



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector



EB-L25000U

Gebruikte symbolen en tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder vindt u de symbolen en hun betekenis. Zorg dat u ze goed begrijpt voordat u deze handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.231
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.

☞ [Veiligheidsvoorschriften](#)

Waarschuwingen betreffende de installatie



Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Let op de volgende punten bij het installeren aan een plafond (ophangbeugel) of op een hoge locatie. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen.
 - Omdat er speciale technieken vereist zijn voor het installeren van de projector aan een plafond en voor het hanteren van de ophangbeugel, moet u een expert raadplegen.
 - Maak de beugel vast met bouten met de sectie voor het beveiligen van de hendel (6 punten) op de bovenkant of onderkant van de projector.
 - Om te verhinderen dat de projector valt, moet u een voldoende stevige staalkabel gebruiken die u door de ophangbeugel stopt en vastmaakt aan het plafond.
- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.

Voor de installatievereisten voor een luchttoevoerventilator en luchtafvoerventilator raadpleegt u het meegeleverde *Transport- en installatiehandboek*.
- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.



Waarschuwing

- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
 - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
 - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
 - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
 - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.
- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Wijzig de voedingskabel niet.
 - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
 - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
 - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.



Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankelende tafel of een gekanteld oppervlak. Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt. Anders kan dit letsel veroorzaken.

Let op

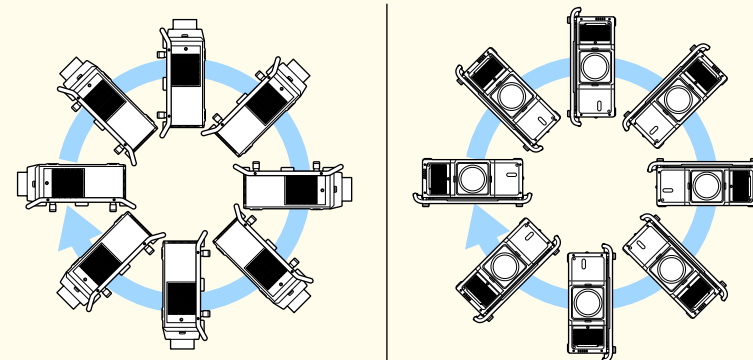
- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
- Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
- Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen. Zorg dat u de projector gebruikt of bewaart op een plaats die binnen het bedrijfs- of opslagtemperatuurbereik valt.
 - ☛ "Algemene specificatie van de projector" [pag.228](#)
- Installeer de projector niet in direct zonlicht. Als de projector in direct zonlicht staat, stijgt de interne temperatuur waardoor de kwaliteit van de onderdelen, zoals het oppervlak van de projectielens of de ingebouwde camera, kan verminderen.
- Wanneer u de projector installeert in een omgeving waarin een krachtige laserstraal wordt gebruikt, moet u ervoor zorgen dat deze zo is geïnstalleerd, dat de laserstraal het oppervlak van de projectielens niet raakt.
- Bij gebruik op een hoogte die hoger is dan 1500 m, stelt u **Hoogtemodus** in op **Aan**.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.129](#)
- U hebt mogelijk specifieke montagebeugels nodig voor de installatie om de projector te kantelen en te installeren. Neem contact op met een expert om de standaard voor te bereiden.
 - Zorg ervoor dat de standaard niet kan omvallen.
 - Controleer of de beugel sterk genoeg is om de projector te ondersteunen.
 - Maak de beugel vast met bouten met de sectie voor het beveiligen van de hendel (6 punten) op de bovenkant of onderkant van de projector bij het bevestigen van de beugel aan de projector.

Let op

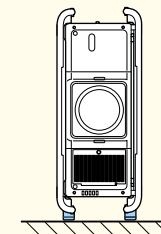
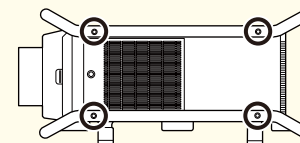
- Let op de volgende punten als u een projector direct boven op een andere installeert.
 - Stapel nooit drie of meer projectoren.
 - Installeer de voetjes in de inspringingen bovenaan in de vier hoeken.
 - Installeer de hendel op de bovenkant van de projector die onder een andere projector is geïnstalleerd.
- Plaats niets op de projector behalve de onderdelen van de projector.



- De projector kan in elke hoek worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet voor de installatie van de projector.



- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Wanneer u een projector met een luchtfilter aan de plafondzijde gebruikt, zal de luchtfilter vaker verstopen. Reinig de luchtfilter regelmatig.
 - ☛ "Reinigen van het luchtfilter" [pag.182](#)
- U kunt de projector in staande stand installeren door de draaggrepen vast te maken aan de bovenkant en onderkant van de projector.
- U kunt de pootjes van de projector verwijderen en ze aan de draaggreep bevestigen.




Waarschuwingen betreffende het gebruik



Waarschuwing

- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Het krachtige licht dat wordt uitgestraald, kan schade aan uw gezichtsvermogen veroorzaken. Let bijzonder op wanneer er kinderen in de buurt zijn. Wanneer u de projector via de afstandsbediening inschakelt, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders.
Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de functie Sluiter of schakelt u de projector uit.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Er zijn hoogspanningscomponenten in de projector die brand, een elektrische schok of een ongeval kunnen veroorzaken.
- Als er een fout optreedt, schakelt u de voeding onmiddellijk uit, koppelt u de voedingskabel los van het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. Als u de projector blijft gebruiken zoals deze is, kan dit een elektrische schok, brand of zelfs beschadiging van het gezichtsvermogen veroorzaken.


 [Adressenlijst Epson Projector](#)



Let op

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.

Let op

- Wanneer u de projector aanschaft, wordt een beschermende kap geïnstalleerd in het installatiegedeelte van de lenseenheid. Installeer de beschermende kap als u de projector niet gebruikt. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens of de ingebouwde camera gaat, kan dit een defect veroorzaken. Als de laserstralen door het oppervlak van de projectielens of de ingebouwde camera gaan, blokkeert u de laserstraal met ondoorlaatbaar of onbrandbaar aluminiumfolie of metalen platen, zoals ijzer om de projectielens en de ingebouwde camera te beschermen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlak van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Bewaar de projector met geïnstalleerde beschermende kap. Als de projector zonder beschermende kap wordt bewaard, kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdt bij het opbergen. Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.
- Als u de projector gebruikt in rokerige omgevingen, zoals evenementen en andere, moet u de luchtfilter binnen de 24 uur vervangen.
 "De luchtfilter vervangen" [pag.186](#)



- Over het LCD-paneel
 - Het is mogelijk dat er pixels ontbreken of altijd helder oplichten op het LCD-paneel. Dit wijst niet op een fout.
 - Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens gaat, kan dit een defect in het LCD-paneel veroorzaken. Als de laserstralen door het oppervlak van de projectielens kan gaan, blokkeert u de laserstraal met ondoorlaatbaar of onbrandbaar aluminiumfolie of metalen platen, zoals ijzer om de projectielens te beschermen.
- Over de lichtbron

De projector gebruikt een laser als de lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

 - Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
 - Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering van de helderheid wijzigen in **Helderheid**.
 - ☞ "Relatie tussen Helderheid en gebruikstijd" [pag.71](#)
- Over de lichtbronkalibratie
 - Telkens wanneer de gebruikstijd 100 uur bereikt, start de kalibratie voor de lichtbron automatisch wanneer de projector wordt uitgeschakeld. De kalibratie van de lichtbron zal echter niet automatisch starten in de volgende situaties.
 - Binnen 20 minuten na het uitschakelen van de projector
 - Wanneer u de functie Sluiter gebruikt
 - Binnen 20 minuten na het vrijgeven van de functie Sluiter
 - Wanneer de projector doorlopend wordt gebruikt gedurende meer dan 24 uur
 - Als direct afsluiten wordt gebruikt
 - Bij het uitvoeren van de lichtbronkalibratie, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd.

Waarschuwingen betreffende de laser



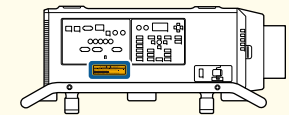
Waarschuwing

- Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant



Zijkant



- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.
- Dit is een product van klasse A. In een huishoudelijke omgeving kan dit product radiostoring veroorzaken. In dat geval kan de gebruiker worden gevraagd gepaste maatregelen te treffen.



Let op

- Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC60825-1 voor lasers.
- Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Gooi deze weg volgens uw lokale of nationale wetten en voorschriften.

Opmerkingen over het dragen en transporteren

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het dragen en transporteren. Ga als volgt met de projector om.

Voordat u de projector draagt of transporteert, moet u zorgen dat u het meegeleverde *Transport- en installatiehandboek* hebt gelezen.



Let op

De projector mag niet worden meegevoerd door één persoon. Er zijn minstens vier mensen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.

Let op

Bereid het volgende voor voordat u de projector draagt. Raadpleeg het *Transport- en installatiehandboek* voor meer informatie.

- Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
- Als u de projector over een kleine afstand verplaatst, waarbij u deze niet hoeft in te pakken, installeert u de lenskap op de lenseenheid.
- Als u de projector inpakt en transporteert, moet u de lenseenheid verwijderen en de beschermende kap op het installatiegedeelte van de lenseenheid installeren.

Gebruikte symbolen en tekens 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 14

Voorzijde/Bovenzijde	14
Achter/zijkant	15
Interface	16
Bedieningspaneel	18
Afstandsbediening	19
Handige bewerkingen van de afstandsbediening	22
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	22
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	23
Een kabel verbinden met de afstandsbediening	23

De projector voorbereiden

De projector installeren 26

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken	26
Aanbrengen	26
Kalibratie lens	27
Verwijderen	28
Installatie-instellingen	29
De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)	29
Scherminstellingen	30
De positie van het beeld op het scherm wijzigen	30
Een testpatroon weergeven	31
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)	32
De beeldgrootte bijstellen	34
Scherpstellen	35
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)	36
Registreren en laden van lensaanpassingswaarden	37
Id-instellingen	38
Stel de projector-id in	39
De projector-id controleren	39

Instellen van de afstandsbediening-id	39
De tijd instellen	40
Overige instellingen	41
Instellingen voor basishandelingen	41
Instellingen voor de weergave	42

Apparatuur aansluiten 43

Een computer aansluiten	43
Beeldbronnen aansluiten	44
Op een externe monitor aansluiten	46
LAN-kabel aansluiten	47
Een HDBaseT Transmitter aansluiten	48
De draadloze LAN-eenheid installeren	49

Basisgebruik

De projector inschakelen 51

De projector uitschakelen 53

Beelden projecteren 54

Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)	54
Schakelen naar het doelbeeld	55

Geprojecteerde beelden bijstellen 56

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren	56
H/V-Keystone	57
Quick Corner	58
Gebogen oppervlak	59
Hoekmuur	63
Puntcorrectie	67
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	69
De helderheid instellen	69
Richtlijn voor Geschat resterend	71
Relatie tussen Helderheid en gebruikstijd	71
De hoeveelheid licht voor het geprojecteerde beeld instellen	72
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	73

Methode wijzigen	73
Het beeld bijstellen	75
Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid	75
Gamma-instelling	76
Frame-interpolatie	79
Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)	80
4K verbetering	80
Voringest. Beeldst.	81
Ruisvermindering	81
MPEG ruisonderdrukking	82
Super-resolution	82
Detailverbetering	82

Nuttige functies

Multiprojectie	85
Aanpassingsprocedure	85
Automatisch online aanpassen	85
Handmatig offline aanpassen	86
Delen	86
Het delen automatisch uitvoeren	87
Het delen handmatig uitvoeren	88
Randoverlapping	89
Zwartniveau	91
Gebiedscorrectie	93
Schermafstemming	95
Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties	95
De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren	96
Kleurmatching	97
Weergave Geschaald beeld	98
Projectiefuncties	101
Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)	101
Invoerbronnen voor projectie met split screen	101
Bedieningsprocedures	101
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm	104
Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)	104

Het beeld bevroren (Bevriezen)	105
Een gebruikerslogo opslaan	105

Geheugenfunctie 107

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten	107
--	-----

Werken met schema's 109

Een gebeurtenis opslaan	109
Een gebeurtenis instellen	109
Een gebeurtenis controleren	110
Een gebeurtenis bewerken	111

Beveiligingsfuncties 113

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	113
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	113
Wachtwoordbeveiliging instellen	113
Wachtwoord invoeren	114
Bediening beperken	115
Toetsvergrendeling	115
Lensvergrendeling	116
Toetsvergrendeling afstandsbediening	116
Antidiefstalvergrendeling	117
Het draadslot installeren	117

Configuratiemenu

Het Configuratie gebruiken 120

Lijst met functies 121

Tabel van het configuratiemenu.	121
Menu Netwerk	122
Menu Beeld	123
Menu Signaal	125
Menu Instellingen	127
Menu Uitgebreid	129
Menu Netwerk	133
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu	134
Bediening met softwarematig toetsenbord	135

Menu Basis	135
Menu Draadloos LAN	136
Menu Vast netwerk	139
Menu Melding	139
Menu Overige	141
Menu Resetten	141
Menu Informatie (alleen weergave)	142
Menu Resetten	143
Batchinstelling	144
Instellen met behulp van een USB-flashstation	144
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation	144
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	146
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel	148
Instellingen opslaan naar een computer	148
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	149
Wanneer het instellen mislukt	151

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken	153
De indicatielampjes aflezen	154
De statusmonitor lezen	160
De status controleren	160
Het scherm begrijpen	161
De schermweergave instellen (lcd)	162
Uitleg over de inhoud van de weergave	163
Problemen oplossen	169
Problemen met het beeld	170
Geen beeld	170
Geen bewegende beelden	170
De projectie stopt automatisch	171
Niet ondersteund. wordt weergegeven	171
Geen signaal. wordt weergegeven	171

Vaag, vervormd of onscherp beeld	172
Interferentie of vervormd beeld	172
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	173
De beeldkleuren zijn niet juist	174
Donker beeld	174
Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd	175
Problemen bij het starten van de projectie	175
De projector gaat niet aan	175
Overige problemen	176
De afstandsbediening werkt niet	176
Kan niet correct bedienen met Art-Net	177
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor	178
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	178
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	178
De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven	179

Informatie over Event ID	180
---------------------------------------	------------

Onderhoud

Reinigen	182
Het oppervlak van de projector reinigen	182
De lens reinigen	182
Reinigen van het luchtfilter	182
Het luchtfilter reinigen	183
Verbruiksmateriaal vervangen	186
De luchtfilter vervangen	186
Vervangingsperiode luchtfilter	186
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	186
Beeldonderhoud	189
Kleurkalibratie	189
Paneeluitlijning	190
Kleurgelijkheid	192

Bijlage

Controle en bediening 195

Informatie over EasyMP Monitor	195
Over Message Broadcasting	195
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)	195
Geeft het scherm Epson Web Control weer	195
Schermbasic Control	196
Schermbasic OSD Control Pad	197
Schermbasic Lens Control	197
Schermbasic Status Information	199
Problemen rapporteren via een E-mailmelding	200
E-mail met foutmeldingen lezen	200
Beheer via SNMP	201
ESC/VP21-opdrachten	201
Lijst met opdrachten	201
Kabelindelingen	201
Over PLink	202
Over Crestron RoomView®	203
De projector vanaf een computer bedienen	203
Art-Net/Art-Net	207
Kanaaldefinities	207

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 212

Optionele accessoires	212
Verbruiksmateriaal	212

Schermgrootte en projectieafstand 213

Lijst projectieafstanden	213
ELPLR05	213
ELPLU05	214
ELPLW07	214
ELPLM12	215
ELPLM13	216
ELPLM14	217
ELPLL09	217
ELPLL10	218

Aanpassingsbereik voor geprojecteerde beelden 220

H/V-Keystone	220
Gebogen oppervlak	220
Hoekmuur	222

Ondersteunde monitorbeeldschermen 225

Ondersteunde resoluties	225
Computersignalen (RGB analoog)	225
Video-component	225
Ingangssignalen vanaf de DVI-D-poort, HDMI-poort en HDBaseT-poort	225
Ingangssignalen van SDI-ingang	227

Technische gegevens 228

Algemene specificatie van de projector	228
--	-----

Afmetingen 230

Woordenlijst 231

Algemene opmerkingen 233

Over opmerkingen	233
Handelsmerken en copyright	234

Lijst van veiligheidssymbolen die voldoen aan IEC60950-1 A2 235

Index 237

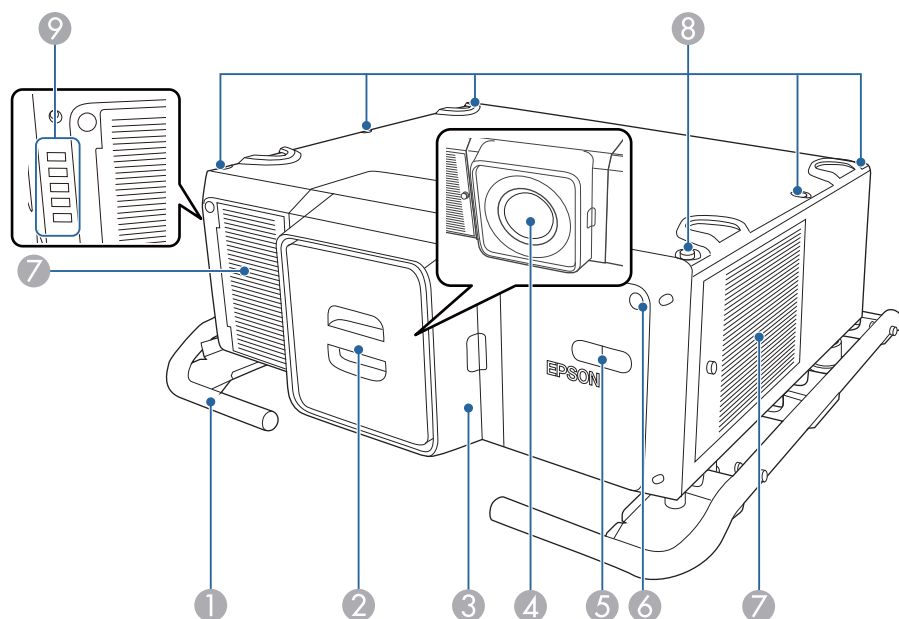


Inleiding


In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.





Tenzij anders vermeld, tonen de afbeeldingen in deze handleiding de projector met geïnstalleerde lenseenheid (ELPLM12),

Voorzijde/Bovenzijde



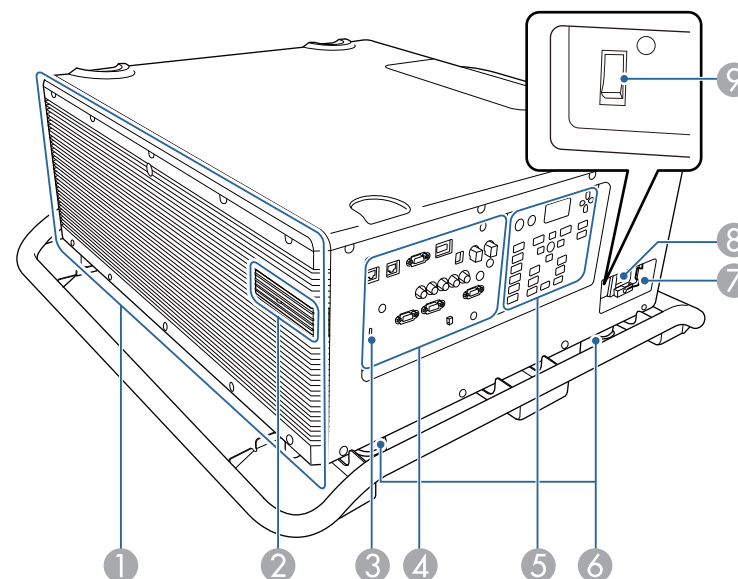
Hier wordt de beschermende kap geïnstalleerd.


Naam	Functie
1 Handgrepen	<p>Gebruik de handgrepen links en recht wanneer u de projector draagt.</p> <div>  Let op </div> <p>Zorg dat uw vingers niet tussen de handgreep en het installatieoppervlak bekneld raken.</p>

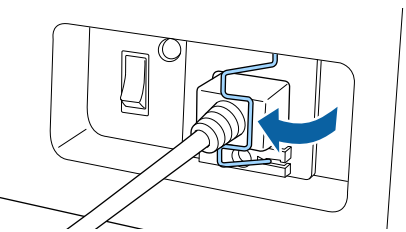
Naam	Functie
2 Beschermende kap	<p>Installeer dit wanneer u de projector opslaat of transporteert.</p>
3 Afdekking voor lensvervang	<p>Verwijderen wanneer u de lens bevestigt of verwijderd.  "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" pag.26</p> <div>  Let op </div> <p>Bij het verplaatsen van de projector mag u de afdekking voor lensvervang niet vasthouden. De afdekking voor lensvervang kan worden verwijderd en de projector kan vallen, wat letsel kan veroorzaken.</p>
4 Projectielens	<p>Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.</p> <div>  Waarschuwing </div> <p>Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Dit kan schade veroorzaken aan het gezichtsvermogen door het krachtig uitgestraalde licht.</p> <div>  Let op </div> <p>Bij het verschuiven van de lens mogen uw handen zich niet in de buurt van de lenseenheid bevinden. Uw vingers kunnen vast komen te zitten tussen de lenseenheid en de projector en letsel veroorzaken.</p>
5 Ingebouwde camera	<p>Deze camera scant het beeld wanneer het geprojecteerde beeld automatisch wordt gecorrigeerd.</p> <div> Let op </div> <p>Als u de camera blootstelt aan helder licht, kan dit een storing veroorzaken.</p>

	Naam	Functie
6	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
7	Luchttoevoerventilat or (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Maak de luchtfilter regelmatig schoon. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.182 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.186
8	Sectie voor het beveiligen van de hendel (6 punten)	Installeert de optionele handgreep. ☛ "Optionele accessoires" pag.212 U kunt dit ook gebruiken voor aangepaste installatiemontages, ontworpen door de klant.
9	Statusindicatielampje s	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.154

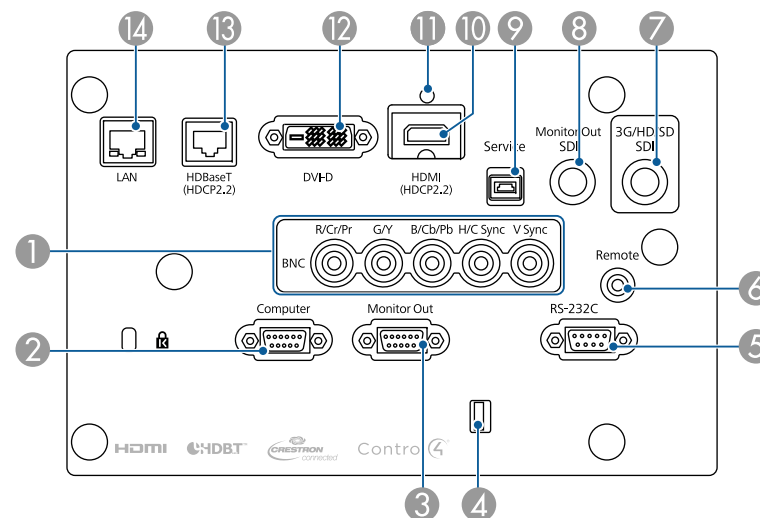
Achter/zijkant



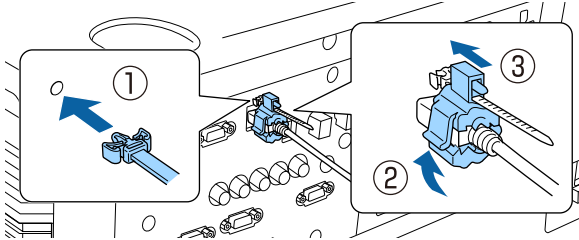
	Naam	Functie
1	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div data-bbox="1534 1053 2087 1415">  Let op Houd tijdens de projectie uw gezicht of handen niet dicht bij de luchtafvoerventilator en plaats geen voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de luchtafvoerventilator. De hete lucht uit de luchtafvoerventilator kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken. </div>

Naam	Functie
2 Afdekking poort draadloze LAN-eenheid	<ul style="list-style-type: none"> Verwijder deze wanneer u de optionele draadloze LAN-eenheid aansluit. "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.49 Verwijder deze wanneer u de batchinstellingsfunctie gebruikt. "Batchinstelling" pag.144
3 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
4 Interface	"Interface" pag.16
5 Bedieningspaneel	"Bedieningspaneel" pag.18
6 Voetjes	U kunt deze van de projector verwijderen en ze aan de optionele hendel bevestigen.
7 Kabelhouder	<p>Wordt bevestigd aan de voedingskabel om te verhinderen dat het snoer eruit valt.</p> 
8 Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.
9 Hoofdvoedingsschakelaar	Leverst stroom aan de projector.

Interface

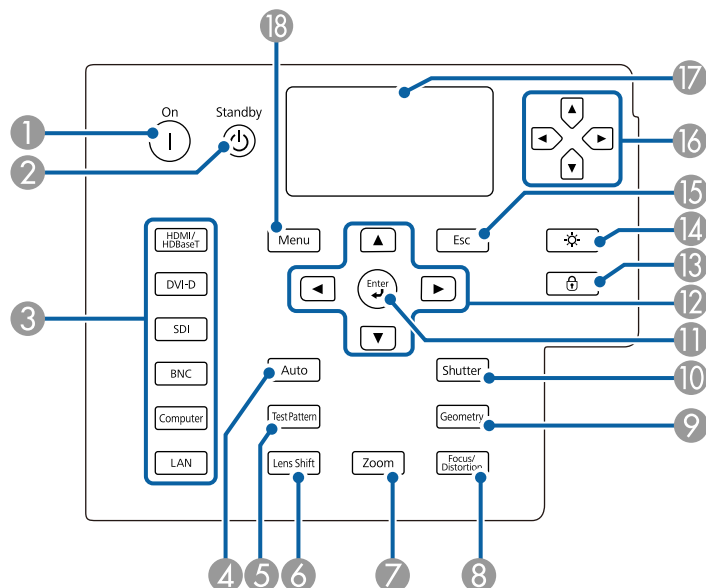


Naam	Functie
1 BNC-poort	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
2 Computer-poort	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
3 Monitor Out-poort	Zendt het analoge signaal van een computer die is aangesloten op de Computer-ingang of de BNC-ingang naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
4 Kabelhouder	Gebruik een in de handel verkrijgbare kabelbinder om de kabels vast te zetten.
5 RS-232C poort	<p>Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel.</p> <p>"ESC/VP21-opdrachten" pag.201</p>

Naam	Functie
6 Remote poort	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en ontvangt u signalen van de afstandbediening. Wanneer de afstandsbedieningskabel in de Remote-poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Optionele accessoires" pag.212
7 3G/HD/SD SDI-poort	Voert SDI-signalen uit vanaf de videoapparatuur.
8 Monitor Out SDI-poort	Maakt verbinding met een externe monitor en voert SDI-signalen uit van video-apparatuur die worden ingevoerd naar de 3G/HD/SD SDI-poort.
9 Service-poort	Dit wordt gebruikt voor batchinstellingen. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "Batchinstelling" pag.144
10 HDMI-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers.
11 Kabelhouder	Steek hier de meegeleverde kabelklem in, die ervoor zorgt dat de HDMI-kabel er niet uitvalt. 
12 DVI-D-poort	Voert de DVI-D-signalen van de computer in.

Naam	Functie
13 HDBaseT-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met de optionele HDBaseT Transmitter. ☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.48 ☛ "Optionele accessoires" pag.212 De projector ondersteunt Art-Net. Wanneer u Art-Net gebruikt om de projector te bedienen, stelt u Art-Net in op Aan in het menu Netwerk . ☛ Netwerk - Overige - Art-Net pag.141
14 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. De projector ondersteunt Art-Net. Wanneer u Art-Net gebruikt om de projector te bedienen, stelt u Art-Net in op Aan in het menu Netwerk . ☛ Netwerk - Overige - Art-Net pag.141

Bedieningspaneel

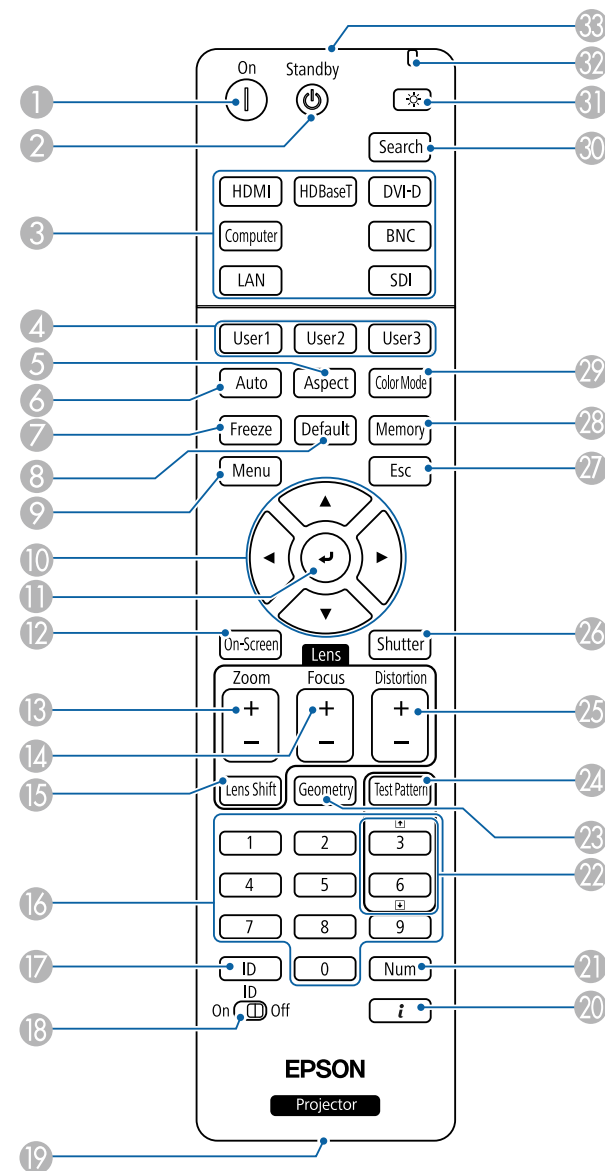


Naam	Functie
1 [1]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.
2 [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.
3 Knoppen om ingang te wijzigen	Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen. ☛ "Schakelen naar het doelbeeld" pag.55
4 [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
5 [Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.31

Naam	Functie
6 [Lens Shift] knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.32 Indien de knop langer dan vijf seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
7 [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.34
8 [Focus/Distortion]-knop	Druk hierop om de focus of juiste vervorming aan te passen. ☛ "Scherpstellen" pag.35 ☛ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)" pag.36
9 [Geometry]-knop	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.56
10 [Shutter]-knop	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.104
11 [↵]-knop	Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120
12 [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de focus, zoomfactor en lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.32 ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.34 ☛ "Scherpstellen" pag.35 Indien ingedrukt wanneer het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, worden menuopties en instellingswaarden geselecteerd. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120

Naam	Functie
13 [⏏]-knop	Hiermee geeft u het scherm Toetsvergrendeling weer, waarin u instellingen opgeeft voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel. ☞ "Bediening beperken" pag.115
14 [☀]-knop	Indrukken om de knoppen op het bedieningspaneel en de statusmonitor in of uit te schakelen.
15 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, keert de beamer terug naar het vorige menuniveau. ☞ "Het Configuratie gebruiken" pag.120
16 [⏮][⏪][⏩][⏭]-knoppen	Indrukken om de menuopties en instellingswaarden voor de statusmonitor te selecteren voor het bewaken van de beamerstatus.
17 Statusmonitor	Toont de status van de beamer door tekeninformatie. ☞ "De statusmonitor lezen" pag.160
18 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☞ "Het Configuratie gebruiken" pag.120

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [1]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.
② [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.
③ Knoppen om van ingang te veranderen	Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen. ☛ "Schakelen naar het doelbeeld" pag.55
④ [User1]-knop [User2]-knop [User3]-knop	Selecteer elk regelmatig gebruikte item vanuit de Configuratie menu-items en wijs deze toe aan een van deze knoppen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.127
⑤ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.73
⑥ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑦ [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.105
⑧ [Default]-knop	Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het configuratiemenu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120
⑨ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120

Naam	Functie
⑩ [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Pas de lensverschuiving aan. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.32 Als het Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120 Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u met deze knoppen de aanwijzer verplaatsen. ☛ "Optionele accessoires" pag.212
⑪ [↵]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120 Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "Optionele accessoires" pag.212
⑫ [On-Screen]-knop	Toont of verbergt de Configuratie.
⑬ [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.34
⑭ [Focus]-knop	Druk om de scherpstelling aan te passen. ☛ "Scherpstellen" pag.35
⑮ [Lens Shift]-knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.32 Indien de knop langer dan vijf seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
⑯ Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.113 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerkinstellingen van het Configuratiemenu.

Naam	Functie
17 [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. ☛ "Id-instellingen" pag.38
18 [ID]-schakelaar	Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen. ☛ "Id-instellingen" pag.38
19 Poort voor afstandsbediening	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening. ☛ "Optionele accessoires" pag.212 Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt het lichtgevende element van de afstandsbediening uitgeschakeld.
20 [i]-knop	Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.142
21 [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.113
22 [↩][↪]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee gaat u naar het vorige of volgende afbeeldingsbestand tijdens het projecteren van beelden van een computer die via een netwerk is aangesloten. Bij gebruik van de optionele draadloze muisontvanger, kunt u tijdens projectie de PowerPoint bestandpagina veranderen door te drukken op de knoppen pagina omhoog/omlaag.
23 [Geometry]-knop	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.56
24 [Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.31

Naam	Functie
25 Knop [Distortion]	Indrukken om de vervorming te corrigeren. ☛ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)" pag.36
26 [Shutter]-knop	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.104
27 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.120 Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "Optionele accessoires" pag.212
28 [Memory]-knop	Voert handelingen uit en maakt instellingen voor de geheugenfunctie. ☛ "Geheugenfunctie" pag.107
29 [Color Mode]-knop	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.69
30 [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.54
31 [☀]-knop	Hiermee worden de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden verlicht. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.
32 Indicatielampje	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.
33 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Handige bewerkingen van de afstandsbediening

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellen
Keer het geprojecteerde beeld verticaal om. (Wissel de Projectie tussen Voorkant en Voor/bovenkant) ☛ "De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)" pag.29	Houd de knop [Shutter] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.113	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.116	Houd de [i]-knop langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de Externe receiver in het menu Configuratie. (Schakelt alle Externe receiver voor deze beamer in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in Knop gebruiker . ☛ Instellingen - Knop gebruiker pag.127 De volgende items kunnen worden toegewezen. Lichtmodus, Multiprojectie, Resolutie, Beeldverwerking, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Schermafstemming, Kleurkalibratie, Help, Split Screen

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

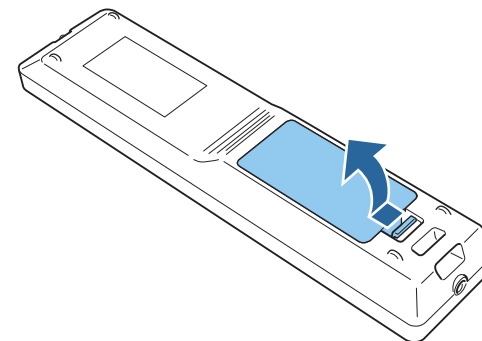
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

1

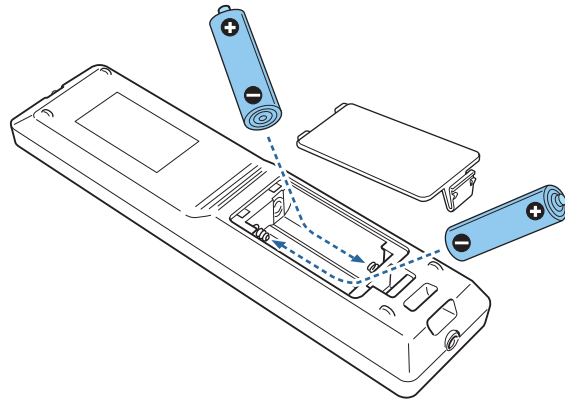
Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2

Vervang de oude batterijen door nieuwe.



⚠ Let op

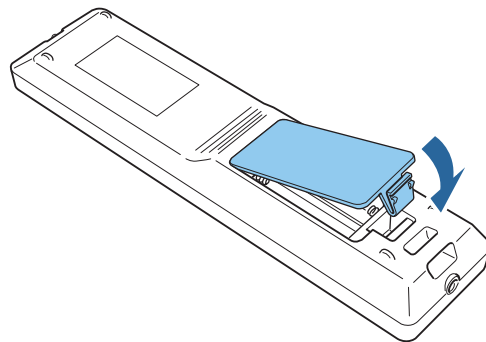
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

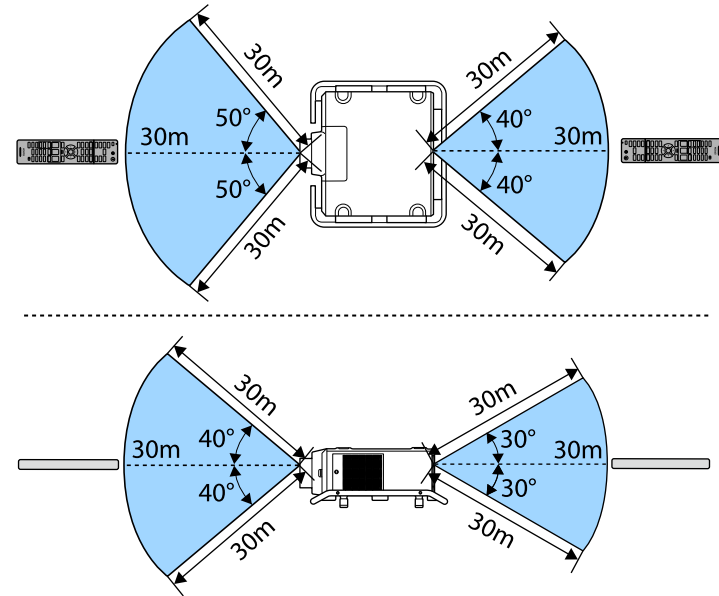
3

Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening



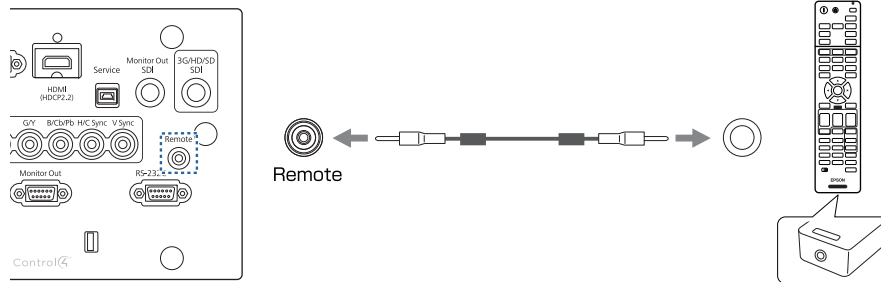
Stel **Externe receiver** in om de ontvangst van de bedieningssignalen van de afstandsbediening te beperken.

☛ **Instellingen - Externe receiver** [pag.127](#)

Een kabel verbinden met de afstandsbediening

U kunt bewerkingen veilig uitvoeren met de optionele kabelset voor afstandsbediening wanneer u meerdere eenheden van deze projector op dezelfde plaats gebruikt of als er obstakels zijn rond de externe receiver.

☛ "Optionele accessoires" [pag.212](#)



- Als de kabel voor de afstandsbediening is aangesloten op de Remote-poort, dan wordt de externe receiver op de projector uitgeschakeld.
 - U kunt ook de optionele HDBaseT transmitter en de afstandsbediening verbinden met de kabel om de projector te beheren.
- ☞ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" [pag.48](#)



De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken

Aanbrengen

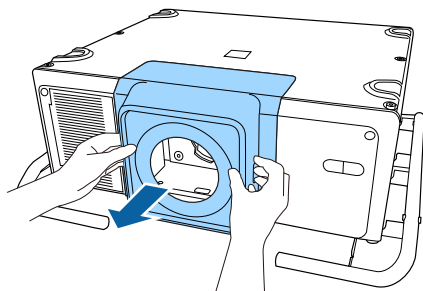
Let op

- Wanneer u de lenseenheid vastmaakt, moet u eerst de stekker uit het stopcontact verwijderen.
- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwiteit.

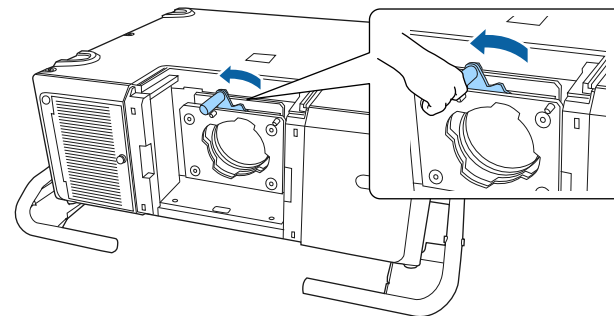


De projector ondersteunt lenzen met de volgende modelnummers.
ELPLR05/ELPLU05/ELPLW07/ELPLM12/ELPLM13/ELPLM14/
ELPLL09/ELPLL10

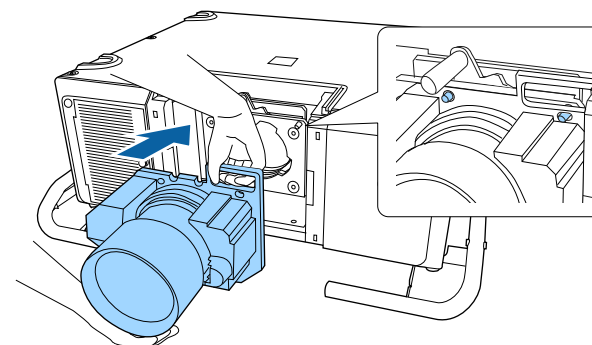
- 1** Terwijl u de lipjes aan beide zijden van de afdekking voor lensvervang ingedrukt, trekt u de lens naar u toe om deze te verwijderen.



- 2** Draai de vergrendelingshendel linksom.

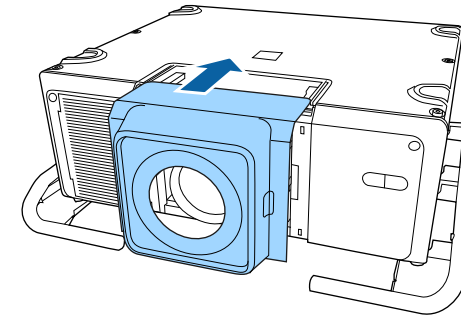
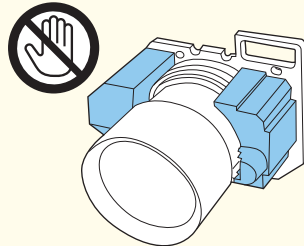


- 3** Stop de lenseenheid recht naar binnen zodat de uitstekende punten op de lens door de openingen (2 punten) op de bovenkant van de lenseenheid passen.



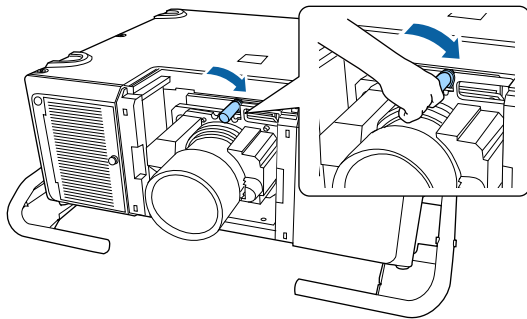
Let op

Wanneer u de lenseenheid vastmaakt, mag u de motorafdekking die in de volgende afbeelding worden getoond (2 punten), niet aanraken. Anders kan dit een storing in de lenseenheid veroorzaken.



- 4** Houd de lenseenheid stevig vast, houd de vergrendeling in en draai met de klok mee tot u een klik hoort om de lenseenheid te vergrendelen.

Controleer of de lens niet meer los kan komen.



- 5** Bevestig de afdekking voor lensvervang.

