час увімкнення проектора, виберіть параметр **Екран запуску** і встановіть для нього значення **Увімкн**.
 - щоб показувати його завжди, натисніть кнопку [A/V Mute], виберіть параметр **Вимкнення A/V** і встановіть для нього значення **Логотип**.

Щоб запобігти зміні параметрів Лого користувача без попереднього вводу пароля, встановіть для параметра **Захист лого корист** значення **Увімкн.** в меню **Захисний пароль** і встановіть пароль.

» Пов'язані посилання

- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.124](#)
- "Вибір типів захисту паролем" [стор.147](#)

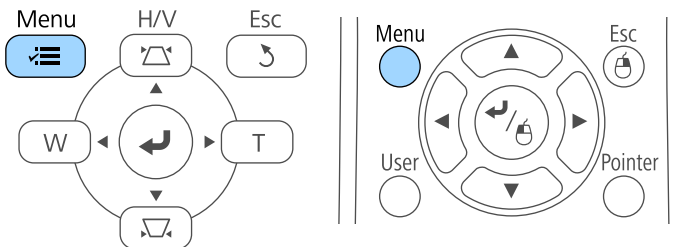
Для проектора є чотири типи попередньо зареєстрованих шаблонів, зокрема горизонтальні лінії або шаблони сітки. Ці шаблони можна проєціювати під час презентації за допомогою параметрів **Екран шаблонів** у меню **Параметри**.

Зображення, яке проєціюється, також можна зберегти у вигляді Шаблон користувача.

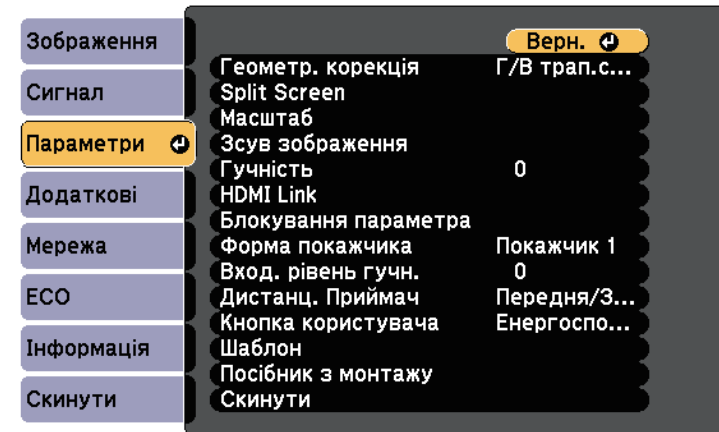


Коли Шаблон користувача збережено, повернути шаблон до заводських налаштувань неможливо.

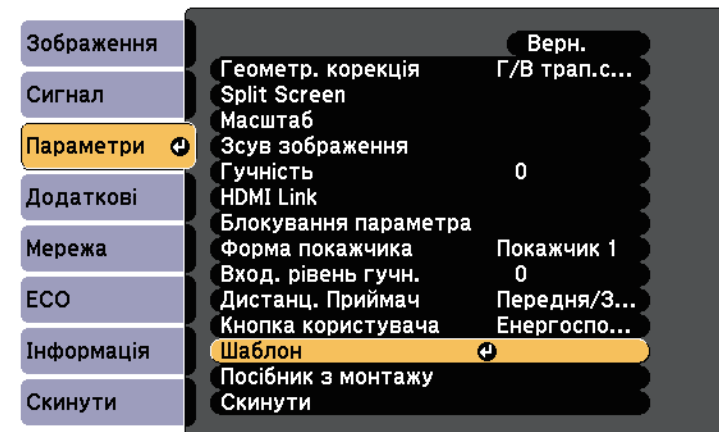
- 1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти як Шаблон користувача, і натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті дистанційного керування.



- 2 Виберіть меню **Параметри** і натисніть кнопку [Enter].



- 3 Виберіть пункт **Шаблон** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть пункт **Шаблон користувача** і натисніть клавішу [Enter]. З'явиться підказка щодо підтвердження використання проєційованого зображення як Шаблон користувача.



Такі налаштування як Корекція трапец., Е-Zoom, Співвідн. сторін, Регулюв. масштабу та Зсув зображення тимчасово скасовуються в разі вибору пункту **Шаблон користувача**.

5

Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].

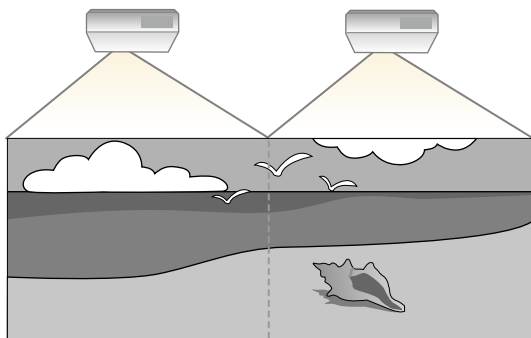
З'явиться підказка щодо підтвердження збереження зображення як Шаблон користувача.

6

Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].

Відобразиться повідомлення про завершення.

Щоб створити одне велике зображення, можна поєднувати зображення, проєційовані з двох або більше проекторів.



- Перш ніж починати проєціювання, переконайтеся, що для параметра **Кілька проєкцій** встановлено значення **Увімкн.** для всіх проекторів.
 - ☛ **Додаткові > Кілька проєкцій > Кілька проєкцій**
- Перш ніж починати проєціювання, переконайтеся, що для всіх проекторів вибрано однаковий режим кольору.
 - ☛ **Зображення > Режим кольору**

» Пов'язані посилання

- "Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами" [стор.135](#)
- "Налаштування однорідного кольору" [стор.137](#)
- "Регулювання яскравості лампи" [стор.139](#)
- "Узгодження кольорів зображення" [стор.140](#)
- "Регулювання RGBCMY" [стор.142](#)

Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами

У разі встановлення декількох проекторів для проєціювання зображень можна виконати корекцію яскравості та відтінків кольору зображення

кожного проектора так, щоб кольори зображення з кожного проектора були майже ідентичними.

Ви можете встановити унікальний ідентифікатор для кожного проектора, щоб керувати ними окремо за допомогою пульта дистанційного керування, а потім відкоригуйте яскравість та колір кожного проектора.



- В деяких випадках яскравість та відтінки кольору можуть дещо відрізнятися навіть після корекції.
- Якщо різниця яскравості та відтінку кольору з часом стають помітнішими, ще раз виконайте корекцію.

» Пов'язані посилання

- "Встановлення ідентифікатора проектора" [стор.135](#)
- "Вибір бажаного проектора" [стор.136](#)

Встановлення ідентифікатора проектора

Щоб керувати кількома проекторами за допомогою пульта дистанційного керування, надайте кожному проектору унікальний ідентифікатор.

1

Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

2

Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].

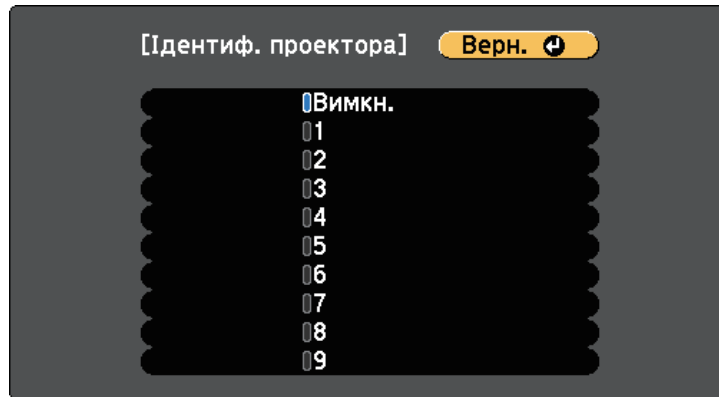
3

Виберіть пункт **Кілька проєкцій** та натисніть клавішу [Enter].

4

Виберіть **Ідентиф. проектора** і натисніть кнопку [Enter].

- 5** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть необхідний ідентифікаційний номер для проектора. Потім натисніть кнопку [Enter].



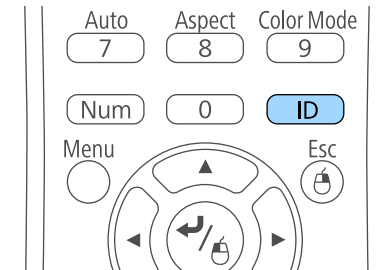
- 6** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Повторіть ці кроки для всіх інших проекторів, щоб керувати ними з одного пульта дистанційного керування.

Вибір бажаного проектора

Після встановлення ідентифікатора проектора виберіть ідентифікатор проектора, яким ви бажаєте керувати, за допомогою пульта дистанційного керування.

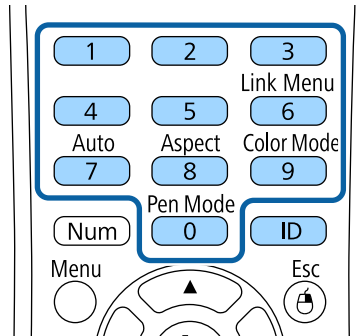
- 1** Скеруйте пульт дистанційного керування на потрібний проектор і натисніть кнопку [ID].



На екрані проекції з'явиться поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.



- 2** Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, що відповідає ідентифікатору проектора, яким потрібно керувати.



Потрібний проектор вибрано.

- 3** Натисніть кнопку [ID], щоб пересвідчитися, що процес встановлення ідентифікатора спрацював.

На проекторі з'явиться повідомлення.

- Якщо біля пульта дистанційного керування встановлено прапорець **Увімкн.**, то проектором можна керувати за допомогою пульта.
- Якщо біля пульта дистанційного керування встановлено прапорець **Вимкн.**, то проектором не можна керувати за допомогою пульта. Виконайте описані нижче дії, щоб увімкнути пульт дистанційного керування.



- При виборі 0 на пульті дистанційного керування, можна керувати всіма проекторами, незалежно від параметру Ідентиф. проектора.
- Кожного разу при включенні проектора і необхідності встановлення контролю за ним, потрібно вибирати ідентифікатор за допомогою пульта дистанційного керування. Коли ви вмикаєте проектор, ідентифікатором пульта дистанційного керування проектора вибрано 0.
- Якщо параметр **Ідентиф. проектора** встановлено на значення **Вимкн.**, то керувати проектором можна за допомогою пульта дистанційного керування, залежно від ідентифікатора, вибраного на пульті.

Налаштування однорідного кольору

Якщо відтінок кольору на проєційованому екрані для кожного проектора різний, налаштуйте баланс відтінів у меню **Додаткові проектора**.

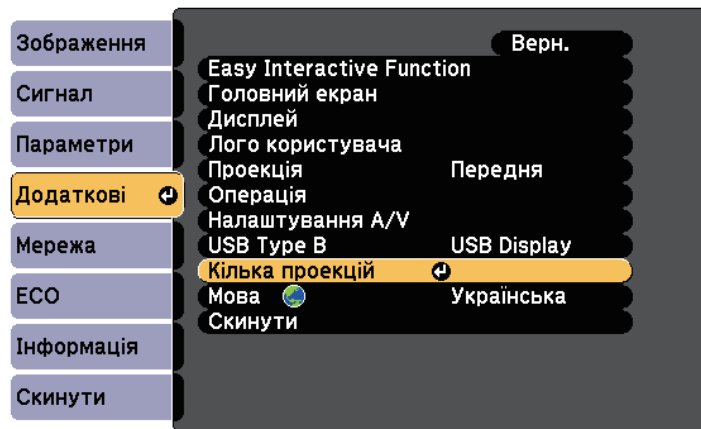


- Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.
- Якщо для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Динамічний**, цю функцію вимкнено.
☛ **Зображення > Режим кольору**
- Ця функція вимкнена в режимі білої дошки.

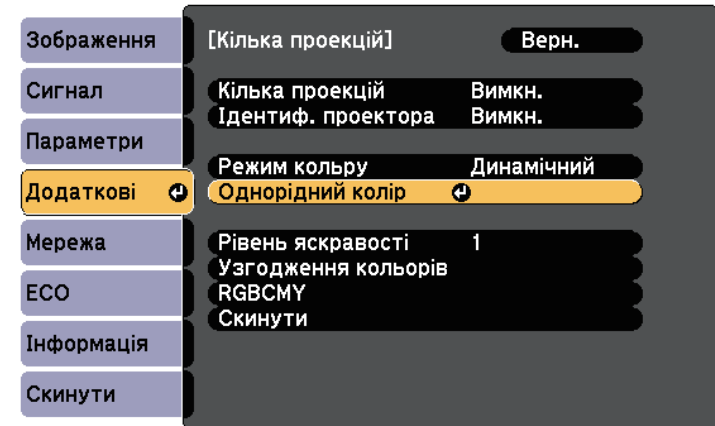
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 2 Виберіть пункт **Кілька проєкцій** та натисніть клавішу [Enter].



- 3 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть клавішу [Enter].

- 5 Виберіть пункт **Увімкн.** і натисніть клавішу [Enter]. Потім натисніть клавішу [Esc].

- 6 Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть клавішу [Enter].

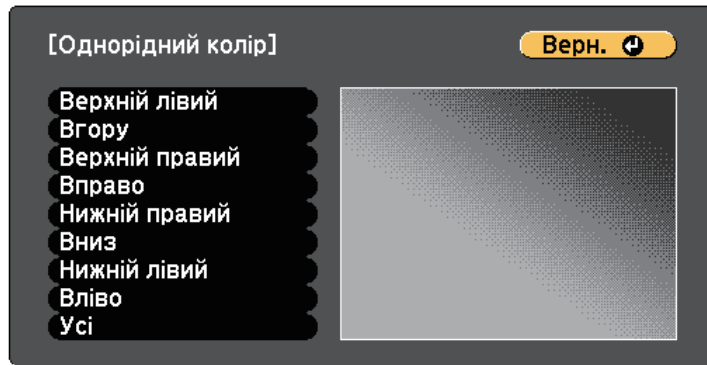


- 7 Виберіть рівень і натисніть клавішу [Esc].



- 8 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть клавішу [Enter].

- 9** Виберіть область, яку потрібно відрегулювати, та натисніть клавішу [Enter].

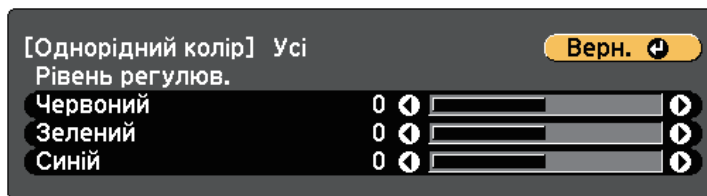


Спочатку відрегулюйте окіл. Насамкінець виберіть **Усі**, а потім відрегулюйте весь екран.

- 10** Виберіть колір (**Червоний**, **Зелений** або **Синій**), який потрібно відрегулювати, та використовуйте кнопку зі стрілкою ліворуч, щоб послабити тон кольору, або кнопку зі стрілкою праворуч, щоб підсилити тон.



Екран регулювання змінюється під час кожного натискання клавіші [Enter].



- 11** Натисніть клавішу [Esc], щоб повернутися до екрана вибору області.

- 12** Повторіть ці кроки для кожної області.

- 13** Натисніть клавішу [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана.

Регулювання яскравості лампи

Під час проєціювання з кількох проекторів потрібно відрегулювати параметри яскравості для кожного проектора.

Увімкніть усі проектори та виберіть параметр **Рівень яскравості** в меню **Додаткові** кожного проектора, щоб яскравість усіх проекторів відповідала найтемнішій лампі на комбінованому екрані.



- Навіть після налаштування рівнів яскравості яскравість усіх ламп може бути не зовсім однаковою.
- Ця функція доступна, якщо для параметра **Енергоспоживання** встановлено значення **Нормальне**.
☛ **ECO - Енергоспоживання**
- Ця функція вимкнена в режимі білої дошки.

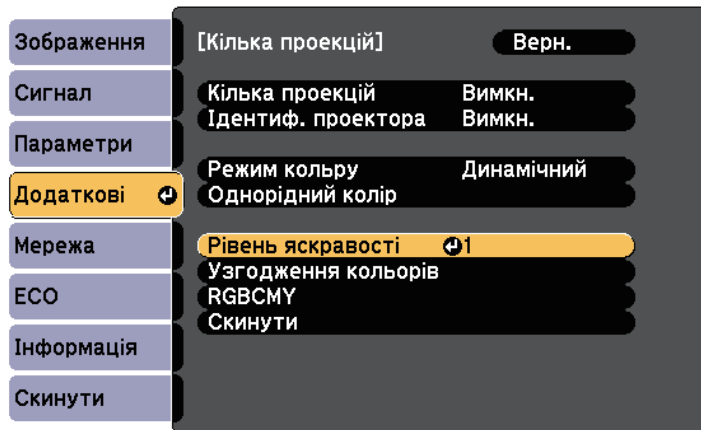
- 1** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



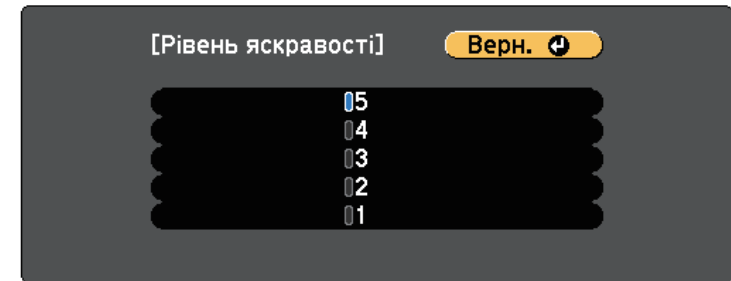
2 Виберіть пункт **Кілька проекцій** та натисніть клавішу [Enter].



3 Виберіть пункт **Рівень яскравості** та натисніть клавішу [Enter].



4 Виберіть рівень яскравості та натисніть клавішу [Enter].



5 Натисніть клавішу [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана.

Узгодження кольорів зображення

Можна зіставити якість відображення на декількох проекторах, що проєціюють зображення одне біля одного.

Увімкніть усі проектори та виберіть параметр **Узгодження кольорів** у меню **Додаткові** кожного проектора, щоб якість відображення всіх проекторів збігалася на комбінованому екрані.

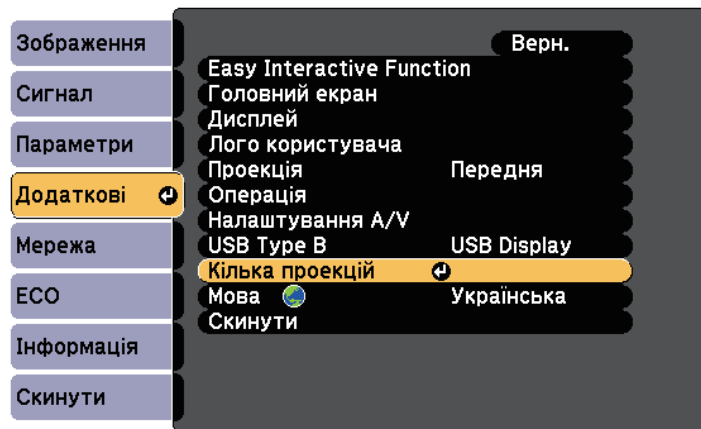


Ця функція вимкнена в режимі білої дошки.

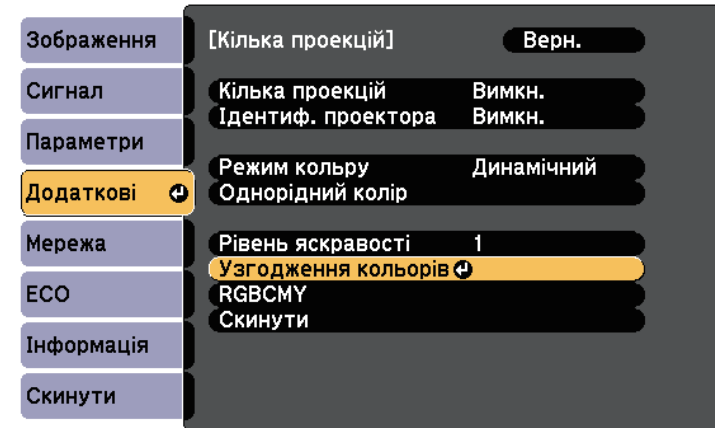
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 2 Виберіть пункт **Кілька проєкцій** та натисніть клавішу [Enter].



- 3 Виберіть пункт **Узгодження кольорів** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть **Рівень регулюв..**

Є шість рівнів регулювання - від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.



- 5 Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій** і відрегулюйте відтінок кольору.

- 6 Виберіть **Яскравість** і відрегулюйте значення.

- 7 Поверніться до кроку 4 та відрегулюйте інший рівень.

- 8 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Регулювання RGBCMY

Можна відрегулювати параметри **Відтінок**, **Насичення** і **Яскравість** для кожного з кольорових компонентів R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпуровий) і Y (жовтий).

Увімкніть усі проектори та виберіть параметр **RGBCMY** у меню **Додаткові** кожного проектора, щоб відтінки кольорів усіх проекторів повністю збігалися на комбінованому екрані.



Ця функція вимкнена в режимі білої дошки.

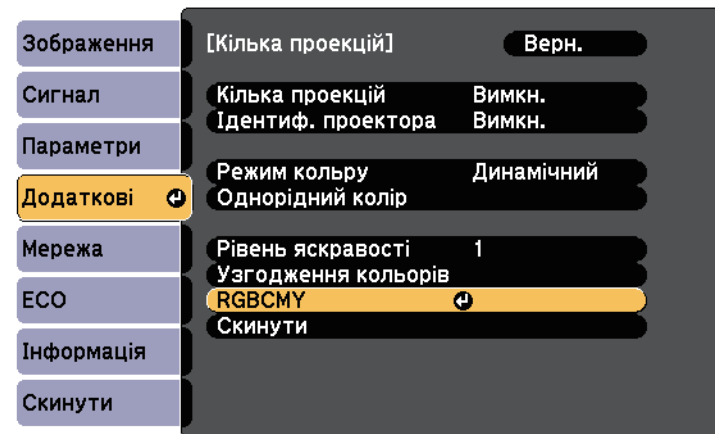
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 2 Виберіть пункт **Кілька проєкцій** та натисніть клавішу [Enter].



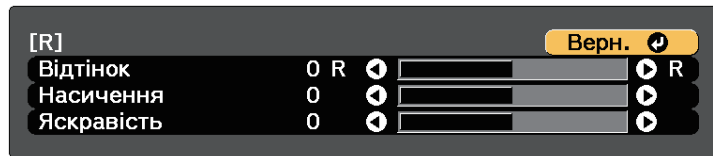
- 3 Виберіть пункт **RGBCMY** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати і натисніть кнопку [Enter].

5 Виконайте описані нижче дії (за необхідності), для кожного параметра.

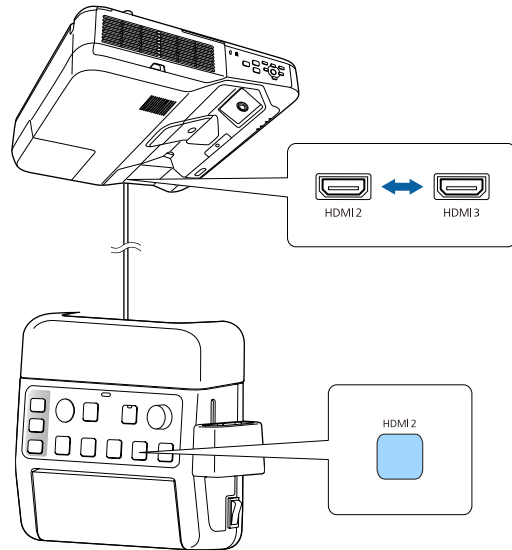
- Відрегулювати відтінок кольору (синюватий - зеленуватий - червонуватий) можна за допомогою параметра **Відтінок**.
- Відрегулювати загальну чіткість кольору можна за допомогою параметра **Насичення**.
- Відрегулювати загальну яскравість кольору можна за допомогою параметра **Яскравість**.



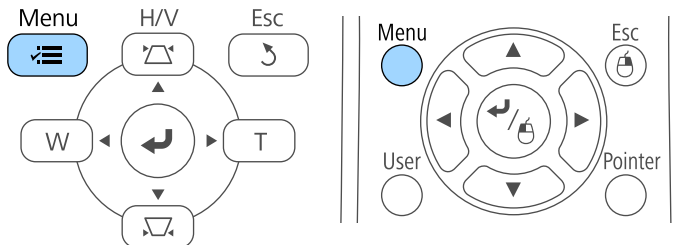
6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Проеціювання зображень із порту HDMI3 за допомогою додаткового інтерфейсного блоку 144

Під час під'єднання до проектора додаткового інтерфейсного блоку (ELPCB02) потрібно вибрати вказані нижче параметри, щоб проєціювати зображення із пристрою, під'єданого до порту проектора HDMI3. Після вибору параметрів джерело входу перемикатиметься між портами HDMI2 та HDMI3 під час кожного натиснення кнопки [HDMI2] на додатковому інтерфейсному блоці.



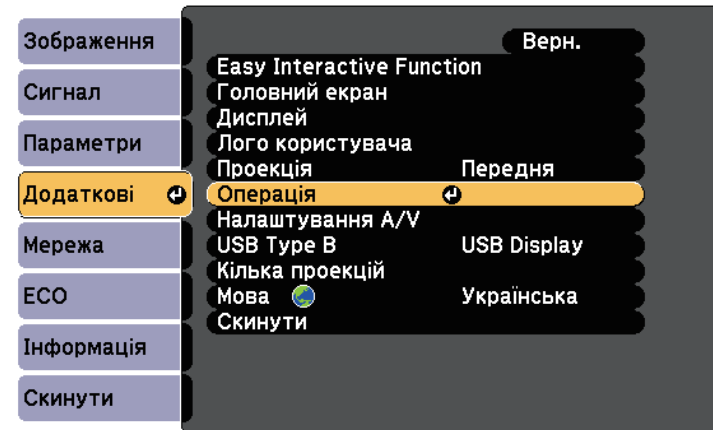
- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



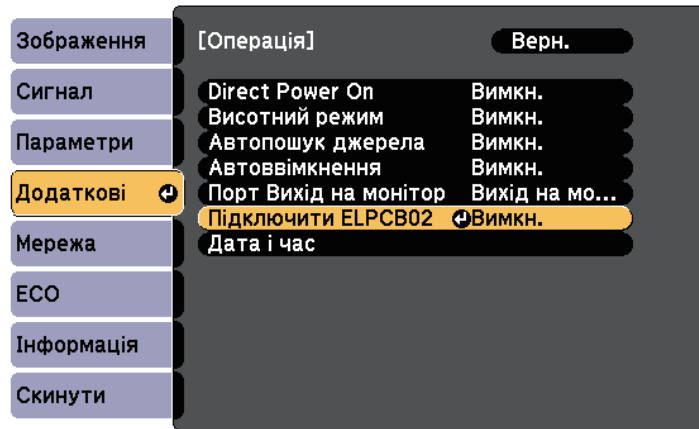
- 2 Виберіть меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



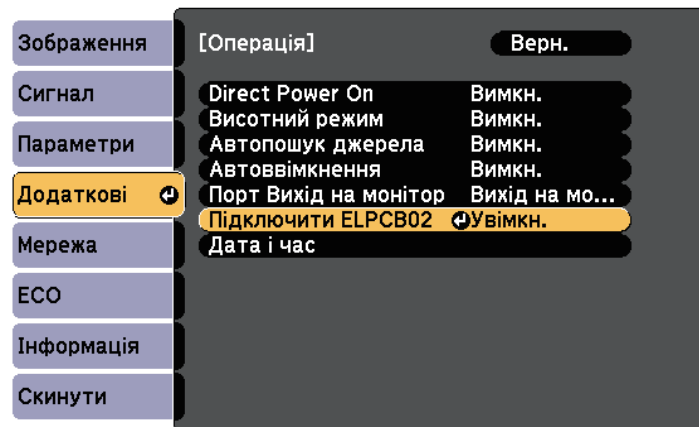
- 3 Виберіть пункт **Операція** та натисніть клавішу [Enter].



4 Виберіть **Підключити ELPCB02** та натисніть клавішу [Enter].



5 Виберіть пункт **Увімкн.** і натисніть клавішу [Enter].



Джерело входу перемикатиметься між портами HDMI2 та HDMI3 під час кожного натиснення кнопки [HDMI2] на додатковому інтерфейсному блоці.

6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Проектор можна вберегти від крадіжки або ненавмисного використання шляхом встановлення таких функцій безпеки:

- захист за допомогою пароля, щоб особи, які не знають пароль до проектора, не змогли ним користуватися, і щоб запобігти зміні параметрів екрану запуску та інших параметрів.
Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. Таким чином, можна обмежити коло користувачів проектора.
- Кнопочий замок для блокування роботи проектора за допомогою кнопок на панелі керування.
Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.
- Кабелі безпеки для фізичного захисту проектора на місці.

» Пов'язані посилання

- "Типи захисту паролем" [стор.146](#)
- "Блокування кнопок проектора" [стор.148](#)
- "Встановлення захисного кабелю" [стор.150](#)

Типи захисту паролем

Можна встановити такі типи захисту паролем, використовуючи один загальний пароль:

- Пароль **Захист ввімк. живл.** запобігає використанню проектора без попереднього вводу пароля. При підключенні кабелю живлення і увімкненні проектора вперше, необхідно ввести правильний пароль. Це також стосується параметрів Direct Power On і Автоувімкнення.
- Пароль **Захист лого корист** запобігає зміні відображення користувацького екрану, що з'являється під час увімкнення проектора за відсутності вхідного сигналу або під час використання функції Вимкнення A/V. Ідентифікація власника проектора на користувацькому екрані зменшує ймовірність крадіжки.
- Пароль **Захист мережі** запобігає зміні налаштувань **Мережа** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Встановлення пароля" [стор.146](#)
- "Вибір типів захисту паролем" [стор.147](#)
- "Введення паролю для користування проектором" [стор.148](#)

Встановлення пароля

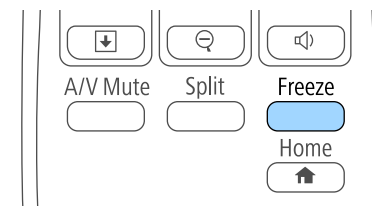
Щоб використовувати функцію захисту паролем, слід встановити пароль.



Стандартне значення пароля – «0000». Змініть це значення власне.

1

Натисніть і утримуйте кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.

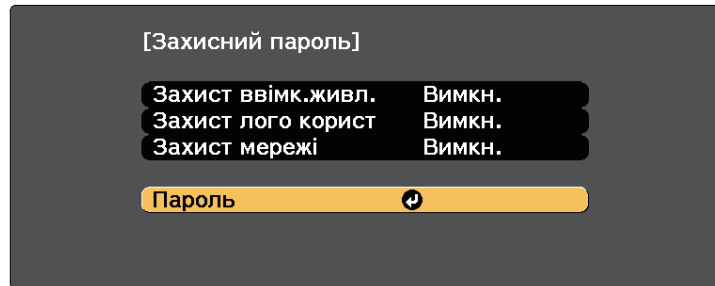


З'явиться меню налаштувань Захисний пароль.



Якщо Захисний пароль вже активовано, введіть правильний пароль, щоб відкрити меню параметрів Захисний пароль.

- Виберіть пункт **Пароль** і натисніть кнопку [Enter].



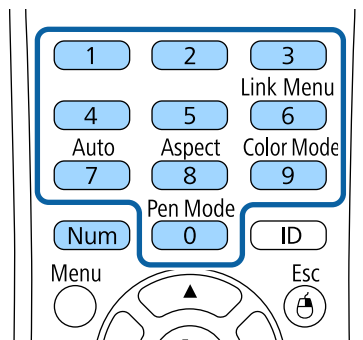
З'явиться повідомлення "Змінити пароль?".

- Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].



Якщо вибрати варіант **Ні**, меню налаштувань Захисний пароль з'явиться ще раз.

- Утримуйте кнопку [Num] на пульті дистанційного керування та користуйтеся кнопками з цифрами для встановлення пароля, що містить 4 цифри.

