



Priručnik za uporabu

Home Projector

EH-LS100

Oznake u Priručniku 6

Uvod u projektor 7

Dijelovi i funkcije projektor 8

Dijelovi projektor - prednji/bočni dio	8
Dijelovi projektor - gornji/bočni dio	9
Dijelovi projektor - sučelje	10
Dijelovi projektor - baza	11
Dijelovi projektor - upravljačka ploča	12
Dijelovi projektor - daljinski upravljač	13

Postavljanje projektor 16

Položaj i mjesto projektor 17

Priključci projektor 18

Priključivanje na računalo	18
Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk	18
Priključivanje na računalo za USB video i zvuk	19
Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk	20
Priključivanje na pametne telefone ili tablete	20
Priključivanje na video izvore	21
Priključivanje na HDMI video izvor	21
Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru	22
Priključivanje u kompozitni video izvor	23
Priključivanje na vanjske USB uređaje	24
Projekcija USB uređaja	24
Povezivanje na USB uređaj	24
Odspajanje USB uređaja	25
Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima	25
Povezivanje s VGA monitorom	25
Spajanje s vanjskim zvučnicima	26

Stavite baterije u daljinski upravljač 27

Rad daljinskog upravljača 28

Korištenje osnovnih funkcija projektor 29

Uključivanje projektor 30

Početni zaslon	31
----------------------	----

Isključivanje projektor 33

Odabir jezika za izbornike projektor 34

Izoštavanje slike 35

Podešavanje visine slike 38

Oblik slike 39

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju	39
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner	40
Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom	42
Učitavanje postavke oblika slike iz memorije	44

Promjena veličine slike pomoću gumba 46

Podešavanje položaja slike 47

Biranje izvora slike 48

Format slike 50

Promjena formata slike	50
Dostupni formati slike	50
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona	51

Način rada u boji 52

Promjena načina rada u boji	52
Dostupni načini rada u boji	52
Uključivanje automatskog podešavanja svjetline	52

Podešavanje boje slike 54

Podešavanje tona, zasićenja i svjetline	54
Podešavanje game	55

Podešavanje boje kože.....	56
Podešavanje svjetline.....	57
Životni vijek izvora svjetla.....	58
Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću	59
 Prilagodba značajki projektor	 60
Značajke HDMI veze	61
Upravljanje povezanim uređajima pomoću funkcija HDMI veze.....	61
Projiciranje dviju slika istodobno	63
Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom.....	64
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu.....	65
Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free	66
Podržane vrste PC Free datoteka	66
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free	66
Pokretanje PC Free dijaprojekcije	67
Pokretanje PC Free filmske prezentacije	68
Opcije prikaza značajke PC Free	69
Privremeno isključivanje slike i zvuka	71
Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa	72
Zumiranje slika	73
Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša	74
Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača	76
Spremanje slike korisničkog logotipa	77
Spremanje korisničkog uzorka	79
Ispravljanje razlike u boji tijekom projiciranja s više projektor	80
Namještanje ID-a projektor	80
Odabir projektor kojime želite upravljati.....	80

Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektor.....	82
Sigurnosne značajke projektor	83
Vrste sigurnosnih lozinki.....	83
Određivanje lozinke.....	83
Odabir vrsta sigurnosnih lozinki	84
Unos lozinke za korištenje projektor	85
Zaključavanje gumba projektor	85
Otključavanje gumba projektor.....	86
Montaža sigurnosnog užeta.....	87

Korištenje projektor na mreži 88

Projekcija preko kabelske mreže	89
Spajanje na žičnu mrežu.....	89
Odabir postavki kabelske mreže.....	89
Projiciranje putem bežične mreže.....	92
Instaliranje modula bežične LAN mreže.....	92
Ručni odabir postavki bežične mreže.....	93
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	95
Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu.....	96
Postavljanje sigurnosti bežične mreže	96
Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja	97
Upravljanje umreženim projektorom pomoću mobilnog uređaja.....	97
Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu.....	98

Nadzor i upravljanje projektorom 100

Epson Projector Management	101
Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor...	102
Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor.....	102
Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP	103
Korištenje naredbi ESC/VP21	104

Popis naredbi ESC/VP21	104
Raspored kabela	104
Podrška za PJLink	106
Podrška za Crestron RoomView	107
Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView	107
Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView.....	108
Radni prozor softvera Crestron RoomView	108
Prozor softvera Crestron RoomView Tools.....	109
 Podešavanje postavki izbornika	 111
Korištenje izbornika projektor	112
Korištenje prikazane tipkovnice	113
Dostupan tekst Korištenje prikazane tipkovnice	113
Postavke kvalitete slike - izbornik Slika	114
Postavke ulaznog signala - izbornik Signal	116
Postavke značajki projektor - izbornik Postavke	118
Postavke projektor - izbornik Prošireno	121
Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža	123
Izbornik Mreža - Osnovni izbornik.....	124
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	124
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN	126
Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti	127
Izbornik Mreža - izbornik Ostalo	128
Izbornik Mreža - izbornik Poništi.....	128
Postavke projektor - izbornik ECO	129
Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info	131
Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru.....	131
Popis šifri ID-a događaja.....	132
Izbornik Info – izbornik Info o svjetlu.....	133

Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi.....	134
---	------------

Održavanje projektor

Održavanje projektor	136
Čišćenje prozora za projekciju.....	137
Čišćenje senzora za prepreke	138
Čišćenje kućišta projektor	139
Održavanje zračnog filtra i otvora	140
Čišćenje zračnog filtra	140
Zamjena zračnog filtra	142
Zamjena baterija daljinskog upravljača	144

Rješavanje problema

Problemi s projekcijom	146
Stanje pokazivača projektor	147
Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektor	149
Rješavanje problema sa slikom i zvukom	150
Rješenja kada nema slike	150
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display	150
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"	151
Prikazivanje s prijenosnog računala.....	151
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala	152
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"	152
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike	152
Rješenja za sliku koja nije pravokutna	152
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom.....	153
Rješenja za neizostrenu ili zamagljenu sliku.....	153
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje.....	154
Rješenja za probleme sa zvukom.....	154

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free	155
--	-----

Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača 156

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora	156
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem	156
Rješenja za probleme sa lozinkom	157

Rješavanje problema s mrežom 158

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže	158
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije	158

Rješavanje problema sa značajkom Veza HDMI..... 159

Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI.....	159
--	-----

Dodaci 160

Dodatna oprema i zamjenski dijelovi..... 161

Kabeli	161
Za bežičnu vezu	161
Vanjski uređaji	161
Zamjenski dijelovi	161

Veličina zaslona i udaljenost za projekciju 162

Podržane razlučivosti zaslona monitora 164

Tehnički podaci projektora 166

Tehnički podaci priključaka 167

Vanjske dimenzije 168

Zahtjevi sustava za USB Display..... 169

Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)..... 170

Sigurnosne informacije o laseru..... 172

Naljepnice s upozorenjem o laseru.....	172
--	-----

Rječnik..... 173

Obavijesti..... 175



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	175
Ograničenje uporabe.....	175
Vrste operativnih sustava.....	175
Trgovački znakovi	175
Obavijest o pravima na softver.....	176
Pripisivanje autorskog prava	176

Oznake u Priručniku




Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik Slika  Slika - Napredno
»»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

» Srodne poveznice

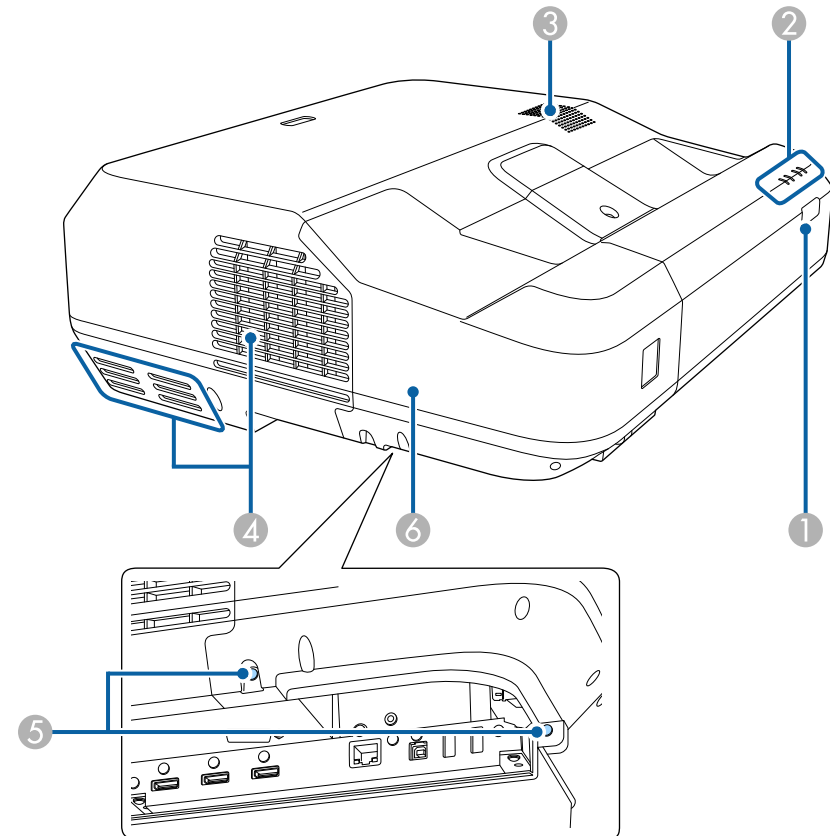
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.8](#)

U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.


» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji/bočni dio" [str.8](#)
- "Dijelovi projektor - gornji/bočni dio" [str.9](#)
- "Dijelovi projektor - sučelje" [str.10](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.11](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.12](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.13](#)

Dijelovi projektor - prednji/bočni dio



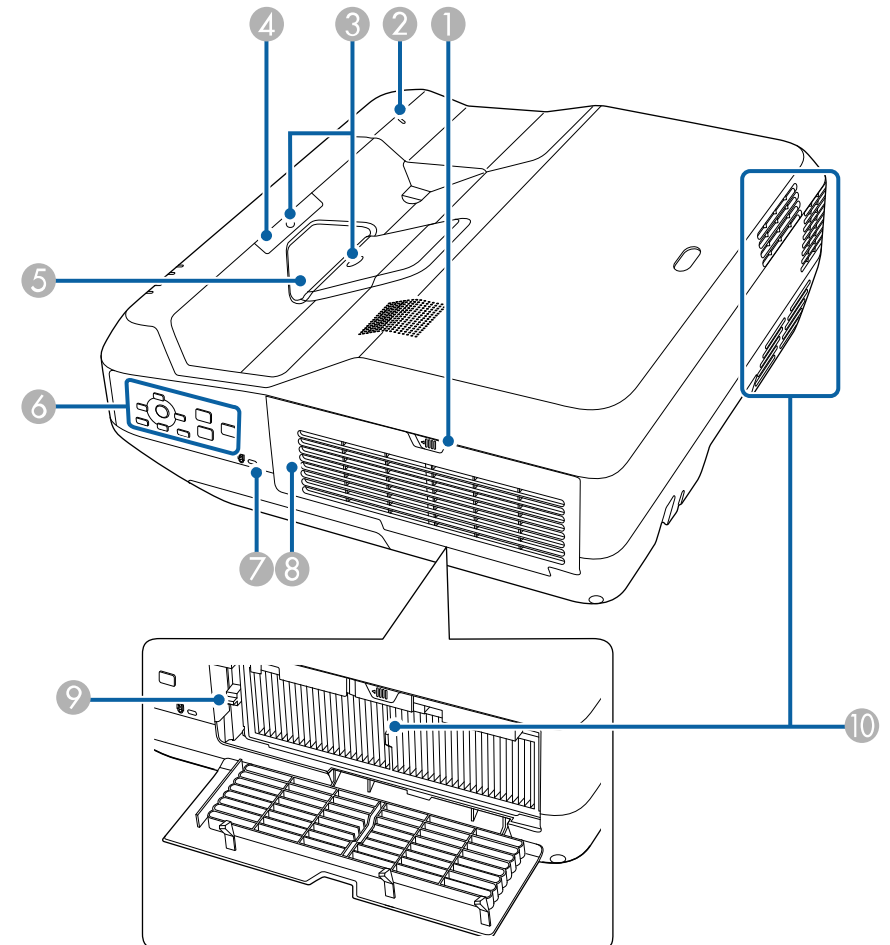
Naziv		Funkcija
①	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
②	Pokazivači	Označava status projektor.
③	Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.

Naziv	Funkcija
4 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div>  Opres Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode. </div>
5 Vijci poklopca kabela	Zategnite kako biste poklopac kabela pričvrstili na mjesto.
6 Poklopac kabela	Otpustite dva vijka i otvorite poklopac prije priključivanja kabela vanjskih uređaja ili postavljanja bežičnog LAN modela.

» Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.147](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.28](#)

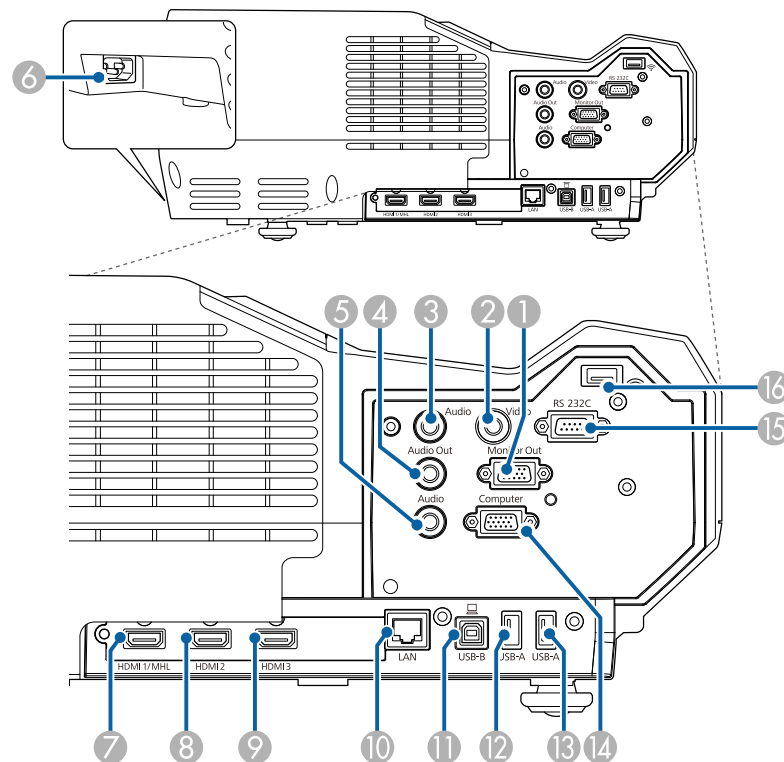
Dijelovi projektor - gornji/bočni dio



Naziv	Funkcija
1 Zasun poklopca filtra	Otvaranje poklopca zračnog filtra.
2 Indikator bežičnog LAN-a	Označava status pristupa modula za bežični LAN.

Naziv	Funkcija
3	Senzor prepreka
4	Daljinski prijemnik
5	Prozor za projekciju
	<p>⚠ Upozorenje</p> <ul style="list-style-type: none"> • Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju. • Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To bi moglo uzrokovati opekline, požar ili deformaciju predmeta jer se na ovom području postižu visoke temperature zbog koncentrirane svjetlosti projektor.
6	Upravljačka ploča
7	Sigurnosni utor
8	Poklopac zračnog filtra
9	Poluga fokusa
10	Otvor za usis zraka (zračni filtar)

Dijelovi projektor - sučelje



» Srodne poveznice

- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.87](#)
- "Izoštavanje slike" [str.35](#)

Naziv	Funkcija
1	Priključak Monitor Out
2	Video priključak

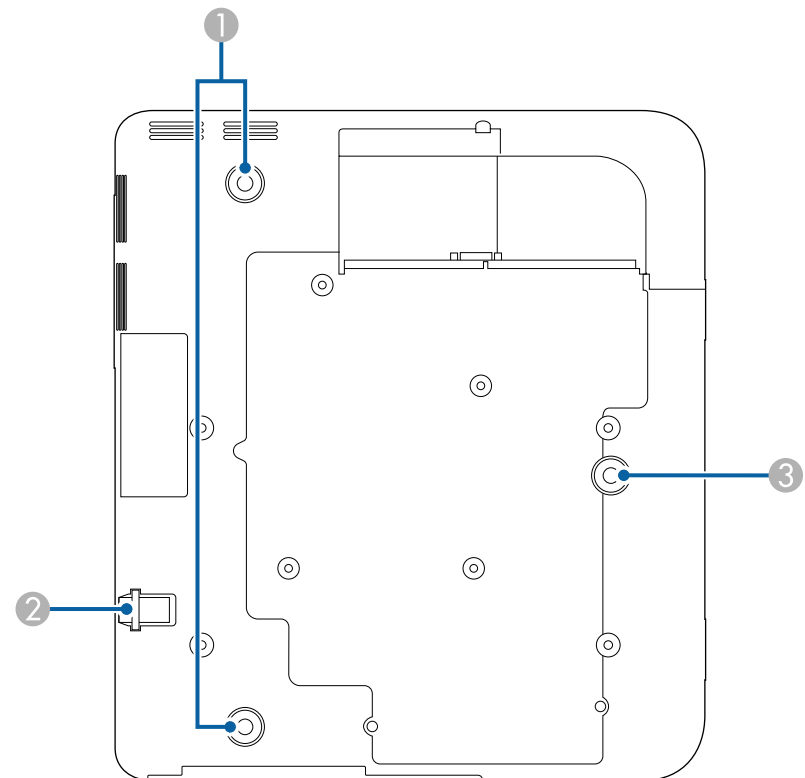
Naziv	Funkcija
3 Priključak Audio	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Video. Omogućuje ulaz zvuka s drugih uređaja tijekom projiciranja slika s uređaja spojenog na USB-A priključak. Od sada će se nazivati priključak Audio 2.
4 Priključak Audio Out	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora na vanjski zvučnik.
5 Priključak Audio	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer. Od sada će se nazivati gumb Audio 1.
6 Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
7 Priključak HDMI1/MHL	Ulaz video signala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala ili mobilnih uređaja kompatibilnih s tehnologijom MHL (Mobile High-Definition). Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
8 Priključak HDMI2	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
9 Priključak HDMI3	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP.
10 Priključak LAN	Za priključivanje LAN kabela zbog povezivanja s mrežom.
11 Priključak USB-B	Služi za priključivanje USB kabela u računalo radi projiciranja računalnih slika ili korištenja funkcije Bežični miš.
12 Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free.
13 Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free.
14 Computer priključak	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.

Naziv	Funkcija
15 Priključak RS-232C	Za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računala. (Ovaj priključak služi samo za upravljanje i inače se ne bi trebao koristiti)
16 Utor bežičnog LAN modula	Instaliranje modula za bežični LAN

» Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.18](#)

Dijelovi projektor - baza



Naziv	Funkcija
① Stražnje nožice	Horizontalni nagib možete podesiti izvlačenjem i uvlačenjem nožica njihovim okretanjem.
② Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga.
③ Podesiva prednja nožica	Izvucite nožice i podesite položaj slike.

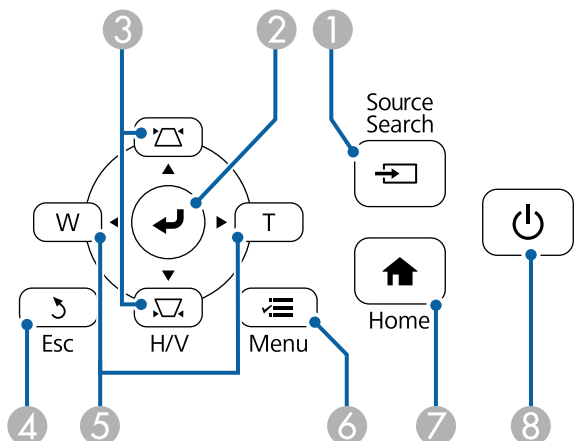
⚠ Oprez

Projektor je predviđen za postavljanje na ravnu površinu kao što je stol. Otvore za vijke na dnu projektor nemojte koristiti za postavljanje opreme za ugradnju dostupne u prodaji. Ako projektor ovjesite o strop ili ga ugradite na zid koristeći ove otvore za vijke, mogao bi pasti i oštetiti se ili nekoga ozlijediti.

» Srodne poveznice

- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.87](#)

Dijelovi projektor - upravljačka ploča



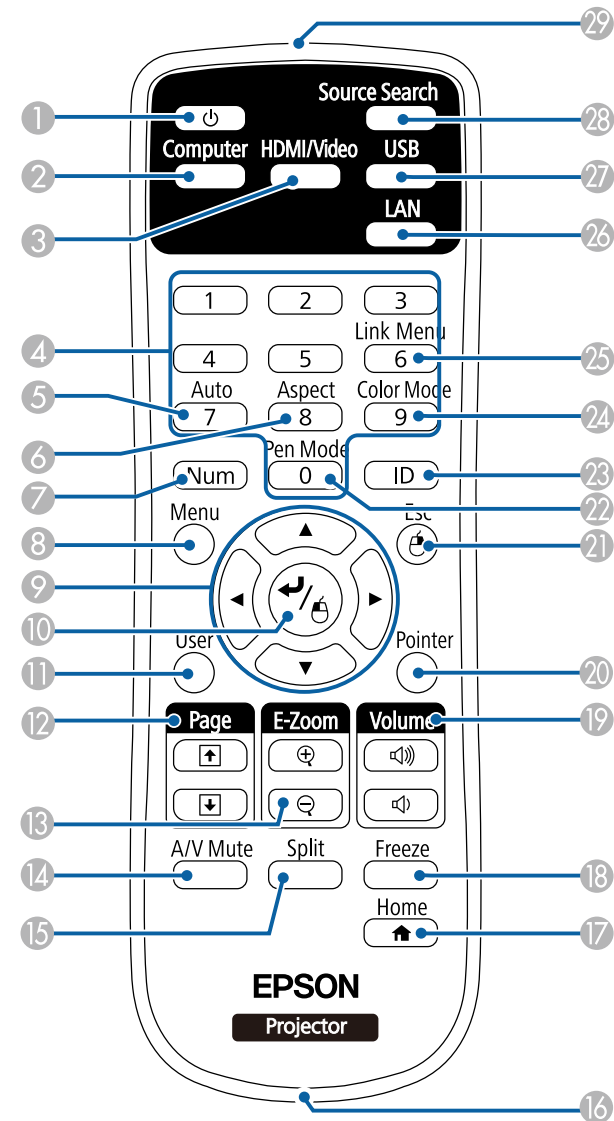
Naziv	Funkcija
① Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
② Gumb [Enter] [↵]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer. Odsada će se nazivati gumb [Enter].
③ Gumbi za podešavanje geometrije slike i gumbi sa strelicama	Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravljanje izobličenja slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
④ Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
⑤ Gumbi Wide/Tele i gumbi sa strelicama	W : povećava projiciranu sliku. T : smanjuje projiciranu sliku. Ispravlja izobličenje geometrije u vodoravnom smjeru dok je prikazan zaslon Geometrija slike. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
⑥ Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
⑦ Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Home zaslon.
⑧ Gumb za uključivanje/isključivanje [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.



» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.31](#)
- "Biranje izvora slike" [str.48](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.39](#)

- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.46](#)

Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor. Odsada će se nazivati gumb za uključivanje.
2 Gumb [Computer]	Vrši odabir priključka Computer kao izvora slike.
3 Gumb [HDMI/Video]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka HDMI i Video.
4 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer.
6 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
7 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
8 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
9 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
10 Gumb [Enter] []	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. Odsada će se nazivati gumb [Enter].
11 Gumb [User]	Izvodi postavke dodijeljene u postavci Korisnički gumb u izborniku projektor Postavke .
12 Gumbi [Page] za gore/dolje	Upravlja pomicanjem stranice gore i dolje na računalu kada povežete projektor i računalu putem USB kabela ili preko mreže. Prikazuje prethodni ili sljedeći zaslon prilikom korištenja značajke PC Free.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Povećava i smanjuje područje slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.

Naziv	Funkcija
15 Gumb [Split]	Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdijeli projicirani zaslon.
16 Mjesto za pričvršćenje remena	Omogućava postavljanje remena dostupnog u prodaji na daljinski upravljač.
17 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Home zaslon.
18 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
19 Gumbi [Volume] za povećavanje/smanjivanje glasnoće	Namještanje glasnoće zvučnika.
20 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača.
21 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša.
22 Gumb [Pen Mode]	Projektor ne podržava funkcije ovog gumba.
23 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskajte numeričke gumb za odabir ID-a projektor kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
24 Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
25 Gumb [Link Menu]	Prikazuje izbornik postavki za uređaj spojen u HDMI priključke projektor.
26 Gumb [LAN]	Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
27 Gumb [USB]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka USB Display i USB-A.
28 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
29 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.50](#)
- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.63](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.74](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.76](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.66](#)
- "Korištenje projektor na mreži" [str.88](#)

Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

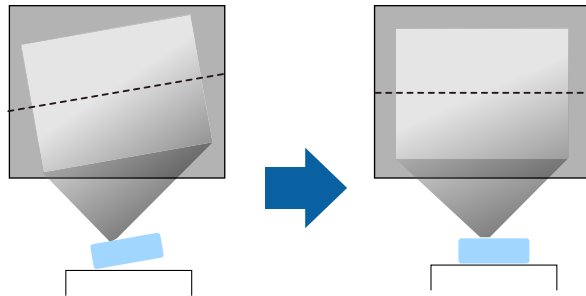
» Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.17](#)
- "Priključci projektora" [str.18](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.27](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.28](#)

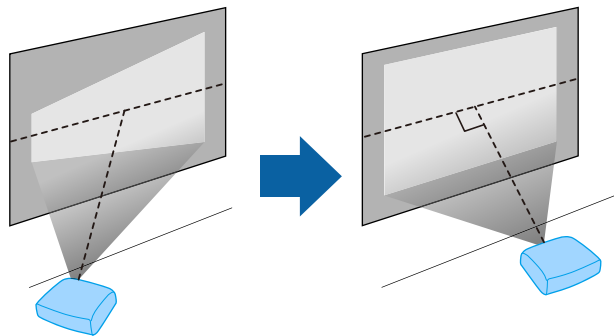
Za projiciranje slike projektor možete postaviti na gotovo bilo koju ravnu površinu.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Projektor postavite na čvrstu i ravnu površinu.



- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Projektor postavite usporedno sa zaslonom.



Ako projektor ne možete ugraditi usporedno sa zaslonom, ispravite izobličenje geometrije slike uporabom upravljačkih funkcija projektora.

⚠ Upozorenje

- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.

Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može dovesti do kvara projektora.
- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1500 m, postavite postavku **Način velike visine** na **Uključeno** u izborniku projektora **Prošireno** kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektora.
☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesto niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)

Projektor možete priključiti u različite računalne, video i audio izvore radi prikaza prezentacija, filmova i drugih slika, sa ili bez zvuka.

Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



U *Kratke upute* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite dodatne ili komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

- Priključite računalno koje ima USB priključak, standardni izlazni video priključak (monitor) ili HDMI priključak.
- Za projekciju video zapisa, priključite uređaje kao što su DVD playeri, igraće konzole, digitalne kamere i pametni telefoni s kompatibilnim video izlaznim priključcima.
- Ako vaša prezentacija ili video zapis ima zvuk, možete priključiti ulazne audio kabele.
- Za dijaprojekcije ili prezentacije bez računala možete priključiti USB uređaje (kao što je memorijski pogon ili fotoaparat).

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalno" [str.18](#)
- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.20](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.21](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.24](#)
- "Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima" [str.25](#)
- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.161](#)

Priključivanje na računalno

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalno za VGA video i zvuk" [str.18](#)

- "Priključivanje na računalno za USB video i zvuk" [str.19](#)
- "Priključivanje na računalno za HDMI video i zvuk" [str.20](#)

Priključivanje na računalno za VGA video i zvuk

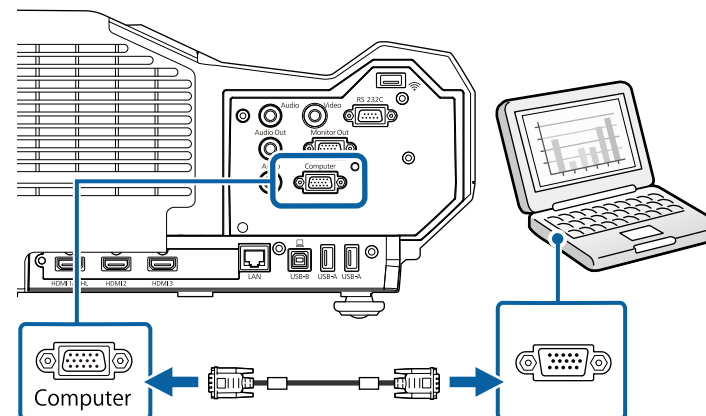
Projektor možete priključiti na računalno pomoću VGA računalnog kabela.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.

