



Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-710Ui

EB-700U

Означения, Използвани в Това Ръководство 8

Запознаване с проектора 9

Функции на Проектора 10

Лазерен светлинен източник с дълъг живот.....	10
Уникални интерактивни функции	10
Бърза и лесна настройка	11
Гъвкави възможности за свързване.....	11
Свързване с компютри	11
Свързване с мобилни устройства.....	12
Увеличаване и прожектиране на файлове с камерата за документи	12

Части на проектора и функции..... 13

Части на проектора - отпред/отстрани	13
Части на проектора - отгоре/отстрани.....	14
Части на проектора - интерфейс	15
Части на проектора - основа	17
Части на проектора - команден панел.....	18
Части на проектора - дистанционно управление.....	19
Части на проектора - интерактивни пера	20
Части на проектора - подставка за перо.....	21
Части на проектора - сензорен модул	21

Настройка на проектора 24

Местоположение на проектора 25

Настройка на проектора и опции при инсталиране	26
Предпазни мерки при инсталация.....	26
Настройки при използване на интерактивни функции	27
Настройки при използване на сензорното устройство.....	28

Свързване на проектора..... 29

Свързване на компютър	29
-----------------------------	----

Свързване на компютър за VGA видео и аудио	29
--	----

Свързване на компютър за USB видео и аудио	30
--	----

Свързване на компютър за HDMI видео и аудио	31
---	----

Свързване към смартфони или таблети.....	32
--	----

Свързване към видео източници	33
-------------------------------------	----

Свързване на HDMI видео източник	33
--	----

Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник.....	33
--	----

Свързване към композитен (пълен) видео източник	34
---	----

Свързване към външни USB устройства	35
---	----

Защита на USB устройства.....	35
-------------------------------	----

Свързване към USB устройство.....	36
-----------------------------------	----

Откачане на USB устройството	36
------------------------------------	----

Свързване на камера за документи	36
--	----

Свързване към външни устройства за изходен сигнал	36
---	----

Свързване към VGA монитор	37
---------------------------------	----

Свързване на външни високоговорители	37
--	----

Свързване на микрофон	38
-----------------------------	----

Свързване на множество проектори от един и същ модел	38
--	----

Поставяне на батерии в дистанционното управление 41

Поставяне на батерии в перата 42

Работа с дистанционното управление 43

Използване на основните функции на проектора 44

Включване на проектора 45

Начален екран.....	46
--------------------	----

Изключване на проектора 48

Задаване на дата и час 49

Избор на езика за менютата на проектора 51

Режими на прожектиране 52

Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление	52
Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата	52
Фокусиране на изображението	54
Настройка на височината на изображението	57
Форма на изображението	58
Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване	58
Коригиране на изображението чрез Quick Corner.....	59
Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност	61
Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта	63
Преоразмеряване на картината с бутоните.....	65
Настройка на позицията на изображението.....	66
Избор на източник на картина	67
Съотношение на картината.....	69
Промяна на съотношението на образа	69
Зададени съотношения на картината.....	69
Изглед на прожектирания образ при всеки аспект.....	70
Цветови Режим	71
Промяна на цветови режим	71
Достъпни цветови режими.....	71
Включване на Автоматична настройка на осветеността.....	71
Настройка на цвета на изображението	73
Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост.....	73
Регулиране на Гама	74
Регулиране на яркостта	76
Часове на употреба в Пост. Режим	77
Живот на светлинния източник.....	78
Управление на звука с бутоните за сила на звука	79

Използване на интерактивни функции 80

Режими с интерактивни функции	81
Подготовка преди използване на интерактивни функции....	83
Инструкции за безопасност за интерактивни функции.....	83
Използване на интерактивни пера	83
Калибриране на перото.....	85
Автоматично калибриране	85
Ръчно калибриране.....	86
Използване на интерактивни сензорни операции с пръст	88
Калибриране за сензорни операции с пръст	90
Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции	93
Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация).....	94
Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска).....	96
Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим).....	98
Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим.....	98
Използване на Комп. интерактивен режим	99
Регулиране на работния обхват на перото	101
Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac.....	103
Взаимодействие с екрана	104
Превключване на интерактивен режим	104
Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска	104
Избор на широчина на линия и цвят.....	106
Избор на шаблони за бяла дъска	107
Долна лента с инструменти за управление на проектора.....	107
Запис на начертано съдържание	109
Печат на начертано съдържание	109
Избор на дисплей на мрежово устройство	109
Използване на интерактивни функции по мрежа	111

Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа	111
Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис.....	113
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис	113
Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис	114
Интерактивни функции при прожектиране на две изображения едновременно	115
Превключване на прожектиране на Split Screen (разделен екран).....	115
Избор на настройки за Split Screen (Разделяне на екрана) с интерактивна функция	115
Интерактивни функции при прожектиране с два проектора	117
Временно използване на Интерактивни функции само на един от проекторите	117
 Регулиране функциите на проектора	 119
Прожектиране на два образа едновременно.....	120
Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране.....	121
Ограничения при прожектиране със Split Screen.....	122
Прожектиране на PC Free презентация	123
Поддържани типове файлове от PC Free.....	123
Предпазни мерки при прожектиране с PC Free.....	123
Стартиране на PC Free слайдшоу	124
Стартиране на PC Free Movie презентация	126
Опции на PC Free Display.....	127
Временно изключване на картината и звука	128
Временно спиране на действието във видео	129
Мащабиране на изображения	130
Използване на дистанционното управление като безжична мишка	131

Използването на дистанционното управление като показалка.....	133
Запис на изображение с потребителско лого	134
Запис на потребителски шаблон	137
Използване на множество проектори	139
Система за идентификация на проектори за управление на множество проектори.....	139
Задаване на ID на проектор	139
Избор на проектора, който ще управлявате	140
Регулиране на Цветово единство	141
Съответствие на цветовете в изображението	143
Регулиране на RGBCMY	144
Прожектиране на изображения от порт HDMI3 с допълнителната интерфейсна кутия.....	146
Функции за защита на проектора.....	148
Видове защита с парола	148
Задаване на парола.....	148
Избор на видове защита с парола	149
Въвеждане на парола за използване на проектора.....	150
Заклучване на бутоните на проектора	151
Отключване на бутоните на проектора.....	152
Инсталиране на заключващ кабел.....	152
 Използване на проектора в мрежа	 153
Прожектиране по кабелна мрежа.....	154
Свързване към кабелна мрежа	154
Избор на настройки на кабелна мрежа	154
Прожектиране по безжична мрежа.....	157
Инсталиране на модула за безжична мрежа	157
Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа	158
Избор на настройки на безжична мрежа в Windows	161

Избор на настройки на безжична мрежа в Mac.....	161
Настройка на защитата на безжичната мрежа	161
Поддържани клиентски и CA сертификати	163
Използване на QR код за връзка с мобилно устройство	164
Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър	164
Защитен HTTP.....	166
Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата.....	166
Поддържани сертификати на уеб сървър.....	167
Наблюдение и управление на проектора	168
Epson Projector Management	169
Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър	170
Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър.....	172
Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора	174
И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор	174
Настройка на наблюдение чрез SNMP	176
Използване на ESC/VP21 команди	177
Списък с ESC/VP21 команди.....	177
Схеми на окабеляването	177
Поддръжка на PJLink.....	179
Поддръжка на Crestron RoomView	180
Настройка на Crestron RoomView.....	180
Управление на мрежов проектор чрез Crestron RoomView	181
Работен прозорец Crestron RoomView	181
Прозорец с инструменти Crestron RoomView	182
Настройка на графици за събития на проектора	184

Промяна на настройките на менюто 187

Използване на менютата на проектора	188
Използване на показаната клавиатура.....	189
Достъпен текст при използване на показаната клавиатура	189
Настройки за качеството на образа - меню "Образ"	190
Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"	192
Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"	194
Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."	197
Меню Допълнит. - Easy Interactive Function.....	200
Общи.....	200
Интеракт. с комп.....	202
Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"	204
Меню "Мрежа" - меню "Основна"	205
Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"	206
Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"	208
Меню Мрежа - меню Известия	209
Меню "Мрежа" - меню "Други"	210
Меню "Мрежа" - меню "Нулиране"	210
Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO.....	212
Показване на информация за проектора - меню "Инфо".....	214
Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"	214
Списък с кодове на Event ID	215
Меню "Инфо" – Меню за информация за светлинния източник на проектора	216
Опции за нулиране на проектора - меню "Нулиране"	217
Копиране на настройките на менюто между проектори (пакетни настройки)	218
Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство	218

Прехвърляне на настройки от компютър	219
Известие за грешка при пакетни настройки	220

Поддръжка на проектора 221

Поддръжка на проектора	222
Почистване на прожекционния прозорец	223
Почистване на сензора за препятствия	224
Почистване на корпуса на проектора	225
Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори	226
Почистете въздушния филтър	226
Смяна на въздушен филтър	228
Смяна на батериите на дистанционното управление	230
Смяна на батерията на интерактивно перо	231
Смяна на върха на интерактивно перо	232
Смяна на мекия връх на интерактивно перо	232
Смяна на мек връх с твърд връх	233

Отстраняване на проблеми 234

Проблеми на прожектирането	235
Статус на индикаторите на проектора	236
Използване на помощните екрани на проектора	238
Решаване на проблеми с образа и звука	239
Решения при липса на образ	239
Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей	239
Решения при съобщение "Няма сигнал"	240
Показване на съдържание от лаптоп	240
Показване на съдържание от Mac лаптоп	241

Решения при съобщение "Не се поддържа"	241
Решения при частично изображение	241
Решения, ако изображението не е правоъгълно	242
Решения при шум или смущения в образа	242
Решения при неясен или размазан образ	242
Решения при ненормална яркост или цветове	243
Решения при проблеми със звука	243
Решения при проблеми с микрофона	244
Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free	244

Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление 245

Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора	245
Решения при проблеми с дистанционното управление	245
Решения при проблеми с паролата	246
Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."	246

Разрешаване на проблеми с интерактивните функции 247

Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"	247
Решения, когато интерактивните пера не работят	247
Решения, когато ръчното калибриране не работи	248
Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран	248
Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна	248
Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване	249
Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят	249

Решаване на мрежови проблеми..... 250

Решения при неуспешно безжично удостоверяване	250
Решения при липса на достъп до проектора през мрежата	250
Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата	250
Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране	251

Приложения 252

Допълнителни принадлежности и запасни части 253

Кабели	253
Монтаж.....	253
За интерактивна функция.....	253
За безжична връзка	253
Външни устройства	254
Запасни части.....	254

Размер на екрана и разстояние на прожектиране 255

Поддържани разрешителни способности на монитора 257

Технически характеристики на проектора 259

Характеристики на конектора 260

Външни размери 261

Системни изисквания на USB Display 263

Системни изисквания за Easy Interactive Driver 264

Списък със символи за безопасност (съответства на IEC60950-1 A2) 265

Информация за лазерна безопасност 267

Предупредителни етикети за лазер.....	267
Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство.....	268

Речник 269



Бележки..... 271

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	271
Ограничение за употреба.....	271
Операционни системи.....	271
Търговски марки.....	272
Авторски права.....	272
Авторско право.....	272




Означения, Използвани в Това Ръководство

Символи за безопасност

В проектора и ръководствата се използват графични символи и етикети за означаване на съдържание, обясняващо как да използвате проектора безопасно. Прочетете и внимателно следвайте инструкциите, означени с тези символи и етикети, за да предотвратите наранявания и повреди.

 Предупреждени е	Този символ означава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

Обща информация, означения

Внимание	Този етикет означава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Този етикет означава допълнителна информация, която е полезно да знаете.
[Име на бутон]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Меню/име на настройка	Означава менюто на проектора и имената на настройките. Например: Изберете менюто Образ  Образ > Разширени
»	Този етикет посочва връзки към свързани страници.
	Този етикет показва текущото ниво на менюто на проектора.

Запознаване с проектора

Прочетете тези раздели, за да научите повече за функциите на проектора и имената на частите му.

» **Свързани теми**

- "Функции на Проектора" [стр.10](#)
- "Частите на проектора и функции" [стр.13](#)

Този проектор има специални функции. Вижте тези раздели за повече информация.

» **Свързани теми**

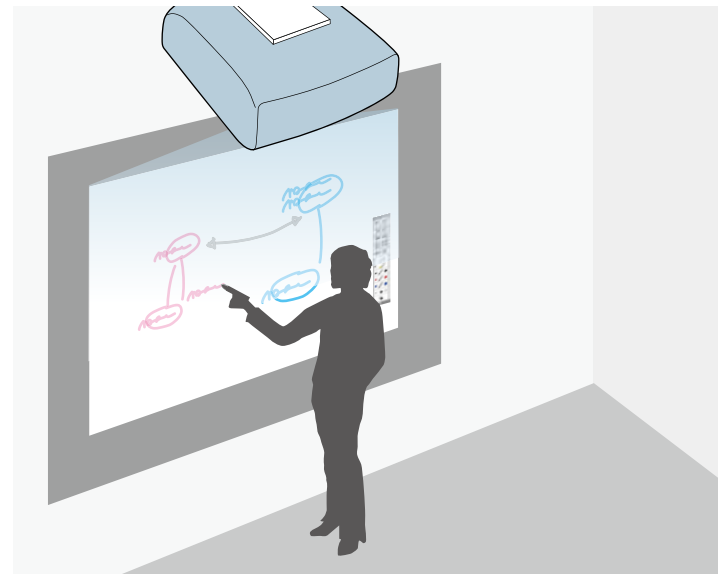
- "Лазерен светлинен източник с дълъг живот" [стр.10](#)
- "Уникални интерактивни функции" [стр.10](#)
- "Бърза и лесна настройка" [стр.11](#)
- "Гъвкави възможности за свързване" [стр.11](#)

Лазерен светлинен източник с дълъг живот

Лазерен светлинен статичен източник предоставя работа, която на практика не изисква поддръжка, докато се намали яркостта на светлинния източник.

Уникални интерактивни функции

Лесна анотация на прожектиран екран чрез интерактивно перо или с пръст (EB-710Ui).



- Анотация с или без компютър.
- Анотация с две пера едновременно.
- Бърза и лесна лента с инструменти, която Ви помага с анотацията на екрана.
- Работа с проектора от прожектирания екран.
- Лесно печатайте, записвайте и показвайте презентациите си.
- Работа с проектора от прожектирания екран.
- Сензорна интерактивност с пръст.

» **Свързани теми**

- "Използване на интерактивни функции" [стр.80](#)

Бърза и лесна настройка

- Директно вкл. включва проектора, когато включите щепсела в електрически контакт.
- Авт. вкл. е функция с възможност за включване на проектора, когато се регистрира сигнал от порта, посочен като източник **Авт. вкл.**
- Екран Начало е за лесен избор на източник и достъп до полезни функции.

» Свързани теми

- "Включване на проектора" [стр.45](#)
- "Начален екран" [стр.46](#)

Гъвкави възможности за свързване

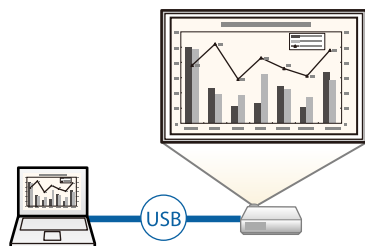
Проекторът поддържа голямо разнообразие от лесни за използване опции за свързване, както е показано по-долу.

» Свързани теми

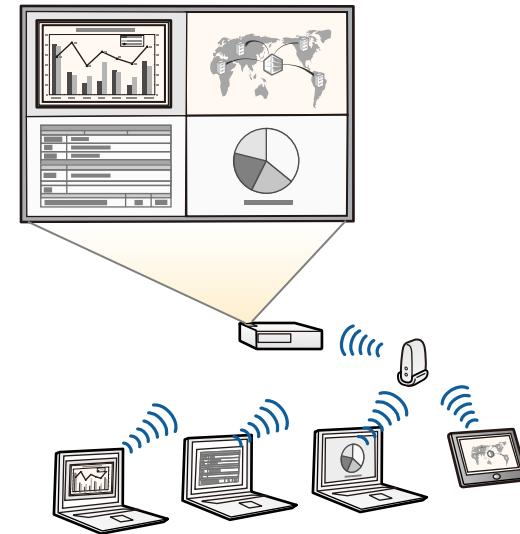
- "Свързване с компютри" [стр.11](#)
- "Свързване с мобилни устройства" [стр.12](#)
- "Увеличаване и прожектиране на файлове с камерата за документи" [стр.12](#)

Свързване с компютри

- Свързване с един USB кабел за прожектиране на изображения и извеждане на звук (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) за прожектиране на до четири изображения едновременно чрез разделяне на екрана. Можете да прожектирате изображения от компютри в мрежата или от смартфони и планшети с инсталирано приложение Epson iProjection. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за повече информация.



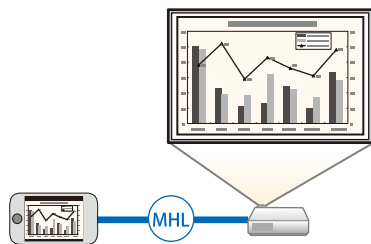
- Когато прожектирате изображения чрез безжична LAN мрежа, трябва да инсталирате Epson 802.11b/g/n безжичен LAN модул и да настроите проектора и компютъра за безжично прожектиране. Epson 802.11b/g/n за безжична LAN може да не е включен в комплекта на проектора.
- Можете да свалите необходимия софтуер и ръководства от уеб сайта: <http://www.epson.com/>

» Свързани теми

- "Свързване на компютър" [стр.29](#)
- "Използване на проектора в мрежа" [стр.153](#)

Свързване с мобилни устройства

- HDMI1/MHL порт за свързване на MHL кабел към мобилното устройство и проектора.



- Epson iProjection (iOS/Android) свързва безжично проектора с мобилно устройство чрез приложение, достъпно в App Store или Google Play.



Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.

- Epson iProjection (Chromebook) свързва безжично проектора с безжично Chromebook устройство чрез приложение, достъпно в Chrome Web Store.



Всички разходи за комуникация с Chrome Web Store се поемат от потребителя.

» Свързани теми

- "Свързване към смартфони или планшети" [стр.32](#)

Увеличаване и прожектиране на файлове с камерата за документи

Допълнителна камера за документи за прожектиране на хартиени документи и обекти.

Можете да използвате допълнителната камера за документи от прожектирания екран (EB-710Ui).

Не можете да управлявате ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 от прожектирания екран.

» Свързани теми

- "Свързване на камера за документи" [стр.36](#)

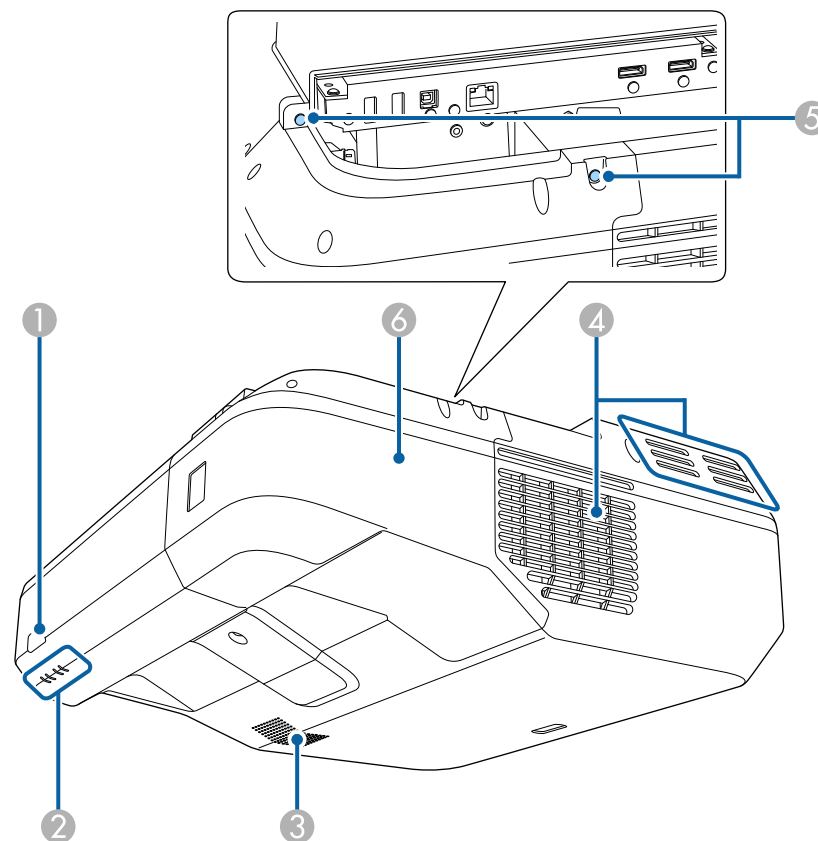
В следните раздели са обяснени частите на проектора и техните функции.

В този наръчник за всички функции са използвани илюстрации от EB-710Ui, освен ако не е посочено друго.

» Свързани теми

- "Части на проектора - отпред/отстри" [стр.13](#)
- "Части на проектора - отгоре/отстри" [стр.14](#)
- "Части на проектора - интерфейс" [стр.15](#)
- "Части на проектора - основа" [стр.17](#)
- "Части на проектора - команден панел" [стр.18](#)
- "Части на проектора - дистанционно управление" [стр.19](#)
- "Части на проектора - интерактивни пера" [стр.20](#)
- "Части на проектора - подставка за перо" [стр.21](#)
- "Части на проектора - сензорен модул" [стр.21](#)

Части на проектора - отпред/отстри



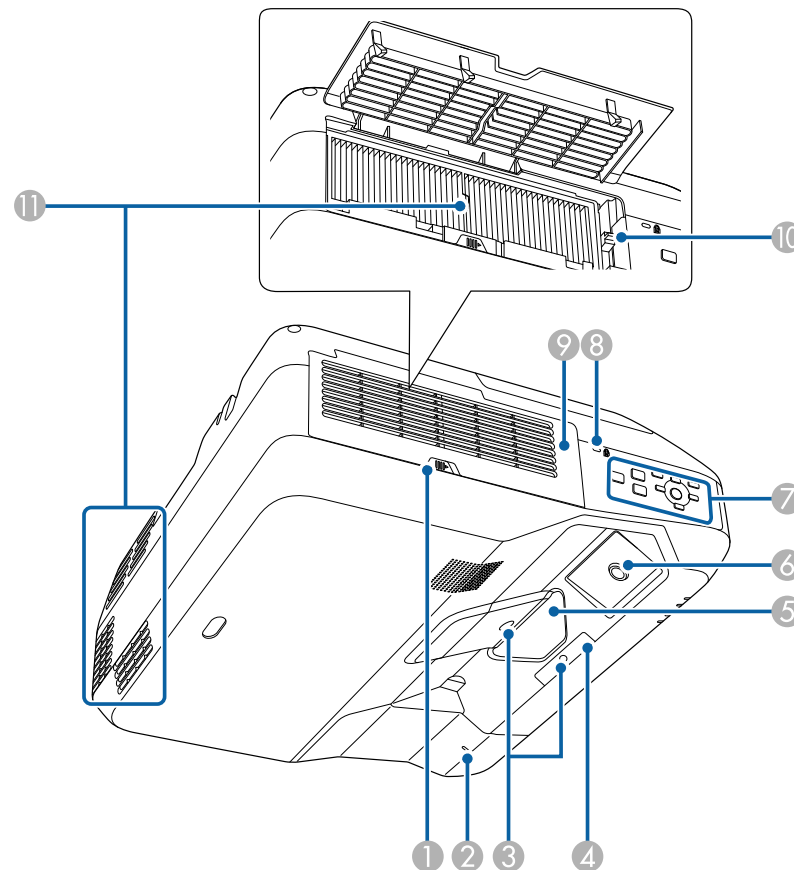
Име	Функция
① Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
② Индикатори	Посочва състоянието на проектора.
③ Високоговорител	Извежда звук.

Име	Функция
4 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. ⚠ Внимание Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещият въздух от изходящия вентилационен отвор може да причини изгаряния, деформиране или злополуки.
5 Винтове на капака на кабелите	Винтове за фиксиране на капака на кабелите.
6 Капак на кабелите	Разхлабете двата винта и отворете капака за свързване на кабели от външни устройства или инсталиране на безжичен LAN модул.

» Свързани теми

- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.236](#)
- "Работа с дистанционното управление" [стр.43](#)

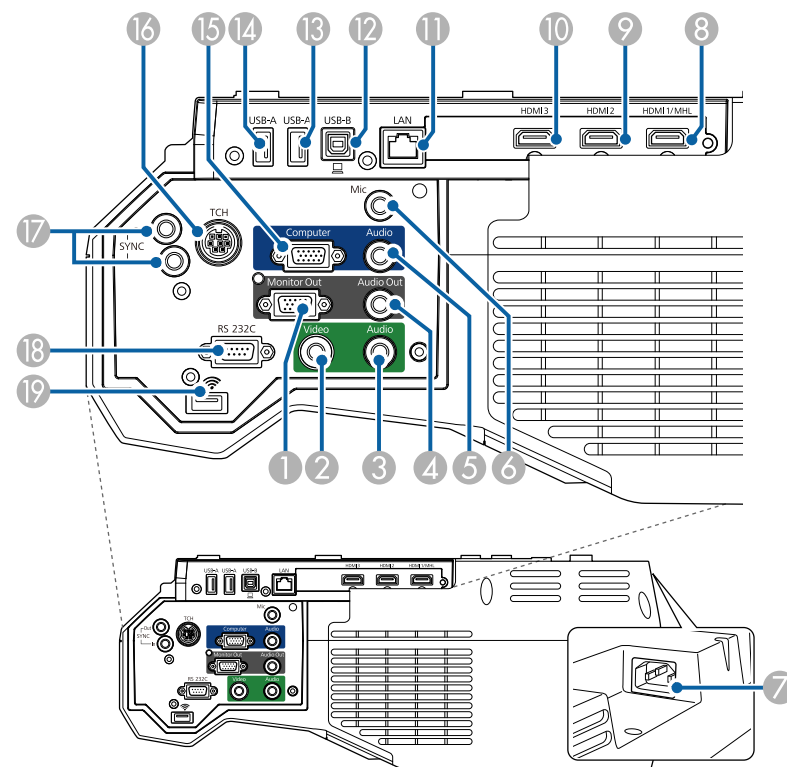
Части на проектора - отгоре/отстрани



Име	Функция
1 Ключалка на капака на филтъра	Отваря капака на въздушния филтър.

Име	Функция
② Индикатор за безжичен LAN	Показва състоянието за достъп на безжичния LAN модул.
③ Сензор за препятствия	Отчита препятствия, които пречат на прожектирането.
④ Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
⑤ Проекционен прозорец	През нея се прожектират изображенията. <div> <p>⚠ Предупреждение</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не гледайте в проекционния прозорец, докато се прожектира. • Не поставяйте предмети или ръка в близост до проекционния прозорец. Това може да предизвика изгаряния, пожар или изкривяване на предмета, тъй като тази зона се загрева до висока температура от концентрираната светлина от проектора. </div>
⑥ Приемник за интерактивни пера (EB-710Ui)	Приема сигнали от интерактивното перо.
⑦ Контролен Панел	Управлява проектора.
⑧ Слот за безопасност	Прорезът за защита е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
⑨ Капак на въздушния филтър	Отворете за достъп до въздушния филтър или лоста за фокусиране.
⑩ Лост за фокусиране	Регулира фокуса на изображението. Отворете капака на въздушния филтър за работа.
⑪ Вход за въздух (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.

Части на проектора - интерфейс



Име	Функция
① Monitor Out порт	Извежда RGB входен сигнал от порт Computer към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
② Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.

» Свързани теми

- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.152](#)
- "Фокусиране на изображението" [стр.54](#)

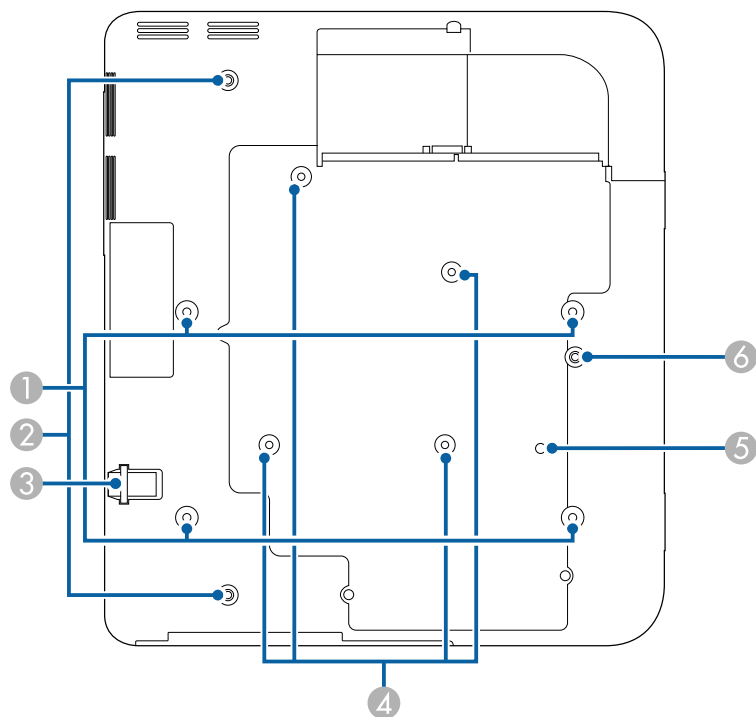
Име	Функция
③ Audio порт	Въвежда звук от свързаното към порт Video оборудване. Получава звук от други устройства, когато се прожектират изображения от устройство, свързано към порта USB-A. От тук нататък се означава като порт Audio 2.
④ Audio Out порт	Извежда звук от текущия източник на входен сигнал или Mic порт (EB-710Ui) към външен високоговорител.
⑤ Audio порт	Извежда звук от свързаното към порт Computer оборудване. От тук нататък се означава като порт Audio 1.
⑥ Mic порт (EB-710Ui)	Получава звук от микрофона.
⑦ Вход за захранване	Свързва захранващият кабел към проектора.
⑧ HDMI1/MHL порт	Въвежда видео сигнал от видео устройства и компютри, съвместими с HDMI или мобилни устройства с MHL (Mobile High-Definition). Проекторът е съвместим с HDCP.
⑨ HDMI2 порт	Вход за видео сигнал от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Проекторът е съвместим с HDCP.
⑩ HDMI3 порт	Вход за видео сигнал от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Проекторът е съвместим с HDCP.
⑪ LAN порт	Служи за свързване с LAN кабел към мрежа.
⑫ USB-B порт	Свързва USB кабел към компютър за прожектиране на компютърни изображения или използване на Безжична мишка. Свързва проектора към компютър с доставения USB кабел за използване на интерактивното перо като мишка (EB-710Ui).

Име	Функция
⑬ USB-A порт	Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектира филми или изображения, като използва PC Free. Изберете USB1 като източник на изображения, когато свържете USB устройство към този порт, за да използвате функциите PC Free на проектора. Свързва допълнителната камера за документи. Изберете USB2 като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към този порт.
⑭ USB-A порт	Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектира филми или изображения, като използва PC Free. Изберете USB1 като източник на изображения, когато свържете USB устройство към този порт, за да използвате функциите PC Free на проектора. Свързва допълнителната камера за документи. Изберете USB2 като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към този порт.
⑮ Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
⑯ TCH порт (EB-710Ui)	Свързва доставения кабел за сензорно устройство към сензорното устройство.
⑰ SYNC IN/OUT портове (EB-710Ui)	Когато използвате интерактивните функции в помещението, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление към проекторите. Когато комплектът кабели е свързан, интерактивното перо функционира стабилно.
⑱ RS-232C порт	Свързва RS-232C кабел за управляване на проектора от компютър. (Този порт служи само за управление и обикновено не се използва.)
⑲ Гнездо на безжичен LAN модул	Инсталиране на модула за безжична LAN мрежа.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора" [стр.29](#)

Части на проектора - основа



Име	Функция
2	Фиксиращи точки на задното краче (две точки)
3	Точка за монтиране на защитен кабел
4	Точки за закрепване за окачване на стената (четири точки)
5	Сензор за осветеността (EB-710Ui)
6	Фиксираща точка на предното краче

Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на плоска повърхност като бюро. (Само за модели с крачета)

Вкарайте заключващ кабел (който можете да закупите от магазин) тук и го заключете.
Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван.

Прикрепете доставената или допълнителна монтажна рамка за окачване проектора на стена.

Отчита яркостта на средата и автоматично регулира яркостта на екрана. Задайте **Режим на светл.** да е **Авто** в меню **ЕСО** на проектора.
ECO > Настр. на Яркост > Режим на светл. > Авто

Монтирайте крачето с разделител, когато използвате проектора на плоска повърхност като бюро. (Само за модели с крачета)

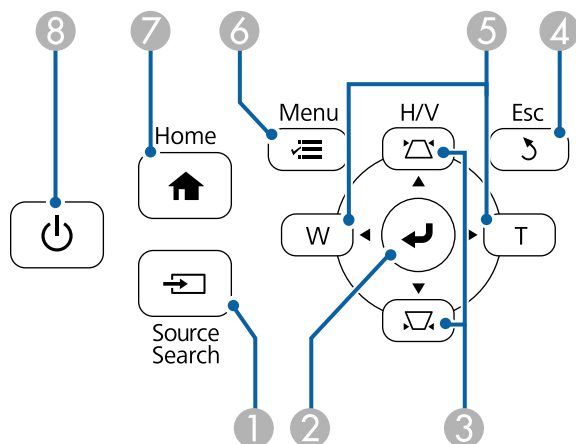
» Свързани теми

- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.152](#)

Име	Функция
1	Точки за фиксиране към таван (четири точки)

Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, ако закачате проектора на тавана.

Части на проектора - команден панел



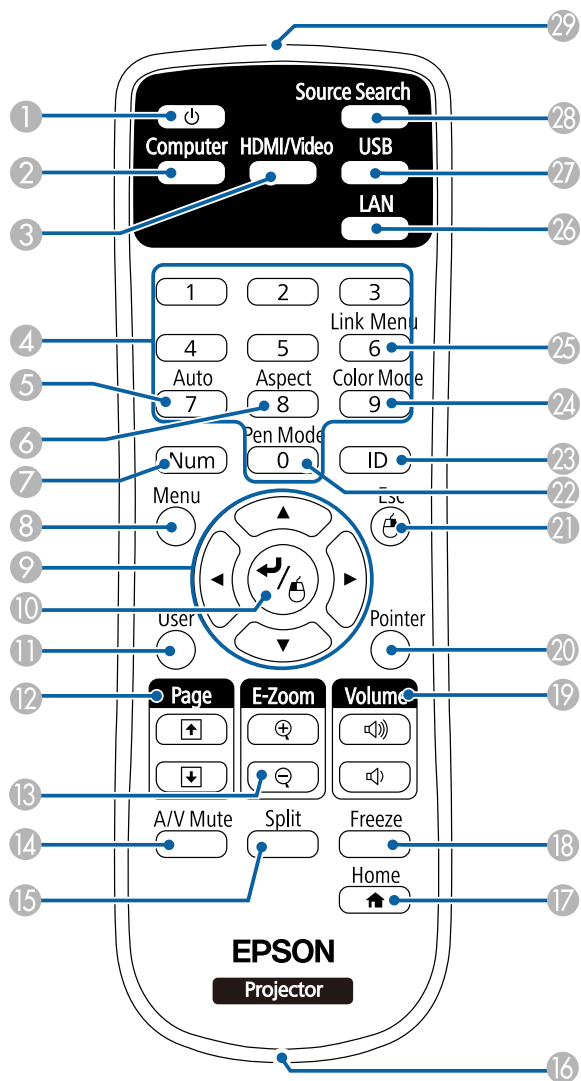
Име	Функция
5 Бутони Широк/Теле и бутони със стрелки	<p>W : увеличава размера на прожектираната картина.</p> <p>T : намалява размера на прожектираната картина.</p> <p>Коригира изкривяването по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ.</p> <p>Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.</p>
6 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
7 Бутон [Home]	Показва и затваря екрана Начало.
8 Бутон вкл/изкл [Power]	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.

Име	Функция
1 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
2 Бутон [Enter] [Enter]	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора или помощ. Оптимизира Проследяване , Синхр. и Позиция в меню Сигнал на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer. От тук нататък се означава като [Enter] бутон.
3 Бутони за коригиране на трапецовидното изкривяване и бутони със стрелки	Показва екран Ключ с възможност за коригиране на трапецовидно изкривяване. Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.
4 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора.

» Свързани теми

- "Начален екран" [стр.46](#)
- "Избор на източник на картина" [стр.67](#)
- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.58](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [стр.65](#)

Части на проектора - дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон вкл/изкл []	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.
2 Бутон [Computer]	Избор на Computer порт като източник на картината.
3 Бутон [HDMI/Video]	Превключване на източника на изображения между портове HDMI и Video
4 Цифрови бутони	Въвеждане цифри в менюто на проектора, ако е натиснат бутон [Num].
5 Бутон [Auto]	Оптимизира Проследяване , Синхр. и Позиция в меню Сигнал на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer.
6 Бутон [Aspect]	Променя режима на съотношение.
7 Бутон [Num]	Задръжте натиснат този бутон, за да въвеждате цифри от бутоните с цифри.
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
9 Бутони със стрелки	Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.
10 Бутон [Enter] []	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора или помощ. Действа като ляв бутон на мишката при използвана на функция Безжична мишка. От тук нататък се означава като [Enter] бутон.
11 Бутон [User]	Изпълнение на настройките, зададени на Потреб. бутон в меню Настройки на проектора.
12 Бутони [Page] up/down	Превъртане страница нагоре и надолу на компютъра при свързване на проектора и компютъра с USB кабел или през мрежа. Показва предишния или следващия екран при използване на функция PC Free.
13 Бутони [E-Zoom] +/-	Увеличава или намалява зоната на образа.
14 Бутон [A/V Mute]	Временно включва или изключва видеото и звука.

Име	Функция
15 Бутон [Split]	Прожектира едновременно два образа от различни източници на картина, като разделя екрана.
16 Точка за прикачване на каишка	Позволява да прикачите каишка към дистанционното управление.
17 Бутон [Home]	Показва и затваря екрана Начало.
18 Бутон [Freeze]	Пауза или възобновяване на изображения.
19 Бутони [Volume] up/down	Регулира силата на звука на високоговорителя.
20 Бутон [Pointer]	Показва показалеца на екрана.
21 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора. Действа като десен бутон на мишката при използване на функция Безжична мишка.
22 Бутон [Pen Mode] (EB-710Ui)	Превключва между работа с компютъра и рисуване с интерактивното перо.
23 Бутон [ID]	Задръжте натиснат този бутон и с цифровите бутони изберете ИД на проектора, който ще управлявате от дистанционното управление.
24 Бутон [Color Mode]	Променя цветови режим.
25 Бутон [Link Menu]	Показва менюто с настройки за устройството, свързано към портове HDMI.
26 Бутон [LAN]	Превключване източниците на изображения между свързаните в мрежа устройства.
27 Бутон [USB]	Превключване източника на изображения между USB Display, USB1 и USB2.
28 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
29 Зона на излъчване от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

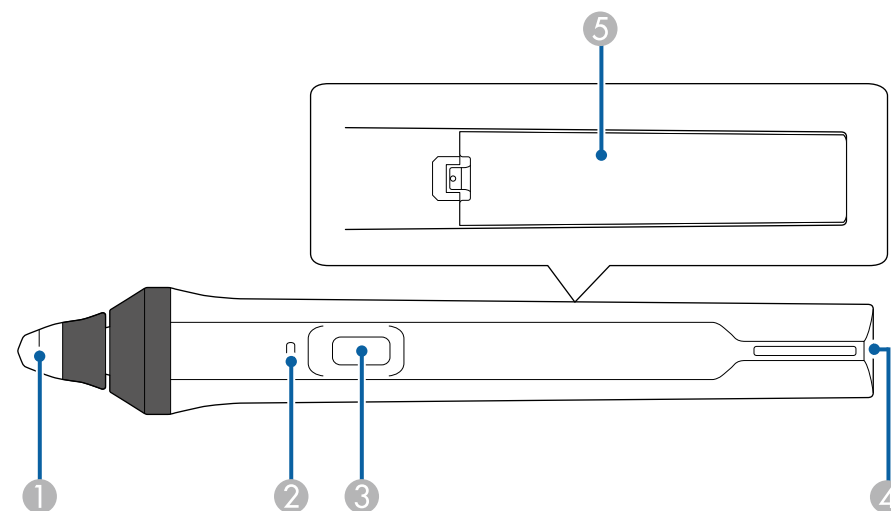
» Свързани теми

- "Съотношение на картината" [стр.69](#)
- "Цветови Режим" [стр.71](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Прожектиране на два образа едновременно" [стр.120](#)
- "Използване на дистанционното управление като безжична мишка" [стр.131](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.133](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [стр.123](#)
- "Използване на проектора в мрежа" [стр.153](#)

Части на проектора - интерактивни пера

Интерактивните пера се предлагат само с EB-710Ui.

Дръжте перото, за да се включи автоматично. Перата се изключват автоматично след 15 секунди, ако ги държите насочени надолу.



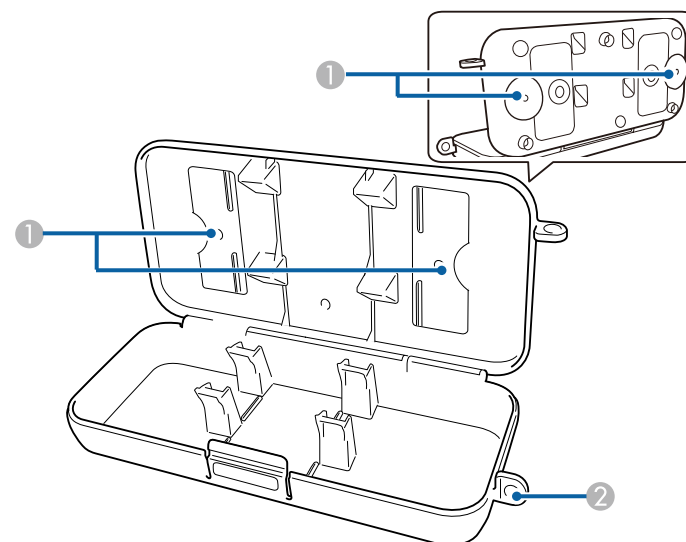
Име	Функция
① Върх на перото	Сменяем мек връх на перото. Ако мекият връх се използва трудно върху грапави повърхности, сменете го с твърд връх.
② Индикатор на батерията	Натиснете този бутон отстрани на перото, за да видите оставащия заряд на батерията. <ul style="list-style-type: none"> Когато батерията е заредена индикаторът светва синьо, докато не освободите бутона. Когато батерията е изтощена, индикаторът мига синьо докато не пуснете бутона. Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батерията.
③ Бутон	Когато за Бутон писалка е зададено Гума в меню Допълнит. на проектора, натиснете бутона, за да превключвате функцията на върха на перото между писалка и гума по време на рисуване. Когато Бутон писалка е Отв.Ле.с инс.за ч. , натиснете бутона, за да покажете лентата с инструменти до върха на перото. Когато Бутон писалка е Изчистване на екрана , натиснете бутона, за да изчистите цялото съдържание, начертано върху прожектирания екран. ☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Бутон писалка Натиснете бутона за щракване с десния бутон, ако използвате перото като мишка.
④ Точка за прикачване на каишка	Позволява да прикачите каишка от търговската мрежа.
⑤ Капак на батерията	Отворете този капак, когато смените батерията.

» Свързани теми

- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.232](#)

Части на проектора - подставка за перо

Подставка за перо се предлага само за EB-710Ui.



Име	Функция
① Фиксиращи точки	Закрепете подставката за перото към бяла дъска или стена.
② Защитен отвор	През отвора прекарайте заключващ кабел, който ще намерите в магазините.

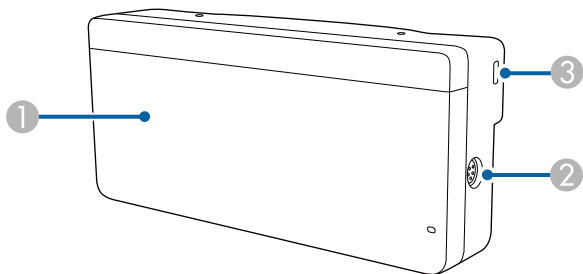


Препоръчително е подставката за перо да се стегне с два болта М5, които ще намерите в магазините.

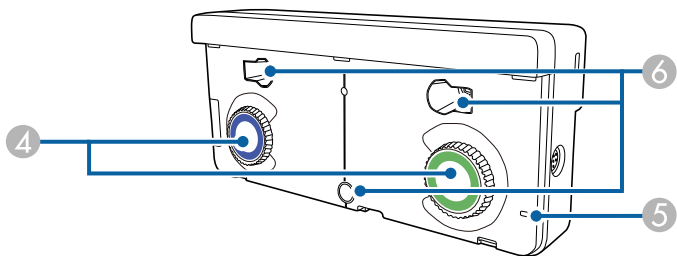
Части на проектора - сензорен модул

Сензорният модул се предлага само за EB-710Ui.

Отпред

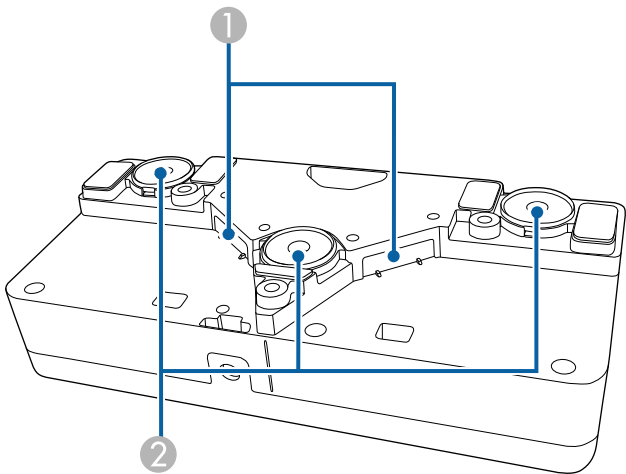


Когато капакът на копчето не е прикрепен



Име		Функция
1	Капак	Свалете при използване копчетата за регулиране.
2	TCH порт	Свързване на проектора към сензорното устройство с кабела за сензорното устройство.
3	Прорез за защита	Прорезът за защита е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
4	Панели за регулиране	Извършете настройка на ъгъла.
5	Индикатор	Свети при включено сензорно устройство.
6	Отвори за винтове (за инсталиране)	Отворите за винтове за фиксиране на сензорното устройство.

Отзад



Име		Функция
1	Портове за излъчване на лазерна светлина	Излъчват лазерна светлина за откриване на положението на пръстите.
2	Магнити за инсталиране	Магнити, използвани за инсталиране.

Предупреждение

Не използвайте сензорното устройство в близост до медицинско оборудване, например пейсмейкъри. Когато използвате сензорното устройство, уверете се, че наблизо няма медицински уреди, например пейсмейкъри. Електромагнитните смущения могат да повредят медицинските уреди.

Внимание

- Не използвайте сензорното устройство близо до магнитни носители, например магнитни карти или прецизни електронни устройства като компютри, дигитални часовници или клетъчни телефони. Има риск от повреда на данните или неизправна работа.
- Когато инсталирате сензорното устройство върху магнитна повърхност, внимавайте да не приклещите пръстите си или други части на тялото между магнита и повърхността.

Внимание

- Не свързвайте сензорното устройство към устройства, различни от EB-710Ui. Устройството може да не работи нормално или лазерната излъчване да е по-силно от ограниченията.
- Трябва да използвате доставения кабел за свързване със сензорното устройство. Работата е невъзможна с кабел от търговската мрежа.
- Когато изхвърляте сензорното устройство, не го демонтирайте. Спазвайте местните и националните екологични закони и разпоредби.



Вижте в *Ръководство за инсталиране* методите за инсталиране на сензорни устройства и методи за регулиране на ъгъла.

Настройка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора.

» **Свързани теми**

- "Местоположение на проектора" [стр.25](#)
- "Свързване на проектора" [стр.29](#)
- "Поставяне на батерии в дистанционното управление" [стр.41](#)
- "Поставяне на батерии в перата" [стр.42](#)
- "Работа с дистанционното управление" [стр.43](#)

Можете да инсталирате проектора на стена или да го поставите върху маса за прожектиране на изображения.

Трябва да използвате допълнителни монтажни конзоли при окачване проектора на таван, инсталиране на стена или поставяне вертикално върху маса.

Обърнете внимание на следните моменти при избор на местоположение за проектора:

- Поставете проектора на стабилна, равна повърхност или го монтирайте върху подходяща стойка.
- Оставете достатъчно място около и под проектора за вентилация. Не поставяйте върху проектора предмети, които биха могли да блокират вентилационните отвори.
- Поставете проектора успоредно на екрана.



Ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана, коригирайте трапецовидното изкривяване с командите на проектора.



Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не монтирате проектора правилно, той може да падне и да се повреди или да причини нараняване.
- Не използвайте лепила в точките за фиксиране към стойката за стена или към тавана с цел да предотвратите разхлабване на винтовете. Не използвайте смазки или масла върху проектора - кутията на проектора може да се пукне и да причини падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора.
- Не покривайте отвора за всмукване и изпускателните отвори на проектора. Ако вентилационните отвори са покрити, вътрешната температура може да се повиши и да причини пожар.
- Проекторът да не се инсталира върху нестабилна повърхност или на място, което няма да издържи тежестта на проектора. В противен случай проекторът може да падне или да се преобърне, причинявайки злополука или нараняване.
- При инсталиране на проектора на високо вземете мерки да предотвратите падане, като използвате кабели за подsigуряване при аварийни случаи като земетресение, както и за избягване на злополуки. Ако не бъде инсталиран правилно, проекторът може да падне и да причини злополука или нараняване.

Внимание

- Ако използвате проектора на място с надморска височина над 1 500 м, задайте за **Режим голяма вис.** Вкл. в меню **Допълнит.** за осигуряване правилно регулиране на вътрешната температура на проектора.
☛ **Допълнит. > Операция > Режим голяма вис.**
- Опитайте да не инсталирате проектора на места с висока влажност и запрашеност или на места, където ще бъде изложен на дим от огън или на цигарен дим.

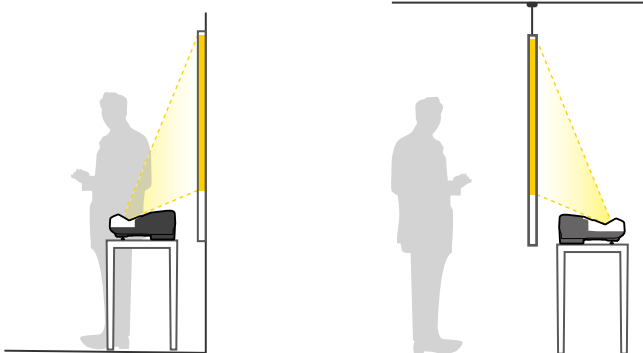
» Свързани теми

- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.26](#)
- "Настройки при използване на интерактивни функции" [стр.27](#)
- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.253](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)

Настройка на проектора и опции при инсталиране

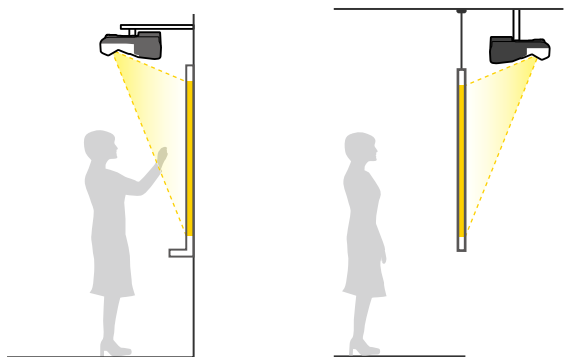
Можете да настроите или инсталирате проектора по следните начини:

Предна/Задна

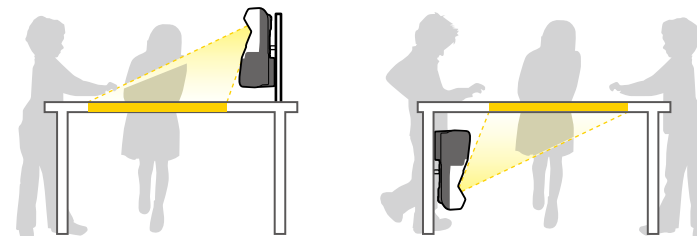


Монтирайте крачетата (ако са доставени), когато използвате проектора на повърхност като бюро.

Предно/Обратно/Задно/Обратно



Предно/Обратно/Задно/Обратно (вертикално)



Уверете се, че сте избрали правилната опция **Проектиране** в меню **Допълнит.** на проектора според използвания метод на инсталиране.



- Настройката по подразбиране за **Проектиране** е **Предно/Обратно**.
- Можете да промените настройката **Проектиране** както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.
 - Превключете на **Предно** на/от **Предно/Обратно**
 - Превключете на **Задно** на/от **Задно/Обратно**

» Свързани теми

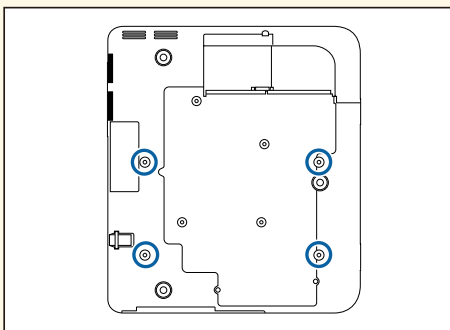
- "Предпазни мерки при инсталация" [стр.26](#)
- "Режими на прожектиране" [стр.52](#)

Предпазни мерки при инсталация

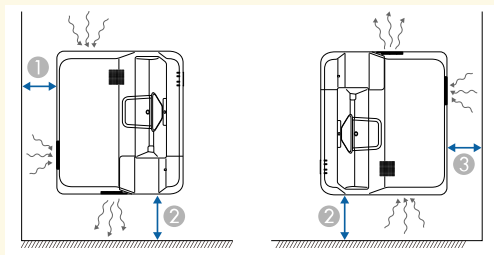
Можете да инсталирате проектора или да го монтирате на тавана в произволен хоризонтален или вертикален ъгъл. Обърнете внимание на следните предпазни мерки при инсталиране на проектора под ъгъл (EB-700U).

Внимание

- Ако проекторът е инсталиран под ъгъл, той трябва да е инсталиран от квалифицирани техници с помощта на хардуер, предназначен за употреба с този проектор.
- Инсталирайте проектора по подходящ начин, за да предотвратите падането му.
- Използвайте М4 болтове (с дълбочина до 12 mm), за да прикрепите точките за фиксиране към таван на проектора и хардуера за монтаж в четири точки.



- За инсталиране на проектора настрани, уверете се, че сте оставили следното разстояние около проектора.



- ① 50 mm
- ② 150 mm
- ③ 50 mm

Настройки при използване на интерактивни функции

Когато използвате интерактивни функции, прожектирайте точно пред екрана (EB-710Ui).

Задайте **Проектиране** да бъде **Предно/Обратно** или **Предно**.

Внимание

Интерактивните функции се управляват чрез комуникация с инфрачервени лъчи. Обърнете внимание на следното при инсталиране на проектора.

- Не инсталирайте проектора под ъгъл по-голям от 3°. Интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Уверете се, че приемникът на интерактивното перо, прожекционният екран, самият проектор или задната страна на проектора не са изложени на силна светлина или пряка слънчева светлина.
- Не инсталирайте проектора на места, където ще бъде изложен на пряка слънчева светлина. Това може да доведе до неизправност на интерактивните функции.
- Монтирайте проектора така, че приемникът на интерактивното перо да не е твърде близо до флуоресцентни светлини. Ако осветлението наоколо е прекалено ярко, интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Прахът върху приемника на интерактивното перо може да пречи на инфрачервената комуникация и интерактивните функции може да не функционират както трябва. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не боядисвайте и не лепете стикери върху капака на приемника на интерактивното перо.
- При използване на интерактивни функции не използвайте дистанционно управление или микрофон с инфрачервена връзка в същото помещение. Това може да причини неизправност на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, генериращи мощен шум, например въртящи се устройства или трансформатори близо до проектора - интерактивните функции може да не работят както трябва.



- Препоръчваме използването на гладък екран, подобен на дъска без неравности. Ако прожекционният екран е неравен, може да има неравности в прожектираното изображение.
- Възможни са изкривявания в прожектираното изображение в зависимост от материала на екрана и метода на инсталиране.
- Когато използвате интерактивните функции, инсталирайте проектора така, че прожектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
- Когато използвате интерактивните функции в стая, където има множество проектори, операциите с интерактивното перо може да са нестабилни. В тази ситуация свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление и променете **Синхр. на проектори** на **Кабелна** от меню **Допълнит.**
☛ **Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Синхр. на проектори**

» Свързани теми

- "Настройки при използване на сензорното устройство" [стр.28](#)

Настройки при използване на сензорното устройство

Когато използвате сензорното устройство, инсталирайте проектора, като използвате един от следните методи. Сензорното устройство няма да работи при използване на друг метод за инсталация.

- Монтирайте проектора върху стена или го окачете на тавана и прожектирайте изображения пред екрана (изисква се стенна планка или стойка за монтаж на таван).
- Инсталирайте вертикално на бюро и прожектирайте пред бюрото (изисква се стойка за маса).

» Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.253](#)

Можете да свържете проектора към компютри и разнообразни източници на видео и звук, за да покажете презентации, филми или други изображения със или без звук.

Внимание

Проверете формата и ориентацията на конекторите на всеки кабел, който възнамерявате да свържете. Ако даден конектор не пасва в определен порт, не използвайте сила. Това може да причини повреда или неправилно функциониране на устройството или проектора.



Вижте *Ръководство за бърз старт* за списък с кабели, доставени заедно с проектора. Купете допълнителни или кабели от магазин, ако е необходимо.

- Свързва компютър с USB порт, стандартен видео изход (порт за монитор) или HDMI порт.
- За прожектиране на видео свържете устройства, като например DVD плейъри, игрови конзоли, цифрови камери и смартфони със съвместими видео изходи.
- Ако презентацията или видеото има звук, можете да свържете входни аудио кабели.
- За слайдшоута или презентации без компютър можете да свържете USB устройства (например флаш памет или камера) или допълнителната камера за документи на Epson.

» Свързани теми

- "Свързване на компютър" [стр.29](#)
- "Свързване към смартфони или таблети" [стр.32](#)
- "Свързване към видео източници" [стр.33](#)
- "Свързване към външни USB устройства" [стр.35](#)
- "Свързване на камера за документи" [стр.36](#)
- "Свързване към външни устройства за изходен сигнал" [стр.36](#)
- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.38](#)
- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.253](#)

Свързване на компютър

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете компютър към проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на компютър за VGA видео и аудио" [стр.29](#)
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.30](#)
- "Свързване на компютър за HDMI видео и аудио" [стр.31](#)

Свързване на компютър за VGA видео и аудио

Можете да свържете проектора към своя компютър с VGA компютърен кабел.

Можете да пуснете звук от системата високоговорители на проектора през аудио кабел с 3,5 mm мини жак.

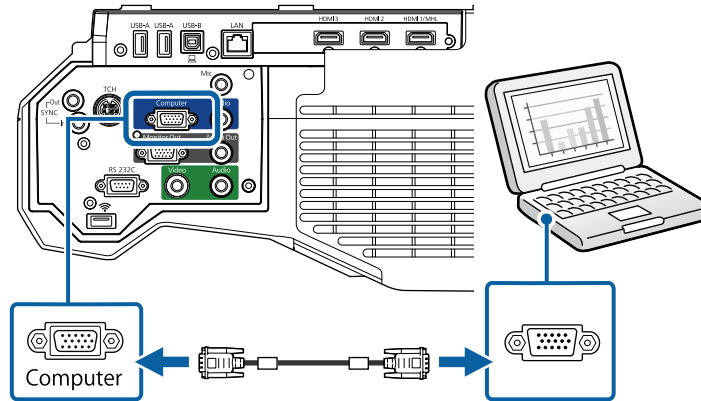


- За свързване с компютър, който няма VGA видеопорт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към VGA порта на проектора.
- Можете също така да използвате аудио входа от менюто на проектора.
☛ **Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход**
- Аудио кабелът трябва да е маркиран с "Без съпротивление".

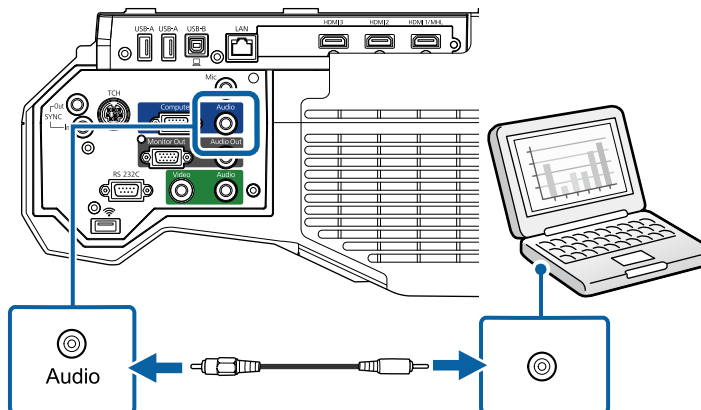
1

Свържете VGA компютърен кабел към порта за монитор на компютъра.

- Свържете другия край към порта Computer на проектора.



- Затегнете болтовете на VGA конектора.
- Свържете аудио кабела към порта за слушалки или аудио изхода на лаптоп, порта за високоговорители или аудио изхода на настолен компютър.
- Свържете другия край към порта Audio 1 на проектора.



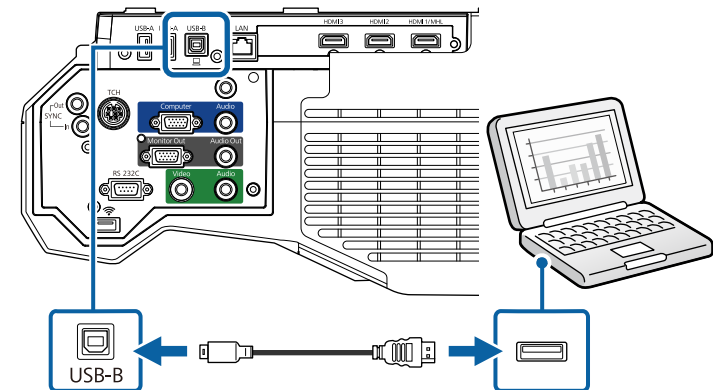
Свързване на компютър за USB видео и аудио

Ако компютърът удовлетворява системните изисквания, можете да изпращате видео и аудио сигнал към проектора през USB порта на компютъра. Тази функция се нарича USB Display. Свържете проектора към компютъра с USB кабел.



- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- За да използвате функцията USB Display, изберете **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display** като настройка **USB Type B** в меню **Удълж.** на проектора (EB-710Ui).

- Свържете кабела към порта USB-B на проектора.



- Свържете другия край към свободен USB порт на компютъра.
- Включете проектора и компютъра.
- С някои от следните стъпки можете да инсталирате софтуера Epson USB Display:



Инсталирането на софтуера се извършва веднъж при първото включване на проектора към компютъра.

- Windows: Изберете **Изпълни EMP_UDSE.EXE** в показания диалогов прозорец за инсталиране на софтуера Epson USB Display.
- Mac: Папката за настройки на Epson USB Display се извежда на екрана. Изберете **USB Display Installer** и следвайте указанията на екрана за инсталиране на софтуера Epson USB Display. Ако папката на USB Display **Setup** не се появи автоматично на екрана, щракнете два пъти на **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Следвайте инструкциите на екрана.

Не откачайте USB кабела и не изключвайте проектора, докато проекторът не изведе картина.

Проекторът показва картина от работния плот на компютъра и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.



- Ако проекторът не показва никаква картина, направете една от следните операции:
 - Windows: Щракнете върху **All Programs > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Щракнете два пъти върху иконата **USB Display** в папката **Application**.
- Когато приключите с прожектирането, изберете една от следните възможности:
 - Windows: Изключете USB кабела. Няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.
 - Mac: Изберете **Disconnect** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с менюта или **Dock**, а след това откачете USB кабела.

Свързване на компютър за HDMI видео и аудио

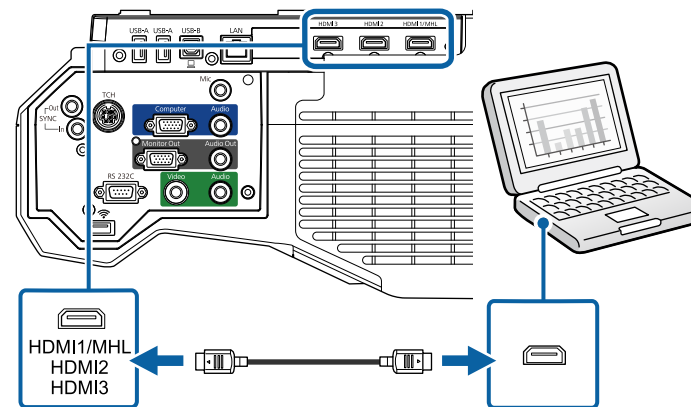
Ако компютърът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с помощта на HDMI кабел и да изведете звука от компютъра заедно с прожектираното изображение.



За свързване с Mac компютър, който няма HDMI порт, трябва да се снабдите с адаптер, който позволява свързване към HDMI порта на проектора. Свържете се с Apple за опциите за съвместими адаптери. По-старите Mac компютри (от 2009 г. и по-рано) не поддържат звук през HDMI порта.

1 Свържете HDMI компютърен кабел към HDMI изхода на компютъра.

2 Свържете другия край към HDMI порта на проектора.



» Свързани теми

- "Системни изисквания на USB Display" [стр.263](#)



Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на кабел, наличен в търговската мрежа, с 3,5 mm стерео мини жак с Audio порта на проектора, а другия край свържете към аудио изхода на компютъра. Изберете подходящ порт за входен аудио сигнал към меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI1 аудио изход

☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI2 аудио изход

☛ **Допълнит.** > A/V настройки > HDMI3 аудио изход

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)

Свързване към смартфони или планшети

Можете да свържете проектора към смартфони и планшети с MHL кабел и да изпращате аудио заедно с прожектираното изображение.



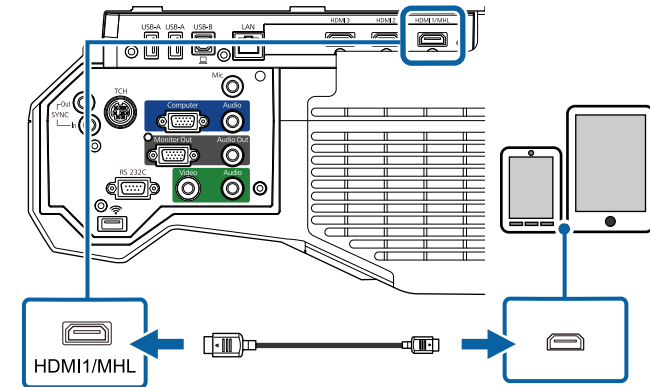
- Възможно е образите да не се прожектират нормално в зависимост от модела и настройките на смартфона или планшета.
- Не всички устройства могат да се свържат с MHL кабел към всички устройства. Свържете се с производителя на Вашия смартфон или таблет, за да проверите дали Вашето устройство поддържа MHL.

1

Свържете MHL кабела към Micro-USB порта на Вашето устройство.

2

Свържете другия край към HDMI1/MHL порта на проектора.



Внимание

Свързването на MHL кабел, който не отговаря на MHL стандартите, може да доведе до прегряване, протичане или експлозия на смартфона или планшета.