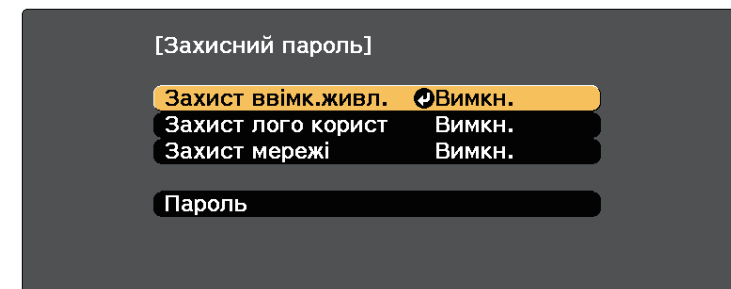


Під час вводу пароль відображатиметься в такому вигляді: ****. Після введення четвертої цифри з'явиться запит на підтвердження.

- Введіть пароль ще раз.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято." Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.
- Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися в меню.
- Занотуйте пароль та зберігайте його в надійному місці.

Вибір типів захисту паролем

Після встановлення пароля з'явиться меню, в якому можна вибрати бажаний тип захисту паролем.



Якщо це меню не з'являється, натисніть і утримуйте кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування впродовж п'яти секунд, поки це меню не зникне.

- Щоб запобігти несанкціонованому використанню проектора, виберіть параметр **Увімкн.** для функції **Захист ввімк.живл.**
- Щоб запобігти змінам екрану Логотип користувача чи схожих налаштувань дисплею, виберіть параметр **Увімкн.** для функції **Захист лого корист.**

- Щоб запобігти змінам налаштувань мережі, виберіть параметр **Увімкн.** для функції **Захист мережі**.

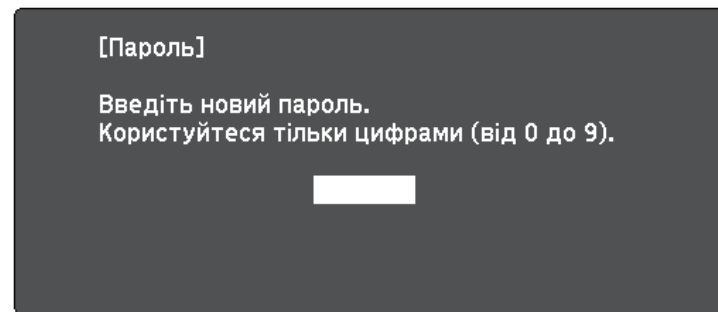
Як додатковий захід запобігання крадіжці можна наліпити на проектор наліпку про захист паролем.



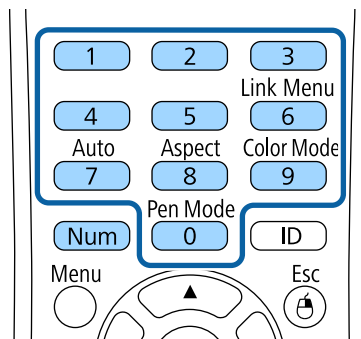
Завжди зберігайте пульт дистанційного керування в надійному місці. В разі його втрати, ввести пароль буде неможливо.

Введення паролю для користування проектором

Коли з'явиться екран вводу пароля, введіть правильний пароль.



- 1 Утримуйте кнопку [Num] на пульті дистанційного керування під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами.



Екран введення пароля зникне.

- 2 Якщо пароль неправильний, з'явиться повідомлення та підказка спробувати ще раз. Щоб продовжити роботу, введіть правильний пароль.

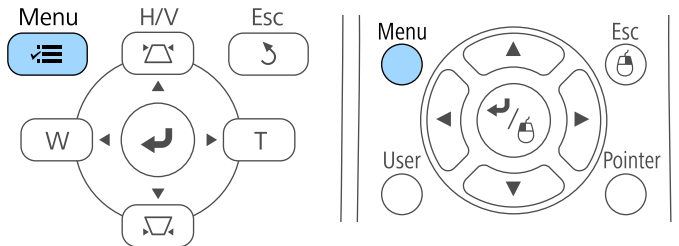
Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і увімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер повідомлення "Код запиту: xxxxx", що відображається на екрані та зверніться за допомогою в компанію Epson.
- Якщо продовжувати вищезгадану операцію і 30 разів поспіль ввести неправильний пароль, з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації." буде відображено, а проектор більше не прийматиме введені паролі. Зверніться за допомогою в компанію Epson.

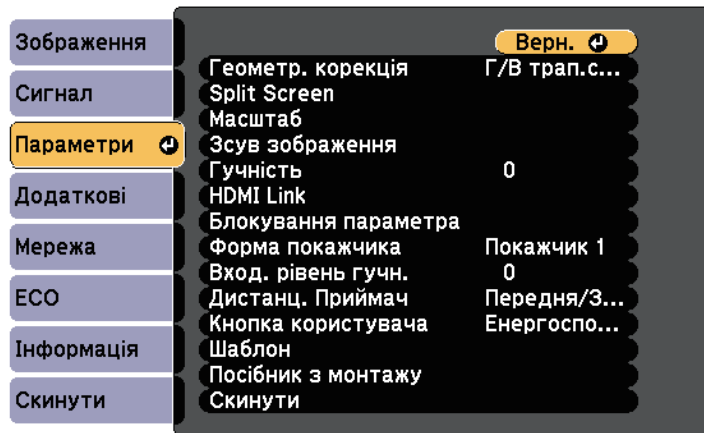
Блокування кнопок проектора

Щоб запобігти використанню проектора, можна заблокувати кнопки на панелі керування. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

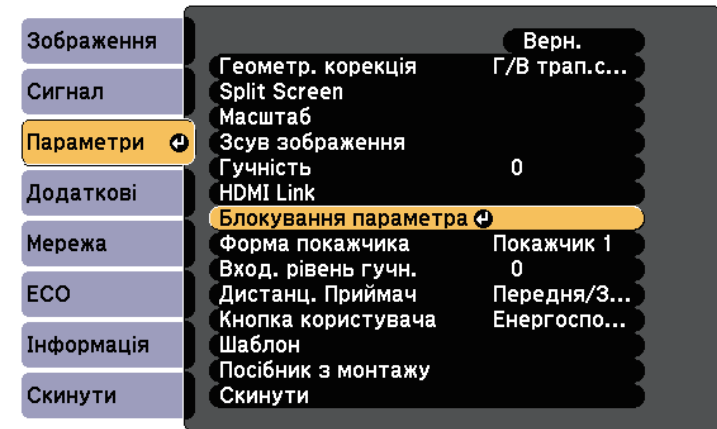
- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



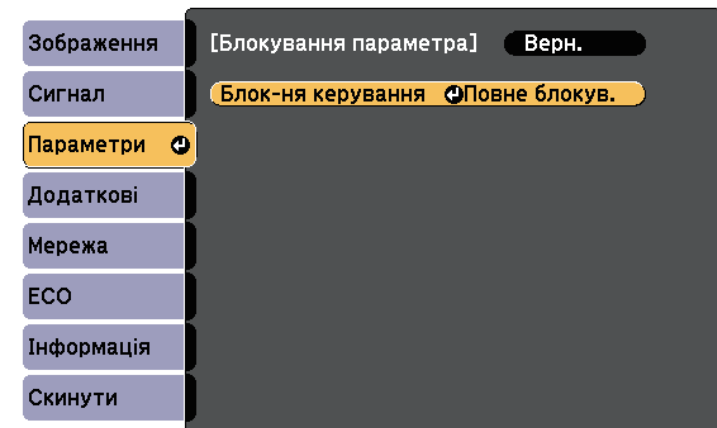
- 2 Виберіть меню **Параметри** і натисніть кнопку [Enter].



- 3 Виберіть параметр **Блокування параметра** і натисніть кнопку [Enter].



- 4 Виберіть **Блок-ня керування** і натисніть кнопку [Enter].



- 5 Виберіть один із типів блокування та натисніть кнопку [Enter]:
 - щоб заблокувати всі кнопки проектора, виберіть пункт **Повне блокування**.

- Щоб заблокувати всі кнопки, крім кнопки живлення, виберіть пункт **Блок. Операції**.

З'явиться запит на підтвердження.

- 6** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
Застосовується параметр **Блок-ня керування**.

» Пов'язані посилання

- "Розблокування кнопок проектора" [стор.150](#)

Розблокування кнопок проектора

Якщо кнопки проектора заблоковано, виконайте такі кроки, щоб їх розблокувати.

- Натисніть і утримуйте кнопку [Enter] на панелі керування впродовж семи секунд. З'явиться повідомлення, а блокування буде знято.
- Встановіть значення **Вимкн.** для параметра **Блок-ня керування** в меню проектора **Параметри**.

☛ **Параметри > Блокування параметра > Блок-ня керування**

» Пов'язані посилання

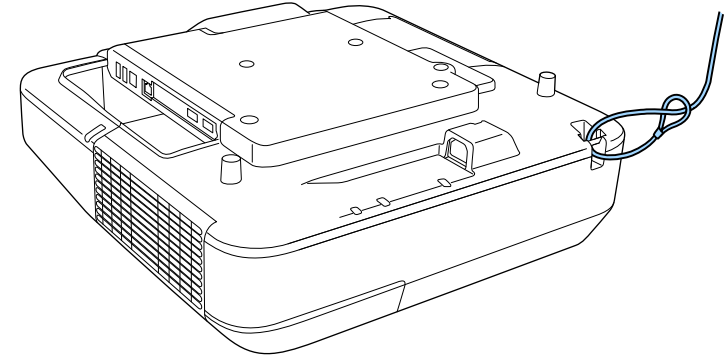
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)

Встановлення захисного кабелю

Щоб запобігти крадіжці, можна встановити захисний кабель проектора.

- Прикріпіть систему Kensington Microsaver Security до гнізда безпеки проектора.

- Використовуйте точку кріплення захисного кабелю, щоб приєднати сталевий кабель та зафіксувати його за допомогою кімнатної арматури або важких меблів.



Можна використовувати доступні в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки. Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на веб-сайті: <http://www.kensington.com/>.

Використання проектора в мережі

Щоб налаштувати проектор на використання в мережі, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Проеціювання через дротову мережу" [стор.152](#)
- "Проеціювання через бездротову мережу" [стор.155](#)

Зображення можна виводити на проектор через дротову мережу. Для цього підключіть проектор до мережі, а потім налаштуйте проектор і комп'ютер на проєціювання через мережу.

Після підключення та налаштування проектора відповідно до наведених тут вказівок установіть ПЗ EasyMP Multi PC Projection із компакт-диска Epson Projector Software (за наявності) або з веб-сайту.

За допомогою ПЗ EasyMP Multi PC Projection можна налаштувати комп'ютер на проєціювання через мережу. ПЗ також дає змогу проводити інтерактивні зустрічі за допомогою проєціювання екранів комп'ютерів користувачів через мережу. Дивись інструкції в *Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.

» Пов'язані посилання

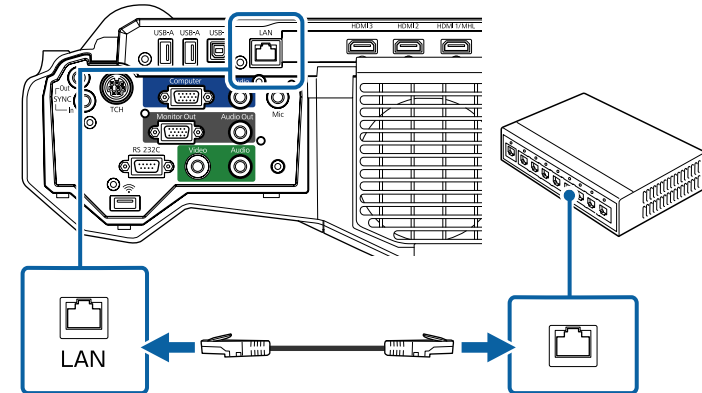
- "Підключення до дротової мережі" [стор.152](#)
- "Вибір параметрів дротової мережі" [стор.152](#)

Підключення до дротової мережі

Щоб підключити проектор до дротової локальної мережі (LAN), використовуйте мережевий кабель 100Base-TX або 10Base-T. Щоб забезпечити правильну передачу даних, використовуйте екранований кабель Category 5 або кращий.

- 1** Підключіть один кінець мережевого кабелю до мережевого концентратора, комутатора чи маршрутизатора.

- 2** Інший кінець підключіть до порту LAN проектора.



Вибір параметрів дротової мережі

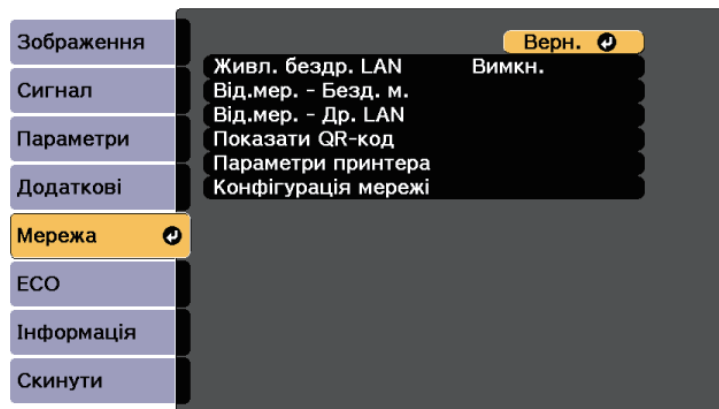
Перш ніж виконувати проєкцію з комп'ютерів у мережі, потрібно встановити параметри мережі на проекторі.



Переконайтеся, що проектор уже підключено до вашої дротової мережі через порт LAN.

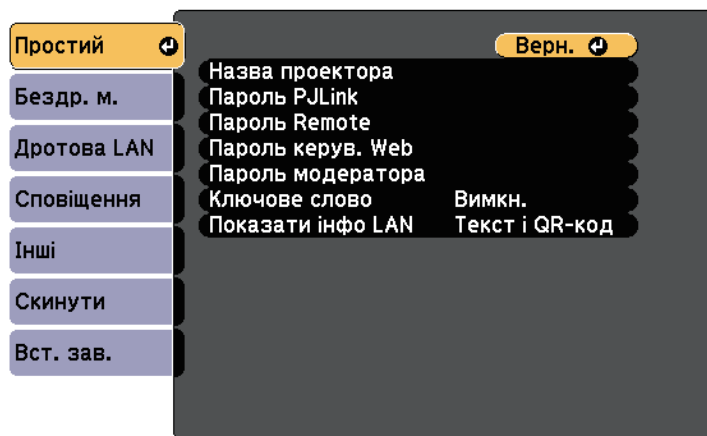
- 1** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

- 2** Відкрийте меню **Мережа** і натисніть кнопку [Enter].



- 3** Виберіть параметр **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку [Enter].

- 4** Відкрийте меню **Простий** і натисніть кнопку [Enter].



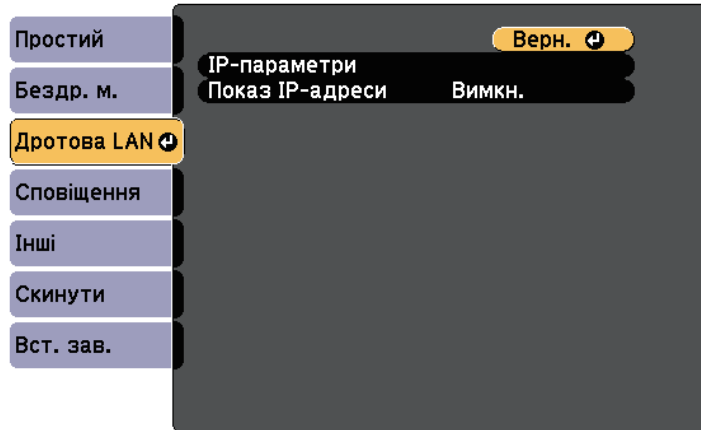
- 5** За потреби встановіть для параметра значення «Простий».

- У полі **Назва проектора** можна ввести назву, що містить максимум 16 алфавітно-цифрових символів, щоб ідентифікувати проектор в мережі.
- У полі **Пароль PLink** можна ввести пароль довжиною до 32 алфавітно-цифрових символів, щоб використовувати протокол PLink для керування проектором.
- У полі **Пароль Remote** можна ввести пароль довжиною до 8 алфавітно-цифрових символів, щоб отримати доступ до проектора в мережі за допомогою пульта дистанційного керування Web. (Ім'я користувача — **EPSONREMOTE**; пароль за промовчанням — **guest**.)
- У полі **Пароль керув. Web** можна ввести пароль довжиною до 8 алфавітно-цифрових символів, щоб отримати доступ до проектора в мережі. (Ім'я користувача — **EPSONWEB**; пароль за промовчанням — **admin**.)
- У полі **Пароль модератора** можна ввести пароль із чотирьох цифр для доступу до проектора від імені модератора за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection. (За промовчанням пароль не встановлено.)
- Параметр **Ключове слово** дозволяє ввімкнути пароль захисту, щоб запобігти несанкціонованому доступу до проектора осіб, що знаходяться в іншому приміщенні. Щоб отримати доступ до проектора та надати доступ до поточного екрана, потрібно ввести випадкове ключове слово, яке відображається на комп'ютері, на якому запущено EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection.
- Параметр **Показати інфо LAN** дає змогу встановити формат відображення мережевої інформації проектора.



Щоб ввести назву, паролі та ключове слово, використовуйте екранну клавіатуру. Щоб виділити символи, необхідно натискати кнопки зі стрілками на пульті дистанційного керування, потім кнопку [Enter], щоб вибрати їх.

- 6** Відкрийте меню **Дротова LAN** та натисніть клавішу [Enter].



- 7** Виберіть **IP-параметри** та натисніть клавішу [Enter].

- 8** Виберіть свої **IP-параметри**, якщо потрібно.

- Якщо мережа призначає адреси автоматично, установіть для параметра **DHCP** значення **Увімкн.**
- Щоб призначити адреси вручну, встановіть для параметра **DHCP** значення **Вимкн.** і за потреби введіть значення **Адреса IP**, **Маска підмережі**, і **Адр. маш.-шлюзу**.

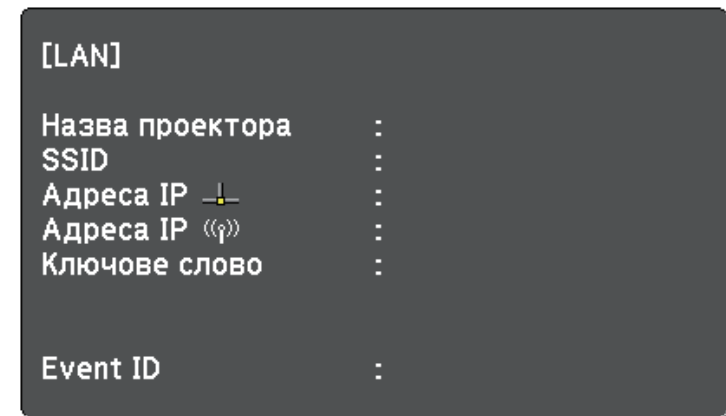


Щоб виділити потрібні цифри на відображеній клавіатурі натискайте кнопки зі стрілками на пульті дистанційного керування. Щоб вибрати виділену цифру, натисніть клавішу [Enter].

- 9** Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі та головному екрані, встановіть для параметра **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**.

- 10** Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

- 11** Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [LAN]. Коли параметри дротової мережі буде встановлено, на екрані очікування локальної мережі з'явиться правильна IP-адреса.



Зображення можна виводити на проектор через бездротову мережу.

Щоб зробити це, встановіть модуль бездротової мережі Epson 802.11b/g/n, а потім настройте проектор та комп'ютер на проєціювання через бездротову мережу за допомогою меню проектора **Мережа**.

Після встановлення модуля бездротової мережі та налаштування проектора, встановіть мережне ПЗ Epson Projector Software з компакт-диску (за наявності) або завантажте його за потреби. Використовуйте таке ПЗ та документацію, щоб встановити та керувати проєціюванням через бездротову мережу.

- ПЗ EasyMP Multi PC Projection дозволяє проводити інтерактивні зустрічі за допомогою проєціювання комп'ютерних екранів користувачів через мережу. Дивись інструкції в *Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.
- Програма Epson iProjection дозволяє проєціювати з пристроїв iOS або Android.
Можна завантажити програму Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість з'єднання з App Store або Google play сплачує клієнт.

» Пов'язані посилання

- "Встановлення модуля бездротової мережі" [стор.155](#)
- "Встановлення параметрів бездротової мережі вручну" [стор.156](#)
- "Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows" [стор.158](#)
- "Встановлення параметрів бездротової мережі в OS X" [стор.159](#)
- "Налаштування безпеки бездротової мережі" [стор.159](#)
- "Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою" [стор.160](#)
- "Використання ключа USB для підключення комп'ютера Windows" [стор.160](#)

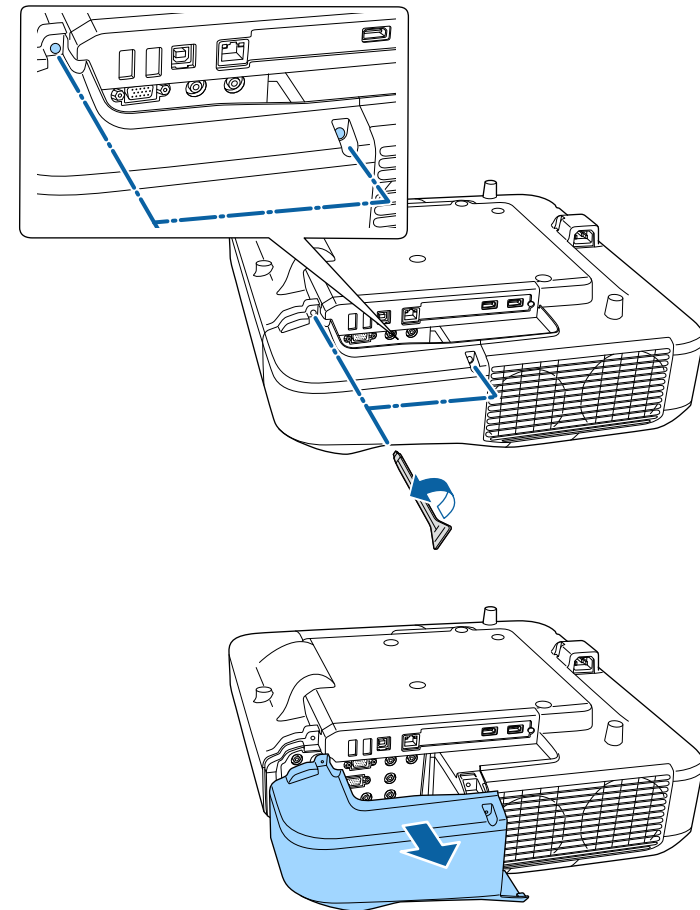
Встановлення модуля бездротової мережі

Щоб використовувати проектор у бездротовій мережі, встановіть модуль бездротової мережі Epson 802.11b/g/n. Не встановлюйте модулі бездротової мережі інших типів.

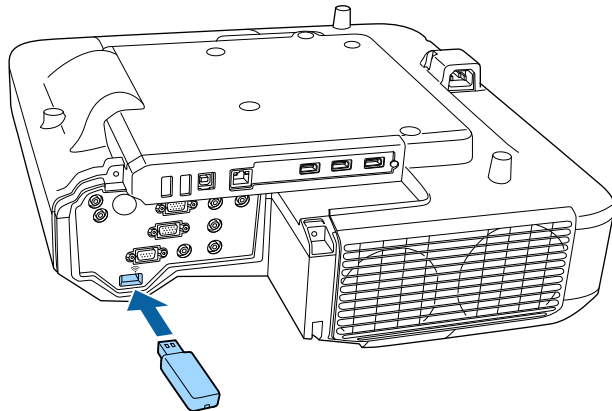
Попередження

У жодному разі не від'єднуйте модуль, коли його індикатор світить блакитним кольором або блимає, або під час проєціювання через бездротову мережу. Це може призвести до пошкодження модуля або втрати даних.

- 1** Викрутіть обидва гвинти кришки кабелю, щоб відкрити кришку.



- Вставте модуль бездротової локальної мережі у гніздо для бездротової локальної мережі.

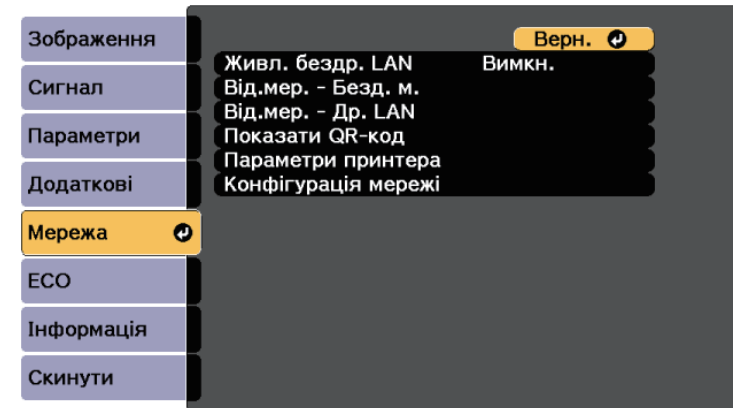


Встановлення параметрів бездротової мережі вручну

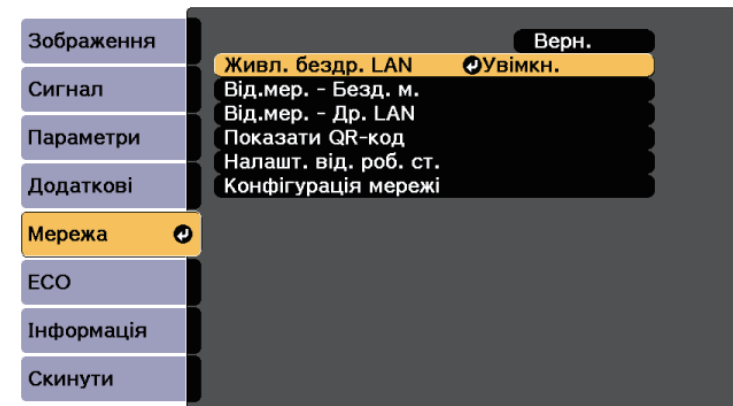
Перш ніж виконувати проєкцію через бездротову мережу, слід встановити параметри мережі на проекторі.

- Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

- Відкрийте меню **Мережа** і натисніть кнопку [Enter].

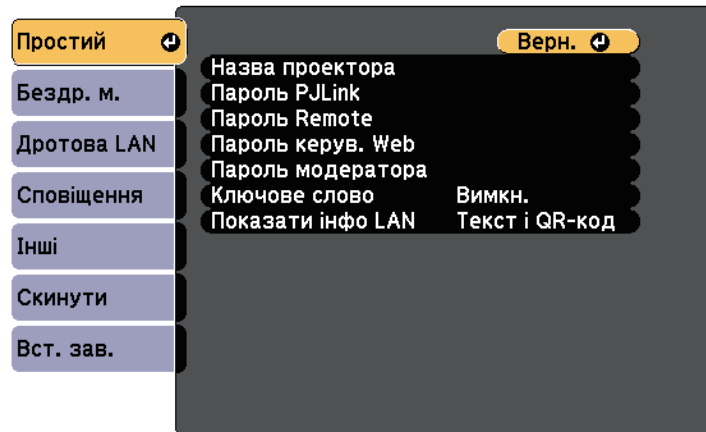


- Виберіть значення **Бездр. LAN вкл.** для параметра **Живл. бездр. пристр.**



- Виберіть параметр **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку [Enter].

- 5** Відкрийте меню **Простий** і натисніть кнопку [Enter].



- 6** За потреби встановіть для параметра значення «Простий».

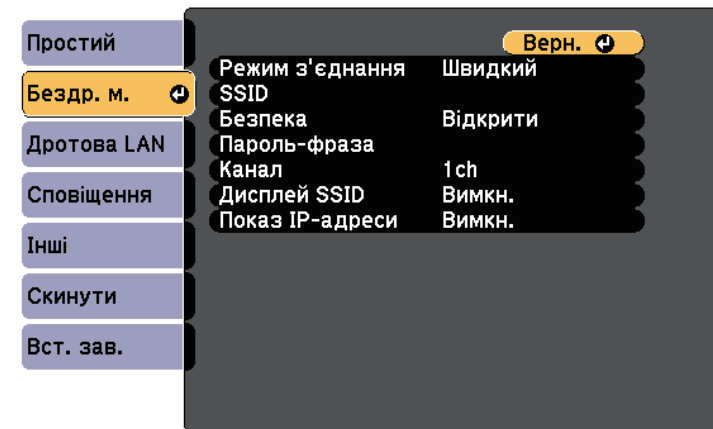
- У полі **Назва проектора** можна ввести назву, що містить максимум 16 алфавітно-цифрових символів, щоб ідентифікувати проектор в мережі.
- У полі **Пароль PLink** можна ввести пароль довжиною до 32 алфавітно-цифрових символів, щоб використовувати протокол PLink для керування проектором.
- У полі **Пароль Remote** можна ввести пароль довжиною до 8 алфавітно-цифрових символів, щоб отримати доступ до проектора в мережі за допомогою пульта дистанційного керування Web. (Ім'я користувача — **EPSONREMOTE**; пароль за промовчанням — **guest**.)
- У полі **Пароль керув. Web** можна ввести пароль довжиною до 8 алфавітно-цифрових символів, щоб отримати доступ до проектора в мережі. (Ім'я користувача — **EPSONWEB**; пароль за промовчанням — **admin**.)
- У полі **Пароль модератора** можна ввести пароль із чотирьох цифр для доступу до проектора від імені модератора за допомогою програми EasyMP MultiPC Projection або Epson iProjection. (За промовчанням пароль не встановлено.)

- Параметр **Ключове слово** дозволяє ввімкнути пароль захисту, щоб запобігти несанкціонованому доступу до проектора осіб, що знаходяться в іншому приміщенні. Потрібно ввести випадкове ключове слово, яке відображається на комп'ютері, на якому запущено EasyMP MultiPC Projection або Epson iProjection, щоб отримати доступ на проектор і надати доступ до поточного екрана.
- Параметр **Показати інфо LAN** дає змогу встановити формат відображення мережевої інформації проектора.



Щоб ввести назву та пароль, використовуйте екранну клавіатуру. Щоб виділити символи, необхідно натискати кнопки зі стрілками на пульті дистанційного керування, потім кнопку [Enter], щоб вибрати їх.

- 7** Відкрийте меню **Бездротова мережа** і натисніть кнопку [Enter].



- 8** Виберіть параметр **Режим з'єднання**.

- Швидкий:** дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через бездротове з'єднання.
- Розширений:** дозволяє підключитися до смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі.

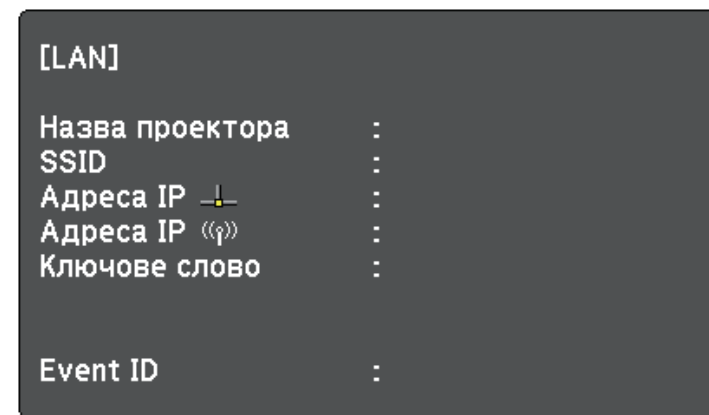
- 9** Якщо ви вибрали **Розширений**, поставте прапорець в полі **Пошук точки доступу**, щоб знайти точку доступу, до якої ви хочете підключитися.



Якщо потрібно призначити SSID вручну, поставте прапорець в полі **SSID**, щоб ввести SSID.

- 10** У режимі підключення **Додатково** за потреби встановіть параметри IP-адреси для мережі.
- Якщо мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити параметр **DHCP** в положення **Увімкн.**
 - Щоб призначити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити параметр **DHCP** в положення **Вимкн.** і за потреби введіть **Адреса IP**, **Маску підмережі**, і **Адр. маш.-шлюзу** проектора.
- 11** Щоб SSID чи IP-адреси не відображалися на екрані очікування мережі та на Головному екрані, встановіть для параметра **Дисплей SSID** або **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**
- 12** Після завершення вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.
- 13** Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [LAN].

Коли параметри бездротової мережі буде встановлено, на екрані очікування локальної мережі з'явиться правильна IP-адреса.



Після встановлення параметрів бездротової мережі на проекторі, слід обрати бездротову мережу на комп'ютері. Тепер запусіть мережне ПЗ, щоб надсилати зображення на проектор через бездротову мережу.

Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows

Перед підключенням до проектора виберіть правильну бездротову мережу на комп'ютері.

- 1** Щоб отримати доступ до службової програми бездротового зв'язку, двічі клацніть значок мережі на панелі завдань Windows.
- 2** При підключенні в режимі **Розширений**, виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.
- 3** Клацніть **Підключення**.

Встановлення параметрів бездротової мережі в OS X

Перед підключенням до проектора виберіть правильну бездротову мережу в OS X.

- 1 Клацніть піктограму AirPort на панелі меню в верхній частині екрану.
- 2 При підключенні в режимі Розширений, упевніться, що AirPort увімкнено і виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.

Налаштування безпеки бездротової мережі

Можна налаштувати безпеку проектора для використання в бездротовій мережі. Встановіть один з таких параметрів безпеки, що відповідають параметрам мережі:

- Безпека WPA2-PSK
- Безпека WPA/WPA2-PSK *

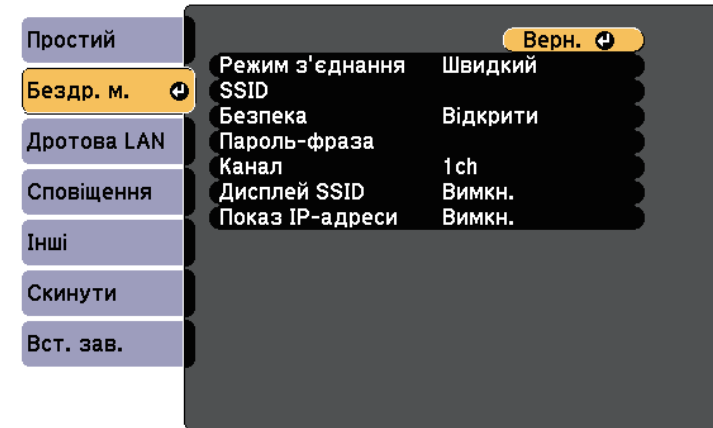
* Доступно лише для режиму з'єднання Розширений.



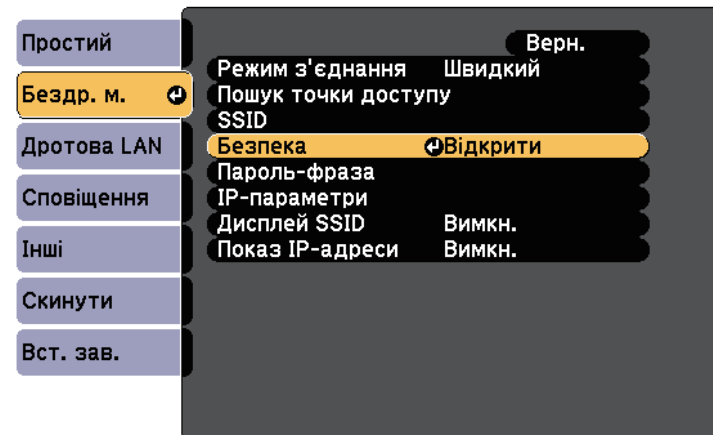
Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями щодо введення правильної інформації.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
- 2 Відкрийте меню **Мережа** і натисніть кнопку [Enter].
- 3 Виберіть параметр **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку [Enter].

- 4 Відкрийте меню **Бездротова мережа** і натисніть кнопку [Enter].



- 5 Оберіть параметр **Безпека** та натисніть клавішу [Enter].



- 6 Установіть параметри безпеки, що відповідають параметрам мережі.

- 7** Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»" [стор.195](#)

Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою

Вибравши налаштування бездротової мережі для проектора, ви можете відображати QR-код на екрані та використовувати його, щоб підключитися до мобільного пристрою за допомогою програми Epson iProjection.



- Переконайтеся, що на вашому пристрої встановлено найновішу версію програми Epson iProjection (ця функція підтримується версією 1.3.0 або пізнішою).
- Epson iProjection можна безкоштовно завантажити з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.
- Під час використання Epson iProjection в режимі зв'язку Швидкий рекомендуємо виконати налаштування безпеки.

- 1** Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [LAN]. На області проєціювання з'явиться QR-код.



- Якщо ви не бачите QR-код, задайте для параметру **Показати інфо LAN** значення **Текст і QR-код** в меню проектора **Мережа**.
☛ **Мережа > Конфігурація мережі > Основний > Показати інфо LAN**
- Щоб сховати QR-код, натисніть кнопку [Esc].
- QR-код також можна відобразити, натиснувши "Показати QR-код" на Головному екрані.

- 2** Запустіть Epson iProjection на мобільному пристрої.

- 3** Зчитайте QR-код за допомогою мобільного пристрою, щоб підключити його до проектора.



Щоб правильно зчитати QR-код, упевніться, що на екрані пристрою відображається квадрат, та що він знаходиться достатньо близько, щоб код, який проєціюється, відповідав напрямляючим в програмі зчитування QR-кодів на мобільному пристрої. Код неможливо зчитати, якщо ви перебуваєте надто далеко від екрану.

Коли підключення буде встановлено, з'явиться зображення з мобільного пристрою. У меню натисніть **Photos, Documents** або **Web Page** та виберіть файл, який потрібно проєціювати.

Використання ключа USB для підключення комп'ютера Windows

Можна налаштувати свій накопичувач USB як ключ USB для швидкого з'єднання проектора з комп'ютером Windows, що підтримує бездротову мережу. Ключ USB дозволяє автоматично вибрати налаштування бездротової мережі комп'ютера та захищати презентацію в бездротовому режимі.

- 1** Встановіть ключ USB за допомогою EasyMP Multi PC Projection.



Інструкції див. в посібнику з експлуатації *EasyMP Multi PC Projection*.

- 2** Упевніться, що модуль бездротової мережі встановлено або вбудовано в проектор.

- 3** Увімкніть проектор.

4 Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [LAN].

З'явиться екран очікування LAN. Переконайтеся, що відображаються SSID та IP-адреса.

5 Видаліть USB-ключ.

6 Підключіть USB-ключ до USB-порта комп'ютера.



В ОС Windows Vista, якщо з'явиться вікно AutoPlay, виберіть параметр **MPPLaunch.exe** і натисніть **Дозволити**.

7 Встановіть потрібну програму, дотримуючись інструкцій на екрані.



- Коли на екрані з'явиться повідомлення брандмауера Windows, клацніть **Так**, щоб вимкнути брандмауер.
- Для встановлення програмного забезпечення необхідно мати права адміністратора.
- Якщо воно не встановлюється автоматично, двічі натисніть на **MPPLaunch.exe** в ключі USB.

За декілька хвилин на проекторі з'явиться зображення комп'ютера. Якщо воно не з'явиться, натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування або перезавпустіть комп'ютер.

8 Запустіть презентацію.

9 Після завершення проєціювання через бездротову мережу, виберіть параметр **Безпечне видалення пристрою** на панелі завдань Windows і видаліть USB-ключ з комп'ютера.



Можливо, потрібно буде перезавпустити комп'ютер для повторної активації підключення до бездротової мережі.

Контроль і керування проектором

Щоб контролювати та керувати проектором через мережу, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "EasyMP Monitor" [стор.163](#)
- "Керування проектором, що підключений до мережі, за допомогою браузера" [стор.164](#)
- "Налаштування електронних сповіщень в мережі проектора" [стор.166](#)
- "Налаштування контролю за допомогою SNMP" [стор.168](#)
- "За допомогою команд ESC / VP21" [стор.169](#)
- "Підтримка PJLink" [стор.171](#)
- "Підтримка Crestron RoomView" [стор.172](#)

ПЗ EasyMP Monitor (лише для ОС Windows) дозволяє контролювати та керувати проектором через мережу. Інструкції див. в *EasyMP Monitor Інструкція з експлуатації*.


Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com/>

Після підключення проектора до мережі, можна вибрати налаштування проектора і контролювати проєціювання за допомогою сумісного веб-браузера. Завдяки цьому можна отримати віддалений доступ до проектора.



- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Під час проєціювання через бездротову мережу підключення слід виконувати в режимі підключення **Додатково**.
- Функції налаштування та керування мережею підтримуються в браузерах Internet Explorer версії 9.0 або пізніший (Windows), та Safari (OS X) – в мережах, що не використовують проксі-сервер для з'єднання. Не можна вибрати всі параметри меню проектора або керувати всіма функціями проектора за допомогою веб-браузера.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановити значення **Зв'язок вкл.** в меню проектора **ЕСО**, можна використовувати браузер для вибору параметрів і керування проєкцією, навіть коли проектор перебуває в режимі очікування (коли вимкнено напругу).

- 1 Упевніться, проектор увімкнено.
- 2 Переконайтеся, що ваш комп'ютер або пристрій підключено до тієї ж мережі, що й проектор.
- 3 Запустіть веб-браузер на комп'ютері або пристрої.
- 4 Перейдіть до екрана Epson Web Control, увівши IP-адресу проектора в адресний рядок браузера.
- 5 Оберіть піктограму  для доступу до екрана Керування Web.




- Можливо, потрібно буде увійти в систему, перш ніж з'явиться екран Керування Web. Коли з'явиться екран входу, введіть ім'я користувача та пароль. (Ім'я користувача за замовчуванням — **EPSONWEB**, пароль за замовчуванням — **admin**).
- Пароль можна змінити в пункті **Пароль керув. Web** меню проектора **Мережа**.
☛ **Мережа > Конфігурація мережі > Простий > Пароль керув. Web**

- 6 Після вибору параметрів меню проектора, виберіть назву меню та виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти параметри.



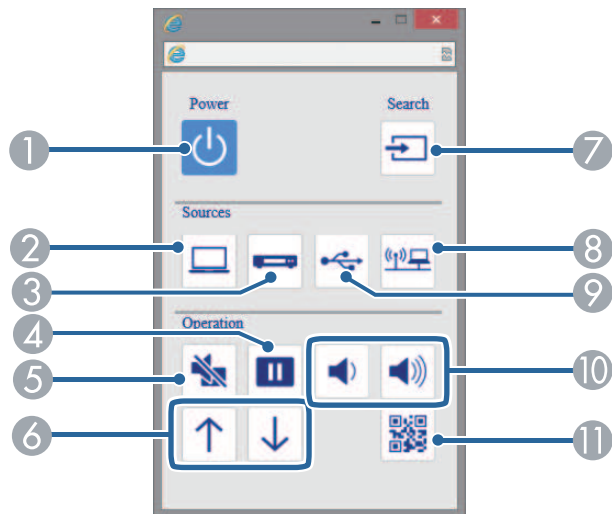
- Неможливо вибрати такі параметри за допомогою веб-браузера.
 - Зсув зображення
 - HDMI Link
 - Форма покажчика
 - Кнопка користувача
 - Тестовий шаблон
 - Easy Interactive Function
 - Лого користувача
 - USB Type B
 - Мова
 - Event ID
 - Скинути час роб. лампи
 - Параметри принтера
- Можна вибрати такі параметри за допомогою веб-браузера.
 - Пароль монітора (до 16 алфавітно-цифрових символів)
 - Порт HTTP (номер порта, який використовується для веб-контролю, окрім 80 [за промовчанням], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 7 Щоб керувати проєціюванням віддалено, виберіть піктограму .



- Якщо в вікні з'явиться журнал, введіть ім'я користувача та пароль. (Ім'я користувача за замовчуванням — **EPSONREMOTE**, пароль за замовчуванням — **guest**).
- Пароль можна змінити в пункті **Пароль Remote** меню **Мережа** проектора.
Мережа > Конфігурація мережі > Простий > Пароль Remote

- 8** Виберіть піктограму відповідно до функції проектора, якою хочете керувати.



- 1 Керування кнопками живлення
- 2 Вибір джерела, підключеного до порту Computer
- 3 Вибір джерел відеосигналу та порта HDMI
- 4 Керування кнопкою Freeze
- 5 Керування кнопкою A/V Mute
- 6 Керування кнопками Page Up/Down
- 7 Пошук джерел

- 8 Вибір мережного джерела
- 9 Вибір USB Display або джерело USB-пристрою
- 10 Керування кнопкою Volume
- 11 Показує QR-код

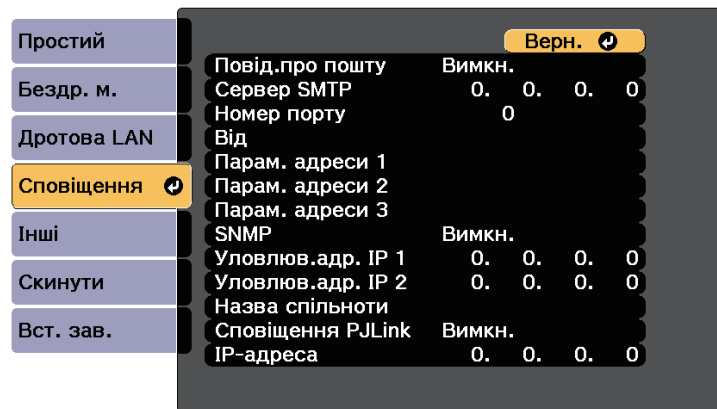
» Пов'язані посилання

- "Параметри мережі проектора: меню «Мережа»" [стор.193](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Простий»" [стор.194](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕКО»" [стор.201](#)

Можна настроїти проектор на надсилання електронних сповіщень по мережі, у разі несправності проектора.

Якщо для параметра **Режим очікування** встановити значення **Зв'язок вкл.** в меню проектора **ЕСО**, можна отримувати електронні сповіщення, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування (коли живлення вимкнено).

- 1** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
- 2** Відкрийте меню **Мережа** і натисніть кнопку [Enter].
- 3** Виберіть параметр **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку [Enter].
- 4** Відкрийте меню **Сповіщення** та натисніть клавішу [Enter].



- 5** Для параметру **Повід.про пошту** встановіть значення **Увімкн.**
- 6** Уведіть IP-адресу для **Сервера SMTP**.



Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).

- 7** Виберіть номер для **Номера порту** сервера SMTP від 1 до 65535 (за промовчанням: 25).
- 8** Виберіть поле адреси, введіть адресу електронної пошти та виберіть сповіщення, яке ви бажаєте отримати. Повторіть цей крок, щоб зареєструвати до трьох адрес.



Адреса електронної пошти повинна містити не більше 32 алфавітно-цифрових символів.

- 9** Після вибору настройок, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти настройки та вийти з меню.



Якщо через виникнення критичної проблеми проектор завершить роботу, електронне сповіщення може не надійти.

» Пов'язані посилання

- "Електронні сповіщення мережного проектора" [стор.166](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)

Електронні сповіщення мережного проектора

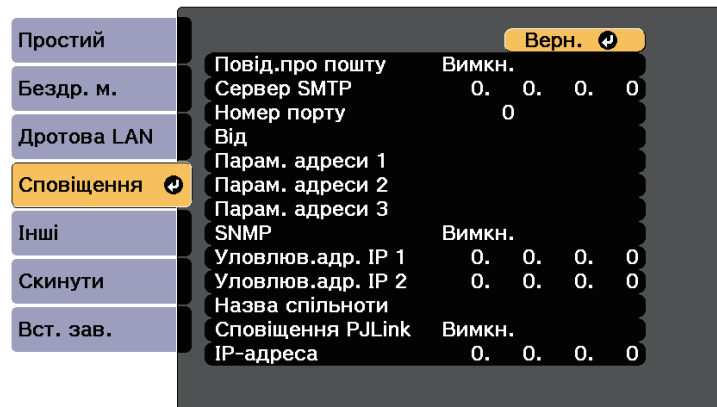
Якщо з проектором в мережі виникла проблема, а функція отримання електронних сповіщень підключена, ви отримаєте електронне сповіщення з такою інформацією:

- Адреса електронної пошти вказана в **Від** в якості відправника пошти
- **Epson Projector** в рядку теми
- Виникла проблема з проектором (назва проектора).
- IP-адреса пошкодженого проектора

- детальні відомості про проблему

Мережні адміністратори можуть встановити ПЗ SNMP (Простий протокол керування мережею) на мережні комп'ютери, щоб контролювати проектори. Якщо в мережі використовується це ПО, проектор можна настроїти на контроль за допомогою SNMP.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
- 2** Відкрийте меню **Мережа** і натисніть кнопку [Enter].
- 3** Виберіть параметр **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку [Enter].
- 4** Відкрийте меню **Сповіщення** та натисніть клавішу [Enter].



- 5** Для параметра **SNMP** установіть значення **Увімкн.**
- 6** Введіть до двох IP-адрес, щоб отримувати сповіщення SNMP (числа від 0 до 255 в кожному полі адреси).



Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255). Цей проектор підтримує агента SNMP версії 1 (SNMPv1).

- 7** Введіть **Назва спільноти** SNMP (до 32 алфавітно-цифрових символів).
- 8** Після завершення вибору налаштувань, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти налаштування та вийти з меню.

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

» Пов'язані посилання

- "Список команд ESC/VP21" [стор.169](#)
- "Розташування кабелів" [стор.169](#)

Список команд ESC/VP21

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка «:» (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Доступні такі команди.

Пункт		Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.	PWR ON
	Вимкн.	PWR OFF

Пункт			Команда
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Відео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Вимкнення та увімкнення A/V	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

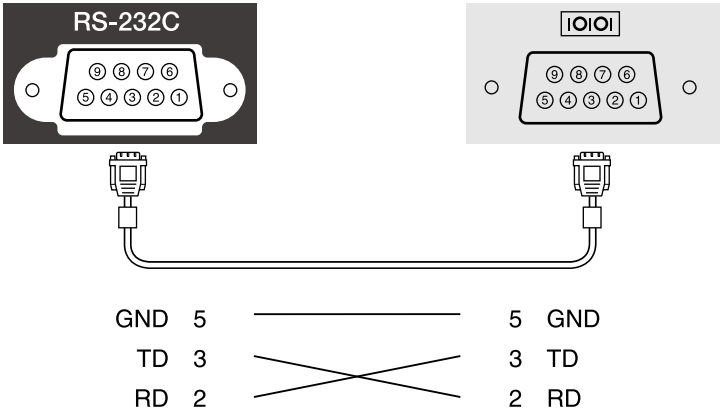
Щоб дізнатися більше, зверніться в компанію Epson.

Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип розніму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C
- Тип кабелю: кабель із перехресними (нуль-модемними) з'єднаннями контактів

На малюнку нижче ліворуч зображено панель проектора, а праворуч — панель комп'ютера:



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

PjLink — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерними мережами, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PjLink Class2, прийнятого асоціацією JBMIA.

Номер порту, використаного функцією пошуку PjLink, є 4352 (UDP).

Перш ніж використовувати функцію PjLink, необхідно встановити параметри мережі.

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PjLink Class2. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PjLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Вхідні порти та відповідний номер вхідного джерела

Ім'я вхідного порту	Номер вхідного джерела
Комп'ютер	11
Відео	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52

Ім'я вхідного порту	Номер вхідного джерела
USB Display	53

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника
EPSON
- Назва моделі, що відображається після введення запиту назви продукту
 - EPSON 696Ui/696UT

За допомогою системи для моніторингу мережі та керування Crestron RoomView можна налаштувати проектор для використання в системі. Crestron RoomView дає змогу керувати проектором і відстежувати його роботу через браузер.



- У разі використання Crestron RoomView не можна використовувати функцію "Керування Web Epson" та компонент plug-in "Message Broadcasting" для EasyMP Monitor.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановити значення **Зв'язок вкл.** в меню проектора ЕСО, можна керувати пристроєм, навіть якщо він перебуває в режимі очікування (коли живлення вимкнено).

Докладніші відомості про Crestron RoomView див. на веб-сайті Crestron.

<http://www.crestron.com>

Для відстеження пристрою в системі можна використовувати програму Crestron RoomView Express або Crestron RoomView Server Edition від Crestron. Ви можете спілкуватися зі службою підтримки та надсилати термінові повідомлення. Детальніше див. на веб-сайті:

<http://www.crestron.com/getroomview>

У цьому посібнику містяться вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері за допомогою браузера.

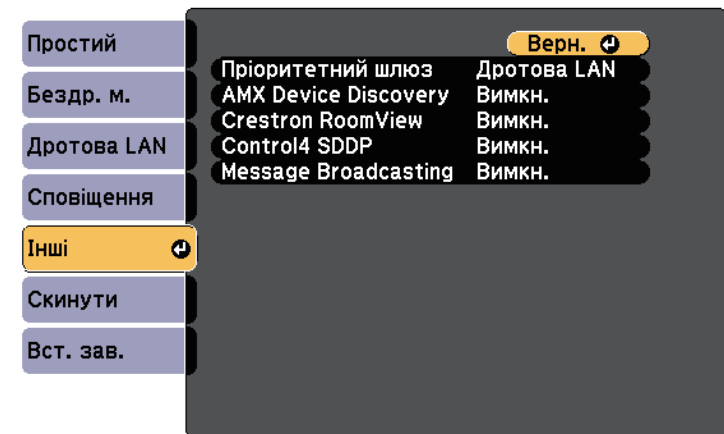
» Пов'язані посилання

- "Налаштування підтримки Crestron RoomView" [стор.172](#)
- "Керування проектором, який підключено до мережі, за допомогою Crestron RoomView" [стор.173](#)

Налаштування підтримки Crestron RoomView

Щоб налаштувати проектор на відстеження та керування за допомогою системи Crestron RoomView, переконайтеся, що комп'ютер і проектор підключено до мережі. У разі бездротового підключення налаштуйте проектор за допомогою режиму підключення мережі Додатково.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
- 2 Відкрийте меню **Мережа** і натисніть кнопку [Enter].
- 3 Виберіть параметр **Конфігурація мережі** і натисніть кнопку [Enter].
- 4 Оберіть меню **Інші** і натисніть кнопку [Enter].



- 5 Установіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.**, щоб дозволити визначення проектора.
- 6 Після завершення вибору налаштувань, натисніть **Вст. зав.** і виконуйте інструкції на екрані, щоб зберегти налаштування та вийти з меню.
- 7 Вимкніть проектор і увімкніть його знову, щоб активувати параметр.

Керування проектором, який підключено до мережі, за допомогою Crestron RoomView

Після налаштування проектора на використання інструменту Crestron RoomView можна керувати проекцією та відстежувати її за допомогою сумісного браузера.

- 1** Запустіть веб-браузер на комп'ютері, що підключений до мережі.
- 2** Введіть IP-адресу проектора в адресний рядок браузера і натисніть кнопку **Enter** на комп'ютері.

З'явиться такий екран:



- 3** Виберіть джерело входу, яким потрібно керувати, у вікні **Sources List**. Доступні джерела можна прокручувати за допомогою стрілок вгору та вниз у вікні.
- 4** Щоб керувати проекцією дистанційно, натискайте кнопки на екрані, які відповідають кнопкам дистанційного керування проектора. Кнопки можна прокрутити в нижній частині екрана.



Ці екранні кнопки не повністю відповідають кнопкам дистанційного керування проектора:

- OK виконує таку саму функцію, що й клавіша [Enter]
- Menu відображає меню проектора.

- 5** Щоб переглянути відомості про проектор, перейдіть на вкладку **Info**.
- 6** Щоб змінити налаштування проектора, Crestron та пароля, перейдіть на вкладку **Tools**, виберіть налаштування на екрані, що з'явиться, та натисніть **Send**.
- 7** Після завершення вибору налаштувань натисніть **Exit**, щоб вийти із програми.

» Пов'язані посилання

- "Вікно операцій Crestron RoomView" [стор.173](#)
- "Вікно інструментів Crestron RoomView" [стор.174](#)

Вікно операцій Crestron RoomView

За допомогою параметрів у вікні операцій можна керувати проектором і налаштовувати проєційоване зображення.

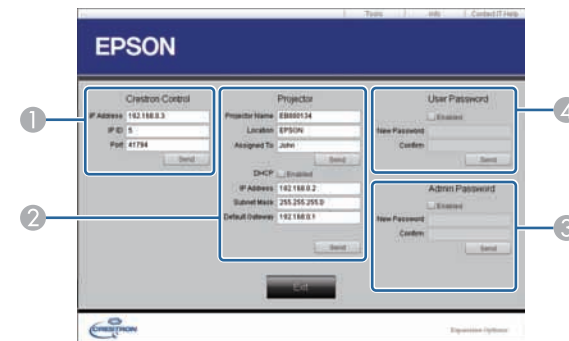


1	Power	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
	Vol-/Vol+	Регулювання гучності.
	A/V Mute	Увімкнення та вимкнення відео та звуку.
2	Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не відображаються у списку Source List , натисніть (а) або (б), щоб прокрутити вгору чи вниз. Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором. Назву джерела сигналу можна змінити, якщо потрібно.	
3	Freeze	Зупинка та продовження відтворення зображень.
	Contrast	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
	Brightness	Регулювання яскравості зображення.
	Color	Регулювання насичення кольору зображень.
	Sharpness	Регулювання різкості зображення.
	Zoom	Збільшення або зменшення зображення без зміни розміру проекції. Змінюйте положення збільшеного зображення за допомогою кнопок зі стрілками.
4	Кнопки зі стрілками	Виконують такі самі функції, що й клавіші зі стрілками на пульті дистанційного керування.
	OK	Виконує таку саму функцію, що й клавіша [Enter] на пульті дистанційного керування.
	Menu	Відображає та закриває меню проектора.
	Auto	Призначена для оптимізації функцій Трасування , Синхрон. і Позиція в меню Сигнал проектора під час проєціювання аналогового сигналу RGB із порту Computer.
	Search	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення.
	Esc	Виконує таку саму функцію, що й кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування.

5	Contact IT Help	Відображення вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView Express.
	Info	Відображення інформації про підключений проектор.
	Tools	Зміна параметрів підключеного проектора.

Вікно інструментів Crestron RoomView

Параметри у вікні Tools дають змогу змінювати різні можливості налаштування проектора.



1. Налаштування центральних контролерів Crestron.

2	Projector Name	Введіть назву, за якою підключений проектор можна буде відрізнати від інших проекторів у мережі (не більше 16 алфавітно-цифрових символів).
	Location	Введіть місце, де встановлено проектор, який підключено до мережі (не більше 32 алфавітно-цифрових знаків і символів).
	Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора (не більше 32 алфавітно-цифрових знаків і символів).
	DHCP	Виберіть для використання DHCP. Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
	IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
	Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
	Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
	Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, які внесено для проектора.
3	Enabled (Admin Password)	Виберіть, щоб відображати запит пароля для відкриття вікна Tools.
	New Password	Введіть новий пароль у разі зміни пароля для відкриття вікна Tools (не більше 26 алфавітно-цифрових символів).
	Confirm	Введіть такий самий пароль, як у полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
	Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, які внесено у Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Виберіть, щоб відображати запит пароля для відкриття робочого вікна на комп'ютері.
	New Password	Введіть новий пароль у разі зміни пароля для відкриття робочого вікна (не більше 26 алфавітно-цифрових символів).
	Confirm	Введіть такий самий пароль, як у полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
	Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, які внесено у User Password .

Настройка параметрів меню

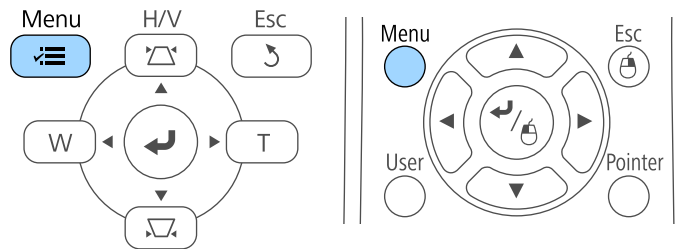
Виконуйте інструкції, що наведені в цих розділах, щоб отримати доступ до системи меню проектора та змінити параметри проектора.

» Пов'язані посилання

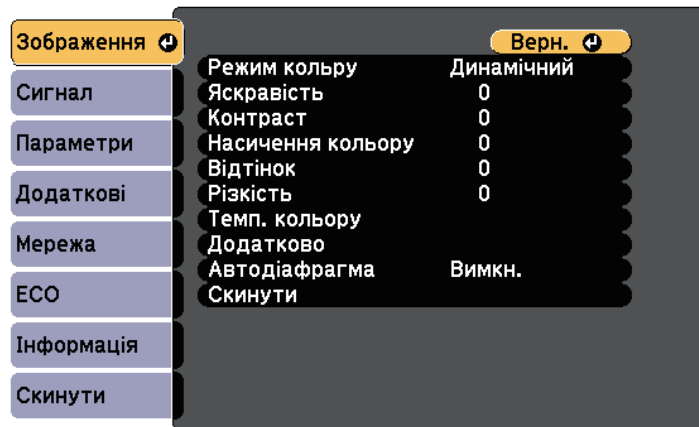
- "Використання меню проектора" [стор.177](#)
- "Використання екранної клавіатури" [стор.178](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.179](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Параметри мережі проектора: меню «Мережа»" [стор.193](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)
- "Відображення інформації про проектор: меню «Інформація»" [стор.203](#)
- "Параметри скидання проектора: меню «Скидання»" [стор.205](#)
- "Копіювання параметрів меню між проекторами (групове налаштування)" [стор.206](#)

За допомогою меню проектора можна налаштовувати параметри керування роботою проектора. На екрані проектора з'явиться меню.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



З'явиться екран меню з параметрами меню **Зображення**.



- 2 Щоб переміщатися між меню в списку справа, натискайте кнопки зі стрілками вгору та вниз. Параметри кожного меню відображаються справа.

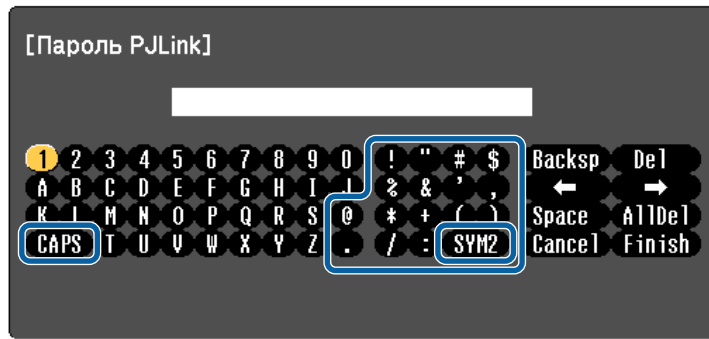


Доступні параметри залежать від поточного джерела вхідного сигналу.

- 3 Щоб змінити параметри в меню, що відображається, натисніть кнопку [Enter].
- 4 Щоб переміщатися між параметрами, натискайте кнопки зі стрілками вгору та вниз.
- 5 Змінюйте параметри за допомогою кнопок в списку, що знаходиться внизу екрану меню.
- 6 Щоб повернути всі параметри меню до значень за промовчанням, виберіть пункт **Скинути**.
- 7 Після завершення зміни параметрів меню, натисніть кнопку [Esc].
- 8 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Екранна клавіатура з'являється, коли потрібно ввести числа чи літери.

- 1 За допомогою кнопок зі стрілками на панелі керування чи пульті дистанційного керування можна виділити число чи літеру, які потрібно ввести, після чого натисніть кнопку [Enter].



Щоразу під час вибору клавіші **CAPS** регістр літер змінюється на вищий або нижчий. Щоразу під час вибору клавіші **SYM1/2** змінюються символи в рамці.

- 2 Після введення тексту натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі, щоб підтвердити введені дані. Виберіть **Cancel**, щоб скасувати введення тексту.



За допомогою веб-браузера вашого комп'ютера, можна вибрати параметри проектора та керувати проєціюванням по мережі. Деякі символи не можна ввести за допомогою екранної клавіатури. Вводите текст за допомогою браузера.

Доступний текст із використанням екранної клавіатури

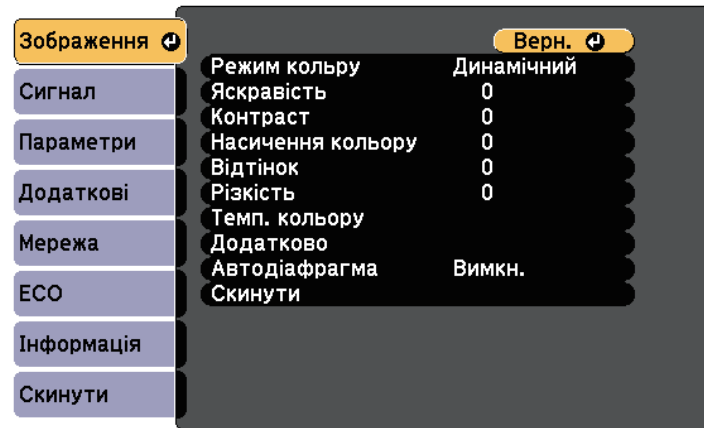
За допомогою екранної клавіатури можна ввести такий текст.

