



Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1795F

EB-1785W

EB-1781W

EB-1780W

Poznámky použité v tejto príručke 6

Úvod k projektoru 7

Funkcie Projektora 8

Rýchle a jednoduché nastavenie	8
Ľahké bezdrôtové premietanie	8
Flexibilné pripojenie	9
Pripojenie k počítačom.....	10
Pripojenie k mobilným zariadeniam	10
Podpora pre Smooth Meetings.....	10

Súčasti a funkcie projektora 11

Súčasti projektora - Predná strana.....	11
Súčasti projektora - Zadná strana	12
Súčasti projektora - podstavec.....	13
Súčasti projektora - Ovládací panel.....	13
Súčasti projektora - Diaľkový ovládač	15

Nastavenie projektora 17

Umiestnenie projektora 18

Možnosti nastavenia a inštalácie projektora.....	19
Vzdialenosť premietania.....	19

Pripojenia projektora 20

Pripojenie k počítaču	20
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio.....	20
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio	21
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio	22
Pripojenie k smartfónom alebo tabletom.....	22
Pripojenie k zdrojom obrazu.....	23
Pripojenie k zdroju videa HDMI	23
Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA	24

Pripojenie k zdroju komponentného videa.....	25
Pripojenie k externým zariadeniam USB	25
Premietanie zo zariadenia USB.....	25
Pripojenie k zariadeniu USB.....	26
Odpojenie zariadenia USB.....	26
Pripojenie ku kamere na dokumenty	26

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača..... 27

Obsluha diaľkového ovládača	27
-----------------------------------	----

Otváranie krytu objektívu 29

Používanie základných funkcií projektora 30

Zapnutie projektora..... 31

Domovská obrazovka	32
--------------------------	----

Vypnutie projektora 34

Nastavenie dátumu a času 35

Voľba jazyka pre ponuky projektora 37

Režimy premietania 38

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania	38
Zmena režimu premietania v ponukách	38

Úprava výšky obrazu 40

Tvar obrazu..... 41

Auto. lich. kor. H/V	41
Aut. lich. kor. - V	41
Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche.....	42
Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone.....	43
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner.....	44

Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia 47

Zaostrenie obrazu pomocou tlačidla Focus (Zaostriť)..... 48

Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania 49

Výber zdroja obrazu	50
Pomer strán obrazu	52
Zmena pomeru strán obrazu	52
Dostupné pomery strán obrazu.....	52
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán	53
Farebný režim.....	55
Zmena farebného režimu.....	55
Dostupné farebné režimy.....	55
Nastavenie Automatickej clony	55
Úprava farieb obrazu	57
Úprava odtieňa, sýtosti a jasu.....	57
Nastavovanie gamma	58
Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume	61
 Nastavenie funkcií projektora	 62
Premietanie dvoch obrazov súčasne	63
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke	65
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu	65
Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free	66
Podporované typy súborov PC Free	66
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free	67
Spúšťa sa prezentácia PC Free.....	67
Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free.....	69
Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free	70
Možnosti zobrazovania v režime PC Free	71
Ručné ovládanie prezentácie.....	73
Obmedzenia funkcie Prezentácia gestami	74
Dočasné vypnutie obrazu a zvuku	76
Dočasné zastavenie spusteného videa	77

Zväčšovanie obrazov	78
Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš	79
Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ	81
Uloženie užívateľského loga	82
Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov	84
Nastavenie ID projektora	84
Výber projektora, ktorý chcete ovládať	84
Prispôbenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov.....	85
Bezpečnostné funkcie projektora	87
Typy zabezpečenia heslom	87
Nastavenie hesla	87
Výber typov zabezpečenia heslom	88
Zadanie hesla na používanie projektora	89
Uzamknutie tlačidiel na projektore	89
Odomknutie tlačidiel na projektore	90
Inštalácia bezpečnostného lanka	91
 Používanie projektora v sieti	 92
Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete.....	93
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete	93
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows.....	95
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X.....	95
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete.....	95
Podporované certifikáty klienta a CA	97
Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia	98
Používanie NFC na pripojenie zariadenia Android.....	99
Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows	99
Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring).....	101

Výber nastavení Screen Mirroring	101
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10.....	103
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1.....	104
Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast	105
Zabezpečený HTTP	106
Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk	106
Podporované certifikáty webového servera.....	106
 Ovládanie projektora	 108
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača	109
Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača	111
Používanie príkazov ESC/VP21	113
Nastavenie pre používanie príkazov ESC/VP21	113
Zoznam príkazov ESC/VP21	113
Komunikačný protokol.....	113
 Úprava nastavení v ponuke	 114
Používanie ponúk v projektore	115
Používanie klávesnice na obrazovke	116
Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke	116
Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz.....	117
Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál	119
Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia.....	121
Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené.....	123
Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť.....	125
Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring.....	126

Ponuka Sieť - Ponuka Základné.....	126
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	127
Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné	130
Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať.....	130
Nastavenia projektora - Ponuka ECO.....	132
Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie	134
Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore.....	134
Zoznam kódov udalostí.....	135
Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať.....	137
Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia).....	138
Prenos nastavení z kľúča USB.....	138
Prenos nastavení z počítača	139
Oznámenie chyby dávkového nastavenia.....	140

Údržba projektora **141**

Čistenie objektívu	142
Čistenie skrinky projektora.....	143
Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov	144
Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov	144
Výmena vzduchového filtra	144
Údržba lampy v projektore.....	146
Výmena lampy	146
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy.....	150
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	151

Riešenie problémov **152**

Problémy pri premietaní	153
Svetelné indikátory stavu projektora	154

Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore..... 156**Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom..... 157**

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz.....	157
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display.....	157
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“.....	158
Zobrazovanie z prenosného počítača.....	158
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac.....	159
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“.....	159
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz.....	159
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový.....	159
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok.....	160
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný.....	160
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu.....	161
Riešenia problémov so zvukom.....	161
Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne.....	162

Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním..... 163

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora.....	163
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním.....	163
Riešenia problémov s heslom.....	164
Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“.....	164
Riešenia problémov spojených s funkciou Prezentácia gestami.....	164

Riešenie problémov so sieťou..... 165

Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia.....	165
Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača.....	165
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.....	165
Riešenia, keď nemôžete načítať značku NFC.....	166
Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring.....	166
Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring.....	166

Dodatky..... 167**Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely..... 168**

Premietacie plátna.....	168
Káble.....	168
Držiaky.....	168
Externé zariadenia.....	168
Náhradné diely.....	169

Velkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania..... 170**Podporované rozlíšenia displeja monitora..... 172****Technické parametre projektora..... 174**

Technické parametre konektorov.....	175
-------------------------------------	-----

Vonkajšie rozmery..... 176**Požiadavky na systém USB Display..... 177****Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)..... 178****Glosár..... 180****Poznámky..... 182**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	182
Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie.....	182
Obmedzenie používania.....	182
Požiadavky na operačný systém.....	182
Ochranné známky.....	183
Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	183
Prisúdenie autorského práva.....	183

Poznámky použité v tejto príručke




Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obraz  Obraz > Rozšírené
»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.8](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.11](#)

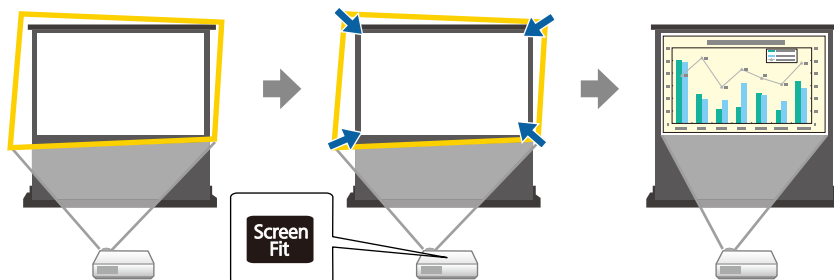
Tento projektor sa dodáva s týmito špeciálnymi funkciami. Ďalšie podrobnosti si pozrite v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [str.8](#)
- "Ľahké bezdrôtové premietanie" [str.8](#)
- "Flexibilné pripojenie" [str.9](#)
- "Podpora pre Smooth Meetings" [str.10](#)

Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zistení obrazového portu, ktorý ste určili ako zdroj **Automatické zapnutie**.
- Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja vstupu a užitočných funkcií.
- Automatická vertikálna a horizontálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku (Auto. lich. kor. H/V) (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).
- Automatická vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku (Aut. lich. kor. - V) (EB-1780W).
- Funkcia Screen Fit slúži na automatickú zmenu veľkosti premietaných obrazov (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).



» Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.41](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Zapnutie projektoru" [str.31](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.42](#)

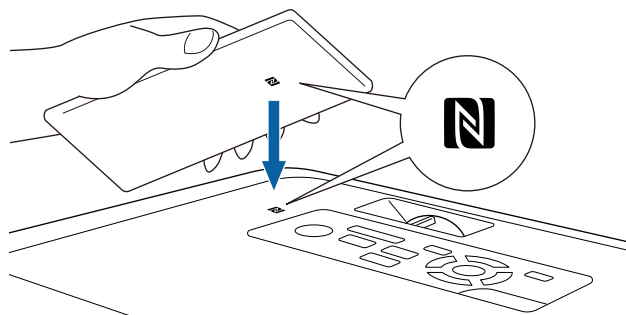
Ľahké bezdrôtové premietanie

- Aplikácia Screen Mirroring slúži na bezdrôtové pripojenie projektoru a mobilného zariadenia pomocou technológie Miracast (EB-1795F/EB-1785W).



- Aplikácia Epson iProjection umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play. Ak používate zariadenie Android s funkciou NFC (Near Field Communication), svoj projektor a zariadenie môžete bezdrôtovo pripojiť pomocou technológie NFC. Táto funkcia umožňuje rýchle premietanie

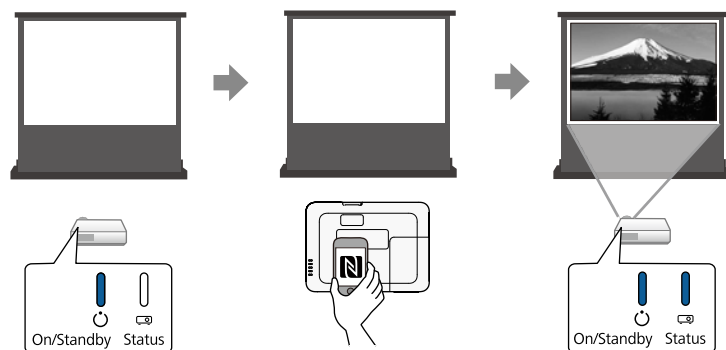
obsahu pomocou aplikácie Epson iProjection (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W), ktorý je uložený vo vašom zariadení.



Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.

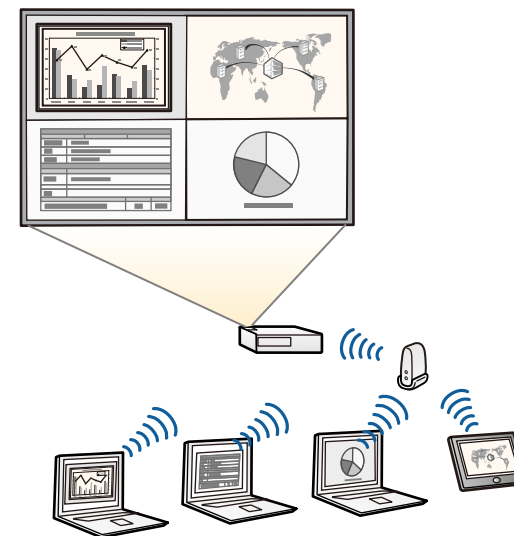
Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Automatické zapnutie** nastavená na **NFC**, projektor sa zapne, keď zistí údaje NFC.

☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**



- Aplikácia EasyMP Multi PC Projection umožňuje premietiť až štyri obrazy naraz rozdelením premietacej plochy. Obrazy môžete premietiť z počítača v sieti alebo smartfónov alebo tabletov, v ktorých je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection.

Podrobnosti si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.



- Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:
<http://www.epson.com/>

» Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora v sieti" [str.92](#)
- "Používanie NFC na pripojenie zariadenia Android" [str.99](#)

Flexibilné pripojenie

Tento projektor podporuje širokú škálu ľahko použiteľných možností pripojiteľnosti, ktoré sa uvádzajú nižšie.

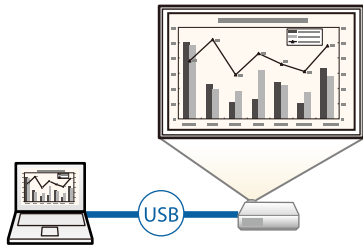
» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítačom" [str.10](#)

- "Pripojenie k mobilným zariadeniam" [str.10](#)

Pripojenie k počítačom

Pripojenie pomocou jedného kábla USB na premietanie obrazov a výstup zvuku (USB Display).

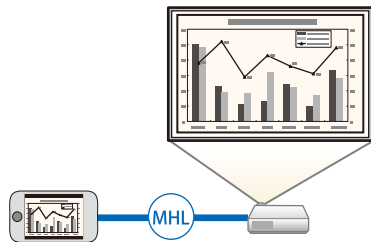


» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.20](#)

Pripojenie k mobilným zariadeniam

- Port HDMI slúži na zapojenie kábla MHL do mobilného zariadenia a projektora.



» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.22](#)

Podpora pre Smooth Meetings

Funkcia Prezentácia gestami umožňuje ručne ovládať prezentáciu a vykonávať ju pred premietacím plátnom bez diaľkového ovládania prezentácie (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).



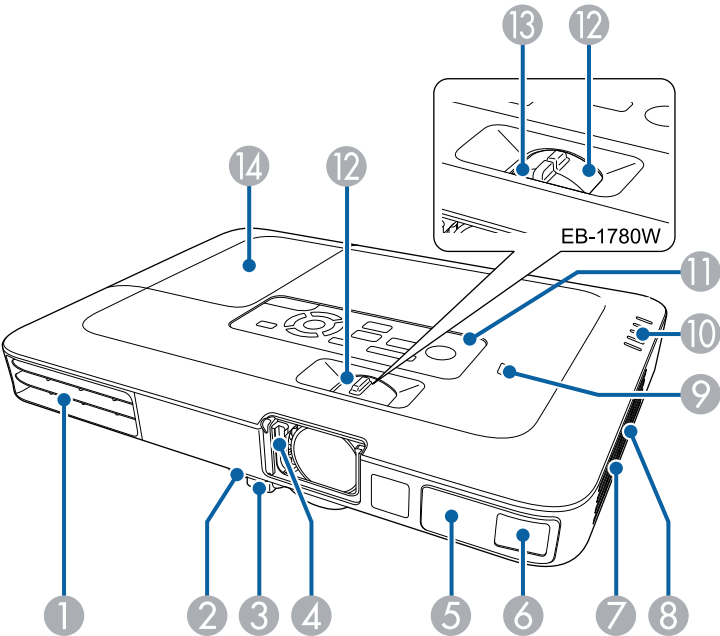
» Súvisiace odkazy

- "Ručné ovládanie prezentácie" [str.73](#)

Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.
V tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov EB-1795F, ak nebude uvedené inak.

- » **Súvisiace odkazy**
- "Súčasti projektora - Predná strana" [str.11](#)
 - "Súčasti projektora - Zadná strana" [str.12](#)
 - "Súčasti projektora - podstavec" [str.13](#)
 - "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.13](#)
 - "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač" [str.15](#)

Súčasti projektora - Predná strana



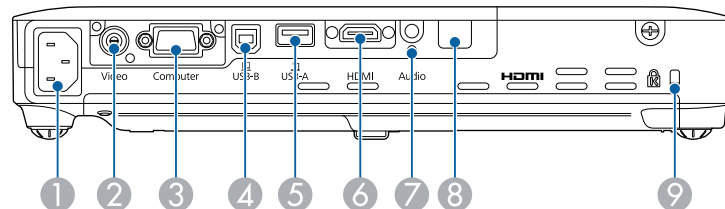
Názov	Funkcia
① Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div><p>⚠ Výstraha</p><p>Nepozerajte sa do vetracích otvorov. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozlieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Pri vdýchnutí úlomkov skla alebo v prípade, že sa vám dostali do očí alebo úst, vyhľadajte lekársku pomoc.</p></div> <div><p>⚠ Upozornenie</p><p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p></div>
② Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.
③ Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.
④ Posuvný ovládač Stlmiť A/V	Posúvaním páčky otvárate a zatvárate posúvač A/V Mute. Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.
⑤ Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
⑥ Senzor (EB-1795F/EB-1785W /EB-1781W)	Senzor na zisťovanie premietaných obrazov.
⑦ Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
⑧ Reproduktor	Výstup zvuku.

Názov	Funkcia
9 Značka NFC (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W)	Zariadenie Android prenáša pomocou technológie NFC informácie o projektore v sieti.
10 Indikátory	Signalizuje stav projektora.
11 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora.
12 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.
13 Ovládač zaostrovania (EB-1780W)	Upravuje zaostrenie obrazu.
14 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.154](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.47](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.49](#)
- "Používanie NFC na pripojenie zariadenia Android" [str.99](#)

Súčasti projektora - Zadná strana



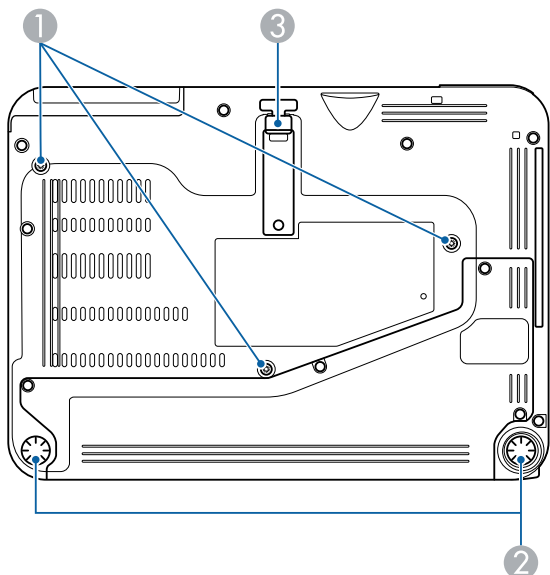
Názov	Funkcia
1 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektore.
2 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
3 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
4 Port USB-B	Slúži na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača alebo na používanie funkcií Bezdrôtová myš a Prezentácia gestami.
5 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou PC Free. Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty.
6 Port HDMI	Prijíma signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI, alebo mobilných zariadení, ktoré sú kompatibilné so štandardom MHL (Mobile High-Definition). Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
7 Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer alebo Video.
8 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
9 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.79](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.91](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)

Súčasti projektora - podstavec



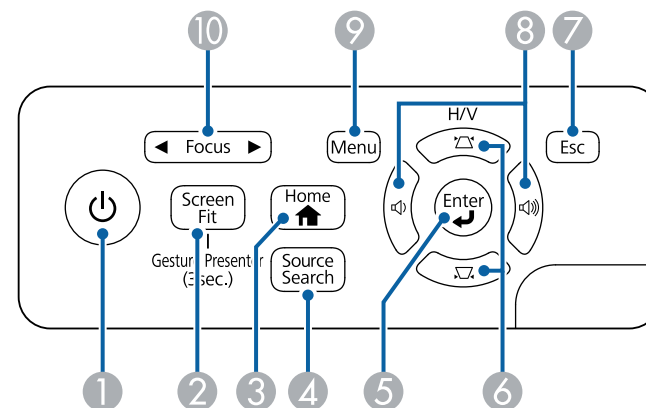
Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.
2 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon.
3 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.

» Súvisiace odkazy

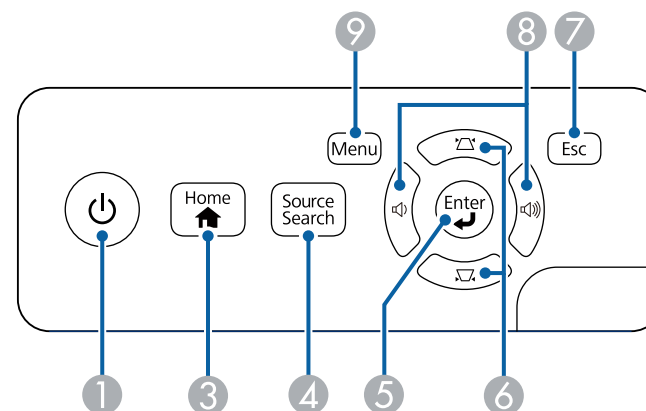
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.91](#)

Súčasti projektora - Ovládací panel

EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W



EB-1780W



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power	Zapína a vypína napájanie projektora.

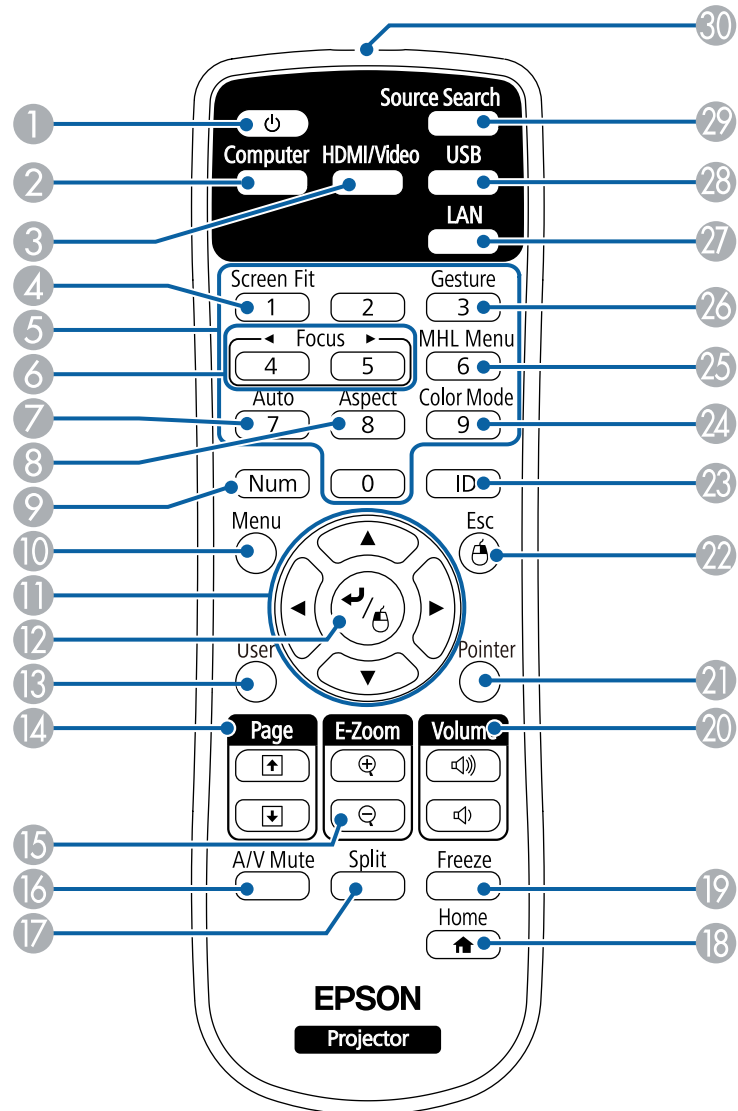
Názov	Funkcia
2 Tlačidlo [Screen Fit] (EB-1795F/EB-1785W /EB-1781W)	Vykonáva funkciu Screen fit na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu. Ak chcete zobrazíť ponuku pre funkciu Prezentácia gestami, podržte toto tlačidlo stlačené na dobu troch sekúnd.
3 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
4 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na ďalší vstupný zdroj.
5 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál .
6 Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia, na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
8 Tlačidlá na nastavenie hlasitosti a tlačidlá so šípkami	Nastavujú hlasitosť reproduktora. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
10 Tlačidlo [Focus] (EB-1795F/EB-1785W /EB-1781W)	Upravuje zaostrenie obrazu.

- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.42](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou tlačidla Focus (Zaostríť)" [str.48](#)

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Domovská obrazovka" [str.32](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.43](#)

Súčasti projektora - Diaľkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [Computer]	Zdroj obrazu prepína do portu Computer.
3 Tlačidlo [HDMI/Video]	Prepína zdroj obrazu medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4 Tlačidlo [Screen Fit]	Vykonáva funkciu Screen fit na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu.
5 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektora.
6 Tlačidlá [Focus] (EB-1795F/EB-1785W /EB-1781W)	Upravuje zaostrenie obrazu.
7 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál .
8 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
9 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číselových tlačidiel.
10 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
11 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
12 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši.
13 Tlačidlo [User]	V nastavení Užívateľské tlačidlo v ponuke projektora Nastavenia vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
14 Tlačidlá [Page] up/down	Keď pripojíte projektor a počítač pomocou kábla USB alebo k sieti, posúva na stránke hore a dolu. Pri používaní funkcie PC Free zobrazí predchádzajúcu alebo ďalšiu obrazovku.

Názov	Funkcia
15 Tlačidlá [E-Zoom] +/-	Zväčší alebo zmenší plochu obrazu.
16 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
17 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
18 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
19 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
20 Tlačidlá [Volume] up/down	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
21 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.
22 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.
23 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
24 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
25 Tlačidlo [MHL Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu HDMI v projektore.
26 Tlačidlo [Gesture] (EB-1795F/EB-1785W /EB-1781W)	Zobrazí ponuku pre funkciu Prezentácia gestami.
27 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
28 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.
29 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na ďalší vstupný zdroj.

Názov	Funkcia
30 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

» Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.52](#)
- "Farebný režim" [str.55](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Domovská obrazovka" [str.32](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.42](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.79](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.63](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.81](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.20](#)
- "Ručné ovládanie prezentácie" [str.73](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou tlačidla Focus (Zaostriť)" [str.48](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)
- "Používanie projektora v sieti" [str.92](#)

Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

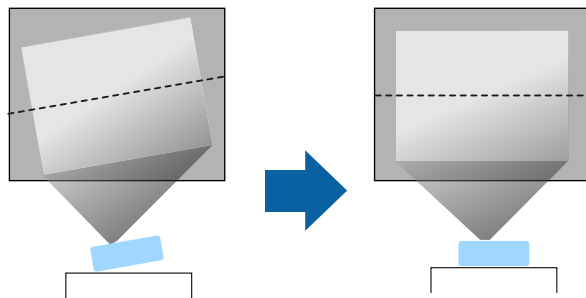
- "Umiestnenie projektora" [str.18](#)
- "Pripojenia projektora" [str.20](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.27](#)
- "Otváranie krytu objektívu" [str.29](#)

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete umiestniť takmer na každú rovnú plochu.

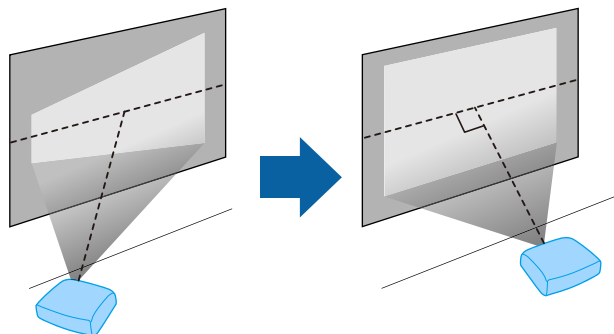
Ak chcete projektor používať na pevnom mieste, môžete ho tiež zavesiť zo stropu. Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľný držiak na strop.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.



- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovать vetracie otvory.
- Projektor umiestnite v dosahu uzemnenej elektrickej zásuvky alebo predlžovacieho kábla.
- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.



Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.

⚠ Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, musíte namontovať držiak pre montáž na strop. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytienia. V takomto prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytiením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- Nezakrývajte nasávacíe alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistite bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.

Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Projektor by mohol nesprávne fungovať.
- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Rozšírené** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru**
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

» Súvisiace odkazy

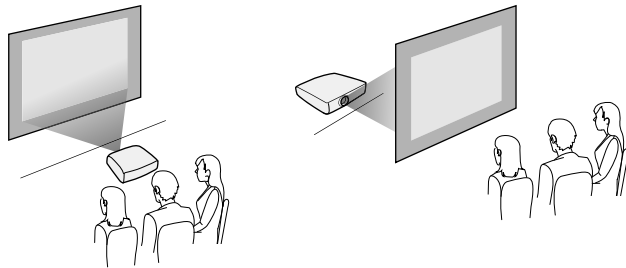
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.19](#)

- "Vzdialenosť premietania" [str.19](#)
- "Tvar obrazu" [str.41](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

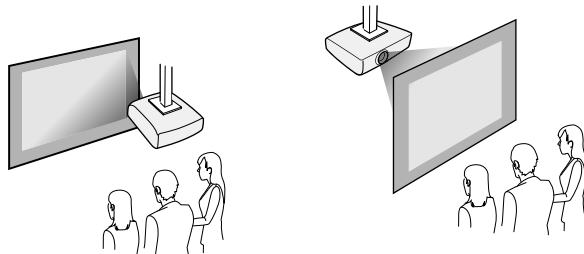
Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná časť/Zadná časť



Spredú/Zo stropu alebo Zozadu/Zo stropu



Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Rozšírené** vybrali správnu možnosť **Premietanie** podľa použitého spôsobu inštalácie.

» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.38](#)

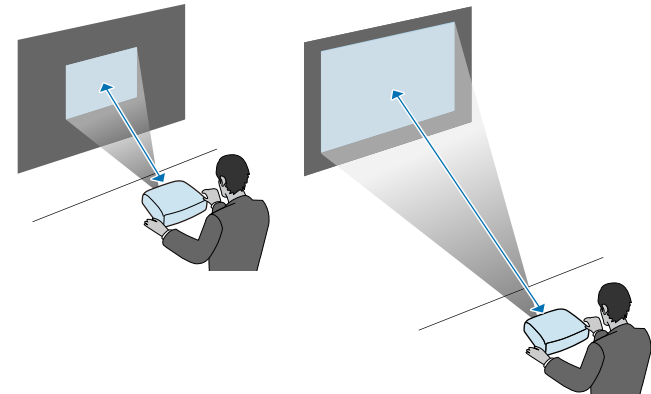
Vzdialenosť premietania

Vzdialenosť, v ktorej projektor umiestnite od premietacej plochy, určuje približnú veľkosť obrazu. Veľkosť obrazu sa zvyšuje, čím ďalej je projektor od premietacej plochy, ale môže sa líšiť v závislosti od faktoru priblíženia, pomeru strán a ďalších nastavení.

Podrobnosti o vzdialenostiach umiestnenia projektora od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu si pozrite v prílohe.



Pri korekcii lichobežníkového skreslenia bude obraz trochu menší.



» Súvisiace odkazy

- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.170](#)

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektoru alebo by nemuseli správne fungovať.



