



# **Kullanım Kılavuzu**

## **Home Projector**

**EH-LS100**

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 6

## Projektörünüzü Tanıma 7

### Projektör Parçaları ve İşlevleri..... 8

Projektör Parçaları - Ön/Yan .....	8
Projektör Parçaları - Üst/Yan .....	9
Projektör Parçaları - Arabirim .....	10
Projektör Parçaları - Taban .....	12
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli .....	12
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda .....	13

## Projektörü Kurma 16

### Projektörün Yerleştirilmesi ..... 17

### Projektör Bağlantıları ..... 18

Bilgisayara Bağlanma .....	18
VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	18
USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	19
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	20
Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma .....	20
Video Kaynaklarına Bağlanma .....	21
HDMI Video Kaynağına Bağlanma .....	22
Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma .....	22
Bileşik Video Kaynağına Bağlanma .....	23
Harici USB Aygıtlara Bağlanma .....	24
USB Aygıt Yansıtma .....	24
USB Aygıtına Bağlama .....	24
USB Aygıt Bağlantısını Kesme .....	25
Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma .....	25
Bir VGA Monitöre Bağlama .....	25
Harici Hoparlörlere Bağlanma .....	26

### Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma ..... 27

### Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması ..... 28

## Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 29

### Projektörü Açma ..... 30

Ana Ekran .....	31
-----------------	----

### Projektörü Kapama ..... 33

### Projektör Menüleri İçin Dil Seçme ..... 34

### Görüntüyü Odaklama ..... 35

### Görüntü Yüksekliğini Ayarlama..... 38

### Görüntü Şekli..... 39

Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme .....	39
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme .....	40
Eğri Yüzeyle Görüntü Şeklini Düzeltme .....	42
Bellekten Görüntü Şekli Ayarı Yükleme .....	44

### Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma ..... 46

### Görüntü Konumunun Ayarlanması ..... 47

### Bir Görüntü Kaynağı Seçme ..... 48

### Görüntü En Boy Oranı..... 50

Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme .....	50
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları .....	50
Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü .....	51

### Renk Modu ..... 52

Renk Modunu Değiştirme .....	52
Mevcut Renk Modları .....	52
Otomatik Parlaklık Ayarını Açma .....	52

### Görüntü Rengini Ayarlama ..... 54

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama .....	54
Gama Ayarlama .....	55

Cilt Tonunu Ayarlama .....	56
<b>Parlaklığı Ayarlama.....</b>	<b>57</b>
Işık Kaynağı Ömrü .....	58
<b>Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama.....</b>	<b>59</b>
 <b>Projektör Özelliklerini Ayarlama .....</b>	 <b>60</b>
<b>HDMI Bağlantısı Özellikleri .....</b>	<b>61</b>
Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma .....	61
<b>İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma.....</b>	<b>63</b>
Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları .....	64
Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları.....	65
<b>Bir PC Free Sunumu Yansıtma .....</b>	<b>66</b>
Desteklenen PC Free Dosya Türleri.....	66
PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler .....	66
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma .....	67
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma .....	68
PC Free Görüntüleme Seçenekleri .....	70
<b>Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması .....</b>	<b>71</b>
<b>Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma .....</b>	<b>72</b>
<b>Görüntüleri Yakınlaştırma.....</b>	<b>73</b>
<b>Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma .....</b>	<b>74</b>
<b>Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma.....</b>	<b>76</b>
<b>Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme .....</b>	<b>77</b>
<b>Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme.....</b>	<b>79</b>
<b>Birden Fazla Projektörden Yansıtılırken Renk Farklılığını Düzeltme.....</b>	<b>80</b>
Projektör Kimliğinin Ayarlanması.....	80
İşletmek İstediğiniz Projektörü Seçme .....	80
Birden Fazla Projektörün Görüntü Kalitesini Eşleştirme .....	82

<b>Projektör Güvenlik Özellikleri .....</b>	<b>83</b>
Şifre Güvenliği Türleri .....	83
Şifre Oluşturma.....	83
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme .....	84
Projektörü Kullanmak için Şifre Girme.....	85
Projektörün Düğmelerini Kilitleme .....	85
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma.....	86
Güvenlik Kablosu Bağlama .....	87

## **Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma .....**

<b>Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma.....</b>	<b>89</b>
Bir Kablolu Ağa Bağlanma.....	89
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme.....	89
<b>Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma .....</b>	<b>92</b>
Kablosuz LAN Modülünü Kurma.....	92
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme.....	93
Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	95
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	96
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama .....	96
Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma.....	97
Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Bir Mobil Aygıt Kullanarak Kontrol Etme .....	97
Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma....	98

## **Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi .....**

<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>101</b>
<b>Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama .....</b>	<b>102</b>
Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları .....	102
<b>SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama.....</b>	<b>104</b>
<b>ESC/VP21 Komutlarını Kullanma .....</b>	<b>105</b>
ESC/VP21 Komut Listesi.....	105

Kablo Yerleşimleri .....	105
<b>PJLink Desteği .....</b>	<b>107</b>
<b>Crestron RoomView Desteği .....</b>	<b>108</b>
Crestron RoomView Desteğini Ayarlama.....	108
Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kontrol Etme.....	109
Crestron RoomView İşletim Penceresi .....	109
Crestron RoomView Araçlar Penceresi.....	110

## **Menü Ayarlarını Ayarlama 112**

<b>Projektörün Menülerini Kullanma.....</b>	<b>113</b>
<b>Görüntülenen Klavyeyi Kullanma .....</b>	<b>114</b>
Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin .....	114
<b>Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü .....</b>	<b>115</b>
<b>Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü .....</b>	<b>117</b>
<b>Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü .....</b>	<b>119</b>
<b>Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü .....</b>	<b>122</b>
<b>Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü .....</b>	<b>124</b>
Ağ Menüsü - Temel Menü .....	125
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü .....	125
Ağ Menüsü - Kablolü LAN Menüsü .....	127
Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü.....	128
Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü.....	129
Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü .....	129
<b>Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü.....</b>	<b>130</b>
<b>Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü.....</b>	<b>131</b>
Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü .....	131
Event ID Kodları Listesi.....	132
Bilgiler Menüsü - Işık Bilgisi Menüsü .....	133
<b>Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü .....</b>	<b>134</b>

## **Projektör Bakımı 135**

<b>Projektör Bakımı .....</b>	<b>136</b>
<b>Yansıtma Penceresini Temizleme .....</b>	<b>137</b>
<b>Engel Sensörünü Temizleme.....</b>	<b>138</b>
<b>Projektör Kasasını Temizleme .....</b>	<b>139</b>
<b>Hava Filtresi ve Fan Bakımı.....</b>	<b>140</b>
Hava Filtresini temizleme.....	140
Hava Filtresinin Değiştirilmesi.....	142
<b>Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi .....</b>	<b>144</b>

## **Sorun Giderme 145**

<b>Yansıtma Sorunları .....</b>	<b>146</b>
<b>Projektör Gösterge Durumu .....</b>	<b>147</b>
<b>Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması.....</b>	<b>149</b>
<b>Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme .....</b>	<b>150</b>
Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler.....	150
USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışça Yapılabilecekler .....	150
"Sinyal yok" Mesajı Göründüğünde Yapılabilecekler .....	151
Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme .....	151
Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme.....	152
"Desteklenmiyor" Mesajı Göründüğünde Yapılabilecekler .....	152
Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler.....	152
Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler .....	152
Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler.....	153
Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler .....	153
Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler .....	154
Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler.....	154
PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler. ....	155

<b>Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme.....</b>	<b>156</b>
Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri.....	156
Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri .....	156
Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler .....	157
<b>Ağ Sorunlarını Giderme.....</b>	<b>158</b>
Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler .....	158
Ağ Yansıması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler .....	158
<b>HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme.....</b>	<b>159</b>
HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler .....	159

## **Ek 160**

<b>İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar .....</b>	<b>161</b>
Kablolar .....	161
Kablosuz Bağlantı İçin .....	161
Harici Aygıtlar .....	161
Yedek Parçalar .....	161
<b>Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi .....</b>	<b>162</b>
<b>Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri.....</b>	<b>164</b>
<b>Projektör Teknik Özellikleri .....</b>	<b>166</b>
<b>Bağlayıcı Teknik Özellikleri .....</b>	<b>167</b>
<b>Dış Boyutlar .....</b>	<b>168</b>
<b>USB Display Sistem Gereksinimleri .....</b>	<b>169</b>
<b>Güvenlik Sembolleri Listesi (IEC60950-1 A2 ile ilgili olarak).....</b>	<b>170</b>
<b>Lazer Güvenliği Bilgileri .....</b>	<b>172</b>
Lazer Uyarı Etiketleri .....	172
<b>Sözlük.....</b>	<b>173</b>
<b>İkazlar.....</b>	<b>175</b>



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	175
Kullanım Kısıtlaması .....	175
İşletim Sistemi Referansları.....	175
Ticari markalar .....	176
Telif Hakkı Bildirimi.....	176
Telif Hakkı Bildirimleri.....	176

# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler






## Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel Bilgi İşaretleri

 <b>Dikkat</b>	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
<b>Menu/Ayar adı</b>	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> menüsü  <b>Görüntü</b> > <b>Gelişmiş</b>
	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

# Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

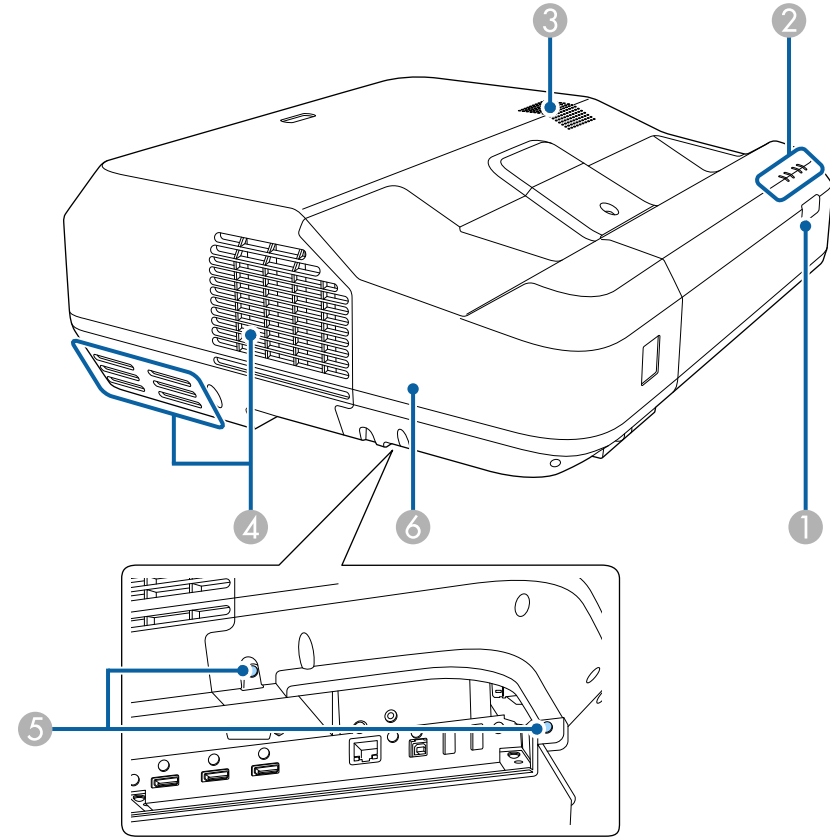
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.8](#)

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön/Yan" s.8
- "Projektör Parçaları - Üst/Yan" s.9
- "Projektör Parçaları - Arabirim" s.10
- "Projektör Parçaları - Taban" s.12
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.12
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" s.13

## Projektör Parçaları - Ön/Yan



Ad	İşlev
① Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
② Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir.
③ Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.

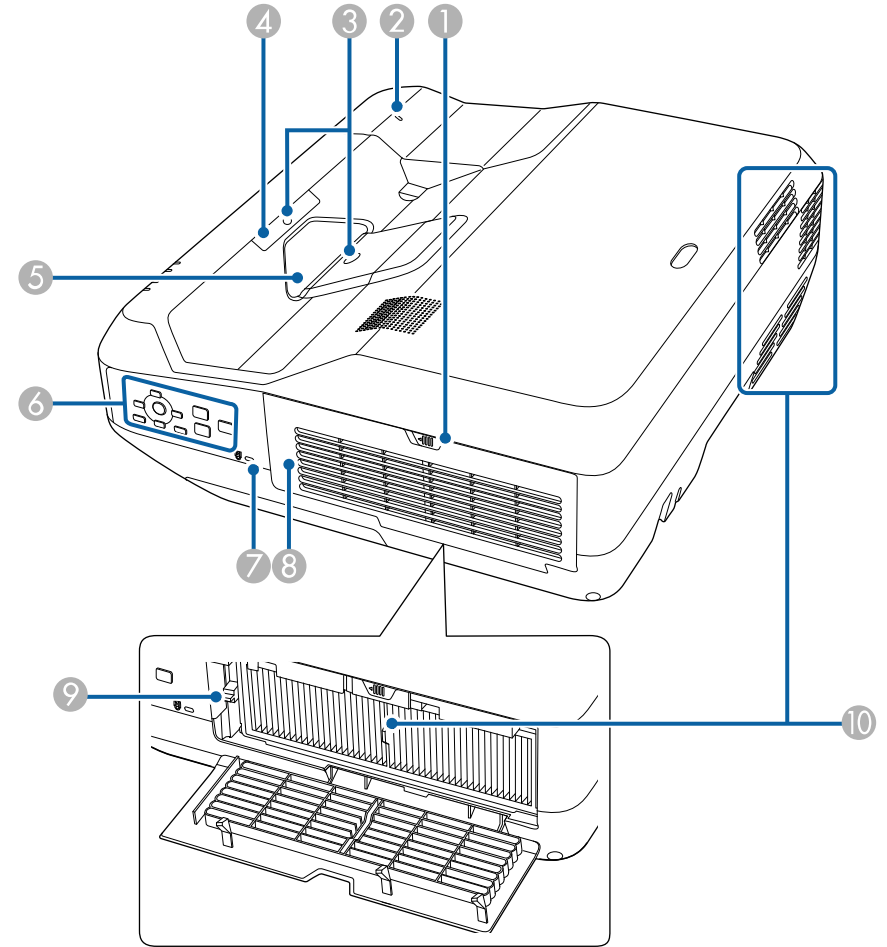


Ad	İşlev
4 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.  <b>⚠ Dikkat</b> Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve ısıdan şekli bozulabilecek ya da hasar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.
5 Kablo kapağı vidaları	Kablo kapağını yerine sabitleyen vida.
6 Kablo kapağı	Harici aygıtların kablolarını bağlamak ya da kablosuz LAN modülünü kurmak için iki vidayı gevşetin ve kapağı açın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Gösterge Durumu" [s.147](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.28](#)

## Projektör Parçaları - Üst/Yan



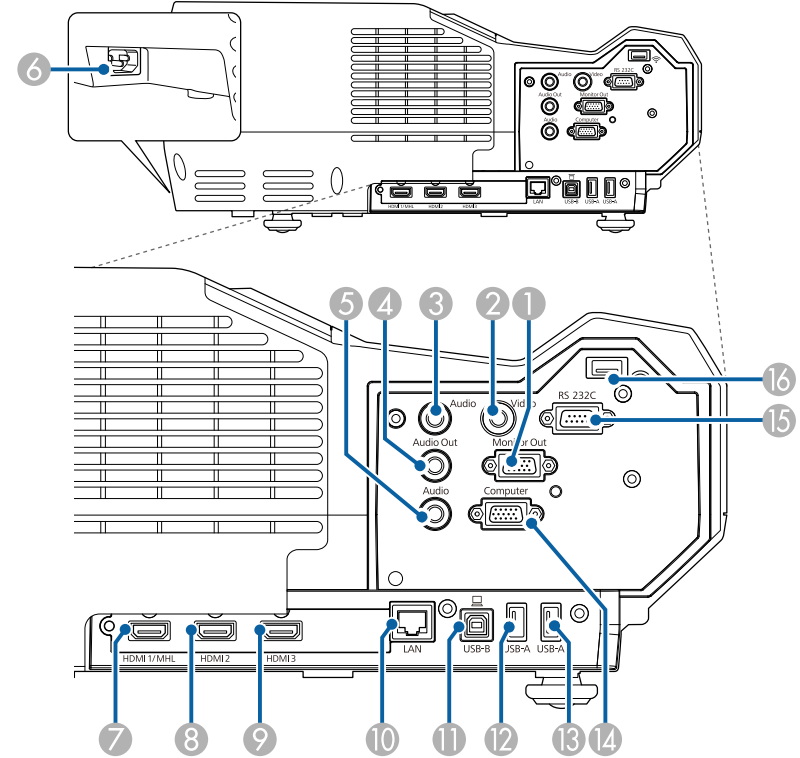
Ad	İşlev
1 Filtre kapağı mandalı	Hava filtresi kapağını açar.
2 Kablosuz LAN göstergesi	Kablosuz LAN modülünün erişim durumunu gösterir.

Ad	İşlev
③ Engel sensörü	Yansıtma alanındaki engelleri algılar.
④ Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
⑤ Yansıtma penceresi	Görüntüler buradan yansıtılır.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>⚠ Uyarı</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Yansıtma sırasında yansıtma penceresine bakmayın.</li> <li>Yansıtma penceresinin yakınına herhangi bir nesneyi veya elinizi koymayın. Yoğunlaştırılmış yansıtma ışığı nedeniyle bu kısım yüksek ısılarla ulaştığından, yanıklara, yangına veya nesnelerin şeklinin bozulmasına yol açabilir.</li> </ul> </div>
⑥ Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.
⑦ Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
⑧ Hava filtresi kapağı	Hava filtresine veya odaklama koluna erişmek için açın.
⑨ Odaklama kolu	Görüntü odağını ayarlar. Çalıştırmak için hava filtresi kapağını açın.
⑩ Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

## İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablo Bağlama" s.87
- "Görüntüyü Odaklama" s.35

## Projektör Parçaları - Arabirim



Ad	İşlev
① Monitor Out bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyallerini bir harici monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veya bileşen video sinyallerini veremezsiniz.
② Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.

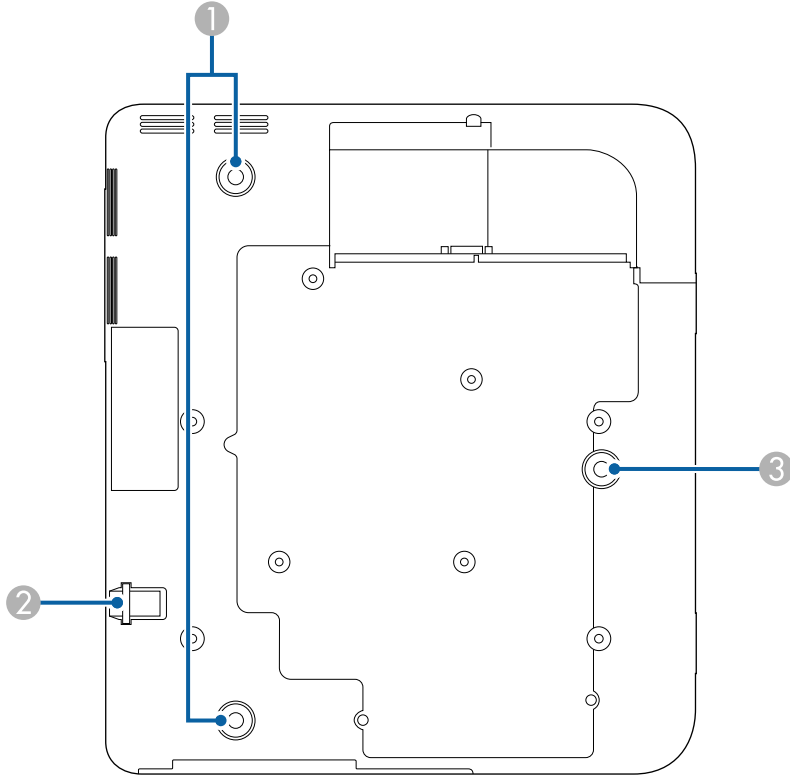
Ad	İşlev
③ Audio bağlantı noktası	Video bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar. USB-A bağlantı noktasına bağlı olan aygıttan alınan görüntüler yansıtılırken, başka aygıtlardan ses girişi alınmasını sağlar. Şu andan itibaren, Audio 2 bağlantı noktası olarak anılacaktır.
④ Audio Out bağlantı noktası	Geçerli giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar.
⑤ Audio bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. Şu andan itibaren, Audio 1 bağlantı noktası olarak anılacaktır.
⑥ Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
⑦ HDMI1/MHL bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan veya MHL (Mobil Yüksek Çözünürlük) uyumlu mobil aygıtlardan video sinyalleri alır. Bu projektör HDCP ile uyumludur.
⑧ HDMI2 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu projektör HDCP ile uyumludur.
⑨ HDMI3 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu projektör HDCP ile uyumludur.
⑩ LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır.
⑪ USB-B bağlantı noktası	Bir USB kablosunu bilgisayara bağlayarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilmenizi veya Kablosuz Fare işlevini kullanabilmenizi sağlar.
⑫ USB-A bağlantı noktası	USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar.
⑬ USB-A bağlantı noktası	USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar.

Ad	İşlev
⑭ Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
⑮ RS-232C bağlantı noktası	Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablosu bağlanır. (Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir.)
⑯ Kablosuz LAN modülü yuvası	Kablosuz LAN modülünü kurun:

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.18](#)

## Projektör Parçaları - Taban



Ad	İşlev
1 Arka ayaklar	Yatay eğimi ayarlamak amacıyla ayakları uzatmak ve içeri çekmek için döndürün.
2 Güvenlik kablosu bağlama noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin.
3 Ayarlanabilir ön ayak	Görüntünün konumunu ayarlamak için ayağı uzatın.

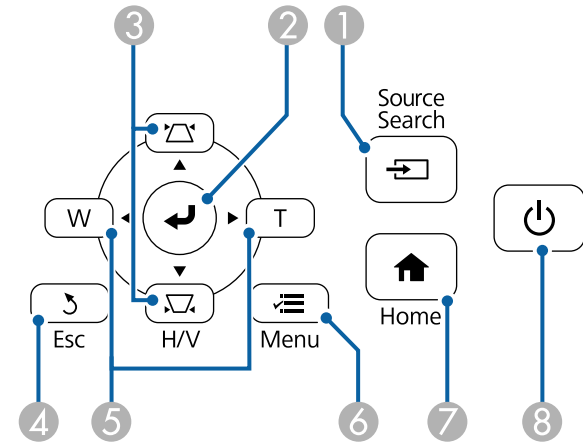
## ⚠ Dikkat

Bu projektör, masa gibi düz bir yüzeye yerleştirilmek üzere tasarlanmıştır. Piyasada bulunabilen kurulum donanımını takmak için projektörün altındaki vida deliklerini kullanmayın. Projektörü bu vida deliklerini kullanarak bir tavandan sarkıtırsanız veya duvara kurarsanız, düşerek hasara ya da yaralanmaya neden olabilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.87

## Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



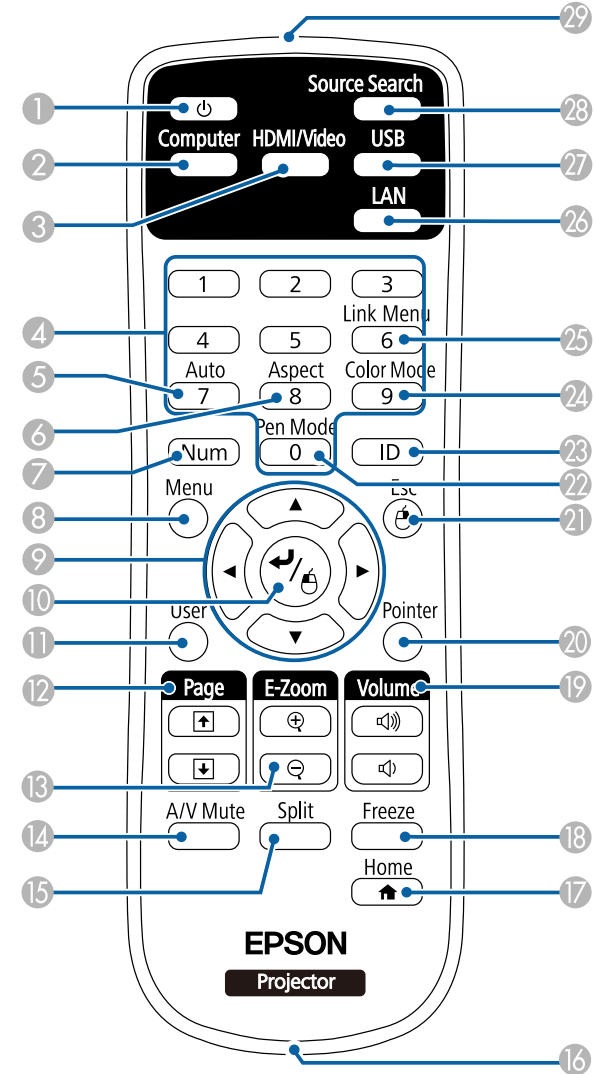
Ad	İşlev
1 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.



Ad	İşlev
2 [Enter] düğmesi [↵]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtılırken, projektörün <b>Sinyal</b> menüsünde <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> seçeneklerini en uygun hale getirir. Şu andan itibaren, [Enter] düğmesi olarak anılacaktır.
3 Ekran yerleşimi ayar düğmeleri ve ok düğmeleri	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmenize olanak veren Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
4 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
5 Geniş/Tele düğmeleri ve ok düğmeleri	<b>W</b> : Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür. <b>T</b> : Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür. Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, ekran yerleşimi bozulmasını yatay yönde düzeltir. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
6 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
7 [Home] düğmesi	Home ekranı görüntüler ve kapatır.
8 Güç düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. Şu andan itibaren, güç düğmesi olarak anılacaktır.

## İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" [s.31](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.48](#)
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.39](#)
- "Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma" [s.46](#)

## Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
① Güç düğmesi [  ]	Projektörü açar veya kapatır. Şu andan itibaren, güç düğmesi olarak anılacaktır.
② [Computer] düğmesi	Görüntü kaynağı olarak Computer bağlantı noktasını seçer.
③ [HDMI/Video] düğmesi	Görüntü kaynağını HDMI ve Video bağlantı noktaları arasında değiştirir.
④ Sayı tuşları	[Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer.
⑤ [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtıyorken, projektörün <b>Sinyal</b> menüsünde <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> seçeneklerini en uygun hale getirir.
⑥ [Aspect] düğmesi	En boy oranı modunu değiştirir.
⑦ [Num] düğmesi	Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
⑧ [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
⑨ Ok düğmeleri	Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
⑩ [Enter] düğmesi [  ]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Kablosuz Fare işlevini kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. Şu andan itibaren, [Enter] düğmesi olarak anılacaktır.
⑪ [User] düğmesi	Projektörün <b>Ayarlar</b> menüsünde bulunan <b>Kullanıcı Düğmesi</b> ayarında atanmış ayarları gerçekleştirir.
⑫ [Page] yukarı/aşağı düğmeleri	Bir USB kablo kullanarak ya da bir ağ üzerinden projektörünüz ile bilgisayarınızı bağladığınızda, bilgisayarınızda Page Up/Page Down düğmelerini kontrol eder. PC Free özelliği kullanılıyorken önceki veya sonraki ekranı görüntüler.
⑬ [E-Zoom] +/- düğmeleri	Görüntü alanını yakınlaştırır veya uzaklaştırır.
⑭ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.

Ad	İşlev
⑮ [Split] düğmesi	Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtır.
⑯ Askı takma noktası	Uzaktan kumandaya piyasada bulunan bir askı takmanızı sağlar.
⑰ [Home] düğmesi	Home ekranı görüntüler ve kapatır.
⑱ [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
⑲ [Volume] yukarı/aşağı düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
⑳ [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler.
㉑ [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner. Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür.
㉒ [Pen Mode] düğmesi	Projektör bu düğmenin işlevlerini desteklemiyor.
㉓ [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçmek için bu düğmeyi basılı tutup sayı tuşlarına basın.
㉔ [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
㉕ [Link Menu] düğmesi	Projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlanmış cihazın ayarlar menüsünü görüntüler.
㉖ [LAN] düğmesi	Görüntü kaynağını, ağa bağlı aygıtlar arasında değiştirir.
㉗ [USB] düğmesi	Görüntü kaynağını USB Display ve USB-A bağlantı noktaları arasında değiştirir.
㉘ [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
㉙ Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.50](#)
- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.63](#)
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.74](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.76](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.66](#)
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.88](#)

# Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

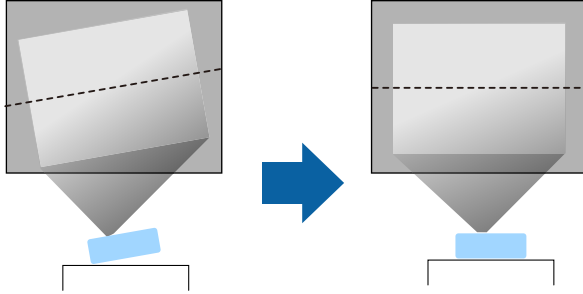
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.17](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.18](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.27](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.28](#)



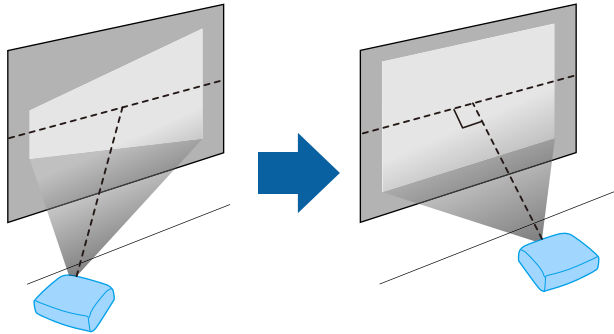
Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir yüzeye yerleştirin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde yerleştirin.



Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, projektörün kontrol düğmelerini kullanarak ekran yerleşimi bozulmasını düzeltin.

## ⚠ Uyarı

- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.

## Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu, projektörün arızalanmasına yol açabilir.
- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu**
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)

Sunumları, filmleri ya da diğer görüntüleri sesli veya sessiz olarak görüntülemek için projektörü farklı bilgisayar, video ve ses kaynaklarına bağlayabilirsiniz.

## Dikkat

Bağlamayı düşündüğünüz bir kablonun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu* belgesine bakın. Gerektiğinde, isteğe bağlı veya piyasada satılan kabloları satın alın.

- Bir USB bağlantı noktası, standart video çıkışı (monitör) bağlantı noktası veya HDMI bağlantı noktası bulunan bir bilgisayara bağlayın.
- Video yansıtmak için, DVD oynatıcılar, oyun konsolları, dijital kameralar ve uyumlu video çıkışı bağlantı noktasına sahip akıllı telefonlar bağlayın.
- Sunumunuz ya da videonuz sesliyse, ses girişi kabloları bağlayabilirsiniz.
- Bilgisayarda olmayan slayt gösterileri veya sunumlar için, USB aygıtlar (anlık sürücü ya da kamera gibi) bağlayabilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" s.18
- "Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma" s.20
- "Video Kaynaklarına Bağlanma" s.21
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" s.24
- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" s.25
- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" s.161

## Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## İlgili Bağlantılar

- "VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.18
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.19

- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.20

## VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

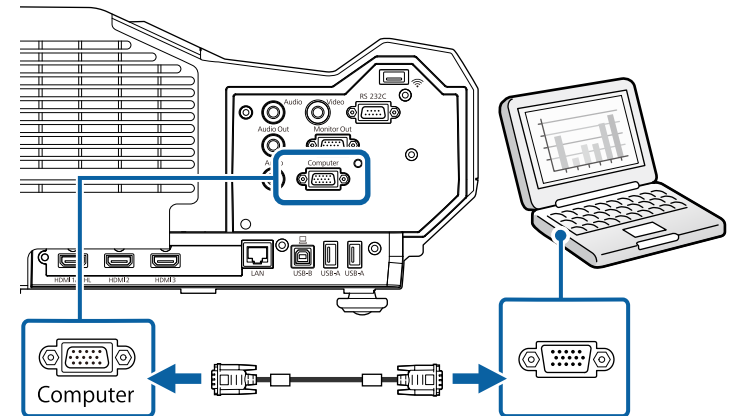
Projektörü bilgisayarınıza, VGA bilgisayar kablosunu kullanarak bağlayabilirsiniz.

Piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.

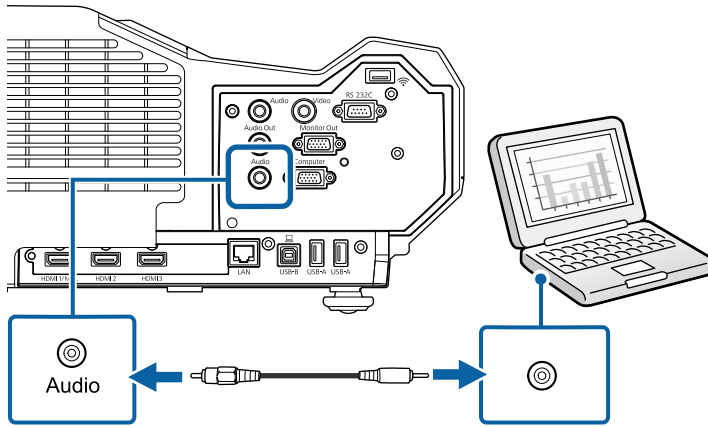


- VGA video bağlantı noktasına sahip olmayan bir bilgisayar bağlamak için, projektörün VGA video bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir.
- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını projektörün menüsünden de ayarlayabilirsiniz.  
☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Çıkışı**
- Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1 VGA bilgisayar kablosunu bilgisayarınızın monitör bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün üzerindeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.
- 4 Ses kablosunu dizüstü bilgisayarınızın kulaklık veya ses çıkışı yakına ya da masaüstü bilgisayarınızın hoparlör veya ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.
- 5 Diğer ucu da projektörün Audio 1 bağlantı noktasına bağlayın.