Kalibratie lens

Na het vervangen van de lenseenheid moet u de lens kalibreren, zodat de projector op de juiste wijze de lenspositie en verstelbereik kan verkrijgen.

Na het bevestigen van een lenseenheid die verschilt van de vorige, wordt een bericht weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.

Lenskalibratie duurt tot ongeveer 3 minuten voordat deze is voltooid.

Wanneer de kalibratie is voltooid, keert de lens terug naar de positie van vóór de kalibratie.

Let op

Als het bericht "Kalibratie lens mislukt." wordt weergegeven, stopt u met het gebruik van de projector, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres vermeld in de Epson Projector Adressenlijst.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)



- Als u een lenseenheid bevestigt die dezelfde is als de vorige, voert u de lenskalibratie uit.

Gebruik een van de volgende methoden voor het uitvoeren van de lenskalibratie.

- Houd de knop [Default] op de afstandsbediening gedurende minstens drie seconden ingedrukt.

- Configuratiemenu

☛ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** pag.129

- Als u de lens niet kalibreert, werken de volgende functies mogelijk niet goed.

- Lensverschuiving
- Geheugen (lenspositie)
- Zoom
- Scherpstelling
- Vervorming

Verwijderen

Let op

Bij het vervangen van de lenseenheid moet u eerst de stekker uit het stopcontact verwijderen. Als de lensverschuiving heeft plaatsgevonden, zet u voor het vervangen van de lenseenheid de lenspositie terug in de uitgangspositie.

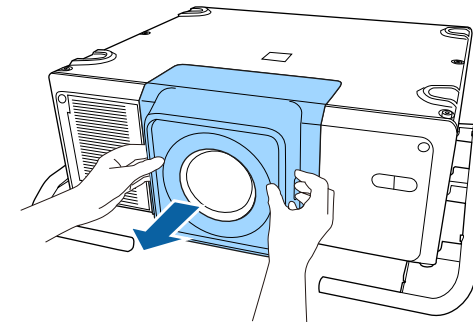
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.32



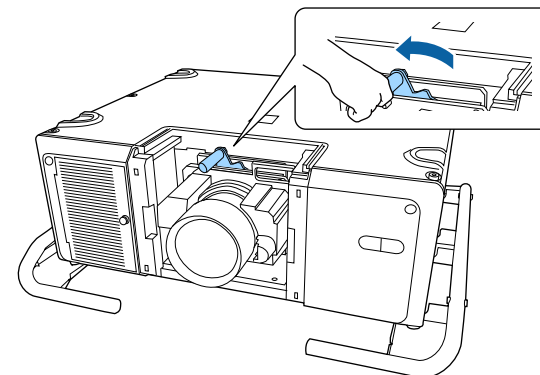
De projector gebruikt een laser als de lichtbron. Als veiligheidsmaatregel wordt de lichtbron uitgeschakeld wanneer de lens wordt verwijderd. Maak de lens vast en druk dan op de knop [①] om de projector opnieuw in te schakelen.

1

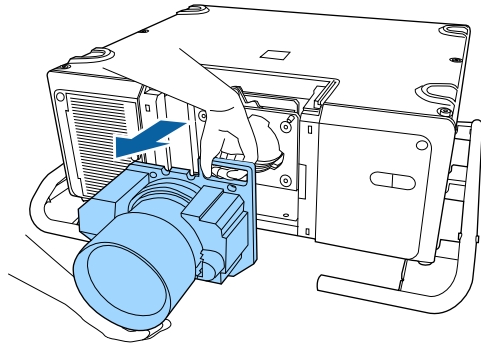
Terwijl u de lipjes aan beide zijden van de afdekking voor lensvervanging indrukt, trekt u de lens naar u toe om deze te verwijderen.

**2**

Terwijl u de lens stevig vasthoudt, draait u de vergrendelingshendel naar links totdat deze wordt ontgrendeld.

**3**

Trek de lenseenheid recht naar buiten.



Installatie-instellingen

De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)

U kunt de richting van het beeld aanpassen met **Projectie** in het configuratiemenu.

☞ Uitgebreid - Projectie [pag.129](#)

Wanneer Voorkant de standaardinstelling is, zijn de richtingen voor elke projectiestand als volgt.

Voorkant (standaard)



Voor/bovenkant



Achterkant



Achter/boven



- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [Shutter]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Achterkant ↔ Achter/boven
- Om het menu te roteren, stelt u **OSD-rotatie** in het menu Configuratie in.
☞ Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie [pag.129](#)
- Wanneer u de projector aan een plafond hangt en projecteert met de functie Ondersteboven, moet u de **Knop omgek. richting** op Aan zetten zodat de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] op het bedieningspaneel in de juiste richting werken.
☞ Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Knop omgek. richting [pag.129](#)

Scherminstellingen

Stel Schermtype in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.



De instelling voor **Schermttype** op het ogenblik van de aankoop is 16:10.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Schermttype** onder **Scherm**.
- 4** Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm.
Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.



- 5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



- Wanneer u Schermtype wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.73](#)
- Deze functie ondersteunt Message Broadcasting (een plugin voor EasyMP Monitor) niet.

De positie van het beeld op het scherm wijzigen

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtype, kunt u de positie van het beeld aanpassen.

Voorbeeld: wanneer **Schermttype** is ingesteld op 4:3



U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Schermpositie** onder **Scherm**.

- 4** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van het beeld aan te passen.
- U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.



- 5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Wanneer **Schermtipe** is ingesteld op **16:10**, kan de **Schermpositie** niet worden aangepast.

Een testpatroon weergeven

Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.

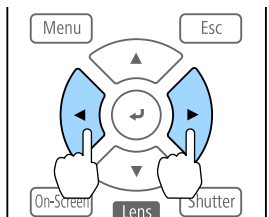
De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling bij **Schermtipe**. Stel eerst **Schermtipe** in.

☛ "Scherminstellingen" [pag.30](#)

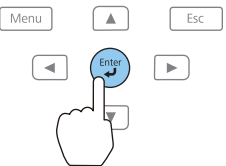
- 1** Druk tijdens het projecteren op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.

- 2** Druk op de knoppen [◀][▶] op de afstandsbediening of de knop [↵] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.

Op de afstandsbediening



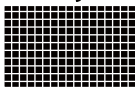
Op het bedieningspaneel



Standaard



Kruislijnen



Kleurbalken V



Kleurbalken H



Grijstinten



Grijsbalken V



Grijsbalken H



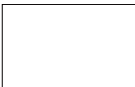
Schaakbord 1



Schaakbord 2



Wit



Zwart



16:10Beeldkader



16:9Beeldkader







4:3Beeldkader



In aanvulling op de lenstoepassingen kunnen de volgende beeldaanpassingen worden gemaakt, terwijl het testpatroon wordt weergegeven.

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
Beeld	Kleurmodus ☛ pag.69
	Witbalans




Naam hoofdmenu	Submenu/Items
	Geavanceerd - Gamma* ¹  pag.76 - RGBCMY  pag.75 Resetten
Instellen	Geometrische corr.  pag.56 Helderheid
Uitgebreid	Weergeven* ² Kleurkalibratie Multiprojectie* ³  pag.85

*1 Behalve aangepaste gamma-instellingen

*2 Behalve voor Scherm, Paneeluitlijning en Kleurgelijkheid

*3 Behalve voor Zwartniveau, Schaal, Kleurgelijkheid en Kleuraanpassing



- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.
- Druk tijdens beeldaanpassing op de knoppen   op de afstandsbediening om het testpatroon te wijzigen.
- U kunt ook een testpatroon vanuit het menu Configuratie selecteren.
 **Instellingen - Testpatroon** [pag.127](#)

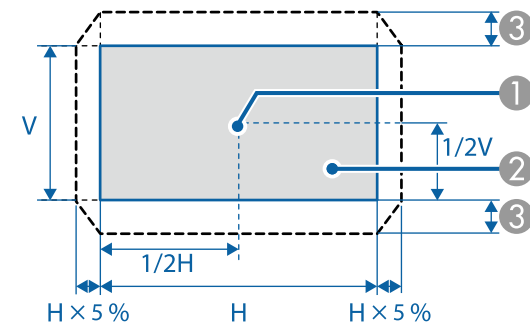
3 Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

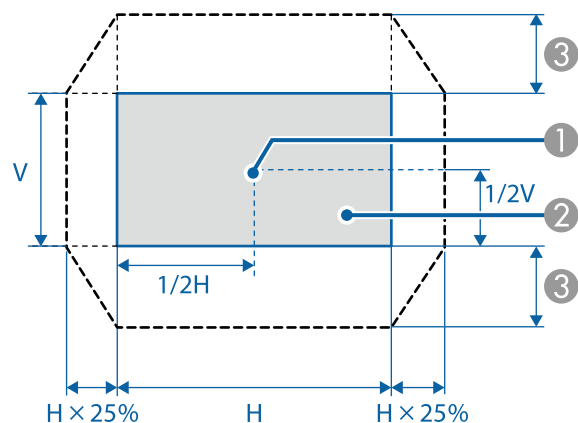
Wanneer u de ELPLR05 gebruikt



- 1 Lensmiddelpunt
- 2 Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- 3 Maximaal bewegingsbereik: $V \times 15\%$

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet verticaal worden verplaatst.

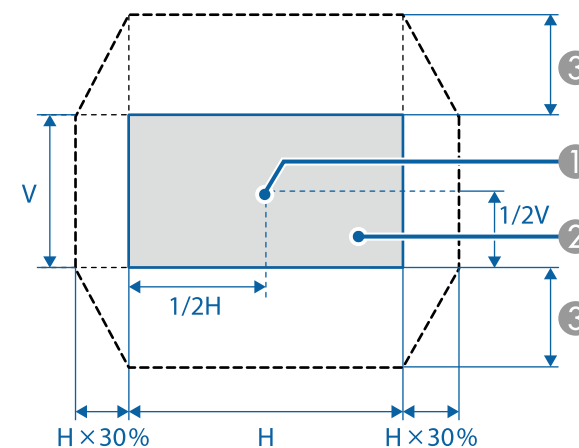
Wanneer u de ELPLU05/ELPLL09/ELPLL10 gebruikt



- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 55\%$ *

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet verticaal worden verplaatst.

Wanneer u de ELPLW07/ELPLM12/ELPLM13/ELPLM14 gebruikt



- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 65\%$ *

* Wanneer u schermafstemming uitvoert: $V \times 60\%$ (ELPLM13)

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet verticaal worden verplaatst.

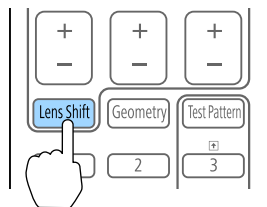


- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Het beeld wordt het duidelijkst wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie is verplaatst.
- Als u de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel gedurende minimaal drie seconden ingedrukt houdt, verplaatst de lenspositie naar de uitgangspositie.
- Als u de **A/V-uitvoer** instelt op **Altijd**, kunt u de lenspositie naar de uitgangspositie verplaatsen, zelfs als de projector in de stand-by modus staat.

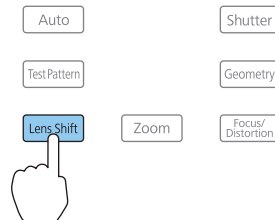
☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.129](#)

- 1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Lens Shift] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.

Op de afstandsbediening

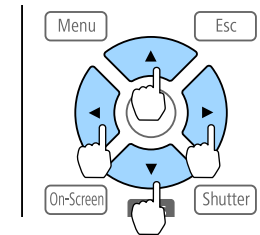


Op het bedieningspaneel

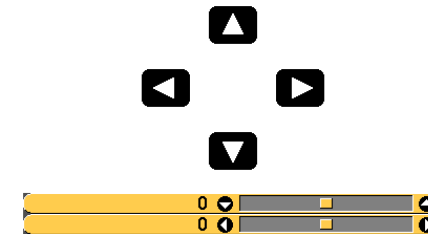
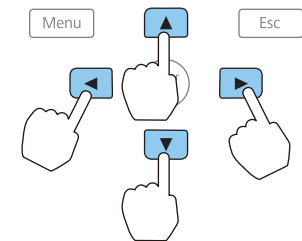


- 2 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

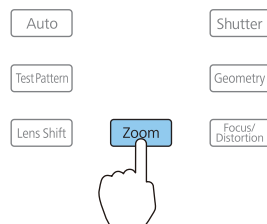
- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

De beeldgrootte bijstellen

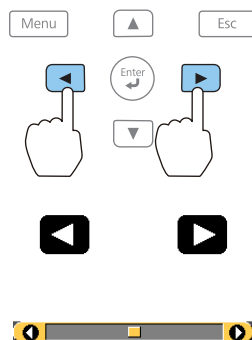


Dit is niet beschikbaar voor ELPLR05.

- 1 Druk op de knop [Zoom] op de afstandsbediening.



- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

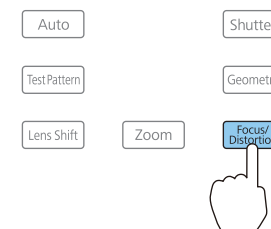
- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.



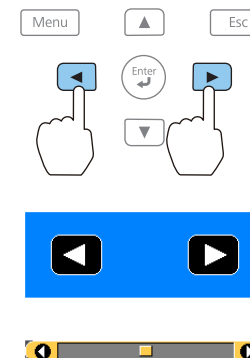
U kunt ook de knoppen [Zoom] [+] [-] op de afstandsbediening gebruiken om de grootte van het beeld aan te passen.

Scherpstellen

- 1 Druk op de knop [Focus/Distortion] op de afstandsbediening. Druk herhaaldelijk tot het scherm voor het aanpassen van de scherpsstelling wordt weergegeven.



- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.



Bij gebruik van de volgende lens zal een bericht u vragen om de vervorming (kromtrekken van de afbeelding) aan te passen. Na het aanpassen van de focus, moet u de vervorming aanpassen.
ELPLR05, ELPLU05

☞ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)"
[pag.36](#)

3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

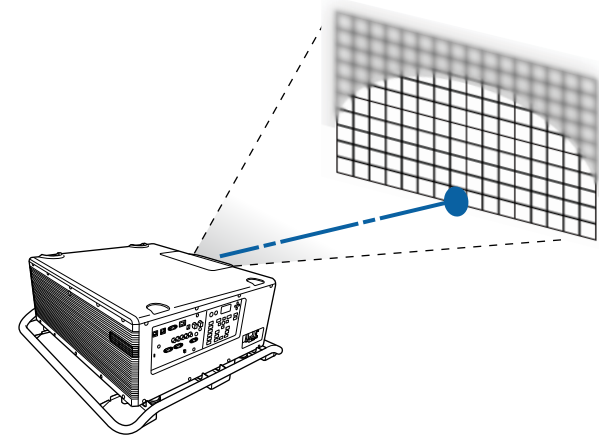


- U kunt ook de knoppen [Focus] [+] [-] op de afstandsbediening gebruiken om de scherpstelling aan te passen.
- Wanneer u projecteert vanaf meerdere projectoren en er een verschil in helderheid is, raden wij aan het testpatroon voor de grijstinten weer te geven en de scherpstelling aan te passen.
- Als de scherpstelling niet correct is, zelfs na het aanpassen van de scherpstelling, houdt u de knop [Default] op de afstandsbediening ongeveer drie seconden ingedrukt om de lenskalibratie uit te voeren. Wanneer de lenskalibratie is voltooid, past u de scherpstelling opnieuw aan.

Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)

Als u ELPLR05 of ELPLU05 gebruikt en scherpstelt op het midden van het scherm, kan de omliggende afbeelding vervormen en onscherp worden. Neem de volgende stappen om de vervorming te corrigeren.

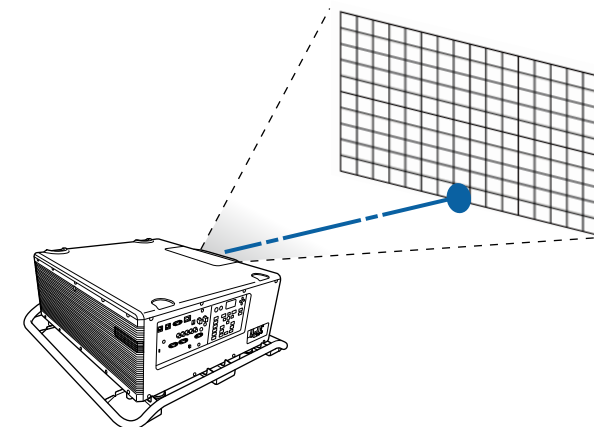
- 1 Druk op de knop [Focus/Distortion] op de afstandsbediening. Druk herhaaldelijk tot het scherm voor het aanpassen van de scherpstelling wordt weergegeven.
- 2 Druk op de knoppen [◀][▶] om het beeld scherp te stellen rondom het midden van de lens.



3 Druk nogmaals op de knop [Focus/Distortion] op de afstandsbediening.

Druk herhaaldelijk tot het scherm voor vervorming wordt weergegeven.

4 Druk op de knop [◀][▶] om het beeld scherp te stellen van het omliggende gebied.



Als het midden onscherp is na het aanpassen van het omringende beeld, herhaalt u stappen 1 tot 2.



U kunt ook de vervorming in de beelden aanpassen met de afstandsbediening. Na het aanpassen van de scherpstelling in het midden van het beeld, gebruikt u de knop [Focus] [+] [-]. Gebruik de knop [Distortion] [+] [-] om het omringende beeld aan te passen.

Registreren en laden van lensaanpassingswaarden

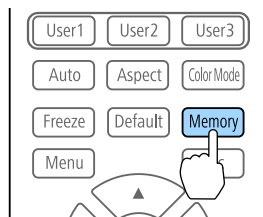
U kunt een lenspositie registreren waarvan lensverschuiving, zoom, focus en vervorming werden aangepast in het geheugen, en deze laden wanneer dat nodig is. U kunt maximaal 10 waarden registreren.



- Als u uw lens niet had gekalibreerd, wordt een bericht weergegeven wanneer u een geheugen opslaat. Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.
- Wanneer een geheugen wordt geladen komt de lenspositie mogelijk niet overeen met de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen.
- Als er een groot verschil is tussen de lenspositie wanneer een geheugen geladen wordt en de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen, kalibreert u de lens.

☛ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** [pag.129](#)

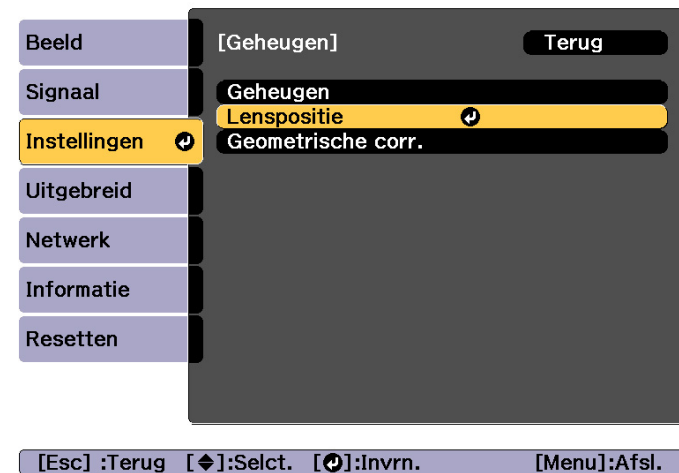
1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.



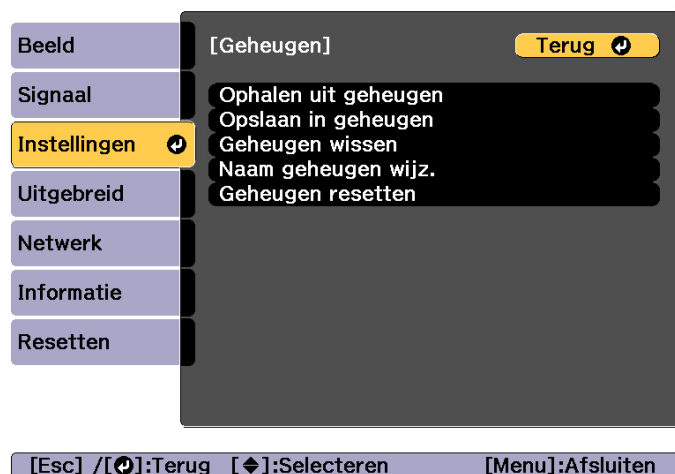
U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Geheugen** [pag.127](#)


2 Selecteer **Lenspositie** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugennaam selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt de lens automatisch aangepast aan de instellingen van het geselecteerde geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.135 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

Id-instellingen

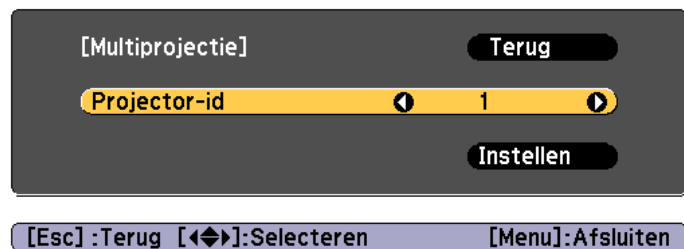
Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt. U kunt maximaal 30 id's instellen.



- Het gebruik van de afstandsbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandsbediening liggen.
☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" [pag.23](#)
- Id's worden genegeerd als de projector-id op **Uit** is ingesteld of de id van de afstandsbediening is ingesteld op **0**.
- Als u gebruikmaakt van Epson Web Control, kunt u een projector bedienen vanaf een mobiel apparaat.
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.195](#)

Stel de projector-id in

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)
- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 Druk op de [◀][▶] knoppen om een id-nummer te selecteren.

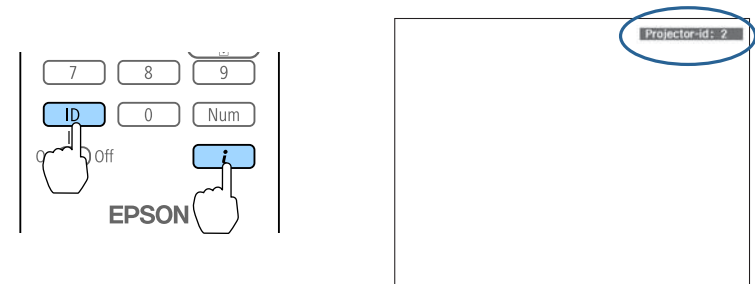


- 5 Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

- 6 Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.

De projector-id controleren

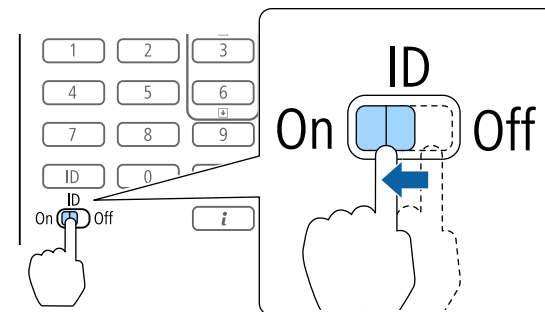
Druk tijdens projectie op de knop [i] terwijl u de knop [ID] op de afstandsbediening ingedrukt houdt.



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-ID op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

Instellen van de afstandsbediening-id

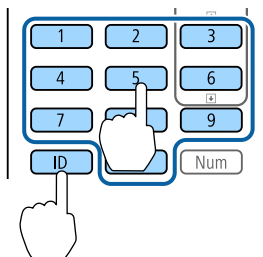
- 1 Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.



- 2** Houd de knop [ID] ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de ID van de te bedienen projector.

☛ "De projector-id controleren" [pag.39](#)

Voer een tweecijferig nummer in (bijvoorbeeld: 01 als het id 1 is).



Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.



De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).

De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☛ "Werken met schema's" [pag.109](#)



- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
- Als **Beveiliging plannen** staat ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de tijd- en datumgerelateerde instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen nadat u de **Beveiliging plannen** instelt op **Uit**.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.113](#)

1

Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)

2

Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.

3

Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [**↩**].

4

Stel de datum en tijd in.

Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.

☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.135](#)



Datum & tijd

Submenu	Functie
Datum	Stel de datum van vandaag in.
Tijd	Stel de tijd in.

Submenu	Functie
Tijdsverschil (UTC)	Stel het tijdsverschil in met de geco-ordineerde wereldtijd (UTC).
Instellen	De instellingen die u bij Datum & tijd hebt opgegeven, worden toegepast.


Zomertijd

Submenu	Functie
Zomertijd	Stel in of de zomertijd moet worden ingeschakeld of niet (Aan/Uit). Aanpassing zomertijd (min.) hiermee kunt u het tijdsverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aanpassen.
Begin zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
Einde zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.
Instellen	De instellingen die u bij Zomertijd hebt opgegeven, worden toegepast.

Internettijd

Submenu	Functie
Internettijd	Zet deze functie op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
Internettijdserver	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
Instellen	De instellingen die u bij Internettijd hebt opgegeven, worden toegepast.



Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellen** selecteert en vervolgens op de knop [

Overige instellingen

Instellingen voor basishandelingen

Doel	Manieren van instellen
Het projecteren starten/stoppen door de hoofdvoedingsschakelaar in/uit te schakelen of de stekker van de projector in/uit het stopcontact te steken/trekken.	<ul style="list-style-type: none">• Wanneer Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan, kan de projector beginnen met projecteren wanneer de stroom is ingeschakeld. (Standaardwaarde: Uit)  Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen pag.129• De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
De zoemer uitschakelen die te horen is wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld.	Stel Toon in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Toon pag.129
Druk eenmaal op de knop [⏻] om de projector uit te schakelen.	Stel Stand-bybevestiging in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging pag.129

Instellingen voor de weergave

Doel	Manieren van instellen
De positie van het menu aanpassen.	Wijzig de instellingen bij Menu Positie . ☛ Uitgebreid - Weergeven - Menu Positie pag.129
Om de menurichting te wijzigen.	Wijzig de instellingen van OSD-rotatie . ☛ Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie pag.129
Om de weergave van de menu's, berichten of waarschuwingen op het scherm te voorkomen.	Telkens wanneer u op de afstandsbediening op de knop [On-Screen] drukt, worden menu's of berichten enz. weergegeven of verborgen. Wanneer de menu's zijn verborgen, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve het inschakelen van de kleurenmodus en ingangsbron).
De weergave van het bericht op het projectiescherm bij het veranderen van bron uitschakelen.	Stel Bericht in op Uit . (Standaardwaarde: Aan) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Bericht pag.129 U kunt de waarschuwing zien aan het indicatielampje. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.154 Dialogvensters voor handelingen en gedrag, laserwaarschuwingen, het stoppen van Message Broadcasting en de projector-id worden wel weergegeven.
De vertraging in het beeld verlagen.	Stel Beeldverwerking in op Snel 1 of Snel 2 . ☛ Signaal - Geavanceerd - Beeldverwerking pag.125

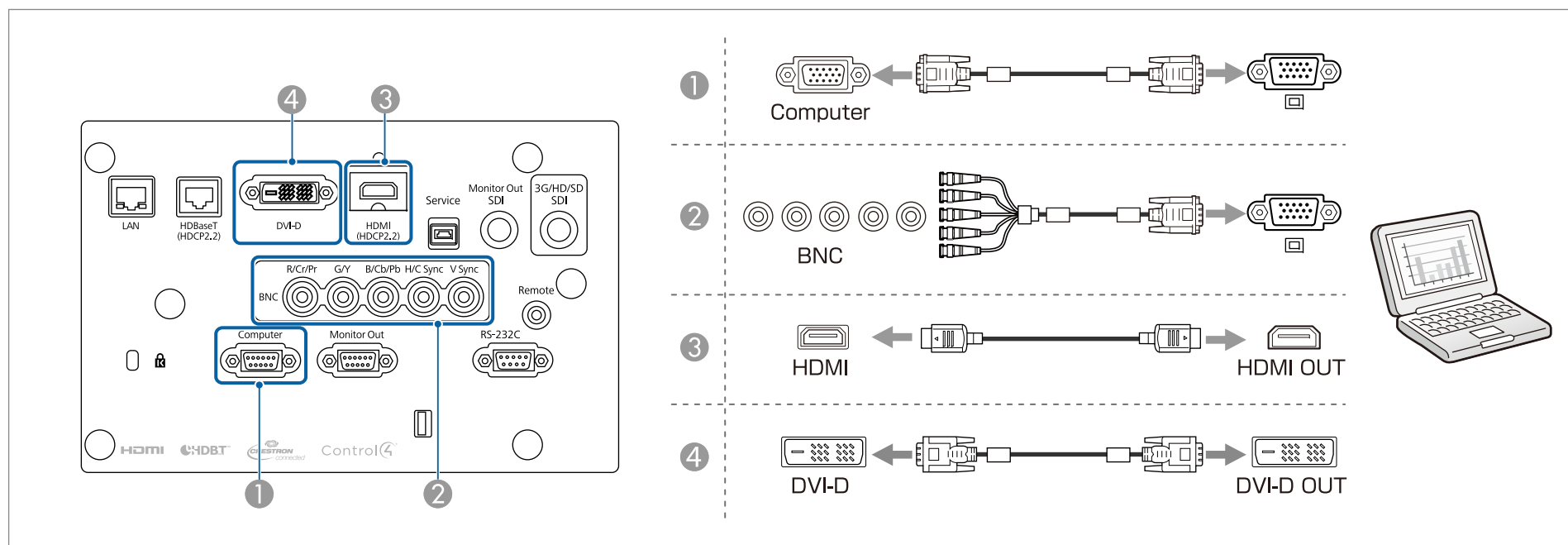
Doel	Manieren van instellen
De instellingen van het geprojecteerde beeld registreren en opslaan.	Stel Geheugen in. ☛ "Geheugenfunctie" pag.107 U kunt de volgende instellingen opslaan. <ul style="list-style-type: none"> • Geheugen: Enkele instellingen in het menu Configuratie • Lenspositie: Aanpassingswaarden van lensverschuiving, zoom, focus en vervorming • Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie
Het scherm dat op de achtergrond zichtbaar is wijzigen.	Aanpassen met Weergeven . U kunt kiezen uit blauw, zwart en een logo. Als geen logo is geregistreerd, wordt het EPSON-logo weergegeven. Achtergrond weerg. : Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer geen beeldsignaal wordt ontvangen. (Standaardwaarde: Blauw) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Achtergrond weerg. pag.129 Opstartscherm : Instellen of wel of niet (Aan/Uit) het gebruikerslogo moet worden weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Standaardwaarde: Aan) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Opstartscherm pag.129

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

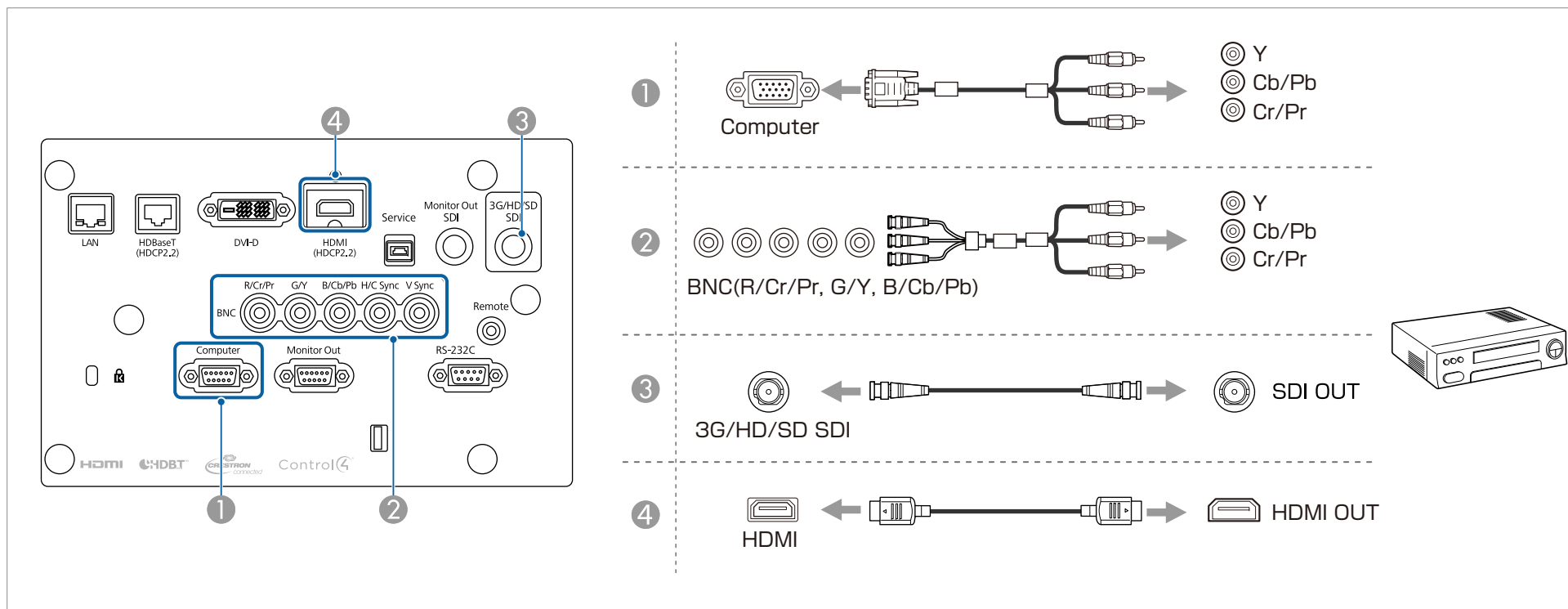
- 1 **Als een in de handel verkrijgbare computerkabel wordt gebruikt**
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.
- 2 **Als een in de handel verkrijgbare 5BNC-kabel wordt gebruikt**
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de BNC-ingang van de projector.
- 3 **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**
Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.
- 4 **Als een in de handel verkrijgbare DVI-D-kabel wordt gebruikt**
Verbind de DVI-D-poort op de computer met de projectors DVI-D-poort.



Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de projector op een van de volgende manieren aan:

- ① **Als een optionele video-componentkabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)**
☞ "Optionele accessoires" [pag.212](#)
Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.
- ② **Als een in de handel verkrijgbare video-componentkabel (RCA) en een BNC/RCA-adapter worden gebruikt**
Sluit de componentuitgang van de videoapparatuur aan op de BNC-ingang (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).
- ③ **Als een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel wordt gebruikt (SDI-ingang)**
Sluit de SDI-uitgang van de beeldbron aan op de SDI-ingang van de projector.
- ④ **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**
Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.



Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.

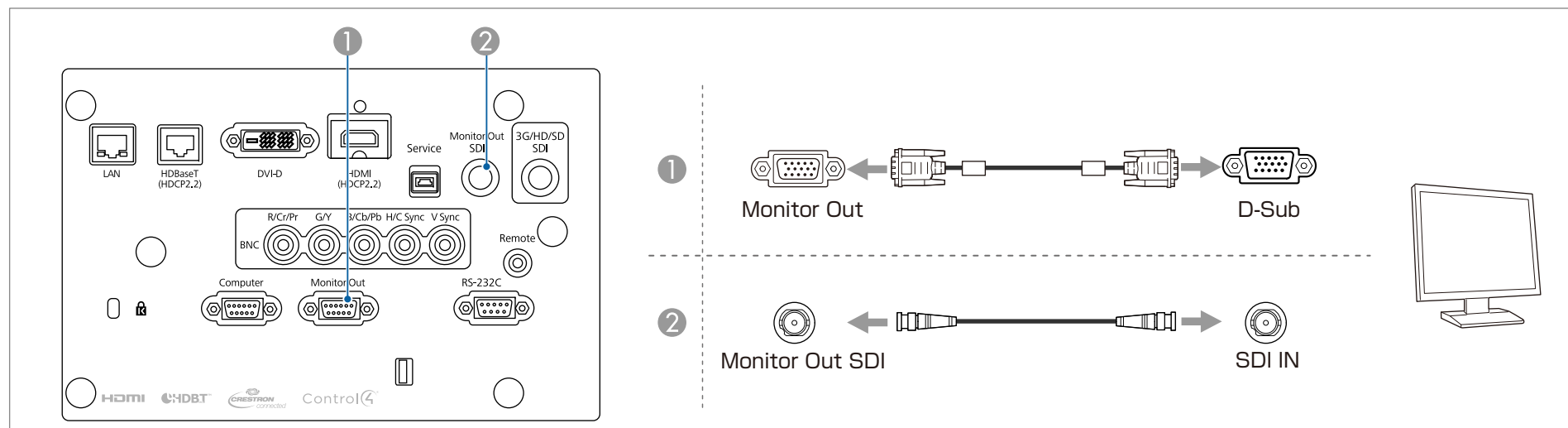


Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.

Op een externe monitor aansluiten

U kunt beelden uitvoeren naar een externe monitor.

- 1 Wanneer u beelden wilt uitvoeren van apparatuur die is aangesloten op de computerpoort of de BNC-poort
Sluit de D-Sub-poort op de externe monitor aan op de Monitor Out-poort op de projector.
- 2 Wanneer u beelden wilt uitvoeren van apparatuur die is aangesloten op de computerpoort of de 3G/HD/SD SDI-poort
Sluit de SDI OUT-poort op de externe monitor aan op de Monitor Out SDI-poort op de projector.

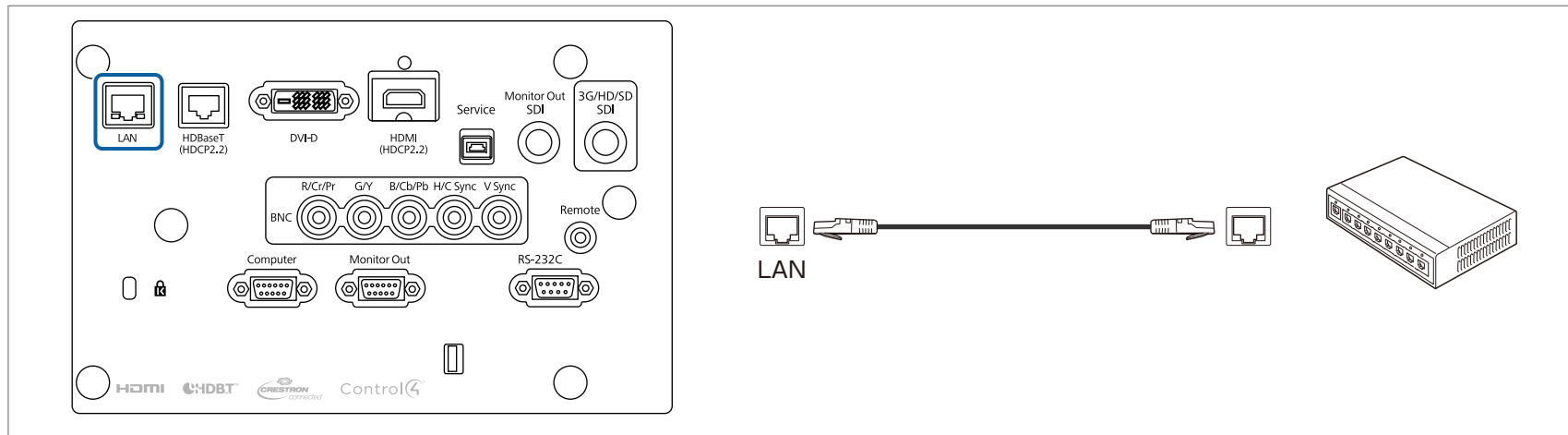


- Geef de volgende instellingen op als u beeld wilt weergeven terwijl de beamer in stand-by modus.
- Zet **A/V-uitvoer** op **Altijd**.
 - ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer [pag.129](#)
- Zet **Stand-by modus** op **Communicatie aan**.
 - ☛ Uitgebreid - Stand-by modus [pag.129](#)
- De Monitor Out-poort waarop externe monitoren zijn aangesloten kunnen analoge RGB-signalen uitvoeren die worden ingevoerd naar de Computer-poort of de BNC-poort. U kunt instellen welke signalen moeten worden uitgevoerd in **Monitor Uit**.
 - ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Monitor Uit [pag.129](#)

LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.

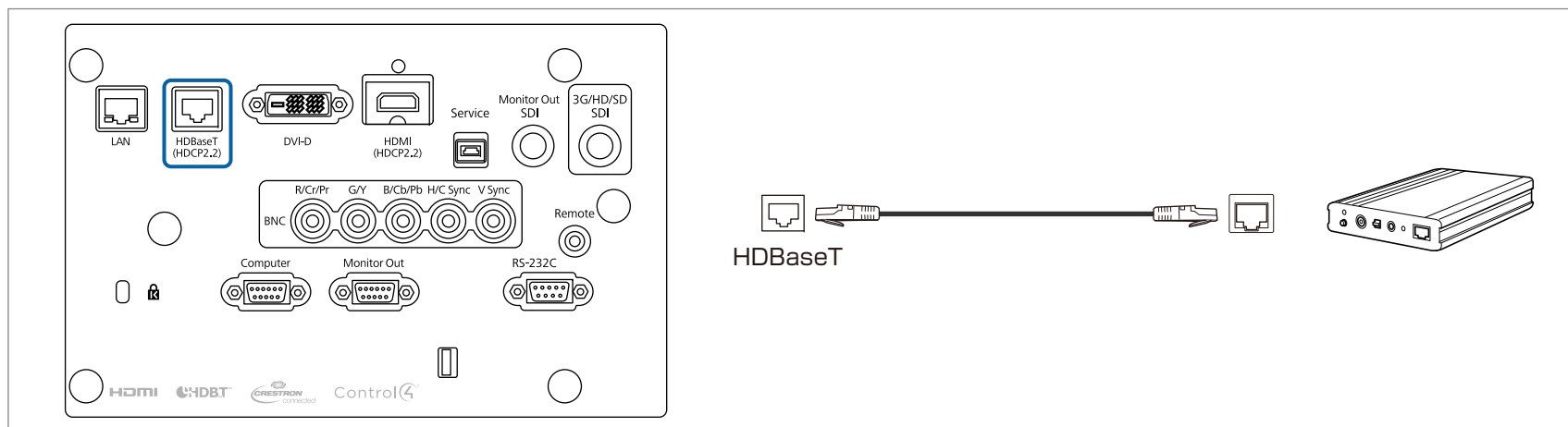


Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de optionele HDBaseT Transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

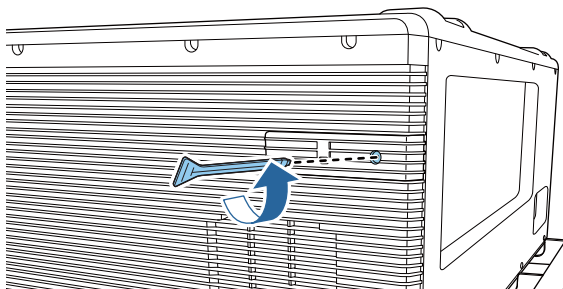
☛ "Optionele accessoires" [pag.212](#)



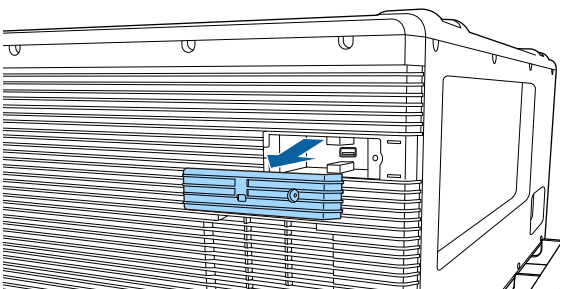
- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT Transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik als LAN-kabel een HDBaseT Alliance aanbevolen STP-kabel (recht) van categorie 6 of hoger. De bediening wordt echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de projector als de HDBaseT Transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-poort, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het configuratiemenu.
 - ☛ **Uitgebreid - HDBaseT - Bediening&communicatie** [pag.129](#)
 Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.
- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).
 - ☛ **Uitgebreid - HDBaseT - Extron XTP** [pag.129](#)

De draadloze LAN-eenheid installeren

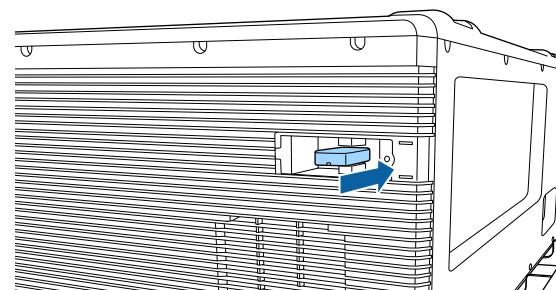
- 1 Verwijder de schroef voor de afdekking poort draadloze LAN-eenheid.