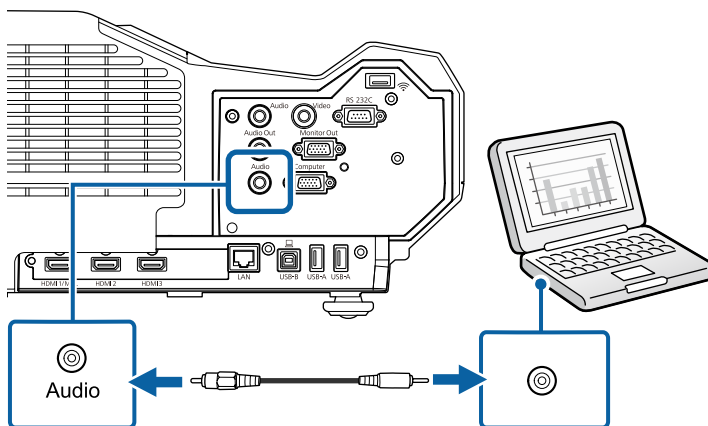


- Ako želite priključiti računalno koje nema VGA video priključak, nabavite adapter koji omogućava spajanje u VGA video priključak projektora.
- U izborniku projektora možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
☛ **Prošireno > A/V postavke > Audioizlaz**
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1** Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.
- 2** Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3** Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4** Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.
- 5** Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 1.



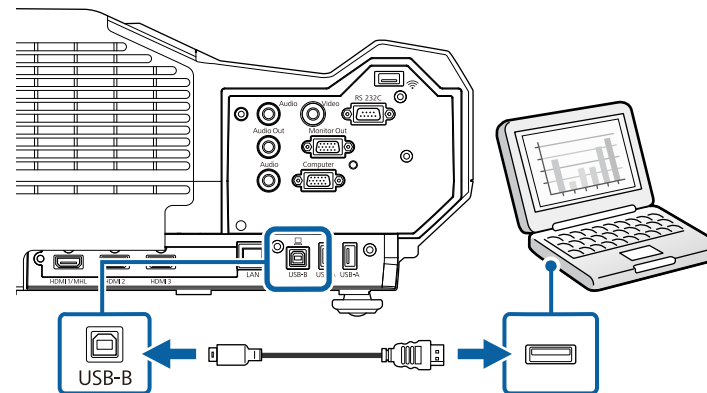
Priključivanje na računalu za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalu. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.

- 1** Priključite kabel u USB-B priključak na projektoru.



- 2** Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.
- 3** Uključite projektor i računalu.
- 4** Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektora i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Pratite sve upute na zaslonu.

Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektora dok se projiciraju slike s projektora.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
 - Mac: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.169](#)

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

Ako je računalo opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.



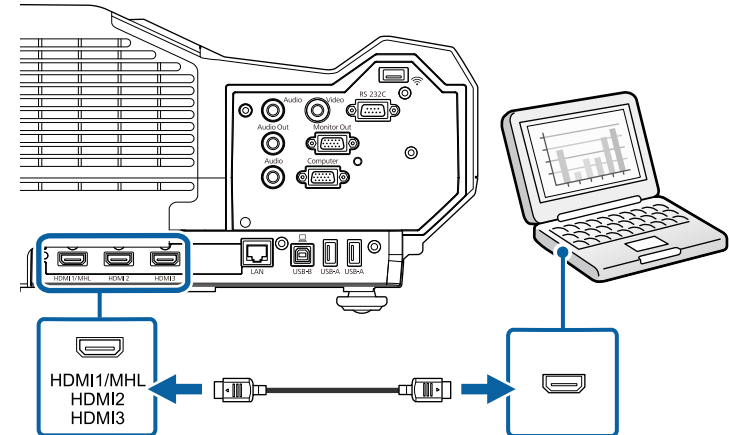
Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

1

Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.

2

Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalo. U izborniku projektora **Prošireno** Odaberite odgovarajući ulazni priključak zvuka putem kojeg ste ostvarili vezu.

- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > HDMI 3 audioizlaz**

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)

Priključivanje na pametne telefone ili tablete

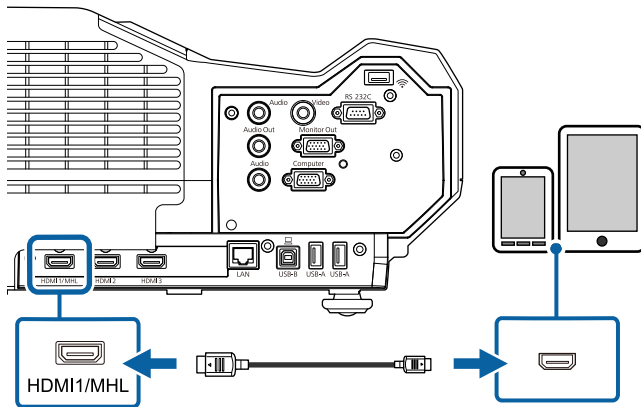
Projektor možete priključiti u pametne telefone i tablete pomoću MHL kabela i poslati zvuk s projiciranom slikom.



- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tableta, pravilna projekcija možda neće biti moguća.
- Možda nećete biti u mogućnosti spojiti MHL kabel na sve uređaje. Kontaktirajte proizvođača vašeg pametnog telefona ili tableta i provjerite podržava li MHL.

1 Priključite MHL kabel u micro-USB priključak uređaja.

2 Drugi kraj spojite u priključak projektora HDMI1/MHL.



Pozor

Ako priključite MHL kabel koji ne podržava MHL standarde, pametni telefon ili tablet mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.

Priključeni pametni telefon ili tablet počeo će se puniti kada se projiciraju slike. Ako se spajate uz pomoć MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, pametni telefon ili tablet možda se neće puniti ili nećete moći izvoditi radnje pomoću daljinskog upravljača projektora.



- Punjenje ne radi ako se koristi mnogo napajanja, recimo, prilikom reprodukcije filma.
- Punjenje ne radi ako je projektor u načinu rada na čekanju ili ako je baterija pametnog telefona i tableta prazna.



Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa opet spojite MHL kabel.

Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.
- Ako se zvuk ne reproducira ispravno provjerite postavke u **Audio izlaz**.
☛ Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.21](#)
- "Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru" [str.22](#)
- "Priključivanje u kompozitni video izvor" [str.23](#)

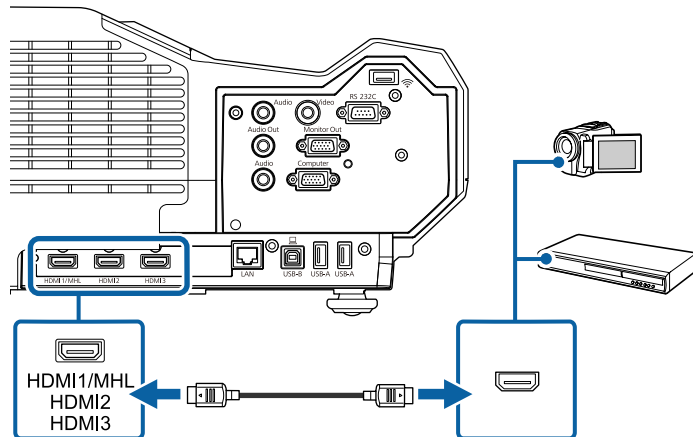
Priključivanje na HDMI video izvor

Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

- 1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako nakon uspostave HDMI veze ne čujete zvuk, jedan kraj komercijalnog dostupnog audio kabela sa 3,5 mm stereo mini utičnicom spojite u priključak projektora Audio, a drugi u priključak za izlaz zvuka u izvoru video zapisa. U izborniku projektora **Prošireno** Odaberite odgovarajući ulazni priključak zvuka putem kojeg ste ostvarili vezu.

- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 1 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 2 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > HDMI 3 audioizlaz

Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru

Ako vaš video izvor ima komponentne video priključke, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći komponentni-VGA video kabel. Možda ćete morati koristiti kabel adaptera zajedno s komponentnim video kabelom, što ovisi o vašim komponentnim priključcima.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektora nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



- U izborniku projektora **Prošireno** možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
☛ **Prošireno** > A/V postavke > Audioizlaz
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

1

Priključite komponentne priključnice u bojama šifrirane video izlazne priključke video izvora.

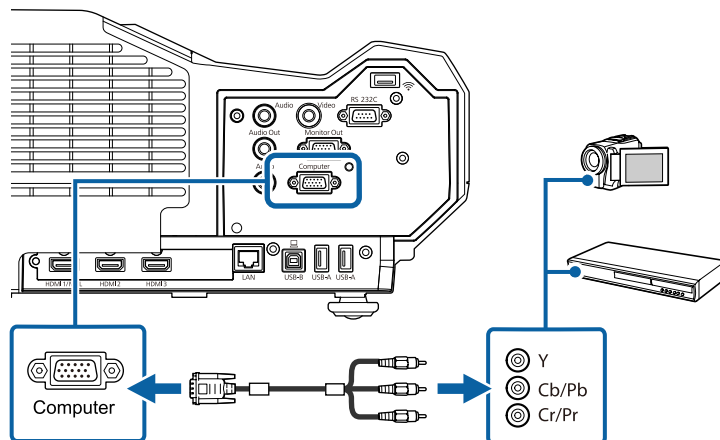


Priključci obično nose oznaku Y, Pb, Pr ili Y, Cb, Cr. Ako koristite adapter, priključite te priključnice u komponentni video kabel.

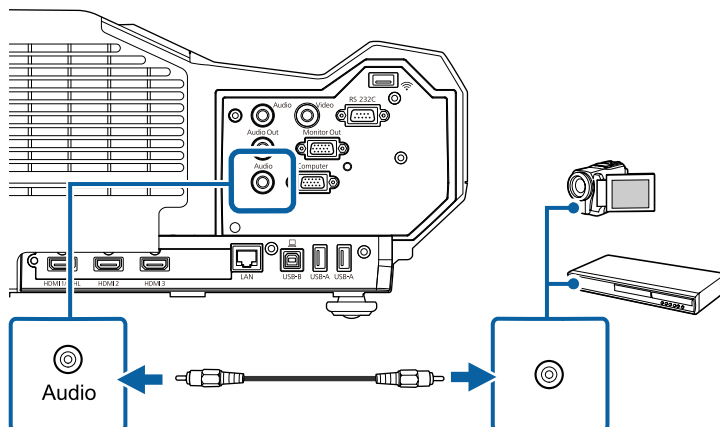
» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)

- 2 Priključite VGA priključak u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.
- 5 Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 1.



Ako boje na slici djeluju nepravilnima, promijenite postavku **Ulazni signal** u izborniku projektora **Signal**.

☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)

Priključivanje u kompozitni video izvor

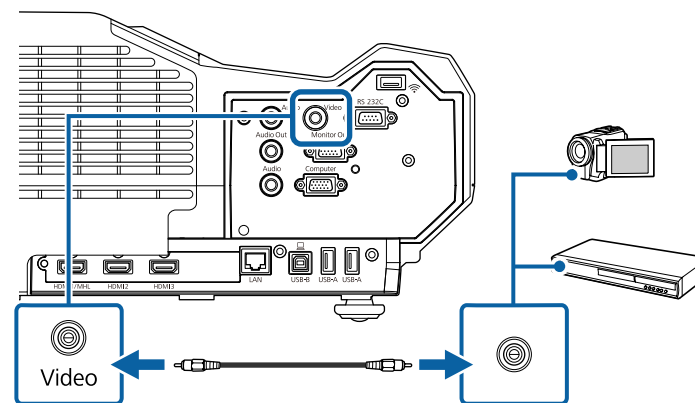
Ako vaš video izvor ima kompozitni video priključak, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći RCA video kabel ili A/V kabel.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektora nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



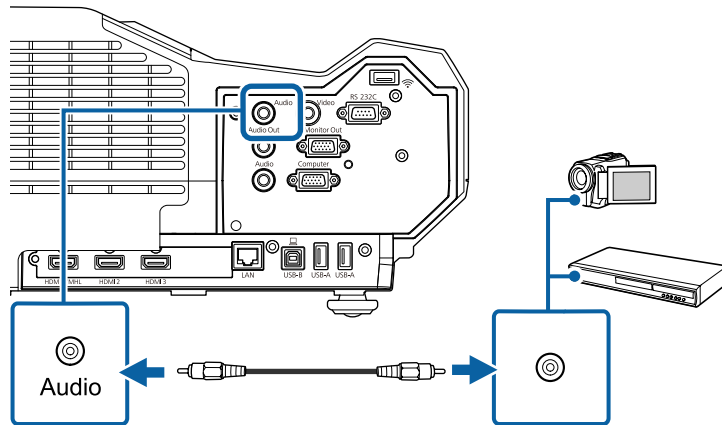
Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1 Priključite kabel sa žutim priključkom u žuti video izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Drugi kraj priključite u Video priključak na projektoru.



3 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

4 Drugi kraj spojite u priključak projektora Audio 2.



Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

» Srodne poveznice

- "Projekcija USB uređaja" [str.24](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.24](#)
- "Odspajanje USB uređaja" [str.25](#)

Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk
- Preglednik multimedijske pohrane



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
 - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
 - Formatirano u FAT16/32
 - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
 - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Dijaprojekcije možete izvoditi uz pomoć slikovnih datoteka koje se nalaze na USB uređaju.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.66](#)

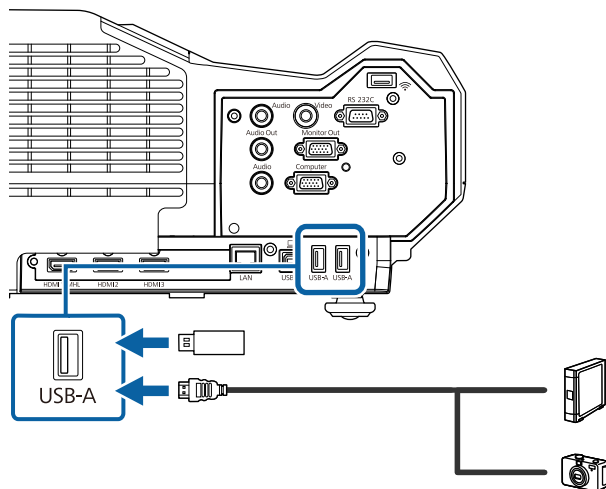
Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

1

Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.

- 2** Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.

- 3** Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom pomoću USB uređaja, odvojite uređaj od projektora.

- 1** Po potrebi isključite i odvojite uređaj.
- 2** Odvojite USB uređaj od projektora.

Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s VGA monitorom" [str.25](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.26](#)

Povezivanje s VGA monitorom

Ako ste projektor spojiti u priključak Computer na računalu, u projektor ćete moći spojiti i vanjski monitor. Tako ćete moći gledati prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.



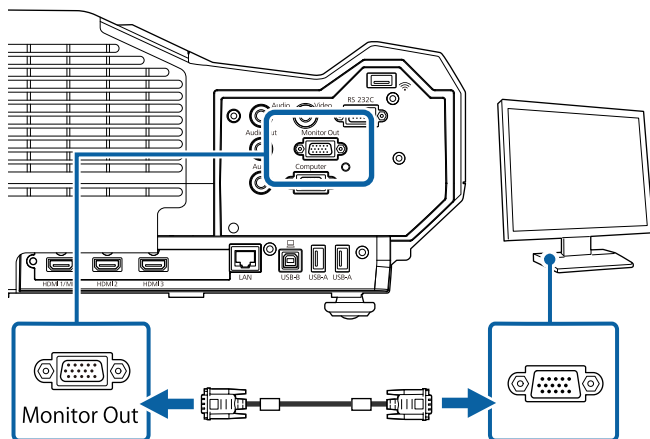
- Ako želite prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektora.
☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Monitori s brzinom osvježavanja manjom od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

- 1** Provjerite je li vaše računalo spojeno u priključak projektora Computer.



- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer mogu prenositi na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.

- 2 Spojite kabel vanjskog monitora u priključak projektora Monitor Out.



Spajanje s vanjskim zvučnicima

Za poboljšanje zvuka prezentacije projektor možete priključiti u zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektor.

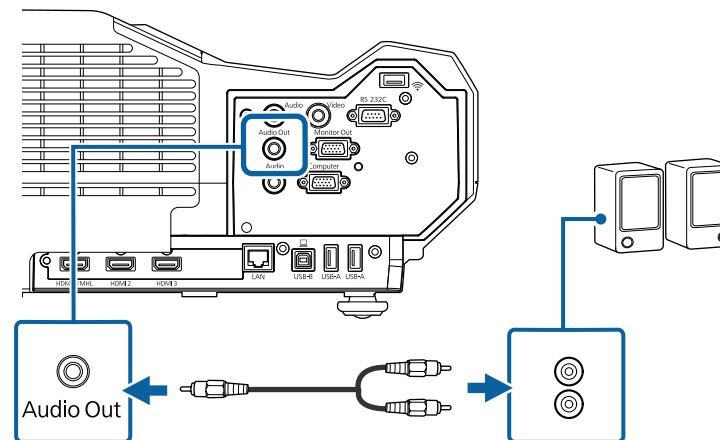
Ako želite poslati zvuk s vanjskih zvučnika, odaberite **Projektor** kao vrijednost postavke **Audio izlaz** u sklopu izbornika **Postavke**. Ako audio/video sustav nije spojen u projektor, zvuk će se sa vanjskih zvučnika slati čak i ako ste **Audio izlaz** namjestili na **AV sustav**.

☛ **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**



- Ako želite reproducirati zvuk na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku projektor **Prošireno**.
☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektor se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

- 1 Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.
- 2 Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.
- 3 Prema potrebi priključite jedan kraj kabel u vanjske zvučnike.
- 4 Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektora Audio Out.

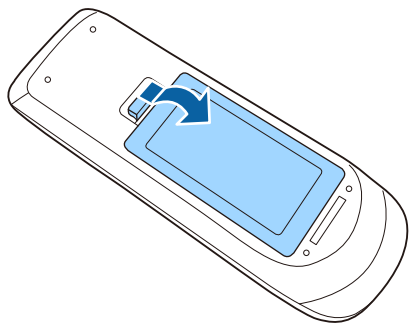


Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

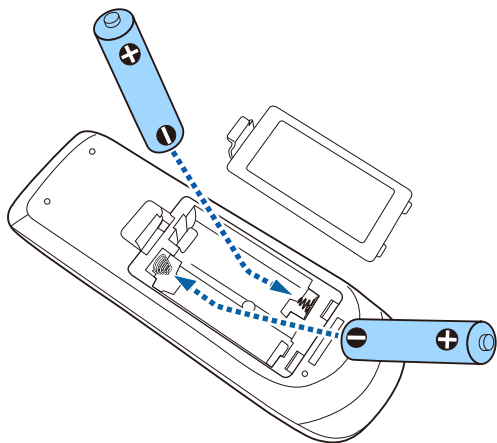
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.



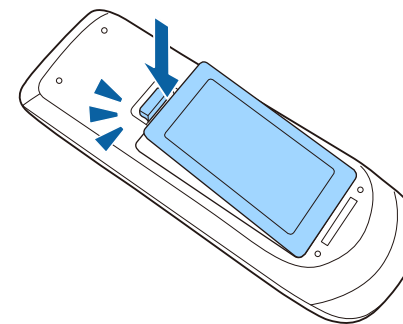
- 2 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

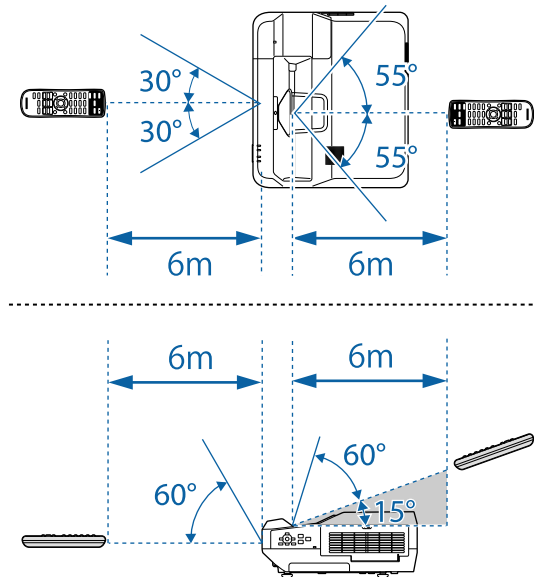
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 3 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

Korištenje osnovnih funkcija projektora

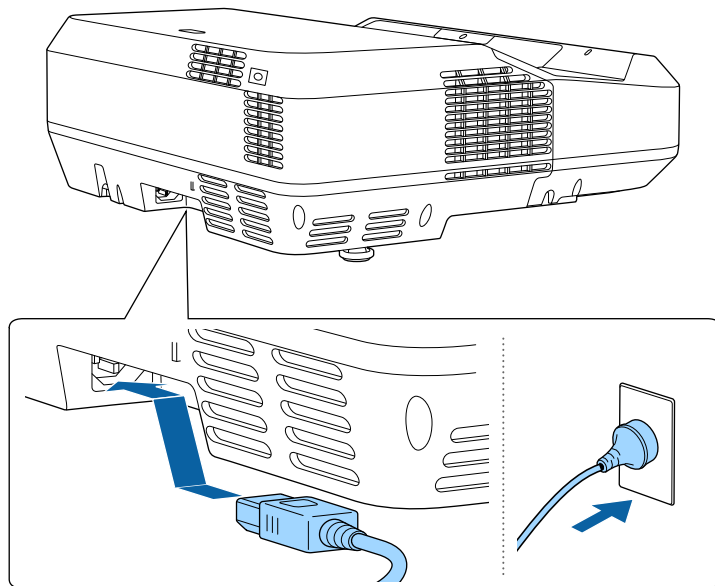
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

» Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.30](#)
- "Isključivanje projektora" [str.33](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.34](#)
- "Izoštavanje slike" [str.35](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.38](#)
- "Oblik slike" [str.39](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.46](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.47](#)
- "Biranje izvora slike" [str.48](#)
- "Format slike" [str.50](#)
- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.54](#)
- "Podešavanje svjetline" [str.57](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.59](#)

Uključite računalo ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.



Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 2** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da uključite projektor.

Projektor će ispustiti zvučni signal, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.



- Ako ste omogućili opciju **Brzo pokretanje** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će postati spreman za upotrebu nekoliko sekundi nakon sljedećeg pritiska gumba za uključivanje.

☛ **Prošireno > Radnja > Brzo pokretanje**

Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako bi se otkrio izvor.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.



Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključen izvor svjetla. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeti djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektor knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.



- Kada se postavka **Izr. napajanje uklj.** postavi na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
 - ☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**
- Ako ste za postavku **Autom. uključivanje** odabrali određeni priključak u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim prepozna signal ili priključivanje kabela u taj priključak.
 - ☛ **Prošireno > Radnja > Autom. uključivanje**

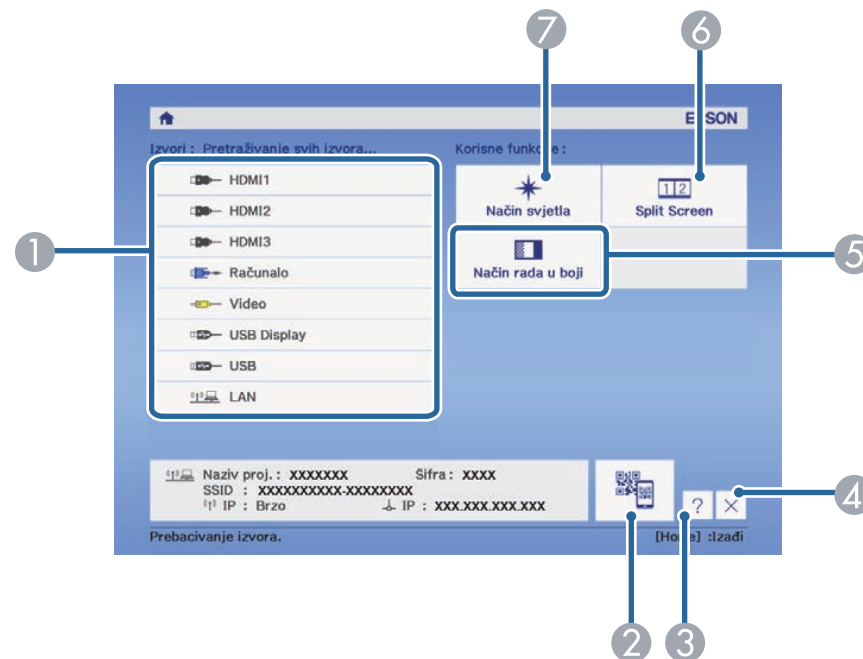
» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.31](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.129](#)

Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gumb sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].



- Odabir izvora koji želite projicirati.
- Prikazuje QR kod i projicira podatke na pametnom telefonu ili tabletu.
- Prikazuje se zaslon Pomoć.
- Zatvara početni zaslon.
- Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene u **Početni zaslon** u izborniku **Prošireno** projektor.
- Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
- Služi za odabir svjetline izvora svjetla.



Početni zaslon će nestati nakon 10 minuta neaktivnosti.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.97](#)
- "Korištenje izbornika projektora" [str.112](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.149](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek izvora svjetla ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- Automatska kalibracija izvora svjetla povremeno se pokreće nakon isključivanja projektora. Međutim, neće se automatski započeti u sljedećim situacijama:
 - Ako projektor koristite neprekidno više od 24 sata
 - Ako projektor redovito isključujete odvajanjem iz električne utičnice
- S obzirom da projektor podržava značajku izravnog isključivanja, može se izravno isključiti koristeći prekidač.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite bilo koji drugi gumb

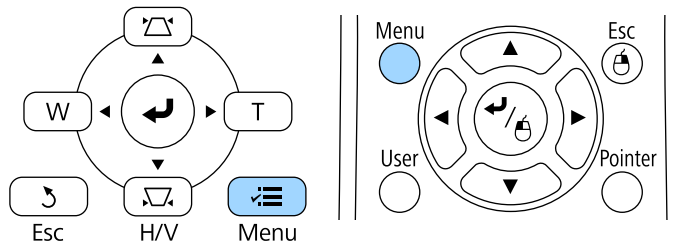
- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom, izvor svjetla će se isključiti, a pokazivač stanja će se isključiti.

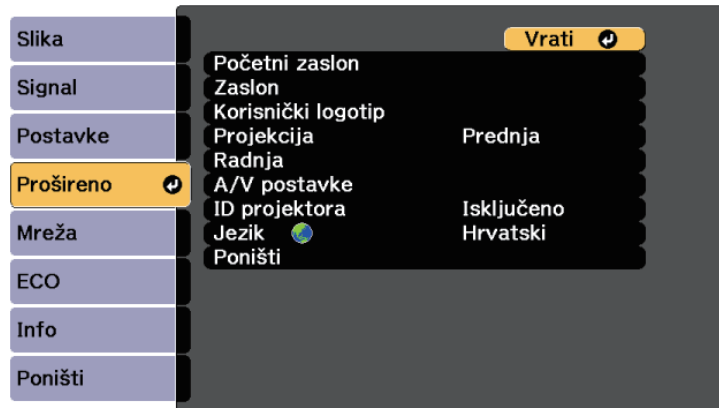
- 3** Prije transporta ili skladištenja projektora provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



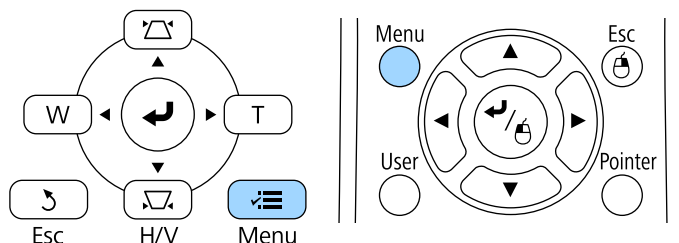
- 4 Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].
- 6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete prikazati testni uzorak, a zatim prilagodite fokus.

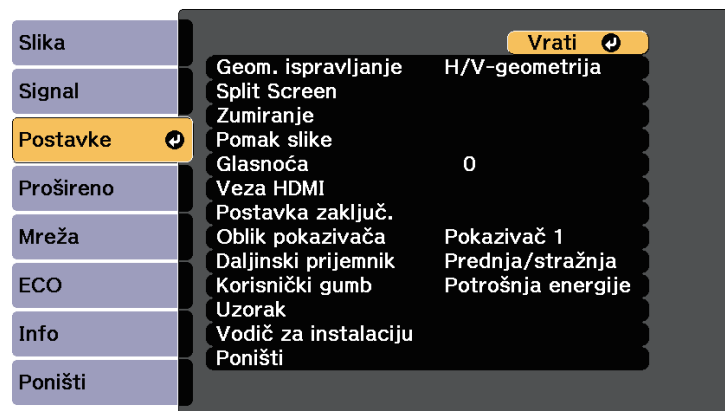


Predlažemo podešavanje fokusa najmanje 10 minuta nakon početka projiciranja jer slike neće biti stabilne nakon uključivanja projektor.

