



Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-1470Ui

Oznake u Priručniku 8

Uvod u projektor 9

Značajke projektora..... 10

Dugotrajni laserski izvor svjetla	10
Jedinstvene interaktivne funkcije	10
Brzo i jednostavno postavljanje.....	11
Fleksibilna povezivost.....	11
Povezivanje s računalima	11
Povezivanje s mobilnim uređajima.....	12
Jednostavno korištenje s upravljačke pločice	12
Velika prezentacija s bijele ploče za pisanje	13

Dijelovi i funkcije projektora 14

Dijelovi projektora - prednji/bočni dio	14
Dijelovi projektora - gornji/bočni dio	15
Dijelovi projektora - sučelje.....	16
Dijelovi projektora - baza	18
Dijelovi projektora - upravljačka ploča	19
Dijelovi projektora - daljinski upravljač.....	20
Dijelovi projektora - interaktivne olovke.....	21
Dijelovi projektora - držač za olovku	22
Dijelovi projektora - upravljačka pločica	23
Dijelovi projektora - dodirna jedinica	24

Postavljanje projektora 26

Položaj i mjesto projektora..... 27

Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju.....	27
Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki.....	28
Postavke za korištenje dodirne jedinice	29

Priključci projektora 30

Priključivanje na računalo	30
Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk.....	30
Priključivanje na računalo za USB video i zvuk	31
Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk.....	32
Povezivanje računala na upravljačku pločicu	33
Priključivanje na pametne telefone ili tablete.....	33
Priključivanje na video izvore	34
Priključivanje na HDMI video izvor	34
Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru	35
Priključivanje u kompozitni video izvor	36
Priključivanje na vanjske USB uređaje.....	37
Projekcija USB uređaja	37
Povezivanje na USB uređaj	37
Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu	38
Odspajanje USB uređaja.....	38
Povezivanje pisača na upravljačku pločicu	38
Priključivanje na kameru za dokumente	39
Povezivanje vanjske USB tipkovnice na upravljačku pločicu	39
Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima	39
Povezivanje na vanjski DVI monitor	40
Povezivanje s VGA monitorom.....	41
Spajanje s vanjskim zvučnicima.....	42
Priključivanje više projektora istog modela	42

Stavite baterije u daljinski upravljač 45

Postavljanje baterija u olovke 46

Rad daljinskog upravljača 47

Korištenje osnovnih funkcija projektora 48

Uključivanje projektora..... 49

Početni zaslon.....	50
---------------------	----

Isključivanje projektora..... 52

Postavljanje datuma i vremena	53
Odabir jezika za izbornike projektora	55
Izoštavanje slike	56
Oblik slike	59
Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju	59
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner.....	60
Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom	62
Učitavanje postavke oblika slike iz memorije.....	64
Promjena veličine slike pomoću gumba.....	66
Podešavanje položaja slike	67
Biranje izvora slike.....	68
Format slike	70
Promjena formata slike	70
Dostupni formati slike	70
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona	71
Način rada u boji	72
Promjena načina rada u boji.....	72
Dostupni načini rada u boji	72
Uključivanje automatskog podešavanja svjetline.....	72
Podešavanje boje slike	74
Podešavanje tona, zasićenja i svjetline	74
Podešavanje game.....	75
Podešavanje svjetline.....	77
Sati korištenja u stalnom načinu	78
Životni vijek izvora svjetla.....	79
Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću	80
Uporaba interaktivnih značajki	81
Načini rada s interaktivnim značajkama.....	82

Pripremanje prije uporabe interaktivnih značajki	83
Sigurnosne upute za interaktivne značajke	83
Uporaba interaktivnih olovka.....	83
Kalibracija olovke.....	85
Automatsko kalibriranje.....	85
Ručno kalibriranje.....	86
Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom.....	88
Kalibriranje za dodirne operacije prstom	89
Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije	92
Zasloni bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje).....	93
Pokretanje načina rada s bijelom pločom za pisanje	93
Sigurnosne upute za način rada s bijelom pločom za pisanje.....	94
Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje.....	95
Donja alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje.....	98
Projiciranje skeniranih slika u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	100
Kompatibilne vrste datoteka za otvaranje u načinu rada s bijelom pločom za čitanje	101
Dijeljenje crteža izrađenih u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	101
Spremanje sadržaja crteža u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	102
Dostupni format datoteke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	103
Ispis sadržaja crteža u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	103
Dostupne upravljačke naredbe pisača u načinu rada s bijelom pločom za pisanje	105
Slanje e-pošte u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	105
Kreiranje adresara	107
Dostupni direktorij usluga u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	107
Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje s drugim uređajima	108
Dijeljenje zaslona bijele ploče za pisanje s drugim uređajima	109
Povezivanje sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje	112
Povezivanje na zajedničku bijelu ploču za pisanje s projektora	112
Dostupne značajke za vrijeme povezivanja sa zaslonom bijele ploče za pisanje	113
Povezivanje na zajedničku bijelu ploču za pisanje s računala ili drugog uređaja putem web preglednika.....	115

Podržani web preglednici za zajedničku bijelu ploču za pisanje	115
Alatna traka za povezivanje sa zaslonom bijele ploče za čitanje putem web preglednika.....	116
Crtanje na projiciranoj slici koristeći način rada s bilješkama..	119
Pokretanje načina rada s bilješkama	119
Alatna traka načina rada s bilješkama.....	120
Donja alatna traka načina rada s bilješkama	122
Korištenje sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama.....	123
Spremanje sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama	123
Ispis sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama	123
Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)	124
Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način	124
Korištenje računalnog interaktivnog načina rada	125
Prilagodba radnog područja olovke.....	127
Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo	128
Promjena interaktivnog načina rada	129
Odabir prikaza mrežnog uređaja	130
Priključivanje na udaljeno računalo	132
Zahtjevi sustava za vezu s udaljenim računalom	133
Ograničenja veze s udaljenim računalom	133
Mrežna uporaba interaktivnih značajki	135
Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži.....	135
Windows alati Unos olovkom i Rukopis	136
Omogućavanje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis.....	136
Korištenje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis	137
Interaktivne značajke pri istodobnom projiciranju dvije slike.	138
Prebacivanje Split Screen projekcije.....	138
Odabir postavki Split Screen za interaktivnu značajku	138
Interaktivne značajke pri projiciranju s dva projektoru	140
Privremeno korištenje interaktivnih značajki na samo jednom projektoru	140

Prilagodba značajki projektoru 142

Projiciranje dviju slika istodobno	143
Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom	144
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu	145
Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free	146
Podržane vrste PC Free datoteka.....	146
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free	146
Pokretanje PC Free dijaprojekcije	147
Pokretanje PC Free prezentacije PDF datoteke	148
Pokretanje PC Free filmske prezentacije.....	150
Opcije prikaza značajke PC Free.....	151
Privremeno isključivanje slike i zvuka	153
Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa	154
Zumiranje slika	155
Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša	156
Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača	158
Spremanje slike korisničkog logotipa	159
Spremanje korisničkog uzorka	161
Korištenje više projektoru.....	163
Sustav za identifikaciju projektoru za upravljanje više projektoru	163
Namještanje ID-a projektoru	163
Odabir projektoru kojime želite upravljati.....	164
Podešavanje ujednačenosti boja	165
Prilagođavanje boja slike	167
Podešavanje RGBCMY	168
Sigurnosne značajke projektoru	170
Vrste sigurnosnih lozinki	170
Određivanje lozinke	170
Odabir vrsta sigurnosnih lozinki.....	171

Unos lozinke za korištenje projektor.....	172
Zaključavanje gumba projektor.....	173
Otključavanje gumba projektor.....	174
Montaža sigurnosnog užeta.....	174

Korištenje projektor na mreži 175

Projekcija preko kablanske mreže	176
Spajanje na žičnu mrežu	176
Odabir postavki kablanske mreže	176
Projiciranje putem bežične mreže	179
Instaliranje modula bežične LAN mreže	179
Ručni odabir postavki bežične mreže	180
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	183
Odabir postavki bežične mreže na Mac računalo	183
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	183
Podržani klijentski i CA certifikati.....	185
Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja.....	185
Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo.....	186
Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring).....	188
Odabir postavki za Screen Mirroring	188
Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast	190
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10	190
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1	191
Sigurni HTTP.....	193
Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika	193
Podržani certifikati web poslužitelja.....	194

Nadzor i upravljanje projektorom 195

Epson Projector Management	196
---	------------

Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika 197

Registracija digitalnih certifikata s web preglednika	199
---	-----

Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor... 201

Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor.....	201
---	-----

Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP..... 202

Korištenje naredbi ESC/VP21 203

Popis naredbi ESC/VP21	203
Raspored kabela	203

Podrška za PJLink 205

Podrška za Crestron RoomView 206

Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView.....	206
Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView.....	207
Radni prozor softvera Crestron RoomView	207
Prozor softvera Crestron RoomView Tools.....	208

Podešavanje rasporeda događaja projektor 210

Podešavanje postavki izbornika 213

Korištenje izbornika projektor 214

Korištenje prikazane tipkovnice 215

Dostupan tekst Korištenje prikazane tipkovnice	215
--	-----

Postavke kvalitete slike - izbornik Slika 216

Postavke ulaznog signala - izbornik Signal 218

Postavke značajki projektor - izbornik Postavke 220

Postavke projektor - izbornik Prošireno 223

Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function	227
Općenito	227
Interak. s os. rač.	228
Prošireni izbornik - Izbornik postavki bijele ploče za pisanje	229

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Osnove.....	229
Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Politika	230
Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Ispis	231
Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Spremi.....	232
Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Pošta	233
Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik direktorija	234
Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Poništi	235
Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža	236
Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring.....	237
Izbornik Mreža - Osnovni izbornik.....	238
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	239
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN	241
Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti	242
Izbornik Mreža - izbornik Ostalo	243
Izbornik Mreža - izbornik Poništi.....	244
Postavke projektor - izbornik ECO	245
Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info	247
Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru.....	247
Popis šifri ID-a događaja.....	248
Izbornik Info – izbornik Info o svjetlu.....	249
Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi.....	250
Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)	251
Prijenos postavki s USB memorijskog pogona	251
Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja	252
 Održavanje projektor	 253
Održavanje projektor	254
Čišćenje prozora za projekciju.....	255
Čišćenje senzora za prepreke	256

Čišćenje kućišta projektor.....	257
Održavanje zračnog filtra i otvora	258
Čišćenje zračnog filtra	258
Zamjena zračnog filtra	260
Zamjena baterija daljinskog upravljača	262
Zamjena baterije interaktivne olovke	263
Zamjena vrha interaktivne olovke	264
Zamjena mekog vrha olovke.....	264
Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke.....	265

Rješavanje problema 266

Problemi s projekcijom	267
Stanje pokazivača projektor.....	268
Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektor.....	270
Rješavanje problema sa slikom i zvukom	271
Rješenja kada nema slike	271
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display	271
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"	272
Prikazivanje s prijenosnog računala.....	272
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala	273
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"	273
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike	273
Rješenja za sliku koja nije pravokutna	273
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom.....	274
Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku.....	274
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje.....	275
Rješenja za probleme sa zvukom.....	275
Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free	276

Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača 277

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora	277
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem.....	277
Rješenja za probleme sa lozinkom.....	278
Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"	278

Rješavanje problema interaktivnih značajki..... 279

Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"	279
Rješenja Kad interaktivne olovke ne rade	279
Rješenja Kad ručna kalibracija ne radi	280
Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona	280
Rješenja Kad položaj interaktivne olovke nije točan.....	280
Rješenja Kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu.....	281
Rješenja Kad interaktivna dodirna radnja ne radi	281
Rješenja za probleme sa snimanjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem.....	281
Rješenja kad se u aplikaciji Microsoft Office ne pojavljuje Rukopis	282
Rješenja za probleme sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje	282
Rješenja kad vrijeme nije točno u postavkama bijele ploče za pisanje.....	282

Rješavanje problema s mrežom 283

Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti	283
Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta	283
Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže	283
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije	284
Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring	284
Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja	284

Dodaci 286**Dodatna oprema i zamjenski dijelovi..... 287**

Kabeli	287
Nosači	287
Za interaktivnu značajku	287
Vanjski uređaji	287
Zamjenski dijelovi.....	287

Veličina zaslona i udaljenost za projekciju 288**Podržane razlučivosti zaslona monitora 289****Tehnički podaci projektora 291****Tehnički podaci priključaka 292****Vanjske dimenzije..... 293****Zahtjevi sustava za USB Display..... 294****Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver 295****Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)..... 296****Sigurnosne informacije o laseru..... 298**

Naljepnice s upozorenjem o laseru.....	298
Naljepnice s upozorenjima na laser – dodirna jedinica	299

Rječnik..... 300**Obavijesti..... 302**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	302
Ograničenje uporabe.....	302
Vrste operativnih sustava.....	302
Trgovački znakovi	303
Obavijest o pravima na softver.....	303
Pripisivanje autorskog prava	303

Oznake u Priručniku




Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik Slika  Slika - Napredno
»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

» Srodne poveznice

- "Značajke projektor" [str.10](#)
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.14](#)

Ovaj projektor opremljen je posebnim značajkama. Više pojedinosti potražite u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

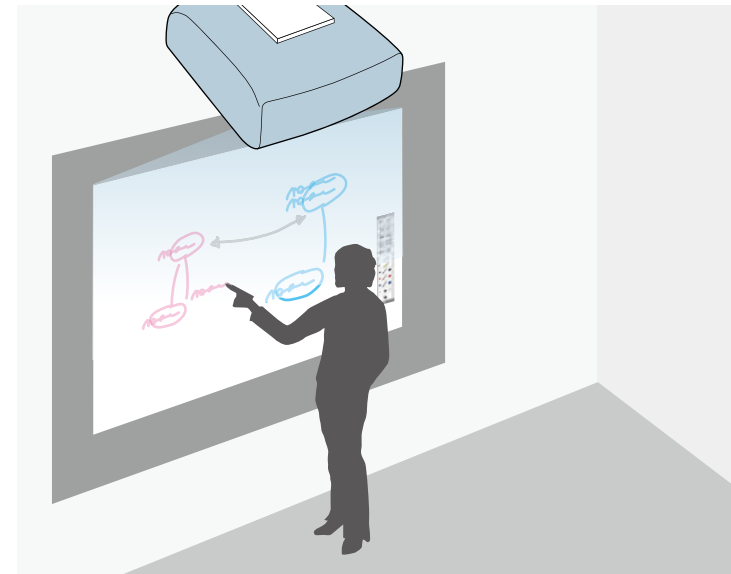
- "Dugotrajni laserski izvor svjetla" [str.10](#)
- "Jedinstvene interaktivne funkcije" [str.10](#)
- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.11](#)
- "Fleksibilna povezivost" [str.11](#)
- "Jednostavno korištenje s upravljačke pločice" [str.12](#)
- "Velika prezentacija s bijele ploče za pisanje" [str.13](#)

Dugotrajni laserski izvor svjetla

Laserski izvor svjetla u čvrstom stanju omogućuje korištenje praktički bez potrebe za održavanjem sve dok svjetlina izvora svjetla ne počne slabiti.

Jedinstvene interaktivne funkcije

Jednostavno označavanje na projiciranom zaslonu koristeći interaktivnu olovku ili prst.



- Označavanje sa ili bez uporabe računala.
- Označavanje pomoću dvije olovke u isto vrijeme.
- Brza i jednostavna alatna traka koja pomaže u označavanju zaslona.
- Upravljanje projektorom s projiciranog zaslona.
- Podijelite svoju bijelu ploču s drugim uređajima, što uključuje tablete, pametne telefone i druge projektore – uz mogućnost dijeljenja bijele ploče.
- Skeniranje i prikaz sadržaja s povezanog skenera.
- Slanje e-pošte, spremanje ili ispis sadržaja bez uporabe računala.
- Uvoz sadržaja s USB pogona.
- Povezivanje udaljene radne površine zbog upravljanja udaljenim računalom.
- Upravljanje računalom s projiciranog zaslona.

- Dodirna interaktivnost uz pomoć prsta.

» Srodne poveznice

- "Uporaba interaktivnih značajki" [str.81](#)

Brzo i jednostavno postavljanje

- Izr. napajanje uklj. funkcija za uključivanje projektora čim ga ukopčate.
- Značajka Autom. uključivanje za uključivanje projektora kada projektor otkrije signal slike s priključka koji odredite kao izvor za **Autom. uključivanje**.
- Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir ulaznog izvora slike i korisne funkcije.

» Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.49](#)
- "Početni zaslon" [str.50](#)

Fleksibilna povezivost

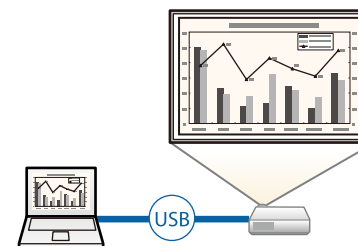
Ovaj projektor podržava širok raspon jednostavnih mogućnosti za povezivanje, kao što je prikazano u nastavku.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s računalima" [str.11](#)
- "Povezivanje s mobilnim uređajima" [str.12](#)

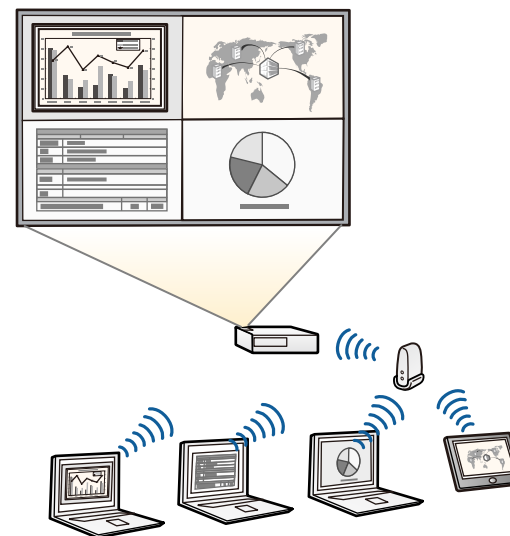
Povezivanje s računalima

- Povežite s jednim USB kabelom radi projiciranja slika i slanja zvuka (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za projiciranje do četiri slike istovremeno dijeljenjem projiciranog zaslona. Projicirati možete slike s računala na mreži, pametnih telefona ili tablet uređaja na kojima je instaliran program Epson iProjection.

Pojedinosti potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.





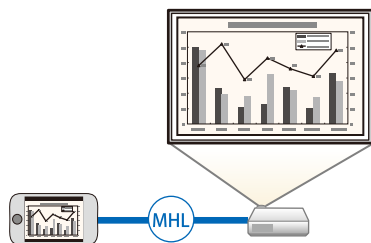
- Prije projiciranja slika putem bežičnog LAN-a, potrebno je instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN, a zatim softverski pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju.
- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:
<http://www.epson.com/>

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.30](#)
- "Korištenje projektor na mreži" [str.175](#)

Povezivanje s mobilnim uređajima

- HDMI1/MHL priključak za spajanje MHL kabela u mobilni uređaj i projektor.



- Screen Mirroring za povezivanje projektor i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću tehnologije Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) za povezivanje projektor i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google Play.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za povezivanje projektor i Chromebook uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u internetskoj trgovini Chrome.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.33](#)

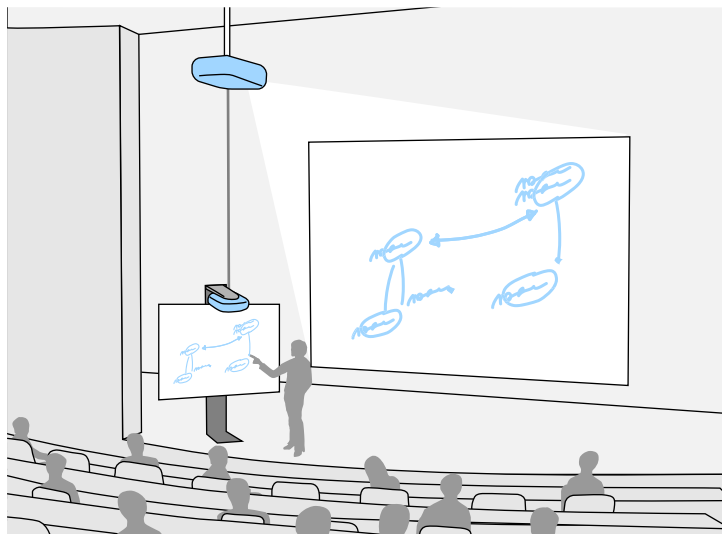
Jednostavno korištenje s upravljačke pločice

Možete jednostavno vršiti često korištene radnje kao što je uključivanje ili isključivanje napajanja i promjena izvora.

Također možete povezivati različite USB uređaje na više USB priključaka.

Velika prezentacija s bijele ploče za pisanje

Povezivanjem projektora na druge projektore koristeći priključak DVI-D Out, možete lako projicirati sliku s bijele ploče za pisanje uživo na veliki zaslon.

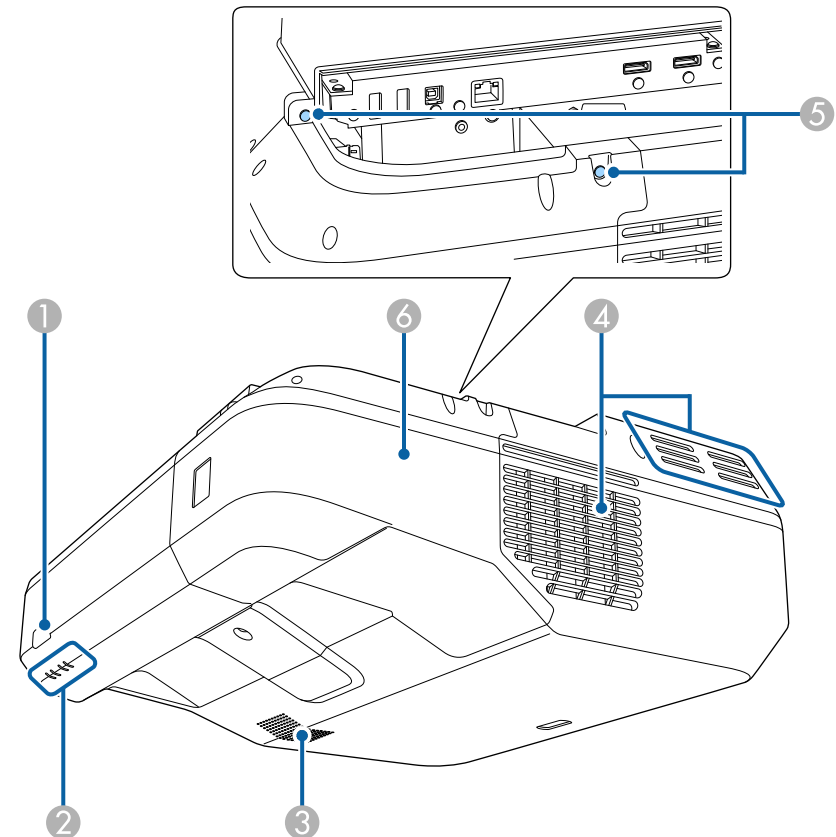


U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.


» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji/bočni dio" [str.14](#)
- "Dijelovi projektor - gornji/bočni dio" [str.15](#)
- "Dijelovi projektor - sučelje" [str.16](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.18](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.19](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.20](#)
- "Dijelovi projektor - interaktivne olovke" [str.21](#)
- "Dijelovi projektor - držač za olovku" [str.22](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka pločica" [str.23](#)
- "Dijelovi projektor - dodirna jedinica" [str.24](#)

Dijelovi projektor - prednji/bočni dio



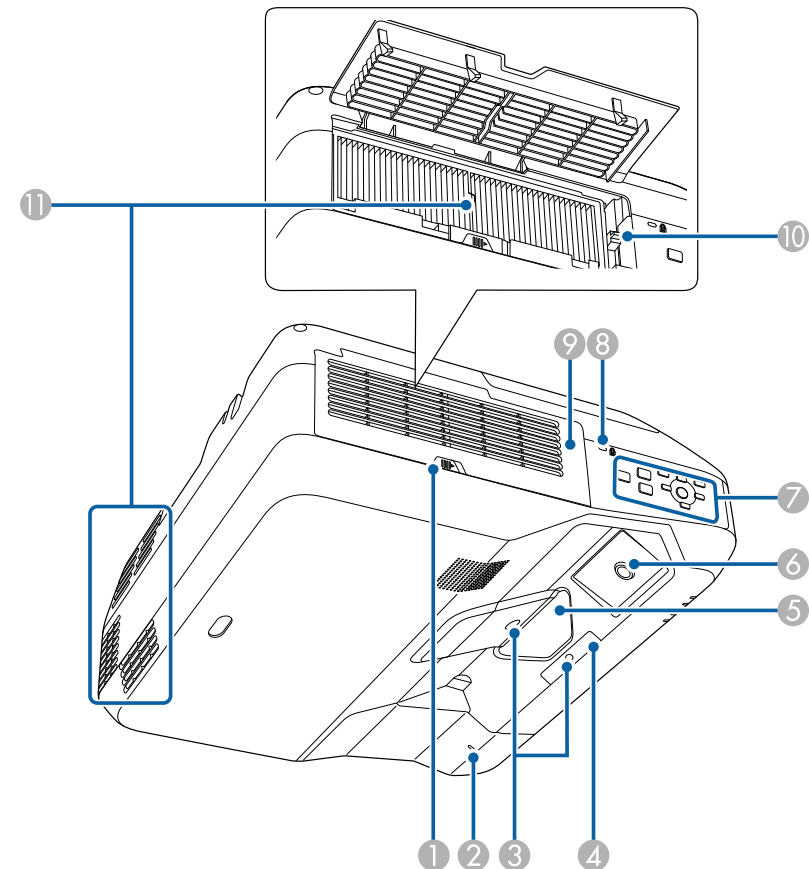
Naziv		Funkcija
①	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
②	Pokazivači	Označava status projektor.
③	Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.

Naziv	Funkcija
④ Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div>  Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode. </div>
⑤ Vijci poklopca kabela	Zategnite kako biste poklopac kabela pričvrstili na mjesto.
⑥ Poklopac kabela	Otpustite dva vijka i otvorite poklopac prije priključivanja kabela vanjskih uređaja ili postavljanja bežičnog LAN modela.

» Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.268](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.47](#)

Dijelovi projektor - gornji/bočni dio



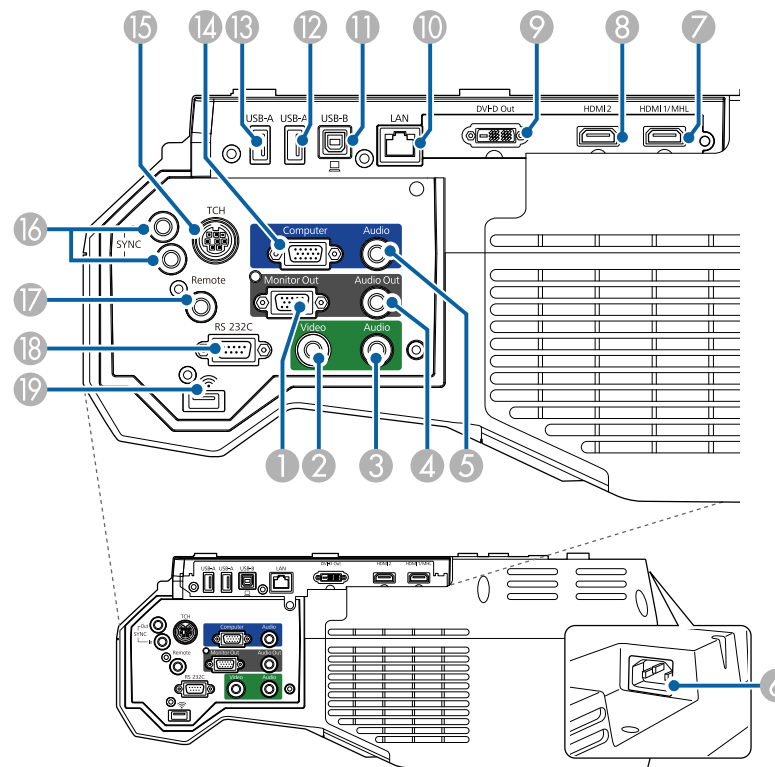
Naziv	Funkcija
① Zasun poklopca filtra	Otvaranje poklopca zračnog filtra.
② Indikator bežičnog LAN-a	Označava status pristupa modula za bežični LAN.

Naziv	Funkcija
3 Senzor prepreka	Otkriva prepreke koje smetaju u području projekcije.
4 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
5 Prozor za projekciju	Slike se projiciraju s ovog mjesta. <div> <p>⚠ Upozorenje</p> <ul style="list-style-type: none"> • Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju. • Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To bi moglo uzrokovati opekline, požar ili deformaciju predmeta jer se na ovom području postižu visoke temperature zbog koncentrirane svjetlosti projektor. </div>
6 Prijemnik interaktivne olovke	Prima signale s interaktivne olovke.
7 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom.
8 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
9 Poklopac zračnog filtra	Otvorite kako biste pristupili zračnom filtru ili regulatoru fokusa.
10 Poluga fokusa	Namještanje fokusa slike. Otvorite poklopac zračnog filtra za rad.
11 Otvor za usis zraka (zračni filtar)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.

» Srodne poveznice

- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.174](#)
- "Izoštavanje slike" [str.56](#)

Dijelovi projektor - sučelje



Naziv	Funkcija
1 Priključak Monitor Out	Služi za slanje na vanjski monitor analognih RGB signala koji se primaju preko priključka Computer. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.
2 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.

Naziv	Funkcija
③ Priključak Audio	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Video. Omogućuje ulaz zvuka s drugih uređaja tijekom projiciranja slika s uređaja spojenog na USB-A priključak. Od sada će se nazivati priključak Audio 2.
④ Priključak Audio Out	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora na vanjski zvučnik.
⑤ Priključak Audio	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer. Od sada će se nazivati gumb Audio 1.
⑥ Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
⑦ Priključak HDMI1/MHL	Ulaz video signala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala ili mobilnih uređaja kompatibilnih s tehnologijom MHL (Mobile High-Definition). Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP.
⑧ Priključak HDMI2	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP.
⑨ DVI-D Out priključak	Omogućuje izlaz video signala na vanjski monitor. Ovaj priključak nije kompatibilan s HDCP.
⑩ Priključak LAN	Za priključivanje LAN kabela zbog povezivanja s mrežom.
⑪ Priključak USB-B	Služi za priključivanje USB kabela u računalo radi projiciranja računalnih slika ili korištenja funkcije Bežični miš. Povezuje projektor s računalom putem isporučenog USB kabela kako biste interaktivnu olovku mogli koristiti kao miša. Povezuje USB kabel na upravljačku pločicu kod povezivanja računala na upravljačku pločicu.

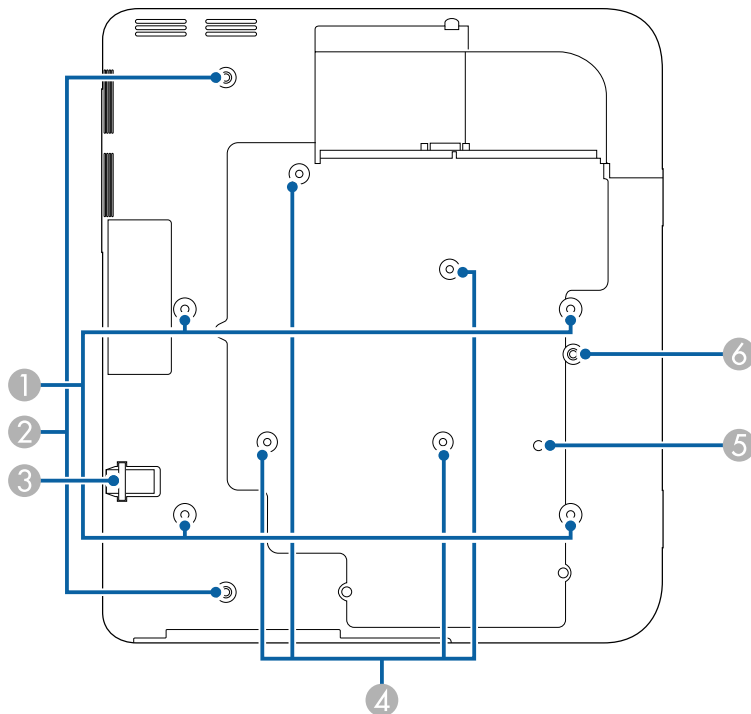
Naziv	Funkcija
⑫ Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. Odaberite USB1 kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u ovaj priključak kako biste koristili značajke PC Free projektora. Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Odaberite USB2 kao izvor slike ako ste izvor slike spojili u ovaj priključak. Povezuje USB kabel na upravljačku pločicu kod povezivanja USB memorijskog uređaja, pisača ili USB tipkovnice na upravljačku pločicu.
⑬ Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. Odaberite USB1 kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u ovaj priključak kako biste koristili značajke PC Free projektora. Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Odaberite USB2 kao izvor slike ako ste izvor slike spojili u ovaj priključak. Povezuje USB kabel na upravljačku pločicu kod povezivanja USB memorijskog uređaja, pisača ili USB tipkovnice na upravljačku pločicu.
⑭ Computer priključak	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
⑮ TCH priključak	Služi za priključivanje isporučenog priključnog kabela jedinice za dodir u jedinicu za dodir.
⑯ Priključci SYNC IN/OUT	Kada koristite interaktivne značajke u istoj prostoriji s više inačica istog projektora, morat ćete u projektore priključiti dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje. Nakon priključivanja kompleta kabela, interaktivna olovka će raditi stabilno.
⑰ Remote priključak	Povezuje upravljačku pločicu s kabelskim kompletom za daljinsko upravljanje.
⑱ Priključak RS-232C	Za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računalom. (Ovaj priključak služi samo za upravljanje i inače se ne bi trebao koristiti)

Naziv	Funkcija
19 Utor bežičnog LAN modula	Instaliranje modula za bežični LAN

» Srodne poveznice

- "Priklučci projektor" [str.30](#)

Dijelovi projektor - baza

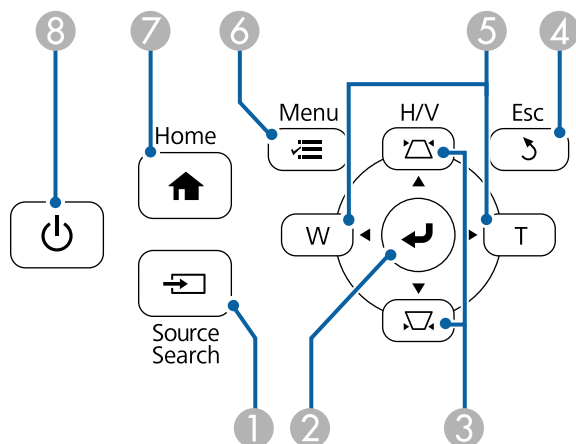



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (četiri točke)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.
2 Mjesta za pričvršćenje na stražnjoj nožici (dvije točke)	Postavite stope kada projektor koristite na površini kao što je stol. (Samo modeli sa stopama)
3 Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga. Nemojte provlačiti sigurnosne žice protiv pada kada montirate projektor na zid ili ga postavljate na strop.
4 Točke za montažu na zid (četiri točke)	Prije montaže na zid, postavite isporučenu ili dodatnu ploču za postavljanje.
5 Senzor za osvjetljenje	Otkriva osvjetljenje u okolini i automatski podešava svjetlinu zaslona. Namjestite Način svjetla na Auto u izborniku projektor ECO . ECO > Postavke svjetline > Način svjetla > Auto
6 Mjesto za pričvršćenje na prednjoj stopi	Postavite stopu s razdjelnikom kada projektor koristite na površini kao što je stol. (Samo modeli sa stopama)

» Srodne poveznice

- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.174](#)


Dijelovi projektor - upravljačka ploča



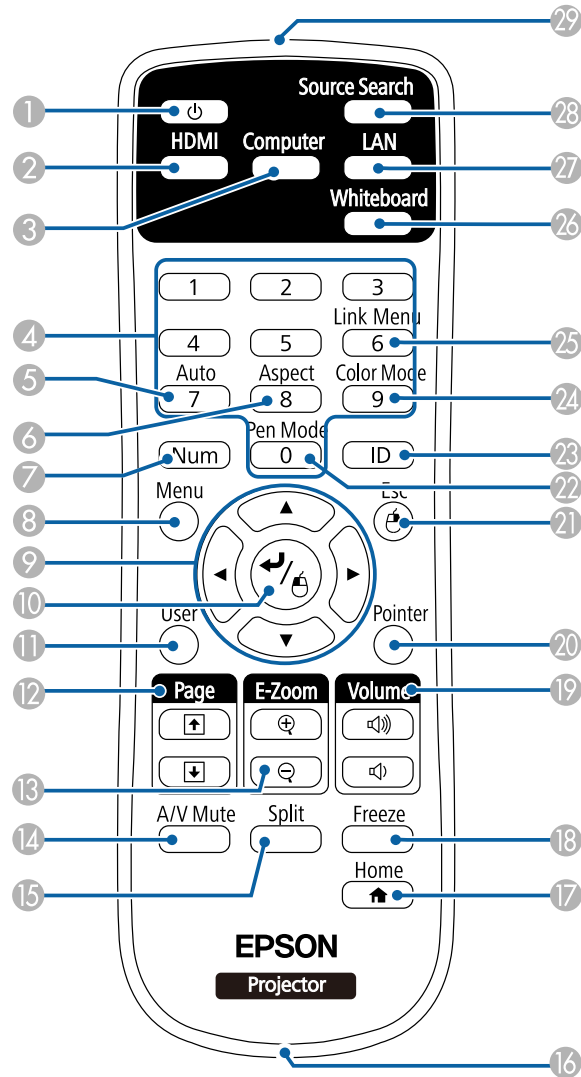
Naziv	Funkcija
5 Gumbi Wide/Tele i gumbi sa strelicama	<p>W : povećava projiciranu sliku.</p> <p>T : smanjuje projiciranu sliku.</p> <p>Ispravlja izobličenje geometrije u vodoravnom smjeru dok je prikazan zaslon Geometrija slike.</p> <p>Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.</p>
6 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
7 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Home zaslon.
8 Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.



» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Biranje izvora slike" [str.68](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.59](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.66](#)

Naziv	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
2 Gumb [Enter] []	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer. Odsada će se nazivati gumb [Enter].
3 Gumbi za podešavanje geometrije slike i gumbi sa strelicama	Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravljanje izobličenja slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
4 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.

Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.
2 Gumb [HDMI]	Služi za prebacivanje izvora slike između HDMI priključaka.
3 Gumb [Computer]	Vrši odabir priključka Computer kao izvora slike.
4 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer.
6 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
7 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
8 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
9 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
10 Gumb [Enter] []	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. Odsada će se nazivati gumb [Enter].
11 Gumb [User]	Izvodi postavke dodijeljene u postavci Korisnički gumb u izborniku projektor Postavke .
12 Gumbi [Page] za gore/dolje	Upravlja pomicanjem stranice gore i dolje na računalu kada povežete projektor i računalu putem USB kabela ili preko mreže. Prikazuje prethodni ili sljedeći zaslon prilikom korištenja značajke PC Free.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Povećava i smanjuje područje slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.

Naziv	Funkcija
15 Gumb [Split]	Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
16 Mjesto za pričvršćenje remena	Omogućava postavljanje remena dostupnog u prodaji na daljinski upravljač.
17 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Home zaslon.
18 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
19 Gumbi [Volume] za povećavanje/smanjivanje glasnoće	Namještanje glasnoće zvučnika.
20 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača.
21 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša.
22 Gumb [Pen Mode]	Služi za promjenu između rada s računalom i crtanja pomoću interaktivne olovke. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.)
23 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskajte numeričke gumbe za odabir ID-a projektor kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
24 Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
25 Gumb [Link Menu]	Prikazuje izbornik postavki za uređaj spojen u HDMI priključke projektor.
26 Gumb [Whiteboard]	Uključuje projektor (ako je potrebno) i prikazuje način rada s bijelom pločom za pisanje. Prebacuje na prethodni ulazni izvor u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.
27 Gumb [LAN]	Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
28 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.

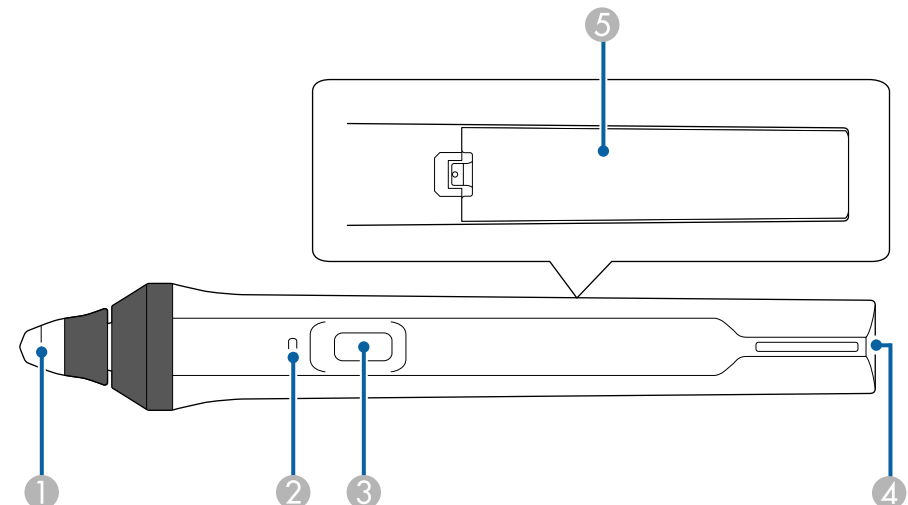
Naziv	Funkcija
29 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.70](#)
- "Način rada u boji" [str.72](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.143](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.156](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.158](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.146](#)
- "Korištenje projektor na mreži" [str.175](#)

Dijelovi projektor - interaktivne olovke

Držite olovku i ona će se automatski uključiti. Olovke se automatski isključiti 15 sekundi nakon njihova odlaganja.

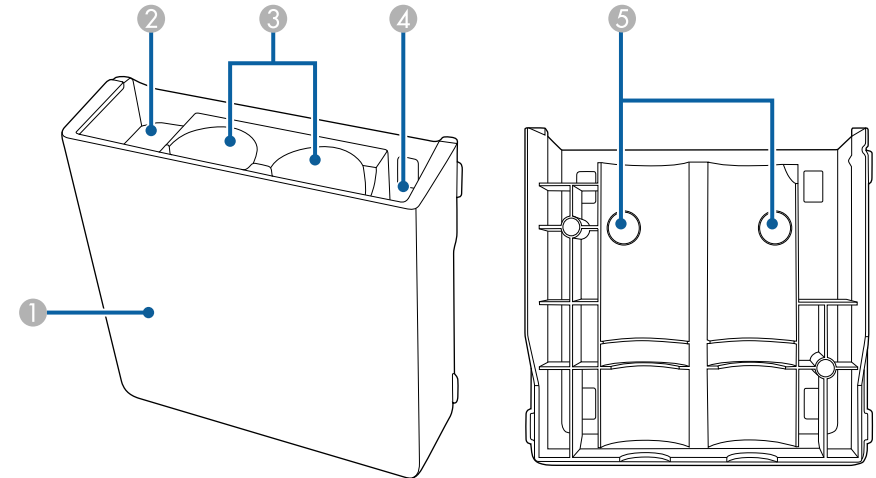


Naziv	Funkcija
1 Vrh olovke	Zamjenjivi meki vrh olovke. Ako se meki vrh teško koristi na površini s teksturom, zamijenite ga tvrdim vrhom.
2 Pokazatelj baterije	Pritisnite gumb na olovci i prikazat će se preostala snaga baterije. <ul style="list-style-type: none"> Kada je baterija napunjena, indikator će svijetliti plavo dok ne otpustite gumb. Kada je baterija slaba, indikator će treptati plavo dok ne otpustite gumb. Ne svijetli ako je baterija prazna. Zamijenite bateriju.
3 Gumb	Ako ste Akcija gumba olovke namjestili na Brisalo u sklopu izbornika Prošireno , za vrijeme crtanja ćete pomoću gumba moći prebacivati funkciju vrha između olovke i brisala. Ako ste Akcija gumba olovke namjestili na Otvori traku crtanja , pritiskom gumba prikazat će se alatna traka blizu vrha olovke. Ako ste Akcija gumba olovke namjestili na Obrisi zaslon , pritiskom gumba briše se sav sadržaj nacrtan na projiciranom zaslonu. ☛ Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Akcija gumba olovke Pritiskom gumba izvodi se radnja desnog klika kada se olovka koristi kao miš.
4 Mjesto za pričvršćenje remena	Omogućava postavljanje remena dostupnog na tržištu.
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac pri zamjeni baterije.

» Srodne poveznice

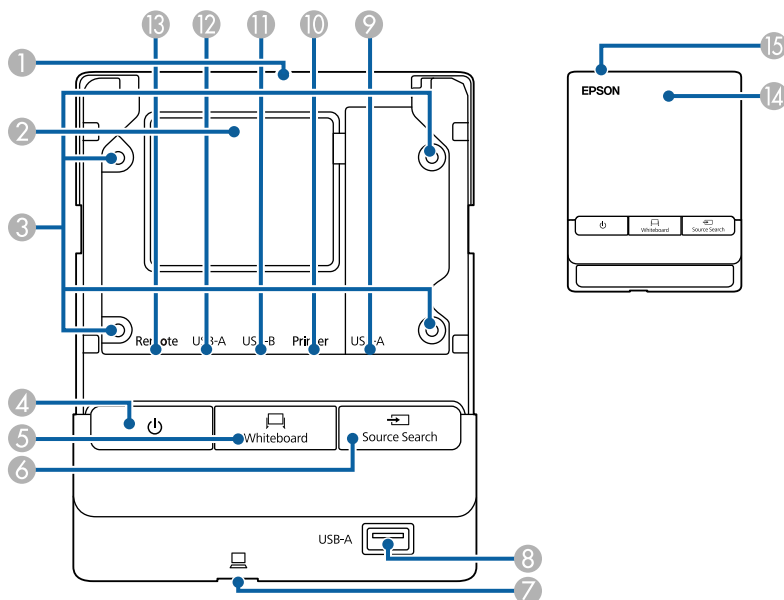
- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.264](#)


Dijelovi projektora - držač za olovku



Naziv	Funkcija
1 Prednji poklopac	Otvorite za postavljanje držača za olovku.
2 Prostor za držanje vrhova olovke	Ovdje čuvajte vrhove olovke.
3 Prostor za držanje olovke	Ovdje čuvajte olovke.
4 Prostor za držanje baterije	Ovdje čuvajte AA baterije.
5 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje držača za olovku.

Dijelovi projektor - upravljačka pločica



Naziv	Funkcija
1 Putanja za kabel (gore)	Otvorite poklopac za provođenje kabela.
2 Putanja za kabel	Ovdje provedite kabele.
3 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje upravljačke pločice.
4 Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.
5 Gumb [Whiteboard]	Uključuje projektor (ako je potrebno) i prikazuje način rada s bijelom pločom za pisanje. Prebacuje na prethodni ulazni izvor u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.

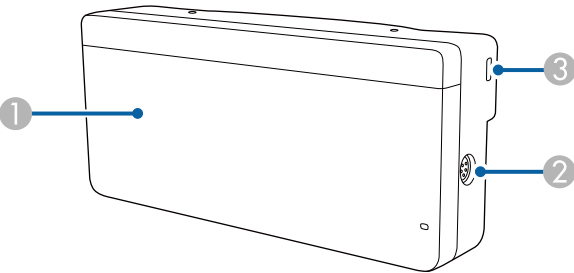
Naziv	Funkcija
6 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
7 USB-B priključak (za povezivanje računala)	Povezuje USB kabel na računalo radi projiciranja računalnih slika ili korištenja interaktivne olovke kao miša.
8 USB-A priključak (za povezivanje USB memorije)	Spaja USB memoriju.
9 USB-A priključak (za povezivanje tipkovnice)	Povezuje vanjsku USB tipkovnicu.
10 USB-A priključak (za povezivanje pisača)	Povezuje USB kabel na pisač.
11 USB-B priključak (za povezivanje projektor)	Povezuje USB kabel na projektor kod povezivanja USB memorijskog uređaja, pisača ili USB tipkovnice na upravljačku pločicu.
12 USB-A priključak (za povezivanje projektor)	Povezuje USB kabel na projektor kod povezivanja računala na upravljačku pločicu.
13 Remote priključak	Povezuje projektor s kabelom koji je isporučen s upravljačkom pločicom za napajanje upravljačke pločice.
14 Prednji poklopac	Otvorite za povezivanje kabela.
15 Poklopac kabela	Otvorite ovaj poklopac kada su kabele provedeni uz zid.



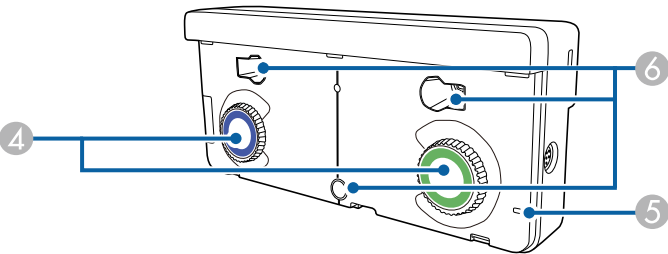
Zalijepite isporučene zaštitne naljepnice za priključke na priključke koji se ne koriste.

Dijelovi projektor - dodirna jedinica

Prednja



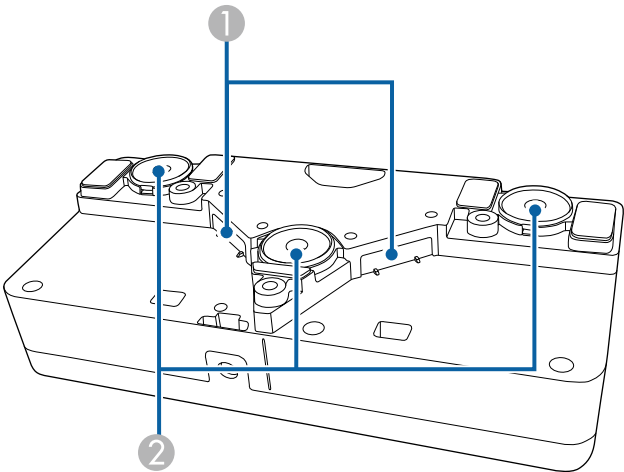
Kada poklopac gumba nije postavljen



Naziv		Funkcija
1	Poklopac regulatora	Uklonite kako biste mogli koristiti regulatore.
2	TCH priključak	Služi za povezivanje projektor s dodirnom jedinicom pomoću priključnog kabela dodirne jedinice.
3	Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
4	Regulatori	Za prilagodbu kuta.
5	Indikator	Svijetli kada je dodirna jedinica uključena.

Naziv		Funkcija
6	Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje dodirne jedinice.

Stražnja strana



Naziv		Funkcija
1	Priključci za difuziju laserske svjetlosti	Za difuziju laserske svjetlosti, čime se otkriva položaj prstiju.
2	Magneti za postavljanje	Koriste se za postavljanje.

Upozorenje

Dodirnu jedinicu ne koristite blizu medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Osim toga, ako koristite dodirnu jedinicu, pazite da u okolini nema medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Elektromagnetske smetnje mogu dovesti do neispravnog rada medicinske opreme.

Oprez

- Dodirnu jedinicu ne dodirujte u blizini magnetskih medija za pohranu poput magnetskih kartica, uređaja sa sitnim elektroničkim dijelovima poput računala, digitalnih satova i mobitela. Moguća su oštećenja podataka i kvar.
- Prilikom postavljanja dodirne jedinice na magnetsku površinu, pazite kako ne biste zahvatili prste ili neki drugi dio tijela između magneta i površine za postavljanje.

Pozor

- Ne spajajte dodirnu jedinicu u druge uređaje, osim za EB-1470Ui. Moguća je pojava kvara uređaja, a laserska svjetlost može prekoračiti ograničenje.
- Svakako koristite isporučeni priključni kabel dodirne jedinice. Rad nije moguć s kablom dostupnim u slobodnoj prodaji.
- Jedinicu za dodir nemojte rastavljati prije njena zbrinjavanja. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



Pogledajte *Priručnik za instalaciju* kako biste se upoznali s načinima instalacije jedinice za dodir i načinima prilagođavanja kuta.

Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

» Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.27](#)
- "Priključci projektora" [str.30](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.45](#)
- "Postavljanje baterija u olovke" [str.46](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.47](#)

Projektor možete ugraditi na zid ili ga staviti na stol i tako projicirati slike.

U slučaju vješanja projektora na strop, postavljanja na zid ili okomito na stol, trebat će vam dodatni nosači.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.
- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Projektor postavite usporedno sa zaslonom.



Ako projektor ne možete ugraditi usporedno sa zaslonom, ispravite izobličenje geometrije slike uporabom upravljačkih funkcija projektora.

⚠ Upozorenje

- Koristite poseban način ugradnje prilikom vješanja projektora na zid ili strop. Ako projektor ne ugradite na pravilan način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Na mjestima za pričvršćenje ploče za zidnu ugradnju ili na mjestima za pričvršćenje za stropnu ugradnju ne koristite ljepila, maziva, ulja i slične tvari kako se vijci ne bi opustili; kućište projektora može napuknuti i pasti s nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača, a projektor bi se mogao jako oštetiti.
- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.

Pozor

- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1500 m, postavite postavku **Način velike visine** na **Uključeno** u izborniku projektora **Prošireno** kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektora.
☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

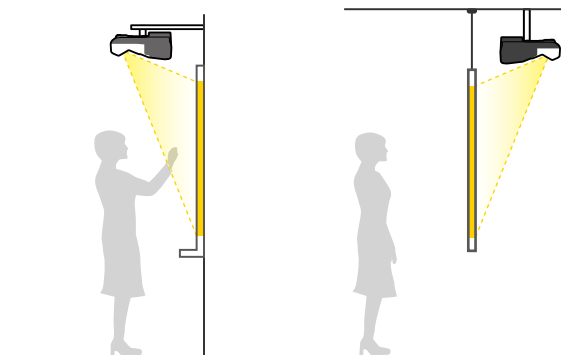
» Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.27](#)
- "Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki" [str.28](#)
- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.287](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)

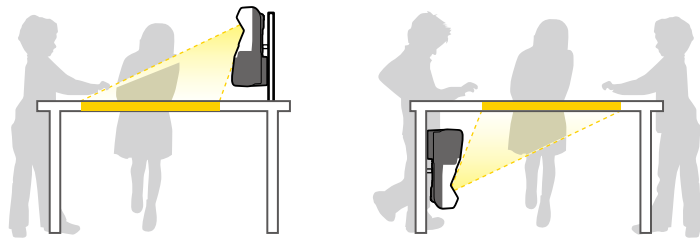
Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore



Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore (vertikalno)



Odaberite mogućnost **Projekcija** u izborniku **Prošireno** koja odgovara korištenom načinu postavljanja.



- Zadana postavka za **Projekcija** je **Prednja/Dno prema gore**.
- Postavku **Projekcija** možete promijeniti pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.
 - Prebacite **Prednja** na/sa **Prednja/Dno prema gore**
 - Prebacite **Stražnja** na/sa **Stražnja/Dno prema gore**

Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki

Prilikom uporabe interaktivnih značajki, projicirajte ispred zaslona.

Postavite mogućnost **Projekcija** u **Prednja/Dno prema gore** ili **Prednja**.

Pozor

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom postavljanja projektora, vodite računa o sljedećem.

- Projektor nemojte postaviti pod kutom od 3° ili većim. Interaktivne značajke možda neće ispravno raditi.
- Provjerite kako prijemnik interaktivne olovke, projekcijski zaslon, projektor i stražnja strana projektora nisu izloženi jakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Projektor ne postavljajte na mjesto gdje će biti izložen izravnom utjecaju sunčeva svjetla kroz prozor. To može uzrokovati neispravan rad interaktivnih značajki.
- Projektor postavite tako da prijemnik interaktivne olovke ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu. Ako je okolina presvijetla, interaktivne značajke neće ispravno raditi.
- Ako na površini prijemnika interaktivne olovke ima prašine, ona može ometati infracrvenu komunikaciju pa infracrvene značajke neće ispravno raditi. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika interaktivne olovke.
- Prilikom uporabe interaktivnih značajki u istoj prostoriji ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili mikrofoni. Interaktivna olovka može raditi neispravno.
- U blizini projektora nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači, jer interaktivne značajke neće ispravno raditi.



- Preporučamo korištenje glatkog zaslona u obliku ploče, bez neravnina. Ako je zaslon za projekciju neravan, projicirana slika bit će izobličena.
- Projicirana slika može biti izobličena, ovisno o materijalu zaslona i načinu postavljanja.
- Kad koristite interaktivne značajke, postavite projektor tako da je projicirani zaslon pravokutnik bez izobličenja.
- Prilikom korištenja interaktivnih značajki u prostoriji u kojoj se nalazi više projektora, rad interaktivne olovke može postati nestabilan. U tom slučaju priključite dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje na projektore i promijenite **Sink. projektora** u **Kabelski** unutar izbornika **Prošireno**.
 - ☛ **Prošireno** > **Easy Interactive Function** > **Općenito** > **Napredno** > **Sink. projektora**

» Srodne poveznice

- "Postavke za korištenje dodirne jedinice" [str.29](#)

Postavke za korištenje dodirne jedinice

Kada koristite dodirnu jedinicu, postavite projektor na jedan od sljedećih načina. Dodirna jedinica ne može se koristiti ako primjenjujete neki drugi način postavljanja.

- Ugradite projektor na zid ili ga objesite na strop i projicirajte slike ispred zaslona (trebat će vam ploča za podešavanje ili stropni nosač).
- Postavite okomito na stol i projicirajte ispred stola (trebat će vam interaktivni nosač za stol).

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.287](#)

Projektor možete priključiti u različite računalne, video i audio izvore radi prikaza prezentacija, filmova i drugih slika, sa ili bez zvuka.

Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



U *Kratke upute* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite dodatne ili komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

- Priključite računalo koje ima USB priključak, standardni izlazni video priključak (monitor) ili HDMI priključak.
- Za projekciju video zapisa, priključite uređaje kao što su DVD playeri, igraće konzole, digitalne kamere i pametni telefoni s kompatibilnim video izlaznim priključcima.
- Ako vaša prezentacija ili video zapis ima zvuk, možete priključiti ulazne audio kabele.
- Za dijaprojekcije ili prezentacije bez računala možete priključiti USB uređaje (kao što je memorijski pogon ili kamera) ili dodatnu Epson kameru za dokumente.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.30](#)
- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.33](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.34](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.37](#)
- "Povezivanje pisača na upravljačku pločicu" [str.38](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.39](#)
- "Povezivanje vanjske USB tipkovnice na upravljačku pločicu" [str.39](#)
- "Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima" [str.39](#)
- "Priključivanje više projektor istog modela" [str.42](#)
- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.287](#)

Priključivanje na računalo

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk" [str.30](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.31](#)
- "Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk" [str.32](#)
- "Povezivanje računala na upravljačku pločicu" [str.33](#)

Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk

Projektor možete priključiti na računalo pomoću VGA računalnog kabela.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.

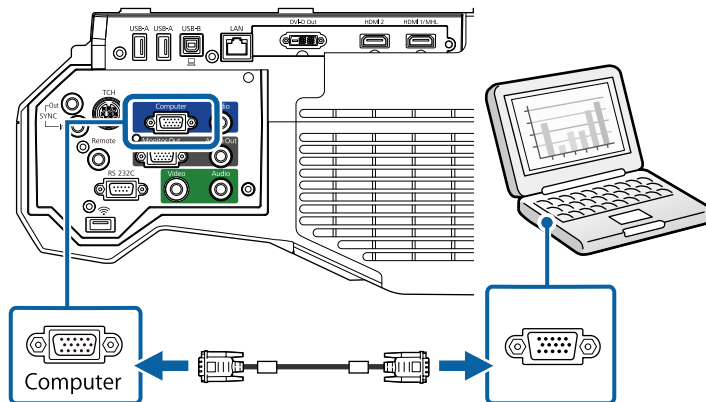


- Ako želite priključiti računalo koje nema VGA video priključak, nabavite adapter koji omogućava spajanje u VGA video priključak projektora.
- U izborniku projektora možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
🔊 **Prošireno > A/V postavke > Audioizlaz**
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

1

Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.

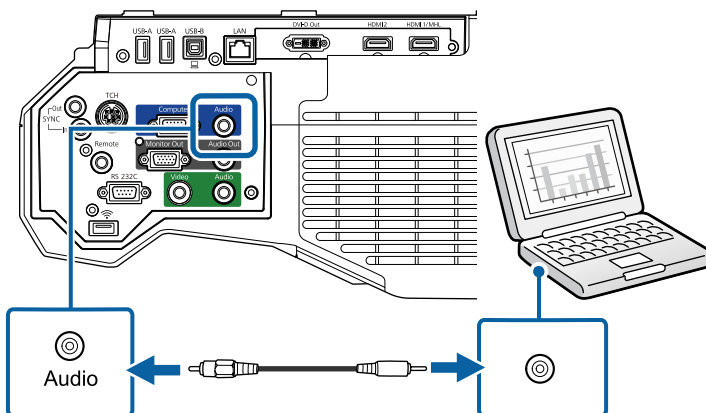
- 2 Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.

- 4 Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.

- 5 Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 1.



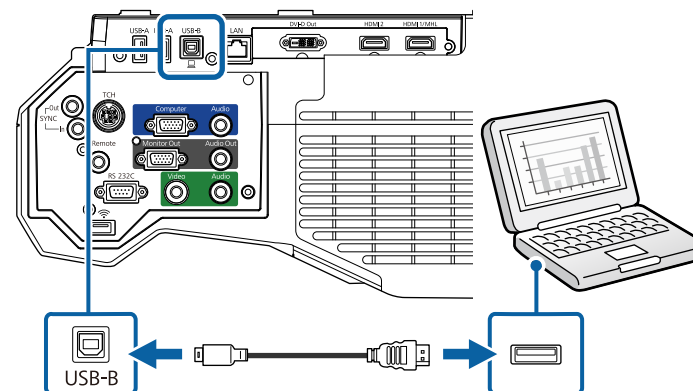
Priključivanje na računalu za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalu. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.
- Za korištenje funkcije USB Display, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kao vrijednost postavke **USB Type B** u sklopu izbornika **Prošireno**.

- 1 Priključite kabel u USB-B priključak na projektoru.



- 2 Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.
- 3 Uključite projektor i računalu.
- 4 Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektora i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Pratite sve upute na zaslonu.

Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektora dok se projiciraju slike s projektora.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
 - Mac: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.294](#)

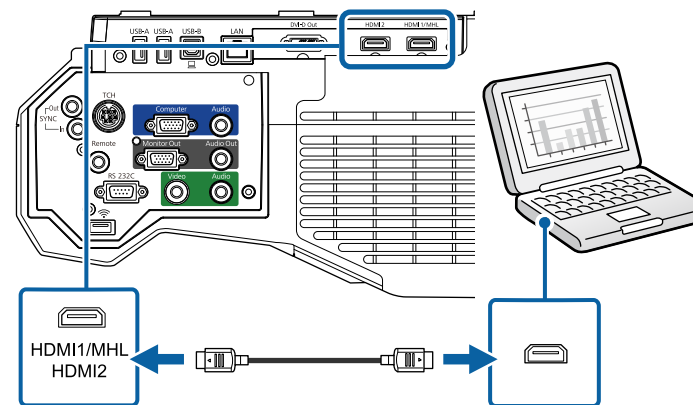
Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

Ako je računalo opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.



Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

- 1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.
- 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalo. U izborniku projektora **Prošireno** Odaberite odgovarajući ulazni priključak zvuka putem kojeg ste ostvarili vezu.

- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz**

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)

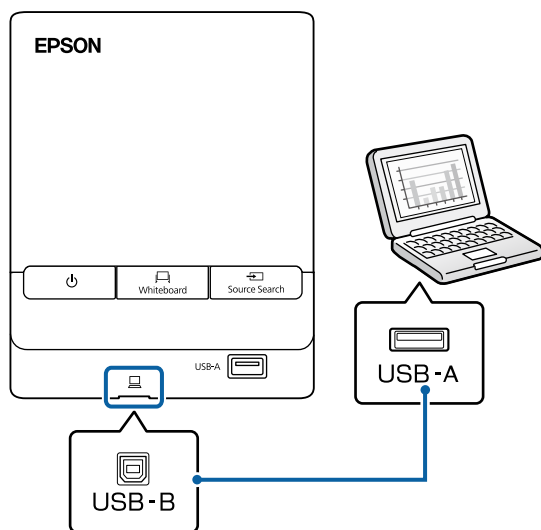
Povezivanje računala na upravljačku pločicu

Ako Vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB-B priključka upravljačke pločice. Ta se funkcija naziva USB Display. Povežite projektor i računalo na upravljačku pločicu pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Povežite USB kabel izravno na upravljačku pločicu.
- Računalo također možete povezati izravno na USB-B priključak projektora.
- Za korištenje funkcije USB Display, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kao vrijednost postavke **USB Type B** u sklopu izbornika **Prošireno**.

- 1** Povežite projektor na upravljačku pločicu.
- 2** Uključite projektor i računalo.
- 3** Povežite drugi USB kabel na USB-B priključak na dnu upravljačke pločice i bilo koji dostupni USB priključak na računalu.



- 4** Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektora i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Pratite sve upute na zaslonu.
Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektora dok se projiciraju slike s projektora.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
 - Mac: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

Priključivanje na pametne telefone ili tablete

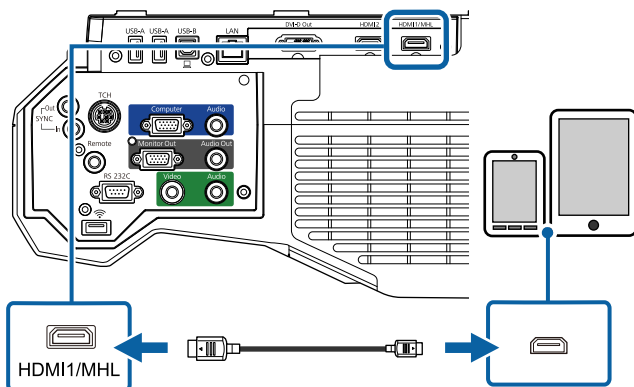
Projektor možete priključiti u pametne telefone i tablete pomoću MHL kabela i poslati zvuk s projiciranom slikom.



- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tableta, pravilna projekcija možda neće biti moguća.
- Možda nećete biti u mogućnosti spojiti MHL kabel na sve uređaje. Kontaktirajte proizvođača vašeg pametnog telefona ili tableta i provjerite podržava li MHL.

1 Priključite MHL kabel u micro-USB priključak uređaja.

2 Drugi kraj spojite u priključak projektora HDMI1/MHL.



Pozor

Ako priključite MHL kabel koji ne podržava MHL standarde, pametni telefon ili tablet mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.

Priključeni pametni telefon ili tablet početi će se puniti kada se projiciraju slike. Ako se spajate uz pomoć MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, pametni telefon ili tablet možda se neće puniti ili nećete moći izvoditi radnje pomoću daljinskog upravljača projektora.



- Punjenje ne radi ako se koristi mnogo napajanja, recimo, prilikom reprodukcije filma.
- Punjenje ne radi ako je projektor u načinu rada na čekanju ili ako je baterija pametnog telefona i tableta prazna.



Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa opet spojite MHL kabel.

Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.
- Ako se zvuk ne reproducira ispravno provjerite postavke u **Audio izlaz**.
☛ Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.34](#)
- "Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru" [str.35](#)
- "Priključivanje u kompozitni video izvor" [str.36](#)

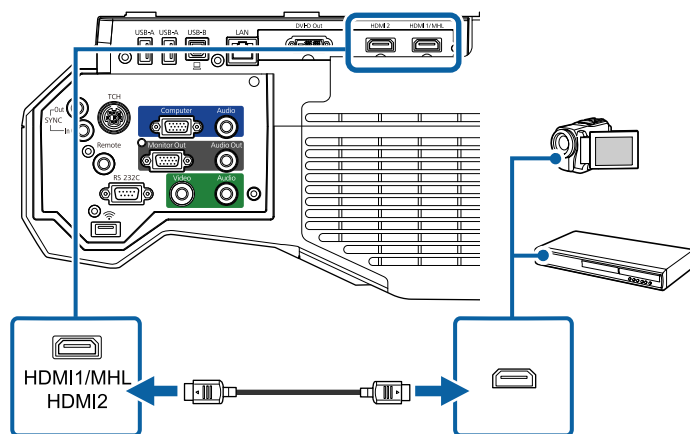
Priključivanje na HDMI video izvor

Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

- 1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako nakon uspostave HDMI veze ne čujete zvuk, jedan kraj komercijalnog dostupnog audio kabela sa 3,5 mm stereo mini utičnicom spojite u priključak projektora Audio, a drugi u priključak za izlaz zvuka u izvoru video zapisa. U izborniku projektora **Prošireno** Odaberite odgovarajući ulazni priključak zvuka putem kojeg ste ostvarili vezu.

- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)

Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru

Ako vaš video izvor ima komponentne video priključke, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći komponentni-VGA video kabel. Možda ćete morati koristiti kabel adaptera zajedno s komponentnim video kabelom, što ovisi o vašim komponentnim priključcima.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektora nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



- U izborniku projektora **Prošireno** možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > Audioizlaz
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

1

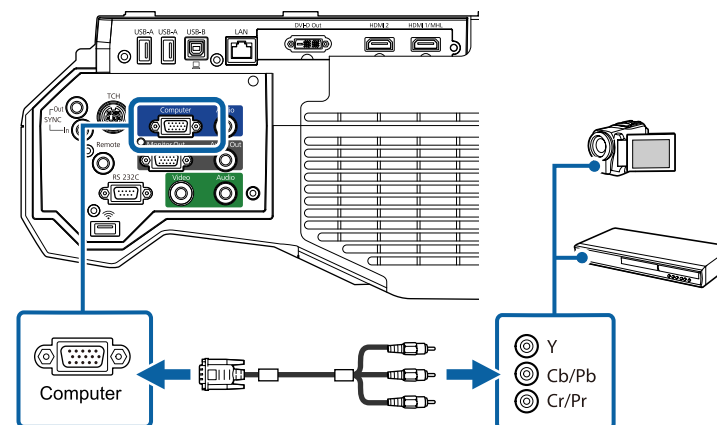
Priključite komponentne priključnice u bojama šifrirane video izlazne priključke video izvora.



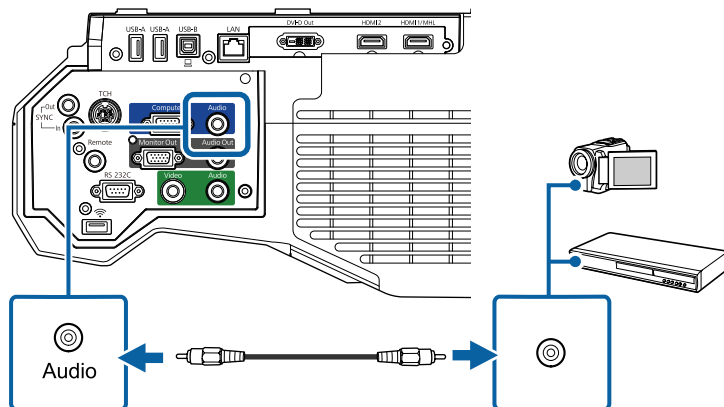
Priključci obično nose oznaku Y, Pb, Pr ili Y, Cb, Cr. Ako koristite adapter, priključite te priključnice u komponentni video kabel.

2

Priključite VGA priključak u priključak Computer na projektoru.



- 3** Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4** Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.
- 5** Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 1.



Ako boje na slici djeluju nepravilnima, promijenite postavku **Ulazni signal** u izborniku projektora **Signal**.

☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)

Priključivanje u kompozitni video izvor

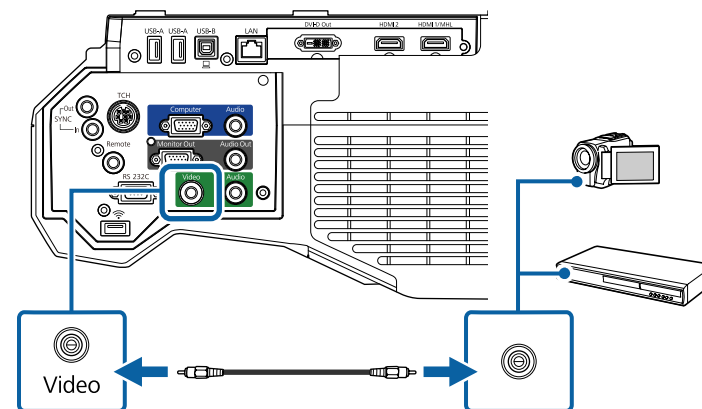
Ako vaš video izvor ima kompozitni video priključak, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći RCA video kabel ili A/V kabel.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektora nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.

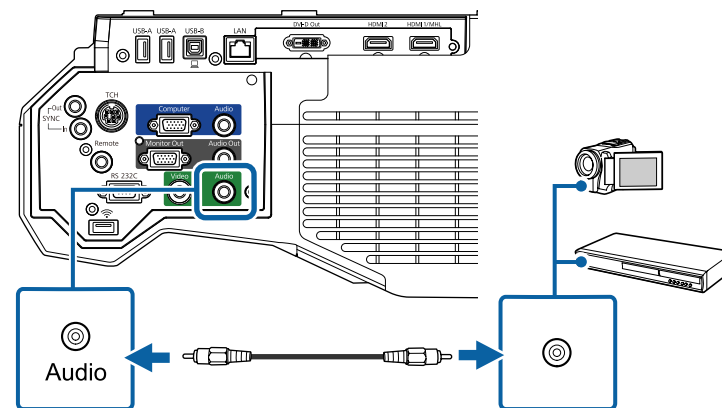


Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1** Priključite kabel sa žutim priključkom u žuti video izlazni priključak na video izvoru.
- 2** Drugi kraj priključite u Video priključak na projektoru.



- 3** Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.
- 4** Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 2.



Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

» Srodne poveznice

- "Projekcija USB uređaja" [str.37](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.37](#)
- "Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu" [str.38](#)
- "Odspajanje USB uređaja" [str.38](#)

Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk
- Preglednik multimedijske pohrane



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
 - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
 - Formatirano u FAT16/32
 - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
 - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Dijaprojekcije možete izvoditi uz pomoć slikovnih datoteka koje se nalaze na USB uređaju.

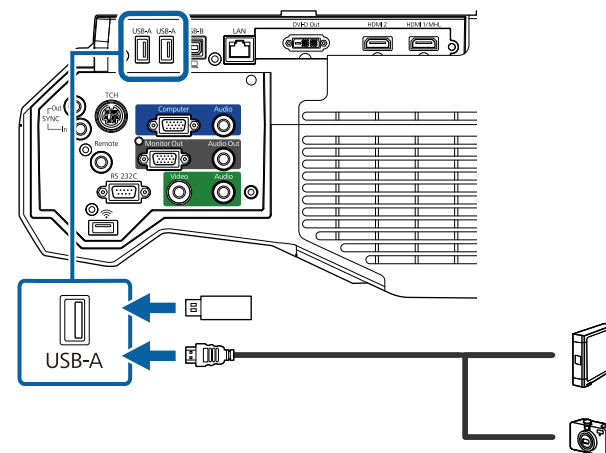
» Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.146](#)

Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

- 1** Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.
- 2** Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.



Odaberite **USB1** kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u jedan od USB-A priključaka.

- 3** Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

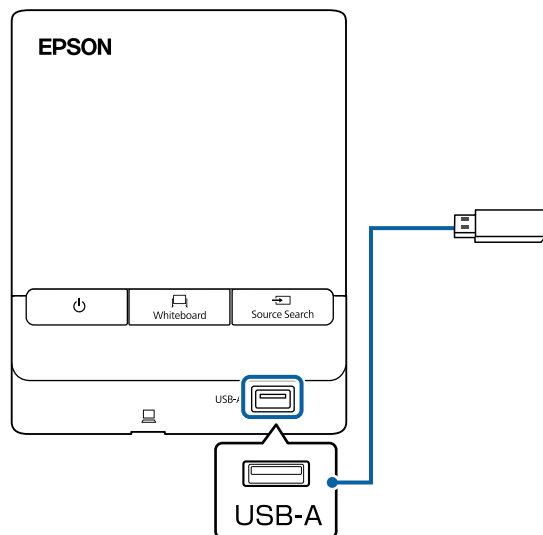
Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu

USB izbrisivi pogon možete povezati na USB-A priključak na upravljačkoj pločici i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.



USB izbrisivi pogon također možete povezati izravno na USB-A priključak projektora.

- 1** Povežite projektor na upravljačku pločicu.
- 2** Povežite USB izbrisivi pogon na USB-A priključak na donjoj strani upravljačke pločice.



Odaberite **USB1** kao izvor slike za projiciranje slika na USB izbrisivi pogon.

Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom pomoću povezanog USB uređaja, odvojite uređaj od upravljačke pločice ili projektora.

- 1** Po potrebi isključite i odvojite uređaj.
- 2** Odvojite USB uređaj od upravljačke pločice ili projektora.

Povezivanje pisača na upravljačku pločicu

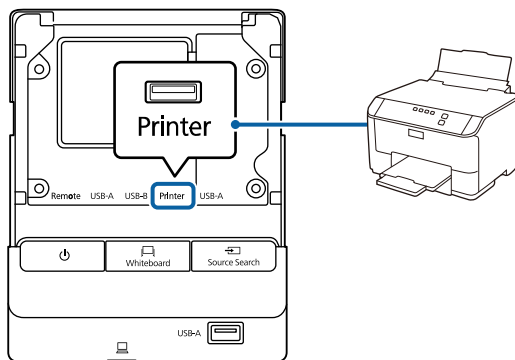
Možete povezati Epson pisač ili uređaj sve-u-jednom na priključak Printer (priključak USB-A) na upravljačkoj pločici i koristiti ga za ispis projiciranog i bilježenog sadržaja s bijele ploče za pisanje.



- Pobrinite se da pisač zadovoljava zahtjeve upravljačkih naredbi.
- Pisač također možete povezati izravno na USB-A priključak projektora.
- Također je moguće povezati mrežni pisač putem izbornika **Postavka bijele ploče za pisanje**.
☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Ispis**

- 1** Povežite projektor na upravljačku pločicu.

- 2** Povežite drugi USB kabel na priključak Printer (priključak USB-A) na upravljačkoj pločici. Pobrinite se da kabel nije duži od 5 m.



- 3** Drugi kraj kabela povežite u priključak projektora USB vrste B.

Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojednostiti potražite u priručniku kamere za dokumente.



- Kameru za dokumente nije moguće priključiti u upravljačku ploču.
- Odaberite **USB2** kao izvor slike ako ste USB kameru za dokumente priključili u jedan od USB-A priključaka.
- Nije moguće istovremeno koristiti više USB kamera za dokumente.

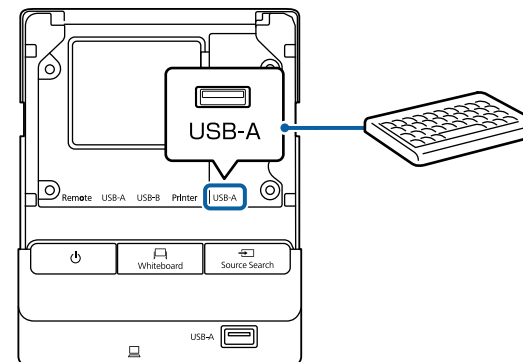
Povezivanje vanjske USB tipkovnice na upravljačku pločicu

Vanjsku USB tipkovnicu možete povezati na USB-A priključak na upravljačkoj pločici i koristiti ju za unos brojeva i znakova.



- Podržana je engleska tipkovnica (tipkovnica 101).
- Za konfiguraciju postavki udaljene radne površine za udaljeno računalo možete koristiti samo povezanu tipkovnicu.

- 1** Povežite projektor na upravljačku pločicu.
- 2** Povežite kabel tipkovnice na USB-A priključak upravljačke pločice.



Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje na vanjski DVI monitor" [str.40](#)
- "Povezivanje s VGA monitorom" [str.41](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.42](#)

Povezivanje na vanjski DVI monitor

Možete povezati vanjski DVI monitor na DVI-D Out priključak projektora. Ako projektor spojite na drugi projektor koristeći priključak DVI-D Out, možete lako projicirati prezentaciju na veliki zaslون.

Pozor

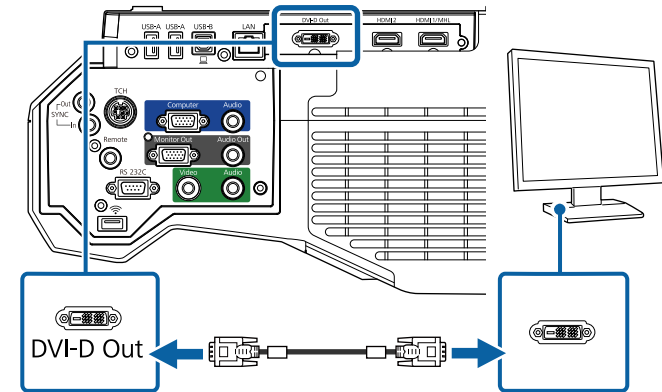
Nemojte uključivati DVI monitor ili druge velike projektore prije povezivanja na projektor. Time možete oštetiti projektor.



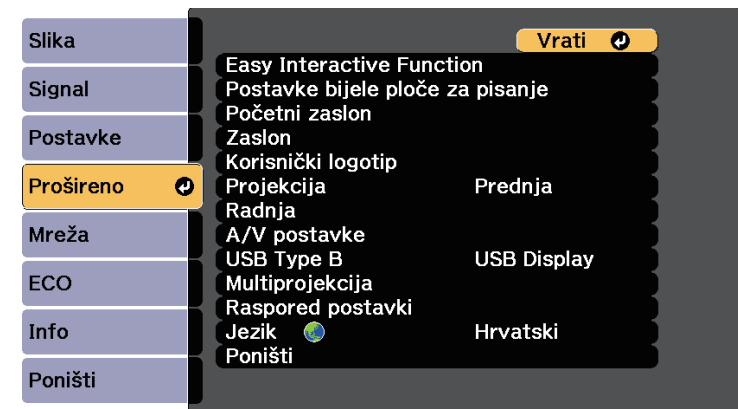
- Slike se ne mogu reproducirati na vanjski DVI monitor kad je projektor isključen.
- Interval osvježavanja slike prikazane na DVI monitoru razlikuje se ovisno o izvoru slike.
 - Slika s bijele ploče za pisanje osvježava se u stvarnom vremenu.
 - Slike s izvora koji nisu s bijele ploče za pisanje osvježavaju se svake tri sekunde.
- Tijekom projekcije dijeljenog zaslona i ako ne želite prikazati slike s priključka HDMI2, odaberite **Isključeno** kao postavku **HDMI2 Out (Split Screen)** u izborniku **Prošireno** projektora.
 - ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI2 Out (Split Screen)**
- Sljedeće slike se ne mogu prikazati na DVI monitoru. Na zaslonu se prikazuje poruka, a zatim se zaslon isključuje.
 - Slike zaštićene HDCP zaštitom
 - Slike koje se ne mogu prikazati na vanjskim monitorima, kao što je početni zaslon
- Ako je projektor zauzet, slike se ne mogu prikazati na DVI monitoru. Na zaslonu se prikazuje poruka, a zatim se zaslon isključuje.

1 Spojite DVI-D 24-polni kabel u priključak DVI-D Out projektora.

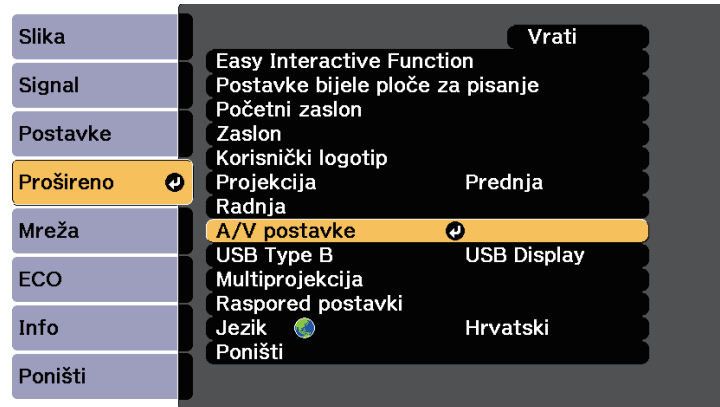
2 Drugi kraj povežite u DVI-D priključak monitora.



3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite postavku **A/V postavke** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **DVI izlaz** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite izvor slike koju želite prikazati na DVI monitoru.

- Whiteboard: prikazuje zaslon bijele ploče za pisanje.
- Projicir. slika: prikazuje izvor trenutno projicirane slike.

- 7** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Povezivanje s VGA monitorom

Ako ste projektor spojiti u priključak Computer na računalu, u projektor ćete moći spojiti i vanjski monitor. Tako ćete moći gledati prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.



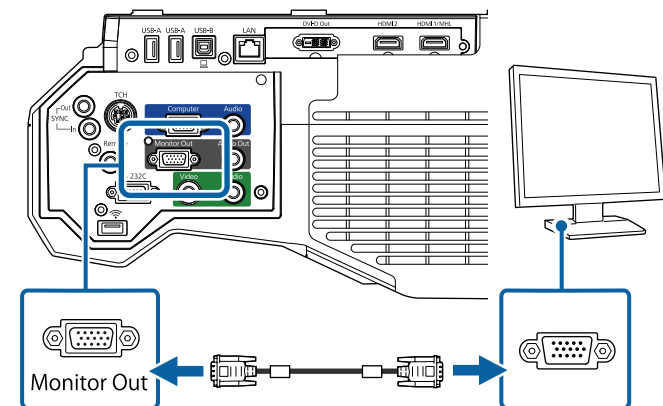
- Ako želite prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektora.
➡ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Sadržaj koji ste na zaslonu nacrtali pomoću interaktivnih značajki neće se prikazivati na vanjskom monitoru. Ako nacrtani sadržaj želite prikazati na vanjskom monitoru, koristite isporučeni softver Easy Interactive Tools.
- Monitori s brzinom osvježavanja manjom od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

- 1** Provjerite je li vaše računalo spojeno u priključak projektora Computer.



- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer mogu prenositi na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.

- 2** Spojite kabel vanjskog monitora u priključak projektora Monitor Out.



Spajanje s vanjskim zvučnicima

Za poboljšanje zvuka prezentacije projektor možete priključiti u zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektor.

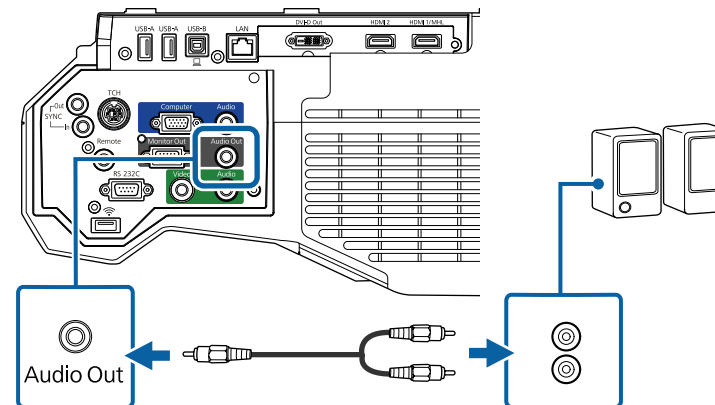
Ako želite poslati zvuk s vanjskih zvučnika, odaberite **Projektor** kao vrijednost postavke **Audio izlaz** u sklopu izbornika **Postavke**. Ako audio/video sustav nije spojen u projektor, zvuk će se sa vanjskih zvučnika slati čak i ako ste **Audio izlaz** namjestili na **AV sustav**.

☛ **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**



- Ako želite reproducirati zvuk na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku projektor **Prošireno**.
☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektor se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

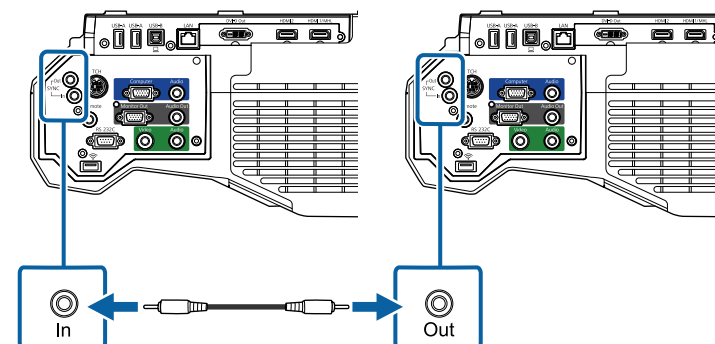
- Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektor **Audio Out**.



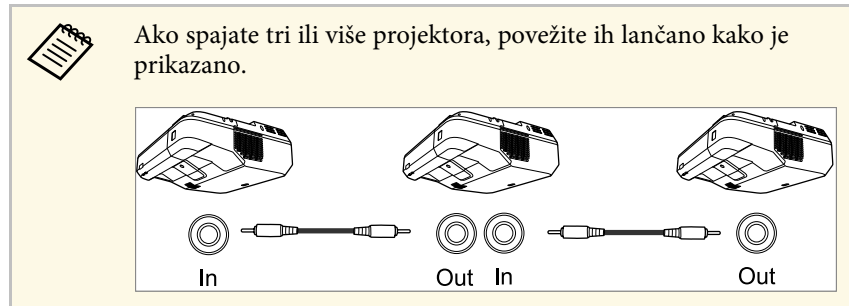
Priključivanje više projektor istog modela

Ako u istoj prostoriji koristite interaktivne značajke više projektor istog modela, potrebno je sinkronizirati projektore. Kako biste to učinili spojite dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje u priključak SYNC na svakom projektoru.

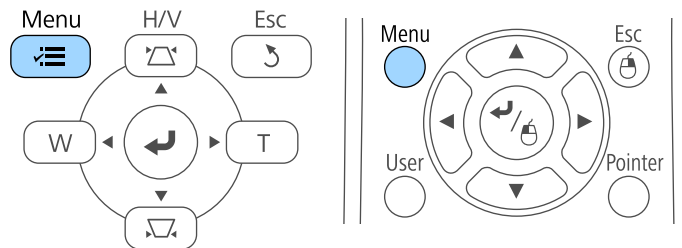
- Jedan kraj kabela spojite u priključak SYNC IN na projektoru, a drugi kraj u priključak SYNC OUT.



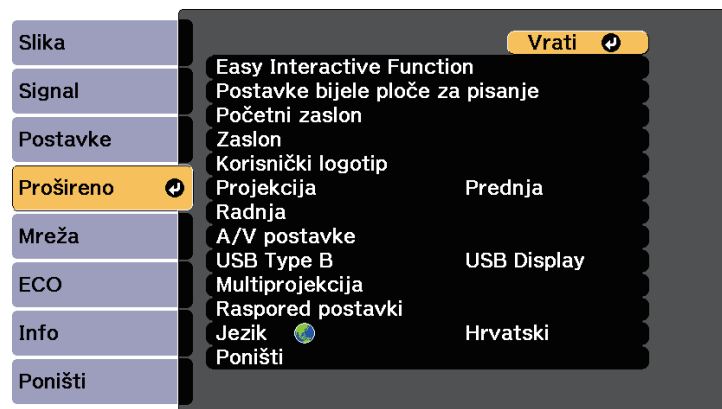
- Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.
- Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.
- Prema potrebi priključite jedan kraj kabel u vanjske zvučnike.



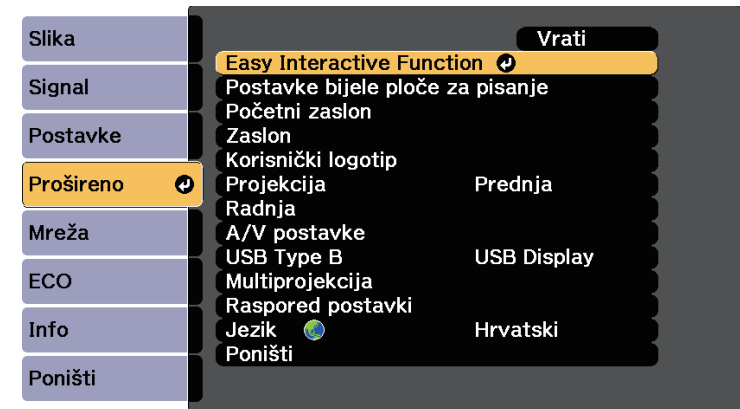
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



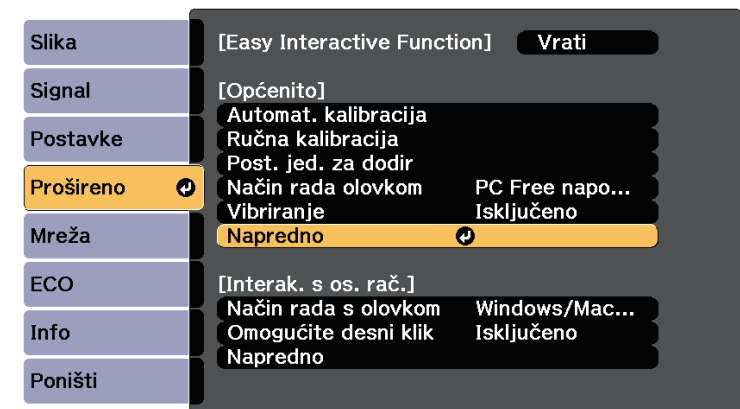
- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



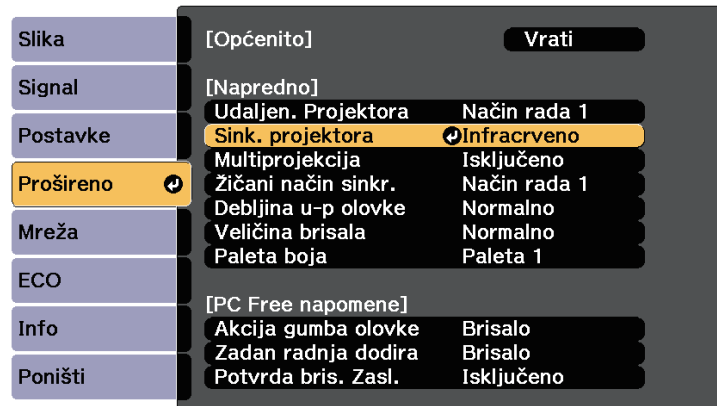
- 4** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite [Enter].



- 5** U odjeljku **Općenito** odaberite **Napredno**, a zatim pritisnite [Enter].



6 Odaberite **Sink. projektora** pa pritisnite [Enter].



7 Odaberite **Kabelski** pa pritisnite [Enter].

8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



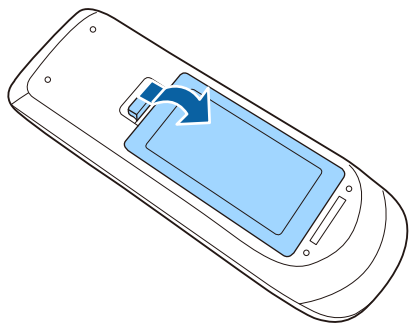
- Ako projektor koristite u istoj prostoriji kao drugi projektor koji ne podržava kabelsko povezivanje, namjestite postavku **Žičani način sinkr.** na **Način rada 2** u sklopu izbornika **Prošireno**.
☛ Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Žičani način sinkr.
- Ako nema dodatnog kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Udaljen. Projektora** u sklopu izbornika **Prošireno**.
☛ Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Udaljen. Projektora

Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

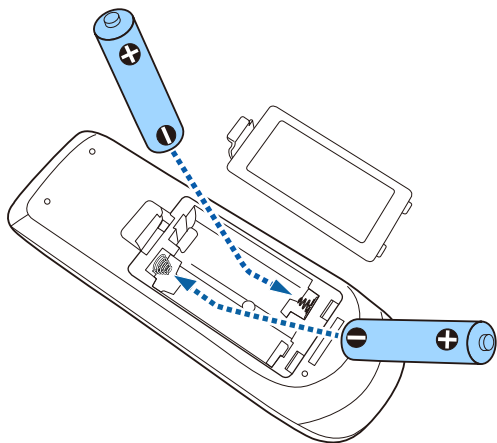
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



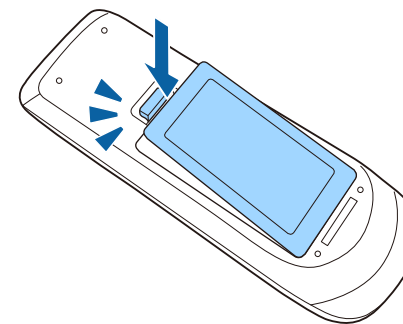
- 2 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 3 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.

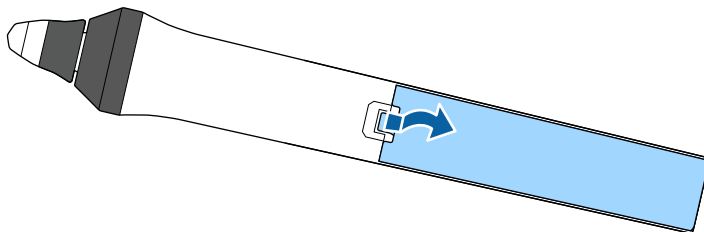


Svaka olovka koristi jednu AA bateriju.

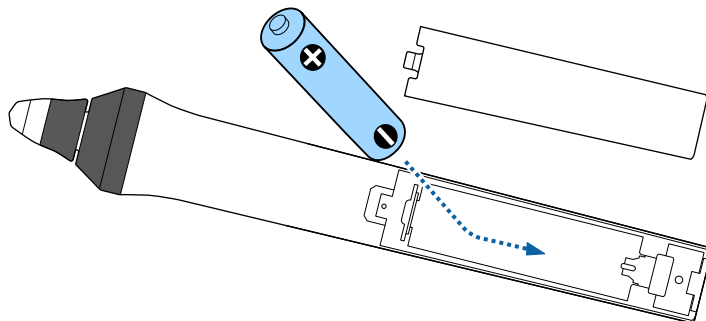
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijom.

- 1 Otvorite poklopac odjeljka za baterije kao što je prikazano.



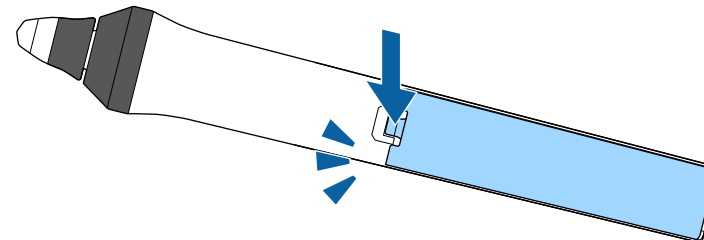
- 2 Umetnite bateriju sa stranama + i – usmjerenim kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

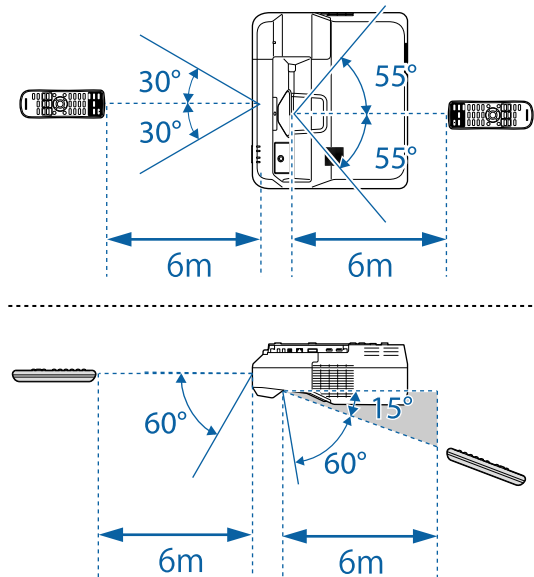
Provjerite položaj (+) i (–) oznaka u držaču baterije kako biste se uvjerali da je baterija umetnuta na ispravan način. Ako bateriju ne koristite na ispravan način, ona može eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 3 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

Korištenje osnovnih funkcija projektora

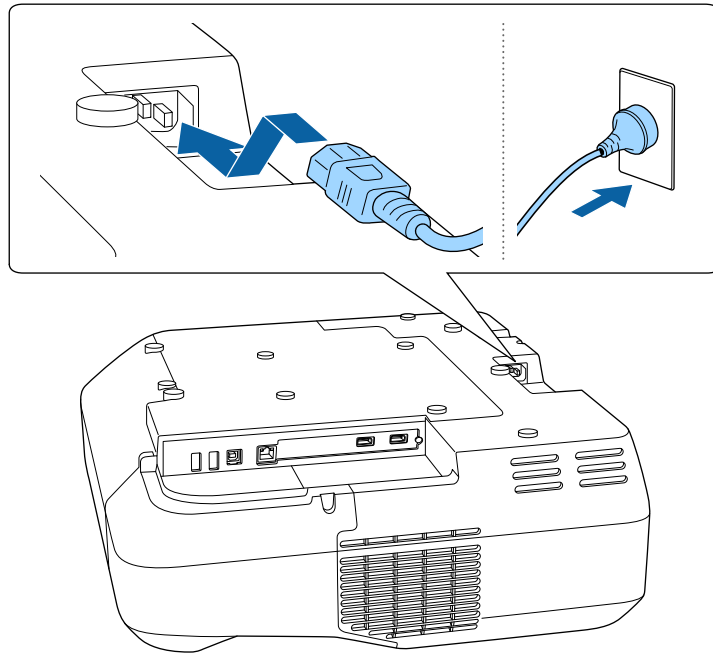
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

» Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.49](#)
- "Isključivanje projektora" [str.52](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.53](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.55](#)
- "Izoštavanje slike" [str.56](#)
- "Oblik slike" [str.59](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.66](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.67](#)
- "Biranje izvora slike" [str.68](#)
- "Format slike" [str.70](#)
- "Način rada u boji" [str.72](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.74](#)
- "Podešavanje svjetline" [str.77](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.80](#)

Uključite računalo ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.



Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 2** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da uključite projektor.

Projektor će ispustiti zvučni signal, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.



- Također možete pritisnuti gumb napajanja na upravljačkoj pločici.
- Ako ste omogućili opciju **Brzo pokretanje** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će postati spreman za upotrebu nekoliko sekundi nakon sljedećeg pritiska gumba za uključivanje.

☛ **Prošireno > Radnja > Brzo pokretanje**

Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj pločici, daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči za otkrivanje izvora.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslone, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključen izvor svjetla. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeto djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektor knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.



- Kada se postavka **Izr. napajanje uklj.** postavi na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**
- Ako ste za postavku **Autom. uključivanje** odabrali određeni priključak u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim prepozna signal ili priključivanje kabela u taj priključak.
☛ **Prošireno > Radnja > Autom. uključivanje**

» Srodne poveznice

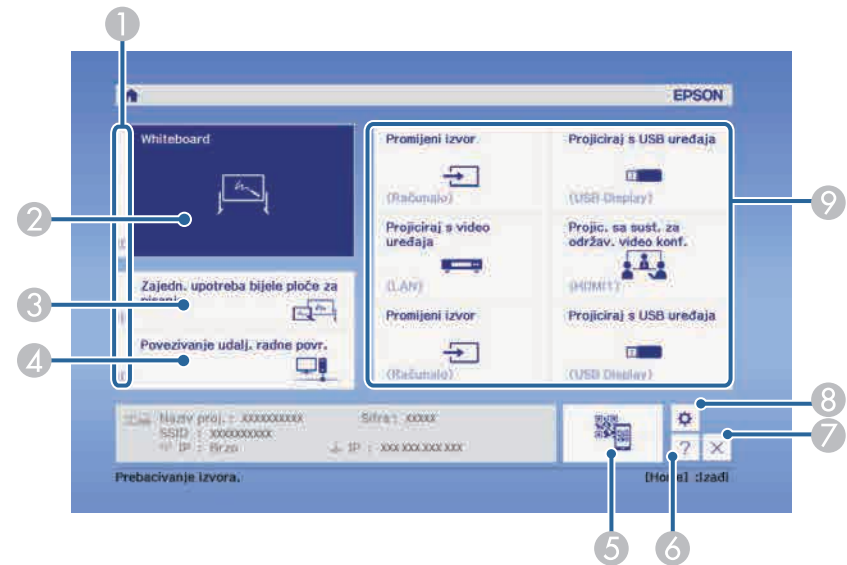
- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.245](#)

Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gumbe sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].

Stavke izbornika također možete odabrati pomoću interaktivne olovke ili prsta.



- Prikazuje opis funkcije.
- Pokreće način rada s bijelom pločom za pisanje.
- Dijeli zaslon bijele ploče za pisanje s drugim uređajima ili povezuje na dijeljeni projektor, za pregled zaslona bijele ploče za pisanje.
- Povezuje se s udaljenim računalom i omogućuje upravljanje njime.
- Prikazuje QR kod i projicira podatke na pametnom telefonu ili tabletu.
- Prikazuje zaslon za pomoć projektor.
- Zatvara početni zaslon.
- Izvodi privremene postavke za interaktivne značajke.
- Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene u **Početni zaslon** u izborniku **Prošireno** projektor.



Početni zaslon će nestati nakon 10 minuta neaktivnosti.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.185](#)
- "Korištenje izbornika projektora" [str.214](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.270](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.

Pozor

Ne odspajajte kabel napajanja dok je uključen projektor. Mogu se izgubiti podaci na bijeloj ploči za pisanje.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek izvora svjetla ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- Ako je postavka **Automatski izbriši pohranjene podatke** namještena na **Zadrži** u izborniku **Prošireno**, moći ćete odabrati želite li da se obrišu podaci na bijeloj ploči za pisanje prilikom isključivanja projektora.
 - ☛ **Prošireno** > **Postavke bijele ploče za pisanje** > **Politika**
- Automatska kalibracija izvora svjetla povremeno se pokreće nakon isključivanja projektora. Međutim, neće se automatski započeti u sljedećim situacijama:
 - Ako projektor koristite neprekidno više od 24 sataZakažite povremene događaje za **Kalibracija svjetla** u izborniku projektora **Prošireno**.
 - ☛ **Prošireno** > **Raspored postavki**

- 1 Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Također možete pritisnuti gumb napajanja na upravljačkoj pločici.

Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite bilo koji drugi gumb

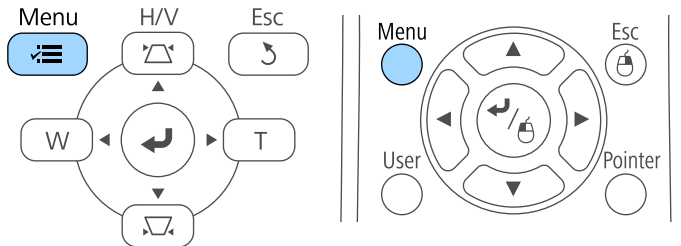
- 2 Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom, izvor svjetla će se isključiti, a pokazivač stanja će se isključiti.

- 3 Prije transporta ili skladištenja projektora provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

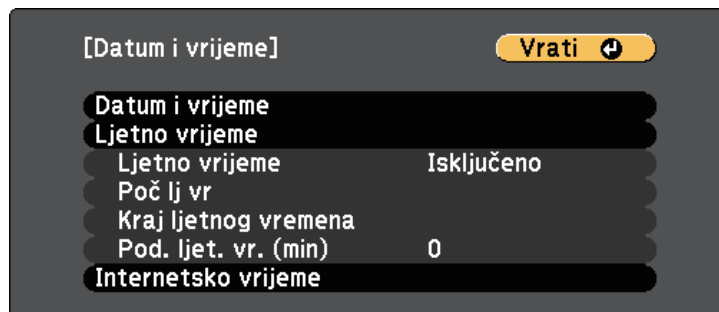
Možete postaviti datum i vrijeme za projektor.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite postavku **Radnja** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 6 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 7 Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite današnji datum.
- 8 Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite trenutno vrijeme.
- 9 Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i postavite vremensku razliku između Koordiniranog svjetskog vremena.
- 10 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 11** Za aktiviranje ljetnog računanja vremena odaberite postavku **Ljetno vrijeme** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.

[Ljetno vrijeme] Vrati ↺

Ljetno vrijeme Isključeno
Pod. ljet. vr. (min) 0

[Poč lj vr]
Mjesec 0
Tjedan 0
Dan u tjednu Pon
Vrijeme

[Kraj ljetnog vremena]
Mjesec 0
Tjedan 0
Dan u tjednu Pon
Vrijeme

Postavi

- 12** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 13** Za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.

[Internetsko vrijeme] Vrati ↺

Internetsko vrijeme Isključeno
Posl. za Int. vrij. 0. 0. 0. 0

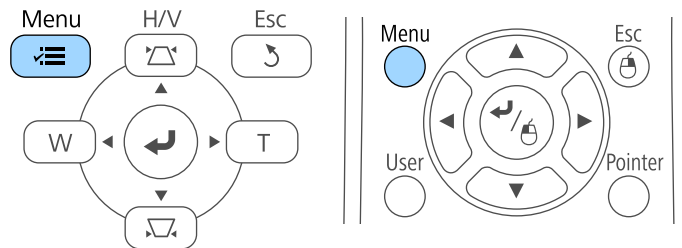
Postavi

- 14** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

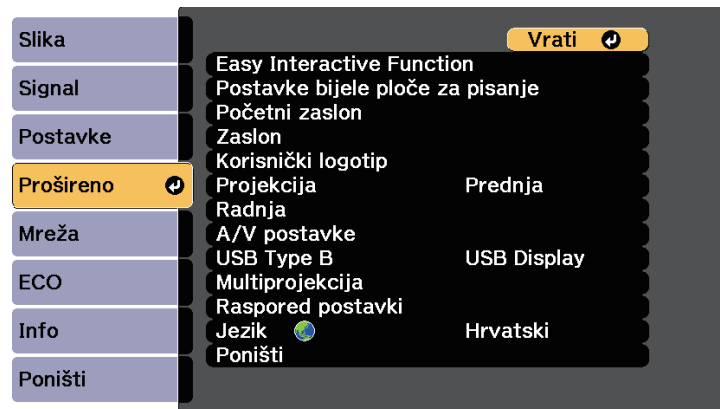
- 15** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].

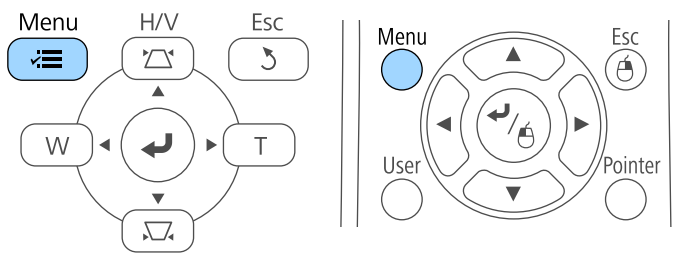
- 6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete prikazati testni uzorak, a zatim prilagodite fokus.

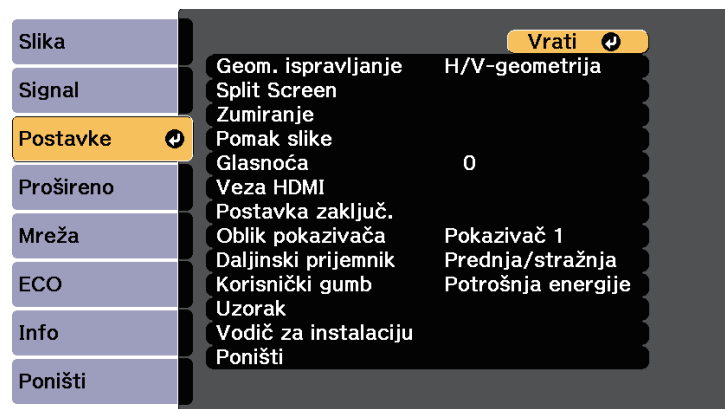


Predlažemo podešavanje fokusa najmanje 10 minuta nakon početka projiciranja jer slike neće biti stabilne nakon uključivanja projektora.

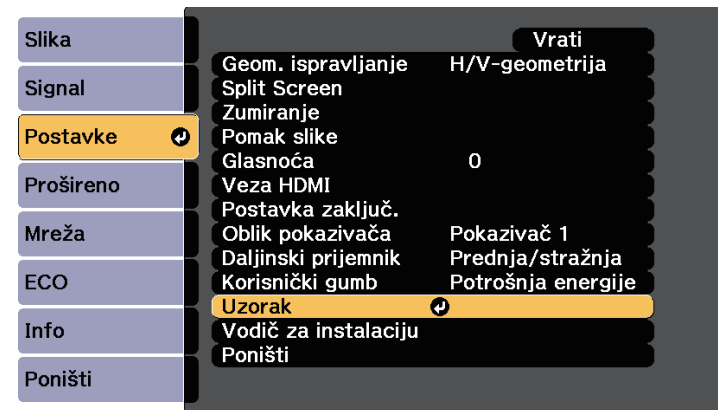
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



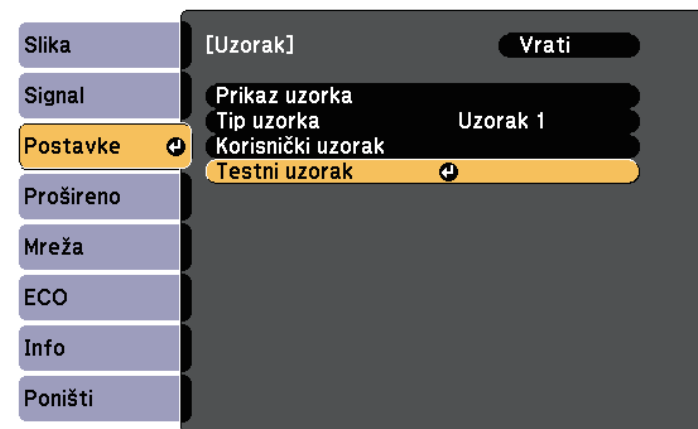
- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



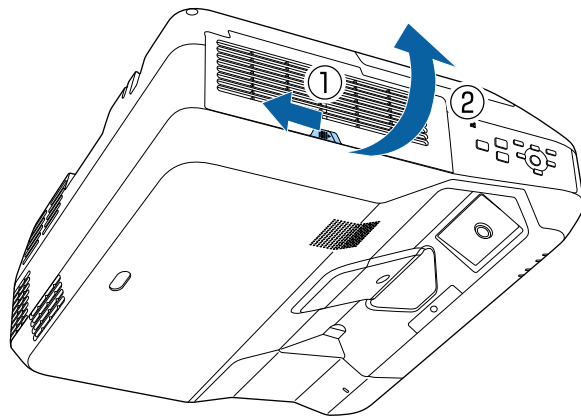
- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



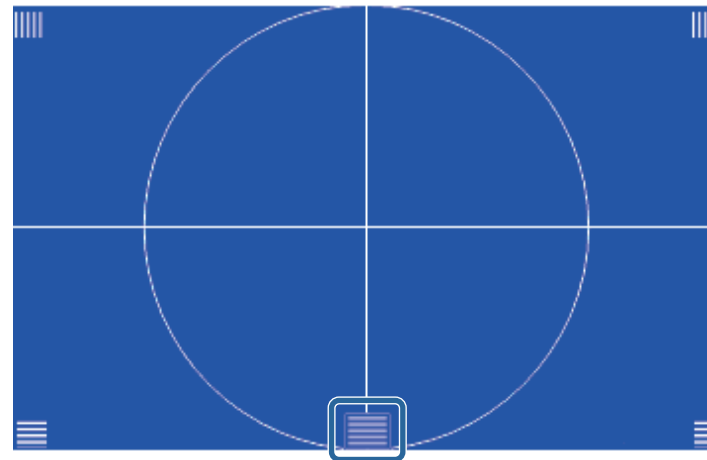
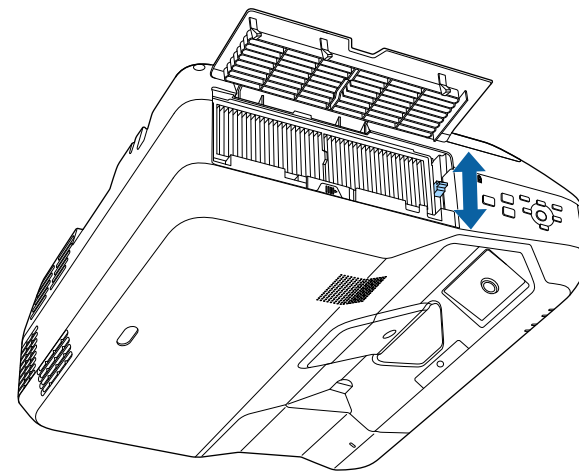
- 4 Odaberite **Testni uzorak** i pritisnite [Enter].



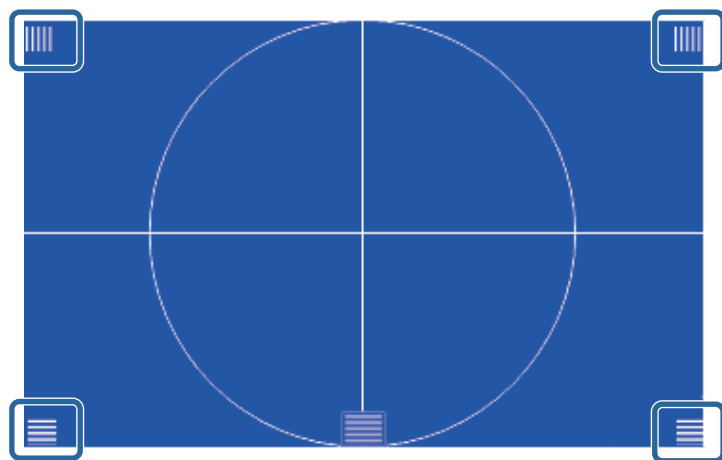
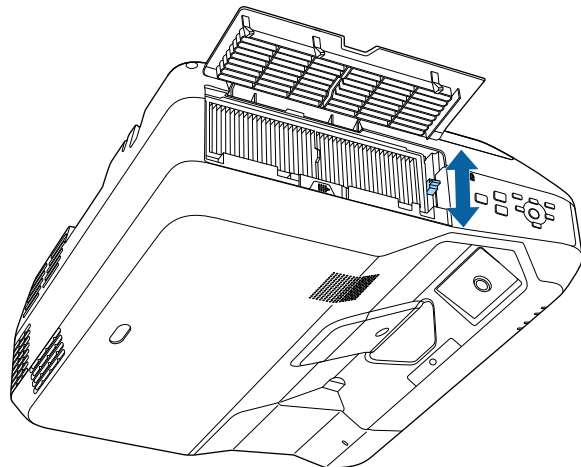
- 5** Otvorite poklopac zračnog filtra.



- 6** Pomaknite polugu fokusa i fokusirajte na sredinu donjeg dijela projiciranog zaslona.



- 7** Provjerite odgovara li fokus kutovima projiciranog zaslona.



- 8** Za uklanjanje testnog uzorka, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.



Ako je bilo koje područje izvan fokusa, prilagođavajte polugom fokusa dok kutovi budu istog fokusa.

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.



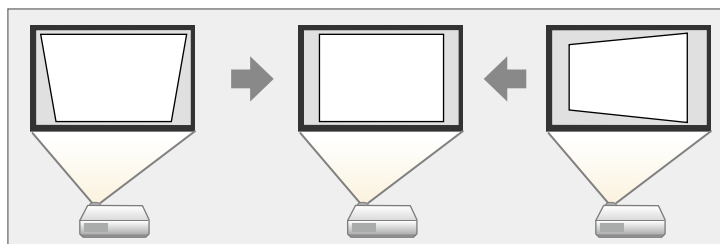
Oblik slike nije moguće ispraviti koristeći istovremeno više načina ispravljanja.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.59](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.60](#)
- "Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom" [str.62](#)

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju

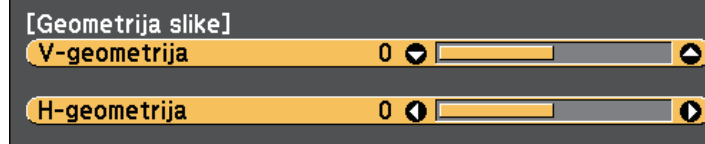
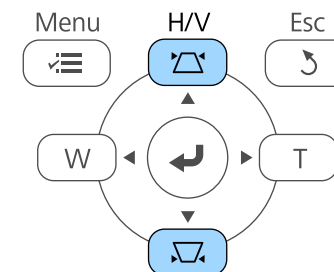
Gumbe na projektoru za ispravljanje geometrije možete koristiti ako želite ispraviti oblik slike koji je neravnomjerno pravokutan.



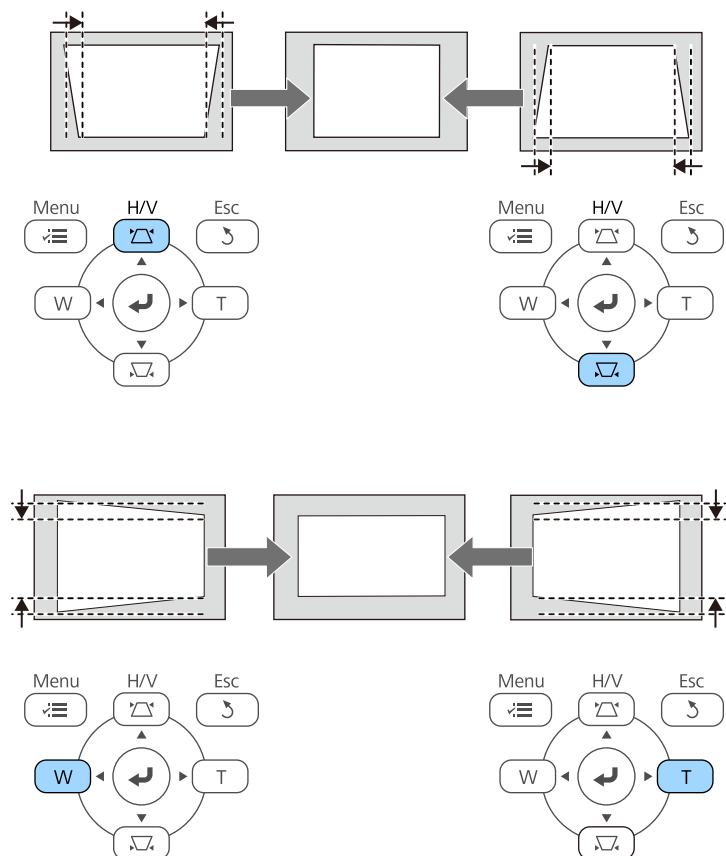
Gumbe za geometriju možete koristiti za ispravljanje slika do 3° udesno, ulijevo, gore ili dolje.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite jedan od gumba za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči kako bi se prikazao zaslon Geometrija slike za podešavanje.



- 3** Pritisnite gumb za geometriju za prilagođavanje oblika slike.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



Ako je projektor instaliran izvan vašeg dosega, također je moguće ispraviti oblik slike koristeći daljinski upravljač.

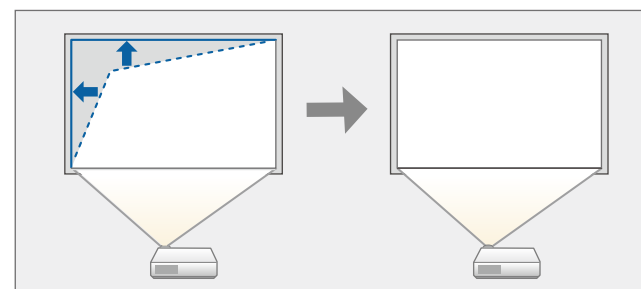
Postavke > Geom. ispravljanje > H/V-geometrija

» Srodne poveznice

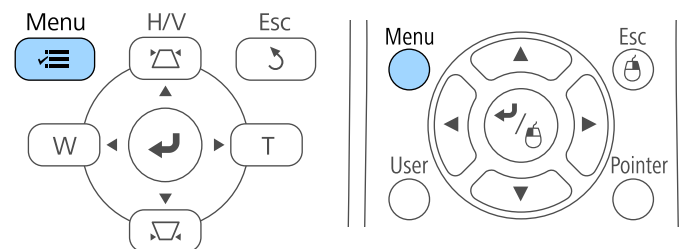
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.220](#)

Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

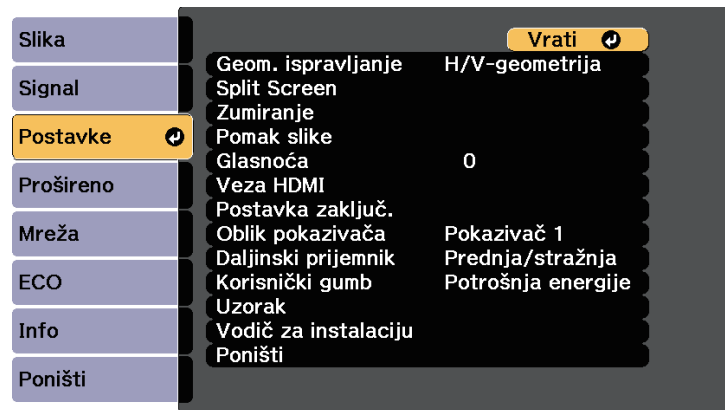
Koristeći postavku Quick Corner projektora možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



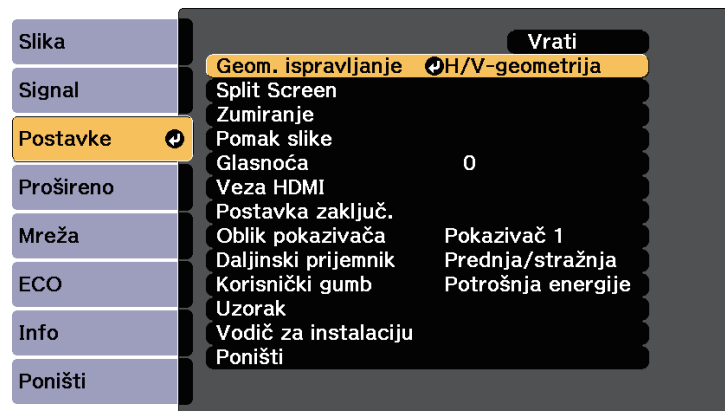
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



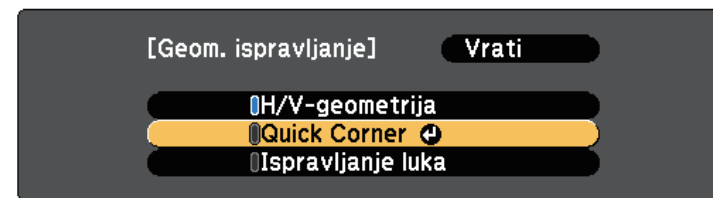
3 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

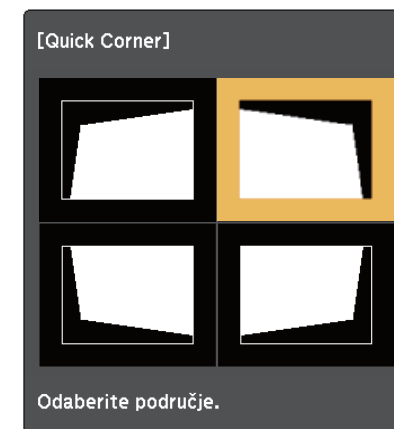


5 Odaberite **Quick Corner** i pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

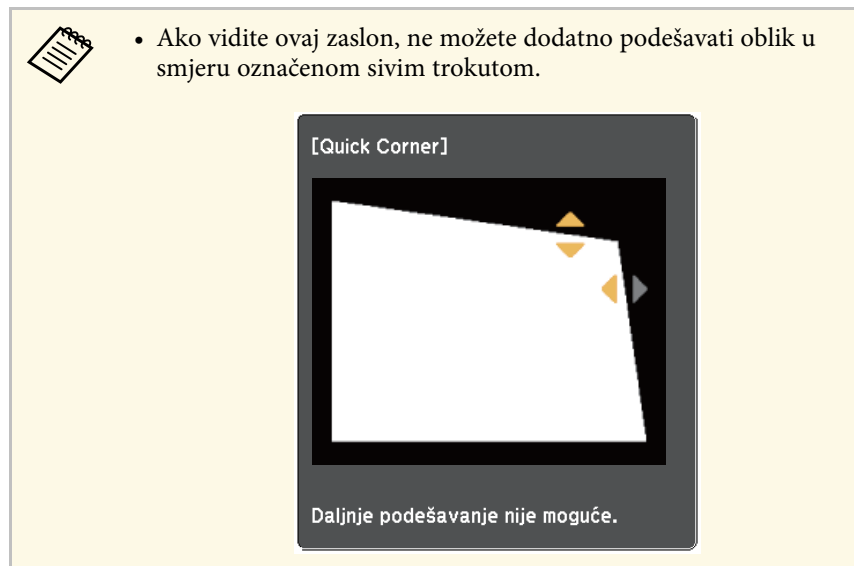
6 Koristite gumbe sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



Za resetiranje ispravljanja funkcije Quick Corner, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

7 Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



8 Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

9 Kada završite, pritisnite [Esc].

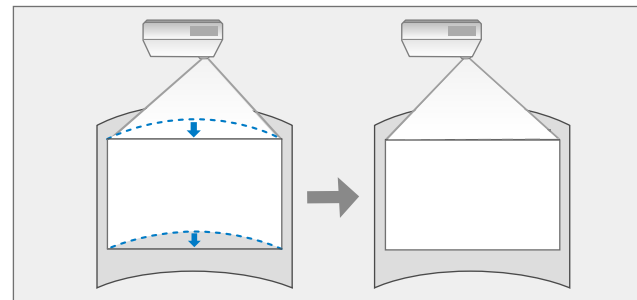
Postavka **Geom. ispravljanje** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku **Postavke** projektor. Sljedeći put kad pritisnete gumb za podešavanje geometrije slike na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir područja.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.220](#)

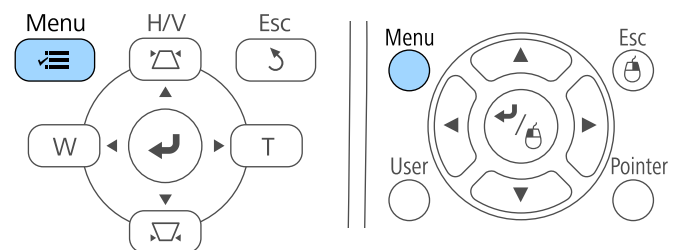
Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom

Možete koristiti postavku Ispravljanje luka projektor za podešavanje oblika slike projicirane na zakrivljenu ili sfernu površinu.

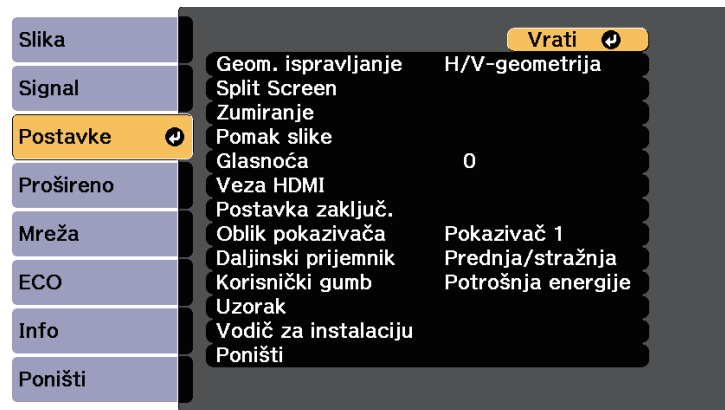


1 Uključite projektor i prikažite sliku.

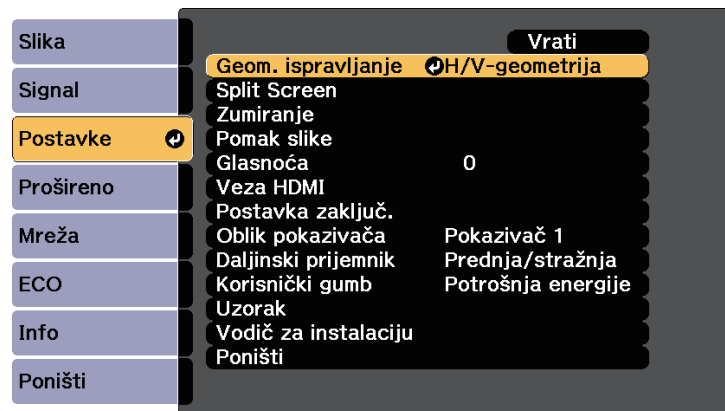
2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



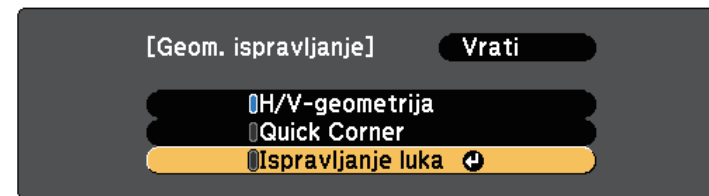
3 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].



5 Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



6 Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

7 Koristite gumbe strelica za odabir područja slike koje želite prilagoditi, zatim pritisnite [Enter].





Za resetiranje postavki Ispravljanje luka, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

8 Pritisnite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike odabranog područja prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.



9 Prema potrebi ponovite korake 7 i 8 za podešavanje preostalih kutova.

10 Kada završite, pritisnite [Esc].



Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste podesili, odaberite **Spremi memoriju** u postavci **Ispravljanje luka**. Možete spremiti do tri oblika slike u memoriju za Ispravljanje luka.



» Srodne poveznice

- "Učitavanje postavke oblika slike iz memorije" [str.64](#)

Učitavanje postavke oblika slike iz memorije

Možete učitati postavke spremljene u postavku **Ispravljanje luka**.

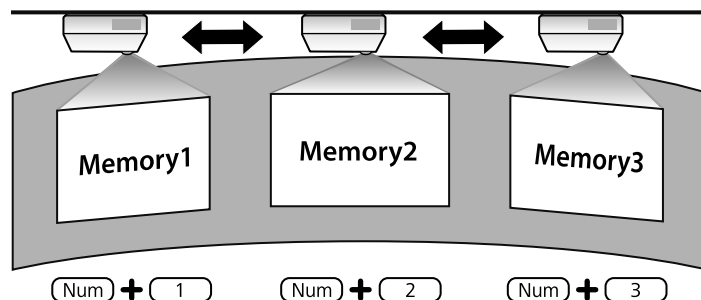


Prije učitavanja memorije, pobrinite se da je postavka **Geom. ispravljanje** postavljena na **Ispravljanje luka** u izborniku **Postavke projektor**.

1

Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču, a zatim pritisnite gumb s brojem (1, 2 ili 3) koji odgovara broju spremljene postavke.



Gornja ilustracija služi samo kao primjer.

- 3** Kad dovršite učitavanje postavki, slijedite upute na zaslonu.



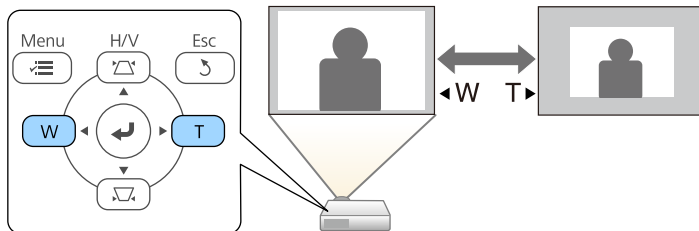
- Postavke također možete učitati putem **Učitaj memoriju** u izborniku **Postavke** projektor.
- Kad se MHL kompatibilni uređaj poveže na projektor, učitajte postavke putem **Učitaj memoriju** u izborniku **Postavke** projektor.
- ☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka > Učitaj memoriju**

Možete promijeniti veličinu slike koristeći gumbе Wide i Tele.



Predlažemo podešavanje veličine slike najmanje 10 minuta nakon početka projiciranja jer slike neće biti stabilne nakon uključivanja projektorа.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb Wide na upravljačkoj ploči kako biste podesili oblik slike. Pritisnite gumb Tele za prilagođavanje oblika slike.

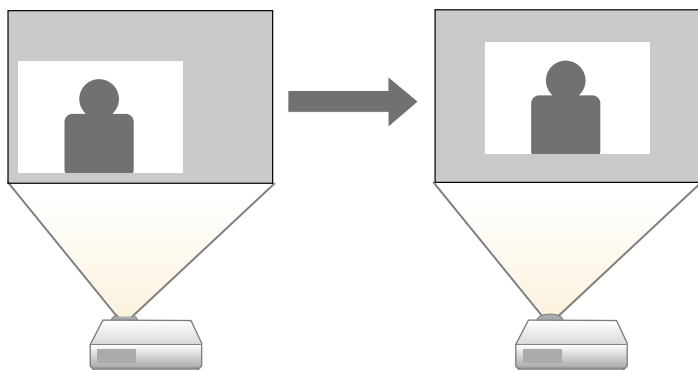


Također možete podesiti postavku **Zumiranje** u izborniku **Postavke** projektorа.

Možete koristiti značajku Pomak slike za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.