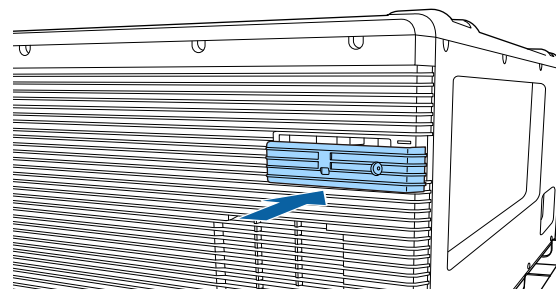
- 2 Verwijder de afdekking poort draadloze LAN-eenheid.



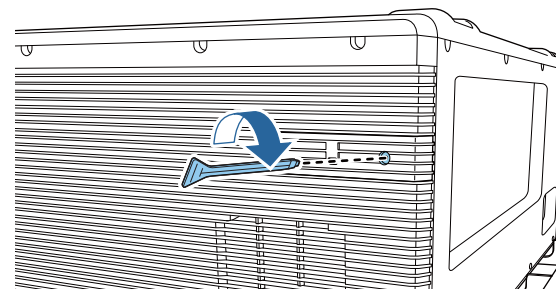
- 3 Installeer de draadloze LAN-eenheid.



- 4 Installeer de afdekking poort draadloze LAN-eenheid.



- 5 Draai de schroef voor de afdekking poort draadloze LAN-eenheid.



U kunt draadloze LAN-verbindingsinstellingen maken in het menu **Draadloos LAN** vanaf het menu Configuratie.

☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Draadloos LAN** [pag.136](#)



Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

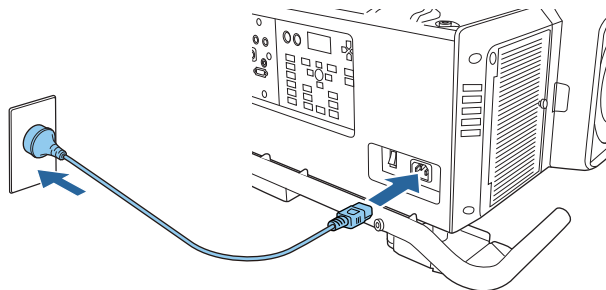
Sluit voor het aanzetten van de projector uw computer of videoapparatuur aan op de projector.

☛ "Apparatuur aansluiten" pag.43

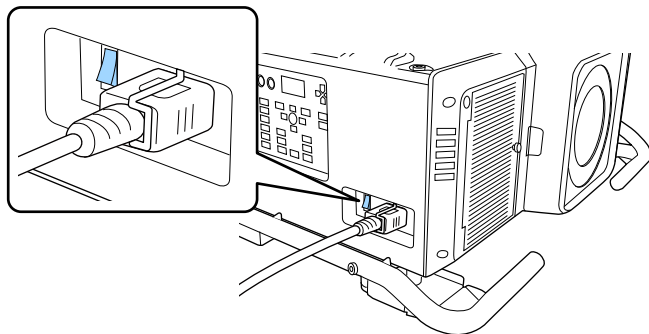
Let op

- Installeer de stroomonderbreker voor 13 A tot 20 A op de bedrading in het gebouw die elektriciteit aan de projector levert.
- Sluit geen andere apparaten aan op de bedrading waar de stroomonderbreker is geïnstalleerd en gebruik de bedrading alleen voor de projector.

- 1** Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.



- 2** Zet de hoofdvoedingsschakelaar op de achterkant van de projector aan om stroom te leveren aan de projector.



Het stroomlampje van de projector wordt blauw (het is in de stand-by modus). Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar dat hij nog niet is ingeschakeld.

- 3** Druk op de knop [ⓘ] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector aan te zetten.

De bevestigingszoemer biept en de status knippert blauw als de projector opwarmt. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knippen en wordt het blauw.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, probeer dan het volgende.

- Zet de aangesloten computer of videoapparatuur aan.
- Bij gebruik van een laptop verandert u de schermuitgang van de computer.
- Plaats media zoals een dvd en speel deze af.
- Druk op de knop [Search] op de afstandsbediening om de ingangsbron te detecteren.
- Druk op de knop voor de ingangsbron die u wilt projecteren met behulp van de afstandsbediening.



Waarschuwing

- Kijk tijdens de projectie niet in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen. Wees extra voorzichtig als er kinderen aanwezig zijn.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of met andere zaken. Als het licht van de projector voor een lange tijd wordt geblokkeerd, kan het gebied waar het licht op schijnt warm worden, wat kan leiden tot smelten, verbranden of het starten van een brand. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de functie Sluiter of schakelt u de projector uit.



- Als **Dir. Inschakelen** staat ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid**, schakelt de projector automatisch in als de stroom is ingeschakeld. Wanneer het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld in gevallen zoals herstel van een stroomstoring.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.129](#)

- Wanneer een beeldsignaal van de bron geselecteerd in **Autom. inschakeling** doorkomt, zal de projector automatisch aan gaan.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Autom. inschakeling** [pag.129](#)



- Om een lange levensduur van de projector te garanderen, zet u de projector uit wanneer u deze niet gebruikt. De levensduur van de lichtbron varieert afhankelijk van de instellingen van het configuratiemenu, omgevingsfactoren en gebruiksomstandigheden. De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate de projectietijd verstrijkt.
- De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie om de lichtbron periodiek aan te passen.
☛ "Werken met schema's" [pag.109](#)

- 1** Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De scherm bevestiging afsluiten wordt weergegeven.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

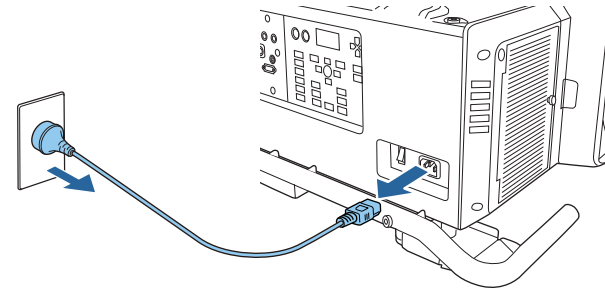
- 2** Druk opnieuw op de knop [⏻]. (Druk op een willekeurige knop om te annuleren)

Als de zoemer twee keer biept, verdwijnt het geprojecteerde beeld en gaat de statusindicator uit.

- 3** Zet de hoofdvoedingsschakelaar op de achterkant van de projector uit.

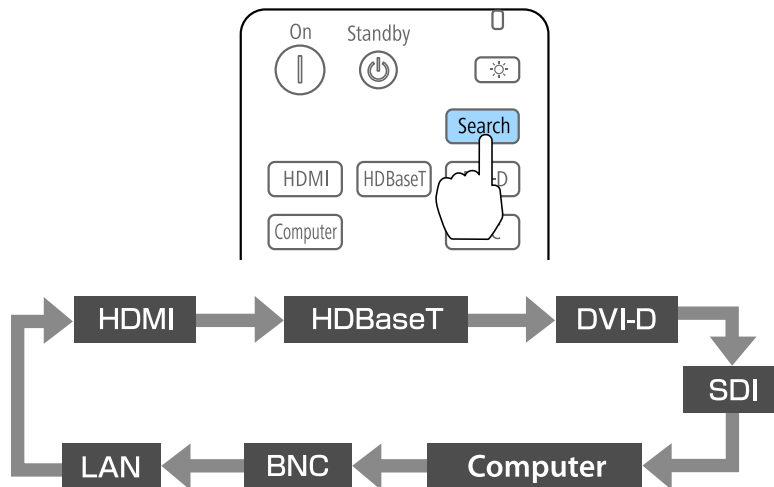
De voedingsindicator schakelt uit.

- 4** Het stroomsnoer loskoppelen.



Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)

Druk op de [Search]-knop op de afstandsbediening om beelden te projecteren vanaf de aansluiting die op dat ogenblik een beeld ontvangt.



Wanneer twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, drukt u herhaaldelijk op de knop [Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



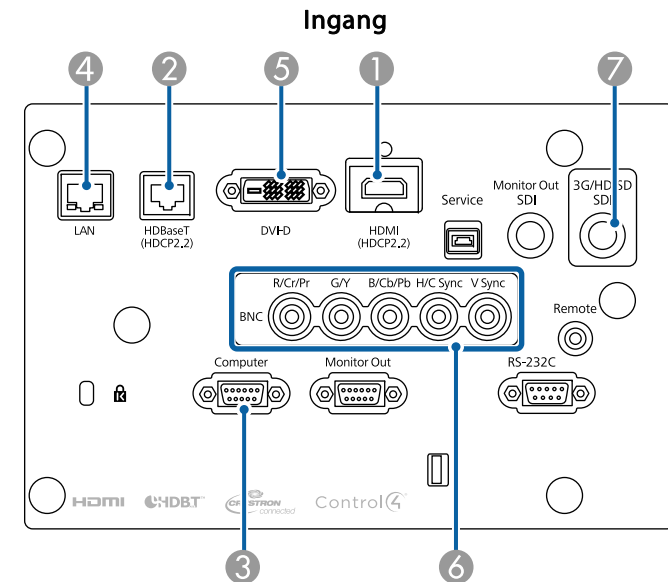
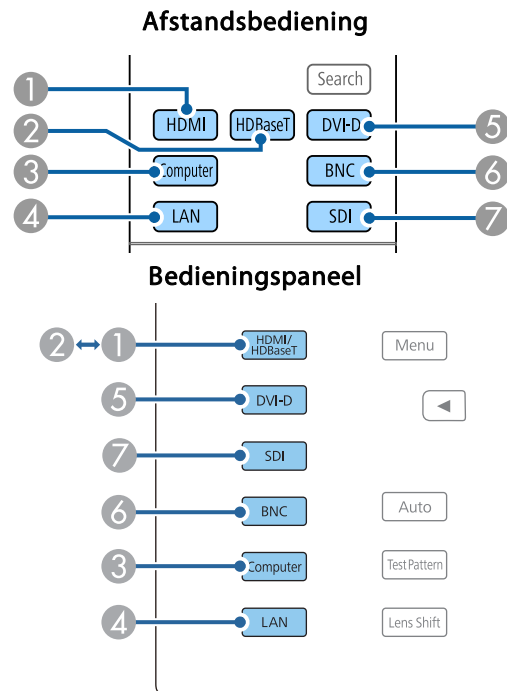
- U kunt de instellingen zo opgeven, dat er beelden worden geprojecteerd vanaf dezelfde ingang wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.
- **Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start** [pag.129](#)
- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Schakelen naar het doelbeeld

U kunt het doelbeeld direct wijzigen via de afstandsbediening of door op de volgende knoppen op het bedieningspaneel te drukken.

Hieronder ziet u de ingangen voor elke knop.



- 4 Hiermee schakelt u naar het beeld van een computer die via het netwerk is aangesloten.

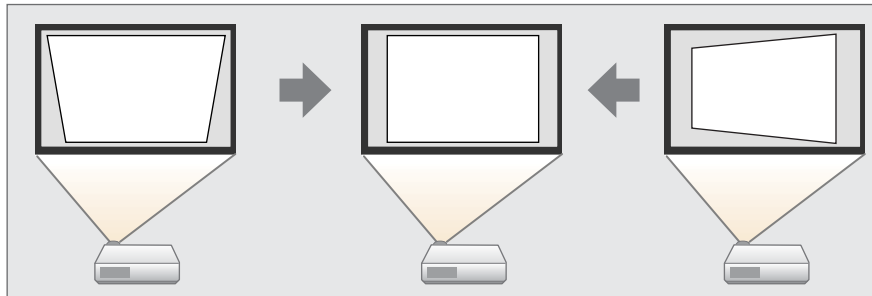
Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervorming in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

- H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

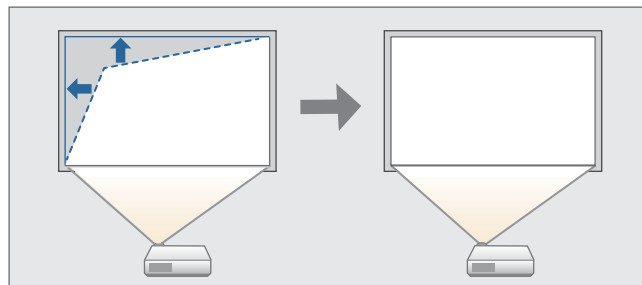
☛ "H/V-Keystone" [pag.57](#)



- Quick Corner

Corrigeert de vier hoeken onafhankelijk van elkaar.

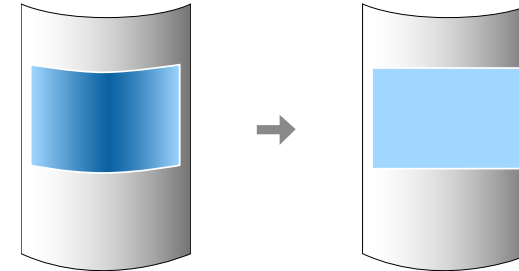
☛ "Quick Corner" [pag.58](#)



- Gebogen oppervlak

Corrigeert vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak en past de hoeveelheid uitzetting en krimp aan.

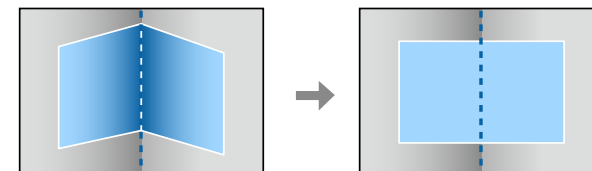
☛ "Gebogen oppervlak" [pag.59](#)



- Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

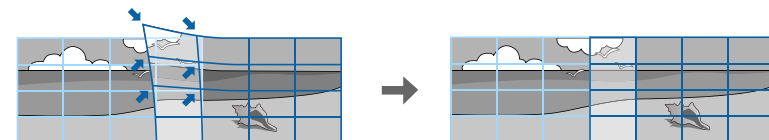
☛ "Hoekmuur" [pag.63](#)



- Puntcorrectie

Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.

☛ "Puntcorrectie" [pag.67](#)





- Door te drukken op de knop [Geometry] op de afstandsbediening of de knop Geometrie op het bedieningspaneel, kunt u de gekozen aanpassingsmethode rechtstreeks uitvoeren.
- Wanneer u de projectiepositie en andere zaken opnieuw wilt aanpassen, en u de correctiestatus tijdelijk wilt vrijgeven, zet u **Geometrische corr.** op **Uit**. Zelfs wanneer dit is ingesteld op to **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.
☛ **Instellingen - Geometrische corr.** [pag.127](#)
- U kunt de geometrische correctie-instellingen opslaan via **Geheugen** in **Geometrische corr.** en deze laden wanneer dit nodig is.
☛ "Geheugenfunctie" [pag.107](#)

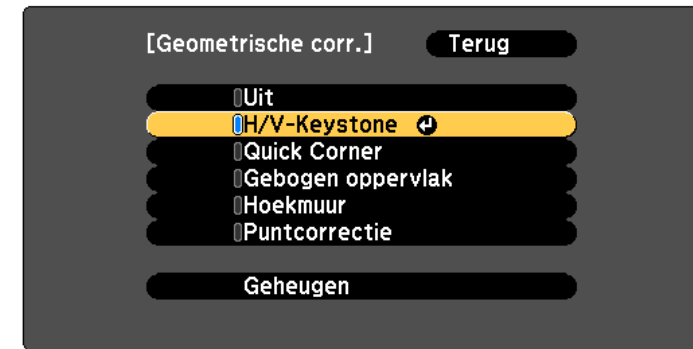
H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☛ "H/V-Keystone" [pag.220](#)

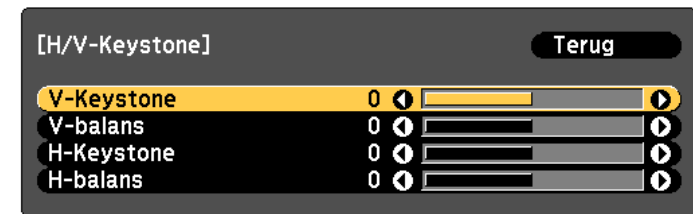
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

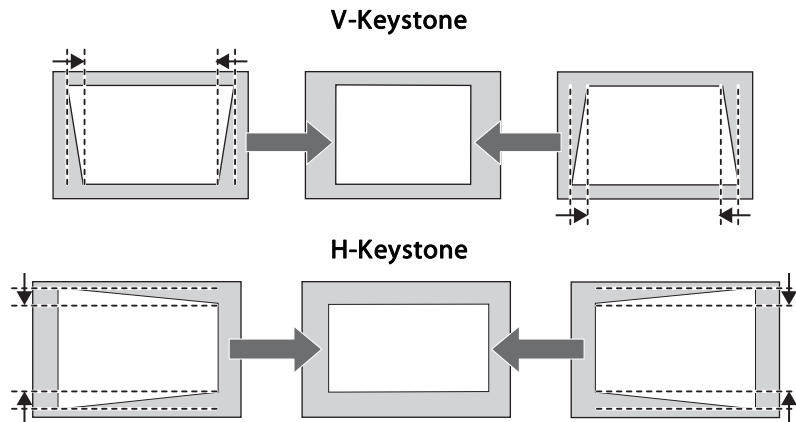
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer met de knoppen [▲][▼] de gewenste correctiemethode en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [◀][▶].

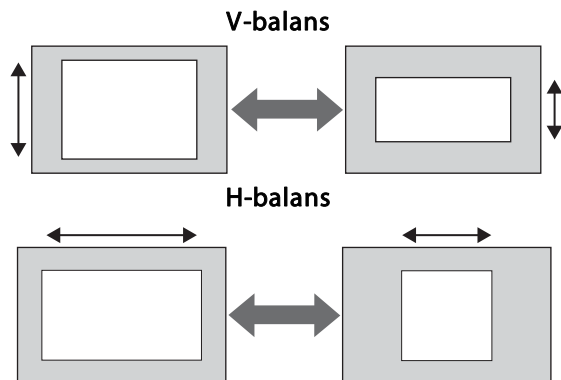


[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [◀][▶]:Aanp. [Menu]:Afsl.
[Default]:Resetten

Corrigeer de keystone-vertanding met de **V-Keystone** en **H-Keystone**.



Als de beeldverhouding niet juist is, past u de beeldbalans aan met behulp van **V-balans** en **H-balans**.



Door de correctie van keystonevertanding kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

- 5** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

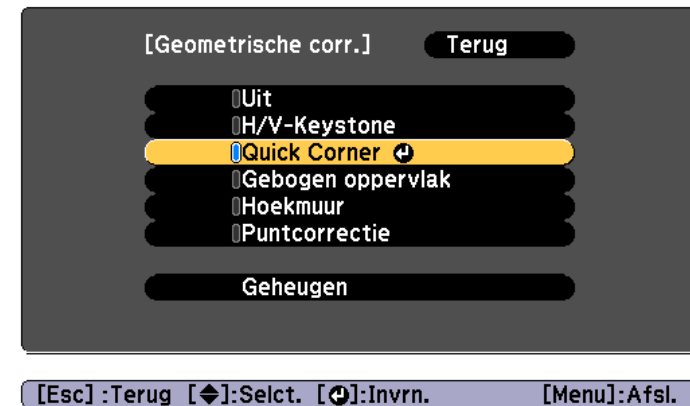


U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

Quick Corner

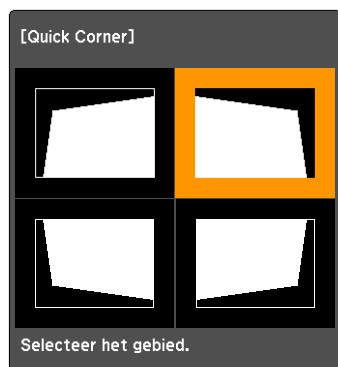
Hierdoor kunt u elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk corrigeren.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Quick Corner** en druk op de [**↵**]-knop.



"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [**↵**].

- 4** Selecteer met de knoppen [**▲**], [**▼**], [**◀**] en [**▶**] de hoek die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [**↵**].



[↔/↔]: Selecteren
[↻]: Invoeren
[Esc]: Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden)



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

- 5** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↶] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



[↔/↔]: Aanpassen
[Esc] / [↻]: Terug

- 6** Herhaal stappen 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebogen oppervlak

Hiermee kunt u vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak corrigeren en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangpositie.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)



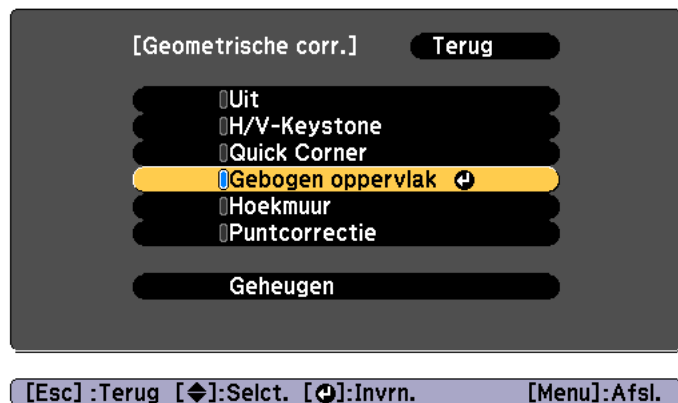
- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.

☞ Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering [pag.123](#)

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☞ "Gebogen oppervlak" [pag.220](#)

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].

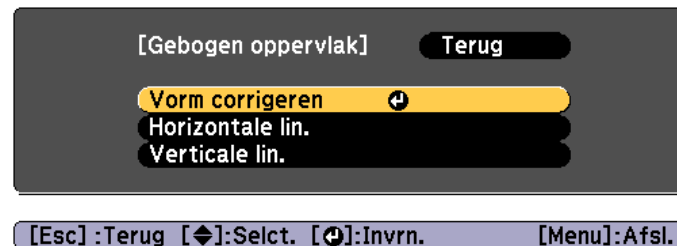


"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5 Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



- 6** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↶].



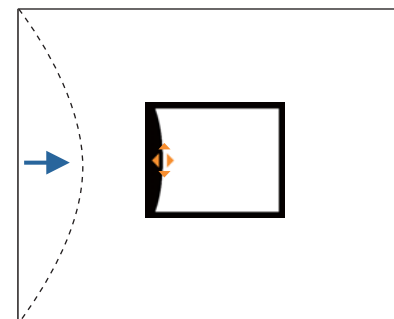
Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.



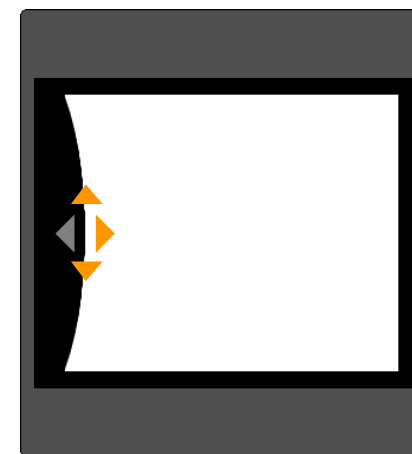
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

- 7** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de vorm aan te passen.



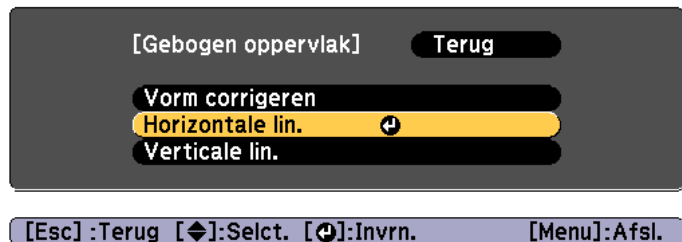
Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



- 8** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 9** Herhaal stappen 6-8 om eventuele overige delen aan te passen. Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

- 10** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.

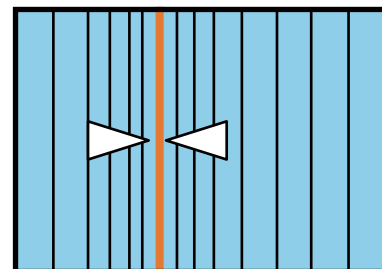
- 11** Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↵].

Druk op de knoppen [◀][▶] bij het selecteren van de **Horizontale lin.** en de knoppen [▲][▼] bij het selecteren van de **Verticale lin.** en druk vervolgens op [↵].

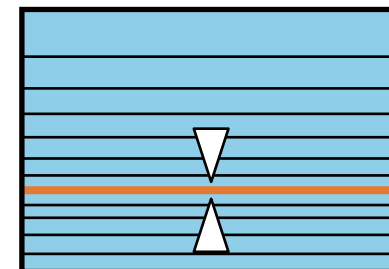
De geselecteerde standaardlijn wordt knipperend weergegeven (oranje en wit).

- 12** Pas de lineariteit aan.
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.
Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd

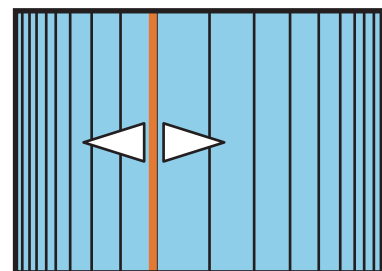


Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd

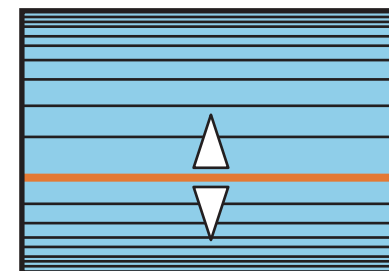


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd



Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd



- 13** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☛ "Quick Corner" [pag.58](#)

☛ "Puntcorrectie" [pag.67](#)

Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)

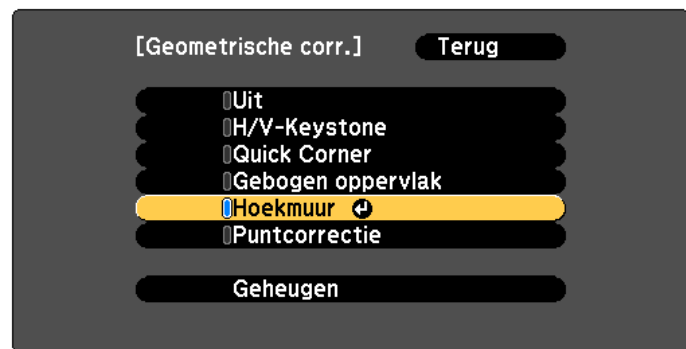


- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
 - Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
 - Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
- ☛ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.123](#)

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☛ "Hoekmuur" [pag.222](#)

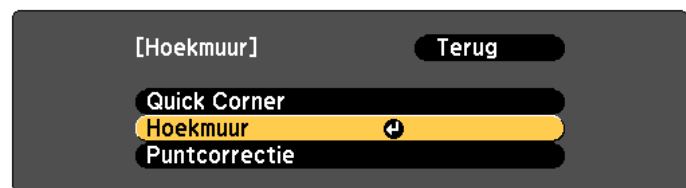
- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [**↵**].



[Esc] :Terug [◄]:Selct. [◀]:Invrn. [Menu]:Afsl.

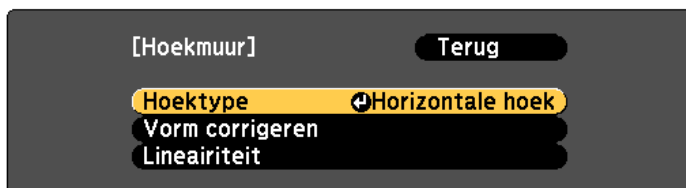
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4** Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].



[Esc] :Terug [◄]:Selct. [◀]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 5** Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [↵].

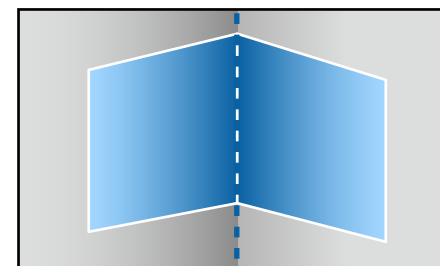


[Esc] :Terug [◄]:Selct. [◀]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 6** Selecteer volgens het projectiegebied **Horizontale hoek** of **Verticale hoeken** druk dan op de [↵] knop.

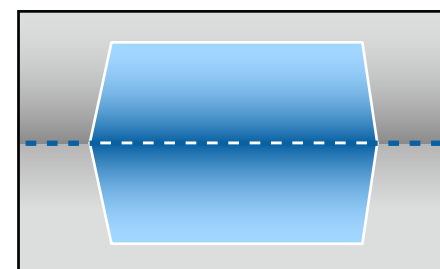
Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Verticale hoek**.

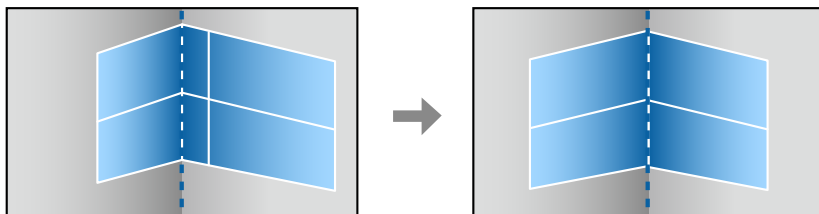


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

- 7** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].

- 8** Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)



Elke keer dat u op de knop [↶] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 9** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↶].

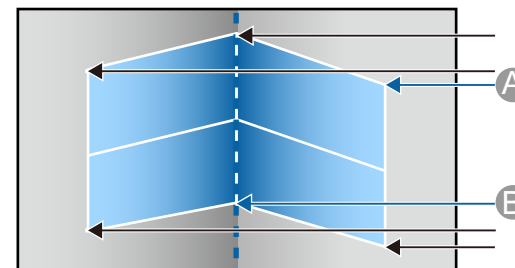


Tips

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd:

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een Ⓐ-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een Ⓑ-pijl).



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

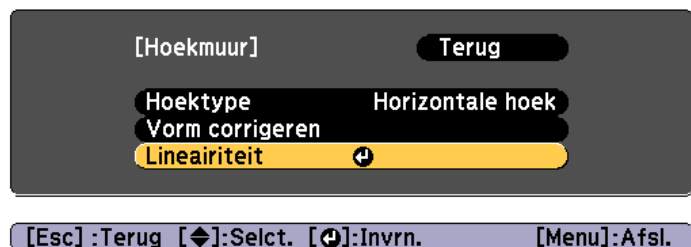
10 Pas de vorm aan met de knoppen[▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

11 Herhaal stappen 9 en 10 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

12 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].

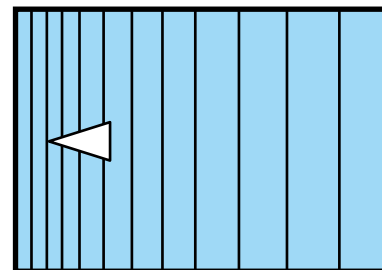


13 Druk op de knoppen[◀][▶]om de lineariteit aan te passen.

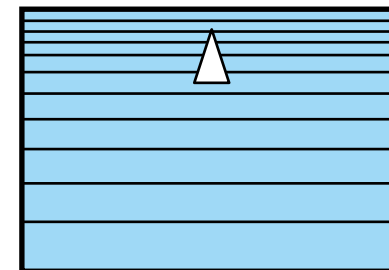
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd

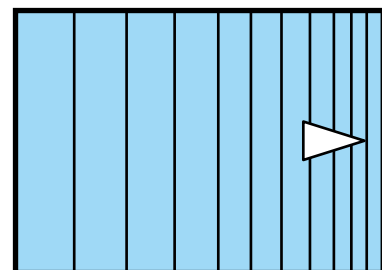


Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd

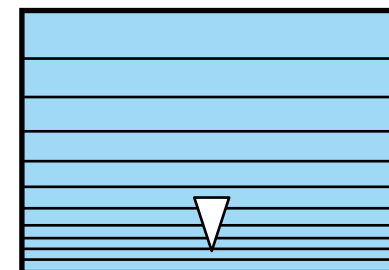


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd



14 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☞ "Quick Corner" [pag.58](#)

☞ "Puntcorrectie" [pag.67](#)

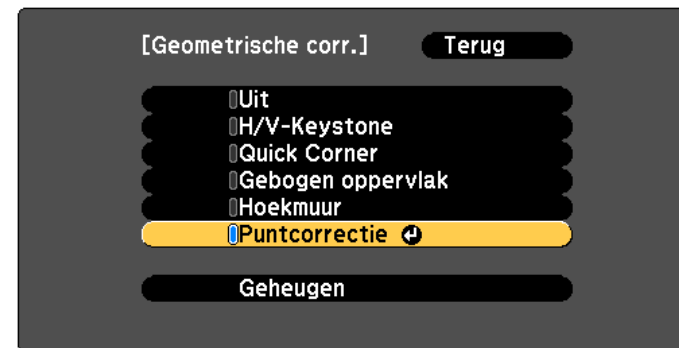
Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.



- U kunt correcties maken per 0,5 pixel in elke richting tot maximum 32 pixels.
 - Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
- ☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.123](#)

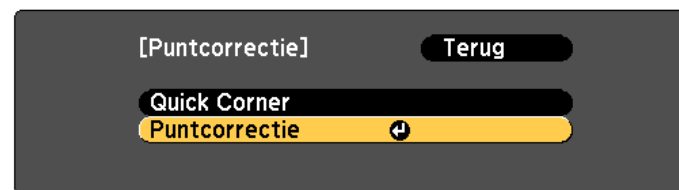
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

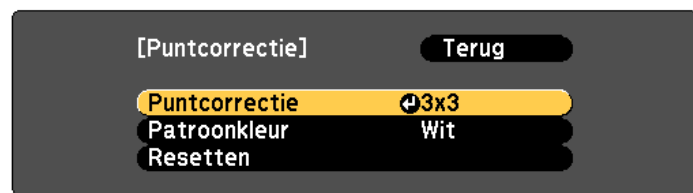
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 5 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

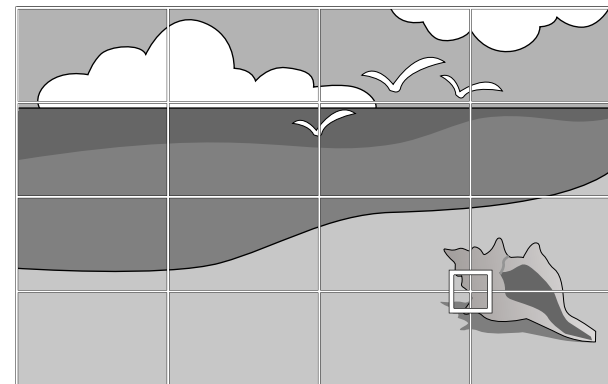


[Esc] :Terug [↕]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

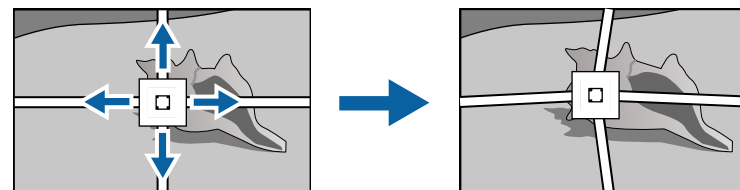
Puntcorrectie	Selecteer het puntnummer (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) en stel dan de Puntcorrectie-instellingen in.
Patroonkleur	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
Resetten	Hiermee stelt u alle correcties voor Puntcorrectie opnieuw in naar de standaardwaarden.

- 6** Selecteer het puntnummer (3x3, 5x5, 9x9, of 17x17) en druk dan op de [↻] knop.

- 7** Ga met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] naar het punt dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↻].



- 8** Corrigeer de vertekening met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶].



Om door te gaan om een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te gaan naar het vorige scherm, herhaal dan de stappen 7 en 8.



Elke keer dat u op de knop [↻] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 9** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** op het scherm vanaf stap 4 om de kanteling van het beeld aan te passen.

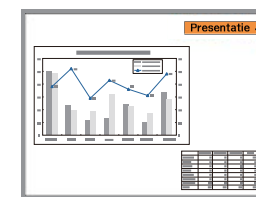
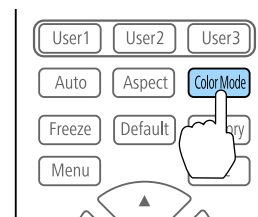
☞ "Quick Corner" [pag.58](#)

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	De helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Presentatie	Ideaal voor het projecteren van heldere, levendige beelden.
Cinema	Ideaal om te genieten van films.
sRGB	Ideaal voor het projecteren van een natuurgetrouwe reproductie van het origineel.
DICOM SIM	Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. De projector is echter geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.
Multiprojectie	Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening, wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.



Presentatie



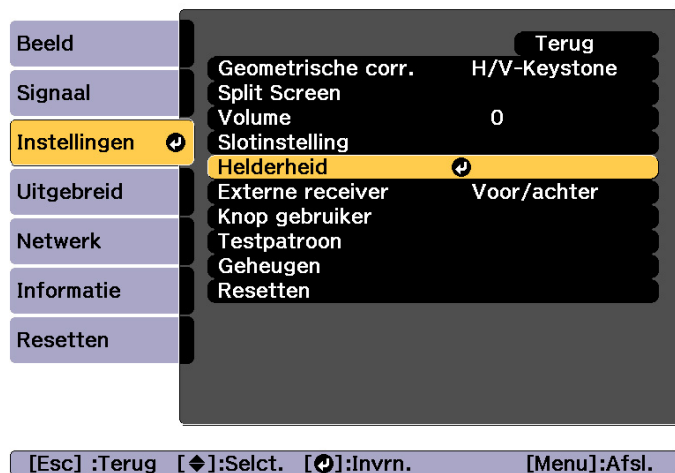
U kunt de Kleurmodus vanuit het Configuratie instellen.

☞ **Beeld - Kleurmodus** [pag.123](#)

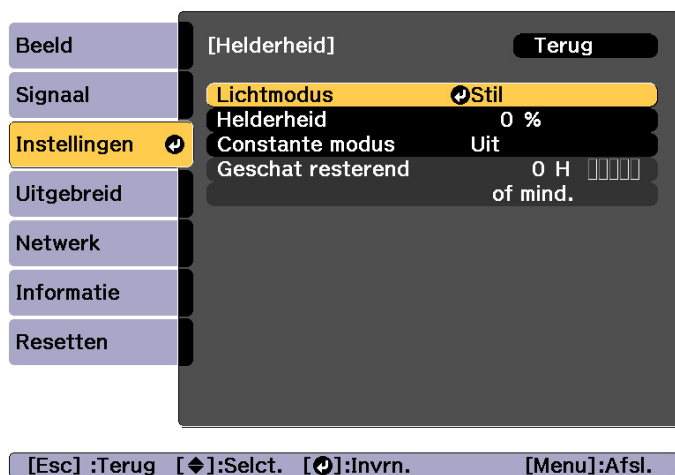
De helderheid instellen

Stel de helderheid in voor de lichtbron.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Helderheid** onder **Instellingen**.



3 Selecteer **Lichtmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].



4 Selecteer het item dat u wilt instellen en druk dan op de knop [↵].

Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 20.000 uur.

Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 20.000 uur.

Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 30.000 uur.

Op maat: selecteer dit om **Helderheid** handmatig in te stellen. Wanneer **Op maat** is geselecteerd, is **Constante modus** beschikbaar.

5 Wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Op maat**, selecteert u **Helderheid** en gebruik dan de knoppen [◀][▶] om de helderheid in te stellen.

6 Om een vaste helderheid te behouden, selecteert u **Constante modus** en stelt u dit in op **Aan**.

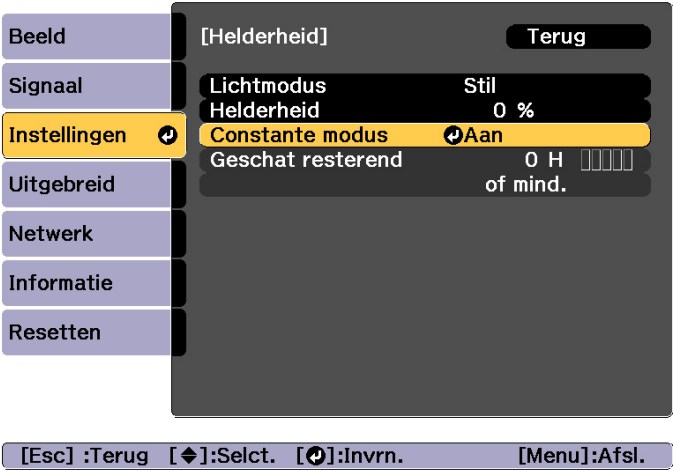


- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheid**. Wanneer u deze instellingen wijzigt, stelt u **Constante modus** in op **Uit**.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Uit**, verandert de waarde voor **Helderheid** afhankelijk van de huidige status van de lichtbron.
- Er kan een foutmarge zijn in **Helderheid**.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie. Als dit niet is ingesteld, werkt de functie Constante helderheid niet.

☞ "Werken met schema's" [pag.109](#)

Richtlijn voor Geschat resterend

Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, wordt Geschat resterend weergegeven. Geschat resterend geeft aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.



Weergaveniveau	Werkelijke resterende tijd
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	10.000 uur of meer
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	8.000 tot 9.999 uur
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6.000 tot 7.999 uur
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4.000 tot 5.999 uur
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2.000 tot 3.999 uur
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	0 tot 1.999 uur



Geschat resterend toont de hoeveelheid resterende tijd in uur zonder de resterende minuten.

Relatie tussen Helderheid en gebruikstijd

Het volgende toont de relatie tussen Helderheid en gebruikstijd. Geef instellingen op volgens uw gewenste gebruikstijd en de helderheid van het geprojecteerde beeld.

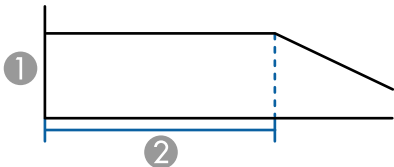
Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Uit

- ①: Helderheidsniveau
- ②: standaard gebruiksduur (tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron met de helft is verminderd)

①	②	Afbeelding
100%	20.000 uur	
90%	36.000 uur	
80%	41.000 uur	
70%	43.000 uur	
60%	46.000 uur	
50%	57.000 uur	
40%	75.000 uur	
30%	103.000 uur	

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Aan

- ①: Helderheidsniveau
- ②: standaard constante tijd (de duur bij benadering dat de constante helderheid van de lichtbron kan worden behouden)

①	②	Afbeelding
90%	7.000 uur	
80%	15.000 uur	
70%	25.000 uur	
60%	35.000 uur	
50%	47.000 uur	
40%	66.000 uur	
30%	95.000 uur	



- Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving.
- Deze tijden zijn de standaard uren wanneer u de projector doorlopend gebruikt zonder de instellingen voor **Helderheid** of **Constance modus** te wijzigen en zijn niet gegarandeerd.
- Wanneer de gebruikstijd meer dan 20.000 uren is, moet u mogelijk onderdelen in de projector vervangen.
- Als u de projector hebt gebruikt buiten de standaard constante tijd wanneer **Constance modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u geen hogere **Helderheid** instellen, zelfs als u **Constance modus** op **Uit** zet.

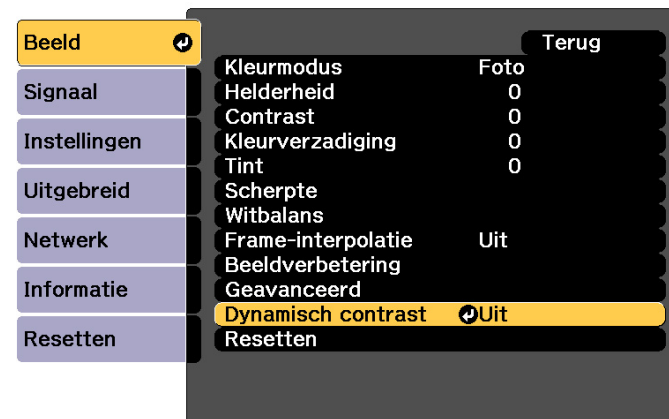
De hoeveelheid licht voor het geprojecteerde beeld instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.



