

# **Priročnik za uporabnika**

## **Multimedia Projector**

**EB-L1755U      EB-L1715S**

**EB-L1750U      EB-L1710S**

**EB-L1505UH      EB-L1515S**



**EB-L1500UH      EB-L1510S**

# Simboli v teh navodilih





## • Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake in njihov pomen si lahko ogledate v nadaljevanju tega članka. Prepričajte se, da jih razumete v celoti, preden začnete brati ta priročnik.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## • Splošno informacijsko označevanje

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" <a href="#">str.282</a>
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Izberite " <b>Svetlost</b> " iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

Pred uporabo projektorja preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

## Opozorila v povezavi z namestitvijo

Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.

☞ "Dodatna oprema" [str.243](#)

### Opozorilo

- Projektorja ne uporabljajte ali nameščajte na mestih, kjer bi lahko bil izpostavljen vodi ali dežju oziroma visoki ravni vlage, na primer na prostem, v kopalnici, umivalnici ali podobno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Posledica tega so lahko poškodbe ali nesreče. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če uporabljate lepila na točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči nezgodo ali poškoduje osebe pod stropnim nosilcem.  
Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.
- Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.
- Uporabljajte le predpisano električno napetost. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.

### Opozorilo

- Z napajalnim kablom ravnajte previdno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
  - Ne priklaplajte več napajalnih kablov v isto električno vtičnico.
  - Ne priklaplajte napajalnega kabla, če so na njem tujki, na primer prah.
  - Vtič napajalnega kabla potisnite do konca v vtičnico.
  - Električnega kabla ne priklaplajte ali odklapljajte z mokrimi rokami.
  - Pri odklapljanju napajalnega kabla ne vlecite za kabel. Primite za vtič.
- Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
  - Napajalnega kabla ne spreminjajte.
  - Na napajalni kabel ne postavljajte težkih predmetov.
  - Napajalnega kabla ne upogibajte, zvijajte ali vlecite.
  - Napajalnega kabla ne napeljujte v bližini grelnih naprav.

### Previdno

Projektorja ne postavljajte na nestabilno površino, na primer na nestabilno mizo ali nagnjeno površino. Pri navpičnem projiciranju namestite projektor tako, da ne bo mogel pasti.

Če tega ne upoštevate, lahko pride do telesnih poškodb.

## Pozor

- Projektorja ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vibracijam ali udarcem.
- Projektorja ne nameščajte v bližino visokonapetostnih vodov ali objektov, ki povzročajo magnetna polja. Če tega ne upoštevate, projektor morda ne bo pravilno deloval.
- Projektorja ne uporabljajte ali shranjujte na mestu, ki je izpostavljeno skrajnim temperaturam. Prav tako se izogibajte nenadnim spremembam temperature.

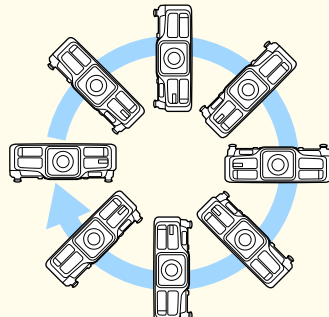
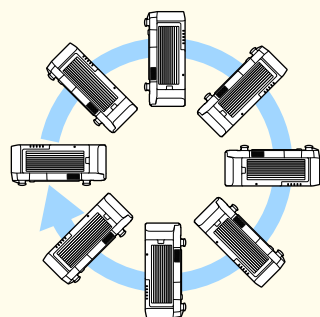
Projektor uporabljajte in shranjujte na mestu, kjer je delovna temperatura ali temperatura skladiščenja v teh razponih:

- Razpon delovne temperature  
Od 0 do +50 °C (nadmorska višina od 0 do 1.500 m, brez kondenzacije)  
Od 0 do +45 °C (nadmorska višina od 1.501 do 3.048 m, brez kondenzacije)
- Razpon temperature skladiščenja: -10 do +60 °C (brez kondenzacije)

- Pri uporabi na nadmorski višini nad 1.500 m nastavite **Način visoke višine** na **Vklopljeno**.

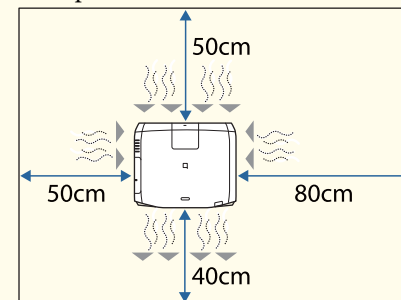
☛ **Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine** [str.152](#)

- Projektor lahko namestite pod poljubnim kotom. Pri namestitvi projektorja ne obstaja nobena navpična ali vodoravna omejitev.

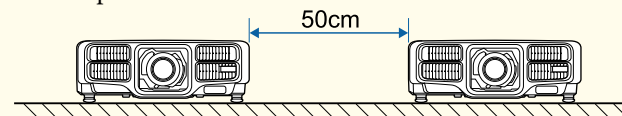


## Pozor

- Če želite projektor nagniti in ga namestiti, boste morda potrebovali poseben namestitveni nosilec. Obrnite se na strokovnjaka in pripravite nosilec.
- Nosilec pripravite tako, da ne more pasti.
- Prikazani prostor okrog projektorja morate zavarovati, da ne blokirate odprtín za izpust zraka in odprtín za dovod zraka.



- Kadar nameščate več projektorjev, pazite, da je med njimi vsaj 50 cm praznega prostora. Poskrbite tudi, da toplota iz Odprtina za izpuh zraka ne bo uhajala v Odprtina za dovod zraka.

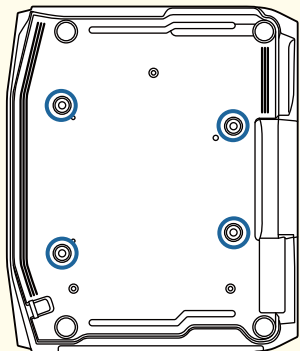


- Če ste projektorja postavili enega na drugega, ne uporabljajte obeh projektorjev hkrati. Projektor namestite na mesto, s katerega ne bo mogel pasti.

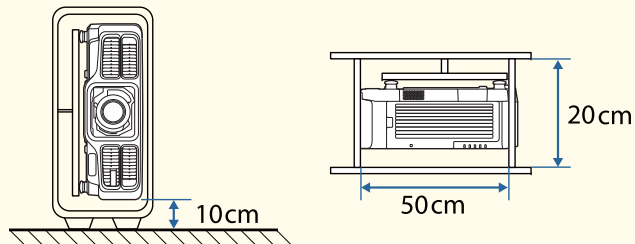


## Pozor

- Z vijaki M6 (globine do 12 mm) privijte pritrdilne točke nosilca za vgradnjo projektorja na steno in nosilec na štirih mestih.



- Če projektor nameščate tako, da je odprtina za dovod zraka obrnjena navzdol, poskrbite da bo razdalja med projektorjem in tlemi vsaj 10 cm. Poskrbite, da je za podnožje na voljo vsaj 50 x 20 cm prostora, da odprtina za dovod zraka ne bo blokirana.



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor. Počakajte najmanj 20 minut.
- Če želite z navpičnim premikom objektiva nastaviti višino slike, sliko obračate od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.

## Opozorila v povezavi z uporabo



### Opozorilo

- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če je katera koli od odprtin prekrita, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Med projekcijo ne glejte v objektiv. Močno oddajanje svetlobe lahko poškoduje vid. Bodite še posebej pozorni, če so v bližini otroci. Če projektor vklopite z daljinskim upravljalnikom, se prepričajte, da nihče ne gleda v objektiv.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s pokrovom objektiva (snemljiv) ali knjigo ipd. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite projekcijo zaustaviti, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.
- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektorja nikoli ne razstavite in ga ne spremenite. Projektor vključuje visokonapetostne komponente, ki lahko zanetijo požar in povzročijo električni udar oz. nesrečo.
- Če pride do napake, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega dobavitelja ali najbližji naslov, ki je naveden v razdelku »Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson«. Če projektor še naprej uporabljate v takem stanju, lahko pride do električnega udara, požara oz. si lahko celo poškodujete vid.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



### Previdno

Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino Odprtina za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.

## Pozor

- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Projektor shranite z vstavljenoto enoto objektiv. Če projektor shranite brez enote objektiv, lahko v notranjost projektorja vdre prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.
- Preden projektor uskladiščite, vzemite baterije iz daljinskega upravljalnika. Če jih pustite v daljinskem upravljalniku dlje časa, lahko začne iz njih iztekati tekočina.



- Več informacij o zaslonu LCD
  - Na zaslonu LCD so lahko pojavijo svetle slikovne točke oz. lahko nekatere slikovne točke manjkajo. To ni napaka.
  - Ko visokozmogljiv laserski žarek razsvetli objektiv projektorja, tudi ko ga ne uporabljate, lahko povzroči okvaro zaslona LCD. Pri shranjevanju ne pozabite na objektiv projektorja pritrditi pokrovček.
- Več informacij o svetlobnem viru

Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Spodaj si lahko ogledate značilnosti laserja.

  - Svetlost svetlobnega vira se lahko v nekaterih okoljih zmanjša. Svetlost se občutno zmanjša, če je temperatura previsoka.
  - Dlje uporabljate svetlobni vir, bolj se zmanjšuje njegova svetlost. V razdelku **Nastavitve Svetlost** lahko spremenite razmerje med uporabo in zmanjšanjem svetlosti.  
☛ "Razmerje med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo" [str.80](#)
- Umerjanje luči
  - Če ste projektor uporabljali več kot 100 ur, se umerjanje svetlobnega vira zažene samodejno, ko je projektor izklopljen. Vendar pa se ta postopek ne zažene samodejno, če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali ste večkrat uporabili neposredno zaustavitev. Nastavite **Umerjanje luči** v funkciji urnika.  
☛ "Funkcija določanja urnika" [str.117](#)
  - Pri umerjanju luči se odpravi razlika med ravnovesjem beline in nivojem svetlosti svetlobnega vira.

## Opozorila glede laserja

### ⚠ Opozorilo

- Opozorila za laser so pritrjena na notranji in zunanji strani projektorja.
- Notranjost

**⚠ CAUTION / DANGER**

**CAUTION / DANGER:** CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN  
AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION

**ATTENTION / DANGER:** EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4  
ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS

**PRECAUCIÓN / PELIGRO:** RADIACIÓN LASER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO  
EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA

**ACHTUNG / GEFAHR:** LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET  
BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRALUNG VERMEIDEN

**注意/危険:** 打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射

**注意/危険:** 打開時具有第4級 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射


**주의/위험:** 개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방식에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오

**注意/危険:** ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

### ⚠ Opozorilo

Ob strani

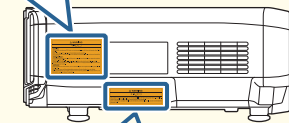
**⚠ WARNING**

  
RG2


**WARNING:**  
This projector may become RG3 when an interchangeable lens with throw ratio greater than 2.5 is installed.  
Refer to the manual for the lens list and hazard distance before operation.  
Such combinations of projector and lens are intended for professional use only, and are not intended for consumer use.

**AVERTISSEMENT:**  
Ce projecteur peut devenir de classe RG3 quand une lentille interchangeable avec rapport de projection supérieur à 2,5 est installée.  
Reportez-vous au manuel pour la liste de lentilles et la distance de sécurité avant d'utiliser le produit.  
Ces combinaisons de projecteur et de lentilles sont destinées à un usage professionnel, et pas destinées à l'usage des consommateurs.

**WARNUNG:**  
Dieser Projektor kann RG3 werden, wenn ein Wechselobjektiv mit Projektionsverhältnis größer als 2,5 installiert ist.  
Eine Liste der Linsen und Sicherheitsabstände entnehmen Sie dem Handbuch vor dem Betrieb.  
Solche Kombinationen von Projektor und Linse sind nur für den professionellen Einsatz bestimmt, und sind nicht für normalen Gebrauch vorgesehen.




**⚠ WARNING**

  
RG2

This projector may become RG3 when an interchangeable lens with throw ratio greater than 2.5 is installed. Refer to the manual for the lens list and hazard distances before operation. Such combinations of projector and lens are intended for professional use only, and are not intended for consumer use.

**⚠ 경고**

  
RG2

2.5보다 더 큰 투사율을 갖는 교환 할 수 있는 렌즈가 설치될 경우 이 프로젝터는 RG3가 될 수 있습니다.  
작동 하기 전에 렌즈 목록 및 위해 거리에 대한 설명서를 참조하십시오.  
프로젝터와 렌즈의 조합은 전문적인 사용을 위한 것이며, 소비자 용으로는 사용할 수 없습니다.

**⚠ 警告**

  
RG2

當安裝投影比例大於 2.5 的可交換式鏡頭，此投影機可能變成RG3。  
操作前請先參閱手冊中的鏡頭清單和危險距離。  
此投影機和鏡頭之組合僅供專業使用，勿作其他用途。

## Opozorilo

- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje visoko zmogljiv laser.
- Ne glejte v laserski žarek, ki ga projekcijski objektiv oddaja med projiciranjem. (Na podlagi standarda RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Ta projektor lahko postane vrste RG3, če namestite izmenljivi objektiv z razmerjem projekcijske razdalje, večjim od 2,5 (EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S) ali 3,0 (EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S). Pred uporabo si v priročniku oglejte seznam objektivov in podatke o nevarni oddaljenosti. Takšna kombinacija projektorja in objektiva ni namenjena potrošniški uporabi, ampak le profesionalni uporabi.

## Previdno

- Ta projektor je laserski izdelek razreda 1, skladen z mednarodnim standardom IEC/EN60825-1: 2014 za laserje.
- Ko želite projektor odstraniti, ga ne razstavite. Izdelek odstranite v skladu z lokalno zakonodajo in predpisi.

## Opombe glede prevoza

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.


## Previdno

Projektorja naj ne nosi le ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni vsaj dve osebi.

## Pozor

- Prestavljanje v bližino
  - Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
  - Na objektiv pritrdite pokrov.
- Med prevozom

Potem ko ste preverili točke za "Prestavljanje v bližino", pripravite naslednje in nato pospravite projektor.

  - Odstranite objektiv, če je vgrajen dodatni objektiv.
  - Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
  - Če ima projektor vgrajen objektiv, ga namestite. Po nakupu namestite zaščitni pokrov, ki je pritrjen okoli objektiva.
  - Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.  
 "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)
  - Projektor čvrsto ovijte v ovojni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v trdo škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da paket vsebuje precizno opremo, ki mora biti med transportom v vodoravnem položaju.

## Simboli v teh navodilih ..... 2

### Uvod

## Nazivi In funkcije delov ..... 15

Spredaj/Zgoraj .....	15
Zadaj .....	16
Vmesnik .....	17
Podnožje .....	18
Nadzorna plošča .....	19
Daljinski upravljalnik .....	20
Priročna opravila daljinskega upravljalnika .....	23
Menjava baterij za daljinski upravljalnik .....	23
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika .....	24
Priklučitev kabla na daljinski upravljalnik .....	25

## Priprava projektorja

## Namestitev projektorja ..... 27

Odstranjevanje in namestitev projekcijskega objektiva .....	27
Namestitev .....	27
Umerjanje objektiva .....	28
Odstranjevanje .....	29
Nastavitve pri nameščanju .....	29
Spreminjanje smeri slike (način projiciranje) .....	29
Nastavitve zaslona .....	30
Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu .....	31
Prikaz testnega vzorca .....	31
Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva) .....	33
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH .....	33
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S .....	35
Prilagodite velikost slike .....	37
Kako popraviti ostrino .....	38
Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike) .....	38
Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv .....	40

Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi) .....	41
Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi) .....	42
Nastavitve ID-jev .....	42
Določite ID projektorja .....	42
Preverjanje ID-ja projektorja .....	43
Nastavitev ID daljinskega upravljalnika .....	43
Nastavitev časa .....	44
Druge nastavitve .....	45
Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki .....	45
Nastavitve, povezane s prikazom .....	46

## Priklučitev opreme ..... 48

Priklučitev računalnika .....	48
Povezava virov slike .....	50
Priklučitev zunanje opreme .....	52
Povezava s kablom LAN .....	53
Priklučitev oddajnika HDBaseT Transmitter .....	54
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje .....	55
Pritrditev pokrova za kable .....	56
Namestitev .....	56

## Običajna uporaba

## Vklop projektorja ..... 59

Začetni zaslon .....	59
----------------------	----

## Izklop projektorja ..... 61

## Projiciranje slik ..... 62

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira) .....	62
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom .....	63
Prilagoditev glasnosti .....	64

## Prilagoditev projicirane slike ..... 65

Popravljanje popačenja v projicirani sliki .....	65
Keystone v/n .....	66
Quick Corner .....	67

Zakrivljena površina	68
Kotna stena	72
Popravljanje točk	76
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	78
Nastavitev svetlosti	78
Smernice za možnost »Predv. preostalo«	80
Razmerje med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo	80
Nastavitev svetlosti za projicirano sliko	81
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	82
Načini spreminjanja	82
Nastavljanje slike	85
Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost	85
Prilagoditev Gama	86
Okvirni vložek	88
Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)	88
Izboljšava 4K (samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)	89
Image Preset Mode	90
Zmanjšanje šuma	90
MPEG Noise Reduction	90
Super-resolution	91
Detail Enhancement	91
Projiciranje 3D-slik (samo EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S)	92

## Koristne funkcije

<b>Funkcija za več projekcij</b>	<b>94</b>
Postopek prilagoditve	94
Samodejno prilagajanje s povezavo	94
Ročno prilagajanje brez povezave	95
Razporejanje	95
Samodejno razporejanje	95
Ročno razporejanje	97
Prelivanje robov	98
Barvna vrednost črne	100
Ujemanje zaslonov	103
Delovni pogoji za funkcije samodejnega prilagajanja	103
Samodejno popravljanje svetlosti in obarvanosti za več projektorjev	104

Ujemanje barv	105
Prikaz slike s spremenjeno velikostjo	106

## Funkcije projiciranja 108

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)	108
Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona	108
Postopki uporabe	109
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona	111
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	111
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	112
Povečanje dela slike (E-Zoom)	113
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	114

## Pomnilniška funkcija 115

Shranjevanje/nalaganje/brisanje/ponastavitev pomnilnika	115
---	-----

## Funkcija določanja urnika 117

Shranjevanje dogodka	117
Nastavitev dogodka	117
Preverjanje dogodka	118
Urejanje dogodka	119

## Varnostne funkcije 121

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	121
Tipi funkcije Zaščita z geslom	121
Nastavitev funkcije Zaščita z geslom	121
Vnos gesla	122
Omejevanje delovanja	123
Zaklep delovanja	123
Zaklep leče	124
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	124
Zaklep proti kraji	125
Namestitev žične ključavnice	125

## Uporaba projektorja v omrežju

<b>Projekcija prek žičnega omrežja</b> .....	<b>127</b>
Izbira nastavitve žičnega omrežja .....	127
<b>Projekcija prek brezžičnega omrežja</b> .....	<b>130</b>
Ročna izbira nastavitve za brezžično omrežje .....	130
Izbira nastavitve za brezžično omrežje v operacijskem sistemu Windows .....	133
Izbira nastavitve za brezžično omrežje v operacijskem sistemu OS X .....	133
Varnostne nastavitve za brezžično omrežje .....	134
Podprta potrdila stranke in CA certifikati .....	136
Uporaba kode QR za povezavo z mobilno napravo .....	136
Uporaba ključa USB za povezovanje z računalnikom Windows .....	137
<b>Zaščiti HTTP</b> .....	<b>139</b>
Uvoz potrdila spletnega strežnika z uporabo menijev .....	139
Podprta potrdila spletnega strežnika .....	140

## Meni Konfiguracija

<b>Uporaba menija Konfiguracija</b> .....	<b>142</b>
<b>Seznam funkcij</b> .....	<b>143</b>
Tabela menija konfiguracije .....	143
Meni Omrežje .....	144
Meni Slika .....	146
Meni Signal .....	148
Meni Nastavitve .....	150
Meni Razširjeno .....	152
Meni Omrežje .....	157
Opombe o delovanju menija Omrežje .....	158
Operacije mehke tipkovnice .....	159
Meni Osnovno .....	159
Meni Brezžični LAN .....	160
Meni Žični LAN .....	164
Meni Obvestilo .....	165
Meni Ostali .....	166

Meni Ponastavi .....	167
Meni Informacije (samo prikazovalnik) .....	168
Meni Ponastavi .....	169

## Množična nastavitve .....

Nastavitev s pogonom USB . . . . .	170
Shranjevanje nastavitve na bliskovni pogon USB . . . . .	170
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje . . . . .	172
Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB . . . . .	174
Shranjevanje nastavitve v računalnik . . . . .	174
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje . . . . .	175
Če nastavitve ne uspe . . . . .	177

## Odpravljanje težav

### Uporaba pomoči .....

### Razlaga indikatorjev .....

### Branje informacij prikaza stanja .....

Pojasnila vsebine zaslona .....	188
---------------------------------	-----

### Odpravljanje težav .....

Težave povezane s sliko . . . . .	196
Slike se ne pojavijo . . . . .	196
Premikajoče se slike niso prikazane . . . . .	197
Projekcija se samodejno ustavi . . . . .	197
EDID ni nastavljen. Prikazano je . . . . .	197
Prikaže se sporočilo Ni podprto. . . . .	197
Prikaže se sporočilo Ni signala. . . . .	198
Slike so meglene, neizostrene ali popačene . . . . .	198
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost . . . . .	199
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena . . . . .	199
Barve slike niso pravilne . . . . .	200
Slike so temne . . . . .	201
Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno . . . . .	201
Težave ob začetku projekcije . . . . .	202

Projektor se ne prižge	202
Druge težave	203
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	203
Daljinski upravljalnik ne deluje	204
Na zunanjem monitorju ni prikazano nič	205
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	205
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	205
Prikaže se sporočilo Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.	206
Izpiše se »Projektor se ni pravilno izklopil. Morda je prišlo do nenadnega padca napetosti.«	206
Podrobnejši dnevniški vnosi in sporočila o napakah se ne izpišejo	206

## Informacije o Event ID ..... 207

## Vzdrževanje

<b>Čiščenje</b>	<b>210</b>
Čiščenje površine projektorja	210
Čiščenje leč	210
Čiščenje zračnega filtra	210
Čiščenje zračnega filtra	210

## Zamenjava potrošnih materialov ..... 213

Zamenjava zračnega filtra	213
Obdobje za menjavo zračnega filtra	213
Kako zamenjati zračni filter	213

## Vzdrževanje slik ..... 215

Barvno umerjanje	215
Poravnava plošče	216
Enakomerne barve	218

## Dodatek

## Nadzor in upravljanje ..... 221

Epson Projector Management	221
----------------------------	-----

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)	221
Prikaz zaslona Epson Web Control	221
Zaslon "Basic Control"	222
Zaslon OSD Control Pad	223
Zaslon Lens Control	224
Zaslon "Status Information"	226
Zaslon za oddaljeni dostop do kamere	226
Izberite potrdilo v spletnem brskalniku	229
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	230
Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah	230
Upravljanje s SNMP	231
Ukazi ESC/VP21	231
Seznam ukazov	231
Postavitev kablov	232
Vizitka PJLink	233
O sistemu Crestron RoomView®	233
Upravljanje projektorja z računalnika	234
Art-Net	238
Definicije kanalov	238

## Dodatki In potrošni material ..... 243

Dodatna oprema	243
Potrošni material	243

## Velikost zaslona in razdalja projekcije ..... 244

Projekcijska razdalja za EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH	244
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	244
ELPLX02	245
ELPLU03	245
ELPLU04/ELPLU02	246
ELPLW05	247
ELPLW06/ELPLW04	247
ELPLM10/ELPLM06	248
ELPLM11/ELPLM07	249
ELPLL08/ELPLL07	250
ELPLR04	250
Projekcijska razdalja za EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S	251
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	251
ELPLX02	252



ELPLU03 .....	252
ELPLU04/ELPLU02 .....	253
ELPLW05 .....	254
ELPLW06/ELPLW04 .....	255
ELPLM10/ELPLM06 .....	256
ELPLM11/ELPLM07 .....	257
ELPLL08/ELPLL07 .....	258
ELPLR04 .....	258
Polarizator (ELPPL01) Oddaljenost namestitve (samo EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S) .....	259
<b>Obseg prilagoditev za projicirane slike .....</b>	<b>260</b>
Keystone v/n .....	260
Zakrivljena površina .....	260
Kotna stena .....	265
<b>Podprti prikazovalniki monitorjev .....</b>	<b>271</b>
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH .....	271
SDI .....	274
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S .....	275
<b>Specifikacije .....</b>	<b>278</b>
Splošne specifikacije projektorja .....	278
<b>Videz .....</b>	<b>281</b>
<b>Slovar .....</b>	<b>282</b>
<b>Splošne opombe .....</b>	<b>284</b>
Več o zapisih .....	284
Blagovne znamke in avtorske pravice .....	284
<b>Seznam varnostnih simbolov v skladu s standardom IEC60950-1</b>	
<b>A2 .....</b>	<b>286</b>
<b>Indeks .....</b>	<b>288</b>

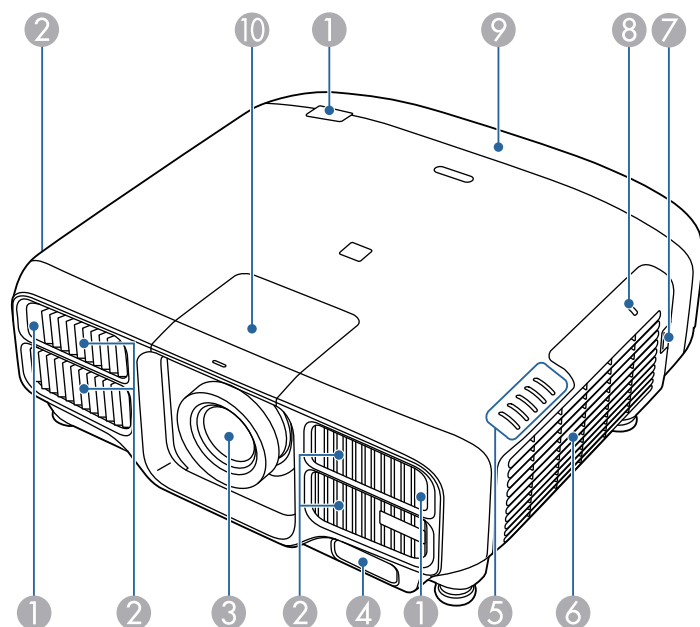


# Uvod








V tem poglavju so razloženi nazivi različnih delov.



Na slikah v tem priročniku si lahko ogledate objektiv, ki je pritrjen na projektor.

## Spredaj/Zgoraj

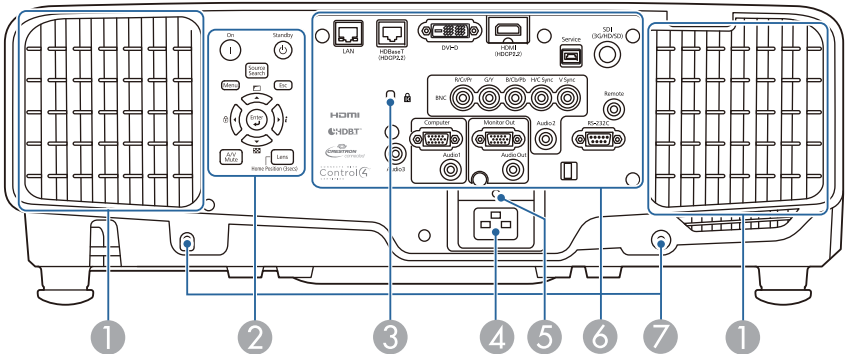





Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.

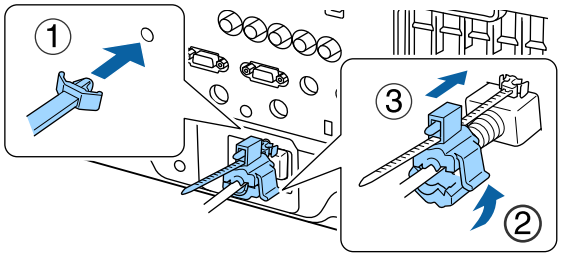
Ime	Funkcija
3 Projicirni objektiv	<p>Slike se projicirajo skozi objektiv.</p> <div>  <b>Opozorilo</b>  Med projekcijo ne glejte v objektiv. Zmogljiv svetlobni žarek lahko namreč poškoduje vid. </div> <div>  <b>Previdno</b>  Pri premikanju objektiva se z rokami ne približujte objektivu. Prsti se lahko ujamejo med objektiv in projektor, zaradi česar se lahko poškodujete. </div>
4 Vgrajena kamera	<p>Pri popravljanju projicirane slike kamera samodejno optično prebere sliko.</p> <div> <b>Pozor</b>  Če kamero izpostavite svetlobi, jo lahko poškodujete oz. povzročite okvaro. </div>
5 Indikatorji stanja	<p>Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.</p> <p> "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.181</a></p>
6 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	<p>Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.</p> <p> "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.210</a></p>
7 Zavihek pokrova zračnega filtra	<p>S tem gumbom odprete pokrov zračnega filtra.</p> <p> "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.213</a></p>
8 Indikator za brezžični LAN	<p>Označuje stanje opsijske enote za brezžično lokalno omrežje (LAN).</p> <p> "Dodatna oprema" <a href="#">str.243</a></p>
9 Pokrov kabla	<p>Pokrov za zadnji del vmesnika za kabelsko povezavo.</p> <p> "Pritrditev pokrova za kable" <a href="#">str.56</a></p>

Ime	Funkcija
10 Pokrov za menjavo objektiva	<p>Odstranite, ko pritrjujete ali odstranjujete objektiv.</p> <p> "Odstranjevanje in namestitvev projicirnega objektiva" <a href="#">str.27</a></p> <div><p> <b>Previdno</b></p><p>Pri premikanju projektorja ne držite pokrova za menjavo objektiva. Pokrov za menjavo objektiva lahko odpade, zato lahko projektor pade na tla, kar lahko povzroči poškodbe.</p></div>

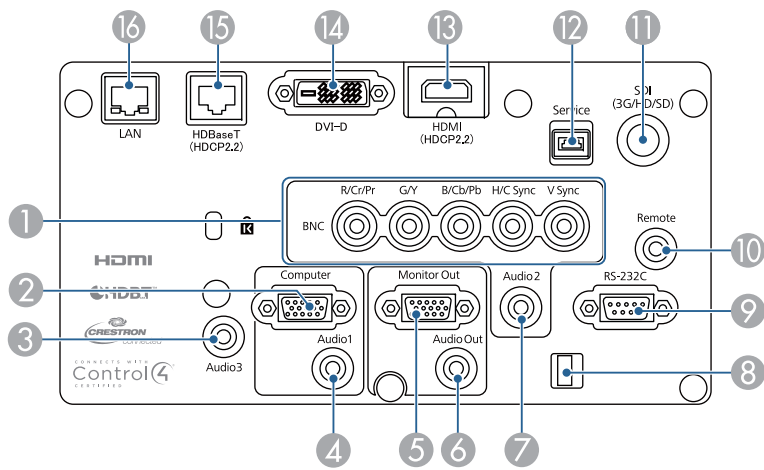
Zadaj



Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div><p> <b>Previdno</b></p><p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p></div>
2 Nadzorna Plošča	<p> "Nadzorna plošča" <a href="#">str.19</a></p>
3 Varnostna reža	<p>Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.</p> <p> "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.125</a></p>
4 Vtič za električno napajanje	<p>Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem.</p>

Ime	Funkcija
5 Držalo kabla	Vstavite kabelsko sponko za napajalni kabel, da se ta zaradi lastne teže ne bo iztaknil. 
6 Vmesnik	"Vmesnik" <a href="#">str.17</a>
7 Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable	Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable. "Pritrditev pokrova za kable" <a href="#">str.56</a>

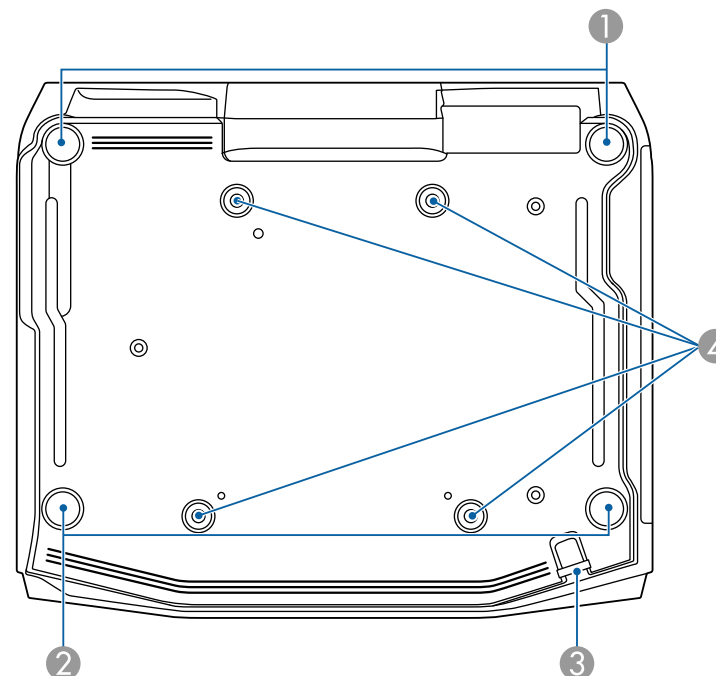
Vmesnik



Ime	Funkcija
1 Vrata BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
2 Vrata Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
3 Vrata Audio3	Sprejme zvok iz opreme, priključene na vrata HDMI ali DVI-D.
4 Vrata Audio1	Sprejema zvok iz opreme, povezane z vrati Computer.
5 Vrata Monitor Out	Oddaja analogni signal za zunanji monitor, ki prihaja iz računalnika, ki je priključen na vrata Computer ali BNC. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
6 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
7 Vrata Audio2	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata BNC.
8 Držalo kabla	Zavarujte kable s kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu.

Ime	Funkcija
9 <b>Vrata RS-232C</b>	Če projektor upravlja z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.231</a>
10 <b>Vrata Remote</b>	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v vrata Remote, je sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogočen. ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.243</a>
11 <b>Vhodna vrata SDI</b> (Samo pri EB-L1755U/ EB-L1750U/EB- L1505UH/EB-L1500UH)	Sprejema signale SDI video opreme.
12 <b>Vrata Service</b>	Uporabljajo se za paketne nastavitve. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Množična nastavitve" <a href="#">str.170</a>
13 <b>Vhod HDMI</b>	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI.
14 <b>Vrata DVI-D</b>	Vhod za signale DVI-D iz računalnika.
15 <b>Vrata HDBaseT</b>	Poveže kabel LAN z izbirnim oddajnikom HDBaseT Transmitter. ☛ "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" <a href="#">str.54</a> ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.243</a>
16 <b>Vrata LAN</b>	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN. Podpira Art-Net. ☛ "Art-Net" <a href="#">str.238</a>

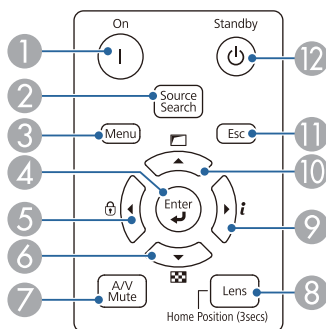
## Podnožje



Ime	Funkcija
1 <b>Prednje nastavljive noge</b>	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte in skrčite noge, da prilagodite vodoravni in navpični nagib projektorja. ☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.41</a> ☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.42</a>
2 <b>Zadnja noga</b>	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.42</a>

Ime	Funkcija
3 Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" <a href="#">str.125</a>
4 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pritrdite izbirni stropni nosilec, ko projektor obešate na strop. ☛ "Namestitev projektorja" <a href="#">str.27</a> ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.243</a>

## Nadzorna plošča

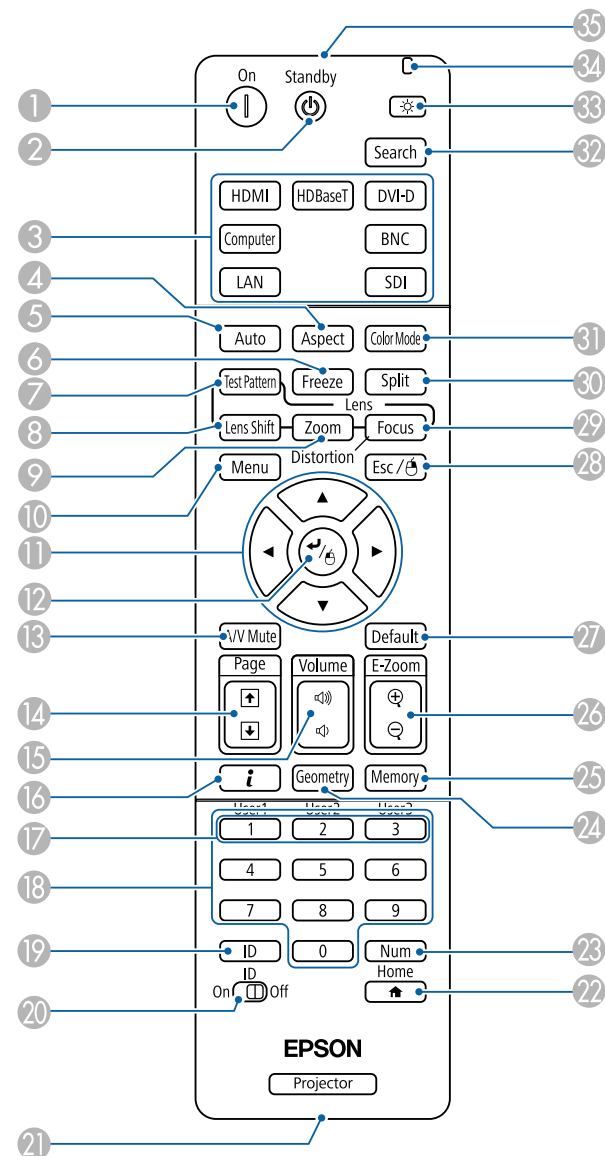


Ime	Funkcija
1 Gumb [1]	Vklopi projektor.
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
3 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a>

Ime	Funkcija
4 Gumb [↩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.</li> </ul>
5 Gumba [◀]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže zaslon Zaklep delovanja, ki vam omogoča nastavitev zaklepanja gumbov nadzorne plošče. ☛ "Omejevanje delovanja" <a href="#">str.123</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.179</a></li> </ul>
6 Gumba [▼]/[🔍]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.31</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.179</a></li> </ul>
7 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.111</a>
8 Gumb [Lens]	Z vsakim pritiskom prikaže zaslone za prilagajanje premika objektiva, povečave, ostrine in popačenja, in sicer v tem zaporedju. Če ga pritisnete in držite več kot tri sekunde, se objektiv vrne v začetni položaj.

Ime	Funkcija
9 Gumba [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Meni Informacije (samo prikazovalnik)" <a href="#">str.168</a></li> </ul> </li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a></li> <li>"Uporaba pomoči" <a href="#">str.179</a></li> </ul> </li> </ul>
10 Gumba [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izvede prilagoditve zaslona glede na nastavitve v razdelku Geom. popravljanje menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Nastavitve – Geom. popravljanje</b> <a href="#">str.150</a></li> </ul> </li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a></li> <li>"Uporaba pomoči" <a href="#">str.179</a></li> </ul> </li> </ul>
11 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a></li> </ul> </li> </ul>
12 Gumb [⏻]	Izklopi projektor.

## Daljinski upravljalnik





Ime	Funkcija
1 Gumb [①]	Vklopi projektor.
2 Gumb [⏻]	Izklopi projektor.
3 Gumbi za prekllop med vrati	Preklopi na slike iz posameznih vhodnih vrat. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.63</a> Gumb [SDI] deluje le pri modelih EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH.
4 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.82</a>
5 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.112</a>
7 Gumb [Test Pattern]	Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.31</a>
8 [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" <a href="#">str.33</a> Če ga pritisnete in držite več kot tri sekunde, se objektiv vrne v začetni položaj.
9 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma. ☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.37</a>
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a>

Ime	Funkcija
11 Gumbi [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite, da prilagodite ostrino, povečavo, popačenje in premik objektiva.</li> <li>☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" <a href="#">str.33</a></li> <li>☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.37</a></li> <li>☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.38</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.</li> <li>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a></li> <li>Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, boste s pritiskom tega gumba premaknili kazalec.</li> </ul>
12 Gumb [↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a></li> <li>Deluje kot levi gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.</li> </ul>
13 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.111</a>
14 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite, da spremenite testni vzorec, ko je ta prikazan.</li> <li>Preklopi na prejšnjo ali naslednjo slikovno datoteko pri projiciranju slik z računalnika, povezanega preko omrežja.</li> <li>Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, lahko stran datoteke programa PowerPoint med projiciranjem spremenite z gumboma stran gor/stran dol.</li> </ul>
15 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] Poveča glasnost.</p> <p>☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.64</a></p>
16 Gumb [i]	Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija. ☛ "Meni Informacije (samo prikazovalnik)" <a href="#">str.168</a>

Ime	Funkcija
17 <b>Gumb [User1] Gumb [User2] Gumb [User3]</b>	V meniju Konfiguracija izberite kateri koli pogosto uporabljen element in ga dodelite kateremu koli od teh gumbov. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☛ "Meni Nastavitve" <a href="#">str.150</a>
18 <b>Številčnica</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vnos gesla. ☛ "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" <a href="#">str.121</a></li> <li>S tem gumbom vpišete številke v nastavitve <b>Omrežje</b> iz menija Konfiguracija.</li> </ul>
19 <b>Gumb [ID]</b>	Če želite določiti ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številske gumbe. ☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a>
20 <b>Stikalo [ID]</b>	To stikalo uporabite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID-ja za daljinski upravljalnik. ☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a>
21 <b>Oddaljena vrata</b>	Povezuje dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale iz daljinskega upravljalnika. ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.243</a> Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta oddaljena vrata, se vir svetlobe na daljinskem upravljalniku onemogoči.
22 <b>Gumb [🏠]</b>	Odpre in zapre začetni zaslon. ☛ "Začetni zaslon" <a href="#">str.59</a>
23 <b>Gumb [Num]</b>	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišete gesla in številke. ☛ "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" <a href="#">str.121</a>
24 <b>Gumb [Geometry]</b>	Popravi popačenje projicirane slike. ☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.65</a>

Ime	Funkcija
25 <b>Gumb [Memory]</b>	Izvede ustrezne postopke in izbere nastavitve za pomnilniško funkcijo. ☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.115</a>
26 <b>Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]</b>	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.113</a>
27 <b>Gumb [Default]</b>	Omogočen, ko se na vodiču menija za konfiguracijo prikaže [Default]: Ponastavi. Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a>
28 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.142</a></li> <li>Deluje kot desni gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.</li> </ul>
29 <b>Gumb [Focus]</b>	Z vsakim pritiskom gumba se prikažeta zaslona za prilagajanje ostrine in popačenja, in sicer v tem zaporedju. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.38</a>
30 <b>Gumb [Split]</b>	Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnimi prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.108</a>
31 <b>Gumb [Color Mode]</b>	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.78</a>
32 <b>Gumb [Search]</b>	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
33 <b>Gumb [☀️]</b>	Osvetli gumbe na daljinskem upravljalniku za približno 15 sekund. Funkcija je koristna, kadar daljinski upravljalnik uporabljate v temi.

Ime	Funkcija
34 <b>Indikator</b>	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
35 <b>Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika</b>	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

## Priročna opravila daljinskega upravljalnika

Naslednja opravila lahko izvedete tako, da preprosto pritisnete ustrezni gumb na daljinskem upravljalniku.

Delovanje	Nastavi
Projicirano sliko obrnite navpično. (Možnost <b>Projekcija</b> preklaplja med <b>Spredaj</b> in <b>Spredaj/Strop</b> ) ☛ "Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)" <a href="#">str.29</a>	Pritisnite gumb [A/V Mute] in ga držite več kot pet sekund.
Izbira nastavitve za varovanje z geslom. ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" <a href="#">str.121</a>	Držite pritisnjen gumb [Freeze] več kot pet sekund. Prikaže se zaslon <b>Zaščita z geslom</b> , kjer lahko določate različne nastavitve.
Zaklepanje in odklepanje delovanja nekaterih gumbov na daljinskem upravljalniku. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.124</a>	Pritisnite gumb [⬆] in ga držite več kot pet sekund.
Inicializacija nastavitve za <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. (Omogoči vse Oddaljen sprejemnik za ta projektor.)	Držite pritisnjen gumb [Menu] več kot petnajst sekund.

Delovanje	Nastavi
Prikaz pogosto uporabljenih elementov menija Konfiguracija.	<p>Pritisnite gumb [User1], [User2] ali [User3]. V rubriki <b>Uporabniški gumb</b> lahko izberete menijski element, ki ga želite dodeliti vsakemu od gumbov.</p> <p>☛ <b>Nastavitve - Uporabniški gumb</b> <a href="#">str.150</a></p> <p>Dodelite lahko naslednje elemente.</p> <p><b>Način osvetlitve, Več projekcij, Ločljivost, Obdelava slike, Prikaz na zaslonu, Prikaži kodo QR, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Ujemanje zaslonov, Barvno umerjanje</b></p> <p>Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena funkcija <b>Prikaz na zaslonu</b>, meniji in sporočila ne bodo več prikazani na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Če je omogočena možnost <b>Prikaz na zaslonu</b>, ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje barvnega načina in vhodnega vira).</p>

## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

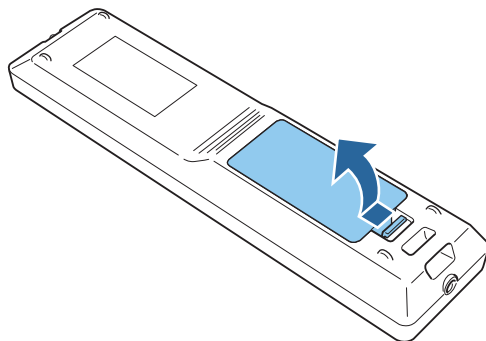
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve alkalni ali magnezijevi AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij, razen alkalnih ali magnezijevih AA.

### Pozor

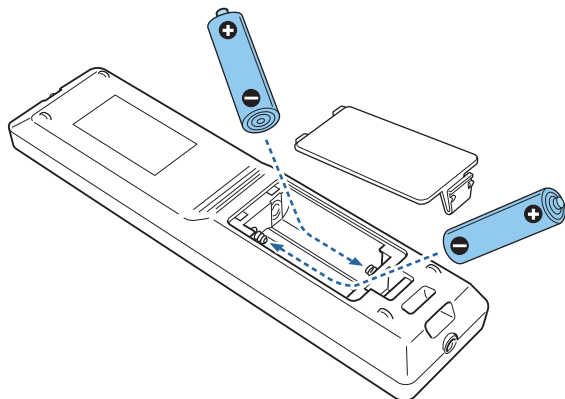
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

- 1** Odstranite pokrov baterij.  
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.

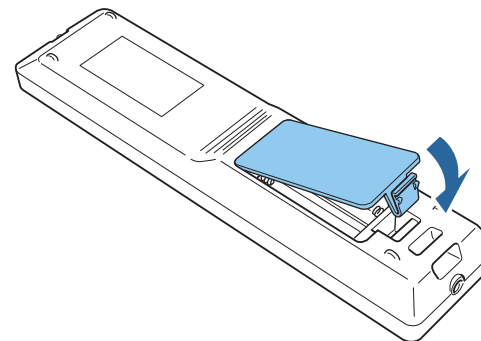


## Previdno

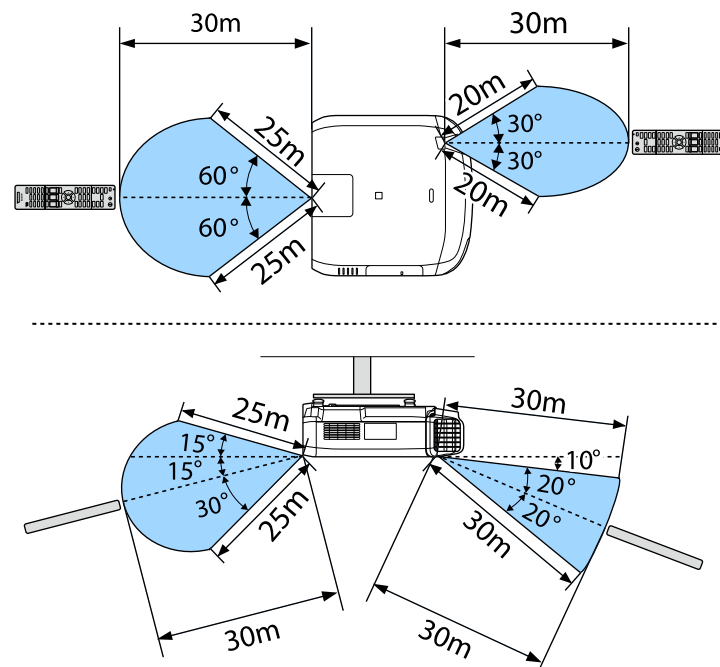
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov baterij.  
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





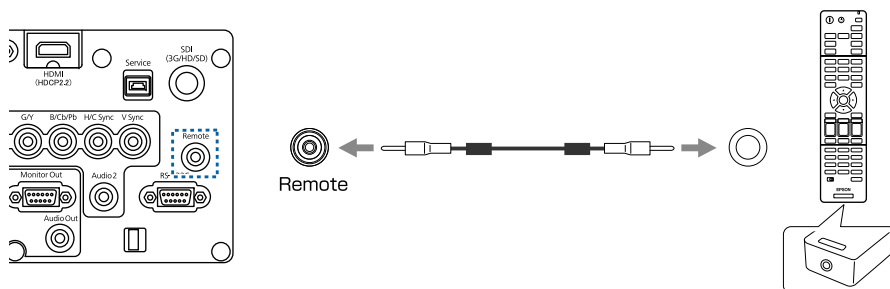
Če želite omejiti sprejem signala delovanja z daljinskim upravljalnikom, nastavite možnost **Oddaljen sprejemnik**.

☞ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik [str.150](#)

## Priključitev kabla na daljinski upravljalnik

Če uporabljate več projektorjev na enem mestu ali če so okrog oddaljenega sprejemnika kakršne koli ovire, lahko postopke varno izvajate z dodatnim kompletom kablov za oddaljen sprejemnik.

☞ "Dodatna oprema" [str.243](#)



- Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen na vrata Remote, je oddaljen sprejemnik na projektorju onemogočen.
- S kablom lahko povežete tudi izbirni oddajnik HDBaseT transmitter in daljinski upravljalnik za nadzor projektorja.

☞ "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" [str.54](#)



# Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

## Odstranjevanje in namestitev projicirnega objektiva

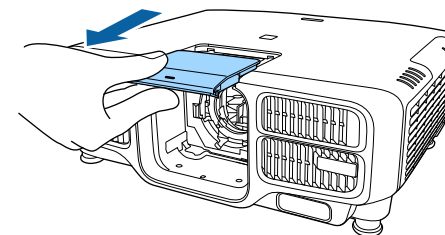
### Namestitev

#### Pozor

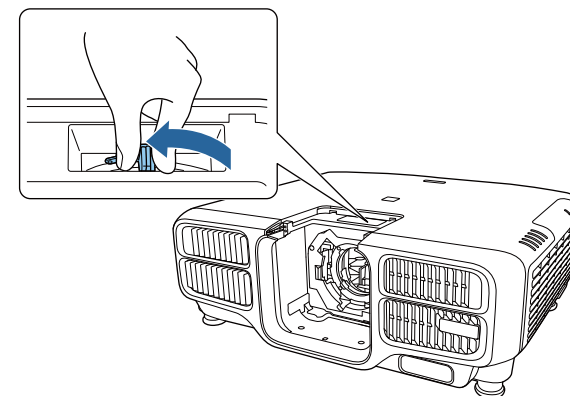
- Pri nameščanju objektiva najprej izključite napajalni vtič iz električne vtičnice.
- Enot objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.



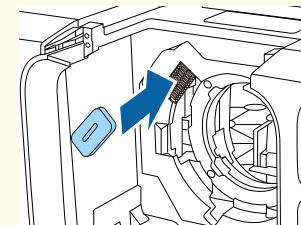
- Projektor podpira objektivne s temi števkami modela.  
ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07  
Pri uporabi spodnjih objektivov izberite ustrezno možnost **Vrsta objektiva** v meniju Konfiguracija glede na objektiv, ki ga uporabljate, da bo popravek popačenja izveden pravilno.  
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07  
☛ **Razširjeno – Delovanje – Dodatno – Vrsta objektiva**  
[str.152](#)
- Pri običajni namestitvi je slika lahko nagnjena glede na objektiv. Prilagodite nagib slike s sprednjimi in zadnjimi nogami.  
☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)"  
[str.42](#)
- Navodila za namestitev projektorja ELPLX02 najdete v uporabniškem priročniku, ki je bil priložen napravi ELPLX02.



- 2** Držite ročico za zaklepanje in jo obrnite v nasprotni smeri urnega kazalca.

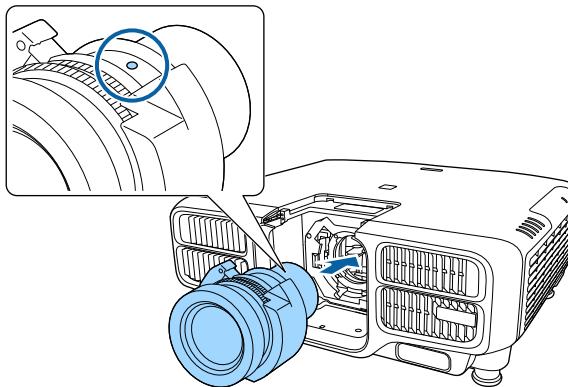


- Pri uporabi spodnjih objektivov namestite priloženo kapico za priključek objektiva, da zaščitite vrata.
- ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

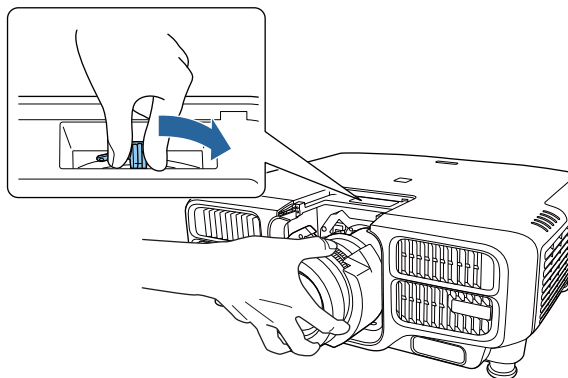


- 1** Izvlecite pokrov za menjavo objektiva naravnost ven.

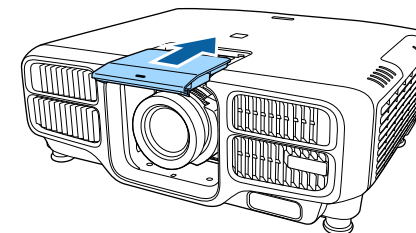
- 3** Enoto objektiva vstavite naravnost v del za vstavljanje objektiva, da bo beli krožec na objektivu na vrhu.



- 4** Trdno primite objektiv, držite ročico za zaklepanje in jo obrnite v smeri urinega kazalca, da zaklenete objektiv. Prepričajte se, da objektiva ni mogoče odstraniti.



- 5** Namestite pokrov za menjavo objektiva.



### Umerjanje objektiva

Po zamenjavi objektiva umerite objektiv, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj objektiva in nastavitveni razpon.

Po namestitvi drugačnega objektiva od prejšnjega se ob vklopu projektorja prikaže sporočilo.

Izberite **Da**, da umerite objektiv.

Umerjanje objektiva traja približno 100 sekund. Po dokončanem umerjanju se položaj objektiva vrne v položaj pred umerjanjem (ELPLX02 se vrne v standardni položaj).

#### Pozor

Če se prikaže sporočilo "Umerjanje objektiva ni uspelo.", prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v priročniku Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)





- Umerjanje objektiva lahko izvedete na enega od teh načinov.
  - Pritisnite gumb [Default] na daljinskem upravljalniku in ga držite tri sekunde ali več.
  - Meni Konfiguracija

☛ **Razširjeno – Delovanje – Umerjanje objektiva** [str.152](#)

- Če se po namestitvi objektiva ne prikaže nobeno sporočilo, izvedite umerjanje objektiva v meniju Konfiguracija.
- Če objektiv ne umerite, spodnje funkcije morda ne bodo delovale pravilno.  
Ostrenje, Popačenje, Povečava, Premik objektiva, Pomnilnik (Položaj objektiva)

## Odstranjevanje

### Pozor

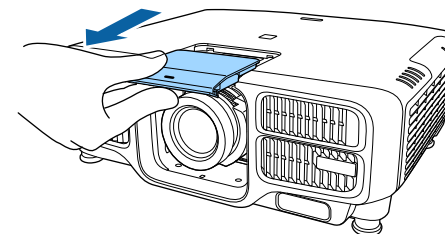
Pred zamenjavo objektiva najprej izključite napajalni vtič iz električne vtičnice. Če je bil objektiv premaknjen, ga premaknite v začetni položaj, preden zamenjate objektiv.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)



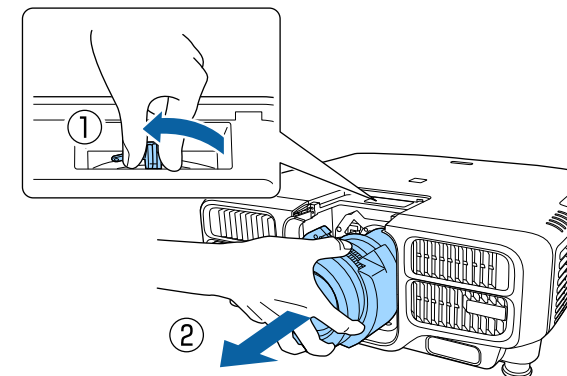
Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Ko odstranite objektiv se varnostno izklopi tudi svetlobni vir. Pritrdite objektiv in pritisnite gumb [①], da ga znova vklopite.

- 1 Izvlecite pokrov za menjavo objektiva naravnost ven.



- 2 Trdno primite objektiv, držite ročico za zaklepanje in jo zavrtite v nasprotni smeri urinega kazalca, da odklenete objektiv.

Enoto objektiva sprostite in potegnite ven.



## Nastavitve pri nameščanju

### Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)

Smer slike lahko spremenite tako, da v meniju Konfiguracija izberete način Projekcija.

☛ **Razširjeno – Projekcija** [str.152](#)

Če je standardna smer Spredaj, so smeri slik v posameznem načinu projekcije naslednje.