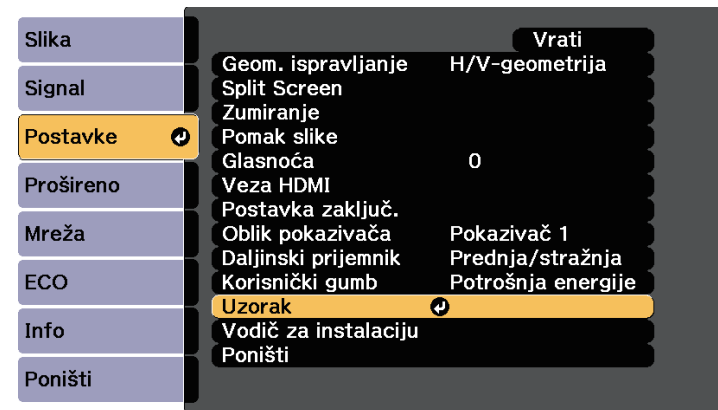
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



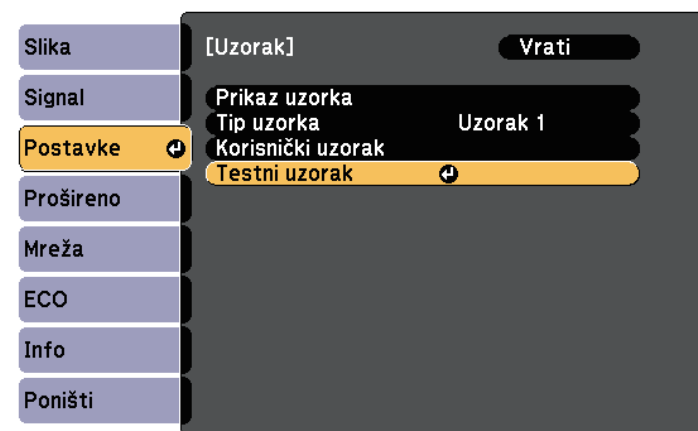
- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



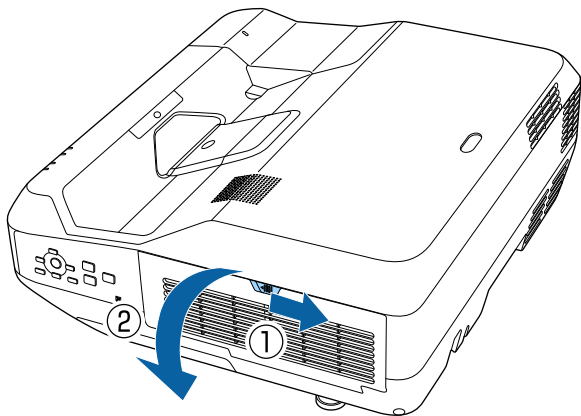
- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



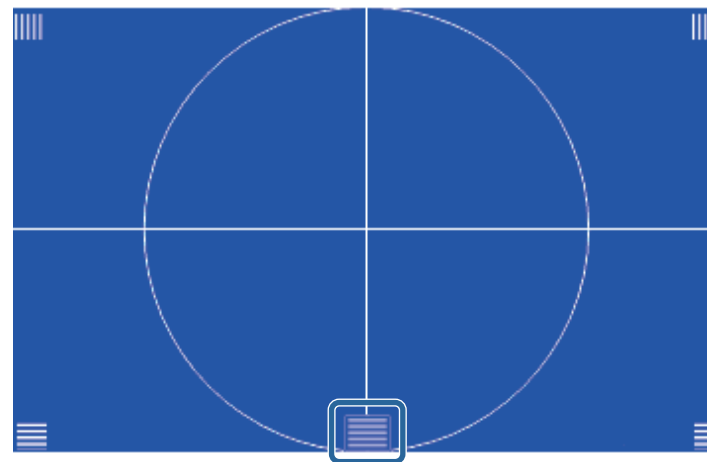
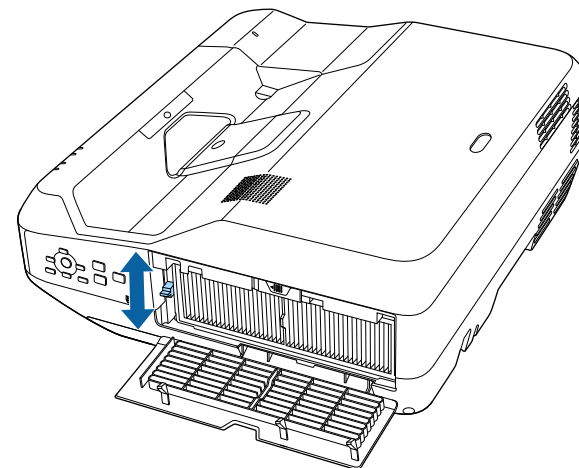
- 4 Odaberite **Testni uzorak** i pritisnite [Enter].



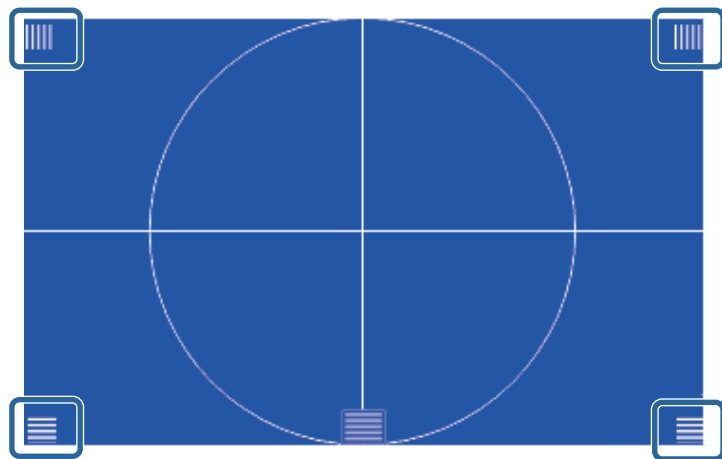
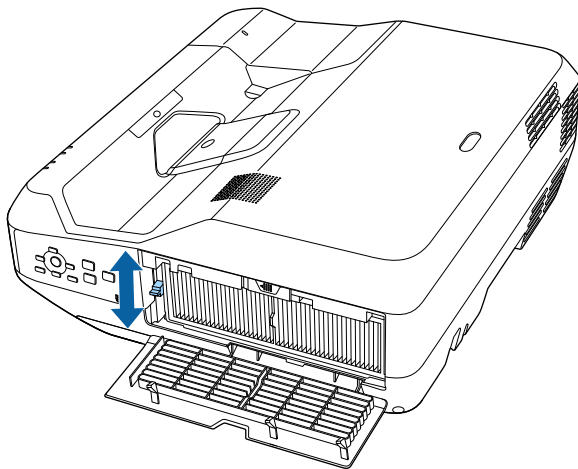
- 5** Otvorite poklopac zračnog filtra.



- 6** Pomaknite polugu fokusa i fokusirajte na sredinu donjeg dijela projiciranog zaslona.



- 7** Provjerite odgovara li fokus kutovima projiciranog zaslona.



- 8** Za uklanjanje testnog uzorka, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.



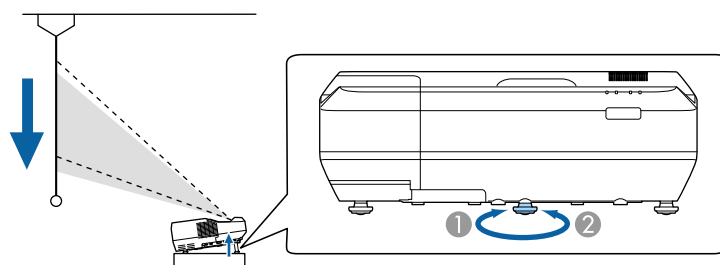
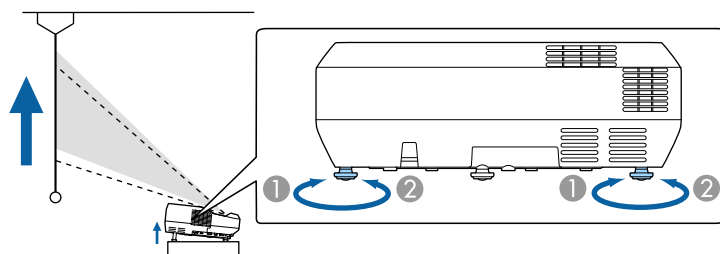
Ako je bilo koje područje izvan fokusa, prilagođavajte polugom fokusa dok kutovi budu istog fokusa.

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor.

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

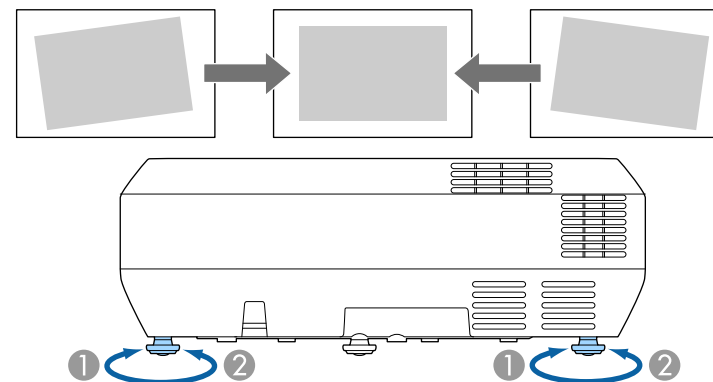
2 Za podešavanje visine slike, zakrećite prednju ili stražnju nožicu za proširivanje ili uvlačenje.



1 Proširite prednju ili stražnju nožicu

2 Uvucite prednju ili stražnju nožicu

3 Ako je slika nagnuta, prilagodite visinu stražnjih nožica njihovim zaokretanjem.



1 Izvlačenje stražnje nožice

2 Uvlačenje stražnje nožice

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

» Srodne poveznice

• "Oblik slike" [str.39](#)

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.



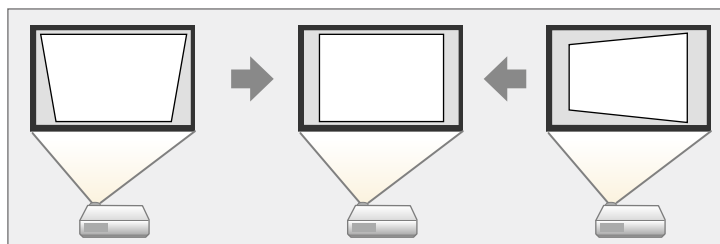
Oblik slike nije moguće ispraviti koristeći istovremeno više načina ispravljanja.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.39](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.40](#)
- "Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom" [str.42](#)

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju

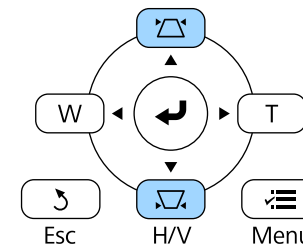
Gumbe na projektoru za ispravljanje geometrije možete koristiti ako želite ispraviti oblik slike koji je neravnomjerno pravokutan.



Gumbe za geometriju možete koristiti za ispravljanje slika do 3° udesno, ulijevo, gore ili dolje.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite jedan od gumba za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči kako bi se prikazao zaslon Geometrija slike za podešavanje.

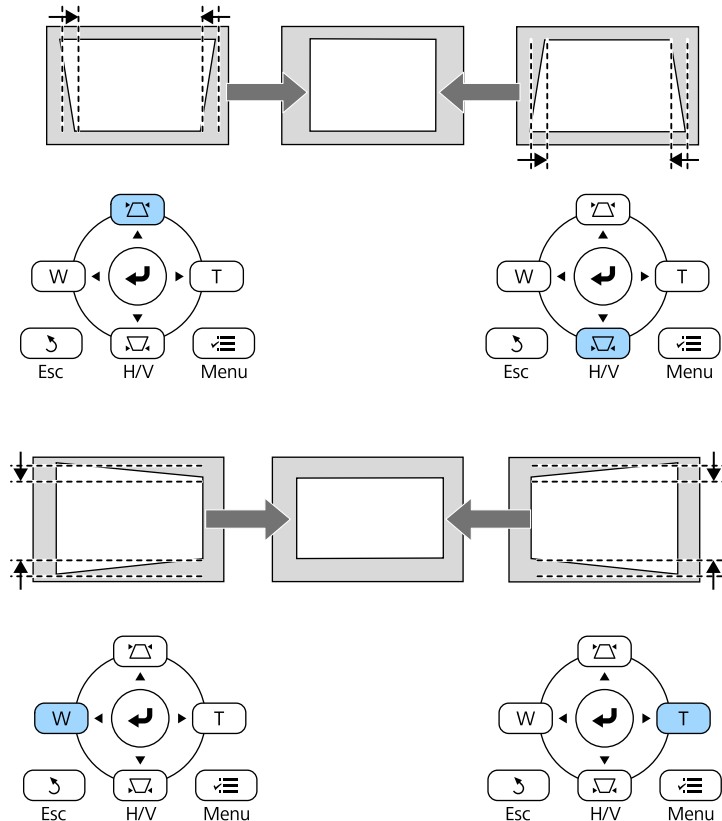


[Geometrija slike]

V-geometrija 0

H-geometrija 0

3 Pritisnite gumb za geometriju za prilagođavanje oblika slike.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.

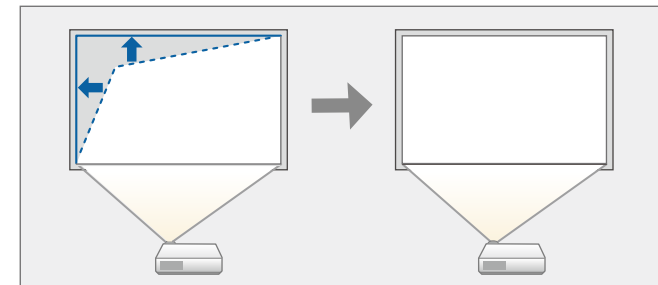


Ako je projektor instaliran izvan vašeg dosega, također je moguće ispraviti oblik slike koristeći daljinski upravljač.

🖱️ Postavke > Geom. ispravljanje > H/V-geometrija

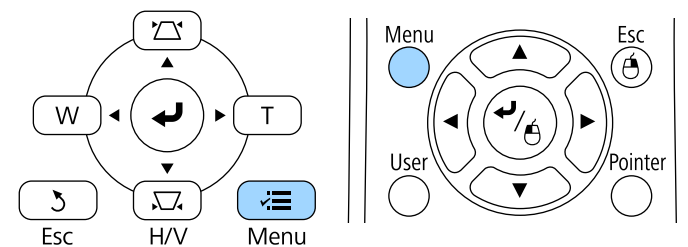
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

Koristeći postavku Quick Corner projektor možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



1 Uključite projektor i prikažite sliku.

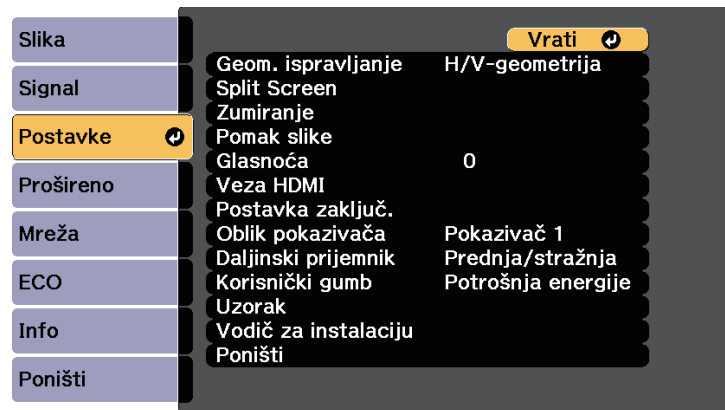
2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



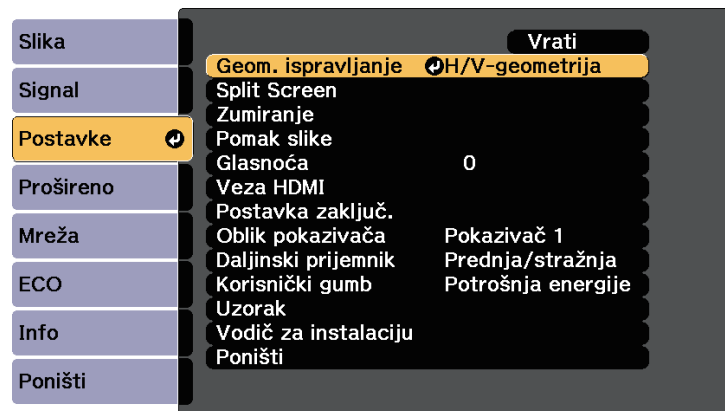
» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.118](#)

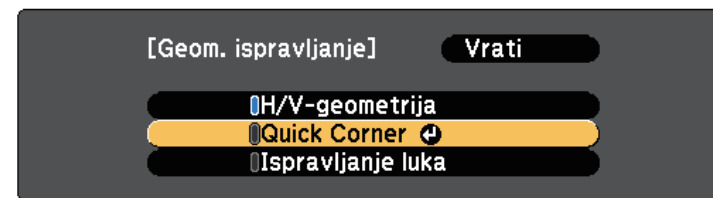
3 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

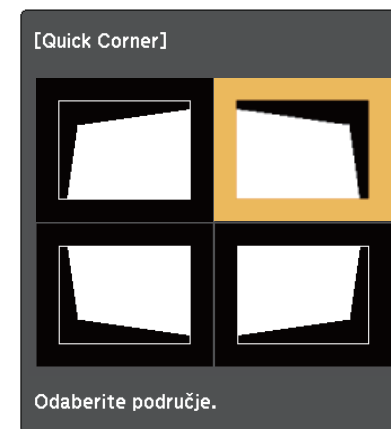


5 Odaberite **Quick Corner** i pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

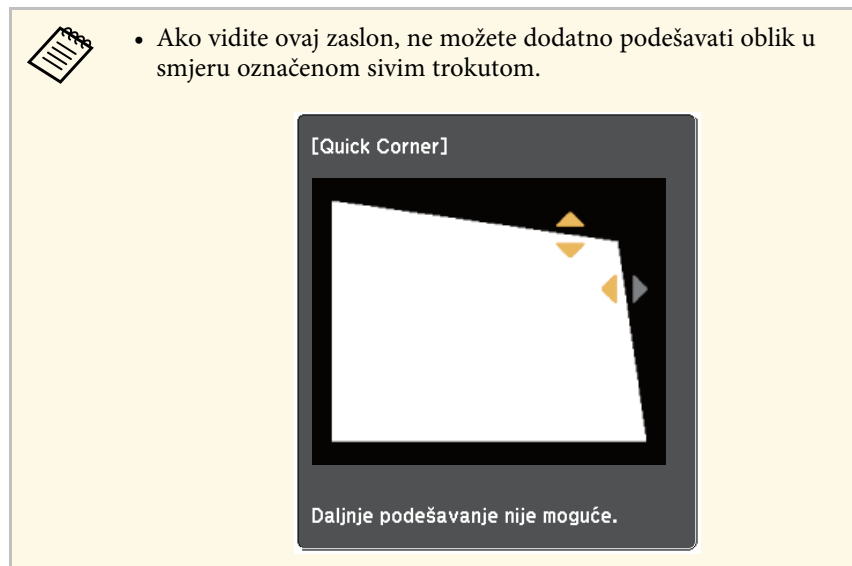
6 Koristite gumbe sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



Za resetiranje ispravljanja funkcije Quick Corner, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

7 Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



8 Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

9 Kada završite, pritisnite [Esc].

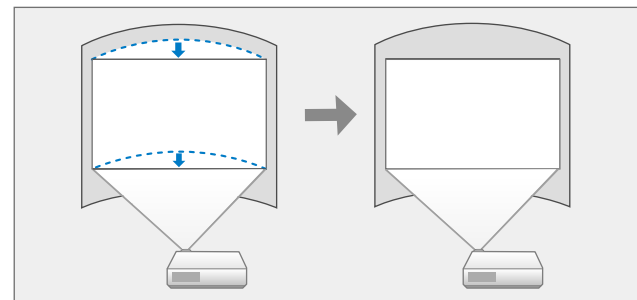
Postavka **Geom. ispravljanje** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku **Postavke** projektor. Sljedeći put kad pritisnete gumbe za podešavanje geometrije slike na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir područja.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.118](#)

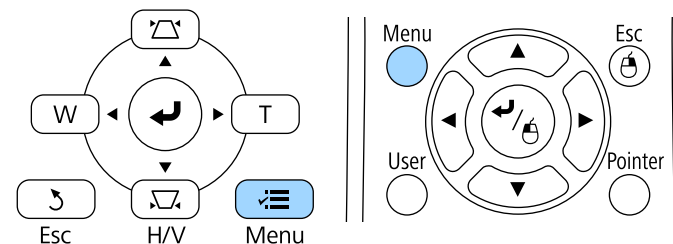
Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom

Možete koristiti postavku Ispravljanje luka projektor za podešavanje oblika slike projicirane na zakrivljenu ili sfernu površinu.

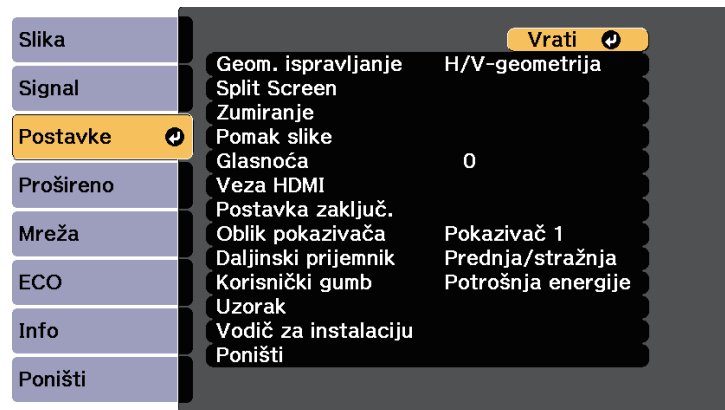


1 Uključite projektor i prikažite sliku.

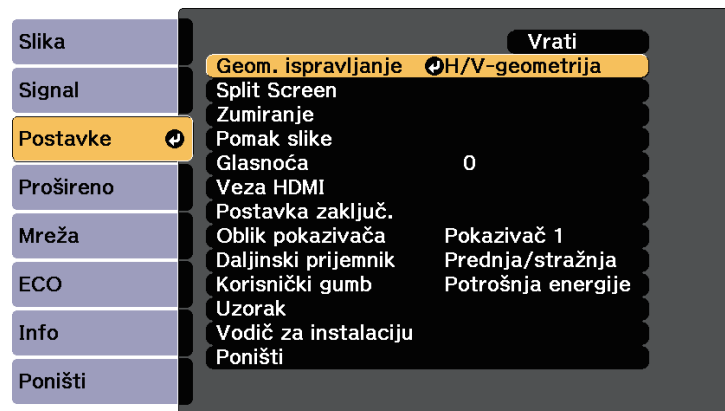
2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



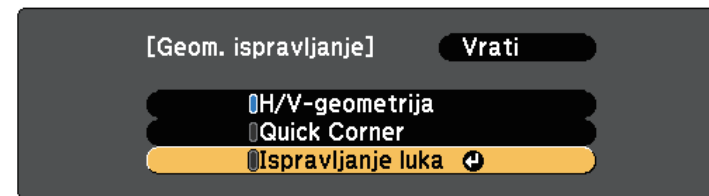
3 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].



5 Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



6 Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

7 Koristite gumbe strelica za odabir područja slike koje želite prilagoditi, zatim pritisnite [Enter].





Za resetiranje postavki Ispravljanje luka, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

8 Pritisnite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike odabranog područja prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.



9 Prema potrebi ponovite korake 7 i 8 za podešavanje preostalih kutova.

10 Kada završite, pritisnite [Esc].



Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste podesili, odaberite **Spremi memoriju** u postavci **Ispravljanje luka**. Možete spremiti do tri oblika slike u memoriju za Ispravljanje luka.



» Srodne poveznice

- "Učitavanje postavke oblika slike iz memorije" [str.44](#)

Učitavanje postavke oblika slike iz memorije

Možete učitati postavke spremljene u postavku **Ispravljanje luka**.

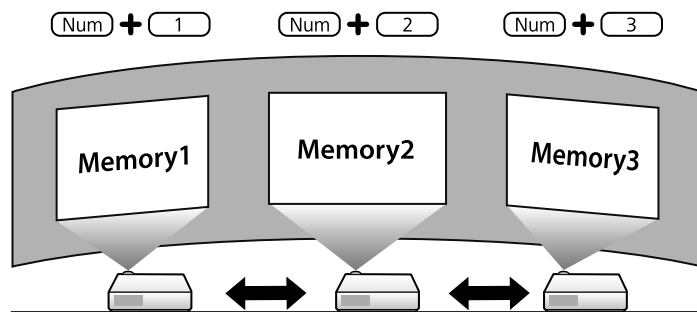


Prije učitavanja memorije, pobrinite se da je postavka **Geom. ispravljanje** postavljena na **Ispravljanje luka** u izborniku **Postavke projektor**.

1

Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču, a zatim pritisnite gumb s brojem (1, 2 ili 3) koji odgovara broju spremljene postavke.



Gornja ilustracija služi samo kao primjer.

- 3** Kad dovršite učitavanje postavki, slijedite upute na zaslonu.



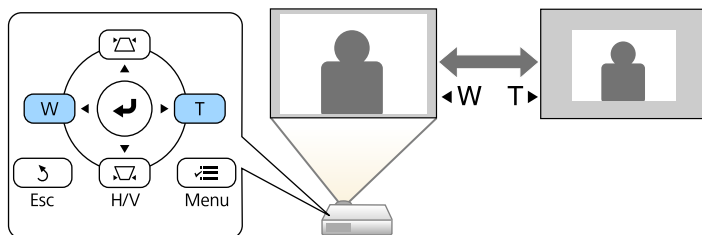
- Postavke također možete učitati putem **Učitaj memoriju** u izborniku **Postavke** projektor.
- Kad se MHL kompatibilni uređaj poveže na projektor, učitajte postavke putem **Učitaj memoriju** u izborniku **Postavke** projektor.
- ☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka > Učitaj memoriju**

Možete promijeniti veličinu slike koristeći gumbe Wide i Tele.



Predlažemo podešavanje veličine slike najmanje 10 minuta nakon početka projiciranja jer slike neće biti stabilne nakon uključivanja projektor.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb Wide na upravljačkoj ploči kako biste podesili oblik slike. Pritisnite gumb Tele za prilagođavanje oblika slike.

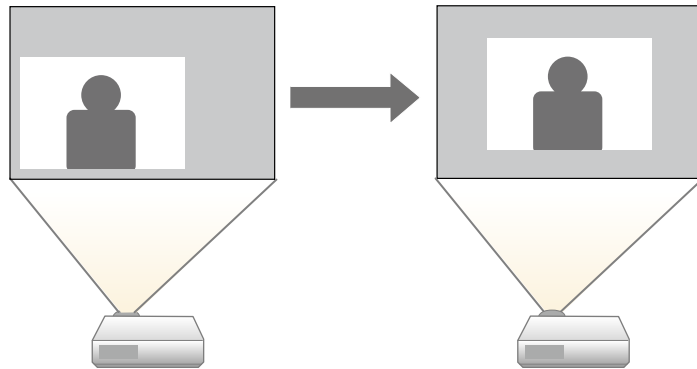


Također možete podesiti postavku **Zumiranje** u izborniku **Postavke** projektor.

Možete koristiti značajku Pomak slike za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.



- Ova značajka nije dostupna ako je mogućnost Zumiranje postavljena na najširu postavku.
- Predlažemo podešavanje položaja slike najmanje 10 minuta nakon početka projiciranja jer nakon uključivanja projektor slike neće biti stabilne.

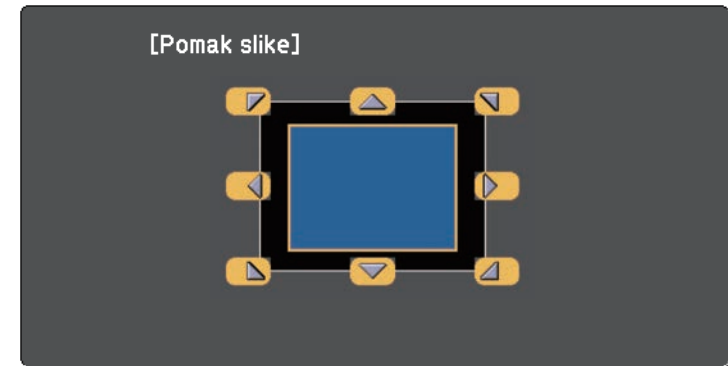


1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Prilagodite veličinu slike koristeći gumbe Široko i Tele.

Nakon prilagođavanja veličine slike automatski se prikazuje zaslon Pomak slike.

3 Koristite gumbe strelica projektoru ili na daljinskom upravljaču za podešavanje položaja slike.



Sliku možete pomicati dijagonalno pritiskom na bilo koji par susjednih gumba strelica na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.

4 Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje.

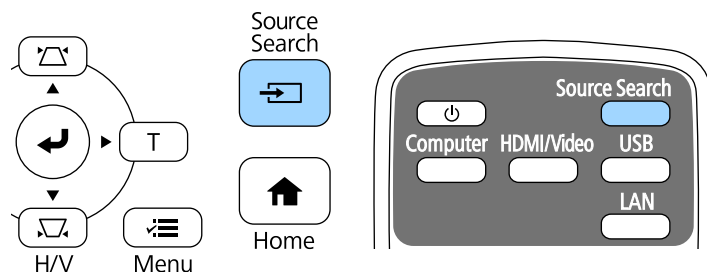
Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektor, morate ponovno podesiti položaj.
- Također možete koristiti izbornik **Postavke** za prilagođavanje postavke **Pomak slike**.


Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalno i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
 - Pritisćite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.

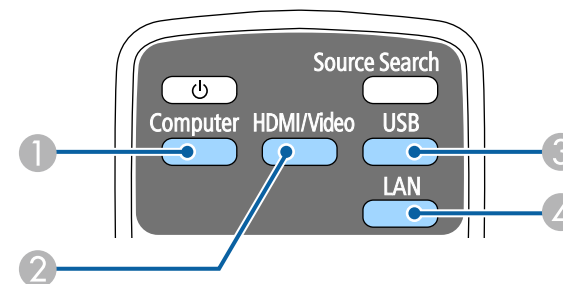


Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kabelske spojeve između projektor i izvora slike.