Zoznam káblov dodaných spolu s projektorom si pozrite v dokumente *Stručná príručka*. Ak je to potrebné, zakúpte si komerčne dostupné káble.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát) alebo voliteľnú kameru Epson na dokumenty.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.20](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.22](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.23](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.25](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [str.26](#)

Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.20](#)
- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.21](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.22](#)

Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

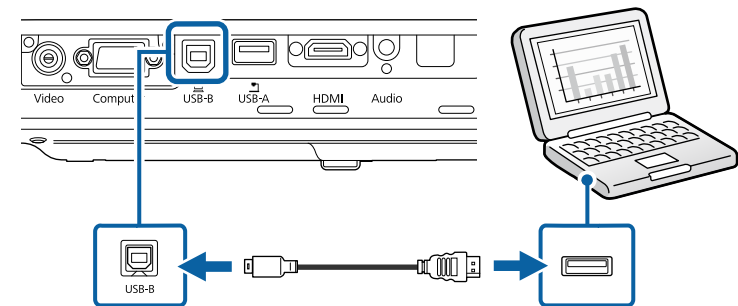
Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete poselať do projektoru cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí fungovať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

1 V ponuke projektoru **Rozšírené** nastavte možnosť **USB Type B** na **USB Display**.

2 Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



3 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

4 Zapnite projektor a počítač.

5 Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektora k počítaču.

- Windows: Vyberte možnosť **Spustiť EMP_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré sa zobrazilo na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- OS X: Na obrazovke je zobrazený inštalčný priečinok Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

6 Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver. x.xx**.
 - OS X: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečinku **Aplikácia**.
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
 - OS X: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

» Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [str.177](#)

Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom.

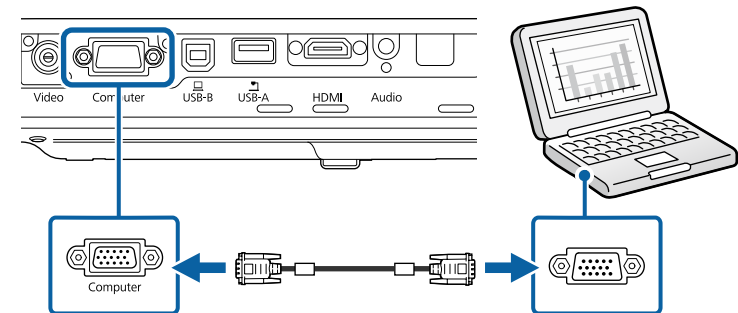
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.



- Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá video port VGA, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do video portu VGA v projekte.
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

1 Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.

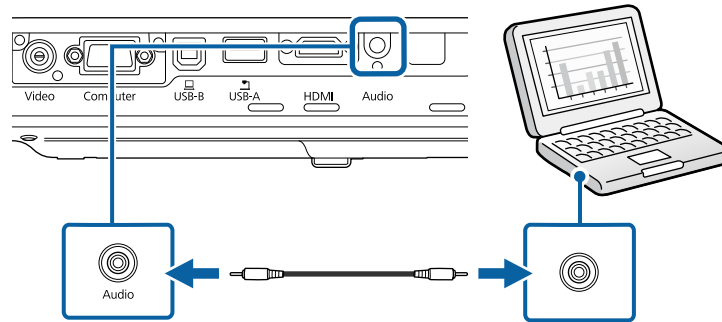
2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projekte.



3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.

4 Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

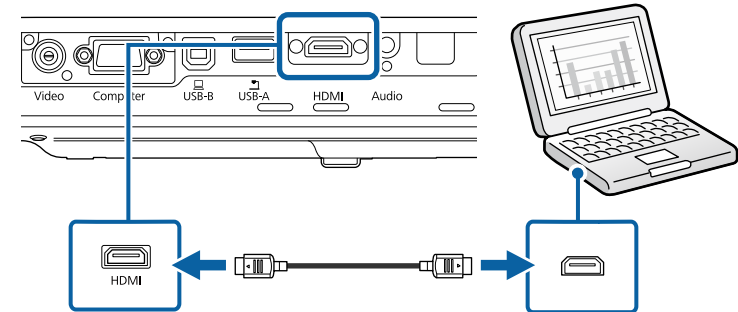
Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projektore. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

- 1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektore.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > HDMI audio výstup**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

Pripojenie k smartfónom alebo tabletom

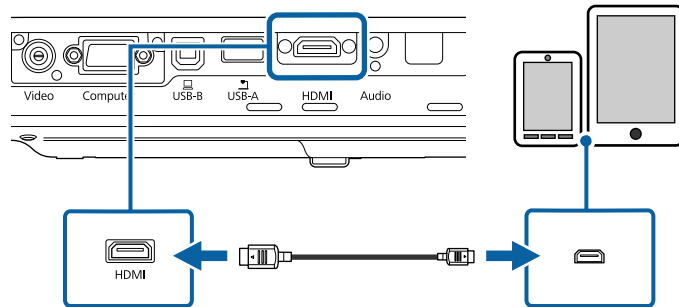
Projektor môžete pripojiť k smartfónom a tabletom pomocou kábla MHL a zvuk odosielať spolu s premietaným obrazom.



- V závislosti od modelu a nastavení smartfónov alebo tabletov nebudete môcť premietiť správne.
- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení. Ak chcete zistiť, či vaše zariadenie podporuje MHL, obráťte sa na výrobcu vášho smartfónu alebo tabletu.

- 1** Kábel MHL zapojte do portu Micro-USB vo vašom zariadení.

2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektore.



Pozor

Ak zapojíte kábel MHL, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet sa môže zahriať, vytiecť alebo vybuchnúť.

Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať. Ak zariadenia pripájate pomocou konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektora nebudete môcť vykonávať operácie.



- Pri veľmi silnom výkone, napríklad pri prehrávaní filmu, nemusí fungovať nabíjanie.
- Nabíjanie nefunguje, ak je projektor v pohotovostnom režime alebo ak je v smartfóne alebo tablete vybitá batéria.



Ak obrazy nie sú premietané správne, kábel MHL odpojte a znova pripojte.

Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.
- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.23](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [str.24](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [str.25](#)

Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

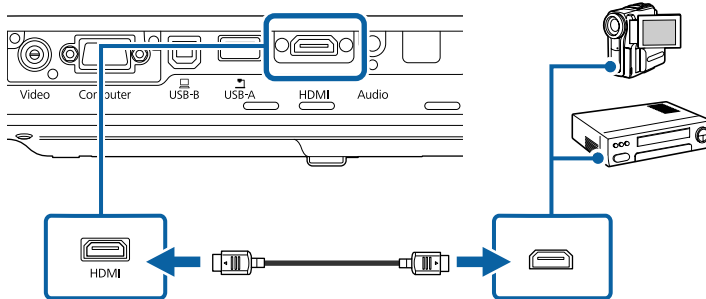
Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

1

Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.

- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projekte a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. V ponuke projektoru **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > HDMI audio výstup**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



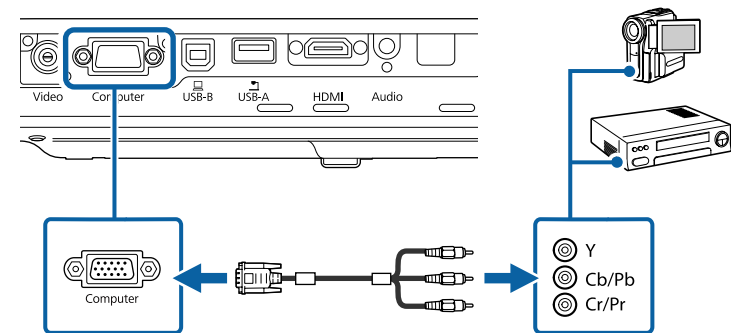
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1 Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.



Porty sú zvyčajne označené ako Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

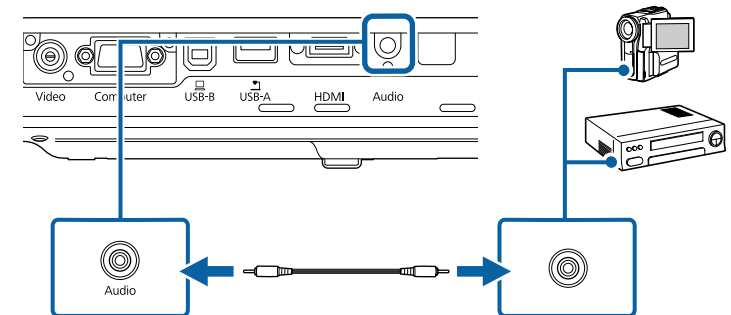
- 2 Konektor VGA pripojte k portu Computer v projekte.



- 3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.

- 4 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 5 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projekte.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Signál** v projektore budete musieť zmeniť nastavenie **Signál**.

☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

Pripojenie k zdroju komponentného videa

Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou video kábla RCA alebo kábla A/V.

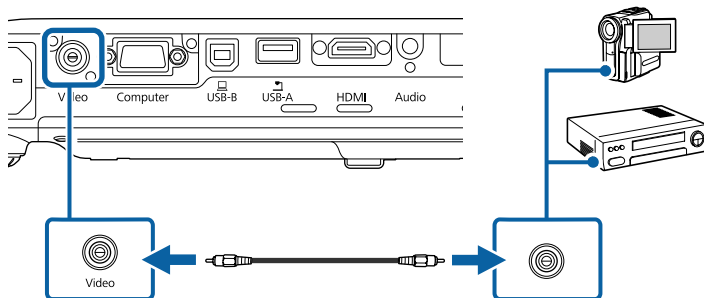
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

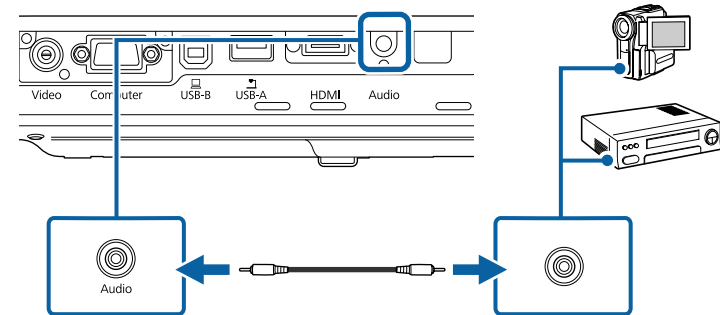
1 Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.

2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projektore.



3 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

4 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.25](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)
- "Odpojenie zariadenia USB" [str.26](#)

Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- Prehliadač multimediálneho úložiska



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
 - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
 - Musia byť vo formáte FAT alebo FAT32
 - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
 - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Prezentácie môžete premietiť v pripojenom zariadení USB zo súborov s obrázkami.

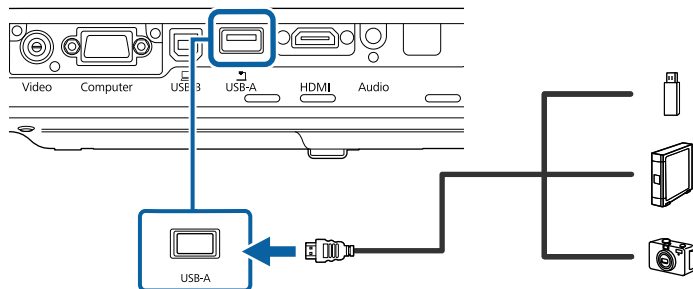
» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)

Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projekte a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.
- 2** Kábel USB alebo kľúč USB zapojte do portu USB-A v projekte, ako je to znázornené na obrázku.



Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.

- 3** Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

Odpojenie zariadenia USB

Zariadenie USB odpojte od projektora po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od projektora.

Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrázky zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.

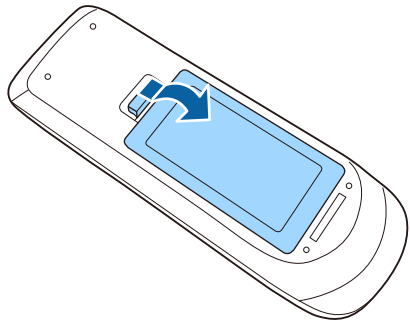
Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

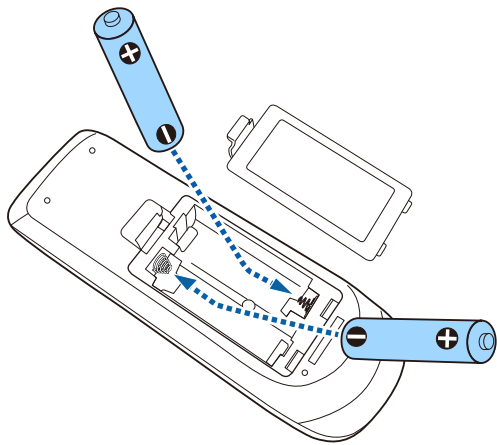
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



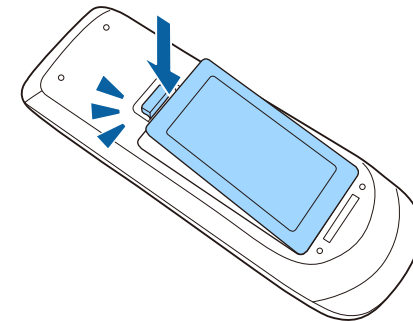
- 2 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



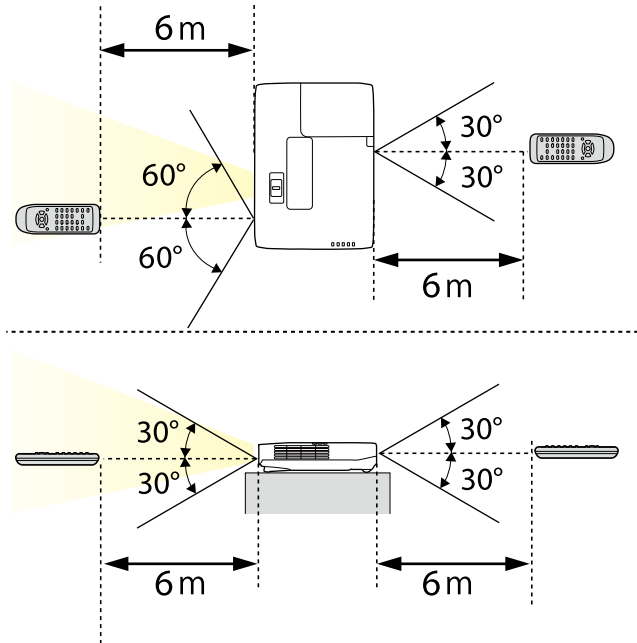
» Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.27](#)

Obsluha diaľkového ovládača

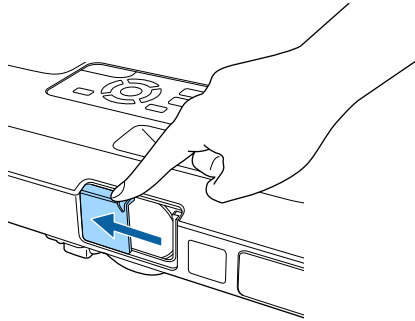
Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

- 1** Ak chcete otvoriť kryt objektívu projektora, posúvač Stlmiť A/V posuňte do polohy, kým nezacvakne.



- 2** Ak chcete objektív zakryť alebo premietaný obraz a zvuk dočasne vypnúť, zatvorte kryt objektívu.

Používanie základných funkcií projektora

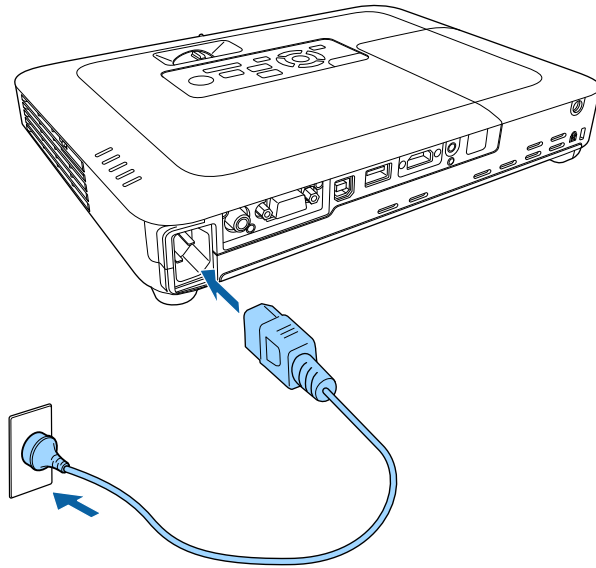
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.31](#)
- "Vypnutie projektora" [str.34](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.35](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [str.37](#)
- "Režimy premietania" [str.38](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.40](#)
- "Tvar obrazu" [str.41](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.47](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou tlačidla Focus (Zaostřit)" [str.48](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.49](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.50](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.52](#)
- "Farebný režim" [str.55](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.57](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.61](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektora.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projekte a do elektrickej zásuvky.

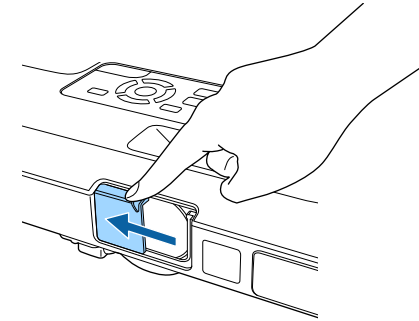


Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projekte. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2** Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikať modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikať a bude trvalo svietiť.

- 3** Otvorte kryt objektívu projektora.



Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Skontrolujte, či je kryt objektívu úplne otvorený.
- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

⚠ Výstraha

- Keď je lampa zapnutá, nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektora knihou alebo inými predmetmi. Ak je svetlo z projektora blokové, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektora. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.
- V projekte sa ako zdroj svetla používa ortuťová lampa s vysokým vnútorným tlakom. Ak na lampu pôsobia vibrácie alebo nárazy, alebo ak sa používa príliš dlho, môže prasknúť alebo sa nemusí zapnúť. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozlítať malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Dodržiavajte nižšie uvedené pokyny.
 - Lampu nerozoberajte, nepoškodzujte ani ju nevystavujte nárazom.
 - Počas premietania sa nepribližujte tvárou k projektoru.
 - Keď je projektor namontovaný na strope, dávajte pri odnímaní krytu lampy pozor, pretože z neho môžu vypadnúť malé úlomky skla. Pri čistení projektora alebo pri výmene lampy dávajte pozor, aby sa vám do očí nedostali tieto malé úlomky skla.

Ak lampa praskne, priestor okamžite vyvetrajte a ak ste náhodou vdýchli úlomky skla alebo sa vám dostali do očí alebo do úst, vyhľadajte lekársku pomoc.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**
- Ak v ponuke **Rozšírené** v projekte vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu.
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

» Súvisiace odkazy

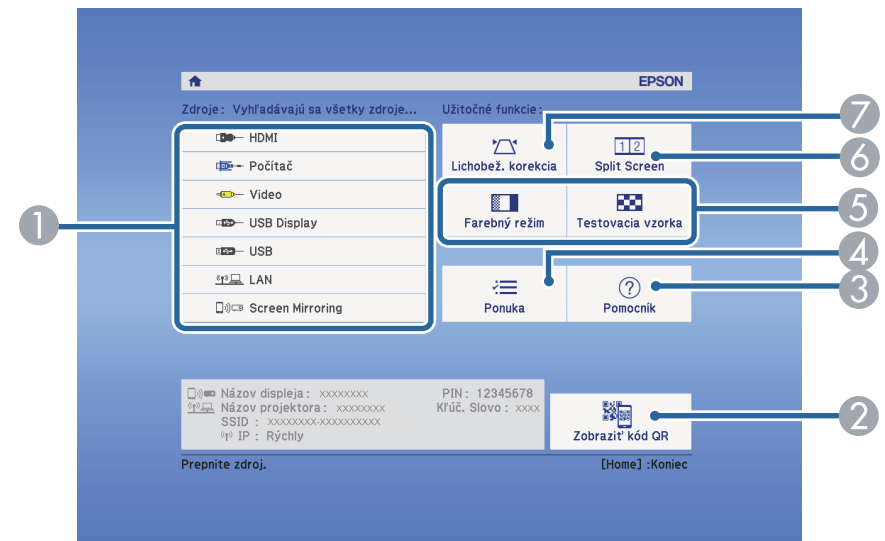
- "Domovská obrazovka" [str.32](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)

Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Domovskú obrazovku môžete zobraziť stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Domovská obrazovka sa zapne aj vtedy, keď zapnete projektor a z vybraného vstupného zdroja nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 1 Vyberie zdroj, ktorý chcete premietiť.
- 2 Zobrazí kód QR, ktorý môže Epson iProjection rozpoznať na premietanie údajov na displeji smartfónu alebo tabletu.
- 3 Zobrazuje obrazovku Pomocník.
- 4 Zobrazuje ponuky projektora.

- 5 Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k **Domovská obrazovka** z ponuky **Rozšírené** v projektore.
- 6 Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
- 7 Opravuje obraz v tvare nerovnomerného obdĺžnika.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

» Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.41](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.98](#)
- "Používanie ponúk v projektore" [str.115](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.156](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.63](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť lampy sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Vzhľadom k tomu, že tento projektor podporuje funkciu priameho vypnutia, vypnúť ho možno priamo pomocou vypínača.

- 1** Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

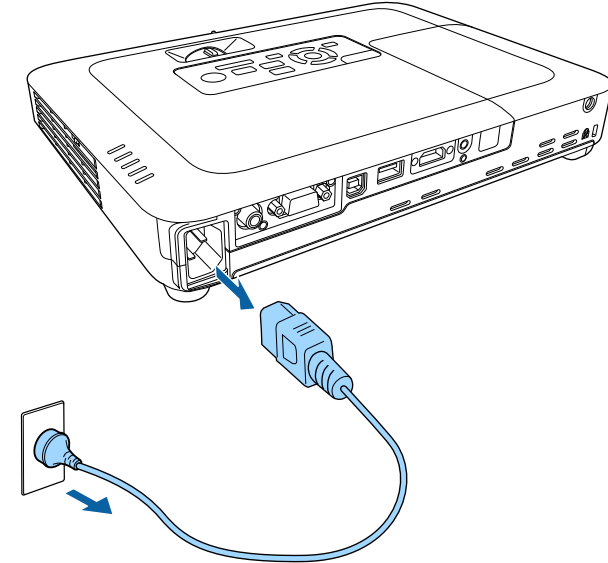
- 2** Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Projektor vydá dvakrát zvukový signál, lampa zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

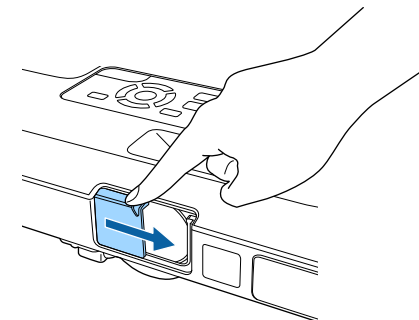


Keď sa používa technológia Instant Off od spoločnosti Epson, k dispozícii nie je žiadna doba chladenia, preto projektor môžete ihneď zabaliť pre účely prepravy.

- 3** Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblíkajú) a potom odpojte napájací kábel.

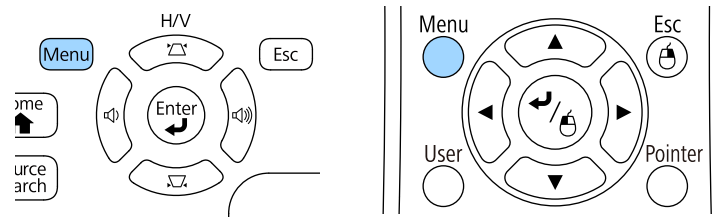


- 4** Zatvorte kryt objektívu projektora.

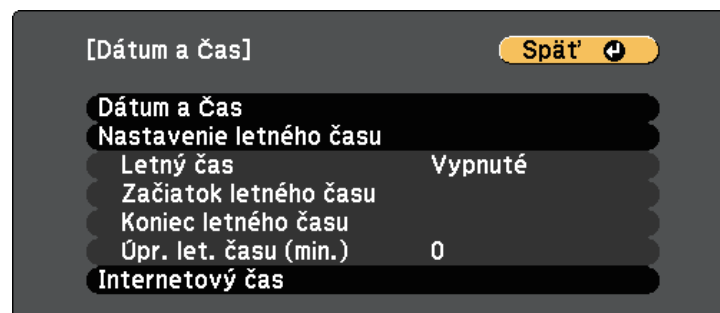


Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

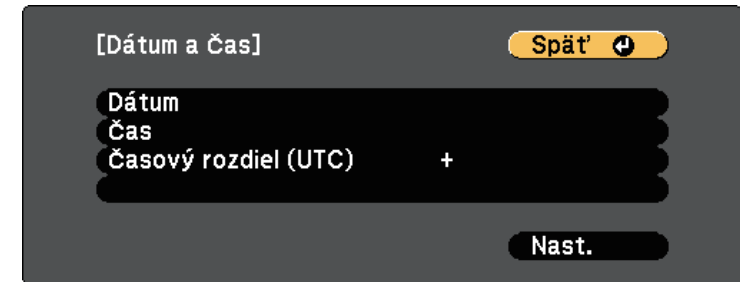


- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte nastavenie **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 6 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 7 Vyberte položku **Dátum**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte dnešný dátum.
- 8 Vyberte položku **Čas**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte aktuálny čas.
- 9 Vyberte položku **Časový rozdiel (UTC)**, stlačte tlačidlo [Enter] a z Koordinovaného svetového času nastavte časový rozdiel.
- 10 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 11** Ak chcete aktivovať letný čas, vyberte nastavenie **Letný čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Nastavenie letného času] Späť ←

Letný čas Vypnuté

Úpr. let. času (min.) 0

[Začiatok letného času]

Mesiac 0

Týždeň 0

Deň v týždni Pon

Čas

[Koniec letného času]

Mesiac 0

Týždeň 0

Deň v týždni Pon

Čas

Nast.

- 12** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete čas aktualizovať automaticky pomocou časového servera na internete, vyberte nastavenie **Internetový čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.

[Internetový čas] Späť ←

Internetový čas Vypnuté

Server internetového času 0. 0. 0. 0

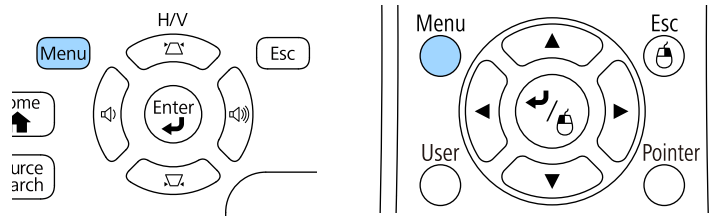
Nast.

- 14** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 15** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak chcete v projektore zobraziť ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektora, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** (štandardné nastavenie) umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť zo stropu alebo pri namontovaní na stenu.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropu, držiaka na stene a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

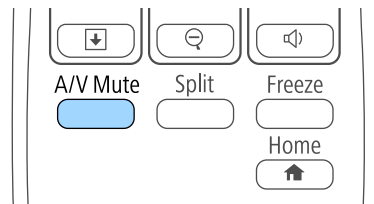
» Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.38](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.38](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.19](#)

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



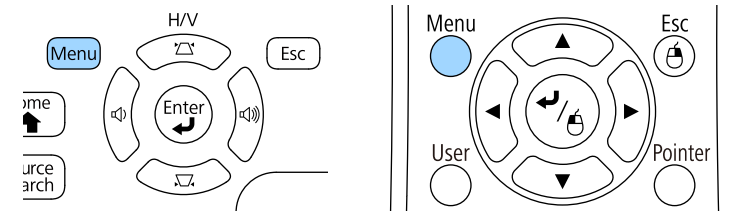
Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3 Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektora zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

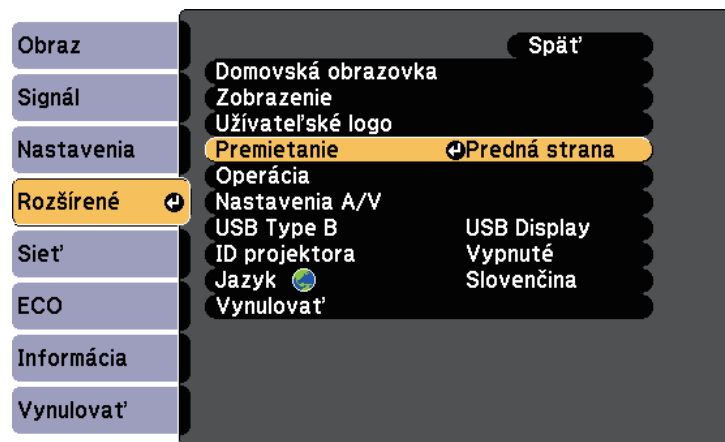
- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].



5 Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].

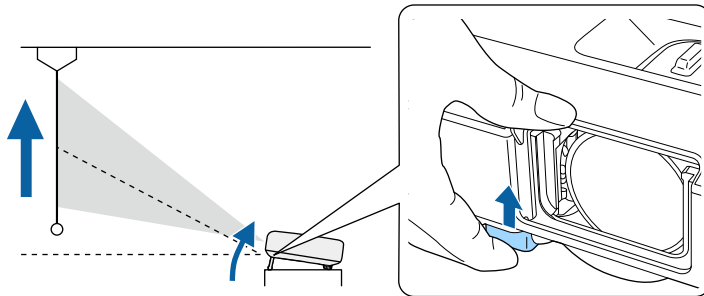
6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru.

Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Ak chcete nastaviť prednú nožičku, potiahnite páčku na nastavenie nožičky a zdvihnite prednú časť projektoru.

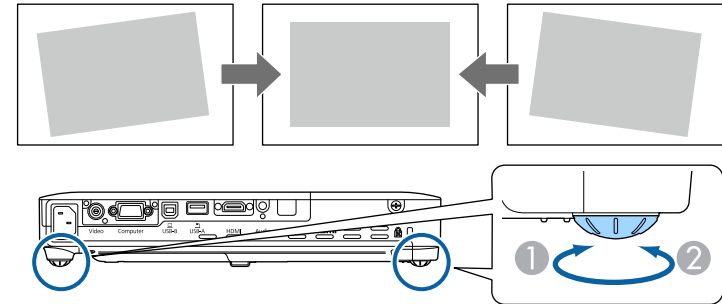


Nožička sa vytiahne z projektoru.

Náklon môžete nastaviť až do 14 stupňov.

3 Uvoľnite páčku a nožičku zaistite.

4 Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



① Vytiahnite zadnú nožičku

② Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.41](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.41](#)
- "Aut. lich. kor. - V" [str.41](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.42](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.44](#)

Auto. lich. kor. H/V

Ak je projektor presunutý alebo naklonený, funkcia Auto. lich. kor. H/V automaticky opravuje akékoľvek zvislé alebo vodorovné lichobežníkové skreslenie (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Funkcia Auto. lich. kor. H/V umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej
- Premietacia vzdialenosť je približne 0,7 až 2,3 m
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektora **Rozšírené**



Ak nechcete používať funkciu Auto. lich. kor. H/V, v ponuke projektora **Auto. lich. kor. H/V** nastavte možnosť **Vypnuté** na **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Auto. lich. kor. H/V**

» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.38](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

Aut. lich. kor. - V

Ak je projektor presunutý alebo naklonený, funkcia Aut. lich. kor. - V automaticky opraví akékoľvek zvislé lichobežníkové skreslenie (EB-1780W).

Funkcia Aut. lich. kor. - V umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- Uhol premietania je približne 30° nahor alebo nadol
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektora **Rozšírené**



Ak nechcete používať funkciu Aut. lich. kor. - V, funkciu **Aut. lich. kor. - V** nastavte na **Vypnuté** v ponuke **Nastavenia**.

