



Manuale dell'utente

Home Projector

EH-LS100

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 6

Presentazione del proiettore 7

Parti e funzioni del proiettore	8
Parti del proiettore - Parte anteriore/laterale.....	8
Parti del proiettore - Parte superiore/laterale.....	9
Parti del proiettore - Interfaccia.....	10
Parti del proiettore - Base.....	12
Parti del proiettore - Pannello di controllo.....	12
Parti del proiettore - Telecomando	13

Configurazione del proiettore 16

Posizionamento del proiettore 17

Collegamenti del proiettore 18

Collegamento a un computer	18
Collegamento a un computer per video e audio VGA.....	18
Collegamento a un computer per video e audio USB	19
Collegamento a un computer per video e audio HDMI	20
Collegamento a smartphone o tablet	21
Collegamento a sorgenti video.....	22
Collegamento a una sorgente video HDMI	22
Collegamento a una sorgente video da component a VGA	22
Collegamento a una sorgente video composita	23
Collegamento a dispositivi USB esterni.....	24
Proiezione da dispositivo USB	24
Collegamento a un dispositivo USB	25
Scollegamento di un dispositivo USB.....	25
Collegamento a dispositivi di uscita esterni	25
Collegamento a un monitor VGA	25
Collegamento ad altoparlanti esterni	26

Installazione delle batterie nel telecomando..... 27

Funzionamento del telecomando..... 28

Utilizzo delle funzioni base del proiettore 29

Accensione del proiettore 30

Schermata iniziale	31
--------------------------	----

Spegnimento del proiettore 33

Selezionare la Lingua dei menu del proiettore..... 34

Messa a fuoco dell'immagine..... 35

Regolazione dell'altezza dell'immagine 38

Forma dell'immagine..... 39

Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone	39
Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner	40
Correzione della forma dell'immagine con superficie curva	42
Caricamento dell'impostazione di forma dell'immagine dalla memoria	44

Ridimensionamento dell'immagine con i tasti..... 46

Regolazione della posizione dell'immagine..... 47

Selezione di una sorgente immagine..... 48

Rapporto d'aspetto dell'immagine..... 50

Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine.....	50
Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili	50
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato	51

Modo colore..... 52

Cambio del modo colore.....	52
Modi colore disponibili	52
Attivazione della regolazione automatica della luminosanza	52

Regolazione del colore dell'immagine..... 54

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità.....	54
Regolazione della gamma.....	55

Regolazione della tonalità della pelle.....	56
Regolazione della luminosità	57
Durata sorgente luminosa	58
Controllo del volume con i tasti Volume	59
 Regolazione delle funzioni del proiettore	 60
Funzioni Link HDMI	61
Uso dei dispositivi connessi tramite le funzionalità Link HDMI.....	61
Proiezione di due immagini simultaneamente.....	63
Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen	64
Limitazioni della proiezione split screen	65
Proiezione di una presentazione PC Free.....	66
Tipi di file PC Free supportati	66
Precauzioni relative alla proiezione PC Free	66
Avvio di una presentazione PC Free	67
Avvio di un film PC Free	68
Opzioni di visualizzazione di PC Free	70
Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio.....	71
Arresto temporaneo dell'azione video	72
Zoom immagini	73
Utilizzo del telecomando come mouse wireless	74
Utilizzo del telecomando come puntatore	76
Salvataggio di un Logo utente	77
Salvataggio di un pattern utente	79
Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori	80
Impostazione dell'ID del proiettore.....	80
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare	80

Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori	82
Funzioni di sicurezza del proiettore	83
Tipi di sicurezza della password	83
Impostazione di una password	83
Scelta dei tipi di sicurezza della password.....	84
Immettere una password per usare il proiettore	85
Blocco dei tasti del proiettore	85
Sblocco dei tasti del proiettore.....	86
Installazione di un codice di sicurezza	87

Utilizzo del proiettore in rete **88**

Proiezione di rete cablata	89
Collegamento a una rete cablata.....	89
Selezione delle impostazioni di rete cablata	89
Proiezione di rete wireless	92
Installazione del modulo LAN wireless	92
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless.....	93
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows.....	96
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac	96
Configurazione della sicurezza di rete wireless	96
Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile.....	97
Controllo di un proiettore in rete usando un dispositivo mobile.....	97
Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows	98

Monitoraggio e controllo del proiettore **100**

Epson Projector Management	101
Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore	102
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete	102
Configurazione del monitoraggio usando SNMP	103
Utilizzo dei comandi ESC/VP21	104

Elenco comandi ESC/VP21	104
Layout cavo	104
Supporto per PJLink	106
Supporto Crestron RoomView.....	107
Impostazione del supporto Crestron RoomView	107
Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView.....	107
Finestra operazione Crestron RoomView	108
Finestra strumenti Crestron RoomView	109
 Regolazione del menu Impostazioni	 111
Utilizzo dei menu del proiettore	112
Utilizzo della tastiera a schermo	113
Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo.....	113
Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine....	114
Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale	116
Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni...	118
Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate	121
Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete	124
Menu Rete - Menu Basilari.....	125
Menu Rete - Menu LAN wireless	125
Menu Rete - Menu LAN cablata.....	127
Menu Rete - Menu Notifica	128
Menu Rete - Menu Altro.....	129
Menu Rete - Menu Reset.....	129
Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO.....	130
Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni	132
Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore	132
Elenco codici Event ID	133

Menu Informazioni - Menu informazioni lampada	134
Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset.....	135
 Manutenzione del proiettore	 136
Manutenzione del proiettore.....	137
Pulizia della finestra di proiezione.....	138
Pulizia del sensore di ostacoli.....	139
Pulizia dell'alloggiamento del proiettore.....	140
Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria	141
Pulizia del filtro dell'aria	141
Sostituzione del filtro dell'aria	143
Sostituzione delle batterie del telecomando	145
 Risoluzione dei problemi	 146
Problemi di proiezione	147
Stato dell'indicatore sul proiettore	148
Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore	150
Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio	151
Soluzioni quando non appare nessuna immagine	151
Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display.....	151
Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"	152
Visualizzazione da un notebook.....	152
Visualizzazione da un notebook Mac	153
Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"	153
Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale	153
Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare	154
Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche ..	154
Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata	154

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti.....	155
Soluzioni ai problemi audio	155
Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free.....	156

Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando..... 157

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento ...	157
Soluzioni ai problemi con il telecomando	157
Soluzioni ai problemi di password.....	158

Soluzione dei problemi di rete 159

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete.....	159
Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.....	159

Risoluzione dei problemi di Link HDMI 160

Soluzioni quando Link HDMI non funziona.....	160
--	-----

Appendice 161

Accessori opzionali e parti di ricambio..... 162

Cavi.....	162
Per il collegamento wireless	162
Dispositivi esterni.....	162
Parti di ricambio	162

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione 163

Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor..... 165

Specifiche del proiettore 167

Specifiche connettore 168

Dimensioni esterne 169

Requisiti di sistema per USB Display 170

Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2) 171

Informazioni sulla sicurezza del laser..... 173

Etichette di avvertenza del laser	173
---	-----

Glossario 174



Avvisi..... 176

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	176
Limitazioni di impiego	176
Riferimenti ai sistemi operativi	176
Marchi di fabbrica.....	177
Nota sul copyright	177
Attribuzione del copyright.....	177




Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza. Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di informazione generale

Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu Immagine  Immagine > Avanzate
»	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
	Questa etichetta indica il livello di menu corrente del proiettore.

Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

» **Link correlati**

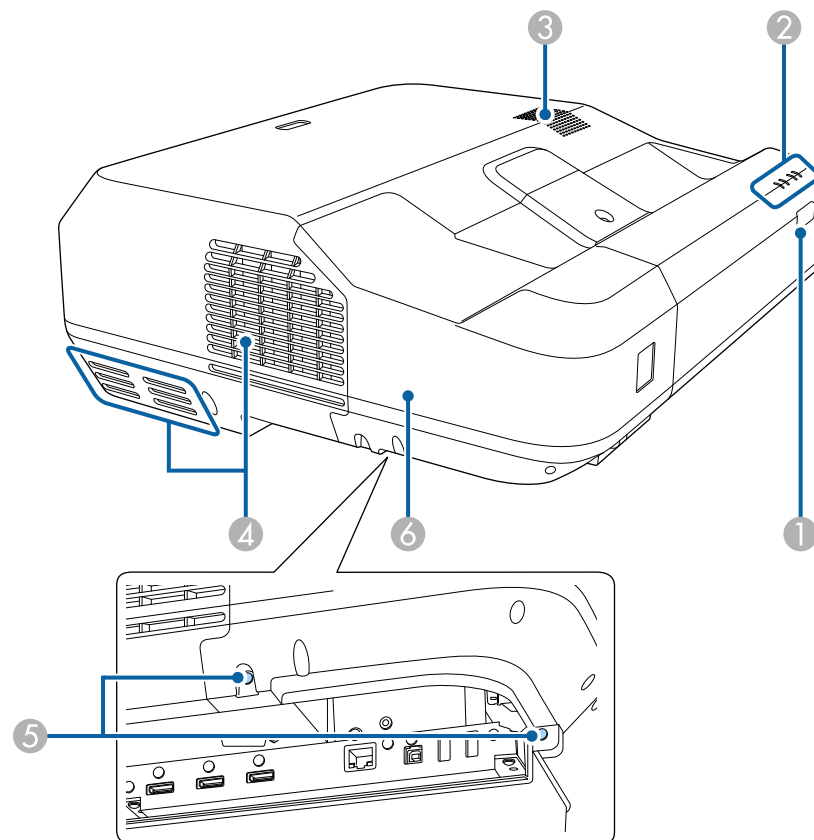
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.8](#)

Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relative funzioni.

» Link correlati

- "Parti del proiettore - Parte anteriore/laterale" [p.8](#)
- "Parti del proiettore - Parte superiore/laterale" [p.9](#)
- "Parti del proiettore - Interfaccia" [p.10](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.12](#)
- "Parti del proiettore - Pannello di controllo" [p.12](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.13](#)

Parti del proiettore - Parte anteriore/laterale



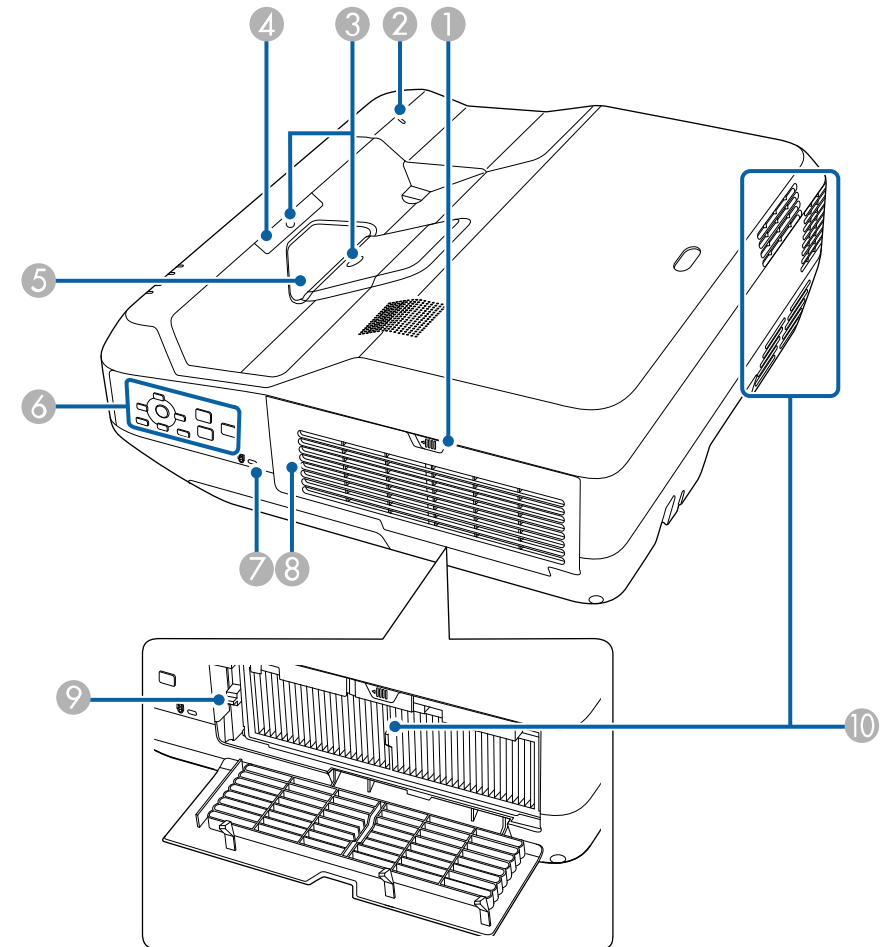
Nome		Funzione
①	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
②	Indicatore	Indica lo stato del proiettore.
③	Altoparlante	Emette l'audio.

Nome	Funzione
④ Uscita ventilazione dell'aria	Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore. ⚠ Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.
⑤ Viti del copricavo	Viti per fissare bene il copricavo.
⑥ Copricavo	Allentare le due viti e aprire il copricavo quando si collegano i cavi per dispositivi esterni o si installa il modulo LAN wireless.

» Link correlati

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.148](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.28](#)

Parti del proiettore - Parte superiore/laterale

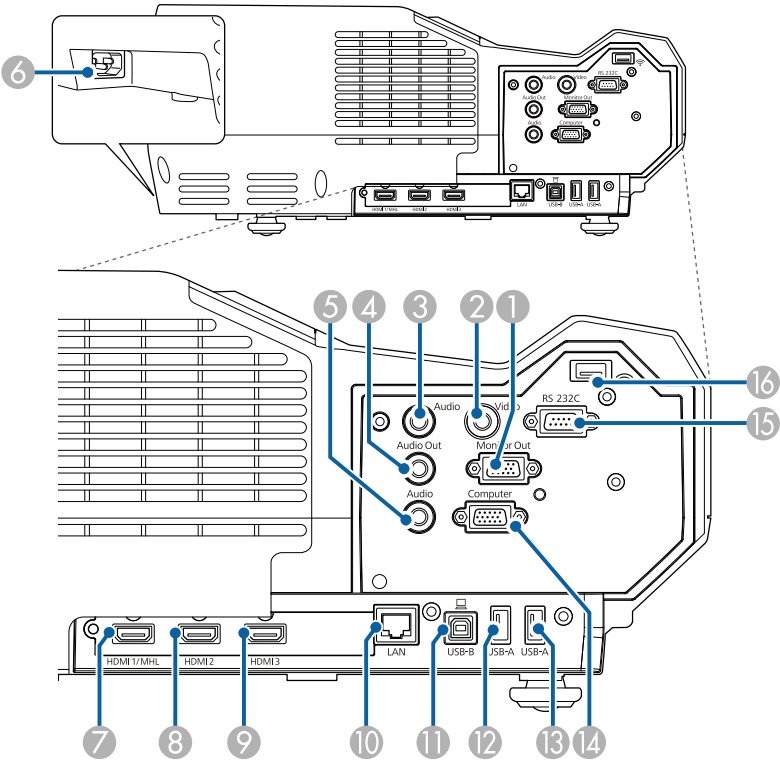


Nome	Funzione
① Fermo del coperchio del filtro	Aprire il coperchio del filtro dell'aria.

Nome	Funzione
② Indicatore LAN wireless	Indica lo stato di accesso del modulo LAN wireless.
③ Sensore ostacoli	Rileva gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione.
④ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑤ Finestra di proiezione	Sorgente di proiezione delle immagini. <div><div><div><div>⚠ Avvertenza</div><div><ul style="list-style-type: none">Non guardare nella finestra di proiezione durante la proiezione.Non posare oggetti né la mano in prossimità della finestra di proiezione. È possibile incorrere in scottature o incendi, oppure gli oggetti potrebbero deformarsi a causa dell'elevata temperatura in quest'area dovuta all'intensità della luce di proiezione.</div></div></div></div>
⑥ Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore.
⑦ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
⑧ Coperchio del filtro dell'aria	Aprire per accedere al filtro dell'aria o alla leva di regolazione della messa a fuoco.
⑨ Leva di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. Per attivare il funzionamento, aprire il coperchio del filtro dell'aria.
⑩ Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.

- » **Link correlati**
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.87](#)
 - "Messa a fuoco dell'immagine" [p.35](#)

Parti del proiettore - Interfaccia



Nome	Funzione
① Porta Monitor Out	Emette segnali RGB analogici dalla porta Computer a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
② Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.

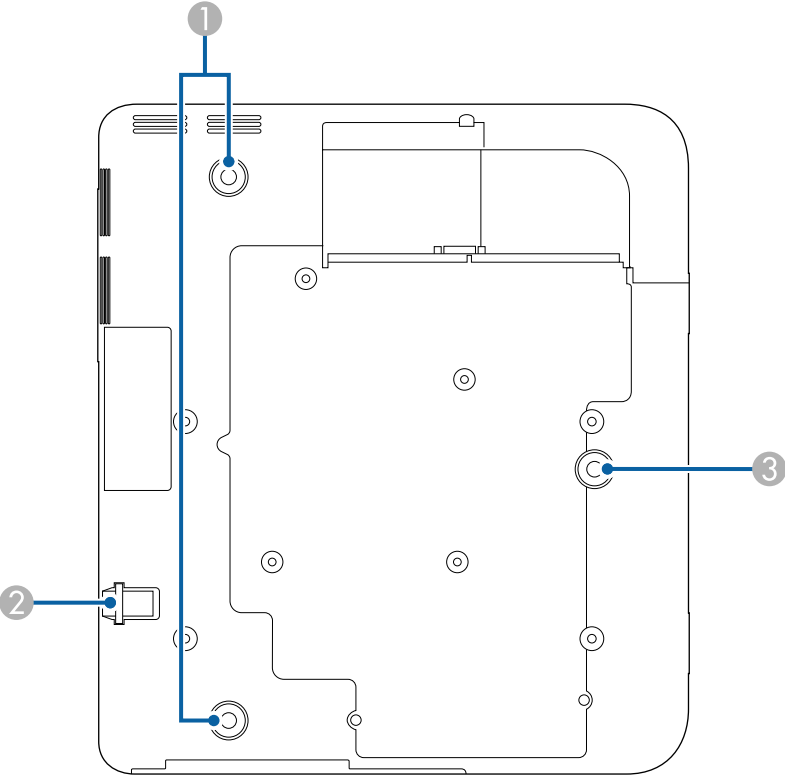
Nome	Funzione
③ Porta Audio	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video. Riceve l'audio da altri dispositivi quando si proiettano le immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A. In seguito indicata come porta Audio 2.
④ Porta Audio Out	Trasmette l'audio dalla sorgente in ingresso corrente a un altoparlante esterno.
⑤ Porta Audio	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer. In seguito indicata come porta Audio 1.
⑥ Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
⑦ Porta HDMI1/MHL	Invia segnali video dall'apparecchiatura video compatibile HDMI e da computer, o dispositivi mobili compatibili MHL (Mobile High-Definition). Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑧ Porta HDMI2	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑨ Porta HDMI3	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑩ Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
⑪ Porta USB-B	Consente di collegare un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer o usare la funzione MouseWireless.
⑫ Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free.
⑬ Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free.

Nome	Funzione
⑭ Porta Computer	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
⑮ Porta RS-232C	Collega un cavo RS-232C per controllare il proiettore da un computer. (Questa porta deve essere utilizzata per il controllo e non per le operazioni ordinarie.)
⑯ Slot modulo LAN wireless	Installare il modulo LAN wireless.

» Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.18](#)

Parti del proiettore - Base



Nome		Funzione
1	Piedino posteriore	Ruotare per estendere e ritrarre i piedini per regolare l'inclinazione orizzontale.
2	Punto di fissaggio del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione.
3	Piedino anteriore regolabile	Estendere il piedino per regolare la posizione dell'immagine.

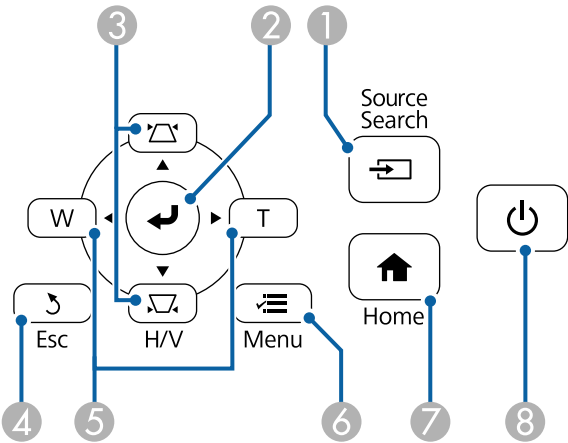
Attenzione

Questo proiettore è progettato per essere posizionato su una superficie piana come ad esempio un tavolo. Non utilizzare i fori per le viti nella parte inferiore del proiettore per fissare il supporto disponibile in commercio. Se si sospende il proiettore a soffitto o lo si installa a parete utilizzando questi fori per le viti, potrebbe cadere provocando danni o infortuni.

» Link correlati

- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.87](#)

Parti del proiettore - Pannello di controllo



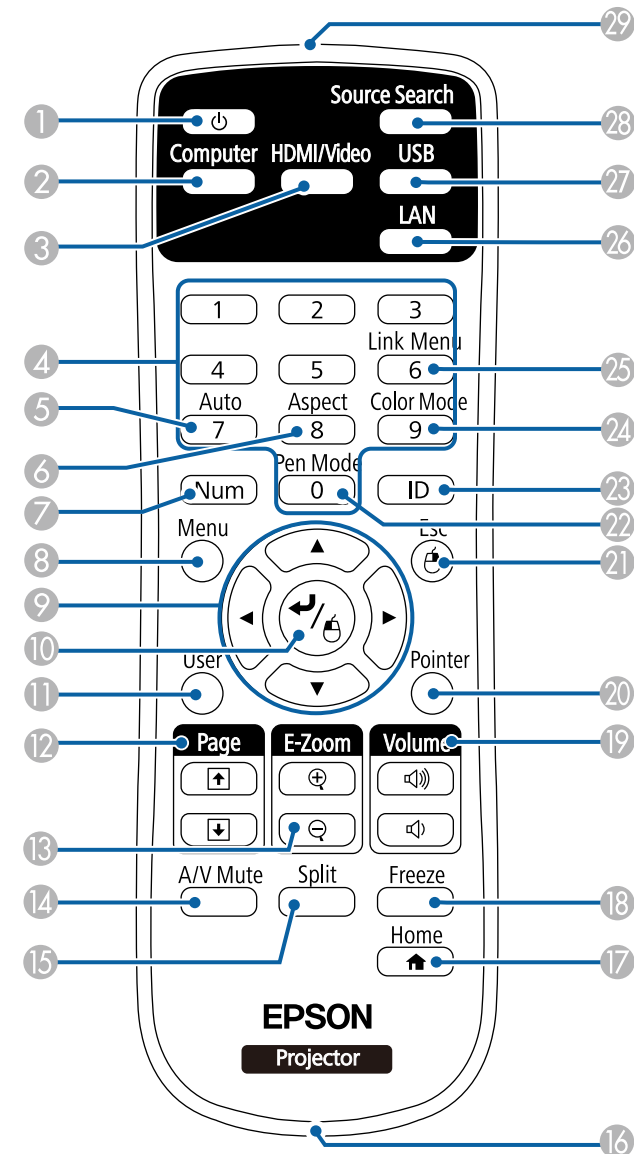
Nome		Funzione
1	Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.



Nome	Funzione
2 Tasto [Enter] [↵]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer. In seguito indicato come tasto [Enter].
3 Tasti della correzione del keystone e tasti freccia	Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione trapezoidale. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
4 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
5 Tasti Wide/Tele e tasti freccia	W : Aumenta le dimensioni dell'immagine proiettata. T : Riduce le dimensioni dell'immagine proiettata. Consente di correggere la distorsione trapezoidale in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
6 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
7 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la schermata Home.
8 Tasto di alimentazione [⏻]	Accende e spegne il proiettore. In seguito indicato come tasto di alimentazione.

» Link correlati

- "Schermata iniziale" [p.31](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.48](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.39](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con i tasti" [p.46](#)

Parti del proiettore - Telecomando



Nome	Funzione
① Tasto di alimentazione []	Accende e spegne il proiettore. In seguito indicato come tasto di alimentazione.
② Tasto [Computer]	Seleziona la porta Computer come sorgente di immagini.
③ Tasto [HDMI/Video]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte HDMI e Video.
④ Tasti numerici	Immettono i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num].
⑤ Tasto [Auto]	Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
⑥ Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
⑦ Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
⑧ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
⑨ Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
⑩ Tasto [Enter] []	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless. In seguito indicato come tasto [Enter].
⑪ Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate nell'impostazione Tasto Utente nel menu Impostazioni del proiettore.
⑫ Tasti [Page] su/giù	Controllano pagina su e giù sul computer quando vengono collegati un proiettore e un computer usando un cavo USB o una rete. Visualizza la schermata precedente o successiva usando la funzione PC Free.
⑬ Tasti [E-Zoom] +/-	Ingrandisce o riduce l'area dell'immagine.
⑭ Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.

Nome	Funzione
⑮ Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
⑯ Punto per fissaggio cinturino	Consente di fissare un cinturino disponibile in commercio al telecomando.
⑰ Tasto [Home]	Visualizza e chiude la schermata Home.
⑱ Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
⑲ Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
⑳ Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo.
㉑ Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore. Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.
㉒ Tasto [Pen Mode]	Il proiettore non supporta le funzioni di questo pulsante.
㉓ Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
㉔ Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
㉕ Tasto [Link Menu]	Visualizza il menu di impostazioni del dispositivo collegato alle porte HDMI del proiettore.
㉖ Tasto [LAN]	Commuta la sorgente di immagini tra i dispositivi collegati alla rete.
㉗ Tasto [USB]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte USB Display e USB-A.
㉘ Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
㉙ Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.50](#)

- "Modo colore" [p.52](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.63](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.74](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.76](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.66](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.88](#)

Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

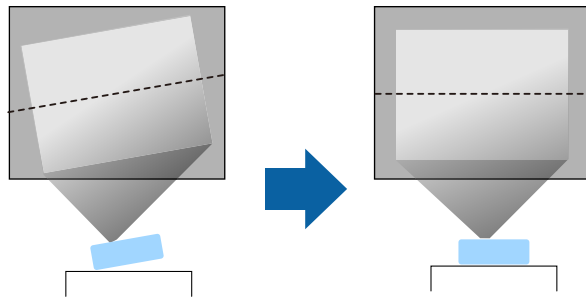
» **Link correlati**

- "Posizionamento del proiettore" [p.17](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.18](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.27](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.28](#)

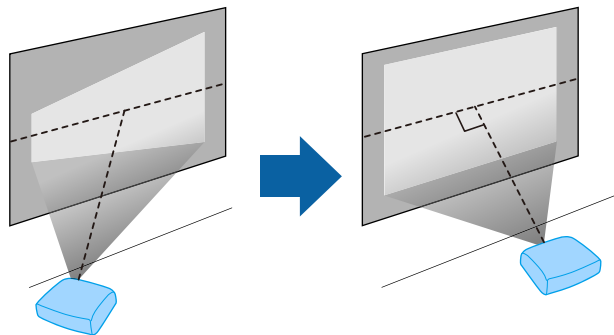
Il proiettore, per funzionare, può essere posizionato praticamente su qualsiasi superficie piana.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida.



- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Posizionare il proiettore parallelamente allo schermo.



Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usandone i controlli.



Avvertenza

- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se le aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.
- Non installare il proiettore su una superficie instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.

Attenzione

- Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato. Ciò potrebbe causare guasti al proiettore.
- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)

Il proiettore può essere collegato a diverse sorgenti computer, video e audio per visualizzare presentazioni, film o altre immagini, con o senza audio.

Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risulterne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Fare riferimento alla *Guida di avvio rapido* per un elenco dei cavi forniti con il proiettore. Acquistare cavi opzionali o disponibili in commercio quando necessario.

- Collegare un computer che abbia una porta USB, un'uscita video standard (monitor) o una porta HDMI.
- Per la proiezione di video, collegare dispositivi come lettori DVD, console per videogiochi, fotocamere digitali e smartphone con porte di uscita video compatibili.
- Se la presentazione o il video include l'audio, è possibile collegare cavi audio in ingresso.
- Per le diapositive o le presentazioni senza computer, è possibile collegare dispositivi USB (come unità flash o fotocamere).

» Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.18](#)
- "Collegamento a smartphone o tablet" [p.21](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.22](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.24](#)
- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.25](#)
- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.162](#)

» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.18](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.19](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.20](#)

Collegamento a un computer per video e audio VGA

Il proiettore può essere collegato al computer usando un cavo VGA per computer.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio.



- Per collegare un computer che non è dotato di porta video VGA, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta video VGA del proiettore.
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu del proiettore.
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

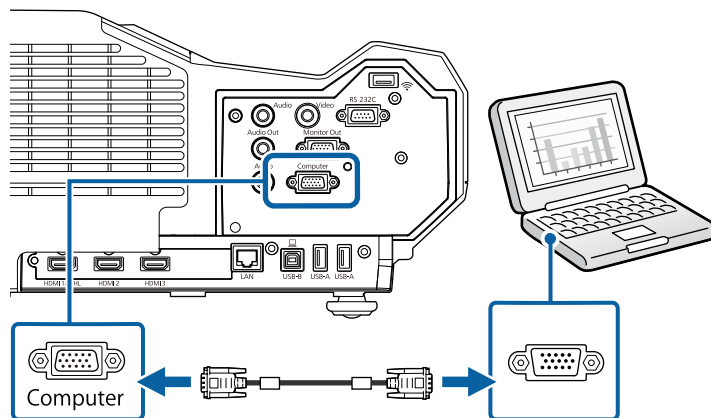
1

Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.

Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

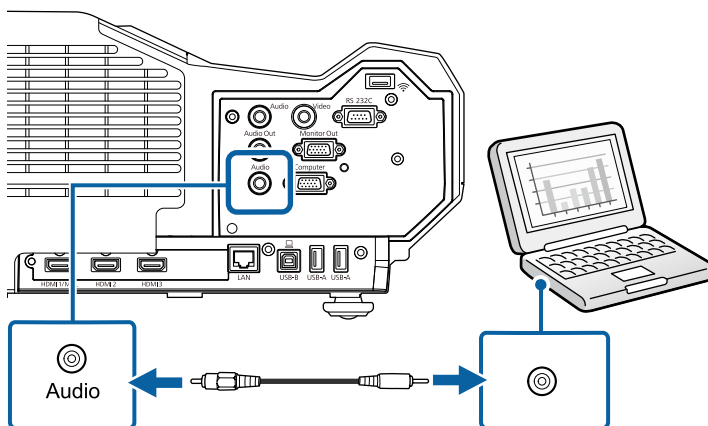
- 2** Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



- 3** Serrare le viti sul connettore VGA.

- 4** Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.

- 5** Collegare l'altra estremità alla porta Audio 1 del proiettore.