[Pretraživanje izvora]	
	Status signala
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
HDMI3	Isključeno
Računalo	Isključeno
Video	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB	Isključeno
LAN	Isključeno

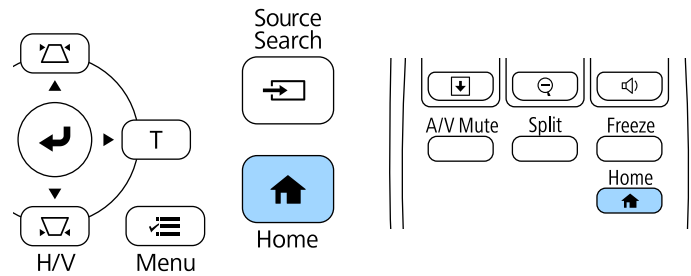
• Dodavanje signala slike.
• Pritisnite  kako biste odabrali izvor.

- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.

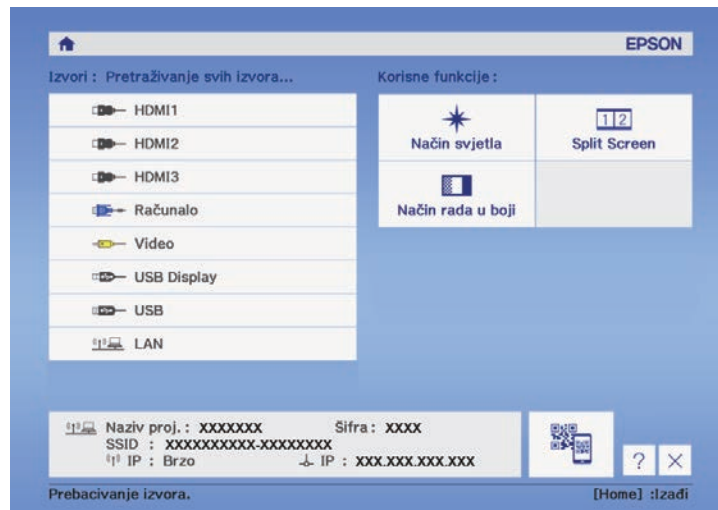


- 1 Izvor je priključak na računalu (priključak Computer)
- 2 Izvori Video, HDMI i MHL (priključci Video, HDMI1/MHL, HDMI2 i HDMI3)
- 3 Izvori USB priključka (priključak USB-B i vanjski uređaji povezani na priključke USB-A)
- 4 Mrežni izvor (LAN)

- Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslonu.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektor.

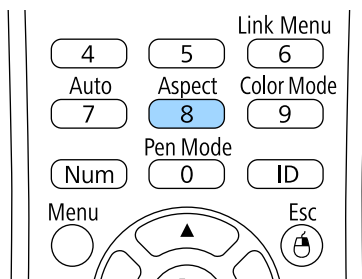
» Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.50](#)
- "Dostupni formati slike" [str.50](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.51](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)

Promjena formata slike

Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



- 3** Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Signal** projektor, u skladu s razlučivosti računala.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)

Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala.
- Postavka za format **Auto** dostupna je samo za HDMI izvore slike.
- Primijetite kako upotrebom funkcije projektor za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom o vlasničkim pravima.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki Razlučivost .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju).

Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.



Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno			
Auto			
16:9			
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

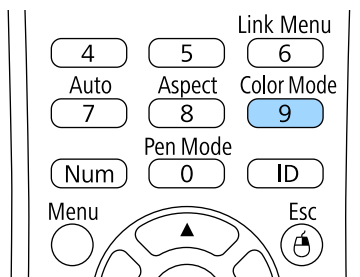
» Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.52](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.52](#)
- "Uključivanje automatskog podešavanja svjetline" [str.52](#)

Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektor možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektor **Slika**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)

Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

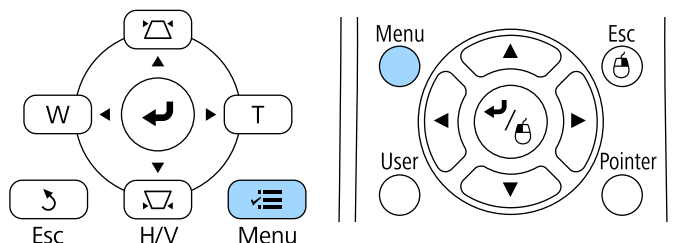
Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Svijetlo kino	Najbolje za projiciranje jarkih slika.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
Igra	Najbolje za igranje.

Uključivanje automatskog podešavanja svjetline

Uključite Dinamički kontrast ako želite automatsku optimizaciju svjetline slike. Tako se poboljšava kontrast slike na temelju svjetline sadržaja koji projicirate.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Dinamički kontrast** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.
 - **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete fino podesiti različite aspekte prikazivanja boja na projiciranim slikama.

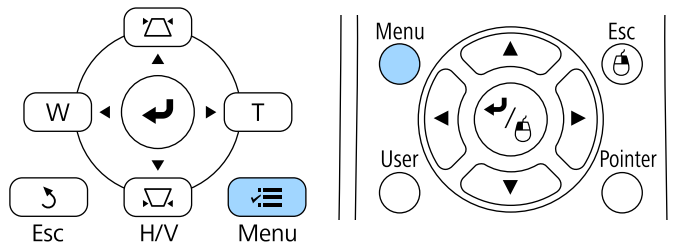
» Srodne poveznice

- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.54](#)
- "Podešavanje game" [str.55](#)
- "Podešavanje boje kože" [str.56](#)

Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podesiti postavke za Ton, Zasićenje i Svjetlina za boje pojedine slike.

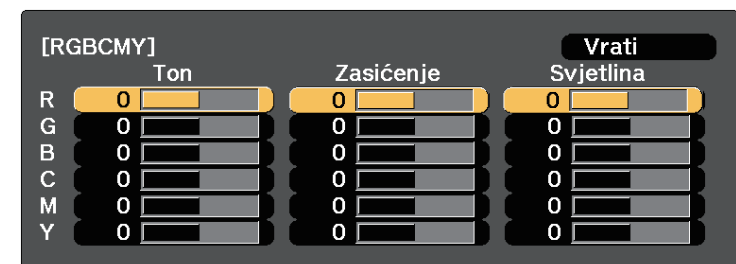
- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

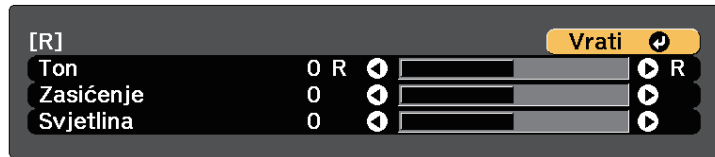


- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].



- 7 Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:
 - Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
 - Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.

- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.

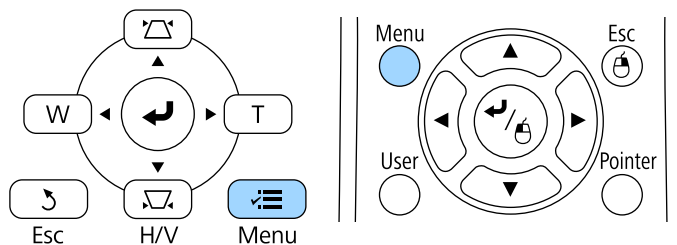


- 8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Podešavanje game

Razlike u bojama projicirane slike koje se javljaju između različitih izvora slike možete ispraviti podešavanjem postavke Gama.

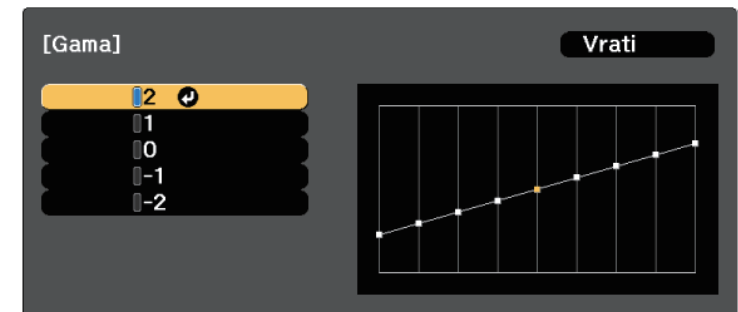
- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

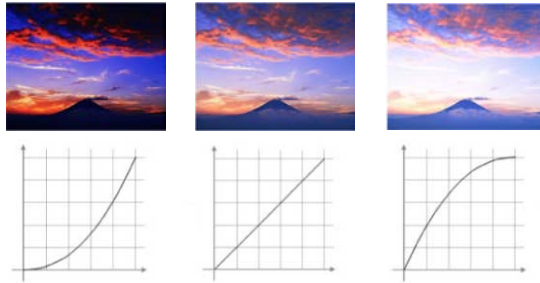


- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **Gama** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite i podesite vrijednost koju želite ispraviti.



Ako odaberete manju vrijednost, moći ćete smanjiti ukupnu svjetlinu slike, zbog čega će ona postati oštija. Ako odaberete veću vrijednost,

tamna područja slike će postati svjetlija, ali zasićenje boje svjetlijih područja postat će slabije.



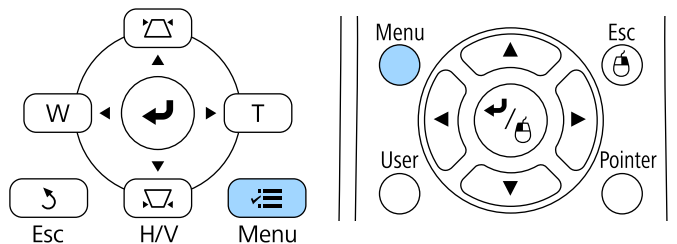
7 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Podešavanje boje kože

Možete fino podesiti ton boje podešavanjem postavke G-M ispravljanje.

1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Nijansa bijele boje** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite **G-M ispravljanje** i pritisnite [Enter].

6 Koristite strelice za lijevo i desno kako biste podesili boju kože na slici.

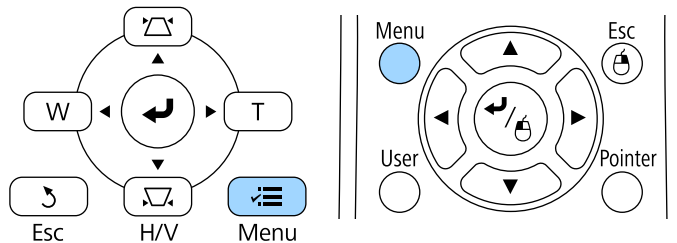


Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.

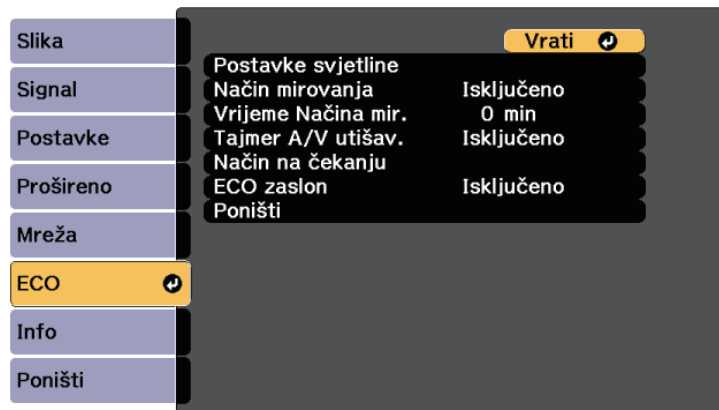
7 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete podesiti svjetlinu izvora svjetla vašeg projektor.

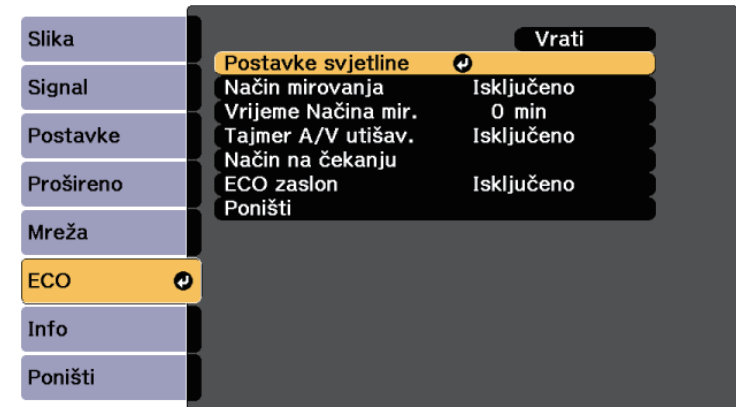
- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **ECO** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Postavke svjetline** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Način svjetla** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite neku od sljedećih opcija:

- **Normalno** omogućuje postavljanje svjetline na maksimalnu razinu. Tako ćete procijenjene sate rada svjetla produžiti na približno 20.000 sati.
- **Tiho** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i smanjenje buke ventilatora. Tako ćete procijenjene sate rada svjetla produžiti na približno 20.000 sati.
- **Prošireno** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i produljuje očekivano trajanje izvora svjetla. Tako ćete procijenjeni radni vijek izvora svjetla produljiti na približno 30.000 sati.
- **Prilagođeno** omogućuje odabir prilagođene razine svjetline, između 70 i 100%.

- 7** Ako ste odabrali **Prilagođeno**, odaberite **Razina svjetline** na zaslonu Postavke svjetline i koristeći strelice za lijevo i desno odaberite svjetlinu.

- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Životni vijek izvora svjetla" [str.58](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.166](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.129](#)

Postavljanje razine svjetline	Sati
70%	30000 sati

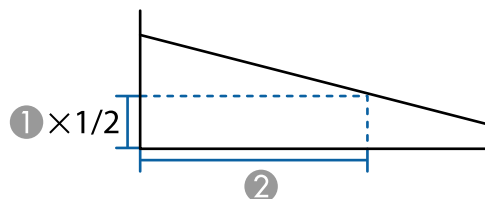
Životni vijek izvora svjetla

Procijenjeni životni vijek izvora svjetla ovisi o vrijednosti postavke **Razina svjetline**.



- Životni vijek izvora svjetla ovisi o uvjetima u okolini i korištenju.
- Broj sati koji je ovdje naveden je samo okviran i nije zajamčen.
- Nakon 20.000 sati upotrebe, možda ćete morati zamijeniti dijelove u projektoru.

Razina svjetline i životni vijek izvora svjetla



- 1 Razina svjetline
- 2 Vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola jačine (približno)

Postavljanje razine svjetline	Sati
100%	20000 sati
90%	21000 sati
80%	24000 sati

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.



- Za podešavanje glasnoće za povezani audio/video sustav, postavite postavku **Veza HDMI** na **Uključeno** i postavku **Audio izlaz** na **AV sustav** u izborniku **Postavke** projektor.
- **Postavke > Veza HDMI > Veza HDMI**
- **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**



Oprez

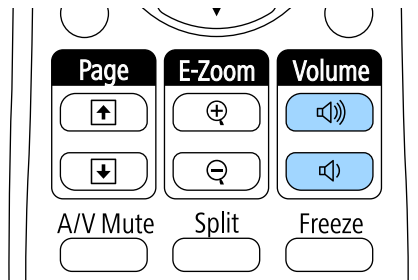
Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.118](#)

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči, kao što je prikazano.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektor **Postavke**.

Prilagodba značajki projektora

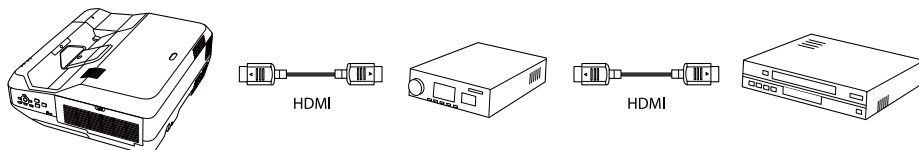
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

» Srodne poveznice

- "Značajke HDMI veze" [str.61](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.63](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.66](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.71](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.72](#)
- "Zumiranje slika" [str.73](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.74](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.76](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.77](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.79](#)
- "Ispravljanje razlike u boji tijekom projiciranja s više projektora" [str.80](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.83](#)

Kada audio/video izvor koji zadovoljava HDMI CEC standard spojite u HDMI priključak projektor, daljinski upravljač projektor moći ćete koristiti za upravljanje određenim funkcijama povezanog uređaja.

Primjer: projektor, audio/video sustav i povezivanje reproduktora multimedijских sadržaja



- Ako povezani uređaj zadovoljava HDMI CEC standard, moći ćete koristiti funkcije Veza HDMI čak i ako posrednički audio/video sustav ne zadovoljava HDMI CEC standard.
- Istodobno se može povezati do 3 multimedijских uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

» Srodne poveznice

- "Upravljanje povezanim uređajima pomoću funkcija HDMI veze" [str.61](#)

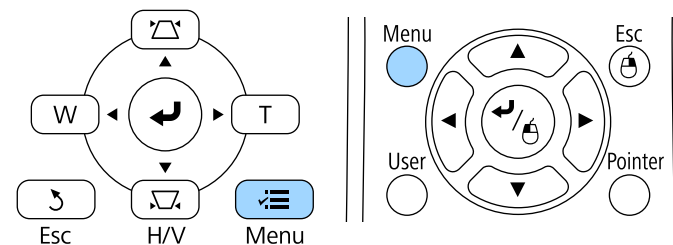
Upravljanje povezanim uređajima pomoću funkcija HDMI veze

Možete odabrati povezani uređaj kompatibilan s funkcijom Veza HDMI i njime upravljati koristeći funkcije u Veza HDMI.

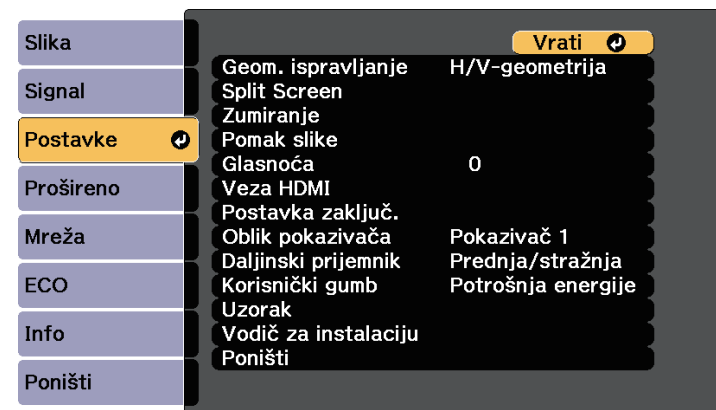


- Također, morate konfigurirati i povezani uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Koristite kabel koji podržava HDMI standard.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Veza HDMI** i pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite **Veza HDMI** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter].
- 6 Odaberite **Priključci uređaja** i pritisnite [Enter].
Prikazat će se popis Priključci uređaja.

- 7** Odaberite uređaj kojime želite upravljati i s kojeg želite projicirati sliku pa pritisnite [Enter].



- Povezani uređaj označen je plavom oznakom.
- Naziv uređaja bit će prazan ako isti nije moguće dohvatiti.

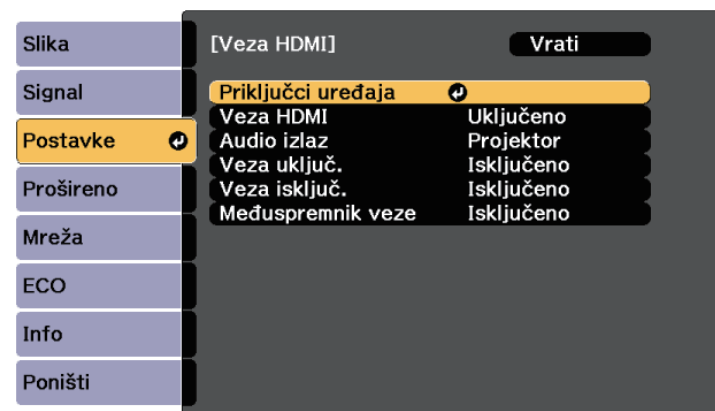
- 8** Pritisnite [Esc] i po potrebi odaberite opcije funkcije Veza HDMI.

- **Audio izlaz:** odaberite hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.
- **Veza uključ.:** odredite što slijedi nakon uključivanja projektoru ili povezanog uređaja. Odaberite **Pr. -> Uređaj** ili **U dva smjera** kako biste uključili povezani uređaj kada je uključen projektor. Odaberite **Uređaj -> Pr.** ili **U dva smjera** kako biste uključili projektor kada je uključen povezani uređaj.
- **Veza isključ.:** odlučite hoće li se povezani uređaji isključiti prilikom isključivanja projektoru.



- **Veza isključ.** funkcioniра samo ako je na povezanom uređaju omogućena CEC funkcija napajanja.
- Imajte na umu da se, ovisno o statusu povezanog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.

- **Međusprennik veze:** promjenom postavki poboljšava radna svojstva povezanih radnji, ako funkcija Veza HDMI ne radi ispravno.



- 9** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Daljinskim upravljačem projektoru možete upravljati povezanim uređajem: pokretati reprodukciju, zaustavljati je i podešavati glasnoću.

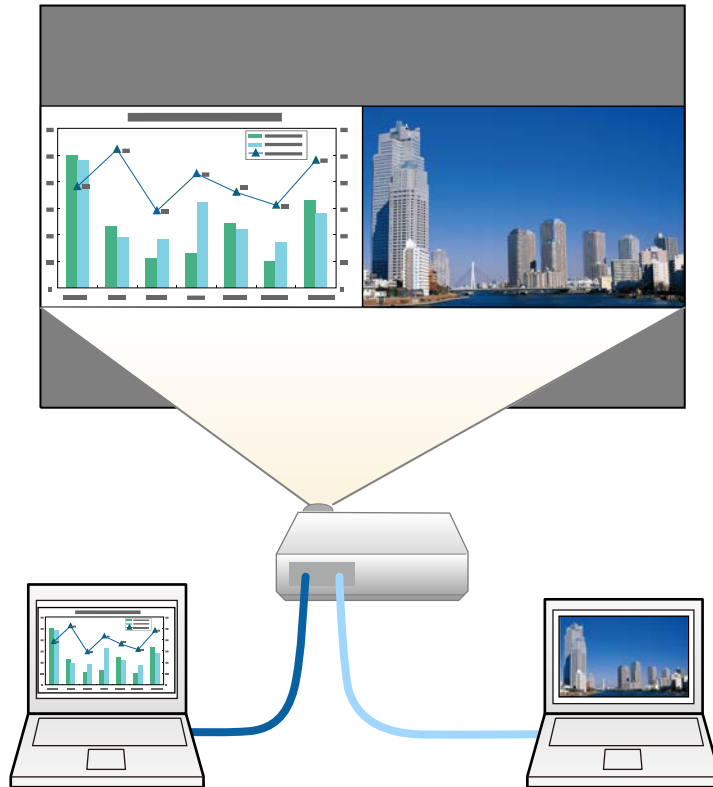


- Ulazni izvor se prebacuje na HDMI u slučaju reprodukcije sadržaja na povezanom uređaju.

» Srodne poveznice

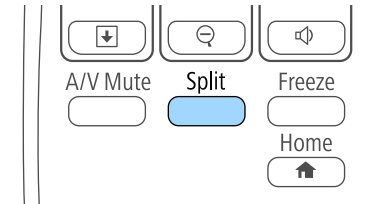
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.118](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektor.



- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektor neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.



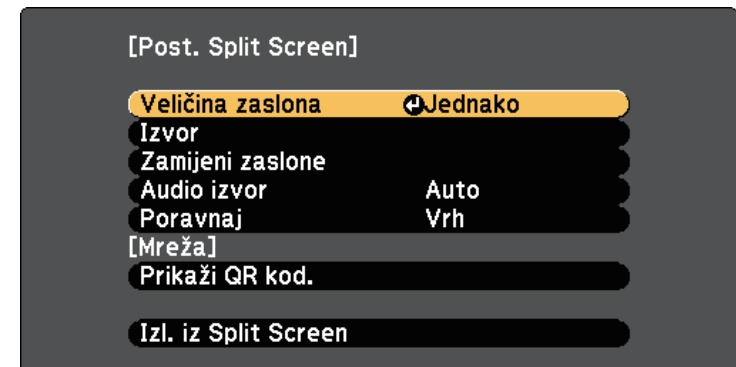
Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



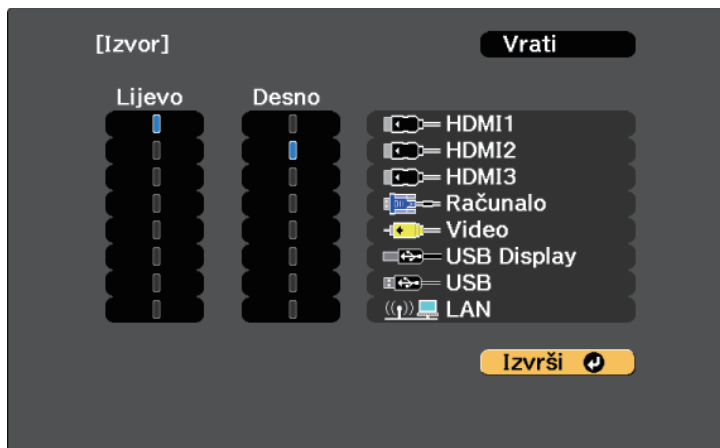
Iste funkcije možete izvršiti iz funkcije **Split Screen** na izborniku projektor **Postavke**.

2 Pritisnite gumb [Menu].

Prikazat će se ovaj zaslon:



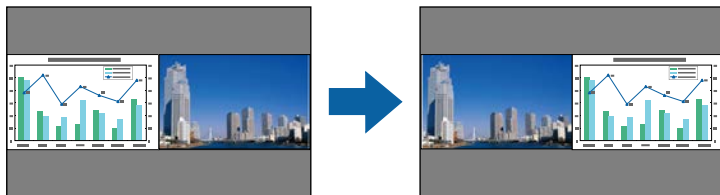
- 3** Ako želite odabrati ulazni izvor za drugu sliku, odaberite postavku **Izvor**, pritisnite [Enter], odaberite ulazni izvor, odaberite **Izvrši** pa pritisnite [Enter].



- Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.
- Za vrijeme korištenja funkcije podijeljenog zaslona, zaslon **Izvora** će se prikazati kada promijenite ulazni izvor s daljinskog upravljača.

- 4** Za prijelaz između slika, odaberite **Zamijeni zaslone** pa pritisnite [Enter].

Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



- 5** Ako želite povećati jednu sliku dok smanjujete drugu, odaberite **Veličina zaslona**, pritisnite [Enter], odaberite veličinu i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



Ako ste odabrali **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.

- 6** Za odabir zvuka, odaberite **Audio izvor**, pritisnite [Enter], odaberite mogućnost zvuka i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



Odaberite **Auto** kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

- 7** Za poravnavanje projiciranih slika, odaberite **Poravnaj**, pritisnite [Enter], odaberite postavku pa ponovno pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].

- 8** Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

» Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.64](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.65](#)

Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati na podijeljenom zaslonu.

- Computer i Video
- USB Display i USB/LAN
- USB i LAN

Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Dinamički kontrast

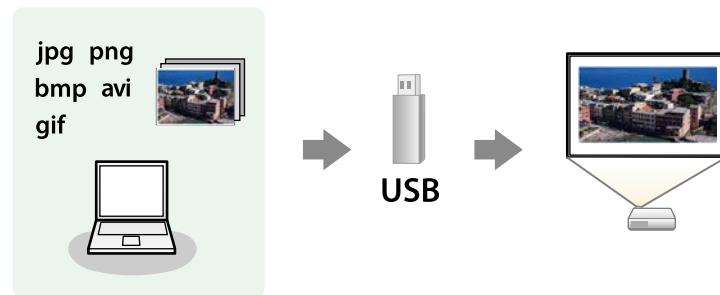
Ograničenja u vezi slika

- Ako ste prilagodili postavke kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje**, **Nijansa** i **Oštrina** u izborniku projektora **Slika**, te promjene moći će se primijeniti samo na lijevu sliku. Zadane prilagodbe primjenjuju se na sliku s desne strane. Prilagodbe koje utječu na cijelu projiciranu sliku, kao što su **Način rada u boji** i **Temperatura boje**, primjenjuju se na lijevu i na desnu sliku.
- Čak i ako izmijenite postavke **Smanjenje buke** i **Uklan. isprepl.** u izborniku projektora **Slika**, postavka **Smanjenje buke** će se postaviti na 0, a postavka **Uklan. isprepl.** na **Isključeno** za sliku na desnoj strani.
 - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**
 - ☛ **Slika > Napredno > Uklan. isprepl.**
- Čak i ako postavite **Pozadina zaslona** na **Logotip** na izborniku **Prošireno** projektora, plavi zaslon će se prikazati ako nema ulaznog signala slike.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.50](#)
- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.118](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Zumiranje slika" [str.73](#)

PC Free značajku projektoru možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektoru.



» Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.66](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.66](#)
- "Pokretanje PC Free dijaprojekcije" [str.67](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.68](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.69](#)

Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektoru.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u CMYK formatu • u progresivnom formatu • jako komprimirana • u razlučivosti većoj od 8192 × 8192
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800 • animirana
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1920 × 1200
Film	.avi (JPEG s pokretima)	Podržava samo AVI 1.0. Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM • u razlučivosti većoj od 1280 × 720 • Veće od 2 GB

Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- USB mrežni adapter ne možete koristiti za značajke PC Free.
- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
- Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.

- Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
- Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
- Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
- Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
- Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V bez tona
 - E-Zoom
 - Pokazivač

» Srodne poveznice

- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.72](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.71](#)
- "Zumiranje slika" [str.73](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.76](#)

Pokretanje PC Free dijaprojekcije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojekciju.



- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3 Učinite nešto od sljedećeg:

- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)

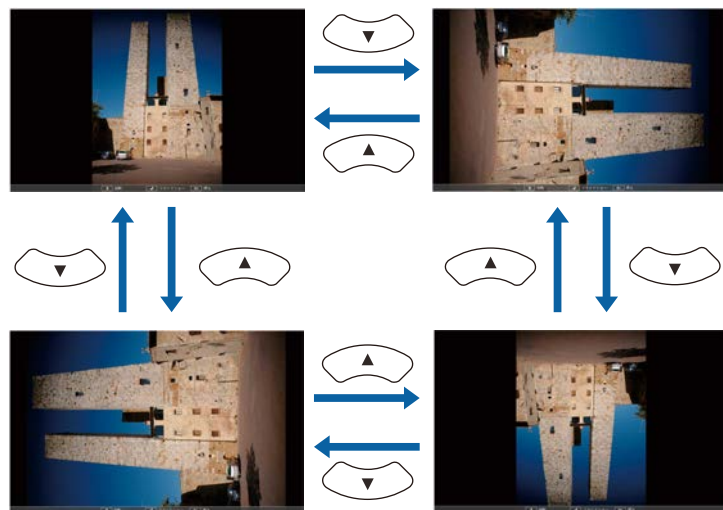
- Za prikaz dijaprojekcije svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].



- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gume sa strelicom gore i dolje.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.69](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.24](#)

Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.





- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz filmskih datoteka na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2

Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3

Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

4

Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

5

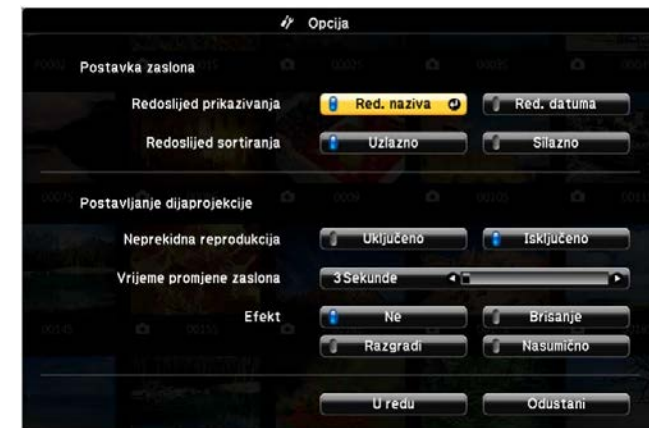
Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.69](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.24](#)

Opcije prikaza značajke PC Free

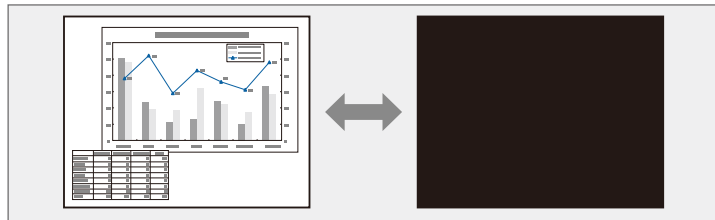
Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



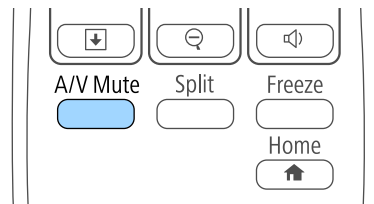
Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivost prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



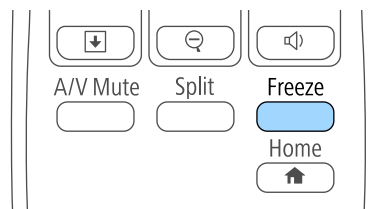
- Napajanje projektora automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V Mute. Ovu značajku možete onemogućiti u izborniku **ECO**.
☛ **ECO > Tajmer A/V utišav.**

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.129](#)

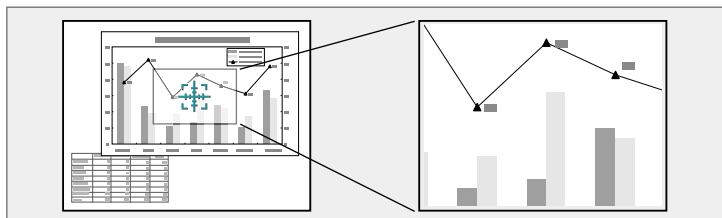
Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



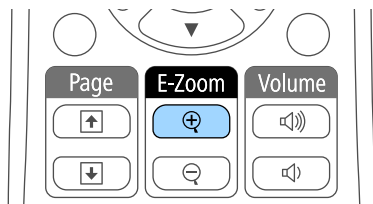
- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.



Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja. Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

2 Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom] + za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom] + za brže zumiranje.
- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Daljinski upravljač projektoru možete koristiti kao bežični miš za udaljeno upravljanje projekcijom s računala.



Značajke bežičnog miša možete koristiti sa sustavima Windows Vista i novijima ili OS X 10.7.x i novijima.

- 1** Projektor u računalu priključite koristeći priključak USB-B, Computer ili HDMI na projektoru.

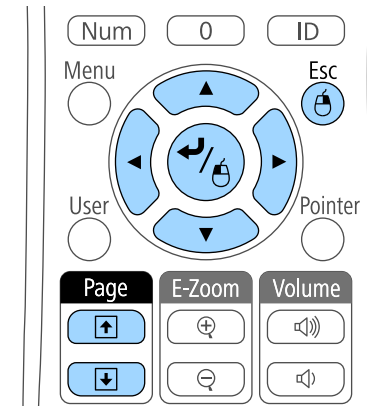


Funkcija bežičnog miša ne radi kada se slike projiciraju s uređaja priključenog na HDMI1/MHL priključak posredstvom MHL kabela.

- 2** Ako ste računalu priključili na neki drugi priključak, a ne na USB-B, također priključite i USB kabel na priključak USB-B projektoru te u USB priključak na računalu (radi podrške za bežični miš).

- 3** Pokrenite prezentaciju.

- 4** Prezentacijom upravljajte koristeći sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču:



- Za pomicanje kroz slajdove ili stranice koristite gumbе [Page] gore ili dolje.
- Za pomicanje pokazivača na zaslonu koristite gumbе sa strelicama. Za dijagonalno pomicanje kursora, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Za lijevi klik jednom pritisnite gumb [Enter] (pritisnite ga dvaput za dvostruki klik). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za povlačenje i puštanje zadržite gumb [Enter] dok pomičete pokazivača koristeći gumbе sa strelicama, a zatim otpustite [Enter] na odredištu.

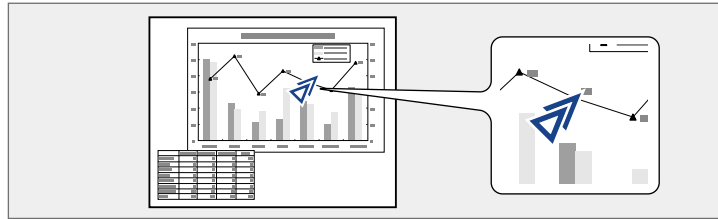


- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima:
 - Kada se prikazuje izbornik projektoru ili zaslon Pomoć.
 - Kada koristite funkcije koje nisu funkcija Bežični miš (kao što je podešavanje glasnoće).No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

» Srodne poveznice

- "Zumiranje slika" [str.73](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.76](#)

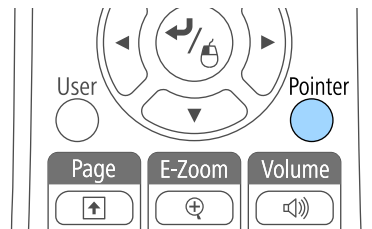
Daljinski upravljač projektor možete koristiti kao pokazivač koji će vam pomoći da pažnju publike usmjerite na važne informacije na zaslonu. Zadani oblik pokazivača je strelica. Oblik možete promijeniti u postavci **Oblik pokazivača** u izborniku projektor **Postavke**.



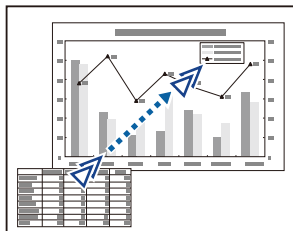
» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.118](#)

1 Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskom upravljaču.



2 Koristite gumbe sa strelicama za pomicanje pokazivača po zaslonu. Za dijagonalno pomicanje pokazivača, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.



3 Pritisnite [Esc] da uklonite pokazivač sa zaslona.

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobija ulazni signal. Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektoru u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.



- Nakon spremanja korisničkog logotipa nećete se moći vratiti na tvornički zadani logotip.
- Ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Zaštita lozinkom**, postavite je na **Isključeno** prije spremanja korisničkog logotipa.

- 1** Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Korisnički logotip** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



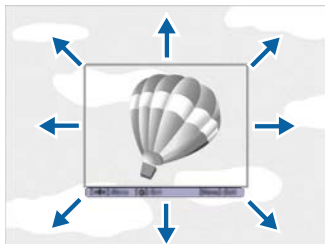
Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Preko vaše slike prikazat će se okvir za odabir.



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

- 6** Gumbima sa strelicama označite područje slike koje želite koristiti kao korisnički logotip pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li odabrati to područje slike.

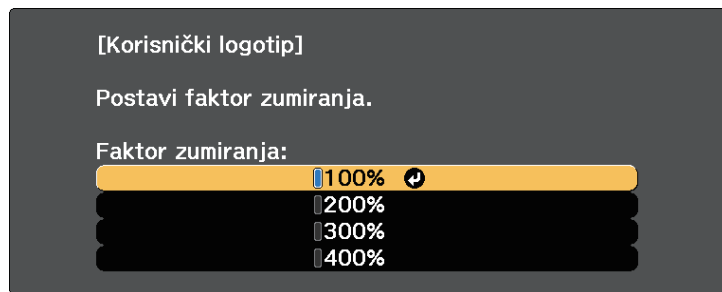


Ne možete mijenjati veličinu područja slike (400x300 piksela).

- 7** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter]. (Ako želite promijeniti odabrano područje, odaberite **Ne**, pritisnite [Enter] i ponovite zadnji korak.)

Prikazat će se izbornik za faktor povećanja za Korisnički logotip.

- 8** Odaberite postotak povećanja pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku spremi kao korisnički logotip.

- 9** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Korisnički logotip će biti prebrisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

- 10** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

- 11** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

- 12** Odaberite **Izmjena** pa pritisnite [Enter].

- 13** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:

- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Pozadina zaslona** i postavite je u **Logotip**.
- Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektora, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.

Za sprječavanje promjene postavki Korisnički logotip bez unosa lozinke, postavite postavku **Zašt. koris. logo.** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom** i postavite lozinku.

» Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)

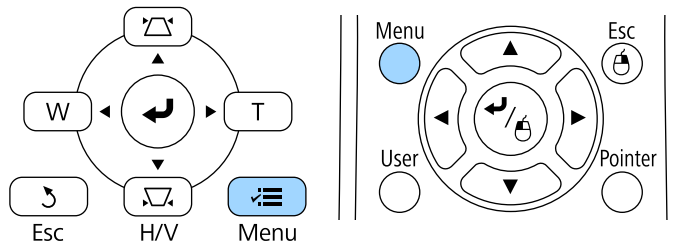
Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Ove uzorke možete projicirati za pomoć u prezentacijama koristeći postavku **Prikaz uzorka** u izborniku **Postavke**.

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao Korisnički uzorak.

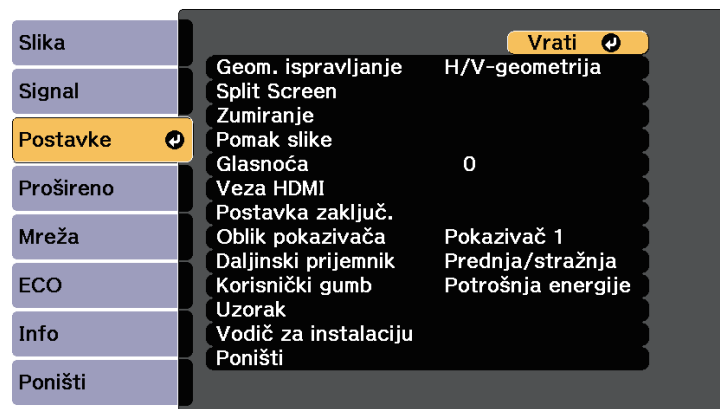


Nakon spremanja Korisnički uzorak, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.

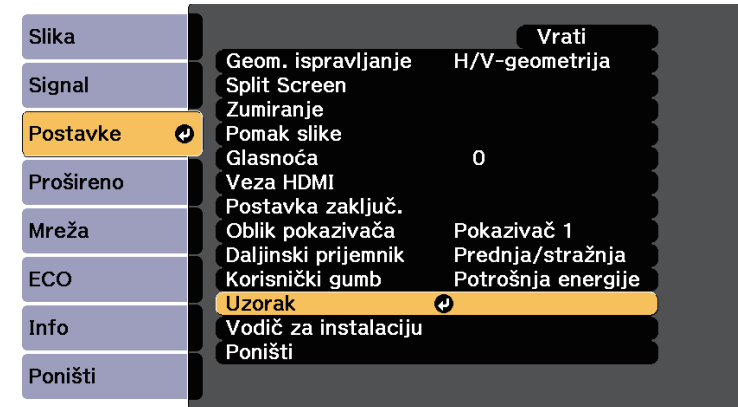
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao Korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Uzorak** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Podesi zumiranje ili Pomak slike privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- 5 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremiti kao Korisnički uzorak.

- 6 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Pojavit će se poruka o dovršenju.

Kada povežete više projektor za projiciranje slika, možete ispraviti svjetlinu i nijansu boje za sliku svakog projektor tako da boje slika sa svakog projektor budu vrlo slične.

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.



- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

» Srodne poveznice

- "Namještanje ID-a projektor" [str.80](#)
- "Odabir projektor kojime želite upravljati" [str.80](#)
- "Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektor" [str.82](#)

Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor, odredite svakom projektoru jedinstveni ID.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **ID projektor** pa pritisnite [Enter].

- 4** Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].



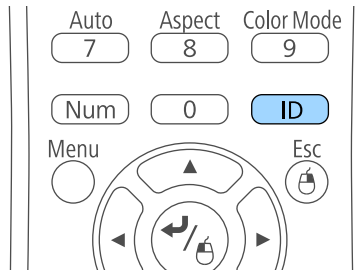
- 5** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

Odabir projektor kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektor, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

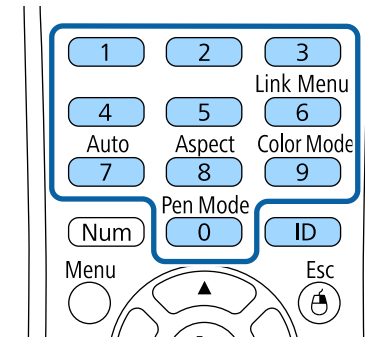
- 1** Usmjerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2** Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite broječni gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.

- 3** Pritisnite gumb [ID] kako biste provjerili je li uspjelo postavljanje ID-a. Projektor će prikazati poruku.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Uključeno**, projektorom možete upravljati putem daljinskog upravljača.
- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Isključeno**, projektorom ne možete upravljati putem daljinskog upravljača. Ponovite gornje korake da aktivirate daljinski upravljač.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektor.
- Morate odabrati ID projektor s daljinskog upravljača svaki put kada uključite projektor kojime ste odlučili upravljati. Kada uključite projektor, 0 će biti odabrano kao ID daljinskog upravljača projektor.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.

Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektora

Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektora koji će projicirati jedan pored drugog.

- 1** Uključite sve projektore na kojima želite prilagođavati kvalitetu prikaza.
- 2** Postavite ID brojeve na svakom projektoru.
- 3** Pobrinite se da svi projektori koriste istu postavku za Način rada u boji.
- 4** Odaberite ID daljinskog upravljača za prvi projektor.
- 5** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 6** Prema potrebi odaberite postavke.
- 7** Odaberite ID daljinskog upravljača tako da on odgovara projektoru, zatim po potrebi ponovno namjestite postavke u izborniku Slika tako da one odgovaraju prikazu projektora.

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama.
Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči.
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
- Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

» Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.83](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.85](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.87](#)

Vrste sigurnosnih lozinki

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinki koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za Izr. napajanje uklj. i Autom. uključivanje.
- Lozinka **Zašt. koris. logo.** svima onemogućava promjenu korisničkog zaslona kojeg projektor prikazuje prilikom uključivanja, kada nema ulaznog signala. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- Lozinka **Mrežna zaštita** svima onemogućava promjenu postavki projektor **Mreža**.

» Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.83](#)

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.85](#)

Određivanje lozinke

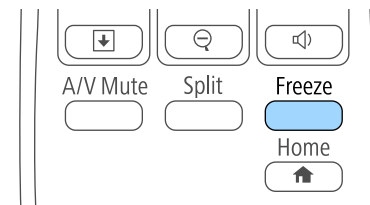
Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

1

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.

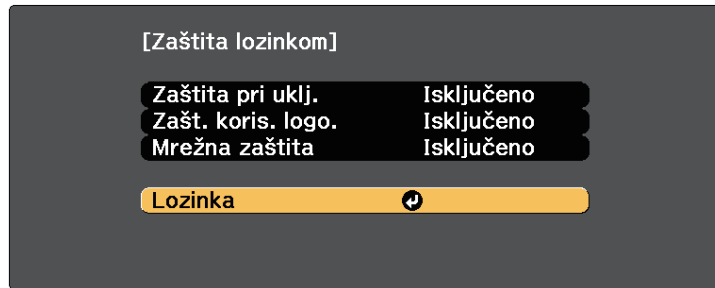


Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 2** Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].



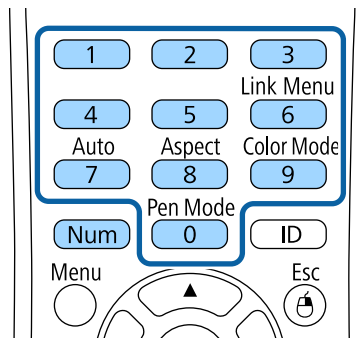
Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ako odaberete **Ne**, ponovno će se prikazati izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 4** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumbе, odredite četveroznamenkastu lozinku.

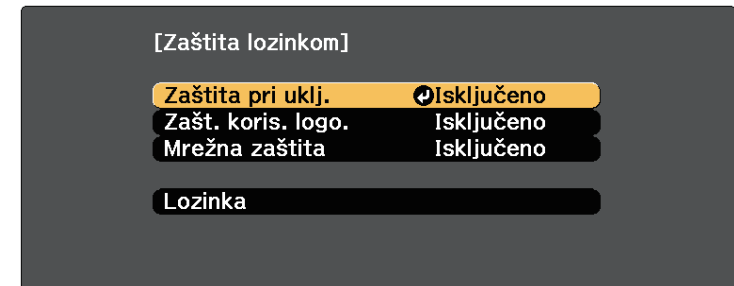


Lozinka se prikazuje u obliku **** kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5** Ponovno unesite lozinku.
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.
- 6** Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.
- 7** Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštene uporabe projektora, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita pri uklj.**
- Za sprječavanje promjena na zaslonu Korisnički logotip ili povezanim postavkama prikaza, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zašt. koris. logo.**
- Za sprječavanje promjena mrežnih postavki, odaberite **Uključeno** kao postavku **Mrežna zaštita.**

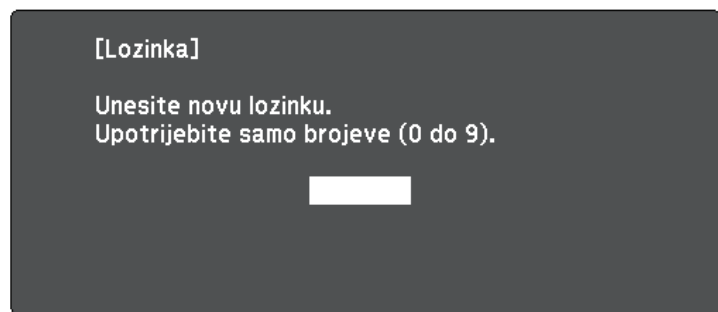
Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



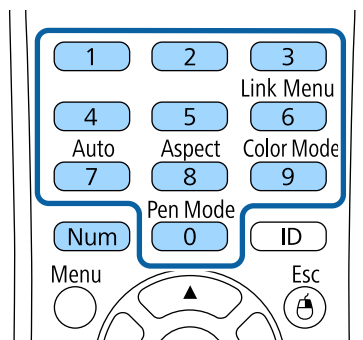
Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

Unos lozinke za korištenje projektor

Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.



- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

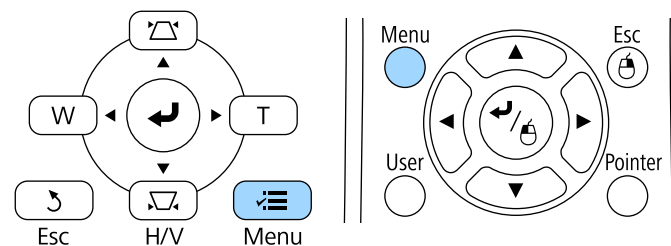
Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva:** xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

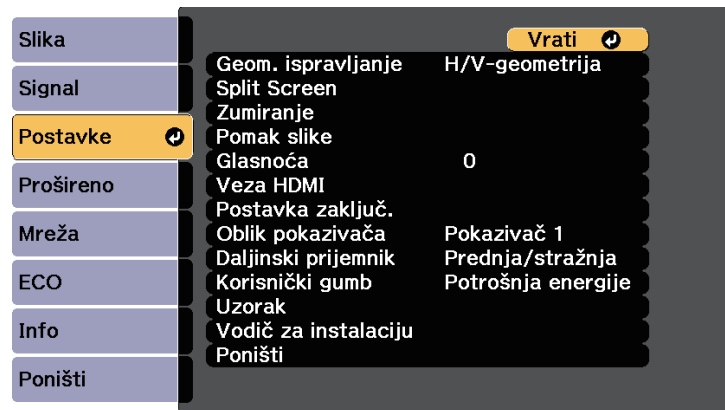
Zaključavanje gumba projektor

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako svima želite onemogućiti korištenje projektor. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

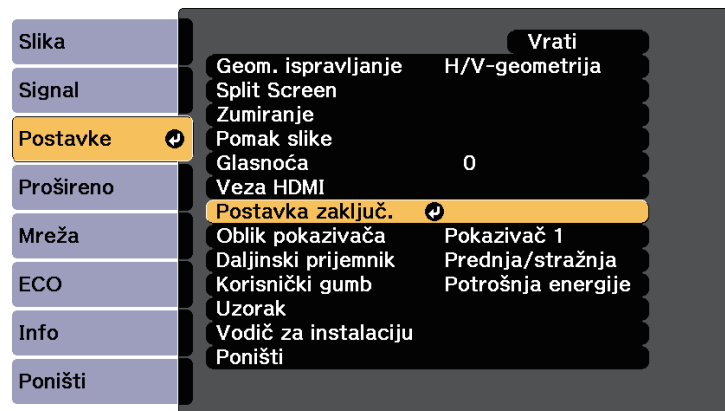
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



2 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



3 Odaberite postavku **Postavka zaključ.** i pritisnite [Enter].



4 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].



5 Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:

- Za zaključavanje svih gumba projektora odaberite **Potpuno zaklj.**
- Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Djelom. zaklj.**

Prikazat će se upit za potvrdu.

6 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Postavka **Zaključ. upr. ploče** se primjenjuje.

» Srodne poveznice

- "Otključavanje gumba projektora" [str.86](#)

Otključavanje gumba projektora

Ako su gumbi projektora zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi. Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.

- Odaberite **Isključeno** za postavku **Zaključ. upr. ploče** na izborniku projektor **Postavke**.

☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.118](#)

Montaža sigurnosnog užeta

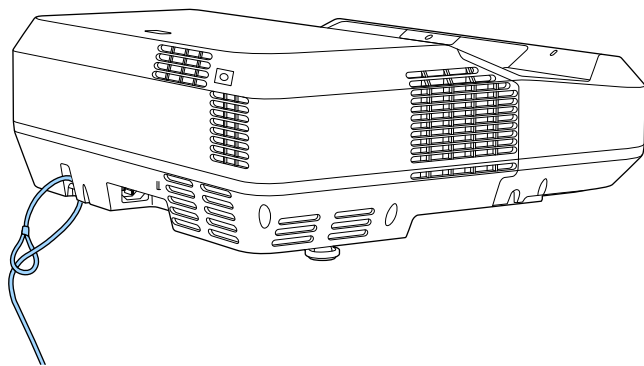
Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite na <http://www.kensington.com/>.

- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o zaključavanju pročitajte u dokumentaciji sigurnosne brave.

Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

» Srodne poveznice

- "Projekcija preko kabela mreže" [str.89](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.92](#)

Slike na projektor možete poslati preko kabelske mreže. Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektor prema ovim uputama, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) sa softverskog CD-ROM diska Epson projektor (ako je dostupan) ili s internetske stranice.

Softver Epson iProjection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Srodne poveznice

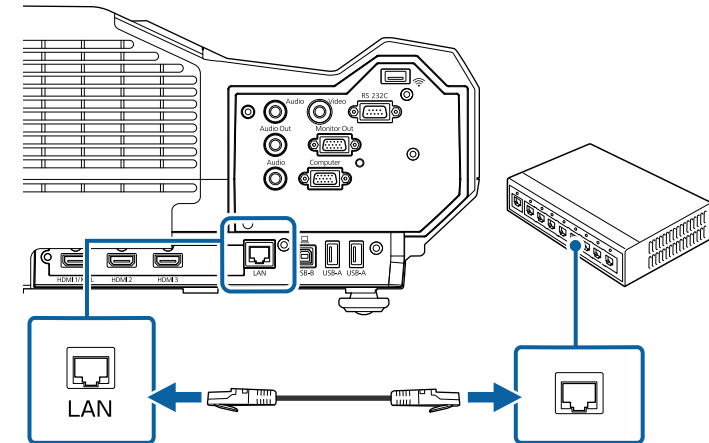
- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.89](#)
- "Odabir postavki kabelske mreže" [str.89](#)

Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

- 1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni koncentrator, sklopku ili usmjerivač.

- 2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektor LAN.



Odabir postavki kabelske mreže

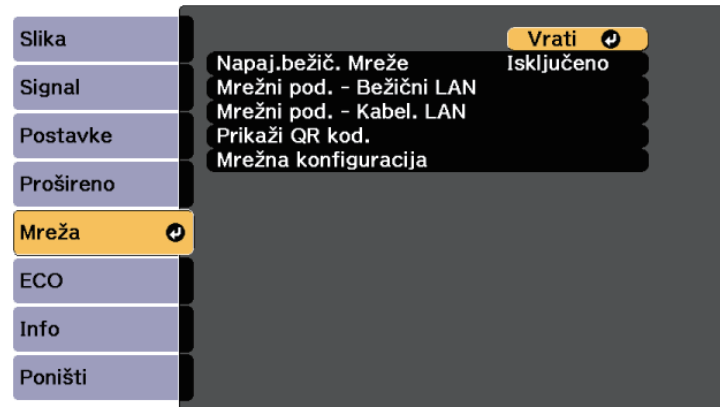
S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



Najprije priključite projektor u kabelsku mrežu putem LAN priključka.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

4 Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



5 Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

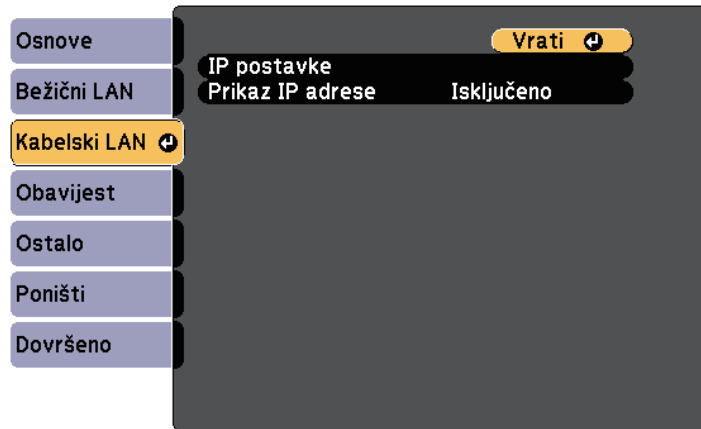
- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektora na mreži.

- **Lozinka PjLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PjLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** vam omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem daljinskog web upravljanja. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenkaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektora biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.



Prikazanu tipkovnicu koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 6** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].



- 7** Odaberite **IP postavke** pa pritisnite [Enter].

- 8** Po potrebi, odaberite svoje **IP postavke**.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, postavku **DHCP** namjestite na **Uključeno**.
- Ako morate ručno postaviti adrese, postavku **DHCP** namjestite na **Isključeno** pa prema potrebi ispunite polja **IP adresa**, **Maska pod mreže** i **Adresa pristupnika**.



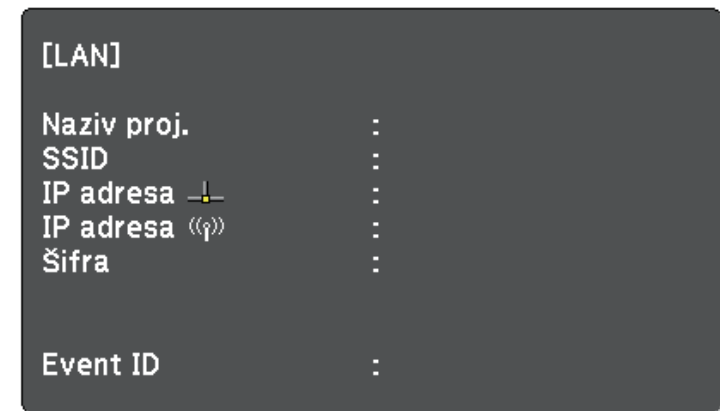
Ako želite označiti željene brojeve s prikazane tipkovnice, koristite gumbe strelica na daljinskom upravljaču. Za odabir označenog broja, pritisnite [Enter].

