



Používateľská príručka

Home Projector

EH-LS100

Poznámky použité v tejto príručke 6

Úvod k projektoru 7

Súčasť a funkcie projektoru 8

Súčasť projektoru - Predná/bočná strana	8
Súčasť projektoru - Horná/bočná strana	9
Súčasť projektoru - Rozhranie	10
Súčasť projektoru - podstavec	12
Súčasť projektoru - Ovládací panel	12
Súčasť projektoru - Diaľkový ovládač	13

Nastavenie projektoru 16

Umiestnenie projektoru 17

Pripojenia projektoru 18

Pripojenie k počítaču	18
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio	18
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio	19
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio	20
Pripojenie k smartfónom alebo tabletom	21
Pripojenie k zdrojom obrazu	22
Pripojenie k zdroju videa HDMI	22
Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA	22
Pripojenie k zdroju komponentného videa	23
Pripojenie k externým zariadeniam USB	24
Premietanie zo zariadenia USB	24
Pripojenie k zariadeniu USB	25
Odpojenie zariadenia USB	25
Pripojenie k externým výstupným zariadeniam	25
Pripojenie k VGA monitoru	25
Pripojenie externých reproduktorov	26

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača 27

Obsluha diaľkového ovládača 28

Používanie základných funkcií projektoru 29

Zapnutie projektoru 30

Domovská obrazovka	31
--------------------------	----

Vypnutie projektoru 33

Voľba jazyka pre ponuky projektoru 34

Zaostrovanie obrazu 35

Úprava výšky obrazu 38

Tvar obrazu 39

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone	39
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner	40
Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou	42
Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte	44

Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel 46

Úprava polohy obrazu 47

Výber zdroja obrazu 48

Pomer strán obrazu 50

Zmena pomeru strán obrazu	50
Dostupné pomery strán obrazu	50
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán	51

Farebný režim 52

Zmena farebného režimu	52
Dostupné farebné režimy	52
Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti	52

Úprava farieb obrazu 54

Úprava odtieňa, sýtosti a jasu	54
Nastavovanie gamma	55

Nastavovanie odtieňa pokožky	56
Nastavovanie jasú	57
Životnosť svetelného zdroja	58
Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume	59
 Nastavenie funkcií projektoru	 60
Funkcie Prepájania HDMI.....	61
Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií Prepájania HDMI	61
Premietanie dvoch obrazov súčasne	63
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke	64
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu	65
Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free	66
Podporované typy súborov PC Free	66
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free	66
Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show	67
Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation	68
Možnosti zobrazovania v režime PC Free	70
Dočasné vypnutie obrazu a zvuku	71
Dočasné zastavenie spusteného videa	72
Zväčšovanie obrazov	73
Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš	74
Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ	76
Uloženie užívateľského loga	77
Ukladanie používateľského vzoru	79
Korekcia rozdielu farieb pri premietaní z viacerých projektorov.....	80
Nastavenie ID projektoru	80
Výber projektoru, ktorý chcete ovládať	80

Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov	82
Bezpečnostné funkcie projektoru	83
Typy zabezpečenia heslom	83
Nastavenie hesla	83
Výber typov zabezpečenia heslom	84
Zadanie hesla na používanie projektoru	85
Uzamknutie tlačidiel na projektore	85
Odomknutie tlačidiel na projektore	86
Inštalácia bezpečnostného lanka	87

Používanie projektoru v sieti

Premietanie prostredníctvom káblovej siete.....	89
Pripojenie ku káblovej sieti.....	89
Výber nastavení káblovej siete.....	89
Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete.....	92
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN	92
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete	93
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows.....	96
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac	96
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete.....	96
Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia	97
Ovládanie projektoru pripojeného k sieti pomocou mobilného zariadenia.....	97
Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows	98

Monitorovanie a ovládanie projektoru

Epson Projector Management	101
Nastavenie projektoru na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť.....	102
Nastavenie projektoru na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu	102
Nastavenie monitorovania pomocou SNMP	104

Používanie príkazov ESC/VP21	105
Zoznam príkazov ESC/VP21	105
Schémy zapojenia káblov	105
Podpora PJLink	107
Podpora aplikácie Crestron RoomView	108
Nastavenie Crestron RoomView Support	108
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView	109
Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView	109
Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView	110
 Úprava nastavení v ponuke	 112
Používanie ponúk v projektore	113
Používanie zobrazenej klávesnice	114
Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice	114
Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz	115
Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál	117
Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia	119
Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené	122
Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť	125
Ponuka Sieť - Ponuka Základné	126
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	126
Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN	128
Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia	129
Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné	130
Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať	130
Nastavenia projektora - Ponuka ECO	131
Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie	133
Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore	133
Zoznam kódov udalostí	134

Ponuka Informácie - Ponuka Info. o svetle	135
Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať	136

Údržba projektora

Údržba projektora	138
Čistenie projekčného okienka	139
Čistenie senzora prekážok	140
Čistenie skrinky projektora	141
Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov	142
Čistenie vzduchového filtra	142
Výmena vzduchového filtra	144
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	146

Riešenie problémov

Problémy pri premietaní	148
Svetelné indikátory stavu projektora	149
Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore	151
Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom	152
Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz	152
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display	152
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“	153
Zobrazovanie z prenosného počítača	153
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac	154
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“	154
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz	154
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový	154
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok	155
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný	155
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu	156

Riešenia problémov so zvukom	156
Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne.....	157
Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním	158
Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora	158
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním.....	158
Riešenia problémov s heslom	159
Riešenie problémov so sieťou	160
Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.....	160
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.....	160
Riešenie problémov Prepojenia HDMI.....	161
Riešenia v prípade, že nefunguje Prepojenie HDMI	161

Dodatky

162

Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely.....	163
Káble	163
Pre bezdrôtové pripojenie.....	163
Externé zariadenia	163
Náhradné diely.....	163
Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania	164
Podporované rozlíšenia displeja monitora	166
Technické parametre projektora.....	168
Technické parametre konektorov	169
Vonkajšie rozmery	170
Požiadavky na systém USB Display.....	171
Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)	172

Informácie o bezpečnosti lasera.....

174

Výstražné štítky lasera	174
-------------------------------	-----

Glosár

175

Poznámky

177



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	177
Obmedzenie používania	177
Požiadavky na operačný systém	177
Ochranné známky.....	178
Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	178
Prisúdenie autorského práva.....	178

Poznámky použité v tejto príručke




Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obraz  Obraz > Rozšírené
»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

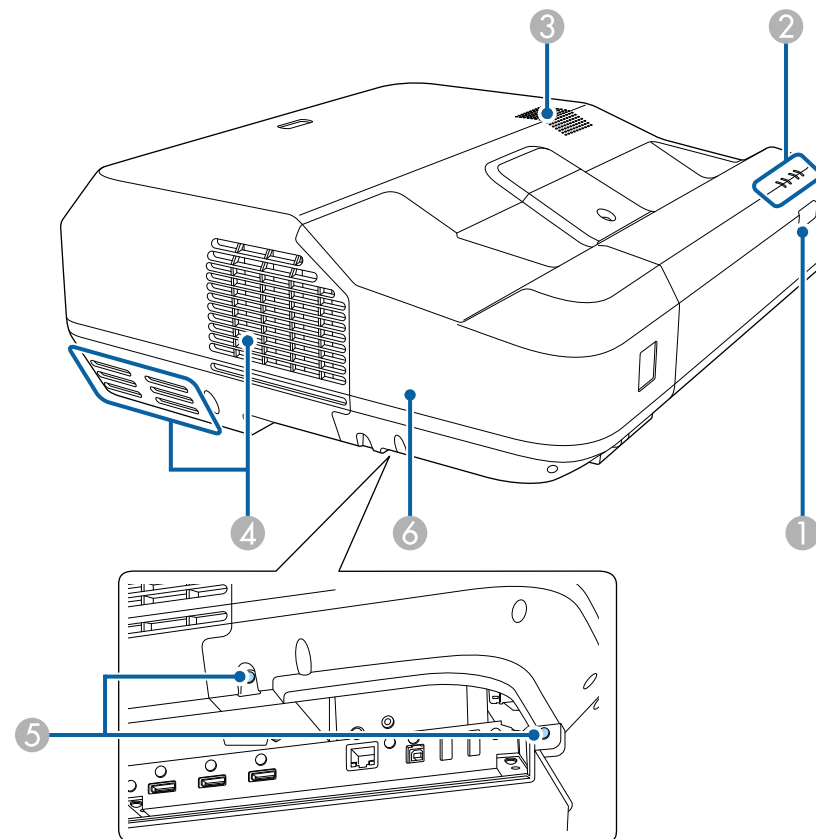
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.8](#)

Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.

» Súvisiace odkazy

- "Súčasti projektora - Predná/bočná strana" [str.8](#)
- "Súčasti projektora - Horná/bočná strana" [str.9](#)
- "Súčasti projektora - Rozhranie" [str.10](#)
- "Súčasti projektora - podstavec" [str.12](#)
- "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.12](#)
- "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač" [str.13](#)

Súčasti projektora - Predná/bočná strana



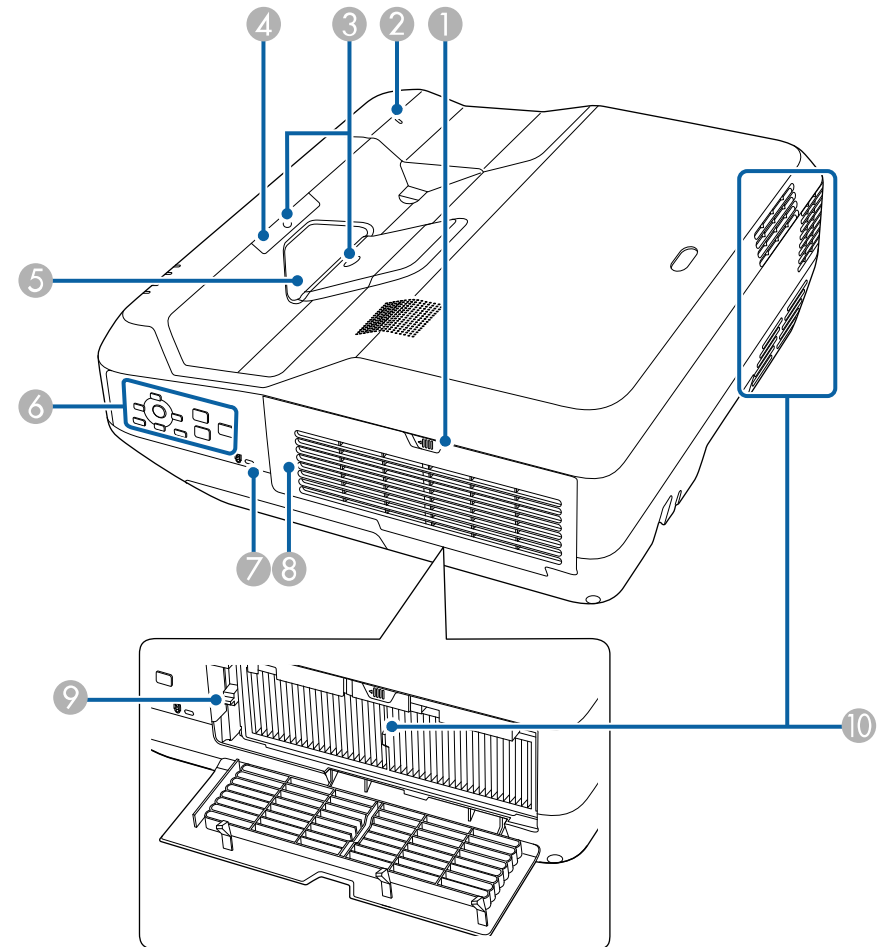
Názov		Funkcia
①	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
②	Indikátory	Signalizuje stav projektora.
③	Reproduktor	Výstup zvuku.

Názov	Funkcia
④ Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. ⚠ Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.
⑤ Upevňovacie skrutky krytu kábla	Zaskrutkovaním zaistíte kryt kábla na mieste.
⑥ Kryt kábla	Pri pripájaní káblov pre externé zariadenia alebo inštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN uvoľníte dve skrutky a otvorte kryt.

» Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.149](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.28](#)

Súčasti projektora - Horná/bočná strana



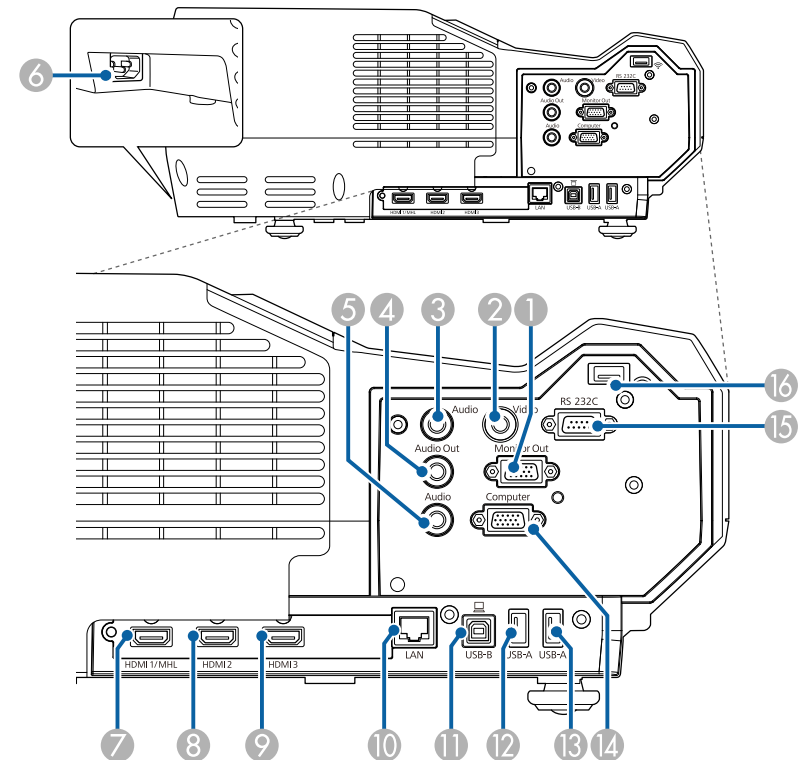
Názov	Funkcia
① Západka krytu filtra	Otvára kryt vzduchového filtra.
② Indikátor bezdrôtovej siete LAN	Signalizuje stav prístupu k modulu bezdrôtovej siete LAN.

Názov	Funkcia
3	Senzor prekážok Slúži na zisťovanie prekážok, ktoré prekrývajú premietaciu oblasť.
4	Dialkový prijímač Prijíma signály z diaľkového ovládača.
5	Projekčné okienko Obrázky sú premietané cez objektív. <div> ⚠ Výstraha <ul style="list-style-type: none"> Počas premietania sa nepozerajte do projekčného okienka. Do blízkosti projekčného okienka neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla. </div>
6	Ovládací panel Slúži na ovládanie projektora.
7	Bezpečnostná zásuvka Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
8	Kryt vzduchového filtra Otvorte ho, ak chcete získať prístup k vzduchovému filtru alebo ovládacej páčke zaostrovania.
9	Páčka zaostrovania Upravuje zaostrenie obrazu. Ak ju chcete ovládať, otvorte kryt vzduchového filtra.
10	Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter) Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.

» Súvisiace odkazy

- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.87](#)
- "Zaostrovanie obrazu" [str.35](#)

Súčasti projektora - Rozhranie



Názov	Funkcia
1	Monitor Out port Vysiela výstupné analógové RGB signály z Computer do externého monitora. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa.
2	Port Video Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.

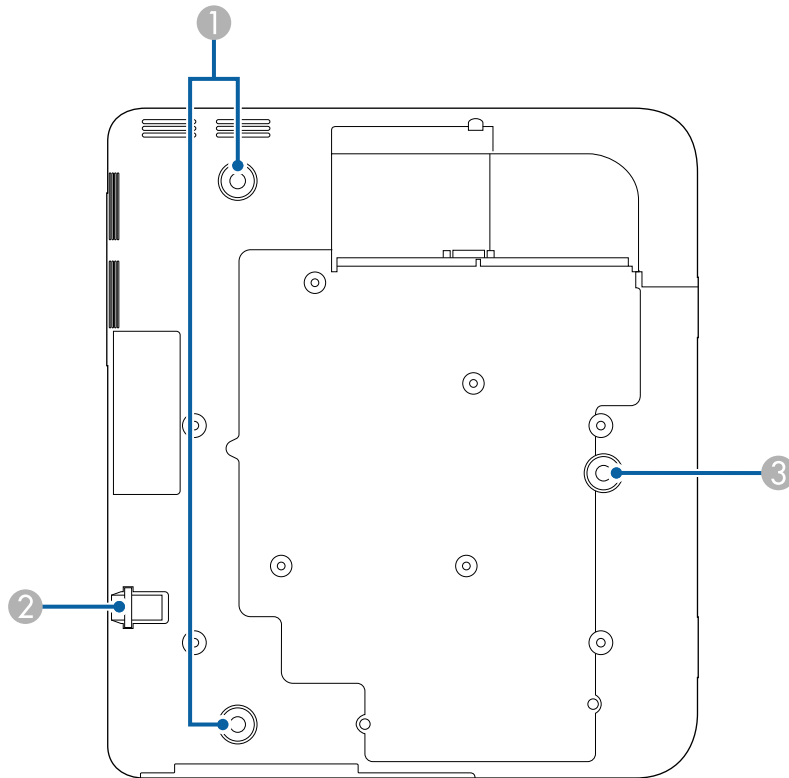
Názov	Funkcia
③ Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Video. Prijíma zvuk z ostatných zariadení, keď sa premieta obraz zo zariadenia pripojeného k portu USB-A. Ďalej sa uvádza ako port Audio 2.
④ Port Audio Out	Zvuk odosiela z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
⑤ Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer. Ďalej sa uvádza ako port Audio 1.
⑥ Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
⑦ Port HDMI1/MHL	Prijíma signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI, alebo mobilných zariadení, ktoré sú kompatibilné so štandardom MHL (Mobile High-Definition). Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
⑧ Port HDMI2	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
⑨ Port HDMI3	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP.
⑩ Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
⑪ Port USB-B	Slúži na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača alebo na používanie funkcie Bezdrôtová myš.
⑫ Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free.
⑬ Port USB-A	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free.

Názov	Funkcia
⑭ Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
⑮ Port RS-232C	Slúži na pripojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača. (Tento port sa používa na potreby ovládania a bežne by sa nemal používať.)
⑯ Zásuvka pre modul bezdrôtovej siete LAN	Nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.18](#)

Súčasti projektora - podstavec



Názov	Funkcia
1 Zadné nožičky	Otočte, ak chcete vytiahnuť a zatiahnuť nožičky na nastavenie horizontálneho sklonu.
2 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste.
3 Predná nastaviteľná nožička	Vysuňte nožičku, ak chcete upraviť polohu obrazu.

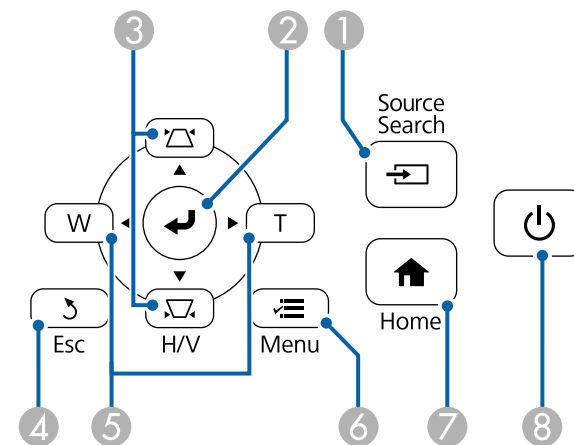
⚠ Upozornenie

Tento projektor je navrhnutý tak, aby bol umiestnený na rovný povrch, akým je napríklad stôl. Nepoužívajte otvory pre skrutky na spodnej strane projektora na pripojenie komerčne dostupného montážneho hardvéru. Ak projektor zavesíte zo stropu alebo ho nainštalujete na stenu pomocou týchto otvorov pre skrutky, mohol by spadnúť a spôsobiť poškodenie alebo poranenie.

» Súvisiace odkazy

- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.87](#)

Súčasti projektora - Ovládací panel



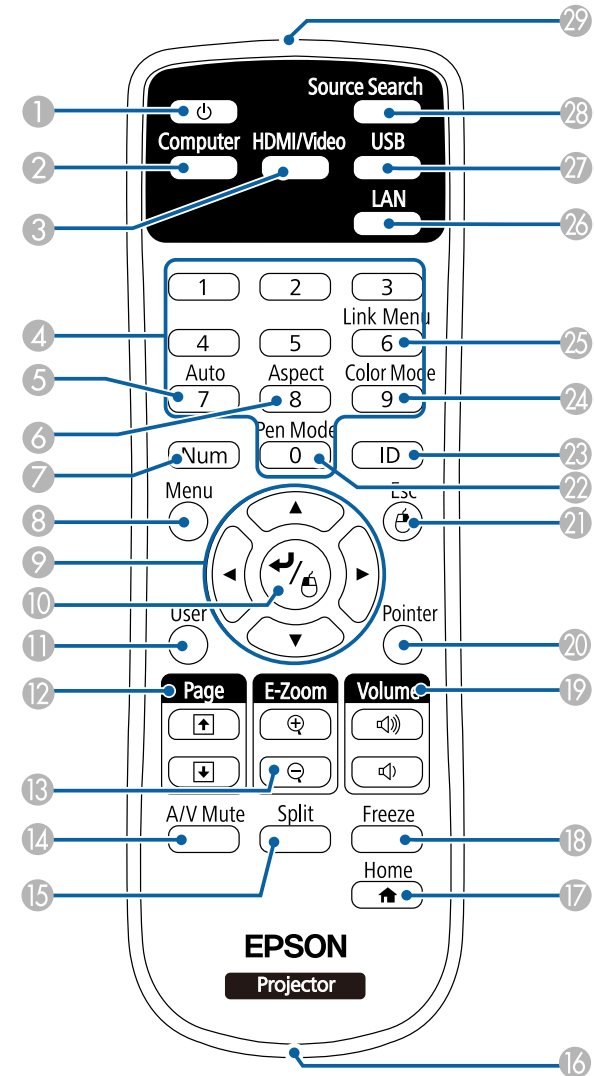
Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.



Názov	Funkcia
2 Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál . Ďalej sa uvádza ako tlačidlo [Enter].
3 Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia, na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
4 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
5 Tlačidlá Wide/Tele a tlačidlá so šípkami	W : Zväčší veľkosť premietaného obrazu. T : Zmenší veľkosť premietaného obrazu. Opravi lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
6 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
7 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Home obrazovku.
8 Tlačidlo Power (Napájanie) [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo Power (Napájanie).

» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.31](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.48](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.39](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [str.46](#)

Súčasti projektora - Dialkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power (Napájanie) []	Zapína a vypína napájanie projektora. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo Power (Napájanie).
2 Tlačidlo [Computer]	Slúži na výber portu Computer ako zdroja obrazu.
3 Tlačidlo [HDMI/Video]	Prepína zdroj obrazu medzi portami HDMI a Video.
4 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektora.
5 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál .
6 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
7 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číslícových tlačidiel.
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
9 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
10 Tlačidlo [Enter] []	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. Ďalej sa uvádza ako tlačidlo [Enter].
11 Tlačidlo [User]	V nastavení Užívateľské tlačidlo v ponuke projektora Nastavenia vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
12 Tlačidlá [Page] up/down	Keď pripojíte projektor a počítač pomocou kábla USB alebo k sieti, posúva na stránke hore a dolu. Pri používaní funkcie PC Free zobrazí predchádzajúcu alebo ďalšiu obrazovku.
13 Tlačidlá [E-Zoom] +/-	Zväčší alebo zmenší plochu obrazu.
14 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.

Názov	Funkcia
15 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
16 Bod na pripojenie remeňa	Umožňuje pripojiť komerčne dostupný popruh (remienok) k diaľkovému ovládaču.
17 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Home obrazovku.
18 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
19 Tlačidlá [Volume] up/down	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
20 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.
21 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň. Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši.
22 Tlačidlo [Pen Mode]	Tento projektor nepodporuje funkcie tohto tlačidla.
23 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
24 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
25 Tlačidlo [Link Menu]	Zobrazí ponuku Nastavenia pre zariadenie, ktoré je zapojené do portu HDMI v projektore.
26 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
27 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.
28 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
29 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

» Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)
- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.63](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.74](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.76](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)
- "Používanie projektora v sieti" [str.88](#)

Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

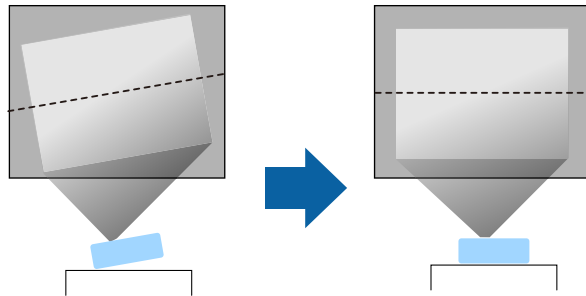
» Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.17](#)
- "Pripojenia projektora" [str.18](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.27](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.28](#)

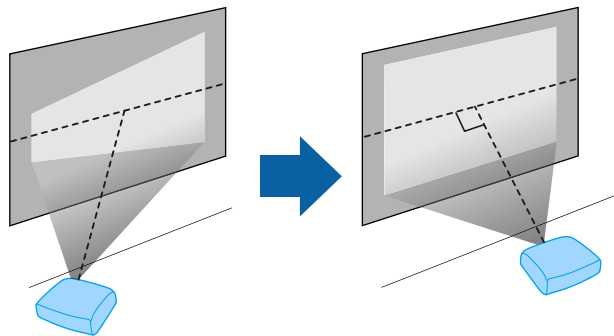
Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete umiestniť takmer na každú rovnú plochu.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Položte projektor na stabilný a rovný povrch.



- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovat' vetracie otvory.
- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.




Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.

Výstraha

- Nezakrývajte nasávacie alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistite bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.

Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Projektor by mohol nesprávne fungovať.
- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Rozšírené** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.
 **Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru**
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.



Zoznam káblov dodaných spolu s projektorom si pozrite v dokumente *Stručná príručka*. Ak je to potrebné, zakúpte si komerčne dostupné káble.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát).

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.18](#)
- "Pripojenie k smartfónom alebo tabletom" [str.21](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.22](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.24](#)
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.25](#)
- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.163](#)

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.18](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.19](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.20](#)

Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.



- Ak chcete pripojiť počítač, ktorý nemá video port VGA, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do video portu VGA v projektore.
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete tiež nastaviť z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Audio výstup**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

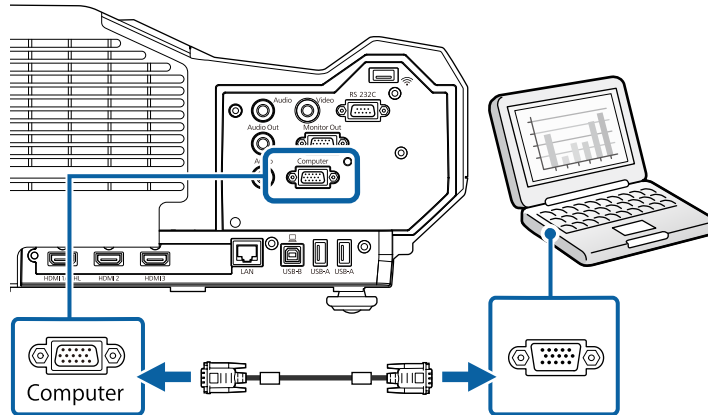
1

Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.

Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

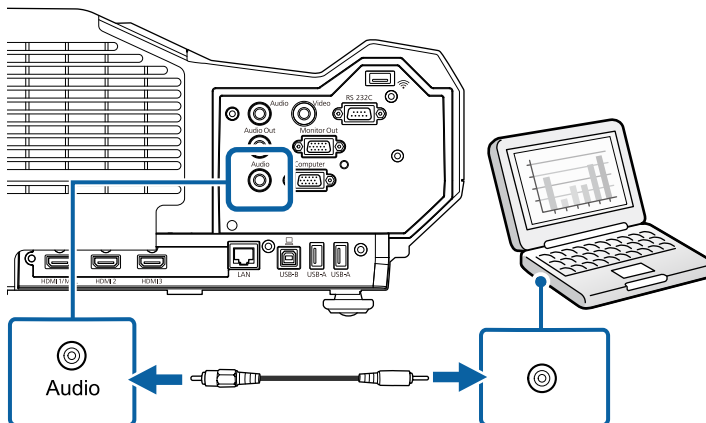
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projekte.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.

- 4** Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio 1 v projekte.



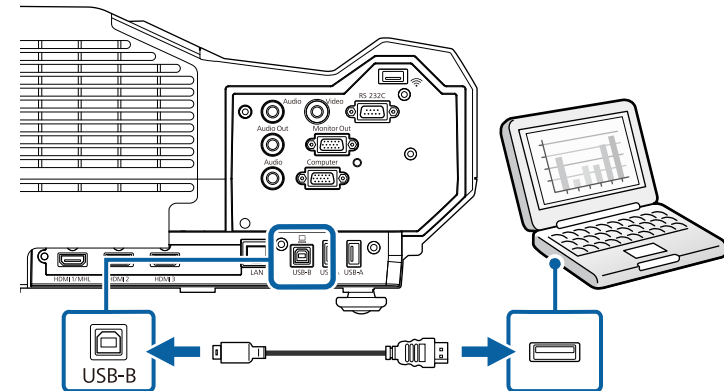
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete poslať do projektora cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí fungovať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

- 1** Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



- 2** Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

- 3** Zapnite projektor a počítač.

- 4** Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektora k počítaču.

- Windows: Vyberte možnosť **Spustiť EMP_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré sa zobrazilo na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- Mac: Na obrazovke je zobrazený inštaláčny priečnik Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečnik funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver. x.xx**.
 - Mac: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečniku **Aplikácia**.
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
 - Mac: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

» Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [str.171](#)

Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

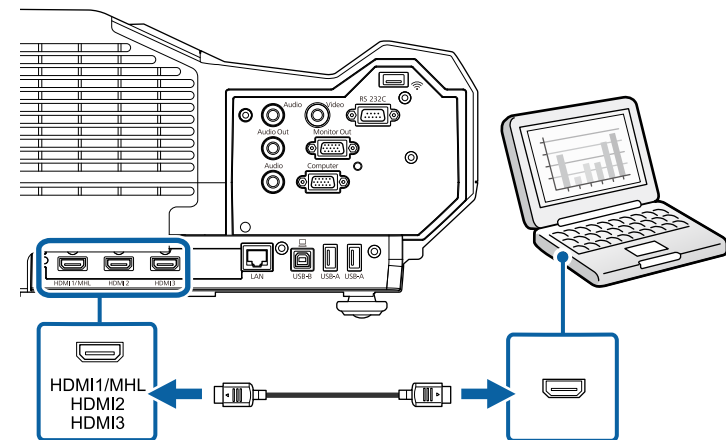
Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

1 Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.

2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.





Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI1 audio výstup**

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI2 audio výstup**

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **HDMI3 audio výstup**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)

Pripojenie k smartfónom alebo tabletom

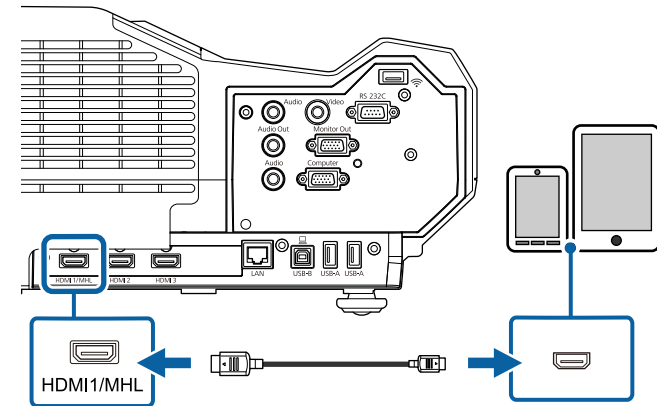
Projektor môžete pripojiť k smartfónom a tabletom pomocou kábla MHL a zvuk odosielať spolu s premietaným obrazom.



- V závislosti od modelu a nastavení smartfónov alebo tabletov nebudete môcť premietiť správne.
- Kábel MHL nebudete môcť zapojiť do všetkých zariadení. Ak chcete zistiť, či vaše zariadenie podporuje MHL, obráťte sa na výrobcu vášho smartfónu alebo tabletu.

1 Kábel MHL zapojte do portu Micro-USB vo vašom zariadení.

2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI1/MHL v projektore.



Pozor

Ak zapojíte kábel MHL, ktorý nepodporuje štandardy MHL, smartfón alebo tablet sa môže zahriať, vytiecť alebo vybuchnúť.

Pripojený smartfón alebo tablet sa počas premietania obrazov začne nabíjať. Ak zariadenia pripájate pomocou konverzného adaptéra MHL-HDMI, nabíjanie smartfónu alebo tabletu nemusí fungovať alebo pomocou diaľkového ovládania projektora nebudete môcť vykonávať operácie.



- Pri veľmi silnom výkone, napríklad pri prehrávaní filmu, nemusí fungovať nabíjanie.
- Nabíjanie nefunguje, ak je projektor v pohotovostnom režime alebo ak je v smartfóne alebo tablete vybitá batéria.



Ak obrazy nie sú premietané správne, kábel MHL odpojte a znova pripojte.

Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.
- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.
- Ak sa zvuk nevysiela správne, skontrolujte nastavenia v možnosti **Výst. zv. zariadenie**.
Nastavenia > Prepojenie HDMI > Výst. zv. zariadenie

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.22](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [str.22](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [str.23](#)

Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

Pozor

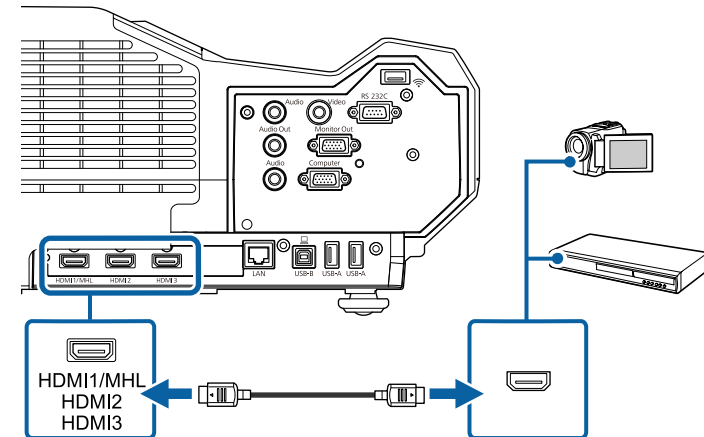
Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

1

Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.

2

Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektoze.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektoze a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

- Rozšírené > Nastavenia A/V > HDMI1 audio výstup**
- Rozšírené > Nastavenia A/V > HDMI2 audio výstup**
- Rozšírené > Nastavenia A/V > HDMI3 audio výstup**

» Súvisiace odkazy


- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)

Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



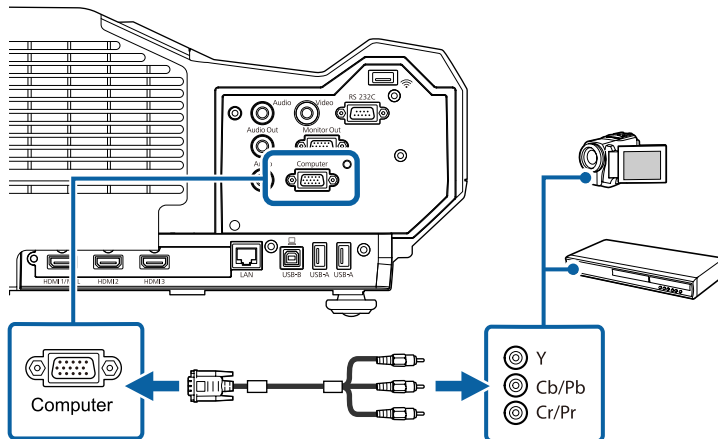
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete nastaviť aj v ponuke projektoru **Rozšírené**.
 **Rozšírené > Nastavenia A/V > Audio výstup**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1** Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.



Porty sú zvyčajne označené ako Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

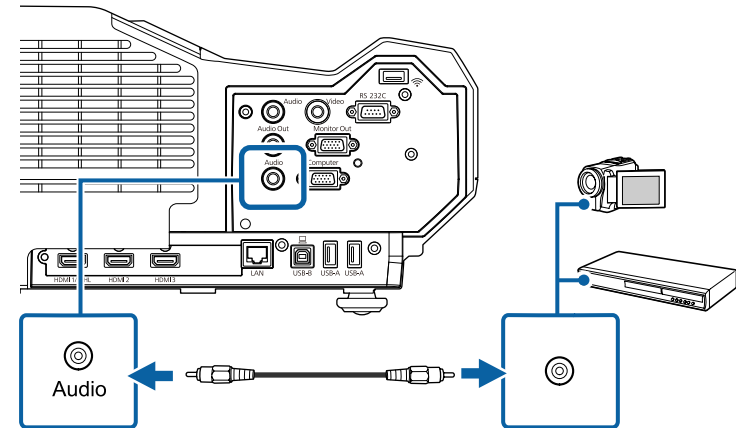
- 2** Konektor VGA pripojte k portu Computer v projektore.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.

- 4** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio 1 v projektore.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Vstupný signál** v projektore budete musieť zmeniť nastavenie **Signál**.

 **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)

Pripojenie k zdroju komponentného videa

Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou video kábla RCA alebo kábla A/V.

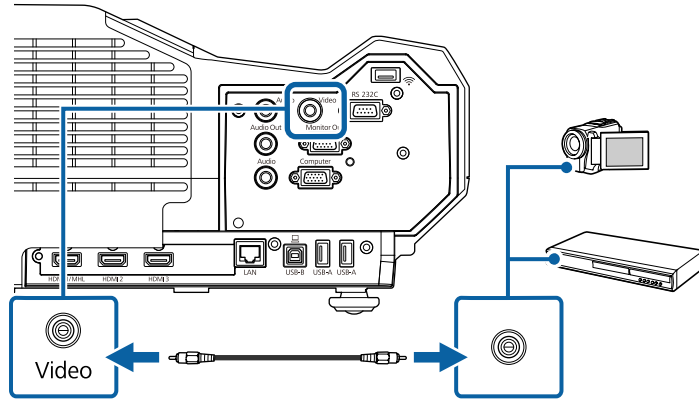
Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektoru zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

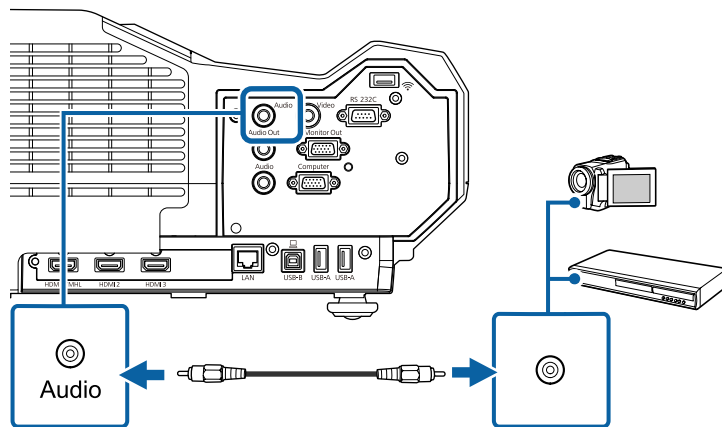
- 1** Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projekte.



- 3** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 4** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio 2 v projekte.



Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.24](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.25](#)
- "Odpojenie zariadenia USB" [str.25](#)

Premietanie zo zariadenia USB

Obrázky a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- Prehliadač multimediálneho úložiska



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
 - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
 - Formátované vo FAT16/32
 - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
 - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Prezentácie môžete premietiť v pripojenom zariadení USB zo súborov s obrázkami.

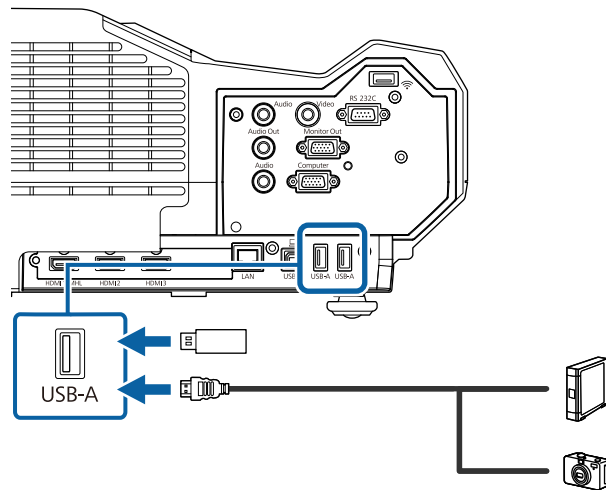
» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)

Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.
- 2** Kábel USB alebo kľúč USB zapojte do portu USB-A v projektore, ako je to znázornené na obrázku.



Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.

- 3** Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

Odpojenie zariadenia USB

Zariadenie USB odpojte od projektora po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od projektora.

Pripojenie k externým výstupným zariadeniam

Pri pripájaní externých zariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k VGA monitoru" [str.25](#)
- "Pripojenie externých reproduktorov" [str.26](#)

Pripojenie k VGA monitoru

Ak ste projektor pripojili k počítaču pomocou portu Computer, k projektoru môžete pripojiť aj externý monitor. Ak nevidno premietaný obraz, prezentáciu budete môcť sledovať na externom monitore.



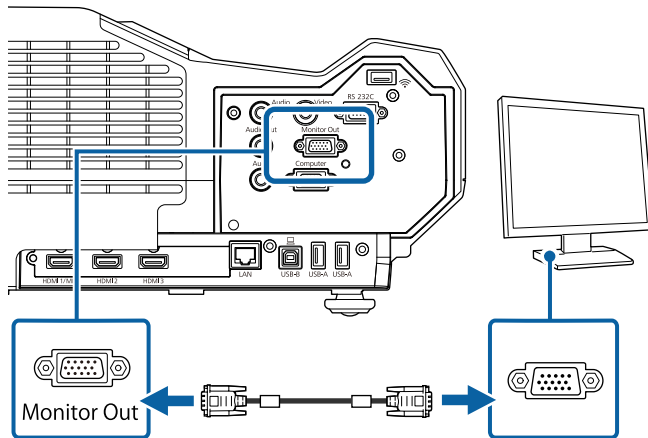
- Ak chcete pri vypnutom projektore odosielať obrazy do externého monitora, vyberte možnosť **Vždy** ako nastavenie pre **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Výstup A/V**
- Obrazy sa nemusia správne zobrazovať na monitoroch, ktoré používajú obnovovací kmitočet nižší ako 60 Hz.

- 1** Uistite sa, že počítač je pripojený do portu Computer v projektore.



- Do externého monitora sa môžu odosielať len analógové signály RGB z portu Computer. Nemožno vysielat signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa.

2 Kábel externého monitora zapojte do portu Monitor Out v projekte.



Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete zlepšiť zvuk prezentácie, k projektoru môžete pripojiť externé reproduktory s vlastným napájaním. Hlasitosť môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora.

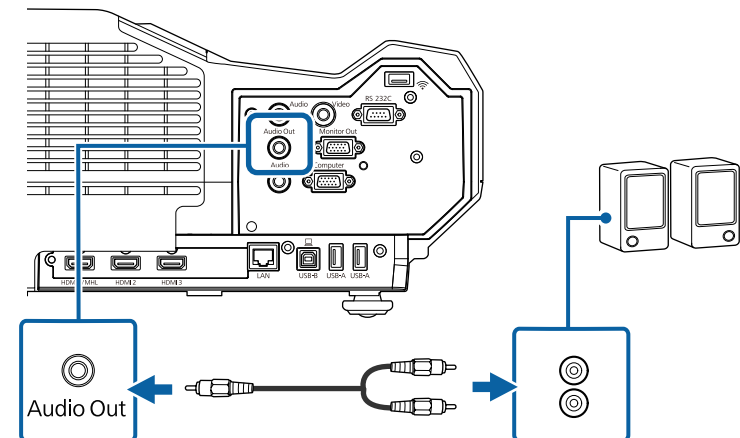
Ak chcete zvuk prenášať z externých reproduktorov, vyberte možnosť **Projektor** ako nastavenie **Výst. zv. zariadenie** v ponuke projektora **Nastavenia**. Ak k projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude prenášať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Výst. zv. zariadenie** nie je nastavená na **AV systém**.

☛ **Nastavenia > Prepájanie HDMI > Výst. zv. zariadenie**



- Ak chcete pri vypnutom projekte prehrávať zvuk z externých reproduktorov, vyberte možnosť **Vždy** ako nastavenie pre **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.
☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**
- Projektor môžete pripojiť aj k zosilňovaču s reproduktormi.
- Keď pripojíte externé reproduktory, v projekte sa vypne systém vstavaných reproduktorov.

- 1** Uistite sa, že k projektoru je podľa potreby pripojený počítač alebo zdroj videa pomocou káblov video a audio.
- 2** Určite príslušný kábel na pripojenie externých reproduktorov, ako napríklad kábel na pripojenie z miniatúrneho konektora do konektora s kolíkmi, alebo iný typ kábla alebo adaptéra.
- 3** Jeden koniec kábla zapojte podľa potreby do externých reproduktorov.
- 4** Koniec kábla zapojeného do miniatúrneho stereo konektora zapojte do portu Audio Out v projekte.



V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

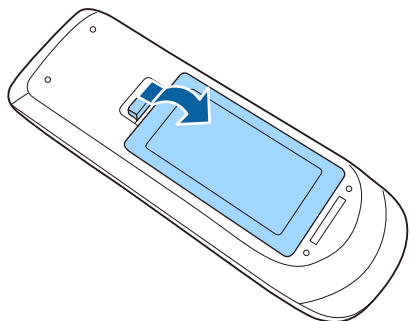
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

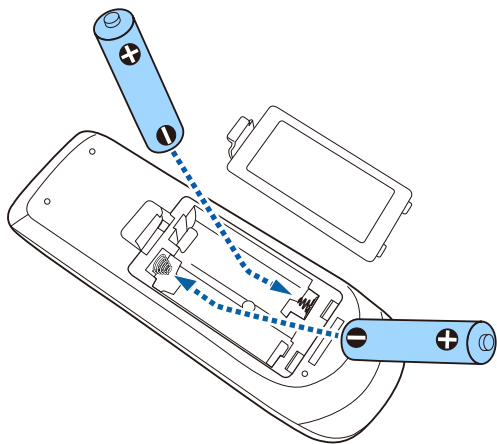
⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

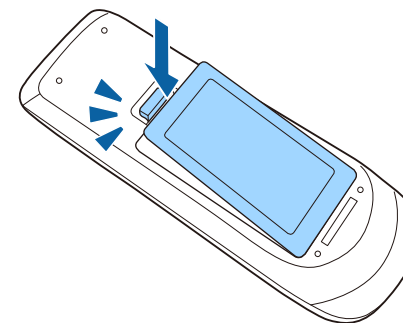
- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.



- 2 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.

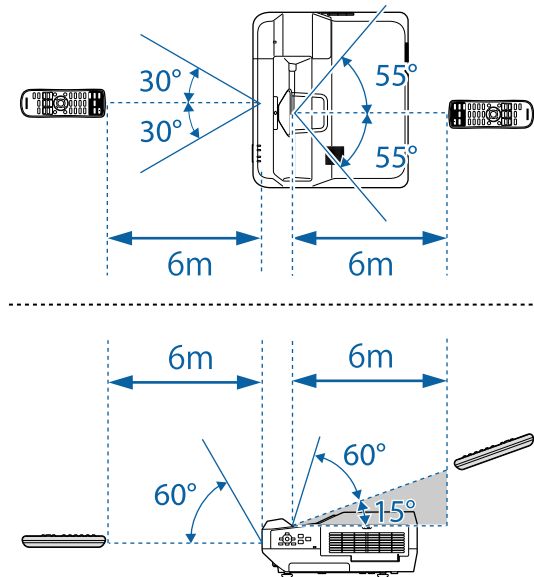


- 3 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

Používanie základných funkcií projektora

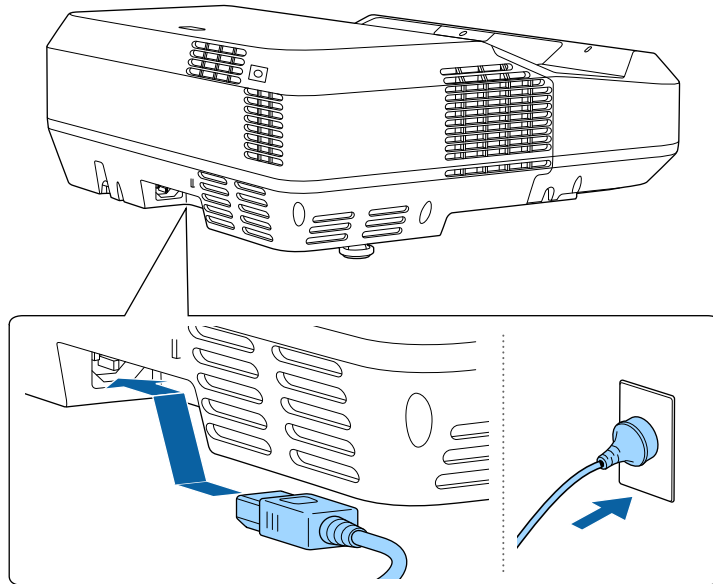
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.30](#)
- "Vypnutie projektora" [str.33](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [str.34](#)
- "Zaostrovanie obrazu" [str.35](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.38](#)
- "Tvar obrazu" [str.39](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [str.46](#)
- "Úprava polohy obrazu" [str.47](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.48](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)
- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.54](#)
- "Nastavovanie jasů" [str.57](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.59](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektoru.

- 1 Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projekte a do elektrickej zásuvky.



Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projekte. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2 Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikáť modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikáť a bude trvalo svietiť.



- Pri zapnutej funkcii **Rýchle spustenie** v ponuke projektoru **Rozšírené** bude projektor pripravený na použitie o niekoľko sekúnd po budúcom stlačení tlačidla napájania.
☛ **Rozšírené > Operácia > Rýchle spustenie**

Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

⚠ Výstraha

- Keď je svetelný zdroj zapnutý, nepozerajte do objektívu projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektoru na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektoru knihou alebo inými predmetmi. Ak je svetlo z projektoru blokové, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektoru. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.
☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**
- Ak v ponuke **Rozšírené** v projektore vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu.
☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

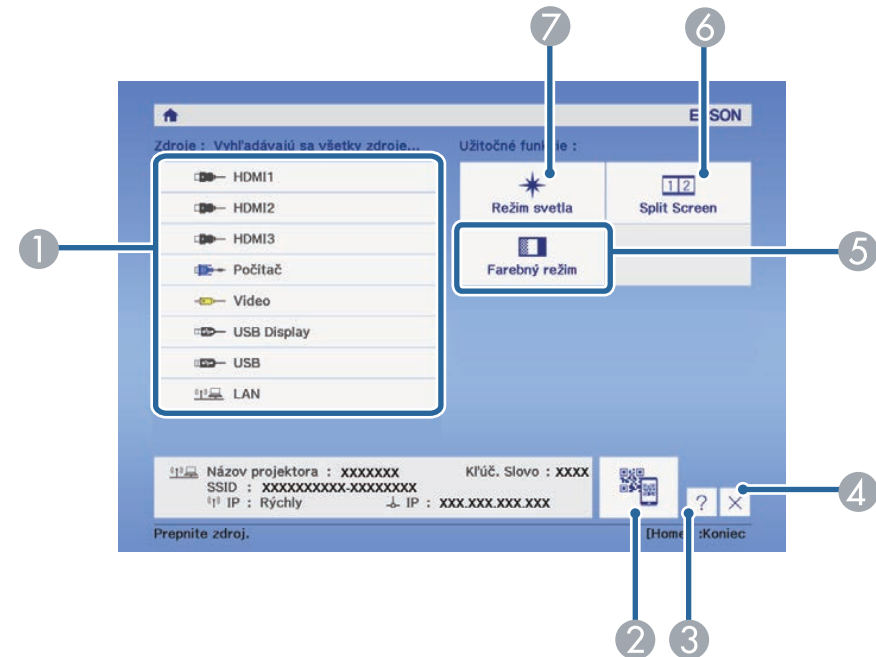
» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.31](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)

Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Domovskú obrazovku môžete zobrazíť stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Domovská obrazovka sa zobrazí aj vtedy, keď zapnete projektor a nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, stlačte na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 1 Slúži na výber zdroja, ktorý chcete premietat.
- 2 Zobrazuje kód QR a v smartfóne alebo tablete premieta údaje.
- 3 Zobrazuje obrazovku Pomocník.
- 4 Zatvára domovskú obrazovku.
- 5 Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k **Domovská obrazovka** z ponuky **Rozšírené** v projektore.
- 6 Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
- 7 Slúži na nastavenie jasnosti svetelného zdroja.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.97](#)
- "Používanie ponúk v projektore" [str.113](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.151](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Automatická kalibrácia svetla sa spúšťa pravidelne pri vypnutí projektora.
V nasledujúcich situáciách sa však táto funkcia nespustí automaticky:
 - Ak budete používať projektor nepretržite viac ako 24 hodín.
 - Ak projektor pravidelne vypínate vypnutím elektrickej zásuvky.
- Vzhľadom k tomu, že tento projektor podporuje funkciu priameho vypnutia, vypnúť ho možno priamo pomocou vypínača.

- 1** Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

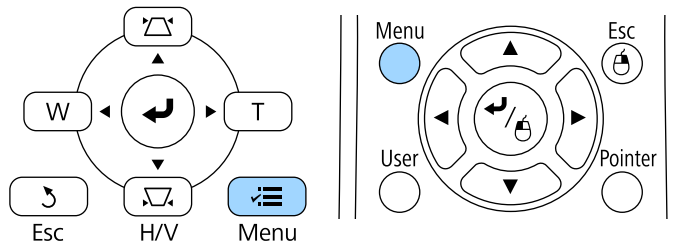
Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 
Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

- 2** Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)
Projektor vydá dvakrát zvukový signál, svetelný zdroj zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.
- 3** Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblinkajú) a potom odpojte napájací kábel.

Ak chcete v projektore zobraziť ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



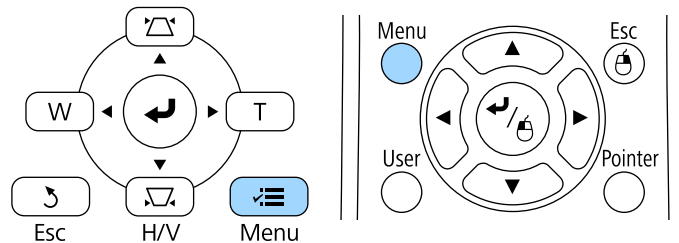
- 4 Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Zobrazíť testovací vzor a potom upraviť zaostrenie.

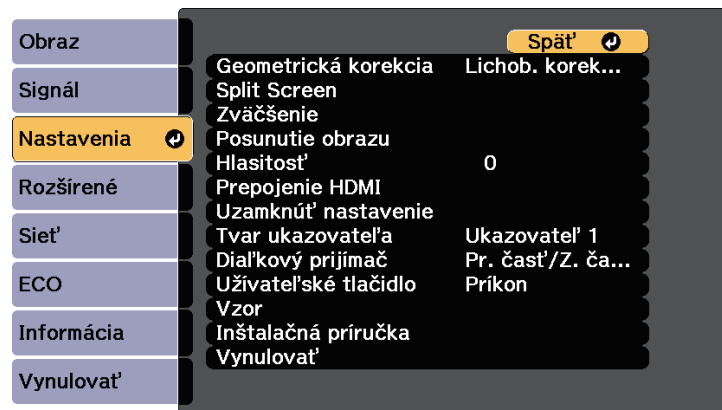


Odporúčame vykonať úpravu zaostrenia aspoň 10 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektora nie sú obrazy stabilné.

1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



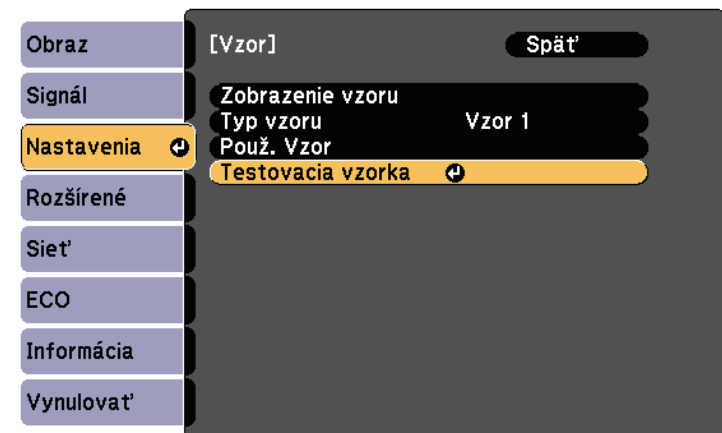
2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



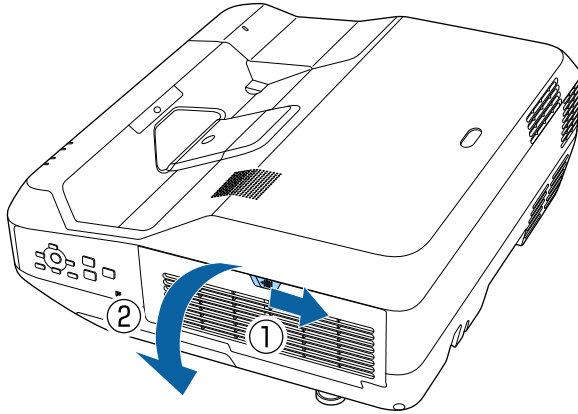
3 Vyberte možnosť **Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].



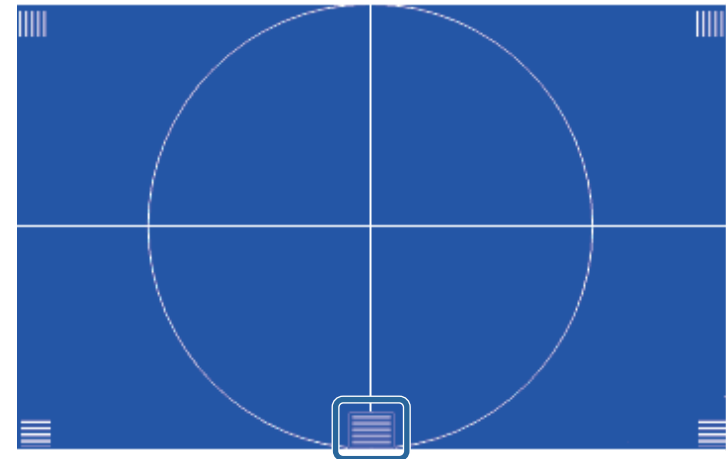
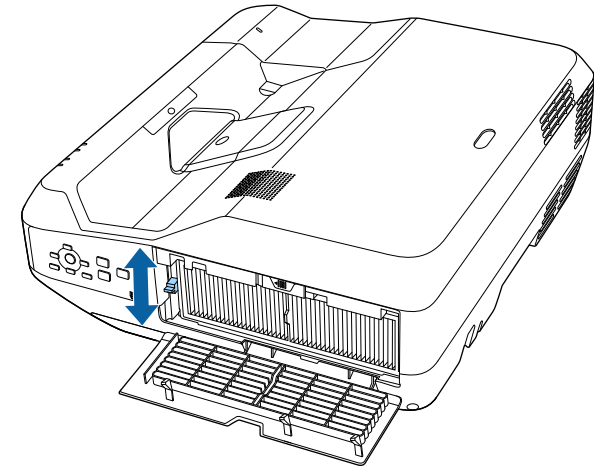
4 Vyberte možnosť **Testovací vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].



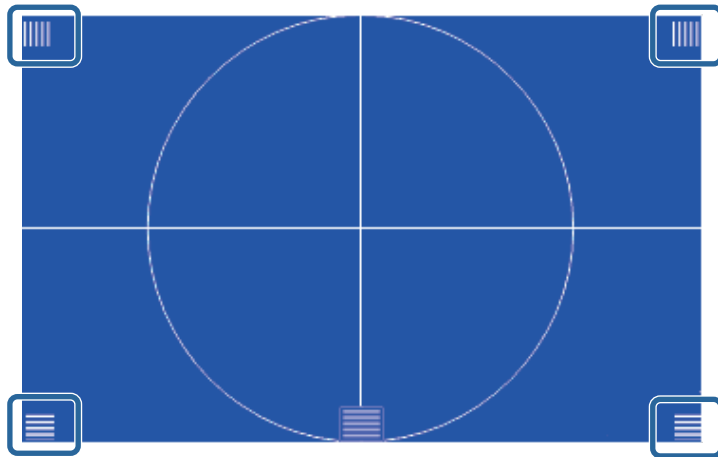
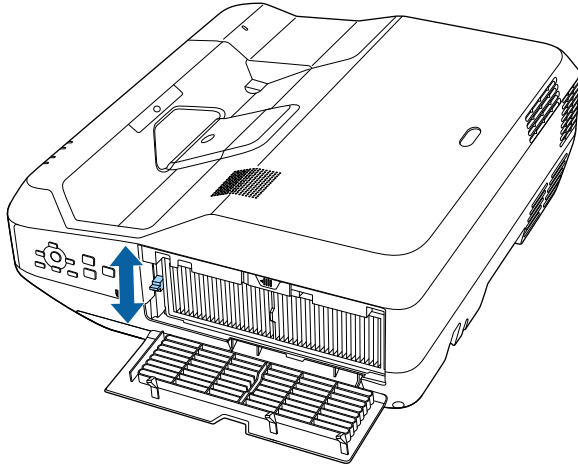
- 5** Otvorte kryt vzduchového filtra.



- 6** Posunutím zaostrovacej páčky zaostrite na stred dolnej časti premietanej obrazovky.



- 7** Skontrolujte, či sa zaostrenie zhoduje s rohmi premietanej obrazovky.



- 8** Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Esc].



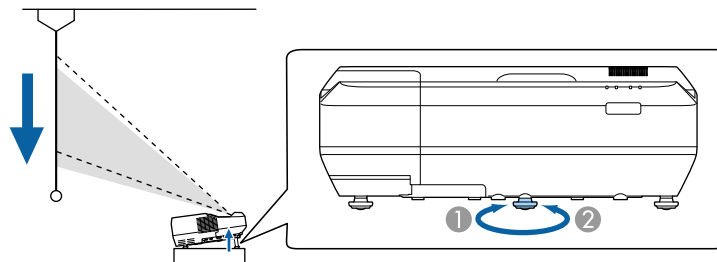
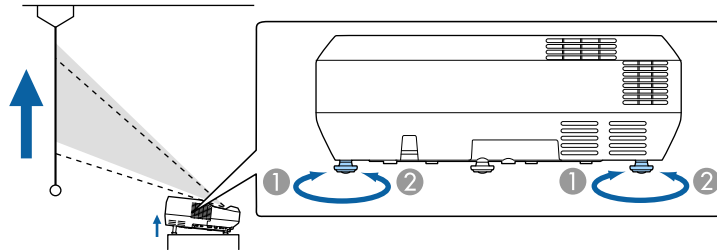
Ak sú niektoré oblasti neostré, upravte pomocou zaostrovacej páčky, kým rohy nebudú rovnako zaostrené.

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru.

Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

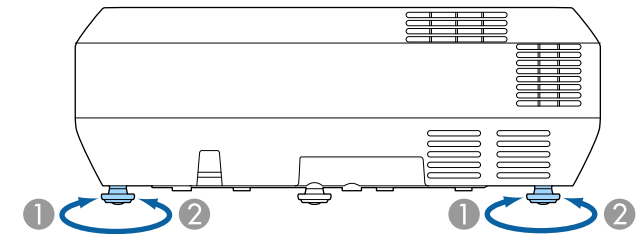
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Ak chcete upraviť výšku obrazu, predné alebo zadné nožičky vytiahnite ich otáčaním.



- 1 Vytiahnuť predné alebo zadné nožičky
- 2 Zatiahnuť predné alebo zadné nožičky

3 Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku
- 2 Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.39](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.



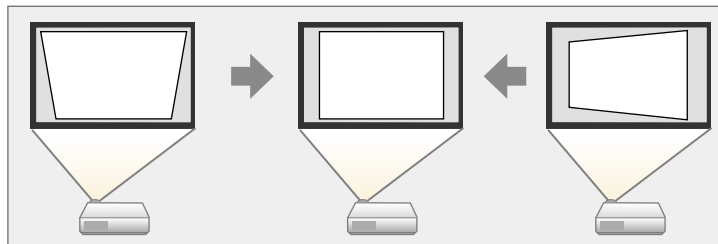
Tvar obrazu nemožno naraz opravovať metódami viacnásobnej opravy.

» Súvisiace odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.39](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.40](#)
- "Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou" [str.42](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

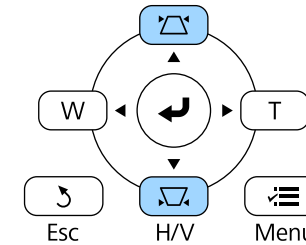
Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projektore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 3° vpravo, vľavo, hore alebo dole.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Ak chcete zobraziť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.

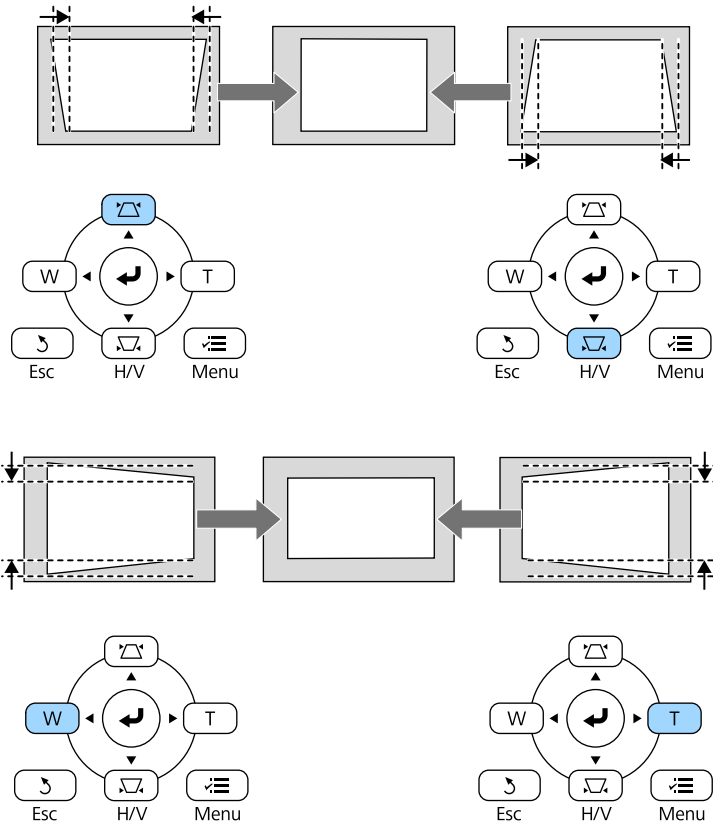


[Lichobež. korekcia]

Lichob. korekcia - V 0

Lichob. korekcia - H 0

3 Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



Obraz je po oprave o niečo menší.

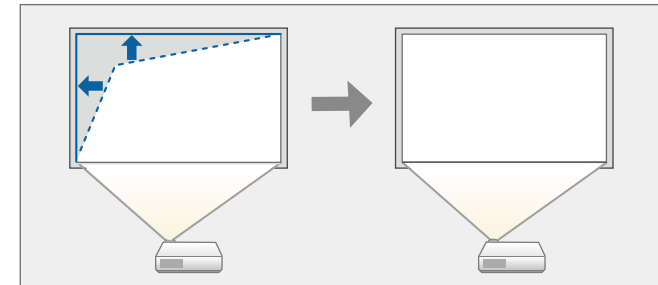


Ak je projektor nainštalovaný mimo vášho dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť pomocou diaľkového ovládača.

Nastavenia > Geometrická korekcia > Lichob. korek. - H/V

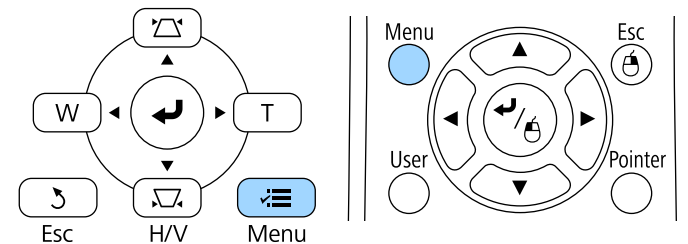
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

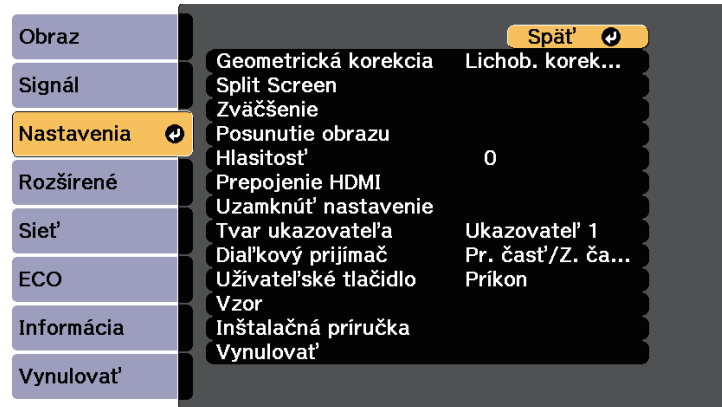
2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



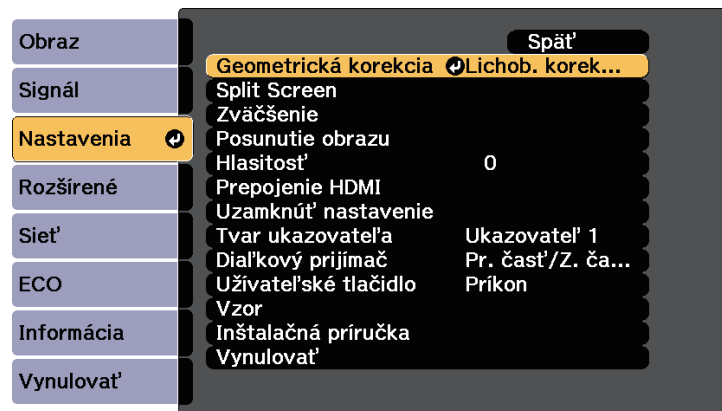
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

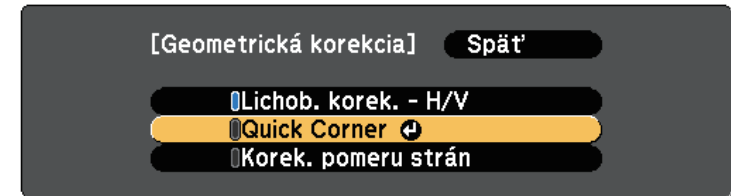
- 3** Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

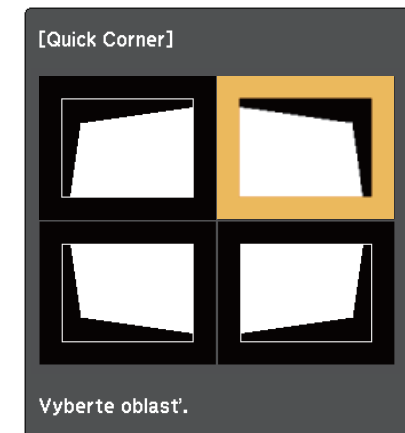


- 5** Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to nutné, znovu stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

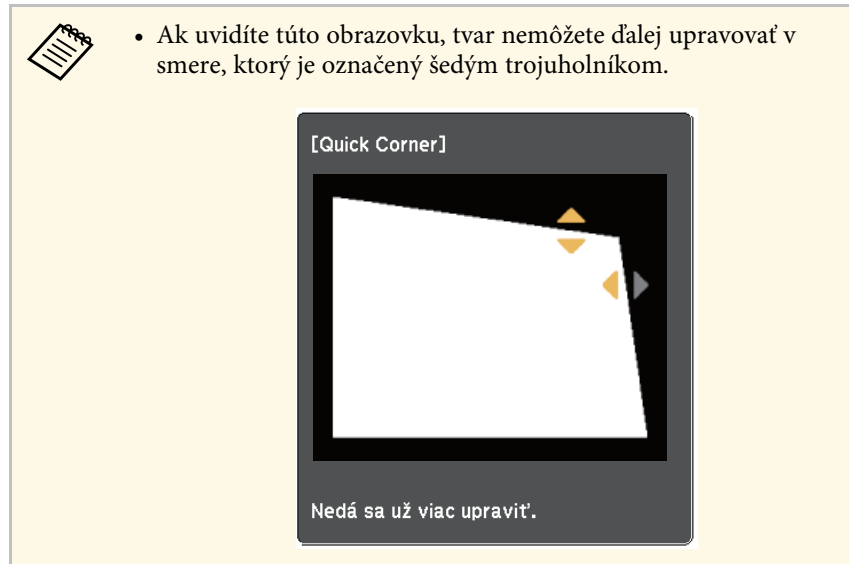
- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami.

Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



8 Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

9 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

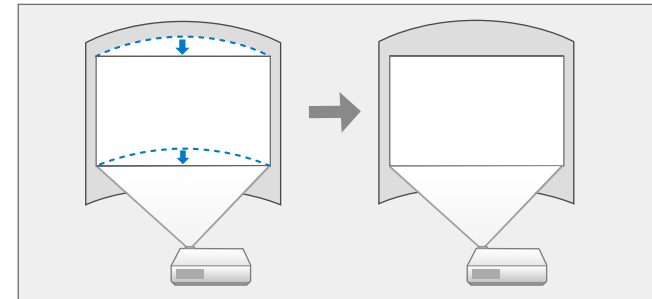
Nastavenie **Geometrická korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektoru **Nastavenia**. Keď na ovládacom paneli nabudúce stlačíte tlačidlá na opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka na nastavenie oblasti.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

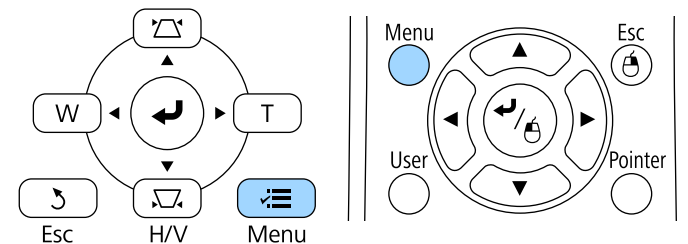
Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou

Tvar premietaného obrazu na zakrivenej alebo guľovitej ploche môžete upraviť v nastavení **Korek. pomeru strán**.

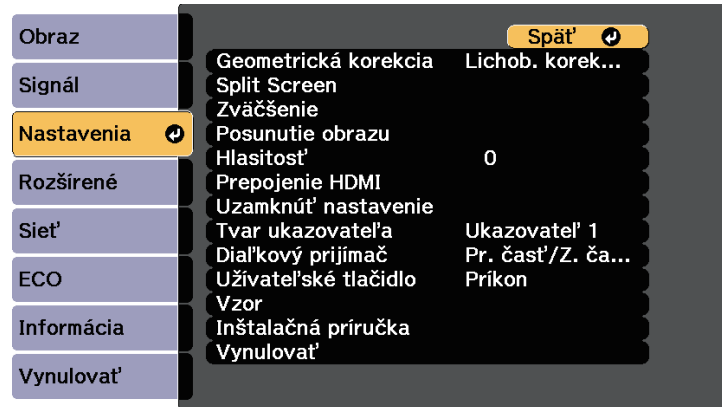


1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

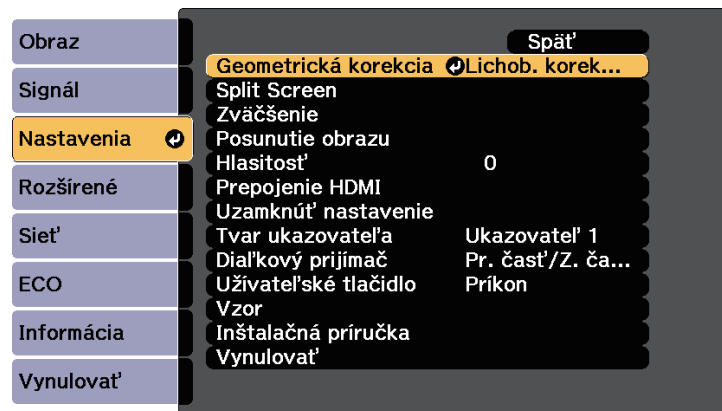
2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



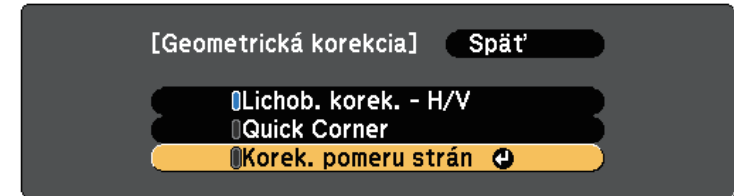
- 3** Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte možnosť **Korek. pomeru strán** a stlačte tlačidlo [Enter].

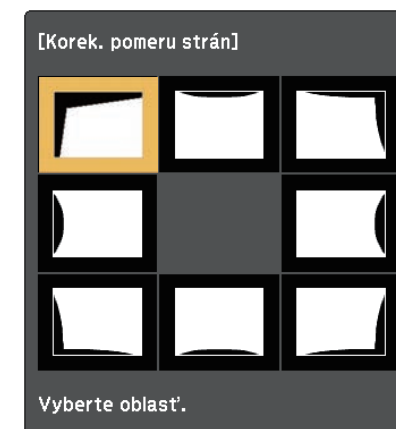


- 6** Vyberte možnosť **Korek. pomeru strán** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 7** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte oblasť obrazu, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].





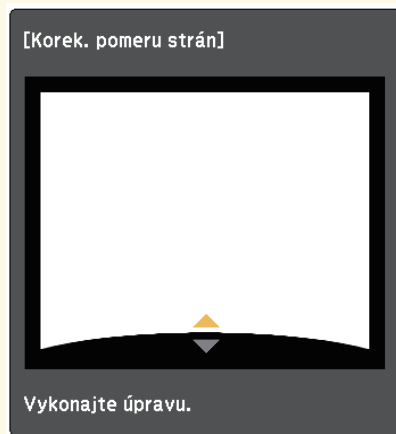
Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Korek. pomeru strán, pri zobrazení obrazovky na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

8 Ak chcete upraviť tvar obrazu vybranej oblasti, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami.

Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



9 Podľa potreby zopakujte kroky č. 7 a 8, kým nenastavíte zostávajúce oblasti.

10 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].



Ak chcete uložiť aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili, vyberte možnosť **Uložiť pamäť** v nastavení **Korek. pomeru strán**. Do pamäte Korek. pomeru strán môžete uložiť až tri tvary obrazov.



» Súvisiace odkazy

- "Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte" [str.44](#)

Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte

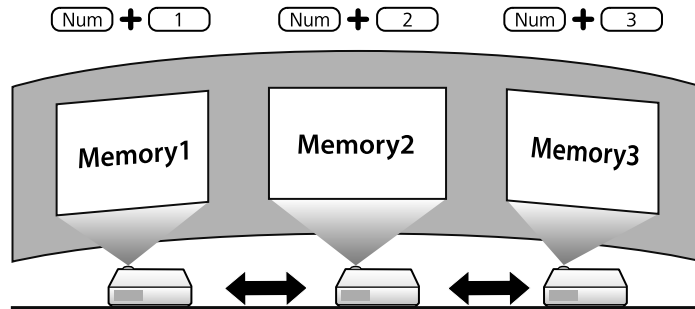
Nastavenia, ktoré ste vykonali a uložili, môžete načítať do nastavenia **Korek. pomeru strán**.



Pred načítaním do pamäte sa uistite, že je nastavenie **Geometrická korekcia** nastavené na **Korek. pomeru strán** v ponuke projektora **Nastavenia**.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a potom stlačte číselný kláves (1, 2 alebo 3), ktorý sa zhoduje s číslom uloženého nastavenia.



Vyššie uvedená ilustrácia slúži len ako príklad.

- 3** Po načítaní nastavení postupujte podľa pokynov na obrazovke.



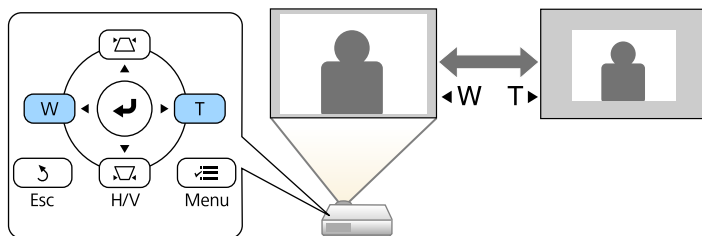
- Nastavenia môžete tiež načítať z položky **Načítať pamäť** v ponuke projektora **Nastavenia**.
 - Keď je k projektoru pripojené kompatibilné mobilné zariadenie MHL, nastavenia načítajte z položky **Načítať pamäť** v ponuke projektora **Nastavenia**.
- ☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Korek. pomeru strán > Načítať pamäť**

Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou tlačidiel Široké a Tele.



Odporúčame vykonať úpravu veľkosti obrazu aspoň 10 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektora nie sú obrazy stabilné.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Ak chcete zväčšiť veľkosť obrazu, na ovládacom paneli projektora stlačte tlačidlo Wide (Širokougľý). Ak chcete zmenšiť veľkosť obrazu, stlačte tlačidlo.

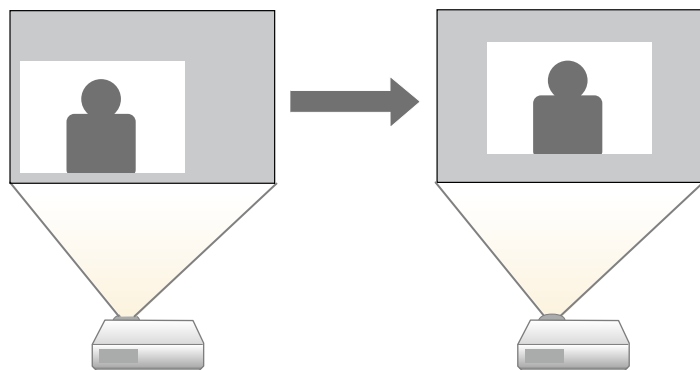


Nastavenie **Priblíženie** môžete tiež upraviť v ponuke projektora **Nastavenia**.

Ak chcete upraviť polohu obrazu bez posunutia projektoru, môžete použiť funkciu Posunutie obrazu.



- Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je možnosť Priblíženie nastavená na najširšie nastavenie.
- Odporúčame vykonať úpravu polohy obrazu aspoň 10 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektoru nie sú obrazy stabilné.

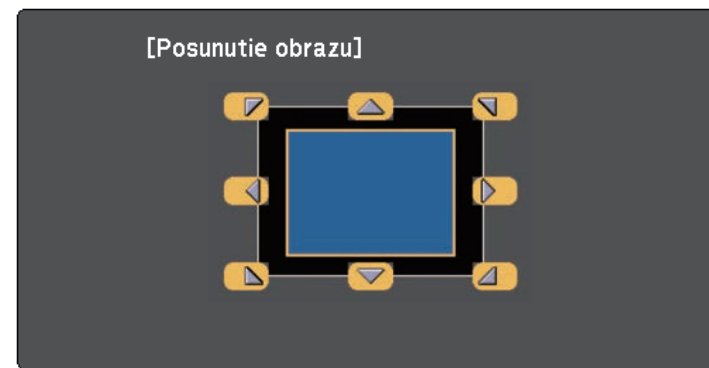


1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Veľkosť obrazu nastavte pomocou tlačidiel Wide a Tele.

Po nastavení veľkosti obrazu sa automaticky zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

3 Polohu obrazu upravte pomocou tlačidiel so šípkami na projektore alebo diaľkovom ovládači.



Obraz môžete posunúť uhlopriečne stlačením ľubovoľného páru tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

4 Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav.

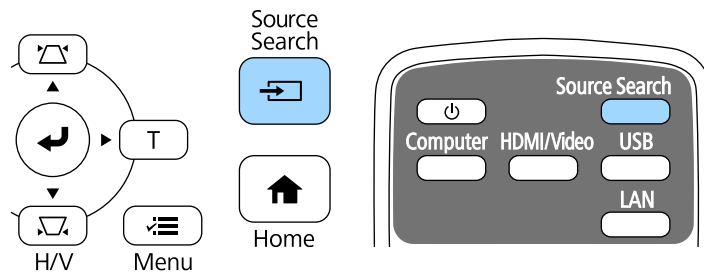
Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



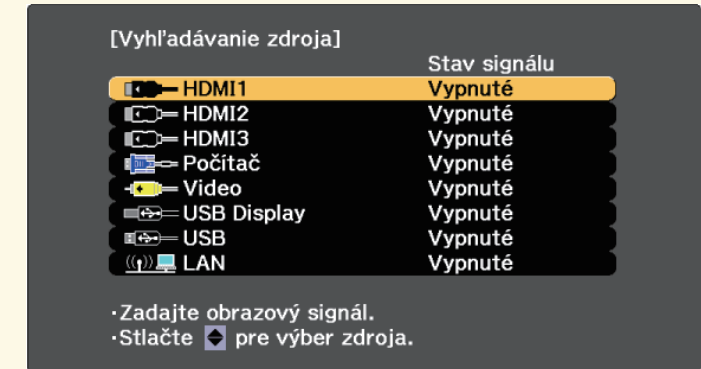
- Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektoru, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
- Možnosť **Posunutie obrazu** môžete tiež upraviť z ponuky **Nastavenia**.

Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

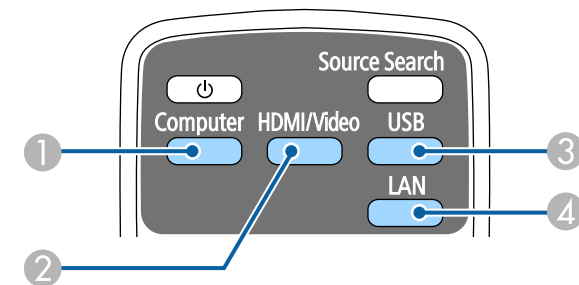
- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

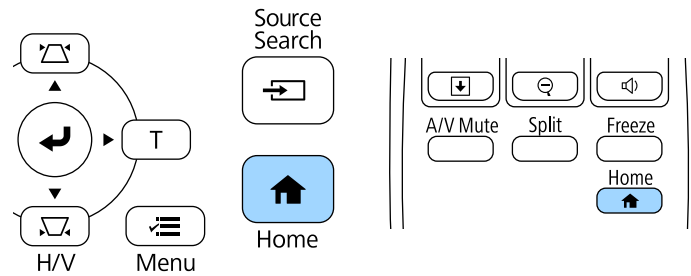


- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehliadať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.

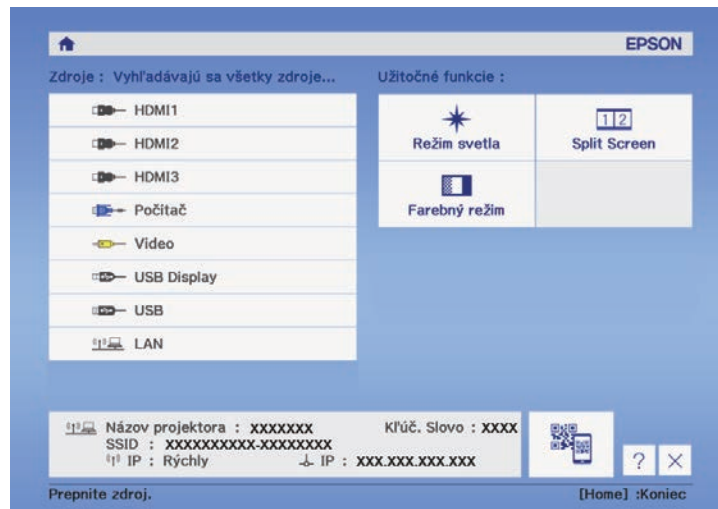


- 1 Port Computer v zdroji (port Computer)
- 2 Zdroje Video, HDMI a MHL (porty Video, HDMI1/MHL, HDMI2 a HDMI3)
- 3 Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené do portu USB-A)
- 4 Sieťový zdroj (LAN)

- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Signál**.

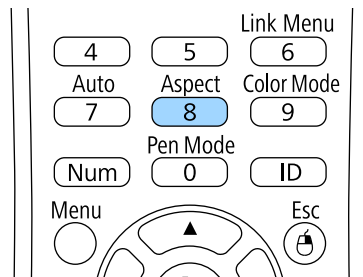
» Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.50](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.50](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.51](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)

Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



- 3** Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)

Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu.
- **Automaticky** nastavenie pomeru strán je dostupné iba pre zdroje obrazu HDMI.
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.

Režim pomeru strán	Popis
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.



Obraz pre **Natívny** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne			
Automaticky			
16:9			
Úplne			
Priblíženie			
Natívny			

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jasú, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

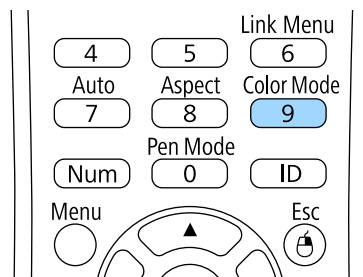
» Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.52](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.52](#)
- "Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti" [str.52](#)

Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)

Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

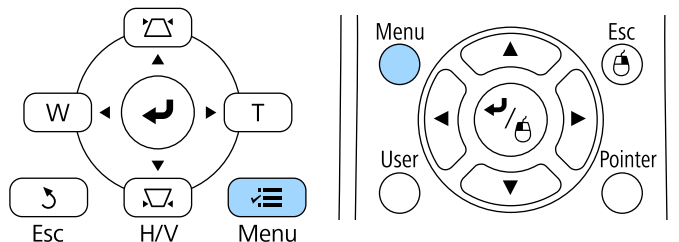
Farebný režim	Popis
Dynamické	To je najjasnejší režim. Najlepši na uprednostnenie jasú.
Jasnú kino	Najlepši na premietanie živých obrazov.
Kino	Najlepši na zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
Hra	Ideálne na hranie.

Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti

Ak chcete automaticky optimalizovať svietivosť obrazu, môžete zapnúť Dynamický kontrast. Zlepši sa tak kontrast obrazu na základe jasú premietaného obsahu.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte možnosť **Dynamický kontrast** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:

- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasu po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasu.

- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Na premietaných obrazoch môžete doladiť vzhľad rôznych zobrazených farieb.

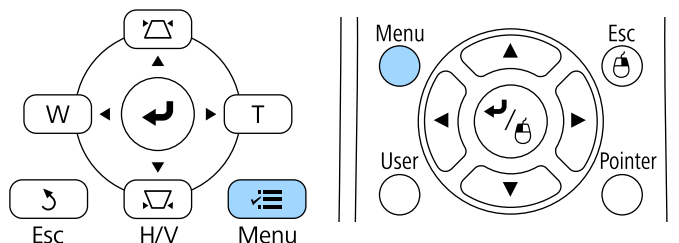
» Súvisiace odkazy

- "Úprava odtieňa, sýtosti a jas" [str.54](#)
- "Nastavovanie gamma" [str.55](#)
- "Nastavovanie odtieňa pokožky" [str.56](#)

Úprava odtieňa, sýtosti a jas

Pre jednotlivé farby na obrazoch môžete upraviť nastavenia Odtieňa, Sýtosti a Jasu.

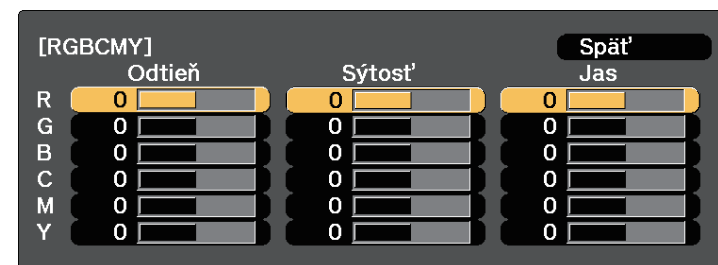
- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6 Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7 Pre každé nastavenie vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:
 - Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkavý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
 - Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.

- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

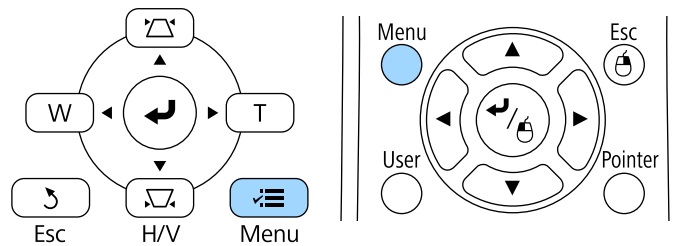


- Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavovanie gamma

Pomocou úpravy nastavenia Gamma môžete opravovať rozdiely vo farbách premietaného obrazu, ktoré sa vyskytnú medzi rôznymi zdrojmi obrazu.

- Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



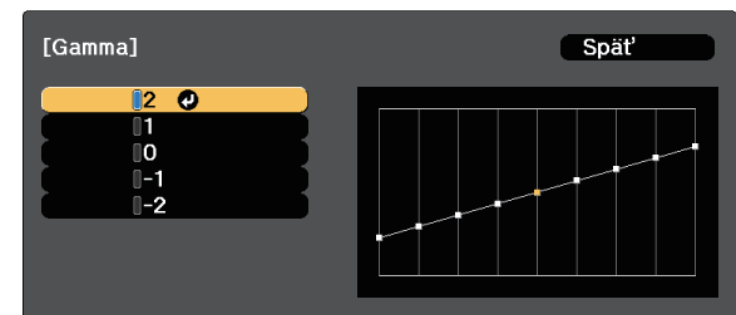
- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



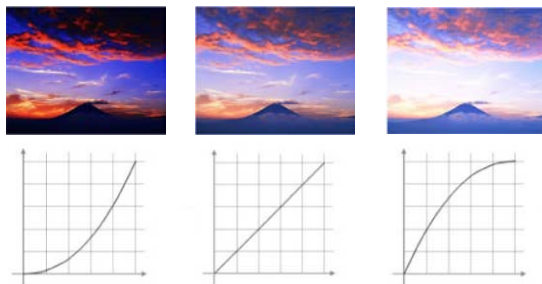
- 4 Vyberte možnosť **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte možnosť **Gamma** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Vyberte a upravte hodnotu opravy.



Výberom menšej hodnoty môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Výberom väčšej hodnoty sa tmavé plochy obrazov rozjasnia, no sýtosť farieb svetlých plôch môže zostať slabšia.



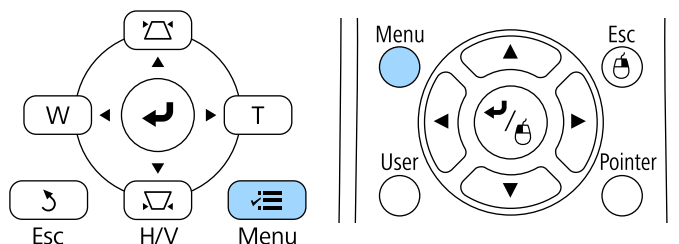
7 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavovanie odtieňa pokožky

Jemné úpravy farebného tónu môžete vykonávať úpravou nastavenia Oprava Z-P.

1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Vyváženie bielej** a stlačte tlačidlo [Enter].

5 Vyberte možnosť **Oprava Z-P** a stlačte tlačidlo [Enter].

6 Odtieň pokožky obrazu upravte stláčaním tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

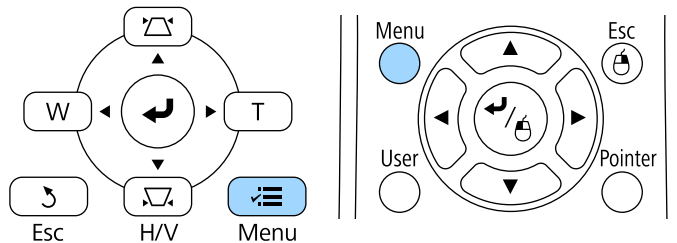


Vyššie hodnoty sfarbia obraz na modro a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.

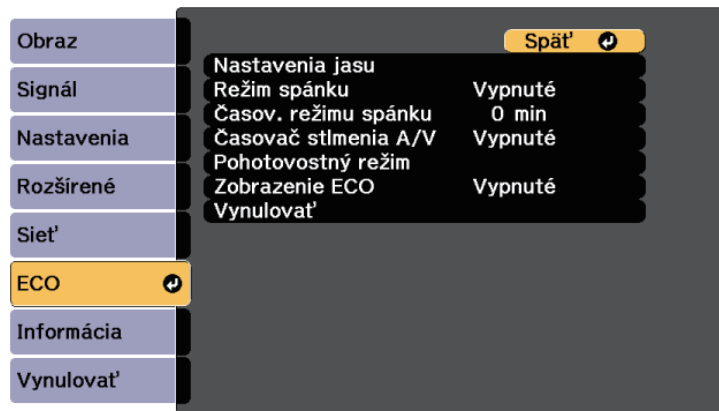
7 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Môžete upraviť jas svetelného zdroja projektoru.

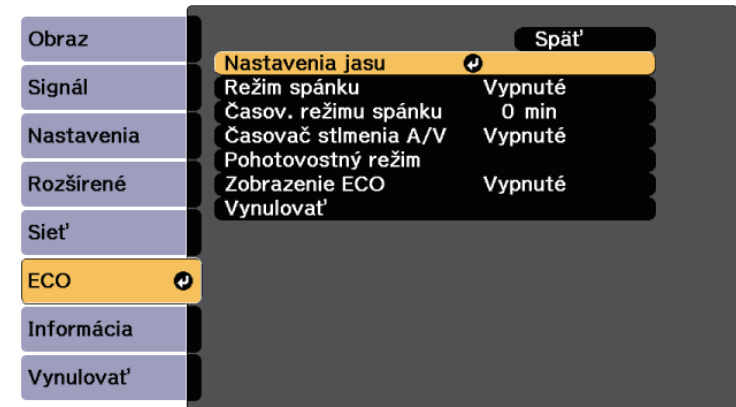
- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **ECO** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Nastavenia jasu** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Vyberte **Režim svetla** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Položka **Normálne** umožňuje nastavenie jasu na maximálnu úroveň. Odhadovaná životnosť svetelného zdroja je pri tomto nastavení približne 20 000 hodín.
- Položka **Tichý** umožňuje nastavenie jasu na 70% a znižuje hluk ventilátora. Odhadovaná životnosť svetelného zdroja je pri tomto nastavení približne 20 000 hodín.
- Položka **Rozšírený** umožňuje nastavenie jasu na 70% a predlžuje pravdepodobnú životnosť svetelného zdroja. Odhadovaná životnosť svetelného zdroja je pri tomto nastavení približne 30 000 hodín.
- Položka **Vlastné** umožňuje vlastné nastavenie jasu na úroveň 70 až 100%.

- 7 Ak ste vybrali položku **Vlastné**, na obrazovke Nastavenia jasu vyberte položku **Úroveň jasu** a jas vyberte pomocou tlačidiel so šípkami vľavo a vpravo.

- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

» Súvisiace odkazy

- "Životnosť svetelného zdroja" [str.58](#)
- "Technické parametre projektora" [str.168](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)

Nastavenie Úrovne jasu	Hodiny
70%	30000 prevádzkových hodín

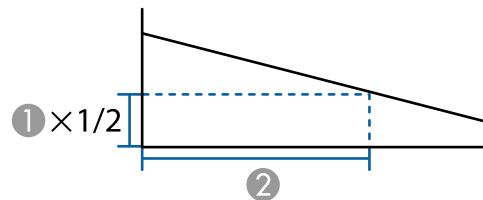
Životnosť svetelného zdroja

Odhadovaná životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od nastavenia položky **Úroveň jasu**.



- Životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od podmienok prostredia a používania.
- Tu uvedené hodiny sú približné a nie sú zaručené.
- Po 20 000 hodinách používania môže byť potrebná výmena dielov v projektore.

Úroveň jasu a životnosť svetelného zdroja



- 1 Úroveň jasu
- 2 Doba, kým sa jas svetelného zdroja zníži na polovicu (približne)

Nastavenie Úrovne jasu	Hodiny
100%	20000 prevádzkových hodín
90%	21000 prevádzkových hodín
80%	24000 prevádzkových hodín

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore.

Môžete tiež ovládať hlasitosť všetkých externých reproduktorov, ktoré sú pripojené k projektoru.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.



- Ak chcete upraviť hlasitosť pripojených zvukových a obrazových systémov, nastavenie **Prepojenie HDMI** nastavte na **Zapnuté** a nastavenie **Výst. zv. zariadenie** na **AV systém** v ponuke projektora **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia** > **Prepojenie HDMI** > **Prepojenie HDMI**

☛ **Nastavenia** > **Prepojenie HDMI** > **Výst. zv. zariadenie**



Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

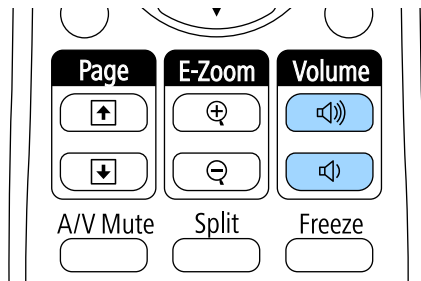
Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

1 Zapnite projektor a spustíte prezentáciu.

2 Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

3 Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektora **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.

Nastavenie funkcií projektora

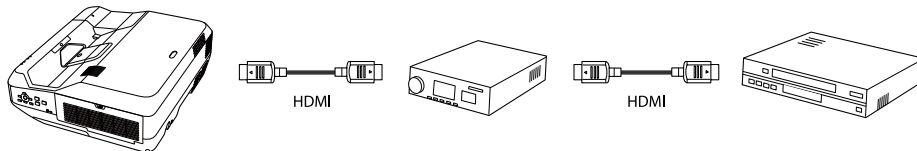
Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Funkcie Prepojenia HDMI" [str.61](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.63](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.66](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.71](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.72](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.73](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako bezdrôtovú myš" [str.74](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.76](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.77](#)
- "Ukladanie používateľského vzoru" [str.79](#)
- "Korekcia rozdielu farieb pri premietaní z viacerých projektorov" [str.80](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.83](#)

Pri pripojení audio/video zdroja, ktorý spĺňa normu HDMI CEC, do portu HDMI projektoru môžete používať diaľkové ovládanie projektoru na ovládanie určitých funkcií pripojeného zariadenia.

Príklad: pripojenie projektoru, audio/video systému a multimediálnych prehrávačov



- Ak pripojené zariadenie spĺňa normu HDMI CEC, funkcie Prepojenie HDMI môžete používať aj vtedy, ak audio/video medzisystém nespĺňa normu HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú normu HDMI CEC.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií Prepojenia HDMI" [str.61](#)

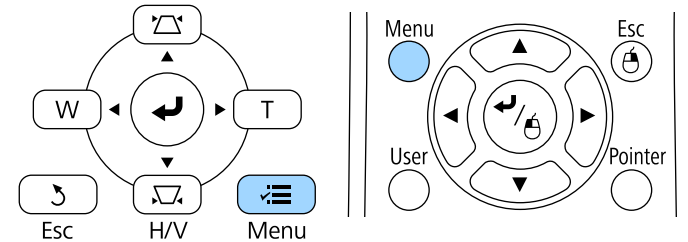
Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií Prepojenia HDMI

Môžete vybrať pripojené zariadenie, ktoré je k dispozícii pre Prepojenie HDMI, a ovládať vybrané zariadenie pomocou funkcií Prepojenie HDMI.

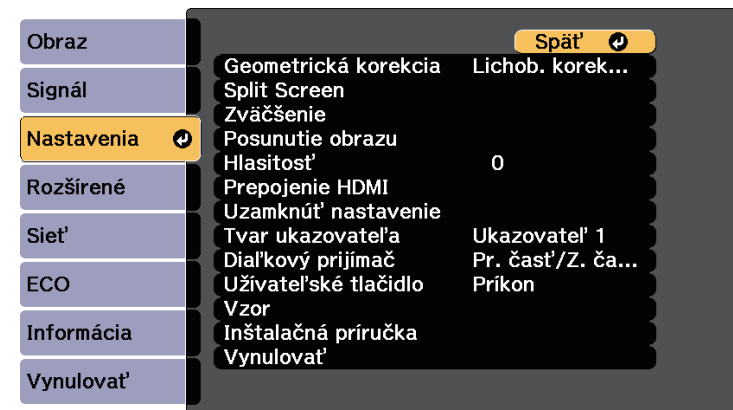


- Musíte tiež nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú normu HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Použite kábel, ktorý podporuje normu HDMI.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



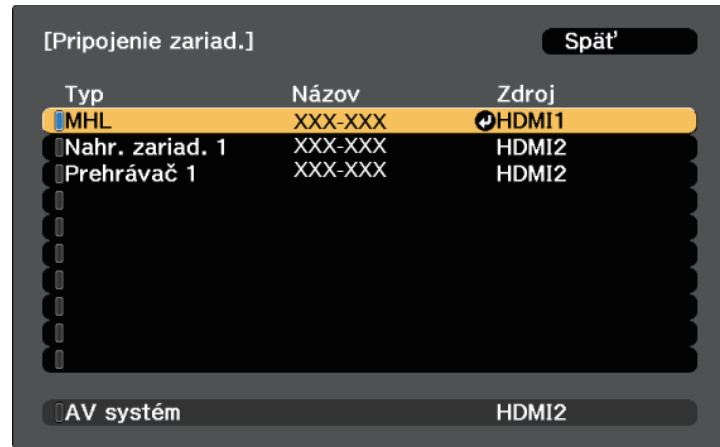
- 3 Vyberte možnosť **Prepojenie HDMI** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte možnosť **Prepojenie HDMI** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Vyberte možnosť **Pripojenie zariad.** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazuje zoznam Pripojenie zariad..

- 7** Vyberte zariadenie, ktoré chcete ovládať a z ktorého chcete premietat obraz, a stlačte tlačidlo [Enter].



- Pripojené zariadenie je označené modrou značkou.
- Pole s názvom zariadenia ostane prázdne, ak sa jeho názov nepodarí získať.

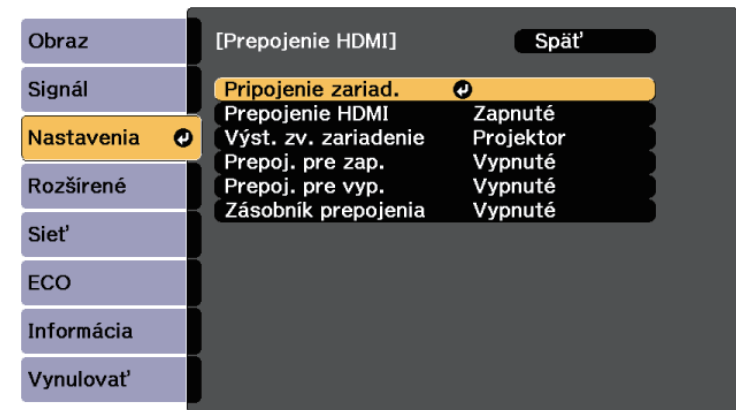
- 8** Podľa potreby stlačte tlačidlo [Esc], ak chcete vybrať možnosti položky Prepojenie HDMI.

- Výst. zv. zariadenie** umožňuje vybrať, či sa zvuk má prenášať z vnútorných reproduktorov alebo z pripojeného audio/video systému.
- Prepoj. pre zap.** umožňuje určiť, čo sa stane, keď zapnete projektor alebo pripojené zariadenie. Ak chcete, aby sa pripojené zariadenie zaplo pri zapnutí projektoru, vyberte možnosť **PJ->Zariad.** alebo **Obojsmerne**. Ak chcete, aby sa projektor zapol pri zapnutí pripojeného zariadenia, vyberte možnosť **Zariad.->PJ** alebo **Obojsmerne**.
- Prepoj. pre vyp.** umožňuje určiť, či sa majú pripojené zariadenia vypnúť, keď je vypnutý projektor.



- Možnosť **Prepoj. pre vyp.** funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia.
- Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa zariadenie nemusí vypnúť.

- Zásobník prepojenia** zlepšuje výkon prepojených operácií zmenami nastavení v prípade, že funkcia Prepojenie HDMI nefunguje správne.



- 9** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Dialkové ovládanie projektoru môžete použiť na ovládanie funkcií pripojeného zariadenia, ako napríklad prehrávanie, zastavenie alebo úprava hlasitosti.

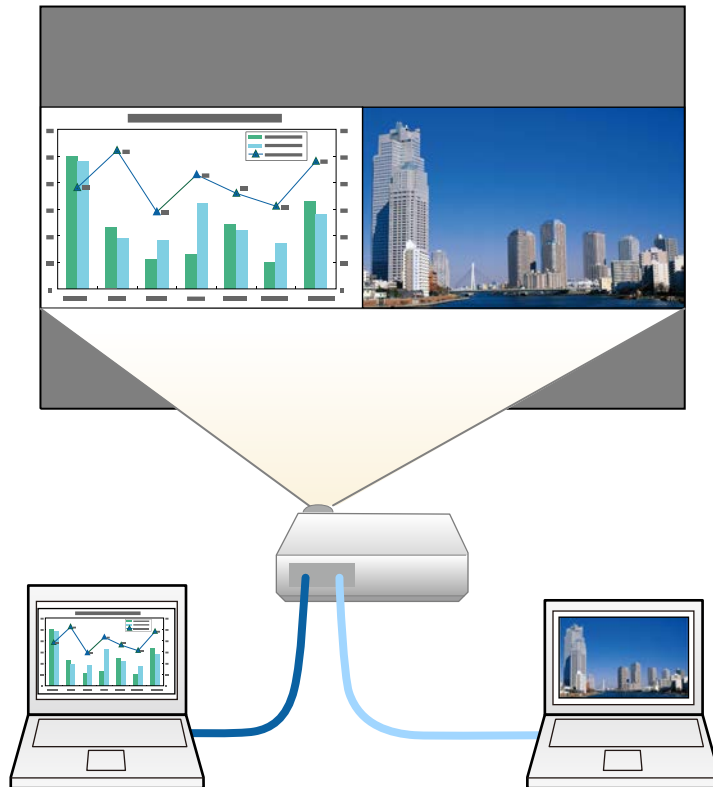


- Keď sa prehráva obsah na pripojenom zariadení, vstupný zdroj sa zmení na HDMI.

» Súvisiace odkazy

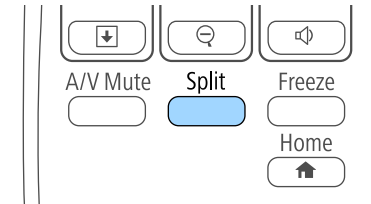
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietat dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektoru.



- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektoru a na oboch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].



Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premieta na ľavú časť premietacej plochy.



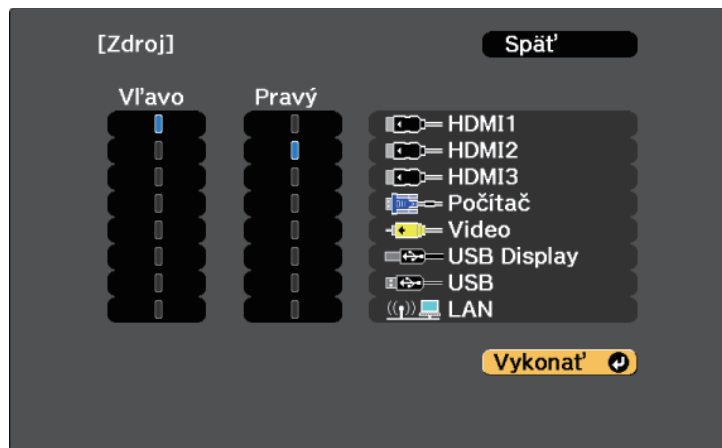
Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

2 Stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



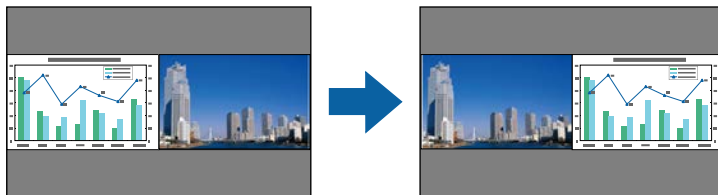
- 3** Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa **Zdrojová** obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

- 4** Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



- 5** Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

- 6** Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Ak chcete zvuk počúvať z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

- 7** Ak chcete zarovnať premietané obrazy, vyberte **Zarovnať**, stlačte [Enter], vyberte nastavenie a znova stlačte [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].

- 8** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

» Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.64](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.65](#)

Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

- Počítač a Video

- USB Display a USB/LAN
- USB a LAN

Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne.**)
- Operácie využívajúce [User] tlačidlo na diaľkovom ovládaní
- Dynamický kontrast

Obmedzenia obrazu

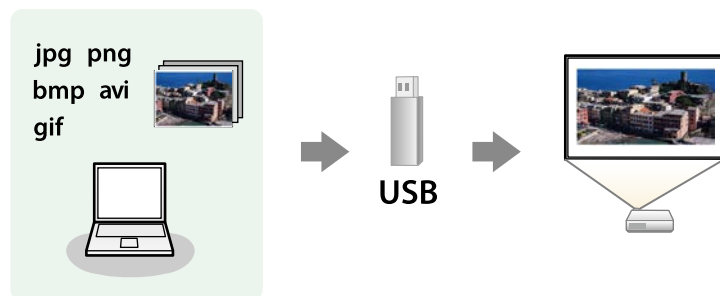
- Ak vykonáte úpravy, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb**, **Odtieň** a **Ostroť** v ponuke **Obraz** v projektore, môžete ich použiť iba na obraze vľavo. Na obraze vpravo sú použité predvolené úpravy. Úpravy, ktoré vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Farebná teplota**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.
- Aj v prípade, že položky **Redukcia šumu** a **Zrušenie prekladania** upravíte v ponuke **Obraz** v projektore, pre obraz vpravo je položka **Redukcia šumu** nastavená na 0 a položka **Zrušenie prekladania** je nastavená na **Vypnuté**.
 - ☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**
 - ☛ **Obraz > Rozšírené > Zrušenie prekladania**
- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

» Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)

- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.73](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektoru.



» Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [str.66](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.66](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show" [str.67](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation" [str.68](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.70](#)

Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je formát CMYK • nie je formát Progresívne • nie je skomprimovaný • nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 • nie je animovaný
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1920 x 1200
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje iba AVI 1.0. Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720 • Viac ako 2 GB

Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pre funkcie režimu PC Free nemožno použiť kľúč USB.
- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
- V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.

- Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
- Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Projektor dokáže naraz rozpoznať až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
- Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
- Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
 - Zmrazenie obrazu
 - Stlmiť A/V
 - E-Zoom
 - Ukazovateľ

» Súvisiace odkazy

- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.72](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.71](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.73](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.76](#)

Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



- Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

1

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazy na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

2

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

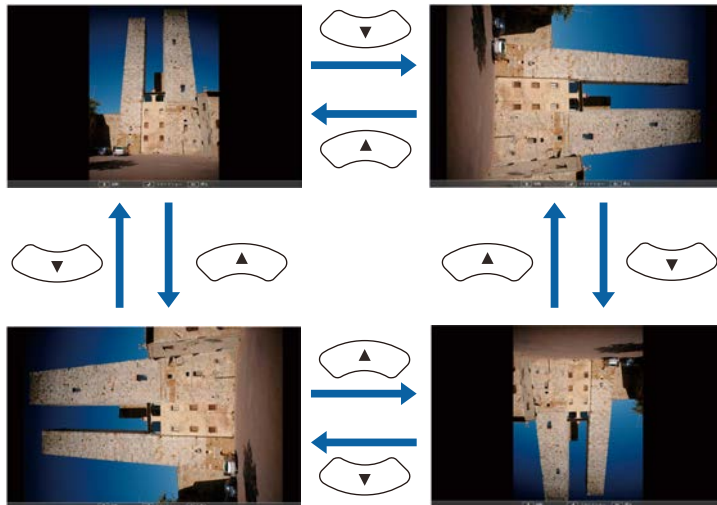
- Ak chcete zobraziť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobraziť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentácia** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačíte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládate počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.70](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.25](#)

Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



- Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť filmové súbory na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýraznite položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

4 Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

5 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.70](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.25](#)

Možnosti zobrazovania v režime PC Free

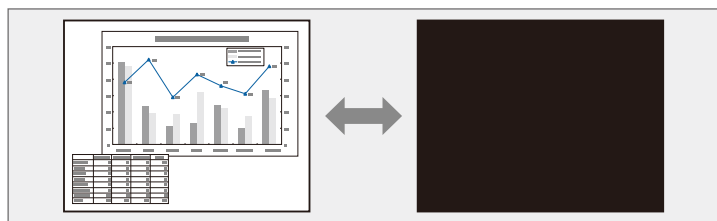
Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



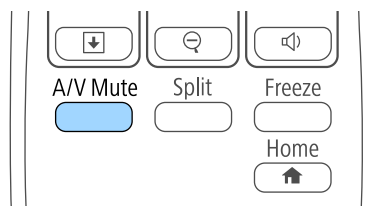
Nastavenie	Možnosti	Popis
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie

Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



- 1 Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2 Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



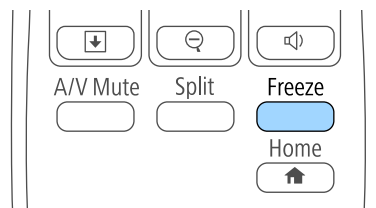
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť v ponuke **ECO**.
☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)

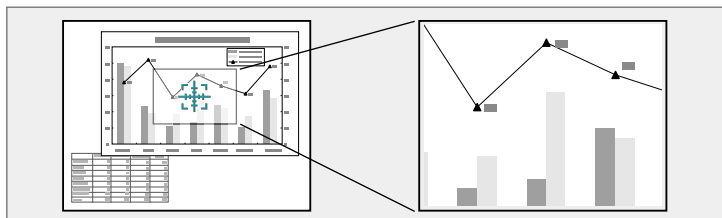
Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

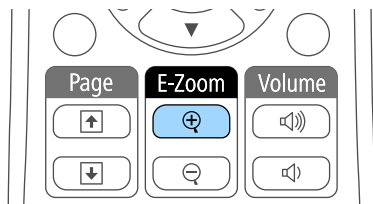
Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.



Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

Vybranú oblasť môžete zväčšiť o jeden až štyrikrát v 25 prírastkových krokoch.

1 Stlačte tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

2 Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom] +. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom] +.
- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom] -.
- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako bezdrôtovú myš na ovládanie premietania v určitej vzdialenosti od počítača.



Funkcie bezdrôtovej myši môžete používať v operačnom systéme Windows Vista a novšom alebo v OS X 10.7.x a novšom.

- 1** Projektor pripojte k počítaču pomocou portu USB-B, Computer alebo HDMI v projektore.

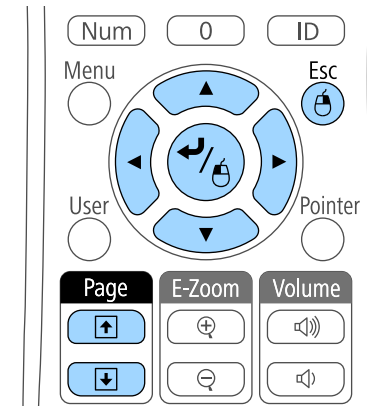


Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje pri premietaní obrazov zariadenia, ktoré je do portu HDMI1/MHL pripojené pomocou kábla MHL.

- 2** Ak ste počítač zapojili do iného portu ako USB-B, kábel USB zapojte aj do portu USB-B v projektore a do portu USB v počítači (pre podporu bezdrôtovej myši).

- 3** Spustite prezentáciu.

- 4** Prezentáciu môžete ovládať pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:



- Ak chcete posúvať snímky alebo stránky, stlačte tlačidlo [Page] Up alebo Down.
- Kurzor môžete na premietacej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete kurzor presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom, raz stlačte tlačidlo [Enter] (dvojité kliknutie vykonáte jeho stlačením dvakrát). Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo [Esc].
- Ak chcete vykonať operáciu presunu, počas posúvania kurzora pomocou tlačidiel so šípkami stlačte a podržte tlačidlo [Enter] a potom tlačidlo [Enter] uvoľnite na mieste určenia.

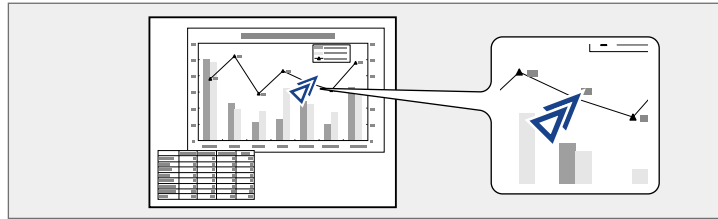


- Ak je v počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania je tiež zamenená.
- Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok:
 - Počas zobrazenia ponuky projektora alebo obrazovky Pomocník.
 - Keď používate iné funkcie ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

» Súvisiace odkazy

- "Zväčšovanie obrazov" [str.73](#)
- "Používanie diaľkového ovládania ako ukazovateľ" [str.76](#)

Diaľkový ovládač projektora môžete používať ako ukazovateľ, ktorý vám pomôže upriamiť pozornosť publika na dôležité informácie na premietacej ploche. Šípka je predvolený tvar ukazovateľa. Tento tvar môžete zmeniť v nastavení **Tvar ukazovateľa** v ponuke projektora **Nastavenia**.

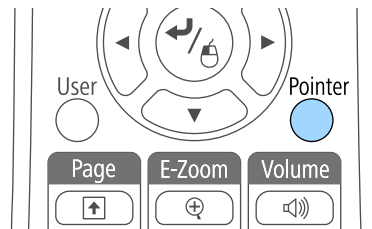


3 Ak chcete ukazovateľ odstrániť z premietacej plochy, stlačte tlačidlo [Esc].

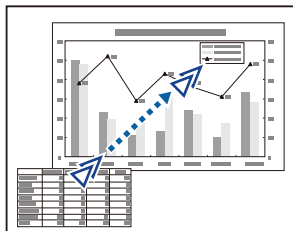
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Pointer].



2 Ukazovateľ posúvajte na premietacej ploche pomocou tlačidiel so šípkami. Ak chcete ukazovateľ presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.



Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektora. Môžete tiež zobraziť obraz, keď projektor neprijíma vstupný signál. Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektora s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.

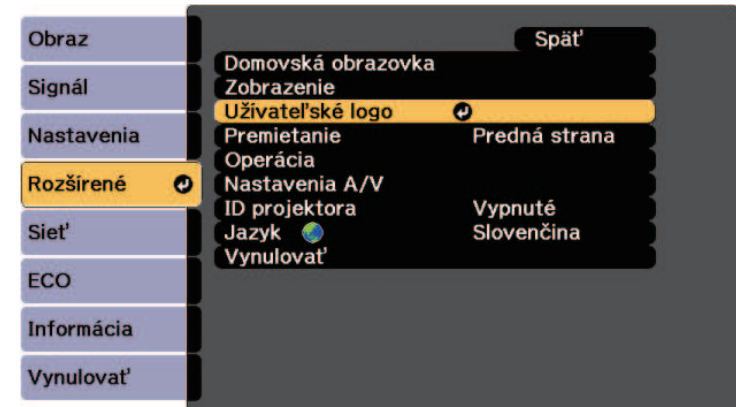


- Po uložení užívateľského loga nebudete môcť obnoviť predvolené továrenské logo.
- Ak je nastavenie **Ochrana užív. loga** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením používateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.

- 1 Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



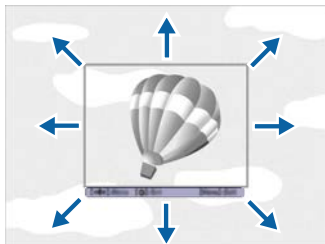
Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- 5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa obraz prekrývajúce dialógové okienko výberu.



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami môžete orámoviť oblasť obrázku, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vybrať túto oblasť obrázku.

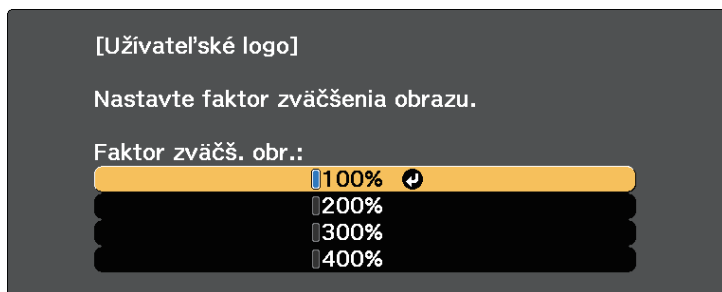


Veľkosť oblasti obrazu nemôžete zmeniť (400 × 300 pixlov).

- 7** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak chcete zmeniť vybranú oblasť, vyberte možnosť **Nie**, stlačte tlačidlo [Enter] a zopakujte posledný krok.)

Zobrazí sa ponuka s koeficientom zväčšenia pre Užívateľské logo.

- 8** Vyberte percento zväčšenia a stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako užívateľské logo.

- 9** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 10** Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 11** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

- Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie displeja** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Ochrana užív. loga bez zadania hesla, nastavte nastavenie **Ochrana užív. logom** na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a nastavte heslo.

» Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)

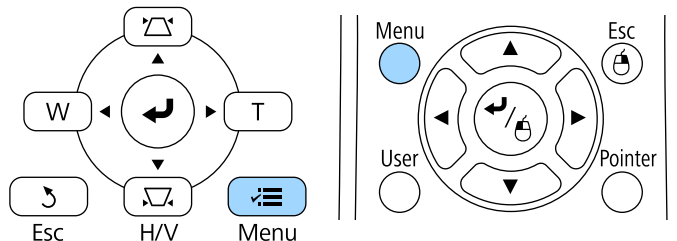
Existujú štyri typy vzorov, ktoré sú v projektore vopred zaregistrované, ako napríklad papier s linjkami a mriežkovaný vzor. Tieto vzory môžete premietiť ako pomôcku pri prezentáciách pomocou nastavení **Zobrazenie vzoru** v ponuke **Nastavenia**.

Obraz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako Použ. Vzor.

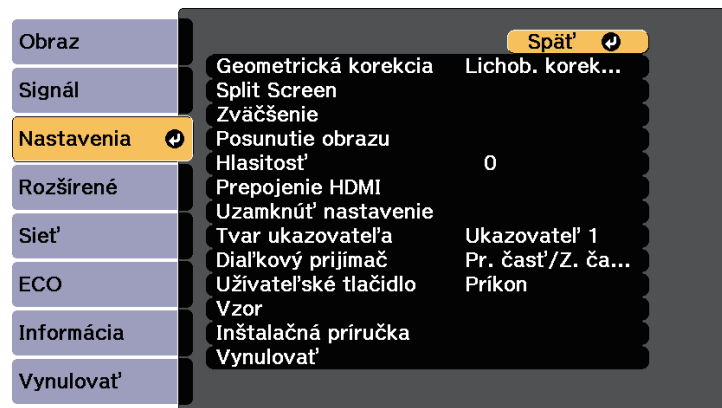


Po uložení možnosti Použ. Vzor nemožno vzor vrátiť späť na továrenské nastavenia.

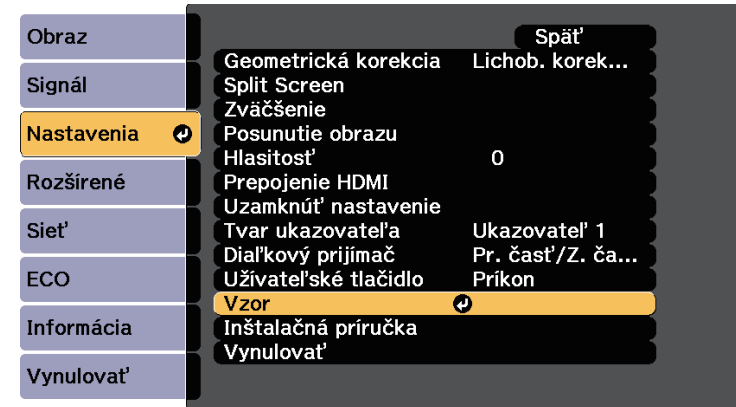
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako Použ. Vzor, a potom stlačte tlačidlo [Menu].



- 2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Použ. Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako Použ. Vzor.



Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Nast. zväčš. obrazu alebo Posunutie obrazu sú dočasne zrušené, ak vyberiete možnosť **Použ. Vzor**.

- 5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako Použ. Vzor.

- 6 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa správa o ukončení.

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jas a farebného tónu v priebehu času viac zväčšujú, znova vykonajte nastavenie.

» Súvisiace odkazy

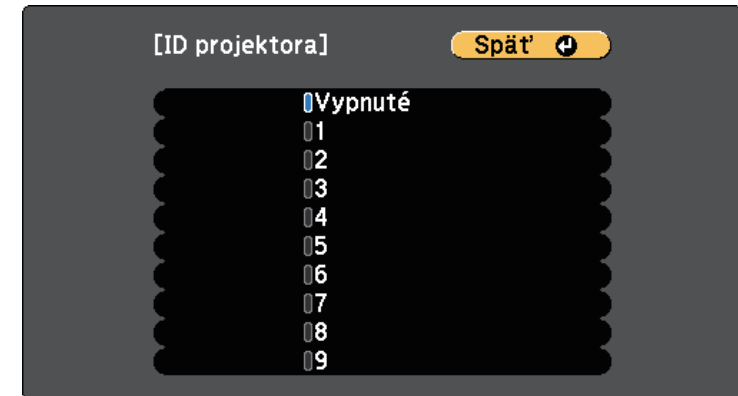
- "Nastavenie ID projektora" [str.80](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.80](#)
- "Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov" [str.82](#)

Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



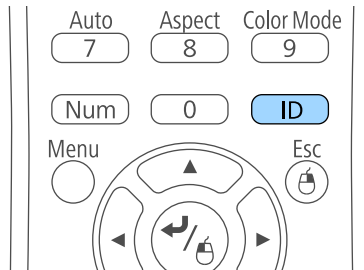
- 5** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

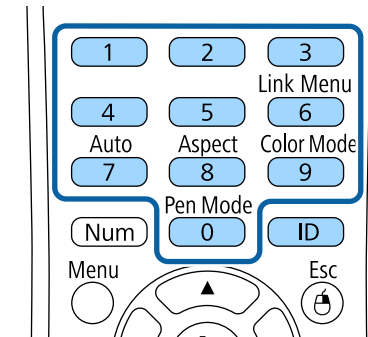
- 1** Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektoru. Zmizne asi po 3 sekundách.



- 2** Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

- 3** Ak chcete skontrolovať, či proces nastavovania identifikačného čísla funguje, stlačte tlačidlo [ID].

Uvidíte správu zobrazenú projektorom.

- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Zapnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača.
- Ak je diaľkové ovládanie uvedené ako **Vypnuté**, projektor nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládača. Ak chcete povoliť diaľkové ovládanie, zopakujte vyššie uvedené kroky.



- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu 0, môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektora.
- Identifikačné číslo projektora musíte zvoliť pri každom jeho zapnutí pomocou diaľkového ovládača, keď je nastavený na ovládanie pomocou diaľkového ovládača. Po zapnutí projektora je 0 vybratá ako identifikačné číslo diaľkového ovládača projektora.
- Ak nastavenie **ID projektora** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.

Prispôsobenie kvality zobrazenia, keď je zoradených viac projektorov

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôsobiť.

- 1 Zapnite všetky projektory, pre ktoré chcete prispôsobiť kvalitu zobrazenia.
- 2 Na každom projektore nastavte identifikačné číslo.
- 3 Uistite sa, že všetky projektory používajú rovnaké nastavenie Farebný režim.
- 4 Ak chcete prispôsobiť prvý projektor, vyberte identifikačné číslo diaľkového ovládača.

- 5 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Podľa potreby vyberte nastavenia.
- 7 Vyberte identifikačné číslo diaľkového ovládača, ktoré chcete prispôsobiť k ďalšiemu projektoru, a potom podľa potreby znova vykonajte nastavenia v ponuke Obraz, aby ste prispôbili zobrazenia z projektorov.

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektora pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektora v mieste.

» Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.83](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.85](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.87](#)

Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektora musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie Priame zapnutie a Automatické zapnutie.
- Heslo **Ochrana užív. loga** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietacu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, alebo ak nevstupuje žiadny signál. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektora.
- Heslo položky **Ochrana siete** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť **Sieť** nastavenia projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [str.83](#)

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektora" [str.85](#)

Nastavenie hesla

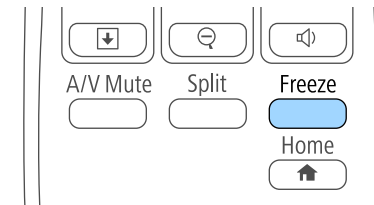
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.

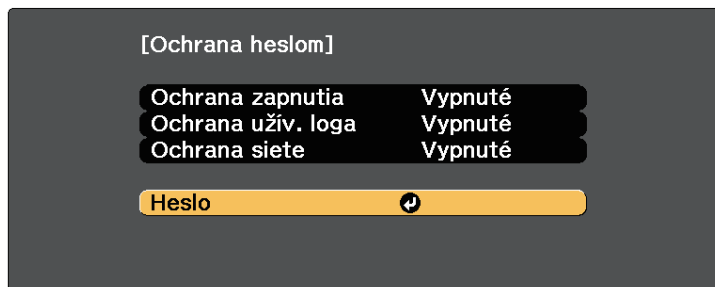


Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

- 2** Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



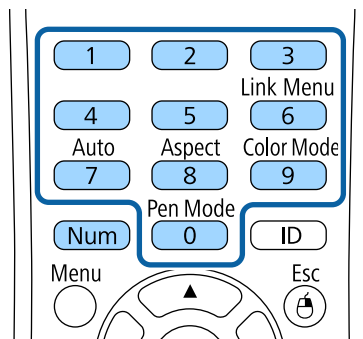
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4** Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.

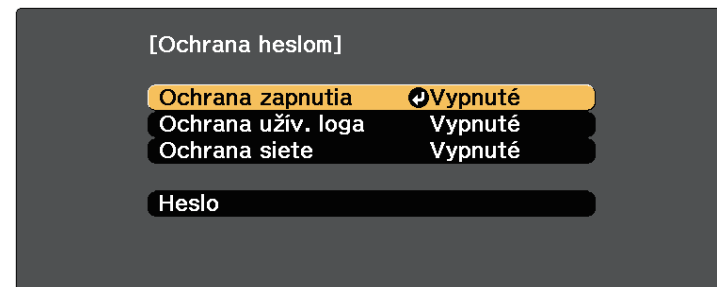


Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako ****. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5** Heslo zadajte znovu.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.
- 6** Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.
- 7** Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Užívateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. loga**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.

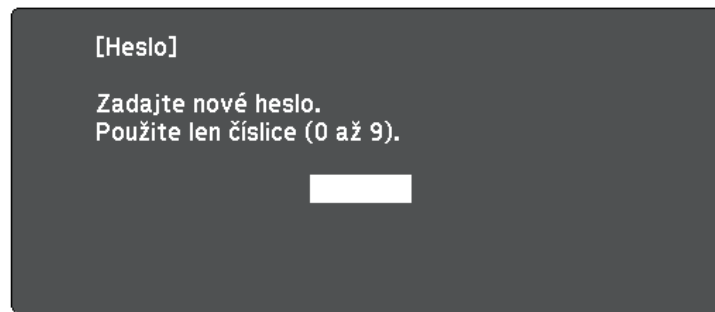
Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



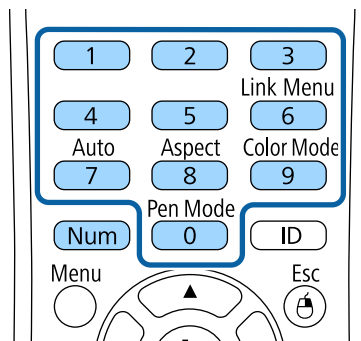
Dialkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

Zadanie hesla na používanie projektora

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

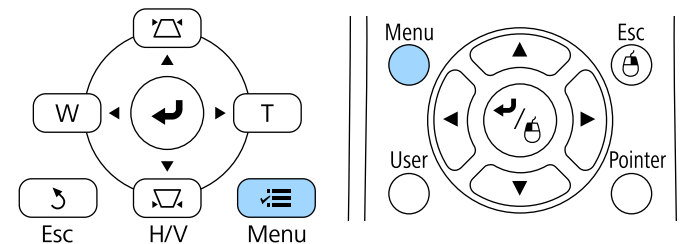
Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód:** číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

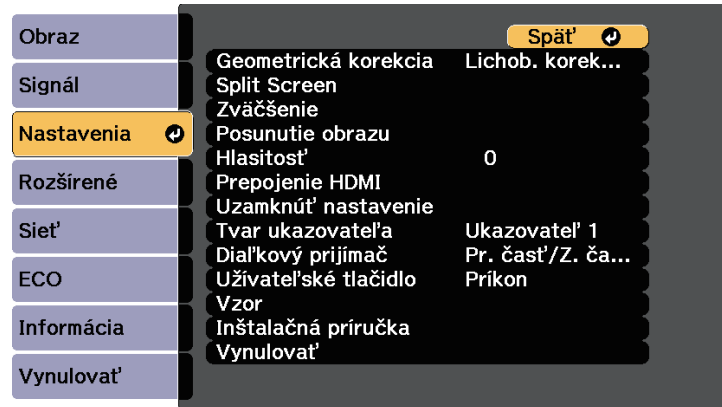
Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

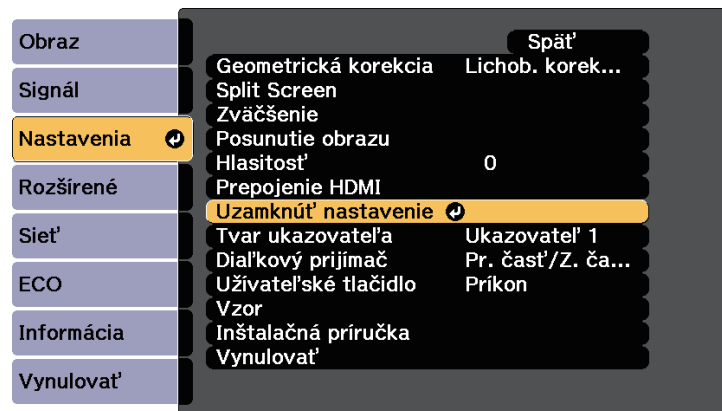
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



2 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



3 Vyberte možnosť **Uzamknúť nastavenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].



5 Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:

- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.
- Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Čiastočné uzamknutie**.

Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

6 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

Prejaví sa nastavenie **Uzamk. ovl. panela**.

» Súvisiace odkazy

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.86](#)

Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd. Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

- Možnosť **Vypnuté** vyberte ako nastavenie **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

☛ **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

Inštalácia bezpečnostného lanka

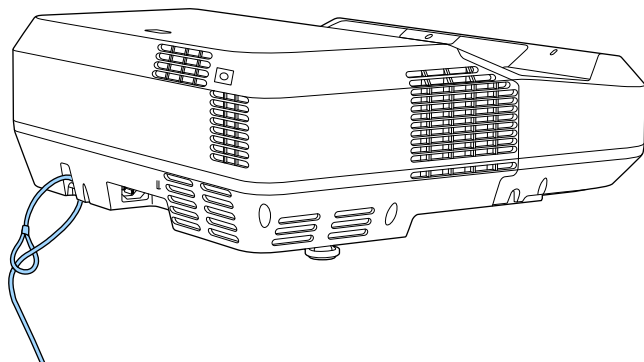
Na zabránenie krádeži môžete na projektor nainštalovať bezpečnostné lanko.

- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na lokalite <http://www.kensington.com/>.

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projektore a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Použite bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.89](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.92](#)

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete. Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po pripojení a nastavení projektoru podľa popisu v tomto dokumente si nainštalujte aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) z disku CD Epson Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) alebo si ho prevezmite z webovej stránky.

Softvér Epson iProjection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Tento softvér umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Súvisiace odkazy

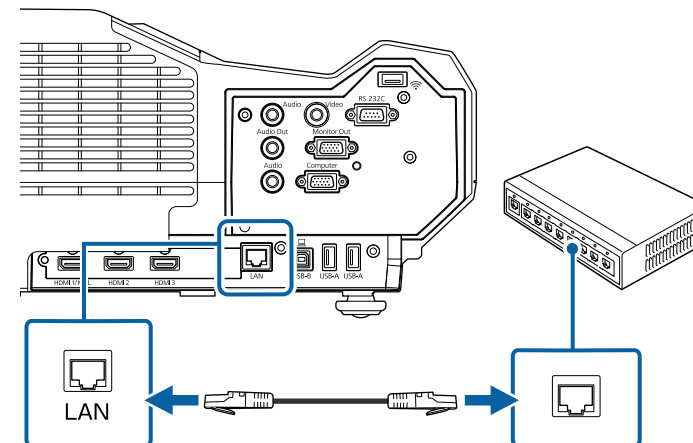
- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.89](#)
- "Výber nastavení káblovej siete" [str.89](#)

Pripojenie ku káblovej sieti

Na pripojenie projektoru k miestnej káblovej sieti (LAN) použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienený kábel kategórie 5 alebo lepší.

- 1 Jeden koniec sieťového kábla zapojte do rozbočovača, prepínača alebo smerovača.

- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN v projektore.



Výber nastavení káblovej siete

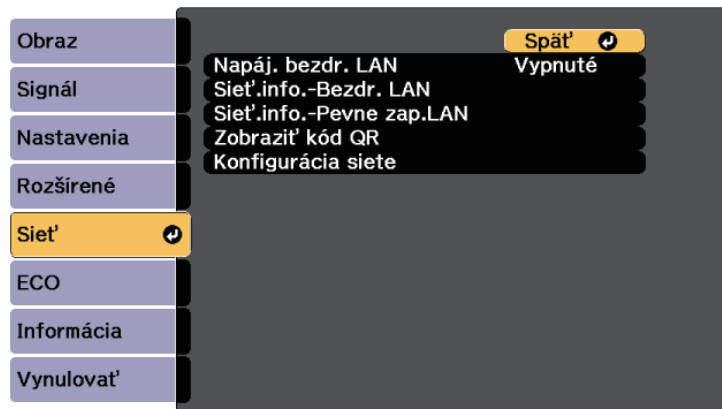
Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



Projektor už musí byť pripojený ku káblovej sieti cez port LAN.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

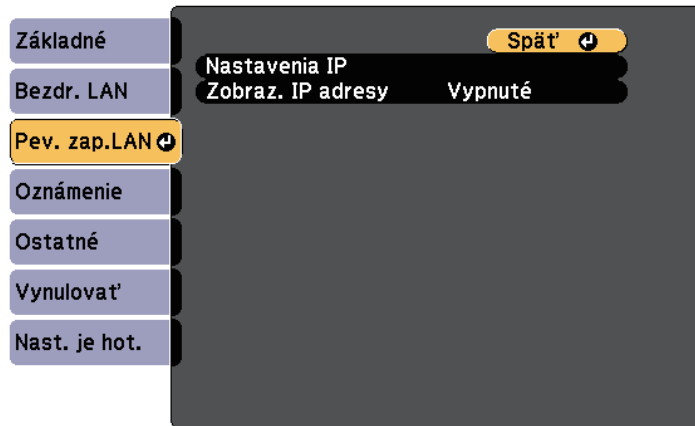
- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.

- Nastavenie **Heslo PLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Web Remote. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- Zobr. kľúčové slovo** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.
- Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Na zadávanie čísel a znakov použite zobrazenú klávesnicu. Znak zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 6** Vyberte ponuku **Pev. zap. LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte možnosť **Nastavenia IP** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Podľa potreby vyberte možnosť **Nastavenia IP**.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.



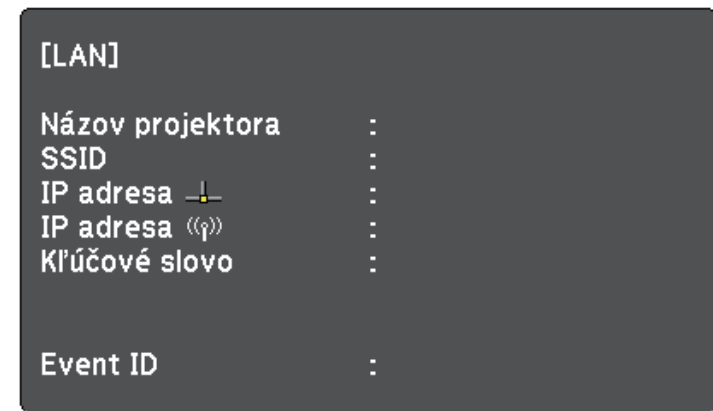
Ak chcete zvýrazniť niektoré čísla zo zobrazeného kľúčového slova, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkou. Ak chcete vybrať zvýraznené číslo, stlačte tlačidlo [Enter].

- 9** Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN a domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 10** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

- 11** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia káblovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete.

Za týmto účelom musíte nainštalovať bezdrôtový modul LAN Epson 802.11b/g/n, a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie pomocou ponúk položky **Sieť** v projektore.

Po nainštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN a nastavení projektora nainštalujte sieťový softvér z disku Epson Projector Software CD-ROM (ak je k dispozícii) alebo si ho podľa potreby stiahnite. Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikácia Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje premietanie zo zariadení iOS alebo Android.
Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Aplikácia Epson iProjection (Chromebook) umožňuje premietanie zo zariadení Chromebook.
Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať z Internetového obchodu Chrome. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s Internetovým obchodom Chrome.

» Súvisiace odkazy

- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.92](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.93](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.96](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac" [str.96](#)
- "Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete" [str.96](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.97](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows" [str.98](#)

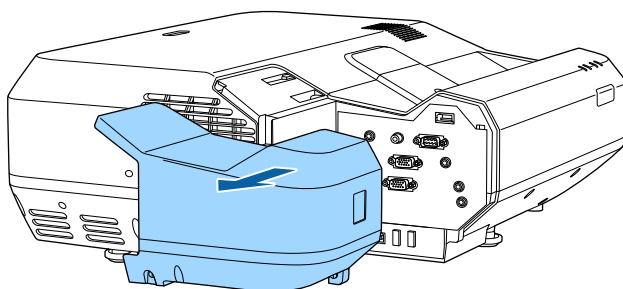
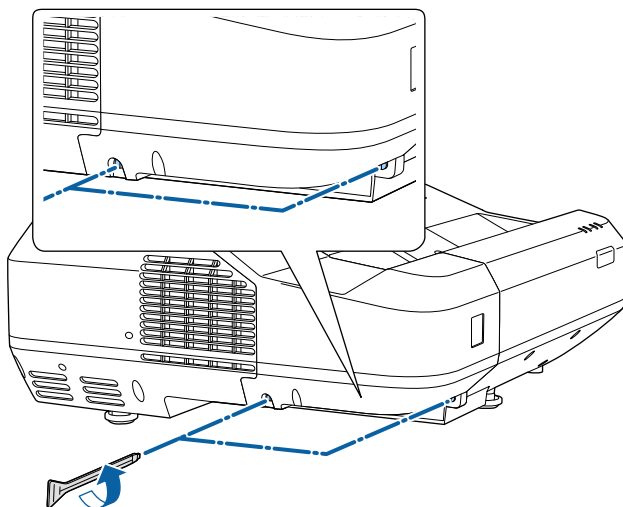
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete používať projektor v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n. Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

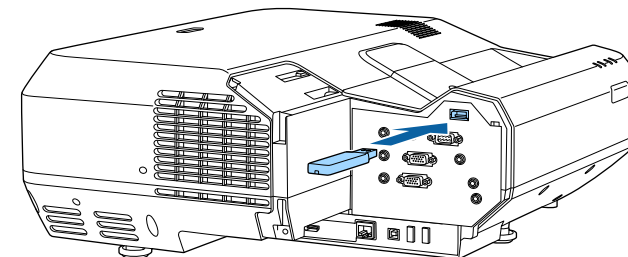
Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká modrý svetelný indikátor alebo pri premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

- 1 Ak chcete otvoriť kryt kábla, odstráňte obe poistné skrutky krytu kábla.