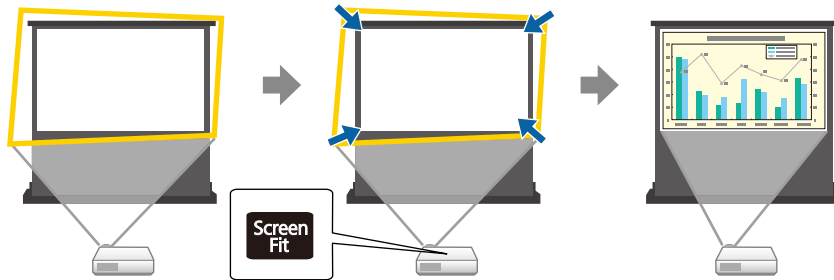
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**

» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.38](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

Automatická oprava tvaru obrazu s prispôsobením k premietacej ploche

Funkciu projektora Screen Fit môžete použiť na automatickú opravu tvaru a polohy obrazov tak, aby sa zmestili na premietaciu plochu (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

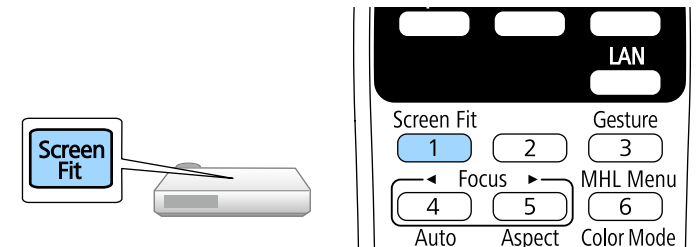


Senzor projektora zistí veľkosť a tvar premietacej plochy v týchto podmienkach:

- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej
- Premietacia vzdialenosť je približne 1,0 až 2,5 m
- uhol premietania je približne 20° doprava alebo doľava, alebo 30° nahor alebo nadol
- miestnosť nie je príliš tmavá
- premietacia plocha nie je vzorkovaná a senzor nijako nevychyľuje

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

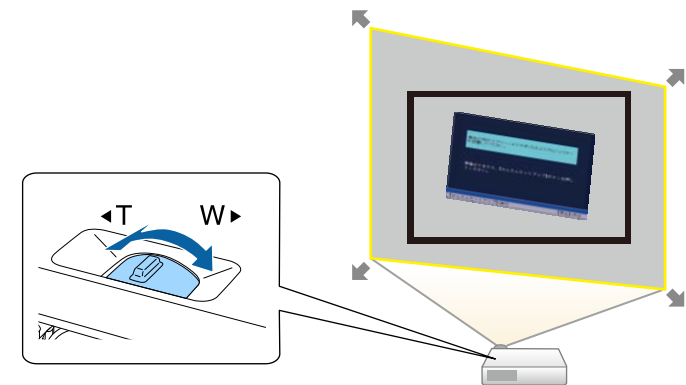
2 Počas premietania stlačte tlačidlo [Screen Fit] na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí správa.

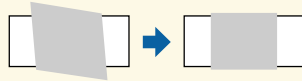
3 Projektor posuňte podľa potreby tak, aby táto správa bola zobrazená v strede premietacej plochy.

4 Obraz približujte, až kým nebude žltý rám presahovať cez okraje premietacej plochy.





- Ak je žltý rám stále vo vnútri rámu premietacej plochy aj po úplnom priblížení, posuňte projektor ďalej od premietacej plochy.
- Keď napríklad v malej miestnosti premietate na širokú premietaciu plochu a žltý rám nemôžete rozšíriť za rám premietacej plochy, v tomto žltom ráme musí byť aspoň horná a spodná strana premietacieho plátna tak, aby pomocou funkcie Screen Fit bolo možné zistiť výšku premietacej plochy a obraz upraviť tak, aby sa zmestil na premietaciu plochu.



5 Znovu stlačte tlačidlo [Screen Fit].

Keď sa zobrazí obrazovka nastavenia, projektor nepremiestňujte ani neblokujte obraz. Premietaný obraz je opravený v závislosti od pomeru strán obrazu na vstupe a zobrazí sa táto správa.

Výsledky revízie môžu byť v hlavnom paneli upravené pomocou .

6 Tvar obrazu jemne doladíte pomocou tlačidiel na opravu lichobežníkového skreslenia na ovládacom paneli.

Ak sa po dobu siedmych sekúnd nevykoná žiadna operácia, správa zmizne.

7 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

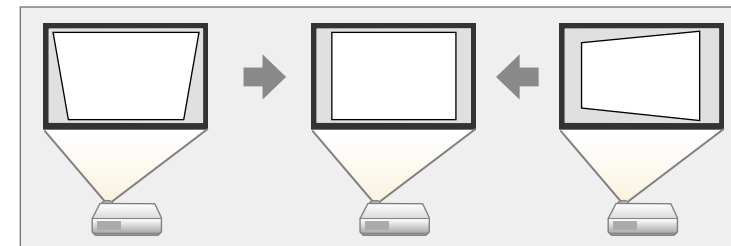
Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Pomocou funkcie Quick Corner môžete v prípade potreby jednotlivu upraviť rohy obrazu pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.44](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

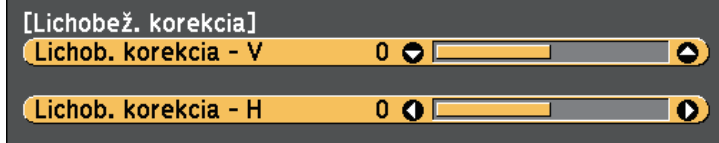
Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projectore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



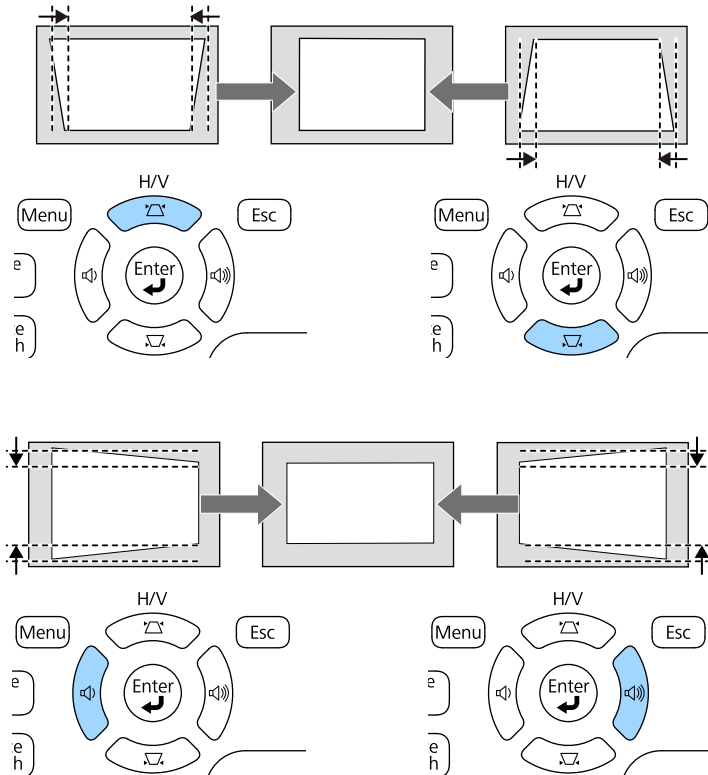
Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 30° vpravo alebo vľavo prípadne 45° hore alebo dole.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Ak chcete zobrazíť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.



- 3** Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



Obraz je po oprave o niečo menší.

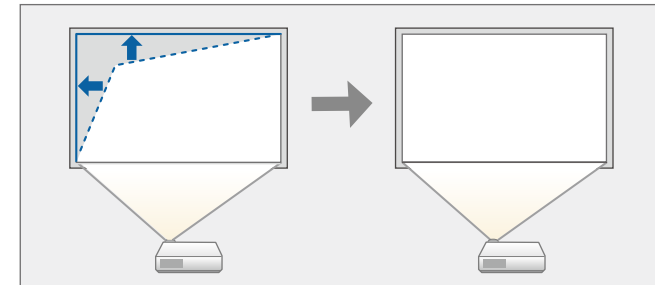


Ak je projektor nainštalovaný mimo vášho dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť pomocou diaľkového ovládača.

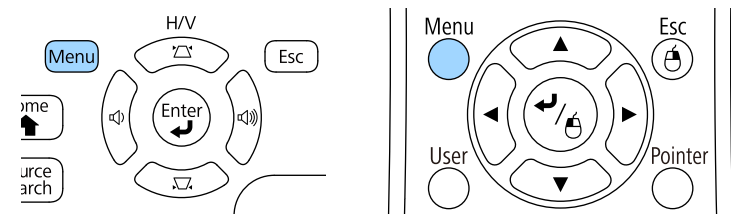
🖱️ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V**

Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



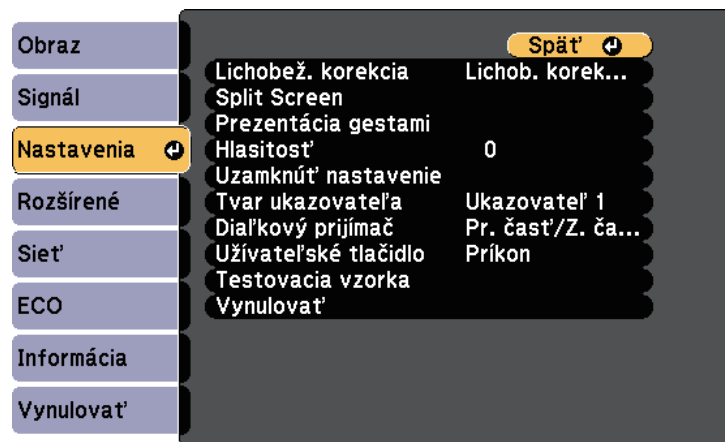
- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



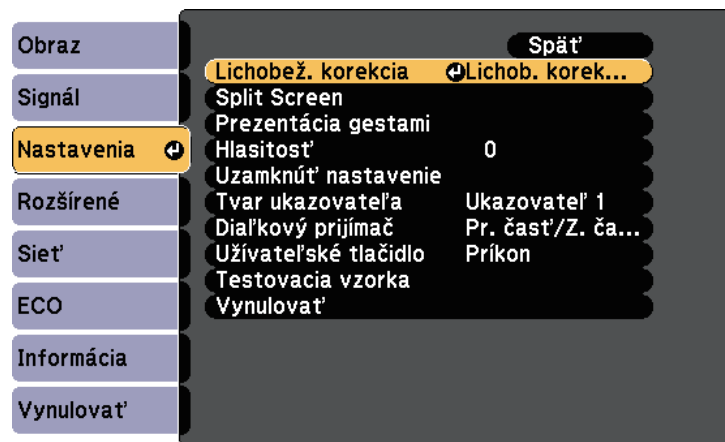
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

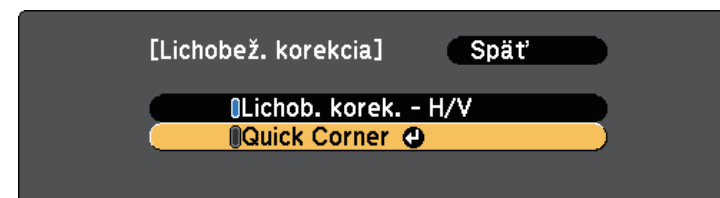
- 3** Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

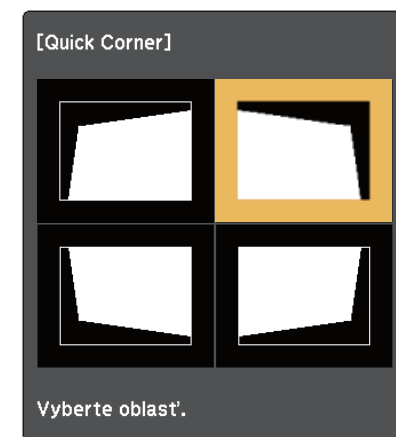


- 5** Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to nutné, znovu stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



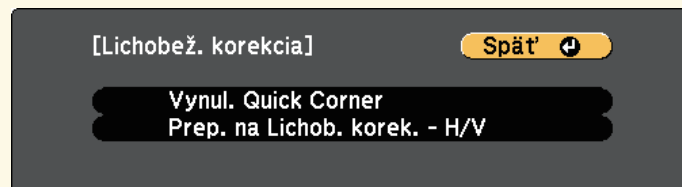
- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- Ak chcete vynulovať opravy vykonané pomocou funkcie Quick Corner, stlačte a podržte tlačidlo [Esc] po dobu asi 2 sekúnd, keď je zobrazená obrazovka nastavenia Quick Corner, a potom zvolte možnosť **Vynul. Quick Corner**. Ak chcete zmeniť spôsob opravy tvaru obrazu na Lichob. korek. - H/V, vyberte možnosť **Prep. na Lichob. korek. - H/V**.



Nastavenie **Lichobež. korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Nastavenia**. Keď na ovládacom paneli nabadúce stlačíte tlačidlá na opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka na nastavenie oblasti.

» Súvisiace odkazy

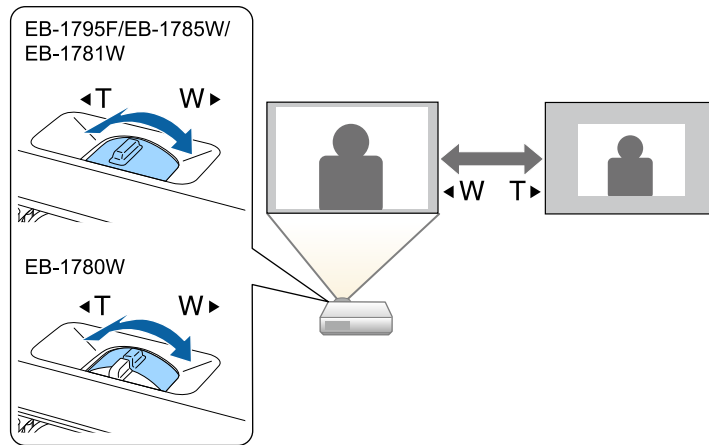
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

8 Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

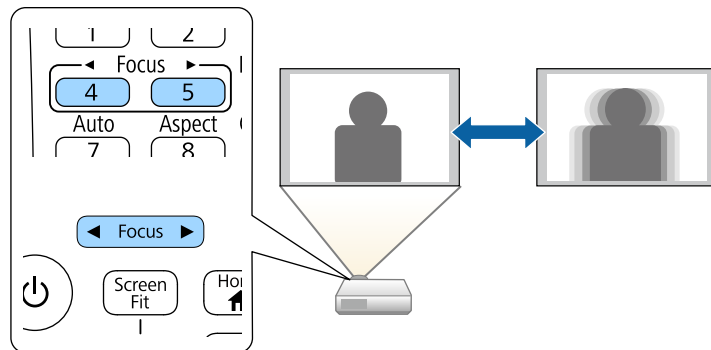
9 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou ovládača priblíženia projektora.

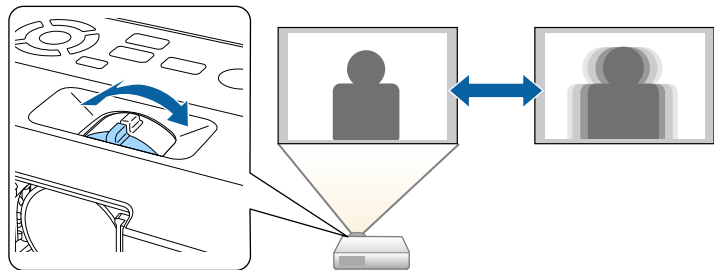
- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete obraz zväčšiť alebo zmenšiť, otáčajte ovládač priblíženia.



Zaostrenie môžete opraviť stláčaním tlačidiel [Focus] na projektore alebo diaľkovom ovládači (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

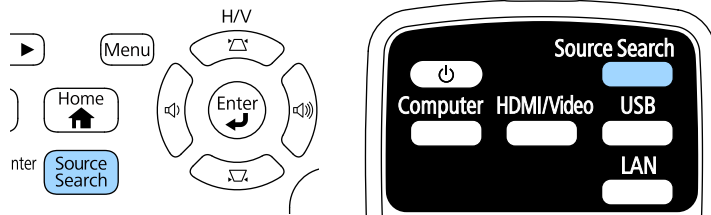


Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania (EB-1780W).

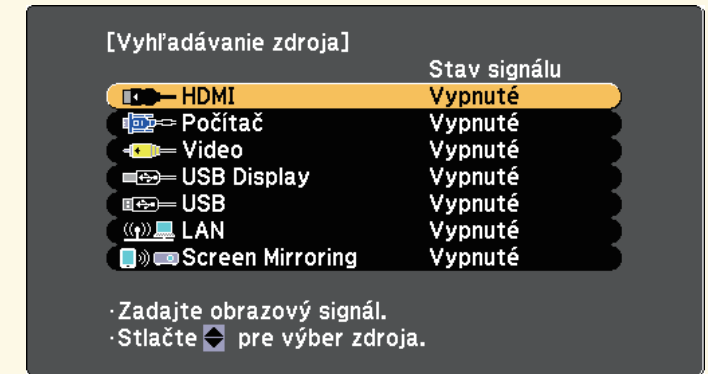


Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

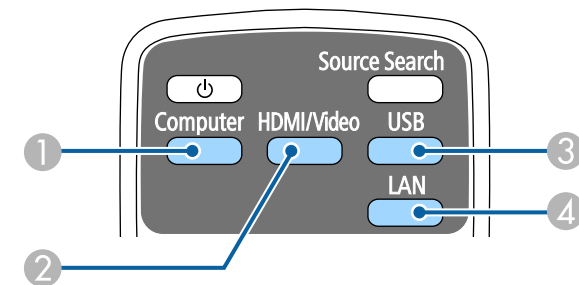
- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

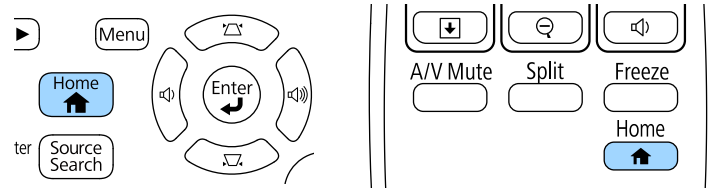


- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.

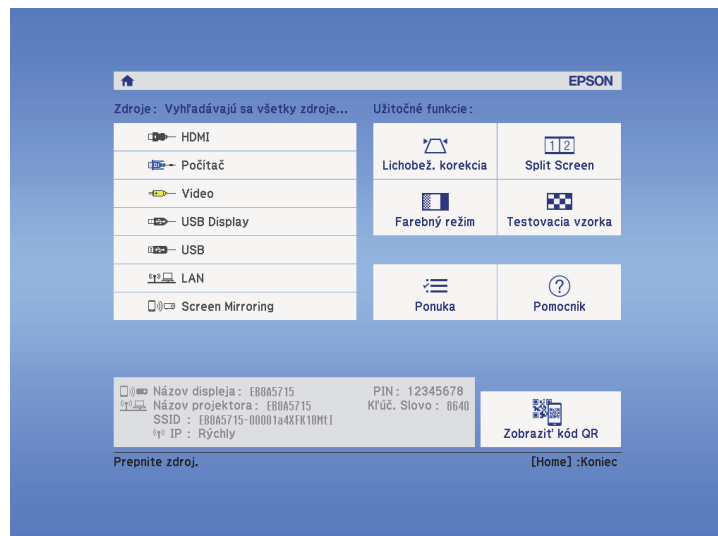


- 1 Port Computer v zdroji (port Computer)
- 2 Video, zdroje HDMI a MHL (porty Video a HDMI)
- 3 Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené do portu USB-A)
- 4 Sieťový zdroj (LAN a Screen Mirroring)

- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



Funkcia Screen Mirroring je k dispozícii iba s EB-1795F/EB-1785W.

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Signál**.

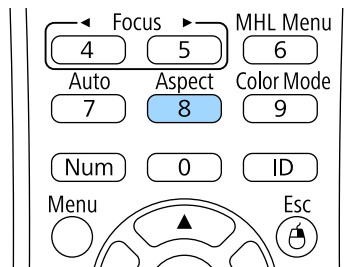
» Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.52](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.52](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.53](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)

Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)

Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu.
- **Automaticky** nastavenie pomeru strán je dostupné iba pre zdroje obrazu HDMI.
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

Pre projektory s rozlíšením 1080 p (1920 × 1080)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.

Režim pomeru strán	Popis
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

Pre projektory s rozlíšením WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.





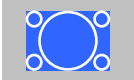
Obraz pre **Natívny** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

Pre projektory s rozlíšením 1080 p (1920 × 1080)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
Úplne			
Priblíženie			
Natívny			

Pre projektory s rozlíšením WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
16:9			
Úplne			
Priblíženie			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Natívny			

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

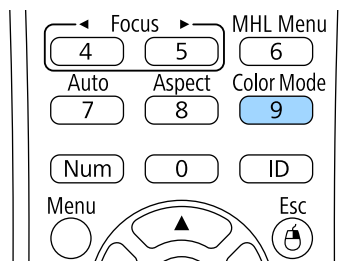
» Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.55](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.55](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.55](#)

Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)

Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

Farebný režim	Popis
Prezentácia	Najlepšie na premietanie živých obrazov.
Dynamické	To je najjasnejší režim. Najlepšie na uprednostnenie jas.
Kino	Najlepšie na zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
sRGB	Najlepšie na vernú reprodukciu farieb zdrojového obrazu.
Čierna tabuľa	Najlepšie na premietanie obrazov priamo na zelenú tabuľu.
DICOM SIM	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskech obrázkov. Tento režim slúži len na referenčné účely a nemal by sa používať na lekárske diagnózy.

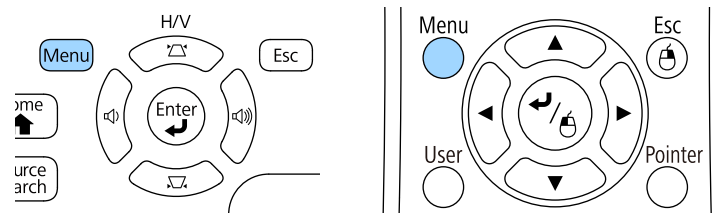
Nastavenie Automatickej clony

Ak chcete automaticky optimalizovať obraz podľa jas a obsahu, môžete zapnúť nastavenie Automat. šošovka.

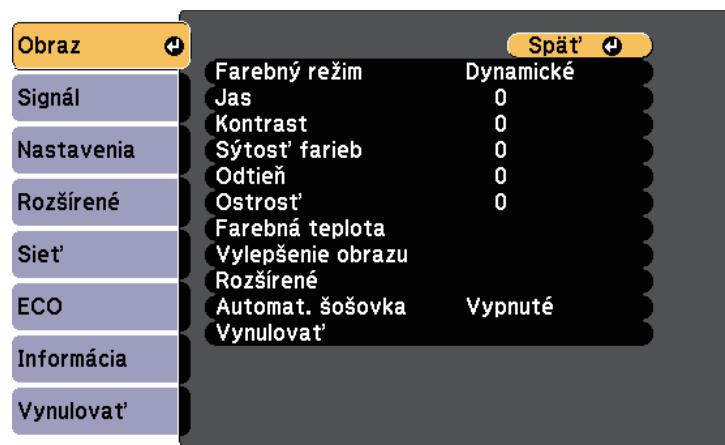
Toto nastavenie je k dispozícii pre režimy farieb **Dynamické** alebo **Kino**.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

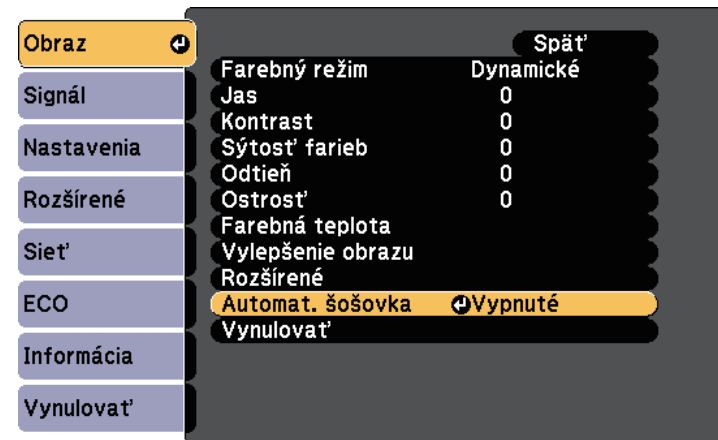
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Automat. šošovka** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:

- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasu po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasu.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Na premietaných obrazoch môžete doladiť vzhľad rôznych zobrazených farieb.

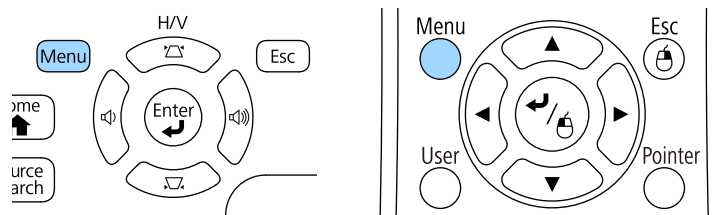
» Súvisiace odkazy

- "Úprava odtieňa, sýtosti a jasu" [str.57](#)
- "Nastavovanie gamma" [str.58](#)

Úprava odtieňa, sýtosti a jasu

Pre jednotlivé farby na obrazoch môžete upraviť nastavenia Odtieňa, Sýtosti a Jasu.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

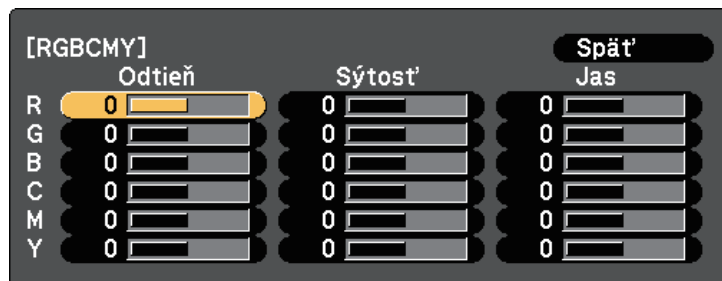


- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Pre každú položku R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá) vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:
 - Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkastý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
 - Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.

- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

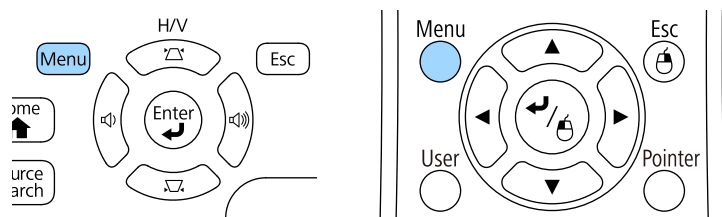


- 7** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavovanie gamma

Pomocou úpravy nastavenia Gamma môžete opravovať rozdiely vo farbách premietaného obrazu, ktoré sa vyskytnú medzi rôznymi zdrojmi obrazu.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



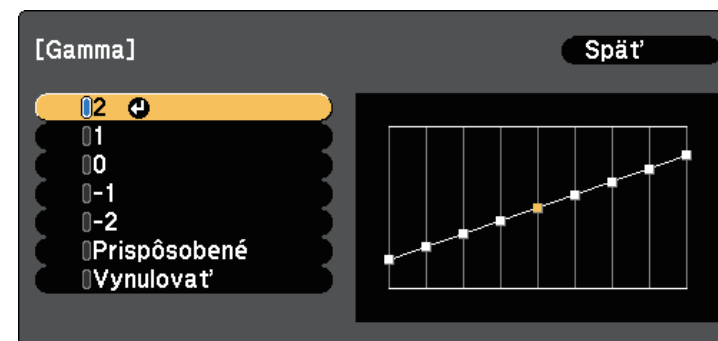
- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlaďte tlačidlo [Enter].



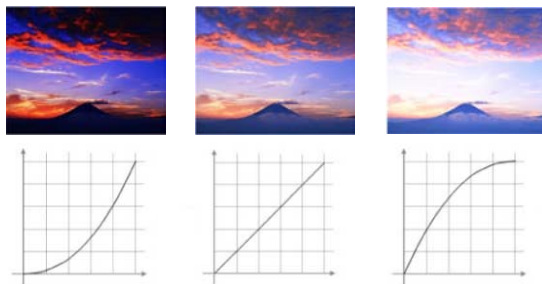
- 4** Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte možnosť **Gamma** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6** Vyberte a upravte hodnotu opravy.



Výberom menšej hodnoty môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Výberom väčšej hodnoty sa tmavé plochy obrazov rozjasnia, no sýtosť farieb svetlých plôch môže zostať slabšia.



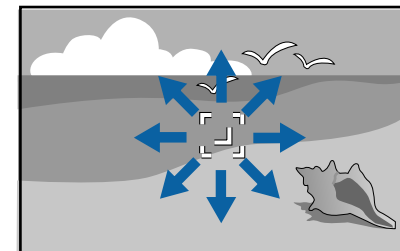
- Ak zvolíte **DICOM SIM** ako nastavenie **Farebný režim** v ponuke projektora **Obraz**, zvolte hodnotu nastavenia podľa veľkosti projekcie.
- Ak je projekčná veľkosť v palcoch 80 alebo menej, vyberte malú hodnotu.
- Ak je projekčná veľkosť v palcoch 80 alebo viac, vyberte veľkú hodnotu.
- Lekárske obrazy sa nemusia reprodukovat' správne v závislosti od vašich nastavení a technických parametrov obrazovky.

7 Ak chcete vykonať jemnejšie úpravy, vyberte možnosť **Prispôsobené** a stlačte [Enter].

8 Upravte hodnotu pomocou jedného z nasledujúcich spôsobov.

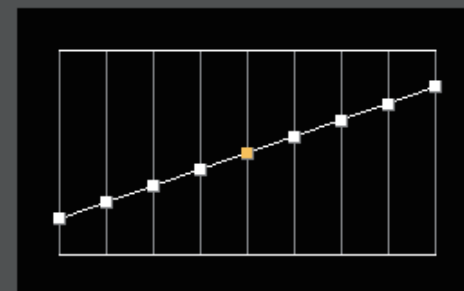
- Farebný tón, ktorý chcete upraviť v obraze, vyberte prostredníctvom možnosti **Upraviť podľa obrazu**. Stláčaním tlačidiel so šípkami posuňte kurzor do časti, v ktorej chcete zmeniť jas, a stlačte [Enter].

Stláčaním tlačidiel so šípkami hore alebo dole potom upravte hodnotu vybraného farebného tónu a stlačte [Enter].



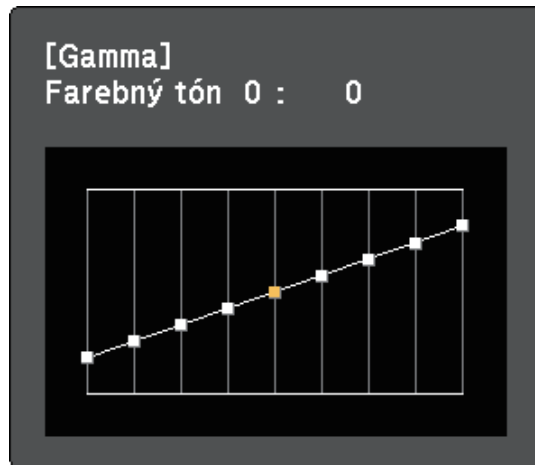
[Gamma]

Farebný tón 0 : 0



- Ak chcete použiť upravovací graf gamma, vyberte možnosť **Upraviť podľa grafu**. Farebný tón, ktorý chcete upraviť, vyberte stláčaním

tláčidiel so šípkami vľavo alebo vpravo. Stláčaním tlačidiel so šípkami hore alebo dole potom upravte hodnotu a stlačte [Enter].



9 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

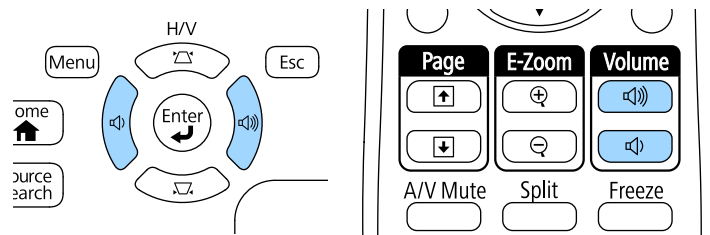
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1 Zapnite projektor a spustíte prezentáciu.
- 2 Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3 Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektora **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.

Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

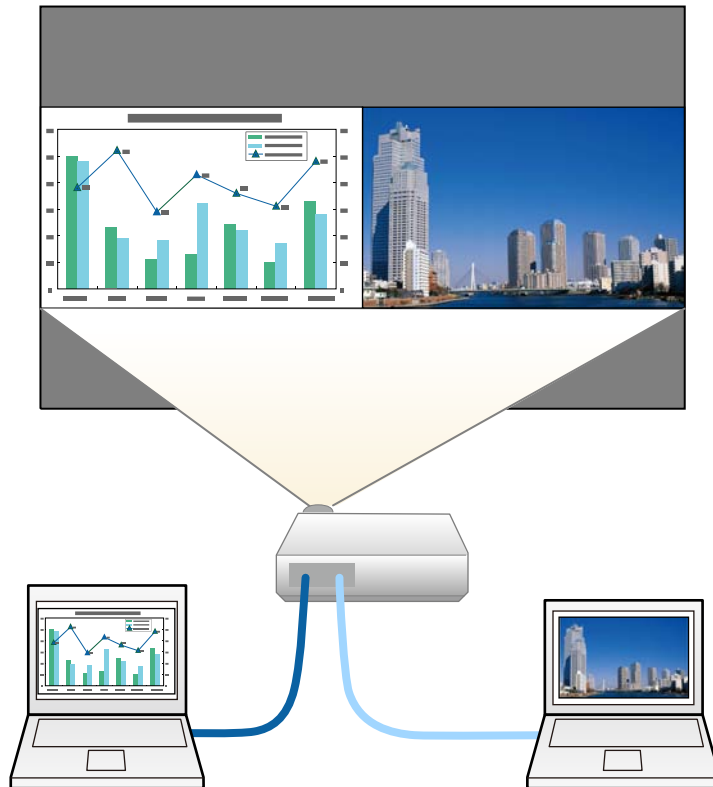
Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

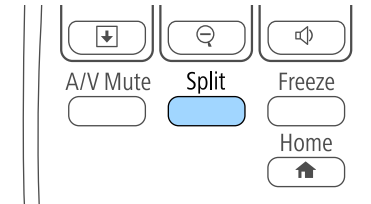
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.63](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)
- "Ručné ovládanie prezentácie" [str.73](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.76](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.77](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.78](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.79](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.81](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.82](#)
- "Oprava rozdielu farieb počas premietania z viacerých projektorov" [str.84](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.87](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietiť dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektoru.



- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektoru a na oboch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].



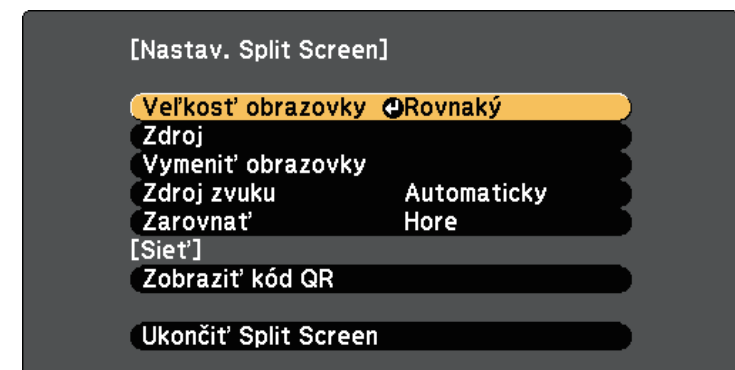
Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premietá na ľavú časť premietacej plochy.



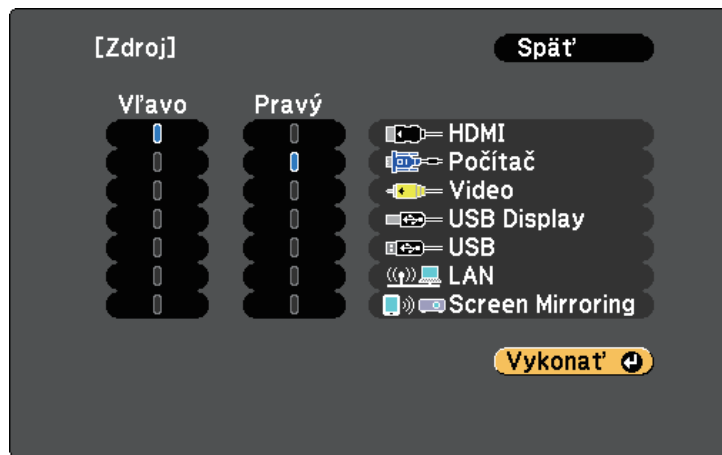
Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

2 Stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



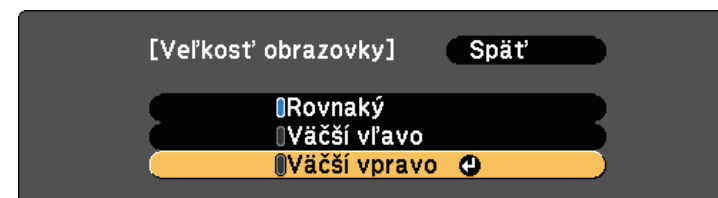
- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa **Zdrojová** obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

- 4** Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



- 5** Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

- 6** Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Ak chcete zvuk počuť z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

- 7** Ak chcete premietané obrazy zarovnať s hornou časťou premietacej plochy, vyberte možnosť **Zarovnať**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte možnosť **Hore** a znova stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].

- 8** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

» Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.65](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.65](#)

Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

- Počítač a Video
- HDMI a Screen Mirroring
- USB Display a USB/LAN
- LAN a Screen Mirroring

Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

Obmedzenia obrazu

- Ak vykonáte úpravy, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb**, **Odtieň** a **Ostroť** v ponuke **Obraz** v projektore, môžete ich použiť iba na obraze vľavo. Na obraze vpravo sú použité predvolené úpravy. Úpravy, ktoré vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Farebná teplota**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.

- Aj v prípade, že položky **Redukcia šumu** a **Zrušenie prekladania** upravíte v ponuke **Obraz** v projektore, pre obraz vpravo je položka **Redukcia šumu** nastavená na 0 a položka **Zrušenie prekladania** je nastavená na **Vypnuté**.

☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**

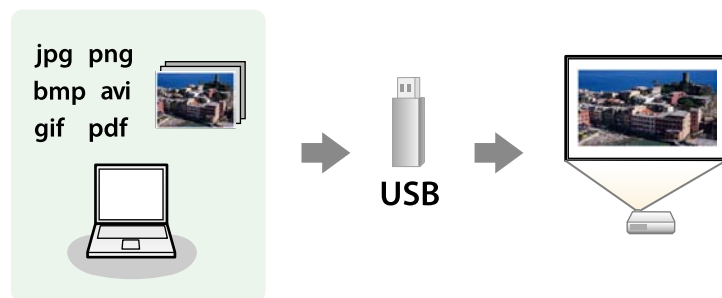
☛ **Obraz > Rozšírené > Zrušenie prekladania**

- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

» Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.52](#)
- "Farebný režim" [str.55](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.78](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.55](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.57](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektoru.



» Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [str.66](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.67](#)
- "Spúšťa sa prezentácia PC Free" [str.67](#)
- "Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free" [str.69](#)
- "Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free" [str.70](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.71](#)

Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je formát CMYK • nie je formát Progresívne • nie je skomprimovaný • nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 • nie je animovaný • Prekladaný
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • Nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 * • Prekladaný
PDF	.pdf	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený v PDF, verzia 1.8 alebo vyššia • nie je zašifrovaný
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje iba AVI 1.0. <p>Uistite sa, že súbor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720 • Viac ako 2 GB

* Ak používate projektory s rozlíšením 1080p, uistite sa, že súbor nemá väčšie rozlíšenie ako 1 920 × 1 200.

Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
 - V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.
 - Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
 - Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
 - Projektor dokáže naraz rozpoznať až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
 - Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
 - Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
 - Zmrazenie obrazu
 - Stlmiť A/V
 - E-Zoom
 - Ukazovateľ
- » **Súvisiace odkazy**
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.77](#)
 - "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.76](#)
 - "Zväčšovanie obrazov" [str.78](#)
 - "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.81](#)

Spúšťa sa prezentácia PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



- Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

1

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýrazníte položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

2

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].

- Ak chcete zobrazíť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

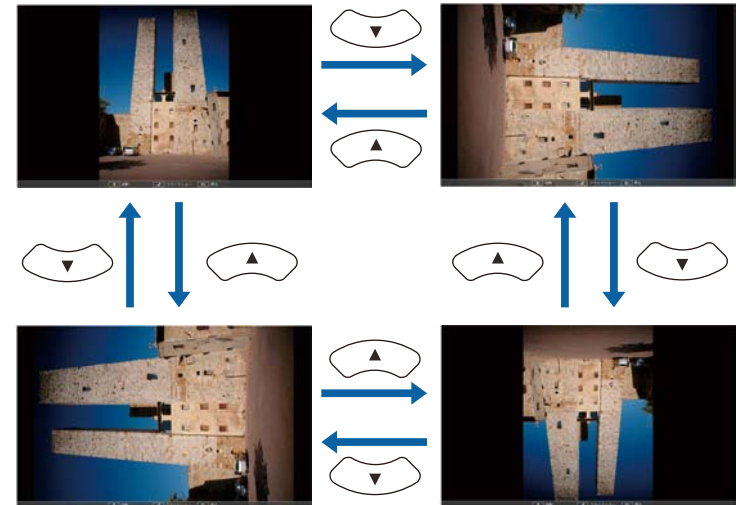
- Ak chcete zobrazíť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobrazíť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentácia** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládate počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.71](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)

Spustenie prezentácie súboru PDF v režime PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu súboru PDF (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).



- Počas prezentácie súboru PDF zo zariadenia USB nemôžete vykonávať nasledovné kroky:
 - uvoľnenie hesla
 - zobrazovanie e-podpisov, obrazov vo formáte JPEG2000, priehľadných efektov, 3D umeleckých diel alebo komentárov
 - prehrávanie multimediálneho obsahu
 - zobrazenie zakódovaného obsahu súboru PDF
 - zobrazenie súboru PDF bez prípony .pdf

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite súbor a potom stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)

Prvá strana súboru PDF sa zobrazí na celej obrazovke.





Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládate počas premietania súboru PDF pomocou nasledovných príkazov:

- Na ďalšiu alebo predchádzajúcu stránku sa môžete presunúť pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.
- Ak chcete zobraziť ponuku, z ktorej chcete vybrať stránky, stlačte tlačidlo [Esc] a pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo vyberte stránku a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak stlačíte tlačidlo [Esc], kým je zobrazená ponuka výberu strany, ponuka sa zatvorí.)



- Ak chcete zväčšiť zobrazenie stránky tak, aby sa zmestila na premietaciu plochu, stlačte tlačidlo [Enter]. Strany s orientáciou na výšku sa rozšíria horizontálne na šírku obrazovky, strany s orientáciou na šírku sa rozšíria vertikálne na výšku obrazovky. Keď je stránka zobrazená na šírku, môžete ju posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na štandardné zobrazenie, stlačte tlačidlo [Enter].
- Zobrazenú stránku môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.

5 Ak chcete zobrazenie zastaviť, stlačte tlačidlo [Esc], zvýrazníte možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)

Spúšťa sa filmová prezentácia PC Free

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



- Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.





- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** a stlačte tlačidlo [Enter].

2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

4 Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

5 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.71](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)

Možnosti zobrazovania v režime PC Free

Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Na ručné ovládanie prezentácií môžete použiť funkciu Prezentácia gestami, ktorá umožňuje vykonávať prezentáciu pred premietacím plátnom bez diaľkového ovládania prezentácie (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

Funkcia Prezentácia gestami je k dispozícii v týchto podmienkach:

- Nastavenie **Prezentácia gestami** je nastavené na **Zapnuté** v ponuke projektora **Nastavenia**
 - Nastavenia > Prezentácia gestami > Prezentácia gestami**
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** alebo **P. str./H. hran.** v ponuke projektora **Rozšírené**
- veľkosť premietacej plochy je 100 palcov alebo menej
- Premietacia vzdialenosť je približne 0,9 až 2,2 m
- Uhol premietania je približne 30° doprava alebo doľava alebo 20° nahor alebo nadol
- Pripojenie Screen Mirroring je vytvorené s oprávnením na prevádzkovanie, ktoré umožňuje projektor ovládať pomocou klávesnice alebo myši pripojeného zariadenia. (Iba operačný systém Windows 10)



Pred povolením funkcie Prezentácia gestami upravte nastavenia obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia a farebný režim. Ak používate funkciu Prezentácia gestami a upravíte nastavenia obrazu, značkovač nemusí byť správne rozpoznaný.

1 Projektor pripojte k počítaču pomocou signálneho kábla alebo siete.

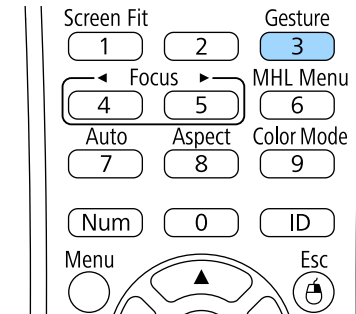
2 Ak chcete počítač pripojiť bez použitia portu v projektore USB-B, musíte zapojiť kábel USB do portu v projektore USB-B a do portu USB v počítači (pre podporu funkcie Prezentácia gestami).



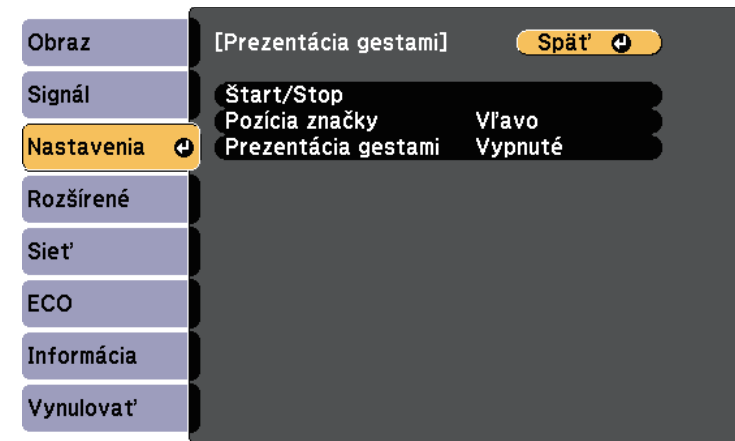
Pri pripájaní počítača pomocou EasyMP Multi PC Projection alebo pripojenia Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10 nemusíte zapojiť kábel USB.

3 Zapnite projektor a spustite prezentáciu.

4 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Gesture].



Zobrazí sa ponuka pre funkciu Prezentácia gestami.





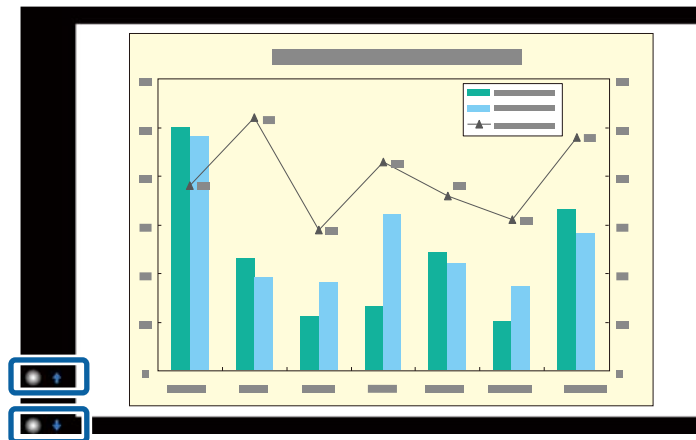
Túto ponuku môžete tiež zobrazíť pre funkciu Prezentácia gestami tak, že na ovládacom paneli stlačíte tlačidlo [Screen Fit] a podržíte ho stlačená na tri sekundy, alebo funkciu **Prezentácia gestami** vyberiete v ponuke projektora **Nastavenia**.

5 Vyberte možnosť **Štart/Stop**.

Na obrazovke s nastaveniami sú na jej bočnej strane zobrazené značkovače. Pri používaní funkcie Prezentácia gestami je obraz o niečo menší.

6 Rukou zakryte jeden z nasledujúcich značkovačov na obrazovke. Keď sa zmení farba ikony vedľa značkovača, odtiahnite ruku.

- Ak chcete prejsť na ďalšiu snímku alebo stránku, zakryte značkovač vedľa ikony .
- Ak chcete prejsť na predchádzajúcu snímku alebo stránku, zakryte značkovač vedľa ikony .




- Ak nechcete vykonať príslušné operácie, stojte ďalej od značkovačov, aby ste ich náhodne nezakryli.
- Značkovače nie sú k dispozícii pre nasledujúce vstupné zdroje.
 - Computer (komponentné video)
 - Video
 - USB-A
 - LAN (Epson iProjection)
 - Screen Mirroring (ak zariadenie nepodporuje User Interface Back Channel (UIBC) (Používateľské rozhranie pre spätný kanál))
- Pre zdroje obrazu HDMI a Computer (RGB) môžete použiť značkovače v operačnom systéme Windows 2000 a novší, alebo OS X 10.5.x a novší.

7 Ak chcete vypnúť funkciu Prezentácia gestami, stlačte tlačidlo [Gesture].



Túto ponuku môžete tiež zobraziť pre funkciu Prezentácia gestami tak, že na ovládacom paneli stlačíte tlačidlo [Screen Fit], alebo možnosť **Štart/Stop** vyberiete v ponuke projektora **Nastavenia**.

 **Nastavenia > Prezentácia gestami > Štart/Stop**

» Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia funkcie Prezentácia gestami" [str.74](#)

Obmedzenia funkcie Prezentácia gestami

Prevádzkové obmedzenia

Pri používaní funkcie Prezentácia gestami nemožno zmeniť nasledovné nastavenia:

- Vyhľadať zdroj zvuku (automaticky je nastavené na **Vypnuté**)
- Automat. šošovka (automaticky je nastavené na **Vypnuté**)

- Optimalizácia svetla (automaticky je nastavené na **Vypnuté**)
- Príkon

Obmedzenia funkcií

Pri vykonávaní nasledovných funkcií na celú obrazovku je dočasne zrušená funkcia Prezentácia gestami. Po ukončení týchto funkcií môžete znovu použiť funkciu Prezentácia gestami.

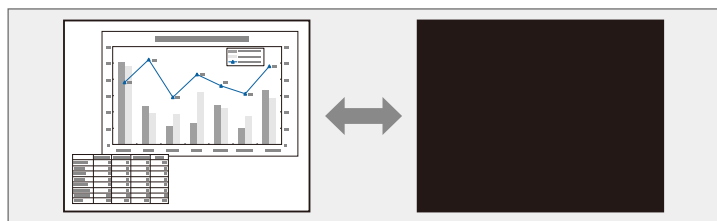
- Domovská obrazovka
- Testovacia vzorka
- Split Screen
- Užívateľské logo

Ak projektor presuniete alebo vykonáte nasledujúce nastavenia tvaru obrazu, funkcia Prezentácia gestami sa zastaví. Ak chcete znovu použiť funkciu Prezentácia gestami, po ukončení nastavení znova spustíte túto funkciu.

- Screen Fit
- Nastavenie položky Lichobež. korekcia
- Quick Corner
- Premietanie
- Vynulovať
- Vynulovať všetko

Obraz môže byť tmavší vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach, ktoré sú vystavené vysokým teplotám a funkcia Prezentácia gestami sa môže zastaviť. Ak chcete znovu použiť funkciu Prezentácia gestami, opätovne ju spustíte po vychladnutí projektora.

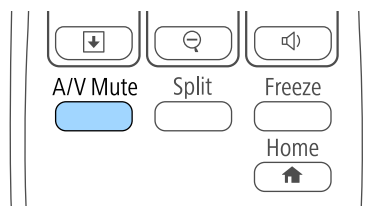
Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Ak chcete zobraziť obraz, ako napríklad firemné logo alebo obraz pri súčasnom stlačení tlačidla [A/V Mute], z ponuky projektora **Rozšírené** môžete vybrať obrazovku, ktorá je zobrazená v nastavení **Stlmiť A/V**.

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Stlmiť A/V**

- 1** Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2** Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



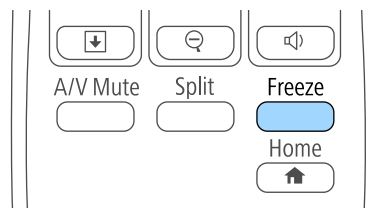
- Premietanie môžete tiež ukončiť pomocou posúvača Stlmiť A/V na projektore.
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť v ponuke **ECO**.
 - ☛ **ECO > Časovač krytu šošov.**
 - ☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)

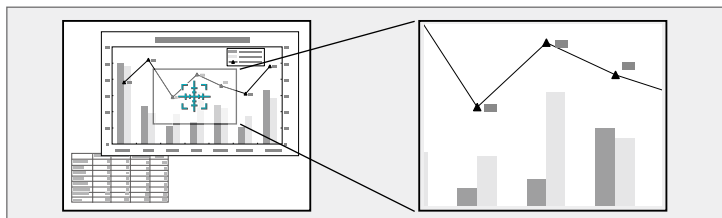
Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.

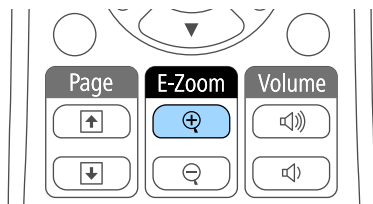


Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

Vybranú oblasť možno zväčšiť jeden až štyrikrát v 25 prírastkových krokoch.

Pri premietaní obrazov z kamery na dokumenty Epson pomocou pripojenia cez rozhranie USB môžete veľkosť vybranej oblasti zväčšiť jeden až osemkrát v 57 prírastkových krokoch.

1 Stlačte tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

2 Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom] +. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom] +.
- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom] -.
- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako bezdrôtovú myš na ovládanie premietania v určitej vzdialenosti od počítača.



Funkcie bezdrôtovej myši môžete používať v operačnom systéme Windows Vista a novšom alebo v OS X 10.7.x a novšom.

- 1** Projektor pripojte k počítaču pomocou portu USB-B, Computer alebo HDMI v projektore.

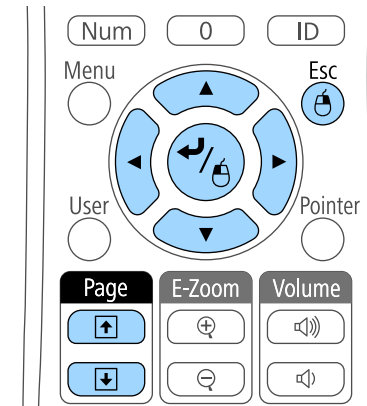


Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je do portu HDMI pripojené pomocou kábla MHL.

- 2** Ak ste počítač zapojili do iného portu ako USB-B, kábel USB zapojte aj do portu USB-B v projektore a do portu USB v počítači (pre podporu bezdrôtovej myši).

- 3** Spustite prezentáciu.

- 4** Prezentáciu môžete ovládať pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- Ak chcete posúvať snímky alebo stránky, stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Down.
- Kurzor môžete na premietacej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete kurzor presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom, raz stlačte tlačidlo [Enter] (dvojité kliknutie vykonáte jeho stlačením dvakrát). Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo [Esc].
- Ak chcete vykonať operáciu presunu, počas posúvania kurzora pomocou tlačidiel so šípkami stlačte a podržte tlačidlo [Enter] a potom tlačidlo [Enter] uvoľnite na mieste určenia.

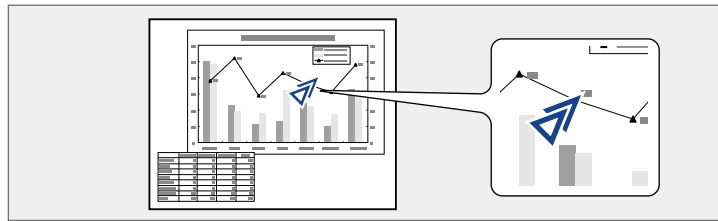


- Ak je v počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania je tiež zamenená.
- Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok:
 - Počas zobrazenia ponuky projektora alebo obrazovky Pomocník.
 - Keď používate iné funkcie ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

» Súvisiace odkazy

- "Zväčšovanie obrazov" [str.78](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.81](#)

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako ukazovateľ, ktorý vám pomôže upriamiť pozornosť publika na dôležité informácie na premietacej ploche. Šípka je predvolený tvar ukazovateľa. Tento tvar môžete zmeniť v nastavení **Tvar ukazovateľa** v ponuke projektora **Nastavenia**.

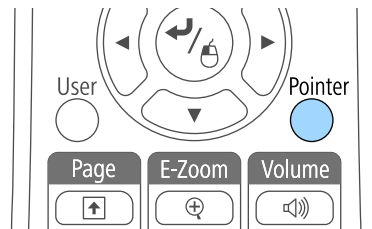


3 Ak chcete ukazovateľ odstrániť z premietacej plochy, stlačte tlačidlo [Esc].

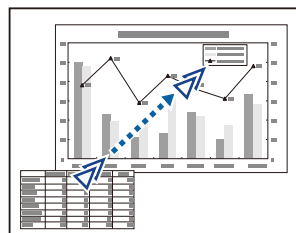
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pointer].



2 Ukazovateľ posúvajte na premietacej ploche pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete ukazovateľ presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.



Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektora. Obraz môžete tiež zobraziť vtedy, keď projektor neprijíma vstupný signál, alebo keď je premietanie dočasne zastavené (pomocou tlačidla Stlmiť A/V). Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektora s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.



- Po uložení užívateľského loga nebudete môcť obnoviť predvolené továrenské logo.
- Ak je nastavenie **Ochrana užív. loga** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením používateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektora do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa skopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

- Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- Vyberte možnosť **Užívateľské logo** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



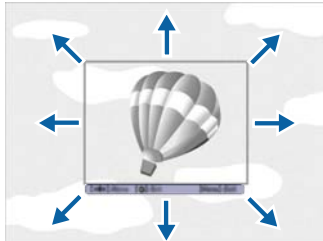
Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa obraz prekrývajúce dialógové okienko výberu.



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami môžete orámoviť oblasť obrázku, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vybrať túto oblasť obrázku.

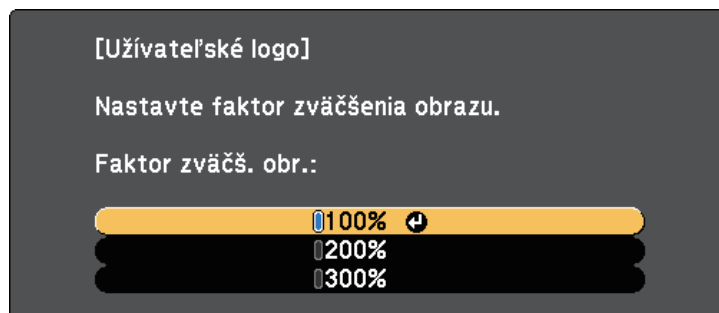


Veľkosť oblasti obrazu nemôžete zmeniť (400 × 300 pixlov).

- 7** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete zmeniť vybranú oblasť, vyberte možnosť **Nie**, stlačte tlačidlo [Enter] a zopakujte posledný krok.)

Zobrazí sa ponuka s koeficientom zväčšenia pre Užívateľské logo.

- 8** Vyberte percento zväčšenia a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako užívateľské logo.

- 9** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 10** Obrázok so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 11** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

- Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie displeja** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď stlačíte tlačidlo [A/V Mute], vyberte režim **Stlmiť A/V** a nastavte ho na **Logo**.

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Ochrana užív. loga bez zadania hesla, nastavte nastavenie **Ochrana užív. logom** na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a nastavte heslo.

» Súvisiace odkazy

- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.76](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.88](#)

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jasů a farebného tónu v priebehu času viac zväčšujú, znova vykonajte nastavenie.

» Súvisiace odkazy

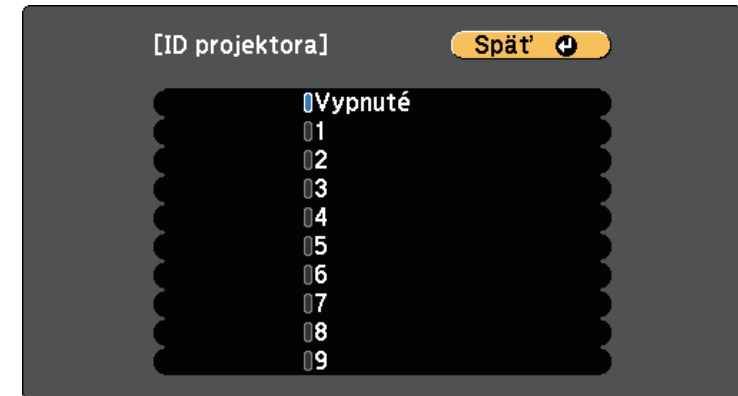
- "Nastavenie ID projektora" [str.84](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.84](#)
- "Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov" [str.85](#)

Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



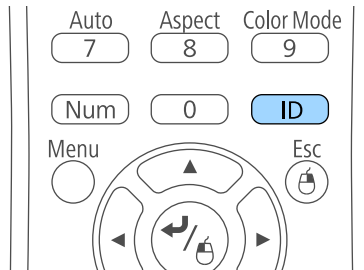
- 5** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

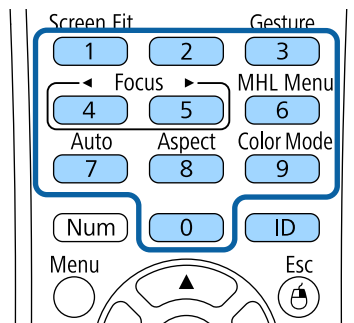
- 1 Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektoru. Zmizne asi po 3 sekundách.



- 2 Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

- 3 Ak chcete skontrolovať, či proces nastavovania identifikačného čísla funguje, stlačte tlačidlo [ID].

Uvidíte správu zobrazenú projektorom.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Zapnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača.
- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Vypnuté**, projektor nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládača. Ak chcete povoliť diaľkové ovládanie, zopakujte vyššie uvedené kroky.



- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu 0, môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektoru.
- Identifikačné číslo projektoru musíte zvoliť pri každom jeho zapnutí pomocou diaľkového ovládača, keď je nastavený na ovládanie pomocou diaľkového ovládača. Po zapnutí projektoru je 0 vybraná ako identifikačné číslo diaľkového ovládača projektoru.
- Ak nastavenie **ID projektoru** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.

Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôbiť.

- 1 Zapnite všetky projektory, pre ktoré chcete prispôbiť kvalitu zobrazenia.

- 2 Na každom projektore nastavte identifikačné číslo.

- 3** Uistite sa, že všetky projektory používajú rovnaké nastavenie Farebný režim.
- 4** Ak chcete prispôbiť prvý projektor, vyberte identifikačné číslo diaľkového ovládača.
- 5** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Podľa potreby vyberte nastavenia.
- 7** Vyberte identifikačné číslo diaľkového ovládača, ktoré chcete prispôbiť k ďalšiemu projektoru, a potom podľa potreby znova vykonajte nastavenia v ponuke Obraz, aby ste prispôbili zobrazenia z projektorov.

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektoru pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektoru v mieste.

» Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.87](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.89](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.91](#)

Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektoru musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie Priame zapnutie a Automatické zapnutie.
- Heslo **Ochrana užív. loga** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietacu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, ak nie je vstupný signál, alebo pri používaní funkcie Stlmiť A/V. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektoru.
- Heslo položky **Ochrana siete** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť nastavenia **Sieť** v projektore.
- Heslo položky **Ochrana Screen Mirroring** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť Nastav. Screen Mirroring projektoru (EB-1795F/EB-1785W).

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [str.87](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.88](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektoru" [str.89](#)

Nastavenie hesla

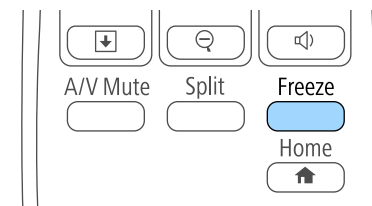
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.

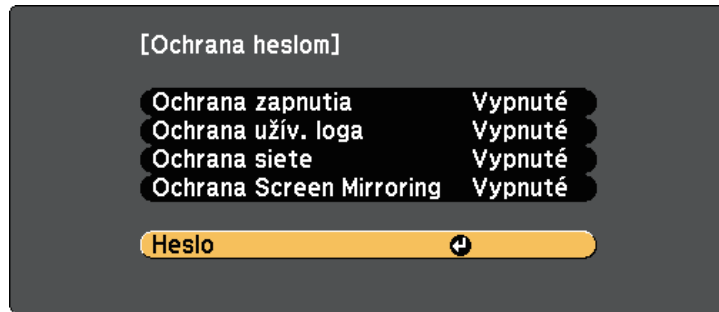


Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

- 2** Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



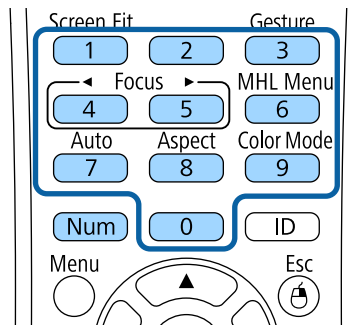
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4** Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.



Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako ****. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5** Heslo zadajte znovu.

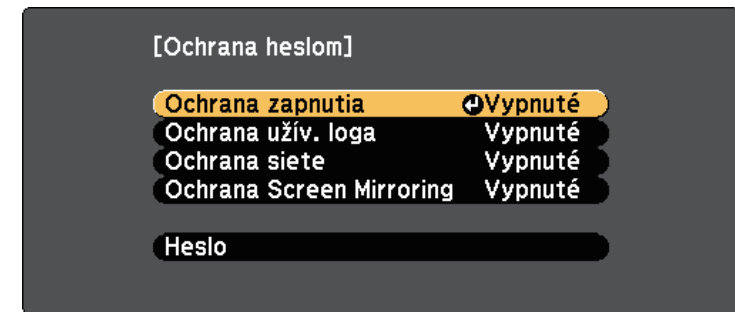
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

- 6** Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.

- 7** Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Uživateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. loga**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach Screen Mirroring projektora, zvolte možnosť **Zapnuté** ako nastavenie položky **Ochrana Screen Mirroring** (EB-1795F/EB-1785W).

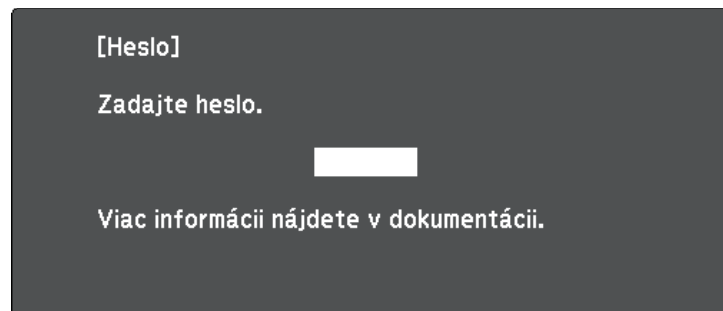
Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



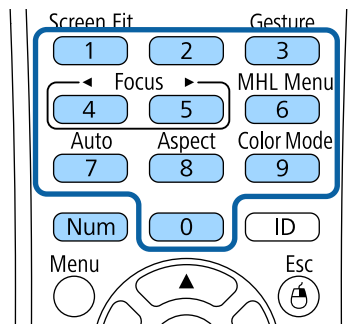
Dialkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

Zadanie hesla na používanie projektora

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

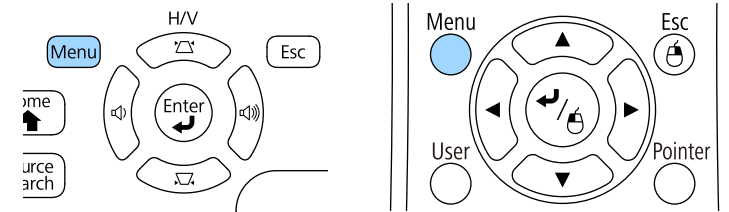
Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód:** číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

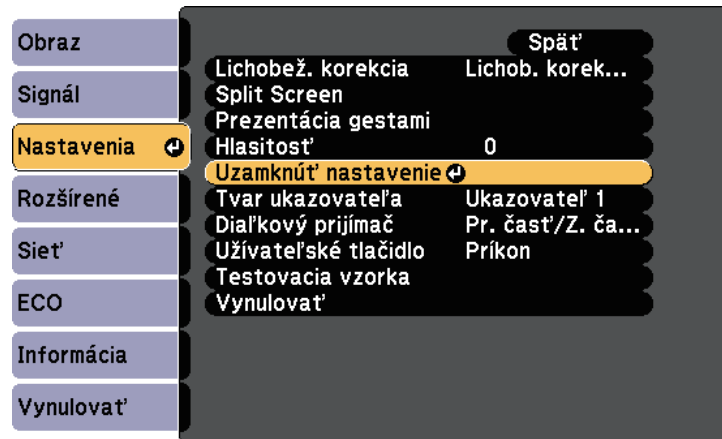
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



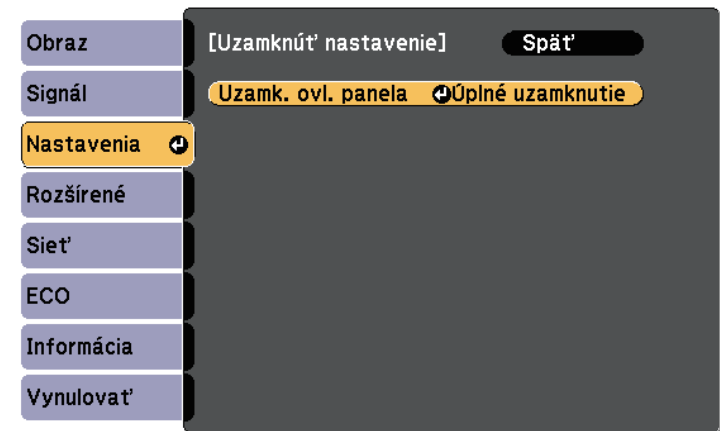
2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



3 Vyberte možnosť **Uzamknúť nastavenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].



5 Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:

- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.
- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Čiastočné uzamknutie**.

Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

6 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Prejaví sa nastavenie **Uzamk. ovl. panela**.

» Súvisiace odkazy

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.90](#)

Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd. Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

- Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)

Inštalácia bezpečnostného lanka

Na zabránenie krádeži môžete na projektor nainštalovať bezpečnostné lanko.

- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na lokalite <http://www.kensington.com/>.

Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.93](#)
- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.101](#)
- "Zabezpečený HTTP" [str.106](#)

Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete.

Projektor a počítač musíte preto nastaviť na bezdrôtové premietanie.

Projektor môžete pripojiť k bezdrôtovej sieti ručným nakonfigurovaním pripojenia pomocou ponúk položky **Sieť** v projektore.

Po nainštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN a nastavení projektora nainštalujte sieťový softvér z disku Epson Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér EasyMP Multi PC Projection umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.
- Aplikácia Epson iProjection umožňuje premietanie zo zariadení iOS alebo Android.
Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.

» Súvisiace odkazy

- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.93](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.95](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X" [str.95](#)
- "Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete" [str.95](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.98](#)
- "Používanie NFC na pripojenie zariadenia Android" [str.99](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows" [str.99](#)

Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

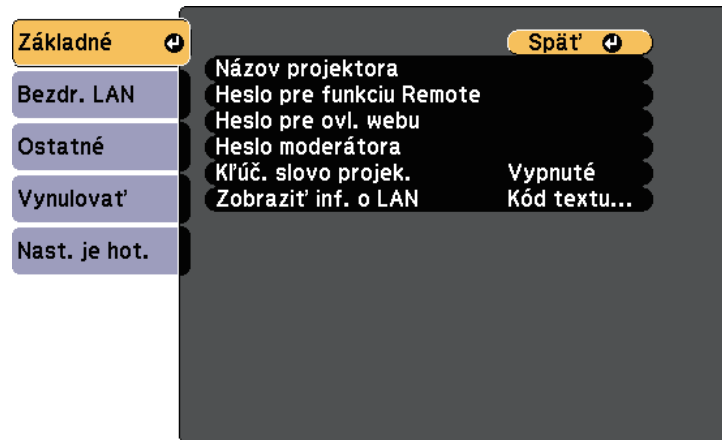


- 3 Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Napáj. bezdr. LAN**.



- 4 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Základné ovládanie. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection musíte zadať zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo.

- Zobrazit' inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Názov a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 7** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 8** Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

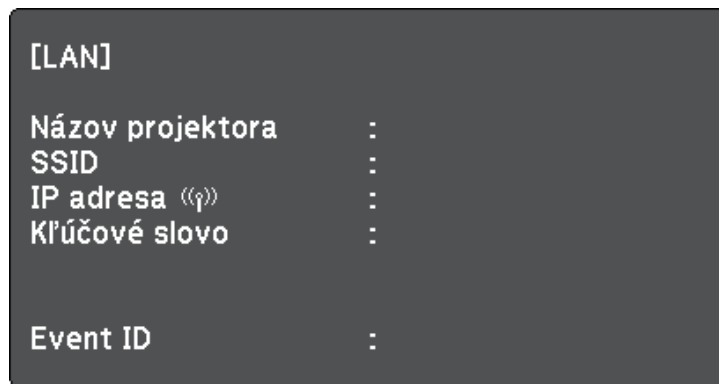
- Rýchly** umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie.
- Rozšírený** umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

- 9** Ak ste vybrali režim pripojenia **Rozšírený**, vyberte možnosť **Vyhľadať prístupový bod**, ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

- 10** V prípade režimu pripojenia **Rozšírené** priradíte k sieti podľa potreby nastavenia IP.
- Ak vaša sieť automaticky priraduje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
 - Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- 11** Ak chcete zabrániť, aby bol na obrazovke pohotovostného režimu a domovskej obrazovke zobrazený identifikátor SSID alebo IP adresa, nastavte nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.
- 12** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončite ponuky.
- 13** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
- Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



[LAN]

Názov projektora	:
SSID	:
IP adresa ((?))	:
Kľúčové slovo	:
Event ID	:

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X

Pred pripojením k projektoru vyberte v OS X správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Kliknite na ikonu AirPort na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2-PSK
- Zabezpečenie WPA2-EAP * **
- Zabezpečenie WPA/WPA2-PSK *
- Zabezpečenie WPA/WPA2-EAP * **

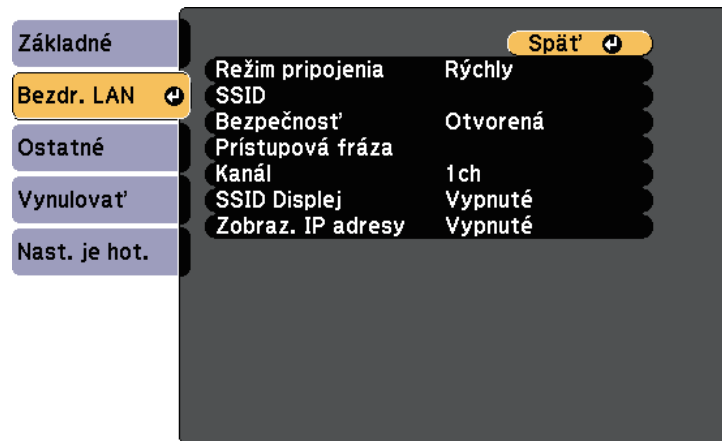
* K dispozícii je iba pre Rozšírený režim pripojenia.

** K dispozícii je iba pre EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W.

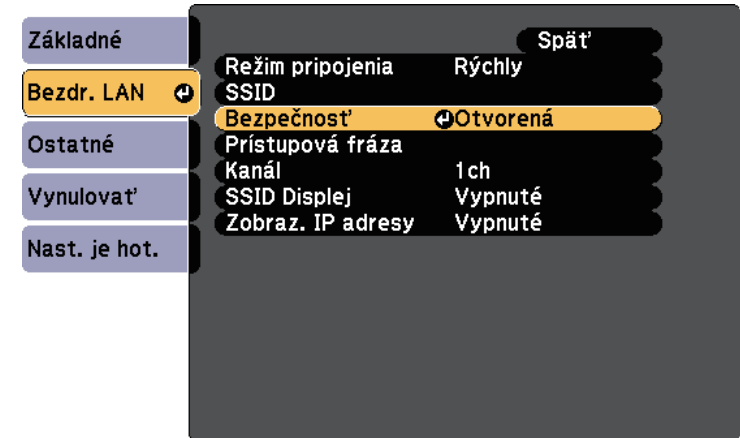


Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1** Ak chcete nastaviť zabezpečenie WPA2-EAP alebo WPA/WPA2-EAP, váš súbor s digitálnym certifikátom musí byť kompatibilný s registráciou projektora a umiestnený priamo na pamäťovom zariadení USB.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Vyberte nastavenie **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].

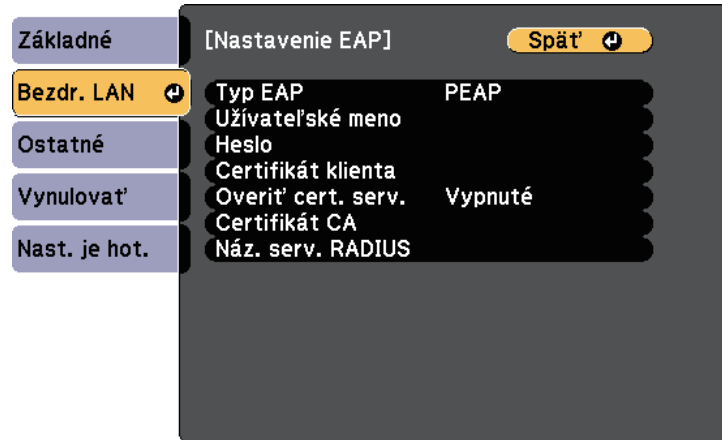


- 7** Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.

- 8** Podľa vybraného zabezpečenia vykonajte nasledujúce kroky.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a potom ukončíte ponuky.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Vyberte položku **Nastavenie EAP** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 9** Ako nastavenie **Typ EAP** vyberte protokol na overenie.



- 10** Ak chcete importovať svoj certifikát, vyberte typ certifikátu a stlačte [Enter].

- **Certifikát klienta** pre PEAP-TLS alebo typ EAP-TLS
- **Certifikát CA** pre PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS alebo typ EAP-FAST



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 11** Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 12** Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.
- 13** Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.
- 14** Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.

- 15** Zadaťte heslo a stlačte tlačidlo [Enter].
Certifikát sa nainportuje a zobrazí sa správa o ukončení.

- 16** Podľa potreby vyberte svoje nastavenia EAP.
- **Užívateľské meno** umožňuje zadanie mena používateľa pomocou maximálne 63 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
 - **Heslo** umožňuje zadanie hesla pomocou maximálne 63 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu **PEAP**, **EAP-FAST** alebo **LEAP**. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač.
 - **Overiť cert. serv.** umožňuje vybrať, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
 - **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadať názov servera na overenie.

- 17** Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

» Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [str.97](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.127](#)

Podporované certifikáty klienta a CA

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA

Špecifikácia	Popis
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Heslo *	Maximálne 32 alfanumerických znakov; povinné

Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Špecifikácia	Popis
Formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binary

* Heslo môžete zostaviť až zo 63 alfanumerických znakov. Avšak viac ako 32 znakov musíte zadať pomocou webového prehliadača.

Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia

Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobraziť na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection.



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (túto funkciu podporuje verzia V1.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime pripojenia Rýchly odporúčame nastaviť zabezpečenie.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.



- Ak nevidíte kód QR, nastavte v ponuke projektoru **Sieť** možnosť **Zobraziť inf. o LAN** na **Kód textu a QR**.
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základný > Zobraziť inf. o LAN**
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo [Esc].
- Keď je kód QR skrytý, zobrazíte ho stlačením tlačidla [Enter].
- Výberom ikony na domovskej obrazovke môžete tiež zobraziť kód QR.

2


Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.

3

Ak ho chcete pripojiť k projektoru, nasnímajte zobrazený kód QR pomocou aplikácie Epson iProjection.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení pripojenia vyberte ponuku **Contents** z  a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

Používanie NFC na pripojenie zariadenia Android

Keď sú pre projektor vybrané nastavenia bezdrôtovej siete, na pripojenie zariadenia Android môžete použiť technológiu NFC a aplikáciu Epson iProjection (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

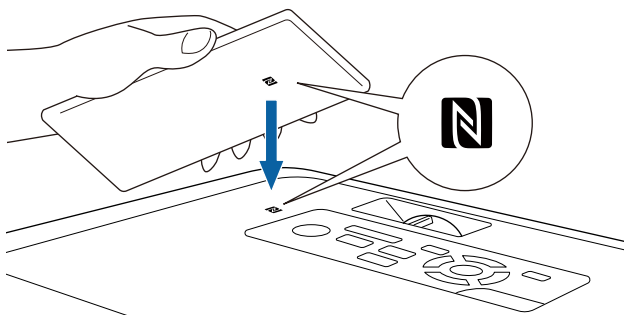
NFC (Near Field Communication) umožňuje prenášať informácie o projektore v sieti do vášho zariadenia, keď ho umiestnite bližšie k projektoru.



- Podpora pre funkciu NFC sa líši v závislosti od mobilného zariadenia. Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k mobilnému zariadeniu.
- Pred použitím tejto funkcie sa uistite, že vo vašom mobilnom zariadení je aktivovaná čítačka NFC.
- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (túto funkciu podporuje verzia V2.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime pripojenia Rýchly odporúčame nastaviť zabezpečenie.

1 Uistite sa, že zariadenie Android nie je v režime spánku a že nie je zablokované.

2 Svoje mobilné zariadenie držte tesne pri značke NFC, aby mohla byť načítaná.



- Keď je v ponuke projektoru **Rozšírené** možnosť **Automatické zapnutie** nastavená na **NFC**, projektor sa zapne, keď zistí údaje NFC.
☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**
- Počas zahrievania projektoru nebudete môcť načítať značku NFC. Pri snímaní značky NFC sa uistite, že projektor je v normálnom prevádzkovom režime.

Aplikácia Epson iProjection sa automaticky spustí a pokúsi sa pripojiť k projektoru.



Ak vo vašom zariadení Android nie je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection, po nasnímaní značky NFC sa zobrazí stránka na prevzatie aplikácie Epson iProjection. Nainštalujte aplikáciu Epson iProjection a značku NFC znova načítajte.

Po vytvorení pripojenia vyberte ponuku **Contents** z a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows

Jednotku USB flash môžete nastaviť ako kľúč USB, ak chcete projektor rýchle pripojiť s podporou bezdrôtovej siete LAN k počítaču s operačným systémom Windows. Po vytvorení USB kľúča môžete rýchlo premietiť obrazy zo sieťového projektoru.

1 Kľúč USB nastavte pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection.



Ďalšie pokyny si pozrite v dokumente *Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection*.

2 Zapnite projektor.

3 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazená je pohotovostná obrazovka siete LAN. Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.

4 USB kľúč zapojte do portu USB-A v projektore.
Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletne.

5 USB kľúč vyberte.

6 USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte súbor **MPPLaunch.exe** a potom možnosť **Povoliť**.

7 Pri inštalácii potrebnej aplikácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa automaticky nenainštaluje, v kľúči USB dvakrát kliknite na súbor **MPPLaunch.exe**.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača.

8 Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Pomocou technológie Miracast (EB-1795F/EB-1785W) môžete obrazy odosielať do projektora z mobilných zariadení, ako sú napríklad prenosné počítače, smartfóny a tablety.

Ak vaše zariadenie podporuje technológiu Miracast, nemusíte inštalovať žiadny dodatočný softvér. Ak používate počítač s operačným systémom Windows, na pripojenie Miracast musí byť k dispozícii potrebný adaptér.

Pri používaní funkcií Screen Mirroring sa vyskytnú nasledovné obmedzenia.

- Prekladaný obraz nemôžete prehrávať.
- Cez 3 kanály (kanál č. 3) nemožno prehrávať viackanálový zvuk.
- Nemôžete premietiť obrazy s rozlíšením viac ako 1 920 × 1 080 a obnovovacou frekvenciou viac ako 30 snímok za sekundu.
- Nemôžete prehrávať 3D video.
- V závislosti od vášho zariadenia nebudete môcť s pripojením Miracast prehrávať obsahy s ochranou autorských práv.
- Počas premietania pomocou Screen Mirroring nemeňte Nastav. Screen Mirroring v projektore. Mohlo by dôjsť k odpojeniu projektora a jeho opätovné pripojenie by trvalo nejaký čas.
- ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring**
- Počas premietania pomocou Screen Mirroring projektor nevypínajte priamo pomocou vypínača.



Mobilné zariadenia s nainštalovaným systémom Android alebo Windows 8.1 podporujú najmä funkcie Miracast. Podpora pre funkciu Miracast sa líši v závislosti od mobilného zariadenia. Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k mobilnému zariadeniu.

» Súvisiace odkazy

- "Výber nastavení Screen Mirroring" [str.101](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10" [str.103](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1" [str.104](#)
- "Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast" [str.105](#)

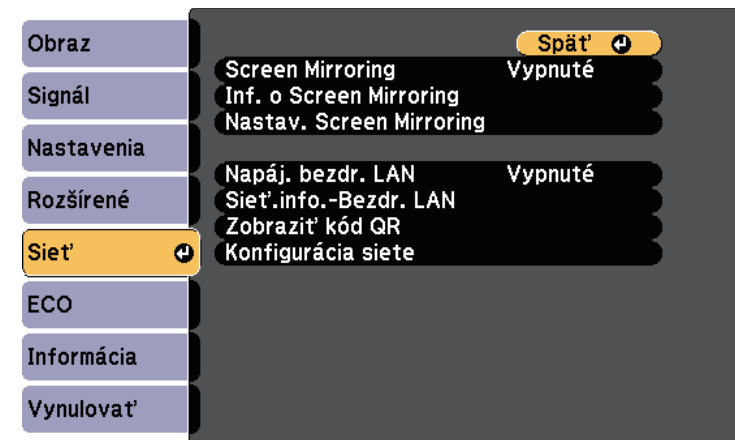
Výber nastavení Screen Mirroring

Ak chcete obrazy premietiť z mobilného zariadenia, musíte vybrať nastavenia Screen Mirroring.

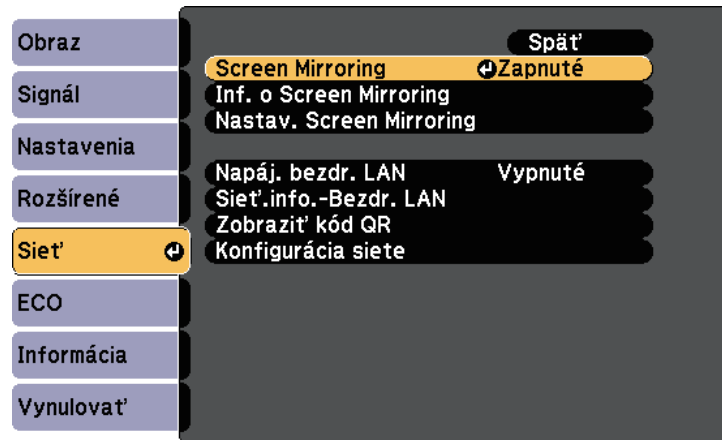


Ak nastavíte heslo **Ochrana Screen Mirroring**, najskôr vypnite heslo **Ochrana Screen Mirroring**.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



3 Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Screen Mirroring**.



4 Vyberte možnosť **Nastav. Screen Mirroring** a stlačte tlačidlo [Enter].



5 Nastavenie **Názov displeja** nastavte podľa potreby.



6 Vyberte nastavenie **Režim operácie**.

- Možnosť **Základné** umožňuje pripojenie so základnými možnosťami.
- Možnosť **Rozšírené** umožňuje pripojenie s rozšírenými možnosťami.

7 Podľa potreby zvolte možnosť **Základné**.

- **Systém bezdr. LAN** umožňuje vybrať typ bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
- Funkcia **Úprava výkonu** umožňuje nastaviť rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. Ak chcete zlepšiť kvalitu, zvolte malé číslo, ak chcete zvýšiť rýchlosť, zvolte veľké číslo.
- **Režim pripojenia** umožňuje vybrať typ WPS (Wi-Fi Protected Setup). K dispozícii je iba pre režim operácie **Základné**.

8 Pre režim operácie **Rozšírené** vyberte nastavenie **Rozšírené**.

- **Režim stretnutia** umožňuje vybrať typ stretnutia. Ak sa chcete počas premietania s funkciou Screen Mirroring pripojiť k ďalšiemu mobilnému zariadeniu, vyberte položku **Prerušiteľné**, alebo ak chcete pripojiť výlučne jedno zariadenie, vyberte položku **Neprerušiteľné**.
- **Kanál** umožňuje vybrať bezdrôtový kanál, ktorý používa funkcia Screen Mirroring.

- 9** Podľa potreby zvolte možnosť **Zobrazenie**.
 - Funkcia **Upozor. na PIN kód** umožňuje zobrazíť kód PIN na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov než Screen Mirroring.
 - Ak chcete zobrazíť názov novo pripojeného zariadenia na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov, ako Screen Mirroring, nastavte na **Oznam názvu zar.**
- 10** Po dokončení výberu nastavenia vyberte položku **Nastaviť** a postupujte podľa pokynov na obrazovke. Ponuky ukončíte stlačením tlačidla Exit.
- 11** Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home]. Nastavenia sú ukončené, keď je na domovskej obrazovke zobrazený Názov displeja.

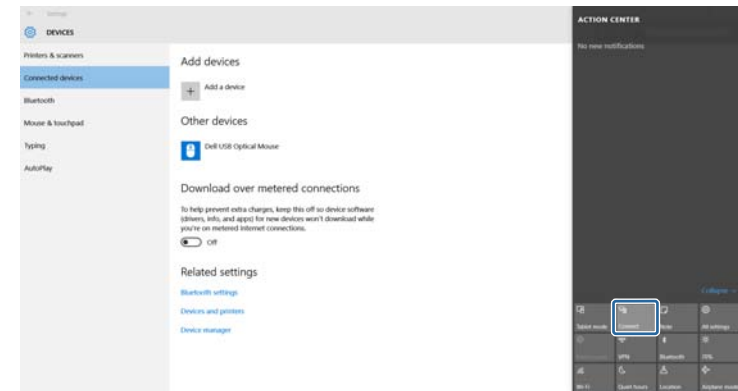
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10

Svoj počítač môžete nastaviť na bezdrôtové premietania a zvuk prehrávajte pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou funkcie Screen Mirroring.

- 1** Podľa potreby vyberte v projektore položku **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

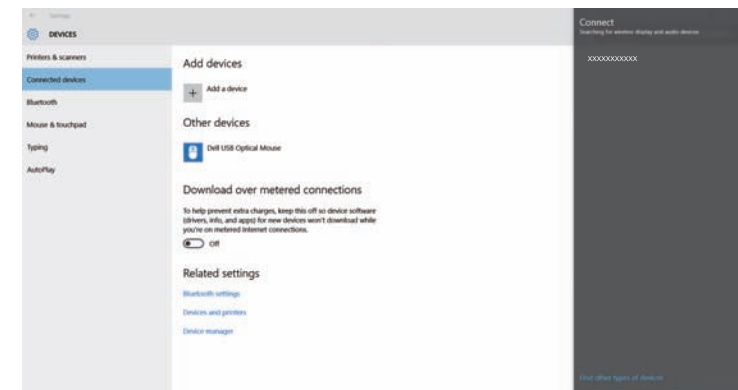
Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

- 3** Zobrazte položku **Centrum akcií** a potom vyberte možnosť **Pripojiť**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

- 4** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.



- 5** Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1

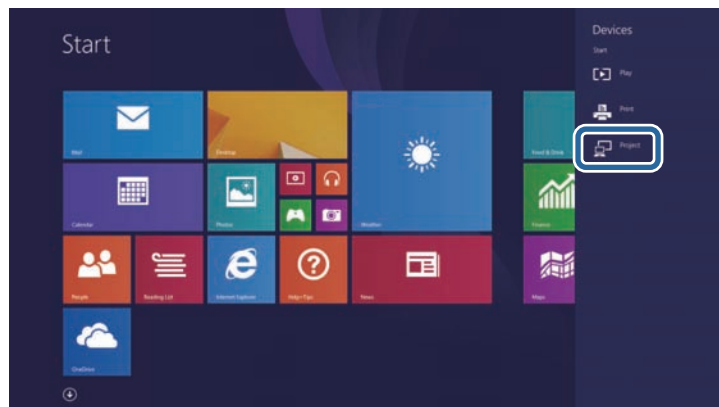
Počítač môžete v operačnom systéme Windows 8.1 nastaviť na bezdrôtové premietanie na paneli úloh Charms. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

1 Podľa potreby vyberte v projektore položku **Nastav. Screen Mirroring**.

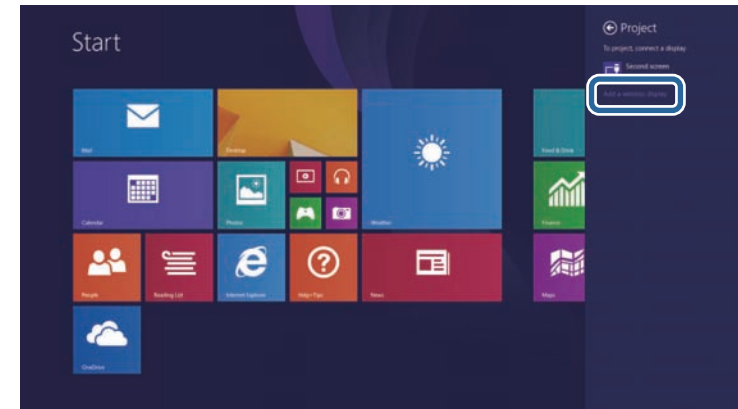
2 Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.

3 V počítači vyberte položku **Zariadenia** na paneli úloh Charms a potom vyberte **Projektor**.

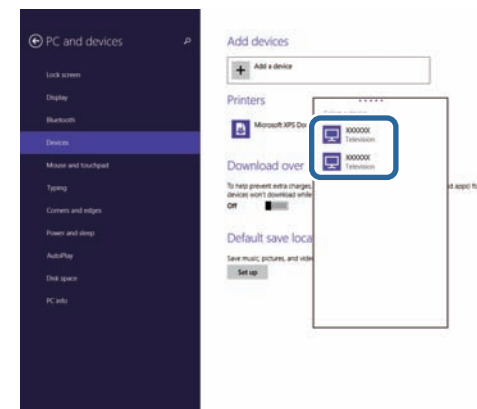


4 Zvoľte položku **Pridať bezdrôtový displej**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

5 Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.



6 Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

V závislosti od mobilného zariadenia možno budete musieť pri pripájaní odstrániť zariadenie. Postupujte podľa pokynov na obrazovke zariadenia.

Prípojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast

Ak vaše mobilné zariadenie, napríklad smartfón, podporuje funkciu Miracast, môžete ho pripojiť k projektoru bezdrôtovo a premietiť obrazy. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1** Podľa potreby vyberte v projektore položku **Nastav. Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazí sa obrazovka pohotovostného režimu Screen Mirroring.
- 3** Pomocou funkcie Miracast v mobilnom zariadení môžete vyhľadať projektor.
Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.
- 4** Zo zoznamu vyberte Názov displeja projektora.
- 5** Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v spodnej pravej časti premietaného obrazu.
Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.

Na zvýšenie bezpečnosti pri komunikovaní projektoru s internetovým prehliadačom môžete použiť protokol HTTPS (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W). Za týmto účelom vytvorte certifikát servera, nainštalujte ho do projektoru a nastavenie **Zabezpečený HTTP** zapnite v ponukách projektoru s cieľom overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača.

☛ Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné> Zabezpečený HTTP

Aj keď nenainštalujete certifikát servera, projektor automaticky vytvorí certifikát s vlastným podpisom a umožní komunikáciu. Keďže tento certifikát s vlastným podpisom nedokáže overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehliadača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Táto výstraha nebráni v komunikácii.

» Súvisiace odkazy

- "Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk" [str.106](#)

Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk

Pomocou ponúk v projektore a kľúča USB môžete vytvoriť certifikát webového servera a importovať ho.



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 1** Uistite sa, že súbor s vašim digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektoru a že je priamo umiestnený na úložnom zariadení USB.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie pre **Zabezpečený HTTP**.
- 7** Vyberte položku **Cert. web. Servera** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 8** Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 9** Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.
- 10** Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.
- 11** Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.
- 12** Zadajte heslo a stlačte tlačidlo [Enter].
Certifikát sa nainportuje a zobrazí sa správa o ukončení.

» Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty webového servera" [str.106](#)

Podporované certifikáty webového servera

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA

Špecifikácia	Popis
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo *	Maximálne 32 alfanumerických znakov; povinné

* Heslo môžete zostaviť až zo 63 alfanumerických znakov. Avšak viac ako 32 znakov musíte zadať pomocou webového prehliadača.

Ovládanie projektora

Pri ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.109](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [str.113](#)

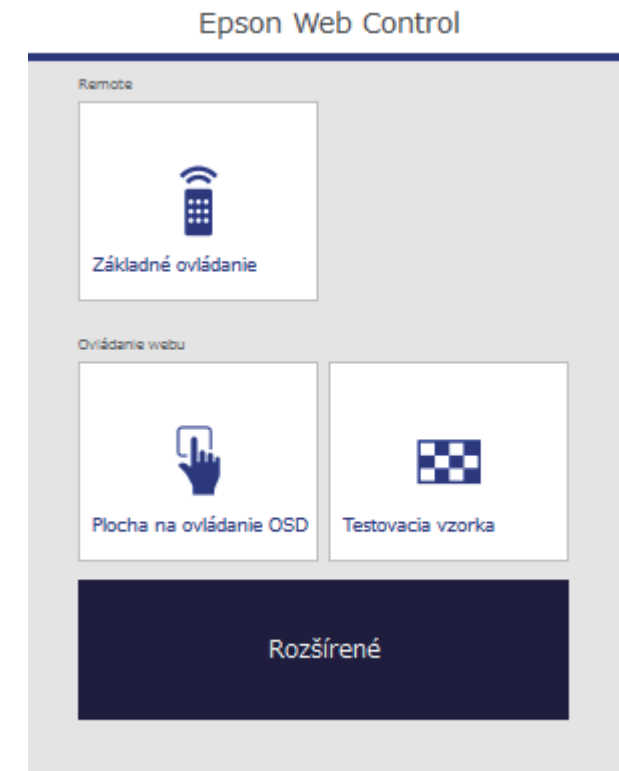
Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Uistite sa, že počítač a projektor sú zapojené do siete. Pri premietaní obrazov cez bezdrôtovú sieť LAN použite režim pripojenia **Rozšírené**.
- Nastavenie siete a ovládacie funkcie podporujú aplikáciu Internet Explorer 9.0 alebo novšiu (Windows) a Safari (OS X) v sieťach, ktoré na pripojenie nepoužívajú server proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.

- 1** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2** Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3** Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control.

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.

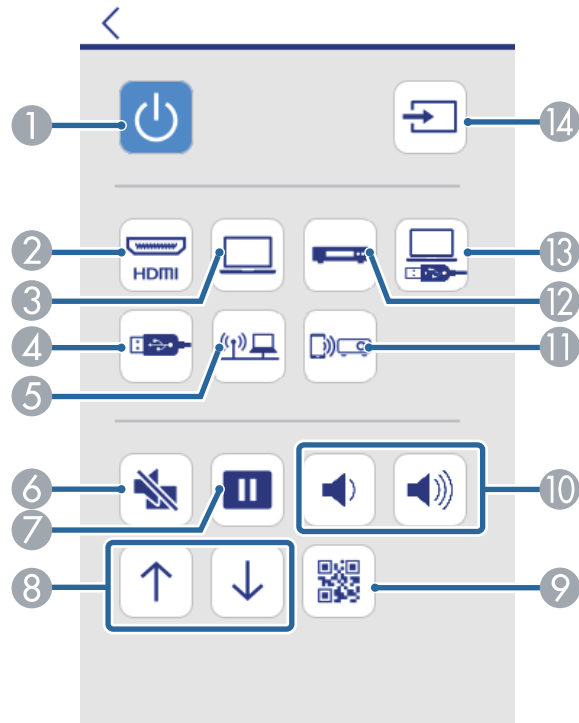


- 5** Ak chcete premietanie ovládať na diaľku, vyberte možnosť **Základné ovládanie**.



- Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONREMOTE** a predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke projektora **Sieť**.
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**

6 Vyberte ikonu zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- 1 Ovládanie tlačidlom Power (Napájanie)
- 2 Slúži na výber zdroja s portom HDMI
- 3 Slúži na výber zdroja s portom Computer
- 4 Slúži na výber zdroja so zariadením USB
- 5 Slúži na výber sieťového zdroja
- 6 Tlačidlo A/V Mute (Stlmiť A/V)
- 7 Ovládanie tlačidlom Freeze (Pozastaviť)
- 8 Tlačidlá na ovládanie stránky Page Up (O stranu vyššie) a Page Down (O stranu nižšie)
- 9 Zobrazuje kód QR

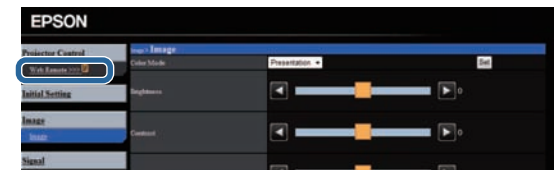
- 10 Ovládanie hlasitosti tlačidlom Volume (Hlasitosť)
- 11 Slúži na výber zdroja pre funkciu Screen Mirroring (EB-1795F/EB-1785W)
- 12 Slúži na výber zdroja videa
- 13 Slúži na výber zdroja USB Display
- 14 Slúžia na vyhľadávanie zdrojov

7 Ak chcete vybrať nastavenia v ponuke projektora, vyberte položku **Rozšírené** na obrazovke Epson Web Control.



- Nastavenia projektora môžete tiež zmeniť cez prístup do systému ponuky projektora z panela **Plocha na ovládanie OSD**. Informácie o používaní obrazovky Plocha na ovládanie OSD nájdete na obrazovke Pomocník.
- Možno sa budete musieť najprv prihlásiť, aby ste mohli zobraziť obrazovku Rozšírené, Plocha na ovládanie OSD alebo Testovacia vzorka. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.
Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu

8 Vyberte názov ponuky a nastavenia vyberte postupom podľa pokynov na obrazovke.





- Nasledujúce nastavenia nemôžete zvoliť pomocou internetového prehliadača.
 - Prezentácia gestami
 - Tvar ukazovateľa
 - Užívateľské tlačidlo
 - Užívateľské logo
 - Jazyk
 - Vynulovať hodiny lampy
- Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou internetového prehliadača.
 - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Súvisiace odkazy

- "Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača" [str.111](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.126](#)

Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača

V projektore si môžete zaregistrovať digitálne certifikáty na zaistenie bezpečnosti pre súbory prezentácie (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).



Digitálne certifikáty si môžete tiež zaregistrovať v ponuke projektora **Sieť**. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenie EAP > Certifikát klienta**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenie EAP > Certifikát CA**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Certifikát webového servera**

1

Uistite sa, že váš súbor s digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektora.

2

Uistite sa, že projektor je zapnutý.

3

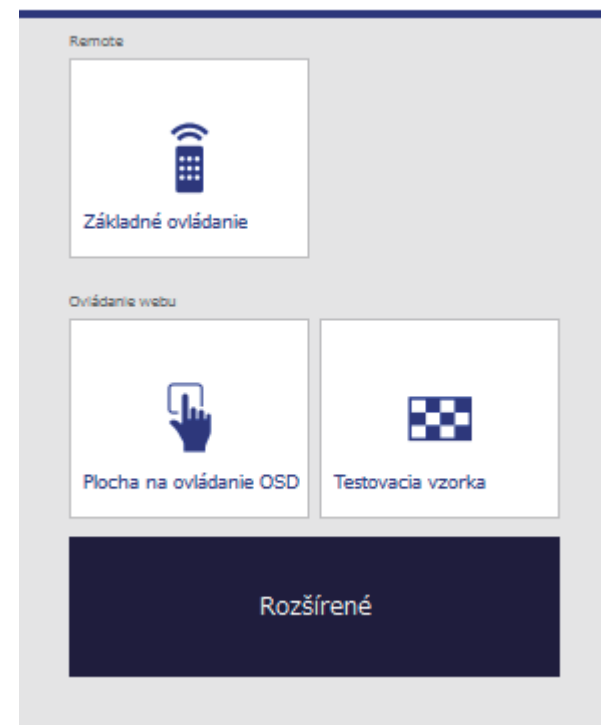
Internetový prehliadač spustíte v počítači alebo zariadení, ktoré je pripojené k sieti.

4

Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control.

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.

Epson Web Control

**5**

Vyberte možnosť **Rozšírené**.



- Pred zobrazením obrazovky na Rozšírené sa musíte prihlásiť. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

- 6** V ponuke **Sieť** vyberte možnosť **Správa certifikátov**.
- 7** Kliknutím na tlačidlo **Prehľadávať** vyberte súbor s certifikátom a potom kliknite na tlačidlo **Otvoriť**.
- 8** Do poľa pre **Heslo** zadajte heslo.
- 9** Po zaregistrovaní certifikátu kliknutím na položku **Použiť** dokončíte zmeny a vykonajte registráciu.

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie pre používanie príkazov ESC/VP21" [str.113](#)
- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.113](#)
- "Komunikačný protokol" [str.113](#)

Nastavenie pre používanie príkazov ESC/VP21

Pri prvom ovládaní a sledovaní monitora pomocou príkazov ESC/VP21 musíte do počítača nainštalovať komunikačný ovládač rozhrania USB a nastaviť projektor. Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.

- 1** Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Ak potrebujete informácie o ovládači EPSON USB-COM, obráťte sa na spoločnosť Epson.
- 2** Položku **USB Type B** nastavte na **Link 21L** z ponuky projektora **Rozšírené**.
- 3** Počítač pripojte pomocou kábla USB zapojením do portu USB-B v projektore.

Pri ďalšom používaní týchto príkazov môžete začať od 2. kroku.

Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
Zapnuté/Vypnuté stlmenie A/V	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

* Funkcia Screen Mirroring je k dispozícii iba s EB-1795F/EB-1785W.

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (Koniec riadku) (0Dh) a odošlite.

Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Úprava nastavení v ponuke

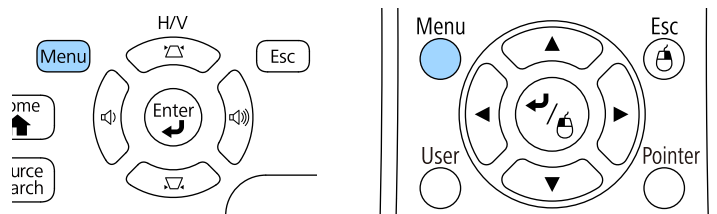
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

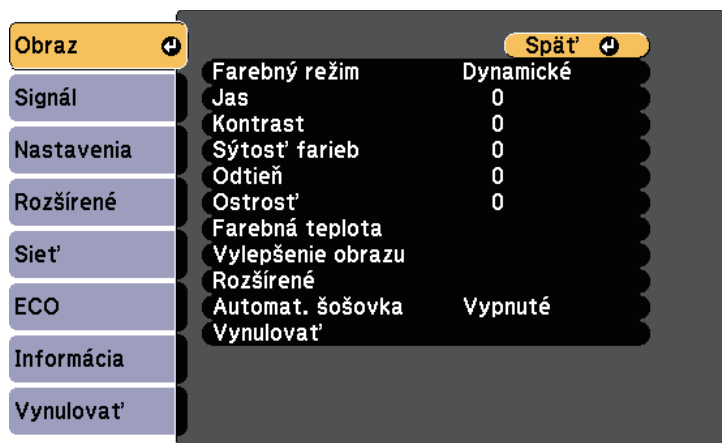
- "Používanie ponúk v projektore" [str.115](#)
- "Používanie klávesnice na obrazovke" [str.116](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.125](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.134](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [str.137](#)
- "Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)" [str.138](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.
- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Klávesnica na obrazovke sa zobrazí, keď je potrebné zadať čísla a znaky.

- 1 Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2 Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači.
Pomocou klávesnice na obrazovke nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajte pomocou internetového prehliadača.

Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke

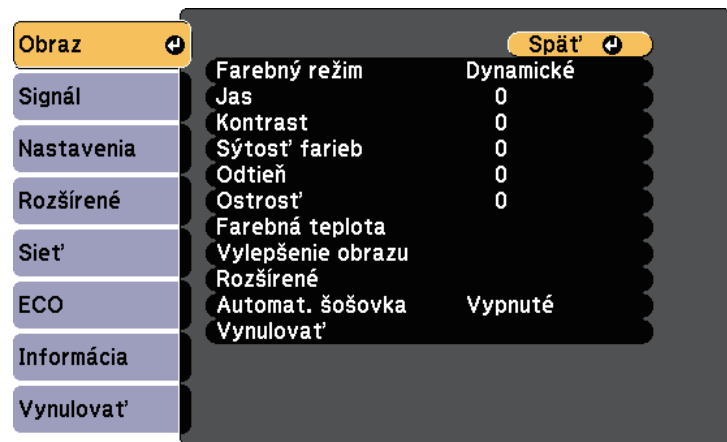
Pomocou klávesnice na obrazovke môžete zadať nasledujúci text.

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

» Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou klávesnice na obrazovke" [str.116](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.109](#)

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostrosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostroty alebo jemnosti detailov na obraze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebná teplota		Nastaví farebný tón na základe farebnej teploty. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
	Farebná teplota	Farebná teplota: Nastavuje farebnú teplotu podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali.
	Prispôsobené	Prispôsobené: Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Vylepšenie obrazu	Redukcia šumu	Na analógových obrazoch znižuje blikanie.
Rozšírené		Vyberá rôzne podrobné nastavenia farieb:
	Gamma	Gamma: Upravuje farebnosť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf.
	RGBCMY	RGBCMY: Nastavuje odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
	Zrušenie prekladania (pre vstup prekladaného signálu [480i/576i/1080i])	Zrušenie prekladania: Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. <ul style="list-style-type: none"> Vypnuté: Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa. Video: Ideálne pre bežné obrazy videa. Film/Automatically: Pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Automat. šošovka	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Nastaví premietanú svietivosť na základe jasú obrazu. K dispozícii je vtedy, keď je farebný režim nastavený na Dynamické alebo Kino .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke Obraz obnoví na predvolené nastavenia.



- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas lampy. Ak chcete zmeniť režim jasú lampy, vyberte nastavenie položky **Príkon** v ponuke projektora **ECO**.
- V nasledovnom vstupe nemôžete vybrať nastavenie **Redukcia šumu**.
 - Digitálny signál RGB je vstup.
 - Prekladaný signál (480i/576i/1080i) je vstup.

» Súvisiace odkazy

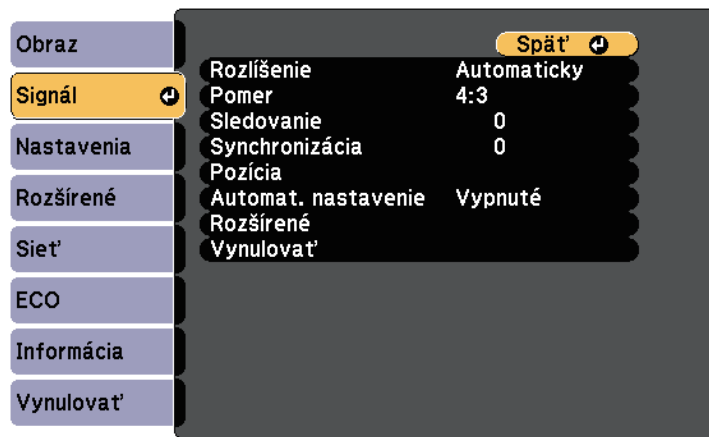
- "Dostupné farebné režimy" [str.55](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



V ponuke **Signál** nemôžete zvoliť nastavenia, keď používate jeden z nasledujúcich vstupných zdrojov:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-1795F/EB-1785W)



Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

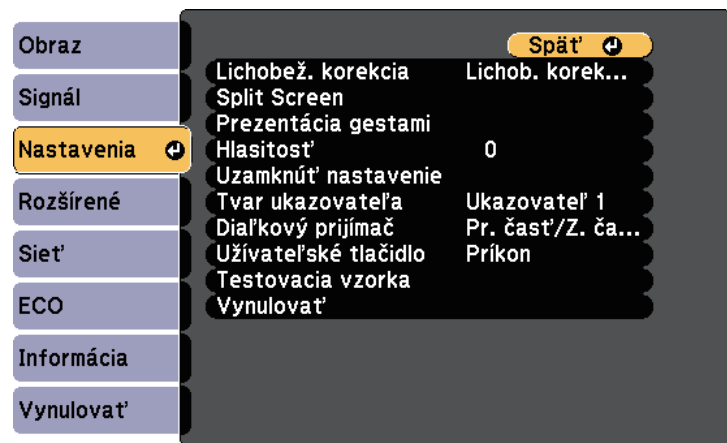
Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozlíšenie	Automaticky Široký Normálne	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti Automaticky .
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán.	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	—	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítača (keď je Zapnutý).
Preskenovanie	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.
Rozšírené	Video rozsah HDMI	<p>Video rozsah HDMI: nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky zistí rozsah videa. • Normálne: Bežne pre obrazy z iného zariadenia ako počítač; túto položku možno tiež zvoliť, ak sú čierne oblasti obrazu príliš svetlé. • Rozšírené: Bežne pre obrazy z počítača; túto položku možno tiež zvoliť, ak je obraz príliš tmavý.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Vstupný signál	<p>Vstupný signál: určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky zisťuje signály. • RGB: odosiela vstupy počítačových/RGB video signálov. • Komponent: odosiela vstupné signály komponent videa.
	Video signál	<p>Video signál: určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do video portov. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vstupný signál

» Súvisiace odkazy

- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.52](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Lichobež. korekcia		Tvar obrazu nastaví na obdĺžnikový (horizontálne aj vertikálne).
	Lichob. korek. - H/V	Lichob. korek. - H/V: vyberte túto možnosť, ak chcete ručne opraviť vodorovné a zvislé strany alebo zapnúť alebo vypnúť automatickú korekciu.
	Quick Corner	Quick Corner: Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenie na premietacej ploche.
Split Screen	Veľkosť obrazovky Zdroj Vymeniť obrazovky Zdroj zvuku Zarovnať Zobraziť kód QR Ukončiť Split Screen	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zruší stlačením tlačidla [Esc]).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prezentácia gestami *		Nastavuje možnosti funkcie Prezentácia gestami:
	Štart/Stop	Štart/Stop: spúšťa alebo zastavuje funkciu Prezentácia gestami.
	Poloha značkovača	Poloha značkovača: nastavuje polohu značkovača doprava alebo doľava.
	Prezentácia gestami	Prezentácia gestami: zapína alebo vypína funkciu Prezentácia gestami.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Uzamknúť nastavenie	Uzamk. ovl. panela	Ovláda zamknutie tlačidiel na projektore na jeho zabezpečenie: Úplné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá. Čiastočné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. Vypnuté: Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1: Ukazovateľ 2: Ukazovateľ 3:	Zmení tvar ukazovateľa diaľkového ovládania.
Diaľkový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo Vypnuté vypne všetky prijímače.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Užívateľské tlačidlo	Príkón Informácia Zrušenie prekladania Testovacia vzorka Rozlíšenie Zobraziť kód QR	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.
Testovacia vzorka	—	Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]). <div> Pozor Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz. </div>
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> • Užívateľské tlačidlo

* K dispozícii je iba pre EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W.

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Domovská obrazovka		Umožňuje vybrať možnosti zobrazenia domovskej obrazovky:
	Aut. zob. dom. obraz.	Aut. zob. dom. obraz.: Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa domovská obrazovka zobrazila alebo nezobrazila automaticky, keď pri zapnutí projektora nie je žiadny vstupný signál.
	Vlastná funkcia 1 Vlastná funkcia 2	Vlastná funkcia 1/Vlastná funkcia 2: Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť funkcie a zobraziť ako prispôbenú domovskú obrazovku.
Zobrazenie		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia:

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Správy	Správy: Nastavte túto možnosť na Zapnuté , ak chcete na premietanom obraze zobrazovať správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signále alebo upozornenie na vysokú teplotu. Ak nechcete zobrazovať správy, nastavte na Vypnuté .
	Pozadie displeja	Pozadie displeja: Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál.
	Obraz. pri spustení	Obraz. pri spustení: Nastavte na Zapnutý , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo.
	Stlmiť A/V	Stlmiť A/V: Nastavuje farby zobrazenej obrazovky alebo loga, ak je zapnuté stlmenie A/V.
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana P. str./H. hran. Zadná časť Z. str./H. hran.	Vyberie spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Operácia		Vyberá rôzne možnosti prevádzky:
	Priame zapnutie	Priame zapnutie: Umožňuje zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.
	Režim vysok. pomeru	Režim vysok. pomeru: Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.
	Vyhľadať zdroj zvuku	Vyhľadať zdroj zvuku: Ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a obrázky premietiť v prípade, že neexistuje žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť Zapnuté .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Automatické zapnutie	Automatické zapnutie: Vyberte zdroj obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premieta automaticky. (HDMI/Počítač/USB Display/NFC)
	Dátum a Čas *	Dátum a Čas: Upravuje nastavenia času a dátumu v systéme projektora. <ul style="list-style-type: none"> • Letný čas: Nastavte túto možnosť na Zapnuté, ak chcete aktivovať letný čas. • Internetový čas: Nastavte túto možnosť na Zapnuté, ak chcete, aby sa čas automaticky aktualizoval prostredníctvom servera internetového času.
Nastavenia A/V		Volia rôzne nastavenia výstupu zvuku a videa:
	HDMI audio výstup	HDMI audio výstup: Vyberá port pre vstup zvuku pri premietaní obrazov z portov HDMI.
USB Type B	USB Display	USB Display: Povolí funkciu USB Display.
	Link 21L	Link 21L: Povolí príkazy ESC/VP21.
ID projektora	Vypnuté 1 až 9	Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Rozšírené vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti Pohotovostný režim. <ul style="list-style-type: none"> • Užívateľské logo • Premietanie • Režim vysok. pomeru • Vyhľadať zdroj zvuku • Dátum a Čas * • USB Type B • ID projektora • Jazyk

* K dispozícii je iba pre EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W.



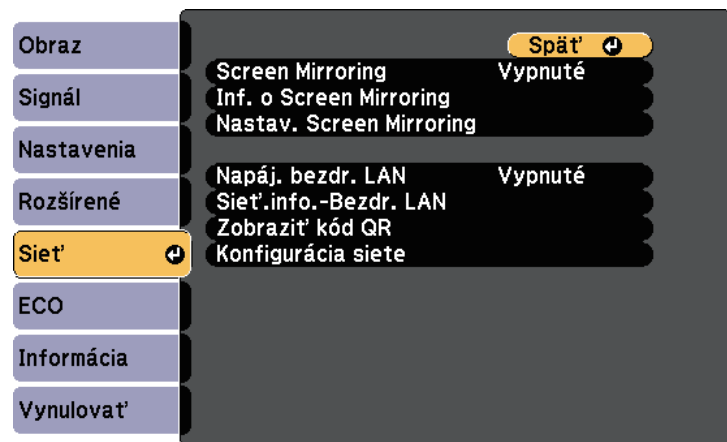
Keď položku **Ochrana užív. loga** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nebudete môcť zmeniť nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga (**Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení**, **Stlmiť A/V** v nastavení **Zobrazenie**). Položku **Ochrana užív. loga** najskôr nastaví na **Vypnuté**.

» Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.88](#)

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Screen Mirroring *	Zapnuté Vypnuté	Konfiguruje nastavenia funkcie Screen Mirroring. Ak chcete premietiť s funkciami Screen Mirroring, vyberte možnosť Zapnuté .
Inf. o Screen Mirroring *	Názov displeja MAC adresa Kód regiónu Kanál Pripojené zariadenia	Zobrazuje stav a podrobnosti o Screen Mirroring. K dispozícii je vtedy, keď ste položku Screen Mirroring nastavili na Zapnuté .
Nastav. Screen Mirroring *	Prístup do ponuky Nastav. Screen Mirroring	Konfiguruje nastavenia funkcie Screen Mirroring.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté Vypnuté	Slúži na konfiguráciu nastavení bezdrôtovej siete LAN. Ak chcete obrazy premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, vyberte možnosť Zapnuté . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrôtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Režim pripojenia Systém bezdr. LAN Úroveň antény Názov projektora SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti. K dispozícii je vtedy, keď ste položku Napáj. bezdr. LAN nastavili na Zapnuté .
Zobraziť kód QR	—	Zobrazuje kód QR na pripojenie zariadení iOS alebo Android pomocou aplikácie Epson iProjection.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Sieť	Konfiguruje nastavenia vašej siete.

* K dispozícii je iba pre EB-1795F/EB-1785W.



Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám vzdialený prístup k projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring" [str.126](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.126](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.127](#)

- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [str.130](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [str.130](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.88](#)

Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring

Nastavenia v ponuke **Nastav. Screen Mirroring** umožňujú vyberať nastavenia funkcie Screen Mirroring (EB-1795F/EB-1785W).

☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov displeja	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadajte názov, ktorý identifikuje projektor pri jeho vyhľadávaní pomocou funkcie Screen Mirroring.
Režim operácie	Základný Rozšírené	Ak sa chcete pripojiť s možnosťami Rozšírené, vyberte položku Rozšírené .
Základné	Systém bezdr. LAN	Nastaví spôsob komunikácie medzi projektorom a mobilným zariadením.
	Úprava výkonu	Upravuje rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, vyberte malé číslo. Ak chcete zvýšiť rýchlosť spracovania, vyberte veľké číslo.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Režim pripojenia	Po bezdrôtovom pripojení k sieti vyberie typu WPS (Wi-Fi Protected Setup). Ak chcete zlepšiť zabezpečenie pripojenia, vyberte položku PIN . Ak vaše mobilné zariadenie podporuje iba pripojenie PBC, vyberte položku PIN/PBC . K dispozícii bude vtedy, keď nastavíte položku Režim operácie na Základné .
Rozšírené		K dispozícii bude vtedy, keď nastavíte položku Režim operácie na Rozšírené .
	Režim stretnutia	Vyberá typ stretnutia. <ul style="list-style-type: none"> • Prerušiteľné: Počas premietania pomocou funkcie Screen Mirroring umožňuje pripojiť sa k ďalšiemu mobilnému zariadeniu. • Neporušiteľné: Umožňuje pripojiť sa výlučne k jednému zariadeniu.
	Kanál	Nastavuje bezdrôtový kanál, ktorý používa funkcia Screen Mirroring.
Zobrazenie	Upozor. na PIN kód	Ak chcete zobraziť osemmiestny kód PIN na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov, ako Screen Mirroring, nastavíte na Zapnuté .
	Oznam názvu zar.	Ak chcete zobraziť názov novo pripojeného zariadenia na premietanom obraze pri premietaní iných vstupných zdrojov, ako Screen Mirroring, nastavte na Zapnuté .
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke Nastav. Screen Mirroring obnoví na predvolené nastavenia.

Ponuka Sieť - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vyberať základné nastavenia siete.

Siet' > Konfigurácia siete > Základné



Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [\] ' a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo pre funkciu Remote	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete získať prístup k projektoru pomocou Základného ovládania, zadajte heslo. (Používateľské meno je EPSONREMOTE ; predvolené heslo je guest .)
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Používateľské meno je EPSONWEB ; predvolené heslo je admin .)

Nastavenie	Možnosti	Popis
Heslo moderátora	Štvormiestne číslo	Ak chcete vstupovať do projektora ako moderátor pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection, zadajte heslo. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť Zapnuté . Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection alebo Epson iProjection.
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. Mobilné zariadenie môžete pripojiť k projektoru cez sieť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je Kód textu a QR .

Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia pre bezdrôtovú sieť LAN.