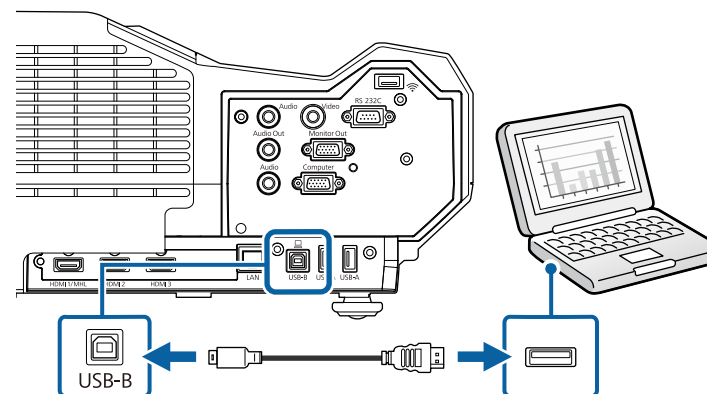
Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

- 1** Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2** Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile sul computer.

- 3** Accendere il proiettore e il computer.

- 4** Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows: selezionare **Esegui** EMP_UDSE.EXE nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
- Mac: sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display **Setup** non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Seguire tutte le istruzioni a schermo.

Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Fare clic su **Tutti i programmi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
 - Mac: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

» Link correlati

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.170](#)

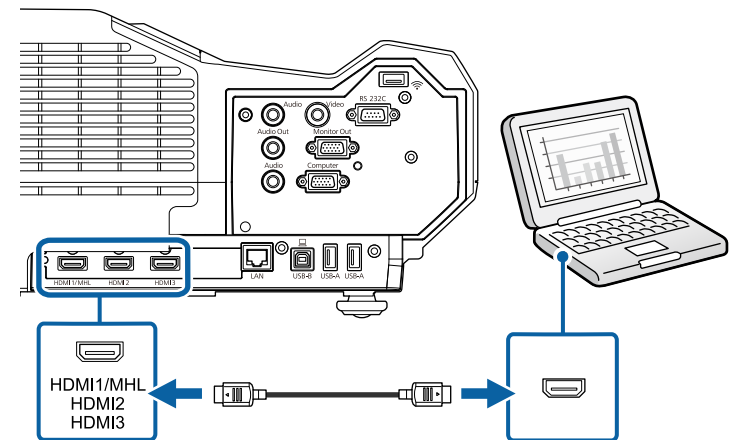
Collegamento a un computer per video e audio HDMI

Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che non è dotato di porta HDMI, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

- 1 Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.
- 2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.





In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI1**

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI2**

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI3**

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)

Collegamento a smartphone o tablet

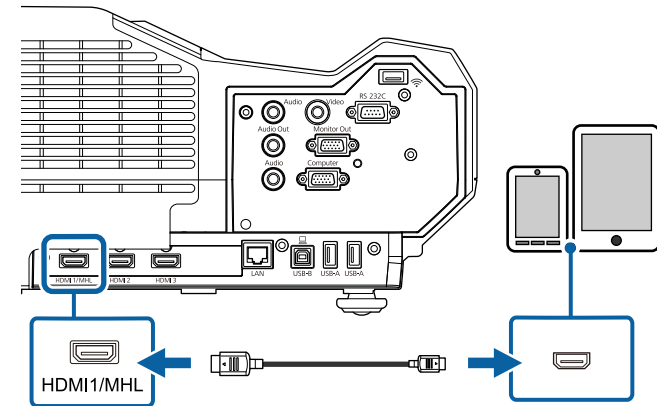
Il proiettore può essere collegato a smartphone e tablet usando un cavo MHL e inviando l'audio insieme all'immagine proiettata.



- La proiezione potrebbe non avvenire in modo corretto, in base al modello e alle impostazioni dello smartphone o del tablet.
- Il cavo MHL potrebbe non essere collegabile a tutti i dispositivi. Contattare il produttore del dispositivo smartphone o tablet per controllare se il dispositivo supporta MHL.

1 Collegare il cavo MHL alla porta Micro-USB del proprio dispositivo.

2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI1/MHL del proiettore.



Attenzione

Se si collega un cavo MHL che non supporta gli standard MHL, il dispositivo smartphone o tablet potrebbe surriscaldarsi, presentare perdite o esplodere.

Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate. Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento del dispositivo smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.



- Il caricamento potrebbe non funzionare quando si utilizza molta energia, come ad esempio durante la riproduzione di un film.
- Il caricamento non funziona quando il proiettore è in modalità stand by o la batteria dello smartphone o tablet è esaurita.



Se le immagini non sono proiettate correttamente, scollegare e poi ricollegare il cavo MHL.

Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.



- Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.
- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.
- Se non viene emesso correttamente l'audio, verificare le impostazioni in **Disp. uscita audio**.
☛ **Impostazioni > Link HDMI > Disp. uscita audio**

» Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.22](#)
- "Collegamento a una sorgente video da component a VGA" [p.22](#)
- "Collegamento a una sorgente video composita" [p.23](#)

Collegamento a una sorgente video HDMI

Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

Attenzione

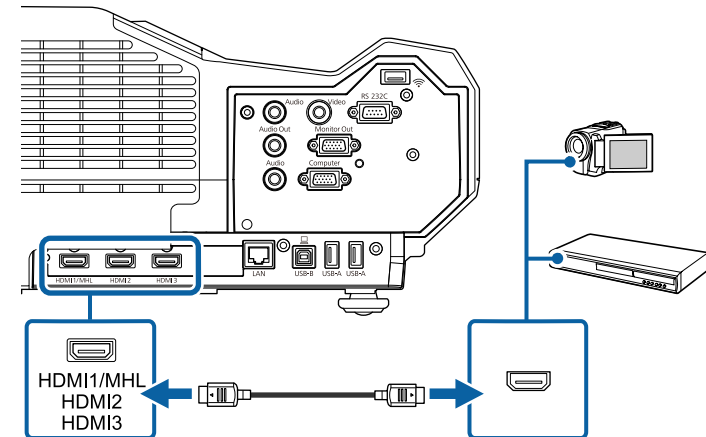
Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.

1

Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.

2

Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio della sorgente video. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI1**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI2**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI3**

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)

Collegamento a una sorgente video da component a VGA

Se la sorgente video ha porte video component, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video da component a VGA. In base alle porte component, è possibile usare un cavo adattatore insieme a un cavo video component.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo.



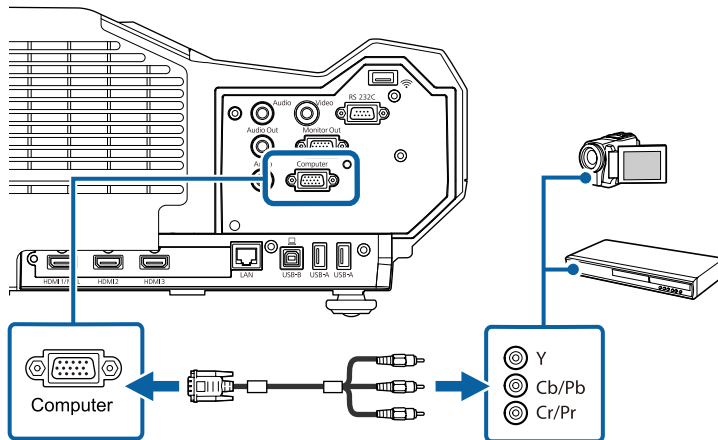
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio nel menu **Avanzate** del proiettore.
 ➤ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1** Collegare i connettori componente alle porte di uscita video componente codificate per colore della sorgente.



Le porte sono etichettate generalmente con Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Se si sta usando un adattatore, collegare i connettori al cavo video component.

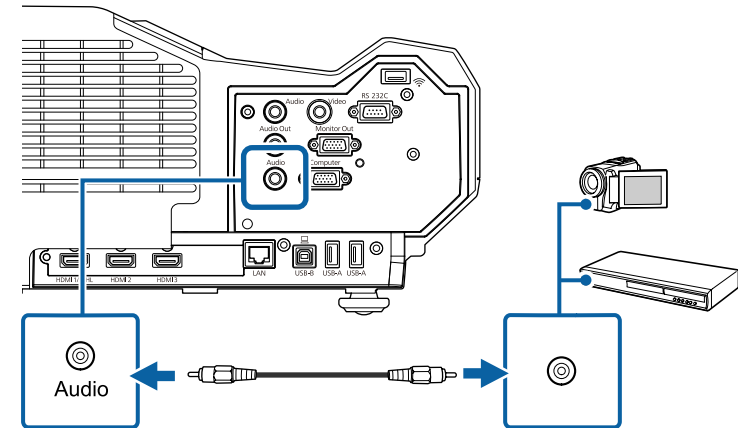
- 2** Collegare il connettore VGA a una porta Computer del proiettore.



- 3** Serrare le viti sul connettore VGA.

- 4** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 5** Collegare l'altra estremità alla porta Audio 1 del proiettore.



Se il colore dell'immagine non appare in modo corretto, potrebbe essere necessario modificare l'impostazione **Segnale ingresso** nel menu **Segnale** del proiettore.

➤ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)

Collegamento a una sorgente video composta

Se la sorgente video ha una porta video composta, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video di tipo RCA o A/V.

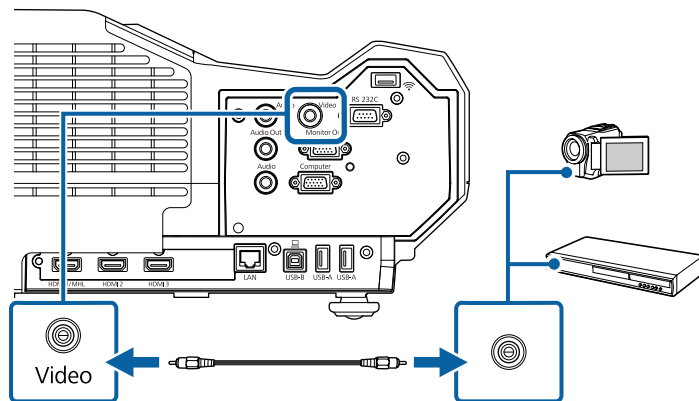
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo.



Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

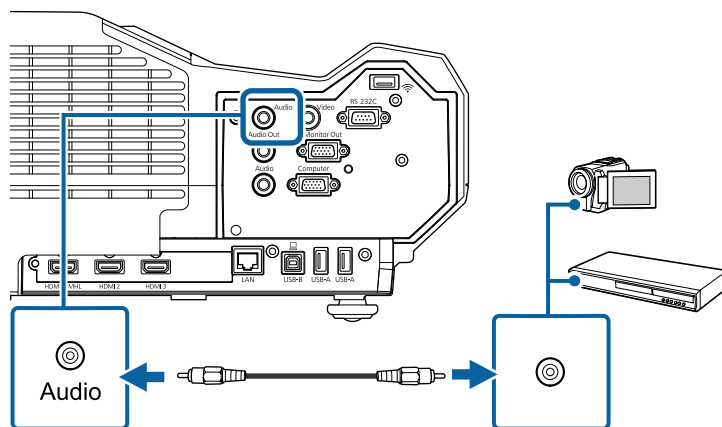
- 1** Collegare il cavo con il connettore giallo alla porta di uscita video gialla della sorgente video.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta Video del proiettore.



- 3** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 4** Collegare l'altra estremità alla porta Audio 2 del proiettore.



Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

» Link correlati

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.24](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.25](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.25](#)

Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB
- Visualizzatore di archivi multimediali



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
 - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
 - Formattato in FAT16/32
 - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
 - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

È possibile proiettare presentazioni da file immagine su un dispositivo USB collegato.

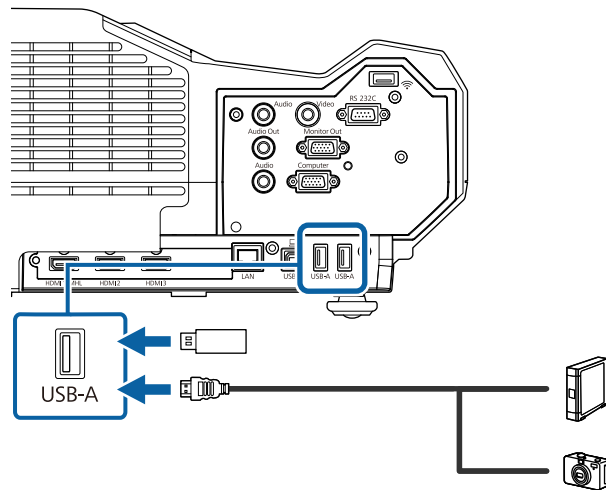
» Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.66](#)

Collegamento a un dispositivo USB

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1** Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.
- 2** Collegare il cavo USB o l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore come mostrato.



Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3** Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

Scollegamento di un dispositivo USB

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1** Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2** Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

Collegamento a dispositivi di uscita esterni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per collegare i dispositivi esterni al proiettore.

» Link correlati

- "Collegamento a un monitor VGA" [p.25](#)
- "Collegamento ad altoparlanti esterni" [p.26](#)

Collegamento a un monitor VGA

Se si collega il proiettore a un computer tramite una porta Computer, è anche possibile collegare un monitor esterno al proiettore. Ciò consente di vedere la presentazione sul monitor esterno anche quando l'immagine proiettata non è visibile.



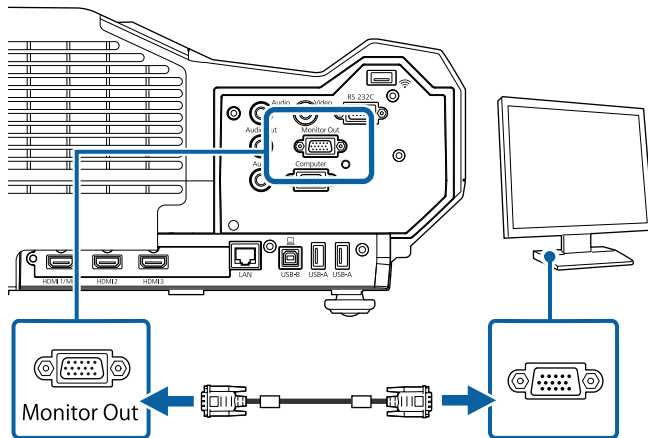
- Se si desidera trasmettere immagini a un monitor esterno quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- I monitor che utilizzano una frequenza di aggiornamento minore di 60 Hz potrebbero non riuscire a visualizzare le immagini correttamente.

- 1** Accertarsi che il computer sia collegato alla porta Computer del proiettore.



- Dalla porta Computer possono essere inviati ad un monitor esterno solo segnali RGB analogici. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.

2 Collegare il cavo del monitor esterno alla porta Monitor Out.



Collegamento ad altoparlanti esterni

Per migliorare l'audio dalle presentazioni, è possibile collegare il proiettore ad altoparlanti esterni autoalimentati. È possibile controllare il volume tramite il telecomando del proiettore.

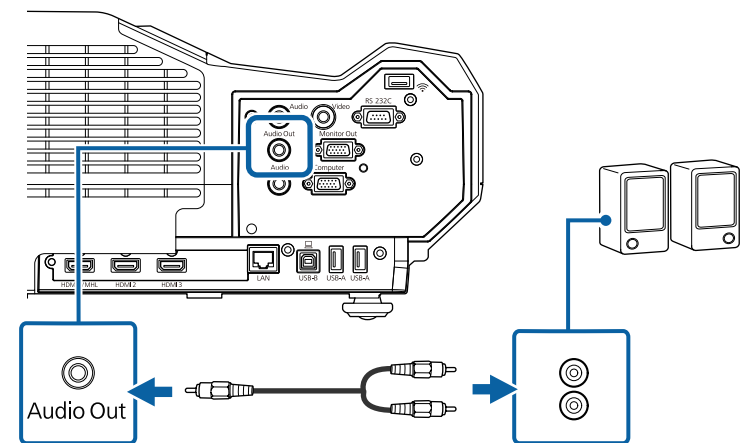
Per trasmettere l'audio dagli altoparlanti esterni, selezionare **Proiettore** come impostazione **Disp. uscita audio** nel menu **Impostazioni**. Quando il sistema audio/video non è collegato al proiettore, l'audio viene riprodotto dagli altoparlanti esterni, anche se **Disp. uscita audio** è impostato su **Sistema AV**.

☛ **Impostazioni > Link HDMI > Disp. uscita audio**



- Se si desidera trasmettere audio da altoparlanti esterni quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- È inoltre possibile collegare il proiettore a un amplificatore con altoparlanti.
- Il sistema di altoparlanti integrati del proiettore è disabilitato quando si collegano altoparlanti esterni.

- 1 Accertarsi che il computer o la sorgente video siano collegati al proiettore con i cavi audio e video come necessario.
- 2 Individuare il cavo appropriato per collegare gli altoparlanti esterni, come ad esempio un cavo stereo da mini-jack a pin-jack o un altro tipo di cavo o adattatore.
- 3 Collegare un'estremità del cavo agli altoparlanti esterni se necessario.
- 4 Collegare l'estremità del cavo stereo mini-jack alla porta Audio Out del proiettore.



Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

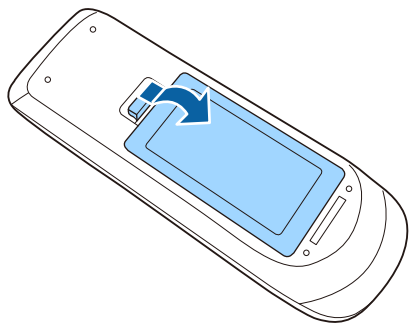
Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

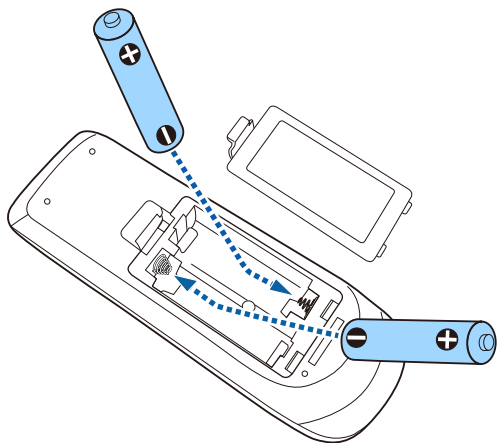
⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

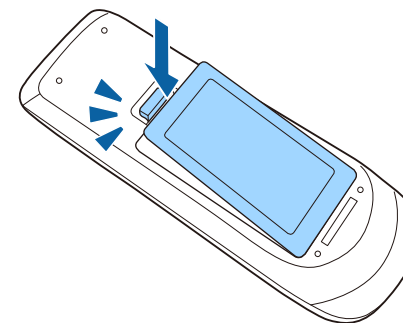
- 1** Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.



- 2** Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.

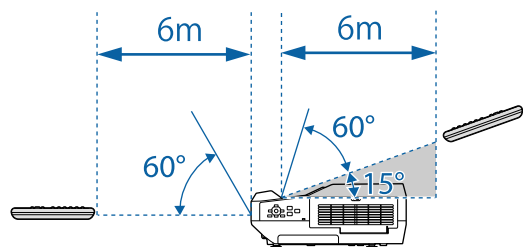
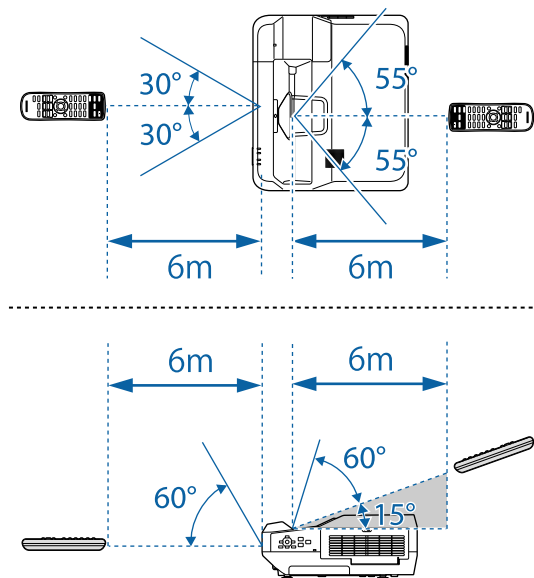


- 3** Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.



Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

Utilizzo delle funzioni base del proiettore

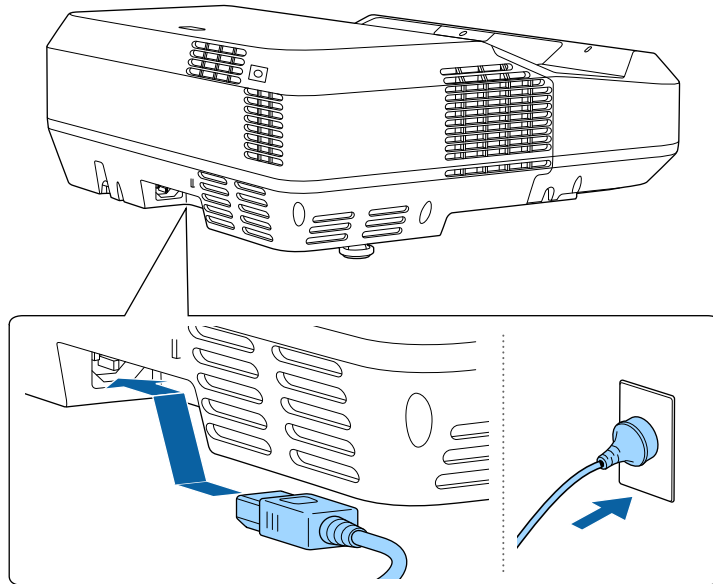
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

» Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.30](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.33](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.34](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine" [p.35](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.38](#)
- "Forma dell'immagine" [p.39](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con i tasti" [p.46](#)
- "Regolazione della posizione dell'immagine" [p.47](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.48](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.50](#)
- "Modo colore" [p.52](#)
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.54](#)
- "Regolazione della luminosità" [p.57](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.59](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

- 1** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.



L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 2** Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere il proiettore.
Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.



- Quando si abilita **Avvio rapido** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore è pronto all'uso dopo qualche secondo quando viene premuto il tasto di accensione la volta seguente.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Avvio rapido**

Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.



Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la sorgente luminosa è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
- Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
- Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.



- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Direct Power On**
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

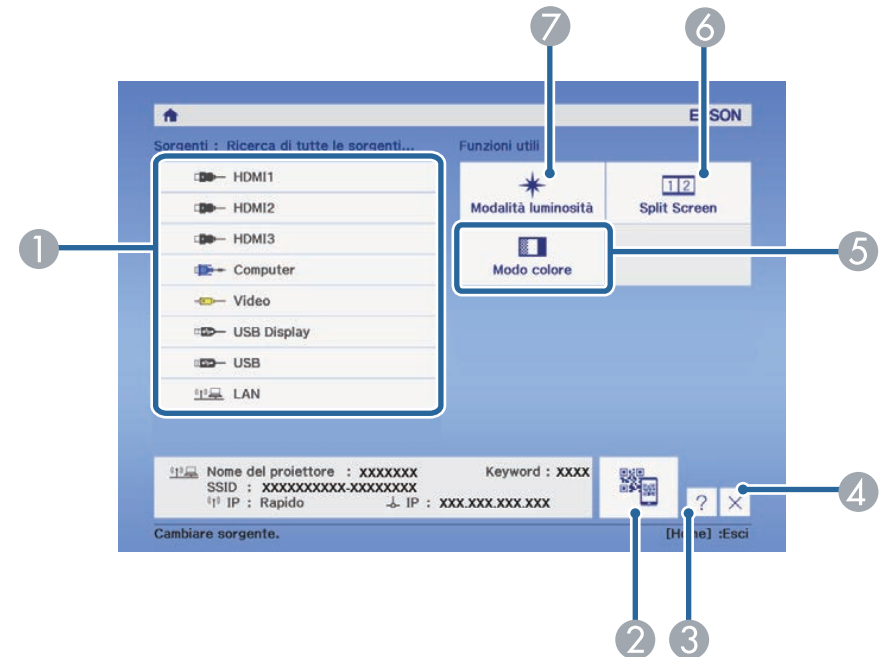
» Link correlati

- "Schermata iniziale" [p.31](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)

Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la Schermata iniziale premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando. La Schermata iniziale viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene inserito alcun segnale.

Premere i tasti freccia sul pannello di controllo o sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].



- 1 Seleziona la sorgente da proiettare.
- 2 Visualizza il codice QR e proietta i dati sullo smartphone o sul tablet.
- 3 Visualizza la schermata Guida.
- 4 Chiude la schermata iniziale.
- 5 Esegue le opzioni del menu assegnate all'impostazione **Schermata iniziale** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- 6 Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
- 7 Seleziona la luminosità della sorgente luminosa.



La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.97](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.112](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.150](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



- Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della sorgente luminosa varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.
- La calibrazione automatica della lampada si avvia periodicamente quando si spegne il proiettore.
Tuttavia, questa non si avvia in automatico nelle seguenti situazioni:
 - Se si utilizza il proiettore in continuazione per più di 24 ore
 - Se si spegne regolarmente il proiettore disattivando l'alimentazione
- Poiché il proiettore supporta la funzione di spegnimento diretto, è possibile spegnerlo direttamente dall'interruttore.

- 1** Premere l'interruttore sul pannello di controllo o sul telecomando.
Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

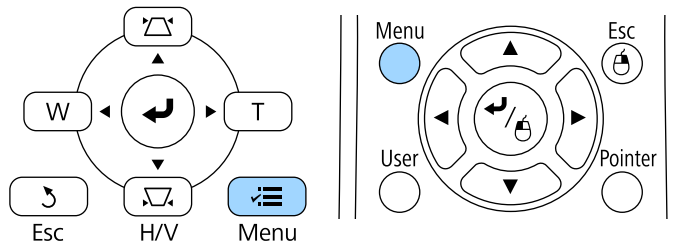
Sì : Premere il pulsante 

No: Premere un altro pulsante

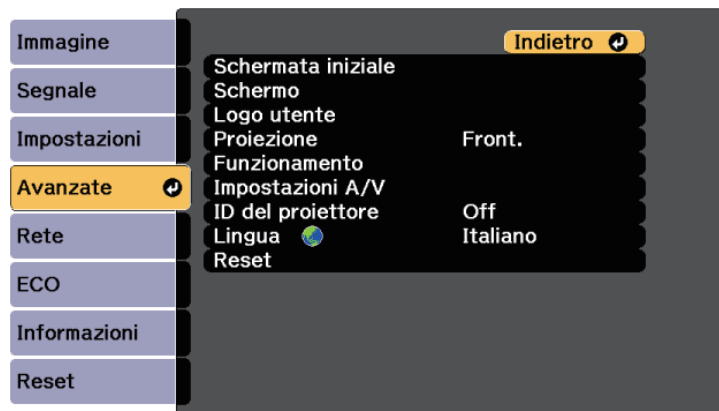
- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi.)
Il proiettore emette due segnali acustici, la sorgente luminosa si spegne e l'indicatore di stato si spegne.
- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante) e che l'indicatore di stato sia spento, quindi scollegare il cavo elettrico.

Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



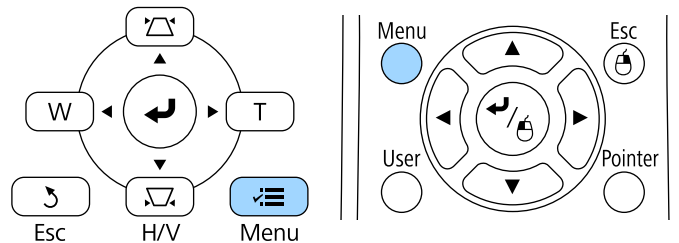
- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile visualizzare il test pattern, quindi regolare la messa a fuoco.

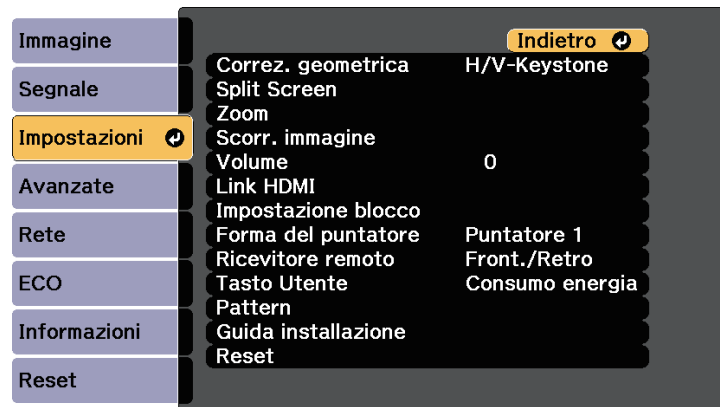


Si consiglia di regolare la messa a fuoco almeno 10 minuti dopo aver iniziato la proiezione, poiché le immagini non sono stabili immediatamente dopo aver acceso il proiettore.

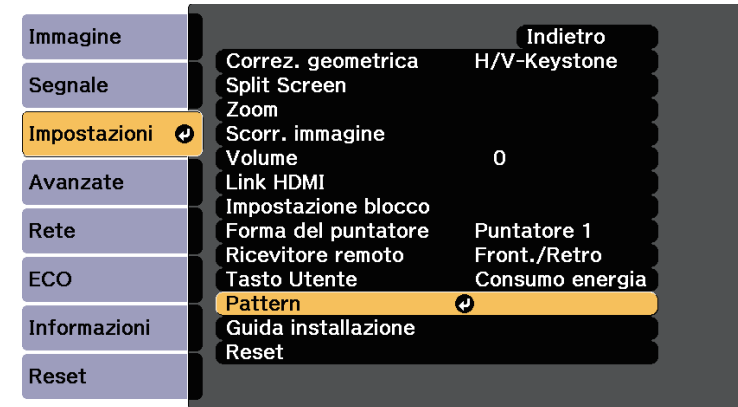
1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



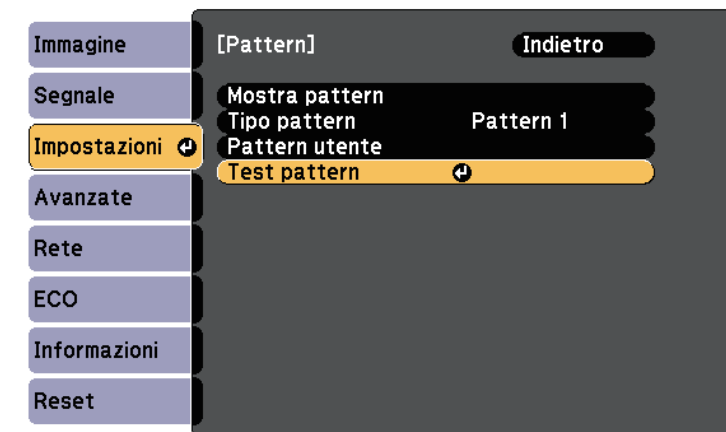
2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



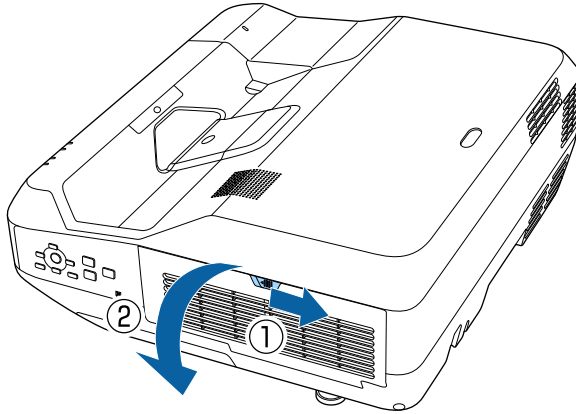
3 Selezionare **Pattern** e premere [Enter].