Свързаният смартфон или таблет започва да се зарежда при прожектиране на изображения. При свързване през MHL-HDMI преобразовател е възможно смартфонът или таблетът да не се зарежда или дистанционното управление на проектора да не действа.



- Зареждането не работи при консумация на много енергия, например при прожектиране на филм.
- Зареждането не работи, когато проекторът е в режим на готовност или батерията на смартфона или планшета е изтощена.



Ако изображенията не се прожектират нормално, откачете и закачете пак MHL кабела.

Свързване към видео източници

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете видео устройства към проектора.



- Ако свързаното устройство има нестандартен порт, използвайте кабела, доставен с устройството или друг подходящ кабел за свързване към проектора.
- Кабелът се различава в зависимост от изходния сигнал от свързаните видеоустройства.
- Някои устройства могат да извеждат различни типове сигнали. Вижте ръководството на видеоустройството, за да проверите какви типове сигнали могат да се извеждат.
- Ако звукът не се извежда както трябва, проверете настройките в **Аудио изход**.
 ⚙ **Настройки > HDMI линк > У-во аудио изход**

» Свързани теми

- "Свързване на HDMI видео източник" [стр.33](#)
- "Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник" [стр.33](#)
- "Свързване към композитен (пълен) видео източник" [стр.34](#)

Свързване на HDMI видео източник

Ако видео източникът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с HDMI кабел и да изведете звука от източника заедно с прожектираното изображение.

Внимание

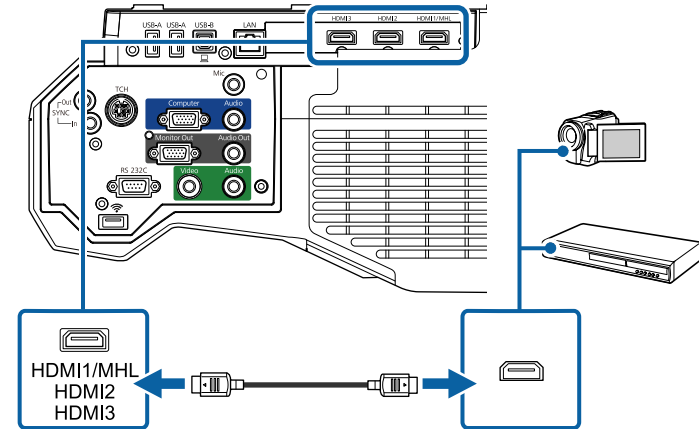
Не включвайте източника на видео сигнал преди да го свържете с проектора. Това може да повреди проектора.

1

Свържете HDMI кабел към HDMI изхода на източника на видео.

2

Свържете другия край към HDMI порта на проектора.



Ако звукът не се чува добре през HDMI връзката, свържете единия край на закупен кабел с 3,5 mm стерео мини жак към Audio порта на проектора, а другия край към аудио изхода на видео източника. Изберете подходящ порт за входен аудио сигнал към меню **Допълнит.** на проектора.

- ⚙ **Допълнит. > A/V настройки > HDMI1 аудио изход**
- ⚙ **Допълнит. > A/V настройки > HDMI2 аудио изход**
- ⚙ **Допълнит. > A/V настройки > HDMI3 аудио изход**

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)

Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник

Ако видео източникът има компонентни видео портове, можете да го свържете към проектора чрез "компонентен-към-VGA" видео кабел. В зависимост от вида на компонентните портове може да се наложи използването на адаптер към компонентния видео кабел.

Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с аудио кабел със стерео мини жак.



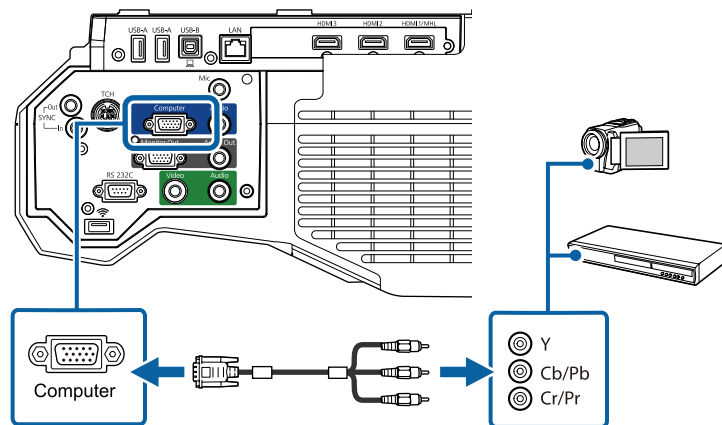
- Можете също така да използвате аудио входа от менюто **Удълж.** на проектора.
- **Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход**
- Аудио кабелът трябва да е маркиран с "Без съпротивление".

- 1 Свържете компонентните конектори към цветните компонентни видео портове на Вашето видео устройство.



Портовете обикновено са означени Y, Pb, Pr или Y, Cb, Cr. Ако използвате адаптер, свържете конекторите към компонентния видео кабел.

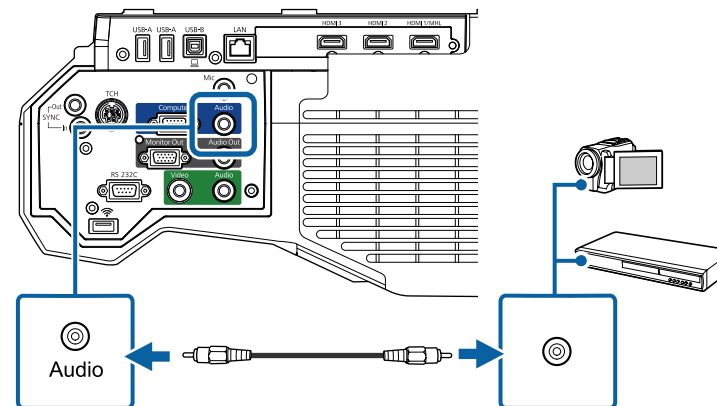
- 2 Свържете VGA конектора към порта Computer на проектора.



- 3 Затегнете болтовете на VGA конектора.

- 4 Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.

- 5 Свържете другия край към порта Audio 1 на проектора.



Ако цветовете на картината не се предават нормално, трябва да промените настройките на **Входен сигнал** в менюто **Сигнал** на проектора.

• **Сигнал > Разширени > Входен сигнал**

» **Свързани теми**

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)

Свързване към композитен (пълен) видео източник

Ако видео източникът има композитен видео порт, можете да го свържете към проектора с RCA видео или A/V кабел.

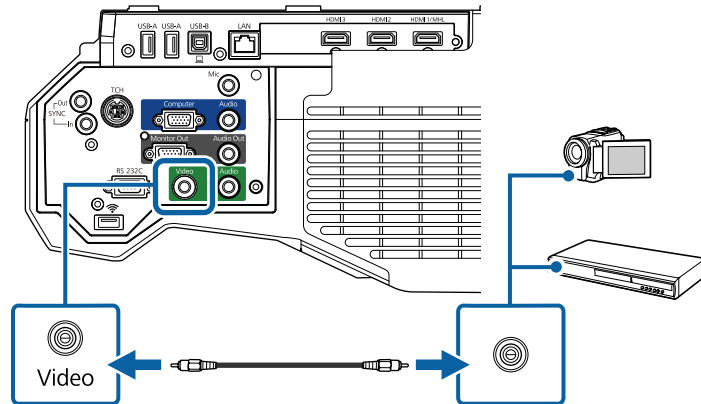
Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с аудио кабел със стерео мини жак.



Аудио кабелът трябва да е маркиран с "Без съпротивление".

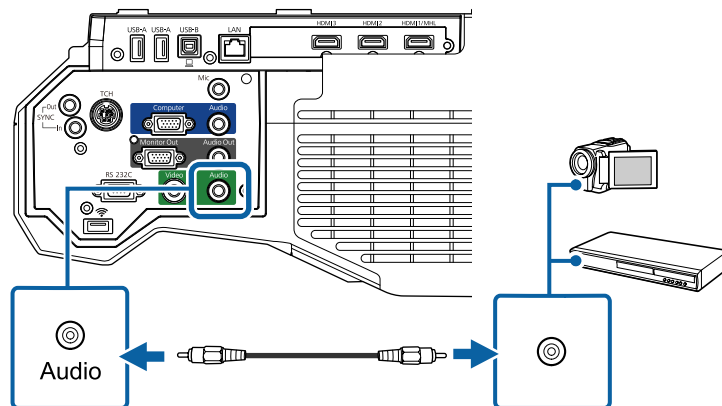
- 1 Свържете кабела с жълт конектор към жълтия изход на видео източника.

2 Свържете другия край към Video порта на проектора.



3 Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.

4 Свържете другия край към порта Audio 2 на проектора.



Свързване към външни USB устройства

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни USB устройства към проектора.

» Свързани теми

- "Защита на USB устройства" [стр.35](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.36](#)
- "Откачане на USB устройството" [стр.36](#)

Защита на USB устройства

Можете да прожектирате образи и друго съдържание без да използвате компютър или видео устройство, като свържете някое от тези устройства към проектора:

- USB флаш памет
- Цифрова камера или смартфон
- USB твърд диск
- Multimedia storage viewer (четец на мултимедия)



- Цифровите камери или смартфоните трябва да са устройства, монтирани през USB, а не устройства, съвместими с TWAIN. Те също така трябва да поддържат USB устройства за съхранение на данни с голям обем.
- USB твърдите дискове трябва да отговарят на следните изисквания:
 - Съвместимо с USB Mass Storage Class (не всички USB Mass Storage Class устройства са поддържани)
 - Форматирано във FAT16/32
 - Захранвани от собствен източник на променлив ток (не се препоръчват твърди дискове със захранване от шина)
 - Избягвайте използването на твърди дискове с множество раздели

Можете да прожектирате слайдшоута от файлове с изображения на свързано USB устройство.

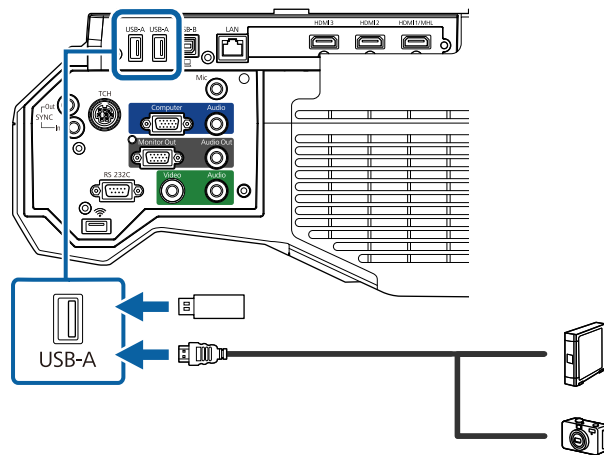
» Свързани теми

- "Прожектиране на PC Free презентация" [стр.123](#)

Свързване към USB устройство

Можете да свържете USB устройство към порт USB-A на проектора и да го използвате за прожектиране на изображения и друго съдържание.

- 1** Ако USB устройството има захранващ адаптер, включете го в електрически контакт.
- 2** Свържете USB кабела или USB флаш устройството към USB-A порта на проектора, както е показано.



Внимание

- Използвайте USB кабела, доставен с устройството или одобрен модел.
- Не свързвайте USB концентратор или USB кабел с дължина повече от 3 метра. Ако го направите, устройството може да не функционира правилно.



Изберете **USB1** като източник на изображения, когато свържете USB устройство към един от USB-A портовете.

- 3** Свържете другия край към устройството.

Откачане на USB устройството

Когато завършите презентацията от USB устройството, откачете го от проектора.

- 1** Ако е необходимо, изключете устройството преди да го извадите.
- 2** Откачете USB устройството от проектора.

Свързване на камера за документи

Можете да свържете камера за документи към проектора и да прожектирате изображенията, които виждате на камерата.

Методът на свързване е различен в зависимост от модела на камерата за документи на Epson. Вижте ръководството на камерата за документи за повече информация.



- Изберете **USB2** като източник на изображения, когато свържете USB камера за документи към един от USB-A портовете.
- Не можете да използвате множество USB камери за документи едновременно.

Свързване към външни устройства за изходен сигнал

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни устройства към проектора.

» Свързани теми

- "Свързване към VGA монитор" [стр.37](#)
- "Свързване на външни високоговорители" [стр.37](#)
- "Свързване на микрофон" [стр.38](#)

Свързване към VGA монитор

Ако свържете проектор към компютър чрез порта Computer, можете да свържете външен монитор към проектора. Това Ви позволява да виждате презентацията си на външен монитор, дори и когато проектираното изображение не се вижда.



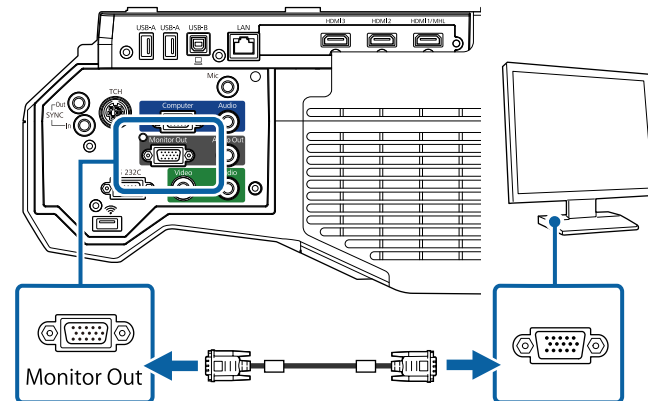
- Ако искате да извеждате изображения на външен монитор, когато проекторът е изключен, изберете **Винаги** като настройка **A/V изход** в меню **Допълнит.** на проектора.
☛ **Допълнит.** > **A/V настройки** > **A/V изход**
- Съдържанието, създадено с интерактивни функции, не се показва на външен монитор. За да покажете съдържанието на външен монитор, използвайте предоставените Easy Interactive Tools (EB-710Ui).
- Мониторите, които използват честота на опресняване по-малка от 60 Hz може да не показват изображенията както трябва.

- 1 Уверете се, че Вашият компютър е свързан към порта Computer на проектора.



- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.

- 2 Свържете кабела на външния монитор към порта Monitor Out.



Свързване на външни високоговорители

За да подобрите звука на Вашата презентация, можете да свържете проектора към външни високоговорители с автономно захранване. Можете да управлявате силата на звука с дистанционното управление на проектора.

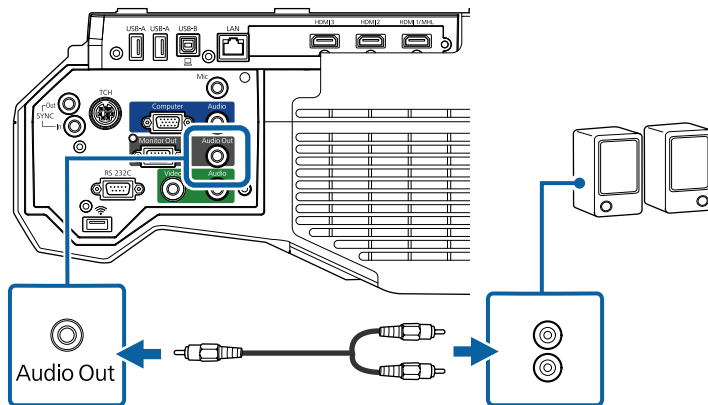
За извеждане на звук от външни високоговорители изберете **Проектор** като настройка за **У-во аудио изход** в меню **Настройки** на проектора. Когато системата за аудио/видео не е свързана към проектора, звукът се извежда от външните високоговорители, дори и когато за **У-во аудио изход** е зададена **AV система**.

☛ **Настройки** > **HDMI линк** > **У-во аудио изход**



- Ако искате да извеждате звук на външни високоговорители, когато проекторът е изключен, изберете **Винаги** като настройка **A/V изход** в меню **Допълнит.** на проектора.
☛ **Допълнит.** > **A/V настройки** > **A/V изход**
- Можете също да свържете проектора към усилвател с високоговорители.
- Вградената система с високоговорители на проектора се изключва, когато свържете външни високоговорители.

- 1** Уверете се, че Вашият компютър или източникът на видео е свързан към проектора с аудио и видео кабел, ако е необходимо.
- 2** изберете подходящ кабел за свързване на външни високоговорители като стерео мини жак към жак с щифтове или друг вид кабел или адаптер.
- 3** Свържете единия край на кабела към външните високоговорители, както е необходимо.
- 4** Свържете края на кабела със стерео мини жака към порта Audio Out на проектора.



Свързване на микрофон

Можете да свържете микрофон към порта Mic на проектора, за да осигурите поддръжка на звук по време на презентации (EB-710Ui).

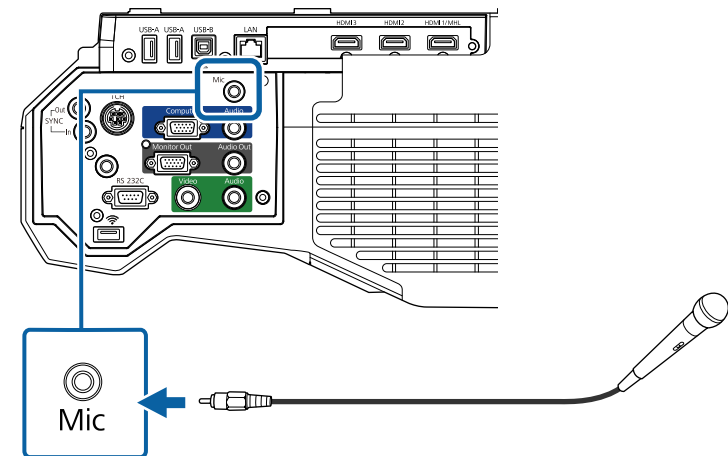
Ако искате да изведете звук от микрофон, когато проекторът е изключен, изберете **Винаги** като настройка **A/V изход** в меню **Удълж.** на проектора.

☛ **Допълнит. > A/V настройки > A/V изход**



- Няма захранване от кабела.
- Коригирайте **Сила звук вх. мик.**, ако звукът от микрофона е слаб или твърде силен, което води до прасцене.
- ☛ **Настройки - Сила звук вх. мик.**

- 1** Свържете другия край на кабела към порта Mic на проектора.

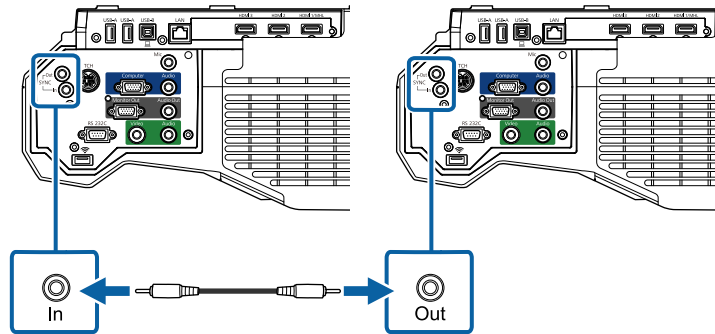


- 2** Включете микрофона, ако е необходимо.

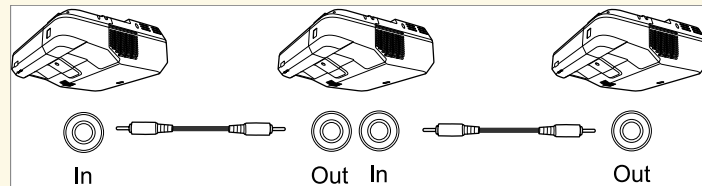
Свързване на множество проектори от един и същ модел

Ако използвате интерактивните функции за множество проектори от един и същ модел в едно помещение, трябва да синхронизирате проекторите. За тази цел свържете допълнителния комплект кабели на дистанционното управление към SYNC порта на всеки проектор (EB-710Ui).

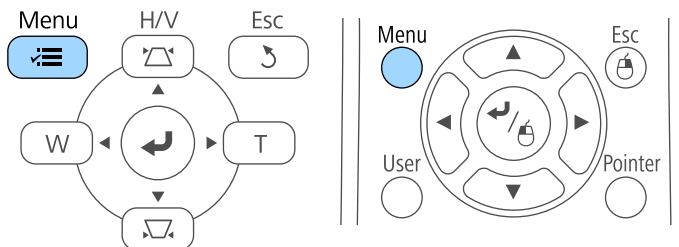
- 1 Свържете единия край на кабела към SYNC IN порта на един от проекторите, а другия край - към SYNC OUT порта на друг проектор.



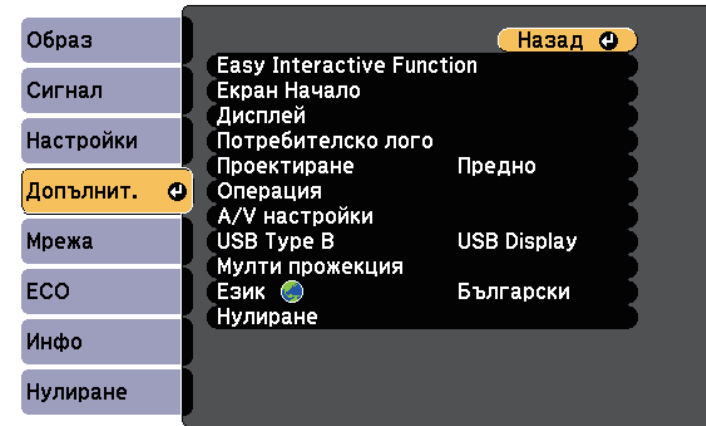
Ако свързвате три или повече проектори, свържете ги във верига, както е показано.



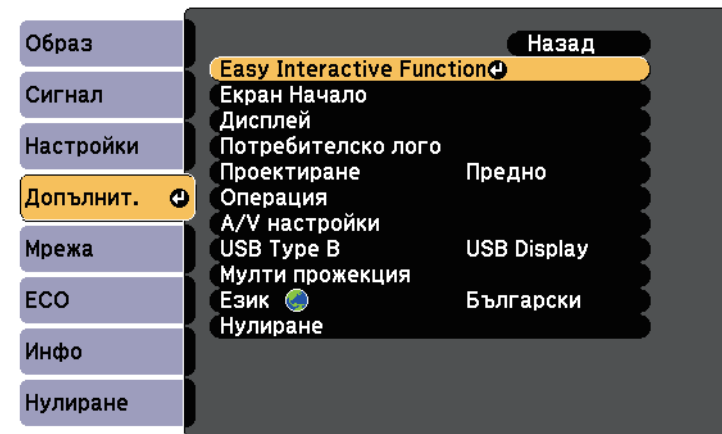
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



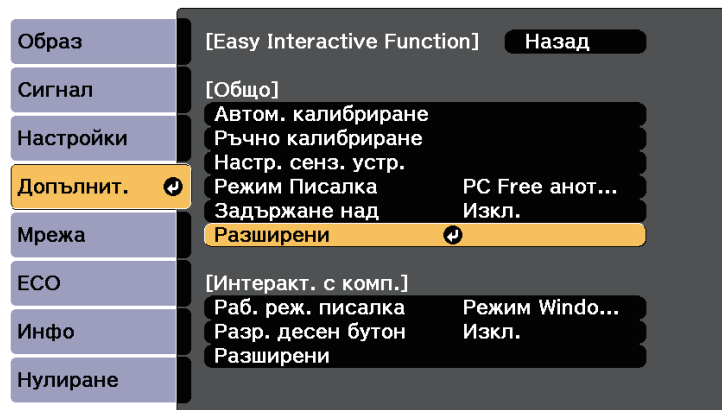
- 3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].

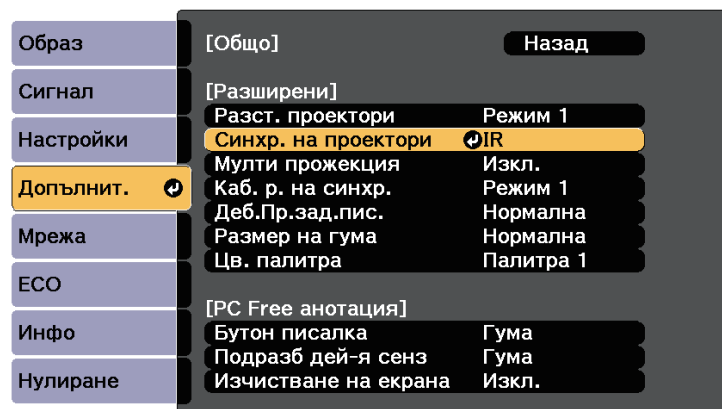


5 В раздел **Общо** изберете **Разширени**, след което натиснете [Enter].



- Ако използвате проектора в едно помещение с друг проектор, който не поддържа кабелна връзка, задайте **Каб. р. на синхр.** да бъде **Режим 2** от меню **Допълнит.** на проектора.
☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Каб. р. на синхр.
- Ако нямате допълнителен комплект кабели за дистанционно управление, променете настройката **Разст. проектори** в меню **Допълнит.** на проектора.
☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Разст. проектори

6 Изберете **Синхр. на проектори** и натиснете [Enter].



7 Изберете **Кабелна** и натиснете [Enter].

8 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Дистанционното управление работи с две батерии тип AA, които се доставят заедно с проектора.

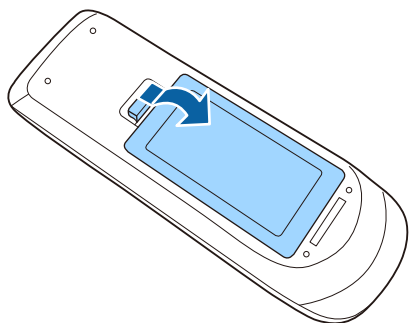
Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

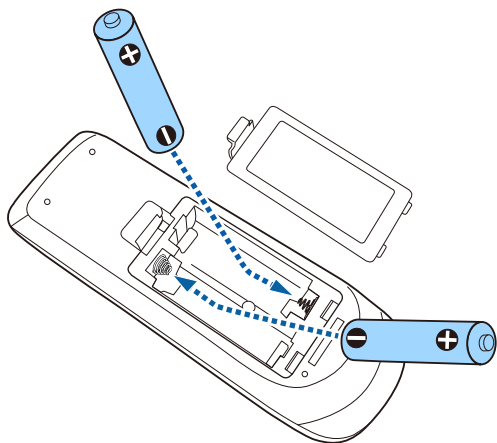
⚠ Предупреждение

Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

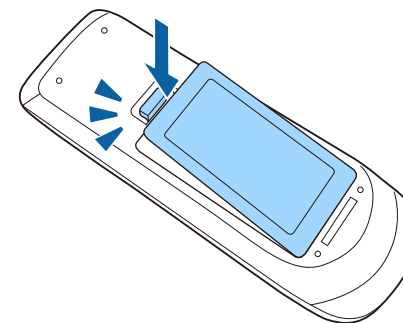
- 1** Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.



- 2** Поставете батериите с полюси + и - в показаната посока.



- 3** Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.

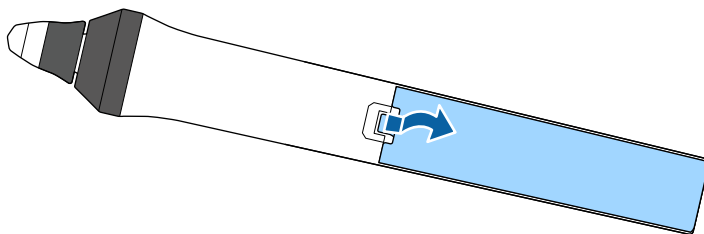


Всяко перо функционира с една батерия тип AA (EB-710Ui).

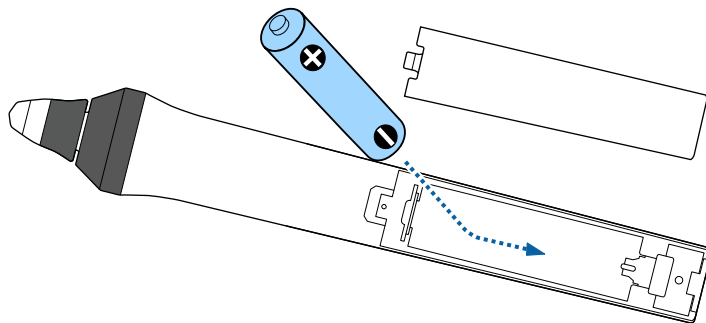
Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батерията.

- 1 Отворете капачето на отделението за батерии, както е показано.



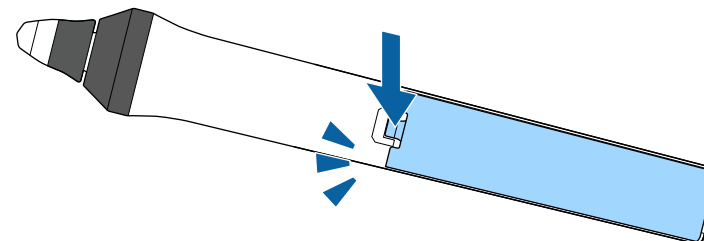
- 2 Поставете батерията с полюсите + и – в показаната посока.



⚠ Предупреждение

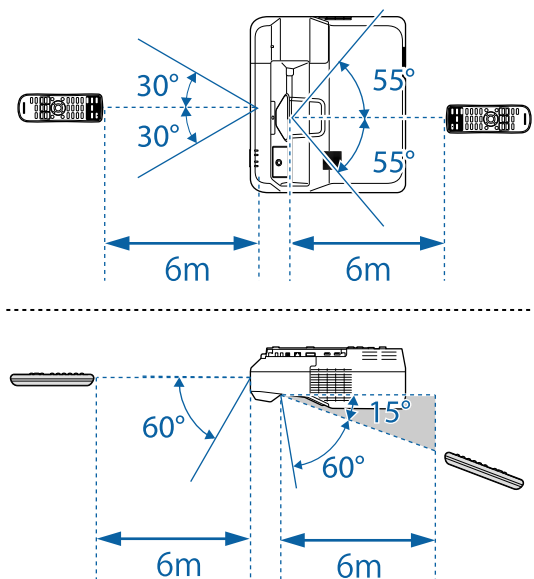
Проверете маркировките (+) и (-) в гнездото на батерия, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно. Ако батерията не се използва правилно, тя може да експлодира или да протече, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 3 Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



Дистанционното управление позволява управление на проектора от всяка точка в помещението.

Насочването на дистанционното управление към приемниците на проектора трябва да е на разстояние и под ъгъл, насочено по-долу.



Избягвайте използването на дистанционното управление при ярка флуоресцентна светлина и силна слънчева светлина, защото е възможно проекторът да не реагира на командите. Ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите.

Използване на основните функции на проектора

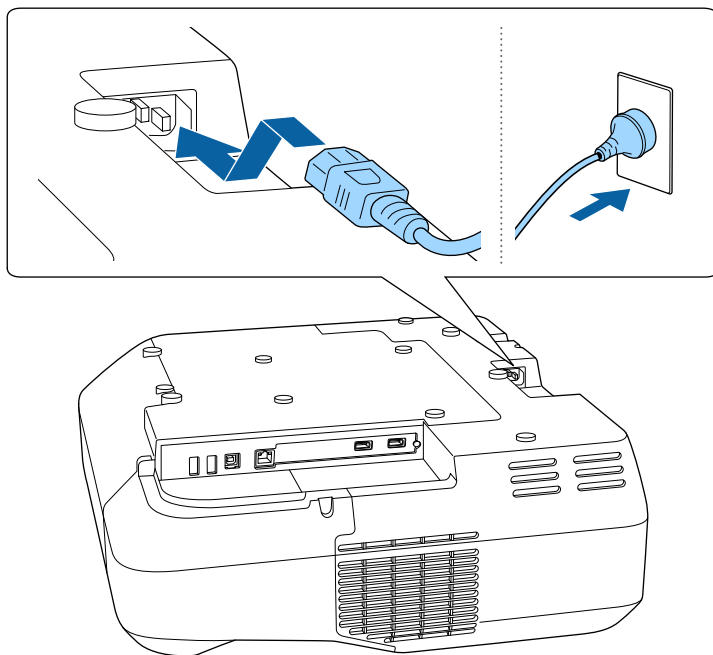
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате основните функции на проектора.

» **Свързани теми**

- "Включване на проектора" [стр.45](#)
- "Изключване на проектора" [стр.48](#)
- "Задаване на дата и час" [стр.49](#)
- "Избор на езика за менютата на проектора" [стр.51](#)
- "Режими на прожектиране" [стр.52](#)
- "Фокусиране на изображението" [стр.54](#)
- "Настройка на височината на изображението" [стр.57](#)
- "Форма на изображението" [стр.58](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [стр.65](#)
- "Настройка на позицията на изображението" [стр.66](#)
- "Избор на източник на картина" [стр.67](#)
- "Съотношение на картината" [стр.69](#)
- "Цветови Режим" [стр.71](#)
- "Настройка на цвета на изображението" [стр.73](#)
- "Регулиране на яркостта" [стр.76](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.79](#)

Включете компютъра или видео оборудването, което искате да използвате, след като включите проектора.

- 1** Поставете захранващия кабел в куплунга на проектора и го включете в контакта.



Индикаторът за захранване свети в синьо. Това показва, че има захранване до проектора, но той все още не е включен (режим на готовност).

- 2** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление, за да включите проектора.

Чува се звук и индикаторът за статуса мига в синьо, докато проекторът загрява. След края на загряването индикаторът за статус престава да мига и светва в синьо.



- Когато е разрешено **Бързо стартиране** в меню **Допълнит.** на проектора, проекторът става готов за употреба няколко секунди, след като отново натиснете бутона за включване и изключване.

☛ **Допълнит. > Операция > бързо стартиране**

Ако не виждате прожектираното изображение, опитайте следните действия:

- Включете свързания компютър или свързаното видео устройство.
- Променете изходния сигнал на екрана от компютъра, когато използвате лаптоп.
- Поставете DVD или друго мултимедийно устройство и натиснете възпроизвеждане (ако е необходимо).
- Натиснете бутон [Source Search] на контролния панел или дистанционното управление за откриване на източник.
- Натиснете бутона за желания източник на видео сигнал на дистанционното управление.
- Ако е показан Екран Начало, изберете източника, от който ще прожектирате.

Предупреждение

- Не гледайте в лещата на проектора, докато светлинният източник свети. Това може да повреди очите Ви и е особено опасно за деца.
- Когато включвате проектора от разстояние с помощта на дистанционното управление, уверете се, че никой не гледа към лещата.
- По време на прожекция не блокирайте светлината от проектора с книга или други предмети. Ако светлината от проектора е блокирана, осветената повърхност се нагрява и може да се стопи, обгори или да предизвика пожар. Също и лещата може да се прегрее от отразената светлина и да причини неизправна работа на проектора. За спиране на прожекцията използвайте функция Без A/V или изключете проектора.



- Когато за **Директно вкл.** е зададено **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора, той се включва при вкарване на щепсела в контакта. Помнете, че проекторът се включва автоматично също при възстановяване на захранването след прекъсване на тока.
☛ **Допълнит. > Операция > Директно вкл.**
- Ако посочите определен порт като настройка за **Авт. вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора, той се включва при откриване на сигнал или кабелна връзка от този порт.
☛ **Допълнит. > Операция > Авт. вкл.**

» Свързани теми

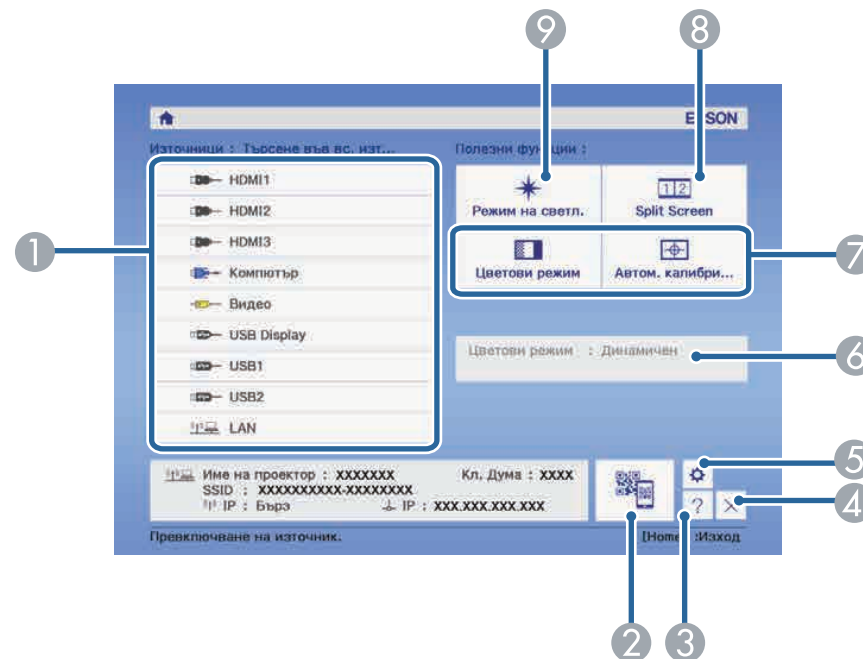
- "Начален екран" [стр.46](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.212](#)

Начален екран

Функцията Екран Начало дава възможност за лесен избор на източник на образи и достъп до полезни функции. За извикване на Екран Начало натиснете бутона [Home] на контролния панел или дистанционното управление. Екран Начало също се извежда при включване на проектора без наличие на входен сигнал.

Натиснете бутоните със стрелки на командния панел или дистанционното управление за избор на позиция от менюто и после натиснете [Enter].

Можете също така да изберете елементи от менюто с помощта на интерактивно перо или с пръст (EB-710Ui).



- 1 Изберете източника, от който желаете да проектирате.
- 2 Показва QR кода и проектира данни на смартфона или таблета.
- 3 Показва екрана Помощ.
- 4 Затваря екрана Помощ.
- 5 Конфигурира настройките за интерактивни функции (EB-710Ui).
- 6 Показва текущия статус на проектора, когато промените настройка, като например **Ел. консумация**, в екран Начало чрез интерактивно перо или с пръст (EB-710Ui).
- 7 Изпълнява опциите на менюто, зададени на **Екран Начало** в меню **Допълнит.** на проектора.
- 8 Проектира едновременно два образа от различни източници на картина, като разделя екрана.

- 9 Избира яркостта за светлинен източник.



Екран Начало изчезва след 10 минути липса на активност.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [стр.164](#)
- "Използване на менютата на проектора" [стр.188](#)
- "Използване на помощните екрани на проектора" [стр.238](#)

Изключва проектора след работа.




- Изключете уреда, когато не го използвате, за да удължите живота на проектора. Животът на светлинния източник зависи от избрания режим, околната среда и употребата. Яркостта намалява с времето.
 - Периодично се стартира автоматично калибриране на светлинния източник, когато изключите проектора. Това обаче не започва автоматично в следните ситуации:
 - Ако използвате непрекъснато проектора в продължение на повече от 24 часа
 - Ако редовно изключвате проектора, като изключвате захранването от контакта
- Конфигурирайте периодични събития **Калибр. на светл.** в меню **Удълж.** (EB-700U).
- ☛ **Допълнит. > Настройки за план**
- Проекторът поддържа функция за директно изключване и може да се изключи направо от прекъсвача.

- 3** Преди транспортиране или съхраняване на проектора се уверете, че индикаторът за захранване свети в синьо (не мига) и индикаторът за статуса не свети, тогава откачете захранващия кабел.

- 1** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление.

Проекторът показва екран за потвърждение на изключването.

Изключване?

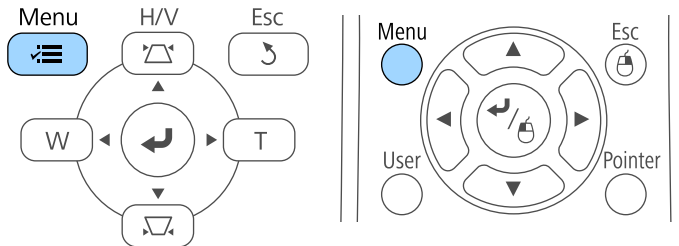
Да: Натиснете бутон 
Не: Натиснете някой друг бутон

- 2** Натиснете отново бутона за включване и изключване. (за да оставите проектора включен, натиснете някой друг бутон.)

Чува се двоен сигнал, светлинният източник се изключва и индикаторите угасват.

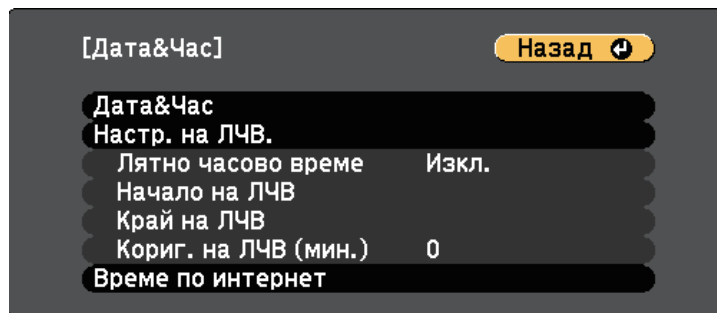
Можете да зададете датата и часа на проектора.

- 1 Включете проектора.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



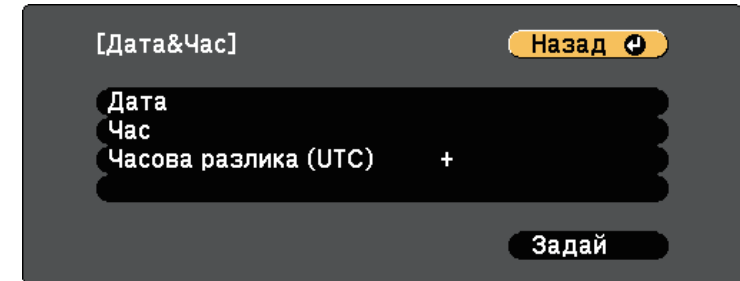
- 3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете настройка **Операция** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете настройка **Дата&Час** и натиснете [Enter].

Извежда се този екран:



- 6 Изберете настройка **Дата&Час** и натиснете [Enter].

Извежда се този екран:



- 7 Изберете **Дата**, натиснете [Enter] и използвайте показаната клавиатура, за да въведете днешна дата.
- 8 Изберете **Час**, натиснете [Enter] и използвайте показаната клавиатура, за да въведете текущия час.
- 9 Изберете **Часова разлика (UTC)**, натиснете [Enter], и задайте часовата разлика от Координираното универсално време.
- 10 Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

- 11** За активиране на лятно часово време изберете настройката **Лятно часово време** и натиснете [Enter]. След това изберете настройки.

- 12** Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

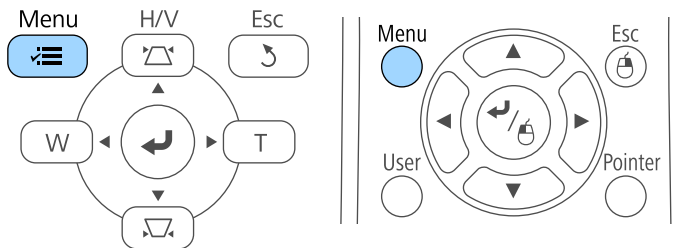
- 13** За автоматично актуализиране на времето чрез часови сървър, изберете настройката **Време по интернет** и натиснете [Enter]. След това изберете настройки.

- 14** Когато сте готови, изберете **Задай** и натиснете [Enter].

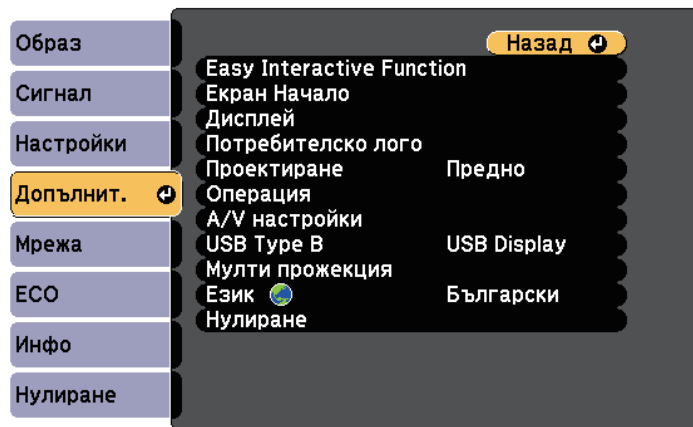
- 15** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Ако искате менютата на проектора и съобщенията да са на друг език, можете да промените настройката **Език**.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3** Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете настройка **Език** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете езика, който искате да използвате и натиснете [Enter].
- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

В зависимост от начина на монтиране на проектора може да се наложи да промените режима на проектиране за правилно проектиране на изображенията.

- **Предно** Ви дава възможност да проектирате от маса пред екрана.
- **Предно/Обратно** (настройка по подразбиране) обръща изображението, за да се проектира надолу с главата от тавана или стойка на стената.
- **Задно** обръща изображението хоризонтално за проектиране иззад прозрачен екран.
- **Задно/Обратно** обръща изображението обратно и хоризонтално за проектиране от тавана и иззад прозрачен екран.

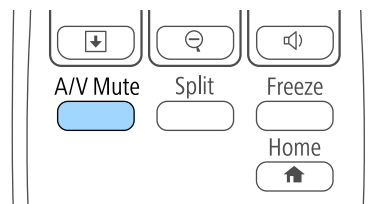
» Свързани теми

- "Промяна на режима на проектиране с помощта на дистанционното управление" [стр.52](#)
- "Промяна на режима на проектиране с помощта на менютата" [стр.52](#)
- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [стр.26](#)

Промяна на режима на проектиране с помощта на дистанционното управление

Можете да промените режима на проектиране и да обърнете изображението надолу с главата.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Задръжте бутона [A/V Mute] на дистанционното за 5 секунди.



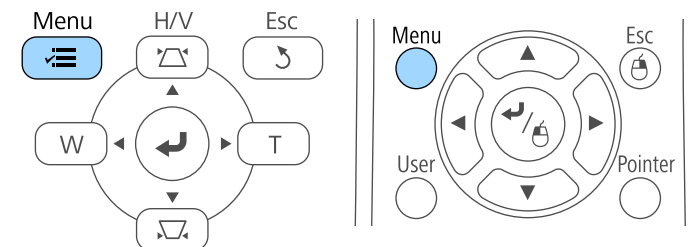
Изображението изчезва за момент, след което се появява отново, обърнато с главата надолу.

- 3 За да върнете проектирането в първоначалния режим, отново задръжте бутона [A/V Mute] за 5 секунди.

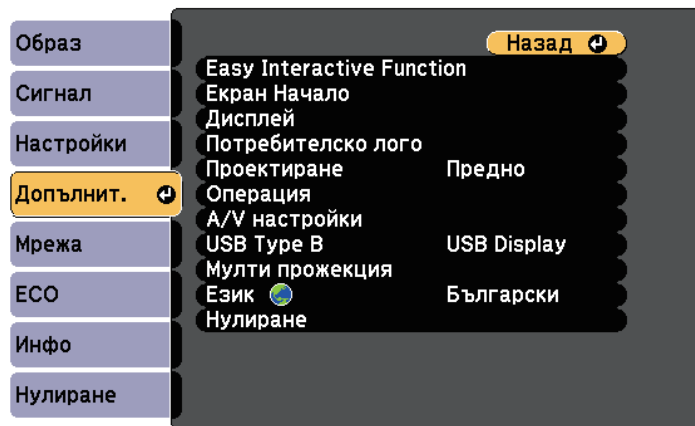
Промяна на режима на проектиране с помощта на менютата

Можете да промените режима на проектиране и да обърнете изображението надолу с главата или да го обърнете хоризонтално с помощта на менютата.

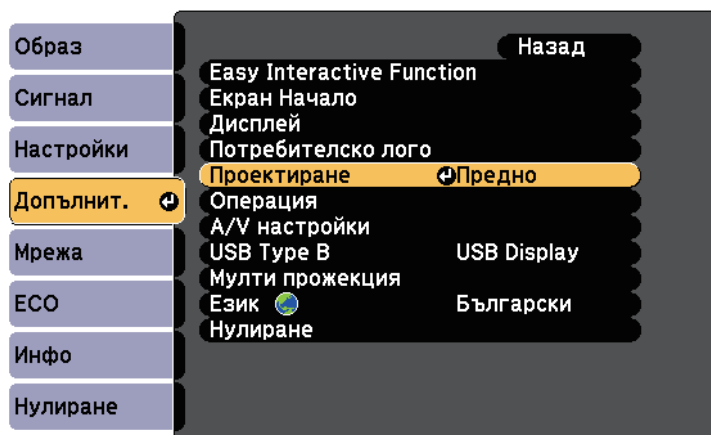
- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



4 Изберете настройка **Проектиране** и натиснете [Enter].



5 Изберете режим на прожектиране и натиснете [Enter].

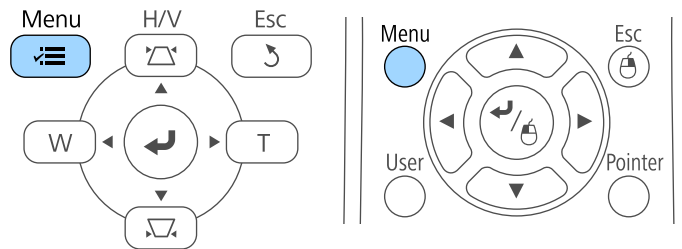
6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да покажете тестов шаблон, след това регулирайте фокуса.

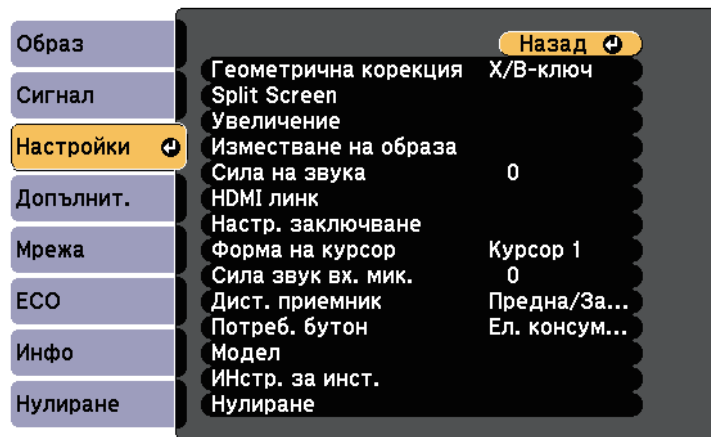


Препоръчваме регулирането на фокуса да се извършва най-малко 10 минути след началото на прожектиране, защото изображенията не са стабилни непосредствено след включване на проектора.

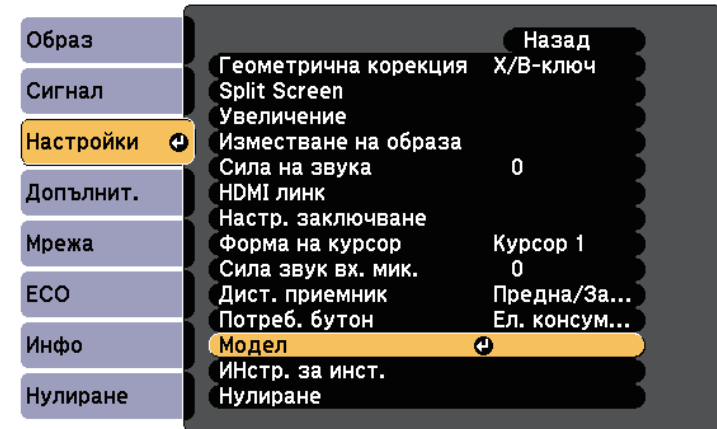
- 1 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



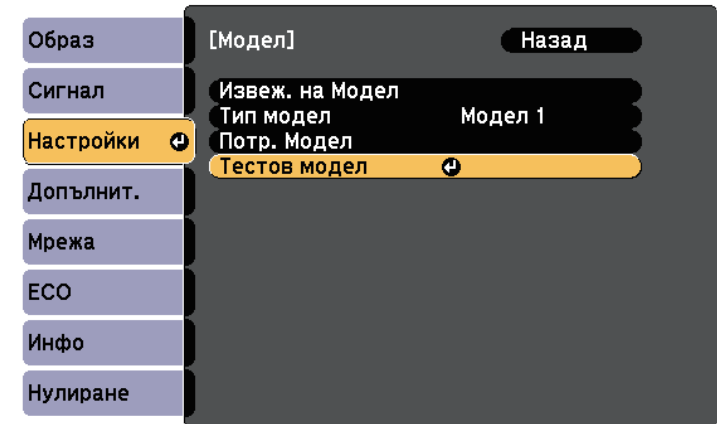
- 2 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



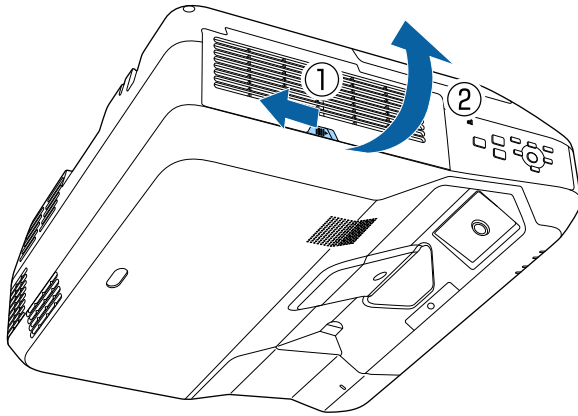
- 3 Изберете **Модел** и натиснете [Enter].



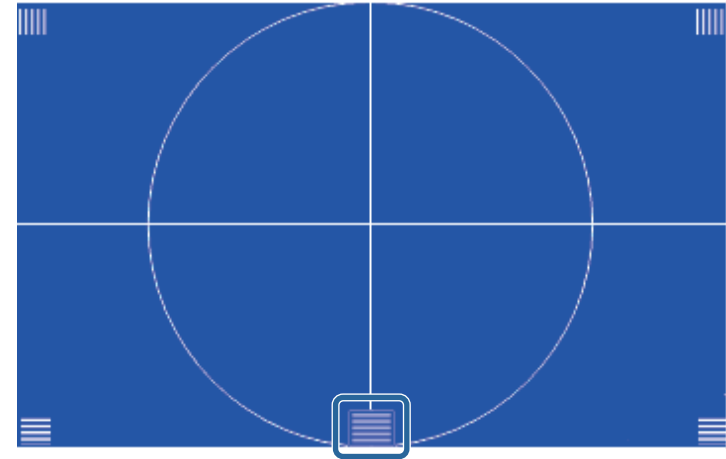
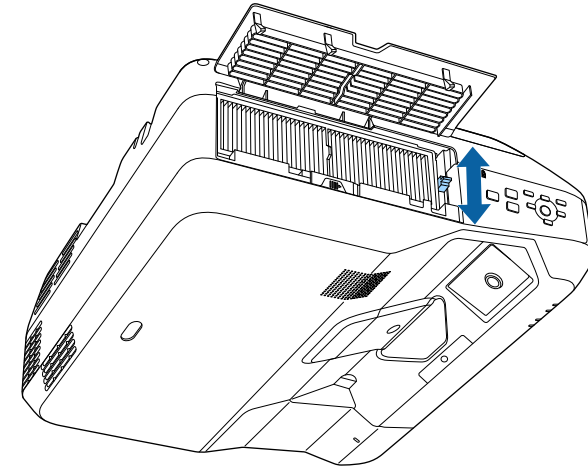
- 4 Изберете **Тестов модел** и натиснете [Enter].



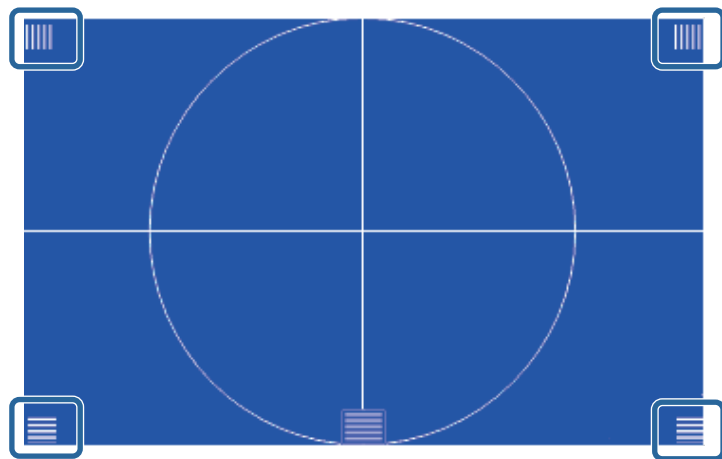
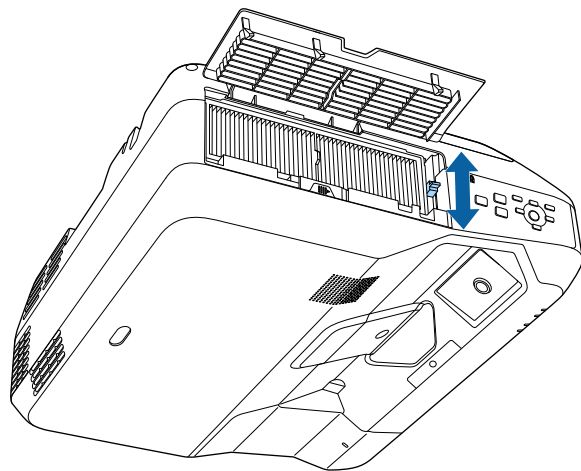
- 5** Отворете капака на въздушния филтър.



- 6** Движете лостчето за фокусиране и фокусирайте централната и долната част на екрана на проектора.



- 7** Проверете дали фокусът съвпада с ъглите на прожектираното изображение.



- 8** За да махнете тестовия шаблон, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.



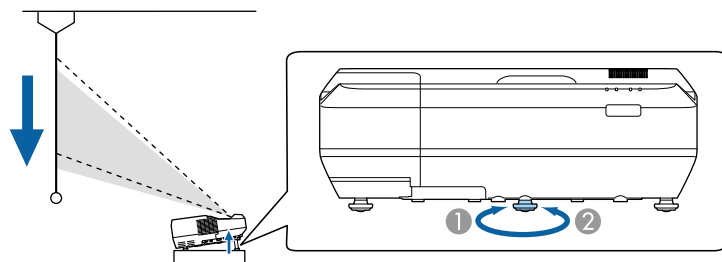
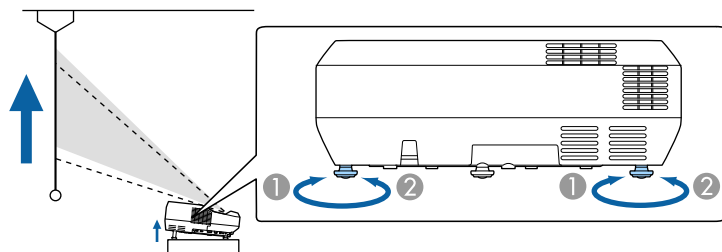
Ако някои области не са на фокус, използвайте лостчето за фокусиране, докато ъглите са с еднакъв фокус.

Ако прожектирате от маса или друга равна повърхност и изображението е прекалено високо или прекалено ниско, можете да настроите височината с помощта на регулируемите крачета на проектора (само за модели с крачета).

Колкото по-голям е ъгълът на наклона, толкова по-трудно става фокусирането. Поставете проектора така, че да е необходим малък наклон.

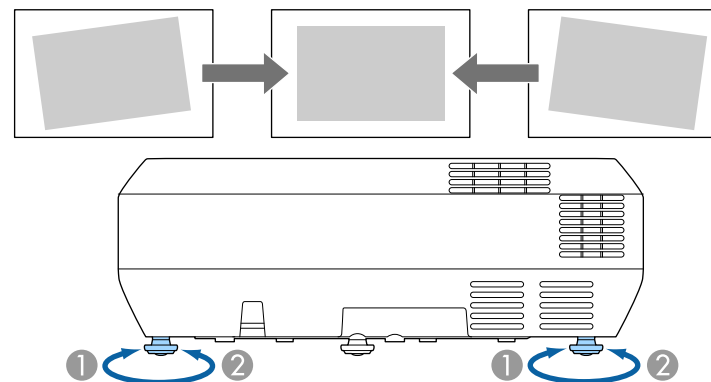
1 Включете проектора и покажете изображението.

2 За регулиране на височината на изображението, завъртете предните или задните крачета, за да ги удължите или приберете.



- ① Удължете предните или задните крачета
- ② Приберете предните или задните крачета

3 Ако изображението е наклонено, завъртете задните крачета, за да регулирате тяхната височина.



- ① Удължете задното краче
- ② Приберете задното краче

Ако прожектираното изображение е изкривено, можете да регулирате формата.

» Свързани теми

- "Форма на изображението" [стр.58](#)

Можете да прожектирате правоъгълен образ, като поставите проектора точно пред центъра на екрана в хоризонтално положение. Ако проекторът е под ъгъл спрямо екрана или наклонен нагоре, надолу или настрани, трябва да коригирате формата на образа.



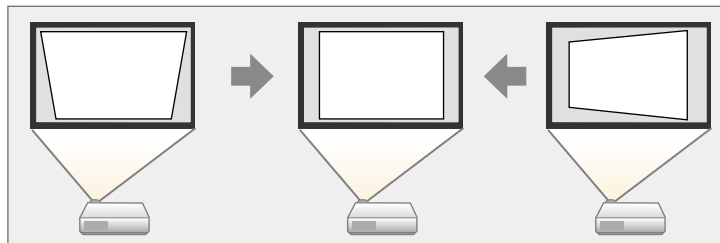
Не можете да коригирате формата на изображение едновременно с няколко метода за корекция едновременно.

» Свързани теми

- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.58](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.59](#)
- "Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност" [стр.61](#)

Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване

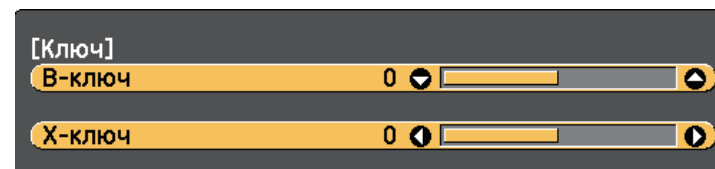
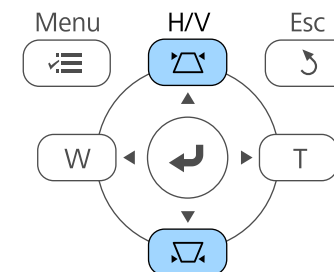
Можете да използвате бутоните за корекция на трапецовидното изкривяване, за да коригирате образа, ако не е правоъгълен.



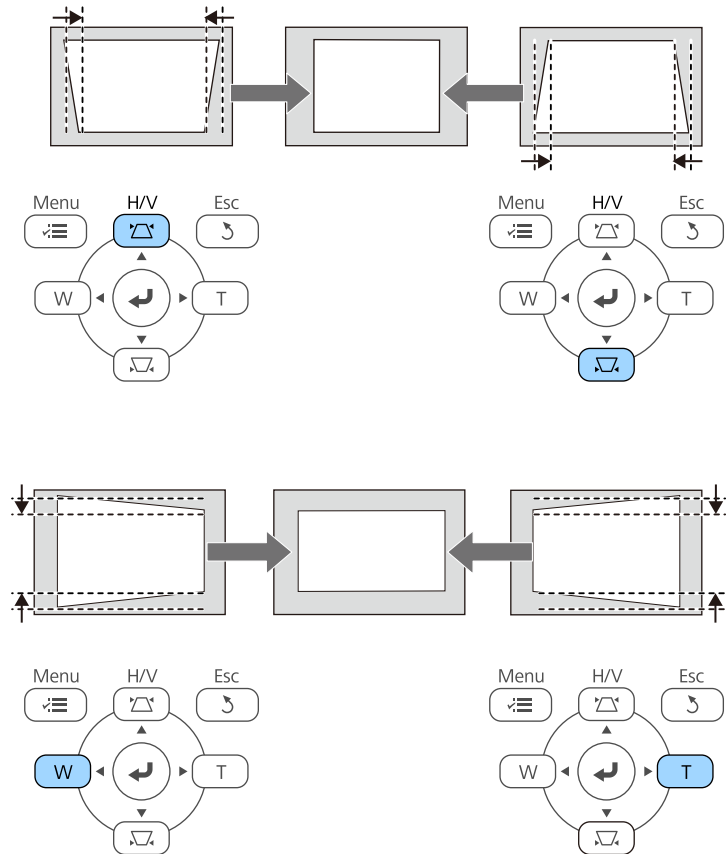
Можете да използвате бутоните за коригиране на трапецовидно изкривяване, за да коригирате изображението до 3° надясно, наляво, нагоре или надолу.

1 Включете проектора и покажете изображението.

2 Натиснете бутон за корекция на трапецовидно изкривяване на контролния панел, за да отворите екрана за настройка Ключ.



- 3** Натиснете бутон за корекция на изкривяване за регулиране на образа.



След корекцията изображението ще бъде по-малко.



Ако проекторът е инсталиран извън обхват, можете да коригирате формата на изображението с помощта на дистанционното управление.

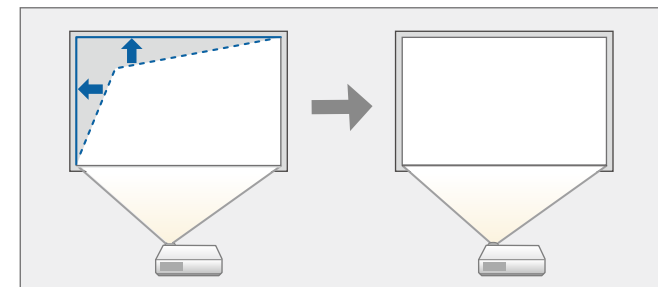
☛ **Настройки > Геометрична корекция > X/B-ключ**

» Свързани теми

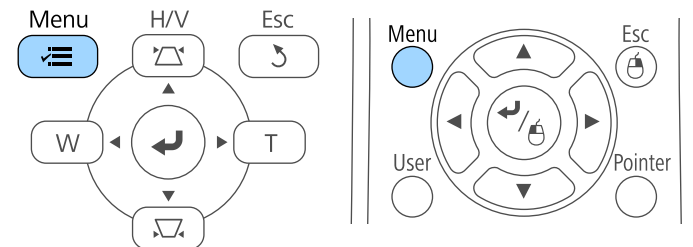
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)

Коригиране на изображението чрез Quick Corner

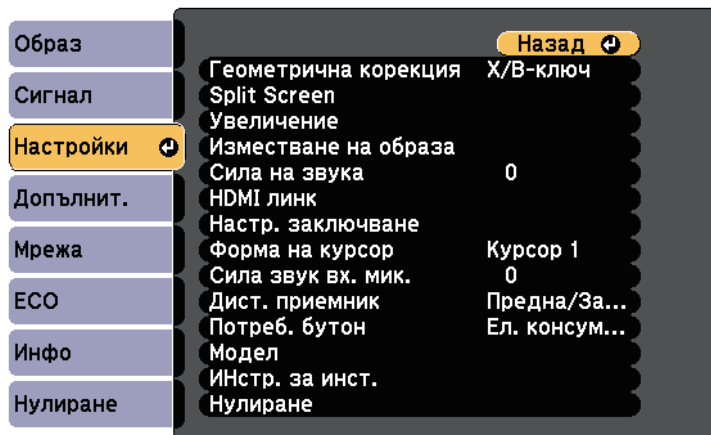
Можете да използвате настройката Quick Corner, за да коригирате изображението, ако не е правоъгълно.