- Ova značajka nije dostupna ako je mogućnost Zumiranje postavljena na najširu postavku.
- Predlažemo podešavanje položaja slike najmanje 10 minuta nakon početka projiciranja jer nakon uključivanja projektor slike neće biti stabilne.

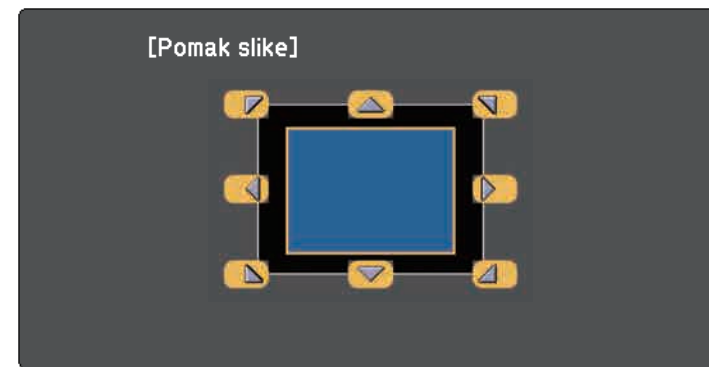


1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Prilagodite veličinu slike koristeći gumbe Široko i Tele.

Nakon prilagođavanja veličine slike automatski se prikazuje zaslon Pomak slike.

3 Koristite gumbe strelica projektoru ili na daljinskom upravljaču za podešavanje položaja slike.



Sliku možete pomicati dijagonalno pritiskom na bilo koji par susjednih gumba strelica na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.

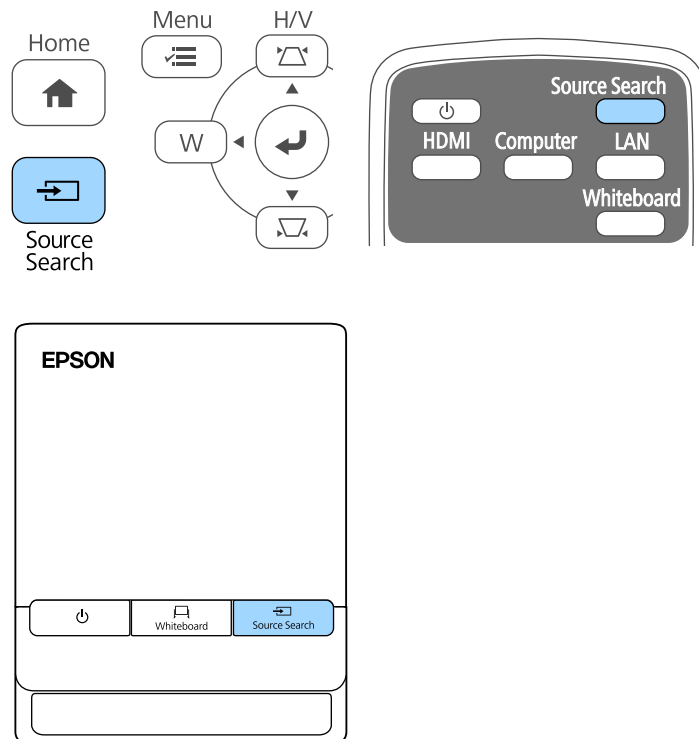
4 Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje. Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektor, morate ponovno podesiti položaj.
- Također možete koristiti izbornik **Postavke** za prilagođavanje postavke **Pomak slike**.

Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalno i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
 - Pritisćite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči, daljinskom upravljaču ili upravljačkoj pločici dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.

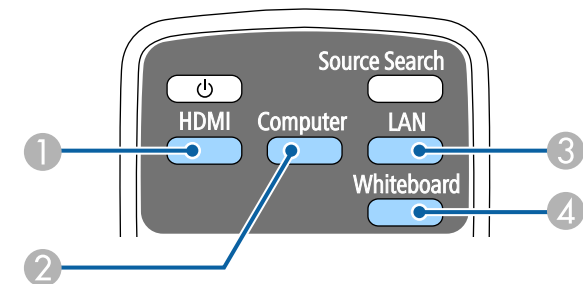


Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kabelske spojeve između projektora i izvora slike.

[Pretraživanje izvora]	
	Status signala
Whiteboard	Isključeno
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
Računalo	Isključeno
Video	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB1	Isključeno
USB2	Isključeno
LAN	Isključeno
Screen Mirroring	Isključeno

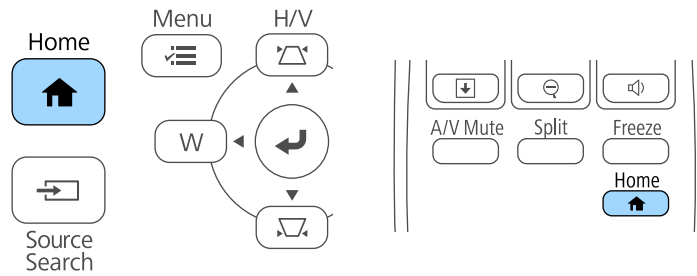
• Dodavanje signala slike.
• Pritisnite kako biste odabrali izvor.

- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.



- 1 HDMI i MHL izvori (priključci HDMI1/MHL i HDMI2)
- 2 Izvor je priključak na računalu (priključak Computer)
- 3 Mrežni izvor (LAN i Screen Mirroring)
- 4 Izvor bijele ploče za pisanje (prebacuje između načina rada s bijelom pločom za pisanje i prethodnog ulaznog izvora)

- Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslonu.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektora.

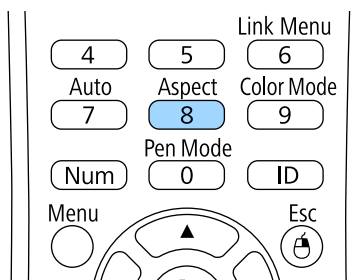
► Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.70](#)
- "Dostupni formati slike" [str.70](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.71](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)

Promjena formata slike

Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1 Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



- 3** Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Signal** projektora, u skladu s razlučivosti računala.

►► Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)

Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala.
- Postavka za format **Auto** dostupna je samo za HDMI izvore slike.
- Primijetite kako upotrebom funkcije projektora za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom o vlasničkim pravima.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki Razlučivost .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju).

Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.



Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno			
Auto			
16:9			
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

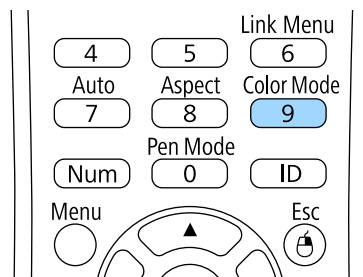
» Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.72](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.72](#)
- "Uključivanje automatskog podešavanja svjetline" [str.72](#)

Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektor možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektor **Slika**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.216](#)

Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Prezentacija	Najbolje za projiciranje jarkih slika.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
sRGB	Najbolje za vjernu reprodukciju boja na izvornoj slici.
DICOM SIM	Najbolje za projiciranje rendgenskih fotografija i drugih medicinskih slika. Ovaj način rada služi samo u referentne svrhe i ne smije se koristiti kao liječnička dijagnoza.

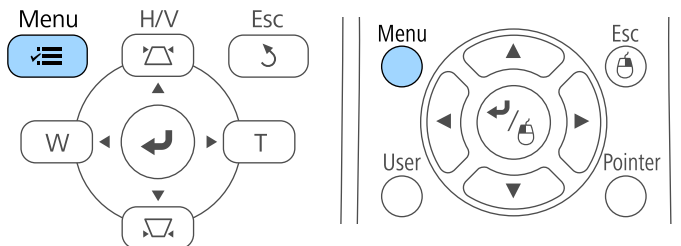
Uključivanje automatskog podešavanja svjetline

Uključite Dinamički kontrast ako želite automatsku optimizaciju svjetline slike. Tako se poboljšava kontrast slike na temelju svjetline sadržaja koji projicirate.

Ova postavka je dostupna za načine rada u boji **Dinamično** ili **Kino**.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Dinamički kontrast** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.
 - **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.

- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete fino podesiti različite aspekte prikazivanja boja na projiciranim slikama.

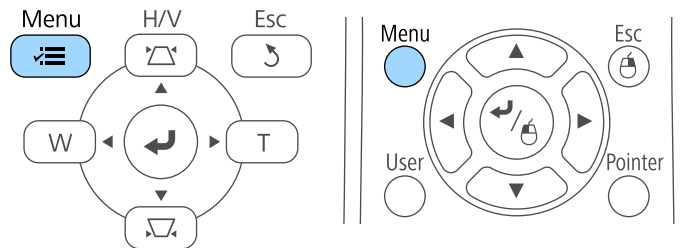
» Srodne poveznice

- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.74](#)
- "Podešavanje game" [str.75](#)

Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podesiti postavke za Ton, Zasićenje i Svjetlina za boje pojedine slike.

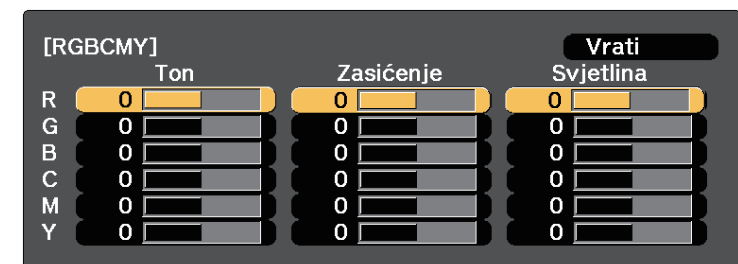
- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

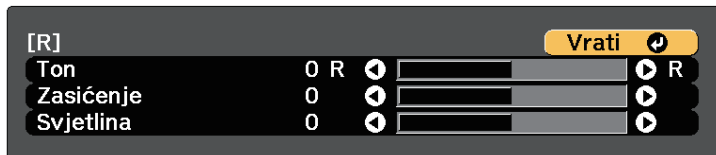


- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].



- 7 Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:
 - Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
 - Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.

- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.

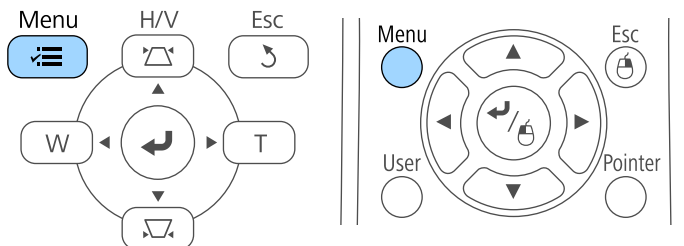


- 8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Podešavanje game

Razlike u bojama projicirane slike koje se javljaju između različitih izvora slike možete ispraviti podešavanjem postavke Gama.

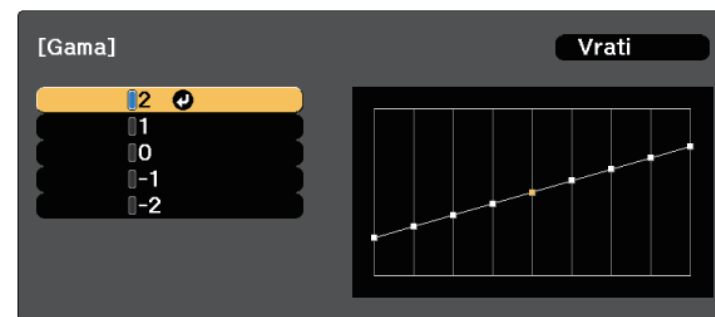
- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

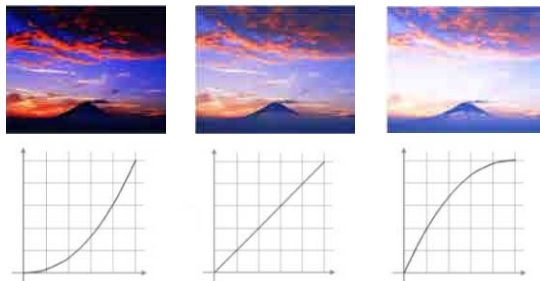


- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **Gama** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite i podesite vrijednost koju želite ispraviti.



Ako odaberete manju vrijednost, moći ćete smanjiti ukupnu svjetlinu slike, zbog čega će ona postati oštrija. Ako odaberete veću vrijednost,

tamna područja slike će postati svjetlija, ali zasićenje boje svjetlijih područja postat će slabije.



- Ako **DICOM SIM** namjestite kao postavku za **Način rada u boji** u izborniku projektora **Slika**, odaberite vrijednost koja odgovara veličini projekcije.
- Ako veličina projekcije iznosi 80 inča ili manje, odaberite malu vrijednost.
- Ako veličina projekcije iznosi 80 inča ili više, odaberite veliku vrijednost.
- Medicinske slike možda neće biti pravilno reproducirane, što ovisi o vašim postavkama i specifikacijama zaslona.

7

Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

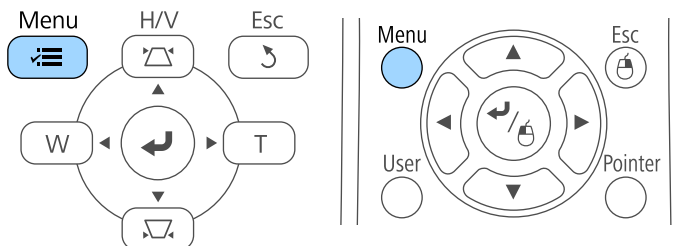
Možete podesiti svjetlinu izvora svjetla vašeg projektor.



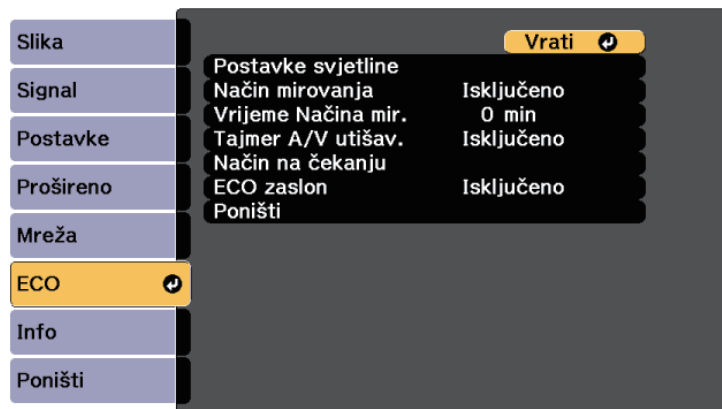
Ova postavka je dostupna ako je postavka Multiprojekcija namještena na Isključeno.

Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija

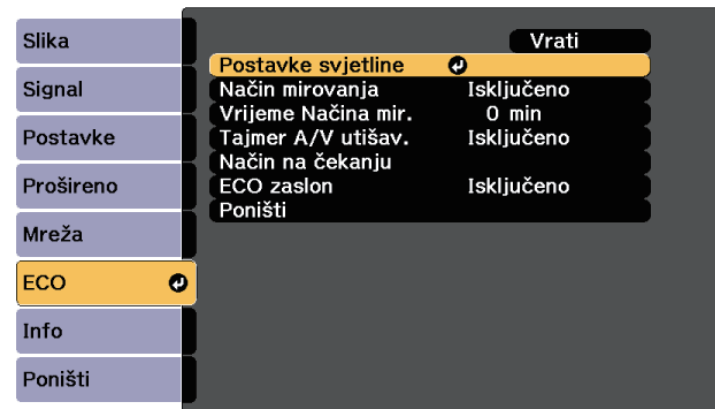
- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **ECO** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Postavke svjetline** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Način svjetla** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite neku od sljedećih opcija:

- **Auto** omogućuje automatsko postavljanje svjetline. Dostupno kada postavite projektor naopako (s dnom prema gore). Procijenjeni radni vijek izvora svjetla ovisi o uvjetima korištenja.
- **Normalno** omogućuje postavljanje svjetline na maksimalnu razinu. Tako ćete procijenjene sate rada svjetla produžiti na približno 20.000 sati.
- **Tiho** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i smanjenje buke ventilatora. Tako ćete procijenjene sate rada svjetla produžiti na približno 20.000 sati.
- **Prošireno** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i produljuje očekivano trajanje izvora svjetla. Tako ćete procijenjeni radni vijek izvora svjetla produljiti na približno 30.000 sati.
- **Prilagođeno** omogućuje odabir prilagođene razine svjetline, između 70 i 100%.

- 7** Ako ste odabrali **Prilagođeno**, odaberite **Razina svjetline** na zaslonu Postavke svjetline i koristeći strelice za lijevo i desno odaberite svjetlinu.

8 Ako želite održavati stalnu svjetlinu, uključite postavku **Stalni način**.



Ako uključite postavku **Stalni način**, nećete moći promijeniti postavke **Način svjetla** i **Razina svjetline**. Ako isključite postavku **Stalni način**, postavka **Razina svjetline** promijenit će svoju vrijednosti ovisno o statusu izvora svjetla.

9 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



U sljedećim situacijama planirajte povremene događaje za postavku **Kalibracija svjetla** u izborniku projektora **Prošireno**:

- Ako projektor koristite neprekidno više od 24 sata

U suprotnom postavka **Stalni način** neće ispravno raditi.

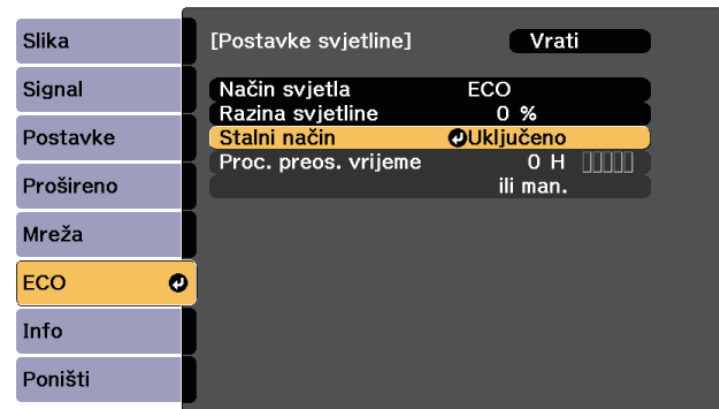
☞ **Prošireno > Raspored postavki**

» Srodne poveznice

- "Sati korištenja u stalnom načinu" [str.78](#)
- "Životni vijek izvora svjetla" [str.79](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.291](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.245](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.210](#)

Sati korištenja u stalnom načinu

Ako uključite **Stalni način**, broj sati tijekom kojih projektor može raditi uz nepromijenjenu svjetlinu bit će prikazan kao **Proc. preos. vrijeme**.



Prikaz razine	Procjena preostalih sati
	10000 ili više sati
	8000 do 9999 sati
	6000 do 7999 sati
	4000 do 5999 sati
	2000 do 3999 sati

Prikaz razine	Procjena preostalih sati
	0 do 1999 sati



Broj sati koji je predstavljen stavkom **Proc. preos. vrijeme** služi samo kao smjernica.

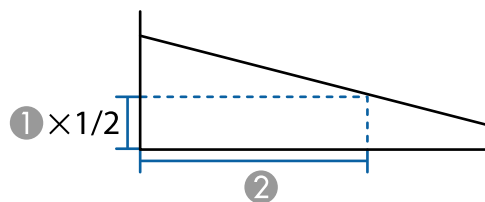
Životni vijek izvora svjetla

Procijenjeni životni vijek izvora svjetla ovisi o vrijednosti postavke **Razina svjetline** i o tome je li postavka **Stalni način** uključena ili isključena.



- Životni vijek izvora svjetla ovisi o uvjetima u okolini i korištenju.
- Broj sati koji je ovdje naveden je samo okviran i nije zajamčen.
- Nakon 20.000 sati upotrebe, možda ćete morati zamijeniti dijelove u projektoru.
- Ako je uključena postavka **Stalni način**, a prekoračili ste u ovom dokumentu zadani broj sati, možda nećete moći odabrati visoku vrijednost postavke **Razina svjetline**.

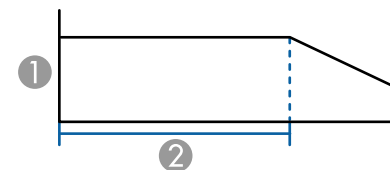
Isključen stalni način



- 1 Razina svjetline
- 2 Vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola jačine (približno)

Postavljanje razine svjetline	Sati
100%	20000 sati
90%	21000 sati
80%	24000 sati
70%	30000 sati

Stalni način uključen



- 1 Razina svjetline
- 2 Vrijeme koje projektor može održavati jednaku razinu svjetline (približno)

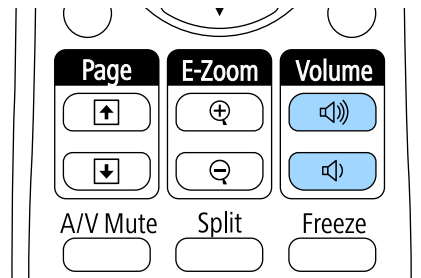
Postavljanje razine svjetline	Sati
90%	6000 sati
80%	10000 sati
70%	19000 sati

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumbе [Volume] na upravljačkoj ploči, kao što je prikazano.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektor **Postavke**.

Oprez

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

» **Srodne poveznice**

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.220](#)

Uporaba interaktivnih značajki

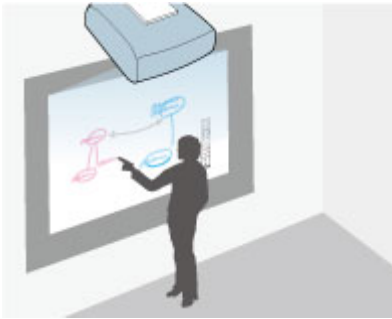
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu interaktivnih značajki.

» Srodne poveznice

- "Načini rada s interaktivnim značajkama" [str.82](#)
- "Pripremanje prije uporabe interaktivnih značajki" [str.83](#)
- "Zaslone bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.93](#)
- "Crtanje na projiciranoj slici koristeći način rada s bilješkama" [str.119](#)
- "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.124](#)
- "Promjena interaktivnog načina rada" [str.129](#)
- "Odabir prikaza mrežnog uređaja" [str.130](#)
- "Priključivanje na udaljeno računalo" [str.132](#)
- "Mrežna uporaba interaktivnih značajki" [str.135](#)
- "Windows alati Unos olovkom i Rukopis" [str.136](#)
- "Interaktivne značajke pri istodobnom projiciranju dvije slike" [str.138](#)
- "Interaktivne značajke pri projiciranju s dva projektora" [str.140](#)

Pomoću interaktivnih značajki možete izvoditi sljedeće radnje.

- U načinu rada bijele ploče za pisanje možete koristiti interaktivne olovke ili prst za pisanje na projiciranoj "bijeloj ploči".



Ne morate koristiti računalo ili instalirati dodatni softver kako biste mogli koristiti ugrađenu funkciju za crtanje po bijeloj ploči za pisanje. Ovo je korisno na sastancima kao zamjena za bijelu ploču za pisanje.

Crteže koje stvarate drugim projektorima ili tabletima možete dijeliti, spremati ih kao PDF ili PNG datoteke i ispisivati ili slati putem e-pošte.

- U načinu rada s bilješkama možete koristiti interaktivne olovke ili prste za dodavanje napomena u sadržaj projiciran s računala, tableta, kamere za dokumente ili drugog izvora.



To olakšava isticanje projiciranih informacija ili dodavanje novih napomena zbog povećavanja učinkovitosti predavanja i prezentacija.

Stranice s bilješkama možete snimiti, a zatim ih spremiti ili ispisati.

- U računalnom interaktivnom načinu možete koristiti interaktivne olovke i prst onako kako biste koristili miš. To omogućava kretanje, odabir, listanje sadržajem koji se projicira s računala.



Softver Easy Interactive Tools možete koristiti i dodatne interaktivne značajke, kao što je spremanje i ispis vaših bilješki. Upute ćete pronaći *Vodič za Easy Interactive Tools* koji je ugrađen u softver.

» Srodne poveznice

- "Zasloni bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.93](#)
- "Crtanje na projiciranoj slici koristeći način rada s bilješkama" [str.119](#)
- "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.124](#)

Ovaj odjeljak donosi sigurnosne upute prilikom podešavanja i uporabe interaktivnih olovaka ili izvođenju operacija dodira prstom. Pročitajte ove upute prije uporabe interaktivnih značajki.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za interaktivne značajke" [str.83](#)
- "Uporaba interaktivnih olovaka" [str.83](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.88](#)

Sigurnosne upute za interaktivne značajke

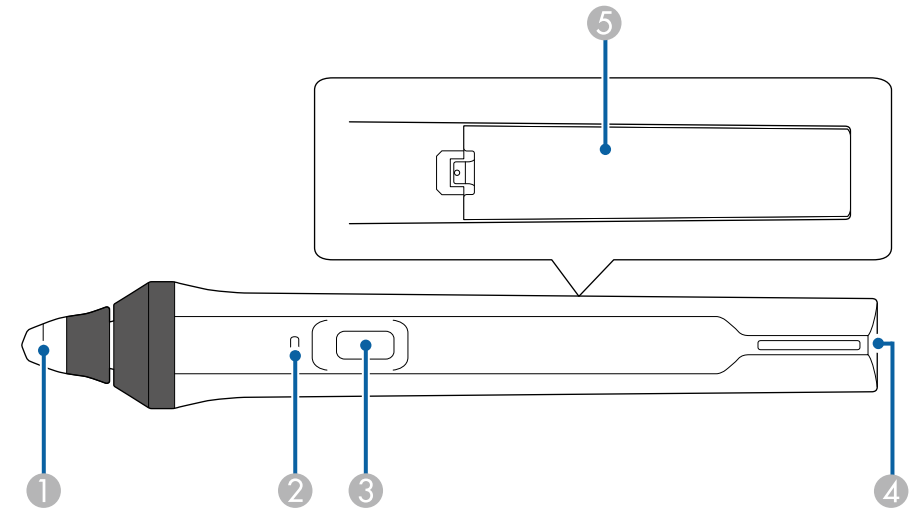
Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom korištenja ove značajke zapamtite sljedeće važne napomene.

- Vodite računa da prijemnik interaktivne olovke i zaslon za projiciranje nisu izloženi prejakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Ako na prijemniku interaktivne olovke ima prašine, to bi moglo omesti infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti značajke. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika interaktivne olovke.
- Ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni u istoj prostoriji, jer je moguć neispravan rad interaktivne olovke.
- U blizini projektor nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači. Nećete moći koristiti interaktivne značajke.

Uporaba interaktivnih olovaka

Vaš projektor opremljen je plavom i narančastom olovkom koje su označene bojom na završetku. Možete koristiti jednu od olovaka ili obje istodobno (jednu od svake boje).

Uvjerite se da se u olovci nalaze baterije.



- 1 Vrh olovke
- 2 Pokazatelj baterije
- 3 Gumb
- 4 Mjesto za pričvršćenje remena
- 5 Poklopac baterije

Držite olovku i ona će se uključiti.

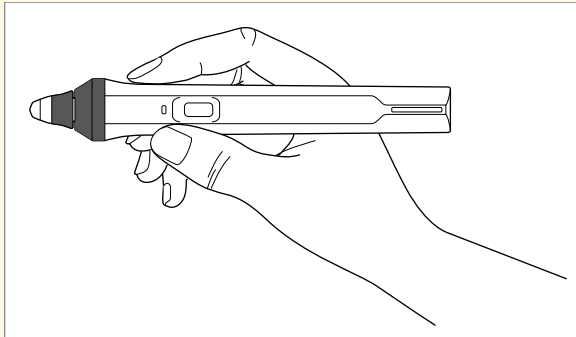
Kada završite s korištenjem olovke, ostavite je u takvom stanju i udaljite od projekcijskog zaslona.

Pozor

- Interaktivne olovke ne koristite mokrim rukama ili na mjestima na kojima se mogu smočiti. Interaktivne olovke nisu vodootporne.
- Projektor i projekcijski zaslon držite podalje od mjesta s izravnim utjecajem sunčeva svjetla, inače neće raditi interaktivne značajke.

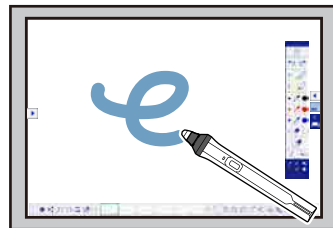
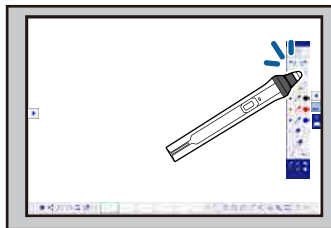


- Olovke se automatski isključuju 15 sekundi nakon njihova odlaganja. Uхватите olovku i ona će se ponovo uključiti.
- Najbolje rezultate ostvarit ćete ako olovku držite okomito na ploču, kao što je dolje prikazano. Nemojte prekrivati crni pojas blizu vrha olovke.



Uz pomoć olovke možete izvršiti sljedeće radnje:

- Pisanje ili crtanje po površini za projiciranje u načinu rada s bilješkama i načinu rada s bijelom pločom za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku poput primjerice ikone, dodirnite projekcijsku površinu vrhom olovke.
- Ako želite crtati na projiciranom zaslonu, dodirnite projekcijsku površinu olovkom i prema potrebi je povucite.
- Projicirani pokazivač se pomiče postavljanjem olovke iznad površine bez njena dodirivanja.

- Ako olovku želite kao alat za crtanje želite pretvoriti u brisalo ili neku drugu funkciju odabranu u izborniku **Prošireno**, pritisnite gumb na bočnoj strani.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Akcija gumba olovke**

- Koristite olovku kao miša u računalnom interaktivnom načinu.



- Za lijevi klik, dodirnite ploču vrhom olovke.
- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite vrhom olovke.
- Za desni klik, pritisnite gumb sa strane.
- Za klik i povlačenje, dodirnite i povucite olovku.
- Pokazivač se pomiče postavljanjem olovke iznad površine bez njena dodirivanja.



- Ako ne želite koristiti značajku držanja iznad određenog mjesta, isključite je postavljanja pomoću postavke **Vibriranje** u izborniku **Prošireno**.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Vibriranje**

- Ako želite da se dugotrajni pritisak olovke ponaša kao desni klik miša, odaberite sljedeće postavke u izborniku **Prošireno**.

- Postavku **Način rada s olovkom** namjestite na **Ubuntu način**.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada s olovkom**

- Postavku **Omogućite desni klik** namjestite na **Uključeno**.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Omogućite desni klik**

» Srodne poveznice

- "Kalibracija olovke" [str.85](#)
- "Automatsko kalibriranje" [str.85](#)
- "Ručno kalibriranje" [str.86](#)
- "Dijelovi projektora - interaktivne olovke" [str.21](#)

Kalibracija olovke

Kalibracijom se usklađuje položaj olovke s položajem pokazivača. Izvršite kalibraciju prije prvog korištenja projektora.

Mogućnost **Automat. kalibracija** možete koristiti za kalibraciju sustava, a za preciznija podešavanja dostupna je i mogućnosti **Ručna kalibracija** ili ako nije uspjela **Automat. kalibracija**.



- Olovku koju ne koristiti odmaknite od zaslona za projiciranje tijekom kalibracije sustava.
- Ponovno izvršite kalibraciju sustava ako primijetite razliku u položaju nakon izvođenja bilo čega od navedenog:
 - Izvođenje Geom. ispravljanje
 - Podešavanje veličine slike
 - Uporaba značajke Pomak slike
 - Promjena položaja projektora
- Rezultati kalibracije ostat će do ponovnog kalibriranja.

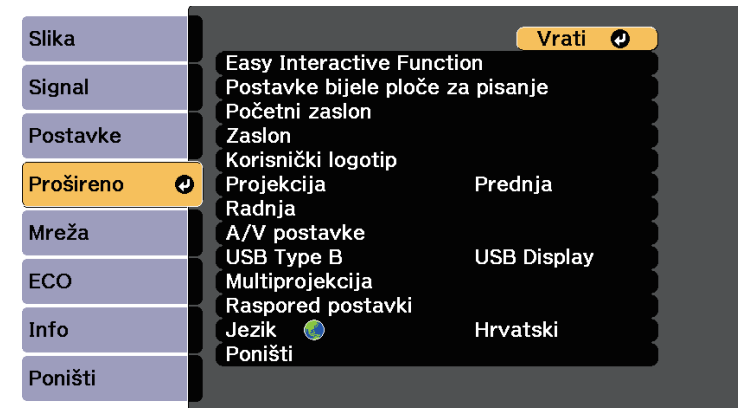
Automatsko kalibriranje

Potrebno je izvršiti kalibraciju prije prvog korištenja projektora, a nisu potrebne olovke ili računalo za postupak **Automat. kalibracija**.

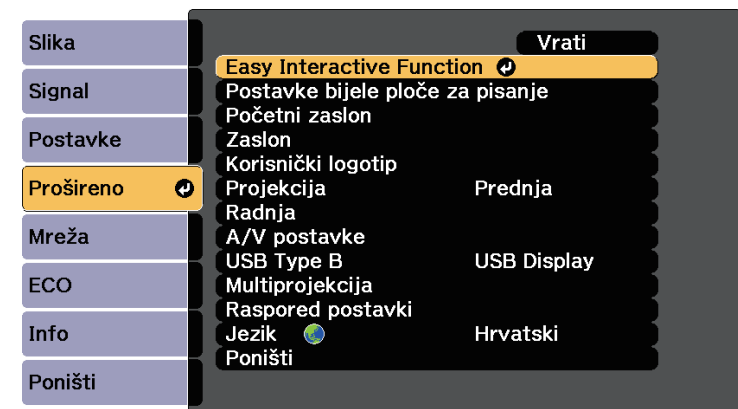


Automat. kalibracija može se pokrenuti i pritiskom na gumb [User] na daljinskom upravljaču.

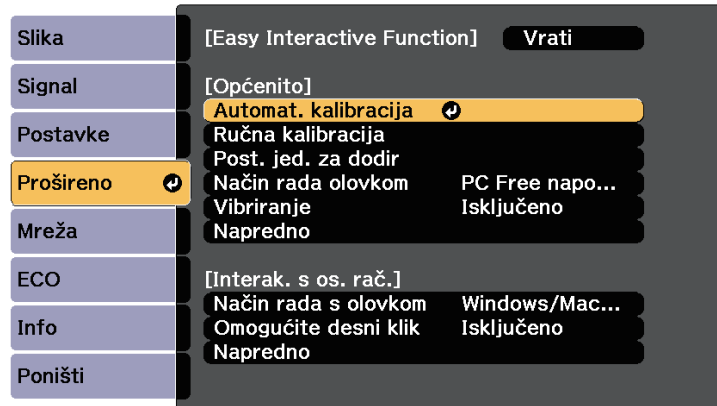
- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



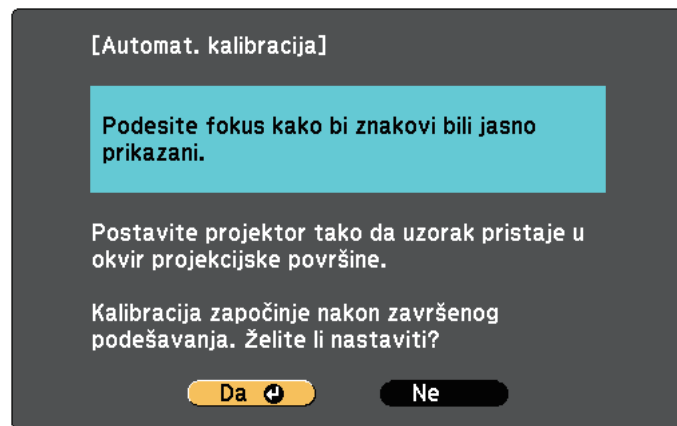
- 2** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberite **Automat. kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



Pojavljuje se sljedeći zaslon.



- 4 Ako je potrebno, prilagodite fokus otvaranjem poklopca zračnog filtra na bočnoj strani projektoru i pomicanjem poluge fokusa.
- 5 Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].

Prikazat će se uzorak pa nestati i sustav je kalibriran. Ako se prikaže poruka o neuspješnoj kalibraciji, pokušajte ručno izvršiti kalibraciju.

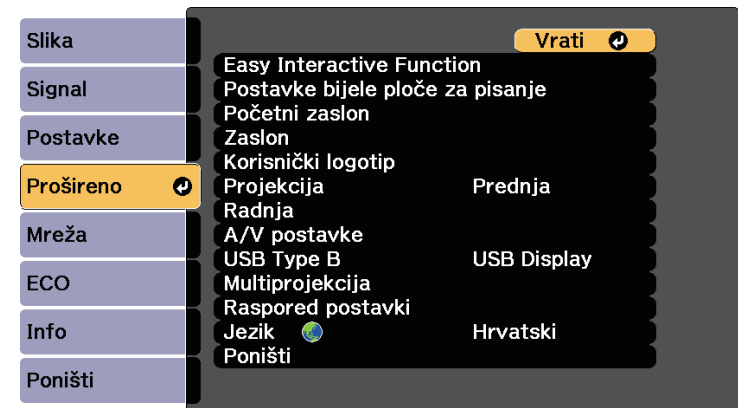
Položaj pokazivača i olovke moraju se podudarati nakon kalibracije. U suprotnom, morat ćete ručno izvršiti kalibraciju.

Ručno kalibriranje

Ako se položaj pokazivača i olovke ne podudaraju nakon automatske kalibracije, izvršite ručnu kalibraciju.

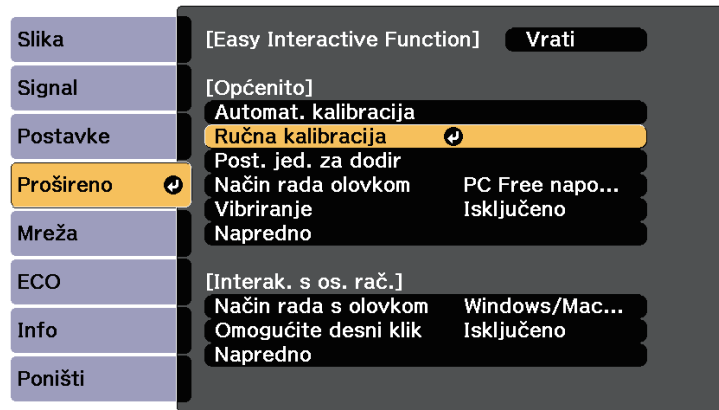
Izvršite ručnu kalibraciju prilikom projiciranja slika na zakrivljenoj površini.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].

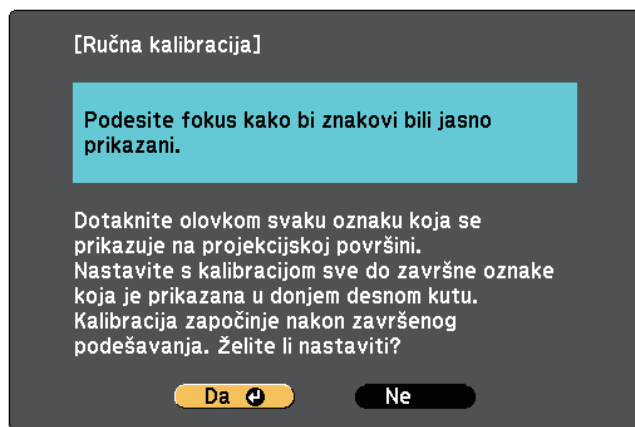


- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].

- 3** Odaberite **Ručna kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



Pojavljuje se sljedeći zaslon.

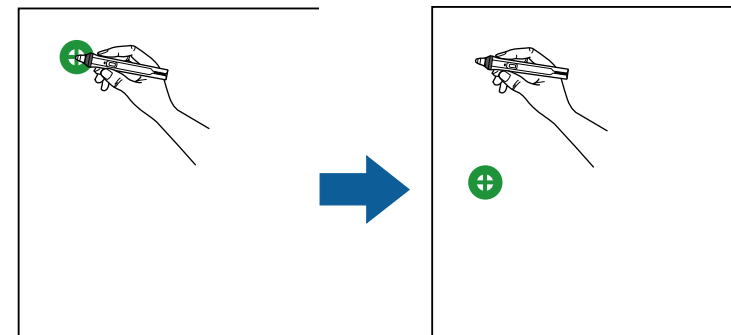


- 4** Ako je potrebno, prilagodite fokus otvaranjem poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektora i pomicanjem poluge fokusa.

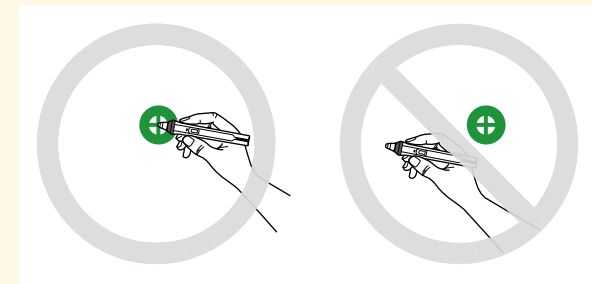
- 5** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].

U gornjem lijevom kutu projicirane slike pojavit će se trepćući zeleni krug.

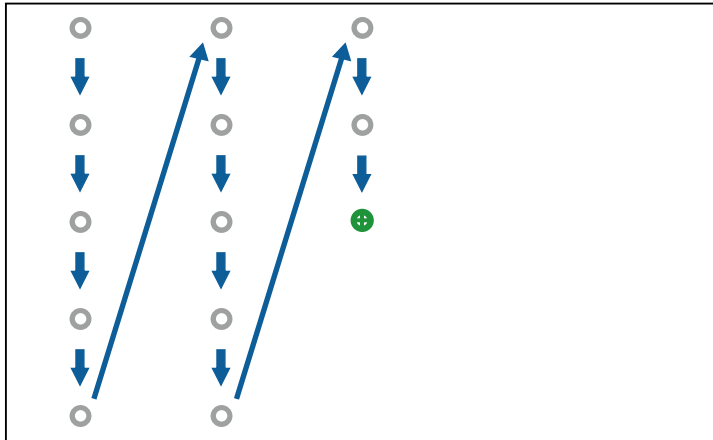
- 6** Dodirnite središnji dio kruga vrhom olovke.
Krug će nestati i prikazat će se drugi krug ispod prvog.



Pazite da dodirnete središnji dio kruga kako bi kalibracija bila najpreciznija.



- 7** Dodirnite središnji dio sljedećeg kruga, a zatim ponovite. Kada dođete do dna stupca, sljedeći krug pojavit će se u vrhu novog stupca.



- Pripazite da ne blokirate signal između olovke i interaktivnog prijemnika.
- Ako pogriješite, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste se vratili na prethodni krug.
- Ako želite prekinuti postupak kalibracije, pritisnite i držite gumb [Esc] u trajanju 2 sekunde.

- 8** Nastavite dok ne nestanu svi krugovi.

Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom

Za interakciju sa projiciranim zaslonom koristite prst, onako kako biste koristili interaktivnu olovku. Možete koristiti olovku, prst ili oboje istodobno.

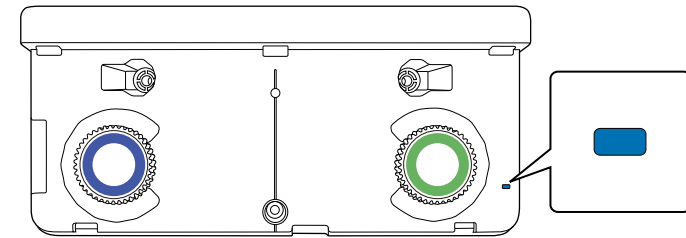
Projektor može prepoznati do šest dodirnih točaka u računalnom interaktivnom načinu. Kada izvodite dodirne radnje prstom, možete koristiti dva prsta u načinu rada s bilježkama i načinu rada bijele ploče za pisanje.

Prije korištenja prsta za dodirne radnje, učinite sljedeće:

- Instalirajte jedinicu za dodir
- Ručno kalibrirajte sustav za olovku
- Izvršite podešavanje kuta jedinice za dodir
- Kalibrirajte sustav za radne dodira

Za pojedinosti pogledajte *Priručnik za instalaciju*.

Kada uključite projektor i zasvijetli plavi indikator, dodirna jedinica je uključena i spremna za dodirne radnje prstom.



- Provjerite sljedeće ako se jedinica za dodir ne uključuje.
- Je li postavka **Napajanje** u izborniku **Post. jed. za dodir** namještena na **Uključeno**.
Prošireno > Easy Interactive Function > Post. jed. za dodir > Napajanje
- Dodirna jedinica je spojena u priključak projektor TCH pomoću pripadajućeg priključnog kabela.
- Razlike u položaju mogu se javiti zbog kuta prsta ili pravca u kojem je on usmjeren.
- Dodirne radnje prstom možda neće pravilno raditi ako imate dugačke ili umjetne nokte ili ako su prsti zamotani u zavoje.
- Dodirne radnje neće biti pravilno prepoznate ako su prsti ili olovke previše primaknuti jedni drugima ili ako se križaju.
- Ako odjeća ili drugi dio tijela dođe blizu zaslona ili ga dodirne, dodirne radnje možda neće pravilno raditi.
- Ako dodirujete zaslon slobodnom rukom za vrijeme radnji dodira, radne dodira mogu raditi neispravno.

Prstom možete izvršiti sljedeće dodirne radnje:

- Koristite prst kao miš u računalnom interaktivnom načinu.

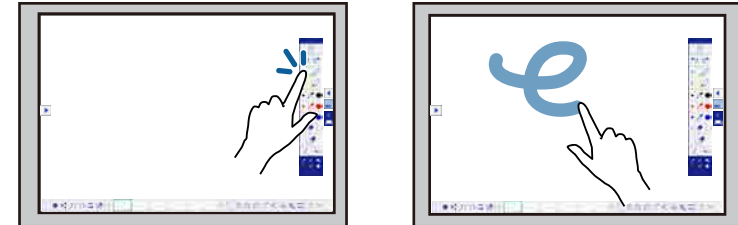


- Za lijevi klik, dodirnite ploču prstom.
- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite prstom.
- Za klik i povlačenje, prstom pritisnite i povucite stavku.



- Ako vaš uređaj podržava te funkcije, moći ćete izvršiti i sljedeće:
 - Za povećavanje i smanjivanje zumom, dodirnite stavku dvama prstima pa ih razmaknite (rastegnite za povećavanje zumom) ili primaknite (stisnite za smanjivanje zumom).
 - Za obrtanje slike, dodirnite sliku dvama prstima i zatim zakrenite ruku.
 - Ako želite listati prema gore ili prema dolje po stranici ili se pomicati natrag ili naprijed u prozoru preglednika, koristite geste kao što su trzaji.
- Istodobno jednim prstom možete koristiti samo jedan alat.

- Pisati i crtati na projiciranu površinu možete u načinu rada s bilješkama i načinu rada bijele ploče za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku, kao što je ikona, prstom dodirnite projiciranu površinu.
- Ako želite crtati po projiciranom zaslonu prvi put nakon uključivanja projektora, odaberite olovku na alatnoj traci i prstom dodirnite površinu za projekciju. Ako to učinite, vaš prst će služiti kao miš pri prvom korištenju dodirnih radnji.
- Za povećavanje i smanjivanje zumom, dodirnite stavku dvama prstima pa ih razmaknite (rastegnite za povećavanje zumom) ili primaknite (stisnite za smanjivanje zumom).
- Ako želite okrenuti sliku u načinu rada bijele ploče za pisanje, dodirnite sliku dvama prstima pa je okrenite pomičući ruku.

» Srodne poveznice

- "Kalibriranje za dodirne operacije prstom" [str.89](#)
- "Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije" [str.92](#)

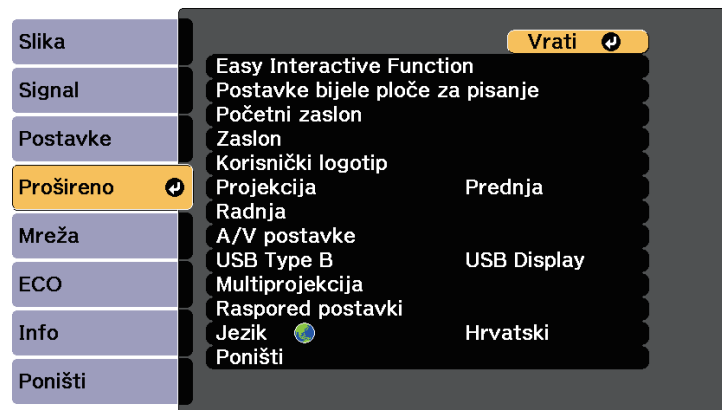
Kalibriranje za dodirne operacije prstom

Kalibracijom se koordinira pozicioniranje prsta s položajem pokazivača. Ako se položaj pokazivača i položaj prsta ne podudaraju, ponovno izvršite kalibraciju.

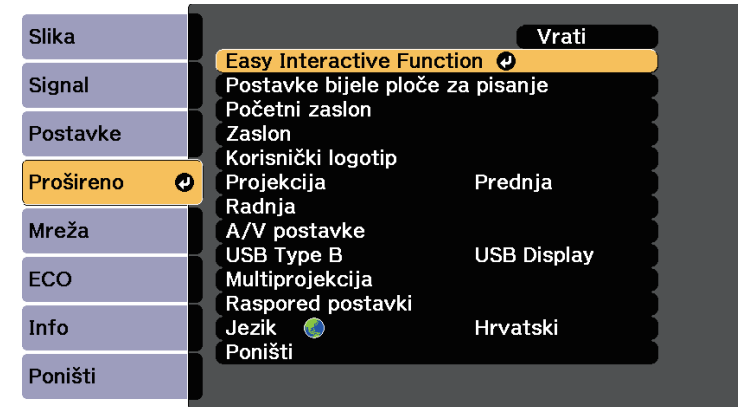


- Položaj prsta obično se prilagođava nakon instaliranja dodirne jedinice. Za pojedinosti pogledajte *Priručnik za instalaciju*.
- Prije kalibriranja za dodirne radnje prstom, kalibrirajte sustav za olovku pomoću postavke **Automat. kalibracija** ili **Ručna kalibracija**.
- Ponovno izvršite kalibraciju za dodirne radnje prstom ako primijetite razliku u položaju nakon izvođenja bilo čega od navedenog:
 - Kalibriranja sustava za uporabu s olovkom (automatskog ili ručnog)
 - Podešavanja kuta za dodirnu jedinicu
 - Izvođenje Geom. ispravljanje
 - Podešavanje veličine slike
 - Uporaba značajke Pomak slike
 - Promjena položaja projektora

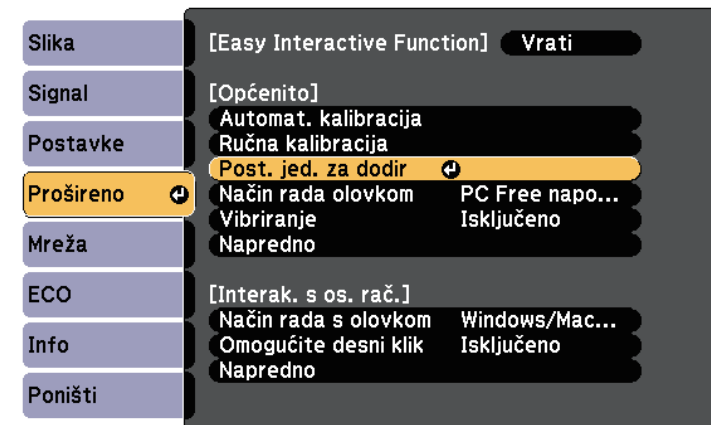
1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



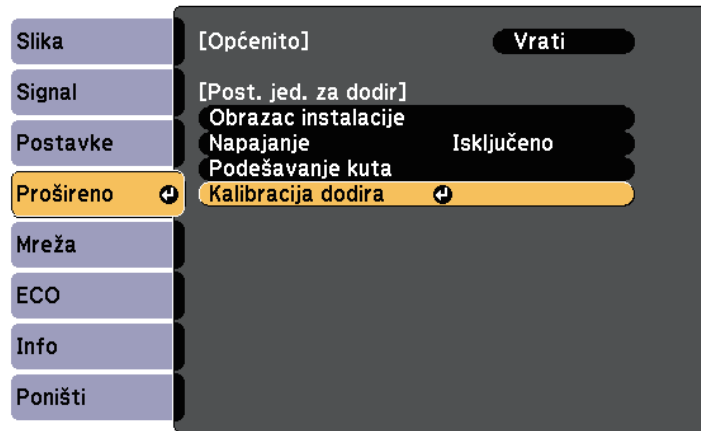
2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite [Enter].



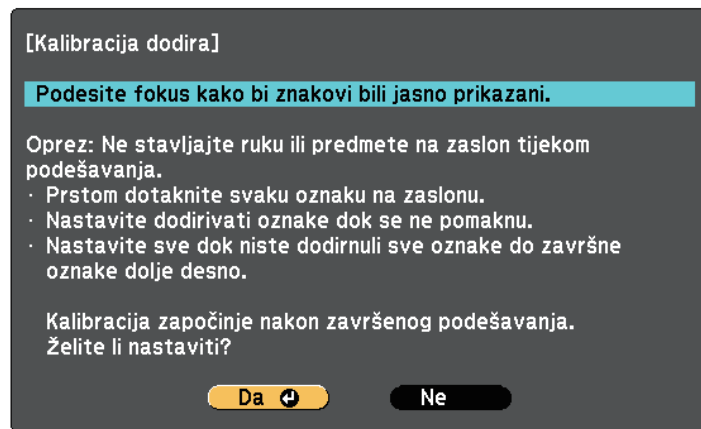
3 Odaberi **Post. jed. za dodir** i pritisnite gumb [Enter].



- 4** Odaberi **Kalibracija dodira** pa pritisnite gumb [Enter].



Pojavljuje se sljedeći zaslon.

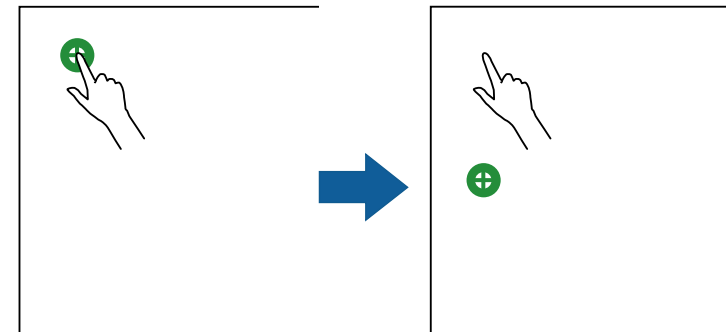


- 5** Ako je potrebno, prilagodite fokus otvaranjem poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektora i pomicanjem poluge fokusa.

- 6** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].

U gornjem lijevom kutu projicirane slike pojavit će se treptajući zeleni krug.

- 7** Prstom dodirnite središnji dio i držite dok krug ne nestane i pojavi se drugi krug, a zatim podignite prst.

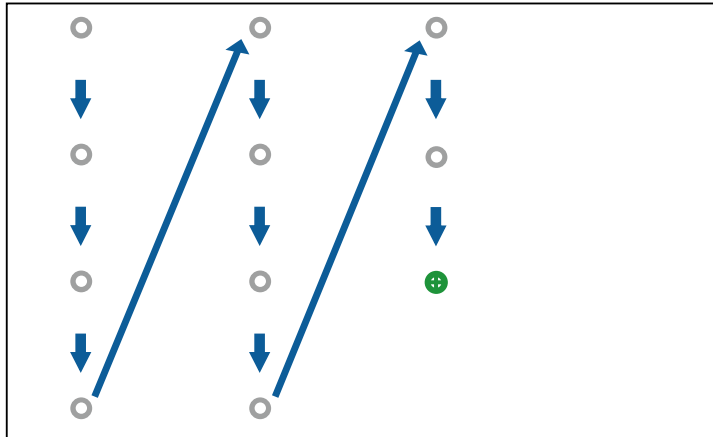


- Pazite da dodirnete središnji dio kruga kako bi kalibracija bila najpreciznija.



- Ne dodirujte krug ničim osim vrškom prsta.

- 8** Prstom dodirnite središnji dio sljedećeg kruga, zatim ponovite. Kada dođete do dna stupca, sljedeći krug pojavit će se u vrhu novog stupca.



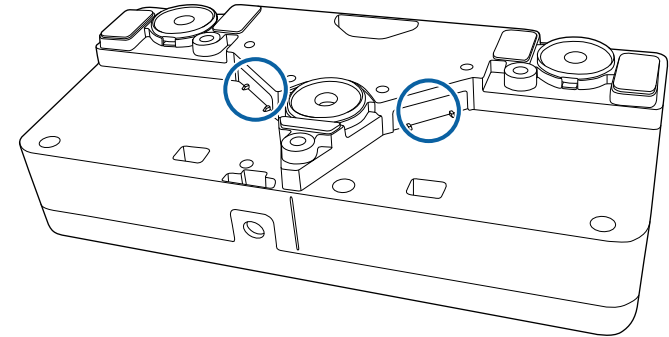
- Pripazite da ne blokirate signal između prsta i interaktivnog prijemnika.
- Ako dodirnete pogrešan položaj, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
- Ako želite prekinuti kalibraciju dodira, pritisnite i u trajanju dvije sekunde držite gumb [Esc].

- 9** Nastavite dok ne nestanu svi krugovi.

Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije

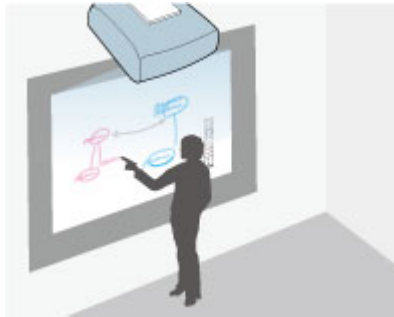
Dodirna radnja omogućava se instalacijom dodirne jedinice s ugrađenim laserom velike snage.

Lasersko zračenje izlazi iz priključaka za difuziju laserske svjetlosti na stražnjoj strani dodirne jedinice:



» Srodne poveznice

- "Naljepnice s upozorenjima na laser – dodirna jedinica" [str.299](#)



Projektor možete koristiti za projiciranje slike bijele ploče za pisanje na ravnu površinu. Za crtanje slova i oblika na slici možete koristiti interaktivne olovke ili prst, kao što biste to radili na bijeloj ploči za pisanje. Ovo je korisno na mjestima gdje nema bijele ploče za pisanje.



U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete istovremeno koristiti obje olovke, ili obje olovke i prst.

» Srodne poveznice

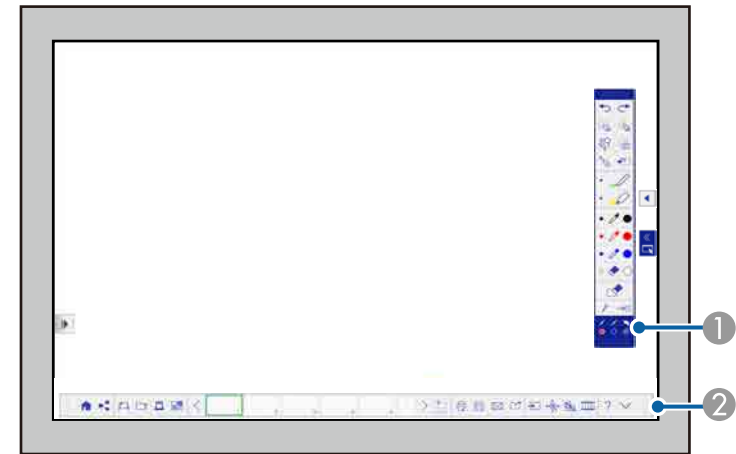
- "Pokretanje načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.93](#)
- "Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.95](#)
- "Donja alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.98](#)
- "Projiciranje skeniranih slika u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.100](#)
- "Kompatibilne vrste datoteka za otvaranje u načinu rada s bijelom pločom za čitanje" [str.101](#)
- "Dijeljenje crteža izrađenih u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.101](#)
- "Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje s drugim uređajima" [str.108](#)

Pokretanje načina rada s bijelom pločom za pisanje

Na zaslonu bijele ploče za pisanje možete crtati uz pomoć alatne trake bijele ploče za pisanje i alatne trake u donjem dijelu zaslona.

- 1** Pritisnite gumb [Whiteboard] na upravljačkoj pločici ili daljinskom upravljaču.

Vidjet ćete zaslon bijele ploče za pisanje i alatnu traku, na primjer:






- 1** Alatna traka za crtanje načina rada s bijelom pločom za pisanje
- 2** Donja alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje

Kada se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću interaktivne olovke ili prsta.

Alatna traka za crtanje nudi alate za crtanje, primjerice olovku i oblike.

Alatna traka pri dnu sadrži dodatne alate kao što su alati za upravljanje projektorom ili spremanje projiciranog zaslona.



- Alatnu traku možete pomaknuti dodirivanjem i povlačenjem trake za gornji ili donji dio alatne trake.
- Alatnu traku pri dnu možete pomicati desno i lijevo tako da dotaknete i povučete desni ili lijevi rub trake.
- Način rada s bijelom pločom možete aktivirati i na jedan od sljedećih načina.
 - U načinu rada s bilješkama dodirnite i povucite karticu  ili  načina rada s bijelom pločom do ruba zaslona.
 - Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu i zatim odaberite **Whiteboard**.
 - Odaberite **Whiteboard** kao postavku izvora za Daljinsko web upravljanje.
 - Odaberite **Bijela ploča za pisanje** na početnom zaslonu.
- Svi crteži koje napravite u Način rada s bijelom pločom spremaju se ako prijedete u Način rada s bilješkama ili druge izvore slika.
- Ako pritisnete gumb [Whiteboard] na upravljačkoj pločici ili daljinskom upravljaču za vrijeme uporabe načina rada s bijelom pločom, izvor slike prebacit će se na izvor koji ste zadnji koristili prije pokretanja načina rada s bijelom pločom.

- U izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje** projektor možete postaviti postavke za sprječavanje curenja podataka. Po potrebi podesite postavke.
 - ☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje**
- Kada se projektor zajednički koristi, posudi, preda trećoj strani na upotrebu ili zbrine u otpad, provjerite da na njemu nema važnih podataka kao što su osobni ili povjerljivi podaci spremljeni na internoj pohrani. Ako oni postoje, izbrišite sve podatke.
- Korisnici su odgovorni za brigu o tim podacima. Epson ne preuzima odgovornost za izravne ili posredne štete koje nastanu gubitkom, oštećenjem ili otkrivanjem podataka o korisniku ili podataka treće strane uslijed upotrebe ovog projektor. Prije upotrebe uvjerite se da razumijete sljedeće točke.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.94](#)

Sigurnosne upute za način rada s bijelom pločom za pisanje


Prilikom korištenja ove značajke zapamtite sljedeće važne napomene.





- Svi podaci crtanja brišu se kad se projektor isključi. Postavite postavku **Automatski izbriši pohranjene podatke** na **Zadrži** u izborniku **Prošireno** projektor za vraćanje crteža kad se projektor ponovno uključi.
 - ☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Politika > Automatski izbriši pohranjene podatke**





Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje







Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje omogućava crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje prikazana je na sljedećoj slici.
















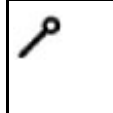














	Prikazuje ili skriva alatnu traku. Kartice možete pomicati gore i dolje.
---	--

	Dijeli zaslon i prikazuje zaslon načina rada s bilješkama. Kartice možete pomicati gore i dolje. <ul style="list-style-type: none">• Za povećanje jedne slike dok se druga slika smanjuje tijekom projekcije dijeljenog zaslona, dodirnite i povucite karticu .• Za prijelaz u način rada s bilješkama, dodirnite i povucite karticu do ruba zaslona.
	Poništava prethodnu radnju. Možete poništiti do 15 radnji po stranici.
	Vraća posljednju poništenu radnju.

	<p>Odabire sve objekte i slike u pravokutnom području. Odredite područje povlačenjem po projekcijskoj površini. Također možete dodirnuti objekt ili sliku za odabir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dodirnite područje u kojemu nema objekata ili slika kako biste otkazali trenutni odabir. • Odaberite ikonu  u donjem desnom kutu odabranog objekta ili slike radi izvođenja sljedećih radnji: <ul style="list-style-type: none"> • Izreži • Kopiraj • Zalijepi • Promjena boje: služi za promjenu boje odabranog objekta. Ne možete promijeniti boju slike. • Grupiraj/Razgrupiraj (dostupno je prilikom odabira više objekata i slika) • Automatski obreži: briše se crni okvir oko slike (dostupno prilikom odabira pojedinačne slike) • Izbriši <p>Za lijepljenje izrezanog ili kopiranog objekta ili slike dodirnite zaslon, odaberite ikonu  i odaberite Zalijepi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vucite rub područja radi povećavanja ili smanjivanja objekta ili slike. • Vucite bočnu stranu područja radi izrezivanja odabrane slike (dostupno prilikom odabira pojedinačne slike). • Vucite  u gornjem dijelu područja radi zaokretanja odabranog objekta ili slike.
---	---

	<p>Odabire sve objekte i slike u prostoručnom području. Odredite područje crtanjem po projekcijskoj površini. Također možete dodirnuti objekt ili sliku za odabir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dodirnite područje u kojemu nema objekata ili slika kako biste otkazali trenutni odabir. • Odaberite ikonu  u donjem desnom kutu odabranog objekta ili slike radi izvođenja sljedećih radnji: <ul style="list-style-type: none"> • Izreži • Kopiraj • Zalijepi • Promjena boje: služi za promjenu boje odabranog objekta. Ne možete promijeniti boju slike. • Grupiraj/Razgrupiraj (dostupno je prilikom odabira više objekata i slika) • Automatski obreži: briše se crni okvir oko slike (dostupno prilikom odabira pojedinačne slike) • Izbriši <p>Za lijepljenje izrezanog ili kopiranog objekta ili slike dodirnite zaslon, odaberite ikonu  i odaberite Zalijepi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vucite rub područja radi povećavanja ili smanjivanja objekta ili slike. • Vucite bočnu stranu područja radi izrezivanja odabrane slike (dostupno prilikom odabira pojedinačne slike). • Vucite  u gornjem dijelu područja radi zaokretanja odabranog objekta ili slike.
	<p>Umeće krug, kvadrat, trokut ili drugi oblik. Možete odabrati širinu linije i boju.</p>
	<p>Snima odabrano područje kao sliku i lijepi snimljenu sliku. Dodirnite i povucite po projekcijskoj površini za odabir područja i zatim podignite olovku za lijepljenje slike.</p>

	<p>Pretvara olovku i pokazivač koji se može povlačiti i prikazuje ga na zaslonu bijele ploče za pisanje i svim povezanim uređajima.</p> <p>Istodobno ne možete koristiti pokazivač na više uređaja.</p> <div>  <p>Značajka pokazivača razlikuje se od značajke pokazivača projektor. Ne možete mijenjati oblik pokazivača ili njime upravljati uz pomoć daljinskog upravljača.</p> </div>
	<p>Umeće sliku iz uređaja USB memorije ili iz mrežne mape.</p> <p>Možete odabrati datoteke koje zadovoljavaju sljedeće kriterije:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format: PNG, JPEG • Razlučivost: do 2048 x 2048 <p>Slike veće od stranice smanjuju se tako da odgovaraju veličini stranice.</p>
	<p>Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću korisničke olovke.</p> <p>Odaberite ikonu  ako želite promijeniti boju i širinu korisničke olovke.</p>
	<p>Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću prozirne olovke za isticanje teksta.</p> <p>Odaberite ikonu  da promijenite boju i širinu olovke za isticanje teksta.</p>
	<p>Crna olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).</p>
	<p>Crvena olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).</p>
	<p>Plava olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).</p>

	<p>Brisalo (tanko na lijevoj, debelo na desnoj strani).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Ako dodirnete oblik prilikom odabira brisala, cijeli oblik će se izbrisati. Ne možete brisati samo dio oblika. • Ne možete brisati slike i predloške. </div>
	<p>Briše sav trenutni nacrtani sadržaj.</p>
	<p>Služi za skrivanje alatne trake nakon svakog crteža.</p> <p>: alatna traka je skrivena za vrijeme crtanja.</p> <p>: alatna traka se uvijek prikazuje.</p>
	<p>Zatvara alatnu traku.</p>
	<p>Prikazuje koji alat koristite s olovkom  ili prstom .</p> <p>: korištenje alata s olovkom. Boja ikone označava boju olovke.</p> <p>: Korištenje alata za odabir objekata i slika.</p> <p>: Korištenje alata za snimanje odabranog područja.</p> <p>: Korištenje alata pokazivača.</p> <p>: korištenje alata za oblike.</p> <p>: korištenje alata za brisalo.</p> <p>: Povećavanje projiciranog zaslona.</p> <p>: Povećavanje odabranog područja.</p>












- Na zaslonu bijele ploče za pisanje možete prikazati sljedeći broj slika i veličinu slika (zajedno sa slikama koje su spremljene u međumemoriji).
- Najviše 20 datoteka po stranici i $1920 \times 1200 \times 2$ piksela
- Najviše $1920 \times 1200 \times 50$ piksela za sve stranice
- Ako želite zalijepiti sliku, trebate koristiti istu olovku koju ste koristili za izrezivanje ili kopiranje slike.
- Nacrtani objekti prikazuju se ispred projicirane slike. Međutim, redoslijed možete promijeniti uz pomoć značajke grupiranja.
- Ako se objekti ili slike pomaknu izvan projiciranog zaslona, nećete ih moći odabrati.