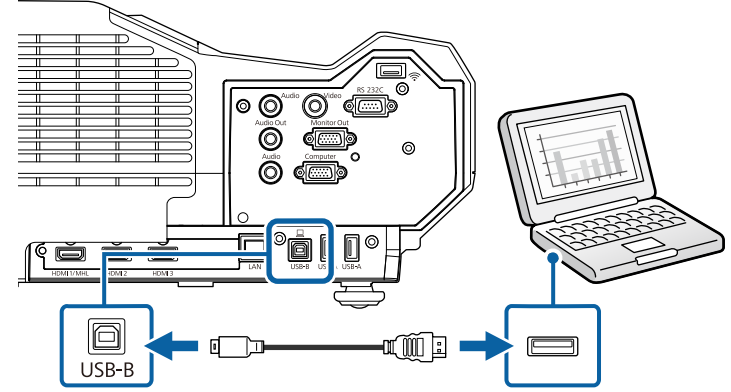
## USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınız sistem gereksinimlerini karşılıyorsa, video ve ses çıkışlarını bilgisayarınızın USB bağlantı noktası aracılığıyla projektöre gönderebilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.



- USB hub kullanırsanız bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

- 1 Kabloyu projektörünüzün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 2 Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 3 Projektörü ve bilgisayarınızı açın.
- 4 Epson USB Display yazılımını yüklemek için aşağıdakilerden birini yapın:



Bu yazılımı sadece, projektörü bilgisayara ilk kez bağlarken kurmanız gerekir.

- Windows: Görüntülenen iletişim kutusunda **Çalıştır EMP\_UDSE.EXE** ögesini seçerek Epson USB Display yazılımını yükleyin.
- Mac: Epson USB Display kurulum klasörü ekranınızda görüntülenir. **USB Display Installer** ögesini seçip, ekrandaki talimatları izleyerek Epson USB Display yazılımını kurun. USB Display **Kurulum** klasörü otomatik olarak görüntülenmezse, **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer** simgelerine çift tıklayın.

- 5 Ekrandaki talimatları izleyin.

Projektör bir görüntü yansıtana kadar USB kablosunu çıkarmayın veya projektörün gücünü kapatmayın.

Projektör bilgisayarınızın masaüstünün görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.



- Projektörünüz herhangi bir görüntü yansıtmıyorsa aşağıdakilerden birini yapın:
- Windows: **Tüm Programlar > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx** öğelerine tıklayın.
- Mac: **Uygulama** klasöründeki **USB Display** simgesine çift tıklayın.
- Yansıtma tamamlanınca aşağıdakilerden birini yapın:
- Windows: USB kablosunun bağlantısını kesin. **Donanımı Güvenle Kaldır** özelliğini kullanmanız gerekmez.
- Mac: Menü çubuğundaki **USB Display** simge menüsünden veya **Dock** kısmından **Bağlantıyı Kes** öğesini seçip USB kablosunu çıkarın.

## » İlgili Bağlantılar

- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.169](#)

## HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



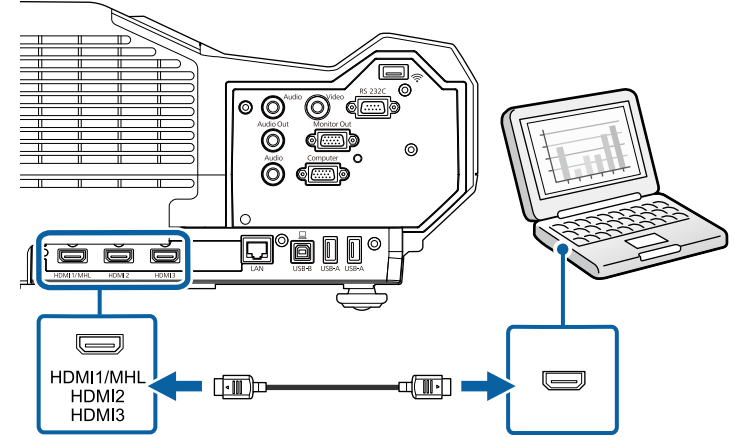
HDMI bağlantı noktasına sahip olmayan bir Mac bilgisayar bağlamak için, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz. Daha eski Mac bilgisayarlar (2009 ve öncesi), HDMI bağlantı noktası üzerinden ses aktarımını desteklemeyebilir.

**1**

HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

**2**

Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde seçin.

- **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI1 Ses Çıkışı**
- **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI2 Ses Çıkışı**
- **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI3 Ses Çıkışı**

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.122](#)

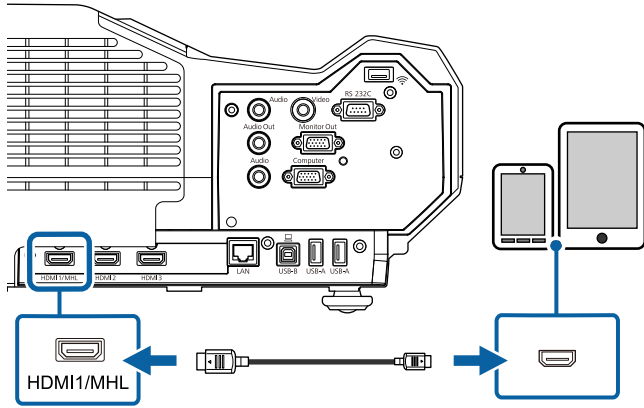
## Akıllı Telefonlara veya Tabletlere Bağlanma

Bir MHL kablosu kullanarak projektörü akıllı telefonlara ve tabletlere bağlayabilir, sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



- Akıllı telefonun ya da tabletin modeline ve ayarlarına bağlı olarak düzgün bir yansıtma yapamayabilirsiniz.
- MHL kablosunu tüm aygıtlara bağlayamayabilirsiniz. Aygıtınızın MHL destekleyip desteklemediğini kontrol etmek için akıllı telefonunuzun veya tabletinizin üreticisiyle iletişime geçin.

- 1 MHL kablosunu aygıtınızın Mikro USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlayın.



### Dikkat

MHL standartlarını desteklemeyen bir MHL kablosu bağlarsanız, akıllı telefon ya da tablet ısınabilir veya sızıntı ya da patlama meydana gelebilir.

Görüntüler yansıtılınca, bağlanan akıllı telefon veya tablet şarj olmaya başlar. Bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanarak bağlarsanız, akıllı telefonun ya da tabletin şarj edilmesi mümkün olmayabilir veya projektörün uzaktan kumandasını kullanarak işlem yapamayabilirsiniz.



- Bir film oynatmada olduğu gibi çok fazla güç kullanımında şarj etme işlevi çalışmayabilir.
- Projektör bekleme modundayken veya akıllı telefon ya da tabletin pili bittiğinde şarj etme işlevi çalışmaz.



Görüntüler düzgün yansıtılmıyorsa, MHL kablosunu çıkarıp tekrar bağlayın.

## Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



- Bağladığınız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanı ile gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.
- Ses düzgün biçimde verilmezse, **Ses Çıkış Cihazı** kısmındaki ayarları kontrol edin.  
🔊 **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**

### » İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" [s.22](#)
- "Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma" [s.22](#)
- "Bileşik Video Kaynağına Bağlanma" [s.23](#)

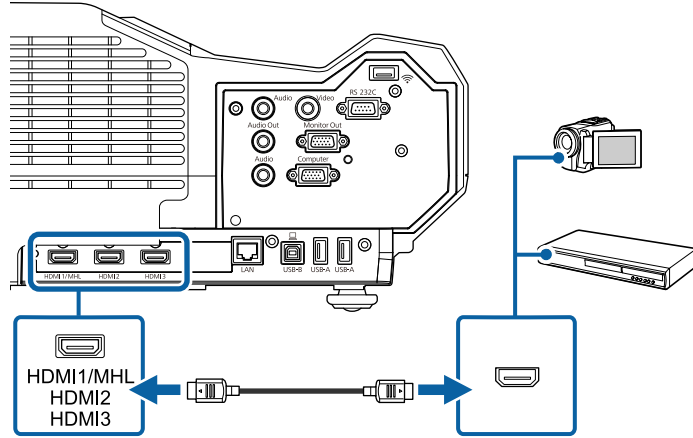
## HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtan görüntüyle gönderebilirsiniz.

### Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

- 1 HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde seçin.

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI1 Ses Çıkışı**

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI2 Ses Çıkışı**

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > HDMI3 Ses Çıkışı**

## İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)

## Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşen video bağlantı noktaları varsa, bir bileşen-VGA video kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz. Bileşen bağlantı noktalarınıza bağlı olarak, bileşen video kablosuyla birlikte bir de adaptör kablosu kullanmanız gerekebilir.

Bir stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde de ayarlayabilirsiniz.

☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Çıkışı**

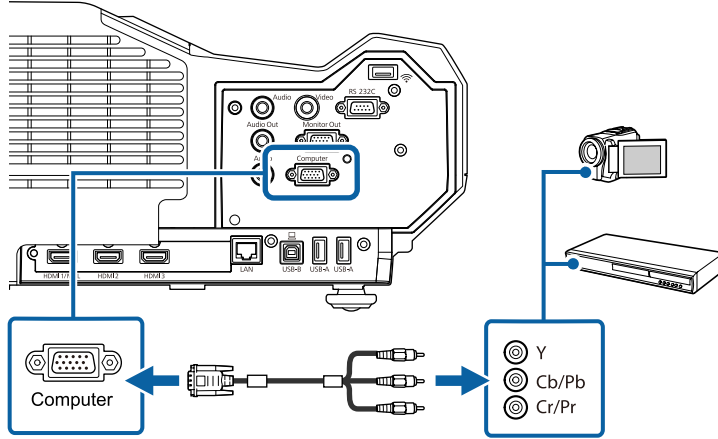
- Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1 Bileşen bağlayıcılarını video kaynağınızın renk kodlu bileşen video çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.



Bağlantı noktaları genellikle Y, Pb, Pr veya Y, Cb, Cr olarak etiketlenmiştir. Adaptör kullanıyorsanız, bu bağlayıcıları bileşen video kablonuza bağlayın.

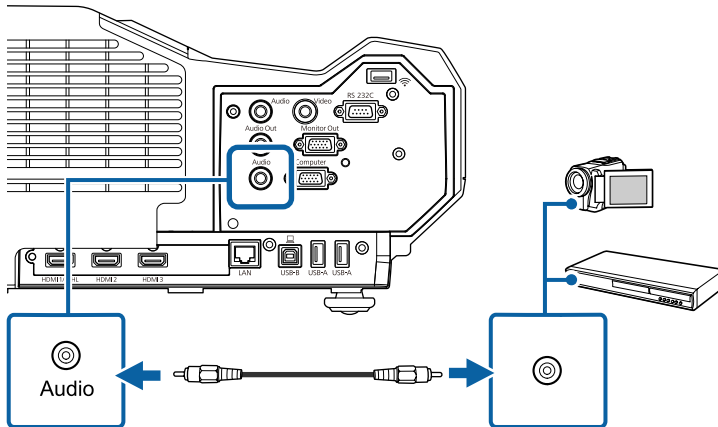
- 2** VGA bağlayıcıyı, projektördeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3** VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.

- 4** Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

- 5** Diğer ucu da projektörün Audio 1 bağlantı noktasına bağlayın.



Görüntünüzün renkleri hatalı görünüyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde **Giriş Sinyali** ayarını değiştirmeniz gerekebilir.

☛ **Sinyal > Gelişmiş > Giriş Sinyali**

## ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" s.117

## Bileşik Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşik video bağlantı noktası varsa, bir RCA tarzı video veya A/V kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

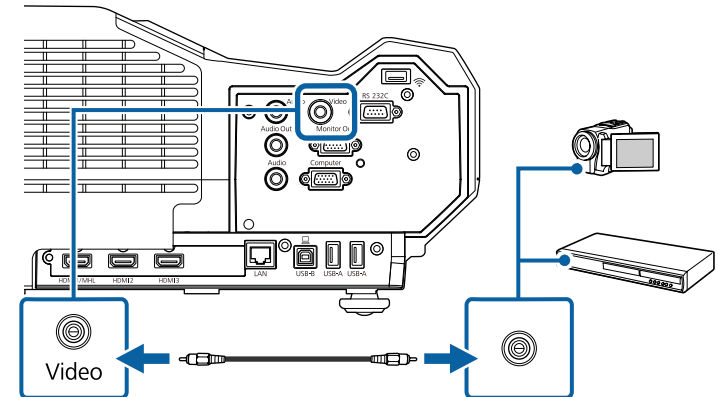
Bir stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



Ses kablosunun "Direnç yok" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1** Kabloyu, sarı bağlayıcı video kaynağınızın sarı video çıkışı bağlantı noktasına girecek biçimde bağlayın.

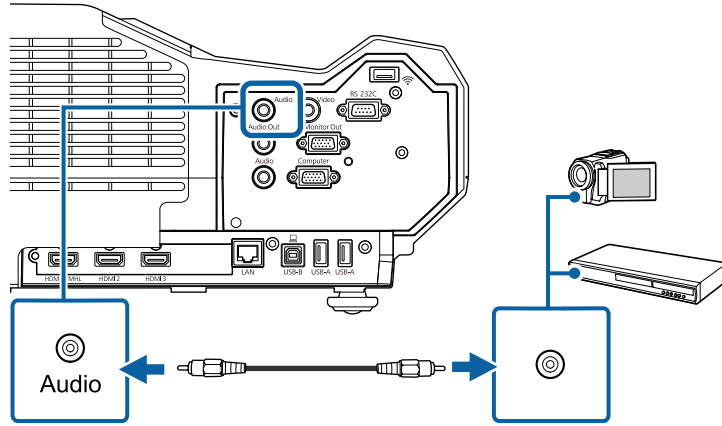
- 2** Diğer ucu da projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.





**3** Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

**4** Diğer ucu da projektörün Audio 2 bağlantı noktasına bağlayın.



## Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıt Yansıtma" s.24
- "USB Aygıtına Bağlama" s.24
- "USB Aygıt Bağlantısını Kesme" s.25

## USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü
- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü

- Multimedya depolama görüntüleyici



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
  - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
  - FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş
  - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
  - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

Bağlı bir USB aygıtındaki görüntü dosyalarından slayt gösterilerini yansıtabilirsiniz.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" s.66

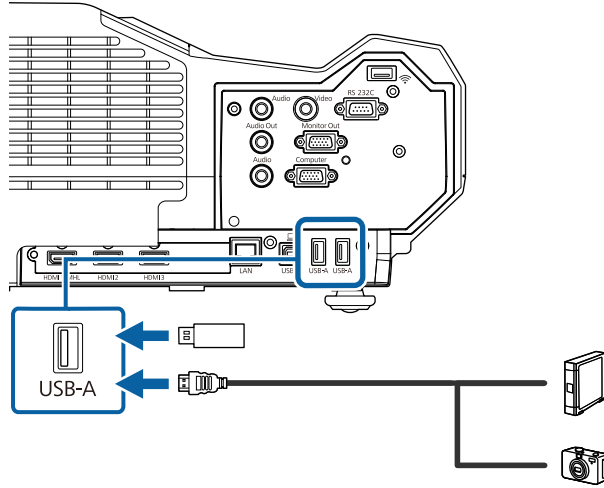
## USB Aygıtına Bağlama

USB aygıtınızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir, görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtmak için kullanabilirsiniz.

- 1** USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.



- 2** USB kablosunu veya USB taşınabilir disk projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği gibi bağlayın.



### Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablosu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.

- 3** Gerekliyse, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

## USB Aygıt Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıtla sunumunuzu yaptıktan sonra, aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

- Gerekliyse, aygıtı kapatıp fişini çekin.
- USB aygıtı projektörden çıkarın.

## Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma

Projektöre harici aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Bir VGA Monitöre Bağlama" s.25
- "Harici Hoparlörlere Bağlanma" s.26

## Bir VGA Monitöre Bağlama

Projektörü bir Computer bağlantı noktasını kullanarak bir bilgisayara bağladıysanız, projektöre bir harici monitör de bağlayabilirsiniz. Bu, yansıtılan görüntü görülemez olsa bile sunumunuzu harici monitörde görmenizi sağlar.



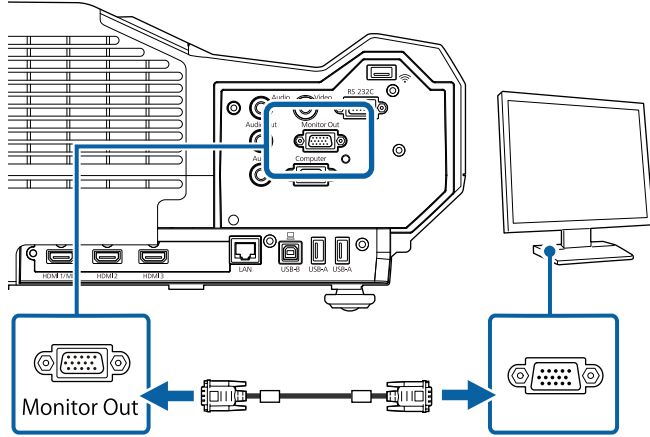
- Projektör kapatıldığında görüntüleri bir harici monitöre vermek isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman** seçimini yapın.  
☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
- Yenileme hızı 60 Hz değerinin altında olan monitörler görüntüleri doğru biçimde görüntüleyemez.

- 1** Bilgisayarınızın, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun.



- Harici bir monitöre sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veya bileşen video sinyallerini veremezsiniz.

- 2** Harici monitörün kablosunu projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.



## Harici Hoparlörlere Bağlanma

Sunumunuzun sesini iyileştirmek için, projektörü kendine güç sağlayan harici hoparlörlere bağlayabilirsiniz. Ses düzeyini projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.

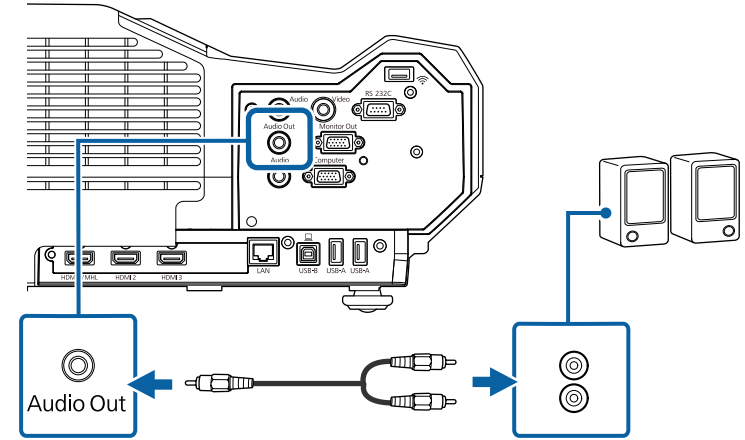
Harici hoparlörlerden ses vermek için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarı olarak **Projektör** seçimini yapın. **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile, projektöre bir ses/video sistemi bağlı olmadığında ses harici hoparlörlerden verilir.

☛ **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**



- Projektör kapatıldığında harici hoparlörlerden ses vermek isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman** seçimini yapın.
  - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
- Projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz.
- Harici hoparlörler bağladığınızda projektörün yerleşik hoparlör sistemi devre dışı bırakılır.

- 1** Bilgisayarınızın veya video kaynağının, gerektiği şekilde hem ses hem de video kablolarıyla projektöre bağlandığından emin olun.
- 2** Harici hoparlörlerinizi bağlamak için, stereo mini jak-pimli jak kablo veya başka türde kablo ya da adaptör gibi uygun kabloyu bulun.
- 3** Kablonun bir ucunu harici hoparlörlerinize gerektiği gibi bağlayın.
- 4** Kablonun stereo mini jak ucunu projektörünüzün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.

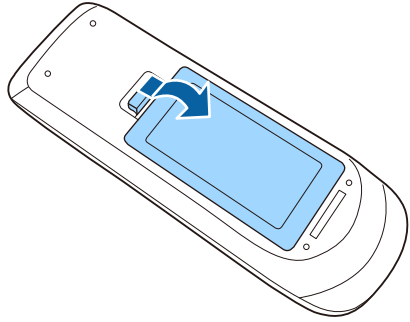


Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

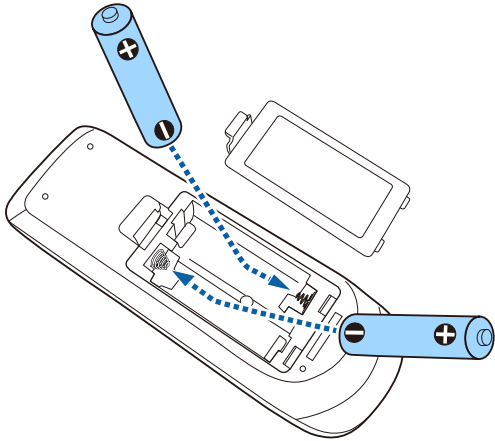
## Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.



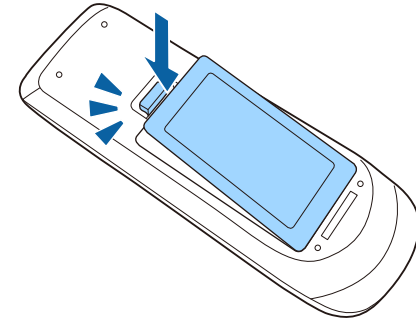
- 2 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

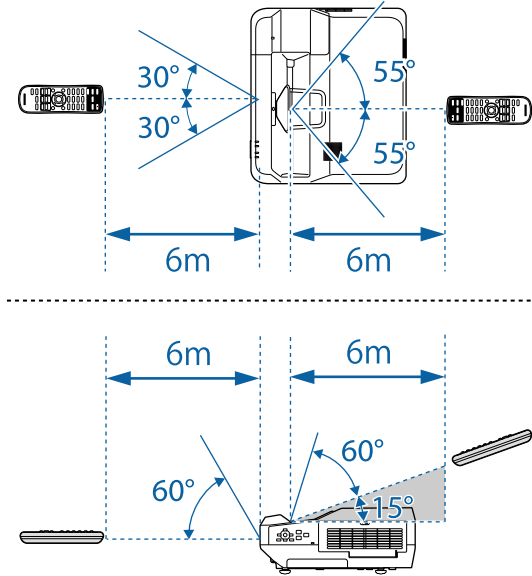
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 3 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.

# Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

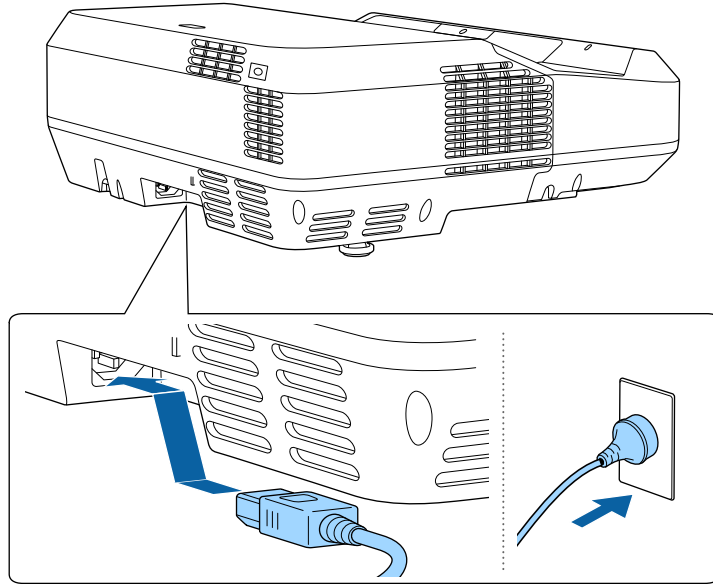
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.30](#)
- "Projektörü Kapama" [s.33](#)
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" [s.34](#)
- "Görüntüyü Odaklama" [s.35](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.38](#)
- "Görüntü Şekli" [s.39](#)
- "Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma" [s.46](#)
- "Görüntü Konumunun Ayarlanması" [s.47](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.48](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.50](#)
- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.54](#)
- "Parlaklığı Ayarlama" [s.57](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.59](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1 Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

- 2 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumanda bulunan güç düğmesine basın.

Projektör bir "bip" sesi verir ve projektör ısındıkça durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Hızlı Başlatma** etkinleştirildiğinde, bir sonraki kez güç düğmesine bastığınızda projektör birkaç saniyede kullanıma hazır hâle gelir.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Hızlı Başlatma**

Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekirse).
- Kaynağın algılanması için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumanda, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz kaynağı seçin.

## ⚠ Uyarı

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla lens ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağını unutmayın.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Direkt güç açma**
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Otomatik Açma** ayarı gibi belirli bir bağlantı noktası belirlediyseniz, bu bağlantı noktasındaki bir kablodan bir görüntü sinyalini algıladığı anda projektör açılır.  
☛ **Uzatılmış > İşletim > Otomatik Açma**

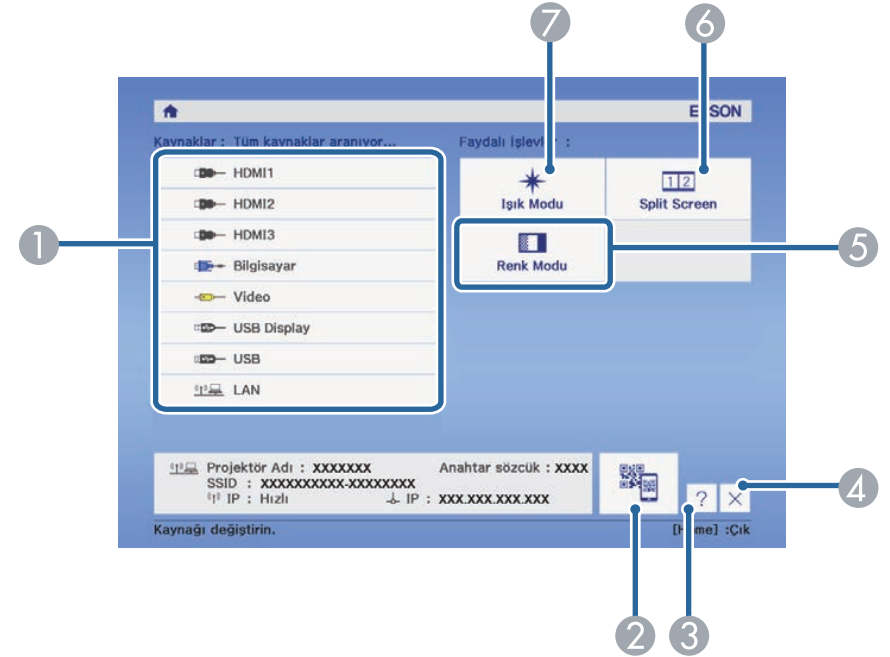
## » İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" [s.31](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)

## Ana Ekran

Ana Ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlere erişmenizi sağlar. Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basarak Ana Ekran kısmını görüntüleyebilirsiniz. Ana Ekran, projektörü açtığınızda ve hiçbir sinyal girilmediğinde de görüntülenir.

Bir menü öğesini seçmek için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına, ardından da [Enter] düğmesine basın.



- 1 Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
- 2 QR kodunu görüntüler ve veriyi akıllı telefona veya tablet aygıtına yansıtır.
- 3 Yardım ekranını görüntüler.
- 4 Ana ekranı kapatır.
- 5 Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ana Ekran** kısmına atanan menü seçeneklerini gerçekleştirir.
- 6 Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtır.
- 7 Işık kaynağı için parlaklığı seçer.



Ana Ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.97](#)
- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.113](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.149](#)



Kullandıktan sonra projektörü kapatın.



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- Otomatik ışık kaynağı kalibrasyonu, projektörü kapattığınızda düzenli olarak başlar.  
Ancak bu, aşağıdaki durumlarda otomatik olarak başlamaz:
  - Projektörü aralıksız olarak 24 saatten uzun süre kullanırsanız
  - Projektörü düzenli olarak güç çıkışını keserek kapatırsanız
- Projektör doğrudan kapanma özelliğini desteklediğinden, şalter kullanılarak doğrudan kapatılabilir.

- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

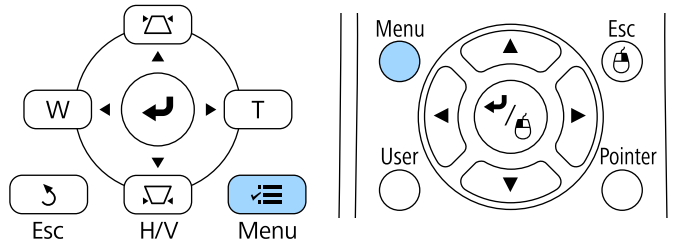
- 2** Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

Projektör iki kez uyarı sesi verir, ışık kaynağı kapanır ve durum göstergesi söner.

- 3** Projektörü taşımak veya depolamak için, güç ışığının mavi renkte yandığını (ama yanıp sönmeyeceğini) ve durum göstergesinin kapalı olduğunu kontrol edip güç kablosunu çıkarın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, **Dil** ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



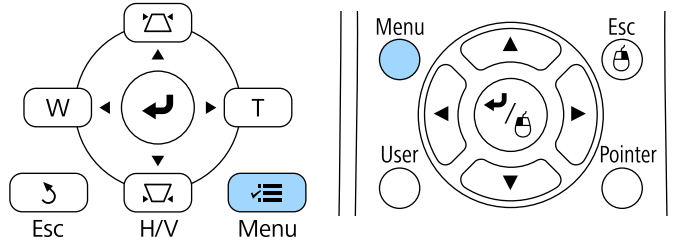
- 4 **Dil** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter]'a basın.
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Test desenini görüntüleyip odağı ayarlayabilirsiniz.

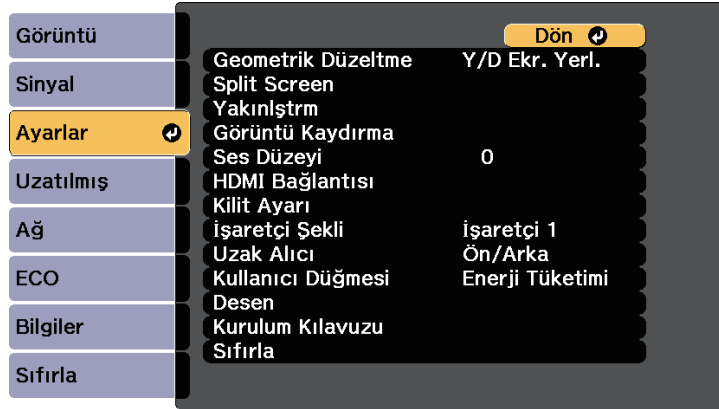


Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, odağı, yansıtmaya başladıktan en az 10 dakika sonra ayarlamanızı öneririz.

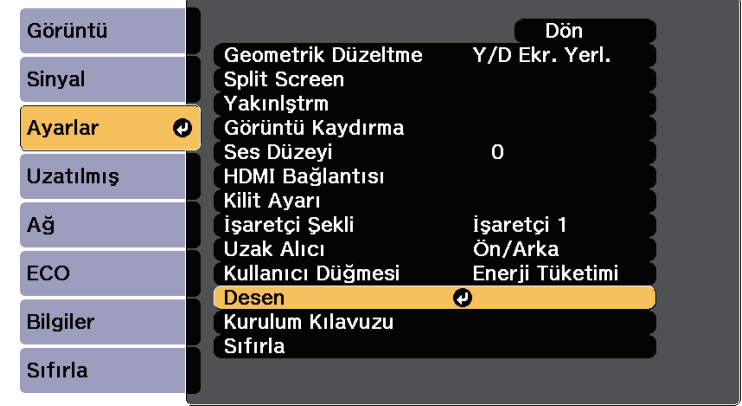
- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



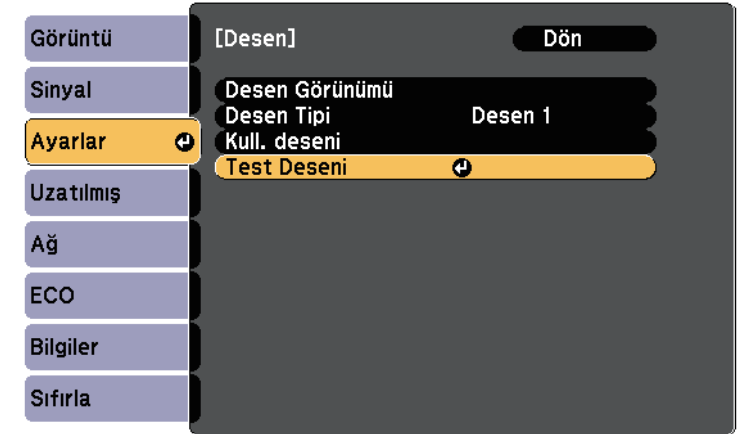
- 2 Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



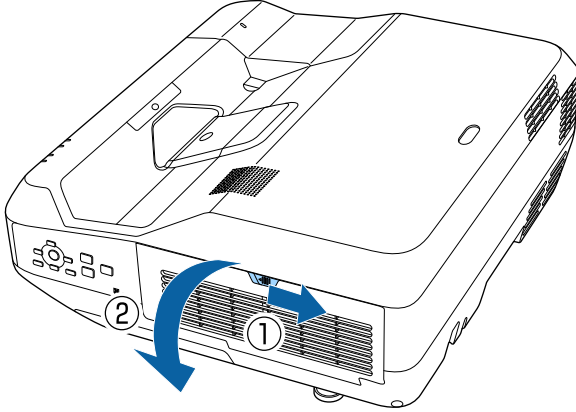
- 3 Desen öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



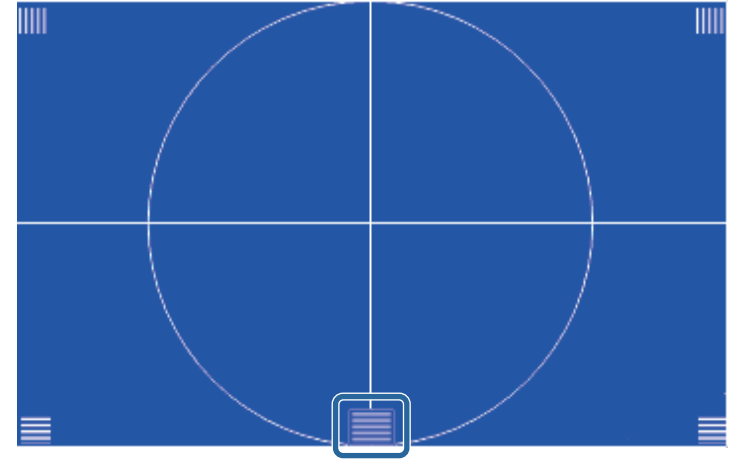
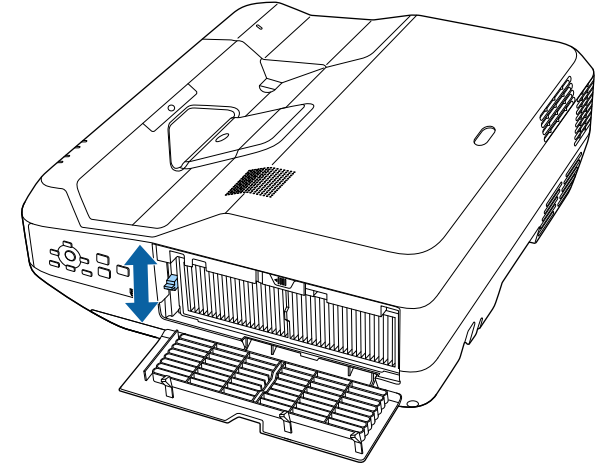
- 4 Test Deseni öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



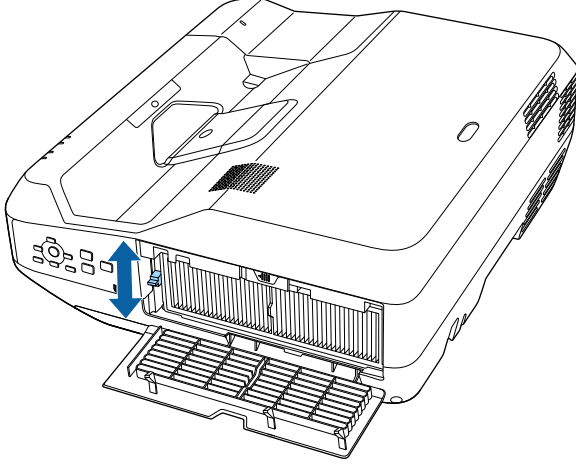
**5** Hava filtresi kapağını açın.



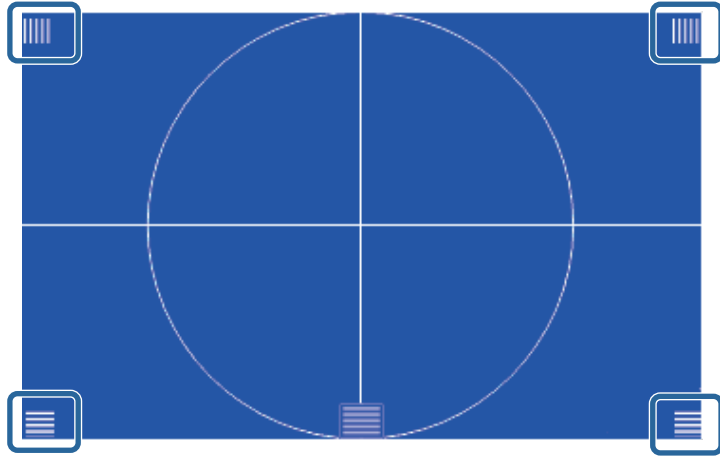
**6** Odaklama kolunu hareket ettirerek, yansıtılan ekranın alt ortasına odaklayın.



- 7** Odağın, yansıtılan ekranın köşelerine denk geldiğini kontrol edin.



- 8** Test Desenini kaldırmak için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.



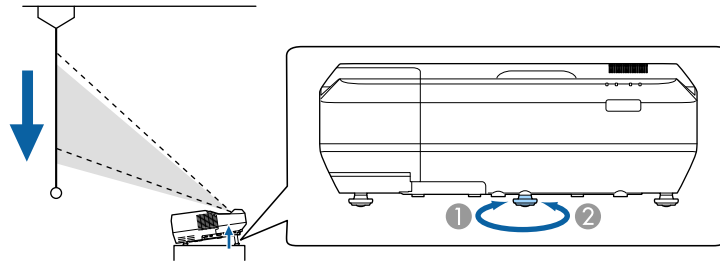
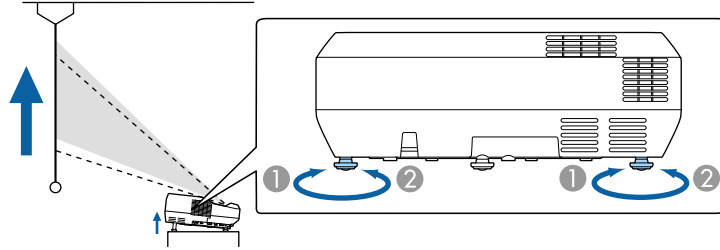
Herhangi bir alan odak dışındaysa, köşelerin de aynı odaklamaya sahip olması için odak kolunu kullanın.

Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok yüksek veya alçaksa, projektörün ayarlanabilir ayaklarını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

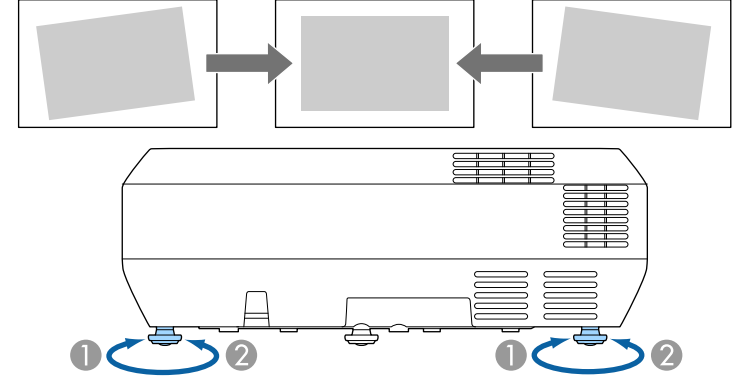
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Görüntü yüksekliğini ayarlamak amacıyla uzatmak veya içeri çekmek için ön ya da arka ayakları döndürün.



- ① Ön veya arka ayakları uzatın.
- ② Ön veya arka ayakları içeri çekin.

**3** Görüntü eğikse, arka ayakları döndürerek yüksekliklerini ayarlayın.



- ① Arka ayağı uzatın.
- ② Arka ayağı kısaltın.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" s.39

Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.



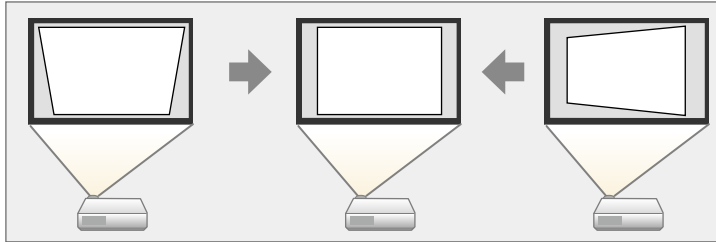
Bir görüntü şeklini, birden fazla düzeltme yöntemini aynı anda kullanarak düzeltemezsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.39](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.40](#)
- "Eğri Yüzeyle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.42](#)

## Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme

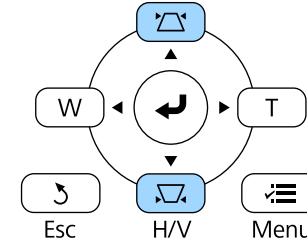
Eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün ekran yerleşimi düzeltme düğmelerini kullanabilirsiniz.



Görüntüleri 3°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltmek için ekran yerleşimi düğmelerini kullanabilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerinden birine basarak Ekran Yerleşimi ayarlama ekranını görüntüleyin.



[Ekran Yerleşimi]

Dikey Ekran Yer.

0

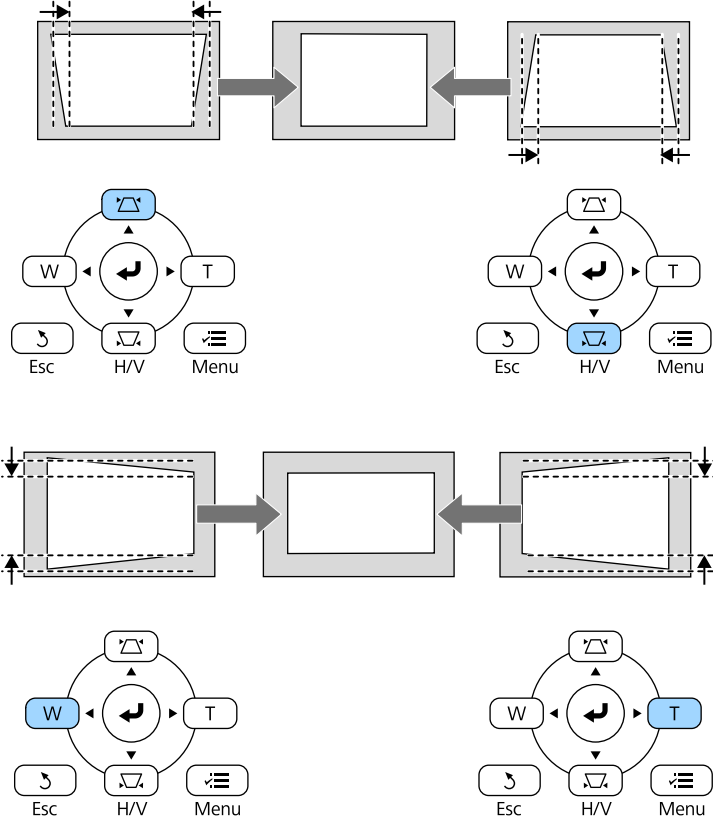


Yatay Ekran Yer.

0



**3** Görüntü şeklini ayarlamak için bir ekran yerleşimi düğmesine basın.



Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.

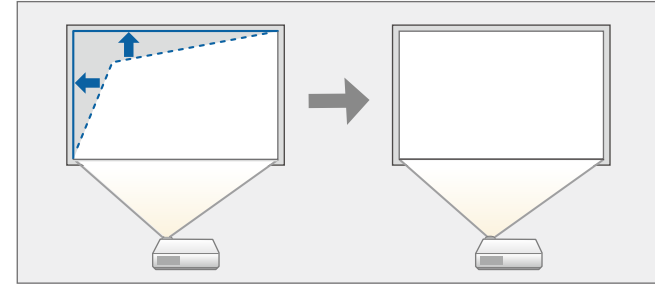


Projektor ulaşamayacağınız bir konumda kuruluysa, görüntünün şeklini uzaktan kumandayı kullanarak da düzeltebilirsiniz.

**Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.**

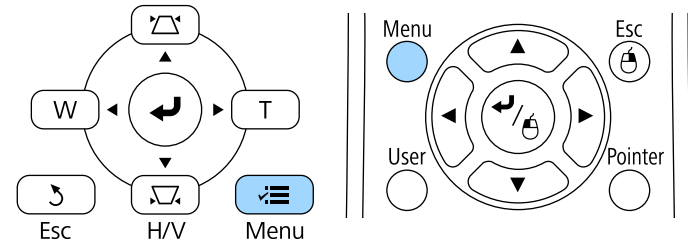
## Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

Projektorün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

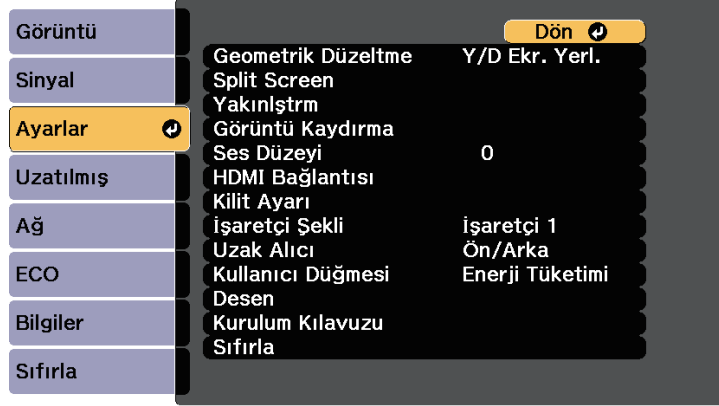


### İlgili Bağlantılar

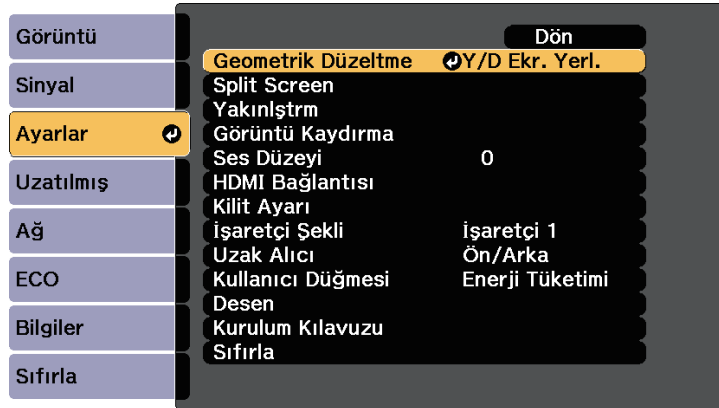
- "Projektor Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)



- 3** Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4** Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

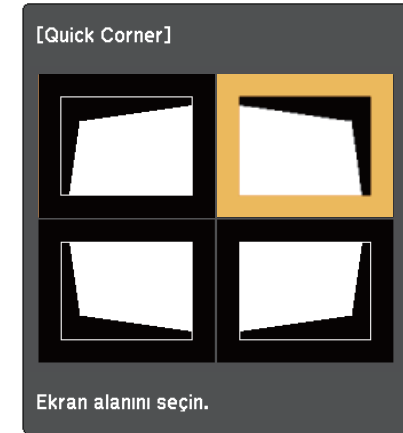


- 5** Quick Corner öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Gerekirse [Enter] düğmesine tekrar basın.



Alan seçim ekranını görürsünüz.

- 6** Ayarlamak istediğiniz görüntünün köşesini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

- 7** Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



- 8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

- 9** Bitince, [Esc] düğmesine basın.

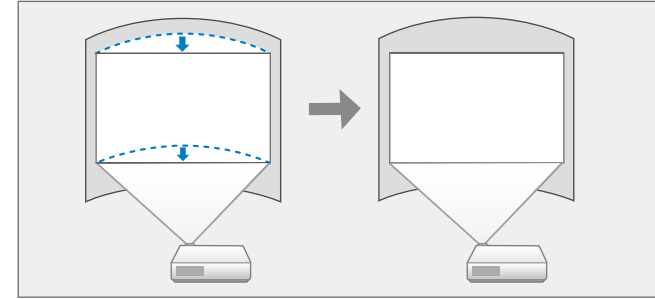
Projektörün **Ayarlar** menüsünde **Geometrik Düzeltme** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır. Kumanda panelinde bir sonraki defa ekran yerleşimi ayar düğmelerine bastığınızda alan seçim ekranı görüntülenir.

#### ► İlgili Bağlantılar

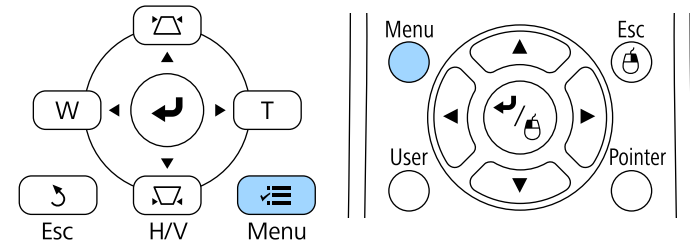
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)

## Eğri Yüzeyle Görüntü Şeklini Düzeltme

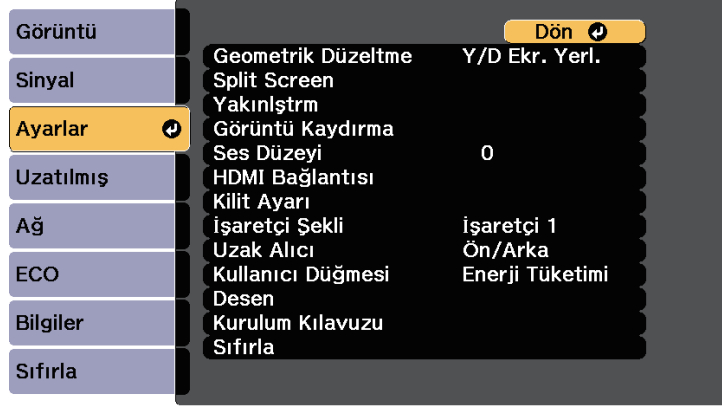
Eğri veya küresel bir yüzeye yansıtılan bir görüntünün şeklini ayarlamak için projektörün Kavis Düzeltme ayarını kullanabilirsiniz.



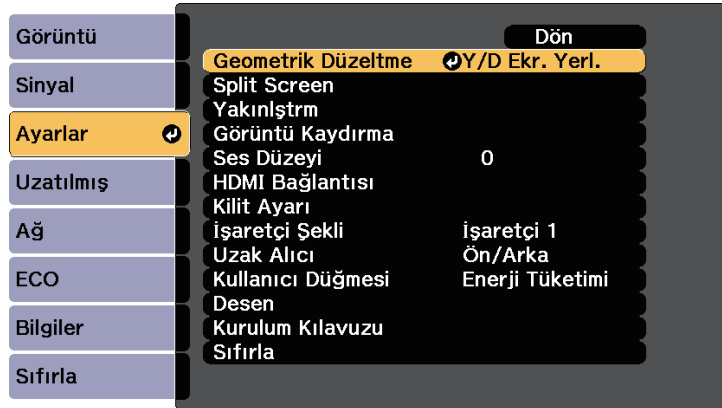
- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



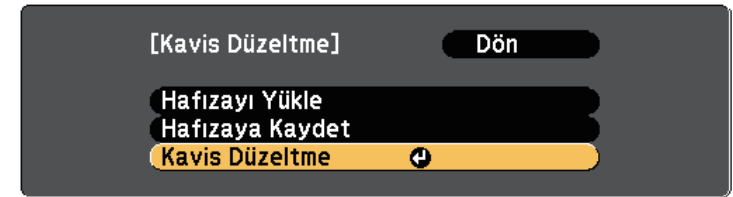
**4** Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.



**5** Kavis Düzeltme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



**6** Kavis Düzeltme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



Alan seçim ekranını görürsünüz.

**7** Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.





Kavis Düzeltme ayarlarını sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** ögesini seçin.

**8** Ok düğmelerine basarak, seçilen alanın görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın.

Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



**9** Kalan alanları ayarlamak için 7 ve 8. adımları gerektiği kadar tekrarlayın.

**10** Bitince, [Esc] düğmesine basın.



Ayarladığınız bir görüntünün geçerli şeklini kaydetmek için **Kavis Düzeltme** ayarında **Hafızaya Kaydet** ögesini seçin. Kavis Düzeltme belleğine üç taneye kadar görüntü şekli kaydedebilirsiniz.



## » İlgili Bağlantılar

- "Bellekten Görüntü Şekli Ayarı Yükleme" [s.44](#)

## Bellekten Görüntü Şekli Ayarı Yükleme

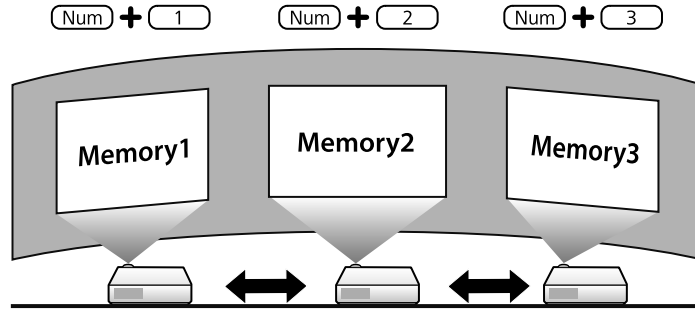
**Kavis Düzeltme** ayarında yaptığınız ve kaydettiğiniz ayarları yükleyebilirsiniz.



Belleği yüklemeyden önce, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Geometrik Düzeltme** ayarının **Kavis Düzeltme** olarak yapıldığından emin olun.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

- 2** Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutup, kayıtlı ayarın numarasına karşılık gelen rakam düğmesine (1, 2 veya 3) basın.



Yukarıdaki gösterim yalnızca örnektir.

- 3** Ayarları yüklemeyi tamamladığınızda ekrandaki yönergeleri izleyin.



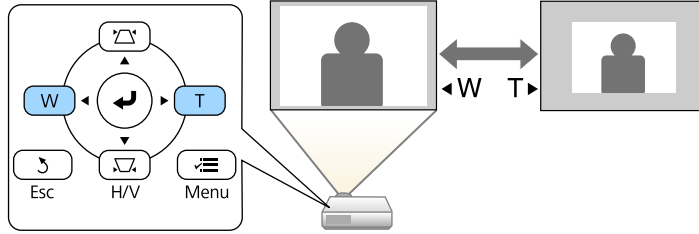
- Ayarları, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Hafızayı Yükle** kısmından da yükleyebilirsiniz.
  - Projektöre MHL uyumlu bir mobil aygıt bağlandığında, ayarları projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Hafızayı Yükle** kısmından yükleyin.
- Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Kavis Düzeltme > Hafızayı Yükle**

Görüntüyü, Wide ve Tele düğmelerini kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.



Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntü boyutunu, yansıtmaya başladıktan en az 10 dakika sonra ayarlamanızı öneririz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Projektörün kumanda panelindeki Wide düğmesine basarak görüntü boyutunu artırın. Görüntü boyutunu küçültmek için Tele düğmesine basın.

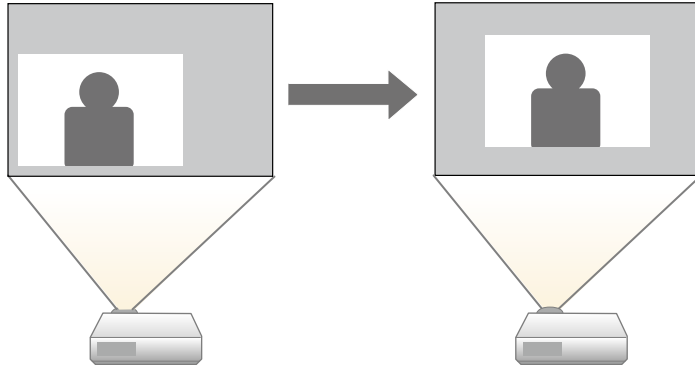


**Yakınlaştırma** ayarını projektörün **Ayarlar** menüsünde de yapabilirsiniz.

Görüntü konumunu projektörü hareket ettirmeden ayarlamak için Görüntü Kaydırma özelliğini kullanabilirsiniz.

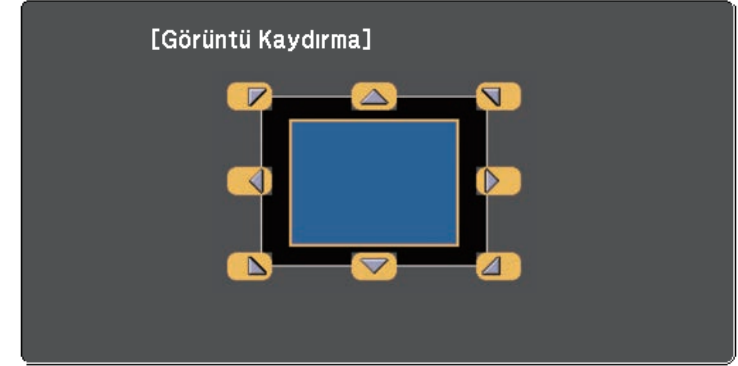


- Yakınlaştırma seçeneği en geniş ayara ayarlanırsa bu özellik kullanılamaz.
- Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntü konumunu, yansıtma başladıktan en az 10 dakika sonra ayarlamayı öneririz.



- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Görüntü boyutunu Wide ve Tele düğmelerini kullanarak ayarlayın. Görüntü boyutu ayarlandıktan sonra Görüntü Kaydırma ekranı otomatik olarak görüntülenir.

- 3** Görüntü konumunu ayarlamak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın.



Kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki herhangi bir bitişik ok düğmeleri çiftine basarak görüntüyü çapraz olarak kaydırabilirsiniz.

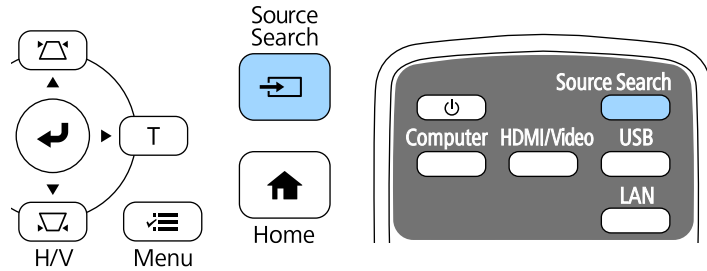
- 4** Ayarlama ekranını kapatmak için [Esc] düğmesine basın. Yaklaşık 10 saniye sonra hiçbir işlem yapılmazsa, ayarlama ekranı kaybolur.



- Projektör kapatılsa bile Görüntü Kaydırma ayarı korunur. Kurulum konumunu veya projektörün açısını değiştirirseniz konumu yeniden ayarlamanız gerekir.
- **Görüntü Kaydırma** ayarını yapmak için **Ayarlar** menüsünü de kullanabilirsiniz.

Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
  - İstediğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.

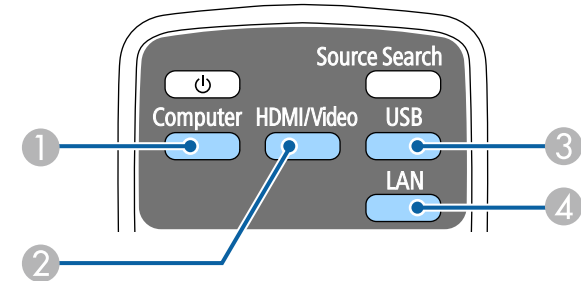


Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

[Kaynak Arama]	
	Sinyal Durumu
HDMI1	Kapalı
HDMI2	Kapalı
HDMI3	Kapalı
Bilgisayar	Kapalı
Video	Kapalı
USB Display	Kapalı
USB	Kapalı
LAN	Kapalı

• Bir görüntü sinyali girin.  
• Kaynak seçmek için düğmesine basın.

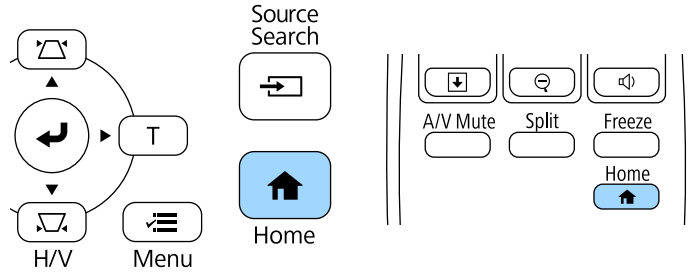
- Uzaktan kumandada istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında döngüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.



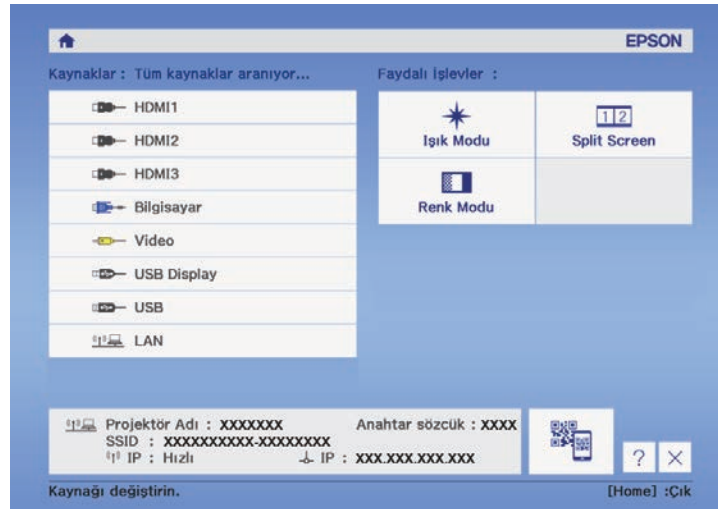
- Bilgisayar bağlantı noktası kaynağı (Computer bağlantı noktası)
- Video, HDMI ve MHL kaynakları (Video, HDMI1/MHL, HDMI2 ve HDMI3 bağlantı noktaları)
- USB bağlantı noktası kaynakları (USB-B bağlantı noktası ve USB-A bağlantı noktalarına bağlı harici aygıtlar)
- Ağ kaynağı (LAN)



- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.



Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.



Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz.

Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Sinyal** menüsüyle seçebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

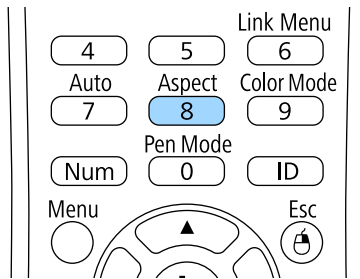
- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.50](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.50](#)
- "Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü" [s.51](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)

## Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



**3** Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm en/boy oranlarını döngüsel olarak gezmek için, [Aspect] düğmesine ardı ardına basın.



Görüntüleri siyah çubuklar olmadan görüntülemek için, projektörün **Sinyal** menüsünden bilgisayarın çözünürlüğüne göre **Çözünürlük**'ü **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)

## Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları




Görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en/boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansiyabilir.
- **Otomatik** en/boy oranı ayarı sadece HDMI görüntü kaynakları için mevcuttur.
- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve <b>Çözünürlük</b> ayarına göre ayarlar.
Normal	Görüntüleri, tüm yansıtma alanını kullanarak görüntüler ve görüntünün en/boy oranını korur.
16:9	Görüntünün en/boy oranını 16:9 olarak değiştirir.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.

En/boy oranı modu	Açıklama
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en boy oranını korur.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (en/boy oranı ve çözünürlük korunur).













En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Doğal			

## Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü

Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırpılmış görüntüler yansıyabilir. Siyah şeritler ve kırpılmış görüntülerin konumunu onaylamak için aşağıdaki tabloya bakın.



**Doğal** için görüntü, giriş sinyaline bağlı olarak değişir.

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
16:9			
Tam			
Yakınlaştırma			

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilirsiniz veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

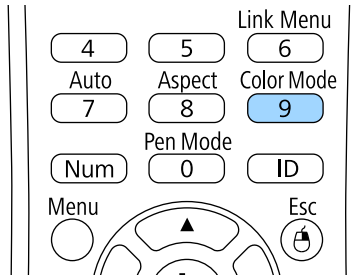
#### » İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.52](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.52](#)
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" [s.52](#)

## Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modu özelliğini değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Renk Modu ismi ekranda kısa süre görünür, ardından görüntü görünümü değişir.

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için [Color Mode] düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)

## Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

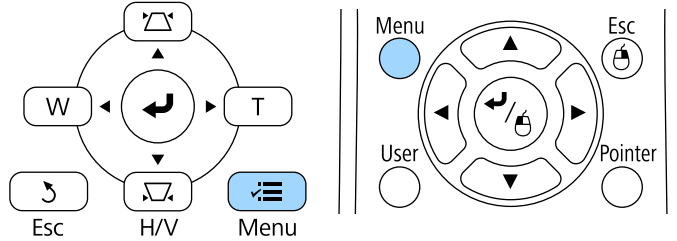
Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Parlak Sinema	Canlı görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
Oyun	Oyun için en iyi seçenektir.

## Otomatik Parlaklık Ayarını Açma

Görüntü parlaklığını otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Dinamik Kontrast özelliğini açabilirsiniz. Bu, görüntü kontrastını yansıttığınız içeriğin parlaklığı temelinde iyileştirir.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3** Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4** Dinamik Kontrast öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



- 5** Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:
- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.
  - Standart parlaklık ayarı için **Normal**.
- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntülerinizdeki renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.

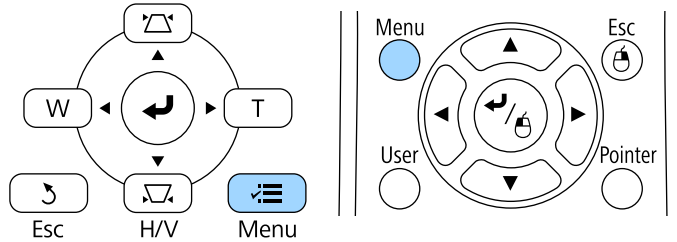
## İlgili Bağlantılar

- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" s.54
- "Gama Ayarlama" s.55
- "Cilt Tonunu Ayarlama" s.56

## Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Bağımsız görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlarını yapabilirsiniz.

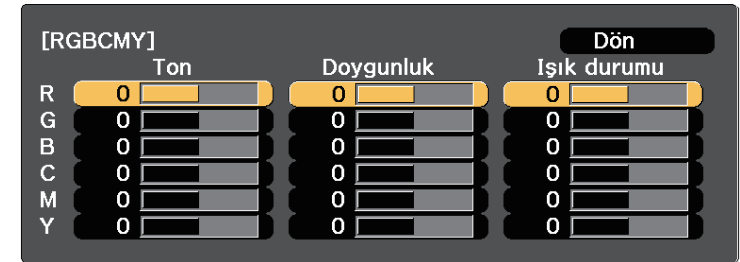
- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Gelişmiş öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 RGBCMY öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 6 Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.



- 7 Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:
  - Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
  - Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.

- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.

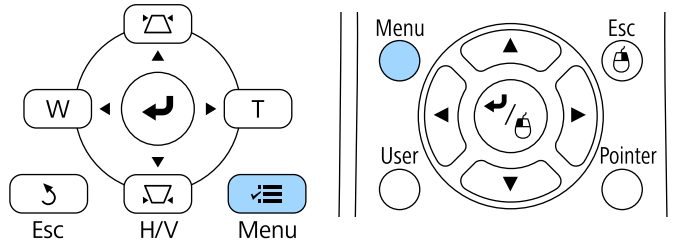


- 8** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Gama Ayarlama

Yansıtılan görüntü renklerinde, farklı görüntü kaynakları arasında ortaya çıkan farklılıkları Gama ayarını yaparak düzeltebilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



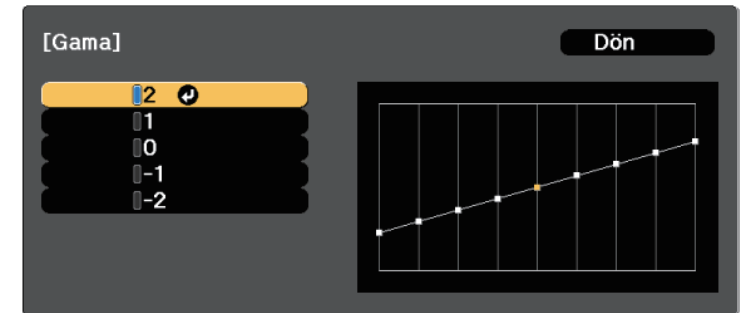
- 3** **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4** **Gelişmiş** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

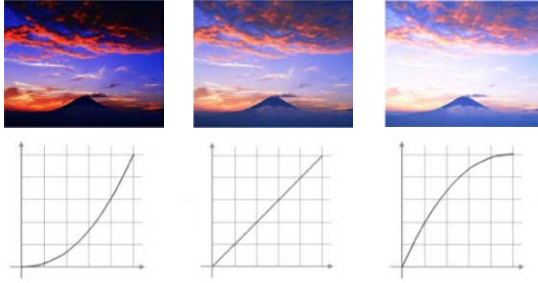
- 5** **Gama** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 6** Düzeltme değerini seçip ayarlayın.



Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer

seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



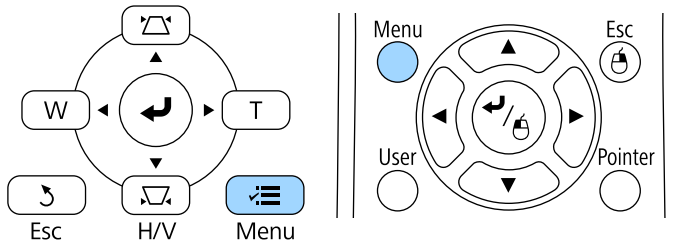
**7** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## Cilt Tonunu Ayarlama

G-M Düzeltme ayarını yaparak renk tonunda hassas ayarlamalar gerçekleştirebilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**3** Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** Beyaz Ayarı öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** G-M Düzeltme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**6** Görüntünün cilt tonunu ayarlamak için sol veya sağ ok düğmesine basın.



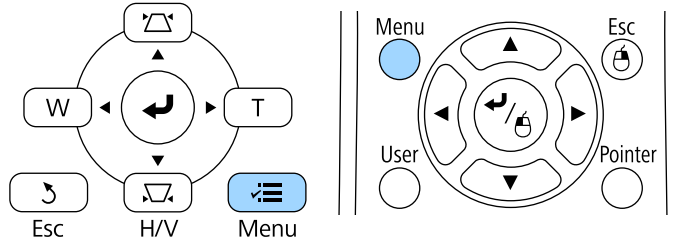
Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.

**7** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

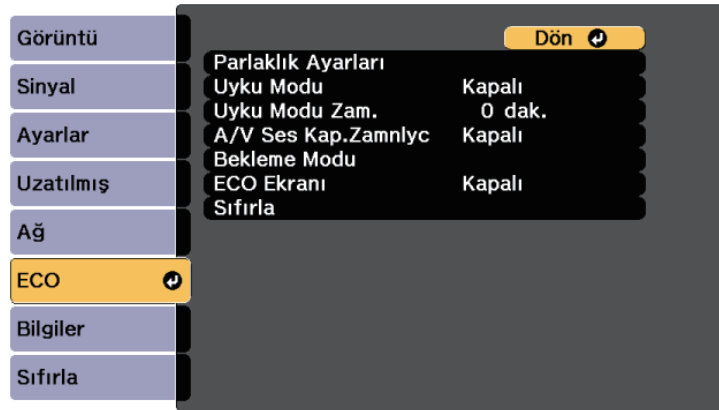


Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

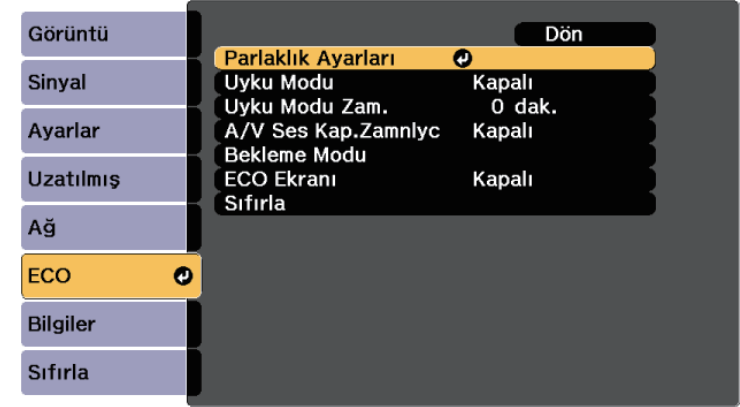
- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 ECO menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



- 4 Parlaklık Ayarları öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



- 5 Işık Modu öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 6 Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:

- **Normal** ayarı, parlaklığı en yüksek düzeye ayarlamanızı sağlar. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 20.000 saate çıkarır.
- **Sessiz** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamanızı sağlar ve fan gürültüsünü azaltır. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 20.000 saate çıkarır.
- **Uzatılmış** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamanızı sağlar ve ışık kaynağının beklenen ömrünü uzatır. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 30.000 saate çıkarır.
- **Özel** ayarı, %70 ila 100 arasında özel bir parlaklık düzeyi seçmenizi sağlar.

- 7 Özel ayarını seçtiyseniz, Parlaklık Ayarları ekranında **Parlaklık Düzeyi** öğesini seçip, parlaklığı belirlemek için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın.

- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Işık Kaynağı Ömrü" [s.58](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.166](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)

Parlaklık Düzeyi ayarı	Saat
70%	30.000 saat

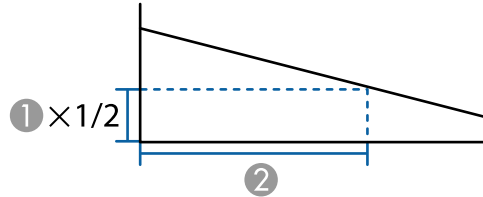
## Işık Kaynağı Ömrü

Işık kaynağının tahmini ömrü **Parlaklık Düzeyi** ayarına bağlı olarak değişiklik gösterir.



- Işık kaynağı ömrü, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Burada listelenen saatler yaklaşık değerlerdir ve garanti edilmez.
- 20.000 saatlik kullanımdan sonra projektördeki parçaları değiştirmeniz gerekebilir

## Parlaklık Düzeyi ve ışık kaynağı ömrü



- 1 Parlaklık düzeyi
- 2 Işık kaynağı parlaklığının yarı oranda düşmesinden önceki süre (yaklaşık)

Parlaklık Düzeyi ayarı	Saat
100%	20.000 saat
90%	21.000 saat
80%	24.000 saat

Ses düğmeleri, projektörün dahili hoparlör sistemini kontrol eder.

Ayrıca projektöre bağlı tüm harici hoparlörlerin ses düzeylerini de kontrol edebilirsiniz.

Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.



- Bağlı ses/görüntü sistemine yönelik ses düzeyini ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **HDMI Bağlantısı** ayarını **Açık** ve **Ses Çıkış Cihazı** ayarını **AV Sistemi** olarak ayarlayın.
  - ☛ **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > HDMI Bağlantısı**
  - ☛ **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**



## Dikkat

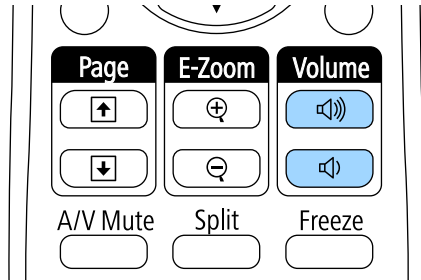
Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine aşağıda gösterildiği gibi basın.



Ekranda bir ses düzeyi göstergesi belirir.

- 3 Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.

# Projektör Özelliklerini Ayarlama

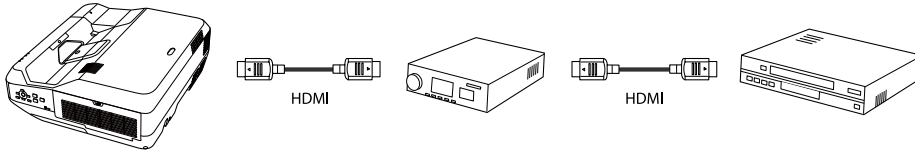
Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "HDMI Bağlantısı Özellikleri" [s.61](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.63](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.66](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.71](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.72](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.73](#)
- "Uzaktan Kumandayı Kablosuz Fare Olarak Kullanma" [s.74](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.76](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.77](#)
- "Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme" [s.79](#)
- "Birden Fazla Projektörden Yansıtılırken Renk Farklılığını Düzeltme" [s.80](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.83](#)

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standardını karşılayan bir ses/video kaynağı bağlandığında, projektörün uzaktan kumandasını bağlı aygıtın bazı özelliklerini kontrol etmek için kullanabilirsiniz.

Örnek: Projektör, ses/video sistemi ve çoklu ortam oynatıcılar bağlantısı



- Bağlı aygıt HDMI CEC standardını karşıladığı sürece, aradaki ses/video sistemi HDMI CEC standardını karşılamasa da HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standardını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma" s.61

## Bağlı Aygıtları HDMI Bağlantısı Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma

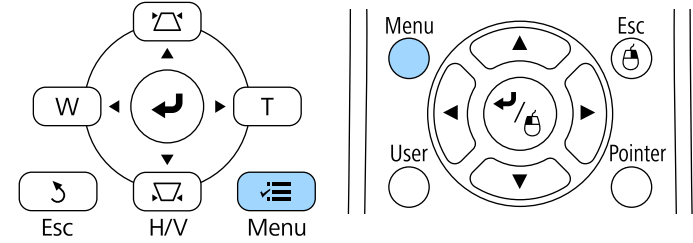
HDMI Bağlantısı için kullanılabilir bağlı aygıtı seçebilir ve seçilen aygıtı HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak kontrol edebilirsiniz.



- Bağlı aygıtı da yapılandırmanız. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bazı bağlı aygıtlar veya bu aygıtların işlevleri, HDMI CEC standardını karşılasalar da düzgün biçimde çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- HDMI standardını destekleyen bir kablo kullanın.

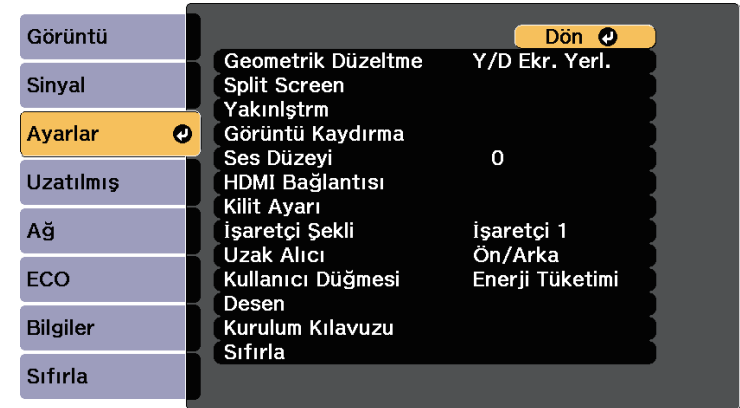
1

Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



2

Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3

HDMI Bağlantısı öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

4

HDMI Bağlantısı öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

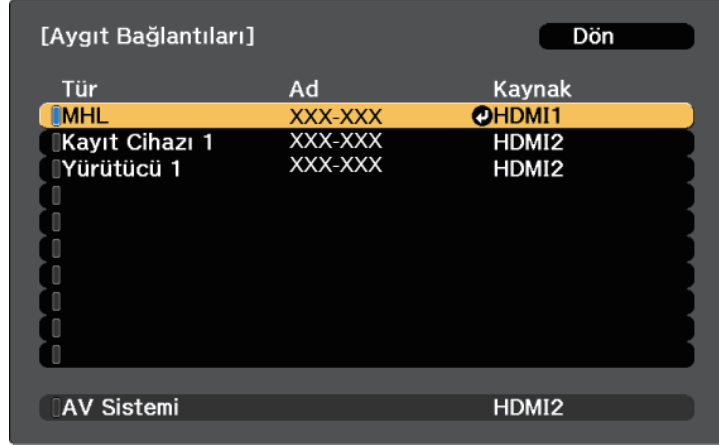
5

Açık öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

6

Aygıt Bağlantıları öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Aygıt Bağlantıları listesini görürsünüz.

- 7** Kontrol etmek ve görüntüsünü yansıtmak istediğiniz aygıtı seçip [Enter] düğmesine basın.



- Bağlı bir aygıt mavi işaretle belirtilir.
- Alınamıyorsa, aygıt adı boş bırakılır.

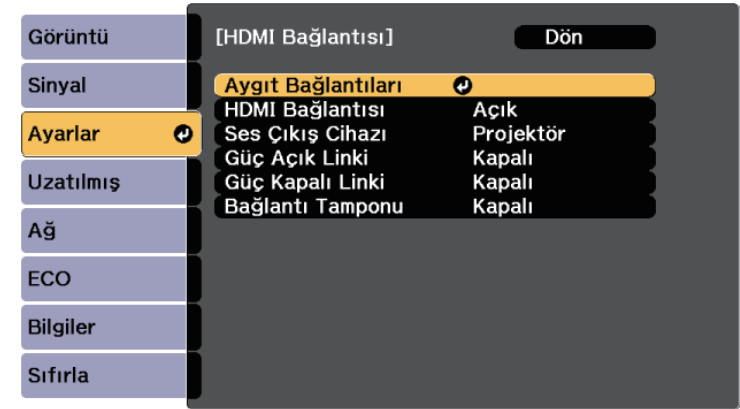
- 8** Gerekirse HDMI Bağlantısı seçeneklerini belirlemek için [Esc] düğmesine basın.

- **Ses Çıkış Cihazı**, sesin dâhilî hoparlörlerden mi yoksa bağlı ses/video sisteminden mi verileceğini seçmenizi sağlar.
- **Güç Açık Linki**, projektörü veya bağlantılı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol etmenizi sağlar. Projektör açıldığında bağlı aygıtın açılmasını sağlamak için **PJ -> Aygıt** veya **Çift yönlü** ayarını seçin. Bağlı aygıt açıldığında projektörün açılmasını sağlamak için **Aygıt -> PJ** veya **Çift yönlü** ayarını seçin.
- **Güç Kapalı Linki**, projektör kapatıldığında bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol etmenizi sağlar.



- **Güç Kapalı Linki** özelliği, sadece bağlı aygıtın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir.
- Bağlı aygıtın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), aygıtın kapanmayabileceğini unutmayın.

- **Bağlantı Tamponu**, HDMI Bağlantısı işlevi doğru biçimde çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek bağlantılı işlemlerin performansını iyileştirir.



- 9** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Bağlı aygıtta kayıttan yürütme, durdurma veya ses düzeyini ayarlama gibi işlemleri kontrol etmek için projektörün uzaktan kumandasını kullanabilirsiniz.

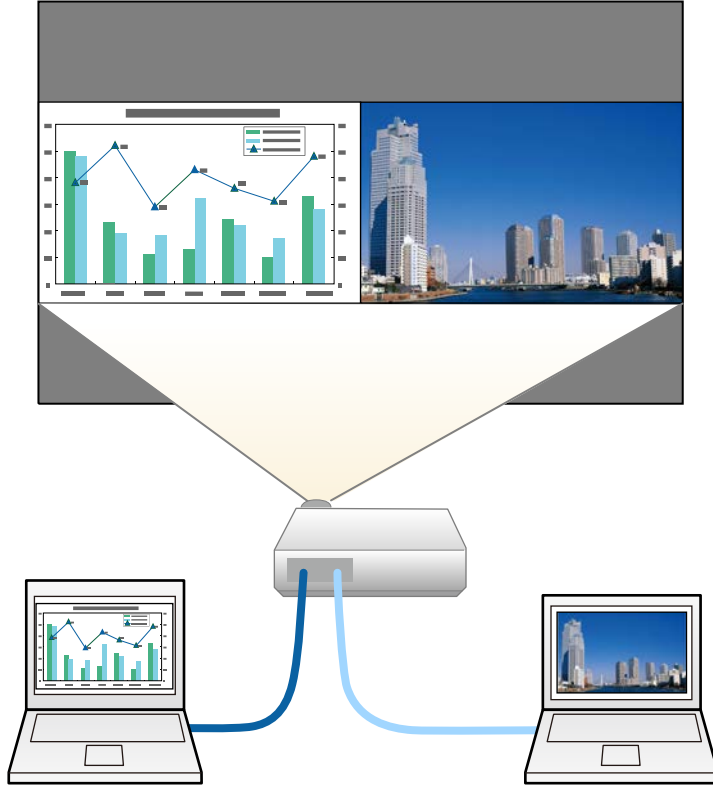


- Bağlı aygıtta içerik yürütüldüğünde, giriş kaynağı HDMI olarak değiştirilir.

## » İlgili Bağlantılar

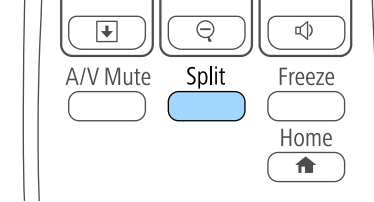
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)

Farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtmak için Split Screen (bölünmüş ekran) özelliğini kullanabilirsiniz. Uzaktan kumandayı veya projektör menülerini kullanarak Split Screen ekran özelliğini kontrol edebilirsiniz.



- Split Screen özelliği kullanılırken diğer projektör özellikleri kullanılamaz ve bazı ayarları otomatik olarak her iki görüntüye de uygulanabilir.

**1** Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.



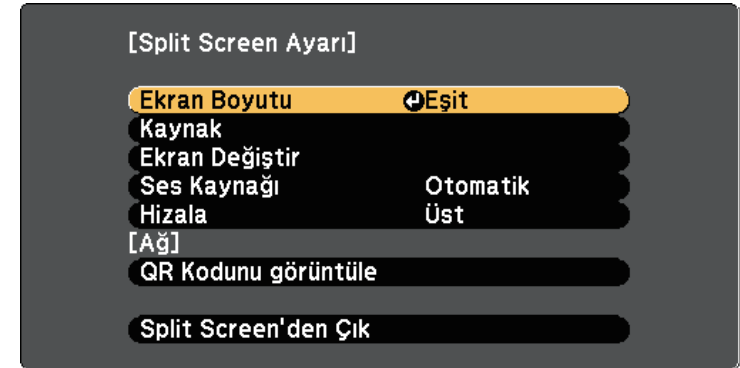
Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına taşınır.



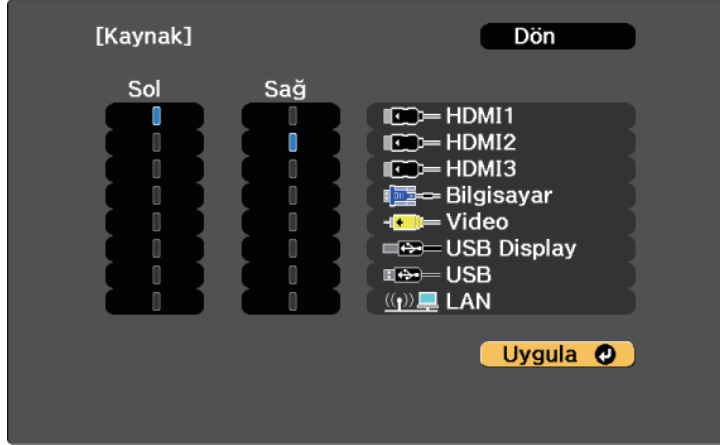
Aynı işlemleri projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Split Screen** seçeneğini kullanarak da yapabilirsiniz.

**2** [Menu] düğmesine basın.

Şu ekranı göreceksiniz:



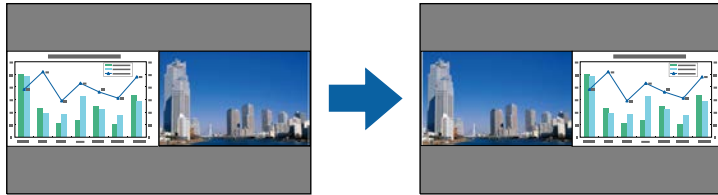
- 3** Diğer görüntü için bir giriş kaynağı seçmek için, **Kaynak** ayarını seçin, [Enter]'a basın, giriş kaynağını seçin, **Uygula**'yı seçin ve [Enter]'a basın.



- Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.
- Split Screen özelliği kullanılıyorken, uzaktan kumandadan giriş kaynağını değiştirdiğinizde **Kaynak** ekranı görüntülenir.

- 4** Görüntüler arasında geçiş yapmak için, **Ekran Değiştir**'i seçin ve [Enter]'a basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



- 5** Bir görüntüyü küçültürken diğerini büyütmek için, **Ekran Boyutu** öğesini seçin, [Enter] tuşuna basın, bir boyut seçin ve [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



Video girişi sinyallerine bağlı olarak, **Eşit** ayarını seçmiş olsanız bile görüntüler aynı boyutta görünmeyebilir.

- 6** Sesi seçmek için, **Ses Kaynağı** öğesini seçin, [Enter] tuşuna basın, bir ses seçeneği seçin ve [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



En büyük ekrandan veya soldaki ekrandan gelen sesi duymak için **Otomatik**'i seçin.

- 7** Yansıtılan görüntüleri hizalamak için, **Hizala** öğesini seçin, [Enter] tuşuna basın, ayarı seçin ve tekrar [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

- 8** Split Screen özelliğinden çıkmak için, [Split] veya [Esc] düğmesine basın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları" [s.64](#)
- "Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları" [s.65](#)

## Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları

Şu giriş kaynağı kombinasyonları bölünmüş bir ekrana yansıtılamaz.

- Bilgisayar ve Video
- USB Display ve USB/LAN
- USB ve LAN



## Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları

### Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Projektörün menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanır)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Dinamik Kontrast

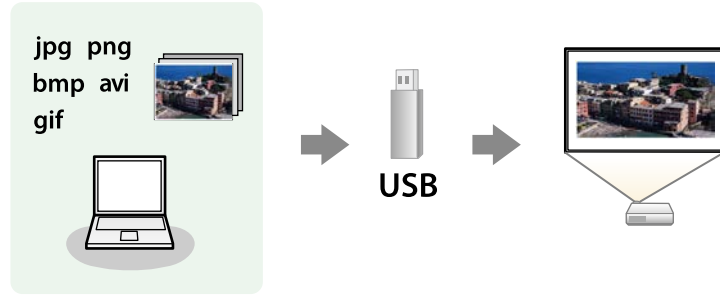
### Görüntü kısıtlamaları

- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Doygunluğu**, **Renk Tonu** ve **Netlik** gibi ayarlamalar yaparsanız, bunları sadece soldaki görüntüye uygulayabilirsiniz. Sağdaki görüntüye varsayılan ayarlamalar uygulanır. **Renk Modu** ve **Renk Sıcaklığı** gibi tüm yansıtılan görüntüyü etkileyen ayarlar hem sağdaki hem de soldaki görüntülere uygulanır.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parazit Azaltma** ve **Titreşimsiz gör.** ayarlarında bir değişiklik yaparsanız bile, sağdaki görüntü için **Parazit Azaltma** özelliği 0 olarak ve **Titreşimsiz gör.** özelliği **Kapalı** olarak ayarlanır.
  - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
  - ☛ **Görüntü > Gelişmiş > Titreşimsiz gör.**
- Projektörün **Ekran Arkaplanı** menüsünde **Logo**'nı **Uzatılmış** olarak ayarlasanız bile, hiçbir görüntü sinyali girişi olmadığında mavi ekran görünür.

### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.50](#)
- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.73](#)

Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



## İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.66](#)
- "PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.66](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.67](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.68](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.70](#)

## Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK biçimi</li> <li>• İleri giden biçim</li> <li>• Yüksek oranda sıkıştırılmış</li> <li>• 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
	.gif	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte</li> <li>• Animasyonlu</li> </ul>
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1920 × 1200'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
Film	.avi (Hareketli JPEG)	Yalnızca AVI 1.0 destekler. <p>Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PCM veya ADPCM dışında bir ses kodek programıyla kaydedilmiş</li> <li>• 1280 × 720'den yüksek çözünürlükte</li> <li>• 2 GB'tan büyük</li> </ul>

## PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- PC Free özellikleri için bir USB anahtarı kullanamazsınız.
- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.
- AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanırken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.

- Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör bir kerede, bağlı olan kart okuyucuya takılan 5 karta kadar tanıyabilir.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken ekran yerleşimi bozulmasını düzeltemezsiniz, bu nedenle görüntü şeklini sunumunuza başlamadan önce düzeltin.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
  - Dondur
  - A/V Sessiz
  - E-Zoom
  - İşaretçi

## ► İlgili Bağlantılar

- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.72](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.71](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.73](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.76](#)

## Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.

**1**

Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

**2**

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

## 3 Aşağıdakilerden birini yapın:

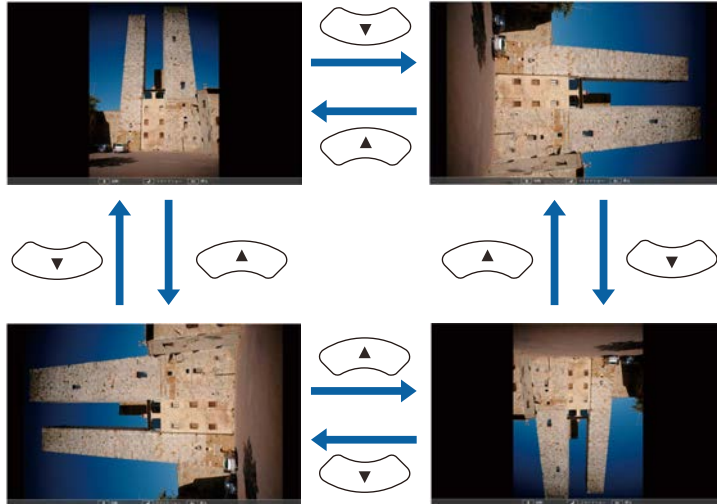
- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)
- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter]'a basın.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

## 4 Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.



- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

## 5 Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya [Esc] düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

## 6 Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

### » İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.70](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.24](#)

## Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

## 1 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki film dosyalarını görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

**2**

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

**3**

Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

**4**

Film oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

**5**

Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.70](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.24](#)

## PC Free Görüntüleme Seçenekleri

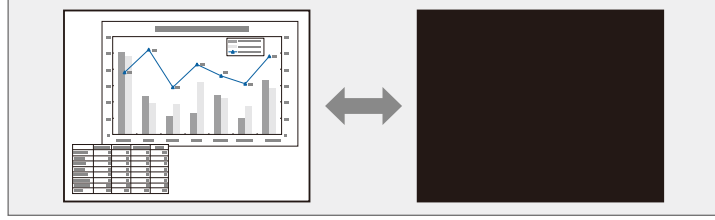
PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



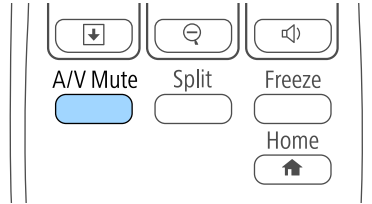
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran değiştirme süresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak görüntülemez
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seçilen süre boyunca görüntüler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geçer; yüksek çözünürlüklü görüntüler biraz daha yavaş hızla değiştirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Görüntüler arasındaki geçişler süpürme efekti kullanılarak yapılır
	Dağıt	Görüntüler arasındaki geçişler çözme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Görüntüler arasında geçişler rastgele efektler kullanılarak yapılır

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Açık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler

Sunumunuz sırasında izleyici kitlenizin dikkatini başka bir yöne çekmek isterseniz, yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



- 1 Yansıtmayı geçici olarak durdurmak ve sesi kapatmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.



- 2 Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [A/V Mute] düğmesine tekrar basın.



- A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği projektörün ECO menüsünden devre dışı bırakabilirsiniz.

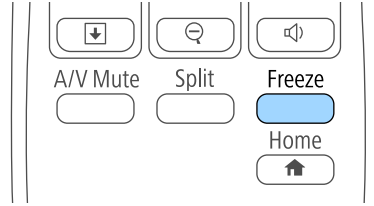
🔍 ECO > A/V Ses Kap.Zamnlıyc

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)

Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve geçerli görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

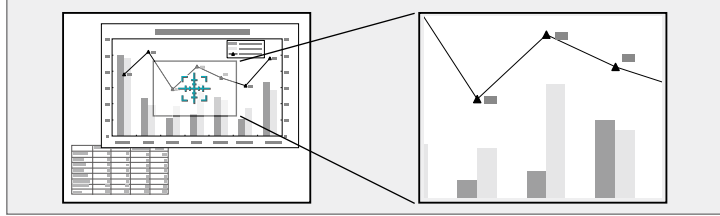
- 1 Video hareketini durdurmak için uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine basın.



- 2 Video hareketini yeniden başlatmak için [Freeze] düğmesine tekrar basın.

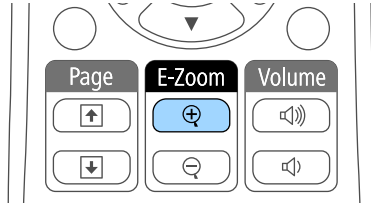


Görüntünün istediğiniz kısmını yakınlaştırıp ekranda o kısmı büyüterek sunumun bazı bölümlerini ön plana çıkarabilirsiniz.



Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alanı, 25 adımda bir ila dört kat arasında büyütebilirsiniz.

**1** Uzaktan kumandadaki [E-Zoom] + düğmesine basın.



Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.

**2** Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:

- Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- [E-Zoom] + düğmesine ardı ardına basarak görüntü alanını yakınlaştırın. Daha hızlı yakınlaştırmak için [E-Zoom] + düğmesini basılı tutun.
- Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
- Görüntüyü uzaklaştırmak için, [E-Zoom] – düğmesine basın.
- Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Projektörün uzaktan kumandasını kablosuz bir fare olarak kullanarak, yansıtmayı bilgisayardan uzaktan kontrol edebilirsiniz.



Kablosuz fare özelliklerini Windows Vista ve üzeri ya da OS X 10.7.x ve üzeri sürümlerle kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörün USB-B, Computer veya HDMI bağlantı noktasını kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlayın.



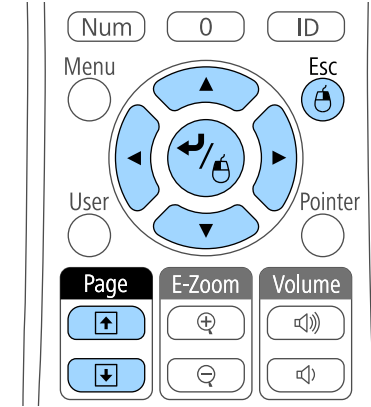
Kablosuz fare işlevi, bir MHL kablosu kullanılarak HDMI1/MHL bağlantı noktasına bağlanmış bir aygıttaki görüntüleri yansıtırken kullanılamaz.

- 2 Bilgisayarınızı USB-B bağlantı noktasından başka bir bağlantı noktasına bağladıysanız, projektörün USB-B bağlantı noktasına ve bilgisayarınızın USB bağlantı noktasına da bir USB kablo bağlayın (kablosuz fare desteği için).

- 3 Sunumunuzu başlatın.

4

Sunumunuzu kontrol etmek için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:



- Slaytlar veya sayfalar arasında geçiş yapmak için [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.
- İmleci ekranda hareket ettirmek için ok düğmelerini kullanın. İmleci çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- Sol tıklama için, [Enter] düğmesine bir kez basın (çift tıklama için iki kez basın). Sağ tıklama için [Esc] düğmesine basın.
- Sürükleyip bırakmak için, ok düğmeleriyle imleci hareket ettirirken [Enter] düğmesini basılı tutun, ardından istediğiniz yere gelince [Enter] düğmesini bırakın.

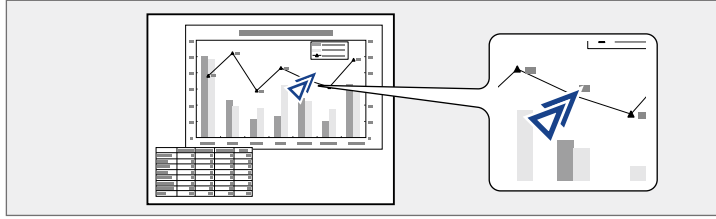


- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi aşağıdaki koşullarda çalışmaz:
  - Projektörün menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde.
  - Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (örneğin ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.73](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.76](#)

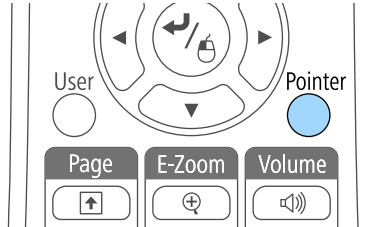
Projektörün uzaktan kumandasını işaretçi olarak kullanarak, izleyici kitlenizi ekrandaki önemli bir bilgiye odaklayabilirsiniz. Varsayılan işaretçi şekli oktur. Bu şekli, projektörün **İşaretçi Şekli** menüsündeki **Ayarlar** ayarını kullanarak değiştirebilirsiniz.



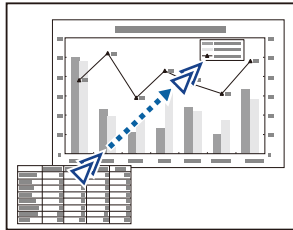
## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)

**1** Uzaktan kumandadaki [Pointer] düğmesine basın.



**2** İşaretçiyi ekranda taşımak için ok düğmelerini kullanın. İşaretçiyi çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.