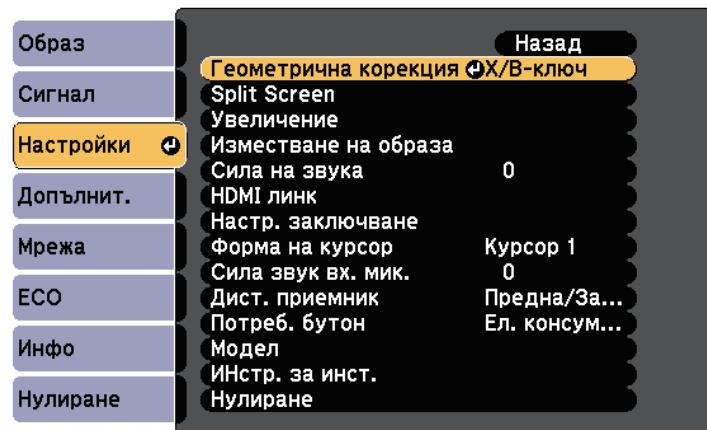
- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



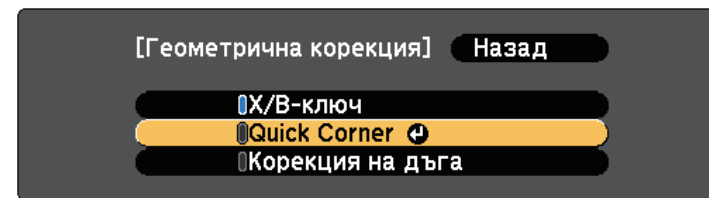
- 3** Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].

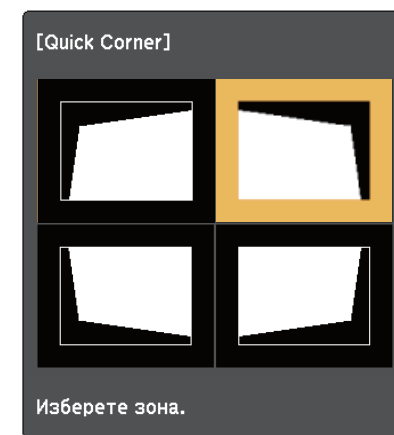


- 5** Изберете **Quick Corner** и натиснете [Enter]. Натиснете [Enter] отново, ако е необходимо.



Ще видите екрана за избор на област.

- 6** Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в ъгъла, който искате да коригирате. След това натиснете [Enter].



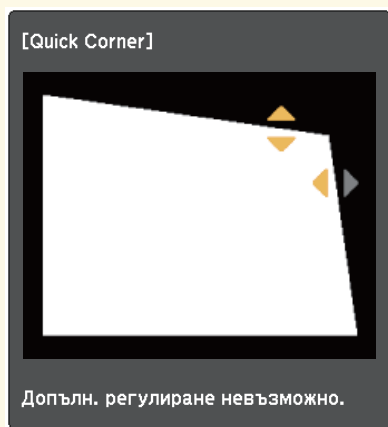
За нулиране на корекциите Quick Corner, задръжте [Esc] за около две секунди докато е показан екранът за избор на област, след което изберете **Да**.

- 7** Натиснете бутоните със стрелки, за да нагласите изображението, ако е необходимо.

За да се върнете на екрана за избор на област, натиснете [Enter].



- Ако се появи този екран, не можете повече да регулирате формата по посоката, означена от сивия триъгълник.



8 Повторете стъпки 6 и 7, ако е необходимо да нагласите останалите ъгли.

9 Когато приключите, натиснете [Esc].

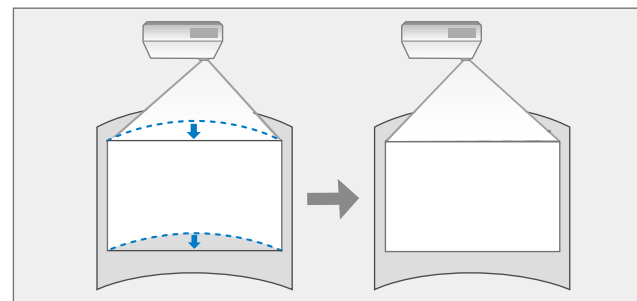
Настройката **Геометрична корекция** е зададена да бъде **Quick Corner** в меню **Настройки** на проектора. Следващия път, когато натиснете бутоните за коригиране на изкривяването на командния панел, ще се появи екранът за избор на област.

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)

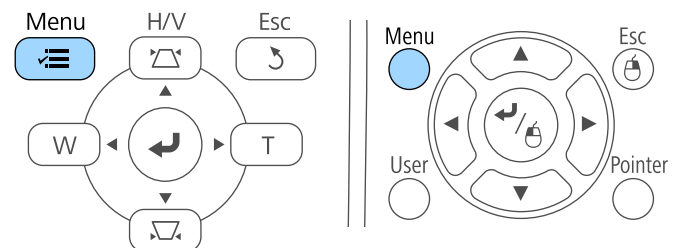
Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност

Можете да използвате настройка Корекция на дъга, за да регулирате формата на изображение, прожектирано върху крива или сферична повърхност.

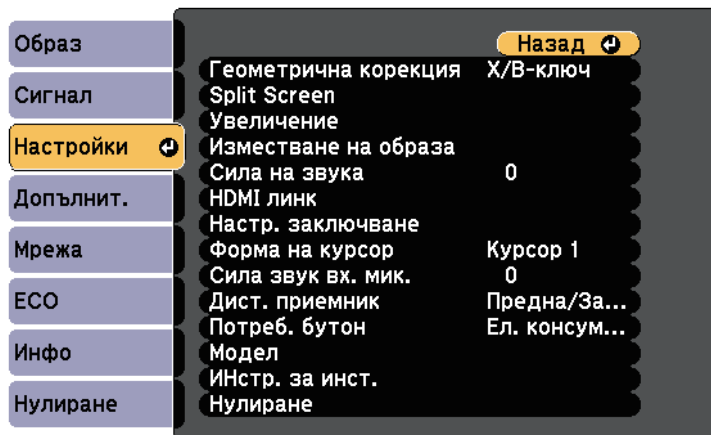


1 Включете проектора и покажете изображението.

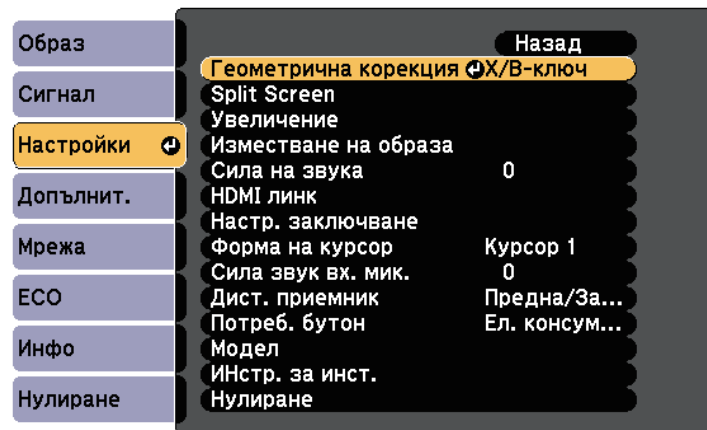
2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



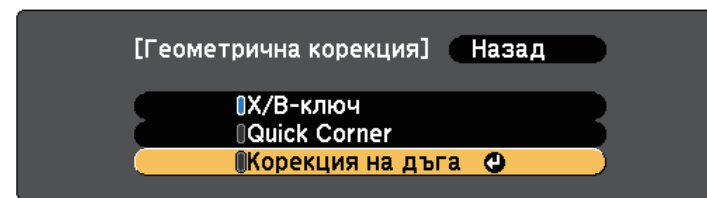
3 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



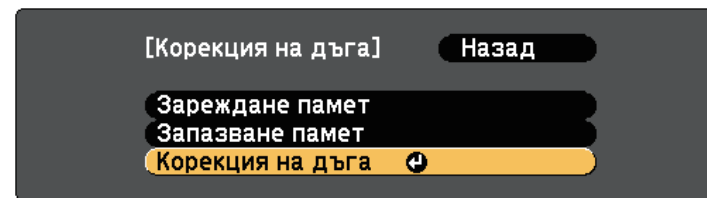
4 Изберете **Геометрична корекция** и натиснете [Enter].



5 Изберете **Корекция на дъга** и натиснете [Enter].

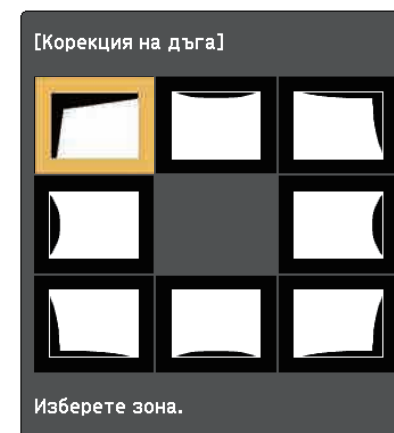


6 Изберете **Корекция на дъга** и натиснете [Enter].



Ще видите екрана за избор на област.

7 Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в ъгъла, който искате да регулирате, след което натиснете [Enter].





За нулиране на настройките Корекция на дъга, задръжте [Esc] за около две секунди докато е показан екранът за избор на област, след което изберете Да.

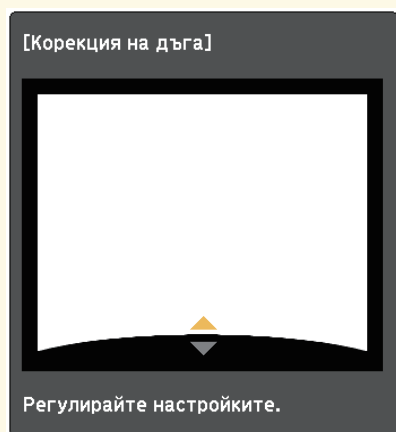
8

Натиснете бутоните със стрелки, за да регулирате формата на изображението за избраната област, ако е необходимо.

За да се върнете на екрана за избор на област, натиснете [Enter].



Ако се появи този екран, не можете повече да регулирате формата по посоката, означена от сивия триъгълник.

**9**

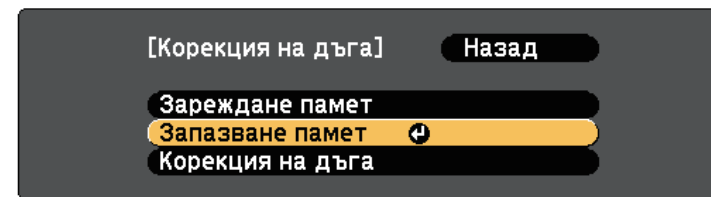
Повторете стъпки 7 и 8, ако е необходимо, за да регулирате останалите ъгли.

10

Когато приключите, натиснете [Esc].



За да запишете текущата форма на изображението, която сте регулирали, изберете **Запазване памет** в настройка **Корекция на дъга**. Можете да запишете до три форми на изображения в паметта Корекция на дъга.



» Свързани теми

- "Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта" [стр.63](#)

Зареждане на настройка за формата на изображение от паметта

Можете да заредите настройките, които сте направили и записали в настройка **Корекция на дъга**.

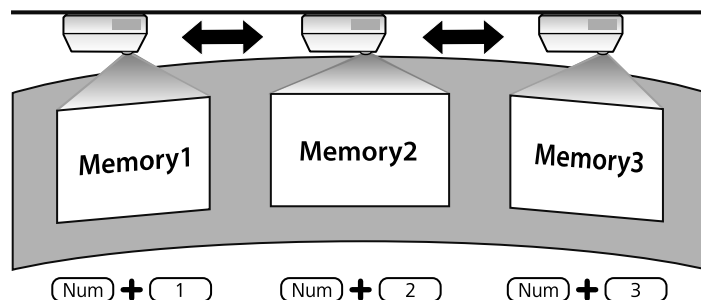


Преди зареждане на паметта се уверете, че настройката **Геометрична корекция** е зададена като **Корекция на дъга** в меню **Настройки** на проектора.

1

Включете проектора и покажете изображението.

- 2** Задръжете натиснат бутона [Num] на дистанционното управление, след което натиснете бутон с цифра (1, 2 или 3), който съвпада с номера на записаната настройка.



Илюстрацията по-горе е само за пример.

- 3** Когато приключите със зареждане на настройките, следвайте инструкциите на екрана.



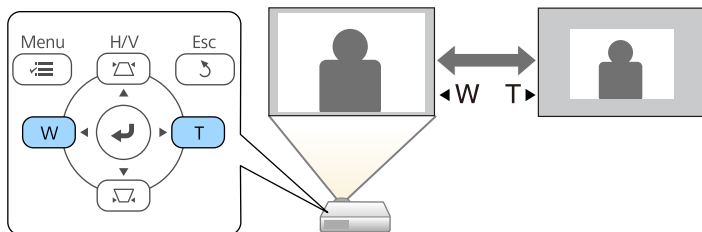
- Можете да заредите настройките от **Зареждане памет** в меню **Настройки** на проектора.
 - Когато устройство, съвместимо с MHL е свързано към проектора, заредете настройките от **Зареждане памет** в меню **Настройки** на проектора.
- ☛ **Настройки > Геометрична корекция > Корекция на дъга > Зареждане памет**

Можете да преоразмерите изображението с бутони Wide и Tele.



Препоръчваме регулирането на размера на изображението да се извършва най-малко 10 минути след началото на прожектиране, защото изображенията не са стабилни непосредствено след включване на проектора.

- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутон Wide на контролния панел на проектора за увеличаване размера на образа. Натиснете бутон Tele за намаляване размера на образа.

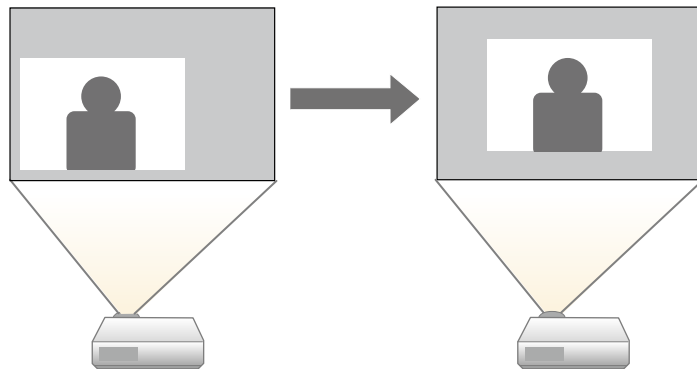


Можете също така да регулирате **Увеличение** в менюто **Настройки** на проектора.

Можете да използвате функцията Изместване на образа за регулиране на позицията на образа без да местите проектора.

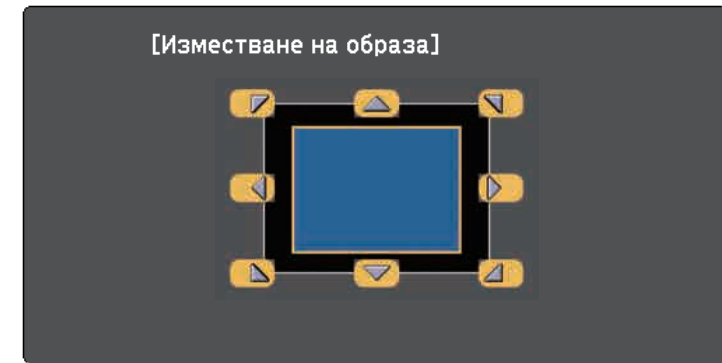


- Тази функция не е достъпна ако опцията Увеличение е зададена с най-широката настройка.
- Препоръчваме регулирането на позицията на изображението да се извършва най-малко 10 минути след началото на прожектиране, защото изображенията не са стабилни непосредствено след включване на проектора.



- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Регулирайте размера на изображението чрез бутоните Wide и Tele. След като регулирате изображението, екранът Изместване на образа се показва автоматично.

- 3** Използвайте стрелките на проектора или дистанционното управление, за да регулирате позицията на изображението.



Можете да изместите изображението диагонално като натиснете двойка съседни стрелки на командния панел или дистанционното управление.

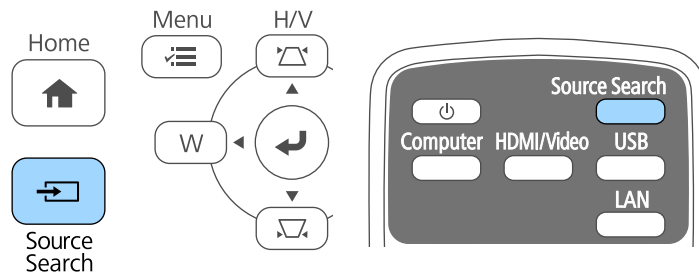
- 4** Натиснете бутона [Esc], за да затворите екрана за регулиране. Екранът за регулиране изчезва, ако не се изпълнява никакво действие в продължение на приблизително 10 секунди.



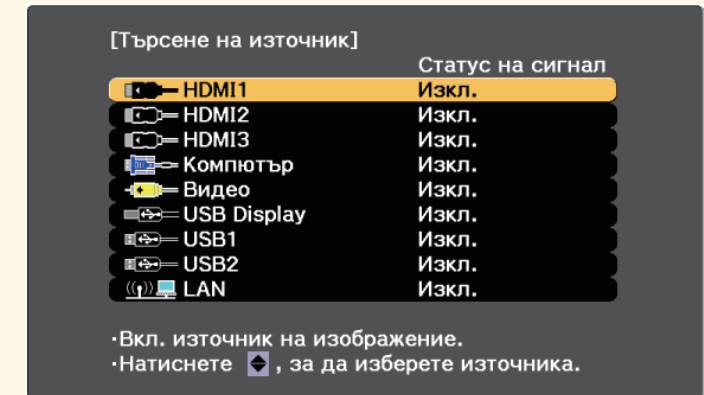
- Настройката Изместване на образа се запазва дори и ако се изключи проектора. Трябва отново да регулирате позицията, ако промените мястото на монтиране или ъгъла на проектора.
- Можете да използвате меню **Настройки** за регулиране на настройката **Изместване на образа**.

Когато към проектора са свързани няколко източника на картина, например компютър и DVD плейър, можете да превключвате от един източник на картина на друг.

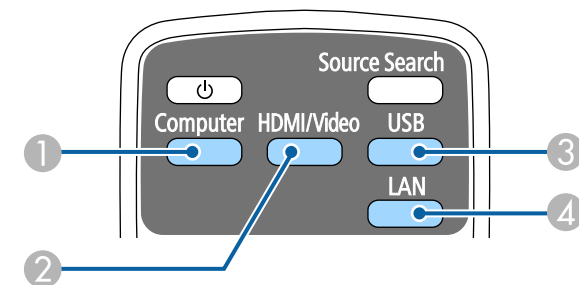
- 1** Уверете се, че източникът на картина, който искате да използвате, е включен.
- 2** За видео източници на картина поставете DVD или друг носител с видео и натиснете бутона за възпроизвеждане.
- 3** Извършете една от следните стъпки:
 - Натискайте бутон [Source Search] на контролния панел или дистанционното, докато се появи картината от желания източник.



Този екран се появява, когато не е открит сигнал. Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на картина.



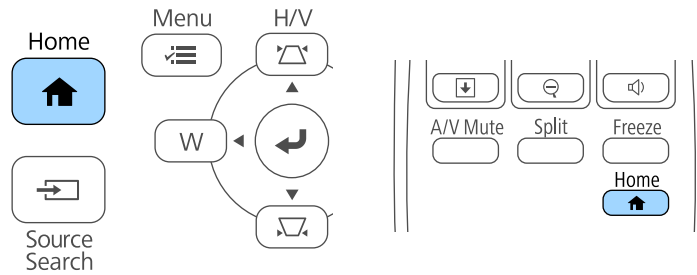
- Натиснете бутона за желания източник на дистанционното управление. Ако има повече от един порт за въпросния източник, натискайте бутона отново, за да превъртите източниците.



- 1 Компютърен порт източник (порт Computer)
- 2 Video, HDMI и MHL източници (Video, HDMI1/MHL, HDMI2 and HDMI3 портове)
- 3 USB порт източници (USB-B порт и външни устройства, свързани към USB-A портове)

4 Мрежов източник (LAN)

- Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.



Изберете желаня източник от показания экран.



Проекторът може да показва изображения в различни съотношения ширина/височина, които се наричат съотношения. Обикновено входният сигнал от видео източника определя съотношението на прожектирания образ. За определени образи можете да промените съотношението, за да се побере в екрана.

Ако искате да използвате точно определен формат на образа за даден видео източник, можете да го изберете от меню **Сигнал** на проектора.

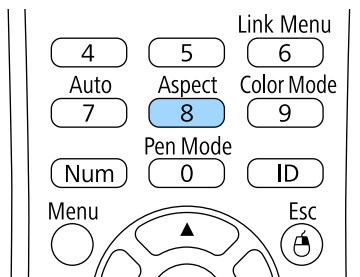
» Съвързани теми

- "Промяна на съотношението на образа" [стр.69](#)
- "Зададени съотношения на картината" [стр.69](#)
- "Изглед на прожектирания образ при всеки аспект" [стр.70](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)

Промяна на съотношението на образа

Можете да промените съотношението на картината на показаното изображение.

- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутон [Aspect] на дистанционното управление.



- 3** За превъртане през достъпните съотношения на картината от входния сигнал натискайте бутона [Aspect].



За показване на образи без черни ленти задайте за **Резолюция Широк** или **Нормален** в меню **Сигнал** на проектора според разделителната способност на компютъра.

» Съвързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)

Зададени съотношения на картината




Можете да изберете следните съотношения на картината в зависимост от входния сигнал от източника.



- Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал.
- Настройката **Авто** на съотношението на картината е достъпна само за източници HDMI.
- Помнете, че използването на функцията Съотн. на картината на проектора за намаляване, уголемяване или разделяне на прожектираното изображение за комерсиални цели или публично показване може да нарушава авторските права на въпросното изображение съобразно закона за авторските права.

Режим Аспект	Описание
Авто	Автоматично задава съотношение на картината според входния сигнал и настройката Резолюция .
Нормален	Показва изображения при пълно използване на зоната за прожектиране и поддържа съотношение на образа.
16:9	Преобразува съотношението на 16:9.
Пълн	Прожектиране на изображения с използване на цялата зона за прожектиране, но не поддържа променливи съотношения.

Режим Аспект	Описание
Увеличение	Показва изображения при пълно използване на широчината на зоната за прожекция и поддържа съотношение на картината.
Местен	Показва изображенията в реалните им размери (запазва съотношението на картината и разрешителната способност).













Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Местен			

Изглед на прожектирания образ при всеки аспект

Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал. В таблицата по-долу определете позицията на черните ленти и изрязаните изображения.



Изображението за **Местен** варира в зависимост от входния сигнал.

Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Нормален Авто			
16:9			
Пълен			
Увеличение			

Проекторът предлага различни цветови режими за оптимална яркост, контраст и цвят при различни среди на гледане и типове изображения. Можете да изберете режим, създаден за Вашето изображение и среда, или да експериментирате с достъпните режими.

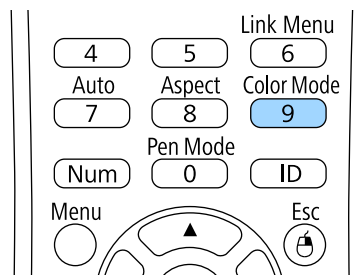
» Свързани теми

- "Промяна на цветови режим" [стр.71](#)
- "Достъпни цветови режими" [стр.71](#)
- "Включване на Автоматична настройка на осветеността" [стр.71](#)

Промяна на цветови режим

Можете да промените Цветови режим на проектора с помощта на дистанционното управление, за да оптимизирате образа спрямо средата на гледане.

- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление, за да промените Цветови режим.



Името на режима Цветови режим се извежда за кратко на екрана и изгледът на образа се променя.

- 3** За превъртане на достъпните цветови режими за входен сигнал натискайте бутона [Color Mode].



Можете също така да изберете настройка **Цветови режим** в менюто **Образ** на проектора.

» Свързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.190](#)

Достъпни цветови режими

Можете да зададете на проектора да използва тези цветови режими в зависимост от източника на входен сигнал, който използвате:

Цветови режим	Описание
Динамичен	Това е ярък режим. Най-подходящо за приоритет на яркостта.
Презентация	Най-подходящо за прожектиране на ярки изображения.
Кино	Най-подходящо, за да се насладите на съдържание, като филми.
sRGB	Най-подходящо за вярно пресъздаване на цвета на изображението-източник.
Черна дъска (EB-710Ui)	Най-подходящо за прожектиране на изображения върху зелена дъска.
DICOM SIM (EB-700U)	Най-подходящо за прожектиране на рентгенови снимки и други медицински изображения. Този режим е само за справка и не трябва да се използва за медицинска диагностика.

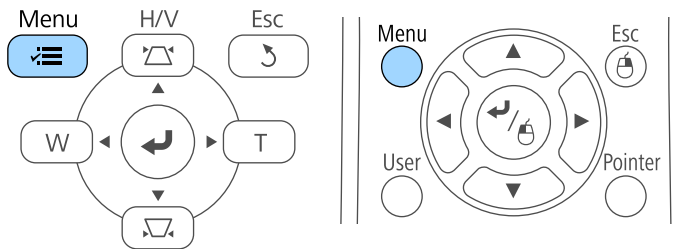
Включване на Автоматична настройка на осветеността

Можете да включите Динамичен контраст за автоматично оптимизиране на осветеността на изображението. Това подобрява контраста на

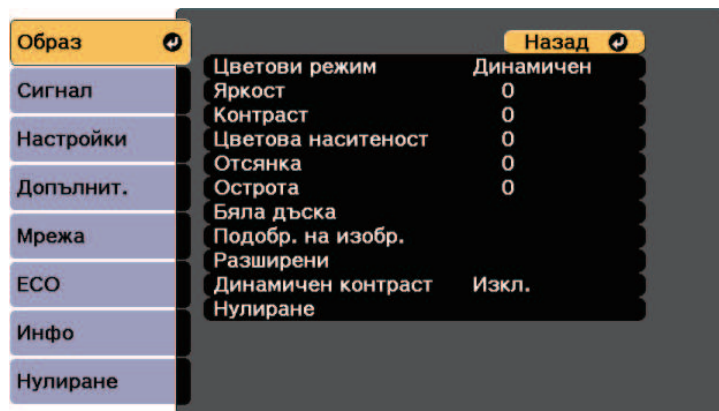
изображението въз основа на яркостта на съдържанието, което прожектирате.

Тази настройка е достъпна за цветови режим **Динамичен** или **Кино**.

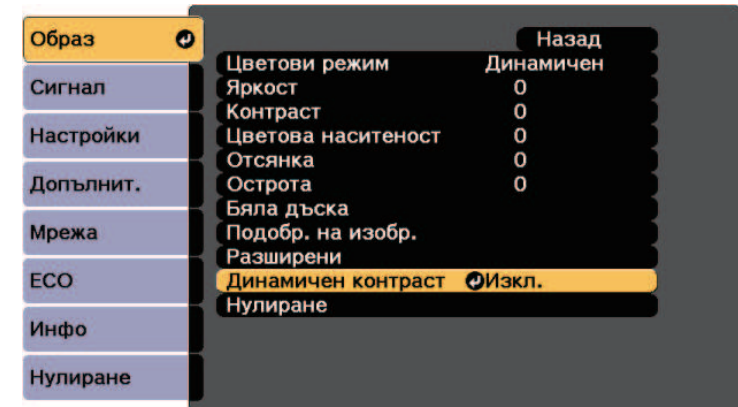
- 1** Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете **Динамичен контраст** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете една от следните опции и натиснете [Enter]:
 - **Висока скорост** за бързо регулиране на яркостта при промяна на сцената.
 - **Нормален** за стандартна настройка на яркостта.
- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Възможна е фина настройка на различни аспекти на показването на цветовете във Вашите проектирани изображения.

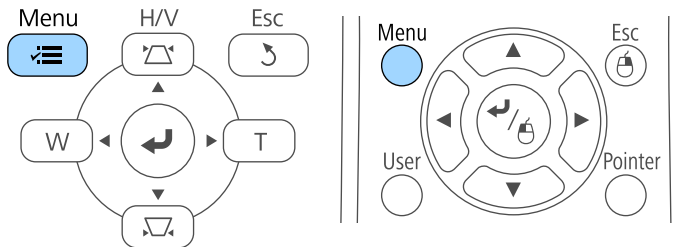
» Свързани теми

- "Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост" [стр.73](#)
- "Регулиране на Гама" [стр.74](#)

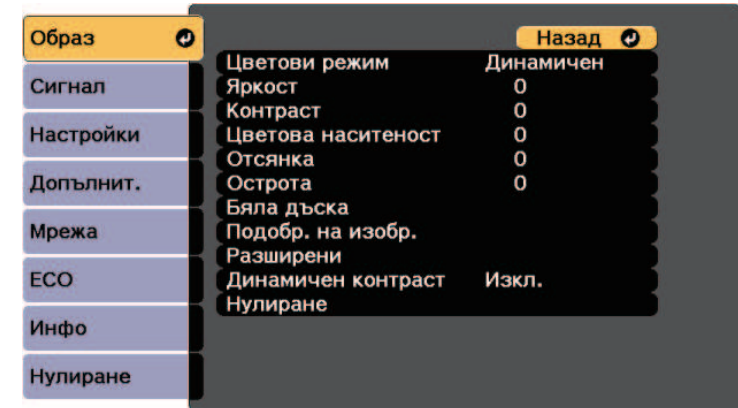
Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост

Можете да регулирате настройките Нюанс, Наситеност и Яркост за отделните цветове на изображението.

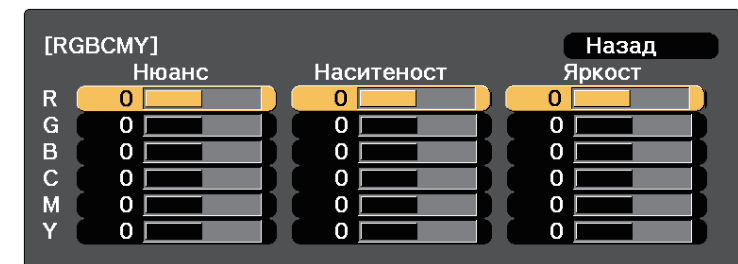
- 1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3 Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

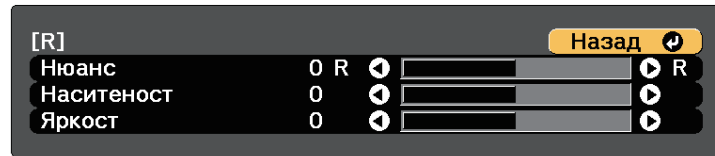


- 4 Изберете **Разширен** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете **RGBCMY** и натиснете [Enter].
- 6 Изберете цвета за регулиране и натиснете [Enter].



- 7 Направете следното според необходимото за всяка настройка:
 - За да регулирате цялостната наситеност на цвета, синкаво - зеленикаво - червеникаво, регулирайте настройката **Нюанс**.
 - За да регулирате цялостната яснота на цвета, регулирайте настройката **Наситеност**.

- За да регулирате цялостната яркост на цвета, регулирайте настройката **Яркост**.

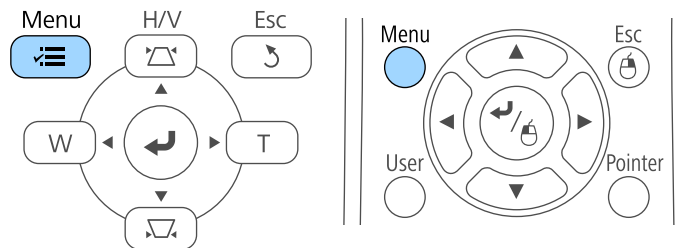


- Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

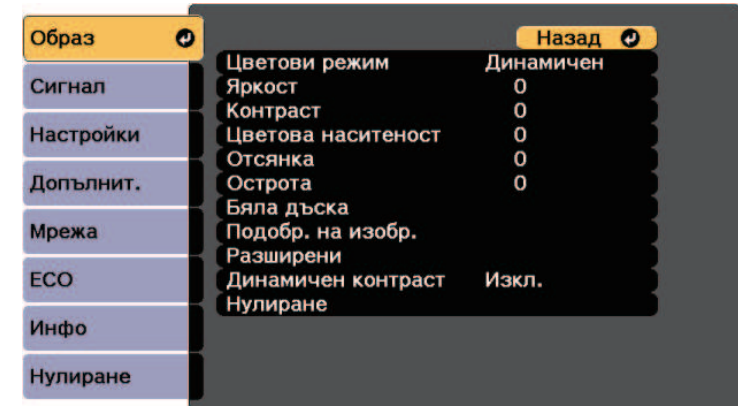
Регулиране на Гама

Можете да коригирате разликите в цветовете на проектираните изображения, които се наблюдават при различни източници като регулирате настройката Гама.

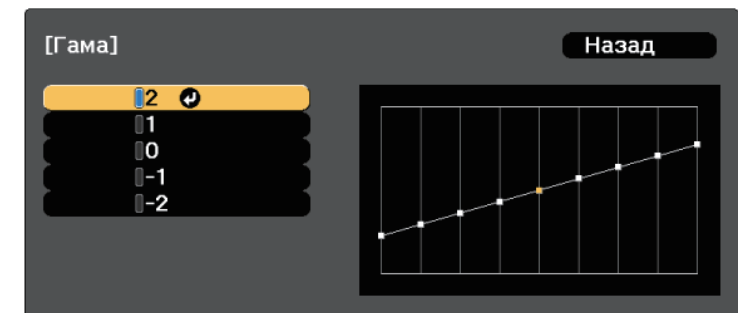
- Включете проектора и превключете на желан източник на картина.
- Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].

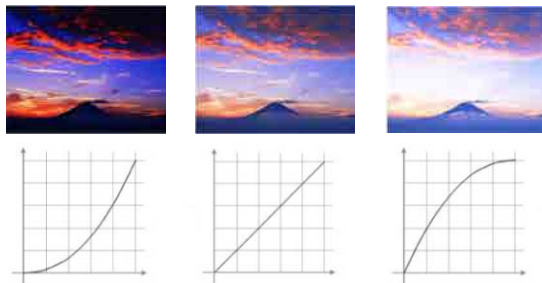


- Изберете **Разширен** и натиснете [Enter].
- Изберете **Гама** и натиснете [Enter].
- Изберете и регулирайте стойността за корекцията.



Когато изберете по-малка стойност, можете да намалите общата яркост на изображението и да направите изображението по-остро. Когато изберете по-голяма стойност, тъмните области на

изображението стават по-ярки, но наситеността на цветовете в по-светлите области може да намалее.



- Ако сте избрали **DICOM SIM** като настройка за **Цветови режим** в меню **Образ** на проектора, изберете стойността за регулиране според размера на прожектиране (EB-700U).
- Ако размерът за прожектиране е инча или по-малко, изберете малка стойност.
- Ако размерът за прожектиране е инча или повече, изберете голяма стойност.
- Възможно е медицинските изображения да не се пресъздават както трябва в зависимост от Вашите настройки и техническите характеристики на екрана.

7

Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

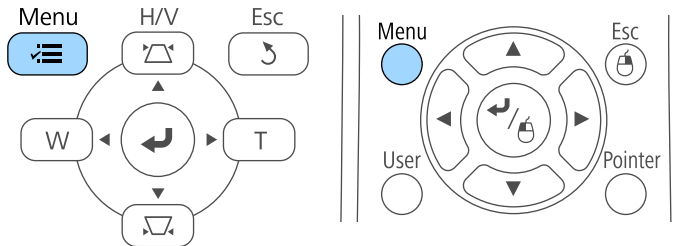
Можете да регулирате яркостта на светлинния източник на вашия проектор.



Тази настройка е достъпна, когато Мулти прожекция е Изкл.
 ➔ **Допълнит. > Мулти прожекция > Мулти прожекция**

1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.

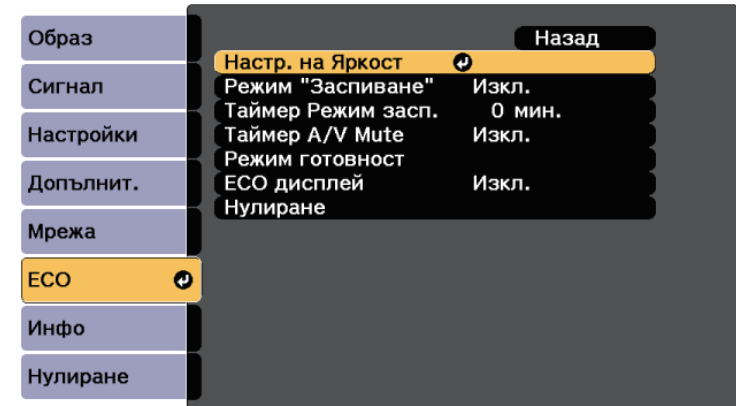
2 Натиснете бутона [Menu] на контролния панел или на дистанционното управление.



3 Изберете меню **ЕСО** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Настр. на Яркость** и натиснете [Enter].



5 Изберете **Режим на светл.** и натиснете [Enter].

6 Изберете една от следните опции:

- **Авто** Ви дава възможност за автоматично задаване на яркостта (ЕВ-710Ui). Опцията е достъпна при инсталиране на проектора на обратно. Приблизителният живот на светлинния източник варира в зависимост от условията на употреба.
- **Нормално** Ви позволява да зададете максимално ниво на яркост. Така приблизителният живот на светлинния източник е приблизително 20 000 часа.
- **Тих** Ви позволява да зададете 70% за яркостта и намалява шума на вентилатора. Така приблизителният живот на светлинния източник е приблизително 20 000 часа.
- **Удълж.** Ви позволява да зададете 70% за яркостта и удължава живота на светлинния източник. Така приблизителният живот на светлинния източник е приблизително 30 000 часа.
- **Потр.** Ви позволява да зададете потребителско ниво на яркост между 70 и 100%.

7 Ако сте избрали **Потр.**, изберете **Ниво на яркост** от екрана Настр. на Яркост и използвайте бутоните със стрелка наляво и надясно, за да изберете яркост.

8 За поддържане на постоянна яркост, включете настройката **Пост. режим**.



Ако включите **Пост. Режим**, не можете да промените настройките **Режим на светл.** и **Ниво на яркост**. Ако изключите **Пост. Режим**, настройката **Ниво на яркост** се променя според състоянието на светлинния източник.

9 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.



Конфигурирайте периодични събития **Калибр. на светл.** в меню **Удълж. на проектора** в следните ситуации (EB-700U):

- Ако използвате непрекъснато проектора в продължение на повече от 24 часа
- Ако редовно изключвате проектора, като изключвате захранването от контакта

В противен случай настройката **Пост. режим** може да не работи, както трябва.

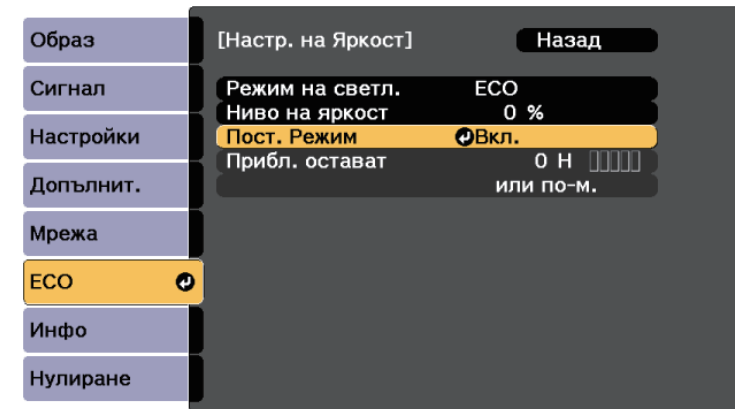
☛ **Допълнит. > Настройки за план**

» Свързани теми

- "Часове на употреба в Пост. Режим" [стр.77](#)
- "Живот на светлинния източник" [стр.78](#)
- "Технически характеристики на проектора" [стр.259](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.212](#)
- "Настройка на графици за събития на проектора" [стр.184](#)

Часове на употреба в Пост. Режим

Ако включите **Пост. Режим**, броят часове, през които проекторът може да поддържа постоянна яркост, е показан като **Прибл. остават**.



Ниво на дисплей	Приблизително оставащи часове
	10000 или повече часа
	От 8000 до 9999 часа
	От 6000 до 7999 часа
	От 4000 до 5999 часа
	От 2000 до 3999 часа

Ниво на дисплей	Приблизително оставащи часове
■■■■■	От 0 до 1999 часа



Броят часове, показан като **Прибл. остават**, е само за справка.

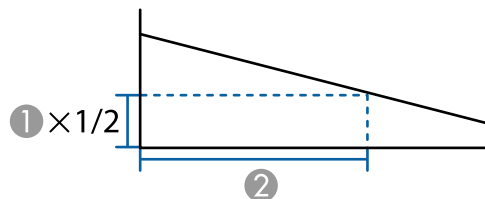
Живот на светлинния източник

Приблизителният живот на светлинния източник зависи от настройката **Ниво на яркост** и дали **Пост. Режим** е включен или изключен.



- Животът на светлинния източник варира в зависимост от условията на средата и употребата.
- Часовете, посочени тук, са приблизителни и не се гарантират.
- След 20 000 часа на употреба е възможно да трябва да смените части в проектора.
- Ако **Пост. Режим** е включен и сте надвишили часовете на употреба, посочени тук, възможно е да не можете да изберете висока настройка за **Ниво на яркост**.

Пост. Режим изкл.

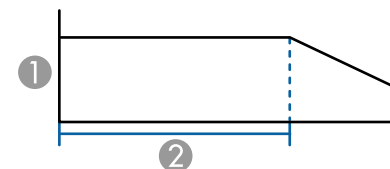


1 Ниво на яркост

- 2 Време преди яркостта на светлинния източник да бъде намалена на половина (приблизително)

Настройка на ниво на яркост	Часове
100%	20 000 часа
90%	21 000 часа
80%	24 000 часа
70%	30 000 часа

Пост. Режим вкл.



- 1 Ниво на яркост
- 2 Време, през което проекторът може да поддържа постоянна яркост (приблизително)

Настройка на ниво на яркост	Часове
90%	6 000 часа
80%	10 000 часа
70%	19 000 часа

Бутоните за силата на звука управляват системата вътрешни високоговорители на проектора.

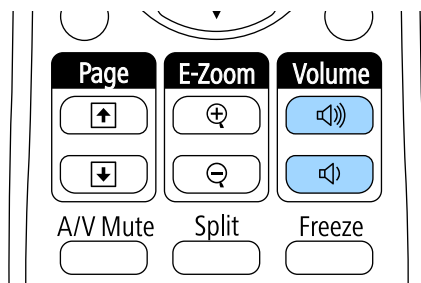
Можете също да регулирате силата на звука на външни високоговорители, свързани към проектора.

Трябва да регулирате силата на звука поотделно за всеки свързан източник на входен сигнал.

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)

- 1** Включете проектора и стартирайте презентация.
- 2** За да намалите или увеличите силата на звука, натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, както е показано.



На екрана се появява скала за силата на звука.

- 3** За да зададете определено ниво на звука на източника на входен сигнал, изберете **Сила на звука** в меню **Настройки** на проектора.

Внимание

Не стартирайте презентацията при увеличена сила на звука. Резките силни шумове могат да доведат до загуба на слуха.

Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Използване на интерактивни функции

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате интерактивните функции.

» Свързани теми

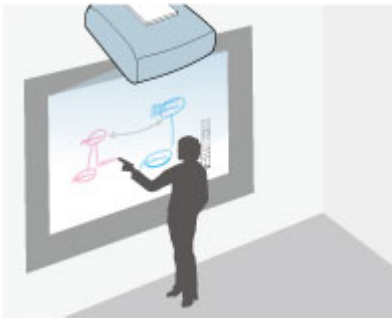
- "Режими с интерактивни функции" [стр.81](#)
- "Подготовка преди използване на интерактивни функции" [стр.83](#)
- "Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация)" [стр.94](#)
- "Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.96](#)
- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.98](#)
- "Взаимодействие с екрана" [стр.104](#)
- "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.111](#)
- "Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис" [стр.113](#)
- "Интерактивни функции при прожектиране на две изображения едновременно" [стр.115](#)
- "Интерактивни функции при прожектиране с два проектора" [стр.117](#)

Можете да извършвате различни дейности с помощта на интерактивните функции.



- Интерактивните функции са достъпни само за EB-710Ui.

- В режим Бяла дъска можете да използвате интерактивни пера или пръст, за да пишете върху прожектираната "бяла дъска".



Не е необходимо да използвате компютър или да инсталирате допълнителен софтуер, за да използвате вградената функция за писане върху бяла дъска. Това е удобно по време на срещи като заместител на бяла дъска. Можете да записвате и отпечатвате начертаното съдържание.

- В режим Анотация можете да използвате интерактивни пера или пръста си за добавяне на бележки към съдържание, прожектирано от компютър, таблет, камера за документи или друг източник.



Това ще Ви помогне да акцентирате върху прожектираната информация или да включите допълнителни бележки за по-ефективни уроци или презентации. Можете също да записвате и отпечатвате прожектирания екран с Вашата анотация.

- В Комп. интерактивен режим можете да използвате интерактивни пера или пръст по същия начин, както се използва компютърна мишка. Това Ви дава възможности за навигация, избиране и превъртане на прожектираното от компютъра съдържание.





Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, като записване и разпечатване на анотации. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* включено в софтуера.

» Свързани теми

- "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.98](#)
- "Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация)" [стр.94](#)
- "Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска)" [стр.96](#)

В този раздел са дадени указания за безопасност при настройка и използване на интерактивни пера или извършване на сензорни операции с пръст. Прочетете внимателно, преди да използвате интерактивните функции.

» Свързани теми

- "Инструкции за безопасност за интерактивни функции" [стр.83](#)
- "Използване на интерактивни пера" [стр.83](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.88](#)

Инструкции за безопасност за интерактивни функции

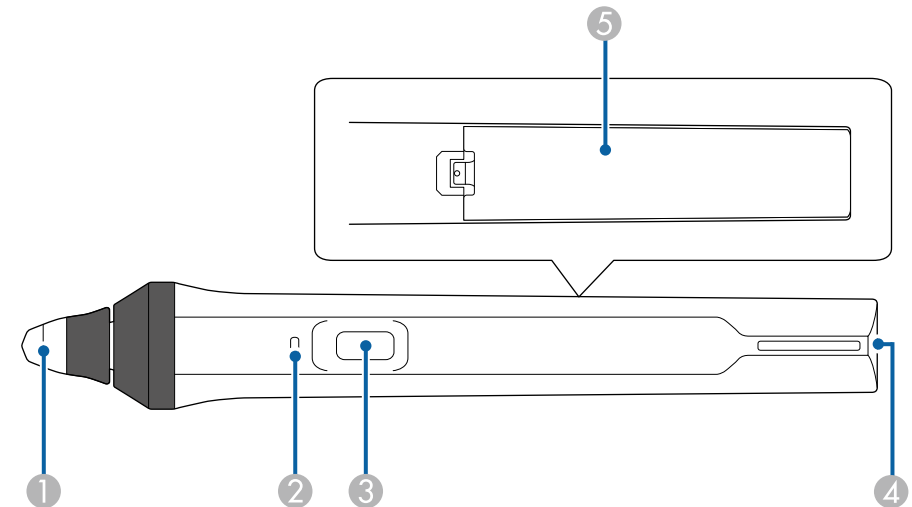
Интерактивната функция действа чрез инфрачервена комуникация. Имайте предвид следните важни моменти при използване на тези функции.

- Уверете се, че приемникът на интерактивното перо и прожектираният екран не са изложени на силна светлина или преки слънчеви лъчи.
- Ако има прах върху приемника на интерактивното перо, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функциите. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на приемника на интерактивното перо.
- Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, които генерират силен шум, като например въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е те да пречат на използването на интерактивни функции.

Използване на интерактивни пера

Вашият проектор се предлага със синьо и оранжево перо - различават се по цвета на края на перото. Можете да използвате едното или двете пера едновременно (едно от всеки цвят).

Уверете се, че батериите са поставени.



- ① Връх на перото
- ② Индикатор на батерията
- ③ Бутон
- ④ Точка за прикачване на каишка
- ⑤ Капак на батерията

Задръжте перото, за да го включите.

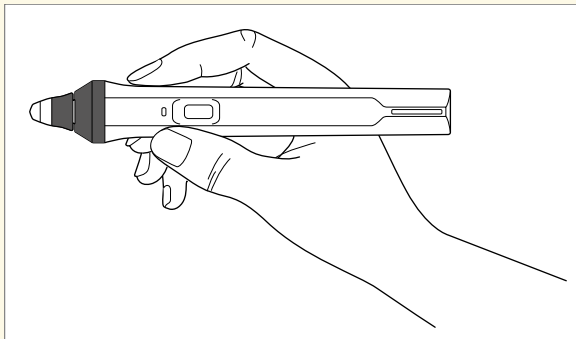
Когато не използвате перото, оставете го далеч от екрана за прожектиране.

Внимание

- Не пипайте перата с мокри ръце и не ги използвайте на места, където може да се намократ. Интерактивните пера не са водоустойчиви.
- Не излагайте проектора и екрана на пряка слънчева светлина - интерактивните функции може да не работят.

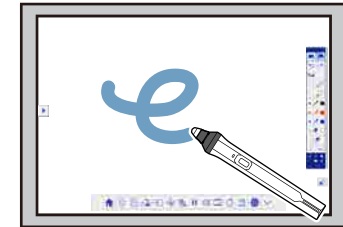
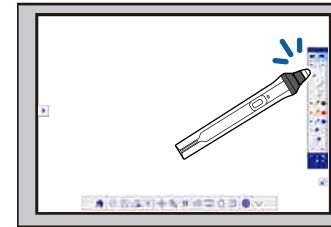


- Перата се изключват автоматично 15 секунди след като са оставени. Задръжте перото, за да го включите отново.
- За най-добра производителност дръжте перото перпендикулярно на дъската, както е показано по-долу. Не покривайте черната лента до върха на перото.



Можете да направите следното с помощта на перото:

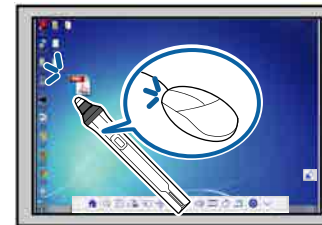
- Пишете или чертайте върху повърхността за прожектиране в режим Бяла дъска или режим Анотация.



- За избор на прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността за прожектиране с върха на перото.
- За да чертаете върху прожектирания екран, натиснете прожектираната повърхност с перото и плъзнете, ако е необходимо.
- За да преместите прожектирания показалец, посочете повърхността без да я докосвате.
- За да превключите работата на проектора от инструмент за чертане на гума или други функции, изберете меню **Допълнит.** и натиснете бутона отстрани.

 **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Общо** > **Разширени** > **Бутон писалка**

- Използвайте перото като мишка в Комп. интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с върха на перото.

- За двукратно щракване натиснете два пъти с върха на перото.
- За щракване с десния бутон натиснете бутона отстрани.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете с перото.
- За преместване на курсора посочете дъската, без да я докосвате.



- Ако не искате да използвате посочващата функция, можете да я изключите с настройка на **Задържане над** в меню **Допълнит.** на проектора.
- **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Задържане над**
- За да може продължителното натискане на перото да действа като щракване с десния бутон на мишката, изберете следните настройки в меню **Допълнит.** на проектора.
 - Задайте настройката **Раб. реж. писалка** да бъде **Режим Ubuntu**.
 - **Допълнит.** - **Easy Interactive Function** - **Раб. реж. писалка**
 - Задайте настройка **Разр. десен бутон Вкл.**
 - **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Разр. десен бутон**

» Свързани теми

- "Калибриране на перото" [стр.85](#)
- "Автоматично калибриране" [стр.85](#)
- "Ръчно калибриране" [стр.86](#)
- "Части на проектора - интерактивни пера" [стр.20](#)

Калибриране на перото

Калибрирането координира позиционирането на перото с положението на курсора. Трябва да се калибрира само при първото включване на проектора.

Можете да използвате **Автом. калибриране** за калибриране на системата, но **Ръчно калибриране** се използва за по-фина настройка или когато **Автом. калибриране** е неуспешно.



- Отдалечете перото, което не използвате, от екрана на проектора, докато калибрирате системата.
- Системата трябва да се калибрира отново, ако има несъответствие в позициите след следните действия:
 - Извършване на Геометрична корекция
 - Регулиране на размера на изображението
 - Използване на функция Изместване на образа
 - Промяна на положението на проектора
- Резултатите от калибрирането се запазват до ново калибриране.

Автоматично калибриране

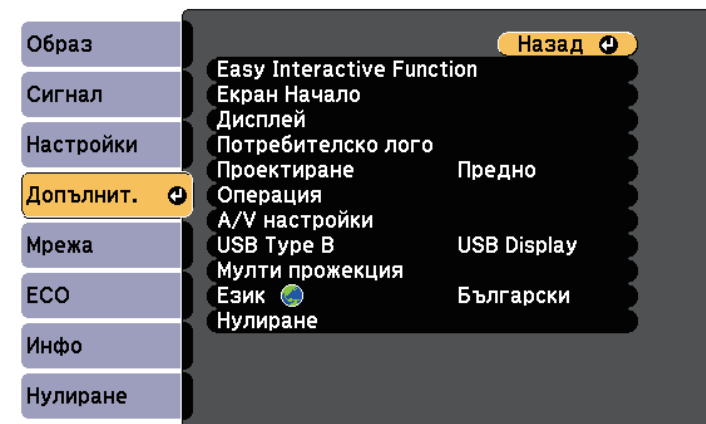
Трябва да калибрирате при първото използване на проектора. Няма нужда от пера или компютър по време на **Автом. калибриране**.



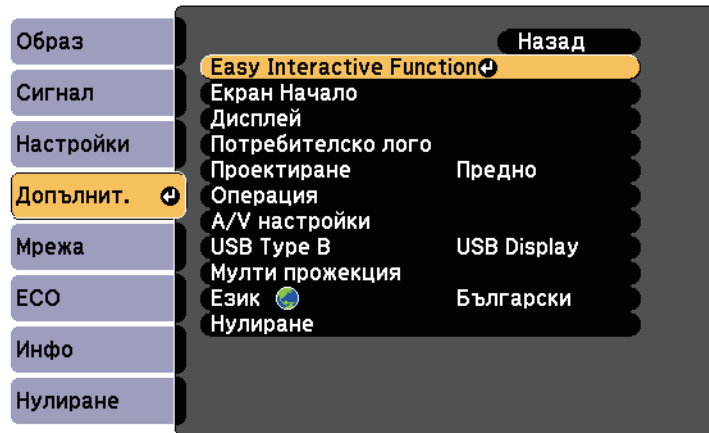
Можете също така да стартирате **Автом. калибриране** като натиснете бутона [User] на дистанционното управление.

1

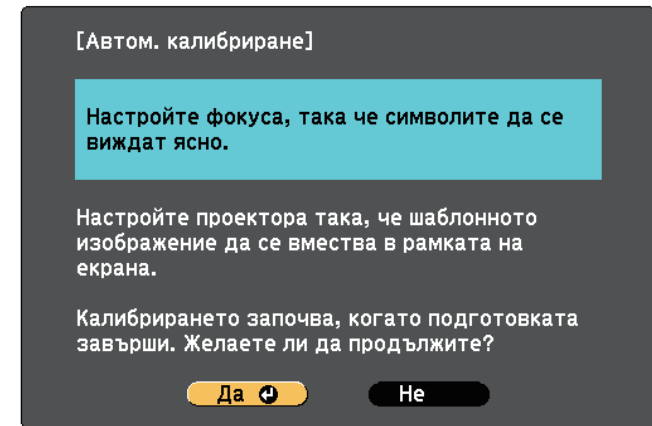
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



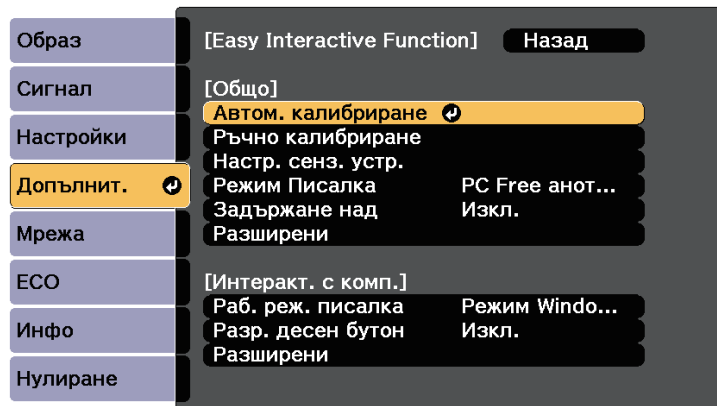
2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



3 Изберете **Автом. калибриране** и натиснете [Enter].



4 Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

5 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

Появява се шаблон, след това изчезва и системата е калибрирана. Ако има съобщение за неуспешно калибриране, трябва да калибрирате ръчно.

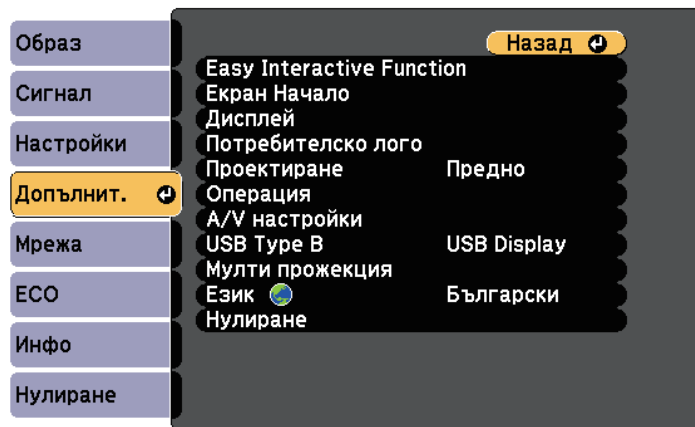
Положението на показалеца и позицията на перото трябва да съвпадат след калибрирането. Ако не съвпадат, трябва да калибрирате ръчно.

Ръчно калибриране

Ако положението на показалеца и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.

Трябва да се извърши ръчно калибриране, когато прожектирате изображения върху крива повърхност.

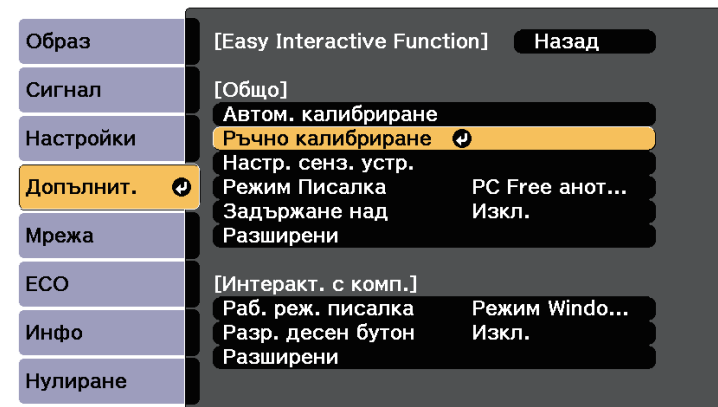
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



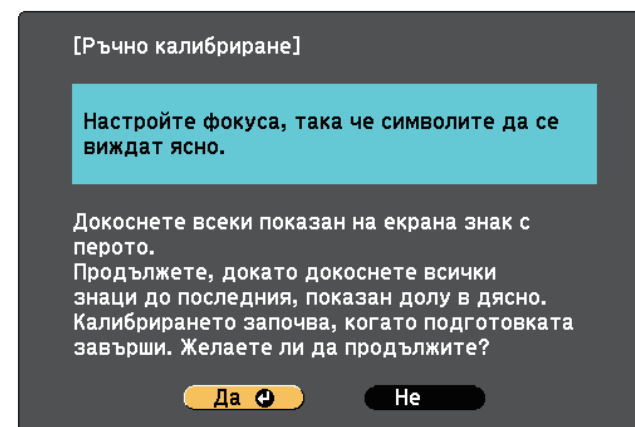
- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Ръчно калибриране** и натиснете [Enter].



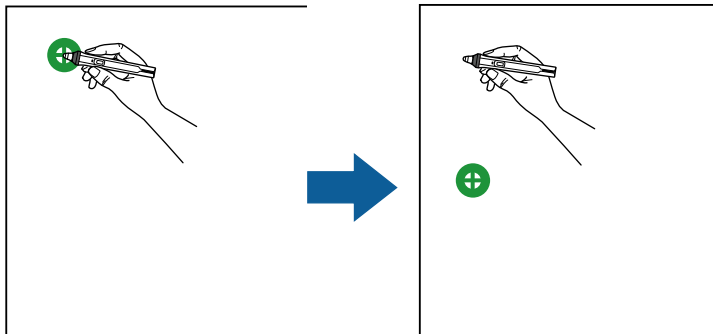
Появява се следният екран.



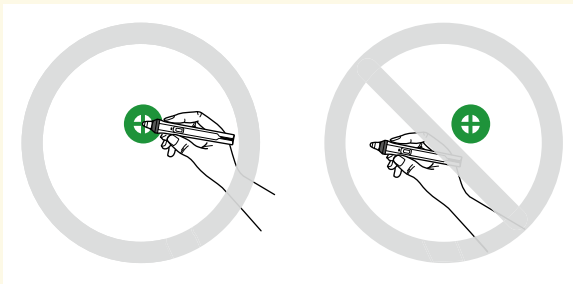
- 4 Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.
- 5 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

В горния ляв ъгъл на проектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.

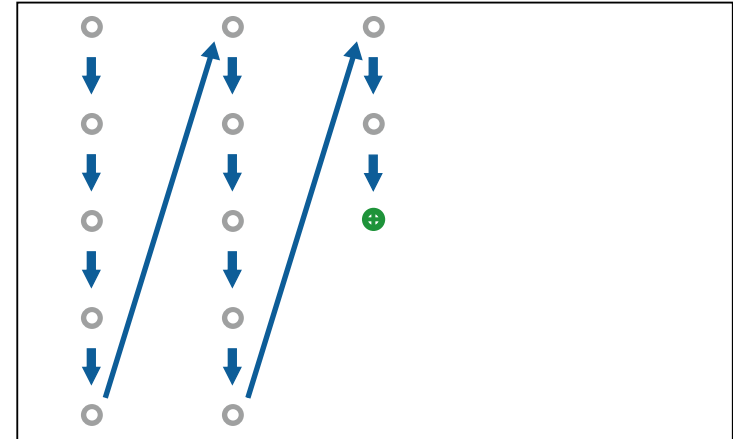
- 6** Докоснете центъра на кръга с върха на перото. Кръгът изчезва и ще видите друг кръг под първия.



За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.



- 7** Докоснете центъра на следващия кръг, след това повторете. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



- Уверете се, че сигналът между перото и интерактивният приемател не е блокиран.
- Ако направите грешка, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или контролния панел, за да се върнете на предишния кръг.
- За да отмените процеса на калибриране, натиснете и задръжте бутона [Esc] за 2 секунди.

- 8** Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

Използване на интерактивни сензорни операции с пръст

Можете да използвате пръст, за да взаимодействате с проектирания екран точно както използвате интерактивно перото. Можете да използвате или перо, или пръста си, или пръста и перото едновременно.

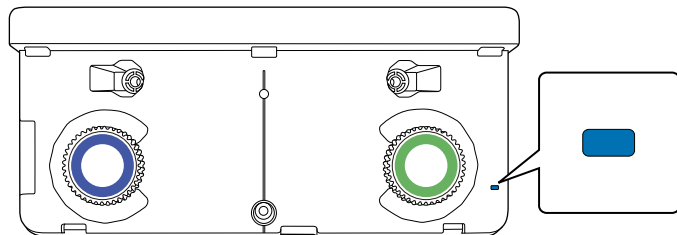
Проекторът разпознава до шест сензорни точки в Комп. интерактивен режим. При извършване на сензорни операции с пръст можете да използвате два пръста в режими Анотация и Бяла дъска.

Направете следното преди да използвате пръст за сензорни операции:

- Инсталирайте сензорното устройство
- Калибрирайте ръчно системата за перото
- Извършете настройка на ъгъла за сензорното устройство
- Калибрирайте системата за сензорни операции

Вижте *Ръководство за инсталиране* за повече информация.

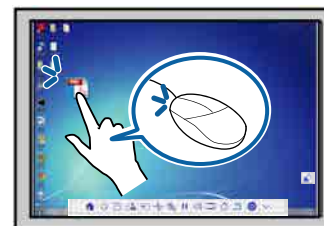
Сензорното устройство се включва и е готово за сензорни операции с пръст, когато включите проектора и индикаторът свети синьо.



- Проверете следното, ако сензорното устройство не се включи.
- Настройката **Захранване** в меню **Настр. сенз. устр.** е **Вкл.**
☛ **Допълнит. > Easy Interactive Function > Настр. сенз. устр. > Захранване**
- Сензорното устройство е свързано към TCH порта на проектора чрез кабел за свързване на сензорни устройства.
- Възможни са несъответствия в позиционирането, в зависимост от ъгъла или посоката на посочване.
- Сензорните операции с пръст може да не работят нормално, ако имате дълги или изкуствени нокти или ако пръстите са с лепенки.
- Сензорните операции може да не бъдат разпознати правилно, ако пръстите Ви или перата са разположени прекалено близо или са кръстосани.
- Ако дрехите или друга част на тялото се приближат или докоснат екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва.
- Ако докоснете екрана със свободната си ръка по време на сензорни операции, възможно е те да не бъдат изпълнени правилно.

Можете да извършите следните сензорни операции с пръст:

- Използвайте пръста си като мишка в Комп. интерактивен режим.

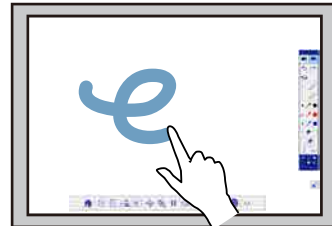
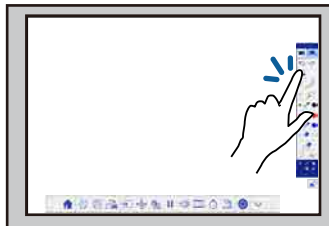


- За щракване с левия бутон натиснете дъската с пръст.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с пръст.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете елемент с пръста си.



- Ако устройството поддържа тези функции, можете да направите следното:
 - За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и ги раздалечете (за увеличаване) или ги приближете (за намаляване).
 - За завъртане на изображението, докоснете изображението с два пръста и завъртете ръката си.
 - За да превъртите страница нагоре или надолу или да се преместите назад или напред в прозорец на браузър, използвайте жестове като движения с перото.
- Можете да използвате едновременно само един инструмент с един пръст.

- Да пишете или чертаете върху прожектираната повърхност в режим Анотация и Бяла дъска.



- За да изберете прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността на екрана с пръст.
- За да чертаете върху прожектираното изображение за първи път след включване на проектора изберете перо в лентата с инструменти и натиснете проекционната повърхност с пръста си. Ако не направите това, пръстът Ви ще функционира като гума при първото използване на сензорни операции.

» Свързани теми

- "Калибриране за сензорни операции с пръст" [стр.90](#)
- "Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции" [стр.93](#)

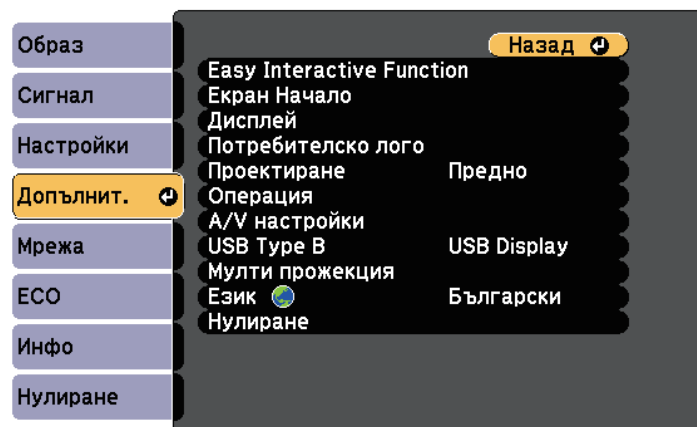
Калибриране за сензорни операции с пръст

Калибрирането координира положението на пръста Ви спрямо положението на курсора. Ако положението на курсора и позицията на пръста Ви не съвпадат, трябва да калибрирате отново.

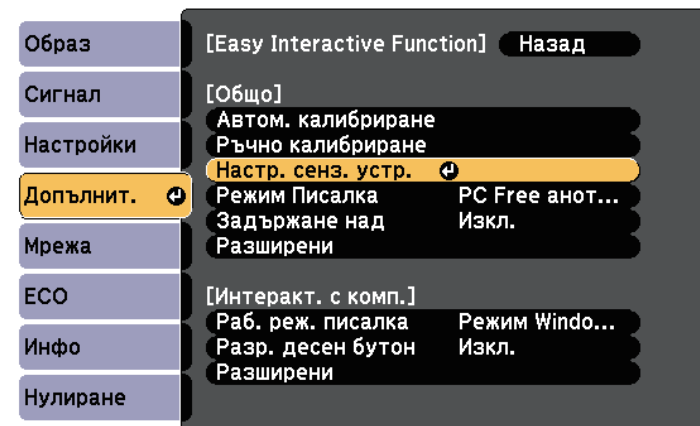


- Позицията на пръста обикновено се регулира, когато е инсталиран сензорен инструмент. Вижте *Ръководство за инсталиране* за повече информация.
- Уверете се, че системата е калибрирана за перото като използвате **Автом. калибриране** или **Ръчно калибриране** преди калибриране за сензорни операции с пръст.
- Калибрирайте за сензорни операции с пръст отново, ако забележите несъответствие в позициите след някое от следните действия:
 - Калибриране на системата за използване на перото (автоматично или ръчно)
 - Извършване на настройка на ъгъла за сензорното устройство
 - Извършване на Геометрична корекция
 - Регулиране на размера на изображението
 - Използване на функцията Изместване на образа
 - Промяна на положението на проектора

- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



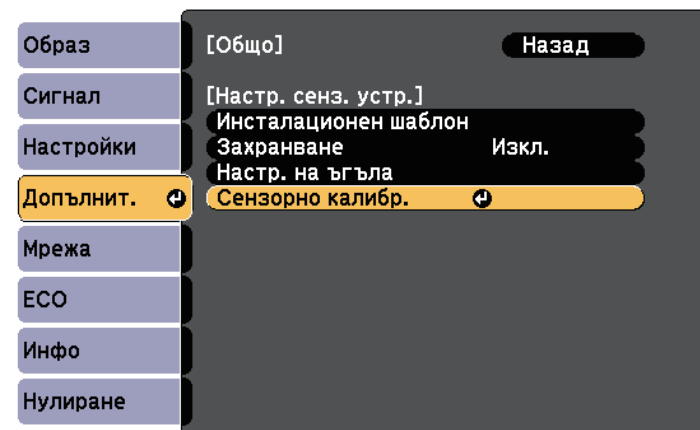
- 3 Изберете **Настр. сенз. устр.** и натиснете [Enter].



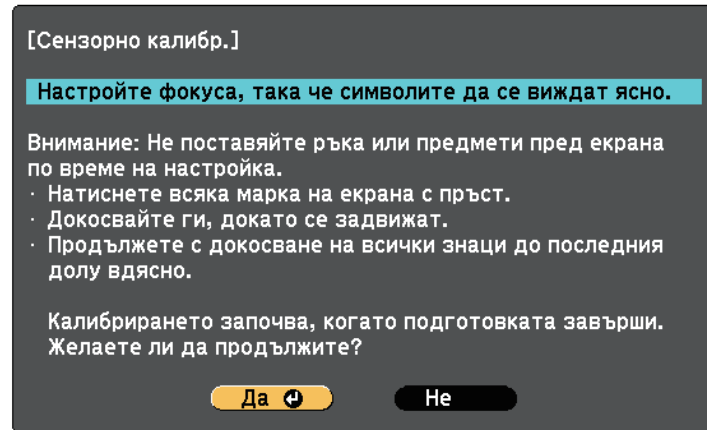
- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **Сензорно калибр.** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.

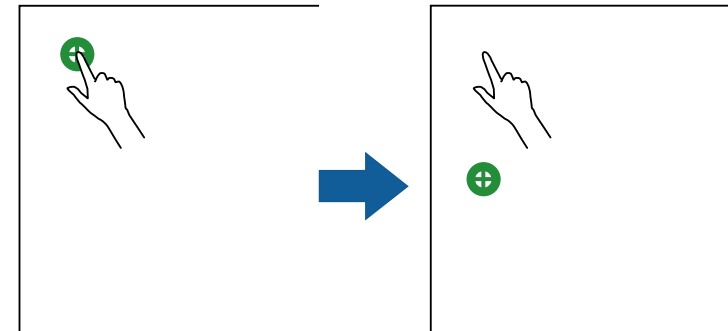


5 Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър от страни на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

6 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

В горния ляв ъгъл на прожектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.

7 Докоснете и задръжте центъра на кръга с пръст докато кръгът не изчезне и не се появи друг кръг. Тогава го освободете.

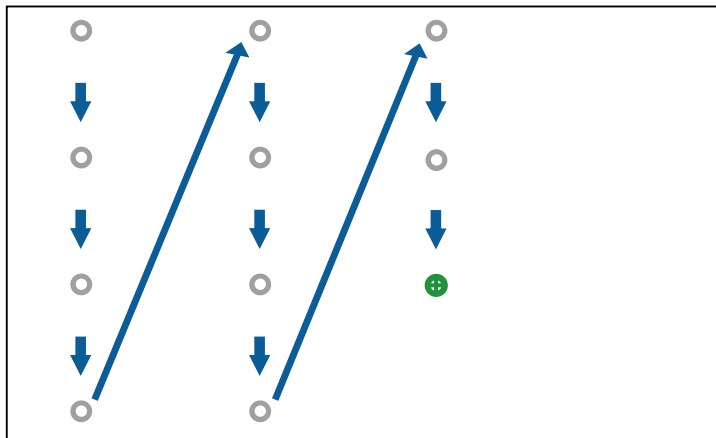


- За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.



- Не докосвайте кръга с нищо друго, освен с върха на пръста си.

- 8** Докоснете центъра на следващия кръг с пръст и повторяйте. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



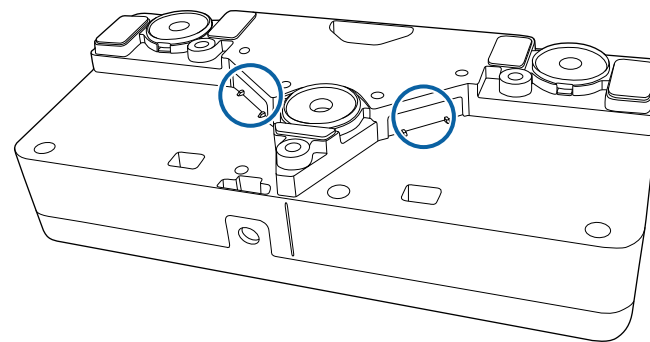
- Уверете се, че не блокирате сигнала между пръста и интерактивния приемател.
- Ако докоснете грешна позиция, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.
- За отмяна на сензорното калибриране, задръжте натиснат бутона [Esc] за две секунди.

- 9** Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции

Сензорните операции, активирани с пръст, се разрешават при инсталиране на сензорно устройство с вграден мощен лазер.

Лазерът излъчва от лазерни отвори в задната страна на сензорното устройство:



» Свързани теми



- "Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство" [стр.268](#)



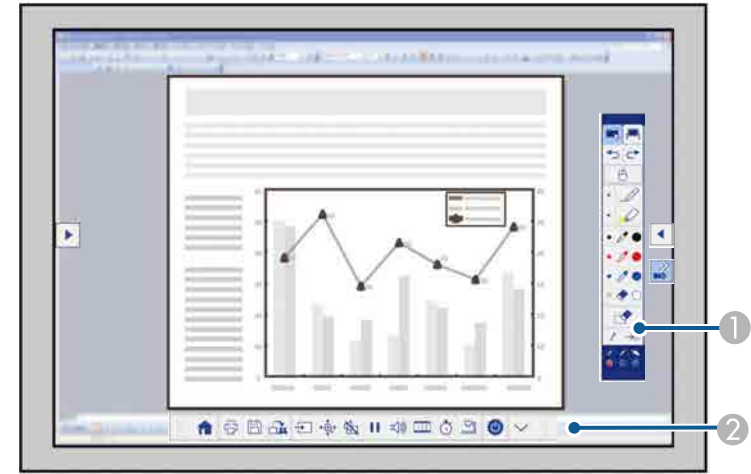
Режим Анотация Ви дава възможност да прожектирате от компютър, таблет, видео устройство или друг източник и да добавяте бележки към прожектирано съдържание с интерактивни пера или с пръст.



- Можете да използвате две пера едновременно.
- Можете да използвате две пера и два пръста едновременно.
- Първо трябва да извършите калибриране.

- 1** Прожектиране изображение от свързано устройство.
- 2** Дръжте интерактивно перо близо до прожектирания екран или натиснете екрана с пръст.
- 3** За да пишете или чертаете, натиснете  или  на лентата с инструменти.

Виждате лентата с инструменти на прожектираното изображение, например:



- 1** Лента с инструменти за чертане
- 2** Долна лента с инструменти


Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху прожектирания екран с интерактивното перо или с пръст.




Лентата с инструменти съдържа инструменти за рисуване като перо и гума.

Долната лента с инструменти осигурява допълнителни инструменти, като инструменти за управление на проектора или запис на прожектирания екран.



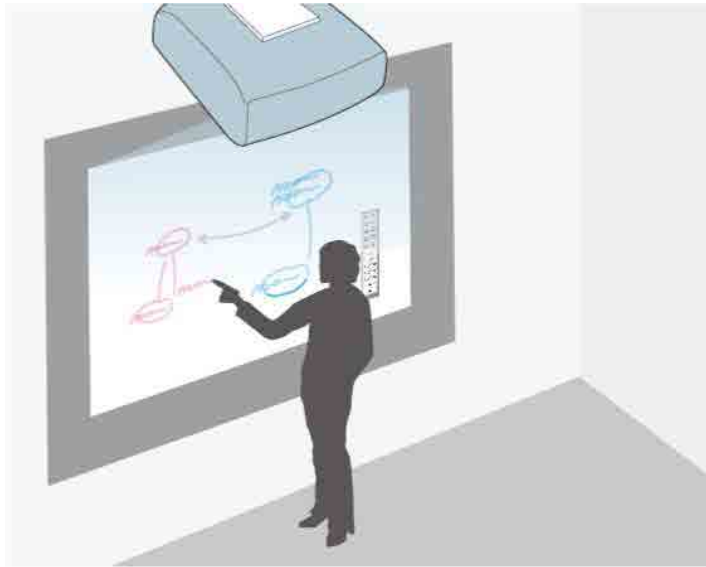
- Можете също така да управлявате проектора от прожектирания екран като използвате лентата с инструменти, показана на екрана. Натиснете полето на

лентата с инструменти , ако лентата с инструменти не се вижда.

- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полето  в лентата с инструменти наляво и надясно.

» Свързани теми

- "Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Долна лента с инструменти за управление на проектора" [стр.107](#)





Можете да използвате интерактивните пера или пръст за писане или чертане върху повърхността за прожектиране по същия начин както върху черна или бяла дъска.



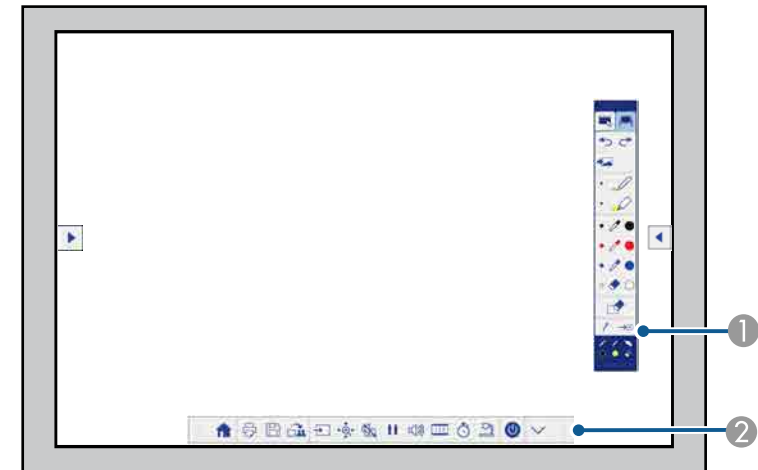
- Можете да използвате две пера едновременно.
- Можете да използвате две пера и два пръста едновременно.
- Първо трябва да извършите калибриране.

1 Дръжте интерактивно перо близо до прожектирания екран или натиснете екрана с пръст.

2 Натиснете  или  на лентата с инструменти.
Показва се лентата с инструменти.

3 Натиснете иконата  в лентата с инструменти.

Виждате екрана на бялата дъска и лентата с инструменти, например:



① Лента с инструменти за чертане

② Долна лента с инструменти


Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху прожектирания екран с интерактивното перо или с пръст.




Лентата с инструменти съдържа инструменти за рисуване като перо и гума.

Долната лента с инструменти осигурява допълнителни инструменти, като инструменти за управление на проектора или запис на прожектирания екран.



- Можете също така да управлявате проектора от прожектирания екран като използвате лентата с инструменти, показана на екрана. Натиснете полето на

лентата с инструменти , ако лентата с инструменти не се вижда.

- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полето  в лентата с инструменти наляво и надясно.



Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, например третиране областта за чертане като страница и създаване на множество страници за чертане. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools*.

» Свързани теми

- "Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Долна лента с инструменти за управление на проектора" [стр.107](#)



Когато проекторът е свързан към компютър с USB кабел, можете да работите с компютъра от прожектирания екран, като използвате интерактивни пера или пръста си, по същия начин, както бихте използвали и мишка. Поддържа се навигация, избор и общуване с компютърни програми от прожектирания екран.



- Когато имате множество дисплеи с Windows 7 или по-нова версия и използвате компютърен интерактивен режим на вторичен дисплей, конфигурирайте следните настройки:
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** на **Режим Windows/Mac** в настройка **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора.
 - Отидете в **Команден панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталационната програма и конфигуриране на интерактивните функции.
- Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.
- Не можете да пишете или чертаете на множество екрани.
- За да използвате Комп. интерактивен режим през мрежа, трябва да инсталирате Epson iProjection (Windows/Mac).

» Свързани теми

- "Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим" [стр.98](#)
- "Използване на Комп. интерактивен режим" [стр.99](#)
- "Регулиране на работния обхват на перото" [стр.101](#)
- "Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac" [стр.103](#)

Системни изисквания за използване на Компютърен интерактивен режим

Вашият компютър трябва да работи с една от следните операционни системи, за да поддържа Компютърен интерактивен режим.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бита) • Enterprise (32-бита) • Business (32-бита) • Home Premium (32-бита) • Home Basic (32-бита)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-бита) • Enterprise (32- и 64-бита) • Professional (32- и 64-бита) • Home Premium (32- и 64-бита)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-бита) • Windows 8 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-бита)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-бита) • Windows 10 Pro (32- и 64-бита)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 16.04 LTS • 16.10 • 17.04 • 17.10
--------	---

Използване на Комп. интерактивен режим

Можете да управлявате своите компютърни програми от прожектирания екран с помощта на компютърен интерактивен режим.

1 Ако работите с Mac, инсталирайте Easy Interactive Driver на Вашия компютър при първото използване на интерактивни функции.

2 Свържете проектора към компютъра с USB кабел.

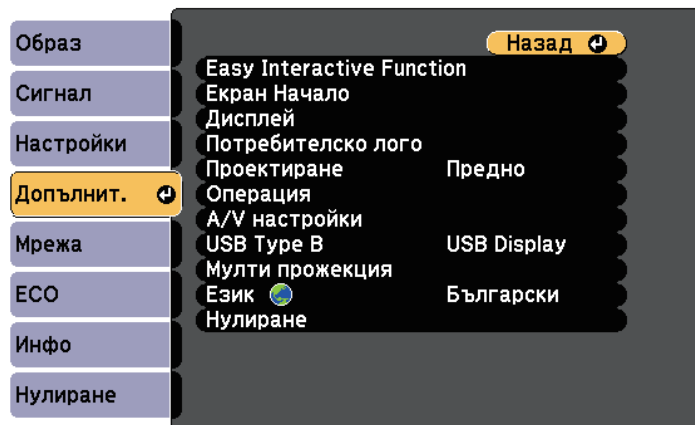


- При работа в компютърен интерактивен режим през мрежа не е необходим USB кабел.

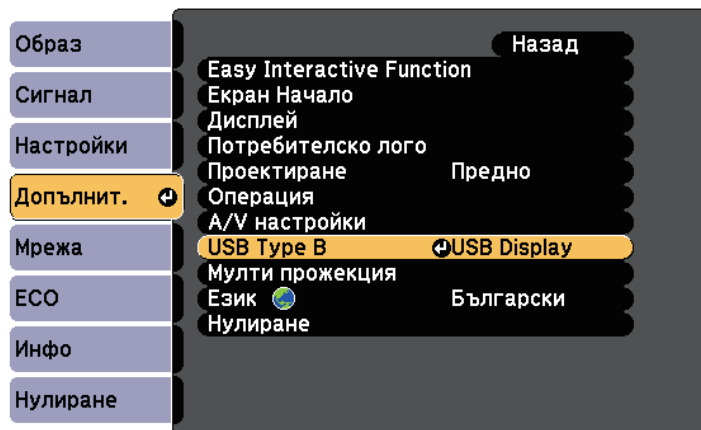
3 Включете проектора.

4 Прожектирайте екрана на Вашия компютър.

- 5** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 6** Изберете настройка **USB Type B** и натиснете [Enter].

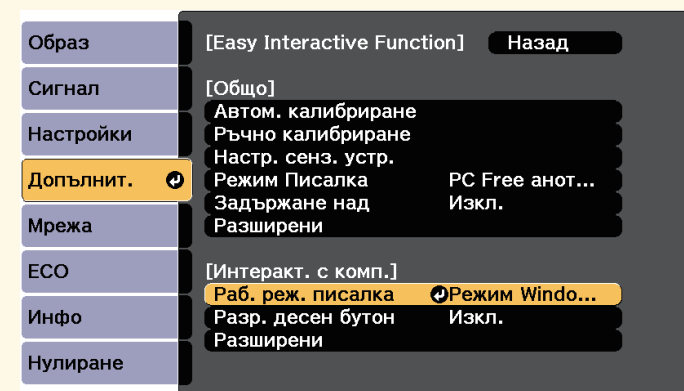


- 7** Изберете една от следните опции:

- За да използвате компютърен интерактивен режим с компютърен кабел, HDMI кабел или през мрежа изберете **Easy Interactive Function**.
- За Комп. интерактивен режим и USB Display едновременно изберете **USB Display/Easy Interactive Function**.




- При прожектиране с USB Display времето за реакция може да е по-дълго.
- Използването на две интерактивни пера едновременно може да причини смущения при някои софтуерни приложения. Преместете неизползваното интерактивно перо далеч от прожектирания екран.
- Изберете настройка **Раб. реж. писалка** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** според операционната система на свързания компютър.
☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Раб. реж. писалка**





- 8** Натиснете бутона [Menu], за да излезете от менютата.

- 9** Трябва да калибрирате проектора при първото включване.



- 10** Дръжте интерактивно перо близо до прожектирания екран или натиснете екрана с пръст.

Иконата  се показва на прожектирания екран.



- Първоначално иконата  е показана отдясно. Следващия път тя се показва там, където последно сте отворили лентата с инструменти.
- Ако иконата  не е показана, задайте настройка **Икона реж.писалка** да бъде **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.
☛ **Допълнит. > Дисплей > Икона реж.писалка**

11

Изберете икона  и след това изберете икона .



- Можете да превключите на Комп. интерактивен режим по следния начин:
- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
 - Сменете настройката **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора на **Интеракт. с комп.**
☛ **Допълнит. > Easy Interactive Function > Режим Писалка**

- Използвайте Инструменти за ръкопис за анотация в Microsoft Office приложения.

» Свързани теми

- "Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис" [стр.113](#)
- "Калибриране на перото" [стр.85](#)
- "Системни изисквания за Easy Interactive Driver" [стр.264](#)
- "Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac" [стр.103](#)
- "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.111](#)
- "Калибриране за сензорни операции с пръст" [стр.90](#)

Регулиране на работния обseg на перото

Работният обseg на перото обикновено се регулира автоматично, ако свържете перото към различен компютър или настройвате разделителната способност на компютъра. Ако забележите, че позицията на перото е неточна при работа с компютъра от прожектирания екран (Комп. интерактивен режим), можете да настроите ръчно обseга на перото.



Ръчната настройка не е достъпна, когато прожектирате от LAN източник.

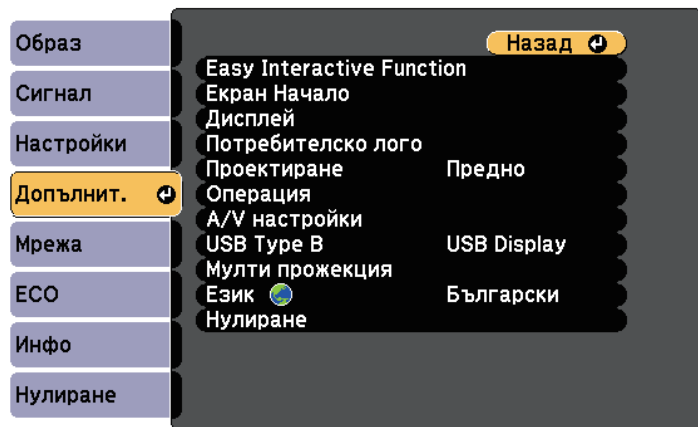
1

Превключете на Комп. интерактивен режим, ако е необходимо.

Вече можете да използвате компютъра с помощта на интерактивно перо или пръст. Можете да направите следното:

- Използвайте панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista.

- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



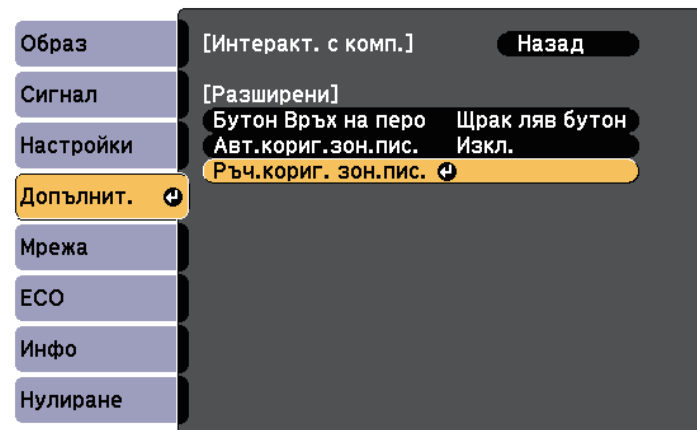
- 4** В раздел **Интеракт. с комп.** изберете **Разширени** и натиснете [Enter].



- 3** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].

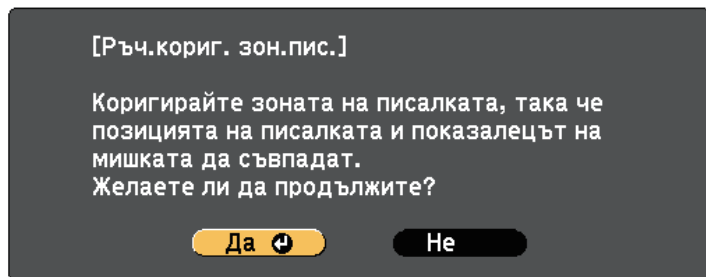


- 5** Изберете **Ръч.кориг. зон.пис.** и натиснете [Enter].



Когато **Авт.кориг.зон.пис.** е **Вкл.**, променете на **Изкл.**

- 6** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].



Показалецът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

- 7** Когато показалецът на мишката спре в горния ляв ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

Показалецът на мишката се движи към долния десен ъгъл.

- 8** Когато показалецът на мишката спре в долния десен ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

» Свързани теми

- "Използване на Комп. интерактивен режим" [стр.99](#)

- 2** Поставете CD носителя "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в компютъра.

Ще видите прозореца EPSON.

- 3** Щракнете два пъти върху иконата **Install Navi** в прозореца EPSON.

- 4** Изберете **Инсталиране по избор**.

- 5** При инсталирането следвайте указанията на екрана.

- 6** Рестартирайте компютъра.

Инсталиране на Easy Interactive Driver на Mac

Инсталирайте Easy Interactive Driver на компютъра за работа в Комп. интерактивен режим.



Възможно е Easy Interactive Tools да е вече инсталирана с опцията **Easy Install** с инсталиране и на Easy Interactive Driver. Вижте *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* в CD-ROM с документи за повече информация.

- 1** Включете компютъра.

Следвайте инструкциите за взаимодействие с прожектираното изображение или управление на проектора.

» Свързани теми

- "Превключване на интерактивен режим" [стр.104](#)
- "Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска" [стр.104](#)
- "Долна лента с инструменти за управление на проектора" [стр.107](#)

Превключване на интерактивен режим

Можете лесно да превключите на интерактивен режим.

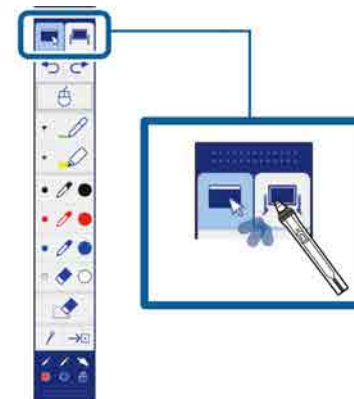
- За превключване между Комп. интерактивен режим и режим Анотация изберете една от следните икони:
- За да преминете от режим Анотация към компютърен интерактивен режим, направете следното:



- За да преминете от компютърен интерактивен режим на режим Анотация, направете следното:



- За превключване между режим Анотация и Бяла дъска изберете следната икона в лентата с инструменти.



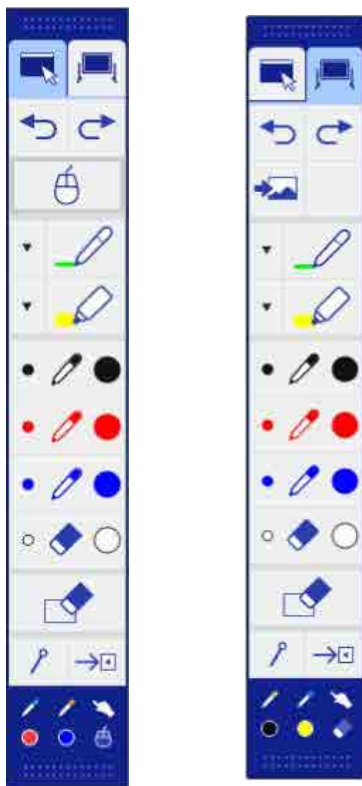
- Можете също така да превключите на интерактивен режим по следния начин:
 - Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
 - Превключете на **PC Free анотация** или **Интеракт. с комп.** в настройка **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора.
Допълнит. > Easy Interactive Function > Режим Писалка
 - Не можете да превключите на Комп. интерактивен режим, когато настройката **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора е **Безжична мишка/USB Display**.
 - След превключване на Комп. интерактивен режим съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.

Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска

Лентата с инструменти на режим Анотация или лентата на режим Бяла дъска Ви позволяват да чертаете и пишете върху прожектирания екран.

Лентата дава възможност за лесно превключване към режим Анотация или режим Бяла дъска.

В следната илюстрация лентата с инструменти на режим Анотация е показана вляво, а лентата с инструменти на режим Бяла дъска - вдясно:



	Превключване в режим Анотация.
--	--------------------------------

	Превключване в режим Бяла дъска.
	Отмяна на последната операция.
	Връщане на последната отмяна.
	Превключва интерактивния режим на компютъра.
	Избор на бял или черен фон, или един от четири шаблона.
	За писане или чертане на произволни линии с персонализирано перо. Изберете иконата за промяна на цвета и широчината на персонализираното перо.
	За писане или чертане на произволни линии с прозрачен маркер. Изберете иконата за промяна на цвета и широчината на маркера.
	Черна химикалка (фино вляво, дебело вдясно).
	Червена химикалка (фино вляво, дебело вдясно).


	Синя химикалка (фино вляво, дебело вдясно).
	Гума (тънко вляво, дебело вдясно).
	Изчиства всички рисунки.
	Скрива или показва лентата с инструменти при рисуване.  : Лентата с инструменти е скрита при рисуване.  : Лентата с инструменти е показана винаги.
	Затваря лентата с инструменти.
	Показва инструмента, който използвате с перо   или пръст  .  : Използване на инструменти на перото. Цветът на иконата показва цвета на перото.  : Използване на инструмент "гума".  : Използване на перо или пръст като мишка.

» Свързани теми

- "Избор на ширина на линия и цвят" [стр.106](#)
- "Избор на шаблони за бяла дъска" [стр.107](#)

Избор на ширина на линия и цвят

Можете да изберете цвета и широчината на линията за персонализирано перо и маркер.


- 1 Изберете иконата  до персонализираното перо или маркера. Появява се поле както по-долу:



- 2 Изберете широчината на линията и цвета, които искате да използвате, за инструментите Перо и Маркер.



- Когато сочите към цветовата палитра, се показва името на цвета.
- Можете да промените оттенъка на цветовата палитра с помощта на настройката **Цв. палитра** в меню **Допълнит.** на проектора.
Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Цв. палитра

- 3 Изберете инструмента  или  и използвайте перото или пръста си, за да пишете или да чертаете върху проектираната повърхност.



Когато няколко души чертаят върху прожектирания екран с помощта на множество пера, можете да изберете различни цветове и широчини на линиите за всяко перо. При сензорни операции всички потребители използват еднакъв цвят и еднаква широчина на линията.

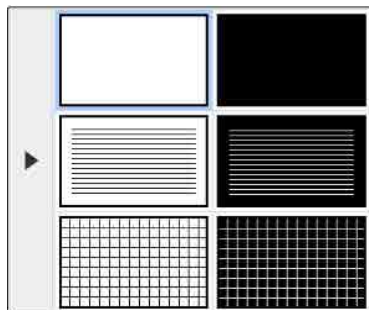
Избор на шаблони за бяла дъска

В режим Бяла дъска можете да смените цвета на фона и да вмъкнете хоризонтални линии или фонов шаблон.

1

В режим Бяла дъска изберете иконата .

Появява се следното квадратче.



2

Изберете един от шаблоните.











Долна лента с инструменти за управление на проектора

Долната лента с инструменти Ви дава възможност да записвате и отпечатвате Вашите страници или да управлявате функциите на проектора.



	Показва екрана Помощ.
	Отпечатва прожектирания екран. <div> Не можете да печатате съдържание, защитено с HDCP.</div>
	Записва прожектирания екран на свързаното USB устройство за съхранение. <div> Не можете да запишете съдържание, защитено с HDCP.</div>
	Споделя текущия екран с помощта на Epson iProjection. <div> Не можете да споделите екран, защитен с HDCP.</div>
	Променя източника на изображението от показания списък. За да затворите списъка с източници на изображения, изберете иконата  в горната част на списъка.

	Уголемява или намалява прожектираното изображение.
	Изключва видеото и звука. Докоснете екрана, за да включите отново видео и звук.
	Пауза на видео.
	Увеличава или намалява силата на звука.
	Разделя екрана за прожектиране на две изображения едновременно. При прожектиране на разделен екран, изберете тази икона за точно настройване на интерактивните функции за прожектиране в разделен екран.
	Отброява времето напред или назад.

	<p>Показва лентата с инструменти за управление на камерата за документи.</p> <p>Можете също да използвате тези функции.</p> <div data-bbox="1429 360 2089 475">  <p>Достъпните функции варират в зависимост от модела на камерата за документи на Epson.</p> </div> <p>AF : Автоматично фокусиране на образа на камерата за документи.</p> <p> : Пауза на видео действието на камерата за документи.</p> <p> : Увеличаване или намаляване на образите на камерата за документи.</p> <p> : Завъртане на образа на камерата на 180 градуса.</p> <p> : Заснемане на неподвижни изображения от камерата за документи.</p> <p> : Стартиране и спиране на записа на видео от камерата за документи.</p> <p> : Възпроизвеждане на филма на камерата за документи.</p> <p> : Затваряне на лентата с инструменти на камерата за документи.</p>
	Изключва проектора.
	Затваря долната лента с инструменти.

» Свързани теми


- "Запис на начертано съдържание" [стр.109](#)
- "Печат на начертано съдържание" [стр.109](#)
- "Избор на дисплей на мрежово устройство" [стр.109](#)

Запис на начертано съдържание

Можете да запишете начертаното съдържание, което сте създали на прожектирания екран в USB устройство. Можете да го запишете във формат JPG. Възниква грешка, ако не можете да получите достъп до USB устройство за съхранение. Името на файла се задава автоматично.



USB устройства за съхранение със защита с парола не се поддържат.

- 1 Свържете USB устройството за съхранение към USB-A порта на проектора.
- 2 Изберете иконата  в долна лента с инструменти.
Изберете **Да**, за да запишете съдържание за чертане.


Печат на начертано съдържание

Можете да отпечатате начертаното съдържание, което сте създали, като използвате настройките на принтера в меню **Настройки на принтера** от меню **Мрежа** на проектора. Възниква грешка, ако принтерът не е свързан.

Поддържат се следните команди за принтер.*

Команди за управление	Метод на свързване
ESC/P-R	Чрез мрежа
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6, PCL6 Mode 1, PCL6 Mode 2	

* Не се поддържат всички принтери. Свържете се с Epson за помощ и повече информация относно поддържаните модели.

- 1 Изберете иконата  в долна лента с инструменти.
Появява се екранът Печат.
- 2 Посочете броя на копията на екрана Печат (до 20 листа).
- 3 Изберете **Печат**.


Избор на дисплей на мрежово устройство

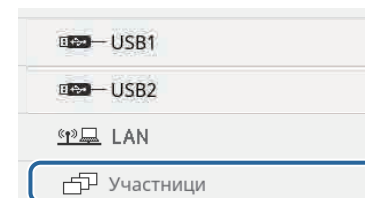
Ако има свързани устройства към проектора през мрежа, можете да изберете прожектиране на изображение от тези устройства.

Можете да изберете източник на изображение между компютрите с работещ софтуер Epson iProjection (Windows/Mac), смартфоните или таблетите с Epson iProjection (iOS/Android).



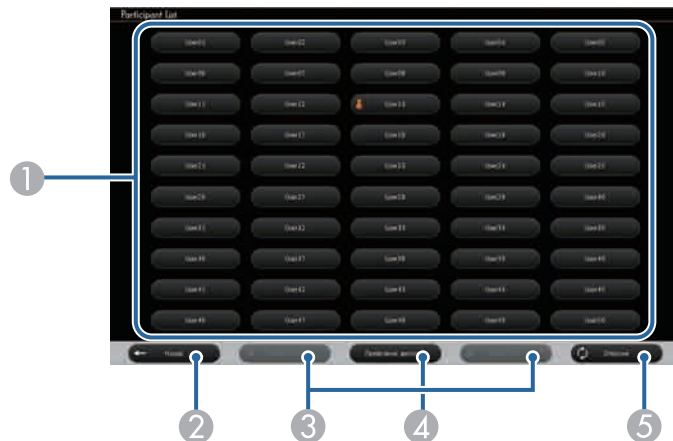
Можете да изберете свързано мрежово устройство за прожектиране даже и ако свързаният потребител е свързан с помощта на софтуера Epson iProjection с разрешена функция Модератор. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за повече информация относно функцията Модератор.

- 1 Изберете иконата  в долната лента с инструменти, след това изберете **Участници** от списъка с източници на изображения.




Появява се екранът за избор на потребители.

- 2** Изберете потребителското име на устройството, от което искате да прожектирате.



- 1** Показва потребителските имена за мрежови устройства, свързани към проектора.

При показване на миниатюри екранът на всяко устройство е показан като миниатюра.

Иконата  е показана до потребителското име на устройството, от което се прожектира в момента.

- 2** Затваряне екрана за избор на потребители и връщане към предишния екран.
- 3** Щракнете, за да преместите на предишната или следващата страница.
- 4** Превключва дисплея на екрана за избор на потребители между миниатюри или икони.
- 5** Обновява екрана за избор на потребители.
Когато към проектора през мрежата се свърже нов потребител, изберете този бутон, за да актуализирате списъка с потребители.



- На екрана за избор на потребители можете да използвате две пера или един пръст по едно и също време.
- Не можете да извършвате следните дейности, когато е показан екранът за избор на потребител:
 - Избор на друг източник на изображения
 - Използване на други интерактивни функции
 - Управление на проектора от долна лента с инструменти
 - Свързване на множество проектори
 - Извеждане на звук от проектора (звукът временно е изключен)
- Прожектиране на изображение с помощта на Epson iProjection

Можете да гледате изображението на екрана на избрания потребител.
За смяна на потребителя повторете тези стъпки.



- Няма да имате достъп до Участници при свързване на множество проектори чрез Epson iProjection (Windows/Mac) и прожектиране на едно и също изображение (огледален образ).
- Ако операциите с перо или сензорните операции не функционират на екрана за избор на потребители, можете да се върнете на предишния екран като натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.

Можете да използвате своя проектор в Комп. интерактивен режим през мрежа.

Ако искате да анотирате в Комп. интерактивен режим през мрежа, трябва да използвате Easy Interactive Tools (или друга програма за анотация). Easy Interactive Tools Ви дава възможност да използвате различни инструменти за чертане, да третирате областта за чертане като страница и да записвате чертежите като файлове за по-късна употреба. Можете да инсталирате Easy Interactive Tools от CD диска EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Може и да изтеглите софтуера от сайта на Epson.

Използвайте Epson iProjection (Windows/Mac) за инсталиране на Вашия проектор в компютърна мрежа или за работа в Комп. интерактивен режим през мрежа.

Изберете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата**.

Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.



- Броят пера или пръсти, които можете да използвате едновременно, е както следва:
 - Windows: две пера и шест пръста
 - Mac: едно перо или един пръст
- Отговорът може да се забави по мрежата.
- Не можете да промените настройката **Раб. реж. писалка** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Можете да свържете до четири проектора едновременно, като използвате Epson iProjection. Когато свържете множество проектори, Комп. интерактивен режим функционира за всички проектори. Операциите, извършени на един проектор, се отразяват в останалите проектори.
- За да използвате режим Анотация през мрежа, изчистете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата** в Epson iProjection и отново се свържете към мрежата.

» Свързани теми

- "Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа" [стр.111](#)

Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа

Следвайте предпазните мерки по-долу, когато свързвате проектора в различна подмрежа с помощта на Epson iProjection (Windows/Mac) и използвате интерактивни функции:

- Потърсете проектора в мрежата, като посочите IP адреса му. Не можете да търсите по името на проектора.
- Уверете се, че сте получили echo отговор от мрежовия проектор, като изпратите echo заявка чрез пинг команда. Ако опцията Internet Control Message Protocol (ICMP) е забранена в рутера, можете да свържете проектора към отдалечени точки дори и да не можете да получите echo отговор.
- Уверете се, че следните портове са отворени.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
3620	TCP/UDP	За свързване и управление	двупосочно
3621	TCP	За прехвърляне на изображения	двупосочно
3629	TCP	За управление на проектора	двупосочно

- Уверете се, че филтрирането на MAC адреси и опциите за филтриране на приложения са конфигурирани правилно на рутера.
- Когато за комуникация между точките се използва управление на честотната лента и Epson iProjection надвишава контролираната пропускателна способност, няма да можете да свържете проектора към отдалечени точки.



Epson не гарантира връзката на проектора в различни подмрежи с Epson iProjection даже ако изискванията по-горе са изпълнени. Когато планирате реализирането, уверете се, че сте тествали връзката в тази мрежова среда.

Ако използвате Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да използвате въвеждане с перо и ръкопис за добавяне на ръкописен текст и анотации към работата си.

Можете да използвате функциите въвеждане с перо и ръкопис през мрежа, като зададете достъп до интерактивните функции по мрежата.

» Свързани теми

- "Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис" [стр.113](#)
- "Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис" [стр.114](#)

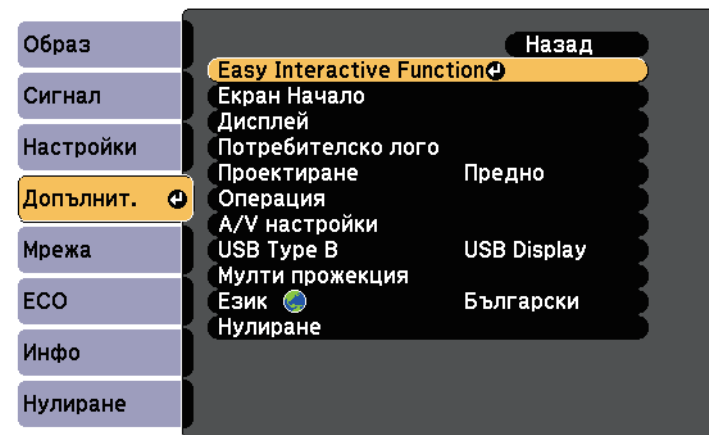
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако искате да използвате функции въвеждане с перо и ръкопис в Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, трябва да конфигурирате настройките в меню **Допълнит.** на проектора.

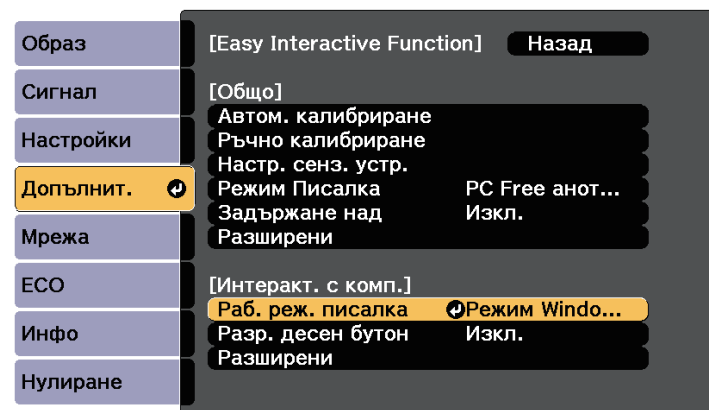
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Раб. реж. писалка** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **Режим Windows/Мас** и натиснете [Enter].


Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако използвате Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да добавите ръкописно въвеждане и да го преобразувате в текст.

Ако имате Microsoft Office 2007 или по-нова версия, можете също да използвате функцията Ръкопис, за да добавите ръкописни бележки към Word документ, Excel таблица или PowerPoint презентация.



Имената на функциите за анотация може да варират в зависимост от версията на Microsoft Office.

- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 10, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Показване на бутон на сензорната клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана.
- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 8, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Ленти с инструменти > Сензорна клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана, след което изберете иконата на перото.
- За да отворите панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista, изберете  > **Всички програми > Принадлежности > Tablet PC > Панел за въвеждане на Tablet PC**.

Можете да пишете в прозорчето с перото или с пръст, след това изберете от множеството опции за редактиране и преобразуване на текст.

- За да добавите Ръкописни анотации в Microsoft Office приложения, изберете меню **Преглеждане**, след което изберете **Започване на ръкопис**.



В Microsoft Word или Excel изберете раздел **Вмъкване**, след което щракнете върху **Започване на ръкопис**.

- За да анотирате PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу, натиснете бутона отстрани на перото или натиснете повърхността за прожектиране с пръст за около 3 секунди, след това изберете **Опции на показалеца > Перо** от изскачащото меню.

За повече информация за тези функции потърсете Помощ за Windows.

Можете едновременно да прожектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана и да използвате интерактивните функции.

Можете да пишете и чертаете на множество екрани.




- Можете да използвате компютърен интерактивен режим само на един от екраните.
- Можете да покажете зоната за писане и рисуване в рамка. Когато прожектирате две изображения едновременно, натиснете [Menu] и задайте **Пок. обл. за черт.** да е **Вкл.**
- Времето за реакция може да е по-дълго.

» Свързани теми

- "Превключване на прожектиране на Split Screen (разделен екран)" [стр.115](#)
- "Избор на настройки за Split Screen (Разделяне на екрана) с интерактивна функция" [стр.115](#)
- "Прожектиране на два образа едновременно" [стр.120](#)

Превключване на прожектиране на Split Screen (разделен екран)

Можете да разделите екрана, за да прожектирате две изображения едновременно с помощта на долната лента с инструменти или на дистанционното управление. Следвайте стъпките по-долу, за да превключите на Split Screen прожектиране с помощта на долната лента с инструменти.

- 1 Изберете иконата  в долната лента с инструменти.



- 2 Избира източници на входен сигнал за левия и десния екран.




Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.


- 3 Изберете **Превкл. на изт.**

Избор на настройки за Split Screen (Разделяне на екрана) с интерактивна функция

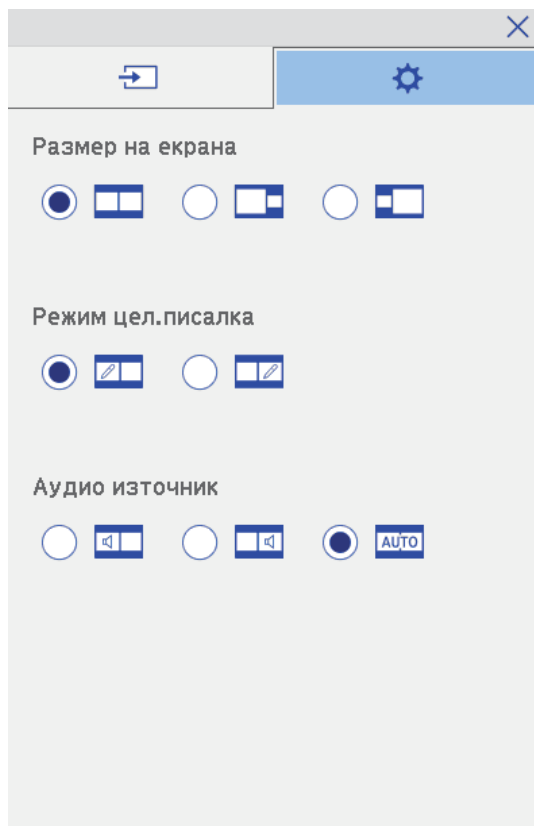
Следвайте стъпките по-долу, за да изберете настройки за Split Screen прожектиране с помощта на долната лента с инструменти.


- 1 Изберете иконата  в долната лента с инструменти.



Появява се екранът Настр Split Screen.

- 2 Изберете раздел .

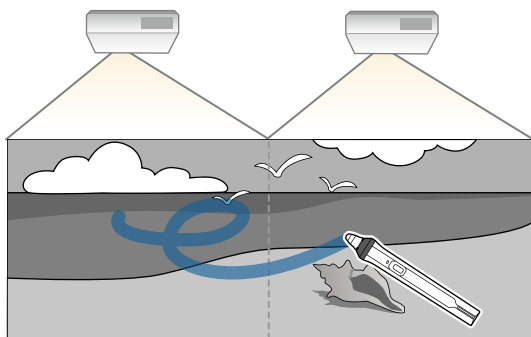
3 Изберете следните настройки на Split Screen.



4 Изберете иконата  в екрана за настройка на Split Screen, за да излезете от екрана.

- **Размер на екрана:**увеличава едно изображение и намалява друго. В зависимост от входния видео сигнал изображенията може да не са с една и съща големина, даже и ако изберете иконата  (**Равно**).
- **Режим цел.писалка:** позволява Ви да използвате перо или пръст като мишка на който и да е от екраните.
- **Аудио източник:** избира звука. Изберете иконата  (**Авто**) за слушане на звука от по-големия екран или левия екран.

Можете да използвате интерактивните функции на Вашия проектор при два проектора, инсталирани един до друг. Инсталирайте Easy Interactive Driver Ver. 4.0 от Epson Projector Software for Easy Interactive Function CD-ROM.



Вижте *Ръководство за инсталиране* за подробна информация относно инсталирането на множество проектори и настройката на интерактивните функции.



Възможно е да не можете да пишете и чертаете по очертанията на изображението.

» Свързани теми


- "Временно използване на Интерактивни функции само на един от проекторите" [стр.117](#)
- "Използване на множество проектори" [стр.139](#)
- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.38](#)

Временно използване на Интерактивни функции само на един от проекторите


Когато използвате интерактивни функции на екрана, прожектиран от два проектора, можете временно да използвате интерактивни функции

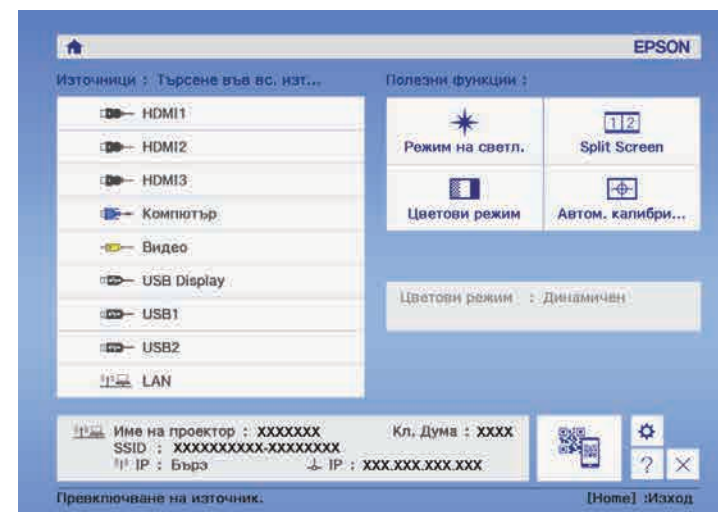
само на един от проекторите като изберете следните настройки. Тази настройка е достъпна само на екран Начало.

1

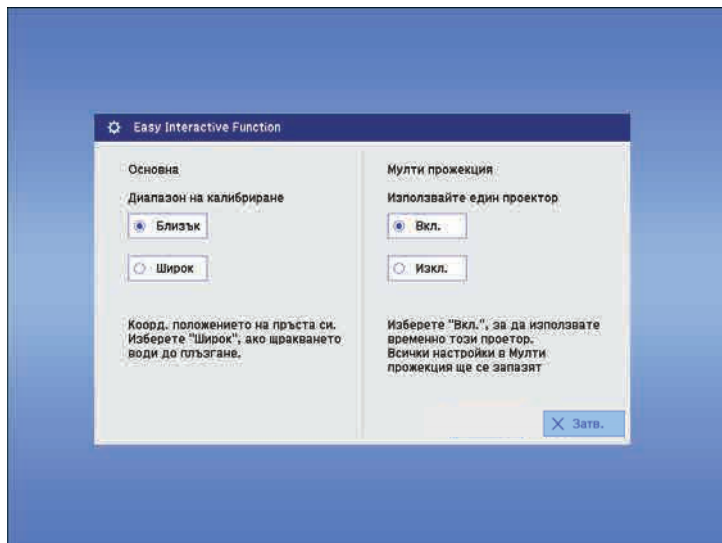
Натиснете бутон [Home] на дистанционното управление или иконата  в долната лента с инструменти. Появява се Начален екран.

2

Натиснете икона .



3 Изберете **Вкл.** За **Използвайте един проектор**.



4 Натиснете **Затвори** за връщане към предишен екран.
Сега можете временно да използвате интерактивните функции само на един от проекторите.



Когато проекторът се изключи, настройката **Използвайте един проектор** се връща на **Изкл.**

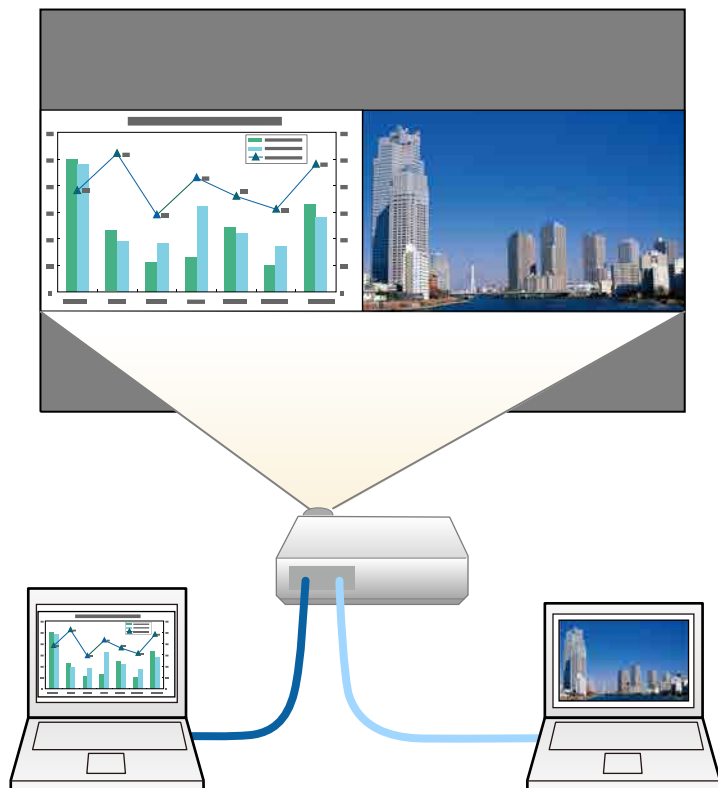
Регулиране функциите на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате функции за настройка на проектора.

» **Свързани теми**

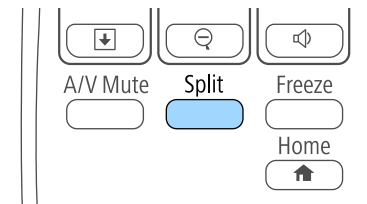
- "Прожектиране на два образа едновременно" [стр.120](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [стр.123](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.128](#)
- "Временно спиране на действието във видео" [стр.129](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.130](#)
- "Използване на дистанционното управление като безжична мишка" [стр.131](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.133](#)
- "Запис на изображение с потребителско лого" [стр.134](#)
- "Запис на потребителски шаблон" [стр.137](#)
- "Използване на множество проектори" [стр.139](#)
- "Прожектиране на изображения от порт HDMI3 с допълнителната интерфейсна кутия" [стр.146](#)
- "Функции за защита на проектора" [стр.148](#)

Можете да използвате функцията Split screen за едновременно прожектиране на два образа от различни източници на картина. Можете да управлявате функцията Split screen от дистанционното управление или от менютата на проектора.



- Когато използвате функцията Split screen, възможно е другите функции на проектора да не са достъпни, а някои настройки да не могат да се приложат за двата образа.
- Не можете да извършите split screen прожектиране, когато **Свържи ELPSCB02** е **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора (EB-710Ui).
 ⏏ **Допълнит. > Операция > Свържи ELPSCB02**

- 1 Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.

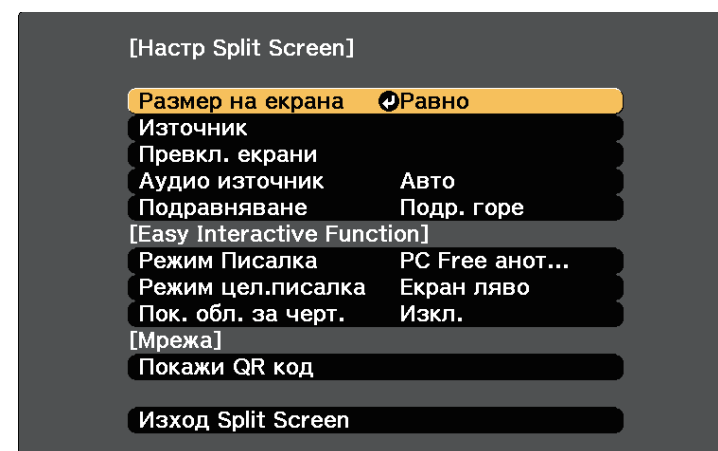


Изображението от избрания входен източник се мести в лявата страна на екрана.



Можете да извършите същите действия от **Split Screen** в меню **Настройки** на проектора.

- 2 Натиснете бутона [Menu].
Извежда се този екран:



- 3** За да изберете източник на входен сигнал за другия образ, изберете настройка **Източник** натиснете [Enter], изберете източника на входен сигнал, изберете **Изпълнение** и натиснете [Enter].



- Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.
- Когато използвате функцията Split screen, екранът **Източник** се появява при смяна на източника на входен сигнал от дистанционното управление.

- 4** За превключване на изображенията изберете **Превкл. екрани** и натиснете [Enter].
Прожектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.



- 5** За уголемяване на единия образ и намаляване на другия изберете **Размер на екрана**, натиснете [Enter], изберете размер и натиснете [Enter]. За изход от менюто натиснете [Menu].



В зависимост от входния видео сигнал изображенията може да не са с една и съща големина, даже и ако изберете **Равно**.

- 6** За звука изберете **Аудио източник**, натиснете [Enter], изберете опция за звука и натиснете [Enter]. За изход от менюто натиснете [Menu].



Изберете **Авто** за слушане на звука от по-големия екран или левия екран.

- 7** За подравняване на прожектираните образи изберете **Подравняване**, натиснете [Enter], изберете настройката и отново натиснете [Enter]. За изход от менюто натиснете [Menu].

- 8** За изход от функцията Split screen натиснете [Split] или [Esc].

» Свързани теми

- "Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране" [стр.121](#)
- "Ограничения при прожектиране със Split Screen" [стр.122](#)
- "Интерактивни функции при прожектиране на две изображения едновременно" [стр.115](#)

Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране

Следните комбинации от източници на входен сигнал не могат да се прожектират при Split screen.

- Компютър и Видео

- USB Display и USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 и LAN
- USB1 и USB2

- "Цветови Режим" [стр.71](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.130](#)

Ограничения при прожектиране със Split Screen

Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на менюто на проектора
- E-Zoom
- Превключване на съотношението на картината (режимът на съотношение на картината ще бъде зададен на **Нормална**)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Динамичен контраст

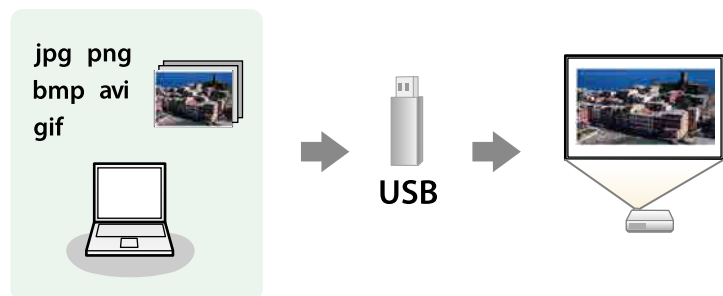
Ограничения на образа

- Ако въвеждате настройки, като **Яркост, Контраст, Цветова наситеност, Отсянка и Острота** в меню **Образ** на проектора, можете да приложите тези настройки само за картината отляво. За картината отдясно се прилагат настройките по подразбиране. Настройки, влияещи на целия прожектиран образ, като **Цветови режим** и **Цветова темп.**, се прилагат за лявата и дясната картина.
- Даже и ако сте задали стойности за **Намаляване на шум** и **Прем. презр. разв.** в меню **Образ** на проектора, **Намаляване на шум** става 0 и **Прем. презр. разв.** става **Изкл.** за картината отдясно.
 - ☛ **Образ > Подобр. на изобр. > Намаляване на шум**
 - ☛ **Образ > Разширени > Прем. презр. разв.**
- Даже и ако за **Фон на дисплея** е зададено **Лого** в меню **Допълнит.** на проектора, при липса на входен сигнал ще се появи син екран.

» Свързани теми

- "Съотношение на картината" [стр.69](#)

Можете да използвате функцията PC Free на проектора, когато свържете USB устройство с файлове с презентации, поддържани от проектора. Така бързо и лесно показвате презентацията и я управлявате с помощта на дистанционното управление.



» Свързани теми

- "Поддържани типове файлове от PC Free" [стр.123](#)
- "Предпазни мерки при прожектиране с PC Free" [стр.123](#)
- "Стартиране на PC Free слайдшоу" [стр.124](#)
- "Стартиране на PC Free Movie презентация" [стр.126](#)
- "Опции на PC Free Display" [стр.127](#)

Поддържани типове файлове от PC Free

Можете да прожектирате следните типове файлове с функцията PC Free на проектора.



- За най-добри резултати запишете файловете на носител, форматиран в система FAT16/32.
- При проблем с прожектирането от носители, форматиран за не-Windows системи, опитайте се да форматирате носител за Windows.

Съдържани е на файловете	Тип файл (разшире- ние)	Детайли
Образ	.jpg	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • в CMYK формат • в Progressive формат • Силно компресиран • С разрешителна способност над 8192 × 8192
	.bmp	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1280 × 800
	.gif	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1280 × 800 • Анимиран
	.png	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1920 × 1200
Филм	.avi (Motion JPEG)	Поддържа само AVI 1.0. Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • Записан с аудио кодек, различен от PCM или ADPCM • С разрешителна способност над 1280 × 720 • Повече от 2 GB

Предпазни мерки при прожектиране с PC Free

Обърнете внимание на следните предпазни мерки при използване на функциите PC Free.

- Не можете да използвате USB ключ за PC Free функции.
- Не изключвайте USB устройството за съхранение, докато проекторът го използва. В противен случай е възможно PC Free да не функционира правилно.
- Възможно е да не работят функциите за защита на някои USB устройства за съхранение с PC Free функции.

- При свързване на USB устройство, което има адаптер за променлив ток, включете адаптера в контакта при използване на устройството с проектора.
- Някои закупени USB четци на карти може да не са съвместими с проектора.
- Проекторът може да разпознава до 5 карти, вкарани едновременно в свързания четец на карти.
- Не можете да коригирате трапецовидното изкривяване при прожектиране в PC Free, затова коригирайте формата на изображението преди да стартирате презентацията.
- Можете да използвате следните функции при прожектиране в PC Free.
 - Пауза
 - Без A/V
 - E-Zoom
 - Курсор

» Свързани теми

- "Временно спиране на действието във видео" [стр.129](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [стр.128](#)
- "Мащабиране на изображения" [стр.130](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.133](#)

Стартиране на PC Free слайдшоу

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате своето слайдшоу.



- Можете да променяте опциите за работа на PC Free или да добавяте специални ефекти като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].
- В комп. интерактивен режим можете да управлявате своето слайдшоу с помощта на интерактивно перо или пръста си вместо дистанционно управление (EB-710Ui).

1

Натиснете бутона [Source Search] на дистанционно управление или на командния панел. Изберете източника **USB1**.

Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете изображения на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

2

Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

3 Извършете една от следните стъпки:

- За показване на отделно изображение натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате изображението и натиснете [Enter]. (Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на екрана със списъка с файлове).
- За показване в слайдшоу на всички изображения в дадена папка натиснете бутоните със стрелки, маркирайте опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана и натиснете [Enter].

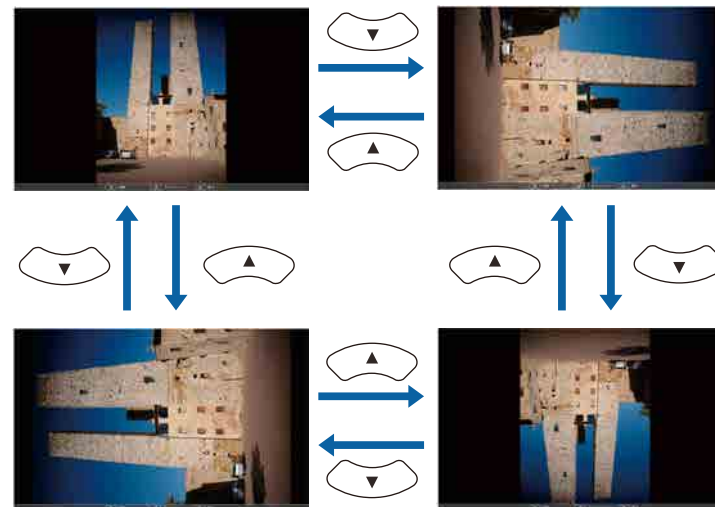


- Можете да промените интервала за превключване на картини чрез маркиране на **Опция** в долната част на екрана и натискане на [Enter].
- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.

4 При прожектиране използвайте следните команди за управление на дисплея:

- За завъртане на показаното изображение натиснете стрелка нагоре или надолу.

Можете също така да завъртите изображението чрез движения с интерактивното перо или с пръст (EB-710Ui).



- За показване на следващото или предишното изображение натиснете лява или дясна стрелка.

Можете също така да се преместите назад или напред чрез движения с интерактивното перо или с пръст (EB-710Ui).

5 За спиране на показването следвайте инструкциите на екрана или натиснете бутона [Esc].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

6 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

» Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [стр.127](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.36](#)

Стартиране на PC Free Movie презентация

След свързване на USB устройство към проектора можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате филма.



- Можете да промените опциите за работа на PC Free като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].

1 Натиснете бутона [Source Search] на дистанционно управление или на командния панел. Изберете източника **USB1**.

Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете файлове с филми на друго USB устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

2 Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

3 За възпроизвеждане на филм натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате файла и натиснете [Enter].



- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.
- Ако искате да възпроизведете всички филми в дадена папка подред, изберете опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана.

4 За да спрете възпроизвеждането натиснете бутона [Esc], маркирайте **Изход** и натиснете [Enter].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

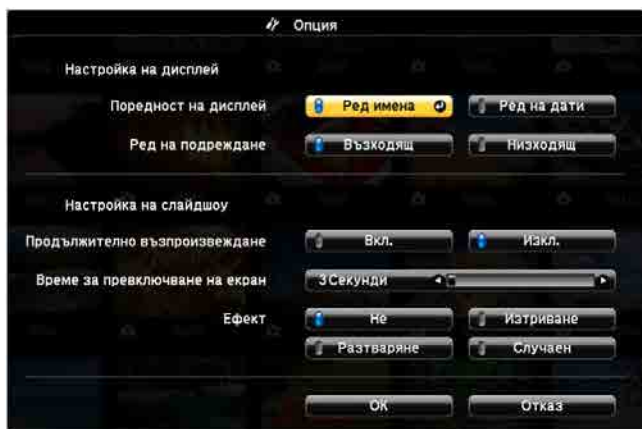
5 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

» Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [стр.127](#)
- "Свързване към USB устройство" [стр.36](#)

Опции на PC Free Display

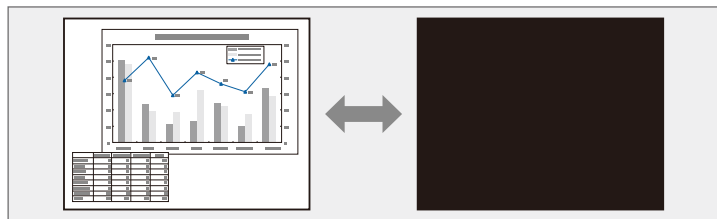
Можете да избирате тези опции за дисплей, когато ползвате PC Free. За достъп до този екран маркирайте **Опция** долу на екрана със списъка с файлове на PC Free и натиснете [Enter].



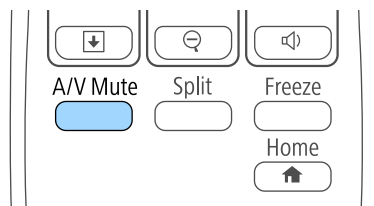
Настройка	Опции	Описание
Време за превключване на екран	Не	Не показва автоматично следващия файл
	1 сек. до 60 сек.	Показва файловете за избраното време и превключва автоматично на следващия файл; изображенията с висока разрешителна способност може да се превключват малко по-бавно
Ефект	Не	Без ефекти
	Изтриване	Преходи между изображенията с ефект на изтриване
	Разтваряне	Преходи между изображенията с ефект на разтваряне
	Случаен	Преходи между изображенията с използване на случайно избрани ефекти

Настройка	Опции	Описание
Поредност на дисплей	Ред имена	Показва файловете, подредени по име
	Ред на дати	Показва файловете, подредени по дата
Ред на подреждане	Възходящ	Подрежда файловете в последователност от първия към последния
	Низходящ	Подрежда файловете в последователност от последния към първия
Продължително възпроизвеждане	Вкл.	Показва непрекъснато слайдшоу
	Изкл.	Показва слайдшоу веднъж

Можете временно да изключите картината и звука на проектора, ако искате да насочите вниманието на публиката другаде по време на презентация. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.



- 1 Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за временно спиране на прожектирането и заглушаване на звука.



- 2 За да включите отново картината и звука, натиснете отново [A/V Mute].



- Захранването на проектора се изключва автоматично 30 минути след активиране на Без A/V. Можете да забраните тази функция в меню ECO на проектора.

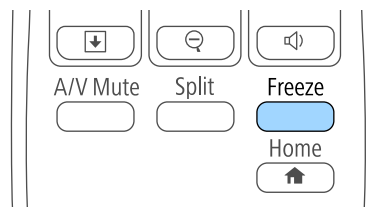
☛ ECO > Таймер A/V Mute

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.212](#)

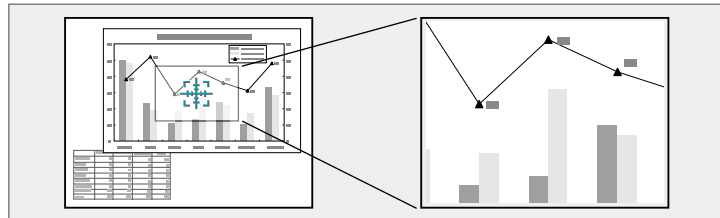
Можете временно да спрете действието във видео или компютърна презентация и да оставите текущото изображение на екрана. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.

- 1** Натиснете бутона [Freeze] на дистанционното управление за спиране на действието във видео.

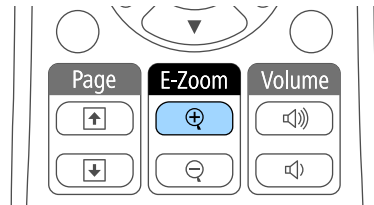


- 2** За рестартиране на действието във видеото, натиснете отново [Freeze].

Можете да привлечете вниманието към определени части от презентацията, като увеличите дадена част от изображението на екрана.



1 Натиснете бутон [E-Zoom] + на дистанционното управление.



На екрана се извежда курсор (кръст), който показва центъра на мащабираната област.

2 Използвайте следните бутони на дистанционното управление, за да нагласите мащабираното изображение:

- Използвайте бутоните със стрелки, за да позиционирате курсора в зоната, която искате да мащабирате. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутон със стрелки едновременно.
- Натискайте бутон [E-Zoom] + многократно, за да увеличите областта на изображението. Натиснете и задръжте бутон [E-Zoom] + за бързо увеличаване.
- За панорамен изглед около увеличената област от изображението използвайте бутоните със стрелки.
- За намаляване на изображението натиснете бутон [E-Zoom] –.

- За връщане на оригиналните размери на изображението, натиснете [Esc].

Уголеменото изображение се прожектира и на екрана е показан и коефициентът на увеличение.

Можете да увеличите избраната област от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.

Можете да използвате дистанционното управление на проектора като безжична мишка, за да управлявате прожектирането на разстояние от екрана.



Можете да използвате функциите на безжичната мишка с Windows Vista или по-нова версия, или с OS X 10.7.x или по-нова версия.

- 1** Свържете проектора с компютър чрез порт USB-B, Computer или HDMI порта на проектора.

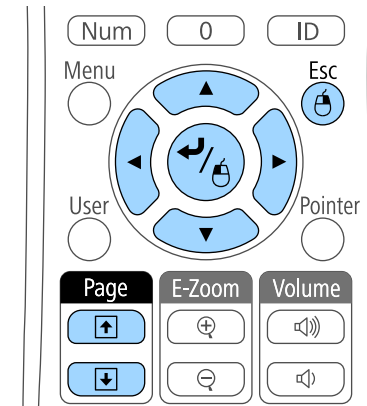


Функцията Безжична мишка не работи, когато се прожектират изображения от устройство, свързано с HDMI1/MHL порт чрез MHL кабел.

- 2** Ако компютърът е свързан с друг порт вместо с USB-B порт, свържете също USB кабел към порта USB-B на проектора и към USB порта на компютъра (за поддръжка на безжична мишка).

- 3** Стартирайте презентацията.

- 4** Използвайте следните бутони на дистанционното управление за управление на презентацията:



- За превъртане на слайдове или страници, натиснете бутоните [Page] up или down.
- За преместване курсора по екрана използвайте бутоните със стрелки. За диагонално преместване на курсора натиснете едновременно два съседни бутон със стрелки.
- За щракване с ляв бутон натиснете бутона [Enter] веднъж (натиснете два пъти за двукратно щракване). За щракване с десния бутон на мишката натиснете бутона [Esc].
- За плъзгане и пускане задръжте бутона [Enter], докато местите курсора чрез бутоните със стрелки, след което освободете [Enter] на желаното място.

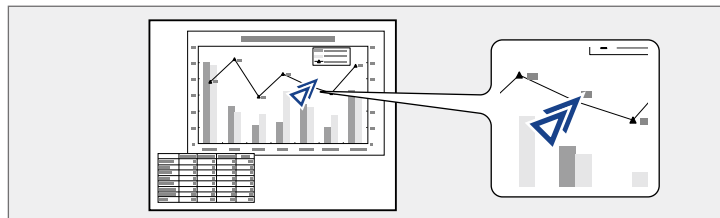


- Ако настройките на бутоните на мишката в компютъра са настроени обратно, бутоните на дистанционното управление също ще действат обратно.
- Функцията Безжична мишка не работи при следните условия:
 - Ако е показано менюто на проектора или екранът на меню Помощ.
 - Когато настройката **USB Type B** е зададена на **Easy Interactive Function** или **USB Display/Easy Interactive Function** от меню **Допълнит.** на проектора (EB-710Ui).
 - При работа с функция, различна от Безжична мишка (например регулиране на звука).
Обаче при работа с функция E-Zoom или Курсор е достъпна функцията страница нагоре/надолу.

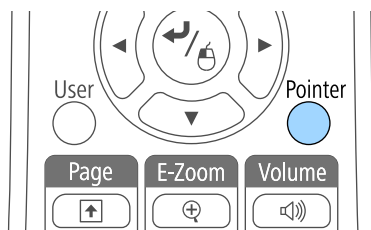
» Свързани теми

- "Мащабиране на изображения" [стр.130](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [стр.133](#)

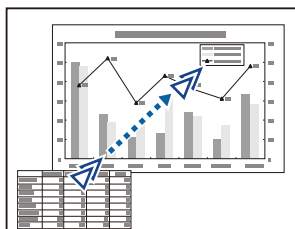
Можете да използвате дистанционното управление на проектора като показалка, която да Ви помогне да насочите вниманието на публиката върху важна информация на екрана. Формата по подразбиране на курсора на екрана е стрелка. Можете да промените формата от **Форма на курсор** в меню **Настройки** на проектора.



1 Натиснете бутон [Pointer] на дистанционното управление.



2 Използвайте стрелките, за да преместите курсора на екрана. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутона със стрелки едновременно.



3 Натиснете [Esc], за да махнете курсора от екрана.

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)

Можете да запишете изображение на проектора и то да се показва при всяко включване на проектора. Можете също така да покажете изображението, когато проекторът не получава входен сигнал. Това изображение се нарича екран с потребителско лого.

Можете да изберете снимка, графика или фирмено лого като потребителско лого - това е полезно за идентифициране на собственика на проектора и предотвратяване на кражба. Можете да блокирате смяната на потребителското лого като зададете защита с парола.

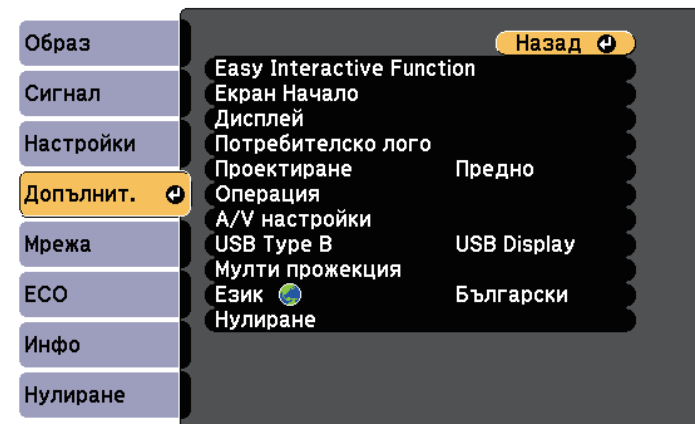


- Когато запишете потребителско лого, няма да можете да върнете фабричното лого.
- Ако за настройка **Защита потреб. лого** е зададено **Вкл.** в менюто с настройки **Защита с парола**, задайте **Изкл.** преди запазване на логото.
- Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг с помощта на функцията за пакетна настройка, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да спделите с много проектори, например потребителското лого.

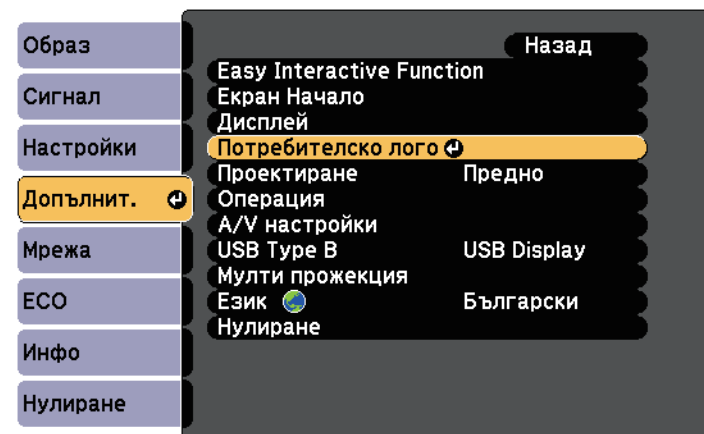
1 Покажете изображението, което искате да се прожектира като потребителско лого.

2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

3 Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Потребителско лого** и натиснете [Enter].



Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като потребителско лого.



Настройките Ключ, E-Zoom или Аспект са временно отменени, когато избирате **Потребителско лого**.

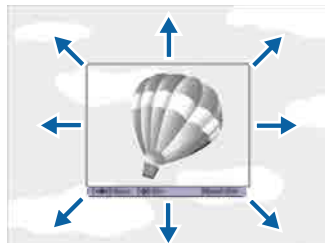
5 Изберете **Да** и натиснете [Enter].

Виждате поле за избор над изображението.



В зависимост от текущия входен сигнал размерът на изображението може да бъде променен, за да отговаря на разрешителната способност на сигнала.

6 Използвайте стрелките за посочване на областта, която да използвате като потребителско лого, и натиснете [Enter].



Ще видите диалогов прозорец с въпрос дали искате да изберете тази област.

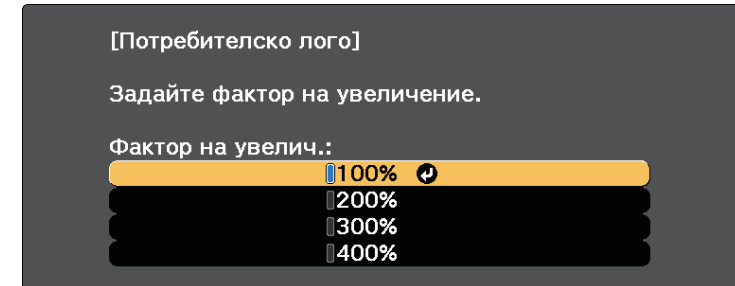


Не можете да промените размера на областта от изображението (400 × 300 пиксела).

7 Изберете **Да** и натиснете [Enter]. (Ако искате да промените избраната област, изберете **Не**, натиснете [Enter] и повторете последната стъпка).

Ще видите менюто с коефициенти на увеличение на Потребителско лого.

8 Изберете процент на увеличение и натиснете [Enter].



Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да запишете изображението като потребителско лого.

9 Изберете **Да** и натиснете [Enter].

Потребителското лого се записва върху логото по подразбиране и се появява съобщение, че процесът е приключил.

10 Натиснете [Esc] за изход от екрана със съобщението.

11 Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

12 Изберете **Дисплей** и натиснете [Enter].

13 Изберете кога да се показва екранът Потребителско лого:

- За показване при липса на входен сигнал изберете **Фон на дисплея** и задайте **Лого**.
- За показване при всяко включване на проектора изберете **Стартов екран** и задайте **Вкл.**

За да избегнете промени в настройка Потребителско лого без парола, задайте **Защита потреб. лого** да бъде **Вкл.** в менюто с настройки **Защита с парола** и задайте паролата.

» Свързани теми

- "Избор на видове защита с парола" [стр.149](#)

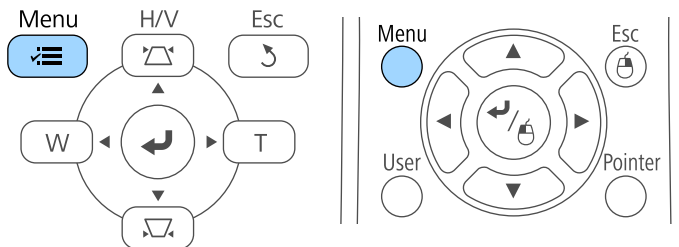
Има четири вида шаблони, предварително регистрирани на проектора, като водещи линии или решетки. Можете да прожектирате тези шаблони с цел подпомагане на презентациите си като използвате настройките **Извеж. на Модел** в меню **Настройки**.

Можете също да запазите текущо прожектирания образ като Потр. Модел.

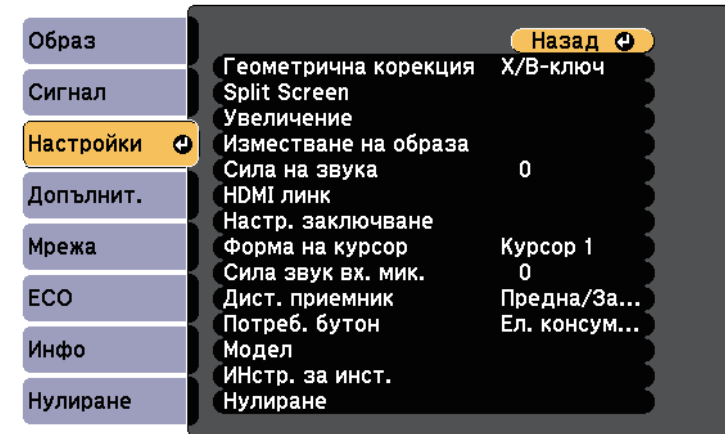


След като Потр. Модел е запазено, фабричната му настройка не може да бъде върната.

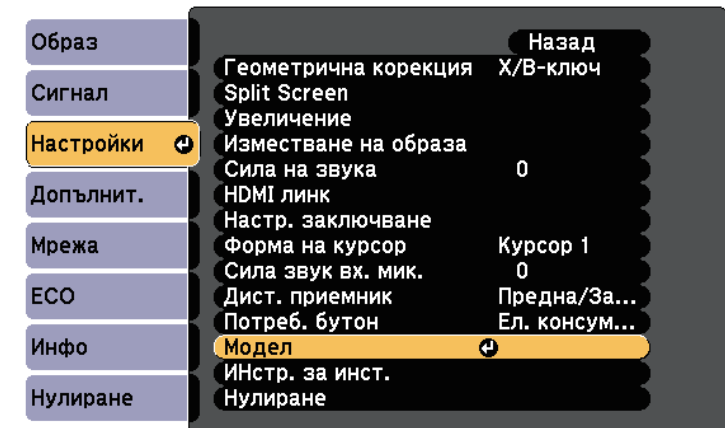
- 1 Прожектирайте образа, който искате да използвате като Потр. Модел, след което натиснете бутона [Menu].



- 2 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Модел** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **Потр. Модел** и натиснете [Enter].

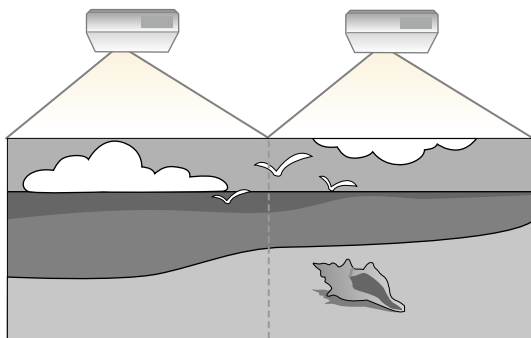
Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като Потр. Модел.



Настройките Ключ, E-Zoom, Аспект, Регул. мащаб или Изместване на образа са временно отменени, когато избирате **Потр. Модел**.

- 5** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
Виждате диалогов прозорец с въпрос дали искате да запишете изображението като Потр. Модел.
- 6** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
Ще видите съобщение за край.

Можете да комбинирате прожектираните изображения от два или повече проектора, за да създадете едно по-голямо изображение.



- Преди да започнете прожектирането, уверете се, че **Мулти прожекция** е **Вкл.** за всички проектори.
☛ **Допълнит. > Мулти прожекция > Мулти прожекция**
- Преди да започнете прожектирането, уверете се, че сте избрали един и същ цветен режим за всички проектори.
☛ **Допълнит. > Мулти прожекция > Цветови режим**

» Свързани теми

- "Система за идентификация на проектори за управление на множество проектори" [стр.139](#)
- "Регулиране на Цветово единство" [стр.141](#)
- "Съответствие на цветовете в изображението" [стр.143](#)
- "Регулиране на RGBCMY" [стр.144](#)

Система за идентификация на проектори за управление на множество проектори

При поддръждане на множество проектори за прожектиране на образи можете да коригирате яркостта и тона на цвета на всеки прожектиран образ за пълно съвпадение на образите.

Можете да зададете уникален ИД на всеки проектор за индивидуално управление на всеки с дистанционното управление и да коригирате яркостта и цвета на отделните проектори.



- В някои случаи яркостта и цветовият тон може да не съвпадат изцяло дори и след коригиране.
- Ако с течение на времето разликите в яркостта и тона на цвета станат по-изразени, повторете настройките.

» Свързани теми

- "Задаване на ID на проектор" [стр.139](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [стр.140](#)

Задаване на ID на проектор

За да управлявате множество проектори от едно дистанционно управление, дайте на всеки проектор уникален ID.

1

Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

2

Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

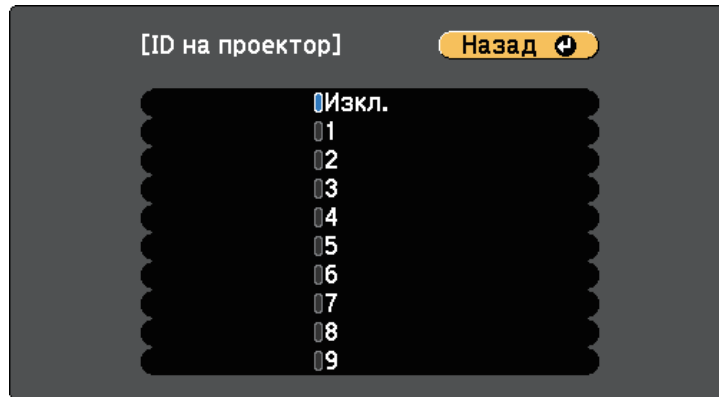
3

Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

4

Изберете настройка **ID на проектор** и натиснете [Enter].

- 5 Използвайте стрелките за избор на идентификационен номер, който да използвате за проектора. След това натиснете [Enter].



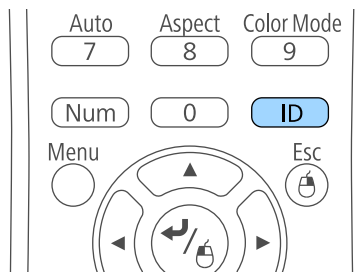
- 6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Повторете тези стъпки за всеки проектор, който ще управлявате от едно дистанционно управление.

Избор на проектора, който ще управлявате

След като настроите ID на проекторите, изберете ID на проектора, който да управлявате с дистанционното управление.

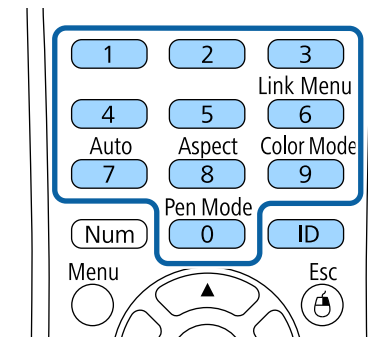
- 1 Насочете дистанционното управление към целевия проектор и натиснете бутона [ID].



ID на текущия проектор се показва на прожектирания екран. След около 3 секунди изчезва.



- 2 Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите.



Проекторът, с който искате да работите, е избран.

- 3 Натиснете бутона [ID], за да проверите дали процесът на настройка на ИД работи.

Ще видите съобщение, показано от проектора.

- Ако за дистанционното управление е **Вкл.**, можете да управлявате проектора от дистанционното управление.

- Ако дистанционното управление е **Изкл.**, няма да можете да управлявате проектора от дистанционното управление. Повторете горните стъпки за разрешаване на дистанционно управление.




- Когато изберете 0 на дистанционното управление, можете да управлявате всички проектори, независимо от настройката ID на проектор.
- Трябва да изберете ИД на дистанционното управление при всяко включване на проектора, който сте задали то да управлява. При включване на проектора като ИД на дистанционното управление на проектора се избира 0.
- Когато зададете **ID на проектор** да бъде **Изкл.**, можете да управлявате проектора с дистанционното управление, независимо от избраното ИД на дистанционното управление.

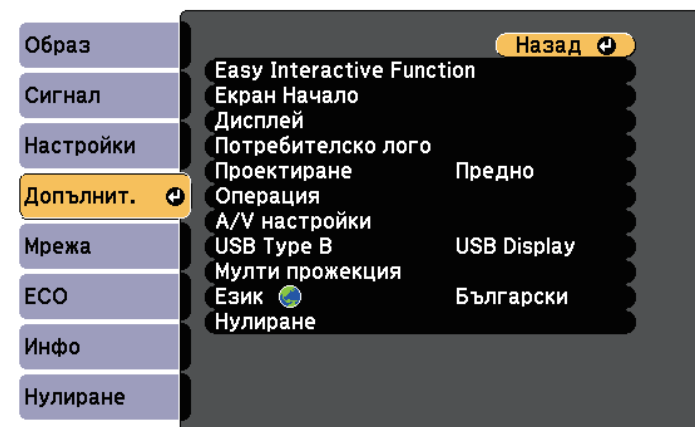
Регулиране на Цветово единство

Ако тонът на цветовете на прожектирания екран е неравен за всеки проектор, регулирайте баланса на тона на цветовете с помощта на меню **Допълнит.** на проектора.

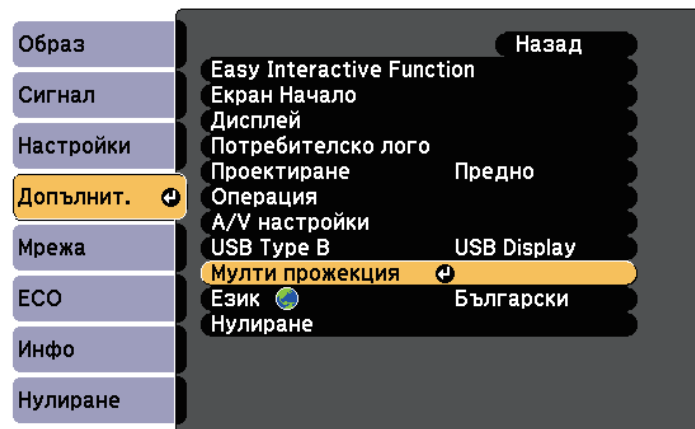


- Тонът на цветовете може да не е равномерен дори и след прилагане на Цветово единство.
- Когато Цветови режим е **Динамичен**, тази функция е забранена.
 **Образ - Цветови режим**
- Тази функция е забранена в режим Бяла дъска (EB-710Ui).

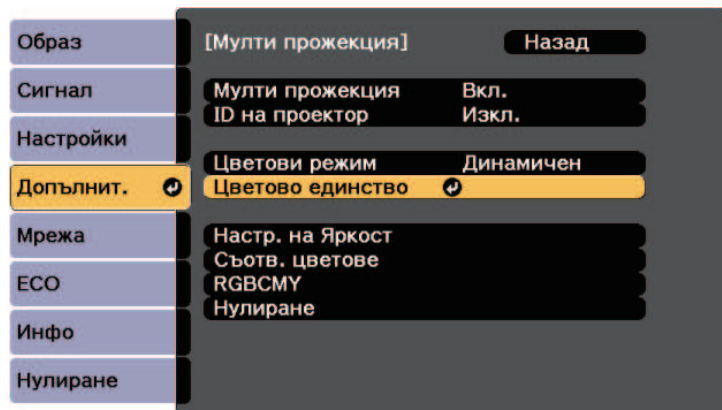
- Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].



- 3** Изберете **Цветово единство** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете **Цветово единство** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете **Вкл.** и натиснете [Enter]. После натиснете [Esc].

- 6** Изберете **Ниво на регул** и натиснете [Enter].

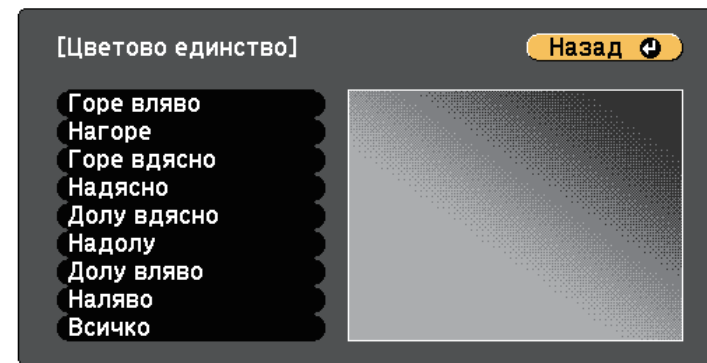


- 7** Изберете нивото и натиснете [Esc].



- 8** Изберете **Старт на подравн.** и натиснете [Enter].

- 9** Изберете областта, която искате да подравните и натиснете [Enter].

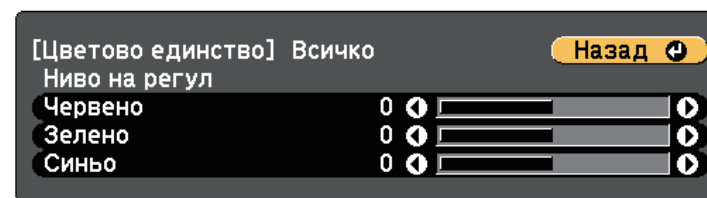


Първо регулирайте периферията. Накрая изберете **Всичко**, след което регулирайте целия екран.

- 10** Изберете цвета (**Червено**, **Зелено** или **Синьо**), който искате да регулирате и използвайте лявата стрелка, за да намалите тона му, а дясната, за да го подсилите.



Екранът за регулиране се променя, всеки път когато натиснете [Enter].



- 11** Натиснете [Esc] за връщане към екрана за избор на област.

- 12** Повторете тези стъпки, за да регулирате всяка област.

13 Натиснете [Esc] за връщане към предишен екран.

Съответствие на цветовете в изображението

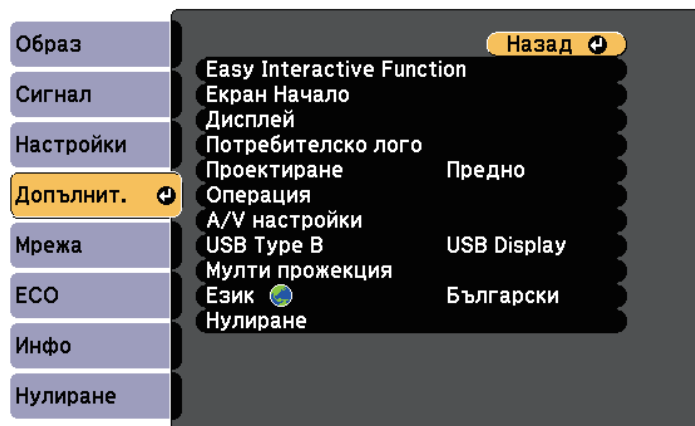
Можете да настроите еднакво качество на картината, проектирана от множество проектори един до друг.

Включете всички проектори и изберете настройка **Съотв. цветове** в меню **Допълнит.** на проектора, така че качеството на дисплеите на всички проектори да съответства на комбинирания екран.

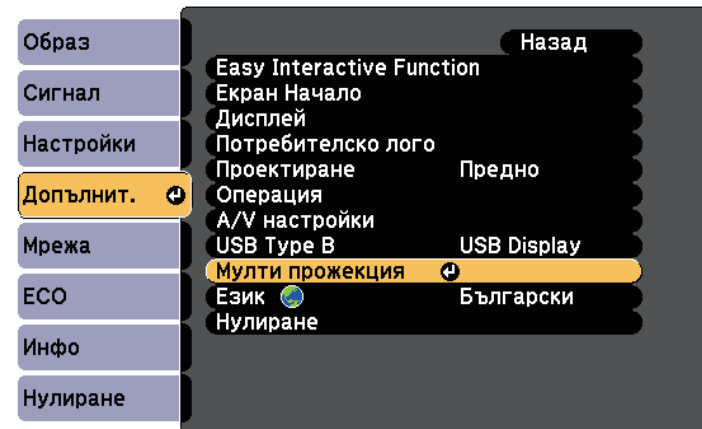


Тази функция е забранена в режим Бяла дъска (EB-710Ui).

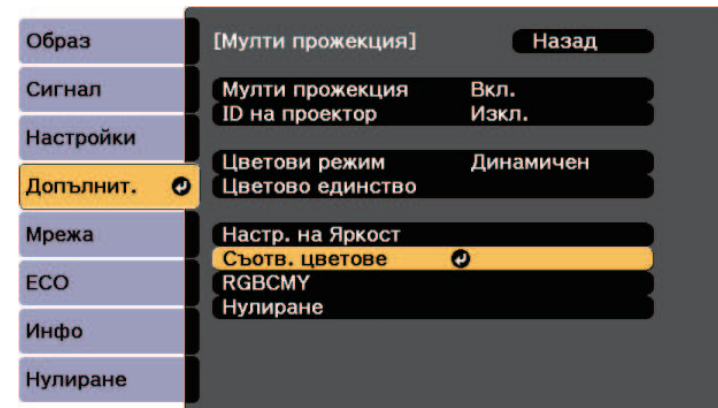
1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



2 Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].

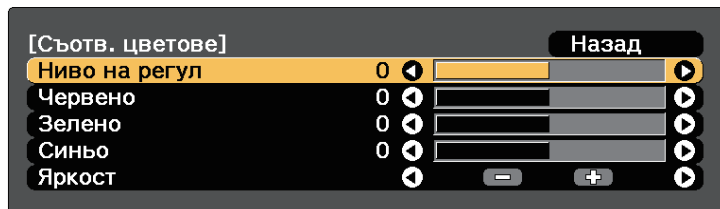


3 Изберете **Съотв. цветове** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Ниво на регул.**

Има осем нива от бяло през сиво до черно. Можете да регулирате всяко ниво поотделно.



- 5 Изберете **Червено**, **Зелено** или **Синьо** и регулирайте тона на цвета.
- 6 Изберете **Яркост** и регулирайте стойността.
- 7 Върнете се на стъпка 4 и регулирайте друго ниво.
- 8 Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на предишния екран.

Регулиране на RGBCMY

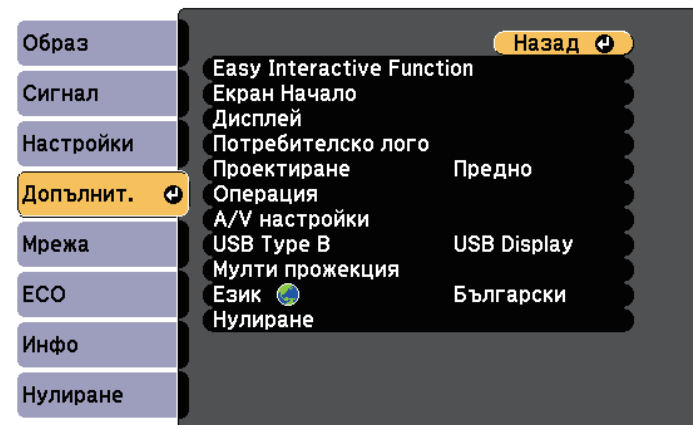
Можете да регулирате настройките **Нюанс**, **Наситеност** и **Яркост** за всеки от следните цветови компоненти: R (Червено), G (Зелено), B (Синьо), C (Циан), M (Магента) и Y (Жълто).

Включете всички проектори и изберете настройка **RGBCMY** в меню **Допълнит.** на проектора, така че тонът на цветовете на комбинирания екран да бъде изцяло равномерен.

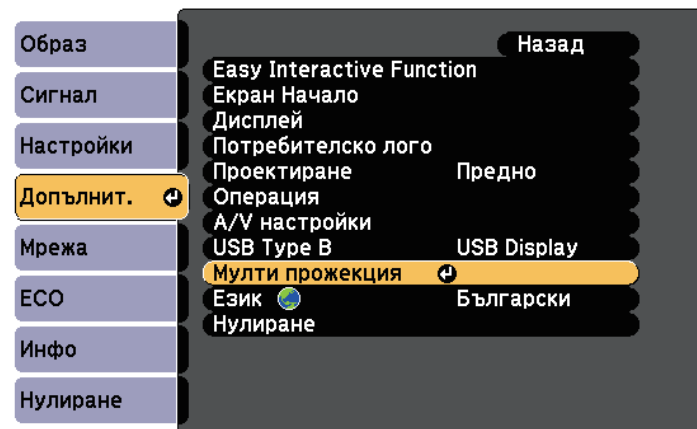


Тази функция е забранена в режим Бяла дъска (EB-710Ui).

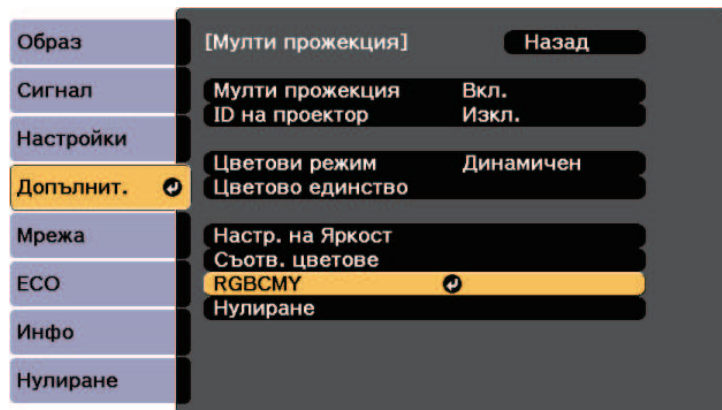
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2 Изберете **Мулти прожекция** и натиснете [Enter].



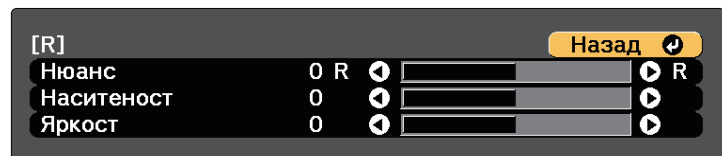
3 Изберете **RGBCMY** и натиснете [Enter].



4 Изберете цвета за регулиране и натиснете [Enter].

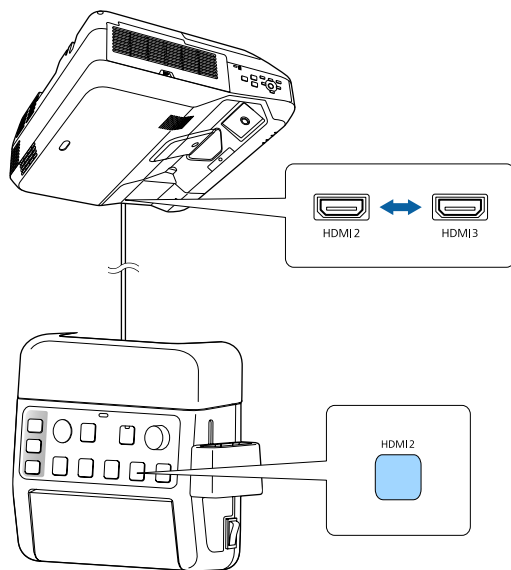
5 Направете следното според необходимото за всяка настройка:

- За да регулирате цялостната наситеност на цвета, синкаво - зеленикаво - червеникаво, регулирайте настройката **Нюанс**.
- За да регулирате цялостната яснота на цвета, регулирайте настройката **Наситеност**.
- За да регулирате цялостната яркост на цвета, регулирайте настройката **Яркост**.

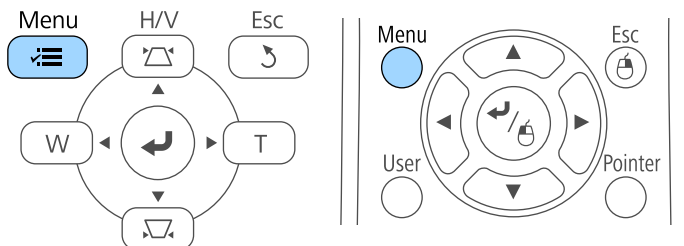


6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

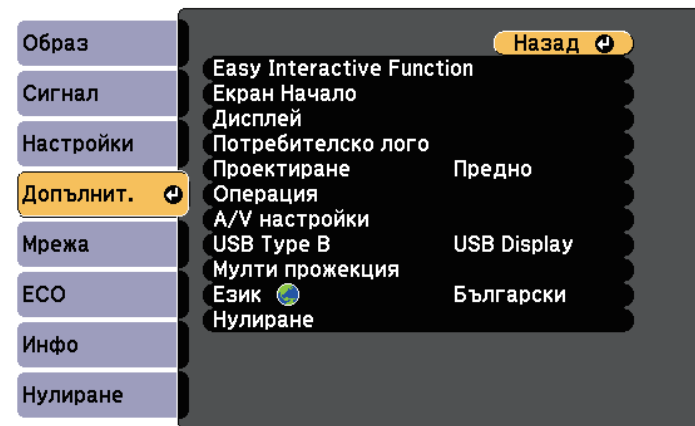
Когато допълнителната интерфейсна кутия (ELPCB02) е свързана към проектора, трябва да изберете следните настройки за прожектиране на изображения от устройството, свързано към HDMI3 порта на проектора. След избор на настройките входният сигнал се превключва между HDMI2 и HDMI3 всеки път, когато натиснете бутона [HDMI2] на интерфейлната кутия. (EB-710Ui).



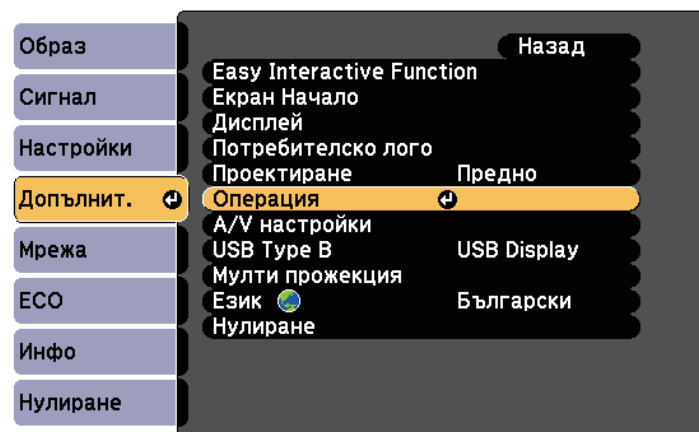
- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



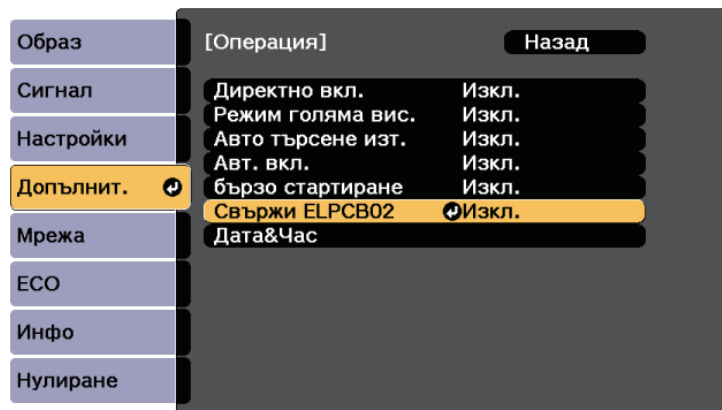
- 2 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



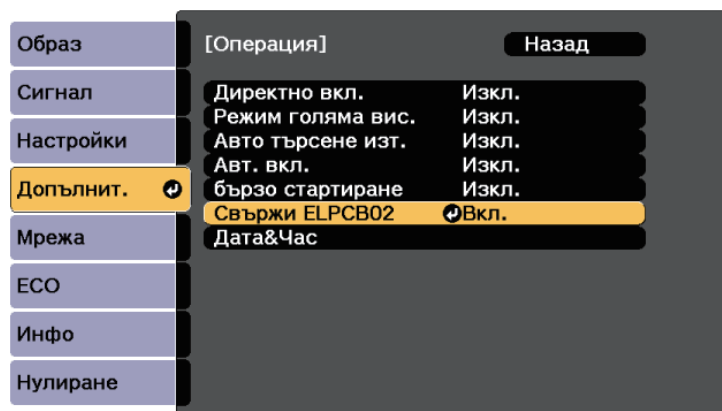
- 3 Изберете **Операция** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Свържи ELPCB02** и натиснете [Enter].



5 Изберете **Вкл.** и натиснете [Enter].



Източникът на входен сигнал се превключва между HDMI2 и HDMI3 всеки път, когато натиснете бутона [HDMI2] на интерфейлната кутия.

6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да защитите проектора и да предотвратите кражба или непозволені действия, като конфигурирате следните настройки за защита:

- Защитата с парола пречи на лица, които не знаят паролата, да използват проектора и блокира промените в стартовия екран и други настройки.

Тя действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва дори и да е откраднат, а същевременно ограничава кой може да използва проектора.

- Защитата заключване на бутоните блокира работата с проектора от бутоните на командния панел.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните.

- Осигурителен кабел за физическа защита на проектора.

» Свързани теми

- "Видове защита с парола" [стр.148](#)
- "Заключване на бутоните на проектора" [стр.151](#)
- "Инсталиране на заключващ кабел" [стр.152](#)

Видове защита с парола

Можете да зададете следните видове защита с парола, като използвате една споделена парола:

- Паролата за **Защита - включване** не позволява никой да използва проектора, без да е въвел парола. При свързване на захранващия кабел и включване на проектора за първи път трябва да въведете правилната парола. Това се отнася и за Директно вкл. и Авт. вкл.
- Паролата за **Защита потреб. лого** не позволява на никого да променя потребителския екран, показван при включване на проектора или при липса на входен сигнал. Задаването на потребителски екран е мярка за защита от кражба, защото идентифицира собственика на проектора.
- **Мрежова защита** паролата не позволява никой да променя **Мрежови настройки** на проектора.

- Паролата **График за защита** не позволява смяна на настройките за час или програмата на проектора (EB-700U).

» Свързани теми

- "Задаване на парола" [стр.148](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.149](#)
- "Въвеждане на парола за използване на проектора" [стр.150](#)

Задаване на парола

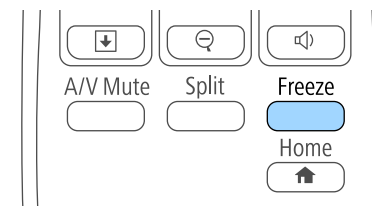
За да използвате защита с парола, трябва да зададете парола.



Паролата по подразбиране е "0000". Трябва да изберете собствена парола.

1

Задръжте бутона [Freeze] на дистанционното за около пет секунди.

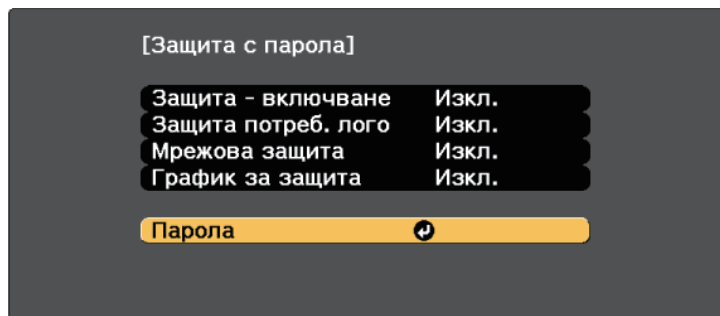


Отваря се меню за настройки Защита с парола.



Ако Защита с парола вече е активирано, трябва да въведете правилна парола за достъп до меню за настройки Защита с парола.

- 2 Изберете **Парола** и натиснете [Enter].



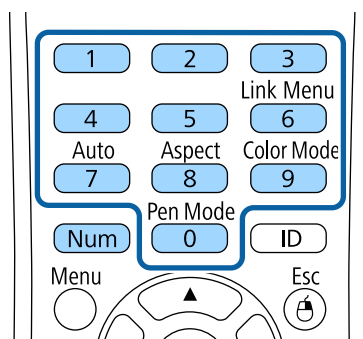
Ще видите диалогов прозорец "Променят ли паролата?".

- 3 Изберете **Да** и натиснете [Enter].



Ако изберете **Не**, Защита с парола меню за настройки се отваря отново.

- 4 Натиснете и задръжте бутона [Num] на дистанционното управление за въвеждане на 4-цифрена парола от цифровите бутони.

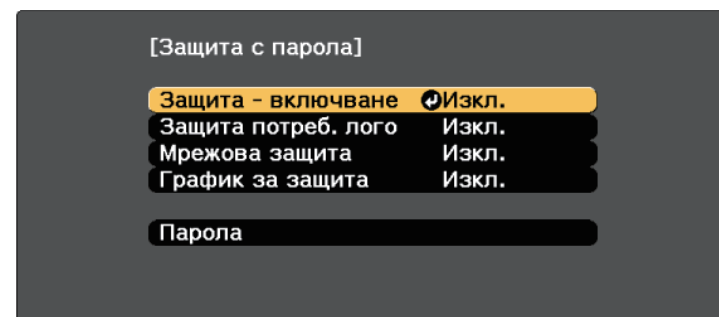


Когато въвеждате паролата, ще виждате ****. Появява се диалогов прозорец за потвърждение, след като въведете четвъртата цифра.

- 5 Въведете паролата отново.
Ще видите съобщение "Паролата приета". Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.
- 6 Натиснете [Esc] за връщане към менюто.
- 7 Запишете паролата и я пазете на сигурно място.

Избор на видове защита с парола

След като изберете парола, ще видите меню с възможности за избор на видовете защита, които да използвате.



Ако не видите това меню, задръжте бутона [Freeze] на дистанционното управление за пет секунди, докато менюто не се появи.

- За блокиране на неупълномощено използване на проектора изберете **Вкл.** като настройка **Защита - включване**.
- За блокиране на промени в екрана Потребителско лого или свързаните с екрана настройки, изберете **Вкл.** като настройка **Защита потреб. лого**.

- За блокиране на промени в мрежовите настройки изберете **Вкл.** като настройка **Мрежова защита**.
- За предотвратяване на промените в настройките за плана на проектора задайте **Вкл.** за настройката **График за защита** (EB-700U).

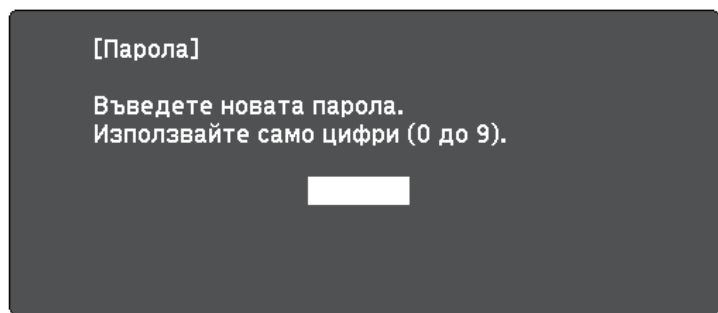
Можете да поставите стикер "проекторът е защитен с парола" като допълнителна мярка срещу кражба.



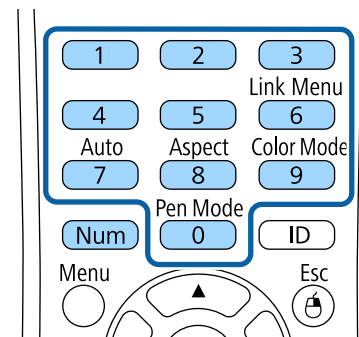
Уверете се, че дистанционното управление е на безопасно място - ако го изгубите, не можете да въведете паролата.

Въвеждане на парола за използване на проектора

Когато се появи екранът с паролата, въведете правилната парола.



- 1 Задръжте бутона [Num] на дистанционното управление, докато въвеждате паролата с помощта на бутоните с цифри.



Екранът с паролата се затваря.

- 2 Ако паролата е грешна, ще видите съобщение и подкана да опитате отново. Въведете правилната парола, за да продължите.

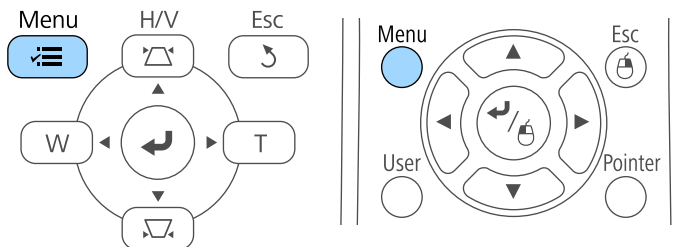
Внимание

- Ако въведете грешна парола три пъти, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около 5 минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. В такъв случай извадете щепсела от контакта, включете го в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете номера "**Изискване на код:** xxxxx", показан на екрана и се свържете с Epson за помощ.
- Ако повторите тази операция и въведете неправилна парола 30 пъти последователно, появява се съобщение "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията." - проекторът няма да приема повече пароли. Свържете се с Epson за помощ.

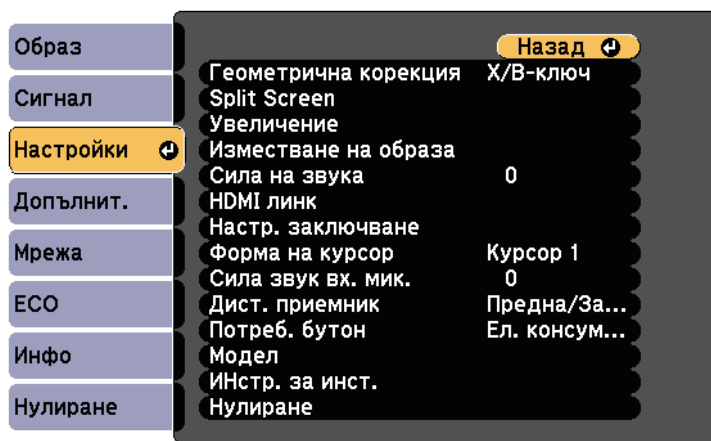
Заклучване на бутоните на проектора

Можете да заключите бутоните на командния панел, за да не позволите друг да използва проектора. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

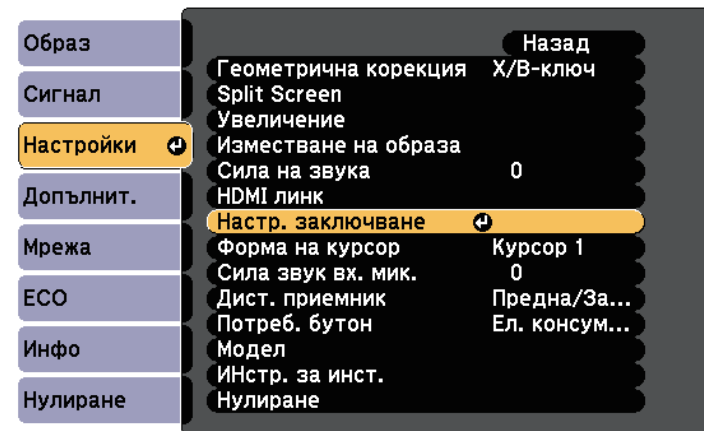
- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



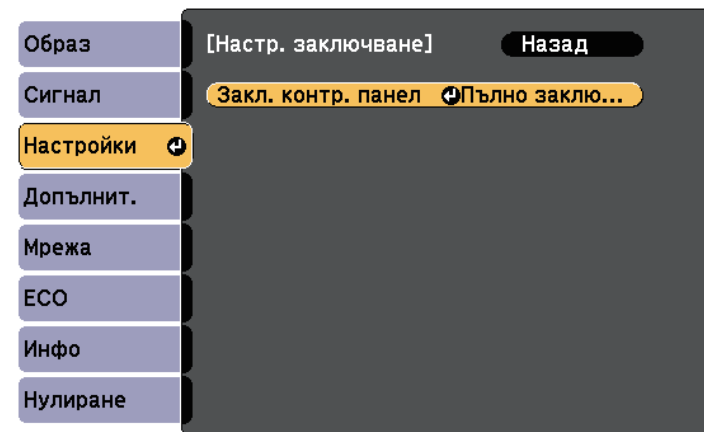
- 2 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Настр. заключване** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **Закл. контр. панел** и натиснете [Enter].



- 5 Изберете един от следните видове заключване и натиснете [Enter]:

- За да заключите всички бутони на проектора, изберете **Пълно заключване**.

- За да заключите всички бутони освен бутона за включване и изключване, изберете **Частично заключ.**

Ще видите прозорец за потвърждение.

- 6** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
Настройката **Закл. контр. панел** е в сила.

» Свързани теми

- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.152](#)

Отключване на бутоните на проектора

Ако бутоните на проектора са заключени, изберете едно от следните действия за отключване.

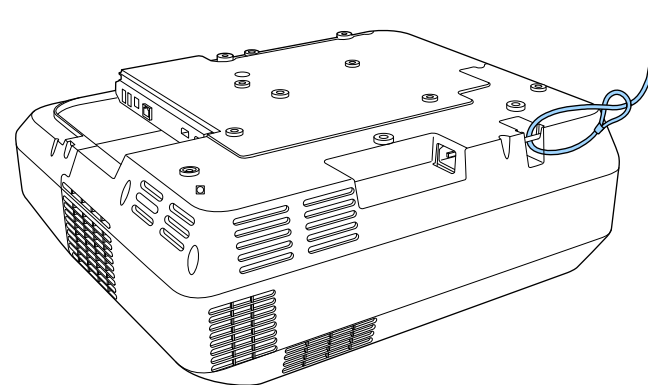
- Задръжте натиснат бутона [Enter] на контролния панел в продължение на седем секунди. Появява се съобщение и заключването се освобождава.
- Изберете **Изкл.** като настройка **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора.

☛ **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)

- Прекарайте метален кабел в точката за прикрепване на проектора и го закрепете към фиксиран елемент или тежки мебели.



Можете да използвате ключалка с кабел от търговската мрежа. Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.

Инсталиране на заключващ кабел

Можете да инсталирате кабела против кражба на проектора.

- Използвайте гнездото за заключване на проектора, за да прикрепите системата за защита Kensington Microsaver.



Повече подробности за системата Microsaver Security ще намерите на адрес <http://www.kensington.com/>.

Използване на проектора в мрежа

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора за работа в мрежа.

» **Свързани теми**

- "Прожектиране по кабелна мрежа" [стр.154](#)
- "Прожектиране по безжична мрежа" [стр.157](#)
- "Защитен НТТР" [стр.166](#)

Можете да изпращате изображения към Вашия проектор през кабелна мрежа. За да направите това, свържете проектора към мрежата, след което конфигурирайте проектора и компютъра за мрежово прожектиране.

След свързване и настройка на проектора, както е описано тук, инсталирайте Epson iProjection (Windows/Mac) от Epson Projector Software CD-ROM (ако разполагате с него) или от уеб сайта.

Софтуерът Epson iProjection настройва компютъра за прожектиране в мрежа. Той също позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.

» Свързани теми

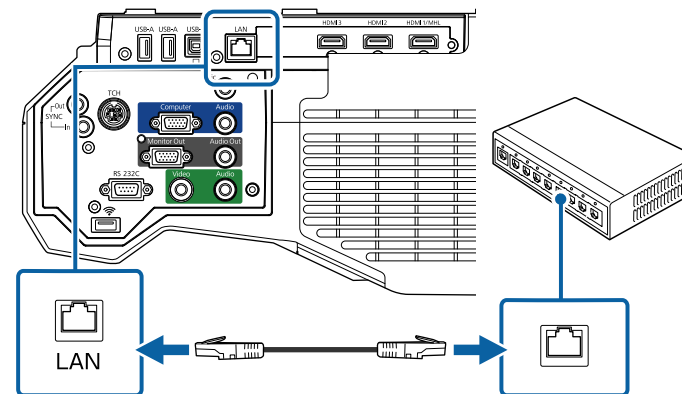
- "Свързване към кабелна мрежа" [стр.154](#)
- "Избор на настройки на кабелна мрежа" [стр.154](#)

Свързване към кабелна мрежа

За свързване на проектора към локална кабелна мрежа (LAN), използвайте 100Base-TX или 10Base-T мрежов кабел. За да се гарантира правилно предаване на данни, използвайте екраниран кабел от категория 5 или по-добър.

- 1** Свържете единия край на мрежовия кабел към мрежов хъб, суич или рутер.

- 2** Свържете другия край към LAN порта на проектора.



Избор на настройки на кабелна мрежа

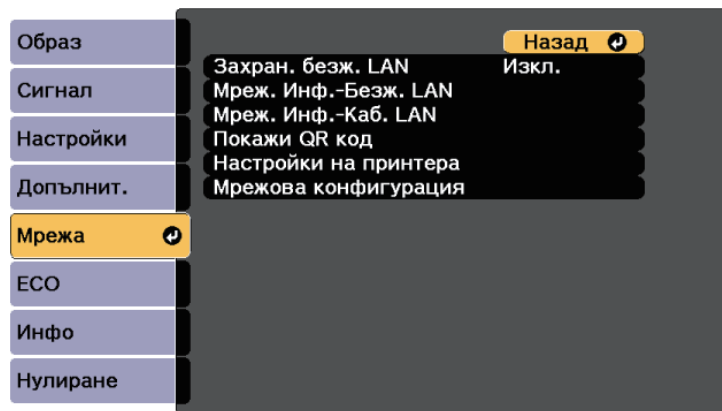
Преди да прожектирате от компютри в мрежата, трябва да изберете мрежовите настройки на проектора.



Уверете се, че проекторът е свързан към кабелна мрежа чрез LAN порта.

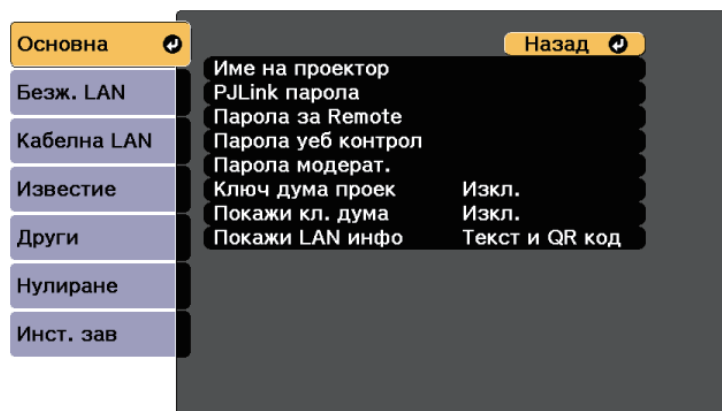
- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].



3 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

4 Натиснете меню **Основна** и натиснете [Enter].



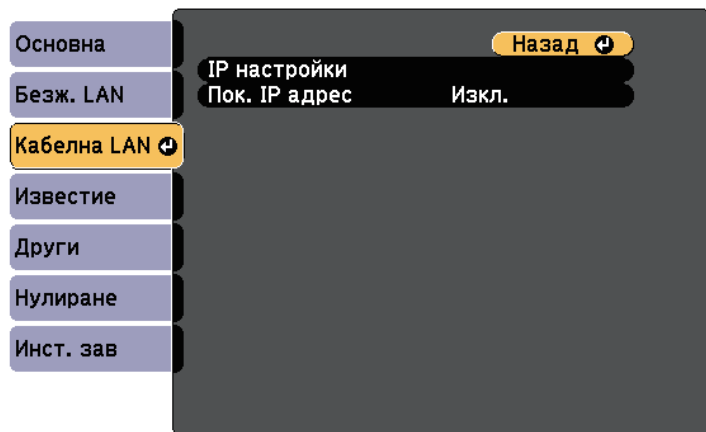
5 Изберете необходимите основни опции.

- **Име на проектора** Ви дава възможност да въведете име с не повече от 16 букви и цифри за идентифициране на проектора по мрежа.
- **PJLink парола** Ви позволява да въведете парола с не повече от 32 букви и цифри за използване на PJLink протокол за управление на проектора.
- **Парола за Remote** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до Отдалечена уеб функция на проектора. (Потребителското име е EPSONREMOTE; паролата по подразбиране е guest.)
- **Парола уеб контрол** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е EPSONWEB; паролата по подразбиране е admin.)
- **Парола модерат.** Ви позволява да въведете 4-цифрена парола за достъп до проектора като модератор с помощта на Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
- **Ключ дума проек** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън помещението. Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
- **Покажи кл. дума** Ви позволява да изберете дали да покажете ключова дума на проектора при достъп до проектора чрез Epson iProjection.
- **Покажи LAN инфо** дава възможност да покажете формата за мрежовата информация на проектора.



Използвайте показаната клавиатура, за да въведете цифри и символи. Натиснете стрелките на дистанционното за маркиране на символите и натиснете [Enter] за да ги изберете.

- 6** Изберете менюто **Кабелна LAN** и натиснете [Enter].



- 7** Изберете **IP настройки** и натиснете [Enter].

- 8** Изберете **IP настройки**, както е необходимо.

- Ако мрежата задава адреси автоматично, изберете настройка **DHCP** да бъде **Вкл.**
- Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **DHCP** да бъде **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.



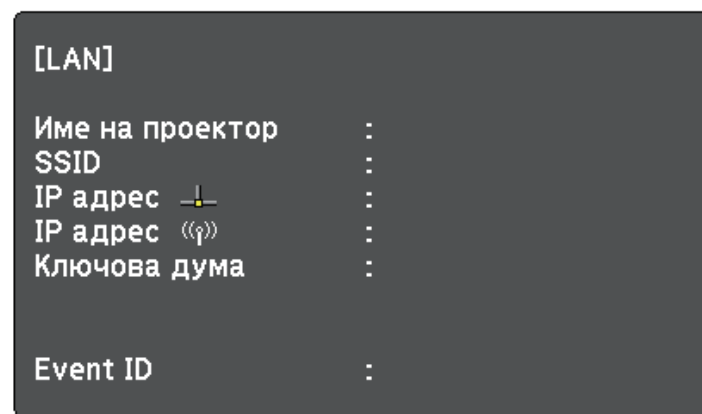
За да откритите желаните цифри от показаната клавиатура, натиснете бутоните със стрелки на дистанционното управление. Изберете откритоена цифра и натиснете [Enter].

- 9** За да не се показва IP адресът на екрана LAN в готовност и Начален екран, задайте **Показване на IP адрес** да бъде **Изкл.**

- 10** Когато приключите с настройките, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

- 11** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Настройките за кабелна мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана на готовност на LAN.



Можете да изпращате изображения към Вашия проектор през безжична мрежа.

За тази цел трябва да инсталирате Epson 802.11b/g/n безжичен LAN модул и да настроите проектора и компютъра за безжично прожектиране с помощта на менютата **Мрежа** на проектора.

След инсталиране на модула за безжична LAN мрежа и настройване на проектора инсталирайте мрежовите програми от диска Epson Projector Software CD-ROM (ако е доставен) или ги свалете, според случая. Използвайте следния софтуер и документация за настройка и управление на прожектирането по безжична мрежа.

- Софтуерът Epson iProjection (Windows/Mac) Ви позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.
- Приложението Epson iProjection (iOS/Android) ви позволява да прожектирате от iOS или Android устройства. Можете да свалите Epson iProjection от App Store или Google Play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.
- Приложението Epson iProjection (Chromebook) ви позволява да прожектирате от Chromebook устройства. Можете да свалите Epson iProjection от Chrome Web Store. Всички разходи за комуникация с Chrome Web Store се поемат от потребителя.

» Свързани теми

- "Инсталиране на модула за безжична мрежа" [стр.157](#)
- "Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа" [стр.158](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Windows" [стр.161](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Mac" [стр.161](#)
- "Настройка на защитата на безжичната мрежа" [стр.161](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [стр.164](#)
- "Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър" [стр.164](#)

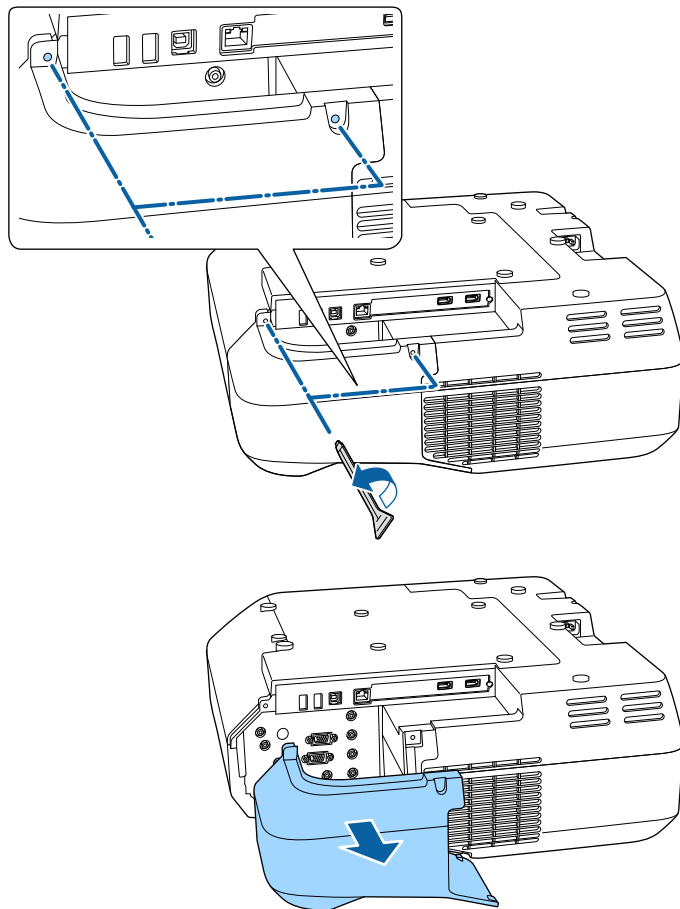
Инсталиране на модула за безжична мрежа

За да използвате проектора по безжична мрежа, инсталирайте модул Epson 802.11b/g/n за безжична мрежа. Не инсталирайте друг вид модул за безжична мрежа.

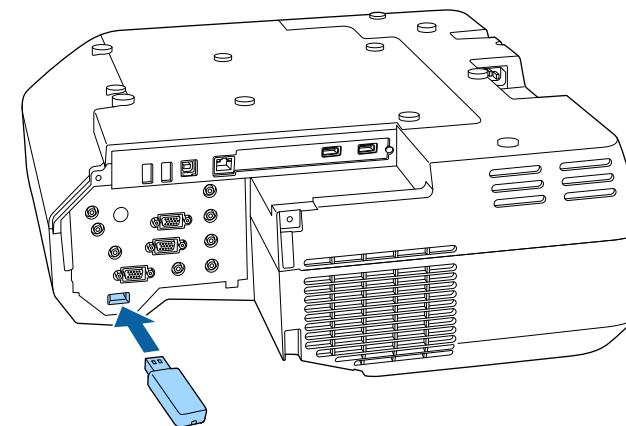
Внимание

Не откачайте модула, докато индикаторът му свети синьо или мига, или докато прожектирате безжично. Това може да повреди модула или да доведе до загуба на данни.

- 1 Развийте и двата винта от капака на кабела, за да отворите капака.



- 2 Свържете модула за безжична LAN мрежа към гнездото за безжична LAN мрежа.

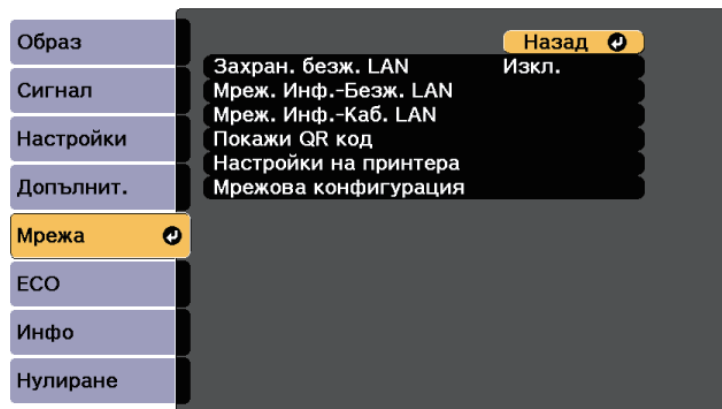


Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа

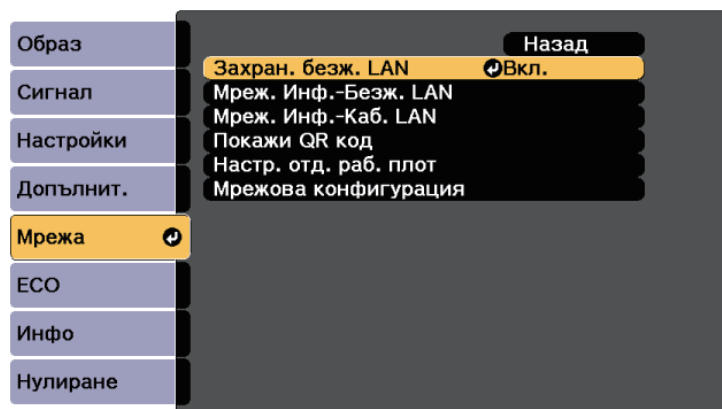
Преди да прожектирате от компютри по безжична мрежа трябва да зададете мрежовите настройки на проектора.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

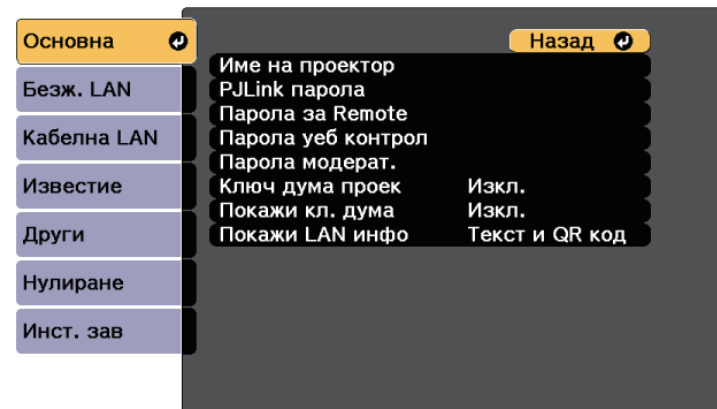


3 Изберете **Вкл.** за настройка на **Захранв. безж. LAN**.



4 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

5 Натиснете меню **Основна** и натиснете [Enter].



6 Изберете необходимите основни опции.

- **Име на проектора** Ви дава възможност да въведете име с не повече от 16 букви и цифри за идентифициране на проектора по мрежа.
- **PJLink парола** Ви позволява да въведете парола с не повече от 32 букви и цифри за използване на PJLink протокол за управление на проектора.
- **Парола за Remote** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до Отдалечена уеб функция на проектора. (Потребителското име е **EPSONREMOTE**; паролата по подразбиране е **guest**.)
- **Парола уеб контрол** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е **EPSONWEB**; паролата по подразбиране е **admin**.)
- **Парола модерат.** Ви позволява да въведете 4-цифрена парола за достъп до проектора като модератор с помощта на Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
- **Ключ дума проек** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън помещението.

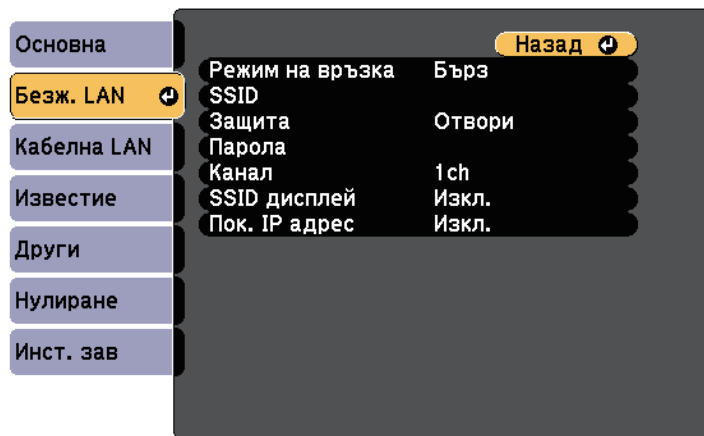
Трябва да въведете показаната случайна ключова дума от компютъра с Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.

- **Покажи кл. дума** Ви позволява да изберете дали да покажете ключова дума на проектора при достъп до проектора чрез Epson iProjection.
- **Покажи LAN инфо** дава възможност да покажете формата за мрежовата информация на проектора.



Използвайте показаната клавиатура, за да въведете цифри и символи. Натиснете стрелките на дистанционното за маркиране на символите и натиснете [Enter] за да ги изберете.

- Изберете менюто **Безжичен LAN** и натиснете [Enter].



- Изберете настройка **Режим на връзка**.

- **Бърз** Ви позволява да свържете множество смартфони, таблети или компютри чрез използване на безжична комуникация.
- **Разширен** Ви позволява да свържете смартфони, таблети или компютри чрез точка за безжичен достъп.

- Ако сте избрали **Разширен** режим на връзка, изберете **Търсене на точка за достъп** за избор на точка на достъп, към която да се свържете.



Ако трябва да зададете SSID ръчно, изберете **SSID** и въведете SSID.

- За **Разширени** режим на връзка припишете необходимите IP настройки за мрежата при необходимост.

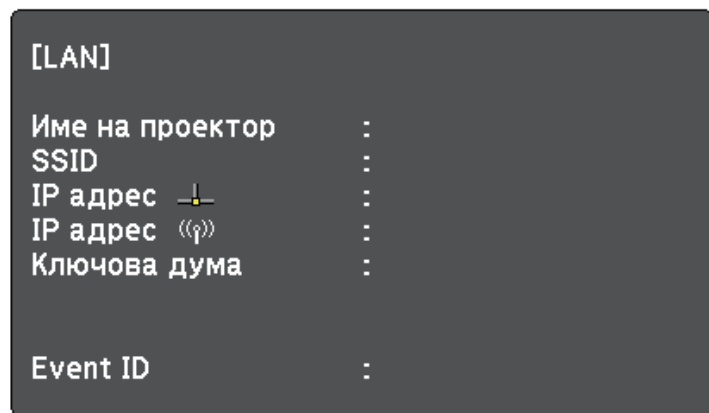
- Ако мрежата приписва автоматично адреси, изберете **IP настройки** и задайте за **DHCP Вкл.**
- Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **IP настройки** за задаване за **DHCP** стойност **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.

- За да не се показва SSID или IP адреса на екрана за LAN готовност и началния екран, задайте **SSID дисплей** настройката или **Показване на IP адрес** да бъде **Изкл.**

- След завършване на избора на настройки изберете **Инст. зав** и следвайте указанията на екрана за запазване на стойностите и изход от менютата.

- Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Настройките за безжична мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана на готовност на LAN.



Когато приключите с конфигурирането на безжичните настройки, трябва да зададете и безжичната мрежа на компютъра. Стартирайте мрежов софтуер за изпращане изображения към проектора през безжичната мрежа.

Избор на настройки на безжична мрежа в Windows

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа на компютъра.

- 1 За достъп до помощната програма за безжична мрежа щракнете върху мрежовата икона в лентата със задачи на Windows.
- 2 При свързване в режим на връзка Разширен, изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.
- 3 Щракнете върху **Свързване**.

Избор на настройки на безжична мрежа в Mac

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа в Mac.

- 1 Щракнете върху иконата Wi-Fi в лентата с менюто в горната част на екрана.
- 2 При свързване в режим на връзка Разширен, проверете дали Wi-Fi е включен и изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.

Настройка на защитата на безжичната мрежа

Можете да настроите защитата на проектора за използване в безжична мрежа. Конфигурирайте една от следните опции за защита, според използваните настройки на мрежата.

- WPA2-PSK защита
- WPA2-EAP защита*
- WPA/WPA2-PSK защита*
- WPA/WPA2-EAP защита*

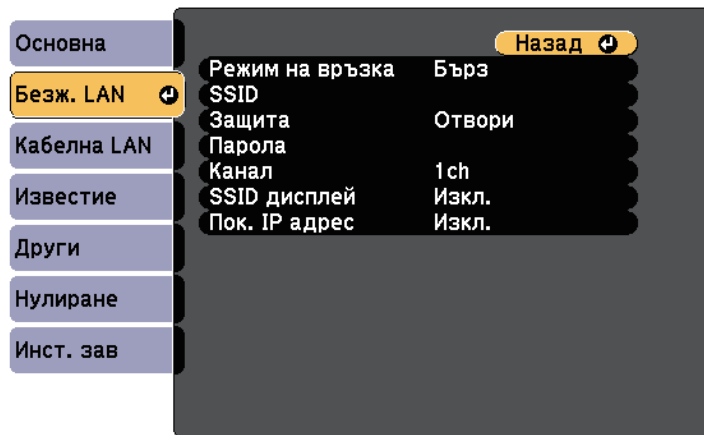
* Достъпно за режим на връзка Разширени.



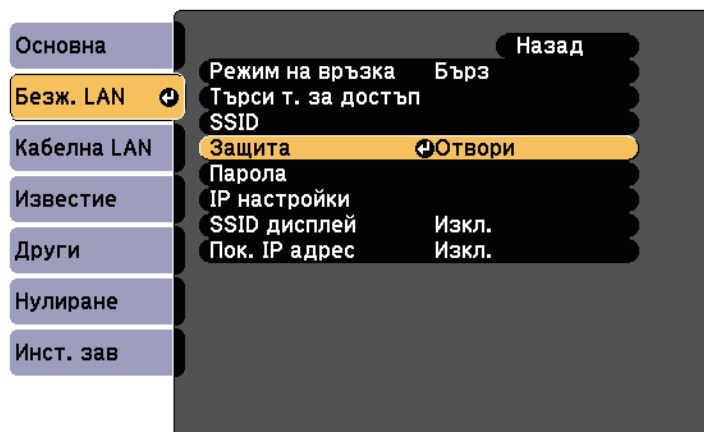
Свържете се с мрежовия администратор за инструкции как да въведете правилната информация.

- 1 Ако искате да конфигурирате WPA2-EAP или WPA/WPA2-EAP защита, уверете се, че Вашият файл с цифров сертификат е съвместим с регистрацията на проектора и се намира направо в USB устройството памет.
- 2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

- 3 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 5 Изберете менюто **Безжичен LAN** и натиснете [Enter].



- 6 Изберете настройка **Защита** и натиснете [Enter].



- 7 Изберете настройки за защита, отговарящи на мрежовите настройки.
- 8 Изберете някоя от следните стъпки в зависимост от избраната защита.
 - **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Изберете **Завършено** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и излизане от менютата.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Изберете **EAP настройка** и натиснете [Enter].
- 9 Изберете протокол за удостоверяване в настройката **EAP тип**.
- 10 За импортиране на вашия сертификат изберете типа на сертификата и натиснете [Enter].
 - **Серт. на клиент** за тип **PEAP-TLS** или **EAP-TLS**
 - **CA сертификат** за тип **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** или **EAP-FAST**



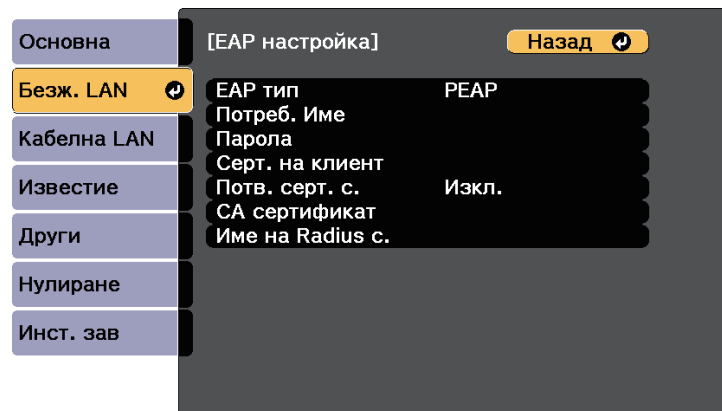
Можете също да регистрирате цифрови сертификати от вашия уеб браузър. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

- 11 Изберете **Регистрирай** и натиснете [Enter].
- 12 Следвайте инструкциите на екрана, за да свържете USB устройство за съхранение към USB-A порта на проектора.
- 13 Натиснете [Enter], за да покажете списъка със сертификати.
- 14 Изберете сертификат за импортиране с помощта на показания списък.
Показва се подканване да въведете парола за сертификата.
- 15 Въведете парола и натиснете [Enter].

Сертификатът се импортира и се появява съобщение, че процесът е приключил.

16 Изберете EAP настройки, каквито са необходими.

- **Потребителско име** ви позволява да въведете потребителско име с до 64 буквено-цифрови знака. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. При импортиране на клиентски сертификат името, на което е издаден сертификата, се задава автоматично.
- **Парола** позволява ви да въведете парола до 64 буквено-цифрови знака за удостоверяване, когато използвате тип **PEAP**, **EAP-FAST** или **LEAP**. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър.
- **Потв. серт. с.:** позволява ви да изберете дали да проверява сертификата на сървъра, когато е зададен СА сертификат.
- **Име на Radius с.:** въведете име на сървъра, за да го потвърдите.



17 Когато приключите с конфигурирането на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

» Свързани теми

- "Поддържани клиентски и СА сертификати" [стр.163](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"" [стр.206](#)

Поддържани клиентски и СА сертификати

Можете да регистрирате тези типове цифрови сертификати.

Клиентски сертификат (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Технически характеристики	Описание
Формат	PKCS#12
Разширение	PFX, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Парола*	До 32 буквено-цифрови знака, изискван

СА сертификат (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Технически характеристики	Описание
Формат	X509v3
Разширение	DER/CER/PEM
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Кодиране	BASE64/Binary

* Можете да зададете парола като използвате до 64 буквено-цифрови знака. Трябва обаче да използвате своя уеб браузър за въвеждане на повече от 32 символа.

Използване на QR код за връзка с мобилно устройство

След избора на настройките за безжична мрежа на проектора можете да покажете QR код на екрана и да го използвате за връзка с мобилното устройство с приложение Epson iProjection (iOS/Android).



- Проверете дали сте инсталирали най-новата версия на Epson iProjection на Вашето устройство (в. 1.3.0 или по-нова поддържа тази функция) на устройството.
- Можете да изтеглите безплатно Epson iProjection от App Store или Google Play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google Play се поемат от потребителя.
- Когато използвате Epson iProjection в режим на свързване Бърз, препоръчваме Ви да конфигурирате настройките за защита.

- 1** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.
Кодът QR се прожектира върху прожекционната повърхност.



- Ако не виждате QR кода, задайте настройка **Покажи LAN инфо** да бъде **Текст и QR код** в меню **Мрежа** на проектора.
☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основен > Покажи LAN инфо**
- За да скриете QR кода, натиснете бутона [Esc].
- Когато QR кодът е скрит, натиснете бутона [Enter], за да покажете кода.
- Можете също да покажете QR код като изберете иконата в екран Начало.

- 2** Стартирайте Epson iProjection на мобилното устройство.
- 3** Прочетете прожектирания QR код с Epson iProjection, за да го свържете с проектора.



За правилно прочитане на QR кода поставете устройството близо и точно пред екрана, така че кодът да се регистрира от водача на четеца на QR кода на мобилното устройство. Ако сте прекалено далеч от екрана, кодът може да не бъде прочетен.

Когато е установена връзка, изберете меню **Contents** от ☰, след което изберете файла, който искате да прожектирате.

Използване на USB ключ за свързване с Windows компютър

Можете да конфигурирате USB флаш устройство като USB ключ за бързо свързване на проектора към безжична LAN мрежа, поддържана от Windows компютър. След създаване на USB ключ можете бързо да прожектирате изображения от мрежовия проектор.

- 1** Настройте USB ключ с помощта на софтуер Epson iProjection (Windows/Mac).



Вижте *Ръководство за работа с Epson iProjection (Windows/Mac)* за инструкции.

- 2** Уверете се, че модулът за безжична LAN мрежа е инсталиран във Вашия проектор.
- 3** Включете проектора.
- 4** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.
Появява се екранът за готовност на LAN мрежа. Уверете се, че е показан SSID и IP адрес.
- 5** Свържете USB флашката към USB-A порта на проектора.

Извежда се прожектирано съобщение, че актуализирането на мрежовата информация е завършено.

6 Извадете USB флашката.

7 Вкарайте USB флашката към USB порта на компютъра.



Ако при Windows Vista е показан прозорец AutoPlay, изберете **MPPLaunch.exe**, след което изберете **Разреши**.

8 Следвайте указанията на екрана, за да инсталирате необходимото приложение.



- Ако се появи съобщение на защитната стена на Windows, щракнете върху **Да** за забрана на защитната стена.
- За инсталиране на софтуера трябва да имате администраторски права.
- Ако то не се инсталира автоматично, щракнете двукратно върху **MPPLaunch.exe** в USB ключа.

След няколко минути проекторът ще покаже изображението от компютъра.

9 Когато приключите с безжичното прожектиране, изберете опцията **Безопасно премахване на хардуер** в лентата със задачи на Windows и извадете USB флашката от компютъра.



Може да се наложи да рестартирате компютъра, за да активирате отново безжичната LAN връзка.

Можете да използвате HTTPS протокола за засилване на защитата между проектора и уеб браузъра, комуникиращ с него. За тази цел трябва да създадете сертификат на сървър, да го инсталирате на проектора и да включите настройката **Защитен HTTP** в менютата на проектора, за да удостоверите надеждността на уеб браузъра.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Други > Защитен HTTP**

Дори и да не инсталирате сертификат за сървър, проекторът автоматично създава сертификат за собствен подпис и позволява комуникация. Тъй като този сертификат за собствен подпис не може да удостоверява надеждността от уеб браузър, при достъп до проектора през уеб браузър ще видите предупреждение относно надеждността на сървъра. Това предупреждение не прекъсва комуникацията.

» Свързани теми

- "Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата" [стр.166](#)

Импортиране на сертификат за уеб сървър с помощта на менютата

Можете да създадете сертификати за уеб сървъри и да импортирате с помощта на менюта и USB флаш устройство.

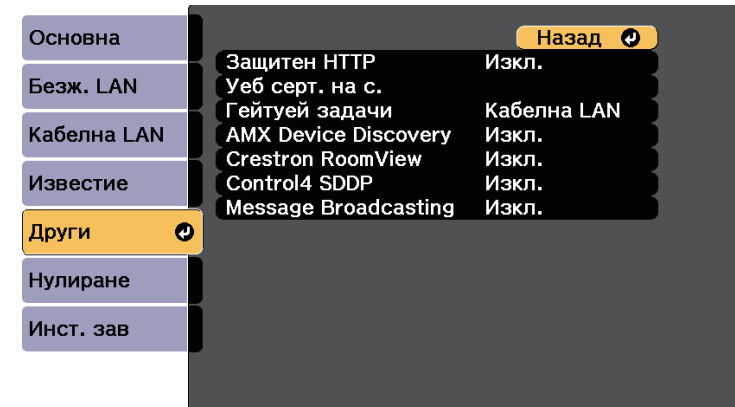


Можете също да регистрирате цифрови сертификати от вашия уеб браузър. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

- 1** Уверете се, че вашият файл с цифров сертификат е съвместим с регистрацията на проектора и е в USB устройството за съхранение.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 3** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

- 4** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

- 5** Изберете меню **Други** и натиснете [Enter].



- 6** Изберете **Вкл.** Като настройка **Защитен HTTP**.

- 7** Изберете **Уеб серт. на с.** и натиснете [Enter].

- 8** Изберете **Регистрирай** и натиснете [Enter].

- 9** Следвайте инструкциите на екрана, за да свържете USB устройство за съхранение към USB-A порта на проектора.

- 10** Натиснете [Enter], за да покажете списъка със сертификати.

- 11** Изберете сертификат за импортиране с помощта на показания списък.

Показва се подканване да въведете парола за сертификата.

- 12** Въведете парола и натиснете [Enter].

Сертификатът се импортира и се появява съобщение, че процесът е приключил.

» Свързани теми

- "Поддържани сертификати на уеб сървър" [стр.167](#)

Поддържани сертификати на уеб сървър

Можете да регистрирате тези типове цифрови сертификати.

Сертификат на уеб сървър (Защитен HTTP)

Технически характеристики	Описание
Формат	PKCS#12
Разширение	PFX, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Общо име	Име на мрежа-хост
Организация	Незадължително
Парола*	До 32 буквено-цифрови знака, изискван

* Можете да зададете парола като използвате до 64 буквено-цифрови знака. Трябва обаче да използвате своя уеб браузър за въвеждане на повече от 32 символа.

Наблюдение и управление на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели за наблюдение и управление на проектора по мрежа.

» Свързани теми

- "Epson Projector Management" [стр.169](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [стр.170](#)
- "Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора" [стр.174](#)
- "Настройка на наблюдение чрез SNMP" [стр.176](#)
- "Използване на ESC/VP21 команди" [стр.177](#)
- "Поддръжка на PJLink" [стр.179](#)
- "Поддръжка на Crestron RoomView" [стр.180](#)
- "Настройка на графици за събития на проектора" [стр.184](#)

Софтуерът Epson Projector Management (само за Windows) Ви дава възможност да наблюдавате и управлявате своя проектор по мрежата. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Epson Projector Management*.

Можете да свалите Epson Projector Management от следния уебсайт.

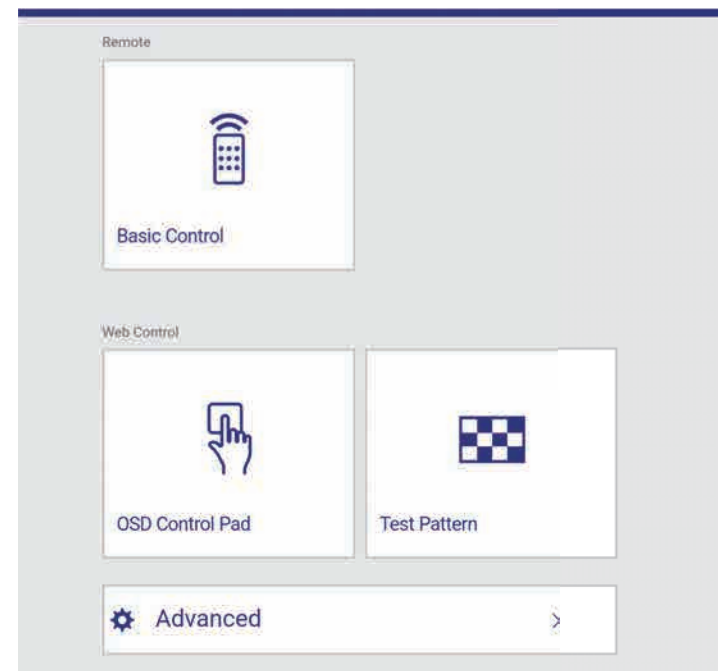
<http://www.epson.com/>

Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да прожектирате от разстояние.



- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. При прожектиране на образи чрез безжична LAN мрежа, свържете се в режим **Разширен**.
- Можете да използвате следните уеб браузъри.
 - Internet Explorer 11.0 или по-нова версия (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
 - Safari (iOS)
 - Google Chrome (Android)
- При използване на уеб браузър не установявайте връзка с помощта на прокси сървър. Няма да можете да избирате всички настройки от менюто на проектора и да управлявате всички функции на проектора от уеб браузър.
- Ако зададете за **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да използвате уеб браузъра, да изберете настройките и да управлявате прожектирането, дори и ако проекторът е в режим готовност.
 - ☛ **ЕСО > Режим готовност > Режим готовност**

Ще видите екрана Epson Web Control.



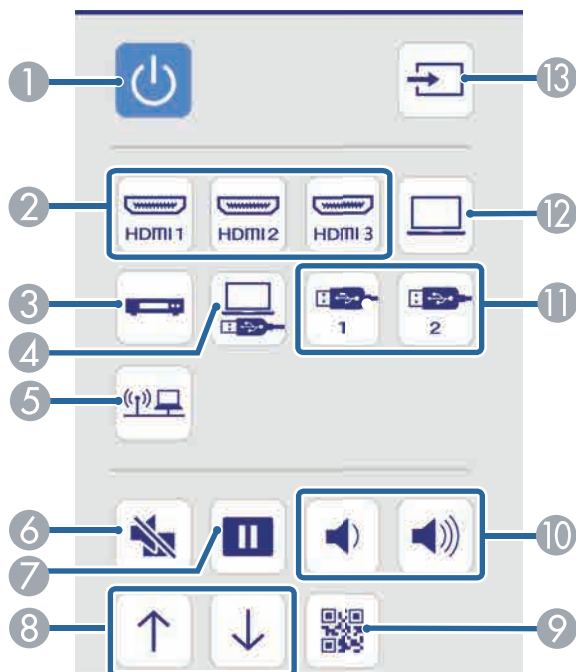
- 5** За дистанционно управление на прожекцията изберете **Основно управление**.



- Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONREMOTE**, а паролата по подразбиране е **guest**.)
- Можете да промените паролата в **Парола за Remote** в меню **Мрежа** на проектора.
 - ☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола за Remote**

- 1** Уверете се, че проекторът е включен.
- 2** Уверете се, че Вашият компютър или устройство са свързани към една и съща мрежа като проектора.
- 3** Стартирайте своя уеб браузър на компютъра или устройството.
- 4** Отворете екран Epson Web Control като въведете IP адреса на проектора в адресното поле на браузъра.

- 6** Изберете иконата, която отговаря на функцията на проектора, която ще управлявате.



- 1 Управление на бутона за включване и изключване
- 2 Избира източници HDMI порт
- 3 Избира видео източник
- 4 Избира източник USB Display
- 5 Избира мрежовия източник
- 6 Управление на бутон A/V Mute
- 7 Управление на бутон Freeze
- 8 Управление на бутони Page Up и Page Down
- 9 Показва QR код
- 10 Управление на бутоните за сила на звука

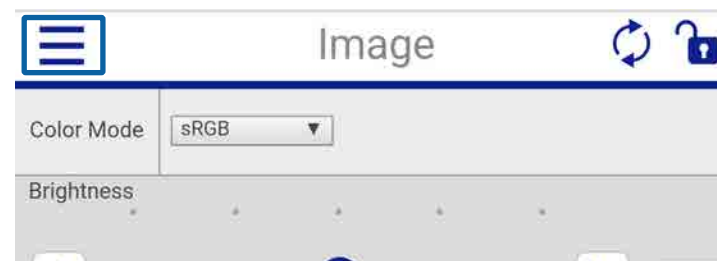
- 11 Избира източник USB устройство
- 12 Избира източника порт Computer
- 13 Търсене на източници

- 7** За избор на настройките на менюто на проектора **Разширени** в екрана Epson Web Control.



- Можете също да промените настройките на проектора чрез достъп до менюто на проектора **OSD клавиатура за управление**. Вижте помощната информация относно използването на екрана OSD клавиатура за управление.
- Възможно е да трябва да влезете в профила си за достъп до някои опции на екрана Epson Web Control. Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в менюто **Мрежа** на проектора.
☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола уеб контрол

- 8** Изберете името от менюто и следвайте инструкциите на екрана за избор на настройки.





- Не можете да задавате следните настройки, когато използвате уеб браузър.
 - Изместване на образа
 - HDMI линк
 - Форма на курсор
 - Потреб. бутон
 - Тестов модел
 - ИНстр. за инст.
 - Easy Interactive Function (EB-710Ui)
 - Лента с инструменти (EB-710Ui)
 - Икона реж.писалка (EB-710Ui)
 - Контрол на проектор (EB-710Ui)
 - Потребителско лого
 - Свържи ELPB02 (EB-710Ui)
 - USB Type B (EB-710Ui)
 - Език
 - Настройки на принтера (EB-710Ui)
- Можете да изберете следните настройки само когато използвате уеб браузър.
 - Парола на монитора (до 16 буквено-цифрови символа)
 - HTTP порт (номер на порта, използван за уеб команди, с изключение на 80 [по подразбиране], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Свързани теми

- "Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър" [стр.172](#)
- "Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"" [стр.204](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.212](#)

Регистриране на цифрови сертификати от уеб браузър

Можете да регистрирате цифрови сертификати на проектора, за да осигурите защита на файловете на презентацията.



Можете също така да регистрирате цифровите сертификати в меню **Мрежа** на проектора. Не се регистрирайте повече от веднъж или сертификатът може да не се инсталира правилно.

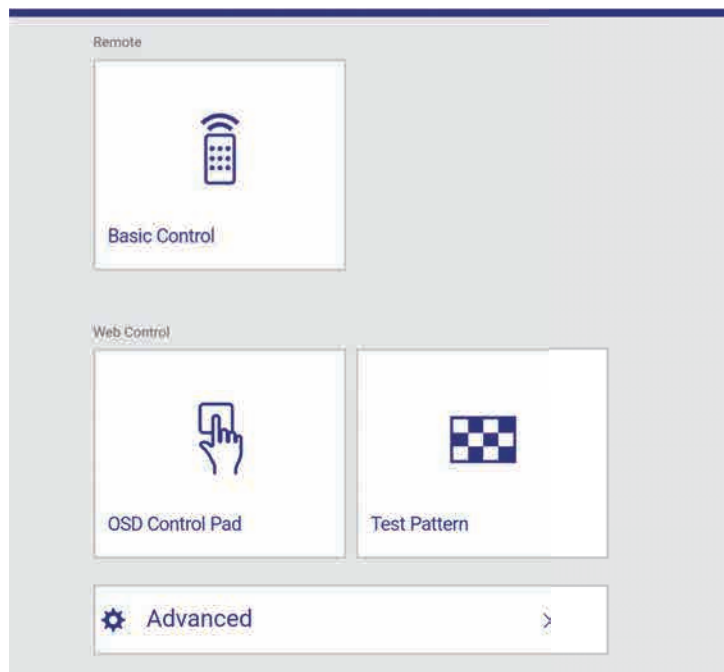
☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN > EAP настройка > Серт. на клиент**

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN > EAP настройка > CA сертификат**

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Други > Сертификат на уеб сървър**

- 1** Уверете се, че файлът с цифровия сертификат е съвместим с регистрацията на проектора.
- 2** Уверете се, че проекторът е включен.
- 3** Стартирайте уеб браузъра на компютър или устройство, свързани към мрежата.
- 4** Отидете в екрана Epson Web Control като въведете IP адреса на проектора в адресното поле на браузъра.

Ще видите екрана Epson Web Control.



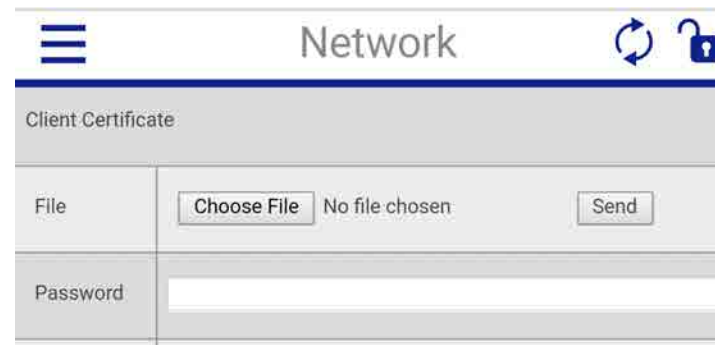
5 Изберете **Разширени**.



- Еwentуално трябва да влезете в профила си преди да видите екрана Разрешени. Ако бъде показан прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в **Парола уеб контрол** в меню **Мрежа** на проектора.
☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна > Парола уеб контрол**

6 В **Мрежа** изберете **Сертификат**.

Ще видите екрана Уеб контрол.



7 Изберете файла на сертификата, който искате да регистрирате.

8 Въведете паролата в полето **Парола**, след което щракнете върху **Изпращане**.

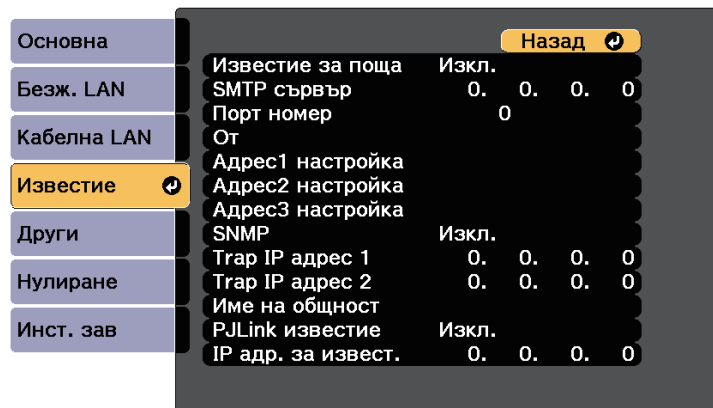
9 Когато приключите с регистрацията на сертификата, щракнете върху **Прилагане**, за да финализирате промените и завършите регистрацията.

Можете да настроите проектора да изпраща и-мейл предупреждения по мрежата, ако възникне проблем с проектора.

Ако зададете настройката **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да получавате и-мейл предупреждения, когато проекторът влезе в режим на готовност (с изключено захранване).

☛ **ЕСО > Режим готовност > Режим готовност**

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете меню **Известие** и натиснете [Enter].



- 5** Задайте за **Известие за поща** настройка **Вкл.**
- 6** Въведете IP адреса за опцията **SMTP сървър**.



Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

- 7** Изберете число за SMTP сървър **Порт номер** от 0 до 65535 (по подразбиране е 25).
- 8** Въведете имейл адреса, който да се показва като подател в **От**.
- 9** Изберете поле за адрес, въведете имейл адрес и изберете алармите, които ще получавате. Повторете процедурата за до три адреса.



Всеки и-мейл адрес може да съдържа до 32 букви и цифри.

- 10** Когато приключите задаването на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.



Ако проекторът се изключи поради критичен проблем, може да не получите и-мейл предупреждение.

» Свързани теми

- "И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор" [стр.174](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.212](#)

И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор

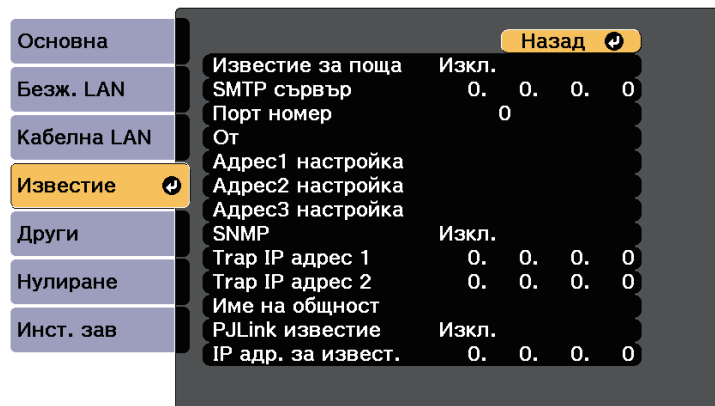
Когато възникне проблем с проектор в мрежата и сте избрали да получавате и-мейл известия, ще получите и-мейл със следната информация:

- Имейл адресът, зададен в **От** като основен изпращач

- **Epson Projector** на реда Относно
- Името на проектора, при който е възникнал проблем
- IP адресът на повлияния проектор
- Подробна информация за проблема

Мрежовите администратори могат да инсталират софтуер SNMP (Simple Network Management Protocol) на мрежови компютри, за да могат да наблюдават проекторите. Ако мрежата използва този софтуер, можете да настроите проектора за SNMP наблюдение.

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете меню **Известие** и натиснете [Enter].



- 5** Задайте за **SNMP** настройка **Вкл.**
- 6** Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле.



Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255). Този проектор поддържа SNMP agent версия 1 (SNMPv1).

- 7** Въведете SNMP **Име на общност** с до 32 буквено-цифрови знака.
- 8** Когато приключите с избора на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

Можете да управлявате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

» Свързани теми

- "Списък с ESC/VP21 команди" [стр.177](#)
- "Схеми на окабеляването" [стр.177](#)

Списък с ESC/VP21 команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двуеточие ":" (3Ah).

При въвеждане на команда проекторът я изпълнява и връща ":", след това приема следващата команда.

Ако изпълняваната команда не приключи нормално, се извежда съобщение за грешка и се връща ":".

Достъпни са следните команди.

Елемент		Команда
Включване/изключване	Вкл.	PWR ON
	Изкл.	PWR OFF

Елемент			Команда
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Видео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предавайте.

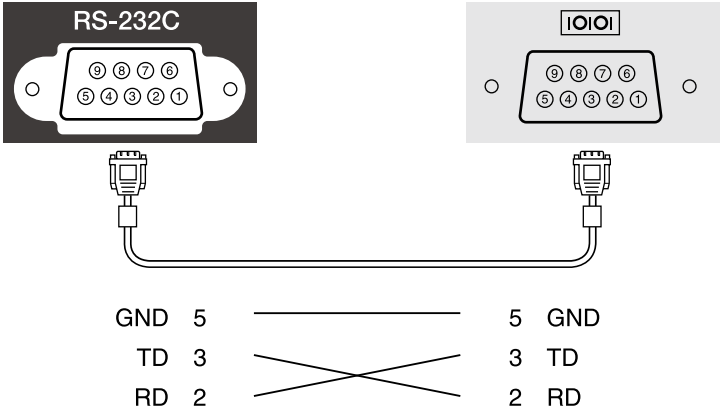
Свържете се с Epson за повече информация.

Схеми на окабеляването

Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C
- Тип кабел: кабел компютър-компютър (null modem)

Следната илюстрация показва изглед на проектора отляво и отдясно:



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

PJLink е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class2, създаден от JBMIA.

Номерът на порта, използван за функция за търсене PJLink е 4352 (UDP).

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink.

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class2, споразумението е потвърдено от PJLink с удостоверена приспособимост към стандарта.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несъвместими команди

Функция		Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

- Входни портове и съответния номер на източник на входен сигнал

Име на порт за входен сигнал	Номер на източник на входен сигнал
Компютър	11
Видео	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"

EPSON

- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"

- EPSON 710Ui/710UT
- EPSON 700U

Ако използвате мониторинг на мрежата и система за управление Crestron RoomView, можете да конфигурирате проектора за използване в системата. Crestron RoomView Ви позволява да управлявате и наблюдавате своя проектор чрез уеб браузър.



- Не можете да използвате функцията Epson Web Control или функцията Message Broadcasting за Epson Projector Management, когато използвате Crestron RoomView.
- Ако зададете настройката **Режим готовност** да е **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да получавате имейл предупреждения, когато проекторът е в режим готовност (с изключено захранване).

☛ **ЕСО > Режим готовност > Режим готовност**

За допълнителна информация относно Crestron RoomView посетете уеб сайта на Crestron.

<http://www.crestron.com>

За наблюдение на устройства в системата трябва да използвате Crestron RoomView Express или Crestron RoomView Server Edition, предоставени от Crestron. Можете да общувате с центъра за помощ и изпращайте спешни съобщения. За повече подробности вижте следния уеб сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.

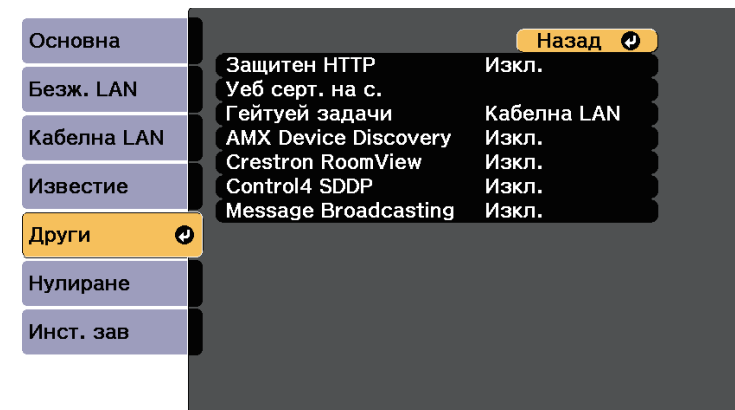
» Свързани теми

- "Настройка на Crestron RoomView" [стр.180](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез Crestron RoomView" [стр.181](#)

Настройка на Crestron RoomView

За да настроите проектора за наблюдение и управление чрез системата Crestron RoomView, уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Ако се свързвате безжично, конфигурирайте проектора чрез Разширен режим на мрежово свързване.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете меню **Други** и натиснете [Enter].



- 5 Задайте настройката **Crestron RoomView** да бъде **Вкл.**, за да разрешите откриване на проектора.
- 6 Когато приключите с избора на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.
- 7 Изключете проектора, след което го включете отново, за да разрешите новите настройки.

Управление на мрежов проектор чрез Crestron RoomView

Когато конфигурирате проектора за използване на Crestron RoomView, можете да управлявате и наблюдавате прожектирането с помощта на съвместим уеб браузър.

- 1** Стартирайте уеб браузъра на компютър, свързан към мрежата.
- 2** Въведете IP адреса на проектора в адресната лента на браузъра и натиснете клавиша **Enter** на компютъра.

Извежда се този екран:



- 3** Изберете източника на входен сигнал, който искате да управлявате, в полето **Sources List**. Можете да превъртате достъпните източници със стрелките нагоре и надолу в полето.
- 4** За отдалечено управление на прожектирането щракнете върху бутоните на екрана, които отговарят на бутоните на дистанционното управление на проектора. Можете да превъртате опциите на бутоните в долната част на екрана.



Бутоните на екрана не отговарят точно на бутоните на дистанционното управление на проектора:

- OK Функционира като бутон [Enter]
- Menu Показва менюто на проектора

- 5** За да видите информация за проектора, щракнете върху раздел **Info**.
- 6** За да промените настройките на проектора, Crestron и паролата, натиснете раздела **Tools**, изберете настройките на екранното меню, след което щракнете върху **Send**.
- 7** Когато приключите с избора на настройки, щракнете върху **Exit** за изход от програмата.

» Свързани теми

- "Работен прозорец Crestron RoomView" [стр.181](#)
- "Прозорец с инструменти Crestron RoomView" [стр.182](#)

Работен прозорец Crestron RoomView

Настройките на прозореца за операции Ви позволява да управлявате проектора и да регулирате прожектираното изображение.

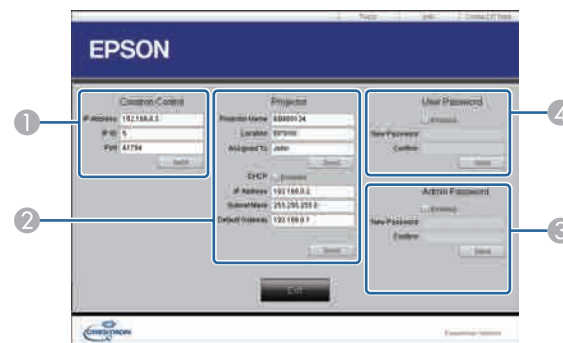


1	Power	Включва и изключва проектора.
	Vol-/Vol+	Регулира силата на звука.
	A/V Mute	Включва и изключва видеото и аудиото.
2	Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на Sources List , щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо. Можете да промените името на източника, ако е необходимо.	
3	Freeze	Изображенията са в пауза или освободени.
	Contrast	Регулира разликите между светлите и тъмните участъци в изображения.
	Brightness	Регулира яркостта на изображението.
	Color	Регулира цветовата наситеност на изображенията.
	Sharpness	Регулира остротата на изображението.
	Zoom	Увеличава или намалява образа, без да променя размера на прожекцията. Щракнете върху бутоните със стрелки, за да промените позицията на увеличено изображение.
4	Бутони със стрелки	Извършват същите операции както бутоните на дистанционното управление.
	OK	Извършва същата операция като бутон [Enter] на дистанционното управление.
	Menu	Показва и затваря менюто на проектора.
	Auto	Оптимизира Проследяване , Синхр. и Позиция в меню Сигнал на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer.
	Search	Превключва на следващия източник на входен сигнал, изпращащ изображение.
	Esc	Извършва същата операция като бутона [Esc] на дистанционното управление.

5	Contact IT Help	Показва прозорец на службата за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView Express.
	Info	Показва информация за свързания проектор.
	Tools	Променя настройки за свързания проектор.

Прозорец с инструменти Crestron RoomView

Настройките в прозореца Tools Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора.



1	Създава настройки за централните контролери на Crestron.
---	--

2	Projector Name	Въведете име за разграничаване на свързания в момента проектор от други проектори в мрежата. (до 16 цифри и букви)
	Location	Въведете име за мястото на монтаж за проектора, свързан в момента в мрежата. (до 32 букви, цифри и символи)
	Assigned To	Въведете потребителско име за проектора. (до 32 букви, цифри и символи)
	DHCP	Изберете използване на DHCP. Не можете да въведете IP адрес, ако DHCP е разрешен.
	IP Address	Въведете IP адрес за присвояване на свързания проектор.
	Subnet Mask	Въведете подмрежова маска за свързания проектор.
	Default Gateway	Въведете гейтуей адрес за свързания проектор.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за проектора.
3	Enabled (Admin Password)	Изберете, за да се изисква парола за отваряне на прозореца Tools.
	New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (до 26 букви и цифри)
	Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични, се показва грешка.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Изберете, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.
	New Password	Въведете новата парола при смяна на паролата за отваряне на работния прозорец. (до 26 букви и цифри)
	Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични, се показва грешка.
	Send	Щракнете, за да потвърдите промените, направени за User Password .

Можете да насрочите до 30 събития, които да се изпълнят автоматично на проектора, например включване и изключване на проектора или превключване на източника на входен сигнал (ЕВ-700U). Проекторът извършва избраните събития в датата и часа, посочени в зададения график.

⚠ Предупреждение

Не поставяйте запалими предмети пред обектива. Ако настроите проектора да се включва автоматично, лесно запалими предмети пред лещата могат да се запалят.



- Ако зададете парола за **График за защита**, първо трябва да изключите паролата на **График за защита**.
- **Калибр. на светл.** не се стартира, ако проекторът е използван непрекъснато повече от 24 часа или редовно е изключван от електрическия контакт. Задайте събитията **Калибр. на светл.** да се извършват след 100 часа на употреба.

1 Задайте датата и часа в меню **Дата и час**.

☛ **Допълнит. > Операция > Дата&Час**

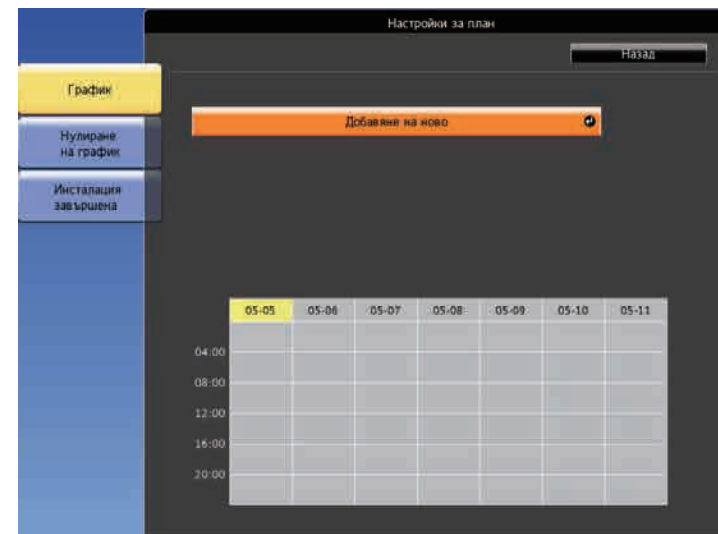
2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

3 Изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

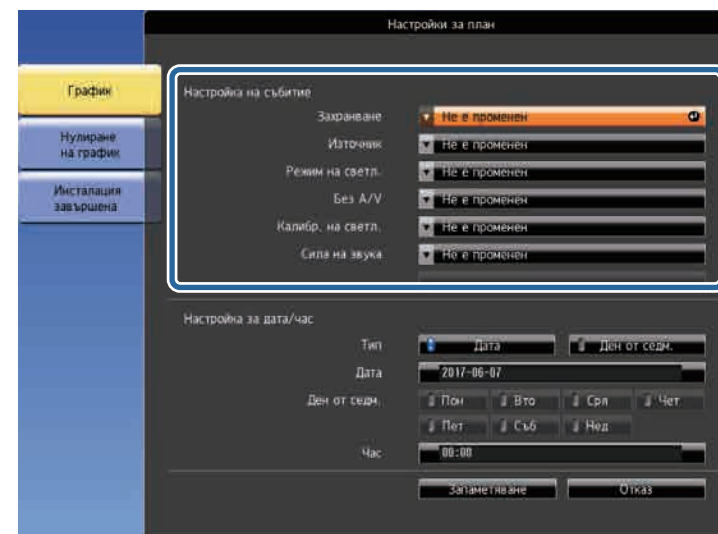
4 Изберете **Настройки за план** и натиснете [Enter].

5 Изберете **График** и натиснете [Enter].

6 Изберете **Добавяне на нов** и натиснете [Enter].



7 Изберете събитието, което искате да се изпълни.










8 Изберете датата и часа, когато събитието ще се изпълни.



9 Изберете **Запаметяване** и натиснете [Enter].

Зададените събития се показват на екрана с икони със статуса на съответното събитие.



- 1  : валиден график
-  : стандартен график
-  : невалиден график
- 2 Датата, избрана в момента (маркирана в жълто)
- 3  : еднократен график
-  : стандартен график
-  : график в готовност (включва или изключва комуникацията по време на режима на готовност)
-  : невалиден график

10 За редактиране на зададен график изберете графика и натиснете [Esc].

11 Изберете опция от показаното меню.

- **Вкл.** или **Изкл.** позволява разрешаване или забраняване на избраното събитие.
- **Редактиране** Ви дава възможност да промените информацията за събитието, датата и часа.
- **Изчисти** Ви дава възможност да премахнете планирано събитие от списъка.

12 Изберете **Инсталация завършена**, след това изберете **Да**.

За изтриване на зададени събития изберете **Нулиране на график**.

Промяна на настройките на менюто

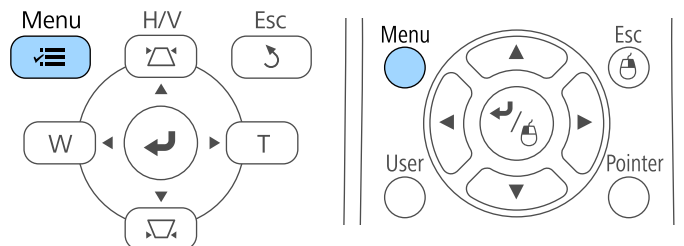
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да получите достъп до менюто на проектора и да промените настройките.

» **Свързани теми**

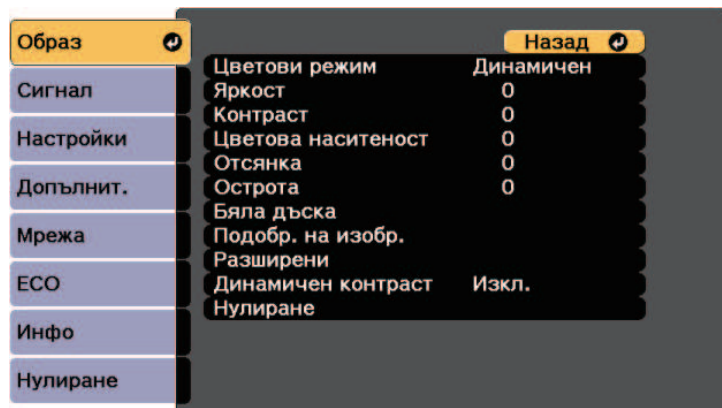
- "Използване на менютата на проектора" [стр.188](#)
- "Използване на показаната клавиатура" [стр.189](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.190](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"" [стр.204](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.212](#)
- "Показване на информация за проектора - меню "Инфо"" [стр.214](#)
- "Опции за нулиране на проектора - меню "Нулиране"" [стр.217](#)
- "Копиране на настройките на менюто между проектори (пакетни настройки)" [стр.218](#)

Можете да използвате менютата на проектора за промяна на настройките, които управляват работата на проектора. Проекторът показва менютата на екрана.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



Виждате екран за меню с настройките на меню **Образ**.



- 2 Натиснете бутоните със стрелки нагоре и надолу, за да превъртите менютата отляво. Настройките на всяко меню ще бъдат показани отясно.

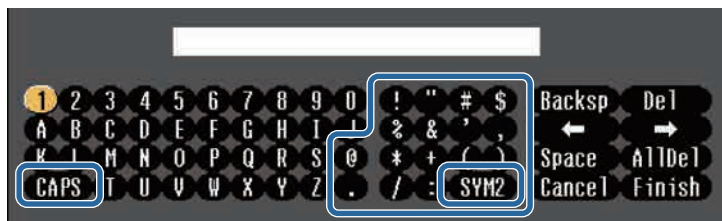


Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал.

- 3 За да промените настройките в показаното меню, натиснете [Enter].
- 4 Натиснете бутона със стрелка нагоре или надолу, за да превъртите настройките.
- 5 Променете настройките с бутоните в долната част на екраните с менюта.
- 6 За да върнете стандартните стойности на настройките на менютата, изберете **Нулиране**.
- 7 Когато приключите промяната на настройките в дадено меню, натиснете [Esc].
- 8 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Можете да използвате показаната клавиатура, за да въведете цифри и символи.

- 1 Използвайте бутоните на контролния панел или дистанционното управление за маркиране на цифрата или буквата, която искате да въведете, и натиснете бутона [Enter].



При всяко избиране на клавиш **CAPS** се превключва горен и долен регистър за символите. При всяко избиране на клавиш **SYM1/2** се променят символите в рамката.

- 2 След завършване въвеждането на текст изберете **Finish** на клавиатурата за потвърждаване на въведеното. Изберете **Cancel** за отказ от въвеждане на текст.



Можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожекцията чрез уеб браузъра от компютъра.

Някои символи не могат да бъдат въведени от показаната клавиатура. Използвайте уеб браузъра за въвеждане на текст.

Достъпен текст при използване на показаната клавиатура

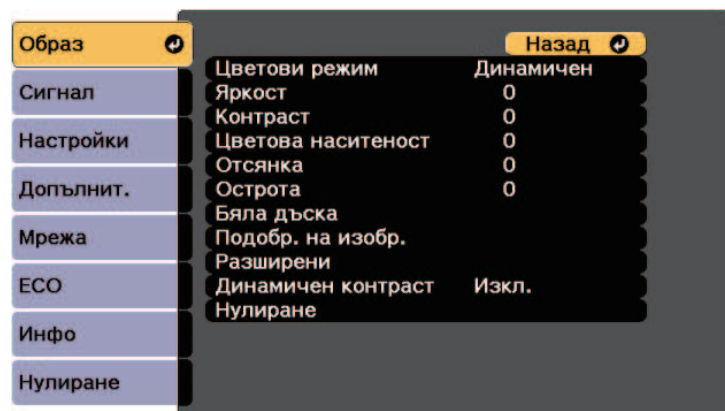
Можете да въведете следния текст от показаната клавиатура.

Тип текст	Детайли
Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Свързани теми

- "Достъпен текст при използване на показаната клавиатура" [стр.189](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [стр.170](#)


Настройките в меню **Образ** Ви позволяват да регулирате качеството на изображението спрямо източника на входен сигнал, използван в момента. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.



При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.

Настройка	Опции	Описание
Цветови режим	Вижте списъка с достъпни цветови режими	Регулира яснотата на цветовете за различни изображения и среди.
Яркост	Достъпни нива за промяна	Осветява или потъмнява цялото изображение.
Контраст	Достъпни нива за промяна	Променя разликите между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Достъпни нива за промяна	Регулира интензитета на цветовете в изображението.
Отсянка	Достъпни нива за промяна	Регулира баланса на зелено към пурпур в изображението.
Острота	Достъпни нива за промяна	Нагласяне рязкостта или плавността на детайлите в изображението.

Настройка	Опции	Описание
Бяла дъска		Регулира цялостната отсянка на изображението.
	Цветова темп.	Цветова темп.: задава цветова температура според цветовия режим, който сте избрали. По-високите стойности правят изображението синьо, а по-ниските – червено.
	G-M връзка	G-M връзка: прави фини настройки на тона на цвета. По-високите стойности правят изображението зелено, а по-ниските - червено.
	Персонализиран	Персонализиран: регулиране на индивидуални R (червено), G (зелено) и B (синьо) компоненти на изместване и усилване.
Подобр. на изобр.	Намаляване на шум	Намалява трептенето в аналогови образи.
Разширени		Избира различни детайлни цветови настройки.
	Гама	Гама: регулира оцветяването, като изберете една от стойностите за гама корекция или чрез прожектираното изображение, или гама диаграмата.
	RGBCMY	RGBCMY: регулира нюанса, наситеността и яркостта на всеки цвят R (червен), G (зелен) и B (син), C (светлосин), M (пурпурен), Y (жълт) поотделно.

Настройка	Опции	Описание
	Прем. презр. разв. (За презредов сигнал [480i/576i/1080i] на входа)	Прем. презр. разв.: задава да се конвертира или не сигналът от презредов в прогресивен за определени видове видео изображения. <ul style="list-style-type: none"> • Изкл.: за бързо движещи се видео изображения. • Видео: за повечето видео изображения. • Филм/Авто: за филми, компютърна графика и анимация.
Динамичен контраст	Изкл. Нормален Висока скорост	Регулира прожектираната осветеност според яркостта на изображението. Достъпно, когато цветови режим е Динамичен или Кино . Този елемент е забранен, когато Мулти прожекция е Вкл.  Допълнит. > Мулти прожекция > Мулти прожекция
Нулиране	—	Връща всички зададени стойности с изключение на Цветови режим в меню Образ към стойностите по подразбиране.



- Настройката **Яркост** не влияе на яркостта на светлинния източник. За да промените яркостта на светлинния източник, изберете **Настр. на Яркост** в менюто **ЕСО** на проектора.

» Свързани теми

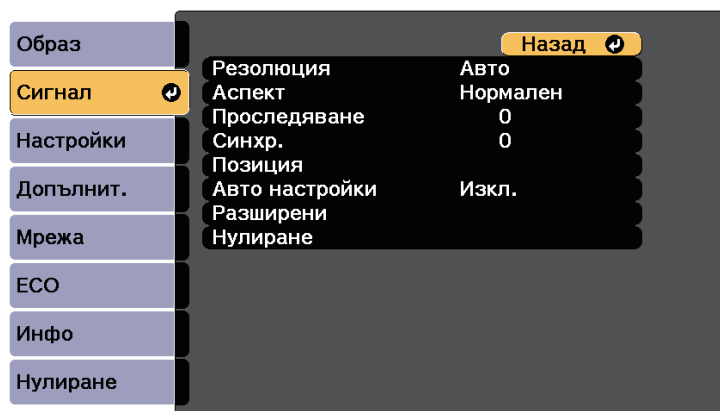
- "Достъпни цветови режими" [стр.71](#)

Обикновено проекторът автоматично открива и оптимизира настройките на входния сигнал. Ако се налага да персонализирате настройките, можете да използвате меню **Сигнал**. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.



Няма да можете да избирате стойности в меню **Сигнал** при един от следните входни източници, избран за текущ:

- USB Display
- USB
- LAN



Можете да възстановите стойностите по подразбиране на **Проследяване**, **Синхр.**, и **Позиция** с натискане на бутон [Auto] на дистанционното управление.

При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.

Настройка	Опции	Описание
Резолюция	Авто Широк Нормална	Задава разрешителната способност на входния сигнал, ако не е открита автоматично, чрез опцията Авто .

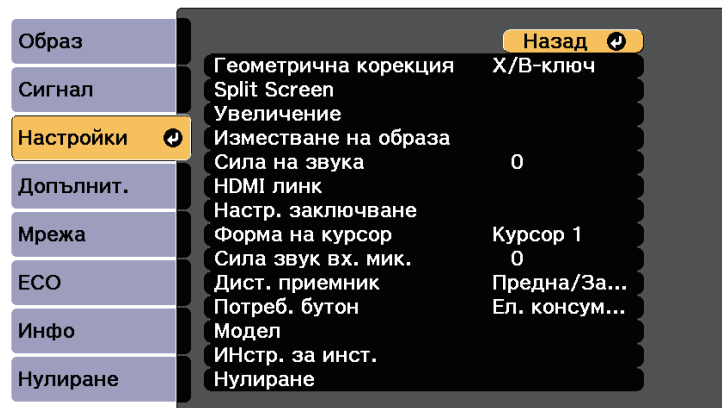
Настройка	Опции	Описание
Аспект	Показва списъка с достъпни съотношения.	Задава съотношение на картината (съотношение ширина-височина) за избрания входен сигнал.
Проследяване	Достъпни нива за промяна	Регулира сигнала за елиминиране на вертикални ленти в компютърните изображения.
Синхр.	Достъпни нива за промяна	Регулира сигнала за елиминиране размазване и премигване на компютърните изображения.
Позиция	—	Регулира положението на изображението на екрана.
Авто настройки	Вкл. Изкл.	Автоматично оптимизиране на качеството на компютърния образ (при Вкл.).
Пресканиране	Авто Изкл. 4% 8%	Променя съотношението на прожектираното изображение за видими ръбове чрез избираем процент или автоматично.
Разширени	HDMI видео диапазон	HDMI видео диапазон: Задава диапазон на видеото, отговарящ на настройката на свързаното към HDMI порт. <ul style="list-style-type: none">• Авто: автоматично открива диапазона на видео сигнала.• Нормален: обикновено за изображения от друго устройство освен компютър, използва се също когато черните зони в изображението са прекалено ярки.• Разширено: обикновено за изображения от компютър, използва се и ако изображението е прекалено тъмно.

Настройка	Опции	Описание
	Входен сигнал	<p>Входен сигнал: определя типа сигнал от входни източници, свързани с компютърни портове.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: автоматично откриване на сигнала. • RGB: въвежда компютърен/RGB видео сигнали. • Компонент: въвежда компонентен видео сигнал.
	Видео сигнал	<p>Видео сигнал: определя типа сигнал от входни източници, свързани с видео портове. При смущения или липса на изображение и зададена настройка Авто изберете сигнал според свързаното оборудване.</p>
Нулиране	—	<p>За всички зададени стойности в меню Сигнал връща техните стойности по подразбиране с изключение на следните:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Входен сигнал

» Свързани теми

- "Зададени съотношения на картината" [стр.69](#)

Опциите в меню **Настройки** дават възможност да персонализирате различните функции на проектора.



Настройка	Опции	Описание
Геометрична корекция		Регулира формата на изображението до правоъгълна.
	X/B-ключ	X/B-ключ: избира ръчна корекция на хоризонталните и вертикалните страни.
	Quick Corner	Quick Corner: изберете за коригиране на формата на изображението и подравняване от екранното меню.
	Корекция на дъга	Нулирай корек. дъга: коригира ъглите и страните на изображение, прожектирано върху извита повърхност. <ul style="list-style-type: none"> Зареждане памет: зарежда настройките, които сте направили и записали. Запазване памет: записва текущо зададените настройки на формата на изображението.

Настройка	Опции	Описание
Split Screen (Достъпно, когато Свържи ELPСВ02* е Изкл.)	Размер на екрана Източник Превкл. екрани Аудио източник Подравняване Режим Писалка * Режим цел.писалка * Пок. обл. за черт. * Покажи QR код Изход Split Screen	Разделя екрана хоризонтално и показва две изображения едно до друго (натиснете [Esc], за да отмените разделянето на екрана).
Увеличение	Достъпни нива за промяна	Регулира размера на прожектираното изображение.
Изместване на образа	Достъпни различни позиции	Регулира прецизно позицията на образа, без да движите проектора.
Сила на звука	Достъпни нива за промяна	Промяна силата на звука от високоговорителите на проектора. Можете също да регулирате силата на звука на външни високоговорители. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
HDMI линк		Регулира опциите на HDMI линк:
	Връзки на устр-вото	Връзки на устр-вото: създава списък с устройствата, свързани към HDMI портове.
	HDMI линк	HDMI линк: разрешава или забранява функциите на HDMI линк.
	У-во аудио изход	У-во аудио изход: избира дали звукът се извежда от вътрешните високоговорители или свързана аудио/видео система.

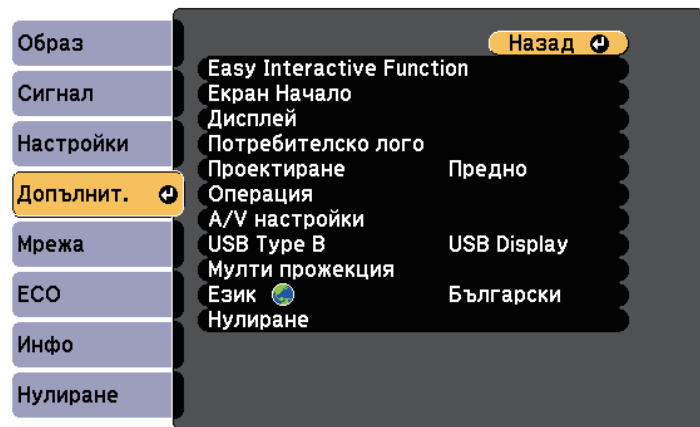
Настройка	Опции	Описание
	Връзка Вкл.	Връзка Вкл. Управлява какво да се случи, когато включите проектора или свързано устройство. <ul style="list-style-type: none"> • Двупосочно: автоматично включва свързаното устройство, когато включите проектора и обратно. • Устр-во-> ПР: автоматично включва проектора, когато включите свързаното устройство. • ПР -> Устр-во: автоматично включва свързаното устройство, когато включите проектора.
	Връзка Изкл.	Връзка Изкл.: контрол дали свързаните устройства се изключват, когато изключите проектора.
	Буфер на връзка	Буфер на връзка: подобрява производителността на свързаните опера като променя настройките, ако функцията HDMI линк не функционира както трябва.
Настр. заключване	Закл. контр. панел	Управлява заключването на бутоните на проектора за защита на проектора: Пълно заключване: заключва всички бутони. Частично заключ.: заключва всички бутони освен бутона за включване и изключване. Изкл.: няма заключени бутони.
Форма на курсор	Курсор 1:  Курсор 2:  Курсор 3: 	Променя формата на курсора на дистанционното управление.