Тип тексту	Подробиці
Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Пов'язані посилання

- "Доступний текст із використанням екранної клавіатури" [стор.178](#)
- "Керування проектором, що підключений до мережі, за допомогою браузера" [стор.164](#)


Параметри в меню **Зображення** дозволяють регулювати якість зображення з поточного джерела вхідного сигналу. Доступні параметри залежать від поточного джерела вхідного сигналу.



Щоб змінити параметри джерела вхідного сигналу, упевніться, що джерело підключене, і виберіть його.

Настроювання	Параметри	Опис
Режим кольору	Див. список доступних режимів кольору	Регулювання барвистості кольору зображення для різних типів зображень та умов.
Яскравість	Доступні змінювані рівні	Висвітлення чи затемнення всього зображення.
Контраст	Доступні змінювані рівні	Регулювання відмінності між світлими та темними областями на зображеннях.
Насичення кольору	Доступні змінювані рівні	Регулювання інтенсивності кольорів зображення.
Відтінок	Доступні змінювані рівні	Регулювання балансу між тонами зеленого та пурпурного на зображеннях.

Настроювання	Параметри	Опис
Різкість	Доступні змінювані рівні	Регулювання різкості чи м'якості деталей зображення.
Темп. кольору		Встановлення тону кольору на основі температури кольору. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок.
	Темп. кольору	Темп. кольору: вибір температури кольору відповідно до вибраного режиму кольору.
	Режим корист.	Режим корист.: регулювання окремих компонентів R (червоний), G (зелений) і B (синій) для компенсації та підсилення.
Оптимізація зобра.	Зменшення завад	Знижує блимання аналогових зображень.
Додатково		Вибір різноманітних параметрів деталізації кольорів:
	Гама	Гама: налаштування кольорів за допомогою вибору значення корекції гама або відповідно до проєційованого зображення чи кривої гама кольорів.
	RGBCMY	RGBCMY: регулювання відтінку, насичення та яскравості кожного кольору — R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.

Настроювання	Параметри	Опис
	Деінтерлейсінг (для вхідного черезрядкового сигналу [480i/576i/1080i])	Деінтерлейсінг: увімкнення чи вимкнення конвертування сигналу з черезрядкового в прогресивний для відповідних типів відеозображень. <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: для швидких відеозображень. • Відео: для більшості відеозображень. • Фільм/Авто: для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації.
Автодіафрагма	Вимкн. Нормальне Вис. швидк.	Регулює яскравість проєціювання залежно від яскравості зображення. Доступно, якщо для параметра «Режим кольору» встановлено значення Динамічний або Кіно . Цей параметр недоступний, якщо для параметра Кілька проєкцій установлено значення Увімкн.  Додаткові > Кілька проєкцій > Кілька проєкцій
Скинути	—	Скидання усіх значень, крім Режим кольору в меню Зображення до налаштувань за промовчанням.



- Параметр **Яскравість** не впливає на яскравість лампи. Використовуйте параметр **Енергоспоживання** в меню проектора ЕСО, щоб змінити режим яскравості лампи.

» Пов'язані посилання

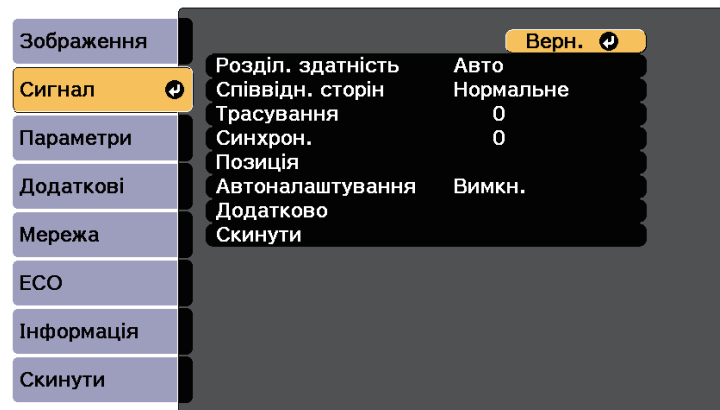
- "Доступні режими кольору" [стор.69](#)

Зазвичай проектор автоматично визначає та оптимізує параметри вхідного сигналу. Використовуйте меню **Сигнал**, щоб настроїти параметри. Доступні параметри залежать від поточного джерела вхідного сигналу.



У меню **Сигнал** вибір параметрів недоступний, якщо поточним джерелом вхідного сигналу є такі:

- USB Display
- USB
- LAN



Ви можете відновити параметри за промовчанням **Трасування**, **Синхрон.** і **Позиція**, натиснувши кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування.

Щоб змінити параметри джерела вхідного сигналу, упевніться, що джерело підключене, і виберіть його.

Настроювання	Параметри	Опис
Розділ. здатність	Авто Широк. Нормальне	Автоматична настройка роздільної здатності вхідного сигналу за допомогою параметра Авто .

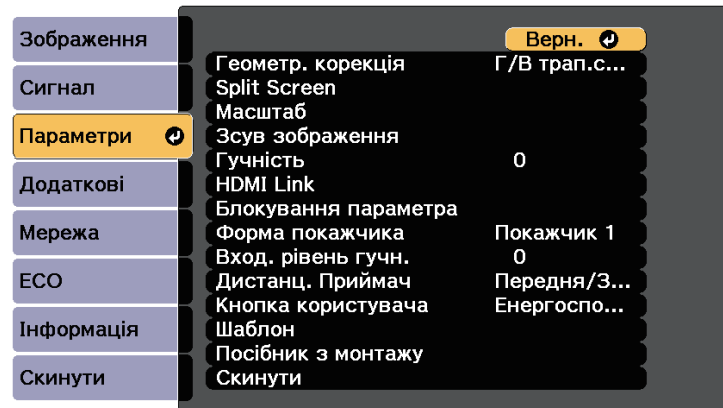
Настроювання	Параметри	Опис
Співвідн. сторін	Див. в список доступних співвідношень сторін	Встановлення співвідношення сторін (співвідношення ширини до висоти) вибраного джерела вхідного сигналу.
Трасування	Доступні змінювані рівні	Регулювання сигналу для усунення вертикальних смуг на зображеннях із комп'ютера.
Синхрон.	Доступні змінювані рівні	Регулювання сигналу для усунення мерехтіння або блимання на зображеннях із комп'ютера.
Позиція	—	Регулювання місця зображення на екрані.
Автоналаштування	Увімкн. Вимкн.	Автоматична оптимізація якості зображення з комп'ютера (коли Увімкн.).
Край	Авто Вимкн. 4% 8%	Зміна співвідношення зображення, що проєціюється, щоб зробити краї видимими автоматично або відповідно до відсотків, які можна вибрати.
Додатково	Відеодіапазон HDMI	Відеодіапазон HDMI: Встановлення відеодіапазону, що відповідає параметру пристрою, підключеного через порт HDMI. <ul style="list-style-type: none">• Авто: автоматично визначає відеодіапазон.• Нормальне: зазвичай використовується для зображень з інших пристроїв, окрім комп'ютера; також може використовуватися, якщо темні області зображення є надто яскравими.• Розширений: зазвичай використовується для зображень з комп'ютера; також може використовуватися, якщо зображення надто темні.

Настроювання	Параметри	Опис
	Вхідний сигнал	<p>Вхідний сигнал: визначення типу сигналу з джерел вхідного сигналу, що підключені до портів комп'ютера.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: автоматичне визначення сигналів. • RGB: корекція кольору для комп'ютера / вхідного відеосигналу RGB. • Компонент: корекція кольору для входів роздільного відеосигналу.
	Відеосигнал	<p>Відеосигнал: визначення типу сигналу з джерел вхідного сигналу, що підключені до портів відео. У разі завад або відсутності зображення в режимі Авто, виберіть сигнал, що відповідає підключеному обладнанню.</p>
Скинути	—	<p>Відновлення стандартних значень параметрів меню Сигнал до параметрів за промовчанням, окрім таких параметрів:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вхідний сигнал

» Пов'язані посилання

- "Доступні співвідношення сторін зображення" [стор.67](#)

Параметри меню **Параметри** дозволяють змінити різні функції налаштувань проектора.



Налаштування	Параметри	Опис
Геометр. корекція		Перетворення форми зображення на прямокутник.
	Г/В трап.спотв.	Г/В трап.спотв.: увімкнення виправлення горизонтальних і вертикальних сторін вручну.
	Quick Corner	Quick Corner: корекція форми зображення та вирівнювання за допомогою екранного дисплея.
	Корекція дуги	Корекція дуги: корекція кутів і сторін зображення, проєційованого на криву поверхню. <ul style="list-style-type: none"> Завант. з пам'яті: завантаження виконаних і збережених налаштувань. Зберегти в пам'ять: збереження поточної форми налаштованого зображення.

Налаштування	Параметри	Опис
Split Screen (Доступно, коли для параметра Підключити ELPCB02 встановлено значення Вимкн.)	Розмір екрана Джерело Поміняти екрани Джерело звуку Вирівняти Режим пера Режим цільов. пера Показ ділянки мал. Показати QR-код Вих. Split Screen	Розділення площі перегляду в горизонтальному напрямку та відображення двох зображень одне біля одного (натисніть кнопку [Esc], щоб скасувати відображення в режимі Split Screen).
Масштаб	Доступні змінювані рівні	Збільшує розмір зображення на екрані проектора.
Зсув зображення	Доступні змінювані положення	Налаштування положення зображення без переміщення проектора.
Гучність	Доступні змінювані рівні	Регулювання гучності системи динаміків проектора. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.
HDMI Link		Налаштування параметрів HDMI Link:
	Підключ. пристрою	Підключ. пристрою: відображення списку пристроїв, підключених до порту HDMI.
	HDMI Link	HDMI Link: увімкнення або вимкнення функцій HDMI Link.

Настроювання	Параметри	Опис
	Зв'яз увімк.	Зв'яз увімк.: керування діями після ввімкнення проектора або підключеного пристрою. <ul style="list-style-type: none"> • Двонаправлений: автоматичне ввімкнення підключеного пристрою після вимкнення проектора або навпаки. • Прист. -> PJ: автоматичне ввімкнення проектора після ввімкнення підключеного пристрою. • PJ -> Прист.: автоматичне ввімкнення підключеного пристрою після ввімкнення проектора.
	Зв'яз. вимк.	Зв'яз. вимк.: налаштування вимкнення підключених пристроїв після вимкнення проектора.
	Прив'язати буфер	Прив'язати буфер: покращує продуктивність пов'язаних операцій, змінюючи налаштування, якщо функція HDMI Link працює неправильно.
Блокування параметра	Блок-ня керування	Контроль блокування кнопки проектора для захисту проектора: Повне блокування: блокування всіх кнопок. Блок. Операції: блокування всіх кнопок, окрім кнопки живлення. Вимкн.: немає заблокованих кнопок.
Форма покажчика	Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3: 	Зміна форми покажчика пульту дистанційного керування.

Настроювання	Параметри	Опис
Вход. рівень гучн.	—	Налаштування гучності системи динаміків проектора в разі використання підключеного мікрофона: Якщо Вхід. рівень гучн. збільшується, гучність іншого підключеного пристрою зменшується; якщо зменшується, гучність іншого підключеного пристрою збільшується.
Дистанц. Приймач	Передня/Задня Передня Задня Вимкн.	Обмеження прийому сигналів пульту дистанційного керування вибраним приймачем; Вимкн. вимикає всі приймачі.
Кнопка користувача	Енергоспоживання Інформація Деінтерлейсінг Розділ. здатність Вход. рівень гучн. Екран шаблонів Автокалібрування Показати QR-код Посібник з монтажу	Призначення параметра меню кнопки [User] на пульті дистанційного керування для швидкого доступу.
Шаблон		Вибір різних параметрів екрана шаблонів. <div> <p>Попередження</p> <p>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p> </div>

Настроювання	Параметри	Опис
	Екран шаблонів	Екран шаблонів: відображення вибраного типу шаблону на екрані для зручності під час презентації.
	Тип шаблону	Тип шаблону: можна вибрати один із чотирьох шаблонів або Шаблон користувача . Шаплони 1–4 — це попередньо зареєстровані шаблони у проекторі, наприклад, з лінійкою або сіткою.
	Шаблон користувача	Шаблон користувача: запис проєційованого екрана та збереження його як шаблону для екрана.
	Тестовий шаблон	Тестовий шаблон: відображення тестового шаблону, що допомагає сфокусувати або масштабувати зображення, а також коригувати його форму (щоб скасувати відображення тестового шаблону, натисніть кнопку [Esc]).
Посібник з монтажу	—	Відображення екрана довідника під час встановлення проектора.
Скинути	—	Відновлення стандартних значень параметрів меню Параметри до параметрів за промовчанням, окрім таких параметрів: <ul style="list-style-type: none"> • Масштаб • Зсув зображення • Зв'яз увімк. • Зв'яз. вимк. • Прив'язати буфер • Кнопка користувача

Параметри меню **Додаткові** дозволяють змінити різні функції налаштування проектора.






Налаштування	Параметри	Опис
Easy Interactive Function	До меню Easy Interactive Function	Вибір різних можливостей налаштування проектора під час використання інтерактивних функцій.
Головний екран		Вибір параметрів відображення Головного екрану проектора:
	Авт. від. Гол. екр.	Авт. від. Гол. екр.: увімкнення чи вимкнення автоматичного відображення Головного екрану в разі відсутності вхідного сигналу під час увімкнення проектора.
	Налашт. функція 1 Налашт. функція 2	Налашт. функція 1/Налашт. функція 2: встановлення функцій та відображення налаштованого Головного екрану.
Перем.		Вибір різних параметрів дисплея:

Налаштування	Параметри	Опис
	Повідомлення	Повідомлення: має значення Увімкн. , щоб відображати такі повідомлення, як назва джерела вхідного сигналу, назва режиму кольору, співвідношення сторін, повідомлення про відсутність сигналу або попередження про високу температуру на зображенні, що проєціюється. Установіть значення Вимкн. , якщо не потрібно відображати повідомлення.
	Фон дисплея	Фон дисплея: встановлення кольору екрана чи логотипу для повідомлення про відсутність сигналу.
	Екран запуску	Екран запуску: встановіть в положення Увімкн. , щоб під час запуску проектора відображався логотип.
	Вимкнення A/V	Вимкнення A/V: встановлення кольору екрана чи логотипу під час увімкнення функції «Вимкнення A/V».
	Однорідний колір	Однорідний колір: виберіть Увімкн. , щоб відрегулювати баланс відтінків кольорів для всього екрана. <ul style="list-style-type: none"> Рівень регулюв.: встановлення рівня регулювання. Початок регулювань: вибір області, для якої потрібно відрегулювати відтінки червоного, зеленого та синього кольорів окремо.
	Панелі інструм.	Панелі інструм.: увімкнення та вимкнення постійного відображення панелі інструментів малювання під час використання інтерактивних функцій. За замовчуванням встановлено значення Прих. при налашт.

Налаштування	Параметри	Опис
	Піктогр. реж. пера	Піктогр. реж. пера: установіть значення Увімкн. , щоб відобразити піктограму для зміни режиму пера під час використання інтерактивних функцій.
	Керув. проектором	Управління проектором: установіть значення Увімкн. , щоб відобразити нижню панель інструментів під час використання інтерактивних функцій.
Логотип користувача	—	створення екрану, що відображається на проекторі для самоідентифікації та посилення безпеки.
Проекція	Передня Передня/Догори дно Задня Задня/Догори дно	Вибір положення проектора відносно екрану для правильного скерування зображення.
Операція	Вибір різних параметрів роботи:	
	Direct Power On	Direct Power On: дозволяє вмикати проектор, підключивши його до живлення без натискання кнопки живлення.
	Висотний режим	Висотний режим: регулювання робочої температури проектора на висоті до 1500 м.
	Автопошук джерела	Автопошук джерела: має значення Увімкн. , щоб визначати вхідний сигнал автоматично та проєціювати зображення, коли вхідного сигналу немає.

Налаштування	Параметри	Опис
	Автоувімкнення	Автоувімкнення: вибір джерела зображення, з якого ви хочете почати автоматичне проєціювання. Коли проектор знаходить вхідний сигнал із вибраного джерела зображення, воно автоматично проєціюється в режимі очікування.
	Підключити ELPCB02	Підключити ELPCB02: якщо до проектора підключено додатковий блок інтерфейсів, установіть для цього параметра значення Увімкн. , щоб проєктувати зображення із пристрою, під'єданого до порту HDMI3. Якщо встановлено значення Увімкн. , джерело входу перемикатиметься між портами HDMI2 та HDMI3 під час кожного натиснення кнопки [HDMI2] на додатковому блоці інтерфейсів.
	Дата і час	Дата і час: налаштування системних параметрів часу та дати проектора. <ul style="list-style-type: none"> Перехід на літній час: установіть значення Увімкн., щоб увімкнути перехід на літній час. Інтернет-час: установіть значення Увімкн., щоб оновлювати час автоматично через Інтернет-сервер часу.
	Вибір різних параметрів аудіо- та відеовиходів:	
Налаштування A/V	Вихід A/V	Вихід A/V: має значення Завжди для виведення звуку та зображень на зовнішні пристрої, коли проектор перебуває в режимі очікування. (Спершу встановіть для параметра Режим очікування значення Зв'язок вкл. в меню ЕСО проектора.)
	Аудіовихід	Вихід аудіо: вибір порту входу аудіо під час проєктуванні зображень із будь-яких портів, окрім HDMI.

Налаштування	Параметри	Опис
	Вихід аудіо HDMI1 Вихід аудіо HDMI2 Вихід аудіо HDMI3	Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2/Вихід аудіо HDMI3: вибір входу аудіо під час проєціювання зображень із портів HDMI.
USB Type B	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: налаштування інтерактивних функцій для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.). Функції USB Display і Бездрот.мишка недоступні.
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function: налаштування інтерактивних функцій для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.) та USB Display. Функція Бездрот.мишка недоступна.
	Бездрот.мишка/USB Display	Бездрот.мишка/USB Display: виберіть, щоб використовувати функції Бездрот.мишка та USB Display. Інтерактивні функції не можна використовувати для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.).
Кілька проєкцій		Налаштування параметрів у разі проєціювання з кількох проєкторів.

Налаштування	Параметри	Опис
	Кілька проєкцій	Кілька проєкцій: установіть значення Увімкн. , щоб якість зображення відповідала проєкторам. Якщо вибрано значення Увімкн. , вказані нижче параметри буде встановлено автоматично, щоб запобігти нерівномірності між правим і лівим екранами.  Зображення > Автодіафрагма > Вимкн.  ЕСО - Енергоспоживання > Нормальне  ЕСО > Оптимізатор світла > Вимкн.
	Ідентиф. проєктора	Ідентиф. проєктора: призначення ідентифікатора проєктора в режимі використання кількох проєкторів.
	Режим кольору	Режим кольору: налаштування яскравості зображення для різних типів зображень та умов. У разі використання кількох проєкторів переконайтеся, що для всіх проєкторів вибрано однаковий режим кольору.
	Однорідний колір	Однорідний колір: регулювання балансу кольору для всього екрана.
	Рівень яскравості	Рівень яскравості: встановлення рівня яскравості лампи від 1 до 5, якщо яскравість ламп різна. Цей параметр можна змінювати, якщо для параметра Енергоспоживання встановлено значення Нормальне в меню ЕСО .
	Узгодження кольорів	Узгодження кольорів: виправлення різниці між відтінком і яскравістю проєкції кожного зображення.

Налаштування	Параметри	Опис
	RGBCMY	RGBCMY: регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного з кольорових компонентів — R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпуровий) і Y (жовтий).
	Скинути	Скинути: всі відрегульовані значення параметрів для меню Кілька проєкцій можна скинути до налаштувань за замовчуванням.
Мова	Доступні різні мови	Вибір мови в меню проектора та відображення повідомлень.
Скинути	—	Відновлення стандартних значень параметрів меню Додаткові до параметрів за замовчуванням, окрім наступних: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function • Панелі інструм. • Піктогр. реж. пера • Керув. проектором • Логотип користувача • Проекція • Висотний режим • Автопошук джерела • Підключити ELPCB02 • Дата і час • Вихід A/V • USB Type B • Кілька проєкцій • Ідентиф. проектора • Режим кольору • Узгодження кольорів • Мова



Якщо для параметра **Захист логотипу користувача** встановлено значення **Увімкн.** на екрані **Захисний пароль**, змінити параметри, які пов'язані з відображенням логотипу користувача, буде неможливо (**Фон дисплея**, **Екран запуску**, **Вимкнення A/V** у параметрі **Дисплей**). Спершу встановіть для параметра **Захист логотипу користувача** значення **Вимкн.**

» Пов'язані посилання

- "Меню «Додаткові»: «Easy Interactive Function»" [стор.189](#)
- "Вибір типів захисту паролем" [стор.147](#)

Меню «Додаткові»: «Easy Interactive Function»

Параметри в меню **Easy Interactive Function** дають змогу змінювати різні функції налаштування проектора під час використання інтерактивних функцій.

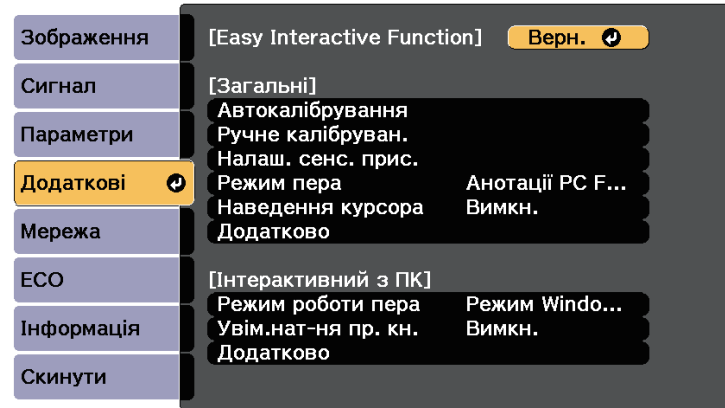
» Пов'язані посилання

- "Загальні" [стор.189](#)
- "Інтерактивний з ПК" [стор.191](#)

Загальні

Параметри розділу **Загальні** дозволяють встановити різні налаштування під час використання інтерактивних функцій.

Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні



Налаштування	Параметри	Опис
Автокалібрування	—	Запуск калібрування операцій пера.
Ручне калібруван.	—	—
Налаш. сенс. прис.	—	Вибір параметрів для сенсорного пристрою.
—	Схема встановлення	Схема встановлення: відображення точок для простішого визначення положення встановлення сенсорного пристрою.
—	Живлення	Живлення: увімкнення живлення сенсорного пристрою.
—	Регулювання кута	Регулювання кута: регулювання кута для лазерної дифузії.
—	Калібруван. дотику	Калібруван. дотику: калібрування дотиків пальцем.

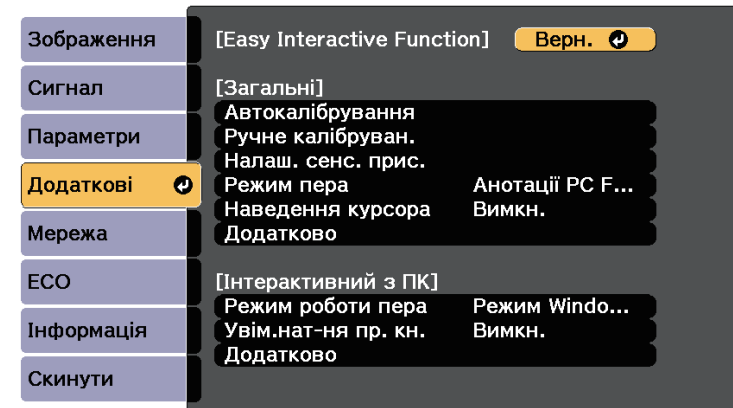
Налаштування	Параметри	Опис
Режим пера	Анотації PC Free Інтерактивний з ПК	Вибір режиму інтерактивних пер. Якщо встановити значення Анотації PC Free , можна малювати по проекції екрану. Якщо встановити значення Інтерактивний з ПК , можна працювати на комп'ютері з проекції екрану.
Наведення курсора	Увімкн. Вимкн.	Якщо встановлено значення Увімкн. , вказівник миші слідує за кінчиком пера під час наведення його на екран та переміщення.
Додатково (розділ Додатково)	Відст. проекторів	Відст. проекторів: виберіть Режим 2 . Якщо відстань між проекторами більша за 2 м або інтерактивне перо в режимі Режим 2 працює нестабільно, виберіть Режим 1 .
	Синхр. проекторів	Синхр. проекторів: якщо проектори підключено за допомогою додаткового кабельного комплексу для дистанційного керування, виберіть Дротова .
	Кілька проекцій	Кілька проекцій: вибір положення (праворуч або ліворуч) для кожного з проєційованих екранів у разі налаштування інтерактивних функцій проектора для двох проекторів, установлених поруч.
	Дрот. реж. синхр.	Дрот. реж. синхр.: якщо проектори не підключено за допомогою додаткового кабельного комплексу для дистанційного керування, або якщо інтерактивне перо в режимі Режим 1 працює нестабільно, виберіть Режим 2 .
	Товщ. встан. пера	Товщ. встан. пера: виберіть Нормальне або Тонке для товщини лінії, ширина якої може бути від тонкої до товстої.

Налаштування	Параметри	Опис
	Розмір гумки	Розмір гумки: виберіть Нормальне або Великий для області стирання, ширина якої може бути від тонкої до товстої.
	Палітра кольорів	Палітра кольорів: дає змогу вибрати Палітра 2 , якщо певні кольори в палітрі кольорів за замовчуванням складно побачити.
Додатково (розділ Анотації PC Free)	Дія кнопки пера	Дія кнопки пера: налаштування дії кнопки, яка розташована на інтерактивному пері збоку.
	Дотик за промовч.	Дотик за промовч.: під час переходу в режим анотацій можливість вибору режиму Гумка чи Інтерактивний з ПК .
	Підтв. очищ. екрану	Підтв. очищ. екрану: якщо встановлено значення Увімкн. , перед очищенням усього вмісту, намальованого на проєційованому екрані, з'явиться екран підтвердження.

Інтерактивний з ПК

Параметри розділу **Інтерактивний з ПК** дають змогу задати різні налаштування під час керування комп'ютером із проєційованого екрана.

☛ Додаткові > Easy Interactive Function > Інтерактивний з ПК



Налаштування	Параметри	Опис
Режим роботи пера		Вибір режиму роботи інтерактивного пера або пальця залежно від операційної системи ПК.
	Режим Windows/Mac	Режим Windows/Mac: у разі використання Windows або Mac.
	Режим Ubuntu	Режим Ubuntu: під час використання Ubuntu. У разі вибору цього режиму буде неможливо використовувати функцію чорнил Windows під час використання інтерактивного пера.
Увім.нат-ня пр. кн.	Увімкн. Вимкн.	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , довге натискання пером або пальцем відповідає натисканню правої кнопки миші. (доступно лише якщо для параметра Режим роботи пера встановлено значення Режим Ubuntu)

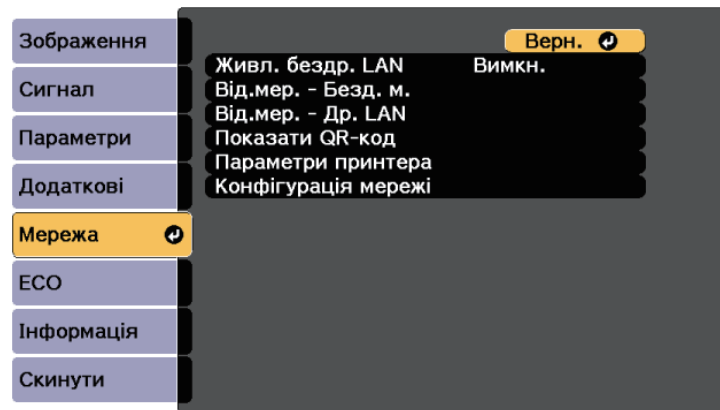
Налаштування	Параметри	Опис
Додатково	Кн. на кінч. ручк.	Кн. на кінч. ручк.: призначення кінчику пера дії, що відповідає натисканню правої чи лівої кнопок миші. (доступно лише якщо для параметра Режим роботи пера встановлено значення Режим Ubuntu)
	Авторег.зони пера	Авторег.зони пера: якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. (за замовчуванням), зона дії пера автоматично регулюється, якщо змінюється роздільна здатність екрана підключеного комп'ютера. Установіть значення Вимкн. , якщо не потрібно автоматично регулювати область пера, яку було відрегульовано вручну.
	Руч.рег. зони пера	Руч.рег. зони пера: регулювання зони пера вручну.

» Пов'язані посилання

- "Підключення кількох проекторів однакової моделі" [стор.36](#)

За допомогою параметрів меню **Мережа** можна переглядати інформацію про мережу та налаштувати керування проектором через мережу.

Якщо для параметра **Захист мережі** встановити значення **Увімкн.** на екрані **Захисний пароль**, змінити параметри мережі буде неможливо. Спершу встановіть для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**



Настроювання	Параметри	Опис
Живл. бездр. пристр.	Бездр. LAN вкл. Вимкн.	Налаштування параметрів бездротової мережі. Встановіть параметр Бездр. LAN вкл. під час з'єднання проектора з комп'ютером через бездротову локальну мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, тоді вимкніть її, щоб попередити небажаний доступ.

Настроювання	Параметри	Опис
Від.мер. - Безд. м.	Режим з'єднання Сис. з б. м. Рівень антени Назва проектора SSID DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу Адреса MAC Регіональний код	Відображення стану бездротової мережі та подробиць.
Від.мер. - Др. LAN	Назва проектора DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу Адреса MAC	Відображення стану дротової мережі та подробиць.
Показати QR-код	—	Відображає QR-код для з'єднання з iOS або пристроями Android за допомогою програми Epson iProjection.
Параметри принтера	Адреса IP Якість Розмір паперу	Установлення принтера для друку малюнків, коли ввімкнута інтерактивну функцію.
Конфігурація мережі	Додаткові меню мережі	Налаштування параметрів мережі.



Після підключення проектора до мережі, можна вибрати налаштування проектора і контролювати проєціювання за допомогою сумісного веб-браузера. Завдяки цьому можна отримати віддалений доступ до проектора.

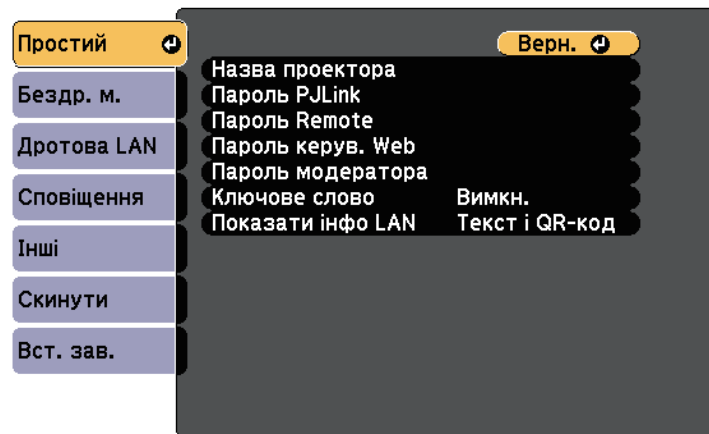
» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Простий»" [стор.194](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»" [стор.195](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Дротова LAN »" [стор.197](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Сповіщення»" [стор.197](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Інші»" [стор.199](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Скинути»" [стор.199](#)
- "Вибір типів захисту паролем" [стор.147](#)
- "Керування проектором, що підключений до мережі, за допомогою браузера" [стор.164](#)

Меню «Мережа»: меню «Простий»

Параметри меню **Простий** дозволяють вибрати основні параметри мережі.