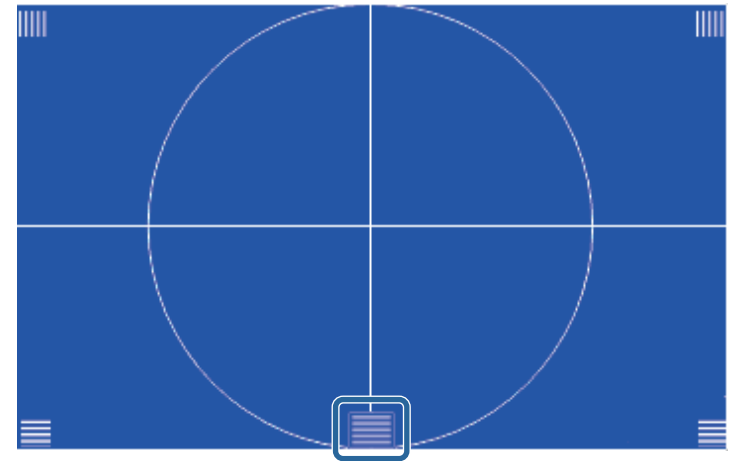
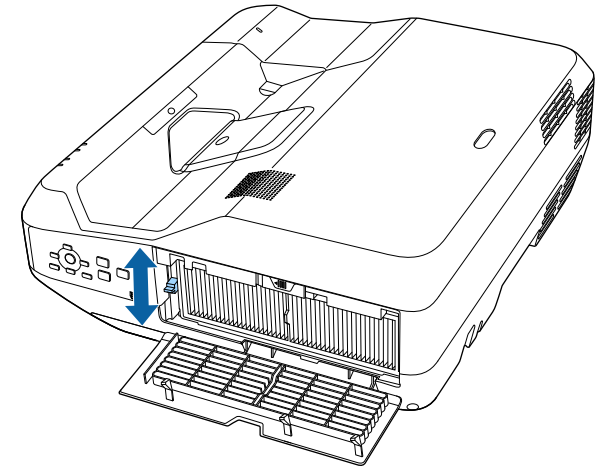
4 Selezionare **Test pattern** e premere [Enter].



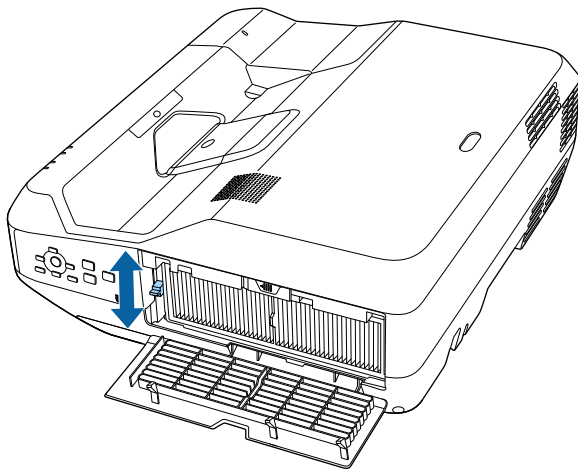
- 5** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



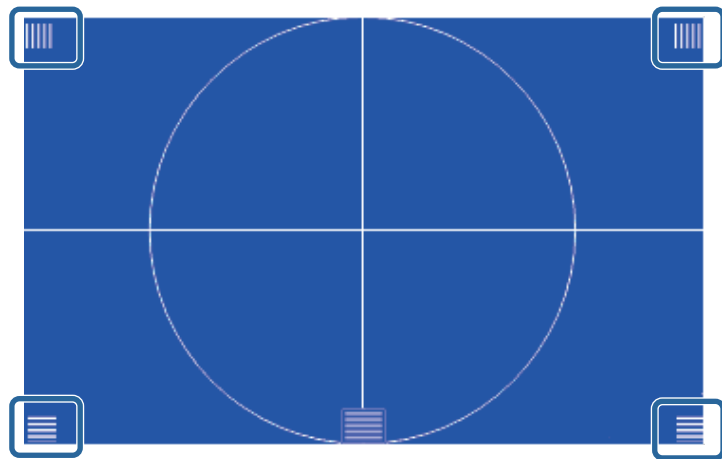
- 6** Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco e mettere a fuoco la parte centrale inferiore dello schermo proiettato.



- 7** Controllare che la messa a fuoco combaci con gli angoli dello schermo proiettato.



- 8** Per rimuovere il test pattern, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.

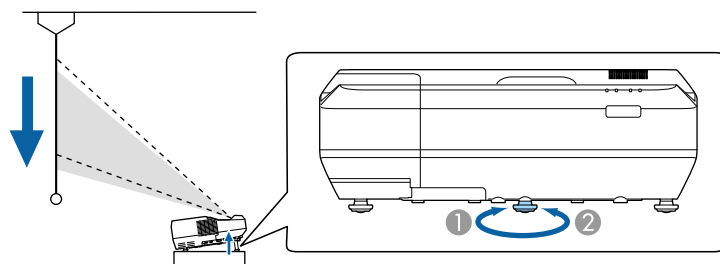
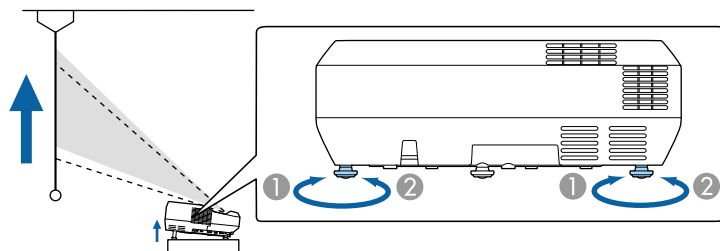


Se alcune aree non sono messe a fuoco, utilizzare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare finché tutti gli angoli non hanno la stessa messa a fuoco.

Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore.

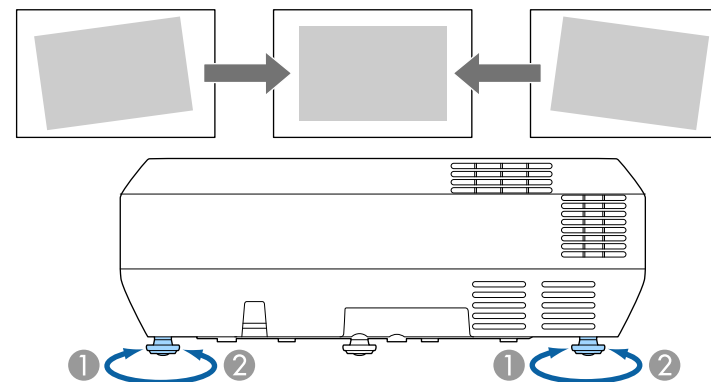
Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Per regolare l'altezza dell'immagine, ruotare i piedini anteriori o posteriori per allungarli o accorciarli.



- 1** Allungare i piedini anteriori o posteriori.
- 2** Accorciare i piedini anteriori o posteriori.

- 3** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolarne l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

» Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.39](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.



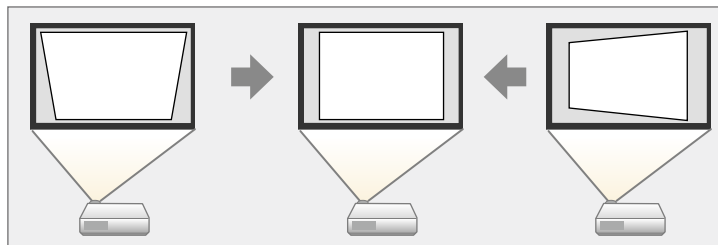
Non è possibile correggere la forma dell'immagine tramite più metodi di correzione allo stesso tempo.

» Link correlati

- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.39](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.40](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con superficie curva" [p.42](#)

Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone

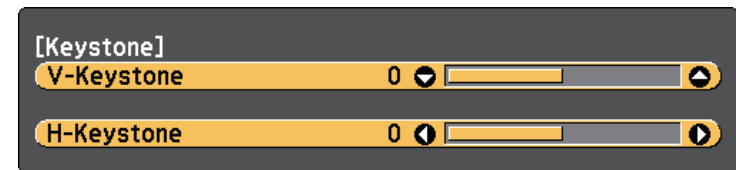
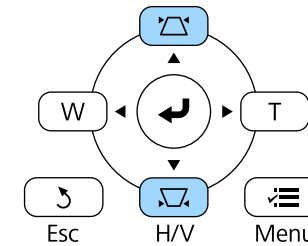
I tasti di correzione del keystone del proiettore possono essere usati per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.



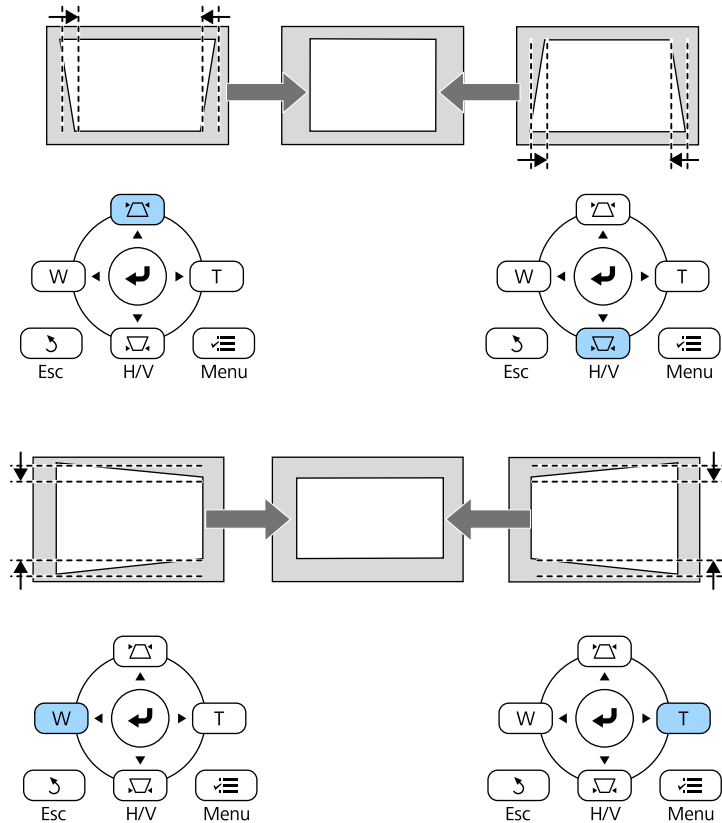
I tasti keystone possono essere usati per correggere immagini fino a 3° a destra, sinistra, alto o basso.

1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

2 Premere uno dei tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di regolazione del Keystone.



- 3** Premere un pulsante di correzione del keystone per regolare la forma dell'immagine.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è inoltre possibile correggere la forma dell'immagine tramite telecomando.

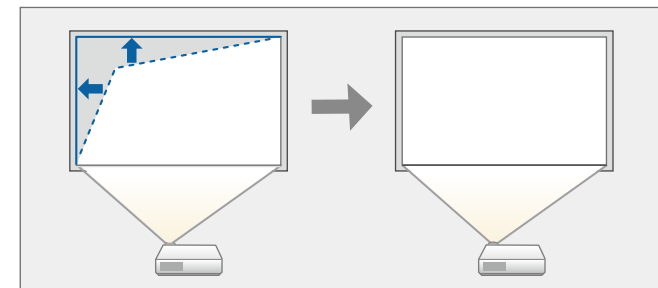
Impostazioni > Correz. geometrica > H/V-Keystone

» Link correlati

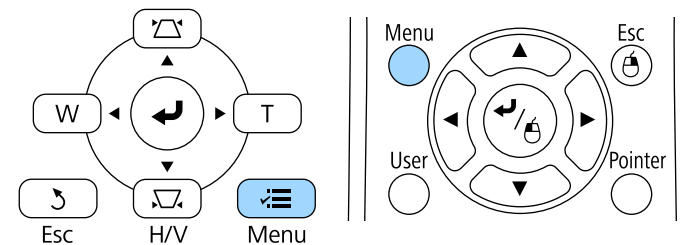
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

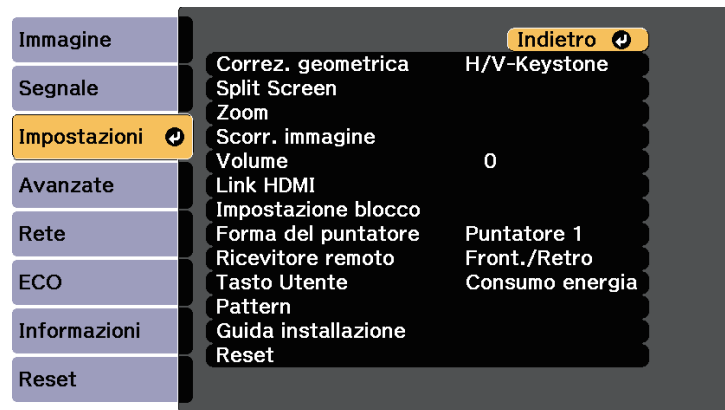
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.



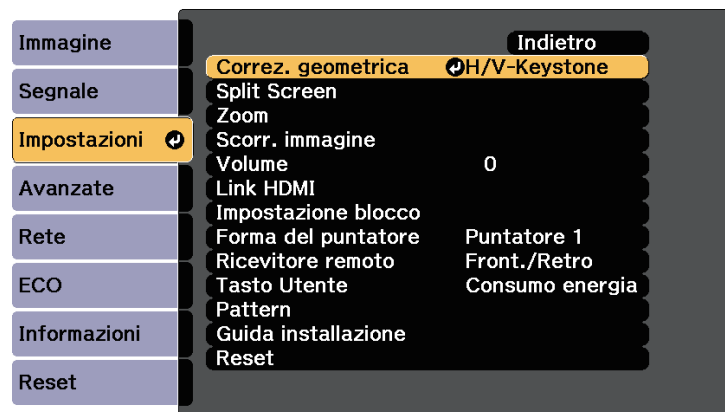
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



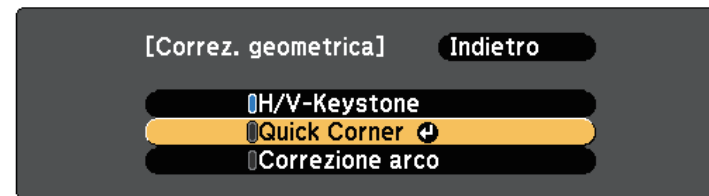
3 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



4 Selezionare **Correz. geometrica** e premere [Enter].

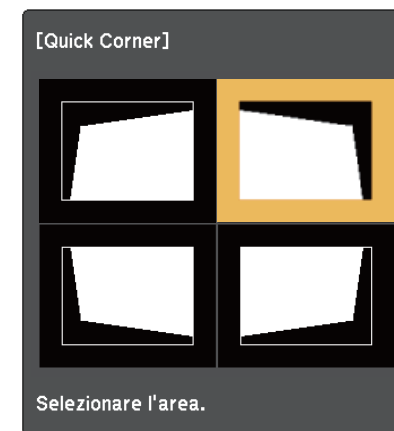


5 Selezionare il menu **Quick Corner** e premere [Enter]. Premere nuovamente [Enter] se necessario.



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.


6 Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].




Per ripristinare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, e quindi selezionare **Sì**.

7 Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.

Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



- Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



8 Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

9 Una volta terminato, premere [Esc].

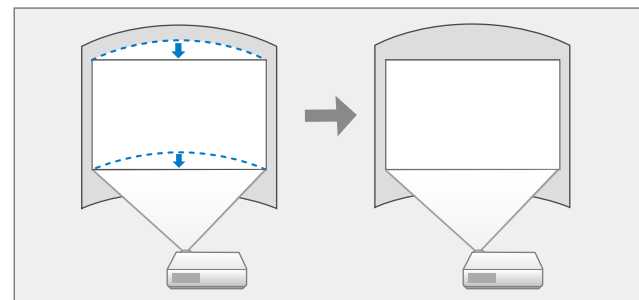
L'impostazione **Correz. geometrica** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. La volta successiva in cui si premono i tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo, verrà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

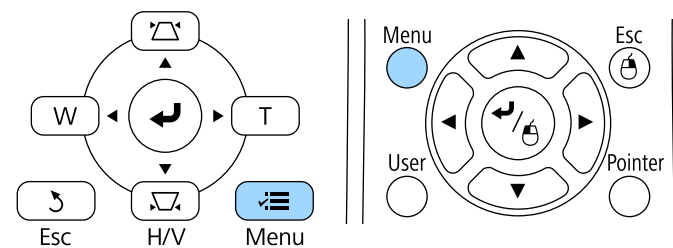
Correzione della forma dell'immagine con superficie curva

È possibile utilizzare l'impostazione Correzione arco del proiettore per regolare la forma di un'immagine proiettata su una superficie curva o sferica.

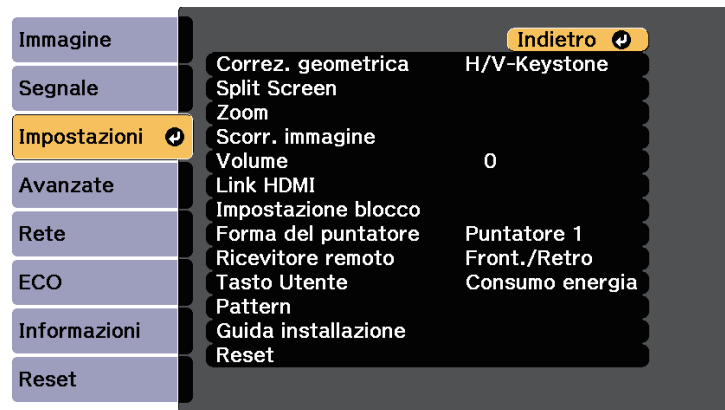


1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

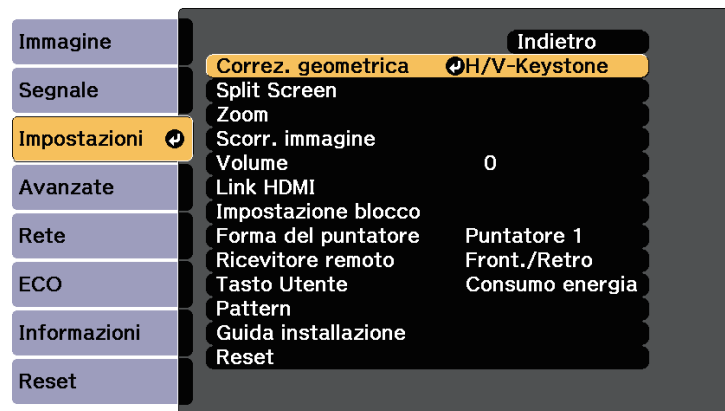
2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



3 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



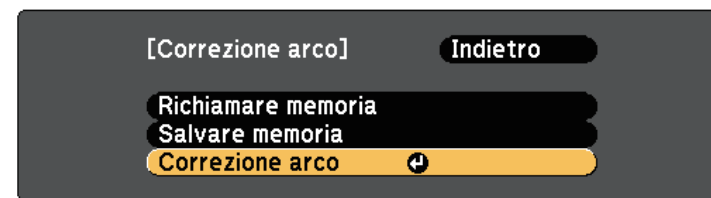
4 Selezionare **Correz. geometrica** e premere [Enter].



5 Selezionare **Correzione arco** e premere [Enter].



6 Selezionare **Correzione arco** e premere [Enter].



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

7 Usare le frecce per selezionare l'area dell'immagine che si desidera regolare e premere [Enter].





Per ripristinare le impostazioni di **Correzione arco**, tenere premuto [Esc] per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, e quindi selezionare **Si**.

- 8** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine dell'area selezionata come necessario.

Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.

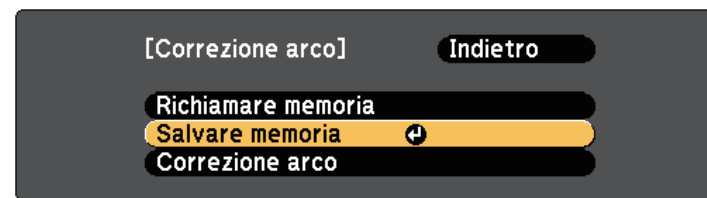


- 9** Ripetere le procedure 7 e 8 in base alle necessità per regolare le restanti aree.

- 10** Una volta terminato, premere [Esc].



Per salvare la forma corrente di un'immagine regolata, selezionare **Salvare memoria** nell'impostazione **Correzione arco**. È possibile salvare fino a tre immagini nella memoria **Correzione arco**.



» Link correlati

- "Caricamento dell'impostazione di forma dell'immagine dalla memoria" [p.44](#)

Caricamento dell'impostazione di forma dell'immagine dalla memoria

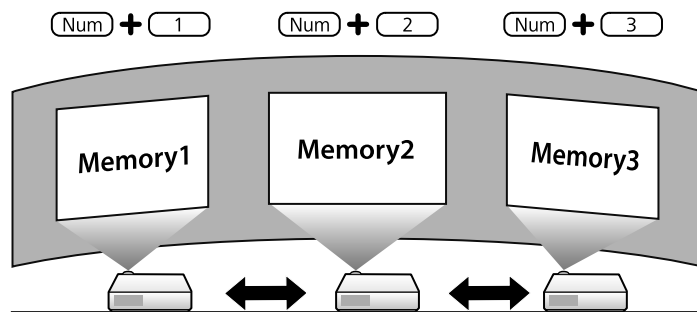
È possibile caricare le impostazioni realizzate e salvate nell'impostazione **Correzione arco**.



Prima di caricare la memoria, accertarsi che l'impostazione **Correz. geometrica** sia impostata su **Correzione arco** nel menu **Impostazioni**.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

- 2** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando, e quindi premere il tasto del numero (1, 2 o 3) che corrisponde al numero dell'impostazione salvata.



L'immagine sopra è solo un esempio.

- 3** Una volta completato il caricamento delle impostazioni, seguire le istruzioni a schermo.



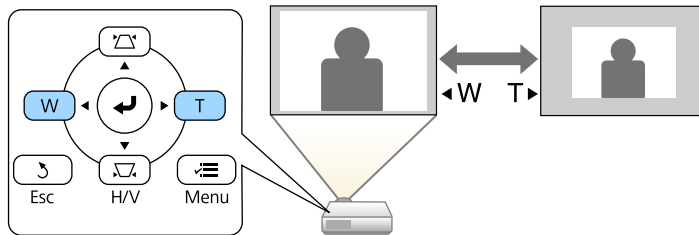
- È anche possibile caricare le impostazioni da **Richiamare memoria** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
 - Quando un dispositivo mobile compatibile MHL è collegato al proiettore, caricare le impostazioni da **Richiamare memoria** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- ☞ **Impostazioni > Correz. geometrica > Correzione arco > Richiamare memoria**

È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando i tasti Wide e Tele.



Si consiglia di regolare la dimensione dell'immagine almeno 10 minuti dopo aver iniziato la proiezione, poiché le immagini non sono stabili immediatamente dopo aver acceso il proiettore.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto Wide sul pannello di controllo del proiettore per ingrandire le dimensioni dell'immagine. Premere il tasto Tele per ridurre le dimensioni dell'immagine.

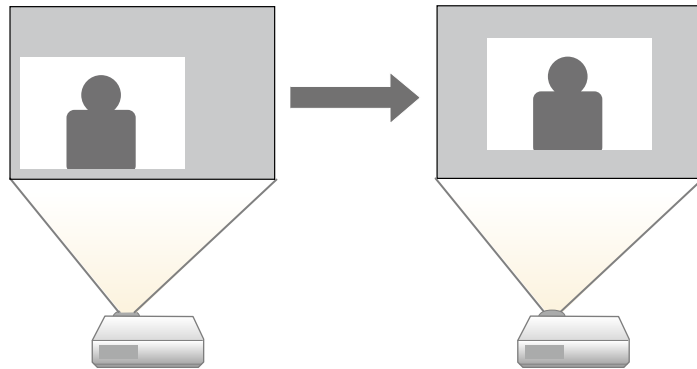


È anche possibile regolare lo **Zoom** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

È possibile utilizzare la funzione Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.

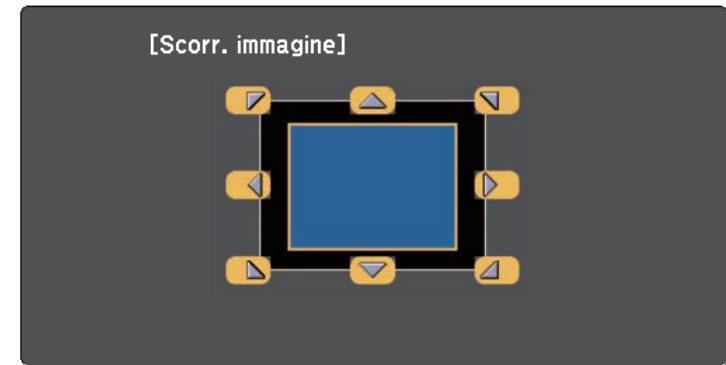


- Questa funzione non è disponibile se l'opzione Zoom viene configurata all'impostazione più ampia.
- Si consiglia di regolare la posizione dell'immagine almeno 10 minuti dopo aver iniziato la proiezione, poiché le immagini non sono stabili immediatamente dopo aver acceso il proiettore.



- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Regolare le dimensioni dell'immagine utilizzando i pulsanti Wide e Tele.
Dopo aver regolato le dimensioni dell'immagine, viene visualizzata automaticamente la schermata Scorr. immagine.

- 3** Usare i tasti freccia sul proiettore o sul telecomando per regolare la posizione dell'immagine.



È possibile spostare l'immagine in diagonale premendo due tasti freccia adiacenti sul pannello di controllo o il telecomando.

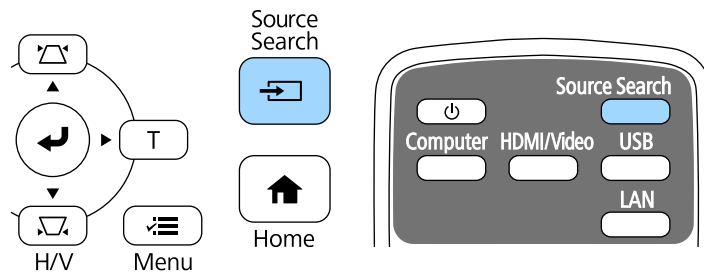
- 4** Per chiudere la schermata di regolazione, premere il tasto [Esc].
Se non si eseguono operazioni dopo circa 10 secondi non viene più visualizzata la schermata di regolazione.



- L'impostazione Scorr. immagine resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.
- È inoltre possibile usare il menu **Impostazioni** per regolare l'impostazione **Scorr. immagine**.

Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

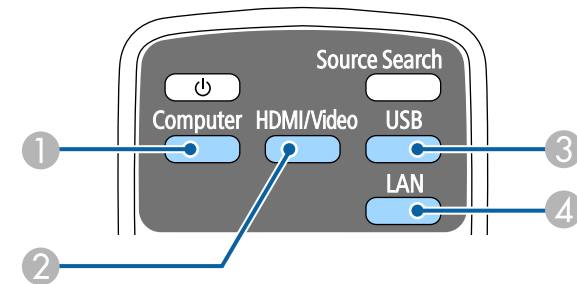
- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.



Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.



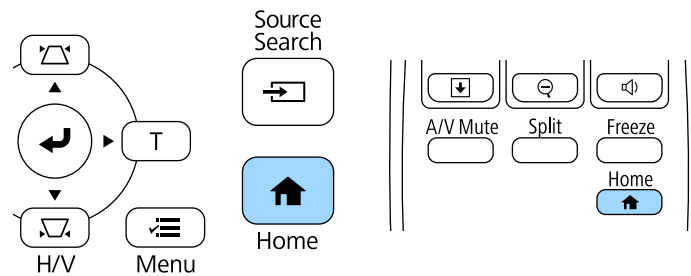
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.



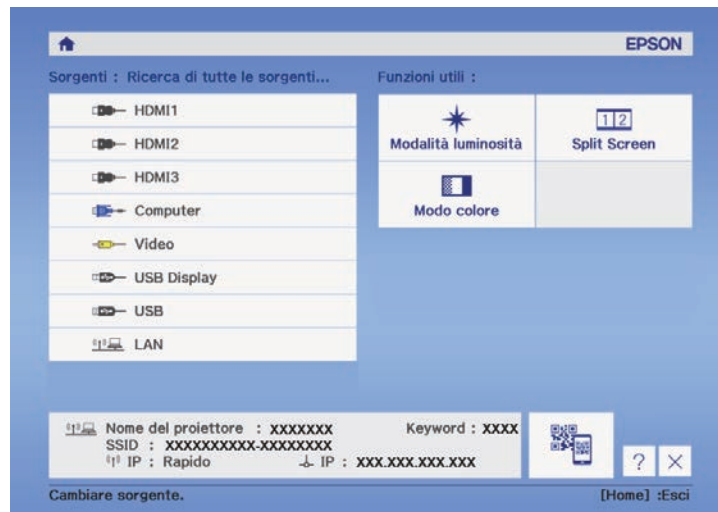
- ① Sorgente porta Computer (porta Computer)
- ② Sorgenti Video, HDMI e MHL (Porte Video, HDMI1/MHL, HDMI2 e HDMI3)
- ③ Sorgenti porta USB (porta USB-B e dispositivi esterni collegati alle porte USB-A)

4 Sorgente di rete (LAN)

- Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto per adattarle allo schermo.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.50](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.50](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.51](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)

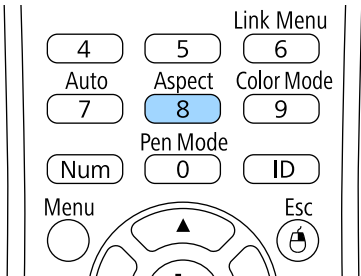
Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1

Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2

Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



- 3

Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].



Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)

Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili




Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



- Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso.
- L'impostazione rapporto d'aspetto **Auto** è disponibile solo per le sorgenti immagini HDMI.
- Tenere presente che l'uso della funzione Rapporto aspetto del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.

Formato	Descrizione
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).













Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Nativo			

Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.



L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
16:9			
Schermo intero			
Zoom			

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

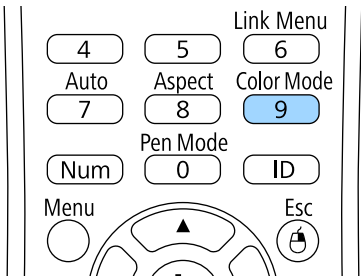
» **Link correlati**

- "Cambio del modo colore" [p.52](#)
- "Modi colore disponibili" [p.52](#)
- "Attivazione della regolazione automatica della luminanza" [p.52](#)

Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)

Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

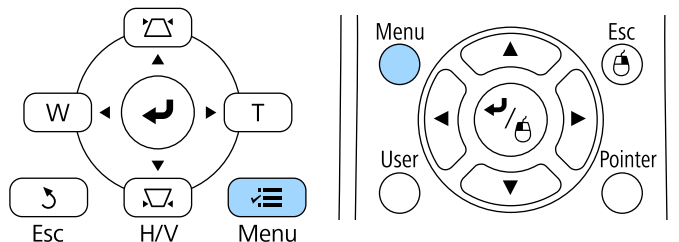
Modo colore	Descrizione
Dinamico	È la modalità con maggiore luminosità. Ottimo se la priorità è la luminosità.
Cinema luminoso	Ottimo per proiettare immagini vivaci.
Cinema	Ottimo per visualizzare contenuti come i film.
Giochi	Questo modo è il migliore per i giochi.