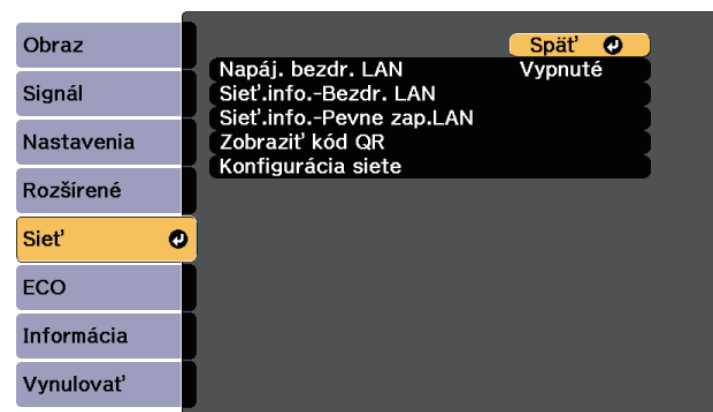
- 2 Modul bezdrôtovej siete LAN pripojte do zásuvky pre modul bezdrôtovej siete LAN.



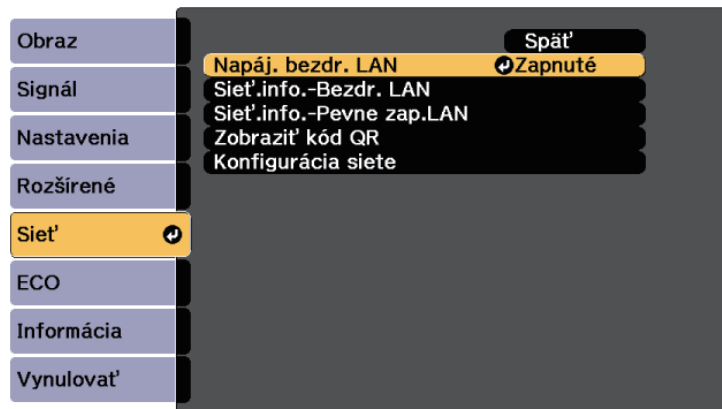
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Napáj. bezdr. LAN**.



- 4** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

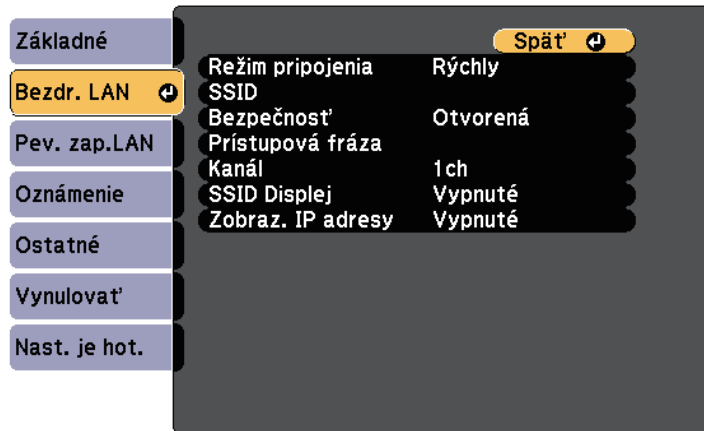
- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.

- Nastavenie **Heslo PLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Web Remote. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- Zobr. kľúčové slovo** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.
- Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Na zadávanie čísel a znakov použite zobrazenú klávesnicu. Znak zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 7** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 8** Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

- **Rýchly** umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie.
- **Rozšírený** umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

- 9** Ak ste vybrali režim pripojenia **Rozšírený**, vyberte možnosť **Vyhľadať prístupový bod**, ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

- 10** V prípade režimu pripojenia **Rozšírené** priradte k sieti podľa potreby nastavenia IP.

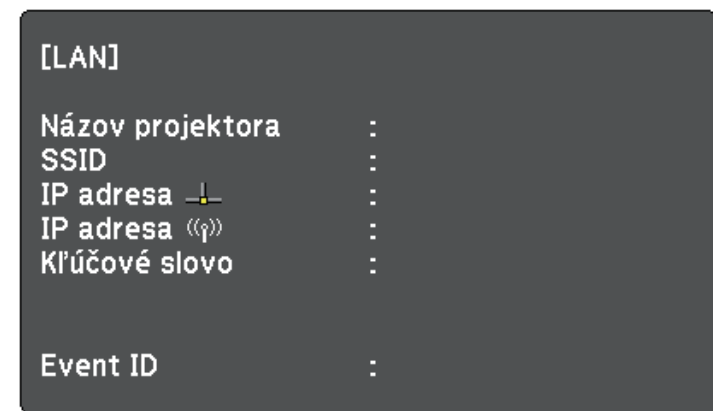
- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvoľte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.

- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvoľte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.

- 11** Ak chcete zabrániť, aby bol na obrazovke pohotovostného režimu a domovskej obrazovke zobrazený identifikátor SSID alebo IP adresa, nastavte nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 12** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

- 13** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac

Pred pripojením k projektoru vyberte v systéme Mac správnu bezdrôtovú sieť.

- 1** Kliknite na ikonu Wi-Fi na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že je Wi-Fi zapnuté, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2-PSK
- Zabezpečenie WPA/WPA2-PSK *

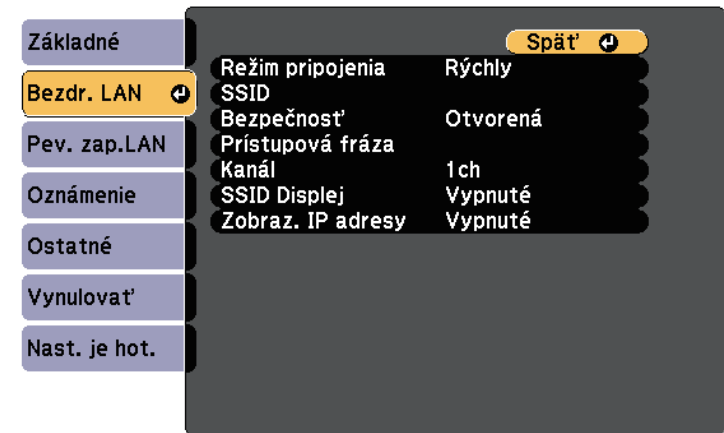
* K dispozícii iba pre Rozšírený režim pripojenia.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

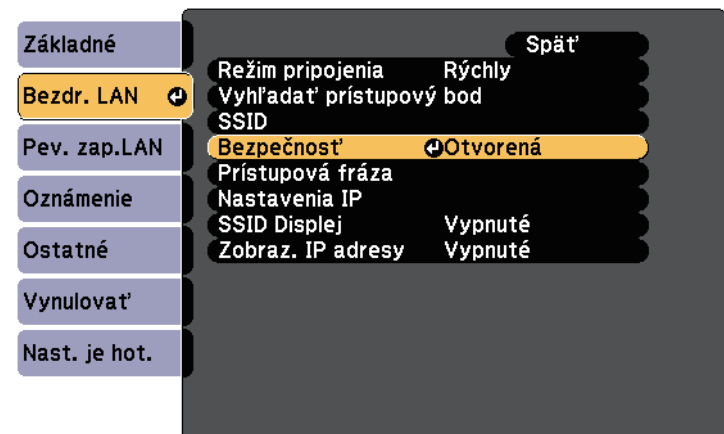
- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Vyberte nastavenie **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].



6 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.

7 Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.126](#)

Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia

Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobraziť na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection (iOS/Android).



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (túto funkciu podporuje verzia V1.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime pripojenia Rýchly odporúčame nastaviť zabezpečenie.

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.



- Ak nevidíte kód QR, nastavte v ponuke projektora **Sieť** možnosť **Zobraziť inf. o LAN** na **Kód textu a QR**.
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základný > Zobraziť inf. o LAN**
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo [Esc].
- Keď je kód QR skrytý, zobrazíte ho stlačením tlačidla [Enter].

2 Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.

3 Ak ho chcete pripojiť k projektoru, nasnímajte zobrazený kód QR pomocou aplikácie Epson iProjection.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení pripojenia vyberte ponuku **Contents** z a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

» Súvisiace odkazy

- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou mobilného zariadenia" [str.97](#)

Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou mobilného zariadenia

Po pripojení projektora k mobilnému zariadeniu môžete vybrať nastavenia projektora a ovládať premietanie pomocou aplikácie Epson iProjection (iOS/Android). Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (iOS/Android) (túto funkciu podporuje verzia V1.4.0 alebo novšia).

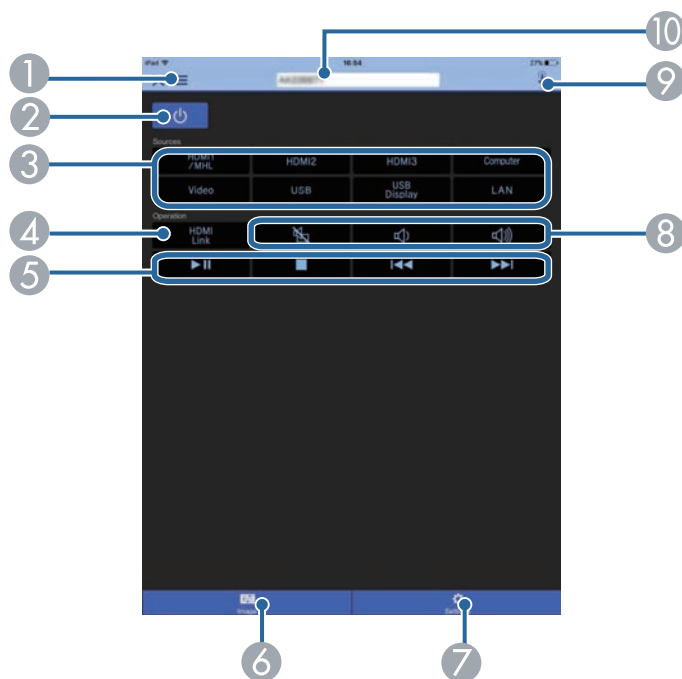
1 Ak chcete zobraziť ponuku, v aplikácii Epson iProjection ťuknite na položku .

2 V ponuke ťuknite na možnosť **Diaľkové ovládanie**.
Zobrazí sa obrazovka diaľkového ovládania.



- V prípade potreby zadajte heslo nastavené ako **Heslo pre funkciu Remote**. Po rozpoznaní hesla už nebude potrebné zadávať ho znova.
- Heslo môžete zmeniť v nastavení **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke projektora **Sieť**.
Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote

3 Vyberte ikonu zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- 1 Slúži na zobrazenie ponuky
- 2 Ovládanie tlačidlom Power (Napájanie)
- 3 Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných zdrojov
- 4 Slúži na aktiváciu/deaktiváciu funkcií Prepojenie HDMI
- 5 Ovládacie prvky tlačidla Prepojenie HDMI
- 6 Slúži na vykonanie nastavení ponuky projektora **Obraz**
- 7 Slúži na vykonanie nastavení užitočnej ponuky projektora
- 8 Ovládacie prvky tlačidla Stlmiť A/V/Hlasitosť
- 9 Slúži na otvorenie obrazovky s dotykovým panelom na ovládanie obrazoviek s ponukami projektora
- 10 Slúži na výber cieľového projektora

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.126](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.125](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [str.130](#)

Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows

Jednotku USB flash môžete nastaviť ako kľúč USB, ak chcete projektor rýchle pripojiť s podporou bezdrôtovej siete LAN k počítaču s operačným systémom Windows. Po vytvorení kľúča USB môžete rýchlo premietiť obrazy zo sieťového projektora.

1 Nastavte kľúč USB pomocou softvéru Epson iProjection (Windows/Mac).



Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

2 V projektore musí byť nainštalovaný alebo vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.

3 Zapnite projektor.

4 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Zobrazená je pohotovostná obrazovka siete LAN. Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.

5 USB kľúč zapojte do portu USB-A v projektore.

Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletné.

6 USB kľúč vyberte.

7 USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.



Ak sa v operačnom systéme Windows Vista zobrazí okno Automaticky prehrať, vyberte súbor **MPPLaunch.exe** a potom možnosť **Povoliť**.

8 Pri inštalácii potrebnej aplikácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa automaticky nenainštaluje, v kľúči USB dvakrát kliknite na súbor **MPPLaunch.exe**.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača.

9 Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Epson Projector Management" [str.101](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.102](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [str.104](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [str.105](#)
- "Podpora PJLink" [str.107](#)
- "Podpora aplikácie Crestron RoomView" [str.108](#)

Softvér Epson Projector Management (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Management*.

Aplikáciu Epson Projector Management si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

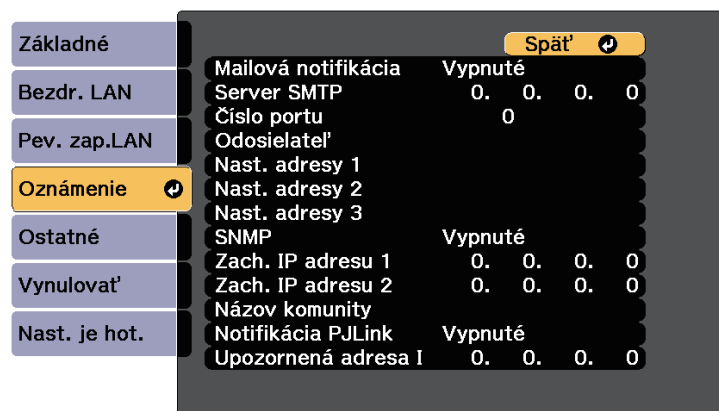
<http://www.epson.com/>

Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail môžete prijímať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

- 7 Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 0 do 65535 (predvolené číslo je 25).

- 8 Zadajte e-mailovú adresu, ktorá sa bude zobrazovať ako odosielateľ v možnosti **Od**.

- 9 Zvoľte políčko **Address (Adresa)**, zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 32 alfanumerických znakov dlhá.

- 10 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [str.102](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)

Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

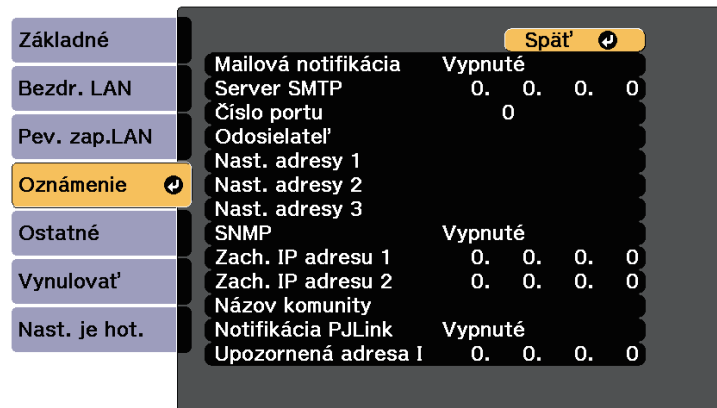
Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť **Prijímať** upozornenia prostredníctvom e-mailov, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- E-mailová adresa nastavená v položke **Odosielateľ** ako odosielateľ pošty
- **Epson Projector** v riadku **Predmet**
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému

- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému
- Podrobné informácie o probléme

Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verzie 1 (SNMPv1).

- 7 Zadajte **Názov komunity** SNMP maximálne 32 alfanumerických znakov.
- 8 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

» Súvisiace odkazy

- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.105](#)
- "Schémy zapojenia káblov" [str.105](#)

Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektoru sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Položka		Príkaz
Zapnuté/Vypnuté stlmenie A/V	Zapnuté	MUTE ON
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (Koniec riadku) (0Dh) a odošlite.

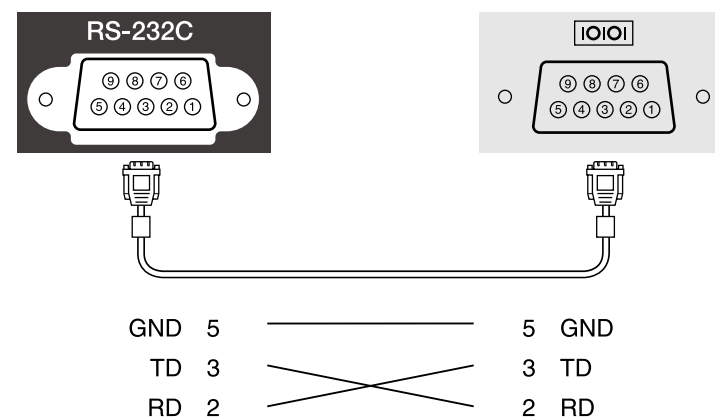
Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

Schémy zapojenia káblov

Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Typ kábla: Krížený kábel (nulový modem)

Na nasledujúcom obrázku je strana s projektorom zobrazená na ľavej strane a strana s počítačom je na pravej strane:



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9 600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Norma PJLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu používaného na funkciu vyhľadávania PJLink je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PJLink Class2 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné porty a číslo zodpovedajúceho vstupného zdroja

Názov vstupného portu	Číslo vstupného zdroja
Počítač	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"
EPSON

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"
- EPSON HCLS100/LS100

Ak aplikáciu Crestron RoomView používate na sledovanie siete a pre riadiaci systém, projektor môžete nastaviť na používanie v systéme. Aplikácia Crestron RoomView umožňuje ovládať a sledovať projektor pomocou webového prehliadača.



- Pri používaní aplikácie Crestron RoomView nemožno v aplikácii Epson Projector Management použiť funkciu Epson Web Control ani funkciu Message Broadcasting.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **ECO**, upozornenia na e-mail nemôžete prijímať ani vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).
☛ **ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim**

Ďalšie informácie o aplikácii Crestron RoomView nájdete na webovej stránke Crestron.

<http://www.crestron.com>

Zariadenia v systéme môžete sledovať pomocou systému Crestron RoomView Express alebo Crestron RoomView Server Edition od spoločnosti Crestron. Môžete komunikovať s technickou podporou a odosielať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete na nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehliadača.

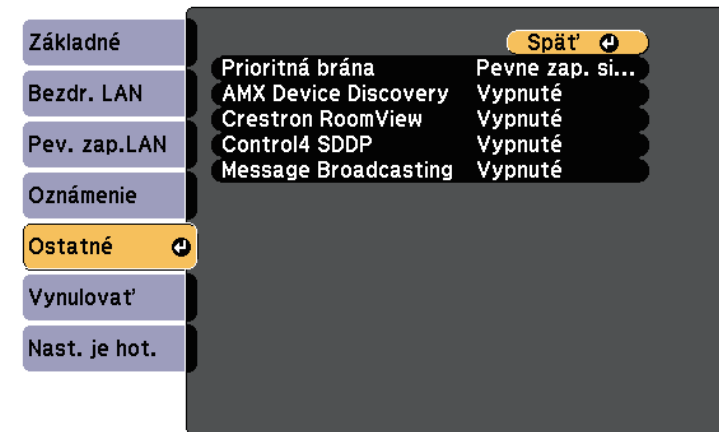
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie Crestron RoomView Support" [str.108](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView" [str.109](#)

Nastavenie Crestron RoomView Support

Ak chcete monitor nastaviť na monitorovanie a ovládanie pomocou systému Crestron RoomView, musia byť projektor a počítač pripojené k sieti. Ak sa pripájate bezdrôtovo, projektor nastavte pomocou režimu prepojenia k sieti Rozšírené.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
- 2** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5** Ak chcete umožniť zistenie projektora, nastavte položku **Crestron RoomView** na **Zapnuté**.
- 6** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.
- 7** Ak chcete povoliť nastavenie, projektor vypnite a potom znovu zapnite.

Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron RoomView

Po nastavení projektora na používanie aplikácie Crestron RoomView môžete na ovládanie a sledovanie premietania použiť kompatibilný webový prehliadač.

- 1** Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.
- 2** Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 3** Vyberte zdroj vstupu, ktorý chcete ovládať v okne **Sources List**. V tomto okne sa môžete v dostupných zdrojoch posúvať pomocou tlačidiel so šípkami hore a dolu.
- 4** Ak chcete premietanie ovládať diaľkovo, kliknite na tlačidlo na obrazovke, ktoré zodpovedá tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora. V spodnej časti obrazovky sa môžete posúvať v možnostiach tlačidla.



Tieto tlačidlá na obrazovke nemusia priamo zodpovedať tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora:

- OK funguje ako tlačidlo [Enter]
- Menu zobrazuje ponuku projektora

- 5** Ak chcete zobraziť informácie o projektore, kliknite na kartu **Info**.
- 6** Ak chcete zmeniť nastavenia projektora, Crestron a heslo, kliknite na kartu **Tools**, na zobrazenej obrazovke vyberte nastavenia a potom kliknite na **Send**.
- 7** Po dokončení výberu nastavení ukončíte program kliknutím na **Exit**.

» Súvisiace odkazy

- "Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView" [str.109](#)
- "Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView" [str.110](#)

Okno prevádzky aplikácie Crestron RoomView

Pomocou nastavení v okne prevádzky môžete ovládať projektor a nastavovať premietaný obraz.

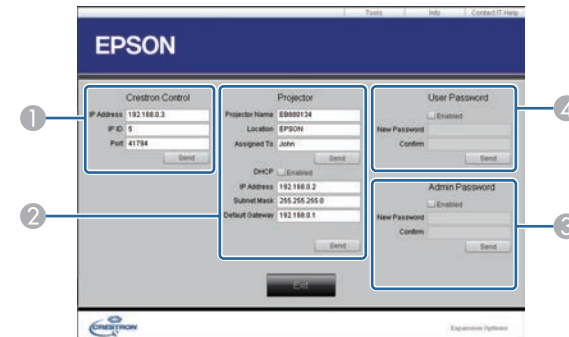


1	Power	Zapína a vypína napájanie projektora.
	Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
	A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk.
2	<p>Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na Sources List, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.</p> <p>Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.</p>	
3	Freeze	Obrazy sú pozastavené alebo uvoľnené.
	Contrast	Slúži na úpravu rozdielu medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazov.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upravuje sýtosť farieb obrazov.
	Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
	Zoom	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. Stlačením tlačidiel so šípkami sa posunie pozícia zväčšeného obrazu.
4	Tlačidlá so šípkami	Má rovnakú funkciu ako tlačidlá so šípkami na diaľkovom ovládači.
	OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači.
	Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
	Auto	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektora Signál .
	Search	Slúži na prepnutie do ďalšieho zdroja, ktorý odosiela obraz.
	Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači.

5	Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView Express.
	Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
	Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora.

Nástroje okna aplikácie Crestron RoomView

Nastavenia v okne Tools umožňujú prispôsobiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



1	Nastavte centrálnu ovládač Crestron.
---	--------------------------------------

2	Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniu aktuálne pripojeného projektoru od ostatných projektorov v sieti (maximálne 16 alfanumerických znakov).
	Location	Zadajte názov umiestnenia projektoru aktuálne pripojeného do siete (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	Assigned To	Zadajte názov projektoru (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	DHCP	Vyberte túto možnosť, ak chcete používať DHCP. Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
	IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
	Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa na otvorenie okna Tools požadovalo heslo.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna Tools zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, vyberte túto možnosť.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach User Password .

Úprava nastavení v ponuke

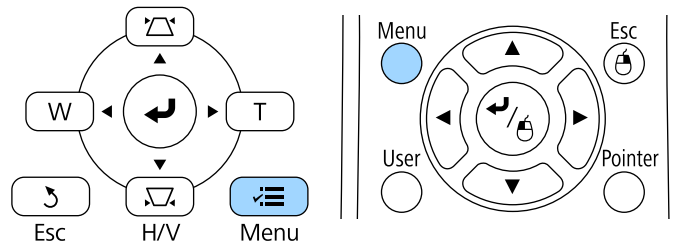
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk v projektore" [str.113](#)
- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.114](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Siet'" [str.125](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.133](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [str.136](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.

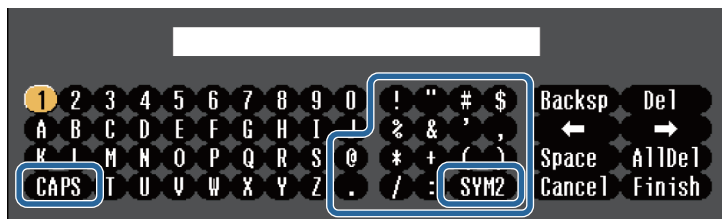


Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.
- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Na zadávanie čísel a znakov môžete použiť zobrazenú klávesnicu.

- 1 Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2 Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.

» Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice" [str.114](#)

Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice

Pomocou zobrazenej klávesnice môžete zadať nasledujúci text.

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Typ textu	Podrobnosti
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostrosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostrosti alebo jemnosti detailov na obraze.
Vyváženie bielej		Slúži na úpravu celkového odtieňa obrazu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Farebná teplota	Farebná teplota: Nastavuje farebnú teplotu podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na modro a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.
	Oprava Z-P	Oprava Z-P: slúži na vykonanie jemných úprav farebného tónu. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na zeleno a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.
	Prispôsobené	Prispôsobené: Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Vylepšenie obrazu		Slúži na úpravu rozpoznávaného rozlíšenia obrazu:
	Redukcia šumu	Redukcia šumu: redukuje blikanie analógových obrazov.
	Zväčšenie detailu	Zväčšenie detailu: Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Rozšírené		Vyberá rôzne podrobné nastavenia farieb:
	Gamma	Gamma: Upravuje farebnosť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gama graf.
	RGBCMY	RGBCMY: Nastavuje odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Zrušenie prekladania (pre vstup prekladaného signálu [480i/576i/1080i])	Zrušenie prekladania: Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuté: Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa. • Video: Ideálne pre bežné obrazy videa. • Film/Automaticky: Pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.
Dynamický kontrast	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Nastaví premietanú svietivosť na základe jasů obrazu.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty v ponuke, okrem Farebného režimu v ponuke Obraz obnoví na predvolené nastavenia.



- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas svetelného zdroja. Ak chcete zmeniť jas svetelného zdroja, vyberte položku **Nastavenia jasů** v ponuke projektora **ECO**.

» Súvisiace odkazy

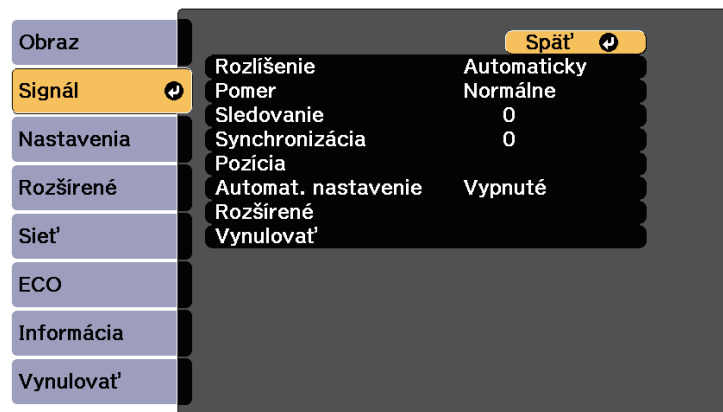
- "Dostupné farebné režimy" [str.52](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



V ponuke **Signál** nemôžete zvoliť nastavenia, keď používate jeden z nasledujúcich vstupných zdrojov:

- USB Display
- USB
- LAN



Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán.	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	—	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítača (keď je Zapnutý).
Preskenovanie	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.
Rozšírené	Video rozsah HDMI	<p>Video rozsah HDMI: nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky zistí rozsah videa. • Normálne: Bežne pre obrazy z iného zariadenia ako počítač; túto položku možno tiež zvoliť, ak sú čierne oblasti obrazu príliš svetlé. • Rozšírené: Bežne pre obrazy z počítača; túto položku možno tiež zvoliť, ak je obraz príliš tmavý.