☛ Мережа > Конфігурація мережі > Простий



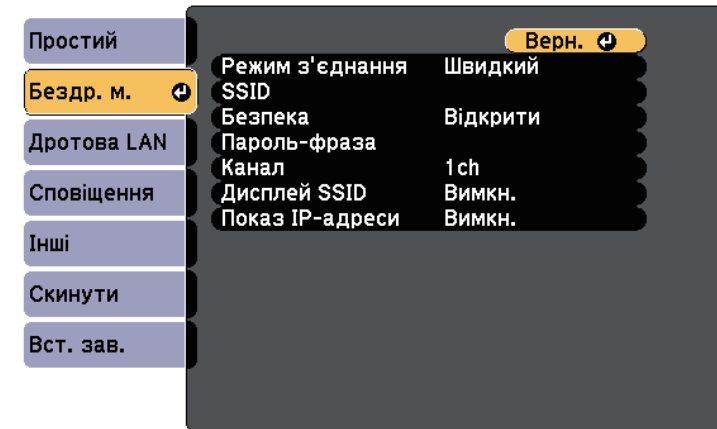
Настроювання	Параметри	Опис
Назва проектора	До 16 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " * + , / : ; < = > ? [\] ` ' і пробіли)	Введіть назву для ідентифікації проектора в мережі.
Пароль PLink	До 32 алфавітно-цифрових символів	Введіть пароль для використання протоколу PLink для керування проектором.
Пароль Remote	До 8 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи * : і пробіли)	Введіть пароль доступу до проектора за допомогою пульта дистанційного керування Web. (Ім'я користувача: EPSONREMOTE ; пароль за замовчуванням: guest .)
Пароль керув. Web	До 8 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи * : і пробіли)	Введіть пароль доступу до проектора по мережі. (Ім'я користувача: EPSONWEB ; пароль за замовчуванням: admin .)
Пароль модератора	Номер із чотирьох цифр	Введіть пароль для доступу до проектора як модератор за допомогою EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection. (За замовчуванням пароль не встановлено.)

Настроювання	Параметри	Опис
Ключове слово	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб встановити захисний пароль для запобігання доступу до проектора осіб, що не перебувають у приміщенні, де встановлено проектор. Щоб отримати доступ до проектора та надати доступ до поточного екрана, потрібно ввести випадкове ключове слово, яке відображається на комп'ютері, на якому запущено EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection.
Показати інфо LAN	Текст і QR-код Текст	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора. Підключитися до мережі можна після зчитування QR-коду за допомогою Epson iProjection. Стандартне значення цього параметра — Текст і QR-код .

Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»

У меню **Бездротова мережа** можна вибрати параметри бездротової мережі LAN.

☛ Мережа > Конфігурація мережі > Бездр. м.



Настроювання	Параметри	Опис
Режим з'єднання	Швидкий	Вибір типу бездротового підключення: Швидкий: дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі. Використовуйте функцію EasyMP Multi PC Projection для з'єднання в режимі Швидкий. Проектор стає точкою легкого доступу. (Рекомендуємо обмежити кількість пристроїв до шести або менше, щоб підтримувати продуктивність проєціювання.)
	Розширений	Розширений: дозволяє підключитися до декількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі.

Настроювання	Параметри	Опис
Пошук точки доступу	Пошук вигляду	Пошук доступних точок доступу до бездротової мережі в режимі підключення Розширений. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку.
SSID	До 32 алфавітно-цифрових символів	Встановлення SSID (назви мережі) для системи бездротової мережі, до якої підключений проектор.
Безпека		Вибір типу підключення, що використовується в бездротовій мережі. Виконуйте інструкції адміністратора мережної системи, що якої ви бажаєте підключитися, під час налаштування безпеки.
	Відкрити	Відкрити: налаштування безпеки не виконано.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: зв'язок здійснюється за допомогою безпечного з'єднання WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором введіть значення, налаштоване для кодової фрази.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: підключення в персональному режимі WPA. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку саму пароль-фразу, як для точки доступу.

Настроювання	Параметри	Опис
Пароль-фраза	Різні паролі-фрази довжиною від 8 до 32 символів (у разі введення в веб-браузері: різні паролі-фрази довжиною від 8 до 63 символів)	Вибір загальної пароль-фрази, що використовується в мережі, для безпеки WPA2-PSK і WPA/WPA2-PSK . Після введення паролю-фрази та натискання кнопки [Enter] буде встановлено значення, яке відображатиметься із зірочкою (*). Рекомендуємо періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. Після ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу.
Канал	1ch 6ch 11ch	Режим підключення Швидкий відповідає за вибір діапазону частот (каналу), що використовується бездротовою мережею.
IP-параметри	DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу	DHCP: встановіть значення Увімкн. , якщо ваша мережа призначає адреси автоматично; встановіть значення Вимкн. для ручного введення мережної Адреса IP , Маски підмережі і Адр. маш.-шлюзу за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де «x» – це число від 0 до 255) в полі «IP-адреса» та «Адреса шлюзу» і 255.255.255.255 та від 0.0.0.0 до 254.255.255.255 в полі «Маска підмережі».
Дисплей SSID	Увімкн. Вимкн.	Виберіть, чи відображати SSID на екрані очікування мережі чи на головному екрані.
Показ IP-адреси	Увімкн. Вимкн.	Виберіть, чи відображати IP-адресу на екрані очікування мережі чи на головному екрані.

Тип безпеки

У разі підключення до бездротової мережі або в режимі підключення Розширений переконливо рекомендуємо виконати налаштування безпеки.

WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).



Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

Меню «Мережа»: меню «Дротова LAN »

У меню **Дротова LAN** можна вибрати параметри дротової мережі LAN.

☛ **Мережа** > **Конфігурація мережі** > **Дротова LAN**



Налаштування	Параметри	Опис
IP-параметри	DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу	DHCP: встановіть значення Увімкн. , якщо ваша мережа призначає адреси автоматично; встановіть значення Вимкн. для ручного введення мережної Адреса IP , Маски підмережі і Адр. маш.-шлюзу за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де «x» – це число від 0 до 255) в полі «IP-адреса» та «Адреса шлюзу» і 255.255.255.255 та від 0.0.0.0 до 254.255.255.255 в полі «Маска підмережі».
Показ IP-адреси	Увімкн. Вимкн.	Виберіть, чи відображати IP-адресу на екрані очікування мережі.

Меню «Мережа»: меню «Сповіщення»

За допомогою налаштування параметрів меню **Сповіщення** можна отримувати електронні повідомлення про попередження чи помилки, які виникають під час роботи проектора.

☛ Мережа > Конфігурація мережі > Сповіщення

Простий

Бездр. м.

Дротова LAN

Сповіщення ↗

Інші

Скинути

Вст. зав.

Верн. ↶

Повід.про пошту Вимкн.

Сервер SMTP 0. 0. 0. 0

Номер порту 0

Від

Парам. адреси 1

Парам. адреси 2

Парам. адреси 3

SNMP Вимкн.

Уловлюв.адр. IP 1 0. 0. 0. 0

Уловлюв.адр. IP 2 0. 0. 0. 0

Назва спільноти

Сповіщення PjLink Вимкн.

IP-адреса 0. 0. 0. 0

Настроювання	Параметри	Опис
Повід.про пошту	Увімкн. Вимкн.	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	IP-адреса	Введіть IP-адресу для сервера SMTP проектора за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).
Номер порту	Від 1 до 65535 (за промовчанням: 25)	Виберіть номер для номера порту сервера SMTP.

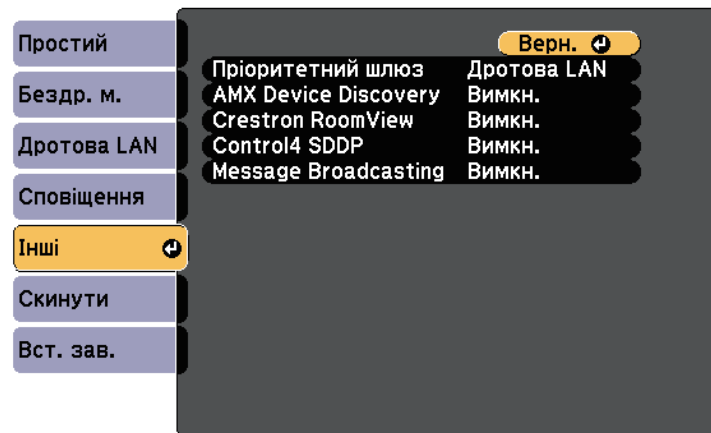
Настроювання	Параметри	Опис
Від	До 32 алфавітно-цифрових символів	Введіть адресу електронної пошти відправника.
Парам. адреси 1 Парам. адреси 2 Парам. адреси 3	До 64 алфавітно-цифрових символів з веб-браузера (не використовуйте символи " () , : ; < > [\] і пробіли)	Виберіть адресу електронної пошти та виберіть сповіщення, яке ви бажаєте отримати. Повторіть цей крок до трьох адрес.
SNMP	Увімкн. Вимкн.	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP. Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1 Уловлюв.адр. IP 2	IP-адреса	Введіть до двох IP-адрес, щоб отримувати сповіщення SNMP (числа від 0 до 255 в кожному полі адреси). Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).
Назва спільноти	До 32 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте пробіли та інші символи, окрім @)	Установіть назву спільноти SNMP.

Настроювання	Параметри	Опис
Сповіщення PLink	Увімкн. Вимкн.	Вмикає чи вимикає функцію Сповіщення PLink.
IP-адреса	IP-адреса	Введіть IP-адресу, щоб отримати робочий статус проектора, коли увімкнена функція Сповіщення PLink. Введіть адреси, використовуючи від 0 до 255 у кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).

Меню «Мережа»: меню «Інші»

Параметри меню **Інші** дозволяють вибрати основні параметри мережі.

☛ Мережа > Конфігурація мережі > Інші

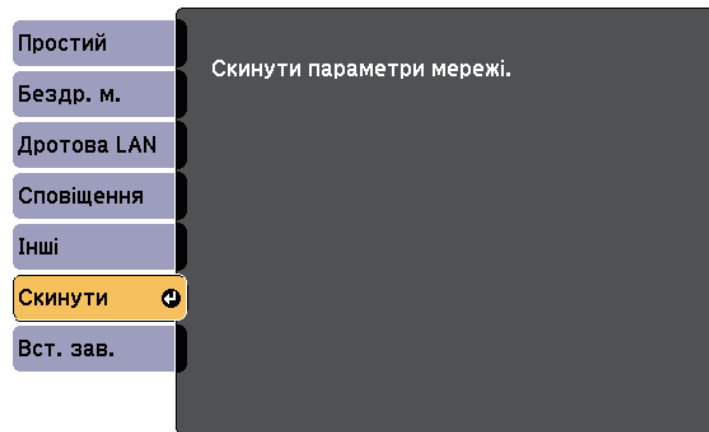


Настроювання	Параметри	Опис
Пріоритетний шлюз	Дротова LAN Бездр. м.	Можна встановити пріоритетний шлюз.
AMX Device Discovery	Увімкн. Вимкн.	Щоб скористатися функцією AMX Device Discovery для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн.
Crestron RoomView	Увімкн. Вимкн.	Встановіть для цього параметра значення Увімкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView. Під час ввімкнення функції Crestron RoomView функція Epson Message Broadcasting в системі ПЗ EasyMP Monitor стає недоступною.
Control4 SDDP	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб дозволити отримання інформації про пристрій за допомогою протоколу SDDP (Control4 Simple Device Discovery Protocol).
Message Broadcasting	Увімкн. Вимкн.	Встановіть значення Увімкн. , щоб увімкнути функцію EPSON Message Broadcasting. Компонент Message Broadcasting й інструкцію з експлуатації до нього можна завантажити на веб-сайті. http://www.epson.com/

Меню «Мережа»: меню «Скинути»

Параметри меню **Скинути** дозволяють скинути всі параметри мережі.

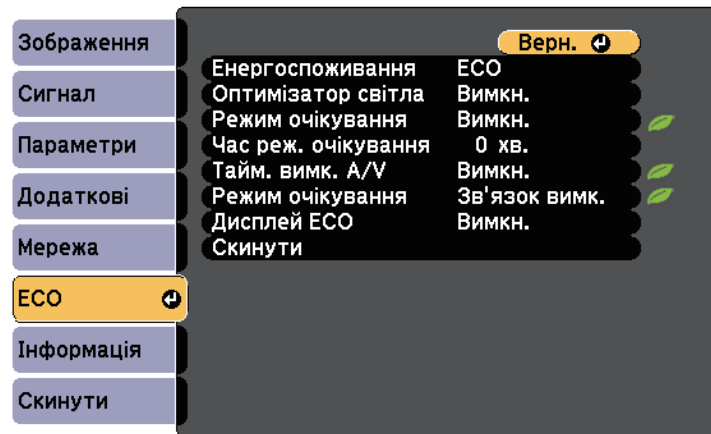
☛ Мережа > Конфігурація мережі > Скинути



Настроювання	Параметри	Опис
Скинути параметри мережі.	Так Ні	Виберіть Так , щоб скинути всі параметри мережі.

Параметри меню **ECO** дозволяють змінити різні функції з метою заощадження енергії.

Якщо обрати параметри енергозберігання, біля пункту меню з'явиться піктограма листка.



Налаштування	Параметри	Опис
Енергоспоживання		Вибір режиму яскравості лампи проектора. Якщо проектор використовується в висотному режимі або в місцях з високою температурою, ці параметри недоступні. Цей параметр недоступний, якщо для параметра Кілька проєкцій встановлено значення Увімкн. ☛ Додаткові > Кілька проєкцій > Кілька проєкцій
	Авто	Авто: встановлення проектора на оптимальну яскравість лампи та її регулювання.
	Нормальне	Нормальне: налаштування максимальної яскравості лампи.

Налаштування	Параметри	Опис
	ECO	ECO: зниження яскравості лампи та шуму вентилятора, а також заощадження енергії та продовження терміну служби лампи.
Оптимізатор світла	Увімкн. Вимкн.	При налаштуванні на режим Увімкн. , яскравість лампи регулюється згідно з зображенням, яке проєціюється. Це допомагає зменшити енергоспоживання пониженням яскравості лампи відповідно до кадру, який проєціюється. Налаштування зберігаються для кожного Режиму кольору. Цей пункт доступний, якщо: <ul style="list-style-type: none"> для параметра Енергоспоживання встановлено значення Нормальне або Авто; для параметра Автодіафрагма встановлено значення Вимкн.; ☛ Зображення > Автодіафрагма Для параметра Кілька проєкцій встановлено значення Вимкн.. ☛ Додаткові > Кілька проєкцій > Кілька проєкцій
Режим очікування	Увімкн. Вимкн.	Автоматичне вимкнення проектора за певний час бездіяльності (коли Увімкн.).
Час реж. очікування	від 1 до 30 хв.	Встановлення часу в режимі очікування.
Тайм. вимк. A/V	Увімкн. Вимкн.	Автоматичне вимкнення проектора через 30 хв., якщо активовано функцію Вимкнення A/V (коли Увімкн.).

Налаштування	Параметри	Опис
Режим очікування	Зв'язок вкл. Зв'язок вимк.	<p>Зв'язок вкл. вказує на те, що проектор можна контролювати через мережу, коли проектор перебуває в режимі очікування. Встановіть цей параметр, щоб виконати такі операції, коли проектор перебуває в режимі очікування:</p> <ul style="list-style-type: none"> • контроль та керування проектором через мережу • Виводьте звук і зображення на зовнішній пристрій (тільки якщо для параметра Вихід А/V встановлено значення Завжди) • Виводьте звук із мікрофона та динаміка проектора (тільки якщо для параметра Вихід А/V встановлено значення Завжди) <p>☛ Додаткові > Налаштування А/V > Вихід А/V</p>
Дисплей ЕСО	Увімкн. Вимкн.	Відображення піктограми листка в нижньому лівому куті екрану проекції, що вказує на стан енергозберігання коли змінюється яскравість лампи (коли Увімкн.).
Скинути	—	Відновлення стандартних значень параметрів меню ЕСО до параметрів за промовчанням, окрім параметрів Режим очікування .

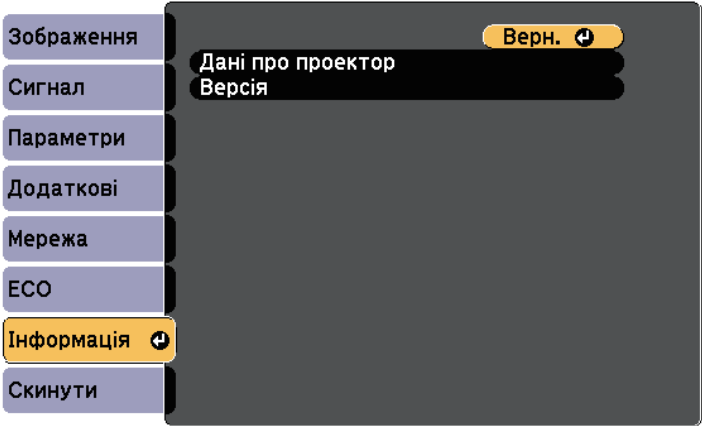


- Коли увімкнено параметр **Час реж. очікування**, лампа на певний час тьмяніє, доки час не буде вичерпано, а проектор не вимкнеться.

» Пов'язані посилання

- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)

Щоб переглянути інформацію про проектор і його версію, відкрийте меню **Інформація**. Однак параметри меню змінювати не можна.



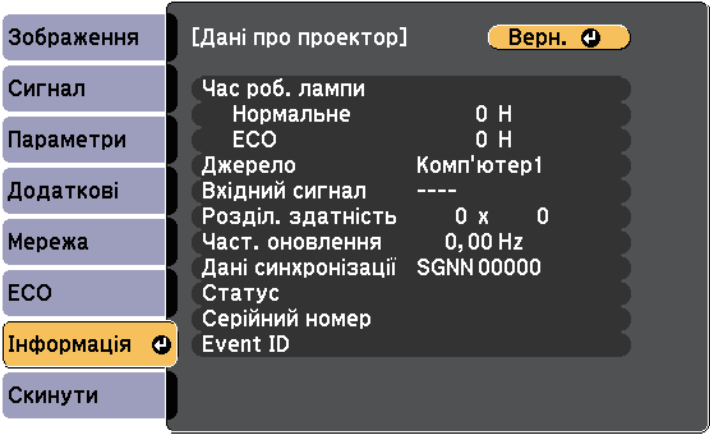
Одиниця інформації	Опис
Дані про проектор	Відображення інформації про проектор.
Версія	Відображення версії прошивки проектора.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Інформація»: меню «Дані про проектор»" [стор.203](#)

Меню «Інформація»: меню «Дані про проектор»

Можна відобразити інформацію про проектор та джерела вхідного сигналу, якщо відкрити підменю **Дані про проектор** в меню проектора **Інформація**.



Доступні параметри залежать від поточного джерела вхідного сигналу. Таймер використання лампи починає реєструвати кількість годин лише через мінімум 10 годин використання лампи.

Одиниця інформації	Опис
Час роб. лампи	Відображення кількості годин (Н) використання лампи в режимах Енергоспоживання Нормальний та ЕСО ; якщо інформація виділена жовтим кольором, це означає, що невдовзі лампу Epson слід замінити на нову.
Джерело	Відображення назви порту, до якого підключене поточне джерело вхідного сигналу.
Вхідний сигнал	Відображення параметрів вхідного сигналу поточного джерела.

Одиниця інформації	Опис
Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності поточного вхідного сигналу.
Відеосигнал	Відображення формату відеосигналу поточного джерела.
Част. оновлення	Відображення швидкості оновлення поточного джерела вхідного сигналу.
Дані синхронізації	Відображення інформації, що може знадобитися спеціалісту з обслуговування.
Статус	Відображення інформації про несправності проектора, що можуть знадобитися спеціалісту з обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
Event ID	Відображення номера події «Event ID», що відповідає певній мережевій проблемі проектора; див. список кодів «Event ID».

» Пов'язані посилання

- "Список кодів «Event ID»" [стор.204](#)

Список кодів «Event ID»

Якщо в параметрів **Event ID** в меню **Інформація** відображається кодовий номер, див. список кодів «Event ID», щоб усунути несправність проектора за цим кодом.

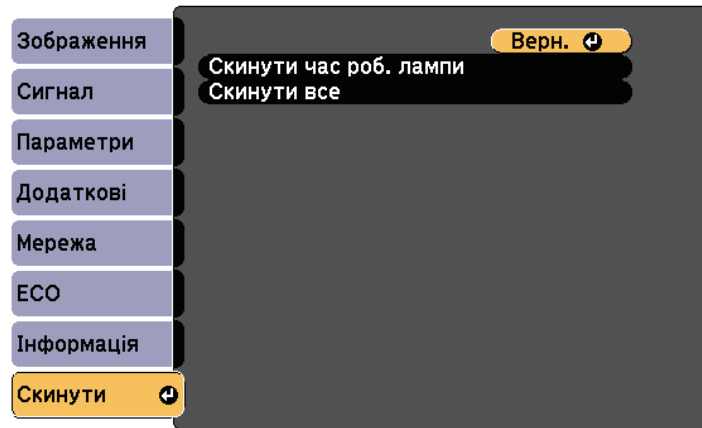
Якщо проблему не можна вирішити, зверніться по технічну підтримку до мережного адміністратора, або до компанії Epson.

Код Event ID	Причина та усунення несправності
0432 0435	Мережне ПЗ не запускається. Вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.
0433	Передані зображення не відображаються. Перезапустіть мережеве програмне забезпечення.

Код Event ID	Причина та усунення несправності
0434 0481 0482 0485	Нестабільна передача даних по мережі. Перевірте стан передачі даних, трохи зачекайте і ще раз підключіться до мережі.
0483 04FE	Раптове завершення роботи мережного ПЗ. Перевірте стан передачі даних, потім вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано. Перезапустіть мережеве програмне забезпечення.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора. Вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID. Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однакові ідентифікатори SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2. Упевніться, що параметри безпеки бездротової локальної мережі встановлені правильно.
0893	Невідповідний тип шифрування TKIP/AES. Упевніться, що параметри безпеки бездротової локальної мережі встановлені правильно.
0894	З'єднання з неавторизованою точкою доступу розірвано. Зверніться до мережного адміністратора.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP. Упевніться, що сервер DHCP працює правильно. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметру DHCP значення Вимкн. в меню проектора Мережа . ☛ Мережа > Конфігурація мережі > Бездротова мережа > IP-параметри > DHCP
0899	Інші помилки зв'язку.

Більшість параметрів проектора можна скинути до значень за замовчуванням за допомогою параметра **Скинути все** в меню **Скинути**.

Також можна скинути таймер використання лампи проектора до нуля під час заміни лампи за допомогою параметра **Скинути час роб. лампи**.



За допомогою параметра **Скинути все** не можна скинути такі параметри:

- Вхідний сигнал
- Масштаб
- Зсув зображення
- Лого користувача
- Однорідний колір
- Узгодження кольорів
- Мова
- Дата і час
- Пункти меню Мережа
- Час роб. лампи
- Пароль

Після вибору параметрів меню для одного проектора можна за допомогою вказаних нижче методів скопіювати ці параметри на інші проектори, за умови, що вони такої самої моделі.

- Налаштування за допомогою накопичувача USB.
- Налаштування через підключення до ПК і проектора за допомогою кабелю USB.
- Налаштування за допомогою засобу оновлення EasyMP Network Updater.

Наведені нижче параметри меню не копіюються на інший проектор.

- Параметри меню **Мережа** (окрім меню **Сповідання** та меню **Інші**)
- Параметри **Час роб. лампи** і **Статус** в меню **Інформація**



Перед регулюванням параметрів зображення, як-от «Корекція трапец.», виконайте групове налаштування. Оскільки значення регулювання зображення також скопійовано на інший проектор, регулювання, які ви виконали до групового налаштування, було перезаписано, тому відрегульований екран може змінитися.

Під час копіювання налаштувань меню з одного проектора на інший, логотип користувача також копіюється. Не реєструйте інформацію, до якої ви не хочете надавати спільний доступ кільком проекторам, як логотип користувача.

Обережно

Компанія Epson не несе відповідальності за помилки групового налаштування та витрати, що пов'язані з виправленням цих помилок, через відключення електроенергії, помилок зв'язку чи інших проблем, що можуть бути спричинені через несправності.

► Пов'язані посилання

- "Перенесення налаштувань з накопичувача USB" [стор.206](#)
- "Перенесення налаштувань з комп'ютера" [стор.207](#)

Перенесення налаштувань з накопичувача USB

Скопіювати параметри меню з одного проектора на інший проектор аналогічної моделі можна за допомогою USB-флеш-накопичувача.



USB-флеш-накопичувач повинен бути в форматі FAT, а будь-які функції безпеки повинні бути вимкнені. Перш ніж використовувати накопичувач для групового настроювання, видаліть всі файли, інакше параметри можуть неправильно зберегтися.

1 Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.

2 Підключіть порожній USB-накопичувач до порту проектора USB-A.

3 Утримуйте кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

4 Коли всі індикатори проектора засвітаються, відпустіть кнопку [Esc].

Індикатори почнуть блимати, а файл групового налаштування запишеться на USB-флеш-накопичувач. Після завершення запису проектор вимкнеться.



Обережно

Не від'єднуйте кабель живлення та не виймайте USB-флеш-накопичувач із проектора під час записування файлу. Якщо кабель живлення або USB-флеш-накопичувач від'єднано, проектор може не запуститися.

5 Вийміть USB-флеш-накопичувач.



Назва файлу групового налаштування: PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити назву файлу, додайте текст після «PJCONFDATA», використовуючи лише алфавітно-цифрові символи. Якщо змінити розділ «PJCONFDATA» в імені файлу, проектор може не розпізнати файл належним чином.



Ви можете скористатися методом групового налаштування в таких версіях операційних систем:

- Windows Vista чи новіші версії
- OS X 10.7.x чи новіші версії

6 Від'єднайте кабель живлення від проектора, на який потрібно скопіювати параметри, та впевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

7 Підключіть USB-накопичувач, на якому міститься файл пакетного налаштування, до порту проектора USB-A.

8 Утримуйте кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

9 Коли всі індикатори проектора засвітяться, відпустіть кнопку [Menu]. (Індикатори світлитимуться впродовж приблизно 75 с.).

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються. Після завершення запису проектор вимкнеться.



Обережно

Не від'єднуйте кабель живлення та не виймайте USB-флеш-накопичувач із проектора під час записування файлу. Якщо кабель живлення або накопичувач від'єднано, проектор може не запуститися.

10 Вийміть USB-флеш-накопичувач.

1 Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.

2 Підключіть USB-кабель до USB-порту комп'ютера та порту USB-B проектора.

3 Утримуйте кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

4 Коли всі індикатори проектора засвітяться, відпустіть кнопку [Esc].

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

5 Відкрийте піктограму чи папку зі знімним диском і збережіть файл групового налаштування на комп'ютері.



Назва файлу групового налаштування: PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити назву файлу, додайте текст після «PJCONFDATA», використовуючи лише алфавітно-цифрові символи. Якщо змінити розділ «PJCONFDATA» в імені файлу, проектор може не розпізнати файл належним чином.

6 Вийміть USB-пристрій (в ОС Windows) або перетягніть піктограму знімного диску до «кошика» (OS X).

7 Від'єднайте USB-кабель.
Проектор вимкнеться.

Перенесення налаштувань з комп'ютера

Скопіювати параметри меню з одного проектора на інший аналогічної моделі можна, з'єднавши комп'ютер із проектором за допомогою USB-кабелю.

8 Від'єднайте кабель живлення від проектора, на який потрібно скопіювати параметри, та впевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

9 Підключіть USB-кабель до USB-порту комп'ютера та порту USB-B проектора.

10 Утримуйте кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

11 Коли всі індикатори проектора засвітяться, відпустіть кнопку [Menu].

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

12 Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте жодні інші файли чи папки на знімний диск, окрім файлу групового налаштування.

13 Вийміть USB-пристрій (в ОС Windows) або перетягніть піктограму знімного диску до «кошика» (OS X).

14 Від'єднайте USB-кабель.

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються. Після завершення запису проектор вимкнеться.



Обережно

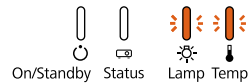
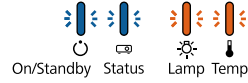
Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, коли файл записується. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуститися неправильно.

» Пов'язані посилання

- "Повідомлення про помилку під час групового налаштування" [стор.208](#)

Повідомлення про помилку під час групового налаштування

Індикатори проектора сигналізують про помилку під час виконання операції групового налаштування. Перевірте стан індикаторів проектора та виконуйте вказівки, описані в цій таблиці.

Стан індикатора	Проблема та її вирішення
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Лампа: Оранжевий - швидко блимає • Темп.: Оранжевий - швидко блимає 	<p>Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджено або USB-накопичувач чи кабель USB підключено неправильно.</p> <p>Від'єднайте накопичувач або кабель USB, від'єднайте, а потім під'єднайте кабель живлення проектора та повторіть спробу.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Живлення: синій — швидко блимає • Стан: Синій - швидко блимає • Лампа: Оранжевий - швидко блимає • Темп.: Оранжевий - швидко блимає 	<p>Можливо, відбувся збій запису налаштувань та у прошивці проектора сталася помилка.</p> <p>Припиніть використовувати проектор і від'єднайте його від розетки. Зверніться за допомогою в компанію Epson.</p>

Обслуговування проектора

Може знадобитися періодичне очищення вікна проєціювання та датчика перешкод, а також повітряного фільтра та вентиляційних отворів, щоб запобігти перегріванню проектора через блокування вентиляції.

Замінювати самостійно слід лише лампу, повітряний фільтр, батареї пульту дистанційного керування, батареї інтерактивного пера та наконечники інтерактивного пера. У разі потреби замінити деталь, зверніться до компанії Epson або авторизованого агента з обслуговування Epson.

Попередження

Перш ніж очищати деталі проектора, вимкніть його та витягніть з розетки кабель живлення. Дозволено відкривати кришки на проекторі лише згідно з інструкціями в цьому посібнику. небезпечне електричне напруження проектора може призвести до травмування.

» Пов'язані посилання

- "Очищення вікна проєціювання" [стор.210](#)
- "Очищення датчика перешкод" [стор.211](#)
- "Очищення корпусу проектора" [стор.212](#)
- "Обслуговування повітряного фільтра та вентиляційних отворів" [стор.213](#)
- "Обслуговування лампи проектора" [стор.217](#)
- "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" [стор.222](#)
- "Заміна батареї інтерактивного пера" [стор.223](#)
- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.224](#)

Очищуйте вікно проєціювання періодично, або коли на його поверхні з'являється пил або плями. Щоб стерти пил або плями, обережно протріть вікно проєціювання папером для очищення об'єктива.

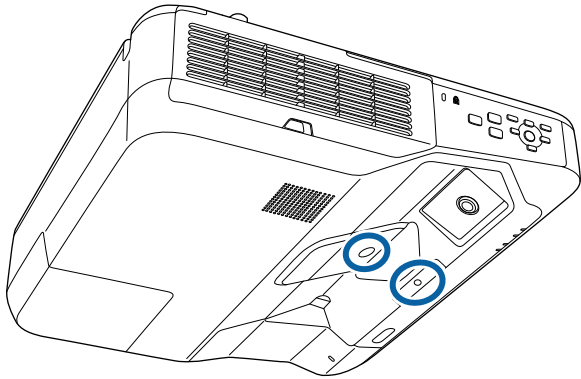
Попередження

Заборонено використовувати очищувачі для об'єктивів, що містять легкозаймисті гази. Є загроза пожежі через підвищене виділення тепла лампою проектору.

Попередження

Заборонено використовувати для очищення вікна проєціювання очищувач для скла або тверді матеріали та наражати об'єктів на удари, інакше він може пошкодитися.

Очищуйте скло датчика перешкод проектора періодично або після відображення повідомлення про видалення перешкод в робочій області проектора. Щоб стерти пил або плями, обережно протріть об'єктив папером для очищення об'єктива.



Попередження

Для очищення датчика перешкод заборонено використовувати очищувачі для об'єктивів, що містять легкозаймисті гази. Є загроза пожежі через підвищене виділення тепла лампою проектору.

Попередження

Заборонено використовувати для очищення датчика перешкод очищувач для скла або тверді матеріали та наражати датчик на удари. Пошкодження поверхні датчика може призвести до неправильної роботи.

Перш ніж очищати корпус проектора, вимкніть його та від'єднайте кабель живлення.

- Витирайте пил чи бруд за допомогою м'якої сухої тканини без ворсу.
- Бруд, що не змивається, слід витирати за допомогою м'якої тканини, що змоченою водою з м'яким мильним розчином. Заборонено розпилювати рідину просто на проектор.