Donja alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje














Donja alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje omogućuje uređivanje projicirane slike i uporabu značajki načina rada s bijelom pločom za pisanje. Donja alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje prikazana je na sljedećoj slici.






	Prikazuje početni zaslona.
	Dijeli nacrtani sadržaj na više uređaja i projicira zajednički sadržaj crteža s drugih projektora.

	Izvodi se nešto od sljedećeg: <ul style="list-style-type: none"> • Spremi: sprema trenutni sadržaj crteža i vraća Način rada s bijelom pločom na zadano stanje. • Novi sastanak: briše trenutni sadržaj crteža i slika te vraća Način rada s bijelom pločom na zadano stanje.
	Otvora datoteku i očitava podatke na novu stranicu.
	Snima slike sa skenera i lijepi ih na novu stranicu.
	<p>Odabire predložak pozadine.</p> <p>Odaberite Postavka za dodavanje ili brisanje korisničkih predložaka. Korisničke predloške možete također postaviti koristeći web preglednik.</p> <div data-bbox="1422 837 2094 1268" data-label="Complex-Block"> <div data-bbox="1444 861 1523 925"></div> <ul style="list-style-type: none"> • Svaki put kad odaberete ikonu ravnala  ili ikonu mreže , širina linije ili veličina mreže se mijenja. • Ako je postavka Zaštiti korisničke predloške postavljena na Uključeno u izborniku Postavka bijele ploče za pisanje projektora, ne možete promijeniti korisničke predloške u načinu rada s bijelom pločom za pisanje. ☛ Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Politika > Zaštiti korisničke predloške </div>
	Pomiče na prethodnu stranicu. Dodirnite i držite ikonu za prikaz prve stranice.

	<p>Prikazuje popis sličica stranice koje trenutno uređujete. Plavi okvir označuje trenutnu stranicu a zeleni okvir označuje prikazano područje.</p> <p>Pomoću interaktivne olovke možete izvršavati sljedeće radnje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Promjena stranice koju želite prikazivati putem odabira minijature. • Listanje zaslona brzim povlačenjem minijature. • Pomaknite prikazano područje povlačenjem zelenog okvira. • Dodirnite trenutnu stranicu za izvođenje sljedećih radnji: <ul style="list-style-type: none"> •  : Pomiče trenutnu stranicu ulijevo. •  : Briše trenutnu stranicu. •  : Udvostručuje trenutnu stranicu i dodaje ju iza trenutne stranice. •  : Pomiče trenutnu stranicu udesno.
	Pomiče na sljedeću stranicu. Dodirnite i držite ikonu za prikaz zadnje stranice.
	Dodavanje i otvaranje nove stranice.
	Za ispis projiciranog zaslona.
	Sprema projicirani zaslon u datoteku.

	Šalje projicirani zaslon putem e-pošte. Prije upotrebe ove značajke potrebno je unaprijed postaviti postavke poslužitelja e-pošte.
	Dijeli trenutni zaslon pomoću softvera Epson iProjection.
	<p>Služi za promjenu izvora slike uz pomoć prikazanog popisa.</p> <p>Za zatvaranje popisa izvora slike, odaberite ikonu  na vrhu popisa.</p>
	<p>Povećava ili smanjuje zaslona bijele ploče za pisanje.</p> <ul style="list-style-type: none"> •  : Smanjuje sliku. •  : Povećava sliku. •  : Vraća na originalnu veličinu. •  : Povećava odabrano područje. •  : Prikazuje cijeli zaslon bijele ploče za pisanje tijekom projekcije podijeljenog zaslona. •  : Prikazuje puni zaslon bijele ploče za pisanje vertikalno tijekom projekcije podijeljenog zaslona.
	Isključivanje videoprikaza i zvuka. Dodirnite zaslon ako želite ponovno uključiti video i zvuk.
	Podjela zaslona za istodobnu projekciju dvije slike. Pritisnite ponovno za povratak na projekciju samo jedne slike.

	Prikazuje zaslon Pomoć za funkcije alatne trake i donje alatne trake. Odaberite Vrati za zatvaranje zaslona za pomoć.
	Zatvara alatnu traku pri dnu.




- Možete odabrati detaljne postavke za Način rada s bijelom pločom za pisanje u izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje** projektor.
- ➡ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje**
- Sljedeće funkcije ne mogu se koristiti u Načinu rada s bijelom pločom.
 - E-Zoom
 - Listajte stranicu gore ili dolje koristeći daljinski upravljač

Projiciranje skeniranih slika u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Papirnati dokument možete skenirati na novu stranicu u načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Pobrinite se da je na upravljačku pločicu ili na mrežu povezan podržani pisač s mogućnošću skeniranja.

Potrebno je unaprijed postaviti postavke za mrežne pisače.



- Podržani su pisači s ESC/P-R naredbama.
- Neki proizvodi poput samostojećih skenera ne mogu koristiti ovu značajku. Za popis podržanih proizvoda kontaktirajte Epson.
- Ne možete skenirati dokumente kad je pisač u statusu u kojem ne može ispisivati, primjerice kad nema tinte.

Kada skeniranje vršite uz pomoć Vašeg proizvoda, sljedeće funkcije za skeniranje nećete moći koristiti čak i kada su dostupne:

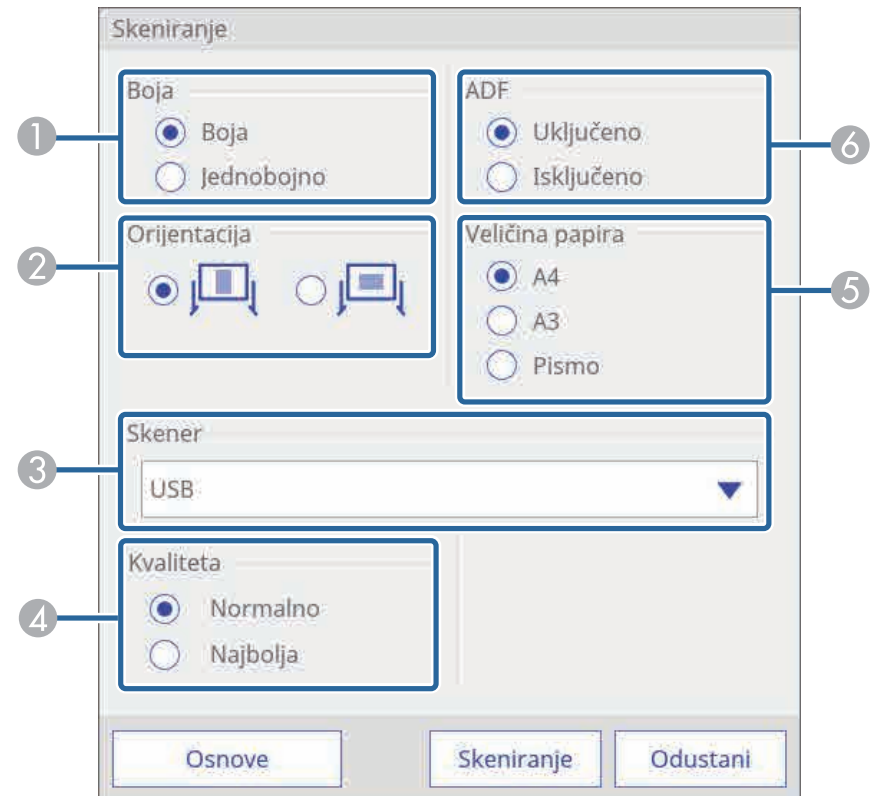
- uporaba gumba za skeniranje na vašem proizvodu,

- skeniranje dijelova dokumenta,
- dvostrano skeniranje dokumenata s Automatskim ulagačem dokumenata (ADF).

1 Stavite izvorni dokument u proizvod.

2 Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu. Prikazuje se zaslon Skeniranje.

3 Odaberite sljedeće postavke skeniranja na zaslonu za Skeniranje. (Odaberite **Napredno** za otvaranje izbornika s pojedinostima.)



- ❶ Odaberite **Boja** ili **Jednobojno**.
- ❷ Odaberite orijentaciju skeniranog dokumenta.
- ❸ Odaberite skener koji želite koristiti.
- ❹ Postavite kvalitetu skeniranja.
- ❺ Postavite veličinu papira.
- ❻ Odaberite mjesto gdje ste stavili izvornik. Ako vaš proizvod nema ADF, mogućnost odabira ADF bit će zanemarena.

4 Odaberite **Skeniranje**. Prikazuje se zaslon Skeniranje.

Nakon skeniranja, slika se projicira kao nova stranica u Način rada s bijelom pločom.



Kad se koristi skener s ugrađenim ADF-om, može se pročitati do 10 listova. Ponovite postupak ako trebate skenirati dokumente s više od 10 listova.

Kompatibilne vrste datoteka za otvaranje u načinu rada s bijelom pločom za čitanje

Sljedeće vrste datoteka mogu se otvarati i učitavati u stranicu u Načinu rada s bijelom pločom. Slike veće od stranice smanjuju se tako da odgovaraju veličini stranice.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Sljedeće se ne može čitati. <ul style="list-style-type: none"> • Slike s razlučivošću većom od 2048 x 2048 • Datoteke s nastavkom ".jpeg" • Formati s CMYK rasporedom boja • Progresivni formati
	.png	Nije moguće čitati slike u razlučivosti većoj od 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Možete otvarati PDF datoteke za verziju 1.7 ili raniju. Navedite broj stranice za otvaranje PDF datoteke. Ako je datoteka zaštićena lozinkom, unesite lozinku.
EWf	.ewf	Navedite broj stranice za otvaranje EWf (Epson format za bijelu ploču za pisanje) datoteke. Ako je datoteka zaštićena lozinkom, unesite lozinku.

Dijeljenje crteža izrađenih u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Sadržaj crteža koje ste izradili u načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete dijeliti tako da ih spremite, ispišete ili pošaljete u e-poruci s potrebnim sadržajem.

» Srodne poveznice

- "Spremanje sadržaja crteža u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.102](#)
- "Dostupni format datoteke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.103](#)
- "Ispis sadržaja crteža u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.103](#)

- "Dostupne upravljačke naredbe pisača u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.105](#)
- "Slanje e-pošte u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.105](#)
- "Kreiranje adresara" [str.107](#)
- "Dostupni direktorij usluga u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.107](#)

Spremanje sadržaja crteža u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Kreirani sadržaj na projiciranom zaslonu možete spremiti u datoteku.

Oprez

Ako koristite čitač za više kartica ili USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Najbolje rezultate postići ćete ako se spojite izravno na projektor ili Control Pad.



Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

- 1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.
Prikazuje se zaslon Spremi.

- 2 Odaberite sljedeće postavke spremanja na zaslonu Spremi.

The screenshot shows the 'Spremi' (Save) dialog box with the following elements and numbered callouts:

- 1** Points to the 'Spremi odredište' (Save location) dropdown menu, which is currently set to 'USB memorija'.
- 2** Points to the 'Mapa' (Path) text field, which contains a forward slash '/'.
- 3** Points to the 'Naziv datoteke' (File name) text field, which contains 'xxxxxxxxxxxx'.
- 4** Points to the 'Format datoteke' (File format) section, which has three radio buttons: 'PDF' (selected), 'EWF', and 'PNG'.
- 5** Points to the 'Šifriranje' (Encryption) section, which has a checkbox labeled 'Šifriranje' (unchecked) and an empty text field below it.
- 6** Points to the 'Raspon' (Range) section, which has three radio buttons: 'Sve' (selected), 'Trenutno' (current), and 'Odabir' (selection). Below these are two small boxes containing the number '1' separated by a hyphen.

At the bottom right of the dialog are two buttons: 'Spremi' (Save) and 'Odustani' (Cancel).

- ❶ Odaberite odredište u koje želite spremiti datoteku.

Za spremanje povezanog uređaja USB memorije ili mrežne mape odaberite **USB memorija** ili **Mrežna mapa**.

Za privremeno spremanje datoteke na projektor i omogućavanje za kopiranje na računalo odaberite **Računalo putem USB kabela**. Nakon kopiranja datoteke, ona se briše.

Ako se dijeli bijela ploča za pisanje, odaberite **Sudionici preglednika** za privremeno spremanje datoteke na projektor i omogućavanje za preuzimanje putem web preglednika. Nakon preuzimanja datoteke, ona se briše.

- ❷ Za **USB memoriju** ili **Mrežna mapa**, odaberite ciljnu mapu koristeći prikazani dijaloški okvir **Otvori**.
- ❸ Unesite naziv datoteke koristeći prikazanu tipkovnicu.
- ❹ Odaberite format spremanja (PDF, PNG ili EWF). Za **Sudionike preglednika**, EWF nije dostupan.
- ❺ Za PDF ili EWF formate, odaberite potvrdni okvir i unesite lozinku za šifriranje datoteke.

Pozor

- Kad unesete lozinku, ona se prikazuje na zaslonu.
- Kod šifriranja datoteke, pobrinite se da ne zaboravite lozinku.

- ❻ Postavite raspon stranica koje želite spremiti. **Trenutno** je odabrano ako je format za spremanje PNG.

- 3** Odaberite **Spremi (Dalje za Računalo putem USB kabela ili Distribuiraj za Sudionici preglednika)**.



- Kad je **Računalo putem USB kabela** odabrano u koraku 2, nacrtani sadržaj se privremeno sprema na projektor i prikazuje se dijaloški okvir s uputama. Slijedite upute na zaslonu za spremanje podataka na računalo.
- Kad je u koraku 2 odabrano **Sudionici preglednika**, sadržaj crteža privremeno se sprema na projektoru i sljedeći dijaloški okviri prikazuju se u web preglednicima i na projektoru.
- Mrežni preglednici: prikazuje se dijaloški okvir za spremanje sadržaja crteža. Datoteku možete spremiti u PDF ili u PNG formatu.
- Projektor: prikazuje se dijaloški okvir za provjeru stanja preuzimanja. Provjerite jesu li svi sudionici dovršili preuzimanje i zatim zatvorite dijaloški okvir.

Dostupni format datoteke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Spremati možete u sljedećim formatima datoteke:

- PNG (Razlučivost: 1920 × 1200)
- PDF (postavite lozinku ako je potrebno)
- EWF (dostupno je samo na projektorima koji podržavaju EWF format; po potrebi odredite lozinku)

Kada spremate datoteku za uređivanje, odaberite EWF format. EWF format datoteke može se koristiti samo s projektorom.



Za uvoz EWF datoteka spremljenih na ovaj projektor u druge projektore, možda je potrebno ažurirati firmver projektora na koje želite uvesti EWF datoteke.

Ispis sadržaja crteža u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Stranice možete ispisati izravno s projektora na podržani pisač (USB ili umreženi).

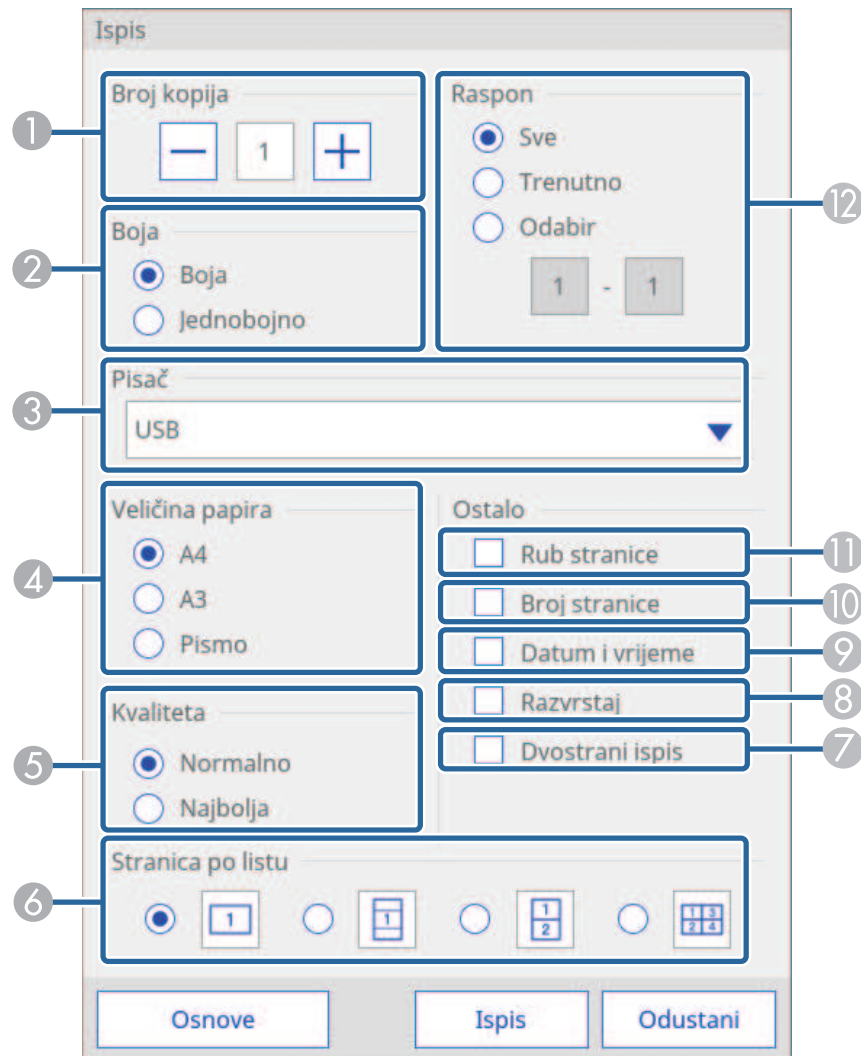
Potrebno je unaprijed postaviti postavke za mrežne pisace.

☛ **Prošireno** > Postavke bijele ploče za pisanje > Ispis

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija

- 1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake. Prikazat će se zaslon Ispis.

- 2 Odaberite sljedeće postavke ispisa ne zaslonu Ispis. (Odaberite **Napredno** za otvaranje izbornika s pojedinostima.)



The screenshot shows the 'Ispis' (Print) dialog box with the following settings and callouts:

- 1: Broj kopija (Number of copies) - Set to 1.
- 2: Boja (Color) - Set to Boja (Color).
- 3: Pisač (Printer) - Set to USB.
- 4: Veličina papira (Paper size) - Set to A4.
- 5: Kvaliteta (Quality) - Set to Normalno (Normal).
- 6: Stranica po listu (Pages per sheet) - Set to 1.
- 7: Dvostrani ispis (Double-sided printing) - Unchecked.
- 8: Razvrstaj (Sort) - Unchecked.
- 9: Datum i vrijeme (Date and time) - Unchecked.
- 10: Broj stranice (Page number) - Unchecked.
- 11: Rub stranice (Page margin) - Unchecked.
- 12: Raspon (Range) - Set to Sve (All).

Buttons at the bottom: Osnove (Basic), Ispis (Print), Odustani (Cancel).

- 1 Određuje broj kopija. Možete navesti najviše 20 listova.

- 2 Određuje boju ispisa.
- 3 Prikazuje popis naziva spojenih pisača. Odaberite pisač koji želite koristiti.
- 4 Postavite veličinu papira za ispisivanje.
- 5 Postavite kvalitetu ispisa.
- 6 Postavite broj stranica po listu.
- 7 Ako pisač podržava dvostrani ispis, odaberite ako želite ispis na obje strane.
- 8 Postavite želite li razvrstati stranice za vrijeme ispisivanja.
- 9 Postavite želite li ispisati datum i vrijeme na svakoj stranici.
- 10 Postavite želite li ispisati broj stranice na svakoj stranici.
- 11 Postavite želite li dodati rub na svakoj stranici.
- 12 Postavite raspon stranica koje želite ispisati.

3 Odaberite Ispis.

Dostupne upravljačke naredbe pisača u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Podržavaju se sljedeće upravljačke naredbe pisača*.

Upravljačke naredbe	Način povezivanja
ESC/P-R	USB ili preko mreže
ESC/Page, ESC/Page-Color	Preko mreže
PCL6	

* Svi pisači nisu podržani. Za više pojedinosti o podržanim modelima kontaktirajte Epson za pomoć.

Slanje e-pošte u načinu rada s bijelom pločom za pisanje


Možete priložiti sliku zaslona projiciranog u načinu rada s bijelom pločom za pisanje i poslati ju putem e-pošte.

Možete navesti najviše 50 adresa.



- Za slanje e-pošte potrebno je unaprijed postaviti postavke poslužitelja e-pošte.
Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Pošta
- Adresa postavljena za pošiljatelja u izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje** koristi se kao adresa pošiljatelja. Ako adresa pošiljatelja nije određena, adresa primatelja prikazuje se kao adresa pošiljatelja.
- Ne možete urediti tekst u e-pošti.

1

Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu. Prikazuje se zaslon Pošta.

2 Odaberite sljedeće postavke e-pošte na zaslonu Pošta.

The screenshot shows the 'Pošta' (Mail) dialog box with the following fields and buttons:

- 1** Adresa e-pošte (Email address field)
- 2** Predmet (Subject field)
- 3** Format datoteke (File format selection: PDF, EWF, PNG)
- 4** Šifriranje (Encryption section with a checkbox and password field)
- 5** Raspon (Page range selection: Sve, Trenutno, Odabir)
- 6** Naziv datoteke (File name field)
- 7** Pošalji (Send button)

- Unesite adresu e-pošte za pošiljatelja koristeći prikazanu tipkovnicu. Adresa e-pošte koju ste postaviti je pohranjena dok ne kreirate novi sastanak ili isključite projektor.



Kad postavite **Onemogućiti unos adrese** na **Uključeno** u izborniku **Postavke bijele ploče za pisanje** projektora, ne možete izravno unijeti adresu e-pošte. Prvo postavite **Onemogućiti unos adrese** na **Isključeno**.

☛ **Prošireno** > **Postavke bijele ploče za pisanje** > **Pošta** > **Onemogućiti unos adrese**

- Unesite predmet za e-poštu.
- Odaberite format za priloženu datoteku (PDF, PNG ili EWF).
- Za PDF ili EWF formate, odaberite potvrdni okvir i unesite lozinku za šifriranje datoteke.

Pozor

- Kad unesete lozinku, ona se prikazuje na zaslonu.
- Kod šifriranja datoteke, pobrinite se da ne zaboravite lozinku.

- Postavite raspon stranica koje želite poslati.
- Unesite naziv datoteke za privitak.
- Navedite adresu e-pošte za pošiljatelja koristeći prikazani dijaloški okvir Adresa e-pošte. Možete navesti najviše 50 adresa.
Možete postaviti adresar koristeći zaslon Web kontrola ili direktorij usluga u izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje** projektora.
☛ **Prošireno** > **Postavke bijele ploče za pisanje** > **Postavke direktorija**

3 Odaberite Pošalji.



- Ako na projiciranom zaslonu ima puno sadržaja, slanje e-pošte moglo bi potrajati nešto duže.
- Ovisno o postavkama poslužitelja za e-poštu odredišta, e-poštu možda nećete biti u mogućnosti poslati. Obratite se administratoru mreže kako biste unaprijed saznali postavke poslužitelja e-pošte.

Kreiranje adresara

Kod slanja e-pošte iz načina rada s bijelom pločom za pisanje, možete odabrati adrese e-pošte iz adresara. Adresar možete stvoriti učitavanjem tekstovne datoteke od najviše 999 adresa putem zaslona Web kontrola.



Adrese se prikazuju onim redom kojim su unošene u tekstualnu datoteku.

1 Stvorite tekstualnu datoteku koja sadrži popis adresa koje želite dodati u adresar. Datoteka mora sadržavati sljedeće karakteristike:

- Ograničena oznakom
- Svaka linija mora sadržavati par nizova odvojenih oznakom: <ime> <oznaka> <adresa e-pošte>
- Svaka linija može sadržavati do 256 znakova.
- Naziv datoteke s nastavkom .txt
- Znakovni kôd mora biti Unicode

Primjer tekstualne datoteke:

Joe Smith	xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith	xxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public	xxxx@xxxxxx.com

2 Provjerite je li projektor uključen.

3 Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.

4 Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektora u adresnu traku u pregledniku.
Prikazat će se zaslon Epson Web Control.

5 Za odabir postavki u izborniku projektora, odaberite **Napredno** na zaslonu Epson Web Control.



- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon Web kontrola. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**

Prikazat će se zaslon Web kontrola.

6 Odaberite **Postavka bijele ploče za pisanje > Pošta > Postavke adresara > Datoteka adresara** i odaberite gumb **Odaberi datoteku**.

7 Odaberite datoteku adresara i odaberite **Postavi**.
Datoteka adresara je prenesena na projektor.

8 Za brisanje adresara, odaberite **Postavka bijele ploče za pisanje > Pošta > Postavke adresara > Izbriši adresar** i odaberite **Pošalji**.

Dostupni direktorij usluga u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Podržani su sljedeći poslužitelji direktorija usluga.

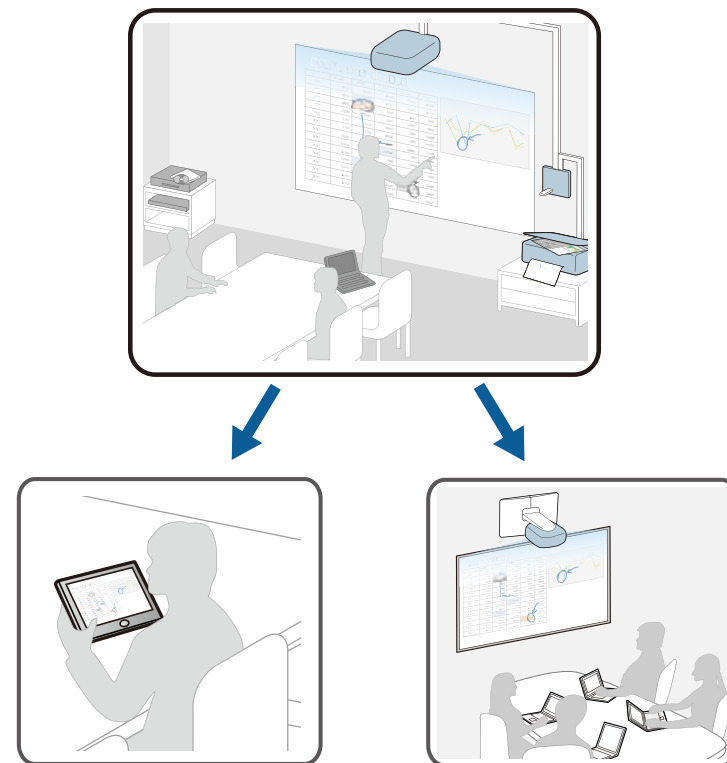
Vrsta poslužitelja	Poslužitelj direktorija usluga
Operativni sustav	Windows Server 2008 R2 servisni paket 1 Windows Server 2012 Windows Server 2016
Priključak	Promjenjivo (zadana vrijednost je 389)
Provjera autentičnosti	Anonimno (nema provjere autentičnosti) Simple Digest-MD5
Šifriranje	Šifriranje SASL sloja (SSL/TLS nije podržan)

Napomene za pretraživanje

- Navedeno je do 200 odgovarajućih adresa.
- Možete pretraživati adrese koristeći alfanumeričke znakove.

Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje s drugim uređajima

Zaslon bijele ploče za pisanje možete dijeliti s drugim uređajima koji su povezani na istu mrežu. To vam omogućuje istodobni pregled i crtanje na bijeloj ploči za pisanje s drugih projektorima i tablet uređaja.



Zaslon bijele ploče za pisanje možete dijeliti s projektorima koji podržavaju funkciju dijeljenja bijele ploče za pisanje. Možda je potrebno ažurirati firmver projektor.

Prilikom dijeljenja bijele ploče za pisanje, projektor morate povezati s mrežom.

Za spajanje na mrežu pomoću kabela, spojite LAN kabel na projektor.

Za bežično spajanje na mrežu, instalirajte isporučenu jedinicu bežične mreže na projektor i konfigurirajte postavke za **Bežični LAN** na izborniku **Mreža**.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**

Pobrinite se da je postavka **Sigurni HTTP** postavljena na **Uključeno** u izborniku **Mreža** projektor za dijeljenje bijele ploče za pisanje.

» Srodne poveznice

- "Dijeljenje zaslona bijele ploče za pisanje s drugim uređajima" [str.109](#)
- "Povezivanje sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje" [str.112](#)
- "Povezivanje na zajedničku bijelu ploču za pisanje s projektorom" [str.112](#)
- "Dostupne značajke za vrijeme povezivanja sa zaslonom bijele ploče za pisanje" [str.113](#)
- "Povezivanje na zajedničku bijelu ploču za pisanje s računala ili drugog uređaja putem web preglednika" [str.115](#)
- "Podržani web preglednici za zajedničku bijelu ploču za pisanje" [str.115](#)
- "Alatna traka za povezivanje sa zaslonom bijele ploče za čitanje putem web preglednika" [str.116](#)

Dijeljenje zaslona bijele ploče za pisanje s drugim uređajima

Bijelu ploču za pisanje možete dijeliti s najviše 15 drugih uređaja u istoj mreži, uključujući druge projektore koji podržavaju zajedničku upotrebu bijele ploče za pisanje, računala, mobilnih uređaja i drugih uređaja. Sadržaj se dijeli s drugim uređajima, na kojima se on može pregledavati i spremati. Na zaslonu bijele ploče za pisanje projektor možete crtati s drugih uređaja.


Prilikom dijeljenja bijele ploče za pisanje, morate otvoriti sljedeće mrežne ulaze.

Priključak	Protokol	Iskorištenost	Komunikacija
80	HTTP	Spajanje/prijenos slika	dvosmjerno
443	HTTPS		dvosmjerno



Komunikacijska propusnost za dijeljenje bijele ploče za pisanje razlikuje se ovisno o količini sadržaja crteža. Ovisno o ukupnoj količini sadržaja crteža, možda će privremeno biti potrebna širokopojasna veza kada prijenos započne.

1

Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu.

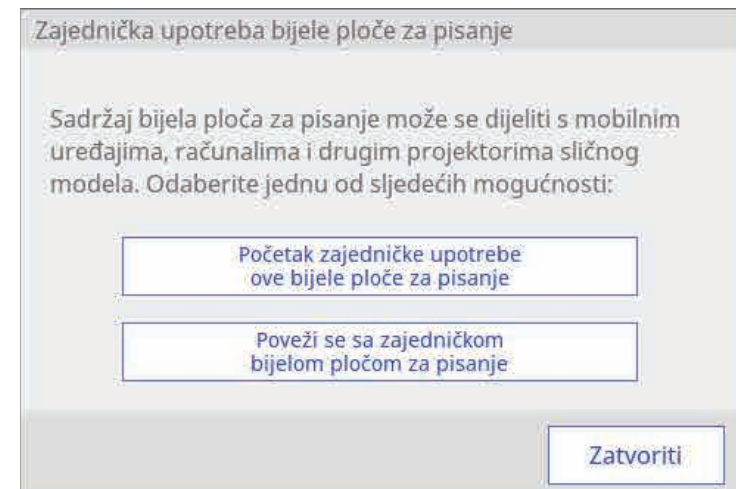


Također možete odabrati **Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje** na početnom zaslonu.

Prikazuje se zaslon **Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje**.

2

Odaberite **Početak zajedničke upotrebe ove bijele ploče za pisanje**.



Prikazuje se PIN za povezivanje na projektor.

- 3** Provjerite PIN. Ako je potrebno, promijenite ga. Možete postaviti do sedam znakova za PIN.



Kada jednom odredite PIN, nećete ga moći mijenjati dok ne završite sa zajedničkom upotrebom bijele ploče za pisanje.

- 4** Odaberite jedno od sljedećeg kao postavku za **Način zajedničke upotrebe** za dopuštanje pristupa značajkama uređajima povezanim na bijelu ploču za pisanje:

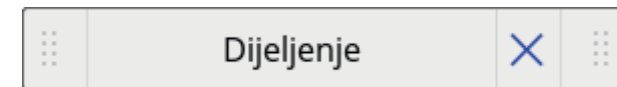
- **Prezentacija:** povezani uređaji mogu pregledavati i spremati zaslon bijele ploče za pisanje.
- **Rasprava:** povezani uređaji mogu crtati na dijeljenom zaslonu.

- **Suradnja:** povezani uređaji mogu pristupiti svim dostupnim značajkama osim kreiranju novog sastanka.

- 5** Odaberite **Pokreni**.

Zajednička upotreba zaslona bijele ploče za pisanje s drugim uređajima sada će biti dostupna.

Traka koja prikazuje zajednički status prikazana je u sredini gornjeg dijela zaslona. Statusnu traku možete pomicati desno i lijevo tako da dotaknete i povučete desni ili lijevi rub trake.



- 6** Provjerite informacije o povezivanju za zajedničku bijelu ploču za pisanje i povežite se na projektor s drugih uređaja.

Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje

Povežite pametni telefon ili tablet

QR kod možete pretražiti koristeći aplikaciju Epson iProjection, dostupnu u trgovini aplikacija uređaja.

Spoji iz preglednika ili projektor

Pošalji poziv za pridruživanje zajedničkoj upotrebi bijele ploče za pisanje.

Informacije o povezivanju

Sudionici moraju povezati uređaje na istu mrežu kao bijela ploča za pisanje.

Naziv proj.:	EB000000
Adresa:	xxx.xxx.xx.x (Spoji se izravno putem bežične ve:
PIN:	0000000

Način dijeljenja Prekini dijeljenje Zatvori

- 1 Prikazuje QR kod za povezivanje sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje s mobilnog uređaja koristeći aplikaciju Epson iProjection (iOS/Android).

- 2 Prikazuje informacije za povezivanje sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje s drugih projektor.

- **Naziv proj./Adresa:** prikazuje adresu projektor za povezivanje.
- **PIN:** prikazuje PIN koji ste podesili u koraku 3.

⚠ Oprez

- Ako se PIN na vanjskim uređajima ne upiše točno, nećete se moći povezati s projektorom.
- Ako želite izbjeći rizik od otkrivanja podataka, ograničite PIN na korisnike koji se povezuju s projektorom.



- 3 Pokreće uređivanje dopuštenja za povezane korisnike ako je potrebno.

- 4 Šalje pozivnice putem e-pošte koristeći prikazani dijaloški okvir.

- 7** Odaberite **Zatvori**.

Zaslon bijele ploče za pisanje projektor prikazuje se na povezanom uređaju.



- Za dovršavanje odvajanja od zajedničke bijele ploče za pisanje odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu, a zatim odaberite **Prekini dijeljenje** na prikazanom zaslonu. Zajedničku bijelu ploču za pisanje možete zatvoriti i odabirom ikone  na statusnoj traci.
- Kad se prikaže poruka, odaberite **U redu** za dovršavanje i odbacivanje sadržaja na zaslonu zajedničke bijele ploče za pisanje.
- Za spremanje zaslona zajedničke bijele ploče za pisanje na druge uređaje prije dovršetka dijeljenja zajedničke bijele ploče za pisanje, odaberite **Distribuiraj sudionicima** i **Distribuiraj**. Pobrinite se da je zaslon spremljen, a zatim odaberite **Gotovo**.
- Ako na zaslonu bijele ploče za pisanje ima puno crteža i zalijepljenih slika, može potrajati neko vrijeme prije nego se svi pojave na projektorima i mrežnim preglednicima.


Povezivanje sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje

Možete se povezati na projektor koji dijeli svoju bijelu ploču za pisanje na istoj mreži. S povezanog projektora, računala ili uređaja možete pregledavati, spremati i crtati na zajedničkoj bijeloj ploči za pisanje.

Oprez

Sav sadržaj na projiciranom zaslonu briše se ako se povežete sa zaslonom druge bijele ploče za pisanje.



- Kod povezivanja na zajedničku bijelu ploču za pisanje, potrebno je znati informacije o povezivanju. Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu ili dodirnite statusnu traku na projektoru koji dijeli svoju bijelu ploču za pisanje i provjerite informacije na prikazanom zaslonu Zajednička bijela ploča za pisanje.
- Dostupne značajke ovise o postavci **Način zajedničke upotrebe** projektora na koji se povezujete. Ako se postavka **Način zajedničke upotrebe** promijeni tijekom povezivanja na zajedničku bijelu ploču za pisanje, dostupne značajke za povezane uređaje također se mijenjaju.
- Na jedan projektor možete povezati do 15 uređaja.

Povezivanje na zajedničku bijelu ploču za pisanje s projektora


Možete povezati drugi projektor u istoj mreži na projektor koji dijeli svoju bijelu ploču za pisanje.



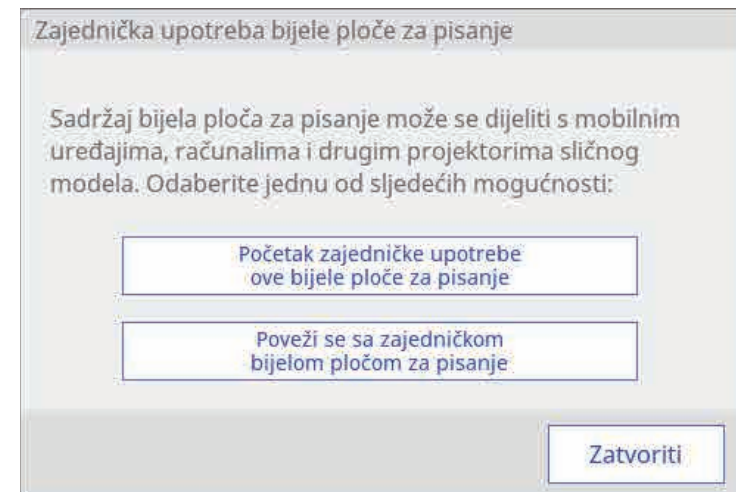
Komunikacija između projektora šifrirana je SSL-om.

- 1** Pritisnite gumb [Whiteboard] na upravljačkoj pločici ili daljinskom upravljaču.

Projektor prikazuje bijelu ploču za pisanje.

- 2** Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu. Prikazuje se zaslon Zajednička bijela ploča za pisanje.

- 3** Odaberite **Poveži se sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje**.



- 4** Provjerite prikazanu poruku i zatim odaberite **U redu**.

5 Unesite adresu i PIN.


Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje

1 Adresa: X.X.X.X

2 PIN: 0000000

Spoji se Odustani

- Unesite adresu za projektor na koji se želite povezati.

Odaberite ikonu  za prikaz adresa za posljednjih 10 veza projektor. Dnevni povezanja pohranjuju se čak i kad je napajanje isključeno.

- Unesite PIN za projektor na koji se želite povezati.



Ako 10 puta upišete pogrešan PIN u 10 minuta, s bijelom pločom za pisanje nećete se moći povezati u sljedeće tri minute.



6 Odaberite **Poveži**.

Oba projektor prikazuju zaslon zajedničke bijele ploče za pisanje.

Traka koja prikazuje zajednički status prikazana je u sredini gornjeg dijela zaslona. Statusnu traku možete pomicati desno i lijevo tako da dotaknete i povučete desni ili lijevi rub trake.

7 Odaberite **Zatvoriti**.



- Za odvajanje od zajedničke bijele ploče za pisanje odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu, a zatim odaberite **Prekini dijeljenje** na prikazanom zaslonu. Zajedničku bijelu ploču za pisanje možete odvojiti i odabirom ikone  na statusnoj traci. Kad se prikaže poruka, odaberite **U redu**.
- Ako na zaslonu bijele ploče za pisanje ima puno crteža i zalijepljenih slika, može potrajati neko vrijeme prije nego se svi pojave na projektorima i mrežnim preglednicima.

Dostupne značajke za vrijeme povezivanja sa zaslonom bijele ploče za pisanje

Dostupne značajke ovise o postavci **Način zajedničke upotrebe** projektor na koji se povezujete.

Dostupne značajke za sva ovlaštenja



- : Zajednička upotreba bijele ploče za pisanje (za odvajanje)



- : Ispis



- : Spremi









- : Pošalji e-poštu











- : Dijeljenje zaslona





-  : Odabir izvora
-  : Zumiranje
-  : A/V bez tona
-  : Podijeljeni zaslon
-  : Pomoć





Dostupne značajke za moduse Rasprava i Suradnja

-  : Pokazivač
-  : Poništi
-  : Ponovi poništeno
-  : Odabir pravokutnika
-  : Slobodan odabir
-  : Oblici

-  : Očitaj sliku
-  : Olovka
-  : Olovka za isticanje teksta
-  : Crna olovka
-  : Crvena olovka
-  : Plava olovka
-  : Brisalo
-  : Obriši zaslon

Dostupne značajke za modus Suradnja

-  : Snimi sliku
-  : Promjena stranice (prethodna)
-  : Miniature stranice
-  : Promjena stranice (sljedeća)

-  : Zalijepi datoteku
-  : Očitaj sa skenera
-  : Predložak
-  : Nova stranica

Povezivanje na zajedničku bijelu ploču za pisanje s računala ili drugog uređaja putem web preglednika

Na zajedničku bijelu ploču za pisanje možete se povezati s računala ili uređaja u istoj mreži, pomoću web preglednika.

- 1** Povežite uređaj na istu mrežu na koju je povezan projektor s kojim se želite povezati.




Način povezivanja razlikuje se ovisno o uređaju. Pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj. Kada koristite tablet uređaj, provjerite Wi-Fi postavke.

- 2** Pokrenite web preglednik na uređaju.

- 3** Unesite IP adresu bijele ploče za pisanje u web preglednik u sljedećem formatu: primjerice "192.168.1.100".




Ako je dostupno, također možete kliknuti i poveznicu u e-pošti s pozivnicom poslanu s projektora koji dijeli svoju bijelu ploču za pisanje.

- 4** Odaberite ikonu . Pojavit će se upit za unos PIN-a.

- 5** Unesite PIN za projektor na koji se želite povezati, a zatim odaberite **Poveži**.

Na računalu ili uređaju se prikazuje sadržaj zajedničke bijele ploče za pisanje i alatna traka.



- Za odvajanje od zajedničke bijele ploče za pisanje odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu, a zatim odaberite **Prekini vezu**. Zajednički rad možete također završiti zatvaranjem web preglednika.
- Ako na zaslonu bijele ploče za pisanje ima puno crteža i zalijepljenih slika, može potrajati neko vrijeme prije nego se svi pojave na projektorima i mrežnim preglednicima.
- Sadržaj zajedničke bijele ploče za pisanje je šifriran. Neki web preglednici koriste SSL šifriranje. Možete nastaviti s povezivanjem na web preglednik čak i ako se prikazuje greška certifikata.

Podržani web preglednici za zajedničku bijelu ploču za pisanje

Na zajedničku bijelu ploču za pisanje možete se povezati koristeći ovdje opisane web preglednike.

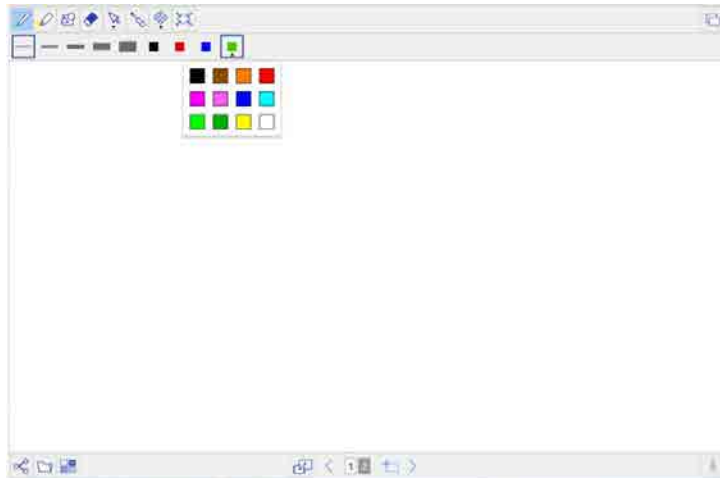
Operativni sustav	Web preglednik
Windows 7 ili noviji	Internet Explorer 10/11 Microsoft Edge
OS X 10.7 ili noviji	Safari 6/7/8
iOS 7.0 ili noviji	Standardni preglednik
Android OS 4.0 ili noviji	Google Chrome
Chrome OS (Chromebook)	Google Chrome



Dostupan raspon crteža sužava se ovisno o veličini zaslona uređaja.

Alatna traka za povezivanje sa zaslonom bijele ploče za čitanje putem web preglednika

Kad ste povezani putem web preglednika, alatne trake zajedničke bijele ploče za pisanje omogućuju Vam interakciju sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje. Dostupne značajke ovise o postavci **Način zajedničke upotrebe** projektor na koji se povezujete.



Dostupne značajke za sva ovlaštenja



Otvora još jedan prozor i prikazuje projiciranu sliku projektor na koji se povezujete.



Sadržaj zajedničke projicirane slike je šifriran koristeći SSL. Možete nastaviti s povezivanjem na web preglednik čak i ako se prikazuje greška certifikata.



Odvajanje.



Prilagođava pogled prikaza u prozoru web preglednika.

Dostupne su sljedeće naredbe:

- Prilagodi stranicu
- Prilagodi širinu
- Prilagodi visinu
- Povećaj
- Smanji



Prikazuje cijelu bijelu ploču za pisanje.



Sprema zaslon bijele ploče za pisanje kao PDF ili PNG datoteku, ovisno o postavkama projektor na koji se povezujete; dostupno samo kad je na projektoru odabrano **Sudionici preglednika** ili **Distribuiraj sudionicima**.

Dostupne značajke za moduse Rasprava i Suradnja











Odabire olovku za crtanje.




Odabire prozirnu olovku za isticanje teksta za crtanje.











Odabire oblik za postavljanje na zaslon.

	Odabire alat brisala kako biste mogli dodirnuti na sadržaj i odabrati U redu za brisanje; ne možete izbrisati djelomično iscrtan sadržaj.
	<p>Odabire predmet ili sliku. Prilikom povlačenja pojavljuje se okvir koji prikazuje raspon odabira. Možete odabrati objekte i slike unutar okvira.</p> <p>Uz odabrani objekt ili sliku, možete vršiti sljedeće operacije:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kada povlačite, možete pomicati objekte i slike unutar okvira. • Kada ponovno odaberete ikonu , možete izvršiti sljedeće radnje: <ul style="list-style-type: none"> • Izreži • Kopiraj • Zalijepi • Grupiraj • Razgrupiranje • Izbriši • Kada povlačite rub okvira, možete povećati ili smanjiti objekte i slike unutar okvira. • Kada povlačite  na vrhu okvira, možete zakretati objekte i slike unutar okvira.
	Prikazuje pokazivač koji se može povlačiti na zaslonu bijele ploče za pisanje i svim povezanim uređajima.
	Odabire debljinu linije za trenutnu olovku ili oblik.
	<p>Odabire boju odabrane olovke ili oblik.</p> <p>Odaberite ikonu  za odabir drugih boja.</p>

	<p>Učitava sliku na bijelu ploču za pisanje.</p> <p>Možete odabrati datoteke koje zadovoljavaju sljedeće kriterije:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format: PNG, JPEG • Razlučivost: do 2048 x 2048 <p>Slike veće od stranice smanjuju se tako da odgovaraju veličini stranice.</p>
---	--

Dostupne značajke za modus Suradnja

	Odabire predložak pozadine.
	<p>Određuje koja je stranica bijele ploče za pisanje prikazana na zajedničkoj bijeloj ploči za pisanje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • : Sinkronizira stranicu s povezanom bijelom pločom za pisanje. Kad uredite stranicu, promjena se odražava na zajedničkoj bijeloj ploči za pisanje. • : Prikazuje stranicu koja se razlikuje od povezane bijele ploče za pisanje. Izmjenjivati možete samo stranice koje su prikazane na zajedničkoj bijeloj ploči za pisanje.
	<p>Prikazuje broj stranice uređenih stranica.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odaberite ikonu  za pomicanje na prethodnu stranicu. • Odaberite ikonu  za pomicanje na sljedeću stranicu.
	Dodavanje i otvaranje nove stranice.



Ne možete koristiti značajke koje nisu ovdje opisane.





Način rada s bilješkama omogućava projiciranje s računala, tableta, video uređaja ili drugog izvora te dodavanje bilješki u projicirani sadržaj pomoću interaktivnih olovaka ili prsta. Možete koristiti obje olovke istovremeno. Možete istovremeno koristiti obje olovke i prst.

» Srodne poveznice

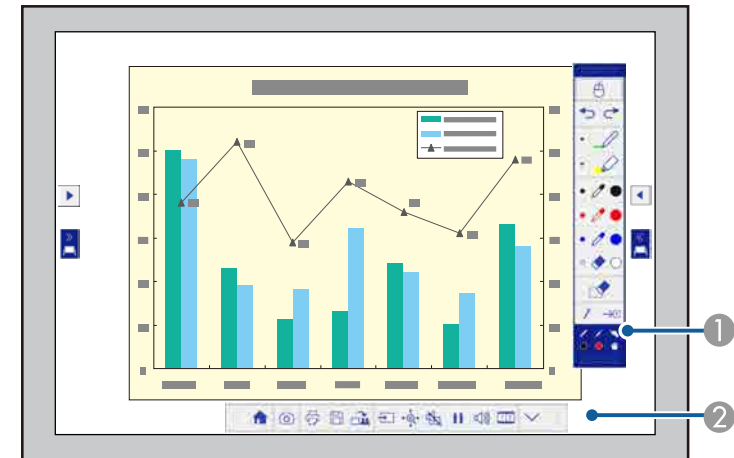
- "Pokretanje načina rada s bilješkama" [str.119](#)
- "Alatna traka načina rada s bilješkama" [str.120](#)
- "Donja alatna traka načina rada s bilješkama" [str.122](#)
- "Korištenje sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama" [str.123](#)

Pokretanje načina rada s bilješkama

Za crtanje na projiciranom zaslonu koristeći način rada s bilješkama, morate prikazati alatnu traku načina rada s bilješkama i donju alatnu traku.

- 1** Projicirajte sliku sa spojenog uređaja.
- 2** Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona ili prstom dodirnite projicirani zaslon.
- 3** Za pisanje ili crtanje, dodirnite  ili  karticu alatne trake.

Alatnu traku ćete vidjeti na projiciranoj slici, na primjer:



- 1** Alatna traka za crtanje načina rada s bilješkama
- 2** Donja alatna traka načina rada s bilješkama

Kada se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću interaktivne olovke ili prsta.



Alatna traka za crtanje nudi alate za crtanje, primjerice olovku i druge alate.

Alatna traka pri dnu sadrži dodatne alate kao što su alati za upravljanje projektorom ili spremanje projiciranog zaslona.



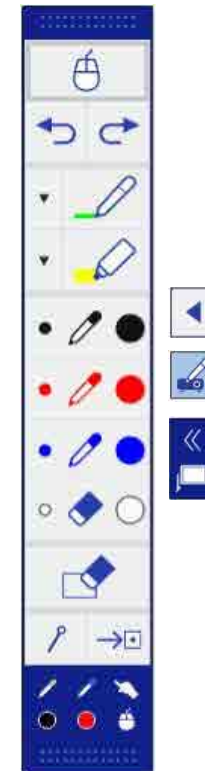
- Alatnu traku možete pomaknuti dodirivanjem i povlačenjem trake za gornji ili donji dio alatne trake.
- Alatnu traku pri dnu možete pomicati desno i lijevo tako da dotaknete i povučete desni ili lijevi rub trake.
- Za prebacivanje Načina rada s bilješkama u Način rada s bijelom pločom pritisnite gumb [Whiteboard] na upravljačkoj pločici ili na daljinskom upravljaču ili dodirnite i odvučite














karticu  ili  Načina rada s bilješkama.












Alatna traka načina rada s bilješkama




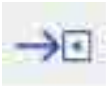






Alatna traka načina rada s bilježkama omogućava crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Alatna traka načina rada s bilježkama prikazana je na sljedećoj slici.



Prikazuje ili skriva alatnu traku. Kartice možete pomicati gore i dolje.

	<p>Prebacuje u računalni interaktivni način rada za korištenje računala tijekom crtanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Odaberite , zatim  za prebacivanje u računalni interaktivni način rada. Nakon prebacivanja načina rada, zadržat će se sadržaj nacrtan u načinu rada s bilješkama. Odaberite , zatim  za prebacivanje natrag u Način rada s bilješkama. <div data-bbox="434 555 1043 1082" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <ul style="list-style-type: none"> Ako se ikona  ne prikaže, postavite postavku Ikona nač.rada olov. u Uključeno u izborniku projektora Prošireno.  Prošireno > Zaslon > Ikona nač.rada olov. U Računalni interaktivni način možete prebaciti na sljedeći način: <ul style="list-style-type: none"> Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču. Promjena postavke Način rada olovkom u izborniku projektora Prošireno.  Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada olovkom </div>
	<p>Dijeli zaslon i prikazuje zaslon bijele ploče za pisanje. Kartice možete pomicati gore i dolje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Za povećanje jedne slike dok se druga slika smanjuje tijekom projekcije dijeljenog zaslona, dodirnite i povucite karticu . Za prijelaz u način rada s bijelom pločom za pisanje, dodirnite i povucite karticu do ruba zaslona.
	<p>Služi za prijelaz u računalni interaktivni način.</p>



	<p>Poništava prethodnu radnju.</p>
	<p>Vraća posljednju poništenu radnju.</p>
	<p>Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću korisničke olovke.</p> <p>Odaberite ikonu  kako biste promijenili boju i širinu korisničke olovke.</p>
	<p>Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću prozirne olovke za isticanje teksta.</p> <p>Odaberite ikonu  kako biste promijenili boju i širinu olovke za isticanje teksta.</p>
	<p>Crna olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).</p>
	<p>Crvena olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).</p>
	<p>Plava olovka (fina točka na lijevoj, debela na desnoj strani).</p>
	<p>Brisalo (tanko na lijevoj, debelo na desnoj strani).</p>
	<p>Služi za brisanje svih crteža.</p>





	<p>Skriva ili prikazuje alatnu traku za vrijeme crtanja.</p> <p> : alatna traka je skrivena za vrijeme crtanja.</p> <p> : alatna traka se uvijek prikazuje.</p>
	Zatvara alatnu traku.
	<p>Prikazuje koji alat koristite s olovkom  ili prstom .</p> <p> : korištenje alata s olovkom. Boja ikone označava boju olovke.</p> <p> : korištenje alata za brisalo.</p> <p> : Korištenje olovke ili prsta kao miša.</p>

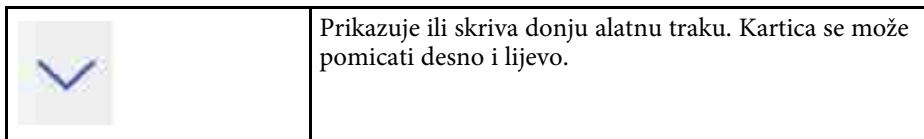
Donja alatna traka načina rada s bilješkama

Donja alatna traka načina rada s bilješkama omogućava spremanje, ispis stranica i upravljanje različitim značajkama projekora. Donja alatna traka načina rada s bilješkama prikazana je na sljedećoj slici.

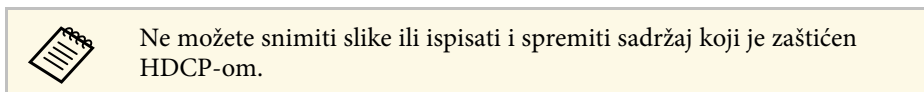


	Prikazuje početni zaslona.
	Snima snimku projiciranog zaslona. Nakon snimanja, slika se lijepi na novu stranicu u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.

	Za ispis projiciranog zaslona.
	Sprema projicirani zaslon u JPG format.
	Dijeli trenutni zaslon pomoću softvera Epson iProjection.
	<p>Služi za promjenu izvora slike uz pomoć prikazanog popisa.</p> <p>Za zatvaranje popisa izvora slike, odaberite ikonu  na vrhu popisa.</p>
	Povećavanje i smanjivanje projicirane slike.
	Isključivanje videoprikaza i zvuka. Dodirnite zaslon ako želite ponovno uključiti video i zvuk.
	Pauziranje video zapisa.
	Povećavanje i smanjivanje glasnoće.
	<p>Podjela zaslona za istodobnu projekciju dvije slike.</p> <p>Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu, odaberite ovu ikonu ako želite detaljno namjestiti postavke za korištenje interaktivnih značajki u projekciji na podijeljenom zaslonu.</p>



Prikazuje ili skriva donju alatnu traku. Kartica se može pomicati desno i lijevo.



Ne možete snimiti slike ili ispisati i spremiti sadržaj koji je zaštićen HDCP-om.

Korišćenje sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama

Spremanjem i ispisom podataka možete dijeliti sadržaj crteža stvoren u načinu rada s bilješkama.

» Srodne poveznice

- "Spremanje sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama" [str.123](#)
- "Ispis sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama" [str.123](#)

Spremanje sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama

Sadržaj crteža koji ste izradili na projiciranom zaslonu možete spremiti na USB memoriju ili mrežnu mapu. Spremati možete u JPEG formatu. Datoteka je spremljena na lokaciju određenu u izborniku **Spremi** u izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje** projektora. Ako ne možete pristupiti postavljenoj lokaciji, dolazi do pogreške. Naziv datoteke postavlja se automatski.

☛ Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Spremi


Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.

Datoteka se sprema automatski.

Ispis sadržaja crteža u načinu rada s bilješkama

Sadržaj crteža kojeg ste stvorili možete ispisati koristeći postavke pisača u izborniku **Ispis** u **Postavka bijele ploče za pisanje**. Ako pisač nije spojen, pojavit će se pogreška.

☛ Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Ispis

- 1** Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake. Prikazat će se zaslon Ispis.
- 2** Na zaslonu Ispis odredite broj kopija (do 20 listova).
- 3** Odaberite **Ispis**.



Kada je projektor priključen na računalo USB kabelom, računalom ćete moći upravljati s projiciranog zaslona koristeći interaktivne olovke ili prst, kao što biste to činili koristeći miš. S projiciranog zaslona možete se kretati, birati i interaktivno raditi na računalnim programima.



- Kada koristite više zaslona sa sustavom Windows 7 ili novijim, a na sekundarnom zaslonu koristite interaktivne značajke računala, postavite sljedeće postavke:
 - Postavite postavku **Način rada s olovkom** na **Windows/Mac način** u postavci **Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** projektor.
 - Idite u **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Postavke za Tablet PC > Postavljanje** kako biste pokrenuli program za postavljanje i konfigurirali interaktivne značajke.
- Ako postavite treći zaslon, nećete moći koristiti interaktivne značajke s tim zaslonom.
Ne možete pisati ili crtati na više zaslona.
- Ako želite koristiti računalni interaktivni način rada preko mreže, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac).

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način" [str.124](#)
- "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.125](#)
- "Prilagodba radnog područja olovke" [str.127](#)
- "Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo" [str.128](#)

Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način

Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operacijskih sustava da bi moglo koristiti računalni interaktivni način.

Windows	Windows Vista servisni paket 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni)
	Windows 7 servisni paket 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni)

Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 16.04 LTS • 16.10 • 17.04 • 17.10

Korištenje računalnog interaktivnog načina rada

Računalnim programima možete upravljati putem projiciranog zaslona koristeći računalni interaktivni način rada.

1 Ako koristite Mac, prije prvog korištenja interaktivnih značajki instalirajte Easy Interactive Driver na računalo.

2 Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.

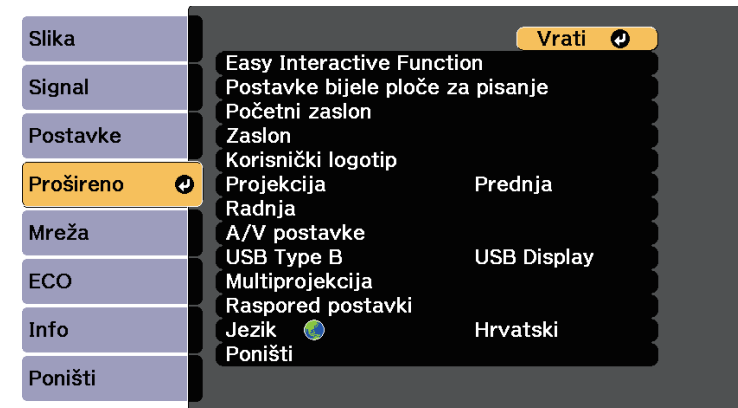


- Ako koristite upravljačku ploču, morate spojiti projektor, upravljačku ploču i računalo koristeći USB kablove.
- Ako računalni interaktivni način koristite putem mreže tada nije potreban USB kabel.

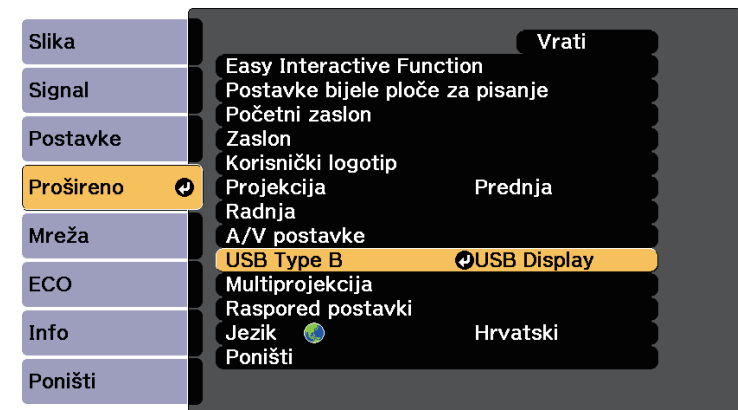
3 Uključite projektor.

4 Projicirajte računalni zaslon.

5 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



6 Odaberite postavke **USB Type B** i pritisnite tipku [Enter].



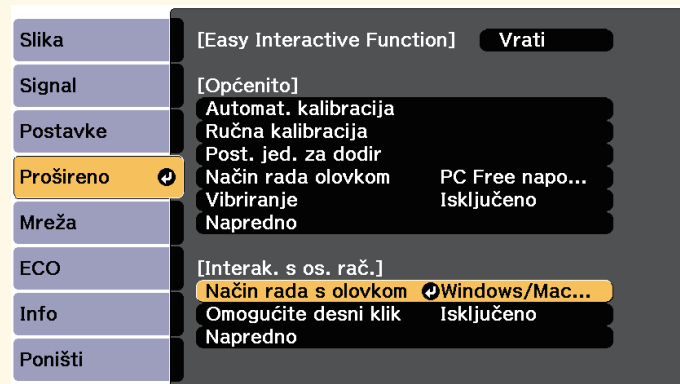
7 Odaberite nešto od sljedećeg:

- Za korištenje računalnog interaktivnog načina rada s računalnim kablom, HDMI kablom ili putem mreže, odaberite **Easy Interactive Function**.

- Ako želite koristiti interaktivni način rada i USB Display u isto vrijeme, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Prilikom projiciranja uporabom USB Displaya, odziv može biti sporiji.
- Istodobno korištenje dvije interaktivne olovke može izazvati smetnje kod određenih aplikacija. Interaktivnu olovku koja se ne koristi odmaknite od projekcijskog zaslona.
- Odaberite postavku **Način rada s olovkom** u sklopu postavke **Easy Interactive Function** u izborniku projektora **Prošireno**, u skladu s operacijskim sustavom spojenog računala.
☛ **Prošireno** > **Easy Interactive Function** > **Način rada s olovkom**



8 Za izlaz iz izbornika, pritisnite tipku [Menu].

9 Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.

10 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona ili prstom dodirnite projicirani zaslon.



Ikona će se prikazati na projiciranom zaslonu.



- Ikona će se prvi put prikazati na desnoj strani. Sljedeći put će se prikazati na strani s koje ste posljednji put otvorili alatnu traku.
- Ako se ikona ne prikaže, postavite postavku **Ikona nač.rada olov.** u **Uključeno** u izborniku projektora **Prošireno**.
☛ **Prošireno** > **Zaslon** > **Ikona nač.rada olov.**

11

Odaberite ikonu , a zatim odaberite ikonu .



- Računalni interaktivni način možete promijeniti i na sljedeći način:
- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
 - Promjenom postavke **Način rada olovkom** u izborniku projektora **Prošireno Interak. s os. rač.**.
☛ **Prošireno** > **Easy Interactive Function** > **Način rada olovkom**

Sada računalo možete koristiti pomoću interaktivne olovke ili prsta. Možete koristiti sljedeće:

- ploču za unos tablet računala u sustavu Windows 7 ili Windows Vista.
- rukopisni alat za bilješke u Microsoft Office aplikacijama.

» Srodne poveznice

- "Windows alati Unos olovkom i Rukopis" [str.136](#)
- "Kalibracija olovke" [str.85](#)
- "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver" [str.295](#)
- "Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo" [str.128](#)

- "Mrežna uporaba interaktivnih značajki" [str.135](#)
- "Kalibriranje za dodirne operacije prstom" [str.89](#)

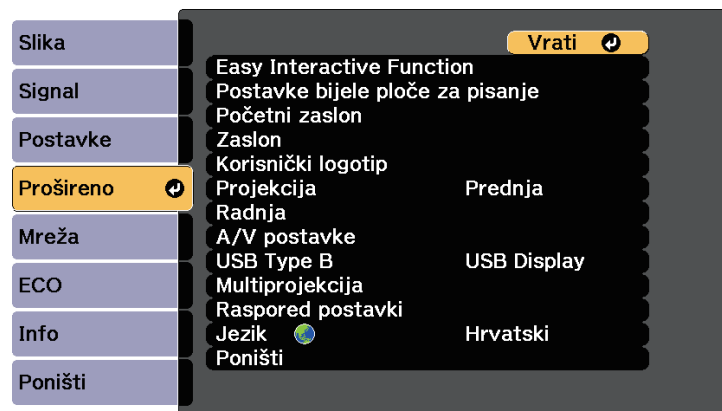
Prilagodba radnog područja olovke

Radno područje olovke obično se automatski prilagođava ako priključite drugo računalo ili prilagodite razlučivost računala. Ako primijetite da je položaj olovke neispravan dok koristite računalo s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način), moći ćete ručno prilagoditi područje olovke.

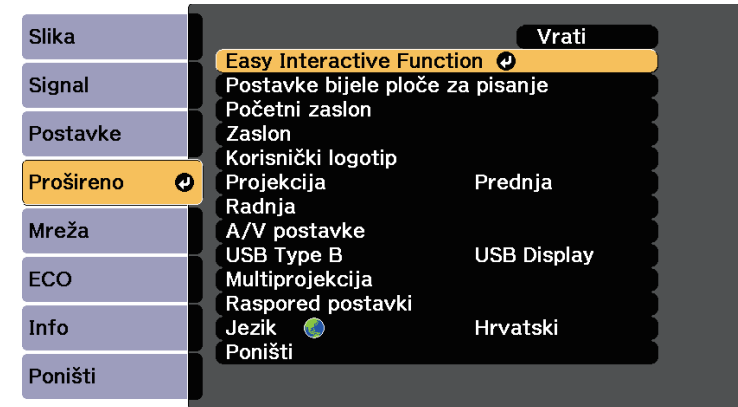


Ručno podešavanje nije moguće prilikom projiciranja s LAN izvora.

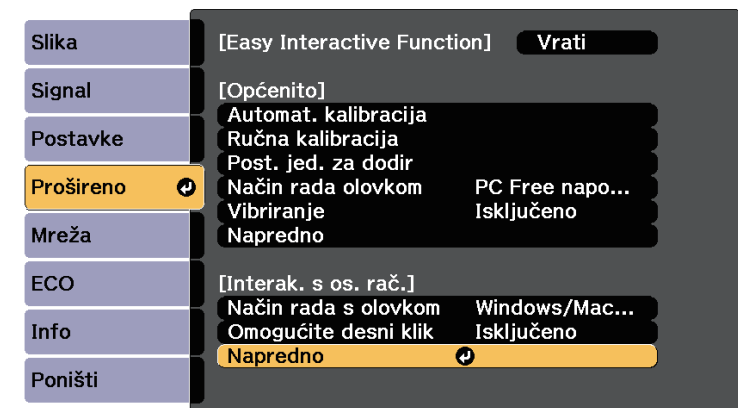
- 1 Ako je potrebno, prijedite u računalni interaktivni način.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite [Enter].



- 4 U odjeljku **Interak. s os. rač.** odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].