- 9** Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovořeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 11** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke kabelske mreže dovršene su kada se na zaslonu pripravnosti za LAN prikaže ispravna IP adresa.



Slike na projektor možete poslati preko bežične mreže.

Za to je potrebno instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežičnu mrežu, a zatim pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju uz pomoć izbornika projektor **Mreža**.

Nakon instalacije modula za bežični LAN i pripreme projektor, instalirajte mrežni softver sa Epson Projector Software CD-ROM diska (ako je dostupan) ili prema potrebi preuzmite softver. Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju:

- Softver Epson iProjection (Windows/Mac) omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) omogućuje projiciranje s Chromebook uređaja.
Epson iProjection možete preuzeti iz internetske trgovine Chrome. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

» Srodne poveznice

- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.92](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.93](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.95](#)
- "Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu" [str.96](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže" [str.96](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.97](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.98](#)

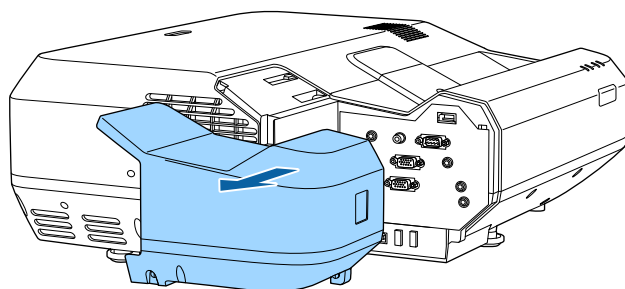
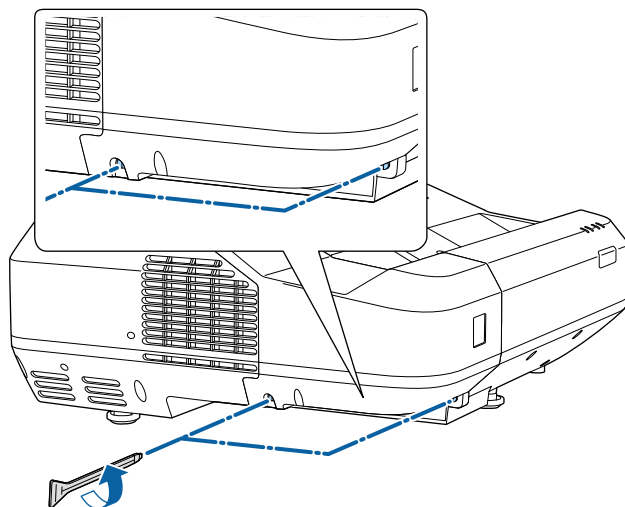
Instaliranje modula bežične LAN mreže

Ako projektor želite koristiti putem bežične mreže, instalirajte Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN. Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

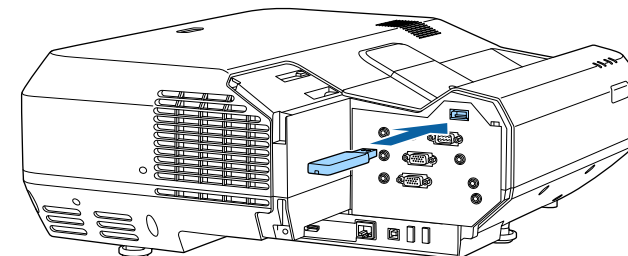
Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

- 1 Otvorite poklopac kabela tako da uklonite oba vijka na istom.



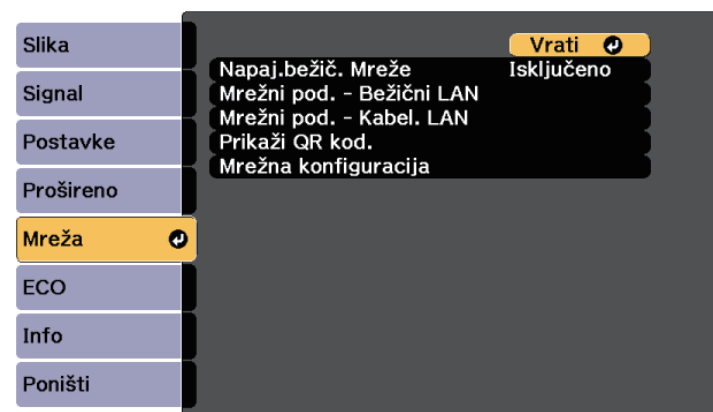
- 2 Spojite modul za bežični LAN u pripadajući utor.



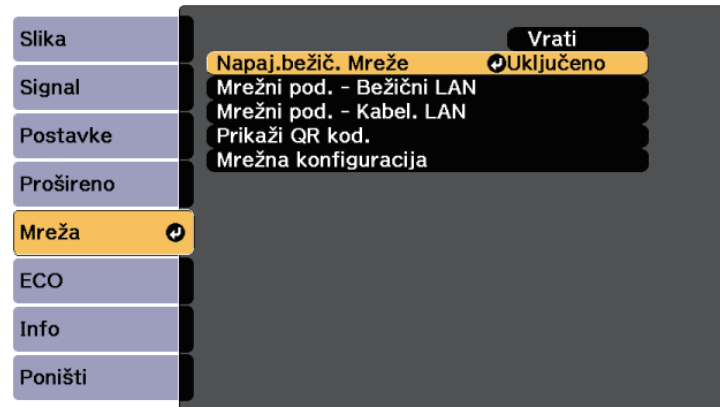
Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



3 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Napaj. bežič. mreže**.



4 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

5 Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



6 Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektora na mreži.

- **Lozinka PjLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PjLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** vam omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem daljinskog web upravljanja. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektora biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.



Prikazanu tipkovnicu koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 7** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 8** Odaberite postavku **Način povezivanja**.

- **Brzo** omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije.
- **Napredno** omogućava povezivanje s pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.

- 9** Ako ste odabrali način povezivanja **Napredno**, odaberite **Traži pristupnu točku** kako biste odabrali pristupnu točku s kojom se želite povezati.



Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

- 10** Za način povezivanja **Napredno**, IP postavke za vašu mrežu dodijelite prema potrebi.

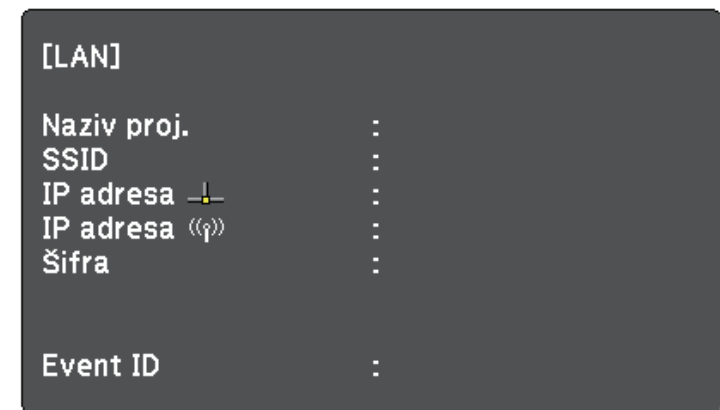
- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi

unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.

- 11** Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **SSID zaslon** ili postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

- 12** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i zatim pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

- 13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Postavke bežične mreže su namještene kada na zaslonu čekanja za LAN vidite točnu IP adresu.



Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Spoji**.

Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na Mac računalu.

- 1** Kliknite Wi-Fi ikonu u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Kod povezivanja u načinu povezivanja Napredno, uključite funkciju Wi-Fi i odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2-PSK sigurnost
- WPA/WPA2-PSK sigurnost *

* Dostupno samo za način povezivanja Napredno.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].



- 6** Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.

- 7** Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

» **Srodne poveznice**

- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.124](#)

Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Kada odaberete postavke bežične mreže za projektor, moći ćete prikazati QR kod na zaslonu i koristiti ga za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju softvera Epson iProjection (V1.3.0 ili novija podržava ovu značajku).
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

- 1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.




- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnovni > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- Kad je QR kod skriven, pritisnite gumb [Enter] za prikaz koda.

- 2** Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.

- 3** Očitajte projicirani QR kod koristeći Epson iProjection kako bi se on povezao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se uspostavi veza, odaberite izbornik **Contents** na  i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

» **Srodne poveznice**

- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću mobilnog uređaja" [str.97](#)

Upravljanje umreženim projektorom pomoću mobilnog uređaja

Nakon povezivanja projektor i mobilnog uređaja moći ćete odabrati postavke projektor i upravljati projektorom pomoću softvera Epson iProjection (iOS/Android). To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



Na uređaj instalirajte najnoviju verziju softvera Epson iProjection (iOS/Android) (ovu značajku podržavaju verzije 1.4.0 i novije).

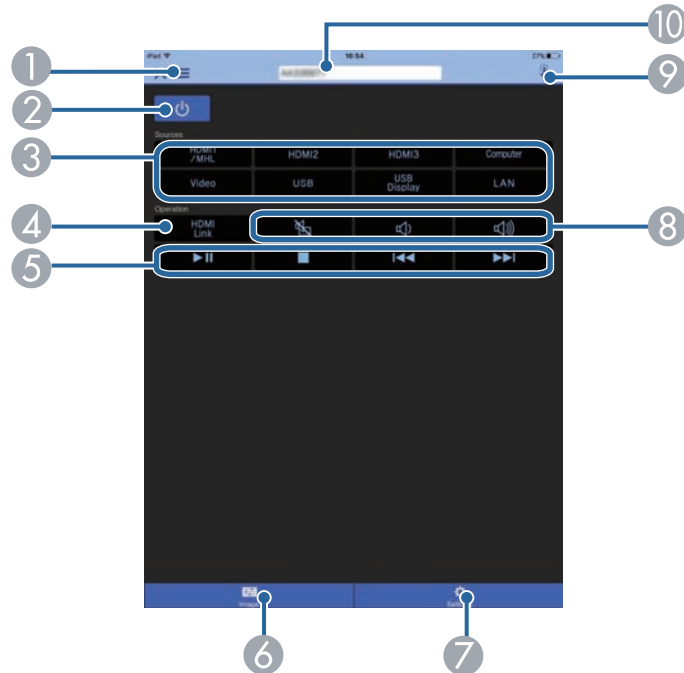
- 1** Dodirnite  u Epson iProjection za prikaz izbornika.

- 2** Dodirnite **Dalj. upravljanje** u izborniku.
Prikazat će se zaslon daljinskog upravljača



- Ako je potrebno, unesite lozinku namještenu postavkom **Lozinka za Remote**. Ako je lozinka prepoznata, ne trebate je ponovno unijeti.
- Lozinku možete promijeniti postavkom **Lozinka za Remote** u izborniku projektor **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**

- 3** Odaberite ikonu koja odgovara funkciji projektoru kojom želite upravljati.



- 1 Prikazuje izbornik.
- 2 Upravljanje gumbom Power
- 3 Prebacuje na sliku s bilo kojeg ulaznog izvora
- 4 Omogućuje/onemogućuje funkcije Veza HDMI.
- 5 Naredbe upravljačkog gumba Veza HDMI
- 6 Namješta postavke izbornika projektoru **Slika**
- 7 Namješta korisne postavke izbornika projektoru
- 8 Naredbe gumba A/V bez tona/Glasnoća
- 9 Otvara zaslon dodirne plohe i upravlja zaslona izbornika projektoru
- 10 Služi za odabir ciljnog projektoru

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.124](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.118](#)
- "Mrežne postavke projektoru - izbornik Mreža" [str.123](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.128](#)

Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektoru na računalu koje podržava bežični LAN. Nakon što kreirate USB mrežni adapter možete brzo projicirati slike s mrežnog projektoru.

- 1** Postavite USB mrežni adapter koristeći softver Epson iProjection (Windows/Mac).



Upute potražite u Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac).

- 2** Provjerite je li modul za bežični LAN ugrađen u projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazat će se zaslon pripravnosti za LAN. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.
- 5** Priključite USB ključ u USB-A priključak na projektoru.
Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.
- 6** Uklonite USB ključ.

7 Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.



Ako se u sustavu Windows Vista prikaže prozor AutoPlay, odaberite **MPPLaunch.exe** i zatim odaberite **Dopusti**.

8 Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.

9 Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalu da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

» Srodne poveznice

- "Epson Projector Management" [str.101](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.102](#)
- "Postavljanje nadzora pomoću softvera SNMP" [str.103](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.104](#)
- "Podrška za PJLink" [str.106](#)
- "Podrška za Crestron RoomView" [str.107](#)

Softver Epson Projector Management (samo za Windows) služi za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

Softver Epson Projector Management preuzmite sa sljedeće internetske stranice.

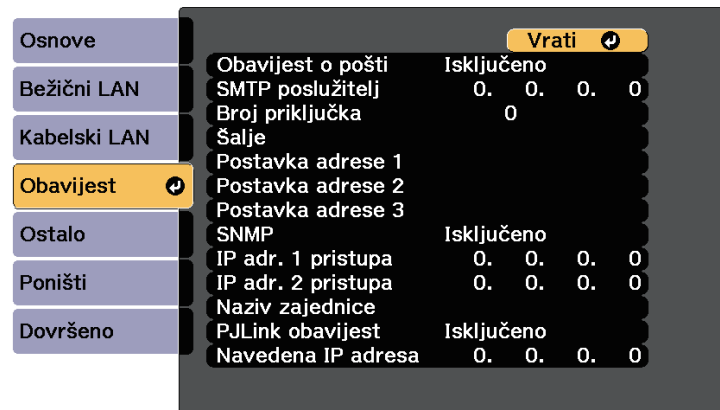
<http://www.epson.com/>

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** na izborniku projektora **ECO**, primat ćete poruke upozorenja e-poštom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

ECO > Način na čekanju > Način na čekanju

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 6 Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

- 7 Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 0 i 65535 (zadani je 25).
- 8 Unos adrese e-pošte koja se prikazuje kao pošiljatelj u **Od**.
- 9 Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
- 10 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 32 alfanumerička znaka.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primati upozorenje putem e-pošte.

» Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.102](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.129](#)

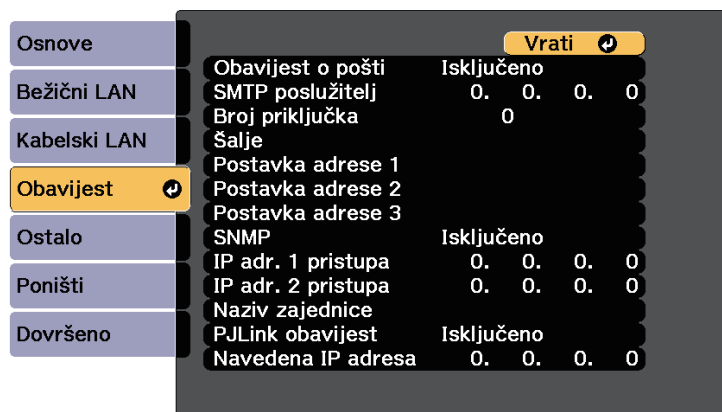
Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljatelja pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 5** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 6** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 7** Unesite SNMP **Naziv zajednice** sastavljen od najviše 32 alfanumerička znaka.
- 8** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

» Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.104](#)
- "Raspored kabela" [str.104](#)

Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvata sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Dostupne su sljedeće naredbe.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Stavka		Naredba
A/V bez tona uključeno/isključen o	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Na kraj svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

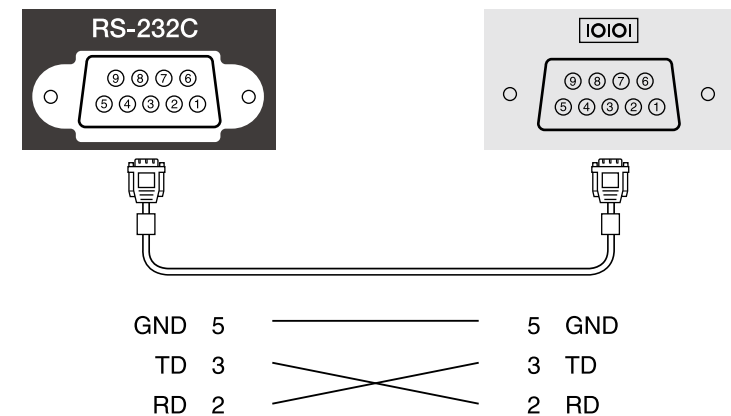
Za više pojedinosti obratite se u Epson.

Raspored kabela

Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Protokol za komunikaciju

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 b/s
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

PJLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor je sukladan standardu PJLink Class2 kojeg je utvrdila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Prije nego koristite PJLink, namjestite mrežne postavke.

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PJLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke utišavanja	Utišavanje slike	AVMT 11
	Utišavanje zvuka	AVMT 21

- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
Računalo	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53


- Naziv proizvođača prikazan za "Upit za unos naziva proizvođača"

EPSON

- Naziv modela prikazan za "Upit za unos naziva proizvoda"
- EPSON HCLS100/LS100

Ako koristite sustav za nadzor mreže i upravljanje Crestron RoomView, možete postaviti projektor za upotrebu na sustavu. Crestron RoomView vam omogućavanja upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Funkciju Epson Web Control ili funkciju Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management nećete moći koristiti ako koristite Crestron RoomView.
- Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO**, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).
 **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

Dodatne informacije o softveru Crestron RoomView pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron RoomView Server Edition tvrtke Crestron. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojediniosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

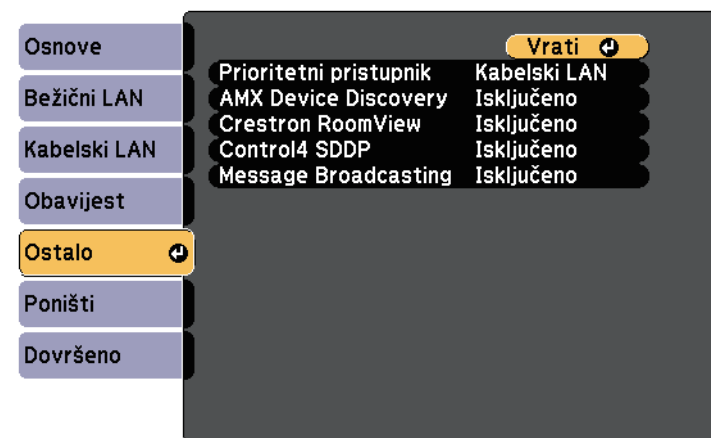
» Srodne poveznice

- "Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView" [str.107](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView" [str.108](#)

Postavljanje podrške softvera Crestron RoomView

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron RoomView, povežite računalu i projektor s mrežom. Ako ih povezujete bežično, projektor postavite koristeći Napredno način povezivanja s mrežom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavku **Crestron RoomView** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektora.
- 6 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dvršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 7 Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.

Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron RoomView

Kada ste pripremili projektor za korištenje softvera Crestron RoomView moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog internetskog preglednika.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.
- 2** Upišite IP adresu projektoru u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3** U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore pomičete se koristeći strelice gore i dolje u okviru.
- 4** Za daljinsko upravljanje projekcije, kliknite gumbе na zaslonu koji odgovaraju gumbima daljinskog upravljača projektorа. Možete se kretati kroz opcije gumba na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu ne podudaraju se s gumbima daljinskog upravljača projektorа:

- OK se ponaša kao gumb [Enter]
- Menu prikazuje izbornik projektorа

- 5** Za prikaz informacija o projektoru, kliknite karticu **Info**.
- 6** Ako želite promijeniti projektor, Crestron i postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.
- 7** Po završetku odabira postavki kliknite **Exit** za izlaz iz programa.

» Srodne poveznice

- "Radni prozor softvera Crestron RoomView" [str.108](#)
- "Prozor softvera Crestron RoomView Tools" [str.109](#)

Radni prozor softvera Crestron RoomView

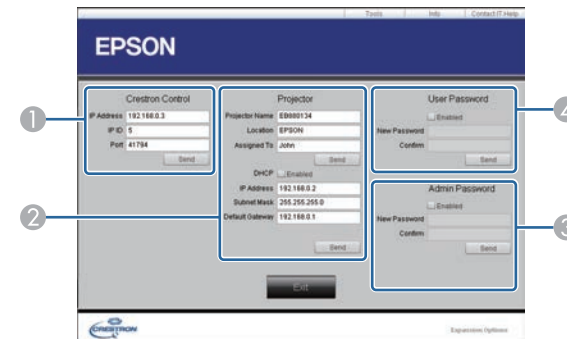
Postavke u radnom prozoru omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projiciranja slike.



1	Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
	Vol-/Vol+	Podešava glasnoću.
	A/V Mute	Uključuje i isključuje sliku i zvuk.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani u Sources List , kliknite (a) ili (b) za pomicanje gore ili dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno, možete promijeniti nazive izvora.	
3	Freeze	Slike su pauzirane ili otpuštene.
	Contrast	Prilagođavanje razlike između zatamnjenih i osvijetljenih dijelova slike.
	Brightness	Prilagođavanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećavanje ili smanjivanje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumb sa strelicama za promjenu položaja povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Izvođe iste radnje kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvođe iste radnje kao tipka [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
	Auto	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku Signal za vrijeme projiciranja analognog RGB signala putem priključka Computer.
	Search	Promjena sljedećeg ulaznog izvora koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.
5	Contact IT Help	Prikazuje prozor Služba za pomoć. Koristi se za slanje i primanje poruka od administratora pomoću softvera Crestron RoomView Express.
	Info	Prikaz podataka na trenutno priključenom projektoru.
	Tools	Promjena postavki na trenutno priključenom projektoru.

Prozor softvera Crestron RoomView Tools

Postavke u prozoru Tools omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektor.



1	Namjestite postavke za Crestron središnje kontrolere.	
2	Projector Name	Unesite naziv kojim ćete trenutno povezani projektor razlikovati od drugih projektor na mreži. (do 16 alfanumerički znakova)
	Location	Unesite naziv lokacije za instalaciju za projektor koji je trenutno povezan s mrežom. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	DHCP	Odaberite korištenje DHCP-a: Nećete moći unijeti IP adresu ako je DHCP omogućen.
	IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno povezani projektor.
	Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih na projektoru.

3	Enabled (Admin Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje prozora Tools.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja prozora Tools. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje radnog prozora na računalu.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja radnog prozora. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u User Password .

Podlašavanje postavki izbornika

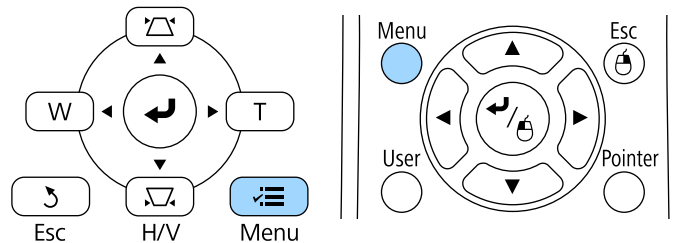
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektora i mijenjanje postavki projektora.

» Srodne poveznice

- "Korištenje izbornika projektora" [str.112](#)
- "Korištenje prikazane tipkovnice" [str.113](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.118](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.123](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.129](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.131](#)
- "Opcije za poništavanje projektora - izbornik Poništi" [str.134](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon izbornika koji prikazuje postavke izbornika **Slika**.



- 2** Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.

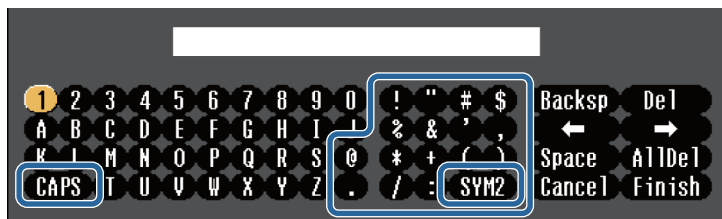


Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3** Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4** Koristite gumbe sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5** Promijenite postavke koristeći gumbe u dnu zaslona izbornika.
- 6** Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.
- 7** Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Prikazanu tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1** Koristite gumbе sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste označili broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi. Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2** Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.

» Srodne poveznice

- "Dostupan tekst Korištenje prikazane tipkovnice" [str.113](#)

Dostupan tekst Korištenje prikazane tipkovnice

Možete unijeti sljedeći tekst kada koristite prikazanu tipkovnicu.

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Vrsta teksta	Pojedinosti
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su različite razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su različite razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su različite razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su različite razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
Oštrina	Dostupne su različite razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.
Nijansa bijele boje		Služi za podešavanje ukupne nijanse slike.

Postavka	Opcije	Opis
	Temperatura boje	Temperatura boje: za postavljanje temperature boje sukladno odabranom načinu rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.
	G-M ispravljanje	G-M ispravljanje: koristite za fino podešavanje tona boje. Veće vrijednosti će dati zelenu nijansu slici, a niže crvenu.
	Prilagođeno	Prilagođeno: podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Pобољшanje slike		Za podešavanje opažene razlučivosti slike:
	Smanjenje buke	Smanjenje buke: smanjuje podrhtavanje na analognim slikama.
	Pобољш. pojedinosti	Pобољш. pojedinosti: stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
Napredno		Za odabir različitih detalja postavki boje:
	Gama	Gama: za podešavanje boja odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona.
	RGBCMY	RGBCMY: za podešavanje nijanse, zasićenosti i svjetline svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).
	Uklanj. isprepl. (za ulaz signala s preplitanjem (480i/576i/1080i))	Uklanj. isprepl.: postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike. <ul style="list-style-type: none"> • Isključeno: za video slike u brzom pokretu. • Video: za većinu video slika. • Film/auto: za filmove, računalnu grafiku i animacije.

Postavka	Opcije	Opis
Dinamički kontrast	Isključeno Normalno Velika brzina	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike.
Poništi	—	Poništava sve namještene vrijednosti, osim Način rada u boji na izborniku Slika , na njihove zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu izvora svjetla. Za promjenu svjetline izvora svjetla, odaberite **Postavke svjetline** u izborniku projektora **ECO**.

» Srodne poveznice

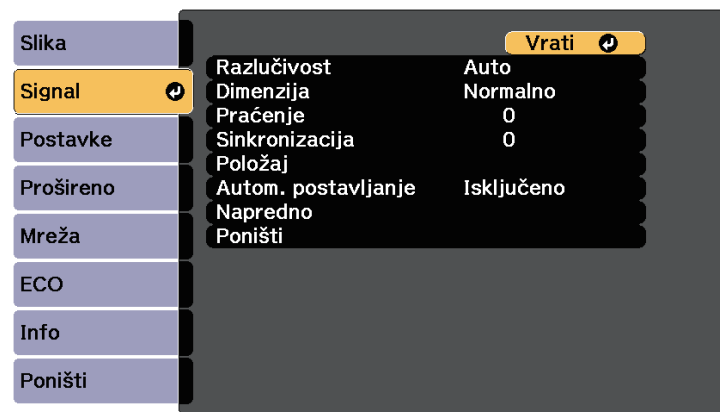
- "Dostupni načini rada u boji" [str.52](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Nećete moći odabrati postavke u izborniku **Signal** kada je trenutni ulazni izvor jedan od sljedećih:

- USB Display
- USB
- LAN



Zadane vrijednosti postavki **Praćenje**, **Sinkronizacija** i **Položaj** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Razlučivost	Auto Široko Normalno	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije Auto .

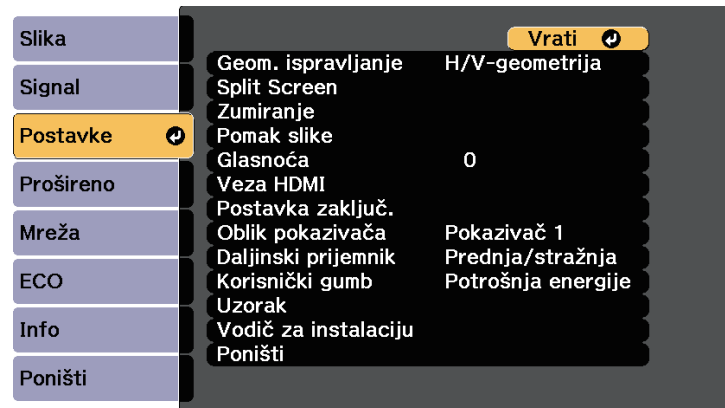
Postavka	Opcije	Opis
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike.	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Praćenje	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici.
Sinkronizacija	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici.
Položaj	—	Podešava položaj slike na zaslonu.
Autom. postavljanje	Uključeno Isključeno	Automatski optimizira kvalitetu računalne slike (kada je Uključeno).
Veće područje sken.	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Napredno	HDMI video raspon	HDMI video raspon: postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja spojenog u HDMI priključak. <ul style="list-style-type: none">• Auto: automatski otkriva video raspon.• Normalno: normalno za slike s uređaja koji nije računalo; može se odabrati i ako su tamna područja slike previše svijetla.• Prošireno: normalno za slike s računala; može se odabrati i ako je slika previše tamna.
	Ulazni signal	Ulazni signal: određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u priključke računala. <ul style="list-style-type: none">• Auto: automatski otkriva signale.• RGB: ulaz za signale iz računala/RGB videosignale.• Komponentni: ulaz za komponentne videosignale.