Попередження

Заборонено застосовувати для очищення корпусу проектора віск, спирт, бензин, розчинник та інші хімічні речовини. Це може призвести до пошкодження корпусу. Заборонено використовувати балончики зі скрапленим повітрям, оскільки можуть утворитися залишки легкозаймистих газів.

Регулярне обслуговування фільтрів важливе для підтримки проектора а робочому стані. Очищуйте повітряний фільтр, коли з'являється повідомлення про те, що температура проектора досягла максимального рівня. Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати очищення потрібно частіше.

Попередження

Якщо не виконувати регулярне обслуговування, з'явиться повідомлення проектора Epson про те, що температура проектора досягла максимального рівня. Не чекайте, доки з'явиться це повідомлення. Виконуйте обслуговування фільтра проектора регулярно, оскільки тривала дія високої температури може знизити термін служби проектора або лампи.

» Пов'язані посилання

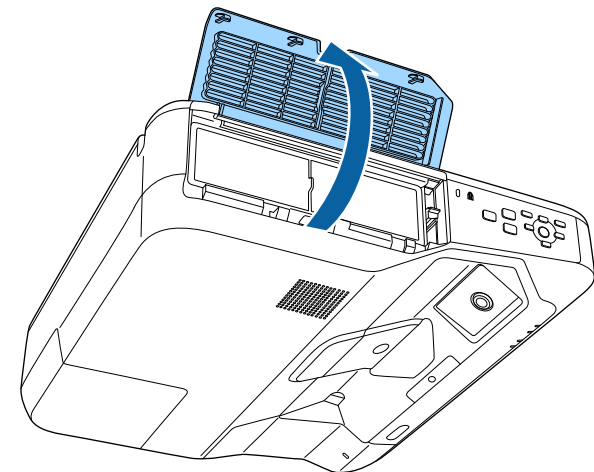
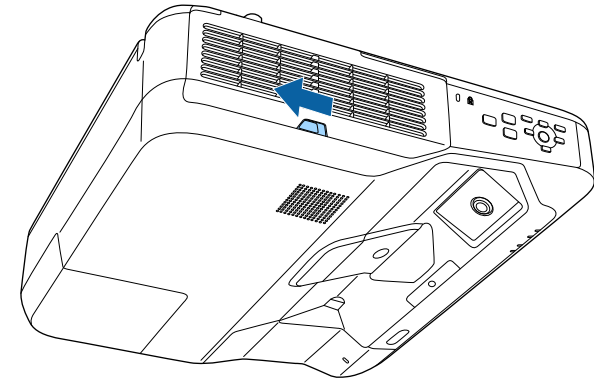
- "Очищення повітряного фільтра" [стор.213](#)
- "Заміна повітряного фільтра" [стор.215](#)

Очищення повітряного фільтра

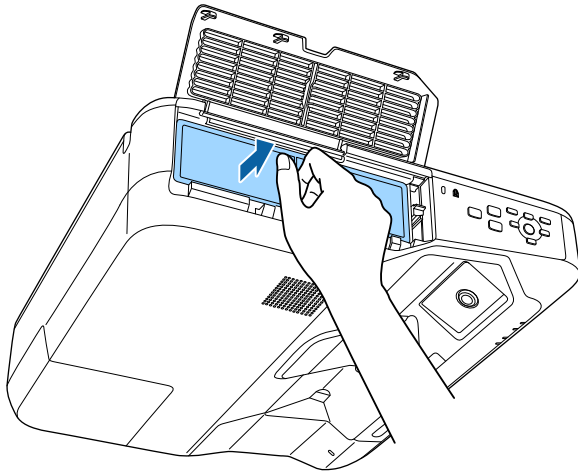
Очищуйте повітряний фільтр проектора, коли він забруднюється або коли з'являється нагадування про його очищення.

- 1** Вимкніть проектор і від'єднайте кабель живлення.

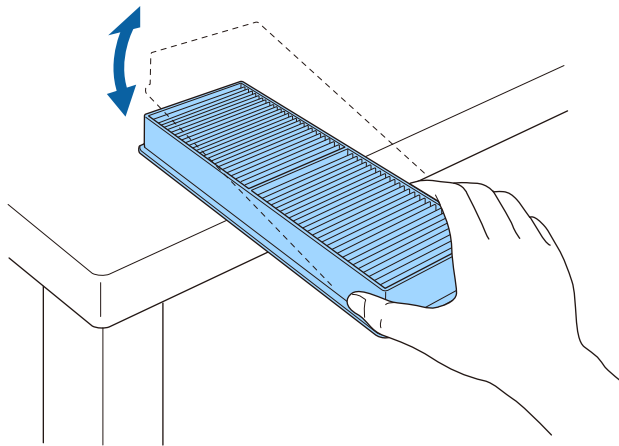
- 2** Зсуньте засувку на кришці повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



- 3** Витягніть повітряний фільтр із проектора.



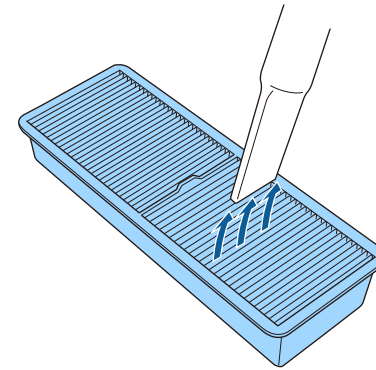
- 4** Постукайте по кожній зі сторін повітряного фільтра 4–5 разів, щоб струсити надлишок пилу.



Попередження

Не докладайте надмірних зусиль, стукаючи по фільтру, оскільки він може тріснути або стати непридатним до використання.

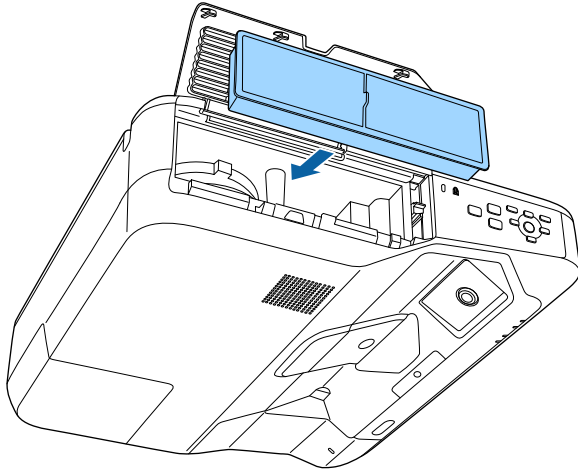
- 5** Пропилюйте передню частину повітряного фільтра (сторона з виступами), щоб видалити залишки пилу.



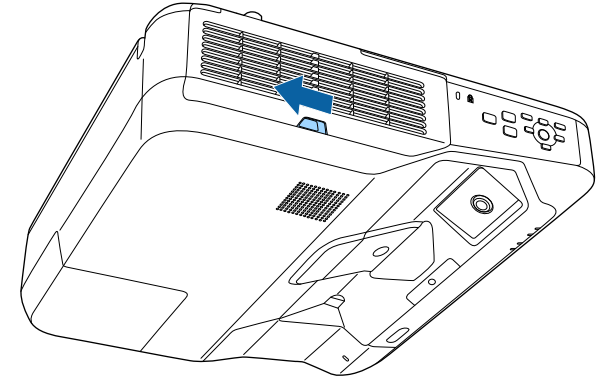
Попередження

- Заборонено промивати повітряний фільтр у воді чи використовувати для його очищення порошки чи розчинники.
- Заборонено використовувати скраплене повітря. Можуть утворитися залишки легкозаймистих газів, а пил чи бруд можуть потрапити в оптичну схему проектора чи інші чутливі області.

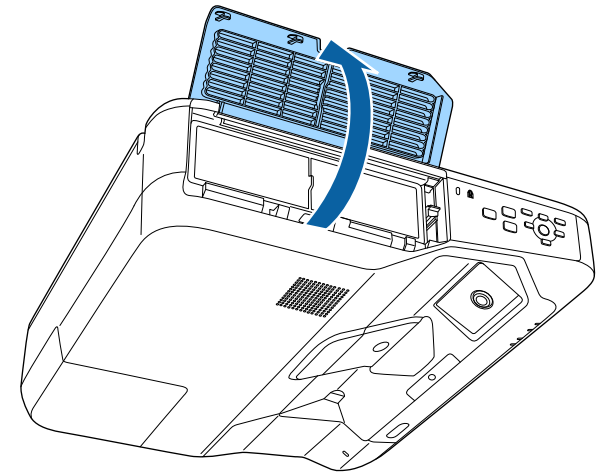
- 6** Замініть повітряний фільтр у проекторі згідно з малюнком і злегка натисніть, доки він не стане на місце.



- 2** Зсуньте засувку на кришці повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



- 7** Закрийте кришку повітряного фільтра.



Заміна повітряного фільтра

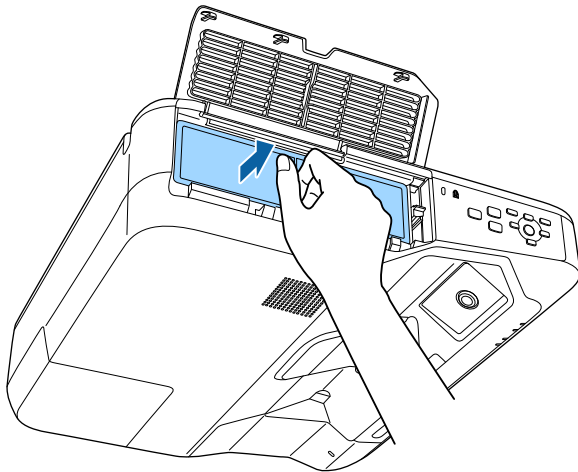
Повітряний фільтр слід замінити в таких ситуаціях:

- якщо після очищення повітряного фільтра з'являється повідомлення про потребу його очистити чи замінити
- якщо повітряний фільтр розірваний чи пошкоджений

Повітряний фільтр можна замінити, якщо проектор змонтовано на стелі або стоїть на столі.

- 1** Вимкніть проектор і від'єднайте кабель живлення.

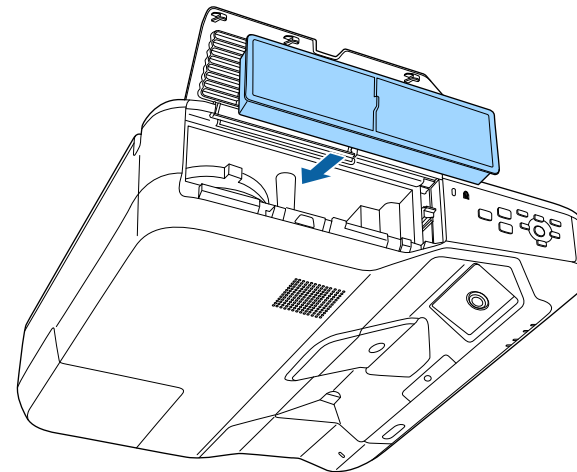
- 3** Витягніть повітряний фільтр із проектора.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

- Рама фільтра: поліпропілен
- Фільтр: поліпропілен

- 4** Встановіть новий повітряний фільтр у проектор згідно з малюнком і злегка натисніть, доки він не встане на місце.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра.

» Пов'язані посилання

- "Змінні деталі" [стор.248](#)

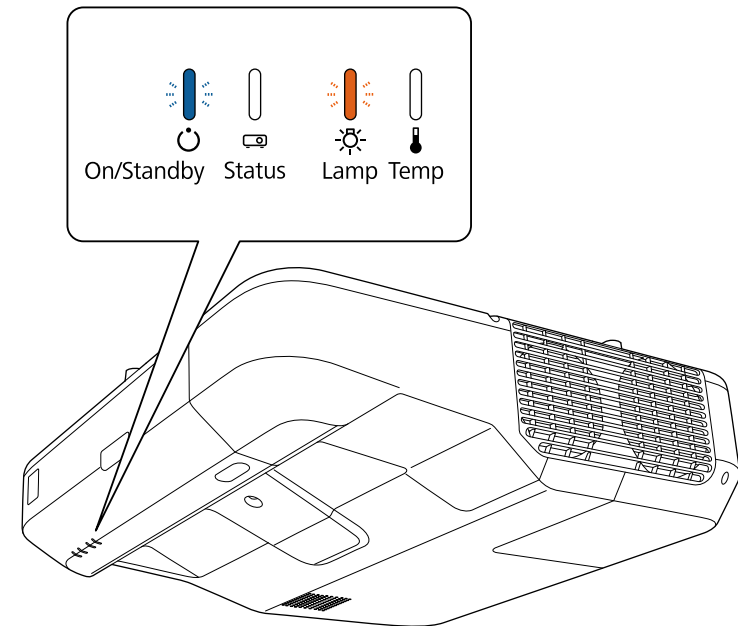
Проектор контролює кількість годин використання лампи та відображає цю інформацію в системі меню проектора.

Лампу слід замінити якомога швидше в таких ситуаціях:

- Зображення темнішає, або його якість погіршується
- З'являється повідомлення про потребу замінити лампу (повідомлення з'являється на екрані за 100 год. до запланованого завершення терміну служби лампи та залишається впродовж 30 с)



- Індикатор живлення проектора блимає синім кольором, а ламповий індикатор — оранжевим.



Попередження

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.
- Рекомендуємо використовувати оригінальні заміні лампи Epson. Використання несправжніх ламп може зашкодити якості та безпеці проєціювання. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.

» Пов'язані посилання

- "Заміна лампи" [стор.218](#)
- "Скидання таймера лампи" [стор.220](#)
- "Технічні характеристики проектора" [стор.252](#)

Заміна лампи

Можна замінити лампу, коли проектор стоїть на столі або змонтований на стелі.

⚠ Попередження

- Перш ніж замінити лампу, дозвольте їй повністю вистигнути, щоб уникнути травмування.
- Забороняється розбирати або модифікувати лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або інші пошкодження та травми.

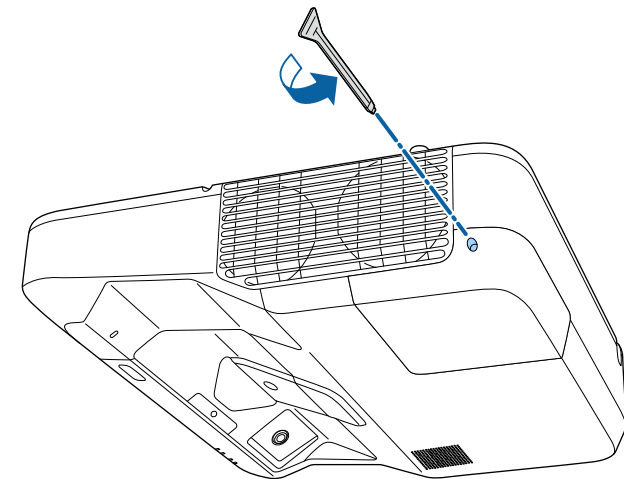
- 1** Вимкніть проектор і від'єднайте кабель живлення.

- 2** Залиште лампу проектора охолоджуватися впродовж мінімум однієї години.

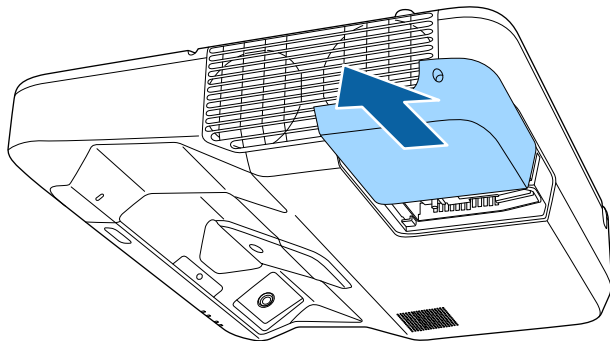
- 3** Використовуйте викрутку з комплекту заміної лампи, щоб послабити гвинт, що фіксує кришку лампи.

⚠ Попередження

Під час заміни лампи є можливість того, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проекторі, встановленому на стіні чи стелі слід завжди припускати, що лампа розбита, тому, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.

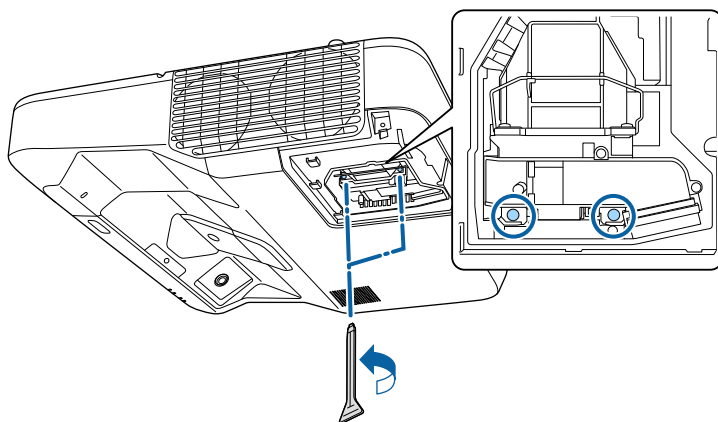


4 Відсуньте кришку лампи.

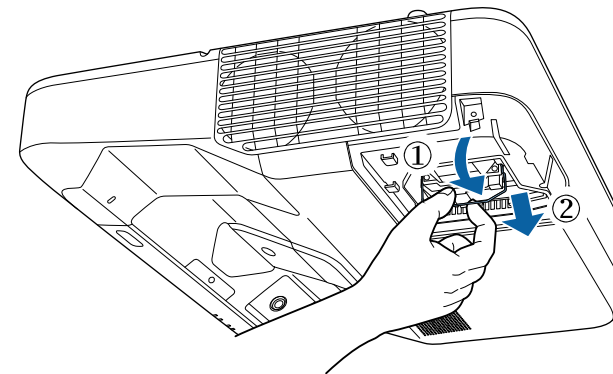


Коли проектор знято зі стіни або стелі та потрібно замінити лампу, обережно зніміть кришку лампи, підтримуючи її рукою, щоб вона не впала.

5 Послабте гвинти, за допомогою яких лампа з'єднана з проектором. Гвинти не виймаються повністю.

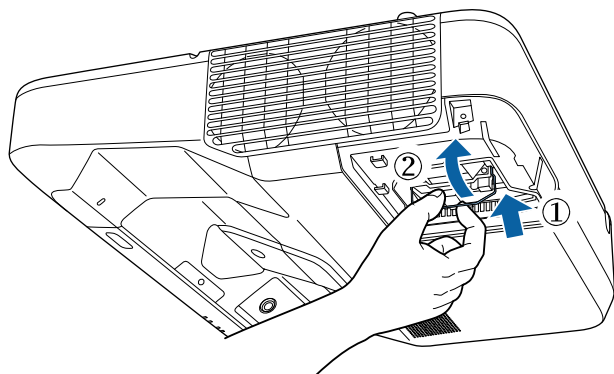


6 Візьміться за ручку лампи та обережно витягніть її з проектора.



- Якщо ви помітили, що лампа тріснула, замініть її на нову або зверніться за допомогою в компанію Epson.
- У цьому проекторі використовуються лампи, що містять ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки див. в місцевих нормативних документах. Не викидайте разом із побутовим сміттям.

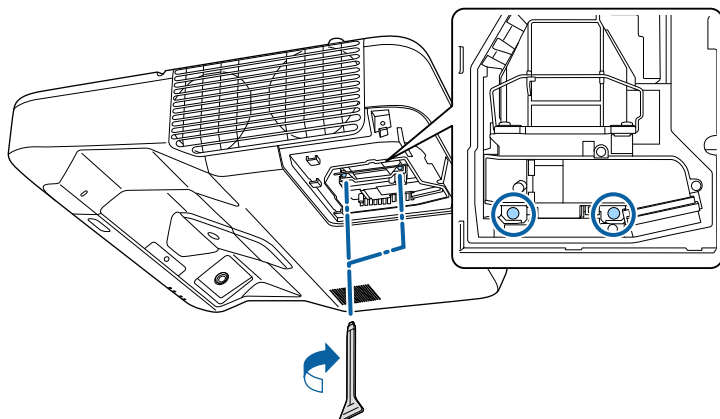
- 7** Обережно вставте нову лампу в проектор. Якщо вона не встає на місце з легкістю, упевніться, що вона вставлена правильним боком. Притисніть ручку.



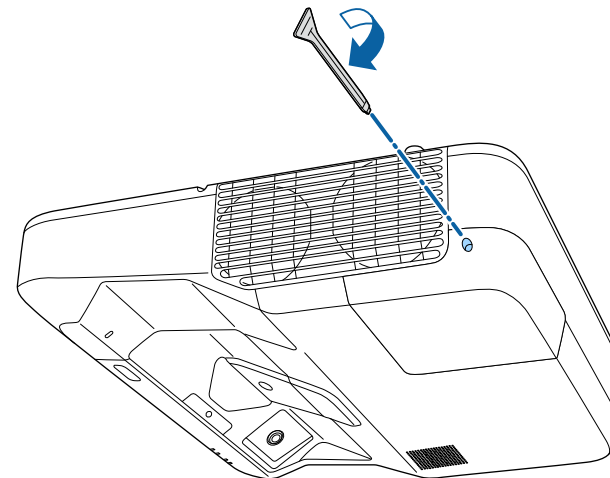
Попередження

Не торкайтеся скла лампової системи, щоб уникнути передчасного виходу з ладу лампи.

- 8** Надійно вставте лампу та закрутіть гвинти, щоб зафіксувати її.



- 9** Замініть кришку лампи та закрутіть гвинти, щоб зафіксувати її.



- Переконайтеся, що кришку лампи встановлено надійно, інакше проектор не ввімкнеться.
- Не застосовуйте силу під час заміни кришки лампи та впевніться, що вона не деформована.

Скиньте таймер лампи на нуль, щоб контролювати використання нової лампи.

» Пов'язані посилання

- "Змінні деталі" [стор.248](#)

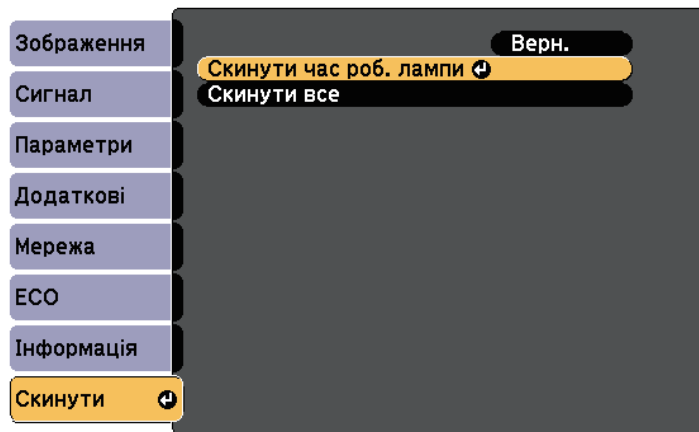
Скидання таймера лампи

Слід скинути таймер лампи після заміни лампи проектора, щоб видалити нагадування про заміну лампи та контролювати використання лампи належним чином.



Не скидайте таймер лампи, якщо лампа не була замінена, щоб уникнути відображення неправильної інформації про використання лампи.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
- 3** Виберіть меню **Скинути** і натисніть кнопку [Enter].
- 4** Виберіть параметр **Скинути час роб. лампи** і натисніть кнопку [Enter].



З'явиться підказка щодо скидання годин роботи лампи.

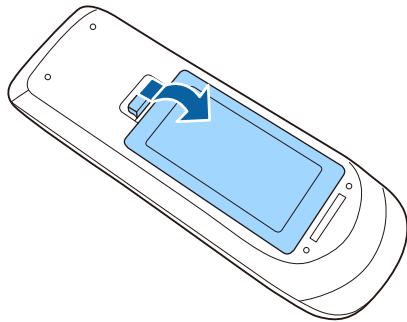
- 5** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
- 6** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

У пульті дистанційного керування використовуються лужні або марганцеві батарейки типу AA. Замініть батарейки, щойно їх заряд буде вичерпано.

Попередження

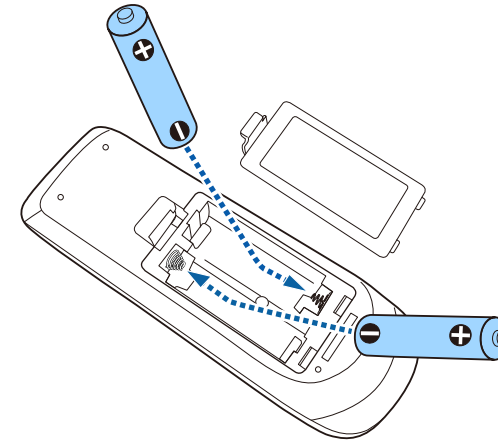
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте *Інструкції з техніки безпеки*.

- 1** Відкрийте кришку відділення для батарей, як показано нижче.



- 2** Витягніть старі батарейки.

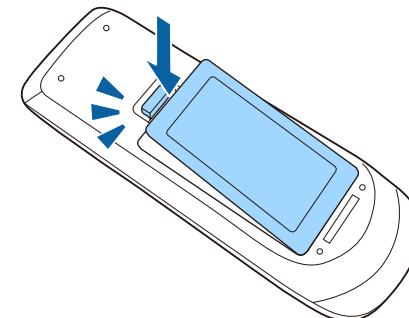
- 3** Вставте кінці батарейок відповідно до позначок + і -, як показано на малюнку.



⚠ Попередження

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні. Якщо батареї встановлено неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 4** Закрийте кришку відділення для батареї та притисніть її, щоб вона стала на місце.



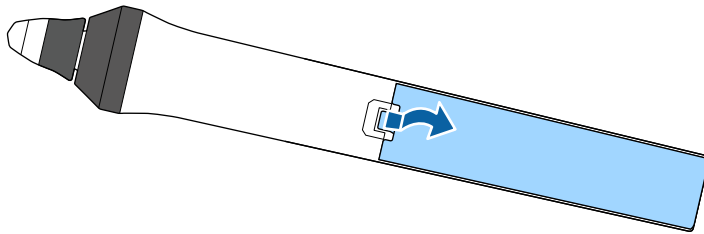
В інтерактивному пері використовується одна марганцева батарея типу AA, лужна батарея типу AA або акумуляторна батарея Eneloop (BK-3MCC). Замінійте батарею, щойно її заряд вичерпано.

Якщо рівень заряду батареї низький, після натиснення кнопки збоку пера індикатор починає блимати. Якщо батарея розряджена, індикатор не світиться.

Попередження

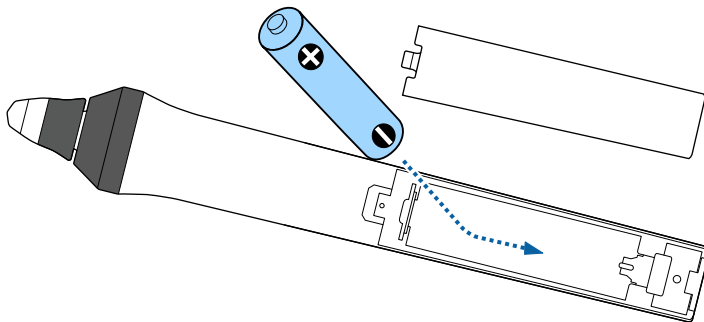
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте *Інструкції з техніки безпеки*.

- 1 Відкрийте кришку відділення для батарей, як показано нижче.



- 2 Витягніть стару батарею.

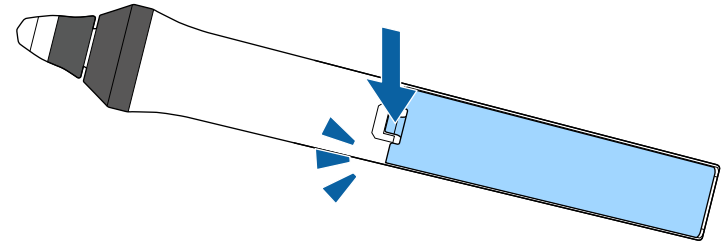
- 3 Вставте батарею відповідно до полюсів + і -, як показано на малюнку.



⚠ Попередження

Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування полюсів (+) і (-) у відділенні для батареї. Якщо батарею встановлено неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 4 Закрийте кришку відділення для батареї та притисніть її, щоб вона стала на місце.



Два інтерактивних пера постачаються із двома типами наконечників: м'якими та твердими. Пера постачаються зі встановленими м'якими наконечниками.

- Коли м'який наконечник забруднено чи пошкоджено, він стає менш точним. Змініть його на новий із комплекту постачання проектора.
- Якщо м'який наконечник складно використовувати на текстурованій поверхні, замініть його на твердий.



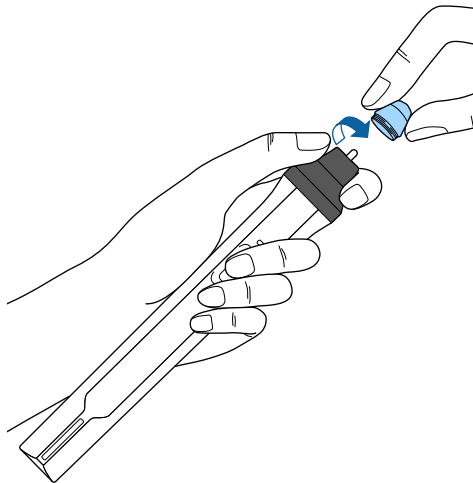
Якщо твердий наконечник стерто чи пошкоджено, замініть його на новий.

» Пов'язані посилання

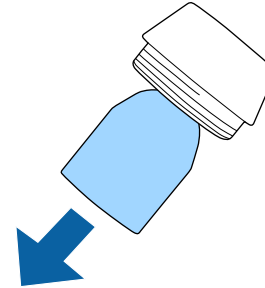
- "Заміна м'якого наконечника інтерактивного пера" [стор.224](#)
- "Зміна м'якого наконечника пера на твердий" [стор.225](#)

Заміна м'якого наконечника інтерактивного пера

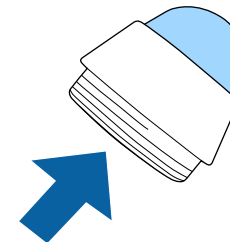
- 1** Відкрутіть наконечник інтерактивного пера, щоб зняти його.



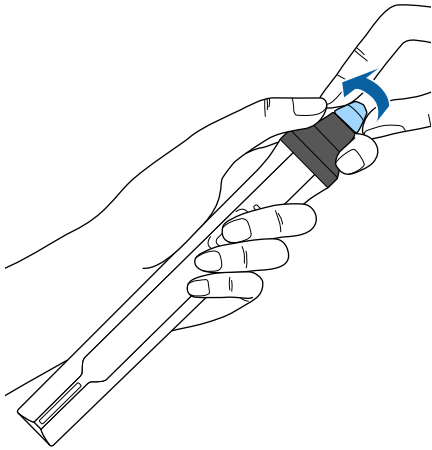
- 2** Потягніть наконечник вперед, щоб витягти його.



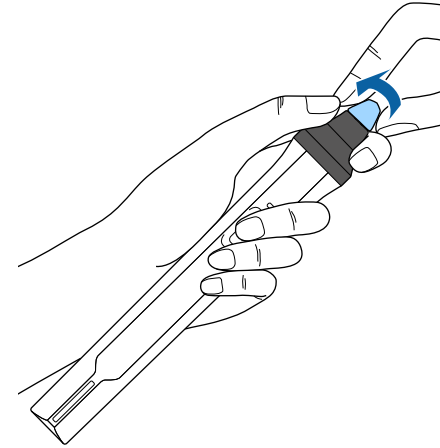
- 3** Вставте новий наконечник.



- 4** Закрутіть наконечний пера.

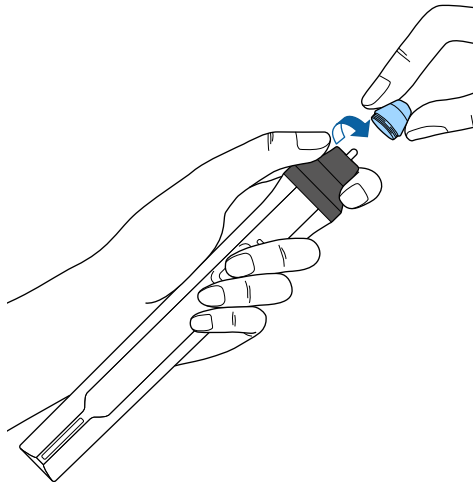


2 Закрутіть твердий наконечник пера.