**3** İşaretçiyi ekrandan kaldırmak için [Esc] düğmesine basın.

Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Projektör bir giriş sinyali almyorken de görüntüyü gösterebilirsiniz. Bu görüntüye kullanıcı logosu ekranı adı verilir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.



- Bir kullanıcı logosu kaydettikten sonra, fabrika varsayılan logosuna geri dönebilirsiniz.
- **Şifre Koruması** ayarı menüsündeki **Kull. Logosu Koruma** özelliği **Açık** olarak ayarlıysa, kullanıcı logosunu kaydetmeden önce **Kapalı** olarak ayarlayın.

**1** Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.

**2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**3** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Kullanıcı Logosu**'nu seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Ekran Yerleşimi, E-Zoom veya En Boy Oranı gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu** ögesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

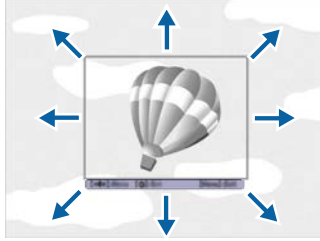
**5** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Görüntünüzün üzerine yerleştirilen bir seçim kutusu göreceksiniz.



Geçerli görüntü sinyaline bağlı olarak, ekran boyutu görüntü sinyalinin çözünürlüğüne uyacak biçimde değiştirilebilir.

- 6** Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntü alanını çevrelemek için ok düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



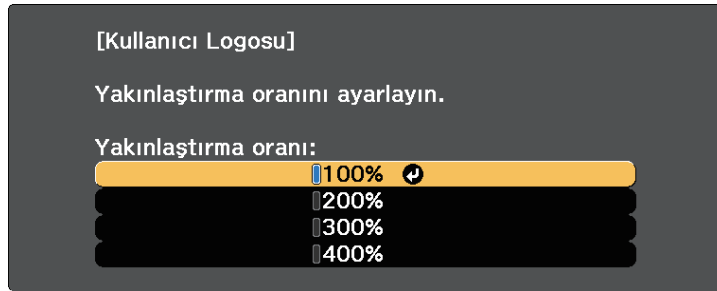
Bu görüntü alanını seçmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Görüntü alanı boyutunu değiştiremezsiniz (400 × 300 piksel).

- 7** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. (Seçilen alanı değiştirmek istiyorsanız **Hayır**'ı seçip [Enter] düğmesine basın ve son adımı tekrarlayın.)  
Kullanıcı Logosu yakınlaştırma faktörü menüsünü göreceksiniz.

- 8** Bir yakınlaştırma yüzdesi seçip [Enter] düğmesine basın.



Görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

- 9** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.  
Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir "tamamlandı" mesajı gösterilir.
- 10** Mesaj ekranından çıkmak için [Esc] düğmesine basın.
- 11** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 12** **Ekran** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 13** Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:
- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Ekran Arkaplanı**'nı seçin **Logo** olarak ayarlayın.
  - Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.

Kullanıcı Logosu ayarlarının şifre girmeden herhangi biri tarafından değiştirilmesini önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarını **Şifre Koruması** menüsünde **Açık** olarak ayarlayın ve şifreyi ayarlayın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.84](#)

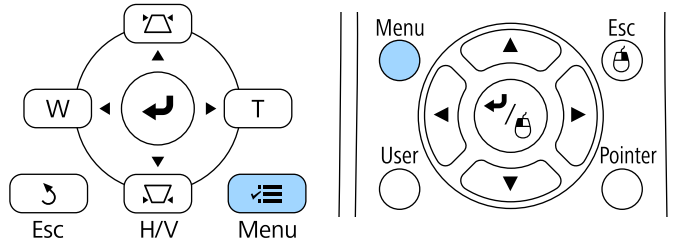
Projektöre önceden kayıtlı, çizgili satırlar ve ızgara desenleri gibi dört tip desen vardır. Bu desenleri, **Ayarlar** menüsündeki **Desen Görünümü** ayarlarını kullanarak sunumlarda yardımcı olması yansıtabilirsiniz.

Yansıtılmakta olan görüntüyü bir Kull. deseni olarak da kaydedebilirsiniz.

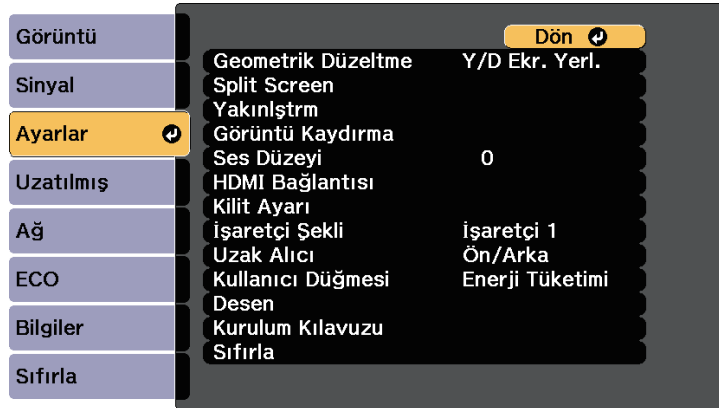


Bir Kull. deseni kaydettiğinizde, desen fabrika varsayılanına geri döndürülemez.

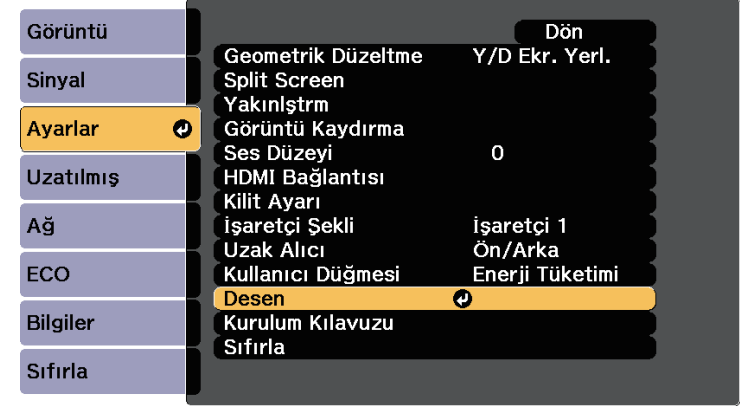
- 1 Kull. deseni olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtip, kumanda panelinde veya uzaktan kumanda [Menu] düğmesine basın.



- 2 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 3 **Desen** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Kull. deseni** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

Gösterilen görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



**Kull. deseni** öğesini seçtiğinizde, Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı, Yakınlaştır. Ayarla veya Görüntü Kaydırma gibi ayarlamalar geçici olarak iptal edilir.

- 5 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Görüntüyü Kull. deseni olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

- 6 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Bir tamamlandı mesajı göreceksiniz.

Görüntü yansıtmak için birden fazla projektör dizdiğinizde, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, görüntülerin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.

Uzaktan kumanda aracılığıyla her projektörü ayrı ayrı kullanabilmek için her projektöre benzersiz bir projektör kimliği verebilir, ardından da her projektörün parlaklığını ve rengini düzeltebilirsiniz.



- Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.
- Parlaklık ve renk tonu farklılıkları zaman içinde daha belirgin olursa ayarlamaları tekrar edin.

## İlgili Bağlantılar

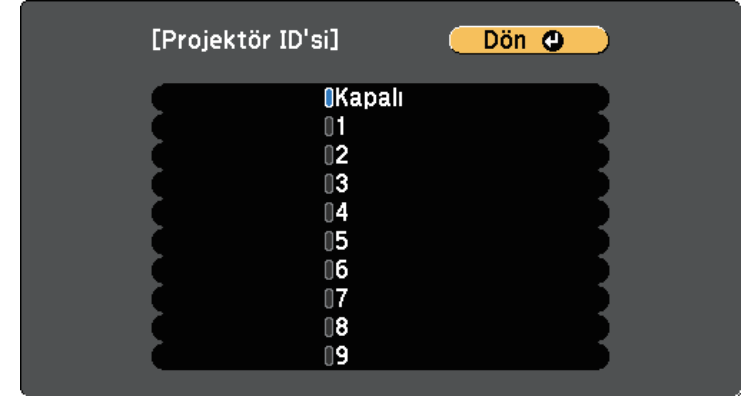
- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.80](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.80](#)
- "Birden Fazla Projektörün Görüntü Kalitesini Eşleştirme" [s.82](#)

## Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Birden fazla projektörü tek bir uzaktan kumandadan kontrol etmek için her projektöre farklı bir kimlik (ID) verin.

- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Projektör ID'si** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4** Projektör için kullanmak istediğiniz tanımlama numarasını seçmek amacıyla ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



- 5** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

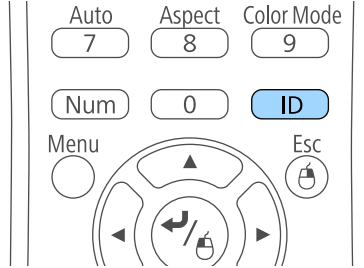
Tek bir uzaktan kumanda aracılığıyla işletmek istediğiniz diğer tüm projektörler için bu adımları tekrarlayın.

## İşletmek İsteddiğiniz Projektörü Seçme

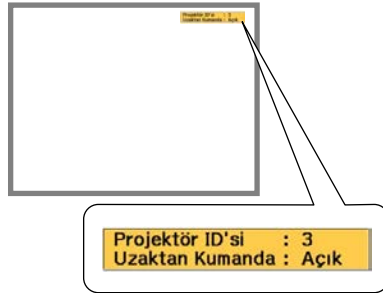
Projektörün kimliğini (ID) ayarladıktan sonra, uzaktan kumandayı kullanarak işletmek istediğiniz projektörün kimliğini seçin.



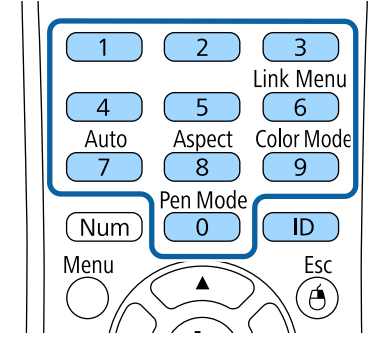
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektöre yöneltip [ID] düğmesine basın.



Geçerli Projektör ID'si yansıtılan ekranda gösterilir. Yaklaşık 3 saniye sonra kaybolur.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Çalıştırmak istediğiniz projektör seçilir.

- 3** Kimlik ayarlama işleminin sorunsuz olup olmadığını kontrol etmek için [ID] düğmesine basın.

Projektörün görüntülediği bir mesaj göreceksiniz.

- Uzaktan kumanda **Açık** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumanda **Kapalı** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştıramazsınız. Uzaktan kumandayı etkinleştirmek için yukarıdaki adımları tekrarlayın.

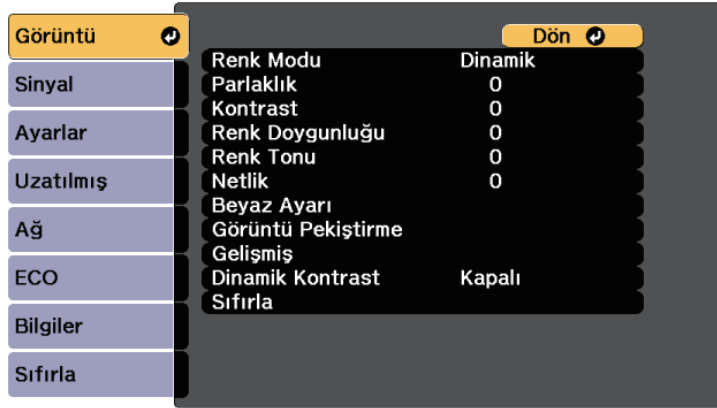


- Uzaktan kumandada 0'ı seçerseniz, Projektör ID'si ayarı ne olursa olsun tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- Kontrol etmek için ayarladığınız projektörü her açtığınızda, uzaktan kumandadan kimliğini seçmeniz gerekir. Projektörü açtığınızda, uzaktan kumandanın projektör ID'si olarak 0 seçilidir.
- **Projektör ID'si** ayarını **Kapalı** olarak ayarlarsanız, uzaktan kumandada seçtiğiniz her ID ile uzaktan kumandayı kullanarak projektörü çalıştırabilirsiniz.

## Birden Fazla Projektörün Görüntü Kalitesini Eşleştirme

Yan yana yansıtma yapacak birden fazla projektörün görüntü kalitesini eşleştirebilirsiniz.

- 1 Görüntü kalitesini eşleştirmek istediğiniz tüm projektörleri açın.
- 2 Her projektör için ID numaraları oluşturun.
- 3 Tüm projektörlerin aynı Renk Modu ayarını kullandığından emin olun.
- 4 İlk projektörle eşleştirmek için uzaktan kumanda ID'sini seçin.
- 5 [Menu] düğmesine basın, **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 6 Ayarları gerektiği şekilde yapın.
- 7 Bir sonraki projektörle eşleşmesi için uzaktan kumanda ID'sini seçin, ardından projektörlerin ekranlarıyla eşleşmesi için Görüntü menüsü ayarlamalarını tekrarlayın.

Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi. Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.83](#)
- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" [s.85](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.87](#)

## Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması** şifresi, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca Direkt güç açma ve Otomatik Açma işlevleri için de geçerlidir.
- **Kull. Logosu Koruma** şifresi, projektör açıldığında veya sinyal girişi olmadığında görüntülenen özel ekranın değiştirilmesini önler. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.
- **Ağ Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün Ağ ayarlarını değiştirmesini önler.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Oluşturma" [s.83](#)

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.84](#)
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" [s.85](#)

## Şifre Oluşturma

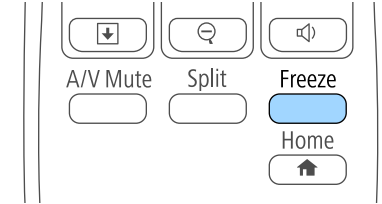
Şifre güvenliğini kullanabilmek için bir şifre oluşturmanız gerekir.



Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

**1**

Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.

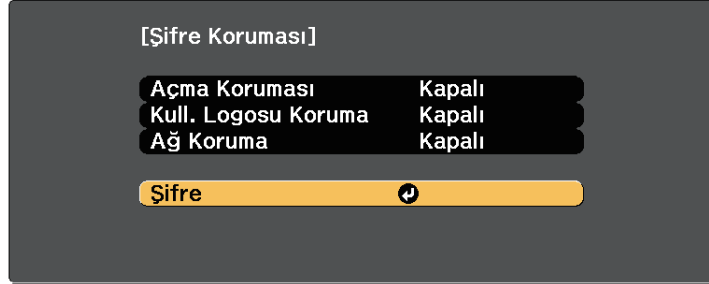


Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.



Şifre Koruması zaten etkinleştirilmişse, Şifre Koruması ayar menüsünü görüntülemek için doğru şifreyi girmeniz gerekir.

- 2** Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.



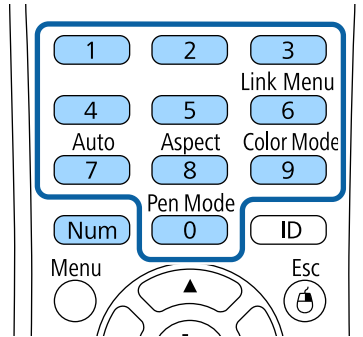
"Şifre değiştirilsin mi?" mesajını göreceksiniz.

- 3** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**Hayır**'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.

- 4** Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun ve dört haneli bir şifre oluşturmak için sayı tuşlarını kullanın.



Şifre girildikçe \*\*\*\* olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

- 5** Şifreyi tekrar girin.

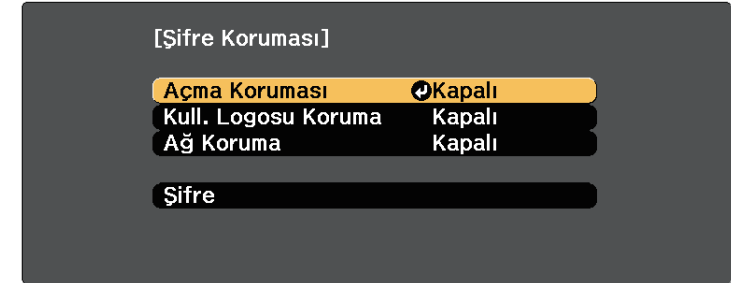
"Yeni şifre kaydedildi." mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

- 6** Menüye geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 7** Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

## Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.



Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki [Freeze] düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz olarak kullanılmasını önlemek için, **Açık** ayarı olarak **Açma Koruması**'ı seçin.
- Kullanıcı Logosu ekranı veya ilgili ekran ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Açık** ayarında **Kull. Logosu Koruma**'ı seçin.
- Ağ ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Açık** ayarı olarak **Ağ Koruma**'ı seçin.

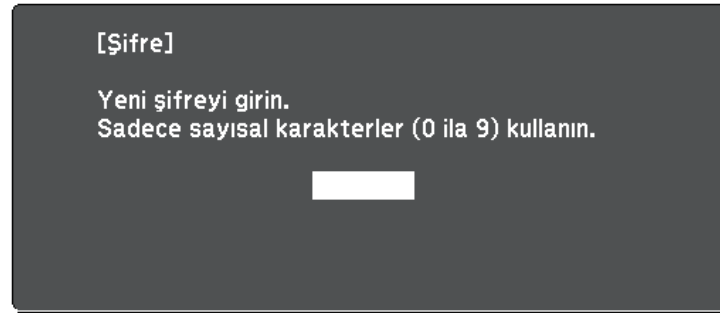
Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.



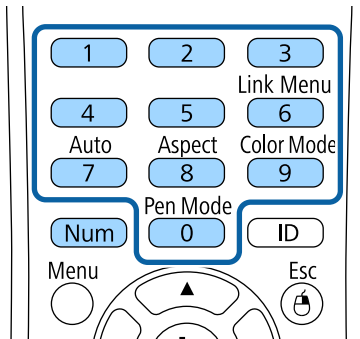
Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

## Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.



- 1 Sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girerken, uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun.



Şifre ekranı kapanır.

2

Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

### Dikkat

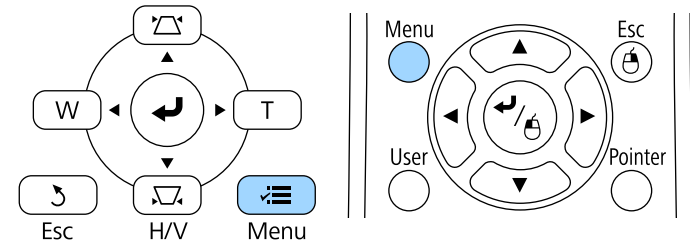
- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektör, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen "**Talep Kodu:** xxxxx" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış girerseniz, "Projektör kilitlenecek. mesajı Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." görüntülenir ve projektör daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Projektörün Düğmelerini Kilitleme

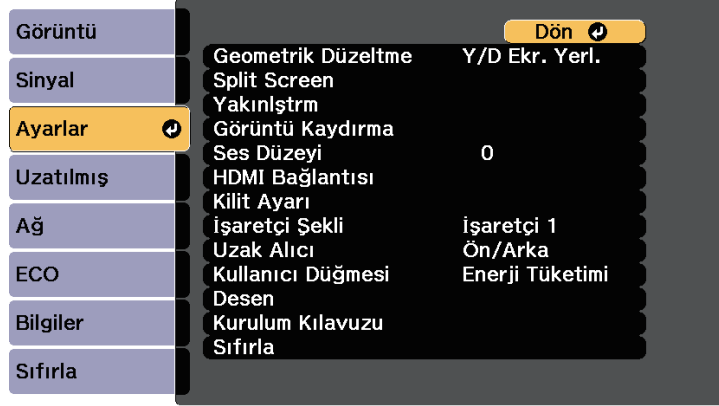
Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

1

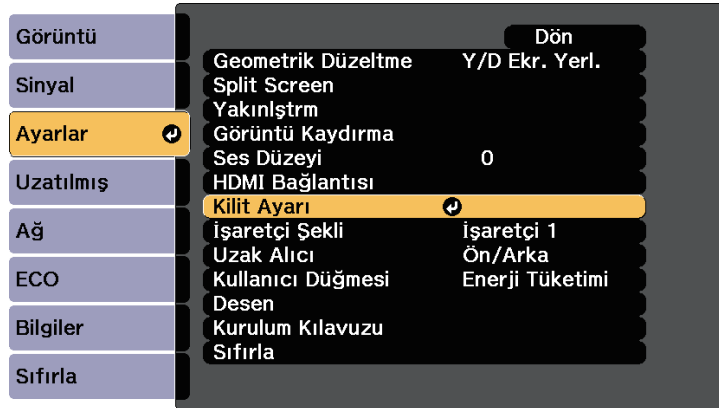
Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



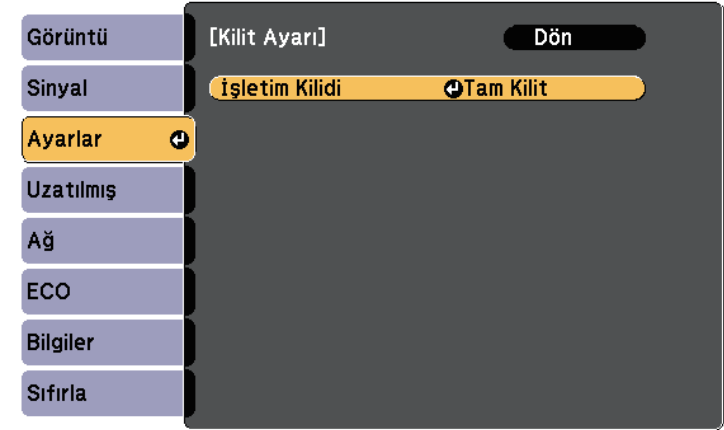
**2** Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**3** Kilit Ayarı ayarını seçin ve [Enter]'a basın.



**4** İşletim Kilidi'ni seçin ve [Enter]'a basın.



**5** Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:

- Projektörün tüm düğmelerini kilitlemek için, **Tam Kilit**'i seçin.
- Projektörün güç düğmesi hariç tüm düğmelerini kilitlemek için, **Çalışma Kilidi**'i seçin.

Bir onay iletisi göreceksiniz.

**6** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

İşletim Kilidi ayarı etkin olur.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" s.86

## Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.
- Projektörün **Kapalı** menüsünde **İşletim Kilidi** ayarı olarak **Ayarlar**'yı seçin.

☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.119

## Güvenlik Kablosu Bağlama

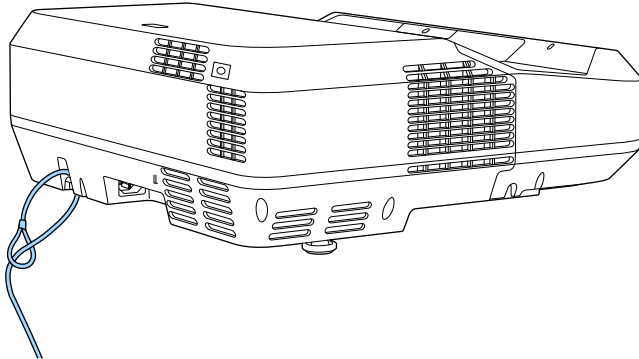
Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında daha fazla bilgi için, <http://www.kensington.com/> adresini ziyaret edin.

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini kullanabilirsiniz. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

# Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Projektörünüzü ağ üzerinde kullanılabilecek biçimde ayarlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.89](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.92](#)



Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz. Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Projektörü burada açıklandığı gibi bağlayıp ayarladıktan sonra, Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını Epson Projector Software CD-ROM'undan (varsa) veya web sitesinden yükleyin.

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlar. Bir ağ üzerinden kullanıcının bilgisayar ekranlarını yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanızı da sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

## » İlgili Bağlantılar

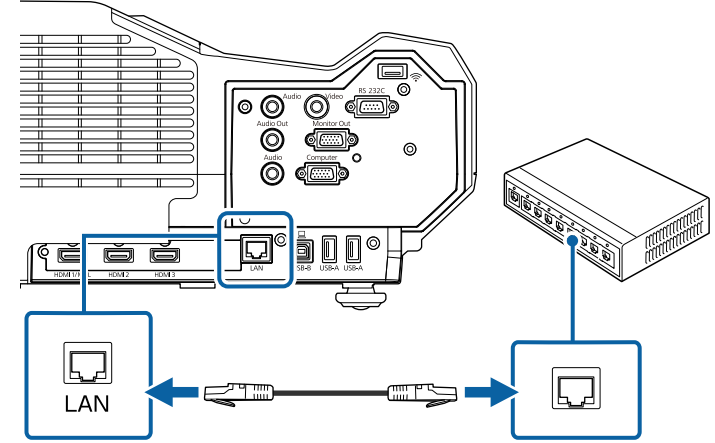
- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" s.89
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" s.89

## Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1 Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.

- 2 Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



## Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtılabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

**2** Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**3** Ağ Yapılandırmasına ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**4** Temel menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**5** Gereken temel seçenekleri seçin.

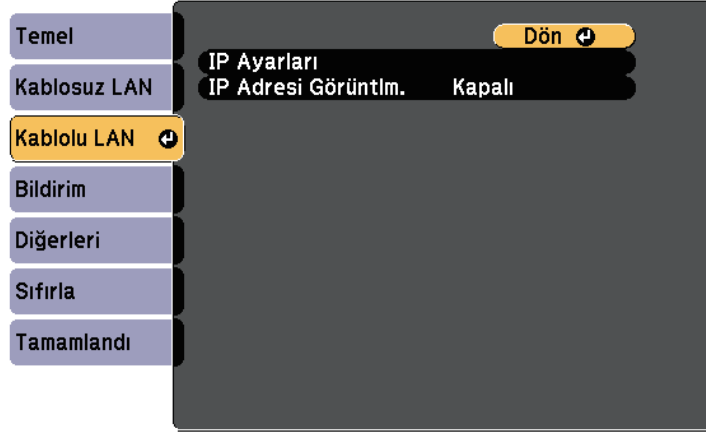
- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.

- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PJLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Web Uzak kullanarak erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE, varsayılan şifre guest şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
- **Anahtar Sözcük Görn.**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

**6** Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



**7** IP Ayarları öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**8** Gerektiğinde IP Ayarları öğesini seçin.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayıp, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.



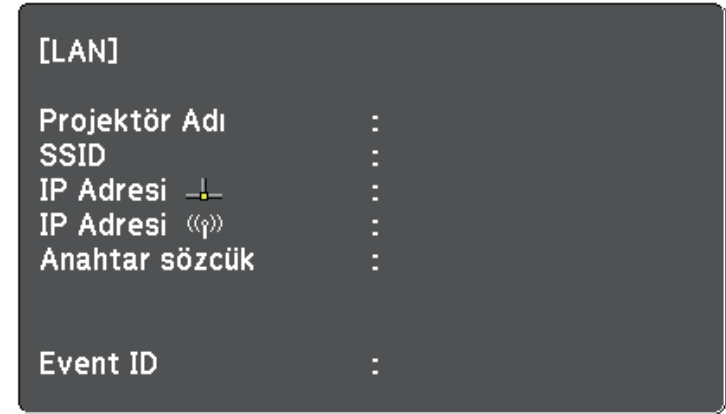
Görüntülenen klavyede istediğiniz rakamları vurgulamak için uzaktan kumandada ok düğmelerine basın. Vurgulanan bir rakamı seçmek için [Enter] düğmesine basın.

**9** LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

**10** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

**11** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmıştır.



Görüntüleri bir kablosuz ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak amacıyla, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurmalı, projektörün **Ağ** menülerini kullanarak projektörünüzü ve bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlamalısınız.

Kablosuz LAN modülünü kurup projektörü ayarladıktan sonra, (varsa) Epson Projektör Yazılımı CD-ROM'undaki ağ yazılımını yükleyin veya gerekiyorsa yazılımı indirin. Kablosuz ağ üzerinde yansıtmayı kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması iOS veya Android aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır.  
Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) uygulaması Chromebook aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır.  
Epson iProjection uygulamasını Chrome Web Mağazasından indirebilirsiniz. Chrome Web Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

## » İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.92](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.93](#)
- "Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.95](#)
- "Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.96](#)
- "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.96](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.97](#)
- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.98](#)

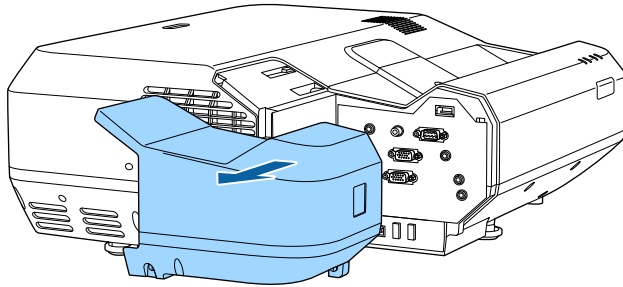
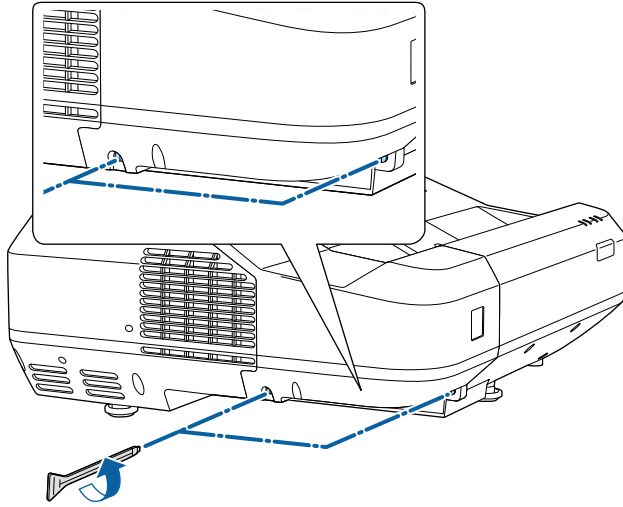
## Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Projektörü bir kablosuz ağ üzerinden kullanmak için Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurun. Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

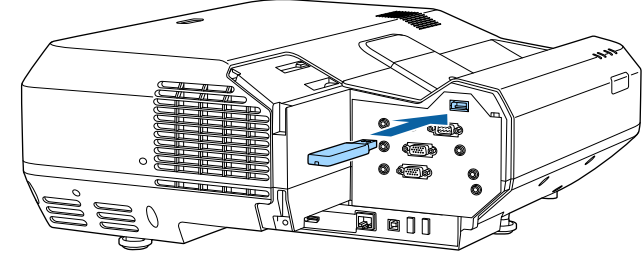
### Dikkat

Kablosuz yansıtma yaparken veya modülün göstergesi yanıp söniyorken ya da mavi renkte yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

- 1 Kablo kapağını açmak için iki kablo kapağı vidasını da çıkarın.



- 2 Kablosuz LAN modülünü, kablosuz LAN modülü yuvasına bağlayın.

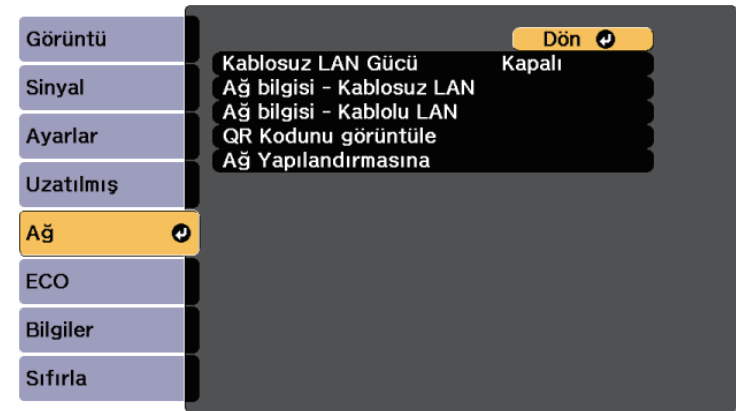


## Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**3** Kablosuz LAN Gücü ayarı olarak Açık değerini seçin.



**4** Ağ Yapılandırması ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**5** Temel menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**6** Gereken temel seçenekleri seçin.

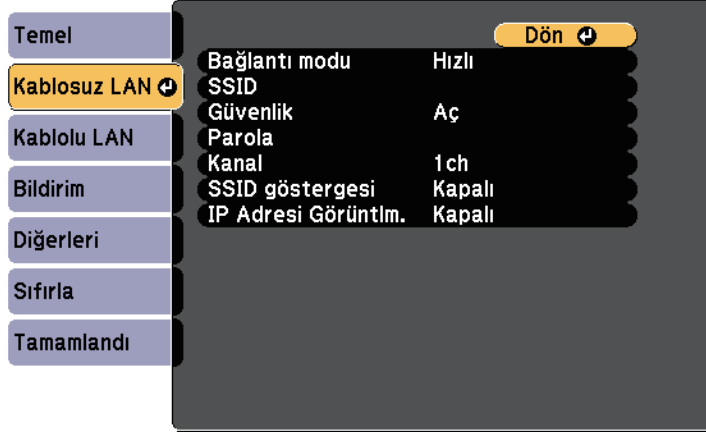
- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.

- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PJLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Web Uzak kullanarak erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE, varsayılan şifre guest şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
- **Anahtar Sözcük Görn.**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

**7** Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



**8** Bağlantı modu ayarını seçin.

- **Hızlı**, kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş**, bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

**9** Gelişmiş bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçmek için **Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.



SSID'yi manuel olarak atamanız gerekirse, SSID'yi girmek için **SSID** öğesini seçin.

**10** Gelişmiş bağlantı modu için, gerekliyse ağınıza özgü IP ayarlarını atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manuel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından

projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.

**11** LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID ya da IP adresinin görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** veya **IP Adresi Görüntüleme** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.

**12** Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı** öğesini seçin, ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

**13** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablosuz ağ ayarları tamamlanmıştır.



Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

## Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.
- 3 **Bağlan**'a tıklayın.

## Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce Mac bilgisayarda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan Wi-Fi simgesine tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, Wi-Fi işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

## Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

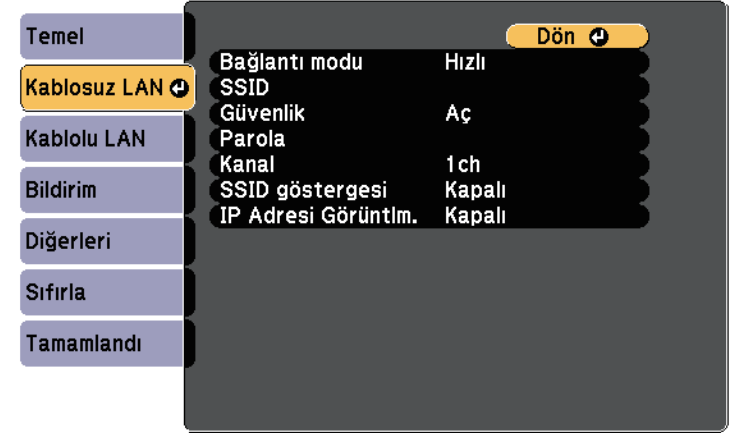
Kablosuz ağ üzerinde kullanacağınız projektörünüz için güvenlik ayarı yapabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, aığınızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:

- WPA2-PSK güvenliği
- WPA/WPA2-PSK güvenliği \*

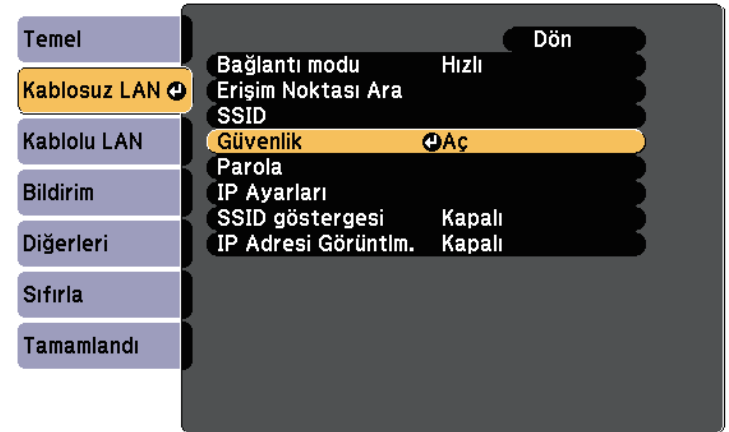
\* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 3 **Ağ Yapılandırması** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 **Kablosuz LAN** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 **Güvenlik** ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.



- 6 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.



- 7** Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı'yı** seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.125](#)

## Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını seçtikten sonra, QR kodunu ekranda görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıtı bağlanmak için kullanabilirsiniz.



- Aygıtınıza Epson iProjection uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun (bu özelliği V1.3.0 veya üstü destekler).
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Hızlı bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.

- 1** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın. Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu görmezseniz, projektörün **Ağ** menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.  
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > LAN Bilgisini Göster**
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizli olduğunda, kodu görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.

- 2** Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

- 3** Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okutun.



QR kodunun doğru okunması için, ekrana kare biçimde ve yeterince yakından baktığınızdan ve yansıtılan kodun mobil aygıtınızın QR kodu okuyucusunun kılavuzlarına oturduğundan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda,  kısmından **Contents** menüsünü, ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

## » İlgili Bağlantılar


- "Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Bir Mobil Aygıt Kullanarak Kontrol Etme" [s.97](#)

## Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Bir Mobil Aygıt Kullanarak Kontrol Etme

Projektörünüzü ve mobil aygıtı bağladıktan sonra, Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



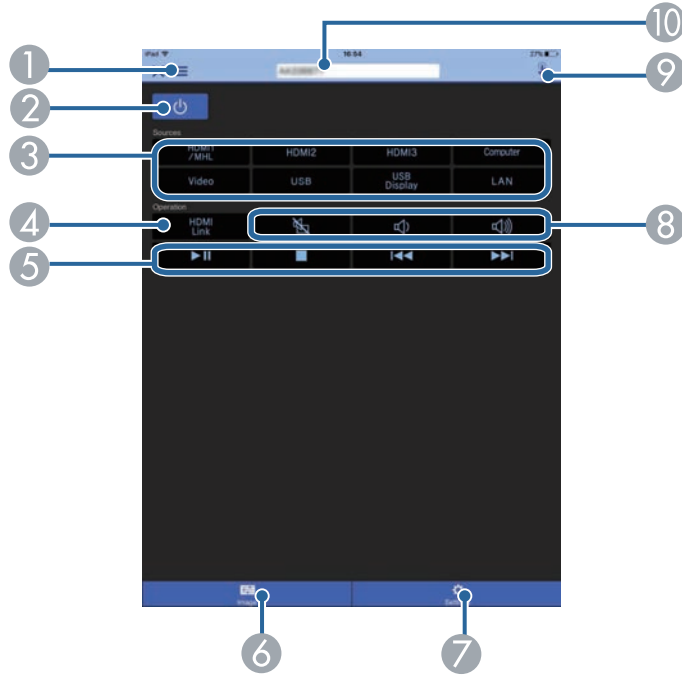
Aygıtınıza Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun (bu özelliği V1.4.0 veya üstü destekler).

- 1** Menüü görüntülemek için Epson iProjection uygulamasında  simgesine dokununuz.
- 2** Menüde **Uzaktan Kumanda** ögesine dokununuz. Uzaktan kumanda ekranını görürsünüz.



- Gerekirse, **Remote Şifresi** ayarında belirlenen şifreyi girin. Şifre bir kez tanındığında tekrar girmeniz gerekmez.
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Remote Şifresi** ayarında değiştirebilirsiniz.
- **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi**

**3** Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen simgeyi seçin.



- 1 Menüü görüntüler
- 2 Güç düğmesi kontrolü
- 3 Her bir giriş kaynağından gelen görüntüye değiştirir.
- 4 HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirir/devre dışı bırakır.
- 5 HDMI Bağlantısı kontrol düğmesi kontrolleri

- 6 Projektörün **Görüntü** menüsü ayarlarını yapar
- 7 Projektörün kullanışlı menü ayarlarını yapar
- 8 A/V Mute/Volume düğmesi kontrolleri
- 9 Projektörün menü ekranlarını çalıştırmak için dokunmatik yüzey ekranını açar
- 10 Hedef projektörü seçer

## İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.125](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.124](#)
- "Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü" [s.129](#)

## Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekleyen, Windows işletim sistemli bir bilgisayara hızla bağlamak için USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarını oluşturduktan sonra görüntüleri ağ projektöründen hızla yansıtabilirsiniz.

- 1 Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını kullanarak USB anahtarını ayarlayın.



Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu* (Windows/Mac) belgesine bakın.

- 2 Kablosuz LAN modülünün projektörünüze kurulduğundan emin olun.
- 3 Projektörü açın.

- 4** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.  
LAN bekleme ekranı görüntülenir. SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.
- 5** USB anahtarını projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.  
Yansıtılan bir Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı mesajı göreceksiniz.
- 6** USB anahtarını çıkarın.
- 7** USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.



Windows Vista'da, Otomatik Kullan penceresi görüntülenirse, **MPPLaunch.exe** ögesini, ardından da **İzin Ver** ögesini seçin.

- 8** Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklayarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.
- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
- Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında **MPPLaunch.exe** dosyasına çift tıklayın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir.

- 9** Kablosuz projeksiyonu tamamlayınca, Windows görev çubuğundaki **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini seçin ve USB Key'i bilgisayarınızdan kaldırın.



Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

# Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Epson Projector Management" [s.101](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.102](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.104](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma" [s.105](#)
- "PJLink Desteği" [s.107](#)
- "Crestron RoomView Desteği" [s.108](#)

Epson Projector Management yazılımı (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Talimatlar için *Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Epson Projector Management uygulamasını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

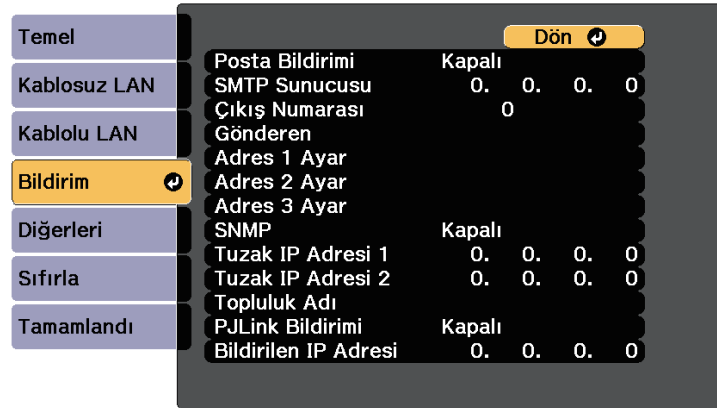
<http://www.epson.com/>

Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile bu e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

ECO > Bekleme Modu > Bekleme Modu

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Ağ Yapılandırması ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Bildirim menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



- 5 Posta Bildirimi ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 6 SMTP Sunucusu seçeneği için IP adresini girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

- 7 SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 0 ila 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.
- 8 **Gönderen** kısmında gönderen olarak gösterilecek e-posta adresini girin.
- 9 Bir adres alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.



E-posta adresiniz en fazla 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda olabilir.

- 10 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.102](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)

## Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

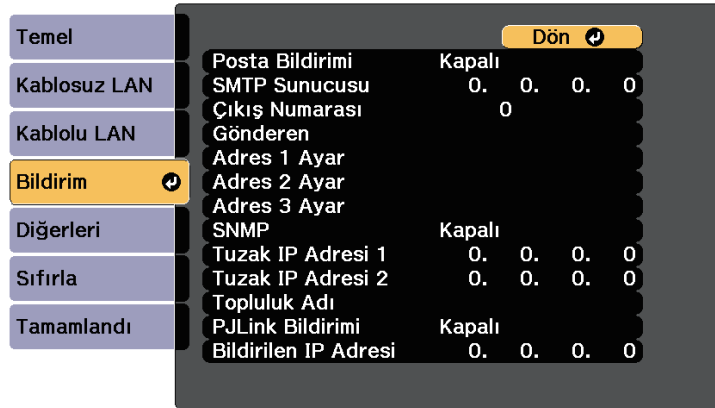
Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- Posta gönderici olarak **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi
- Konu satırında **Epson Projector**
- Sorun yaşayan projektörün adı

- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Ağ Yapılandırması ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Bildirim menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



- 5 SNMP ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 6 Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder). Bu projektör SNMP aracı sürümü 1 (SNMPv1) destekler.

- 7 SNMP **Topluluk Adı** bilgisini 32 alfa sayısal karakter uzunluğuna kadar girin.
- 8 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komut Listesi" s.105
- "Kablo Yerleşimleri" s.105

## ESC/VP21 Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

Aşağıdaki komutlar kullanılabilir.

Öge			Komut
Güç Aç/Kapat	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Öge			Komut
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Satır Başı (CR) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

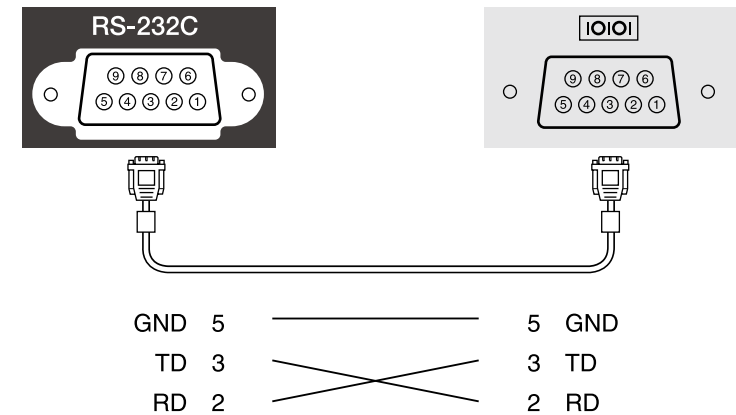
Daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.

## Kablo Yerleşimleri

### Seri bağlantı

- Bağlayıcı şekli: D-Sub 9 pimli (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo tipi: Çapraz (kukla modem) kablo

Aşağıdaki gösterimde, projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı da sağda gösterilmektedir:



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

**Haberleşme protokolü**

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birlięi - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak aęla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özellięini kullanabilmek için önce aę ayarlarını yapmanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynaęı numarası

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynaęı numarası
Bilgisayar	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı

## EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
- EPSON HCLS100/LS100

Crestron RoomView aę izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılmak üzere ayarlayabilirsiniz. Crestron RoomView, projektörünüzü bir web tarayıcı kullanarak kontrol etmenizi ve izlemenizi sağlar.



- Crestron RoomView kullanırken, Epson Projector Management yazılımında Epson Web Control veya Message Broadcasting özelliğini kullanamazsınız.
- Projektörün ECO menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile projektörü kontrol edebilirsiniz.  
➡ **ECO > Bekleme Modu > Bekleme Modu**

Crestron RoomView konusunda ek bilgi için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<http://www.crestron.com>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sağlanan Crestron RoomView Express veya Crestron RoomView Server Edition kullanabilirsiniz. Yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için aşağıdaki web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, web tarayıcısı kullanarak bilgisayarınızda işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceęi anlatılmıştır.

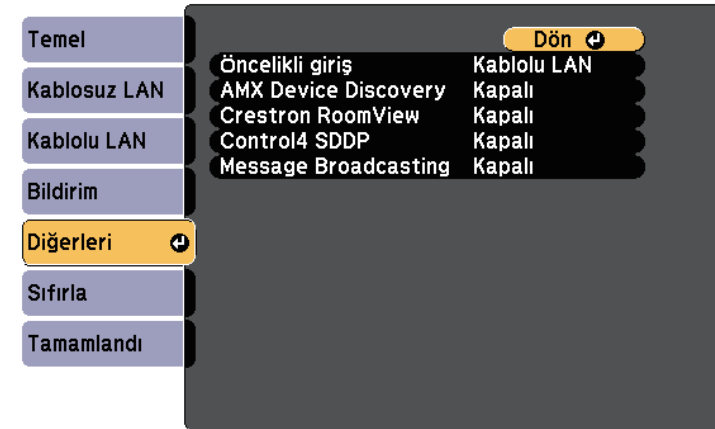
## » İlgili Bağlantılar

- "Crestron RoomView Desteęini Ayarlama" s.108
- "Aęa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kontrol Etme" s.109

## Crestron RoomView Desteęini Ayarlama

Projektörünüzü bir Crestron RoomView sistemi kullanarak izlemek ve kontrol etmek üzere ayarlamak için bilgisayarınızın ve projektörünüzün aęa baęlı olduğundan emin olun. Kablosuz olarak baęlanıyorsanız, projektörü Gelişmiş aę baęlantı modunu kullanarak ayarlayın.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 2 Aę menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Aę Yapılandırması öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 Diğerleri menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5 Projektörün algılanmasını sağlamak için **Crestron RoomView** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- 6 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 7 Ayarı etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

## Aęa Baęlanmıř Bir Projektörü Crestron RoomView Kullanarak Kontrol Etme

Projektörünüzü Crestron RoomView kullanmak üzere ayarladığınızda, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak yansıtmayı kontrol edebilir ve izleyebilirsiniz.

- 1 Aęa baęlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.
- 2 Projektörün IP adresini tarayıcının adres satırına yazın ve bilgisayarın **Enter** tuřuna basın.  
řu ekranı göreceksiniz:



- 3 Kontrol etmek istedięiniz giriş kaynaęını **Sources List** kutusundan seçin. Yukarı ve ařaęı okları kullanarak, kutudaki kullanılabilir kaynaklar boyunca kaydırabilirsiniz.
- 4 Yansıtmayı uzaktan kontrol etmek için, projektörün uzaktan kumanda düęmelerine karřılık gelen ekran düęmelerine tıklayın. Ekranın alt kısmındaki düęme seçenekleri boyunca kaydırabilirsiniz.



Bu ekran düęmeleri doğrudan projektörün uzaktan kumandasının düęmelerine karřılık gelmez:

- OK, [Enter] düęmesinin görevini görür
- Menu , projektörün menüsünü görüntüler

- 5 Projektör hakkındaki bilgileri görüntülemek için **Info** sekmesine tıklayın.
- 6 Projektör, Crestron ve řifre ayarlarını deęiřtirmek için, **Tools** sekmesine tıklayın, görüntölenen ekranda ayarları seçin ve **Send** öęesine tıklayın.
- 7 Ayarları seçmeyi tamamladığınızda, programdan çıkmak için **Exit** öęesine tıklayın.

### İlgili Baęlantılar

- "Crestron RoomView İşletim Penceresi" [s.109](#)
- "Crestron RoomView Araçlar Penceresi" [s.110](#)

## Crestron RoomView İşletim Penceresi

İşletim penceresindeki ayarlar, projektörü kontrol etmenizi ve yansıtılan görüntüyü ayarlamanızı saęlar.

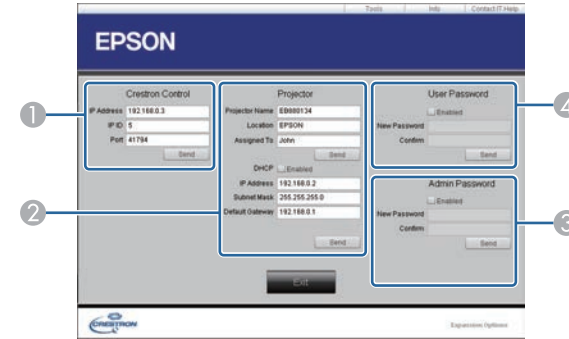


1	Power	Projektörü açar veya kapatır.
	Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
	A/V Mute	Video ve sesi açar veya kapatır.
2	Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçer. <b>Sources List</b> kısmında gösterilmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak yukarı ya da aşağı kaydırın. Geçerli video sinyali giriş kaynağı mavi renkte görüntülenir. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.	
3	Freeze	Görüntüler duraklatılır veya bırakılır.
	Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
	Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
	Color	Görüntülerin renk doygunluęunu ayarlar.
	Sharpness	Görüntü netlięini ayarlar.
	Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. Büyütölmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için ok düğmelerine tıklayın.
4	Ok düğmeleri	Uzaktan kumandadaki ok düğmeleriyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
	OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesiyle aynı işlemi gerçekleştirir.
	Menu	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
	Auto	Computer bağlantı noktasından analog RGB sinyali yansıtılırken, projektörün <b>Sinyal</b> menüsünde <b>İzleme</b> , <b>Senkronizasyon</b> ve <b>Konum</b> seçeneklerini en uygun hale getirir.
	Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
	Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir.

5	Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermek ve yöneticiden mesaj almak için kullanılır.
	Info	O sırada baęlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
	Tools	O sırada baęlı olan projektördeki ayarları değiştirir.

## Crestron RoomView Araçlar Penceresi

Tools penceresindeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini özelleştirmenizi sağlar.



1	Crestron merkezi denetleyicilere yönelik ayarları yapın.
---	--

2	Projector Name	O sırada baęlı olan projektörü aędaki dięer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin (16 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Location	O sırada aęda baęlı olan projektör için bir kurulum konumu adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	DHCP	DHCP kullanmak için seçin. DHCP etkinleştirilirse IP adresi giremezsiniz.
	IP Address	O sırada baęlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
	Subnet Mask	O sırada baęlı olan projektör için bir alt aę maskesi girin.
	Default Gateway	O sırada baęlı olan projektör için aę geçidi adresini girin.
	Send	Projektör kısmında yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklatın.
3	Enabled (Admin Password)	Tools penceresini açmak için bir şifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	Tools penceresini açmaya yönelik şifreyi deęiştirirken yeni şifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	<b>New Password</b> alanına girdiğinizle aynı şifreyi yazın. Şifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
	Send	<b>Admin Password</b> kısmında yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklatın.
4	Enabled (User Password)	Bilgisayarda işletim penceresini açmak için bir şifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	İşletim penceresini açmaya yönelik şifreyi deęiştirirken yeni şifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	<b>New Password</b> alanına girdiğinizle aynı şifreyi yazın. Şifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
	Send	<b>User Password</b> kısmında yapılan deęişiklikleri onaylamak için tıklatın.

# Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

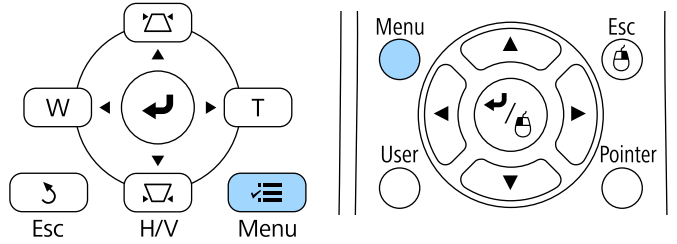
## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.113](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.114](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.124](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.131](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.134](#)

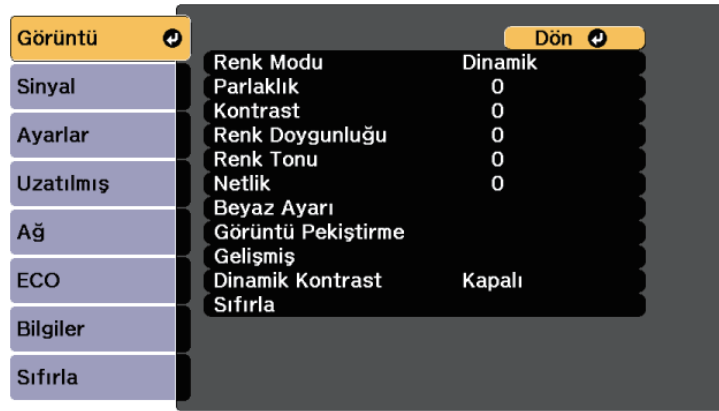


Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



**Görüntü** menüsü ayarlarını gösteren bir menü ekranı göreceksiniz.



- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.

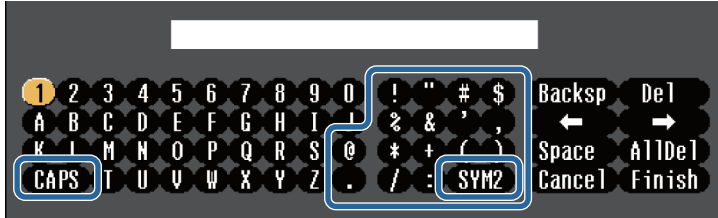


Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Menü ekranlarının en altında listelenen düğmeleri kullanarak ayarları değiştirin.
- 6 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamak için, **Sıfırla**'yı seçin.
- 7 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanabilirsiniz.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



CAPS tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki **Finish** tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için **Cancel**'i seçin.

## İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin" [s.114](#)

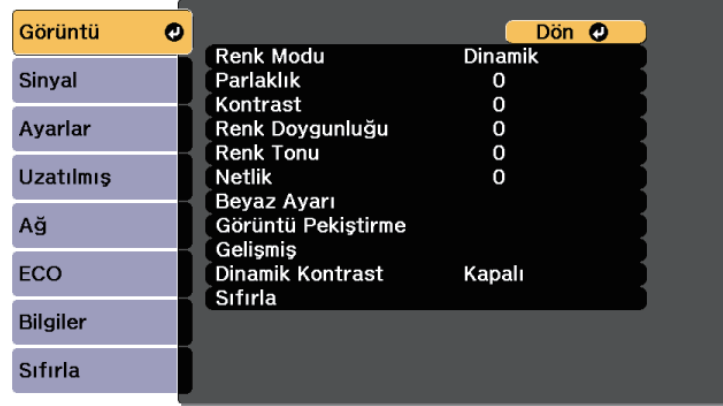
## Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin

Görüntülenen klavyeyi kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Metin türü	Ayrıntılar
Simgeler	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

**Görüntü** menüsündeki ayarlar, o anda kullanmakta olduğunuz giriş kaynağı için görüntü kalitesini ayarlamanızı sağlar. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
Netlik	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.
Beyaz Ayarı		Görüntünün genel renk tonunu ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Renk Sıcaklığı	<b>Renk Sıcaklığı:</b> Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	G-M Düzeltme	<b>G-M Düzeltme:</b> Renk tonunda hassas ayarlar yapar. Daha yüksek değerler görüntüye yeşil tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	Özelleştirilmiş	<b>Özelleştirilmiş:</b> Çıkıntı ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz.
Görüntü Pekiştirme		Görüntünün algılanan çözünürlüğünü ayarlar.
	Parazit Azaltma	<b>Parazit Azaltma:</b> Analog görüntülerdeki titremeyi azaltır.
	Detay Pekiştirme	<b>Detay Pekiştirme:</b> Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.
Gelişmiş		Çeşitli ayrıntılı renk ayarlarını seçer:
	Gama	<b>Gama:</b> Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye ya da gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlar.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Titreşimsiz gör. (Geçişli sinyal [480i/576i/1080i] girişi için)	<b>Titreşimsiz gör.:</b> Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürölüp dönüştürölmeceğini belirler. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kapalı:</b> hızlı hareket eden video görüntüleri içindir.</li> <li>• <b>Video:</b> pek çok video görüntüsü içindir.</li> <li>• <b>Film/Otomatik:</b> filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.</li> </ul>
Dinamik Kontrast	Kapalı Normal Yüksek Hız	Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlar.
Sıfırla	—	<b>Görüntü</b> menüsünün <b>Renk Modu</b> ayarları hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



- **Parlaklık** ayarı ışık kaynağı parlaklığını etkilemez. Işık kaynağı parlaklığını değıştirmek için projektörün **ECO** menüsünde **Parlaklık Ayarları** ögesini seçin.

## » İlgili Bağlantılar

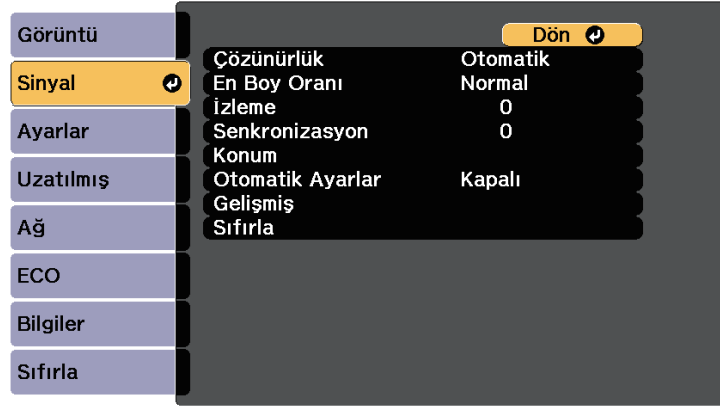
- "Mevcut Renk Modları" [s.52](#)

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Geçerli giriş kaynağı aşağıdakilerden biriye, **Sinyal** menüsünde ayarları seçemezsiniz:

- USB Display
- USB
- LAN



**İzleme, Senkronizasyon ve Konum** ayarlarının varsayılan değerlerini, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak yükleyebilirsiniz.

Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar.
İzleme	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki dikey şeritler ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Senkronizasyon	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki bulanıklık veya titreme ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Konum	—	Görüntünün ekrandaki konumunu ayarlar.
Otomatik Ayarlar	Açık Kapalı	Bilgisayarın görüntü kalitesini otomatik olarak en uygun hale getirir ( <b>Açık</b> olduğunda).
Üzerine Tara	Otomatik Kapalı 4% 8%	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir.
Gelişmiş	HDMI Video Aralığı	<b>HDMI Video Aralığı:</b> Video aralığını, HDMI bağlantı noktasına bağlanmış aygıtın ayarına göre ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik:</b> video aralığını otomatik algılar.</li> <li>• <b>Normal:</b> normalde bilgisayar dışındaki aygıtlardan gelen görüntüler içindir; görüntünün siyah alanları çok parlak olduğunda da seçilebilir.</li> <li>• <b>Genişletilmiş:</b> normalde bilgisayardan gelen görüntüler içindir; görüntü çok karanlık olduğunda da seçilebilir.</li> </ul>

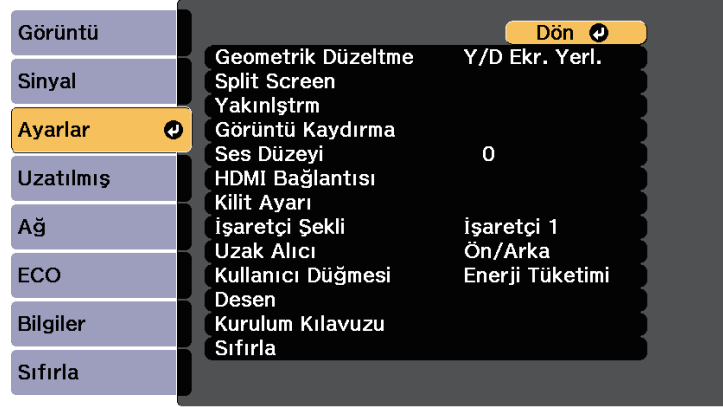
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Çözünürlük	Otomatik Geniş Normal	<b>Otomatik</b> seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, giriş sinyali çözünürlüğünü ayarlar.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Giriş Sinyali	<p><b>Giriş Sinyali:</b> Bilgisayar bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otomatik:</b> sinyalleri otomatik olarak algılar.</li> <li>• <b>RGB:</b> Bilgisayar/RGB video sinyallerini girer.</li> <li>• <b>Bileşen:</b> Bileşen video sinyallerini girer.</li> </ul>
	Video Sinyali	<p><b>Video Sinyali:</b> Video bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir. <b>Otomatik</b> olarak ayarlandığında parazitlenme görünüyorsa veya hiçbir görüntü gösterilmiyorsa, bağlı ekipmana uygun sinyal seçin.</p>
Sıfırla	—	<p>Aşağıdakiler hariç, <b>Sinyal</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Giriş Sinyali</b></li> </ul>

## » İlgili Bağlantılar




- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.50](#)

**Ayarlar** menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Geometrik Düzeltme		Görüntü şeklini dikdörtgene ayarlar.
	Y/D Ekr. Yerl.	<b>Y/D Ekr. Yerl.:</b> Yatay ve dikey tarafları manüel olarak düzeltmek için seçin.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> görüntü şeklini ve hizalamasını, ekran üstü bir görüntü kullanarak düzeltmek için seçin.
	Kavis Düzeltme	<b>Kavis Düzeltme:</b> Kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltir. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Hafızayı Yükle:</b> Yapıp kaydettiğiniz ayarları yükler.</li> <li><b>Hafızaya Kaydet:</b> Ayarlamış olduğunuz bir görüntünün geçerli şeklini kaydeder.</li> </ul>

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Split Screen	Ekran Boyutu Kaynak Ekran Değiştir Ses Kaynağı Hizala QR Kodunu görüntüle Split Screen'den Çık	Görüntüleme alanını yatay olarak böler ve iki görüntüyü yan yana gösterir (bölünmüş ekran görüntüsünü iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).
Yakınlaştırma	Değişik seviyeler mevcuttur	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
Görüntü Kaydırma	Değişik konumlar mevcuttur	Projektörü hareket ettirmeden görüntünün konumunu ayarlar.
Ses Düzeyi	Değişik seviyeler mevcuttur	Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar. Harici hoparlörlerin ses düzeyini de ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
HDMI Bağlantısı		HDMI Bağlantısı seçeneklerini ayarlar:
	Aygıt Bağlantıları	<b>Aygıt Bağlantıları:</b> HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler.
	HDMI Bağlantısı	<b>HDMI Bağlantısı:</b> HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Ses Çıkış Cihazı	<b>Ses Çıkış Cihazı:</b> Sesin, dâhili hoparlörlerden mi, bağlı ses/video sisteminden mi verileceğini seçer.

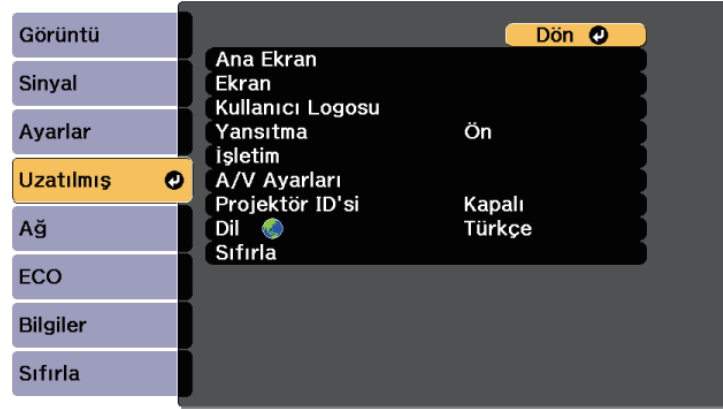
Ayar	Seenekler	Aıklama
	Gü Açık Linki	<p><b>Gü Açık Linki:</b> Projektörü veya baėlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Çift yönlü:</b> Projektörü açtığınızda baėlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır.</li> <li>• <b>Aygıt -&gt; PJ:</b> Baėlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Aygıt:</b> Projektörü açtığınızda baėlı aygıtı otomatik olarak açar.</li> </ul>
	Gü Kapalı Linki	<p><b>Gü Kapalı Linki:</b> Projektörü kapattığınızda baėlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.</p>
	Baėlantı Tamponu	<p><b>Baėlantı Tamponu:</b> HDMI Baėlantısı işlevi doğru biçimde çalışmıyorsa, ayarları deėiştirerek baėlantılı işlemlerin performansını iyileştirir.</p>
Kilit Ayarı	İşletim Kilidi	<p>Projektörü korumak için projektör düğme kitleme işlevini kontrol eder:</p> <p><b>Tam Kilit:</b> tüm düğmeleri kilitler.</p> <p><b>Çalışma Kilidi:</b> gü düğmesi hari tüm düğmeleri kilitler.</p> <p><b>Kapalı:</b> hiçbir düğme kilitlenmez.</p>
İşareti Şekli	<p>İşareti 1: </p> <p>İşareti 2: </p> <p>İşareti 3: </p>	<p>Uzaktan kumanda işaretisinin şeklini deėiştirir.</p>
Uzak Alıcı	Ön/Arka Ön Arka Kapalı	<p>Seilen alıcı tarafından uzaktan kumanda sinyalleri alımını sınırlar; <b>Kapalı</b> tüm alıcıları kapatır.</p>

Ayar	Seenekler	Aıklama
Kullanıcı Düğmesi	<p>İşık Modu</p> <p>Bilgiler</p> <p>Titreşimsiz gör.</p> <p>Çözünürlük</p> <p>Desen Görünümü</p> <p>QR Kodunu görüntüle</p>	<p>Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmesine, tek dokunuşla erişilebilecek bir menü seeneėi atar.</p>
Desen		<p>Çeşitli desen görünümü seeneklerini seer.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Dikkat</b></p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>
	Desen Görünümü	<p><b>Desen Görünümü:</b> Sunumda yardımcı olmak için, seilen desen türünü ekranda görüntülemenizi sağlar.</p>
	Desen Tipi	<p><b>Desen Tipi:</b> Desenler 1 ila 4 veya <b>Kull. deseni</b> arasında seim yapın. Desenler 1 ila 4 görüntü desenleri, projektörde, düz çizgiler veya ızgara desenleri gibi önceden kayıtlıdır.</p>
	Kull. deseni	<p><b>Kull. deseni:</b> Yansıtılan bir ekranı yakalar ve görüntüleme için bir desen olarak kaydeder.</p>
	Test Deseni	<p><b>Test Deseni:</b> Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).</p>
Kurulum Kılavuzu	—	<p>Projektörü kurarken bir kılavuz ekran görüntüler.</p>



Ayar	Seenekler	Aıklama
Sıfırla	—	<p>Aşağıdakiler hari, <b>Ayarlar</b> menüsündeki tüm ayar deęerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Yakınlaştırma</li><li>• Görüntü Kaydırma</li><li>• Ses Çıkış Cihazı</li><li>• Güç Açık Linki</li><li>• Güç Kapalı Linki</li><li>• Bağlantı Tamponu</li><li>• Kullanıcı Düğmesi</li></ul>

**Uzatılmış** menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ana Ekran		Projektörün ana ekran gösterimi seçeneklerini seçer:
	Ana Ekran Oto. Grnt.	<b>Ana Ekran Oto. Grnt.:</b> Projektör açılırken hiçbir giriş sinyali olmadığında Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
	Özel İşlev 1 Özel İşlev 2	<b>Özel İşlev 1/Özel İşlev 2:</b> işlevleri ve özelleştirilmiş Ana Ekran olarak gösterilecek ekranı seçer.
Ekran		Çeşitli görüntüleme seçenekleri seçer:
	Mesajlar	<b>Mesaj:</b> Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Mesajların görüntülenmesini istemezseniz <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Ekran Arkaplanı	<b>Ekran Arkaplanı:</b> Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
	Başlangıç Ekranı	<b>Başlangıç Ekranı:</b> Projektör açılırken bir logo görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Renk Düzeltme	<b>Renk Düzeltme:</b> Tüm ekrana yönelik renk tonu dengesini ayarlamak için <b>Açık</b> ayarını seçin. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Ayar Seviyesi:</b> Ayar seviyesini ayarlayın.</li> <li><b>Ayarlamaları Başlat:</b> Kırmızı, yeşil ve mavi için bağımsız olarak renk tonunu ayarlamak istediğiniz alanı seçin.</li> </ul>
Kullanıcı Logosu	—	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.
Yansıtma	Ön Ön/Ters Arka Arka/Ters	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.
İşletim		Çeşitli işletim seçenekleri seçer:
	Direkt güç açma	<b>Direkt güç açma:</b> Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmanızı sağlar.
	Yüksek İrtifa Modu	<b>Yüksek İrtifa Modu:</b> 1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün çalışma sıcaklığını düzenler.
	Oto. Kaynak Arama	<b>Oto. Kaynak Arama:</b> Giriş sinyalini otomatik olarak algılamak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektörü Hızlı Başlatma modunda açtığınızda bu işlev devre dışı bırakılır.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Otomatik Ama	<p><b>Otomatik Ama:</b> Otomatik olarak yansıtmaaya başlamak istediėiniz grnt kaynaėını sein. Projektr seili grnt kaynaėından giriř sinyali algıladıėında, bekleme modunda otomatik olarak yansıtmaaya başlar.</p> <p>Bu zellik iin ařaėıdaki grnt kaynakları kullanılabilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• Bilgisayar</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Hızlı Bařlatma	<p><b>Hızlı Bařlatma:</b> Hızlı Bařlatma modu iin zaman aralıėını sein. Projektr kapattıėınızda bu moda girer. Yansıtmaayı, g dėmesine bastıktan yaklaşık beř saniye sonra bařlatabilirsiniz. (nce <b>A/V ıkıřı</b> zelliėini <b>Yansıtarken</b> olarak ayarlayın.)</p> <p>Ancak ařaėıdaki durumlarda kullanıma hazır hle gelmesi daha uzun srebilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektrn USB baėlantı noktasından yansıtarken</li> </ul>
A/V Ayarları		eřitli ses ve video ıkıřı ayarları seer:
	A/V ıkıřı	<p><b>A/V ıkıřı:</b> Projektr bekleme modundayken harici aygıtlara ses ve grnt vermek iin <b>Her zaman</b> olarak ayarlayın.</p> <p>(nce <b>Hızlı Bařlatma</b> zelliėini <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.)</p>
	Ses ıkıřı	<p><b>Ses ıkıřı:</b> HDMI baėlantı noktaları dıřındaki herhangi bir kaynaktan grntler yansıtılırken ses giriř baėlantı noktasını seer.</p>

Ayar	Seenekler	Aıklama
	HDMI1 Ses ıkıřı HDMI2 Ses ıkıřı HDMI3 Ses ıkıřı	<b>HDMI1 Ses ıkıřı/HDMI2 Ses ıkıřı/HDMI3 Ses ıkıřı:</b> HDMI baėlantı noktalarından grntler yansıtılırken ses giriř baėlantı noktasını seer.
Projektr ID'si	Kapalı 1 ila 9	Birden fazla projektr kullandıėınız zaman, projektr iin bir ID atar.
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektr mens ve mesaj ekranları iin dili seer.
Sıfırla	—	<p><b>Uzatılmış</b> mensnde, ařaėıdakiler dıřındaki ayar deėerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Renk Dzeltme</b></li> <li>• <b>Kullanıcı Logosu</b></li> <li>• <b>Yansıtma</b></li> <li>• <b>Yksek İrtifa Modu</b></li> <li>• <b>Oto. Kaynak Arama</b></li> <li>• <b>A/V ıkıřı</b></li> <li>• <b>Projektr ID'si</b></li> <li>• <b>Dil</b></li> </ul>



**řifre Koruması** ekranında **Kull. Logosu Koruma** zelliėini **Aık** olarak ayarladıėınızda, kullanıcı logosu grntlemeyle ilgili ařaėıdaki ayarları deėiřtiremezsiniz. nce **Kull. Logosu Koruma** zelliėini **Kapalı** olarak ayarlayın.

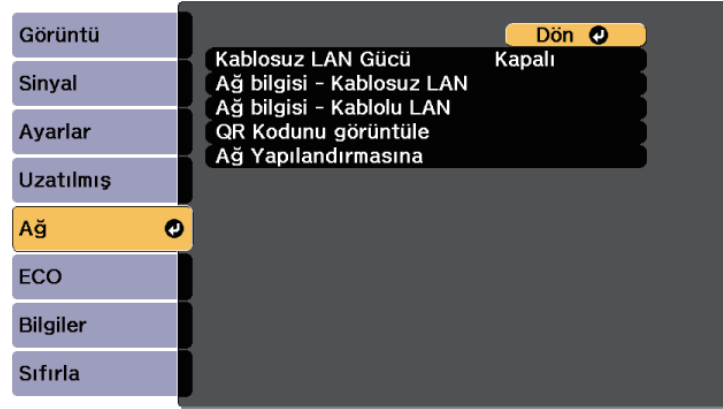
- **Ekran Arkaplanı**
- **Başlangı Ekranı**

## » İlgili Baėlantılar

- "řifre Gvenliėi Trlerini Seme" [s.84](#)

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.

**Şifre Koruması** ekranında **Ağ Koruma**'yı **Açık** olarak ayarlarsanız, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Öncelikle, **Ağ Koruma**'yı **Kapalı** olarak ayarlayın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık Kapalı	Kablosuz LAN ayarlarınızı yapılandırın. Görüntüleri bir kablosuz LAN aracılığıyla yansıtmak için <b>Açık</b> ayarını seçin. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Bağlantı modu Kablosuz LAN sis. Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. <b>Kablosuz LAN Gücü</b> özelliğini <b>Açık</b> olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Prjkr. Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
QR Kodunu görüntüle	—	Epson iProjection uygulamasını kullanarak iOS veya Android aygıtlarla bağlanmak için bir QR kodu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	İlave ağ menülerine	Ağ ayarlarınızı yapılandırır.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.125](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.125](#)
- "Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü" [s.127](#)
- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.128](#)
- "Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü" [s.129](#)
- "Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü" [s.129](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.84](#)

## Ağ Menüsü - Temel Menü

Temel menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarınızı seçebilmenizi sağlar.

🖱️ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel



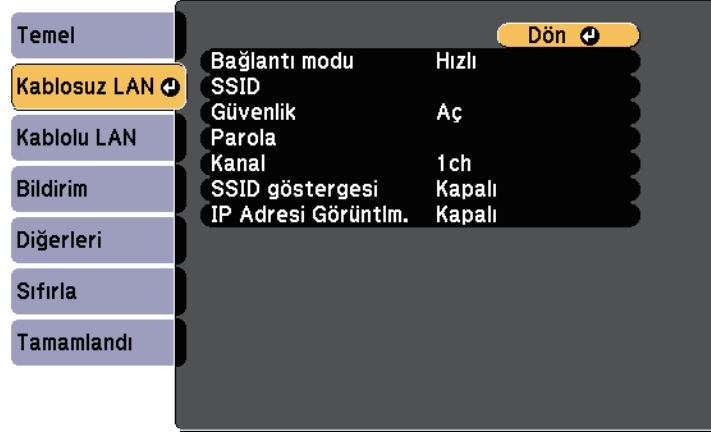
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektör kontrolü için PLink iletişim kuralını kullanmak için bir şifre girin.
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter	Epson iProjection kullanarak mobil aygıtınızdan projektöre erişmek için bir şifre girin.
Moderatör Şifresi	Dört basamaklı sayı	Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için bir şifre girin. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör anah.söz.	Açık Kapalı	Projektörle aynı odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğünü girmelisiniz.
Anahtar Sözcük Görn.	Açık Kapalı	Projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. <b>Projektörün anahtar sözcüğü</b> özelliği <b>Açık</b> olarak ayarlandığında kullanılabilir.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. Mobil aygıtı bir ağ aracılığıyla projektöre bağlayabilmek için Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutmanız yeterlidir. Varsayılan değer <b>Metin ve QR Kodu</b> şeklindedir.

## Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

**Kablosuz LAN** menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarınızı seçmenizi sağlar.

## ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bağlantı modu		Kablosuz bağlantı türünü seçin:
	Hızlı	<b>Hızlı:</b> Kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar. <b>Hızlı</b> bağlantı modunu seçtiğinizde, projektör bir kolay erişim noktası görevi görür. (Yansıtma performansı düzeyini korumak için aygıt sayısının altı veya daha az olacak şekilde sınırlandırılması önerilir.)
	Gelişmiş	<b>Gelişmiş:</b> Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Gelişmiş bağlantı modunda, kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ağ adı) ayarlar.
Güvenlik		Kablosuz ağ üzerinde kullanılan güvenlik türünü seçer. Güvenliği ayarlarken, bağlanmak istediğiniz ağın yöneticisinin yönergelerine uyun.
	Aç	<b>Open:</b> Güvenlik ayarlı değil.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulurken parolada ayarlanmış olan değeri girin.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> WPA kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.
Parola	8 ila 32 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri	<b>WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK</b> güvenliği için, ağ üzerinde kullanılan, önceden paylaşılmış geçiş tümcecğini seçer. Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Güvenlik için, parolanın düzenli olarak değiştirilmesini öneririz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür.
Kanal	1ch 6ch 11ch	Hızlı bağlantı modunda, kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bandını (kanal) seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	<b>DHCP:</b> ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manüel olarak girmek için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. IP Adresi ve Ağ Geçidi Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi içinse 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
SSID göstergesi	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

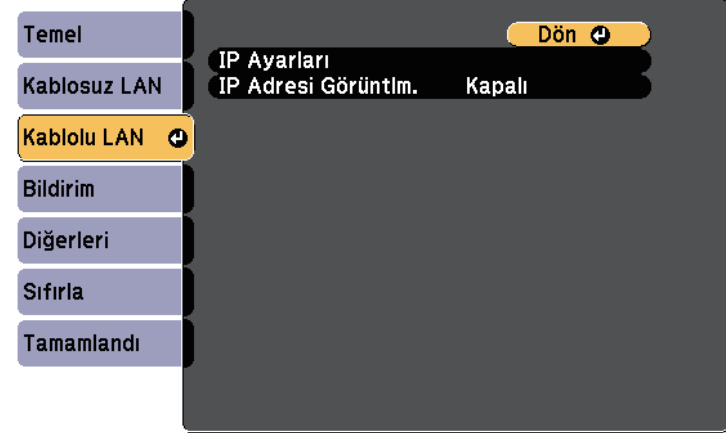
## Güvenlik türü

Gelişmiş bağlantı modunda bir kablosuz ağa bağlanırken, güvenliği ayarlamamız kesinlikle önerilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.

## Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN



Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	<b>DHCP:</b> ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manüel olarak girmek için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. IP Adresi ve Ağ Geçidi Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi içinse 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

## Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü

**Kablolu LAN** menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

## Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü

**Bildirim** menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu oluştuğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Bildirim

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	IP adresi	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Çıkış Numarası	0 ile 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı seçin.

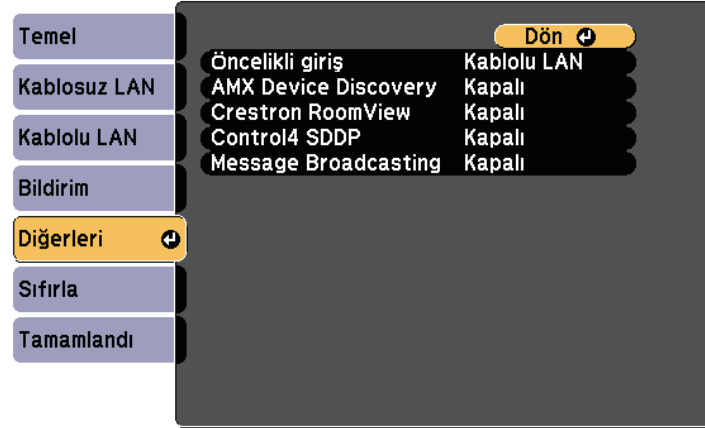
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gönderen	En çok 32 alfa sayısal karakter ( " ( ) , : ; < > [ \ ] karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar		E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. 3 adrese kadar tekrarlayın.
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer <b>Kapalı</b> 'dır.
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	IP adresi	Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Topluluk Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	SNMP topluluk adını ayarlayın.
PJLink Bildirimi	Açık Kapalı	PJLink bildirimi işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Bildirilen IP Adresi	IP adresi	PJLink bildirimi işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ile 255 kullanarak girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder).



## Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü

**Diğerleri** menüsündeki ayarlar diğer ağ ayarlarını seçebilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri



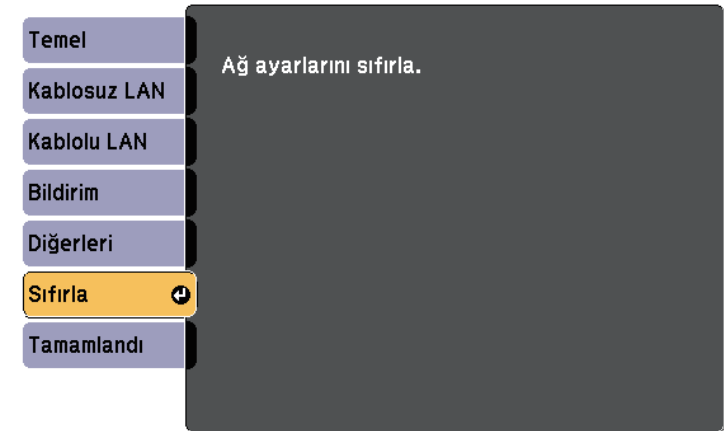
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Öncelikli giriş	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Öncelikli girişi ayarlayabilirsiniz.
AMX Device Discovery	Açık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Crestron RoomView	Açık Kapalı	Sadece projektörü Crestron RoomView kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kumanda ederken bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Crestron RoomView'ın etkinleştirilmesi, Epson Projector Management yazılımındaki Epson Message Broadcasting özelliğini devre dışı bırakır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Control4 SDDP	Açık Kapalı	Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletişim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini sağlamak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
Message Broadcasting	Açık Kapalı	Message Broadcasting özelliğini etkinleştirmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Ayrıntılar için <i>Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu</i> 'na bakın.

## Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü

**Sıfırla** menüsündeki ayarlar, tüm ağ ayarlarını sıfırlayabilmenizi sağlar.

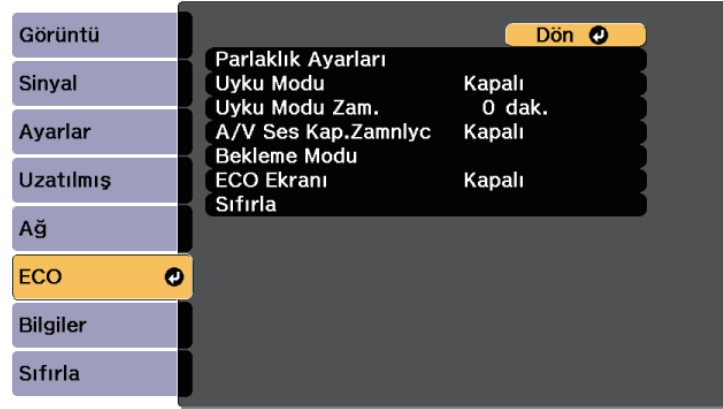
☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Sıfırla



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	Evet Hayır	Tüm ağ ayarlarını sıfırlamak için <b>Evet</b> 'i seçin.

ECO menüsündeki ayarlar, projektör işlevlerini enerjiden tasarruf edilecek biçimde kişiselleştirebilmenizi sağlar.

Bir enerji tasarrufu ayarı seçtiğiniz zaman, menü öğesinin yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Parlaklık Ayarları		Projektörün parlaklık modunu seçer.
	Işık Modu	<b>Işık Modu:</b> Işık kaynağı parlaklığını ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Normal:</b> En fazla parlaklık.</li> <li><b>Sessiz:</b> Azaltılan fan gürültüsüyle birlikte %70 parlaklık.</li> <li><b>Uzatılmış:</b> %70 parlaklık ve ışık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatır.</li> <li><b>Özel:</b> Özel bir parlaklık düzeyi seçin.</li> </ul>
	Parlaklık Düzeyi	<b>Parlaklık Düzeyi:</b> İsteddiğiniz <b>Özel</b> parlaklık düzeyini seçin. <b>Işık Modu</b> özelliği <b>Özel</b> olarak ayarlandığında kullanılabilir.
Uyku Modu	Açık Kapalı	Belli bir süre işlem yapılmadığı takdirde projektörü kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	Uyku Modune geçme aralığını belirler.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık Kapalı	<b>A/V Sessiz</b> etkinleştirilirse, 30 dakika sonra projektörün gücünü otomatik olarak kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).
Bekleme Modu		<b>A/V Çıkışı</b> özelliğini <b>Yansıtırken</b> olarak ayarlamış olduğunuzda kullanılabilir.
	Bekleme Modu	<b>İletişim Açık</b> , projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir. Bu ayarın etkinleştirilmesi, projektör bekleme modundayken aşağıdaki işlemlerin gerçekleştirilebilmesini sağlar: <ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kumanda edilmesi</li> </ul>
	Bağlantı Noktası	<b>Bekleme Modu</b> ayarı <b>İletişim Açık</b> olarak ayarlıyken kullanılacak bağlantı noktasını <b>Kablolu LAN</b> veya <b>Kablosuz LAN</b> şeklinde seçer.
ECO Ekranı	Açık Kapalı	Işık kaynağı parlaklığı değiştiğinde, enerji tasarrufu durumunu belirtmek için, yansıtılan ekranın sol alt köşesinde bir yaprak simgesi görüntüler ( <b>Açık</b> olduğunda).
Sıfırla	—	<b>Bekleme Modu</b> hariç, <b>ECO</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

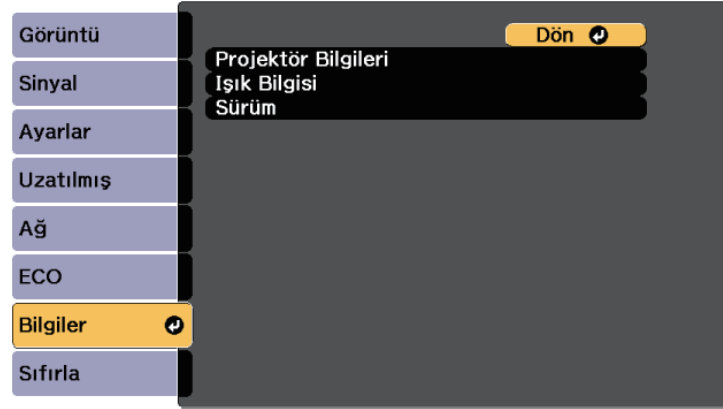


- Uyku Modu Zam.** ayarı etkinleştirildiğinde ve belirli bir süre boyunca hiçbir sinyal girişi olmadığında, projektör kapanmadan önce ışık kaynağı kısılır.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)

**Bilgiler** menüsünde, projektör ve sürümü hakkında bilgileri görebilirsiniz. Ancak bu menüde hiçbir ayarı değiştiremezsiniz.



Bilgi ögesi	Açıklama
Projektör Bilgileri	Projektör hakkında bilgileri görüntüler.
Işık Bilgisi	Projektörün ışık kaynağı bilgisini görüntüler.
Sürüm	Projektörün üretici yazılımı sürümünü görüntüler.

## » İlgili Bağlantılar

- "Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü" [s.131](#)
- "Bilgiler Menüsü - Işık Bilgisi Menüsü" [s.133](#)

## Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Projektör Bilgileri** menüsünde, projektör ve giriş kaynakları hakkındaki bilgileri görebilirsiniz.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

Bilgi ögesi	Açıklama
Çalışma Saati	Projektörün, açıldığından itibaren o ana kadar kaç saat kullanılmış olduğunu görüntüler.
Kaynak	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının bağlandığı bağlantı noktasının adını gösterir.
Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
Çözünürlük	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının çözünürlüğünü gösterir.
Video Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının video sinyali biçimini gösterir.

Bilgi ögesi	Açıklama
Yenileme Hızı	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının yenileme hızını gösterir.
Senk. Bilgileri	Servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Durum	Projektör sorunları hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Bir ağ sorununa karşılık gelen Event ID'yi gösterir; Event ID kodları listesine bakın.

## ► İlgili Bağlantılar



- "Event ID Kodları Listesi" [s.132](#)

## Event ID Kodları Listesi

**Projektör Bilgileri** menüsündeki **Event ID** seçeneği bir kod numarası gösteriyorsa, kodla ilişkilendirilmiş projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme tipi eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.
0898	DHCP alınmadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığından emin olun. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün <b>Ağ</b> menüsünde <b>DHCP</b> ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.  Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > IP Ayarları > DHCP  Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN > IP Ayarları > DHCP
0899	Diğer iletişim hataları.

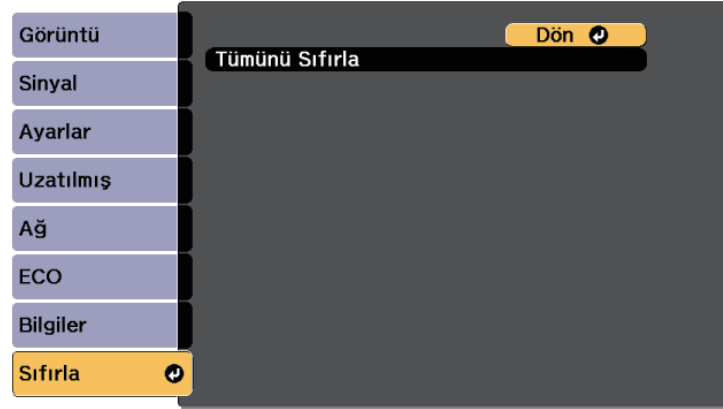
## Bilgiler Menüsü - Işık Bilgisi Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Işık Bilgisi** menüsünü görüntüleyerek projektörün ışık kaynağı bilgilerini görebilirsiniz.



Bilgi ögesi	Açıklama
Işık Saati	Projektörün her bir <b>Işık Modu</b> ayarı için çalışma saati miktarını görüntüler.

**Sıfırla** menüsündeki **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak, projektör ayarlarının büyük bir kısmını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.



Aşağıdaki ayarları, **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak sıfırlayamazsınız:

- Giriş Sinyali
- Yakınlaştırma
- Görüntü Kaydırma
- Kullanıcı Logosu
- Renk Düzeltme
- Dil
- Aşağıdaki Ağ menüsü öğeleri hariç:
  - Kablosuz LAN Gücü
- Şifre
- Çalışma Saati
- Işık Bilgisi

# Projektör Bakımı

Projektörünüzde bakım yapmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.136](#)
- "Yansıtma Penceresini Temizleme" [s.137](#)
- "Engel Sensörünü Temizleme" [s.138](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.139](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.140](#)
- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" [s.144](#)

Yansıtma penceresini ve engel algılayıcıyı düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parçalar yalnızca hava filtresi ve uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

### Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.



Yansıtma penceresini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettiğinizde temizleyin. Tozu veya kirleri gidermek için, yansıtma penceresini bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.

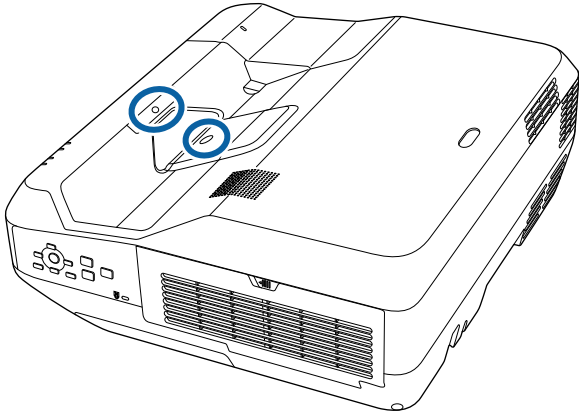
### **Uyarı**

Alev alır gazlar içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektörün ürettiği yüksek ısı yangına neden olabilir.

### **Dikkat**

Yansıtma penceresini temizlemek için cam temizleyici veya sert maddeler kullanmayın, yansıtma penceresini darbelere maruz bırakmayın; aksi hâlde hasar görebilir.

Projektörün engel sensörü camını düzenli aralıklarla veya yansıtma alanını engelleyen nesneleri kaldırmanızı belirten bir mesaj gördüğünüzde temizleyin. Tozu veya kirleri gidermek için, merceği bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.



### Uyarı

Engel sensörünü temizlemek için alev alır gaz içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektörün ürettiği yüksek ısı yangına neden olabilir.

### **Dikkat**

Engel sensörünü temizlemek için cam temizleyici ya da herhangi bir sert malzeme kullanmayın ve engel sensörünü darbelere maruz bırakmayın. Sensör yüzeyinin zarar görmesi arızalara neden olabilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

### **Dikkat**

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 20.000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

## Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

## İlgili Bağlantılar

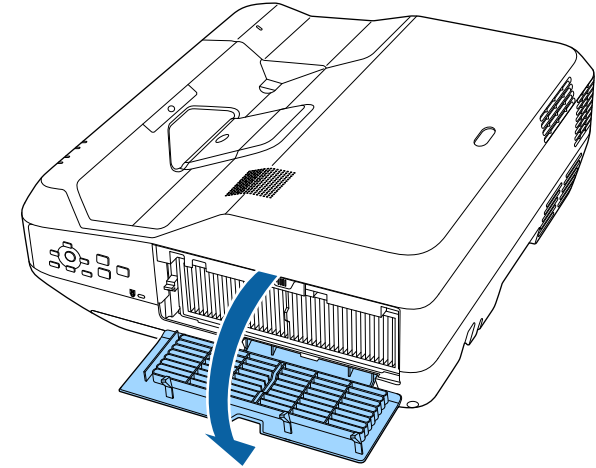
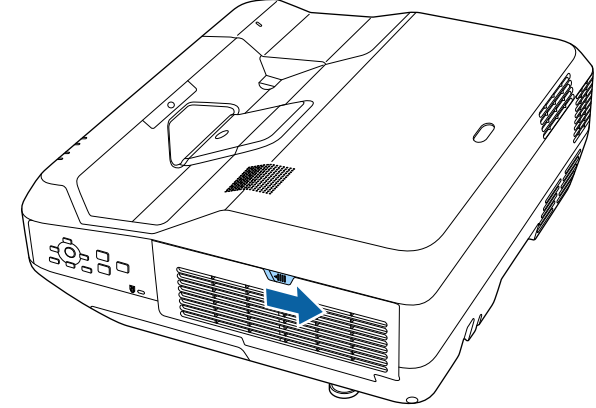
- "Hava Filtresini temizleme" [s.140](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.142](#)

## Hava Filtresini temizleme

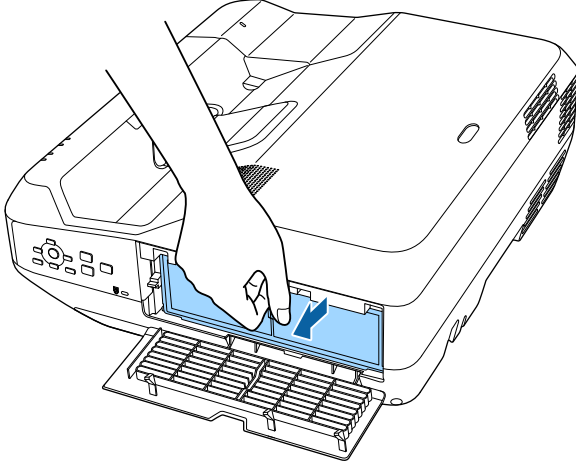
Tozlandığında veya temizlenmesi gerektiğini bildiren bir mesaj gördüğünüzde projektörün hava filtresini temizleyin.

- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

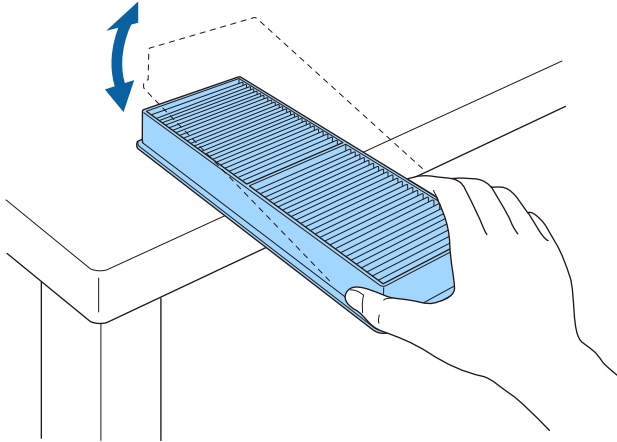
- 2 Hava filtresi kapağının kilidini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



- 3** Hava filtresini projektörden çıkarın.



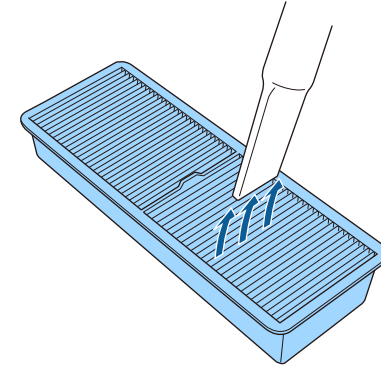
- 4** Fazla tozu silkelemek için, hava filtresinin her bir tarafına 4-5 kez hafifçe vurun.



## Dikkat

Hava filtresine vururken aşırı kuvvet uygulamayın; çatlayıp kullanılmaz duruma gelebilir.

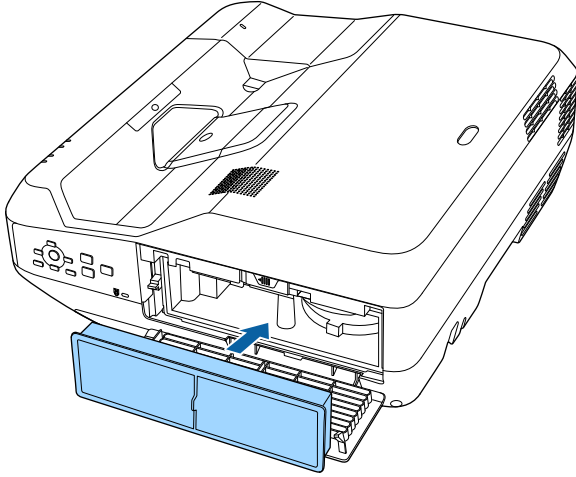
- 5** Kalan tozu gidermek için, hava filtresinin ön tarafını (tırnakların olduğu taraf) elektrik süpürgesiyle temizleyin.



## Dikkat

- Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.
- Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

- 6** Hava filtresini projektöre gösterildiği gibi yerleştirin ve tıklayarak yerine oturana kadar hafifçe bastırın.



- 7** Hava filtresi kapağını kapatın.

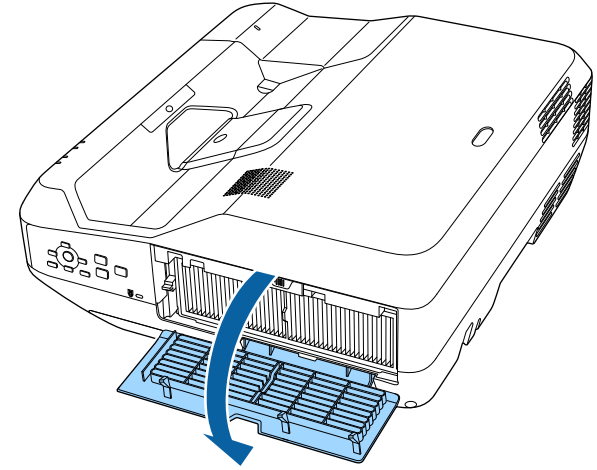
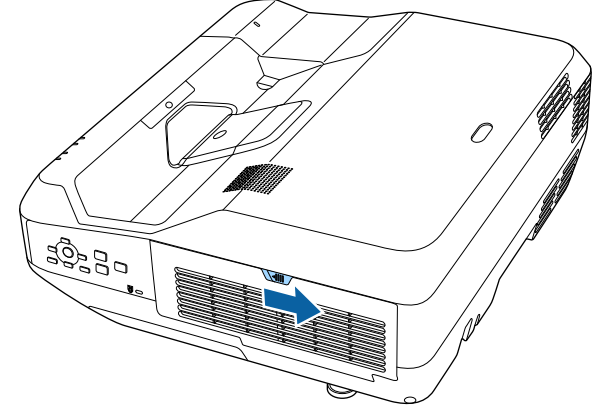
### Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

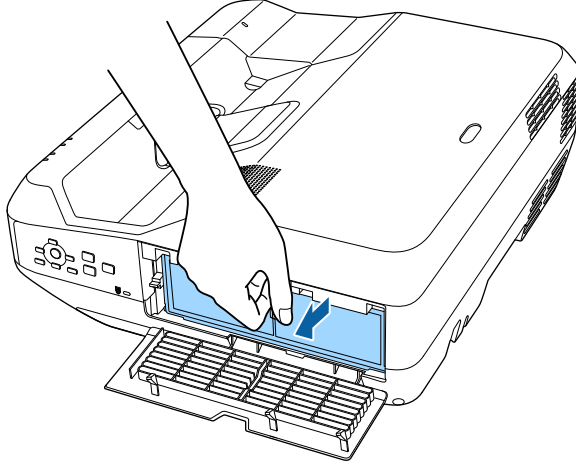
- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilirse
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüşse

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

- 2** Hava filtresi kapağının kilidini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



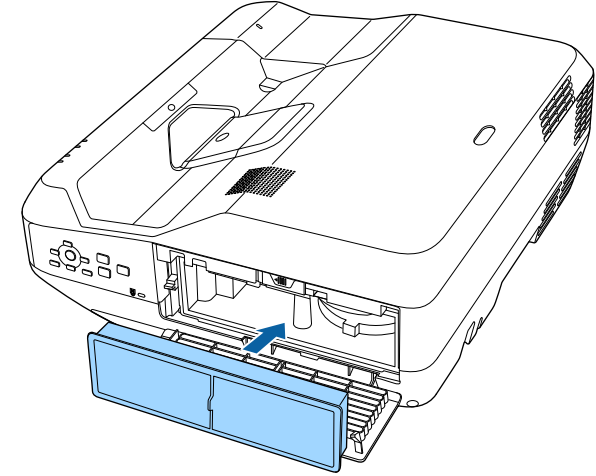
**3** Hava filtresini projektörden çıkarın.



Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

**4** Yeni hava filtresini gösterildiği gibi yerleştirin ve "klik" sesi çıkarıp yerine oturana kadar hafifçe bastırın.



**5** Hava filtresi kapağını kapatın.

» **İlgili Bağlantılar**

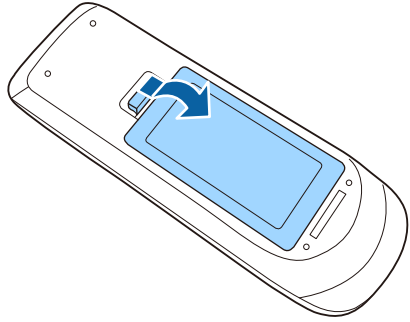
- "Yedek Parçalar" [s.161](#)

Uzaktan kumandada, iki adet AA manganez veya alkalin pil kullanılır. Biten pilleri yenileriyle deęiřtirin.

## Dikkat

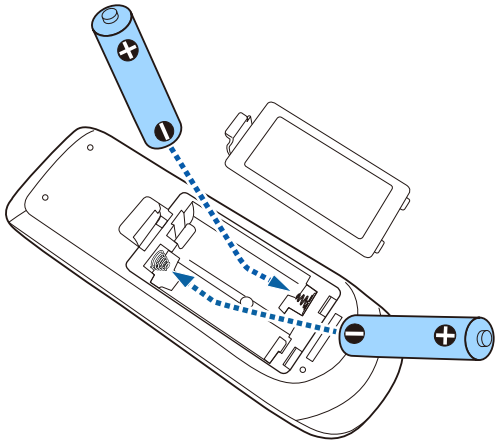
Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduęunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapaęını gösterildięi gibi çıkarın.



- 2 Eski pilleri çıkarın.

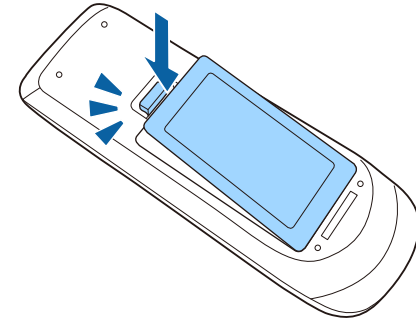
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildięi gibi gelecek biçimde yerleřtirin.



## ⚠ Uyarı

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doęru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak řekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapaęını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.





# Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.146](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.147](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.149](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme" [s.150](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.156](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.158](#)
- "HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme" [s.159](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

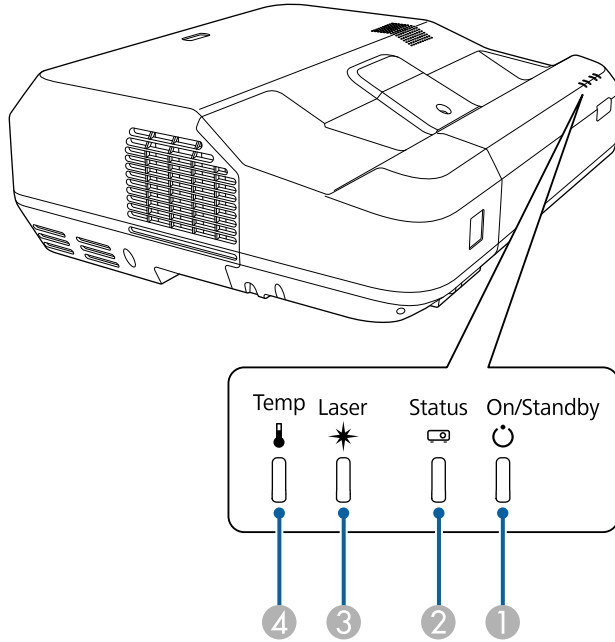
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Projektörün Yardım sistemi, yaygın görülen sorunlar hakkında bilgiler gösterebilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.




- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.



- 1 Açık/Beklemede (güç) göstergesi
- 2 Durum göstergesi
- 3 Lazer göstergesi
- 4 Sıcaklık göstergesi

## Projektör durumu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Isınıyor veya kapanıyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma ve kapanma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Bekleme, uyku modu veya izleme. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme veya hızlı başlatma modu için hazırlanıyor. Tüm özellikler devre dışıdır.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> </ul>

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün <b>Uzatılmış</b> menüsünde <b>Yüksek İrtifa Modu</b>'nu <b>Açık</b> olarak ayarlayın.   <b>Uzatılmış &gt; İşletim &gt; Yüksek İrtifa Modu</b></li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul>
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Lazer uyarısı. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Sönük	Lazerde sorun var. <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul>
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

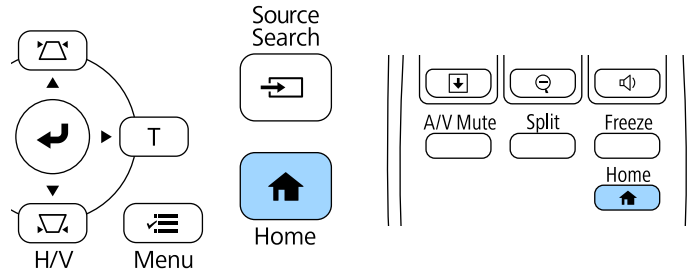
Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Engel algılama uyarısı. Bir uyarı sesi verilir ve "Projeksiyon alanındaki her türlü engeli kaldırın." mesajı görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> <li>Yansıtma penceresinde herhangi bir engel olmadığından emin olun. Tüm engelleri kaldırın.</li> <li>Engel yoksa engel sensörünü temizleyin.</li> </ul> Herhangi bir eylem yapılmazsa projektör otomatik olarak kapanır.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Engel algılama hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.


## » İlgili Bağlantılar

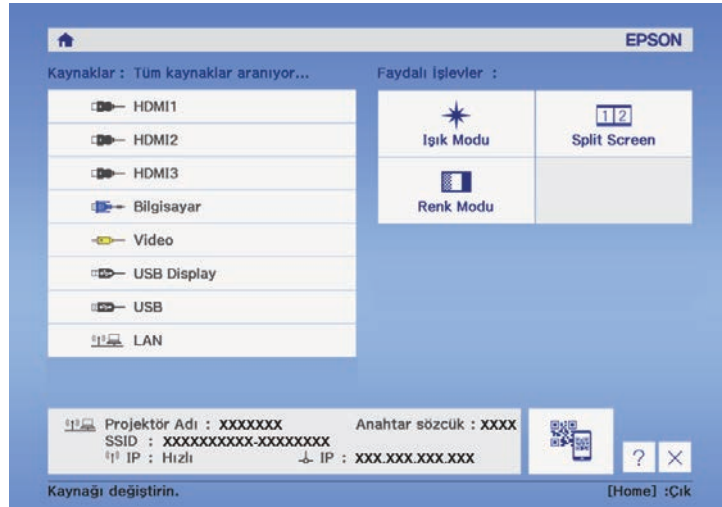
- "Hava Filtresini temizleme" [s.140](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.142](#)

Projektörün Yardım sistemini kullanarak, yaygın görülen sorunların çözümünde işinize yarayacak bilgiler edinebilirsiniz.

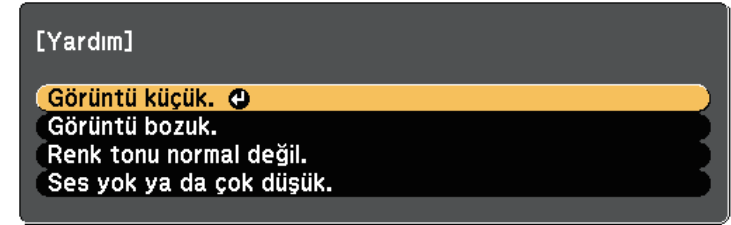
- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.



- 3 Ana ekranda  simgesini seçin.



- 4 Görüntülenen mesajda **Yardım** menüsünü **görüntüle** öğesini seçin. Yardım menüsü görüntülenir.
- 5 Çözmek istediğiniz sorunu seçmek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.



- 6 Çözümleri görmek için [Enter] düğmesine basın.
- 7 İşiniz bitince, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
  - Çözmek istediğiniz başka bir sorunu seçmek için, [Esc] düğmesine basın.
  - Yardım sisteminden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntüler veya sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.150](#)
- "USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler" [s.150](#)
- ""Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.151](#)
- ""Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.152](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.152](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.152](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.153](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.153](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.154](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.154](#)
- "PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.155](#)

## Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü açmak için güç düğmesine basın.
- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Yansıtılan görüntünün tamamen siyah olmadığından emin olun (sadece bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken).
- Projektörün menü ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, o anda kullanılan video kaynağına uygun olduklarını teyit edin.

- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık** ayarını yapın.
- Projektörün **ECO** menüsünde **Parlaklık Ayarları** öğelerini ayarlayın.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ekran** ayarını kontrol ederek **Mesajlar**'ın **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin.
- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.  
☛ **Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi**
- Uzaktan kumanda üzerindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, uzaktan sinyal alıcıların açık olduğunu kontrol edin.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.86](#)

## USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler

USB Display işlevi kullanıldığında hiçbir görüntü gösterilmiyor veya görüntü yanlış gösteriliyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.
- Epson USB Display yazılımının düzgün yüklendiğinden emin olun.

Yazılım, işletim sisteminize veya bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak kendiliğinden yüklenmemiş olabilir. En son yazılımı aşağıdaki web sitesinden indirip yükleyin.

<http://www.epson.com/>

- Mac için: **Dock** klasöründe **USB Display** simgesine tıklayın. **Dock**'ta simge görünmüyorsa, **Uygulamalar** klasöründe **USB Display** ögesine çift tıklayın. **Dock**'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display işlevi otomatik olarak başlamaz.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Farenin imleci titreşiyorsa, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında **Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin** ögesini seçin.
- Bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.
- WUXGA (1920 × 1200) çözünürlüğe sahip projektörlerde, yansıtma sırasında bilgisayarın çözünürlüğünü değiştirirseniz video kalitesi ve performansı düşebilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.19](#)

## "Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Sinyal yok." mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- [Source Search] düğmesine basın ve görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın ve gerekiyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
- Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
- Video kaynağını doğrudan projektöre bağlayın.

- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.
- Bağlı bilgisayarın uyku modunda olmadığından emin olun.
- Gerekiyorsa projektörü, bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, HDMI kablosunu daha kısa olan bir kabloyla değiştirin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.151](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.152](#)

## Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılırken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamamız gerekir.

- 1** Dizüstü bilgisayarın **Fn** tuşunu basılı tutun ve monitör simgesiyle işaretlenmiş tuşa ya da **CRT/LCD** tuşlarına basın. (Ayrıntılı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.) Görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- 2** Dizüstü bilgisayarın monitöründe ve projektörde görüntülemek istiyorsanız, aynı tuşlara tekrar basın.
- 3** Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin. (Detaylı bilgi için bilgisayarınızın veya Windows'un kılavuzlarına bakın.)
- 4** Gerekiyorsa video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Klonla** veya **Yansıt** olarak ayarlayın.

## Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı yansıtılmış ekrana için ayarlamamız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1 **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekranlar** seçeneğini seçin.
- 2 Gerekiyorsa, **Ekran** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.
- 3 **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.
- 4 **Mirror Displays** seçeneğini seçin.

## "Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Desteklenmiyor" mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Sinyal** menüsünde doğru giriş sinyalinin seçili olduğundan emin olun.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekiyorsa bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

### ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.164](#)

## Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak görüntü sinyalini en uygun duruma getirin.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **Konum** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamaya çalışın.
- Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarını, bağlanan donanıma uygun olarak değiştirin.
- [E-Zoom] düğmelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projektör tam ekrana geçene kadar [Esc] düğmesine basın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin. (Detaylı bilgi için, yazılımın yardım bölümüne bakın.)
- Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Bunu, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kullanarak seçebilirsiniz.
- Görüntü boyutunu ayarladıktan veya ekran yerleşimi bozulmasını düzelttikten sonra görüntü konumunu ayarlamak için Görüntü Kaydırma işlemini gerçekleştirin.

### ► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.164](#)
- "Görüntü Konumunun Ayarlanması" [s.47](#)

## Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:



- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- Görüntü şeklini ayarlamak için projektördeki ekran yerleşimi düğmelerine basın.
- Görüntü şeklini düzeltmek için Quick Corner ayarını ayarlayın.  
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Quick Corner**
- Bir eğri yüzeye yansıtılan görüntü şeklini düzeltmek için Kavis Düzeltme ayarını yapın.  
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Kavis Düzeltme**

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.39](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.40](#)
- "Eğri Yüzeyle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.42](#)

## Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
  - Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
  - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
  - Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, video kaynağına uygun olduklarından emin olun.
- Video kaynağınız için kullanılabilirse, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Titreşimsiz gör.** ve **Parazit Azaltma** ayarlarını yapın.
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Görüntüler doğru

ayarlanmıyorsa, projektörün **Sinyal** menüsündeki **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak yapın.

- Projektörün **Sinyal** menüsünde, **Çözünürlük** ayarı olarak **Otomatik** seçin.
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.164](#)

## Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü odağını ayarlayın.
- Yansıtma penceresini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak izleme ve senkronizasyon ayarlarını otomatik olarak yapın. Şeritler veya genel bulanıklık kalırsa,

ekranda tekdüze desenli bir görüntü gösterin ve projektörün **Sinyal** menüsünde **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak ayarlayın.

- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.164](#)
- "Yansıtma Penceresini Temizleme" [s.137](#)

## Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlık ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık, Kontrast, Renk Tonu, Beyaz Ayarı** ve/veya **Renk Doygunluğu** gibi ayarları yapın.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde doğru **Giriş Sinyali** veya **Video Sinyali** ayarını seçtiğinizi teyit edin.
  - ☛ **Sinyal > Gelişmiş > Giriş Sinyali**
  - ☛ **Sinyal > Gelişmiş > Video Sinyali**
- Projektörün **Görüntü** menüsünde doğru **Gama** veya **RGBCMY** ayarını seçtiğinizden emin olun.
  - ☛ **Görüntü > Gelişmiş**
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- Projektörün **ECO** menüsündeki **Parlaklık Ayarları** öğelerinin doğru biçimde ayarlandığından emin olun.
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.117](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.115](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)

## Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ses düzeyi ayarlarını yapın.
- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
- Ses kablosunu çıkarıp yeniden takın.
- Projektör ile video kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.
- Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
- Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Projektör ses çıkışı** ayarını açın.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** ayarında doğru ses girişini seçin.
- Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun.
- Bağlanmış bir ses kaynağını projektör kapalıyken de kullanmak isterseniz, **Hızlı Başlatma** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın ve projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** seçeneklerinin doğru biçimde ayarlandığından emin olun.
  - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Hızlı Başlatma**
  - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları**

- Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açıp projektörün sesini kısın. (Epson iProjection (Windows/Mac) veya USB Display kullanırken.)
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Ses Çıkış Cihazı** ayarında doğru ses çıkışını seçin.  
🔊 **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**

### » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.18](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.122](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.59](#)

---

## PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları PC Free kısmında kısaltılabilir veya değiştirilebilir. Dosya adını kısaltın veya değiştirin.

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.156](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.156](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.157](#)

## Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.  
☛ **Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi**
- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa, belirli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **Uyku Modu** için **Kapalı** öğesini seçin.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik biçimde kapanıyorsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. A/V ses kapanması zamanlayıcıyı kapatmak için, projektörün **ECO** menüsünde **A/V Ses Kap.Zamnlıyc** için **Kapalı** öğesini seçin.
- Projektörün ışık kaynağı kapanmış, durum göstergesi yanıp sönüyor ve sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı**

ayarında, uzak alıcılardan en az bir tanesinin kullanılabilir olduğundan emin olun.

- Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.130](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.147](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.86](#)

## Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekiyorsa pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarlarında en az bir uzak alıcının kullanılabilir olduğunu teyit edin.
- **Uzak Alıcı** ayarı kapatılmışsa, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye boyunca basılı tutarak bu ayarı sıfırlayın.

- Tek bir uzaktan kumandadan birden çok projektörü çalıştırmak için projektöre bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.28](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.80](#)
- "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" [s.144](#)

---

## Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Parola korumasını bir parola belirlemeden etkinleştirmiş olabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla **0000** girmeyi deneyin.
- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler" [s.158](#)
- "Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.158](#)

## Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler

Ağ üzerindeki bir projektörde yaşanan sorunlar hakkında sizi bilgilendiren e-posta uyarılarını almıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün açık olduğunu ve ağa doğru bağlandığını kontrol edin. (Bir hata, projektörü kapatırsa, e-posta teslim edilemeyebilir.)
- Projektörün ağ **Bildirim** menüsünde veya ağ yazılımında doğru projektör e-posta uyarısı ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
- Ağ yazılımının projektörü bekleme modunda da izleyebilmesi için, projektörün **ECO** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirleyin.

**Bağlantı Noktası** ayarını ağ ortamınıza göre değiştirin.

☛ **ECO > Bekleme Modu > Bekleme Modu**

- Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.128](#)

## Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanmada sorunlar yaşarsanız bu kısımlardaki çözümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler" [s.159](#)

## HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak bağlı aygıtları çalıştıramazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
- Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli biçimde bağlandığını kontrol edin.
- Bağlı aygıtların açıldığından ve bekleme durumunda olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bir hoparlör bağladıysanız PCM çıkışına ayarlayın.
- Yeni bir aygıt bağlarsanız veya bağlantıyı değiştirirseniz, bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı yeniden başlatın.
- 4 veya daha fazla çoklu ortam oynatıcısı bağlamayın. HDMI CEC standardını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısını aynı anda bağlayabilirsiniz.
- Aygıt Aygıt Bağlantıları listesinde görünmezse HDMI CEC standartlarını karşılamıyordur. Farklı bir aygıt bağlayın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.119](#)

# Ek

Projektörünüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.161](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.162](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.164](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.166](#)
- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" [s.167](#)
- "Dış Boyutlar" [s.168](#)
- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.169](#)
- "Güvenlik Sembolleri Listesi (IEC60950-1 A2 ile ilgili olarak)" [s.170](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.172](#)
- "Sözlük" [s.173](#)
- "İkazlar" [s.175](#)



Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Temmuz 2017.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablolar" [s.161](#)
- "Kablosuz Bağlantı İçin" [s.161](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.161](#)
- "Yedek Parçalar" [s.161](#)

## Kablolar

Bilgisayar kablosu ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Computer bağlantı noktasına bağlanacağınız zaman kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19 (3 m - 3 adet mini D-Sub 15 pimli/RCA erkek için)

Bir bileşen video kaynağına bağlarken kullanın.

## Kablosuz Bağlantı İçin

Kablosuz LAN modülü ELPAP10

Kablosuz iletişim aracılığıyla bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın. (Frekans bandı: 2,4 GHz)

## Harici Aygıtlar

Harici Hoparlör ELPSP02

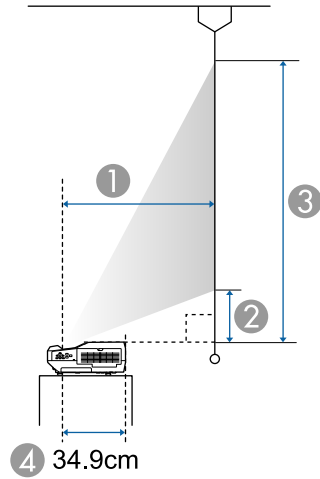
Kendinden güç beslemeli harici hoparlör.

## Yedek Parçalar

Hava filtresi ELPAF43

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Projektörden ekranın alt kısmına olan mesafe (cm)
- ③ Projektörden ekranın üst kısmına olan mesafe (cm)
- ④ Merceğin merkezinden projektörün arkasına olan mesafe (cm)

16:10 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
75"	162 × 101	43.6 - 60.1	14.3	115.3
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3 *	21.4	156.0
110"	237 × 148	65.6 *	24.2	172.2

16:10 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
120"	259 × 162	71.9 *	27.0	188.5
130"	280 × 175	78.1 *	29.8	204.8

\* Geniş ayarını kullanarak yansıtın (en fazla yakınlaştırma).

4:3 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
70"	142 × 107	46.3 - 63.7	15.5	122.2
80"	163 × 122	53.4 - 73.3	18.7	140.6
90"	183 × 137	60.5 *	21.9	159.0
100"	203 × 152	67.6 *	25.1	177.5
110"	224 × 168	74.7 *	28.2	195.9
114"	232 × 174	77.5 *	29.5	203.2

\* Geniş ayarını kullanarak yansıtın (en fazla yakınlaştırma).

16:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
70"	155 × 87	41.7 - 57.5	18.3	105.5
80"	177 × 100	48.1 - 66.2	21.9	121.5
90"	199 × 112	54.6 - 74.9	25.5	137.6
100"	221 × 125	61.0 *	29.1	153.6
110"	244 × 137	67.5 *	32.6	169.6
120"	266 × 149	73.9 *	36.2	185.6

16:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
126"	279 × 157	77.8 *	38.3	195.3

\* Geniş ayarını kullanarak yansıtın (en fazla yakınlaştırma).

Buradaki tablo, her bir uyumlu video ekran biçimi için uyumlu yenileme hızını ve çözünürlüğü sıralamaktadır.

## Bileşen Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

\* Yalnızca, projektörün **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarı **Geniş** olarak seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

## Bileşen Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Bileşik Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## HDMI Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

## MHL Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Ürün adı	EH-LS100
Boyutlar	494 (G) × 172 (Y) × 437 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	0,67"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	2.304.000 piksel WUXGA (1920 (G) × 1200 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Yakınlaştırma ayarı	1,0 - 1,35 (Dijital Yakınlaştırma)
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	108 W değerine kadar
Dalga boyu	450 ila 460 nm
Işık kaynağı ömrü *	Normal veya Sessiz Işık Modu: Yaklaşık 20.000 saate kadar Uzatılmış Işık Modu: Yaklaşık 30.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	16 W
Hoparlör	1
Güç kaynağı	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 4,6 - 2,0 A
Enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	Çalışma: 448 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W
Enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	Çalışma: 423 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3000 m irtifa
Çalıştırma sıcaklığı	0 ila +45°C (Yoğuşmasız) Aynı anda birden fazla projektör kullanılırken: 0 ila +40°C (Yoğuşmasız)
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşmasız)

Ağırlık	Yaklaşık 11,0 kg
---------	------------------

\* Işık kaynağı parlaklığı orijinal değerinin yarısına düşene kadar yaklaşık süre.

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

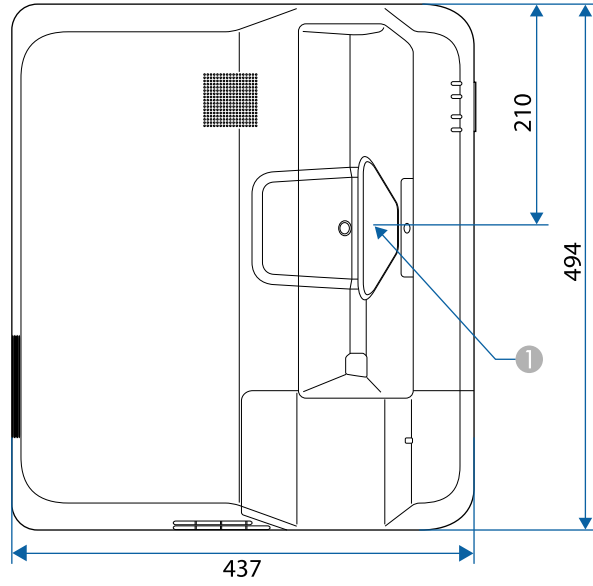
Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

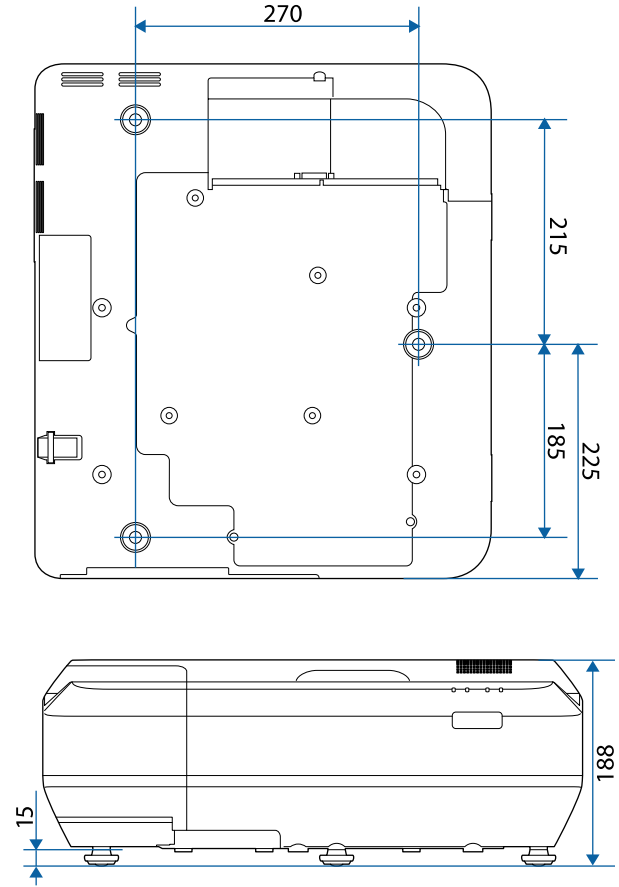
Computer bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Video bağlantı noktası	1	RCA pimli jak
Audio bağlantı noktaları	2	Stereo küçük pinli jak
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
HDMI1/MHL bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
HDMI2 bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
HDMI3 bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
USB-A bağlantı noktaları	2	USB bağlayıcı (Tip A)
USB-B bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip B)
USB bağlantı noktası (Kablosuz LAN modülü için)	1	USB bağlayıcı (Tip A)
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)



- USB-A ve USB-B bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.
- USB-B bağlantı noktası USB 1.1 desteklemez.



1 Yansıtma penceresinin merkezi



Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.



Projektörün Epson USB Display yazılımını kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılıyor olması gerekir.









Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	<p>Windows Vista</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bit)</li> <li>• Enterprise (32 bit)</li> <li>• Business (32 bit)</li> <li>• Home Premium (32 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul> <p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 ve 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 ve 64 bit)</li> <li>• Professional (32 ve 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 ve 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> <li>• Starter (32 bit)</li> </ul> <p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)</li> </ul> <p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 ve 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 ve 64 bit)</li> </ul>	<p>OS X</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 ve 64 bit)</li> <li>• 10.8.x (64 bit)</li> <li>• 10.9.x (64 bit)</li> <li>• 10.10.x (64 bit)</li> <li>• 10.11.x (64 bit)</li> </ul> <p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64 bit)</li> </ul>
İşlemci	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i3 veya daha hızlısı önerilir)	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	2GB veya üstü (4GB veya üstü önerilir)	









Gereksinim	Windows	Mac
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	



Herhangi bir hizmet paketi kurulu olmayan Windows Vista veya Windows Vista Service Pack 1 için çalışması garanti edilmez.

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No.5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No.5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No.5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretleli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No.5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
8		IEC60417 No.5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
9		—	No.8 ile aynı.
10		IEC60417 No.5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No.5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No.11 ile aynı.
13		IEC60417 No.5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No.5017	Toprak No.13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No.5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
16		IEC60417 No.5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
17		IEC60417 No.5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.

Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür. Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

## ⚠ Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.

## ⚠ Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



- Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.
- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Parlaklık ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.
- Işık kaynağı kalibrasyonu konusunda aşağıdaki noktalara dikkat edin.
- Kullanım süresi 100 saate ulaştığında projektör açıldığı zaman ışık kaynağı için kalibrasyon otomatik olarak başlar. Ancak bu, aşağıdaki durumlarda otomatik olarak başlamaz:
  - Projektörü aralıksız olarak 24 saatten uzun süre kullanırsanız
  - Projektörü düzenli olarak güç çıkışını keserek kapatırsanız
- Işık kalibrasyonunu gerçekleştirirken, ışık kaynağına yönelik beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi arasındaki fark düzeltilir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" [s.172](#)

## Lazer Uyarı Etiketleri

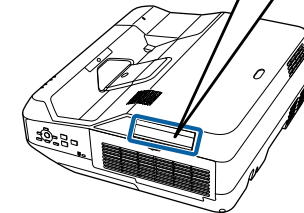
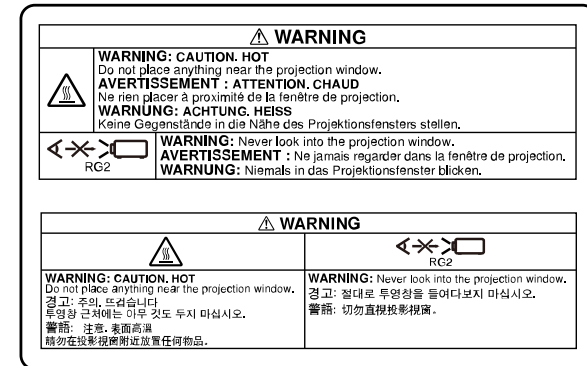
Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.

### İçinde



### Yan Taraf

Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu iletişim kuralı teknolojisini uygulamıştır ve iletişim kuralı işlevinin etkinleştirilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için AMX web sitesine bakın. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en boy oranına sahiptir.
Bileşen Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik Video	Video sinyalini, tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeniyle birleştiren bir yöntem.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).

HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.
HDMI	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırılmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı
Altyapı modu	Aygıtların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısına yönelik bir yöntemdir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
MHL	Mobil Yüksek Çözünürlüklü Bağlantı'nın kısaltmasıdır. Bu bağlantı, mobil aygıtlarda video sinyallerinin yüksek hızlı transferini sağlayan standart yüksek çözünürlüklü bir arabirimdir. Akıllı telefon ve tablet bilgisayarları hedef alan bir standart olup sıkıştırılmayan dijital sinyallerin kalite kaybı olmadan transfer edilmesini ve bu tür aygıtların aynı anda şarj edilmesini sağlar.

İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtılarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim İletişim Kuralı) ifadesinin kısaltmasıdır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri ve İnternet tarafından kolayca işlenebilmesi amacıyla formüle edilmiş, renk aralıklarına yönelik uluslararası bir standart. Bağlanan kaynak sRGB moduna sahipse, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir aygıtla bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
SVGA	800 (yatay) x 600 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyumsuzsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyumsuzsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) İzleme olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, sinyalde geniş dikey çizgiler belirir.
Tuzak IP Adresi	SNMP'de hata bildirimi için kullanılan hedef bilgisayara yönelik IP adresidir.
VGA	640 (yatay) x 480 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1280 (yatay) x 800 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WUXGA	1920 (yatay) x 1200 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.175](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.175](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.175](#)
- "Ticari markalar" [s.176](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.176](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.176](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

### Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme

birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

### İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" ve "macOS X 10.12.x" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Mac" kullanılmıştır.



## Ticari markalar

EPSON tescilli ticari bir markadır, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları, Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Chrome, Chromebook ve Google Play, Google Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, MHL ve LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ya da diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Crestron® ve Crestron RoomView®, Crestron Electronics, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Bu ürün, RSA Security Inc. şirketinin RSA BSAFE™ yazılımını içerir. RSA, RSA Security Inc. şirketinin tescilli ticari markasıdır. BSAFE, RSA Security Inc. şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

## Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

## Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.07 413501100TR