Spredaj (privzeto)



Zadaj



Spredaj/Strop



Zadaj/Strop



- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.  
Spredaj ↔ Spredaj/Strop  
Zadaj ↔ Zadaj/Strop
- Če želite zasukati prikaz menija, v meniju konfiguracije nastavite **Zasuk menija**.  
☛ Razširjeno – Prikaz – Zasuk menija [str.152](#)
- Če želite projektor pritrditi na strop, možnost **Smerna tipka inv** nastavite na **Vklopljeno**, da bodo gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] na nadzorni plošči delovali v pravilni smeri.  
☛ Razširjeno – Delovanje – Dodatno – Smerna tipka inv [str.152](#)

## Nastavitve zaslona

Nastavite možnost Vrsta zaslona glede na uporabljeno razmerje gledišča zaslona.

Območje prikaza slike se mora ujemati z obliko zaslona.



Nastavitve za **Vrsta zaslona** ob nakupu so takšne:

- Projektor WUXGA: 16:10
- Projektor SXGA+: 4:3

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)

2

Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.

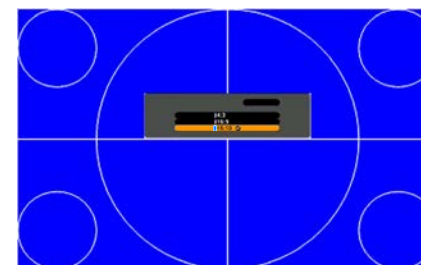
3

Izberite možnost **Vrsta zaslona** iz menija **Zaslon**.

4

Izberite razmerje gledišča zaslona.

Oblika testnega vzorca v ozadju se spremeni v skladu z nastavitvami.



5

Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

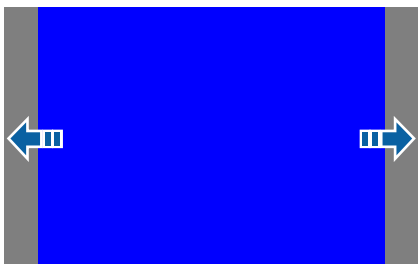


- Ko spremenite nastavitve možnosti Vrsta zaslona, prilagodite tudi razmerje gledišča za projicirano sliko.
- ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.82](#)
- Funkcija Message Broadcasting za Epson Projector Management ne podpira te funkcije.

## Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu

Položaj slike lahko prilagodite, če opazite obrobe med robom slike in okvirjem projekcijskega zaslona, ki so posledica nastavitve v meniju Vrsta zaslona.

Primer: Če je možnost **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3** za projektor WUXGA/WXGA



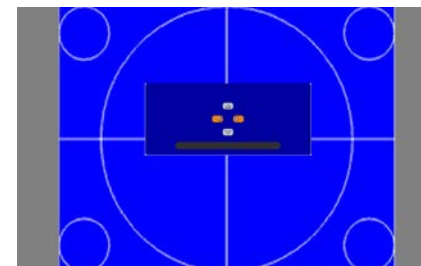
Sliko lahko premaknete levo ali desno.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)
- 2 Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- 3 Izberite **Položaj zaslona** v meniju **Zaslon**.

4

Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite položaj slike.

Trenutno izbrani položaj prikaza lahko preverite s pomočjo testnega vzorca v ozadju.



5

Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Nastavitev za možnost **Položaj zaslona** ni mogoče prilagoditi v primerih, naštetih v nadaljevanju.

- Če uporabljate projektor WUXGA in je možnost **Vrsta zaslona** nastavljena na **16:10**
- Če uporabljate projektor SXGA+ in je možnost **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3**

## Prikaz testnega vzorca

Testni vzorec lahko prikažete, da bi prilagodili stanje projektorja, ne da bi za to morali povezati video opremo.

Oblika testnega vzorca je odvisna od izbranih nastavitvev za možnost **Vrsta zaslona**. Najprej izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

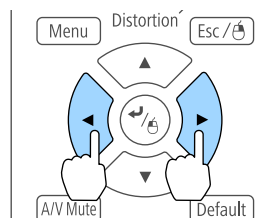
☛ "Nastavitve zaslona" [str.30](#)

1

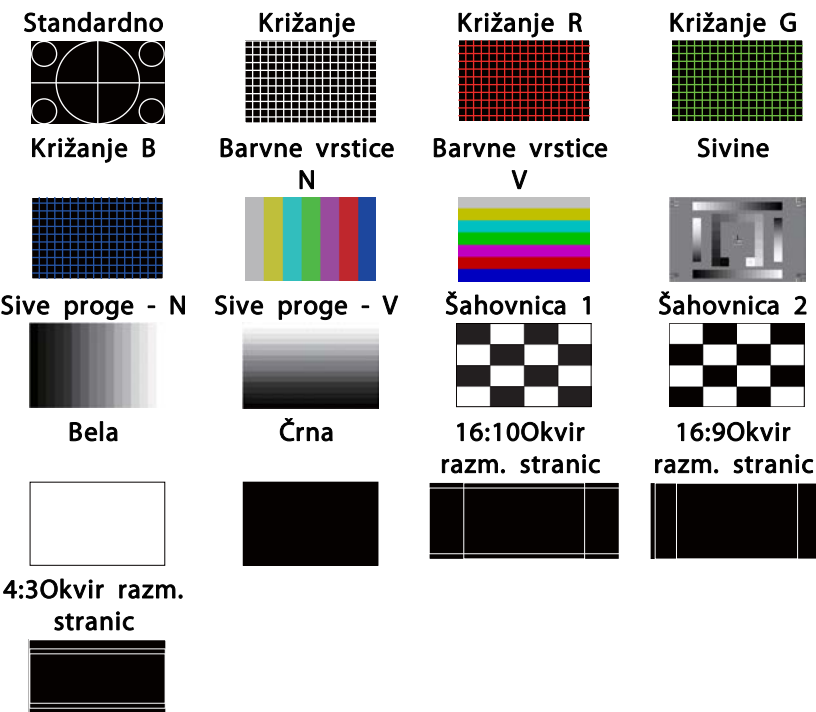
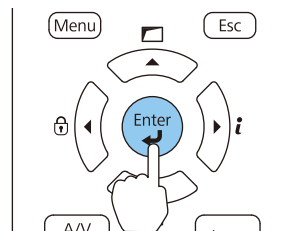
Med projiciranjem pritisnite gumb [Test Pattern] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⚙️] na nadzorni plošči.

- 2** Pritisnite gumba [◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↵] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.





Z daljinskim upravljalnikom




Z nadzorno ploščo



Ko je prikazan testni vzorec, lahko poleg opravil, povezanih z objektivom, izvedete te prilagoditve slike.

Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
Slika	Barvni način  <a href="#">str.78</a>
	Ravnovesje beline
	Dodatno - Gama*1  <a href="#">str.86</a> - RGBCMY  <a href="#">str.85</a>
	Ponastavi
Nastavi	Geom. popravljanje  <a href="#">str.65</a>
	Nastavitve Svetlost




Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
<b>Razširjeno</b>	Prikaz* <sup>2</sup> Barvno umerjanje Več projekcij* <sup>3</sup>  <a href="#">str.94</a>

\*1 Razen za nastavitve game po meri

\*2 Razen za nastavitve Zaslona, Poravnava plošče in Enakomerne barve

\*3 Razen za nastavitve Barvna vrednost črne, Obseg, Enakomerne barve in Prilagoditev barv



- Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.
- Če želite spremeniti testni vzorec med prilagajanjem slike, pritisnite gumb [Page] na daljinskem upravljalniku.
- Testni vzorec lahko izberete tudi v meniju Konfiguracija.  
 **Nastavitve - Testni vzorec** [str.150](#)

**3** Pritisnite gumb [Esc], da zaprete testni vzorec.

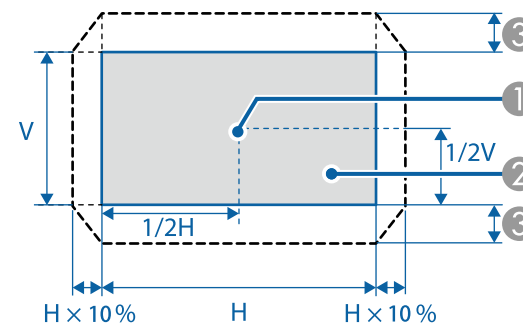
## Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)

Objektiv lahko premaknete, da prilagodite položaj projicirane slike, ko npr. projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon.

Območje, znotraj katerega lahko premikate sliko, je prikazano spodaj. Projicirane slike ne morete premakniti hkrati v skrajna položaja za navpično in vodoravno smer.

### EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

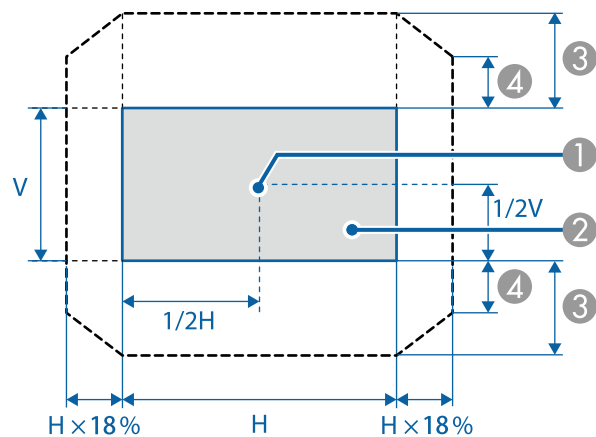
Ko uporabljate ELPLU03/ELPLW05



- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- 3 Največji razpon premika:  $V \times 24\%$ \*

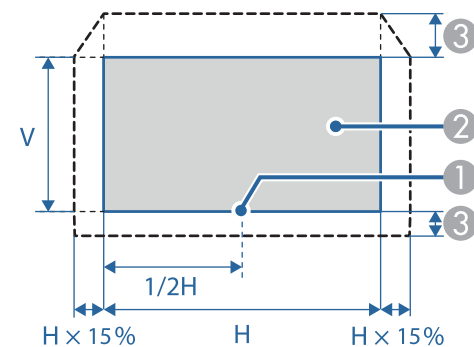
\* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navpično.

Če uporabljate ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/  
ELPLM15/ELPLL08



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika:  $N \times 60\%$
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti:  $N \times 31\%$

Če uporabljate ELPLX02

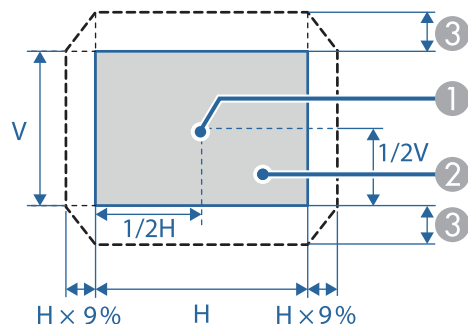


- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika:  $V \times 20\%$  (vrh),  $V \times 5\%$  (dno)\*

\* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navzgor.

## EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

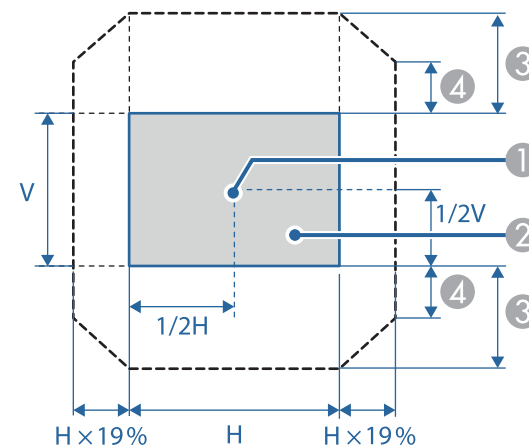
Ko uporabljate ELPLU03/ELPLW05



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika:  $V \times 16\%$ \*

\* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navpično.

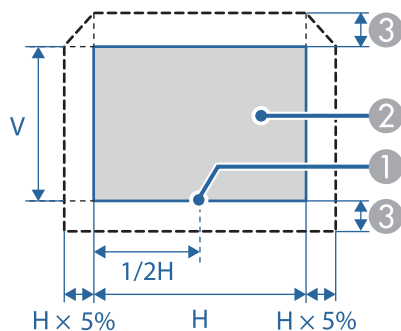
Če uporabljate ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika:  $V \times 55\%$ \*
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti:  $N \times 32\%$

\* Pri izvajanju funkcije ujetanja zaslonov ali umerjanja barv:  $V \times 45\%$  (ELPLU04)

Če uporabljate ELPLX02



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika:  $V \times 5\%$

\* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navzgor.



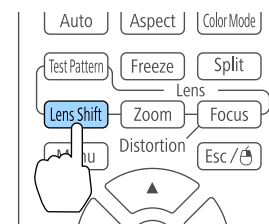
- Če želite z navpičnim premikom objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.
- Priporočamo, da ostrino, povečavo in objektiv nastavite vsaj 20 min po zagonu projekcije. Če projicirate videoposnetke, priporočamo, da počakate še nadaljnjih 20 min, preden začnete prilagajati nastavitve ostrine/povečave/objektiva.
- Slika bo najbolj čista, ko je objektiv premaknjen v začetni položaj.
- Če najmanj tri sekunde držite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči, se položaj objektiva premakne v začetni položaj.
- Če možnost **A/V izhod** nastavite na **Vedno**, lahko položaj objektiva premaknete v začetni položaj tudi, če je projektor v pripravljenosti.
- ☛ **Razširjeno – A/V nastavitve – A/V izhod** [str.152](#)
- ELPLR04 ne podpira premika objektiva.

**1**

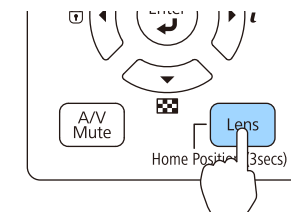
Pritisnite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Pritiskajte gumb [Lens] na nadzorni plošči, dokler se ne prikaže zaslon za prilagajanje premika objektiva.

## Z daljinskim upravljalnikom



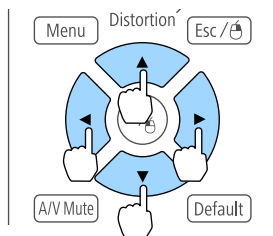
## Z nadzorno ploščo



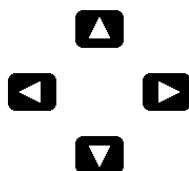
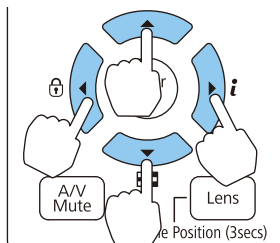


- Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaj projicirane slike.

## Z daljinskim upravljalnikom



## Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.

- Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

## Prilagodite velikost slike

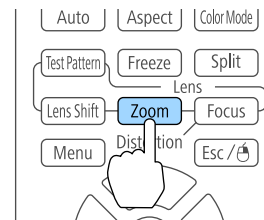


Ta funkcija ni na voljo za modela ELPLX02 in ELPLR04.

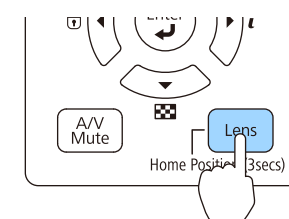
- Pritisnite gumb [Zoom] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da se prikaže zaslon za prilagajanje povečave.

## Z daljinskim upravljalnikom

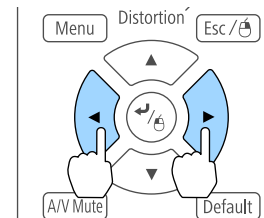


## Z nadzorno ploščo

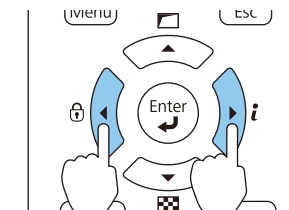


- Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

## Z daljinskim upravljalnikom



## Z nadzorno ploščo



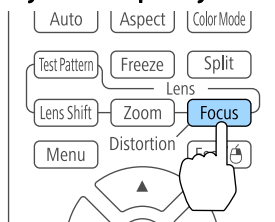
Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.

- Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

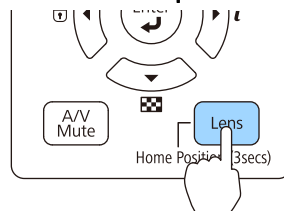
## Kako popraviti ostrino

- 1 Pritisnite gumb [Focus] ali gumb [Lens] na nadzorni plošči. Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikazete zaslon za prilagajanje ostrine.

### Z daljinskim upravljalnikom

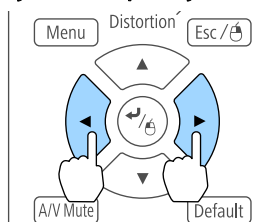


### Z nadzorno ploščo

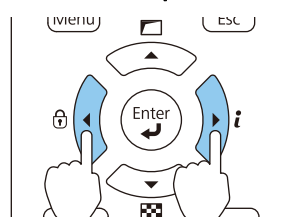


- 2 Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.



Pri uporabi spodnjih objektivov se prikaže sporočilo, ki vas pozove, da prilagodite popačenje (ukrivljanje slike). Po prilagoditvi ostrine prilagodite še popačenje.

ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

☞ "Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike)" [str.38](#)

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

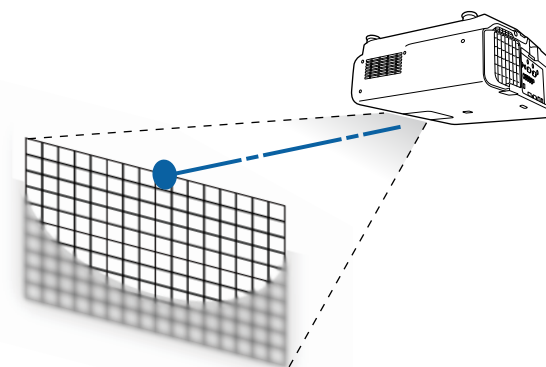
## Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike)

Če uporabljate objektiv s povečavo s kratko projekcijsko razdaljo in izostrite sliko na sredino zaslona, se lahko slika naokoli ukrivi in zamegli. Upoštevajte spodnja za popravljanje ukrivljanja slike.

- 1 Pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikazete zaslon za prilagajanje ostrine.

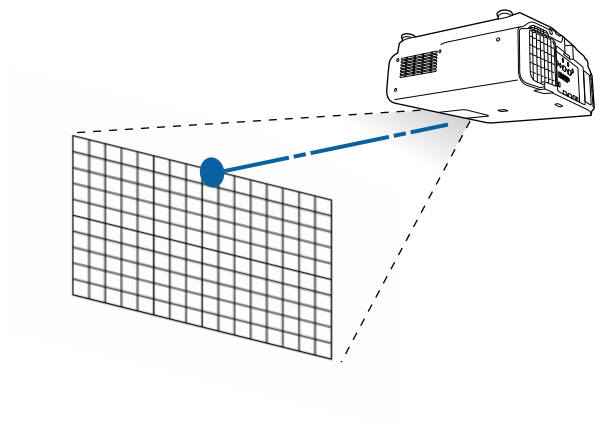
- 2 Pritisnite gumb [◀][▶] za izostritev slike okoli središča objektiva.



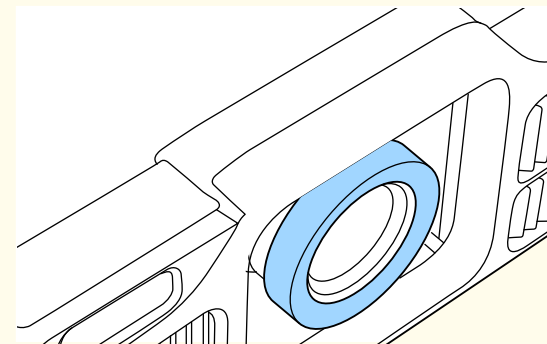
- 3** Ponovno pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikažete zaslon za prilagajanje popačenosti.

- 4** Pritisnite gumb [◀][▶], da prilagodite ostrino okoliške slike.



Če uporabljate objektiv ELPLU02, se prikaže sporočilo, da morate ročno prilagoditi popačenje. Obroč za odpravo popačenja zavrtite v nasprotno smer urinega kazalca in prilagodite ostrino. Po prilagoditvi ostrine ročno zavrtite obroč za odpravo popačenja, da popravite ukrivljanje slike.



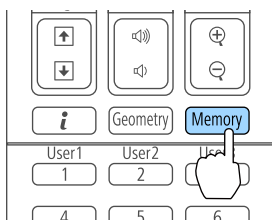
## Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv

Položaj objektiva, za katerega ste v pomnilniku prilagodili premik objektiva, zoom, ostrino in popačenje, lahko registrirate in ga po potrebi naložite. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.



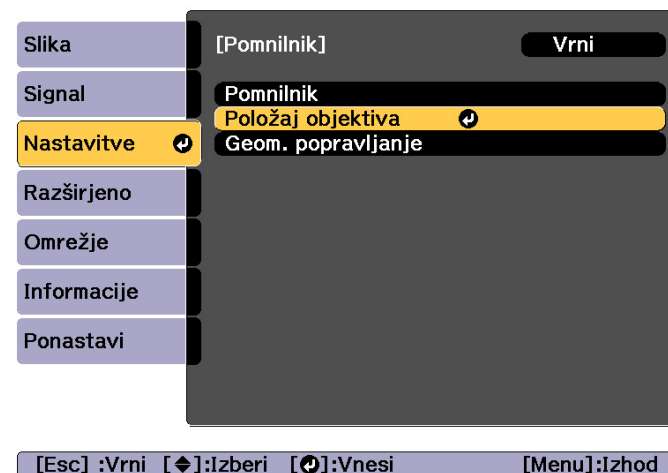
- Ta funkcija ni na voljo pri spodnjih objektivih.  
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
  - Če objektiva niste umerili, se pri shranjevanju pomnilnika prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da umerite objektiv.
  - Ko naložite pomnilnik, se položaj objektiva morda ne bo povsem ujemal s položajem objektiva, ko ste ga shranili.
  - Če je med položajem objektiva ob nalaganju in položajem objektiva ob shranjevanju velika razlika, umerite objektiv.
- ☛ **Razširjeno – Delovanje – Umerjanje objektiva** [str.152](#)

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Memory].

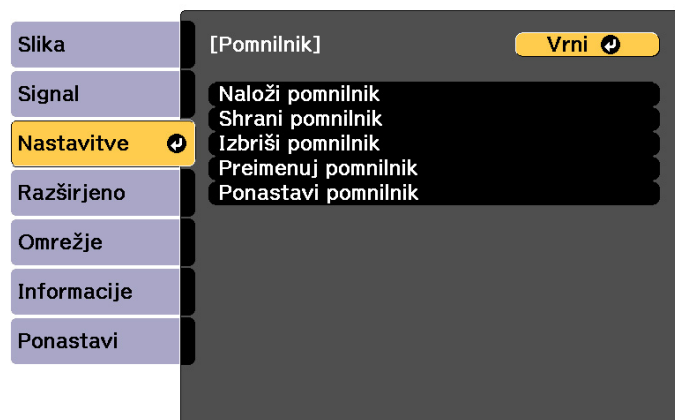


Nastavitve lahko spremenite tudi v meniju Konfiguracija.  
☛ **Nastavitve – Pomnilnik** [str.150](#)

**2** Izberite možnost **Položaj objektiva** in pritisnite gumb [↵].



**3** Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵].



[Esc] / [O]:Vrni [♦]:Izberi

[Menu]:Izhod

Funkcija	Obrazložitev
<b>Naloži pomnilnik</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se objektiv samodejno prilagodi glede na nastavitve v izbranem pomnilniku.
<b>Shrani pomnilnik</b>	Registrira trenutne nastavitve v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
<b>Izbriši pomnilnik</b>	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite <b>Da</b> in pritisnite gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik.
<b>Preimenuj pomnilnik</b>	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ➡ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.159</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb [↵].

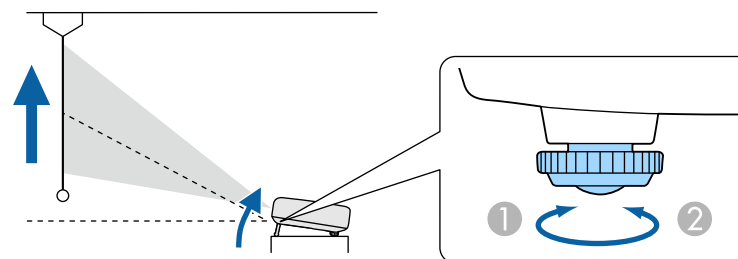
Funkcija	Obrazložitev
<b>Ponastavi pomnilnik</b>	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika.



Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

## Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)

Razširite ali strnite sprednji nogi, da opravite prilagoditve. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 10 stopinj.



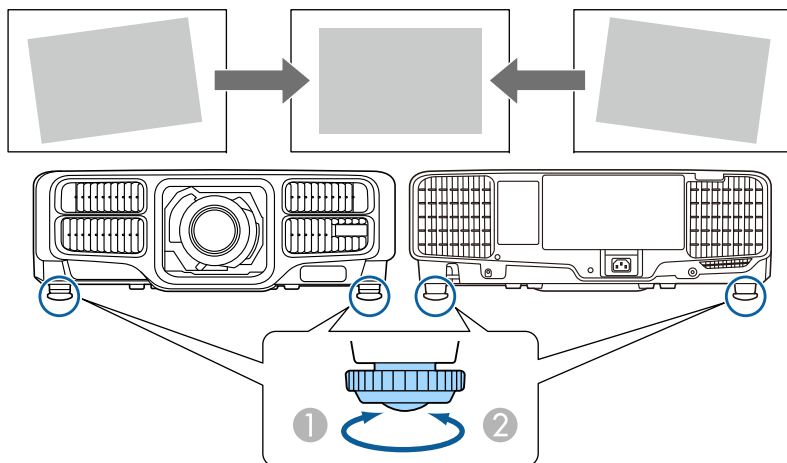
- 1 Razširite sprednji nogi.
- 2 Strnite zadnji nogi.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnjih nog.



- ① Podaljšajte sprednji in zadnji nogi.
- ② Zložite sprednji in zadnji nogi.

## Nastavitve ID-jev

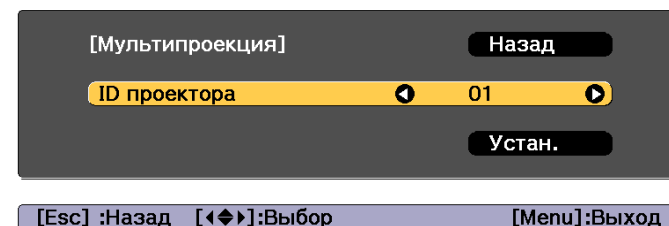
Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev. Izberite lahko do 30 ID-jev.



- Izvajanje postopkov z daljinskim upravljalnikom je mogoče le za projektorje, ki so v območju dosega daljinskega upravljalnika.
  - "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" [str.24](#)
- Če v meniju za konfiguracijo možnost **Vrsta daljin.uprav.** nastavite na **Enostavno**, ne morete nastaviti ID-ja daljinskega upravljalnika.
  - Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Vrsta daljin.uprav.** [str.152](#)
- ID-ji so prezrti, ko je ID projektorja nastavljen na **Izklopljeno** ali ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na **0**.
- Če uporabljate Epson Web Control, lahko določen projektor upravljate z mobilno napravo.
  - "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.221](#)

## Določite ID projektorja

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
  - "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3** Izberite **ID projektorja** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4** Z gumbi [◀][▶] izberite številko ID-ja.

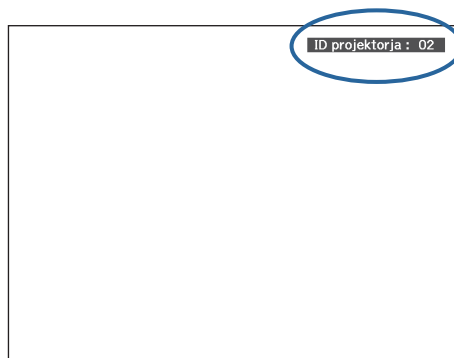
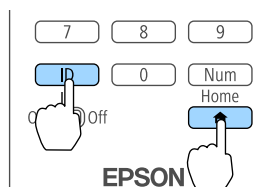


- 5 Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].
- 6 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni "Konfiguracija".

## Preverjanje ID-ja projektorja

Med projiciranjem pritisnite gumb [⬆] in hkrati pridržite gumb [ID].

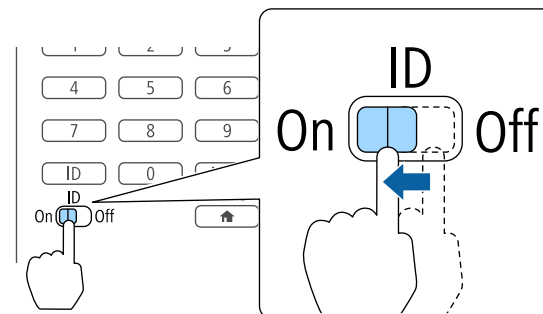
### Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumbe, se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

## Nastavitev ID daljinskega upravljalnika

- 1 Stikalo [ID] daljinskega upravljalnika nastavite na On.

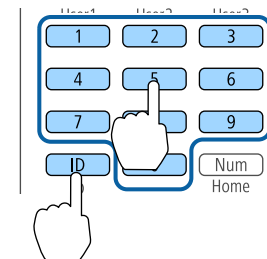


- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID-jem projektorja, ki ga želite upravljati.

☞ "Preverjanje ID-ja projektorja" [str.43](#)

Vnesite dvomestno številko (primer: 01, ko je ID 1).

### Daljinski upravljalnik



Ko je ta nastavitev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.



Nastavitev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Če tudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavitev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavitev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).

## Nastavitev časa

Nastavite lahko čas za projektor. Nastavljeni čas bo uporabljen za funkcijo urnikov.

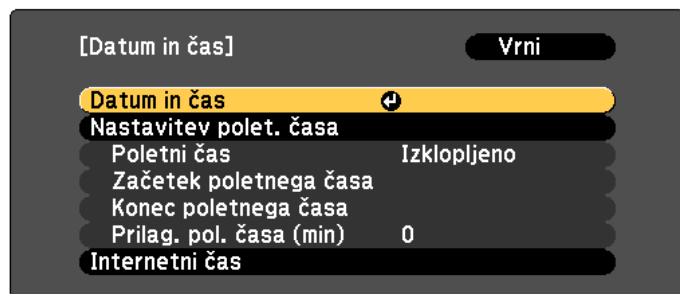
☞ "Funkcija določanja urnika" [str.117](#)



- Ko prvič vklopite projektor, se prikaže sporočilo "Ali želite nastaviti čas?". Če izberete **Da**, se prikaže zaslon iz koraka 4.
- Če v meniju **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita urnika** nastavite na **Vklopljeno**, nastavitve, povezanih z datumom in uro, ne morete spremeniti. Spremembe lahko naredite, če možnost **Zaščita urnika** nastavite na **Izklopljeno**.

☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.121](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)
- 2 Izberite **Delovanje** v meniju **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Datum in čas** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4 Izberite nastavitve za datum in čas.  
Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.  
☞ "Operacije mehke tipkovnice" [str.159](#)



### Datum in čas

Podmeni	Funkcija
<b>Datum</b>	Nastavite današnji datum.
<b>Čas</b>	Nastavite trenutni čas.
<b>Časovna razlika (UTC)</b>	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Datum in čas</b> , so uporabljene.

### Nastavitev polet. časa

Podmeni	Funkcija
<b>Poletni čas</b>	Izberite, ali želite vklopiti ali izklopiti ( <b>Vklopljeno/Izklopljeno</b> ) poletni čas. <b>Prilagoditev poletnega časa (min)</b> nastavi časovno razliko med standardnim in poletnim časom.
<b>Začetek poletnega časa</b>	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.
<b>Konec poletnega časa</b>	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Nastavitev polet. časa</b> , so uporabljene.

### Internetni čas

Podmeni	Funkcija
<b>Internetni čas</b>	To nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.
<b>Internetni časovni strežnik</b>	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Internetni čas</b> , so uporabljene.





Ko spreminjate nastavitve, obvezno izberite možnost **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

- 5** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Druge nastavitve




### Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki

Namen	Načini nastavljanja
Začetek/ustavitev projekcije z vklopom/izklopom napajanja oziroma priključitvijo ali izključitvijo napajalnega kabla projektorja.	Možnost <b>Direkten vklop</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Izklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Delovanje – Direkten vklop</b> <a href="#">str.152</a> Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
Onemogočanje funkcije samodejne zaustavitve.	Možnost <b>Mirovanje</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno - Delovanje - Mirovanje</b> <a href="#">str.152</a> Možnost <b>Časovnik izklopa A/V</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> .  <b>Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Časovnik izklopa A/V</b> <a href="#">str.152</a>
Onemogočanje piskov ob vklopu ali izklopu projektorja.	Možnost <b>Pisk</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Delovanje – Dodatno – Pisk</b> <a href="#">str.152</a>
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov, tudi ko je projektor izklopljen.	Nastavite možnost <b>V pripravljenosti</b> na <b>Komunik. vklop</b> . (Privzeta vrednost: <b>Komunik. izklop</b> .)  <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.152</a>
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov med uporabo načina A/V nemo.	Možnost <b>Izklopi A/V nemo</b> nastavite na <b>A/V nemo</b> .  <b>Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Izklopi A/V nemo</b> <a href="#">str.152</a> Privzeta vrednost je <b>Katerikoli</b> . Če upravljate projektor, ko je vklopljen način A/V nemo, bo način A/V nemo izklopljen.

Namen	Načini nastavljanja
Projektor izklopite tako, da pritisnete gumb [⏻].	Možnost <b>Potrditev st. pripr.</b> nastavitve na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> ) ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Potrditev st. pripr.</b> <a href="#">str.152</a>

## Nastavitve, povezane s prikazom

Namen	Načini nastavljanja
Spreminjanje položaja menija.	Spremenite nastavitve za možnost <b>Položaj menija</b> . ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Položaj menija</b> <a href="#">str.152</a>
Spreminjanje smeri menija.	Spremenite nastavitve za možnost <b>Zasuk menija</b> . ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Zasuk menija</b> <a href="#">str.152</a>
Preprečevanje prikaza menijev, sporočil ali opozoril na zaslonu.	Z možnostjo <b>Uporabniški gumb</b> nastavite <b>Prikaz na zaslonu</b> na <b>Uporabniški gumb 1</b> , <b>Uporabniški gumb 2</b> ali <b>Uporabniški gumb 3</b> . ☛ <b>Nastavitve - Uporabniški gumb</b> <a href="#">str.150</a> Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena funkcija <b>Prikaz na zaslonu</b> , meniji in sporočila ne bodo več prikazani na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Ko je omogočena možnost <b>Prikaz na zaslonu</b> , ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje barvnega načina in vhodnega vira).
Onemogočanje prikaza sporočil na projekcijskem zaslonu pri preklapljanju med viri.	Možnost <b>Sporočila</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> ) ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Sporočila</b> <a href="#">str.152</a> Opozorilo boste zaznali prek indikatorske lučke. ☛ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.181</a> Prikažejo se pogovorna okna, povezana z opravili in načinom delovanja, opozorili glede laserja, ustavitvi Message Broadcasting za Epson Projector Management in ID-jem projektorja.
Zmanjšanje zakasnitve prikaza slike.	Možnost <b>Obdelava slike</b> nastavite na <b>Hitro 1</b> ali <b>Hitro 2</b> . ☛ <b>Signal – Dodatno – Obdelava slike</b> <a href="#">str.148</a>

Namen	Načini nastavljanja
Registracija in shranjevanje nastavitv projicirane slike.	<p>Nastavite možnost <b>Pomnilnik</b>.</p> <p> "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.115</a></p> <p>Shranite lahko te nastavitve.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pomnilnik:</b> Nekatere nastavitve v meniju Konfiguracija</li> <li>• <b>Položaj objektiva:</b> Vrednosti nastavitv za premik objektiva, povečavo, ostrino in popačenje</li> <li>• <b>Geom. popravljanje:</b> Vrednost nastavitve za geometrijsko popravljanje</li> </ul>
Spreminjanje zaslona, prikazanega v ozadju.	<p>Spremenite možnost <b>Prikaz</b>. Izberete lahko modro ali črno ozadje in logotip. Če niste registrirali nobenega logotipa, se prikaže logotip EPSON.</p> <p><b>Prikaz ozadja:</b> nastavite zaslon, ki bo prikazan, kadar ni vhoda slikovnega signala. (Privzeta vrednost: <b>Modra</b>)</p> <p> <b>Razširjeno – Prikaz – Prikaz ozadja</b> <a href="#">str.152</a></p> <p><b>Zagonsko okno:</b> Izberite (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>), da izberete, ali želite pri vklopu projektorja prikazati uporabnikov logotip. (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b>)</p> <p> <b>Razširjeno – Prikaz – Zagonsko okno</b> <a href="#">str.152</a></p>

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

---

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

① **Pri uporabi komercialno dostopnega računalniškega kabla**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če s komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio1 na projektorju.

② **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla 5BNC**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati BNC projektorja.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio2 na projektorju.

③ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

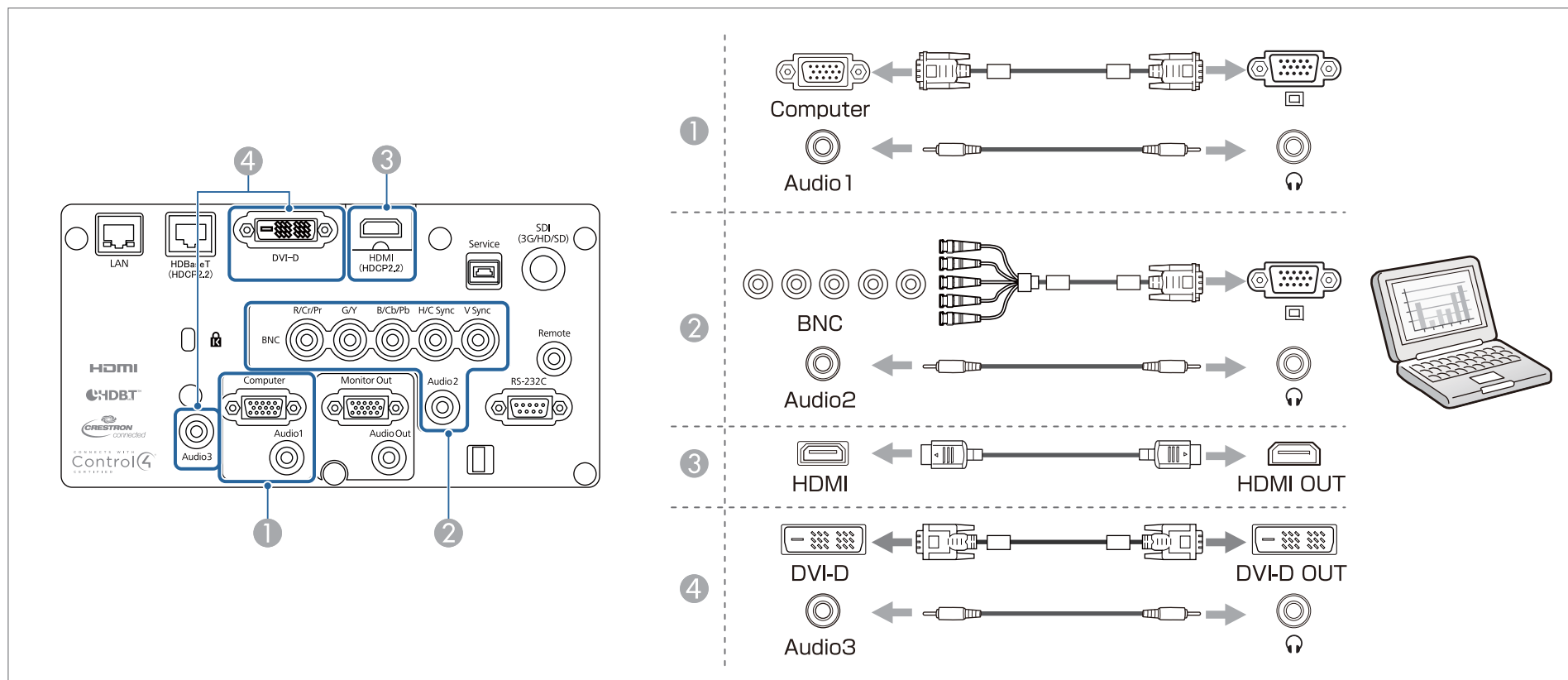
Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

④ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla DVI-D**

Povežite vrata DVI-D na računalniku z vrati DVI-D na projektorju.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio3 na projektorju.



- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.

☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Avdio nastavitve** [str.152](#)

- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.

☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Avdio nastavitve** – **Avdio izhod HDMI** [str.152](#)

## Povezava virov slike

Če želite projicirati video, projektor priključite z uporabo ene izmed naslednjih metod.

① **Če uporabljate izbirni komponentni video kabel (D-sub/komponentni pretvornik)**

☛ "Dodatna oprema" [str.243](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer projektorja.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na videoopremi povežete z vrati Audio1 na projektorju.

② **Če uporabljate komercialno dostopni komponentni video kabel (RCA) in adapter BNC/RCA**

Povežite izhodna komponentna vrata na video opremi z vrati BNC projektorja (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na videoopremi povežete z vrati Audio2 na projektorju.

③ **Če uporabljate komercialno dostopen videokabel BNC (vhod SDI, samo za EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)**

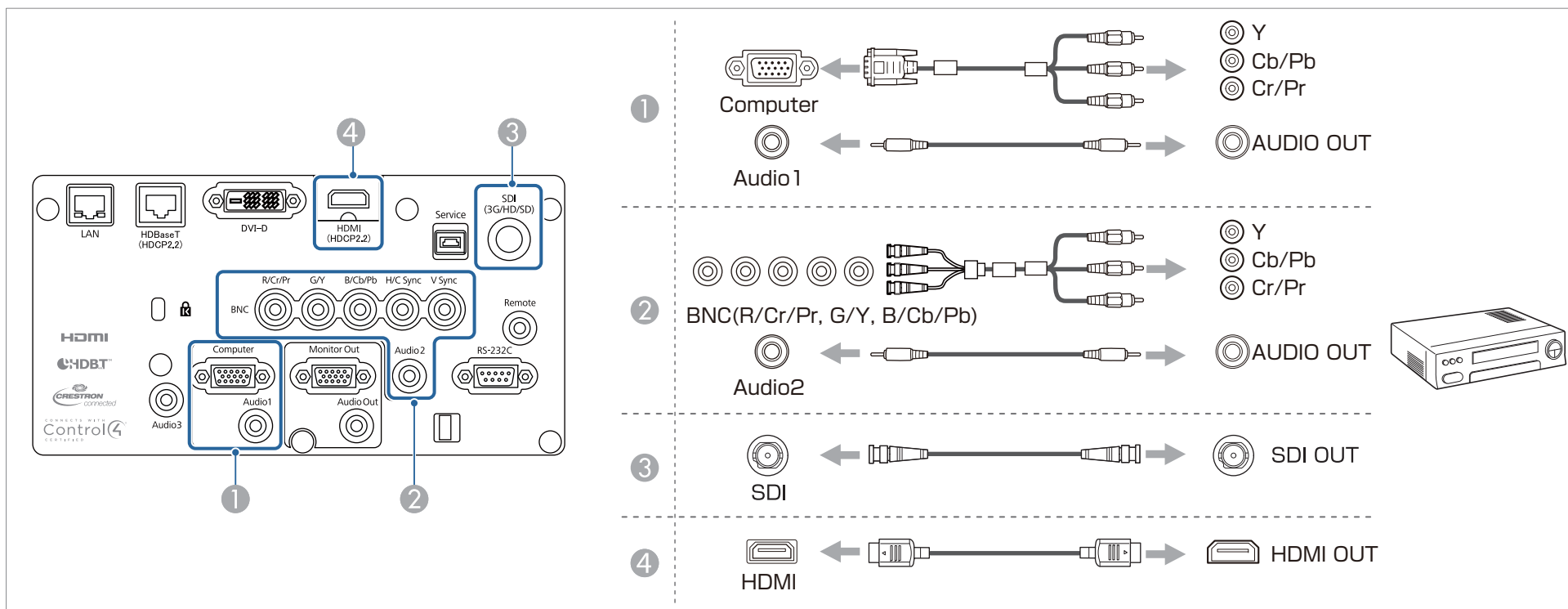
Povežite vrata SDI na viru slike z vhodnimi vrati SDI projektorja.

Zvočni izhod ni podprt.

④ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



## Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.  
 ➔ **Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve** [str.152](#)
- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.  
 ➔ **Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve – Avdio izhod HDMI** [str.152](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.

## Priključitev zunanje opreme

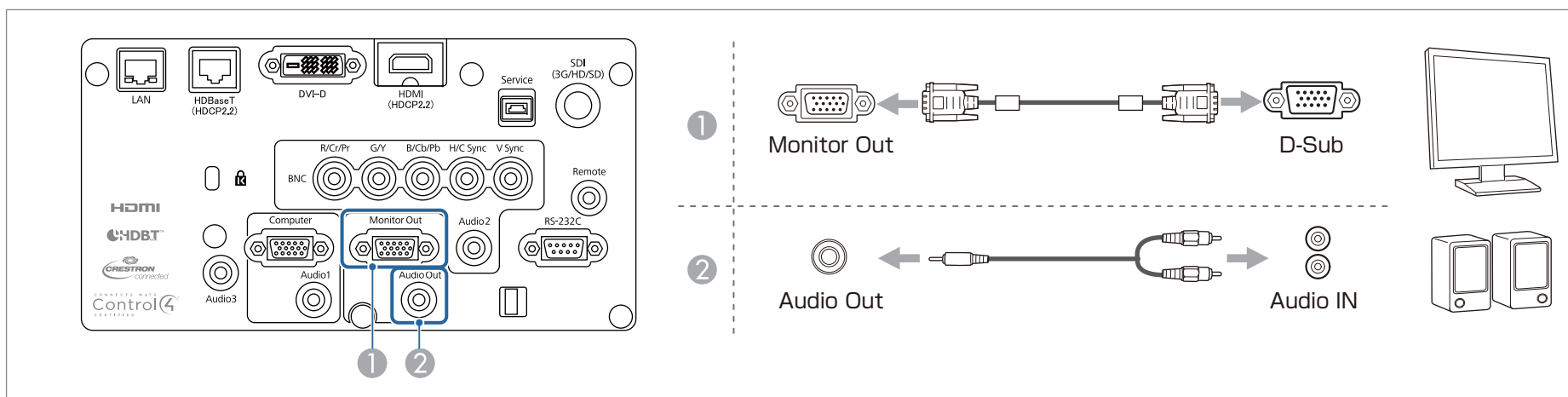
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

### 1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

### 2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



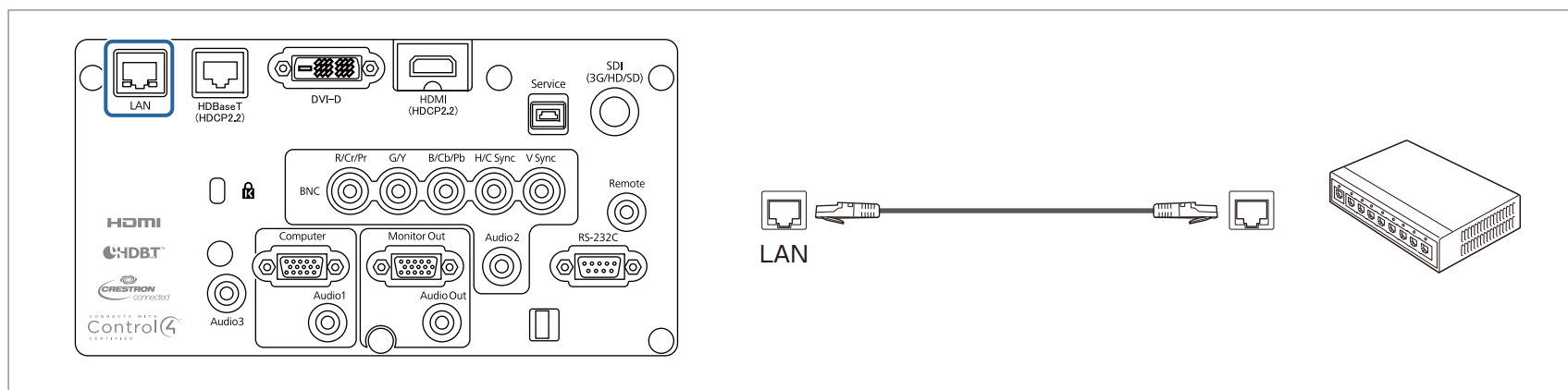
- **A/V izhod** nastavite na **Vedno**, da prikažete sliko, tudi če je projektor v pripravljenosti.  
 ➡ **Razširjeno – A/V nastavitve – A/V izhod** [str.152](#)
- V zunanji monitor je mogoče oddajati samo analogne signale RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC. Kateri signali se oddajajo, določite v **Izhod za zaslon**.  
 ➡ **Razširjeno – A/V nastavitve – Izhod za zaslon** [str.152](#)



## Povezava s kablom LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.

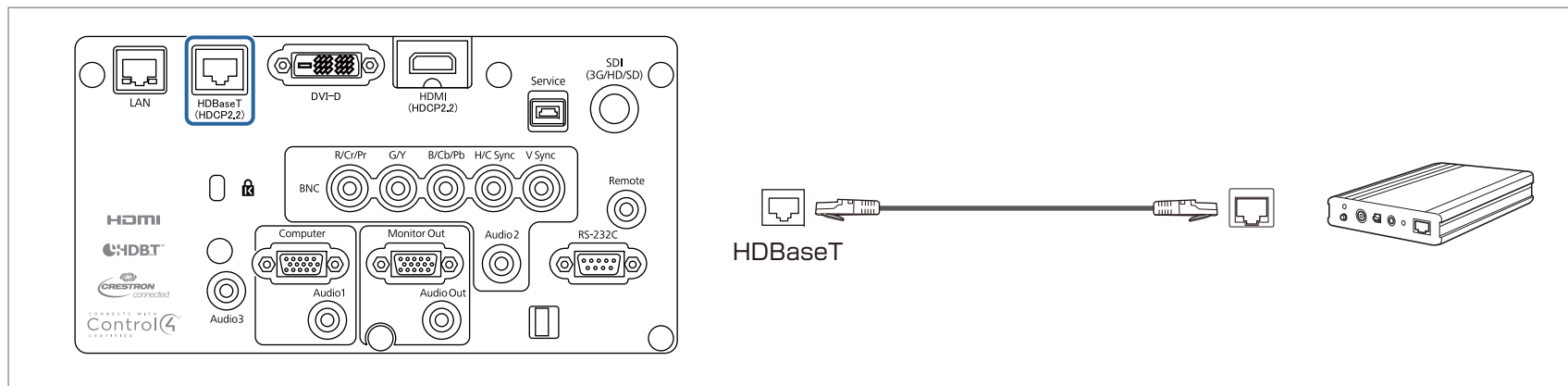


Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

## Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter

Povežite izbirni oddajnik HDBaseT Transmitter s komercialno dostopnim kablom za LAN 100BASE-TX.

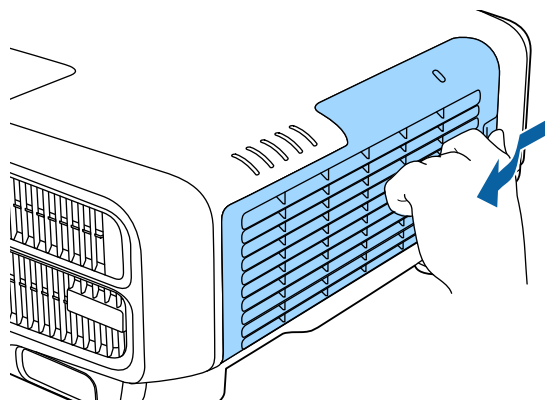
☞ "Dodatna oprema" [str.243](#)



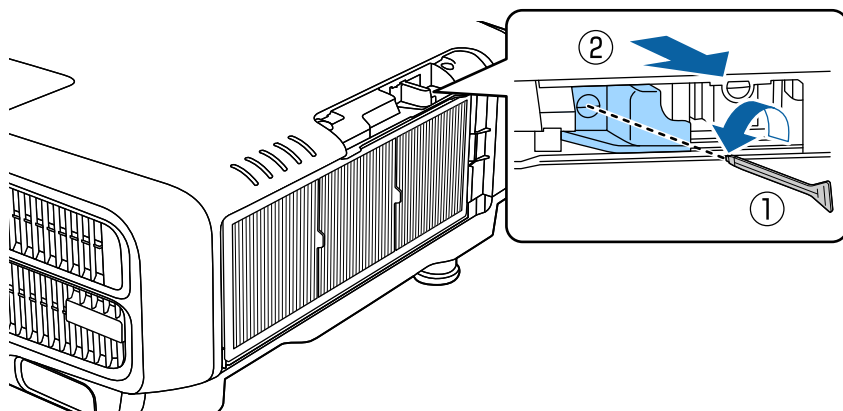
- Pred uporabo obvezno preberite navodila za uporabo, priložena HDBaseT Transmitter.
- Za kabel LAN uporabite kabel STP (raven) kategorije 5e ali višje, ki ga priporoča HDBaseT Alliance. Vendar pa ni mogoče zagotoviti delovanja za vse vhodne/izhodne naprave in v vseh pogojih.
- Pri priključevanju ali izključevanju omrežnega kabla se prepričajte, da sta projektor in oddajnik HDBaseT Transmitter.
- Ko poteka komunikacija preko omrežja Ethernet ali serijska komunikacija ali ko uporabljate žični daljinski upravljalnik preko vrat HDBaseT, v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Nadzorna komunikacija** na **Vklopljeno**.  
☞ **Razširjeno - HDBaseT - Nadzorna komunikacija** [str.152](#)  
Ko možnost **Nadzorna komunikacija** nastavite na **Vklopljeno**, onemogočite vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.
- Ko uporabljate oddajnik ali preklopnik Extron XTP, ga priključite v vrata HDBaseT na projektorju. Nastavite **Extron XTP** na **Vklopljeno (V pripravljenosti)** in **Nadzorna komunikacija** se samodejno nastavi na **Vklopljeno**.  
☞ **Razširjeno - HDBaseT - Extron XTP** [str.152](#)

## Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

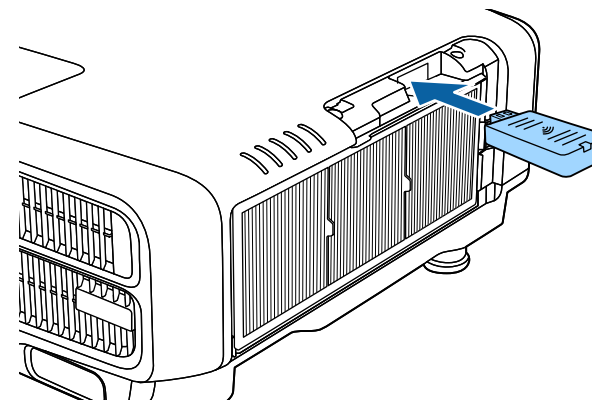
- 1** Odstranite pokrov zračnega filtra.  
Primite zavihek pokrova zračnega filtra in povlecite ter odstranite pokrov, medtem ko držite zavihek.



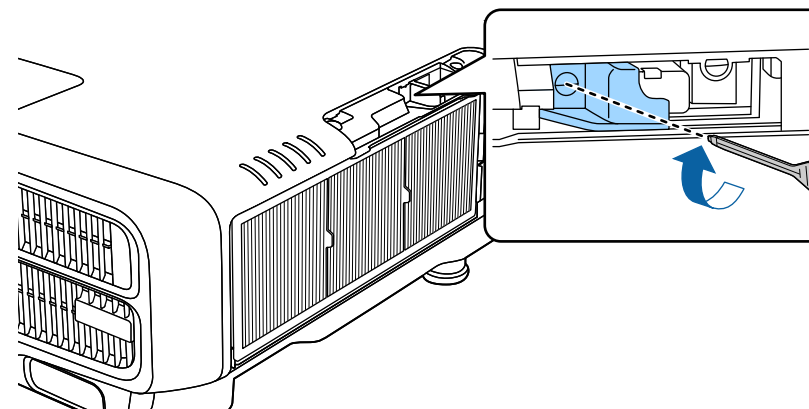
- 2** Odstranite zaporni element na enoti za brezžično lokalno omrežje.



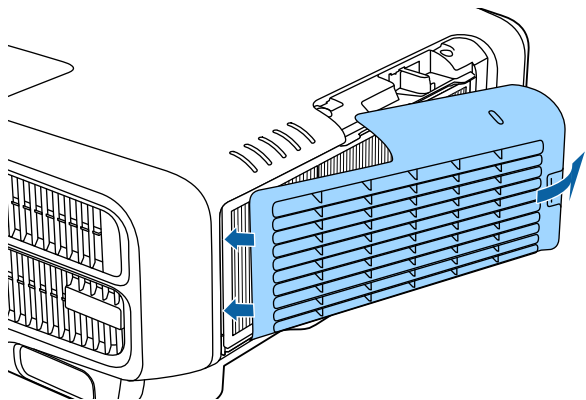
- 3** Namestite enoto za brezžično lokalno omrežje LAN.



- 4** Pritrdite zaporni element z vijakom.



- 5** Pritrdite pokrov zračnega filtra.



## Pritrditev pokrova za kable

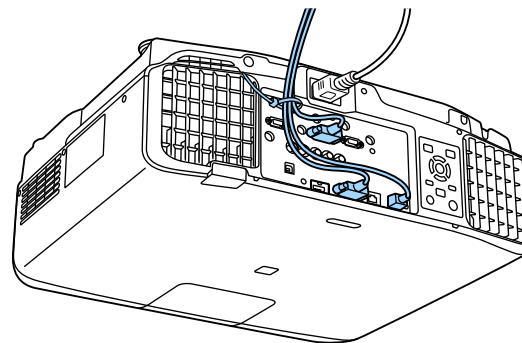
S pokrovom za kable lahko prekrijete priključene kable in tako poskrbite, da bo del projektorja s priključki čist in prijeten na pogled. (Spodaj so slike projektorja, nameščenega na stropu.)

### Opozorilo

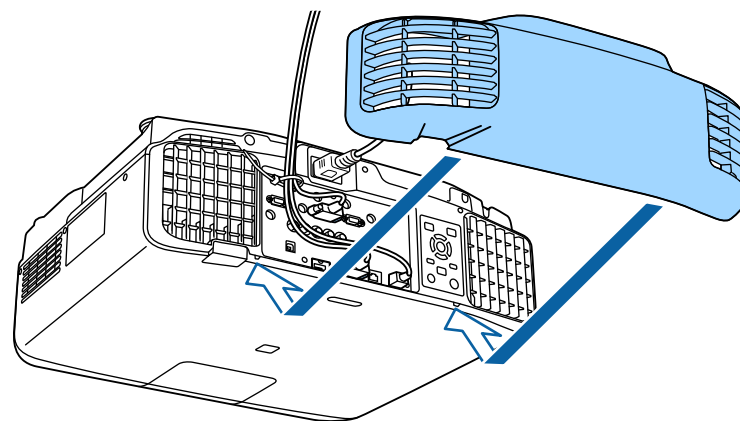
Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.