Postavka	Opcije	Opis
	Videosignal	Videosignal: određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u video priključke. Ako se pojave smetnje ili ako nema prikazane slike kada je postavljen Auto , odaberite odgovarajući signal za priključenu opremu.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Signal i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none">• Ulazni signal

» Srodne poveznice




- "Dostupni formati slike" [str.50](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Geom. ispravljanje		Prilagođava oblik slike pravokutnom obliku.
	H/V-geometrija	H/V-geometrija: za ručno ispravljanje vodoravne i okomite strane.
	Quick Corner	Quick Corner: odaberite za ispravljanje oblika slike i poravnanja pomoću zaslonskog izbornika.
	Ispravljanje luka	Ispravljanje luka: ispravljanje kutova i strana slike projicirane na zakrivljenoj površini. <ul style="list-style-type: none"> • Učitaj memoriju: učitavanje namještenih i spremljenih postavki. • Spremi memoriju: spremanje trenutnog oblika slike kojeg ste namjestili.

Postavka	Opcije	Opis
Split Screen	Veličina zaslona Izvor Zamijeni zaslone Audio izvor Poravnaj Prikaži QR kod. Izl. iz Split Screen	Vodoravno dijeli područje pregleda i prikazuje dvije slike jednu pored druge (pritisnite [Esc] radi otkazivanja podijeljenog prikaza zaslona).
Zumiranje	Dostupne su različite razine	Podešava veličinu projicirane slike.
Pomak slike	Dostupni su različiti položaji	Za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.
Glasnoća	Dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora. Osim toga, možete prilagoditi glasnoću vanjskih zvučnika. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Veza HDMI		Podešavanje mogućnosti za Veza HDMI:
	Priključci uređaja	Priključci uređaja: popis uređaja spojenih na priključke HDMI.
	Veza HDMI	Veza HDMI: omogućavanje i onemogućavanje Veza HDMI značajki.
	Audio izlaz	Audio izlaz: hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.

Postavka	Opcije	Opis
	Veza uključ.	Veza uključ.: što slijedi nakon uključivanja projektora ili povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> • U dva smjera: povezani uređaj automatski se uključuje prilikom uključivanja projektora i obratno. • Uređaj -> Pr.: automatsko uključivanje projektora prilikom uključivanja povezanog uređaja. • Pr. -> uređaj: automatsko uključivanje povezanog uređaja prilikom uključivanja projektora.
	Veza isključ.	Veza isključ.: hoće li se povezani uređaji isključiti prilikom isključivanja projektora.
	Međuspremnik veze	Međuspremnik veze: promjenom postavki poboljšava radna svojstva povezanih radnji, ako funkcija Veza HDMI ne radi ispravno.
Postavka zaključ.	Zaključ. upr. ploče	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: Potpuno zaklj.: zaključava sve gumbe. Djelom. zaklj.: zaključava sve gumbe osim gumba za uključivanje. Isključeno: ne zaključavaju se gumbi.
Oblik pokazivača	Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 	Mijenja oblik pokazivača daljinskog upravljača.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; Isključeno isključuje sve prijemnike.

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički gumb	Način svjetla Info Uklanj. isprepl. Razlučivost Prikaz uzorka Prikaži QR kod.	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Uzorak		Služi za odabir raznih mogućnosti prikaza uzorka. <div> Pozor Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika. </div>
	Prikaz uzorka	Prikaz uzorka: omogućava prikaz odabrane vrste uzorka na zaslonu radi pomoći pri prezentaciji.
	Tip uzorka	Tip uzorka: odaberite uzorak od 1 do 4 ili Korisnički uzorak . Uzorci od 1 do 4 su uzorci unaprijed registrirani u projektoru, kao što su poravnate crte ili uzorci mreže.
	Korisnički uzorak	Korisnički uzorak: za snimanje projiciranog zaslona i spremanje u obliku uzorka za prikaz.
	Testni uzorak	Testni uzorak: prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] ako želite odbaciti prikaz uzorka).
Vodič za instalaciju	—	Prikazuje vodič na zaslonu tijekom instalacije projektora.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi	—	<p>Poništava sve postavke u izborniku Postavke i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zumiranje • Pomak slike • Audio izlaz • Veza uključ. • Veza isključ. • Međusprennik veze • Korisnički gumb

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Početni zaslon		Služi za odabir mogućnosti prikaza na početnom zaslonu projektora:
	Aut. prik. poč. zasl.	Aut. prik. poč. zasl.: odaberite hoće li se automatski prikazati početni zaslon ako pri uključivanju projektora nema ulaznog signala.
	Prilagođ. funkcija 1 Prilagođ. funkcija 2	Prilagođ. funkcija 1/Prilagođ. funkcija 2: za postavljanje funkcija i prikaza kao prilagođenog početnog zaslona.
Zaslon		Služi za odabir raznih opcija prikaza:
	Poruke	Poruke: postavite na Uključeno da se na projiciranoj slici prikazuju poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. Postavite na Isključeno ako ne želite prikazati poruke.

Postavka	Opcije	Opis
	Pozadina zaslona	Pozadina zaslona: postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema primljenog signala.
	Zaslon pokretanja	Zaslon pokretanja: postavite na Uključeno za prikaz logotipa pri pokretanju projektora.
	Ujednačenost boja	Ujednačenost boja: namjestite na Uključeno ako želite prilagoditi ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon. <ul style="list-style-type: none"> Razina podešavanja: za postavljanje razine podešavanja. Započni podešavanje: odaberite područje za koje želite prilagoditi nijansu boje - crvene, zelene i plave pojedinačno.
Korisnički logotip	—	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.
Projekcija	Prednja Prednja/Dno prema gore Stražnja Stražnja/Dno prema gore	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Radnja		Služi za odabir raznih opcija rada:
	Izr. napajanje uklj.	Izr. napajanje uklj.: omogućava uključivanje projektora njegovim ukopčavanjem bez pritiska gumba za uključivanje.
	Način velike visine	Način velike visine: regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1500 m.

Postavka	Opcije	Opis
	Aut. traženje izvora	Aut. traženje izvora: namjestite na Uključeno za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala. Ova funkcija je onemogućena kada uključite projektor u načinu rada Brzo pokretanje.
	Autom. uključivanje	Autom. uključivanje: odaberite izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja. Za ovu značajku dostupni su sljedeći izvori slike: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Računalo • USB Display
	Brzo pokretanje	Brzo pokretanje: odaberite vremensko razdoblje za način rada Brzo pokretanje. Projektor će ući u ovaj način rada kada ga isključite. Moći ćete početi projicirati za približno pet sekundi ako pritisnete gumb za uključivanje. (Najprije namjestite A/V izlaz na Pri projekciji .) Međutim, priprema za upotrebu može trajati nešto dulje u sljedećim situacijama: <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom projiciranja s USB priključka projektora
A/V postavke		Služi za odabir postavki audio i video izlaza:
	A/V izlaz	A/V izlaz: postavite na Uvijek ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju. (Najprije namjestite Brzo pokretanje na Isključeno .)

Postavka	Opcije	Opis
	Audio izlaz	Audioizlaz: za odabir ulaznog priključka zvuka za projiciranje slika na bilo koji način osim putem HDMI priključaka.
	HDMI1 audioizlaz HDMI2 audioizlaz HDMI3 audioizlaz	HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz/HDMI3 audioizlaz: za odabir ulaznog priključka za zvuk pri projiciranju slika putem HDMI priključaka.
ID projektora	Isključeno 1 do 9	Služi za dodjeljivanje ID-a projektoru prilikom korištenja više projektora.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku Prošireno i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Ujednačenost boja • Korisnički logotip • Projekcija • Način velike visine • Aut. traženje izvora • A/V izlaz • ID projektora • Jezik



Ako postavku **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati sljedeće postavke vezane za prikaz korisničkog logotipa. Prvo postavite **Zašt. koris. logo.** u **Isključeno**.

- Pozadina zaslona
- Zaslon pokretanja

» Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Ako postavku **Mrežna zaštita** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Mrežna zaštita** u **Isključeno**.



Postavka	Opcije	Opis
Napaj. bežične mreže	Uključeno Isključeno	Konfigurira postavke bežične LAN mreže. Odaberite Uključeno ako slike želite projicirati putem bežičnog LAN-a. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.

Postavka	Opcije	Opis
Mrežni pod. - Bežični LAN	Način povezivanja Sust. bež. LAN-a Doseg antene Naziv proj. SSID DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa Šifra regije	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži. Dostupno ako ste Napaj. bežične mreže namjestili na Uključeno .
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.
Prikaži QR kod.	—	Prikazuje QR kod za povezivanje s iOS ili Android uređajima pomoću aplikacije Epson iProjection.
Mrežna konfiguracija	Za dodatne izbornike mreže	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.124](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.124](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.126](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.127](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.128](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.128](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)

Izbornik Mreža - Osnovni izbornik

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / : ; < = > ? [\] ` razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
Lozinka PJLink	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za korištenje PJLink protokola za upravljanje projektorom.
Lozinka za Remote	Do 8 alfanumeričkih znakova	Unesite lozinku za pristup projektoru s mobilnog uređaja pomoću softvera Epson iProjection.
Lozinka moderatora	Četveroznamenast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)

Postavka	Opcije	Opis
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Morate unijeti nasumično odabranu šifru prikazanu na računalu koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Prikaz ključna riječ	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako bi se, prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection, prikazala ključna riječ projektora na projiciranoj slici. Dostupno ako ste postavku Šifra projektora namjestili na Uključeno .
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Podesite format prikaza projektora za podatke o mreži projektora. Jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection, mobilni uređaj možete povezati s projektorom preko mreže. Zadana vrijednost je Tekst ili QR kod .

Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN



Postavka	Opcije	Opis
Način povezivanja	Brzo	Odaberite vrstu bežične veze: Brzo: omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije. Ako odaberete Brzo način povezivanja, projektor će se ponašati kao lako pristupna točka. (Preporučamo da ograničite broj uređaja na šest ili manje kako biste mogli održavati kvalitetu projekcije.)
	Napredno	Napredno: omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Traži dostupne pristupne točke bežične mreže u načinu povezivanja Napredno. Ovisno o postavkama pristupnih točki, one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.

Postavka	Opcije	Opis
Sigurnost		Služi za odabir vrste sigurnosti korištene u bežičnoj mreži. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.
	Otvori	Open: sigurnost nije postavljena.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: komunikacija se izvodi pomoću WPA2 sigurnosnog ključa. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektor, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: povezuje se u WPA osobnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 32 znaka	Za WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK sigurnost odabire zajedničku lozinku korištenu na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku.
Kanal	1ch 6ch 11ch	U načinu povezivanja Brzo, služi za odabir frekvencijskog pojasa (kanala) kojeg koristi bežična LAN mreža.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	DHCP: postavite na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu i adresu pristupnika te 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže.
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati SSID na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.

Vrsta sigurnosti

Prilikom povezivanja na bežičnu mrežu u načinu povezivanja Napredno čvrsto preporučamo da postavite sigurnost.

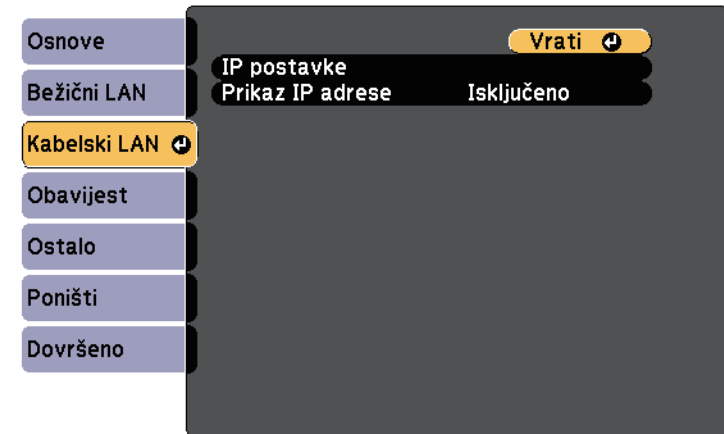
WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine kodiranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.

Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN

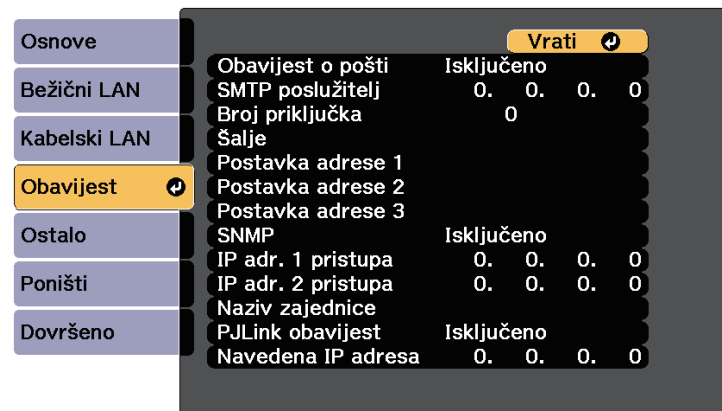


Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	DHCP: postavite na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu i adresu pristupnika te 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.

Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti

Postavke u izborniku **Obavijest** omogućavaju primanje obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Obavijest**



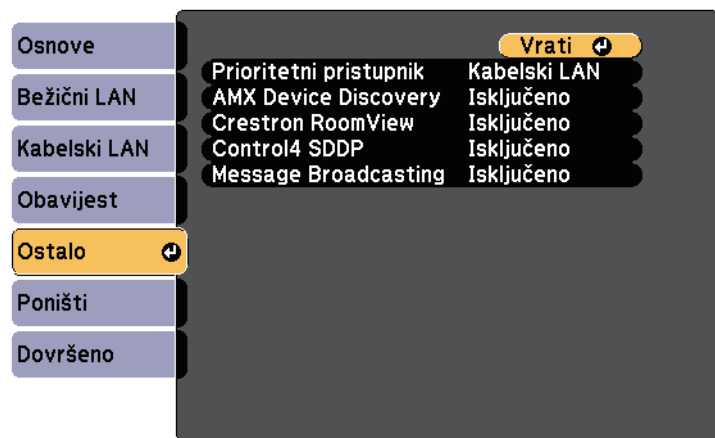
Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	IP adresa	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Broj priključka	0 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Odaberite broj za broj priključka SMTP poslužitelja.

Postavka	Opcije	Opis
Šalje	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite " () , : ; < > [\] razmake)	Unesite adresu e-pošte pošiljatelja.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3		Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	IP adresa	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Postavite naziv zajednice za SNMP.
PJLink obavijest	Uključeno Isključeno	Omogućava i onemogućava funkciju PJLink obavijest.
Naved. IP adresa	IP adresa	Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PJLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

Izbornik Mreža - izbornik Ostalo

Postavke u izborniku **Ostalo** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo**



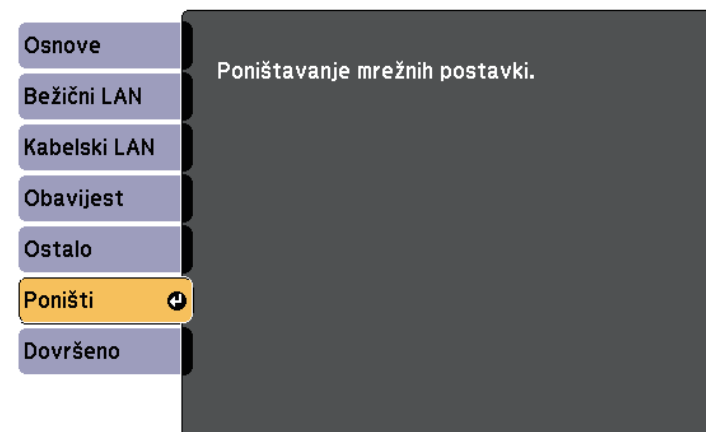
Postavka	Opcije	Opis
Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN Bežični LAN	Možete postaviti prioritetni pristupnik.
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Uključeno Isključeno	Postavite samo u Uključeno prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron RoomView. Omogućavanjem sustava Crestron RoomView onemogućavate značajku Epson Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management.

Postavka	Opcije	Opis
Control4 SDDP	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako biste omogućili pribavljanje podataka pomoću protokola Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno ako želite omogućiti značajku Message Broadcasting. Pojednostosti ćete pronaći u <i>Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management</i> .

Izbornik Mreža - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućavaju poništavanje svih mrežnih postavki.

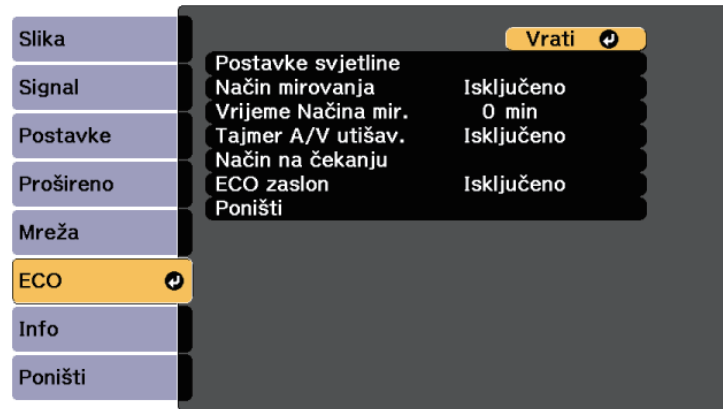
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Poništi**



Postavka	Opcije	Opis
Poništavanje mrežnih postavki.	Da Ne	Odaberite Da za poništavanje svih mrežnih postavki.

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije.

Ako odaberete postavku za uštedu energije, pored stavke u izborniku prikazat će se ikona lista.



Postavka	Opcije	Opis
Postavke svjetline		Služi za odabir načina rada svjetline projektora
	Način svjetla	Način svjetla: za odabir svjetline izvora svjetla. <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: maksimalna svjetlina. • Tiho: 70% svjetline uz smanjenu buku ventilatora. • Prošireno: 70% svjetline i veći očekivani životni vijek izvora svjetla. • Prilagođeno: odaberite razinu svjetline koja vam odgovara.
	Razina svjetline	Razina svjetline: odaberite razinu svjetline prilagođenu vašim potrebama. Dostupno ako je postavka Način svjetla namještena na Prilagođeno .

Postavka	Opcije	Opis
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon razdoblja neaktivnosti (kad je Uključeno).
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja.
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je postavka A/V bez tona omogućena (kad je Uključeno).
Način na čekanju		Dostupno ako ste postavku A/V izlaz namjestili na Pri projekciji .
Način na čekanju		Komunik. uklj. označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju: <ul style="list-style-type: none"> • Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže
Priključak		Za odabir priključka koji će se koristiti, Kabelski LAN ili Bežični LAN ako ste postavku Način na čekanju namjestili na Komunik. uklj.
ECO zaslon	Uključeno Isključeno	Prikazuje ikonu lista u donjem lijevom uglu projiciranog zaslona koja označava stanje uštede energije kada se promijeni svjetlina izvora svjetla (kada je Uključeno).
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku ECO i vraća ih na zadane vrijednosti, osim Način na čekanju .

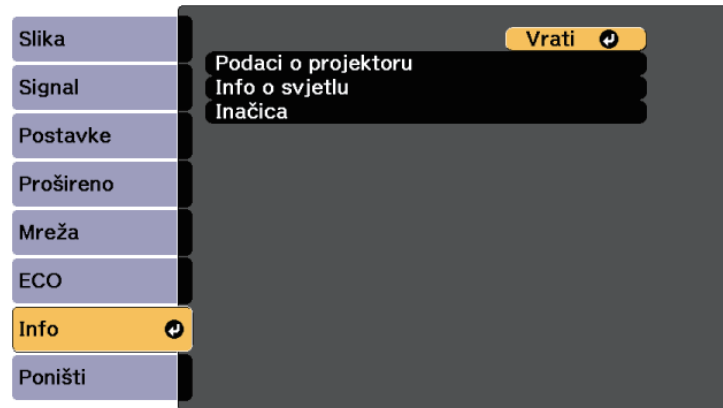


- Ako je omogućena postavka **Vrijeme Načina mir.** i određeno vrijeme nije bilo ulaznog signala, izvor svjetla će se prigušiti prije isključivanja projektora.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektorja - izbornik Prošireno" [str.121](#)

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Info o svjetlu	Prikazuje informacije o izvoru svjetla projektor.
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektor.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.131](#)
- "Izbornik Info – izbornik Info o svjetlu" [str.133](#)

Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektor **Info**.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

Stavka s podacima	Opis
Sati rada	Prikazuje broj korištenih sati projektor od uključivanja.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.
Videosignal	Prikazuje format videosignala za trenutni ulazni izvor.
Učestalost osvjež.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.

Stavka s podacima	Opis
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikazuje ID događaja koji odgovara određenom problemu s mrežom; pogledajte popis šifri ID-a događaja.



» Srodne poveznice

- "Popis šifri ID-a događaja" [str.132](#)

Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** u izborniku **Podaci o projektoru** prikazuje brojnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom koji je povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0479 04FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računal, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku DHCP na Isključeno u izborniku Mreža projektor.  Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > IP postavke > DHCP  Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN > IP postavke > DHCP
0899	Ostale komunikacijske pogreške.

Event ID	Uzrok i rješenje
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Iznova pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Iznova pokrenite mrežni softver.

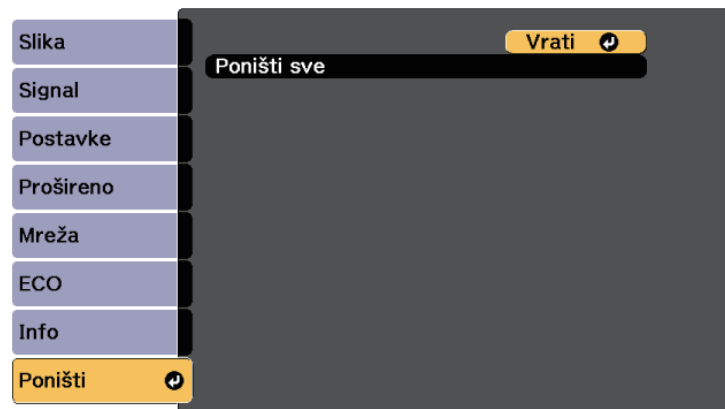
Izbornik Info – izbornik Info o svjetlu

Podatke o izvoru svjetla projektoru možete prikazati pregledom izbornika **Info o svjetlu** u izborniku projektoru **Info**.



Stavka s podacima	Opis
Sati rada svjetla	Prikazuje broj sati rada za svaku postavku Način svjetla projektoru.

Većinu postavki projektor možete poništiti na njihove zadane vrijednosti odabirom mogućnosti **Poništi sve** u izborniku **Poništi**.



Ne možete poništiti sljedeće postavke pomoću opcije **Poništi sve**:

- Ulazni signal
- Zumiranje
- Pomak slike
- Korisnički logotip
- Ujednačenost boja
- Jezik
- Osim za sljedeće stavke izbornika Mreža:
 - Napaj. bežične mreže
- Lozinka
- Sati rada
- Info o svjetlu

Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

» Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.136](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.137](#)
- "Čišćenje senzora za prepreke" [str.138](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.139](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.140](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.144](#)

Povremeno je potrebno očistiti prozor za projekciju i senzor zapreka te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su filter zraka i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Prozor za projekciju čistite povremeno ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite projekcijski prozor papirom za čišćenje objektiva.

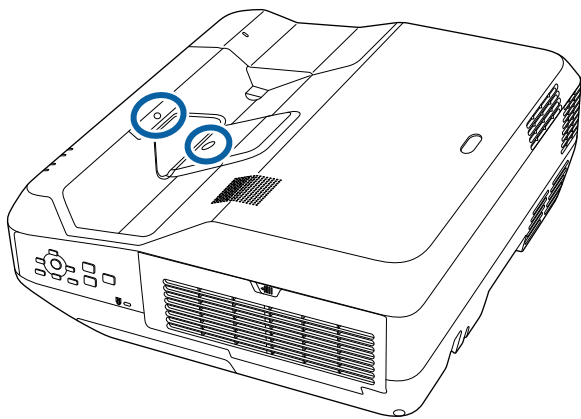
Upozorenje

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite prozor za projekciju udarcima jer se može oštetiti.

Redovito čistite staklo senzora prepreka projektoru ili ako se prikaže poruka kako trebate ukloniti prepreke u području za projekciju. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiv.



Upozorenje

Pri čišćenju senzora za prepreke, ne koristite sredstvo za čišćenje objektiv koje sadrži zapaljivi plin. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Pri čišćenju senzora za prepreke ne koristite sredstvo za čišćenje stakla ili grube materijale i nemojte udarati senzor za prepreke. Oštećenje na površini senzora može biti uzrok neispravnog rada.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 20.000 sat. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Ne čekajte pojavu upozorenja kako biste održavali filter projektor jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor.

» Srodne poveznice

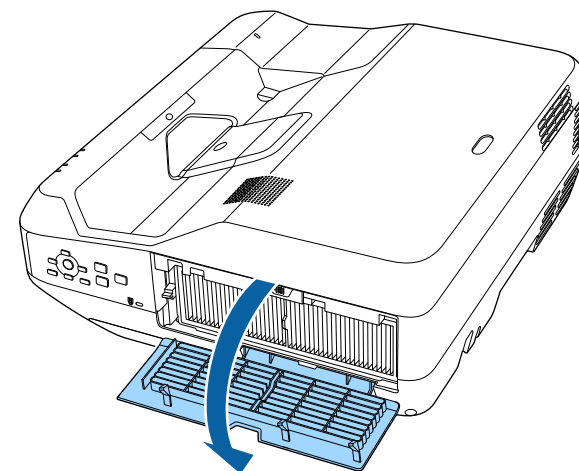
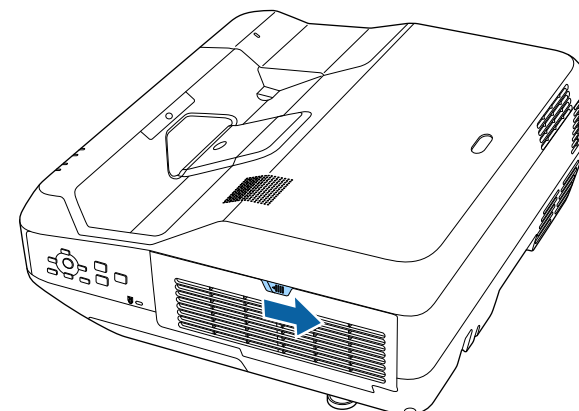
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.140](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.142](#)

Čišćenje zračnog filtra

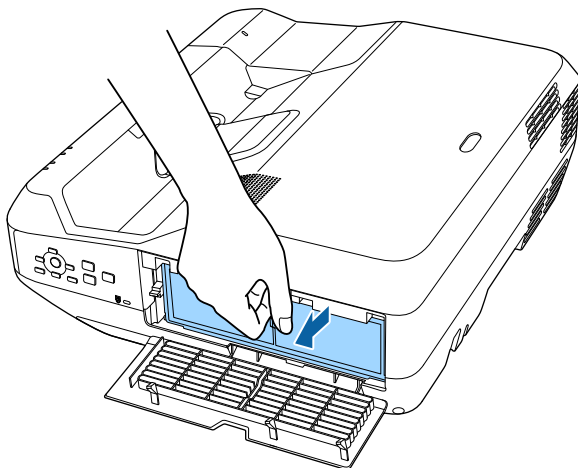
Očistite zračni filter projektor kada postane prašnjav, u suprotnom će se prikazati poruka o potrebi čišćenja.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

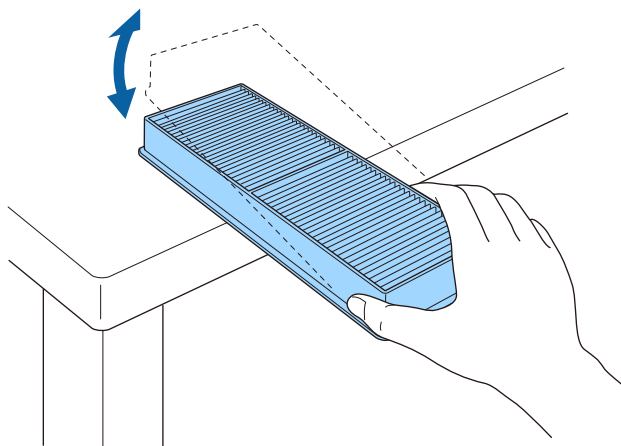
- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



- 3** Izvucite zračni filtar iz projektora.



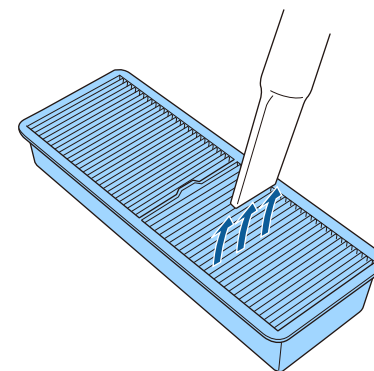
- 4** Lagano udarite svaku stranu zračnog filtra 4 do 5 puta kako biste istresli prašinu.



Pozor

Ne koristite prekomjernu silu pri udaranju zračnog filtra jer može napuknuti i postati neupotrebljiv.

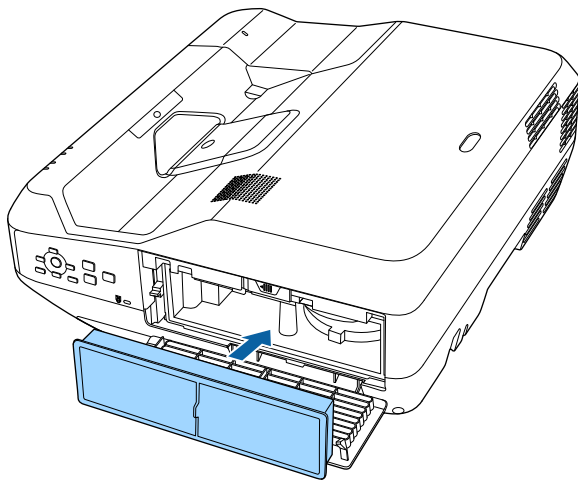
- 5** Usisajte prednju stranu zračnog filtra (stranu s jezičcima) i tako uklonite ostatak prašine.