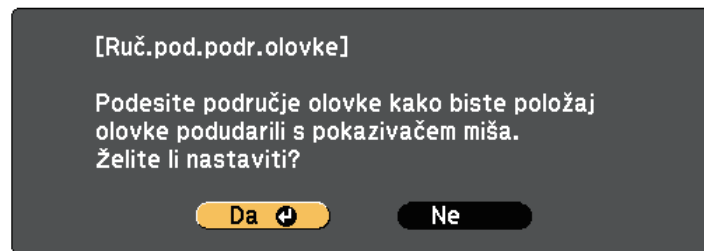


- 5** Odaberite **Ruč.pod.podr.olovke** pa pritisnite gumb [Enter].



Ako je **Auto.pod.podr.olovke** namješteno na **Uključeno**, promijenite na **Isključeno**.

- 6** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].



Pokazivač miša pomaknut će se prema gornjem lijevom kutu.

- 7** Kada se pokazivač miša zaustavi u gornjem lijevom kutu slike, olovkom dodirnite vrh pokazivača.

Pokazivač miša pomaknut će se prema donjem desnom kutu.

- 8** Kada se pokazivač miša zaustavi u donjem desnom kutu slike, olovkom dodirnite vrh pokazivača.

» Srodne poveznice

- "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.125](#)

Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo

Instalirajte Easy Interactive Driver na računalo kako biste mogli koristiti računalni interaktivni način.



Možda ste već instalirali Easy Interactive Tools koristeći mogućnost **Korisnička instalacija** koja služi i za instalaciju softvera Easy Interactive Driver. Za pojedinosti pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* na CD-ROM-u s dokumentima.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.
Prikazat će se prozor EPSON.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON.
- 4** Odaberite **Korisnička instalacija**.
- 5** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.
- 6** Ponovno pokrenite računalo.



Interaktivni način rada možete jednostavno promijeniti.

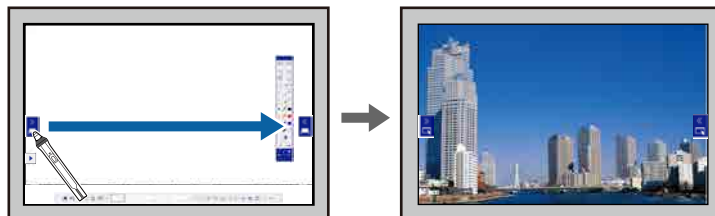
- Za prijelaz iz računalnog interaktivnog načina rada u načina rada s bilješkama i obrnuto, odaberite jednu od sljedećih ikona:
- Za promjenu s načina rada s bilješkama na računalni interaktivni način rada:





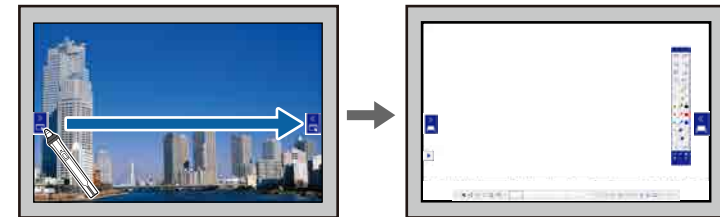
- Za promjenu s računalnog interaktivnog načina rada na način rada s bilješkama:



- Za prijelaz iz načina rada s bilješkama u način rada s bijelom pločom za pisanje i obrnuto, odaberite jednu od sljedećih kartica:
- Za prijelaz iz načina rada s bijelom pločom za pisanje u način rada s bilješkama, dodirnite i povucite  ili  karticu načina rada s bilješkama do ruba zaslona.



- Za prijelaz iz načina rada s bilješkama u način rada s bijelom pločom za pisanje, dodirnite i povucite  ili  karticu načina rada s bijelom pločom do ruba zaslona.




- Interaktivni način rada možete promijeniti i na sljedeći način:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
 - Prijelaz u **PC Free napomene** ili **Interak. s os. rač.** u postavci **Način rada olovkom** u izborniku projektora **Prošireno**.
 - ☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada olovkom**
 - U računalni interaktivni način rada se možete prebaciti kada je izvor slike Računalo, HDMI, USB Display ili LAN.
 - U računalni interaktivni način rada ne možete prijeći ako je postavka **USB Type B** u izborniku projektora **Prošireno** postavljena na **Bežični miš/USB Display**.
 - Nakon prijelaza u računalni interaktivni način, zadržat će se sadržaj nacrtan u načinu rada s bilješkama.

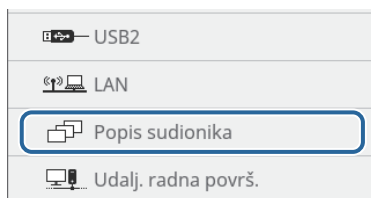
Ako ste uređaje s projektorom povezali putem mreže, možete odabrati projekciju slike s tih uređaja.

Možete odabrati izvor slike s računala na kojima je pokrenut softver Epson iProjection (Windows/Mac) i pametnih telefona ili tableta na kojima je pokrenut softver Epson iProjection (iOS/Android).



Možete odabrati bilo koji priključeni uređaj za projekciju, čak i ako se korisnik povezao pomoću softvera Epson iProjection s omogućenom značajkom moderatora. Pojednosti o značajci moderatora potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake, a zatim odaberite **Popis sudionika** s popisa izvora slike.




Prikazuje se zaslon za odabir korisnika.

- 2 Odaberite korisničko ime za uređaj s kojeg želite izvesti projekciju.



- 1 Prikazuje korisnička imena mrežnih uređaja povezanih s projektorom. Kada su prikazane sličice, zaslon svakog uređaja prikazan je u obliku sličice.

Ikona  se prikazuje pored korisničkog imena trenutno projiciranog uređaja.

- 2 Zatvara zaslon za odabir korisnika i služi za povratak na prethodni zaslon.
- 3 Kliknite za pomicanje na prethodnu ili sljedeću stranicu.
- 4 Služi za promjenu prikaza zaslona za odabir korisnika između prikaza u obliku minijatura, odnosno ikona.
- 5 Osvježava zaslon za odabir korisnika. Kada se novi korisnik poveže s projektorom putem mreže, odaberite ovaj gumb kako bi se ažurirao popis korisnika.



- Na zaslonu za odabir korisnika istodobno možete koristiti dvije olovke ili jedan prst.
- Kada se prikazuje zaslon za odabir korisnika, nije moguće sljedeće:
 - Odabir drugog izvora slike
 - Uporaba drugih interaktivnih značajki
 - Upravljanje projektorom iz alatne trake pri dnu
 - Povezivanje s više projektora
 - Oglašavanje zvuka iz projektora (on je privremeno isključen)
 - Projiciranje slike pomoću softvera Epson iProjection

Vidjet ćete sliku zaslona odabranog korisnika.

Kada promijenite korisnika, ponovite ove korake.




- Pristup zaslonu Popis sudionika nije moguć prilikom povezivanja više projektora uz pomoć softvera Epson iProjection (Windows/Mac) i projiciranja iste slike (zrcaljenje).
- Ako na zaslonu za odabir korisnika ne rade funkcije olovke ili dodirne radnje interaktivne, na prethodni zaslon vratit ćete se pritiskom na gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

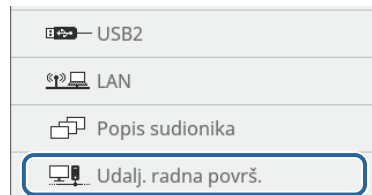
Veza s udaljenim računalom omogućuje upravljanje udaljenim računalom s projiciranog zaslona interaktivnim olovkama ili prstom. Također možete dodavati napomene na projicirani sadržaj.

Vezu s udaljenim računalom možete koristiti putem žičane LAN ili bežične LAN mreže. Brzina veze razlikuje se ovisno o komunikacijskom opsegu mreže. Za stabilnu komunikaciju preporučamo korištenje žičane LAN mreže.



Pobrinite se da je računalo omogućeno za daljinsko upravljanje. Pojediniosti potražite u priručniku računala.

- 1 Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu, a zatim odaberite **Udalj. radna površ.** s popisa izvora slike.



Povezivanje udalj. radne povr. možete odabrati na početnom zaslonu.

- 2 Odaberite sljedeće postavke veze na zaslonu Povezivanje udalj. radne povr.

- 1 Unesite IP adresu udaljenog računala ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) koji su potrebni za povezivanje s udaljenom radnom površinom. Možete unijeti do 64 alfanumeričkih znakova. Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj. Broj priključka možete unijeti dodavanjem nakon IP adrese ili broja FQDN nakon dvotočke (IP adresa ili FQDN: broj priključka).
- 2 Unesite korisničko ime za udaljeno računalo. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka. Naziv domene možete unijeti dodavanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime).
- 3 Unesite lozinku za udaljeno računalo. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka.
- 4 Odaberite brzinu/kvalitetu veze s udaljenim računalom.
Razlučivost projekcije zaslona udaljenog računala razlikuje se ovisno o postavkama **Kvaliteta**:
 - Brzina: WXGA
 - Kvaliteta: WUXGA



- Vanjsku USB tipkovnicu možete povezati na USB-A priključak na upravljačkoj pločici i koristiti ju za unos brojeva i znakova. Podržana je engleska tipkovnica (tipkovnica 101). Uporaba tipkovnice umjesto prikazane tipkovnice omogućuje siguran unos korisničkog imena ili lozinke.
- Kada se prikazuje zaslon Povezivanje udalj. radne povr., nije moguće sljedeće:
 - Odabir drugog izvora slike
 - Uporaba drugih interaktivnih značajki
 - Upravljanje projektorom iz alatne trake pri dnu
 - Povezivanje s više projektora
 - Oglašavanje zvuka iz projektor (on je privremeno isključen)
- Također možete postaviti zadanu **Adresu, Korisničko ime i Lozinku** koristeći **Post. udalj. radne povr.** u izborniku **Mreža** projektor.

3 Odaberite **Poveži**.


Vidjet ćete sliku zaslona udaljenog računala.



- Zaslon udaljenog računala prikazuje se s LAN izvora. Za povratak na zaslon udaljenog računala nakon prebacivanja na druge izvore, pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
- Za unos brojeva i znakova tijekom veze s udaljenom radnom površinom također možete koristiti USB tipkovnicu. Raspored tipkovnice možete promijeniti u sustavu Windows. Pogledajte Windows Pomoć za pojedinosti.

4 Za prebacivanje na Način rada s bilješkama, odaberite ikonu , a zatim odaberite ikonu .



Za prekid veze s udaljenim računalom, odaberite ikonu , **Povezivanje udalj. radne povr.** i zatim **Prekini vezu**.

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za vezu s udaljenim računalom" [str.133](#)
- "Ograničenja veze s udaljenim računalom" [str.133](#)

Zahtjevi sustava za vezu s udaljenim računalom

Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operacijskih sustava da bi moglo koristiti vezu s udaljenim računalom.

Windows	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni)
	Windows Server 2008 R2
	Windows Server 2012
	Windows Server 2016

Ograničenja veze s udaljenim računalom

Funkcionalna ograničenja

Sljedeće funkcije na vezi s udaljenim računalom nisu podržane.

- Pristupnik udaljenog računala

- RemoteFX
- USB preusmjeravanje
- Prijenos zvuka

Ograničenja u radu

- Istovremeno možete koristiti samo jednu olovku ili jedan prst.
- Radnje dodira su dostupne kad ih vaše računalo podržava, za operativne sustave Windows 10, Windows 8.1 ili Windows 8.
- Provjera autentičnosti poslužitelja nije izvedena. Prema tome, certifikat poslužitelja nije provjeren.

Projektor možete koristiti u računalnom mrežnom interaktivnom načinu.

Ako želite ostaviti bilješku kada koristite računalni mrežni interaktivni način trebate koristiti Easy Interactive Tools (ili drugi program za bilježenje). Easy Interactive Tools omogućava korištenje raznih alata za crtanje, tretiranje površine za crtanje kao stranice i spremanje crteža u obliku datoteke radije kasnije uporabe. Easy Interactive Tools možete instalirati sa CD-a EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Softver možete preuzeti i s Epsonove web stranice.

Koristite softver Epson iProjection (Windows/Mac) za postavljanje projektor na računalnoj mreži i korištenje računalnog mrežnog interaktivnog načina:

Odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevit prozore** u kartici **Prilagodi rad**.

Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Broj olovaka ili prstiju koje možete koristiti istovremeno je sljedeći:
 - Windows: dvije olovke i šest prstiju
 - Mac: jedna olovka ili jedan prst
- Mrežni odziv može biti sporiji.
- Ne možete mijenjati postavku **Način rada s olovkom** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Istodobno možete priključiti do četiri projektor pomoću softvera Epson iProjection. Kada je spojen s više projektor, računalni interaktivni način radi za bilo koji projektor. Radnje izvršene na jednom projektoru održavaju se na ostalim projektorima.

» Srodne poveznice

- "Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži" [str.135](#)

Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži

Pratite sljedeće mjere opreza u slučaju povezivanja s projektorom na drugoj podmreži koristeći softver Epson iProjection (Windows/Mac) i koristite interaktivne značajke:

- Projektor ćete na mreži potražiti tako da unesete njegovu IP adresu. Ne možete ga potražiti unosom njegova naziva.
- Provjerite jeste li dobili povratni odjek s mrežnog projektor u slučaju slanja zahtjeva za odjekom putem ping naredbe. Ako je na usmjerivaču onemogućen Internet Control Message Protocol (ICMP) s projektorom ćete se moći povezati na udaljenim lokacijama čak i ako niste dobili povratni odjek.
- Provjerite jesu li otvoreni sljedeći ulazi.

Priključak	Protokol	Iskorištenost	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za povezivanje i upravljanje	dvosmjerno
3621	TCP	Za prijenos slika	dvosmjerno
3629	TCP	Za upravljanje projektorom	dvosmjerno

- Provjerite jesu li na usmjerivaču ispravno konfigurirane postavke filtriranja MAC adrese i filtriranja aplikacija.
- Ako se upravljanje širinom pojasa primjenjuje na komunikaciju između lokacija, a Epson iProjection ide preko kontrolirane širine pojasa, nećete se moći povezati s projektorom na udaljenim lokacijama.



Epson ne jamči vezu s projektorom na drugoj podmreži pomoću softvera Epson iProjection, čak i ako su zadovoljeni gore navedeni zahtjevi. Ako razmišljate o uvođenju, prvo provjerite vezu u vašoj mrežnoj okolini.

Ako koristite Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, alate za unos olovkom i alat Ink moći ćete koristiti za dodavanje rukom pisanog unosa i bilješki u vaš rad.

Značajku za unos olovkom i značajku Rukopis možete koristiti i mrežno ako ste interaktivne značajke učinili dostupnima na vašoj mreži.

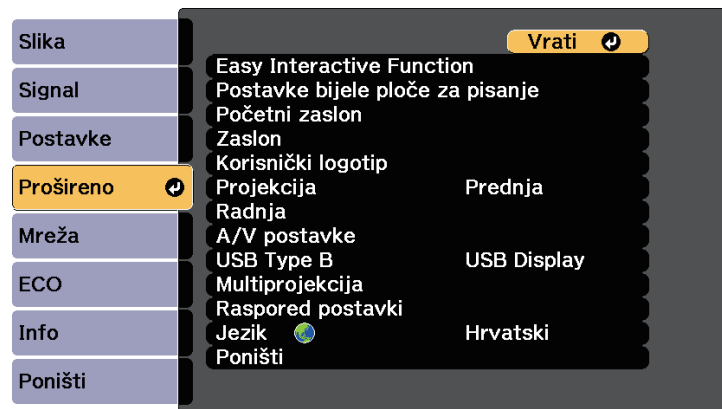
» Srodne poveznice

- "Omogućavanje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis" [str.136](#)
- "Korištenje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis" [str.137](#)

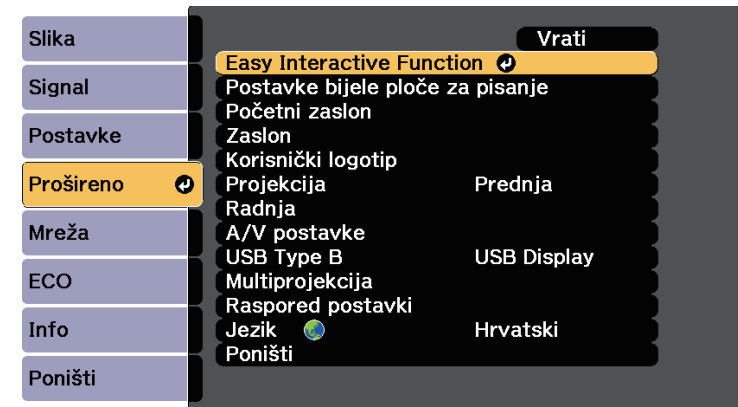
Omogućavanje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis

Ako želite koristiti značajku unosa olovkom i značajku Rukopis u sustavu Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, potrebno je prilagoditi postavke olovke u izborniku projektora **Prošireno**.

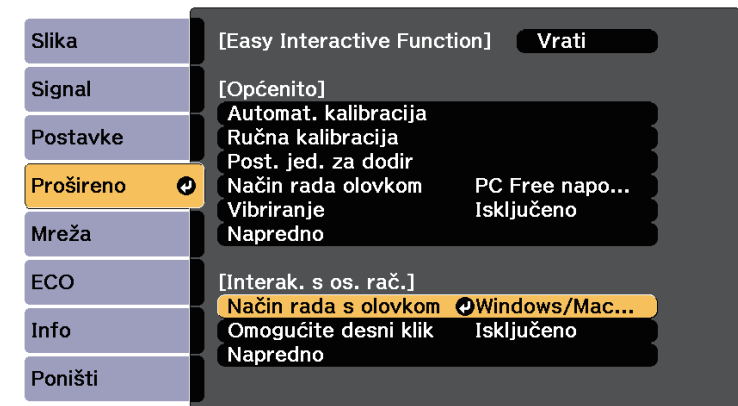
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Način rada s olovkom** i pritisnite gumb [Enter].



- 4 Odaberite **Windows/Mac način** pa pritisnite [Enter].


Korištenje Windows značajki unosa olovkom i Rukopis

Ako koristite Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, moći ćete dodati rukom pisani unos i pretvoriti ga u tekst.

Ako imate Microsoft Office 2007 ili noviji, funkciju Rukopis moći ćete koristiti za dodavanje rukom pisanih bilješki u Word dokument, Excel proračunsku tablicu ili PowerPoint prezentaciju.



Nazivi mogućnosti za funkcije bilješki ovise o inačici paketa Microsoft Office.

- Za otvaranje dodirne tipkovnice u sustavu Windows 10, kliknite desnu tipku miša ili dodirnite i držite programsku traku, a zatim odaberite **Pokaži gumb dodirne tipkovnice**. Odaberite ikonu tipkovnice na zaslonu.
- Za otvaranje dodirne tipkovnice u sustavu Windows 8, kliknite desnu tipku miša ili dodirnite i držite programsku traku, a zatim odaberite **Alatne trake > Dodirna tipkovnica**. Odaberite ikonu tipkovnice na zaslonu, zatim odaberite ikonu olovke.
- Za otvaranje ploče za unos na tablet u sklopu sustava Windows 7 ili Windows Vista, odaberite  > **Svi programi > Dodaci > Tablet > Ploča za unos u tablet**.
U okvir možete upisivati olovkom ili prstom, a zatim odaberite jednu od mogućnosti za uređivanje i pretvorbu teksta.
- Za dodavanje bilješki Rukopisa u Microsoft Office aplikacijama, odaberite izbornik **Pregled**, a zatim odaberite **Pokreni unos rukopisa**.



U Microsoft Wordu ili Excelu odaberite karticu **Umetni** pa kliknite na **Pokreni unos rukopisa**.

- Ako želite bilješkama označiti vaše PowerPoint slajdove u načinu rada dijaprojeksijske, pritisnite gumb na bočnoj strani olovke ili prstom pritisnite projekcijsku površinu i držite 3 sekunde pa u skočnom izborniku odaberite **Mogućnosti pokazivača > Olovka**.

Više informacija o ovim značajkama potražite u pomoći za Windows.

Istodobno možete projicirati slike iz dva izvora na desnoj i lijevoj strani zaslona te koristiti interaktivne značajke.

Kada koristite način rada s bilješkama na oba zaslona, možete pisati i crtati od zaslona do zaslona.



- Na jednom od zaslona možete koristiti samo interaktivni način rada računala.
- Okvirom možete prikazati područje na kojem možete pisati i crtati. Prilikom istodobne projekcije dvije slike pritisnite tipku [Menu] i mogućnost **Prikaz podr. crtanja** postavite na **Uključeno**.
- Vrijeme odaziva može biti malo sporije.





» Srodne poveznice

- "Prebacivanje Split Screen projekcije" [str.138](#)
- "Odabir postavki Split Screen za interaktivnu značajku" [str.138](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.143](#)

Prebacivanje Split Screen projekcije

Zaslon možete podijeliti za istodobnu projekciju dvije slike pomoću alatne trake pri dnu ili daljinskog upravljača. Slijedite upute iz nastavka za prijelaz na projekciju na podijeljenom zaslonu pomoću alatne trake pri dnu.



U načinu rada bijele ploče za pisanje također je moguće podijeliti zaslon; to se izvodi kucanjem i povlačenjem  ili  kartice načina rada s bilješkama. U načinu rada s bilješkama također je moguće podijeliti zaslon; to se izvodi kucanjem i povlačenjem  ili  kartice načina rada bijele ploče za pisanje.

- 1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake.



- 2 Odaberite izvore ulaznih signala za lijevi i desni zaslon.




Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.

- 3 Odaberite **Promjena za Izvor**.

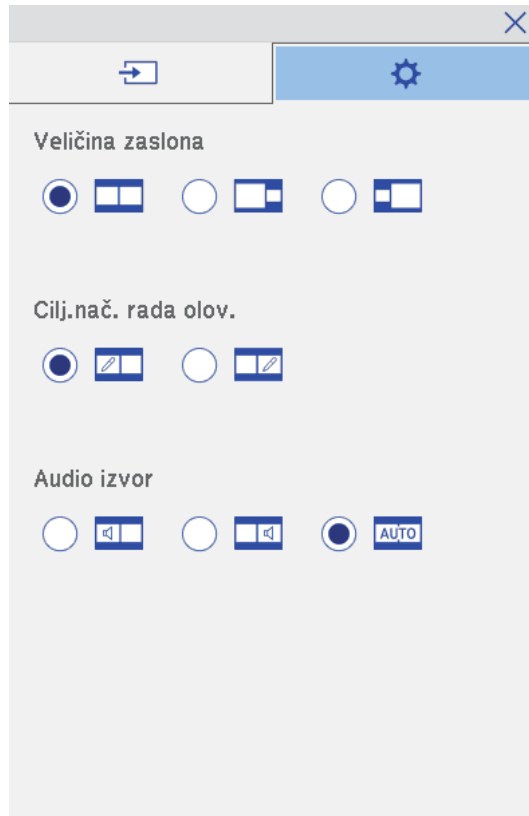
Odabir postavki Split Screen za interaktivnu značajku



Slijedite upute iz nastavka za odabir postavki projekcije na podijeljenom zaslonu pomoću alatne trake pri dnu.


- 1 Odaberite ikonu  pri dnu alatne trake. Prikazat će se zaslon Postavi Split Screen.

- 2 Odaberite karticu .


3 Odaberite sljedeće postavke za Split Screen.



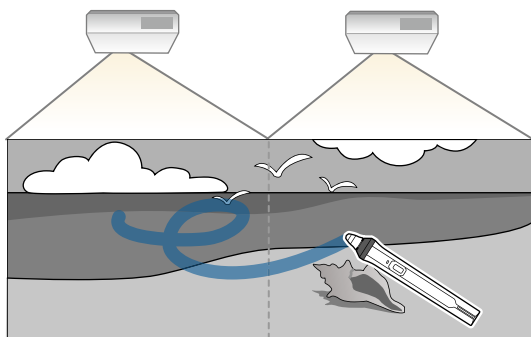
- **Veličina zaslona:** služi za povećavanje jedne slike uz smanjivanje druge. Ako ste odabrali ikonu  **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.
- **Cilj.nač. rada olov.:** omogućava korištenje olovke ili prsta kao miša na bilo kojem zaslonu.
- **Audio izvor:** služi za odabir zvuka. Odaberite ikonu  (**Auto**) kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

4 Odaberite ikonu  na zaslonu Postavi Split Screen ako ga želite zatvoriti.



Također možete dodirnuti i povući karticu  za povećavanje jedne slike, dok smanjujete drugu sliku.

Interaktivne značajke projektor možete koristiti za vrijeme projiciranja dvama projektorima postavljenima jedan pored drugog. Instalirajte Easy Interactive Driver 4.0 s CD-ROM-a Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Detaljne upute o postavljanju više projektor i postavki za interaktivne značajke pronaći ćete u *Priručnik za instalaciju*.




Možda nećete moći pisati i crtati preko rubova slika.

» Srodne poveznice


- "Privremeno korištenje interaktivnih značajki na samo jednom projektoru" [str.140](#)
- "Korištenje više projektor" [str.163](#)
- "Priključivanje više projektor istog modela" [str.42](#)

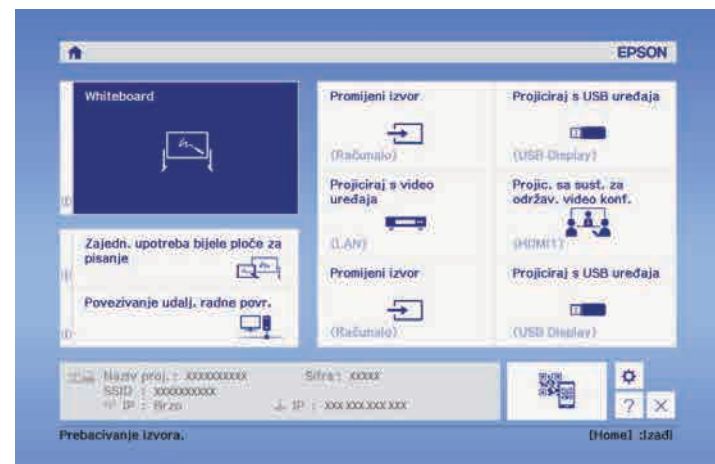
Privremeno korištenje interaktivnih značajki na samo jednom projektoru

Kad koristite interaktivne značajke na zaslonu kojeg projiciraju dva projektor i odaberete sljedeće postavke moći ćete privremeno koristiti interaktivne značajke sa samo jednim projektorom. Ova postavka je dostupna samo na početnom zaslonu.

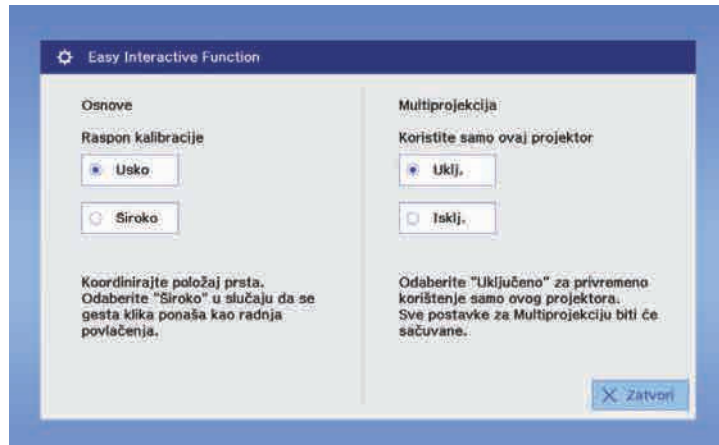
- 1 Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču ili ikonu  pri dnu alatne trake.

Prikazat će se početni zaslon.

- 2 Pritisnite ikonu .



- 3** Odaberite **Uključeno** za **Koristite samo ovaj projektor**.



- 4** Pritisnite **Zatvori** za povratak na prethodni zaslon.

Sada možete privremeno koristiti interaktivne značajke pomoću samo jednog projektor.



Kada se projektor isključi, postavka **Koristite samo ovaj projektor** će se vratiti na vrijednost **Isključeno**.

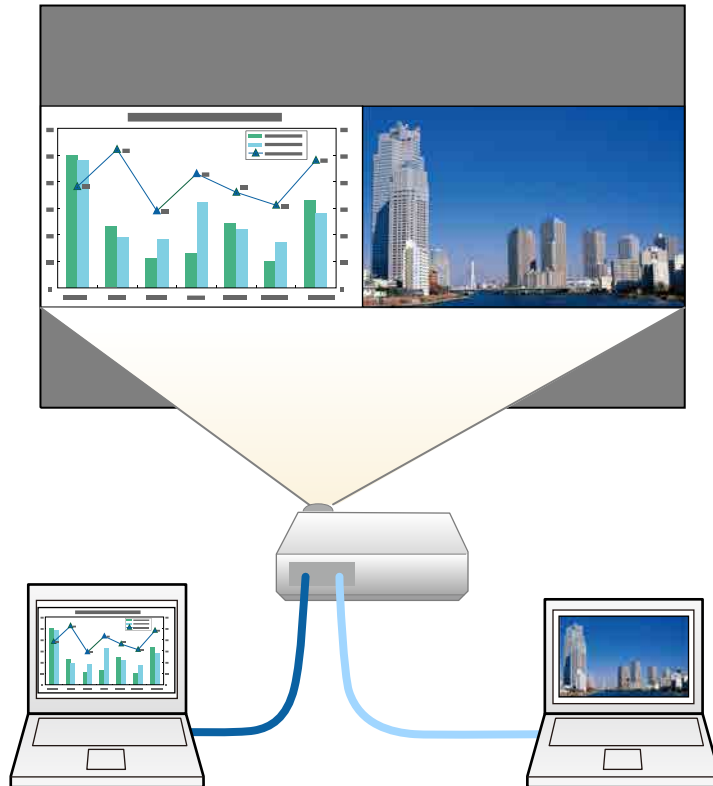
Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

» Srodne poveznice

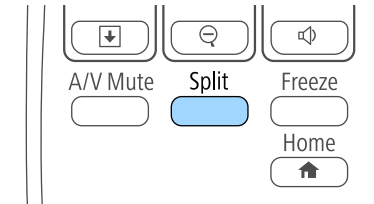
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.143](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.146](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.153](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.154](#)
- "Zumiranje slika" [str.155](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.156](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.158](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.159](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.161](#)
- "Korištenje više projektora" [str.163](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.170](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektor.



- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektor neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.



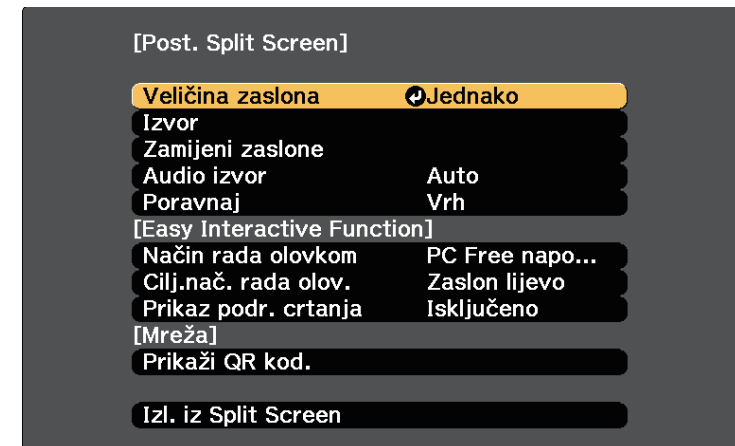
Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



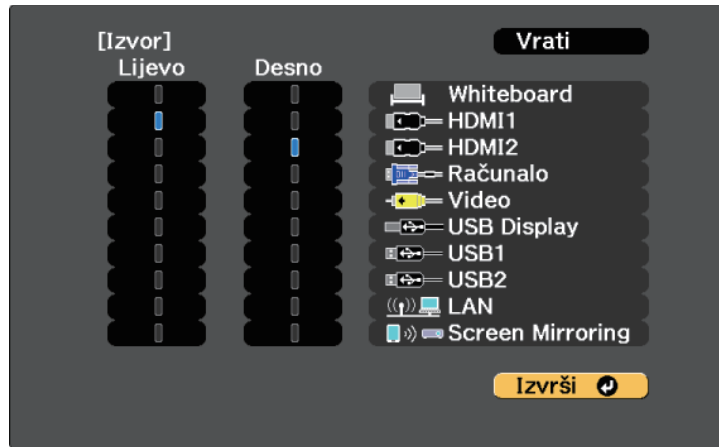
Iste funkcije možete izvršiti iz funkcije **Split Screen** na izborniku projektor **Postavke**.

2 Pritisnite gumb [Menu].

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3** Ako želite odabrati ulazni izvor za drugu sliku, odaberite postavku **Izvor**, pritisnite [Enter], odaberite ulazni izvor, odaberite **Izvrši** pa pritisnite [Enter].



- Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.
- Za vrijeme korištenja funkcije podijeljenog zaslona, zaslon **Izvora** će se prikazati kada promijenite ulazni izvor s daljinskog upravljača.

- 4** Za prijelaz između slika, odaberite **Zamijeni zaslone** pa pritisnite [Enter].

Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



- 5** Ako želite povećati jednu sliku dok smanjujete drugu, odaberite **Veličina zaslona**, pritisnite [Enter], odaberite veličinu i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



Ako ste odabrali **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.

- 6** Za odabir zvuka, odaberite **Audio izvor**, pritisnite [Enter], odaberite mogućnost zvuka i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



Odaberite **Auto** kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

- 7** Za poravnavanje projiciranih slika, odaberite **Poravnaj**, pritisnite [Enter], odaberite postavku pa ponovno pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].

- 8** Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

» Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.144](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.145](#)
- "Interaktivne značajke pri istodobnom projiciranju dvije slike" [str.138](#)

Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati na podijeljenom zaslonu.

- Computer i Video
- USB Display i USB1/USB2/LAN

- USB1/USB2 i LAN
- USB1 i USB2

Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Dinamički kontrast
- Zamrzni (samo kada je jedan od zaslona postavljen na **Whiteboard**)

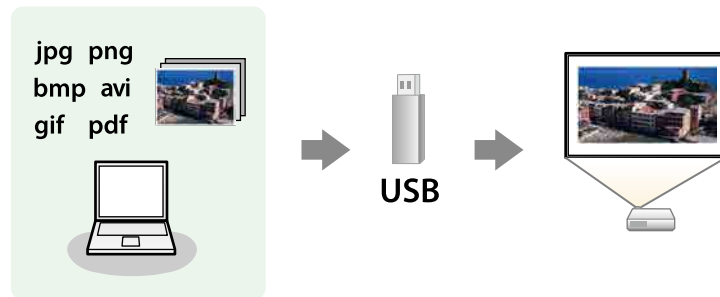
Ograničenja u vezi slika

- Ako ste prilagodili postavke kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje**, **Nijansa** i **Oštrina** u izborniku projektora **Slika**, te promjene moći će se primijeniti samo na lijevu sliku. Zadane prilagodbe primjenjuju se na sliku s desne strane. Prilagodbe koje utječu na cijelu projiciranu sliku, kao što su **Način rada u boji** i **Temperatura boje**, primjenjuju se na lijevu i na desnu sliku.
- Čak i ako izmijenite postavke **Smanjenje buke** i **Uklan. isprepl.** u izborniku projektora **Slika**, postavka **Smanjenje buke** će se postaviti na 0, a postavka **Uklan. isprepl.** na **Isključeno** za sliku na desnoj strani.
 - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**
 - ☛ **Slika > Napredno > Uklan. isprepl.**
- Čak i ako postavite **Pozadina zaslona** na **Logotip** na izborniku **Prošireno** projektora, plavi zaslon će se prikazati ako nema ulaznog signala slike.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.70](#)
- "Način rada u boji" [str.72](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.220](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Zumiranje slika" [str.155](#)

PC Free značajku projektora možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektora.



» Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.146](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.146](#)
- "Pokretanje PC Free dijaprojekcije" [str.147](#)
- "Pokretanje PC Free prezentacije PDF datoteke" [str.148](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.150](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.151](#)

Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektora.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u CMYK formatu • u progresivnom formatu • jako komprimirana • u razlučivosti većoj od 8192 × 8192
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800 • animirana
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1920 × 1200
PDF	.pdf	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • spremljena u formatu za PDF inačice 1.7 ili novije • šifrirana
Film	.avi (JPEG s pokretima)	Podržava samo AVI 1.0. Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM • u razlučivosti većoj od 1280 × 720 • Veće od 2 GB

Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- USB mrežni adapter ne možete koristiti za značajke PC Free.
- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.

- Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.
- Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
- Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
- Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
- Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
- Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V bez tona
 - E-Zoom
 - Pokazivač

» Srodne poveznice

- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.154](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.153](#)
- "Zumiranje slika" [str.155](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.158](#)

Pokretanje PC Free dijaprojekcije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojekciju.



- Također možete povezati USB uređaj na upravljačku pločicu.
- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- U računalnom interaktivnom načinu rada možete upravljati dijaprojekcijom pomoću interaktivne olovke ili prsta umjesto daljinskog upravljača.

1

Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili upravljačkoj pločici. Odaberite izvor **USB1**.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2

Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapu označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3 Učinite nešto od sljedećeg:

- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)
- Za prikaz dijaprojeksijskih svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].

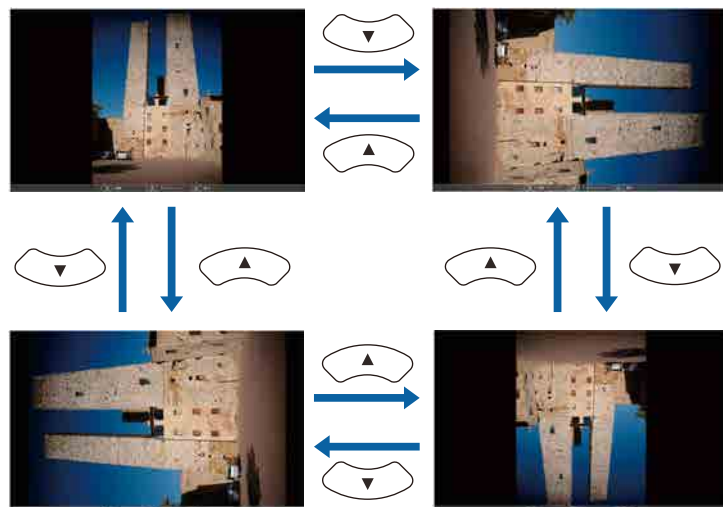


- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gumb sa strelicom gore i dolje.

Također možete zakretati sliku pomicanjem interaktivnom olovkom ili prstom.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

Također možete pomicati naprijed ili natrag pomicanjem slike interaktivnom olovkom ili prstom.

5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.151](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.37](#)

Pokretanje PC Free prezentacije PDF datoteke

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti prezentaciju PDF datoteke.



- Također možete povezati USB uređaj na upravljačku pločicu.
- Za vrijeme prezentacije PDF datoteke iz USB uređaja, ne možete činiti sljedeće:
 - objaviti lozinku
 - prikazivati e-potpise, JPEG2000 slike, prozirne efekte, 3D radove ili komentare
 - Reproducirati multimedijski sadržaj
 - Prikazivati šifrirani PDF sadržaj
 - prikazati PDF datoteku bez .pdf nastavka naziva datoteke

1 Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili upravljačkoj pločici. Odaberite izvor USB1.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3 Gumbima sa strelicama označite datoteku i pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)

Prva stranica u PDF datoteci prikazat će se na zaslonu pune veličine.



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije PDF datoteke:

- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu stranicu koristite gumb sa strelicom prema gore ili prema dolje.
Također se možete pomicati naprijed ili natrag pomicanjem stranice interaktivnom olovkom ili prstom.
- Za prikaz izbornika stranica za odabir pritisnite gumb [Esc], pritisnite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno kako biste odabrali stranicu pa pritisnite [Enter]. (Ako pritisnete [Esc] dok je prikazan izbornik odabira stranice, on će se zatvoriti.)

Izbornik stranica također možete prikazati dodirivanjem i držanjem interaktivnom olovkom ili prstom.



- Za povećanje prikaza stranice tako da pristaje na cijeli zaslon, pritisnite [Enter]. Stranice portretne orijentacije proširit će se vodoravno cijelom širinom zaslona, a stranice pejzažne orijentacije proširit će se okomito cijelom visinom zaslona. Za pomicanje stranice kada je stranica prikazana u proširenoj veličini koristite gumbe sa strelicama. Ponovno pritisnite gumb [Enter] za povratak na prikaz u standardnoj veličini.

Povećati pogled stranice također možete dodirivanjem interaktivnom olovkom ili prstom.

- Za zaokretanje prikazane stranice koristite gumbe sa strelicom ulijevo i udesno.

Stranicu možete zaokretati i brzim pomicanjem s jedne na drugu stranu pomoću interaktivne olovke ili prsta.

5 Za zaustavljanje prikaza pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Također možete povezati USB uređaj na upravljačku pločicu.
- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

1 Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili upravljačkoj pločici. Odaberite izvor **USB1**.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz filmskih datoteka na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3 Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

4 Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izadi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

5 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.151](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.37](#)

Opcije prikaza značajke PC Free

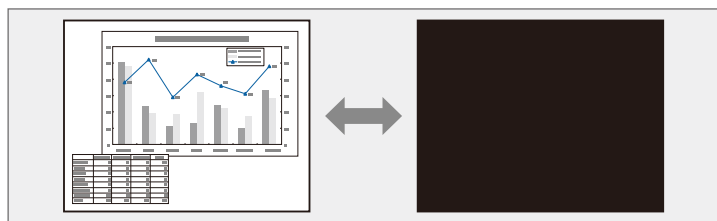
Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



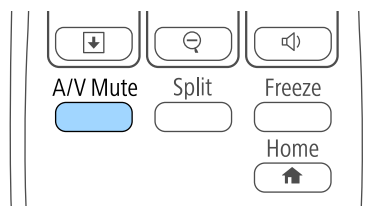
Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivost prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



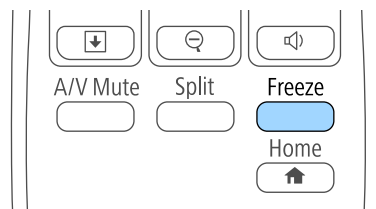
- Napajanje projektora automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V Mute. Ovu značajku možete onemogućiti u izborniku **ECO**.
🖱️ **ECO > Tajmer A/V utišav.**

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.245](#)

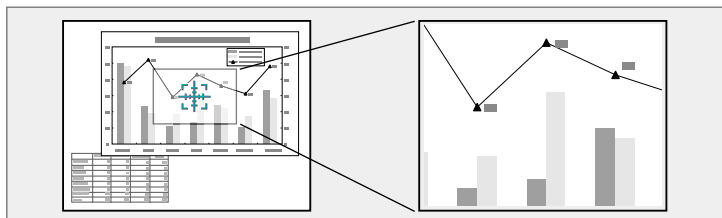
Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



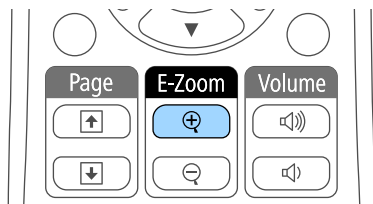
- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.



Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja. Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

2 Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom] + za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom] + za brže zumiranje.
- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Daljinski upravljač projektoru možete koristiti kao bežični miš za udaljeno upravljanje projekcijom s računala.



Značajke bežičnog miša možete koristiti sa sustavima Windows Vista i novijima ili OS X 10.7.x i novijima.

- 1** Projektor u računalu priključite koristeći priključak USB-B, Computer ili HDMI na projektoru.



Funkcija bežičnog miša ne radi kada se slike projiciraju s uređaja priključenog na HDMI1/MHL priključak posredstvom MHL kabela.

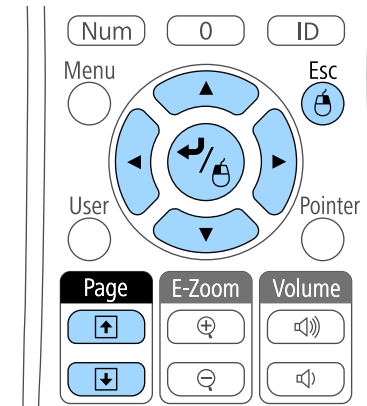
- 2** Ako ste računalu priključili na neki drugi priključak, a ne na USB-B, također priključite i USB kabel na priključak USB-B projektoru te u USB priključak na računalu (radi podrške za bežični miš).



Možete povezati USB kabel računala na upravljačku pločicu umjesto izravno na projektor.

- 3** Pokrenite prezentaciju.

- 4** Prezentacijom upravljajte koristeći sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču:



- Za pomicanje kroz slajdove ili stranice koristite gumbе [Page] gore ili dolje.
- Za pomicanje pokazivača na zaslonu koristite gumbе sa strelicama. Za dijagonalno pomicanje kursora, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Za lijevi klik jednom pritisnite gumb [Enter] (pritisnite ga dvaput za dvostruki klik). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za povlačenje i puštanje zadržite gumb [Enter] dok pomičete pokazivača koristeći gumbе sa strelicama, a zatim otpustite [Enter] na odredištu.

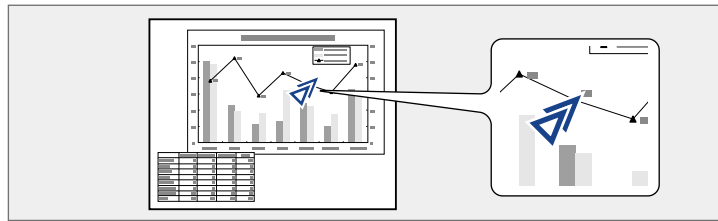


- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima:
 - Kada se prikazuje izbornik projektora ili zaslon Pomoć.
 - Kad je **USB Type B** postavljeno na **Easy Interactive Function** ili **USB Display/Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** projektora.
 - Kada koristite funkcije koje nisu funkcija Bežični miš (kao što je podešavanje glasnoće).
No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

» Srodne poveznice

- "Zumiranje slika" [str.155](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.158](#)

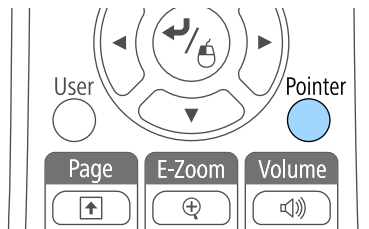
Daljinski upravljač projektoru možete koristiti kao pokazivač koji će vam pomoći da pažnju publike usmjerite na važne informacije na zaslonu. Zadani oblik pokazivača je strelica. Oblik možete promijeniti u postavci **Oblik pokazivača** u izborniku projektoru **Postavke**.



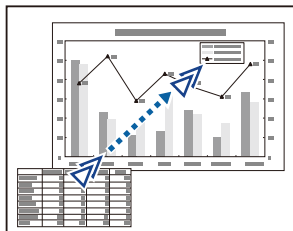
» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.220](#)

1 Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskom upravljaču.



2 Koristite gumb sa strelicama za pomicanje pokazivača po zaslonu. Za dijagonalno pomicanje pokazivača, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.



3 Pritisnite [Esc] da uklonite pokazivač sa zaslona.

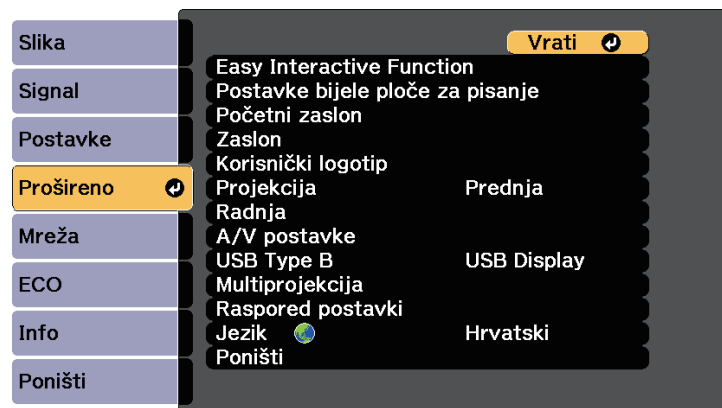
Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobija ulazni signal. Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektoru u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.

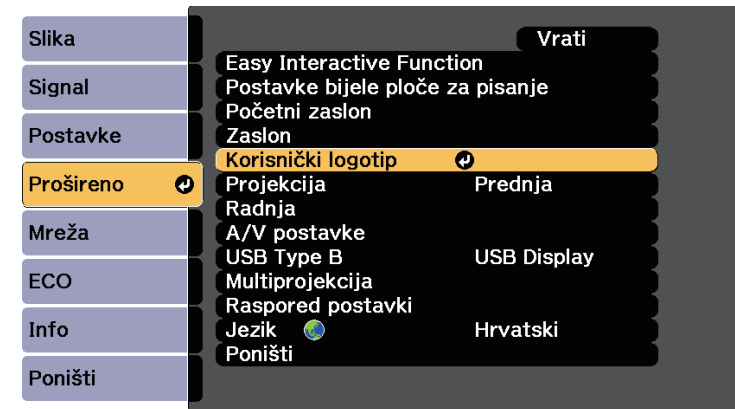


- Nakon spremanja korisničkog logotipa nećete se moći vratiti na tvornički zadani logotip.
- Ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Zaštita lozinkom**, postavite je na **Isključeno** prije spremanja korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.

- 1 Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Korisnički logotip** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



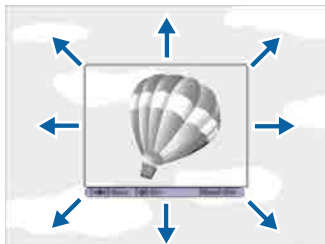
Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

- 5 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Preko vaše slike prikazat će se okvir za odabir.



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

- 6** Gumbima sa strelicama označite područje slike koje želite koristiti kao korisnički logotip pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li odabrati to područje slike.

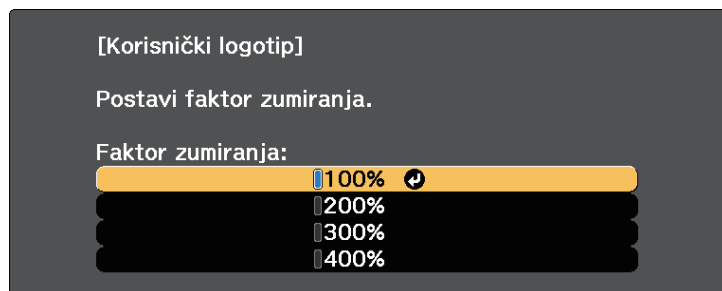


Ne možete mijenjati veličinu područja slike (400x300 piksela).

- 7** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter]. (Ako želite promijeniti odabrano područje, odaberite **Ne**, pritisnite [Enter] i ponovite zadnji korak.)

Prikazat će se izbornik za faktor povećanja za Korisnički logotip.

- 8** Odaberite postotak povećanja pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku spremi kao korisnički logotip.

- 9** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Korisnički logotip će biti prebrisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

- 10** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

- 11** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

- 12** Odaberite **Izmjena** pa pritisnite [Enter].

- 13** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:

- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Pozadina zaslona** i postavite je u **Logotip**.
- Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektora, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.

Za sprječavanje promjene postavki Korisnički logotip bez unosa lozinke, postavite postavku **Zašt. koris. logo.** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom** i postavite lozinku.

» Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.171](#)

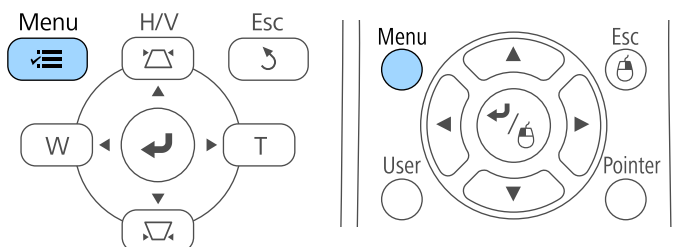
Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Ove uzorke možete projicirati za pomoć u prezentacijama koristeći postavku **Prikaz uzorka** u izborniku **Postavke**.

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao Korisnički uzorak.

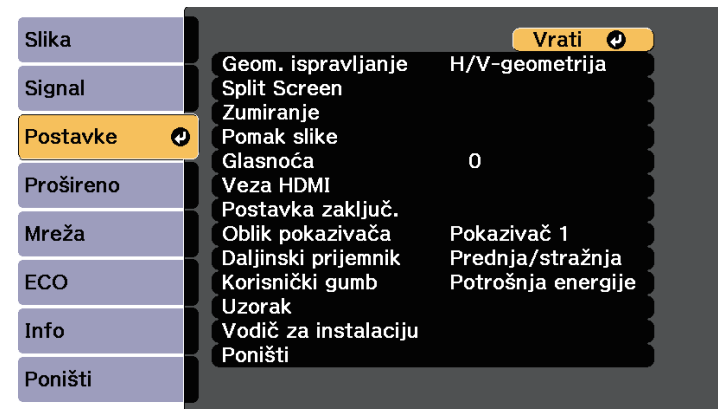


Nakon spremanja Korisnički uzorak, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.

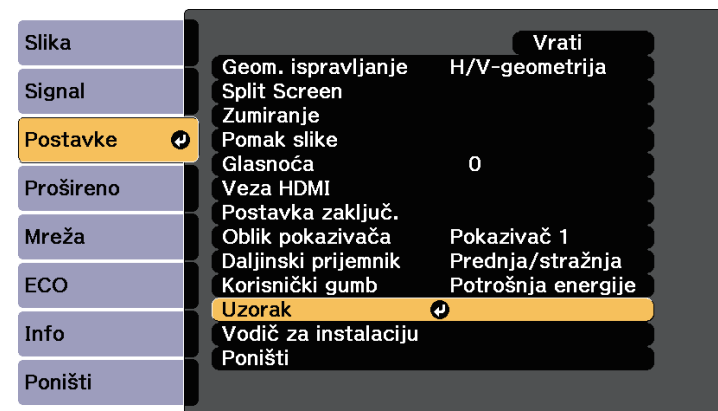
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao Korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].

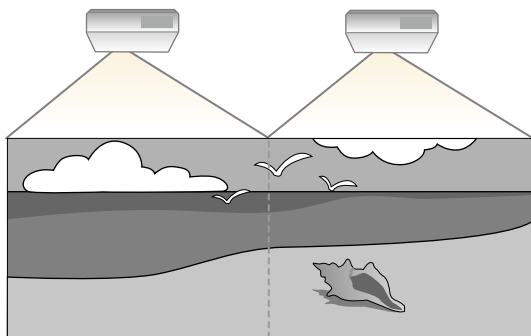
Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Podesi zumiranje ili Pomak slike privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremiti kao Korisnički uzorak.
- 6** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Pojavit će se poruka o dovršenju.

Možete kombinirati projicirane slike s dva ili više projektor



- Prije početka projekcije, pobrinite se da postavite postavku **Multiprojekcija** na **Uključeno** za sve projektore.
☛ **Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija**
- Prije početka projekcije, pobrinite se da odaberete isti način rada u boji za sve projektore.
☛ **Prošireno > Multiprojekcija > Način rada u boji**

» Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektor
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.165](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.167](#)
- "Podešavanje RGBCMY" [str.168](#)

Sustav za identifikaciju projektor

Kada povežete više projektor

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.



- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

» Srodne poveznice

- "Namještanje ID-a projektor
- "Odabir projektor

Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **ID projektor** pa pritisnite [Enter].

- 5 Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].



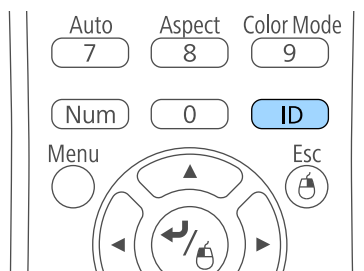
- 6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

Odabir projektor kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektor, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

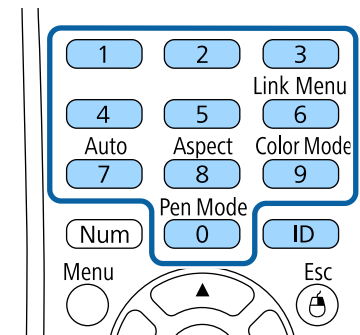
- 1 Usmjerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2 Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite broječni gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.

- 3 Pritisnite gumb [ID] kako biste provjerili je li uspjelo postavljanje ID-a. Projektor će prikazati poruku.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Uključeno**, projektorom možete upravljati putem daljinskog upravljača.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Isključeno**, projektorom ne možete upravljati putem daljinskog upravljača. Ponovite gornje korake da aktivirate daljinski upravljač.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektor.
- Morate odabrati ID projektor s daljinskog upravljača svaki put kada uključite projektor kojime ste odlučili upravljati. Kada uključite projektor, 0 će biti odabrano kao ID daljinskog upravljača projektor.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.

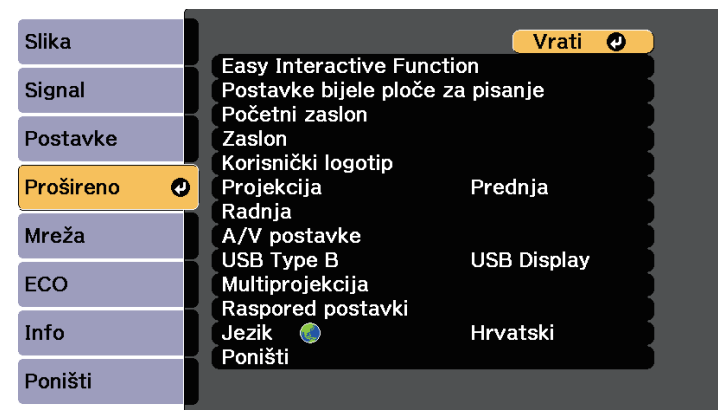
Podešavanje ujednačenosti boja

Ako je ton boje na projiciranom zaslonu nepravilan na svim projektorima, podesite ravnotežu tona boje putem izbornika **Prošireno** svakog projektor.

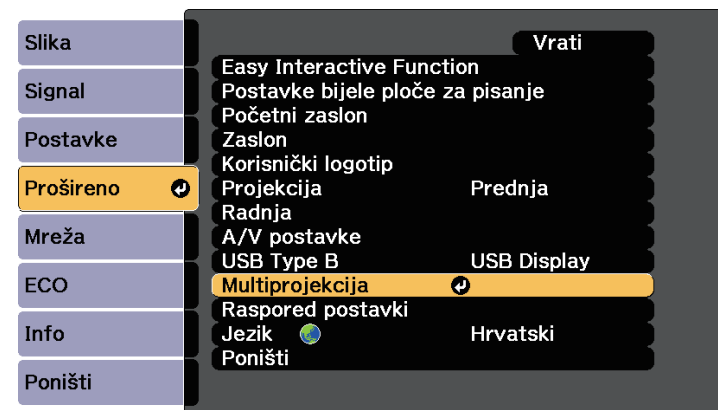


- Ton boje možda neće biti ujednačen čak i nakon ujednačavanja boje.
- Ako je Način rada u boji postavljen na **Dinamično**, ova funkcija je onemogućena.
Slika > Način rada u boji

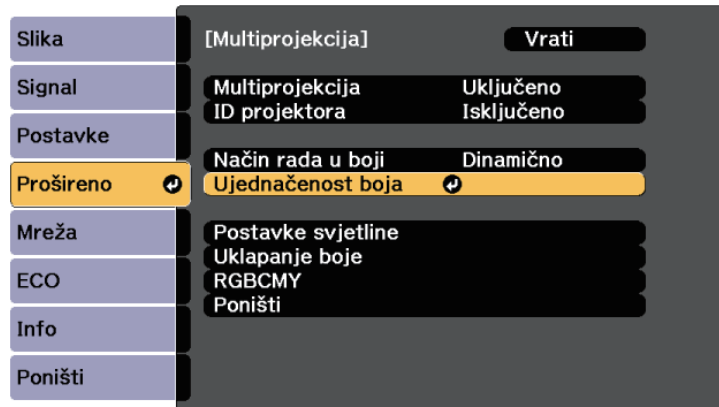
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 2 Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter]. Zatim pritisnite [Esc].

- 6** Odaberite **Razina podešavanja** i pritisnite [Enter].



- 7** Odaberite razinu i pritisnite [Esc].



- 8** Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].

- 9** Odaberite područje za podešavanje i pritisnite [Enter].

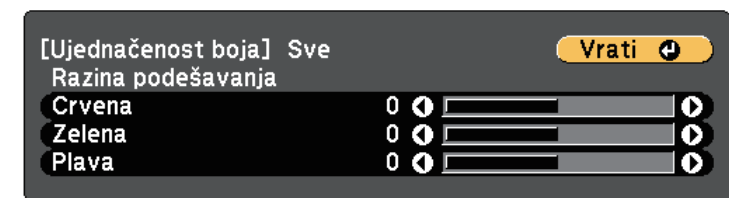


Prvo podesite obujam. Konačno, odaberite **Sve** i podesite cijeli zaslon.

- 10** Odaberite boju (**Crvena**, **Zelena** ili **Plava**) za prilagođavanje i koristite gumb lijeve strelice za smanjivanje ili gumb desne strelice za povećavanje tona boje.



Zaslon za podešavanje mijenja se svaki put kad pritisnete [Enter].



- 11** Pritisnite [Esc] za povratak na zaslon za odabir područja.

- 12** Ponovite ove korake za podešavanje svih područja.

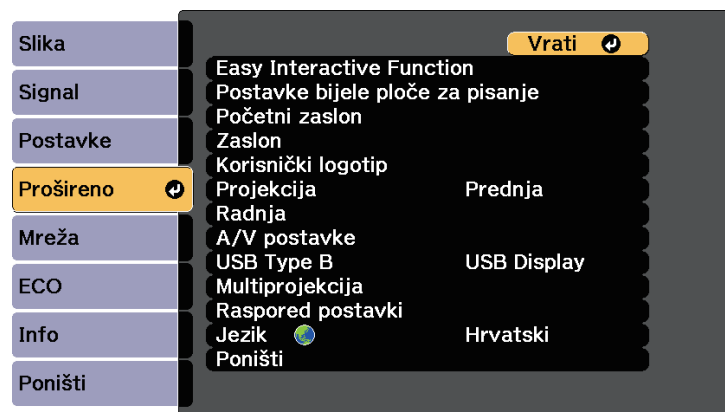
- 13** Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

Prilagođavanje boja slike

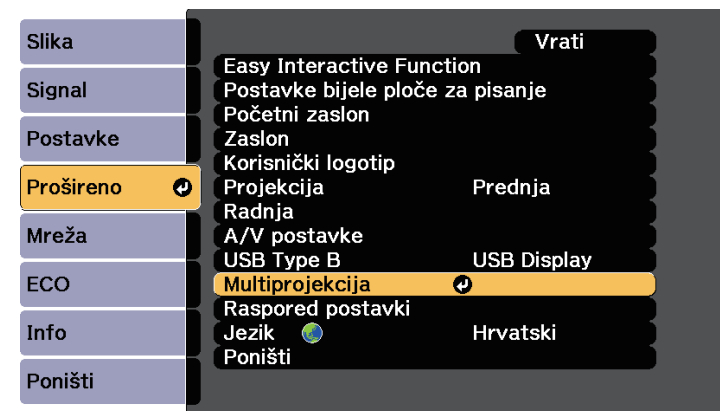
Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektor koji će projicirati jedan pored drugog.

Uključite sve projektore i odaberite postavku **Uklapanje boje** u izborniku **Prošireno** svih projektor, tako da kvaliteta prikaza svih projektor odgovara kombiniranom zaslonu.

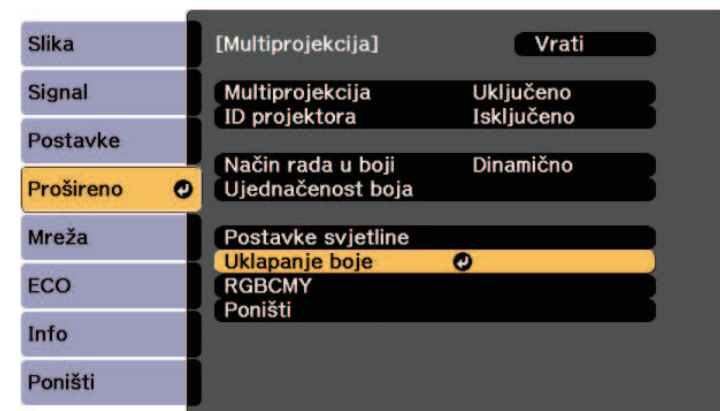
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 2 Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Uklapanje boje** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Razina podešavanja**.

Postoji osam razina podešavanja, od bijele, preko sive, sve do crne. Svaku razinu možete pojedinačno podesiti.



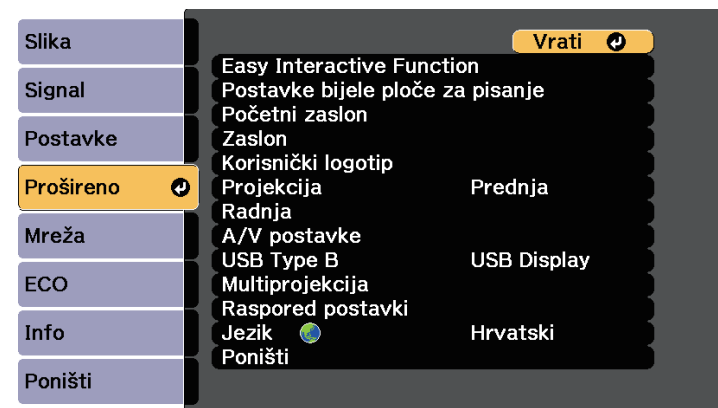
- 5** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i podesite ton boje.
- 6** Odaberite **Svjetlina** i podesite vrijednost.
- 7** Vratite se na korak 4 i podesite drugu razinu.
- 8** Pritisnite gumb [Esc] ako se želite vratiti na prethodni zaslon.

Podešavanje RGBCMY

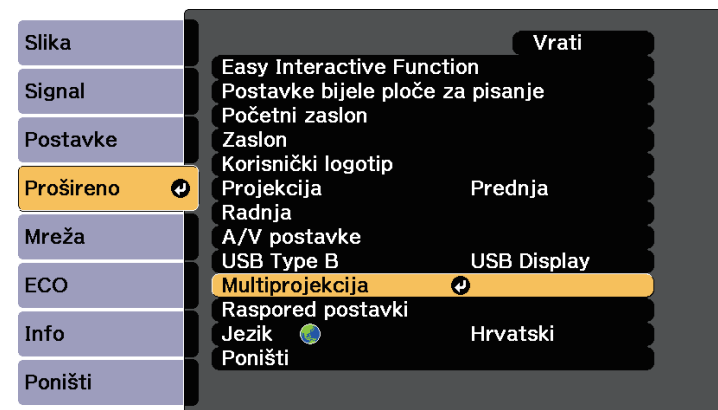
Možete podesiti postavke za **Ton**, **Zasićenje** i **Svjetlinu**, za R (crvenu), G (zelenu), B (plavu), C (cijan), M (magenta) i Y (žutu) komponentu boje.

Uključite sve projektore i odaberite postavku **RGBCMY** u izborniku **Prošireno** svih projektora, tako da ton boje na kombiniranom zaslonu bude u potpunosti ujednačen.

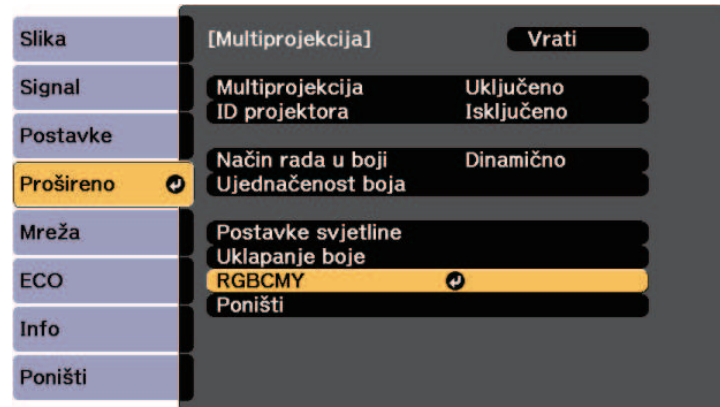
- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 2** Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



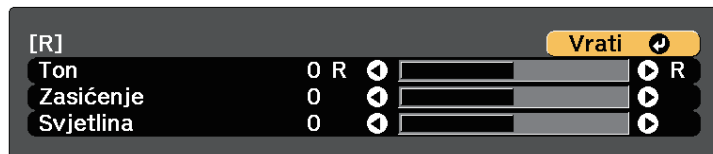
3 Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].



4 Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].

5 Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:

- Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
- Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.
- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.