## Namestitev

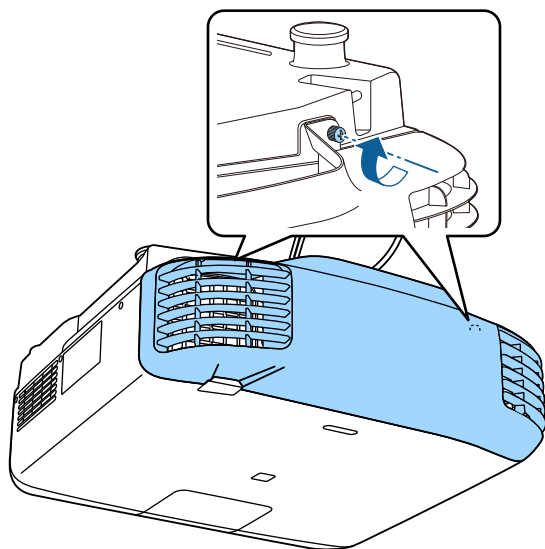
- 1 Skozi držalo kabla napeljite kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu, in zvežite kable.



- 2 Jezička na pokrovu za kable vstavite v reži na zadnjem delu projektorja.



- 3 Privijte vijaka na pokrovu za kable. (Vijaka lahko privijete s prsti.)





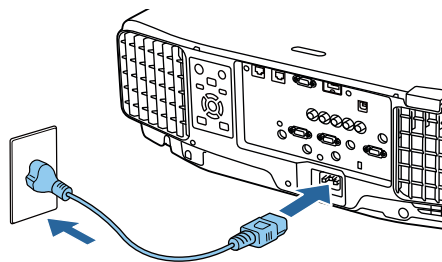
# Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Pred vklopom projektorja priključite računalnik ali videoopremo na projektor.

☛ "Priključitev opreme" [str.48](#)

- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti sveti modro (označuje stanje pripravljenosti). To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen.

- 2** Pritisnite gumb [ⓘ] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da vklopite projektor.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.

Če projektor ne projicira slike, poskusite uporabiti te rešitve.

- Vklopite priključeni računalnik ali videoopremo.
- Pri uporabi prenosnika morate spremeniti izhod zaslona računalnika.
- Vstavite nosilec podatkov, na primer DVD, in začnite predvajanje.
- Pritisnite gumb [Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da zaznate vhodni vir.
- Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb za vhodni vir, ki ga želite projicirati.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati.



## Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv projektorja. S tem si lahko poškodujete oči. Bodite še posebej pozorni, če so prisotni otroci.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s knjigo in podobnimi predmeti. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite zaustaviti projiciranje, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.



- Če je v meniju **Razširjeno** možnost **Direkten vklop** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor samodejno vklopi takoj, ko nanj priključite napajalni kabel. Če je napajalni kabel priključen, se projektor samodejno vklopi tudi, ko se po izpadu električne energije povrne električni tok.

☛ **Razširjeno – Delovanje – Direkten vklop** [str.152](#)

- Če projektor prejme signal slike iz vira, izbranega v možnosti **Samodejni vklop**, se projektor samodejno vklopi.

☛ **Razširjeno – Delovanje – Samodejni vklop** [str.152](#)

## Začetni zaslon

Na začetnem zaslonu lahko preprosto izbirate vhodne vire ali dostopate do pogosto uporabljenih funkcij. Začetni zaslon se prikaže v teh primerih.

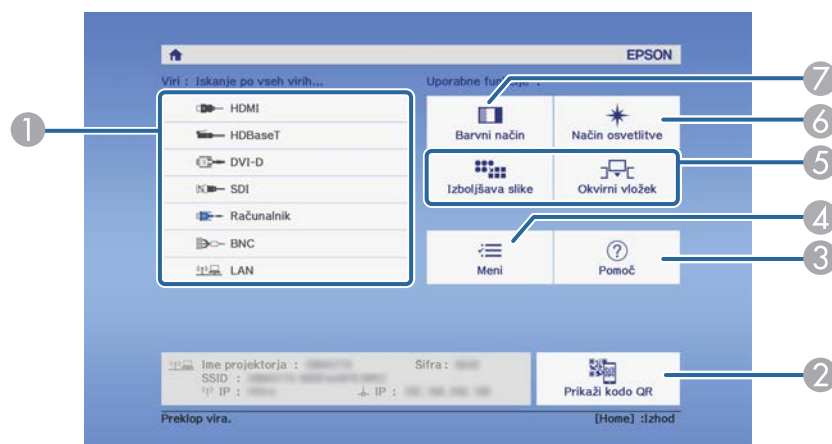
- Ko pritisnete gumb [⬆] na daljinskem upravljalniku
- Ko vklopite projektor in je možnost **Avt. prik. zač. zasl.** nastavljena na **Vklopljeno**  
☛ **Razširjeno - Začetni zaslon - Avt. prik. zač. zasl.** [str.152](#)
- Če ni signala iz izbranega vhodnega vira, ko se projektor vklopi

Ko se prikaže začetni zaslon, uporabite gumbе [▲][▼][◀][▶] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in z njimi izberite želeno možnost ter pritisnite gumb [↵].

Če želite skriti začetni zaslon, ponovno pritisnite gumb [▲] na daljinskem upravljalniku.



Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

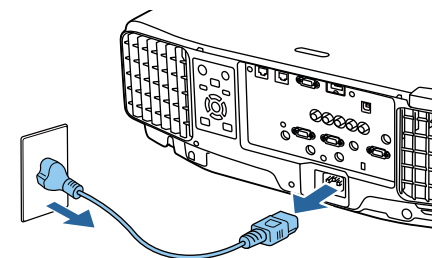


1	Izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati.
2	Prikaže kodo QR in projicira podatke iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.
3	Prikaže zaslon s pomočjo. ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.179</a>
4	Prikaže meni "Konfiguracija".
5	Izvede funkcijo, dodeljeno možnostma <b>Funkcija po meri 1</b> ali <b>Funkcija po meri 2</b> v meniju <b>Razširjeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - Začetni zaslon - Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2</b> <a href="#">str.152</a>
6	Izberite Način osvetlitve. ☛ "Nastavitev svetlosti" <a href="#">str.78</a>
7	Izberite Barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.78</a>






- Dolgo življenjsko dobo projektorja zagotovite tako, ga vedno izklopite, ko ga ne uporabljate. Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od nastavitve v meniju »Konfiguracija«, pogojev v okolici in pogojev uporabe. Z daljšim časom projiciranja se svetlost projicirane slike slabša.
- Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
- Če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali uporabite neposredno zaustavitev, s funkcijo urnika nastavite **Umerjanje luči**, da občasno prilagodite svetlobni vir.  
☛ "Funkcija določanja urnika" [str.117](#)



- 1** Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon za potrditev izklopa.

Izklop?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite katerikoli drug gumb

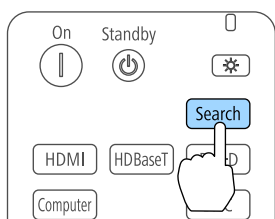
- 2** Znova pritisnite gumb [⏻]. (Za preklic pritisnite kateri koli drugi gumb.)  
Ko projektor dvakrat zapiska, projicirana slika izgine, indikator stanja pa preneha svetiti.

- 3** Odklopite napajalni kabel.

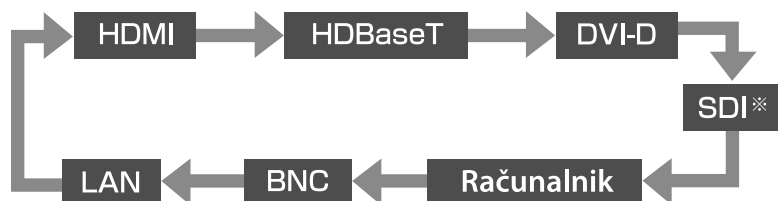
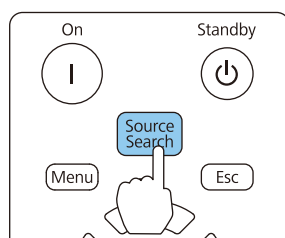
## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Search] za projiciranje slik z vrat, ki trenutno prejema sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



\*Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

Če sta priključena dva ali več virov, večkrat pritisnite gumb [Search], da prikazete želeno sliko.

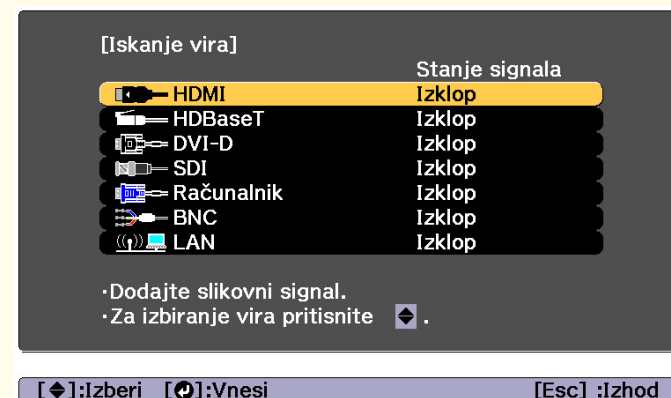
Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



- Projektor lahko nastavite tako, da samodejno zazna signal slike iz drugega vhodnega vira in projicira to sliko, ko ne prejema signala slike iz trenutnega vhodnega vira.

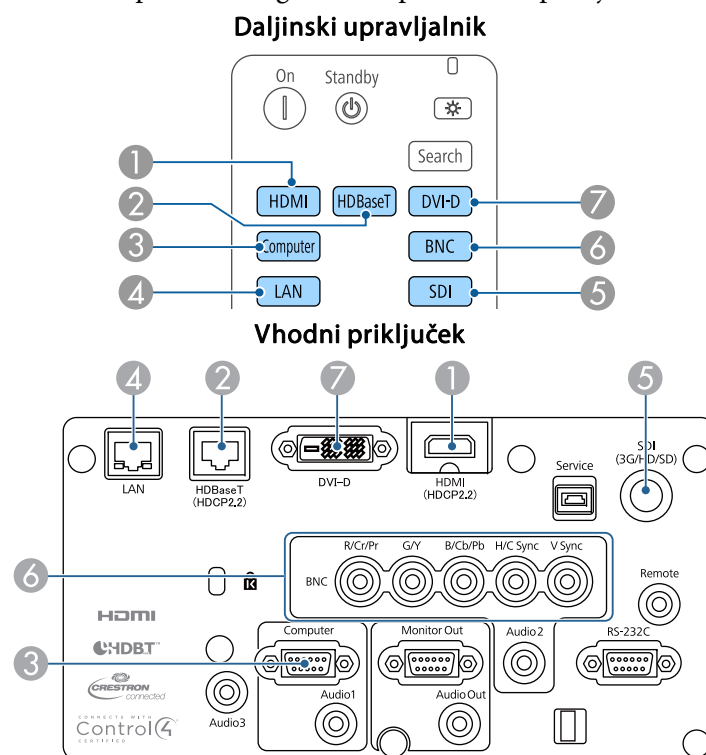
**Razširjeno - Delovanje - Avt. iskanje vira** [str.152](#)

- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

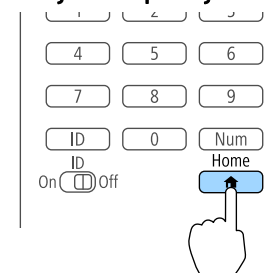
- Pritisnite gumb vhodnega vira, ki ga želite projicirati. Vhodna vrata za posamezni gumb so prikazana spodaj.



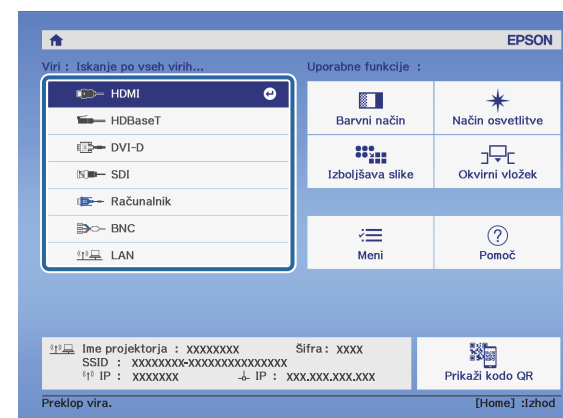
- 4 Spreminjanje slik iz računalnika, povezanega preko omrežja.
- 5 Samo EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH.

- Pritisnite gumb [🏠].

### Daljinski upravljalnik



Izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati, in pritisnite gumb [↵].

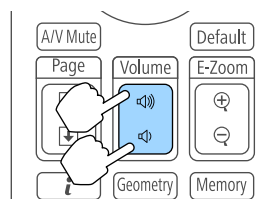


## Prilagoditev glasnosti

Glasnost zvoka iz vrat Audio Out lahko prilagodite na enega od teh načinov.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.  
[<|||] Poveča glasnost.  
[>|||] Zmanjša glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.  
☛ Nastavitve - Glasnost [str.150](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.  
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.



Če je vhodni vir SDI, se zvok ne predvaja.

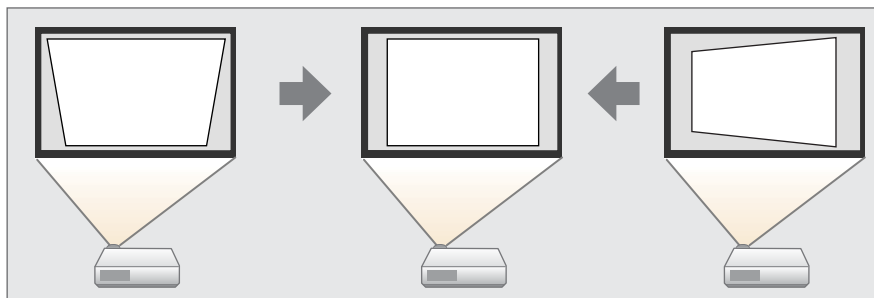
## Popravljanje popačenja v projicirani sliki

Popačenost keystone v projiciranih slikah lahko odpravite z eno od spodnjih metod.

- Keystone v/n

To omogoča neodvisno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri.

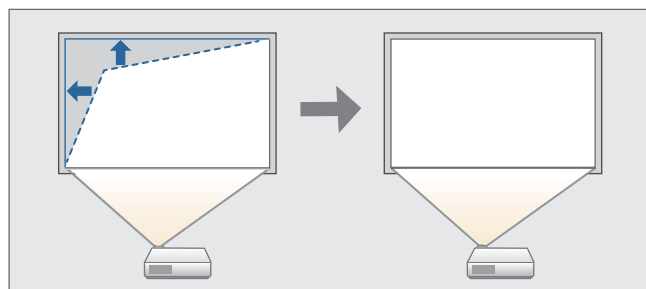
☛ "Keystone v/n" [str.66](#)



- Quick Corner

Ločeno popravite štiri kote.

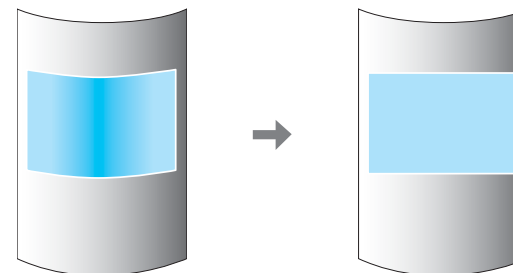
☛ "Quick Corner" [str.67](#)



- Zakrivljena površina

Odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini, in prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

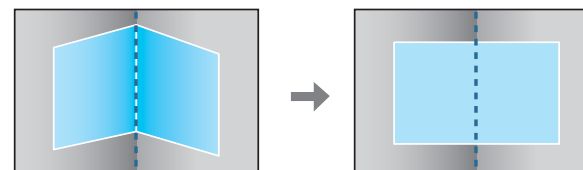
☛ "Zakrivljena površina" [str.68](#)



- Kotna stena

S to možnostjo lahko popravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, ter prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

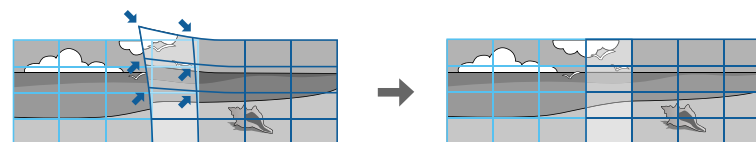
☛ "Kotna stena" [str.72](#)



- Popravljanje točk

Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj slike v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev.

☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)





- Če pritisnete gumb [Geometry] na daljinskem upravljalniku ali gumb [ ] na nadzorni plošči, se prikaže zaslon za izbiro načina prilagoditve.
- Če želite znova prilagoditi položaj projektorja ali začasno izklopiti popravke projektorja, nastavite **Geom. popravljanje** na **Izklopljeno**. Vrednosti popravkov se shranijo tudi, če ima nastavev vrednost **Izklopljeno**.
  - ☛ Nastavitve – Geom. popravljanje [str.150](#)
- Nastavitve geometrijskega popravljanja lahko shranite z možnostima **Pomnilnik** in **Geom. popravljanje** in jih po potrebi naložite.
  - ☛ "Pomnilniška funkcija" [str.115](#)

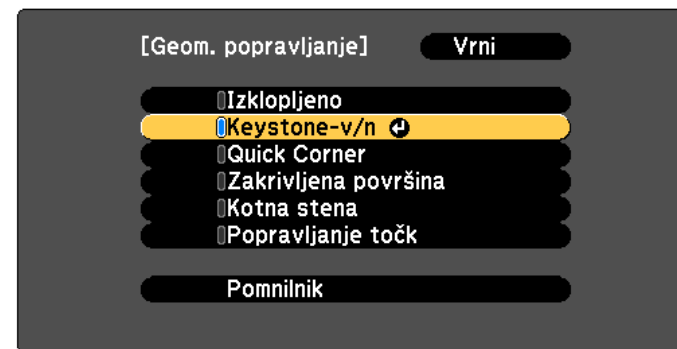
## Keystone v/n

To omogoča neodvisno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri.

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Keystone v/n" [str.260](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite **Keystone-v/n** in nato pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod

Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].

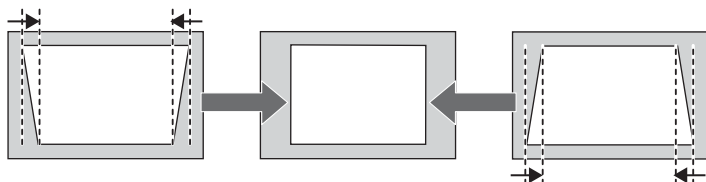
- 4 Z gumboma [▲][▼] izberite način popravljanja, nato pa z gumboma [◀][▶] izvedite popravke.



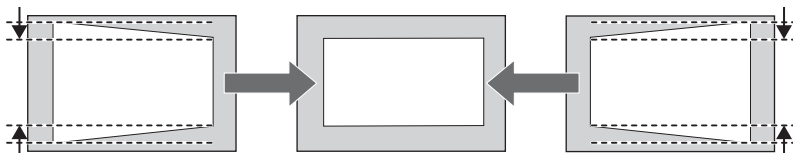
[Esc] :Vrni [◀]:Izberi [▶]:Prilagodi [Menu]:Izhod  
[Default] :Ponastavi

Popravite popačenje keystone z možnostma **Keystone - navpič.** in **Keystone - vodor.**

Keystone - navpič.

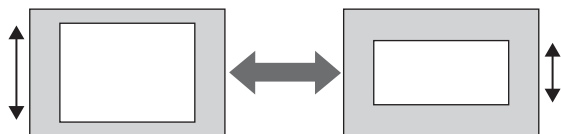


Keystone - vodor.

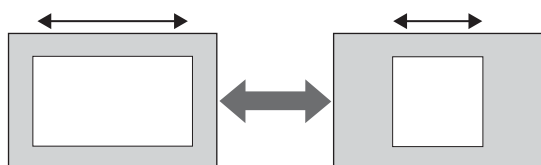


Če je razmerje slike nepravilno, prilagodite ravnesje slike z možnostma **N-ravnesje** in **V-ravnesje**.

N-ravnesje



V-ravnesje



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.



Tega ne morete združiti z drugimi načini popravkov.

## Quick Corner

S to možnostjo lahko ločeno popravite vsakega od štirih kotov projicirane slike.

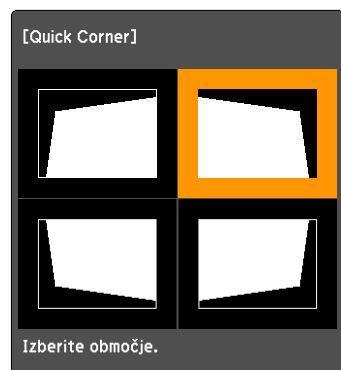
- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

- 4** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite vogal, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

- 5** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



[↔/↔]: Izberi  
[↻]: Vnesi  
[Esc] : Vrni (pridrži 2 sekundi za ponastavitev)



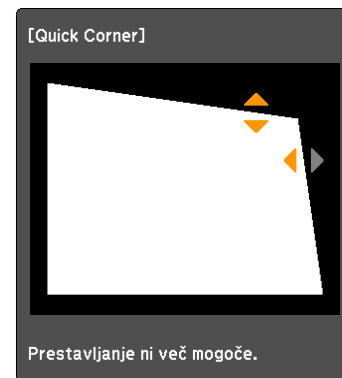
Če pridrži gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite izvedene popravke funkcije Quick Corner.

## 5 Z gumbi [▲], [▼], [↶] in [↷] popravite položaj vogala.

Ko pritisnete gumb [↶], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



[↔/↔]: Prilagodi  
[Esc] / [↻]: Vrni

## 6 Po potrebi ponovite koraka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

## 7 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

## Zakrivljena površina

S to možnostjo odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeno površino, in prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

Usmerite projektor neposredno proti zaslonu in premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)



- Projiciranje na zakrivljeno površino z istim polmerom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)  
☞ **Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K** [str.146](#)



Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

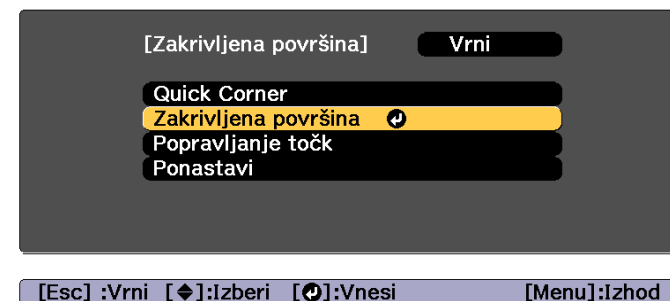
☛ "Zakrivljena površina" [str.260](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].



Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitve, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].

- 4 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5 Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].



- 6** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].



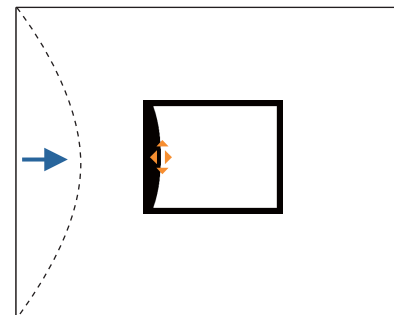
Ko izberete vogal, lahko nastavite stranici poleg vogala.



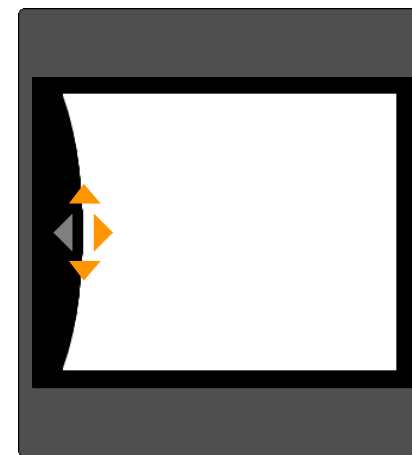
Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat funkcije Zakrivljena površina.

- 7** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite obliko.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.



- 8** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 9** Po potrebi ponovite korake od 6 do 8, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi ali skrči, nadaljujte z naslednjim korakom, da prilagodite linearnost.

- 10** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 5. Izberite **Horiz. linearnost** ali **Vert. linearnost**, nato pa pritisnite gumb [↵].



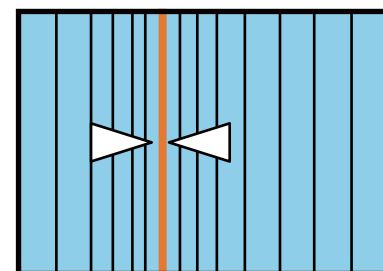
Izberite **Horiz. linearnost**, da prilagodite horizontalno razširitev ali skrčenje, ter izberite **Vert. linearnost**, da prilagodite vertikalno razširitev ali skrčenje.

- 11** Izberite standardno linijo za prilagoditve in pritisnite gumb [↵]. Pritisnite gumba [◀][▶], ko izberete **Horiz. linearnost**, in gumba [▲][▼], ko izberete **Vert. linearnost**, ter pritisnite [↵].

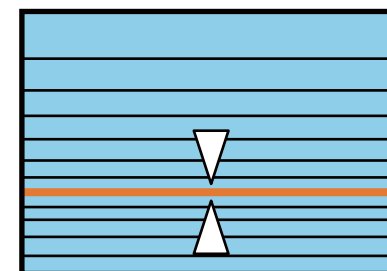
Izbrana standardna črta je prikazana v utripajoči oranžni in beli.

- 12** Prilagodite linearnost. Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka. Ob pritisku tipke [◀]

Če je izbrana možnost **Horiz. linearnost**

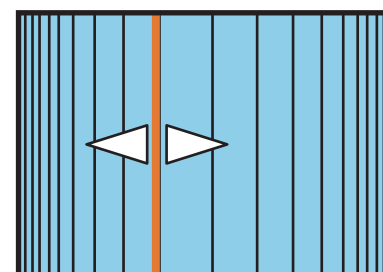


Če je izbrana možnost **Vert. linearnost**

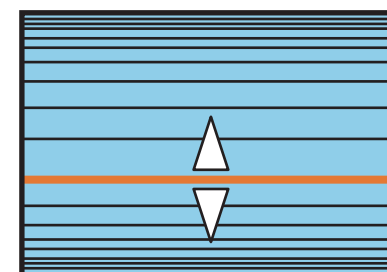


Ob pritisku tipke [▶]

Če je izbrana možnost **Horiz. linearnost**



Če je izbrana možnost **Vert. linearnost**



- 13** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Uporabite možnost **Quick Corner**, da prilagodite nagib slike, in nato možnost **Popravljanje točk** za natančnejše nastavljanje. Izberite možnost **Quick Corner** ali **Popravljanje točk** na zaslonu pri koraku 4.

☛ "Quick Corner" [str.67](#)

☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)

## Kotna stena

S to možnostjo lahko popravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, ter prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

Usmerite projektor neposredno proti zaslonu in premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)

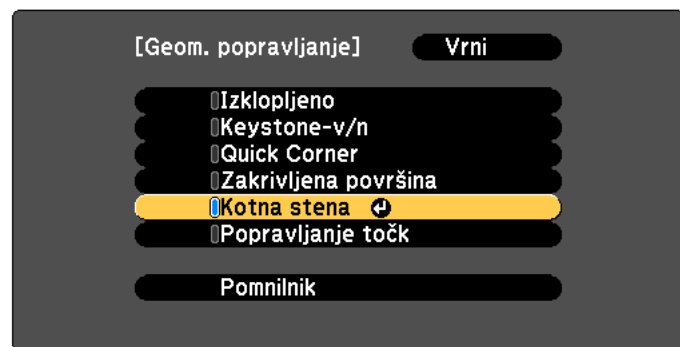


- Projiciranje na površino s pravim kotom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
  - ☛ **Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K** [str.146](#)
- Ta funkcija ni na voljo za model ELPLX02.

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Kotna stena" [str.265](#)

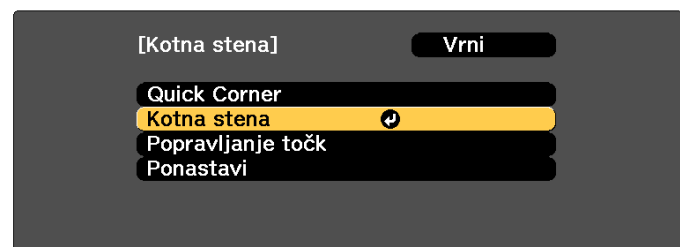
- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3** Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] : Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

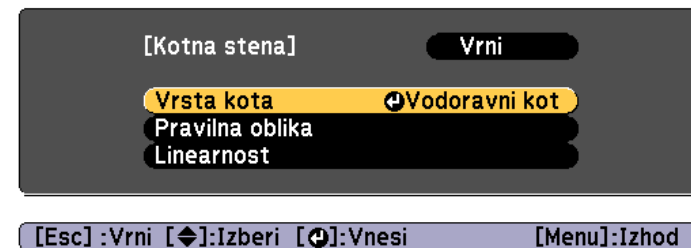
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↩].

**4** Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↩].



[Esc] : Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

**5** Izberite **Vrsta kota** in pritisnite gumb [↩].

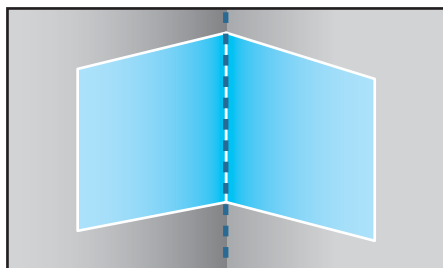


[Esc] : Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

- 6** Glede na območje projekcije izberite **Vodoravni kot** ali **Navpični kot** in pritisnite gumb [↵] button.

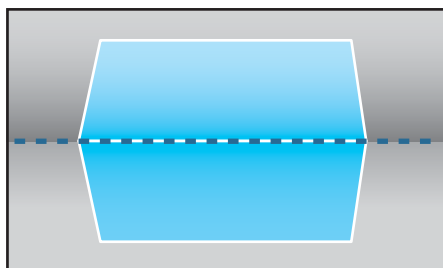
Ko se površine poravnajo vodoravno:

Izberite **Vodoravni kot**.



Ko se površine poravnajo navpično:

Izberite **Navpični kot**.



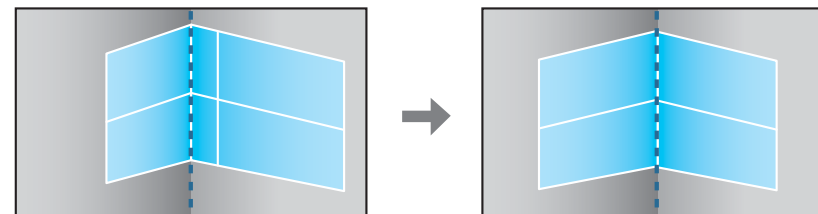
Od tu naprej so koraki razloženi na primeru **Vodoravni kot**.

- 7** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 5. Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].

- 8** Prilagodite položaj projektorja in premika objektiva, tako da se črta v središču zaslona ujema s kotom (točko, kjer se površini stikata).

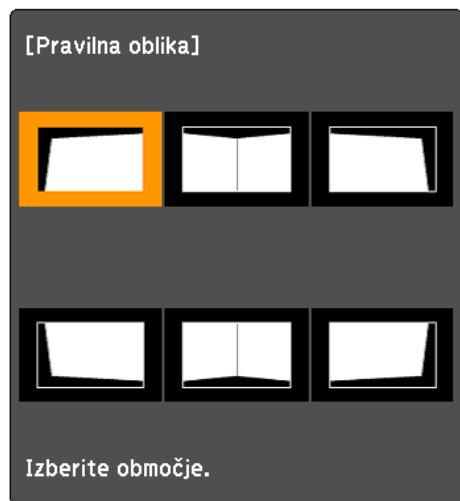
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)"

[str.33](#)



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 9** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

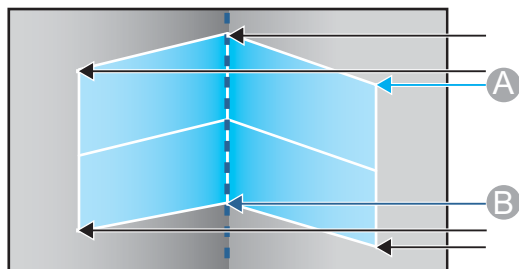


Nasveti za prilagoditev

Če je izbran **Vodoravni kot** :

Prilagodite zgornje področje glede na najnižjo točko (označeno s puščico **A**).

Prilagodite spodnje področje glede na najvišjo točko (označeno s puščico **B**).



Če je izbran **Navpični kot**:

Prilagodite levo in desno glede na točko, ki je najbližje navpični črti v središču zaslona.



Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat za možnost **Kotna stena**.

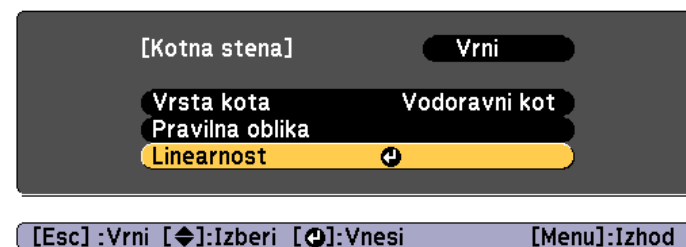
- 10** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite obliko.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

- 11** Po potrebi ponovite korake od 9 do 10, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi ali skrči, nadaljujte z naslednjim korakom, da prilagodite linearnost.

- 12** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Linearnost**, nato pritisnite gumb [↵].

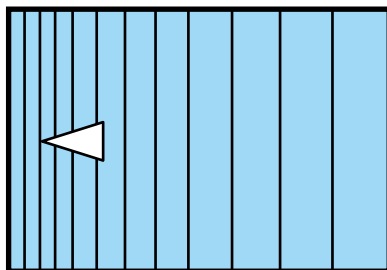


### 13 Z gumboma [◀][▶] prilagodite linearnost.

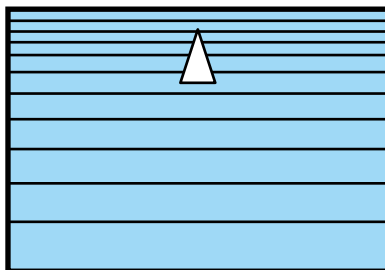
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.

Ob pritisku tipke [◀]

Če je izbran **Vodoravni kot**

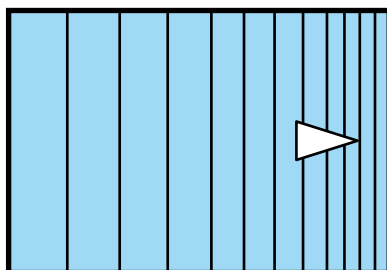


Če je izbran **Navpični kot**

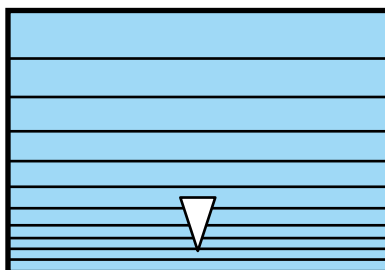


Ob pritisku tipke [▶]

Če je izbran **Vodoravni kot**



Če je izbran **Navpični kot**



### 14 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Uporabite možnost **Quick Corner**, da prilagodite nagib slike, in nato možnost **Popravljanje točk** za natančnejše nastavljanje. Izberite možnost **Quick Corner** ali **Popravljanje točk** na zaslonu pri koraku 4.

☛ "Quick Corner" [str.67](#)

☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)

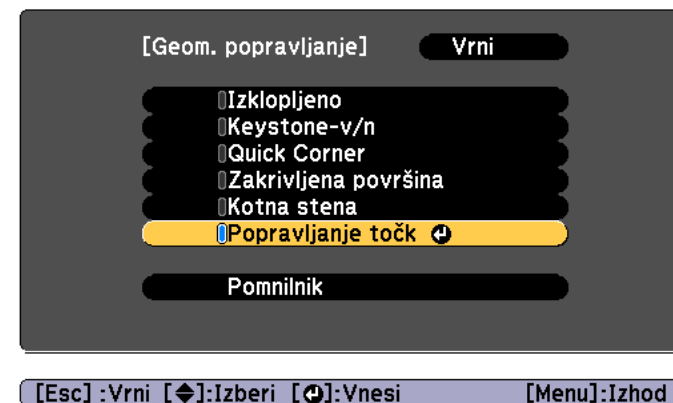
### Popravljanje točk

Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete v stran in gor ali dol.



- Popravke lahko izvajate v korakih po 0,5 slikovne pike v vseh smereh in v teh razponih.  
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH: navpično in vodoravno do največ 32 pik.  
EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S: navpično in vodoravno do največ 27 pik.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)  
☛ [Slika - Izboljšava slike - Izboljšava 4K str.146](#)

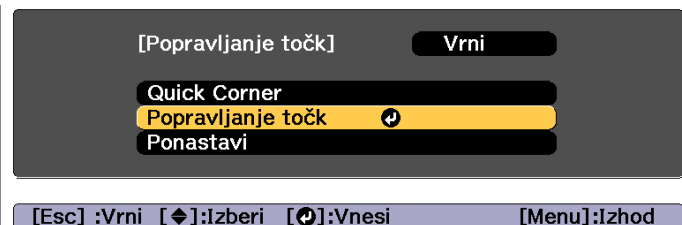
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].





Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

- 4** Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



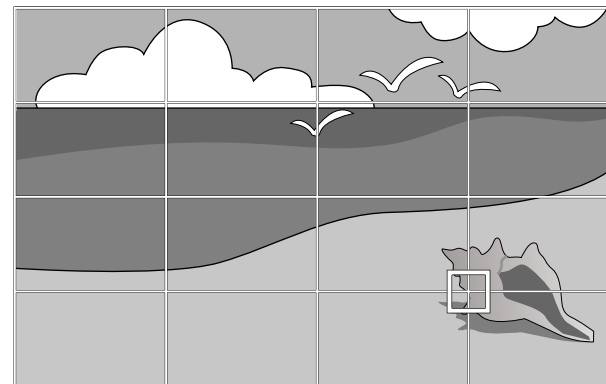
- 5** Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



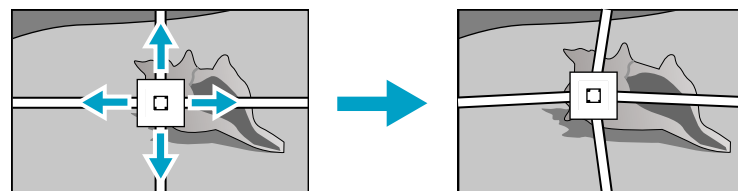
<b>Popravljanje točk</b>	Izberite številko točke (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) in izberite nastavitev za "Popravljanje točk".
<b>Barva vzorca</b>	Izbere barvo mreže med izvajanjem popravkov.
<b>Ponastavi</b>	Ponastavi vse popravke funkcije <b>Popravljanje točk</b> na privzete vrednosti.

- 6** Izberite številko točke (**3x3**, **5x5**, **9x9** ali **17x17**) in pritisnite gumb [↵].

- 7** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] se pomaknite na točko, ki jo želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 8** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] popravite popačenje.



Če želite nadaljevati popravljanje druge točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, ter ponovite 7. in 8. korak.



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 9** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Izberite možnost **Quick Corner** na zaslonu pri koraku 4, da prilagodite nagib slike.

☞ "Quick Corner" [str.67](#)

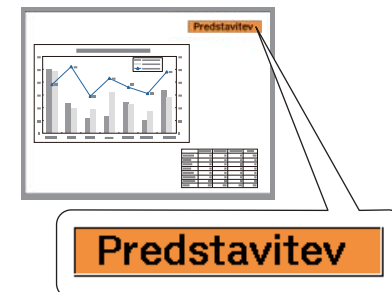
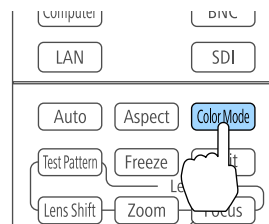
## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	To je najsvetlejši način. Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
<b>Predstavitev</b>	Slike so živih barv in realistične. Primeren za predstavitev ali ogled TV-programa v svetli sobi.
<b>Naravno</b>	Natančno reproducira barve. Primeren za projiciranje mirujočih slik, na primer fotografij.
<b>Kino</b>	Slikam da naraven ton. Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi.
<b>BT.709</b>	Predvaja sliko, skladno z ITU-R BT.709. Ta način je najbolj primeren za ogled digitalne TV-vsebine ali diskov Blu-ray.
<b>DICOM SIM</b>	Slike imajo jasne sence. Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
<b>Več projekcij</b>	Njena naloga je zmanjšanje barvnih razlik med vsako projicirano sliko. Ta funkcija je idealna za projiciranje z več projektorji.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



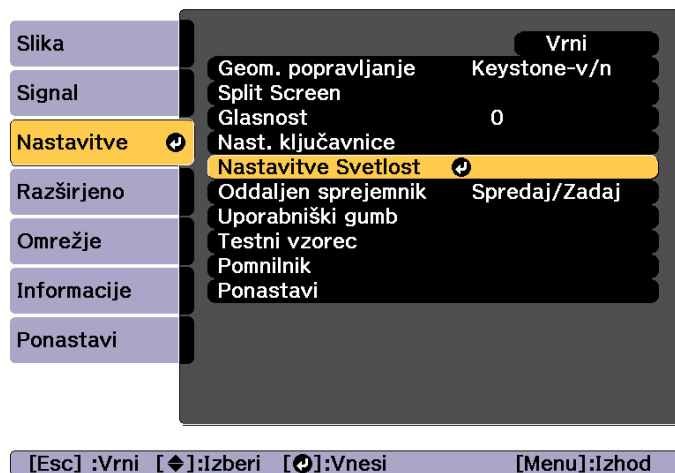
Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☞ Slika - Barvni način [str.146](#)

## Nastavitev svetlosti

Nastavite svetlost svetlobnega vira.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Nastavitve Svetlost**.



**3** Izberite **Način osvetlitve** in pritisnite gumb [↵].



**4** Izberite element, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].

**Normalno:** Izberite to možnost, če ne želite zmanjšati svetlosti. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 20.000 ur.

**Mirno:** Izberite to možnost, če vas skrbi glasnost ventilatorja. Nastavi svetlost na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 20.000 ur.

**Podaljšano:** Izberite to možnost, če želite podaljšati življenjsko dobo svetlobnega vira. Svetlost nastavi na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 30.000 ur.

**Po meri:** Izberite to možnost, če želite ročno nastaviti **Nivo svetlosti**. Če izberete možnost **Po meri**, je na voljo možnost **Stalen način**.



Če so na EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S nameščeni spodaj navedeni objektivi, je svetlost omejena, zato ne morete izbrati možnosti **Normalno**.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

**5** Če **Način osvetlitve** nastavite na **Po meri**, izberite **Nivo svetlosti** in z gumboma [◀][▶] nastavite svetlost.









Če so na EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S nameščeni spodaj navedeni objektivi, je največja vrednost za možnost **Nivo svetlosti** omejena.

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

**6** Če želite obdržati stalno svetlost, izberite **Stalen način** in ga nastavite na **Vklopljeno**.



- Če je **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno**, ni mogoče spreminjati nastavitve za možnosti **Način osvetlitve** in **Nivo svetlosti**. Če želite te nastavitve spremeniti, nastavite **Stalen način** na **Izklopljeno**.
- Če je **Stalen način** nastavljen na **Izklopljeno**, se vrednost za **Nivo svetlosti** spreminja glede na trenutno stanje svetlobnega vira.
- Morda obstaja prostor za napake za možnost **Nivo svetlosti**.
- Če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali uporabite neposredno zaustavitev, **Umerjanje luči** nastavite s funkcijo urnika. Če te možnosti ne nastavite, funkcija stalnega načina ne bo delovala.
- ☛ "Funkcija določanja urnika" [str.117](#)

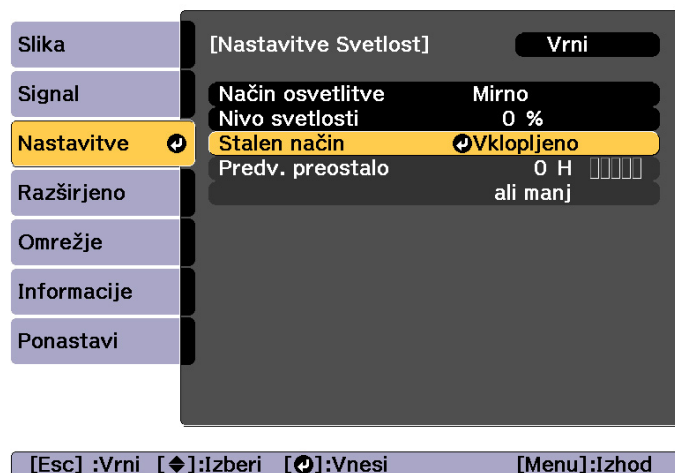
Nivo prikaza	Predv. preostalo
	10.000 ur ali več
	8.000 do 9.999 ur
	6.000 do 7.999 ur
	4.000 do 5.999 ur
	2.000 do 3.999 ur
	0 do 1.999 ur



Čas, prikazan na zaslonu, je le približen. 30.000 ur ali več je prikazanih v enotah po 10.000; 2.000 do 29.999 ur je prikazanih v enotah po 1.000; in do 1.999 ur je prikazanih v enotah po 100.

### Smernice za možnost »Predv. preostalo«

Če je **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno**, se prikaže možnost Predv. preostalo. Možnost Predv. preostalo ponazarja, koliko časa lahko vzdržujete stalno svetlost.



### Razmerje med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo

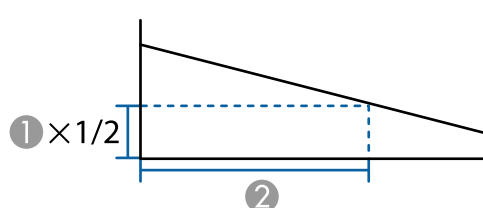
V naslednji tabeli si lahko ogledate razmerja med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo.

Nastavite prilagodite glede na želeni čas uporabe in svetlost projicirane slike.

#### Če je stalen način izklopljen

①: nivo svetlosti

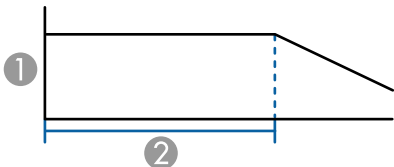
②: približni čas polovičnega zmanjšanja svetlosti svetlobnega vira

①	②	Ponazoritev
100%	20.000 ur	
90%	21.000 ur	
80%	24.000 ur	
70%	30.000 ur	
60%	37.000 ur	
50%	47.000 ur	

①	②	Ponazoritev
40%	61.000 ur	
30%	71.000 ur	

### Če je stalen način vklopljen

- ①: nivo svetlosti  
 ②: približni čas, za katerega je mogoče vzdrževati stalno svetlost svetlobnega vira

①	②	Ponazoritev
90%	6.000 ur	
80%	10.000 ur	
70%	19.000 ur	
60%	29.000 ur	
50%	41.000 ur	
40%	56.000 ur	
30%	78.000 ur	



- Vrednosti so le približne in se lahko spreminjajo glede na uporabo in okolje.
- Zgoraj navedeni časi predstavljajo standardne ure pri neprekinjeni uporabi projektorja brez spreminjanja nastavitev **Nivo svetlosti** ali **Stalen način** in se lahko spreminjajo.
- Ko čas uporabe preseže 20.000 ur, boste morda morali zamenjati določene dele v projektorju.
- Če je možnost **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno** in je bil presežen približni stalni čas, morda ne boste mogli nastaviti visoke vrednosti za možnost **Nivo svetlosti**.

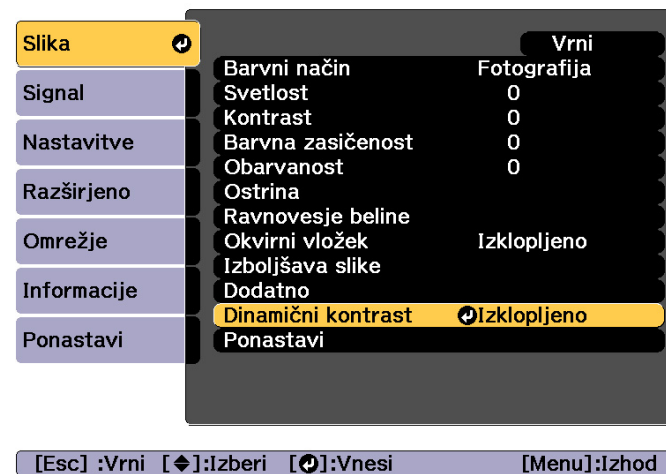
## Nastavitev svetlosti za projicirano sliko

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.



**Dinamični kontrast** lahko nastavite samo, če je **Barvni način** nastavljen na **Dinamično** ali **Kino**.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- V meniju **Slika** izberite **Dinamični kontrast** in nato pritisnite gumb [↵].



- Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost** in nato pritisnite gumb [↵].

Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

- Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Pogled gledišča ▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljivi načini gledišča so odvisni od izbranih nastavitev za možnost Vrsta zaslona.



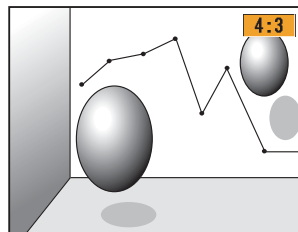
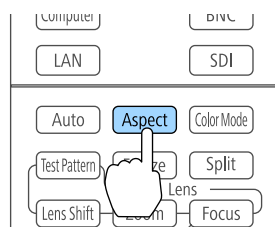
Preden spremenite način gledišča, izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

☞ "Nastavitve zaslona" [str.30](#)

## Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Pogled	Obrazložitev
<b>Avtomatično</b>	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.
<b>Normalno</b>	Projicira in hkrati ohrani razmerje gledišča vhodne slike.
<b>4:3</b>	Projicira v razmerju 4 : 3.
<b>16:9</b>	Projicira v razmerju 16 : 9.
<b>Polno</b>	Projicira na celotno velikost projekcijskega zaslona.

Pogled	Obrazložitev
<b>V-zoom</b>	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno širino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
<b>N-zoom</b>	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno višino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
<b>Privzeto</b>	Projicira na sredino projekcijskega zaslona pri ločljivosti vhodne slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.



- Razmerje gledišča lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
  - ☞ **Signal - Pogled** [str.148](#)
- Če deli računalniške slike manjkajo, v meniju Konfiguracija nastavite nastavitve **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**, odvisno od ločljivosti računalnika.
  - ☞ **Signal - Ločljivost** [str.148](#)

Način razmerja se spremeni, kot je prikazano v spodnjih tabelah.

Naslednje barve na slikah na zaslonu v tabelah označujejo območja, ki niso prikazana.





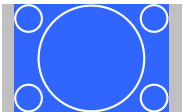
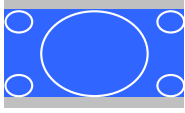














Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavitve vrste zaslona.



Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavitve načina razmerja.

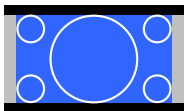
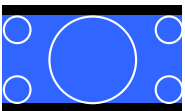
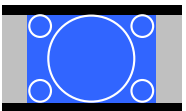
EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

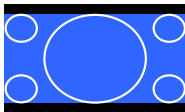
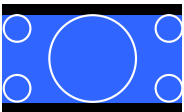
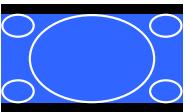




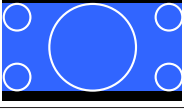
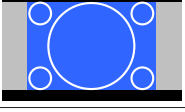



Nastavitve vrste zaslona: 16:10

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
16:9			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

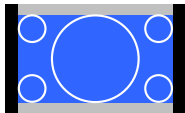
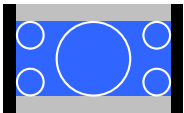
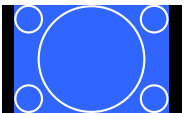






Nastavitev vrste zaslona: 16:9



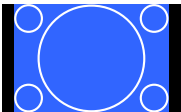


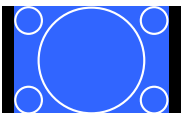


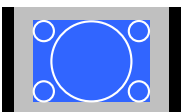
	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3*1			
16:9			



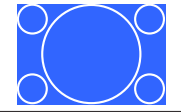






	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*2			



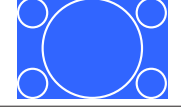


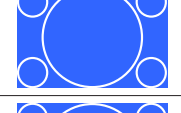



\*1 Pri vhodnem signalu HDTV (720p/1080i/1080p) je razmerje stranic slike ohranjeno, vendar je slika pri prikazu obrezana na levi in desni strani.

\*2 Samo slike iz računalnika in slike iz vhoda HDMI/vhoda HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

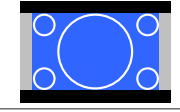

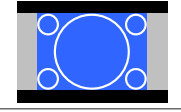


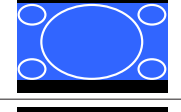






	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3*1			
16:9			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*2			

\*1 Pri vhodnem signalu HDTV (720p/1080i/1080p) je razmerje stranic slike ohranjeno, vendar je slika pri prikazu obrezana na levi in desni strani.

\*2 Samo slike iz računalnika in slike iz vhoda HDMI/vhoda HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:9



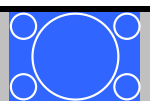


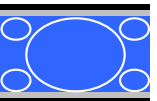


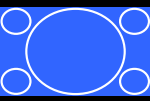









	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			



	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
16:9			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

## Nastavljanje slike

### Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Po želji lahko prilagodite možnosti **Barvni odtenek** (obarvanost), **Zasičenost** (živahnost) in **Svetlost** vseh šestih osi R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (modrozeleni), M (škrlatna) in Y (rumena).

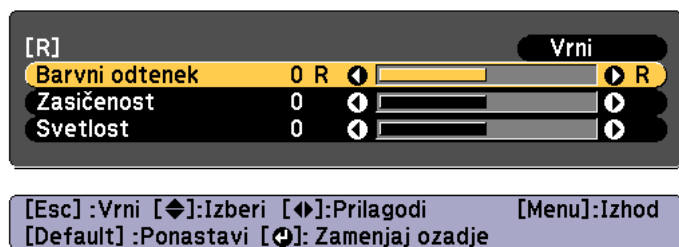
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].



- 3 Izberite možnost **RGBCMY** in pritisnite gumb [↵].
- 4 Z gumbi [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵].



- 5** Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.



Z vsakim pritiskom gumba [↵] se zaslon za prilagajanje spremeni.

- 6** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

## Prilagoditev Gama

Prilagodite lahko razlike v rastrski svetlosti, ki se pojavi glede na priključeno napravo.

To lahko nastavite na enega od teh načinov.

- Izberite in nastavite vrednost popravka
- Nastavljajte z uporabo grafa za nastavev game



Prilagodite s projiciranjem mirujoče slike. Game ni mogoče natančno prilagoditi s filmi.

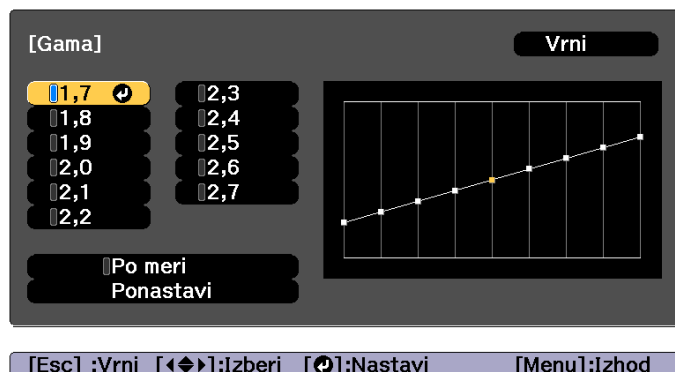
Izberite in nastavite vrednost popravka

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite možnost **Gama** in pritisnite gumb [↵].

- 4** Z gumbi [▲][▼] izberite vrednost popravka in potrdite izbor z gumbom [↵].



Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša. Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Če izberete možnost **DICOM SIM** za nastavitev **Barvni način** v meniju **Slika**, izberite vrednost prilagoditve v skladu z velikostjo projekcije.

- Če velikost projekcije znaša 150 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 150 palcev ali več, izberite veliko vrednost.

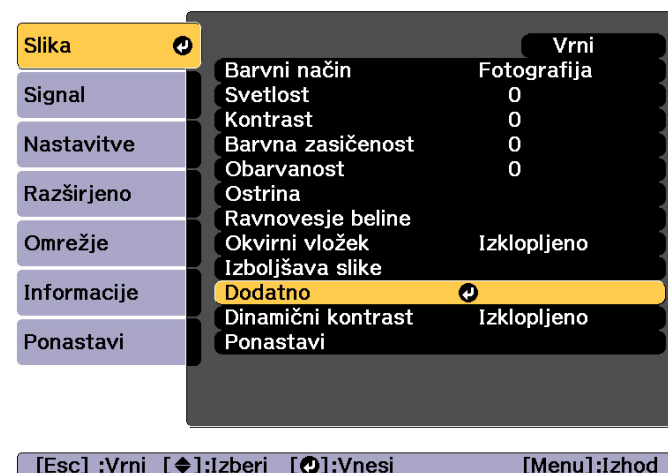


Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno glede na okolico postavitve in tehnične podatke zaslona.

Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game

Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [Enter].



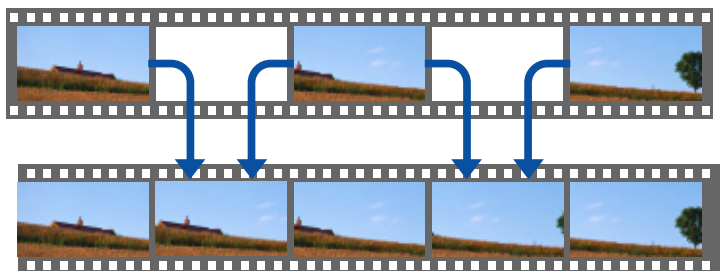
- 3 Izberite možnost **Gama** in pritisnite gumb [Enter].
  - 4 Izberite možnost **Po meri** in potrdite izbor z gumbom [Enter].
  - 5 Z gumboma [Left][Right] izberite odtenek, ki ga želite spremeniti, in opravite prilagoditve z gumboma [Up][Down]. Ko opravite vse želene spremembe, jih potrdite z gumbom [Enter].
- Če z gumboma [Left][Right] izberete odtenek, ki ga želite spremeniti, slika zasveti in lahko preverite območje odtenka ciljnega predela.



- 6** Ko se prikaže sporočilo **Ali želite nadaljevati s prilagajanjem nastavitve?**, izberite **Da** ali **Ne**.  
Če želite prilagoditi drug odtenek, izberite **Da** in ponovite postopek od 5. koraka.

### Okvirni vložek

Trenutna in prejšnja slika se uporabita za ustvarjanje vmesnik slik, kar z interpolacijo ustvari gladko premikanje slik. S tem lahko odpravite sunkovito premikanje slik, na primer preskakovanje pri projiciranju hitre slike.

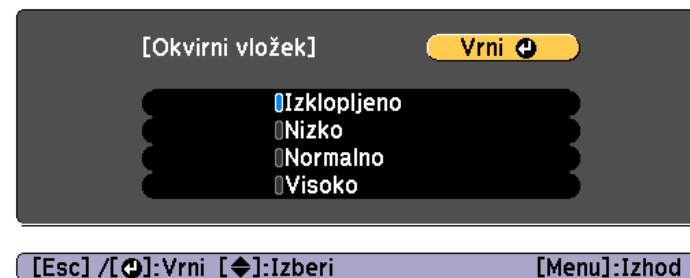


- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

- 2** V meniju **Slika** izberite možnost **Okvirni vložek** in pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite raven interpolacije **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko**. Če se po nastavitvi pojavi šum, nastavite **Izklopljeno**.



- 4** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)

Z možnostjo **Izboljšava slike** lahko prilagodite ločljivost slike tako, da dobite jasno in bolj izrazito sliko z večjim občutkom snovnosti.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite možnost **Izboljšava slike** in pritisnite gumb [↵].

Prikaže se naslednji zaslon.



## Izboljšava 4K (samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)

Izboljšava 4K je funkcija, ki projicira sliko v podvojeni ločljivosti tako, da diagonalno prestavi 1 slikovno piko v korakih po 0,5 slikovne pike.

Visokoločljivostni signal slike je tako projiciran s finimi podrobnostmi.

- 1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Izboljšava 4K** in pritisnite gumb [↵].

- 2 Izberite eno od spodnjih možnosti in pritisnite gumb [↵].

**Izklopljeno:** Onemogoči možnost "Izboljšava 4K". Če projektor prejema signal, ki presega ločljivost plošče tega projektorja, je slika projicirana z ločljivostjo plošče projektorja.

**Full HD:** Če projektor prejema signal z ločljivostjo 1080i/1080p/WUXGA ali večjo ločljivostjo, je možnost "Izboljšava 4K" omogočena.

**WUXGA+:** Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA, je možnost "Izboljšava 4K" omogočena. Če želite projicirati visokoločljivostni film, lahko visokoločljivostno sliko projicirate tako, da uporabite to nastavitvev z možnostjo **Prednast. načini slike**.



- Za projekcijo z več projektorji izberite možnost **Izklopljeno**, da poenotite vse slike.
- **Izklopljeno** je najboljša izbira za projiciranje predstavitev gradiv iz računalnikov in podobnih naprav.
- Če nastavite na **Full HD** ali **WUXGA+**, je stanje popravkov s spodnjo funkcijo preklicano.  
Prelivanje robov, Obseg, Zakrivljena površina, Popravljanje točk, Kotna stena  
Če možnost **Izboljšava 4K** nastavljena na **Izklopljeno**, se nastavitve povrnejo v prejšnje stanje.

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Image Preset Mode

Izberite najboljšo od petih prednastavitev glede na projicirano sliko.

V prednastavitvah so shranjene te nastavitve.

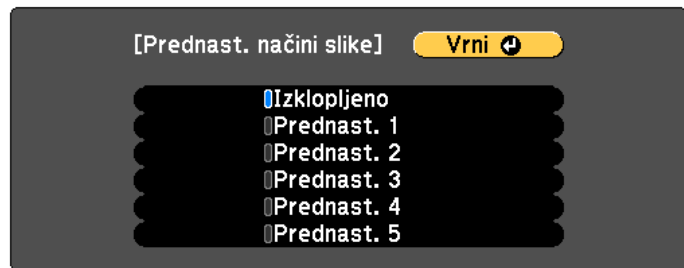
**Zmanjšanje šuma, Zmanjš. šuma MPEG, Super-resolution, Izboljš. podrobnosti**

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Prednast. načini slike** in pritisnite gumb [↵].

**2** Izberite eno od spodnjih možnosti in pritisnite gumb [↵].

**Prednast. 1 do Prednast. 5:** Za sliko so uporabljene predhodno shranjene nastavitve.

**Izklopljeno:** Izberite to možnost, da izklopite prednastavitve.



[Esc] / [↵]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod



- Ko izberete eno od možnosti **Prednast. 1** do **Prednast. 5**, lahko še natančneje nastavite vsako posamezno nastavitve. Nastavitve po prilagoditvi bo prepisana.
- Nastavitve po prilagoditvi bo prepisana ločeno, če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena in onemogočena.

**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Zmanjšanje šuma

Grobe slike lahko zgladite in tako projicirate mehkejšo kakovost slike pri projiciranju progresivnih signalov ali progresivnih prepletenih signalov.

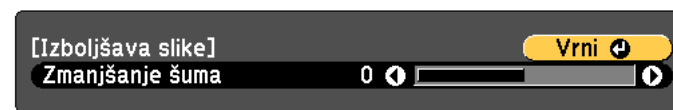


Ta možnost je onemogočena v teh primerih.

- Če je možnost **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro 2**
- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA
- Če je možnost **Prednast. načini slike** nastavljena na **Izklopljeno**

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Zmanjšanje šuma** in pritisnite gumb [↵].

**2** Z gumboma [◀][▶] prilagodite vrednost.



[Esc] / [↵]: Vrni [◀][▶]: Izberi [Menu]: Izhod

**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## MPEG Noise Reduction

Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.



Ta možnost je onemogočena v teh primerih.

- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA
- Če je možnost **Prednast. načini slike** nastavljena na **Izklopljeno**

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Zmanjš. šuma MPEG** in pritisnite gumb [↵].

**2** Izberite raven zmanjšanja šuma **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko** in pritisnite gumb [↵].

Če ste izbrali možnost **Izklopljeno**, je funkcija **Zmanjš. šuma MPEG** onemogočena.



**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Super-resolution

Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko se ločljivost signala slike poveča in projicira.



Onemogočeno, če je možnost **Prednast. načini slike** nastavljena na **Izklopljeno**.

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Super-resolution** in pritisnite gumb [↵].

**2** Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀] [▶] opravite prilagoditve.

**Nastav. fine vrstice:** če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin.

**Mehki fokus:** če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.



**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Detail Enhancement

Izboljšate lahko kontrast v podrobnejših predelih slike, da naredite sliko bolj izrazito in ji daste večji občutek snovnosti.



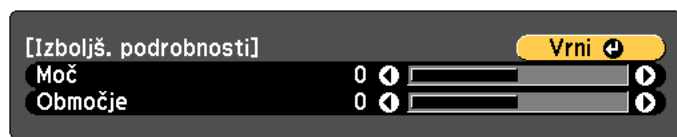
Onemogočeno, če je možnost **Prednast. načini slike** nastavljena na **Izklopljeno**.

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Izboljš. podrobnosti** in pritisnite gumb [↵].

- 2** Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.

**Moč:** Večja kot je vrednost, bolj je poudarjen kontrast.

**Območje:** Večja kot je vrednost, večji je razpon izboljšave podrobnosti.



[Esc] / [◀]: Vrni [▶]: Izberi [Menu]: Izhod



Odvisno od slike lahko opazite posvetlitve na mejah med barvami. Če vam to ni všeč, izberite manjšo vrednost.

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Projiciranje 3D-slik (samo EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S)

Če uporabite dva projektorja, lahko projicirate pasivne slike 3D. Za projiciranje in ogled 3D-slik potrebujete spodaj navedeno opremo.

- Polarizator
- Pasivna očala 3D
- Nastavek za namestitev enega projektorja na drugega
- Srebrn zaslon za pasivni 3D



Ta projektor določi smer polarizirane projekcije za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro). Zato ni treba zamenjati levih in desnih signalov slike za G (zeleno).





## Koristne funkcije

V tem razdelku so opisane funkcije "Več projekcij", "Split Screen", "Pomnilnik", "Urn timer" in "Varnost".

Nastavite lahko več projektorjev, da projicirajo eno veliko in eno široko sliko.

Med posameznimi projiciranimi slikami lahko prilagodite razliko v svetlosti in barvnem tonu ter tako ustvarite neskončen zaslon.



- Možnost **Izboljšava 4K** nastavite na **Izklopljeno**. (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če so vrednosti za **Geom. popravljanje** velike, je težko prilagoditi položaj slike pri prekrivajočih se slikah.
- Prikažete lahko Testni vzorec, da nastavite stanje projekcije brez priključitve videoopreme.  
☛ "Prikaz testnega vzorca" [str.31](#)
- Če projicirate točkovno sliko, ki jo je mogoče projicirati brez povečanja ali pomanjšanja, lahko prilagoditev natančno izvedete.

## Postopek prilagoditve

### Samodejno prilagajanje s povezavo

Slike iz več projektorjev lahko samodejno prilagodite tako, da se ujemajo z nastavitvami projektorja, ki je nastavljen kot glavni projektor (Ujemanje zaslonov).

Če pa je v skupino vključen posebno temen projektor, se svetlost samodejno prilagodi temnemu projektorju. Za glavni projektor izberite projektor, katerega barvo in svetlost želite uporabiti kot standard.

- Če želite, da je slika čim bolj svetla, upoštevajte ta navodila:  
Možnost **Način osvetlitve** za vse projektorje nastavite na **Normalno**.  
Možnost **Način osvetlitve** lahko nastavite tudi na **Po meri**, možnost **Nivo svetlosti** pa na 100 %.

- Če želite nastaviti izbrano svetlost, upoštevajte ta navodila:

Za projektor z najtemnejšo projicirano sliko možnost **Način osvetlitve** nastavite na **Po meri**, nato pa možnost **Nivo svetlosti** nastavite na zeleno svetlost. Ta projektor nastavite za glavni projektor.

☛ **Nastavitve – Nastavitve Svetlost – Način osvetlitve – Nivo svetlosti** [str.150](#)

### Vnaprejšnja priprava

- (1) S kabli LAN priključite vse projektorje na omrežno zvezdišče.
- (2) Izklopite glavni projektor.
- (3) Nastavite ID za glavni projektor in daljinski upravljalnik.  
☛ "Določite ID projektorja" [str.42](#)
- (4) Vključite vse projektorje.
- (5) **DHCP** nastavite na **Vklopljeno** za vse projektorje oz. preverite, ali so bili dodeljeni naslovi IP.  
☛ **Omrežje – Konfiguracija omrežja – Žično lokal. omrežje – Nastavitve IP** [str.164](#)
- (6) Preverite, ali je **Mirovanje** nastavljeno na **Izklopljeno**, da se projektor ne bo izklopil med prilagajanjem nastavitvev.  
☛ **Razširjeno - Delovanje - Mirovanje** [str.152](#)

### Prilagajanje projiciranega položaja

- (1) Prilagodite položaj (kot) projektorja.  
☛ "Nastavitve pri nameščanju" [str.29](#)
- (2) Prilagodite razporeditev slik.  
☛ "Samodejno razporejanje" [str.95](#)

### Prilagajanje projiciranih slik

- (1) Prilagodite razmerje pogleda za slike.  
☛ "Nastavitve zaslona" [str.30](#)  
☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.82](#)

- (2) Prilagodite premik objektiva.  
☛ "Prilaganje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)
- (3) Prilagodite povečavo in ostrino.  
☛ "Prilagodite velikost slike" [str.37](#)  
☛ "Kako popraviti ostrino" [str.38](#)
- (4) Prilagodite majhne razlike na slikah.  
☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)
- (5) Prilagodite robove slik.  
☛ "Prelivanje robov" [str.98](#)  
☛ "Barvna vrednost črne" [str.100](#)
- (6) Prilagodite svetlost in obarvanost slik.  
☛ "Ujemanje zaslonov" [str.103](#)
- (7) Izberite odseke slik.  
☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" [str.106](#)

## Ročno prilagajanje brez povezave

Ročno prilagodite slike vseh projektorjev.

### Vnaprejšnja priprava

- (1) Vključite vse projektorje.
- (2) Nastavite ID za vse projektorje in daljinske upravljalnike.  
☛ "Določite ID projektorja" [str.42](#)

### Prilaganje projiciranega položaja

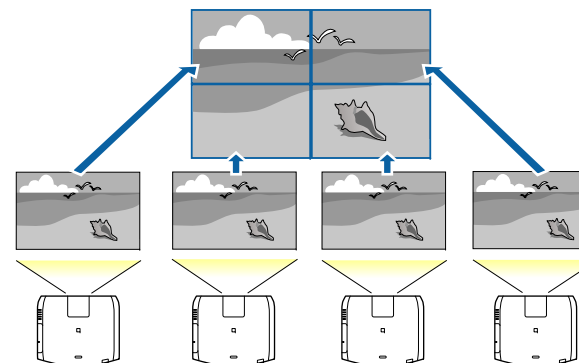
- (1) Prilagodite položaj (kot) projektorja.  
☛ "Nastavitve pri nameščanju" [str.29](#)
- (2) Prilagodite razporeditev slik.  
☛ "Ročno razporejanje" [str.97](#)

### Prilaganje projiciranih slik

- ☛ "Prilaganje projiciranih slik" [str.94](#)

## Razporejanje

Projicirajte isto sliko z več projektorjev, da ustvarite eno veliko sliko. Sliko lahko projicirate iz največ devetih projektorjev.



Pred razporejanjem prilagodite projicirano sliko tako, da je prikazana kot pravokotnik. Prav tako prilagodite velikost in ostrino slik.

- ☛ "Prilagodite velikost slike" [str.37](#)

- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.38](#)

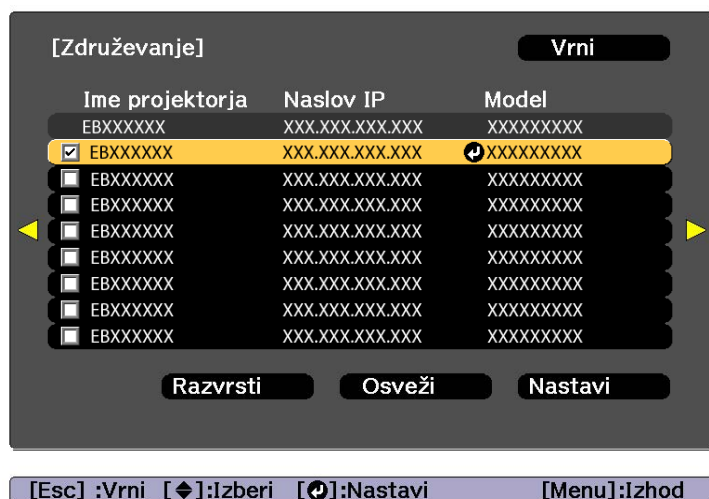
## Samodejno razporejanje

V tem razdelku smo opisali način, kako lahko izberete projektor, ki je izbran v odseku **Združevanje**, in nato samodejno konfigurirate projicirane slike.



Lokacija je nastavljena s kamero, ki je vgrajena v sprednji del projektorja. Ne blokirajte kamere ali projiciranih slik.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Razširjeno** izberite možnost **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite **Združevanje** in pritisnite gumb [↵].
- 4 Izberite projektorje, ki bodo uporabljeni za razporejanje, nato pa pritisnite gumb [↵].



- (1) Izberite projektorje, katerim želite dodati kljukico.  
Izberite **Osveži**, da posodobite seznam. Izberite **Razvrsti**, da razvrstite vrstni red projektorjev.
- (2) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

- 5 Izberite možnost **Razporejanje** in pritisnite gumb [↵].

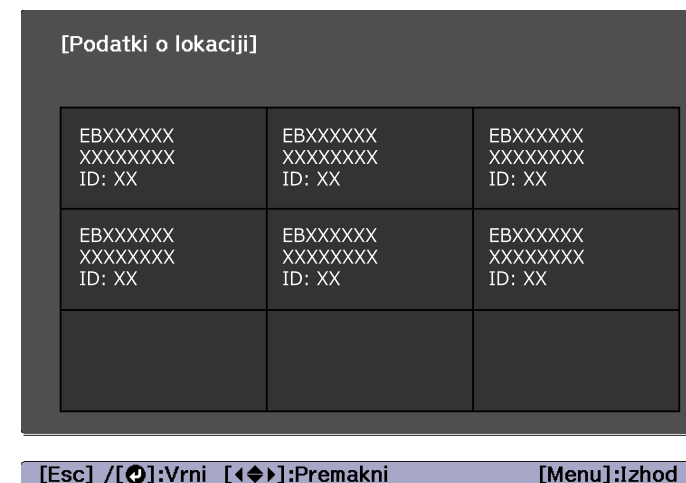
- 6 Izberite **Razporejanje**. Izberite **Avtomatično** in nato pritisnite gumb [Esc].



- 7 Izberite **Nastavitev lokacije** in nato pritisnite gumb [↵].  
Pozicioniranje slike se izvede samodejno.

Ko se prikaže sporočilo "Najdenim projektorjem dodelite ID-je. Želite nadaljevati?", izberite **Da**.

Ko je nastavitev zaključena, se prikaže ta zaslon.





Če slika ni pravilno zaznana, v koraku 6 izberite možnost **Ročno** in sledite navodilom za ročno zaznavanje slike.

- (1) Nastavite možnosti **Vrsta** in **Stolpec** v razdelku **Ureditev**.
- (2) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].
- (3) V razdelku **Nastavitev lokacije** izberite lokacijo in nato pritisnite gumb [↵].
- (4) Ponovite korak (3), da znova določite položaje vseh projektorjev.
- (5) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

## 8 Posredujte vhodni signal za projiciranje slike.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)

Ko je postopek razporejanja končan, prilagodite morebitne vrzeli med položaji in obarvanost projiciranih slik.

☛ "Prilagajanje projiciranih slik" [str.94](#)



- Ko je razporejanje končano, ne spreminjajte naslovov IP ali imen projektorjev. V nasprotnem primeru se slika ne bo samodejno prilagodila.
- Ko je razporejanje končano, lahko projektorje nastavite s posameznimi daljinskimi upravljalniki. Izberite ID projektorja za projektor, ki ga želite nastaviti z daljinskim upravljalnikom. ID projektorja lahko preverite v razdelku **Razporejanje – Podatki o lokaciji**.

☛ "Nastavitev ID daljinskega upravljalnika" [str.43](#)

## Ročno razporejanje

V tem razdelku boste izvedeli, kako ročno nastaviti nastavitve lokacije za sliko brez funkcije **Združevanje**.

### 1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

### 2

V meniju **Razširjeno** izberite možnost **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].

### 3

Izberite možnost **Razporejanje** in pritisnite gumb [↵].

### 4

Izberite možnost **Ureditev** in pritisnite gumb [↵].

- (1) Nastavite število projektorjev z možnostma **Vrsta** in **Stolpec**.
- (2) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

### 5

Po potrebi ponovite korake od 1 do 4 pri vsakem projektorju, ki ga uporabljate za razporejanje.

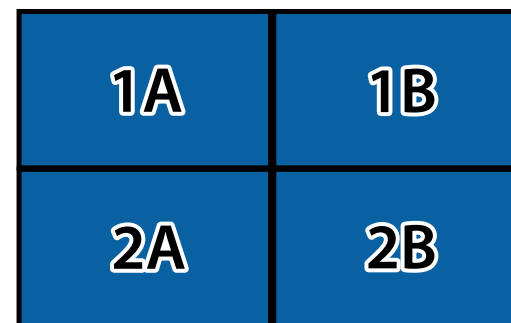
### 6

Izberite **Nastavitev lokacije** in nato pritisnite gumb [↵].

- (1) Nastavite položaje projiciranih slik z možnostma **Zaporedje vrst** in **Zaporedje stolpcev**.

**Zaporedje vrst:** Razporedite zaslone od vrha proti dnu v zaporedju 1, 2, 3.

**Zaporedje stolpcev:** Razporedite zaslone od leve proti desni v zaporedju A, B, C.



- (2) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

### 7

Ponovite 6. korak za vsak projektor.

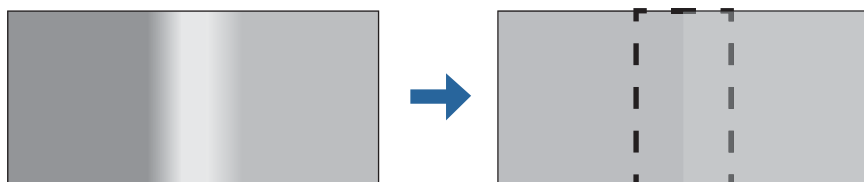
- 8** Posredujte vhodni signal za projiciranje slike.  
 ➡ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)

Ko je postopek razporejanja končan, prilagodite morebitne vrzeli med položaji in obarvanost projiciranih slik.

- ➡ "Prilagajanje projiciranih slik" [str.94](#)

## Prelivanje robov

Prekrivajoča se območja lahko natančno nastavite, da bo slika na zaslonu brezšivna.



Preden zaženete funkcijo zlivanja robov, s katero omogočite večjo natančnost prilagoditev, na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [Color Mode] in nato **Barvni način** nastavite na možnost **Več projekcij**.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3** Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



Podmeni	Funkcija
<b>Prelivanje robov</b>	Funkcijo nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da aktivirate Prelivanje robov. Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, jo nastavite na <b>Izklopljeno</b> .
<b>Zgornji rob/Spodnji rob/Levi rob/Desni rob.</b>	<b>Spajanje:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da aktivirate Prelivanje robov v skladu z nastavitvami. Območje spajanja bo prikazano osenčeno. <b>Začetek združevanja:</b> Prikaže začetni položaj prelivanja v obliki rdeče črte in se lahko nastavlja na ravni posameznih slikovnih pik. <b>Območje spajanja:</b> nastavi območje za senčenje. Nastavljanje je mogoče na ravni posameznih slikovnih pik. Največji obseg je 45 % ločljivosti.
<b>Krivulja spojev</b>	Izbirate lahko med 16 načini senčenja.
<b>Črtno vodilo</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da prikažete vodilo v območju nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.
<b>Vzorčno vodilo</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da prikažete vodilo glede na položaj območja nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.
<b>Barva vodila</b>	Izberite kombinacijo barv vodil med šestimi navedenimi.

## 4 Vključite funkcijo Prelivanje robov.

- (1) Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

## 5 Možnost Črtno vodilo nastavite na Vklopljeno.

- (1) Izberite **Črtno vodilo** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].



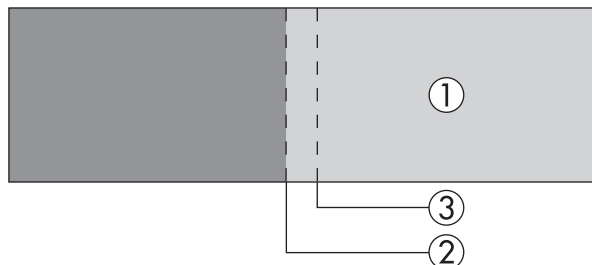
Če vodilo ni jasno, lahko barvo vodila spremenite z nastavitvijo **Barva vodila**.

## 6 Nastavite možnost Vzorčno vodilo na Vklopljeno.

- (1) Izberite **Vzorčno vodilo** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

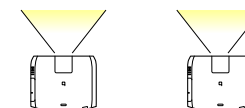
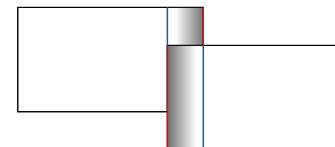
## 7 Nastavite Zgornji rob, Spodnji rob, Levi rob in Desni rob glede na dele slike, ki se prekrivajo.

Spodaj je prikazan primer nastavitve zaslona (1).



V zgornjem primeru morate prilagoditi **Levi rob**, ker so prekrivajoča se območja na levi strani slike (1).

- (1) Izberite **Levi rob** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Spajanje** in nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [↵].
- (4) Pritisnite gumb [Esc].
- (5) Pri možnosti **Začetek združevanja** poravnajte začetni položaj prelivanja z robom (2) slike.
- (6) Pritisnite gumb [Esc].
- (7) Pri možnosti **Območje spajanja** prilagodite območje (3) za senčenje. Najboljša je vrednost, ko sta območje prekrivanja in vodilo na istem mestu.



- (8) Pritisnite gumb [Esc].

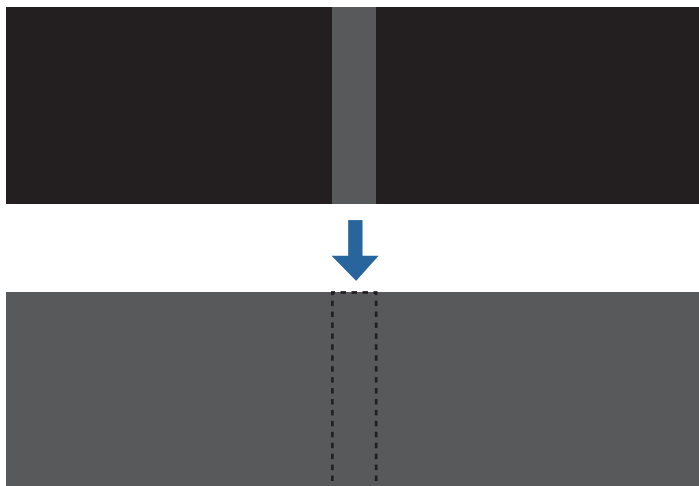
## 8 Nastavite možnost Krivulja spojev.

- (1) Izberite možnost **Krivulja spojev** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite stopnjo senčenja od 0 do 15 in pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

## 9 Ko konfigurirate nastavitve, možnosti Črtno vodilo in Vzorčno vodilo nastavite na Izklopljeno.

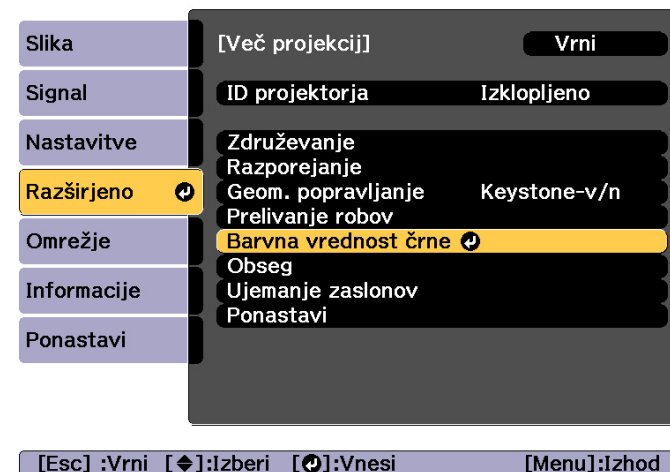
## Barvna vrednost črne

Če je prikazana črna slika, izstopajo samo območja, kjer se slike prekrivajo. Funkcija barvne vrednosti črne vam omogoča prilagoditi svetlost in odtenek območij, kjer se slike ne prekrivajo, območjem, kjer se slike prekrivajo, tako da razlike postanejo manj opazne.

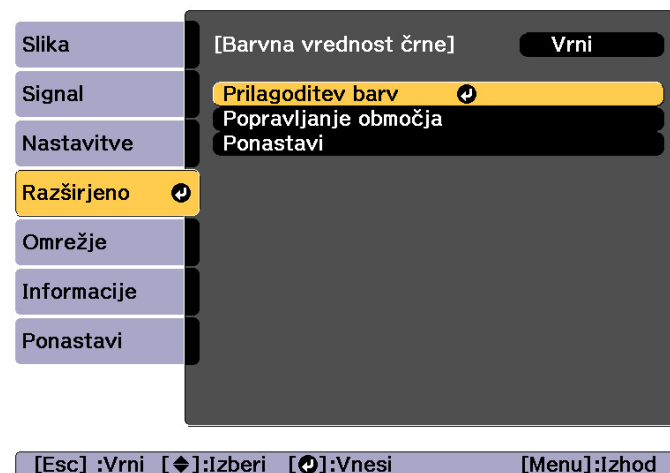


- Možnosti Barvna vrednost črne ne morete prilagoditi, če je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost za **Geom. popravljanje** visoka, pravilna prilagoditev ne bo možna.
- Svetlost in odtenek se v območjih, kjer se slike prekrivajo, ter v drugih območjih lahko razlikujeta tudi po prilagoditvi barvne vrednosti črne.
- Če spremenite nastavev **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, se Barvna vrednost črne povrne na privzeto vrednost.  
☛ "Prelivanje robov" [str.98](#)
- Če se za funkcijo Ujemanje zaslonov zažene samodejna prilagoditev, bodo nastavitve za Prilagoditev barv prilagojene samodejno.  
☛ "Samodejno popravljanje svetlosti in obarvanosti za več projektorjev" [str.104](#)

- 1 Izberite **Barvna vrednost črne** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].



- 2 Izberite možnost **Prilagoditev barv** in pritisnite gumb [↵].



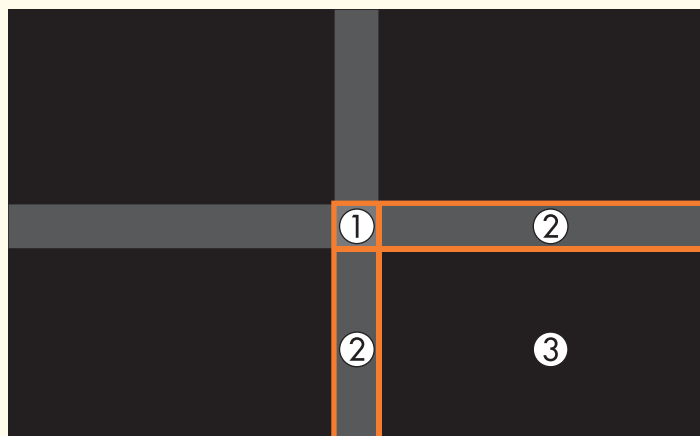
Točke so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.



- 3** Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵]. Izbrano območje se obarva oranžno.



Če se prekriva več zaslonov, opravite prilagoditev glede na območje z največ prekrivanja (najsvetlejšo območje). Na spodnji sliki najprej poravnajte (2) z (1), nato pa opravite prilagoditev tako, da (3) poravnate z (2).



- 4** Prilagodite ton črne barve in svetlost.



- 5** Po potrebi ponovite korake od 3 do 4, da prilagodite preostale dele.

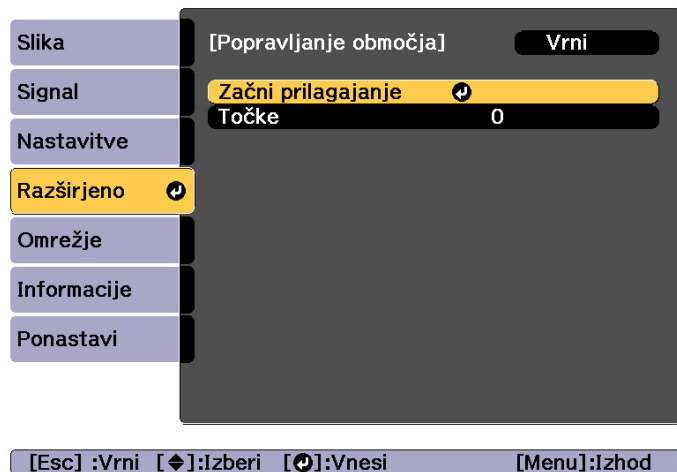


Če se ton nekaterih območij še vedno ne ujema, ga prilagodite s funkcijo **Popravljanje območja**.

- 6** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon, prikazan v koraku 2.
- 7** Izberite možnost **Popravljanje območja**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 8** Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].



Prikazane so razmejitvene črte, ki označujejo območja, kjer se slike prekrivajo.

Razmejitvene črte so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

- 9** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite razmejitveno črto območja, ki ga želite prilagoditi.

Izbrana črta se obarva oranžno.



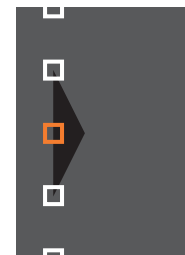
- 10** Pritisnite gumb [↵], da potrdite izbiro.



- 11** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaje razmejitvene črte in nato pritisnite gumb [↵].

- 12** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite točko, ki jo želite premakniti, nato pritisnite gumb [↵].

Izbrana točka se obarva oranžno.



- 13** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite točko.

Če se želite premakniti na drugo točko, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na korak 12, nato pa ponovite koraka 12 in 13.

Če želite prilagoditi drugo razmejitveno črto, pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon za izbiro razmejitvene črte pri 9. koraku.



Za vrnitev nastavitve **Barvna vrednost črne** na privzeto vrednost pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon iz koraka 7, izberite [Ponastavi], nato pa pritisnite gumb [↵].

**14** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

## Ujemanje zaslonov

Prilagodite obarvanost in svetlost za več projektorjev.

Če so projektorji povezani v omrežje, se vrednosti obarvanosti in svetlosti samodejno prilagodita glede na vrednosti prilagoditve glavnega projektorja.

Če pa projektorji niso povezani v omrežje oz. funkcija samodejne prilagoditve ne deluje, lahko obarvanost in svetlost projektorjev prilagodite ročno.



- Priporočamo, da funkcijo Ujemanje zaslonov zaženete 20 min po vklopu projektorja ali preklicu funkcije A/V nemo.
- Če želite povečati natančnost prilagoditev, priporočamo, da med projiciranjem slik sobo zatemnite, in nato opravite manjše prilagoditve.
- Pred pričetkom prilagajanja na glavnem projektorju izvedite naslednje.
  - **Barvni način** z gumbom [Color Mode] na daljinskem upravljalniku nastavite na **Več projekcij**.
  - Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [A/V Mute], da prekličete funkcijo A/V nemo.
  - V meniju Slika po potrebi prilagodite te elemente.  
Svetlost, Kontrast, Barvna zasičenost, Obarvanost, Ravnovesje beline in Dodatno
  - ☛ "Meni Slika" [str.146](#)
  - Nastavite svetlost projicirane slike.
  - ☛ "Nastavitev svetlosti" [str.78](#)
- Če zaradi svetlobnih virov, ki jih uporabljate že dalj časa, prihaja do razlik v svetlosti pri posameznih projektorjih, ponovno zaženite funkcijo Ujemanje zaslonov.
- S funkcijo urnika lahko ob določenem času samodejno prilagodite obarvanost in svetlost.
  - ☛ "Funkcija določanja urnika" [str.117](#)
- Če funkcija Ujemanje zaslonov ne deluje pravilno, si oglejte ta razdelek.
  - ☛ "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.201](#)

## Delovni pogoji za funkcije samodejnega prilagajanja

Funkcije samodejnega prilagajanja za Ujemanje zaslonov so omogočene pod temi pogoji.

- Površina zaslona je ravna in ni ukrivljena ali zgubana
- Uporabljate nesvetleč bel difuzijski zaslon
- Velikost projekcije je med 80 in 200 palci

- Projicirana slika po izvedeni funkciji razporejanja je pravokotna
- Vse projicirane slike so poravnane brez vrzeli. (Za širino prekrivajočih se slik priporočamo vrednost od 15 do 45 %.)
- Projektor je nameščen vzporedno s projekcijsko površino



- Funkcija samodejnega prilagajanja ni na voljo, če uporabljate te objektivne.  
ELPLX02, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Po končanem samodejnem prilagajanju se je za nekatere objektivne premik objektiva zmanjšal.  
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)

## Samodejno popraviljanje svetlosti in obarvanosti za več projektorjev

Samodejno popravite svetlost in obarvanost za projektorje, izbrane v razdelku **Združevanje**, glede na svetlost in obarvanost, ki sta nastavljeni za glavni projektor.



- Preden zaženete funkcijo samodejnega prilagajanja preverite naslednje.
  - Projektor je povezan v omrežje
  - **Nastavitev lokacije** je bila za projektor že nastavljena
- Samodejno prilagajanje se izvede s pomočjo kamere, vgrajene v sprednji del projektorja. Ne blokirajte kamere ali projiciranih slik.
- Čas za dokončanje funkcije samodejne prilagoditve se razlikuje glede na lokacijo in število projektorjev ter lahko traja največ približno 12 minut.
- Nastavite se samodejno prilagodijo za vrednosti Nastavitve Svetlost in Barvna vrednost črne (samo za **Prilagoditev barv**).
- Ko izvedete samodejna prilagajanja, se vrednosti za Enakomerne barve in Ujemanje barv ponastavijo nazaj na privzete vrednosti.

**1**

V razdelku **Več projekcij** izberite **Ujemanje zaslonov** in nato pritisnite gumb [**↵**].

**2**

Izberite **Začni samod. prilag.** In pritisnite gumb [**↵**].



Prikaže se vzorec prilagajanja in zažene se prilagajanje. Če se projicirana slika prikaže pred prilagajanjem, je postopek zaključen.



- Če se pojavi napaka, si oglejte naslednjo tabelo.  
☛ "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.201](#)
- Če se želite vrniti na stanje pred samodejnim prilagajanjem, izberite možnost **Razveljavi**. Če izberete možnost **Ponovi**, potem ko ste izbrali možnost **Razveljavi**, sistem sliko vrne na stanje, aktivno po samodejnem prilagajanju.
- Če želite funkcijo **Ujemanje zaslonov** povrniti na privzeto vrednost, izberite **Ponastavi**.
- Če je možnost **Stalen način** v razdelku **Nastavitve Svetlost** nastavljena na **Vklopljeno** in želite prilagoditi možnost **Nivo svetlosti** po izvedbi ujemanja zaslonov, izberite **Ponastavi**.

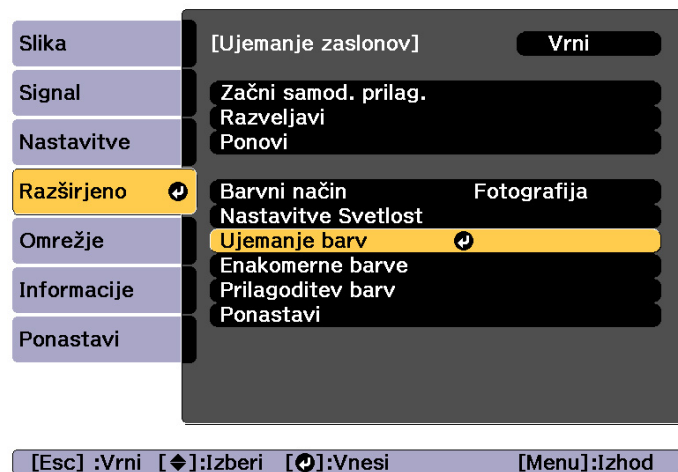
## Ujemanje barv

Za vsakega od barvnih tonov lahko natančno prilagodite ravnovesje barv in svetlost od črne do bele.

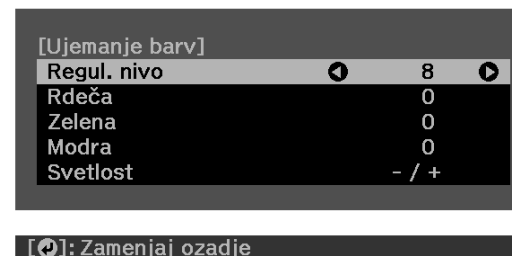
Če projektorji nimajo vzpostavljene povezave z omrežjem ali če želite nastavitve po končanem samodejnem prilagajanju prilagoditi ročno, v vseh projektorjih izvedite te korake.

**1** V razdelku **Več projekcij** izberite **Ujemanje zaslonov** in nato pritisnite gumb [↵].

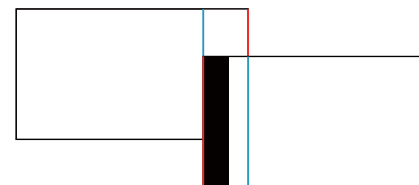
**2** Izberite možnost **Ujemanje barv** in pritisnite gumb [↵].



Prikaže se naslednji zaslon.



Polovica prekrivajočega se območja je prikazana v črni barvi, da je lažje preveriti rob slike.



**Regul. nivo:** Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Rdeča, Zelena, Modra:** Prilagodi ton za vsako od barv.

**Svetlost:** Prilagodi svetlost slike.



S pritiskom na gumb [↵] lahko preklapljate med prikazom projicirane slike in prilagoditvenega zaslona.

**3** Izberite možnost **Regul. nivo** in nato z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.

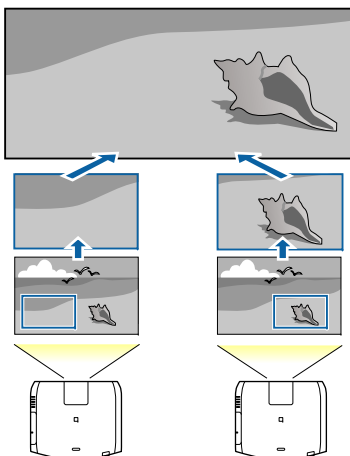
**4** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in z gumboma [◀][▶] prilagodite ton barve.

**5** Izberite **Svetlost** in z gumboma [◀][▶] prilagodite svetlost.

- 6** Vrnite se na korak 2 in prilagodite posamezni nivo.
- 7** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Prikaz slike s spremenjeno velikostjo

S to funkcijo obrežete del slike in ga prikažete. Tako lahko iz več slik, projiciranih z različnih projektorjev, ustvarite eno veliko sliko.



- 1** Projicirajte sliko, nato pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.



To opravilo lahko izvedete tudi v meniju **Obseg** in **Signal**.

- 3** Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].

- 4** Vključite možnost **Obseg**.

- (1) Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Avtomatično** ali **Ročno** in pritisnite gumb [↵].

**Avtomatično:** Samodejno prilagodi izrezano območje glede na vrednostni prilagoditve v razdelkih **Prelivanje robov** in **Razporejanje**. Po končanem 6. koraku ste zaključili.

**Ročno:** Omogoča ročno prilagajanje izrezanega območja.

- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.



Če samodejno prilagajanje ne deluje za izrezano sliko, prilagodite razmerje pogleda in izberite možnost **Avtomatično**.  
☞ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike " [str.82](#)

- 5** Nastavite **Način obsega**.

- (1) Izberite možnost **Način obsega** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Izberite možnost **Prikaz Zoom** ali **Celoten prikaz** in nato pritisnite gumb [↵].

**Prikaz Zoom:** prilagodi velikost prikaza glede na trenutno projicirano sliko.

**Povečaj**



**Premakni**



**Celoten prikaz:** prilagodi velikost prikaza glede na velikost plošče projektorja (največje območje, na katerem je lahko prikazana slika).

**Povečaj**



**Premakni**



- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## 6 Prilagoditev obsega.

Nastavite način prilagoditve z gumboma [▲][▼] in nato spremenite nastavitve z gumboma [◀][▶].

-+: Hkrati vodoravno in navpično poveča ali pomanjša sliko.

**Navpična lestvica:** poveča ali pomanjša sliko v navpični smeri.

**Vodoravna lestvica:** poveča ali pomanjša sliko v vodoravni smeri.

## 7 Slika je izrezana in prilagojena.

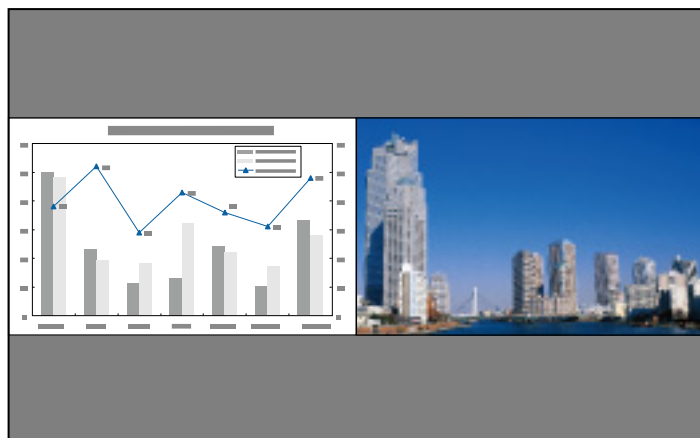
- (1) Izberite možnost **Prilagajanje okvirja** in pritisnite gumb [↵].  
Če izberete možnost **Območje okvirja**, se prikažejo območje in koordinate slike, ki jo bo projektor projiciral.
- (2) Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] premaknite sliko.  
Prilagodite koordinate in velikosti posameznih slik, medtem ko jih spremljate na zaslonu.
- (3) Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Prikazano območje lahko preverite po tem, ko ste izrezali celotno sliko iz razdelka **Območje okvirja**.

## Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



## Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Računalnik	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Računalnik	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

\* Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH



- Signali, ki presegajo ločljivost WUXGA, niso podprti.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)
- ☛ Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K [str.146](#)

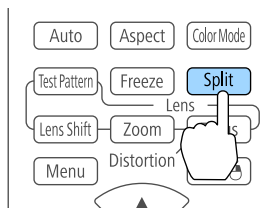


## Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.  
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

### Daljinski upravljalnik



Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.

☞ Nastavitve - Split Screen [str.150](#)

- Pritisnite gumb [Menu].  
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.

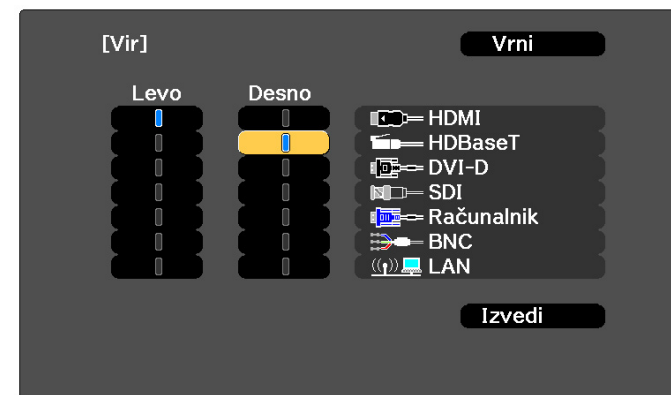


[◀]:Izberi [▶]:Vnesi

[Menu]:Izhod

- Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [↵].

- Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



[Esc]:Vrni [◀▶]:Izberi [⏏]:Nastavi [Menu]:Izhod



Enaka opravila lahko izvedete po naslednjem postopku.

- ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)
- ☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.63](#)

- Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

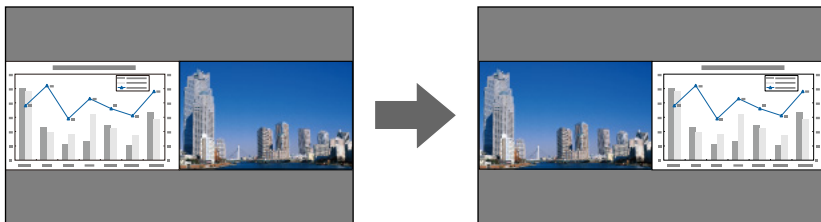
Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

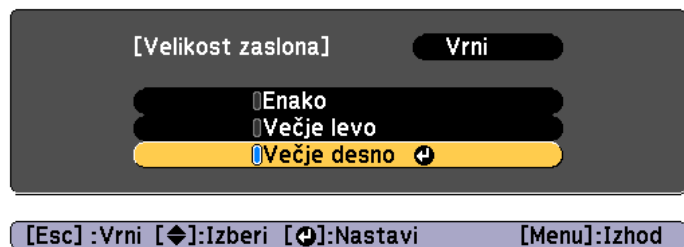
- Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

- 2 Izberite možnost **Menjava zaslona** in pritisnite gumb [↵].  
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



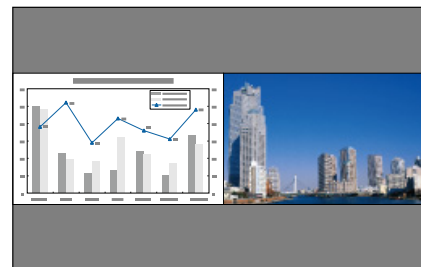
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].

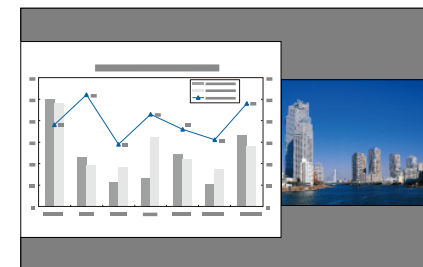


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

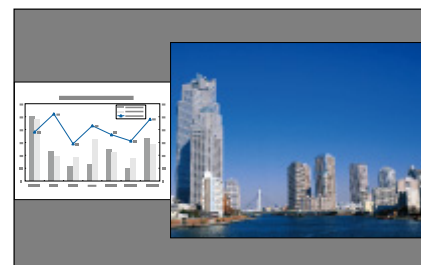
**Enako**



**Večje levo**



**Večje desno**

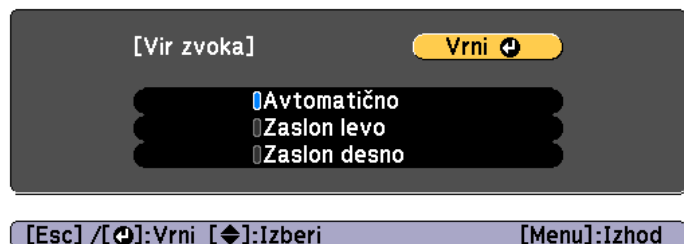


- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Zamenjava zvoka

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Vir zvoka**, nato pritisnite gumb [↵].

- 3** Izberite zvok, ki ga želite predvajati, in pritisnite gumb [↵].
- Če izberete možnost **Avtomatično**, se predvaja zvok za povečani zaslon. Če za velikost zaslonov izberete **Enako**, se predvaja zvok za levi zaslon.



## Prekinjanje deljenega zaslona

**Pritisnite gumb [Esc] za prekinitev funkcije deljenega zaslona.**

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
  - Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** na zaslonu Nastav. Split Screen.
- ☞ [str.109](#)

## Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

### Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-zoom
- Spreminjanje razmerja gledišča
- Uporaba gumbov [User1], [User2] ali [User3] na daljinskem upravljalniku

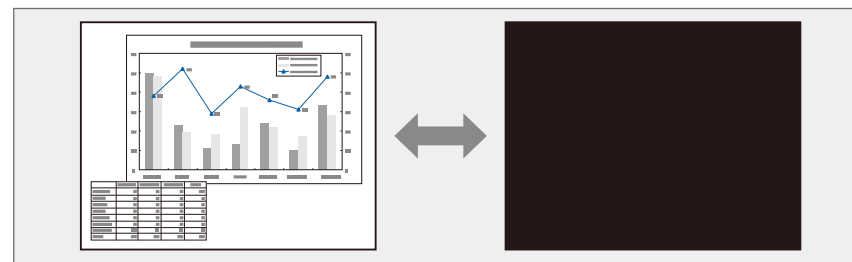
- Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.
- Uporabnikov logo ni prikazan.

### Omejitve v zvezi s slikami

- Za sliko na desnem zaslonu so uporabljene privzete vrednosti za meni **Slika**. Nastavitve za sliko, projicirano na levi zaslon, pa se uporabijo za sliko na desnem zaslonu za **Barvni način**, **Temp. barve** in za **Super-resolution**.
- **Dinamični kontrast** in **Okvirni vložek** nista na voljo.

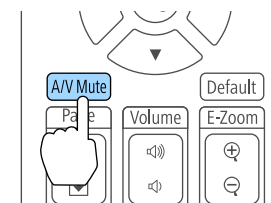
## Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

### Daljinski upravljalnik





- Če želite postopno zatemnitev ali odtemnitev ob vklopu ali izklopu videa, nastavite želeno število sekund pri možnosti **Zatemnitev** ali **Odtemnitev**.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Zatemnitev, Odtemnitev** [str.152](#)

- Če je možnost "A/V nemo" aktivirana in približno 2 uri ne izvedete nobenega opravlila, se projektor samodejno izklopi. Če ne želite, da se projektor izklopi, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Časovnik izklopa A/V** [str.152](#)

- Kadar je funkcija **Izklopi A/V nemo** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **A/V nemo**, lahko izvedete naslednja opravila, ne da bi izklopili funkcijo A/V nemo.

- Zamenjate vir s pritiskom gumba za preklap med vhodnimi vrati na daljinskem upravljalniku.

- Upravlja projektor preko računalnika s pomočjo ustreznih ukazov.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Izklopi A/V nemo** [str.152](#)

Funkcija A/V se izključi samo, če pritisnete gumb [A/V Mute] ali pošljete ukaz Izklop A/V nemo.

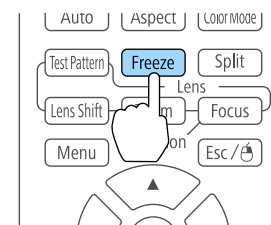
- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.

## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič, ko pritisnete gumb [Freeze], se funkcija Zamrzni vključi oz. izključi.

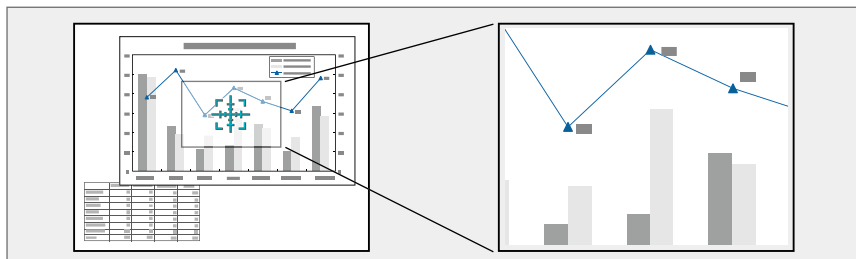
### Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

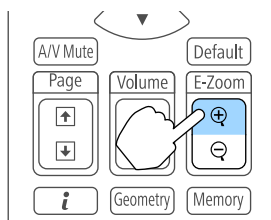
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



### 1 Zaženite E-Zoom.

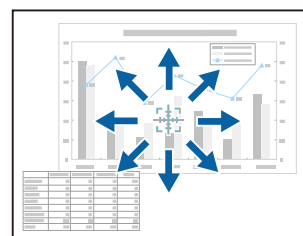
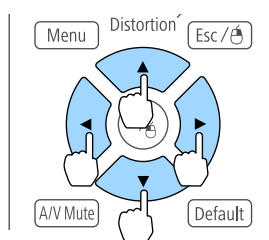
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

#### Daljinski upravljalnik



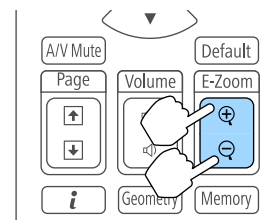
### 2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

#### Daljinski upravljalnik



### 3 Povečaj.

#### Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Med projiciranjem povečane slike za premikanje slike uporabite gumbе [▲], [▼], [◀] in [▶].
- Funkcija E-Zoom ni na voljo, če je možnost **Obseg** vklopljena.  
☛ **Signal – Obseg** [str.148](#)
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)  
☛ **Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K** [str.146](#)

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)

- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je funkcija **Zaščita uporab. loga** iz menija **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Postopke izvedite po tem, ko ste možnost **Zaščita uporab. loga** nastavili na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.121](#)

- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Geom. popravljanje, E-Zoom ali Pogled, se trenutna funkcija začasno prekine.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

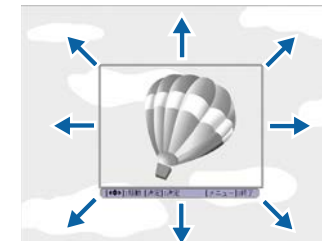
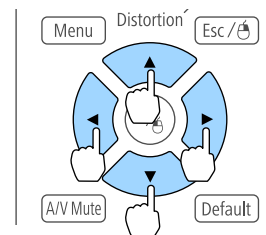


Ko pritisnete gumb [↵], se lahko velikost zaslona spremeni glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

### Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5 Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6 Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.

- 7 Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



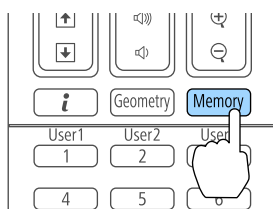
Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Nastavitve za trenutno prikazano sliko in vrednosti za geometrijsko popravljanje so shranjene v pomnilnik, da jih lahko naložite, kadar želite.


## Shranjevanje/nalaganje/brisanje/ponastavitev pomnilnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Memory].

### Daljinski upravljalnik



Prilagoditve lahko opravite tudi v meniju "Konfiguracija".

 Nastavitve - Pomnilnik [str.150](#)


- 2 Izberite vrsto pomnilnika in pritisnite gumb [↵].



**Pomnilnik:** V pomnilnik so shranjene nastavitve za te elemente v meniju. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.

Zgornji meni	Podmeni
Slika	Vse nastavitve
Signal	Obseg
Razširjeno	Prelivanje robov Barvna vrednost črne Ujemanje barv

**Položaj objektiva:** Zapomni si položaj objektiva, ki ste ga prilagodili s premikom, ostrino in popačenjem slike objektiva. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.

 "Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv" [str.40](#)

**Geom. popravljanje:** Shrani se vrednost nastavitve za geometrijsko popravljanje. Registrirate lahko največ 3 vrednosti.

- 3 Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵].



Funkcija	Obrazložitev
<b>Naloži pomnilnik</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [↵], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
<b>Shrani pomnilnik</b>	Registrira trenutne nastavitve v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
<b>Izbriši pomnilnik</b>	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite <b>Da</b> in pritisnite gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik.
<b>Preimenuj pomnilnik</b>	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ☞ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.159</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb [↵].

Funkcija	Obrazložitev
<b>Ponastavi pomnilnik</b>	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika. Če želite izbrisati vse pomnilnike za <b>Pomnilnik</b> , <b>Položaj objektiva</b> in <b>Geom. popravljanje</b> , uporabite možnost <b>Ponast. vse pomn.</b> ☞ <b>Ponastavi – Ponast. vse pomn.</b> <a href="#">str.169</a>



Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

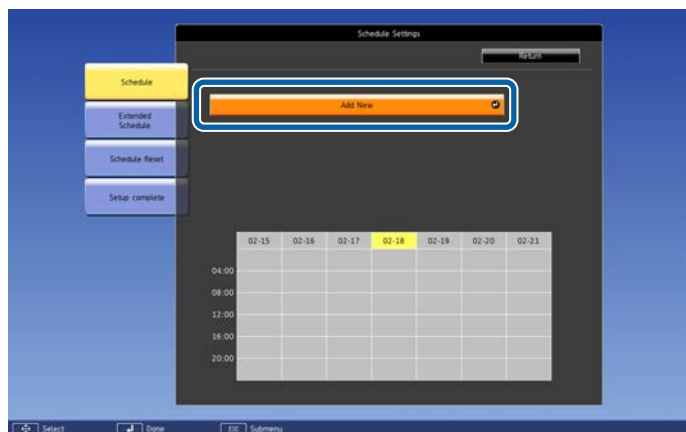


Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanim času in ob predpisanih datumih ali vsak teden. V **Urnik** lahko shranite največ 30 dogodkov, v **Razširjen urnik** pa en dogodek.