Siet' > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN



Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia		Vyberte typ bezdrôtového pripojenia:
	Rýchly	Rýchly: umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Keď vyberiete režim pripojenia Rýchly , projektor sa bude chovať ako jednoduchý prístupový bod. (Odporúčame obmedzenie počtu zariadení na šesť alebo menej, aby sa zachoval premietací výkon.)
	Rozšírené	Rozšírené: Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. The connection is established in infrastructure mode.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
Bezpečnosť		Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.
	Otvorená	Open: Zabezpečenie nie je nastavené.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: Komunikácia sa vykonáva pomocou zabezpečenia WPA2. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: Slúži na pripojenie v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	WPA2-EAP alebo WPA/WPA2-EAP: Pripája sa v režime WPA enterprise. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Túto položku zvolte, ak používate LEAP.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov (pri zadávaní z webového prehliadača: rôzne prístupové frázy obsahujúce 8 až 63 znakov)	Pre zabezpečenia WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.
Nastavenie EAP *		Nastavenia EAP nastavte pre zabezpečenie WPA2-EAP a WPA/WPA2-EAP .
	Typ EAP	Typ EAP: vyberá protokol na overenie. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Overovací protokol bežne používaný na serveri Windows. • PEAP-TLS: Overovací protokol používaný na serveri Windows. Túto možnosť vyberte pri používaní certifikátu klienta. • EAP-TLS: Overovací protokol bežne používaný pri certifikáte klienta. • EAP-FAST, LEAP: Vyberte túto možnosť, ak používate tieto overovacie protokoly.
	Užívateľské meno	Užívateľské meno: zadajte maximálne 63 alfanumerických znakov. V ponuke projektora môžete zadať maximálne 32 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Názov domény môžete zadať jeho pridaním pre užívateľské meno a oddeliť ich opačným lomítkom (doména\u005Cužívateľské meno). Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Heslo	Heslo: zadajte heslo obsahujúce maximálne 63 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu PEAP , EAP-FAST alebo LEAP . V ponuke projektora môžete zadať maximálne 32 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Keď ste zadali heslo a vybrali možnosť Ukončiť , heslo je zobrazené vo forme hviezdičiek (*).
	Certifikát klienta	Certifikát klienta: Importuje certifikát klienta pri používaní typu PEAP-TLS alebo EAP-TLS .
	Overiť cert. serv.	Overiť cert. serv.: vyberie, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
	Certifikát CA	Certifikát CA: Importuje certifikát CA pri používaní typu PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS alebo EAP-FAST .
	Náz. serv. RADIUS	Náz. serv. RADIUS: Zadajte názov servera na overenie. Môžete zadať až 32 alfanumerických znakov (nemôžete použiť *, : a medzery).
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.

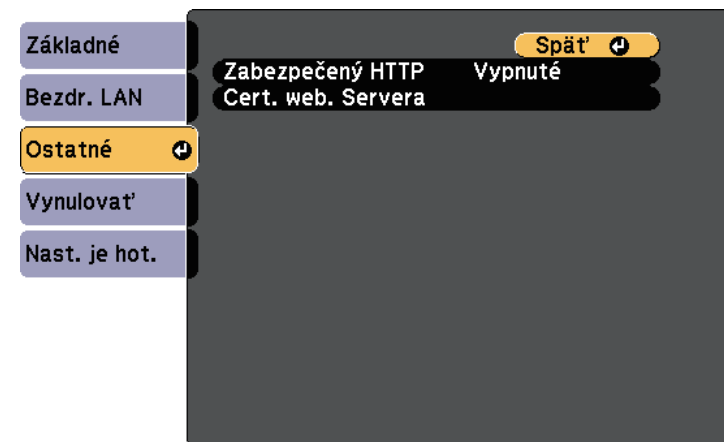
Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	DHCP: ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na Zapnuté ; nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke a domovskej obrazovke zobraziť identifikátor SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete a domovskej obrazovke zobraziť adresu IP.

* K dispozícii je iba pre EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W.

Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné

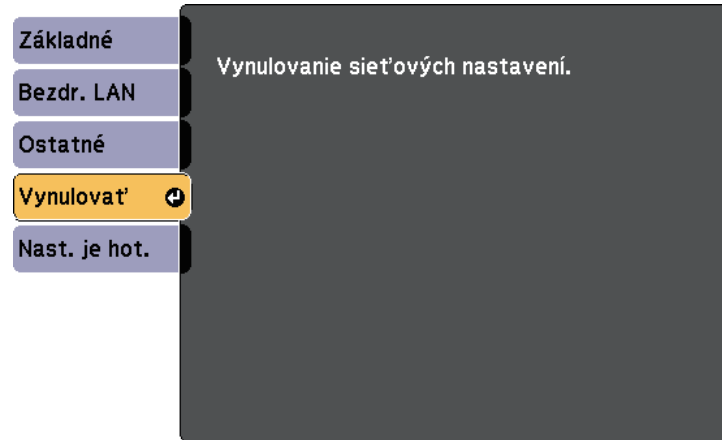


Nastavenie	Možnosti	Popis
Zabezpečený HTTP	Zapnuté Vypnuté	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť Zapnuté .
Cert. web. Servera.	—	Importuje certifikát webového servera pre zabezpečený HTTP.

Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

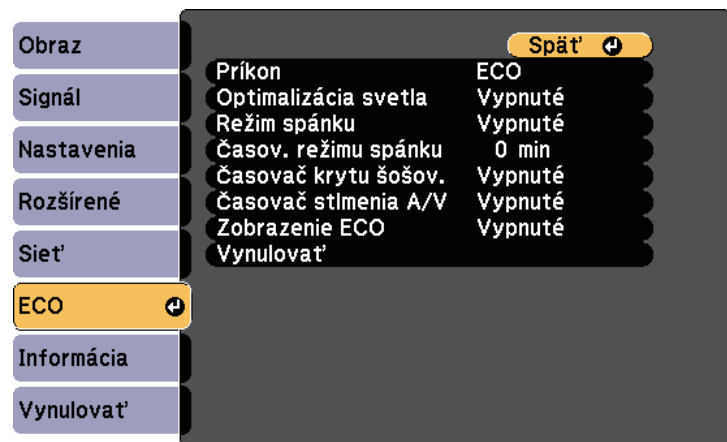
☛ Siet' > Konfigurácia siete > Vynulovať



Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť Áno .

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Príkon		Vyberá režim jas lampy projektora. Tieto nastavenia nemôžete vyberať, keď projektor používate vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach s vysokými teplotami.
	Normálne	Normálne: Nastaví maximálny jas lampy.
	ECO	ECO: Zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Optimalizácia svetla	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavené na Zapnuté , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim. Tuto položka je zapnutá, keď: <ul style="list-style-type: none"> • položka Príkon je nastavená na Normálny alebo Automaticky. • položka Automat. šošovka je nastavená na Vypnuté. 🔍 Obraz > Automat. šošovka
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na Zapnuté).
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač krytu šošov.	Zapnuté Vypnuté	Keď je kryt objektívu zatvorený, automaticky vypne projektor po 30 minútach (ak je nastavené na Zapnuté).
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia Stlmiť A/V , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na Zapnuté).
Zobrazenie ECO	Zapnuté Vypnuté	V ľavom dolnom rohu premietaného obrazu zobrazuje ikonu listu, ktorá indikuje stav úsporného režimu pri zmene jas lampy (ak je nastavené na Zapnuté).
Vynulovať	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO na predvolené nastavenia.

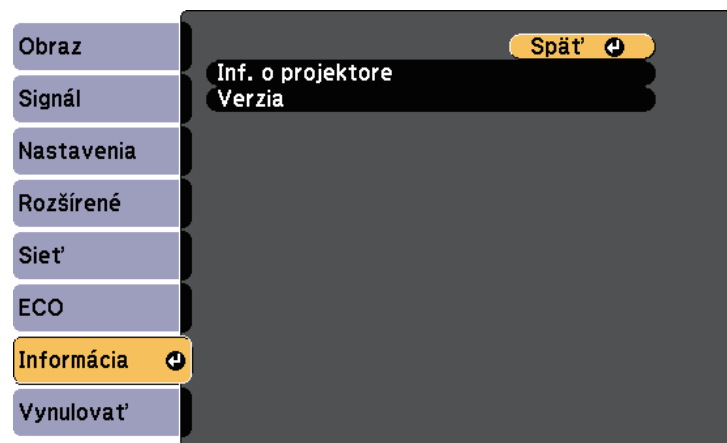


- Keď je zapnuté nastavenie **Časovač krytu šošov.**, pred dosiahnutím limitu časovača sa lampa na krátky čas stlmí a projektor sa vypne.
- Keď sú zapnuté nastavenia **Časovač krytu šošov.** alebo **Časovač stlmenia A/V**, lampa spotrebúva menej energie, ako keď je kryt šošovky zatvorený alebo zapnutá funkcia **Stlmiť A/V**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



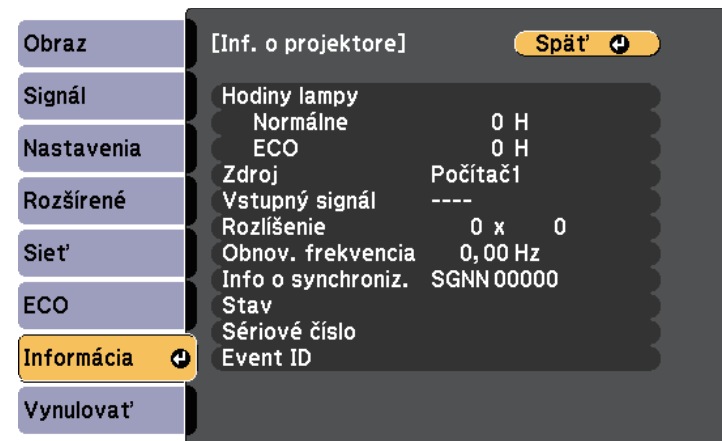
Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.134](#)

Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Inf. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja. Časovač prevádzkových hodín lampy neviduje žiadne hodiny, pokiaľ lampu nebudete používať po dobu najmenej 10 hodín.

Položka informácií	Popis
Hodiny lampy	Zobrazuje počet hodín (H), počas ktorých sa lampou používa v režimoch spotreby energie Normálne a ECO Príkon; ak je zobrazená žltá informácia, čoskoro budete musieť lampu vymeniť za originálnu náhradnú lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Video signál	Zobrazuje formát video signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje Event ID, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému siete; pozri zoznam kódov Event ID.

» Súvisiace odkazy

- "Zoznam kódov udalostí" [str.135](#)

Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Inf. o projektore** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

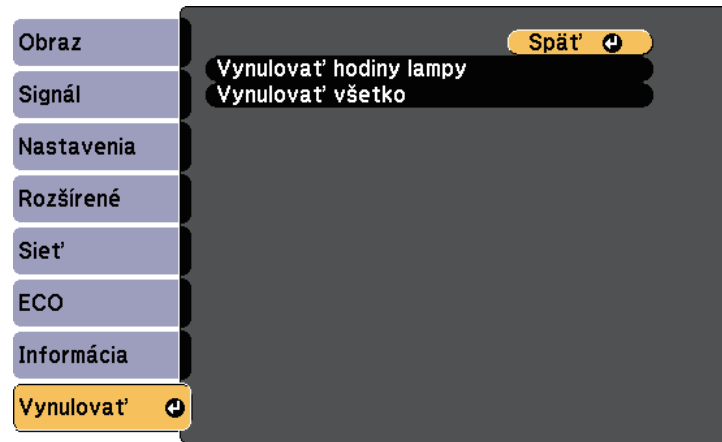
Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Došlo ku komunikačnej chybe funkcie Screen Mirroring. Projektor vypnite a potom znovu zapnite alebo reštartujte sieťový softvér.
0021	Nepodarilo sa spustiť funkciu Screen Mirroring. Vypnite projektor a potom ho znovu zapnite.

Event ID	Príčina a riešenie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilná komunikácia Screen Mirroring. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0023 0024 0025	Pripojenie zlyhalo. Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke pohotovostného režimu Screen Mirroring, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu. Ak sa tým problém nevyrieši, projektor a pripojené zariadenia reštartujte a potom skontrolujte nastavenia pripojenia.
0041	Pripojenie zlyhalo. V počítači odstráňte zaznamenané informácie o projektore a skúste sa znova pripojiť.
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znovu zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobrazíť. Reštartujte sieťový softvér.
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znovu zapnite.
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znovu zapnite.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.

Event ID	Príčina a riešenie
0893	Typ šifrovania TKIP/AES sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora Sieť nastavte položku DHCP na Vypnuté . ☛ Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenia IP > DHCP
0899	Iné chyby komunikácie.
089A	Typ autentifikácie EAP nezodpovedá sieti. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089B	Autentifikácia servera EAP zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089C	Autentifikácia klienta EAP zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089D	Výmena kľúča zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.

Pomocou ponuky **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.



- Hodiny lampy

- Heslo

* Je k dispozícii, ak ste uložili užívateľské logo.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať hodiny lampy	—	Po výmene lampy vynulujte časovač prevádzkových hodín lampy projektora.
Vynulovať všetko	—	Väčšinu nastavení projektora vynuluje na ich predvolené hodnoty.

Nasledujúce nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál
- Užívateľské logo
- Pozadie displeja *
- Obraz. pri spustení *
- Stlmiť A/V *
- Jazyk
- Dátum a Čas
- Položky ponuky Sieť

Keď je v projektore vybraná ponuka Nastavenia pre jeden projektor, nastavenia môžete do ďalších projektorov rovnakého modelu skopírovať nasledujúcimi spôsobmi:

- pomocou kľúča USB
- prepojením počítača a projektoru pomocou kábla USB

Nastavenia z ponuky, ako napríklad nasledujúce nastavenia, sa neskopírujú do druhého projektoru.

- Nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponuky **Ostatné**)
- **Hodiny lampy** a **Stav z ponuky Inf. o projektore**



Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad lichobežníková korekcia, vykonajte dávkovú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektoru sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.

Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

» Súvisiace odkazy

- "Prenos nastavení z kľúča USB" [str.138](#)
- "Prenos nastavení z počítača" [str.139](#)

Prenos nastavení z kľúča USB

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Prázdny kľúč USB zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 5** Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektoru, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

7 Do portu USB-A v projektore zapojte kľúč USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.

8 Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

9 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

10 Vyberte USB kľúč.

3 Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

4 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

5 Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinok a uložte inštalačný dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

6 USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

7 Odpojte kábel USB.
Projektor sa vypne.

8 Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.

9 Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

10 Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.

11 Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].

Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.

Prenos nastavení z počítača

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:

- Windows Vista alebo novší
- OS X 10.7.x a novší

1 Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.

2 Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** USB kľúč vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (OS X).

- 14** Odpojte kábel USB.

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

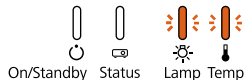

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektoru. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

» Súvisiace odkazy

- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [str.140](#)

Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Svetelný indikátor stavu	Problém a riešenie
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampa: Oranžový - rýchle bliká • Teplota: Oranžový - rýchle bliká 	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB môže byť nesprávne pripojené.</p> <p>Odpojte pamäťové zariadenie USB, odpojte a znova zapojte kábel projektoru a skúste znovu.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napájanie: Modrý - rýchle bliká • Stav: Modrý - rýchle bliká • Lampa: Oranžový - rýchle bliká • Teplota: Oranžový - rýchle bliká 	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektoru došlo k chybe.</p> <p>Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.</p>

Údržba projektora

Musíte pravidelne čistiť objektív projektora a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú lampa, vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

» Súvisiace odkazy

- "Čistenie objektívu" [str.142](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.143](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.144](#)
- "Údržba lampy v projektore" [str.146](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.151](#)

Objektív projektora pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.
- Ak chcete odstrániť zaschnuté škvrny, mäkkú tkaninu, ktorá nepúšťa vlákna, namočte do čistiaceho prostriedku na objektívy a objektív zľahka utierajte. Na objektív nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie objektívu nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistite vzduchový filter. Tieto diely sa odporúča čistiť po viac ako 2 000 hodinách prevádzky. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora alebo lampy.

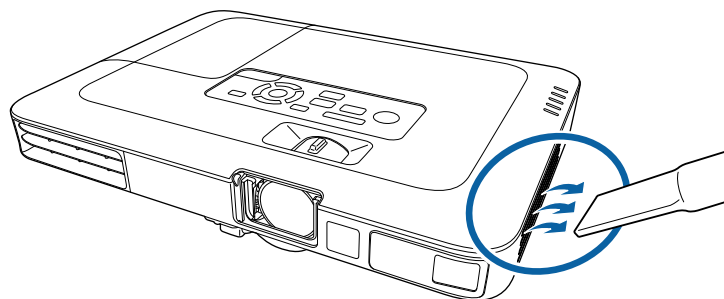
» Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.144](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.144](#)

Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov

Vzduchový filter alebo vetracie otvory na projektore vyčistíte, keď sú zaprášené, alebo keď sa zobrazí upozornenie na ich vyčistenie.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Prach zľahka odstráňte pomocou malého vysávača na počítače alebo veľmi mäkkou kefkou (napríklad štetec).



Vzduchový filter môžete vybrať, aby ste mohli vyčistiť obidve strany. Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.

Pozor

Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zaľúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

- 3** Ak sa prach ťažko odstraňuje alebo vzduchový filter je poškodený, vymeňte ho.

Výmena vzduchového filtra

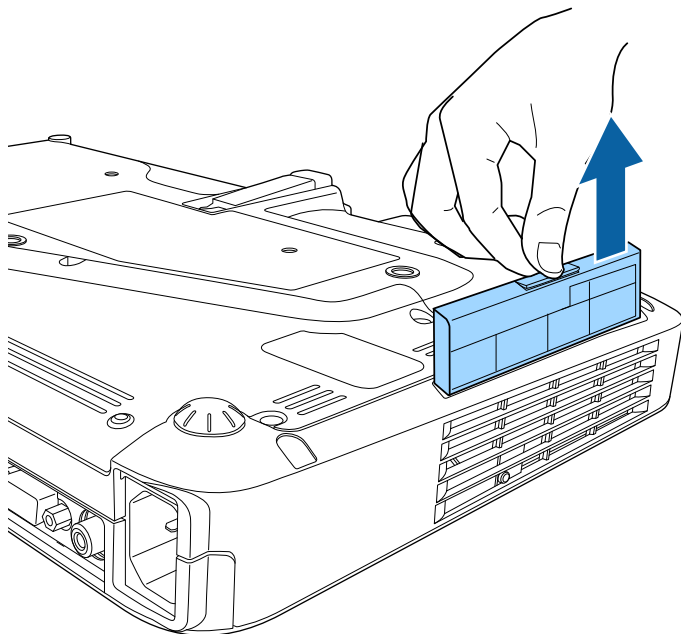
Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený

Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na stropce alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

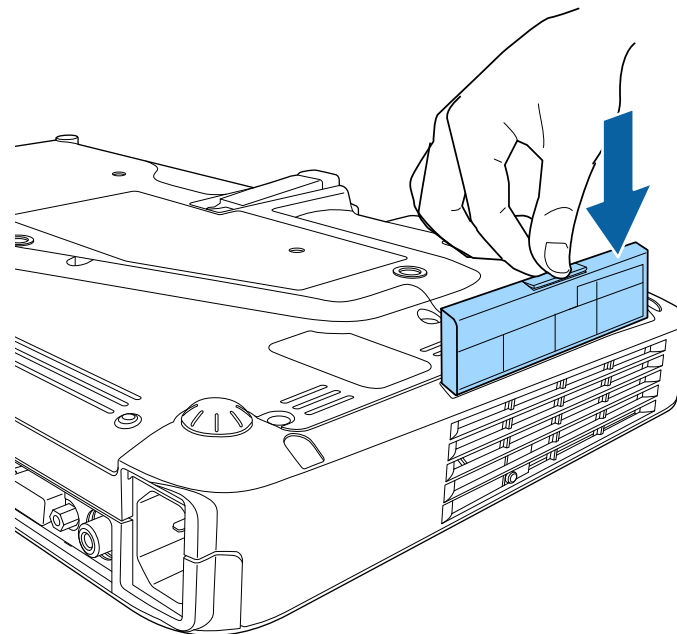
- 2** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

- 3** Nový vzduchový filter vložte do projektora podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



» Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.169](#)

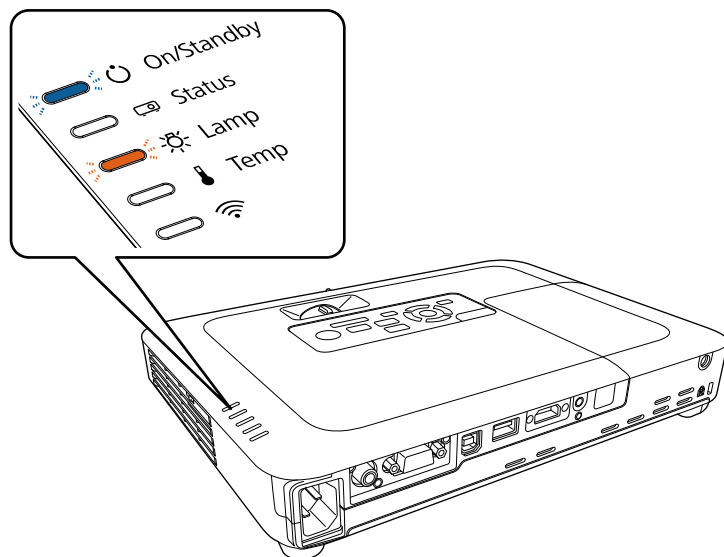
Projektor monitoruje počet prevádzkových hodín lampy a túto informáciu zobrazí v sústave ponúk projektora.

Keď dôjde k nasledujúcej situácii, lampu vymeňte čo najskôr:

- Premietaný obraz tmavne alebo klesá jeho kvalita
- Po zapnutí projektora sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje na výmenu lampy (toto hlásenie sa zobrazí 100 hodín pred predpokladaným koncom jej životnosti a zobrazuje sa na 30 sekúnd)



- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



Pozor

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Napájanie opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne náhradné lampy od spoločnosti Epson. Používanie neoriginálnych lúč môže ovplyvniť kvalitu a bezpečnosť premietania. Záruka spoločnosti Epson sa nevzťahuje na žiadnu škodu alebo poruchu spôsobenú použitím neoriginálnych lúč.

» Súvisiace odkazy

- "Výmena lampy" [str.146](#)
- "Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy" [str.150](#)
- "Technické parametre projektora" [str.174](#)

Výmena lampy

Lampu môžete tiež vymeniť, keď je projektor položený na stole alebo pripevnený k stropu.

⚠ Výstraha

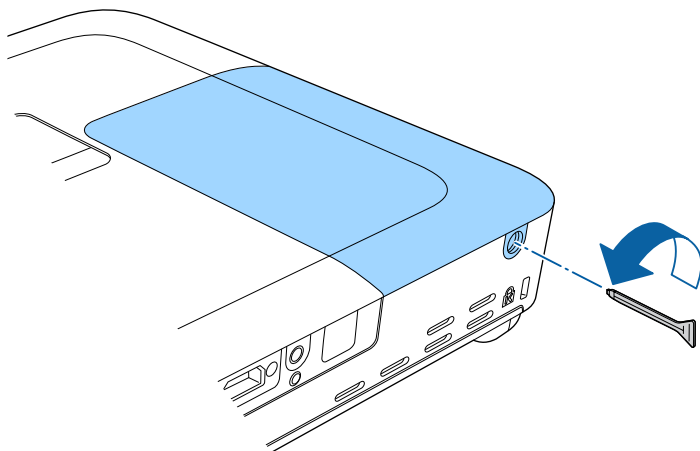
- Pred výmenou nechajte lampu úplne vychladnúť, aby nedošlo k zraneniu.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte upraviť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

- 1 Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2 Lampu projektora nechajte vychladnúť po dobu aspoň jednej hodiny.

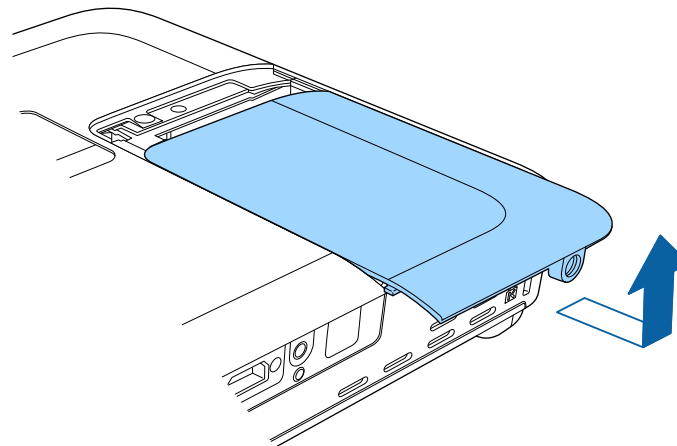
- 3** Skrutku zaisťujúcu kryt lampy uvoľnite pomocou skrutkovača dodaného spolu s náhradnou lampou.

Výstraha

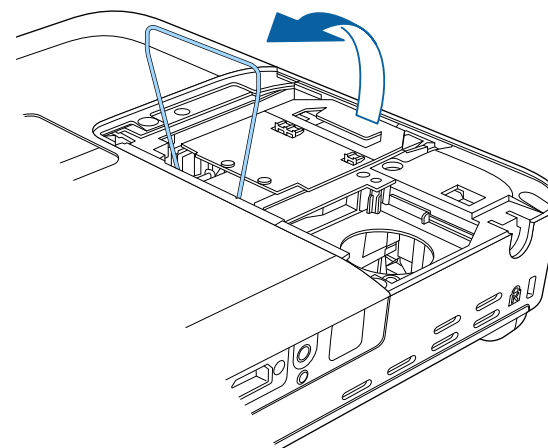
Pri výmene lampy môže dôjsť k jej rozbitiu. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy, a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.



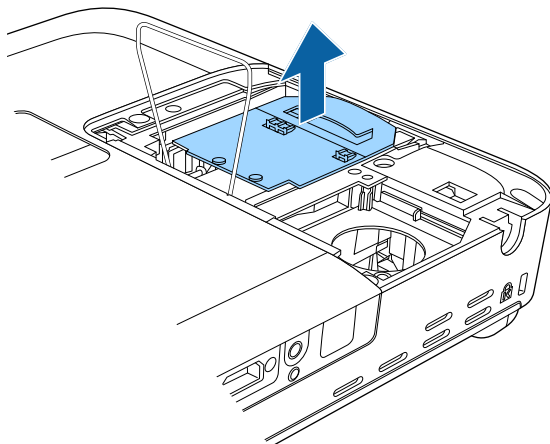
- 4** Kryt lampy vysuňte von a odklopte.



- 5** Zdvihnite upevňovaciu pružinu lampy.

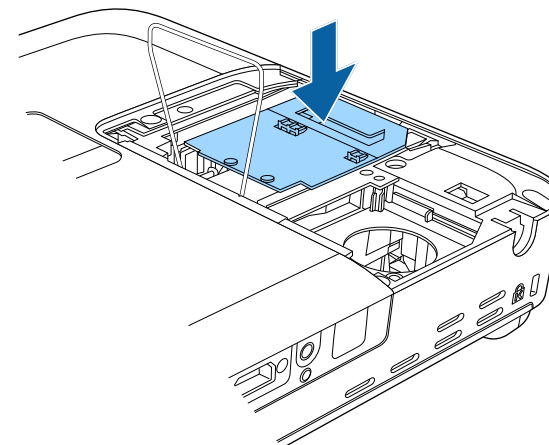


- 6** Objímku lampy nadvihnite a lampu opatrne vytiahnite z projektora.



- Ak pri vyberaní lampy zistíte, že lampa je prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo sa obráťte na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Lampy v tomto výrobku obsahujú ortuť (Hg). Overte si miestne zákony a predpisy týkajúce sa likvidácie alebo recyklácie. Neodhadzujte do odpadkového koša.

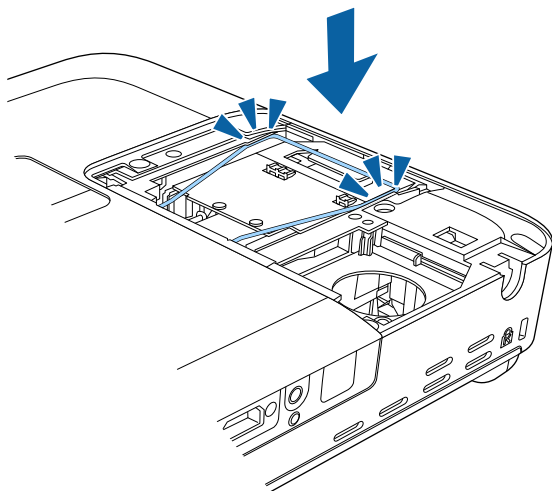
- 7** Novú lampu opatrne vložte do projektora. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná.



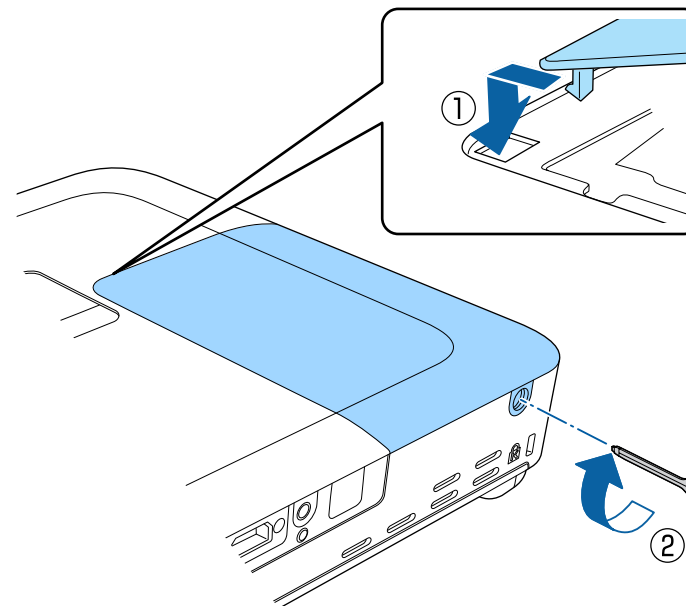
Pozor

Nedotýkajte sa skla na zostave lampy, aby sa zabránilo jej predčasnému zlyhaniu.

- 8** Spustíte upevňovaciu pružinu lampy a zatlačíte nadol naľavo a napravo, kým nezacvakne na miesto.



- 9** Na lampu založte kryt a zaistite ho utiahnutím skrutky.



- Uistite sa, že kryt lampy je správne namontovaný, pretože v opačnom prípade sa lampa nezapne.
- Pri výmene krytu lampy netlačte naň príliš silno a skontrolujte, či nie je zdeformovaný.

Počítadlo prevádzkových hodín lampy vynulujte a monitorujte dobu používania novej lampy.

» Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.169](#)

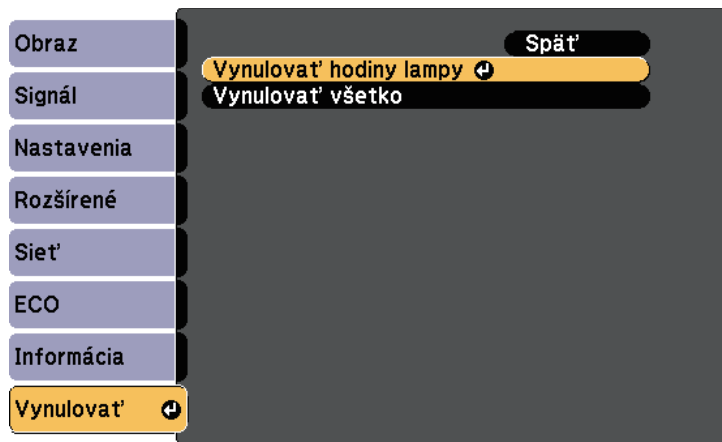
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy

Ak chcete vymazať hlásenie upozorňujúce na výmenu lampy a správne monitorovať prevádzkové hodiny, po výmene lampy v projektore musíte vynulovať počítadlo prevádzkových hodín.



Ak ste lampu nevymenili, počítadlo prevádzkových hodín lampy nevynulujte, aby sa zabránilo nepresným informáciám o dobe používania lampy.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3** Vyberte ponuku **Vynulovať** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte ponuku **Vynulovať hodiny lampy** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy.

5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte.

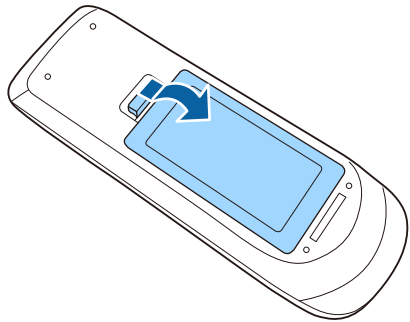
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

⚠ Výstraha

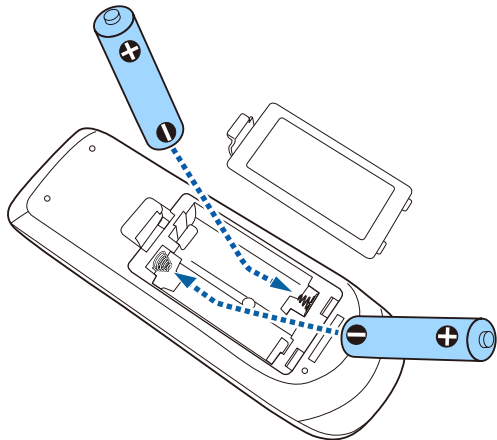
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

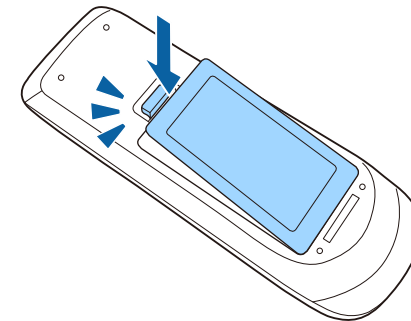


- 2 Vyberte staré batérie.

- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.153](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.154](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.156](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.157](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.163](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.165](#)

Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

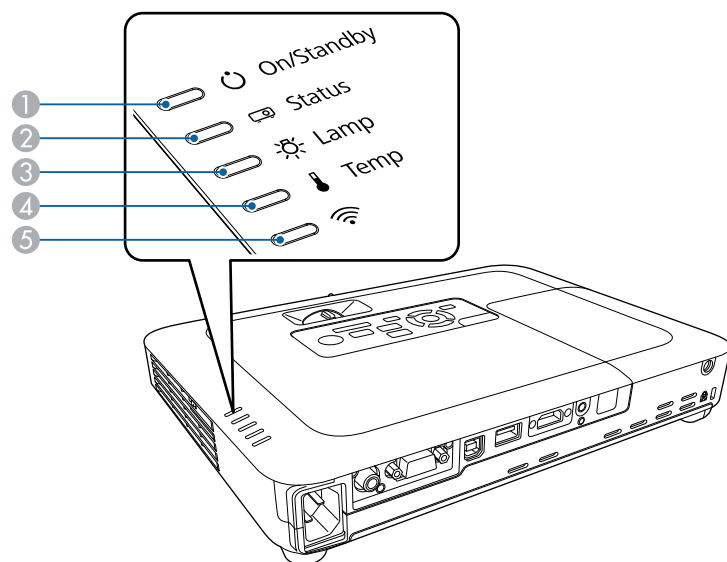
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.




- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



- Svetelný indikátor zapnutia/pohotovostného režimu (napájania)
- Svetelný indikátor stavu
- Svetelný indikátor lampy
- Svetelný indikátor teploty
- Indikátor bezdrôtovej siete LAN

Stav projektora

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim alebo režim spánku. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Stav svetelného indikátora sa mení Teplota: Bliká oranžový	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Svieti oranžový	Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol. <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté. Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Nesvieti	<p>Vyskytol sa problém s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či lampa vyhorela, či nie je rozbitá alebo nesprávne nainštalovaná. Podľa potreby lampu znovu nasadte alebo vymeňte. • Vyčistite vzduchový filter. • Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté.  Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru • Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson. <p>Vyskytol sa problém s krytom lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované. Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Bliká oranžový Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení	Čoskoro vymeňte lampu, aby nedošlo ku škode. Projektor prestaňte používať.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Bliká oranžový	Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti	Vnúťorná chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Bliká oranžový	Chyba automatickej clony Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Svetí oranžový	Porucha napájania (zaťaženie). Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Stav bezdrôtovej siete LAN

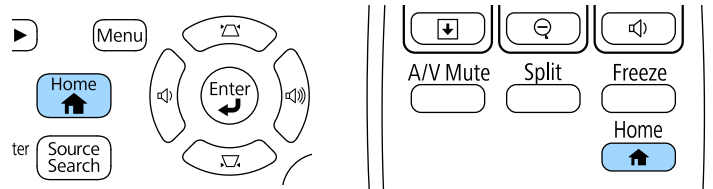
Svetelný indikátor bezdrôtovej siete LAN a stav	Problém a riešenia
Svieti modrý	Bezdrôtová sieť LAN je k dispozícii.
(Rýchle) bliká modrý svetelný indikátor	Pripojenie k zariadeniu.
(Pomaly) bliká modrý svetelný indikátor	Došlo k chybe. Projektor vypnite a reštartujte. Ak to nevyrieši problém, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Vypnuté	Bezdrôtová sieť LAN nie je k dispozícii. Uistite sa, že nastavenia bezdrôtovej siete LAN sú správne.

» Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.144](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.144](#)
- "Výmena lampy" [str.146](#)

V systéme Pomocník v projektore si môžete zobrazíť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].

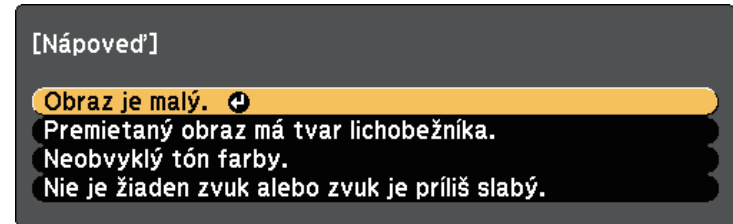


- 3 Systém **Pomocník** vyberte na Domovskej obrazovke.



Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýraznite problém, ktorý chcete riešiť.



- 5 Riešenia zobrazte stlačením tlačidla [Enter].
- 6 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
 - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
 - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Menu].

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.157](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.157](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“" [str.158](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“" [str.159](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.159](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.159](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.160](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.160](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.161](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.161](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.162](#)

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania.
- Uistite sa, že kryt objektívu je úplne otvorený.
- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je úplne čierny (len pri premietaní obrazu z počítača).
- Skontrolujte, či sú nastavenia v ponuke projektoru správne.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.

- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že sú správne pre aktuálny zdroj videa.
- Upravte nastavenie položky **Jas** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Položku **Normálny** vyberte ako nastavenie položky **Príkon**.
☛ **ECO > Príkon**
- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté z bezpečnostných dôvodov. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládači, uistite sa, že diaľkové prijímače sú zapnuté.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietat videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.132](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.90](#)

Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný. V prípade potreby ho nainštalujte ručne.
- Uistite sa, že nastavenie **USB Type B** v ponuke **Rozšírené** je nastavené na možnosť **USB Display**.
- V systéme OS X kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.
Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Ukončiť v Doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
- V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvomého okna**.
- Ak v projektoroch s rozlíšením 1 080p (1 920 × 1 080) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.20](#)

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.

- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.
- Zdroj videa pripojte priamo k projektoru.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Uistite sa, že pripojený projektor nie je v režime spánku.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

» Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.158](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.159](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektoru, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektoru nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.172](#)

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete optimalizovať obrazový signál, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto].
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Signál**.

- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektora **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Môžete ho vybrať pomocou nastavenia **Premietanie** v ponuke projektora **Rozšírené**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.172](#)

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite možnosť Automatické nastavenie. Projektor pri každom posunutí automaticky opraví obraz.
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Auto. lich. kor. H/V**
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**
- Stlačením tlačidla [Screen Fit] upravte tvar obrazu podľa zobrazenia na premietacej ploche (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

- Ak ste nastavili výšku projektoru pomocou nožičiek projektoru, tvar obrazu upravte pomocou tlačidiel Keystone na projektore.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Quick Corner**

» Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.41](#)
- "Aut. lich. kor. - V" [str.41](#)
- "Automatická oprava tvaru obrazu s prispôbením k premietacej ploche" [str.42](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.44](#)

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu;
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistil, že zodpovedajú zdroju videa.
- V ponuke projektoru **Obraz** upravte nastavenia **Zrušenie prekladania** a **Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
☛ **Obraz > Rozšírené > Zrušenie prekladania**
☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upraví. Ak sú

obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektoru **Signál**.

- Možnosť **Automaticky** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektoru **Signál**.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostrosť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvom okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.172](#)

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistite objektív projektoru.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsovoval deformáciu obrazu.
- Pri používaní funkcie Screen Fit projektor umiestnite do vhodnej vzdialenosti od premietacej plochy alebo tvar obrazu upravte ručne (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W).

- V ponuke projektora **Nastavenia** zapnite možnosť Automatické nastavenie.
☛ **Nastavenia** > **Lichobež. korekcia** > **Lichob. korek. - H/V** > **Auto. lich. kor. H/V**
- ☛ **Nastavenia** > **Lichobež. korekcia** > **Lichob. korek. - H/V** > **Aut. lich. kor. - V**
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostrosť** v ponuke projektora **Obraz**.
- Ak premietate z počítača, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia Sledovanie a Synchronizácia sa automaticky upravujú. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke **Signál** v projekte.
- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Auto. lich. kor. H/V" [str.41](#)
- "Aut. lich. kor. - V" [str.41](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.172](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.49](#)
- "Čistenie objektívu" [str.142](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou tlačidla Focus (Zaostríť)" [str.48](#)

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.

- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektora **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Farebná teplota** alebo **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video signál** v ponuke projektora **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
☛ **Signál** > **Rozšírené** > **Vstupný signál**
☛ **Signál** > **Rozšírené** > **Video signál**
- Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Obraz** vybrali správne nastavenie **Gamma** alebo **RGBCMY**.
☛ **Obraz** > **Rozšírené**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Ak používate možnosť **ECO** ako **Príkon**, skúste vybrať možnosť **Normálny**.
☛ **ECO** > **Príkon**



Obraz môže byť tmavší vo vysokých nadmorských výškach alebo na miestach vystavených vysokým teplotám a nastavenie **Príkon** nebude možné upraviť.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Ak obraz postupne tmavne, budete musieť čoskoro vymeniť lampu projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.55](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.119](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.117](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)

Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektora.

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Odpojte zvukový kábel a potom ho znova zapojte.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektora** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Vyberte správny zvukový stup v položke **Nastavenia A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Pri pripájaní projektora k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI. Ak nie, musíte zapojiť zvukový kábel.
- Aj keď je v ponuke projektora **ECO** položka **Príkon** nastavená na **ECO**, chladiace ventilátory môžu chvíľu bežať vo vysokých otáčkach a spôsobiť nečakaný hluk. Toto je normálne.
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmte. (Pri používaní aplikácií EasyMP Multi PC Projection alebo USB Display.)

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.20](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.61](#)

Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeníte názov súboru.


Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.163](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.163](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.164](#)
- "Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“" [str.164](#)
- "Riešenia problémov spojených s funkciou Prezentácia gestami" [str.164](#)

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Tlačidlá na projekte môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
 **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač krytu objektívu. Ak chcete vypnúť časovač krytu objektívu, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač krytu šošov.** v ponuke projektora **ECO**.

- Ak lampa projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Nastavenia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.
- Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamená poruchu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.132](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.154](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projekte" [str.90](#)

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla prijmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiacoho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projekte musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.

- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

» Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.27](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.121](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.84](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.151](#)

Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:


- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“

Ak je zobrazená správa "Batéria hodín je takmer vybitá", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Riešenia problémov spojených s funkciou Prezentácia gestami

Ak funkcia Prezentácia gestami nefunguje správne, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Skontrolujte, či je kábel USB bezpečne zapojený do počítača a projektora.
- Položku **Normálny** vyberte ako nastavenie položky **Príkon**.
 **ECO > Príkon**
- Stlňte osvetlenie miestnosti. Uistite sa, že premietacia plocha nie je vystavená priamemu slnečnému svetlu alebo iným zdrojom jasného svetla.
- Skontrolujte, či je stabilný jas v miestnosti.
- Uistite sa, že obrazy premietate na bielu plochu. Ak premietacia plocha nie je biela, funkcia Prezentácia gestami nemusí správne fungovať.

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektora cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia" [str.165](#)
- "Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.165](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.165](#)
- "Riešenia, keď nemôžete načítať značku NFC" [str.166](#)
- "Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring" [str.166](#)
- "Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring" [str.166](#)

Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia

Ak máte problém s overením, skúste nasledujúce riešenia (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W):

- Ak sú bezdrôtové nastavenia správne ale overenie zlyhá, budete musieť aktualizovať nastavenia položky **Dátum a Čas** v ponuke projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené** > **Operácia** > **Dátum a Čas**
- Skontrolujte nastavenia položky **Bezpečnosť** v ponuke projektora **Sieť**.
☛ **Sieť** > **Konfigurácia siete** > **Bezdr. LAN**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.123](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.127](#)

Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Pri vstupovaní do možnosti **Základné ovládanie** na obrazovke **Epson Web Control** zadajte **EPSONREMOTE** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadajte heslo, ktoré ste v ponuke projektora **Sieť** nastavili ako heslo pre **Základné ovládanie**. Prednastavené heslo je **guest**.
☛ **Sieť** > **Konfigurácia siete** > **Základné** > **Heslo pre funkciu Remote**
- Pri vstupovaní do možnosti **Rozšírené** na obrazovke **Epson Web Control** zadajte **EPSONWEB** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadajte heslo, ktoré ste v ponuke projektora **Sieť** nastavili ako **Rozšírené** heslo pre **Plocha na ovládanie OSD**. Prednastavené heslo je „**admin**“.
☛ **Sieť** > **Konfigurácia siete** > **Základné** > **Heslo pre ovl. webu**
- Uistite sa, že pri zapnutom projektore máte prístup k poč. sieti.
- Ak je váš internetový prehliadač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Nastavte pripojenie bez použitia servera proxy.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.126](#)

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.

- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiace zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Riešenia, keď nemôžete načítať značku NFC

Ak vo svojom mobilnom zariadení nemôžete načítať značku NFC, skúste nasledujúce riešenia (EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W):

- Uistite sa, že zariadenie Android nie je v režime spánku a že nie je zablokované.
- Čítačku značky NFC aktivujte iba v mobilnom zariadení.
- Polohu mobilného zariadenia nastavte tak, aby čítačka značky NFC v zariadení bola nad stredom značky NFC na projektoře.

Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring

Keď sa nemôžete pripojiť k projektoru pomocou Screen Mirroring, skúste nasledovné riešenia (EB-1795F/EB-1785W):

- Skontrolujte nastavenia projektora.
 - Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Screen Mirroring** v ponuke projektora **Sieť**.
 - Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie funkcie **Screen Mirroring** v ponuke projektora **Sieť** a potom znova vyberte možnosť **Zapnuté**.
 - Zmeňte položku **Režim operácie** a znova sa pripojte.
 - ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Režim operácie**
 - Uistite sa, že k projektoru nie sú pripojené ďalšie zariadenia s nastaveniami **Neprerušiteľné**.
 - ☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Rozšírené > Režim stretnutia**
- Nastavenie **Kanál** zmeňte podľa prostredia bezdrôtovej siete LAN.

☛ **Sieť > Nastav. Screen Mirroring > Rozšírený > Kanál**

- Skontrolujte nastavenia mobilného zariadenia.
 - Uistite sa, že na mobilnom zariadení sú správne nastavenia.
 - Pri opätovnom pripájaní okamžite po odpojení môže trvať nejakú dobu, kým sa nadviaže spojenie. Chvilu počkajte a potom znova pripojte.
 - Reštartujte mobilné zariadenie.
 - Po pripojení pomocou Screen Mirroring môžu byť informácie o pripojení projektora zaznamenané v mobilnom zariadení. Pomocou zaznamenaných informácií sa však nebudete môcť znova pripojiť k projektoru. Zvoľte projektor zo zoznamu dostupných zariadení.

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.125](#)
- "Ponuka Sieť - Nastav. Screen Mirroring" [str.126](#)

Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring

Ak premietaný obraz obsahuje statický obraz pri pripájaní pomocou Screen Mirroring, vyskúšajte nasledovné riešenia (EB-1795F/EB-1785W):

- Snažte sa nezakryť anténu Wi-Fi na mobilnom zariadení.
- Ak používate súčasne pripojenie pomocou Screen Mirroring a internetové pripojenie, obraz sa môže zastaviť alebo obsahovať šum. Odpojte internetové pripojenie, aby sa rozšírilo bezdrôtové pásmo, a zvýšte rýchlosť pripojenia mobilného zariadenia.
- Uistite sa, že premietaný obsah spĺňa požiadavky funkcie Screen Mirroring.
- Pripojenie sa môže prerušiť, keď sa zariadenie prepne do úsporného režimu v závislosti od nastavení mobilného zariadenia. Na mobilnom zariadení skontrolujte nastavenia úsporného režimu.
- V mobilnom zariadení aktualizujte bezdrôtový ovládač alebo firmvér na najnovšiu verziu.

» **Súvisiace odkazy**

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.101](#)

Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.168](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.170](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.172](#)
- "Technické parametre projektora" [str.174](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.176](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.177](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)" [str.178](#)
- "Glosár" [str.180](#)
- "Poznámky" [str.182](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: september 2016.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

» Súvisiace odkazy

- "Premietacie plátna" [str.168](#)
- "Káble" [str.168](#)
- "Držiaky" [str.168](#)
- "Externé zariadenia" [str.168](#)
- "Náhradné diely" [str.169](#)

Premietacie plátna

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné rolovacie plátna (pomer strán 4:3)

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán 4:3)

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať (pomer strán 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné rolovacie plátna (pomer strán obrazu 16:10)

80" roletové plátno s pružinovým mechanizmom ELPSC15

Rolovacie plátna (pomer strán obrazu 16:9)

80" mobilné plátno typu X ELPSC21B

Prenosné plátna typu X (pomer strán obrazu 16:9)

Plátno s viacerými pomermi strán obrazu ELPSC26/ELPSC26H

Prenosné plátno s viacerými pomermi strán.

Káble

Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite pri pripojení k portu v Computer.

Kábel ELPKC19 pre komponentné video (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA, 3 ks)

Tento kábel použite na pripojenie zdroja komponentného videa.

Kábel ELPKC22 pre port D (mini D-Sub 15-kolíkový/3 m pre port D)

Použite ho na pripojenie k portu D v zdroji obrazu.

Držiaky

Stropný držiak ELPMB23

Slúži na montáž projektora na strop.

Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14

Slúži na montáž projektora na vysoký strop.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Externé zariadenia

Kamera na dokumenty ELPDC21

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

Náhradné diely

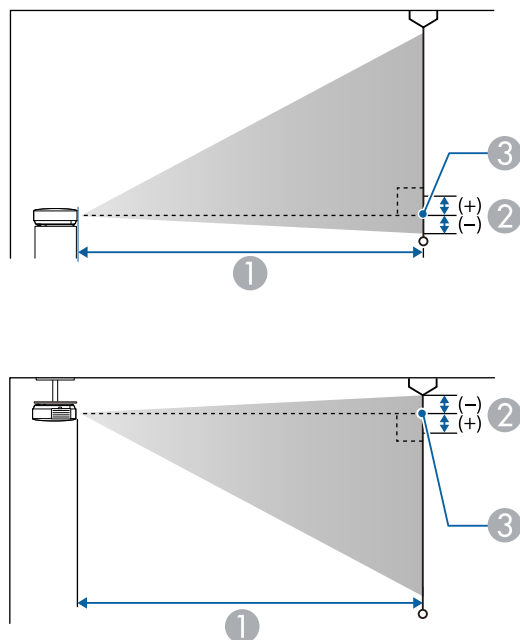
Jednotka lampy ELPLP94

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF53

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti premietacej plochy (alebo k hornej časti premietacej plochy, ak je zavesený zo stropu) (cm)
- ③ Stred objektívu

1080p (EB-1795F)

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	67 - 81	-3
40"	89 × 50	90 - 109	-3

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
50"	111 × 62	113 - 136	-4
60"	133 × 75	135 - 164	-5
80"	177 × 100	181 - 219	-7
100"	221 × 125	227 - 275	-8
150"	332 × 187	342 - 413	-13
200"	443 × 249	457 - 551	-17
250"	553 × 311	571 - 690	-21
300"	664 × 374	686 - 828	-25

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
25"	51 × 38	68 - 83	-3
30"	61 × 46	82 - 100	-3
40"	81 × 61	110 - 133	-4
50"	102 × 76	138 - 167	-5
60"	122 × 91	166 - 201	-6
80"	163 × 122	222 - 269	-8
100"	203 × 152	279 - 337	-10
150"	305 × 229	419 - 506	-15
200"	406 × 305	559 - 675	-20
245"	498 × 373	686 - 828	-25

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	72 - 88	-3
40"	86 × 54	97 - 118	-4
50"	108 × 67	122 - 148	-5
60"	129 × 81	147 - 177	-5
70"	151 × 94	171 - 207	-6
80"	172 × 108	196 - 237	-7
100"	215 × 135	246 - 297	-9
150"	323 × 202	370 - 447	-14
200"	431 × 269	494 - 596	-18
250"	538 × 337	618 - 746	-23
275"	592 × 370	680 - 821	-25

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
28"	57 × 43	71 - 85	-4
30"	61 × 46	76 - 91	-4
40"	81 × 61	102 - 122	-6
50"	102 × 76	127 - 153	-7
60"	122 × 91	153 - 184	-8
80"	163 × 122	205 - 246	-11
100"	203 × 152	256 - 308	-14
150"	305 × 229	385 - 462	-21
200"	406 × 305	514 - 617	-28
250"	508 × 381	643 - 771	-35
260"	528 × 396	668 - 802	-36

WXGA (EB-1785W/EB-1781W/EB-1780W)

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	67 - 80	-4
40"	86 × 54	89 - 108	-5
50"	108 × 67	112 - 135	-6
60"	129 × 81	135 - 162	-7
80"	172 × 108	181 - 217	-10
100"	215 × 135	226 - 271	-12
150"	323 × 202	340 - 408	-18
200"	431 × 269	454 - 545	-24
250"	538 × 337	567 - 681	-31
300"	646 × 404	681 - 818	-37

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
30"	67 × 38	69 - 83	-2
40"	50 × 89	92 - 111	-2
50"	111 × 62	115 - 139	-3
60"	133 × 75	139 - 167	-3
70"	155 × 87	162 - 195	-4
80"	177 × 100	186 - 223	-5
100"	221 × 125	232 - 279	-6
150"	332 × 187	349 - 419	-8
200"	443 × 249	466 - 560	-11
250"	553 × 311	583 - 700	-14
280"	620 × 349	653 - 784	-16

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

Komponentný signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

* WSXGA+ je iba vtedy, keď je možnosť **Široký** vybratá ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke **Signál** v projektore.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i/1080p *)	50/60	1920 × 1080

* K dispozícii je iba pre vstupné signály z portu Computer.

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Vstupný signál HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
		1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* WUXGA je k dispozícii iba pre EB-1795F.

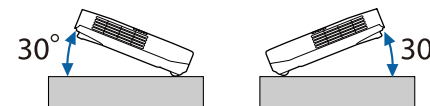
Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Názov produktu	EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W/EB-1780W
Rozmery	292 (š) × 44 (v) × 213 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	EB-1795F: 0,61" EB-1785W/EB-1781W/EB-1780W: 0,59"
Spôsob zobrazovania	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	EB-1795F: 2 073 600 pixelov 1 080 p (1 920 (š) × 1 080 (v) bodov) × 3 EB-1785W/EB-1781W/EB-1780W: 1 024 000 pixelov WXGA (1 280 (š) × 800 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W: Napájané EB-1780W: Ručne
Nastavenie priblíženia	1-1,2
Lampa	EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W: Lampa UHE, 214 W, číslo modelu: ELPLP94 EB-1780W: Lampa UHE, 206 W, číslo modelu: ELPLP94
Životnosť lampy	Príkon v štandardnom režime: až 4 000 hodín Príkon v režime ECO: až 7 000 hodín
Max. zvukový výstup	1W
Reproduktor	1
Napájanie	EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W: 100 až 240 V str. prúd., ±10%, 50/60 Hz 3,2 až 1,4 A EB-1780W: 100 až 240 V str. prúd., ±10%, 50/60 Hz 3,0 až 1,3 A

Príkon (100 až 120 V pre danú plochu)	EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W: Prevádzka: 309 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,18 W EB-1780W: Prevádzka: 290 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,18 W
Príkon (220 až 240 V pre danú plochu)	EB-1795F/EB-1785W/EB-1781W: Prevádzka: 295 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,34 W EB-1780W: Prevádzka: 277 W Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,34 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 000 m
Prevádzková teplota	+5 až +40 °C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) od 5 do 35 °C (nekondenzujúca) (nadmorská výška viac ako 2 286 m)
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (bez kondenzácie)
Hmotnosť	EB-1795F: Pribl. 1,83 kg EB-1785W/EB-1781W: Pribl. 1,81 kg EB-1780W: Pribl. 1,77 kg

Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

» Súvisiace odkazy

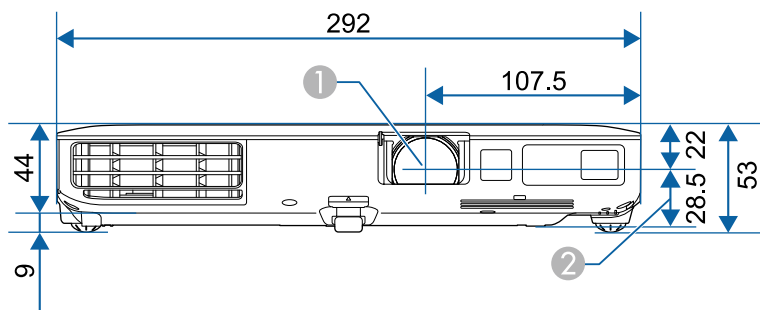
- "Technické parametre konektorov" [str.175](#)

Technické parametre konektorov

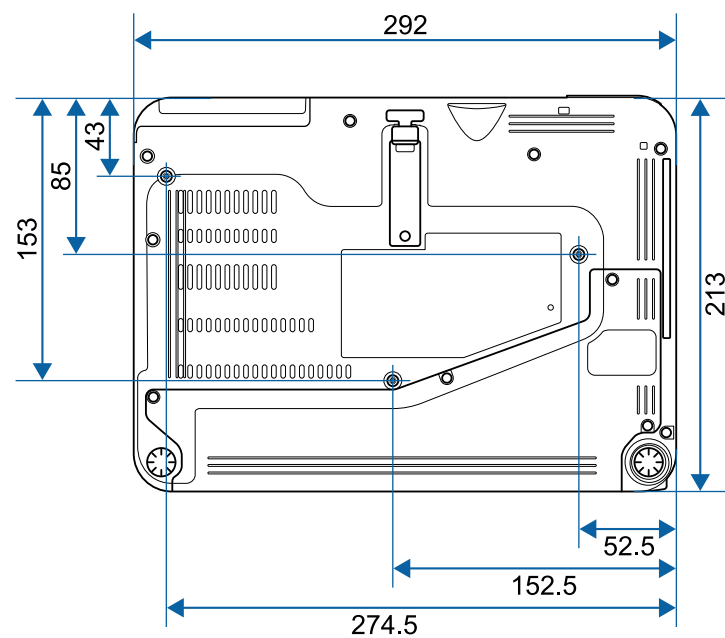
Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port Audio	1	Stereo minikolíkový konektor
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A	1	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (Typ B)



- Porty USB-A a USB-B podporujú USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port USB-B nepodporuje USB 1.1.



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.








Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitový) • Enterprise (32-bitový) • Business (32-bitový) • Home Premium (32-bitový) • Home Basic (32-bitový) 	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- alebo 64-bitový) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- a 64-bitový) • Enterprise (32- a 64-bitový) • Professional (32- a 64-bitový) • Home Premium (32- a 64-bitový) • Home Basic (32-bitový) • Starter (32-bitový) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- a 64-bitový) • Windows 8 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8 Enterprise (32- a 64-bitový) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový) 	









Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový) • Windows 10 Pro (32- alebo 64-bitový) • Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový) 	
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2GB alebo viac (odporúča sa 4GB alebo viac)	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	





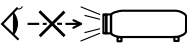







Pre operačný systém Windows Vista nie je zaručená funkčnosť bez nainštalovaného servisného balíka alebo Windows Vista Service Pack 1.

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 No.5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 No.5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 No.5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnako ako č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 No.5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnako ako č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol No.13.
15		IEC60417 No.5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 No.5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú klať žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.

Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložku svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
DICOM	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitálne zobrazovanie a komunikačné protokoly v lekárske). Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelennej podľa masky podsiete.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.

HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátno s pomerom strán 16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
MHL	Skratka pre Mobile High-Definition Link - štandard pre pripojenie rozhraní zameraných na mobilné zariadenia, ako sú smartfóny a tablety. Obrazy možno prenášať vo vysokej kvalite a vysokou rýchlosťou bez kompresie digitálneho signálu a tiež nabíja pripojené zariadenia.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.

Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.

Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 800 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.182](#)
- "Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie" [str.182](#)
- "Obmedzenie používania" [str.182](#)
- "Požiadavky na operačný systém" [str.182](#)
- "Ochranné známky" [str.183](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.183](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.183](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Predpisy týkajúce sa vykonávania činností v rámci bezdrôtovej telegrafie

Zákon o bezdrôtovej telegrafie zakazuje vykonávanie nasledovných činností:

- úprava a demontáž (vrátane antény)
- odstránenie označenia zhody
- používanie modulu bezdrôtovej siete LAN 5 GHz vonku

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x

- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „OS X“.

Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X, sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA[™], WPA2[™] a Wi-Fi Protected Setup[™] sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a v ďalších krajinách.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Intel[®] je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

Miracast[™] je ochranná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance.

N-Mark je registrovaná ochranná známka spoločnosti NFC Forum Inc. v USA alebo v ďalších krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413319200SK