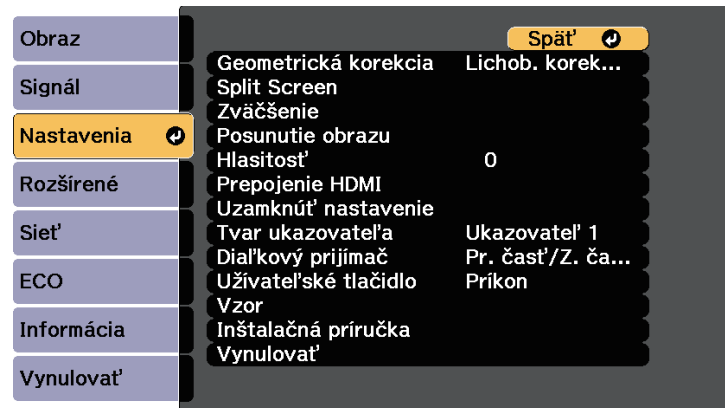
Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozlíšenie	Automaticky Široký Normálne	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti Automaticky .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Vstupný signál	<p>Vstupný signál: určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky zisťuje signály. • RGB: odosiela vstupy počítačových/RGB video signálov. • Komponent: odosiela vstupné signály komponent videa.
	Video signál	<p>Video signál: určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do video portov. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vstupný signál

» Súvisiace odkazy




- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.50](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Geometrická korekcia		Obraz nastavuje do tvaru obdĺžnika.
	Lichob. korek. - H/V	Lichob. korek. - H/V: Vyberte túto možnosť, ak chcete manuálne opraviť vodorovnú aj zvislú stranu.
	Quick Corner	Quick Corner: Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenia na premietacej ploche.
	Korek. pomeru strán	Korek. pomeru strán: Opravuje rohy a bočné strany premietaného obrazu na zakrivenej ploche. <ul style="list-style-type: none"> • Načítať pamäť: Načítava nastavenia, ktoré ste vykonali a uložili. • Uložiť pamäť: Uloží aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Split Screen	Velkosť obrazovky Zdroj Vymeniť obrazovky Zdroj zvuku Zarovnať Zobraziť kód QR Ukončiť Split Screen	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zrušte stlačením tlačidla [Esc]).
Priblíženie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Upraví veľkosť premietaného obrazu.
Posunutie obrazu	K dispozícii sú rôzne pozície	Upraví pozíciu obrazu bez presúvania projektora.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projekte. Môžete tiež upraviť hlasitosť externých reproduktorov. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Prepojenie HDMI		Nastavuje možnosti Prepojenie HDMI:
Pripojenie zariad.		Pripojenia zariad.: Uvádza zariadenia, ktoré sú zapojené do portov HDMI.
Prepojenie HDMI		Prepojenie HDMI: Aktivuje a deaktivuje funkcie Prepojenie HDMI.
Výst. zv. zariadenie		Výst. zv. zariadenie: Vyberie, či sa zvuk má prenášať z vnútorných reproduktorov alebo z pripojeného audio/video systému.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Prepoj. pre zap.	Prepoj. pre zap.: Určuje, čo sa stane, keď zapnete projektor alebo pripojené zariadenie. <ul style="list-style-type: none"> • Obojsmerne: Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor, a opačne. • Zariad.->PJ: Automaticky zapne projektor, keď zapnete pripojené zariadenie. • PJ->Zariad.: Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor.
	Prepoj. pre vyp.	Prepoj. pre vyp.: Určuje, či sa majú pripojené zariadenia vypnúť, keď je vypnutý projektor.
	Zásobník prepojenia	Zásobník prepojenia: zlepšuje výkon prepojených operácií zmenami nastavení v prípade, že funkcia Prepojenie HDMI nefunguje správne.
Uzamknúť nastavenie	Uzamk. ovl. panela	Ovláda zamknutie tlačidiel na projektore na jeho zabezpečenie: Úplné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá. Čiastočné uzamknutie: Zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla Power. Vypnuté: Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 	Zmení tvar ukazovateľa diaľkového ovládania.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Diaľkový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo Vypnuté vypne všetky prijímače.
Užívateľské tlačidlo	Režim svetla Informácia Zrušenie prekladania Rozlíšenie Zobrazenie vzoru Zobraziť kód QR	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.
Vzor		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia vzorov. <div> Pozor Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz. </div>
	Zobrazenie vzoru	Zobrazenie vzoru: Umožňuje zobraziť vybraný typ vzoru na obrazovke na pomoc pri prezentácii.
	Typ vzoru	Typ vzoru: Môžete vybrať vzor č. 1 až 4 alebo Použ. Vzor . Vzory 1 až 4 zobrazujú vopred registrované vzory v projektore, ako napríklad vzory čiar riadkov alebo mriežkové vzory.
	Použ. Vzor	Použ. Vzor: Zachytí premietanú obrazovku a ukladá ju ako vzor na zobrazenie.
	Testovacia vzorka	Testovacia vzorka: Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostraní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Inštalčná príručka	—	Zobrazí obrazovku so sprievodcom pri inštalovaní projektora.
Vynulovať	—	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Priblíženie • Posunutie obrazu • Výst. zv. zariadenie • Prepoj. pre zap. • Prepoj. pre vyp. • Zásobník prepojenia • Užívateľské tlačidlo

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Domovská obrazovka		Umožňuje vybrať možnosti zobrazenia domovskej obrazovky:
	Aut. zob. dom. obraz.	Aut. zob. dom. obraz.: Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa domovská obrazovka zobrazila alebo nezobrazila automaticky, keď pri zapnutí projektora nie je žiadny vstupný signál.
	Vlastná funkcia 1 Vlastná funkcia 2	Vlastná funkcia 1/Vlastná funkcia 2: Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť funkcie a zobraziť ako prispôbenú domovskú obrazovku.
Zobrazenie		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia:
	Správy	Správy: Nastavte túto možnosť na Zapnuté , ak chcete na premietanom obraze zobrazovať správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signále alebo upozornenie na vysokú teplotu. Ak nechcete zobrazovať správy, nastavte na Vypnuté .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Pozadie displeja	Pozadie displeja: Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál.
	Obraz. pri spustení	Obraz. pri spustení: Nastavte na Zapnutý , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo.
	Jednotnosť farieb	Jednotnosť farieb: Túto možnosť nastavte na Zapnuté , ak chcete upraviť vyváženie farebného tónu na celej obrazovke. <ul style="list-style-type: none"> • Úroveň úpravy: Nastavte úroveň úpravy. • Vykonať nastavenia: Vyberte oblasť, pre ktorú chcete upraviť farebný tón jednotlivo pre červenú, zelenú a modrú farbu.
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana P. str./Obrátene Zadná časť Z. str./Obrátene	Vyberie spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Operácia		Vyberá rôzne možnosti prevádzky:
	Priame zapnutie	Priame zapnutie: Umožňuje zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.
	Režim vysok. pomeru	Režim vysok. pomeru: Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Vyhľadať zdroj zvuku	Vyhľadať zdroj zvuku: ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a premietiť obrazy v prípade, že neexistuje žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť Zapnuté . Táto funkcia je vypnutá, ak projektor zapnete v režime Rýchle spustenie.
	Automatické zapnutie	Automatické zapnutie: Vyberte zdroj obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premietá automaticky. Pre túto funkciu sú k dispozícii nasledujúce zdroje obrazu: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Počítač • USB Display
	Rýchle spustenie	Rýchle spustenie: vyberte časový interval pre režim Rýchleho spustenia. Projektor prejde do tohto režimu, keď ho vypnete. Projekciu môžete spustiť asi päť sekúnd po stlačení tlačidla napájania. (Najprv nastavte Výstup A/V na Počas projekcie .) Pripravenosť na použitie však môže trvať dlhšie v nasledujúcich situáciách: <ul style="list-style-type: none"> • Pri premietaní z portu USB projektora.
Nastavenia A/V		Volia rôzne nastavenia výstupu zvuku a videa:
	Výstup A/V	Výstup A/V: Nastavte na Vždy , ak chcete odosielať zvuk a obrazy do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime. (Položku Rýchle spustenie najskôr nastavte na Vypnuté .)

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Audio výstup	Audio výstup: Pri premietaní obrazov z ľubovoľného portu okrem portov HDMI vyberá port pre výstup zvuku.
	HDMI1 audio výstup HDMI2 audio výstup HDMI3 audio výstup	HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup/HDMI3 audio výstup: Vyberá port pre vstup zvuku pri premietaní obrazov z portov HDMI.
ID projektora	Vypnuté 1 až 9	Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Rozšírené vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> • Jednotnosť farieb • Užívateľské logo • Premietanie • Režim vysok. pomeru • Vyhľadať zdroj zvuku • Výstup A/V • ID projektora • Jazyk



Keď položku **Ochrana užív. loga** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nebudete môcť zmeniť nasledujúce nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga. Položku **Ochrana užív. loga** najskôr nastavte na **Vypnuté**.

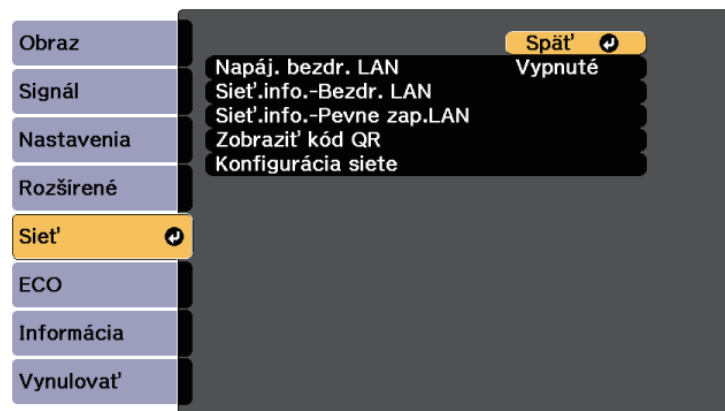
- Pozadie displeja
- Obraz. pri spustení

» Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté Vypnuté	Slúži na konfiguráciu nastavení bezdrôtovej siete LAN. Ak chcete obrazy premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, vyberte možnosť Zapnuté . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrôtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Režim pripojenia Systém bezdr. LAN Úroveň antény Názov projektora SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti. K dispozícii je vtedy, keď ste položku Napáj. bezdr. LAN nastavili na Zapnuté .
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	Názov projektora DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa	Zobrazuje stav a podrobnosti o pevnej sieti.
Zobraziť kód QR	—	Zobrazuje kód QR na pripojenie zariadení iOS alebo Android pomocou aplikácie Epson iProjection.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Sieť	Konfiguruje nastavenia vašej siete.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.126](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.126](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN" [str.128](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.129](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [str.130](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [str.130](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vybrať základné nastavenia siete.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Základné**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [\] ` a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo PLink	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Ak chcete používať protokol PLink na ovládanie projektora, zadajte heslo.
Heslo pre funkciu Remote	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Ak chcete vstupovať do projektora z mobilného zariadenia pomocou aplikácie Epson iProjection, zadajte heslo.
Heslo moderátora	Štvormiestne číslo	Ak chcete vstupovať do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection ako moderátor, zadajte heslo. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

Nastavenie	Možnosti	Popis
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť Zapnuté . Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači zobrazené náhodne vybrané kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
Zobr. kľúčové slovo	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete počas prístupu k projektoru pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora, nastavte túto položku na Zapnuté . Dostupné pri nastavení položky Kľúčové slovo projektora na Zapnuté .
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. Mobilné zariadenie môžete pripojiť k projektoru cez sieť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je Kód textu a QR .

Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia pre bezdrôtovú sieť LAN.

Siet' > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN



Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia		Vyberte typ bezdrôtového pripojenia:
	Rýchly	Rýchly: umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Keď vyberiete režim pripojenia Rýchly , projektor sa bude chovať ako jednoduchý prístupový bod. (Odporúčame obmedzenie počtu zariadení na šesť alebo menej, aby sa zachoval premietací výkon.)
	Rozšírené	Rozšírené: Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname.

Nastavenie	Možnosti	Popis
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
Bezpečnosť		Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.
	Otvorená	Open: Zabezpečenie nie je nastavené.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: Komunikácia sa vykonáva pomocou zabezpečenia WPA2. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: Služí na pripojenie v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod.
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov	Pre zabezpečenia WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	DHCP: ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na Zapnuté ; nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke a domovskej obrazovke zobraziť identifikátor SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete a domovskej obrazovke zobraziť adresu IP.

Typ zabezpečenia

Pri pripájaní k bezdrôtovej sieti v možnosti pripojenie Rozšírený vám dôrazne odporúčame nastaviť zabezpečenie.

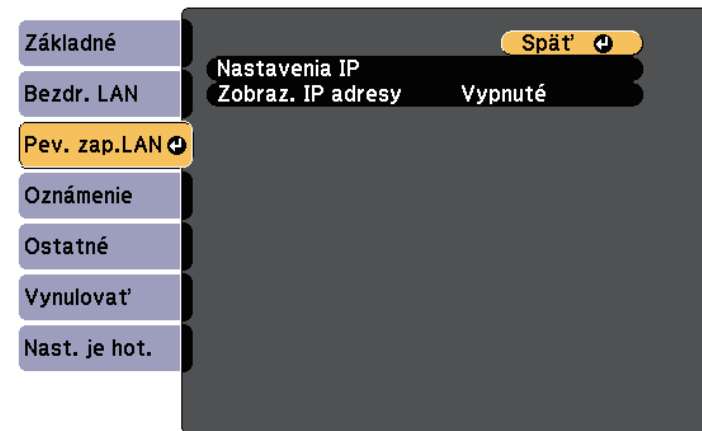
WPA je štandard šifrovania, ktorý zlepšuje zabezpečenie bezdrôtovej siete. Tento projektor podporuje metódy šifrovania TKIP a AES.

Štandard WPA tiež obsahuje funkcie na overenie používateľa. Overovanie pomocou štandardu WPA ponúka dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overovanie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje druhú metódu, t.j. bez servera.

Ponuka Siet' - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Pevne zap. sieť LAN** umožňujú vybrať pevne zapojenú sieť LAN.

Siet' > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN



Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	DHCP: ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na Zapnuté ; nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre IP adresu a adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) a pre masku podsiete nepoužívajte adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobraziť IP adresu.

Ponuka Siet' - Ponuka Oznámenia

Nastavenia v ponuke **Oznámenie** umožňujú prijímať upozornenia v prípade výskytu problému alebo výstrahy v projektore prostredníctvom e-mailu.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Oznámenie**

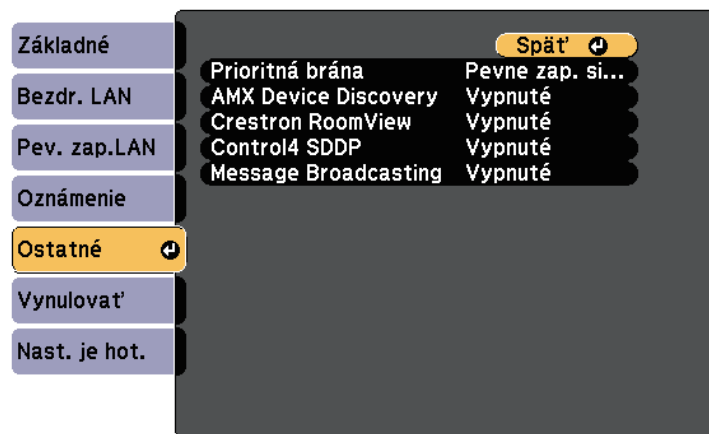
Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	IP adresa	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	0 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Pre číslo portu servera SMTP vyberte príslušnú číselnú hodnotu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Od	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " () , ; < > [\] a medzery)	Zadajte e-mailovú adresu odosielateľa.
Nast. adresy 1 Nast. adresy 2 Nast. adresy 3		Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. 3 adresy.
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je Vypnuté .
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	IP adresa	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Názov komunity	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @)	Nastavte názov komunity SNMP.
Oznámenie PJLink	Zapnuté Vypnuté	Zapína alebo vypína funkciu Oznámenie PJLink.
Ozn. adresa IP	IP adresa	Zadajte IP adresu na prijímanie prevádzkového stavu projektora, keď je zapnutá funkcia Oznámenie PJLink. Zadávajte adresy pomocou čísel 0 až 255 pre každé pole adresy. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

Ponuka Siet' - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Ostatné



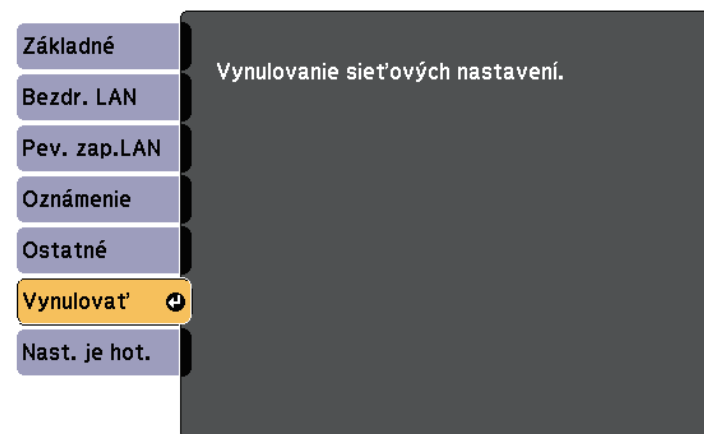
Nastavenie	Možnosti	Popis
Prioritná brána	Pevne zap. sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Môžete nastaviť prioritnú bránu.
AMX Device Discovery	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na Zapnuté .
Crestron RoomView	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView. Aktivovaním funkcie Crestron RoomView dôjde k zablokovaniu funkcie Epson Message Broadcasting v softvéri Epson Projector Management.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Control4 SDDP	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete získať informácie o zariadení pomocou Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), nastavte túto možnosť na Zapnuté .
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zapnúť funkciu Message Broadcasting, nastavte na Zapnuté . Podrobnosti nájdete v <i>Návode na používanie programu Epson Projector Management</i> .

Ponuka Siet' - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

☛ Siet' > Konfigurácia siete > Vynulovať



Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť Áno .

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia jasu		Vyberá režim jasu projektora.
	Režim svetla	Režim svetla: slúži na nastavenie jasu svetelného zdroja. <ul style="list-style-type: none"> • Normálne: maximálny jas. • Tichý: 70% jas so zníženým hlukom ventilátora. • Rozšírený: 70% jas a predlžuje pravdepodobnú životnosť svetelného zdroja. • Vlastné: vyberte vlastnú úroveň jasu.
	Úroveň jasu	Úroveň jasu: vyberte vlastnú úroveň jasu, ktorú si želáte. K dispozícii pri nastavení položky Režim svetla na Vlastné .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na Zapnuté).
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia Stlmiť A/V , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na Zapnuté).
Pohotovostný režim		K dispozícii pri nastavení položky Výstup A/V na možnosť Počas projekcie .
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, keď je v pohotovostnom režime. Toto nastavenie povoľte, ak chcete, aby sa vykonávali nasledujúce operácie, keď je projektor v pohotovostnom režime: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti
	Port	Slúži na výber portu na použitie medzi Pevne zap. sieť LAN a Bezdrôtová sieť LAN , keď je nastavenie Pohotovostného režimu nastavené na Komunikácia zap.
Zobrazenie ECO	Zapnuté Vypnuté	V ľavom dolnom rohu premietaného obrazu zobrazuje ikonu listu, ktorá indikuje stav úsporného režimu pri zmene jasu svetelného zdroja (ak je nastavené na Zapnuté).
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti Pohotovostný režim .



- Keď je zapnuté nastavenie **Časov. režimu spánku** a počas určitej doby nevstupuje žiadny signál, svetelný zdroj sa stlmí pred vypnutím projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Info. o svetle	Zobrazuje informácie o svetelnom zdroji projektora.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.133](#)
- "Ponuka Informácie - Ponuka Info. o svetle" [str.135](#)

Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Inf. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Prevádzkové hodiny	Zobrazuje počet hodín, počas ktorých sa projektor používal odkedy bol zapnutý.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.
Video signál	Zobrazuje formát video signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje Event ID, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému siete; pozri zoznam kódov Event ID.

» Súvisiace odkazy

- "Zoznam kódov udalostí" [str.134](#)

Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Inf. o projektore** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

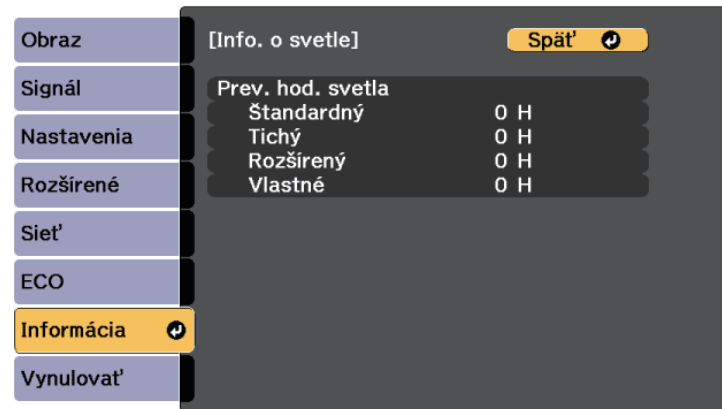
Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobrazíť. Reštartujte sieťový softvér.
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.

Event ID	Príčina a riešenie
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0893	Nezhoduje sa typ kódovania WEP/TKIP/AES. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora Sieť nastavte položku DHCP na Vypnuté . ☛ Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenia IP > DHCP ☛ Sieť > Konfigurácia siete > Pevne zap. sieť LAN > Nastavenia IP > DHCP
0899	Iné chyby komunikácie.

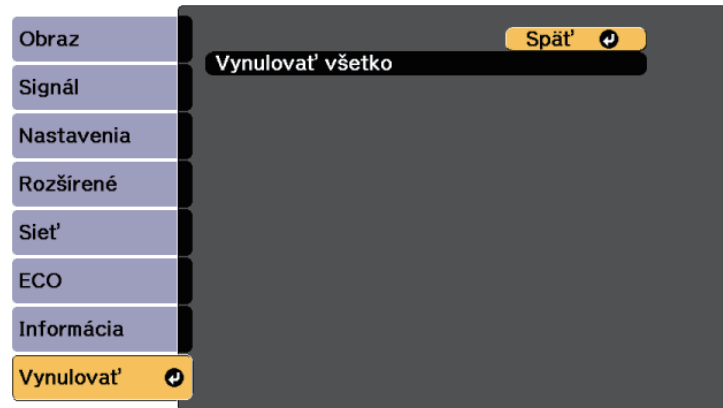
Ponuka Informácie - Ponuka Info. o svetle

Informácie o svetelnom zdroji projektora môžete zobraziť tak, že v ponuke projektora **Informácie** zobrazíte ponuku **Info. o svetle**.



Položka informácií	Popis
Prev. hod. svetla	Zobrazuje počet prevádzkových hodín pre každé z nastavení Režimu svetla projektora.

Pomocou možnosti **Vynulovať všetko** v ponuke **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.



Nasledovné nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál
- Priblíženie
- Posunutie obrazu
- Užívateľské logo
- Jednotnosť farieb
- Jazyk
- S výnimkou nasledujúcich položiek ponuky Sieť:
 - Napáj. bezdr. LAN
- Heslo
- Prevádzkové hodiny
- Info. o svetle

Údržba projektora

Pri údržbe projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.138](#)
- "Čistenie projekčného okienka" [str.139](#)
- "Čistenie senzora prekážok" [str.140](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.141](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.142](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.146](#)

Musíte pravidelne čistiť projekčné okienko a senzor prekážok a aby sa zabránilo prehriatiu projektoru kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

Projekčné okienko čistite pravidelne alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy. Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že projekčné okienko utriete papierom na čistenie objektívov.

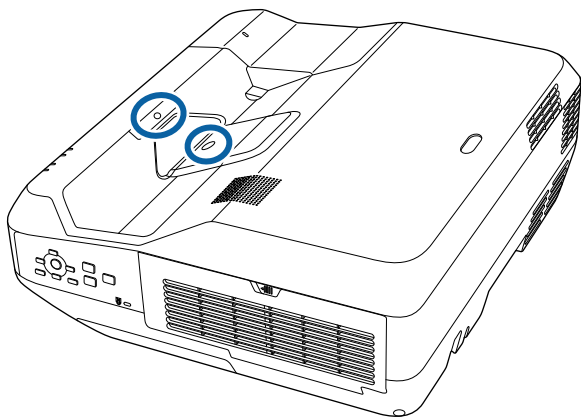
Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie projekčného okienka nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a nevystavujte ho nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu.

Sklo senzora prekážok v projektore čistite pravidelne alebo vtedy, keď sa zobrazí hlásenie s výzvou na odstránenie prekážok, ktoré zasahujú do priestoru premietania. Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.



Výstraha

Na čistenie senzora prekážok nepoužívajte prípravok na čistenie objektívu, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie senzora prekážok nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani žiadne drsné materiály a senzor chráňte pred akýmkoľvek nárazmi. Poškodenie povrchu senzora môže spôsobiť poruchu.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistite vzduchový filter. Tieto diely sa odporúča čistiť po viac ako 20 000 hodinách prevádzky. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora.

» Súvisiace odkazy

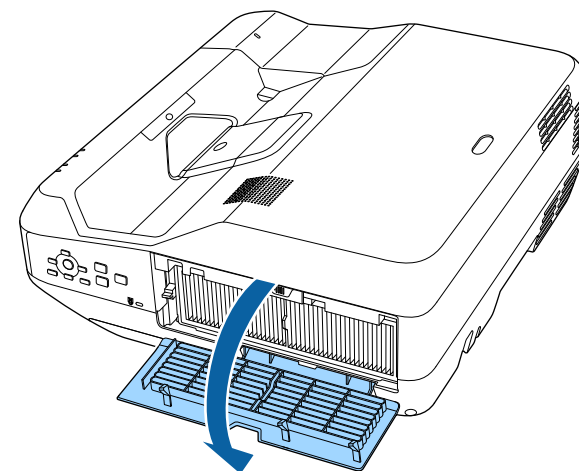
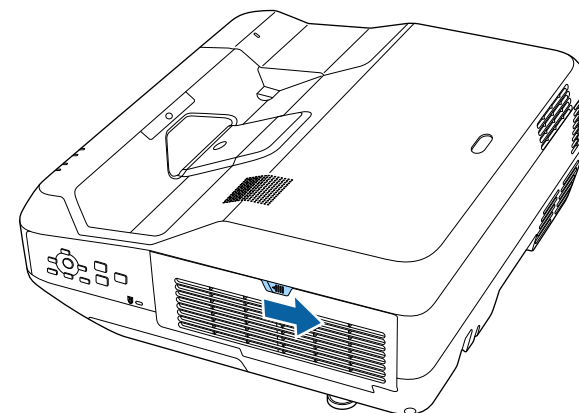
- "Čistenie vzduchového filtra" [str.142](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.144](#)

Čistenie vzduchového filtra

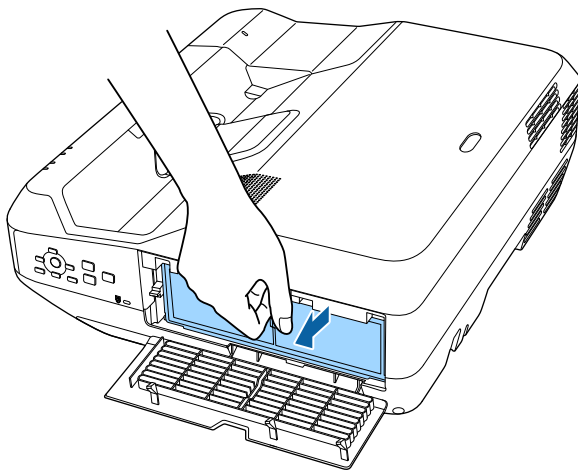
Vzduchový filter v projektore vyčistite, keď je zaprášený, alebo keď sa zobrazí hlásenie s výzvou na jeho vyčistenie.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

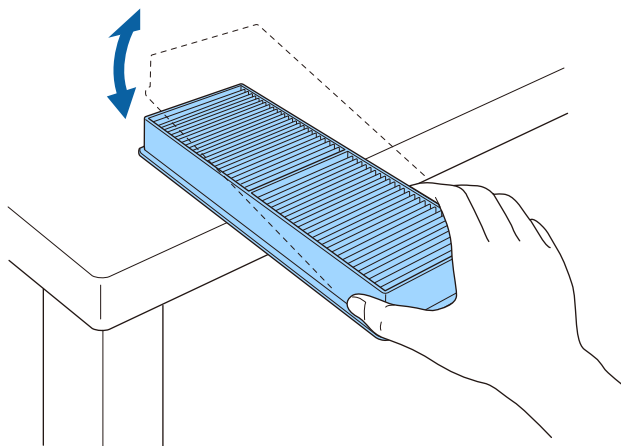
- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



- 3** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



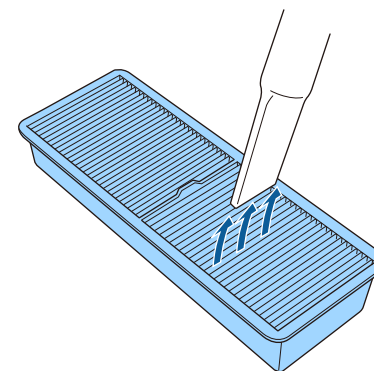
- 4** Na každú stranu vzduchového filtra poklepávajte 4 až 5 minút, aby ste vytriasli všetok prebytočný prach.



Pozor

Na vzduchový filter neklepte príliš silno, pretože by mohol prasknúť a bol by ďalej nepoužiteľný.

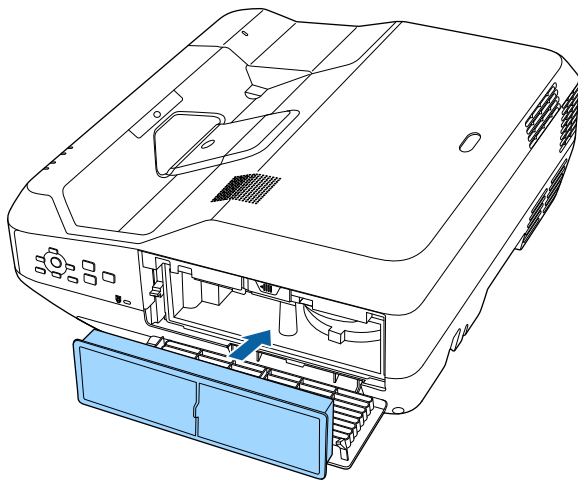
- 5** Z prednej strany filtra odstráňte vysávačom všetok zostávajúci prach (strana s pútkami).