Настройка	Опции	Описание
Сила звук вх. мик. *	—	Регулира силата на звука на системата високоговорители на проектора, когато използвате свързан микрофон. Когато Сила звук вх. мик. е увеличена, звукът от друго свързано устройство е намален; когато е намалена, звукът от друго свързано устройство е увеличен.
Дист. приемник	Предна/Задна Предно Задно Изкл.	Ограничава приемането на дистанционни сигнали за управление от избрания приемник; Изкл. блокира всички приемници.
Потреб. бутон	Режим на светл. Инфо Прем. презр. разв. Резолюция Сила звук вх. мик. * Извеж. на Модел Автом. калибриране * Покажи QR код ИНстр. за инст.	Задава опция на менюто на бутона [User] на дистанционното управление за достъп с едно докосване.
Модел		Избира различни опции за шаблон на дисплея. <div> Внимание Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него. </div>
	Извеж. на Модел	Извеж. на Модел: позволява Ви да покажете избрания тип шаблон на екрана, за да Ви помогне с презентацията.

Настройка	Опции	Описание
	Тип модел	Тип модел: можете да изберете от шаблони 1 до 4 или Потр. Модел . Шаблони от 1 до 4 показват шаблони, които са предварително регистрирани в проектора, като линии или решетки.
	Потр. Модел	Потр. Модел: снима прожектирания екран и го записва като шаблон за показване.
	Тестов модел	Тестов модел: показва тестов шаблон за фокусиране и мащабиране на изображението и коригиране на формата му (натиснете бутона [Esc], за да отмените показването на шаблон).
ИНстр. за инст.	—	Показва екран с указания за инсталиране на проектора.
Нулиране	—	За всички зададени стойности в меню Настройки връща стойностите по подразбиране, с изключение на следните: <ul style="list-style-type: none"> • Увеличение • Изместване на образа • У-во аудио изход • Връзка Вкл. • Връзка Изкл. • Буфер на връзка • Потреб. бутон

* Достъпно само за EB-710Ui.

Настройките на меню **Допълнит.** Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора.





Настройка	Опции	Описание
Easy Interactive Function *	За менюто Easy Interactive Function	Избира различни функции за настройка на проектора при използване на интерактивни функции.
Екран Начало		Избор на опции за началния екран на проектора.
	Автом. извеждане Екран Начало	Авт. пок. екр. Нач.: изберете дали да се показва екран Начало автоматично, когато няма входен сигнал при включване на проектора.
	Потреб. функция 1 Потреб. функция 2	Потреб. функция 1/Потреб. функция 2: избор на настройки на функциите и дисплея като индивидуализиран Начален екран.
Дисплей		Избира различни опции на дисплея:

Настройка	Опции	Описание
	Съобщения	Съобщения: задайте Вкл. за показване на съобщения, като например име на източника на входен сигнал, име на цветови режим, съотношение на картината или предупреждение за висока температура върху проектираното изображение. Задайте Изкл. ако не искате да се показват съобщения.
	Фон на дисплея	Фон на дисплея: задава цвета на екрана или лого за показване, когато няма сигнал.
	Стартов екран	Стартов екран: задайте Вкл. , за да покажете логото на проектора при стартиране.
	Цветово единство	Цветово единство: задайте Вкл. за регулиране на баланса на цветовете за целия екран. <ul style="list-style-type: none"> Ниво на регул.: задава нивото на регулиране. Старт на подравн.: избира зоната, в която да настроите цветовия тон за червено, зелено и синьо поотделно.
	Лента с инструменти *	Лента с инструменти: изберете дали лентата с инструменти за рисуване да се показва винаги или не, когато използвате интерактивните функции. Настройката по подразбиране е Скрий з зад.вр.
	Икона реж.писалка *	Икона реж.писалка: задайте Вкл. за показване на икона за промяна на режим перо при използване на интерактивни функции.
	Контрол на проектор *	Контрол на проектор: задайте Вкл. за показване на долна лента с инструменти при използване на интерактивни функции.

Настройка	Опции	Описание
Потребителско лого	—	Създава екран, показван от проектора за идентификация и по-ефикасно защита.
Проектиране	Предно Предно/Обратно Задно Задно/Обратно	Избор на разполагане на проектора спрямо екрана за правилно ориентиране на картината.
Операция	Избира различни опции на работа:	
	Директно вкл.	Директно вкл.: за включване на проектора при поставяне на щепсела в контакта без натискане на бутона за включване.
	Режим голяма вис.	Режим голяма вис.: регулира работната температура на проектора при надморска височина над 1500 m.
	Авто търсене изт.	Авто търсене изт.: зададено Вкл. за автоматично откриване на входен сигнал и прожектиране на изображения при липса на входен сигнал. Тази функция е забранена, когато включите проектора в режима Бързо стартиране.
	Авт. вкл.	Авт. вкл.: избор на желан източник на картина, от който да започне автоматично прожекцията. Когато проекторът открие входен сигнал от избрания източник, прожектира автоматично в режим готовност. Следните източници на образ са достъпни за тази функция: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Компютър • USB Display

Настройка	Опции	Описание
	Бързо стартиране	Бързо стартиране: изберете времеви период за режим Бързо стартиране. Проекторът влиза в този режим, когато го изключите. Можете да започнете прожектиране след около пет секунди като натиснете бутона за включване и изключване. (Първо задайте A/V изход на При проект.) Възможно е обаче да е необходимо по-дълго време преди готовност за използване в следните ситуации: <ul style="list-style-type: none"> • При прожектиране от USB порта на проектора
	Свържи ELPCB02 *	Свържи ELPCB02: когато към проектора е свързана допълнителна интерфейсна кутия, задайте Вкл. , за да прожектирате изображения от устройството, свързано към порт HDMI3. При задаване на Вкл. , източникът на входен сигнал се превключва между HDMI2 и HDMI3 всеки път, когато натиснете бутона [HDMI2] на допълнителната интерфейсна кутия.
	Дата&Час	Дата&Час: задава настройки за време и дата в системата на проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Настройка на лятно часово време: задайте Вкл. за активиране на лятно часово време. • Време по интернет: задайте Вкл., за да актуализирате времето автоматично чрез часови сървър в интернет.
A/V настройки		Избира различни настройки за аудио и видео изходен сигнал.

Настройка	Опции	Описание
	A/V изход	A/V изход: задайте Винаги вкл. за извеждане на звук и изображения към външни устройства, докато проекторът е в режим на готовност. (Първо задайте Бързо стартиране да е Изкл.)
	Аудио изход	Аудио изход: избира аудио вход при прожектиране на изображения от всички портове без HDMI портовете.
	HDMI1 аудио изход HDMI2 аудио изход HDMI3 аудио изход	HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход/HDMI3 аудио изход: избира аудио вход при прожектиране на изображения от HDMI портовете.
USB Type B *	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: изберете, за да зададете интерактивните функции за работа с компютри (комп. интерактивен режим). Функциите USB Display и Безжична мишка не са достъпни.
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function: изберете, за да зададете интерактивните функции за работа с компютри (комп. интерактивен режим) и USB Display. Функцията Безжична мишка не е достъпна.
	Безжична мишка/USB Display	Безжична мишка/USB Display: изберете, за да използвате функцията Безжична мишка и USB Display. Не можете да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим).
Мулти прожекция		Конфигурирайте при прожектиране от множество проектори:

Настройка	Опции	Описание
	Мулти прожекция	Мулти прожекция: задайте Вкл. , за да съвпадне качеството на показване на множество проектори. При задаване на Вкл. , следните елементи са автоматично зададени, за да се елиминират разлики на екраните вдясно и вляво.  Образ > Динамичен контраст > Изкл.  ECO > Настр. на Яркост > Режим на светл. > Потр.
	ID на проектор	ID на проектор: задава ID на проектора, когато използвате множество проектори.
	Цветови режим	Цветови режим: регулира яснотата на цветовете за различни изображения и среди. Когато използвате множество проектори, уверете се, че сте избрали един и същ цветови режим за всички проектори.
	Цветово единство	Цветово единство: регулира баланса на цветовете за целия екран.
	Настр. на Яркост	Настр. на Яркост: избира режима на яркост на проектора.
	Съотв. цветове	Съотв. цветове: коригира разликата между отсенки и яркост на всяко прожектирано изображение.
	RGBCMY	RGBCMY: регулира Нюанс, Наситеност и Яркост за цветови компоненти R (червено), G (зелено), B (синьо), C (светлосиньо), M (пурпурно) и Y (жълто).
	Нулиране	Нулиране: нулира всички стойности на настройки за меню Мулти прожекция и връща стойностите по подразбиране.

Настройка	Опции	Описание
Настройки за план **	За меню Настройки за план	Насрочва събития за проектора, които да се извършват автоматично на избраните дата и час.
Език	Достъпни са различни езици.	Изберете езика за менюто на проектора и показваните съобщения.
Нулиране	—	Връща стойностите по подразбиране на настройките в меню Допълнит. с изключение на следните: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function * • Цветово единство • Лента с инструменти * • Икона реж.писалка * • Контрол на проектор * • Потребителско лого • Проектиране • Режим голяма вис. • Авто търсене изт. • Свържи ELPCB02 * • Дата&Час • A/V изход • USB Type B * • Мулти прожекция • ID на проектор • Цветови режим • Съотв. цветове • Настройки за план ** • Език

* Достъпно само за EB-710Ui.

** Достъпно само за EB-700U.



Когато зададете **Защита потреб. лого** да е **Вкл.** в екрана **Защита с парола**, не може да промените следните настройки, свързани с показването на потребителското лого. Първо задайте за **Защита потреб. лого** стойността **Изкл.**

- **Фон на дисплея**
- **Стартов екран**

» Свързани теми

- "Меню Допълнит. - Easy Interactive Function" [стр.200](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.149](#)

Меню Допълнит. - Easy Interactive Function

Настройките в меню **Easy Interactive Function** Ви позволяват да персонализирате различни интерактивни функции на проектора (EB-710Ui).

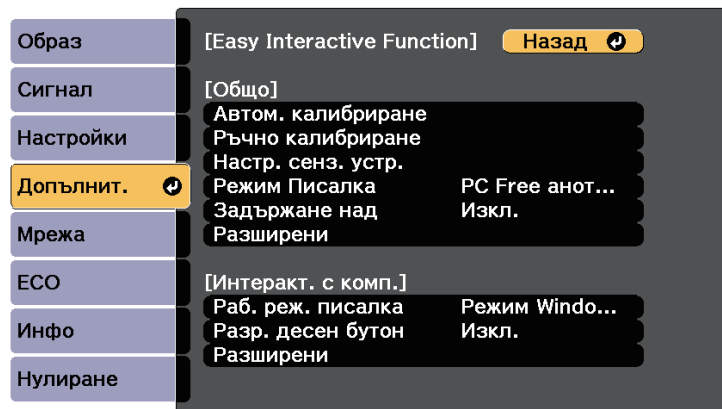
» Свързани теми

- "Общи" [стр.200](#)
- "Интеракт. с комп." [стр.202](#)

Общи

Настройки в раздел **Общи** Ви позволяват да зададете различни настройки, когато използвате интерактивните функции.

☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо



Настройка	Опции	Описание
Автом. калибриране	—	Стартира калибрирането за операции с перо.
Ръчно калибриране		
Настр. сенз. устр.		Избира настройките за сензорното устройство.
	Инсталационен шаблон	Инсталационен шаблон: показва реперни точки, помагачи да определите позицията за инсталиране на сензорното устройство.
	Захранване	Захранване: включва захранването на сензорното устройство.
	Настр. на ъгъла	Настр. на ъгъла: извършва настройка на ъгъла за излъчване на лазерна светлина.
	Сензорно калибр.	Сензорно калибр.: извършва калибриране за сензорни операции с пръст.

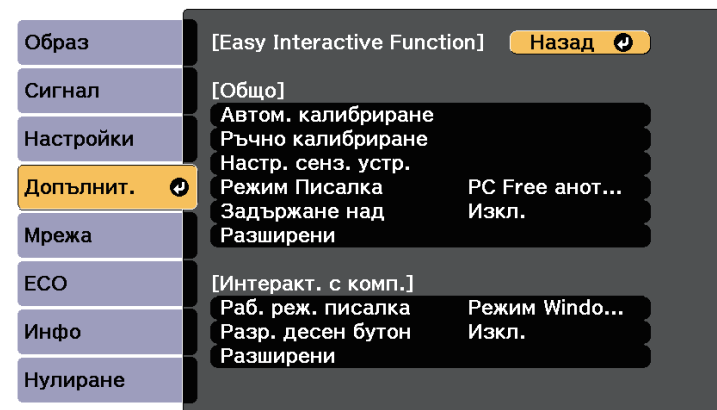
Настройка	Опции	Описание
Режим Писалка	PC Free анотация Интеракт. с комп.	Избор на режим за интерактивни пера. При задаване на PC Free анотация можете да чертаете върху прожектирания екран. При задаване на Интеракт. с комп. , можете да работите с компютър от прожектирания екран.
Задържане над	Вкл. Изкл.	При задаване на Вкл. , показалецът следва върха на перото, докато го държите и го движите по екрана.
Разширени (раздел Разширени)	Разст. проектори	Разст. проектори: изберете Режим 2 . Ако разстоянието между проекторите е по-голямо от 2 м или ако интерактивното перо е нестабилно в Режим 2 , изберете Режим 1 .
	Синхр. на проектори	Синхр. на проектори: ако проекторите са свързани с допълнителни кабели за дистанционно управление, изберете Кабелна .
	Мулти прожекция	Мулти прожекция: избира позицията (дясно или ляво) за всеки прожектиран екран, когато задавате интерактивните функции на проекторите с два проектора, инсталирани един до друг.
	Каб. р. на синхр.	Каб. р. на синхр.: ако проекторите не са свързани с допълнителни кабели за дистанционно управление или ако работата на перото е нестабилна в Режим 1 , изберете Режим 2 .
	Деб.Пр.зад.пис.	Деб.Пр.зад.пис.: избира Нормално или Тънко като дебелина на линията от тънка или дебела.
	Размер на гума	Размер на гума: избира Нормално или Голям размер като област за изтриване от тънка или дебела.

Настройка	Опции	Описание
	Цв. палитра	Цв. палитра: позволява избор на Палитра 2 , ако е трудно да се видят някои цветове в цветовата палитра по подразбиране.
Разширени (раздел PC Free анотация)	Бутон писалка	Бутон писалка: задава функцията на бутона отстрани на интерактивното перо.
	Подразб дей-я сенз	Подразб дей-я сенз: Ви дава възможност да избирате дали да активирате Гума или Интеракт. с комп. , когато превключите на режим Анотация.
	Изчистване на екрана	Изчистване на екрана: при Вкл. , се появява екран за потвърждение преди цялото съдържание, начертано на прожектирания екран, да бъде изчистено.

Интеракт. с комп.

Настройките на раздел **Интеракт. с комп.** Ви позволяват да зададете различни настройки, когато искате да управлявате компютър от прожектирания екран.

☛ Допълнит. > Easy Interactive Function > Интеракт. с комп.



Настройка	Опции	Описание
Раб. реж. писалка		Избира режимът на работа да бъде интерактивно перо или пръст според операционната система на компютъра.
	Режим Windows/Mac	Режим Windows/Mac: при използване на Windows или Mac.
	Режим Ubuntu	Режим Ubuntu: при използване на Ubuntu. Когато изберете този режим, не можете да използвате ръкописните функции на Windows, ако използвате интерактивно перо.
Разр. десен бутон	Вкл. Изкл.	Когато зададената опция е Вкл. , продължителното задържане на върха на перото действа като щракване с десен бутон. (Достъпно само когато за Раб. реж. писалка е зададена опция Режим Ubuntu .)

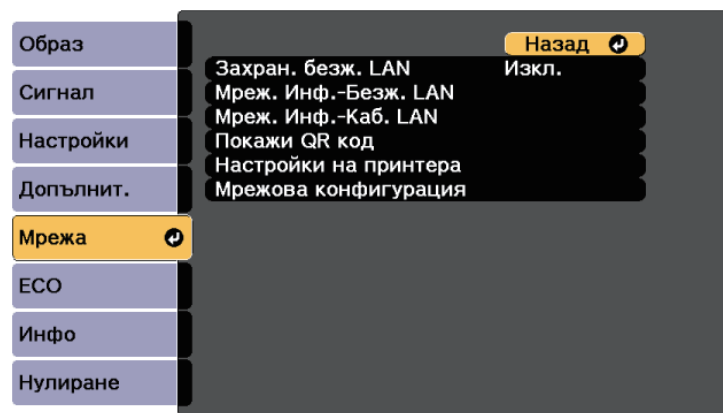
Настройка	Опции	Описание
Разширени	Бутон Врђх на перо	Бутон Врђх на перо: задава или щракване с десен бутон, или с ляв бутон за врђх на перо. (Достђпно само когато за Раб. реж. писалка е зададена опция Режим Ubuntu.)
	Авт.кориг.зон.пис.	Авт.кориг.зон.пис.: когато е Вкл. (по подразбиране), обхватът на перото се регулира автоматично с промяна на разрешителната способност на свързания компютър. Задайте Изкл. , ако не искате автоматично да се променя областта на перото, настроена ръчно.
	Ръч.кориг. зон.пис.	Ръч.кориг.зона перо: за ръчна настройка на зоната на перото.

» Свързани теми

- "Свързване на множество проектори от един и същ модел" [стр.38](#)

Настройките в меню **Мрежа** позволяват да видите информация за мрежата и да настроите проектора за следене и управление през мрежата.

Когато зададете **Мрежова защита** да е **Вкл.** в екрана **Защита с парола**, не може да промените мрежовите настройки. Първо задайте **Мрежова защита** да е **Изкл.**



Настройка	Опции	Описание
Захранв. безж. LAN	Вкл. Изкл.	Конфигурира настройки на безжичната LAN мрежа. Изберете Вкл. за прожектиране на изображения чрез безжична LAN. Ако не желаете връзка през безжична LAN, задайте Изкл. , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.

Настройка	Опции	Описание
Мреж. Инф.-Безж. LAN	Режим на връзка Безж.LAN с-ма Ниво на антена Име на проектор SSID DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей MAC адрес Регионален код	Показва статуса на безжичната мрежа и детайли. Достъпно, когато сте задали Захранв. безж. LAN да бъде Вкл.
Мреж. Инф.-Каб. LAN	Име на проектор DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей MAC адрес	Показва статуса на кабелната мрежа и детайли.
Покажи QR код	—	Показва QR код за връзка с iOS или Android устройства, които използват приложението Epson iProjection.
Настройки на принтера *	IP адрес Качество P-р на хартията	Задава използвания принтер при отпечатване на чертежи с интерактивни функции.
Мрежова конфигурация	За достъп до допълнителни мрежови менюта.	Конфигурира мрежови настройки.

* Достъпно само за EB-710Ui.



Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да получите достъп до проектора от разстояние.

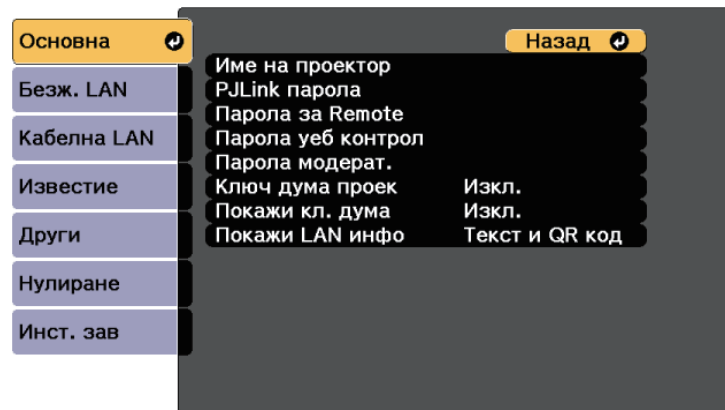
» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Основна"" [стр.205](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"" [стр.206](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"" [стр.208](#)
- "Меню Мрежа - меню Известия" [стр.209](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Други"" [стр.210](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Нулиране"" [стр.210](#)
- "Избор на видове защита с парола" [стр.149](#)

Меню "Мрежа" - меню "Основна"

Настройките в меню **Основна** дават възможност за избор на основните мрежови настройки.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна**



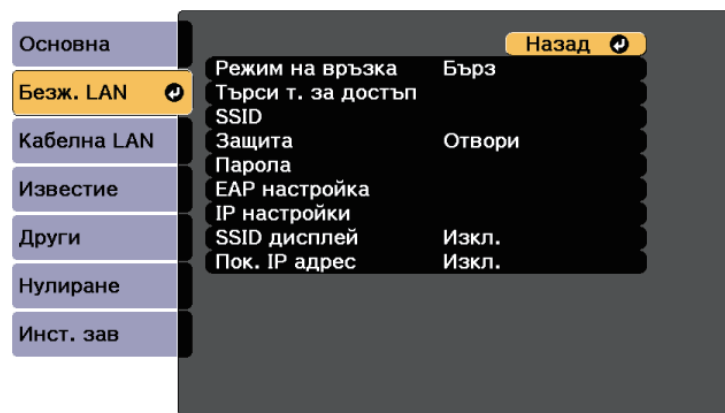
Настройка	Опции	Описание
Име на проектор	До 16 буквено-цифрови знака. (да не се използват " * + , / : ; < = > ? [\] ' интервали)	Въведете име за идентифициране на проектора по мрежа.

Настройка	Опции	Описание
PJLink парола	До 32 буквено-цифрови знака.	Въведете парола за използване на протокол PJLink за управление на проектора.
Парола за Remote	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа чрез Основен контрол. (Потребителското име е EPSONREMOTE ; паролата по подразбиране е guest .)
Парола уеб контрол	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е EPSONWEB ; паролата по подразбиране е admin .)
Парола модерат.	4-цифрен номер	Въведете парола за достъп до проектора като модератор чрез Epson iProjection. (По подразбиране не е зададена парола.)
Ключова дума на проектор	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. за разрешаване на защита с парола и блокиране достъпа до проектора на хора извън помещението с проектора. Трябва да въведете произволна ключова дума, показана на компютър чрез Epson iProjection за достъп до проектора и споделяне на текущия екран.
Покажи кл. дума	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да покажете ключова дума на проектора при достъп до проектора чрез Epson iProjection. Достъпно, когато Ключова дума на проектор е Вкл.
Покажи LAN инфо	Текст и QR код Текст	Задайте формата на показване на мрежовата информация на проектора. Чрез прочитане на QR кода с Epson iProjection можете да свържете мобилното устройство към проектора през мрежата. Стойността по подразбиране е Текст и QR код .

Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"

Настройките в меню **Безжичен LAN** дават възможност за избор на LAN настройки.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN**



Настройка	Опции	Описание
Режим на връзка	Бърз	Изберете вида на безжичната връзка: Бърз: Ви позволява да свържете множество смартфони, таблети или компютри чрез използване на безжична комуникация. Когато изберете режим на връзка Бърз , проекторът функционира като точка за лесен достъп. (Препоръчваме ограничаване на броя устройства до шест или по-малко за поддържане на производителността при прожектиране.)
	Разширен	Разширен Ви позволява да свържете множество смартфони, таблети или компютри чрез точка за безжичен достъп.

Настройка	Опции	Описание
Търсене на точка за достъп	Изглед за търсене	Търсене на достъпни точки за достъп до безжична мрежа в режим за свързване Разширен. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка.
SSID	До 32 буквено-цифрови знака.	Задава вида на SSID (име на мрежата) на безжичната LAN система, към която се свързва проекторът.
Защита		Изберете вида на защитата, използвана с безжичната мрежа. Когато задавате защитата, следвайте инструкциите на администратора на мрежата, към която се свързвате.
	Отвори	Отвори: не е зададена защита.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: комуникация се извършва с WPA2 защита. Използва AES метод за криптиране. При установяване на връзка между компютъра и проектора въведете стойността, зададена в паролата.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: Свързва се в WPA личен режим. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Задайте парола, която е същата като тази за точката за достъп.
	WPA2-EAP	WPA2-EAP: комуникация се извършва с WPA2 защита. Използва AES метод за криптиране.
	WPA/WPA2-EAP	WPA/WPA2-EAP: свързва се в WPA корпоративен режим. Методът на шифроване се избира автоматично според настройките на точката за достъп.

Настройка	Опции	Описание
Парола	Различни пароли от 8 до 32 символа. (при влизане от уеб браузър: различни пароли от 8 до 63 символа)	За WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK защита се избира предварително споделена парола, която се използва в мрежата. Когато паролата е въведена и бутонът [Enter] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*). Препоръчваме периодично да променяте паролата от съображения за сигурност. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.
EAP настройка		Задайте EAP настройката за WPA2-EAP и WPA/WPA2-EAP защита.
	EAP тип	EAP тип: избира протокол за удостоверяване. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: протокол за удостоверяване, използван в Windows Server. • PEAP-TLS: протокол за удостоверяване, използван в Windows Server. Изберете, ако използвате сертификат на клиент. • EAP-TLS: протокол за удостоверяване, широко използван при сертификат на клиент. • EAP-FAST, LEAP: изберете го при използване на протоколи за удостоверяване.

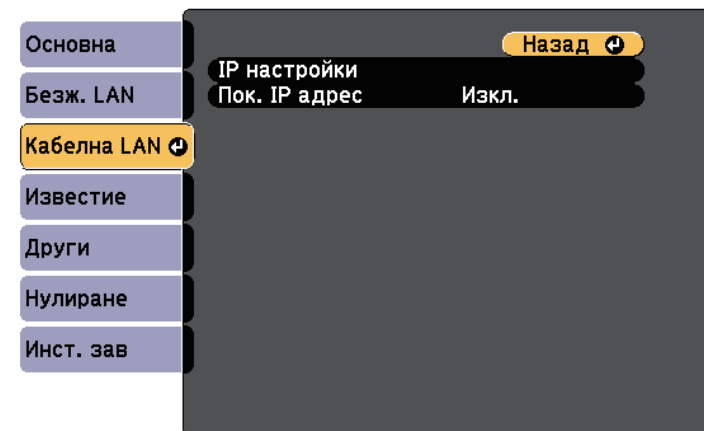
Настройка	Опции	Описание
	Потребителско име	Потребителско име: въведете до 64 буквено-цифрови знака. Можете да въведете до 32 буквено-цифрови знака в менюто на проектора. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. Можете да въведете име на домейн като го добавите преди потребителското име и ги разделите с обратно наклонена черта (домейн\потребителско име). При импортиране на клиентски сертификат името, на което е издаден сертификатът, се задава автоматично.
	Парола	Парола: въведете парола с до 64 буквено-цифрови знака за удостоверяване, когато използвате тип PEAP , EAP-FAST или LEAP . Можете да въведете до 32 буквено-цифрови знака в менюто на проектора. За да въведете повече от 32 символа, използвайте своя уеб браузър. След като въведете парола и изберете Промени , паролата ще бъде показана със звезда (*).
	Сертификат на клиент	Сертификат на клиент: импортира сертификат на клиент, когато използвате тип PEAP-TLS или EAP-TLS .
	Потв. серт. с.	Потв. серт. с.: избира дали да проверява сертификата на сървъра, когато е зададен СА сертификат.
	СА сертификат	СА сертификат: импортира СА сертификата при използване на PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS или EAP-FAST тип.
	Име на Radius с.	Име на Radius с.: въведете име на сървъра, за да потвърдите. Можете да въведете до 32 цифрено-буквени знака.

Настройка	Опции	Описание
Канал	1ch 6ch 11ch	В режим за свързване Бърз избира честотата (канала), използван от безжичната LAN мрежа.
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	DHCP: задайте Вкл. ако мрежата задава адреси автоматично или Изкл. за ръчно въвеждане на мрежовите IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей с 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес и Адрес на гейтуей, и 255.255.255.255 или 0.0.0.0 до 254.255.255.255 за Подмреж. маска.
SSID дисплей	Вкл. Изкл.	Изберете дали SSID да се показва на мрежовия екран в режим на готовност и на Начален екран.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Изберете дали IP адреса да се показва на мрежовия екран в режим на готовност и на Начален екран.

Меню "Мрежа" - меню "Кабелна LAN"

Настройките в меню **Кабелна LAN** дават възможност за избор на LAN настройки.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Кабелна LAN



Настройка	Опции	Описание
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	DHCP: задайте Вкл. ако мрежата задава адреси автоматично или Изкл. за ръчно въвеждане на мрежовите IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей с 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес и Адрес на гейтуей, и 255.255.255.255 или 0.0.0.0 до 254.255.255.255 за Подмреж. маска.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Изберете дали IP да се показва на мрежовия екран в режим на готовност.

Меню Мрежа - меню Известия

Настройките на меню **Известия** дават възможност да получавате имейл известие при проблеми или предупреждения от проектора.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Известие**

Настройка	Опции	Описание
Известие за поща	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	IP адрес	Въведете IP адреса на SMTP сървъра на проектора, като използвате числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
Порт номер	от 0 до 65535 (настройката по подразбиране е 25)	Избира число за номер на порта на SMTP сървъра.

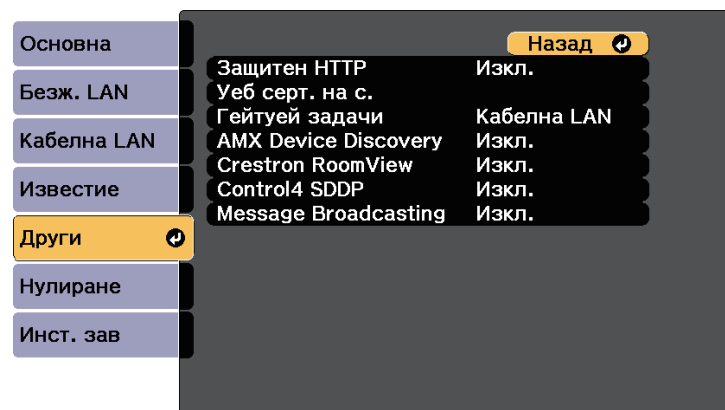
Настройка	Опции	Описание
От	До 32 буквено-цифрови знака.	Въведете имейл адреса като изпращач.
Адрес1 настройка Адрес2 настройка Адрес3 настройка	До 64 буквено-цифрови символа от уеб браузъра (да не се използват " () , ; ; < > [\] интервали)	Въведете и-мейл адрес и изберете предупреждението, което искате да получите. Повторете процедурата за до три адреса.
SNMP	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл.
Trar IP адрес 1 Trar IP адрес 2	IP адрес	Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
Име на общност	До 32 буквено-цифрови знака. (не използвайте интервали или символи, различни от @)	Задайте име на SNMP общност.
PJLink известие	Вкл. Изкл.	Разрешава или забранява функцията PJLink известие.

Настройка	Опции	Описание
IP адр. за извест.	IP адрес	Въведете IP адреса, за да получавате състоянието на работа на проектора, когато е разрешена функцията PLink известие. Въведете адреси с помощта на числата от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

Меню "Мрежа" - меню "Други"

Настройките в меню **Други** дават възможност да изберете други мрежови настройки.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Други**

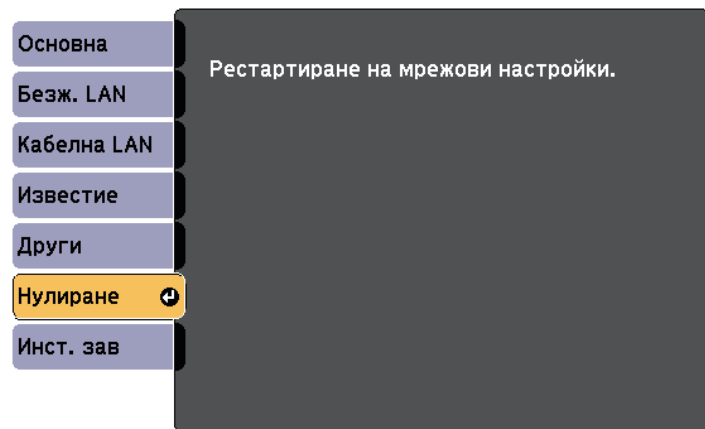


Настройка	Опции	Описание
Защитен HTTP	Вкл. Изкл.	За да се засили защитата, комуникацията между проектора и компютъра в Уеб контрол е криптирана. При задаване на защита с Уеб контрол се препоръчва тази настройка да е Вкл.
Уеб серт. на с.	—	Импортира сертификат на уеб сървър за защитен HTTP.
Гейтуей задачи	Кабелна LAN Безж. LAN	Можете да зададете приоритетен гейтуей.
AMX Device Discovery	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , когато разрешавате откриване на проектора от AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , само при наблюдаване и управление на проектора през мрежата с Crestron RoomView. Разрешаването на Crestron RoomView забранява функцията Epson Message Broadcasting в софтуера Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да разрешите информация за устройството да бъде събрана чрез Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да разрешите функцията Message Broadcasting. Вижте <i>Ръководство за работа с Epson Projector Management</i> за повече информация.

Меню "Мрежа" - меню "Нулиране"

Настройките в меню **Нулиране** осигуряват връщане на изходните стойности за всички мрежови настройки.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Нулиране



Настройка	Опции	Описание
Рестартиране на мрежови настройки.	Да Не	Изберете Да , за да върнете всички мрежови настройки.

Настройките в меню **ECO** позволяват персонализиране на функциите на проектора за икономия на енергия.

Когато изберете икономична настройка, до елемента в менюто се появява икона с листо.



Настройка	Опции	Описание
Настр. на Яркость		Избира режима на яркость на проектора.

Настройка	Опции	Описание
	Режим на светл.	<p>Режим на светл.: задава яркостта за светлинния източник.</p> <p>Достъпно, когато Мулти прожекция е Изкл.</p> <p>☛ Допълнит. > Мулти прожекция > Мулти прожекция</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто *: автоматично задава яркостта. Опцията е достъпна при инсталиране на проектора на обратно. • Нормален: максимална яркост • Тих: 70% яркост с намален шум на вентилатора. • Удълж.: 70% яркост и удължава живота на светлинния източник. • Потр.: избира потребителско ниво на яркост.
	Ниво на яркост	<p>Ниво на яркост: избира желаното от Вас Потр. Ниво на яркост.</p> <p>Достъпно, когато Режим на светл. е Потр.</p>
	Пост. Режим	<p>Пост. Режим: поддържа постоянна яркост; разрешаването на тази настройка Ви пречи да промените настройките Режим на светл. и Ниво на яркост.</p> <p>Достъпно, когато Режим на светл. е Потр.</p>
	Прибл. остават	<p>Прибл. остават: показва колко дълго проекторът може да остане на постоянна яркост.</p> <p>Достъпно, когато Режим на светл. е Потр. и Пост. Режим е Вкл.</p>
Режим "Заспиване"	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след определен интервал на неактивност (ако е Вкл.).

Настройка	Опции	Описание
Таймер Режим засп.	1 до 30 минути	Задава интервала за режим "Заспиване".
Таймер A/V Mute	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след 30 минути, ако е активирана функцията Без A/V (при Вкл.).
Режим готовност		Достъпно, когато сте задали A/V изход на При прожект.
	Режим готовност	Комуник. вкл. показва, че проекторът може да се наблюдава по мрежа, когато проекторът е в режим на готовност. Разрешете тази настройка, за да позволите следните действия в режим на готовност: <ul style="list-style-type: none"> • Наблюдение и управление на проектора през мрежата
	Порт	Избира порта, който да се използва от Кабелна LAN или Безж. LAN , докато настройката Режим готовност е Комуник. вкл.
ЕСО дисплей	Вкл. Изкл.	Показва икона на листо в долния ляв ъгъл на прожектираното изображение за индикация на икономичен режим, ако яркостта на светлинния източник се промени (ако е Вкл.).
Нулиране	—	Връща всички настройки в менюто ЕСО към фабричните стойности, освен настройката Режим готовност .

* Достъпно само за EB-710Ui.

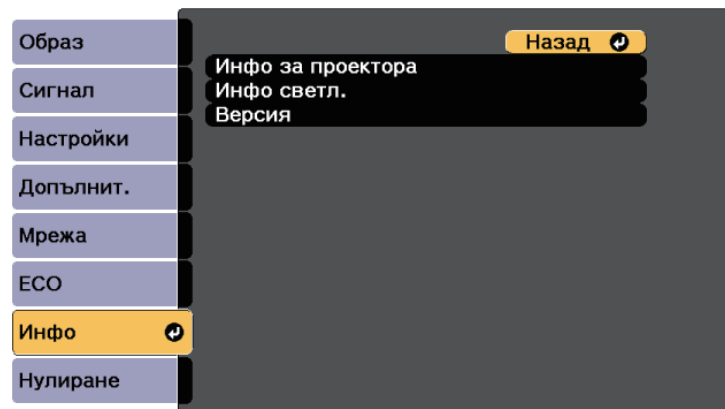


- Когато настройката **Таймер Режим засп.** е забранена и няма входен сигнал за определен период от време, светлинният източник се затъмнява преди проекторът да се изключи.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)

Извежда се информация за проектора и версията при отваряне на меню **Инфо**. Не може да се променят настройките в менюто.



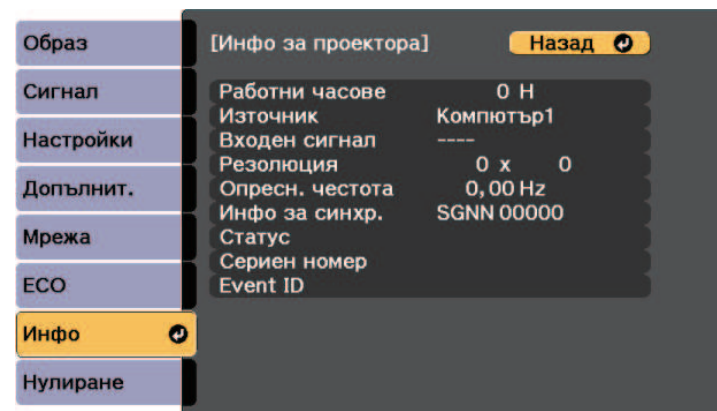
Информационен елемент	Описание
Инфо за проектора	Показва информация за проектора.
Инфо светл.	Показва информация за светлинния източник на проектора.
Версия	Показва версията на фърмуера на проектора.

» Свързани теми

- "Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"" [стр.214](#)
- "Меню "Инфо" – Меню за информация за светлинния източник на проектора" [стр.216](#)

Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"

Можете да покажете информация за проектора и източниците на входен сигнал, като отворите менюто **Инфо за проектора** в меню **Инфо** на проектора.



Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал.

Информационен елемент	Описание
Работни часове	Показва броя часове на използване на проектора след включването му.
Източник	Показва името на порта, към който е свързан текущият източник на входен сигнал.
Входен сигнал	Показва настройката на входния сигнал на текущия източник.
Резолюция	Показва разрешителната способност на текущия източник на входен сигнал.
Видео сигнал	Показва формата на видео сигнала на текущия източник на входен сигнал.

Информационен елемент	Описание
Опресн. честота	Показва честотата на опресняване на текущия източник на входен сигнал.
Инфо за синхр.	Показва информация за ползване от сервисния техник.
Статус	Показва информация за проблеми с проектора, полезни за сервисния техник.
Сериен номер	Показва серийния номер на проектора.
Event ID	Показва номера на Event ID, който отговаря на мрежов проблем. Вж. списък с Event ID кодове.

» Свързани теми

- "Списък с кодове на Event ID" [стр.215](#)

Списък с кодове на Event ID

Ако опцията **Event ID** в меню **Инфо за проектора** показва номер на код, потърсете в списъка кодове Event ID решение на проблема, свързан с този код.

Ако проблемът не е отстранен, свържете се с мрежовия администратор или Epson за помощ.

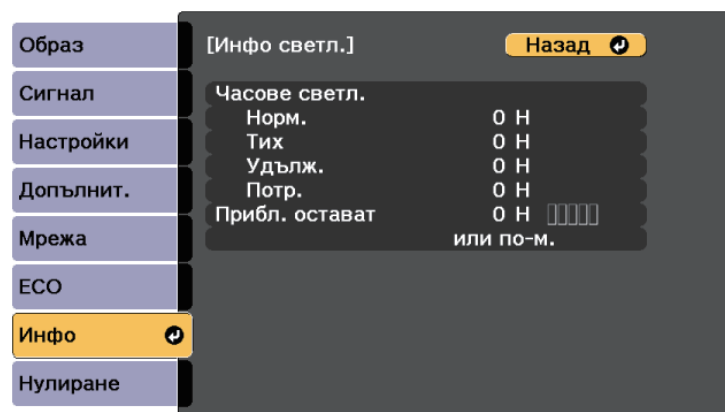
Кодове на Event ID	Проблем и решение
0432 0435	Мрежовият софтуер не стартира. Изключете проектора и опитайте отново.
0433	Прехвърлените изображения не се показват. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0434 0481 0482 0485	Нестабилна мрежова комуникация. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изчакайте известно време и опитайте да се свържете отново.


Кодове на Event ID	Проблем и решение
0483 04FE	Мрежовият софтуер се затваря неочаквано. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изключете проектора и отново го включете.
0484	Комуникацията с компютъра е прекъсната. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0479 04FF	Възникнала е системна грешка на проектора. Изключете проектора и опитайте отново.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID. Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0893	Типът шифроване WEP/TKIP/AES не съответства. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0894	Комуникацията с неоторизирана точка за достъп е прекъсната. Свържете се с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP. Уверете се, че DHCP сървърът функционира правилно. Ако не използвате DHCP, задайте за DHCP настройка Изкл. в меню Мрежа на проектора. ☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN > IP настройки > DHCP ☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Кабелна LAN > IP настройки > DHCP
0899	Други комуникационни грешки.
089A	Видът EAP удостоверяване не отговаря на мрежата. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089B	Неуспешно EAP удостоверяване на сървъра. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
089C	Неуспешно EAP удостоверяване на клиента. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
089D	Неуспешен обмен на ключове. Проверете настройките за LAN защита и се уверете, че сертификатът за защита е инсталиран правилно.
0920	Вградената батерия, която пази датата и настройките за времето на проектора, намалява. Свържете се с Epson за помощ.

Меню "Инфо" – Меню за информация за светлинния източник на проектора

Можете да покажете информация за светлинния източник на проектора, като отворите менюто **Инфо светл.** в меню **Инфо** на проектора.



Информационен елемент	Описание
Часове светл.	Показва броя работни часове за всяка от настройките на проектора Режим на светл.
Прибл. остават	Ако настройката Пост. Режим е разрешена, се показват оставащите часове, през които проекторът може да поддържа постоянна яркост.  ЕСО > Настр. на Яркост > Пост. Режим

Можете да върнете повечето от настройките на проектора към стойностите по подразбиране чрез опцията **Нулиране всички** в меню **Нулиране**.

* Достъпно само за EB-700U.



Не можете да нулирате следните настройки с опцията **Нулиране всички**:

- Входен сигнал
- Увеличение
- Изместване на образа
- Потребителско лого
- Цветово единство
- Съотв. цветове
- Настройки за план *
- Език
- Дата&Час
- Освен за следните елементи на менюто Мрежа:
 - Захранв. безж. LAN
 - Настройки на принтера
- Парола
- Работни часове
- Инфо светл.

След като изберете настройките на менюто за един проектор, можете да изберете методи за копиране на настройките на други проектори, ако те са от същия модел.

- чрез USB флаш устройство
- чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел.
- чрез EasyMP Network Updater

Следните настройки на менюто не се копират на другия проектор.

- Настройки на меню **Мрежа** (освен за меню **Известие** и меню **Други**)



Извършете пакетна настройка, преди да регулирате настройките на образа, например Корекция. Тъй като стойностите за настройките на образа се копират на друг проектор, зададените преди пакетните настройки стойности ще бъдат променени и проектираният екран може да се измени.

Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да споделите с много проектори, например потребителското лого.

Внимание

Epson не носи отговорност за неуспешна пакетна настройка и свързаните с нея щети поради прекъсване на тока, комуникационни грешки или други проблеми, които могат да доведат до неизправност.

» Свързани теми

- "Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство" [стр.218](#)
- "Прехвърляне на настройки от компютър" [стр.219](#)

Прехвърляне на настройки от USB флаш устройство

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел с помощта на USB флаш устройство.



USB флаш устройството трябва да използва формат FAT и да няма функции за защита. Изтрийте файловете на устройството, ако има такива, преди да го използвате за пакетна настройка. В противен случай е възможно настройките да не се запишат правилно.

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Поставете празна USB флаш памет директно в USB-A порта на проектора.
- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].
Индикаторите започват да мигат и файлът за пакетни настройки се записва на USB флаш устройството. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

Внимание

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или USB флаш устройството е откачен(о), проекторът може да не стартира нормално.

- 5** Извадете USB флаш устройството.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.

- 6** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.

- 7** Включете USB флаш устройството със запаметения файл за пакетни настройки към USB-A порта на проектора.
- 8** Задръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 9** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu]. (Индикаторите остават включени около 75 секунди).
Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

Внимание

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или устройството се изключат, възможно е проекторът да не може да се стартира правилно.

- 10** Извадете USB флаш устройството.

Прехвърляне на настройки от компютър

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел като свържете компютъра и проектора с USB кабел.



Можете да използвате този метод за пакетни настройки със следните операционни системи:

- Windows Vista и по-нови
- OS X 10.7.x и по-нови

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB кабел към USB порта на компютъра и към USB-B порта на проектора.

- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].
Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.
- 5** Отворете иконата на сменяемия диск и запишете файла с пакетната настройка в компютъра.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.

- 6** Извадете USB устройството (Windows) или плъзнете иконата на сменяемия диск до Trash (Mac).
- 7** Изключете USB кабела.
Проекторът се изключва.
- 8** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.
- 9** Свържете USB кабела към USB порта на компютъра и към USB-B порта на проектора.
- 10** Задръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 11** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu].
Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

- 12** Копирайте файла за пакетни настройки (PJCONFDATA.bin), запаметен на компютъра, в папка от най-високото ниво на сменяемия диск.



Освен файла за пакетни настройки не копирайте никакви други файлове и папки на сменяемия диск.

- 13** Извадете USB устройството (Windows) или плъзнете иконата на сменяемия диск до Trash (Mac).

- 14** Изключете USB кабела.

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.



Внимание



Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел е откачен, проекторът може да не стартира нормално.

» Свързани теми

- "Известие за грешка при пакетни настройки" [стр.220](#)

Известие за грешка при пакетни настройки

Индикаторите на проектора сигнализират за грешки по време на пакетни настройки. Проверете статуса на индикаторите на проектора и следвайте указанията в следната таблица.

Статус на индикатора	Проблем и решение
 <ul style="list-style-type: none"> • Лазер: оранжево – мига бързо • Темп.: оранжево – мига бързо 	<p>Файлът за серийна настройка може да е повреден. USB флаш устройството или USB кабелът може да не са свързани както трябва.</p> <p>Изключете USB флаш устройството или USB кабела, изключете и включете захранващия кабел на проектора, след това опитайте отново.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> • Захранване: синьо - мига бързо • Статус: синьо - мига бързо • Лазер: оранжево – мига бързо • Темп.: оранжево – мига бързо 	<p>Възможно е записването на настройките да е неуспешно или е възникнала грешка във фирмуера на проектора.</p> <p>Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта. Свържете се с Epson за помощ.</p>

Поддръжка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да поддържате проектора.

» **Свързани теми**

- "Поддръжка на проектора" [стр.222](#)
- "Почистване на прожекционния прозорец" [стр.223](#)
- "Почистване на сензора за препятствия" [стр.224](#)
- "Почистване на корпуса на проектора" [стр.225](#)
- "Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори" [стр.226](#)
- "Смяна на батериите на дистанционното управление" [стр.230](#)
- "Смяна на батерията на интерактивно перо" [стр.231](#)
- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.232](#)

Трябва да почиствате прожекционния прозорец и сензора за препятствия периодично. Почиствайте и въздушния филтър и вентилационните отвори, за да предотвратите прегряване поради лоша вентилация.

Единствените части за подмяна са въздушният филтър, батериите на дистанционното управление, батериите на интерактивното перо и върховете на интерактивното перо. Ако трябва да бъде сменена друга част, свържете се с Epson или оторизиран сервиз на Epson.

Предупреждение

Преди да почистите проектора го изключете и извадете щепсела от контакта. Никога не отваряйте капака на проектора, освен в случаите, изрично посочени в това ръководство. Опасните напрежения в проектора могат да причинят сериозни наранявания.



Интерактивните пера са достъпни само за EB-710Ui.

Почиствайте прожекционния прозорец периодично и когато забележите замърсяване на повърхността. За отстраняване на прах и замърсявания избършете внимателно прожекционния прозорец със специална почистваща хартия за лещи.

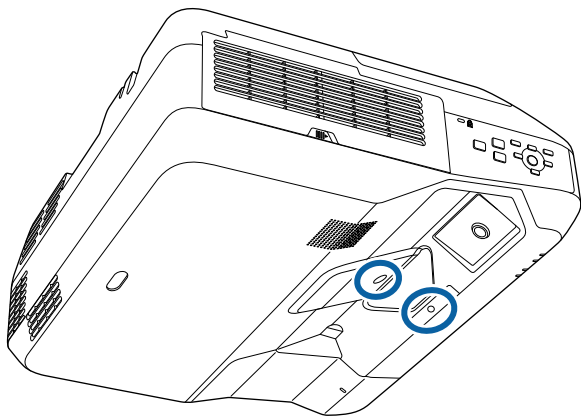
Предупреждение

Не използвайте препарат за почистване на лещи, който съдържа запалим газ. Силната топлина, отделяна от проектора, може да предизвика пожар.

Внимание

Не използвайте препарат за почистване на стъкло или грапави материали за почистване и пазете прожекционния прозорец от удари. В противен случай може да го повредите.

Почиствайте стъклото на сензора за препятствия на проектора периодично и при извеждане на съобщение, подканващо да се отстранят пречките в зоната за прожектиране. За отстраняване на прах и замърсявания избършете внимателно лещата със специална почистваща хартия за лещи.



Предупреждение

Не използвайте препарат за почистване на лещи, който съдържа запалим газ при почистване на сензора за препятствия. Силната топлина, отделяна от проектора, може да предизвика пожар.

Внимание

Не използвайте препарат за почистване на стъкло или грапави материали за почистване на сензора за препятствия. Пазете сензора за препятствия от удари и вредни въздействия. Повреждането на повърхността му може да предизвика неизправности.

Преди почистване на корпуса изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните прах или замърсяване, използвайте меко, сухо парче плат без власинки.
- Упорити замърсявания се отстраняват с меко парче плат, навлажнено с вода и неутрален сапун. Не пръскайте течност директно върху проектора.

Внимание

Не използвайте восък, алкохол, бензол, разреждители или други химикали за почистване на корпуса на проектора. Те могат да повредят корпуса. Не използвайте спрейове - газовете могат да оставят лесно запалими остатъци.

Редовната поддръжка е важна за работата на проектора. Почистете въздушния филтър, когато се появи съобщение за висока температура в проектора. Препоръчва се да почиствате тези части през интервал от 20 000 часа. Да се чистят по-често при работа на проектора в прашна среда.

Внимание

Ако поддръжката не е редовна, проекторът Epson извежда известие за висока температура в проектора. Не чакайте да се появи предупредително съобщение, за да почистите филтъра – продължителната работа при висока температура съкращава живота на проектора.

» Свързани теми

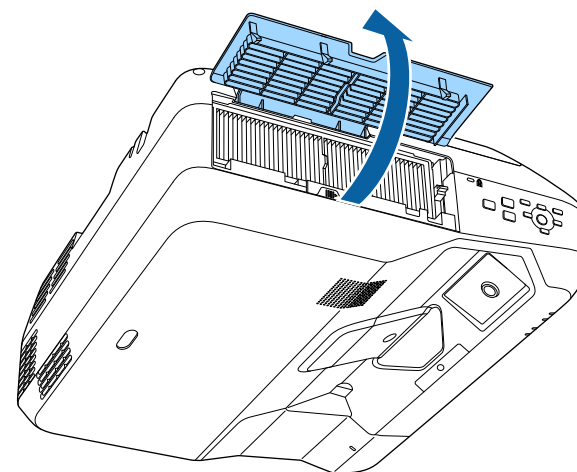
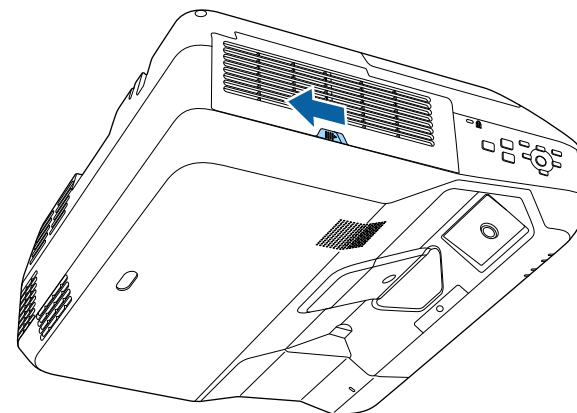
- "Почистете въздушния филтър" [стр.226](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [стр.228](#)

Почистете въздушния филтър

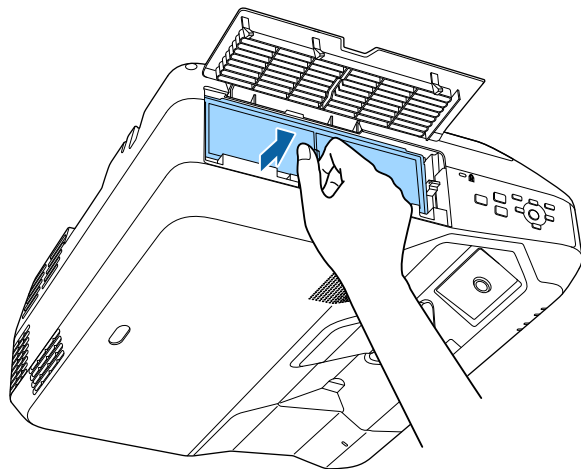
Почистете въздушния филтър ако е прашен или ако се появи съобщение да се почисти.

- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

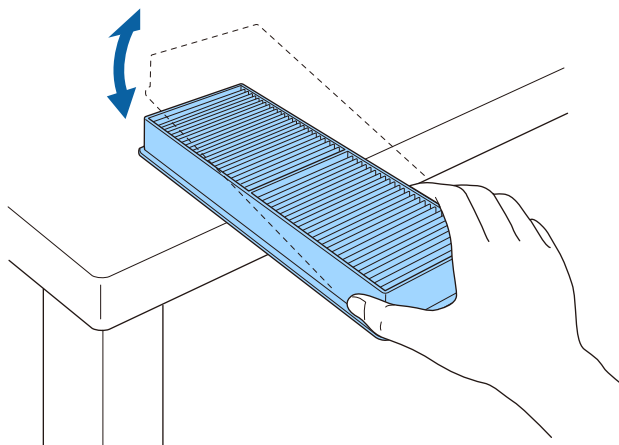
- 2** Плъзнете лостчето на капака на въздушния филтър и го отворете.



- 3** Издърпайте въздушния филтър и го извадете от проектора.



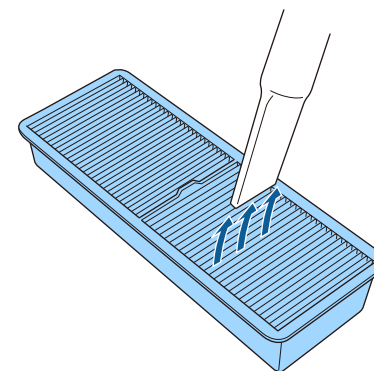
- 4** Потупвайте въздушния филтър от всяка страна 4-5 пъти, за да отстраните натрупания прах.



Внимание

Не използвайте прекомерна сила при тупане на въздушния филтър. В противен случай той може да се пукне и да стане неизползваем.

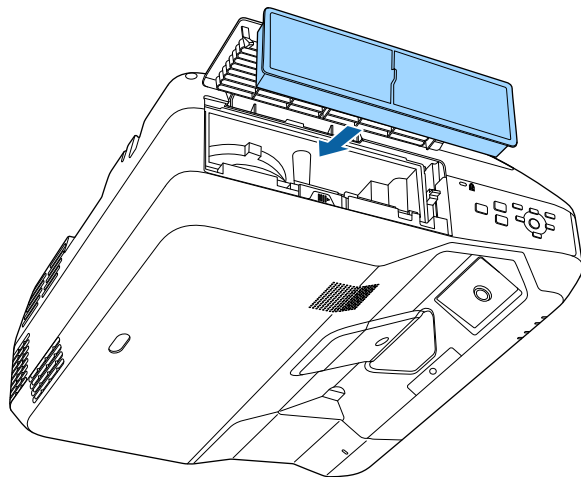
- 5** Почистете с прахосмукачка предната част на въздушния филтър (страната с клемите), за да отстраните останалия прах.



Внимание

- Не изплаквайте въздушния филтър с вода, не използвате почистващи препарати или разтворители.
- Не използвайте спрейове. От газовете могат да останат запалими частици, а прахът и замърсяванията да бъдат издухани в оптиката или други чувствителни области.

- 6** Поставете новия въздушен филтър в проектора, както е показано и натиснете внимателно така, че филтърът да щракне на мястото си.



- 7** Затворете капака на въздушния филтър.

Смяна на въздушен филтър

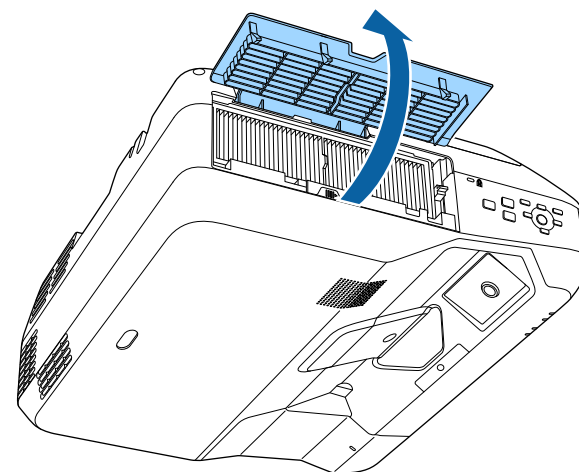
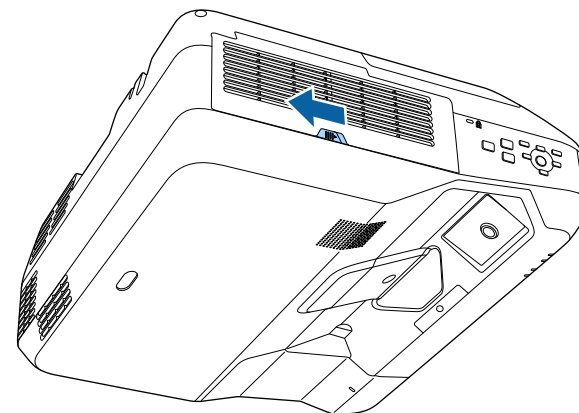
Трябва да смените въздушния филтър в следните случаи:

- След почистване на филтъра се извежда пак съобщение да се почисти или смени филтърът.
- Въздушният филтър е скъсан или повреден.

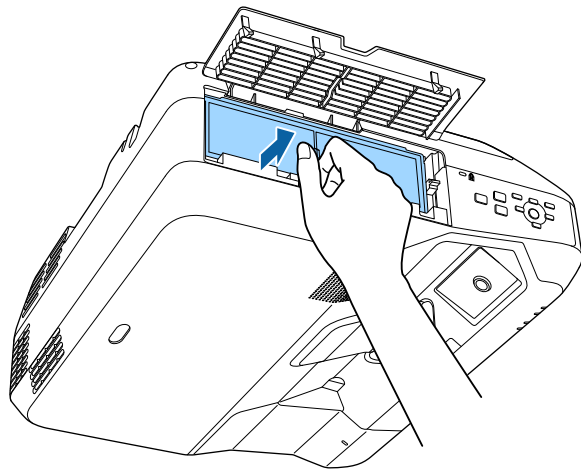
Можете да смените въздушния филтър без демонтаж, когато проекторът е монтиран на таван или поставен върху маса.

- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- 2** Плъзнете лостчето на капака на въздушния филтър и го отворете.



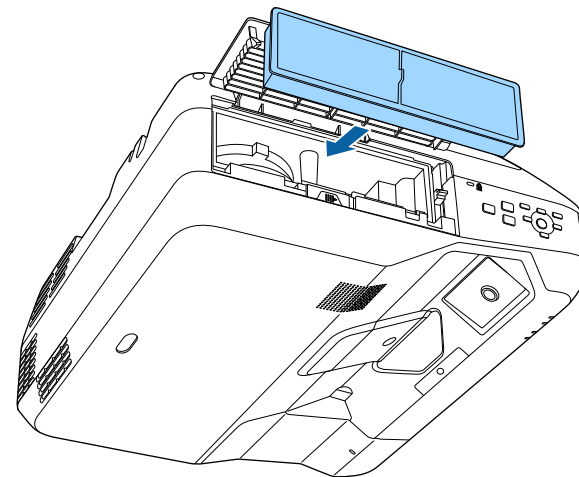
- 3** Издърпайте въздушния филтър и го извадете от проектора.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри според местните разпоредби.

- Филтърна рамка: Полипропилен
- Филтър: полипропилен

- 4** Поставете новия въздушен филтър в проектора, както е показано и натиснете внимателно до щракване и фиксиране.



- 5** Затворете капака на въздушния филтър.

» **Свързани теми**

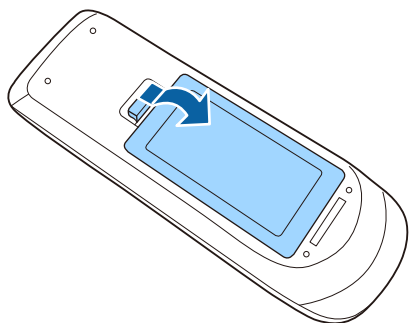
- "Запасни части" [стр.254](#)

Дистанционното управление работи с 2 броя AA манганови или алкални батерии. Сменете батериите, когато се изтощят.

Внимание

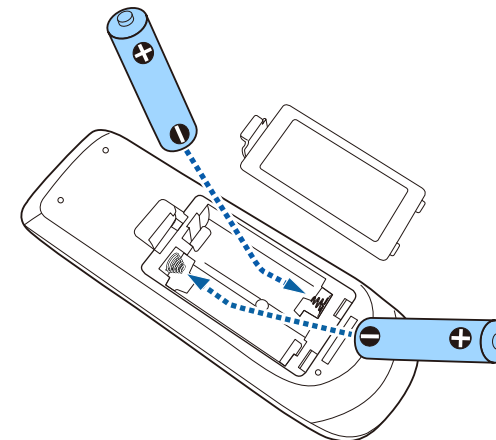
Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

- 1 Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.



- 2 Отстранете старите батерии.

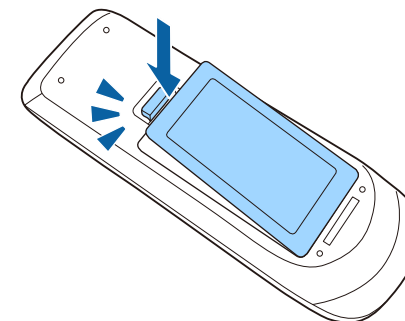
- 3 Поставете батериите с полюсите + и - в показаната посока.



⚠ Предупреждение

Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 4 Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



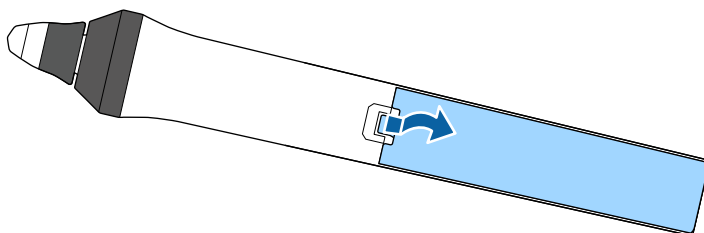
Интерактивното перо работи с манганова батерия тип AA, алкална батерия AA или акумулаторна батерия Eneloop (BK-3MCC). Сменете батерията веднага щом се изтощи.

Когато батерията се изтощи, индикаторът започва да мига, когато натиснете бутона отстрани на перото. Когато батерията е напълно изтощена, индикаторът на перото се изключва.

Внимание

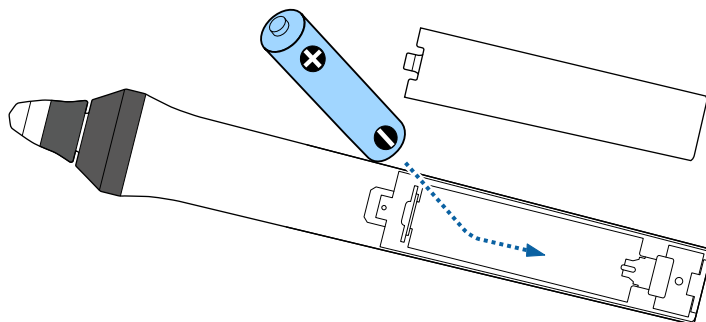
Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

- 1** Отстранете капачето на отделението за батерията, както е показано.



- 2** Отстранете старата батерия.

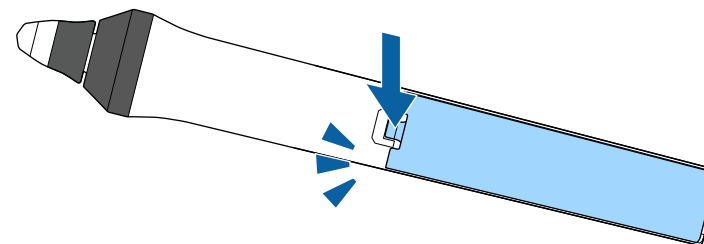
- 3** Поставете батерията с полюсите + и – в правилната посока, както е показано.



⚠ Предупреждение

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно. Ако батерията не се използва правилно, тя може да експлодира или да протече, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 4** Поставете обратно капачето на отделението за батерията и го натиснете, докато не щракне.



Двете интерактивни пера се предлагат с два вида върхове, меки и твърди. Фабрично са поставени меките върхове.

- Ако мекият връх се замърси или повреди, перото не отговаря добре. Сменете го с новия, доставен с продукта.
- Ако мекият връх се използва трудно върху грапави повърхности, сменете го с твърд връх.



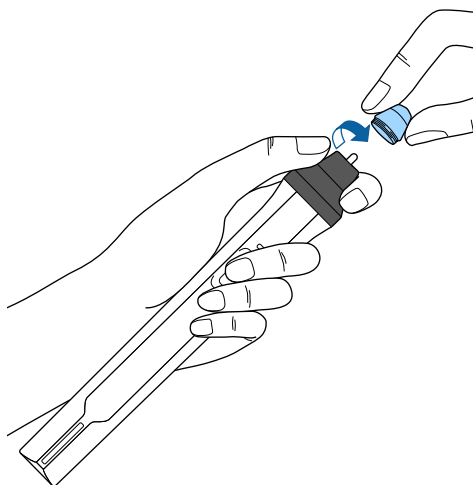
Ако твърдият връх се износи или повреди, сменете с нов.

» Свързани теми

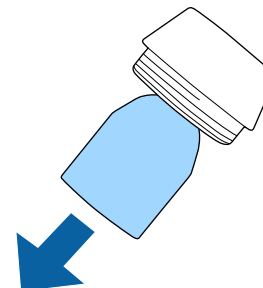
- "Смяна на мекия връх на интерактивно перо" [стр.232](#)
- "Смяна на мек връх с твърд връх" [стр.233](#)

Смяна на мекия връх на интерактивно перо

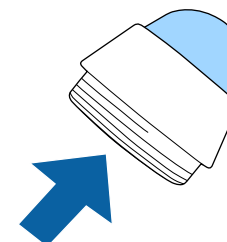
- 1** Завъртете върха на перото, за да го отстраните.