## Shranjevanje dogodka

### Nastavitev dogodka

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)
- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.
- 3 V razdelku **Urnik** ali **Razširjen urnik** izberite možnost **Dodaj novo**.



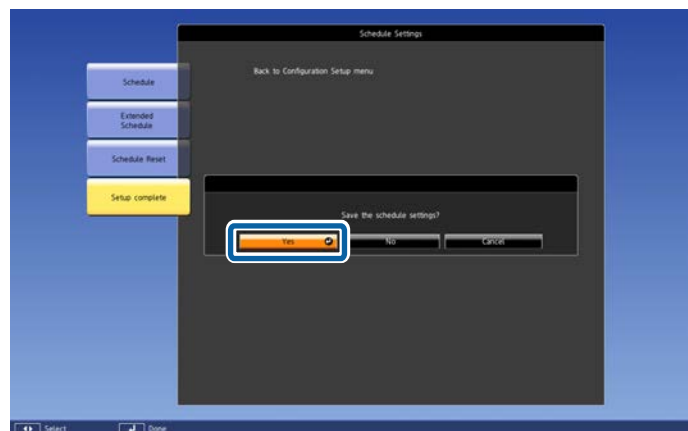
### 4 Nastavite urnik.

Ime podmenija	Funkcija
Nastavitev dogodka	Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Izberite možnost <b>Ni spremenjeno</b> za elemente, za katere želite, da se med izvedbo dogodka ne spremenijo. Nastavite lahko opravila za naslednje elemente: <b>Urnik</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napajanje</li> <li>• Vir</li> <li>• Način osvetlitve</li> <li>• A/V nemo</li> <li>• Glasnost</li> <li>• Umerjanje luči</li> </ul> <b>Razširjen urnik</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Barvno umerjanje</li> <li>• Ujemanje zaslonov</li> </ul>
Nastavitev datuma/časa	Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. Nastavite lahko do štiri tedne pozneje. Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.159</a>

### 5 Izberite **Shrani**, nato pritisnite gumb [↵].

Če želite shraniti dodatne dogodke, ponovite korake 3–5.

### 6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate shranjevanje.



- Vendar se postopek umerjanja luči ne zažene samodejno, če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali ste večkrat uporabili neposredno zaustavitev. Vsakih 100 ur uporabe nastavite **Umerjanje luči**, da omogočite to funkcijo.
- Urnika, v katerem so dogodki v razdelku Urnik v sporu z dogodkom v razdelku Razširjen urnik, ni mogoče shraniti.
- V naslednjih obdobjih ni mogoče nastaviti dogodkov.
  - Pet minut pred ali po končanem dogodku za Barvno umerjanje.
  - Pet minut pred ali 30 minut po končanem dogodku za Ujemanje zaslonov.
- Če je možnost **Umerjanje luči** omogočena, vklopite projektor vsaj 20 minut pred dogodkom.

## Preverjanje dogodka

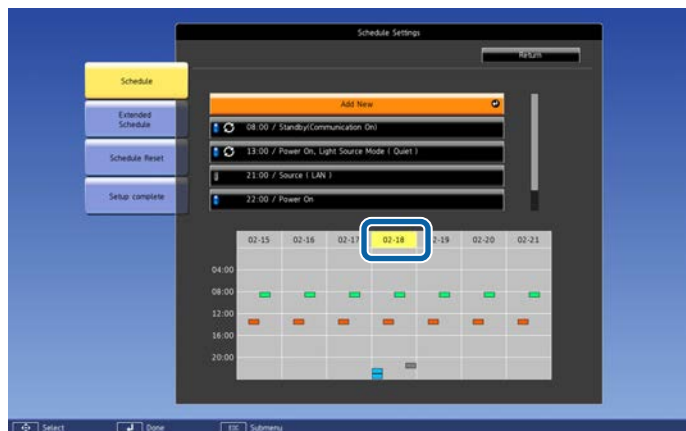
V tem razdelku boste izvedeli, kako preveriti dogodek v razdelku Urnik.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Urniki** iz menija **Razširjeno**.  
Ko shranite dogodek, zasveti indikator.





- (AkvaMarin): Enkratni dogodek
- (Oranžna): Redni dogodek
- (Zelena): Vklop/izklop nadzora komunikacije
- (Siva): Onemogočen dogodek

- 3** Z gumboma [◀][▶] izberite datum, ki ga želite preveriti.  
Prikažejo se podrobnosti dogodkov, registriranih na izbrani datum.



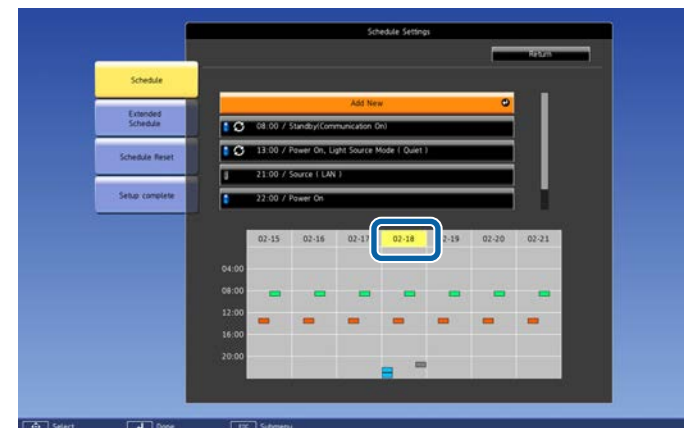
 (Modra):Omogočen dogodek

 (Siva): Onemogočen dogodek

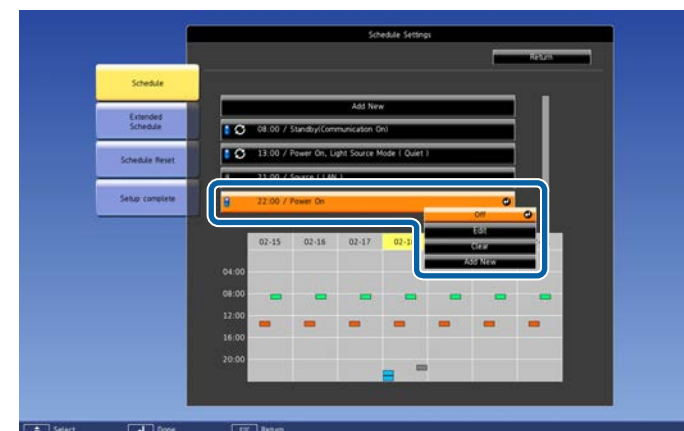
: Redni dogodek

## Urejanje dogodka

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.142](#)
- 2** Izberite možnost **Urniki** iz menija **Razširjeno**.
- 3** Z gumboma [◀][▶] označite datum z dogodkom, ki ga želite urediti.



- 4** Izberite dogodek, ki ga želite urediti, in pritisnite gumb [Esc].

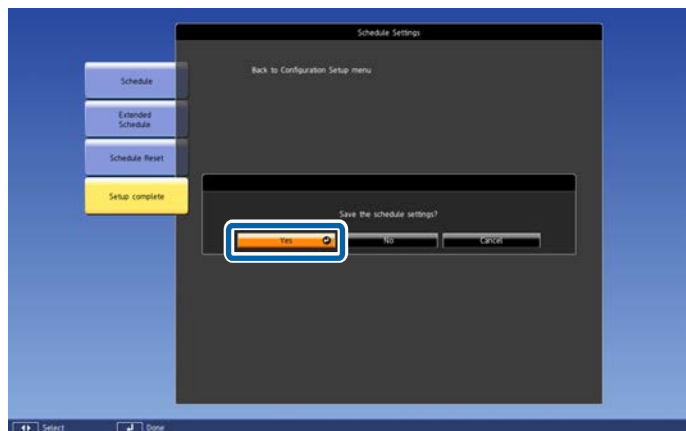


- 5** Uredite dogodek.

Ime podmenija	Funkcija
Vklopljeno/ Onemogočeno	Omogoči ali onemogoči izbrani dogodek.
Uredi	Uredi vsebino izbranega dogodka. Izberite <b>Shrani</b> in nato pritisnite gumb [↵], da končate urejanje.

Ime podmenija	Funkcija
Počisti	Izbriše izbrani dogodek.
Dodaj novo	Shrani nov dogodek. Izberite <b>Shrani</b> in pritisnite gumb [↵], da dokončate registracijo.

- 6** Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate urejanje.



Če želite izbrisati vse registrirane dogodke, izberite možnost **Ponastavitev urnika** in nato še **Da**. Izberite možnost **Namestitev končana** in nato še **Da**, da izbrišete dogodke.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje delovanja" [str.123](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaklep proti kraji" [str.125](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu funkcija Zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi funkcije Zaščita z geslom

Naslednje štiri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**  
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

- **Zaščita uporab. loga**

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje možnosti **Prikaz ozadja** ali **Zagonsko okno** v meniju **Prikaz**  
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.152](#)

- **Zaščita omrežja**

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.157](#)

- **Zaščita urnika**

Če je možnost **Zaščita urnika** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev sistemskega časa ali urnikov projektorja niso dovoljene.

- **Oddal. dos. do kamere**

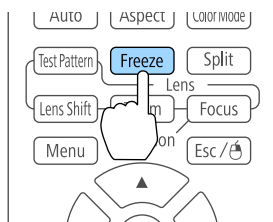
Če je možnost **Oddal. dos. do kamere** nastavljena na **Vklopljeno**, je spreminjanje nastavitvev za možnost **Oddal. dos. do kamere** v meniju **Omrežje** onemogočeno. Privzeta nastavev je **Vklopljeno**.

### Nastavev funkcije Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1 Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].  
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

## Daljinski upravljalnik

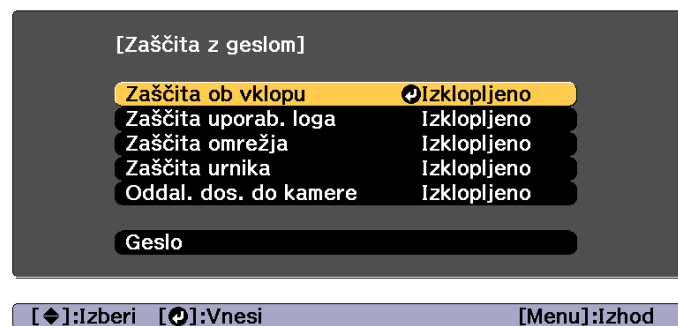


Če je funkcija Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.

Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

👉 "Vnos gesla" [str.122](#)

- 2 Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].

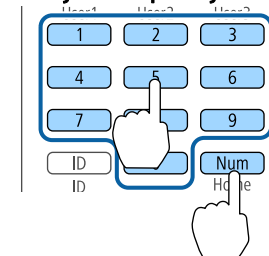


- 3 Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].  
Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 2.

- 4 Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
- (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\*\*\*\*". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

## Daljinski upravljalnik

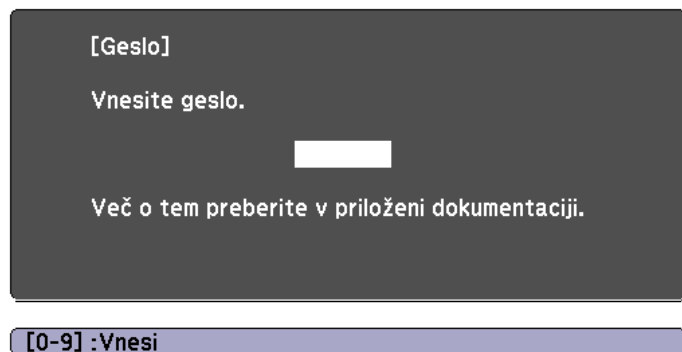


- (4) Ponovno vnesite geslo.  
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto."  
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla



Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

## Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Request Code:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."  
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Omejevanje delovanja

Za projektor so na voljo naslednje tri funkcije za omejevanje delovanja.

- **Zaklep delovanja**  
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- **Zaklep leče**  
Ta funkcija onemogoči vse funkcije na daljinskem upravljalniku, ki so povezane z upravljanjem objektiva, da je preprečena napačna nastavitve objektiva, ko je enkrat pravilno nastavljen.
- **Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**  
Ta funkcija zaklene vse gumbе na daljinskem upravljalniku, razen osnovnih gumbov za daljinsko upravljanje, da so preprečene napake med uporabo.

## Zaklep delovanja


Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

- **Polni zaklep**  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏏], so zaklenjeni.

- 1 Pritisnite gumb [⏏] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikažete zaslon Zaklep delovanja.



Nastavitve funkcije **Zaklep delovanja** lahko spremenite tudi s pomočjo menija za konfiguracijo.

 **Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep delovanja** [str.150](#)

- 2** Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 3** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.

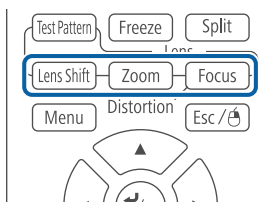


Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Z daljinskim upravljalnikom v meniju za konfiguracijo nastavite funkcijo **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno**.  
☛ Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep delovanja [str.150](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

## Zaklep leče

Ta funkcija zaklene naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku, ki so povezani z delovanjem objektiv.

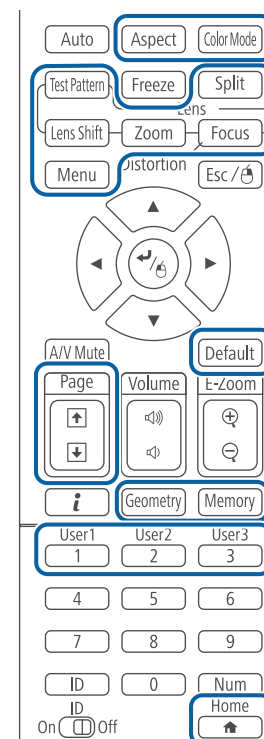


Možnost **Zaklep leče** v meniju Konfiguracija nastavite na **Vklopljeno**.


☛ Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep leče [str.150](#)

## Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

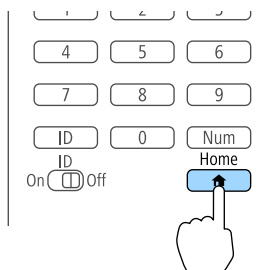
Ta funkcija zaklene naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku.





Vsakič, ko pritisnete gumb [  ] in ga držite približno 5 sekund, vklopite ali izklopite zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika.

## Daljinski upravljalnik




Tudi če je zaklepanje daljinskega upravljalnika vključeno, so mogoči naslednji postopki.

- Ponastavitev na privzete nastavitve za Oddaljen sprejemnik
- Izklop zaklepanja gumbov daljinskega upravljalnika

## Zaklep proti kraji

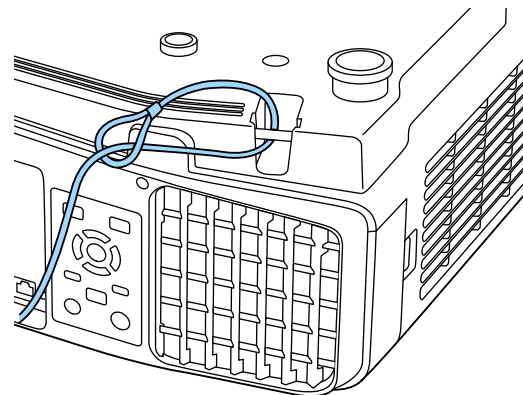
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža  
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.  
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.  
 <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla  
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

## Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



### Pozor

Ne napeljite žic za preprečitev padca skozi varovano točko namestitve kabla.



# Uporaba projektorja v omrežju

Sledite navodilom v teh razdelkih, da nastavite projektor za uporabo v omrežju.

Slike lahko v projektor pošiljate prek žičnega omrežja. Da to storite, povežite projektor v omrežje in nato nastavite projektor in računalnik za projekcijo prek omrežja.

Ko priključite in nastavite projektor, namestite Epson iProjection s CD-ja Epson Projector Software CD-ROM (če je na voljo) ali spletnega mesta.

S programsko opremo Epson iProjection nastavite računalnik za projekcijo prek omrežja. Omogoča tudi interaktivna srečanja s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Navodila najdete v priročniku Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac).

## Izbira nastavitev žičnega omrežja

Preden projicirate z računalnikov v vašem omrežju, morate izbrati nastavitve omrežja v projektorju.

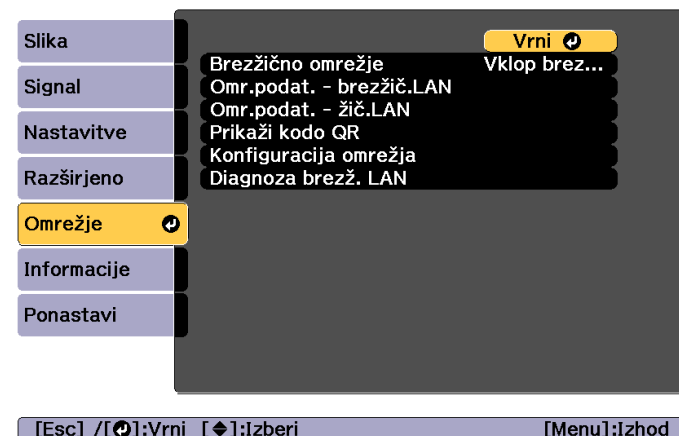


Prepričajte se, da je projektor povezan v žično omrežje prek vrat LAN.

☞ "Povezava s kablom LAN" [str.53](#)

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

- 2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



- 3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

- 4 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



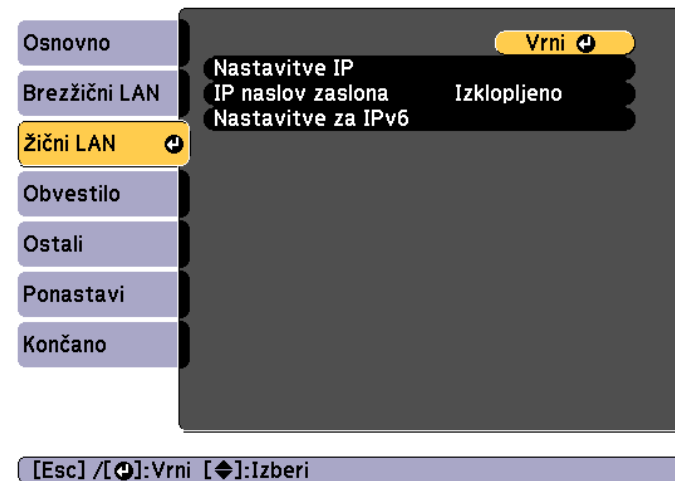
- 5 Po potrebi izberite osnovne nastavitve.

- **Ime projektorja:** Vnesite ime projektorja, uporabljeno za prepoznavanje projektorja prek omrežja. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo PLink:** Nastavite lahko geslo za protokol PLink za nadzor projektorja. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo za Remote:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Remote v programski opremi Epson Web Control pri nastavljanju ali upravljanju projektorja. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa je **guest**.)
- **Geslo za Web:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Nadzor Web v programski opremi Epson Web Control pri nastavljanju ali upravljanju projektorja. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa je **admin**.)
- **Geslo moderatorja:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Epson iProjection, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem kot moderator. Za geslo vnesite 4-mestno številko. (Ni privzetega gesla.)
- **Šifra projektorja:** Vključite lahko varnostno geslo za preprečevanje dostopa do projektorja osebam, ki niso v isti sobi kot projektor. Vnesti morate prikazano šifro z Epson iProjection, če želite projicirati slike ali prejemati podatke.
- **Ključne besede:** Prikažete lahko šifro projektorja na projekcijskem zaslonu, ko vzpostavite povezavo s projektorjem s programsko opremo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza podatkov o omrežju projektorja.



S prikazano tipkovnico vnesite ime, gesla in ključno besedo. Pritisnite gumbе [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku, da osvetlite znake, in pritisnite [Enter], da jih izberete.

- 6 Izberite meni **Žični LAN** in pritisnite [Enter].



- 7 Po potrebi določite nastavitve IP za omrežje.

- Če vaše omrežje določi naslove samodejno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Izklopljeno**, in nato po potrebi vnesite **Naslov IP** projektorja, **Podomrežna maska** in **Naslov prehoda**.
- Če želite projektor povezati z omrežjem prek protokola IPv6, izberite **Nastavitve za IPv6**.

☞ "Meni Žični LAN" [str.164](#)




Z gumbi [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku izberite številko, ki jo želite vnesti prek prikazane zaslonske tipkovnice. Pritisnite gumb [Enter] za potrditev.

- 8 Da preprečite prikaz naslova IP na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in na začetnem zaslonu, za **IP naslov zaslona** izberite **Izklopljeno**.

**9** Ko končate konfiguracijo nastavitev, izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

**10** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Nastavitve za žično omrežje so končane, ko na zaslonu stanja pripravljenosti LAN vidite pravilen naslov IP.

[LAN]

Ime projektorja :  
SSID :  
Naslov IP  :  
Naslov IP «ip» :  
Šifra :

Event ID :

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja.

Za to morate namestiti modul za brezžični LAN Epson 802.11b/g/n ter nato nastaviti projektor in računalnik za brezžično projiciranje.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)

Projektor lahko z brezžičnim omrežjem povežete tako, da ročno konfigurirate povezavo z uporabo menijev **Omrežje** v projektorju.

Pred konfiguracijo menija Omrežje v projektorju nastavite čas. Če čas ni nastavljen, brezžični LAN morda ne bo pravilno konfiguriran.

☛ "Nastavitev časa" [str.44](#)

Ko namestite modul Brezžični LAN in nastavite projektor, namestite omrežno programsko opremo s CD-ja Epson Projector Software CD-ROM (če je na voljo) ali jo prenesite. Za nastavitve in nadzor brezžičnega projiciranja uporabite naslednjo programsko opremo in dokumentacijo:

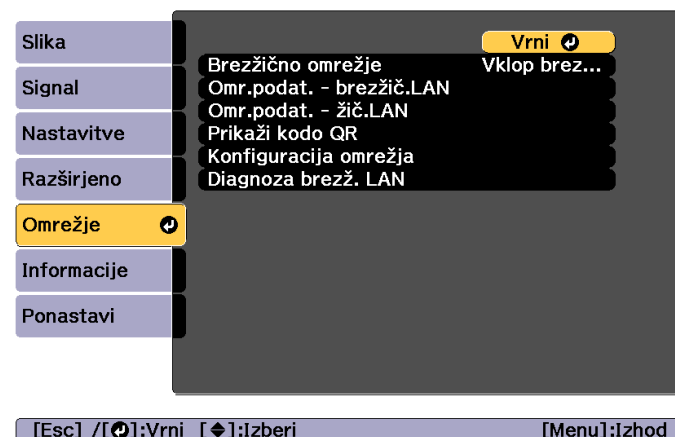
- Programska oprema Epson iProjection (Windows/Mac) omogoča interaktivna srečanja s projiciranjem vsebine na računalniških zaslonih uporabnikov prek omrežja. Navodila najdete v priročniku Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac).
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogoča projiciranje iz mobilnih naprav s sistemom iOS ali Android.  
Programsko opremo Epson iProjection (iOS/Android) lahko brezplačno prenesete iz trgovine App Store ali Google Play. Stranka mora sama plačati vse stroške, ki nastanejo pri komunikaciji s trgovino App Store ali Google Play.
- Epson iProjection (Chromebook) omogoča projiciranje slike iz prenosnika Chromebook.  
Programsko opremo Epson iProjection (Chromebook) lahko brezplačno prenesete iz trgovine Chrome Web Store. Stranka mora sama plačati stroške, ki nastanejo pri komunikaciji s trgovino Chrome Web Store.

## Ročna izbira nastavitve za brezžično omrežje

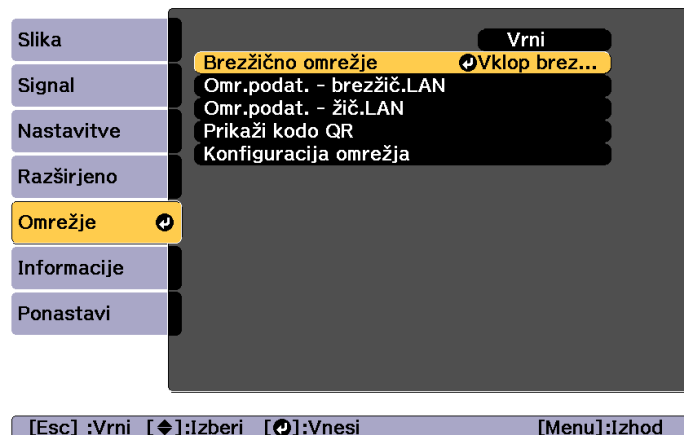
Preden projicirate z brezžičnega omrežja, morate izbrati nastavitve omrežja v projektorju.

**1** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

**2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



## 3 Možnost **Brezžično omrežje** nastavite na **Vklop brezž. Omrežja**.



## 4 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

## 5 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



## 6 Po potrebi izberite osnovne nastavitve.

- **Ime projektorja:** Vnesite ime projektorja, uporabljeno za prepoznavanje projektorja prek omrežja. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo PjLink:** Nastavite lahko geslo za protokol PjLink za nadzor projektorja. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo za Remote:** Nastavite lahko geslo za dostop do projektorja, in sicer z možnostjo Remote v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa je **guest**.)
- **Geslo za Web:** Nastavite lahko geslo za dostop do projektorja, in sicer z možnostjo Nadzor Web v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**; privzeto geslo pa je **admin**.)
- **Geslo moderatorja:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Epson iProjection, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem kot moderator. Za geslo vnesite 4-mestno številko. (Ni privzetega gesla.)
- **Šifra projektorja:** Vklopite lahko varnostno geslo za preprečevanje dostopa do projektorja osebam, ki niso v isti sobi kot projektor. Vklopite »Šifra projektorja«, ko uporabljate prikaz sličic ali funkcijo pošiljanja med projektorjem in povezanimi napravami.
- **Ključne besede:** Prikažete lahko šifro projektorja na projekcijskem zaslonu, ko vzpostavite povezavo s projektorjem s programsko opremo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza podatkov o omrežju projektorja.



S prikazano tipkovnico vnesite ime in ključno besedo. Pritisnite gumb [Up Arrow][Down Arrow][Left Arrow][Right Arrow] na daljinskem upravljalniku, da osvetlite znake, in pritisnite [Enter], da jih izberete.

**7** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



**8** Izberite nastavev **Način povezave**.

- **Hitro** omogoča neposredno povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki z uporabo brezžične komunikacije.
- **Napredno**: omogoča povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek dostopne točke brezžičnega lokalnega omrežja.

**9** Če ste izbrali način povezave **Napredno**, izberite **Iskanje dostopovne točke**, da izberete dostopno točko, s katero se želite povezati.



Če morate ročno določiti SSID, izberite **SSID**, da vnesete SSID.

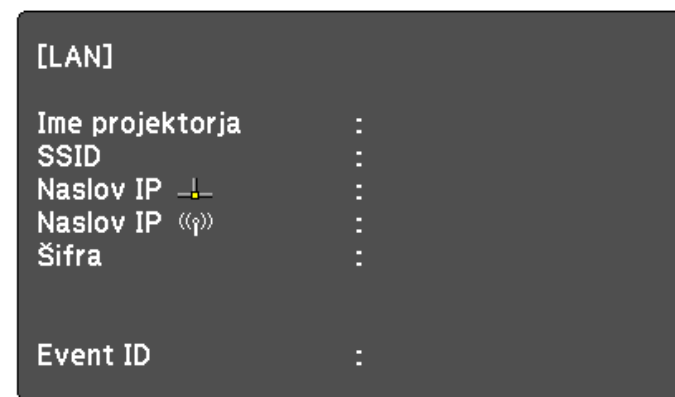
**10** Za način povezave **Napredno** po potrebi določite nastavitve IP za omrežje.

- Če vaše omrežje določi naslove samodejno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Izklopljeno**, in nato po potrebi vnesite **Naslov IP** projektorja, **Podomrežna maska** in **Naslov prehoda**.
- Če želite projektor povezati z omrežjem prek protokola IPv6, izberite **Nastavitve za IPv6**.  
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.160](#)

**11** Da preprečite prikaz SSID ali naslova IP na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in na začetnem zaslonu, nastavite **Prikaz SSID** ali **IP naslov zaslona** na **Izklopljeno**.

**12** Ko končate konfiguracijo nastavitvev, izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

**13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Nastavitve za žično omrežje so končane, ko na zaslonu stanja pripravljenosti LAN vidite pravičen naslov IP.





Ko končate z izbiro nastavitev za brezžično omrežje v projektorju, morate izbrati brezžično omrežje v računalniku. Nato zaženite programsko opremo omrežja za pošiljanje slik v projektor prek brezžičnega omrežja.

---

### Izbira nastavitev za brezžično omrežje v operacijskem sistemu Windows

Pred povezavo s projektorjem izberite ustrezno brezžično omrežje v računalniku.

- 1** Za dostop do programske opreme za brezžično povezavo dvokliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.
- 2** Pri povezovanju v načinu Način povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.
- 3** Izberite **Poveži**.

---

### Izbira nastavitev za brezžično omrežje v operacijskem sistemu OS X

Pred povezavo s projektorjem izberite ustrezno brezžično omrežje v računalniku.

- 1** Kliknite ikono AirPort v vrstici menija na vrhu zaslona.
- 2** Pri povezovanju v načinu Način povezave Napredno se prepričajte, da je AirPort vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

## Varnostne nastavitve za brezžično omrežje

Določite lahko varnostne nastavitve za projektor med povezavo z brezžičnim omrežjem. Določite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se ujema z nastavitvami omrežja:

- Varnost WPA2-PSK
- Varnost WPA2-EAP \*
- Varnost WPA/WPA2-PSK \*
- Varnost WPA/WPA2-EAP \*

\* Na voljo samo za način povezave Napredno.



Za pomoč pri vnašanju pravilnih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

**1** Če želite za varnost nastaviti WPA2-EAP ali WPA/WPA2-EAP, se prepričajte, da je datoteka digitalnega potrdila združljiva z registracijo projektorja in shranjena neposredno na pomnilniško napravo USB.

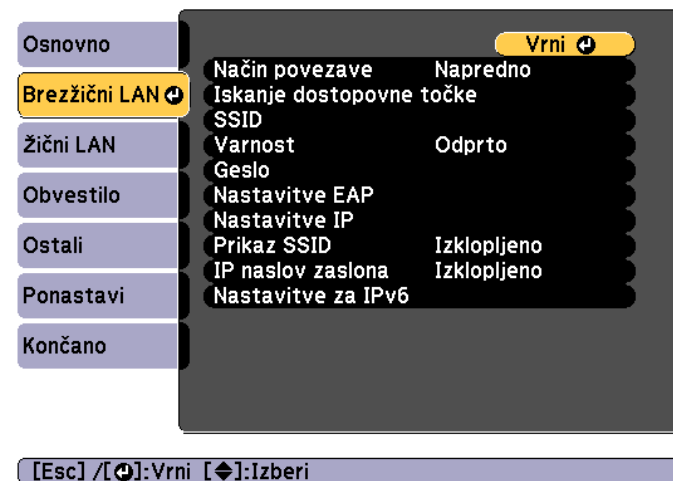
☛ "Podprta potrdila stranke in CA certifikati" [str.136](#)

**2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

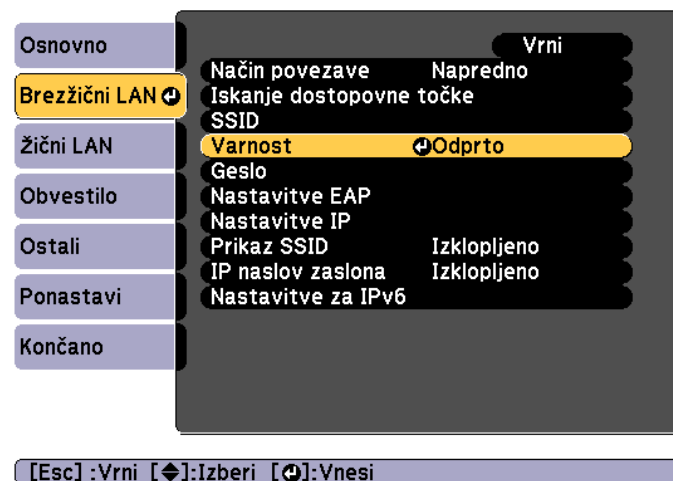
**3** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

**4** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

**5** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



**6** Izberite nastavev **Varnost** in pritisnite [Enter].



**7** Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z nastavitvami omrežja.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Izberite **Nastavitve EAP** in pritisnite [Enter].

**8** Za nastavek **Vrsta EAP** izberite protokol za preverjanje pristnosti.

**9** Za uvoz certifikata izberite vrsto certifikata in pritisnite [Enter].

- **Potrdilo stranke** za vrsto PEAP-TLS ali EAP-TLS
- **CA certifikat** za vrste PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS ali EAP-FAST



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi iz spletnega brskalnika. Vendar pazite, da ga registrirate samo enkrat, sicer potrdilo morda ne bo pravilno nameščeno.

☞ "Izberite potrdilo v spletnem brskalniku" [str.229](#)

**10** Izberite **Registriraj** in pritisnite [Enter].

**11** Sledite navodilom na zaslonu, da pomnilniško napravo USB povežete z Vrata enote za Brezžični LAN projektorja.

Če je modul Brezžični LAN že nameščen na projektorju, ga odstranite.

☞ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)

**12** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.

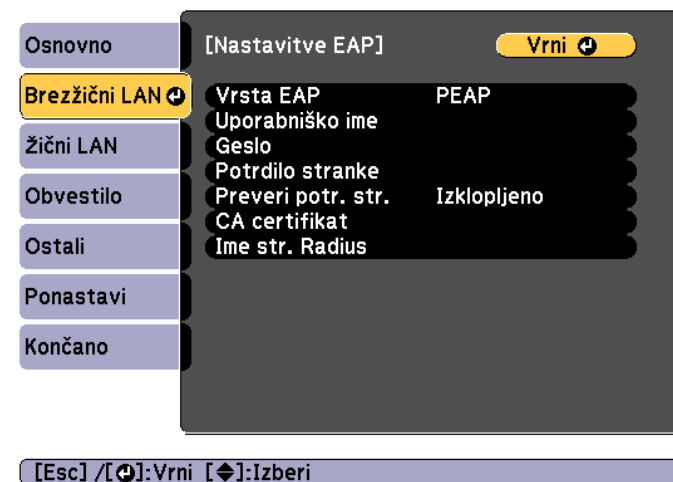
**13** S prikazanega seznama izberite potrdilo za uvoz.

Prikaže se sporočilo, ki vas poziva k vnosu gesla za potrdilo.

**14** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].

Potrdilo je uvoženo in pojavi se sporočilo o končanem uvozu.

**15** Po potrebi izberite nastavitve EAP.



- **Uporabniško ime:** Vnesite uporabniško ime. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. Pri uvažanju potrdila stranke je ime, za katero je bilo potrdilo izdano, samodejno nastavljeno.
- **Geslo:** vnesite geslo, ki se uporablja za preverjanje pristnosti v PEAP, EAP-FAST in LEAP. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.
- **Preveri potr. str.** omogoča, da izberete, ali želite preveriti potrdilo strežnika, ko je nastavljen CA certifikat.
- **Ime str. Radius** omogoča vnos imena strežnika, ki bo preverjen.

**16** Ko končate konfiguracijo nastavitve, izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

## Podprta potrdila stranke in CA certifikati

Registrirate lahko te vrste digitalnih potrdil.


Potrdilo stranke (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element menija	Obrazložitev
Format	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo *	Določiti morate geslo. Uporabite lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Element menija	Obrazložitev
Format	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/binarno

\* Za nastavitve gesla lahko uporabite največ 64 alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.

 "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.221](#)

## Uporaba kode QR za povezavo z mobilno napravo

Ko konfigurirate nastavitve brezžičnega omrežja za projektor, lahko prikažete kodo QR na zaslonu in jo uporabite za povezavo z mobilno napravo iz aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).




- Prepričajte se, da imate v napravi nameščeno najnovejšo različico aplikacije Epson iProjection (to funkcijo podpira različica Epson iProjection 1.3.0 ali novejša).
- Aplikacijo Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz trgovine App Store ali Google Play. Stranka mora sama plačati vse stroške, ki nastanejo pri komunikaciji s trgovino App Store ali Google Play.
- Pri uporabi programa Epson iProjection v Način povezave Hitro priporočamo določitev varnostnih nastavitev.

1

Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Koda QR je prikazana na projicirani površini.



- Če ne vidite koda QR, v meniju projektorja Omrežje za **Prikaz LAN info** izberite **Besed. in koda QR**.  
 **Omrežje - Konfiguracija omrežja - Prikaz LAN info** [str.159](#)
- Pritisnite gumb [Esc], da skrijete kodo QR.
- Ko je koda QR skrita, pritisnite gumb [Enter], da jo prikažete.
- Kodo QR lahko prikažete tudi tako, da izberete ikono na začetnem zaslonu.

2


Na mobilni napravi zaženite program Epson iProjection.

3

Z uporabo programa Epson iProjection preberite projicirano kodo QR, da napravo povežete s projektorjem.




Za pravilno branje kode QR morate stati naravnost pred zaslonom in dovolj blizu, da se projicirana koda prilega vodilu bralnika kode QR v mobilni napravi. Če ste predaleč od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, iz  izberite meni **Vsebina** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

## Uporaba ključa USB za povezovanje z računalnikom Windows

Bliskovni pogon USB lahko nastavite kot ključ USB, da projektor hitro povežete z računalnikom s sistemom Windows, ki podpira brezžični LAN. Ključ USB vam omogoča, da samodejno izberete nastavitve brezžičnega omrežja v računalniku in brezžično projicirate predstavitev.

- 1** Nastavite ključ USB z aplikacijo Epson iProjection (Windows/Mac). Navodila najdete v priročniku Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac).
- 2** Prepričajte se, da je nameščen modul Brezžični LAN.
- 3** Vklopite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon stanja pripravljenosti LAN. Prepričajte se, da sta prikazana SSID in naslov IP.
- 5** Odstranite modul Brezžični LAN iz projektorja in vstavite ključ USB v isti vhod, kot ste ga uporabili za modul Brezžični LAN.  
 "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)  
Prikaže se sporočilo, da je posodabljanje podatkov o omrežju končano.
- 6** Odstranite ključ USB.  
Modul Brezžični LAN znova vstavite v projektor.
- 7** Ključ USB vstavite v vhod USB v računalniku.



Če se v operacijskem sistemu Windows Vista prikaže okno AutoPlay, izberite **MPPLaunch.exe**, nato izberite **Dovoli**.

- 8** Sledite navodilom na zaslonu, da namestite potrebno aplikacijo.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zida Windows, kliknite **Da**, da ga onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete dovoljenje skrbnika.
- Če se ne namesti samodejno, dvokliknite **MPPLaunch.exe** v ključu USB.

Po nekaj minutah projektor prikaže sliko vašega računalnika. Če se slika ne pojavi, pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku projektorja ali znova zaženite računalnik.

- 9** Zaženite predstavitev.

- 10** Ko je brezžična projekcija končana, v opravilni vrstici Windows izberite možnost **Varno odstranjevanje strojne opreme** in nato odstranite ključ USB iz računalnika.



Za ponovno aktivacijo brezžične povezave LAN boste računalnik morda morali znova zagnati.

Protokol HTTPS lahko uporabite za povečanje varnosti pri komunikaciji med projektorjem in spletnim brskalnikom. Da to storite, ustvarite potrdilo strežnika, ga namestite v projektor in vklopite nastavitve **Zaščiti HTTP** v menijih projektorja, da preverite zanesljivost spletnega brskalnika.

☛ **Omrežje** - **Konfiguracija omrežja** - **Ostali** - **Zaščiti HTTP** [str.166](#)

Tudi če ne namestite potrdila strežnika, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom in omogoči komunikacijo. Toda ker potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika prikaže opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To sporočilo ne preprečuje komunikacije.

## Uvoz potrdila spletnega strežnika z uporabo menijev

Ustvarite lahko svoje potrdilo spletnega strežnika ter ga uvozite z uporabo menijev projektorja in bliskovnega pogona USB.

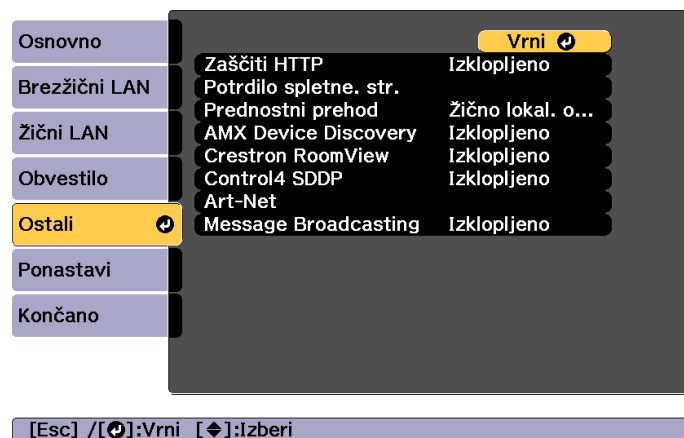


Digitalna potrdila lahko registrirate tudi iz spletnega brskalnika. Vendar pazite, da ga registrirate samo enkrat, sicer potrdilo morda ne bo pravilno nameščeno.

☛ "Izberite potrdilo v spletnem brskalniku" [str.229](#)

- 1** Če želite za varnost nastaviti WPA2-EAP ali WPA/WPA2-EAP, se prepričajte, da je datoteka digitalnega potrdila združljiva z registracijo projektorja in shranjena neposredno na pomnilniško napravo USB.  
☛ "Podprta potrdila spletnega strežnika" [str.140](#)
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
- 3** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

- 5** Izberite meni **Ostali** in pritisnite [Enter].



- 6** Nastavite **Zaščiti HTTP** na **Vklopljeno**.

- 7** Izberite **Potrdilo spletne. str.** in pritisnite [Enter].

- 8** Izberite **Registriraj** in pritisnite [Enter].

- 9** Sledite navodilom na zaslonu, da pomnilniško napravo USB povežete z Vrata enote za Brezžični LAN projektorja.

Če je modul Brezžični LAN že nameščen na projektorju, ga odstranite.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)

- 10** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.

- 11** S prikazanega seznama izberite potrdilo za uvoz.

Prikaže se sporočilo, ki vas poziva k vnosu gesla za potrdilo.

- 12** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].

Potrdilo je uvoženo in pojavi se sporočilo o končanem uvozu.

## Podprta potrdila spletnega strežnika

Registrirate lahko te vrste digitalnih potrdil.

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Element menija	Obrazložitev
Format	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Pogosto ime	Ime domene omrežja
Organizacija	Dodatno
Geslo *	Določiti morate geslo. Uporabite lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov

\* Za nastavitve gesla lahko uporabite največ 64 alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.

☛ "Izberite potrdilo v spletnem brskalniku" [str.229](#)





# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

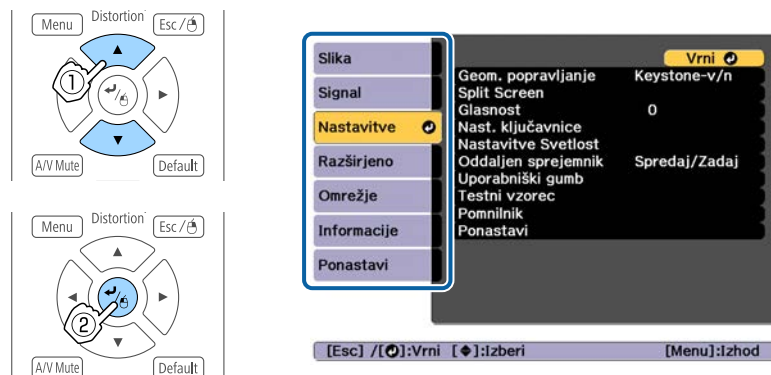
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



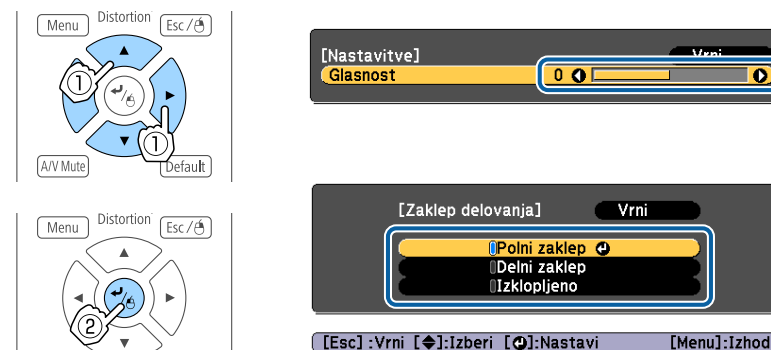
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.



## 4 Spremenite nastavitev.






Ko se na vodiču pod menijem prikaže napis "[Default]: Ponastavi" in pritisnete gumb [Default] na daljinskem upravljalniku, se nastavitve, ki ste jih prilagodili, ponastavijo na privzete vrednosti.


## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  <a href="#">str.146</a>	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Naravno, Kino, BT.709, DICOM SIM, Več projekcij
	Svetlost	0 do 100
	Kontrast	0 do 100
	Barvna zasičenost	0 do 100
	Obarvanost	0 do 100
	Ostrina	Standard, Thin Line Enhancement, Izboljš. debelih črt
	Ravnovesje beline	Temp. barve, Popravek G-M, Zamik R, Zamik G, Zamik B, Ojačenje R, Ojačenje G, Ojačenje B
	Okvirni vložek	Izklopljeno, Nizko, Normalno in Visoko
	Izboljšava slike	Izboljšava 4K, Prednast. načini slike, Zmanjšanje šuma, Zmanjš. šuma MPEG, Super-resolution, Izboljš. podrobnosti
	Dodatno	Gama, RGBCMY, Razpletanje
Meni Signal  <a href="#">str.148</a>	Dinamični kontrast	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
	Ločljivost	Avtomatično, Široko, Normalno in Ročno
	Pogled	Avtomatično, Normalno, 4:3, 16:9, Polno, V-zoom, N-zoom, Privzeto
	Sledenje	-


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Sinhronizacija	0 do 31
	Položaj	-128 do 127
	Samonamestitev	Vklopljeno, Izklopljeno
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Zatemnjevanje	Zgoraj, Spodaj, Levo in Desno
	Dodatno	Območje videa, Vhodni signal, Obdelava slike, EDID, Medpomn. DDC
	Obseg	Obseg, Način obsega, Navpična lestvica, Vodoravna lestvica, Prilagajanje okvirja, Območje okvirja
Meni Nastavitve  <a href="#">str.150</a>	Geom. popravljanje	Izklopljeno, Keystone-v/n, Quick Corner, Zakrivljena površina, Kotna stena, Popravljanje točk, Pomnilnik
	Split Screen	-
	Glasnost	0 do 20
	Nast. ključavnice	Zaklep delovanja, Zaklep leče
	Nastavitve Svetlost	Način osvetlitve, Nivo svetlosti, Stalen način, Predv. preostalo
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Uporabniški gumb 1, Uporabniški gumb 2 in Uporabniški gumb 3




Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Testni vzorec	Standardno, Križanje, Križanje R, Križanje G, Križanje B, Barvne vrstice N, Barvne vrstice V, Sivine, Sive proge - N, Sive proge - V, Šahovnica 1, Šahovnica 2, Bela, Črna, Okvir razm. stranic
	Pomnilnik	Pomnilnik, Položaj objektiva, Geom. popravljanje
Meni Razširjeno  <a href="#">str.152</a>	Začetni zaslon	Avt. prik. zač. zasl., Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2
	Prikaz	Položaj menija, Položaj sporočila, Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, Potrditev st. pripr., Obv.Očist.Zra.Filter, Zaslon, Poravnava plošče, Enakomerne barve, Zasuk menija
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaž in Zadaž/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Način visoke višine, Avt. iskanje vira, Samodejni vklop, Nast. izklopa A/V, Dodatno, Datum in čas, Umerjanje objektiva
	A/V nastavitve	A/V izhod, Izhod za zaslon in Avdio nastavitve
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	HDBaseT	Nadzorna komunikacija, Extron XTP
	Barvno umerjanje	Začni samod. prilag., Razveljavi, Ponovi, Enakomerne barve

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Več projekcij	ID projektorja, Združevanje, Razporejanje, Geom. popravljanje, Prelivanje robov, Barvna vrednost črne, Obseg, Ujemanje zaslonov
	Urnik	-
	Jezik	27 jezikov
Meni Informacije  <a href="#">str.168</a>	Pod. o projektorju	Čas delovanja akumul., Delovne ure, Viri, Vhodni signal, Ločljivost, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Vrsta objektiva, Event ID, Nivo signala HDBaseT
	Informacije o luči	Časovnik za luči, Predv. preostalo
	Različica	Main, Video2
	Info stanja	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Opozor. o napetosti	-
	Opozorilo o temp.	-
Meni Ponastavi  <a href="#">str.169</a>	Ponast. vse pomn.	-
	Ponastavi vse	-

### Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  <a href="#">str.159</a>	Ime projektorja	-
	Geslo PJLink	-
	Geslo za Remote	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Geslo za Web	-
	Geslo moderatorja	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno, Izklopljeno
	Ključne besede	Vklopljeno, Izklopljeno
	Prikaz LAN info	Besed. in koda QR, Besedilo
Meni Brezžični LAN  <a href="#">str.160</a>	Način povezave	Hitro, Dodatno
	Iskanje dostopovne točke	-
	SSID	-
	Varnost	Odprto, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Geslo	-
	Nastavitve EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Nastavitve IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Prikaz SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
	Nastavitve za IPv6	IPv6, Samod. konfiguracija, Uporabi začasni naslov

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Žični LAN  <a href="#">str.164</a>	Nastavitve IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
	Nastavitve za IPv6	IPv6, Samod. konfiguracija, Uporabi začasni naslov
Meni Obvestilo  <a href="#">str.166</a>	Obvestilo o pošti	Vklopljeno, Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Od	-
	Nastavitev naslova 1, Nastav. naslova 2, Nastav. naslova 3	Elektronski naslov, Ni signala, Sistemska napaka, Napaka laserja, Nap.-visoka temp, Napaka zrač.filtr, Opozorilo za laser, Opoz.-visoka temp, Opoz.za zrač.filter, Obv.Očist.Zra.Filter, Konec stal. načina
	SNMP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Obvestilo PLink	Vklopljeno, Izklopljeno
	Nasl. IP za obve.	-
Meni Ostali  <a href="#">str.166</a>	Zaščiti HTTP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Potrđilo spletne. str.	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje, Brezžični LAN

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	AMX Device Discovery	Vklopljeno, Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno, Izklopljeno
	Control4 SDDP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Začetni kanal
	Message Broadcasting	Vklopljeno, Izklopljeno


## Meni Slika


Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak barvni način.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.78</a>
<b>Svetlost</b>	Prilagodi svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	Prilagodi barvno nasičenost slik.
<b>Obarvanost</b>	Nastavite lahko ton slike.
<b>Ostrina</b>	<b>Standardno:</b> nastavite lahko ostrino slike. <b>Izboljš. tankih črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin. <b>Izboljš. debelih črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.
<b>Ravnovesje beline</b>	Nastavite lahko splošen ton slike. <b>Temp. barve:</b> Splošno obarvanost slike lahko prilagodite v 14 stopnjah od 3200 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Če je možnost <b>Barvni način</b> nastavljena na <b>Dinamično</b> , se lahko nastavev Temp. barve razlikuje od dejanske vrednosti Temp. barve svetlobe projektorja. Za smernico uporabite ta meni. <b>Popravek G-M:</b> Slika je obarvana rdeče, če izberete negativno vrednost, in zeleno, če izberete pozitivno vrednost. <b>Zamik R/G/B, Ojačenje R/G/B:</b> Prilagodite lahko zamik in ojačenje za vsako barvo R (rdeča), G (zeleno) in B (modra) ločeno.
<b>Okvirni vložek</b> *1, 2, 3, 4, 5	Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice vstavite vmesne sličice.

Podmeni	Funkcija
<b>Izboljšava slike</b>	<p>Nastavite lahko ločljivost slike.</p> <p> "Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)" <a href="#">str.88</a></p> <p><b>Izboljšava 4K</b>*6: (Samo pri EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH.) Projicirate lahko pri podvojeni ločljivosti.</p> <p><b>Prednast. načini slike:</b> Izberite najboljšo od petih prednastavitev glede na projicirano sliko.</p> <p><b>Zmanjšanje šuma</b>*2, 4, 7: Odpravite lahko grobe podrobnosti na progresivnih slikah.</p> <p><b>Zmanjš. šuma MPEG</b>*2, 7: Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.</p> <p><b>Super-resolution</b>*7: Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko se ločljivost signala slike poveča in projicira.</p> <p><b>Izboljš. podrobnosti</b>*7: Izboljšate lahko kontrast podrobnosti slike.</p> <p><b>Ponastavi</b>*7: Vnaprej nastavljene vrednosti ponastavi na privzete nastavitve.</p>
<b>Dodatno</b>	<p>Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami.</p> <p><b>Gama:</b> Barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projiciran grafikon.</p> <p><b>RGBCMY:</b> nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).</p> <p><b>Razpletanje</b>*4: (Samo pri vhodnem signalu 480i, 576i ali 1080i.) Prepleteni signal lahko pretvorite v progresivnega. (IP pretvorba)</p> <p><b>Izklopljeno</b> je idealno za slike z veliko gibanja, <b>Video</b> za splošne video posnetke, <b>Film/Avto</b> pa za filme, računalniško grafiko in animacije.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Dinamični kontrast</b> *8	<p>Nastavite na <b>Normalno</b> ali <b>Visoka hitrost</b>, če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite <b>Visoka hitrost</b>, če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov.</p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" <a href="#">str.169</a></p>

\*1 Tega ne morete nastaviti, če uporabljate funkcijo E-Zoom.

\*2 Tega ne morete nastaviti pri vhodnem signalu, katerega ločljivost je višja od signala WUXGA, ali ko je omogočena nastavev Izboljšava 4K.

\*3 Tega ne morete nastaviti, če je **Prelivanje robov** nastavljeno na **Vklopljeno**, če je **Obseg** omogočen ali če je **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro 1**.

\*4 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro 2**.

\*5 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Pogled** nastavljena na **N-zoom**.

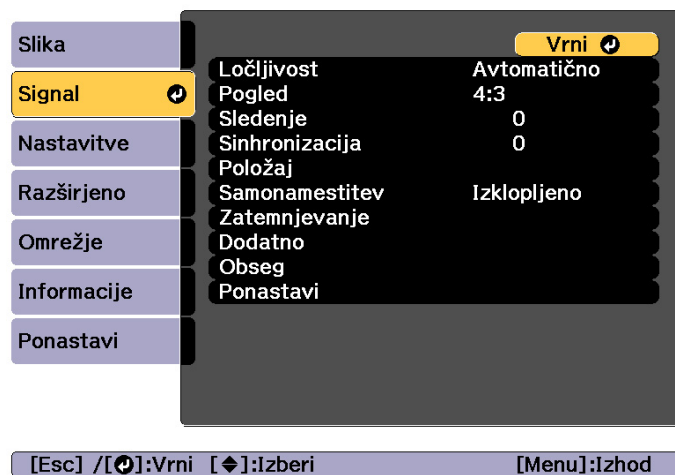
\*6 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Pogled** nastavljena na **Privzeto**.

\*7 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Prednast. načini slike** nastavljena na **Izklopljeno**.

\*8 To lahko nastavite le, če je možnost **Barvni način** nastavljena na **Dinamično** ali **Kino**.

## Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



Podmeni	Funkcija
<b>Ločljivost</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti pravilno prikazana pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> za širokozaslonski način ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za zaslone z razmerjem 4:3 ali 5:4, odvisno od priključenega računalnika. Možnost <b>Ročno</b> vam omogoča določitev ločljivosti. To je idealno za fiksno priključene računalnike.
<b>Pogled</b>	Nastavite lahko <b>Pogled gledišča</b> za projicirane slike. "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.82</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Sledenje</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
<b>Sinhronizacija</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogen RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
<b>Samonamestitev</b>	(Samo na voljo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
<b>Overscan</b>	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>4%</b> ali <b>8%</b> . Če ga nastavite na <b>Avtomatično</b> , bo samodejno nastavljeno glede na vhodni signal.
<b>Zatemnjevanje</b>	Skrijete lahko slike v izbranem območju. Z gumboma [◀][▶] izberite območje. Nastavitev lahko prilagodite s kombinacijo možnosti <b>Zgoraj</b> , <b>Spodaj</b> , <b>Levo</b> in <b>Desno</b> .