6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama. Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči. Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
- Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

» Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.170](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.173](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.174](#)

Vrste sigurnosnih lozinki

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinki koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za Izr. napajanje uklj. i Autom. uključivanje.
- Lozinka **Zašt. koris. logo.** svima onemogućava promjenu korisničkog zaslona kojeg projektor prikazuje prilikom uključivanja, kada nema ulaznog signala. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- Lozinka **Mrežna zaštita** svima onemogućava promjenu postavki projektor **Mreža**.
- Lozinka za značajku **Zaštita rasporeda** sprječava promjenu postavki rasporeda projektor.

- Lozinka **Zaštita bijele ploče** svima onemogućava promjenu **Postavka bijele ploče za pisanje** projektor.
- Lozinka za **Screen Mirroring - zašt.** onemogućava promjenu postavki projektor za Screen Mirroring.

» Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.170](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.171](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.172](#)

Određivanje lozinke

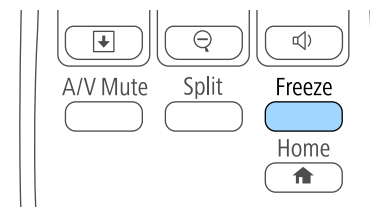
Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

1

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.



Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 2** Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].



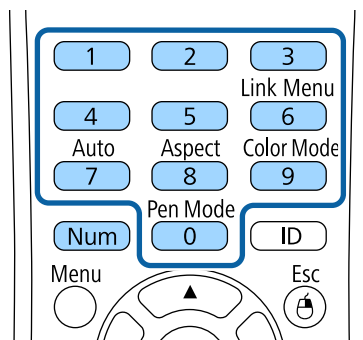
Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ako odaberete **Ne**, ponovno će se prikazati izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 4** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumbе, odredite četveroznamenkastu lozinku.

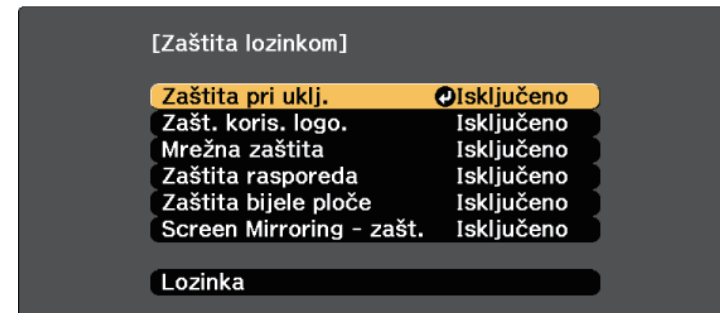


Lozinka se prikazuje u obliku **** kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5** Ponovno unesite lozinku.
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.
- 6** Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.
- 7** Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštene uporabe projektora, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita pri uklj.**
- Za sprječavanje promjena na zaslonu Korisnički logotip ili povezanim postavkama prikaza, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zašt. koris. logo.**
- Za sprječavanje promjena mrežnih postavki, odaberite **Uključeno** kao postavku **Mrežna zaštita.**

- Za sprječavanje promjena postavki rasporeda projektor, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita rasporeda**.
- Za sprječavanje promjena u **Postavka bijele ploče za pisanje**, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita bijele ploče**.
- Za sprječavanje promjena u postavkama funkcije Screen Mirroring projektor, odaberite **Uključeno** kao vrijednost postavke **Screen Mirroring - zašt.**

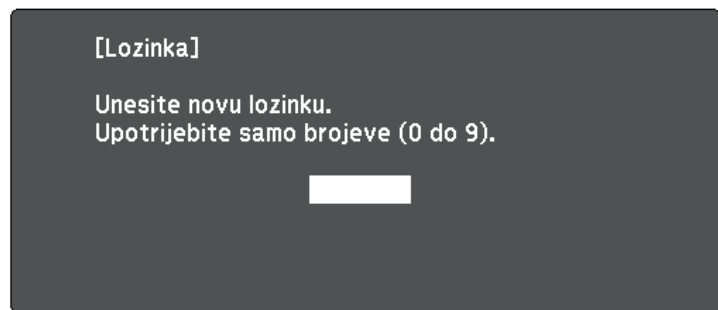
Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



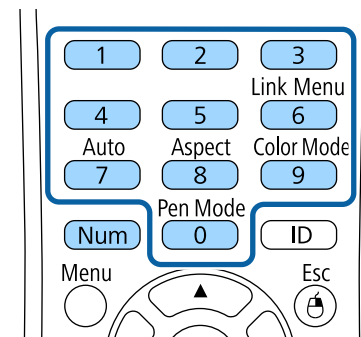
Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

Unos lozinke za korištenje projektor

Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.



- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

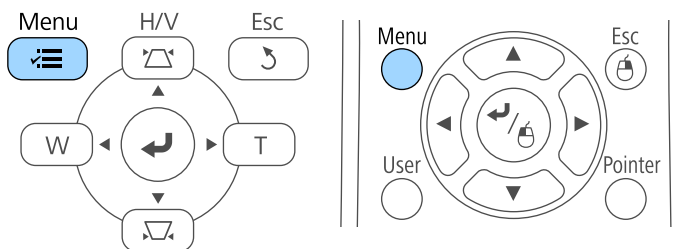
Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva**: xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

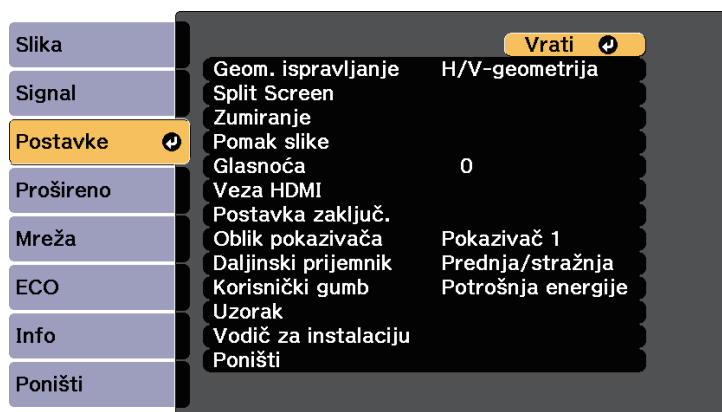
Zaključavanje gumba projektor

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako svima želite onemogućiti korištenje projektor. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

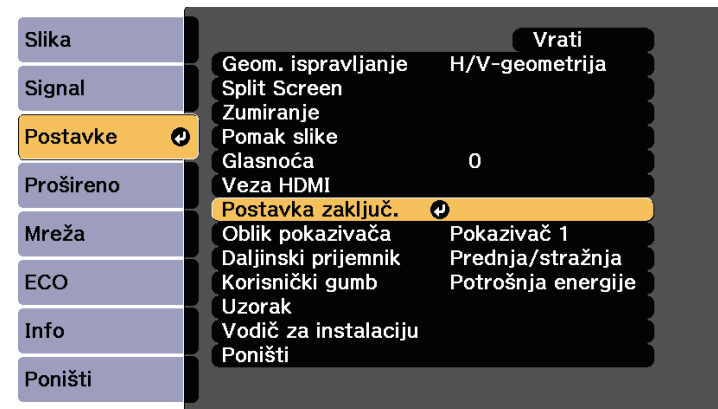
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



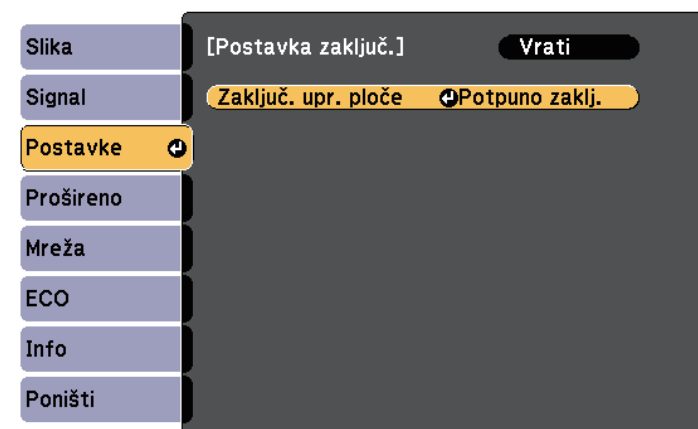
- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Postavka zaključ.** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].



- 5 Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:

- Za zaključavanje svih gumba projektor odaberite **Potpuno zaklj.**
- Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Djelom. zaklj.**

Prikazat će se upit za potvrdu.

6 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Postavka **Zaključ. upr. ploče** se primjenjuje.

» Srodne poveznice

- "Otključavanje gumba projektor" [str.174](#)

Otključavanje gumba projektor

Ako su gumbi projektor zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

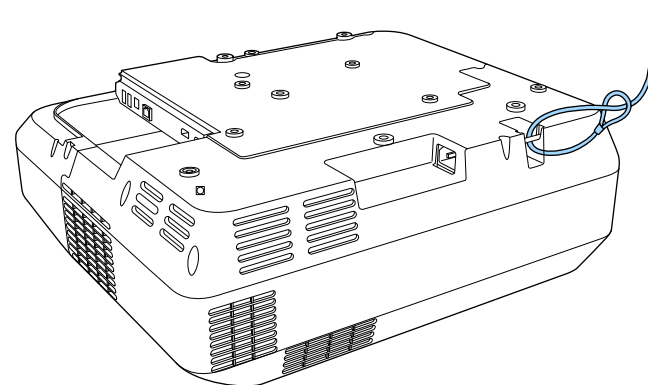
- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi. Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.
- Odaberite **Isključeno** za postavku **Zaključ. upr. ploče** na izborniku projektor **Postavke**.

☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.220](#)

- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o zaključavanju pročitajte u dokumentaciji sigurnosne brave.

Montaža sigurnosnog užeta

Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite na <http://www.kensington.com/>.

Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

» Srodne poveznice

- "Projekcija preko kableske mreže" [str.176](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.179](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.188](#)
- "Sigurni HTTP" [str.193](#)

Slike na projektor možete poslati preko kabelske mreže. Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektoru prema ovim uputama, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) sa softverskog CD-ROM diska Epson projektoru (ako je dostupan) ili s internetske stranice.

Softver Epson iProjection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Srodne poveznice

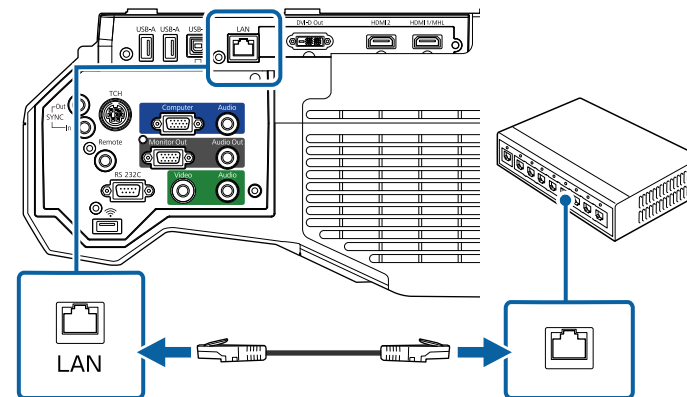
- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.176](#)
- "Odabir postavki kabelske mreže" [str.176](#)

Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

- 1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni konzentator, sklopku ili usmjerivač.

- 2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektoru LAN.



Odabir postavki kabelske mreže

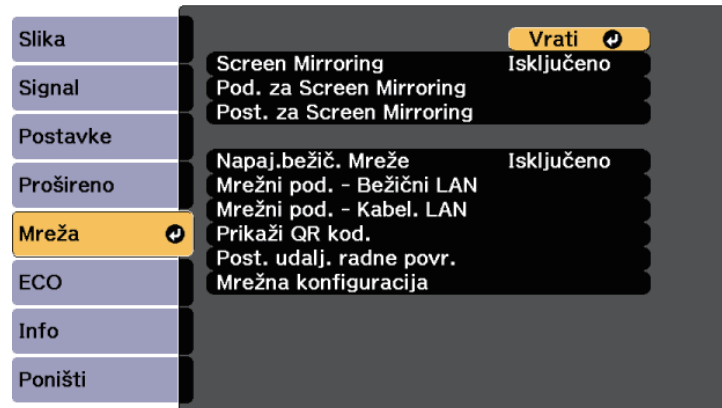
S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



Najprije priključite projektor u kabelsku mrežu putem LAN priključka.

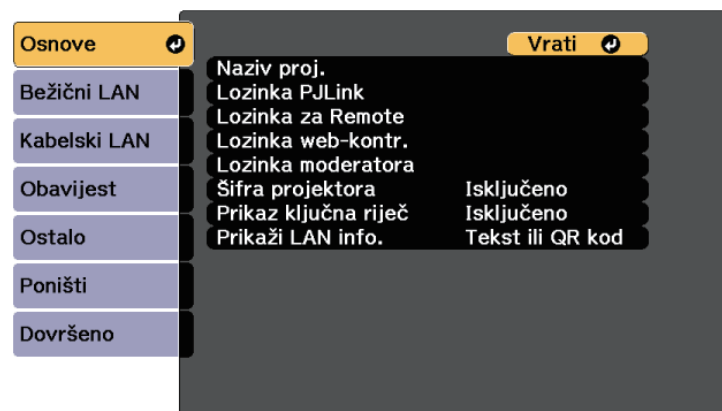
- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



- 5** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

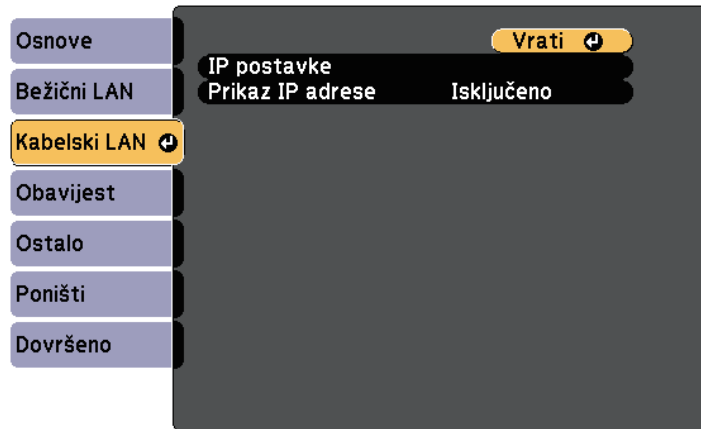
- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektora na mreži.

- **Lozinka PjLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PjLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** vam omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem daljinskog web upravljanja. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenkaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektora biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.



Prikazanu tipkovnicu koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumbе sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 6** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].



- 7** Odaberite **IP postavke** pa pritisnite [Enter].

- 8** Po potrebi, odaberite svoje **IP postavke**.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, postavku **DHCP** namjestite na **Uključeno**.
- Ako morate ručno postaviti adrese, postavku **DHCP** namjestite na **Isključeno** pa prema potrebi ispunite polja **IP adresa**, **Maska pod mreže** i **Adresa pristupnika**.



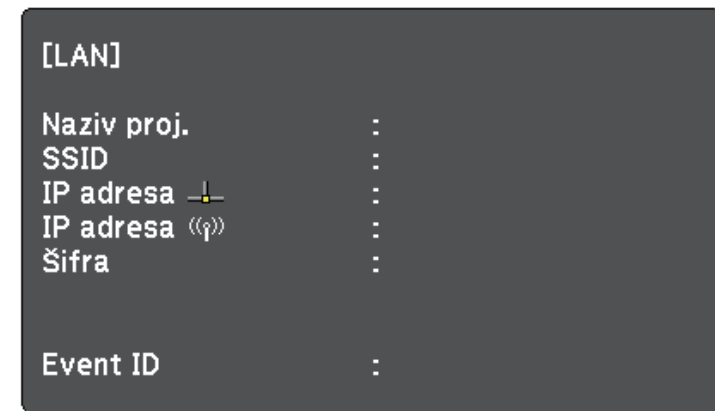
Ako želite označiti željene brojeve s prikazane tipkovnice, koristite gumbe strelica na daljinskom upravljaču. Za odabir označenog broja, pritisnite [Enter].

- 9** Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovořeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 11** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke kabelske mreže dovršene su kada se na zaslonu pripravnosti za LAN prikaže ispravna IP adresa.



Slike na projektor možete poslati preko bežične mreže.

Za to je potrebno instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežičnu mrežu, a zatim pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju uz pomoć izbornika projektor **Mreža**.

Nakon instalacije modula za bežični LAN i pripreme projektor, instalirajte mrežni softver sa Epson Projector Software CD-ROM diska (ako je dostupan) ili prema potrebi preuzmite softver. Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju:

- Softver Epson iProjection (Windows/Mac) omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) omogućuje projiciranje s Chromebook uređaja.
Epson iProjection možete preuzeti iz internetske trgovine Chrome. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

» Srodne poveznice

- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.179](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.180](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.183](#)
- "Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu" [str.183](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže" [str.183](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.185](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.186](#)

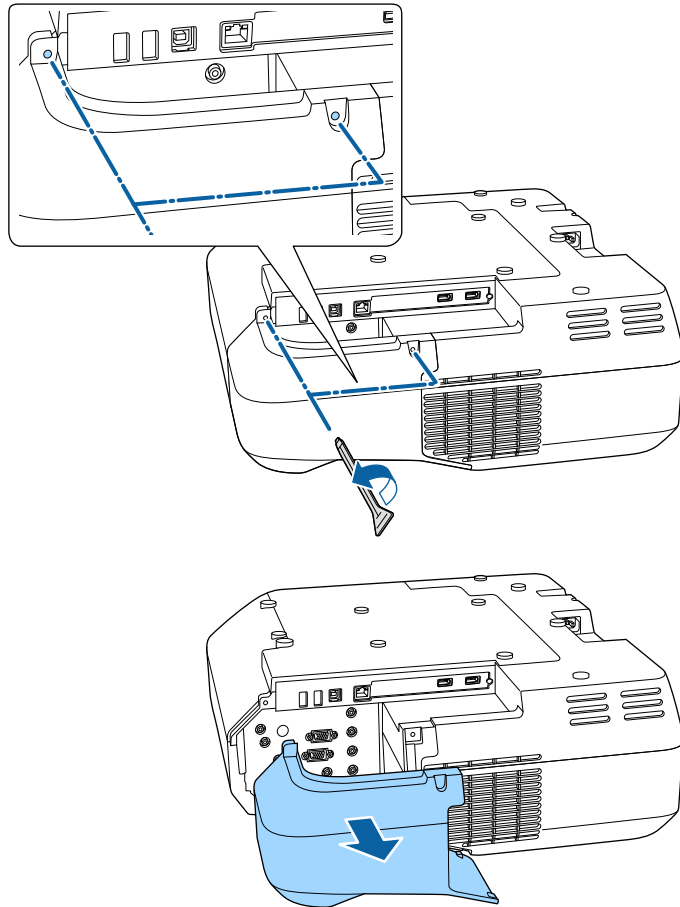
Instaliranje modula bežične LAN mreže

Ako projektor želite koristiti putem bežične mreže, instalirajte Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN. Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

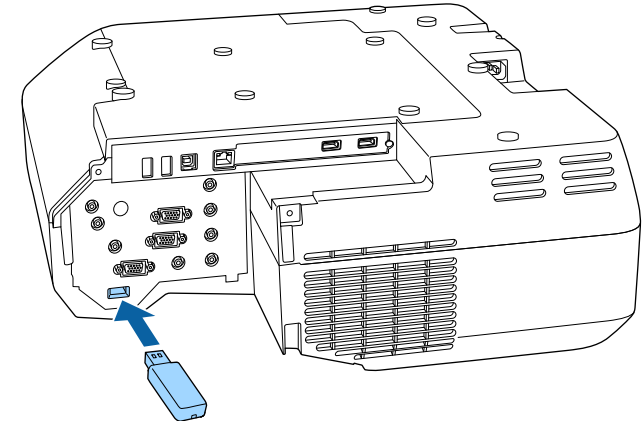
Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

- 1 Otvorite poklopac kabela tako da uklonite oba vijka na istom.



- 2 Spojite modul za bežični LAN u pripadajući utor.

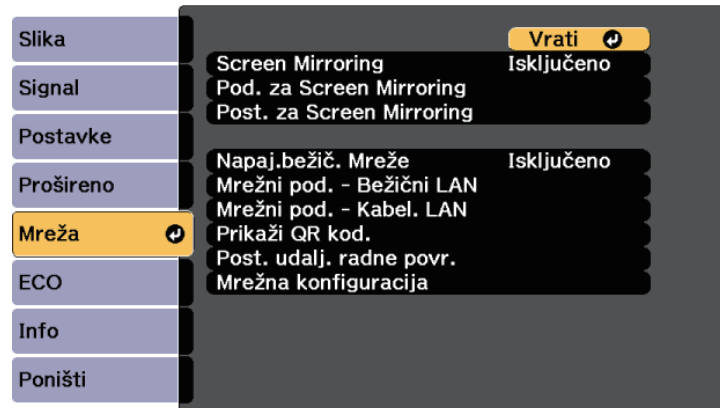


Ručni odabir postavki bežične mreže

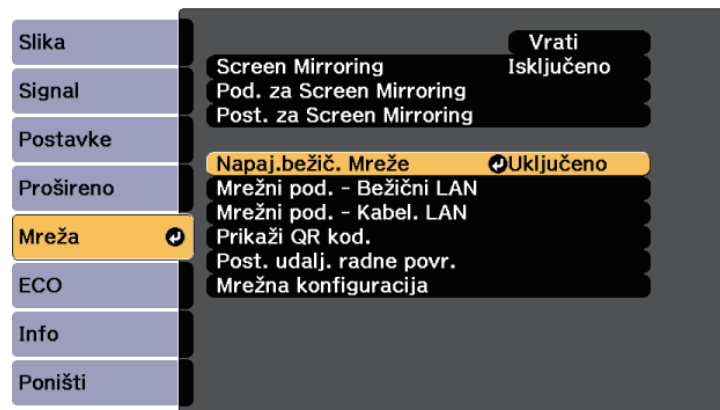
Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

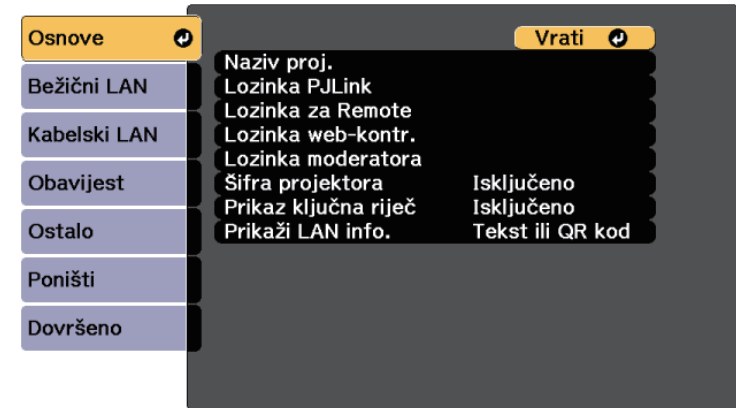


3 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Napaj. bežične mreže**.



4 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

5 Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



6 Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** vam omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem daljinskog web upravljanja. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektor** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s

računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.

- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektor biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektor.



Prikazanu tipkovnicu koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 7 Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 8 Odaberite postavku **Način povezivanja**.

- **Brzo** omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije.
- **Napredno** omogućava povezivanje s pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.

- 9 Ako ste odabrali način povezivanja **Napredno**, odaberite **Traži pristupnu točku** kako biste odabrali pristupnu točku s kojom se želite povezati.



Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

- 10 Za način povezivanja **Napredno**, IP postavke za vašu mrežu dodijelite prema potrebi.

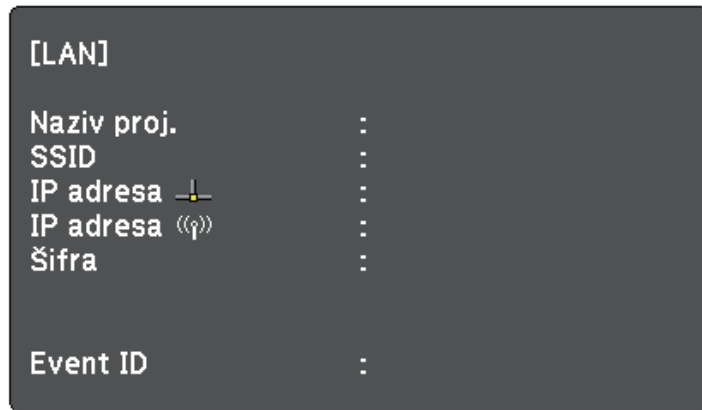
- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.

- 11 Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **SSID zaslon** ili postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

- 12 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i zatim pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

- 13 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke bežične mreže su namještene kada na zaslonu čekanja za LAN vidite točnu IP adresu.



[LAN]

Naziv proj.	:
SSID	:
IP adresa	:
IP adresa ((q))	:
Šifra	:
Event ID	:

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Spoji**.

Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na Mac računalu.

- 1** Kliknite Wi-Fi ikonu u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Kod povezivanja u načinu povezivanja Napredno, uključite funkciju Wi-Fi i odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2-PSK sigurnost
- WPA2-EAP sigurnost *
- WPA/WPA2-PSK sigurnost *
- WPA/WPA2-EAP sigurnost *

* Dostupno samo za način povezivanja Napredno.



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

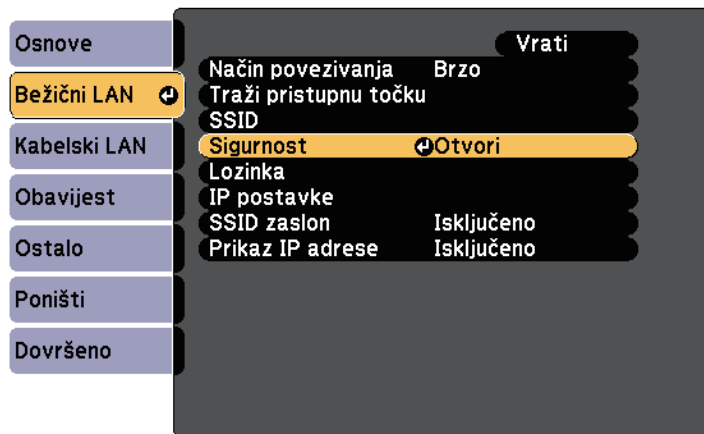
- 1** Ako želite postaviti WPA2-EAP ili WPA/WPA2-EAP sigurnost, pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektoru i postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

4 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

5 Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



6 Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].



7 Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.

8 Učinite nešto od sljedećeg ovisno o odabranoj sigurnosti.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Odaberite **Dovršeno** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Odaberite **Podešavanje EAP** i pritisnite [Enter].

9 Protokol za provjeru autentičnosti namjestite kao vrijednost postavke **EAP vrsta**.

10 Kod uvoza certifikata odaberite vrstu certifikata i pritisnite [Enter].

- **Certifikat klijenta** za vrstu **PEAP-TLS** ili **EAP-TLS**
- **CA certifikat** za vrstu **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** ili **EAP-FAST**



Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

11 Odaberite **Registriraj** i pritisnite [Enter].

12 Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektora.

13 Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.

14 Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.

15 Unesite lozinku i pritisnite [Enter]. Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

16 Ako je potrebno, odaberite svoje EAP postavke.

- **Korisničko ime** omogućava unos korisničkog imena sastavljenog od najviše 64 alfanumerička znaka. Za unos više od 32 znaka koristite

web preglednik. Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.

- **Lozinka** služi za unos lozinke sastavljene od najviše 64 alfanumerička znaka za provjeru autentičnosti prilikom korištenja vrste **PEAP**, **EAP-FAST** ili **LEAP**. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik.
- **Ovj. cert. posluž.** omogućuje hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
- **Naziv RADIUS posl.** omogućuje unos naziva poslužitelja za ovjeru.



17 Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

» Srodne poveznice

- "Podržani klijentski i CA certifikati" [str.185](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.239](#)

Podržani klijentski i CA certifikati

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

Klijentski certifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Lozinka *	Do 32 alfanumerička znaka; obavezna

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikacija	Opis
Format	X509v3
Nastavak	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Kodiranje	BASE64/Binary

* Možete postaviti lozinku koristeći do 64 alfanumerička znaka. Međutim, morate koristiti web preglednik za unos više od 32 znaka.

Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Kada odaberete postavke bežične mreže za projektor, moći ćete prikazati QR kod na zaslonu i koristiti ga za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju softvera Epson iProjection (V1.3.0 ili novija podržava ovu značajku).
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

- 1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.




- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnovni > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- Kad je QR kod skriven, pritisnite gumb [Enter] za prikaz koda.
- QR kod možete prikazati i ako odaberete ikonu na početnom zaslonu.

- 2** Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.
- 3** Očitajte projicirani QR kod koristeći Epson iProjection kako bi se on povezao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se uspostavi veza, odaberite izbornik **Contents** na  i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektor na računalo koje podržava bežični LAN. Nakon što kreirate USB mrežni adapter možete brzo projicirati slike s mrežnog projektor.

- 1** Postavite USB mrežni adapter koristeći softver Epson iProjection (Windows/Mac).



Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Provjerite je li modul za bežični LAN ugrađen u projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon pripravnosti za LAN. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.
- 5** Priključite USB ključ u USB-A priključak na projektoru. Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.
- 6** Uklonite USB ključ.
- 7** Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.



Ako se u sustavu Windows Vista prikaže prozor AutoPlay, odaberite **MPPLaunch.exe** i zatim odaberite **Dopusti**.

- 8** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.

9

Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalo da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

Možete slati sliku na projektor s mobilnih uređaja poput prijenosnih računala, pametnih telefona i tableta koristeći tehnologiju Miracast.

Ako uređaj podržava Miracast, nećete morati instalirati dodatni softver. Kod korištenja Windows računala pobrinite se da je dostupan potrební prilagodnik za Miracast vezu.

Ne zaboravite na sljedeća ograničenja pri korištenju značajki Screen Mirroring.

- Ne može se reproducirati isprepletena slika.
- Ne može se reproducirati višekanalni zvuk putem 3ch (kanala 3).
- Ne mogu se projicirati slike razlučivosti veće od 1920 × 1080 i brzine slika iznad 30 sl/s.
- Ne može se reproducirati 3D video.
- Ovisno o uređaju, možda nećete moći pregledavati sadržaj sa zaštićenim autorskim pravima putem Miracast veze.
- Ne mijenjajte Post. za Screen Mirroring projektora tijekom Screen Mirroring projiciranja. U suprotnom može doći do prekida veze s projektorom i ponovno povezivanje može potrajati određeno vrijeme.
- ☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring**
- Tijekom Screen Mirroring projiciranja ne gasite projektor izravno koristeći prekidač.



Mobilni uređaji s instaliranim Android ili Windows 8.1 ili novijim sustavom uglavnom podržavaju Miracast.
Podrška za Miracast razlikuje se ovisno o mobilnom uređaju.
Pojednosti potražite u priručniku mobilnih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Odabir postavki za Screen Mirroring" [str.188](#)
- "Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast" [str.190](#)

Odabir postavki za Screen Mirroring

Ako želite projicirati slike s mobilnog uređaja, morat ćete odabrati postavke za Screen Mirroring za projektor.



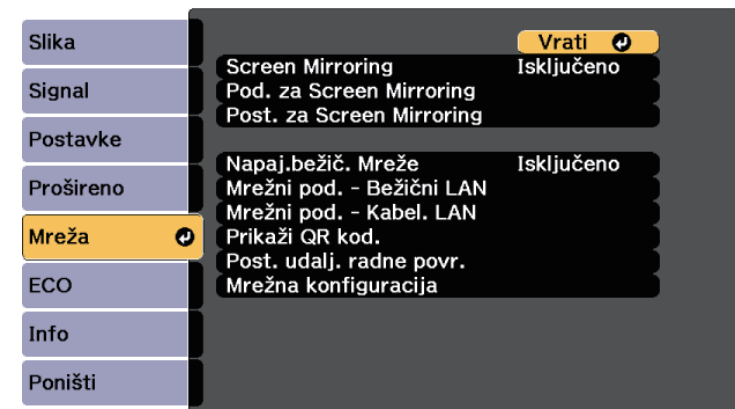
Ako želite postaviti lozinku za **Screen Mirroring - zašt.** najprije isključite lozinku za **Screen Mirroring - zašt.**

1

Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

2

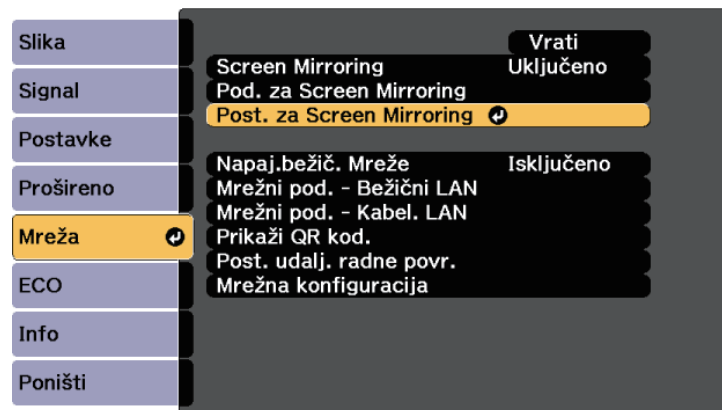
Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



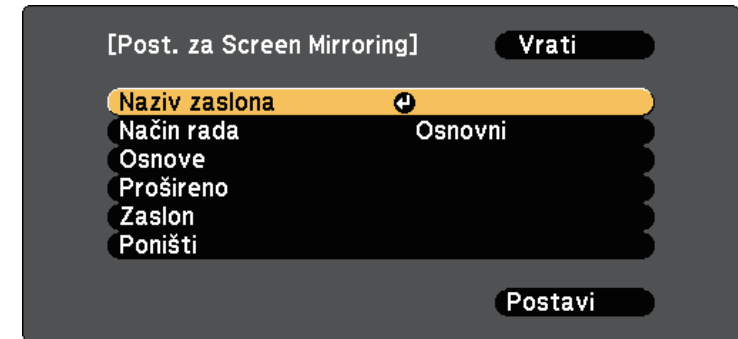
3 Odaberite **Uključeno** kao postavku za Screen Mirroring.



4 Odaberite **Post. za Screen Mirroring** pa pritisnite [Enter].



5 Namjestite da je postavka **Naziv zaslona** obavezna.



6 Odaberite postavku **Način rada**.

- Način rada **Osnovni** omogućava povezivanje s osnovnim mogućnostima.
- Način rada **Prošireni** omogućava povezivanje s naprednim mogućnostima.

7 Odaberite da postavka **Osnovni** bude obvezna.

- **Sust. bež. LAN-a** vam omogućava odabir vrste sustava bežičnog LAN-a s kojim se projektor povezuje.
- **Prilagodi rad** omogućava podešavanje brzine/kvalitete značajke Screen Mirroring. Ako želite poboljšati kvalitetu, odaberite mali broj, a ako želite povećati brzinu, odaberite veliki broj.
- **Način povezivanja** omogućava odabir vrste WPS-a (Wi-Fi Protected Setup). Dostupno samo za način rada **Osnovni**.

8 Za način rada **Prošireni** odaberite postavku **Prošireni**.

- **Način zrcaljenja** omogućava odabir vrste sastanka. Odaberite **Uz prekid** za povezivanje na drugi mobilni uređaj tijekom Screen Mirroring projiciranja ili **Bez prekida** za povezivanje na samo jedan uređaj.
- **Kanal** omogućava odabir bežičnog kanala koji koristi Screen Mirroring.

- 9** Namjestite postavku za **Zaslon** neophodnom.
 - **Obavijest o PIN-u** omogućava prikazivanje PIN koda na projiciranoj slici tijekom projiciranja ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.
 - **Prikaz naziva uređ.** omogućava prikazivanje naziv novopovezanog uređaja na projiciranoj slici tijekom projiciranja ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.
- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Postavi** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- 11** Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču. Postavke su dovršene kad se prikaže Naziv zaslona na početnom zaslonu.

Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast

Ako mobilni uređaj kao što je pametni telefon podržava Miracast, možete ga bežično povezati na projektor i projicirati slike. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.

Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na mobilnom uređaju koristite funkciju Miracast za pretraživanje projektoru.

Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4** S popisa odaberite Naziv zaslona projektoru.

- 5** Ako se na mobilnom uređaju prikaže zaslon za unos PIN-a, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektoru. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

Ovisno o mobilnom uređaju, možda ćete morati izbrisati uređaj tijekom povezivanja. Slijedite upute na zaslonu uređaja.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10" [str.190](#)
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1" [str.191](#)

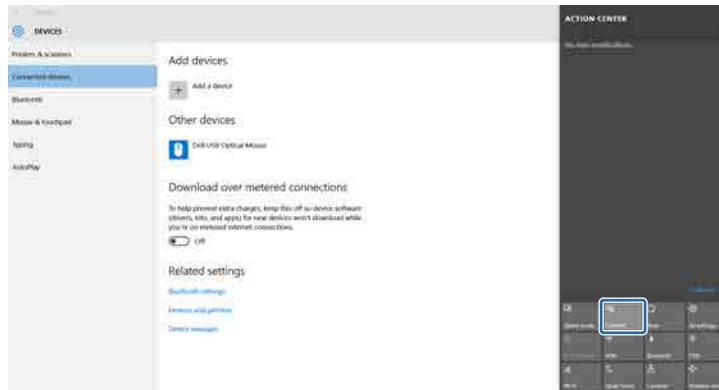
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10

Možete postaviti računalo za bežičnu projekciju i reproducirati zvuk putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.

Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.

- 3** Prikazat će se zaslon **Akcijski centar**, a zatim odaberite **Poveži se**.



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

- 4** S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.



- 5** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.

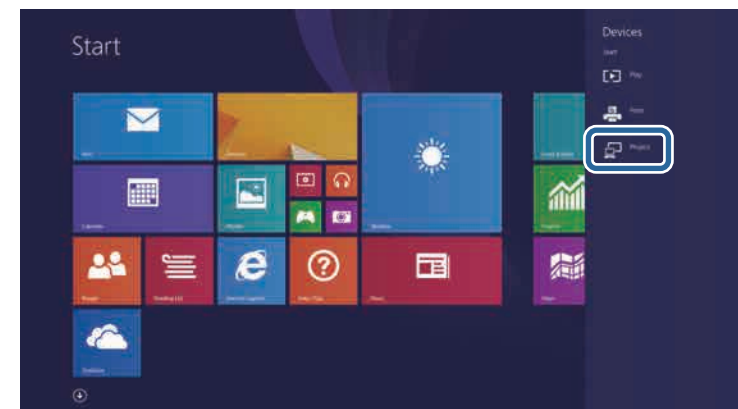


Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

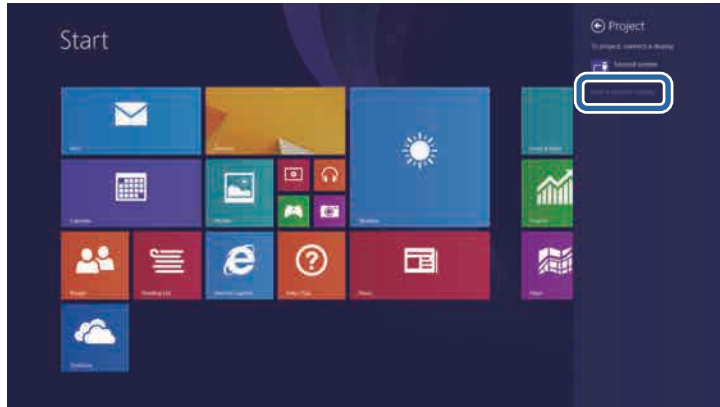
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1

Računalo možete postaviti za bežičnu projekciju pomoću Gumbići u sustavu Windows 8.1. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor. Povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na računalu odaberite **Uređaji** iz Gumbići i odaberite **Projekt.**



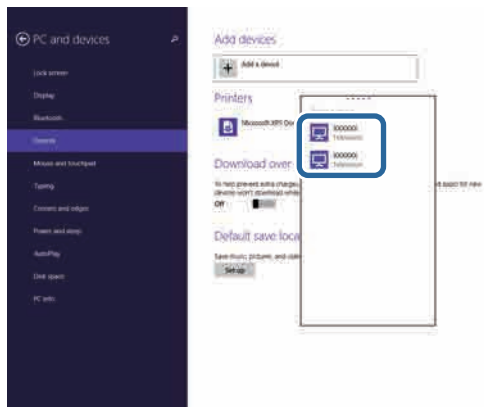
4 Odaberite Dodavanje bežičnog zaslona.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

5 S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.



6 Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.

Za povećanje sigurnosti između projektor i web-preglednika koji s njim komunicira možete koristiti HTTPS protokol. Za to je potrebno stvoriti certifikat poslužitelja, instalirati ga na projektor i uključiti postavku **Sigurni HTTP** na izbornicima projektor za ovjeru pouzdanosti web-preglednika.

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo > Sigurni HTTP

Čak i ako ne instalirate certifikat poslužitelja projektor će automatski stvoriti certifikat s vlastitim potpisom i omogućiti komunikaciju. Međutim, budući da taj certifikat vlastitog potpisa ne može potvrditi pouzdanost s web preglednika, pojavljuje se upozorenje o pouzdanosti poslužitelja kada se projektoru pristupi s web preglednika. Ovo upozorenje ne sprječava komunikaciju.

» Srodne poveznice

- "Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika" [str.193](#)

Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika

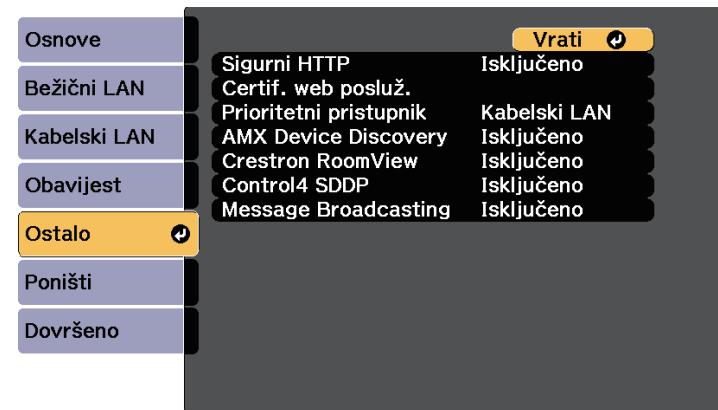
Možete stvoriti vlastiti certifikat web poslužitelja i uvesti ga koristeći izbornike projektor i USB memorijski pogon.



Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 1 Provjerite je li datoteka vašeg digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projekta i je li postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 5 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 6 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Sigurni HTTP**.
- 7 Odaberite **Certif. web posluž.** pa pritisnite [Enter].
- 8 Odaberite **Registriraj** i pritisnite [Enter].
- 9 Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.
- 10 Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 11 Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 12 Unesite lozinku i pritisnite [Enter]. Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

» Srodne poveznice

- "Podržani certifikati web poslužitelja" [str.194](#)

Podržani certifikati web poslužitelja

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

Certifikat web poslužitelja (Sigurni HTTP)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Uobičajeni naziv	Ime mrežnog poslužitelja
Organizacija	Nije obavezno.
Lozinka *	Do 32 alfanumerička znaka; obvezna

* Možete postaviti lozinku koristeći do 64 alfanumerička znaka. Međutim, morate koristiti web preglednik za unos više od 32 znaka.

Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

» Srodne poveznice

- "Epson Projector Management" [str.196](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.197](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.201](#)
- "Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP" [str.202](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.203](#)
- "Podrška za PJLink" [str.205](#)
- "Podrška za Crestron RoomView" [str.206](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.210](#)

Softver Epson Projector Management (samo za Windows) služi za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

Softver Epson Projector Management preuzmite sa sljedeće internetske stranice.

<http://www.epson.com/>

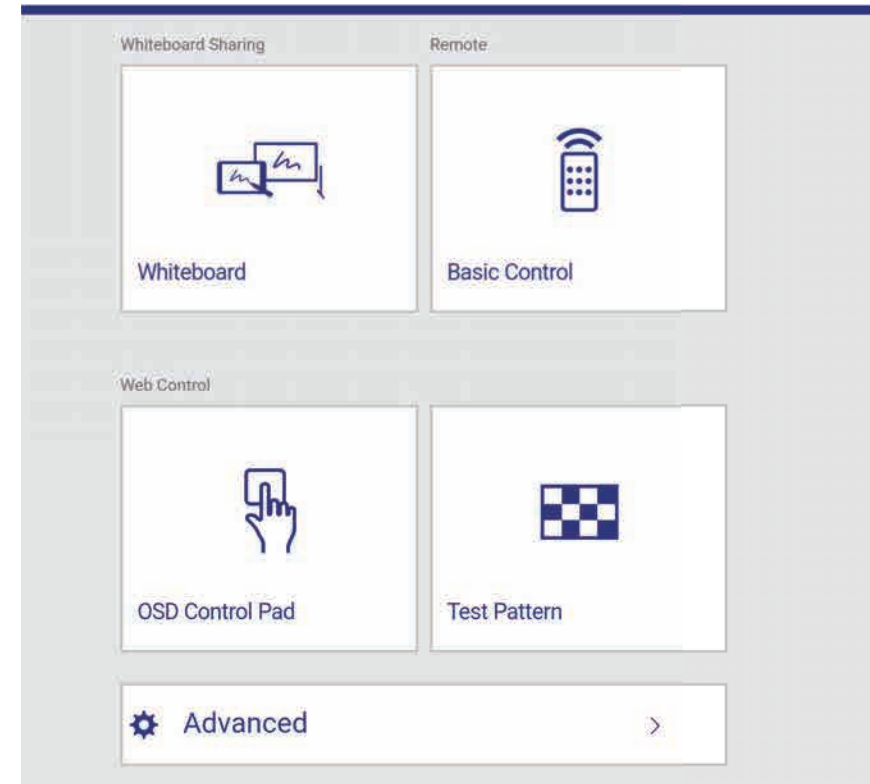
Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



- Provjerite jesu li računalu i projektor spojeni na mrežu. Kod projiciranja slika pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u načinu povezivanja **Napredno**.
- Možete koristiti sljedeće internetske preglednike.
 - Internet Explorer 11.0 i noviji (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
 - Safari (iOS)
 - Google Chrome (Android)
- Pri korištenju internetskog preglednika, nemojte se povezivati putem proxy poslužitelja. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO** projektor, web preglednik ćete moći koristiti za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).
 - ☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

- 1** Provjerite je li projektor uključen.
- 2** Provjerite je li vaše računalu ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3** Pokrenite internetski preglednik na računalu ili uređaju.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.

Prikazat će se zaslon Epson Web Control.

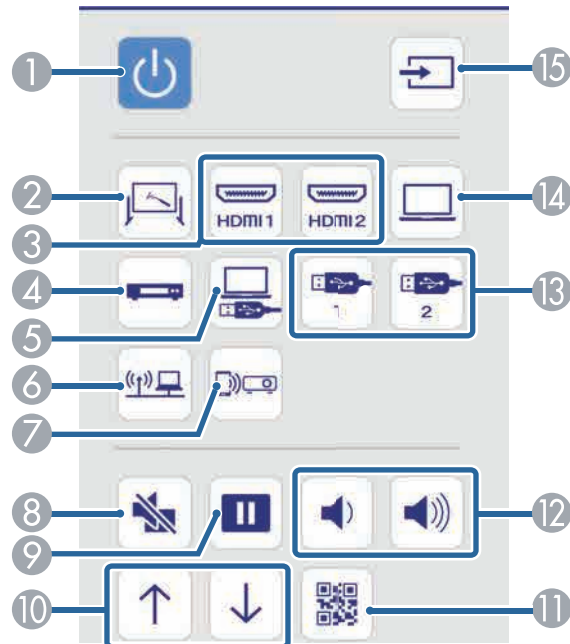


- 5** Za udaljeno upravljanje projekcijom odaberite **Osnovna kontrola**.



- Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**, a zadana lozinka **guest**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka za Remote** u izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**

- 6** Odaberite ikonu koja odgovara funkciji projektoru kojom želite upravljati.



- 1 Upravljanje gumbom Power
- 2 Služi za odabir izvora Whiteboard
- 3 Služi za odabir izvora HDMI priključka
- 4 Služi za odabir video izvora
- 5 Služi za odabir izvora USB zaslona
- 6 Služi za odabir mrežnog izvora
- 7 Služi za odabir postavki za Screen Mirroring
- 8 Upravljanje gumbom A/V Mute
- 9 Upravljanje gumbom Freeze
- 10 Gumbi za pomicanje stranice golje i dolje

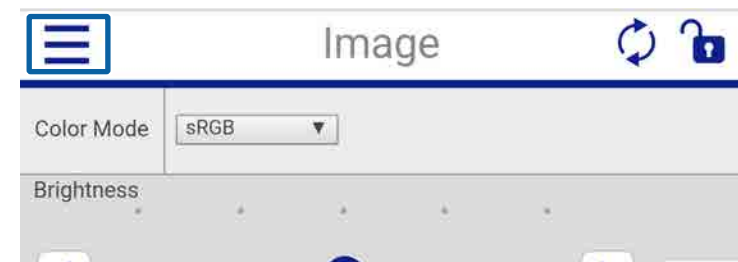
- 11 Prikazuje QR kod
- 12 Upravljanje gumbom za glasnoću
- 13 Služi za odabir izvora USB uređaja
- 14 Služi za odabir izvora ulaza Računalo
- 15 Služi za traženje izvora

- 7** Za odabir postavki u izborniku projektoru, odaberite **Napredno** na zaslonu Epson Web Control.



- Postavke projektoru možete promijeniti i tako da pristupite u sustav izbornika projektoru putem **OSD upr. ploče**. Pročitajte pomoć za korištenje zaslona OSD upr. ploče.
- Za pristup nekim opcijama na zaslonu Epson Web Control morat ćete se prijaviti. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.
Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.

- 8** Odaberite naziv izbornika i pratite upute na zaslonu za odabir postavki.





- Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sljedeće postavke.
 - Pomak slike
 - Veza HDMI
 - Oblik pokazivača
 - Korisnički gumb
 - Testni uzorak
 - Vodič za instalaciju
 - Easy Interactive Function
 - Alatne trake
 - Ikona nač.rada olov.
 - Upravljanje projektorom
 - Korisnički logotip
 - DVI izlaz
 - USB Type B
 - Jezik
- Sljedeće postavke možete podesiti samo pomoću web preglednika.
 - Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
 - HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [zadano], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)



Također možete registrirati digitalne certifikate u izborniku **Mreža** projektor. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > Podešavanje EAP > Certifikat klijenta**

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > Podešavanje EAP > CA certifikat**

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo > Certifikat web poslužitelja**

- 1** Pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor.
- 2** Provjerite je li projektor uključen.
- 3** Pokrenite web preglednik na računalu ili uređaju povezanim s mrežom.
- 4** Uđite na zaslون Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.

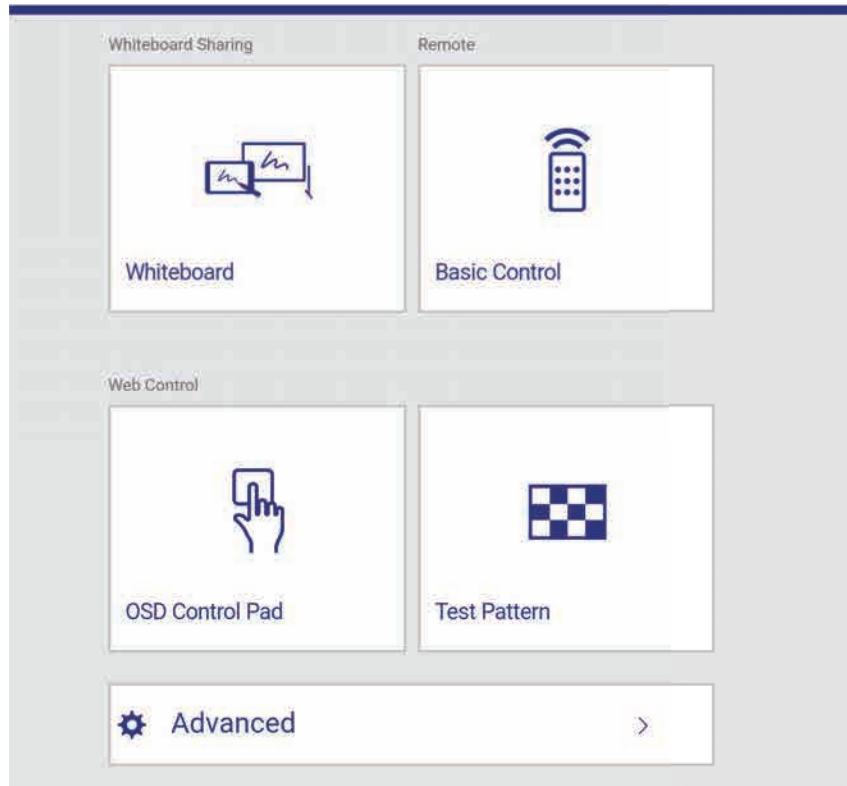
» Srodne poveznice

- "Registracija digitalnih certifikata s web preglednika" [str.199](#)
- "Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža" [str.236](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.245](#)

Registracija digitalnih certifikata s web preglednika

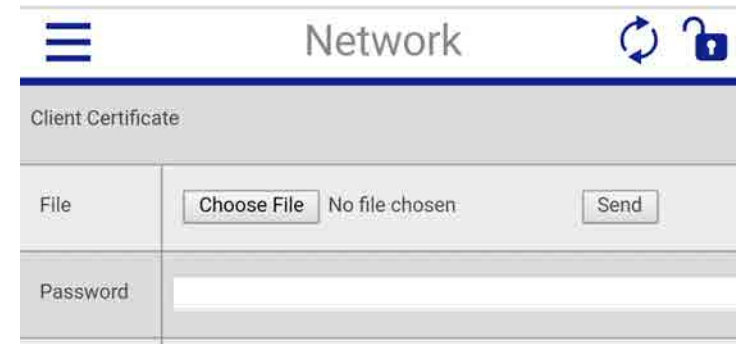
Na projektor možete registrirati digitalne certifikate, što pruža sigurnost za prezentacijske datoteke.

Prikazat će se zaslon Epson Web Control.



6 U izborniku **Mreža** odaberite **Certifikat**.

Prikazat će se zaslon Web kontrola.



7 Odaberite datoteku certifikata koju želite registrirati.

8 Unesite lozinku u okvir **Lozinka** i kliknite **Pošalji**.

9 Nakon što registrirate certifikat, kliknite **Primijeni** kako biste dovršili promjene i završili registraciju.

5 Odaberite **Napredno**.



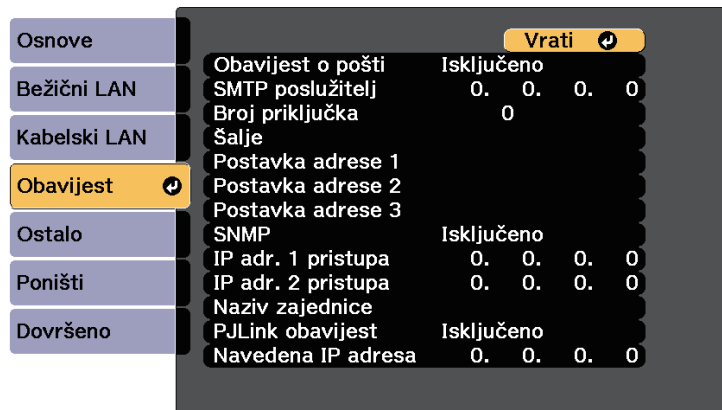
- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon Napredno. Ako se prikaže zaslon za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** na izborniku projektora **ECO**, primat ćete poruke upozorenja e-poštom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

ECO > Način na čekanju > Način na čekanju

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 6 Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255).

- 7 Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 0 i 65535 (zadani je 25).
- 8 Unos adrese e-pošte koja se prikazuje kao pošiljatelj u **Od**.
- 9 Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
- 10 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 32 alfanumerička znaka.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primati upozorenje putem e-pošte.

» Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.201](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.245](#)

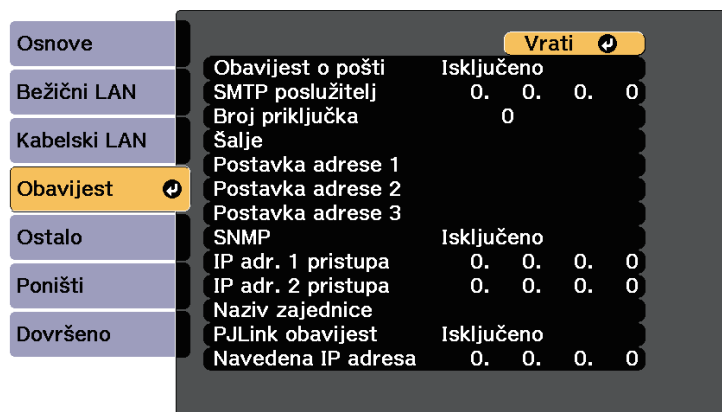
Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljatelja pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 6** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 7** Unesite SNMP **Naziv zajednice** sastavljen od najviše 32 alfanumerička znaka.
- 8** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

» Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.203](#)
- "Raspored kabela" [str.203](#)

Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvata sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Dostupne su sljedeće naredbe.

Stavka		Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno	PWR ON
	Isključeno	PWR OFF

Stavka			Naredba
Odabir signala	Računalo	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Bijela ploča za pisanje		SOURCE 55
	Screen Mirroring		SOURCE 56
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF

Na kraj svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

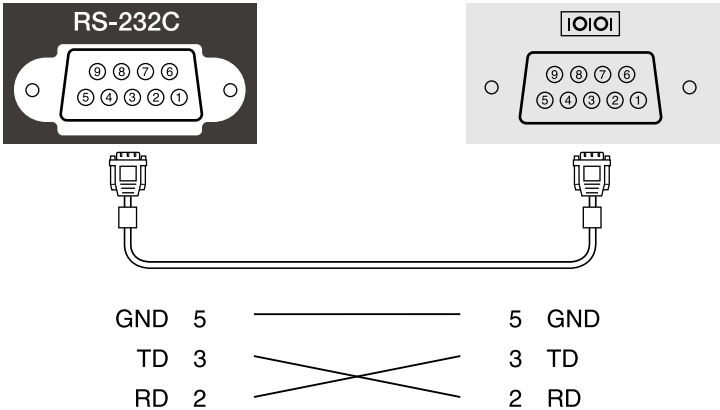
Za više pojedinosti obratite se u Epson.

Raspored kabela

Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Protokol za komunikaciju

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 b/s
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

PJLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor je sukladan standardu PJLink Class2 kojeg je utvrdila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Prije nego koristite PJLink, namjestite mrežne postavke.

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PJLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke utišavanja	Utišavanje slike	AVMT 11
	Utišavanje zvuka	AVMT 21

- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
Računalo	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
Bijela ploča za pisanje	55
Screen Mirroring	57

- Naziv proizvođača prikazan za "Upit za unos naziva proizvođača"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Upit za unos naziva proizvoda"
 - EPSON 1470Ui/1470UT

Ako koristite sustav za nadzor mreže i upravljanje Crestron RoomView, možete postaviti projektor za upotrebu na sustavu. Crestron RoomView vam omogućavanja upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Funkciju Epson Web Control ili funkciju Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management nećete moći koristiti ako koristite Crestron RoomView.
- Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO**, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).
ECO > Način na čekanju > Način na čekanju

Dodatne informacije o softveru Crestron RoomView pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron RoomView Server Edition tvrtke Crestron. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojediniosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

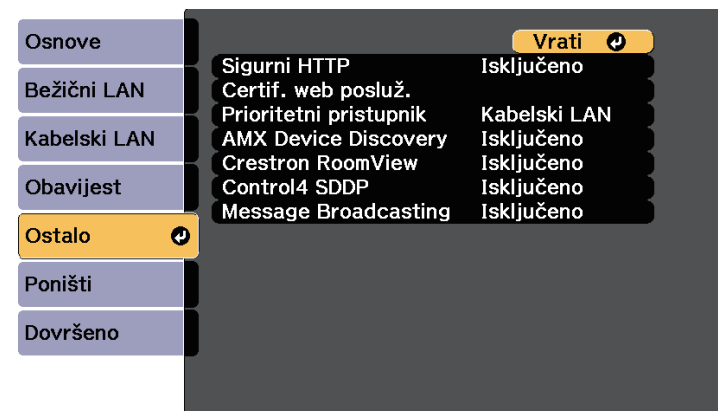
» Srodne poveznice

- "Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView" [str.206](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView" [str.207](#)

Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron RoomView, povežite računalu i projektor s mrežom. Ako ih povezujete bežično, projektor postavite koristeći Napredno način povezivanja s mrežom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavku **Crestron RoomView** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektora.
- 6 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 7 Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.

Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView

Kada ste pripremili projektor za korištenje softvera Crestron RoomView moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog internetskog preglednika.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.
- 2** Upišite IP adresu projektoru u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3** U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore pomičete se koristeći strelice gore i dolje u okviru.
- 4** Za daljinsko upravljanje projekcije, kliknite gumbe na zaslonu koji odgovaraju gumbima daljinskog upravljača projektoru. Možete se kretati kroz opcije gumba na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu ne podudaraju se s gumbima daljinskog upravljača projektoru:

- OK se ponaša kao gumb [Enter]
- Menu prikazuje izbornik projektoru

- 5** Za prikaz informacija o projektoru, kliknite karticu **Info**.
- 6** Ako želite promijeniti projektor, Crestron i postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.
- 7** Po završetku odabira postavki kliknite **Exit** za izlaz iz programa.

» Srodne poveznice

- "Radni prozor softvera Crestron RoomView" [str.207](#)
- "Prozor softvera Crestron RoomView Tools" [str.208](#)

Radni prozor softvera Crestron RoomView

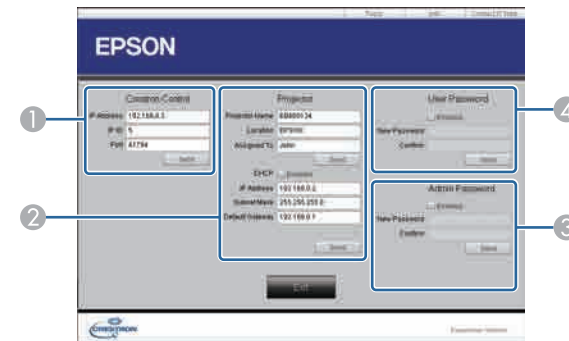
Postavke u radnom prozoru omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projiciranje slike.



1	Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
	Vol-/Vol+	Podešava glasnoću.
	A/V Mute	Uključuje i isključuje sliku i zvuk.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani u Sources List , kliknite (a) ili (b) za pomicanje gore ili dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno, možete promijeniti nazive izvora.	
3	Freeze	Slike su pauzirane ili otpuštene.
	Contrast	Prilagođavanje razlike između zatamnjenih i osvijetljenih dijelova slike.
	Brightness	Prilagođavanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećavanje ili smanjivanje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumbe sa strelicama za promjenu položaja povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Izvođe iste radnje kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvođe iste radnje kao tipka [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
	Auto	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal za vrijeme projiciranja analognog RGB signala putem priključka Computer.
	Search	Promjena sljedećeg ulaznog izvora koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.
5	Contact IT Help	Prikazuje prozor Služba za pomoć. Koristi se za slanje i primanje poruka od administratora pomoću softvera Crestron RoomView Express.
	Info	Prikaz podataka na trenutno priključenom projektoru.
	Tools	Promjena postavki na trenutno priključenom projektoru.

Prozor softvera Crestron RoomView Tools

Postavke u prozoru Tools omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektor.



1	Namjestite postavke za Crestron središnje kontrolere.	
2	Projector Name	Unesite naziv kojim ćete trenutno povezani projektor razlikovati od drugih projektor na mreži. (do 16 alfanumerički znakova)
	Location	Unesite naziv lokacije za instalaciju za projektor koji je trenutno povezan s mrežom. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	DHCP	Odaberite korištenje DHCP-a: Nećete moći unijeti IP adresu ako je DHCP omogućen.
	IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno povezani projektor.
	Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih na projektoru.

3	Enabled (Admin Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje prozora Tools.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja prozora Tools. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje radnog prozora na računalu.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja radnog prozora. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u User Password .

Možete odrediti termin do 30 događaja koji će se automatski pojaviti na projektoru, kao što je njegovo uključivanje i isključivanje ili promjena ulaznog izvora. Projektor će izvršiti odabrane događaje na zadani datum i vrijeme u postavljenom rasporedu.

⚠ Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Ako odredite termin za automatsko uključivanje projektor, zapaljivi predmeti ispred objektiva mogu se zapaliti.



- Ako želite postaviti lozinku za značajku **Zaštita rasporeda**, najprije isključite lozinku za značajku **Zaštita rasporeda**.
- Kalibracija svjetla** neće započeti ako se projektor koristi bez prekida više od 24 sata. Događaje za **Kalibracija svjetla** postavite tako da se pojavljuju samo nakon 100 sati upotrebe.

1 Datum i vrijeme ćete postaviti u izborniku **Datum i vrijeme**.

☞ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**

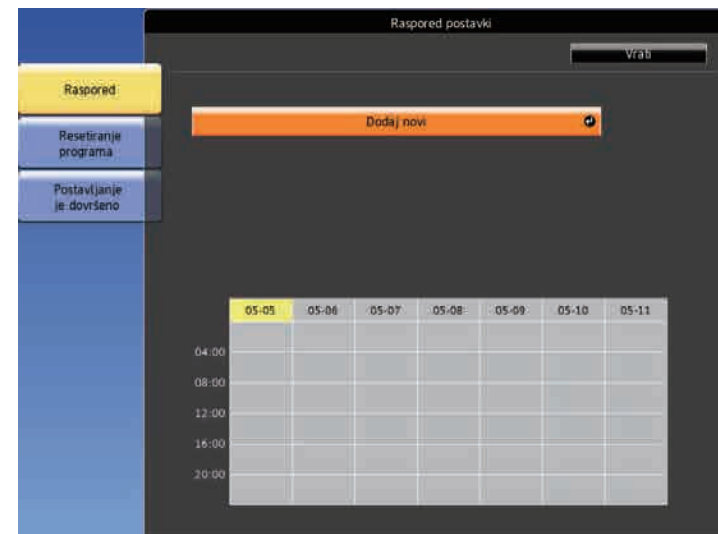
2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

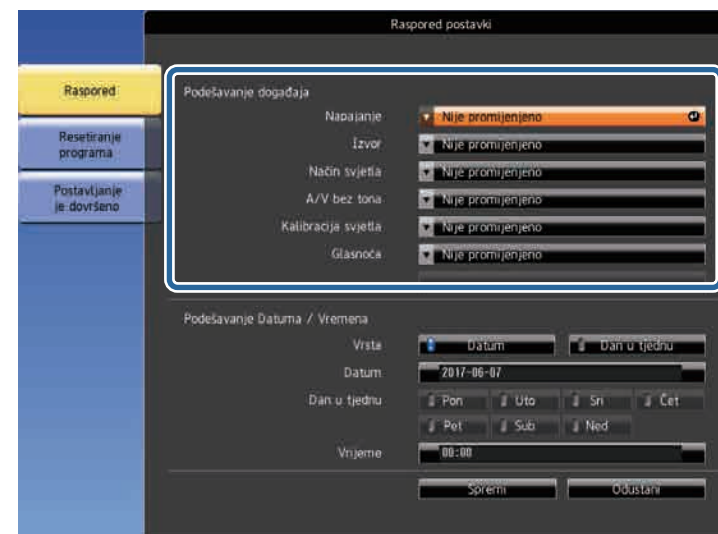
4 Odaberite **Raspored postavki** pa pritisnite [Enter].

5 Odaberite **Raspored** pa pritisnite [Enter].

6 Odaberite **Dodaj novo** pa pritisnite [Enter].



7 Odaberite pojedinosti o događaju koji želite izvršiti.

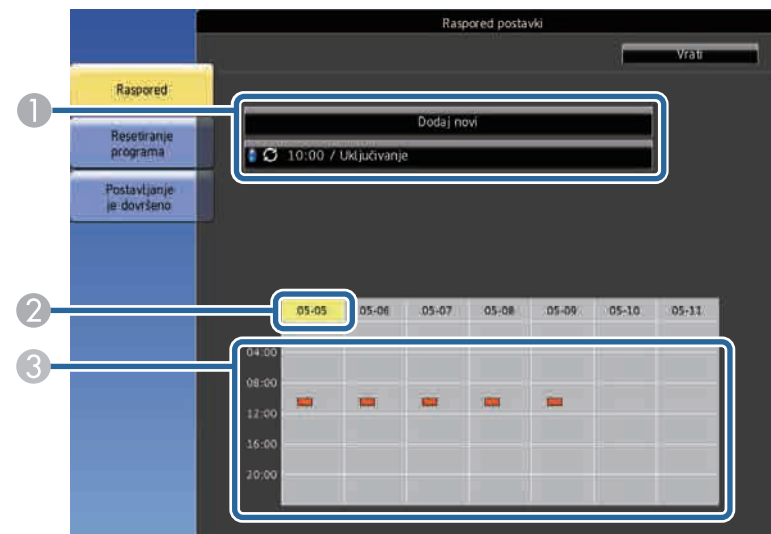









- 8** Odaberite datum i vrijeme kada želite da se pojavi događaj.