Pozor

- Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyný môžu zanechať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

- 6** Vzduchový filter vložte do projektoru podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



- 7** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

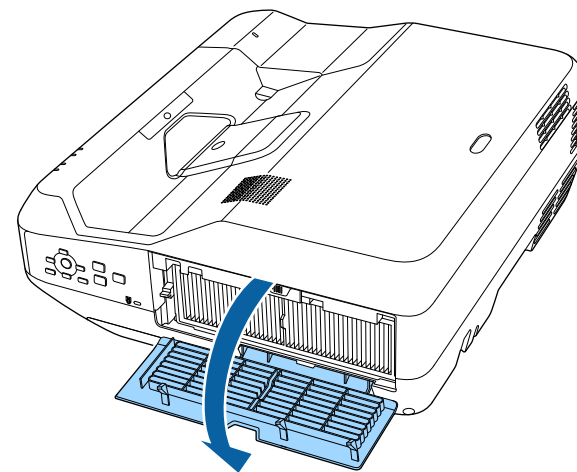
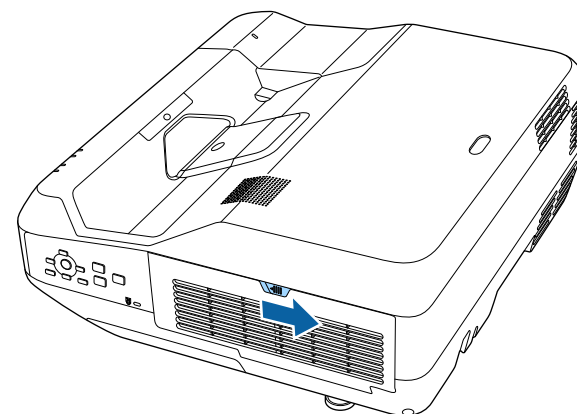
Výmena vzduchového filtra

Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

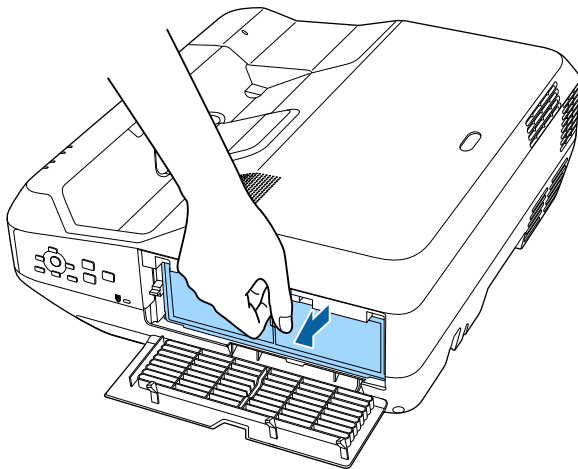
- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- 2** Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



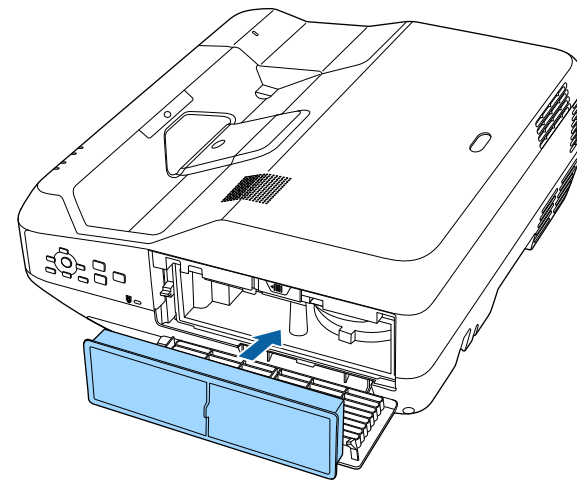
- 3** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

- 4** Nový vzduchový filter vložte do projektora podľa obrázku a jemne zatlačte, až kým nezapadne na svoje miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

» **Súvisiace odkazy**

- "Náhradné diely" [str.163](#)

V diaľkovom ovládači sa používajú mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Keď sú batérie vybité, ihneď ich vymeňte.

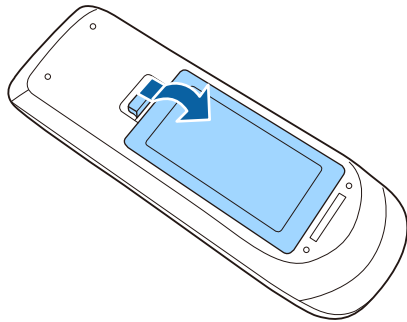
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

⚠ Výstraha

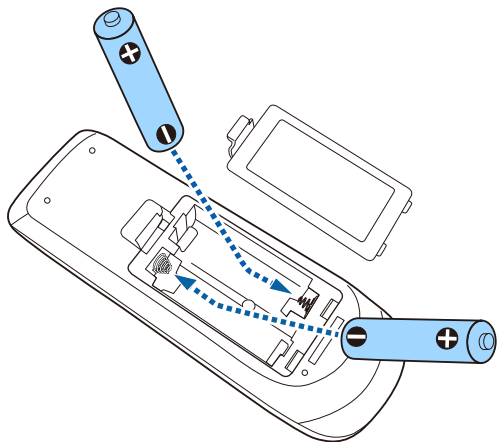
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

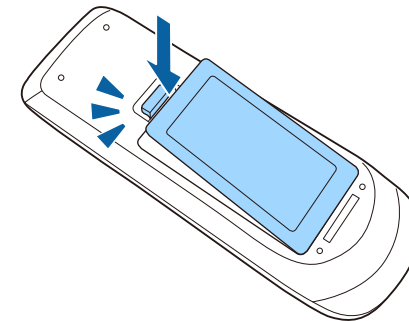


- 2 Vyberte staré batérie.

- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.148](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.149](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.151](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.152](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.158](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.160](#)
- "Riešenie problémov Prepojenia HDMI" [str.161](#)


Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

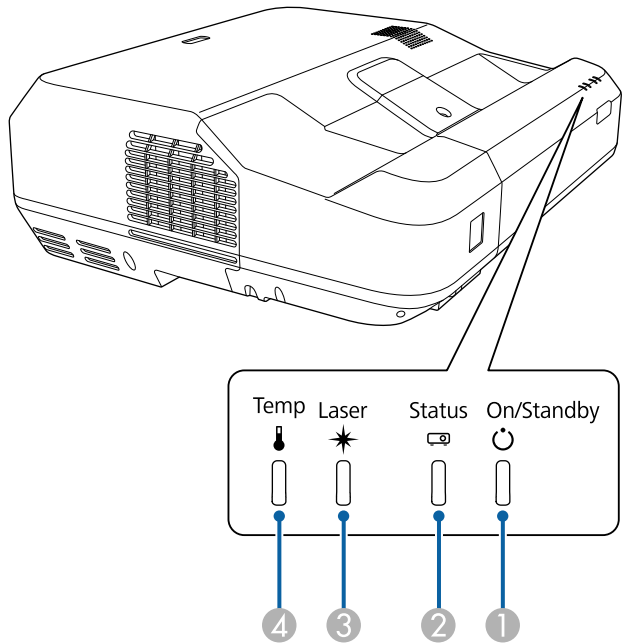
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.




- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



- 1 Svetelný indikátor zapnutia/pohotovostného režimu (napájania)
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Indikátor lasera
- 4 Svetelný indikátor teploty

Stav projektora

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrá Laser: Vypnutý Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrá Laser: Vypnutý Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Nesvieti Laser: Vypnutý Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Nesvieti Laser: Vypnutý Teplota: Nesvieti	Príprava na monitorovanie alebo režim rýchleho spustenia. Všetky funkcie sú vypnuté.
Napájanie: Bliká modrá Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Laser: Stav svetelného indikátora sa mení Teplota: Bliká oranžová	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none">Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrá Laser: Vypnutý Teplota: Svetí oranžová	<p>Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora Rozšírené nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté.  Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Laser: Bliká oranžová Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení	<p>Varovanie o laseri.</p> <p>Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrá Laser: Svetí oranžová Teplota: Nesvieti	<p>Vyskytol sa problém s laserom.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrá Laser: Vypnutý Teplota: Bliká oranžová	<p>Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrá Laser: Bliká oranžová Teplota: Nesvieti	<p>Vnútorná chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>

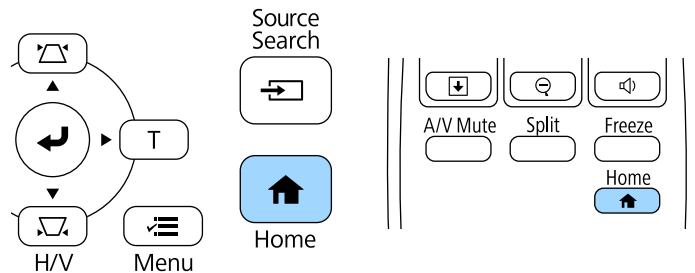
Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Bliká modrá Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Laser: Bliká oranžová Teplota: Bliká oranžová	<p>Varovanie rozpoznávania prekážok. Prehrá sa zvuk upozornenia a zobrazí sa správa "Odstráňte všetky prekážky, ktoré rušia oblasť projekcie".</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že projekčné okienko nerušia žiadne prekážky. Odstráňte všetky prekážky. Ak v okolí nie sú žiadne prekážky, vyčistite senzor prekážok. <p>Ak nič neurobíte, projektor sa automaticky vypne.</p>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrá Laser: Svetí oranžová Teplota: Svetí oranžový	<p>Chyba rozpoznávania prekážok. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>


» Súvisiace odkazy

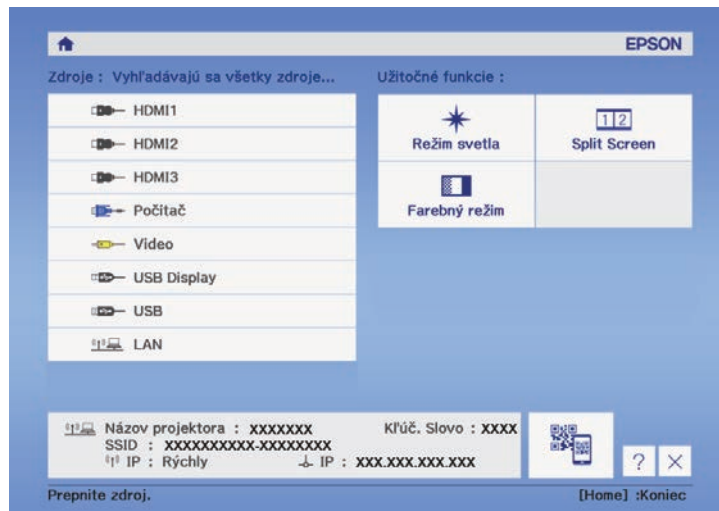
- "Čistenie vzduchového filtra" [str.142](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.144](#)

V systéme Pomocník v projektore si môžete zobraziť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



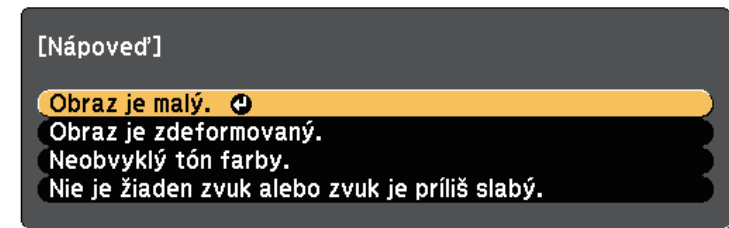
- 3 Na domovskej obrazovke vyberte ikonu .



- 4 V zobrazenej správe vyberte možnosť **Zobraziť ponuku Nápoved'**.

Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 5 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýrazníte problém, ktorý chcete riešiť.



- 6 Riešenia zobrazíte stlačením tlačidla [Enter].
- 7 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
 - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
 - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Menu].

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.


» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.152](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.152](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“" [str.153](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“" [str.154](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.154](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.154](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.155](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.155](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.156](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.156](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.157](#)

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania.
- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je úplne čierny (len pri premietaní obrazu z počítača).
- Skontrolujte, či sú nastavenia v ponuke projektoru správne.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistili, že sú správne pre aktuálny zdroj videa.

- Upravte nastavenie položky **Jas** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Upravte **Nastavenia jasu** v ponuke projektoru **ECO**.
- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté z bezpečnostných dôvodov. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
 **Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela**
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na diaľkovom ovládači, uistite sa, že diaľkové prijímače sú zapnuté.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietiť videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.131](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.86](#)

Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný.

V závislosti od vášho operačného systému alebo nastavení počítača sa softvér nemusí nainštalovať automaticky. Stiahnite si najnovšiu verziu softvéru z nasledujúcej stránky a nainštalujte ho.

<http://www.epson.com/>

- V systéme Mac kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.
Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Ukončiť** v **Doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
- V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna**.
- Ak v projektoroch s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.19](#)

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.
- Zdroj videa pripojte priamo k projektoru.

- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
- Uistite sa, že pripojený projektor nie je v režime spánku.
- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

» Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.153](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.154](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektoru, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektoru nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.166](#)

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a signál obrazu sa optimalizuje.
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Signál**.


- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektora **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Môžete ho vybrať pomocou nastavenia **Premietanie** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Ak chcete upraviť pozíciu obrazu po nastavení veľkosti obrazu alebo korekcii lichobežníkového skreslenia, použite funkciu Posunutie obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.166](#)
- "Úprava polohy obrazu" [str.47](#)

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia na projektore.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.
 **Nastavenia > Geometrická korekcia > Quick Corner**

- Ak chcete opraviť tvar obrazu, ktorý sa premieta na zakrivenú plochu, upravte nastavenie **Korek. pomeru strán**.

☛ **Nastavenia > Geometrická korekcia > Korek. pomeru strán**

» Súvisiace odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.39](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.40](#)
- "Oprava tvaru obrazu so zakrivenou plochou" [str.42](#)

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektoru **Signál**, aby ste sa uistil, že zodpovedajú zdroju videa.
- V ponuke projektoru **Obraz** upravte nastavenia **Zrušenie prekladania** a **Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upraví. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektoru **Signál**.
- Možnosť **Automaticky** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektoru **Signál**.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.

- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvomého okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.166](#)

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistíte projekčné okno.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsobil deformáciu obrazu.
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upraví. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke **Signál** v projektore.
- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.166](#)
- "Čistenie projekčného okienka" [str.139](#)

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektora **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Vyváženie bielej** alebo **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video signál** v ponuke projektora **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
 - ☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**
 - ☛ **Signál > Rozšírené > Video signál**
- Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Obraz** vybrali správne nastavenie **Gamma** alebo **RGBCMY**.
 - ☛ **Obraz > Rozšírené**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Skontrolujte, či sú **Nastavenia jasu** v ponuke projektora **ECO** nastavené správne.
- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.

» Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.117](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.115](#)

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)

Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektora.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Odpojte zvukový kábel a potom ho znova zapojte.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektora** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Vyberte správny zvukový stup v položke **Nastavenia A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.
- Pri pripájaní projektora k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI.
- Ak chcete používať pripojený zdroj zvuku, keď je projektor vypnutý, nastavte možnosť **Rýchle spustenie** na **Vypnuté** a uistite sa, že možnosť **Nastavenia A/V** je správne nastavená v ponuke projektora **Rozšírené**.
 - ☛ **Rozšírené > Operácia > Rýchle spustenie**
 - ☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V**
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmte. (Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) alebo USB Display.)

- Vyberte správny zvukový výstup v položke **Výst. zv. zariadenie** v ponuke projektora **Nastavenia**.

🔊 **Nastavenia > Prepojenie HDMI > Výst. zv. zariadenie**

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.18](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.122](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.59](#)

Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.

Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.158](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.158](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.159](#)

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Tlačidlá na projektore môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Nastavenia** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.

Nastavenia > Uzamknúť nastavenie > Uzamk. ovl. panela

- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak svetelný zdroj projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak svetelný zdroj projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak svetelný zdroj projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Nastavenia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.

- Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamená poruchu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.131](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.149](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.86](#)

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla prijmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projektore musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.
- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.

- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

» Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.28](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.80](#)
- "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" [str.146](#)

Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [str.160](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.160](#)

Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor je zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak sa projektor vypne v dôsledku chyby, e-mail nemusí byť doručený.)
- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektoru **Oznámenie** alebo v sieťovom softvéri.
- Ak chcete, aby sieťový softvér monitoroval projektor v pohotovostnom režime, nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektoru **ECO**.

Nastavenie **Port** zmeňte podľa prostredia svojej siete.

☛ **ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim**

- Uistite sa, že elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.129](#)

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Ak máte nejaké problémy s používaním funkcie Prepojenie HDMI, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» **Súvisiace odkazy**

- "Riešenia v prípade, že nefunguje Prepojenie HDMI" [str.161](#)

Riešenia v prípade, že nefunguje Prepojenie HDMI

Ak nemožno ovládať pripojené zariadenia pomocou funkcií Prepojenie HDMI, vyskúšajte nasledujúce riešenia:

- Kábel musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC.
- Pripojené zariadenie musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na Prepojenie HDMI správne zapojené.
- Skontrolujte, či sú pripojené zariadenia zapnuté a v stave pohotovosti. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Ak ste pripojili reproduktor, nastavte ho na výstup PCM.
- Ak pripojíte nové zariadenie alebo zmeníte pripojenie, nastavte funkciu CEC pripojeného zariadenia znova a reštartujte zariadenie.
- Nepripájajte 4 alebo viac multimediálnych prehrávačov. Naraz môžete pripojiť najviac 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú normu HDMI CEC.
- Ak sa zariadenie nezobrazuje v zozname Pripojenie zariad., nesplňa normy HDMI CEC. Pripojte iné zariadenie.

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.119](#)

Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.163](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.164](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.166](#)
- "Technické parametre projektora" [str.168](#)
- "Technické parametre konektorov" [str.169](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.170](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.171](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov (zodpovedajúce štandardu IEC60950-1 A2)" [str.172](#)
- "Informácie o bezpečnosti lasera" [str.174](#)
- "Glosár" [str.175](#)
- "Poznámky" [str.177](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: júl 2017.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

» Súvisiace odkazy

- "Káble" [str.163](#)
- "Pre bezdrôtové pripojenie" [str.163](#)
- "Externé zariadenia" [str.163](#)
- "Náhradné diely" [str.163](#)

Káble

Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite pri pripojení k portu v Computer.

Kábel ELPKC19 pre komponentné video (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA, 3 ks)

Tento kábel použite na pripojenie zdroja komponentného videa.

Pre bezdrôtové pripojenie

Modul bezdrôtovej siete LAN ELPAP10

Tento modul použite na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie. (Frekvenčné pásmo: 2,4 GHz)

Externé zariadenia

Externý reproduktor ELPSP02

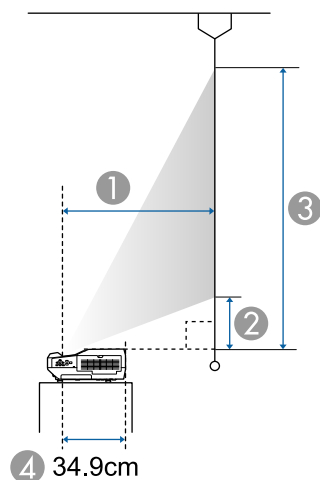
Externý reproduktor s vlastným napájaním.

Náhradné diely

Vzduchový filter ELPAF43

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od projektoru k spodnej časti obrazovky (cm)
- ③ Vzdialenosť od projektoru k hornej časti obrazovky (cm)
- ④ Vzdialenosť od stredu objektívu k zadnej časti projektoru (cm)

Veľkosť obrazovky 16:10		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0
110"	237 × 148	65.6 *	24.2	172.2

Veľkosť obrazovky 16:10		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
120"	259 × 162	71.9 *	27.0	188.5
130"	280 × 175	78.1 *	29.8	204.8

* Premietanie s použitím možnosti Široký (maximálne zväčšenie).

Veľkosť plátna 4:3		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
70"	142 × 107	46.3 - 63.7	15.5	122.2
80"	163 × 122	53.4 - 73.3	18.7	140.6
90"	183 × 137	60.5 *	21.9	159.0
100"	203 × 152	67.6 *	25.1	177.5
110"	224 × 168	74.7 *	28.2	195.9
114"	232 × 174	77.5 *	29.5	203.2

* Premietanie s použitím možnosti Široký (maximálne zväčšenie).

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
70"	155 × 87	41.7 - 57.5	18.3	105.5
80"	177 × 100	48.1 - 66.2	21.9	121.5
90"	199 × 112	54.6 - 74.9	25.5	137.6
100"	221 × 125	61.0 *	29.1	153.6
110"	244 × 137	67.5 *	32.6	169.6
120"	266 × 149	73.9 *	36.2	185.6

Velkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
126"	279 × 157	77.8 *	38.3	195.3

* Premietanie s použitím možnosti Široký (maximálne zväčšenie).

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

Komponentný signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

* Kompatibilné iba vtedy, keď je možnosť **Široký** vybratá ako nastavenie položky **Rozlíšenie** v ponuke **Signál** v projektore.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Vstupný signál HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Názov produktu	EH-LS100
Rozmery	494 (š) × 172 (v) × 437 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	0,67"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	2 304 000 pixelov WUXGA (1 920 (š) × 1 200 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne
Nastavenie priblíženia	1,0 - 1,35 (Digitálne priblíženie)
Svetelný zdroj	Laserová dióda
Výstupný výkon svetelného zdroja	Do 108 W
Vlnová dĺžka	450 až 460 nm
Životnosť svetelného zdroja *	Pre režimy svetla Normálne alebo Tichý: do približne 20 000 hodín Režim svetla Rozšírený: do približne 30 000 hodín
Max. zvukový výstup	16 W
Reproduktor	1
Napájanie	100 až 240 V str. prúd., ±10%, 50/60 Hz 4,6 až 2,0 A
Príkon (100 až 120 V pre danú plochu)	Prevádzka: 448 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,0 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,5 W
Príkon (220 až 240 V pre danú plochu)	Prevádzka: 423 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,0 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,5 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 000 m

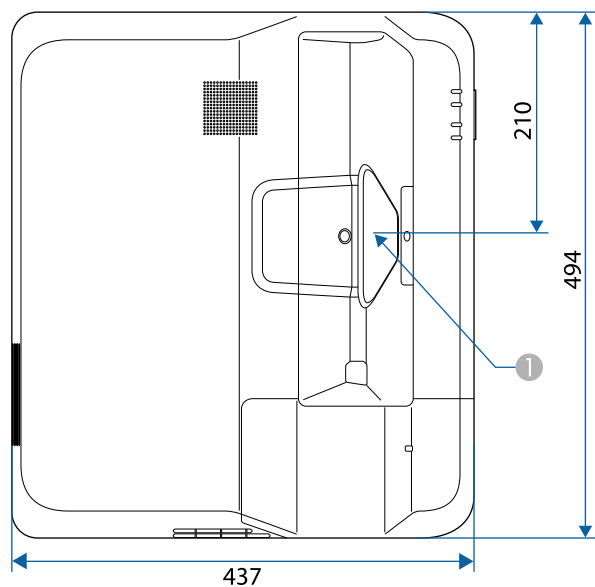
Prevádzková teplota	0 až +45 °C (bez kondenzácie)
	Pri používaní viacerých projektorov naraz: 0 až +40 °C (bez kondenzácie)
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (bez kondenzácie)
Hmotnosť	Pribl. 11,0kg

* Približná doba, po ktorej sa jas svetelného zdroja zníži na polovicu svojej pôvodnej hodnoty.

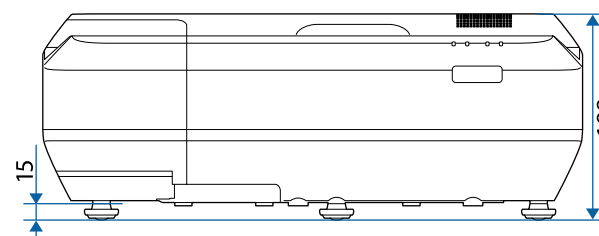
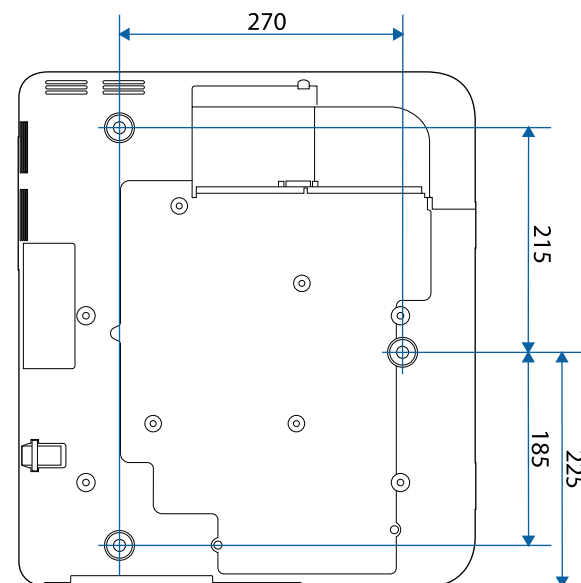
Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Monitor Out port	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Porty Audio	2	Stereo minikolíkový konektor
Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
Port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDMI3	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Porty USB-A	2	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (Typ B)
Port USB port (pre modul bezdrôtovej siete LAN)	1	Konektor USB (Typ A)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)



- Porty USB-A a USB-B podporujú USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port USB-B nepodporuje USB 1.1.



1 Stred projekčného okienka



Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.








Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitový) • Enterprise (32-bitový) • Business (32-bitový) • Home Premium (32-bitový) • Home Basic (32-bitový) 	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32- alebo 64-bitový) • 10.8.x (64-bitový) • 10.9.x (64-bitový) • 10.10.x (64-bitový) • 10.11.x (64-bitový)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- alebo 64-bitový) • Enterprise (32- alebo 64-bitový) • Professional (32- alebo 64-bitový) • Home Premium (32- alebo 64-bitový) • Home Basic (32-bitový) • Starter (32-bitový) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- alebo 64-bitový) • Windows 8.1 Pro (32- alebo 64-bitový) • Windows 8.1 Enterprise (32- alebo 64-bitový) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- alebo 64-bitový) • Windows 10 Pro (32- alebo 64-bitový) • Windows 10 Enterprise (32- alebo 64-bitový) 	
		macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bitový)









Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2GB alebo viac (odporúča sa 4GB alebo viac)	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	


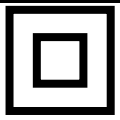


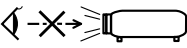







Pre operačný systém Windows Vista nie je zaručená funkčnosť bez nainštalovaného servisného balíka alebo Windows Vista Service Pack 1.

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 No.5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 No.5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 No.5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnako ako č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 No.5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnako ako č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol No.13.
15		IEC60417 No.5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 No.5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú kláď žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.

Tento projektor je produkt laserovej Triedy 1, ktorý vyhovuje medzinárodnej norme IEC/EN60825-1:2014 pre lasery. Pri používaní projektoru dodržiavajte bezpečnostné pokyny.

⚠ Výstraha

- Neotvárajte skriňu projektoru. Projektor je vybavený vysoko výkonným laserom.
- Možná nebezpečná optická radiácia vyžarovaná z tohto produktu. Nepozerajte sa do zapnutého svetelného zdroja. Môže dôjsť k poškodeniu očí.

⚠ Upozornenie

Pri likvidácii projektoru ho nerozoberajte. Zlikvidujte v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



- Projektor používa laser ako svetelný zdroj. Laser má nasledujúce vlastnosti.
- V závislosti od okolia sa môže jas svetelného zdroja znížiť. Jas sa výrazne zníži pri veľmi vysokej teplote.
- Jas svetelného zdroja sa znižuje tým viac, čím dlhšie sa používa. Vzťah medzi dobou používania a znižovaním jasu môžete zmeniť v nastaveniach jasu.
- Zapamätajte si nasledujúce informácie o kalibrácii svetelného zdroja.
- Vždy, keď doba používania dosiahne 100 hodín, kalibrácia svetelného zdroja sa spustí automaticky pri vypnutí projektoru. V nasledujúcich situáciách sa však táto funkcia nespustí automaticky:
 - Ak budete používať projektor nepretržite viac ako 24 hodín.
 - Ak projektor pravidelne vypínate vypnutím elektrickej zásuvky.
- Pri kalibrácii svetla sa opraví rozdiel medzi vyvážením bielej a úrovňou jasu svetelného zdroja.

» Súvisiace odkazy

- "Výstražné štítky lasera" [str.174](#)

Výstražné štítky lasera

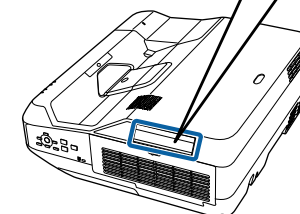
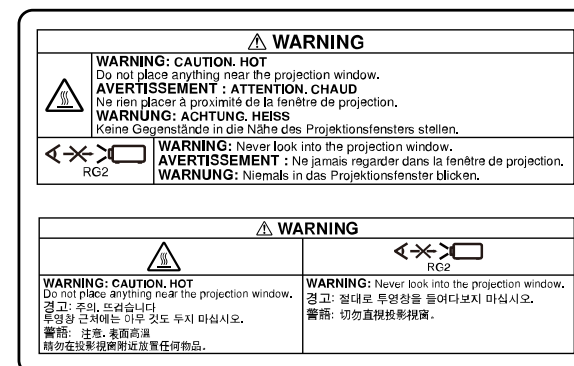
Výstražné štítky lasera sú pripevnené na projektove.

Vnútro



Bok

Rovnako ako pri ktoromkoľvek zdroji jasu, nepozerajte sa do svetla, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie tohto protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložku svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa masky podsiete.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verzou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátno s pomerom strán 16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
MHL	Skratka názvu Mobile High-definition Link, ktorý označuje štandardné rozhranie vysokého rozlíšenia umožňujúce vysokorychlostný prenos video signálov na mobilných zariadeniach. Ide o technológiu určenú pre smartfóny a tablety, slúžiacu na prenos nekomprimovaných digitálnych signálov bez straty kvality a umožňujúcu súčasné nabíjanie týchto zariadení.

Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.

Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 800 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.177](#)
- "Obmedzenie používania" [str.177](#)
- "Požadavky na operačný systém" [str.177](#)
- "Ochranné známky" [str.178](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.178](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.178](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď.,

mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“, „OS X 10.11.x“ a „macOS 10.12.x“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac“.

Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X a macOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA[™] a WPA2[™] sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Chrome, Chromebook a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti MHL a LLC v Spojených štátoch amerických a v ďalších krajinách.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ochranná známka PjLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Crestron[®] a Crestron RoomView[®] sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

V tomto výrobku je nainštalovaný softvér RSA BSAFE[™] software od spoločnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná ochranná známka spoločnosti RSA Security Inc. BSAFE je registrovaná ochranná známka spoločnosti RSA Security Inc. v USA alebo v ďalších krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými značkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413501100SK