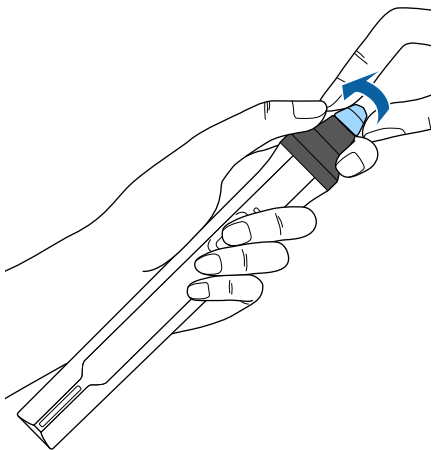
- 2** Издърпайте нагоре мекия връх.



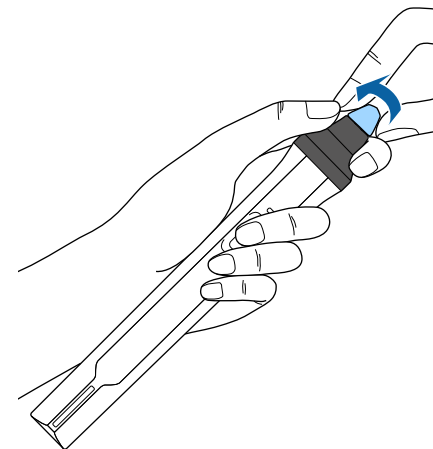
- 3** Поставете нов връх.



- 4** Завъртете новия връх.

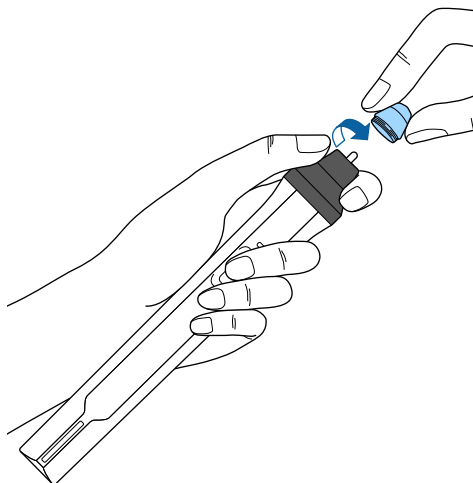


2 Завъртете твърдия връх.



Смяна на мек връх с твърд връх

1 Завъртете върха на перото, за да го отстраните.



Отстраняване на проблеми

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при използване на проектора.

» **Свързани теми**

- "Проблеми на прожектирането" [стр.235](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.236](#)
- "Използване на помощните екрани на проектора" [стр.238](#)
- "Решаване на проблеми с образа и звука" [стр.239](#)
- "Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление" [стр.245](#)
- "Разрешаване на проблеми с интерактивните функции" [стр.247](#)
- "Решаване на мрежови проблеми" [стр.250](#)

Ако проекторът не работи правилно, изключете го, извадете щепсела и после отново го включете в контакта и включете проектора.

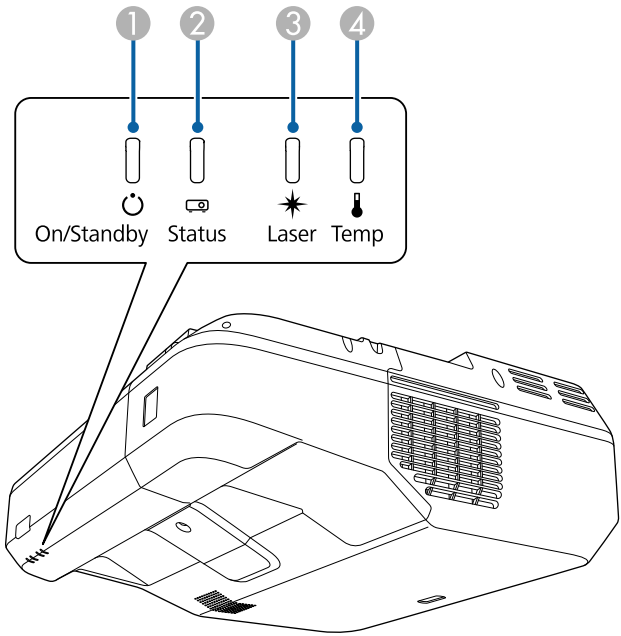
Ако това не реши проблема, проверете следното:

- Индикаторите на проектора сигнализируют за проблеми.
- Помощната система на проектора показва информация за често срещани проблеми.
- Предложените в това ръководство решения могат да отстранят много проблеми.

Ако никое от тези решения не помогне, свържете се с Epson за техническа поддръжка.

Индикаторите на проектора сигнализират за състоянието му и предупреждават при възникване на проблеми. Проверете статуса и цвета на индикаторите и потърсете решение в таблицата по-долу.


- Ако комбинацията на индикаторите не е посочена по-долу, изключете проектора, откачете захранващия кабел и потърсете Epson за помощ.



- 1 Индикатор Вкл./Режим готовност (захранване)
- 2 Индикатор за статуса
- 3 Индикатор на лазера
- 4 Индикатор на температурата

Статус на проектора

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: свети синьо Статус: свети синьо Лазер: изкл. Темп.: изкл.	Нормална работа.
Захранване: свети синьо Статус: мигащо синьо Лазер: изкл. Темп.: изкл.	Загряване или изключване. При загряване изчакайте около 30 секунди, за да се появи изображение. Всички бутони са блокирани по време на загряване и изключване.
Захранване: свети синьо Статус: изкл. Лазер: изкл. Темп.: изкл.	В готовност, режим "Заспиване" или наблюдение. Проекцията започва, когато натиснете бутона на захранването.
Захранване: мигащо синьо Статус: изкл. Лазер: изкл. Темп.: изкл.	Подготовка за мониторинг или режим бързо стартиране. Всички функции са забранени.
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лазер: променлив статус на индикатора Температура: мигащо оранжево	Проекторът е прекалено горещ. <ul style="list-style-type: none">Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети.Почистете или сменете въздушния филтър.Уверете се, че околната температура не е прекалено висока.

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: изкл. Температура: свети оранжево	<p>Проекторът е прегрял и е изключен. Оставете го изключен, за да се охлади, за пет минути.</p> <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети. Почистете или сменете въздушния филтър. Ако работите с проектора при висока надморска височина, задайте за Режим голяма вис. Вкл. в меню Допълнит. на проектора.  Допълнит. > Операция > Режим голяма вис. Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ.
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лазер: мигащо оранжево Температура: променлив статус на индикатора	<p>Предупр. за лазер. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: светещо оранжево Темп.: изкл.	<p>Проблеми при лазера.</p> <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети. Почистете или сменете въздушния филтър. Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ.
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: изкл. Температура: мигащо оранжево	<p>Проблем със сензора или с вентилатора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>

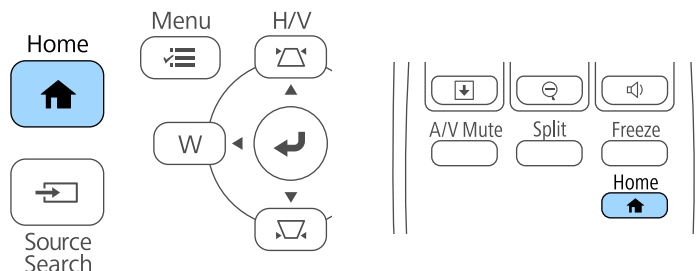
Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: мигащо оранжево Темп.: изкл.	<p>Вътрешна грешка на проектора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лазер: мигащо оранжево Температура: мигащо оранжево	<p>Предупреждение при установяване на препятствие. Чува се предупредителен звук и се извежда съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция."</p> <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че няма препятствия, които блокират прозореца за прожектиране. Отстранете препятствията, ако има такива. Ако няма препятствия, почистете сензора за препятствия. <p>Ако не бъде предприето действие проекторът ще се изключи автоматично.</p>
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лазер: светещо оранжево Температура: свети оранжево	<p>Грешка при установяване на препятствие. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>

» Свързани теми

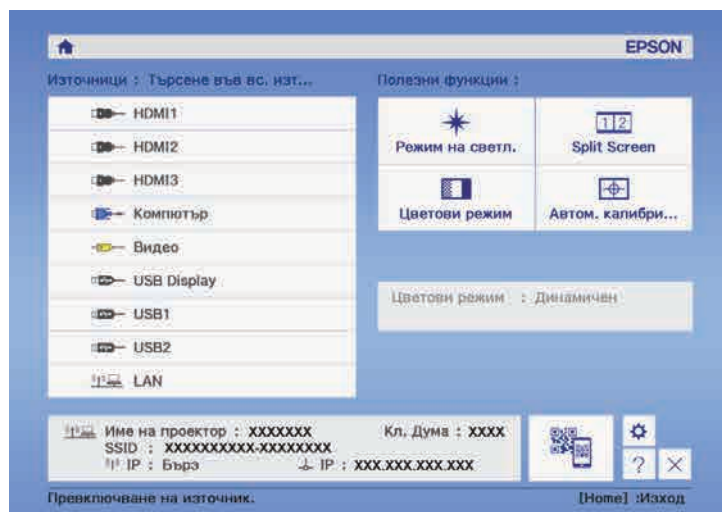
- "Почистете въздушния филтър" [стр.226](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [стр.228](#)

Можете да извеждате информация, полезна за решаване на често срещани проблеми, като използвате системата за помощ на проектора.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.

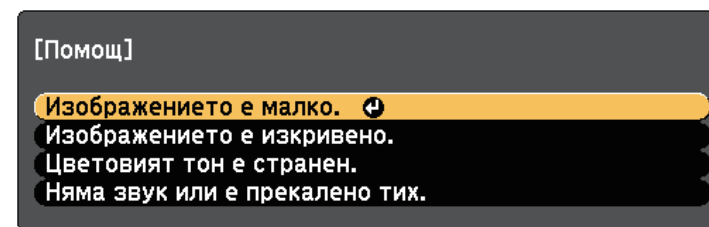


- 3** Изберете иконата  в екран Начало.



- 4** Изберете **Показване на меню Помощ** в показаното съобщение. Извежда се менюто Помощ.

- 5** Използвайте стрелките нагоре и надолу, за да маркирате проблема, който искате да решите.



- 6** Натиснете [Enter], за да видите решенията.

- 7** Извършете едно от следните действия, когато приключите.
 - За да изберете друг проблем за решаване натиснете [Esc].
 - За изход от системата за помощ натиснете [Menu].

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с прожектираното изображение или звука.


» Свързани теми

- "Решения при липса на образ" [стр.239](#)
- "Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей" [стр.239](#)
- "Решения при съобщение "Няма сигнал"" [стр.240](#)
- "Решения при съобщение "Не се поддържа"" [стр.241](#)
- "Решения при частично изображение" [стр.241](#)
- "Решения, ако изображението не е правоъгълно" [стр.242](#)
- "Решения при шум или смущения в образа" [стр.242](#)
- "Решения при неясен или размазан образ" [стр.242](#)
- "Решения при ненормална яркост или цветове" [стр.243](#)
- "Решения при проблеми със звука" [стр.243](#)
- "Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free" [стр.244](#)

Решения при липса на образ

Ако няма образ, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона за включване и изключване, за да включите захранването.
- Натиснете [A/V Mute] на дистанционното управление, за да видите дали образът не е бил временно изключен.
- Уверете се, че всички необходими кабели са добре свързани и че захранването на проектора и свързаните източници е включено.
- Уверете се, че прожектираното изображение не е напълно черно (само при прожектиране на компютърни изображения).
- Уверете се, че настройките на менюто на проектора са правилни.
- Натиснете бутона за включване и изключване на проектора, за да го събудите от режим на готовност или режим "Заспиване". Също проверете дали свързаният компютър не е в режим "Заспиване" или не показва черен скрийнсейвър.

- Проверете настройките на меню **Сигнал** на проектора, за да се уверите, че са подходящи за текущия видео източник.
- Регулирайте настройката **Яркост** в меню **Образ** на проектора.
- Регулирайте настройката **Настр. на Яркост** в меню **ЕСО** на проектора.
- Проверете настройката **Дисплей** в меню **Допълнит.**, за да се уверите, че **Съобщения** е **Вкл.**
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на командния панел, възможно е бутоните да са заключени за защита. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.
 **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на дистанционното управление, уверете се, че приемниците са включени.
- За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
- За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
- Възможно е проекторът да не прожектира защитени с авторско право видео материали, възпроизвеждани на компютър. За повече информация вижте ръководството на компютъра.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.190](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.212](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.152](#)

Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей

Ако не се появи изображение или ако изображението изглежда ненормално при функция USB Display, пробвайте със следните решения:

- Натиснете бутон [USB] на дистанционното управление.
- Уверете се, че софтуерът Epson USB Display е инсталиран правилно. В зависимост от Вашата операционна система или настройките на компютъра, софтуерът може да не е инсталиран автоматично. Изтеглете най-новия софтуер от следния уебсайт и го инсталирайте.
<http://www.epson.com/>
- За Mac изберете икона **USB Display** в папка **Dock**. Ако тази икона не се вижда в папка **Dock**, щракнете два пъти върху **USB Display** в папка **Applications**.
Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в **Док**, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.
- За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
- За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
- Ако курсорът на мишката мига, изберете **Направи движението на показалеца на мишката по-плавно**. в настройките на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- Изключете настройката **Трансфер на пластов прозорец** в програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- За проектори с разрешителна способност WUXGA (1920 × 1200), ако промените разрешителната способност на компютъра по време на прожектиране, качеството на видеото може да се влоши.
- Изберете **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display** като настройка **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора (EB-710Ui).

» Свързани теми

- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [стр.30](#)

Решения при съобщение "Няма сигнал"

Ако се появи съобщението "Няма сигнал", опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Source Search] и изчакайте няколко секунди, за да се появи изображението.
- Включете свързания компютър или видео източник и натиснете бутона за възпроизвеждане, за да стартирате презентацията, ако е необходимо.
- Проверете дали всички необходими кабели са свързани правилно.
- Свържете видео източника директно към проектора.
- Ако прожектирате от лаптоп, уверете се, че сте настроили лаптопа да показва съдържание на външен монитор.
- Уверете се, че свързаният компютър не е в режим на заспиване.
- Ако е необходимо, изключете проектора и свързания компютър или източник на видео и отново ги включете.
- Ако прожектирате от HDMI източник, сменете HDMI кабела с по-къс.

» Свързани теми

- "Показване на съдържание от лаптоп" [стр.240](#)
- "Показване на съдържание от Mac лаптоп" [стр.241](#)

Показване на съдържание от лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа да показва съдържание на външен монитор.

- 1** Натиснете клавиша **Fn** и натиснете клавиша с иконата на монитора или **CRT/LCD**. (За подробности вижте ръководството на лаптопа си). Изчакайте няколко секунди за появяване на картина.
- 2** За да показвате съдържанието на монитора и на проектора, опитайте се да натиснете отново същите клавиши.
- 3** Ако лаптопът и проекторът не показват едно и също изображение, вижте помощната програма на Windows **Дисплей** и се уверете, че портът на външния монитор е разрешен, а режимът на разширен работен плот е забранен. (Вижте указанията в компютъра или в ръководството на Windows).

- 4** Ако е необходимо, проверете настройките на видео картата и задайте опцията за множество дисплеи на **Клониране** или **Огледало**.

Показване на съдържание от Mac лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа за огледален дисплей. (вижте ръководството на лаптопа за повече информация).

- 1** Отворете помощната програма **System Preferences** и изберете **Displays**.
- 2** Изберете **Display** или опцията **Color LCD**, ако е необходимо.
- 3** Щракнете върху раздел **Arrange** или **Arrangement**.
- 4** Изберете **Mirror Displays**.

Решения при съобщение "Не се поддържа"

Ако се появи съобщение "Не се поддържа", опитайте следните решения:

- Уверете се, че е избран правилен входен сигнал в меню **Сигнал** на проектора.
 - Уверете се, че разрешителната способност на компютърния дисплей не превишава лимитите за разрешителна способност и честота на проектора. Ако е необходимо, изберете различна разрешителна способност на компютъра. (вижте ръководството на компютъра за повече информация).
- » **Свързани теми**
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
 - "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.257](#)

Решения при частично изображение

Ако има само частичен образ, опитайте следните решения:

- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен VGA кабел, натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление за оптимизиране на сигнала на изображението.
- Опитайте се да регулирате положението на изображението с помощта на настройка **Позиция** в меню **Сигнал** на проектора.
- Натиснете бутона [Aspect] на дистанционното управление, за да изберете различно съотношение на картината.
- Променете настройката **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора по сигнала от свързаното оборудване.
- Ако сте увеличили или намалили изображението чрез бутоните [E-Zoom], натиснете бутона [Esc] докато проекторът не покаже целия образ.
- Проверете настройките на дисплея на компютъра, забранете двойния дисплей и задайте разрешителна способност според ограниченията на проектора. (вижте ръководството на компютъра за повече информация).
- Проверете разрешителната способност на файловете с презентации, дали не са създадени с различна разрешителна способност. (вижте софтуерната помощ за повече информация.)
- Уверете се, че сте избрали правилен режим на прожектиране. Можете също така да го изберете като използвате настройката **Проектиране** в менюто **Допълнит.** на проектора.
- Изпълнете Изместване на образа, за да регулирате позицията на образа, след като регулирате размера на образа или коригирате трапецовидното изкривяване.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.257](#)
- "Настройка на позицията на изображението" [стр.66](#)

Решения, ако изображението не е правоъгълно

Ако прожектираното изображение не е правоъгълно, опитайте следните решения:

- Поставете проектора директно перпендикулярно пред центъра на екрана, ако е възможно.
- Натиснете бутоните за корекция на проектора, за да регулирате формата на образа.
- Задайте настройката Quick Corner за коригиране на формата на образа.
☛ **Настройки > Геометрична корекция > Quick Corner**
- Регулирайте Корекция на дъга, за да коригирате формата на изображението, прожектирано върху извита повърхност.
☛ **Настройки > Геометрична корекция > Корекция на дъга**

» Свързани теми

- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [стр.58](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [стр.59](#)
- "Коригиране на формата на изображения върху крива повърхност" [стр.61](#)

Решения при шум или смущения в образа

Ако в прожектираното изображение има електронни или атмосферни смущения (шум), опитайте следните решения:

- Проверете кабелите за връзка с компютър или видео източник. Те трябва да са:
 - Отделени от захранващия кабел за избягване на смущения
 - Правилно свързани в двата края
 - Да не са свързани през удължител
- Проверете настройките в меню **Сигнал** на проектора, за да се уверите, че са подходящи за видео източника.
- Ако видео източникът има такива настройки, регулирайте настройките **Прем. презр. разв. и Намаляване на шум** в меню **Образ** на проектора.

- Изберете разрешителна способност за видео и скорост на опресняване, съвместими с проектора.
- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен VGA кабел, натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на **Проследяване** и **Синхр.** Ако изображенията не се виждат нормално, нагласете ръчно **Проследяване** и **Синхр.** в меню **Сигнал** на проектора.
- Изберете **Авто** като настройка **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора.
- Ако се регулирали формата на изображението с помощта на командите на проектора, опитайте се да намалите настройката на **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако е свързан удължител, опитайте да прожектирате без него, за да проверите дали той причинява смущения в сигнала.
- Ако използвате функцията USB Display изключете **Трансфер на пластов прозорец** на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.190](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.257](#)

Решения при неясен или размазан образ

Ако прожектираното изображение е неясно или размазано, опитайте следните решения:

- Регулирайте фокуса.
- Почистете прожекционния прозорец.



За да избегнете кондензация върху лещата след преместване на проектора от студено в топла стая, изчакайте проекторът да достигне стайна температура преди да го включите.

- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.

- Поставете проектора така, че ъгълът за коригиране на трапецовидното изкривяване да не е прекалено голям и да изкриви образа.
- Регулирайте настройката **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако прожектирате от компютър с помощта на компютърен VGA кабел, натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на проследяване и синхронизиране. Ако се наблюдават ивици или общо размиване, изведете картина с равномерен шаблон на екрана и регулирайте ръчно настройките **Проследяване** и **Синхр.** в меню **Сигнал** на проектора.
- Ако прожектирате от компютър, използвайте по-ниска разрешителна способност или изберете разрешителна способност, отговаряща на основната разрешителна способност на проектора.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.190](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.257](#)
- "Почистване на проекционния прозорец" [стр.223](#)

Решения при ненормална яркост или цветовете

Ако прожектираното изображение е прекалено тъмно или прекалено светло, или цветовете са ненормални, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление и пробвайте различни цветови режими за изображението и средата.
- Проверете настройките на видео източника.
- Регулирайте достъпните настройки в меню **Образ** на проектора за активния входен източник, като **Яркост**, **Контраст**, **Отсянка**, **Бяла дъска** и/или **Цветова наситеност**.
- Уверете се, че сте избрали правилна настройка на **Входен сигнал** или **Видео сигнал** в меню **Сигнал** на проектора, ако е достъпна за източника на сигнал.

☛ **Сигнал > Разширени > Входен сигнал**

☛ **Сигнал > Разширени > Видео сигнал**

- Проверете дали сте избрали подходяща настройка за **Гама** или **RGBCMY** в меню **Образ** на проектора.
- ☛ **Образ > Разширени**
- Уверете се, че всички кабели са сигурно свързани към проектора и видео устройството. Ако сте свързали дълги кабели, опитайте с по-къси.
- Уверете се, че **Настр. на Яркост** в меню **ЕСО** на проектора е зададено правилно.
- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.

» Свързани теми

- "Цветови Режим" [стр.71](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [стр.192](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [стр.190](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [стр.212](#)

Решения при проблеми със звука

Ако няма звук или звукът е прекалено слаб или прекалено силен, опитайте следните решения:

- Регулирайте настройките на силата на звука на проектора.
- Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за възобновяване на видео и аудио, ако те са били временно спрени.
- Проверете компютърния или видео източник, за да се уверите, че звукът е усилен и че е зададен правилният изходен звук за източника.
- Изключете аудио кабела, след което го свържете отново.
- Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на видео.
- Ако не чувате звук от HDMI източник, задайте PCM изход за свързаното устройство.
- Уверете се, че свързаните аудио кабели са маркирани "No Resistance" (Без съпротивление).

- Ако използвате функцията USB Display, включете настройката **Извеждане на аудио към проектора** в програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- Изберете подходящ входен сигнал в **A/V настройки** в меню **Допълнит.** на проектора.
- Ако проекторът е свързан с Mac през HDMI кабел, проверете дали Mac поддържа аудио през HDMI порта.
- Ако искате да използвате свързан аудио източник при изключен проектор, задайте опция **Бързо стартиране** на **Изкл.** и се уверете, че опциите за **A/V настройки** са правилно зададени в меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит. > Операция > бързо стартиране**

☛ **Допълнит. > A/V настройки**

- Ако силата на звука за компютъра е на минимум, а за проектора е на максимум, може да се получи примесване на шум. Усилете звука на компютъра и намалете звука на проектора. (Когато използвате Epson iProjection (Windows/Mac) или USB Display.)
- Изберете подходящ аудио сигнал в **У-во аудио изход** в меню **Настройки** на проектора.
 - ☛ **Настройки > HDMI линк > У-во аудио изход**
- Поставете отметка за настройката **Сила звук вх. мик.** в меню **Настройки** на проектора (EB-710Ui). Ако настройката е прекалено голяма, звукът на свързаните устройства ще бъде твърде тих.

» Свързани теми

- "Решения при проблеми с микрофона" [стр.244](#)
- "Свързване на проектора" [стр.29](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.212](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [стр.79](#)

- Регулирайте настройката **Сила звук вх. мик.**, ако е необходимо, в менюто **Настройки** на проектора.

Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free

Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени в PC Free. Съкратете или променете името на файла.

Решения при проблеми с микрофона

Ако няма звук, когато използвате микрофон, свързан към проектора, пробвайте следните решения (EB-710Ui):

- Уверете се, че микрофонът е свързан както трябва към проектора.

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при работа на проектора или дистанционното управление.

» Свързани теми

- "Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора" [стр.245](#)
- "Решения при проблеми с дистанционното управление" [стр.245](#)
- "Решения при проблеми с паролата" [стр.246](#)
- "Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва.""" [стр.246](#)

Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора

Ако проекторът не се включва при натискане на бутона за включване и изключване или ако се изключва неочаквано, опитайте следното:

- Уверете се, че захранващият кабел е здраво свързан към проектора и към работещ контакт.
- Бутоните на проектора може да са заключени от съображения за сигурност. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.

☛ **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**

- Захранващият кабел може да е повреден. Изключете захранващия кабел и се свържете с Epson.
- Ако светлинният източник на проектора се изключи неочаквано, възможно е да е активиран режим "Заспиване" след определен период на неактивност. Извършете произволно действие, за да събудите проектора. За изключване на режим "Заспиване", изберете **Изкл.** в настройка **Режим "Заспиване"** в меню **ECO** на проектора.
- Ако светлинният източник на проектора се изключи неочаквано, таймерът на A/V mute може да е разрешен. Изключете таймера A/V mute, изберете **Изкл.** като настройка на **Таймер A/V Mute** в меню **ECO** на проектора.

- Ако светлинният източник се изключи, индикаторът за статус мига и индикаторът за температура свети, проекторът е прегрял и се е изключил.
- Ако бутонът за включване и изключване на дистанционното управление не включи проектора, проверете батериите и се уверете, че най-малко един от дистанционните приемници е достъпен в настройката **Дист. приемник** в меню **Настройки** на проектора.
- Охлаждащите вентилатори може да работят в режим на готовност в зависимост от настройките на проектора. Също когато проекторът се събуди от състояние на готовност, вентилаторите може да генерират неочакван шум. Това не е повреда.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [стр.212](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [стр.236](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [стр.152](#)

Решения при проблеми с дистанционното управление

Ако проекторът не реагира на командите на дистанционното управление, опитайте следните решения:

- Проверете дали батериите на дистанционното управление са правилно поставени и не са изтощени. Ако е необходимо, сменете батериите.
- Уверете се, че използвате дистанционното управление в рамките на ъгъла на приемане и обхвата на проектора.
- Уверете се, че проекторът не загрява или не се изключва.
- Проверете дали бутон на дистанционното управление не е блокирал, а дистанционното активира режим "Заспиване". Освободете бутона, за да събудите дистанционното управление.
- Силната флуоресцентна светлина, пряката слънчева светлина или сигнали от инфрачервени устройства може да предизвикват смущения в дистанционните приемници на проектора. Намалете светлината или

преместете проектора далеч от слънчевата светлина и уредите, предизвикващи смущения.

- Уверете се, че поне един от дистанционните приемници е достъпен в **Дист. приемник** в меню **Настройки** на проектора.
- Ако настройката **Дист. приемник** е забранена, задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление най-малко 15 секунди, за да върнете настройката към стойността по подразбиране.
- Ако сте задали ИД на проектора с цел управление на няколко проектора от дистанционното управление, трябва да проверите или промените зададеното ИД.
- Ако изгубите дистанционното управление, можете да поръчате друго от Epson.

» Свързани теми

- "Работа с дистанционното управление" [стр.43](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [стр.194](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [стр.140](#)
- "Смяна на батериите на дистанционното управление" [стр.230](#)

Решение, когато се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."

Ако се появи съобщението "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва.", свържете се с Epson за помощ.

Решения при проблеми с паролата

Ако не можете да въведете паролата или не си я спомняте, опитайте следните решения:

- Може да сте включили защита с парола, без да сте задали парола преди това. Опитайте да въведете **0000** от дистанционното управление.
- Ако сте въвели неправилна парола прекалено много пъти, ще видите съобщение за код за заявка. Запишете кода и се свържете с Epson. Осигурете кода и доказателство за собственост за помощ при отключване на проектора.
- Ако изгубите дистанционното, не можете да въведете парола. Поръчайте ново от Epson.

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на интерактивните функции (EB-710Ui).

» Свързани теми

- "Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"" [стр.247](#)
- "Решения, когато интерактивните пера не работят" [стр.247](#)
- "Решения, когато ръчното калибриране не работи" [стр.248](#)
- "Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран" [стр.248](#)
- "Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна" [стр.248](#)
- "Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване" [стр.249](#)
- "Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят" [стр.249](#)


Решения, когато се извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function"

Ако се появи съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function", свържете се с Epson за помощ.

Решения, когато интерактивните пера не работят

Ако интерактивните пера не работят, опитайте следните решения:

- Уверете се, че не сте покрили черната област близо до върха на перото.
- Пробвайте да държите перото под различен ъгъл, така че ръката Ви да не блокира сигнала.
- Натиснете бутона отстрани на перото, за да проверите оставащия заряд на батерията. Ако индикаторът на батерията не се включи, сменете батерията.
- Уверете се, че върхът на перото е свързан както трябва към перото.
- Ако върхът на перото е износен или повреден, ще трябва да го смените.

- Уверете се, че нищо не блокира сигнала между перото и интерактивния приемник на проектора.
- Уверете се, че капаکت на кабелите е поставен и не дава на кабелите да блокират сигнала.
- Намалете яркостта на осветлението в помещението и изгасете флуоресцентното осветление, ако има такова. Уверете се, че върху прожекторната повърхност и приемника не пада пряка слънчева светлина или ярка светлина от други източници.
- Уверете се, че интерактивният приемник на проектора е чист и по него няма прах.
- Уверете се, че няма интерференция от инфрачервени дистанционни управления, мишки или инфрачервени микрофони.
- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.
- Уверете се, че настройките на **Режим Писалка** и **Раб. реж. писалка** са правилно зададени в опция **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.**
- Когато използвате множество проектори и интерактивни пера в едно и също помещение, възможна е интерференция, поради която работата на перото да стане нестабилна. Свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление. Ако нямате комплект кабели за дистанционно управление, променете **Разст. проектори** в меню **Допълнит.** на проектора.
 **Допълнит. > Easy Interactive Function > Общо > Разширени > Разст. проектори**
- Опитайте да смените мекия връх с твърд връх. Когато направите това, дейностите с перото може да се подобрят, защото някои модели проектори не поддържат перо с мек връх.

» Свързани теми

- "Смяна на върха на интерактивно перо" [стр.232](#)
- "Калибриране на перото" [стр.85](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Смяна на батерията на интерактивно перо" [стр.231](#)

Решения, когато ръчното калибриране не работи


При проблеми с ръчното калибриране, пробвайте следните решения:

- Уверете се, че проекторът не е прекалено близо до проекционната повърхност.
- Преместете проектора или изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.

Решения, когато не можете да управлявате компютър от прожектирания екран

Ако не можете да управлявате компютър от прожектирания екран, пробвайте със следните решения:

- Уверете се, че опция **USB Type B** в меню **Допълнит.** е **Easy Interactive Function** или **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.
- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление, за да изберете **Интеракт. с комп.** като **Режим Писалка**. Можете също така да изберете настройка **Режим Писалка** в менюто **Допълнит.** на проектора.
☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Режим Писалка**
- Уверете се, че USB кабелът е свързан както трябва. Изключете USB кабела, след което го свържете отново.
- При прожектиране на изображение с два проектора, инсталирани един до друг, трябва да изберете настройка **Мулти прожекция**, за да използвате интерактивните функции. Трябва също така да инсталирате Easy Interactive Driver Ver. 4.0 от Epson Projector Software от Easy Interactive Function CD-ROM на компютъра, който искате да управлявате от проекционния екран.
☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Разширени** > **Мулти прожекция**

- При прожектиране на изображение само с единия от два проектора, инсталирани един до друг, възможно е да не можете да управлявате компютър от прожектирания екран. Изберете иконата  в екран Начало, след което задайте **Използвайте един проектор** да бъде **Вкл.**

» Свързани теми

- "Калибриране на перото" [стр.85](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)

Решения, когато позицията на интерактивното перо е неточна

Ако позицията на перото не съответства на позицията на курсора на мишката, пробвайте следните решения:

- Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Ако положението на курсора и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.
- Уверете се, че капакът на кабелите е поставен и не дава на кабелите да блокират сигнала.
- Опитайте да регулирате областта за работа на перото.
- Ако използвате бутона [E-Zoom] + на дистанционното управление, за да увеличите изображението, позицията на перото не е точна. Когато върнете изображението в оригиналния му размер, позицията трябва да е точна.
- Ако **Режим Писалка** е **Интеракт. с комп.** в меню **Допълнит.** на проектора, задайте **Авт.кориг.зон.пис.** да бъде **Изкл.**, след което изберете **Ръч.кориг. зон.пис.**
☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Общо** > **Разширени** > **Авт.кориг.зон.пис.**
☛ **Допълнит.** > **Easy Interactive Function** > **Общо** > **Разширени** > **Ръч.кориг. зон.пис.**

» Свързани теми

- "Калибриране на перото" [стр.85](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Регулиране на работния обхват на перото" [стр.101](#)

Решения, когато интерактивните пера са прекалено бавни или трудни за използване

Ако перата са трудни за използване или отговарят прекалено бавно, пробвайте със следните решения:

- За лесна работа дръжте перото перпендикулярно на проекционната повърхност.
- За най-добра производителност, свържете компютъра си към проектора с помощта на VGA или HDMI кабел за дисплей и USB кабела за интерактивните функции.
- Ако използвате USB Display в Windows, може да трябва да забраните Windows Aero в програмата **Настройки за Epson USB Display** на Вашия компютър.

» Свързани теми

- "Свързване на проектора" [стр.29](#)

Решения, когато интерактивни сензорни операции не работят

Ако интерактивните сензорни операции с пръст не работят, опитайте следните решения:

- Уверете се, че сензорното устройство е инсталирано както трябва и че захранващият кабел е свързан както трябва. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Ако индикаторът на сензорното устройство не свети, проверете дали **Настр. сенз. устр. - Захранване** е **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.

- Регулирайте ъгъла на сензорното устройство. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че няма препятствия (като кабели и тавите за пера) между порта за излъчване на лазерна светлина на сензорното устройство и проекционната повърхност. Ако има препятствия, които трудно могат да бъдат преместени, прикрепете инфрачервените дефлектори към проекционната повърхност. Вижте *Ръководство за инсталиране* на Вашия проектор за повече информация.
- Уверете се, че няма интерференция от инфрачервени дистанционни управления, мишки или инфрачервени микрофони.
- Ако положението на пръста Ви и позицията на екрана не съвпадат, извършете **Сензорно калибр.** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Ако има хора на разстояние 10 cm пред или около екрана за проектиране или препятствия, които предизвикват смущения, сензорните операции няма да работят както трябва.
- Ако дрехите Ви или друга част на тялото Ви са близо до екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва. Отдалечете се на най-малко 1 cm от екрана.
- Ако сензорните операции не работят както трябва дори и след

калибриране, натиснете иконата  в екран **Начало** и проверете настройката **Диапазон на калибриране**.

- Ако сензорните операции са погрешно разпознати като операции за влачене, изберете **Широк**.
- Ако дейностите с мишката не са плавни, изберете **Близък**.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [стр.197](#)
- "Използване на интерактивни сензорни операции с пръст" [стр.88](#)

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на проектора в мрежа.

» **Свързани теми**

- "Решения при неуспешно безжично удостоверяване" [стр.250](#)
- "Решения при липса на достъп до проектора през мрежата" [стр.250](#)
- "Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата" [стр.250](#)
- "Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране" [стр.251](#)

Решения при неуспешно безжично удостоверяване

При проблеми с удостоверяването, пробвайте следните решения:

- Ако безжичните настройки са верни, но удостоверяването е неуспешно, ще трябва да актуализирате настройките **Дата&Час** в меню **Допълнит.** на проектора.
 - ☛ **Допълнит.** > **Операция** > **Дата&Час**
- Поставете отметка в настройките **Защита** в меню **Мрежа** на проектора.
 - ☛ **Мрежа** > **Мрежова конфигурация** > **Безжичен LAN**

Решения при липса на достъп до проектора през мрежата

Ако не можете да получите достъп до проектора през мрежа, уверете се, че използвате правилен ИД и парола.

- При влизане в **Основно управление** в **Epson Web Control**, въведете **EPSONREMOTE** като потребителски ID. (Не можете да промените потребителския ID).
- Въведете паролата, зададена в меню **Мрежа** като парола **Основно управление**. Паролата по подразбиране е **guest**.
 - ☛ **Мрежа** > **Мрежова конфигурация** > **Основна** > **Парола за Remote**

- При достъп до опции, различни от **Основно управление** в **Epson Web Control**, въведете **EPSONWEB** като потребителски ID. (Не можете да промените потребителския ID.)
- Въведете паролата, зададена в меню **Мрежа** на проектора за опции, различни от **Основно управление**. Паролата по подразбиране е **admin**.
 - ☛ **Мрежа** > **Мрежова конфигурация** > **Основна** > **Парола уеб контрол**
- Уверете се, че имате достъп до мрежата, в която е включен проекторът.
- Ако Вашият уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър посредник, екранът **Epson Web Control** не може да се покаже. Конфигурирайте настройките за свързване без да използвате прокси сървър.



В потребителския ID и паролата се различават главни и малки букви.

» **Свързани теми**

- "Меню "Мрежа" - меню "Основна"" [стр.205](#)

Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата

Ако не получавате и-мейл предупреждения за проблеми с проектор в мрежата, опитайте следните решения:

- Уверете се, че проекторът е включен и правилно свързан към мрежата. (Ако проекторът се изключи поради грешка, имейлът не може да бъде изпратен.)
- Уверете се, че сте конфигурирали настройките на проектора за имейл предупреждения в мрежово меню **Известия** на проектора или в мрежовия софтуер.
- Задайте **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, така че мрежовият софтуер да може да следи проектора в режим на готовност.

Променете настройката **Порт** според Вашата мрежова среда.

☛ **ЕСО > Режим готовност > Режим готовност**

- Уверете се, че електрическият контакт или източникът на захранване работят нормално.

» **Свързани теми**

- "Меню Мрежа - меню Известия" [стр.209](#)

Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране

Ако прожектираното изображение има статичен шум по време на защита на мрежата, опитайте следните решения:

- Проверете дали няма препятствия между точката за достъп, компютъра, мобилното устройство и проектора, променете позицията им за по-добра комуникация.
- Уверете се, че точката за достъп, компютърът, мобилното устройство и проекторът не са много отдалечени. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
- Ако безжичната връзка е бавна или има смущения на прожектирания образ, проверете за смущения от други устройства, като Bluetooth или микровълнови уреди. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
- Намалете броя на свързаните устройства, ако превключването се бави.

Приложения

Вижте тези раздели за технически данни и важни съобщения за проектора.

» Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [стр.253](#)
- "Размер на екрана и разстояние на прожектиране" [стр.255](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [стр.257](#)
- "Технически характеристики на проектора" [стр.259](#)
- "Характеристики на конектора" [стр.260](#)
- "Външни размери" [стр.261](#)
- "Системни изисквания на USB Display" [стр.263](#)
- "Системни изисквания за Easy Interactive Driver" [стр.264](#)
- "Списък със символи за безопасност (съответства на IEC60950-1 A2)" [стр.265](#)
- "Информация за лазерна безопасност" [стр.267](#)
- "Речник" [стр.269](#)
- "Бележки" [стр.271](#)

Предлагат се следните допълнителни принадлежности и запасни части. Вие можете да закупите тези продукти когато и както Ви е необходимо.

Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален от: юли 2017 г.

Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличностите зависят от страната на закупуване.

» Свързани теми

- "Кабели" [стр.253](#)
- "Монтаж" [стр.253](#)
- "За интерактивна функция" [стр.253](#)
- "За безжична връзка" [стр.253](#)
- "Външни устройства" [стр.254](#)
- "Запасни части" [стр.254](#)

Кабели

Компютърен кабел ELPKC02 (1,8 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15-щифтов)

Компютърен кабел ELPKC09 (3 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15 щифтов)

Компютърен кабел ELPKC10 (20 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15-щифтов)

Използва се за свързване с порт Computer.

Компонентен видео кабел ELPKC19 (3 м - за мини D-Sub 15-щифтов/RCA мъжки x 3)

Използва се при свързване на компонентен видео източник.

Комплект кабели за дистанционно управление ELPKC28 (EB-710Ui)

Използва се при свързване на множество проектори, които поддържат интерактивна функция.

USB удължител ELPKC31 (EB-710Ui)

Използва се при свързване към USB кабел, ако е къс.

Монтаж

Стенна планка ELPMB53

Използва се, когато монтирате проектора на стена.

Стойка за таван ELPMB22

Използва се, когато монтирате проектора на таван.

Тръба за таван (450 mm) ELPFP13

Тръба за таван (700 mm) ELPFP14

Използва се, когато монтирате проектора на висок таван.

Интерактивна стойка за маса ELPMB29 (EB-710Ui)

Използва се, когато монтирате проектора върху маса.



Изисква се специфичен опит за окачване на проектора на таван. Свържете се с Epson за помощ.

За интерактивна функция

Интерактивните функции са достъпни само за EB-710Ui.

Интерактивно перо ELPPN05A

Интерактивно перо ELPPN05B

Използва се при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

Твърди резервни върхове за интерактивни пера ELPPS03

Меки резервни върхове за интерактивни пера ELPPS04

Резервни върхове за интерактивни пера.

За безжична връзка

Модул за безжична LAN ELPAP10

Използва се за проектиране на изображения от компютър през безжична връзка. (Честотна лента: 2,4 GHz)

Външни устройства

Камера за документи ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Използва се за прожектиране на изображения, като книги, документи от тип ОНР или слайдове.

Външен високоговорител ELPSP02

Външен високоговорител с отделно захранване.

Кутия за свързване и управление ELPCB02 (EB-710Ui)

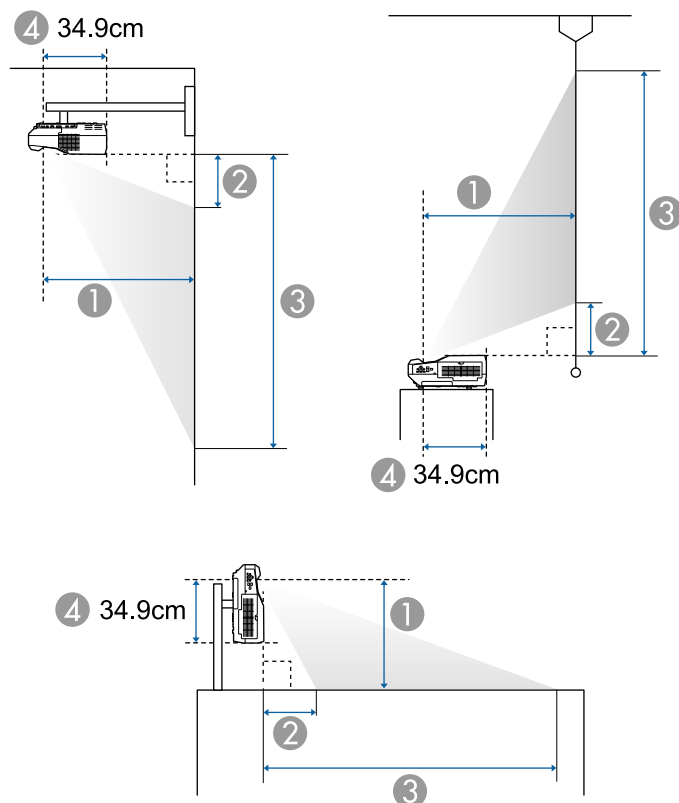
Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на тавана, инсталирайте дистанционното управление, за да работите с проектора.

Запасни части

Въздушен филтър ELPAF43

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Вижте в таблицата по-долу разстоянието между проектора и екрана в зависимост от размера на проектираната картина.



- 1 Разстояние на проектиране (cm)
- 2 Разстояние между проектора и горната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране) (cm)
Разстояние между проектора и долната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например) (cm)
- 3 Разстояние между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране) (cm)
Разстояние между проектора и горната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например) (cm)

- 4 Разстояние от центъра на лещата до задната част на проектора (cm)

EB-710Ui/EB-700U

Размер на екрана 16:10		1	2	3
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0
110"	237 × 148	65.6 *	24.2	172.2
120"	259 × 162	71.9 *	27.0	188.5
130"	280 × 175	78.1 *	29.8	204.8

* Проектиране на Широк (максимално мащабиране).



Ако проектирате изображения по-големи от 100 инча, интерактивните функции може да не работят както трябва (EB-710Ui).

EB-700U

Размер на екрана 4:3		1	2	3
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
70"	142 × 107	46.3 - 63.7	15.5	122.2
80"	163 × 122	53.4 - 73.3	18.7	140.6
90"	183 × 137	60.5 *	21.9	159.0
100"	203 × 152	67.6 *	25.1	177.5

Размер на екрана 4:3		①	②	③
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
110"	224 × 168	74.7 *	28.2	195.9
114"	232 × 174	77.5 *	29.5	203.2

* Проектиране на Широк (максимално мащабиране).

ЕВ-700U

Размер на екрана 16:9		①	②	③
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
70"	155 × 87	41.7 - 57.5	18.3	105.5
80"	177 × 100	48.1 - 66.2	21.9	121.5
90"	199 × 112	54.6 - 74.9	25.5	137.6
100"	221 × 125	61.0 *	29.1	153.6
110"	244 × 137	67.5 *	32.6	169.6
120"	266 × 149	73.9 *	36.2	185.6
126"	279 × 157	77.8 *	38.3	195.3

* Проектиране на Широк (максимално мащабиране).

Таблицата описва съвместими скорости на опресняване и разрешителна способност за всеки съвместим видео формат.

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Разделителна способност (точки)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

*Съвместимо само при избор на **Широк** за настройка **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Композитно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Разделителна способност (точки)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Разделителна способност (точки)
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

MHL входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Име на продукта	EB-710Ui/EB-700U
Размери	494 (ш) × 172 (в) × 437 (д) mm (не включва повдигната част)
Размер на LCD панела	0,67"
Метод за работа на дисплея	Поли-силиконова TFT активна матрица
Резолюция	2 304 000 пиксела WUXGA (1 920 (ш) × 1 200 (в) точки) × 3
Настройка на фокуса	Ръчна
Настройка на увеличението	1,0 - 1,35 (цифрово мащабиране)
Светлинен източник	Лазерен диод
Изходна мощност на светлинен източник	До 108 W
Дължина на вълната	От 450 до 460 nm
Живот на светлинния източник *	Нормален или Тих Режим на светл.: до около 20 000 часа Удължен Режим на светл.: до около 30 000 часа
Макс. аудио мощност	16 W
Високоговорител	1
Захранване	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,6 - 2,0 A
Консумация на енергия (диапазон от 100 до 120 V)	При работа: 448 W Консумация режим готовност (комуникация включена): 2,0 W Консумация режим готовност (комуникация изключена): 0,5 W
Консумация на енергия (диапазон от 220 до 240 V)	При работа: 423 W Консумация режим готовност (комуникация включена): 2,0 W Консумация режим готовност (комуникация изключена): 0,5 W
Надм. височина за работа	Надморска височина от 0 до 3 000 m

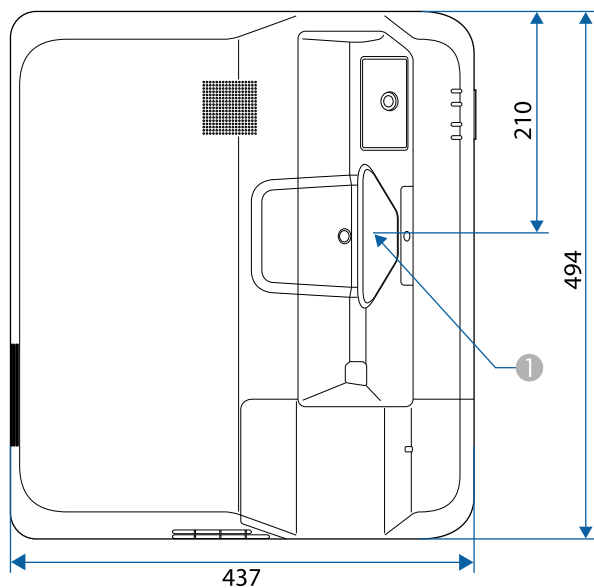
Температура на работа	от 0 до +45°C (без кондензация)
	При използване на множество проектори едновременно: от 0 до +40°C (без кондензация)
Температура на съхранение	от -10 до +60°C (без кондензация)
Маса	EB-710Ui: Прибл. 11,2 kg
	EB-700U: Прибл. 11,0 kg

* Приблизително време, докато яркостта на светлинния източник се намали до половината от първоначалната стойност.

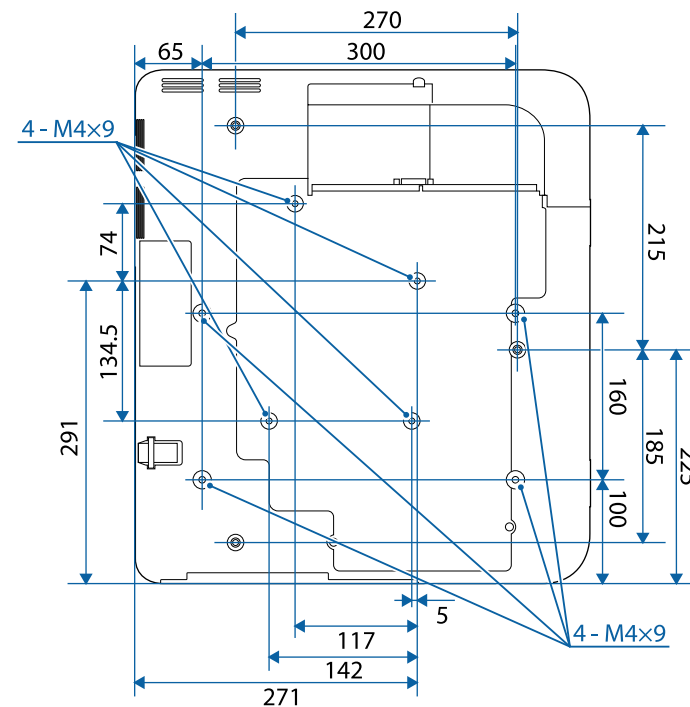
Computer порт	1	Mini D-Sub15-изводен (женски)
Monitor Out порт	1	Mini D-Sub15-изводен (женски)
Video порт	1	RCA-изводен жак
Audio портове	2	Стерео жак с мини изводи
Mic порт (EB-710Ui)	1	Стерео жак с мини изводи
Audio Out порт	1	Стерео жак с мини изводи
HDMI1/MHL порт	1	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
HDMI2 порт	1	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
HDMI3 порт	1	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
USB-A портове	2	USB конектор (Тип A)
USB-B порт	1	USB конектор (Тип B)
USB порт (за безжичен LAN модул)	1	USB конектор (Тип A)
LAN порт	1	RJ-45
RS-232C порт	1	Mini D-Sub 9-изводен (мъжки)
SYNC портове (EB-710Ui)	2	Стерео жак с мини изводи
TCH порт (EB-710Ui)	1	Mini DIN 8-изводен



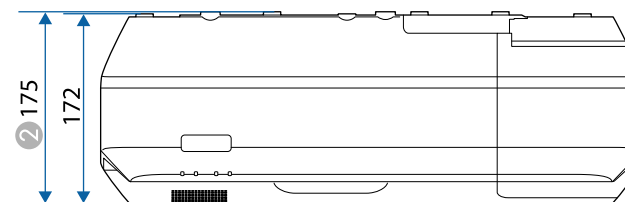
- USB-A и USB-B портът поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.
- USB-B порт не поддържа USB 1.1.



1 Център на прозореца за проектиране

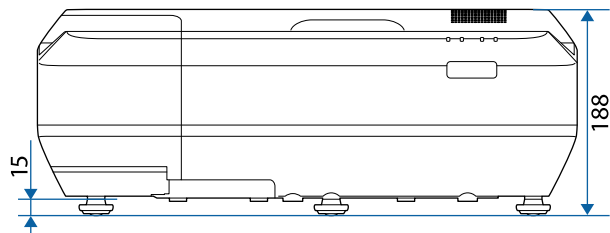


Без крачета



2 Разстояние от горната част до точките за фиксиране на тавана

С крачета (EB-700U)



В тези илюстрации се използват mm.

За да използвате софтуера Epson USB Display, компютърът трябва да изпълнява следните изисквания.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бита) • Enterprise (32-бита) • Business (32-бита) • Home Premium (32-бита) • Home Basic (32-бита) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- и 64-бита) • 10.8.x (64-бита) • 10.9.x (64-бита) • 10.10.x (64-бита) • 10.11.x (64-бита)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-бита) • Enterprise (32- и 64-бита) • Professional (32- и 64-бита) • Home Premium (32- и 64-бита) • Home Basic (32-бита) • Starter (32-бита) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-бита)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-бита) • Windows 10 Pro (32- и 64-бита) • Windows 10 Enterprise (32- и 64-бита) 	
Процесор	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i3 или по-бърз)	Intel Core2Duo или по-бърз (Препоръчва се Intel Core i5 или по-бърз)

Изискване	Windows	Mac
Памет	2GB или повече (препоръчва се 4GB или повече)	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Разделителна способност между 640 × 480 и 1920 × 1200 16-битов цвят или повече	



Няма гаранция за работата при Windows Vista без инсталирани сервизни пакети или Windows Vista Service Pack 1.




За работа в Комп. интерактивен режим трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на компютъра. Проверете системните изисквания, необходими за пускане на софтуера.









Интерактивните функции са достъпни само за EB-710Ui.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-бита) • Enterprise (32- и 64-бита) • Professional (32- и 64-бита) • Home Premium (32- и 64-бита) • Home Basic (32-бита) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32- и 64-битова версия) • OS X 10.8.x (64-битова версия) • OS X 10.9.x (64-бита) • OS X 10.10.x (64-битова версия) • OS X 10.11.x (64-бита) macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-бита)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-бита) • Windows 8 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-бита) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- и 64-бита) • Windows 10 Pro (32- и 64-бита) • Windows 10 Enterprise (32- и 64-бита) 	


Изискване	Windows	Mac
Процесор	Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз (препоръчва се Core i3 или по-бърз)	Core2 Duo 1,2 GHz или по-бърз (препоръчва се Core i5 или по-бърз)
Памет	1 GB или повече Препоръчително: 2 GB или повече	1 GB или повече Препоръчително: 2 GB или повече
Пространство на твърдия диск	100 MB или повече	100 MB или повече
Дисплей	Разделителна способност не по-ниска от XGA (1024 x 768) и по-висока от WUXGA (1920 x 1200) 16-битов цвят или повече	Разделителна способност не по-ниска от XGA (1024 x 768) и по-висока от WUXGA (1920 x 1200) 16-битов цвят или повече

В таблицата по-долу са дадени значенията на символите върху устройството.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
1		IEC60417 No.5007	"ON" (захранване) За индикация на свързване към електрическата мрежа.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (захранване) За индикация на изключване от електрическата мрежа.
3		IEC60417 No.5009	Готовност Означение на превключвателя или позицията му - коя част на устройството е включена с цел превключване в режим готовност.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Внимание Изисква повишено внимание при работа с продукта.
5		IEC60417 No.5041	Внимание, гореща повърхност Показва, че маркираният елемент може да е горещ и не трябва да се докосва без предпазни мерки.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Внимание, риск от токов удар Означение на оборудване, при което има риск от токов удар.
7		IEC60417 No.5957	За работа само на закрито Означение на оборудване, предназначено главно за работа на закрито.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
8		IEC60417 No.5926	Полярност на захранващ конектор прав ток Означение на положителен и отрицателен извод (полюс) на блок от оборудването, към което се подава правотоково захранване.
9		—	Същото като No. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Батерия, обща информация На уреди, захранвани с батерия. Означение на уреда, например капак на гнездото за батерии или буксите на конектора.
11		IEC60417 No.5002	Позиция на клетката Означение на гнездото за батерии и посочване положението на клетките вътре в гнездото.
12		—	Същото както No. 11.
13		IEC60417 No.5019	Защитно заземяване Означение на клемата, предназначена за свързване към външен проводник за защита от токов удар при неизправност, или на клемата на защитния заземяващ електрод.
14		IEC60417 No.5017	Заземяване Определяне на клемата за земя (маса) в случаи, когато не се изисква явно означаване на символ No. 13.
15		IEC60417 No.5032	Променлив ток Обозначение на заводската табелка, че уредът работи само с променлив ток; означение на съответните клеми.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
16		IEC60417 No.5031	Прав ток Индикация на заводската табелка, че уредът работи само с прав ток; означение на съответните клеми.
17		IEC60417 No.5172	Оборудване от клас II Означаване на оборудване, удовлетворяващо изискванията за безопасност за клас II съгласно IEC 61140.
18		ISO 3864	Обща забрана Определяне на действия и операции, които са забранени.
19		ISO 3864	Забрана за докосване Посочване на нараняване, причинено от докосване на определени части на уреда.
20		—	Не гледайте в оптичната леща при включен проектор.
21		—	Посочване с маркираната позиция да не се слага нищо върху проектора.
22		ISO3864 IEC60825-1	Внимание, лазерно излъчване Обозначава наличност на блок с лазерно излъчване в уреда.
23		ISO 3864	Забрана за разглобяване Обозначава риск от наранявания, например токов удар при разглобяване на уреда.
24		IEC60417 No. 5266	В режим на готовност, частична готовност За да покаже, че част от оборудването е в режим на готовност.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Внимание, движещи се части За да покаже, че трябва да се пазите от движещи се части според стандартите за защита.

Този проектор е лазерен продукт от клас 1, който отговаря на международния стандарт за лазери IEC/EN60825-1:2014. Следвайте инструкциите за безопасност, когато използвате проектора.


Предупреждение

- Корпусът на проектора или сензорното устройство никога да не се отварят. Не се опитвайте да демонтирате или модифицирате проектора или сензорното устройство. Електрическото напрежение в проектора може да причини нараняване.
- Изключете проектора от контакта и за всички ремонтни дейности се свържете с квалифицирани специалисти при проблеми с проектора и сензорното устройство. Продължителното използване на сензорното устройство може да причини пожар или злополука, а също и да увреди зрението.
- От този продукт се излъчва потенциално опасна оптична радиация. Не гледайте в работещ светлинен източник. Възможно е увреждане на зрението.

Внимание

Не разглобявайте проектора, когато го изхвърляте. Спазвайте местните и националните екологични закони и разпоредби.



- Проекторът използва лазер като светлинен източник. Лазерът има следните характеристики.
- В зависимост от заобикалящата среда, яркостта на светлинния източник може да намалее. Яркостта намалява много, когато температурата стане прекалено висока.
- Яркостта на светлинния източник намалява, колкото по-дълго се използва. Можете да промените съотношението между времето за употреба и намаляването в настройките на яркостта.
- Обърнете внимание на следното относно калибрирането на светлинния източник.
- Когато времето на употреба достигне 100 часа, автоматично започва калибриране на светлинния източник при изключване на проектора.
Това обаче не започва автоматично в следните ситуации:
 - Ако използвате непрекъснато проектора в продължение на повече от 24 часа
 - Ако редовно изключвате проектора, като изключвате захранването от контактаКонфигурирайте периодични събития **Калибр. на светл.** в меню **Удълж. (EB-700U)**.
 **Допълнит. > Настройки за план**
- При извършване на калибриране на светлинен източник, се коригира разликата между баланса на бялото и нивото на яркостта за светлинния източник.

» Свързани теми

- "Предупредителни етикети за лазер" [стр.267](#)
- "Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство" [стр.268](#)

Предупредителни етикети за лазер

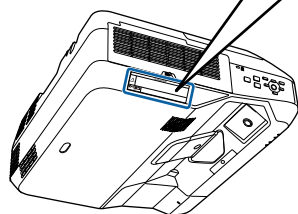
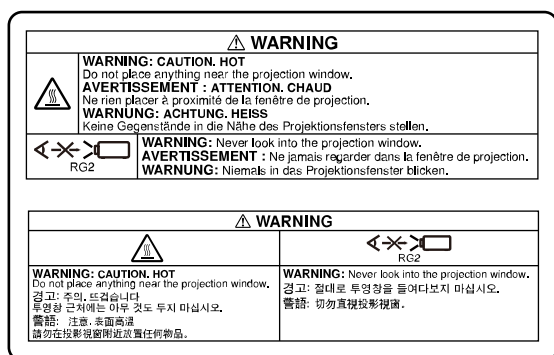
Към проектора са прикрепени предупредителни етикети за лазер.

Вътре



Отстрани

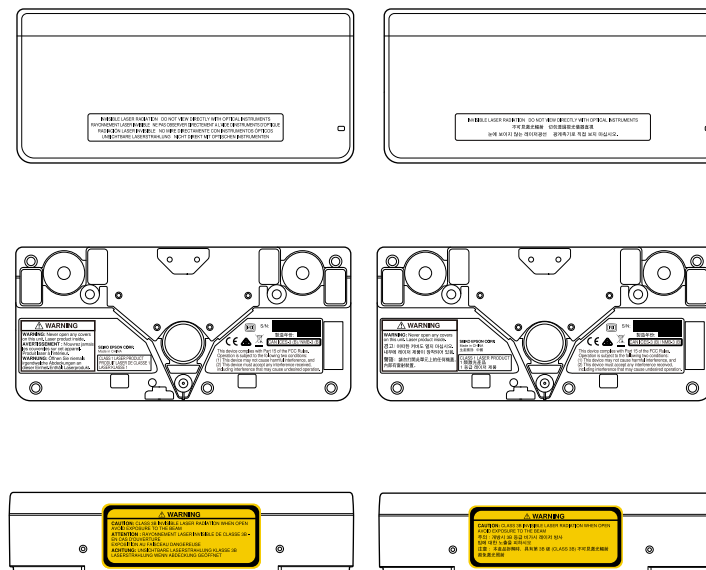
Както при всеки ярък източник, не гледайте в лъча, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Етикети с предупреждения за лазер – сензорно устройство

Сензорното устройство е лазерен продукт от клас 1, който отговаря на IEC/EN60825-1:2014.

Етикетите за лазерен продукт от клас 1 и предупрежденията са поставени на следните места върху сензорното устройство.



Етикетите показват следното:

- ЛАЗЕРЕН ПРОДУКТ ОТ КЛАС 1
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Никога не отваряйте корпуса на това устройство. В него има лазерен продукт.
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:
 - ВНИМАНИЕ: НЕВИДИМО ЛАЗЕРНО ЛЪЧЕНИЕ ОТ КЛАС 3В ПРИ ОТВАРЯНЕ
 - ИЗБЯГВАЙТЕ ИЗЛАГАНЕ НА ЛЪЧА

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX командни системи и по-лесна работа с желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Композитно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава IP адрес на оборудването, свързано в мрежа.
DICOM	Съкращение за Digital Imaging and Communications in Medicine (Цифрови изображения и комуникации в медицината). Международен стандарт, който определя стандартите за изображения и протокола за комуникации за медицински изображения.

Адрес на гейтуей	Гейтуей (шлюзът) представлява сървър (маршрутизатор) за комуникация през мрежа (подмрежа), разделена в съответствие с подмрежовата маска.
HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на проектора поддържа HDCP, той може да прожектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Възможно е проекторът да не прожектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDMI™	Съкращение за High Definition Multimedia Interface. HDMI™ е стандарт, предназначен за цифрови електронни уреди за бита и компютри. Това е стандартът, по който HD изображения и многоканален звуков сигнал се предават цифрово. Като не компресира цифровия сигнал, изображението може да се прехвърля при най-високото възможно качество. Също се предоставя функция за шифроване за цифровия сигнал.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, означаващо системи с висока разрешителна способност и отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> Вертикална разрешителна способност от 720p, 1080i или повече (p = прогресивен, i = презредов) Екран със съотношение на картината 16:9
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.

MHL	Съкращение за Mobile High-definition Link, което е стандартният интерфейс, който позволява високоскоростен трансфер на видеосигнал на мобилни устройства. Това е стандарт за смартфони и таблети, който прехвърля некомпесиран цифров сигнал без загуба на качество, като едновременно зарежда такива устройства.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опресняващи операции в секунда се нарича честота на опресняване (Refresh rate) и се изразява в херц (Hz).
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, означаващо системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизия с висока разрешителна способност.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, представляващ протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борава от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID представлява идентификационни данни за свързване с друго устройство по безжична LAN мрежа. Безжичната комуникация е възможна между устройства с един и същ SSID.

Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът на напасване на фазите на сигналите (относителната позиция на върхове и падове в сигнала) се нарича синхронизация. Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Trap IP адрес	Това е IP адрес за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
WXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 800 (вертикално) точки.
WUXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 920 (хоризонтално) x 1 200 (вертикално) точки.

Проверете тези раздели за важни съобщения за проектора.

► **Свързани теми**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [стр.271](#)
- "Ограничение за употреба" [стр.271](#)
- "Операционни системи" [стр.271](#)
- "Търговски марки" [стр.272](#)
- "Авторски права" [стр.272](#)
- "Авторско право" [стр.272](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др.,

трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Този продукт не е предназначен за използване в приложения, изискващи изключително висока надеждност и безопасност, като космическо оборудване, базово комуникационно оборудване, уреди за управление на ядрени централи или медицинско оборудване за директно медицинско лечение и др., затова трябва да прецените пригодността на този продукт след задълбочена оценка.

Операционни системи

- Microsoft® Windows Vista® операционна система
- Операционна система Microsoft® Windows® 7
- Операционна система Microsoft® Windows® 8
- Операционна система Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 10 операционна система

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" и "Windows 10". Освен това общият термин "Windows" се използва за означаване на всички.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

В това ръководство операционните системи по-горе са означени "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" и "macOS 10.12.x". Освен това общият термин "Mac" се използва за означаване на всички.

Търговски марки

EPSON е регистрирана търговска марка, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и техните лога са регистрирани търговски марки или търговски марки на Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X и macOS са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA[™] и WPA2[™] са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

App Store е сервизна марка на Apple Inc.

Chrome, Chromebook и Google Play са търговски марки на Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото на MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки или регистриране на търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Crestron[®] и Crestron RoomView[®] са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu and Canonical са регистрирани търговски марки на Canonical Ltd.

Intel[®] е регистрирана търговска марка на Intel Corporation в САЩ и/или други страни.

Този продукт включва софтуер RSA BSAFE[™] от RSA Security Inc. RSA е регистрирана търговска марка на RSA Security Inc. BSAFE е регистрирана търговска марка на RSA Security Inc. в САЩ и/или други страни.

Eneloop[®] е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и могат да бъдат търговски марки на

съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

Авторски права

Всички права запазени. Забранява се възпроизвеждането, съхраняването в информационна система или предаването във всякаква форма и на всякакви носители - електронни, механични, фотокопиране, записване или по друг начин - на части от тази публикация без предварително писмено разрешение от корпорация Seiko Epson. Не допускаме никакви патентни задължения при ползването на информацията в този документ. Също така не поемаме никаква отговорност за щети, произтичащи от ползването на информацията в този документ.

Нито корпорация Seiko Epson, нито нейните филиали носят отговорност пред купувача на този продукт или трета страна за щети, загуби, плащания или разходи, понесени от купувача или трета страна в резултат на авария, неправилна употреба или злоупотреба с този продукт, или неразрешени модификации, поправки или изменения на продукта, или (с изключение на САЩ) неспазване на указанията на корпорация Seiko Epson за работа и обслужване.

Корпорация Seiko Epson не носи никаква отговорност за щети и проблеми, породени от използване на опции и консумативи, които не съответстват на посочените като оригинални продукти на Epson или на одобрени от Epson продукти на корпорация Seiko Epson.

Съдържанието на това ръководство може да бъде обект на промяна и актуализация без предизвестие.

Илюстрациите в това ръководство могат да се различават от реалния проектор.

Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413500300BG