Attivazione della regolazione automatica della luminanza

È possibile attivare il Contrasto dinamico per ottimizzare automaticamente la luminanza dell'immagine. In questo modo si migliora il contrasto dell'immagine sulla luminosità dei contenuti proiettati.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.

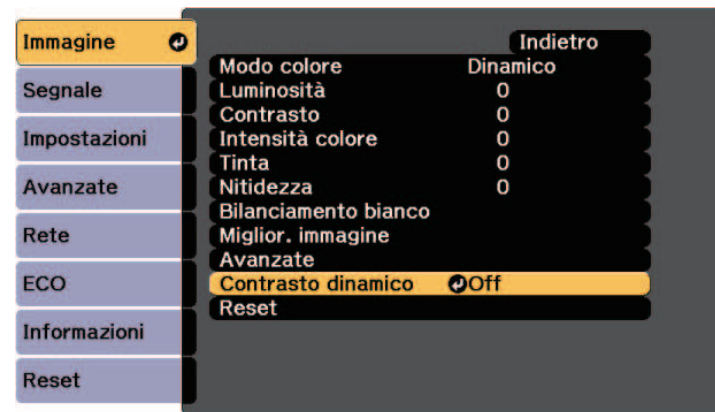
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Contrasto dinamico** e premere [Enter].



- 5** Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:
- **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.
 - **Normale** per una regolazione standard della luminosità.
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile regolare i vari aspetti della visualizzazione dei colori delle immagini proiettate.

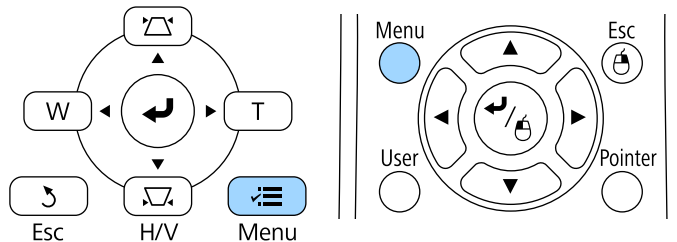
» Link correlati

- "Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità" [p.54](#)
- "Regolazione della gamma" [p.55](#)
- "Regolazione della tonalità della pelle" [p.56](#)

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità

È possibile regolare le impostazioni per Sfumatura, Saturazione, e Luminosità per i colori delle singole immagini.

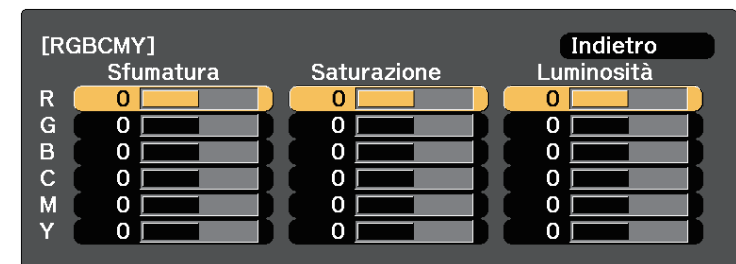
- 1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].

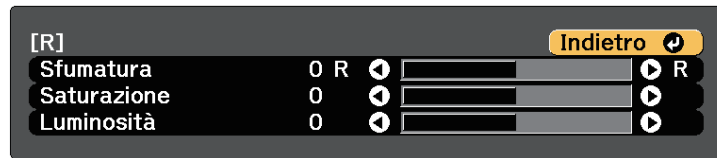


- 4 Selezionare **Avanzate** e premere [Enter].
- 5 Selezionare **RGBCMY** e premere [Enter].
- 6 Selezionare il colore da regolare, e premere [Enter].



- 7 Eseguire quanto segue, se necessario, per ciascuna impostazione:
 - Per regolare la sfumatura generale del colore, bluastro - giallastro - rossastro, regolare l'impostazione **Sfumatura**.
 - Per regolare l'intensità generale del colore, regolare l'impostazione **Saturazione**.

- Per regolare la luminosità generale del colore, regolare l'impostazione **Luminosità**.

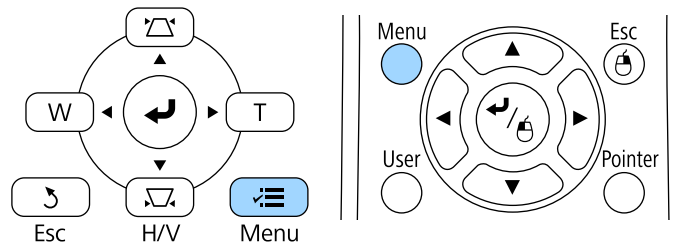


- 8 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Regolazione della gamma

È possibile correggere le differenze dei colori dell'immagine proiettata che si verificano tra sorgenti di immagine diverse regolando l'impostazione Gamma.

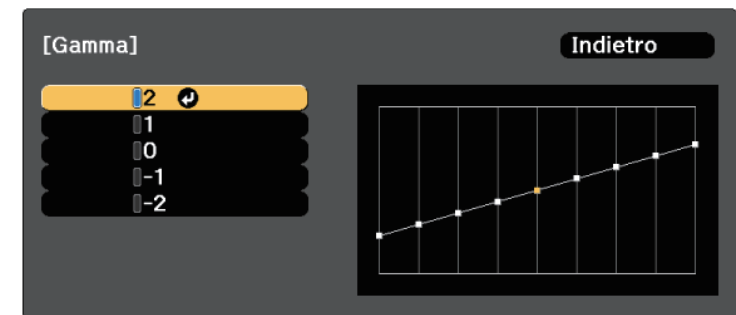
- 1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].

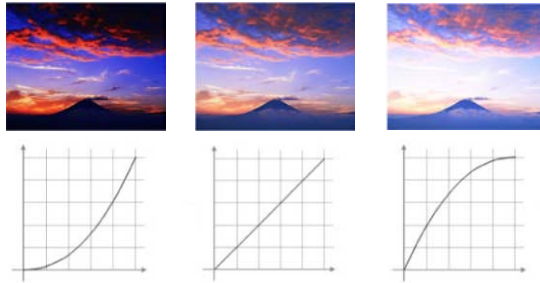


- 4 Selezionare **Avanzate** e premere [Enter].
- 5 Selezionare **Gamma** e premere [Enter].
- 6 Selezionare e regolare il valore della correzione.



Quando si seleziona un valore minore, è possibile ridurre la luminosità globale dell'immagine per rendere l'immagine più nitida. Quando si seleziona un valore maggiore, le aree scure dell'immagine saranno più

luminose, ma la saturazione di colore per le aree più chiare potrebbe diventare più leggera.



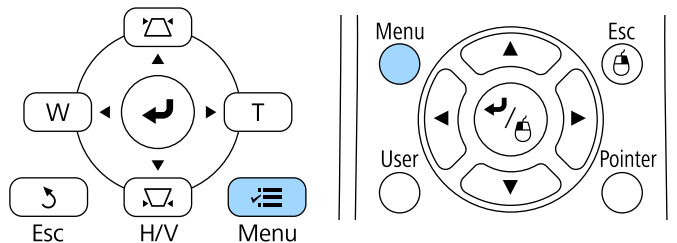
7 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Regolazione della tonalità della pelle

È possibile eseguire regolazioni precise alla tonalità colore regolando l'impostazione Correzione G-M.

1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.

2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



4 Selezionare **Bilanciamento bianco** e premere [Enter].

5 Selezionare **Correzione G-M** e premere [Enter].

6 Premere i tasti freccia sinistra o destra per regolare la tonalità della pelle dell'immagine.

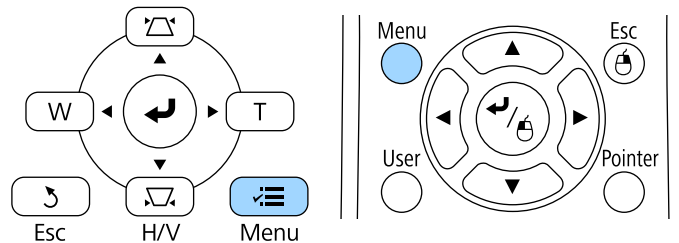


Valori più elevati rendono l'immagine più blu mentre valori più bassi la rendono rossa.

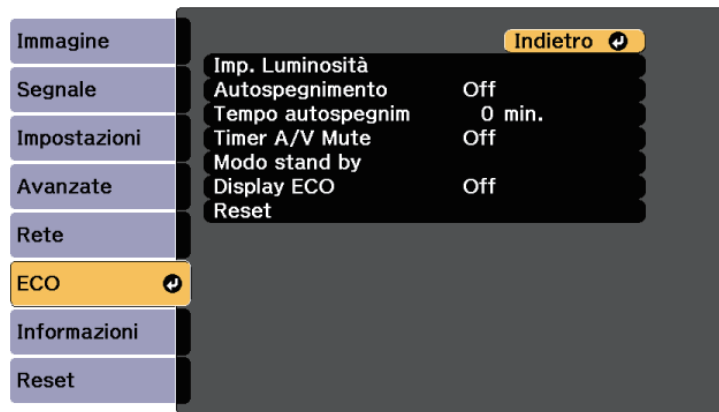
7 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile regolare la luminosità della sorgente luminosa del proiettore.

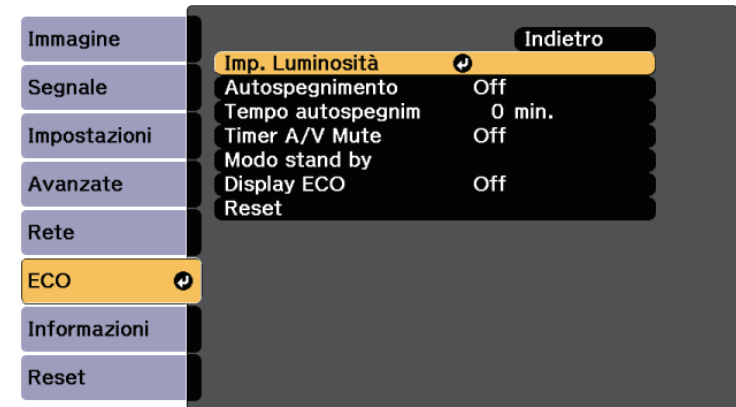
- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **ECO** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Imp. Luminosità** e premere [Enter].



- 5** Selezionare **Modalità luminosità** e premere [Enter].

- 6** Selezionare una delle opzioni seguenti:

- **Normale** consente di impostare la luminosità al livello massimo. In questo modo la durata stimata della sorgente luminosa è di circa 20.000 ore.
- **Silenzio** consente di impostare la luminosità al 70% e riduce il rumore della ventola. In questo modo la durata stimata della sorgente luminosa è di circa 20.000 ore.
- **Esteso** consente di impostare la luminosità al 70% e aumenta la durata della sorgente luminosa. In questo modo la durata stimata della sorgente luminosa è di circa 30.000 ore.
- **Personalizzato** consente di selezionare un livello di luminosità personalizzato tra il 70 e il 100%.

- 7** Se si seleziona **Personalizzato**, selezionare **Livello luminosità** dalla schermata Imp. Luminosità e utilizzare i tasti freccia destra e sinistra per selezionare la luminosità.

- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

» Link correlati

- "Durata sorgente luminosa" [p.58](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.167](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)

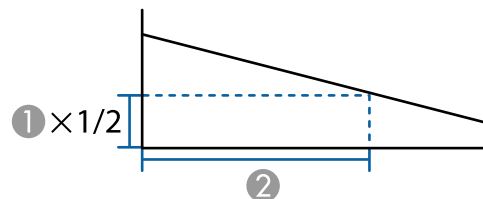
Durata sorgente luminosa

La durata stimata della sorgente luminosa varia a seconda dell'impostazione **Livello luminosità**.



- La durata della sorgente luminosa dipende dalle condizioni ambientali e dall'uso.
- Le ore elencate qui sono approssimative e non sono garantite.
- Dopo 20.000 ore d'uso, potrebbe essere necessario sostituire le parti nel proiettore.

Livello di luminosità e durata della sorgente luminosa



- 1 Livello di luminosità
- 2 Tempo impiegato prima che la luminosità della sorgente luminosa si riduca della metà (approssimativo)

Impostazione del livello di luminosità	Ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Impostazione del livello di luminosità	Ore
100%	20.000 ore

I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

È inoltre possibile controllare il volume degli altoparlanti esterni collegati al proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.



- Per regolare il volume del sistema audio/video collegato, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni** > **Link HDMI** > **Link HDMI**

☛ **Impostazioni** > **Link HDMI** > **Disp. uscita audio**



Attenzione

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

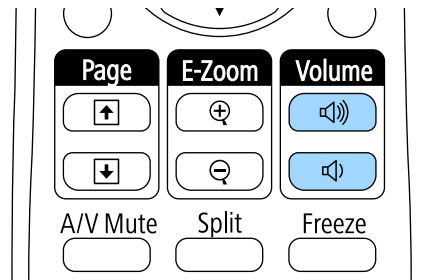
Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

1 Accendere il proiettore e avviare una presentazione.

2 Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando come mostrato.



Viene visualizzato un misuratore del volume.

3 Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

Regolazione delle funzioni del proiettore

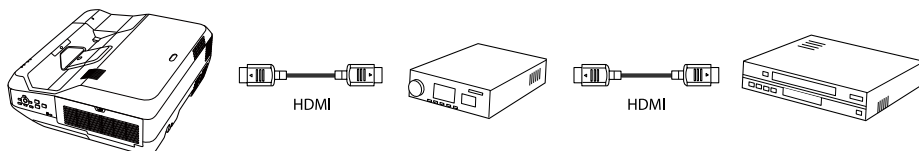
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

» Link correlati

- "Funzioni Link HDMI" [p.61](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.63](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.66](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.71](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.72](#)
- "Zoom immagini" [p.73](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.74](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.76](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.77](#)
- "Salvataggio di un pattern utente" [p.79](#)
- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.80](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.83](#)

Quando si collega una sorgente audio/video che soddisfa lo standard HDMI CEC alla porta HDMI del proiettore, è possibile utilizzare il telecomando del proiettore per controllare alcune funzioni del dispositivo collegato.

Ad esempio: connessione di proiettore, sistema audio/video e lettori multimediali



- Purché il dispositivo collegato soddisfi lo standard CEC HDMI, è possibile utilizzare la funzione Link HDMI anche se il sistema audio-video intermedio non soddisfa tale requisito.
- È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

» Link correlati

- "Uso dei dispositivi connessi tramite le funzionalità Link HDMI" [p.61](#)

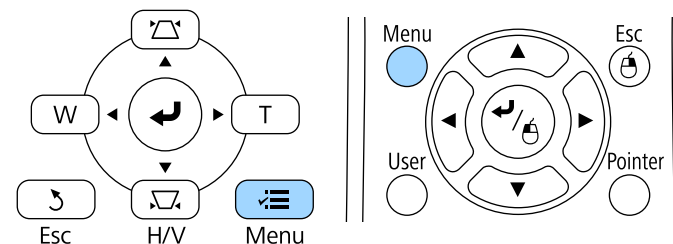
Uso dei dispositivi connessi tramite le funzionalità Link HDMI

È possibile selezionare il dispositivo connesso disponibile per Link HDMI e controllare il dispositivo selezionato tramite le funzionalità Link HDMI.

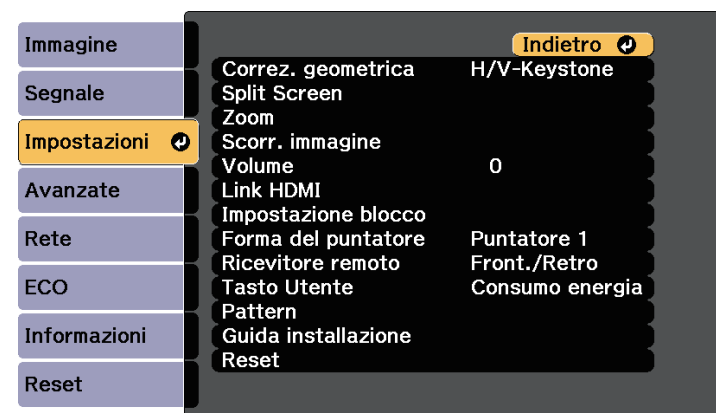


- Occorre configurare anche il dispositivo connesso. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- Alcuni dispositivi collegati o alcune funzioni di tali dispositivi potrebbero non risultare completamente operativi anche in caso di conformità con gli standard CED HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- Utilizzare un cavo che supporti lo standard HDMI.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

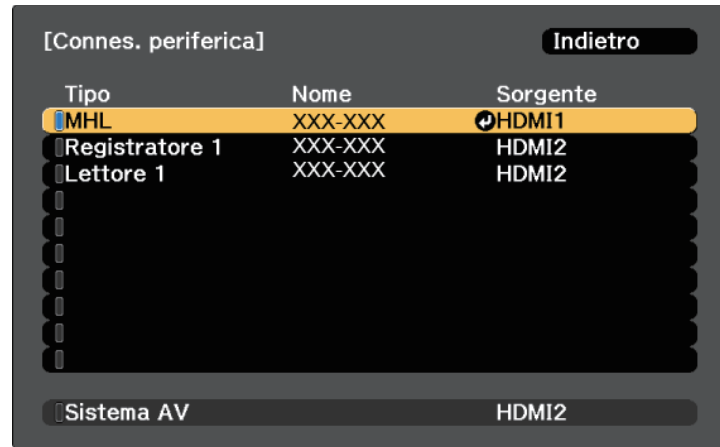


- 2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 3 Selezionare **Link HDMI** e premere [Enter].
- 4 Selezionare **Link HDMI** e premere [Enter].
- 5 Selezionare **On** e premere [Enter].
- 6 Selezionare **Connes. periferica** e premere [Enter].
Viene visualizzato l'elenco Connes. periferica.

- 7** Selezionare il dispositivo da controllare e da cui proiettare l'immagine, quindi premere [Enter].



- Un dispositivo collegato viene indicato da un contrassegno blu.
- Il nome del dispositivo è in bianco se non può essere acquisito.

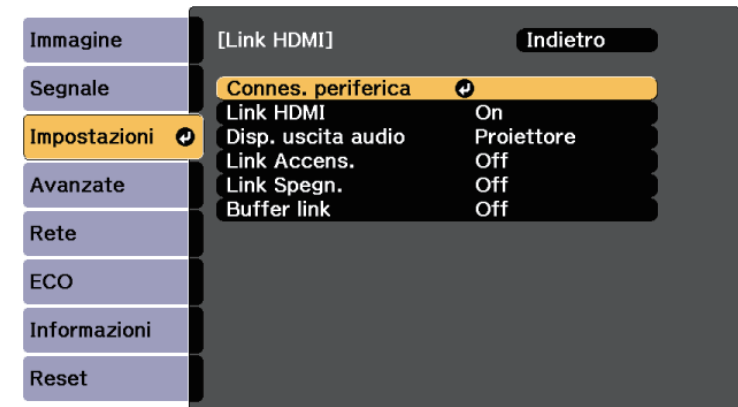
- 8** Premere [Esc] per selezionare le opzioni Link HDMI se necessario.

- **Disp. uscita audio** consente di scegliere se trasmettere l'audio dagli altoparlanti interni o da un sistema audio/video collegato.
- **Link Accens.** consente di controllare cosa succede quando si accende il proiettore o un dispositivo collegato. Selezionare **PJ->Periferica** o **Bidirezionale** per attivare il dispositivo collegato quando si accende il proiettore. Selezionare **Periferica->PJ** o **Bidirezionale** per accendere il proiettore quando il dispositivo collegato viene attivato.
- **Link Spegn.** consente di controllare se i dispositivi collegati si spengono allo spegnimento del proiettore.



- **Link Spegn.** funziona solo quando è attivata la funzione di collegamento alimentazione CEC del dispositivo collegato.
- Tenere presente che, a seconda dello stato del dispositivo collegato (ad esempio, se in fase di registrazione), il dispositivo potrebbe non spegnersi.

- **Buffer link** migliora le prestazioni delle operazioni collegate modificando le impostazioni se la funzione Link HDMI non funziona correttamente.



- 9** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile utilizzare il telecomando del proiettore per controllare il dispositivo collegato come ad esempio avviare la riproduzione, arrestarla o regolarne il volume.

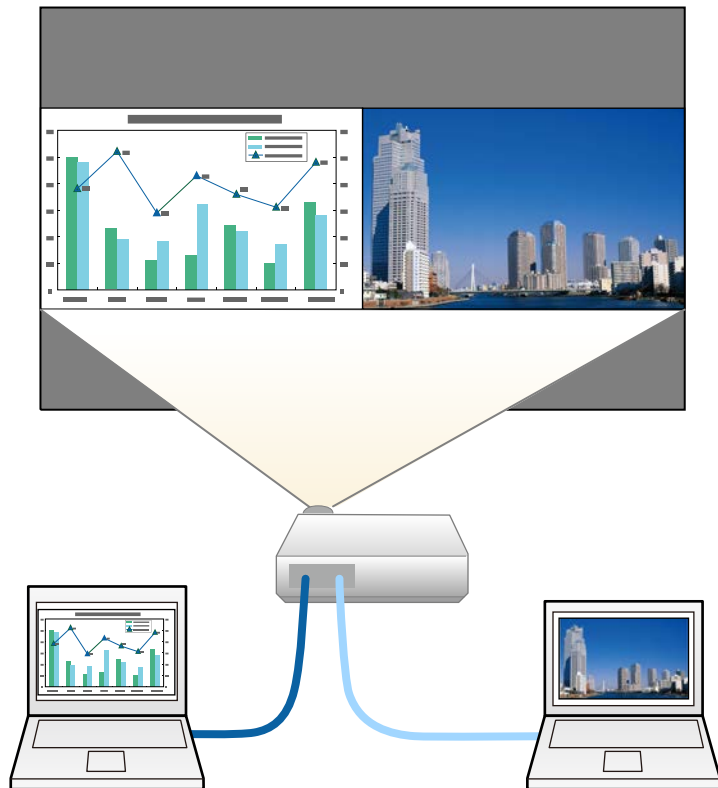


- Consente di cambiare la sorgente di ingresso del proiettore su HDMI quando il contenuto viene riprodotto sul dispositivo collegato.

» Link correlati

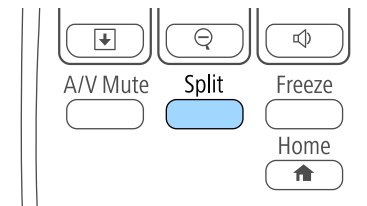
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



- Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.

- 1 Premere il tasto [Split] sul telecomando.

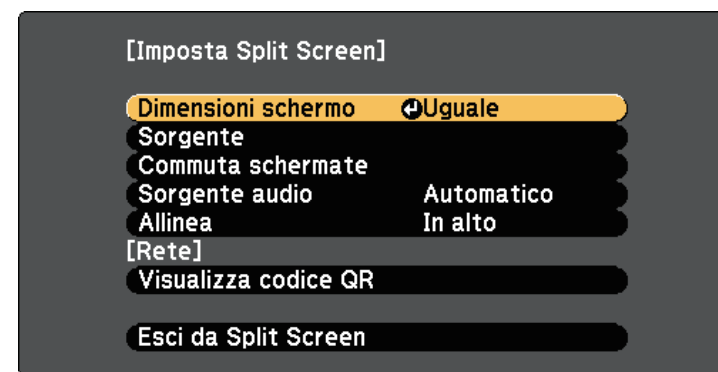


La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.

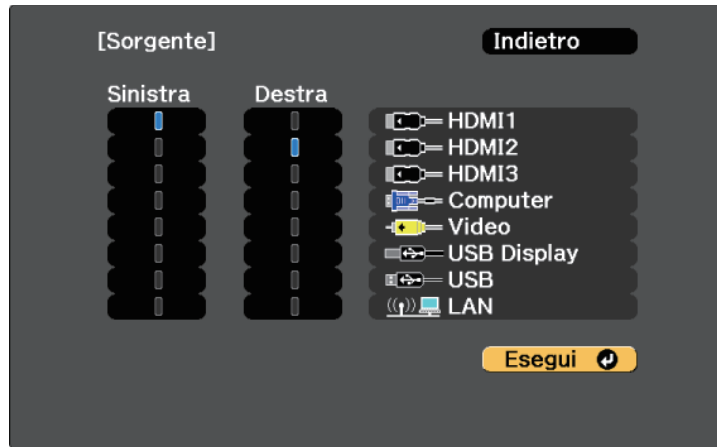


È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

- 2 Premere il tasto [Menu].
Viene visualizzata la schermata:



- 3** Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, la schermata **Sorgente** appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].



In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche se è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio e premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].



Selezionare **Auto** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per allineare le immagini proiettate, selezionare **Allinea**, premere [Enter], selezionare l'impostazione e premere di nuovo [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- 8** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

» Link correlati

- "Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen" [p.64](#)
- "Limitazioni della proiezione split screen" [p.65](#)

Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer e Video
- USB Display, USB/LAN
- USB e LAN

Limitazioni della proiezione split screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- E-Zoom
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Contrasto dinamico

Limitazioni immagine

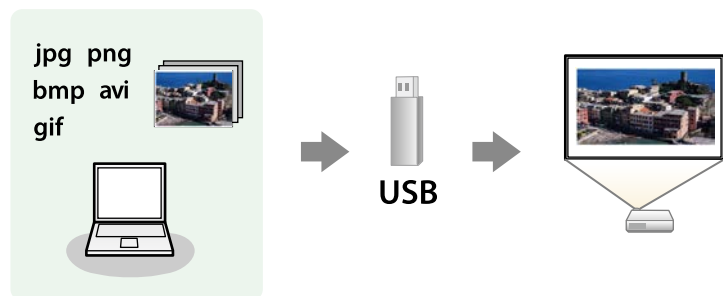
- Se si effettuano regolazioni quali **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, **Tinta** e **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo all'immagine a sinistra. Le regolazioni predefinite sono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine proiettata, come **Modo colore** e **Temp. colore** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.
- Anche se vengono effettuate regolazioni per **Riduzione rumore** e **Deinterlacciamento** nel menu **Immagine** del proiettore, **Riduzione rumore** viene impostato su 0 e **Deinterlacciamento** su **Off** per l'immagine a destra.
 - ☛ **Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore**
 - ☛ **Immagine > Avanzate > Deinterlacciamento**
- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.50](#)
- "Modo colore" [p.52](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Zoom immagini" [p.73](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



» Link correlati

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.66](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.66](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.67](#)
- "Avvio di un film PC Free" [p.68](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.70](#)

Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Formato CMYK• Formati progressivi• Altamente compresso• Con risoluzione superiore a 8192 × 8192
	.bmp	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Con risoluzione superiore a 1280 × 800
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Con risoluzione superiore a 1280 × 800• Animato
	.png	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Con risoluzione superiore a 1920 × 1200
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Supporta solo AVI 1.0. Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM• Con risoluzione superiore a 1280 × 720• Più grande di 2 GB

Precauzioni relative alla proiezione PC Free

Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.

- Non è possibile utilizzare una chiavetta USB per le funzioni PC Free.
- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.

- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
 - Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
 - Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
 - Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
 - Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
 - Blocco
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Puntatore
- » **Link correlati**
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.72](#)
 - "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.71](#)
 - "Zoom immagini" [p.73](#)
 - "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.76](#)

Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata **Seleziona unità** premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare le immagini sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

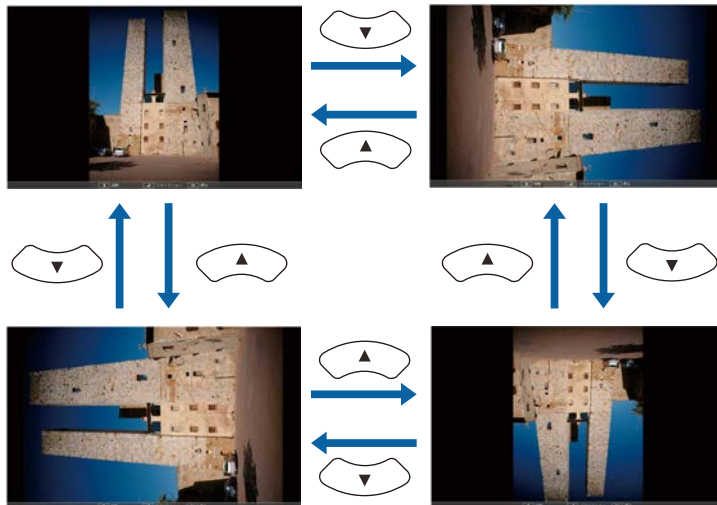
- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].



- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

4 Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

5 Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.70](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.25](#)

Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare file video sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità**, evidenziare Seleziona unità in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:
 - Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
 - Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
 - Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.
- 3** Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

- 4** Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].
Si torna alla schermata con l'elenco file.
- 5** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.70](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.25](#)

Opzioni di visualizzazione di PC Free

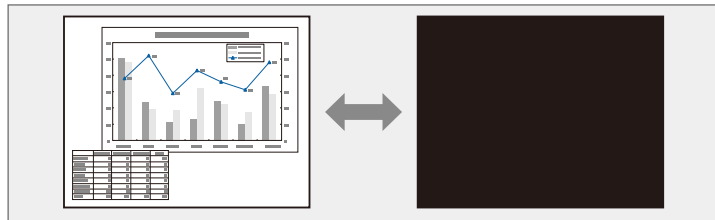
Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].



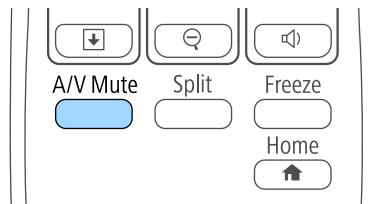
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti

Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].



- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. Questa funzione può essere disattivata nel menu **ECO** del proiettore.

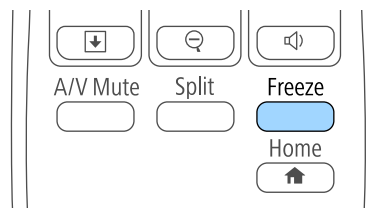
☛ **ECO > Timer A/V Mute**

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)

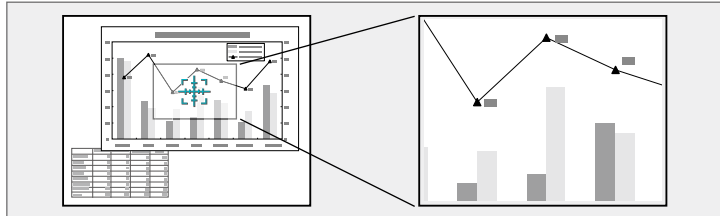
L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1 Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.



- 2 Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

È possibile attirare l'attenzione sulle parti di una presentazione facendo lo zoom su una parte dell'immagine e ingrandendola sullo schermo.

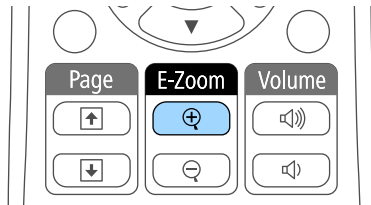


- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Esc].