Dynamisch contrast kan alleen worden ingesteld als **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Cinema**.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Dynamisch contrast** onder **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3 Selecteer **Normaal** of **Hoge snelheid** en druk dan op de knop [↵].

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

- 4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de Hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

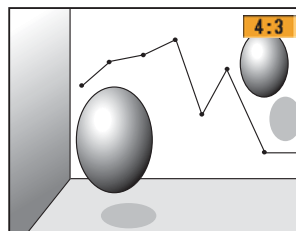
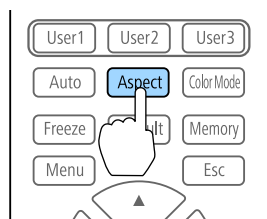
Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij Schermtype.



Stel **Schermtyp**e in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
 ➡ "Scherminstellingen" [pag.30](#)

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.
Normaal	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.
4:3	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.

Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
16:9	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
Volledig	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
H-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
V-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige hoogte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.



- U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen in het Configuratiemenu.
 ➡ **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.125](#)
- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de resolutie van de computer.
 ➡ **Signaal - Resolutie** [pag.125](#)



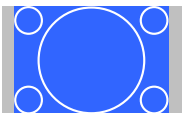
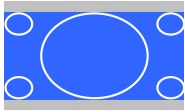
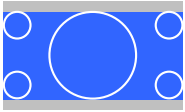
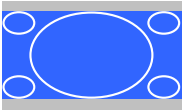








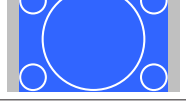



De hoogte-breedteverhouding verandert zoals aangegeven in de tabellen hieronder.

De volgende kleuren in de schermafbeeldingen in de tabellen geven gebieden aan die niet worden weergegeven.

■: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van het ingestelde schermtype.

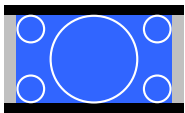
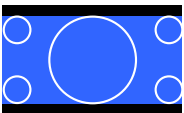
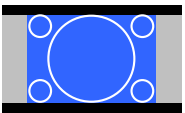


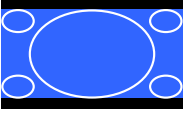

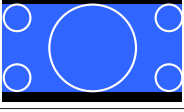



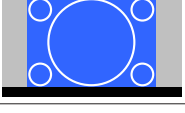



■: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van de ingestelde hoogte-breedteverhouding.

Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			


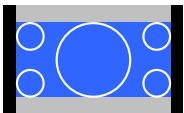




* *Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.



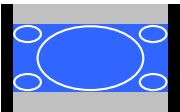








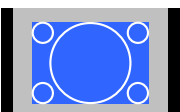
Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

* *Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 4:3

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

* Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-ingang/HDBaseT-ingang. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Het beeld bijstellen

Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid

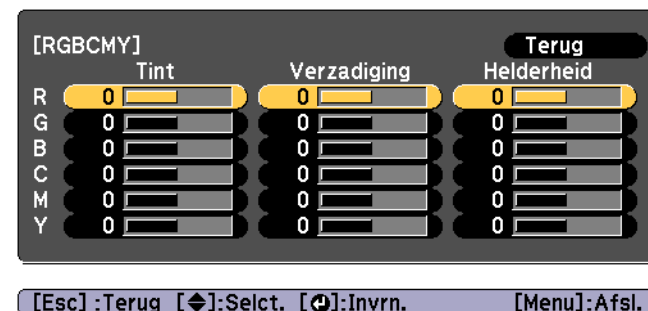
U kunt de **Tint** (tint), **Verzadiging** (levendigheid) en **Helderheid** van de vier hoeken R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afhankelijk van uw voorkeuren.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 3 Selecteer **RGBCMY** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te kiezen die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].



Telkens als u drukt op de knop [↵] zal het aanpassingsscherm veranderen.

- 6 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gamma-instelling

U kunt verschillen in de halftoon helderheid aanpassen die optreedt, afhankelijk van het aangesloten apparaat.

U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende drie methoden.

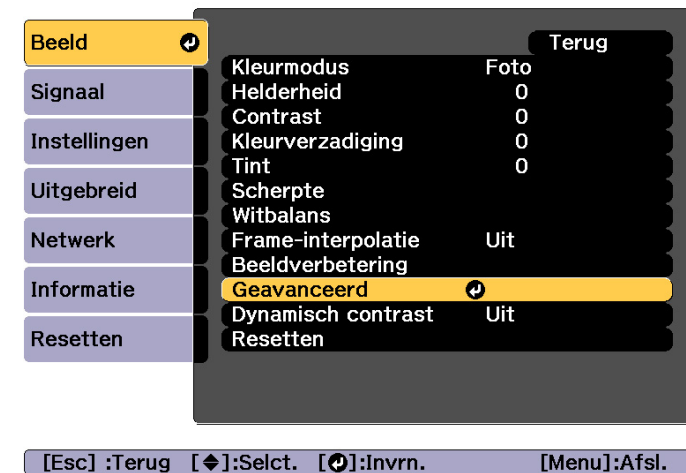
- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Beeld aanpassen tijdens de weergave
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek



Aanpassen door het projecteren van een stilstaand beeld. Gamma kan niet correct worden aangepast door gebruik te maken van films.

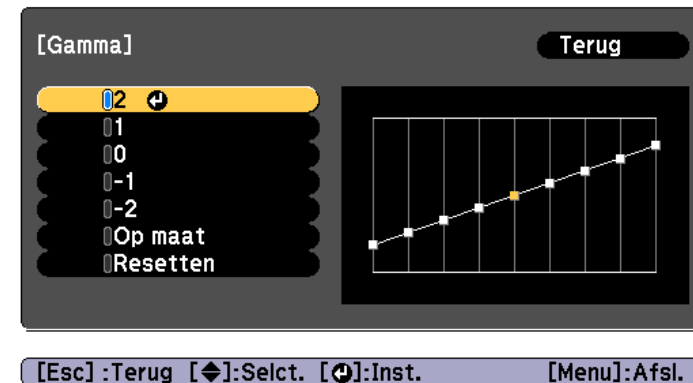
Correctiewaarde selecteren en aanpassen

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 3 Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.

- 4 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de correctiewaarde te selecteren en druk vervolgens op de knop [↵] om de selectie te bevestigen.



Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken. Wanneer er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

- Projectiegrootte van 150 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 150 inch of meer: selecteer een hoge waarde.



Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven op basis van uw installatie-omgeving en de schermspecificaties.

Beeld aanpassen tijdens de weergave

Selecteer een punt op de afbeelding waar u de helderheid wilt aanpassen en pas alleen de geselecteerde toon aan.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



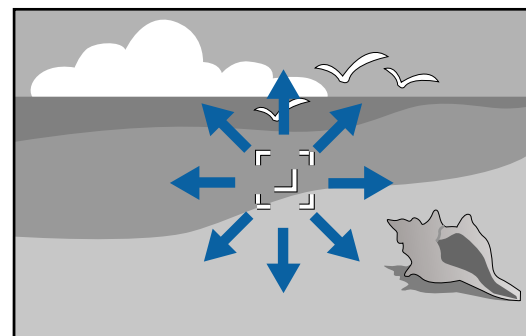
- 3 Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.

- 4 Selecteer **Op maaten** bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.

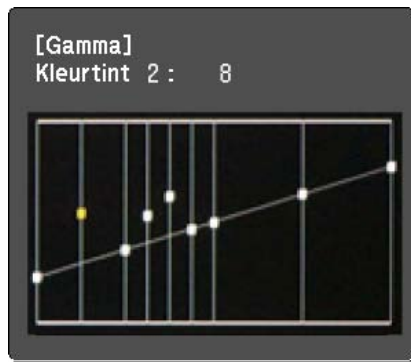
- 5 Selecteer **Aanpassen vanuit het beeld** en bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.

- 6 Verplaats de cursor op het geprojecteerde beeld naar het deel waar u de helderheid wilt veranderen en druk vervolgens op de knop [↵].

Als u drukt op [↵], zal het beeld knippen en kunt u het toongebied van de beoogde aanpassing controleren.



- 7 Gebruik de knoppen [▲][▼] om aan te passen en bevestig dit door te drukken op de knop [↵].



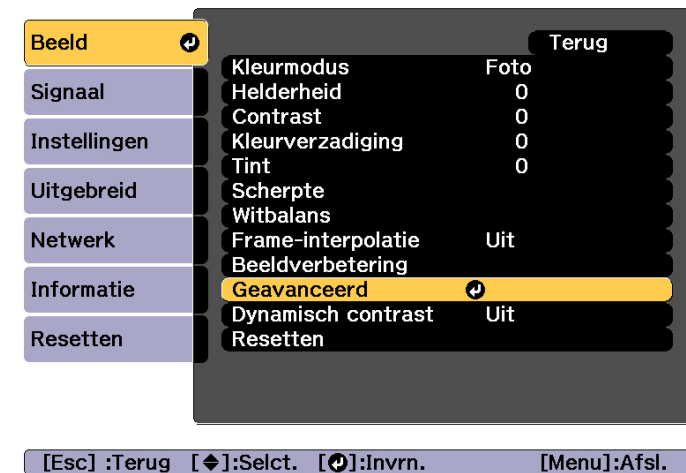
- 8** Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.

Om een ander locatie aan te passen, selecteert u **Ja** en herhaalt u het proces vanaf stap 6.

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 3** Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.
- 4** Selecteer **Op maaten** bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.
- 5** Selecteer **Aanpassen vanuit de grafiek** en bevestig dit door te drukken op de knop [↵].
- 6** Gebruik de [◀][▶] knoppen om de toon die u wilt wijzigen te selecteren en gebruik dan de knoppen [▲][▼] om aan te passen. Wanneer u klaar bent met het aanbrengen van wijzigingen, bevestigt u dit met behulp van de knop [↵].

Als u gebruikmaakt van de knoppen [◀][▶] om de toon te selecteren die u wilt wijzigen, zal het beeld knipperen en kunt u het toongebied van de beoogde aanpassing controleren.

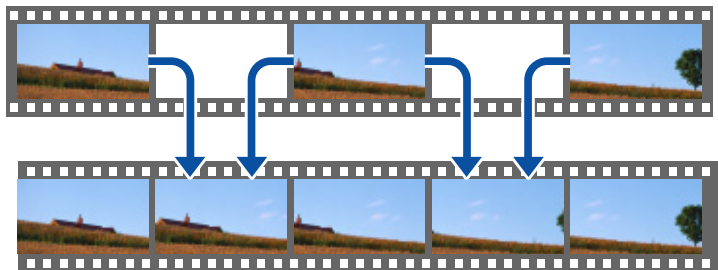


- 7** Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.

Om een andere toon aan te passen, selecteert u **Ja** en herhaalt u het proces vanaf stap 6.

Frame-interpolatie

Het huidige en het vorige frame worden gebruikt om tussenliggende beeldjes te maken zodat bewegingen vloeiender kunnen worden weergegeven. U kunt ook houderige bewegende beelden maken, door frames over te laten slaan bij projectie van snel bewegende beelden.



- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

- 2** Selecteer **Frame-interpolatie** vanaf **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [⏏]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3** Selecteer het interpolatieniveau vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog**. Stel **Uit** in als er ruis optreedt na gebruik van de andere instellingen.



[Esc] / [⏏]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

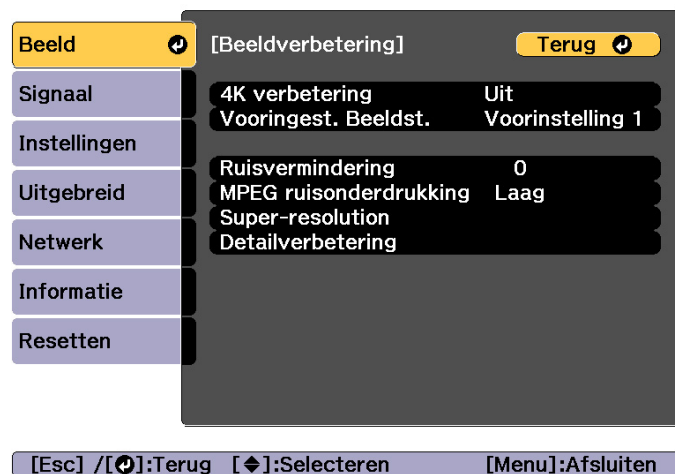
- 4** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen met behulp van **Beeldverbetering** om een duidelijk beeld te reproduceren met een nadrukkelijk aanvoelen van textuur en materiaal.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Beeldverbetering** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



4K verbetering

4K Verbetering is een functie die een beeld projecteert met een verdubbelde resolutie door het diagonaal verschuiven van 1 pixel in stappen van 0,5 pixels.

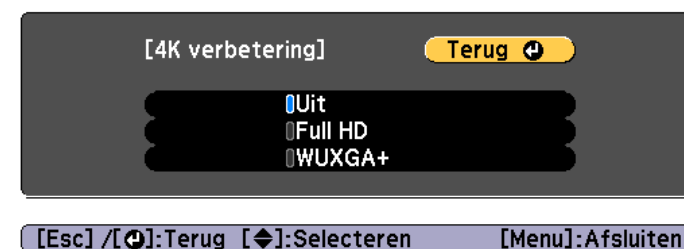
Een hoge-resolutie beeldsignaal wordt geprojecteerd in de kleinste details.

- 1 Selecteer **4K verbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Uit: Schakelt 4K Verbetering uit. Als een signaal wordt ingevoerd dat het resolutiescherm van deze projector overschrijdt, wordt het beeld weergegeven volgens het resolutiescherm van deze projector.

Full HD: Als een signaal met een resolutie van 1080i / 1080p / WUXGA of hoger wordt ingevoerd, wordt 4K Verbetering ingeschakeld.

WUXGA+: Als een signaal wordt ingevoerd met een resolutie dat WUXGA overschrijdt, wordt 4K Verbetering ingeschakeld. Om een hoge-resolutie film te projecteren, kunt u met behulp van deze instelling high-definition afbeeldingen projecteren met **Voorinst. Beeldst.**



- Om vanaf meerdere projectors te projecteren, selecteert u **Uit** om elk beeld te unificeren.
- **Uit** is ideaal voor het projecteren van presentatiemateriaal van computers enz. Wanneer **Uit** is ingesteld, keert de resolutie van het beeld terug naar de status voordat 4K verbetering werd ingeschakeld.
- Wanneer **Full HD** of **WUXGA+** is ingesteld, worden de instellingen voor de volgende functies uitgeschakeld. Schaal, Gebogen oppervlak, Puntcorrectie, Hoekmuur

- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Vooringest. Beeldst.

Selecteer de optimale instelling volgens het geprojecteerde beeld van vijf voorinstellingen die op voorhand waren voorbereid.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de voorinstellingen.

Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering

- 1 Selecteer **Vooringest. Beeldst.** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Voorinstelling 1 to Voorinstelling 5: De instellingen die op voorhand zijn opgeslagen worden toegepast op het beeld.

Uit: Selecteer dit om voorinstellingen uit te schakelen.



- Na het selecteren van **Voorinstelling 1** tot **Voorinstelling 5** kunt u elke instelling apart fine-tunen. De instelling na correctie zal worden overschreven.
- De instelling na correctie zal apart worden overschreven wanneer **4K verbetering** is in- en uitgeschakeld.

- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Ruisvermindering

U kunt ruwe beelden gladder maken voor een zachtere beeldkwaliteit bij het invoeren van progressieve signalen of progressieve interlacesignalen.

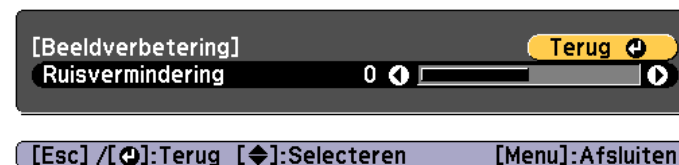


In de volgende situaties is het niet mogelijk Ruisvermindering in te stellen.

- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 2**
- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt

- 1 Selecteer **Ruisvermindering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 2 Pas de waarde aan met de knoppen [◀][▶].



- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

MPEG ruisonderdrukking

U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films.



In de volgende situaties is het niet mogelijk MPEG ruisonderdrukking in te stellen.

- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt

1 Selecteer **MPEG ruisonderdrukking** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Selecteer een niveau om ruis te onderdrukken vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog** en druk dan op de knop [↵].

Als **Uit** is geselecteerd, dan is **MPEG ruisonderdrukking** uitgeschakeld.



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Super-resolution

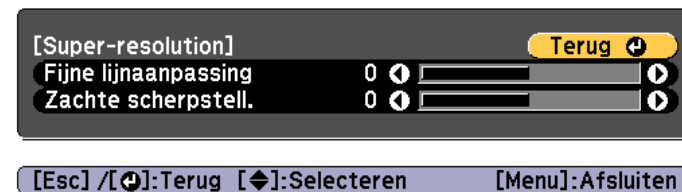
Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd.

1 Selecteer **Super-resolution** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Fijne lijnaanpassing: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textielpatronen verbeterd.

Zachte scherpstell.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Detailverbetering

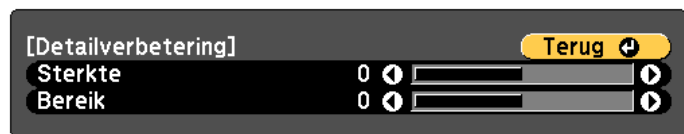
U kunt het contrast in gedetailleerde delen van een afbeelding verbeteren om een nadrukkelijker aanvoelen van textuur en materiaal te creëren.

1 Selecteer **Detailverbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

- 2** Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Sterkte: Hoe hoger de waarde, hoe meer het contrast wordt verbeterd.

Bereik: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering.



[Esc]/[◀]: Terug [▶]: Selecteren [Menu]: Afsluiten



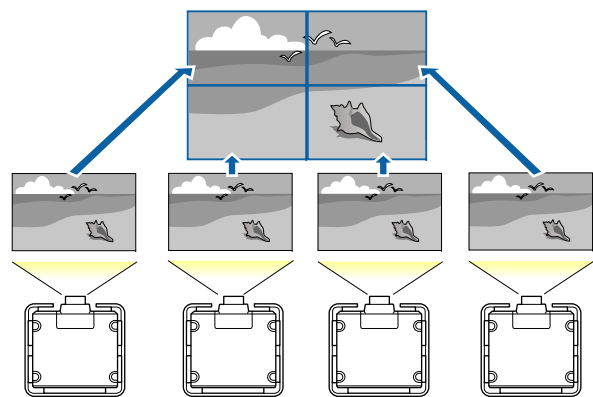
Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

- 3** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Nuttige functies

Dit deel beschrijft de functies voor Multiprojectie, Split Screen, Geheugen, Schema en Veiligheid.



U kunt maximaal negen projectoren instellen voor het projecteren van één groot en breed beeld.

U kunt het verschil van de helderheid en de kleurtoon aanpassen tussen elk geprojecteerd beeld om een naadloos scherm te creëren.



- Stel **4K verbetering** in op **Uit**.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.
☛ "Een testpatroon weergeven" [pag.31](#)
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.

Aanpassingsprocedure

Automatisch online aanpassen

De schikking voor alle projectoren (Kantelen) en aanpassingen voor de beelden (Schermafstemming) worden automatisch uitgevoerd met de projector ingesteld als de hoofdprojector.

Vorbereiding vooraf

- (1) Maak verbinding met het netwerk
 - Sluit alle projectoren aan op een netwerkhub via LAN-kabels.
 - Stel **DHCP** in op **Aan** voor alle projectoren of controleer of er IP-adressen zijn toegewezen.
☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Vast netwerk - IP-instellingen** [pag.139](#)
- (2) Stel een ID in voor de hoofdprojector en de afstandsbediening.
☛ "Stel de projector-id in" [pag.39](#)
- (3) Stel **Sluimerstand** in op **Uit**.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand** [pag.129](#)

Geprojecteerde beelden individueel aanpassen

- (1) Maak de beeldverhouding en de beeldgrootte uniform
☛ "Scherminstellingen" [pag.30](#)
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.73](#)
☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.34](#)
- (2) Pas de stand en positie van het beeld aan
☛ "Installatie-instellingen" [pag.29](#)
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)

- (3) Stem de scherpstelling en vervorming van het beeld fijn af
 - ☛ "Scherpstellen" [pag.35](#)
 - ☛ "Puntcorrectie" [pag.67](#)

Meerdere geprojecteerde beelden combineren

- (1) Stel de schikking van de beelden in.
 - ☛ "Het delen automatisch uitvoeren" [pag.87](#)
- (2) Pas de randen van de beelden aan
 - ☛ "Randoverlapping" [pag.89](#)
 - ☛ "Zwartniveau" [pag.91](#)
- (3) Maak de helderheid en tint van de beelden uniform
 - ☛ "Schermafstemming" [pag.95](#)
- (4) Verbind beelden om één, groot beeld te maken
 - ☛ "Weergave Geschaald beeld" [pag.98](#)

Handmatig offline aanpassen

Pas de beelden van alle projectoren handmatig aan.

Vorbereitung vooraf

Stel een ID in voor alle projectoren en afstandsbedieningen.

- ☛ "Stel de projector-id in" [pag.39](#)

Geprojecteerde beelden individueel aanpassen

- (1) Maak de beeldverhouding en de beeldgrootte uniform
 - ☛ "Scherminstellingen" [pag.30](#)
 - ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.73](#)
 - ☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.34](#)

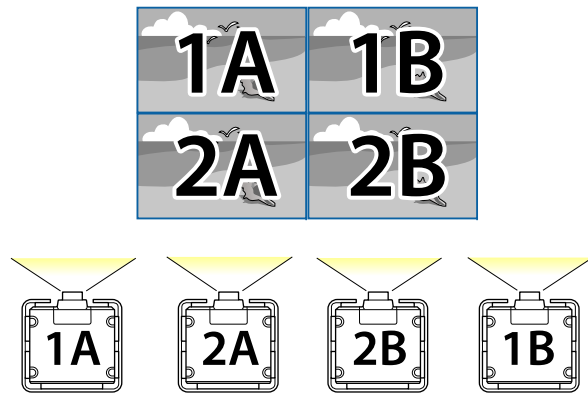
- (2) Pas de stand en positie van het beeld aan
 - ☛ "Installatie-instellingen" [pag.29](#)
 - ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)
- (3) Stem de scherpstelling en vervorming van het beeld fijn af
 - ☛ "Scherpstellen" [pag.35](#)
 - ☛ "Puntcorrectie" [pag.67](#)

Meerdere geprojecteerde beelden combineren

- (1) Stel de schikking van de beelden in.
 - ☛ "Het delen handmatig uitvoeren" [pag.88](#)
- (2) Pas de randen van de beelden aan
 - ☛ "Randoverlapping" [pag.89](#)
 - ☛ "Zwartniveau" [pag.91](#)
- (3) Maak de helderheid en tint van de beelden uniform
 - ☛ "Kleurmatching" [pag.97](#)
- (4) Verbind beelden om één, groot beeld te maken
 - ☛ "Weergave Geschaald beeld" [pag.98](#)

Delen

Stel de schikking voor elke projector in wanneer u meerdere projectoren simultaan opstelt en gebruikt.



Voordat u het delen uitvoert, past u het geprojecteerde beeld aan zodat het een rechthoek is. Pas daarom de grootte en scherpstelling van de beelden aan.

☞ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.34](#)

☞ "Scherpstellen" [pag.35](#)

Het delen automatisch uitvoeren

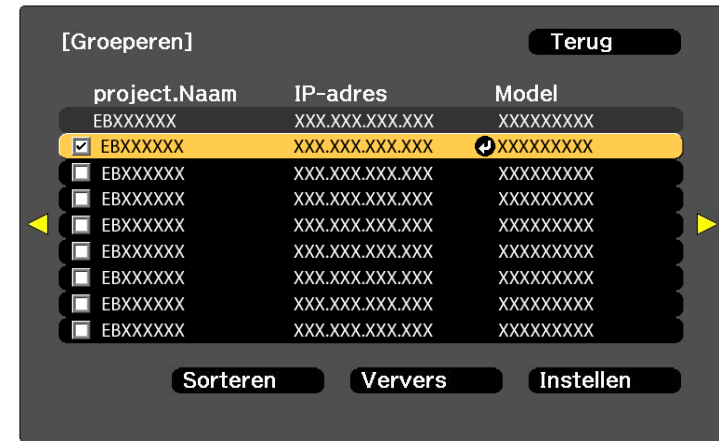
Stelt de schikking van de projectoren die worden gebruikt, automatisch in. U kunt instellingen opgeven door alleen de hoofdprojector te gebruiken.



Locatie instellen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].
- 3** Selecteer **Groeperen** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4** Selecteer de projectoren die zullen worden gebruikt voor het delen en druk dan op de knop [↵].



[Esc] :Terug [◆]:Selct. [⏏]:Inst. [Menu]:Afsl.

- (1) Schakel het selectievakje in van de projectoren die u wilt gebruiken. Selecteer **Ververs** om de lijst bij te werken. Selecteer **Sorteren** om de projectorvolgorde te sorteren.
- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

- 5** Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].

- 6** Selecteer **Kantelen**. Selecteer **Automatisch** en druk dan op de [Esc]-knop.



[Esc] :Terug [◆]:Selct. [⏏]:Inst. [Menu]:Afsl.

7 Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

Het beeld wordt automatisch gepositioneerd.

Wanneer het bericht "ID's aan gevonden projectoren toewijzen Wilt u doorgaan?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Wanneer de instelling is voltooid, verschijnt het volgende scherm.

[Locatie-info]		
EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX
EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXX ID: XX

[Esc] :Terug [↵]:Verplaatsen [Menu]:Afsluiten



Als het beeld niet correct is gevonden, selecteert u **Handmatig** in stap 6 en volg dan de onderstaande stappen om het beeld handmatig te zoeken.

- (1) Stel **Rij** en **Kolom** in onder **Indeling**.
- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.
- (3) Selecteer de projector in **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].
- (4) Selecteer de positie die u wilt zoeken en druk dan op de knop [↵].
- (5) Herhaal stappen (3) en (4) om de locatie van alle projectoren opnieuw te positioneren.
- (6) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.54](#)

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "Geprojecteerde beelden individueel aanpassen" [pag.85](#)



- Nadat het delen is voltooid, mag u de IP-adressen of de namen van de projectoren niet wijzigen. Anders wordt het beeld niet automatisch aangepast.
- Nadat het delen is voltooid, kunt u elke projector instellen met één afstandsbediening. Selecteer de projector-ID voor de projector die u wilt instellen met de afstandsbediening. U kunt de ID van de projector controleren in **Kantelen - Locatie-info**.
☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" [pag.39](#)

Het delen handmatig uitvoeren

Schik de beelden die voor elke projector worden geprojecteerd, handmatig.

1

Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2

Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].

3

Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].

4

Selecteer **Indeling** en druk dan op de knop [↵].

(1) Stel het aantal projectors in **Rij** en **Kolom** in.

(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

5

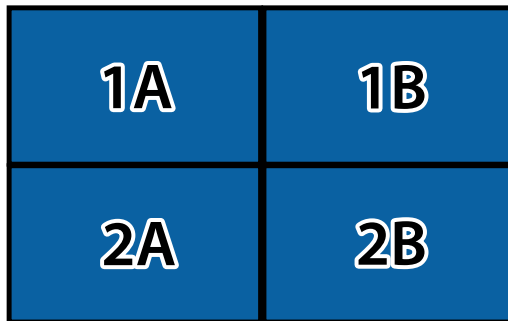
Herhaal stappen 1 tot 4 voor elke projector die wordt gebruikt voor het delen.

6 Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

- (1) Stel de posities van de geprojecteerde beelden in **Rijvolgorde** en **Kolomvolgorde** in.

Rijvolgorde: Plaats schermen van boven naar beneden in de volgorde **1, 2, 3**.

Kolomvolgorde: Plaats schermen van links naar rechts in de volgorde **A, B, C**.



- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

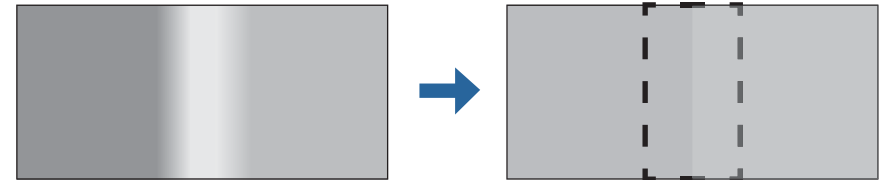
7 Herhaal stap 6 voor elke projector.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.54](#)

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "Geprojecteerde beelden individueel aanpassen" [pag.85](#)



Voordat u de randoverlapping uitvoert om de precisie van de aanpassingen te verhogen, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Color Mode] en stelt u dan **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

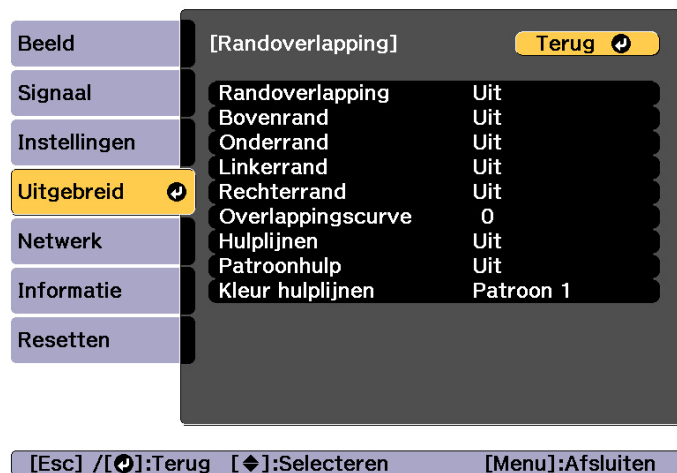
2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.

3 Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.

Randoverlapping

U kunt de overlappende gebieden fijn afstemmen om een naadloos scherm te maken.



Submenu	Functie
Randoverlapping	Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen. Stel Uit in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
Bovenrand/ Onderrand/ Linkerrand/ Rechterrand	Overlapping: Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen voor uw instellingen. Het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. Startpositie mengen: Toont randoverlappingspositie als een rode lijn en past het niveau aan op één pixel. Overlappingsbereik: Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie.
Overlappingscurve	U kunt kiezen uit drie manieren om het overlappingsgebied aan te geven.
Hulplijnen	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor het instelbereik van Randoverlapping.

Submenu	Functie
Patroonhulp	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor de positie van het instelbereik van Randoverlapping.
Kleur hulplijnen	Selecteer een combinatie van hulplijnkleuren uit de drie geboden opties.

4 Schakel Randoverlapping in.

- (1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

5 Zet **Hulplijnen** op **Aan**.

- (1) Selecteer **Hulplijnen** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



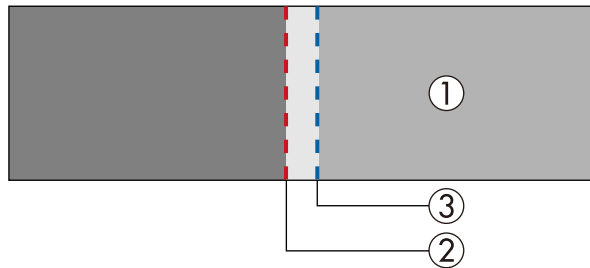
Als de hulplijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulplijnen veranderen met **Kleur hulplijnen**.

6 Zet **Patroonhulp** op **Aan**.

- (1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

7 Stel **Bovenrand**, **Onderrand**, **Linkerrand** of **Rechterrand** in volgens de delen van het beeld die overlappen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het instellen van een scherm (1).



In het bovenstaande voorbeeld moet u **Linkerrand** aanpassen omdat u de overlappende gebieden kunt zien aan de linkerzijde van het beeld (1).

- (1) Selecteer **Linkerrand** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (4) Druk op de knop [Esc].
- (5) In **Startpositie mengen** lijnt u de startpositie voor overlapping uit met de rand (2) van het beeld.
- (6) Druk op de knop [Esc].
- (7) In **Overlappingsbereik**, maakt u de rand (3) grijs.
De waarde waarbij het overlappingsbereik en de hulplijnen zich op dezelfde positie bevinden is het best.
- (8) Druk op de knop [Esc].

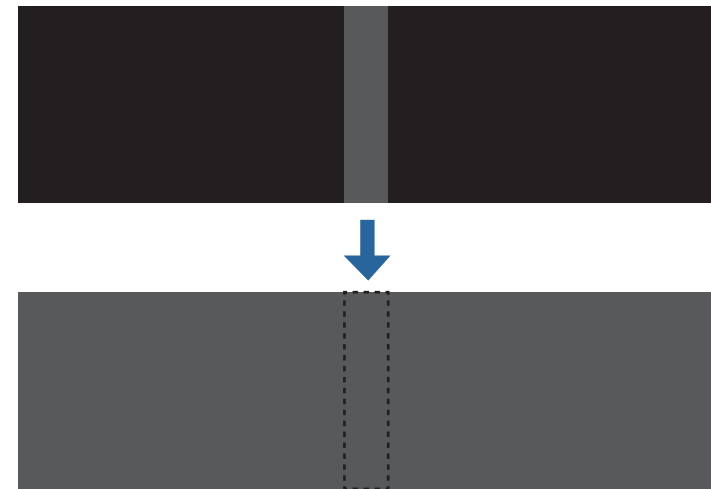
8 Stel **Overlappingscurve** in.

- (1) Selecteer **Overlappingscurve** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer de manier van grijs aangeven van **1** t/m **3** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

9 Nadat de instellingen zijn voltooid, zet u **Hulplijnen** en **Patroonhulp** in op **Uit** om te voltooiën.

Zwartniveau

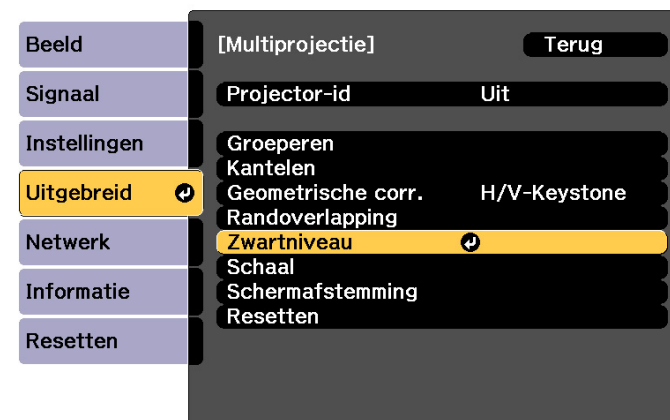
Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.





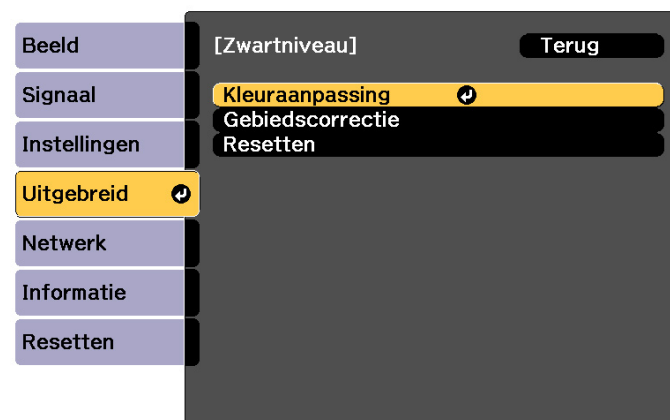
- U kunt het Zwartniveau niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterraand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde.
☞ "Randoverlapping" [pag.89](#)
- Wanneer de automatische aanpassing start voor Schermafstemming, worden de instellingen voor Kleuraanpassing automatisch aangepast.
☞ "De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren" [pag.96](#)

- 1 Selecteer **Zwartniveau** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 2 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [↵].

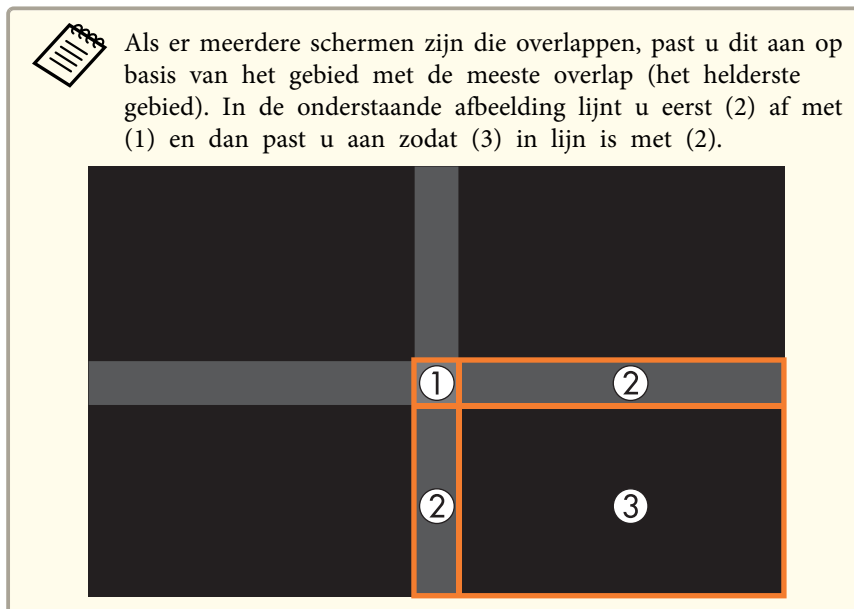


[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

De gebieden worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterraand/Linkerrand**.

- 3** Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Het geselecteerde gebied wordt weergegeven in oranje.



- 4** Pas de zwarte tint en helderheid aan.



- 5** Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer wilt aanpassen.

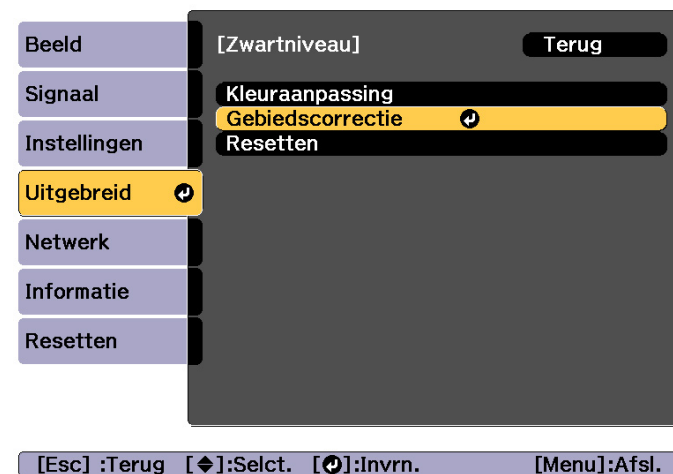
- 6** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebiedscorrectie

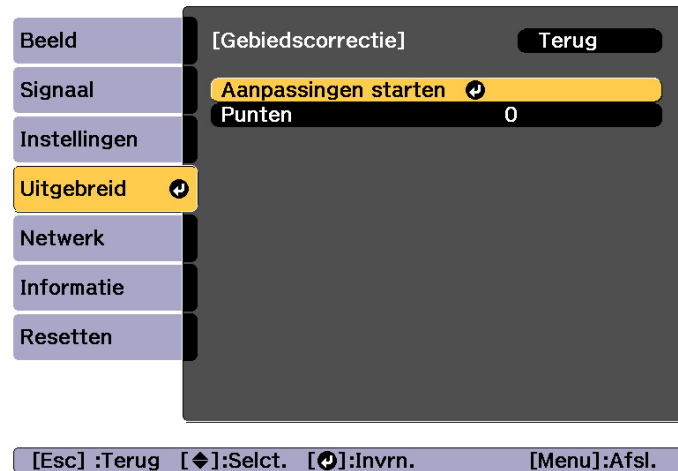
Als er gebieden zijn waar de kleur niet overeenkomt na het aanpassen van Zwartniveau, past u dit individueel aan in **Gebiedscorrectie**.



- 1** Selecteer **Zwartniveau** in **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 2** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



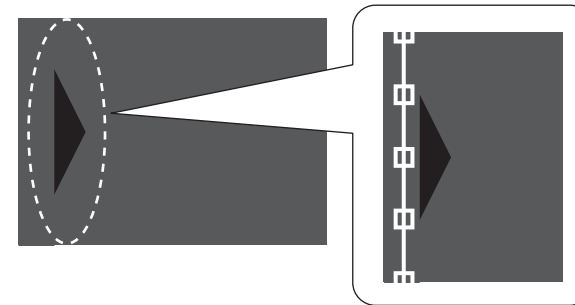
Grenslijnen die aangeven waar de beelden elkaar overlappen, worden weergegeven.

De grenslijnen worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrاند/Linkerrand**.

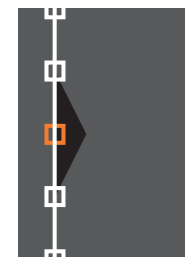
- 3** Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om een grenslijn te selecteren van het gebied dat u wilt aanpassen.
De geselecteerde lijn wordt weergegeven in oranje.



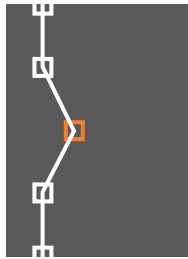
- 4** Druk op de knop [↵] om uw selectie te bevestigen.
De punten voor het correctiebereik worden weergegeven.
U kunt aan een kant het aantal punten dat wordt weergegeven wijzigen in **Punten** op het scherm vanaf stap 8.



- 5** Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de grenslijnposities aan te passen en druk dan op de knop [↵].
- 6** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om naar het punt te gaan dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↵].
Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



- 7** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om naar dat punt te gaan.



Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 12 en kunt vervolgens de stappen 12 en 13 herhalen.

Om een andere grenslijn aan te passen, houdt u de [Esc]-knop ingedrukt totdat het scherm voor het selecteren van een grenslijn van stap 9 wordt getoond.



Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarde, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 7. Vervolgens selecteert u [Resetten] en drukt u op de knop [↩].

8 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Schermafstemming

Pas de tint en helderheid aan voor meerdere projectoren.

Wanneer projectoren worden verbonden met een netwerk, worden de tint en helderheid voor meerdere projectoren automatisch aangepast op basis van de donkerste projector.

Wanneer projectoren niet verbonden zijn met een netwerk, of als de automatische aanpassing niet werkt, kunt u de tint en helderheid handmatig aanpassen voor alle projectoren.



- Wij raden u aan de Schermafstemming 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van de sluitfunctie, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Voer het volgende uit op de hoofdprojector voordat u de aanpassingen start.
 - Stel de **Kleurmodus** in op **Multiprojectie** met de knop [Color Mode] op de afstandsbediening.
 - Druk op de knop [Shutter] op de afstandsbediening om de functie Sluiter vrij te geven.
 - Pas zoals nodig de volgende items aan in het menu Beeld. Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Witbalans, Geavanceerd
 - ☛ "Menu Beeld" [pag.123](#)
 - Stel de helderheid van het geprojecteerde beeld in.
 - ☛ "De helderheid instellen" [pag.69](#)
- Wanneer er grote verschillen zijn in de helderheid voor elke projector door oudere lichtbronnen, voert u Schermafstemming opnieuw uit.
- Door de schemafunctie te gebruiken, kunt u de tint en helderheid automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.109](#)
- Raadpleeg het volgende als Schermafstemming niet correct werkt.
 - ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.175](#)

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

De automatische aanpassingsfuncties voor Schermafstemming worden ingeschakeld wanneer aan de volgende voorwaarden is voldaan.

- Het scherm is plat zonder curven of vervormingen
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 100 tot 300 inch

- Het geprojecteerde beeld na het delen is rechthoekig
- Er zijn geen openingen tussen de geprojecteerde beelden (of een van de afbeeldingen overlappen)
- Projectoren worden parallel met het scherm geïnstalleerd
- De overlappingsbreedte voor randoverlapping is 15 tot 45%



- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Na de automatische aanpassing is het mogelijk dat de lensverschuiving niet werkt voor sommige lenzen.
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)

De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren

De helderheid en tint voor de geschikte beelden, worden automatisch aangepast op basis van de donkerste projector.