Зміна м'якого наконечника пера на твердий

1 Відкрутіть наконечник інтерактивного пера, щоб зняти його.



Вирішення проблем

Перевірте способи вирішення проблем, що наведені в цих розділах, у разі виникнення несправностей проектора.

» Пов'язані посилання

- "Проблеми з проєціюванням" [стор.227](#)
- "Стан індикатора проектора" [стор.228](#)
- "Використання меню «Довідка» проектора" [стор.231](#)
- "Вирішення проблем із зображенням і звуком" [стор.232](#)
- "Вирішення проблеми з роботою проектора або пульта дистанційного керування" [стор.238](#)
- "Вирішення проблем інтерактивних функцій" [стор.240](#)
- "Вирішення проблем із мережею" [стор.244](#)


Якщо проектор працює неправильно, вимкніть його, витягніть вилку з розетки, ще раз вставте її і ввімкніть проектор.

Якщо проблема не буде усунена, перевірте:

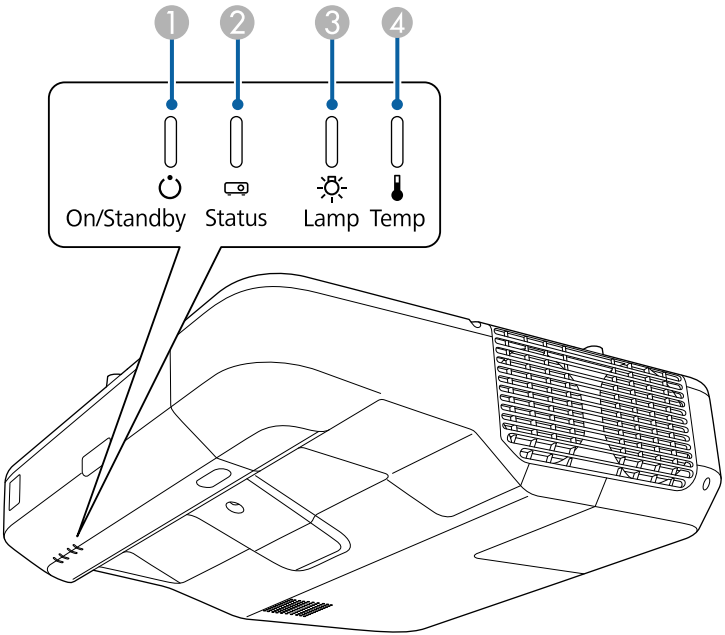
- на проблему можуть вказувати індикатори проектора.
- інформація про поширені проблеми може відображатися в системі проектора «Довідка».
- завдяки способам усунення несправностей, що наведені в цьому посібнику, можна вирішити багато проблем.

якщо жоден зі способів не допоможе, зверніться по технічну підтримку до компанії Epson.

Індикатори проектора вказуються на стан проектора та сповіщають про виникнення несправності. Перевірте стан і колір індикаторів і див. способи усунення несправностей в таблиці нижче.





- Якщо сигнали індикаторів відрізняються від наведених в таблиці вище, вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.



- 1 Індикатор живлення
- 2 Індикатор стану
- 3 Індикатор лампи
- 4 Індикатор температури

Стан проектора

Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
Живлення: постійне горіння синім кольором Стан: блимання синім кольором Лампа: вимкн. Темп.: вимкн.	Нормальна робота.
Живлення: постійне горіння синім кольором Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: вимкн. Темп.: вимкн.	Розігрів або відключення. Під час розігрівання, зачекайте приблизно 30 с, доки з'явиться зображення. Під час розігрівання та вимкнення всі кнопки недоступні.
Живлення: постійне горіння синім кольором Стан: вимкн. Лампа: вимкн. Темп.: вимкн.	Режим очікування чи контроль. Після натискання кнопки живлення запускається проєціювання.
Живлення: блимання синім кольором Стан: вимкн. Лампа: вимкн. Темп.: вимкн.	Підготування до моніторингу, коли всі функції вимкнено.
Живлення: блимання синім кольором Стан: стан індикатора змінюється Лампа: стан індикатора змінюється Темп.: блимання помаранчевим кольором	Перегрівання проектора. <ul style="list-style-type: none">• Упевніться, що вентиляційні отвори та повітряний фільтр не заблоковані пилом, і що їх не затуляють навколишні предмети.• Очистіть чи замініть повітряний фільтр.• Упевніться, що температура довкілля не є занадто високою.

Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: вимкн. Темп.: постійне горіння помаранчевим кольором	Проектор перегрівся та вимкнувся. Залиште його вимкненим на 5 хв., доки він не охолоне. <ul style="list-style-type: none"> Упевніться, що вентиляційні отвори та повітряний фільтр не заблоковані пилом, і що їх не затуляють навколишні предмети. Очистіть чи замініть повітряний фільтр. Якщо проектор використовується у висотному режимі, ввімкніть Висотний режим в положення Увімкн. в меню проектора Додаткові.  Додаткові > Операція > Висотний режим Якщо проблема не буде усунена, вимкніть проектор з розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: постійне горіння помаранчевим кольором Темп.: вимкн.	Лампа несправна. <ul style="list-style-type: none"> Упевніться, що лампа не перегоріла, не пошкодилася та встановлена правильно. За потреби перевстановіть чи замініть лампу. Почистіть повітряний фільтр. Якщо проектор використовується у висотному режимі, ввімкніть Висотний режим в положення Увімкн. в меню проектора Додаткові.  Додаткові > Операція > Висотний режим Якщо проблема не буде усунена, вимкніть проектор з розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: блимання синім кольором Стан: стан індикатора змінюється Лампа: блимання помаранчевим кольором Темп.: стан індикатора змінюється	Замініть лампу якнайшвидше, щоб уникнути пошкодження. Не користуйтеся проектором.

Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: вимкн. Темп.: блимання помаранчевим кольором	Вентилятор або датчик несправні. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: блимання помаранчевим кольором Темп.: вимкн.	Внутрішня помилка проектора. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: блимання помаранчевим кольором Темп.: блимання помаранчевим кольором	Помилка автодіафр. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лампа: постійне горіння помаранчевим кольором Темп.: постійне горіння помаранчевим кольором	Помилка живлення (противага). Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.

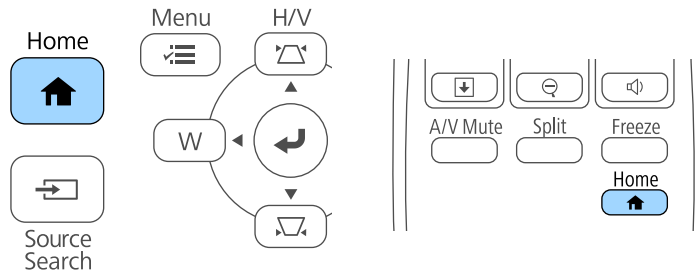
Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
<p>Живлення: вимкн.</p> <p>Стан: постійне горіння синім кольором</p> <p>Лампа: постійне горіння помаранчевим кольором</p> <p>Темп.: постійне горіння помаранчевим кольором</p>	<p>Помилка через виявлену перешкоду. Лунає сигнал підтвердження, і відображається повідомлення Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають. Якщо не буде виконано жодних дій, проектор вимкнеться автоматично.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Переконайтеся, що немає перешкод, які закривають вікно проєкції. Приберіть усі перешкоди. • Якщо перешкод немає, очистіть датчик перешкод. <p>Якщо проблему не усунуто, вимкніть проектор, вийміть його з розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.</p>


» Пов'язані посилання

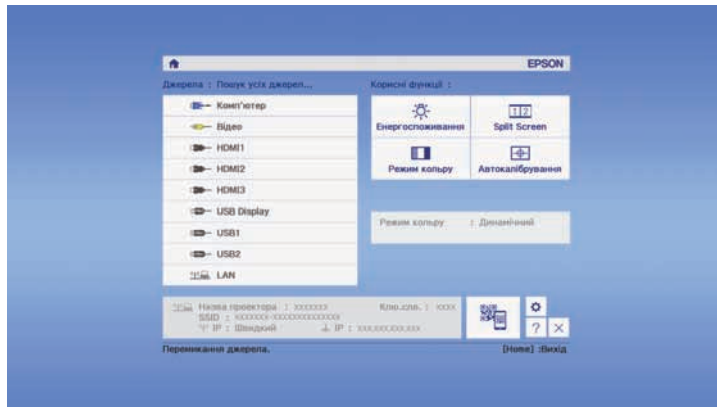
- "Очищення повітряного фільтра" [стор.213](#)
- "Заміна повітряного фільтра" [стор.215](#)
- "Заміна лампи" [стор.218](#)

В системі «Довідка» проектора відображається інформація про поширені проблеми.

- 1 Увімкніть проектор.
- 2 Натисніть кнопку [Home] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

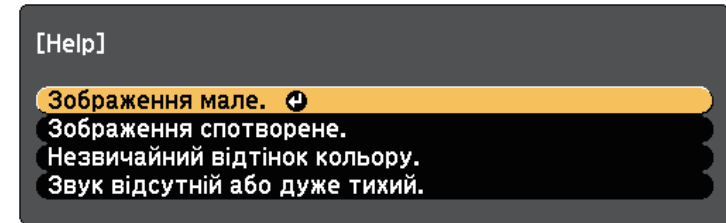


- 3 Виберіть піктограму  на головному екрані.



- 4 Виберіть **Показати меню Help** у відображеному повідомленні. З'явиться меню «Довідка».

- 5 Щоб виділити проблему, яку потрібно вирішити, натискайте кнопки зі стрілками вгору та вниз.



- 6 Натисніть кнопку [Enter], щоб переглянути способи вирішення проблем.
- 7 Після завершення виконайте одну з таких дій.
 - Щоб вибрати рішення іншої проблеми, натисніть кнопку [Esc].
 - Щоб вийти з системи довідки, натисніть кнопку [Menu].

Перевірте способи усунення несправностей, що наведені в цих розділах, у разі виникнення проблем із зображенням чи звуком.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблеми відсутності зображення" [стор.232](#)
- "Вирішення проблеми з зображенням за допомогою функції USB Display" [стор.233](#)
- "Вирішення проблеми появи повідомлення «Немає сигналу»" [стор.233](#)
- "Вирішення проблеми появи повідомлення «Не підтримується»" [стор.234](#)
- "Вирішення проблеми часткового відображення зображення" [стор.234](#)
- "Вирішення проблеми, якщо зображення не є прямокутним" [стор.235](#)
- "Вирішення проблеми шумів або статичних завад зображення" [стор.235](#)
- "Вирішення проблеми нечітких або розмитих зображень" [стор.236](#)
- "Вирішення проблеми неправильного відображення яскравості та кольорів зображення" [стор.236](#)
- "Вирішення проблем зі звуком" [стор.237](#)
- "Вирішення проблеми неправильного відображення імен файлів в режимі «PC Free»" [стор.237](#)

Вирішення проблеми відсутності зображення

Якщо зображення не відображається, виконайте такі дії:

- натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути живлення.
- Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб перевірити, чи ввімкнена функція тимчасового вимкнення зображення.
- Упевніться, що всі відповідні кабелі надійно підключені, і що живлення подається до проектора та підключених джерел відеосигналу.
- Упевніться, що зображення не є зовсім темним (це стосується лише зображень з комп'ютера).
- Упевніться, що параметри меню проектора встановлені правильно.
- Натисніть кнопку живлення на проекторі, щоб вивести його з режиму очікування. Також упевніться, що підключений комп'ютер не

перебуває в режимі очікування або що на його екрані не відображається заставка без зображення.

- Упевніться, що параметри меню проектора **Сигнал** встановлені правильно для поточного джерела відеосигналу.
- Налаштуйте параметр **Яскравість** у меню **Зображення** проектора.
- Виберіть значення **Нормальне** для параметра **Енергоспоживання**.
☛ **ЕСО - Енергоспоживання**
- Перевірте параметр **Перем.** в меню проектора **Додаткові**, щоб упевнитися, що для параметра **Повідомлення** встановлено значення **Увімкн.**
- Якщо проектор не реагує на команди, натискайте кнопки на панелі керування. Кнопки можуть бути заблоковані. розблокуйте кнопки в параметрі **Блок-ня керування** в меню проектора **Параметри** або використовуйте пульт дистанційного керування, щоб вмикати проектор.
☛ **Параметри > Блокування параметра > Блок-ня керування**
- Якщо проектор не реагує на команди, коли ви натискаєте кнопки на пульті дистанційного керування, упевніться, що приймачі дистанційного сигналу ввімкнені.
- Зменшіть розмір екрану в повноекранному режимі, якщо зображення проеціюються з центру Windows Media.
- Вимкніть функції DirectX, якщо зображення проеціюються з програм, що використовують Windows DirectX.
- Можливо, цей проектор не може відтворити зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до комп'ютера.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.179](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Розблокування кнопок проектора" [стор.150](#)

Вирішення проблеми з зображенням за допомогою функції USB Display

Якщо за допомогою функції USB Display зображення відображається неправильно, спробуйте вирішити проблему таким чином:

- натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [USB].
- упевніться, що ПЗ Epson USB Display було інстальовано правильно. За потреби інстальуйте його ще раз.
- В OS X клацніть піктограму **USB Display** в папці **Dock**. Якщо піктограма не з'явиться в **Dock**, двічі натисніть **USB Display** в папці **Програми**.
Якщо вибрати пункт **Вихід** у меню піктограми **USB Display** на панелі **Dock**, програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.
- Зменшіть розмір екрану в повноекранному режимі, якщо зображення проеціюються з центру Windows Media.
- Вимкніть функції DirectX, якщо зображення проеціюються з програм, що використовують Windows DirectX.
- Якщо курсор миші миготить, оберіть **Згладьте переміщення курсора миші** в програмі **Настройки Epson USB Display** на вашому комп'ютері.
- Змініть прапорець **Передати розширене вікно** в програмі **Настройки Epson USB Display** на комп'ютері.
- Для проекторів із роздільною здатністю WUXGA (1920 × 1200): якщо змінити під час проєціювання роздільну здатність комп'ютера, продуктивність та якість відео можуть погіршитися.
- Виберіть значення **USB Display/Easy Interactive Function** або **Бездрот.мишка/USB Display** для параметра **USB Type B** в меню проектора **Додаткові**.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB" [стор.28](#)

Вирішення проблеми появи повідомлення «Немає сигналу»

Якщо з'являється повідомлення "Немає сигналу", спробуйте вирішити проблему таким чином:

- натисніть кнопку [Source Search] і зачекайте впродовж кількох секунд, доки з'явиться зображення.
- за потреби ввімкніть підключений комп'ютер чи джерело відеосигналу та натисніть кнопку відтворення презентації.
- Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.
- Підключіть джерело відеосигналу безпосередньо до проектора.
- Якщо зображення проеціюється з ноутбука, впевніться, що проектор настроєний на роботу з зовнішніми моніторами.
- Переконайтеся, що підключений комп'ютер не перебуває в режимі очікування.
- За потреби вимкніть проектор та підключений комп'ютер чи джерело відеосигналу, і ввімкніть їх ще раз.
- Якщо джерелом проєціювання є HDMI, замініть кабель HDMI на коротший.

» Пов'язані посилання

- "Виведення зображення з ноутбука" [стор.233](#)
- "Виведення зображення з ноутбука з ОС Mac" [стор.234](#)

Виведення зображення з ноутбука

Якщо під час виведення зображення з ноутбука з'являється повідомлення "Немає сигналу", ноутбук слід настроїти на роботу з зовнішніми моніторами.

1

Утримуйте клавішу **Fn** на ноутбуці та натисніть клавішу з зображенням монітора або **CRT/LCD**. (Подробиці див. в посібнику до ноутбука). Зачекайте впродовж кількох секунд, доки не з'явиться зображення.

- 2** Щоб показати монітор ноутбука та проектора, натисніть ті ж клавіші ще раз.
- 3** Якщо на ноутбуці та проекторі відображаються різні зображення, відкрийте службову програму Windows **Display**, щоб упевнитися, що порт зовнішнього монітора підключений, режим розширеного робочого стола вимкнений. (Подробиці див. в посібнику до комп'ютера чи ОС Windows.)
- 4** За потреби перевірте настройки відеокарти та встановіть для параметра відображення з кількох джерел значення **Точна копія** або **Віддзеркалення**.

Виведення зображення з ноутбука з ОС Mac

Якщо під час виведення зображення з ноутбука з ОС Mac з'являється повідомлення "Немає сигналу", ноутбук слід настроїти на віддзеркалення зображення. (Подробиці див. в посібнику до ноутбука.)

- 1** Відкрийте службову програму **System Preferences** та виберіть параметр **Displays**.
- 2** За потреби виберіть параметри **Display** або **Color LCD**.
- 3** Відкрийте вкладки **Arrange** або **Arrangement**.
- 4** Виберіть **Mirror Displays**.

Вирішення проблеми появи повідомлення «Не підтримується»

Якщо з'являється повідомлення "Не підтримується.", виконайте такі дії:

- Упевніться, в меню проектора **Сигнал** встановлений прапорець біля потрібного джерела вхідного сигналу.

- Упевніться, що роздільна здатність дисплею комп'ютера не перевищує максимальну роздільну здатність та частоту проектора. За потреби виберіть для комп'ютера іншу роздільну здатність. (Подробиці див. в посібнику до комп'ютера.)

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.250](#)

Вирішення проблеми часткового відображення зображення

Якщо зображення з комп'ютера відображається частково, виконайте такі дії:

- Натисніть кнопку [Auto] на панелі керування для оптимізації сигналу зображення.
- Спробуйте відрегулювати положення зображення за допомогою параметра **Позиція** в меню **Сигнал**.
- Натисніть кнопку [Aspect] на панелі керування, щоб вибрати інше співвідношення сторін зображення.
- Змініть параметри **Розділ. здатність** в меню проектора **Сигнал** відповідно до сигналу з підключеного обладнання.
- Якщо зображення зменшене чи збільшене за допомогою кнопки [E-Zoom], натискайте кнопку [Esc], доки проектор не повернеться в повноекранний режим.
- Перевірте параметри дисплея комп'ютера, вимкніть подвійне відображення та встановіть роздільну здатність, що відповідає діапазону проектора. (Подробиці див. в посібнику до комп'ютера.)
- Перевірте роздільну здатність, встановлену для файлів презентації, та впевніться, що вони не розраховані на іншу роздільну здатність. (Подробиці див. в меню ПЗ «Довідка».)
- Переконайтеся в правильному виборі режиму проекції. Її також можна налаштувати за допомогою параметра **Проекція** в меню **Додаткові** проектора.

- Виконайте операцію Зсув зображення, щоб відрегулювати положення зображення після регулювання його розміру або корекції трапецевидного спотворення.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.250](#)
- "Регулювання положення зображення" [стор.64](#)

Вирішення проблеми, якщо зображення не є прямокутним

Якщо форма зображення не є рівномірно прямокутною, виконайте такі дії:

- якщо можливо, розташуйте проектор просто навпроти передньої частини екрану та утримуйте його в рівному положенні.
- якщо висота проектора була відрегульована за допомогою ніжки проектора, натискайте кнопки корекції трапецоїдного спотворення, щоб відрегулювати форму зображення.
- настройте параметр Quick Corner, щоб відкоригувати форму зображення.

☛ **Параметри > Геометр. корекція > Quick Corner**

- Відрегулюйте параметр Корекція дуги, щоб відкоригувати форму зображення, яке проєціюється на криву поверхню.

☛ **Параметри > Геометр. корекція > Корекція дуги**

» Пов'язані посилання

- "Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення" [стор.56](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner" [стор.57](#)
- "Коригування форми зображення на кривій поверхні" [стор.59](#)

Вирішення проблеми шумів або статичних завад зображення

Якщо зображення містить електронні (шуми) чи статичні завади, виконайте такі дії:

- перевірте кабелі, що з'єднують комп'ютер чи джерело відеосигналу з проектором. Вони повинні бути:
 - відокремленими від кабелю живлення з метою запобігання завадам
 - надійно підключеними з обох кінців
 - не бути підключеними до подовжувального кабелю
- Упевніться, що параметри меню проектора **Сигнал** збігаються з джерелом відеосигналу.
- Якщо доступно для вашого відеоджерела, відрегулюйте параметри **Деінтерлейсінг** і **Зменшення завад** в меню **Зображення**.
- Виберіть роздільну здатність відео з комп'ютера та частоту оновлення, що відповідають настройкам проектора.
- У разі проєціювання з комп'ютера, натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування, щоб автоматично настроїти параметри **Трасування** та **Синхрон**. Якщо зображення відрегульовані неправильно, відрегулюйте параметри **Трасування** та **Синхрон** в меню проектора **Сигнал** в ручну.
- Встановіть значення **Авто** для параметра **Розділ. здатність** в меню проектора **Сигнал**.
- Якщо форма зображення була відрегульована за допомогою елементів керування проектором, спробуйте зменшити **Різкість** в меню проектора **Зображення**, щоб покращити якість зображення.
- Якщо підключений подовжувальний кабель живлення, спробуйте запустити проєкцію без нього, щоб упевнитися, що він не створює заваду сигналу.
- Якщо використовується функція USB Display, змініть прапорець **Передати розширене вікно** в програмі параметрів **Настройки Epson USB Display** на комп'ютері.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.179](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.250](#)

Вирішення проблеми нечітких або розмитих зображень

Якщо зображення нечітке або розмите, виконайте такі дії:

- відрегулюйте фокус зображення.
- Очистіть вікно проєціювання.



Щоб уникнути скупчення конденсату на об'єктиві після використання проєктора в середовищі з низькою температурою, дозвольте проєктору розігрітися до кімнатної температури, перш ніж використовувати його.

- розмістіть проєктор достатньо близько до екрану.
- розмістіть проєктор так, щоб кут корекції трапецієподібного спотворення не був занадто широким, щоб зображення не спотворилося.
- настройте параметр **Різкість** в меню проєктора **Зображення**, щоб покращити якість зображення.
- У разі проєціювання з комп'ютера, натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування, щоб автоматично настроїти параметри «Трасування» та «Синхрон.» Якщо залишаться окремі смуги або загальна розмитість, виведіть на екран рівномірно розміщене зображення та вручну налаштуйте параметри **Трасування** та **Синхрон.** в меню проєктора **Сигнал**.
- У разі проєціювання з комп'ютера, використовуйте нижчу роздільну здатність або виберіть таку, що відповідає оригінальній роздільній здатності проєктора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.179](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.250](#)
- "Очищення вікна проєціювання" [стор.210](#)

Вирішення проблеми неправильного відображення яскравості та кольорів зображення

Якщо зображення затемне чи засвітле, або неправильно відображаються кольори, виконайте такі дії:

- натисніть кнопку [Color Mode] на пульті дистанційного керування, щоб спробувати різні режими кольорів відповідно до зображення та умов.
- перевірте параметри джерела відеосигналу.
- настройте доступні параметри меню проєктора **Зображення** відповідно до поточного джерела вхідного сигналу, як-от **Яскравість**, **Контраст**, **Відтінок**, **Темп. кольору** та/або **Насичення кольору**.
- упевніться, що ви правильно вибрали параметри **Вхідний сигнал** або **Відеосигнал** в меню проєктора **Сигнал**, якщо вони доступні для джерела вхідного сигналу.
 - ☛ **Сигнал > Додатково > Вхідний сигнал**
 - ☛ **Сигнал > Додатково > Відеосигнал**
- Переконайтеся у правильності вибору параметра **Гама** чи **RGBCMY** в меню проєктора **Зображення**.
 - ☛ **Зображення > Додатково**
- Переконайтеся, що всі кабелі надійно підключено до проєктора та джерела відеосигналу. якщо підключені кабелі довгі, спробуйте підключити коротші.
- У разі вибору значення **ЕСО** для параметра **Енергоспоживання** виберіть **Нормальне**.
 - ☛ **ЕСО - Енергоспоживання**



на висоті або в місцях з високою температурою зображення може стати темнішим, а параметр **Енергоспоживання** буде недоступним.

- розмістіть проєктор достатньо близько до екрану.
- якщо зображення стає все темнішим, можливо, скоро час замінити лампу проєктора.

» Пов'язані посилання

- "Режим кольору" [стор.69](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал»" [стор.181](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.179](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)

Вирішення проблем зі звуком

Якщо звуку немає або гучність замала або зовелика, виконайте такі дії:

- настройте параметри гучності проектора.
- натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб відновити відео та звук, якщо вони були тимчасово зупинені.
- упевніться, що гучність комп'ютера та джерела відеосигналу ввімкнені, а аудіовихід настроєний на правильне джерело.
- підключіть і потім підключіть знову аудіокабель.
- перевірте з'єднання аудіокабелю між проектором і джерелом відеосигналу.
- якщо звук відсутній при виведенні з джерела сигналу HDMI, настройте підключений пристрій на вихідний сигнал PCM.
- упевніться, що підключені аудіокабелі мають маркування «No resistance».
- Якщо використовується функція USB Display, поставте прапорець біля **Вихідний аудіосигнал з проектора** в програмі **Налаштування Epson USB Display** на комп'ютері.
- виберіть правильний аудіовихід в **Налаштування A/V** в меню проектора **Додаткові**.
- якщо ви підключили проектор через кабель HDMI в ОС Mac, переконайтеся, що пристрій з ОС Mac підтримує виведення звуку через порт HDMI.
- щоб використовувати підключене джерело аудіосигналу, коли проектор вимкнений, встановіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.** в меню проектора **ЕСО** і упевніться, що

Налаштування A/V в меню проектора **Додаткові** встановлені правильно.

- Якщо у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний, тоді шум може змішатись. Підвищіть рівень гучності на комп'ютері та зменшіть на проекторі. (Якщо використовується EasyMP Multi PC Projection або USB Display).
- Перевірте параметр **Вход. рівень гучн.** у меню **Параметри** проектора. Якщо рівень дуже високий, звук на інших підключених пристроїв буде надто низький.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблем із мікрофоном" [стор.237](#)
- "З'єднання з проектором" [стор.27](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)
- "Контроль гучності за допомогою кнопок гучності" [стор.74](#)

Вирішення проблем із мікрофоном

Якщо під час використання підключеного до проектора мікрофона звук відсутній, спробуйте виконати такі дії:

- Переконайтеся, що мікрофон надійно під'єднано до проектора.
- Переконайтеся, що ви використовуєте динамічний мікрофон, а не конденсаторний.
- Налаштуйте параметр **Вход. рівень гучн.** у меню проектора, якщо потрібно.

Вирішення проблеми неправильного відображення імен файлів в режимі «PC Free»

Якщо назви файлів довші ніж передбачено ділянкою відображення, або містять символи, що не підтримуються, то назви цих файлів можуть скоротитися чи змінитися в PC Free. Скоротіть або замініть ім'я файлу.

Перевірте способи усунення несправностей, що наведені в цих розділах, у разі виникнення проблем із роботою проектора чи пульту дистанційного керування.

» **Пов'язані посилання**

- "Вирішення проблем із вимкнення живлення проектора" [стор.238](#)
- "Вирішення проблем із пультом дистанційного керування" [стор.238](#)
- "Вирішення проблем із паролем" [стор.239](#)
- "Вирішення проблеми відображення повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."" [стор.239](#)

Вирішення проблем із вимкнення живлення проектора

Якщо проектор не вмикається, коли ви натискаєте кнопку живлення, або несподівано вимикається, виконайте такі дії:

- упевніться, що кабель живлення надійно підключений до проектора та справної електророзетки.
- кнопки проектора можуть бути заблоковані з міркувань безпеки. розблокуйте кнопки в параметрі **Блок-ня керування** в меню проектора **Параметри** або використовуйте пульт дистанційного керування, щоб вмикати проектор.

☛ **Параметри > Блокування параметра > Блок-ня керування**

- кабель живлення може мати дефекти. Від'єднайте кабель та зверніться за допомогою до компанії Epson.
- якщо лампа проектора вимикається несподівано, можливо, проектор перейшов в режим очікування за час бездіяльності. виконайте будь-яку операцію, що вивести проектор із режиму очікування. щоб вимкнути режим очікування, встановіть значення **Вимкн.** для параметра **Режим очікування** в меню проектора **ЕСО**.
- якщо лампа проектора вимикається несподівано, можливо, ввімкнений таймер вимкнення A/V. щоб вимкнути таймер вимкнення A/V, встановіть значення **Вимкн.** для параметра **Таймер вимкнення A/V** в меню проектора **ЕСО**.

- Якщо лампа проектора вимикається, а індикатори напруги та температури світяться, це означає, що проектор перегрівся та вимкнувся.
- Якщо кнопка живлення на пульті дистанційного керування проектора не вмикається, перевірте заряд батарейок та впевніться, що принаймні один з дистанційних приймачів доступний в налаштуванні **Дистанц. Приймач** меню проектора **Параметри**.

» **Пов'язані посилання**

- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.201](#)
- "Стан індикатора проектора" [стор.228](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)
- "Розблокування кнопок проектора" [стор.150](#)

Вирішення проблем із пультом дистанційного керування

Якщо проектор не реагує на команди пульту дистанційного керування, виконайте такі дії:

- упевніться, що батарейки в пульті дистанційного керування встановлені правильно та заряджені. За потреби замініть їх.
- упевніться, що направляєте пульт дистанційного керування на приймачі проектора під відповідним кутом та діапазоном проектора.
- упевніться, що проектор не розігрівається та не є вимкненим.
- упевніться, що кнопка на пульті дистанційного керування не залипла, через що проектор перейшов в режим очікування. Відпустіть кнопку, щоб вивести пульт дистанційного керування з режиму очікування.
- можливо, дистанційні приймачі перебувають під дією флуоресцентного світла, прямих сонячних променів або сигналів ІЧ-пристроїв. Зменшіть освітлення або перемістіть проектор подалі від сонця або обладнання, що є джерелом завад.
- Упевніться, що в параметрі **Дистанц. Приймач** у меню **Параметри** є хоча б один дистанційний приймач.

- якщо параметр **Дистанц. Приймач** вимкнений, утримуйте кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування впродовж 15 с, щоб відновити параметри до параметрів за промовчанням.
- якщо пульт дистанційного керування був призначений ідентифікаційний номер для роботи з кількома проекторами, перевірте або змініть параметри ідентифікатора.
- у разі втрати пульта дистанційного керування, його можна замовити в компанії Epson.

» Пов'язані посилання

- "Операції з пультом дистанційного керування" [стор.41](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Параметри»" [стор.183](#)
- "Вибір бажаного проектора" [стор.136](#)
- "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" [стор.222](#)

Вирішення проблем із паролем

Якщо ви не можете увійти або забули пароль, виконайте такі дії:

- можна вимкнути захист паролем без попереднього встановлення пароля. Введіть **0000** за допомогою пульта дистанційного керування.
- Якщо спроби введення пароля вичерпано і на екрані з'явилося повідомлення з запитом коду, запишіть цей код та зверніться за допомогою до компанії Epson. Надайте код запити та підтвердження того, що ви є власником проектора, щоб отримати допомогу з розблокування проектора.
- У разі втрати пульта дистанційного керування, пароль ввести неможливо. Замовте новий пульт в компанії Epson.

Вирішення проблеми відображення повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

У разі відображення повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу." зверніться в компанію Epson по допомогу.

У разі виникнення проблем із інтерактивними функціями перегляньте способи вирішення проблем, які містяться в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблем у разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive"" [стор.240](#)
- "Вирішення проблеми в разі припинення роботи інтерактивного пера" [стор.240](#)
- "Вирішення в разі відмови ручного калібрування" [стор.241](#)
- "Вирішення проблеми неможливості керування комп'ютером із проєційованого екрана" [стор.241](#)
- "Вирішення проблеми в разі неправильного положення інтерактивного пера" [стор.241](#)
- "Вирішення проблеми повільної роботи або складності використання інтерактивних пер" [стор.242](#)
- "Вирішення проблеми в разі припинення роботи функції інтерактивного дотику" [стор.242](#)

Вирішення проблем у разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive"

У разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive" зверніться по допомогу до компанії Epson.

Вирішення проблеми в разі припинення роботи інтерактивного пера

Якщо інтерактивне перо не працює, виконайте такі дії:

- Переконайтеся, що ви не закриваєте чорну ділянку біля кінчика пера.
- Спробуйте тримати перо під іншим кутом, щоб ваша рука не блокувала сигнал.