L'immagine ingrandita viene proiettata e il rapporto di ingrandimento viene anch'esso visualizzato sullo schermo.

È possibile ingrandire l'area selezionata da una a quattro volte con 25 valori di incremento.

- 1** Premere il tasto [E-Zoom] + sul telecomando.



Sarà visualizzato un mirino sullo schermo ad indicare il centro dell'area dello zoom.

- 2** Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:

- Usare i tasti freccia per posizionare il mirino sull'area immagine su cui si desidera effettuare lo zoom. Per spostare il mirino in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Premere il tasto [E-Zoom] + più volte per effettuare lo zoom sull'area immagine. Tenere premuto il tasto [E-Zoom] + per ingrandire più velocemente.
- Per effettuare una panoramica sull'area immagine ingrandita, usare i tasti freccia.
- Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom] -.

Il telecomando del proiettore può essere usato come mouse wireless per controllare la proiezione a distanza dal computer.



Le funzioni del mouse wireless possono essere usate con Windows Vista e successivo, oppure OS X 10.7.x e successivo.

- 1** Collegare il proiettore ad un computer tramite la porta USB-B, Computer o HDMI del proiettore.

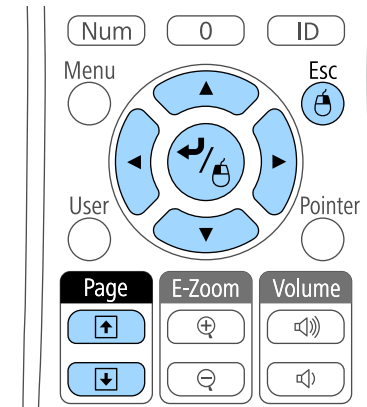


La funzione MouseWireless non è attiva quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alla porta HDMI1/MHL usando un cavo MHL.

- 2** Se si collega il computer ad una porta diversa dalla porta USB-B, collegare alla porta USB-B del proiettore e alla porta USB del computer anche un cavo USB (per supportare la funzione MouseWireless).

- 3** Iniziare la presentazione.

- 4** Usare i seguenti tasti sul telecomando per controllare la presentazione:



- Per spostarsi attraverso le diapositive o le pagine, premere i tasti [Page] su o giù.
- Per spostare il cursore a video, usare i tasti freccia. Per spostare il cursore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Per effettuare il clic con il tasto sinistro, premere [Enter] una volta (due volte per il doppio clic). Per effettuare il clic con il tasto destro, premere il tasto [Esc].
- Per trascinare, tenere premuto [Enter] e spostare il cursore con i tasti freccia, quindi rilasciare [Enter] nel punto di destinazione.

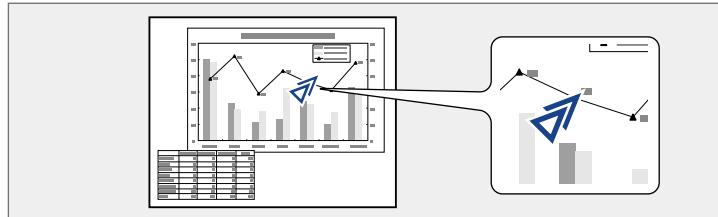


- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione Mouse Wireless non è attiva nei seguenti casi:
 - Quando sono visualizzati il menu del proiettore o una schermata della Guida.
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume). Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

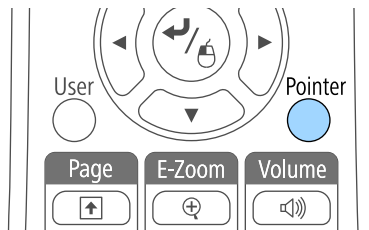
» Link correlati

- "Zoom immagini" [p.73](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.76](#)

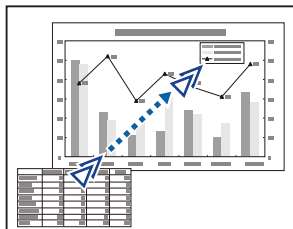
Il telecomando del proiettore può essere usato come puntatore per aiutare a dirigere l'attenzione del pubblico su importanti informazioni sullo schermo. La forma predefinita del puntatore è una freccia. Questa forma può essere modificata nell'impostazione **Forma del puntatore** nel menu **Impostazioni** del proiettore.



- 1** Premere il tasto [Pointer] sul telecomando.



- 2** Usare i tasti freccia per spostare il puntatore sullo schermo. Per spostare il puntatore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.



- 3** Premere [Esc] per eliminare il puntatore dallo schermo.

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

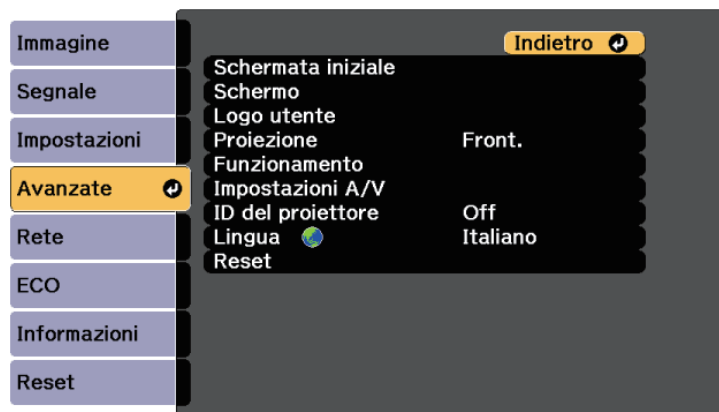
È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. È inoltre possibile visualizzare l'immagine quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso. Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.



- Una volta salvato un logo utente, non è possibile tornare al logo predefinito.
- Se l'impostazione **Logo protetto** è impostata su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.

- 1** Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il **Logo utente** e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

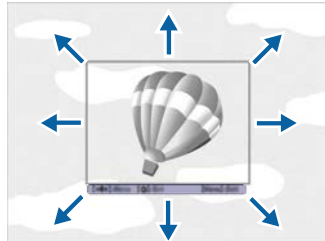
- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzata una casella di selezione in sovrapposizione all'immagine.



In base al segnale immagine corrente, le dimensioni dello schermo possono cambiare per adattarsi al segnale immagine.

- 6** Usare i tasti freccia per circondare l'area dell'immagine che si desidera usare come logo utente e premere [Enter].

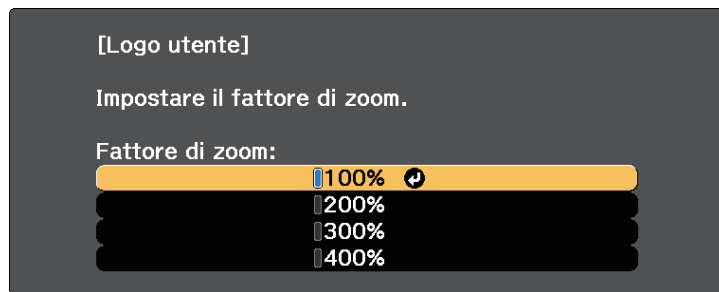


Sarà richiesto se si desidera selezionare quest'area immagine.



Le dimensioni dell'area immagine (400 x 300 pixel) non sono modificabili.

- 7** Selezionare **Sì** e premere [Enter]. (Se si desidera modificare l'area selezionata, selezionare **No**, premere [Enter] e ripetere l'ultimo punto.)
Sarà visualizzato il menu fattore di zoom del Logo utente.
- 8** Selezionare una percentuale di zoom e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come logo utente.

- 9** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
Il logo utente viene sovrascritto e apparirà un messaggio di completamento.
- 10** Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.
- 11** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 12** Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].
- 13** Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:
- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.
 - Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password** e impostare la password.

» Link correlati

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)

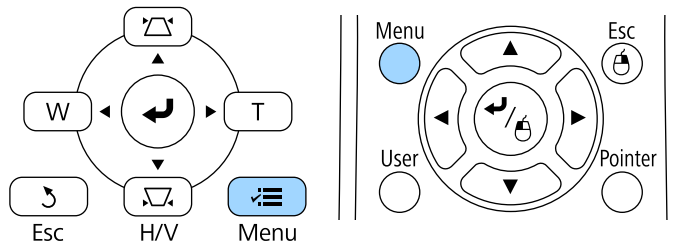
Sono disponibili quattro tipi di motivi preregistrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie. È possibile proiettare questi pattern per aiuto nelle presentazioni usando le impostazioni **Mostra pattern** nel menu **Impostazioni**.

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.

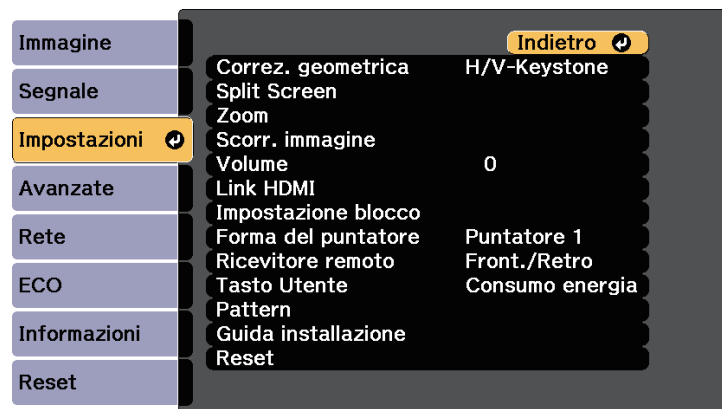


Una volta salvato un Pattern utente, il pattern non può essere ripristinato alle impostazioni predefinite di fabbrica.

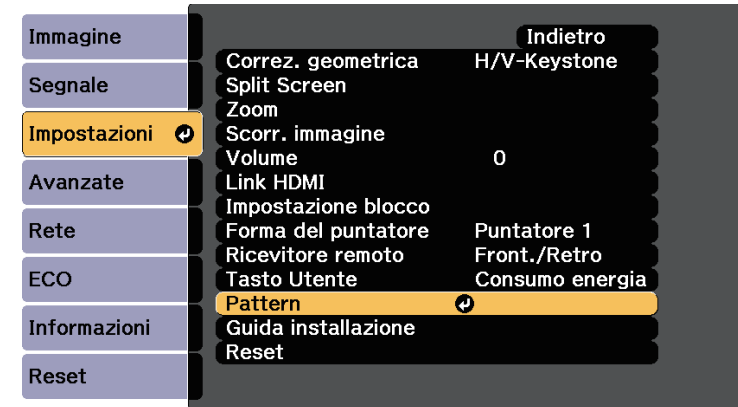
- 1 Proiettare l'immagine da salvare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o il telecomando.



- 2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 3 Selezionare **Pattern** e premere [Enter].



- 4 Selezionare **Pattern utente** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come Pattern utente.



Regolazioni quali Keystone, E-Zoom, Formato, Regola zoom, o Scorr. immagine vengono temporaneamente annullate quando si seleziona **Pattern utente**.

- 5 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come Pattern utente.

- 6 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Verrà visualizzato un messaggio che indica il completamento.

Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori

80

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore, in modo che le immagini corrispondano il più possibile.

È possibile impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.



- In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.
- Se le differenze di luminosità e tonalità di colore diventano più evidenti nel corso del tempo, ripetere le regolazioni.

» Link correlati

- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.80](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.80](#)
- "Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori" [p.82](#)

Impostazione dell'ID del proiettore

Per controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

- 4** Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].



- 5** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

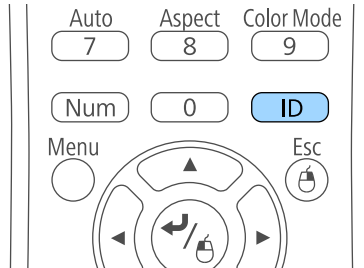
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

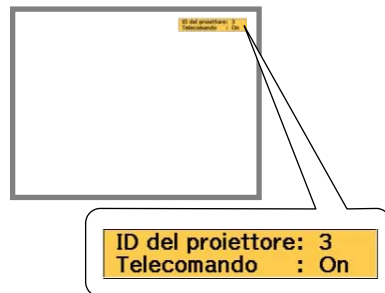
Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori

81

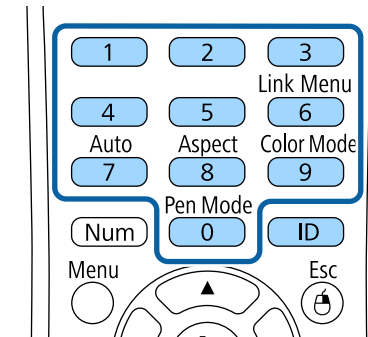
- 1 Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].



L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2 Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.

- 3 Premere il tasto [ID] per controllare se il processo di impostazione ID ha funzionato.

Sarà visualizzato un messaggio del proiettore.

- Se il telecomando è su **On**, è possibile usare il proiettore tramite il telecomando.
- Se il telecomando è su **Off**, non è possibile usare il proiettore tramite il telecomando. Ripetere le operazioni di cui sopra per attivare il telecomando.



- Quando viene selezionato 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione ID del proiettore.
- È necessario selezionare l'ID del proiettore tramite il telecomando ogni volta che si accende il proiettore che è stato impostato per il controllo. Quando si accende il proiettore, viene selezionato 0 come ID del proiettore del telecomando.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.

Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori

La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

- 1** Accendere tutti i proiettori su cui si desidera abbinare la qualità di visualizzazione.
- 2** Impostare i numeri ID su ciascun proiettore.
- 3** Accertarsi che tutti i proiettori stiano usando la stessa impostazione Modo colore.
- 4** Selezionare l'ID del telecomando in modo che corrisponda al primo proiettore.
- 5** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 6** Se necessario, selezionare le impostazioni.

- 7** Selezionare l'ID del telecomando in modo che corrisponda al successivo proiettore, quindi ripetere le regolazioni del menu Immagine, se necessario, in modo che corrispondano alle visualizzazioni del proiettore.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni.
Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Sicurezza con blocco dei tasti, per bloccare l'uso del proiettore attraverso i tasti del pannello di controllo.
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

» Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.83](#)
- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.85](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.87](#)

Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a Direct Power On e Accensione autom.
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso o se non c'è nessun segnale in ingresso. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.
- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.

» Link correlati

- "Impostazione di una password" [p.83](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.85](#)

Impostazione di una password

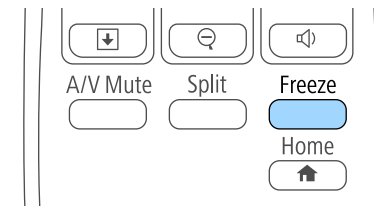
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.

1

Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.

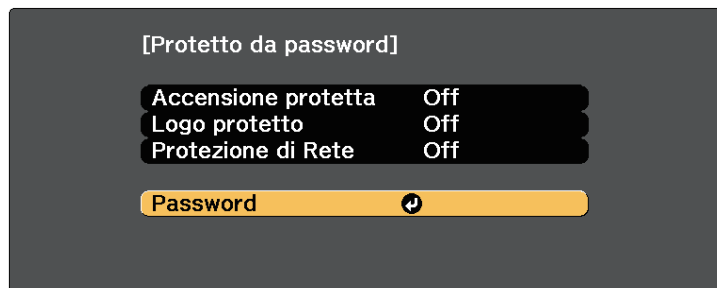


Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.

- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].



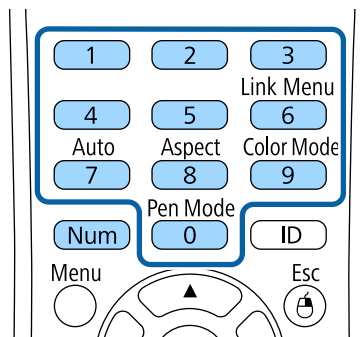
Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].



Selezionando **No**, verrà visualizzato di nuovo il menu Protetto da password.

- 4** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.



La password verrà visualizzata come **** quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5** Immettere nuovamente la password.

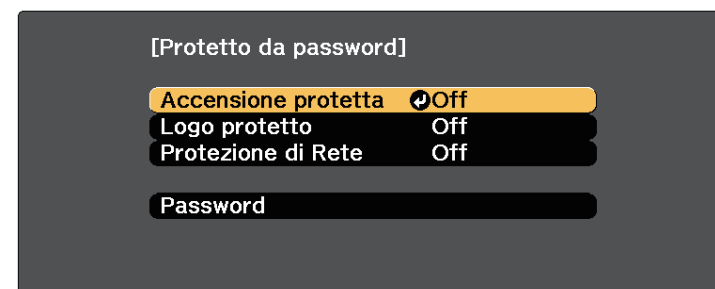
Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

- 6** Premere [Esc] per tornare al menu.

- 7** Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.

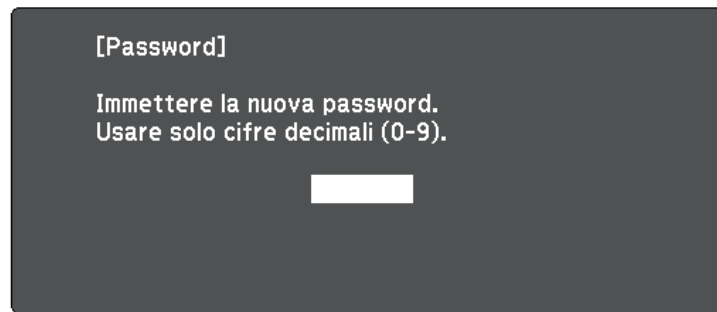
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



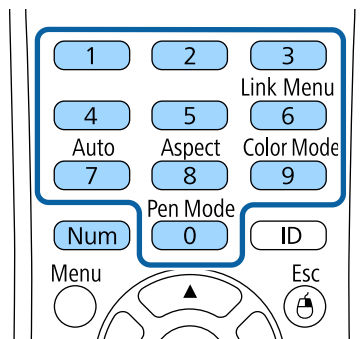
Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

- 2 Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

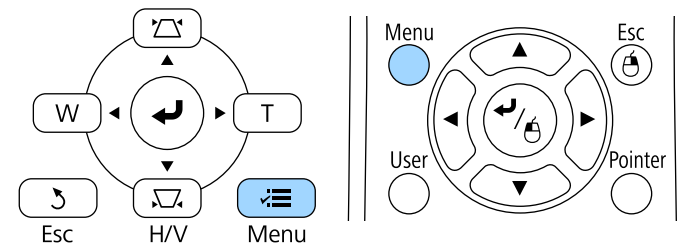
Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta:** xxxxx" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

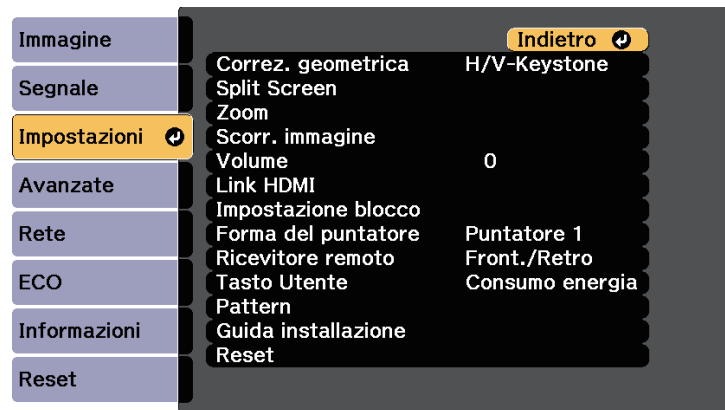
Blocco dei tasti del proiettore

I tasti sul pannello di controllo possono essere bloccati per evitare che chiunque usi il proiettore. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

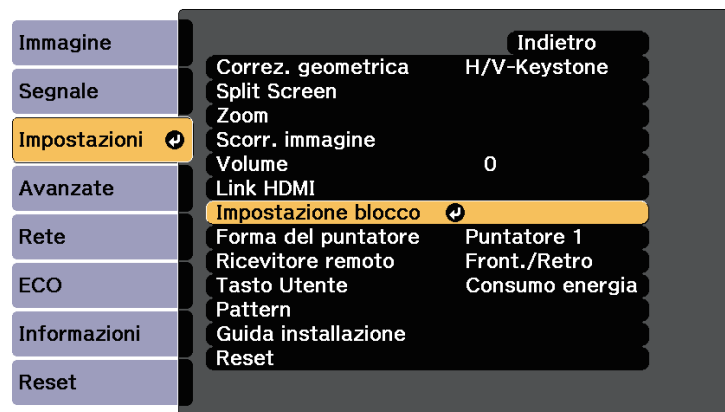
- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



3 Selezionare **Impostazione blocco** e premere [Enter].



4 Selezionare **Blocco funzionamento** e premere [Enter].



5 Scegliere uno di questi tipi di blocco e premere [Enter]:

- Per bloccare tutti i tasti del proiettore, selezionare **Blocco completo**.
- Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore, selezionare **Blocco parziale**.

Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

6 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

L'impostazione **Blocco funzionamento** viene abilitata.

» Link correlati

- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.86](#)

Sblocco dei tasti del proiettore

Se i tasti del proiettore sono stati bloccati, effettuare una delle seguenti operazioni per sbloccarli.

- Tenere premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore per 7 secondi. Verrà visualizzato un messaggio e il blocco sarà annullato.

- Selezionare **Off** come impostazione in **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

Installazione di un codice di sicurezza

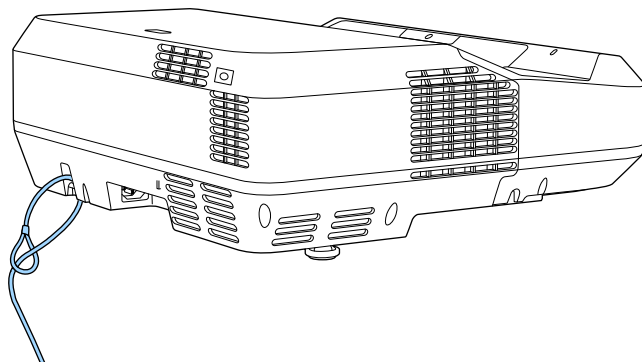
È possibile installare il cavo di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori informazioni sul sistema Microsaver Security, vedere <http://www.kensington.com/>.

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

» Link correlati

- "Proiezione di rete cablata" [p.89](#)
- "Proiezione di rete wireless" [p.92](#)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata. Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta collegato e impostato il proiettore come descritto, installare Epson iProjection (Windows/Mac) dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o dal sito web.

Il software Epson iProjection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete. Consente inoltre di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Link correlati

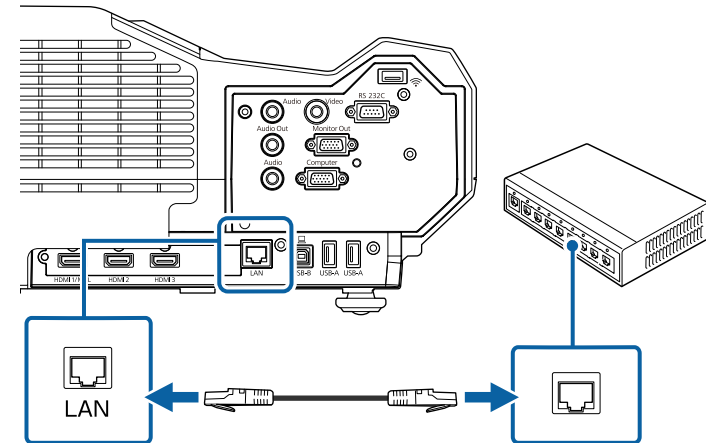
- "Collegamento a una rete cablata" [p.89](#)
- "Selezione delle impostazioni di rete cablata" [p.89](#)

Collegamento a una rete cablata

Per collegare il proiettore a una rete locale cablata (LAN), utilizzare un cavo 100Base-TX o 10Base-T. Per garantire una trasmissione dati corretta, utilizzare un cavo schermato di categoria 5 o superiore.

- 1 Collegare un'estremità del cavo di rete a un hub, switch o router di rete.

- 2 Collegare l'altra estremità del cavo alla porta LAN del proiettore.



Selezione delle impostazioni di rete cablata

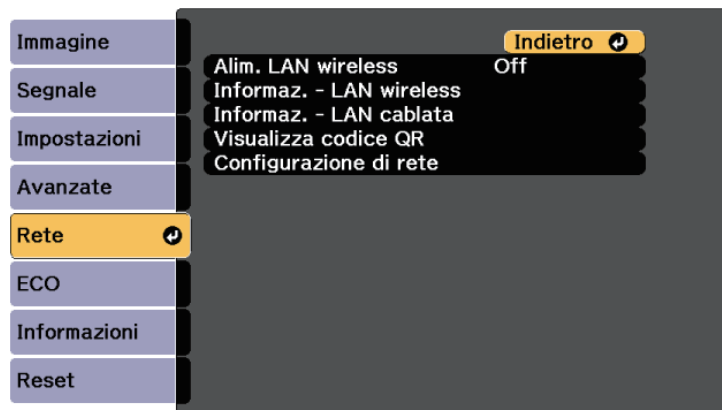
Prima di proiettare da computer presenti nella rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.



Accertarsi di aver già collegato il proiettore alla rete cablata tramite la porta LAN.

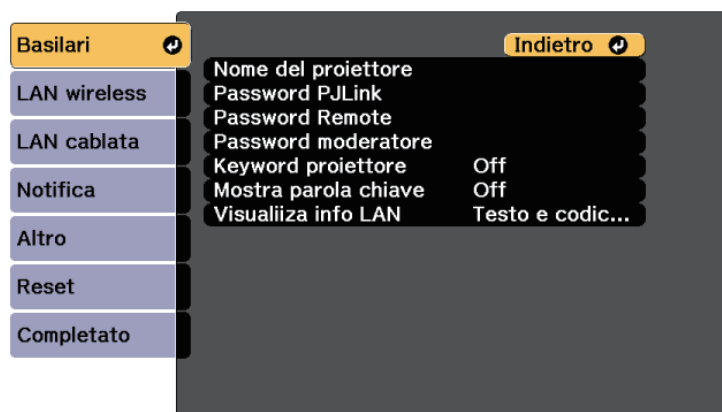
- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 5 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

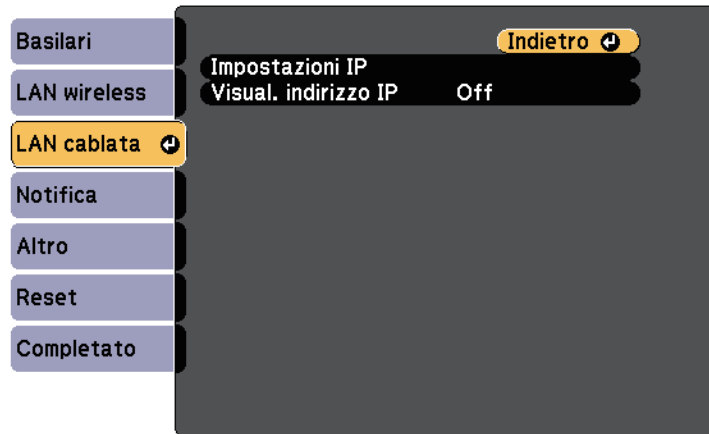
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.

- **Password PjLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 6** Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



- 7** Selezionare il menu **Impostazioni IP** e premere [Enter].

- 8** Selezionare le proprie **Impostazioni IP** se necessario.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, impostare **DHCP** su **Off**, e inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.



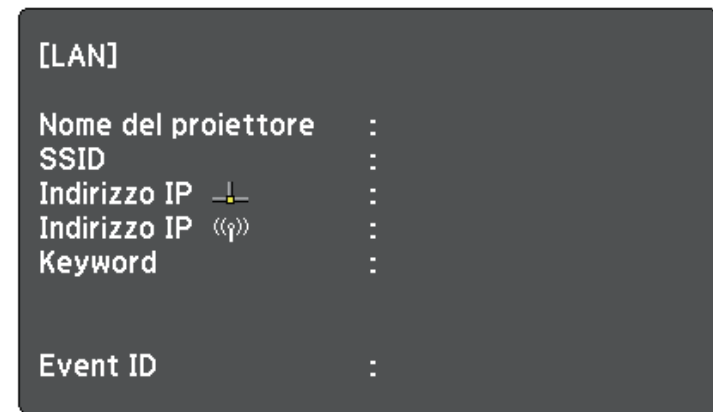
Per evidenziare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti freccia sul telecomando. Per selezionare un numero evidenziato, premere [Enter].

- 9** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di stand by LAN e nella schermata principale, impostare **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

- 10** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 11** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete cablata sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di stand by LAN.



È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless.

Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo Epson 802.11b/g/n wireless LAN, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless tramite i menu **Rete** del proiettore.

Una volta installato il modulo LAN wireless e configurato il proiettore, installare il software di rete dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o scaricarlo se necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software di proiezione Epson iProjection (Windows/Mac) consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- L'app Epson iProjection (iOS/Android) consente di proiettare da dispositivi iOS o Android.

È possibile scaricare Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- L'app Epson iProjection (Chromebook) consente di proiettare da dispositivi Chromebook.

È possibile scaricare Epson iProjection da Chrome Web Store. Le tariffe previste per la comunicazione con Chrome Web Store sono a carico del cliente.

» Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.92](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.93](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.96](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac" [p.96](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.96](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.97](#)
- "Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows" [p.98](#)

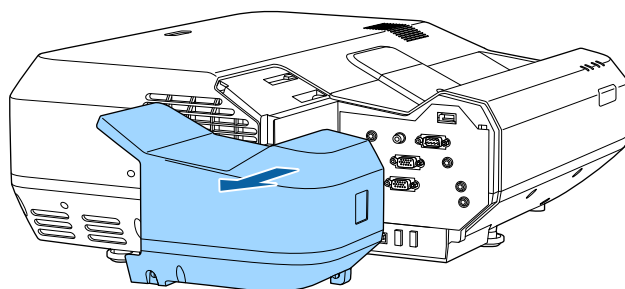
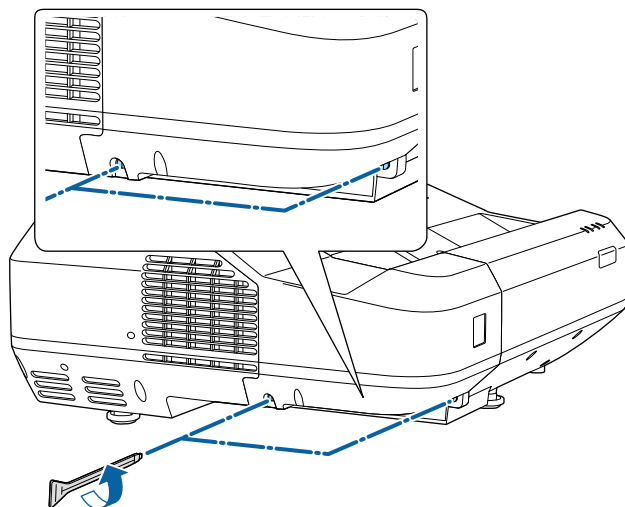
Installazione del modulo LAN wireless

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n. Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

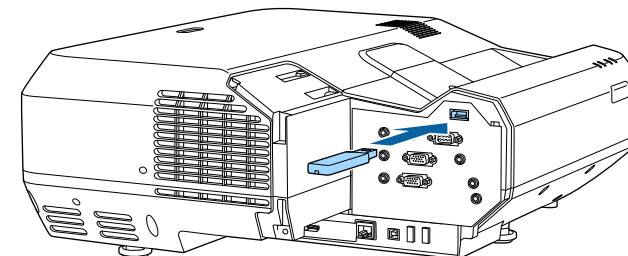
Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

- 1 Per aprire il copricavo, rimuovere entrambe le viti del copricavo.