Podmeni	Funkcija
<b>Dodatno</b>	<p>Nastavitve lahko spreminjate s temi elementi.</p> <p><b>Območje videa:</b> Izberite območje videa za vhodni signal iz vrat HDMI, DVI-D, HDBaseT ali SDI. Nastavite na <b>Razširjeno</b>, če vas skrbi, da bi bile na sliki napačno nastavljene vrednosti črne ali presvetla območja.</p> <p><b>Vhodni signal:</b> Izberite vhodni signal iz vrat Computer ali BNC. Če je nastavljeno na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p> <p><b>Obdelava slike:</b> Spremeni nastavitve obdelave slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Natančno:</b> Ko je možnost <b>Okvirni vložek</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, je Okvirni vložek omogočen.</li> <li>• <b>Hitro 1:</b> Slike se prikazujejo hitreje brez kakršne koli izgube kakovosti slike.</li> <li>• <b>Hitro 2:</b> Slike se prikazujejo hitreje kot pri možnosti <b>Hitro 1</b>.</li> </ul> <p><b>EDID:</b> (Prikazano, če je trenutni vir HDMI, HDBaseT ali DVI-D.) Odklopite kabel za sliko, ki se trenutno projicira iz projektorja, in konfigurirajte nastavitve. Spremenite vrednost EDID trenutnega vira, če projicirate več slik z različnimi ločljivostmi, da bodo slike pravilno prikazane. Ko spremenite vrednost EDID, znova zaženite projektor.</p> <p>Nastavitve za projektorje WUXGA so <b>3840 x 2160/30 Hz</b>, <b>1920 x 1200/60 Hz</b> (privzeto), <b>1920 x 1080/60 Hz</b>, <b>1600 x 1200/60 Hz</b> in <b>1400 x 1050/60 Hz</b>.</p> <p>Nastavitve za projektorje SXGA+ so <b>1920 x 1200/60 Hz</b>, <b>1920 x 1080/60 Hz</b>, <b>1600 x 1200/60 Hz</b>, <b>1400 x 1050/60 Hz</b> (privzeto) in <b>1024 x 768/60 Hz</b>.</p> <p><b>Medpomn. DDC:</b> (Prikazano, če je trenutni vir HDMI ali DVI-D.) Če to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, se včasih izboljša nepravilno prikazana slika iz naprav, priključenih prek kablanskega podaljška HDMI ali DVI.</p>
<b>Obseg</b>	<p>Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.</p> <p>☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" <a href="#">str.106</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi</b>	<p>Vse prilagoditvene vrednosti menija <b>Signal</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti, razen <b>Vhodni signal</b> in <b>EDID</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.169</a></p>

## Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Geom. poprav- ljanje	<p>Popravite lahko popačenje.</p> <p>☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.65</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Izklopljeno:</b> Začasno preklopi geometrijsko popravljanje.</li> <li>• <b>Keystone-v/n:</b> Prilagodite <b>Keystone</b> - <b>navpič.</b>, <b>N-ravnovesje</b>, <b>Keystone</b> - <b>vodor.</b> in <b>V-ravnovesje</b>, da odpravite navpično in vodoravno popačenje keystone.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.</li> <li>• <b>Zakrivljena površina:</b> Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini.</li> <li>• <b>Kotna stena:</b> Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti.</li> <li>• <b>Popravljanje točk:</b> Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da izbrano točko presečišča premaknete vstran in gor ali dol.</li> <li>• <b>Pomnilnik:</b> Prilagojeno vrednost geometrijskega popravljanja lahko shranite in po potrebi naložite. ☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.115</a></li> </ul>
Split Screen	<p>Zaslon lahko razdelite na dva zaslona.</p> <p>☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.108</a></p>
Glasnost	<p>Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Nast. ključavnice</b>	<p><b>Zaklep delovanja:</b> S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Zaklep delovanja" <a href="#">str.123</a></p> <p><b>Zaklep leče:</b> Ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, je delovanje gumbov [Lens Shift], [Zoom] in [Focus] na daljinskem upravljalniku onemogočeno.</p> <p>☛ "Zaklep leče" <a href="#">str.124</a></p>
<b>Nastavitve Svetlost</b>	<p><b>Način osvetlitve:</b> Nastavite svetlost svetlobnega vira.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normalno:</b> Izberite to možnost, če ne želite zmanjšati svetlosti. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 20.000 ur.</li> <li>• <b>Mirno:</b> Izberite to možnost, če vas skrbi glasnost ventilatorja. Nastavi svetlost na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako 20.000 ur.</li> <li>• <b>Podaljšano:</b> Izberite to možnost, če želite podaljšati življenjsko dobo svetlobnega vira. Svetlost nastavi na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 30.000 ur.</li> <li>• <b>Po meri:</b> Izberite to možnost, če želite nivo svetlosti nastaviti med 30 in 100 %.</li> </ul> <p><b>Nivo svetlosti:</b> (na voljo samo, ko je <b>Način osvetlitve</b> nastavljen na možnost <b>Po meri</b>) Nastavi svetlost svetlobnega vira.</p> <p><b>Stalen način:</b> (na voljo samo, ko je <b>Način osvetlitve</b> nastavljen na možnost <b>Po meri</b>) Če je nastavljen na možnost <b>Vklopljeno</b>, se ohrani svetlost svetlobnega vira, ki je nastavljena v razdelku <b>Nivo svetlosti</b>. Če je <b>Stalen način</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, ni mogoče spreminjati nastavitve za možnosti <b>Način osvetlitve</b> in <b>Nivo svetlosti</b>.</p> <p>☛ "Nastavitve svetlosti" <a href="#">str.78</a></p> <p><b>Predv. preostalo:</b> Ko je <b>Stalen način</b> nastavljen na možnost <b>Vklopljeno</b>, ponazarja, koliko časa lahko vzdržujete stalno svetlost.</p> <p>☛ "Smernice za možnost »Predv. preostalo«" <a href="#">str.80</a></p>


Podmeni	Funkcija
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>
<b>Uporabniški gumb</b>	<p>V meniju Konfiguracija izberite elemente, ki jih želite dodeliti gumbom [User1], [User2] in [User3] na daljinskem upravljalniku. Dodelite lahko naslednje elemente.</p> <p><b>Način osvetlitve, Več projekcij, Ločljivost, Obdelava slike, Prikaz na zaslonu, Prikaži kodo QR, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Ujemanje zaslonov, Barvno umerjanje</b></p>
<b>Testni vzorec</b>	<p>Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja.</p> <p>☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.31</a></p>
<b>Pomnilnik</b>	<p>Izvedite ustrezne postopke in izberite nastavitve za pomnilniško funkcijo.</p> <p>☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.115</a></p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Vse nastavljive vrednosti v meniju <b>Nastavitve</b> lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen <b>Uporabniški gumb</b> in <b>Pomnilnik</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.169</a></p>

## Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Začetni zaslon	<p><b>Avt. prik. zač. zasl.:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, se ob vklopu projektorja prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal.</p> <p><b>Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2:</b> Med temi petimi funkcijami izberite funkcije, ki jih želite dodeliti začetnemu zaslonu. <b>Nastavitve omrežja, Informacije, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Split Screen</b></p>


Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>Položaj menija:</b> izberite položaj, da prikazete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p><b>Položaj sporočila:</b> Izberite položaj prikaza sporočila na projiciranem zaslonu.</p> <p><b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b>, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov, ko spremenite možnosti Vir, Barvni način ali Pogled, sporočila, kadar ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p><b>Prikaz ozadja*:</b> Ozadje zaslona lahko nastavite na možnost <b>Črna</b>, <b>Modra</b> ali <b>Logo</b>, ko signal slike ni na voljo.</p> <p><b>Zagonsko okno*:</b> Nastavite na možnost <b>Vklopljeno</b>, da prikazete <b>Uporabnikov logo</b>, ko izklopite projektor.</p> <p><b>Potrditev st. pripr.:</b> (Ta možnost ni na voljo, če je možnost <b>Vrsta daljin.uprav.</b> nastavljena na <b>Enostavno</b>.) Če to možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b>, lahko napajanje izklopite tako, da preprosto enkrat pritisnete gumb [F10].</p> <p><b>Obv.Očist.Zra.Filter:</b> obvestilo "Očistite zračni filter" lahko omogočite ali onemogočite (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>). Ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.</p> <p><b>Zaslon:</b> (Ta možnost ni na voljo, ko projicirate slike iz računalnika prek omrežja.) Nastavite razmerje pogleda in položaj projekcijskega zaslona glede zaslon, ki ga uporabljate.</p> <p>☛ "Nastavitve zaslona" <a href="#">str.30</a></p> <p><b>Poravnava plošče:</b> popravi nepravilnost barv (rdeče in modre) na zaslonu.</p> <p>☛ "Poravnava plošče" <a href="#">str.216</a></p> <p><b>Enakomerne barve:</b> popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.</p> <p>☛ "Enakomerne barve" <a href="#">str.218</a></p>



Podmeni	Funkcija
	<b>Zasuk menija:</b> Ta možnost zavrti usmerjenost menija za 90°.
<b>Uporabnikov logo *</b>	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd.  "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.114</a>
<b>Projekcija</b>	Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitvev projektorja. <b>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</b> Nastavitve lahko spreminjate, kot je opisano spodaj, potem ko pritisnete gumb [A/V Mute] za približno pet sekund. <b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b> <b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b>




Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p><b>Mirovanje:</b> Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p><b>Čas mirov. načina:</b> Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite ga na <b>Vklopljeno</b>, ko projektor uporabljate na višinah nad 1.500 m.</p> <p><b>Avt. iskanje vira:</b> Če to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, bo projektor samodejno zaznal signal slike iz drugega vhodnega vira in projiciral to sliko, ko ne prejema signala slike s trenutnega vhodnega vira.</p> <p><b>Samodejni vklop:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Računalnik</b> ali <b>BNC</b>, se projektor vklopi ob prejemu signalov iz vhodnih vrat Computer ali BNC, tudi če je projektor v stanju mirovanja.</p> <p><b>Nast. izklopa A/V:</b> Izvedite nastavitve, povezane z možnostjo A/V nemo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odtemnitev:</b> Določite število sekund za odtemnitev pri prikazovanju slike.</li> <li>• <b>Zatemnitev:</b> Določite število sekund za zatemnitev pri skrivanju slike.</li> <li>• <b>Časovnik izklopa A/V:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in približno 2 uri po aktiviranju izklopa A/V ne izvedete nobenega opravlila, se projektor samodejno izklopi.</li> <li>• <b>Izklopi A/V nemo:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>A/V nemo</b>, lahko A/V nemo izklopite samo s pritiskom</li> </ul>










Podmeni	Funkcija
	<p>gumba [A/V Mute] (ali s pošiljanjem ukaza za izklop A/V nemo).</p> <p>Če je nastavljena možnost <b>Katerikoli</b>, se funkcija A/V nemo izklopi, ko na projektorju izvedete katero koli opravilo.</p> <p>☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.111</a></p> <p><b>Dodatno:</b> Nastavite lahko te elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>BNC sinhro končnik:</b> nastavite zaključitev signala iz vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljen na <b>Izklopljeno</b>. Nastavite jo na <b>Vklopljeno</b>, ko je potrebna analogna zaključitev (75 Ω), na primer za stikalne naprave.</li> <li>• <b>Vrsta daljin.uprav.:</b> izberete lahko možnost <b>Normalno</b> ali <b>Enostavno</b>, odvisno od vrste daljinskega upravljalnika. Nastavite ta element na <b>Normalno</b>, če želite uporabiti daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju. Ko je izbrana možnost <b>Enostavno</b>, lahko za ta projektor uporabljate daljinski upravljalnik, ki je bil priložen drugim projektorjem Epson. To je uporabno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga že navajeni. Daljinskega upravljalnika, priloženega temu projektorju, ne morete uporabiti, če je nastavljen na <b>Enostavno</b>. Prepričajte se, da je nastavev pravilna, saj bo vrnitev na možnost <b>Normalno</b> morda težavna, če je projektor nameščen na stropu ali kje drugje, kjer je dostop težaven. Poleg tega ne morete uporabljati funkcij, ki niso del opreme tega projektorja ali daljinskega upravljalnika, ki ga uporabljate.</li> <li>• <b>Pisk:</b> ko je ta možnost nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, zaslišite potrditveni pisk, ko se projektor vklopi ali izklopi oziroma ko se ohladi.</li> <li>• <b>Indikatorji:</b> Če je izbrana vrednost <b>Izklopljeno</b>, so indikatorji projektorja izklopljeni, razen pri napakah ali opozorilih.</li> <li>• <b>Takojšen izklop:</b> Če je ta možnost nastavljen na <b>Omogočeno</b>, projektor preide v stanje pripravljenosti</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
	<p>približno tri sekunde po izklopu. Če ga znova vklopite takoj po vklopu, bo prenos ukaza morda prekinjen. Za večjo stabilnost prenosa ukazov nastavite to možnost na <b>Onemogočeno</b>. Če je izbrana nastavev <b>Onemogočeno</b>, projektor preide v stanje pripravljenosti približno 75 sekund po izklopu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Smerna tipka inv:</b> nastavite možnost <b>Vklopljeno</b>, kadar je projektor nameščen na stropu.</li> <li>• <b>Nadzor napetosti AC:</b> Če je ta možnost nastavljen na <b>Vklopljeno</b> in izklopite projektor na kateri koli način (vključno z neposredno zaustavitvijo) razen s pritiskom gumba za vklop/izklop, se ob naslednjem vklopu projektorja prikaže opozorilo o izmenični napetosti. Če pogosto uporabljate neposredno zaustavev, nastavite to možnost na <b>Izklopljeno</b>.</li> <li>• <b>Vrsta objektiva:</b> Če uporabljate enega od spodnjih objektivov, izberite številko modela objektiva. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</li> </ul> <p><b>Datum in čas:</b> nastavite sistemski čas za projektor.</p> <p>☛ "Nastavev časa" <a href="#">str.44</a></p> <p><b>Umerjanje objektiva:</b> Pridobi informacije o objektivu, ki je nameščen na projektorju.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>A/V nastavitve</b>	<p><b>A/V izhod:</b> To možnost nastavite na <b>Vedno</b> za oddajanje zvoka in slik zunanji napravi, tudi ko je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <p><b>Izhod za zaslon:</b> izberite vir slike, ki jo želite posredovati zunanjemu monitorju, ko je projektor v pripravljenosti. Ko je izbrana možnost <b>Avtomatično</b>, so analogni signali RGB z vrat Computer ali BNC posredovani glede na to, kateri vir je bil izbran pred izklopom projektorja.</p> <p><b>Audio nastavitve:</b> Izvede te nastavitve, povezane z zvokom.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audio izhod:</b> Izberite zvok, ki ga želite oddajati med projiciranjem slik prek vrat Computer, BNC ali DVI-D. Ko nastavite na možnost <b>Avtomatično</b>, se zvok predvaja iz zvočnih vhodnih vrat glede na vhodna vrata posameznih slik.   "Priklučitev opreme" <a href="#">str.48</a></li> <li>• <b>Audio izhod HDMI:</b> izberite vir zvoka med projiciranjem slik iz vrat HDMI. Če izberete možnost <b>HDMI</b>, se zvok za sliko prenese iz teh vrat. Če izberete možnost <b>Audio3</b>, se zvok prenese iz vrat Audio3.</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
<b>V pripravljenosti</b>	<p><b>V pripravljenosti:</b> Če to možnost nastavite na <b>Komunik. vklop.</b>, lahko izvajate spodnja opravila, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadzorujte in upravljajte projektor preko omrežja.</li> <li>• Posredujte zvok in slike zunanji napravi. (Samo, ko je možnost <b>A/V izhod</b> nastavljen na <b>Vedno</b>.)</li> <li>• Komunikacija iz vrat HDBaseT je omogočena. (Samo, ko je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>.)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  Če projektor upravljate ali nadzirate prek brezžičnega omrežja LAN, možnost <b>Način povezave</b> nastavite na <b>Dodatno</b>.   <b>Omrežje - Brezžični LAN - Način povezave</b> <a href="#">str.160</a> </div> <p><b>Vrata:</b> Izberite komunikacijska vrata, ki ostanejo omogočena, ko je projektor v stanju pripravljenosti.</p>

Podmeni	Funkcija
HDBaseT	<p><b>Nadzorna komunikacija:</b> (Tega ne morete nastaviti, če je možnost <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.) Če to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, omogočite ethernetno komunikacijo, serijsko komunikacijo in žično daljinsko upravljanje prek oddajnika HDBaseT, priključenega na vrata HDBaseT.</p> <p><b>Extron XTP:</b> To možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če na vrata HDBaseT priključite oddajnik ali preklopnik Extron XTP. Več informacij o sistemu XTP lahko preberete na navedenem spletnem mestu izdelovalca Extron.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, je možnost <b>V pripravljenosti</b> samodejno nastavljena na <b>Komunik. vklop</b>.</li> <li>• Če je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, so vrata LAN, RS-232 in Remote na projektorju onemogočena.</li> <li>• Če je <b>Extron XTP</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, se bo morda ventilator vrtel tudi v stanju pripravljenosti, kar je normalno.</li> </ul> </div>
Barvno umerjanje	<p><b>Začni samod. prilag.:</b> Samodejno prilagodi barvni ton za celotni zaslon.   "Barvno umerjanje" <a href="#">str.215</a></p> <p><b>Razveljavi:</b> Razveljavi samodejno prilagajanje.</p> <p><b>Ponovi:</b> Ponovi samodejno prilagajanje.</p> <p><b>Enakomerne barve:</b> popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.   "Enakomerne barve" <a href="#">str.218</a></p> <p><b>Ponastavi:</b> Vse vrednosti prilagoditve za <b>Barvno umerjanje</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p>

Podmeni	Funkcija
Več projekcij	<p>Spremenite nastavitve, ko projicirate slike z več projektorjev.   "Funkcija za več projekcij" <a href="#">str.94</a></p> <p><b>ID projektorja:</b> Nastavite ID od 01 do 30. Možnost <b>Izklopljeno</b> pomeni, da ni nastavljen noben ID.   "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a></p> <p><b>Združevanje:</b> Ko za projiciranje ene slike uporabljate več projektorjev, izberite projektorje, ki jih uporabljate.</p> <p><b>Razporejanje:</b> S to možnostjo nastavite število razdeljenih zaslonov in položaj vsake posamezne projicirane slike.   "Razporejanje" <a href="#">str.95</a></p> <p><b>Geom. popravljanje:</b> Popravi popačenje projicirane slike.   "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.65</a></p> <p><b>Prelivanje robov:</b> zabriše mejo med več slikami, da se ustvari zaslon brez prehodov.   "Prelivanje robov" <a href="#">str.98</a></p> <p><b>Barvna vrednost črne:</b>Prilagodi razlike v svetlosti in odtenku v območjih, kjer se slike prekrivajo in območjih, kjer se slike ne prekrivajo.   "Barvna vrednost črne" <a href="#">str.100</a></p> <p><b>Obseg:</b> Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.   "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" <a href="#">str.106</a></p> <p><b>Ujemanje zaslonov:</b> Prilagodi obarvanost in svetlost za posamezne projektorje.   "Ujemanje zaslonov" <a href="#">str.103</a></p> <p><b>Ponastavi:</b> Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Več projekcij</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p>
Urn timer	<p>Nastavite lahko urnik za projektor, da bo izvedel določeno opravilo ob vnaprej določenem času.   "Funkcija določanja urnika" <a href="#">str.117</a></p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.



Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi</b>	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Razširjeno</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Ne morete pa ponastaviti naslednjih nastavitev.</p> <p><b>Vrsta zaslona, Položaj zaslona, Poravnava LCD, Enakomerne barve, Projekcija, Način visoke višine, Avt. iskanje vira, Izklop A/V Mute, Vrsta daljin.uprav., Smerna tipka inv, Vrsta objektiva, Datum in ura, Umerjanje objektiva, Izhod A/V, Izhod za zaslon, V pripravljenosti, Vrata, Nadzorna komunikacija, Extron XTP, ID projektorja, Barvno umerjanje, Združevanje, Razporejanje, Prelivanje robov, Barvna vrednost črne, Ujemanje zaslonov, Ujemanje barv, Jezik</b></p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.169</a></p>

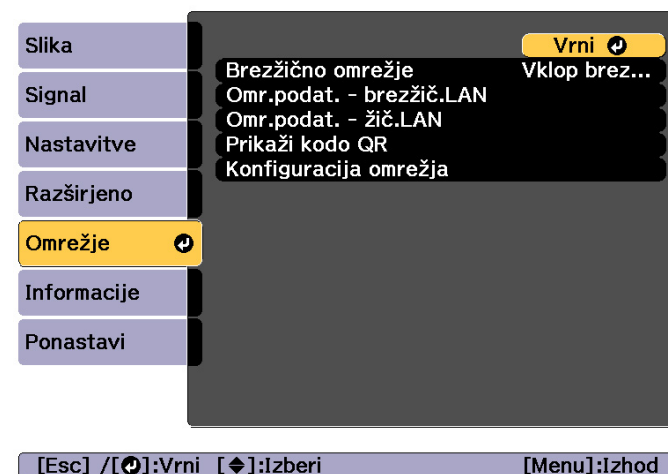
\* Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** v rubriki **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavev, povezanih z uporabnikovim logotipom. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.121](#)

## Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev funkcije Zaščita z geslom" [str.121](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Brezžično omrežje</b>	<p>Ko povezujete projektor in računalnik prek brezžičnega omrežja LAN, nastavite to možnost na <b>Vklop brezž. Omrežja</b>. Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite <b>Izklopljeno</b> in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.</p>

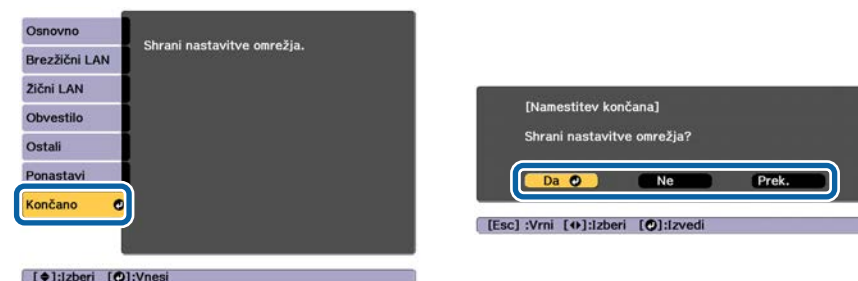
Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - brezžič.LAN</b>	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezave</li> <li>• Brezžič. LAN sis.</li> <li>• Nivo antene</li> <li>• Ime projektorja</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Koda regije</li> </ul> <p>Ko je izbran <b>IPv6</b>, se prikažejo naslednji podatki.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naslov IPv6 (ročno): Naslov IPv6, Dolžina predpone, Naslov prehoda</li> <li>• Naslov IPv6 (samodej): Začasni naslov, Naslov lok. povezave, Naslov brez stanja, Naslov s stanjem</li> </ul>
<b>Omr.podat. - žič.LAN</b>	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ime projektorja</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Naslov IPv6 (ročno): Naslov IPv6, Dolžina predpone, Naslov prehoda</li> <li>• Naslov IPv6 (samodej): Začasni naslov, Naslov lok. povezave, Naslov brez stanja, Naslov s stanjem</li> </ul>
<b>Prikaži kodo QR</b>	Pri povezovanju naprav iOS ali Android z uporabo programa Epson iProjection preberite prikazano kodo QR.

Podmeni	Funkcija
<b>Konfiguracija omrežja</b>	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. <b>Osnovno, Brezžični LAN, Žično lokal. omrežje, Obvestilo, Ostali, Ponastavi</b>
<b>Oddal. dos. do kamere</b>	<p>To možnost nastavite na <b>Vključeno</b>, če želite preveriti projicirano sliko na oddaljeni lokaciji. Pri snemanju slik z oddaljenim dostopom do kamere iz aplikacije Epson Web Control lahko tudi nastavite geslo.</p> <p>👁️ "Preverjanje projicirane slike z oddaljene lokacije" <a href="#">str.227</a></p>

### Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, odprite meni **Končano** in izberite **Da**, **Ne** ali **Prek.** Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



**Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

**Ne:** Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

**Prek.:** Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

## Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknete kazalec na želeno tipko in nato z gumbom [↵] vnesite želeni znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbke. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.

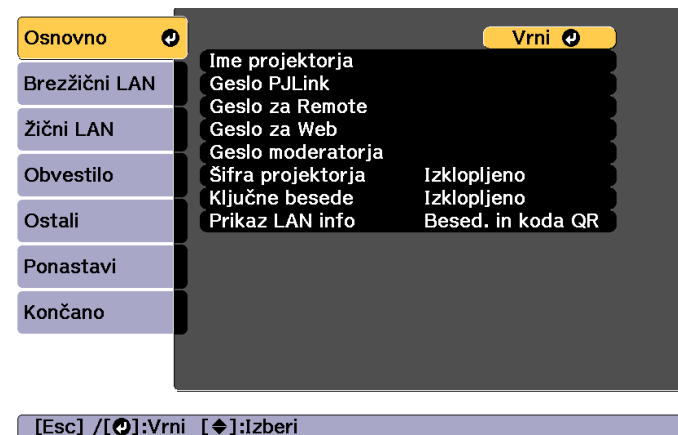


- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

Vnesete lahko naslednje znake.

<b>Številke</b>	0123456789
<b>Črke</b>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
<b>Simbole</b>	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

## Meni Osnovno



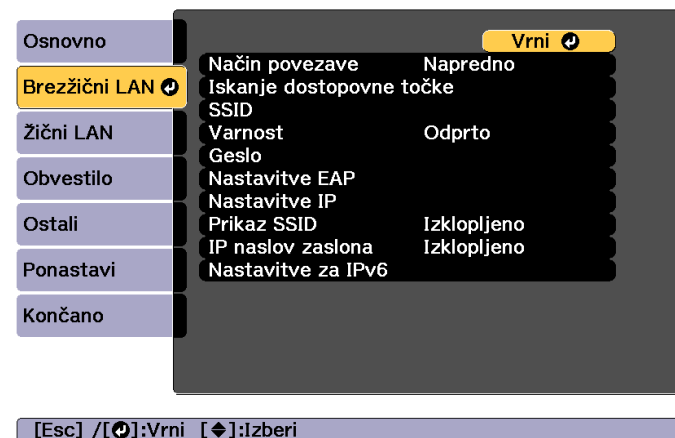
Podmeni	Funkcija
<b>Ime projektorja</b>	Vnesite ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja prek omrežja. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   in presledkov ni mogoče uporabiti.)
<b>Geslo PjLink</b>	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PjLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Presledkov in drugih simbolov ni mogoče uporabiti.) ☛ "Vizitka PjLink" <a href="#">str.233</a>
<b>Geslo za Remote</b>	Nastavite geslo za uporabo Remote v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (* : in presledkov ni mogoče uporabiti.) Privzeto uporabniško ime je "EPSONREMOTE", privzeto geslo pa "guest". ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Geslo za Web</b>	Nastavite geslo za preverjanje pristnosti, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Nadzor Web v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (* : in presledkov ni mogoče uporabiti). Privzeto uporabniško ime je "EPSONWEB", privzeto geslo pa "admin". ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a>
<b>Geslo moderatorja</b>	Vnesite štirimestno številsko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Epson iProjection, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem kot moderator. (Ni privzetega gesla.)
<b>Šifra projektorja</b>	Nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b> , da omogočite varnostno geslo, tako da drugi uporabniki ne morejo nenamenoma projicirati slik. Pri projiciranju slik iz računalnika ali mobilne naprave morate vnesti ključno besedo, prikazano na projekcijskem zaslonu v aplikaciji Epson iProjection.
<b>Ključne besede</b>	Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in povežete projektor s programsko opremo Epson iProjection, se na projekcijskem zaslonu prikaže šifra projektorja. Ta možnost je omogočena le, če je možnost <b>Šifra projektorja</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .
<b>Prikaz LAN info</b>	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Če prikazete kodo QR, lahko preprosto vzpostavite povezavo z omrežjem tako, da preberete kodo QR v aplikaciji Epson iProjection. <b>Besed. in koda QR</b> je privzeto nastavljeno.

## Meni Brezžični LAN

Če želite projektor in računalnik povezati prek brezžičnega lokalnega omrežja, namestite enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP10).

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)




Podmeni	Funkcija
<b>Način povezave</b>	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povežete prek brezžičnega omrežja LAN. <b>Hitro:</b> omogoča hitro povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek brezžičnega lokalnega omrežja. <b>Napredno:</b> omogoča povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek dostopne točke brezžičnega lokalnega omrežja. Povezava je vzpostavljena v načinu infrastrukture.
<b>Iskanje dostopne točke</b>	Če je funkcija Način povezave nastavljena na <b>Napredno</b> , lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitev dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. ☛ "Zaslon Iskanje dostopne točke" <a href="#">str.163</a>

Podmeni	Funkcija
<b>SSID</b>	Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
<b>Varnost</b>	Izberite varnostne nastavitve v skladu z nastavitvami brezžičnega lokalnega omrežja. <b>Odprto:</b> varnost ni nastavljena. <b>WPA2-PSK:</b> komunikacija se izvaja z uporabo varnosti WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo. <b>WPA/WPA2-PSK*:</b> vzpostavi povezavo v osebni načinu WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko. <b>WPA2-EAP*:</b> komunikacija se izvaja z uporabo varnosti WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. <b>WPA/WPA2-EAP*:</b> vzpostavi povezavo v načinu WPA za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke.
<b>Geslo</b>	Vnesite geslo za vzpostavitev povezave z omrežjem, ko je možnost <b>Varnost</b> nastavljena na <b>WPA2-PSK</b> ali <b>WPA/WPA2-PSK</b> . Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete največ 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a> Če je možnost Način povezave nastavljena na <b>Hitro</b> , je nastavljeno začetno geslo.

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve EAP</b>	Nastavite protokole za preverjanje pristnosti WPA2-EAP in WPA/WPA2-EAP. <b>Vrsta EAP:</b> izberite protokol za potrdila. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protokol za overjanje, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protokol za overjanje, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Izberite, če uporabljate potrdilo stranke.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protokol za overjanje, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo potrdila stranke.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> to izberite, kadar se uporabljajo ti protokoli za overjanje.</li> </ul> <b>Uporabniško ime:</b> vnesite uporabniško ime za preverjanje pristnosti. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a> Če morate vnesti tudi ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite z nazaj obrnjeno poševnico (ime domene\uporabniško ime). <b>Geslo:</b> vnesite geslo, ki se uporablja za preverjanje pristnosti v PEAP, EAP-FAST in LEAP. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a> Ko vnesete geslo in izberete možnost <b>Zaključ</b> , je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). <b>Potrdilo stranke:</b> uvozi potrdila stranke za uporabo v PEAP-TLS in EAP-TLS.

Podmeni	Funkcija
	<p><b>Preveri potr. str.:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da izvedete preverjanje potrdila strežnika za potrdila. Za preverjanje potrdila strežnika morate nastaviti CA certifikat.</p> <p><b>CA certifikat:</b> uvozi CA certifikate za uporabo v PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS in EAP-FAST.</p> <p><b>Ime str. Radius:</b> določite ime strežnika za potrdila. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p>
Kanal	Izberete lahko kanale, ki se uporabljajo za povezovanje v načinu Hitro. Če pride do motenj zaradi drugih signalov, uporabite drug kanal.
Nastavitve IP*	<p>Izvedite nastavitve omrežja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da konfigurirate omrežje s protokolom <b>DHCP</b>. Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, ni mogoče nastaviti več nobenega naslova.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vnesete lahko <u>Naslov IP</u>, ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesete lahko <u>Podomrežna maska</u> za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih <u>Naslov prehoda</u> ne morete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	Če ne želite, da se SSID izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Izklopljeno</b> .

Podmeni	Funkcija
IP naslov zaslo-na	Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Izklopljeno</b> .
Nastavitve za IPv6	<p>Izvedite nastavitve za uporabo protokolov IPv6.</p> <div data-bbox="1464 435 2092 820">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslednje funkcije podpirajo protokole IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Pri ročnem nastavljanju naslova IPv6 izberite nastavitve v <b>Dodatno</b> v programu Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> to nastavite na <b>Vklopljeno</b>, ko uporabljate protokole IPv6. Prepričajte se, da je med uporabo IPv6 nastavljen naslov lok. povezave. Sestavljen je iz ID vmesnika, sestavljenega iz fe80:: in MAC-naslova projektorja.</p> <p><b>Samod. konfiguracija:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da samodejno pridobite naslov IPv6 iz RA (oglaševanje usmerjevalnika). Naslov je sestavljen, kot je prikazano spodaj.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslov brez stanja (0 do 6): sestavljen samodejno s kombinacijo predpone, pridobljene iz RA (oglaševanje usmerjevalnika), in ID vmesnika, ustvarjenega iz MAC-naslova projektorja.</li> <li>Naslov s stanjem (0 do 1): ustvarjen samodejno iz strežnika DHCP z uporabo DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Uporabi začasni naslov:</b> nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b>, da začasno validirate naslov IPv6 (0 do 1), ko je <b>Samod. konfiguracija</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.</p>

\* To lahko izberete samo, ko je Način povezave nastavljen na **Napredno**.

## Raven varnosti



Če je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu povezave Napredno, je zelo priporočljivo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve upoštevajte navodila skrbnika omrežja.

Podmeni	Funkcija
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brezžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.

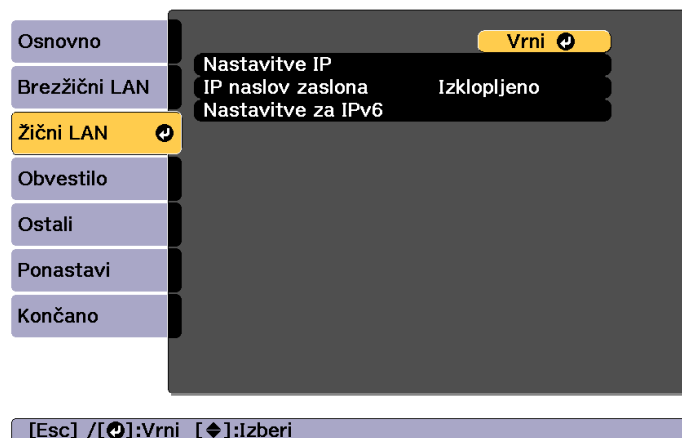
## Zaslon Iskanje dostopovne točke

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu.




Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.

## Meni Žični LAN



Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da konfigurirate omrežje s protokolom <b>DHCP</b>. Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, ni mogoče nastaviti več nobenega naslova.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vnesete lahko <b>Naslov IP</b>, ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesete lahko <b>Podomrežna maska</b> za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za možnost <b>Naslov prehoda</b> ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	<p>Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Izklopljeno</b>.</p>

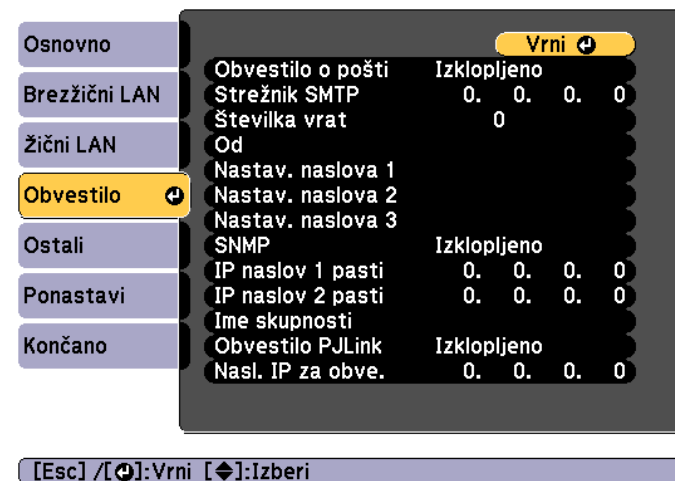


Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve za IPv6</b>	<p>Izvedite nastavitve za uporabo protokolov IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslednje funkcije podpirajo protokole IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Pri ročnem nastavljanju naslova IPv6 izberite nastavitve v <b>Dodatno</b> v programu Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> to nastavite na <b>Vklopljeno</b>, ko uporabljate protokole IPv6. Prepričajte se, da je med uporabo IPv6 nastavljen naslov lok. povezave. Sestavljen je iz ID vmesnika, sestavljenega iz fe80:: in MAC-naslova projektorja.</p> <p><b>Samod. konfiguracija:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da samodejno pridobite naslov IPv6 iz RA (oglaševanje usmerjevalnika). Naslov je sestavljen, kot je prikazano spodaj.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslov brez stanja (0 do 6): sestavljen samodejno s kombinacijo predpone, pridobljene iz RA (oglaševanje usmerjevalnika), in ID vmesnika, ustvarjenega iz MAC-naslova projektorja.</li> <li>Naslov s stanjem (0 do 1): ustvarjen samodejno iz strežnika DHCP z uporabo DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Uporabi začasni naslov:</b> nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b>, da začasno validirate naslov IPv6 (0 do 1), ko je <b>Samod. konfiguracija</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.</p>

## Meni Obvestilo

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

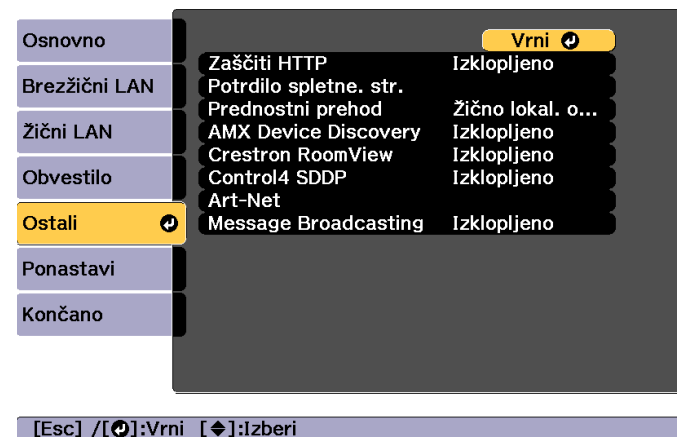
☛ "Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah" [str.230](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Obvestilo o pošti</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
<b>Strežnik SMTP</b>	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Številka vrat</b>	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
<b>Od</b>	Vnesite elektronski naslov pošiljatelja. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ( " ( ) , ; < > [ \ ] in presledkov ni mogoče uporabiti.) ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Nastav. naslova 1/Nastav. naslova 2/Nastav. naslova 3</b>	Nastavite ciljni e-poštni naslov za e-poštno obvestilo in vsebino obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ( " ( ) , ; < > [ \ ] in presledkov ni mogoče uporabiti.) ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.221</a>
<b>SNMP</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo <a href="#">SNMP</a> ☛. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti</b>	Kot ciljni naslov SNMP za obvestila pasti lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Ime skupnosti</b>	Nastavite ime skupnosti za SNMP. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Presledkov in drugih simbolov ni mogoče uporabiti.)
<b>Obvestilo PJLink</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite uporabljati funkcijo obvestila PJLink.
<b>Nasl. IP za obve.</b>	Vnesite naslov IP računalnika, v katerega želite pošiljati obvestila o stanju delovanja projektorja z uporabo funkcije obvestila PJLink. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)

## Meni Ostali



Podmeni	Funkcija
<b>Zaščiti HTTP</b>	Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Epson Web Control šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek Epson Web Control priporočamo, da to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b> .
<b>Potrdilo spletne. str.</b>	Uvozi potrdilo spletnega strežnika, ki se uporablja pri HTTPS.
<b>Prednostni prehod</b>	Za prednostni prehod izberite možnost <b>Žično</b> ali <b>Brezžično</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo <a href="#">AMX Device Discovery</a> ☛, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Vklopljeno</b> . To možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b> , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Nastavite na <b>Vklopljeno</b> samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na <b>Izklopljeno</b>.</p> <p>☞ "O sistemu Crestron RoomView®" <a href="#">str.233</a></p> <p>Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja.</p> <p>Ko je to nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, naslednje funkcije niso na voljo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Epson Web Control</li> <li>• Funkcija Message Broadcasting v programski opremi Epson Projector Management</li> </ul>
<b>Control4 SDDP</b>	<p>Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite omogočiti pridobivanje podatkov o napravi s protokolom <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> <a href="#">»</a>.</p>
<b>Art-Net</b>	<p><b>Art-Net:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite nadzirati projektor s funkcijo Art-Net.</p> <p>☞ "Art-Net" <a href="#">str.238</a></p> <p><b>Net/Sub-Net/Universe:</b> Nastavi omrežja Net/Sub-Net/Universe projektorja.</p> <p><b>Začetni kanal:</b> Nastavi začetni kanal, ki upravlja Art-Net.</p> <p>☞ "Definicije kanalov" <a href="#">str.238</a></p>
<b>Message Broad-casting</b>	<p>To možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite prejemati informacije, ki jih pošilja funkcija Message Broadcasting programske opreme Epson Projector Management.</p> <p>Programsko opremo in uporabniške priročnike prenesite s tega spletnega mesta:</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>



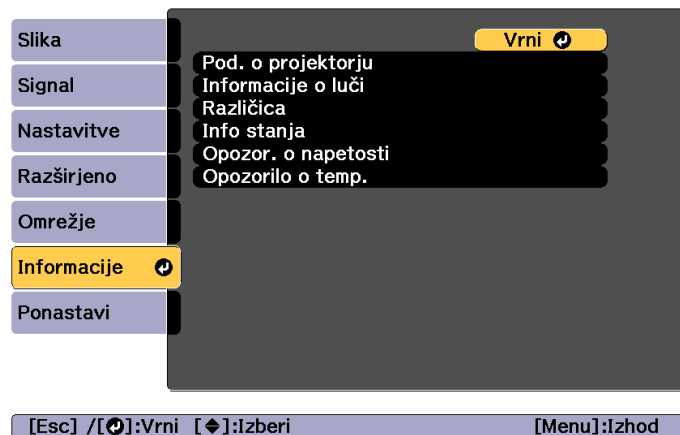
Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi omrežne nastavitve.</b>	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite <b>Da</b> .

## Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

## Meni Informacije (samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikazete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran.



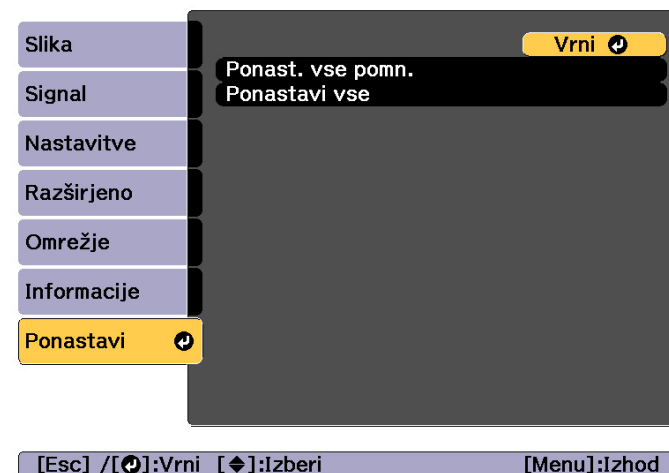
Podmeni	Funkcija
Pod. o projektorju	<b>Delovne ure*</b> Prikaže čas delovanja po tem, ko ste vklopili projektor.
	<b>Vir</b> Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
	<b>Vhodni signal</b> Prikažete lahko vsebino za <b>Vhodni signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
	<b>Ločljivost</b> Prikažete lahko ločljivost.
	<b>Frekv. osveževanja</b> Prikažete lahko nastavev <u>Frekv. osveževanja</u> .
	<b>O sinhronizaciji</b> Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija
	<b>Stanje</b> To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	<b>Serijska številka</b> Prikaže serijsko številko projektorja.
	<b>Vrsta objektiva</b> Prikaže številko modela vašega objektiva.
	<b>Event ID</b> Ko pride do težav, kadar je projektor z računalnikom povezan prek omrežja, se informacije o težavi prikažejo z identifikatorjem Event ID. Informacije o razlaganju identifikatorja Event ID najdete na naslednji strani. ☛ "Informacije o Event ID" <a href="#">str.207</a>
	<b>Nivo signala HDBaseT</b> Prikaže raven signala slike, ki se predvaja iz vrat HDBaseT. Ko je prikazano v rumeni barvi, je moč signala zmanjšana. Priporočamo uporabo teh ravni signalov: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1080p: 16 dB ali več</li> <li>• 4K: 18 dB ali več</li> </ul>
Informacije o luči	<b>Časovnik za luči</b> Prikaže čas delovanja svetlobnega vira na podlagi načina svetlobnega vira.
	<b>Predv. preostalo</b> Ko je <b>Stalen način</b> nastavljen na možnost <b>Vklopljeno</b> , prikazuje, koliko časa lahko vzdržujete svetlost svetlobnega vira.
Različica	<b>Main Video2</b> Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
Info stanja Prikazuje stanje projektorja. ☛ "Branje informacij prikaza stanja" <a href="#">str.187</a>	

Podmeni	Funkcija
<b>Opozor. o napetosti</b>	<p>Prikaže do 10 opozoril o napetosti. Če izberete možnost <b>Podr.</b>, ko je prikazano opozorilo ali napaka, lahko preverite podroben dnevnik za čas pred in po tem, ko je prišlo do napake. Če pride do kratkotrajne napake napetosti, kot v naslednjih primerih, informacije opozorila o napetosti morda ne bodo pravilno prikazane.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kratkotrajen padec napetosti</li> <li>• Kratkotrajen izpad napajanja</li> <li>• Ponovni vklop takoj po izklopu</li> </ul> <p>Po izklopu projektorja počakajte vsaj 10 sekund, preden ga znova vklopite. Ko se projektor vklopi, preverite informacije o stanju.</p> <p>☛ "Branje informacij prikaza stanja" <a href="#">str.187</a></p>
<b>Opozorilo o temp.</b>	<p>Prikaže do 7 opozoril o visoki temperaturi. Če izberete možnost <b>Podr.</b>, ko je prikazano opozorilo ali napaka, lahko preverite podroben dnevnik za čas pred in po tem, ko je prišlo do napake.</p>

\* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

## Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
<b>Ponast. vse pomn.</b>	<p>Ponastavi vsa imena in nastavitve, ki so shranjeni v možnostih <b>Pomnilnik, Položaj objektiva in Geom. popravljanje</b>.</p> <p>☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.115</a></p>
<b>Ponastavi vse</b>	<p>Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti.</p> <p>Spodnji elementi niso ponastavljeni na privzete vrednosti: <b>Vhodni signal, EDID, Pomnilnik, Uporabnikov logo</b>, vsi elementi za menije <b>Omrežje, Jezik, Datum in ura, Poravnava plošče, Enakomerne barve, Umerjanje objektiva, Barvno umerjanje, Združevanje, Ujemanje zaslonov, Ujemanje barv, Informacije o luči in Delovne ure</b>.</p>

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcija množične nastavitve deluje le za projektorje z enako številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev z bliskovnim pogonom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitev s programom EasyMP Network Updater.

V tem priročniku sta pojasnjena načina nastavitve z bliskovnim pogonom USB in kablom USB.



- Funkcija množične nastavitve ne nastavi spodnje vsebine.
  - Nastavitve menija Omrežje (razen za menija Obvestilo in Ostali)
  - Stanje in Informacije o luči v meniju Informacije
- Množično nastavitev opravite pred prilagajanjem projicirane slike. Prilagoditvene vrednosti za projicirano sliko, na primer Geom. popraviljanje, so upoštevane v funkciji množične nastavitve. Če množično nastavitev izvedete po prilagoditvi projicirane slike, se lahko opravljene prilagoditve spremenijo.
- S funkcijo množične nastavitve se registrirani uporabnikov logotip uveljavi tudi za vse druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



## Previdno

Uporabnik izvede množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi prekinitve električnega napajanja, napake v komunikaciji ali drugega vzroka, morebitne stroške popravila nosi uporabnik.

## Nastavitev s pogonom USB

V tem razdelku je opisana izvedba množične nastavitve z bliskovnim pogonom USB.



- Uporabite bliskovni pogon USB z datotečnim zapisom FAT.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bliskovnimi pogoni USB z nameščenimi varnostnimi funkcijami. Uporabite bliskovni pogon USB brez varnostnih funkcij.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bralniki kartic USB ali trdimi diski USB.

## Shranjevanje nastavitve na bliskovni pogon USB

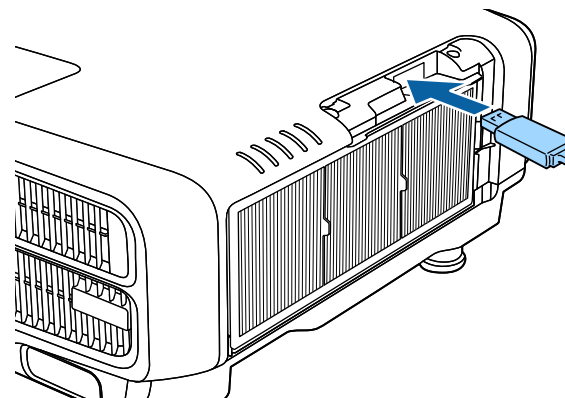
**1**

Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.

**2**

Priključite bliskovni pogon USB v vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje na projektorju.

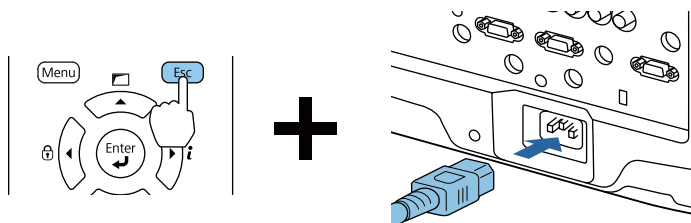
☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)



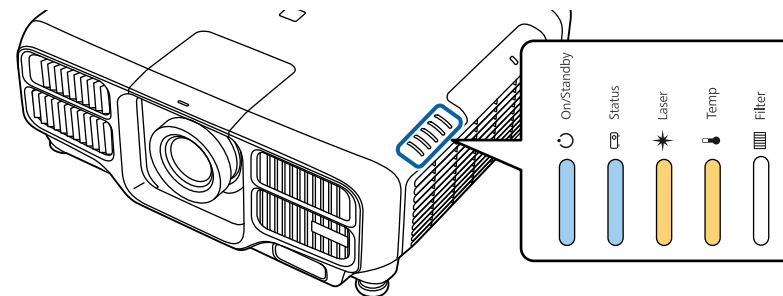


- Bliskovni pogon USB priključite neposredno v projektor. Če je bliskovni pogon USB priključen v projektor prek zvezdišča USB, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Priključite prazen bliskovni pogon USB. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitvev, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Če ste na bliskovni pogon USB shranili datoteko za množično nastavitvev z drugega projektorja, izbrišite ali preimenujte datoteko. Funkcija množične nastavitvev ne more prepisovati datotek za množično nastavitvev.
- Datoteka za množično nastavitvev je poimenovana kot PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če ime datoteke spremenite na kateri koli drug način, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.
- V imenu datoteke lahko uporabite le znake velikosti enega bajta.

- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



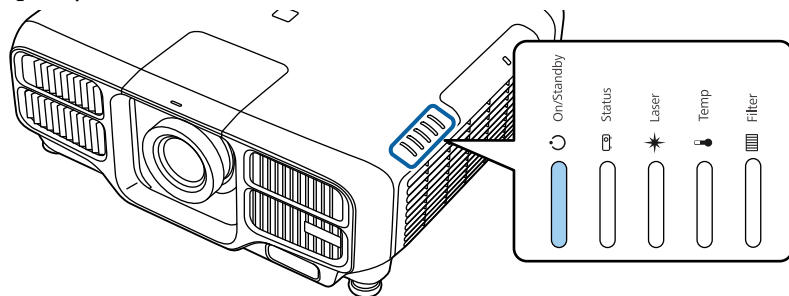
Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje datoteke za množično nastavitvev.

## Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

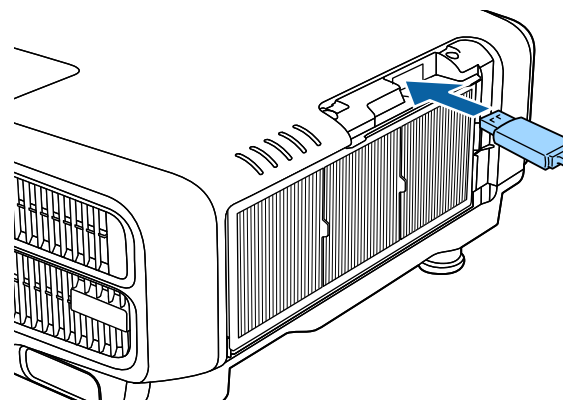


Napajanje  
Modra - vklopljena

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

## Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

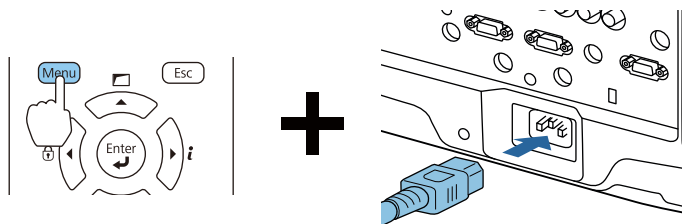
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** Priklopite bliskovni pogon USB s shranjeno datoteko za množično nastavitve v vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje na projektorju.



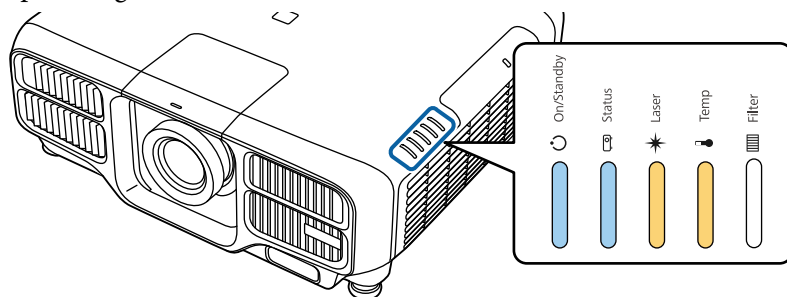
- Če bliskovni pogon vsebuje od ene do treh vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve iz datoteke prenesejo v projektor z enako številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.
- Če so na bliskovnem pogonu USB štiri ali več vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.
- Na bliskovni pogon USB ne shranjujte nobenih podatkov razen datoteke za množično nastavitve. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

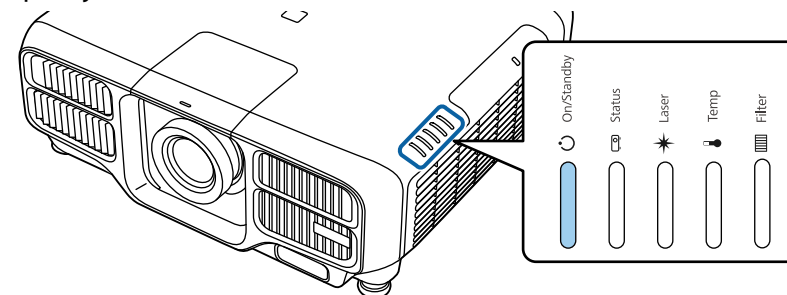
Indikatorji ostanejo vklopljeni približno 75 sekund.

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje nastavitvev.

## Previdno

- Med zapisovanjem nastavitvev ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitvev ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 4** Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.



Napajanje  
Modra - vklopljena

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

## Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB

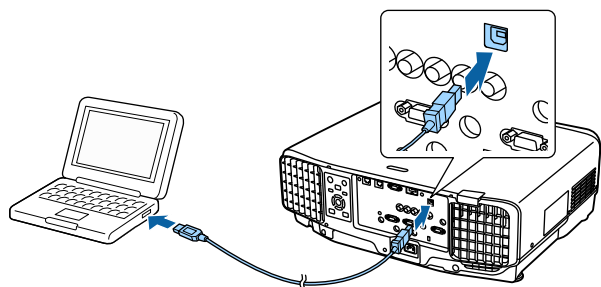


Funkcijo množične nastavitve podpirajo spodaj navedeni operacijski sistemi.

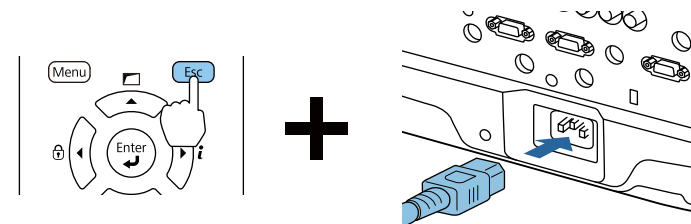
- Windows Vista ali novejša različica
- Mac OS X 10.7.x ali novejša različica

### Shranjevanje nastavitve v računalnik

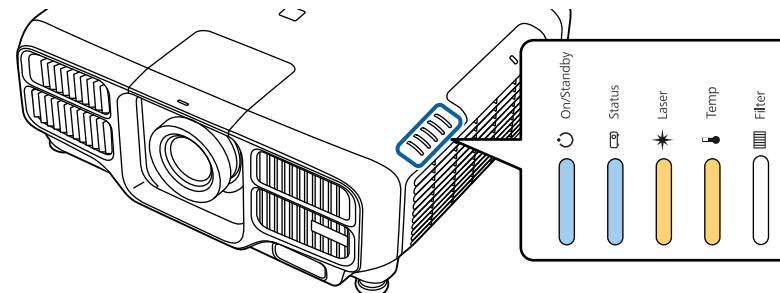
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za paketno nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite ime datoteke, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.

- 5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB", nato odklopite kabel USB.

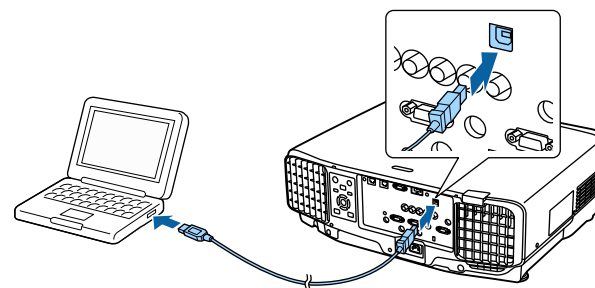


V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON\_PJ".

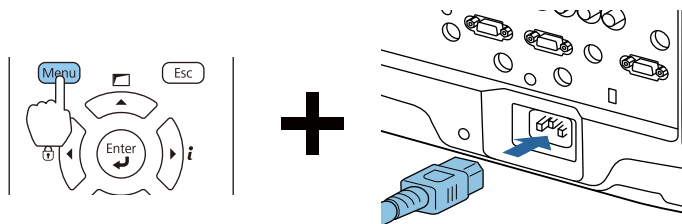
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

### Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

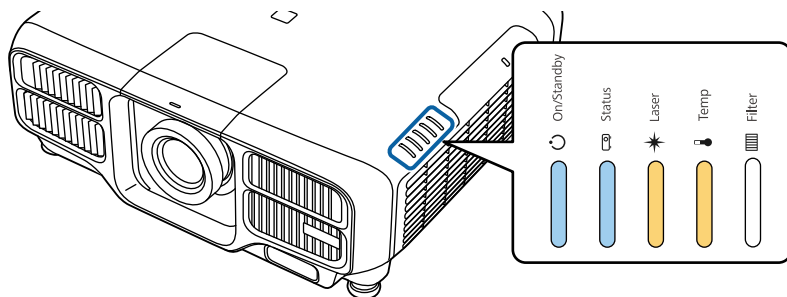
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map razen datoteke za množično nastavitve.

- 5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB", nato odklopite kabel USB.



V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON\_PJ".

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.



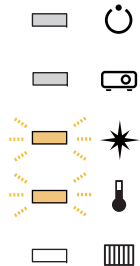


## Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

## Če nastavitve ne uspe

Če pride do napake, vas o tem obvestijo indikatorji. Preverite stanje indikatorji.

Stanje Indikatorji	Rešitev
 <p>Laser: Oranžna - hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali pa bliskovni pogon USB ni pravilno priključen. Izključite bliskovni pogon USB ter izključite in znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>
 <p>Power: Modra - hitro utripa Status: Modra - hitro utripa Laser: Oranžna - hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Zapisovanje nastavitve morda ni uspelo. Morda je prišlo do napake v vdelani programske opreme projektorja. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>



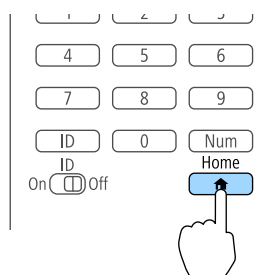
# Odpravljanje težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

Če pride do težave s projektorjem, lahko odprete zaslon s pomočjo, s katerim si boste lahko pomagali. Projektor lahko nastavite v ustrezno stanje tudi tako, da odgovorite na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [🏠].  
Prikaže se začetni zaslon.