- Натисніть кнопку збоку пера, щоб перевірити заряд батареї. Якщо індикатор заряду батареї не вмикається, замініть батарею.
- Якщо наконечник пера зношено або пошкоджено, ймовірно, потрібно його замінити.
- Переконайтеся, що на шляху сигналу між пером та приймачем інтерактивного пера на проекторі немає перешкод.
- Переконайтеся, що кришка відсіку кабельних підключень перебуває на місці та не дозволяє кабелям блокувати сигнал.
- Приглушіть світло в кімнаті й вимкніть флуоресцентні лампи. Переконайтеся, що на проєційовану поверхню та приймач пера не потрапляє пряме сонячне світло або інше яскраве світло.
- Переконайтеся, що приймач інтерактивного пера на проекторі чистий і не містить бруду.
- Переконайтеся у відсутності перешкод від інфрачервоних пультів дистанційного керування, мишей або мікрофонів.
- Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення.
- Переконайтеся у правильності налаштування параметрів **Режим пера** та **Режим роботи пера** в параметрах **Easy Interactive Function** у меню **Додаткові**.
- Під час використання кількох проекторів із інтерактивними перами в одній кімнаті пера можуть створювати завади, через які їхня робота може бути нестабільною. Під'єднайте додатковий кабельний комплект для дистанційного керування. Якщо у вас немає додаткового кабельного комплекту для дистанційного керування, змініть параметр **Відст. проекторів** у меню **Додаткові**.
☛ **Додаткові > Приймач Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Відст. проекторів**
- Спробуйте змінити м'який наконечник пера на твердий. Це може покращити роботу пера, тому що деякі моделі проекторів не підтримують м'який наконечник пера.

» Пов'язані посилання

- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.224](#)

- "Калібрування пера" [стор.79](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Заміна батареї інтерактивного пера" [стор.223](#)

Вирішення в разі відмови ручного калібрування

За наявності проблем із ручним калібруванням спробуйте виконати такі дії:

- Переконайтеся, що проектор не розташований занадто близько до поверхні проєкції.
- Перемістіть проектор або вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.

Вирішення проблеми неможливості керування комп'ютером із проєційованого екрана


Якщо не вдається керувати комп'ютером із проєційованого екрана, спробуйте виконати такі дії:

- Переконайтеся, що параметр **USB Type B** в меню **Додаткові** встановлено значення **Easy Interactive Function** або **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення.
- Натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування та виберіть значення **Інтерактивний з ПК** для параметра **Режим пера**. Також значення параметра **Режим пера** можна встановити в меню проектора **Додаткові**.
☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Режим пера**
- Переконайтеся, що USB-кабель надійно під'єднано. Від'єднайте USB-кабель, а потім під'єднайте його знову.

- Під час проєціювання зображення з двох проекторів, які встановлено поруч, виберіть параметр **Кілька проєкцій**, щоб мати змогу використовувати інтерактивні функції. Також потрібно встановити драйвер Easy Interactive Driver Ver. 4.0 із компакт-диска із програмним забезпеченням проектора Epson для Easy Interactive Function на комп'ютері, яким потрібно керувати з проєційованого екрана.

☛ **Додаткові > Easy Interactive Function > Додатково > Кілька проєкцій**

- Під час проєціювання зображення лише з одного чи двох проекторів, які встановлено поруч, може бути неможливо керувати комп'ютером із

проєційованого екрана. Виберіть піктограму  на головному екрані, а потім установіть для параметра **Лише цей проектор** значення **Увімкн.**



» Пов'язані посилання

- "Калібрування пера" [стор.79](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)

Вирішення проблеми в разі неправильного положення інтерактивного пера

Якщо положення пера не збігається з курсором миші, спробуйте виконати такі дії:

- Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Якщо після калібрування положення курсору й пера не збігаються, можна відкалібрувати пристрій вручну.
- Переконайтеся, що кришка відсіку кабельних підключень перебуває на місці та не дозволяє кабелям блокувати сигнал.
- Спробуйте відрегулювати область роботи пера.
- У разі використання [E-Zoom] + із кнопкою на пульті дистанційного керування для збільшення зображення, положення пера буде неточним. Після повернення розміру зображення до вихідного положення буде правильним.

- У разі налаштування для параметра **Режим пера** значення **Інтерактивний з ПК** у меню **Додаткові** проектора, встановіть для параметра **Авторег.зони пера** значення **Вимкн.**, а потім виберіть **Руч.рег. зони пера**.
 **Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Авторег.зони пера**
 **Додаткові > Easy Interactive Function > Загальні > Додатково > Руч.рег. зони пера**
- » **Пов'язані посилання**
 - "Калібрування пера" [стор.79](#)
 - "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
 - "Регулювання області дії пера" [стор.96](#)

Вирішення проблеми повільної роботи або складності використання інтерактивних пер


Якщо пера складно використовувати або вони реагують надто повільно, спробуйте виконати такі дії:

- Для простішої роботи тримайте перо перпендикулярно до поверхні проекції.
- Для кращої роботи під'єднайте комп'ютер до проектора за допомогою кабелю VGA або HDMI для відображення та USB-кабелю — для інтерактивних функцій.
- У разі використання функції USB Display в ОС Windows вимкніть Windows Aero у програмі **Налаштування Epson USB Display** на комп'ютері.
- » **Пов'язані посилання**
 - "З'єднання з проектором" [стор.27](#)

Вирішення проблеми в разі припинення роботи функції інтерактивного дотику

Якщо функція інтерактивного дотику за допомогою пальця не працює, спробуйте виконати такі дії:

- Переконайтеся, що сенсорний пристрій встановлено правильно, і кабель живлення під'єднано належним чином. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Якщо індикатор на сенсорному пристрої ввімкнено, переконайтеся, що для параметра **Налаш. сенс. прис. – Живлення** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Додаткові** проектора.
- Регулювання кута сенсорного пристрою Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Переконайтеся у відсутності перешкод (наприклад, кабелів чи підставок для пера) між портом розсіювання лазерного світла сенсорного пристрою та поверхнею проекції. За наявності перешкод, які важко усунути, прикріпіть до екрану ІЧ відхиляючі пластини до поверхні проекції. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Переконайтеся у відсутності перешкод від інфрачервоних пультів дистанційного керування, мишей або мікрофонів.
- Якщо положення пальця не збігається з положенням курсору на екрані, виконайте **Калібруван. дотику** в меню **Додаткові**.
- Якщо на відстані 10 см перед екраном проекції або поблизу нього є люди або перешкоди, що спричиняють завади, сенсорні операції можуть відбуватися неправильно.
- Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться до екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно. Відійдіть на відстань принаймні 1 см від екрана.
- Якщо сенсорні операції не працюють належним чином навіть після

калібрування, натисніть піктограму  на головному екрані, щоб відкрити параметр **Діапазон калібрування**.

- Якщо сенсорні операції розпізнаються неправильно як операції перетягування, виберіть **Широк**.
- Якщо операції мишею нечіткі, виберіть **Вузьк**.

» Пов'язані посилання

- "Параметри налаштування проектора: меню «Додаткові»" [стор.186](#)
- "Виконання операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.82](#)

Перевірте способи вирішення проблем, що наведені в цих розділах, у разі виникнення проблем із використанням проектора в мережі.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблеми доступу до проектора в мережі" [стор.244](#)
- "Вирішення проблеми, коли електронні сповіщення не надходять через мережу" [стор.244](#)
- "Вирішення проблеми статичних завад під час проєціювання зображення мережею" [стор.244](#)

Вирішення проблеми доступу до проектора в мережі

Якщо ви не можете отримати доступ до проектора через веб-браузер, упевніться, що ввели правильний ідентифікатор і пароль.

- Щоб відобразити екран Керування Web, введіть **EPSONWEB** в якості ідентифікатора користувача. (Ідентифікатор користувача змінювати не можна.)
- Щоб відобразити екран Пульти дистанційного керування Web, введіть **EPSONREMOTE** в якості ідентифікатора користувача. (Ідентифікатор користувача змінювати не можна.)
- У полі пароля введіть пароль, який встановлено в меню проектора **Мережа**. Пароль за промовчанням: **admin**.
 - ☛ Мережа > Конфігурація мережі > Простий > Пароль керув. Web
 - ☛ Мережа > Конфігурація мережі > Простий > Пароль Remote
- Упевніться, що ви маєте доступ до мережі, коли проектор ввімкнений.
- Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Налаштуйте параметри для підключення без проксі-сервера.



Ідентифікатор користувача та пароль є чутливими до реєстру.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Простий»" [стор.194](#)

Вирішення проблеми, коли електронні сповіщення не надходять через мережу

Якщо електронні сповіщення про проблеми з проектором не надходять через мережу, виконайте такі дії:

- упевніться, що проектор ввімкнений та підключений до мережі належним чином. (Якщо помилка вимикає проектор, електронне сповіщення може не бути доставлено).
- Упевніться, що параметри електронних сповіщень проектора в меню мережі проектора **Сповіщення** або в мережному ПЗ встановлені правильно.
- встановіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.** в меню проектора **ЕСО**, щоб мережне ПЗ мало змогу контролювати проектор в режимі очікування.
- перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Сповіщення»" [стор.197](#)

Вирішення проблеми статичних завад під час проєціювання зображення мережею

Якщо зображення містить статичні завади під час проєціювання мережею, спробуйте виконати наступні дії:

- Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу, комп'ютером, мобільним пристроєм, та проектором, і змініть їх положення, щоб покращити зв'язок.
- Переконайтеся в тому, що точка доступу, комп'ютер, мобільний пристрій та проектор не надто далеко один від одного. Перемістіть їх ближче один до одного і спробуйте підключитися ще раз.

- Якщо бездротове з'єднання повільне або проєційоване зображення містить шум, варто переконатися у відсутності завад від іншого обладнання, такого як пристрої Bluetooth або мікрохвильовій печі. Перенесіть подалі пристрій, який створює завади, або розширте пропускну здатність бездротового з'єднання.
- Зменшіть кількість підключених пристроїв, якщо швидкість з'єднання знижується.

Додатки

У цих розділах наведені технічні характеристики та важлива інформація про проектор.

» Пов'язані посилання

- "Додаткове приладдя та змінні деталі" [стор.247](#)
- "Розмір екрана і відстань проекції" [стор.249](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.250](#)
- "Технічні характеристики проектора" [стор.252](#)
- "Зовнішній розмір" [стор.254](#)
- "Системні вимоги режиму USB Display" [стор.256](#)
- "Системні вимоги для драйвера Easy Interactive" [стор.257](#)
- "Перелік попереджувальних символів (відповідно до IEC60950-1 A2)" [стор.258](#)
- "Глосарій" [стор.260](#)
- "Примітки" [стор.262](#)

У наявності є таке додаткове приладдя і змінні деталі. В разі необхідності придбайте ці продукти.

Наведений нижче список додаткового приладдя та запасних частин чинний станом на: вересень 2016 р.

Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

» Пов'язані посилання

- "Кабелі" [стор.247](#)
- "Кріплення" [стор.247](#)
- "Для інтерактивних функцій" [стор.247](#)
- "Для бездротового підключення" [стор.247](#)
- "Зовнішні пристрої" [стор.248](#)
- "Змінні деталі" [стор.248](#)

Кабелі

Комп'ютерний кабель ELPKC02 (1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09 (3 м – для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10 (20 м – для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Використовується під час підключення до порту Computer.

Кабель роздільного відеосигналу ELPKC19 (3 м – для міні D-Sub 15 контактів/3 штекера RCA)

Використовується для підключення джерела роздільного відеосигналу.

Подовжувач кабелю USB ELPKC31

Використовується для підключення кабелю USB, якщо він закороткий.

Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

Призначений для підключення до кількох проекторів, які підтримують інтерактивні функції.

Кріплення

Рейка для монтажу ELPMB46

Використовується для кріплення проектора на стіну.

Кронштейн для монтажу на стелі ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

Труба для стелі (450 мм) ELPFP13

Труба для стелі (700 мм) ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Інтерактивне настільне кріплення ELPMB29

Використовується для кріплення проектора на столі.



Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться за допомогою в компанію Epson.

Для інтерактивних функцій

Інтерактивне перо ELPPN05A

Інтерактивне перо ELPPN05B

Використовується під час роботи з екраном комп'ютера на поверхні проекції.

Змінні тверді наконечники для пера ELPPS03

Змінні м'які наконечники для пера ELPPS04

Змінні кінчики пера для пристрою Interactive Pen.

Для бездротового підключення

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP10

Використовується для проєціювання зображень з комп'ютера у бездротовий спосіб. (Діапазон частот: 2,4 ГГц)

Зовнішні пристрої

Документ-камера ELPDC21

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Зовнішній динамік ELPSP02

Зовнішній динамік із автономним живленням.

Інтерфейсний блок ELPCB02

У разі встановлення проєктора на стіну чи підвішення до стелі тримайте пульт дистанційного керування у межах досяжності, щоб керувати проєктором.

Змінні деталі

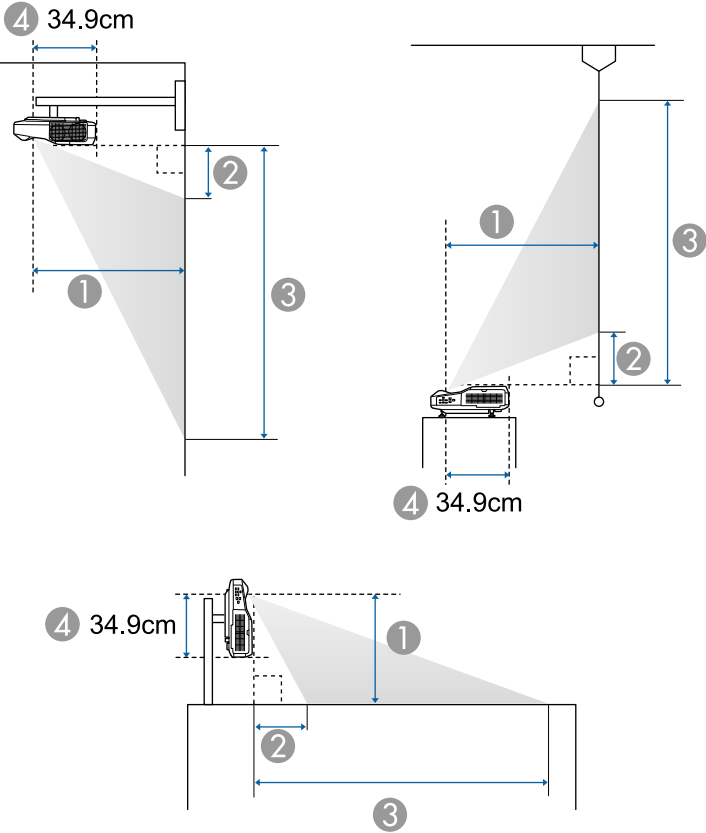
Модуль лампи ELPLP92

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF45

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Використовуйте таблицю нижче, щоб визначити відстань між проектором екраном на основі розміру зображення, що проєціюється.



- 1 Відстань проєкції (см)
- 2 Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально) (см)
Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі) (см)

- 3 Відстань між проектором і боковою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально) (см)
Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі) (см)
- 4 Відстань від центру об'єктива до задньої частини проектора (см)

Розмір екрана 16:10		1	2	3
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	від мінімуму (Широк.)	від мінімуму (Широк.)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

* Проєціювати за допомогою "Wide" (максимальне збільшення).

У таблиці нижче наведені сумісні значення частоти оновлення та роздільної здатності для всіх сумісних форматів моніторів.

Роздільні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Підтримується лише якщо вибрати значення **Широк.** для параметра **Розділ. здатність** в меню проектора **Сигнал**.

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Роздільний відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Вхідний сигнал HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Вхідний сигнал MHL

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Назва виробу	EB-696Ui	
Габарити	474 (Ш) x 130 (В) x 447 (Г) мм (не включаючи підняту частину)	
Розмір РК-панелі	0,67"	
Матриця	Полікристалічна активна TFT	
Розділ. здатність	2 304 000 пікселів WUXGA (1920 (Ш) x 1200 (В) точок) x 3	
Регулювання фокусної відстані	Вручну	
Регулювання масштабу	1,0 - 1,35 (Digital)	
Лампа	Лампа UHE, 267 Вт, модель: ELPLP92	
Термін служби лампи	<ul style="list-style-type: none"> У звичному режимі енергоспоживання: до 5000 год. Коли для параметра «Енергоспоживання» встановлено значення «ECO»: до 10 000 год. 	
Макс. потужність звуку	16W	
Гучномовець	1	
Живлення	100-240 В змінного струму $\pm 10\%$, 50/60 Гц, 4,3 - 1,9 А	
Спожива на потужність	100 ~ 120 В	Робочий режим: 425 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,81 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,23 W
	220 ~ 240 В	Робочий режим: 401 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,87 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,32 W
Робоча висота над рівнем моря	Висота від 0 до 3000 м	

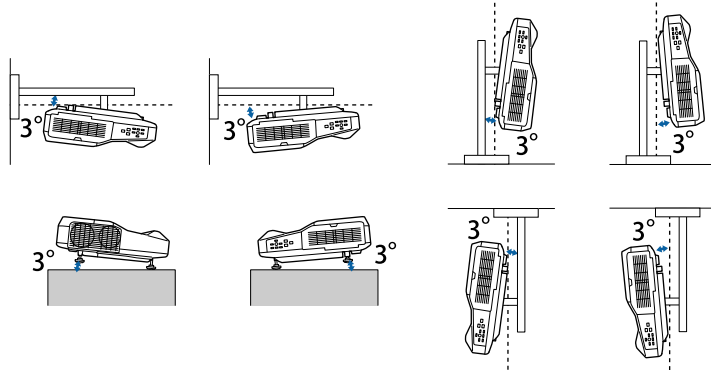
Робоча температура	від +5 до +40°C* (без конденсації) (висота від 0 до 2286 м) від +5 до +35°C* (без конденсації) (висота від 2287 до 3000 м)
	Під час використання декількох проекторів одночасно: від +5 до +35°C* (без конденсації) (висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C* (без конденсації) (висота від 2287 до 3000 м)
Температура зберігання	від -10 до +60°C (без конденсації)
Маса	Прибл. 8,3 кг

* Якщо навколишня температура стає занадто високою, яскравість автоматично зменшується.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.



Кут нахилу



Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 3°, він може пошкодитися та спричинити нещасний випадок.

» Пов'язані посилання

- "Характеристики роз'єму" [стор.253](#)

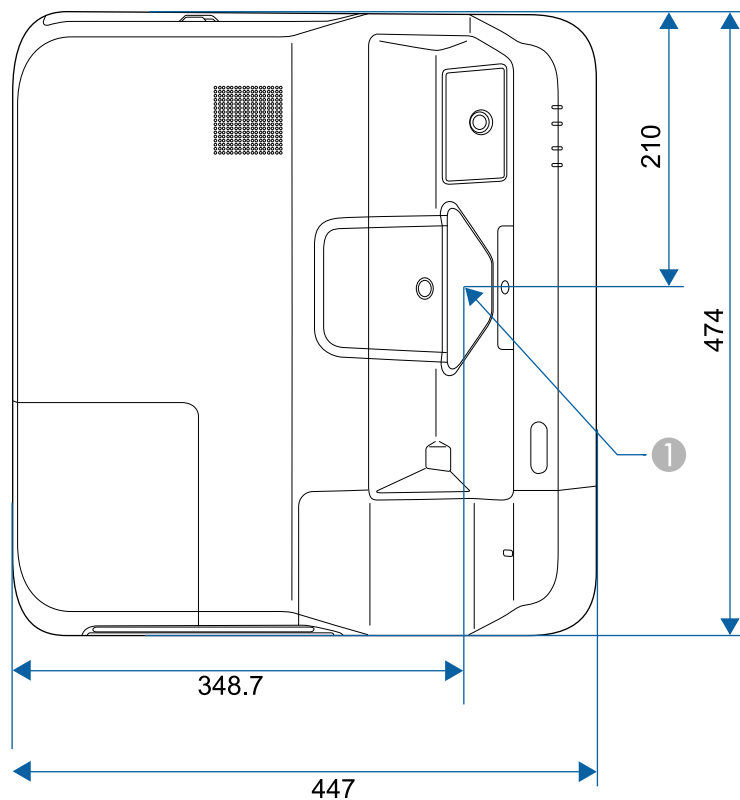
Порт HDMI3	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
Порт USB-A	2	Роз'єм USB (Type A)
Порт USB-B	1	Роз'єм USB (Type B)
Порт (для модуля бездротової локальної мережі)USB	1	Роз'єм USB (Type A)
Порт LAN	1	RJ-45
Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
Порт SYNC	2	Стерефонічний міні-штекер
Порт TCH	1	Міні DIN 8-контактний



- Порти USB-A і USB-B із підтримкою USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.
- Порт USB-B не підтримує USB 1.1 .

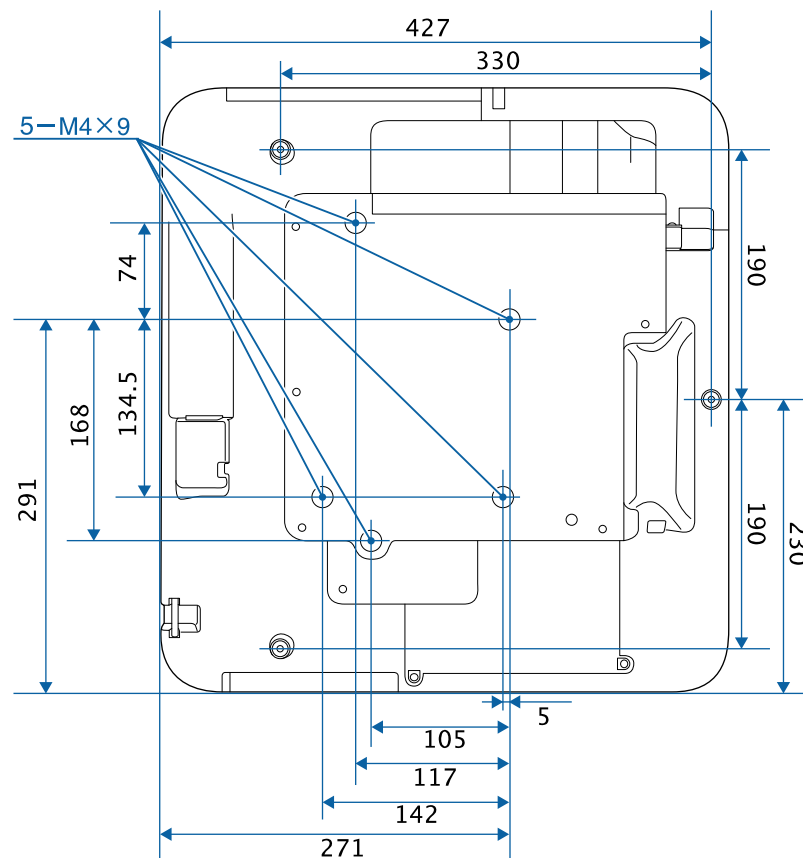
Характеристики роз'єму

Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
Порт Audio	2	Стерефонічний міні-штекер
Порт Mic	1	Стерефонічний міні-штекер
Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-штекер
Порт HDMI1/MHL	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
Порт HDMI2	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)

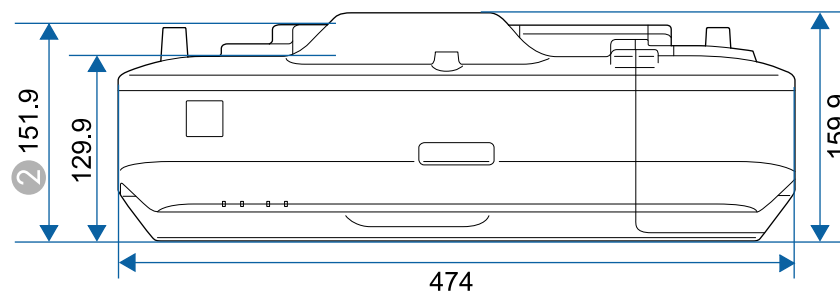


① Центр об'єктива

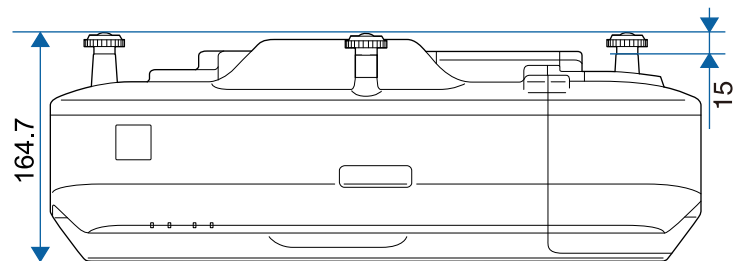
② Відстань від верхньої частини до точок для кріплення на стелі



Без опор



З опорами



На малюнку вказані значення в міліметрах.

Для використання ПЗ Epson USB Display комп'ютер повинен відповідати таким системним вимогам.

Вимога	OC Windows	OC Mac
Операційна система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бітна) • Enterprise (32-бітна) • Business (32-бітна) • Home Premium (32-бітна) • Home Basic (32-бітна) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- і 64-бітна) • 10.8.x (64-бітна) • 10.9.x (64-бітна) • 10.10.x (64-бітна) • 10.11.x (64-бітна)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate, 32- і 64-розрядна версія • Enterprise, 32- і 64-розрядна версія • Professional, 32- і 64-розрядна версія • Home Premium, 32- і 64-розрядна версія • Home Basic (32-бітна) • Starter (32-бітна) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- і 64-бітна) • Windows 8 Pro (32- і 64-бітна) • Windows 8 Enterprise (32- і 64-бітна) 	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1, 32- і 64-розрядна версія • Windows 8.1 Pro, 32- і 64-розрядна версія • Windows 8.1 Enterprise (32- і 64-бітна) 	

Вимога	OC Windows	OC Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- і 64-бітна) • Windows 10 Pro (32- і 64-бітна) • Windows 10 Enterprise, 32- і 64-розрядна версія 	
ЦП	Intel Core2Duo або вищої швидкодії (рекомендовано: Intel Core i3 або вищої швидкодії)	Intel Core2Duo або вищої швидкодії (рекомендовано: Intel Core i5 або вищої швидкодії)
Пам'ять	2 ГБ або більше (рекомендовано щонайменше 4 ГБ)	
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	
Дисплей	Роздільна здатність від 640 × 480 до 1920 × 1200 принаймні 16-бітні кольори	



Належна роботи системи під керування операційної системи Windows Vista без встановлених пакетів оновлення або з пакетом оновлення 1 (Service Pack 1) не гарантована.








Щоб перейти в режим «Інтеракт. комп.», інсталюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК. Перевірте системні вимоги, необхідні для роботи програми.



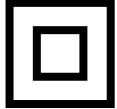


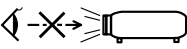


Вимога	OC Windows	OC Mac
Операційна система	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate, 32- і 64-розрядна версія • Enterprise, 32- і 64-розрядна версія • Professional, 32- і 64-розрядна версія • Home Premium, 32- і 64-розрядна версія • Home Basic (32-бітна) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.7.x, 32- і 64-розрядна версія • OS X 10.8.x, 64-розрядна версія • OS X 10.9.x, 64-розрядна версія • OS X 10.10.x, 64-розрядна версія • OS X 10.11.x, 64-розрядна версія
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- і 64-бітна) • Windows 8 Pro (32- і 64-бітна) • Windows 8 Enterprise (32- і 64-бітна) 	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1, 32- і 64-розрядна версія • Windows 8.1 Pro, 32- і 64-розрядна версія • Windows 8.1 Enterprise (32- і 64-бітна) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- і 64-бітна) • Windows 10 Pro (32- і 64-бітна) • Windows 10 Enterprise, 32- і 64-розрядна версія 	




Вимога	OC Windows	OC Mac
ЦП	Core2 Duo з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше (рекомендовано Core i3 або швидший)	Core2 Duo з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше (рекомендовано Core i5 або швидший)
Пам'ять	1 ГБ або більше Рекомендовано: 2 ГБ або більше	1 ГБ або більше Рекомендовано: 2 ГБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	100 МБ або більше	100 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність щонайменше XGA (1024 x 768), але не вище за WUXGA (1920 x 1200) принаймні 16-бітні кольори	Роздільна здатність щонайменше XGA (1024 x 768), але не вище за WUXGA (1920 x 1200) принаймні 16-бітні кольори

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
1		IEC60417 No.5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
2		IEC60417 No.5008	«ВІМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
3		IEC60417 No.5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
5		IEC60417 No.5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
7		IEC60417 No.5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
8		IEC60417 No.5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
9		—	Див. No.8.
10		IEC60417 No.5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
11		IEC60417 No.5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
12		—	Див. No.11.
13		IEC60417 No.5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.
14		IEC60417 No.5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ No.13 є обов'язковим.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
15		IEC60417 No.5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
16		IEC60417 No.5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
17		IEC60417 No.5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
18		ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
19		ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
20		—	У жодному разі не заглядайте в оптичну лінзу, коли проектор ввімкнено.
21		—	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
22		ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
23		ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
24		IEC60417 No. 5266	Режим очікування, частковий режим очікування Вказує, яка частина обладнання знаходиться в стані готовності.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Обережно, рухомі деталі Вказує, що слід триматися подалі від рухомих деталей відповідно до захисних норм.

У цьому розділі коротко пояснено складні терміни, що не пояснено в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX. URL http://www.amx.com/
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Роздільний відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Контраст	Порівнянню яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає IP-адресу обладнанню, підключеному до мережі.
Адреса шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до масок підмереж.

HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримують стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDMI™	Є абревіатурою від англomовного терміну High Definition Multimedia Interface. HDMI™ — це стандарт, призначений для цифрової побутової електроніки й комп'ютерів. Відповідно до цього стандарту здійснюється цифрова передача зображень HD і багатоканальних аудіосигналів. За відсутності стиснення цифрового сигналу зображення можна передати з максимально можливою якістю. Також відповідно до цього стандарту забезпечується функція шифрування для цифрового сигналу.
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: <ul style="list-style-type: none"> роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p = прогресивна розгортка, i = черезрядкова розгортка) формат екрана — 16:9
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.
Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.

MHL	аббревіатура від «Mobile High-definition Link», стандарт підключення інтерфейсів, розроблений для мобільних пристроїв, як-от смартфони чи планшети. Зображення можуть передаватися у високій якості та на високій швидкості без стискання цифрового сигналу. Також підтримується заряджання підключених пристроїв.
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черзрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови HDTV (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення іншого пристрою через бездротову мережу. Бездротовий зв'язок можливий між пристроями з однаковим SSID.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).

SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це IP-адреса цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок.
WXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 800 (по вертикалі) точок.
WUXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1920 (по горизонталі) × 1200 (по вертикалі) точок.

У цих розділах наведена важлива інформація про проектор.

► **Пов'язані посилання**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [стор.262](#)
- "Обмеження використання" [стор.262](#)
- "Згадування операційних систем" [стор.262](#)
- "Товарні знаки" [стор.263](#)
- "Сповіднення про авторські права" [стор.263](#)
- "Авторське право" [стор.263](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями

безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Згадування операційних систем

- Операційна система Microsoft® Windows Vista® від Microsoft
- Операційна система Microsoft® Windows® 7 від Microsoft
- Операційна система Microsoft® Windows® 8 від Microsoft
- Операційна система Microsoft® Windows® 8.1 від Microsoft
- Операційна система Microsoft® Windows® 10 від Microsoft

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" і "Windows 10". Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «Windows».

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" і "Mac OS X 10.11.x". Крім того, стосовно цих ОС може вживатися загальний термін "OS X".

Товарні знаки

EPSON – зареєстрований товарний знак, EXCEED YOUR VISION, ELPLP та їхні логотипи – зареєстровані товарні знаки або товарні знаки компанії Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS і OS X є товарними знаками корпорації Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Майкрософт у США і(або) інших країнах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками компанії Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google Play є товарним знаком компанії Google Inc.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками компанії HDMI Licensing LLC.



MHL, Mobile High-Definition Link і логотип MHL є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компаній MHL і LLC у США і (або) інших країнах.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Crestron® і Crestron RoomView® — це зареєстровані товарні знаки компанії Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu та Canonical — це зареєстровані товарні знаки компанії Canonical Ltd.

Eneloop® — це зареєстрована торговельна марка групи компаній Panasonic.

Інші назви продуктів використано в цьому документі лише для ідентифікації, та вони можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

Сповідання про авторські права

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальності за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Авторське право

Ця інформація може бути змінена без попередження.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600UK