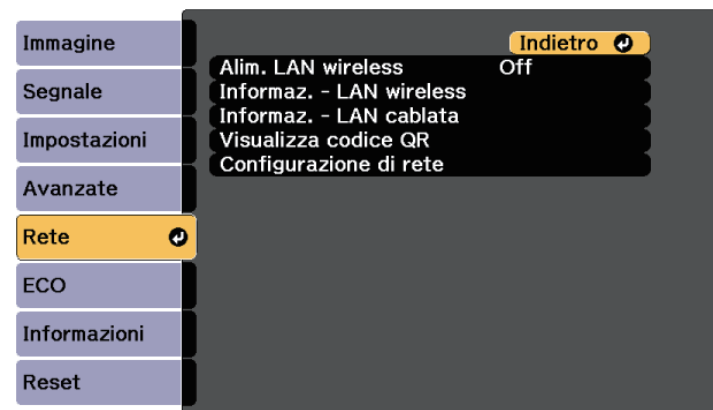
- 2 Collegare il modulo LAN wireless allo slot del modulo LAN wireless.



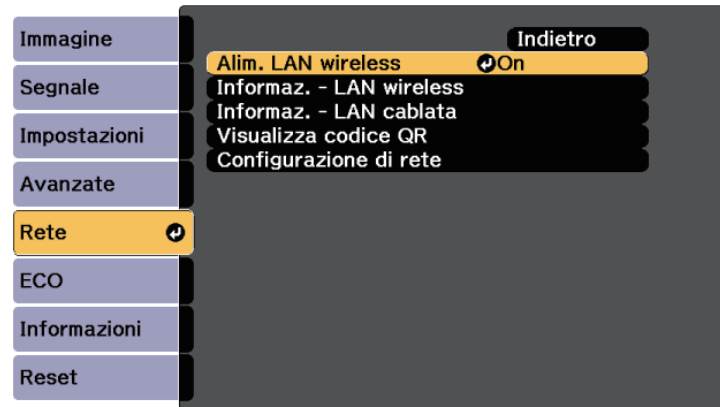
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].

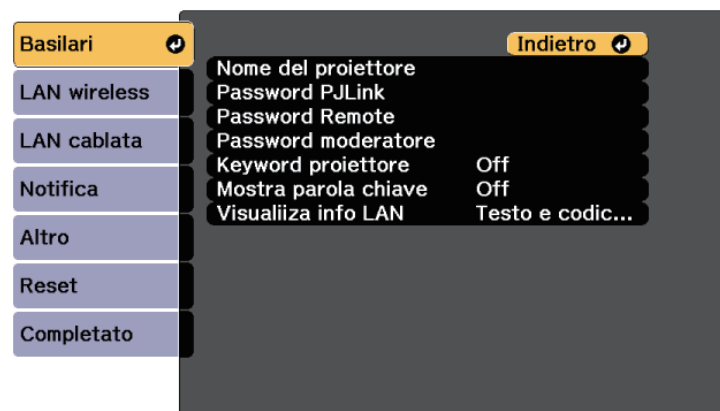


- 3** Selezionare **On** come impostazione per **Alim. LAN wireless**.



- 4** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 5** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 6** Selezionare le opzioni basilari come necessario.

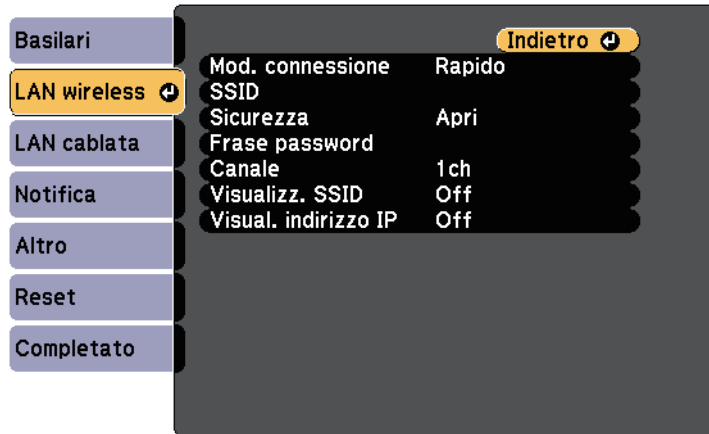
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.

- **Password PjLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 7** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 8** Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.
- **Avanzato**: consente di collegare smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

- 9** Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 10** Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire

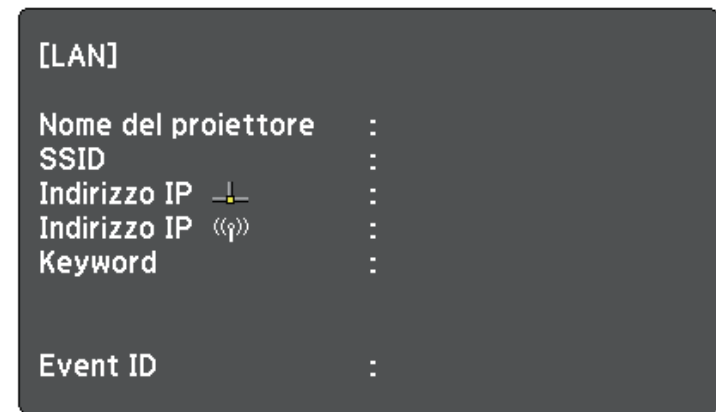
Indirizzo IP, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.

- 11** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di stand by LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

- 12** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 13** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in Mac.

- 1** Fare clic sull'icona Wi-Fi nella barra dei menu in alto sullo schermo.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che il Wi-Fi sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

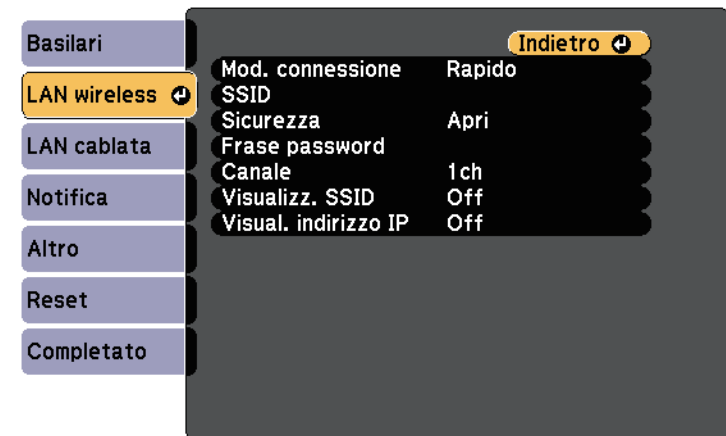
Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

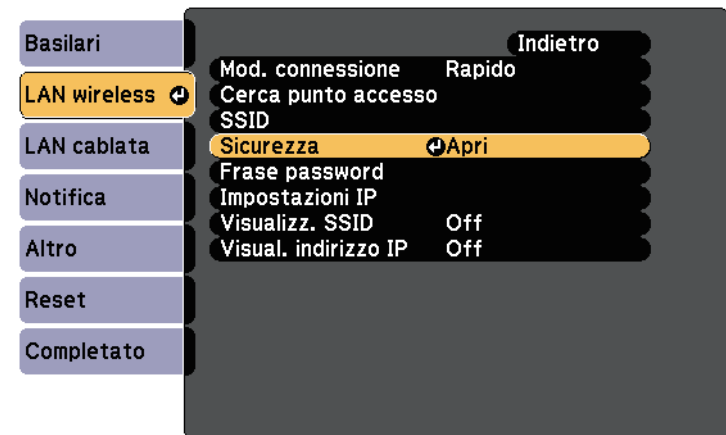
- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA/WPA2-PSK *

* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzate.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 5** Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 6** Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.
- 7** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.125](#)

Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection (iOS/Android).



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection (V1.3.0 o successivo supportano questa funzionalità) sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento Rapido, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

- 1** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.
Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.




- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu **Rete** del proiettore.
☛ **Rete > Configurazione di rete > Base > Visualizza info LAN**
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto [Esc].
- Quando il codice QR è nascosto, premere il tasto [Enter] per visualizzare il codice.

- 2** Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

- 3** Leggere il codice QR proiettato con Epson iProjection per connetterlo al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Quando viene stabilita la connessione, selezionare il menu **Contents** da , quindi selezionare il file da proiettare.

» Link correlati


- "Controllo di un proiettore in rete usando un dispositivo mobile" [p.97](#)

Controllo di un proiettore in rete usando un dispositivo mobile

Una volta connesso il proiettore e il dispositivo mobile, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando Epson iProjection (iOS/Android). In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection (iOS/Android) (V1.4.0 o successivo supportano questa funzionalità) sul dispositivo.

1 Toccare  in Epson iProjection per visualizzare il menu.

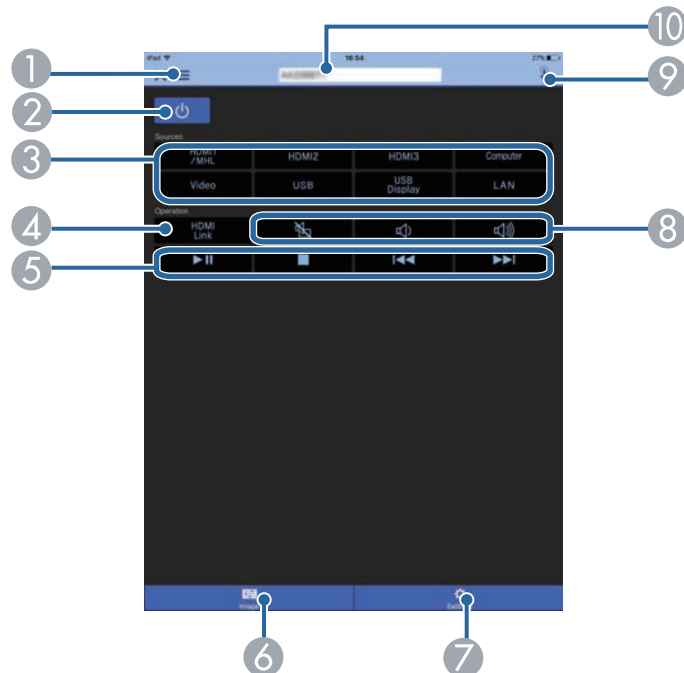
2 Toccare **Telecomando** sul menu.

Sarà visualizzata la schermata Telecomando.



- Se necessario, inserire la password configurata nell'impostazione **Password Remote**. Una volta riconosciuta la password, non occorre inserirla di nuovo.
- È possibile modificare la password nell'impostazione **Password Remote** dal menu **Rete** del proiettore.
☛ Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote

3 Selezionare l'icona corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



① Visualizza il menu.

② Controllo dell'interruttore

③ Commuta all'immagine da ciascuna sorgente in ingresso.

④ Abilita o disabilita la funzione Link HDMI

⑤ Controlli del tasto di controllo Link HDMI

⑥ Configura le impostazioni del menu **Immagine** del proiettore

⑦ Configura impostazioni utili del menu del proiettore

⑧ Controlli del tasto A/V Mute/Volume

⑨ Apre la schermata del touch pad per utilizzare le schermate del menu del proiettore

⑩ Seleziona il proiettore di destinazione

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.125](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.124](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.129](#)

Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows

È possibile configurare l'unità flash USB come una chiavetta USB per connettere rapidamente il proiettore a un computer Windows che supporta LAN wireless. Dopo la creazione della chiavetta USB, è possibile proiettare immagini rapidamente dal proiettore di rete.

1 Configurare la chiavetta USB tramite il software Epson iProjection (Windows/Mac).



Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection* (Windows/Mac).

2 Assicurarsi che il modulo LAN wireless sia installato nel proiettore.

3 Accendere il proiettore.

4 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata di stand by LAN. Verificare che vengano visualizzati SSID e indirizzo IP.

5 Collegare la chiave USB alla porta USB-A del proiettore.

Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.

6 Togliere la chiave USB.

7 Collegare la chiave USB a una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **MPPLaunch.exe**, quindi **Consenti**.

8 Per l'installazione dell'applicazione necessaria, seguire le istruzioni a schermo.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.
- Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.
- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **MPPLaunch.exe** nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer.

9

Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere la chiave USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

» Link correlati

- "Epson Projector Management" [p.101](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.102](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.103](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21" [p.104](#)
- "Supporto per PJLink" [p.106](#)
- "Supporto Crestron RoomView" [p.107](#)

Il software Epson Projector Management (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Management*.

È possibile scaricare Epson Projector Management dal seguente sito Web.

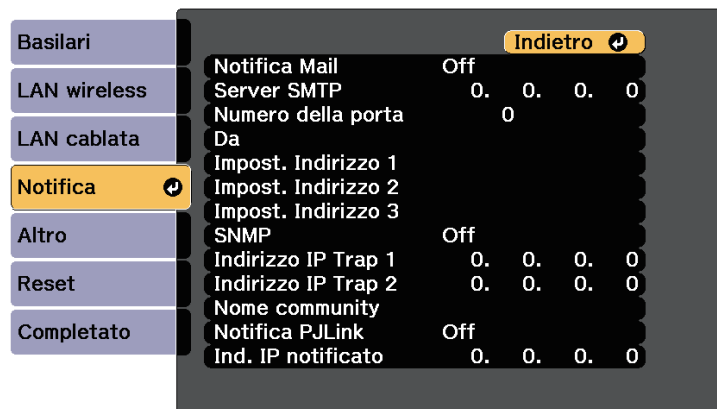
<http://www.epson.com/>

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

ECO > **Modo stand by** > **Modo stand by**

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 6 Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7 Selezionare un numero per il **Numero della porta** del server SMTP, da 0 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 8 Inserire l'indirizzo e-mail da visualizzare come mittente in **Da**.

- 9 Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 32 caratteri alfanumerici.

- 10 Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

» Link correlati

- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.102](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)

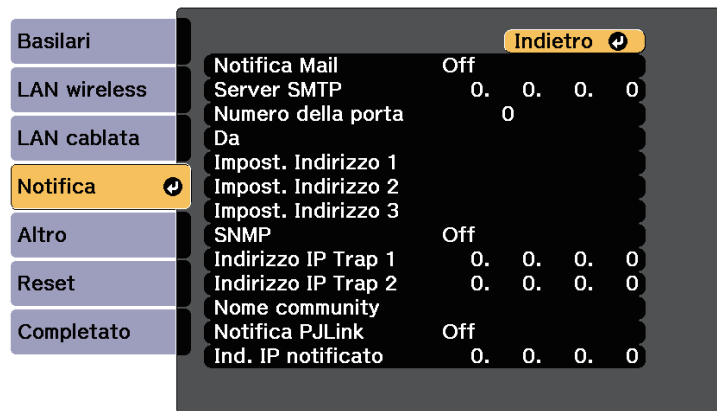
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- L'indirizzo email impostato in **Da** come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 8** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 5** Impostare **SNMP** su **On**.
- 6** Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255). Questo proiettore supporta SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 7** Inserire il **Nome community** SNMP fino a 32 caratteri alfanumerici.

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

» **Link correlati**

- "Elenco comandi ESC/VP21" [p.104](#)
- "Layout cavo" [p.104](#)

Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce			Comando
Accensione/spegnimento	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Voce		Comando
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

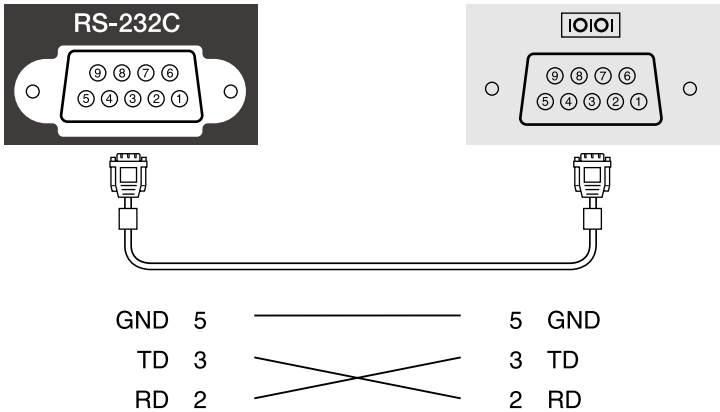
Contattare Epson per ulteriori dettagli.

Layout cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Tipo di cavo: cavo incrociato (null modem)

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene mostrato il proiettore e sulla destra il computer:



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita della velocità in baud: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

PJLink, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class2 creato dalla JBMIA.

Il numero di porta utilizzato per la funzione di ricerca PJLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete.

È conforme a tutti i comandi a eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class2 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Porte di ingresso e corrispondente numero sorgente di ingresso

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Computer	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

- EPSON HCLS100/LS100

Se si utilizza il monitoraggio e sistema di controllo di rete Crestron RoomView, è possibile impostare il proiettore per l'uso nel sistema. Crestron RoomView consente di controllare e monitorare il proiettore tramite un browser web.



- Non è possibile utilizzare la funzione Epson Web Control o la funzione Message Broadcasting per Epson Projector Management quando si utilizza Crestron RoomView.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile controllare il proiettore anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).
ECO > Modo stand by > Modo stand by

Per ulteriori informazioni su Crestron RoomView, visitare il sito web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per monitorare i dispositivi nel sistema, è possibile utilizzare Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition forniti da Crestron. È possibile comunicare con l'help desk e inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.

» Link correlati

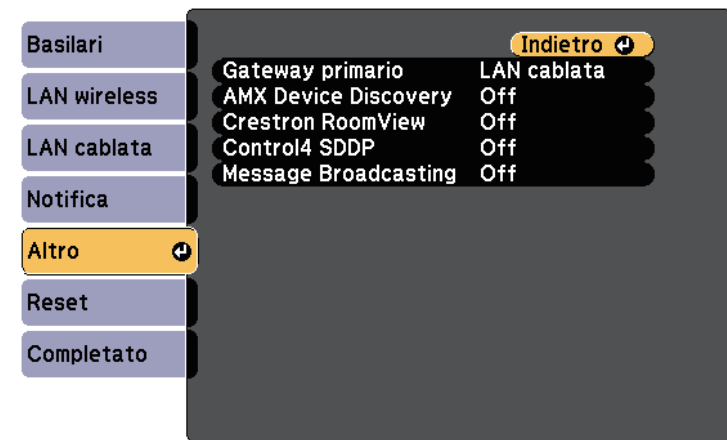
- "Impostazione del supporto Crestron RoomView" [p.107](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView" [p.107](#)

Impostazione del supporto Crestron RoomView

Per impostare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite un sistema Crestron RoomView, accertarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla rete. Se ci si collega in modalità wireless, impostare il proiettore tramite la modalità di collegamento di rete Avanzate.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Crestron RoomView** su **On** per consentire la rilevazione del proiettore.
- 6 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 7 Spegnerne il proiettore, e quindi riaccenderlo per attivare l'impostazione.

Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView

Una volta impostato il proiettore per l'uso di Crestron RoomView, è possibile controllare e monitorare la proiezione tramite un browser web compatibile.

- 1** Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 2** Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.
Viene visualizzata la schermata:



- 3** Selezionare la sorgente di ingresso da controllare nella casella **Sources List**. È possibile sfogliare le sorgenti disponibili tramite le frecce su e giù nella casella.
- 4** Per controllare in remoto la proiezione, fare clic sui pulsanti a schermo che corrispondono ai pulsanti del telecomando del proiettore. È possibile scorrere le opzioni dei pulsanti nella parte inferiore dello schermo.



Questi pulsanti a schermo non corrispondono direttamente ai pulsanti del telecomando del proiettore:

- OK funziona come il pulsante [Enter]
- Menu visualizza il menu del proiettore

- 5** Per visualizzare le informazioni sul proiettore, fare clic sulla scheda **Info**.

- 6** Per modificare le impostazioni di proiettore, Crestron e password, fare clic sulla scheda **Tools**, selezionare le impostazioni sulla schermata visualizzata, e quindi fare clic su **Send**.
- 7** Quando è terminata la selezione delle impostazioni, fare clic su **Exit** per uscire dal programma.

» Link correlati

- "Finestra operazione Crestron RoomView" [p.108](#)
- "Finestra strumenti Crestron RoomView" [p.109](#)

Finestra operazione Crestron RoomView

Le impostazioni nella finestra operazione consentono di controllare il proiettore e regolare l'immagine proiettata.

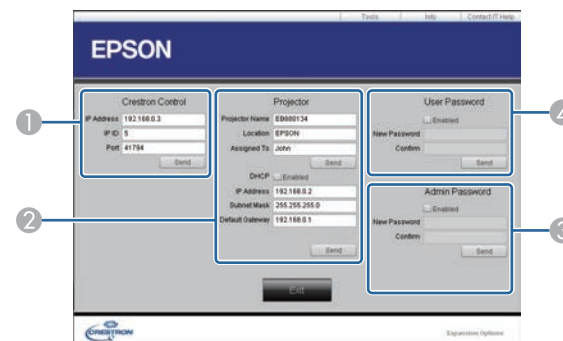


①	Power	Accende e spegne il proiettore.
	Vol-/Vol+	Regola il volume.
	A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio.
②	Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in Sources List , fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.	

3	Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.
	Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
	Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
	Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
	Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
	Zoom	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sui pulsanti freccia per modificare la posizione dell'immagine ingrandita.
4	Tasti freccia	Esegue le stesse operazioni dei pulsanti freccia sul telecomando.
	OK	Esegue la stessa operazione di [Enter] sul telecomando.
	Menu	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
	Auto	Ottimizza Tracking , Sync , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
	Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine.
	Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.
5	Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView Express.
	Info	Visualizza le informazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.

Finestra strumenti Crestron RoomView

Le impostazioni nella finestra Tools consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



1	Configura le impostazioni dei controller centrale Crestron.	
2	Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete. (fino a 16 caratteri alfanumerici)
	Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	Assigned To	Inserire un nome utente per il proiettore. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	DHCP	Selezionare per usare DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
	IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
	Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
	Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al proiettore.

3	Enabled (Admin Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra Tools.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Selezionare per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al User Password .

Regolazione del menu Impostazioni

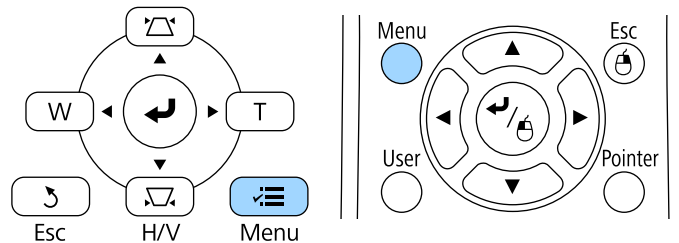
Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

» Link correlati

- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.112](#)
- "Utilizzo della tastiera a schermo" [p.113](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.124](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.132](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.135](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



- 2 Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.

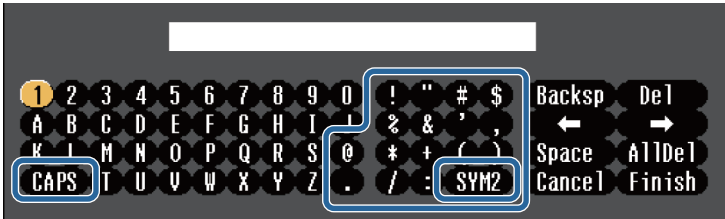


Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

- 3 Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4 Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5 Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.
- 6 Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.
- 7 Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].
- 8 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri.

- 1
- Usare le frecce sul pannello di controllo o sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2
- Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.

» **Link correlati**

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.113](#)

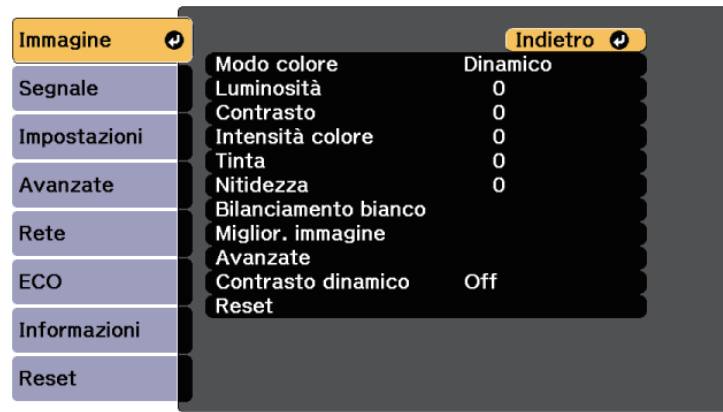
Tipo di testo	Dettagli
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

Tipo di testo	Dettagli
Numeri	0123456789

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Bilanciamento bianco		Regola la tinta globale dell'immagine.
	Temp. colore	Temp. colore: imposta la temperatura colore a seconda del modo colore selezionato. Valori più elevati rendono l'immagine più blu mentre valori più bassi la rendono rossa.
	Correzione G-M	Correzione G-M: regola con precisione la tonalità colore. Valori più elevati rendono l'immagine più verde mentre valori più bassi la rendono rossa.
	Personalizzato	Personalizzato: regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.
Miglior. immagine		Regola la risoluzione percepita dell'immagine.
	Riduzione rumore	Riduzione rumore: riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche.
	Migliora dettagli	Migliora dettagli: crea una texture più accentuata e un effetto materico dell'immagine.
Avanzate		Seleziona le varie impostazioni dettagliate dei colori:
	Gamma	Gamma: regola la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma.
	RGBCMY	RGBCMY: regola la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Deinterlacciamento (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	Deinterlacciamento: imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Off: per immagini video con movimento rapido. • Video: per la maggior parte dei video. • Film/Auto: per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.
Contrasto dinamico	Off Normale Alta velocità	Regola la luminanza proiettata sulla base della luminosità immagine.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione ad eccezione di Modo colore del menu Immagine .



- L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della sorgente luminosa. Per modificare la luminosità della sorgente luminosa, selezionare **Imp. Luminosità** nel menu **ECO** del proiettore.

» Link correlati

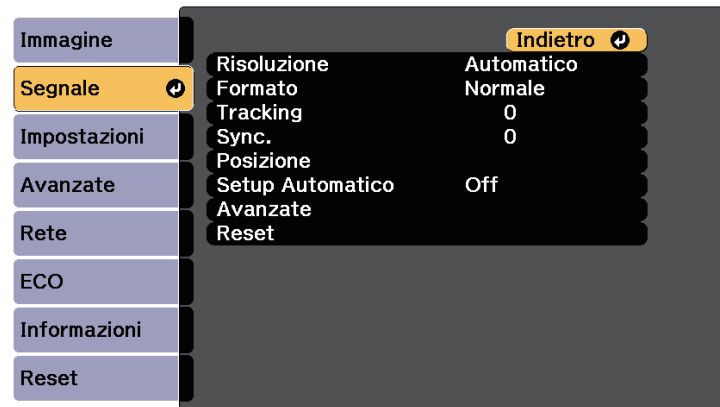
- "Modi colore disponibili" [p.52](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Non è possibile selezionare le impostazioni nel menu **Segnale** quando la sorgente in ingresso corrente è una delle seguenti:

- USB Display
- USB
- LAN



Possono essere ripristinate le impostazioni di **Tracking**, **Sync.**, e **Posizione** premendo il tasto [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Automatico Panoramico Normale	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione Auto .

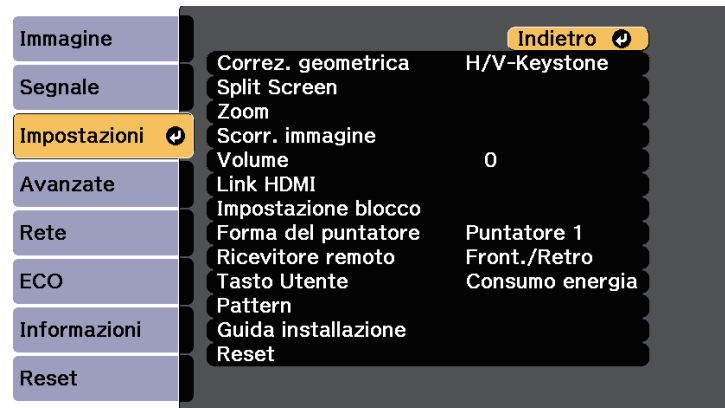
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili.	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.
Sync.	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	—	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su On).
Overscan	Automatico Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.
Avanzate	IntervalloVideo HDMI	IntervalloVideo HDMI: imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta HDMI. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva l'intervallo video automaticamente. • Normale: normalmente per immagini di un dispositivo diverso da un computer; può anche essere selezionato se le aree nere dell'immagine sono troppo luminose. • Ampliato: normalmente per immagini da un computer; può anche essere selezionato se l'immagine è troppo scura.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Segnale ingresso	Segnale ingresso: specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte del computer. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva i segnali automaticamente. • RGB: immette segnali video computer/RGB. • Component: immette segnali video component.
	Segnale video	Segnale video: specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte video. Se c'è interferenza o non viene visualizzata nessuna immagine quando impostato su Automatico , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Segnale ingresso

» Link correlati




- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.50](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Correz. geometrica		Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare.
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: selezionare per correggere manualmente i lati orizzontale e verticale.
	Quick Corner	Quick Corner: selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.
	Correzione arco	Correzione arco: corregge gli angoli e i lati di un'immagine proiettata su una superficie curva. <ul style="list-style-type: none"> • Richiamare memoria: carica le impostazioni effettuate e salvate. • Salvare memoria: salva la forma corrente di un'immagine regolata.

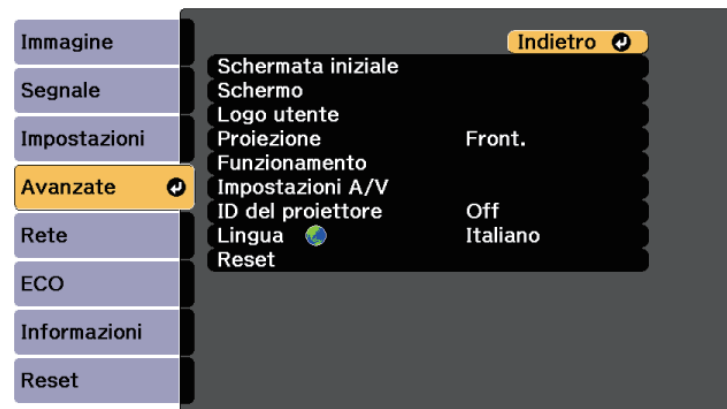
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Split Screen	Dimensioni schermo Sorgente Commuta schermate Sorgente audio Allinea Visualizza codice QR Esci da Split Screen	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).
Zoom	Disponibilità di vari livelli	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
Scorr. immagine	Disponibilità di varie posizioni	Regola la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.
Volume	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore. È possibile inoltre regolare il volume degli altoparlanti esterni. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Link HDMI		Regola le opzioni Link HDMI:
	Connes. periferica	Connes. periferica: elenca i dispositivi collegati alle porte HDMI.
	Link HDMI	Link HDMI: consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.
	Disp. uscita audio	Disp. uscita audio: seleziona se trasmettere l'audio dagli altoparlanti interni o da un sistema audio/video collegato.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Link Accens.	Link Accens.: controlla cosa succede quando si accende il proiettore o un dispositivo collegato. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirezionale: accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore, e viceversa. • Periferica->PJ: accende automaticamente il proiettore quando si accende il dispositivo collegato. • PJ->Periferica: accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore.
	Link Spegn.	Link Spegn.: controlla se i dispositivi collegati si spengono quando si spegne il proiettore.
	Buffer link	Buffer link: migliora le prestazioni delle operazioni collegate modificando le impostazioni se la funzione Link HDMI non funziona correttamente.
Impostazione blocco	Blocco funzionamento	Controlla il blocco dei tasti del proiettore per assicurare il proiettore: Blocco completo: blocca tutti i tasti. Blocco parziale: Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore Off: nessun tasto bloccato.
Forma del puntatore	Puntatore 1:  Puntatore 2:  Puntatore 3: 	Modifica la forma del puntatore del telecomando.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; Off disattiva tutti i ricevitori.
Tasto Utente	Modalità luminosità Informazioni Deinterlacciamento Risoluzione Mostra pattern Visualizza codice QR	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco.
Pattern		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione pattern. <div> Attenzione Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua. </div>
		Mostra pattern: consente di visualizzare il tipo di pattern selezionato sullo schermo come sussidio nella presentazione.
		Tipo pattern: è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il Pattern utente . I motivi da 1 a 4 visualizzano motivi preregistrati nel proiettore, quali righe e griglie.
		Pattern utente: acquisisce una schermata proiettata e la salva come pattern da visualizzare.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Test pattern	Test pattern: visualizza un motivo per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il motivo).
Guida installazione	—	Visualizza una guida a schermo quando si installa il proiettore.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Scorr. immagine • Disp. uscita audio • Link Accens. • Link Spegn. • Buffer link • Tasto Utente

Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermata iniziale		Seleziona le opzioni di visualizzazione della schermata iniziale del proiettore:
	Visual aut scherm iniz	Visual aut scherm iniz: selezionare per visualizzare o meno la schermata iniziale automaticamente quando non è presente alcun segnale in ingresso all'accensione del proiettore.
	Funzione pers. 1 Funzione pers. 2	Funzione pers. 1/Funzione pers. 2: selezionare per impostare le funzioni e la visualizzazione come Schermata iniziale personalizzata.
Schermo		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Messaggi	Messaggi: impostare su On per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Impostare su Off se non si desidera visualizzare i messaggi.
	Colore sfondo	Colore sfondo: imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale.
	Schermo iniziale	Schermo iniziale: impostare su On per visualizzare un logo all'avvio del proiettore.
	Uniformità colore	Uniformità colore: impostare su On per regolare il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata. <ul style="list-style-type: none"> • Livello regolazione: regola il livello di regolazione. • Avvia regolazioni: selezionare l'area per cui si desidera regolare singolarmente il tono di colore per rosso, verde e blu.
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Capovolto Retro Retro/Capovolto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.
Funzionamento		Seleziona diverse opzioni di utilizzo:
	Direct Power On	Direct Power On: consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Modo alta quota	Modo alta quota: regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m.
	Ricerca aut. sorg.	Ricerca aut. sorg.: impostare su On per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso. La funzione è disabilitata quando si accende il proiettore in modalità Avvio rapido.
	Accensione autom.	Accensione autom.: selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by. Le seguenti sorgenti di immagini sono disponibili per questa funzione: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Computer • USB Display
	Avvio rapido	Avvio rapido: selezionare il periodo di tempo della modalità Avvio rapido. Il proiettore entra in questa modalità quando viene spento. È possibile avviare la proiezione in circa cinque secondi premendo il pulsante di alimentazione. (Per prima cosa impostare Uscita A/V su Durante proiezione .) Tuttavia, può occorrere più tempo prima che sia pronto all'uso nei seguenti casi: <ul style="list-style-type: none"> • Quando si proietta dalla porta USB del proiettore
Impostazioni A/V		Seleziona diverse impostazioni di uscita audio e video:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Uscita A/V	Uscita A/V: impostare su Sempre per riprodurre audio e immagini su dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità stand by. (Impostare prima Avvio rapido su Off .)
	Uscita audio	Uscita audio: seleziona la porta di ingresso audio quando si proiettano immagini da qualsiasi porta tranne HDMI.
	Uscita audio HDMI1 Uscita audio HDMI2 Uscita audio HDMI3	Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2/Uscita audio HDMI3: seleziona la porta per l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalle porte HDMI.
ID del proiettore	Off Da 1 a 9	Assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Avanzate , a eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Uniformità colore • Logo utente • Proiezione • Modo alta quota • Ricerca aut. sorg. • Uscita A/V • ID del proiettore • Lingua



Se si imposta **Logo protetto** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le seguenti impostazioni relative alla visualizzazione del logo utente. Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

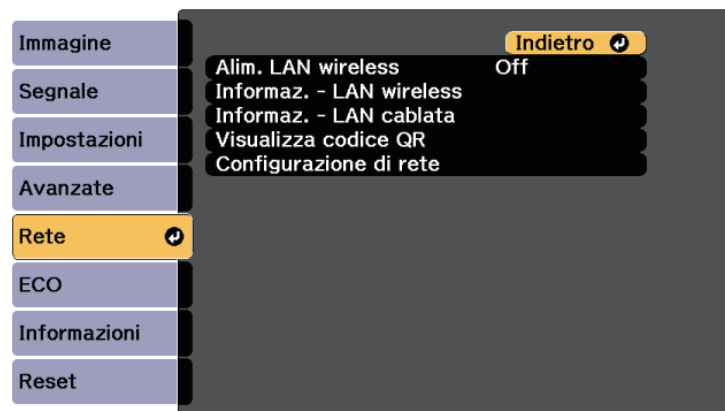
- Colore sfondo
- Schermo iniziale

» Link correlati

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare On per proiettare immagini tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Informaz. - LAN wireless	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless. Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale	Visualizza lo stato e i dettagli della rete wireless. Disponibile quando si imposta Alim. LAN wireless su On .
Informaz. - LAN cablata	Nome del proiettore DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC	Visualizza lo stato e i dettagli della rete cablata.
Visualizza codice QR	—	Visualizza un codice QR per collegarsi con dispositivi iOS o Android tramite l'app Epson iProjection.
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.

» Link correlati

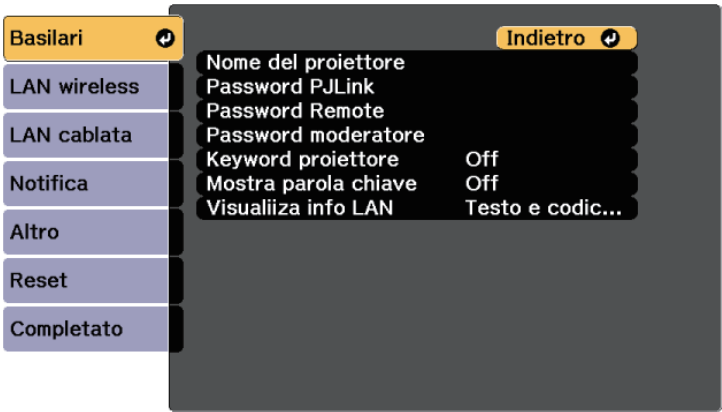
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.125](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.125](#)
- "Menu Rete - Menu LAN cablata" [p.127](#)
- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.128](#)
- "Menu Rete - Menu Altro" [p.129](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.129](#)

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)

Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



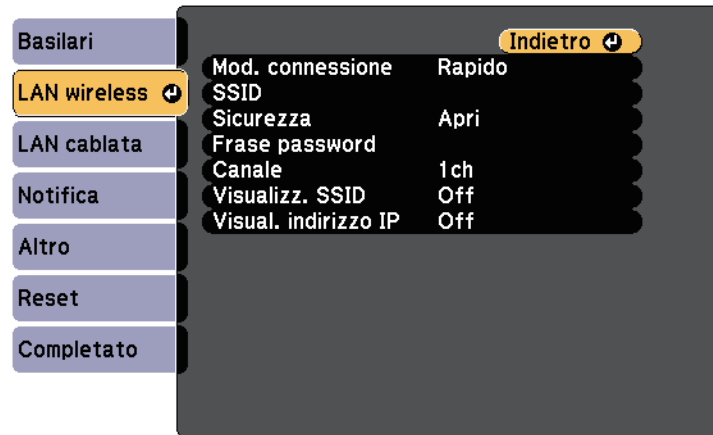
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / : ; < = > ? [\] ` spazi)	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password PjLink	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire una password per l'utilizzo del protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici	Inserire una password di accesso al proiettore dal dispositivo mobile tramite Epson iProjection.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Password moderatore	Numero a 4 cifre	Inserire una password per accedere al proiettore come moderatore usando Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
Keyword proiettore	On Off	Impostare su On per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella stessa sala che non ne disponga. Occorre inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer tramite Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
Mostra parola chiave	On Off	Impostare su On per visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection. Disponibile quando Keyword proiettore è impostato su On .
Visualizza info LAN	Testo e codice QR Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. Leggendo semplicemente il codice QR con Epson iProjection, è possibile connettere il dispositivo mobile al proiettore tramite una rete. Il valore predefinito è Testo e codice QR .

Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless.

☛ Rete > Configurazione di rete > LAN wireless



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione		Selezionare il tipo di connessione wireless:
	Rapido	Rapido: consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless. Quando si seleziona la modalità di connessione Rapido , il proiettore agisce come un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero dei dispositivi a sei o meno per mantenere buone le prestazioni di proiezione.)
	Avanzato	Avanzato: consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.
Sicurezza		Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.
	Apri	Open: sicurezza non impostata.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: la comunicazione viene eseguita tramite protezione WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: collega in modalità WPA personale. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso.
Frase password	Varie frasi password da 8 a 32 caratteri	Per la sicurezza WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , selezionare la frase password precondivisa usata in rete. Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.
Canale	1ch 6ch 11ch	In modalità di connessione Rapido, viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per inserire manualmente l' Indirizzo IP , la Mas.Sottorete , e l' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.

Tipo di sicurezza

Quando ci si connette ad una rete wireless in modalità Avanzato, si consiglia vivamente di impostare la sicurezza.

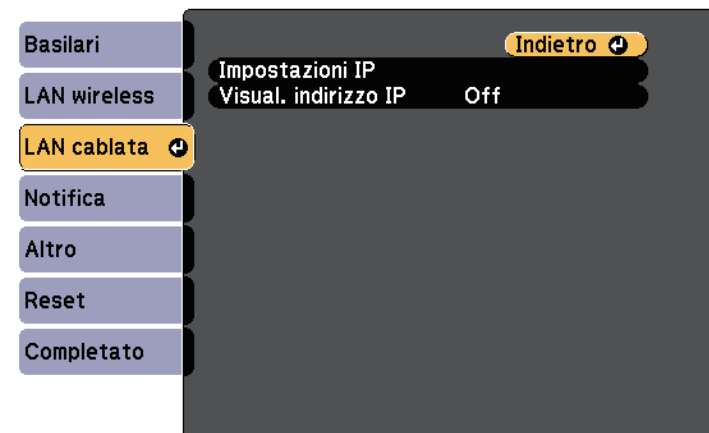
WPA è uno standard di crittografia che migliora la sicurezza delle reti wireless. Il proiettore supporta i metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include anche le funzioni di autenticazione. L'autenticazione WPA fornisce due metodi: utilizzo di un server di autenticazione, oppure autenticazione tra computer e punto di accesso senza utilizzo di un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo, senza server.

Menu Rete - Menu LAN cablata

Le impostazioni del menu **LAN cablata** consentono di selezionare le impostazioni di LAN cablata.

☛ Rete > Configurazione di rete > LAN cablata

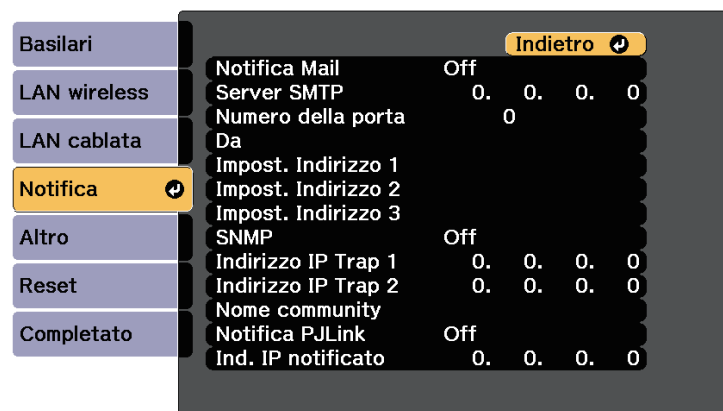


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per inserire manualmente l' Indirizzo IP , la Mas.Sottorete , e l' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.

Menu Rete - Menu Notifica

Le impostazioni del menu **Notifica** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Notifica**



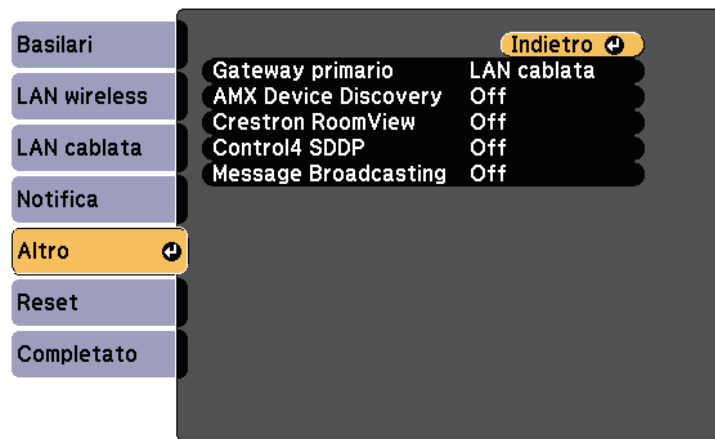
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Numero della porta	Da 0 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Da	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare " () , ; < > [\] spazi)	Inserire l'indirizzo email del mittente.
Impost. Indirizzo 1 Impost. Indirizzo 2 Impost. Indirizzo 3		Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di 3 indirizzi.
SNMP	On Off	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Nome community	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare spazi e simboli diversi da @)	Impostare il nome community SNMP.
Notifica PJLink	On Off	Abilita o disabilita la funziona di notifica PJLink.
Ind. IP notificato	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP per ricevere lo stato di funzionamento del proiettore quando si abilita la funzione di notifica PJLink. Inserire gli indirizzi utilizzando da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

Menu Rete - Menu Altro

Le impostazioni del menu **Altro** consente di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro**



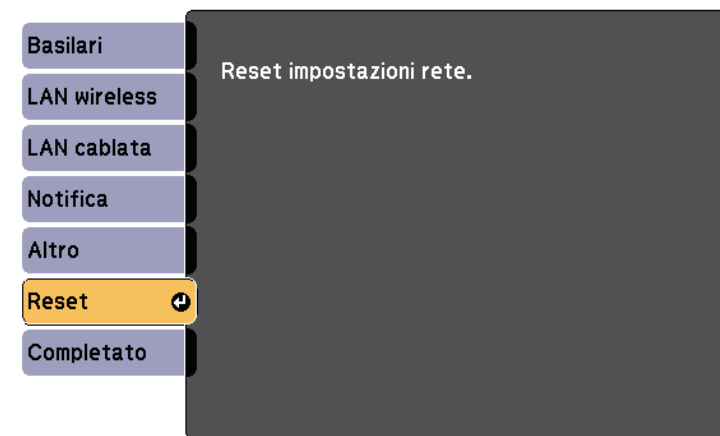
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Gateway primario	LAN cablata LAN wireless	È possibile impostare il gateway prioritario.
AMX Device Discovery	On Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su On .
Crestron RoomView	On Off	Impostare questa opzione su On solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView. Abilitando Crestron RoomView si disabilita la funzione Epson Message Broadcasting nel software Epson Projector Management.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Control4 SDDP	On Off	Impostare su On per consentire di acquisire le informazioni tramite Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Impostare su On per abilitare la funzione Message Broadcasting. Per i dettagli, vedere la <i>Guida operativa di Epson Projector Management</i> .

Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

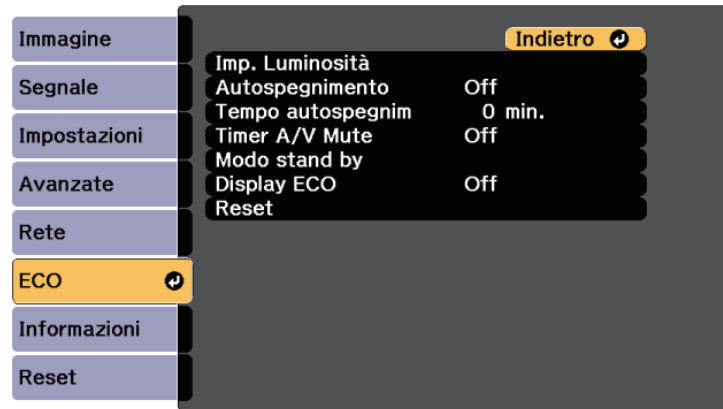
☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Sì No	Selezionare Sì per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Imp. Luminosità		Seleziona la modalità di luminosità del proiettore.
	Modalità luminosità	Modalità luminosità: imposta la luminosità della sorgente luminosa <ul style="list-style-type: none"> • Normale: luminosità massima. • Silenzio: luminosità al 70% con riduzione del rumore delle ventole. • Esteso: luminosità al 70% e estensione della durata prevista della sorgente luminosa. • Personalizzato: selezionare un livello di luminosità personalizzato.
	Livello luminosità	Livello luminosità: selezionare il livello di luminosità Personalizzato desiderato. Disponibile quando la Modalità luminosità è impostata su Personalizzato .

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se On).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se A/V Mute è stato abilitato (se On).
Modo stand by		Disponibile quando si imposta Uscita A/V su Durante proiezione .
Modo stand by		Rete abilitata indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by: <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete
Porta		Seleziona la porta da utilizzare da LAN cablata o LAN wireless mentre l'impostazione Modo stand by è configurata su Rete abilitata .
Display ECO	On Off	Visualizza un'icona con la foglia nell'angolo in basso a sinistra della schermata proiettata a indicare lo stato di risparmio energetico, quando la luminosità della sorgente luminosa cambia (se On).
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu ECO , ad eccezione di Modo stand by .

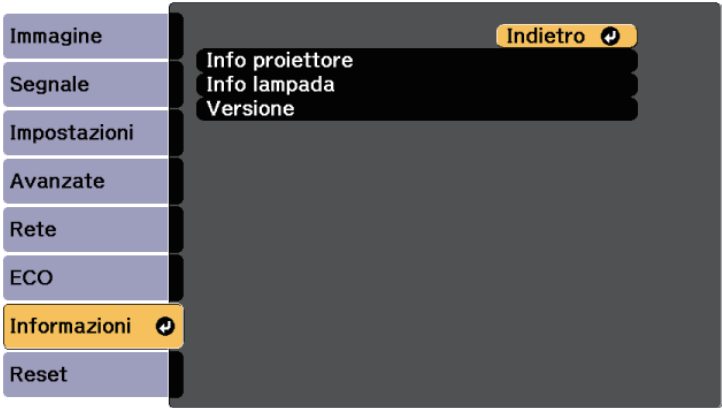


- Quando si attiva l'impostazione **Tempo autospegnim**, e se non viene ricevuto alcun segnale in entrata per un certo periodo di tempo, la sorgente luminosa si abbassa prima che il proiettore si spenga.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



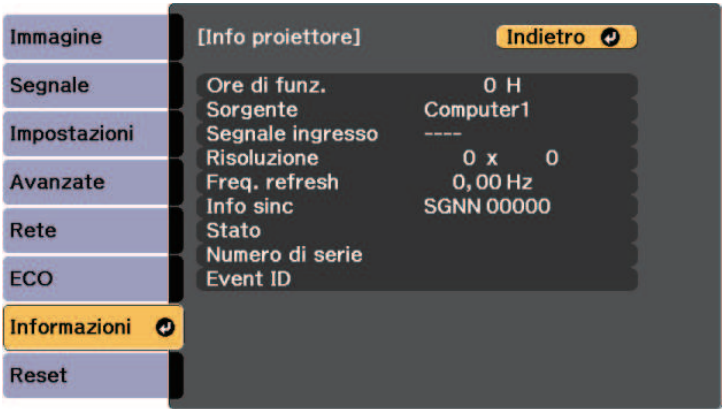
Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Info lampada	Visualizza le informazioni sulla sorgente luminosa del proiettore.
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.

» **Link correlati**

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.132](#)
- "Menu Informazioni - Menu informazioni lampada" [p.134](#)

Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Ore di funz.	Visualizza il numero di ore in cui il proiettore è stato utilizzato dall'accensione.
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.
Segnale video	Visualizza il formato del segnale video della sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema di rete; vedere i codici Event ID.

» Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.133](#)

Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info proiettore** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

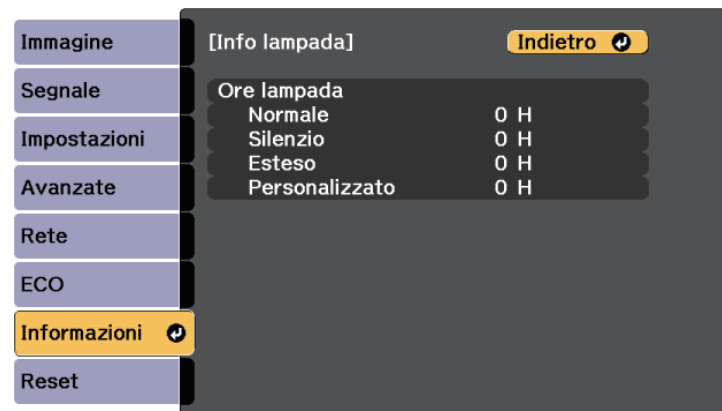
Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0432 0435	Il software di rete non si è avviato. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.
0434 0481 0482 0485	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0483 04FE	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare DHCP su Off nel menu Rete del proiettore. ☛ Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostazioni IP > DHCP ☛ Rete > Configurazione di rete > LAN cablata > Impostazioni IP > DHCP
0899	Altri errori di comunicazione.

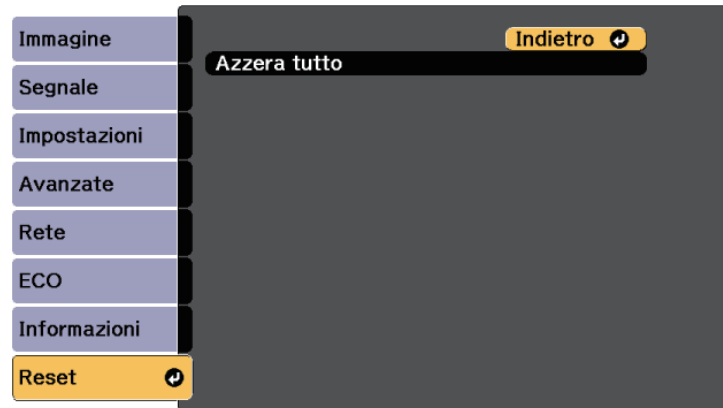
Menu Informazioni - Menu informazioni lampada

È possibile visualizzare le informazioni sulla sorgente luminosa del proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info lampada** nel menu **Informazioni**.



Informazione	Descrizione
Ore lampada	Visualizza il numero di ore d'uso per ciascuna impostazione Modalità luminosità del proiettore.

È possibile ripristinare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti usando l'opzione **Reset totale** nel menu **Reset**.



Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Reset totale**:

- Segnale ingresso
- Zoom
- Scorr. immagine
- Logo utente
- Uniformità colore
- Lingua
- Tranne che per le seguenti voci del menu Rete:
 - Alim. LAN wireless
- Password
- Ore di funz.
- Info lampada

Manutenzione del proiettore

Per eseguire la manutenzione del proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

» Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.137](#)
- "Pulizia della finestra di proiezione" [p.138](#)
- "Pulizia del sensore di ostacoli" [p.139](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore" [p.140](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.141](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.145](#)

Potrebbe essere necessario pulire la finestra di proiezione e il sensore di ostacoli periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti che è necessario sostituire sono il filtro dell'aria e le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

Avvertenza

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

Pulire la finestra di proiezione periodicamente, o quando si nota sporcizia o polvere sulla superficie. Per rimuovere lo sporco o la polvere, passare sulla finestra di proiezione della carta di pulizia apposita.

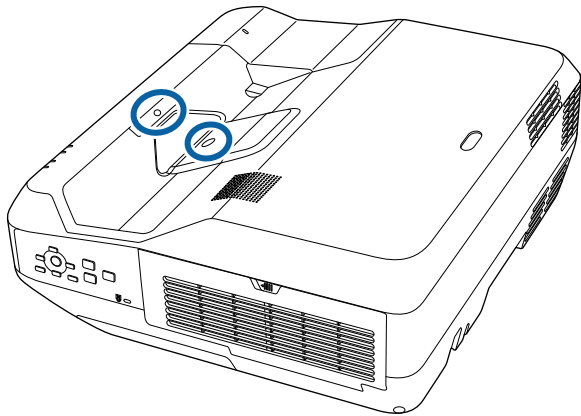
Avvertenza

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. L'elevato calore generato dal proiettore potrebbe provocare incendi.

Attenzione

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la finestra di proiezione e non sottoporre la finestra di proiezione a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata.

Pulire periodicamente il vetro del sensore di ostacoli del proiettore, o se viene visualizzato un messaggio che indica di rimuovere gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione. Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.



Avvertenza

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili per pulire il sensore di ostacoli. L'elevato calore generato dal proiettore potrebbe provocare incendi.

Attenzione

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire il sensore di ostacoli e non sottoporre il sensore di ostacoli a impatti. Eventuali danni arrecati alla superficie del sensore potrebbero causare guasti.

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

Attenzione

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti dopo un periodo di 20.000 ore. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore.

» Link correlati

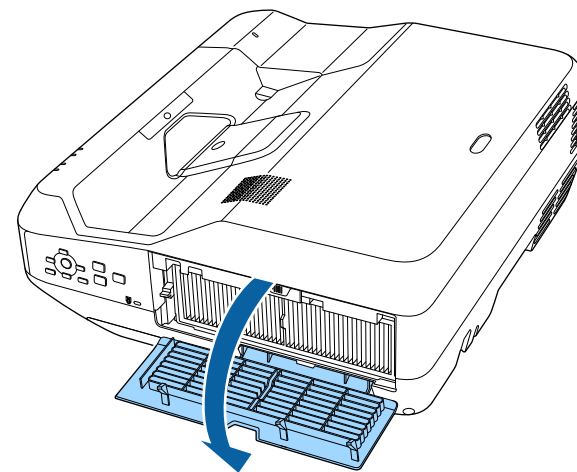
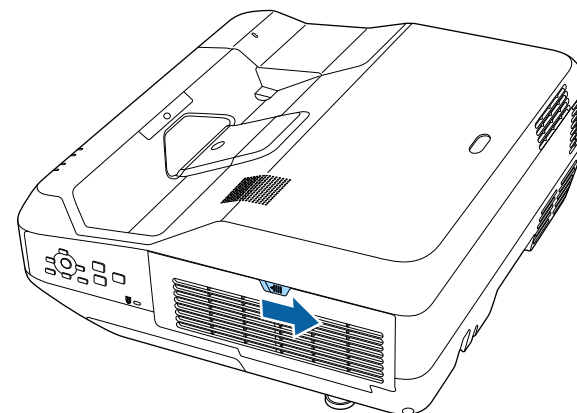
- "Pulizia del filtro dell'aria" [p.141](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.143](#)

Pulizia del filtro dell'aria

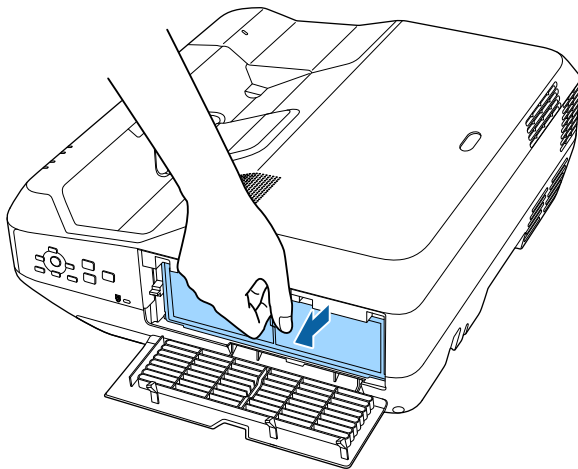
Pulire il filtro dell'aria del proiettore quando si impolvera o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirlo.

- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

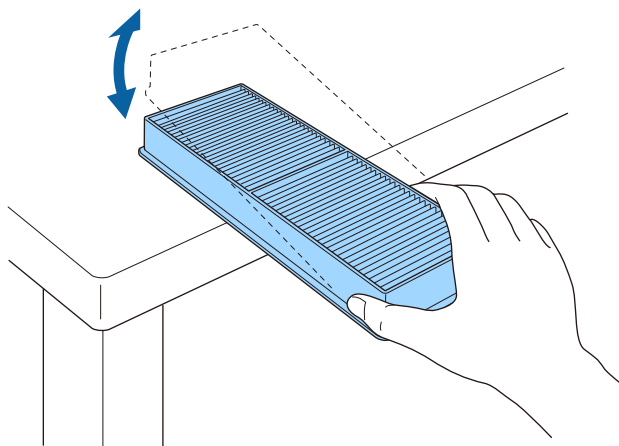
- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



- 3** Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



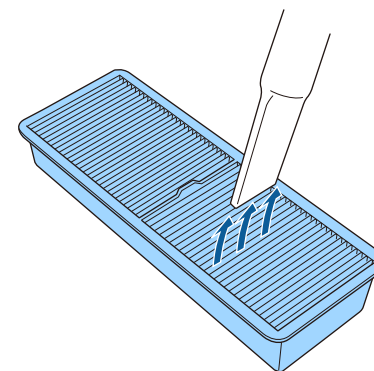
- 4** Battere delicatamente ciascun lato del filtro dell'aria 4 o 5 volte per eliminare la polvere accumulata.



Attenzione

Non utilizzare una forza eccessiva quando si batte il filtro dell'aria, altrimenti potrebbe rompersi ed essere inutilizzabile.

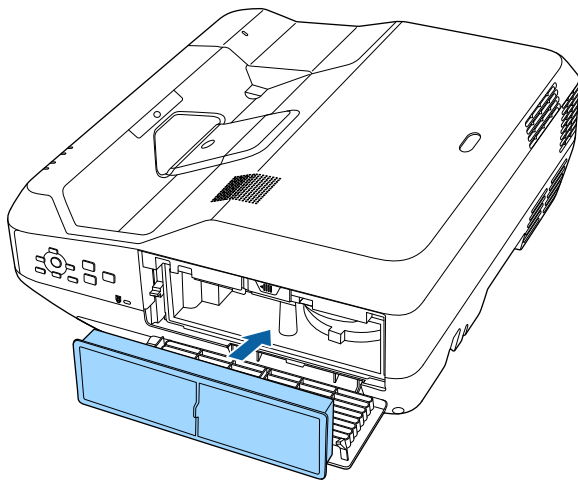
- 5** Aspirare la parte anteriore del filtro dell'aria (il lato con le linguette) per rimuovere la polvere rimasta.