- 9** Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].

Planirani događaji prikazat će se na zaslonu s ikonama koje označavaju stanje događaja.



- 1  : ispravan raspored
-  : običan raspored
-  : neispravan raspored
- 2 Trenutno odabrani datum (označen žutom bojom)
- 3  : jednokratni raspored
-  : običan raspored
-  : raspored načina na čekanju (uključivanje i isključivanje komunikacije za vrijeme načina na čekanju)
-  : neispravan raspored

- 10** Za uređivanje planiranog događaja odaberite raspored i pritisnite [Esc].

- 11** Odaberite opciju iz prikazanog izbornika.
- **Uključeno** ili **Isključeno** služi za omogućavanje i onemogućavanje odabranog događaja.
 - **Urediti** služi za promjenu pojedinosti o događaju ili datuma i vremena.
 - **Izbriši** služi za uklanjanje planiranog događaja s popisa.

- 12** Odaberite **Postavljanje je dovršeno**, a zatim odaberite **Da**.

Za brisanje svih planiranih događaja, odaberite **Resetiranje rasporeda**.

Podešavanje postavki izbornika

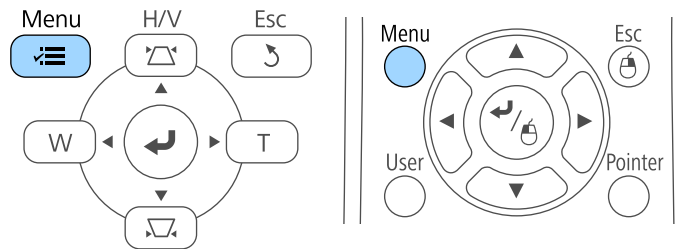
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektora i mijenjanje postavki projektora.

» Srodne poveznice

- "Korištenje izbornika projektora" [str.214](#)
- "Korištenje prikazane tipkovnice" [str.215](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.216](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.220](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.236](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.245](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.247](#)
- "Opcije za poništavanje projektora - izbornik Poništi" [str.250](#)
- "Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)" [str.251](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon izbornika koji prikazuje postavke izbornika **Slika**.



- 2** Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.

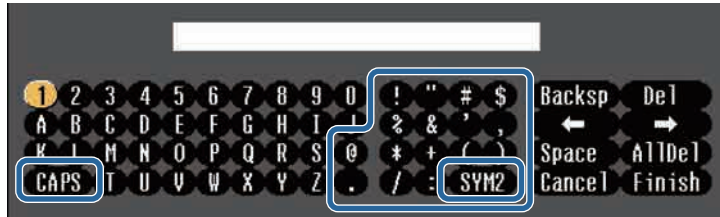


Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3** Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4** Koristite gumbe sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5** Promijenite postavke koristeći gumbe u dnu zaslona izbornika.
- 6** Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.
- 7** Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Prikazanu tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1** Koristite gumbе sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste označili broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi.
Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2** Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.



Možete odabrati postavke projektora i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala.
Neki simboli ne mogu se unositi pomoću prikazane tipkovnice.
Koristite web preglednik za unos teksta.

» Srodne poveznice

- "Dostupan tekst Korištenje prikazane tipkovnice" [str.215](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.197](#)

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Dostupan tekst Korištenje prikazane tipkovnice

Možete unijeti sljedeći tekst kada koristite prikazanu tipkovnicu.

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su različite razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su različite razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su različite razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su različite razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
Oštrina	Dostupne su različite razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.
Nijansa bijele boje		Služi za podešavanje ukupne nijanse slike.

Postavka	Opcije	Opis
	Temperatura boje	Temperatura boje: za postavljanje temperature boje sukladno odabranom načinu rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.
	G-M ispravljanje	G-M ispravljanje: koristite za fino podešavanje tona boje. Veće vrijednosti će dati zelenu nijansu slici, a niže crvenu.
	Prilagođeno	Prilagođeno: podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Pобољшanje slike	Smanjenje buke	Smanjuje podrhtavanje u analognim slikama.
Napredno		Za odabir različitih detalja postavki boje:
	Gama	Gama: za podešavanje boja odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona.
	RGBCMY	RGBCMY: za podešavanje nijanse, zasićenosti i svjetline svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).
	Uklanj. isprepl. (za ulaz signala s preplitanjem (480i/576i/1080i))	Uklanj. isprepl.: postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike. <ul style="list-style-type: none"> • Isključeno: za video slike u brzom pokretu. • Video: za većinu video slika. • Film/auto: za filmove, računalnu grafiku i animacije.

Postavka	Opcije	Opis
Dinamički kontrast	Isključeno Normalno Velika brzina	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike. Dostupno ako ste Način rada u boji namjestili na Dinamično ili Kino . Ova stavka je onemogućena kad je Multiprojekcija postavljena na Uključeno . ☛ Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija
Poništi	—	Poništava sve namještene vrijednosti, osim Način rada u boji na izborniku Slika , na njihove zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu izvora svjetla. Za promjenu svjetline izvora svjetla, odaberite **Postavke svjetline** u izborniku projektora **ECO**.

» Srodne poveznice

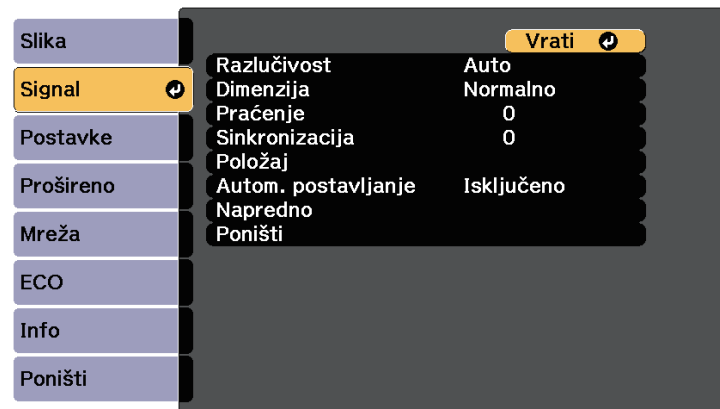
- "Dostupni načini rada u boji" [str.72](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Nećete moći odabrati postavke u izborniku **Signal** kada je trenutni ulazni izvor jedan od sljedećih:

- Bijela ploča za pisanje
- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring



Zadane vrijednosti postavki **Praćenje**, **Sinkronizacija** i **Položaj** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Razlučivost	Auto Široko Normalno	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije Auto .

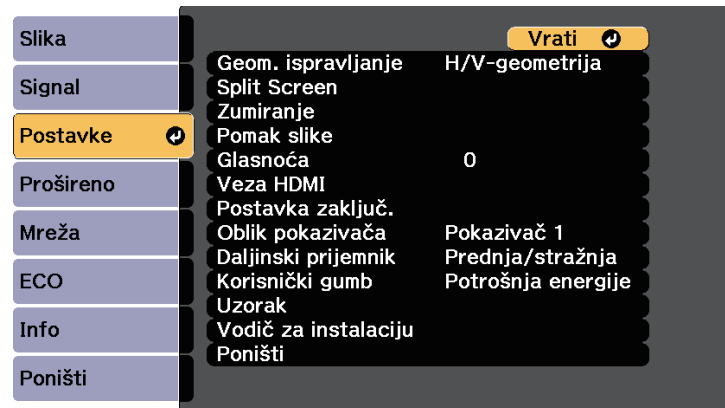
Postavka	Opcije	Opis
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike.	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Praćenje	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici.
Sinkronizacija	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici.
Položaj	—	Podešava položaj slike na zaslonu.
Autom. postavljanje	Uključeno Isključeno	Automatski optimizira kvalitetu računalne slike (kada je Uključeno).
Veće područje sken.	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Napredno	HDMI video raspon	HDMI video raspon: postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja spojenog u HDMI priključak. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: automatski otkriva video raspon. • Normalno: normalno za slike s uređaja koji nije računalo; može se odabrati i ako su tamna područja slike previše svijetla. • Prošireno: normalno za slike s računala; može se odabrati i ako je slika previše tamna.
	Ulazni signal	Ulazni signal: određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u priključke računala. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: automatski otkriva signale. • RGB: ulaz za signale iz računala/RGB videosignale. • Komponentni: ulaz za komponentne videosignale.

Postavka	Opcije	Opis
	Videosignal	Videosignal: određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u video priključke. Ako se pojave smetnje ili ako nema prikazane slike kada je postavljen Auto , odaberite odgovarajući signal za priključenu opremu.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Signal i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none">• Ulazni signal

» Srodne poveznice




- "Dostupni formati slike" [str.70](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Geom. ispravljanje		Prilagođava oblik slike pravokutnom obliku.
	H/V-geometrija	H/V-geometrija: za ručno ispravljanje vodoravne i okomite strane.
	Quick Corner	Quick Corner: odaberite za ispravljanje oblika slike i poravnanja pomoću zaslonskog izbornika.
	Ispravljanje luka	Ispravljanje luka: ispravljanje kutova i strana slike projicirane na zakrivljenoj površini. <ul style="list-style-type: none"> • Učitaj memoriju: učitavanje namještenih i spremljenih postavki. • Spremi memoriju: spremanje trenutnog oblika slike kojeg ste namjestili.

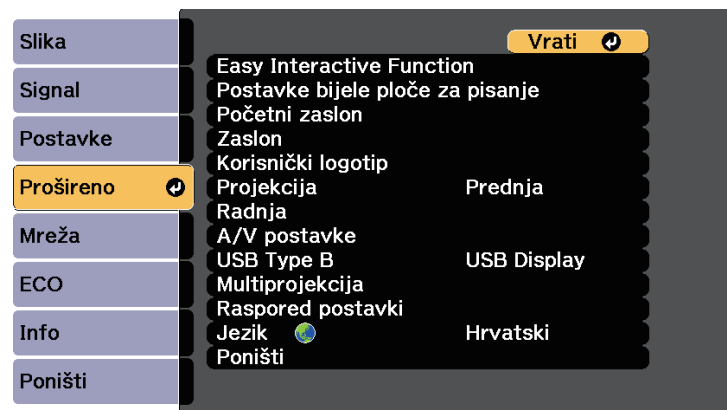
Postavka	Opcije	Opis
Split Screen	Velikina zaslona Izvor Zamijeni zaslone Audio izvor Poravnaj Način rada olovkom Cilj.nač. rada olov. Prikaz podr. crtanja Prikaži QR kod. Izl. iz Split Screen	Vodoravno dijeli područje pregleda i prikazuje dvije slike jednu pored druge (pritisnite [Esc] radi otkazivanja podijeljenog prikaza zaslona).
Zumiranje	Dostupne su različite razine	Podešava veličinu projicirane slike.
Pomak slike	Dostupni su različiti položaji	Za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.
Glasnoća	Dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora. Osim toga, možete prilagoditi glasnoću vanjskih zvučnika. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Veza HDMI		Podešavanje mogućnosti za Veza HDMI:
	Priključci uređaja	Priključci uređaja: popis uređaja spojenih na priključke HDMI.
	Veza HDMI	Veza HDMI: omogućavanje i onemogućavanje Veza HDMI značajki.
	Audio izlaz	Audio izlaz: hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.

Postavka	Opcije	Opis
	Veza uključ.	Veza uključ.: što slijedi nakon uključivanja projektora ili povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> • U dva smjera: povezani uređaj automatski se uključuje prilikom uključivanja projektora i obratno. • Uređaj -> Pr.: automatsko uključivanje projektora prilikom uključivanja povezanog uređaja. • Pr. -> uređaj: automatsko uključivanje povezanog uređaja prilikom uključivanja projektora.
	Veza isključ.	Veza isključ.: hoće li se povezani uređaji isključiti prilikom isključivanja projektora.
	Međuspremnik veze	Međuspremnik veze: promjenom postavki poboljšava radna svojstva povezanih radnji, ako funkcija Veza HDMI ne radi ispravno.
Postavka zaključ.	Zaključ. upr. ploče	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: Potpuno zaklj.: zaključava sve gumbе. Djelom. zaklj.: zaključava sve gumbе osim gumba za uključivanje. Isključeno: ne zaključavaju se gumbи.
Oblik pokazivača	Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 	Mijenja oblik pokazivača daljinskog upravljača.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; Isključeno isključuje sve prijemnike.

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički gumb	Način svjetla Info Uklan. isprepl. Razlučivost Prikaz uzorka Automat. kalibracija Prikaži QR kod. Vodič za instalaciju	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Uzorak		Služi za odabir raznih mogućnosti prikaza uzorka. <div> Pozor Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika. </div>
	Prikaz uzorka	Prikaz uzorka: omogućava prikaz odabrane vrste uzorka na zaslonu radi pomoći pri prezentaciji.
	Tip uzorka	Tip uzorka: odaberite uzorak od 1 do 4 ili Korisnički uzorak . Uzorci od 1 do 4 su uzorci unaprijed registrirani u projektoru, kao što su poravnate crte ili uzorci mreže.
	Korisnički uzorak	Korisnički uzorak: za snimanje projiciranog zaslona i spremanje u obliku uzorka za prikaz.
	Testni uzorak	Testni uzorak: prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] ako želite odbaciti prikaz uzorka).
Vodič za instalaciju	—	Prikazuje vodič na zaslonu tijekom instalacije projektora.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi	—	<p>Poništava sve postavke u izborniku Postavke i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zumiranje • Pomak slike • Audio izlaz • Veza uključ. • Veza isključ. • Međuspremnik veze • Korisnički gumb

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Easy Interactive Function	Za pristup izborniku Easy Interactive Function	Služi za odabir raznih funkcija za postavljanje projektora pri korištenju interaktivnih značajki.
Postavke bijele ploče za pisanje	U izbornik Postavka bijele ploče za pisanje	Za postavljanje načina rada s bijelom pločom za pisanje.
Početni zaslon		Služi za odabir mogućnosti prikaza na početnom zaslonu projektora:
	Aut. prik. poč. zasl.	Aut. prik. poč. zasl.: odaberite hoće li se automatski prikazati početni zaslon ako pri uključivanju projektora nema ulaznog signala.

Postavka	Opcije	Opis
	Prilag. podešavanje L1 Prilag. podešavanje L2 Prilag. podešavanje L3 Prilag. podešavanje R1 Prilag. podešavanje R2 Prilag. podešavanje R3	Prilag. podešavanje L1 do Prilag. podešavanje R3: za postavljanje funkcija i prikaza u obliku prilagođenog početnog zaslona.
Zaslon		Služi za odabir raznih opcija prikaza:
	Poruke	Poruke: postavite na Uključeno da se na projiciranoj slici prikazuju poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. Postavite na Isključeno ako ne želite prikazati poruke.
	Pozadina zaslona	Pozadina zaslona: postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema primljenog signala.
	Zaslon pokretanja	Zaslon pokretanja: postavite na Uključeno za prikaz logotipa pri pokretanju projektora.
	Ujednačenost boja	Ujednačenost boja: namjestite na Uključeno ako želite prilagoditi ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon. <ul style="list-style-type: none"> Razina podešavanja: za postavljanje razine podešavanja. Započni podešavanje: odaberite područje za koje želite prilagoditi nijansu boje - crvene, zelene i plave pojedinačno.

Postavka	Opcije	Opis
	Alatne trake	Alatne trake: odaberite hoće li alatna traka za crtanje biti uvijek prikazana pri korištenju interaktivnih značajki. Zadano je Sakr.na pos.vri.
	Ikona nač.rada olov.	Ikona nač.rada olov.: namjestite na Uključeno za prikaz ikone ako želite promijeniti način rada olovkom pri korištenju interaktivnih značajki.
	Upravljanje projektorom	Upravljanje projektorom: namjestite na Uključeno za prikaz alatne trake pri dnu, kartica načina rada s bilješkama i kartica načina rada s bijelom pločom za pisanje pri korištenju interaktivnih značajki.
Korisnički logotip	—	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.
Projekcija	Prednja Prednja/Dno prema gore Stražnja Stražnja/Dno prema gore	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Radnja	Služi za odabir raznih opcija rada:	
	Izr. napajanje uklj.	Izr. napajanje uklj.: omogućava uključivanje projektoru njegovim ukopčavanjem bez pritiska gumba za uključivanje.
	Način velike visine	Način velike visine: regulira radnu temperaturu projektoru na nadmorskim visinama iznad 1500 m.

Postavka	Opcije	Opis
	Aut. traženje izvora	Aut. traženje izvora: namjestite na Uključeno za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala. Ova funkcija je onemogućena kada uključite projektor u načinu rada Brzo pokretanje.
	Autom. uključivanje	Autom. uključivanje: odaberite izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja. Za ovu značajku dostupni su sljedeći izvori slike: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Računalo • USB Display
	Brzo pokretanje	Brzo pokretanje: odaberite vremensko razdoblje za način rada Brzo pokretanje. Projektor će ući u ovaj način rada kada ga isključite. Moći ćete početi projicirati za približno pet sekundi ako pritisnete gumb za uključivanje. (Najprije namjestite A/V izlaz na Pri projekciji.) Međutim, priprema za upotrebu može trajati nešto dulje u sljedećim situacijama: <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom projiciranja s USB priključka projektoru • Prilikom projiciranja s DVI-D Out priključka projektoru • U slučaju projiciranja korištenjem značajki za Screen Mirroring • Ako je zajednička upotreba bijele ploče za pisanje prekinuta tijekom prethodne sesije • Ako želite vratiti sadržaj bijele ploče za pisanje iz prethodne sesije

Postavka	Opcije	Opis
	Datum i vrijeme	<p>Datum i vrijeme: podešava postavke vremena i datuma u sustavu projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ljetno računanje vremena: namjestite na Uključeno za aktiviranje ljetnog računanja vremena. • Internetsko vrijeme: namjestite na Uključeno za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme.
A/V postavke		Služi za odabir postavki audio i video izlaza:
	A/V izlaz	<p>A/V izlaz: postavite na Uvijek ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju. (Najprije namjestite Brzo pokretanje na Isključeno.)</p>
	Audio izlaz	<p>Audioizlaz: za odabir ulaznog priključka zvuka za projiciranje slika na bilo koji način osim putem HDMI priključaka.</p>
	HDMI1 audioizlaz HDMI2 audioizlaz	<p>HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz: za odabir ulaznog priključka zvuka pri projiciranju slika putem HDMI priključaka.</p>
	DVI izlaz	<p>DVI izlaz: služi za odabir izvora slike koji će se prikazati na DVI monitoru povezanim s projektorom. Odaberite Whiteboard kako bi se prikazao zaslon bijele ploče za pisanje. Odaberite Projicir. slika kako bi se prikazao izvor trenutno projicirane slike.</p>
	HDMI2 Out (Split Screen)	<p>HDMI2 Out (Split Screen): ako prilikom projiciranja na podijeljenom zaslonu ne želite prikazivati slike putem priključka HDMI2, odaberite Isključeno.</p>

Postavka	Opcije	Opis
USB Type B	Easy Interactive Function	<p>Easy Interactive Function: odaberite ako interaktivne značajke želite postaviti za upravljanje računalima (računalni interaktivni način). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.</p>
	USB Display/Easy Interactive Function	<p>USB Display/Easy Interactive Function: odaberite ako interaktivne značajke želite postaviti za upravljanje računalima (računalni interaktivni način) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.</p>
	Bežični miš/USB Display	<p>Bežični miš/USB Display: za odabir funkcije Bežični miš i USB Display. Za upravljanje računalima ne možete koristiti interaktivne značajke (računalni interaktivni način).</p>
Multiprojekcija		Namjestite postavke prije projiciranja s više projektorâ:
	Multiprojekcija	<p>Multiprojekcija: postavite na Uključeno za prilagođavanje kvalitete prikaza više projektorâ. Kad je postavljeno na Uključeno, sljedeće se automatski postavlja za sprječavanje neravnina na desnom i lijevom zaslonu.</p> <p>☛ Slika > Dinamički kontrast > Isključeno</p> <p>☛ ECO > Postavke svjetline > Način svjetla > Prilagođeno</p>
	ID projektora	<p>ID projektora: dodjeljuje ID projektoru ako koristite više istih.</p>
	Način rada u boji	<p>Način rada u boji: podešava živost slike i tako nastaju razne vrste slika i okolina. Kod korištenja više projektorâ, pobrinite se da odaberete isti način rada u boji za sve projektore.</p>
	Ujednačenost boja	<p>Ujednačenost boja: podešava ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon.</p>

Postavka	Opcije	Opis
	Postavke svjetline	Postavke svjetline: odaberite način rada svjetline projektora.
	Uklapanje boje	Uklapanje boje: ispravlja razliku između nijanse i svjetline na svakoj projiciranoj slici.
	RGBCMY	RGBCMY: podešava Ton, Zasićenost i Svjetlinu za sljedeće komponente boja: R (crvena), G (zeleni), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta).
	Poništi	Poništi: poništava sve namještene vrijednosti za izbornik Multiprojekcija na njihove zadane vrijednosti.
Raspored postavki	Do izbornika Raspored postavki	Planira događaje projektora tako da se pojavljuju automatski na odabrane datume i u odabrana vremena.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Prošireno i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function • Ujednačenost boja • Alatne trake • Ikona nač.rada olov. • Upravljanje projektorom • Korisnički logotip • Projekcija • Način velike visine • Aut. traženje izvora • Datum i vrijeme • A/V izlaz • DVI izlaz • USB Type B • Multiprojekcija • ID projektora • Način rada u boji • Uklapanje boje • Raspored postavki • Jezik



Ako postavku **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati sljedeće postavke vezane za prikaz korisničkog logotipa. Prvo postavite **Zašt. koris. logo.** u **Isključeno**.

- **Pozadina zaslona**
- **Zaslon pokretanja**

» Srodne poveznice

- "Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function" [str.227](#)
- "Prošireni izbornik - Izbornik postavki bijele ploče za pisanje" [str.229](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.171](#)

Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function

Postavke u izborniku **Easy Interactive Function** omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektora prilikom korištenja interaktivnih značajki.

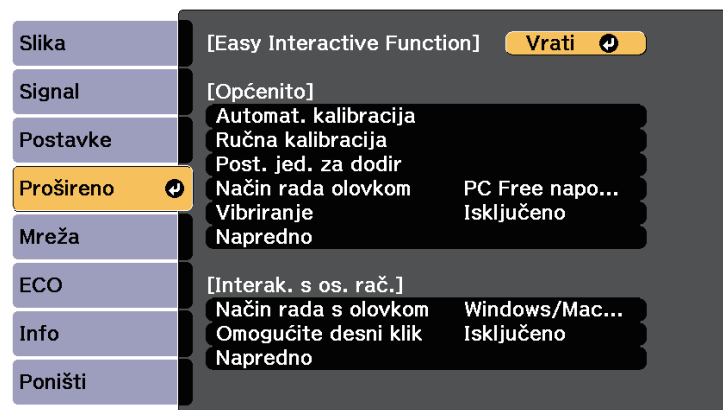
» Srodne poveznice

- "Općenito" [str.227](#)
- "Interak. s os. rač." [str.228](#)

Općenito

Postavke u odjeljku **Općenito** omogućavaju postavljanje različitih postavki prilikom korištenja interaktivnih značajki.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito**



Postavka	Opcije	Opis
Automat. kalibracija	—	Pokreće kalibraciju za radnje s olovkom.
Ručna kalibracija		
Post. jed. za dodir		Odaberite postavke za dodirnu jedinicu.

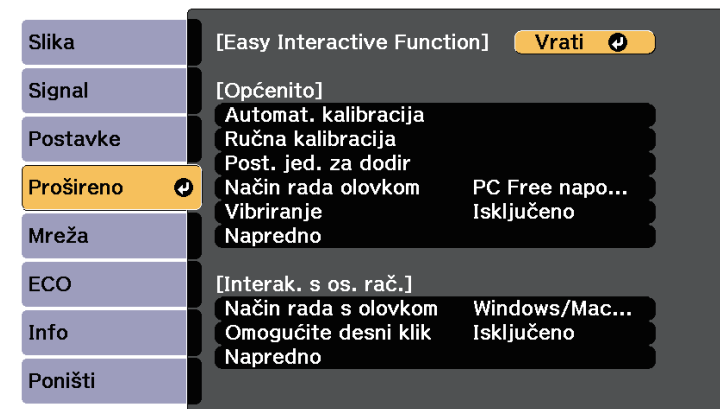
Postavka	Opcije	Opis
	Obrazac instalacije	Obrazac instalacije: prikazuje referentne točke koje pomažu u utvrđivanju položaja za instalaciju dodirne jedinice.
	Napajanje	Napajanje: uključuje dodirnu jedinicu.
	Podešavanje kuta	Podešavanje kuta: služi za podešavanje kuta za lasersku difuziju.
	Kalibracija dodira	Kalibracija dodira: služi za kalibraciju dodirnih radnji prstom.
Način rada olovkom	PC Free napomene Interak. s os. rač.	Služi za odabir načina rada za interaktivne olovke. Kada je postavljeno u PC Free napomene , možete crtati na projiciranom zaslonu. Kada je postavljeno u Interak. s os. rač. , računalo možete koristiti putem projiciranog zaslona.
Vibriranje	Uključeno Isključeno	Kad je postavljeno na Uključeno , pokazivač će slijediti vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona.
Napredno (odjeljak Napredno)	Udaljen. Projektora	Udaljen. Projektora: odaberite Način rada 2 . Ako je udaljenost između projektora veća od 2 m, ili interaktivna olovka radi nestabilno u Način rada 2 , odaberite Način rada 1 .
	Sink. projektora	Sink. projektora: ako su projektori povezani dodatnim kablskim kompletom za daljinsko upravljanje odaberite Kabelski .
	Multiprojekcija	Multiprojekcija: odabire položaj (desno ili lijevo) za svaki projicirani zaslon kad postavite interaktivne značajke projektora s dva projektora instalirana jedan do drugog.

Postavka	Opcije	Opis
	Žičani način sinkr.	Žičani način sinkr.: ako projektori nisu povezani dodatnim kabliskim kompletom daljinskog upravljača ili ako interaktivna olovka radi nestabilno u načinu Način rada 1 odaberite Način rada 2 .
	Debljina u-p olovke	Debljina u-p olovke: služi za odabir vrijednosti Normalna ili Tanka kao debljine linije, moguća je tanka ili debela.
	Veličina brisala	Veličina brisala: služi za odabir vrijednosti Normalna ili Velika kao područja za brisanje, moguća je tanka ili debela.
	Paleta boja	Paleta boja: omogućava odabir Paleta 2 ako se određene boje u zadanoj paleti boja teško vide.
Napredno (odjeljak PC Free napomene)	Akcija gumba olovke	Akcija gumba olovke: postavlja akciju gumba na bočnoj strani interaktivne olovke u načinu rada s bilješkama.
	Zadan radnja dodira	Zadan radnja dodira: odlučite hoćete li prilikom prijelaza u način rada s bilješkama aktivirati Brisalo ili Interak. s os. rač.
	Potvrda bris. Zasl.	Potvrda bris. Zasl.: kada je postavljeno na Uključeno prije brisanja svog sadržaja nacrtanog na projiciranom zaslonu prikazuje se zaslon za potvrdu.

Interak. s os. rač.

Postavke u odjeljku **Interak. s os. rač.** omogućavaju postavljanje različitih postavki kada želite koristiti računalo putem projiciranog zaslona.

☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Interak. s os. rač.**



Postavka	Opcije	Opis
Način rada s olovkom		Služi za odabir načina rada za interaktivnu olovku ili prst ovisno o operacijskom sustavu na računalu.
	Windows/Mac način	Windows/Mac način: kad koristite Windows ili Mac.
	Ubuntu način	Ubuntu način: kada koristite Ubuntu. Ako ste odabrali ovaj način rada, nećete moći koristiti funkciju rukopisa sustava Windows pri korištenju interaktivne olovke.
Omogućite desni klik	Uključeno Isključeno	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno dugi pritisak vrhom olovke ponašat će se kao desni klik. (Dostupno samo ako je kao Način rada s olovkom odabran Ubuntu način .)
Napredno	Tipka na olovci	Tipka na olovci: vrhu olovke dodjeljuje funkciju desnog ili lijevog klika. (Dostupno samo ako je kao Način rada s olovkom odabran Ubuntu način .)

Postavka	Opcije	Opis
	Auto.podr.podr.olvke	Auto.podr.podr.olvke: kada je ova opcija postavljena na Uključeno područje olovke automatski se prilagođava kako se mijenja razlučivost priključenog računala. Postavite u Isključeno ako ne želite automatsko podešavanje područja olovke koje je ručno podešeno.
	Ruč.podr.podr.olvke	Ruč.podr.podr.olvke: ručno podešavanje područja olovke.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje više projektora istog modela" [str.42](#)

Prošireni izbornik - Izbornik postavki bijele ploče za pisanje

Postavke u izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje** omogućuju vam prilagođavanje različitih postavki kad se koristi Način rada s bijelom pločom za pisanje.



Ako postavku **Zaštita bijele ploče** postavite na **Uključeno** na zaslonu Zaštita lozinkom, nećete moći mijenjati postavke u izborniku **Postavka bijele ploče za pisanje**. Postavite **Zaštita bijele ploče** na **Isključeno**.

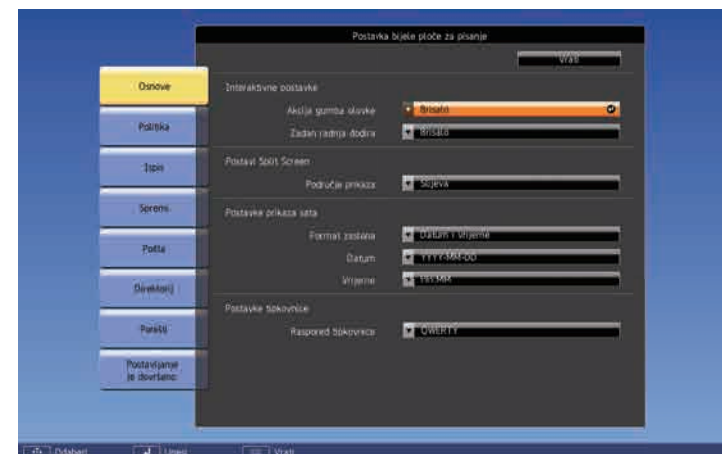
» Srodne poveznice

- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Osnove" [str.229](#)
- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Politika" [str.230](#)
- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Ispis" [str.231](#)
- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Spremi" [str.232](#)
- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Pošta" [str.233](#)
- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik direktorija" [str.234](#)
- "Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Poništi" [str.235](#)

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Osnove

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih postavki načina rada s bijelom pločom za pisanje.

☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Osnove**



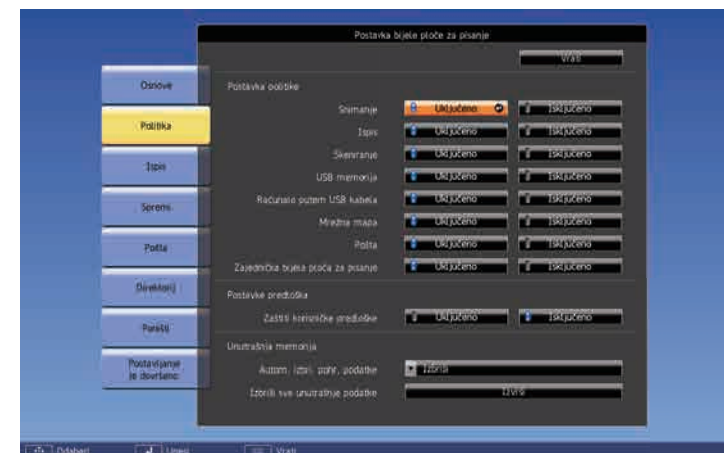
Postavka	Opcije	Opis
Interaktivne postavke		Odabire interaktivne postavke za način rada s bijelom pločom za pisanje.
	Akcija gumba olovke	Akcija gumba olovke: postavlja funkciju gumba na bočnoj strani interaktivne olovke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.
	Zadan radnja dodira	Zadan radnja dodira: odlučite hoćete li prilikom prijelaza u način rada s bijelom pločom za pisanje aktivirati Brisalo ili Alat za odabir .

Postavka	Opcije	Opis
Postavi Split Screen	Područje prikaza	Postavlja prikazano područje zaslona bijele ploče za pisanje kad podijelite zaslon koristeći Način rada s bilješkama ili kartice Načina rada s bijelom pločom za pisanje. Sljeva: prikazuje lijevu stranu zaslona bijele ploče za pisanje kad podijelite zaslon s lijeve ili desne strane. Zdesna: prikazuje desnu stranu zaslona bijele ploče za pisanje kad podijelite zaslon s desne ili lijeve strane. Nema prilagođenja: prikazuje desnu stranu zaslona bijele ploče za pisanje kad podijelite zaslon s desne strane i lijevu stranu zaslona bijele ploče za pisanje kad podijelite zaslon s lijeve strane.
Postavke prikaza sata	Format zaslona Datum Vrijeme	Postavlja prikaz datuma i vremena na alatnoj traci pri dnu načina rada s bijelom pločom za pisanje. Datum i vrijeme postavite u Datum i vrijeme u izborniku Prošireno projektora. ☛ Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme
Postavke tipkovnice	Raspored tipkovnice	Služi za odabir prikazanog rasporeda tipkovnice.

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Politika

Postavke u izborniku **Politika** omogućavaju odabir postavki politike.

☛ Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Politika



Postavka	Opcije	Opis
Postavka politike	Snimanje Ispis Skeniranje USB memorija Računalo putem USB kabela Mrežna mapa Pošta Zajednička bijela ploča za pisanje	Omogućuje ili onemogućuje značajke. Sve značajke su zadano omogućene.
Postavke predloška	Zaštiti korisničke predloške	Kad je postavljeno na Uključeno , korisnički predlošci mogu se promijeniti samo putem sučelja web preglednika. Kad je postavljeno na Isključeno , možete postaviti korisničke predloške u načinu rada s bijelom pločom za pisanje ili s web preglednika.

Postavka	Opcije	Opis
Unutrašnja memorija	Automatski izbriši pohranjene podatke	Automatski izbriši pohranjene podatke: odabire izbrisati ili ne trenutne sadržaje crteža na bijeloj ploči za pisanje kod isključivanja projektora. Odaberite Izbriši za brisanje sadržaja crteža s bijele ploče za pisanje. Odaberite Zadrži za spremanje sadržaja crteža s bijele ploče za pisanje.
	Izbriši sve unutrašnje podatke	Izbriši sve unutrašnje podatke: Odaberite Izvrši za brisanje podataka iz unutrašnje memorije.

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Ispis

Postavke u izborniku **Ispis** omogućavaju odabir postavki ispisa.

☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Ispis**



Postavka	Opcije	Opis
Zadani pisac	USB Mreža	Postavlja zadani pisac za upotrebu kod ispisivanja. Odabrani pisac je prikazan kao zadani u načinu rada s bijelom pločom za pisanje i koristi se automatski u načinu rada s bilješkama.
Funkcija ispisa		Odabire mogućnosti ispisivanja.
	Kvaliteta	Kvaliteta: postavlja zadanu kvalitetu ispisa.
	Veličina papira	Veličina papira: postavlja zadanu veličinu papira. (A4 , A3 ili Pismo)
Funkcija skeniranja	Zaokreni nakon skeniranja	Zakreće skeniranu sliku za projiciranje u istoj orijentaciji kao kad je skeniranje postavljeno na Uključeno . (Dostupno samo u slučaju skeniranja iz tablice dokumenata.)
Postavke mrežnog pisača		Konfigurira mrežni pisac.
	IP adresa	IP adresa: unesite IP adresu za mrežni pisac, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju adrese. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Za vraćanje IP adrese na zadanu vrijednost, unesite 0.0.0.0.
	Vrsta pisača	Vrsta pisača: postavlja vrstu spojenog pisača. U većini slučajeva ovu postavku ostavite na Automatsko otkrivanje . Ako ispisivanje ne uspije pri korištenju pisača PCL6 u načinu rada Automatsko otkrivanje , pokušajte prijeći na PCL6 Mode1 ili PCL6 Mode2 . Ako ova postavka ne odgovara vrsti pisača i postavkama povezanog mrežnog pisača, možda nećete moći pravilno ispisivati.

Postavka	Opcije	Opis
	Ime korisnika posla	Ime korisnika posla: postavlja korisničko ime za poslove ispisa. Naziv projektora je postavljen na zadanu postavku. Možete unijeti do 31 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake).
	Test ispisa	Test ispisa: ispisuje testnu stranicu.

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Spremi

Postavke u izborniku **Spremi** omogućavaju odabir postavki spremanja.

☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Spremi**



Postavka	Opcije	Opis
Zadana lokacija za spremanje	USB Mreža	Postavlja zadanu lokaciju za spremanje za podatke crtanja. Odabrana lokacija je prikazana kao zadana u načinu rada s bijelom pločom za pisanje i koristi se automatski u načinu rada s bilješkama.

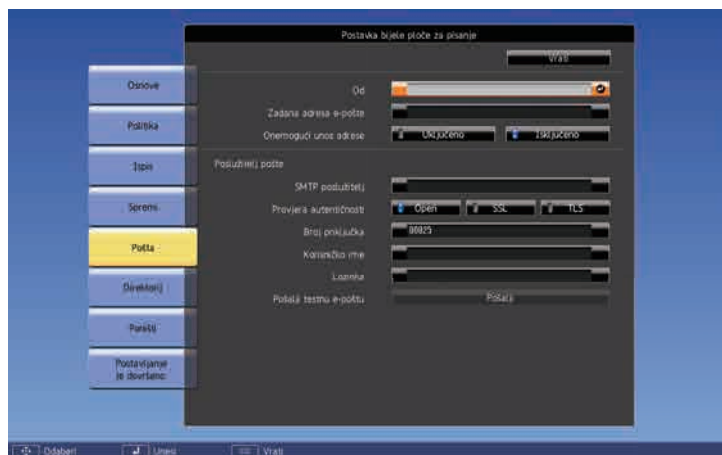
Postavka	Opcije	Opis
Uvijek primijeni lozinku	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste uvijek postavili lozinku na datoteku. Kad je postavljeno na Uključeno , možete spremati datoteke samo u načinu rada s bijelom pločom za pisanje, u PDF ili EWF formatu.
Postavke mrežne mape		Postavlja mrežnu mapu.
	CIFS poslužitelj	CIFS poslužitelj: unesite IP adresu ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) za CIFS poslužitelj. Možete unijeti do 63 alfanumerička znaka (ne smijete koristiti " * + , ; < = > ? [\] ` i razmake). Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj.
	Putanja dijeljene mape	Putanja dijeljene mape: koristi se za postavljanje mrežne mape na oblik „zajednički naziv\nnaziv mape“ ili „zajednički naziv“. Možete unijeti do 63 alfanumerička znaka (ne možete koristiti " * / : < > ? i).
	Korisničko ime	Korisničko ime: unesite korisničko ime koje će imati privilegije čitanja/upisa u mrežnoj mapi. Možete unijeti do 64 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake). Naziv domene unosi se umetanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime).
	Lozinka	Lozinka: unesite lozinku za korisničko ime. Možete unijeti do 64 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake). Kada unesete lozinku i odaberete Postavljanje je dovršeno , lozinka će se prikazati u obliku zvjezdica (*).

Postavka	Opcije	Opis
	Provjerite spajanje	Provjerite spajanje: ispituje mrežnu vezu.

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Pošta

Postavke u izborniku **Pošta** omogućavaju odabir postavki e-pošte.

☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Pošta**



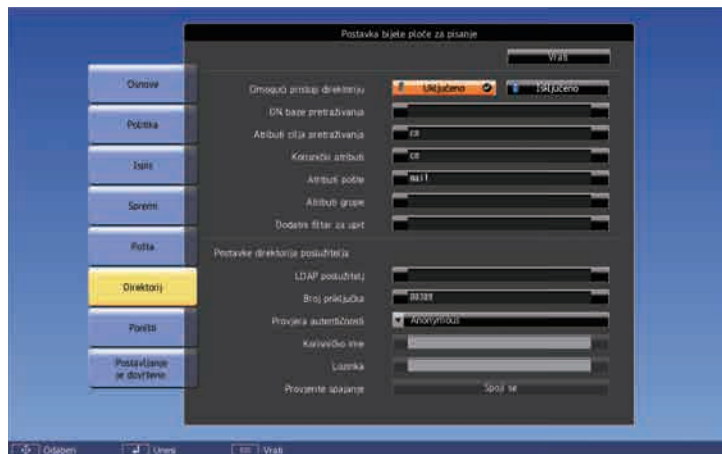
Postavka	Opcije	Opis
Od	Do 64 alfanumeričkih znakova (ne koristite " () , ; ; < > [\] : razmake)	Unesite adresu e-pošte koja se prikazuje pošiljatelju.
Zadana adresa e-pošte	Do 64 alfanumeričkih znakova (ne koristite " () , ; ; < > [\] : razmake)	Unesite zadanu adresu e-pošte koja se koristi za slanje e-pošte. Također možete navesti naziv domene nakon oznake za pomoć u unosu adrese e-pošte; primjerice „@xxx.co.jp“.

Postavka	Opcije	Opis
Onemogućiti unos adrese	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za odabir adresa e-pošte samo iz adresara ili direktorija usluga.
Poslužitelj pošte		Konfigurira poslužitelj pošte.
	SMTP poslužitelj	SMTP poslužitelj: unesite IP adresu ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) za poslužitelj pošte. Možete unijeti do 63 alfanumerička znaka (ne smijete koristiti " * + , ; ; < = > ? [\] ' i razmake). Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj.
	Provjera autentičnosti	Provjera autentičnosti: postavlja vrstu provjere autentičnosti koju očekuje poslužitelj pošte.
	Broj priključka	Broj priključka: Zadani priključak razlikuje se ovisno o postavci Provjera autentičnosti : 25 za Otvori , 465 za SSL i 587 za TLS .
	Korisničko ime	Korisničko ime: unesite korisničko ime za poslužitelj pošte. Možete unijeti do 64 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake).
	Lozinka	Lozinka: unesite lozinku za poslužitelj pošte. Možete unijeti do 64 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake).
	Pošalji testnu e-poštu	Pošalji testnu e-poštu: povezuje se na SMTP poslužitelj i šalje testnu poruku e-poštu na adresu koju postavite kao zadanu.

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik direktorija

Postavke u izborniku **Direktorij** omogućavaju odabir postavki direktorija usluga.

☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Postavke direktorija**



Postavka	Opcije	Opis
Omogući pristup direktoriju	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za traženje korisničkih imena i adresa e-pošte iz direktorija usluga.
DN baze pretraživanja	Do 63 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite DN (razlikovno ime) gdje će početi pretraživanje korisničkih imena i adresa e-pošte. Pobrinite se da navedete sve OU (organizacijska jedinica) i DC (komponenta domene) u redoslijedu OU i zatim DC; primjerice, "OU=accounts,DC=example,DC=com". DN mora biti kod ili ispod DC razine u strukturi baze podataka.

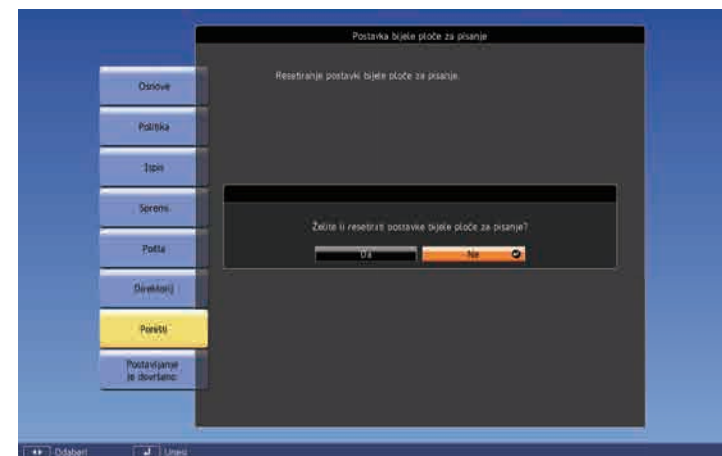
Postavka	Opcije	Opis
Atributi cilja pretraživanja	Do 63 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Odredite ključ pretraživanja korisničkog imena, adrese e-pošte i naziva grupe korisnika. Zadana vrijednost je „cn“. Možete zadati do tri ključa odvojena zarezima. Nemojte koristiti tri ili više zareza, nemojte ih postavljati na početak i kraj ili jedan iza drugog. Pretraživanje se izvodi unaprijed.
Korisnički atributi	Do 63 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite atribut za korisničko ime; primjerice, "cn".
Atributi pošte	Do 63 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite atribut za adresu e-pošte; primjerice, "mail".
Atributi grupe	Do 63 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Zadajte atribut za naziv grupe korisnika.
Dodatni filtar za upit	Do 63 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Zadajte dodatni filtar za pretraživanje u Atribut cilja pretraživanja .
Postavke direktorija poslužitelja		Konfigurira poslužitelj direktorija.

Postavka	Opcije	Opis
	LDAP poslužitelj	LDAP poslužitelj: unesite IP adresu ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) za LDAP poslužitelj. Možete unijeti do 63 alfanumerička znaka (ne smijete koristiti " * + , ; < = > ? [\] ` i razmake). Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj.
	Broj priključka	Broj priključka: unesite broj priključka za LDAP poslužitelj. Zadani priključak je 389. Unesite „3268“ za pretraživanje globalnog kataloga.
	Provjera autentičnosti	Provjera autentičnosti: postavlja vrstu provjere autentičnosti koju očekuje LDAP poslužitelj. Ako želite odabrati Digest-MD5 ili Simple kad je IP adresa postavljena za LDAP poslužitelj , morate konfigurirati DNS poslužitelj za omogućavanje traženja DNS-a.
	Korisničko ime	Korisničko ime: unesite korisničko ime za LDAP poslužitelj. Možete unijeti do 64 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake). Korisničko ime koje sadrži naziv domene unesite na jedan od sljedećih načina: <ul style="list-style-type: none"> • „naziv domene\korisničko ime“ • „korisničko ime@naziv domene“
	Lozinka	Lozinka: unesite lozinku za LDAP poslužitelj. Možete unijeti do 64 alfanumerička znaka (ne možete koristiti : i razmake).
	Provjerite spajanje	Provjerite spajanje: ispituje mrežnu vezu.

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućuju vraćanje svih stavki izbornika Postavka bijele ploče za pisanje na zadane postavke.

☛ **Prošireno > Postavke bijele ploče za pisanje > Poništi**

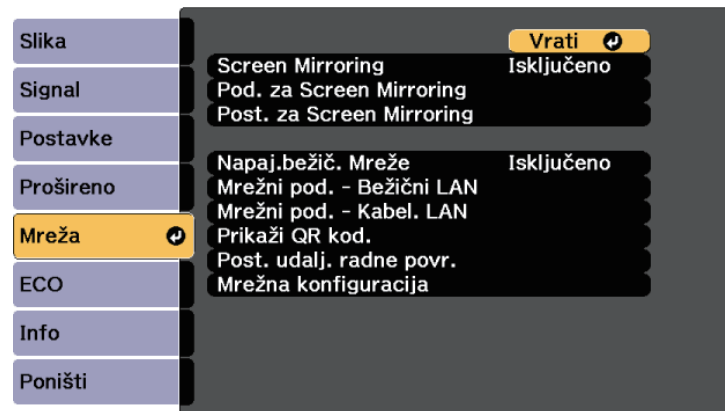


Sljedeći podaci koji se spremaju na internoj pohrani se brišu.

- Podaci o predlošku
- Adresar
- Dnevnik povezivanja zajedničke bijele ploče za pisanje

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Ako postavku **Mrežna zaštita** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Mrežna zaštita** u **Isključeno**.



Postavka	Opcije	Opis
Screen Mirroring	Uključeno Isključeno	Konfigurira postavke za Screen Mirroring. Odaberite Uključeno za projiciranje sa značajkama Screen Mirroring.
Pod. za Screen Mirroring	Naziv zaslona MAC adresa Šifra regije Kanal Povezani uređaji	Prikazuje status i pojedinosti za Screen Mirroring. Dostupno ako ste Screen Mirroring namjestili na Uključeno .
Post. za Screen Mirroring	Za izbornik Post. za Screen Mirroring	Konfigurira postavke za Screen Mirroring.

Postavka	Opcije	Opis
Napaj. bežične mreže	Uključeno Isključeno	Konfigurira postavke bežične LAN mreže. Odaberite Uključeno ako slike želite projicirati putem bežičnog LAN-a. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.
Mrežni pod. - Bežični LAN	Način povezivanja Sust. bež. LAN-a Doseg antene Naziv proj. SSID DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa Šifra regije	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži. Dostupno ako ste Napaj. bežične mreže namjestili na Uključeno .
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.
Prikaži QR kod.	—	Prikazuje QR kod za povezivanje s iOS ili Android uređajima pomoću aplikacije Epson iProjection.
Post. udalj. radne povr.		Konfiguracija postavki za povezivanje s udaljenom radnom površinom.

Postavka	Opcije	Opis
	Adresa	Adresa: unesite IP adresu udaljenog računala ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) koji su potrebni za povezivanje s udaljenom radnom površinom. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj. Broj priključka možete unijeti dodavanjem nakon IP adrese ili broja FQDN nakon dvotočke (IP adresa ili FQDN: broj priključka).
	Korisničko ime	Korisničko ime: služi za unos korisničkog imena za udaljeno računalo. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka. Naziv domene unosi se umetanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime).
	Lozinka	Lozinka: unesite lozinku za udaljeno računalo. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka.
Mrežna konfiguracija	Za dodatne izbornike mreže	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki.



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. Ovo omogućava udaljeni pristup projektoru.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring" [str.237](#)
- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.238](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.239](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.241](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.242](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.243](#)

- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.244](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.171](#)

Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring

Postavkama u izborniku **Post. za Screen Mirroring** odaberite vrijednosti za Screen Mirroring.

☛ **Mreža > Post. za Screen Mirroring**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv zaslona	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektora kada ga koristite pomoću značajke Screen Mirroring.
Način rada	Osnovni Prošireni	Odaberite Prošireni za povezivanje s naprednim mogućnostima.
Osnovni	Sust. bež. LAN-a	Postavlja način komunikacije između projektora i mobilnog uređaja. Raspoložive su sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> • 802.11a/g/n/ac • 802.11a/g/n • 802.11g/n Dostupnost metoda razlikuje se ovisno o državi i regiji.

Postavka	Opcije	Opis
	Prilagodi rad	Podešava brzinu/kvalitetu Screen Mirroring. Kad želite povećati kvalitetu slike odaberite malen broj. Kad želite povećati brzinu obrade odaberite velik broj.
	Način povezivanja	Služi za odabir WPS-a (Wi-Fi Protected Setup) nakon bežičnog povezivanja s mrežom. Odaberite PIN kako biste povećali sigurnost veze. Ako mobilni uređaj podržava samo PBC vezu odaberite PIN/PBC . Dostupno ako ste namjestili Način rada na Osnovni .
Prošireno		Dostupno ako ste namjestili Način rada na Prošireni .
	Način zrcaljenja	Bira vrstu sastanka. <ul style="list-style-type: none"> • Uz prekid: dopušta povezivanje na drugi mobilni uređaj tijekom projekcije sa Screen Mirroring. • Bez prekida: dopušta povezivanje na samo jedan uređaj.
	Kanal	Bira bežični kanal koji koristi Screen Mirroring.
Zaslon	Obavijest o PIN-u	Postavite na Uključeno za prikaz PIN-a od osam znamenki koji je projiciran na slici kad ulazni izvor projiciranja nije Screen Mirroring.
	Prikaz naziva uređ.	Postavite na Uključeno za prikaz naziva novog spojenog uređaja na projiciranoj slici pri projekciji ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Post. za Screen Mirroring i vraća ih na zadane vrijednosti.

Izbornik Mreža - Osnovni izbornik

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / : ; < = > ? [\] ` razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
Lozinka PJLink	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za korištenje PJLink protokola za upravljanje projektorom.
Lozinka za Remote	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru koristeći Osnovna kontrola. (Korisničko ime je EPSONREMOTE ; zadana lozinka je guest .)

Postavka	Opcije	Opis
Lozinka web-kontr.	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru putem interneta. (Korisničko ime je EPSONWEB ; zadana lozinka je admin .)
Lozinka moderatora	Četveroznamenkast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Morate unijeti nasumično odabranu šifru prikazanu na računalu koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Prikaz ključna riječ	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako bi se, prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection, prikazala ključna riječ projektora na projiciranoj slici. Dostupno ako ste postavku Šifra projektora namjestili na Uključeno .
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Podesite format prikaza projektora za podatke o mreži projektora. Jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection, mobilni uređaj možete povezati s projektorom preko mreže. Zadana vrijednost je Tekst ili QR kod .

Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN



Postavka	Opcije	Opis
Način povezivanja	Brzo	Brzo: omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije. Ako odaberete Brzo način povezivanja, projektor će se ponašati kao lako pristupna točka. (Preporučamo da ograničite broj uređaja na šest ili manje kako biste mogli održavati kvalitetu projekcije.)
	Napredno	Napredno: omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Traži dostupne pristupne točke bežične mreže u načinu povezivanja Napredno. Ovisno o postavkama pristupnih točki, one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.

Postavka	Opcije	Opis
Sigurnost		Služi za odabir vrste sigurnosti korištene u bežičnoj mreži. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.
	Otvori	Open: sigurnost nije postavljena.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: komunikacija se izvodi pomoću WPA2 sigurnosnog ključa. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektora, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: povezuje se u WPA osobnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.
	WPA2-EAP	WPA2-EAP: komunikacija se izvodi pomoću WPA2 sigurnosnog ključa. Koristi AES vrstu šifriranja.
	WPA/WPA2-EAP	WPA/WPA2-EAP: povezuje se u WPA poslovnom načinu rada. Vrsta šifriranja bira se automatski u skladu s postavkama pristupne točke.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 32 znaka (prilikom unosa s internetskog preglednika: različite lozinke od 8 do 63 znaka)	Za WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK sigurnost odabire zajedničku lozinku korištenu na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku.
Podešavanje EAP		Namjestite postavke za EAP za WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP sigurnost.

Postavka	Opcije	Opis
	EAP vrsta	EAP vrsta: odabir protokola za autentifikaciju. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protokol za autentifikaciju ima široku primjenu u operacijskom sustavu Windows Server. • PEAP-TLS: protokol za autentifikaciju koristi se u operacijskom sustavu Windows Server. Odaberite ako koristite certifikat klijenta. • EAP-TLS: protokol za autentifikaciju ima široku primjenu prilikom korištenja certifikata klijenta. • EAP-FAST, LEAP: odaberite ako koristite ove protokole za autentifikaciju.
	Korisničko ime	Korisničko ime: unesite do 64 alfanumerička znaka. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka u izbornik projektora. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Naziv domene unosi se umetanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime). Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
	Lozinka	Lozinka: unesite lozinku do 64 alfanumerička znaka za autentifikaciju prilikom korištenja PEAP , EAP-FAST ili LEAP . Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka u izbornik projektora. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Kada unesete lozinku i odaberete Promijeni , lozinka će se prikazivati u obliku zvjezdica (*).
	Certifikat klijenta	Certifikat klijenta: za uvoz certifikata klijenta prilikom korištenja PEAP-TLS ili EAP-TLS .

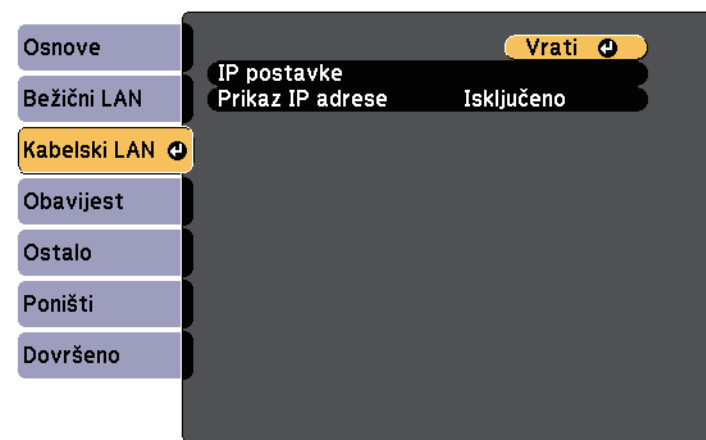
Postavka	Opcije	Opis
	Ovj. cert. posluž.	Ovj. cert. posluž.: odabir hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
	CA certifikat	CA certifikat: za uvoz CA certifikata prilikom korištenja PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS ili EAP-FAST .
	Naziv RADIUS posl.	Naziv RADIUS posl.: unesite naziv poslužitelja za ovjeru. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka.
Kanal	1ch 6ch 11ch	U načinu povezivanja Brzo, služi za odabir frekvencijskog pojasa (kanala) kojeg koristi bežična LAN mreža.
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	DHCP: postavite na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
	DNS poslužitelj 1 DNS poslužitelj 2	DNS poslužitelj 1/DNS poslužitelj 2: unesite IP adresu za DNS poslužitelj koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju adrese. DNS poslužitelj razrješava naziv glavnog računala. Ne možete koristiti sljedeće IP adrese: 127.x.x.x (gdje je x broj od 0 do 255). Ako te postavke nisu namještene, podaci o DNS poslužitelju prikupljaju se uz pomoć DHCP-a.

Postavka	Opcije	Opis
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati SSID na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.

Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN**



Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	DHCP: postavite na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
	DNS poslužitelj 1 DNS poslužitelj 2	DNS poslužitelj 1/DNS poslužitelj 2: unesite IP adresu za DNS poslužitelj koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju adrese. DNS poslužitelj razrješava naziv glavnog računala. Ne možete koristiti sljedeće IP adrese: 127.x.x.x (gdje je x broj od 0 do 255). Ako te postavke nisu namještene, podaci o DNS poslužitelju prikupljaju se uz pomoć DHCP-a.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.

Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti

Postavke u izborniku **Obavijest** omogućavaju primanje obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

Mreža > Mrežna konfiguracija > Obavijest

Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	IP adresa	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255).
Broj priključka	0 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Odaberite broj za broj priključka SMTP poslužitelja.

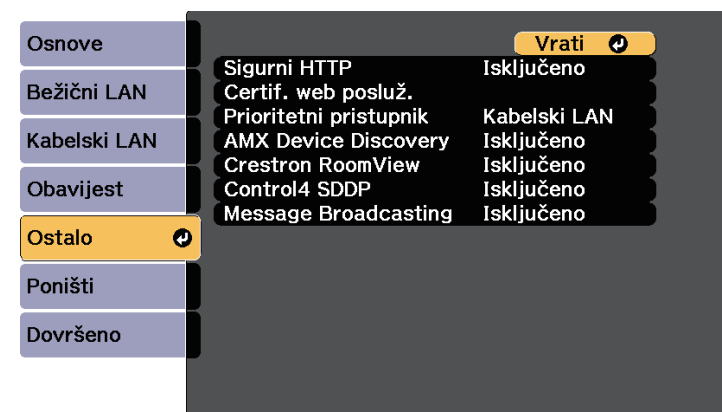
Postavka	Opcije	Opis
Šalje	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite adresu e-pošte pošiljatelja.
Postavka adrese 1	Do 64 alfanumerička znaka iz internetskog preglednika	Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
Postavka adrese 2	(ne koristite " () , : ; < > [\] razmake)	
Postavka adrese 3		
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	IP adresa	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Postavite naziv zajednice za SNMP.
PJLink obavijest	Uključeno Isključeno	Omogućava i onemogućava funkciju PJLink obavijest.

Postavka	Opcije	Opis
Naved. IP adresa	IP adresa	Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PJLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

Izbornik Mreža - izbornik Ostalo

Postavke u izborniku **Ostalo** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

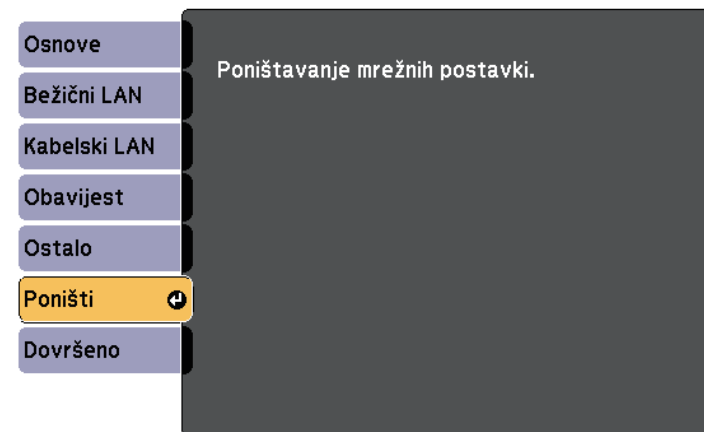
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo**



Postavka	Opcije	Opis
Sigurni HTTP	Uključeno Isključeno	Komunikacija između projektora i računala u web kontroli je šifrirana čime se povećava sigurnost. Ako se sigurnost postavlja s web kontrolom preporučuje se namještanje na Uključeno .

Postavka	Opcije	Opis
Certif. web posluž.	—	Za uvoz certifikata web poslužitelja za sigurni HTTP.
Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN Bežični LAN	Možete postaviti prioritetni pristupnik.
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Uključeno Isključeno	Postavite samo u Uključeno prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron RoomView. Omogućavanjem sustava Crestron RoomView onemogućavate značajku Epson Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako biste omogućili pribavljanje podataka pomoću protokola Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno ako želite omogućiti značajku Message Broadcasting. Pojednostosti ćete pronaći u <i>Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management</i> .

Mreža > Mrežna konfiguracija > Poništi



Postavka	Opcije	Opis
Poništavanje mrežnih postavki.	Da Ne	Odaberite Da za poništavanje svih mrežnih postavki.

Izbornik Mreža - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućavaju poništavanje svih mrežnih postavki.

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije.

Ako odaberete postavku za uštedu energije, pored stavke u izborniku prikazat će se ikona lista.



Postavka	Opcije	Opis
Postavke svjetline		Služi za odabir načina rada svjetline projektora

Postavka	Opcije	Opis
	Način svjetla	<p>Način svjetla: za odabir svjetline izvora svjetla.</p> <p>Dostupno ako ste postavku Multiprojekcija namjestili na Isključeno.</p> <p>☛ Prošireno > Multiprojekcija > Multiprojekcija</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: služi za automatsko postavljanje svjetline. Dostupno kada postavite projektor naopako (s dnom prema gore). • Normalno: maksimalna svjetlina. • Tiho: 70% svjetline uz smanjenu buku ventilatora. • Prošireno: 70% svjetline i veći očekivani životni vijek izvora svjetla. • Prilagođeno: odaberite razinu svjetline koja vam odgovara.
	Razina svjetline	<p>Razina svjetline: odaberite razinu svjetline prilagođenu vašim potrebama.</p> <p>Dostupno ako je postavka Način svjetla namještena na Prilagođeno.</p>
	Stalni način	<p>Stalni način: održava jednaki stupanj svjetline; ako omogućite ovu postavku, nećete moći promijeniti postavke Način svjetla i Razina svjetline.</p> <p>Dostupno ako je postavka Način svjetla namještena na Prilagođeno.</p>
	Proc. preos. vrijeme	<p>Proc. preos. vrijeme: prikazuje koliko dugo projektor može održavati jednoliku razinu svjetline.</p> <p>Dostupno ako ste postavku Način svjetla namjestili na Prilagođeno, a postavku Stalni način na Uključeno.</p>
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon razdoblja neaktivnosti (kad je Uključeno).

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja.
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je postavka A/V bez tona omogućena (kad je Uključeno).
Način na čekanju		Dostupno ako ste postavku A/V izlaz namjestili na Pri projekciji .
	Način na čekanju	Komunik. uklj. označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju: <ul style="list-style-type: none"> Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže
	Priključak	Za odabir priključka koji će se koristiti, Kabelski LAN ili Bežični LAN ako ste postavku Način na čekanju namjestili na Komunik. uklj.
ECO zaslon	Uključeno Isključeno	Prikazuje ikonu lista u donjem lijevom uglu projiciranog zaslona koja označava stanje uštede energije kada se promijeni svjetlina izvora svjetla (kada je Uključeno).
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku ECO i vraća ih na zadane vrijednosti, osim Način na čekanju .

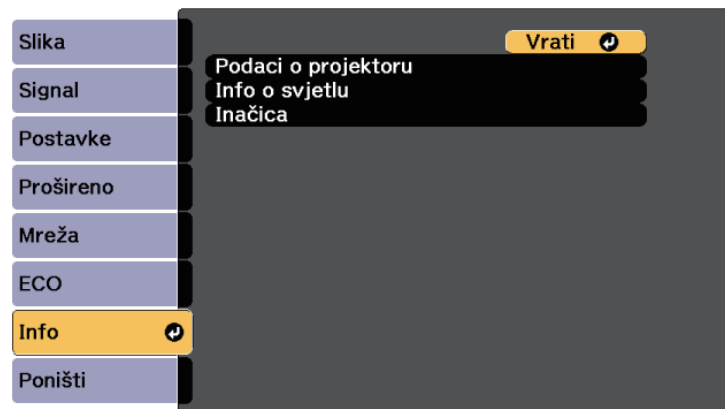


- Ako je omogućena postavka **Vrijeme Načina mir.** i određeno vrijeme nije bilo ulaznog signala, izvor svjetla će se prigušiti prije isključivanja projektora.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Info o svjetlu	Prikazuje informacije o izvoru svjetla projektor.
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektor.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.247](#)
- "Izbornik Info – izbornik Info o svjetlu" [str.249](#)

Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektor **Info**.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

Stavka s podacima	Opis
Sati rada	Prikazuje broj korištenih sati projektor od uključivanja.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.
Videosignal	Prikazuje format videosignala za trenutni ulazni izvor.
Učestalost osvjež.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.

Stavka s podacima	Opis
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikazuje ID događaja koji odgovara određenom problemu s mrežom; pogledajte popis šifri ID-a događaja.

» Srodne poveznice

- "Popis šifri ID-a događaja" [str.248](#)

Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** u izborniku **Podaci o projektoru** prikazuje brojnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom koji je povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0020 0026 0032 0036 0037	Pojavila se pogreška u komunikaciji funkcije zrcaljenja zaslona. Isključite pa uključite projektor ili ponovno pokrenite mrežni softver.
0021	Nije uspjelo pokretanje funkcije Screen Mirroring. Isključite i ponovno uključite projektor.

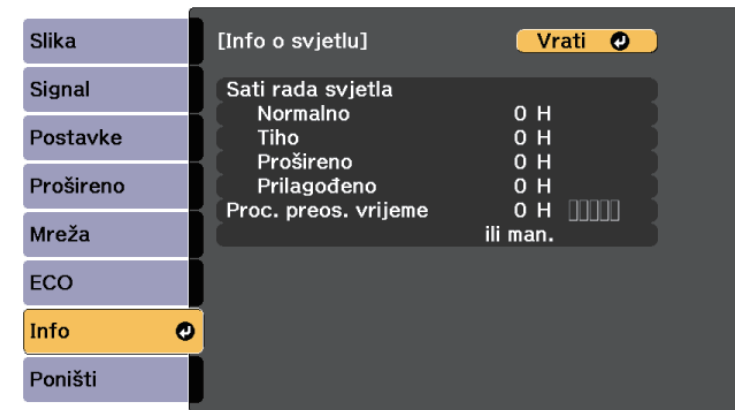
Event ID	Uzrok i rješenje
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilna komunikacija funkcije zrcaljenja zaslona. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0023 0024 0025	Povezivanje nije uspjelo. Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike. Ako se na taj način ne riješi problem, ponovno pokrenite projektor i povezane uređaje i provjerite postavke povezivanja.
0038 0042	Sustav za bežični LAN se ne podudara. Provjerite sustav za bežični LAN za mobilne uređaje i projektor i zatim ponovno povežite.
0041	Povezivanje nije uspjelo. Izbrišite podatke o projektoru zabilježene na računalu i pokušajte se ponovno povezati.
0043	Video format nije podržan. Promijenite razlučivost mobilnog uređaja i zatim ga ponovno povežite. Ili promijenite postavku Prilagodi rad za projektor pa ga ponovno povežite.
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Iznova pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Iznova pokrenite mrežni softver.
0479 04FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.