## Daljinski upravljalnik



- 2 Izberite "Pomoč" in pritisnite gumb [↵].



Prikaže se zaslon Pomoč.

## [Pomoč]

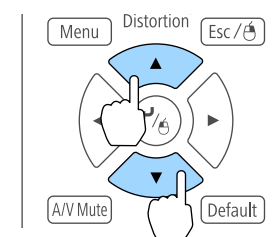
Slika je premajhna. ⤴  
Slika je popačena.  
Barvni toni so nenavadni.  
Ni zvoka ali pa je nastavljen prepotiho.

[⬅]:Izberi [➡]:Vnesi

[Menu]:Izhod

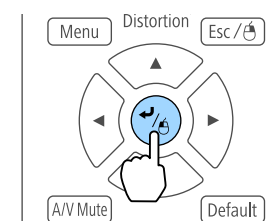
- 3 Izberite element v meniju.

## Daljinski upravljalnik



- 4 Potrdite izbiro.

## Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.  
Pritisnite gumb [Menu], da zaprete pomoč.

### Slika je premajhna.

- ❓ Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
  - Če želite spremeniti velikost slike, pritisnite na gumb [Zoom].
- ❓ Ali je projektor preblizu zaslona?
  - Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrne

[Menu] : Izhod

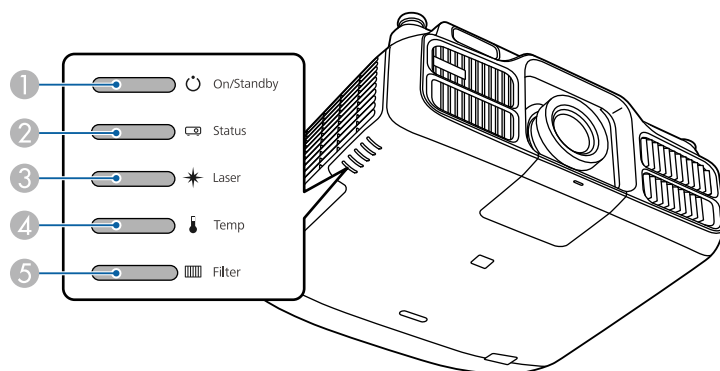


Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

👉 "Razlaga indikatorjev" [str.181](#)













Ta projektor ima vgrajenih naslednjih pet indikatorjev, ki ponazarjajo stanje projektorja.























- 1 Indikator napajanja  
Označuje stanje projektorja.
- 2 Indikator Status  
Označuje stanje projektorja.
- 3 Indikator Laser  
Označuje stanje svetlobnega vira.
- 4 Indikator Temp  
Označuje stanje notranje temperature. Ta je običajno izklopljen.
- 5 Indikator Filter  
Označuje stanje zračnega filtra. Ta je običajno izklopljen.

Naslednja stanja indikatorjev se uporabljajo med rednim delovanjem.




























»Spremenljivo stanje« pomeni, da je indikator vklopljen, izklopljen ali utripa glede na stanje projektorja.




























Indikator					Stanje projektorja	Obrazložitev
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - vkloplje- na	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje pripravlje- nosti	Projektor se napaja. Ko je projektor v tem stanju, lahko začnete projicirati tako, da pritisnete gumb [1] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. (Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.)
					Stanje nadzora om- režja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev <b>V pripravljenosti</b> nastavljena na <b>Komunik. vklop.</b> ). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 s po vklopu svetlobnega vira. Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.





















Indikator					Stanje projekto- rja	Obrazložitev
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - vkloplje- na	 Modra - vkloplje- na	 Spre- menljivo stanje	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Projiciranje	Projektor projicira.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Pripravljanje za na- dзор prek omrežja	Pripravljanje za nadzor in upravljanje tega projektorja prek omrežja. Med pripravljanjem na nadzor prek omrežja so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	A/V nemo aktivi- rano	A/V nemo je aktivirano.

Če v projektorju pride do napake, barva indikatorja ter kombinacija utripanja in vklopljenega stanja indikatorja nakazujeta stanje napake.

Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	Napaka ventilato- rja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	Svetlobni vir se samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite: <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.210</a></li> <li> "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.213</a></li> </ul> </li> </ul> Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
						Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b> .  <b>Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine</b> <a href="#">str.152</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Off	 Izklop- ljeno	Napaka laserja Napaka plošče za zakasnitev	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Oranžna - vklop- ljena	Napaka pretoka zraka	Preverite naslednji točki: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.</li> </ul>  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.210</a>  "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.213</a> Ko preverite, znova priključite napajalni kabel v električno vtičnico. Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Napaka premika objektiva	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	Opoz-visoka temp	To ni napaka. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura znova preveč poviša. Preverite naslednji točki: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.</li> </ul>  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.210</a>  "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.213</a>
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Opozorilo za laser	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Opozorilo objekti- va	Pritrjen je objektiv, ki ni podprt. Uporabite podprt objektiv. ☛ "Dodatki In potrošni material" <a href="#">str.243</a>
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - vklop- ljena	Slab pretok zraka	To ni napaka. Vseeno se projekcija samodejno zaustavi, če se pretok zraka preveč zmanjša. "Zračni filter je zamašen. Očistite ali zamenjajte zračni filter." Preverite naslednji točki: • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.210</a> ☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.213</a> Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	Obv.Očist.Zra.Fil- ter	"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter." Izklopite napajanje projektorja, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite zračni filter. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.210</a> Indikatorji oziroma obvestila glede zračnega filtra se prikažejo le, če je <b>Obv.Očist.Zra.Filter</b> v meniju Konfiguracija nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Obv.Očist.Zra.Filter</b> <a href="#">str.152</a>
 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Konec stalne svet- losti	Konča <b>Stalen način</b> v <b>Nastavitve Svetlost</b> . ☛ "Nastavitev svetlosti" <a href="#">str.78</a>

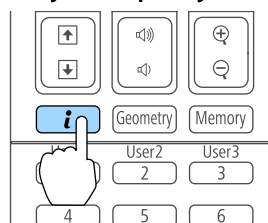


- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
  - ☛ "Odpravljanje težav" [str.195](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
  - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

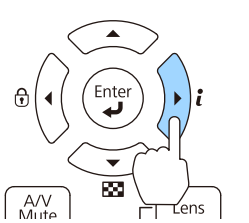
Na projicirani sliki lahko prikazete stanje delovanja projektorja. Z gumbi lahko preverite podrobno stanje projektorja.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [i].

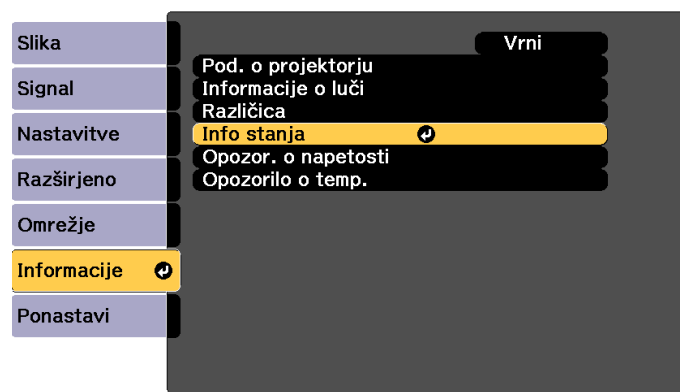
Daljinski upravljalnik



Nadzorna Plošča



- Izberite možnost **Info stanja** in nato pritisnite tipko [↵].



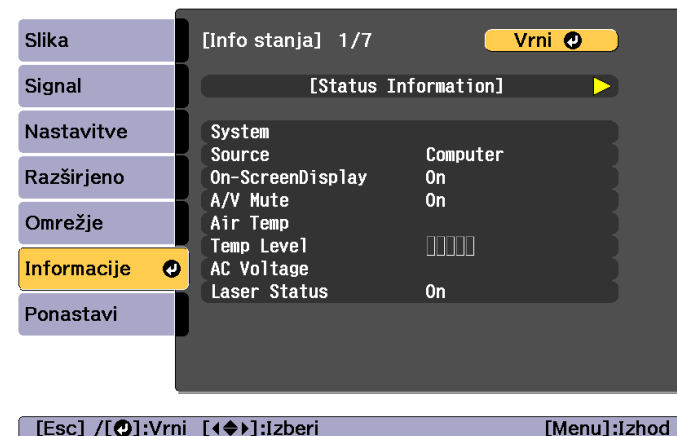
[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [i]:Vnesi [Menu]:Izhod



Nastavitve lahko spremenite tudi v meniju Konfiguracija.

☞ Informacije - Info stanja [str.168](#)


- Z gumboma [◀][▶] ali gumboma [▲][▼] izberite kategorijo.



Vsaka kategorija vsebuje spodaj navedene informacije.

Status Information	: Stanje delovanja projektorja
Source	: Informacije o vhodnem signalu
Signal Information	: Informacije o vhodnem digitalnem signalu
Network Wired	: Nastavitve žičnega omrežja
Network Wireless	: Nastavitve brezžičnega omrežja
Maintenance	: Čas delovanja za projektor in svetlobni vir
Version	: Različica vdelane programske opreme projektorja

## Pojasnila vsebine zaslona

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	System	Prikazuje stanje projektorja. Za več informacij o tem, kako odpraviti napake in opozorila, preberite naslednje poglavje.  "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.181</a>	
		OK	Projektor je v običajnem stanju.
		Warm-Up	Projektor se ogreva.
		Standby	Projektor je v stanju pripravljenosti.
		Cool Down	Projektor je v stanju ohlajanja.
		Temp Error	Prišlo je do napake zaradi visoke temperature.
		Fan Error	Prišlo je do napake ventilatorja.
		Sensor Error	Prišlo je do napake senzorja.
		Power Error	Prišlo je do napake napajanja (balast).
		Internal Error	Prišlo je do notranje napake.
		Airflow Error	Prišlo je do napake pretoka zraka skozi filter.
		Temp Warning	Prišlo je do opozorila zaradi visoke temperature.
		Internal Warning	Prišlo je do opozorila glede notranjega sistema.
		Airflow Decline	Prišlo je do napake zaradi nizkega pretoka zraka.
		Power Warning	Prišlo je do opozorila glede napajanja (balast).
		Clean Filter	Prikazano je obvestilo o čiščenju filtra.
		Lens Error	Prišlo je do napake objektiva.
		Laser Error	Prišlo je do napake laserja.
		Laser Warning	Prišlo je do opozorila za laser.



Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	Source	HDMI	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Prikaže nastavitve za <b>Prikaz na zaslonu</b> . Če je izbrana nastavev <b>Off</b> , se meniji in sporočila ne prikazujejo na projicirani sliki.
		Off	
	A/V Mute	On	Prikazuje stanje delovanja funkcije A/V nemo.
		Off	
	Air Temp	-	Prikazuje temperaturo v okolju.
	Temp Level	-	
	AC Voltage	-	<p>Spremlja stanje vhodne napetosti in prikaže opozorilo ali napako, če pride do trenutnega padca napetosti.</p> <p>Zadnjih 10 vnosov v dnevnik je prikazanih v <b>Opozor. o napetosti</b> v meniju <b>Informacije</b>. Če izberete možnost <b>Podr.</b>, ko je prikazano opozorilo ali napaka, lahko preverite podroben dnevnik za čas pred in po tem, ko je prišlo do napake.</p> <p>Primer:</p> <p>175V: označuje, da je napetost 175 V.</p> <p>B50V: označuje, da je napetost 50 V ali manj.</p> <p>---V: označuje, da ni na voljo dnevniških vnosov o napetosti.</p> <p>Preverite, ali so pravilno prikazani naslednji dnevniški vnosi.</p> <p>☛ "Podrobnejši dnevniški vnosi in sporočila o napakah se ne izpišejo" <a href="#">str.206</a></p>
		<Warning1>	<p>Padec napetosti: če vhodna napetost pade pod 89 voltov za več kot 1000 milisekund, so prikazani dnevniški vnosi za približno eno sekundo* pred dogodkom in po njem (skupno 120 dogodkov).</p> <p>* Število sekund je odvisno od frekvence napajanja (50 Hz/60 Hz).</p>

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
		<Warning2>	Nihanje napetosti: če vhodna napetost pade pod 85 voltov za več kot 40 milisekund, nato pa se obnovi v roku 60 milisekund, so prikazani dnevniški vnosi za približno eno sekundo, preden je zaznано nihanje napetosti (60 dnevniških vnosov) in za približno 0,1 sekunde po tem (6 dnevniških vnosov).
		<Error>	Izpad napajanja: če vhodna napetost pade pod 85 voltov za več kot 60 milisekund, se projektor samodejno odklopi z električnega napajanja. Dnevniški vnosi so prikazani za približno eno sekundo preden je bil dogodek zaznan (60 vnosov). Če je omogočena neposredna zaustavitev, je ustvarjeno obvestilo <Error>, ko izvedete neposredno zaustavitev, vendar to dejansko ni napaka.
	Laser Status	On	Prikazuje stanje delovanja svetlobnega vira.
		Off	
Source	Source	HDMI	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Prikazuje ločljivost trenutnega vhodnega signala. No Signal: Na vhodu ni signala. Not Supported: Projektor ne podpira trenutnega vhodnega signala.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Source	Video Signal	-	Prikazuje trenutni vhodni videosignal.
	Color Space	RGB	Prikazuje barvni prostor trenutnega vhodnega signala.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	V-Frequency	-	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Prikazuje polarnost sinhronizacije.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Prikazuje vrsto sinhronizacije.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Prikazuje ločljivost diskriminante trenutnega vhodnega signala.
	Video Level	Auto (Normal)	Prikazuje raven videa projektorja.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Elementi, navedeni kot vir, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Signal Information	5V Detection	Detected	Prikazuje rezultate zaznavanja signalov 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Prikazuje frekvenco TMDS trenutnega vhodnega signala.
	TMDS H-Frequency	-	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	TMDS V-Frequency	-	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	DetChg 5CFHMP123	-	Prikazuje faktorje sprememb signalov.
	Stable Time	-	Prikazuje čas delovanja od določitve vhodnega vira.
	HDCP Status	Non-HDCP	Prikazuje stanje HDCP-ja.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Prikazuje različico HDCP.
	AVI Info VIC	-	Prikazuje informacije VIC (AVI) trenutnega vhodnega signala.
	AVI InfoChecksum	OK	Prikazuje kontrolno vsoto za AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Prikazuje način signala.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Prikazuje informacije o barvnem prostoru za (AVI) trenutnega vhodnega signala.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.














Elementi, navedeni kot Signal Information, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Network Wired	Projector Name	-	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	HDBaseT	Prikazuje povezovalno pot za LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve za DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Prikazuje naslov IP.
	MAC Address	-	Prikazuje naslov MAC.
	Projector Name	-	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	Quick	Prikazuje način povezave, ki ga uporabljate, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza SSID.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
	SSID	-	Prikazuje SSID.
	IP Address	-	Prikazuje naslov IP.
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve za DHCP.
		Off	
	MAC Address	-	Prikazuje naslov MAC.
	Security	No	Prikazuje varnostne nastavitve.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Prikazuje stanje sprejema za Wi-Fi.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Maintenance	Operation Time	-	Prikazuje skupni čas delovanja projektorja.
	Laser Op.Time	-	Prikazuje čas delovanja laserja za posamezne nastavitve načina osvetlitve.
Version	Serial No.	-	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Main	-	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	Sub3	-	
	HDBaseT	-	

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.









## Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.196</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Videoposnetki, ki se predvajajo na računalniku, so črni, slike se ne projicirajo ali pa se videoposnetek na računalniku ne predvaja.</li> </ul>	 <a href="#">str.197</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.197</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.197</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.198</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.198</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.199</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena</b> Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno.</li> </ul>	 <a href="#">str.199</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.200</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.201</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno</b></li> </ul>	 <a href="#">str.201</a>

## Težave ob začetku projekcije






<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.202</a>
---	--

## Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.203</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.204</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na zunanjem monitorju ni prikazano nič</b></li> </ul>	 <a href="#">str.205</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.205</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju</b></li> </ul>	 <a href="#">str.205</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikaže se "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."</b></li> </ul>	 <a href="#">str.206</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Izpiše se »Projektor ni bil pravilno izklopljen. Morda je prišlo do trenutnega padca napetosti.«</b></li> </ul>	 <a href="#">str.206</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Podrobnejši dnevniški vnosi in sporočila o napakah se ne izpišejo</b></li> </ul>	 <a href="#">str.206</a>

## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo


Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [  ] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.111</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.169</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo, ko je vzpostavljena povezava z omrežjem)	Ko je aplikacija Windows Media Center prikazana čez celoten zaslon, ne morete projicirati slik z uporabo omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo, ko je vzpostavljena povezava z omrežjem)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.
Ali s projektorjem uporabljate katero koli drugo opremo za prikaz slike?	Druga oprema za prikaz slike ima morda drugačno ločljivost. Spremenite nastavev <b>EDID</b> v meniju <b>Signal</b> . Odklopite kabel za sliko, ki je trenutno projicirana iz projektorja, in nato izberite nastavitve. Če nastavitve izberete, ko je kabel priključen, nastavitve morda ne bodo uporabljene, slika pa ne bo pravilno prikazana. Če je bil kabel priključen, ko ste izbirali nastavitve, ga odklopite in znova izvedite nastavitve EDID. Po izbiri izvedbi nastavev EDID ne pozabite znova zagnati projektorja. Vrednosti lahko ponastavite na začetne vrednosti z gumbom [Default] na daljinskem upravljalniku. Privzeta vrednost za projektorje WUXGA je <b>1920 x 1200/60Hz</b> , za projektorje SXGA+ pa <b>1400 x 1050/60Hz</b> .  <b>Signal - Dodatno - EDID</b> <a href="#">str.148</a>



## Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

## Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> ?	Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavitve na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - Delovanje - Mirovanje</b> <a href="#">str.152</a>

## "EDID ni nastavljen. Prikazano je "

Preverite	Rešitev
Je EDID pravilno nastavljen?	Odklopite kabel za sliko, ki je trenutno projicirana iz projektorja, in nato znova izberite nastavitve za EDID. Po izbiri izvedbi nastavitve EDID ne pozabite znova zagnati projektorja. ☛ <b>Signal - Dodatno - EDID</b> <a href="#">str.148</a>

## Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ <b>"Podprti prikazovalniki monitorjev"</b> <a href="#">str.271</a>

## Prikaže se sporočilo "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik.
Ali je izbran ustrezen vhod?	Sliko spremenite tako, da pritisnete gumb [Search]. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ Navodila za uporabo računalnika

## Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Poskrbite, da je od začetka projekcije minilo najmanj 20 minut, in pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku za izostritev. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.38</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" <a href="#">str.244</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priklučitev opreme" <a href="#">str.48</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.271</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <a href="#">Sinhronizacija</a> in <a href="#">Sledenje</a> pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Sledenje, Sinhronizacija</b> <a href="#">str.148</a>
Ali ima nastavev <b>Ločljivost</b> katero koli drugo vrednost razen <b>Avtomatično</b> ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	Če vrednost nastavitve <b>Ločljivost</b> v meniju Konfiguracija in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite <b>Ločljivost</b> na <b>Avtomatično</b> . ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.148</a>

## Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena

Preverite	Rešitev
Ali ste v meniju <b>Zaslon</b> nastavili pravilno možnost?	V meniju <b>Zaslon</b> nastavite ustrezno možnost glede na zaslon, ki ga uporabljate. ☛ "Nastavitve zaslona" <a href="#">str.30</a>
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect]. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.82</a>
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.148</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.113</a>
Ali je možnost <b>Obseg</b> vklopljena?	Nastavev <b>Obseg</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Signal - Obseg</b> <a href="#">str.148</a>

Preverite	Rešitev
Ali je območje prikaza omejeno z možnostjo <b>Zatemnjevanje</b> ?	Ustrezno nastavite možnost <b>Zatemnjevanje</b> v meniju "Konfiguracija". ☛ <b>Signal - Zatemnjevanje</b> <a href="#">str.148</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.148</a>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.271</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je položaj slike pravilen?	Izberite pravilne nastavitve za možnost <b>Projekcija</b> v meniju Konfiguracija. ☛ "Nastavitve pri nameščanju" <a href="#">str.29</a>

## Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Dodatno - Vhodni signal</b> <a href="#">str.148</a>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Svetlost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.146</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.48</a>
Ali je <b>Kontrast</b> pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.146</a>
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev <b>Gama</b> ali <b>RGBCMY</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Dodatno</b> <a href="#">str.146</a> ☛ "Nastavljanje slike" <a href="#">str.85</a>

Preverite	Rešitev
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.146</a>
Ali je prostor primerno osvetljen?	Če je prostor temnejši kot takrat, ko je bilo izvedeno samodejno prilagajanje, obarvanost projiciranih slik morda ne bo prikazana pravilno. Poskrbite, da bo prostor temnejši in nato znova izvedite samodejno prilagajanje. ☛ "Ujemanje zaslonov" <a href="#">str.103</a> ☛ "Barvno umerjanje" <a href="#">str.215</a>

## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Preverite vrednosti za <b>Svetlost</b> in <b>Nastavitve Svetlost</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.146</a> ☛ <b>Nastavitve – Nastavitve Svetlost</b> <a href="#">str.150</a>
Ali je <b>Kontrast</b> ▶▶ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.146</a>
Ali uporabljate samo en projektor?	Preverite, ali je ta element nastavljen na temno. ☛ <b>Razširjeno – Več projekcij – Ujemanje zaslonov – Nastavitve Svetlost</b> <a href="#">str.152</a>



## Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno



Preverite	Rešitev
Ali je od vklopa napajanja minilo vsaj 20 min?	Funkcija samodejnega prilagajanja ne deluje pravilno, dokler temperatura projektorja ni stabilna. Funkcijo samodejnega prilagajanja izvedite 20 min po vklopu projektorja ali prekličite možnost A/V nemo.
Ali se <b>Vrsta objektiva</b> in objektiv, ki ga uporabljate, ujemata?	Če uporabljate te objektiv, preverite, ali se <b>Vrsta objektiva</b> in objektiv, ki ga uporabljate, ujemata. Če izberete drug objektiv, funkcija samodejnega prilagajanja ne bo pravilno delovala. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ <b>Razširjeno – Delovanje – Dodatno – Vrsta objektiva</b> <a href="#">str.152</a>
Ali je pokrovček vgrajene kamere čist?	Poskrbite, da je pokrovček vgrajene kamere čist. Če je pokrovček umazan, ga očistite.
Ali je za vhod izbran analogni signal?	Če je izbran analogni signal, se spremenijo barve in svetlost dohodne slike, rezultati prilagoditve pa morda ne bodo pravilno uporabljeni.

Preverite	Rešitev
Ali je bila slika popravljena s funkcijo Geom. popravljanje?	Funkcija samodejne prilagoditve morda ne bo delovala za slike, ki so bile popravljene s funkcijo Geom. popravljanje. <b>Geom. popravljanje</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> ali zmanjšajte obseg popravljanja. ☛ <b>Nastavitve - Geom. popravljanje</b> <a href="#">str.150</a>
Ali je okolica primerno osvetljena?	Če med izvajanjem samodejne prilagoditve v prostor sveti močan svetlobni vir ali naravna svetloba, se svetlost okolice spremeni, funkcija samodejne prilagoditve pa ne bo delovala pravilno. Poskrbite, da se svetlost okolice ne bo spreminjala.
Ali širina prelivanja znaša 15 do 45 %?	Če širina prelivanja v funkciji Prelivanje robov znaša 15 % ali manj oz. 45 % ali več, funkcija Ujemanje zaslonov morda ne bo pravilno delovala. Preverite širino prelivanja. ☛ <b>Razširjeno – Več projekcij – Prelivanje robov</b> <a href="#">str.152</a>
Ali je prikazano sporočilo »"Pri samodejnem prilagajanju je prišlo do napake."«?	Tukaj so pojasnjene kode napak, ki se prikažejo v sporočilu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Med ujemanjem zaslonov: 0101 – napaka vrednosti meritve; 0102 – neuspela meritev; 0103 – neuspeli preklon kamere</li> <li>• Med ujemanjem bar: 0201 – napaka vrednosti meritve; 0202 – neuspela meritev; 0203 – neuspeli preklon kamere</li> </ul> Za več podrobnosti se obrnite na svojega prodajalca ali na najbližji naslov, naveden v dokumentu Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [  ] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priključite napajalni kabel. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno je stik v kablu slab ali je kabel okvarjen. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>


Preverite	Rešitev
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb [  ] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ "Zaklep delovanja" <a href="#">str.123</a>
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.150</a>
Ali ste napajalni kabel znova priključili oziroma ali ste stikalo vklopili takoj po neposrednem izklopu?	Če je izvedeno dejanje, opisano v stolpcu na levi, ko je možnost <b>Direkten vklop</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , se napajanje morda ne bo znova vklopilo. Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja.
Je stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku nastavljeno na On?	Ko je stikalo nastavljeno na On, lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustreznim ID-jem. Nastavite stikalo [ID] na Off. ☛ "Nastavev ID daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.43</a>

## Druge težave

### Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvalcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ <b>Nastavitve - Glasnost</b> <a href="#">str.150</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.64</a>
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.111</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbran pravilni avdio vhod?	Preverite <b>Avdio nastavitve</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve</b> <a href="#">str.152</a>

## Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.24</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.24</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavitvev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.150</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.23</a>
Ali se ID daljinca in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati vse projektorje, ne glede na nastavitve ID-ja, nastavite stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku na Off. ☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a>
Ali se nastavitve <b>Vrsta daljin.uprav.</b> ujema z daljinskim upravljalnikom, ki ga uporabljate?	Nastavite nastavitve <b>Vrsta daljin.uprav.</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Vrsta daljin.uprav.</b> <a href="#">str.152</a>
Je kabel izbirnega daljinskega upravljalnika povezan z vrati Remote na projektorju?	Ko priključite kabel daljinskega upravljalnika, onemogočite oddaljeni sprejemnik projektorja. Če ne uporabljate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, ga odklopite s priključka Remote.
Ali je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> ?	Vrata Remote so onemogočena. Če uporabljate komplet kablov za izbirni daljinski upravljalnik, možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - HDBaseT</b> <a href="#">str.152</a>
Ali je nastavljeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika?	Ko je vključeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika, so izklopljeni vsi gumbi, razen tistih, ki so potrebni za osnovno daljinsko upravljanje. Pridržite gumb [  ], da prekličete zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.124</a>



## Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
Se slike prenašajo iz katerega koli drugega vhoda razen iz vhoda Computer ali BNC?	Na zunanjem monitorju se lahko prikažejo samo signali RGB iz priključka Computer ali BNC.
Ali projicirate v načinu split screen?	Na zunanjem monitorju se lahko projicirajo samo signali RGB, ki se projicirajo na levi zaslon iz priključka Computer ali BNC. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.108</a>
Je projektor v stanju pripravljenosti?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so za možnosti <b>V pripravljenosti</b> , <b>A/V izhod</b> in <b>Izhod za zaslon</b> izbrane pravilne nastavitve. ☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> , <b>A/V nastavitve</b> <a href="#">str.152</a>

## Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Razširjeno - Jezik</b> <a href="#">str.152</a>

## E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev <b>V pripravljenosti</b> nastavljen na <b>Komunik. vklop</b> ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite <b>Komunik. vklop</b> v meniju <b>V pripravljenosti</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. Prav tako ustrezno spremenite možnost <b>Vrata</b> glede na omrežno okolje, v katerem uporabljate projektor. ☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.152</a>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	Poslano je e-poštno obvestilo o napaki glede na nastavitve <b>Obvestilo</b> v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Obvestilo" <a href="#">str.165</a>

## Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."

Preverite	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

## Izpiše se »"Projektor se ni pravilno izklopil. Morda je prišlo do nenadnega padca napetosti."«

Preverite	Rešitev
Ali je neposredna zaustavitev omogočena ali pa je morda prišlo do padca napetosti zaradi nenadnega izpada napajanja?	Preglejte podrobne dnevniške vnose v podatkih o stanju. ☞ "Branje informacij prikaza stanja" <a href="#">str.187</a>

## Podrobnejši dnevniški vnosi in sporočila o napakah se ne izpišejo

Preverite	Rešitev
Glede na okolje uporabe se napake in opozorila morda ne izpišejo, ko vklopite projektor po nenadnem padcu napetosti ali izpadu napajanja.	Če izklopite projektor z gumbom za izklop ali tako, da izvlečete kabel iz električne vtičnice, počakajte vsaj 10 sekund, preden znova vklopite projektor ali priklopite kabel v električno vtičnico. Ko se projektor vklopi, preverite informacije o stanju.

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Preverite stanje omrežnih povezav. Ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN</b> <a href="#">str.160</a>
0893	Vrsta šifriranja TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN</b> <a href="#">str.160</a> , <b>Žični LAN</b> <a href="#">str.164</a>
0899	Druge komunikacijske napake	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
089A	Vrsta overjanja EAP ni ista.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. Preverite tudi, ali je potrdilo pravilno nameščeno. ☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN</b> <a href="#">str.160</a>
089B	Overjanje strežnika EAP ni uspelo.	
089C	Overjanje odjemalca EAP ni uspelo.	

Event ID	Vzrok	Rešitev
089D	Izmenjava ključev ni uspela.	
0920	Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



## Previdno

Ko čistite projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

## Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

### Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



## Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

### Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

## Čiščenje zračnega filtra

Ko se prikaže naslednje sporočilo in ko indikator za filter utripa oranžno, očistite zračni filter in odprtino za dovod zraka.

"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte."

### Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehki ščetinami lahko filter nežno skrtajte. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

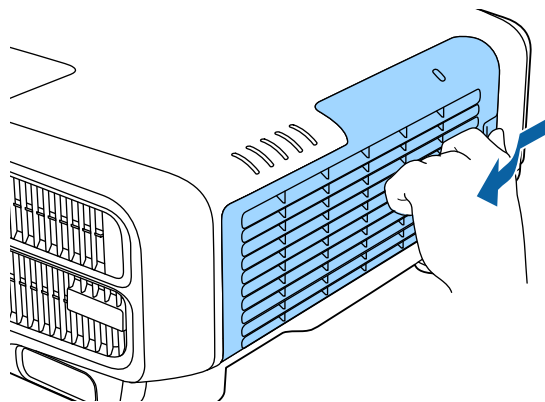
**1**

Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.

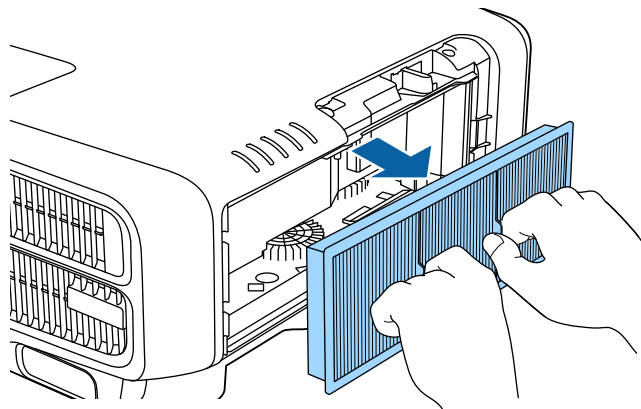
**2**

Odstranite pokrov zračnega filtra.

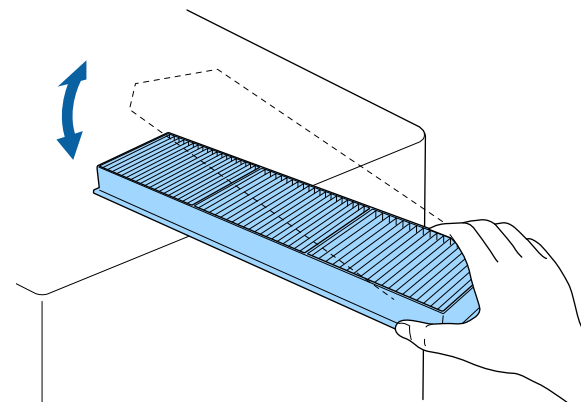
Primate zavihek pokrova zračnega filtra in povlecite ter odstranite pokrov, medtem ko držite zavihek.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite ploščico zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.

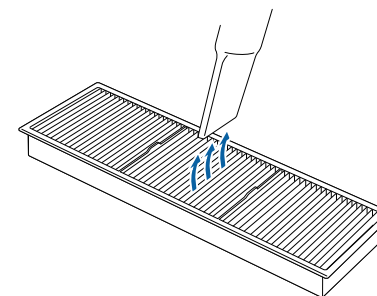


- 4** Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.  
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.

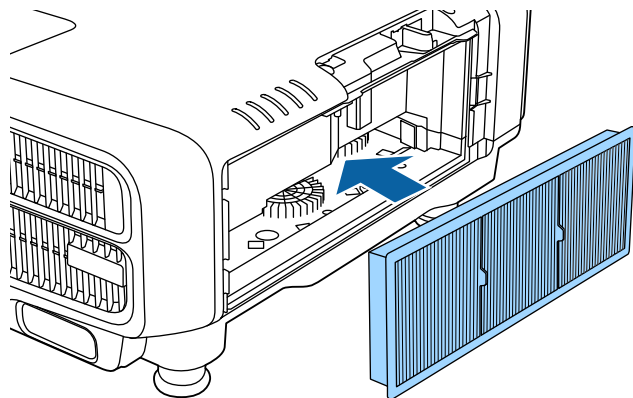
**Pozor**

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

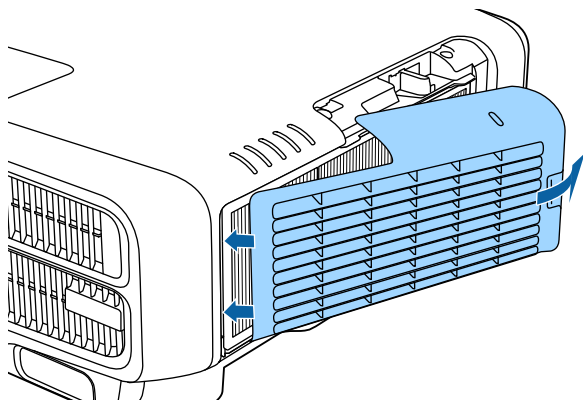
- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Znova namestite zračni filter.  
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



## 7 Pritrdite pokrov zračnega filtra.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.213](#)
- Priporočamo, da zračni filter očistite vsakih 20.000 ur. Očistite ga pogosteje, če projektor uporabljate v zelo prašnem okolju.
- Indikatorji ali sporočila Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je možnost **Obv.Očist.Zra.Filter** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **Vklopljeno**.  
☛ Razširjeno – Prikaz – Obv.Očist.Zra.Filter [str.152](#)



V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo zračnega filtra.

## Zamenjava zračnega filtra

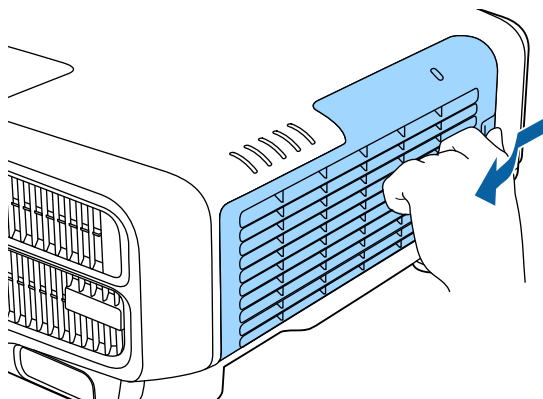
### Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

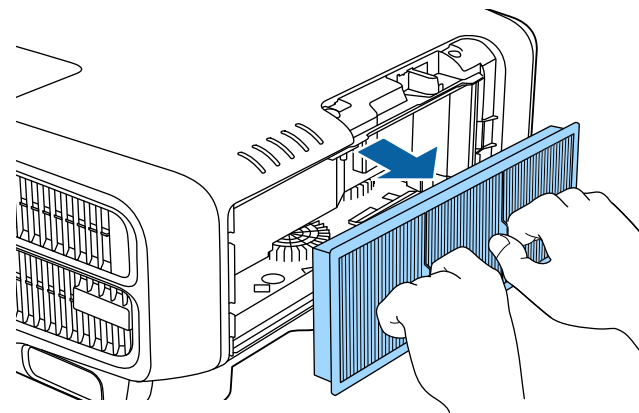
### Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

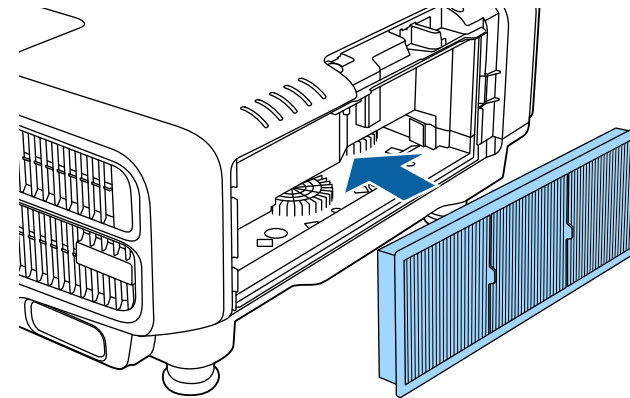
- 1** Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.
- 2** Odstranite pokrov zračnega filtra.  
Primite zavihek pokrova zračnega filtra in povlecite ter odstranite pokrov, medtem ko držite zavihek.



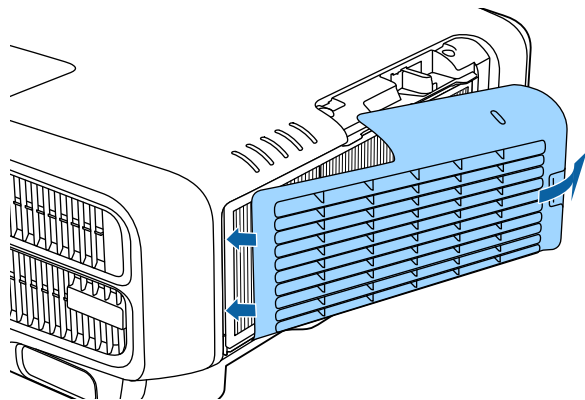
- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite ploščico zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.  
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



- 5** Pritrdite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.  
Material ohišja: polipropilen  
Material filtra: polipropilen

## Barvno umerjanje

Samodejno prilagodi bledenje barvnega tona za celotni zaslon glede na privzete nastavitve barv.

### Delovni pogoji za funkcije samodejnega prilagajanja

Funkcija samodejnega prilagajanja za Barvno umerjanje deluje v teh pogojih:

- Površina zaslona je ravna in ni ukrivljena ali zgubana
- Uporabljate nesvetleč bel difuzijski zaslon
- Velikost projekcije je med 80 in 200 palci
- Projektor je nameščen vzporedno s projekcijsko površino




- Funkcija samodejnega prilagajanja ni na voljo, če uporabljate te objektivne.  
ELPLX02, ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
- Po končanem samodejnem prilagajanju se je za nekatere objektivne premik objektiva zmanjšal.  
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.33](#)
- Priporočamo, da funkcijo Barvno umerjanje zaženete 20 min po vklopu projektorja ali prekličite način A/V nemo.
- Če želite povečati natančnost prilagoditev, priporočamo, da med projiciranjem slik sobo zatemnite, in nato opravite manjše prilagoditve.
- Samodejno prilagajanje se izvede s pomočjo kamere, vgrajene v sprednji del projektorja. Ne blokirajte kamere ali projiciranih slik.
- Samodejno prilagajanje se izvaja približno 90 s.
- Ko izvedete samodejno prilagajanje, se vrednosti za Enakomerne barve in Ujemanje barv ponastavijo nazaj na privzete vrednosti.
- S funkcijo urnika lahko ob določenem času samodejno prilagodite barvo za celotni zaslon.  
☛ "Funkcija določanja urnika" [str.117](#)
- Če funkcija Barvno umerjanje ne deluje pravilno, si oglejte ta razdelek.  
☛ "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.201](#)

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V razdelku **Razširjeno** izberite **Barvno umerjanje**.
- 3** Izberite **Začni samod. prilag.** In pritisnite gumb [↵].



Prikaže se vzorec prilagajanja in začene se prilagajanje. Če se projicirana slika prikaže pred prilagajanjem, je postopek zaključen.



- Če se pojavi napaka, si oglejte naslednjo tabelo.  
 "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.201](#)
- Če se želite vrniti na stanje pred samodejnim prilagajanjem, izberite možnost **Razveljavi**. Če izberete možnost **Ponovi**, potem ko ste izbrali možnost **Razveljavi**, sistem sliko vrne na stanje, aktivno po samodejnem prilagajanju.
- Če želite vrednost prilagoditve za nastavev **Barvno umerjanje** ponastaviti na privzeto vrednost, izberite **Ponastavi**.

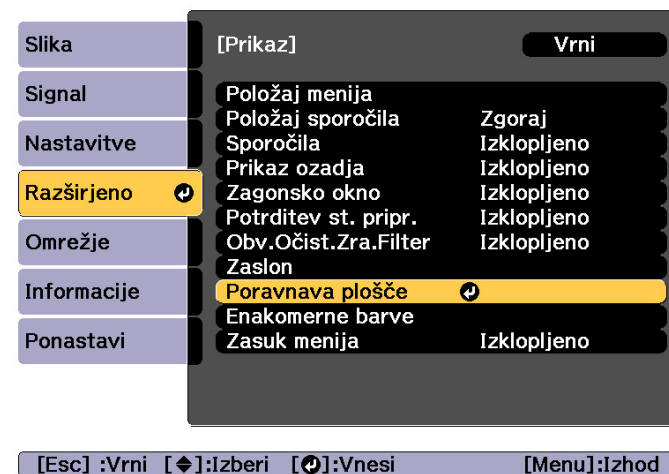
## Poravnava plošče

Nastavite barvni premik slikovnih pik za ploščo LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,25 slikovne pike v območju  $\pm 1$  slikovne pike.

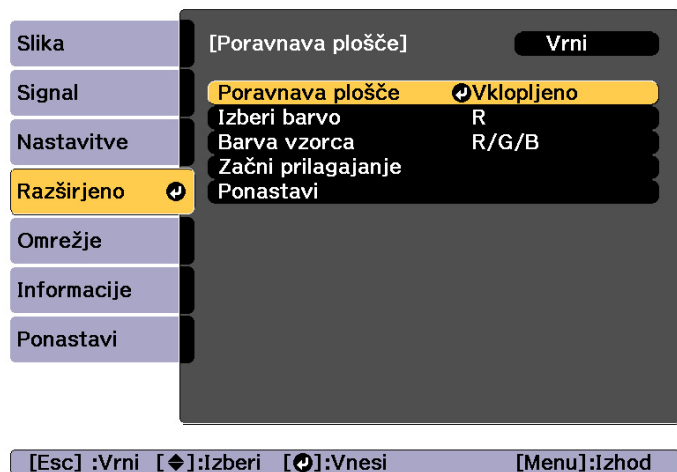


- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- 3 Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].



- 4 Omogoči možnost **Poravnava plošče**.



- (1) Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## 5 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

- (1) Izberite možnost **Izberi barvo** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra) in pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## 6 Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Barva vzorca**

- (1) Izberite **Barva vzorca** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv **R** (rdeča), **G** (zelena) in **B** (modra).

**R/G/B:** prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.

**R/G:** to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.

**G/B:** to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.

- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## 7 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].

Najprej prilagodite celoten zaslon LCD. Ko se prikaže sporočilo za potrditev zagona, pritisnite gumb [↵], da začnete prilagajatev.



Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

## 8 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izvedite prilagoditev in pritisnite gumb [↵].

## 9 Za podrobnejšo prilagoditev izberite **Prilagoditev štirih kotov** in pritisnite gumb [↵] za potrditev.

## 10 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedite prilagoditve ter nato pritisnite gumb [↵], da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.

## 11 Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

[Poravnava plošče]

Prilagajanje končano.  
Za bolj natančne nastavitve lahko izberete  
kateri koli presek in nato prilagodite.

Izberi presek in prilagodi

Izhod ↻

[↵]: Izberi [↻]: Vnesi

[Menu]: Izhod

Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Izberi presek in prilagodi**.

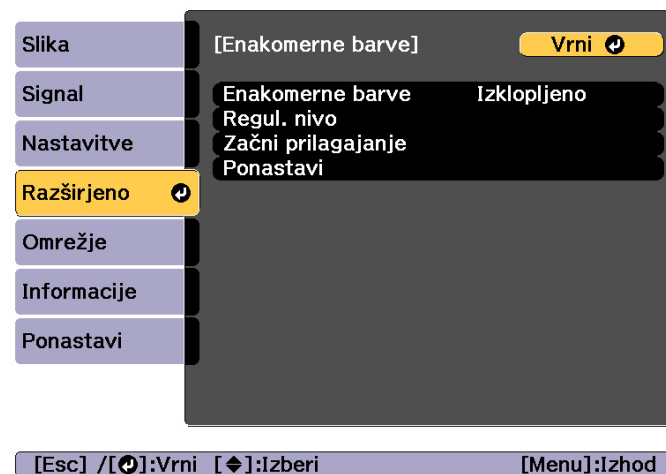
## Enakomerne barve

Prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.



Lahko se zgodi, da tudi po izvedbi te funkcije barvni odtenek ne bo enak.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



**Enakomerne barve:** Vklupi ali izklupi enakomerne barve.

**Regul. nivo:** Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Začni prilagajanje:** Zažene prilagajanje funkcije enakomernih barv.

**Ponastavi:** Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Enakomerne barve** na njihove privzete vrednosti.



Med izvajanjem funkcije **Enakomerne barve** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

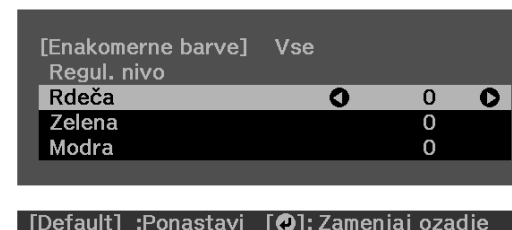
- 4 Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].
- 5 To možnost nastavite na **Vklopljeno** in nato pritisnite gumb [Esc].
- 6 Izberite možnost **Regul. nivo** in pritisnite gumb [↵].
- 7 Z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.
- 8 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 9 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].
- 10 Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵]. Prilagodite najprej območja na zunanjem delu in šele nato celoten zaslon.



- 11 Z gumboma [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma [◀][▶].

Pritisnite gumb [◀], če želite manj intenziven barvni odtenek.

Pritisnite gumb [▶], če želite intenzivnejši barvni odtenek.



- 12 Vrnite se na korak 6 in prilagodite posamezni nivo.
- 13 Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].



## **Dodatek**



## Epson Projector Management

Epson Projector Management omogoča izvajanje opravil, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju, in upravljanje projektorjev z računalnika.

Programsko opremo Epson Projector Management prenesite s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

## Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)

V spletnem brskalniku računalnika ali mobilne naprave, ki ima vzpostavljeno povezavo s projektorjem prek omrežja, lahko nastavljate funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Če uporabljate več projektorjev, lahko poleg tega upravljate točno določen projektor.

Uporabite Internet Explorer 9.0 ali novejši ali Microsoft Edge. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☞ Razširjeno - V pripravljenosti [str.152](#)

## Prikaz zaslona Epson Web Control

Upoštevajte spodnja navodila, da odprete okno Epson Web Control.

Preverite, ali sta naprava in projektor pripravljena za omrežno povezavo.



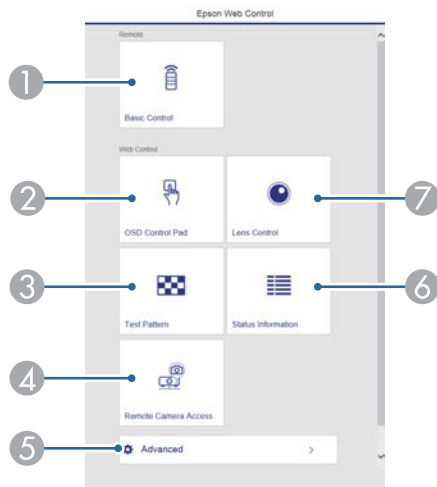
Če je spletni brskalnik nastavljen, da vzpostavi povezavo prek proxy strežnika, zaslona Epson Web Control ni mogoče prikazati. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

**1**

V napravi vzpostavite povezavo z istim omrežjem kot v priključenem projektorju.

Postopek vzpostavljanja povezave je odvisen od naprave. Podrobnosti najdete v priročniku, priloženem napravi. Pri uporabi mobilne naprave preverite nastavitve brezžičnega omrežja Wi-Fi.

- 2 Zaženite spletni brskalnik v napravi.
- 3 Vzpostavite povezavo tako, da vnesete naslov povezanega projektorja v polje za URL v spletnem brskalniku.  
Prikaže se zaslon Home.



- 1 **Basic Control**  
☛ "Zaslon "Basic Control"" [str.222](#)
- 2 **OSD Control Pad**  
☛ "Zaslon OSD Control Pad" [str.223](#)
- 3 **Test Pattern**  
☛ "Zaslon za upravljanje testnega vzorca" [str.225](#)
- 4 **Oddal. dos. do kamere**  
☛ "Zaslon za oddaljeni dostop do kamere" [str.226](#)
- 5 **Advanced**  
Preusmerjeni ste na zaslon "Advanced".
- 6 **Status Information**  
☛ "Zaslon "Status Information"" [str.226](#)

## 7 Lens Control

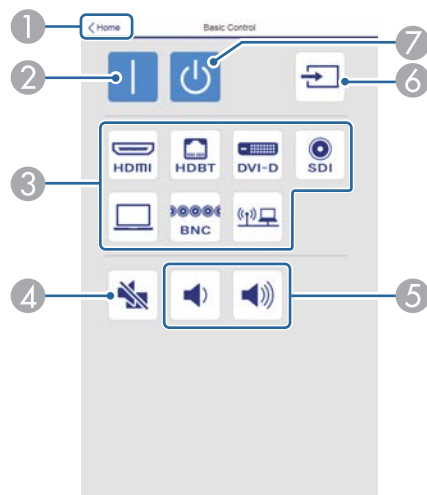
☛ "Zaslon Lens Control" [str.224](#)



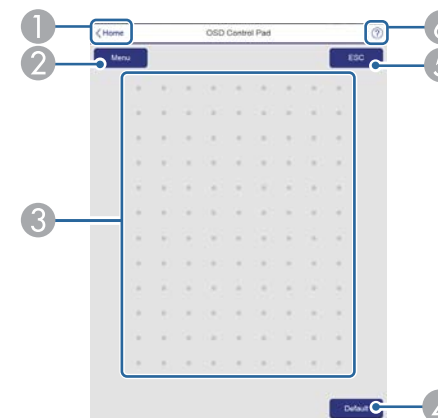
- Pri izvajanju funkcij na zaslonu Home boste morda morali vnesti uporabniško ime in geslo.  
Na voljo sta dve vrsti uporabniških imen in gesel.  
Remote: Uporabniško ime je "EPSONREMOTE", privzeto geslo pa "guest".  
Nadzor Web: Uporabniško ime je "EPSONWEB", privzeto geslo pa "admin".
- Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti. Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.  
☛ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Remote, Geslo za Web** [str.159](#)
- Uporabniško ime za "Geslo za Web" morate vnesti tudi, če je geslo onemogočeno.
- Na zaslonu **Dodatno** lahko nastavite samo naslednje elemente.  
Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov).  
☛ **Omrežje - Nastavitve za IPv6** [str.160](#), [str.164](#)  
Nastavitve za IPv6 (ročno)  
☛ **Omrežje - Nastavitve za IPv6** [str.160](#), [str.164](#)  
Dodajte vrata HTTP (za številko vrat za Nadzor Web uporabite karkoli, razen 80 (privzeto), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)  
☛ **Omrežje - Ostali** [str.166](#)

## Zaslon "Basic Control"

Izvajate lahko osnovna opravila s projektorjem.



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Vklupi projektor.
- 3 Preklopi na ciljno sliko.
- 4 Vklupi ali izklupi sliko in zvok.
- 5 Nastavite lahko glasnost.
- 6 Samodejno zazna vhodni signal.
- 7 Izklupi projektor.



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
- 3 Meni Konfiguracija projektorja lahko upravljate s prstom ali z miško. Z vlečenjem izberite želeni element in tapnite, da potrdite izbiro.
- 4 Ko se na vodiču menija Konfiguracijaprikaže napis "[Privzeto]: Ponastavi" in izberete to ikono, ponastavite nastavitve na privzete vrednosti.
- 5 Povratek na prejšnjo raven menija v meniju Konfiguracija.
- 6 Prikaže informacije na zaslonu OSD Control Pad.

## Zaslon OSD Control Pad

Upravljate lahko meni Konfiguracija projektorja.



Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ni mogoče nastaviti v aplikaciji Epson Web Control, so navedeni spodaj.

- Meni Signal – EDID, Medpomn. DDC
- Meni Nastavitve–Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno–Prikaz–Položaj sporočila
- Meni Razširjeno–Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Delovanje – Dodatno – BNC sinhro končnik, Nadzor napetosti AC, Vrsta objektiva
- Meni Razširjeno–Delovanje–Umerjanje objektiva
- Meni Razširjeno–Jezik

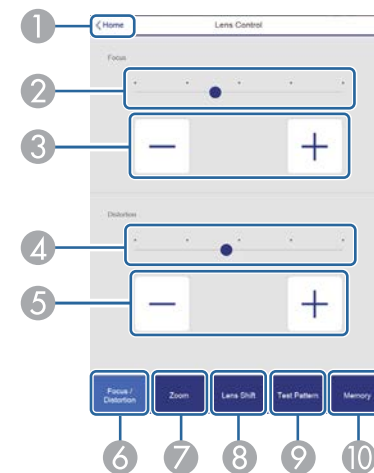
Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.141](#)

## Zaslon Lens Control

Tukaj lahko upravljate objektiv projektorja.

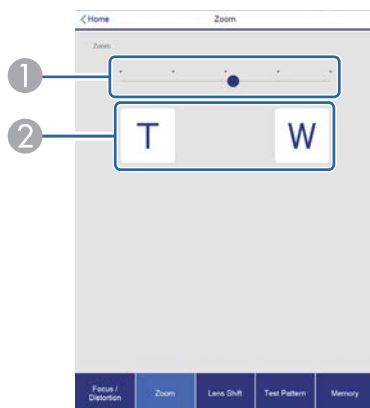
Zaslon za upravljanje ostrenja/popačenja



- 1 Premakne na začetni zaslon.
  - 2 Premaknite drsnik, da prilagodite ostrenje.
  - 3 Pritisnite gumbe, da prilagodite ostrenje.
  - 4 Premaknite drsnik, da prilagodite ukrivljanje slike.\*
  - 5 Pritisnite gumbe, da prilagodite ukrivljanje slike.\*
  - 6 Prikaže zaslon za upravljanje ostrenja/popačenja.
  - 7 Prikaže zaslon za upravljanje povečave.
  - 8 Prikaže zaslon za upravljanje premikov objektiva.
  - 9 Prikaže zaslon za upravljanje testnega vzorca.
  - 10 Prikaže zaslon za upravljanje pomnilnika.
- \* Ta funkcija ni na voljo za model ELPLU02.

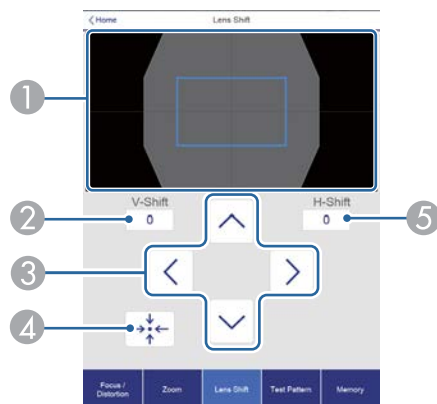
Zaslon za upravljanje povečave

Ta funkcija ni na voljo za modela ELPLX02 in ELPLR04.



- 1 Premaknite drsnik, da prilagodite povečavo.
- 2 Pritisnite gumbе, da prilagodite povečavo.

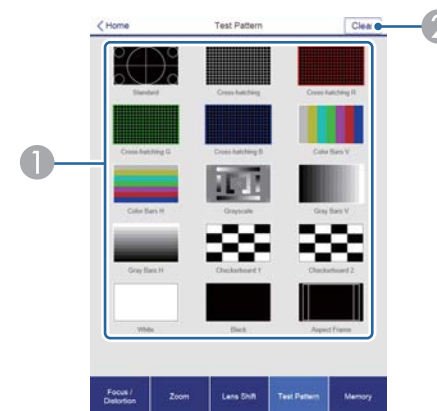
Zaslon za upravljanje premikov objektiva



- 1 Prikaže položaj slike v obliki modrega kvadrata. Ko premaknete položaj slike, se na ciljni lokaciji prikaže rdeč kvadrat.
- 2 Prikaže navpični položaj slike. Položaj lahko tudi neposredno določite tako, da ga tapnete in vnesete številko.
- 3 Pomakne položaj slike gor, dol, levo ali desno.

- 4 Premakne položaj objektiva v začetni položaj, če pritisnete gumb **OK** na zaslonu za potrditev.
- 5 Prikaže vodoravni položaj slike. Položaj lahko tudi neposredno določite tako, da ga tapnete in vnesete številko.

Zaslon za upravljanje testnega vzorca

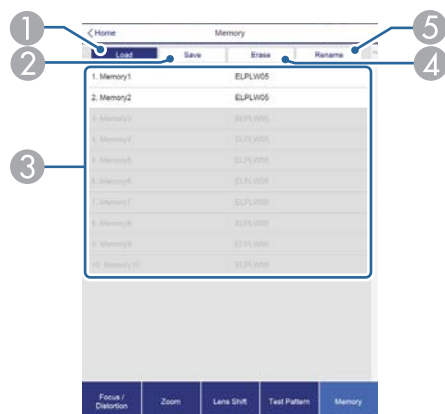


- 1 Prikaže testni vzorec.
- 2 Zapre testni vzorec.

Zaslon za upravljanje pomnilnika

Dodatne podrobnosti o funkciji pomnilnika najdete v nadaljevanju.