Pozor

- Ne uranjajte zračni filtar u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitni materijal u optičke dijelove projektora ili druga osjetljiva područja.

- 6** Vratite zračni filter u projektor prema prikazanim uputama lagano ga gurajući dok ne sjedne na mjesto.



- 7** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

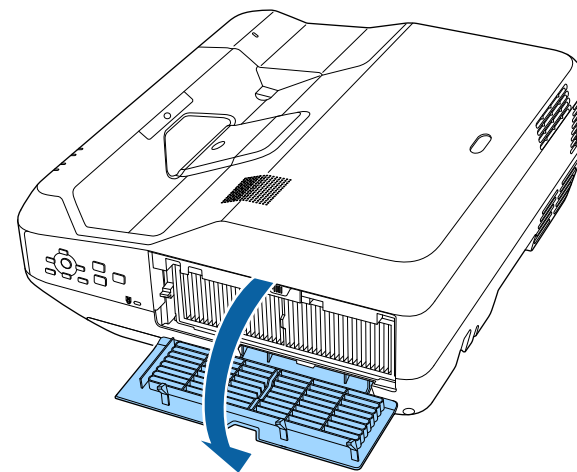
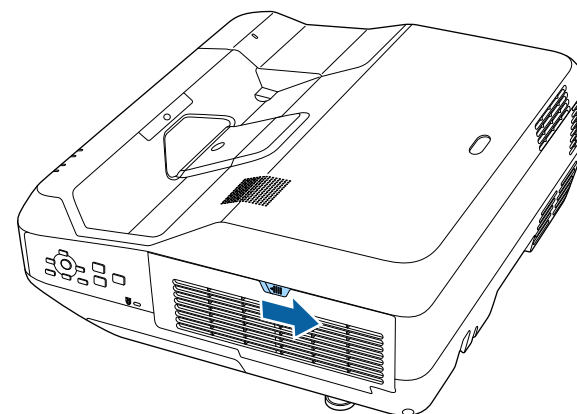
Zamjena zračnog filtra

Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

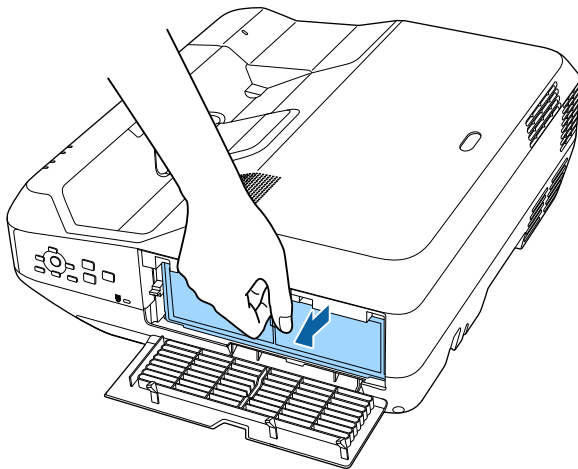
- Nakon čišćenja zračnog filtra, prikazuje se poruka koja vam govori da ga morate očistiti ili zamijeniti
- Zračni filter je poderan ili oštećen

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



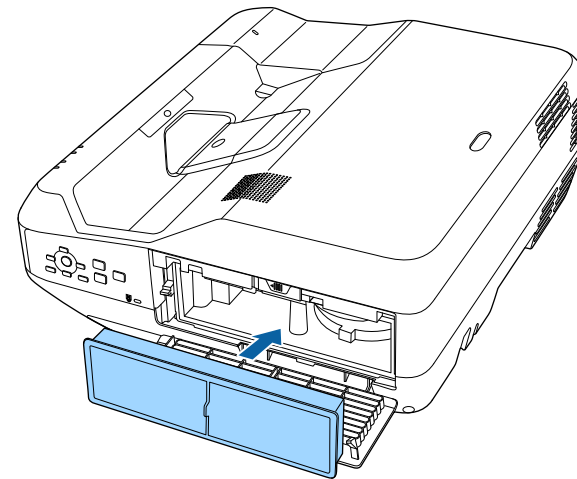
- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

- 4** Novi zračni filter stavite u projektor kao što je prikazano na slici i lagano ga gurajte dok ne sjedne na mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

» **Srodne poveznice**

- "Zamjenski dijelovi" [str.161](#)

Daljinski upravljač koristi dvije AA manganske ili alkalne baterije. Zamijenite baterije čim se istroše.

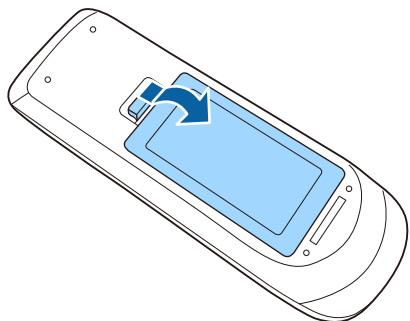
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

⚠ Upozorenje

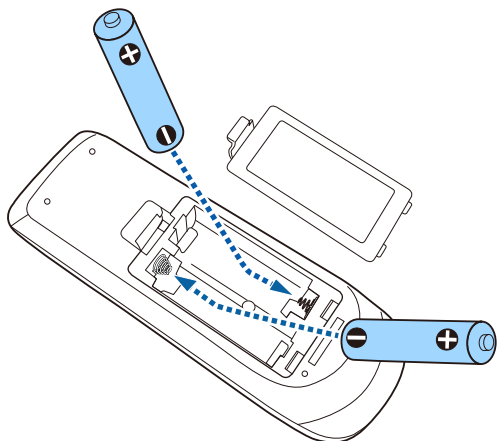
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

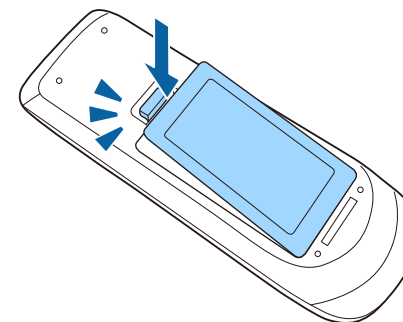


- 2 Izvadite stare baterije.

- 3 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.146](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.147](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.149](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.150](#)
- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.156](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.158](#)
- "Rješavanje problema sa značajkom Veza HDMI" [str.159](#)


Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

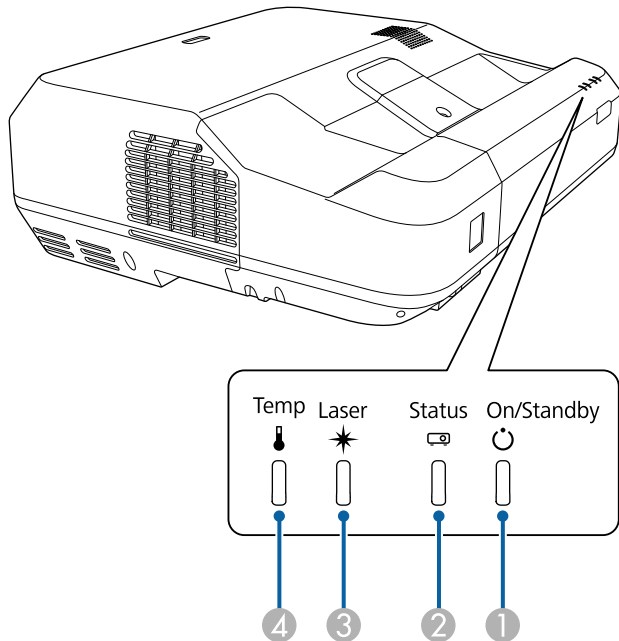
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Sustav projektora za pomoć može prikazivati informacije o uobičajenim problemima.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektor i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.




- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.



- 1 Pokazatelj uključenog stanja/čekanja (napajanja)
- 2 Pokazivač statusa
- 3 Pokazivač lasera
- 4 Pokazivač Temp (temperatura)

Status projektor

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Zagrijavanje ili isključivanje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja i isključivanja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Priprema za praćenje ili način rada za brzo pokretanje. Sve značajke su onemogućene.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none">Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.Očistite ili zamijenite filter zraka.Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku Prošireno projektora.  Prošireno > Radnja > Način velike visine Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Upozorenje na laser. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s laserom. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektora. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

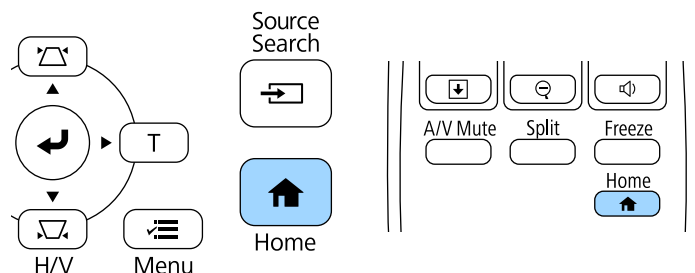
Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Upozorenje u vezi otkrivanja prepreke. Oglašava se zvučni signal i prikazuje se poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije". <ul style="list-style-type: none"> Pobrinite se da nema prepreka koje smetaju u području za projekciju. Uklonite sve prepreke. Očistite senzor za prepreke ako nema prepreka. Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška otkrivanja prepreke Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

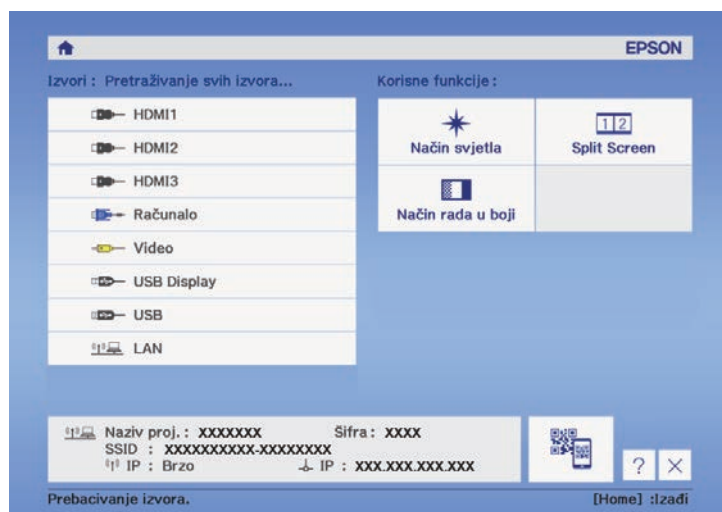
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.140](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.142](#)

Koristeći sustav za pomoć, možete pregledavati informacije za pomoć u rješavanju čestih problema.

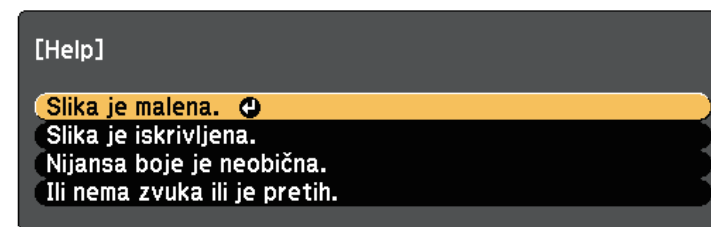
- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite ikonu  na početnom zaslonu.



- 4** Odaberite **Prikaži izbornik Help** u sklopu prikazane poruke. Prikazuje se izbornik Pomoć.
- 5** Koristeći gumb sa strelicama gore i dolje, označite problem koji želite riješiti.



- 6** Pritisnite [Enter] za pregled rješenja.
- 7** Nakon završetka, izvedite jednu od sljedećih radnji.
 - Ako želite odabrati sljedeći problem koji želite riješiti, pritisnite [Esc].
 - Za izlaz iz sustava pomoći pritisnite [Menu].

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.150](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.150](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.151](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.152](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.152](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.152](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.153](#)
- "Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku" [str.153](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.154](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.154](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.155](#)

Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili napajanje.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Uvjerite se da projicirana slika nije potpuno crna (samo prilikom projiciranja računalnih slika).
- Provjerite da su postavke u izborniku projektor odgovarajuće.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektor kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Provjerite postavke u izborniku projektor **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene trenutnom video izvoru.

- Podesite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektor.
- Podesite **Postavke svjetline** u izborniku projektor **ECO**.
- Provjerite postavku **Izmjena** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste se uvjerali da je opcija **Poruke** postavljena u **Uključeno**.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani radi sigurnosti. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektor **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
☛ **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na daljinskom upravljaču, provjerite jesu li uključeni daljinski prijemnici.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.129](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Otključavanje gumba projektor" [str.86](#)

Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display.

Softver se možda neće automatski instalirati, što ovisi vašem OS-u i postavkama računala. Preuzmite najnoviji softver sa sljedeće internetske stranice i instalirajte ga.

<http://www.epson.com/>

- Za Mac odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladi** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Za projektore s razlučivošću WUXGA (1920 × 1200), ako promijenite razlučivost računala tijekom projekcije moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete video zapisa.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.19](#)

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Priključite video izvor izravno na projektor.

- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.
- Pobrinite se da priključeno računalo nije u stanju mirovanja.
- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

» Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.151](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.152](#)

Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalo postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. (Pojednostosti ćete pronaći u priručniku prijenosnog računala.) Pričekajte nekoliko sekundi da se pojavi slika.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.
- 3** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala. (Upute potražite u računalu ili priručniku za Windows.)
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojediniosti potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1** Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2** Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3** Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4** Odaberite **Mirror Displays**.

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku projektora **Signal** odabran ispravan ulazni signal.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektora. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.164](#)

Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za optimizaciju signala slike.

- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku projektora **Signal**.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal** tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumbe [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli prikaz.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektora. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost. (Pojediniosti potražite u pomoći za softver.)
- Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Prošireno** projektora.
- Izvedite Pomak slike kako biste podesili položaj slike nakon podešavanja veličine slike ili ispravljanja izobličenja geometrije slike.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.164](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.47](#)

Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Koristeći gumbe za geometriju slike na projektoru prilagodite oblik slike.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.
☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Quick Corner**

- Podesite postavku Ispravljanje luka za ispravljanje oblika slike projicirane na zakrivljenu površinu.

☛ **Postavke > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka**

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.39](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.40](#)
- "Ispravljanje oblika slike sa zakrivljenom površinom" [str.42](#)

Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalno ili video izvor s projektorom. Oni:
 - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
 - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
 - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- Provjerite postavke u izborniku projektora **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene video izvoru.
- Ako su dostupne za vaš video izvor, prilagodite postavke **Uklanjanje buke** na izborniku projektora **Slika**.
- Odaberite razlučivost video slike na računalo i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za automatsko podešavanje postavki **Praćenje** i **Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Namjestite **Auto** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektora, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.

- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.164](#)

Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite fokus slike.
- Očistite prozor za projekciju.



Pričajte da se projektor zagrije na temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektora iz hladne okoline.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za automatsko podešavanje praćenja i sinkronizacije. Ako ne nestanu trake ili ukupna zamagljenost, na zaslonu prikažite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektora.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)

- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.164](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.137](#)

Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.
- Prilagodite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa**, **Nijansa bijele boje** i/ili **Zasićenje boje**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Ulazni signal** ili **Videosignal** u izborniku projektor **Signal**, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
 - ☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**
 - ☛ **Signal > Napredno > Videosignal**
- Provjerite jeste li odabrali ispravne postavke za **Gama** ili **RGBCMY** u izborniku **Slika** projektor.
- ☛ **Slika - Napredno**
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- Pravilno namjestite **Postavke svjetline** u izborniku projektor **ECO**.
- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.

» Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.116](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.114](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.129](#)

Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Odvojite audio kabel, a potom ponovno priključite.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".
- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite odgovarajući audio ulaz u postavci **A/V postavke** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Kada projektor priključujete u Mac računalu pomoću HDMI kabela, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka.
- Ako želite koristiti priključeni audio izvor kada je projektor isključen, namjestite opciju **Brzo pokretanje** na **Isključeno** i provjerite jesu li **A/V postavke** pravilno namještene u izborniku projektor **Prošireno**.
 - ☛ **Prošireno > Radnja > Brzo pokretanje**
 - ☛ **Prošireno > A/V postavke**
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor. (Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac) ili USB Display.)
- Odaberite odgovarajući uređaj za audio izlaz u postavci **Audio izlaz** u izborniku projektor **Postavke**.
 - ☛ **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**

» Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.18](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.121](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.129](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.59](#)

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.


Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.156](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.156](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.157](#)

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumb u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
 **Postavke > Postavka zaključ. > Zaključ. upr. ploče**
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišav. će biti aktiviran. Ako želite isključiti tajmer A/V utišavanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Tajmer A/V utišav.** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se izvor svjetla projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijava i isključio.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**.

- Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.

» Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.129](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.147](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.118](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.86](#)

Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Pobrinite se da je dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u sklopu izbornika **Postavke** na projektoru.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.
- Ako ste radi upravljanja s više projektora putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.

- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

» Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.28](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.118](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.80](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.144](#)

Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

Ako imate problema pri korištenju projektora preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.158](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.158](#)

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primate e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključi zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)
- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektora **Obavijest** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektora **ECO** tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.

Promijenite postavku **Priključak** sukladno vašoj mrežnoj okolini.

☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

- Provjerite da električna utičnica i izvor napajanja rade ispravno.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.127](#)

Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaje koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

Ako imate problema s korištenjem značajki Veza HDMI, potražite rješenja u ovim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI" [str.159](#)

Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI

Ako povezanim uređajima ne možete upravljati koristeći značajke Veza HDMI, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite zadovoljava li kabel HDMI CEC standard.
- Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Provjerite jesu li kabeli potrebni za značajku Veza HDMI sigurno priključeni.
- Provjerite jesu li povezani uređaji uključeni i jesu li postavljeni u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Ako se priključili zvučnik, postavite ga na PCM izlaz.
- Ako ste priključili novi uređaj ili promijenili vezu, ponovno postavite funkciju CEC za povezani uređaj i ponovno ga pokrenite.
- Nemojte priključiti 4 ili više uređaja za reprodukciju multimedijских sadržaja. Istodobno možete povezati do 3 uređaja za reprodukciju multimedijских sadržaja koji zadovoljavaju standard HDMI CEC.
- Ako se uređaj ne pojavi na popisu Priključci uređaja, to znači da ne zadovoljava standarde HDMI CEC. Priključite neki drugi uređaj.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.118](#)

Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.161](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.162](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.164](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.166](#)
- "Tehnički podaci priključaka" [str.167](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.168](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.169](#)
- "Popis sigurnosnih simbola (sukladno IEC60950-1 A2)" [str.170](#)
- "Sigurnosne informacije o laseru" [str.172](#)
- "Rječnik" [str.173](#)
- "Obavijesti" [str.175](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Sljedeći popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova valjan je od srpnja 2017.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

» Srodne poveznice

- "Kabeli" [str.161](#)
- "Za bežičnu vezu" [str.161](#)
- "Vanjski uređaji" [str.161](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.161](#)

Kabeli

Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Koristite pri spajanju na priključak Computer.

Komponentni video kabel ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA muški x 3)

Koristite kod povezivanja na komponentni video izvor.

Za bežičnu vezu

Modul za bežični LAN ELPAP10

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze.
(Frekvencijski opseg: 2,4 GHz)

Vanjski uređaji

Vanjski zvučnik ELPSP02

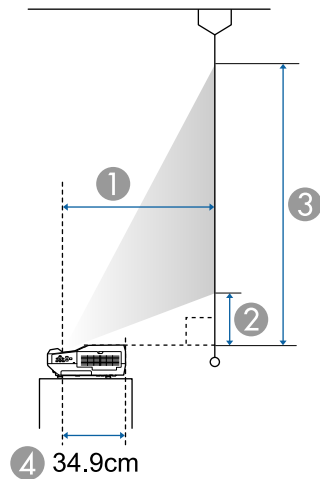
Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.

Zamjenski dijelovi

Filtar zraka ELPAP43

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od projektora do dna zaslona (cm)
- ③ Udaljenost od projektora do vrha zaslona (cm)
- ④ Udaljenost od sredine objektiva do stražnje strane projektora (cm)

Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0
110"	237 × 148	65.6 *	24.2	172.2

Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
120"	259 × 162	71.9 *	27.0	188.5
130"	280 × 175	78.1 *	29.8	204.8

* Projiciranje koristeći Široko (maksimalni zum).

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
70"	142 × 107	46.3 - 63.7	15.5	122.2
80"	163 × 122	53.4 - 73.3	18.7	140.6
90"	183 × 137	60.5 *	21.9	159.0
100"	203 × 152	67.6 *	25.1	177.5
110"	224 × 168	74.7 *	28.2	195.9
114"	232 × 174	77.5 *	29.5	203.2

* Projiciranje koristeći Široko (maksimalni zum).

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
70"	155 × 87	41.7 - 57.5	18.3	105.5
80"	177 × 100	48.1 - 66.2	21.9	121.5
90"	199 × 112	54.6 - 74.9	25.5	137.6
100"	221 × 125	61.0 *	29.1	153.6
110"	244 × 137	67.5 *	32.6	169.6
120"	266 × 149	73.9 *	36.2	185.6

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
126"	279 × 157	77.8 *	38.3	195.3

* Projiciranje koristeći Široko (maksimalni zum).

Sljedeća tablica sadrži kompatibilne brzine osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni format prikaza video slike.

Računalni signali (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Kompatibilan je samo kada je **Široko** odabrana vrijednost postavke **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Međutim, možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

MHL Ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

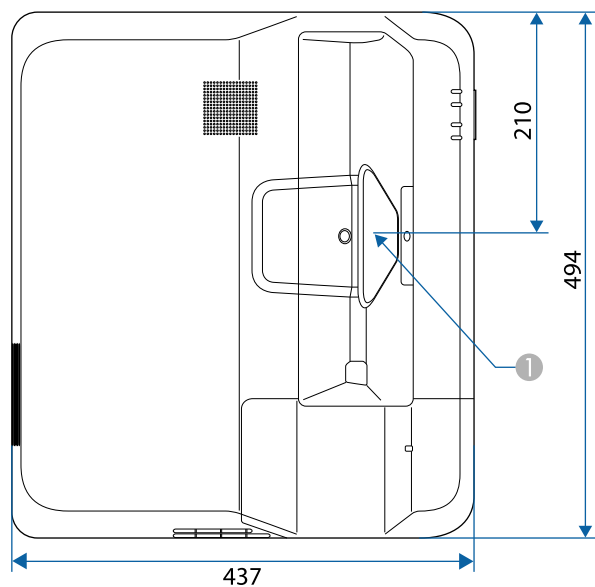
Naziv proizvoda	EH-LS100
Dimenzije	494 (Š) × 172 (V) × 437 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,67"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	2.304.000 piksela WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Namještanje zumiranja	1,0 do 1,35 (digitalni zum)
Izvor svjetla	Laserska dioda
Izlazna snaga izvora svjetla	Do 108 W
Valna duljina	450 do 460 nm
Životni vijek izvora svjetla *	Normalno ili Tiho Način svjetla: do pribl. 20.000 sati Prošireno Način svjetla: do pribl. 30.000 sati
Maks. snaga zvuka	16 W
Zvučnik	1
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 4,6 - 2,0 A
Potrošnja energije (područje od 100 do 120 V)	Tijekom rada: 448 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,5 W
Potrošnja energije (područje od 220 do 240 V)	Tijekom rada: 423 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. uklj.): 2,0 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,5 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.000 m
Radna temperatura	0 do +45°C (bez kondenzacije) U slučaju istovremenog korištenja više projektora: 0 do +40°C (bez kondenzacije)
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa	Oko 11,0kg

* Približno vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola izvorne vrijednosti.

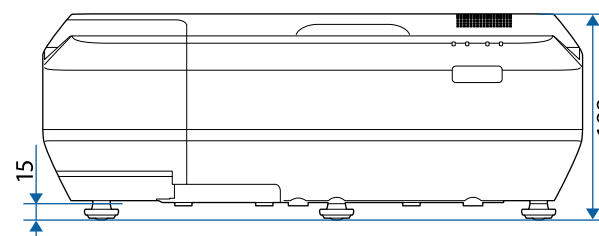
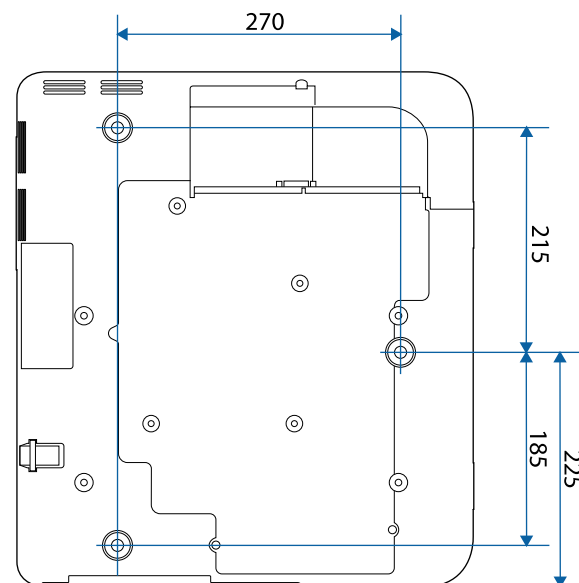
Computer priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Video priključak	1	RCA utičnica
Audio priključci	2	Stereo mini konektor
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
Priključak HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak HDMI2	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak HDMI3	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB-A priključci	2	USB priključak (vrsta A)
Priključak USB-B	1	USB priključak (vrsta B)
Priključak USB (za modul za bežični LAN)	1	USB priključak (vrsta A)
Priključak LAN	1	RJ-45
Priključak RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)



- Priključci USB-A i USB-B podržavaju USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.



1 Sredina prozora za projekciju



Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.








Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32-bitni i 64-bitni) • 10.8.x (64-bitni) • 10.9.x (64-bitni) • 10.10.x (64-bitni) • 10.11.x (64-bitni)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Program za pokretanje (32-bitni) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	









Zahtjev	Windows	Mac
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2GB ili više (preporučuje se 4GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	




Rad nije zajamčen za Windows Vista bez instaliranih servisnih paketa ili Windows Vista servisni paket 1.

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No.5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No.5008	"ISKLUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No.5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čeka.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No.5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No.5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No.5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No.5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No.5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No.5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No.5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No.5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No.5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji zadovoljava međunarodni standard IEC/EN60825-1:2014 za lasere. Pri korištenju projektoru pridržavajte se sljedećih sigurnosnih uputa.

⚠ Upozorenje

- Ne otvarajte kućište projektoru. Projektor je opremljen laserom velike snage.
- Potencijalno opasno optičko zračenje iz ovog proizvoda. Ne gledajte u izvor svjetla u radnom stanju. Može doći do oštećenja očiju.

⚠ Oprez

Projektor nemojte rastaviti kada ga zbrinjavate. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



- Projektor za izvor svjetla koristi laser. Laser ima sljedeća obilježja.
- Ovisno o okolini, svjetlina izvora svjetla može se smanjiti. Svjetlina će se jako smanjiti kada je temperatura previsoka.
- Svjetlina izvora svjetla smanjuje se s njegovim korištenjem. Možete postaviti odnos postavki vremena korištenja i svjetline.
- Imajte na umu napomene sljedeće u vezi kalibracije izvora svjetla.
- Kada vrijeme korištenja dosegne 100 sati, kalibracija će automatski započeti za izvor svjetla ako je projektor isključen. Međutim, neće se automatski započeti u sljedećim situacijama:
 - Ako projektor koristite neprekidno više od 24 sata
 - Ako projektor redovito isključujete odvajanjem iz električne utičnice
- Prilikom kalibracije svjetla ispravlja se razlika između nijanse bijele boje i razine svjetline za izvor svjetla.

» Srodne poveznice

- "Naljepnice s upozorenjem o laseru" [str.172](#)

Naljepnice s upozorenjem o laseru

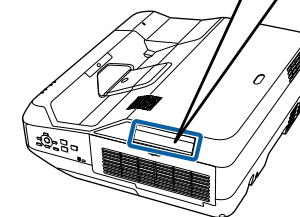
Naljepnice s upozorenjem o laseru postavljene su na projektor.

Unutrašnjost



Bočna strana

Ne gledajte izravno u zraku svjetlosti, što vrijedi za svaki izvor jake svjetlosti; RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratica od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno) • Format zaslona 16:9
Infrastrukturni način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.

MHL	Kratika za Mobile High-definition Link (mobilna veza visoke definicije), a to je standardno sučelje visoke definicije koje omogućava visoku brzinu prijenosa video signala na mobilnim uređajima. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima koji prenosi nekomprimirane digitalne signale bez gubitka na kvaliteti te također omogućava istovremeno punjenje takvih uređaja.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
Učestalost osvježe.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratika od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratika za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.

SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

» Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.175](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.175](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.175](#)
- "Trgovački znakovi" [str.175](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.176](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.176](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava

radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

Vrste operativnih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 10

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8," "Windows 8.1." i "Windows 10". Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

U ovom vodiču gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" i "macOS 10.12.x". Osim toga, skupni naziv "Mac" koristi se za sve te sustave.

Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X i macOS su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA[™] i WPA2[™] su registrirani trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play su trgovački znakovi tvrtke Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron[®] i Crestron RoomView[®] su registrirani trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] je registrirani trgovački znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Ovaj proizvod uključuje softver RSA BSAFE[™] iz tvrtke RSA Security Inc. RSA je registrirani trgovački znak tvrtke RSA Security Inc. BSAFE je registrirani trgovački znak tvrtke RSA Security Inc. u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413501100HR

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki