



Ghidul utilizatorului

Home Projector

EH-LS100

Notații utilizate în acest ghid 6

Prezentare generală a proiectorului 7

Componentele și funcțiile proiectorului 8

Componentele proiectorului - partea din față/laterală.....	8
Componentele proiectorului - partea superioară/laterală.....	9
Componentele proiectorului - interfață	10
Componentele proiectorului - bază.....	12
Componentele proiectorului - panoul de control.....	12
Componentele proiectorului - telecomanda.....	14

Configurarea proiectorului 16

Amplasarea proiectorului..... 17

Conexiunile proiectorului 18

Conectarea la un calculator.....	18
Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA.....	18
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB	19
Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI.....	20
Conectarea la un smartphone sau o tabletă.....	20
Conectarea la surse video	21
Conectarea la o sursă video HDMI.....	22
Conectarea la o sursă video Componente-VGA	22
Conectarea la o sursă video compozit	23
Conectarea la dispozitive USB externe	24
Proiecția de pe un dispozitiv USB	24
Conectarea la un dispozitiv USB.....	24
Deconectarea unui dispozitiv USB.....	25
Conectarea la dispozitive de ieșire externe.....	25
Conectarea la un monitor VGA	25
Conectarea la difuzoare externe.....	26

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 27

Utilizarea telecomenzii..... 28

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 29

Pornirea proiectorului 30

Ecran principal	31
-----------------------	----

Oprirea proiectorului 33

Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului 34

Focalizarea imaginii 35

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 38

Forma imaginii 39

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale.....	39
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	40
Corectarea formei imaginii pe o suprafață curbată	42
Încărcarea setării formei imaginii din memorie	44

Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor..... 46

Ajustarea poziției imaginii 47

Selectarea unei surse de imagini..... 48

Formatul de imagine 50

Schimbarea formatului de imagine.....	50
Formate disponibile pentru imagini	50
Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect	51

Mod culoare..... 52

Schimbarea modului Culoare	52
Moduri de culoare disponibile	52
Activarea ajustării automate a luminanței.....	52

Ajustarea culorilor imaginii 54

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	54
Ajustarea setării Gamma.....	55
Ajustarea tonalității pielii.....	56
Ajustarea strălucirii.....	57
Durată de viață sursă de lumină.....	58
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	59
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	60
Funcțiile Conexiune HDMI.....	61
Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI.....	61
Proiectarea simultană a două imagini	63
Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat.....	64
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen	65
Proiectarea unei prezentări PC Free	66
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	66
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free.....	66
Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free	67
Începerea unei prezentări video cu PC Free	68
Opțiuni de afișare PC Free	70
Oprirea temporară a imaginii și sunetului	71
Oprirea temporară a acțiunii video.....	72
Efectuarea de zoom în imagini	73
Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir	74
Utilizarea telecomenzii ca indicator.....	76
salvarea imaginii siglei unui utilizator.....	77
Salvarea unui șablon al utilizatorului	79
Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare	80

Setarea ID-ului pentru proiector.....	80
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați	80
Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare.....	82
Caracteristicile de securizare a proiectorului.....	83
Tipuri de securizare prin parolă	83
Setarea unei parole.....	83
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă.....	84
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului	85
Blocarea butoanelor proiectorului.....	85
Deblocarea butoanelor proiectorului	86
Instalarea unui cablu de securitate.....	87

Utilizarea proiectorului într-o rețea 88

Proiecția într-o rețea prin cablu	89
Conectarea la o rețea prin cablu	89
Selectarea setărilor de rețea prin cablu	89
Proiecția într-o rețea fără fir	92
Instalarea modulului LAN fără fir.....	92
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	93
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows.....	95
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac.....	96
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	96
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	97
Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un dispozitiv mobil	97
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows	98

Monitorizarea și controlarea proiectorului 100

Epson Projector Management	101
Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector.....	102
Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	102

Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP	104
Utilizarea comenzilor ESC/VP21	105
Lista de comenzi ESC/VP21	105
Amplasarea cablurilor	105
Asistența PJLink	107
Asistență Crestron RoomView	108
Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron RoomView.....	108
Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron RoomView....	109
Fereastra de operațiuni Crestron RoomView	109
Fereastra de instrumente Crestron RoomView.....	110
 Ajustarea setărilor din meniuri	 112
Utilizarea meniurilor proiecteurului	113
Utilizarea tastaturii afișate	114
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate.....	114
Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine.....	115
Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal	117
Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări	119
Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins.....	122
Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea	125
Meniul Rețea - meniul Principal	126
Meniul Rețea - meniul LAN fără fir	126
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu.....	128
Meniul Rețea - meniul Notificări.....	129
Meniul Rețea - meniul Altele	130
Meniul Rețea - meniul Reset.....	130
Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO	131
Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații	133
Meniul Informații - meniul Informații proiector	133

Lista de coduri Event ID.....	134
Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină.....	134
Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset	136
 Întreținerea proiecteurului	 137
Întreținerea proiecteurului	138
Curățarea geamului de proiecție.....	139
Curățarea senzorului de obstacole	140
Curățarea carcasei proiecteurului	141
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare.....	142
Curățarea filtrului de aer	142
Înlocuirea filtrului de aer	144
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	146
 Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului	 147
Probleme legate de proiecție	148
Starea indicatoarelor proiecteurului.....	149
Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiecteurului	151
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului.....	152
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....	152
Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII	152
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	153
Afișarea de pe un laptop	153
Afișarea de pe un laptop Mac	154
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	154
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII	154

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....	154
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....	155
Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII	155
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....	156
Probleme de sunet - SOLUȚII	156
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII.....	157
Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII	158
Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII.....	158
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	158
Probleme de parolă - SOLUȚII.....	159
Probleme de rețea - SOLUȚII	160
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....	160
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	160
Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI....	161
Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează.....	161

Apendice 162

Accesorii opționale și piese de schimb	163
Cabluri	163
Pentru conectare fără fir.....	163
Dispozitive externe.....	163
Piese de schimb.....	163
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .	164
Rezoluții de afișare acceptate.....	166
Specificațiile proiecteurului	168
Specificațiile conectorilor.....	169
Dimensiuni externe.....	170

Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display	171
---	------------

Lista simbolurilor de siguranță (în conformitate cu IEC60950-1 A2)	172
---	------------

Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului.....	174
--	------------

Etichete de avertizare împotriva produselor laser	174
---	-----

Glosar	175
---------------------	------------

Note	177
-------------------	------------

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	177
--	-----

Restricție de utilizare	177
-------------------------------	-----

Referințe pentru sistemul de operare.....	177
---	-----

Mărci comerciale	178
------------------------	-----



Aviz privind drepturile de autor.....	178
---------------------------------------	-----

Atribuirea de drepturi de autor.....	178
--------------------------------------	-----





Notății utilizate în acest ghid

Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notății referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Avansat
»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

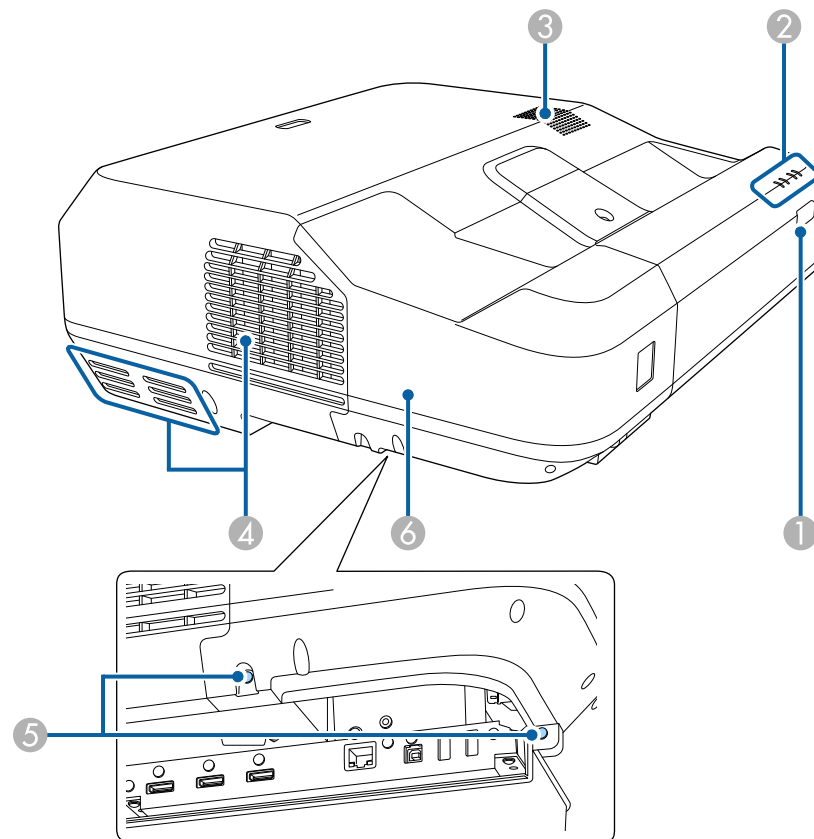
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.8](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față/laterală" [p.8](#)
- "Componentele proiectorului - partea superioară/laterală" [p.9](#)
- "Componentele proiectorului - interfață" [p.10](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.12](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.12](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda" [p.14](#)

Componentele proiectorului - partea din față/laterală



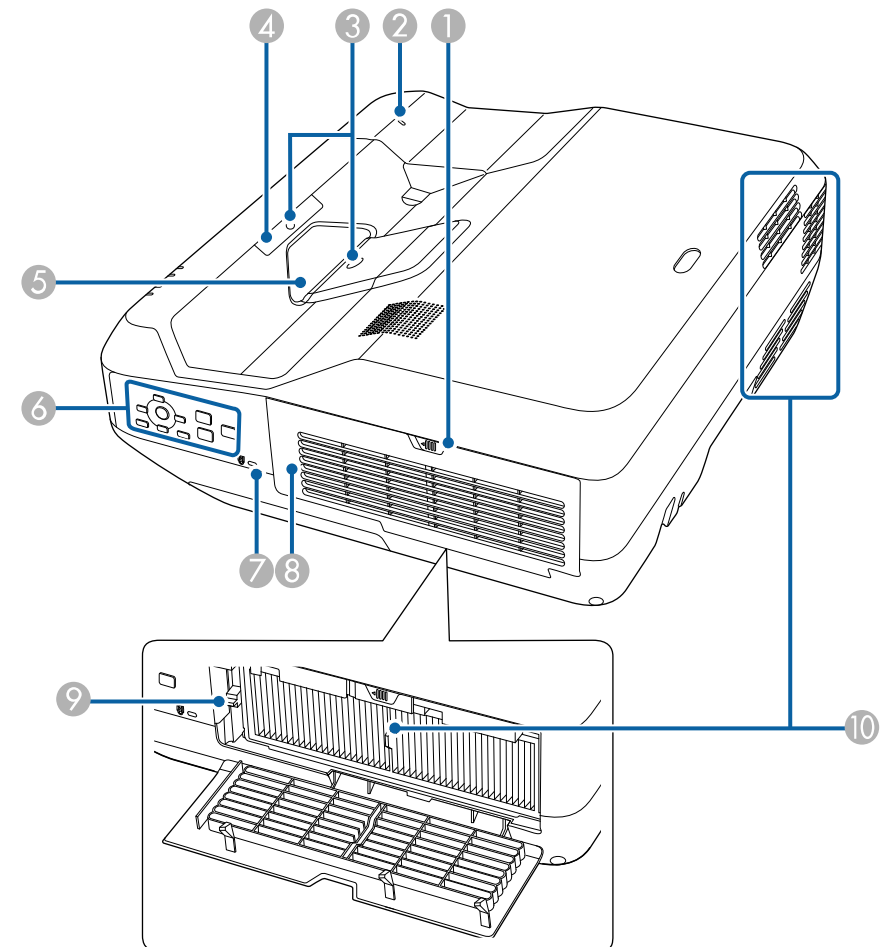
Nume		Funcție
①	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
②	Indicatoare	Indică starea proiectorului.
③	Difuzor	Ieșire audio.

Nume	Funcție
4 Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. ⚠ Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din orificiul de evacuare a aerului poate provoca arsuri, deformare sau accidente.
5 Șuruburi pentru capacul cablului	Șuruburi pentru fixarea capacului de cablu în poziție.
6 Capac cablu	Slăbiți cele două șuruburi și deschideți capacul atunci când conectați cablurile dispozitivelor externe sau atunci când montați modulul LAN fără fir.

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.149](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.28](#)

Componentele proiectorului - partea superioară/laterală



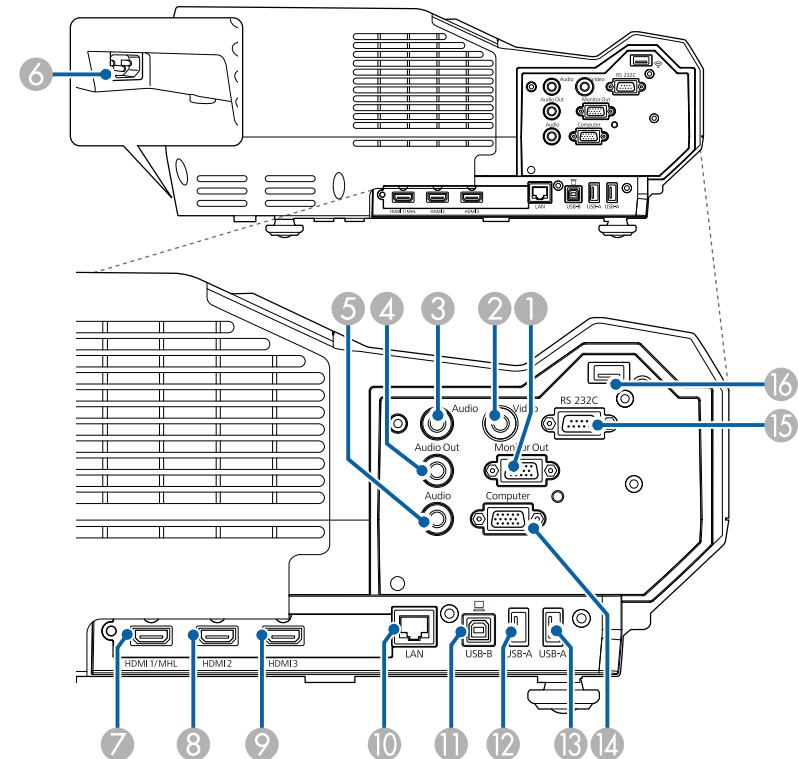
Nume	Funcție
1 Dispozitiv de blocare a capacului filtrului	Deschide capacul filtrului de aer.

Nume	Funcție
2 Indicator rețea locală fără fir	Indică starea accesului la modulul LAN fără fir.
3 Senzor de obstacole	Detectează obstacolele care interferează cu zona de proiecție.
4 Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
5 Fereastră de proiecție	De aici sunt proiectate imaginile. <div> ⚠ Avertisment <ul style="list-style-type: none"> Nu priviți în fereastra de proiecție în timpul proiecției. Nu amplasați obiecte și nu așezați mâna în apropierea ferestrei de proiecție. Aceasta poate provoca arsuri, incendii sau deformarea obiectului, deoarece această zonă atinge o temperatură ridicată din cauza proiecției concentrate de lumină. </div>
6 Panou de control	Permite comandarea proiecteurului.
7 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
8 Capac filtru de aer	Deschideți pentru a avea acces la filtrul de aer sau la butonul de focalizare.
9 Buton de focalizare	Reglează focalizarea imaginii. Deschideți capacul filtrului de aer pentru a-l acționa.
10 Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.87](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.35](#)

Componentele proiecteurului - interfață



Nume	Funcție
1 Portul Monitor Out	Transmite pe un monitor extern semnale RGB analogice primite de la portul pentru Computer. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
2 Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.

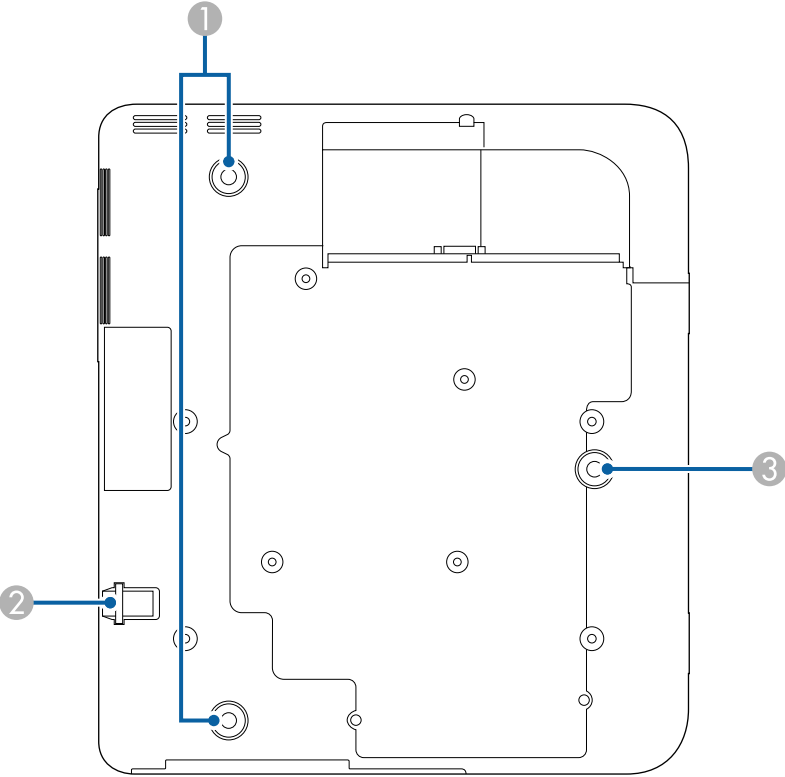
Nume	Funcție
③ Portul Audio	Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video. Primește intrare audio de la alte dispozitive atunci când se proiectează imagini de la dispozitivul conectat la portul USB-A. De acum înainte, acesta va purta denumirea de port Audio 2.
④ Portul Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
⑤ Portul Audio	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer. De acum înainte, acesta va purta denumirea de port Audio 1.
⑥ Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiecteur.
⑦ Port HDMI1/MHL	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI sau de la dispozitive mobile compatibile MHL (Mobile High-Definition). Acest proiecteur este compatibil cu HDCP.
⑧ Portul HDMI2	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiecteur este compatibil cu HDCP.
⑨ Port HDMI3	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiecteur este compatibil cu HDCP.
⑩ Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
⑪ Port USB-B	Conectează un cablu USB la calculator pentru proiectarea de imagini de pe calculator sau utilizarea funcției Mouse fără fir.
⑫ Port USB-A	Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează filme sau imagini utilizând PC Free.
⑬ Port USB-A	Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează filme sau imagini utilizând PC Free.

Nume	Funcție
⑭ Portul Computer	Primește semnale de imagine de la un computer și semnale video pe componente de la alte surse video.
⑮ Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiecteurul de pe un computer. (Acest port trebuie utilizat doar pentru control și nu trebuie utilizat în mod normal.)
⑯ Fantă pentru modulul LAN fără fir	Instalarea modulului LAN fără fir

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.18](#)

Componentele proiectorului - bază



Nume		Funcție
1	Picioare din spate	Rotiți pentru a extinde și pentru a restrânge picioarele astfel încât să reglați înclinarea orizontală.
2	Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul.
3	Picior frontal reglabil	Extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.

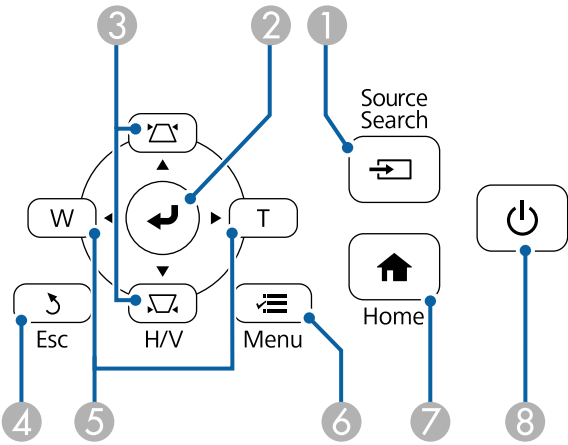
⚠ Atenție

Proiectorul trebuie amplasat pe o suprafață plană, precum o masă. Nu folosiți găurile de șuruburi din partea de jos a proiecteurului pentru a atașa dispozitive de montare disponibile în comerț. Dacă suspendați proiectorul de un plafon sau îl instalați pe un perete folosind aceste găuri de șuruburi, acesta poate cădea și poate cauza pagube materiale sau răniri.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.87](#)

Componentele proiectorului - panoul de control



Nume		Funcție
1	Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.

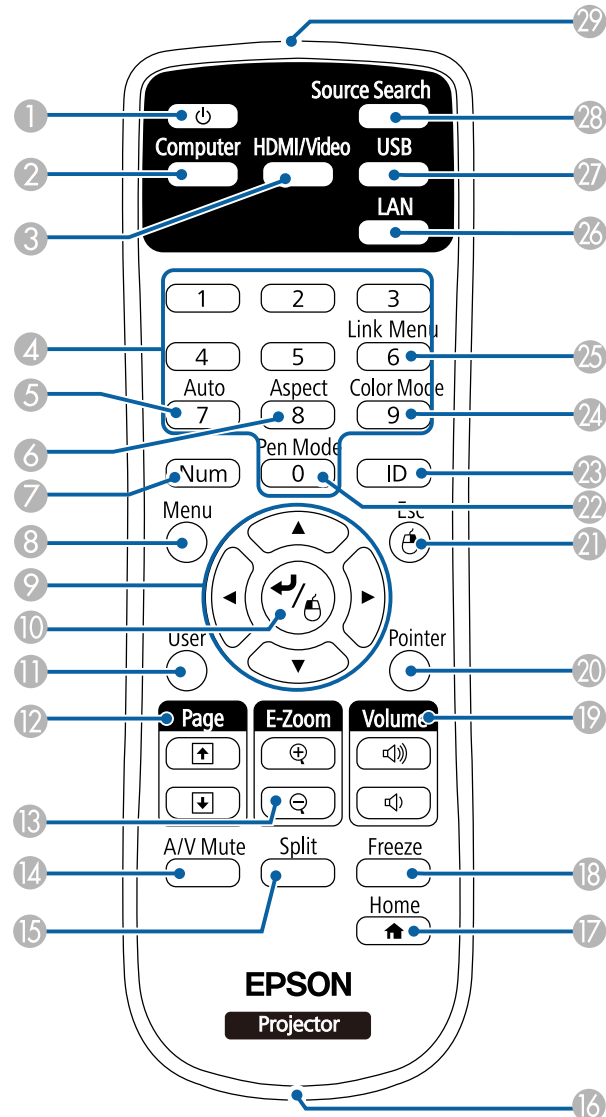
Nume	Funcție
2 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului. Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer. De acum înainte, acesta va purta denumirea de buton [Enter].
3 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți	Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corecți distorsiunea trapezoidală. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
4 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
5 Butoane Wide/Tele și butoane cu săgeți	<div>W</div> : mărește dimensiunea imaginii proiectate. <div>T</div> : reduce dimensiunea imaginii proiectate. Corectează distorsiunea pentru corecție trapez pe orizontală când se afișează ecranul Corecție Trapez. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
6 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
7 Butonul [Home]	Afișează și închide Ecran Home.
8 Buton de alimentare [⏻]	Pornește și oprește proiectorul. De acum înainte, acesta va purta denumirea de buton de alimentare.

- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.46](#)

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.31](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.48](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.39](#)

Componentele proiectorului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul. De acum înainte, acesta va purta denumirea de buton de alimentare.
2 Butonul [Computer]	Selectează portul Computer drept sursă de imagini.
3 Butonul [HDMI/Video]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI și Video.
4 Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiectorului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].
5 Butonul [Auto]	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer.
6 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
7 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
8 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
9 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
10 Butonul [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului. Funcționează ca butonul stânga al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir. De acum înainte, acesta va purta denumirea de buton [Enter].
11 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Setări al proiectorului.
12 Butoanele [Page] (sus/jos)	Controlează funcțiile Pagina precedentă și Pagina următoare pe calculator atunci când conectați proiectorul la calculator printr-o rețea sau utilizând un cablu USB. Afișează ecranul precedent sau următor în timp ce se utilizează caracteristica PC Free.
13 Butoanele [E-Zoom] +/-	Mărește sau micșorează dimensiunea imaginii.

Nume	Funcție
14 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
15 Butonul [Split]	Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
16 Punct de fixare a curelei	Permite montarea la telecomandă a unei curele achiziționate din comerț.
17 Butonul [Home]	Afișează și închide Ecran Home.
18 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
19 Butoanele [Volume] (sus/jos)	Reglează volumul boxei.
20 Butonul [Pointer]	Afișează indicatorul de pe ecran.
21 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. Funcționează ca butonul dreapta al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir.
22 Butonul [Pen Mode]	Proiectorul nu acceptă funcțiile acestui buton.
23 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiectorului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
24 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
25 Butonul [Link Menu]	Afișează meniul de setări pentru dispozitivul conectat la portul HDMI al proiectorului.
26 Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
27 Butonul [USB]	Comută sursa de imagini între porturile USB Display și USB-A.
28 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
29 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.50](#)
- "Mod culoare" [p.52](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.63](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.74](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.76](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.66](#)
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.88](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

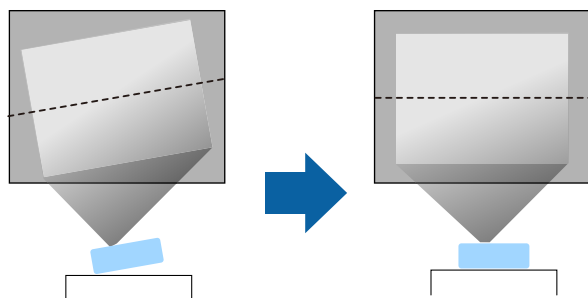
» **Linkuri corelate**

- "Amplasarea proiectorului" [p.17](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.18](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.27](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.28](#)

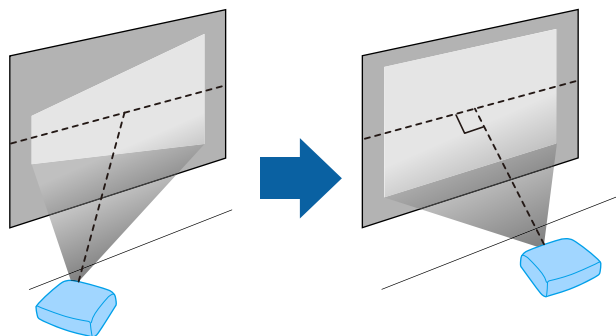
Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Amplasați proiectorul pe o suprafață robustă și plană.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Plasați proiectorul paralel cu ecranul.



dacă nu puteți instala proiectorul paralel cu ecranul, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului.

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.

Atenție

- Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale. Într-o astfel de poziție, proiectorul poate funcționa defectuos.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)

Puteți conecta proiectorul la calculator sau la diverse surse video și audio pentru a afișa prezentări, filme sau alte imagini – cu sau fără sunet.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

- Conectați un calculator cu port USB, port de ieșire video standard (monitor) sau port HDMI.
- Pentru proiecții video, conectați dispozitive precum playere DVD, console de jocuri, camere digitale și smartphone-uri cu porturi de ieșire video compatibile.
- Dacă prezentarea sau înregistrarea video include sunet, puteți conecta cabluri de intrare audio.
- Pentru expuneri de diapozitive sau prezentări fără calculator puteți conecta dispozitive USB (de exemplu, unități flash sau camere).

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.18](#)
- "Conectarea la un smartphone sau o tabletă" [p.20](#)
- "Conectarea la surse video" [p.21](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.24](#)
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.25](#)
- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.163](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.18](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.19](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.20](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

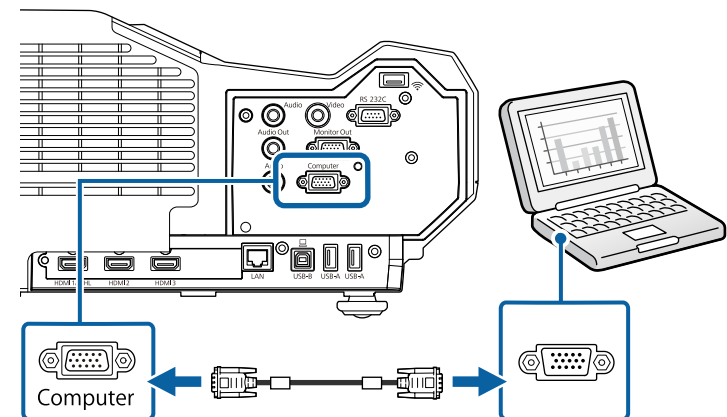
Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.

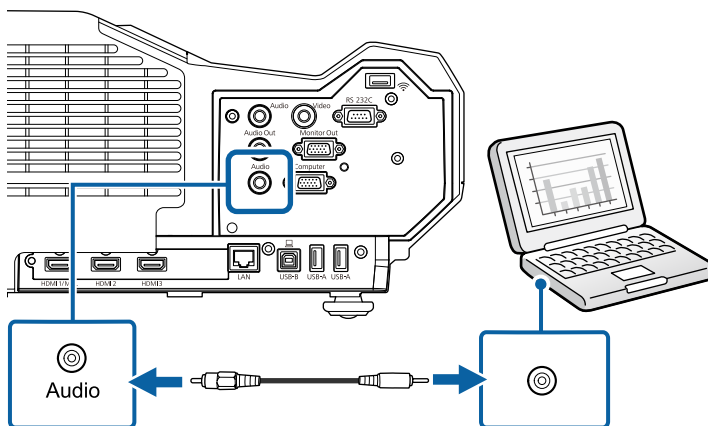


- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiectorului.
- De asemenea, din meniul proiectorului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat "Fără rezistență".

- 1** Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.
- 2** Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiectorului.



- 3** Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4** Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.
- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio 1 al proiecteurului.



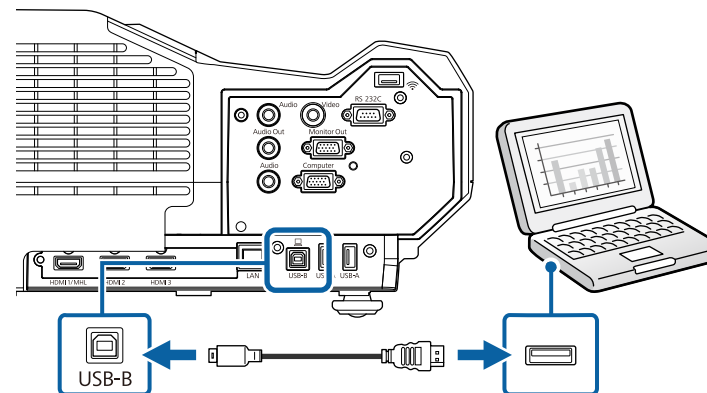
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1** Conectați cablul la portul USB-B al proiecteurului.



- 2** Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3** Porniți proiectorul și computerul.
- 4** Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran.
Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Application.**
- După ce terminați proiectia, procedați astfel:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware.**
 - Mac: selectați **Disconnect** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.171](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



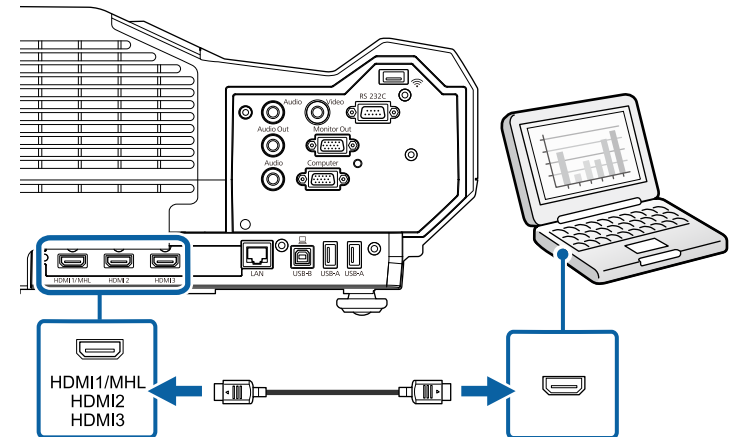
Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiectorului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

1

Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

2

Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului.

- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI1**
- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI2**
- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI3**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)

Conectarea la un smartphone sau o tabletă

Puteți să conectați proiectorul la un smartphone sau la o tabletă utilizând un cablu MHL și să trimiteți sunet împreună cu imaginea proiectată.

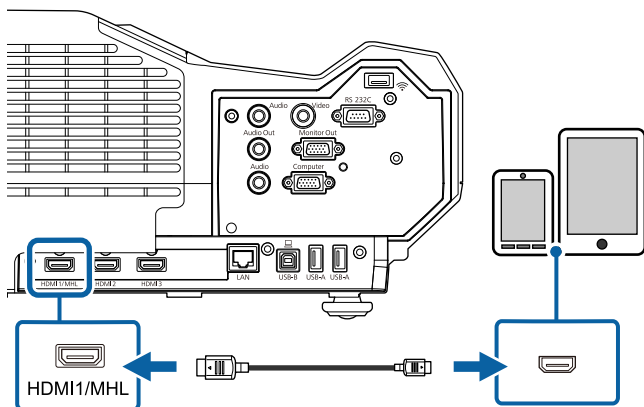


- În funcție de modelul și setările smartphone-ului sau tabletei, este posibil ca imaginile să nu fie proiectate corect.
- Este posibil să nu puteți conecta prin cablu MHL toate dispozitivele. Contactați producătorul telefonului smartphone sau al tabletei pentru a verifica dacă dispozitivul acceptă MHL.



- Este posibil ca încărcarea să nu funcționeze atunci când utilizați un nivel ridicat de energie, cum ar fi la redarea unui film.
- Încărcarea nu funcționează atunci când proiectorul este în modul standby sau dacă bateria din smartphone ori din tabletă este descărcată.

- 1** Conectați cablul MHL la portul micro-USB al dispozitivului.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI1/MHL al proiecteurului.



Atenție

În cazul în care conectați un cablu MHL care nu acceptă standardele MHL, este posibil ca smartphone-ul sau tableta să se înfierbânte, să prezintă scurgeri sau să explodeze.

Smartphone-ul sau tableta conectată începe să se încarce atunci când se proiectează imagini. Dacă efectuați conectarea utilizând un adaptor de conversie MHL-HDMI, este posibil ca încărcarea smartphone-ului sau a tabletei să nu funcționeze ori să nu reușiți să efectuați operațiuni utilizând telecomanda proiecteurului.



Dacă imaginile nu sunt proiectate corect, deconectați cablul MHL și apoi conectați-l din nou.

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.
- Dacă semnalul audio nu este redat corect, consultați setările din **Disp. ieșire audio**.
☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.22](#)
- "Conectarea la o sursă video Componente-VGA" [p.22](#)
- "Conectarea la o sursă video compozit" [p.23](#)

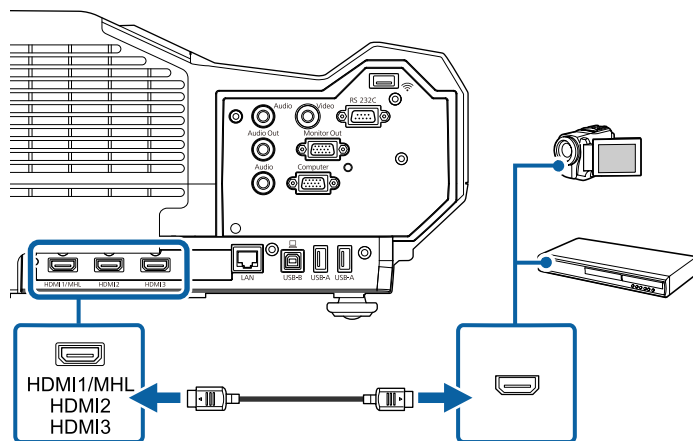
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului.

- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI1**
- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI2**
- ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio HDMI3**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)

Conectarea la o sursă video Componente-VGA

Dacă sursa video are porturi video pe componente, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video pe componente la VGA. În funcție de porturile pe componente, este posibil să trebuiască să utilizați un cablu adaptor împreună cu un cablu video pe componente.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mini-mufă stereo.



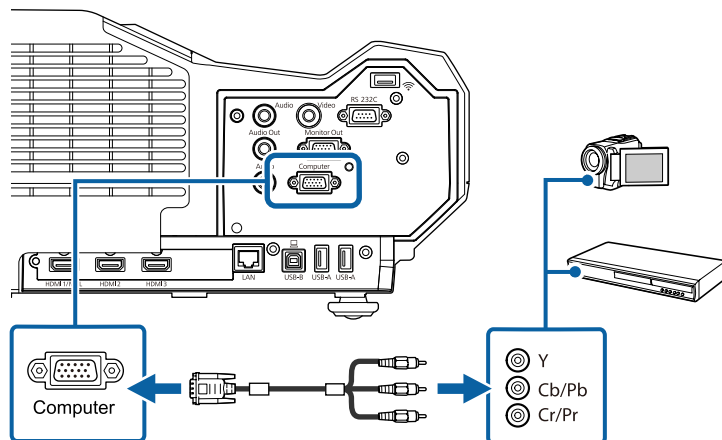
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiectorului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat "Fără rezistență".

- 1 Conectați conectorii pentru componente la porturile de ieșire video pe componente ale sursei video (aceste porturi sunt codificate prin culori).

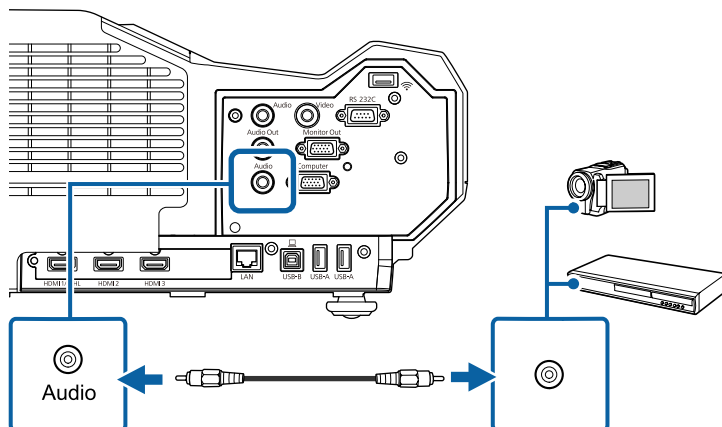


De obicei, porturile sunt etichetate Y, Pb, Pr sau Y, Cb, Cr. Dacă utilizați un adaptor, conectați acești conectori la cablul video pe componente.

- 2 Conectați conectorul VGA la un port Computer al proiecteurului.



- 3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.
- 5 Conectați celălalt capăt la portul Audio 1 al proiecteurului.



În cazul în care culorile sunt afișate incorect, este posibil să trebuiască să modificați setarea **Semnal intrare** în meniul **Semnal** al proiecteurului.

☛ **Semnal > Avansat > Semnal intrare**

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)

Conectarea la o sursă video compozit

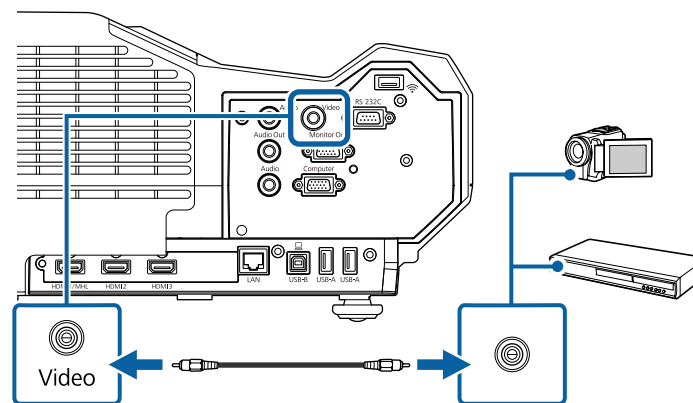
Dacă sursa video are un port video compus, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mini-mufă stereo.



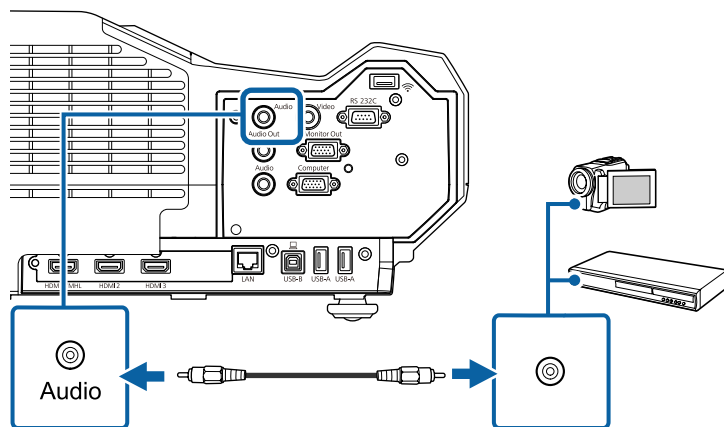
Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1 Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul Video al proiecteurului.



3 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

4 Conectați celălalt capăt la portul Audio 2 al proiectorului.



Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.24](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.24](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.25](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB
- vizualizator de stocare de conținut multimedia



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projetor.

» Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.66](#)

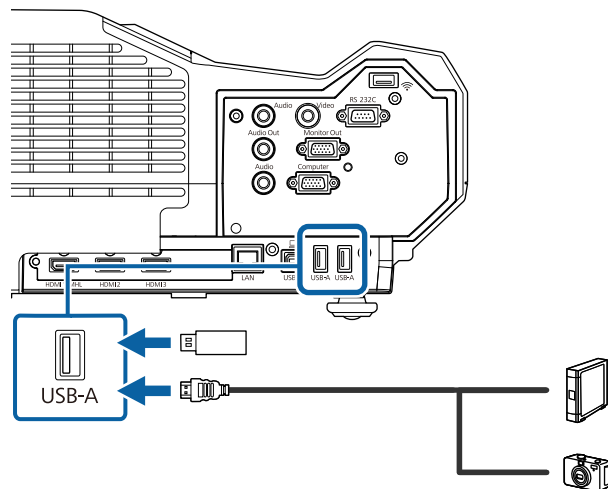
Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și să utilizați această conexiune pentru a proiect imagini și alt conținut.

1

Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2 Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiecteurului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3 Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1 Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2 Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la dispozitive de ieșire externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.25](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.26](#)

Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.



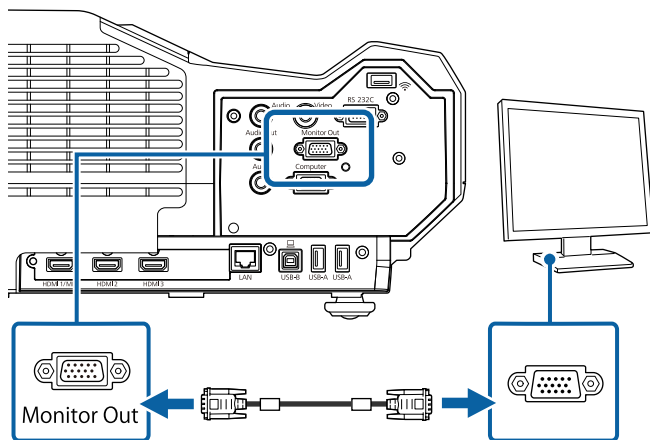
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiecteurului.
 ➔ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

- 1 Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiecteurului.



- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.

- 2 Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



Conectarea la difuzoare externe

Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare autonomă. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

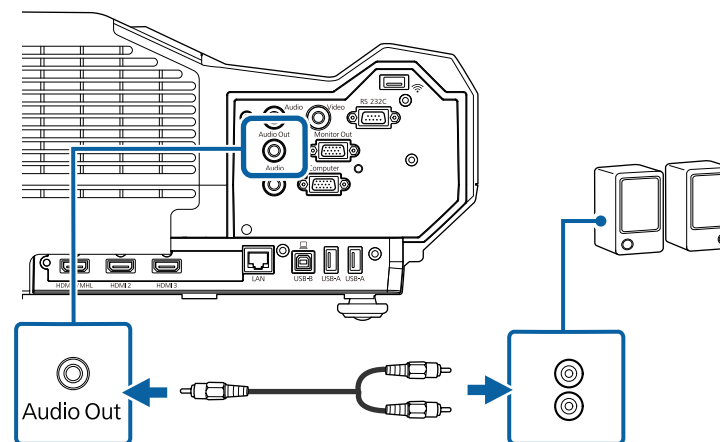
Pentru a reda sunet de la difuzoare externe, selectați **Proiector** drept setare **Disp. ieșire audio** în meniul **Setări** al proiectorului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxele externe când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1 Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2 Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3 Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4 Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.

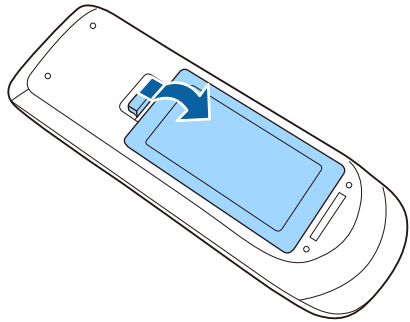


Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

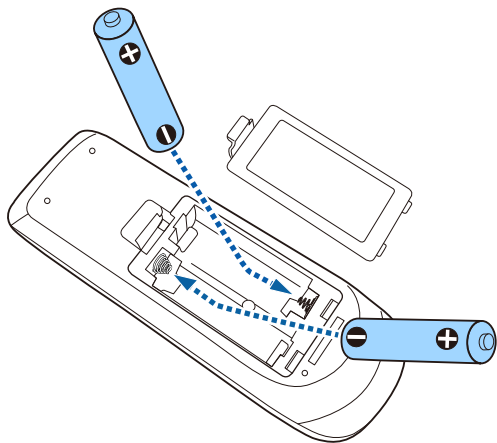
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.



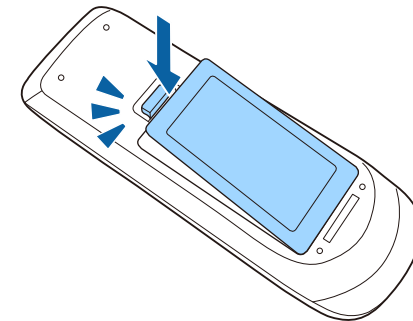
- 2** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

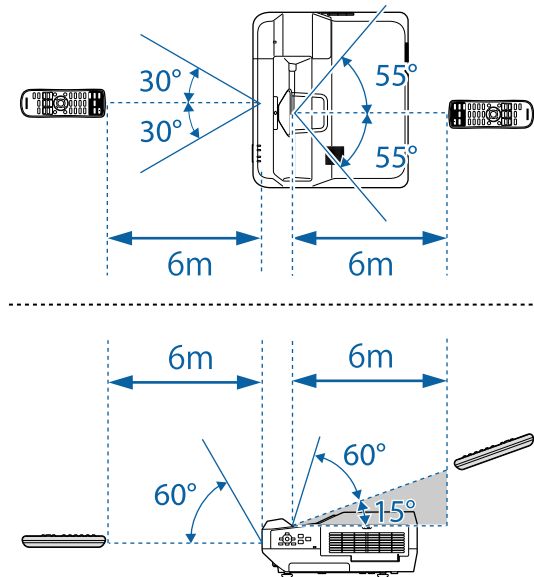
Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 3** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

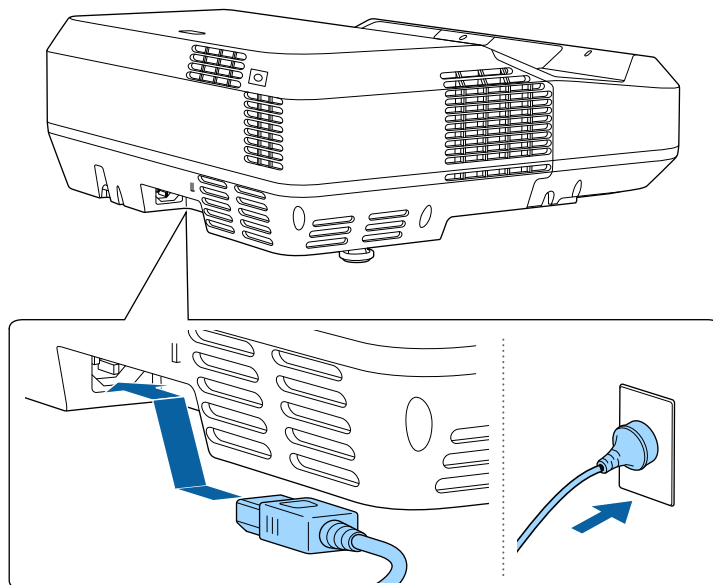
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.30](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.33](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.34](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.35](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.38](#)
- "Forma imaginii" [p.39](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.46](#)
- "Ajustarea poziției imaginii" [p.47](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.48](#)
- "Formatul de imagine" [p.50](#)
- "Mod culoare" [p.52](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.54](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.57](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.59](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire rapidă**

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiecteurului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Extins** al proiecteurului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

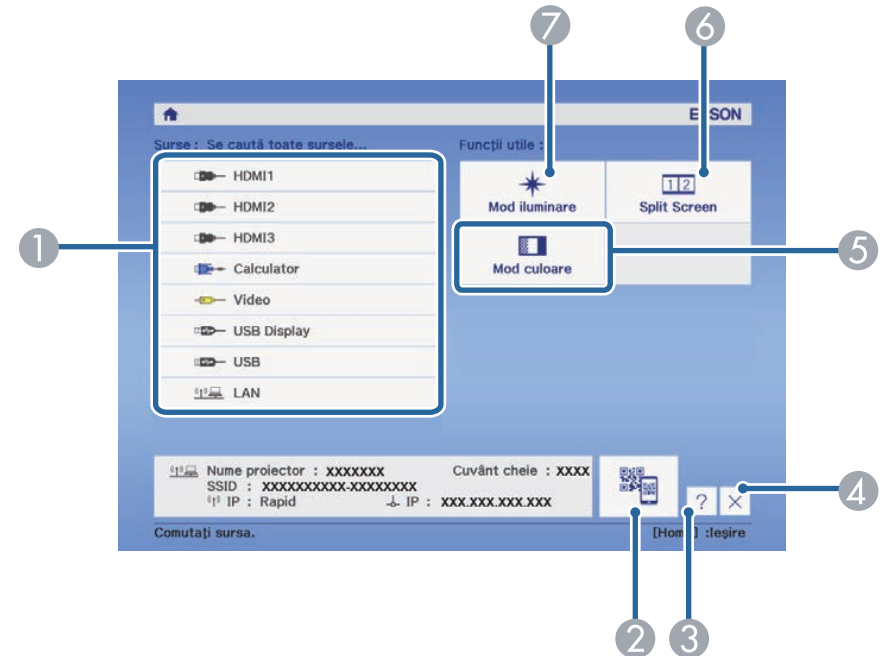
» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.31](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.131](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează codul QR și proiectează datele de pe un smartphone sau de pe o tabletă.
- 3 Afișează ecranul Ajutor.
- 4 Închide ecranul principal.
- 5 Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiecteurului.
- 6 Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
- 7 Selectează strălucirea sursei de lumină.



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.97](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.113](#)
- "Utilizarea afişărilor de ajutor ale proiectorului" [p.151](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Calibrarea automată a sursei de lumină are loc periodic când opriți proiectorul.
Totuși, calibrarea nu începe automat în următoarele situații:
 - Dacă folosiți proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 24 de ore
 - Dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

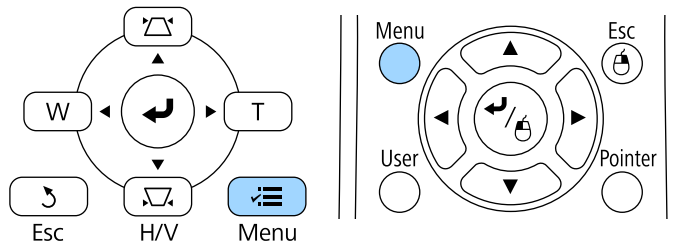
- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

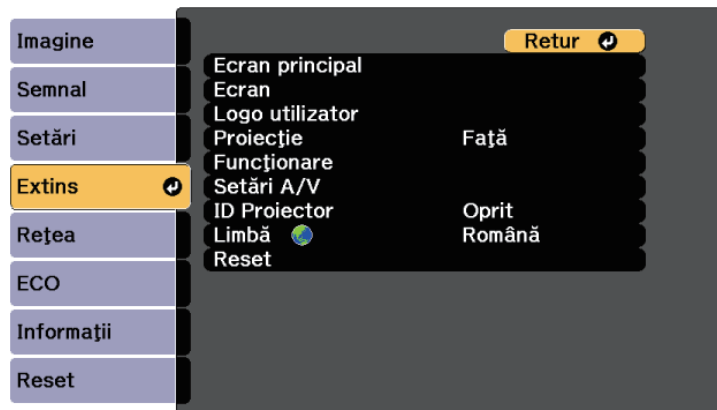
- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



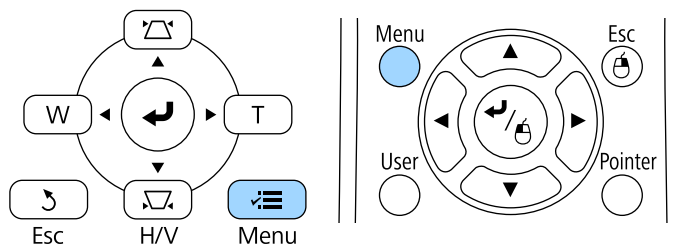
- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți să afișați șablonul de test și apoi să reglați focalizarea.

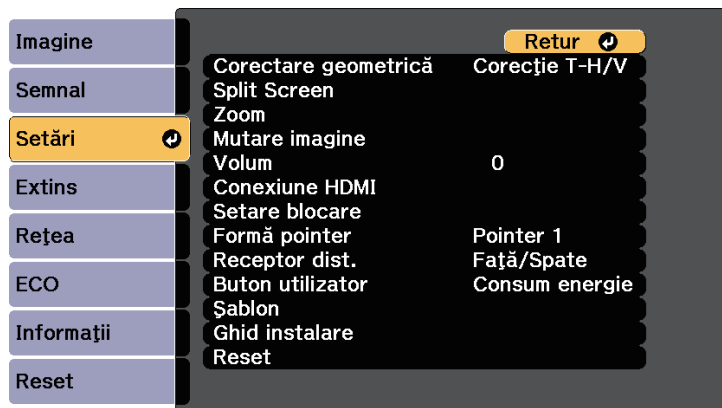


Recomandăm să reglați focalizarea la cel puțin 10 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

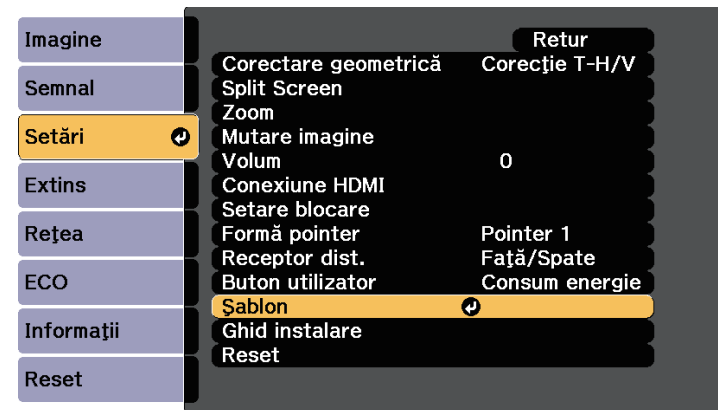
1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



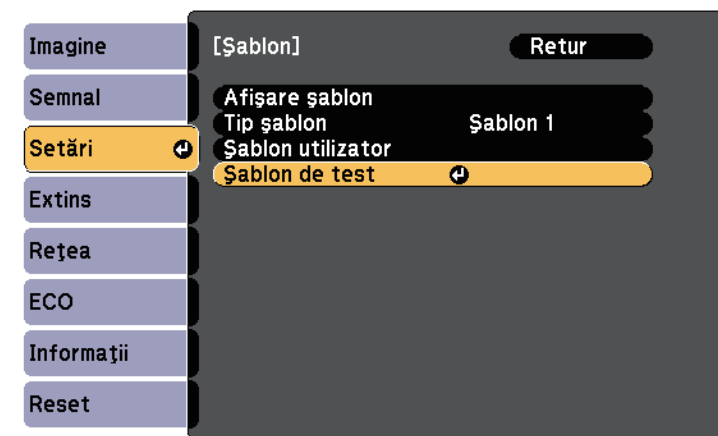
2 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



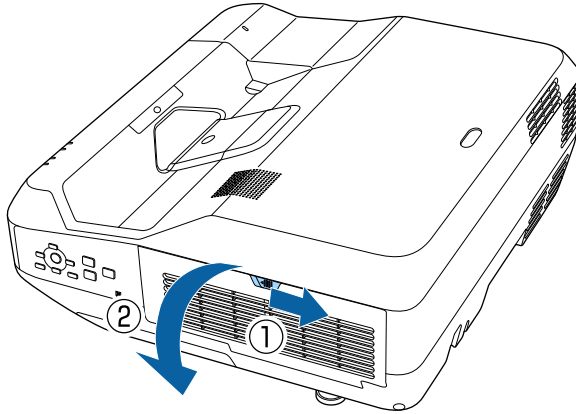
3 Selectați **Șablon** și apăsați pe [Enter].



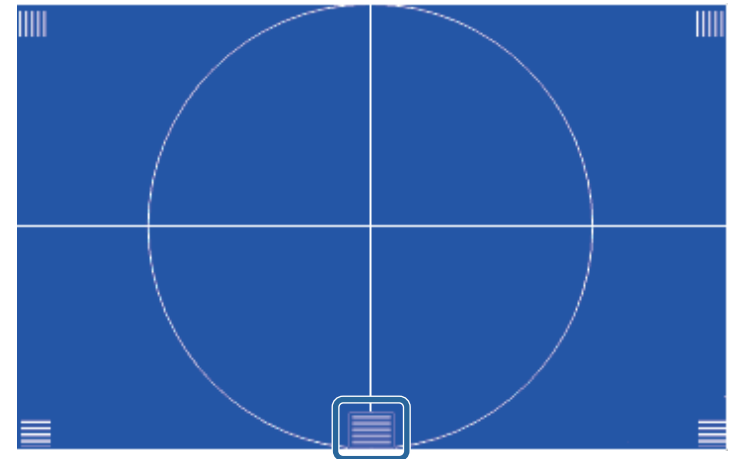
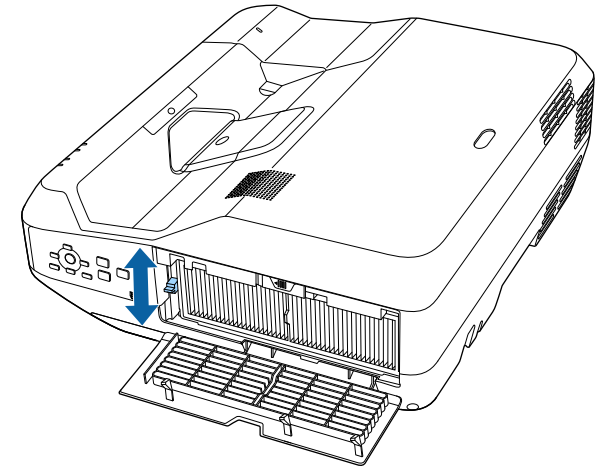
4 Selectați **Șablon de test** și apăsați pe [Enter].



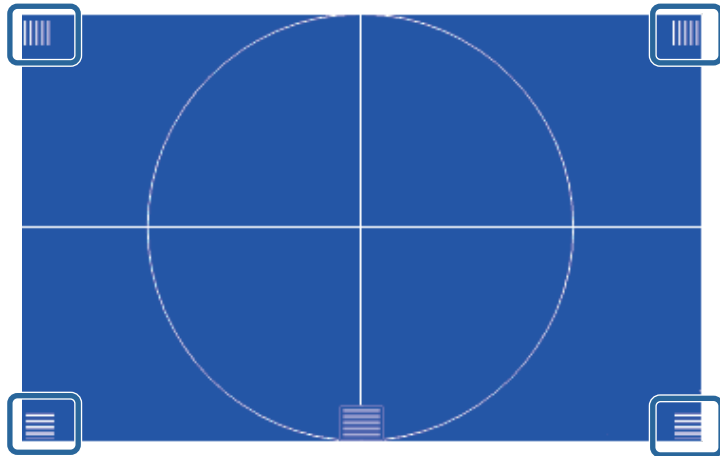
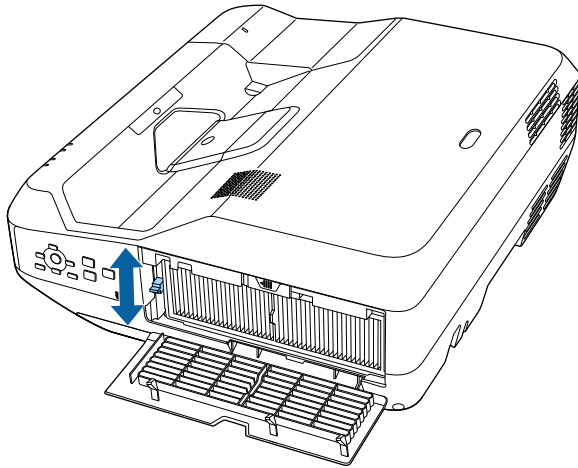
- 5** Deschideți capacul filtrului de aer.



- 6** Mutați butonul de focalizare și focalizați în partea din centru jos a ecranului proiectat.



- 7** Verificați dacă toate colțurile ecranului proiectat au același nivel de focalizare.



- 8** Pentru a elimina șablonul de test, apăsați pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control.



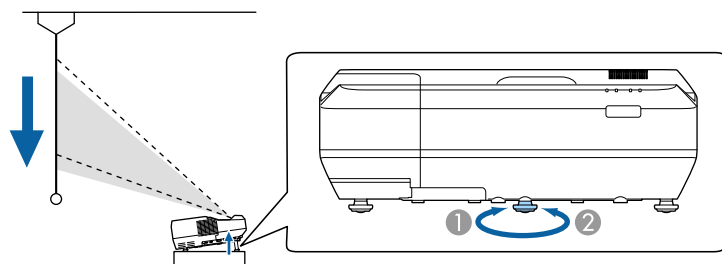
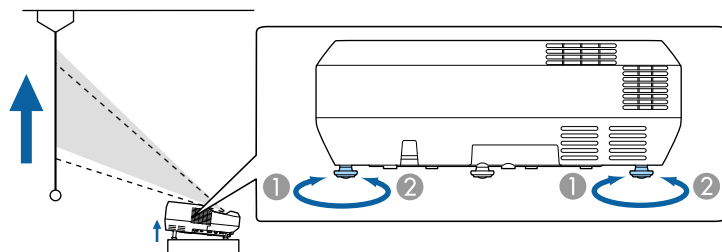
Dacă oricare dintre zone nu este focalizată, folosiți butonul de focalizare pentru a regla imaginea până în momentul în care toate colțurile au același nivel de focalizare.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau de pe altă suprafață plană și imaginea este prea sus ori prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

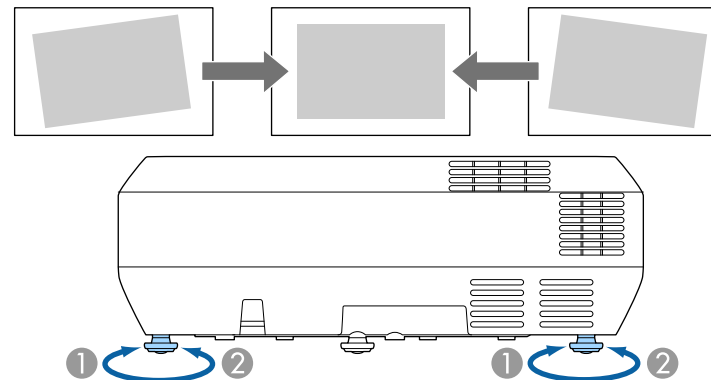
2 Pentru a ajusta înălțimea imaginii, rotiți picioarele din față sau din spate pentru a le extinde ori a le retrage.



1 Extinderea picioarelor din față sau din spate

2 Retragera picioarelor din față sau din spate

3 Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



1 Extindere a piciorului din spate

2 Retragera a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.39](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.



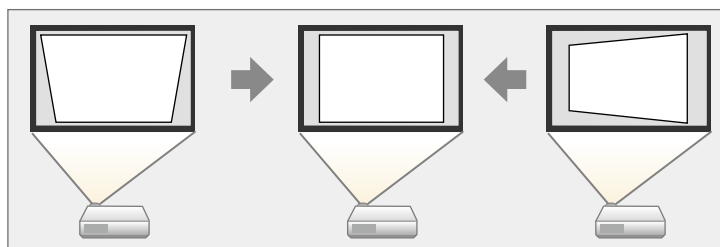
Nu puteți corecta o formă de imagine utilizând mai multe metode de corectare în același timp.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.39](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.40](#)
- "Corectarea formei imaginii pe o suprafață curbată" [p.42](#)

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

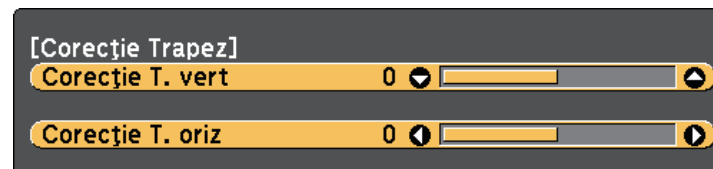
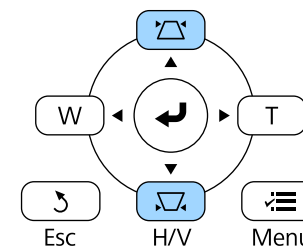
Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.



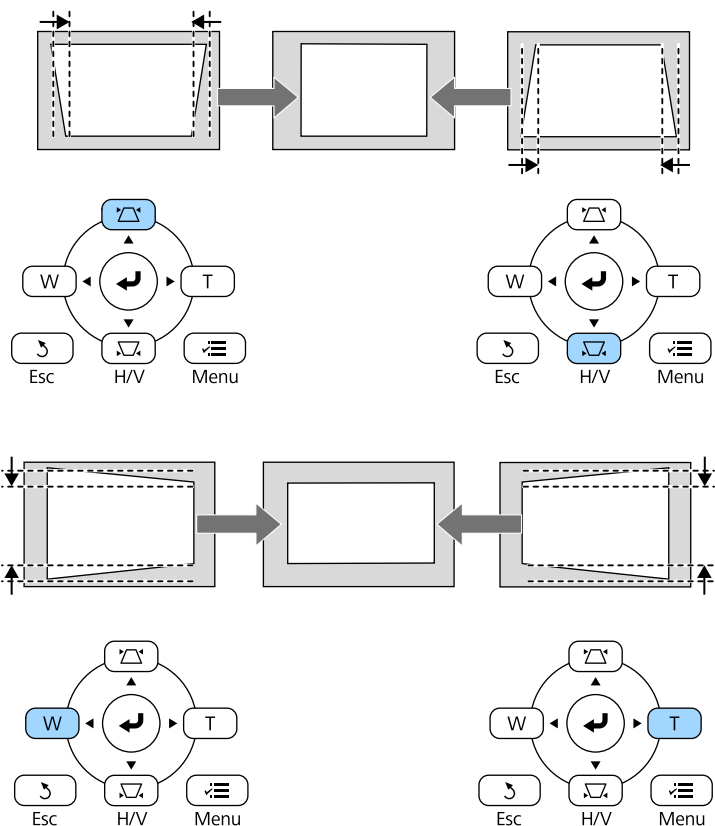
Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 3° dreapta, stânga, sus sau jos.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.



- 3** Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.



După corectare, imaginea este puțin mai mică.

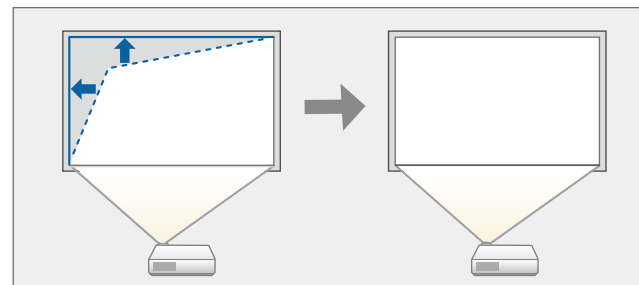


Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul telecomenzii.

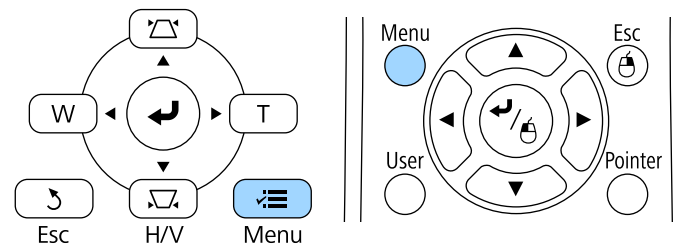
Setări > Corectare geometrică > Corecție T-H/V

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



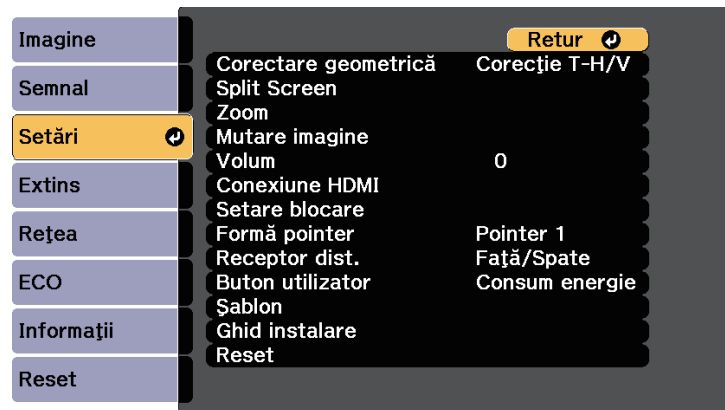
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



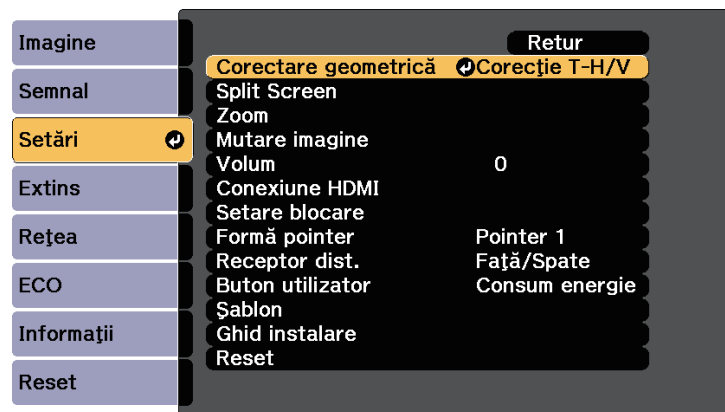
» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)

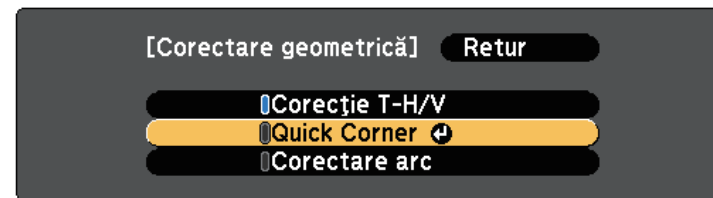
3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

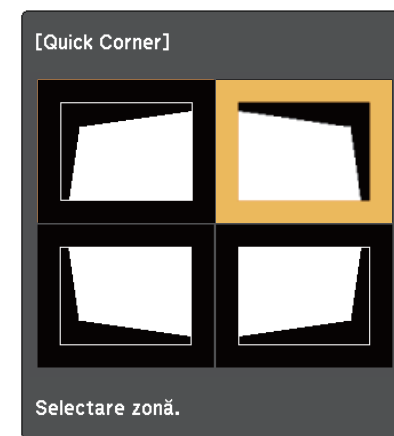


5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

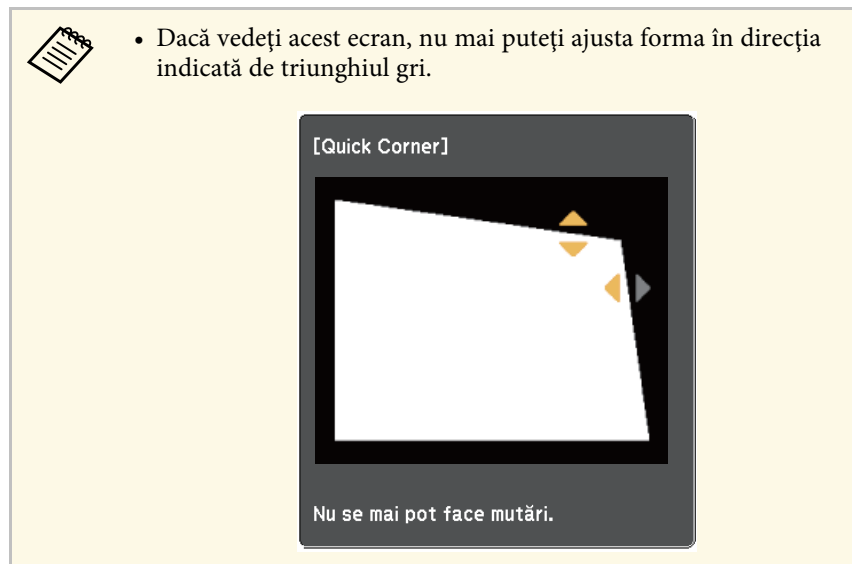
6 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

7 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

9 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

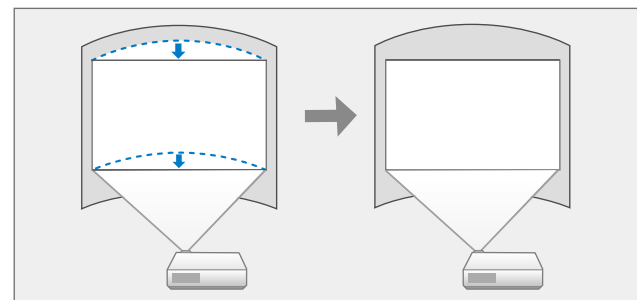
Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiecteurului. La următoarea apăsare a butoanelor de ajustare a distorsiunii în trapez de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.119](#)

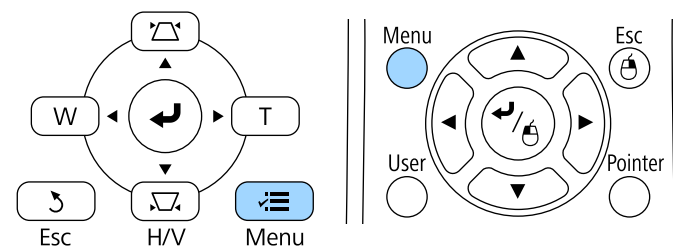
Corectarea formei imaginii pe o suprafață curbată

Puteți utiliza setarea Corectare arc pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.

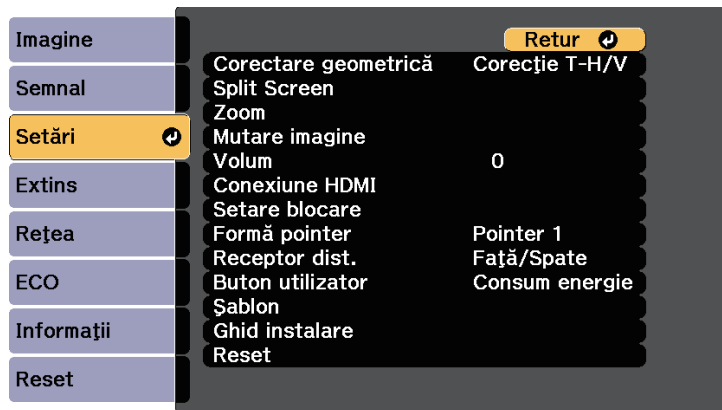


1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

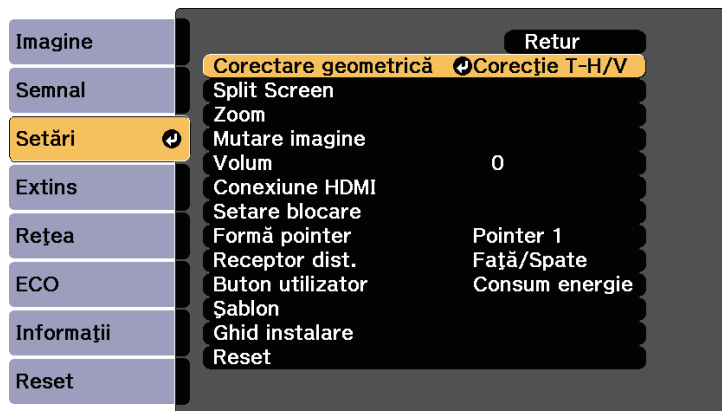
2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



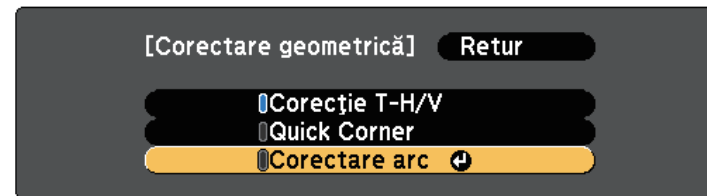
3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].



5 Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].

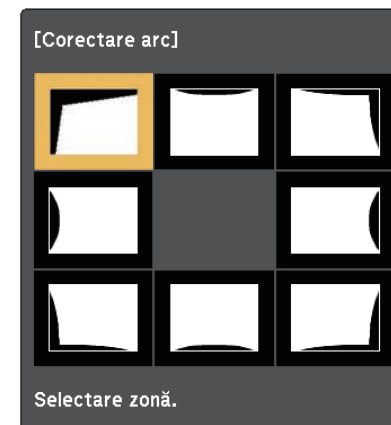


6 Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

7 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].





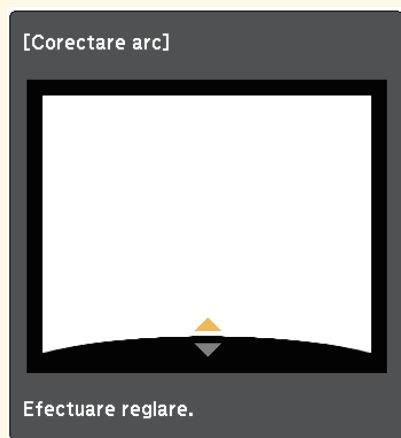
Pentru a reseta setările Corectare arc, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

- 8 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- 9 Repetați pașii 7 și 8, după caz, pentru a ajusta suprafețele rămase.

- 10 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie** în setarea **Corectare arc**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memoria setării Corectare arc.



» Linkuri corelate

- "Încărcarea setării formei imaginii din memorie" [p.44](#)

Încărcarea setării formei imaginii din memorie

Puteți încărca setările efectuate și salvate în setarea **Corectare arc**.

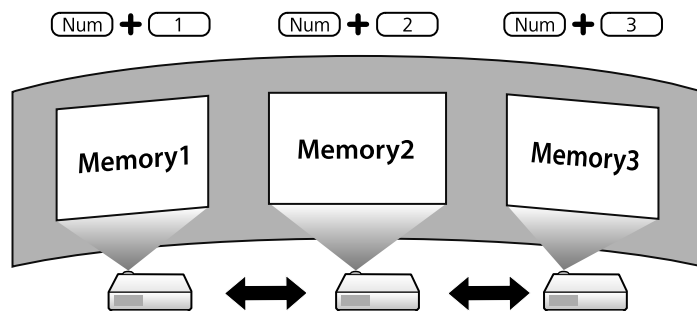


Înainte de încărcarea memoriei, asigurați-vă că opțiunea **Corectare geometrică** este setată la **Corectare arc** în meniul **Setări** al proiecteurului.

1

Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă, apoi apăsați pe butonul numeric (1, 2 sau 3) care se potrivește cu numărul setării salvate.



Imaginea de mai sus este doar un exemplu.

- 3** Atunci când ați finalizat încărcarea setărilor, urmați instrucțiunile de pe ecran.



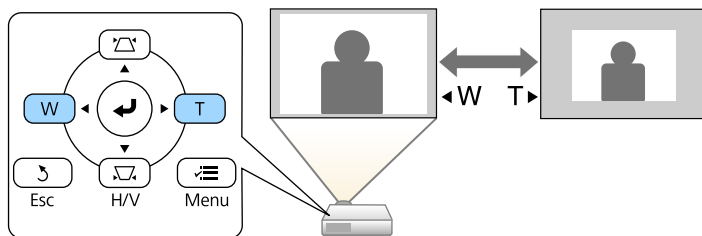
- De asemenea, puteți încărca setările din **Încărcați memorie** în meniul **Setări** al proiectorului.
 - Atunci când un dispozitiv mobil compatibil MHL este conectat la proiector, încărcați setările din **Încărcați memorie** în meniul **Setări** al proiectorului.
- ☛ **Setări > Corectare geometrică > Corectare arc > Încărcați memorie**

Puteți redimensiona imaginea utilizând butoanele Wide și Tele.



Recomandăm să reglați dimensiunea imaginii la cel puțin 10 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul Lat de pe panoul de control al proiectorului pentru a mări imaginea. Apăsați pe butonul Tele pentru a micșora imaginea.

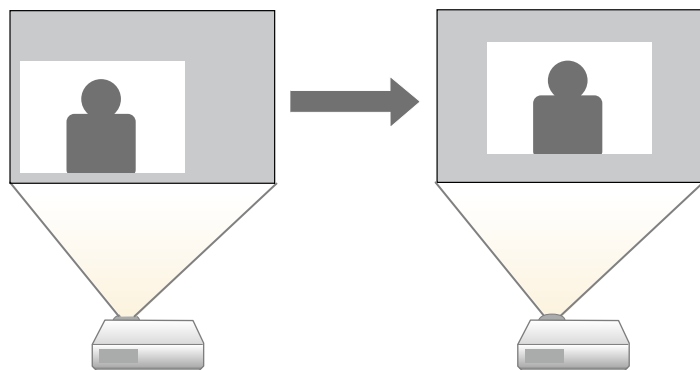


De asemenea, puteți ajusta setarea **Zoom** în meniul **Setări** al proiectorului.

Puteți utiliza funcția Mutare imagine pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.



- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom este setată la nivelul cel mai mare.
- Recomandăm să reglați poziția imaginii la cel puțin 10 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

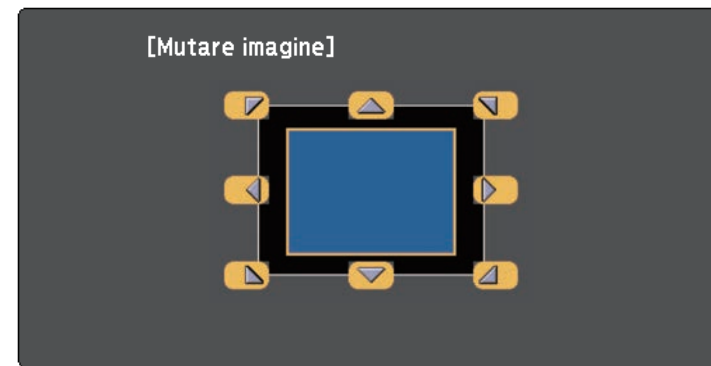


1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Ajustați dimensiunea imaginii utilizând butoanele Wide și Tele.

După ce ajustați dimensiunea imaginii, ecranul Mutare imagine este afișat automat.

3 Utilizați butoanele cu săgeți de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



Puteți muta imaginea pe diagonală apăsând pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

4 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide ecranul de reglare.

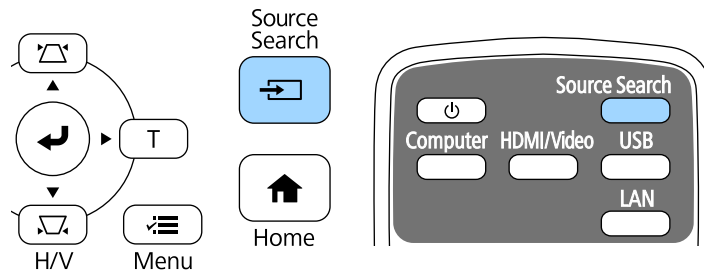
Ecranul de reglare dispare dacă nu se execută nicio operație după aproximativ 10 secunde.



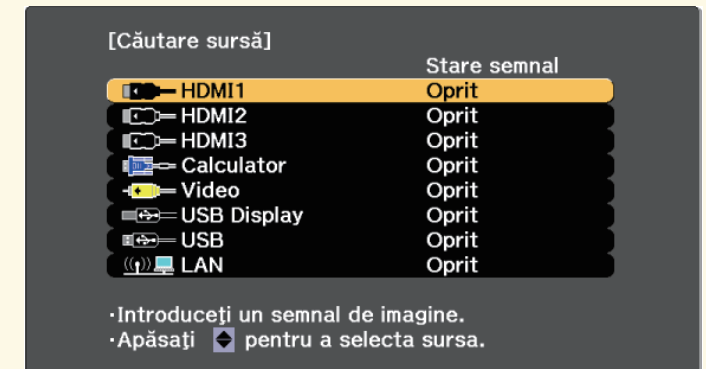
- Setarea Mutare imagine se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.
- De asemenea, puteți utiliza meniul **Setări** pentru a ajusta setarea **Mutare imagine**.

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

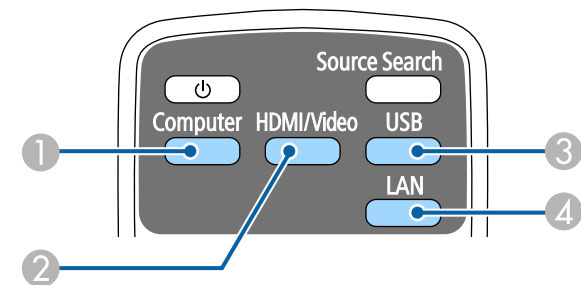
- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

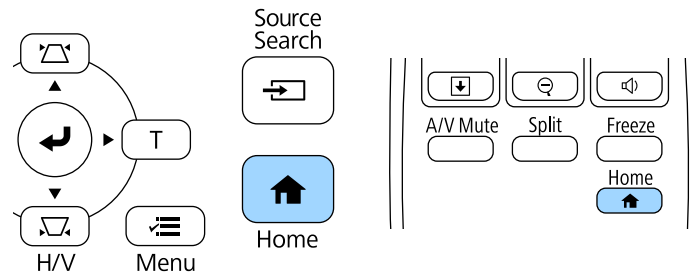


- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.

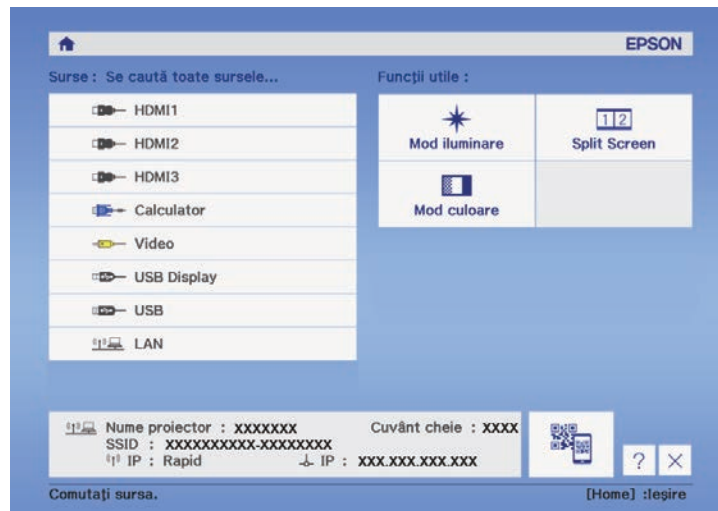


- 1 Sursă la portul computerului (portul Computer)
- 2 Surse video, HDMI și MHL (porturile Video, HDMI1/MHL, HDMI2 și HDMI3)
- 3 Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)
- 4 Sursă de rețea (LAN)

- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiecteurului.

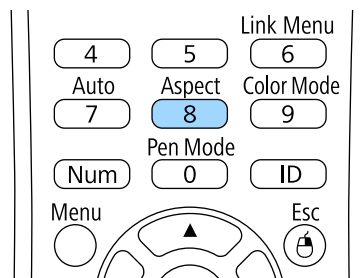
» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.50](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.50](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.51](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)

Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



- 3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)

Formate disponibile pentru imagini




Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare.
- Setarea **Auto** pentru formatul de imagine este disponibilă numai pentru surse de imagini HDMI.
- Rețineți faptul că utilizarea funcției privind formatul imaginii a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru vizionarea de către public poate încălca drepturile noastre de deținător al dreptului de autor asupra imaginii respective, în baza legii drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Mod de aspect	Descriere
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).
















Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ			

Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect

Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.



Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
16:9			
Plin			
Zoom			

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

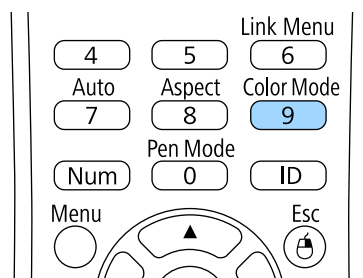
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.52](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.52](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.52](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

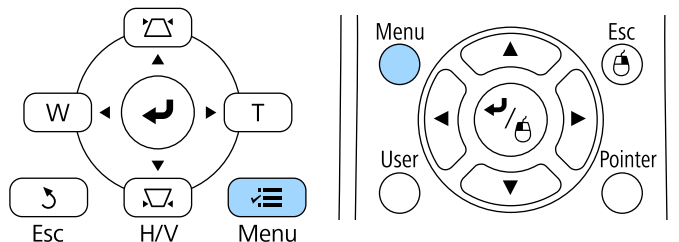
Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Bright Cinema	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
Joc	Optim pentru jocuri.

Activarea ajustării automate a luminanței

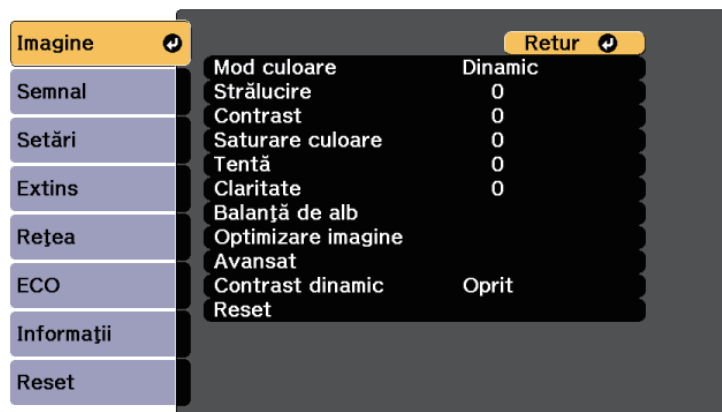
Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

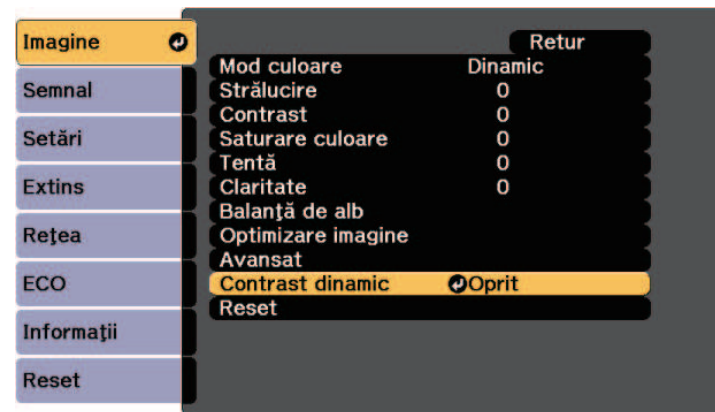
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.
 - **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

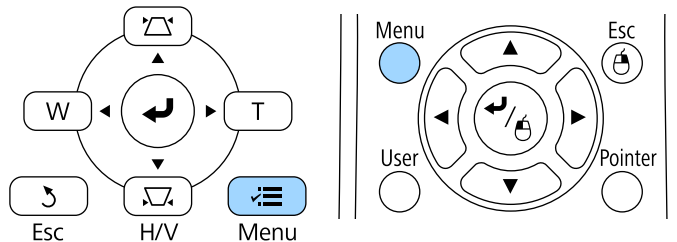
» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.54](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.55](#)
- "Ajustarea tonalității pielii" [p.56](#)

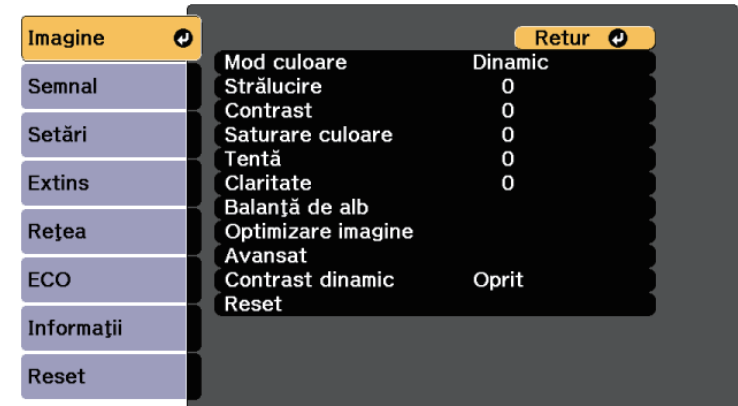
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

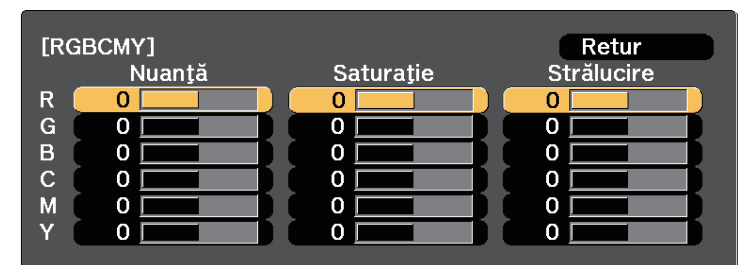
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

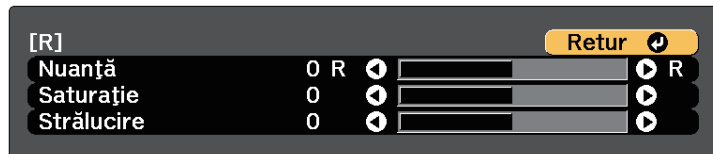


- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 6 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].



- 7 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:
 - Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstrui/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.

- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.

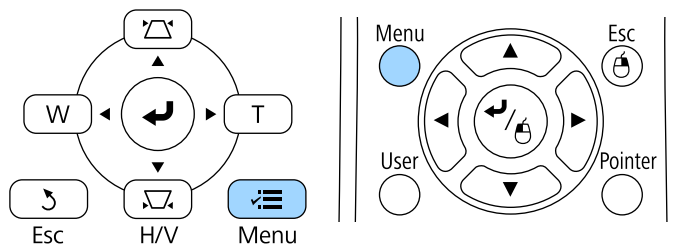


- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

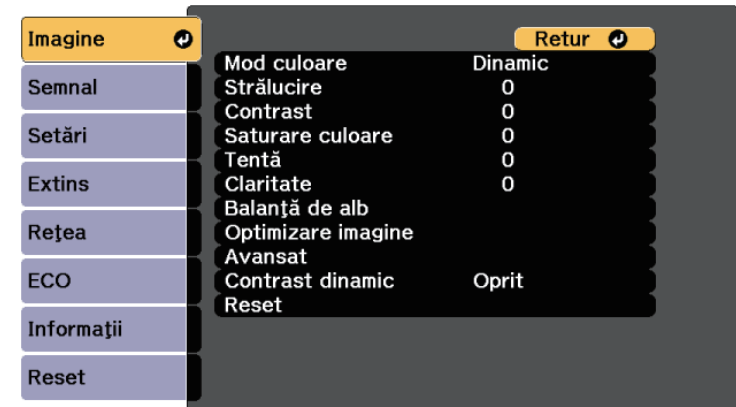
Ajustarea setării Gamma

Puteti corecta diferentele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsăți pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



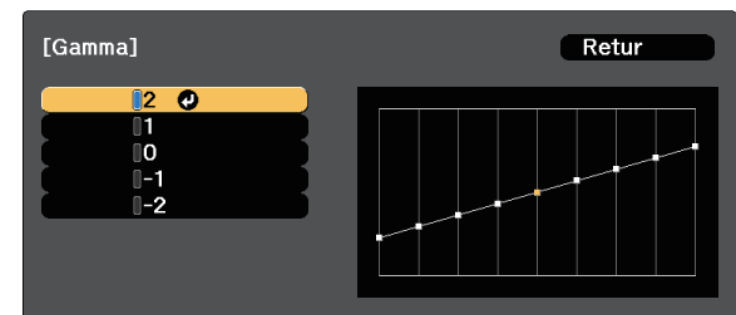
- 3** Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].

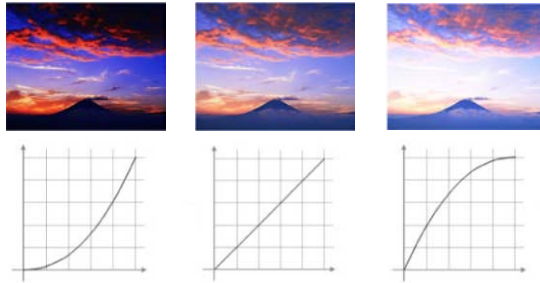
- 5** Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare,

zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



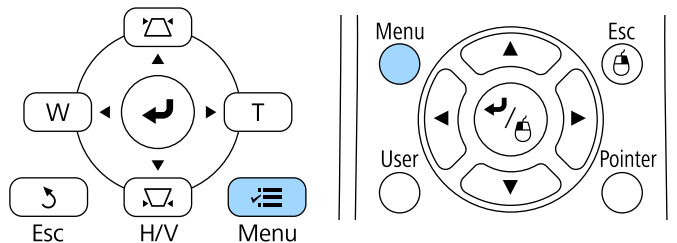
7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea tonalității pielii

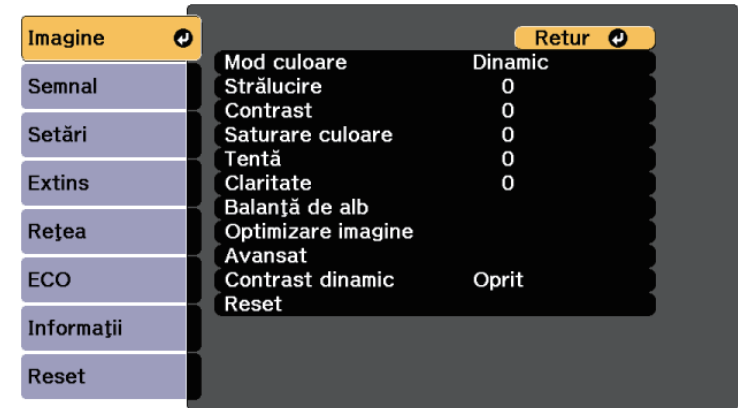
Puteți să efectuați ajustări fine asupra tonalității cromatice prin modificarea setării Corecție G-M.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Balanță de alb** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Corecție G-M** și apăsați pe [Enter].

6 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta tonalitatea pielii pentru imagine.

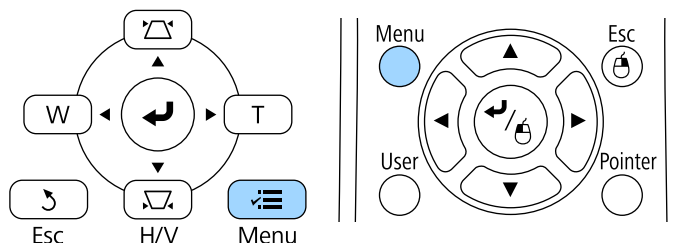


Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.

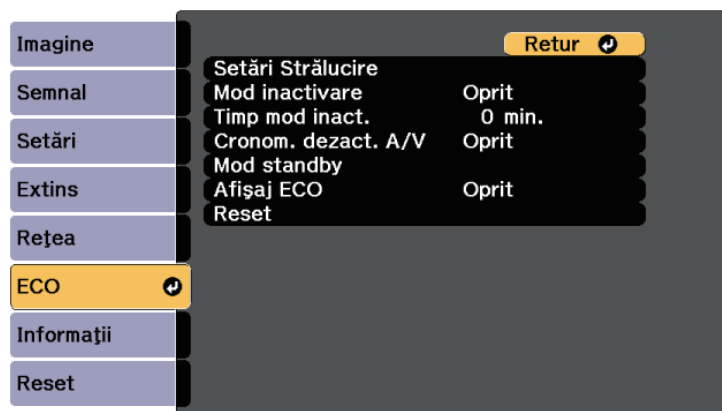
7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.

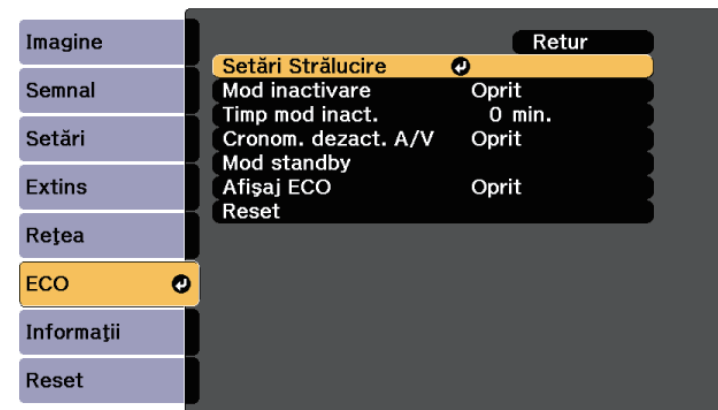
- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **ECO** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Setări Strălucire** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați **Mod iluminare** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați una din următoarele opțiuni:

- Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Silențios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 30.000 de ore.
- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.

- 7** Dacă ați selectat opțiunea **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** din ecranul Setări Strălucire și folosiți butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta nivelul de strălucire.

- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Durată de viață sursă de lumină" [p.58](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.168](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)

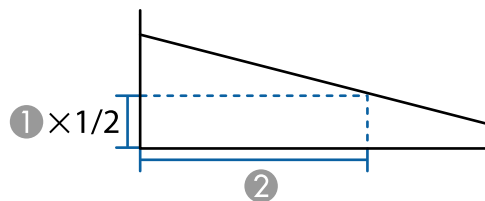
Durată de viață sursă de lumină

Durata de viață estimată a sursei de lumină variază în funcție de setarea **Nivel de strălucire**.



- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de modul de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- După 20.000 de ore de utilizare, este posibil să fie necesar să înlocuiți anumite componente ale proiectorului.

Nivelul de strălucire și durata de viață a sursei de lumină cu funcția



- 1 Nivel de strălucire
- 2 Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate

Setarea pentru Nivel de strălucire	Ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Setarea pentru Nivel de strălucire	Ore
100%	20.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.



- Pentru a ajusta volumul pentru sistemul audio/video conectat, configurați setarea **Conexiune HDMI** la **Pornit** și setarea **Disp. ieșire audio** la **Sistem AV** în meniul **Setări** al proiecteurului.
 - ☛ **Setări** > **Conexiune HDMI** > **Conexiune HDMI**
 - ☛ **Setări** > **Conexiune HDMI** > **Disp. ieșire audio**



Atenție

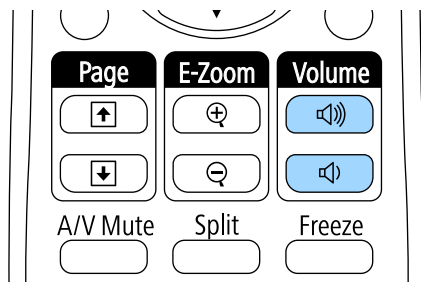
Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.119](#)

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiecteurului.

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

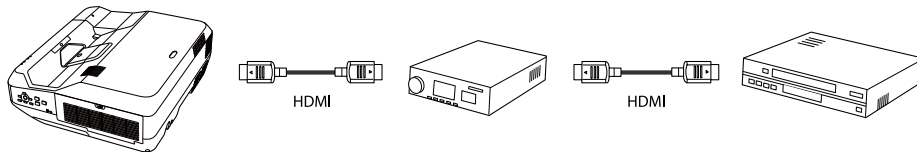
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.61](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.63](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.66](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.71](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.72](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.73](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca mouse fără fir" [p.74](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.76](#)
- "salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.77](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.79](#)
- "Corectarea diferențelor de culoare la proiecția de pe mai multe proiectoare" [p.80](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.83](#)

Când o sursă audio/video care întrunește standardul HDMI CEC este conectată la portul HDMI al proiectorului, veți putea folosi telecomanda proiectorului pentru a controla anumite funcții ale dispozitivului conectat.

De exemplu: proiector, sistem audio/video și cititoare multimedia



- Când dispozitivul conectat îndeplinește standardul HDMI CEC, puteți utiliza funcțiile Conexiune HDMI chiar dacă sistemul audio/video intermediar nu îndeplinește standardul HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.

» Linkuri corelate

- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI" [p.61](#)

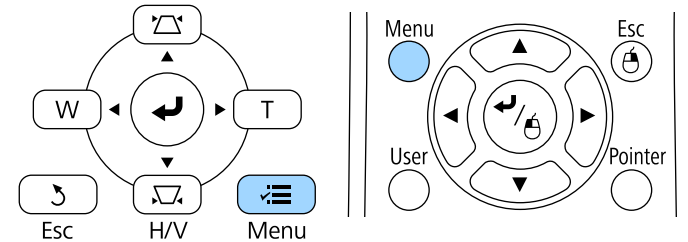
Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI

Puteți să selectați dispozitivul conectat care este disponibil pentru Conexiune HDMI și puteți să controlați dispozitivul selectat utilizând caracteristicile Conexiune HDMI.

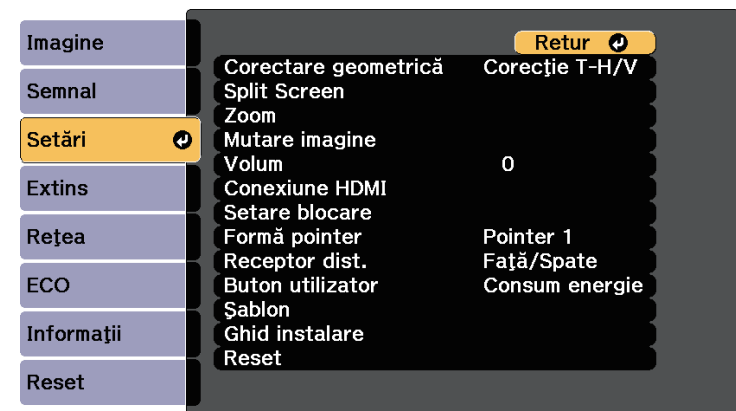


- Trebuie să configurați și dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Folosiți un cablu care acceptă standardul HDMI.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

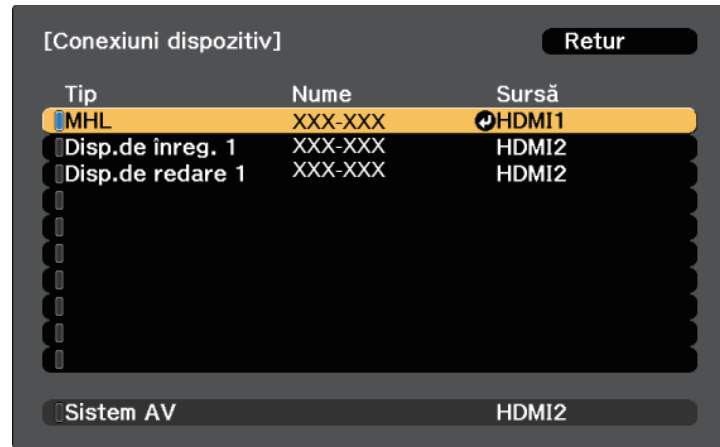


- 2 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Conexiune HDMI** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Conexiune HDMI** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter].
- 6 Selectați **Conexiuni dispozitiv** și apăsați pe [Enter].
Se afișează lista Conexiuni dispozitiv.

- 7** Selectați dispozitivul pe care doriți să-l controlați și de la care doriți să proiectați imagini și apăsați pe [Enter].



- Un dispozitiv conectat este indicat printr-un marcaj albastru.
- Dacă un dispozitiv nu poate fi achiziționat, numele acestuia rămâne gol.

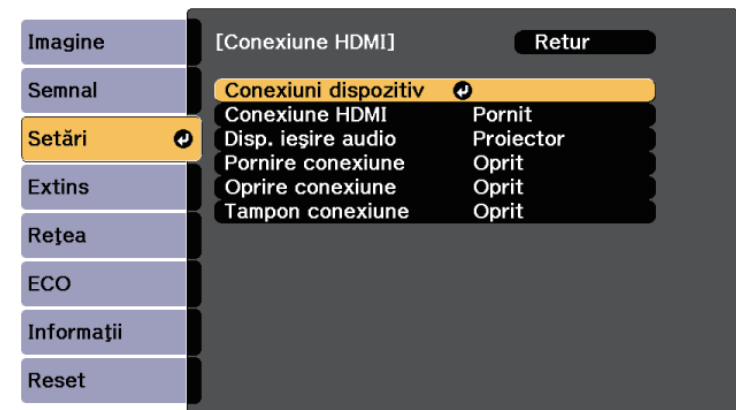
- 8** Apăsați pe [Esc] pentru a selecta opțiunile Conexiune HDMI după cum este necesar.

- **Disp. ieșire audio:** vă permite să selectați dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
- **Pornire conexiune:** vă permite să controlați ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. Selectați **PJ->Disp.** sau **Bidirecțional** pentru a porni dispozitivul conectat odată cu pornirea proiectorului. Selectați **Disp.->PJ** sau **Bidirecțional** pentru a porni proiectorul odată cu pornirea dispozitivului conectat.
- **Oprire conexiune** vă permite să controlați dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când este oprit proiectorul.



- Funcția **Oprire conexiune** poate fi utilizată doar dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.
- Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.

- **Tampon conexiune** îmbunătățește performanțele operațiilor corelate prin modificare setărilor în cazul în care funcția Conexiune HDMI nu funcționează corect.



- 9** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți folosi telecomanda proiectorului pentru a controla funcții ale dispozitivului conectat, de exemplu redarea, oprirea redării sau reglarea volumului.

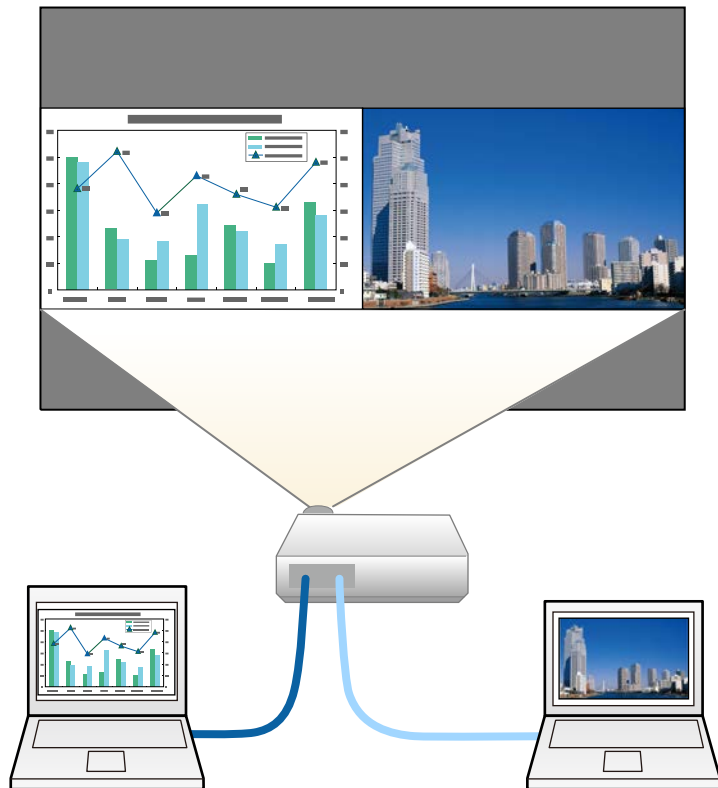


- Sursa de intrare este comutată la HDMI când se redă conținut pe dispozitivul conectat.

» Linkuri corelate

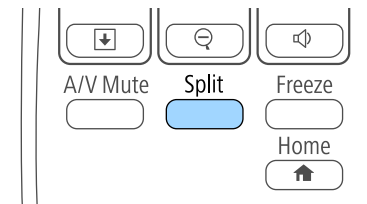
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.



- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.

- 1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.

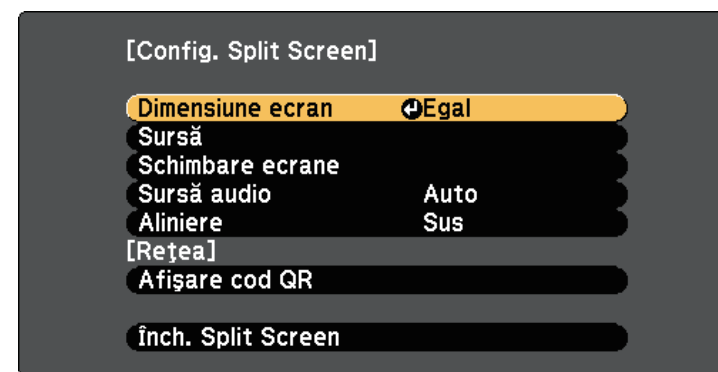


Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

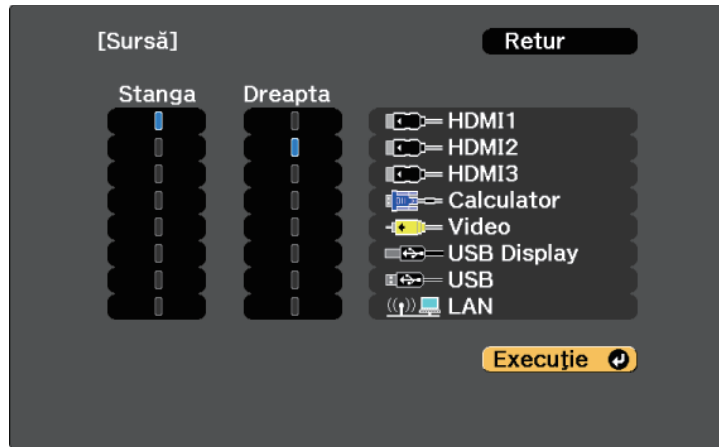


Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiecteurului.

- 2 Apăsați pe butonul [Menu].
Veți vedea acest ecran:



- 3** Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



- Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.
- Atunci când utilizați funcția de ecran divizat, ecranul **Sursă** apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a alinia imaginile proiectate, selectați **Aliniere**, apăsați [Enter], selectați setarea și apăsați din nou [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].

- 8** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat" [p.64](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.65](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- Calculator și Video
- USB Display și USB/LAN
- USB și LAN

Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiecteurului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Normal**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Contrast dinamic

Restricții pentru imagini

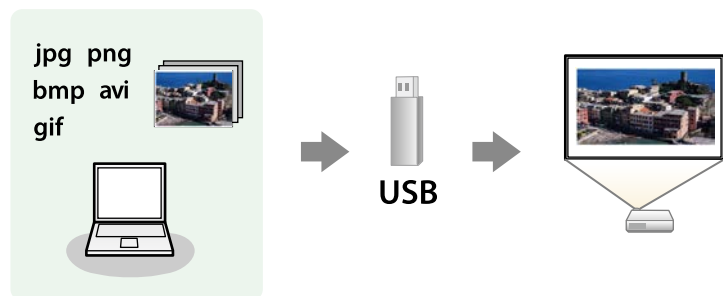
- Dacă efectuați ajustări, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Saturare culoare**, **Tentă** și **Claritate**, în meniul **Imagine** al proiecteurului, puteți să aplicați aceste ajustări numai asupra imaginii din partea stângă. Asupra imaginii din partea dreaptă vor fi aplicate ajustările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Temp. Culoare**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.
- Chiar dacă efectuați ajustări pentru **Reducere zgomot** și **De-întrețesere** în meniul **Imagine** al proiecteurului, opțiunea **Reducere zgomot** este setată la 0 și opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit** pentru imaginea din partea dreaptă.
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
 - ☛ **Imagine > Avansat > De-întrețesere**
- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.50](#)
- "Mod culoare" [p.52](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.119](#)

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.73](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.66](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.66](#)
- "Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free" [p.67](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.68](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.70](#)

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192×8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1920×1200
Film	.avi (Motion JPEG)	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.

- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Pointer

» Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.72](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.71](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.73](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.76](#)

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1

Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2

Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

3 Procedați astfel:

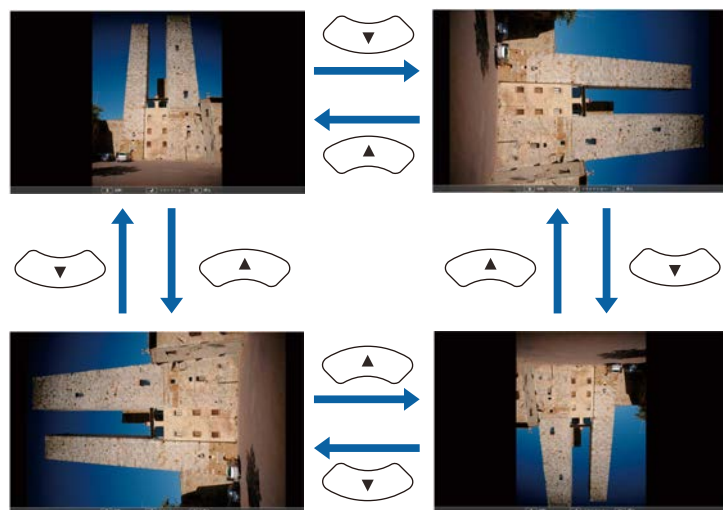
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Expunere diapozitive** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.70](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.24](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.**, evidențiați în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.70](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.24](#)

Opțiuni de afișare PC Free

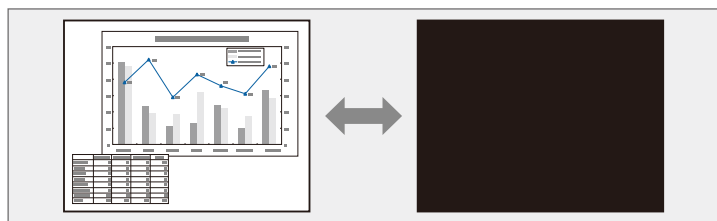
Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiuni** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



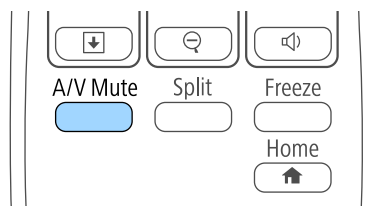
Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive

Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această caracteristică în meniul ECO al proiectorului.

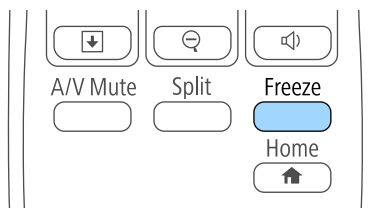
🖱️ **ECO > Cronom. dezact. A/V**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)

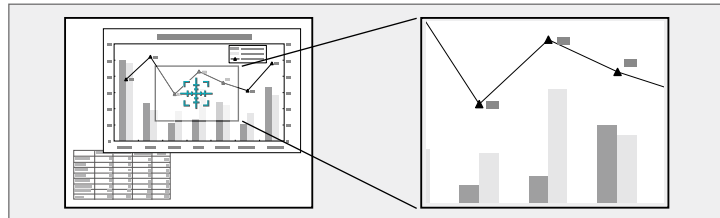
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

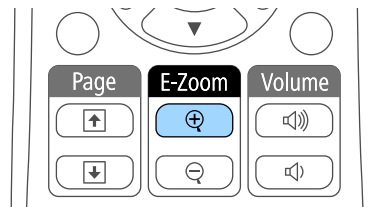
Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.



Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Puteți utiliza telecomanda proiectorului ca mouse fără fir pentru a controla proiecția de la distanță față de calculator.



Puteți utiliza caracteristicile de mouse fără fir cu Windows Vista și versiuni ulterioare sau cu OS X 10.7.x și versiuni ulterioare.

- 1** Conectați proiectorul la un computer utilizând portul USB-B, Computer sau HDMI al proiectorului.

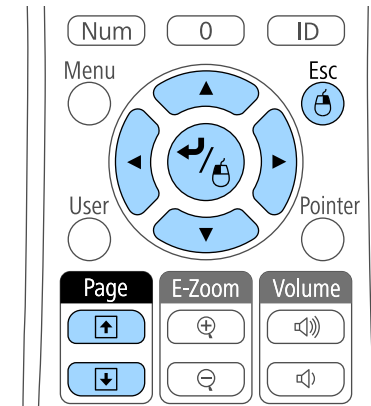


Funcția de mouse fără fir nu funcționează la proiecția de imagini de pe un dispozitiv conectat la portul HDMI1/MHL utilizându-se un cablu MHL.

- 2** Dacă ați conectat calculatorul la alt port decât USB-B, conectați și un cablu USB la portul USB-B al proiectorului și la un port USB al calculatorului (pentru suport pentru mouse fără fir).

- 3** Începeți prezentarea.

- 4** Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a controla prezentarea.



- Pentru a naviga în diapozitive sau pagini, folosiți butoanele [Page] sus sau jos.
- Pentru a deplasa cursorul pe ecran, folosiți butoanele cu săgeți. Pentru a deplasa cursorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Pentru a face clic stânga, apăsați o singură dată pe butonul [Enter] (apăsați de două ori pentru dublu clic). Pentru a face clic dreapta, apăsați pe butonul [Esc].
- Pentru glisare și fixare, țineți apăsat butonul [Enter] în timp ce deplasați cursorul cu butoanele cu săgeți, apoi eliberați butonul [Enter] când ajungeți la destinație.

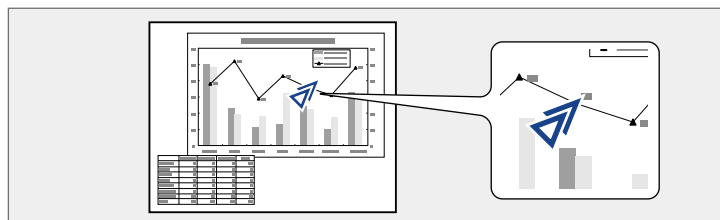


- Dacă butoanele mouse-ului sunt setate invers pe calculator, funcționarea butoanelor de pe telecomandă va fi, la rândul ei, inversată.
- Caracteristica Mouse fără fir nu funcționează în următoarele situații:
 - Când se afișează meniul proiectorului sau un ecran Ajutor;
 - Când utilizați alte funcții decât Mouse fără fir (cum ar fi reglarea volumului).Totuși, când utilizați funcția E-Zoom sau Pointer este disponibilă funcția pentru pagina anterioară sau următoare.

» Linkuri corelate

- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.73](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.76](#)

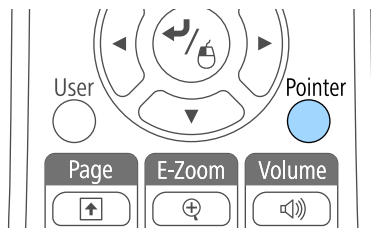
Puteți utiliza telecomanda proiecteurului ca indicator pentru concentrarea atenției audienței asupra unor informații importante de pe ecran. Forma implicită a indicatorului este o săgeată. Puteți schimba forma indicatorului cu opțiunea **Formă pointer** din meniul **Setări** al proiecteurului.



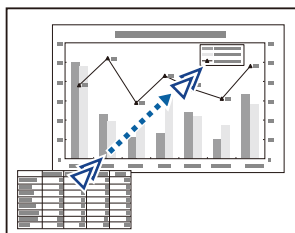
» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.119](#)

- 1** Apăsați pe butonul [Pointer] de pe telecomandă.



- 2** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa indicatorul pe ecran. Pentru a deplasa indicatorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.



- 3** Pentru a nu se mai afișa indicatorul pe ecran, apăsați pe [Esc].

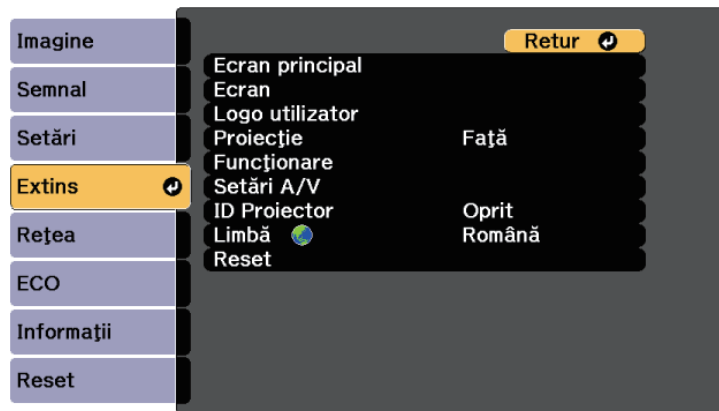
Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. Puteți să afișați imagini și când proiectorul nu recepționează un semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.

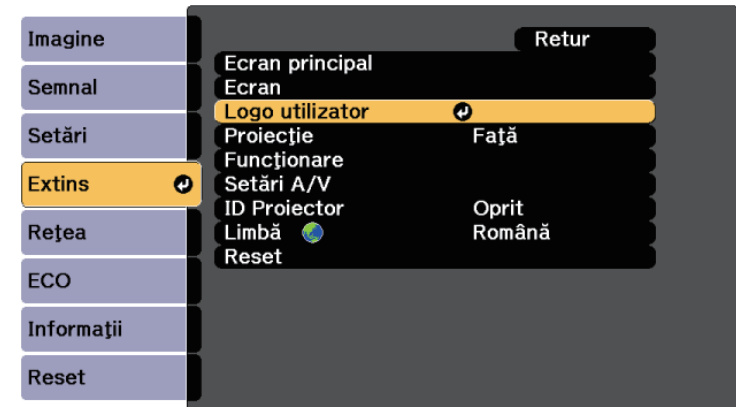


- După ce salvați sigla utilizatorului, nu mai puteți reveni la sigla implicită din fabrică.
- Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** este setată la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**, setați opțiunea la **Oprit** înainte de a salva sigla utilizatorului.

- 1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Logo utilizator** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustările precum Corecție Trapez, E-Zoom sa Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

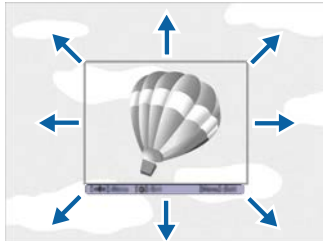
- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea o casetă de selectare suprapusă peste imagine.



În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a înconjura zona de imagine pe care doriți să o utilizați ca siglă a utilizatorului și apăsați pe [Enter].

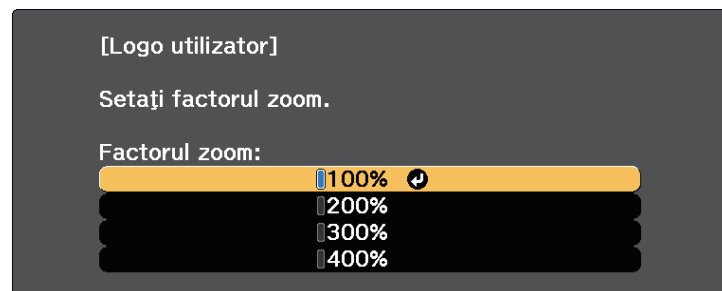


Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să selectați zona de imagine respectivă.



Nu puteți schimba dimensiunea zonei de imagine (400×300 pixeli).

- 7** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter]. (dacă doriți să schimbați zona selectată, selectați **Nu**, apăsați pe [Enter] și repetați ultimul pas.)
Veți vedea meniul de factor de zoom pentru Logo utilizator.
- 8** Selectați un procentaj de zoom și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea ca siglă a utilizatorului.

- 9** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Sigla utilizatorului este suprascrisă și apare un mesaj de finalizare.
- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.
- 11** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 12** Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].
- 13** Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:
- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.
 - Pentru afișarea ecranului la pornirea proiecteurului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.

Pentru a preveni schimbarea setării Logo utilizator de către alte persoane fără introducerea unei parole, setați opțiunea **Protej. logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și apoi setați parola.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.84](#)

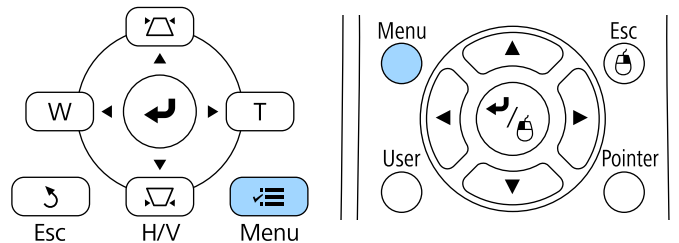
Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta la prezentări utilizând setările **Afișare șablon** din meniul **Setări**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.

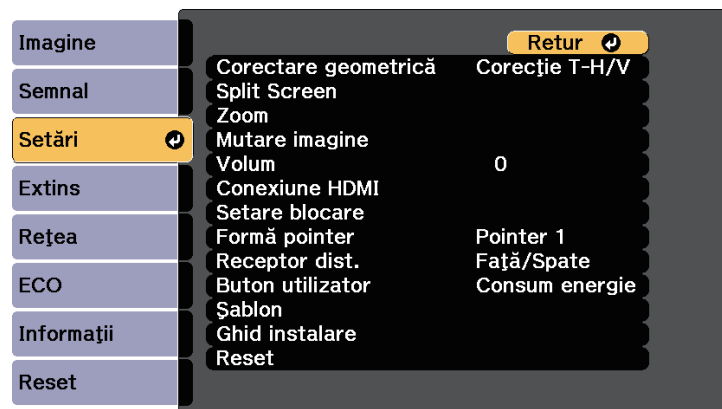


Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.

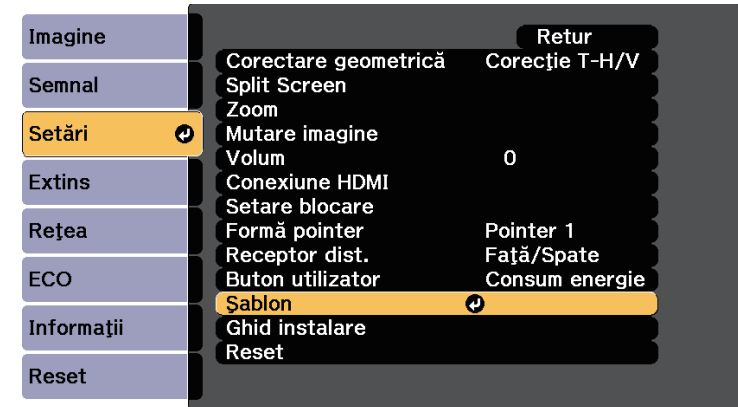
- 1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator și apoi apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



- 2 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Șablon** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



Ajustările precum Corecție Trapez, E-Zoom, Aspect, Reglare zoom sau Mutare imagine sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.

- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.

- 6 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj de finalizare.

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.



- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

» Linkuri corelate

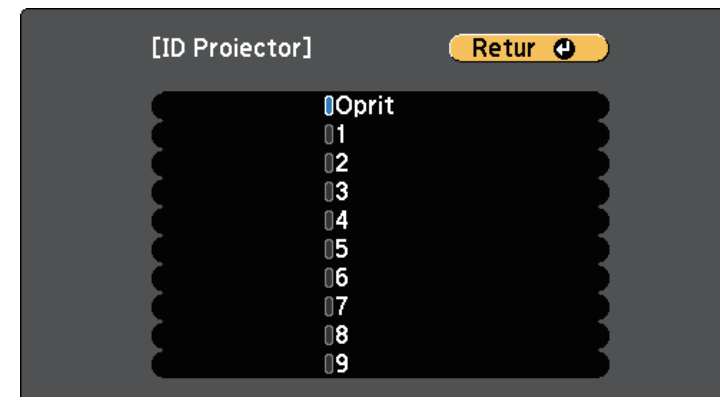
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.80](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.80](#)
- "Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare" [p.82](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

- 4** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].



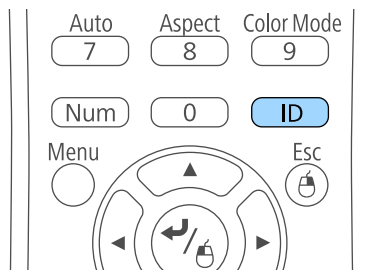
- 5** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Repetăți acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

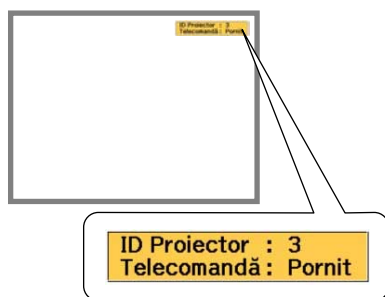
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

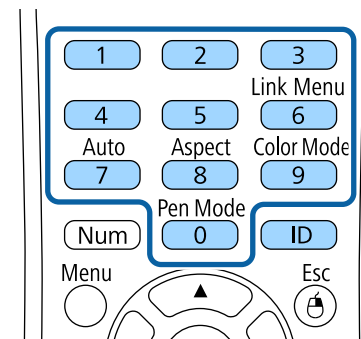
- 1 Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2 În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.

- 3 Apăsați pe butonul [ID] pentru a verifica dacă procesul de setare a ID-ului a funcționat.

Veți vedea un mesaj afișat de proiector.

- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Pornit**, veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii.
- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Oprit**, nu veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii. Repetați pașii de mai sus pentru a activa telecomanda.



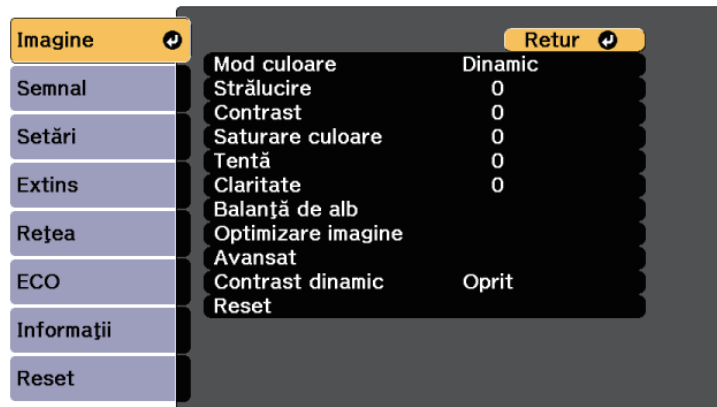
- Atunci când selectați 0 cu telecomanda, puteți controla toate proiectoarele indiferent de setarea pentru ID Proiector.
- Trebuie să selectați ID-ul telecomenzii de la telecomandă la fiecare pornire a proiectorului setat pentru a fi controlat. Atunci când porniți proiectorul, valoarea 0 este selectată ca ID de proiector al telecomenzii.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.

Corelarea calității afișării pentru mai multe proiectoare

după cum este necesar, pentru ca acestea să corespundă modului de afișare al proiectorului.

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

- 1** Porniți toate proiectoarele pentru care doriți să corelați calitatea afișării.
- 2** Setați numere ID pentru fiecare projector.
- 3** Asigurați-vă că toate proiectoarele utilizează aceeași setare pentru Mod culoare.
- 4** Selectați ID-ul telecomenzii pentru ca acesta să corespundă primului projector.
- 5** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați setările după cum este necesar.
- 7** Selectați ID-ul telecomenzii pentru ca acesta să corespundă proiecteurului următor, apoi repetați ajustările din meniul Imagine,

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securizare prin parolă – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiectiei, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.83](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.85](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.87](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- Parola **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru Pornire directă și Pornire automată.
- Parola **Protej. logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului sau atunci când nu există semnal de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- Parola **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.83](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.84](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.85](#)

Setarea unei parole

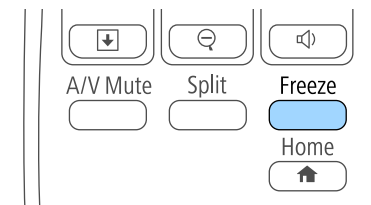
Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

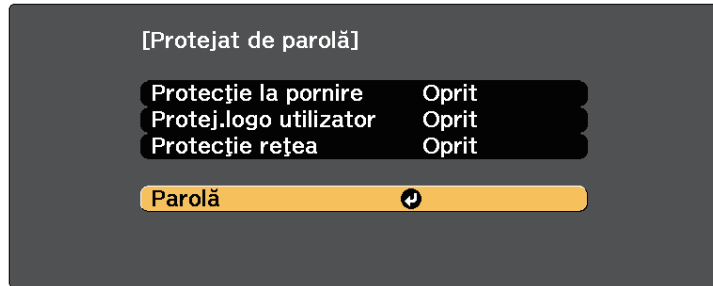


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



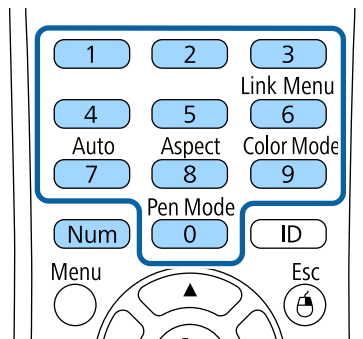
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.

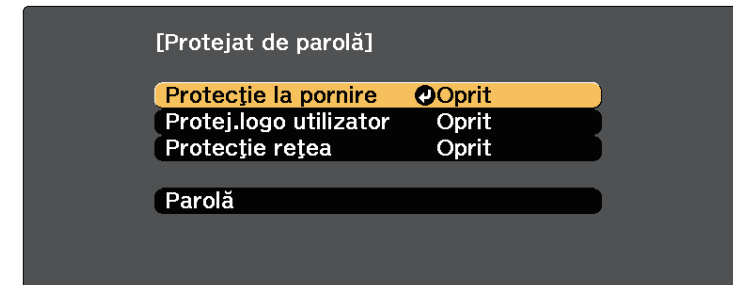
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.

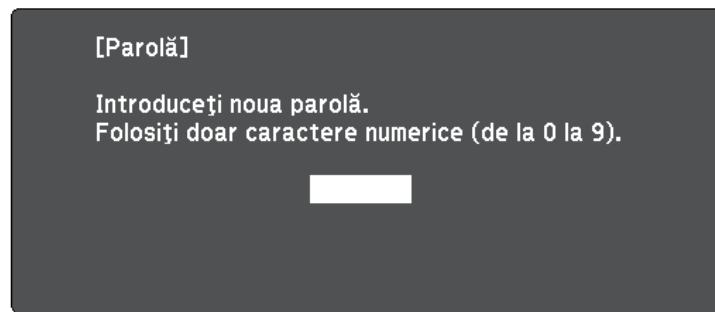
Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul "Protejat prin parolă".



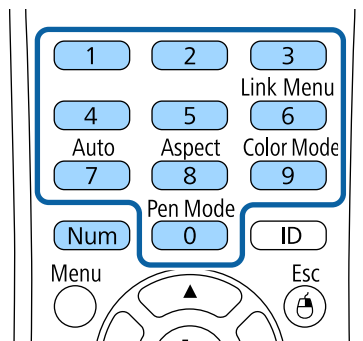
Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

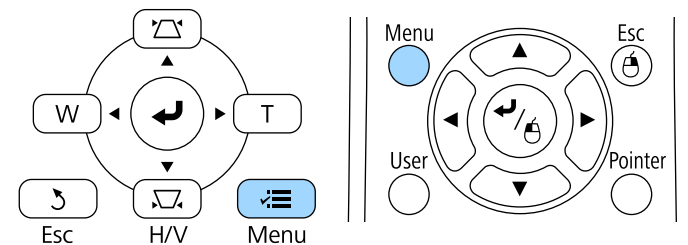
Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

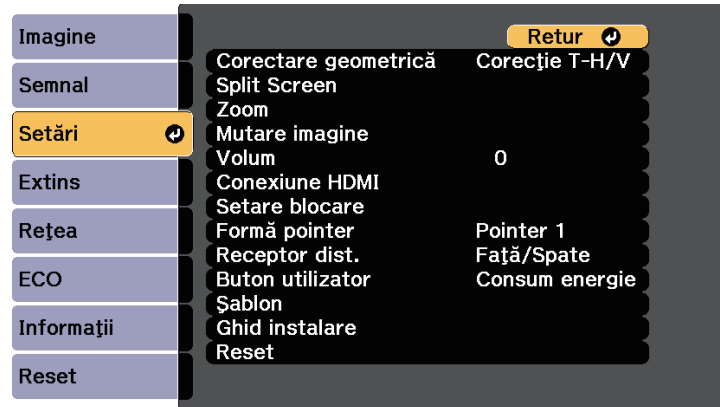
Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

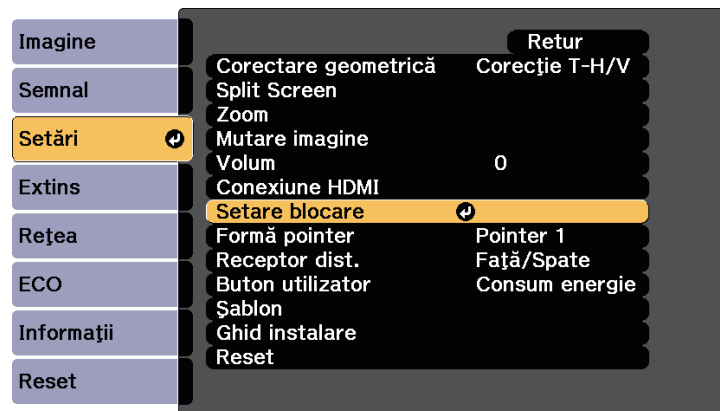
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



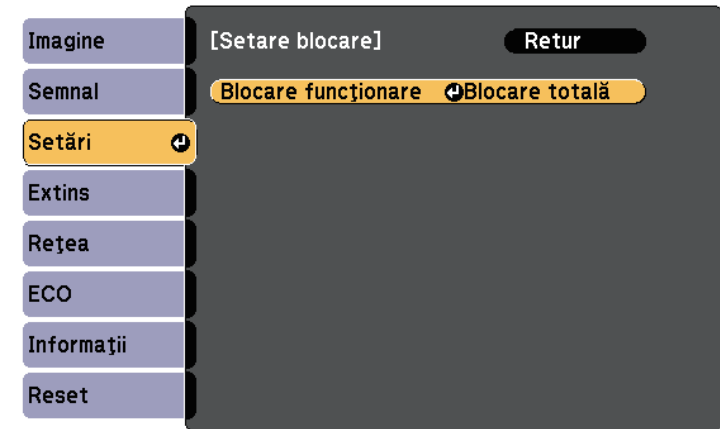
2 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Setare blocare** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].



5 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:

- Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare completă**.
- Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare parțială**.

Se va afișa o solicitare de confirmare.

6 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.86](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.

- Selectați **Oprit** ca setare pentru opțiunea **Blocare funcționare** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)

Instalarea unui cablu de securitate

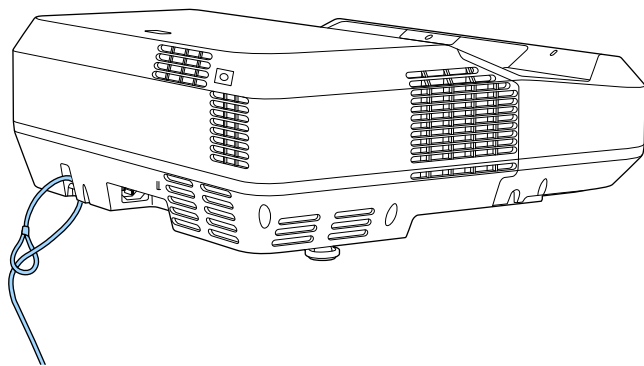
Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

» **Linkuri corelate**

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.89](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.92](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform celor descrise aici, instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă există) sau de pe site-ul web.

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Linkuri corelate

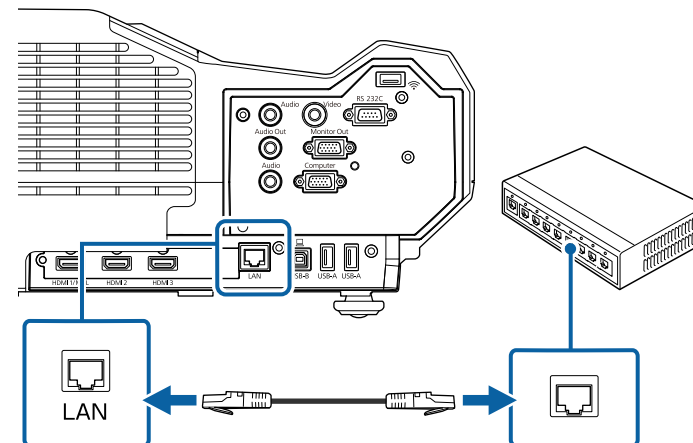
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.89](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.89](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de rețea prin cablu

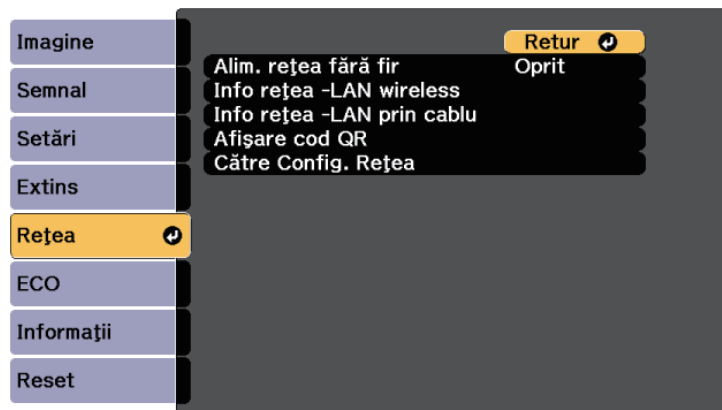
Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

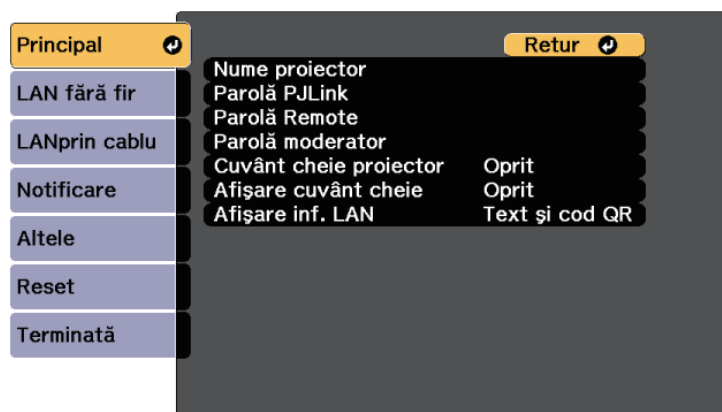
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

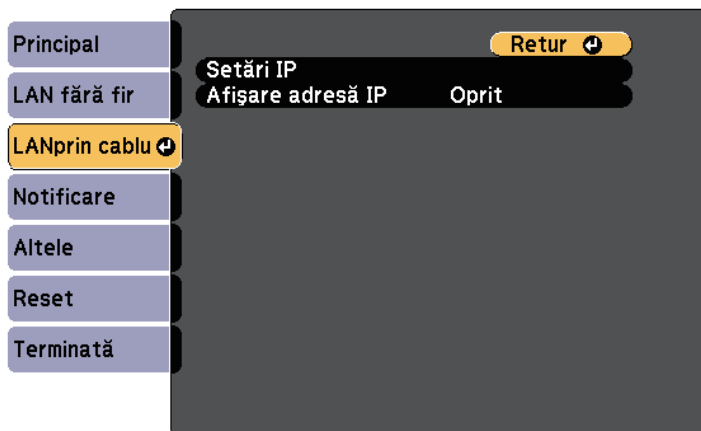
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.

- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul telecomenzii web. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 6** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



- 7** Selectați **Setări IP** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați valorile **Setări IP** după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, stabiliți setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresele, stabiliți setarea **DHCP** la **Oprit** și introduceți valorile **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului după cum este necesar.



Pentru a evidenția numerele dorite de pe tastatură afișată, apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta un număr evidențiat, apăsați pe [Enter].

- 9** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

- 10** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 11** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir utilizând meniurile pentru **Rețea** ale proiectorului.

După ce instalați modulul LAN fără fir și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă este disponibil) sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca aplicația Epson iProjection de la App Store sau de la Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.
Puteți descărca software-ul Epson iProjection din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.92](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.93](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.95](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.96](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.96](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.97](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.98](#)

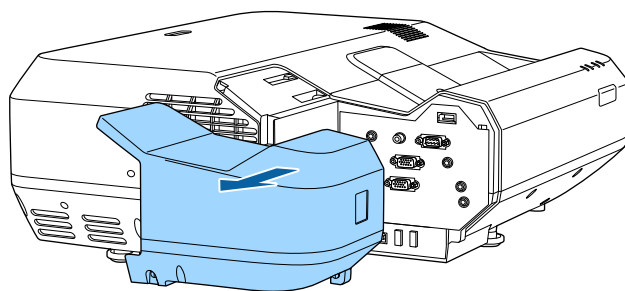
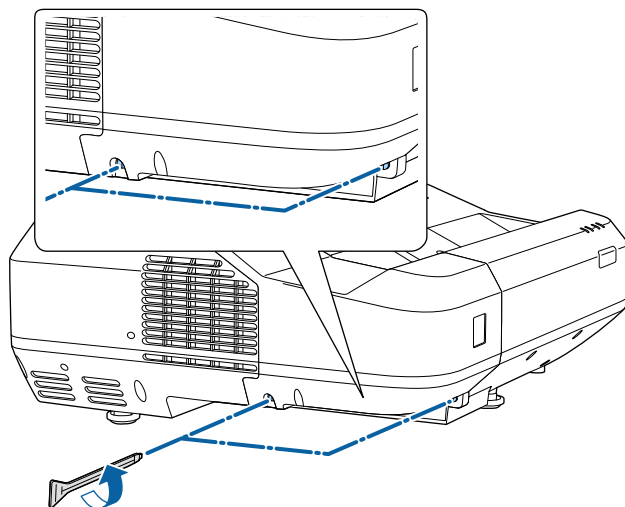
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

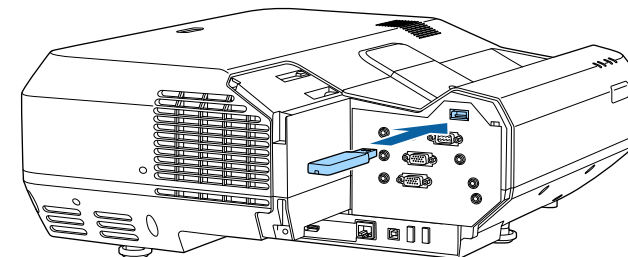
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

- 1 Scoateți ambele șuruburi ale capacului de cablu pentru a deschide capacul.



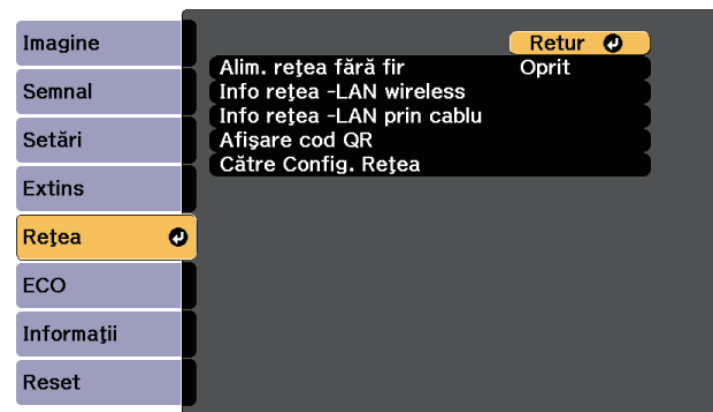
- 2 Conectați modulul LAN fără fir la fanta modulului LAN fără fir.



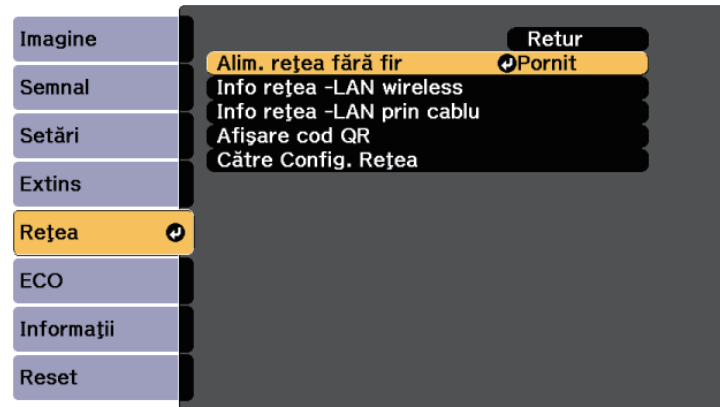
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

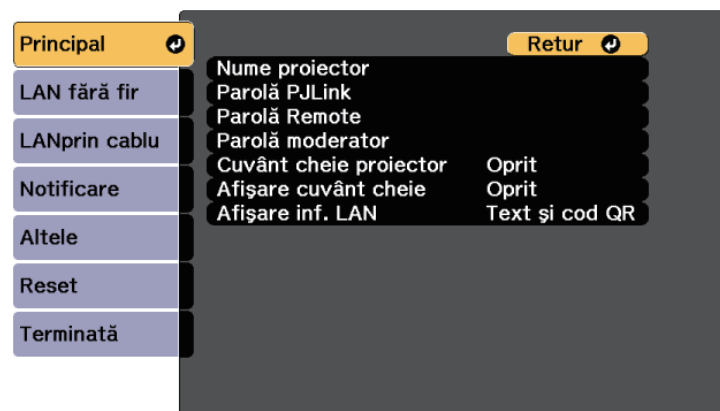


- 3** Selectați **Pornit** pentru setarea **Alim. rețea fără fir**.



- 4** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

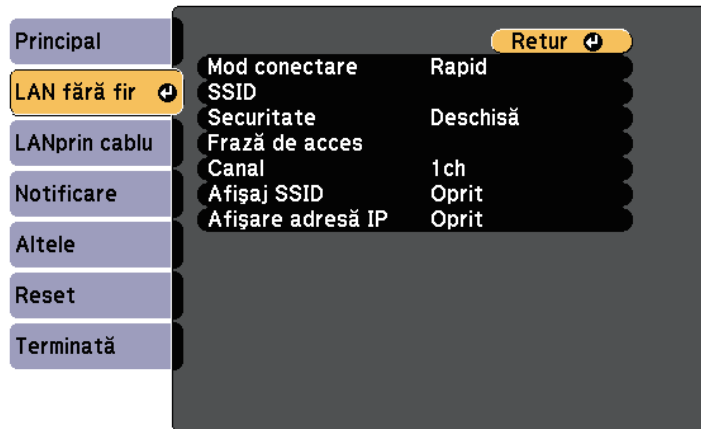
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.

- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul telecomenzii web. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

7 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



8 Selectați opțiunea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.
- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

9 Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

10 În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.

11 Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

12 După ce finalizați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

13 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

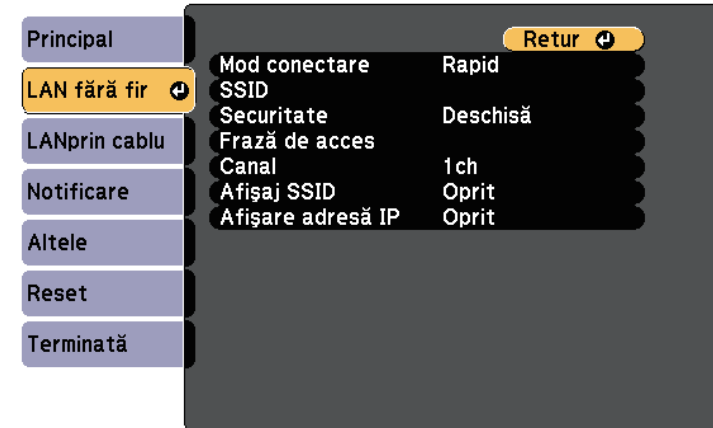
Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK
- Securitate WPA/WPA2-PSK *

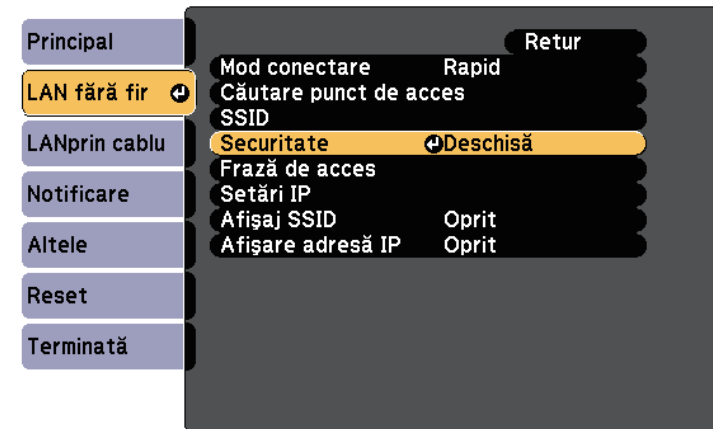
* Disponibil numai pentru modul de conectare Avansat.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.
- 7** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.126](#)

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe projector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (V1.3.0 sau o versiune ulterioară acceptă această funcție) pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.




- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiecteurului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul [Esc].
- Atunci când codul QR este ascuns, apăsați pe butonul [Enter] pentru a afișa codul.

- 2 Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

- 3 Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la projector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

» Linkuri corelate


- "Controlarea unui projector conectat în rețea utilizând un dispozitiv mobil" [p.97](#)

Controlarea unui projector conectat în rețea utilizând un dispozitiv mobil

După ce ați conectat proiectorul și dispozitivul mobil, puteți să selectați setările proiecteurului și să controlați proiecția utilizând Epson iProjection (pentru iOS/Android). Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



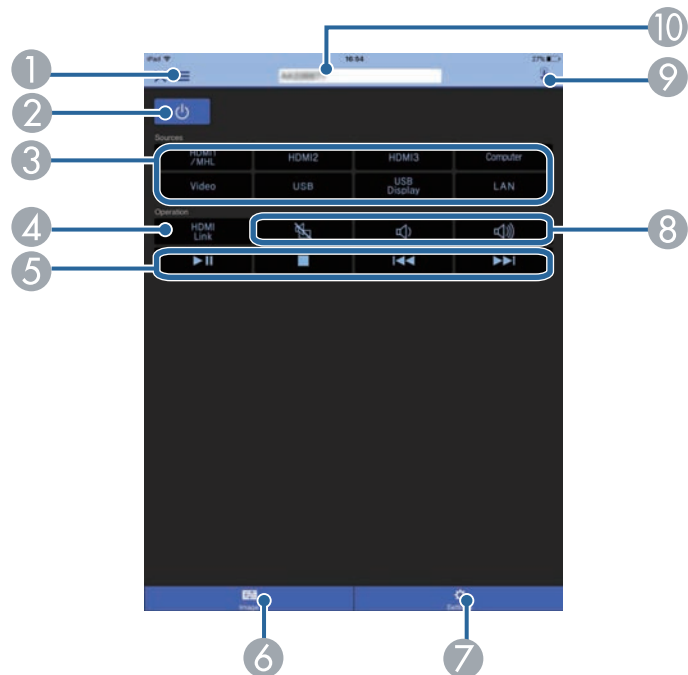
Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android) (V1.4.0 sau o versiune ulterioară acceptă această funcție) pe dispozitivul dvs.

- 1 Apăsați pe  în Epson iProjection pentru a afișa meniul.
- 2 Apăsați pe **Telecomandă** în meniul.
Veți vedea ecranul Telecomandă.



- Dacă este necesar, introduceți parola pe care ați setat-o în secțiunea **Parolă Remote**. După ce parola este recunoscută, nu va mai trebui să o introduceți din nou.
- Puteți schimba parola în secțiunea **Parolă Remote** din meniul **Rețea** al proiecteurului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**

- 3** Selectați pictograma corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- 1 Afișează meniul.
- 2 Control buton de alimentare
- 3 Trece la imaginea primită de la un altă sursă de intrare.
- 4 Activează/dezactivează funcțiile Conexiune HDMI.
- 5 Butoanele de control pentru funcțiile Conexiune HDMI
- 6 Configurează setările din meniul **Imagine** al proiectorului
- 7 Configurează setările de meniu utile ale proiectorului
- 8 Butonul de control A/V Mute/Volum
- 9 Deschide ecranul cu touchpad pentru a controla ecranele cu meniuri ale proiectorului

- 10 Selectează proiectorul țintă

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.126](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.125](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.130](#)

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea.

- 1** Configurați cheia USB folosind software-ul Epson iProjection (pentru Windows/Mac).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat în proiector.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.
- 5** Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului.

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

6 Scoateți cheia USB.

7 Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.



În Windows Vista, dacă se afișează fereastra AutoPlay, selectați **MPPLaunch.exe**, apoi selectați **Allow**.

8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă nu este lansată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** din cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

9 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.101](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.102](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.104](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.105](#)
- "Asistența PJLink" [p.107](#)
- "Asistență Crestron RoomView" [p.108](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

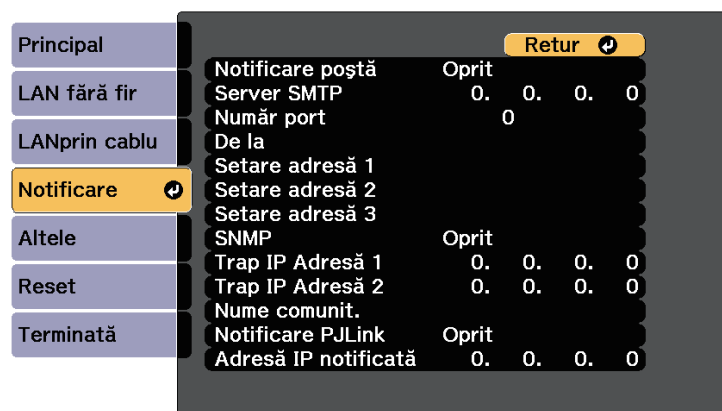
<http://www.epson.com/>

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

ECO > Mod standby > Mod standby

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 6 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

- 7 Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

- 8 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 9 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 32 de caractere alfanumerice.

- 10 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.102](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

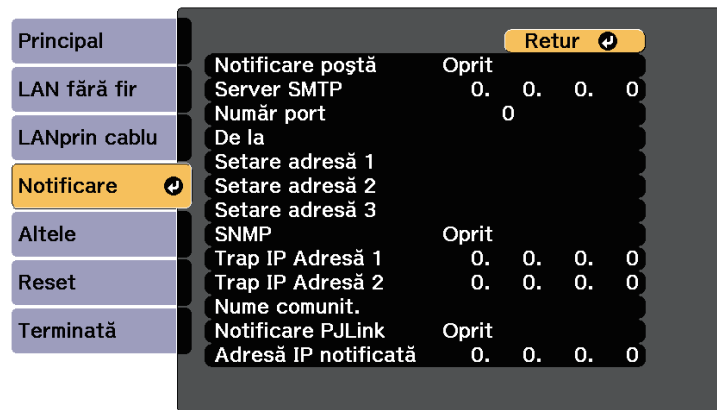
Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema

- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setati opțiunea **SNMP** la **Pornit**.
- 6 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255). Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 7 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.
- 8 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

» Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.105](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.105](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip „:”, iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Sunt disponibile următoarele comenzi:

Element			Comandă
Power On/Off (pornit/oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Automat	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Element		Comandă
A/V Mute Pornit/Oprit	Pornit	MUTE ON
	Oprit	MUTE OFF

Adaugă un cod Carriage Return (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

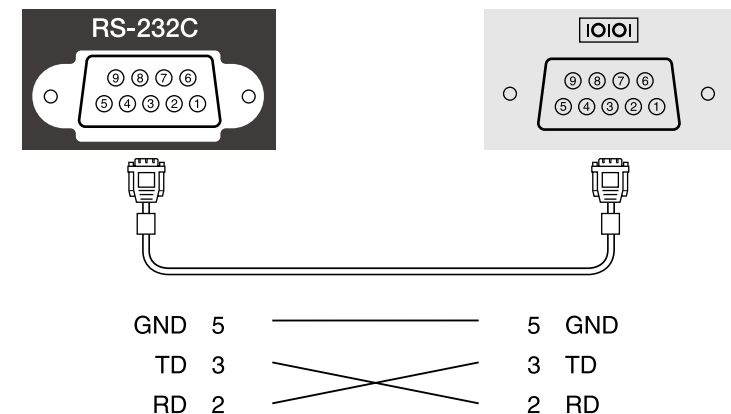
Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub cu 9 pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Setare rată de transfer implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numerele surselor de intrare corespunzătoare


Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
EPSON

- Numele modelului afișat pentru „Interogare nume produs”
- EPSON HCLS100/LS100

Dacă utilizați sistemul de control și monitorizare în rețea Crestron RoomView, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron RoomView vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Epson Web Control sau funcția Message Broadcasting în Epson Projector Management atunci când folosiți funcția Crestron RoomView.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **ECO** al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).
 **ECO > Mod standby > Mod standby**

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron RoomView, accesați site-ul web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron RoomView Server Edition furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

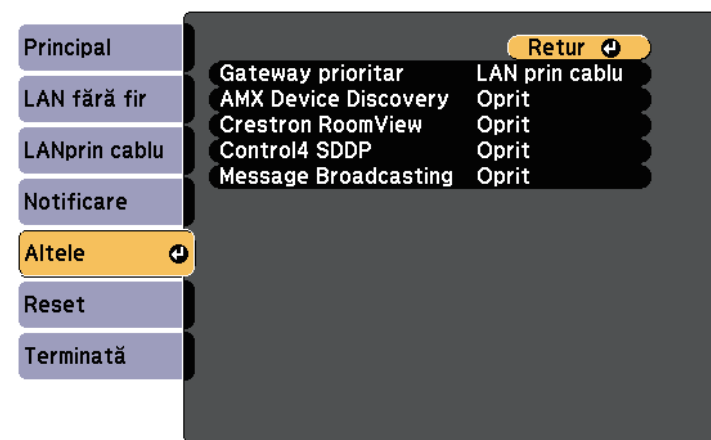
» Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron RoomView" [p.108](#)
- "Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron RoomView" [p.109](#)

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron RoomView

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron RoomView, asigurați-vă că proiectorul și computerul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, configurați proiectorul utilizând modul de conectare la rețea Avansat.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 2 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 5 Setați opțiunea **Crestron RoomView** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.
- 6 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 7 Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron RoomView

Odată ce ați configurat proiectorul pentru utilizarea sistemului Crestron RoomView, puteți să controlați și să monitorizați proiecția cu ajutorul unui browser web compatibil.

- 1** Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.
- 2** Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta **Enter** de pe tastatura calculatorului.

Veți vedea acest ecran:



- 3** Selectați sursa de intrare pe care doriți să o controlați în caseta **Sources List**. Acum puteți defila prin sursele disponibile utilizând săgețile în sus și în jos din casetă.
- 4** Pentru a controla proiecția la distanță, faceți clic pe butoanele de pe ecran care corespund butoanelor telecomenzii proiectorului. Puteți defila prin opțiunile de butoane din partea inferioară a ecranului.



Aceste butoane de pe ecran nu corespund direct butoanelor telecomenzii proiectorului:

- OK acționează precum butonul [Enter]
- Menu afișează meniul proiectorului

- 5** Pentru a vizualiza informații despre proiector, faceți clic pe fila **Info**.
- 6** Pentru a modifica setările pentru proiector, pentru Crestron și pentru parolă, faceți clic pe fila **Tools**, selectați setările din ecranul afișat și apoi faceți clic pe **Send**.
- 7** Atunci când finalizați selectarea setărilor, faceți clic pe **Exit** pentru a ieși din program.

» Linkuri corelate

- "Fereastra de operațiuni Crestron RoomView" [p.109](#)
- "Fereastra de instrumente Crestron RoomView" [p.110](#)

Fereastra de operațiuni Crestron RoomView

Setările din fereastra de operațiuni vă permit să controlați proiectorul și să reglați imaginea de proiecție.

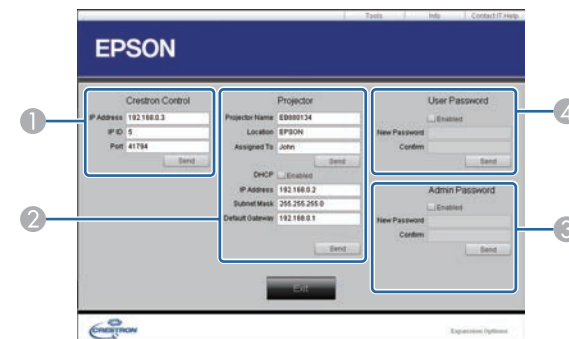


1	Power	Pornește și oprește proiectorul.
	Vol-/Vol+	Reglează volumul.
	A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.
2	Comută la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa sursele de intrare care nu sunt prezentate în Sources List , faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a defila în sus ori în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.	
3	Freeze	Imaginile sunt oprite sau eliberate.
	Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
	Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
	Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
	Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
	Zoom	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. Faceți clic pe butoanele cu săgeți pentru a modifica poziția unei imagini mărite.
4	Butoanele cu săgeți	Efectuează aceleași operațiuni precum butoanele cu săgeți de pe telecomandă.
	OK	Efectuează aceeași operațiune precum [Enter] de pe telecomandă.
	Menu	Afișează și închide meniul proiectorului.
	Auto	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer.
	Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.
	Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.

5	Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Se utilizează pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView Express.
	Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
	Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat.

Fereastra de instrumente Crestron RoomView

Setările din fereastra Tools vă permit să personalizați diverse funcții de configurare a proiectorului.



- 1 Stabiliți setările pentru controlerele centrale Crestron.

②	Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (până la 16 caractere alfanumerice)
	Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	DHCP	Selectați utilizarea opțiunii DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă opțiunea DHCP este activată.
	IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
	Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru proiector.
③	Enabled (Admin Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei Tools.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

④	Enabled (User Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei de operațiuni pe computer.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când modificați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Ajustarea setărilor din meniuri

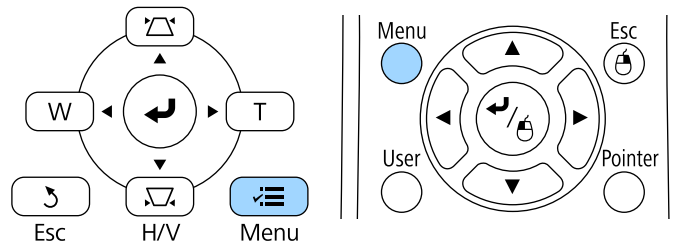
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

» Linkuri corelate

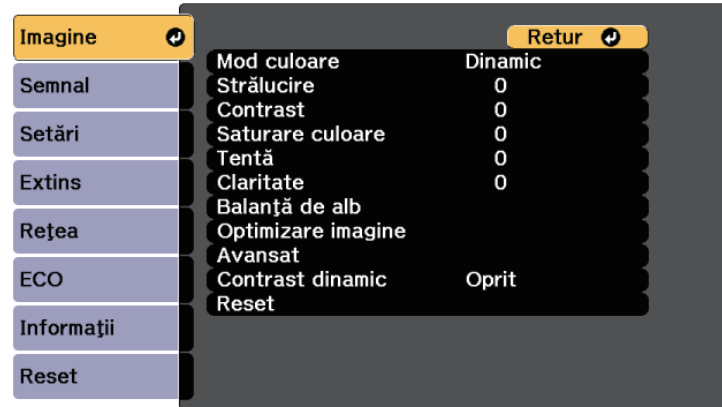
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.113](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.114](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.125](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.133](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.136](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.

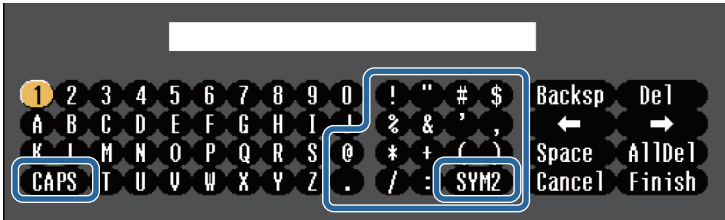


Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» **Linkuri corelate**

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.114](#)

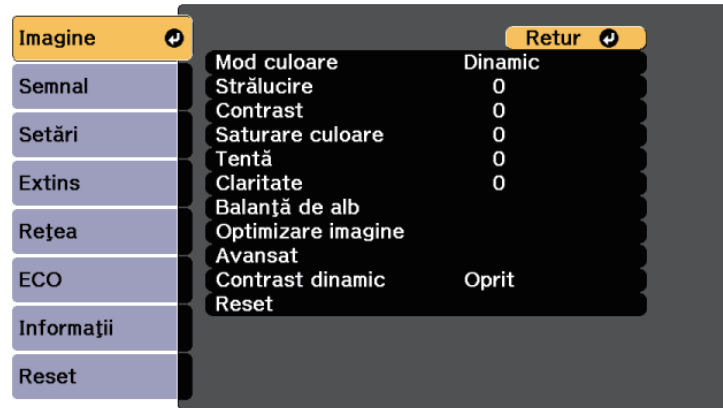
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789

Tip text	Detalii
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb		Permite ajustarea tentei globale a culorilor din imagine.
	Temp. Culoare	Temp. Culoare: setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Corecție G-M	Corecție G-M: permite efectuarea de reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Optimizare imagine		Ajustează rezoluția percepută a imaginii:
	Reducere zgomot	Reducere zgomot: reduce pâlparea din imaginile analogice.
	Îmbunătățire detaliu	Îmbunătățire detaliu: creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
Avansat		Selectează diversele setări detaliate ale culorilor:
	Gamma	Gamma: ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la imaginea proiectată ori la un grafic gamma.
	RGBCMY	RGBCMY: ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).

Setare	Opțiuni	Descriere
	De-întrețesere (pentru intrare de semnal întrețesut (480i/576i/1080i))	De-întrețesere: setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întrețesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații.
Contrast dinamic	Oprit Normal Viteză mare	Ajustează luminația proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare, cu excepția opțiunii Mod culoare din meniul Imagine , la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Setări Strălucire** în meniul **ECO** al proiectorului.

» Linkuri corelate

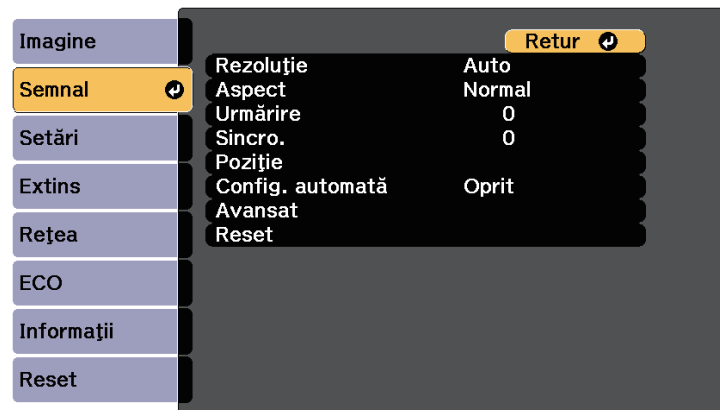
- "Moduri de culoare disponibile" [p.52](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Nu puteți selecta setări din meniul **Semnal** atunci când sursa de intrare curentă este una dintre următoarele:

- USB Display
- USB
- LAN



Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro.** și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Rezoluție	Auto Lat Normal	Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea Auto .

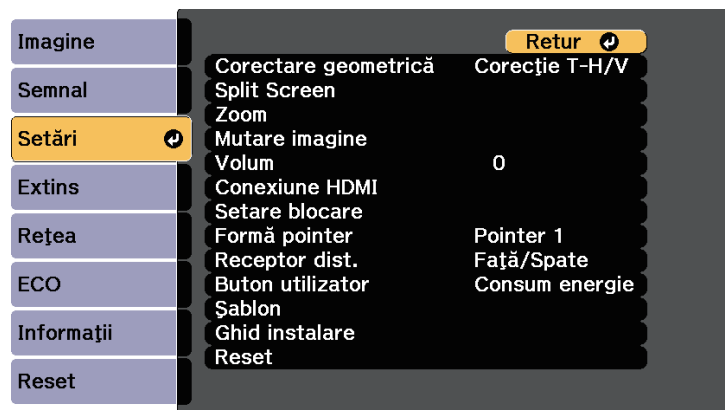
Setare	Opțiuni	Descriere
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Urmărire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.
Sincro.	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pălpăirii din imaginile de la computer.
Poziție	—	Ajustează locația imaginii pe ecran.
Config. automată	Pornit Oprit	Optimizează automat calitatea imaginii de la calculator (dacă este selectată opțiunea Pornit).
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Avansat	Interval video HDMI	Interval video HDMI: setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la portul HDMI. <ul style="list-style-type: none">• Auto: detectează automat intervalul video.• Normal: în mod normal, se utilizează pentru imagini de la alt dispozitiv decât un calculator; de asemenea, se poate selecta dacă zonele negre din imagini sunt prea strălucitoare.• Expandat: în mod normal, se utilizează pentru imagini de la un calculator; de asemenea, se poate selecta dacă imaginile sunt prea întunecate.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Semnal intrare	<p>Semnal intrare: specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile calculatorului.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detectează semnalele automat. • RGB: primește semnale video de la calculator sau RGB. • Componentă: primește semnale video pe componente.
	Semnal video	<p>Semnal video: specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile video. dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la Auto, selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.</p>
Resetare	—	<p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția următoarelor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Semnal intrare

» Linkuri corelate




- "Formate disponibile pentru imagini" [p.50](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Corectare geometrică		Reglează forma imaginii la cea dreptunghiulară.
	Corecție T-H/V	Corecție T-H/V: selectați pentru a corecta manual părțile orizontale și verticale.
	Quick Corner	Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Corectare arc	Corectare arc: corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată. <ul style="list-style-type: none"> • Încărcați memorie: încarcă setările efectuate și salvează. • Salvați memorie: salvează forma curentă a imaginii reglate.

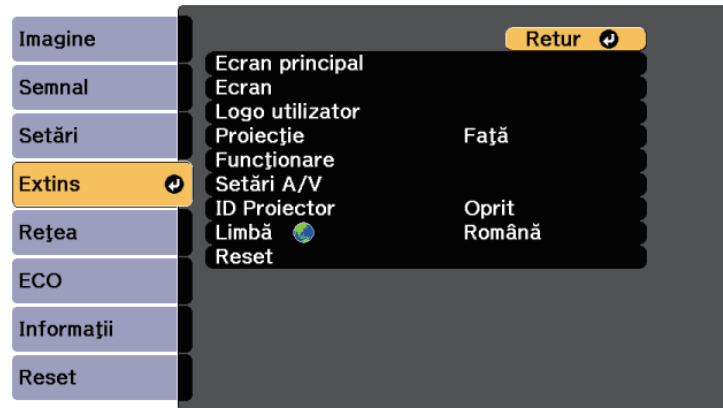
Setare	Opțiuni	Descriere	
Split Screen	Dimensiune ecran Sursă Schimbare ecrane Sursă audio Aliniere Afișare cod QR Înch. Split Screen	Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsând pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat).	
Zoom	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Reglează dimensiunea imaginii proiectate.	
Mutare imagine	Este disponibilă modificarea pozițiilor	Reglează poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.	
Volum	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.	
Conexiune HDMI		Ajustează opțiunile Conexiune HDMI:	
		Conexiuni dispozitiv	Conexiuni dispozitiv: prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.
		Conexiune HDMI	Conexiune HDMI: activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.
		Disp. ieșire audio	Disp. ieșire audio: selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire conexiune	Pornire conexiune: controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ -> Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Oprire conexiune: controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
	Tampon conexiune	Tampon conexiune: îmbunătățește performanțele operațiilor corelate prin modificare setărilor în cazul în care funcția Conexiune HDMI nu funcționează corect.
Setare blocare	Blocare funcționare	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. Blocare completă: blochează toate butoanele. Blocare parțială: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. Oprit: nu este blocat niciun buton.
Formă pointer	Cursor 1:  Cursor 2:  Cursor 3: 	Schimbă forma indicatorului telecomenzii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele.
Buton utilizator	Mod iluminare Informații De-întrețesere Rezoluție Afișare șablon Afișare cod QR	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Șablon		Selectează diverse opțiuni de afișare a șablonului. <div> Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală. </div>
	Afișare șablon	Afișare șablon: vă permite să afișați tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare.
	Tip șablon	Tip șablon: selectați între șabloane de la 1 la 4 sau Șablon utilizator . Șabloanele de la 1 la 4 afișează șabloanele preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă.
	Șablon utilizator	Șablon utilizator: surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare.
	Șablon de test	Șablon de test: afișează un șablon de testare pentru a ajuta la focalizare și la mărirea/micșorarea imaginii, precum și la corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).

Setare	Opțiuni	Descriere
Ghid instalare	—	Afișează un ecran de ghidare la instalarea proiectorului.
Resetare	—	<p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Mutare imagine • Disp. ieșire audio • Pornire conexiune • Oprire conexiune • Tampon conexiune • Buton utilizator

Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran principal		Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:
	Afiș. auto. ec. princ.	Afiș. auto. ec. princ.: selectați dacă se afișează sau nu ecranul principal în mod automat atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Fcț. personaliz. 1 Fcț. personaliz. 2	Fcț. personaliz. 1/Fcț. personaliz. 2: selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat.
Ecran		Selectează diverse opțiuni de afișare:
	Mesaje	Mesaje: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setăți opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Fundal Ecran	Fundal Ecran: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
	Ecran pornire	Ecran pornire: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.
	Uniformitate culori	Uniformitate culori: setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran. <ul style="list-style-type: none"> Nivel de ajustare: setați nivelul de ajustare. Start ajustări: selectați zona pentru care doriți să ajustați tonul de culoare pentru roșu, verde și albastru în mod individual.
Logo utilizator	—	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
Proiecție	Față Față/Inversat Spate Spate/Inversat	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare		Selectează diverse opțiuni de funcționare:
	Pornire directă	Pornire directă: permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Mod altitudine mare	Mod altitudine mare: reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Căut. automată surse	Căut. automată surse: setați această opțiune la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă.
	Pornire automată	Pornire automată: selectați sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby. Pentru această caracteristică sunt disponibile următoarele surse de imagini: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Calculator • USB Display
	Pornire rapidă	Pornire rapidă: selectați perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ cinci secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire. (Setați mai întâi Ieșire A/V la În proiecție .) Totuși, în următoarele situații poate dura mai mult ca proiectorul să fie pregătit: <ul style="list-style-type: none"> • Când proiectați de la portul USB al proiectorului
Setări A/V		Selectează diverse setări de ieșire audio și video:

Setare	Opțiuni	Descriere
	Ieșire A/V	Ieșire A/V: setați opțiunea la Întotdeauna pentru a se transmite audio și video către dispozitive externe atunci când proiectorul este în modul Standby. (Setați mai întâi opțiunea Pornire rapidă la Oprit .)
	Ieșire audio	Ieșire audio: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini din orice sursă, cu excepția porturilor HDMI.
	Ieșire audio HDMI1 Ieșire audio HDMI2 Ieșire audio HDMI3	Ieșire audio HDMI1/Ieșire audio HDMI2/Ieșire audio HDMI3: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini de pe porturi HDMI.
ID Proiector	Oprit De la 1 la 9	Atribue proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Extins la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Uniformitate culori • Logo utilizator • Proiecție • Mod altitudine mare • Căut. automată surse • Ieșire A/V • ID Proiector • Limbă



Atunci când setați opțiunea **Protej. logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu veți putea modifica următoarele setări legate de afișarea logo-ului de utilizator. Setați mai întâi opțiunea **Protej. logo utilizator** la **Oprit**.

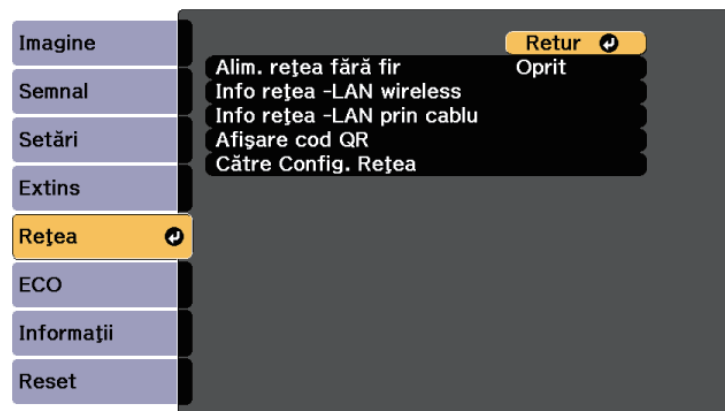
- Fundal Ecran
- Ecran pornire

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.84](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setări mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir. Selectați Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info rețea -LAN wireless	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Opțiunea este disponibilă atunci când setați Alim. rețea fără fir la Pornit .
Info rețea -LAN prin cablu	Nume proiector DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Afișare cod QR	—	Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.
Către Config. Rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.

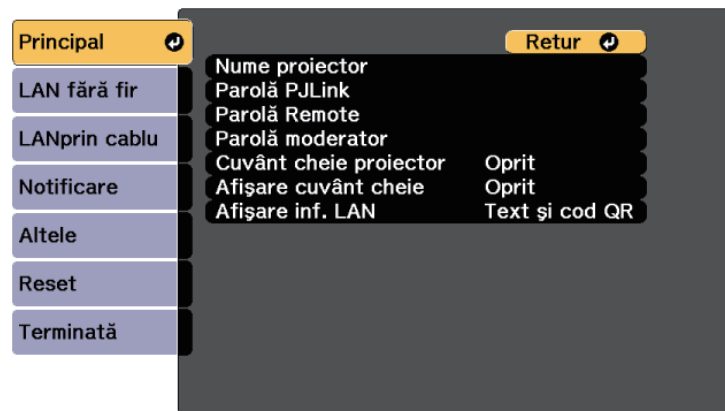
» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.126](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.126](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.128](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.129](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.130](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.130](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.84](#)

Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal**



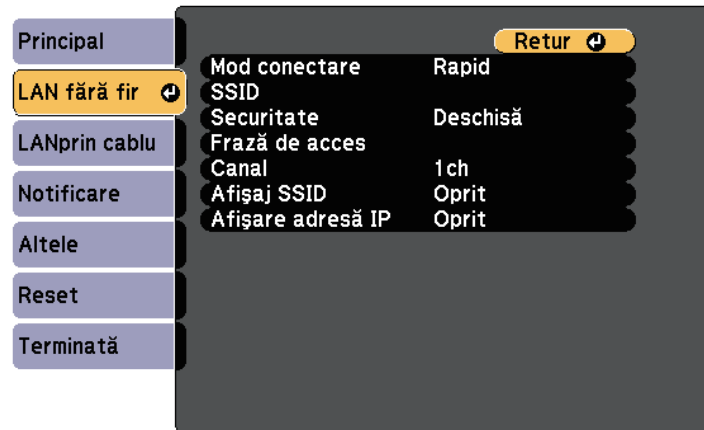
Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
Parolă Remote	Până la 8 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe dispozitivul mobil utilizând Epson iProjection.
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setare	Opțiuni	Descriere
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți cuvântul-cheie aleatoriu afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Afișare cuvânt cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este Text și cod QR .

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare		Selectați tipul de conexiune fără fir:
	Rapid	Rapid: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir. Atunci când selectați modul de conectare Rapid , proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiectie.)
	Avansat	Avansat: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.

Setare	Opțiuni	Descriere
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate		Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.
	Deschisă	Open: caracteristicile de securitate nu sunt setate.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: realizează conectarea în modul WPA personal. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere	Pentru securitate WPA2-PSK și WPA/WPA2-PSK , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Canal	1ch 6ch 11ch	În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP și Adresă gateway și 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.

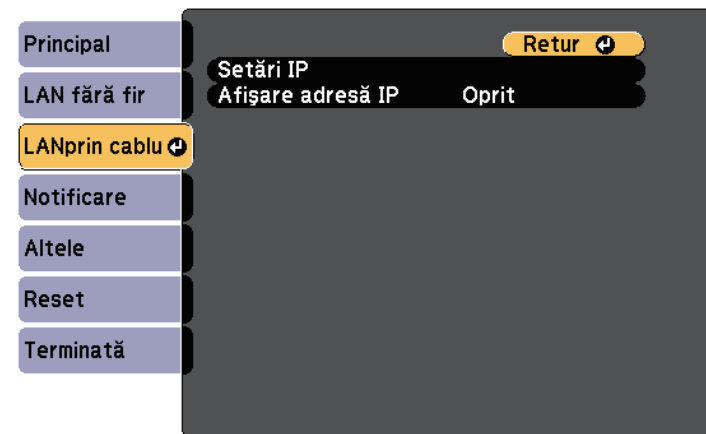
Tipul de securitate

Atunci când se realizează conectarea la o rețea fără fir în modul de conectare Avansat este recomandat să setați mecanisme de securitate.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare TKIP și AES.

WPA mai include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau autentificarea între un calculator și un punct de acces fără a utiliza un server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.

☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu



Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP și Adresă gateway și 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

Meniul Rețea - meniul Notificări

Setările din meniul **Notificări** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**

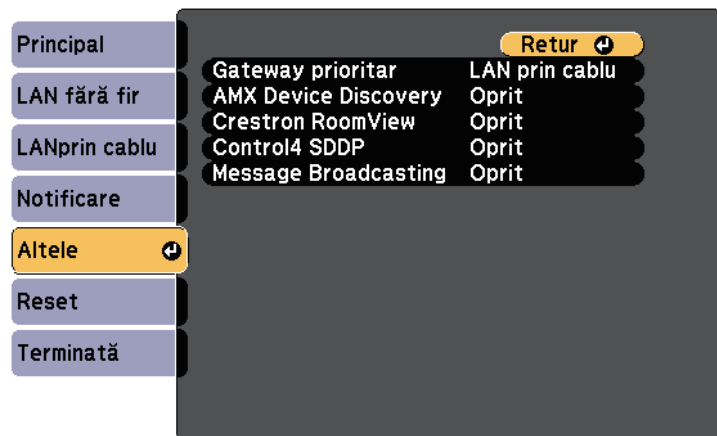
Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Număr port	Între 0 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.

Setare	Opțiuni	Descriere
De la	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați " () , ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3		Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pentru maximum 3 adrese.
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este Oprit .
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Setați numele de comunitate SNMP.
Notificare PLink	Pornit Oprit	Activează sau dezactivează funcția de notificare PLink.
Adresă IP notific.	Adresă IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



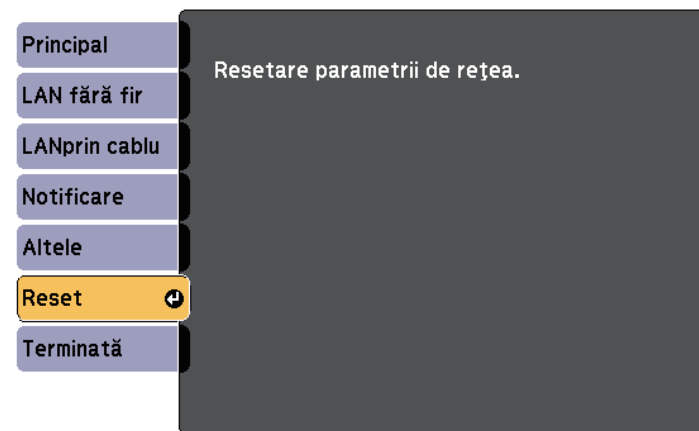
Setare	Opțiuni	Descriere
Gateway prioritar	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Puteți seta gateway-ul prioritar.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron RoomView. Activarea sistemului Crestron RoomView dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.

Setare	Opțiuni	Descriere
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa caracteristica Message Broadcasting. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> .

Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

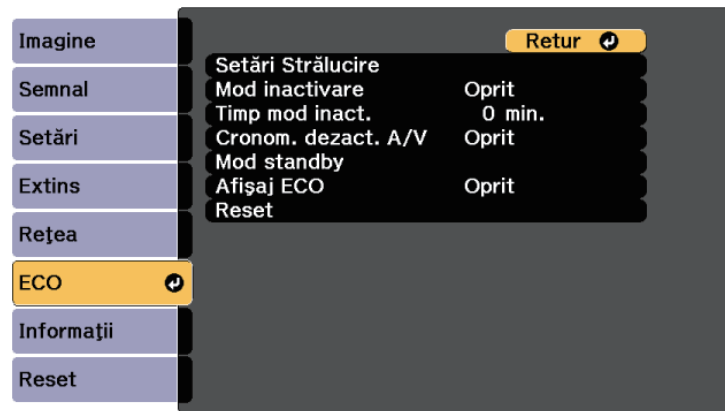
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametrii de rețea.	Da Nu	Selectați Da pentru a reseta toate setările de rețea.

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Atunci când selectați o setare de economisire a energiei, lângă elementul de meniu apare o pictogramă „frunză”.



Setare	Opțiuni	Descriere
Setări Strălucire		Selectați modul de strălucire pentru lampa proiectorului.
	Mod iluminare	Mod iluminare: setează strălucirea pentru sursa de lumină. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: strălucire maximă. • Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator. • Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină. • Particularizat: selectați un nivel particularizat al strălucirii.
	Nivel de strălucire	Nivel de strălucire: selectați nivelul Particularizat dorit pentru strălucire. Disponibil când Mod iluminare se setează la Particularizat .

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod inactivare	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru modul Inactivare.
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea A/V Mute este activată (când setarea este Pornit).
Mod standby		Disponibil când ați setat Ieșire A/V la În proiectie .
Mod standby		Comunicare act. indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații atunci când proiectorul este în modul Standby. <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea
Port		Selectează portul de utilizat dintre LAN prin cablu sau LAN fără fir când se setează opțiunea Mod standby la Comunicare act.
Afișaj ECO	Pornit Oprit	Se afișează o pictogramă „frunză” în colțul din stânga-jos al ecranului proiectat pentru a se indica starea de economisire a energiei la schimbarea luminozității sursei de lumină (când setarea este Pornit).
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul ECO la setările implicite, cu excepția opțiunii Mod standby .

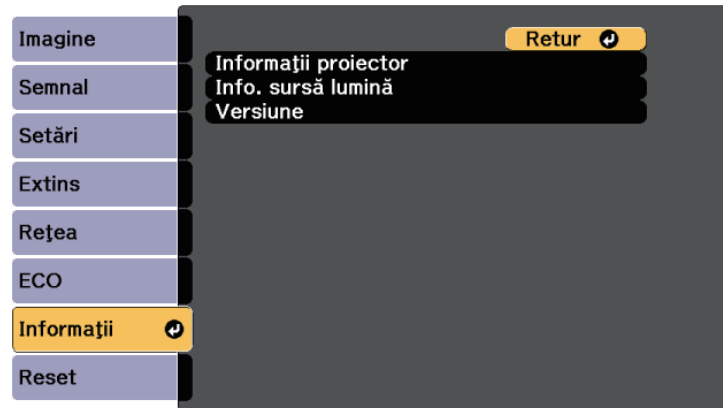


- Când setarea **Timp mod inact.** este activat și nu se primește semnal pentru o anumită perioadă de timp, sursa de lumină își reduce intensitatea înainte ca proiectorul să se oprească.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



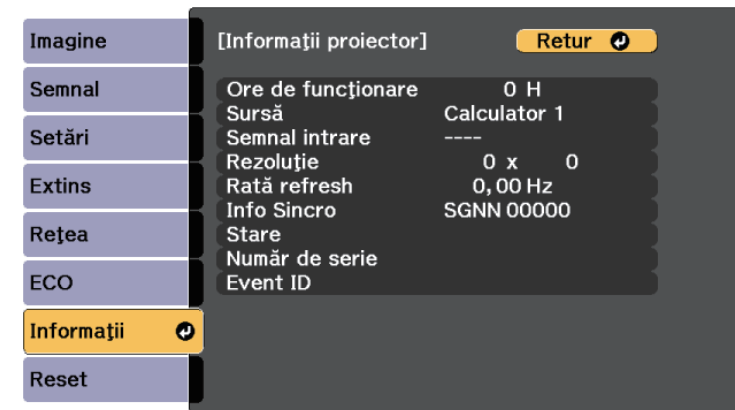
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Info. sursă lumină	Afișează informațiile cu privire la sursa de lumină a proiectorului.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.133](#)
- "Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină" [p.134](#)

Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

Element informațional	Descriere
Ore de funcționare	Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul din momentul în care a fost pornit.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Semnal video	Afișează formatul semnalului video al sursei de intrare curente.
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.

Element informațional	Descriere
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.134](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

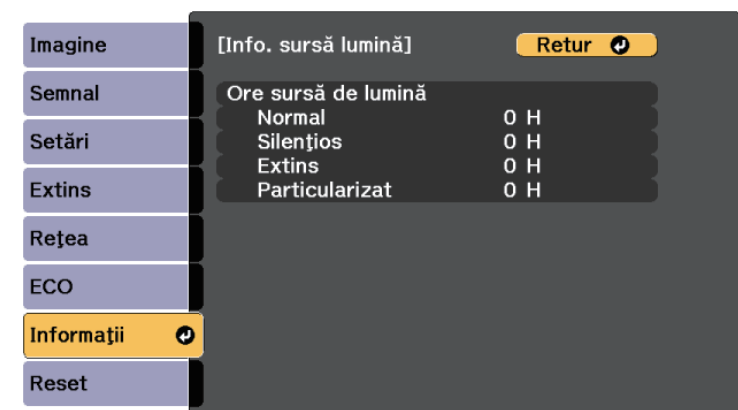
Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări IP > DHCP ☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.

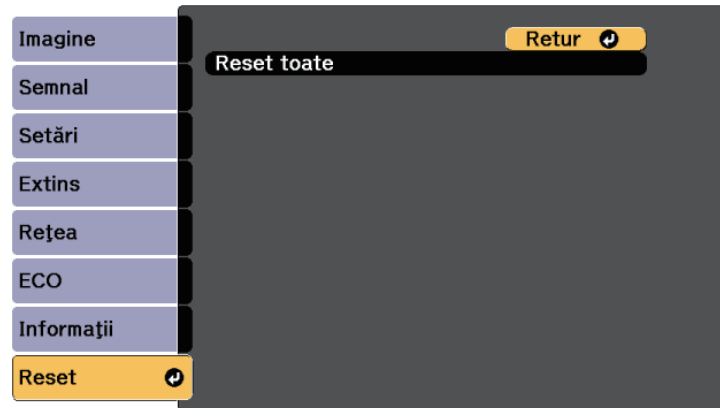
Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină

Puteți afișa informații despre sursa de lumină a proiectorului prin vizualizarea meniului **Info. sursă lumină** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Ore sursă de lumină	Afișează numărul de ore de funcționare pentru fiecare dintre setările Mod iluminare ale proiectorului.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând opțiunea **Reset toate** din meniul **Reset**.



Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- Semnal intrare
- Zoom
- Mutare imagine
- Logo utilizator
- Uniformitate culori
- Limbă
- Cu excepția următoarele elemente din meniul Rețea:
 - Alim. rețea fără fir
- Parolă
- Ore de funcționare
- Info. sursă lumină

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiectorului" [p.138](#)
- "Curățarea geamului de proiecție" [p.139](#)
- "Curățarea senzorului de obstacole" [p.140](#)
- "Curățarea carcasei proiecteurului" [p.141](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.142](#)
- "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" [p.146](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați fereastra de proiecție, senzorul de obstacole, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați geamul de proiecție periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa. Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă geamul de proiecție cu hârtie pentru curățarea lentilelor.

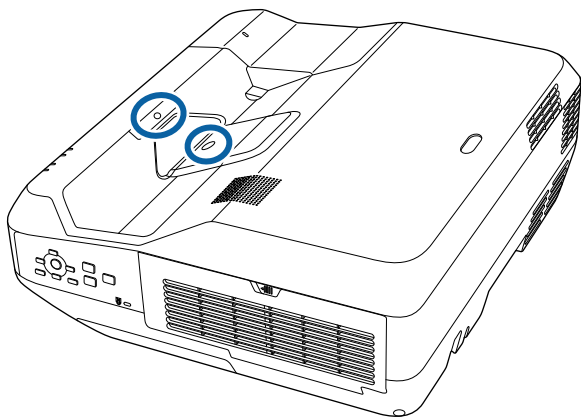
Avertisment

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea geamului de proiecție și feriți geamul de proiecție de impacturi pentru a nu-l deteriora.

Curățați periodic sticla senzorului de obstacole al proiectorului sau dacă observați un mesaj care vă solicită să îndepărtați orice obstacole care interferează cu zona de proiecție. Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie pentru curățarea lentilelor.



Avertisment

Pentru curățarea senzorului de obstacole, nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau orice alte materiale dure pentru a curăța senzorul de obstacole și nu supuneți senzorul de obstacole niciunui impact. Deteriorarea suprafeței senzorului poate provoca funcționarea defectuoasă.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

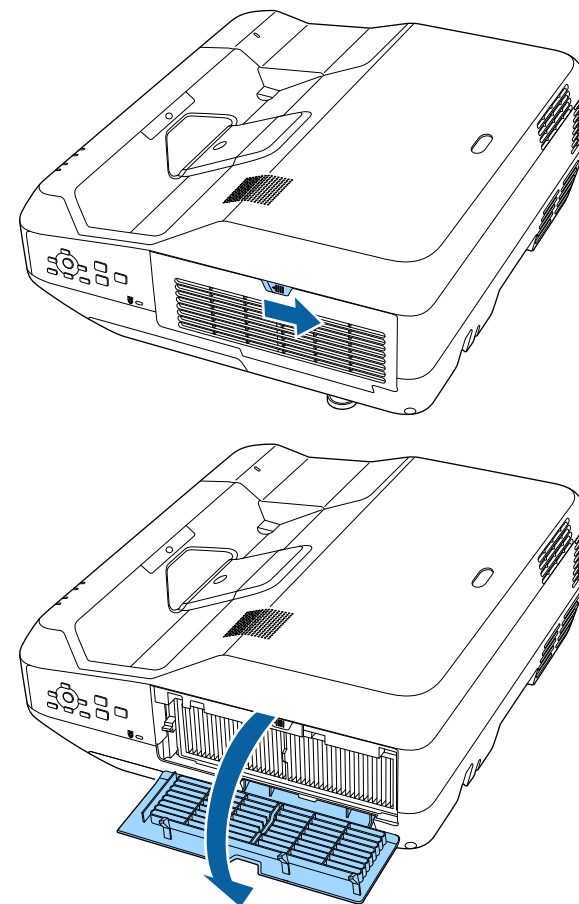
- "Curățarea filtrului de aer" [p.142](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.144](#)

Curățarea filtrului de aer

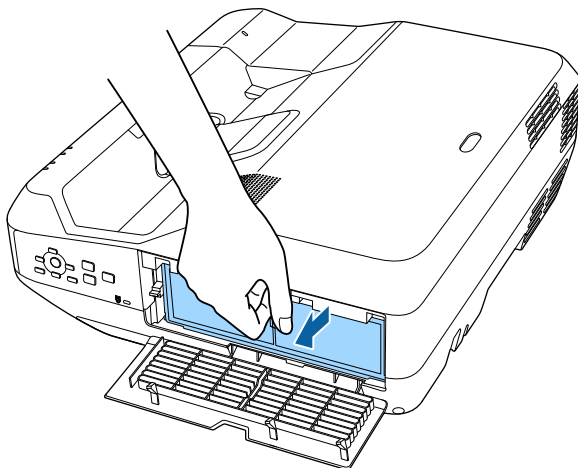
Curățați filtrul de aer al proiecteurului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

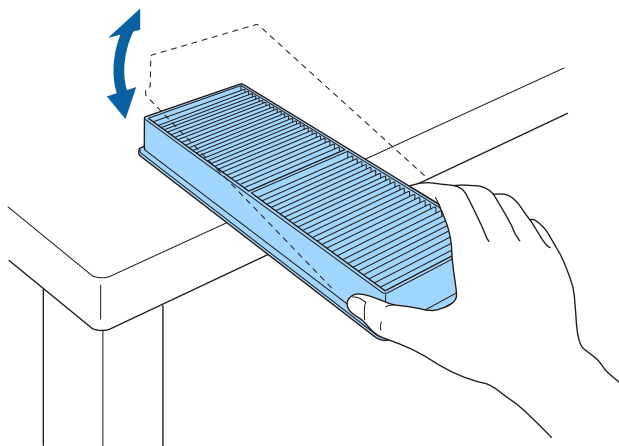
- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



- 3** Scoateți filtrul de aer din proiector.



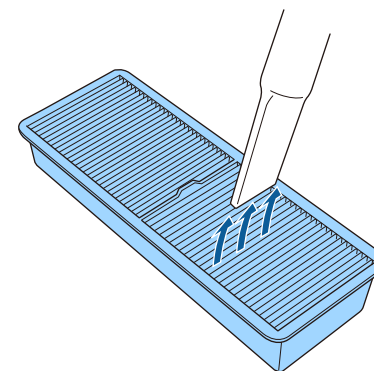
- 4** Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

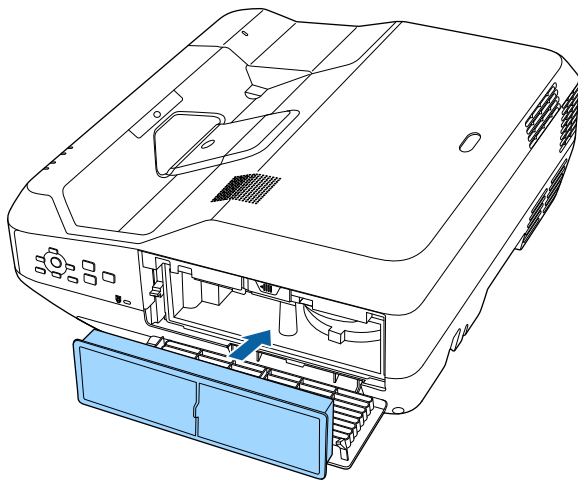
- 5** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

- 6** Remontați filtrul de aer în proiector după cum se afișează în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



- 7** Închideți capacul filtrului de aer.

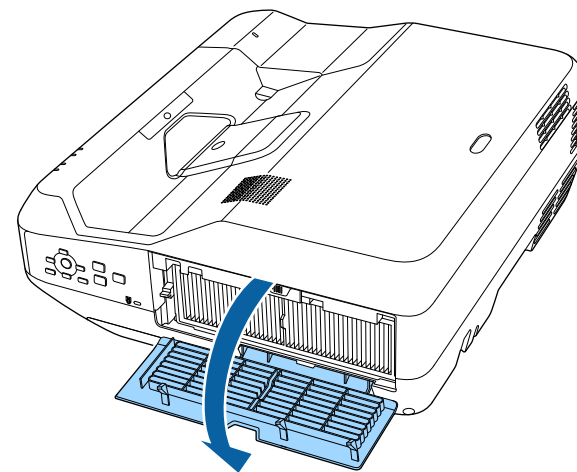
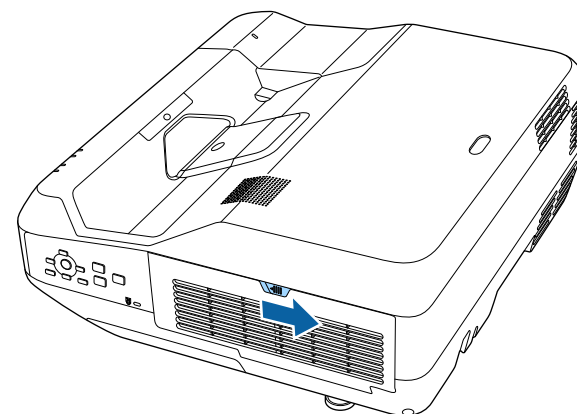
Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

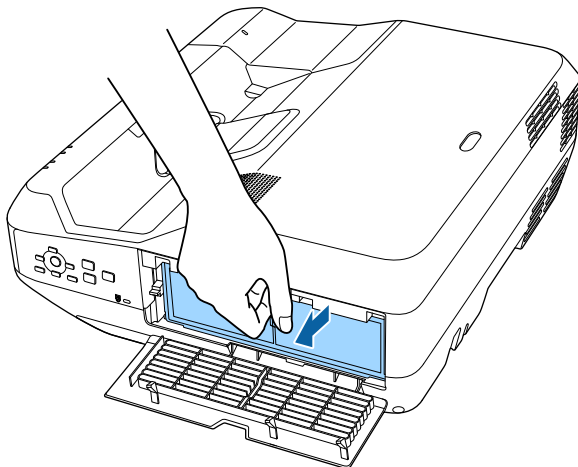
- După ce curățați filtrul de aer se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți
- filtrul de aer este rupt sau deteriorat

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



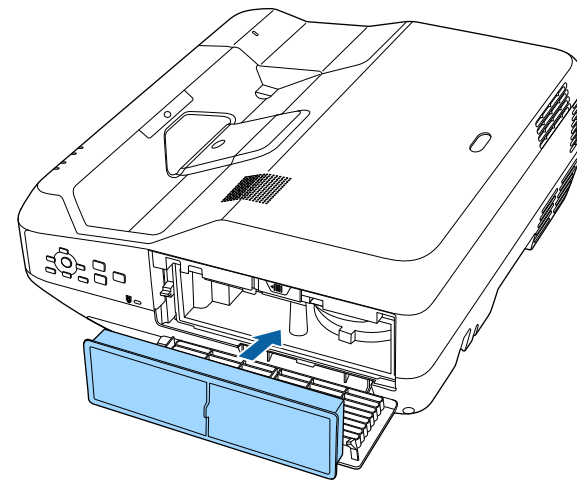
- 3** Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

- 4** Plasați noul filtru de aer în proiector ca în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

» **Linkuri corelate**

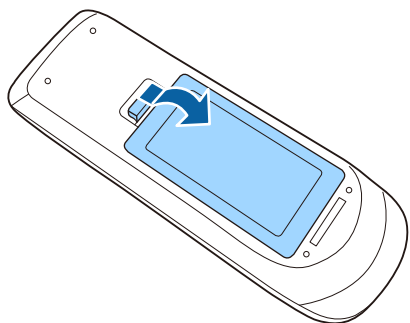
- "Piese de schimb" [p.163](#)

Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline. Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă.

Atenție

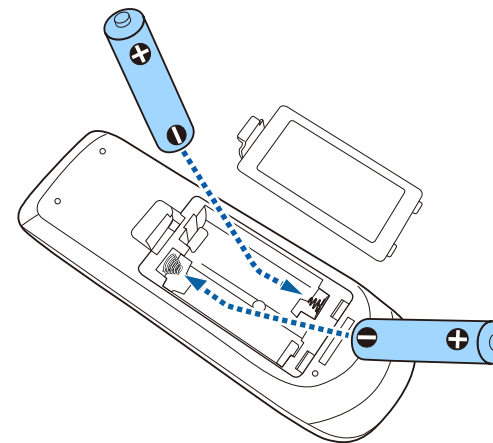
Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.



- 2** Scoateți bateriile vechi.

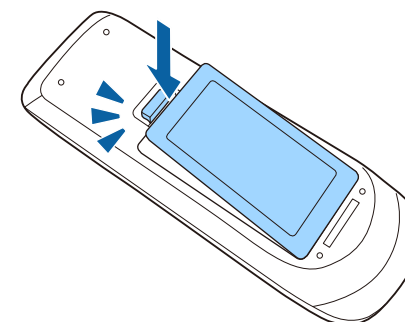
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.148](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.149](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.151](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.152](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.158](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.160](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.161](#)


Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

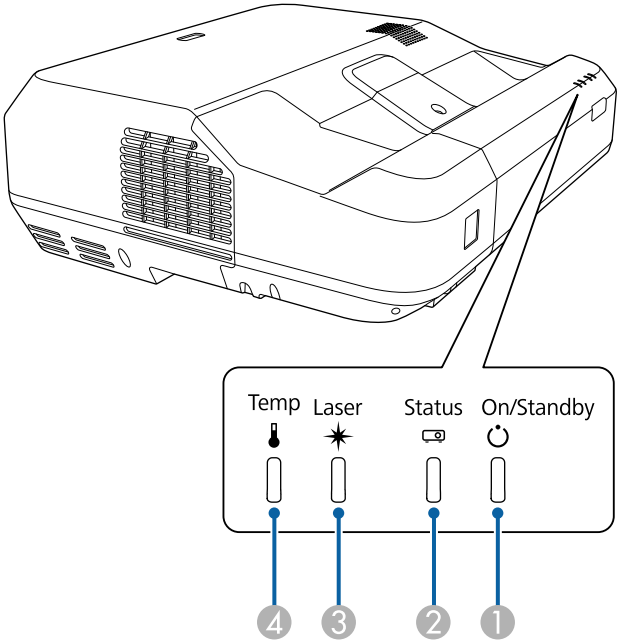
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



- 1 Indicator pornit/standby (alimentare)
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator Laser
- 4 Indicator Temp (temperatură)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins	Proiectorul se încălzește sau se oprește din funcționare. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii și închiderii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none">• Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur.• Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.• Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Extins al proiecteurului. ☛ Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Avertizare laser. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins	Laserul are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

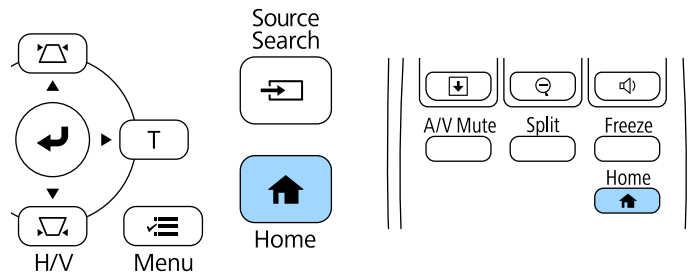
Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiecteur. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Avertisment legat de detecția obstacolelor. Se aude un sunet de avertizare și se afișează mesajul "Îndepărtați orice obstacole care interferează cu zona pe care se face proiecția". <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că nu există obstacole care interferează cu fereastra de proiecție. Îndepărtați eventualele obstacole. Dacă nu există niciun obstacol, curățați senzorul de obstacole. Proiectorul se oprește automat dacă nu se execută nicio operațiune.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu	Eroare de detecție a obstacolelor. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.


» Linkuri corelate

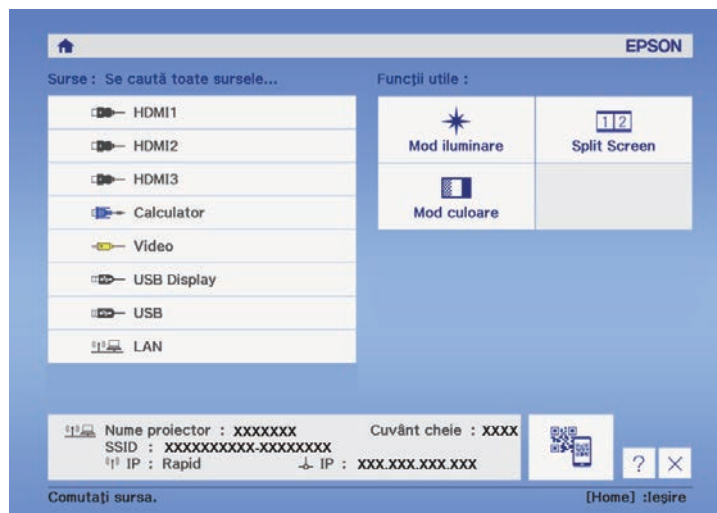
- "Curățarea filtrului de aer" [p.142](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.144](#)

Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



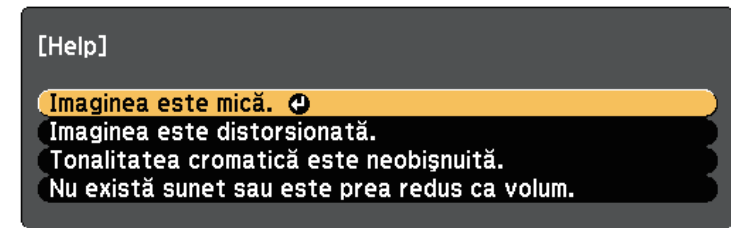
- 3** Selectați pictograma  de pe ecranul principal.



- 4** Selectați **Afișare meniul Help** din mesajul afișat.

Se afișează meniul Ajutor.

- 5** Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 6** Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 7** După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
 - Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Menu].

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.152](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.152](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.153](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.154](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.154](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.154](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.155](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.155](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.156](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.156](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.157](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Asigurați-vă că imaginea proiectată nu este complet neagră (numai la proiecția de imagini de pe un calculator).
- Asigurați-vă că setările din meniul proiectorului sunt corecte.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video curentă.

- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Ajustați opțiunea **Setări Strălucire** în meniul **ECO** al proiectorului.
- Verificați setarea **Ecran** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a verifica dacă opțiunea **Mesaje** este setată la **Pornit**.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe telecomandă, asigurați-vă că receptoarele pentru telecomandă sunt pornite.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.86](#)

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect.

În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.

<http://www.epson.com/>

- Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.

Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, **USB Display** nu pornește automat când conectați cablul USB.

- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului**. în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Pentru proiectoarele cu rezoluție WUXGA (1920×1200), dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiectiei, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.19](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsăți pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiectie sunt bine conectate.
- Conectați sursa video direct la proiector.

- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Asigurați-vă că nu este în modul de repaus computerul conectat.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop" [p.153](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.154](#)

Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. (Consultați manualul laptopului pentru detalii). Așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat. (Consultați manualul computerului sau pe cel al sistemului Windows pentru instrucțiuni.)
- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Oglindire**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.166](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator folosind un cablu VGA pentru calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul pentru imagine.

- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită. (Consultați ajutorul pentru software pentru detalii.)
- Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Extins** al proiectorului.
- Efectuați Mutare imagine pentru a ajusta poziția imaginii după ajustarea dimensiunii imaginii sau corectarea distorsiunii în trapez.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.166](#)
- "Ajustarea poziției imaginii" [p.47](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Apăsați butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe proiector pentru a corecta forma imaginii.
- Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii.

☛ Setări > Corectare geometrică > Quick Corner

- Ajustați setarea Corectare arc pentru a corecta forma imaginii care este proiectată pe o suprafață curbată.

☛ Setări > Corectare geometrică > Corectare arc

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.39](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.40](#)
- "Corectarea formei imaginii pe o suprafață curbată" [p.42](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiectorului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.
- Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **De-întreșere** și **Reducere zgomot** din meniul **Imagine** al proiectorului.
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator folosind un cablu VGA pentru calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Selectați **Auto** ca setare pentru opțiunea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului.

- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.166](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- Curățați geamul de proiecție.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator folosind un cablu VGA pentru calculator, apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Semnal** al proiectorului.

- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.166](#)
- "Curățarea geamului de proiecție" [p.139](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Balanță de alb** și/sau **Saturare culoare**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Semnal intrare** sau **Semnal video** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
 - ☛ **Semnal > Avansat > Semnal intrare**
 - ☛ **Semnal > Avansat > Semnal video**
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Gamma** sau **RGBCMY** corespunzătoare în meniul **Imagine** al proiectorului.
 - ☛ **Imagine > Avansat**
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Asigurați-vă că ați configurat corect opțiunea **Setări Strălucire** în meniul **ECO** al proiectorului.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

» Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.52](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.117](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.115](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Deconectați cablul audio și reconectați-l.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
- Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI.
- Dacă vreți să folosiți o sursă audio conectată când proiectorul este oprit, comutați opțiunea **Pornire rapidă** la **Oprit** și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corespunzător din meniul **Extins** al proiectorului.
 - ☛ **Extins > Funcționare > Pornire rapidă**
 - ☛ **Extins > Setări A/V**

- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)
- Selectați ieșirea audio corespunzătoare din setarea **Disp. ieșire audio** în meniul **Setări** al proiectorului.
☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.18](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.122](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.59](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII" [p.158](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.158](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.159](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Este posibil ca butoanele proiectorului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.
- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul inactivare, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Mod inactivare** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact. A/V** din meniul **ECO** al proiectorului.
- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.

- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.131](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.149](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.86](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.
- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.

- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiecteurului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.28](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.119](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.80](#)
- "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" [p.146](#)

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiecteurului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.


Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.160](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.160](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **ECO** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
Modificați setarea pentru **Port** în conformitate cu mediul de rețea.
 **ECO > Mod standby > Mod standby**
- Asigurați-vă că priza și sursa de curent funcționează corect.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.129](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Aproiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conține zgomot, verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Dacă apar probleme la utilizarea funcțiilor Conexiune HDMI, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» **Linkuri corelate**

- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează" [p.161](#)

Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă sunteți conectat la o boxă, setați ieșirea acesteia la PCM.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.
- Dacă dispozitivul nu apare în lista Conexiuni dispozitiv, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.119](#)

Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.163](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.164](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.166](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.168](#)
- "Specificațiile conectorilor" [p.169](#)
- "Dimensiuni externe" [p.170](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.171](#)
- "Lista simbolurilor de siguranță (în conformitate cu IEC60950-1 A2)" [p.172](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.174](#)
- "Glosar" [p.175](#)
- "Note" [p.177](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: iulie 2017.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate să difere în funcție de țara în care se face achiziția.

» Linkuri corelate

- "Cabluri" [p.163](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.163](#)
- "Dispozitive externe" [p.163](#)
- "Piese de schimb" [p.163](#)

Cabluri

Cablu calculator ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Se utilizează pentru conectarea la portul Computer.

Cablu ELPKC19 pentru componenta video (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/RCA mufă tată x 3)

Se utilizează pentru conectarea la o sursă de semnal video pe componente.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP10

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir. (Bandă de frecvență: 2,4 GHz)

Dispozitive externe

Difuzor extern ELPSP02

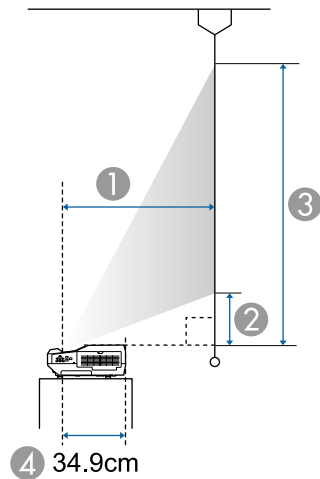
Difuzor extern cu alimentare proprie.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF43

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la proiector la partea de jos a ecranului (cm)
- ③ Distanța de la proiector la partea de sus a ecranului (cm)
- ④ Distanța de la centrul lentilei la partea posterioară a proiectorului (cm)

Dimensiune ecran 16:10		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0
110"	237 × 148	65.6 *	24.2	172.2

Dimensiune ecran 16:10		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
120"	259 × 162	71.9 *	27.0	188.5
130"	280 × 175	78.1 *	29.8	204.8

* Proiectați în modul Wide (zoom maxim).

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
70"	142 × 107	46.3 - 63.7	15.5	122.2
80"	163 × 122	53.4 - 73.3	18.7	140.6
90"	183 × 137	60.5 *	21.9	159.0
100"	203 × 152	67.6 *	25.1	177.5
110"	224 × 168	74.7 *	28.2	195.9
114"	232 × 174	77.5 *	29.5	203.2

* Proiectați în modul Wide (zoom maxim).

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
70"	155 × 87	41.7 - 57.5	18.3	105.5
80"	177 × 100	48.1 - 66.2	21.9	121.5
90"	199 × 112	54.6 - 74.9	25.5	137.6
100"	221 × 125	61.0 *	29.1	153.6
110"	244 × 137	67.5 *	32.6	169.6
120"	266 × 149	73.9 *	36.2	185.6

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
126"	279 × 157	77.8 *	38.3	195.3

* Proiectați în modul Wide (zoom maxim).

Acest tabel prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Semnale de la componente (RGB analogic)

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Compatibil numai atunci când opțiunea **Lat** este selectată ca setare pentru **Rezoluție** în meniul **Semnal** al proiectorului.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Video compozit

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Semnal intrare HDMI

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Semnal de intrare MHL

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Denumirea produsului	EH-LS100
Dimensiuni	494 (W) × 172 (H) × 437 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,67"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2.304.000 de pixeli WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	1,0 - 1,35 (zoom digital)
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	Până la 108 W
Lungime de undă	Între 450 și 460 nm
Durată de viață sursă de lumină *	Mod iluminare setat la Normal sau Silentios: până la aproximativ 20.000 de ore Mod iluminare setat la Extins: până la aproximativ 30.000 de ore
Ieșire audio max.	16 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 4,6 - 2,0 A
Consum energie (între 100 și 120 V)	În stare de funcționare: 448 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,5 W
Consum energie (între 220 și 240 V)	În stare de funcționare: 423 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,0 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.000 m
Temperatură de funcționare	De la 0 la +45°C (fără condens)
	În cazul utilizării simultane a mai multor proiectoare: De la 0 la +40°C (fără condens)

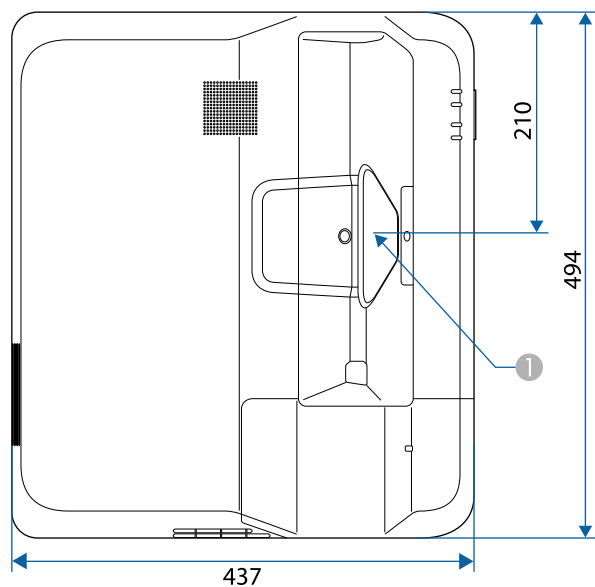
Temperatură de depozitare	-10 până la +60°C (fără condensare)
Greutate	Aprox. 11,0kg

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială.

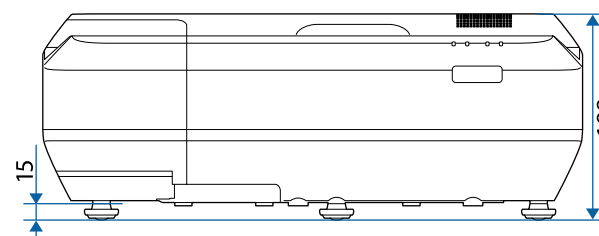
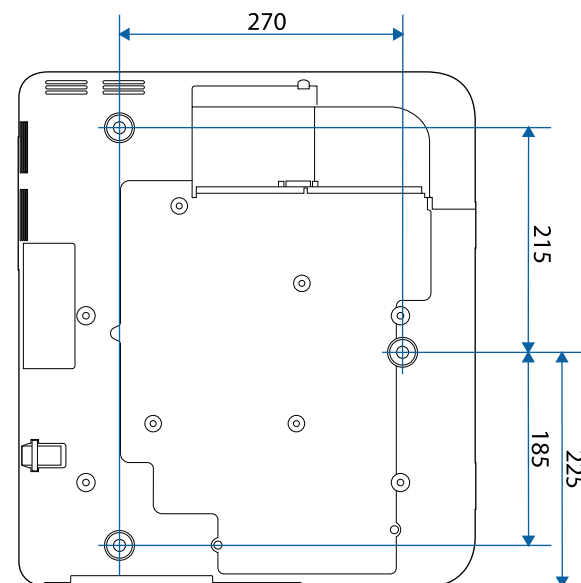
Portul Computer	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	mufă cu pini RCA
Porturile Audio	2	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Portul HDMI2	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port HDMI3	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Porturi USB-A	2	Conector USB (Tip A)
Port USB-B	1	Conector USB (Tip B)
Port USB (doar pentru modulul LAN fără fir)	1	Conector USB (Tip A)
Portul LAN	1	RJ-45
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)



- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



1 Centrul ferestrei de proiecție



Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.







Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 de biți) • Enterprise (32 de biți) • Business (32 de biți) • Home Premium (32 de biți) • Home Basic (32 de biți) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 și 64 de biți) • 10.8.x (64 de biți) • 10.9.x (64 de biți) • 10.10.x (64 de biți) • 10.11.x (64 de biți)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (pe 32 și 64 de biți) • Enterprise (32 și 64 de biți) • Professional (32 și 64 de biți) • Home Premium (pe 32 și 64 de biți) • Home Basic (32 de biți) • Starter (32 de biți) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 și 64 de biți) • Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) 	
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)








Cerință	Windows	Mac
Memorie	2GB sau mai mult (Recomandat 4GB sau mai mult)	
Spațiu pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640×480 și 1920×1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	



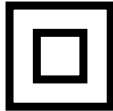


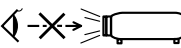







Funcționarea nu este garantată pentru Windows Vista care nu are niciun pachet Service Pack instalat sau Windows Vista Service Pack 1.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No.5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No.5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No.5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No.5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No.5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No.5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca la nr. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No.5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca la nr. 11.
13		IEC60417 No.5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No.5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No.5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No.5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No.5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere. Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

⚠ Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

⚠ Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl cașăți. Cașăți dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



- Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.
- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.
- Rețineți următoarele aspecte privind calibrarea sursei de lumină.
- Atunci când durata de utilizare ajunge la 100 de ore, începe automat calibrarea sursei de lumină când proiectorul este oprit. Totuși, calibrarea nu începe automat în următoarele situații:
 - Dacă folosiți proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 24 de ore
 - Dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză
- Atunci când efectuați calibrarea sursei de lumină, se corectează diferența dintre balansul de alb și nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

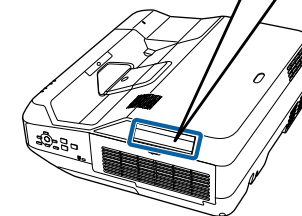
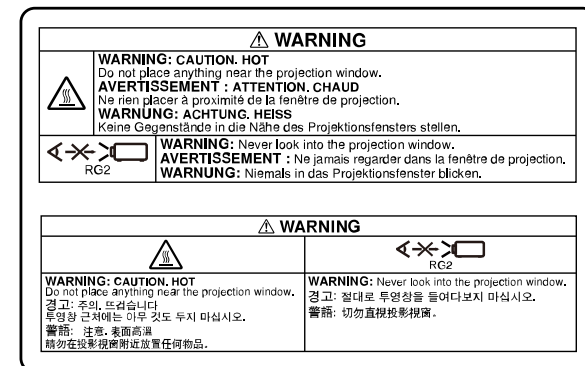
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior



Lateral

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



» Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.174](#)

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.

MHL	O abreviere pentru Mobile High-definition Link, care este o interfață de înaltă definiție standard care permite transferul de semnale video la înaltă viteză pe dispozitivele mobile. Acest standard vizează smartphone-urile și tabletele care transferă semnale digitale necomprimate fără pierderea calității și care permite și încărcarea simultană a unor astfel de dispozitive.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.

SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.177](#)
- "Restricție de utilizare" [p.177](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.177](#)
- "Mărci comerciale" [p.178](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.178](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.178](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor

măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x”, „OS X 10.11.x” și „macOS 10.12.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și siglele acestora sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google Inc.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

MHL, sigla MHL și Mobile High-Definition Link sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL și LLC în Statele Unite și/sau în alte țări.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron® și Crestron RoomView® sunt mărci înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Acest produs include software-ul RSA BSAFE™, oferit de RSA Security Inc. RSA este o marcă comercială înregistrată a RSA Security Inc. BSAFE este o marcă comercială înregistrată a RSA Security Inc. în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413501100RO