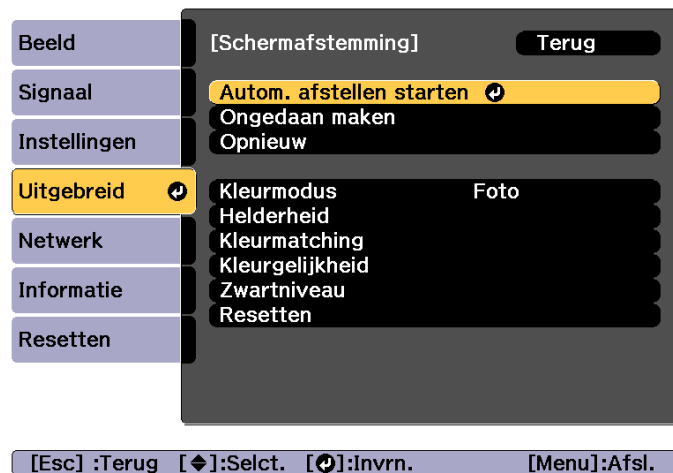
- Controleer het volgende voordat u de automatische aanpassing start;
 - De projector is verbonden met het netwerk
 - **Locatie instellen** voor de projector is al ingesteld.
 - **Helderheid** wordt ingesteld op het maximum voor alle projectoren
- ☛ **Instellingen - Helderheid - Lichtmodus - Helderheid**
[pag.127](#)
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De tijd die nodig is voor de automatische aanpassing verschilt afhankelijk van de locatie en het aantal projectoren en kan tot ongeveer 17 minuten duren.
- De instellingen worden automatisch aangepast voor Helderheid en Zwartniveau (alleen **Kleuraanpassing**).
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.

1

Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [**↵**].


2

Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [**↵**].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.



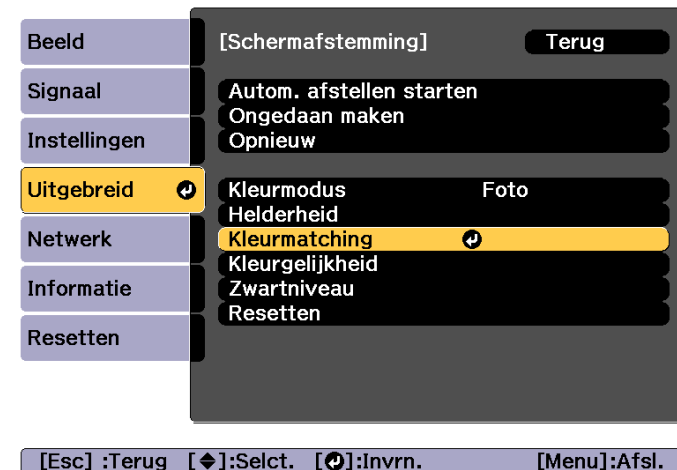
- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
 "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.175](#)
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om **Schermafstemming** opnieuw in te stellen op de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.

Kleurmatching

U kunt de kleurbalans en helderheid fijn afstemmen van zwart naar wit voor elke kleurtint.

Wanneer de projectoren niet met een netwerk zijn verbonden, of als u handmatig wilt aanpassen na de automatische aanpassingen, voert u de volgende stappen uit op alle projectoren.

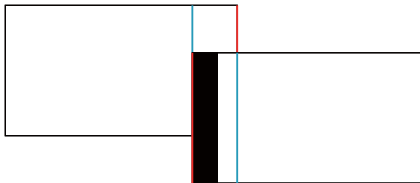
- 1 Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- 2 Selecteer **Kleurmatching** en druk vervolgens op de knop [**↵**].



Het volgende scherm wordt weergegeven.



De helft van het overlappende gebied wordt in het zwart weergegeven zodat het gemakkelijk is de rand van het beeld te controleren.



Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Rood,Groen,Blauw: Past de tint aan voor elke kleur.

Helderheid: Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.



Steeds wanneer u op de knop [Enter] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

3 Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [Left][Right] het aanpassingsniveau in.

4 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en druk vervolgens op de knoppen[Left][Right]om de kleurtint aan te passen.

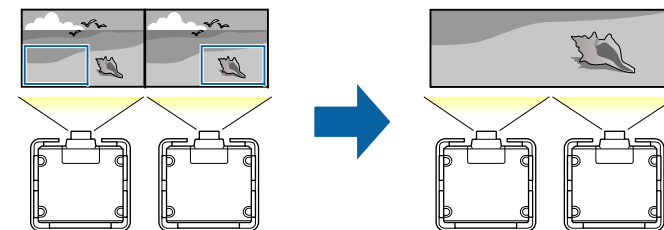
5 Selecteer **Helderheid** en gebruik dan de knoppen[Left][Right]om de helderheid aan te passen.

6 Keer terug naar stap 3 en pas elk niveau aan.

7 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Weergave Geschaald beeld

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.



1 Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].

2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.



U kunt dezelfde bewerking uitvoeren via **Schaal** in **Signaal**.

3 Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [Enter].

4 Schakel **Schaal**in.

(1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [Enter].

- (2) Selecteer **Automatisch** of **Handmatig** en druk dan op de knop [↵].
Automatisch: Past het bijgesneden gebied automatisch aan volgens de aanpassingswaarden in Randoverlapping en Kantelen. U hoeft geen stappen meer uit te voeren na stap 6.
Handmatig: Hiermee kunt u het bijgesneden gebied handmatig aanpassen.
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Als de automatische aanpassing niet werkt voor het bijgesneden beeld, past u de beeldverhouding aan en selecteert u **Automatisch**.

☞ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen " [pag.73](#)

5 Stel **Schaalmodus** in.

- (1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

Zoomweergave: Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.

Vergroten



Verplaatsen



Volledige weerg.: Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).

Vergroten



Verplaatsen



- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶].

-+: Hiermee wordt het beeld tegelijk horizontaal en verticaal groter of kleiner gemaakt.

Verticaal schalen: Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

Horizontaal schalen: Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

7 Het beeld wordt bijgesneden en aangepast.

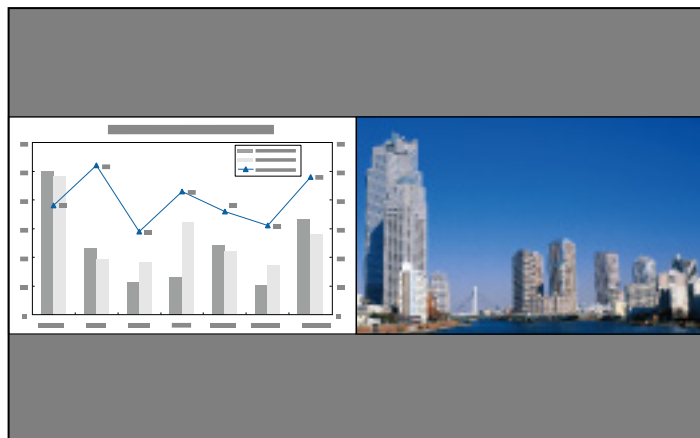
- (1) Selecteer **Uitsnede-aanpassing**, en druk dan op de knop [↩].
Als u **Uitsnedebereik** kiest, worden bereik en coördinaten van het beeld dat de projector zal projecteren weergegeven.
- (2) Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het beeld te verschuiven.
Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.
- (3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



U kunt het weergegeven gebied na het bijsnijden controleren voor het volledige beeld onder **Uitsnedebereik**.

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



Invoerbronnen voor projectie met split screen

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

Linker scherm	Rechter scherm						
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	SDI	Com-puter	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI	✓	✓	✓	-	-	-	-
Computer	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

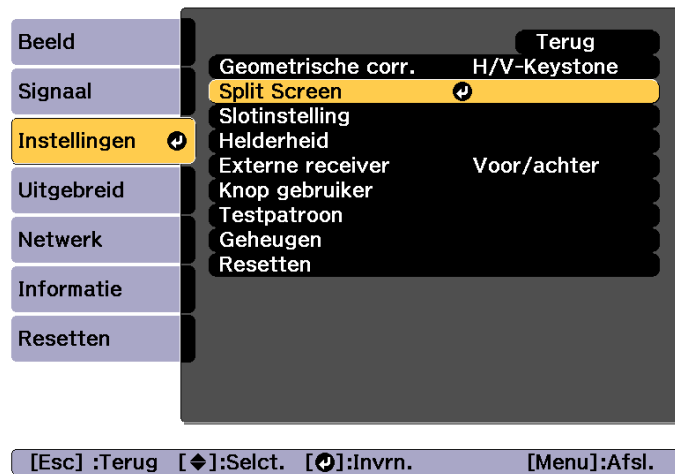


- Signalen die WUXGA overschrijden worden niet ondersteund.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
- ☛ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.123](#)

Bedieningsprocedures

Op een split screen projecteren

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Split Screen** in **Instellingen**.



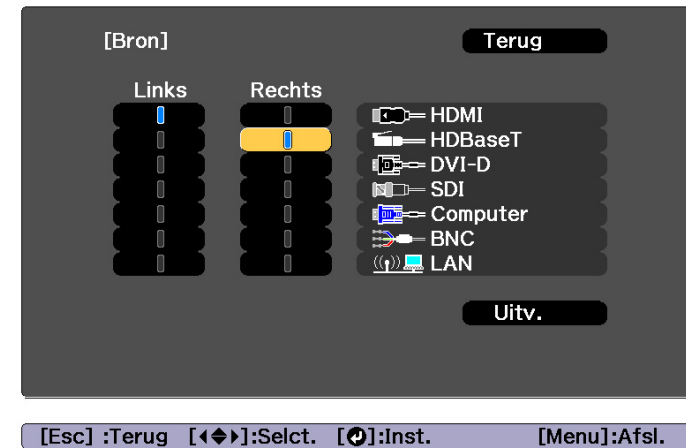
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

- 3 Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



- 4 Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [Enter].

- 5 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.

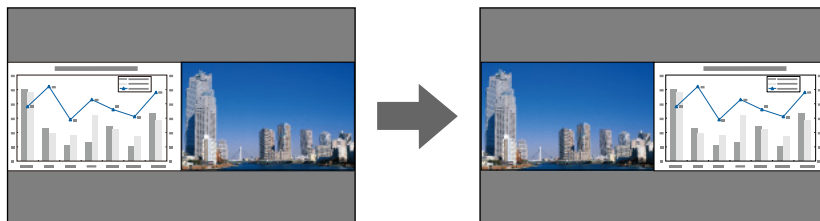
- ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.54](#)
- ☛ "Schakelen naar het doelbeeld" [pag.55](#)

- 6 Selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].
Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld om te wisselen.

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op [Enter].
Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



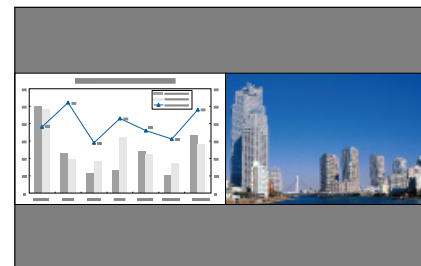
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Schermgrootte** en druk op [↵].
- 3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

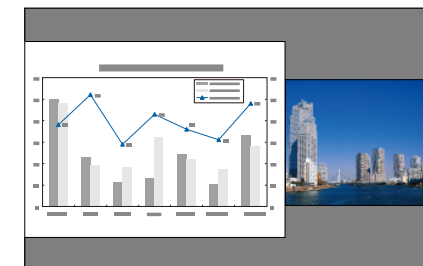


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

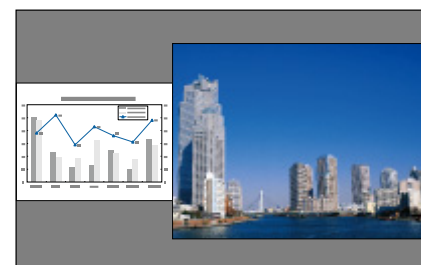
Gelijk



Links groter



Rechts groter




- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Het split screen stoppen

Voer een van de volgende bewerkingen uit om spit screen te stoppen.

- Druk op de knop [Esc].

- Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.
 [pag.101](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

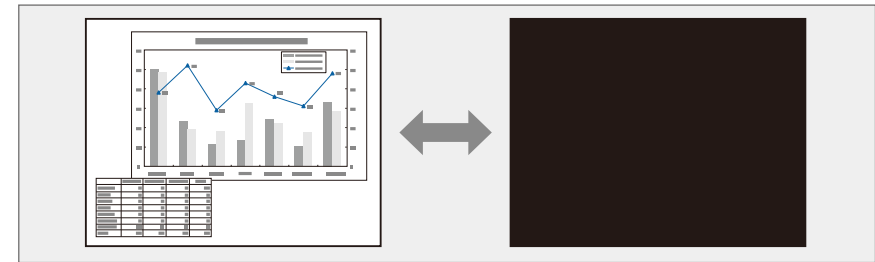
- Het configuratiemenu instellen
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.
- Het gebruikerslogo wordt niet weergegeven.

Beperkingen met het beeld

- Voor het beeld rechts op het scherm worden de standaardwaarden voor het menu **Beeld** toegepast. De instellingen voor het beeld dat wordt geprojecteerd op het linkerscherm, worden toegepast op het beeld op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur** en **Super-resolution**.
- **Dynamisch contrast** en **Frame-interpolatie** zijn niet beschikbaar.

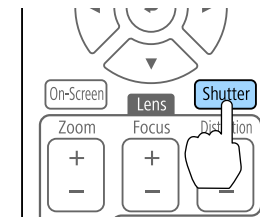
Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)

U kunt het beeld op het scherm uitschakelen indien u de aandacht wilt leggen op wat u zegt of wanneer u geen bedieningen, bijvoorbeeld het veranderen van bestand, op het beeld wilt laten zien.

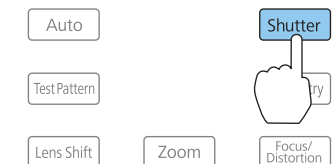


Telkens wanneer u op de knop [Shutter] drukt, wordt de Sluiter-functie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel





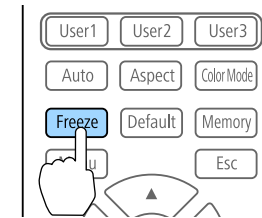
- Als u wilt uit- of infaden bij het aan- of uitzetten van de video, stelt u het gewenste aantal seconden in bij **Uitfaden** en **Infaden**.
Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling - Uitfaden, Infaden [pag.129](#)
- Wanneer de sluiter-functie is geactiveerd en er gedurende ongeveer 2 uur geen bewerkingen worden uitgevoerd, schakelt de projector automatisch uit. Als u de voeding niet wilt uitschakelen, stelt u **Sluitertimer** in op **Uit**.
Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling - Sluitertimer [pag.129](#)
- Wanneer **Sluiterontgrendeling** is ingesteld op **Sluiter** in het configuratiemenu, kunnen de volgende bewerkingen worden uitgevoerd terwijl de sluiterfunctie nog steeds wordt geactiveerd.
 - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.
 - Projector bedienen vanaf een computer met de communicatieopdrachten.**Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling - Sluiterontgrendeling** [pag.129](#)
 De sluiterfunctie wordt alleen vrijgegeven door op de knop [Shutter] te drukken of door een opdracht voor vrijgave te sturen naar de sluiterfunctie.
- Als u bewegende beelden projecteert, blijven de beelden doorlopen wanneer de Sluiter-functie wordt geactiveerd. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop de sluiterfunctie werd ingeschakeld.

Het beeld bevriezen (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u

tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de afstandsbediening op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.



- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.

Een gebruikerslogo opslaan


U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.


- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.
"Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)
- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.113](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd wanneer Geometrische corr. of Hoogte-breedte wordt gebruikt, wordt de functie die op dat moment wordt uitgevoerd, tijdelijk geannuleerd.

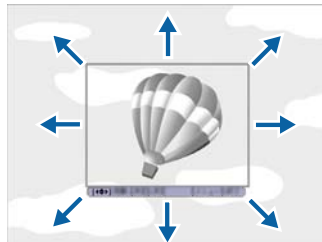
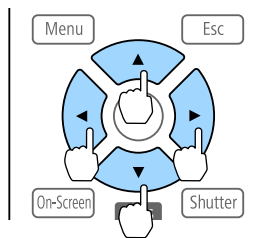
- 3** Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.



Als u op de knop [] drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.


- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

5

Als u op de []-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

6

Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.

7

Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.

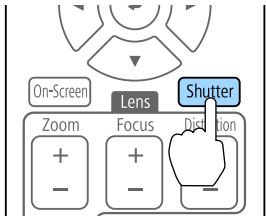


Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

De instellingen voor de afbeelding die momenteel wordt weergegeven en de waarden voor geometrische correctie worden opgeslagen als een herinnering, zodat u deze kunt laden wanneer dat nodig is.

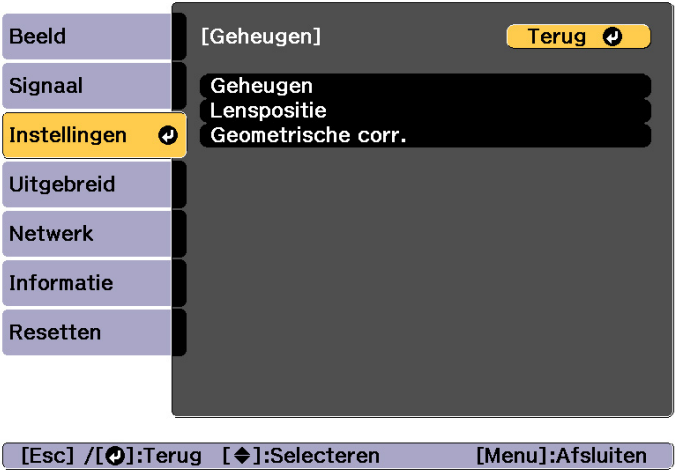
Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten

1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.



U kunt ook werken vanuit het Configuratiemenu.
Instellingen - Geheugen pag.127

2 Selecteer een type geheugen en druk op de knop [↵].



Geheugen: Instellingen voor de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

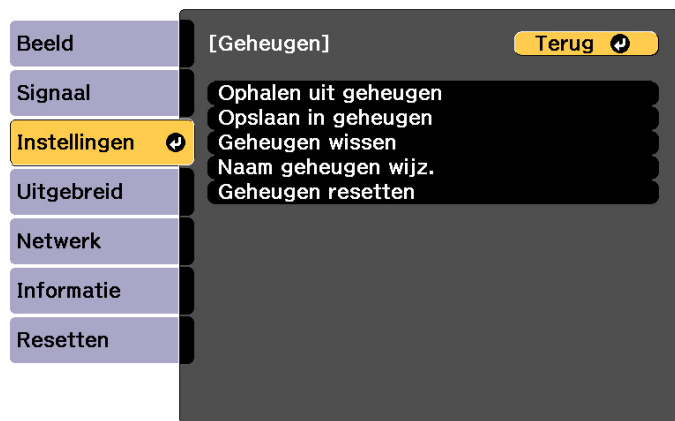
Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	Schaal
Instellen	Helderheid
Uitgebreid	Randoverlapping Zwartniveau Kleurmatching

Lenspositie: Registreert de positie van de lens die is aangepast met lensverschuiving, zoom, scherpstelling en vervorming. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

"Registreren en laden van lensaanpassingswaarden" pag.37



Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie wordt opgeslagen. U kunt maximaal 3 waarden registreren.

- 3** Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] / [⏮]: Terug [↵]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.135 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen. Om alle opgeslagen geheugens te resetten in Geheugen , Lenspositie en Geometrische corr. , gebruikt u Reset alle geheugens .  Resetten - Reset alle geheugens pag.143



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

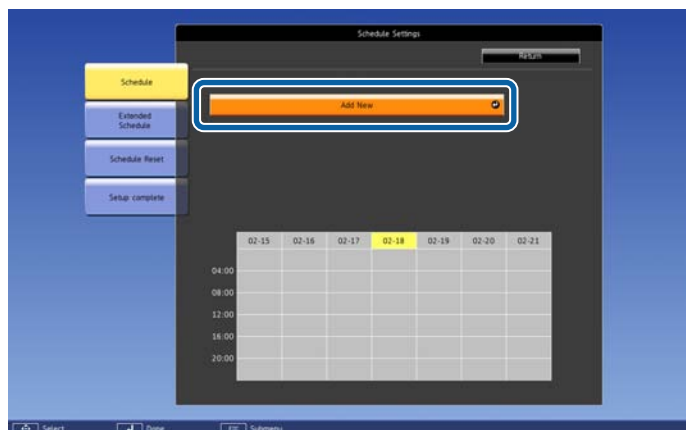
U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren in **Schema** en één gebeurtenis in **Uitgebreid schema**.

Een gebeurtenis opslaan

Een gebeurtenis instellen

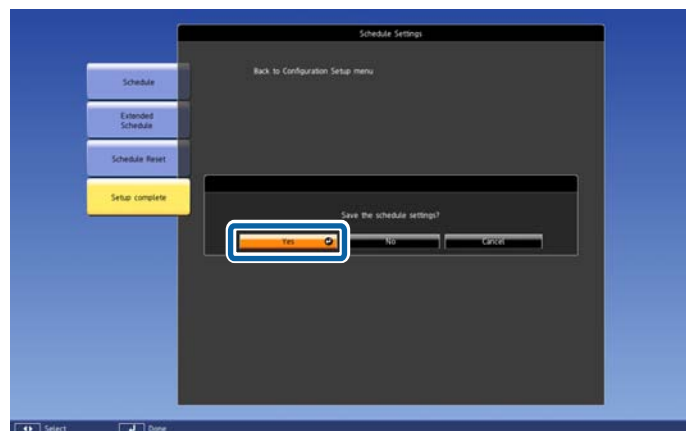
- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☞ "Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema** of **Uitgebreid schema**.



- 4** Stel het schema in.

Naam submenu	Functie
Gebeurtenis instellen	<p>Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer Niet gewijzigd voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt.</p> <p>U kunt de volgende instellingen maken.</p> <p>Schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voeding • Bron • Lichtmodus • Ontspanknop • Kalibratie licht <p>Uitgebreid schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kleurkalibratie • Schermafstemming
Datum/tijd instellen	<p>Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Voer de datum en tijd in met het softwarematig toetsenbord.</p> <p>☞ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.135</p>

- 5** Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵].
Herhaal stap 3 t/m 5 om meer gebeurtenissen te registreren.
- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.



- De kalibratie van de lichtbron start niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in om deze functie in te schakelen na elke 100 uur gebruik.
- Het is niet mogelijk een planning waarin Schema-gebeurtenissen in conflict zijn met een gebeurtenis van Uitgebreid schema, te registreren.
- U kunt geen andere gebeurtenissen instellen vóór de volgende tijden.
 - Vijf minuten voor of na het uitvoeren van een gebeurtenis Kleurkalibratie.
 - Vijf minuten voor en 30 minuten na het uitvoeren van een gebeurtenis Schermafstemming.

Een gebeurtenis controleren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een Schema-gebeurtenis kunt controleren.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
De indicator gaat aan wanneer een gebeurtenis wordt opgeslagen.




- (Zeeblauw): één gebeurtenis
- (Oranje): regelmatig gebeurtenis
- (Groen): communicatiebewaking aan/uit
- (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

- 3** Druk op de knoppen[◀][▶]om de datum die u wilt controleren, te markeren.

De details van de gebeurtenissen die zijn geregistreerd op de geselecteerde datum, worden weergegeven.



 (Blauw): ingeschakelde gebeurtenis

 (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

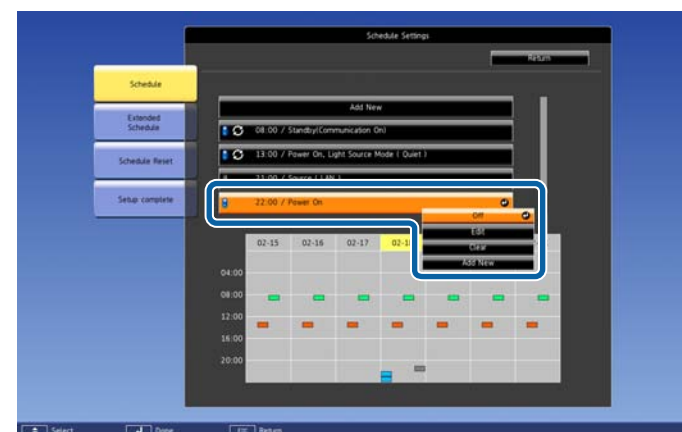
: regelmatige gebeurtenis

Een gebeurtenis bewerken

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.120](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Gebruik de knoppen [◀][▶] om de datum die de gebeurtenis die u wilt bewerken bevat, te markeren.



- 4** Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].

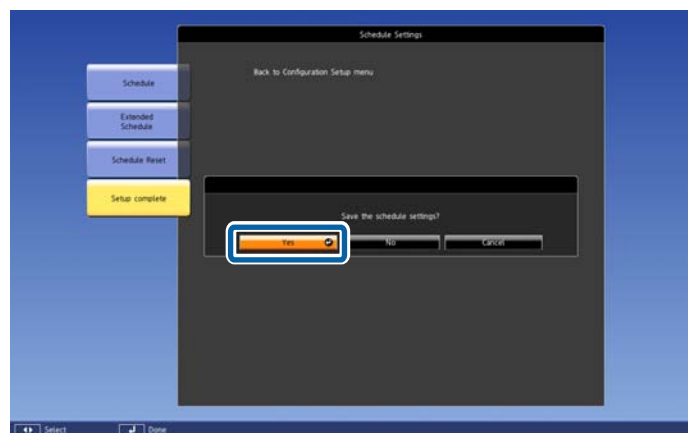


- 5** Bewerk de gebeurtenis.

Naam submenu	Functie
Aan/Uitgeschakeld	Hiermee schakelt u de geselecteerde gebeurtenis in en uit.

Naam submenu	Functie
Bewerken	Hiermee bewerkt u de inhoud van de geselecteerde gebeurtenis. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.
Wissen	Hiermee verwijdert u de geselecteerde gebeurtenis.
Nieuw toevoegen	Slaat een nieuwe gebeurtenis op. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om de registratie te voltooien.

- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.



Als u alle geregistreerde gebeurtenissen wilt verwijderen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en dan **Ja** om de gebeurtenissen te verwijderen.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling/Toetsvergrendeling afstandsbediening**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken" [pag.115](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.117](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn vier manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**

Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellen van **Achtergrond weerg.** of **Opstartscherm** vanuit **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.129](#)

- **Netwerkbeveil.**

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.133](#)

- **Beveiliging plannen**

Wanneer **Beveiliging plannen** is ingesteld op **Aan**, dan is het wijzigen van instellingen voor de projectorsysteemtijd of schema's verboden.

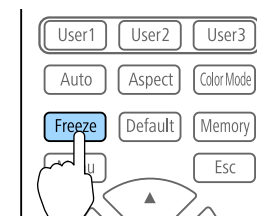
Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

1

Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.





Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.

Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.114](#)

- 2 Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [↵].



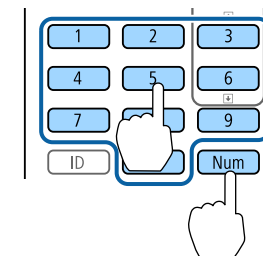
- 3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].

Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 2 terug te keren.

- 4 Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

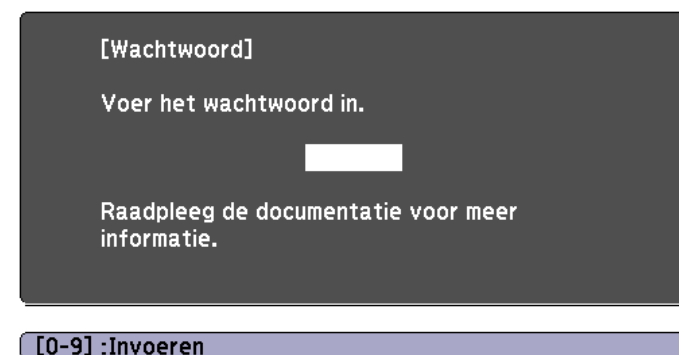


- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
"Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-by modus overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Request Code:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening beperken

Voor de projector zijn de volgende drie soorten functies voor het beperken van de bediening beschikbaar.

- **Toetsvergrendeling**
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- **Lensvergrendeling**
Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.

- **Toetsvergrendeling afstandsbediening**
Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

Toetsvergrendeling


Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- **Voll. vergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- **Toetsvergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

- 1** Druk tijdens het projecteren op de knop [⏻] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.



U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.

 **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.127](#)

- 2** Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.




3 Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

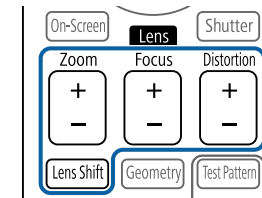


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het configuratiemenu.
 ➤ **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.127](#)
- Houd de []-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Lensvergrendeling

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

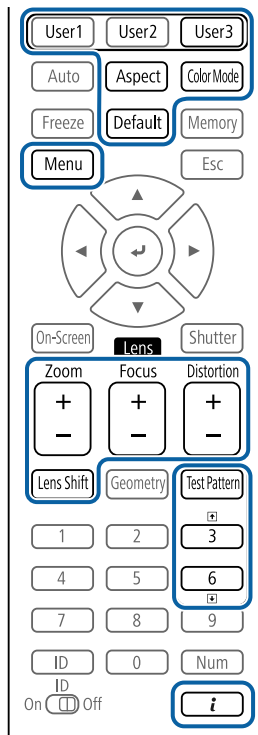


Stel de **Lensvergrendeling** in op **Aan** in het menu Configuratie.

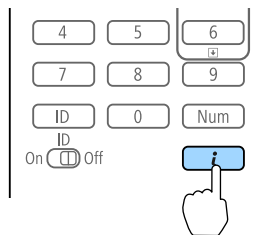
➤ **Instellingen - Slotinstelling - Lensvergrendeling** [pag.127](#)

Toetsvergrendeling afstandsbediening

Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Telkens u de knop **[i]** ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, wordt de toetsvergrendeling afstandsbediening in- of uitgeschakeld.



Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen

Antidiefstalvergrendeling

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

• Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

 <http://www.kensington.com/>

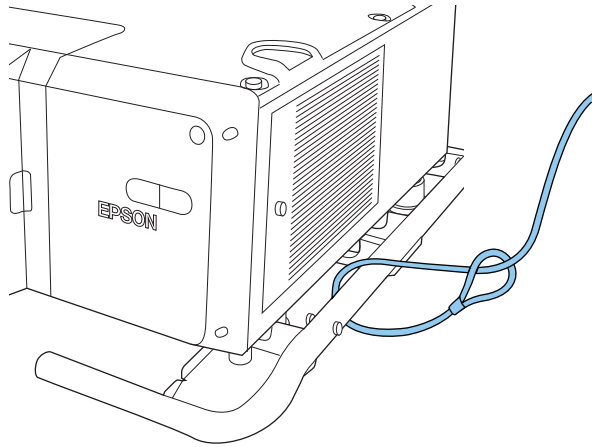
• Handgrepen

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.





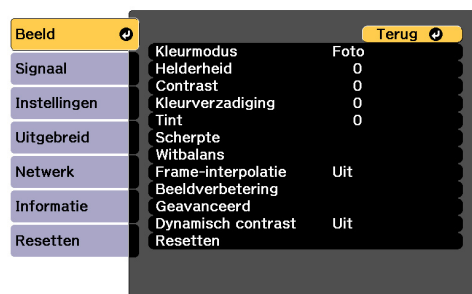
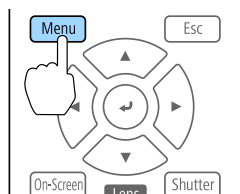
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratieen de daarin opgenomen functies.

In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie.

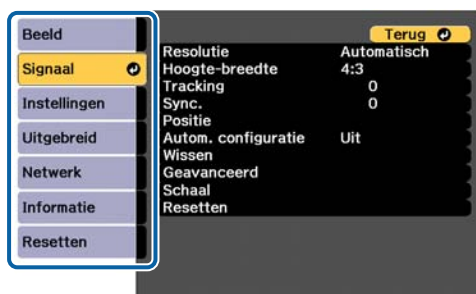
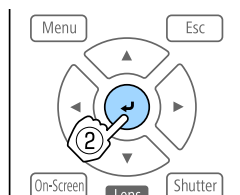
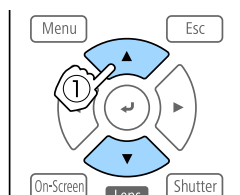
Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

1 Open het Configuratie.



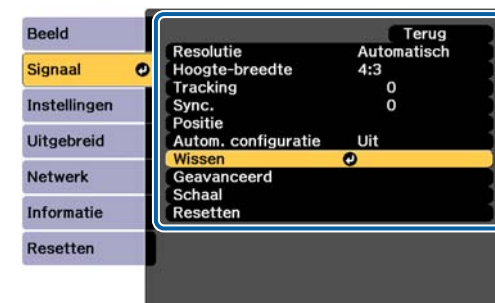
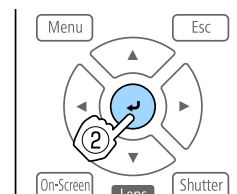
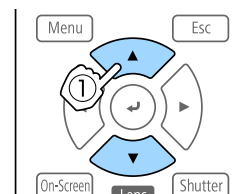
[Esc] / [Menu]: Terug [Enter]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



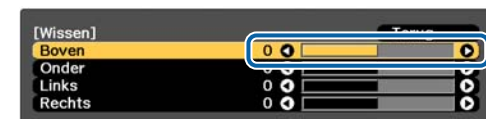
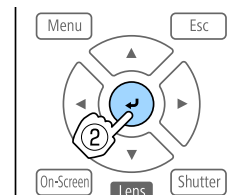
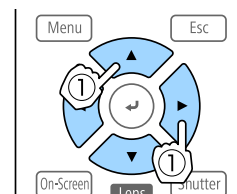
[Esc] / [Menu]: Terug [Enter]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

3 Selecteer een item uit een submenu.



[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Menu]: Invrn. [Menu]: Afsl.

4 Wijzig de instellingen.



[Esc]: Terug [Enter]: Selecteren [Menu]: Aanp. [Menu]: Afsl. [Default]: Resetten



[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Menu]: Inst. [Menu]: Afsl.






Als "[Default]: Resetten" wordt weergegeven in de informatiebalk onder het menu en u op de knop [Default] op de afstandsbediening drukt, worden de instellingen teruggezet naar hun standaardwaarden.


5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Tabel van het configuratiemenu.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.123	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Multiprojectie
	Helderheid	0 tot 100
	Contrast	0 tot 100
	Kleurverzadiging	0 tot 100
	Tint	0 tot 100
	Scherpte	Standard, Thin Line Enhancement, Dikke lijnen verbet.
	Witbalans	Kleurtemperatuur, G-M-correctie, Op maat
	Frame-interpolatie	Uit, Laag, Normaal en Hoog
	Beeldverbetering	4K verbetering, Vooringest. Beeldst., Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering
	Geavanceerd	Gamma, RGBCMY, Deinterlacing
Menu Signaal  pag.125	Dynamisch contrast	Uit, Normaal en Hoge snelheid
	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal en Handmatig
	Hoogte-breedte	Automatisch, Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, H-zoom, V-zoom, Bronformaat
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31
	Positie	-128 tot 127




Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Autom. configuratie	Aan, Uit
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Wissen	Boven, Onder, Linksen Rechts
	Geavanceerd	Videobereik, Ingangssignaal, Beeldverwerking
	Schaal	Schaal, Schaalmodus, Verticaal schalen, Horizontaal schalen, Uitsnede-aanpassing, Uitsnede-bereik
Menu Instellingen  pag.127	Geometrische corr.	Uit, H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Hoekmuur, Puntcorrectie, Geheugen
	Split Screen	-
	Slotinstelling	Toetsvergrendeling, Lensvergrendeling
	Helderheid	Lichtmodus, Helderheid, Constante modus, Geschat resterend
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3
	Testpatroon	Standaard, Kruislijnen, Kleurbalken V, Kleurbalken H, Grijs tinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H, Schaakbord 1, Schaakbord 2, Wit, Zwart, Beeldkader
	Geheugen	Geheugen, Lenspositie, Geometrische corr.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Uitgebreid  pag.129	Weergeven	Menu Positie, Berichtpositie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, OSD-rotatie
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Autom. inschakeling, Sluiterinstelling, Geavanceerd, Datum & tijd, Kalibratie lens
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Monitor Uit
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	HDBaseT	Bediening&communicatie, Extron XTP
	Kleurkalibratie	Autom. afstellen starten, Ongedaan maken, Opnieuw, Kleurgelijkheid
	Multiprojectie	Projector-id, Groeperen, Kantelen, Geometrische corr., Randoverlapping, Zwartniveau, Schaal, Schermafstemming
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Informatie  pag.142	Beamerinfo	Totale gebruikstijd, Bedrijfsuren, Bronnen, Ingangssignaal, Resolutie, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Lenstype, Event ID, HDBaseT-signaalniv.
	Info licht	Uren licht, Geschat resterend
	Versie	Main, Video2, Status Monitor
	Statusinfo	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Menu Resetten  pag.143	Reset alle geheugens	-
	Alle standaardw.	-

Menu Netwerk


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.135	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord Remote	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan, Uit
	LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst
Menu Draadloos LAN  pag.136	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Toegangspunt zoeken	-
	SSID	-
	Beveiliging	Openen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Wachtwoordzin	-
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID-weergave	Aan, Uit
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
Menu Vast netwerk  pag.139	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
Menu Melding  pag.141	E-mailmelding	Aan, Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Van	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	E-mailadres, Geen signaal, Systeemfout, Laserfout, Fout: hoge temp., Fout: luchtfilter, Waarschuwing: laser, Waarsch.: hoge temp., Waarsch.: luchtfilt., Waarsch.: biosfilter, Melding luchtfilter
	SNMP	Aan, Uit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
Menu Overige  pag.141	Gateway met prioriteit	Vast netwerk, Draadloos LAN


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	AMX Device Discovery	Aan, Uit
	Crestron RoomView	Aan, Uit
	Control4 SDDP	Aan, Uit
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Kanaal starten
	Message Broadcasting	Aan, Uit


Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. Ingestelde gegevens worden opgeslagen voor elke kleurmodus.

 "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.54](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.69
Helderheid	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Standaard: Stel hier de scherpheid van het beeld in. Dunne lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textiel patronen verbeterd. Dikke lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.
Witbalans	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Kleurtemperatuur: U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen. Wanneer de Kleurmodus is ingesteld op sRGB of DICOM SIM , past u aan naar 11 stappen van 3200K, 5000K tot 10000K. Wanneer de Kleurmodus op iets anders is ingesteld dan sRGB en DICOM SIM , kunt u de waarde aanpassen binnen een bereik van 0 tot 10. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. G-M-correctie: De kleurtoon wordt rood getint wanneer deze is ingesteld op een negatieve waarde en groen indien ingesteld op een positieve waarde. Op maat: U kunt afzonderlijk de offset en de verwerving van elke kleur R (rood), G (groen) en B (blauw) aanpassen.
Frame-interpolatie *1, 2, 3, 4, 5, 6	U kunt snel bewegende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke frames (samenstellende beeldjes) tussenbeeldjes te laten produceren.

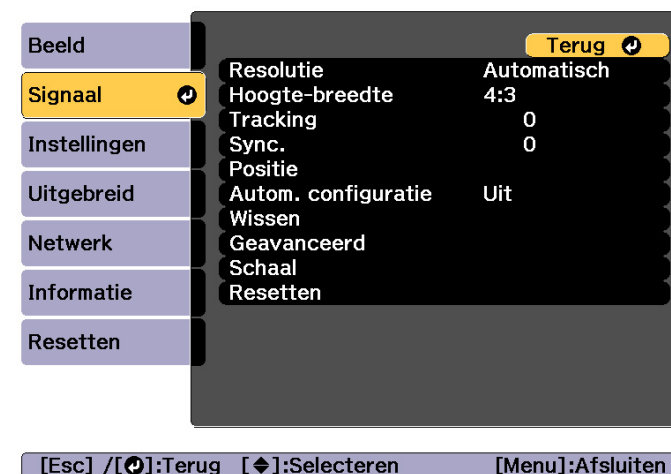
Submenu	Functie
Beeldverbetering	U kunt de beeldresolutie aanpassen.  "Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)" pag.80 4K verbetering: U kunt projecteren op een verdubbelde resolutie. Vooringest. Beeldst.: U kunt op basis van het geprojecteerde beeld vanuit vijf voorinstellingen de optimale instelling selecteren. Ruisvermindering *1, 2, 6: U kunt in progressieve beelden de ruwheid gladder maken. MPEG ruisonderdrukking *1, 2: U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films. Super-resolution: Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd. Detailverbetering: U kunt het contrast van de details in een afbeelding verbeteren.
Geavanceerd	U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items. Gamma: U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. RGBCMY: U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk. Deinterlacing *6, 8: U kunt interlaced signalen omzetten in progressieve signalen. (IP-conversie) Uit is ideaal voor beelden met veel beweging, Video voor algemene videobeelden en Film/Auto voor films, computergraphics en animatie.

Submenu	Functie
Dynamisch contrast *7	Stel in op Normaal of Hoge snelheid als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer Hoge snelheid om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen.
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.143

- *1 Dit kan niet worden ingesteld wanneer hetingangssignaal WUXGA overschrijdt.
- *2 Dit kan niet worden ingesteld wanneer 4K verbetering is ingeschakeld.
- *3 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Randoverlapping Aanis**.
- *4 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Schaal** is ingeschakeld.
- *5 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 1**.
- *6 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 2**.
- *7 Dit kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Cinema**.
- *8 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer hetingangssignaal 480i, 576i, of 1080i is.

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

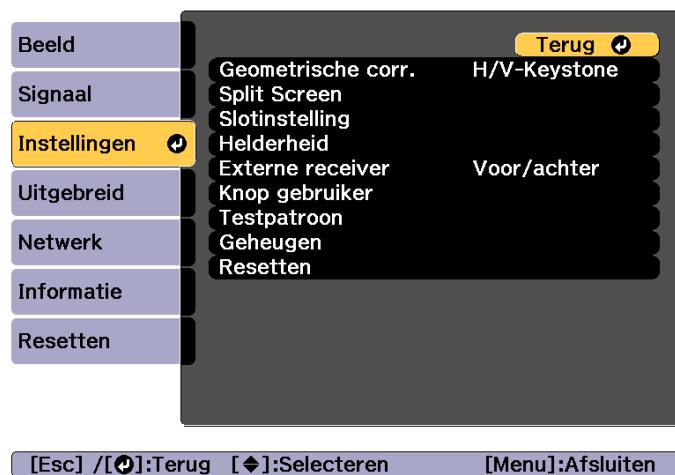







Submenu	Functie
Resolutie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer. Handmatig maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverhouding</u> » voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen " pag.73
Tracking	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.

Submenu	Functie
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Overscannen	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op 4% of 8%. Als Automatisch is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
Wissen	U kunt beelden in het ingestelde gebied verbergen. Gebruik de knoppen [◀] [▶] om het gebied aan te passen. U kunt aanpassen door een combinatie te gebruiken van Boven, Onder, Linksen Rechts .