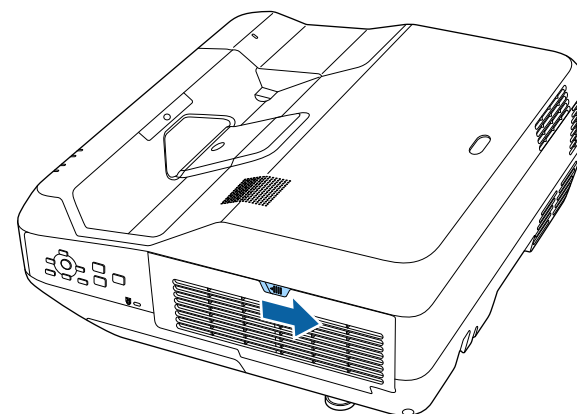
Attenzione

- Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.
- Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporcizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

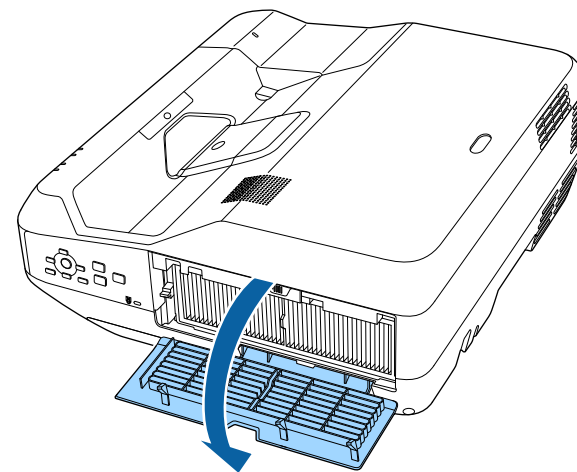
- 6** Sostituire il filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente fino a bloccarlo nella sua posizione con uno scatto.



- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



- 7** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



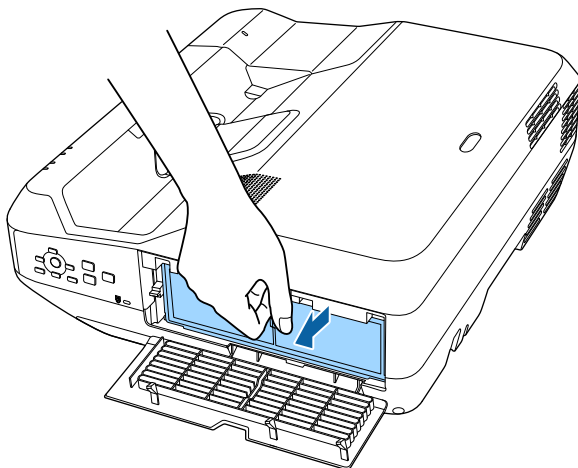
Sostituzione del filtro dell'aria

Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato.

- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

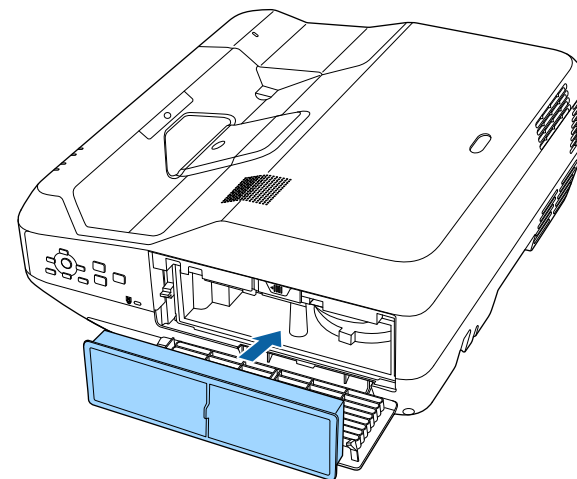
- 3** Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Cornice del filtro: polipropilene
- Filtro: Polipropilene

- 4** Collocare il nuovo filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente finché non va nella sua posizione con uno scatto.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

» **Link correlati**

- "Parti di ricambio" [p.162](#)

Il telecomando usa due batterie alcaline o al manganese AA. Sostituire le batterie non appena si esauriscono.

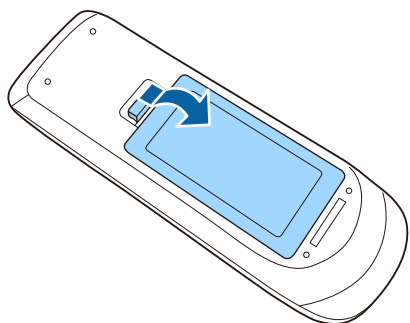
Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

⚠ Avvertenza

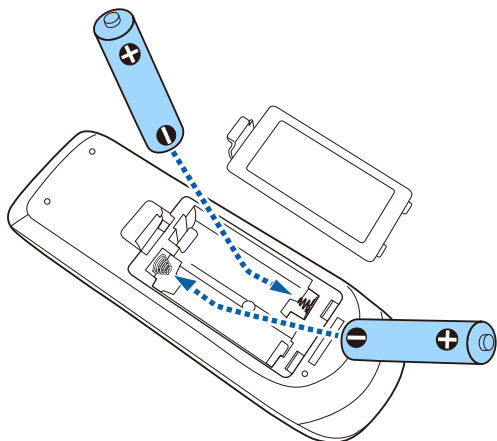
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.

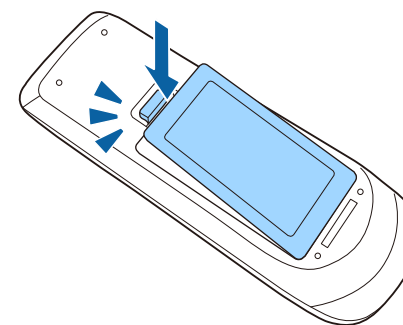


- 2** Rimuovere le vecchie batterie.

- 3** Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



- 4** Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

» Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.147](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.148](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.150](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.151](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.157](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.159](#)
- "Risoluzione dei problemi di Link HDMI" [p.160](#)


Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

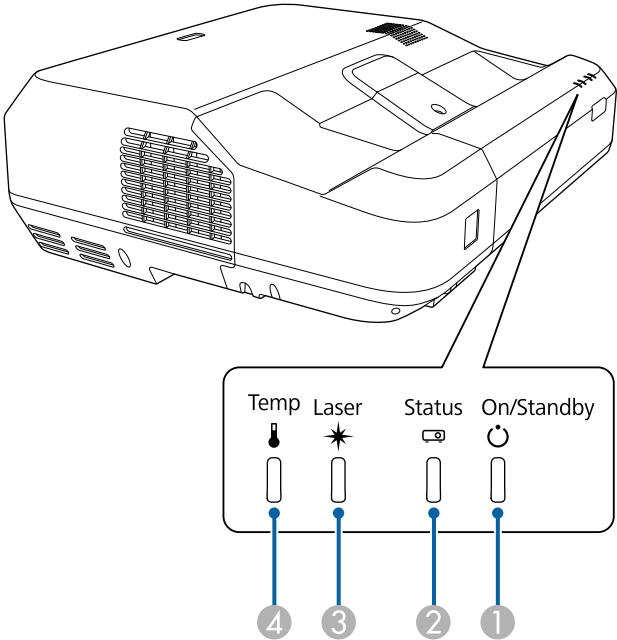
- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.




- Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella qui sotto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.



- 1 Indicatore On/Standby (power)
- 2 Indicatore di stato
- 3 Indicatore Laser
- 4 Indicatore temp. (temperatura)

Stato del proiettore

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Acceso in blu Laser: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Laser: Off Temperatura: Off	Riscaldamento o spegnimento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento e lo spegnimento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Off Laser: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio. Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Laser: Off Temperatura: Off	Preparazione del monitoraggio e della modalità di avvio rapido Tutte le funzionalità sono disabilitate
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Laser: lo stato dell'indicatore varia Temp.: arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none">Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini.Pulire o sostituire il filtro dell'aria.Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Laser: Off Temp.: acceso in arancione	Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore.  Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Laser: arancione lampeggiante Temp.: lo stato dell'indicatore varia	Avviso laser. Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Laser: acceso in arancione Temperatura: Off	Il laser ha un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Laser: Off Temp.: arancione lampeggiante	Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Laser: arancione lampeggiante Temperatura: Off	Errore interno del proiettore. Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

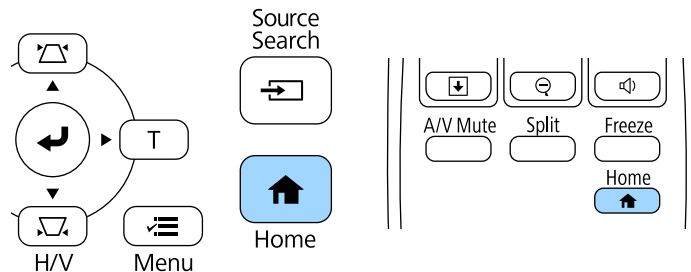
Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Laser: arancione lampeggiante Temp.: arancione lampeggiante	Avviso di rilevamento ostacoli Viene emesso un allarme acustico e viene visualizzato il messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione". <ul style="list-style-type: none"> • Controllare che non vi siano ostacoli che interferiscono con la finestra di proiezione. Rimuovere gli ostacoli. • Se non si riscontrano ostacoli, pulire il sensore degli ostacoli. In assenza di azioni intraprese, il proiettore si spegne automaticamente.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Laser: acceso in arancione Temp.: acceso in arancione	Errore di rilevamento ostacoli Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

» Link correlati

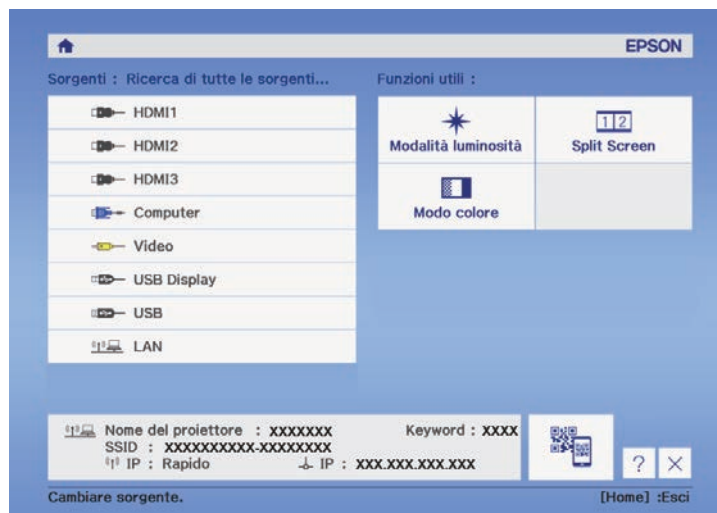
- "Pulizia del filtro dell'aria" [p.141](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.143](#)

È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.



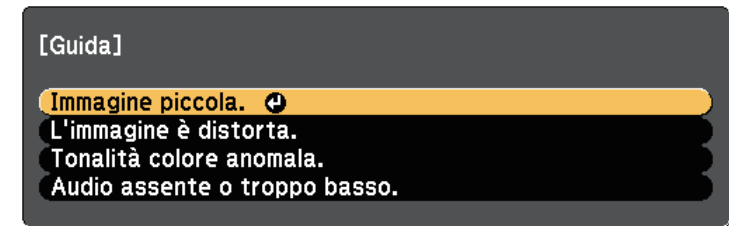
- 3** Selezionare l'icona  nella schermata principale.



- 4** Selezionare **Visualizza il menu Guida** sul messaggio visualizzato.

Viene visualizzato il menu della Guida.

- 5** Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 6** Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 7** Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
 - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
 - Per uscire dal sistema della guida, premere [Menu].

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.


» Link correlati

- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.151](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.151](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.152](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.153](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.153](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.154](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.154](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.154](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.155](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.155](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.156](#)

Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Premere l'interruttore per accendere il proiettore.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.
- Accertarsi che l'immagine che viene proiettata non sia completamente nera (solo quando si proiettano le immagini da computer).
- Accertarsi che le impostazioni del menu del proiettore siano corrette.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi uno screensaver vuoto.

- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che siano corrette per la sorgente video corrente.
- Regolare l'impostazione **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore.
- Regolare **Imp. Luminosità** nel menu **ECO** del proiettore.
- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del pannello di controllo, i tasti potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.
 **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del telecomando, accertarsi che i ricevitori remoti siano accesi.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.86](#)

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente.
A seconda del sistema operativo o delle impostazioni del computer, il software potrebbe non essere installato automaticamente. Scaricare il software più recente dal seguente sito Web e installarlo.
<http://www.epson.com/>
- Per Mac, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Per i proiettori con una risoluzione di WUXGA (1920 × 1200), se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, le prestazioni e la qualità del video possono diminuire.

» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.19](#)

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.
- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Collegare la sorgente video direttamente al proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.
- Accertarsi che il computer collegato non sia in modalità di autospegnimento.
- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.
- Se si sta proiettando da una sorgente HDMI, sostituire il cavo HDMI con quello più corto.

» Link correlati

- "Visualizzazione da un notebook" [p.152](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.153](#)

Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

- 1** Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.) Attendere qualche secondo prima che appaia un'immagine.
- 2** Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3** Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna

sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato. (Vedere il computer o il manuale di Windows per le istruzioni.)

- 4 Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.)

- 1 Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.
- 2 Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3 Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.
- 4 Selezionare **Mirror Displays**.

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto del proiettore.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.165](#)

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale dell'immagine.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.
- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.
- Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con i tasti [E-Zoom], premere i tasti [Esc] finché il proiettore torna a una visualizzazione completa.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente. (Per i dettagli, vedere la guida del software.)
- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionarlo tramite l'impostazione **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Eseguire Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine dopo avere regolato le dimensioni dell'immagine o corretto la distorsione trapezoidale.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.165](#)
- "Regolazione della posizione dell'immagine" [p.47](#)

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Premere i pulsanti di correzione keystone sul proiettore per regolare la forma dell'immagine.
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.
☛ **Impostazioni > Correz. geometrica > Quick Corner**
- Regolare l'impostazione Correzione arco per correggere la forma dell'immagine proiettata su una superficie curva.
☛ **Impostazioni > Correz. geometrica > Correzione arco**

» Link correlati

- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.39](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.40](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con superficie curva" [p.42](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
 - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
 - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
 - Non collegati a una prolunga
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente.

- Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Deinterlacciamento** e **Riduzione rumore** nel menu **Immagine** del proiettore.
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. Se le immagini non vengono regolate correttamente, regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.165](#)

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Pulire la finestra di proiezione.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente Tracking e Sync. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync.** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.165](#)
- "Pulizia della finestra di proiezione" [p.138](#)

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.
- Controllare le impostazioni della sorgente video.

- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, **Bilanciamento bianco**, e/o **Intensità colore**.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale ingresso** o **Segnale video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
 - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**
 - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale video**
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Gamma** o **RGBCMY** nel menu **Immagine** del proiettore.
 - ☛ **Immagine > Avanzate**
- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.
- Accertarsi che **Imp. Luminosità** nel menu **ECO** del proiettore sia impostata correttamente.
- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.

» Link correlati

- "Modo colore" [p.52](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.116](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.114](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)

Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Scollegare il cavo audio, quindi ricollegarlo.

- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.
 - Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.
 - Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".
 - Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
 - Selezionare l'ingresso audio corretto nell'impostazione **Impostazioni A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - Quando si collega il proiettore ad un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI.
 - Se si desidera usare una sorgente audio collegata quando il proiettore è spento, impostare l'opzione **Avvio rapido** su **Off** e accertarsi che le opzioni **Impostazioni A/V** siano impostate correttamente nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Avvio rapido**
 - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V**
 - Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Aumentare il volume del computer e abbassare quello del proiettore. (Quando si utilizza Epson iProjection (Windows/Mac) o USB Display.)
 - Selezionare l'uscita audio corretta nell'impostazione **Disp. uscita audio** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
 - ☛ **Impostazioni > Link HDMI > Disp. uscita audio**
- » **Link correlati**
- "Collegamenti del proiettore" [p.18](#)
 - "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.121](#)
 - "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)
 - "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.59](#)

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.


Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

» Link correlati

- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.157](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.157](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.158](#)

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- I tasti del proiettore potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.
 **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se la sorgente luminosa del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la sorgente luminosa del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la sorgente luminosa del proiettore si spegne, l'indicatore di stato lampeggia e l'indicatore Temp (temperatura) si accende, il proiettore si è surriscaldato e si è spento.

- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibili nell'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- Le ventole di raffreddamento possono essere in funzione in standby a seconda delle impostazioni del proiettore. Inoltre, quando il proiettore si riattiva dallo standby, le ventole potrebbero provocare rumori insoliti. Non si tratta di un guasto.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.130](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.148](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.86](#)

Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.
- Assicurarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibile nell'impostazione **Ricevitore remoto** del menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.

- Se si è assegnato un numero di identificazione al proiettore per azionare vari proiettori dal telecomando, è necessario controllare o modificare l'impostazione dell'ID.
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

» Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.28](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.80](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.145](#)

Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

» Link correlati

- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.159](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete" [p.159](#)

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (se un errore spegne il proiettore, l'email non sarà consegnata.)
- Accertarsi di aver impostato gli avvisi email del proiettore correttamente sul menu **Notifica** della rete del proiettore o nel software di rete.
- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.

Modificare l'impostazione **Porta** secondo l'ambiente di rete.

☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

- Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.128](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

Controllare le soluzioni di queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo delle funzioni Link HDMI.

» **Link correlati**

- "Soluzioni quando Link HDMI non funziona" [p.160](#)

Soluzioni quando Link HDMI non funziona

Se non è possibile utilizzare i dispositivi connessi tramite le funzionalità di Link HDMI, tentare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo soddisfi lo standard HDMI CEC.
- Accertarsi che il dispositivo connesso soddisfi lo standard HDMI CEC. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per Link HDMI siano collegati in modo corretto.
- Accertarsi che i dispositivi connessi siano accesi e in standby. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- Se si è collegato un altoparlante, impostarlo sull'uscita PCM.
- Se si collega un nuovo dispositivo o si modifica il collegamento, impostare di nuovo la funzione CEC del dispositivo connesso e riavviare il dispositivo.
- Non collegare 4 o più lettori multimediali. È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.
- Se il dispositivo non viene visualizzato nell'elenco Connes. periferica, non soddisfa lo standard HDMI CEC. Connettere un dispositivo diverso.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.118](#)

Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

» **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.162](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.163](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.165](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.167](#)
- "Specifiche connettore" [p.168](#)
- "Dimensioni esterne" [p.169](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.170](#)
- "Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2)" [p.171](#)
- "Informazioni sulla sicurezza del laser" [p.173](#)
- "Glossario" [p.174](#)
- "Avvisi" [p.176](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità.

L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è valido a partire dal mese di luglio 2017.

I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

» Link correlati

- "Cavi" [p.162](#)
- "Per il collegamento wireless" [p.162](#)
- "Dispositivi esterni" [p.162](#)
- "Parti di ricambio" [p.162](#)

Cavi

Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Utilizzare per il collegamento alla porta Computer.

Cavo video component ELPKC19 (3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA x 3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente video component.

Per il collegamento wireless

Modulo LAN wireless ELPAP10

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless. (Banda frequenza: 2,4 Ghz)

Dispositivi esterni

Altoparlante esterno ELPSP02

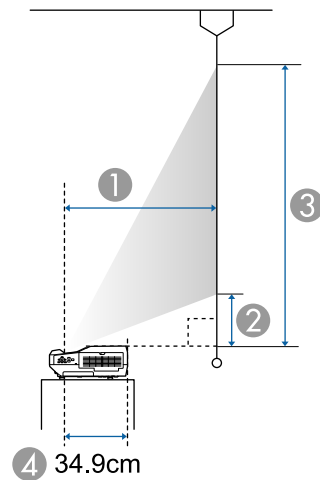
Altoparlante esterno autoalimentato.

Parti di ricambio

Filtro dell'aria ELPAF43

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal proiettore alla parte inferiore dello schermo (cm)
- ③ Distanza dal proiettore alla parte superiore dello schermo (cm)
- ④ Distanza dal centro dell'obiettivo al retro del proiettore (cm)

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Panoramico)	Minimo (Panoramico)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0
110"	237 × 148	65.6 *	24.2	172.2

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Panoramico)	Minimo (Panoramico)
120"	259 × 162	71.9 *	27.0	188.5
130"	280 × 175	78.1 *	29.8	204.8

* Proiezione tramite Wide (zoom massimo).

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Panoramico)	Minimo (Panoramico)
70"	142 × 107	46.3 - 63.7	15.5	122.2
80"	163 × 122	53.4 - 73.3	18.7	140.6
90"	183 × 137	60.5 *	21.9	159.0
100"	203 × 152	67.6 *	25.1	177.5
110"	224 × 168	74.7 *	28.2	195.9
114"	232 × 174	77.5 *	29.5	203.2

* Proiezione tramite Wide (zoom massimo).

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Panoramico)	Minimo (Panoramico)
70"	155 × 87	41.7 - 57.5	18.3	105.5
80"	177 × 100	48.1 - 66.2	21.9	121.5
90"	199 × 112	54.6 - 74.9	25.5	137.6
100"	221 × 125	61.0 *	29.1	153.6
110"	244 × 137	67.5 *	32.6	169.6
120"	266 × 149	73.9 *	36.2	185.6

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②	③
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Panoramico)	Minimo (Panoramico)
126"	279 × 157	77.8 *	38.3	195.3

* Proiezione tramite Wide (zoom massimo).

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

Segnali component (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Compatibile solo quando si seleziona **Panoramico** come impostazione **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Segnale di ingresso HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Segnale di ingresso MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nome del prodotto	EH-LS100
Dimensioni	494 (L) × 172 (A) × 437 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)
Dimensioni del pannello LCD	0,67"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	2.304.000 pixel WUXGA (1.920 (L) × 1.200 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	da 1,0 a 1,35 (Zoom digitale)
Sorgente luminosa	Diodo laser
Potenza di uscita sorgente luminosa	Fino a 108 W
Lunghezza d'onda	da 450 a 460 nm
Durata sorgente luminosa*	Modalità luminosità Normale o Silenzio: fino a circa 20.000 ore Modalità luminosità Esteso: fino a circa 30.000 ore
Uscita audio max.	16 W
Altoparlante	1
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,6 - 2,0 A
Consumo energia (area da 100 a 120 V)	Esercizio: 448 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,0 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,5 W
Consumo energia (area da 220 a 240 V)	Esercizio: 423 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,0 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,5 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.000 m

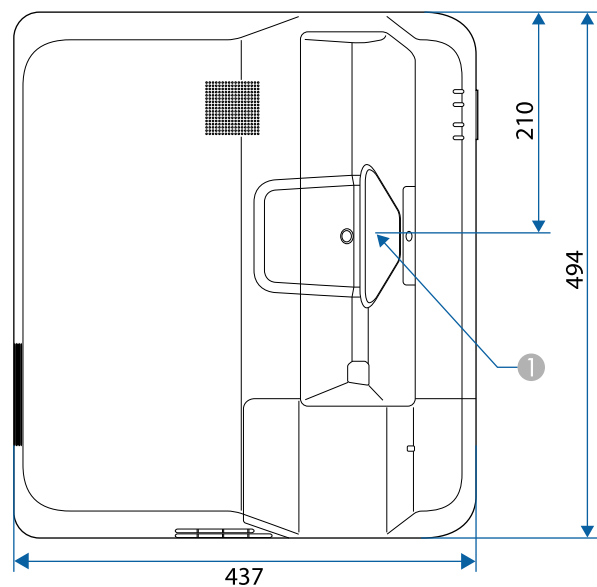
Temperatura d'esercizio	Da 0 a +45°C (Senza condensa)
	Quando si utilizzano più proiettori contemporaneamente: Da 0 a +40°C (Senza condensa)
Temperatura di conservazione	Da -10 a +60°C (Senza condensa)
Peso	Circa 11,0kg

* Tempo approssimativo finché la luminosità della sorgente luminosa non si riduce alla metà del suo valore originale.

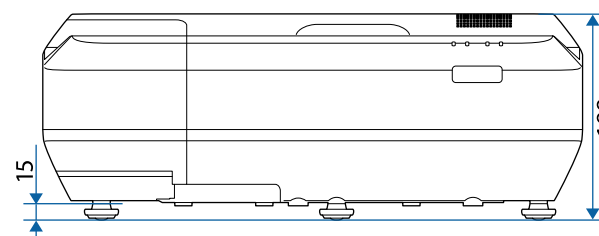
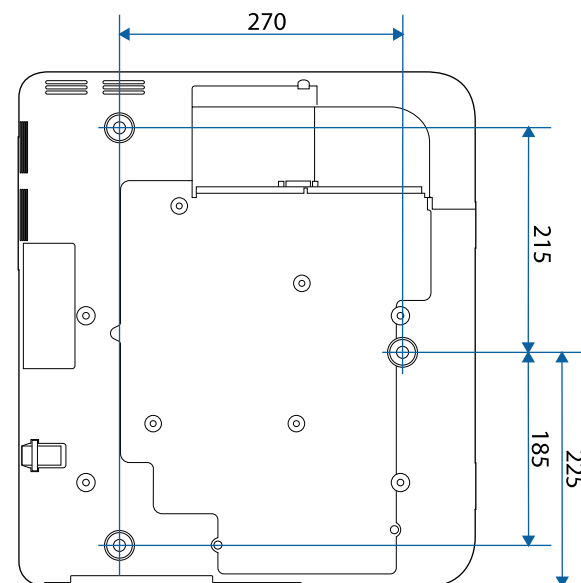
Porta Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Video	1	Jack pin RCA
Porte Audio	2	Mini jack pin stereo
Porta Audio Out	1	Mini jack pin stereo
Porta HDMI1/MHL	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI3	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porte USB-A	2	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Connettore USB (Tipo B)
Porta USB (per modulo LAN wireless)	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub a 9 pin (maschio)



- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.



1 Centro della finestra di proiezione



L'unità di queste illustrazioni è il mm.

Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.









Requisiti	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 e 64 bit) • 10.8.x (64 bit) • 10.9.x (64 bit) • 10.10.x (64 bit) • 10.11.x (64 bit)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bit) • Enterprise (32 e 64 bit) • Professional (32 e 64 bit) • Home Premium (32 e 64 bit) • Home Basic (32 bit) • Starter (32 bit) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 e 64 bit) • Windows 10 Pro (32 e 64 bit) • Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit) 	
CPU	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i3 o superiore)	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i5 o superiore)
Memoria	2GB o superiore (Consigliato: 4GB o superiore)	









Requisiti	Windows	Mac
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	



Il funzionamento non è assicurato su Windows Vista senza service pack installati o su Windows Vista Service Pack 1.

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
3		IEC60417 No.5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
5		IEC60417 No.5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
7		IEC60417 No.5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
8		IEC60417 No.5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
9		—	Uguale al N. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
11		IEC60417 No.5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
12		—	Uguale al N. 11.
13		IEC60417 No.5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
14		IEC60417 No.5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo N. 13 non sia esplicitamente richiesto.
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
16		IEC60417 No.5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
17		IEC60417 No.5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
18		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
19		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
20		—	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
21		—	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
22		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
23		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare che parte dell'attrezzatura è in stato pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare di stare lontano dalle parti in movimento conformemente agli standard di sicurezza.

Questo proiettore è un prodotto laser di Classe 1 conforme allo standard internazionale IEC/EN60825-1:2014 per i laser. Attenersi a queste istruzioni sulla sicurezza quando si utilizza il proiettore.

⚠ Avvertenza

- Non aprire l'alloggiamento del proiettore. Il proiettore contiene un laser ad alta potenza.
- Radiazioni ottiche possibilmente pericolose emesse da questo prodotto. Non fissare la sorgente luminosa in funzione. Potrebbe essere pericoloso per la vista.

⚠ Attenzione

Non smontare il proiettore per lo smaltimento. Smaltire in conformità alle normative locali o nazionali.



- Il proiettore utilizza un laser come sorgente luminosa. Il laser presenta le seguenti caratteristiche.
- A seconda dell'ambiente circostante, la luminosità della sorgente luminosa potrebbe diminuire. La luminosità diminuisce molto quando la temperatura diventa troppo alta.
- La luminosità della sorgente luminosa diminuisce in caso di utilizzo prolungato. È possibile modificare il rapporto tra tempo di utilizzo e riduzione della luminosità nelle impostazioni.
- Tenere presente quanto segue sulla calibrazione della lampada.
- Ogni volta che il tempo di utilizzo raggiunge 100 ore, si avvia automaticamente la calibrazione della sorgente luminosa quando il proiettore è spento. Tuttavia, questa non si avvia in automatico nelle seguenti situazioni:
 - Se si utilizza il proiettore in continuazione per più di 24 ore
 - Se si spegne regolarmente il proiettore disattivando l'alimentazione
- Quando si effettua la calibrazione della sorgente luminosa, la differenza tra il bilanciamento del bianco e il livello di luminosità per la sorgente luminosa viene corretta.

Etichette di avvertenza del laser

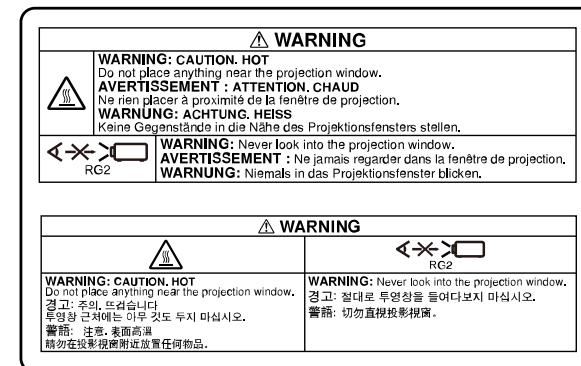
Le etichette di avviso laser sono attaccate al proiettore.

Interno



Lato

Come per ogni sorgente abbagliante, non fissare il fascio luminoso, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



» Link correlati

- "Etichette di avvertenza del laser" [p.173](#)

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
MHL	Un'abbreviazione di Mobile High-definition Link, un'interfaccia standard ad alta definizione che permette la trasmissione ad alta velocità dei segnali video sui dispositivi mobili. Si tratta di uno standard dedicato ai smartphone e ai tablet per il trasferimento di segnali digitali non compressi senza perdita di qualità, che permette inoltre la ricarica simultanea di tali dispositivi.

Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.
Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

Sincronizzazione	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 800 punti (verticale).
WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

» **Link correlati**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.176](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.176](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.176](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.177](#)
- "Nota sul copyright" [p.177](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.177](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di

elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati con "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

Nella presente guida, i suddetti sistemi operativi sono indicati rispettivamente con "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" e "macOS 10.12.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac".

Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X e macOS sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play sono marchi di fabbrica di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL logo, e Mobile High-Definition Link sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Il marchio PjLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Crestron® e Crestron RoomView® sono marchi di fabbrica di Crestron Electronics, Inc.

Intel® è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Questo prodotto include il software RSA BSAFE™ di RSA Security Inc. RSA è un marchio di fabbrica registrato di RSA Security Inc. BSAFE è un marchio di fabbrica registrato di RSA Security Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413501100IT