Event ID	Uzrok i rješenje
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku DHCP na Isključeno u izborniku Mreža projektor. ☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > IP postavke > DHCP ☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN > IP postavke > DHCP
0899	Ostale komunikacijske pogreške.
089A	Vrsta EAP autentifikacije ne podudara se s mrežom. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089B	Autentifikacija EAP poslužitelja nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089C	Autentifikacija EAP klijenta nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089D	Razmjena ključa nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
0920	Unutarnja baterija koja sprema postavke datuma i vremena projektor je slaba. Obratite se u Epson za pomoć.
0B01	Unutarnju memoriju nije moguće pravilno otkriti. Isključite projektor i odvojite kabel napajanja, zatim ponovno spojite kabel pa uključite projektor. Unutarnja memorija će se oporaviti nakon uključivanja projektor i nakon vraćanja svih stavki iz izbornika Postavka bijele ploče za pisanje na zadane vrijednosti. Izbrisat će se podaci o predlošku, imenik i dnevnicu veze zajedničke bijele ploče za pisanje koji su spremljeni u unutarnju memoriju. Ako se na taj način ne riješi problem, obratite se u Epson radi pomoći.

Event ID	Uzrok i rješenje
0BFF	Pojavila se pogreška u funkciji bijele ploče za pisanje. Ponovno pokrenite projektor.

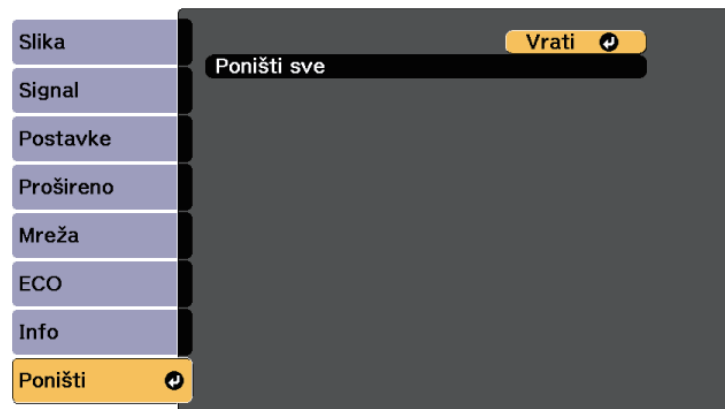
Izbornik Info – izbornik Info o svjetlu

Podatke o izvoru svjetla projektor možete prikazati pregledom izbornika **Info o svjetlu** u izborniku projektor **Info**.



Stavka s podacima	Opis
Sati rada svjetla	Prikazuje broj sati rada za svaku postavku Način svjetla projektor.
Proc. preos. vrijeme	Ako je prikazan postavka Stalni način , prikazat će se preostali broj sati tijekom kojih projektor može održavati jednaki stupanj svjetline. ☛ ECO > Postavke svjetline > Stalni način

Većinu postavki projektor možete poništiti na njihove zadane vrijednosti odabirom mogućnosti **Poništi sve** u izborniku **Poništi**.



- Sati rada
- Info o svjetlu

Ne možete poništiti sljedeće postavke pomoću opcije **Poništi sve**:

- Ulazni signal
- Zumiranje
- Pomak slike
- Postavke bijele ploče za pisanje
- Korisnički logotip
- Ujednačenost boja
- Uklapanje boje
- Raspored postavki
- Jezik
- Datum i vrijeme
- Osim za sljedeće stavke izbornika Mreža:
 - Screen Mirroring
 - Post. za Screen Mirroring
 - Napaj. bežične mreže
 - Post. udalj. radne povr.
- Lozinka

Nakon odabira postavki izbornika za jedan projektor, na sljedeće načine ćete moći kopirati postavke na druge projektore, uz uvjet da su istog modela.

- pomoću USB memorijskog pogona
- pomoću softvera EasyMP Network Updater

Postavke izbornika kao što su sljedeće se ne kopiraju na drugi projektor.

- Postavke izbornika **Mreža** (osim izbornika **Obavijest** i izbornika **Ostalo**)



Izvedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je geometrija slike. S obzirom da se vrijednosti za podešavanje slike također kopiraju na drugi projektor, postavke namještene prije izvođenja skupnog podešavanja bit će prebrisane, a projicirani zaslon koji ste prilagodili mogao bi se promijeniti.

Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektor.

Opres

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

» **Srodne poveznice**

- "Prijenos postavki s USB memorijskog pogona" [str.251](#)

Prijenos postavki s USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremati.

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektor i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektor uključe, otpustite gumb [Esc].
Indikatori će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.
- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Opres

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odvojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektor.
- 7** Priključite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.
- 8** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.

- 9** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. (Indikatori će biti uključeni otprilike 75 sekundi.)

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili pogon odspoje, projektor se možda neće moći pokrenuti.


- 10** Uklonite USB memorijski pogon.

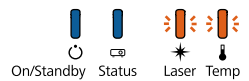
» Srodne poveznice

- "Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja" [str.252](#)

Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja

Pokazivači projektor obavještavaju vas ako se pojavi greška za vrijeme skupnog podešavanja. Provjerite stanje pokazivača projektor i slijedite upute navedene u sljedećoj tablici.

Status indikacije	Problem i rješenje
 <p>On/Standby Status Laser Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laser: narančasto - brzo trepće • Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon.</p> <p>Odvojite USB memorijski pogon, odvojite i zatim ponovno spojite kabel napajanja projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>

Status indikacije	Problem i rješenje
 <p>On/Standby Status Laser Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napajanje: plavo - trepće brzo • Status: plavo - trepće brzo • Laser: narančasto - brzo trepće • Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor.</p> <p>Prestanite koristiti projektor, izvadite utikač iz električne utičnice. Obratite se u Epson za pomoć.</p>

Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

» Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.254](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.255](#)
- "Čišćenje senzora za prepreke" [str.256](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.257](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.258](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.262](#)
- "Zamjena baterije interaktivne olovke" [str.263](#)
- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.264](#)

Povremeno je potrebno očistiti prozor za projekciju i senzor zapreka te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini zamjenjivi dijelovi su filter zraka, baterije daljinskog upravljača, baterije interaktivne olovke i vrhovi interaktivne olovke. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Prozor za projekciju čistite povremeno ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite projekcijski prozor papirom za čišćenje objektiva.

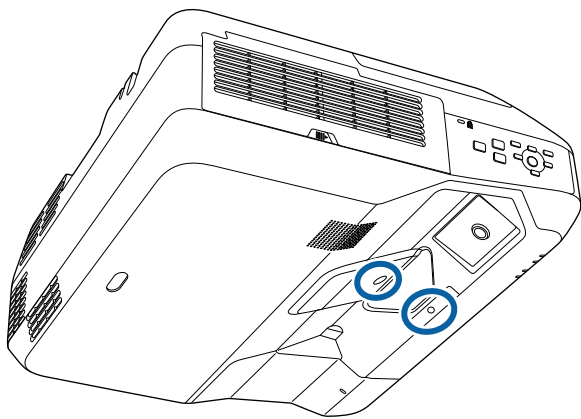
Upozorenje

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite prozor za projekciju udarcima jer se može oštetiti.

Redovito čistite staklo senzora prepreka projektora ili ako se prikaže poruka kako trebate ukloniti prepreke u području za projekciju. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiv.



Upozorenje

Pri čišćenju senzora za prepreke, ne koristite sredstvo za čišćenje objektiv koje sadrži zapaljivi plin. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Pri čišćenju senzora za prepreke ne koristite sredstvo za čišćenje stakla ili grube materijale i nemojte udarati senzor za prepreke. Oštećenje na površini senzora može biti uzrok neispravnog rada.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 20.000 sat. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Ne čekajte pojavu upozorenja kako biste održavali filter projektor jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor.

» Srodne poveznice

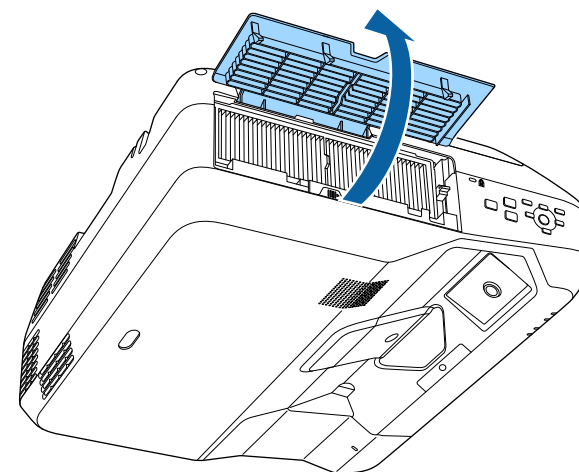
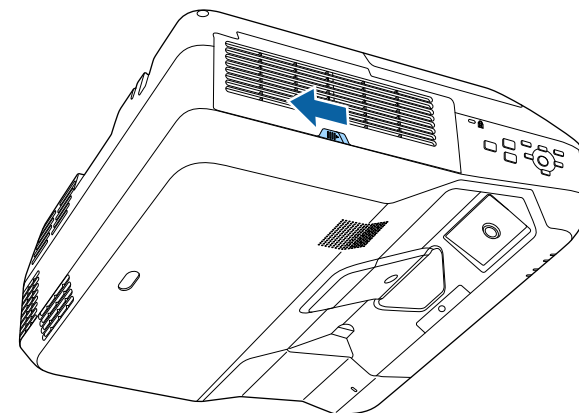
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.258](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.260](#)

Čišćenje zračnog filtra

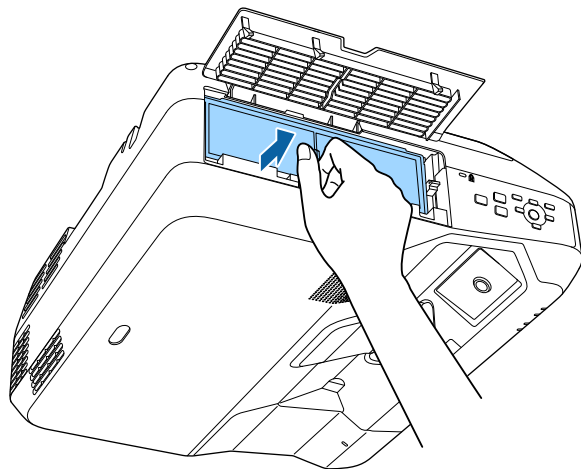
Očistite zračni filter projektor kada postane prašnjav, u suprotnom će se prikazati poruka o potrebi čišćenja.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

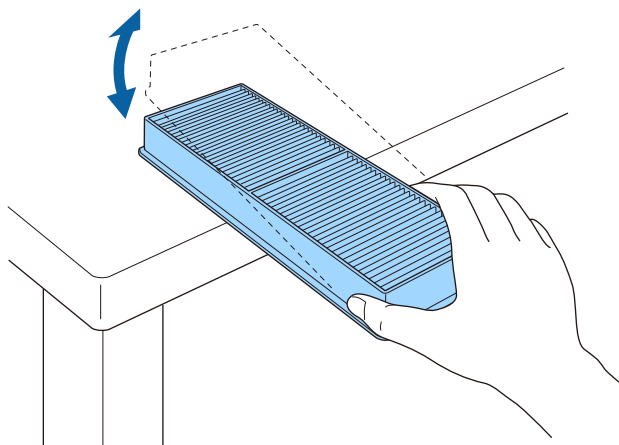
- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



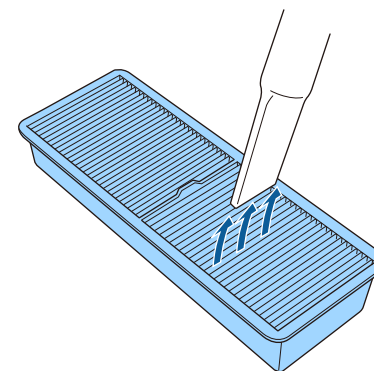
- 4** Lagano udarite svaku stranu zračnog filtra 4 do 5 puta kako biste istresli prašinu.



Pozor

Ne koristite prekomjernu silu pri udaranju zračnog filtra jer može napuknuti i postati neupotrebljiv.

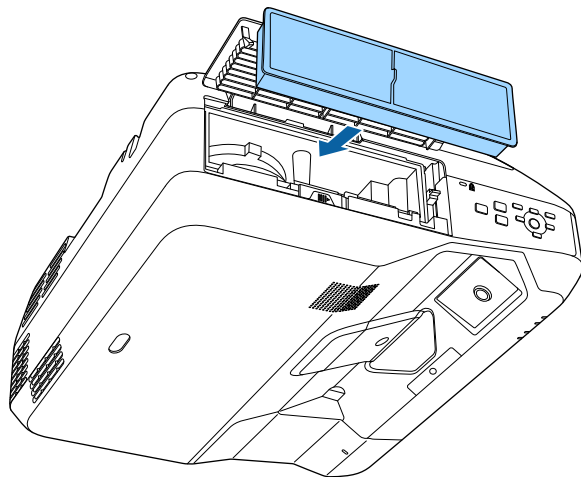
- 5** Usisajte prednju stranu zračnog filtra (stranu s jezičcima) i tako uklonite ostatak prašine.



Pozor

- Ne uranjajte zračni filter u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitni materijal u optičke dijelove projektora ili druga osjetljiva područja.

- 6** Vratite zračni filter u projektor prema prikazanim uputama lagano ga gurajući dok ne sjedne na mjesto.



- 7** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

Zamjena zračnog filtra

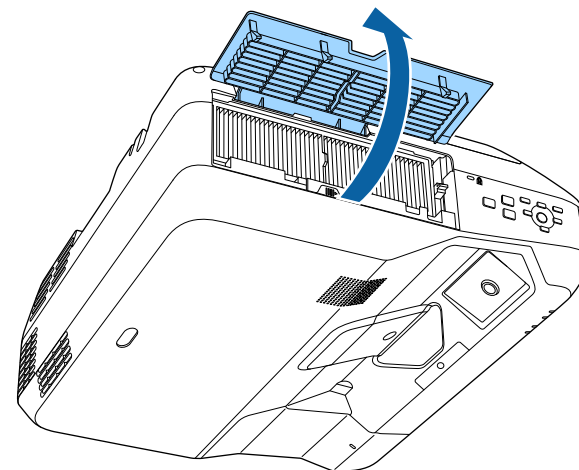
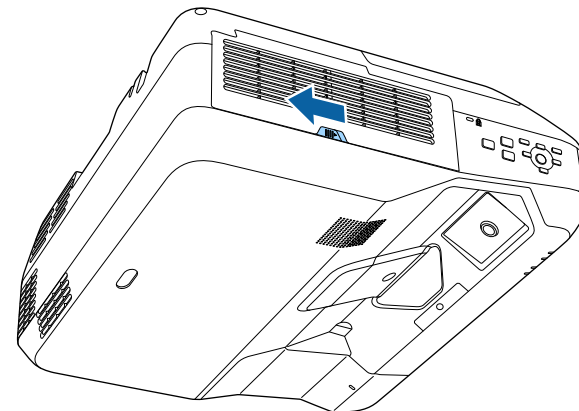
Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

- Nakon čišćenja zračnog filtra, prikazuje se poruka koja vam govori da ga morate očistiti ili zamijeniti
- Zračni filter je poderan ili oštećen

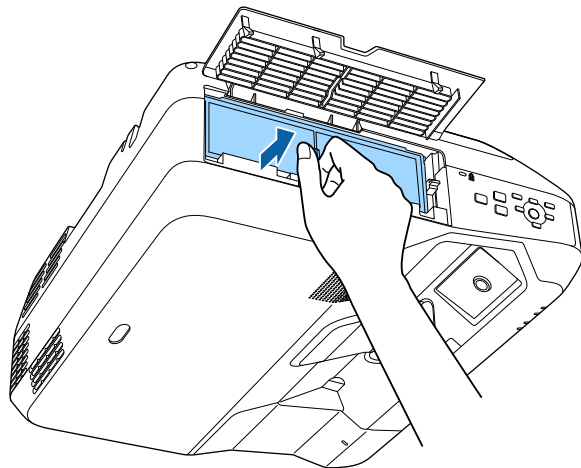
Zračni filter možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



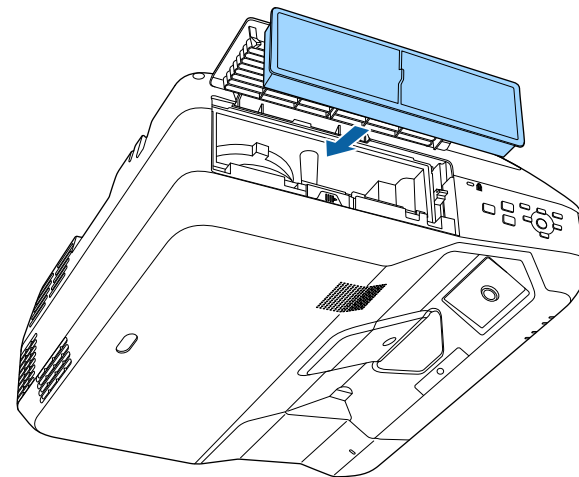
- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

- 4** Novi zračni filter stavite u projektor kao što je prikazano na slici i lagano ga gurajte dok ne sjedne na mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

» **Srodne poveznice**

- "Zamjenski dijelovi" [str.287](#)

Daljinski upravljač koristi dvije AA manganske ili alkalne baterije. Zamijenite baterije čim se istroše.

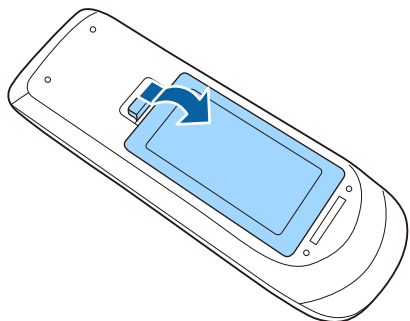
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

⚠ Upozorenje

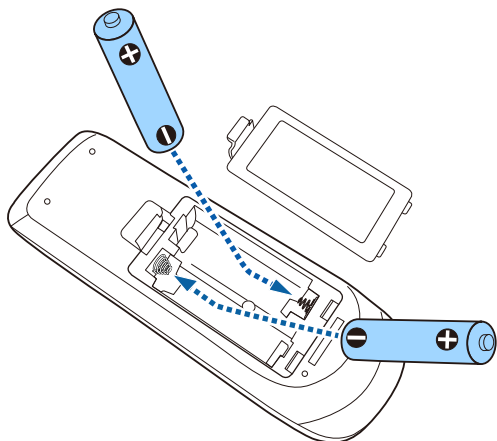
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 1** Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

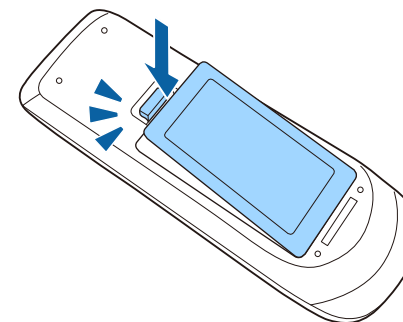


- 2** Izvadite stare baterije.

- 3** Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



- 4** Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



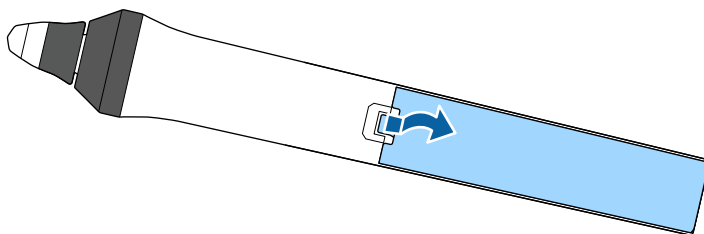
Interaktivna olovka koristi jednu AA mangansku bateriju, AA alkalnu bateriju i Eneloop (BK-3MCC) akumulatorsku bateriju. Bateriju zamijenit čim se isprazni.

Kada je baterija prazna, indikator olovke će treptati kada pritisnete gumb na bočnoj strani olovke. Kada se baterije isprazni, svjetlo olovke će se isključiti.

Pozor

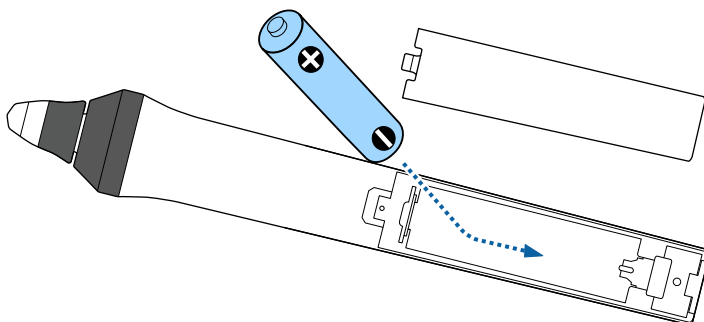
Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



- 2 Uklonite staru bateriju.

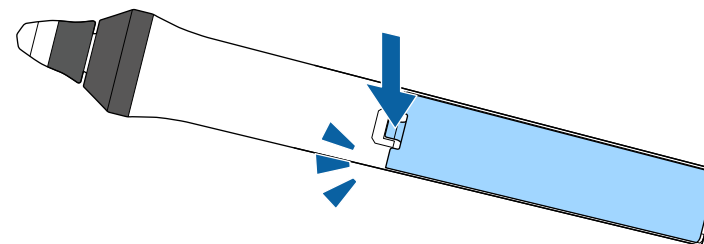
- 3 Umetnite bateriju sa krajevima + i - okrenutima u ispravnom smjeru, kao što je prikazano.



⚠ Upozorenje

Provjerite položaj oznaka (+) i (-) u držaču baterije kako biste bili sigurni da je baterija umetnuta u ispravnom smjeru. Ako bateriju ne koristite na ispravan način, ona može eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Dvije interaktivne olovke opremljene su dvama vrstama vrhova: mekim i tvrdim. Zadano su na olovke postavljeni meki vrhovi.

- Ako se meki vrh zaprlja ili ošteti, slabije će reagirati. Zamijenite ga novim koji je isporučen uz uređaj.
- Ako se meki vrh teško koristi na površini s teksturom, zamijenite ga tvrdim vrhom.



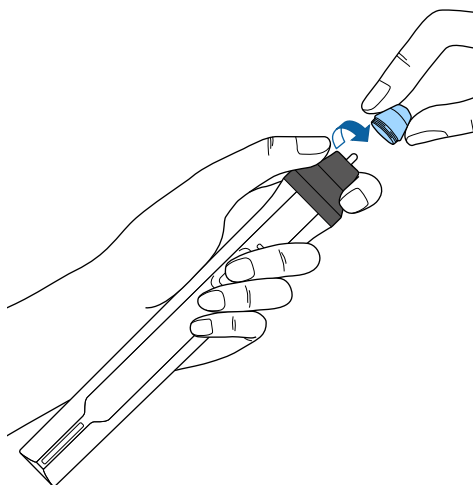
Ako se tvrdi vrh istroši ili ošteti, zamijenite ga novim.

» Srodne poveznice

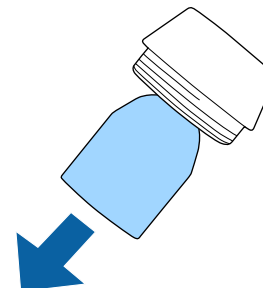
- "Zamjena mekog vrha olovke" [str.264](#)
- "Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke" [str.265](#)

Zamjena mekog vrha olovke

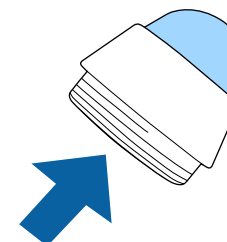
- 1** Odvrnite vrh interaktivne olovke i skinite ga.



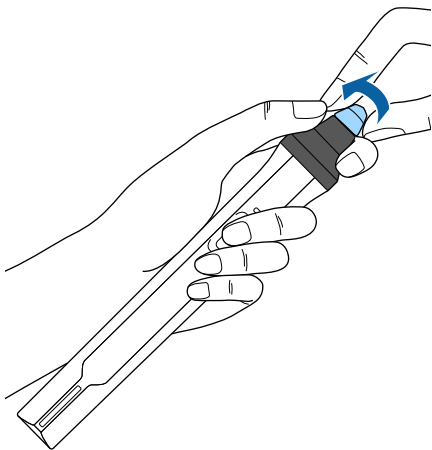
- 2** Izvucite meki vrh ravno van.



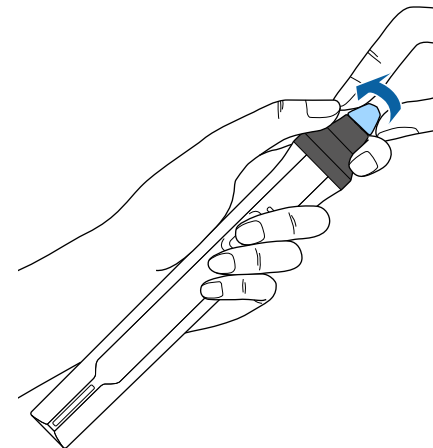
- 3** Umetnite novi vrh.



- 4** Zavrnite vrh olovke.

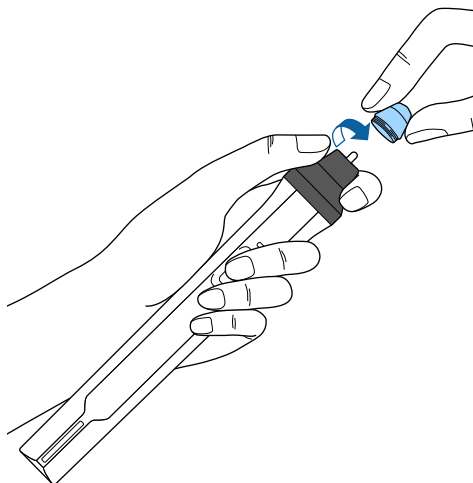


2 Zavrnite tvrdi vrh olovke.



Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke

1 Odvrnite vrh interaktivne olovke i skinite ga.



Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.267](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.268](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.270](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.271](#)
- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.277](#)
- "Rješavanje problema interaktivnih značajki" [str.279](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.283](#)


Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

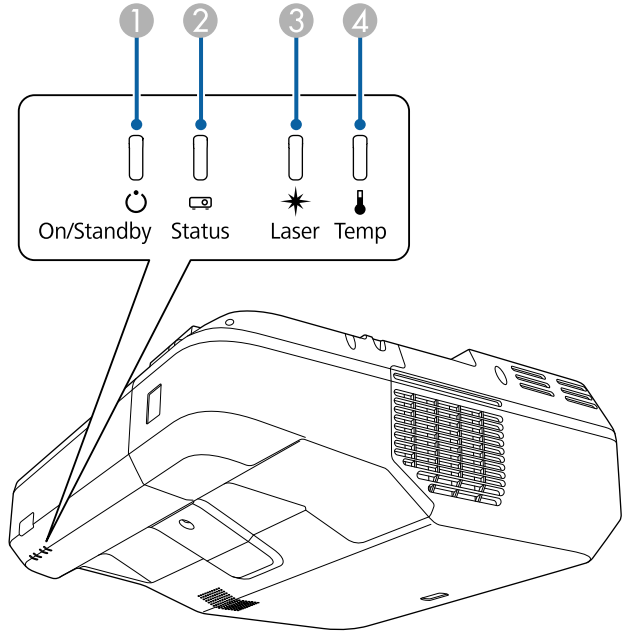
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Sustav projektora za pomoć može prikazivati informacije o uobičajenim problemima.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektor i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.




- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.



- 1 Pokazatelj uključenog stanja/čekanja (napajanja)
- 2 Pokazivač statusa
- 3 Pokazivač lasera
- 4 Pokazivač Temp (temperatura)

Status projektor

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Zagrijavanje ili isključivanje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja i isključivanja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Priprema za praćenje ili način rada za brzo pokretanje. Sve značajke su onemogućene.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none">Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.Očistite ili zamijenite filter zraka.Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. • Očistite ili zamijenite filter zraka. • Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku Prošireno projektora.  Prošireno > Radnja > Način velike visine • Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Upozorenje na laser. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s laserom. <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. • Očistite ili zamijenite filter zraka. • Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektora. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

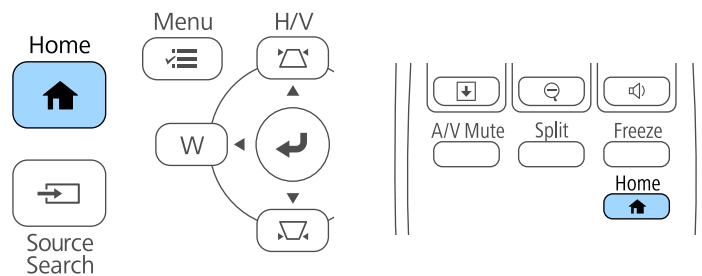
Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Upozorenje u vezi otkrivanja prepreke. Oglašava se zvučni signal i prikazuje se poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije". <ul style="list-style-type: none"> • Pobrinite se da nema prepreka koje smetaju u području za projekciju. Uklonite sve prepreke. • Očistite senzor za prepreke ako nema prepreka. Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška otkrivanja prepreke Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

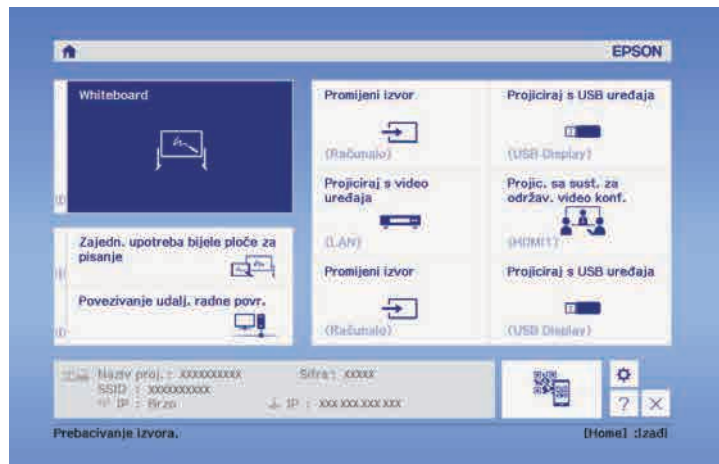
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.258](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.260](#)

Koristeći sustav za pomoć, možete pregledavati informacije za pomoć u rješavanju čestih problema.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



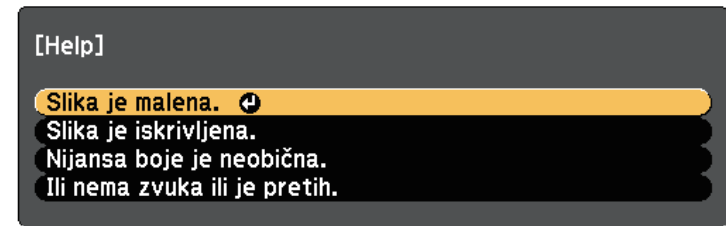
- 3 Odaberite ikonu ? na početnom zaslonu.



- 4 Odaberite **Prikaži izbornik Help** u sklopu prikazane poruke.

Prikazuje se izbornik Pomoć.

- 5 Koristeći gumb sa strelicama gore i dolje, označite problem koji želite riješiti.



- 6 Pritisnite [Enter] za pregled rješenja.
- 7 Nakon završetka, izvedite jednu od sljedećih radnji.
 - Ako želite odabrati sljedeći problem koji želite riješiti, pritisnite [Esc].
 - Za izlaz iz sustava pomoći pritisnite [Menu].

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.271](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.271](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.272](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.273](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.273](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.273](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.274](#)
- "Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku" [str.274](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.275](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.275](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.276](#)

Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili napajanje.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Uvjerite se da projicirana slika nije potpuno crna (samo prilikom projiciranja računalnih slika).
- Provjerite da su postavke u izborniku projektor odgovarajuće.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektor kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Provjerite postavke u izborniku projektor **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene trenutnom video izvoru.

- Podesite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektor.
- Podesite **Postavke svjetline** u izborniku projektor **ECO**.
- Provjerite postavku **Izmjena** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste se uvjerali da je opcija **Poruke** postavljena u **Uključeno**.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani radi sigurnosti. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektor **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na daljinskom upravljaču, provjerite jesu li uključeni daljinski prijemnici.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalu. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.216](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.245](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Otključavanje gumba projektor" [str.174](#)

Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj pločici, daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i odaberite USB Display.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display.

Softver se možda neće automatski instalirati, što ovisi vašem OS-u i postavkama računala. Preuzmite najnoviji softver sa sljedeće internetske stranice i instalirajte ga.

<http://www.epson.com/>

- Za Mac odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladi** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Za projektore s razlučivošću WUXGA (1920 × 1200), ako promijenite razlučivost računala tijekom projekcije moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete video zapisa.
- Odaberite **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kao postavku za **USB Type B** u izborniku **Prošireno** projektor.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.31](#)

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.

- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Priključite video izvor izravno na projektor.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.
- Pobrinite se da priključeno računalo nije u stanju mirovanja.
- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

» Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.272](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.273](#)

Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalo postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. (Pojednostosti ćete pronaći u priručniku prijenosnog računala.) Pričekajte nekoliko sekundi da se pojavi slika.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.
- 3** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala. (Upute potražite u računalu ili priručniku za Windows.)
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojediniosti potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1 Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2 Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3 Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4 Odaberite **Mirror Displays**.

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku projektora **Signal** odabran ispravan ulazni signal.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektora. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.289](#)

Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za optimizaciju signala slike.

- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku projektora **Signal**.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal** tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumb [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli prikaz.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektora. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost. (Pojediniosti potražite u pomoći za softver.)
- Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Prošireno** projektora.
- Izvedite Pomak slike kako biste podesili položaj slike nakon podešavanja veličine slike ili ispravljanja izobličenja geometrije slike.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.289](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.67](#)

Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Koristeći gumb za geometriju slike na projektoru prilagodite oblik slike.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.
☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Quick Corner**

- Podesite postavku Ispravljanje luka za ispravljanje oblika slike projicirane na zakrivljenu površinu.

☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka**

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.59](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.60](#)
- "Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom" [str.62](#)

Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:
 - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
 - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
 - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- Provjerite postavke u izborniku projektora **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene video izvoru.
- Ako su dostupne za vaš video izvor, prilagodite postavke **Uklanjanje buke** na izborniku projektora **Slika**.
- Odaberite razlučivost video slike na računalu i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za automatsko podešavanje postavki **Praćenje** i **Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Namjestite **Auto** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektora, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.

- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.216](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.289](#)

Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite fokus slike.
- Očistite prozor za projekciju.



Pričajte da se projektor zagrije na temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektora iz hladne okoline.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za automatsko podešavanje praćenja i sinkronizacije. Ako ne nestanu trake ili ukupna zamagljenost, na zaslonu prikažite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektora.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.216](#)

- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.289](#)
- "Čišćenje senzora za prepreke" [str.256](#)

Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.
- Prilagodite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa**, **Nijansa bijele boje** i/ili **Zasićenje boje**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Ulazni signal** ili **Videosignal** u izborniku projektor **Signal**, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
 - ☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**
 - ☛ **Signal > Napredno > Videosignal**
- Provjerite jeste li odabrali ispravne postavke za **Gama** ili **RGBCMY** u izborniku **Slika** projektor.
- ☛ **Slika - Napredno**
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- Pravilno namjestite **Postavke svjetline** u izborniku projektor **ECO**.
- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.

» Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.72](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.218](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.216](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.245](#)

Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Odvojite audio kabel, a potom ponovno priključite.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".
- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite odgovarajući audio ulaz u postavci **A/V postavke** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Kada projektor priključujete u Mac računalu pomoću HDMI kabela, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka.
- Ako želite koristiti priključeni audio izvor kada je projektor isključen, namjestite opciju **Brzo pokretanje** na **Isključeno** i provjerite jesu li **A/V postavke** pravilno namještene u izborniku projektor **Prošireno**.
 - ☛ **Prošireno > Radnja > Brzo pokretanje**
 - ☛ **Prošireno > A/V postavke**
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor. (Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac) ili USB Display.)
- Odaberite odgovarajući uređaj za audio izlaz u postavci **Audio izlaz** u izborniku projektor **Postavke**.
 - ☛ **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**

» Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.30](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.245](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.80](#)

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.


Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.277](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.277](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.278](#)
- "Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.278](#)

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumb u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
 **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišav. će biti aktiviran. Ako želite isključiti tajmer A/V utišavanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Tajmer A/V utišav.** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se izvor svjetla projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijavao i isključio.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan

daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**.

- Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.245](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.268](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.220](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.174](#)

Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Pobrinite se da je dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u sklopu izbornika **Postavke** na projektoru.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.

- Ako ste radi upravljanja s više projektora putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.
- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

» Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.47](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.220](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.164](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.262](#)

Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson za pomoć.

Ako imate problema pri korištenju interaktivnih značajki, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"" [str.279](#)
- "Rješenja Kad interaktivne olovke ne rade" [str.279](#)
- "Rješenja Kad ručna kalibracija ne radi" [str.280](#)
- "Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona" [str.280](#)
- "Rješenja Kad položaj interaktivne olovke nije točan" [str.280](#)
- "Rješenja Kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu" [str.281](#)
- "Rješenja Kad interaktivna dodirna radnja ne radi" [str.281](#)
- "Rješenja za probleme sa snimanjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem" [str.281](#)
- "Rješenja kad se u aplikaciji Microsoft Office ne pojavljuje Rukopis" [str.282](#)
- "Rješenja za probleme sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje" [str.282](#)
- "Rješenja kad vrijeme nije točno u postavkama bijele ploče za pisanje" [str.282](#)

Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"

Ako se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function", kontaktirajte Epson za pomoć.

Rješenja Kad interaktivne olovke ne rade

Ako interaktivne olovke ne rade, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da ne prekrivate crni odjeljak pokraj vrha olovke.
- Pokušajte držati olovku pod drugim kutom, tako da vam ruka ne blokira signal.
- Pritisnite gumb na strani olovke kako biste provjerili napunjenost baterije. Ako indikator baterije ne svijetli, zamijenite bateriju.
- Pobrinite se da je vrh olovke sigurno povezan na olovku.

- Ako je vrh olovke istrošen ili oštećen, potrebno ga je zamijeniti.
 - Pazite da ništa ne blokira signal između olovke i prijemnika interaktivne olovke na projektoru.
 - Pobrinite se da je poklopac kabela na mjestu, kako kabele ne bi blokirali signal.
 - Zatamnite svjetla u sobi i isključite sva fluorescentna svjetla. Pobrinite se da projekcijska površina i prijemnik olovke nisu izloženi izravnom sunčevom svjetlu ili drugim izvorima jakog osvjetljenja.
 - Pobrinite se da je prijemnik interaktivne olovke na projektoru čist i bez prašine.
 - Pobrinite se da nema smetnji iz infracrvenih daljinskih upravljača, miša ili infracrvenih mikrofona.
 - Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.
 - Pobrinite se da su postavke **Način rada olovkom** i **Način rada s olovkom** ispravno postavljene u mogućnostima **Easy Interactive Function**, u izborniku **Prošireno**.
 - Kod korištenja više projektoru i interaktivnih olovaka u istoj prostoriji, smetnje mogu uzrokovati nestabilan rad olovke. Priključite dodatni komplet kabela za daljinsko upravljanje. Ako nemate komplet kabela za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Udaljen. Projektora** u izborniku **Prošireno** projektoru.
- ☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Udaljen. Projektora**
- Pokušajte zamijeniti meki vrh olovke tvrdim vrhom. Tako možete poboljšati rad olovke jer neki modeli projektoru ne podržavaju meki vrh olovke.

» Srodne poveznice

- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.264](#)
- "Kalibracija olovke" [str.85](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Zamjena baterije interaktivne olovke" [str.263](#)

Rješenja Kad ručna kalibracija ne radi


Ako imate problema s ručnom kalibracijom, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da projektor ne bude preblizu projekcijskoj površini.
- Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona

Ako ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da je mogućnost **USB Type B** u izborniku **Prošireno** postavljena na **Easy Interactive Function** ili **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.
- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču da biste odabrali **Interak. s os. rač.** kao postavku za **Način rada olovkom**. Postavku **Način rada olovkom** možete postaviti i u izborniku **Prošireno** projektora.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Način rada olovkom**
- Pobrinite se da je USB kabel sigurno priključen. Odvojite USB kabel, a zatim ga ponovno priključite.
- Kod projiciranja slike koristeći dva projektora instalirana jedan do drugog, potrebno je odabrati postavku **Multiprojekcija** za korištenje interaktivnih značajki. Također morate instalirati Easy Interactive Driver Ver. 4.0 s CD-ROM diska Epson Projector Software for Easy Interactive Function na računalo koje želite koristiti s projiciranog zaslona.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Napredno > Multiprojekcija**
- Kod projiciranja slike samo s jednog od dva projektora instalirana jedan do drugog, možda nećete moći koristiti računalo s projiciranog zaslona.

Odaberite ikonu  na početnom zaslonu i zatim postavite **Koristite samo ovaj projektor** na **Uključeno**.

» Srodne poveznice

- "Kalibracija olovke" [str.85](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)

Rješenja Kad položaj interaktivne olovke nije točan

Ako položaj olovke nije jednak pokazivaču miša, pokušajte sljedeća rješenja:

- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Ako se položaj pokazivača i olovke ne podudaraju nakon automatske kalibracije, izvršite ručnu kalibraciju.
- Pobrinite se da je poklopac kabela na mjestu, kako kabeli ne bi blokirali signal.
- Pokušajte podesiti radno područje olovke.
- Ako koristite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču za povećavanje slike, položaj olovke nije točan. Kad vratite sliku na originalnu veličinu, položaj bi trebao biti točan.
- Ako postavite **Način rada olovkom** na **Interak. s os. rač.** u izborniku **Prošireno** projektora, postavite **Auto.podr.podr.olvke** na **Isključeno** i zatim odaberite **Ruč.podr.podr.olvke**.
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Auto.podr.podr.olvke**
☛ **Prošireno > Easy Interactive Function > Općenito > Napredno > Ruč.podr.podr.olvke**

» Srodne poveznice

- "Kalibracija olovke" [str.85](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Prilagodba radnog područja olovke" [str.127](#)

Rješenja Kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu

Ako su olovke teške za uporabu ili im je odziv prespor, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Za lakši rad, držite olovku okomito na projekcijsku površinu.
- Za najbolje performanse, povežite računalno na projektor koristeći VGA ili HDMI kabel za prikaz i USB kabel za interaktivne značajke.
- Ako koristite funkciju USB Display u sustavu Windows, isključite Windows Aero u programu **Epson USB Display postavke** računala.

» Srodne poveznice


- "Priključci projektora" [str.30](#)

Rješenja Kad interaktivna dodirna radnja ne radi

Ako interaktivna dodirna radnja prstom ne radi, pokušajte sljedeća rješenja:

- Pobrinite se da je jedinica za dodir ispravno instalirana i da je kabel za napajanje ispravno povezan. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Ako pokazivač na jedinici za dodir nije uključen, provjerite je li **Post. jed. za dodir - Napajanje** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Prošireno** projektora.
- Podesite kut na jedinici za dodir. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Pobrinite se da nema prepreka (kabeli ili držač za olovku) između priključaka za raspršivanje laserske svjetlosti jedinice za dodir i projekcijske površine. Ako se prepreke ne mogu lako ukloniti, na projekcijsku površinu postavite infracrvene odbojnice. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Pobrinite se da nema smetnji iz infracrvenih daljinskih upravljača, miša ili infracrvenih mikrofona.

- Ako položaj prsta i položaj pokazivača se ne podudaraju na zaslonu, izvršite **Kalibracija dodira** u izborniku **Prošireno**.
- Ako se na 10 cm s prednje strane ili oko projekcijskog zaslona nalaze osobe ili bilo kakve prepreke koje izazivaju smetnje, dodirne radnje možda neće raditi ispravno.
- Ako odjeća ili drugi dio tijela dođe blizu zaslona ili ga dodirne, radnje dodira neće pravilno raditi. Odmaknite se barem 1 cm od zaslona.
- Ako dodirne radnje ne rade ispravno, čak i nakon kalibracije, pritisnite

ikonu  na početnom zaslonu za provjeru postavke **Raspon kalibracije**.

- Ako se radnje dodira slučajno prepoznaju kao radnje povlačenja, odaberite **Široko**.
- Ako se radnje miša ne izvode glatko, odaberite **Usko**.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.223](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.88](#)

Rješenja za probleme sa snimanjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem

Ako imate problema sa snimanjem, lijepljenjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem, pokušajte sljedeća rješenja:

- Ako imate problema s lijepljenjem snimljene slike, provjerite je li slika zaštićena.
- Ako se oko zalijepljene slike pojavi crni okvir, mogući uzrok je pomicanje ili promjena veličine slike.
- Ako imate problema s ispisivanjem ili skeniranjem, provjerite ima li pisač tinte, je li zaglavljen ili u bilo kojem drugom stanje greške.
- Za USB ispisivanje ili skeniranje, pobrinite se da je USB kabel povezan između USB-A priključka projektora i USB-B priključka na upravljačkoj pločici. Pobrinite se da je drugi USB kabel povezan između priključka Printer (priključak USB-A) na upravljačkoj pločici i samom pisaču.

- Za USB ispisivanje ili skeniranje, pokušajte povezivanje drugog USB kabela i pobrinite se da su kabele kraći od 4,9 m.
- Kad se skenira iz ADF, pobrinite se da unaprijed postavite papir.
- Povežite samo jedan pisac ili višefunkcijski uređaj istovremeno i provjerite podržava li projektor taj uređaj.
- Provjerite **Postavka bijele ploče za pisanje** na izborniku **Prošireno** projektora.

Rješenja kad se u aplikaciji Microsoft Office ne pojavljuje Rukopis



Ako se **Pokreni rukopis** ne pojavi na kartici **Pregled** u aplikaciji Microsoft Office, isprobajte sljedeće rješenje.

Otvorite izbornik **Prošireno** projektora i promijenite postavku **Način rada s olovkom** na **Easy Interactive Function**:

Rješenja za probleme sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje

Ako imate problema sa zajedničkom bijelom pločom za pisanje, isprobajte sljedeća rješenja:

- Povežite projektor na istu mrežu u kojoj je projektor koji dijeli svoju bijelu ploču za pisanje.
- Ako 10 puta upišete pogrešan PIN u 10 minuta, s bijelom pločom za pisanje nećete se moći povezati u sljedeće tri minute. Pokušajte opet za tri minute.
- Provjerite piše li na statusnoj traci **Dijeljenje**. Ako ne piše, ponovno se povežite na zajedničku bijelu ploču za pisanje.
- Ako želite spremiti zaslone zajedničke bijele ploče za pisanje kao datoteku iz web preglednika, slijedite sljedeće korake:

1. Odaberite ikonu  na alatnoj traci pri dnu i odaberite **Prekini dijeljenje** ili odaberite ikonu  na statusnoj traci.
2. Odaberite **Distribuiraj sudionicima**.
3. Odaberite **Spremi** ovisno o poruci prikazanoj na uređaju na koji želite spremiti zaslone.
4. Spremite datoteku na uređaj. Pojednosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz uređaj.

Rješenja kad vrijeme nije točno u postavkama bijele ploče za pisanje

Ako vrijeme nije točno u postavkama unutrašnje memorije za način rada s bijelom pločom za pisanje, možda trebate ažurirati postavke za **Datum i vrijeme** na izborniku **Prošireno** projektora.

☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**

Ako imate problema pri korištenju projektor preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti" [str.283](#)
- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.283](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.283](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.284](#)
- "Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring" [str.284](#)
- "Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja" [str.284](#)

Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti

Ako imate problema s provjerom autentičnosti, isprobajte sljedeća rješenja:

- Ako su bežične postavke ispravne ali provjera autentičnosti ne uspijeva možda trebate ažurirati postavke za **Datum i vrijeme** na izborniku **Prošireno** projektor.
 - ☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**
- Provjerite postavke za **Sigurnost** u izborniku **Mreža** projektor.
 - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**

Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Kad pristupate stavci **Osnovna kontrola** na zaslonu **Epson Web Control**, unesite **EPSONREMOTE** kao korisnički ID. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)

- Unesite lozinku postavljenu u izborniku **Mreža** projektor kao lozinku za stavku **Osnovna kontrola**. Zadana lozinka je **guset**.
 - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**
- Kada pristupate opcijama koje nisu **Osnovna kontrola** u softveru **Epson Web Control**, kao korisnički ID unesite **EPSONWEB**. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Unesite lozinku postavljenu u izborniku projektor **Mreža** za opcije koje nisu **Osnovna kontrola**. Zadana lozinka je **admin**.
 - ☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**
- Pobrinite se da imate pristup mreži s kojom je povezan projektor.
- Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon **Epson Web Control** se ne može prikazati. Postavite postavke za povezivanje bez korištenja proxy poslužitelja.



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.238](#)

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primete e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključuje zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)
- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektor **Obavijest** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektor **ECO** tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.
Promijenite postavku **Priključak** sukladno vašoj mrežnoj okolini.

☛ ECO > Način na čekanju > Način na čekanju

- Provjerite da električna utičnica i izvor napajanja rade ispravno.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.242](#)

Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektor i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring

Ako se ne možete povezati na projektor koristeći Screen Mirroring, probajte sljedeća rješenja:

- Provjerite postavke projektor.
 - Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Screen Mirroring** u izborniku **Mreža** projektor.
 - Odaberite **Isključeno** kao postavku za **Screen Mirroring** u izborniku **Mreža** projektor i ponovno odaberite **Uključeno**.

- Promijenite postavku **Način rada** i ponovno se povežite.

☛ Mreža > Post. za Screen Mirroring > Način rada

- Pobrinite se da nema drugih uređaja povezanih na projektor s postavkom **Bez prekida**.

☛ Mreža > Post. za Screen Mirroring > Prošireno > Način rada za sastanak

- Promijenite postavke za **Kanal** u skladu s okruženjem bežične LAN mreže.

☛ Mreža > Post. za Screen Mirroring > Prošireni > Kanal

- Provjerite postavke mobilnog uređaja.
 - Pobrinite se da su postavke na mobilnom uređaju ispravne.
 - Kod ponovnog povezivanja neposredno nakon odvajanja, bit će potrebno neko vrijeme da se postavi veza. Ponovno se povežite nakon nekog vremena.
 - Ponovno pokrenite mobilni uređaj.
 - Kad ste se povezali koristeći Screen Mirroring, informacije o vezi projektor mogu se zabilježiti na mobilnom uređaju. Međutim, možda nećete moći ponovno povezati na projektor uz zabilježene informacije. Odaberite projektor s popisa dostupnih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža" [str.236](#)
- "Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring" [str.237](#)

Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja

Ako projicirana slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom povezivanja koristeći Screen Mirroring, isprobajte sljedeća rješenja:

- Izbjegavajte blokiranje Wi-Fi antene mobilnog uređaja.
- Ako istovremeno koristite vezu Screen Mirroring i internetsku vezu, slika se može zamrznuti ili sadržavati šum. Prekinite internetsku vezu za proširenje opsega bežične mreže i poboljšanje brzine veze mobilnog uređaja.

- Pobrinite se da sadržaji projekcije zadovoljavaju zahtjeve za Screen Mirroring.
- Ovisno o postavkama mobilnog uređaja, veza se može izgubiti kad uređaj uđe u način rada s uštedom energije. Provjerite postavke za uštedu energije na mobilnom uređaju.
- Upravljački program za bežičnu funkciju ili firmver na mobilnom uređaju ažurirajte na najnoviju verziju.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)"
[str.188](#)

Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.287](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.288](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.289](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.291](#)
- "Tehnički podaci priključaka" [str.292](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.293](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.294](#)
- "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver" [str.295](#)
- "Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)" [str.296](#)
- "Sigurnosne informacije o laseru" [str.298](#)
- "Rječnik" [str.300](#)
- "Obavijesti" [str.302](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Sljedeći popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova valjan je od srpnja 2017.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

» Srodne poveznice

- "Kabeli" [str.287](#)
- "Nosачi" [str.287](#)
- "Za interaktivnu značajku" [str.287](#)
- "Vanjski uređaji" [str.287](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.287](#)

Kabeli

Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Koristite pri spajanju na priključak Computer.

Komponentni video kabel ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA muški x 3)

Koristite kod povezivanja na komponentni video izvor.

Kabelski komplet za daljinsko upravljanje ELPKC28

Koristite prilikom povezivanja više projektoru koji interaktivnu značajku.

Nosači

Ploča za namještanje ELPMB53

Koristite kod montaže projektoru na zid.

Stropni nosač ELPMB22

Služi za montažu projektoru na strop.

Stropna cijev (450 mm) ELPFP13

Stropna cijev (700 mm) ELPFP14

Služi za montažu projektoru na visoki strop.

Interactive Table Mount ELPMB29

Služi za montažu projektoru na stol.



Potrebna je posebna stručnost za ovješene projektoru sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

Za interaktivnu značajku

Interaktivna olovka ELPPN05A

Interaktivna olovka ELPPN05B

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Zamjenski tvrdi vrhovi za olovku ELPPS03

Zamjenski meki vrhovi za olovku ELPPS04

Zamjenski vrhovi za interaktivnu olovku.

Vanjski uređaji

Kamera za dokumente ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Vanjski zvučnik ELPSP02

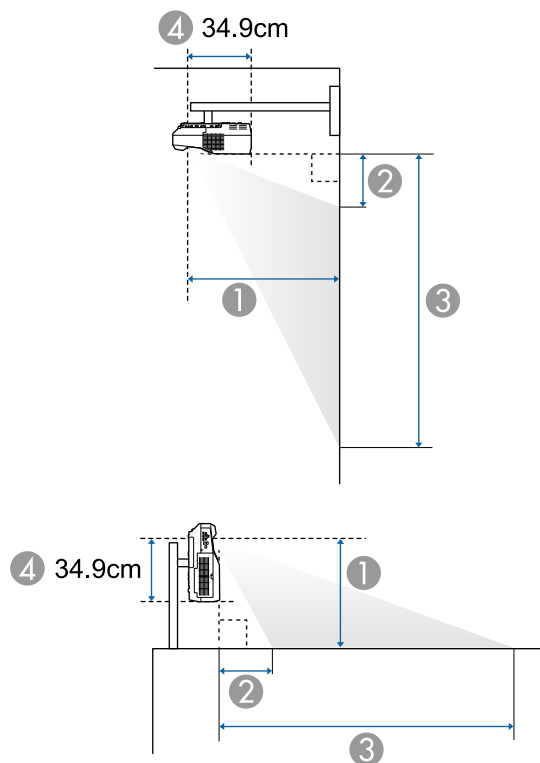
Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.

Zamjenski dijelovi

Filtar zraka ELPAF43

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0

* Projiciranje koristeći Široko (maksimalni zum).

- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže) (cm)
- ③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže) (cm)
- ④ Udaljenost od sredine objektiva do stražnje strane projektora (cm)

Sljedeća tablica sadrži kompatibilne brzine osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni format prikaza video slike.

Računalni signali (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Kompatibilan je samo kada je **Široko** odabrana vrijednost postavke **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Međutim, možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

MHL Ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

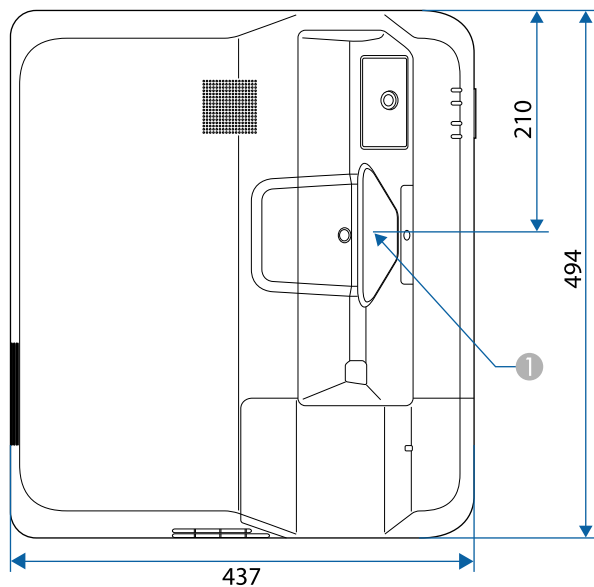
Naziv proizvoda	EB-1470Ui
Dimenzije	494 (Š) × 172 (V) × 437 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,67"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	2.304.000 piksela WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Namještanje zumiranja	1,0 do 1,35 (digitalni zum)
Izvor svjetla	Laserska dioda
Izlazna snaga izvora svjetla	Do 108 W
Valna duljina	450 do 460 nm
Životni vijek izvora svjetla *	Normalno ili Tiho Način svjetla: do pribl. 20.000 sati Prošireno Način svjetla: do pribl. 30.000 sati
Maks. snaga zvuka	16 W
Zvučnik	1
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 4,6 - 2,0 A
Potrošnja energije (područje od 100 do 120 V)	Tijekom rada: 448 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,5 W
Potrošnja energije (područje od 220 do 240 V)	Tijekom rada: 423 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,5 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.000 m
Radna temperatura	0 do +45°C (bez kondenzacije) U slučaju istovremenog korištenja više projektora: 0 do +40°C (bez kondenzacije)
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa	Oko 11,4kg

* Približno vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola izvorne vrijednosti.

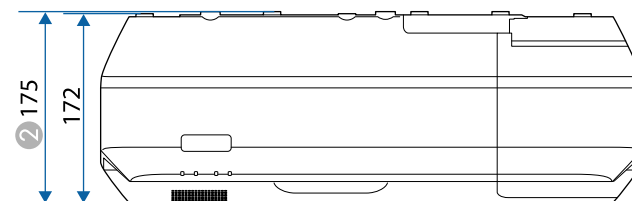
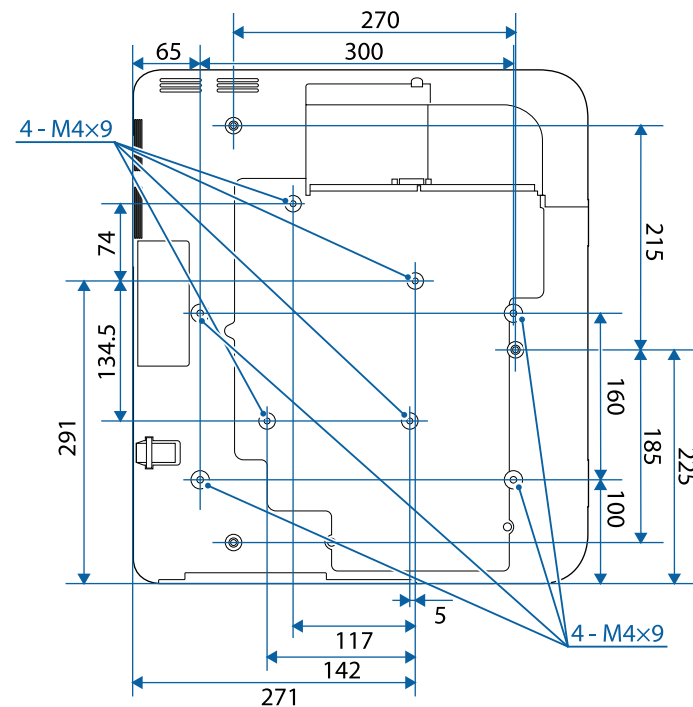
Computer priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Video priključak	1	RCA utičnica
Audio priključci	2	Stereo mini konektor
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
Priključak HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak HDMI2	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
DVI-D Out priključak	1	DVI-D 24-polni za jednostruku vezu
USB-A priključci	2	USB priključak (vrsta A)
Priključak USB-B	1	USB priključak (vrsta B)
Priključak USB (za modul za bežični LAN)	1	USB priključak (vrsta A)
Priključak LAN	1	RJ-45
Priključak RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)
SYNC priključci	2	Stereo mini konektor
Priključak TCH	1	Mini DIN 8-polni
Remote priključak	1	Stereo mini konektor



- Priključci USB-A i USB-B podržavaju USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.



1 Sredina prozora za projekciju



2 Udaljenost od vrha do točka za pričvršćenje na stropni nosač

Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.

Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32-bitni i 64-bitni) • 10.8.x (64-bitni) • 10.9.x (64-bitni) • 10.10.x (64-bitni) • 10.11.x (64-bitni)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Program za pokretanje (32-bitni) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	

Zahtjev	Windows	Mac
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2GB ili više (preporučuje se 4GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	










Rad nije zajamčen za Windows Vista bez instaliranih servisnih paketa ili Windows Vista servisni paket 1.









Za korištenje računalnog interaktivnog načina potrebno je na računalo instalirati Easy Interactive Driver. Provjerite zahtjeve sustava za pokretanje softvera.

Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32- i 64-bitni) • OS X 10.8.x (64-bitni) • OS X 10.9.x (64-bitni) • OS X 10.10.x (64-bitni) • OS X 10.11.x (64-bitni) macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bitni)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	


Zahtjev	Windows	Mac
Procesor	Core2 Duo 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Core i3 ili brži)	Core2 Duo 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Core i5 ili brži)
Memorija	1 GB ili više Preporučeno: 2 GB ili više	1 GB ili više Preporučeno: 2 GB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivosti ne manje od XGA (1024 x 768) i ne veće od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna boja ili bolja	Razlučivosti ne manje od XGA (1024 x 768) i ne veće od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna boja ili bolja

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No.5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No.5008	"ISKLJUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No.5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No.5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No.5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No.5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No.5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No.5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No.5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No.5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No.5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No.5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji zadovoljava međunarodni standard IEC/EN60825-1:2014 za lasere. Pri korištenju projektoru pridržavajte se sljedećih sigurnosnih uputa.

⚠ Upozorenje

- Ne otvarajte kućišta na projektoru i dodirnoj jedinici. Ne pokušavajte rastaviti ili modificirati projektor ili dodirnu jedinicu. Električni napon u projektoru može nanijeti teške ozljede.
- U slučaju problema s projektorom ili jedinicom za dodir, odvojite projektor iz utičnice, a sve popravke prepustite kvalificiranom servisnom osoblju. Kontinuirana uporaba jedinice za dodir može dovesti do požara ili nezgoda, a može oštetiti i oči.
- Potencijalno opasno optičko zračenje iz ovog proizvoda. Ne gledajte u izvor svjetla u radnom stanju. Može doći do oštećenja očiju.

⚠ Oprez

Projektor nemojte rastaviti kada ga zbrinjavate. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



- Projektor za izvor svjetla koristi laser. Laser ima sljedeća obilježja.
 - Ovisno o okolini, svjetlina izvora svjetla može se smanjiti. Svjetlina će se jako smanjiti kada je temperatura previsoka.
 - Svjetlina izvora svjetla smanjuje se s njegovim korištenjem. Možete postaviti odnos postavki vremena korištenja i svjetline.
 - Imajte na umu napomene sljedeće u vezi kalibracije izvora svjetla.
 - Kada vrijeme korištenja dosegne 100 sati, kalibracija će automatski započeti za izvor svjetla ako je projektor isključen. Međutim, neće se automatski započeti u sljedećim situacijama:
 - Ako projektor koristite neprekidno više od 24 sata
- Zakažite povremene događaje za **Kalibracija svjetla** u izborniku projektoru **Prošireno**.
- ☛ **Prošireno > Rasposed postavki**
- Prilikom kalibracije svjetla ispravlja se razlika između nijanse bijele boje i razine svjetline za izvor svjetla.

» Srodne poveznice

- "Naljepnice s upozorenjem o laseru" [str.298](#)
- "Naljepnice s upozorenjima na laser – dodirna jedinica" [str.299](#)

Naljepnice s upozorenjem o laseru

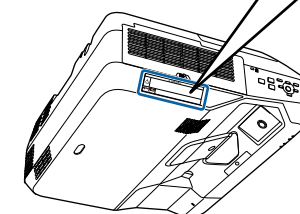
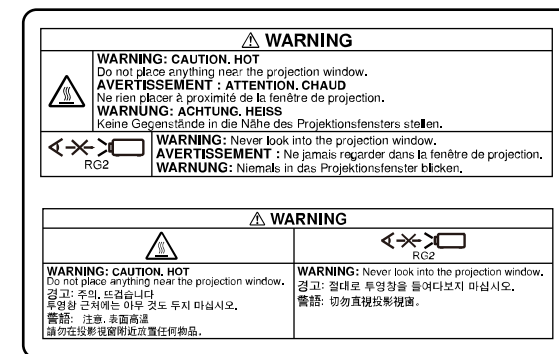
Naljepnice s upozorenjem o laseru postavljene su na projektor.

Unutrašnjost



Bočna strana

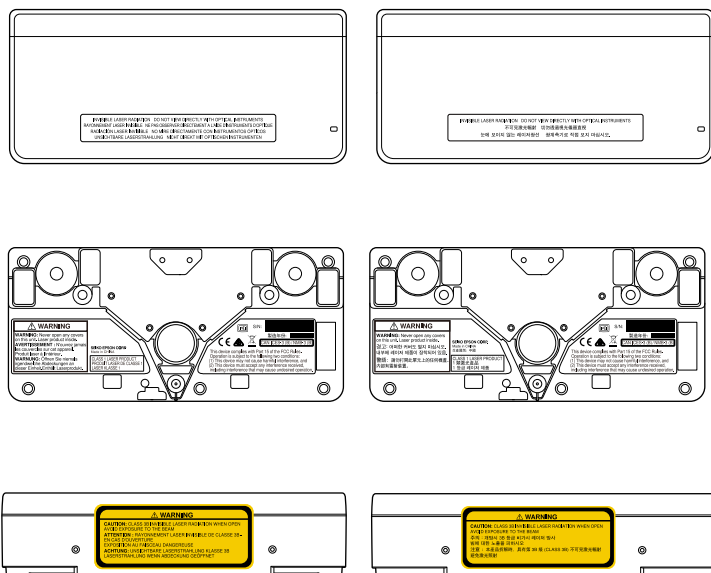
Ne gledajte izravno u zraku svjetlosti, što vrijedi za svaki izvor jake svjetlosti; RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Naljepnice s upozorenjima na laser – dodirna jedinica

Dodirna jedinica je laserski proizvod klase 1 koji je sukladan IEC/EN60825-1:2014.

Naljepnice označavaju laserski proizvod klase 1, a upozorenja su postavljena na sljedećim mjestima na dodirnoj jedinici:



Naljepnice označavaju sljedeće:

- LASERSKI PROIZVOD KLASJE 1
- UPOZORENJE: Nikada nemojte otvarati poklopce na ovom uređaju. Unutra se nalazi laserski proizvod.
- UPOZORENJE:
 - OPREZ: ZRAČENJE NEVIDLJIVE SVJETLOSTI IZ LASERA KLASJE 3B U SLUČAJU OTVARANJA
 - IZBJEGAVAJTE IZLAGANJE LASERSKOJ ZRACI

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojedinosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
DICOM	Kratice za digitalno snimanje i komunikacije u medicini. Međunarodni standard koji definira standarde slika i komunikacijski protokol za medicinske slike.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratice od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratice od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno) • Format zaslona 16:9
Infrastrukturni način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.

MHL	Kratica za Mobile High-definition Link (mobilna veza visoke definicije), a to je standardno sučelje visoke definicije koje omogućava visoku brzinu prijenosa video signala na mobilnim uređajima. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima koji prenosi nekomprimirane digitalne signale bez gubitka na kvaliteti te također omogućava istovremeno punjenje takvih uređaja.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
Učestalost osvješt.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.

SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

» Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.302](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.302](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.302](#)
- "Trgovački znakovi" [str.303](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.303](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.303](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava

radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

Vrste operativnih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 10
- Operativni sustav Microsoft® Windows Server® 2008
- Operativni sustav Microsoft® Windows Server® 2012

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1", "Windows 10", "Windows Server 2008" i "Windows Server 2012". Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

U ovom vodiču gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" i "macOS 10.12.x". Osim toga, skupni naziv "Mac" koristi se za sve te sustave.

Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X i macOS su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows Server, PowerPoint, Excel i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA[™], WPA2[™], i Wi-Fi Protected Setup[™] registrirani su zaštitni znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play su trgovački znakovi tvrtke Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] i Crestron RoomView[®] su registrirani trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu i Canonical su registrirani trgovački znakovi tvrtke Canonical Ltd.

Intel[®] je registrirani trgovački znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Miracast[™] i Wi-Fi Protected Setup[™] su trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

Ovaj proizvod uključuje softver RSA BSAFE[™] iz tvrtke RSA Security Inc. RSA je registrirani trgovački znak tvrtke RSA Security Inc. BSAFE je registrirani

trgovački znak tvrtke RSA Security Inc. u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Eneloop[®] je registrirani zaštitni znak tvrtke Panasonic Group.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413499500HR