Submenu	Functie
Geavanceerd	U kunt instellen door te kiezen voor de volgende items. Videobereik: Selecteer het videobereik van het ingangssignaal van de HDMI-poort, DVI-D-poort, HDBaseT-poort of SDI is. Instellen op Uitgebreid als u bang bent dat zwart niet goed zal worden weergegeven of dat lichte delen te licht worden. Ingangssignaal: Selecteer een ingangssignaal vanaf de Computer-poort of BNC-poort. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat. Beeldverwerking: Wijzigt de instellingen voor beeldverwerking. <ul style="list-style-type: none"> • Fijn: Wanneer Frame-interpolatie Aan is, dan wordt Frame-interpolatie ingeschakeld. • Snel 1: Beelden worden sneller weergegeven zonder verlies van beeldkwaliteit. (Alleen ingeschakeld wanneer Video of Film/Auto zijn ingesteld voor Progressief) • Snel 2: Beelden worden sneller weergegeven dan Snel 1.
Schaal	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector. ☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.98
Resetten	U kunt hier alle instellingwaarden op het menu Signaal terugzetten op hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.143

Menu Instellingen



Submenu	Functie
Geometrische corr.	<p>U kunt vervorming corrigeren.</p> <p> "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.56</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. • H/V-Keystone: Past V-Keystone, V-balans, H-Keystone en H-balans aan om verticale en horizontale keystone-vervalsing te corrigeren. • Quick Corner: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. • Gebogen oppervlak: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. • Hoekmuur: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken. • Puntcorrectie: Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen. • Geheugen: U kunt de aanpassingswaarde van de geometrische correctie opslaan en laden wanneer dat nodig is.  "Geheugenfunctie" pag.107
Split Screen	<p>U kunt het scherm in twee schermen splitsen.</p> <p> "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.101</p>
Slotinstelling	<p>Toetsvergrendeling: U kunt dit gebruiken om de bediening van het bedieningspaneel van de projector te beperken.  "Toetsvergrendeling" pag.115</p> <p>Lensvergrendeling: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan zijn de bedieningsknoppen [Lens Shift], [Zoom] en [Focus] op de afstandsbediening uitgeschakeld.  "Lensvergrendeling" pag.116</p>

Submenu	Functie
Helderheid	<p>Lichtmodus: Stel de helderheid in voor de lichtbron.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 20.000 uur. • Stil: selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd 20.000 uur. • Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 30.000 uur. • Op maat: selecteer dit om het helderheidsniveau in te stellen binnen een bereik van 30 tot 100%. <p>Helderheid: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Op maat) Stelt de helderheid voor de lichtbron in.</p> <p>Constante modus: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Op maat) Wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt de helderheid van de lichtbron zoals deze is ingesteld in Helderheid, op het huidige niveau onderhouden. Wanneer Constante modus is ingesteld op Aan, kunt u de instellingen voor Lichtmodus en Helderheid.</p> <p>☛ "De helderheid instellen" pag.69</p> <p>Geschat resterend: Wanneer Constante modus is ingesteld op Aan, geeft dit aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.</p> <p>☛ "Richtlijn voor Geschat resterend" pag.71</p>
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>

Submenu	Functie
Knop gebruiker	<p>Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p>Lichtmodus, Multiprojectie, Resolutie, Beeldverwerking, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Schermafstemming, Kleurkalibratie, Help, Split Screen</p>
Testpatroon	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert.</p> <p>☛ "Een testpatroon weergeven" pag.31</p>
Geheugen	<p>Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie.</p> <p>☛ "Geheugenfunctie" pag.107</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle instellingwaarden op het menu Instellingen terugzetten op hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker en Geheugen.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.143</p>

Menu Uitgebreid



[Esc] / [⏮]:Terug [⬇️]:Selecteren [Menu]:Afsluiten



Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Menu Positie: Selecteer de positie om het menu op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Berichtpositie: Selecteer de positie om het bericht op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*: U kunt hier de schermachtergrond instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen beeldsignaal beschikbaar.</p> <p>Opstartscherm*: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven wanneer u de projector inschakelt.</p> <p>Stand-bybevestiging: als dit is ingesteld op Uit, kunt u de voeding uitschakelen door eenmaal op de knop [⏻] te drukken.</p> <p>Melding luchtfilter: U kunt instellen of Melding luchtfilter wel of niet (Aan/Uit) moet worden ingeschakeld. Als dit is ingesteld op Aan en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.</p> <p>Scherminstellingen pag.30</p> <p>Paneeluitlijning: Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm.</p> <p>Paneeluitlijning pag.190</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.</p> <p>Kleurgelijkheid pag.192</p>




Submenu	Functie
	OSD-rotatie: Roteert de menurichting met 90 graden.
Gebruikerslogo *	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., Sluiter enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.105
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [Shutter]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld door stroom in te schakelen. Als de voedingskabel is aangesloten en de hoofdvoedingsschakelaar wordt ingeschakeld, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd suimerstand: Wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 m gaat gebruiken.</p> <p>Bron zoeken bij start: stel dit in op Aan om een beeldsignaal van een andere bron automatisch te detecteren en het beeld te projecteren wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige bron.</p> <p>Autom. inschakeling: Wanneer dit is ingesteld op Computer of BNC, dan wordt de projector ingeschakeld wanneer signalen worden ontvangen van de Computer-poort of BNC-poort, zelfs wanneer de projector in stand-by staat.</p> <p>Sluiterinstelling: geef de instellingen op die verwant zijn met de sluiter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Infaden: Geef het aantal seconden aan voor de fade-in bij de weergave van een beeld. • Uitfaden: Geef het aantal seconden voor de fade-out bij het verbergen van een beeld. • Sluiter timer: wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt de projector automatisch uitgeschakeld, als er geen handelingen worden uitgevoerd gedurende ongeveer 2 uur nadat de sluiter is geactiveerd. • Sluiterontgrendeling: als dit is ingesteld op Sluiter, wordt dit alleen vrijgegeven door te drukken op de Shutter-knop

Submenu	Functie
	<p>(of door het verzenden van een opdracht om de [Shutter] uit te schakelen).</p> <p>Als deze optie is ingesteld op Elke, wordt de sluitfunctie vrijgegeven zodra een handeling wordt verricht op de projector.</p> <p>☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.104</p> <p>Geavanceerd: De volgende items kunnen worden ingesteld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Sync. beëindig.: Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op Uit. Instellen op Aan bij analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur noodzakelijk is. • Toon: Als deze optie op Aan staat, zal de bevestigingszoemer gaan om u te laten weten dat de stroom wordt in- of uitgeschakeld of dat de afkoelperiode is afgelopen. • Indicatoren: Wanneer dit is ingesteld op Uit, dan worden de indicatielampjes van de projector uitgeschakeld, met uitzondering van afwijkingen of waarschuwingen. • Meteen uit: Wanneer dit is ingesteld op Ingeschakeld, gaat de beamer ongeveer drie seconden na het uitschakelen naar stand-by. Als u de voeding onmiddellijk opnieuw inschakelt na het uitschakelen, kan opdrachtcommunicatie worden afgebroken. Om de opdrachtcommunicatie te stabiliseren, stelt u dit in op Uitgeschakeld. Wanneer dit Uitgeschakeld is, gaat de beamer ongeveer 75 seconden na het uitschakelen naar standby. • Knop omgek. richting: Instellen op Aan als de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd. • HDMI DDC-buffer: Als het beeld van een apparaat dat is aangesloten met een HDMI-verlengkabel niet correct wordt weergegeven, dan kan het instellen op Aan het beeld verbeteren. • DVI-D DDC-buffer: Als het beeld van een apparaat dat is aangesloten met een DVI-verlengkabel niet correct wordt

Submenu	Functie
	<p>weergegeven, dan kan het instellen op Aan het beeld verbeteren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • AC-spanningsbewaking: als dit is ingesteld op Aan en de projector wordt uitgeschakeld met een andere methode dan het indrukken van de voedingsknop (inclusief direct uitschakelen), verschijnt een waarschuwingsbericht over de voedingsspanning wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld. Als u direct uitschakelen gebruikt, stelt u dit in op Uit. <p>Datum & tijd: Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in.</p> <p>☛ "De tijd instellen" pag.40</p> <p>Kalibratie lens: Verkrijgt informatie over de lens die is geïnstalleerd bij de projector.</p>
A/V-instellingen	<p>A/V-uitvoer: stel dit in op Altijd als u beelden wilt uitvoeren naar een extern apparaat, zelfs wanneer de projector in stand-by staat.</p> <p>Monitor Uit: selecteer de uitvoer van het beeld naar een externe monitor, aangesloten op de Monitor Out-poort wanneer de projector in stand-by staat. Als deze optie is ingesteld op Automatisch, worden analoge RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang uitgevoerd, afhankelijk van de bron die was geselecteerd toen de beamer werd uitgeschakeld.</p>

Submenu	Functie
Stand-by modus	<p>Als u de Communicatie aan instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by modus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • De projector controleren en beheren via het netwerk. • Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat. (Alleen als A/V-uitvoer op Altijd staat.) • Communicatie via de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen als Bediening&communicatie op Aan staat.) <div>  <p>Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u Aansluitmodus in op Geavanceerd.</p> <p> Netwerk - Draadloos LAN - Aansluitmodus pag.136</p> </div>

Submenu	Functie
HDBaseT	<p>Bediening&communicatie: (Deze optie kan niet worden ingesteld als Extron XTP is ingesteld op Aan.) Wanneer dit is ingesteld op Aan, worden Ethernet-communicatie, seriële communicatie en bediening met de vaste afstandsbediening via de HDBaseT Transmitter die is aangesloten op de HDBaseT-aansluiting allemaal ingeschakeld.</p> <p>Extron XTP: Stel dit in op Aan wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan wordt Stand-by modus automatisch ingesteld op Communicatie aan. • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan worden de LAN-poort, RS-232-poort en Remote-poort van de projector uitgeschakeld. • Wanneer Extron XTP is ingesteld op Aan, kan de ventilator draaien in stand-by modus. Dit is echter niet abnormaal. </div>
Kleurkalibratie	<p>Autom. afstellen starten: Past de kleurtoon automatisch aan voor het volledige scherm.  "Kleurkalibratie" pag.189</p> <p>Ongedaan maken: Maakt de automatische aanpassing ongedaan.</p> <p>Opnieuw: Voert de automatische aanpassing opnieuw uit.</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.  "Kleurgelijkheid" pag.192</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor Kleurkalibratie herstellen naar hun standaardwaarden.</p>

Submenu	Functie
Multiprojectie	<p>Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren.</p> <p>☛ "Multiprojectie" pag.85</p> <p>Projector-id: Hiermee stelt u de id in op een waarde van 1 t/m 30. Uit geeft aan dat er geen id is ingesteld.</p> <p>☛ "Id-instellingen" pag.38</p> <p>Groeperen: Wanneer u meerdere projectoren gebruikt voor het projecteren van één beeld, selecteert u de projectors die worden gebruikt.</p> <p>Kantelen: Stel het aantal split screens en posities van elk geprojecteerde beeld in.</p> <p>☛ "Delen" pag.86</p> <p>Geometrische corr.: Corrigeert vervorming in het geprojecteerde beeld.</p> <p>☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.56</p> <p>Randoverlapping: Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave.</p> <p>☛ "Randoverlapping" pag.89</p> <p>Zwartniveau: Hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt.</p> <p>☛ "Zwartniveau" pag.91</p> <p>Schaal: Als u één beeld projecteert met meerdere beamers, stel dan het bereik bij van het beeld van elke beamer.</p> <p>☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.98</p> <p>Schermafstemming: Past de tint en helderheid aan voor elke projector.</p> <p>☛ "Schermafstemming" pag.95</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Multiprojectie herstellen naar hun standaardwaarden.</p>

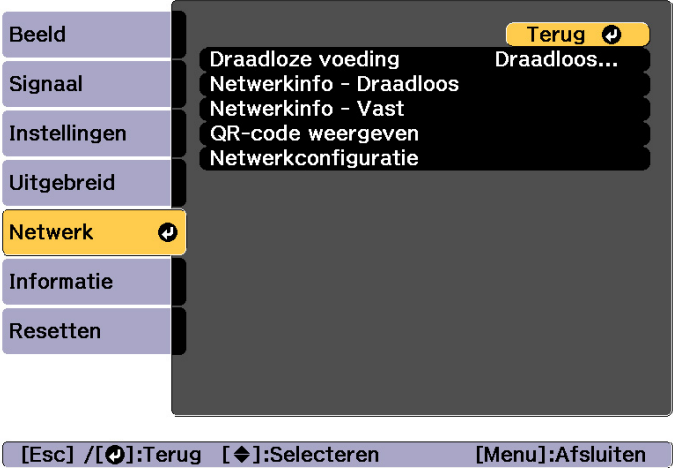
Submenu	Functie
Instellingen rooster	<p>U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd.</p> <p>☛ "Werken met schema's" pag.109</p>
Taal	<p>U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.</p>
Resetten	<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet.</p> <p>Schermttype, Schermpositie, Projectie, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Sluiterontgrendeling, Knop omgek. richting, Datum en tijd, Kalibratie lens, A/V-uitvoer, Monitor Uit, Stand-by modus, Bediening&communicatie, Extron XTP, Projector-id, Kleurkalibratie, Groeperen, Schermafstemming, Kleurmatching en Taal</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.143</p>

- * *Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.113](#)

Menu Netwerk

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.113



Submenu	Functie
Draadloze voeding	Stel dit in op Draadloos LAN Aan bij het aansluiten van de projector en een computer via een draadloze LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none">• Aansluitmodus• Draadl. LAN-syst.• Antenneniveau• Projectornaam• SSID• DHCP• IP-adres• Subnetmasker• Gateway-adres• MAC-adres• Regiocode

Submenu	Functie
Netwerkinfo - Vast	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none">• Projectornaam• DHCP• IP-adres• Subnetmasker• Gateway-adres• MAC-adres
QR-code weergeven	Toont de QR-code.
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadloos LAN, Vast netwerk, Melding, Overige, Resetten

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratie.



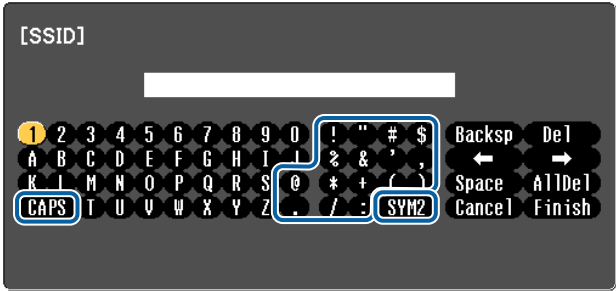
Ja: Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

Annul.: U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.

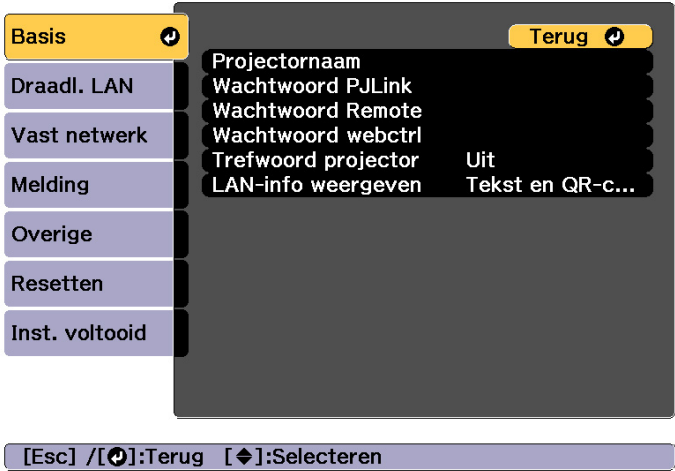


- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>@[¥]^_`{ }~

Menu Basis



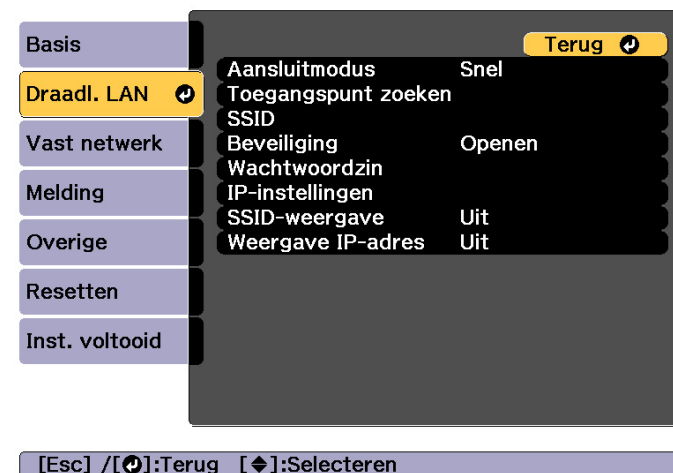
Submenu	Functie
Projectornaam	De naam van de projector wordt weergegeven wanneer u de meegeleverde applicatie EasyMP Multi PC Projection gebruikt. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` ' en spaties kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PjLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PjLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen anders dan @ kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Over PjLink" pag.202
Wachtwoord Remote	Stel een wachtwoord in om Remote in Epson Web Control te gebruiken. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt.) De standaard gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.195

Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	Stel een verificatiewachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en de bediening van de projector met behulp van Web Control in Epson Web Control. U kunt maximaal acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (*: en spaties kunnen niet worden gebruikt). De standaard gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.195
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken ingeschakeld te zijn (Aan). ☛ Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection
LAN-info weergeven	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Als u de QR-code weergeeft, kunt u verbinding maken met een netwerk door het lezen van de QR-code in Epson iProjection. Tekst en QR-code is standaard ingesteld.


Menu Draadloos LAN





Om de projector op een computer aan te sluiten via een draadloze LAN, installeert u de Draadloze LAN-eenheid (ELPAP10).

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.49](#)



Submenu	Functie
Aansluitmodus	Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN. Snel: Hiermee kunt u via een draadloze LAN rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. Geavanceerd: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.
Toegangspunt zoeken	Als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd , kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt. ☛ "Scherm Toegangspunt zoeken" pag.138
SSID	Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.

Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer het beveiligingstype volgens de draadloze LAN-instellingen. Bij het instellen van de beveiliging, volgt u de instructies van uw netwerkbeheerder.
Wachtwoordzin	Voer een wachtwoord in om verbinding te maken met het netwerk wanneer Beveiliging is ingesteld op WPA2-PSK of WPA/WPA2-PSK . U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.  "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.195 Wanneer de Aansluitmodus is ingesteld op Snel , wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.
Kanaal	U kunt de kanalen selecteren die worden gebruikt voor de Snel verbinding. Gebruik een ander kanaal als u storing van andere signalen ondervindt.


Submenu	Functie
IP-instellingen	(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .) Configureren van het netwerk. DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP  . Als dit is ingesteld op Aan , kunt u geen adressen meer instellen. IP-adres: Hier kunt u het IP-adres  invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is) Subnetmasker: U kunt het Subnetmasker  voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway-adres: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adres  kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID op het stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Beveiligingstypen

Wanneer de apart leverbare draadloze LAN-eenheid is bevestigd en wordt gebruikt in de aansluitmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen dat u de Beveiliging instelt.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.





Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

Schermd Toegangspunt zoeken

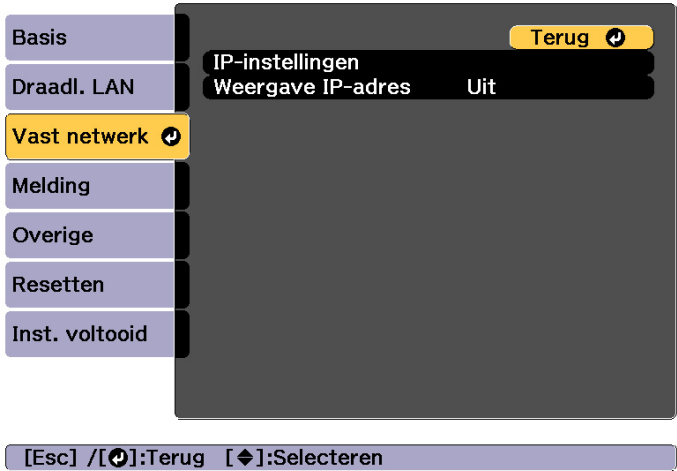
De gedetecteerde toegangspunten worden op een lijst getoond.



Submenu	Functie
Opfrissen	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.

Submenu	Functie
	<p>Geeft toegangspunten met beveiliging aan.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.</p>

Menu Vast netwerk

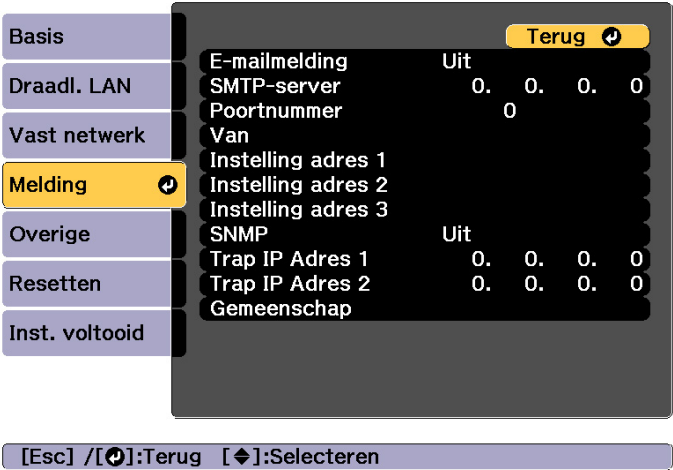


Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met <u>DHCP</u>. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Hier kunt u het <u>IP-adres</u> invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het <u>Subnetmasker</u> voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>Gateway-adres</u> kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

Menu Melding

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

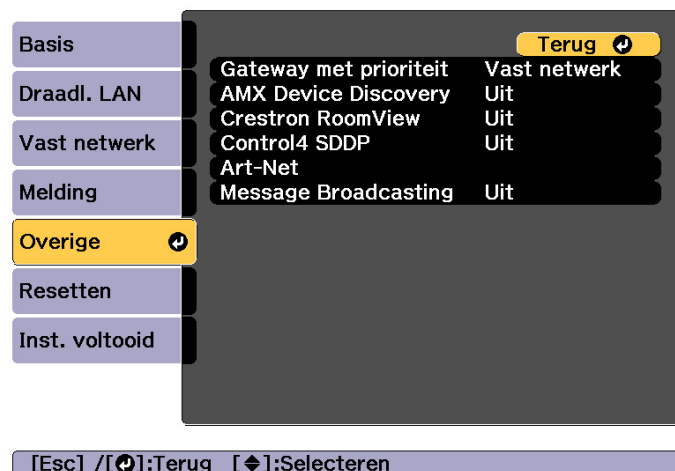
☛ "E-mail met foutmeldingen lezen" [pag.200](#)






Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.
Van	Voer het e-mailadres in van de verzender.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	Stel de e-mailadressen in voor de geadresseerden voor de meldingse alsook de inhoud van de melding. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren. (" () , ; < > [\] en spaties mogen niet worden gebruikt.)
SNMP	Zet deze functie op Aan om de projector te controleren via <u>SNMP</u> . Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2/	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschap in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen anders dan @ kunnen niet worden gebruikt.)

Menu Overige

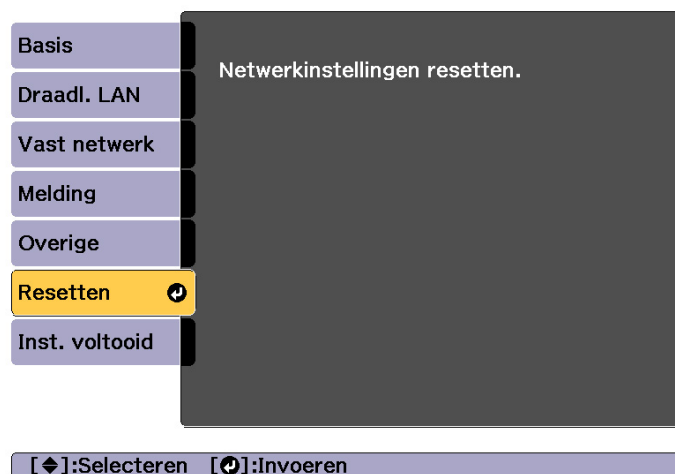


Submenu	Functie
Gateway met prioriteit	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie Vast of Draadloos .
AMX Device Discovery	Schakel deze optie in (Aan) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery. Zet deze instelling op Uit als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Crestron RoomView	Stel dit alleen op Aan in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op Uit ingesteld.  "Over Crestron RoomView®" pag.203 Wijzigingen in projectorinstellingen worden werkzaam na herstarten. Als dit op Aan is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar. <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin)

Submenu	Functie
Control4 SDDP	Stel in op Aan als u het verkrijgen van informatie over het apparaat wilt inschakelen via <u>Control4@Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Art-Net	Art-Net: Stel dit in op Aan om de projector te beheren met Art-Net.  "Art-NetArt-Net" pag.207 Net/Sub-Net/Universe: Stelt de Net/Sub-Net/Universe van de projector in. Kanaal starten: Stelt het startkanaal in dat Art-Net behandelt.  "Kanaaldefinities" pag.207
Message Broadcasting	U kunt de functie Message Broadcasting omschakelen om in- of uit te schakelen. U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website. http://www.epson.com

Menu Resetten

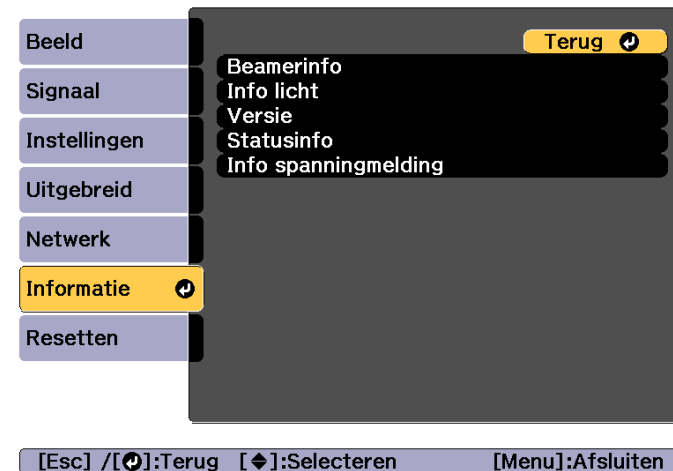
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.

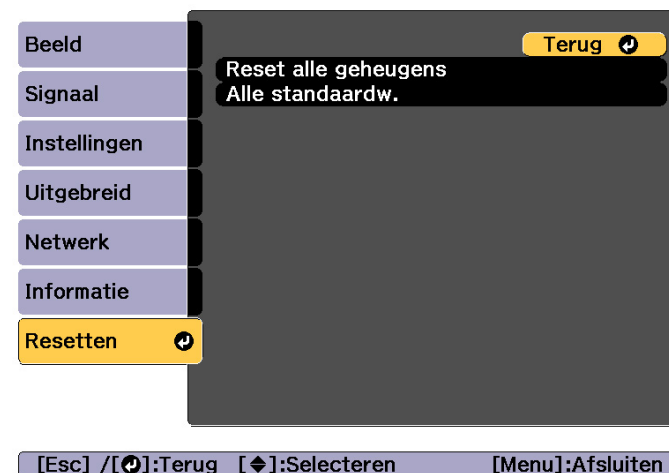


Submenu	Functie	
Beamerinfo	Totale gebruikstijd*	Toont de cumulatieve gebruikstijd van de projector.
	Bedrijfsuren	Toont de gebruiksduur na het inschakelen van de projector.
	Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
	Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
	Vernieuwings-snelh.	U kunt de <u>Vernieuwingssnelh.</u> weergeven.
	Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

Submenu	Functie	
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Lenstype	Toont het modelnummer van uw lens.
	Event ID	Als er problemen optreden wanneer de beamer en computer worden aangesloten via het netwerk, wordt informatie over het probleem weergegeven met een gebeurtenis-id. Zie de volgende pagina voor informatie over het interpreteren van de gebeurtenis-id. ☛ "Informatie over Event ID" pag.180
	HDBaseT-sig-naalniv.	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.
Info licht	Uren licht	Toont de bedrijfstijd voor de lichtbron in overeenstemming met de lichtmodus.
	Geschat reste-rend	Wanneer Constante modus is ingesteld op Aan , toont dit de duur waarover de helderheid van de lichtbron kan worden behouden.
Versie	Main Video2 Status Monitor	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
Statusinfo		Toont de beamerstatus. ☛ "De statusmonitor lezen" pag.160
Info spanningmelding		Toont een waarschuwing met betrekking tot de stroomspanning.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Reset alle geheugens	Reset alle namen en instellingen die zijn opgeslagen in Geheugen , Lenspositie en Geometrische corr. ☛ "Geheugenfunctie" pag.107
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet opnieuw ingesteld naar hun standaardinstellingen: Ingangssignaal , Geheugen , Gebruikerslogo , alle items voor de menu's van Netwerk , Taal , Datum & tijd , Paneeluitlijning , Kleurgelijkheid , Kalibratie lens , Kleurkalibratie , Groeperen , Schermafstemming en Kleurmatching .

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-flashstation.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met een EasyMP netwerkupdater.

Deze handleiding geeft uitleg over het USB-flashstation en de USB-kabelmethoden.



- De volgende inhoud wordt niet weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie.
 - De instellingen voor het menu Netwerk (behalve voor het menu Melding en het menu Overige)
 - Status en Info licht in het menu Informatie
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.



Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

Instellen met behulp van een USB-flashstation

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe de batchinstelling moet worden uitgevoerd met een USB-flashstation.



- Gebruik een met FAT geformatteerd USB-flashstation.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-flashstations die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-flashstation dat geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

Instellingen opslaan naar het USB-flashstation

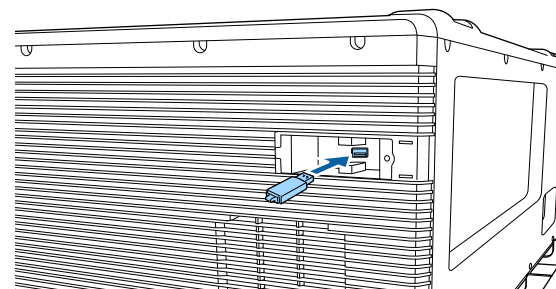
1

Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle indicators van de projector uitschakelen.

2

Sluit het USB-flashstation aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

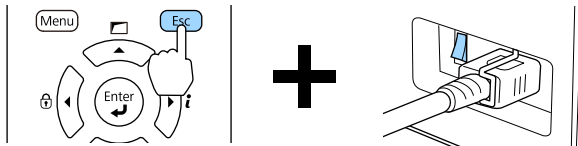
☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.49](#)



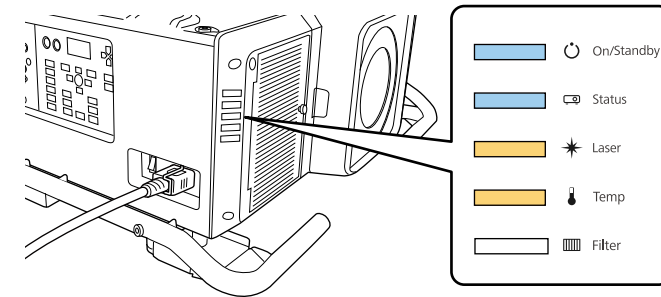


- Sluit het USB-flashstation rechtstreeks op de beamer aan. Als het USB-flashstation is aangesloten op de beamer via een USB-hub, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-flashstation aan. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het USB-flashstation, verwijdt u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam op een andere manier wilt wijzigen, is de beamer misschien niet in staat om het bestand correct te herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

3 Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Esc]-knop ingedrukt houdt.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



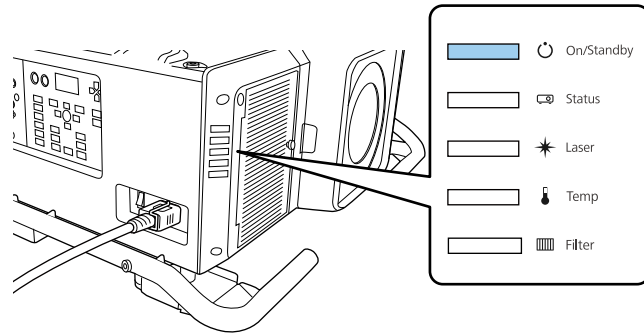
Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de projector of schakel de hoofdvoedingsschakelaar niet uit terwijl het bestand wordt geschreven. Als de stroom niet is ingeschakeld, zal de projector mogelijk niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

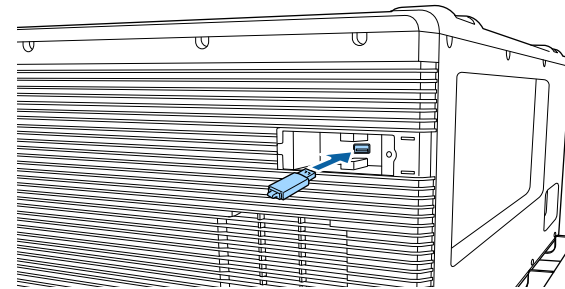


Voeding
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdt u het USB-flashstation.

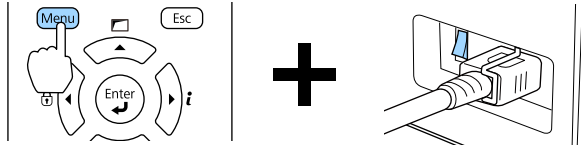
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle indicators van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

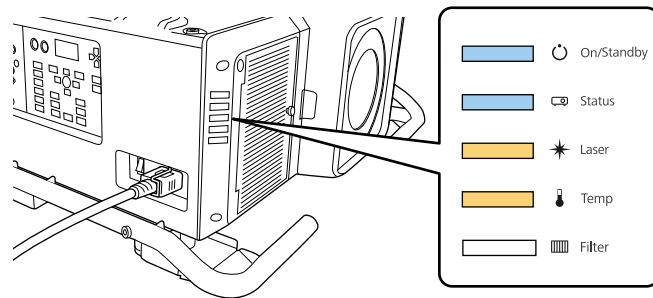


- Wanneer het USB-flashstation 1 tot 3 types batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weerspiegeld naar de beamer met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een beamer met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen misschien niet weerspiegeld.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op het USB-flashstation zijn, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.
- Sla geen gegevens op behalve voor het batchinstellingsbestand op het USB-flashstation. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.

- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Menu]-knop ingedrukt houdt.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

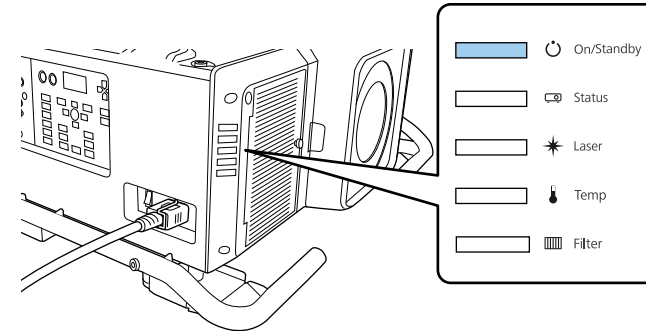
De lampjes blijven opgelicht gedurende ongeveer 75 seconden.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de projector of schakel de hoofdvoedingsschakelaar niet uit terwijl de instellingen worden geschreven. Als de stroom niet is ingeschakeld, zal de projector mogelijk niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

- 4** Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



Voeding
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel

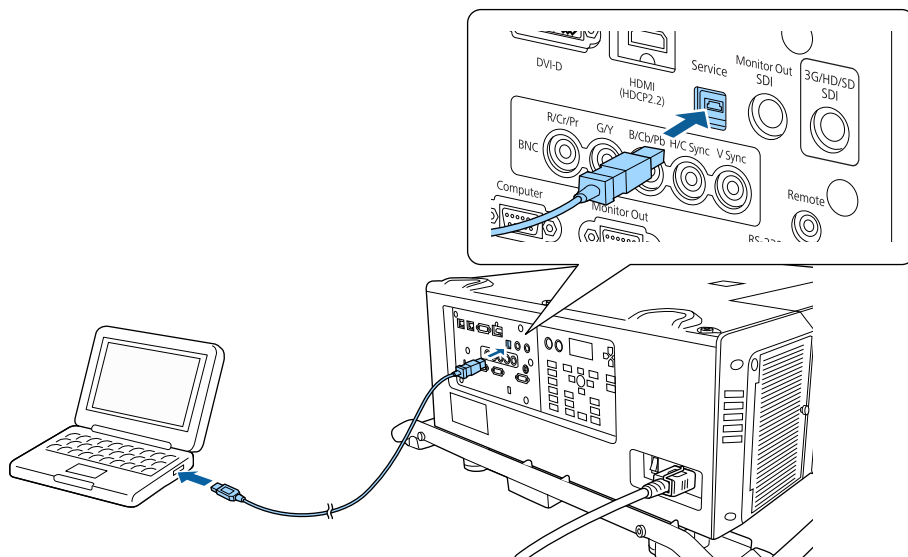


De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

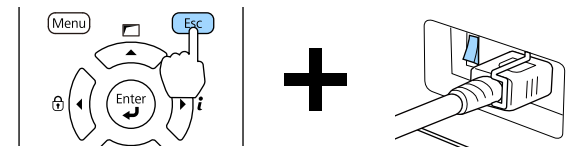
- Windows Vista of later
- Mac OS X 10.5.3 of later

Instellingen opslaan naar een computer

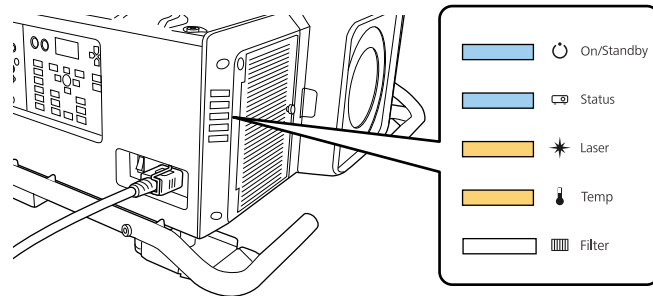
- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle indicators van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Esc]-knop ingedrukt houdt.




Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.




Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.

 Als u de naam van het batchinstellingsbestand wilt veranderen, moet u tekst toevoegen na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, is de projector mogelijk niet in staat om het bestand correct te herkennen.

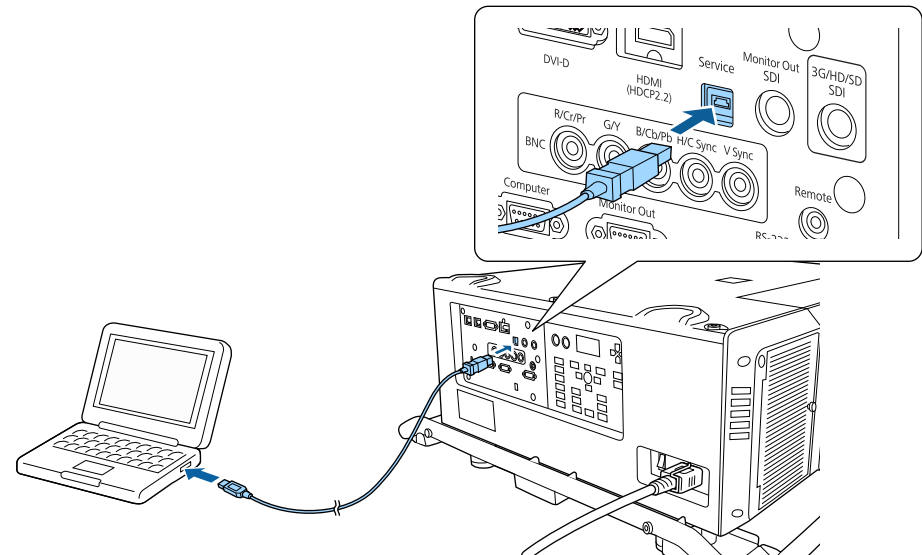
- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

 Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

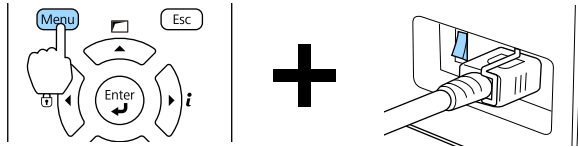
De beamer gaat naar standby.

Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

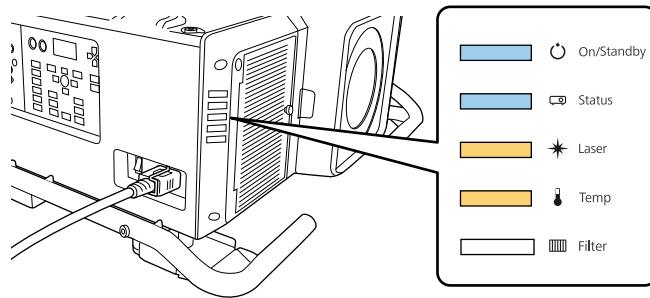
- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle indicators van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Menu]-knop ingedrukt houdt.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

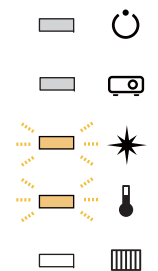
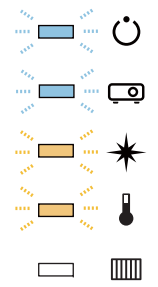
Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector of schakel de hoofdvoedingsschakelaar niet uit terwijl de instellingen worden geschreven. Als de stroom niet is ingeschakeld, zal de projector mogelijk niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de lampjes.

Status van de lampjes	Oplossing
 Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	<p>Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of het USB-flashstation is misschien niet goed aangesloten. Koppel het USB-flashstations los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 Voeding: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	<p>Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>👉 Adressenlijst Epson Projector</p>



Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

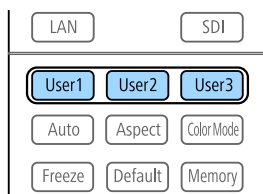
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u het Help-scherm weergeven om u te helpen. U kunt de projector ook instellen op een geschikte status door het beantwoorden van de vragen.



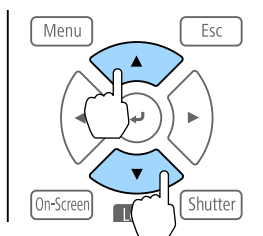
Voordat u het helpscherm weergeeft, wijst u **Help** toe aan een **Knop gebruiker**.

☞ **Instellingen - Knop gebruiker** [pag.127](#)

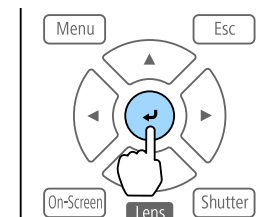
- 1 Druk op de knop [User] waaraan **Help** werd toegewezen.
Het Help-scherm wordt weergegeven.



- 2 Selecteer een menuoptie.



- 3 Bevestig de selectie.



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Menu]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ❓ Staat de zoom op het minimum?
· Druk op [Zoom] om de grootte van het beeld te wijzigen.
- ❓ Staat de projector te dicht bij het scherm?
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

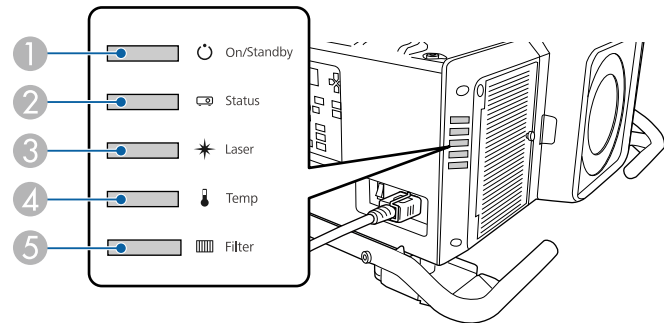
[Menu]:Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:











☞ "De indicatielampjes aflezen" [pag.154](#)





















Deze projector heeft de volgende vijf indicatielampjes om de status van de projector aan te duiden.
























- 1 Voedingsindicatielampje
Geeft de beamerstatus weer.
- 2 Status-indicator
Geeft de beamerstatus weer.
- 3 Laserindicator
Geeft de status van de lichtbron aan.
- 4 Temp-indicator
Geeft de interne temperatuurstatus weer. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- 5 Filter indicator
Geeft de status van het luchtfilter aan. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.




























De volgende indicatorstatus wordt gebruikt tijdens de gewone bediening.





















Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voe-ding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Standby	De projector krijgt stroom. In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop[⏻] van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. (Het lampje blijft misschien nog even branden nadat u de voedingskabel hebt losgekoppeld. Dit is geen defect.)
					Status netwerkbe-waking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lichtbron. De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.






Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Projecteren	De projector projecteert.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de voeding. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Netwerkbewaking voorbereiden	Het controleren en bedienen van deze beamer via het netwerk voorbereiden. Tijdens de voorbereiding van de netwerkbewaking, worden alle knopbewerkingen uitgeschakeld.
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	Sluiter is actief	De Sluiter-functie is geactiveerd.

Wanneer een fout is opgetreden in de beamer, wordt de foutstatus aangeduid door de kleur van de indicator en de combinatie van knipperend en opgelicht. Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Weergave Status Monitor
Voe-ding	Status	Laser	Temp	Filter			
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	 Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Internal Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	 Uit	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Fan Error Sensor Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - Aan	 Uit	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De lichtbron wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in stand-by modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.182  "De luchtfilter vervangen" pag.186 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.129</p>	Temp Error

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Weergave Status Monitor
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter			
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Off	 Uit	Laserfout Fout retarderingsplaat	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Laser Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Oranje - Aan	Fout luchtfilter	Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.182  "De luchtfilter vervangen" pag.186 Sluit na de controle de voedingskabel aan op het stopcontact. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Airflow Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Oranje - Aan	 Uit	Lens Shift Error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Lens Error
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	Waarsch.: hoge temp.	Dit is geen fout. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.182  "De luchtfilter vervangen" pag.186	Temp Warning

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Weergave Status Monitor
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter			
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing: laser	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Laser Warning
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing lens	Er is een niet-ondersteunde lens bevestigd. Gebruik een ondersteunde lens.  "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.212	Lens Warning
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - Aan	Luchtstroom laag	Dit is geen fout. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog verder zakt. "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Controleer de volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.182  "De luchtfilter vervangen" pag.186 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector	Airflow Decline

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Weergave Status Monitor
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter			
 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	Melding luchtfilter	<p>"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven.</p> <p>Schakel de projector uit, trek de stekker uit het stopcontact en reinig de luchtfilter.</p> <p>☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.182</p> <p>De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer Melding luchtfilter is ingesteld op Aan in het menu Configuratie.</p> <p>☛ Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter pag.129</p>	Cleaning Filter





- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
☛ "Problemen oplossen" [pag.169](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)


Het lcd-scherm van het bedieningspaneel geeft de status aan van de beamer. U kunt de gedetailleerde status of foutgeschiedenis van deze beamer ook controleren met de knoppen op het bedieningspaneel.





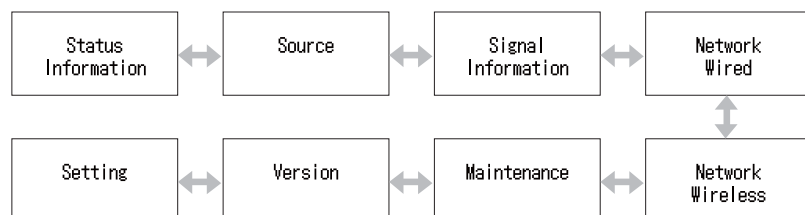
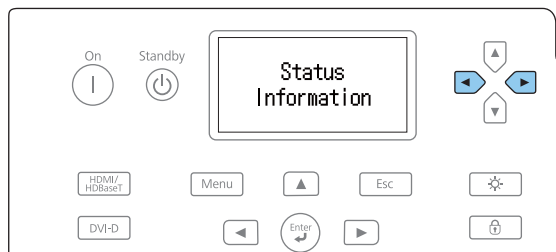
Geef de volgende instellingen op voor het gebruik van de statusmonitor wanneer de projector in stand-by modus.



- Zet **Stand-by modus** op **Communicatie aan**.
 Uitgebreid - Stand-by modus [pag.129](#)
- Zet **A/V-uitvoer** op **Altijd**.
 Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer [pag.129](#)

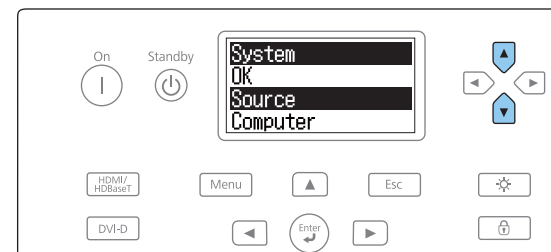
De status controleren

Om de status van de monitor weer te geven, drukt u op de knop [>] op het bedieningspaneel.

Er zijn acht weergavecategorieën voor de statusmonitor. Telkens wanneer u op de knoppen [>][] drukt, schakelt de categorie in deze volgorde.




U kunt de items en informatie van elke categorie controleren met de knoppen[>][].




De statusmonitor wordt ingeschakeld in de volgende situaties:

- Wanneer op het bedieningspaneel op een knop wordt gedrukt.
- Wanneer een fout of waarschuwing optreedt
- Wanneer u de zoomfactor, scherpstelling of lensverschuiving aanpast.
- Wanneer u de beamer-id controleert

 "De projector-id controleren" [pag.39](#)

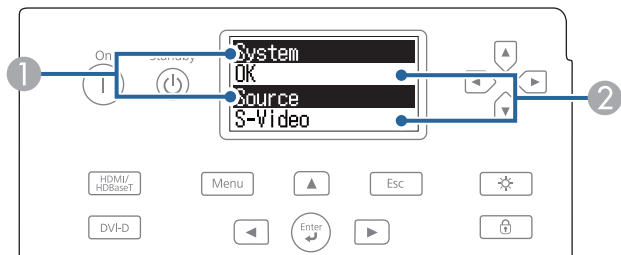
Als u de statusmonitor wilt inschakelen, stelt u **Lighting Time** in op **Off** in de instelling Status Monitor.

 "De schermweergave instellen (lcd)" [pag.162](#)

Het scherm begrijpen

Normale weergave

- Elke weergavecategorie bevat de volgende informatie
- Status Information : Bedrijfsstatus van de beamer
 - Source : Informatie van ingangssignaal
 - Signal Information : Invoer van informatie van digitaal signaal
 - Network Wired : Instelling van vast LAN
 - Network Wireless : Draadloze LAN-instellingen
 - Maintenance : Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
 - Version : Firmwareversie van beamer



1	Toont de itemnaam. ☞ "Uitleg over de inhoud van de weergave" pag.163
2	Informatie over de items.

Weergave wanneer fout of waarschuwing optreedt

Wanneer een probleem optreedt in de beamer, verschijnt het volgende.

Wanneer een fout optreedt



Wanneer een waarschuwing optreedt



Als het probleem is opgelost of als op een van de knoppen[Up][Down][Left][Right] wordt gedrukt, keert de weergave teug naar de normale weergave.

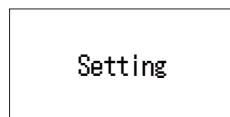
Raadpleeg het volgende voor meer informatie over de inhoud van de fout of waarschuwing en de oplossingen.

☞ "De indicatielampjes aflezen" [pag.154](#)

De schermweergave instellen (lcd)

U kunt het contrast en de verlichtingstijd aanpassen voor de achtergrondverlichting.

- 1** Druk op de knoppen [Setting te selecteren.

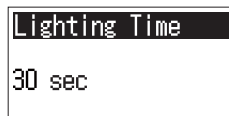




- 2** Druk op de knop [



- 3** Druk op de knoppen [

- 4** Druk op de knop [



- 5** Druk op de knoppen [

De standaard is ingesteld op **30sec** (30 seconden). U kunt dit instellen op **Off** (licht is uit), **10-60sec**, **30min** (30 minuten) en **Always** (Altijd aan).

Uitleg over de inhoud van de weergave

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Toont de beamerstatus. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over het oplossen van fouten en waarschuwingen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.154	
		OK	De beamer is in de normale status.
		Warm-Up	De beamer is bezig met opwarmen.
		Standby	De beamer is in standby.
		Cool Down	De beamer is in afkoelstatus.
		Temp Error	Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden.
		Fan Error	Er is een ventilatorfout opgetreden.
		Sensor Error	Er is een sensorfout opgetreden.
		Internal Error	Er is een interne fout opgetreden.
		Airflow Error	Er is een filterluchtstroomfout opgetreden.
		Temp Warning	Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden.
		Internal Warning	Er is een waarschuwing over het interne systeem opgetreden.
		Airflow Decline	Er is een fout door een lage luchtstroom opgetreden.
		Clean Filter	Er is een melding over het luchtfilter opgetreden.
		Lens Error	Er is een fout met de lens opgetreden.
		Laser Error	Er is een laserfout opgetreden.
		Laser Warning	Er is een laserwaarschuwing opgetreden.
	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
	On-Screen Display	On	Toont de instellingen voor de Weergave op scherm . Wanneer dit is ingesteld op Off , worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
		Off	
	Shutter	On	Toont de status van de Sluiter-functie van de beamer.
		Off	
	Air Temp	-	Toont de temperatuur van de gebruiksomgeving als een waarde.
	Temp Level	-	Toont de temperatuur van de gebruiksomgeving in vijf niveaus.
	AC Voltage	-	Toont waarschuwingen en fouten die zijn opgetreden wanneer AC-spanningsbewaking is ingesteld op Aan .
Source	Laser Status	On	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
		Off	
	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. No Signal: er worden geen signalen ingevoerd. Not Supported: de beamer ondersteunt het huidige invoersignaal niet.
	Video Signal	-	Toont het huidige invoervideosignaal.
	Color Space	RGB	Toont de kleurruimte van het huidige ingangssignaal.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	-	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Toont de synchronisatiepolariteit.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Toont het synchronisatietype.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Toont de discriminante resolutie van het huidige ingangssignaal.
	Video Level	Auto (Normal)	Toont het videoniveau van de projector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Items die worden weergegeven voor de bron, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	5V Detection	Detected	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS H-Frequency	-	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS V-Frequency	-	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	DetChg 5CFHMP123	-	Toont de factoren van de signaalwijzigingen.
	Stable Time	-	Toont de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
	HDCP Status	Non-HDCP	Toont de HDCP-status.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Toont de HDCP-versie.
	AVI Info VIC	-	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
	AVI InfoChecksum	OK	Toont het checksumresultaat voor AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Toont de signaalmodus.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Toont de kleurruimte-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.














Items die worden weergegeven voor Signal Information, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Network Wired	Projector Name	-	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	HDBaseT	Toont het verbindingspad voor LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Toont het IP-adres.
	MAC Address	-	Toont het MAC-adres.
	Projector Name	-	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	Quick	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Toont de SSID-weergave-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	SSID	-	Toont de SSID.
	IP Address	-	Toont het IP-adres.
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	MAC Address	-	Toont het MAC-adres.
	Security	No	Toont de beveiligingsinstellingen.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Toont de ontvangststatus voor Wifi.
Maintenance	Operation Time	-	Toont de totale bedrijfsduur van de beamer.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
	Laser Op.Time	-	Toont de gebruikstijd van de laser voor elke instelling in Lichtmodus.
Version	Serial No.	-	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	-	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	
	Status Monitor	-	

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.







Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.170
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Video's die van een computer worden weergegeven zijn zwart of er wordt geen beeld geprojecteerd, of de video wordt niet afgespeeld op de computer. 	 pag.170
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.171
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.171
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.171
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.172
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.172
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.173
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.174
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.174
<ul style="list-style-type: none"> • Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd 	 pag.175

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.175
---	--

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.176
<ul style="list-style-type: none"> • Kan niet correct bedienen met Art-Net 	 pag.177
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt niets weergegeven op de externe monitor 	 pag.178
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.178
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector 	 pag.178
<ul style="list-style-type: none"> • "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven 	 pag.179

Problemen met het beeld


Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is Sluiter actief?	Druk op de [Shutter]-knop om de Sluiter-functie vrij te geven. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.104
Zijn de instellingen in het Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.143
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met een netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de knop [] om de voeding in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.129

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.225

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] om het beeld te wijzigen. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.54
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherppte juist ingesteld?	Zorg ervoor dat er minstens 20 minuten zijn verstreken voordat u begint met de projectie en druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te regelen. ☛ "Scherpstellen" pag.35
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.213
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.


Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.43
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.225 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor Sync en Tracking juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of de knop [↶] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het Configuratie instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.125
Staat Resolutie op een andere waarde dan Automatisch ? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling Resolutie in het Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de Resolutie op Automatisch zetten. ☛ Signaal - Resolutie pag.125


Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is Scher m goed ingesteld?	Geef het juiste Scher m op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.30
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] om een geschikte hoogte-breedteverhouding te selecteren voor de signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.73
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.125
Is Schaal ingeschakeld?	Stel Schaal in op Uit via het configuratiemenu. ☛ Signaal - Schaal Schaal pag.125
Wordt het weergavebereik beperkt door Wissen ?	Stel op de juiste wijze Wissen in het configuratiemenu in. ☛ Signaal - Wissen pag.125
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratie aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.125
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Weergave-eigenschappen van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.225 ☛ Documentatie van de computer
Is de beeldrichting correct?	Geef de juiste instellingen op onder Projectie in het Configuratiemenu. ☛ "Installatie-instellingen" pag.29

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Geavanceerd - Ingangssignaal pag.125
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.123
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.43
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.123
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de Gamma of RGBCMY -instellingen aan vanuit het menu Configuratie. ☛ Beeld - Geavanceerd pag.123 ☛ "Het beeld bijstellen" pag.75
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.123
Is de helderheid van de kamer geschikt?	Als de ruimte donkerder is dan toen de automatische aanpassing werd uitgevoerd, wordt de kleur van de geprojecteerde beelden mogelijk niet correct weergegeven. Maak de ruimte donkerder en voer dan de automatische aanpassing opnieuw uit. ☛ "Schermafstemming" pag.95 ☛ "Kleurkalibratie" pag.189

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de waarden bij Helderheid en Helderheid in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.123 ☛ Instellingen - Helderheid pag.127
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.123

Controleer	Oplossing
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of het volgende item donker is. ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Schermafstemming - Helderheid pag.129



Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd

Controleer	Oplossing
Zijn er minstens 20 minuten verstreken sinds de voeding werd uitgeschakeld?	De automatische aanpassing werkt niet correct tot de temperatuur van de projector stabiel is. Voer de automatische aanpassing 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van Sluiter, uit.
Is de kap van de ingebouwde camera schoon?	Controleer of de kap van de ingebouwde camera schoon is. Reinig de kap als deze vuil is.
Wordt een analoog signaal ingevoerd?	Wanneer u een analoog signaal invoert, veranderen de kleur en helderheid van het ingevoerde beeld en worden de resultaten van de aanpassing mogelijk niet correct toegepast.
Is het beeld gecorrigeerd met Geometrische corr.?	De automatische aanpassing werkt mogelijk niet voor beelden die zijn gecorrigeerd met Geometrische corr. Stel Geometrische corr. in op Uit om het correctiebereik te verminderen. ☛ Instellingen - Geometrische corr. pag.127
Is de helderheid van de omgeving geschikt?	Als een krachtige spot of natuurlijk licht in het gebied schijnt tijdens de automatische aanpassing, verandert de helderheid van de omgeving en werkt de automatische aanpassing niet correct. Zorg dat de helderheid van de omgeving niet verandert.
Is de overlappingsbreedte 15 tot 45%?	Als de overlappingsbreedte in Randoverlapping 15% of minder, of 45% of meer is, zal de functie Schermafstemming mogelijk niet correct werken. Controleer de overlappingsbreedte. ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Randoverlapping pag.129

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Is de hoofdvoedingsschakelaar ingesteld op Uit?	Zet de hoofdvoedingsschakelaar aan om stroom te leveren aan de projector.
Hebt u op de knop[ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop[ⓘ] om de voeding in te schakelen.

Controleer	Oplossing
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in het netsnoer of het netsnoer is defect. Sluit het netsnoer opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ "Toetsvergrendeling" pag.115
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.127
Werd de voedingskabel onmiddellijk na direct uitschakelen weer aangesloten of werd de stroomonderbreker ingeschakeld?	Als de bewerking links is uitgevoerd indien Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan , is het mogelijk dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop[] om de voeding in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" pag.39

Overige problemen

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.23
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.23
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.127
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.22
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" pag.38
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de Remote-aansluiting op de projector halen.
Is Bediening&communicatie of Extron XTP ingesteld op Aan ?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Bij gebruik van de optionele afstandsbediening kabelset, stelt u Bediening&communicatie of Extron XTP in op Uit . ☛ Uitbreid - HDBaseT pag.129
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de knop [🏠] in op de afstandsbediening om de toetsvergrendeling te annuleren. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.116

Kan niet correct bedienen met Art-Net

Controleer	Oplossing
Hebt u tijdens het bedienen van de projector via Art-Net de projector gebruikt via de afstandsbediening of het bedieningspaneel?	Tijdens het bedienen van de projector met Art-Net en het uitvoeren van bewerkingen vanaf de afstandsbediening of het bedieningspaneel, worden de instellingen die zijn uitgevoerd via de DMX-controller of toepassingssoftware mogelijk niet correct toegepast op de projector. Als u alle kanaalbedieningselementen wilt toepassen op de projector, stelt u Kanaal 13 in op "Bediening niet mogelijk" en vervolgens terug op "Bediening mogelijk". ☛ "Art-NetArt-Net" pag.207

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Is de externe monitor aangesloten op de juiste poort?	De poort waarop de externe monitor moet worden aangesloten, verschilt afhankelijk van de poort waarnaar het beeld dat u wilt weergeven, wordt ingevoerd. <ul style="list-style-type: none"> • Als u een beeldsignaal invoert naar de Computer-poort of de BNC-poort, sluit u het apparaat aan op de Monitor Out-poort. • Als u een beeldsignaal invoert naar de 3G/HD/SD SDI-poort, sluit het aan op de Monitor Out SDI-poort.
Projecteert u een split screen?	Uitsluitend RGB-signalen die op het linkerscherm worden geprojecteerd en binnenkomen via de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.101
Staat de projector in stand-by?	Controleer of Stand-by modus , A/V-uitvoer en Monitor Uit in het configuratiemenu goed zijn ingesteld. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus, A/V-instellingen pag.129


Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.129

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus pag.129
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	Een foutmelding wordt verzonden via e-mail volgens de instellingen Melding in het menu Configuratie. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu Melding" pag.139

"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is mogelijk bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht gestopt.	Controleer de status van netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.136
0893	De TKIP/AES-coderingstypes komen niet overeen.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.136 , Vast netwerk pag.139
0899	Overige communicatiefouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Schakel bij het reinigen de hoofdvoedingsschakelaar uit en trek dan de voedingskabel uit het stopcontact. Anders kan een elektrische schok optreden.

Let op

Wij raden aan eenmaal per jaar de binnenkant van de projector te reinigen. Als de binnenkant van de projector lange tijd niet wordt gereinigd, stapelt er stof op wat kan leiden tot brand of een elektrische schok.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Veeg eventueel vuil op de lens voorzichtig af met een zachte doek.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Reinigen van het luchtfilter

Reinig de luchtfilter en luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven en het filterindicatielampje oranje knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

"Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."

Let op

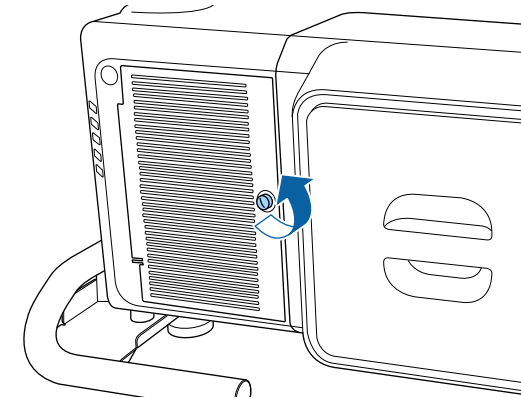
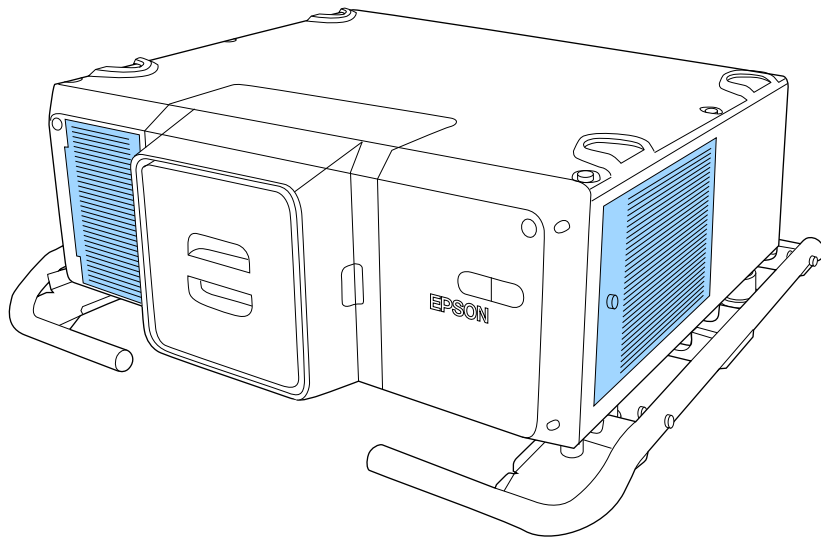
- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.



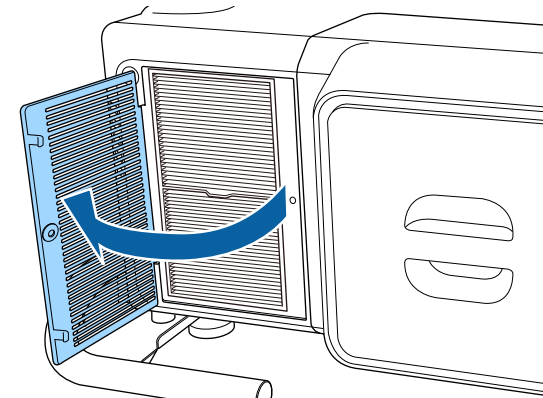
Wanneer u een projector met een luchtfilter aan de plafondzijde gebruikt, zal de luchtfilter vaker verstopen.

Het luchtfilter reinigen

Deze projector heeft één luchtfilter op de voorzijde en twee op de zijkanten (zie volgende afbeelding). Deze uitleg gebruikt de luchtfilter op de voorzijde als voorbeeld.



3 Open de klep van het luchtfilter.

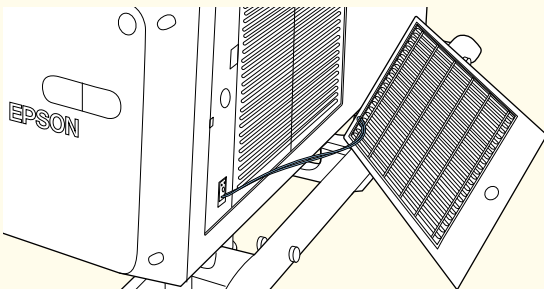


1 Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

2 Verwijder de schroef van het luchtfilterdeksel.

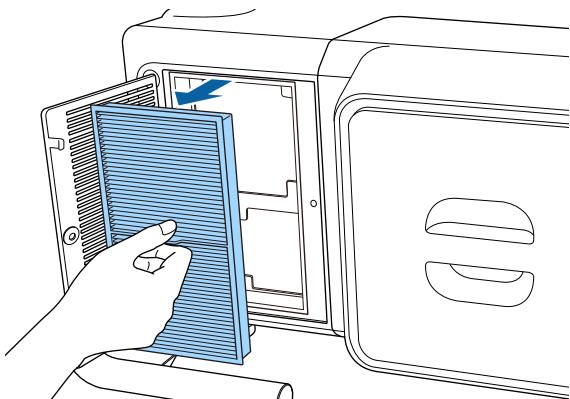


De methode voor het openen van het luchtfilterdeksel verschilt voor de voorkant en zijkant. Het luchtfilterdeksel op de zijkant is bevestigd aan een snoer om te verhinderen dat het valt.



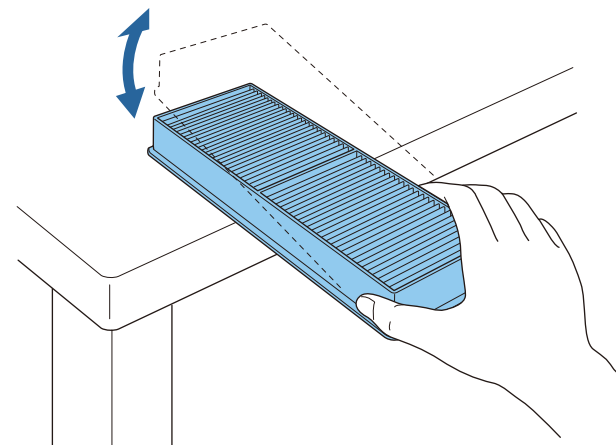
4 Verwijder de luchtfilter.

Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



5 Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.

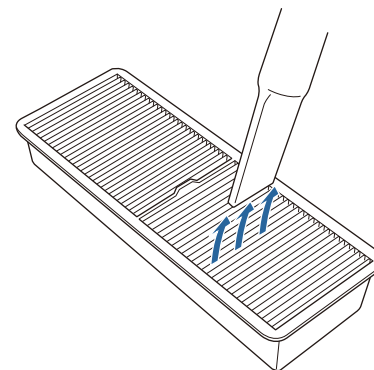
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

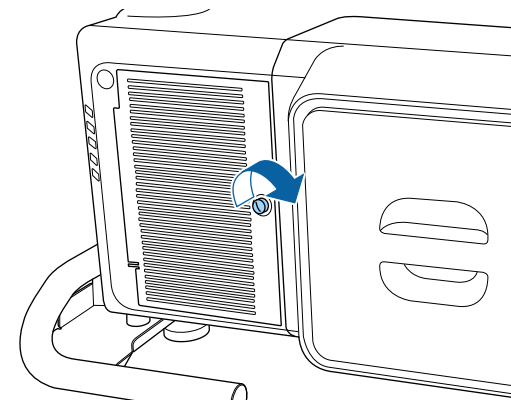
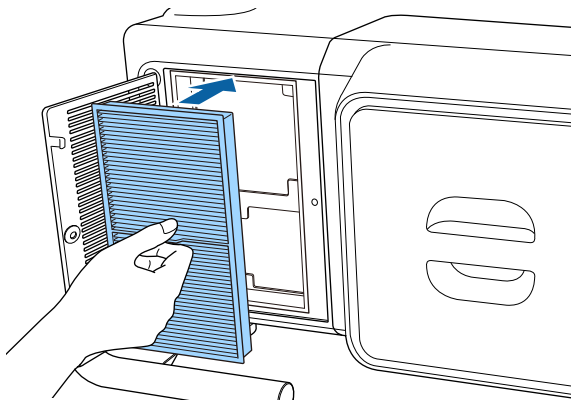
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

6 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.

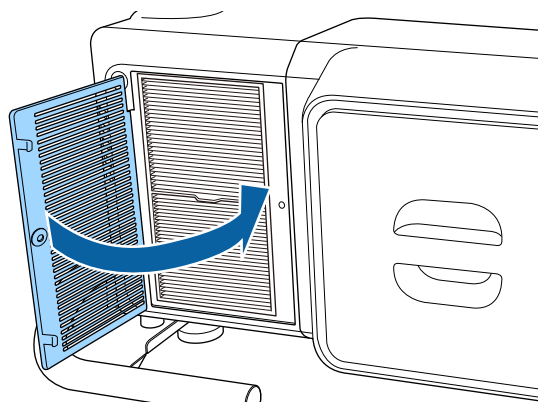


7 Vervang het luchtfilter.

Druk totdat het vastklikt.



8 Sluit de klep van het luchtfilter.



9 Draai de schroef van het luchtfilterdeksel.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
☛ "De luchtfilter vervangen" [pag.186](#)
- Het is aanbevolen de luchtfilter elke 20.000 uur te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector gebruikt in een bijzonder stofrijke omgeving.
- De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als **Melding luchtfilter** in het configuratiemenu is ingesteld op **Aan**.
☛ **Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter** [pag.129](#)

Hier vindt u informatie over het vervangen van het luchtfilter.

De luchtfilter vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

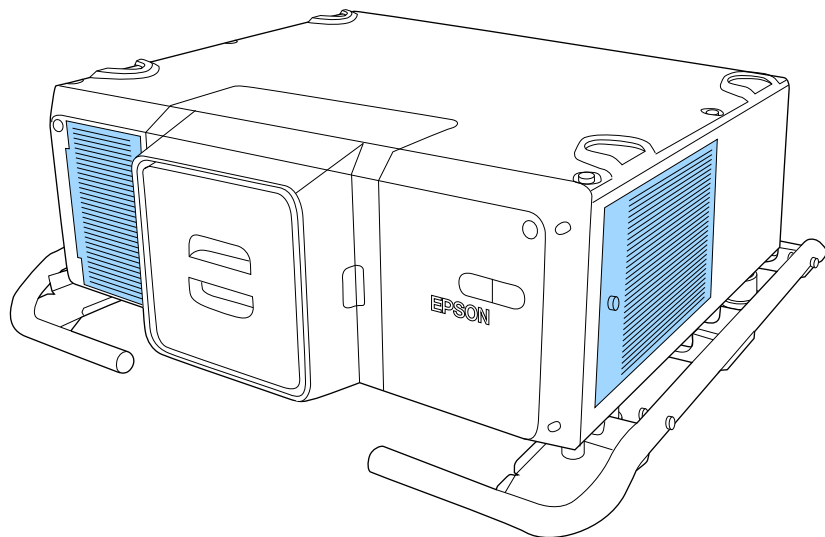
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Let op

Wanneer u de projector in rokerige of stofrijke omgevingen gebruikt, moet u de luchtfilter elke 24 uur vervangen.

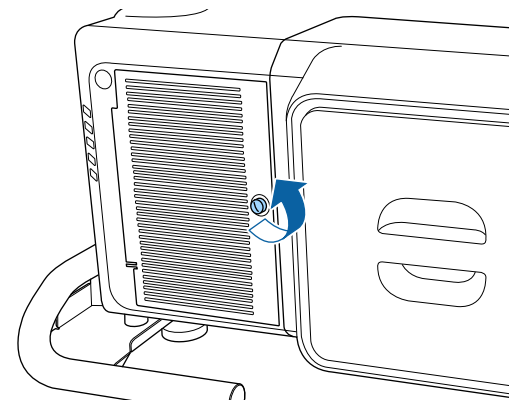
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

Deze projector heeft één luchtfilter op de voorzijde en twee op de zijkanten. Deze uitleg gebruikt de luchtfilter op de voorzijde als voorbeeld.

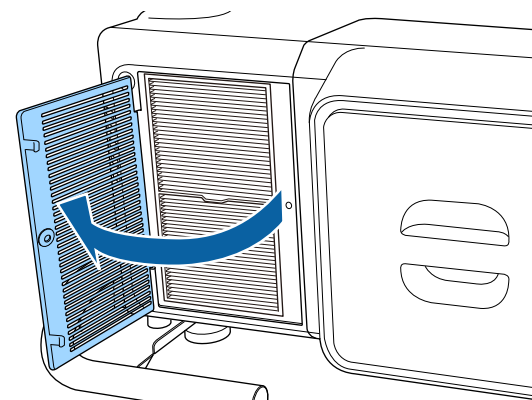


1 Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

2 Verwijder de schroef van het luchtfilterdeksel.

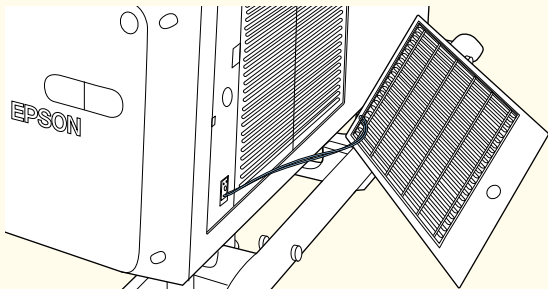


3 Open de klep van het luchtfilter.



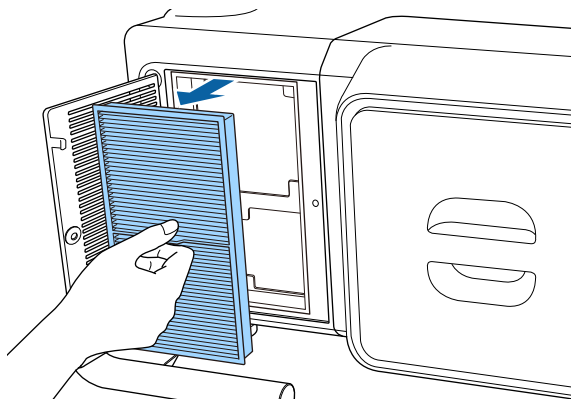


De methode voor het openen van het luchtfilter verschilt voor de voorkant en zijkant. Het luchtfilterdeksel op de zijkant is bevestigd aan een snoer om te verhinderen dat het valt.



4 Verwijder de luchtfilter.

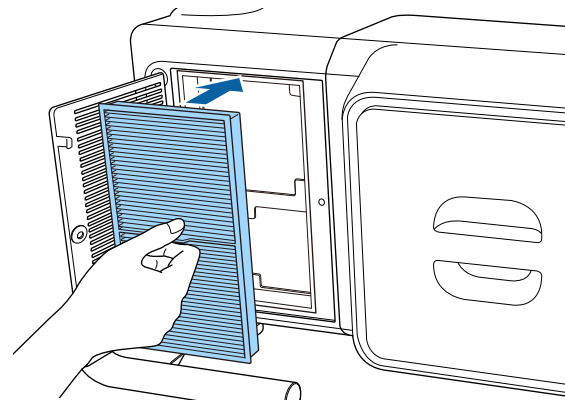
Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



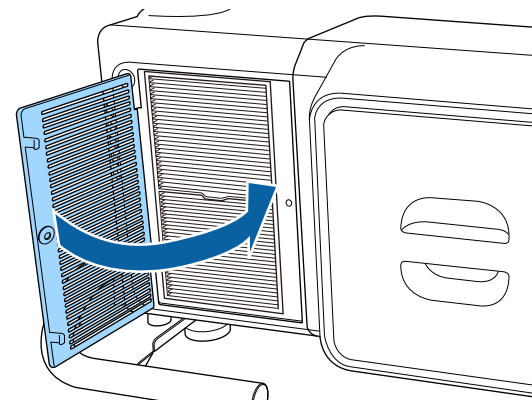
5 Monteer het nieuwe luchtfilter.

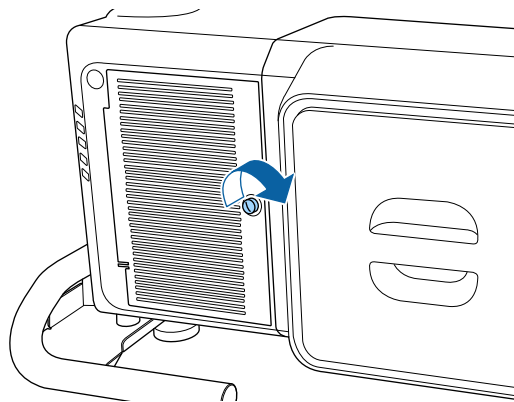
Druk totdat het vastklikt.

6 Sluit de klep van het luchtfilter.



7 Draai de schroef van het luchtfilterdeksel.





Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polypropyleen
Materiaal van filterdeel: papier

Kleurkalibratie

Past de verslechtering van de kleurtint automatisch aan voor het volledige scherm op basis van de standaard kleurinstellingen.

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

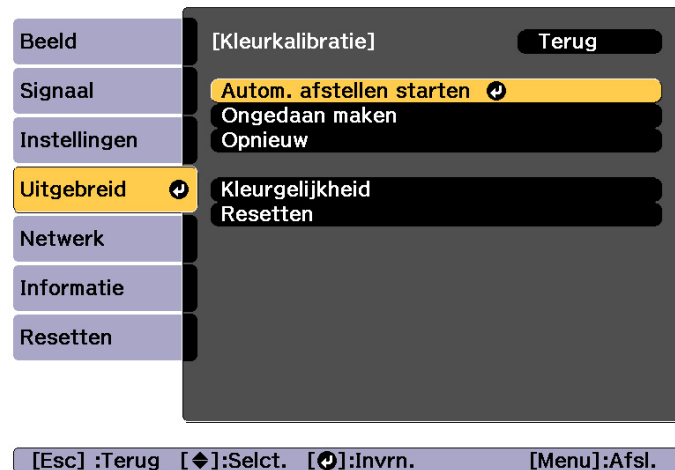
De automatische aanpassingsfunctie voor Kleurkalibratie werkt onder de volgende omstandigheden:

- Het scherm is plat zonder curven of vervormingen
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 100 tot 300 inch
- Projectoren worden parallel met het scherm geïnstalleerd




- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Na de automatische aanpassing, wordt het bewegingsbereik voor de lensverschuiving verminderd voor sommige lenzen.
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.32](#)
- Wij raden u aan de Kleurkalibratie minimaal 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van de sluitfunctie, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De automatische aanpassing neemt ongeveer één minuut en 30 seconden in beslag.
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.
- Door de planningsfunctie te gebruiken, kunt u de kleur voor het volledige scherm automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.
☛ "Werken met schema's" [pag.109](#)
- Raadpleeg het volgende als Kleurkalibratie niet correct werkt.
☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.175](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Kleurkalibratie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [[↩](#)].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.

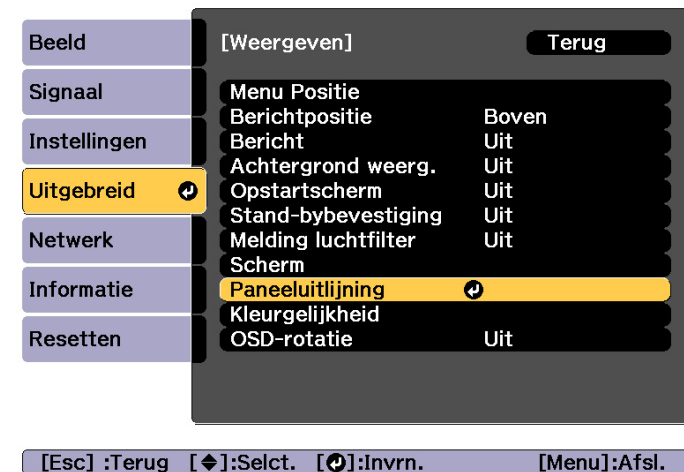


- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
 "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.175](#)
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om **Kleurkalibratie** opnieuw in te stellen op de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.



- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

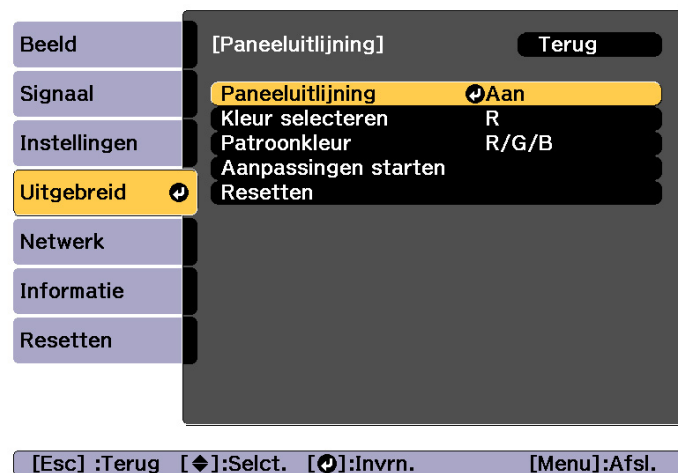
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↩].



- 4 Schakel **Paneeluitlijning** in.

Paneeluitlijning

Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,25 pixels binnen een bereik van ± 1 pixel.



- (1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

- (1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

- (1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.

R/G/B: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.

R/G: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.

G/B: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.

- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵]. Wanneer de melding wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵].

Het aanpassen begint. Alle vier de hoeken worden achter elkaar aangepast (te beginnen in de linkerbovenhoek).




Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

8 Voer de aanpassingen uit met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] en druk vervolgens op de knop [↵] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

9 Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [↵].

[Paneeluitlijning]

Aanpassing voltooid.
U kunt fijnere afstemmingen uitvoeren door tevens een willekeurig snijpunt te selecteren en vervolgens de aanpassing door te voeren.

Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren
Afsluiten 

[]:Selecteren []:Invoeren [Menu]:Afsluiten


Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

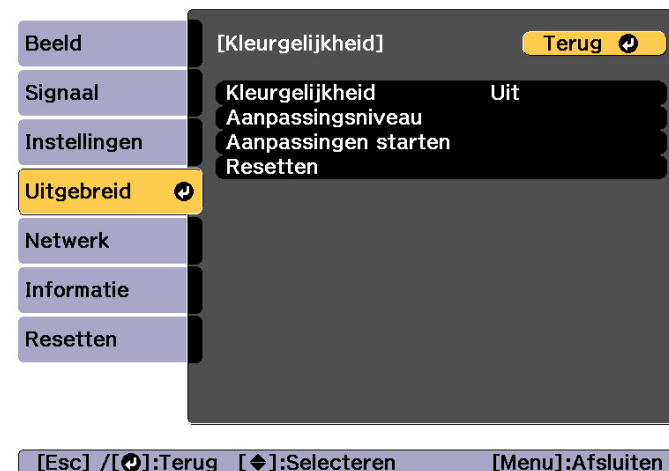
Kleurgelijkheid

Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in.



Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [].
Het volgende scherm wordt weergegeven.



Kleurgelijkheid: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.



Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Aanpassingen starten: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

Resetten: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).



Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

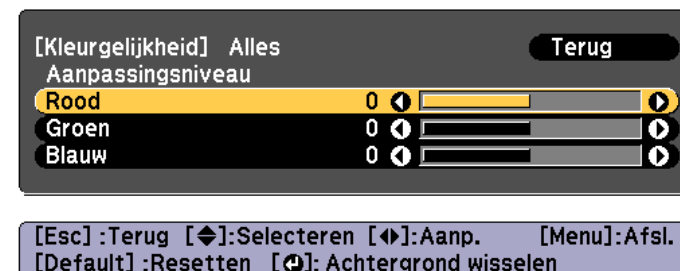
- 4** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [].
- 5** Stel in op **Aanen** druk dan op de [Esc] knop.
- 6** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [].

- 7 Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
- 8 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 9 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 10 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



- 11 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor de eigenlijke aanpassing.
Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



- 12 Keer terug naar stap 6 en pas elk niveau aan.
- 13 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].



Bijlage

Informatie over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u bijvoorbeeld vanaf een computer meerdere Epson-projectors bedienen en hun status op een netwerk in de gaten houden.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

Over Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin software voor EasyMP Monitor.

Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen dat geprojecteerd wordt op alle Epson projectoren, of op bepaalde projectoren, die zijn aangesloten op het netwerk.

De gegevens kunnen met de hand worden verstuurd, of automatisch met behulp van timerinstellingen in EasyMP Monitor.

Download de Message Broadcasting software van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)

Door het gebruik van een webbrowser vanaf een computer of mobiel apparaat dat is aangesloten op de projector op een netwerk, kunt u functies instellen en de projector beheren. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Ook kunt u een specifieke projector bedienen bij het gebruik van meerdere projectoren.

Gebruik als webbrowser Internet Explorer 9,0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☞ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.129](#)

Geeft het scherm Epson Web Control weer

Gebruik de volgende procedure om het scherm Epson Web Control weer te geven.

Zorg ervoor dat uw apparaat en de projector klaar zijn voor de netwerkverbinding.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Epson Web Control niet worden vertoond. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

1

Sluit uw apparaat aan op hetzelfde netwerk als de aangesloten projector.

De aansluitmethode varieert afhankelijk van het apparaat. Lees voor informatie de handleiding die met uw apparaat is meegeleverd. Bij gebruik van een tablet controleert u de Wifi-instellingen.

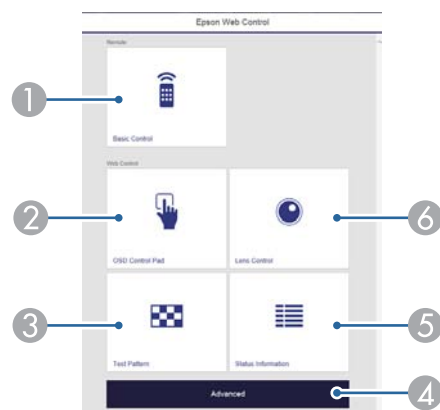
2

Start de webbrowser op uw apparaat.

3

Sluit aan door het adres van de aangesloten projector in het URL-veld van de webbrowser in te voeren.

Het Home wordt weergegeven.



1 Basic Control

☞ "Scherm Basic Control" [pag.196](#)

2 OSD Control Pad

☞ "Scherm OSD Control Pad" [pag.197](#)

3 Test Pattern

☞ "Testpatroon bedieningsscherm" [pag.199](#)

4 Advanced

U gaat nu naar het scherm Advanced.

5 Status Information

☞ "Scherm Status Information" [pag.199](#)

6 Lens Control

☞ "Scherm Lens Control" [pag.197](#)



- Wanneer functies worden uitgevoerd vanaf het Home moet u mogelijk gebruikersnaam en wachtwoord invoeren.

De volgende twee typen van gebruikersnamen en wachtwoorden zijn beschikbaar.

Remote: De gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest".

Web Control: De gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin".

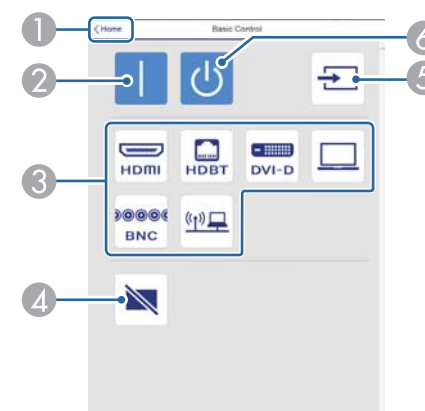
- U kunt de gebruikersnaam niet wijzigen. Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.

☞ **Netwerk - Basis - Wachtwoord Remote, Wachtwoord webctrl** [pag.135](#)

- U moet de gebruikersnaam voor Web Control wachtwoord invoeren, zelfs als het wachtwoord is uitgeschakeld.

Scherm Basic Control

U kunt basis projectorfuncties uitvoeren.



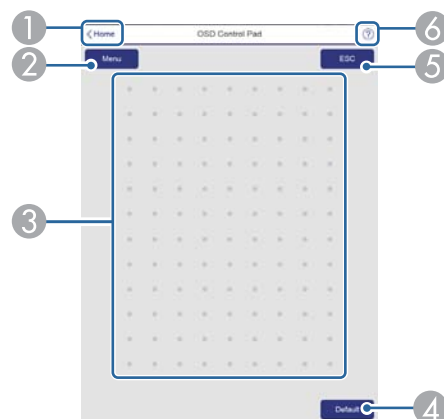
1 Verplaatst naar het Startscherm.

2 Hiermee schakelt u de projector in.

- ③ Schakelt om naar het doelbeeld.
- ④ Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen.
- ⑤ Detecteert automatisch het ingangssignaal.
- ⑥ Hiermee schakelt u de projector uit.

Schermd OSD Control Pad

U kunt het menu Configuratie van de projector gebruiken.



- ① Verplaatst naar het Startscherm.
- ② Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
- ③ U kunt het menu Configuratie met uw vinger of met de muis gebruiken. Verplaats om een item te selecteren en tik om de selectie te bevestigen.
- ④ Wanneer "[Standaard]: Resetten" wordt weergegeven in de menubalk Configuratie en u dit pictogram selecteert, keren de instellingen terug naar de standaardwaarden.
- ⑤ Gaat terug naar het vorige menuniveau in het menu Configuratie.
- ⑥ Toont informatie over het gebruik van het OSD Control Pad.



Items in het menu Configuratie die niet kunnen worden ingesteld in Epson Web Control worden hieronder vermeld.

- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Uitgebreid menu - Weergeven - Berichtpositie
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - BNC Sync. beëindig., HDMI DDC-buffer, DVI-D DDC-buffer, Lenstype
- Uitgebreid menu - Bewerking - Kalibratie lens
- Menu Uitgebreid - Taal

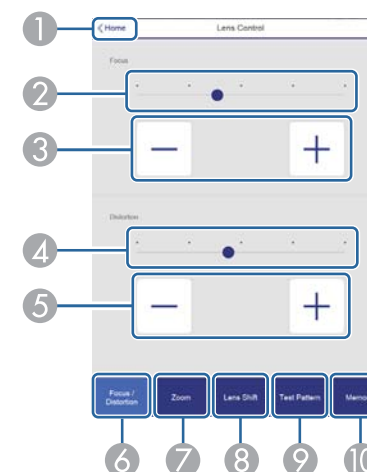
De beschikbare instellingen komen overeen met die van het Configuratie van de projector.

☞ "Configuratiemenu" [pag.119](#)

Schermd Lens Control

U kunt de projectorlens bedienen.

Focus/vervorming bedieningsschermd

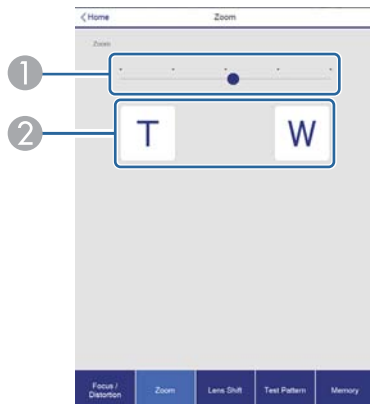


- ① Verplaatst naar het Startscherm.

- ② Verplaats de slider om de focus aan te passen.
 - ③ Druk op de knoppen om de focus aan te passen.*
 - ④ Verplaats de slider om beeldvervorming aan te passen.*
 - ⑤ Druk op de knoppen om beeldvervorming aan te passen.*
 - ⑥ Toont het Focus/vervorming bedieningsschermb.
 - ⑦ Toont het Zoom bedieningsschermb.
 - ⑧ Toont het Lensverschuiving bedieningsschermb.
 - ⑨ Toont het Testpatroon bedieningsschermb.
 - ⑩ Toont het Geheugen bedieningsschermb.
- * Alleen voor ELPLR05 en ELPLU05.

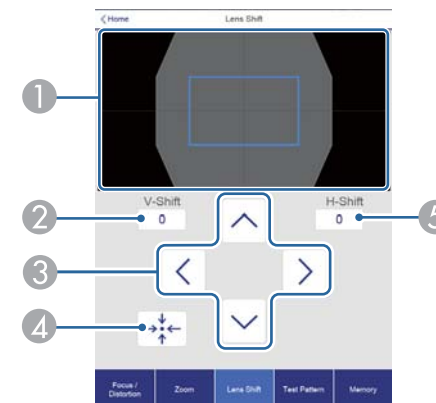
Zoom bedieningsschermb

Dit is niet beschikbaar voor ELPLR05.



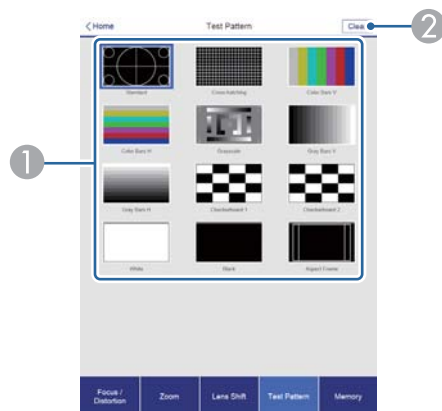
- ① Verplaats de slider om de zoom aan te passen.
- ② Druk op de knoppen om de zoom aan te passen.

Lensverschuiving bedieningsschermb



- ① Toont de positie van het beeld als een blauw vierkant. Wanneer u het beeld verplaatst, wordt een rood vierkant weergegeven op de bestemming.
- ② Toont de verticale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.
- ③ Verplaatst het beeld naar boven, beneden, links of rechts.
- ④ Beweegt de lenspositie naar de uitgangspositie als u op de knop OK op het bevestigingsschermb drukt.
- ⑤ Toont de horizontale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.

Testpatroon bedieningsscherm

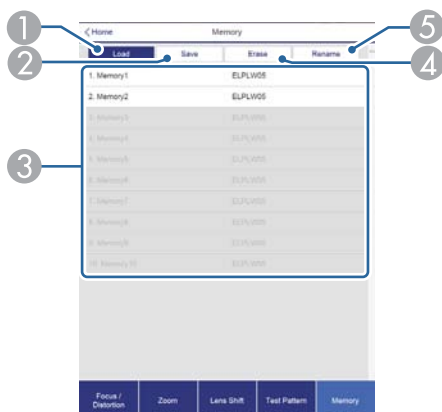


- 1 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 2 Sluit het testpatroon.

Geheugen bedieningsscherm

Zie het volgende voor geheugenfunctiedetails.

☞ "Geheugenfunctie" [pag.107](#)



- 1 Laadt een geheugen.

- 2 Bewaart een geheugen.
- 3 Toont een geheugenlijst.
- 4 Wist een geheugen.
- 5 Wijzigt een geheugennaam.

Scherm Status Information

U kunt de status van de projector controleren. Zie het volgende voor weergavedetails.

☞ "De statusmonitor lezen" [pag.160](#)



- 1 Verplaatst naar het Startscherm.
- 2 Toont de itemnaam.
- 3 Toont de status van elk item.
- 4 Selecteert een categorie uit het volgende.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Voltage Warning Info

Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Melding - E-mailmelding** [pag.139](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.129](#)

E-mail met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Zender: Het e-mailadres ingesteld in **Van**

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Lens shift error
- No lens
- Peltier Device error

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.154](#)

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hiermee kunt u controleren op problemen met projectoren, zelfs op locaties weg van de projectoren.

☛ **Netwerk - Melding - SNMP** [pag.139](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Bedienen van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
Sluiter-functie aan/uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

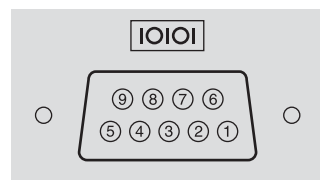
- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Over PJLink

PJLink Class1 is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" [pag.133](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31

Bron	PJLink-commando
HDMI	INPT 32
SDI	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EPSON L25000U

Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

• Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

• Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
 - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.195](#)
 - Bericht versturen (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
 - ☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.129](#)

De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

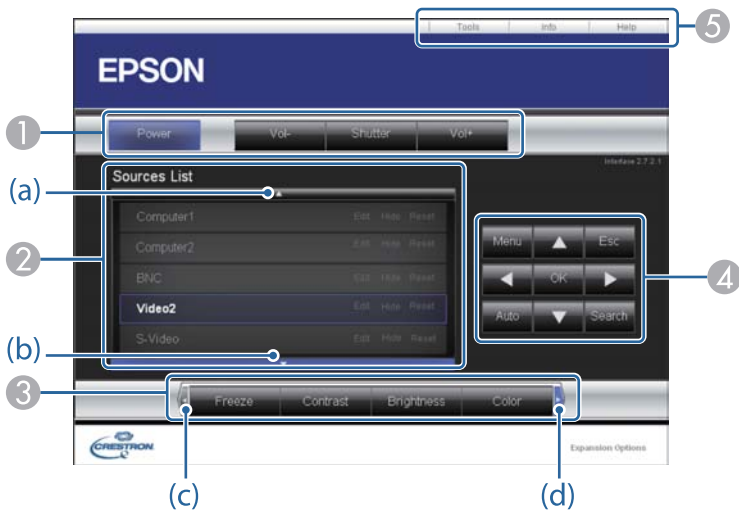
- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
 - ☛ **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.141](#)

1

Start de webbrowser op de computer.

- Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken











- U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.

Knop	Functie
Shutter	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☞ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.104

- Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.
U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.
- U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de Source List zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.105
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Zoom	[Klik op de knop [⊕]] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. [Klik op de knop [⊖]] om een beeld dat werd vergroot met de knop ⊕, te verkleinen.

- De knoppen     voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [] [] [] [] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

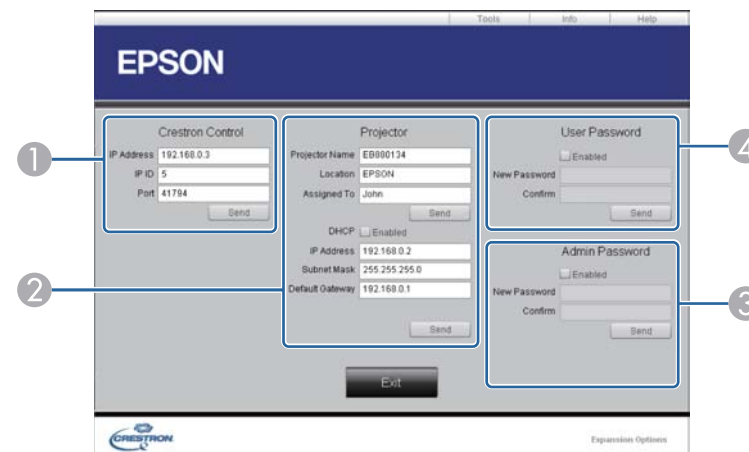
Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.19
Menu	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
Auto	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.54
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.19

- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- Crestron Control**
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- Projector**
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)

Item	Functie
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
DHCP	Schakel het selectievakje Enabled in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.

3 Admin Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.

Item	Functie
Send	Klik op deze knop om de aan Admin Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

4 User Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de User Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

Art-NetArt-Net

Art-Net is een ethernetcommunicatieprotocol dat is gebaseerd op het TCP/IP-protocol.

U kunt de projector bedienen met een DMX-controller of een toepassingssysteem.

Kanaaldefinities

Hieronder vindt u informatie over de kanaaldefinities die worden gebruikt bij het bedienen van de projector in Art-Net.

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
1	Licht aanpassen (dimmen)	0% - 100%		0 - 255	0	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
2	Ontspanknopbediening	Ontspanknop	Gesloten	0 - 63	128	Schakelt Sluiter in/uit.
		Niet-operationeel		64 - 191		
		Ontspanknop	Open	192 - 255		
3	Bron schakelen	Niet-operationeel		0 - 7	0	Wijzig naar de opgegeven bron.
		HDMI		8 - 15		
		Niet-operationeel		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Niet-operationeel		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Computer		56 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Niet-operationeel		88 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 255		

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
4	Lenspositie	Niet-operationeel		0 - 31	0	Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
		Verplaatsen naar de uitgangspositie		32 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 255		
5	Horizontale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de horizontale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
6	Verticale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de verticale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
7	Elektronisch zoomen	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische zoom uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
8	Elektronische scherpstelling	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische scherpstelling uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
9	Elektronische vervorming	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische vervorming uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
10	Lensgeheugen laden	Niet-operationeel		0 - 15	0	Laadt het opgegeven lensgeheugen.
		Lensgeheugen 1 laden		16 - 31		
		Lensgeheugen 2 laden		32 - 47		
		Lensgeheugen 3 laden		48 - 63		
		Lensgeheugen 4 laden		64 - 79		
		Lensgeheugen 5 laden		80 - 95		
		Lensgeheugen 6 laden		96 - 111		
		Lensgeheugen 7 laden		112 - 127		
		Lensgeheugen 8 laden		128 - 143		
		Lensgeheugen 9 laden		144 - 159		
		Lensgeheugen 10 laden		160 - 175		
		Niet-operationeel		176 - 255		
11	Energiebeheer	Uitschakelen		0 - 63	128	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
		Niet-operationeel		64 - 191		

Ka-naal	Functie	Bewerking	Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
		Inschakelen	192 - 255		
12	Geometrische corr.	Uit	0 - 15	255	Voert de geometrische correctie uit.
		Horizontale/verticale vervorming (Keystone)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Puntcorrectie	48 - 63		
		Gebogen oppervlak	64 - 79		
		Hoekmuur	80 - 95		
		Laad geheugen 1 geometrische correctie	96 - 111		Laadt een geheugen van de geometrische correctie.
		Laad geheugen 2 geometrische correctie	112 - 127		
		Laad geheugen 3 geometrische correctie	128 - 143		
		Niet-operationeel	144 - 175		
13	Vergrendelen	Bediening niet mogelijk	0 - 127	0	Schakelt Art-Net-bewerkingen in/uit.
		Bediening mogelijk	128 - 255		



Tijdens het bedienen van de projector met Art-Net en het uitvoeren van bewerkingen vanaf de afstandsbediening of het bedieningspaneel, worden de instellingen die zijn uitgevoerd via de DMX-controller of toepassingssoftware mogelijk niet correct toegepast op de projector. Als u alle kanaalbedieningselementen wilt toepassen op de projector, stelt u Kanaal 13 in op "Bediening niet mogelijk" en vervolgens terug op "Bediening mogelijk".

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf juli 2016. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

Lenseenheid

ELPLR05, ELPLU05, ELPLW07, ELPLM12, ELPLM13, ELPLM14, ELPLL09, ELPLL10

Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.213](#)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Een verlengkabel voor het geval de gebruikte computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#) [▶▶](#).

Kabelset afstandsbediening ELPKC28

(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

Ontvanger voor draadloze muis ELPST16

Hiermee kunt u met de afstandbediening van de projector de muiswijzer bedienen op de computer, of op en neer te bladeren.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de norm [HDBaseT](#) [▶▶](#). (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

Draadloze LAN-eenheid ELPAP10

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

Handgreep ELPMB49

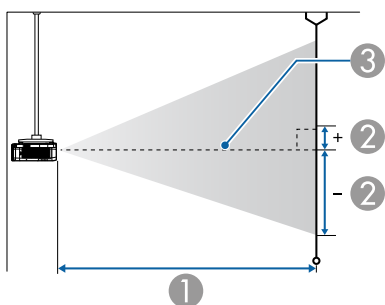
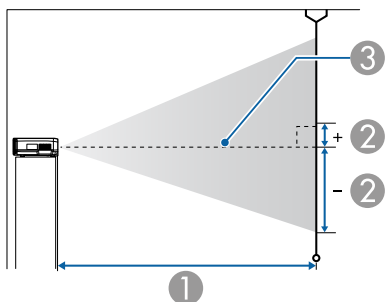
Installeer deze handgreep op de projector en gebruik deze om de projector te kantelen of te dragen.

Verbruiksmateriaal

Luchtfilter ELPAF52

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Lijst projectieafstanden



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddenpunt

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	203x152	143 tot 143	-102 tot -50
120"	244x183	174 tot 174	-123 tot -60
150"	305x229	219 tot 219	-154 tot -75
200"	406x305	296 tot 296	-205 tot -100
250"	508x381	373 tot 373	-256 tot -125
883"	1794x1346	1342 tot 1342	-904 tot -442

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	129 tot 129	-86 tot -38
120"	266x149	157 tot 157	-103 tot -46
150"	332x187	198 tot 198	-129 tot -58
200"	443x249	268 tot 268	-172 tot -77
250"	553x311	337 tot 337	-215 tot -96
972"	2152x1210	1341 tot 1341	-836 tot -374

Eenheid: cm

ELPLR05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	128 tot 128	-92 tot -45

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	125 tot 125	-90 tot -44
120"	258x162	152 tot 152	-109 tot -53

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
150"	323x202	193 tot 193	-136 tot -66
200"	431x269	260 tot 260	-181 tot -88
250"	538x337	328 tot 328	-226 tot -110
1000"	2154x1346	1342 tot 1342	-904 tot -442

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
120"	266x149	237 tot 288	-166 tot +17
150"	332x187	298 tot 362	-208 tot +21
200"	443x249	400 tot 485	-277 tot +28
250"	553x311	502 tot 608	-347 tot +35
972"	2152x1210	1975 tot 2385	-1348 tot +137

ELPLU05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	195 tot 237	-144 tot +7
100"	203x152	217 tot 264	-160 tot +8
120"	244x183	262 tot 318	-192 tot +10
150"	305x229	329 tot 399	-214 tot +12
200"	406x305	442 tot 535	-321 tot +16
250"	508x381	554 tot 670	-401 tot +20
883"	1794x1346	1976 tot 2386	-1416 tot +70

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	196 tot 239	-139 tot +14

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	191 tot 232	-142 tot +7
120"	258x162	231 tot 280	-170 tot +8
150"	323x202	290 tot 352	-212 tot +11
200"	431x269	389 tot 472	-283 tot +14
250"	538x337	488 tot 591	-354 tot +18
1000"	2154x1346	1977 tot 2387	-1416 tot +70

ELPLW07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	277 tot 382	-158 tot +21

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	203x152	309 tot 425	-175 tot +23
120"	244x183	373 tot 513	-211 tot +28
150"	305x229	469 tot 643	-263 tot +35
200"	406x305	629 tot 861	-351 tot +46
250"	508x381	788 tot 1079	-439 tot +58
883"	1794x1346	2811 tot 3838	-1549 tot +203

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	280 tot 385	-152 tot +28
120"	266x149	338 tot 464	-183 tot +33
150"	332x187	425 tot 583	-229 tot +42
200"	443x249	570 tot 781	-305 tot +56
250"	553x311	715 tot 979	-381 tot +70
972"	2152x1210	2809 tot 3836	-1481 tot +270

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	272 tot 375	-155 tot +20
120"	258x162	328 tot 452	-186 tot +24

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
150"	323x202	413 tot 567	-232 tot +30
200"	431x269	554 tot 760	-310 tot +41
250"	538x337	695 tot 952	-387 tot +51
1000"	2154x1346	2812 tot 3840	-1550 tot +203

ELPLM12

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	375 tot 509	-158 tot +21
100"	203x152	418 tot 567	-175 tot +23
120"	244x183	504 tot 683	-211 tot +28
150"	305x229	634 tot 857	-263 tot +35
200"	406x305	849 tot 1146	-351 tot +46
250"	508x381	1065 tot 1436	-439 tot +58
883"	1794x1346	3793 tot 5102	-1549 tot +203

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	379 tot 514	-152 tot +28

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
120"	266x149	457 tot 619	-183 tot +33
150"	332x187	574 tot 777	-229 tot +42
200"	443x249	770 tot 1040	-305 tot +56
250"	553x311	965 tot 1302	-381 tot +70
972"	2152x1210	3791 tot 5099	-1481 tot +270

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	386 tot 500	-155 tot +20
120"	258x162	444 tot 602	-186 tot +24
150"	323x202	558 tot 755	-232 tot +30
200"	431x269	749 tot 1011	-310 tot +41
250"	538x337	939 tot 1267	-387 tot +51
1000"	2154x1346	3794 tot 5103	-1550 tot +203

ELPLM13

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	491 tot 752	-158 tot +21

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	203x152	548 tot 838	-175 tot +23
120"	244x183	661 tot 1009	-211 tot +28
150"	305x229	830 tot 1265	-263 tot +35
200"	406x305	1113 tot 1692	-351 tot +46
250"	508x381	1396 tot 2118	-439 tot +58
883"	1794x1346	4973 tot 7523	-1549 tot +203

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	496 tot 759	-152 tot +28
120"	266x149	598 tot 914	-183 tot +33
150"	332x187	752 tot 1147	-229 tot +42
200"	443x249	1009 tot 1534	-305 tot +56
250"	553x311	1265 tot 1922	-381 tot +70
972"	2152x1210	4970 tot 7519	-1481 tot +270

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	482 tot 738	-155 tot +20
120"	258x162	582 tot 889	-186 tot +24

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
150"	323x202	731 tot 1115	-232 tot +30
200"	431x269	981 tot 1492	-310 tot +41
250"	538x337	1231 tot 1869	-387 tot +51
1000"	2154x1346	4975 tot 7526	-1550 tot +203

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
120"	266x149	907 tot 1357	-183 tot +33
150"	332x187	1133 tot 1696	-229 tot +42
200"	443x249	1511 tot 2261	-305 tot +56
250"	553x311	1889 tot 2826	-381 tot +70
972"	2152x1210	7343 tot 10989	-1481 tot +270

ELPLM14

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	749 tot 1121	-158 tot +21
100"	203x152	832 tot 1245	-175 tot +23
120"	244x183	998 tot 1494	-211 tot +28
150"	305x229	1248 tot 1868	-263 tot +35
200"	406x305	1664 tot 2491	-351 tot +46
250"	508x381	2080 tot 3113	-439 tot +58
883"	1794x1346	7347 tot 10996	-1549 tot +203

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	755 tot 1131	-152 tot +28

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	735 tot 1100	-155 tot +20
120"	258x162	882 tot 1320	-186 tot +24
150"	323x202	1103 tot 1650	-232 tot +30
200"	431x269	1470 tot 2200	-310 tot +41
250"	538x337	1838 tot 2750	-387 tot +51
1000"	2154x1346	7350 tot 11000	-1550 tot +203

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	1073 tot 1602	-144 tot +7

ELPLL09

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	203x152	1187 tot 1776	-160 tot +8
120"	244x183	1416 tot 2122	-192 tot +10
150"	305x229	1759 tot 2642	-241 tot +12
200"	406x305	2330 tot 3508	-321 tot +16
250"	508x381	2902 tot 4373	-401 tot +20
883"	1794x1346	10139 tot 15337	-1416 tot +70

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	1082 tot 1616	-139 tot +14
120"	266x149	1289 tot 1931	-166 tot +17
150"	332x187	1601 tot 2402	-208 tot +21
200"	443x249	2120 tot 3188	-277 tot +28
250"	553x311	2639 tot 3975	-347 tot +35
972"	2152x1210	10133 tot 15327	-1348 tot +137

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	1054 tot 1574	-142 tot +7
120"	258x162	1256 tot 1879	-170 tot +8

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
150"	323x202	1559 tot 2338	-212 tot +11
200"	431x269	2064 tot 3103	-283 tot +14
250"	538x337	2569 tot 3868	-354 tot +18
1000"	2154x1346	10142 tot 15342	-1416 tot +70

ELPLL10

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
90"	183x137	1561 tot 2326	-144 tot +7
100"	203x152	1727 tot 2577	-160 tot +8
120"	244x183	2058 tot 3079	-192 tot +10
150"	305x229	2555 tot 3831	-241 tot +12
200"	406x305	3383 tot 5085	-321 tot +16
250"	508x381	4211 tot 6339	-401 tot +20
883"	1794x1346	14695 tot 22217	-1416 tot +70

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	221x125	1574 tot 2346	-139 tot +14

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
120"	266x149	1875 tot 2801	-166 tot +17
150"	332x187	2326 tot 3485	-208 tot +21
200"	443x249	3078 tot 4623	-277 tot +28
250"	553x311	3830 tot 5762	-347 tot +35
972"	2152x1210	14687 tot 22204	-1348 tot +137

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	215x135	1533 tot 2284	-142 tot +7
120"	258x162	1826 tot 2727	-170 tot +8
150"	323x202	2265 tot 3392	-212 tot +11
200"	431x269	2997 tot 4500	-283 tot +14
250"	538x337	3728 tot 5608	-354 tot +18
1000"	2154x1346	14701 tot 22225	-1416 tot +70

H/V-Keystone

"H/V-Keystone" pag.57

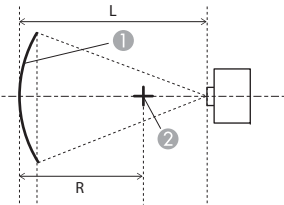
Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLR05	-35° tot 35°	-30° tot 30°
ELPLU05	-39° tot 39°	-30° tot 30°
ELPLW07	-42° tot 42°	-30° tot 30°
ELPLM12	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM13	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM14	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLL09	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLL10	-45° tot 45°	-30° tot 30°

Gebogen oppervlak

"Gebogen oppervlak" pag.59

De waarden in de tabel zijn de mimimumwaarden voor R/L in de afbeelding; (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom.)

Horizontaal gebogen oppervlak (hol)

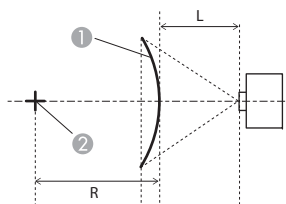


- 1 Scherm
- 2 Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	0,47	0,47
ELPLU05	0,38	0,39
ELPLW07	0,31	0,32
ELPLM12	0,25	0,26
ELPLM13	0,20	0,21
ELPLM14	0,15	0,15
ELPLL09	0,11	0,11
ELPLL10	0,08	0,08

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)

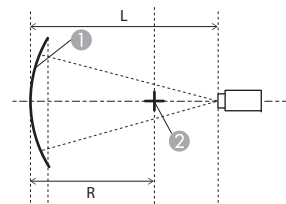


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	2,63	2,64
ELPLU05	1,24	1,28
ELPLW07	0,71	0,75
ELPLM12	0,45	0,48
ELPLM13	0,32	0,33
ELPLM14	0,19	0,20
ELPLL09	0,14	0,14
ELPLL10	0,10	0,10

Verticaal gebogen oppervlak (hol)

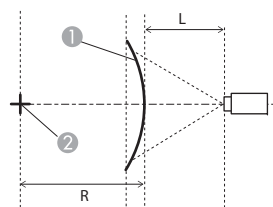


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

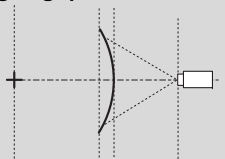
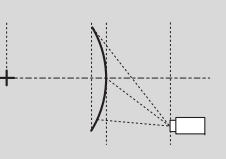
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	0,38	0,39
ELPLU05	0,30	0,37
ELPLW07	0,23	0,28
ELPLM12	0,18	0,21
ELPLM13	0,14	0,16
ELPLM14	0,11	0,11
ELPLL09	0,08	0,09
ELPLL10	0,07	0,07

Verticaal gebogen oppervlak (bol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

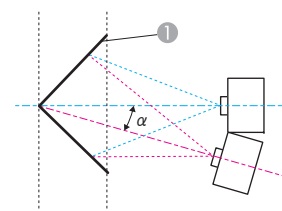
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	1,24	1,26
ELPLU05	0,63	0,73
ELPLW07	0,37	0,44
ELPLM12	0,24	0,29
ELPLM13	0,17	0,20
ELPLM14	0,12	0,13
ELPLL09	0,09	0,09
ELPLL10	0,06	0,07

Hoekmuur

☞ "Hoekmuur" pag.63

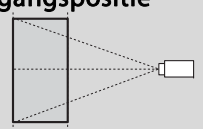
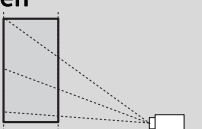
De α in de afbeelding hierboven is de maximale hoek waarin de projector kan bewegen. Zie de onderstaande tabel voor gedetailleerde waarden. (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom.)

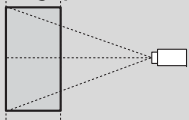
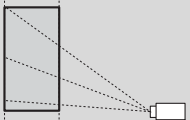
Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



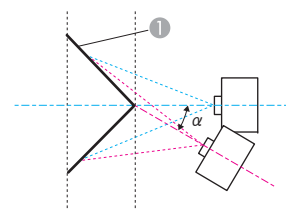
- ① Scherm
- α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	28°	24°
ELPLU05	32°	19°
ELPLW07	32°	22°
ELPLM12	31°	26°
ELPLM13	31°	30°
ELPLM14	30°	29°
ELPLL09	29°	29°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLL10	28°	28°

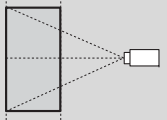
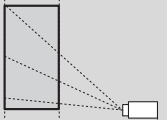
Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



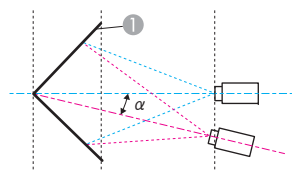
① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	-	-
ELPLU05	7°	6°
ELPLW07	13°	12°
ELPLM12	17°	16°
ELPLM13	19°	19°
ELPLM14	23°	23°
ELPLL09	24°	24°
ELPLL10	26°	26°


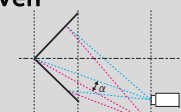
Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



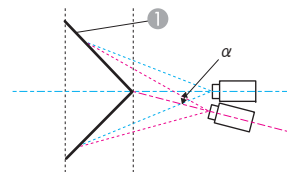
① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	33°	24°
ELPLU05	32°	11°
ELPLW07	31°	13°
ELPLM12	28°	14°
ELPLM13	26°	15°
ELPLM14	24°	18°
ELPLL09	23°	20°
ELPLL10	23°	21°


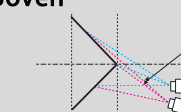
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLR05	8°	2°
ELPLU05	15°	-
ELPLW07	18°	3°
ELPLM12	21°	9°
ELPLM13	22°	13°
ELPLM14	22°	16°
ELPLL09	22°	19°
ELPLL10	22°	20°

Ondersteunde resoluties

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het Configuratie.

*2 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sigitaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	50/60	1920x1080

Ingangssignalen vanaf de DVI-D-poort, HDMI-poort en HDBaseT-poort

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*1	60	1920x1200
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1,2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*2	24/25/30	3840x2160
4Kx2K*2*3	50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2	24	4096x2160

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
4Kx2K (SMPTE)*2*3	50/60	4096x2160

*1 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sigitaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

*2 Alleen voor HDMI- en HDBaseT-ingang.

*3 Alleen wanneer compatibele YPbPr 4:2:0-signalen worden ingevoerd.

Ingangssignalen van SDI-ingang

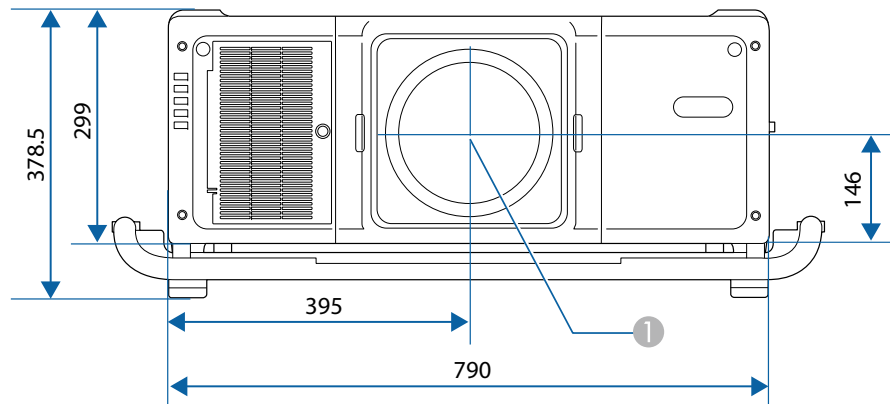
Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	Modus	Kleurverschillen	Aantal bits	Niveau
SDTV (480i)	59.94	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bits	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	23.98/24/25/29.97/30	1920x1080				
HDTV (1080p)	50/59.94/60	1920x1080	3G-SDI			A
HDTV (1080p)	23.98/24/25/29.97/30	1920x1080				
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920x1080		RGB 4:4:4		

Algemene specificatie van de projector

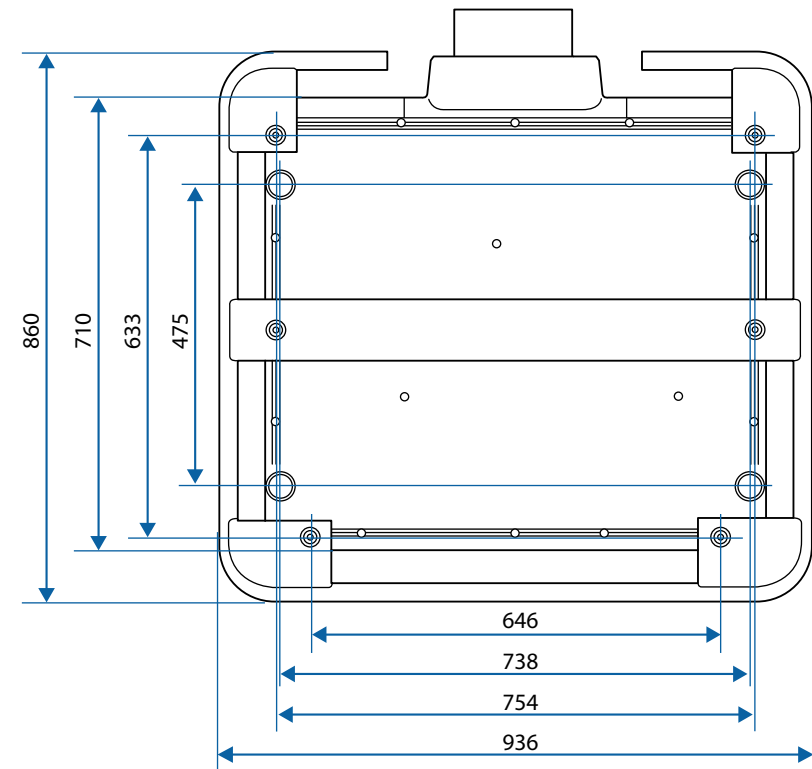
Productnaam		EB-L25000U
Afmetingen		790 (B) x 299 (H) x 710 (D) mm (zonder uitstekende delen)
LCD-scherm grootte		1,43" breed
Weergavemethode		Polysiliconen TFT actieve matrix
Resolutie		2.304.000 WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3
Scherpte instellen		Automatisch
Zoomaanpassing		Automatisch (1-1,35x)*1
Lensverschuiving		Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 65%, maximum horizontale richting van ong. 30%)*2
Lichtbron		Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron		1.670 W
Golflengte		450 tot 460 nm
Levensverwachting lichtbron*3		Ca 20.000 uur (Lichtmodus: Normaal, Stil) Ca 30.000 uur (Lichtmodus: Uitgebreid)
Voeding		200-240V AC±10% 50/60Hz 12,3 A
Stroomverbruik	200 - 240V	Nominaal stroomverbruik: 2.160 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,5 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,39 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.048 m
Temperatuur tijdens gebruik		0 tot +50°C*4 (Hoogte tussen 0 en 1.500 m, geen condensatie) 0 tot +45°C*4 (Hoogte tussen 1.501 en 3.048 m, geen condensatie)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (Geen condensatie)

Gewicht	Ongeveer 66 kg (Zonder handgrepen)
----------------	------------------------------------

- *1 De specificaties zijn als ELPLM12 is bevestigd.
- *2 ELPLU05/ELPLL09/ELPLL10 heeft een maximale verticale richting van ca. 55% en een maximale horizontale richting van ca. 25%; ELPLR05 heeft een maximale verticale richting van ca. 15% en een maximale horizontale richting van ca. 5%.
- *3 Standaard tijd tot de helderheid van de lichtbron met de helft is verminderd.
- *4 Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt, wordt de helderheid van de lichtbron geleidelijk gedimd.
(Ca. 40°C op een hoogte van 0 tot 1500 m, en ca. 35°C op een hoogte van 1.501 tot 3.048 m. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de omgeving enz.)
Als de maximale bedrijfstemperatuur wordt overschreden, kan de projector automatisch uitschakelen.



1 Lensmiddelpunt



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL: http://www.amx.com/
Component video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP is een door Control4 ontwikkelde technologie waarmee Control4-regelsystemen apparaatgegevens kunnen opvragen bij de projector. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van Control4 voor meer informatie. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol. Dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>Subnetmasker</u> .
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDBaseT	Een verbindingsnorm voor consumentenelektronica die is vastgelegd door de HDBaseT Alliance. Voor het doorgeven van verschillende signalen, zoals ongecomprimeerde HD-video, audio en 100BASE-TX Ethernet via een LAN-kabel.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. HDCP2.2 is een auteursrechtelijke beschermingsstandaard voor 4K-content.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlinieerd</u>) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het <u>IP-adres</u> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Over opmerkingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze gids worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kunnen deze worden aangeduid met de verzamelnaam Windows en meerdere versies van Windows kunnen worden genoemd, bijvoorbeeld Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10, met de notatie Windows weggelaten.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

In deze handleiding worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" en "OS X 10.11.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "OS X" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Handelsmerken en copyright

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" en "ELPLP" zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn geregistreerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Ontworpen door en copyright van Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.








©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

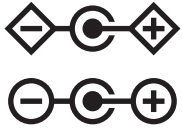

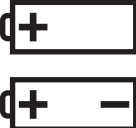



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)





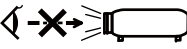




Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
①		IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
②		IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
③		IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
④		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
⑤		IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
⑥		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
⑦		IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
⑧		IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
⑨		IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
⑩		IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
⑪		IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
⑫		IEC60417 Nr. 5017	Aarde Om een geaarde (geaarde) terminal te identificeren in gevallen waarin het symboolnr. 11 niet expliciet vereist is.
⑬		IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
14		IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
15		IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
16		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
17		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
18		---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
19		---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
20		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
21		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
22		---	Kijk nooit in de lens als de LED voor de verlichting aan is.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
23		IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
24		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.

A

A/V-instellingen	131
Achtergrond weergeven	129
Achterkant	130
Afdekking voor lensvervanging	26
Afstand	213
Afstandsbediening	19
Afstandsbediening-id	39
Alle standaardw.	143
AMX Device Discovery	141
Art-Net	141, 207
Auto	18
Automatische configuratie	126

B

Basismenu	135
Batchinstellingsfunctie	144
Batterijen vervangen	22
Bedieningspaneel	18
Bericht	129
Bevriezen	105
Bewerking	130
BNC Sync. beëindig.	131
BNC-ingang	16
Bron	102, 142
Bron zoeken	54

C

Cinema	69
Computer-ingang	16
Configuratie	120
Contrast	124

Control4 SDDP	141
Crestron RoomView	141, 203

D

Datum & tijd	131
DHCP	137, 139
DICOM SIM	69
Direct inschakelen	130
Dynamisch	69
Dynamisch contrast	125

E

EasyMP Monitor	195
E-mailberichten lezen	200
E-mailmelding	140, 200
Epson Web Control	195
Esc	19
ESC/VP21	201
Event-id	143
Externe receiver	15
Extron XTP	132

F

Filterindicator	154
Focus	18

G

Gateway met prioriteit	141
Gateway-adres	137, 139
Gebr. logo beveil.	113
Gebruikerslogo	105
Geheugen	128

Geheugen resetten	143
Geometrie	18
Geometrische corr.	127

H

H/V-Keystone	127
HDBaseT	132
HDBaseT-poort	17
HDBaseT-signaalkwaliteit	143
HDMI-ingang	17
Helderheid	124
Help-functie	153
Hoekmuur	63
Hoogte-breedte	73, 125
Hoogtemodus	130

I

Indicatielampjes	154
Ingang wijzigen	18
Ingangssignaal	142
Inschakelbeveiliging	113
Installatie-instellingen	29
Installatievereisten	29
Instellingen rooster	133
IP-adres	137, 139

K

Kleuraanpassing	124
Kleurgelijkheid	129, 132
Kleurmodus	69, 124
Kleurverzadiging	124
Knop gebruiker	128

L

Lensbedieningsvergrendeling	116
Lensverschuiving	18, 32
Luchtafvoerventiel	15

M

Melding luchtfilter	129
Menu	19
Menu Beeld	123
Menu Draadloos LAN	136
Menu Informatie	142
Menu Instellingen	127
Menu Resetten	143
Menu Signaal	125
Menu Uitgebreid	129
Menu Vast netwerk	139
Message Broadcasting	141, 195
Monitor Out-poort	16
Monitorbeeldschermen	225
Multiprojectie	69, 133
Multiprojectiefunctie	85

N

Namen van onderdelen en functies	14
Netwerkconfiguratie	134
Netwerkinfo	134
Netwerkinformatie	134
Netwerkmenu	133
Notificatie voor e-mailadres 1/2/3	140

O

Ondersteunde monitorbeeldschermen	225
Ontspanknop	104
Oppervlak van de projector reinigen	182
Opslagtemperatuur	228
Opstartscherm	129
Optionele accessoires	212
Overscannen	126
Oververhitting	156

P

Paneeluitlijning	129
PJLink	202
Poortnummer	140
Positie	126
Presentatie	69
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	186
Projectie	130
Projectielens	26
Projector	51, 53
Projector-id	39
Projectornaam	135

Q

Quick Corner	127
--------------------	-----

R

Randoverlapping	89, 133
Reinigen	182

Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator	182
Remote poort	17
Resolutie	125, 142
RoomView	203
RS-232C poort	16

S

Schaal	126, 133
Schema	109
Scherf	129
Schermen omwisselen	102
Schermgrootte	103, 213
Scherminstellingen	30
Scherpte	124
Serienummer	143
Sluiter	18
SMTP-server	140
SNMP	201
Softwarematig toetsenbord	135
Split Screen	127
Split Screen instellen	102
sRGB	69
Stand-by modus	132
Status	143
Statusindicatielampjes	15
Statusmonitor	19, 160
Subnetmasker	137, 139
Synchronisatie	126
Synchronisatie-info	142

T

Taal	133
------------	-----

Technische gegevens	228
Temperatuur tijdens gebruik	228
Testpatroon	18, 31, 128
Tint	124
Toegangspunt zoeken	138
Toetsvergrendeling afstandsbediening	116
Toon	131
Tracking	125
Trap IP Adres 1/2	140
Trefwoord projector	136

V

Verbruiksmateriaal	212
Vernieuwingssnelheid	142
Vervangingsperiode luchtfilter	186
Voedingsingang	16
Voetjes	16
Volledig vergrendelen	115
Voor/bovenkant	130
Voorkant	130

W

Wachtwoord PJLink	135
Wachtwoord webcontrole	136
Wachtwoordbeveiliging	113
Webbrowser	195
Weergeven	129
Witbalans	124

Z

Zoom	18
Zwartniveau	133