☞ "Pomnilniška funkcija" [str.115](#)

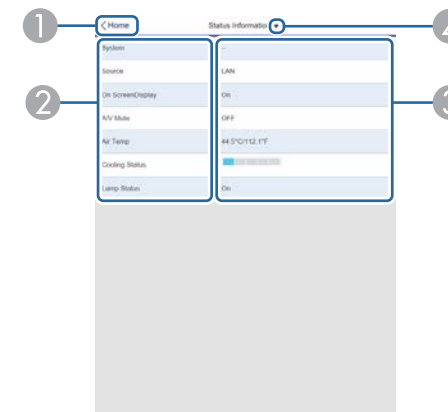


- 1 Naloži pomnilnik.
- 2 Shrani pomnilnik.
- 3 Prikaže seznam pomnilnikov.
- 4 Izbriše pomnilnik.
- 5 Spremeni ime pomnilnika.

## Zaslon "Status Information"

Preverite lahko stanje projektorja. Dodatne podrobnosti o tem zaslonu najdete v nadaljevanju.

🔍 "Branje informacij prikaza stanja" [str.187](#)

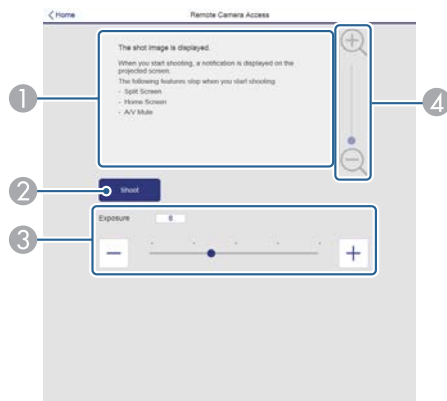


- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Prikazuje ime elementa.
- 3 Prikaže stanje posameznega elementa.
- 4 Izberite eno od teh kategorij.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

## Zaslon za oddaljeni dostop do kamere

Napravite lahko posnetek projicirane slike.



- 1 Sliko prikaže kot fotografijo.
- 2 Če želite napraviti posnetek projicirane slike, pritisnite **Fotografiraj**.
- 3 Prilagodi osvetlitev med fotografiranjem.
- 4 Približa ali oddalji sliko med fotografiranjem.

Preverjanje projicirane slike z oddaljene lokacije

Če fotografirate projicirano sliko z oddaljene lokacije, jo lahko pred uporabo preverite na napravi.

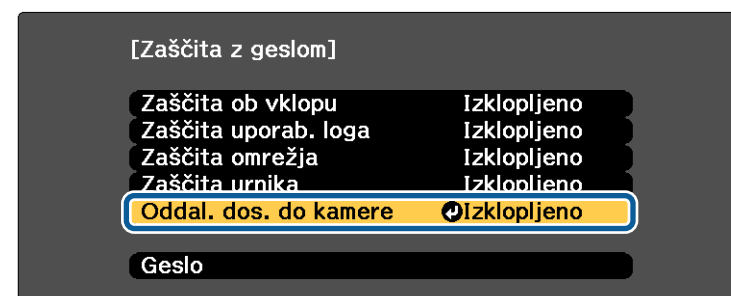


- Preverite, ali je možnost **Zaščiti HTTP** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Omrežje – Ostali**.
- Tega ni mogoče uporabiti, če je priključen ELPLX02.
- Oddaljen dostop do kamere ni na voljo, če uporabljate te funkcije:
  - Pri uporabi vgrajene kamere (Razporejanje, Ujemanje zaslonov, Barvno umerjanje)
  - Umerjanje objektiv
  - Funkcija Message Broadcasting v programski opremi Epson Projector Management
- Če uporabljate oddaljeni dostop do kamere, so te funkcije preklicane:
  - Split Screen
  - A/V Mute
  - Prikaz začetnega zaslona
  - Prikaz na zaslonu (če je sporočilo skrito)

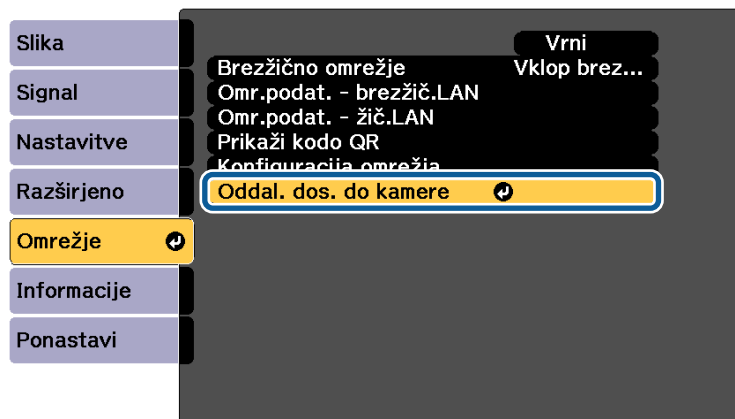
1

Na zaslonu **Zaščita z geslom** možnost **Oddal. dos. do kamere** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" [str.121](#)

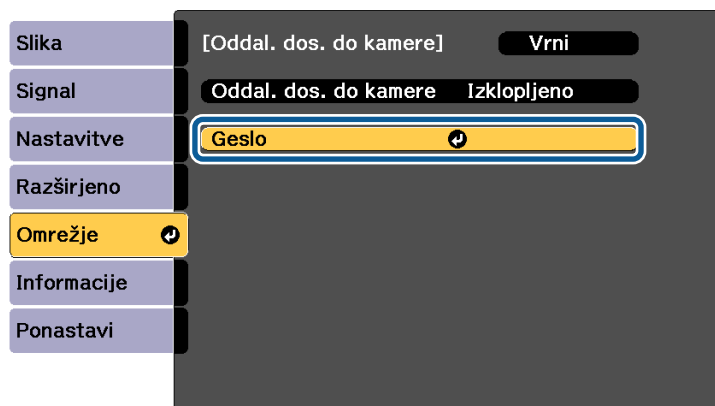


**2** Izberite **Oddal. dos. do kamere** v meniju **Omrežje**.



**3** Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [**↵**].

Geslo lahko vsebuje največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (\* : in presledkov ni mogoče uporabiti).



**4** Možnost **Oddal. dos. do kamere** nastavite na **Vklopljeno**.



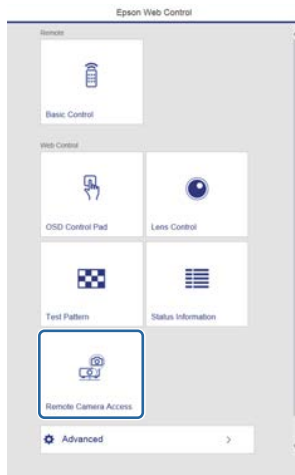
**5** Zaženite spletni brskalnik v računalniku ali mobilni napravi, povezani z omrežjem.

**6** Vnesite naslov IP projektorja v polje za vnos naslova v brskalniku, da se povežete z zaslonom Epson Web Control.



## 7 Izberite **Oddal. dos. do kamere.**

Ko se prikaže zaslon za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je EPSONWEB, privzeto geslo pa je admin.)



## 8 Pritisnite **Fotografiraj.**



## 9 Če se prikaže zaslon za vnos gesla, vnesite geslo, ki ste ga določili v 3. koraku za **Oddal. dos. do kamere – Geslo** in pritisnite **OK.**

Na projicirani sliki se prikaže sporočilo in fotografiranje se začne. Zajem slike traja približno 6 sekund.



- Po potrebi prilagodite osvetlitev. Če naredite kakršne koli prilagoditve, fotografirajte znova in preverite prilagojeno sliko.
- Med fotografiranjem ne morete izvajati nobenih opravil, razen izklopa projektorja.
- Sporočil z opozorilom ali svarilom ne morete fotografirati.

## Izberite potrdilo v spletnem brskalniku

Za varnostne nastavitve projektorja lahko uporabite elektronsko potrdilo.



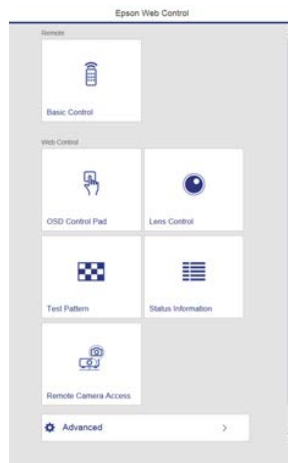
Namestite ga lahko v meniju projektorja Omrežje. Vendar pazite, da ga registrirate samo enkrat, sicer potrdilo morda ne bo pravilno nameščeno.

☞ "Varnostne nastavitve za brezžično omrežje" [str.134](#)

- 1 Pripravite potrdilo, ki ga podpira projektor.
- 2 Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 3 Zaženite spletni brskalnik v računalniku ali mobilni napravi, povezani z omrežjem.

- 4** Vnesite naslov IP projektorja v polje za vnos naslova v brskalniku, da se povežete z zaslonom Epson Web Control.

Prikaže se zaslon Epson Web Control.



- 5** Izberite **Dodatno**.



Za prikaz zaslona Napredno se morate prijaviti. Ko se prikaže zaslon za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je EPSONWEB; privzeto geslo pa admin.)

- 6** Izberite **Potrdilo** v meniju **Omrežje**.
- 7** Kliknite gumb **Izberi datoteko** in nato izberite datoteko potrdila.
- 8** Vnesite geslo v polje **Geslo** in kliknite **Pošlji**.
- 9** Ko izberete vse nastavitve, kliknite **Uporabi**.

## Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Obvestilo - Obvestilo o pošti** [str.165](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.152](#)

## Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: E-poštni naslov, naveden pri možnosti **Od**

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Konec stal. načina)

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Napaka laserja/laser se ne vklopi)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal  
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Lens shift error
- No lens

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☞ "Razlaga indikatorjev" [str.181](#)

## Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Omogoča, da preverite, ali so nastale težave s projektorji tudi na mestih, ki so od projektorjev oddaljeni.

☞ **Omrežje - Obvestilo - SNMP** [str.165](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

## Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

### Seznam ukazov

Ko se ukaz **Vklopljeno** posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Element menija			Ukaz
	BNC	Avtomatično	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponenta	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (samo EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V nemo Vklopljeno/Izklopljeno	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

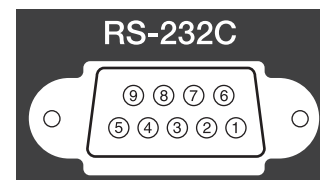
## Postavitev kablov

### Serijska povezava

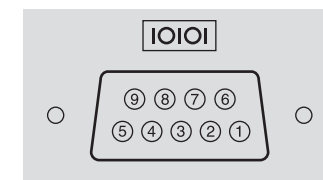
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5		5	GND
TD	3		3	TD
RD	2		2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

### Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

## Vizitka PJLink

PJLink je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo kot standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s standardom PJLink Class2, ki ga je ustanovila JBMIA.

Številka vrat, ki jih uporablja funkcija iskanja PJLink, je 4352 (UDP).

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.157](#)

Skladen je z vsemi ukazi, razen z naslednjimi, ki so določeni z PJLink Class2, sporazum pa je bil potrjen s preverjanjem prilagodljivosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Nezdržljivi ukazi

	Funkcija	Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

### • Vhodna vrata in številka ustreznega vhodnega vira

Ime vhodnega priključka	Številka vhodnega vira
Računalnik	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32

Ime vhodnega priključka	Številka vhodnega vira
SDI (samo EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH)	34
LAN	52
HDBaseT	56

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EPSON L1755U/L1750U

EPSON L1505UH/L1500UH

EPSON L1715S/L1710S

EPSON L1515S/L1510S

## O sistemu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

## • Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

## • Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
  - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.221](#)
  - Funkcija Message Broadcasting v programski opremi Epson Projector Management
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
  - ☛ **Razširjeno** - **V pripravljenosti** [str.152](#)

## Upravljanje projektorja z računalnika

### Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.
- Nastavite **Crestron RoomView** v meniju **Omrežje** na **Vklopljeno**.
  - ☛ **Omrežje** - **Ostali** - **Crestron RoomView** [str.166](#)

**1**

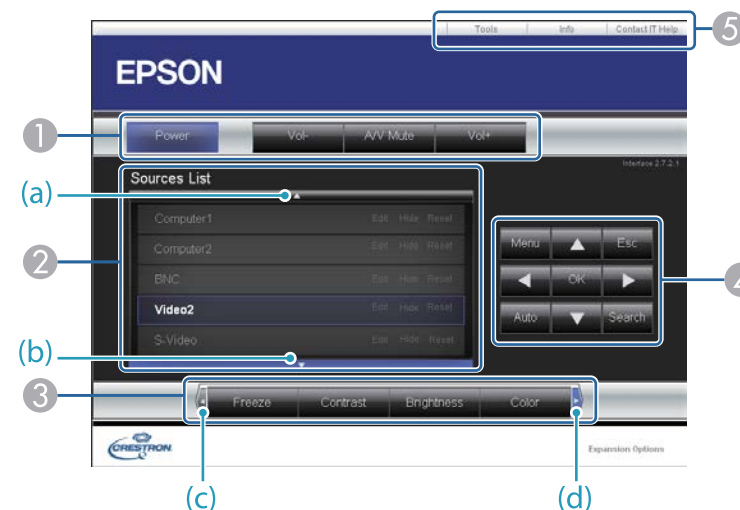
Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

**2**

V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.

Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



**1** S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Vključi ali izključi projektor.
<b>Vol-/Vol+</b>	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.111</a>

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki niso navedeni na seznamu virov, kliknite (a) ali (b), da se pomaknete gor oz. dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. P potrebi lahko spremenite ime vira.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.112</a>
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Prilagodi svetlost slike.
Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečanje slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za zmanjšanje slike, ki je bila povečana z gumbom [⊕]. Z gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.113</a>

- 4 Gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

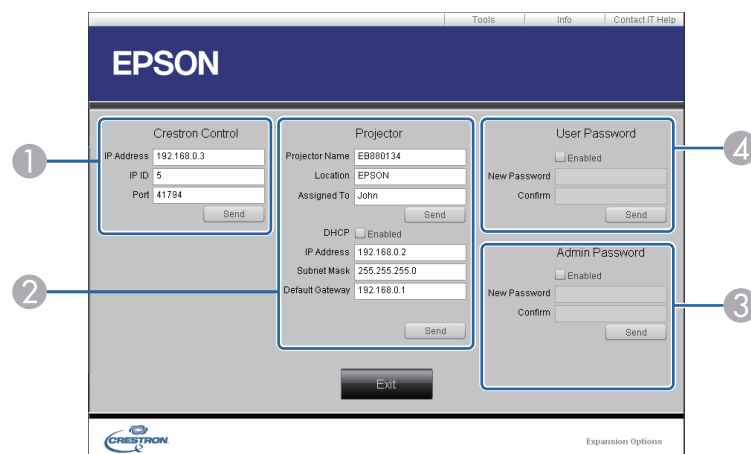
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↩] na daljinskem upravljalniku. ☞ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.20</a>
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	Če kliknete to možnost med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☞ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.20</a>

- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

#### Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



### 1 Crestron Control

Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.

### 2 Projector

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Location</b>	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>Assigned To</b>	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>DHCP</b>	Izberite potrditveno polje <b>Enabled</b> za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
<b>IP Address</b>	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
<b>Subnet Mask</b>	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
<b>Default Gateway</b>	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.



Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>User Password</b> .

## Art-Net

Art-Net predstavlja ethernetni komunikacijski protokol, ki temelji na protokolu TCP/IP.

Projektor lahko upravljate s kontrolnikom DMX ali aplikacijskim sistemom.

### Definicije kanalov

V tej tabeli si lahko ogledate definicije kanalov, ki se uporabljajo med upravljanjem projektorja v protokolu Art-Net.

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privze-to	Vsebina delovanja
1	Prilagajanje svetlobe (zatemnitev)	0% - 100%		0 - 255	0	Nastavi svetlost slike.
2	Upravljanje zaslonke	Zaslonka	Odprta	0 - 63	128	Omogoča/onemogoča možnost A/V nemo.
		Ne deluje		64 - 191		
		Zaslonka	Zaprta	192 - 255		
3	Preklop vira	Ne deluje		0 - 7	0	Spremeni na navedeni vir.
		HDMI		8 - 15		
		Ne deluje		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Ne deluje		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Računalnik		56 - 63		
		Ne deluje		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Ne deluje		88 - 95		
		Ne deluje		96 - 255		

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privze-to	Vsebina delovanja
4	Položaj objektiva	Ne deluje		0 - 31	0	Premakne položaj objektiva na začetni položaj.
		Premakni na začetni položaj		32 - 63		
		Ne deluje		64 - 255		
5	Vodoravni premik objektiva	(+) prilagoditev objektiva	Premikanje – veliko	0 - 31	128	Izvede vodoravni premik objektiva za navedeno količino.
			Premikanje – srednje	32 - 63		
			Premikanje – majhno	64 - 95		
		Ne deluje		96 - 159		
		(-) prilagoditev objektiva	Premikanje – majhno	160 - 191		
			Premikanje – srednje	192 - 223		
			Premikanje – veliko	224 - 255		
6	Navpični premik objektiva	(+) prilagoditev objektiva	Premikanje – veliko	0 - 31	128	Izvede navpični premik objektiva za navedeno količino.
			Premikanje – srednje	32 - 63		
			Premikanje – majhno	64 - 95		
		Ne deluje		96 - 159		
		(-) prilagoditev objektiva	Premikanje – majhno	160 - 191		
			Premikanje – srednje	192 - 223		

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privze-to	Vsebina delovanja
			Premikanje – veliko	224 - 255		
7	Elektronska povečava	(+) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – veliko	0 - 31	128	Izvede elektronsko povečavo za navedeno količino.
			Premikanje – sred-nje	32 - 63		
			Premikanje – majhno	64 - 95		
		Ne deluje		96 - 159		
		(-) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – majhno	160 - 191		
			Premikanje – sred-nje	192 - 223		
			Premikanje – veliko	224 - 255		
8	Elektronska ostrina	(+) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – veliko	0 - 31	128	Izvede elektronsko ostrino za navedeno količino.
			Premikanje – sred-nje	32 - 63		
			Premikanje – majhno	64 - 95		
		Ne deluje		96 - 159		
		(-) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – majhno	160 - 191		
			Premikanje – sred-nje	192 - 223		
			Premikanje – veliko	224 - 255		

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privze-to	Vsebina delovanja
9	Elektronsko popačenje	(+) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – veli-ko	0 - 31	128	Izvede elektronsko popačenje za navedeno količino.
			Premikanje – sred-nje	32 - 63		
			Premikanje – majhno	64 - 95		
		Ne deluje		96 - 159		
		(-) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – majhno	160 - 191		
			Premikanje – sred-nje	192 - 223		
			Premikanje – veli-ko	224 - 255		
10	Naloži pomnilnik objektiva	Ne deluje		0 - 15	0	Naloži navedeni pomnilnik objektiva.
		Naloži pomnilnik objektiva 1		16 - 31		
		Naloži pomnilnik objektiva 2		32 - 47		
		Naloži pomnilnik objektiva 3		48 - 63		
		Naloži pomnilnik objektiva 4		64 - 79		
		Naloži pomnilnik objektiva 5		80 - 95		
		Naloži pomnilnik objektiva 6		96 - 111		
		Naloži pomnilnik objektiva 7		112 - 127		
		Naloži pomnilnik objektiva 8		128 - 143		
		Naloži pomnilnik objektiva 9		144 - 159		
		Naloži pomnilnik objektiva 10		160 - 175		
		Ne deluje		176 - 255		
11	Upravljanje napajanja	Izklop napajanja		0 - 63	128	Vključi ali izključi projektor.
		Ne deluje		64 - 191		

Kanal	Funkcija	Delovanje	Parametri	Privze-to	Vsebina delovanja
		Vklop napajanja	192 - 255		
12	Geom. popravljanje	Izklopljeno	0 - 15	255	Izvede geometrijsko popravljanje.
		Vodoravno/navpično popačenje (Keystone)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Popravljanje točk	48 - 63		
		Zakrivljena površina	64 - 79		
		Kotna stena	80 - 95		
		Naloži pomnilnik za geom. popravljanje 1	96 - 111		Naloži pomnilnik za geometrijsko popravljanje.
		Naloži pomnilnik za geom. popravljanje 2	112 - 127		
		Naloži pomnilnik za geom. popravljanje 3	128 - 143		
		Ne deluje	144 - 175		
13	Zaklepanje	Ni mogoče upravljati	0 - 127	0	Omogoča/onemogoča operacije Art-Net.
		Upravljanje je omogočeno	128 - 255		



Pri upravljanju projektorja s protokolom Art-Net in izvajanju operacij z daljinskim upravljalnikom ali nadzorno ploščo, se lahko nastavitve, ki ste jih opravili s kontrolnikom DMX ali aplikacijsko programsko opremo, razlikujejo od dejanskega stanja projektorja. Če želite uporabiti vse kontrolnike kanalov za projektor, nastavite kanal 13 na »Ni mogoče upravljati«, nato pa ga nastavite nazaj na »Upravljanje je omogočeno«.

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: avgusta 2017. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna oprema

### Objektiv

ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Glejte naslednje napotke za več informacij o razdalji projiciranja za posamezni objektiv.

☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.244](#)

### Računalniški kabele

ELPKC02  
(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabele

ELPKC09  
(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabele

ELPKC10  
(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Kabel komponentnega videa

ELPKC19  
(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#)☛.

### Komplet kablov za daljinski upravljalnik

ELPKC28  
(Komplet 2 kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

### HDBaseT Transmitter

ELPHD01  
Ta oddajnik se uporablja za prenos signalov HDMI in signalov za upravljanje za 1 kabel LAN na dolge razdalje. Na osnovi standarda [HDBaseT](#)☛. (HDCP 2.2 ni podprt.)

### Enota za brezžično lokalno omrežje

ELPAP10  
Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

### Polarizator

ELPPL01  
Uporabite, če uporabljate dva projektorja in projicirate 3D-slike.

### Pasivna očala 3D (standardni petdelni komplet)

ELPGS02A  
Pasivna očala 3D (petdelni komplet za otroke) ELPGS02B

Pasivna polarizirana očala 3D. Uporabite jih za gledanje slik 3D z dvema projektorjema.

### Dokumentna kamera

ELPDC13, ELPDC21  
Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Nizki stropni nosilec\*

ELPMB47  
Visoki stropni nosilec\* ELPMB48

Za namestitev projektorja na strop.

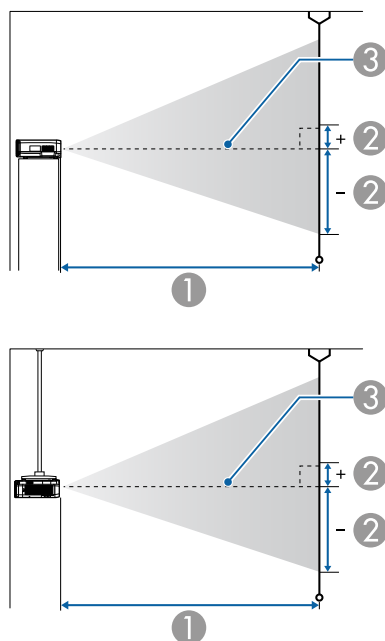
\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Potrošni material

### Zračni filter

ELPAF51  
Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Projekcijska razdalja za EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiv.
- ③ Središče objektiv

### ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektiv.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiv Od dna do vrha
60"	122x91	226 do 370	-101 do +9
80"	163x122	304 do 497	-134 do +12
100"	203x152	383 do 623	-168 do +15
120"	244x183	461 do 749	-201 do +18
150"	305x229	578 do 938	-252 do +23
200"	406x305	773 do 1253	-335 do +31
250"	508x381	969 do 1569	-419 do +38
440"	894x671	1711 do 2767	-738 do +67

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiv Od dna do vrha
60"	133x75	205 do 336	-87 do +13
80"	177x100	276 do 450	-116 do +17
100"	221x125	347 do 565	-145 do +21
120"	266x149	417 do 679	-174 do +25
150"	332x187	524 do 851	-218 do +31
200"	443x249	701 do 1137	-291 do +42
250"	553x311	879 do 1423	-363 do +52
440"	974x548	1552 do 2511	-640 do +92



Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	199 do 326	-89 do +8
80"	172x108	268 do 438	-119 do +11
100"	215x135	337 do 549	-148 do +14
120"	258x162	406 do 661	-178 do +16
150"	323x202	509 do 828	-222 do +20
200"	431x269	682 do 1106	-296 do +27
250"	538x337	855 do 1385	-370 do +34
500"	1077x673	1717 do 2777	-741 do +68

## ELPLX02

Oglejte si uporabniški priročnik, priložen objektivu.

## ELPLU03

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	163x122	91 do 111	-90 do -32
100"	203x152	115 do 139	-113 do -40
120"	244x183	139 do 168	-135 do -47
150"	305x229	175 do 211	-169 do -59
200"	406x305	234 do 282	-226 do -79

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
250"	508x381	293 do 353	-282 do -99
440"	894x671	519 do 624	-497 do -174

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	177x100	83 do 100	-76 do -23
100"	221x125	104 do 126	-96 do -29
120"	266x149	126 do 152	-115 do -35
150"	332x187	158 do 191	-143 do -43
200"	443x249	212 do 256	-191 do -58
250"	553x311	266 do 320	-239 do -72
440"	974x548	471 do 566	-420 do -127

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	172x108	80 do 97	-80 do -28
100"	215x135	101 do 123	-100 do -35
110"	237x148	112 do 135	-110 do -38
120"	258x162	122 do 148	-120 do -42
150"	323x202	154 do 186	-150 do -52

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
200"	431x269	206 do 249	-199 do -70
250"	538x337	259 do 312	-249 do -87
400"	862x539	416 do 500	-399 do -140
500"	1077x673	521 do 626	-499 do -175

## ELPLU04/ELPLU02

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	91 do 110	-101 do +9
80"	163x122	123 do 149	-134 do +12
100"	203x152	155 do 188	-168 do +15
120"	244x183	187 do 226	-201 do +18
150"	305x229	236 do 284	-252 do +23
200"	406x305	316 do 381	-335 do +31
250"	508x381	396 do 478	-419 do +38
440"	894x671	702 do 845	-738 do +67

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	82 do 100	-87 do +13
80"	177x100	111 do 135	-116 do +17
100"	221x125	140 do 170	-145 do +21
120"	266x149	170 do 205	-174 do +25
150"	332x187	213 do 258	-218 do +31
200"	443x249	286 do 346	-291 do +42
250"	553x311	359 do 433	-363 do +52
440"	974x548	637 do 767	-640 do +92

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	80 do 97	-89 do +8
80"	172x108	108 do 131	-119 do +11
100"	215x135	136 do 165	-148 do +14
120"	258x162	165 do 199	-178 do +16
150"	323x202	207 do 251	-222 do +20
200"	431x269	278 do 336	-296 do +27
250"	538x337	349 do 421	-370 do +34
500"	1077x673	704 do 848	-741 do +68

## ELPLW05

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	108 do 154	-68 do -24
80"	163x122	147 do 207	-90 do -32
100"	203x152	185 do 260	-113 do -40
120"	244x183	224 do 313	-135 do -47
150"	305x229	282 do 393	-169 do -59
200"	406x305	378 do 526	-226 do -79
250"	508x381	475 do 659	-282 do -99
440"	894x671	841 do 1165	-497 do -174

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	97 do 139	-57 do -17
80"	177x100	132 do 187	-76 do -23
100"	221x125	167 do 236	-96 do -29
120"	266x149	202 do 284	-115 do -35
150"	332x187	255 do 357	-143 do -43
200"	443x249	343 do 477	-191 do -58
250"	553x311	430 do 598	-239 do -72
440"	974x548	763 do 1057	-420 do -127

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	94 do 135	-60 do -21
80"	172x108	129 do 182	-80 do -28
100"	215x135	163 do 229	-100 do -35
120"	258x162	197 do 276	-120 do -42
150"	323x202	248 do 347	-150 do -52
200"	431x269	333 do 464	-199 do -70
250"	538x337	418 do 582	-249 do -87
400"	862x539	674 do 934	-399 do -140
500"	1077x673	844 do 1169	-499 do -175

## ELPLW06/ELPLW04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	170 do 234	-101 do +9
80"	163x122	229 do 315	-134 do +12
100"	203x152	288 do 395	-168 do +15
120"	244x183	348 do 475	-201 do +18
150"	305x229	436 do 596	-252 do +23
200"	406x305	584 do 797	-335 do +31
250"	508x381	732 do 998	-419 do +38
440"	894x671	1295 do 1762	-738 do +67

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	154 do 212	-87 do +13
80"	177x100	207 do 285	-116 do +17
100"	221x125	261 do 358	-145 do +21
120"	266x149	315 do 431	-174 do +25
150"	332x187	395 do 540	-218 do +31
200"	443x249	530 do 723	-291 do +42
250"	553x311	664 do 905	-363 do +52
440"	974x548	1175 do 1599	-640 do +92

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	149 do 206	-89 do +8
80"	172x108	202 do 277	-119 do +11
100"	215x135	254 do 348	-148 do +14
120"	258x162	306 do 419	-178 do +16
150"	323x202	385 do 526	-222 do +20
200"	431x269	515 do 703	-296 do +27
250"	538x337	646 do 881	-370 do +34
500"	1077x673	1299 do 1769	-741 do +68

## ELPLM10/ELPLM06

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	349 do 537	-101 do +9
80"	163x122	469 do 720	-134 do +12
100"	203x152	590 do 904	-168 do +15
120"	244x183	710 do 1087	-201 do +18
150"	305x229	891 do 1362	-252 do +23
200"	406x305	1193 do 1821	-335 do +31
250"	508x381	1494 do 2279	-419 do +38
440"	894x671	2640 do 4021	-738 do +67

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	315 do 486	-87 do +13
80"	177x100	425 do 653	-116 do +17
100"	221x125	534 do 819	-145 do +21
120"	266x149	664 do 986	-174 do +25
150"	332x187	808 do 1236	-218 do +31
200"	443x249	1082 do 1652	-291 do +42
250"	553x311	1355 do 2068	-363 do +52
440"	974x548	2395 do 3650	-640 do +92

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	306 do 473	-89 do +8
80"	172x108	413 do 635	-119 do +11
100"	215x135	519 do 797	-148 do +14
120"	258x162	626 do 959	-178 do +16
150"	323x202	786 do 1202	-222 do +20
200"	431x269	1052 do 1607	-296 do +27
250"	538x337	1318 do 2012	-370 do +34
500"	1077x673	2650 do 4036	-741 do +68

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	458 do 706	-87 do +13
80"	177x100	618 do 949	-116 do +17
100"	221x125	779 do 1192	-145 do +21
120"	266x149	939 do 1436	-174 do +25
150"	332x187	1180 do 1800	-218 do +31
200"	443x249	1581 do 2408	-291 do +42
250"	553x311	1983 do 3016	-363 do +52
440"	974x548	3508 do 5327	-640 do +92

## ELPLM11/ELPLM07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	507 do 780	-101 do +9
80"	163x122	683 do 1048	-134 do +12
100"	203x152	860 do 1316	-168 do +15
120"	244x183	1037 do 1584	-201 do +18
150"	305x229	1302 do 1985	-252 do +23
200"	406x305	1744 do 2655	-335 do +31
250"	508x381	2186 do 3325	-419 do +38
440"	894x671	3866 do 5870	-738 do +67

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	445 do 686	-89 do +8
80"	172x108	601 do 923	-119 do +11
100"	215x135	757 do 1160	-148 do +14
120"	258x162	913 do 1396	-178 do +16
150"	323x202	1147 do 1751	-222 do +20
200"	431x269	1538 do 2343	-296 do +27
250"	538x337	1928 do 2934	-370 do +34
500"	1077x673	3881 do 5892	-741 do +68

## ELPLL08/ELPLL07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	756 do 1069	-101 do +9
80"	163x122	1019 do 1436	-134 do +12
100"	203x152	1281 do 1803	-168 do +15
120"	244x183	1544 do 2170	-201 do +18
150"	305x229	1937 do 2720	-252 do +23
200"	406x305	2594 do 3637	-335 do +31
250"	508x381	3250 do 4555	-419 do +38
440"	894x671	5744 do 8041	-738 do +67

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	683 do 968	-87 do +13
80"	177x100	922 do 1301	-116 do +17
100"	221x125	1160 do 1634	-145 do +21
120"	266x149	1398 do 1967	-174 do +25
150"	332x187	1756 do 2467	-218 do +31
200"	443x249	2352 do 3300	-291 do +42
250"	553x311	2948 do 4132	-363 do +52
440"	974x548	5212 do 7297	-640 do +92

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	664 do 941	-89 do +8
80"	172x108	896 do 1265	-119 do +11
100"	215x135	1128 do 1589	-148 do +14
120"	258x162	1360 do 1913	-178 do +16
150"	323x202	1708 do 2399	-222 do +20
200"	431x269	2287 do 3209	-296 do +27
250"	538x337	2867 do 4020	-370 do +34
500"	1077x673	5765 do 8071	-741 do +68

## ELPLR04

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
440"	894x671	768	-335

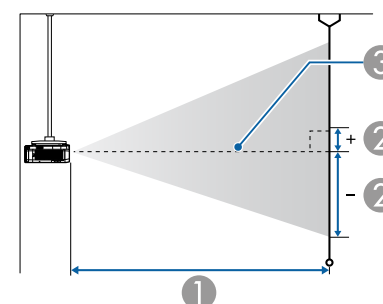
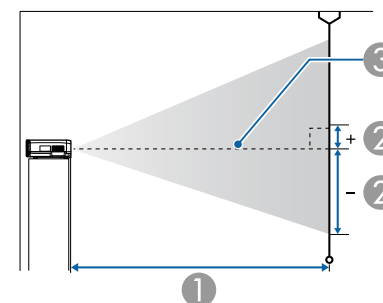
Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
440"	974x548	697	-274

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337

## Projekcijska razdalja za EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiv.
- ③ Središče objektiv

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektiv.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	193 do 318	-96 do +5
80"	163x122	260 do 427	-128 do +6
100"	203x152	328 do 536	-160 do +8
120"	244x183	395 do 644	-192 do +9
150"	305x229	496 do 808	-240 do +11
180"	366x274	596 do 971	-288 do +14
200"	406x305	663 do 1079	-320 do +15
300"	610x457	999 do 1623	-480 do +23
500"	1016x762	1671 do 2710	-800 do +38

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	205 do 338	-94 do +13
80"	172x108	277 do 453	-125 do +17
100"	215x135	348 do 568	-156 do +22
120"	258x162	419 do 684	-187 do +26
150"	323x202	526 do 856	-234 do +32
180"	388x242	633 do 1029	-281 do +39
200"	431x269	704 do 1145	-312 do +43
300"	646x404	1060 do 1721	-469 do +65
450"	969x606	1594 do 2585	-703 do +97

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	211 do 347	-92 do +17
80"	177x100	285 do 466	-123 do +23
100"	221x125	358 do 584	-154 do +29
120"	266x149	431 do 703	-184 do +35
150"	332x187	541 do 880	-230 do +44
180"	398x224	650 do 1058	-276 do +52
200"	443x249	724 do 1177	-307 do +58
300"	664x374	1089 do 1769	-461 do +87
450"	996x560	1638 do 2658	-691 do +131

**ELPLX02**

Oglejte si uporabniški priročnik, priložen objektivu.

**ELPLU03**

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	163x122	78 do 95	-80 do -41
100"	203x152	99 do 120	-101 do -52
120"	244x183	119 do 144	-121 do -62
150"	305x229	150 do 181	-151 do -78



Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
180"	366x274	180 do 218	-181 do -93
200"	406x305	201 do 242	-201 do -104
300"	610x457	302 do 365	-302 do -155
500"	1016x762	506 do 610	-503 do -259

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	177x100	86 do 104	-71 do -29
100"	221x125	108 do 130	-89 do -36
120"	266x149	130 do 157	-107 do -43
150"	332x187	163 do 197	-133 do -54
180"	398x224	197 do 237	-160 do -64
200"	443x249	219 do 264	-178 do -71
300"	664x374	330 do 398	-267 do -107
450"	996x560	496 do 598	-400 do -161

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	172x108	83 do 101	-75 do -33
100"	215x135	105 do 127	-93 do -41

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
120"	258x162	126 do 153	-112 do -50
150"	323x202	159 do 192	-140 do -62
180"	388x242	191 do 231	-168 do -75
200"	431x269	213 do 257	-186 do -83
300"	646x404	321 do 387	-280 do -124
450"	969x606	483 do 582	-419 do -186

## ELPLU04/ELPLU02

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	78 do 95	-96 do +5
80"	163x122	105 do 128	-128 do +6
100"	203x152	132 do 161	-160 do +8
120"	244x183	160 do 194	-192 do +9
150"	305x229	201 do 244	-240 do +11
180"	366x274	242 do 294	-288 do +14
200"	406x305	270 do 327	-320 do +15
300"	610x457	407 do 493	-480 do +23
500"	1016x762	681 do 824	-800 do +38

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	85 do 104	-92 do +17
80"	177x100	115 do 140	-123 do +23
100"	221x125	145 do 176	-154 do +29
120"	266x149	175 do 212	-184 do +35
150"	332x187	219 do 266	-230 do +44
180"	398x224	264 do 320	-276 do +52
200"	443x249	294 do 356	-307 do +58
300"	664x374	444 do 537	-461 do +87
450"	996x560	668 do 808	-691 do +131

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	83 do 101	-94 do +13
80"	172x108	112 do 136	-125 do +17
100"	215x135	141 do 171	-156 do +22
120"	258x162	170 do 206	-187 do +26
150"	323x202	213 do 259	-234 do +32
180"	388x242	257 do 311	-281 do +39
200"	431x269	286 do 347	-312 do +43
300"	646x404	432 do 522	-469 do +65
450"	969x606	650 do 786	-703 do +97

ELPLW05

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	92 do 132	-60 do -31
80"	163x122	125 do 177	-80 do -41
100"	203x152	158 do 223	-101 do -52
120"	244x183	191 do 269	-121 do -62
150"	305x229	241 do 338	-151 do -78
180"	366x274	291 do 406	-181 do -93
200"	406x305	324 do 452	-201 do -104
300"	610x457	490 do 681	-302 do -155
500"	1016x762	822 do 1139	-503 do -259

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	101 do 144	-53 do -21
80"	177x100	137 do 194	-71 do -29
100"	221x125	173 do 244	-89 do -36
120"	266x149	209 do 294	-107 do -43
150"	332x187	263 do 368	-133 do -54
180"	398x224	317 do 443	-160 do -64
200"	443x249	354 do 493	-178 do -71
300"	664x374	534 do 743	-267 do -107

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
450"	996x560	805 do 1117	-400 do -161

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	98 do 140	-56 do -25
80"	172x108	133 do 188	-75 do -33
100"	215x135	168 do 237	-93 do -41
120"	258x162	203 do 285	-112 do -50
150"	323x202	256 do 358	-140 do -62
180"	388x242	309 do 431	-168 do -75
200"	431x269	344 do 480	-186 do -83
300"	646x404	520 do 722	-280 do -124
450"	969x606	783 do 1087	-419 do -186

## ELPLW06/ELPLW04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	145 do 200	-96 do +5
80"	163x122	196 do 269	-128 do +6

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
100"	203x152	247 do 339	-160 do +8
120"	244x183	298 do 408	-192 do +9
150"	305x229	375 do 511	-240 do +11
180"	366x274	452 do 615	-288 do +14
200"	406x305	503 do 684	-320 do +15
300"	610x457	758 do 1030	-480 do +23
500"	1016x762	1268 do 1721	-800 do +38

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	159 do 219	-92 do +17
80"	177x100	215 do 294	-123 do +23
100"	221x125	270 do 370	-154 do +29
120"	266x149	326 do 445	-184 do +35
150"	332x187	409 do 558	-230 do +44
180"	398x224	493 do 671	-276 do +52
200"	443x249	548 do 746	-307 do +58
300"	664x374	826 do 1123	-461 do +87
450"	996x560	1243 do 1688	-691 do +131

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	155 do 213	-94 do +13
80"	172x108	209 do 286	-125 do +17
100"	215x135	263 do 359	-156 do +22
120"	258x162	317 do 433	-187 do +26
150"	323x202	398 do 543	-234 do +32
180"	388x242	479 do 652	-281 do +39
200"	431x269	533 do 726	-312 do +43
300"	646x404	804 do 1092	-469 do +65
450"	969x606	1210 do 1642	-703 do +97

## ELPLM10/ELPLM06

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	298 do 461	-96 do +5
80"	163x122	401 do 619	-128 do +6
100"	203x152	505 do 777	-160 do +8
120"	244x183	609 do 935	-192 do +9
150"	305x229	764 do 1172	-240 do +11
180"	366x274	919 do 1409	-288 do +14
200"	406x305	1023 do 1567	-320 do +15
300"	610x457	1541 do 2358	-480 do +23

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
500"	1016x762	2578 do 3938	-800 do +38

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	325 do 503	-92 do +17
80"	177x100	438 do 676	-123 do +23
100"	221x125	551 do 848	-154 do +29
120"	266x149	664 do 1020	-184 do +35
150"	332x187	834 do 1278	-230 do +44
180"	398x224	1003 do 1537	-276 do +52
200"	443x249	1116 do 1709	-307 do +58
300"	664x374	1680 do 2570	-461 do +87
450"	996x560	2527 do 3861	-691 do +131

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	316 do 490	-94 do +13
80"	172x108	426 do 657	-125 do +17
100"	215x135	536 do 825	-156 do +22
120"	258x162	646 do 992	-187 do +26

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	323x202	811 do 1243	-234 do +32
180"	388x242	975 do 1495	-281 do +39
200"	431x269	1085 do 1662	-312 do +43
300"	646x404	1635 do 2500	-469 do +65
450"	969x606	2458 do 3757	-703 do +97

## ELPLM11/ELPLM07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	431 do 668	-96 do +5
80"	163x122	583 do 899	-128 do +6
100"	203x152	735 do 1129	-160 do +8
120"	244x183	887 do 1360	-192 do +9
150"	305x229	1114 do 1706	-240 do +11
180"	366x274	1342 do 2052	-288 do +14
200"	406x305	1494 do 2283	-320 do +15
300"	610x457	2253 do 3436	-480 do +23
500"	1016x762	3771 do 5742	-800 do +38

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	472 do 730	-92 do +17
80"	177x100	637 do 981	-123 do +23
100"	221x125	803 do 1233	-154 do +29
120"	266x149	968 do 1484	-184 do +35
150"	332x187	1216 do 1861	-230 do +44
180"	398x224	1464 do 2238	-276 do +52
200"	443x249	1630 do 2489	-307 do +58
300"	664x374	2457 do 3745	-461 do +87
450"	996x560	3697 do 5630	-691 do +131

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	459 do 710	-94 do +13
80"	172x108	620 do 954	-125 do +17
100"	215x135	780 do 1199	-156 do +22
120"	258x162	941 do 1443	-187 do +26
150"	323x202	1183 do 1810	-234 do +32
180"	388x242	1424 do 2176	-281 do +39
200"	431x269	1585 do 2421	-312 do +43
300"	646x404	2389 do 3643	-469 do +65
450"	969x606	3596 do 5477	-703 do +97

## ELPLL08/ELPLL07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	122x91	645 do 916	-96 do +5
80"	163x122	871 do 1232	-128 do +6
100"	203x152	1096 do 1547	-160 do +8
120"	244x183	1322 do 1863	-192 do +9
150"	305x229	1661 do 2337	-240 do +11
180"	366x274	2000 do 2811	-288 do +14
200"	406x305	2225 do 3127	-320 do +15
300"	610x457	3354 do 4706	-480 do +23
500"	1016x762	5612 do 7865	-800 do +38

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	705 do 1001	-92 do +17
80"	177x100	951 do 1345	-123 do +23
100"	221x125	1197 do 1689	-154 do +29
120"	266x149	1443 do 2033	-184 do +35
150"	332x187	1812 do 2549	-230 do +44
180"	398x224	2181 do 3065	-276 do +52
200"	443x249	2427 do 3409	-307 do +58
300"	664x374	3657 do 5130	-461 do +87

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
450"	996x560	5502 do 7711	-691 do +131

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	129x81	685 do 973	-94 do +13
80"	172x108	925 do 1307	-125 do +17
100"	215x135	1164 do 1642	-156 do +22
120"	258x162	1403 do 1977	-187 do +26
150"	323x202	1762 do 2479	-234 do +32
180"	388x242	2121 do 2982	-281 do +39
200"	431x269	2361 do 3316	-312 do +43
300"	646x404	3557 do 4991	-469 do +65
450"	969x606	5352 do 7502	-703 do +97

## ELPLR04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
60"	122x91	84	-46
80"	163x122	115	-61
100"	203x152	145	-76
120"	244x183	175	-91
150"	305x229	221	-114

Velikost zaslona 4:3		①	②
180"	366x274	266	-137
200"	406x305	296	-152
300"	610x457	448	-229
500"	1016x762	751	-381

Enote: cm

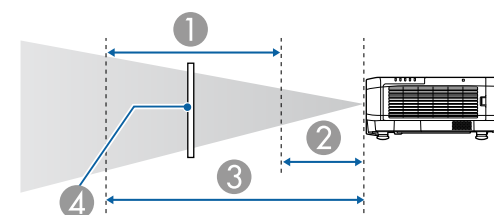
Velikost zaslona 16:9		①	②
60"	133x75	92	-37
80"	177x100	125	-50
100"	221x125	158	-62
120"	266x149	191	-75
150"	332x187	241	-93
180"	398x224	291	-112
200"	443x249	324	-125
300"	664x374	489	-187
450"	996x560	736	-280

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
60"	129x81	90	-40
80"	172x108	122	-54
100"	215x135	154	-67
120"	258x162	186	-81
150"	323x202	234	-101
180"	388x242	283	-121
200"	431x269	315	-135
300"	646x404	475	-202

Velikost zaslona 16:10		①	②
450"	969x606	716	-303

## Polarizator (ELPPL01) Oddaljenost namestitve (samo EB-L1505UH/EB-L1500UH/EB-L1515S/EB-L1510S)



- ① Možen obseg namestitve polarizatorja
- ② Najkrajša razdalja od projekcijskega objektiva do polarizatorja
- ③ Najdaljša razdalja od projekcijskega objektiva do polarizatorja
- ④ Polarizator (ELPPL01)

Enote: mm

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	140	150

\* Zajamčena delovna temperatura okolja je manjša od 35°C.

## Keystone v/n

☞ "Keystone v/n" [str.66](#)

Vrsta objektiva	Navpično	Vodoravno
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-44° do 44°	-30° do 30°
ELPLX02	-16° do 16°	-16° do 16°
ELPLU03	-28° do 28°	-28° do 28°
ELPLU04/ELPLU02	-31° do 31°	-30° do 30°
ELPLR04	-31° do 31°	-30° do 30°
ELPLW05	-41° do 41°	-30° do 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° do 41°	-30° do 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° do 45°	-30° do 30°

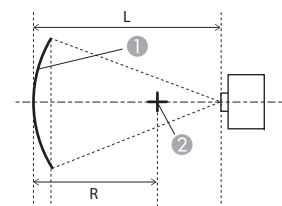
## Zakrivljena površina

☞ "Zakrivljena površina" [str.68](#)

Vrednosti v tabeli predstavljajo najmanjše vrednosti za R/L na sliki. (Približna vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR04 ne podpira premika objektiva.)

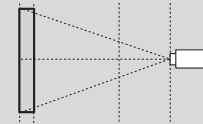
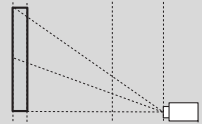
## EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

Vodoravno zakrivljena (konkavna) površina

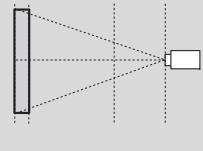
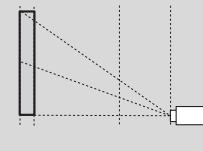


- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

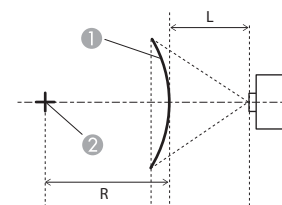
Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02	-	2,84
ELPLU03	0,40	0,40
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14



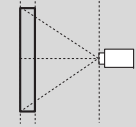
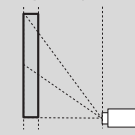
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 <p>Pogled s strani</p>	 <p>Pogled s strani</p>
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Vodoravno zakrivljena (konveksna) površina

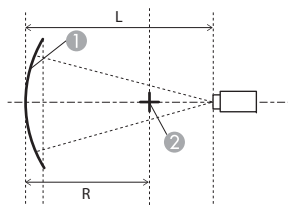


- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 <p>Pogled s strani</p>	 <p>Pogled s strani</p>
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

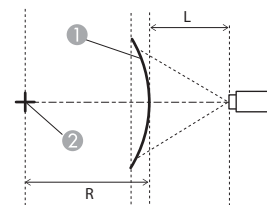
## Navpično zakrivljena (konkavna) površina



- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

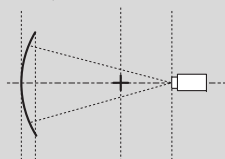
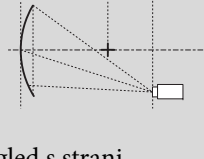
Pogled s strani

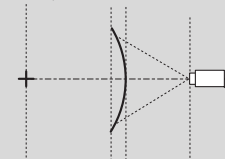
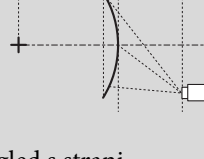
## Navpično zakrivljena (konveksna) površina



- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

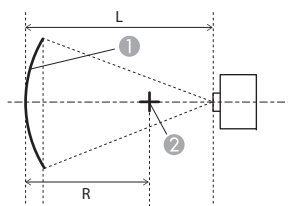
Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02	-	2,09
ELPLU03	0,31	0,32
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,28	0,33
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	0,87	0,92
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

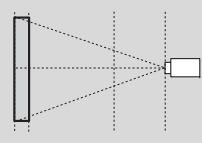
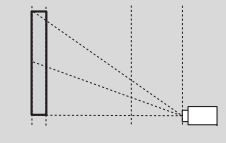
## EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

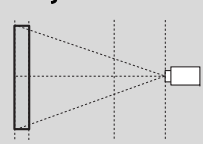
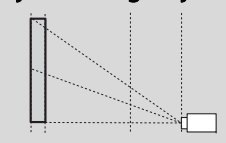
Vodoravno zakrivljena (konkavna) površina



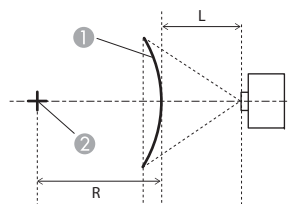
- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02	-	2,68
ELPLU03	0,41	0,41
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,66
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,33
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14

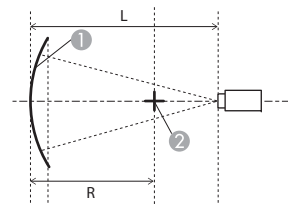
## Vodoravno zakrivljena (konveksna) površina



- ① Zaslón
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

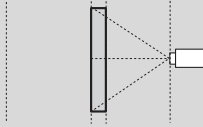
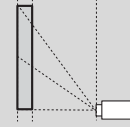
Pogled od zgoraj

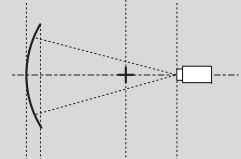
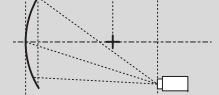
## Navpično zakrivljena (konkavna) površina



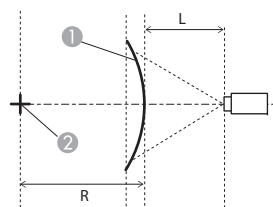
- ① Zaslón
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,52	0,54
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,32
ELPLR04	1,90	-
ELPLW05	1,62	1,63
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,81
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

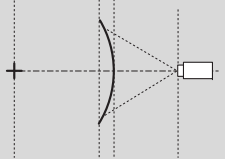
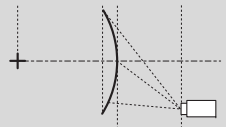
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,19	0,22
ELPLX02	-	1,90
ELPLU03	0,30	0,31
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,55
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

Navpično zakrivljena (konveksna) površina



- 1 Zaslon
- 2 Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 <p>Pogled s strani</p>	 <p>Pogled s strani</p>
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,26	0,32
ELPLX02	-	3,52
ELPLU03	0,76	0,79
ELPLU04/ELPLU02	1,02	1,27
ELPLR04	0,87	-
ELPLW05	0,75	0,77
ELPLW06/ELPLW04	0,38	0,47
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

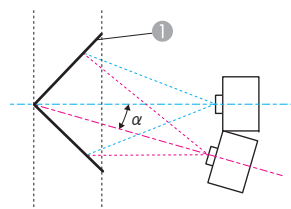
## Kotna stena

☞ "Kotna stena" [str.72](#)

$\alpha$  na sliki predstavlja največji kot, v katerem je mogoče premikati projektor. Podrobnejše vrednosti so navedene v spodnji tabeli. (Približna vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR04 ne podpira premika objektiva.)

## EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH

Konkavni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

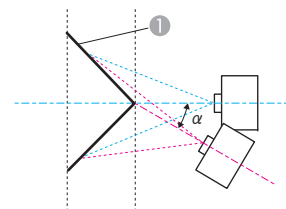


Pogled od zgoraj

① Zaslona

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

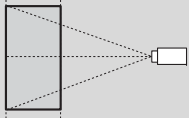
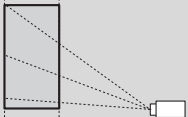
Konveksni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

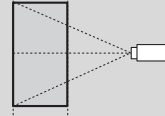
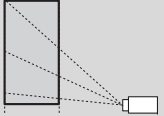


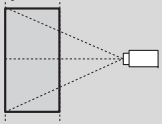
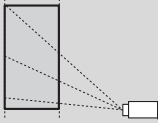
Pogled od zgoraj

① Zaslona

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

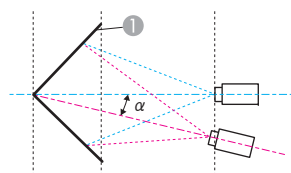
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	31°	25°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	30°	23°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	15°	15°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	1°	1°
ELPLU04/ELPLU02	0°	*
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	3°	3°
ELPLW06/ELPLW04	11°	11°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

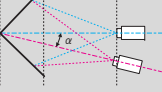
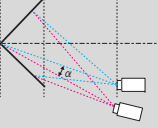
Konkavni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

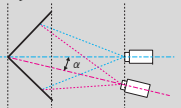
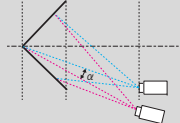


Pogled s strani

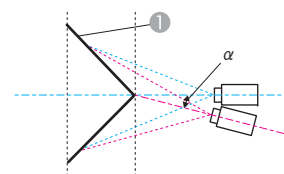
① Zaslon

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29°	14°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLX02	-	-
ELPLU03	32°	20°
ELPLU04/ELPLU02	33°	2°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	21°
ELPLW06/ELPLW04	31°	13°
ELPLM10/ELPLM06	25°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	17°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

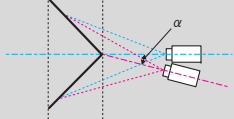
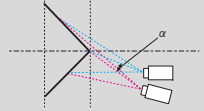
Konveksni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



Pogled s strani

① Zaslon

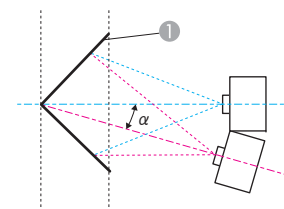
$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 <p>Pogled s strani</p>	 <p>Pogled s strani</p>
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	20°	8°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	11°	2°
ELPLU04/ELPLU02	9°	:
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

## EB-L1715S/EB-L1710S/EB-L1515S/EB-L1510S

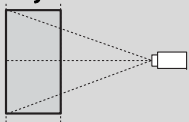
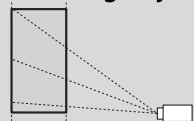
Konkavni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



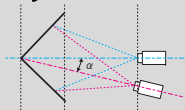
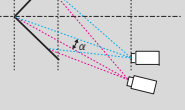
① Zaslón

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

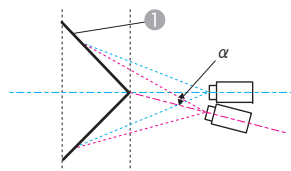
Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 <p>Pogled s strani</p>	 <p>Pogled s strani</p>
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	31°	22°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	26°	21°
ELPLU04/ELPLU02	25°	6°
ELPLR04	26°	-
ELPLW05	27°	22°
ELPLW06/ELPLW04	31°	18°
ELPLM10/ELPLM06	30°	28°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	29°



Vrsta objektivna	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 <p>Pogled s strani</p>	 <p>Pogled s strani</p>
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	17°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	32°	24°
ELPLU04/ELPLU02	33°	3°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	25°
ELPLW06/ELPLW04	31°	14°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	20°
ELPLL08/ELPLL07	26°	21°

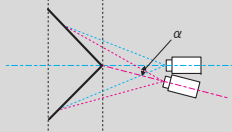
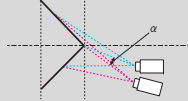
Konveksni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

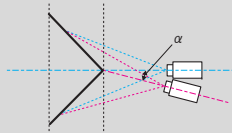
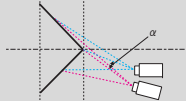


Pogled s strani

① Zaslon

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20°	8°
ELPLX02	-	-
ELPLU03	10°	4°
ELPLU04/ELPLU02	8°	*
ELPLR04	10°	-
ELPLW05	12°	6°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	14°
ELPLM11/ELPLM07	24°	18°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	24°	20°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

**EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH**

Če je ločljivost vhodnih signalov večja od ločljivosti plošče projektorja, se lahko kakovost slike zmanjša.

Signali s kljukico so podprti.

[illegible]

Signal Vrsta	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi- tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi- tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi- tov)	YCbCr (8 bi- tov)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓		
	SXGA	1152	864	70	✓												
				75	✓												
				85	✓												
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
				85	✓												
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓		
				75	✓												
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓		
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓							✓			
	WUXGA RB*1	1920	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	QXGA	2048	1536	60			✓				✓						
WQHD	2560	1440	60			✓				✓							
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓				✓							
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

Signal Vrsta	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
							RGB (8 bitov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bitov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bitov)	YCbCr (8 bitov)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
4K	3840x2160	3840	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				25			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			
	4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓				
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓				

Signal Vrsta	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D			
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bi-tov)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
				50						✓				✓			
				59,94						✓				✓			
				60						✓				✓			

\*1 Na podlagi VESA CVT-RB (zmanjšano zatemnjevanje)

\*2 Samo če izberete **Široko** v razdelku **Ločljivost** v meniju Signal.

## SDI

Način delovanja	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bitov)	Nivo
SD-SDI	SDTV (480i)	720	480	59,94	✓	-
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	-
HD-SDI	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	-
				59,94	✓	-
				60	✓	-
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	✓	-
				24	✓	-
				25	✓	-
				29,97	✓	-

Način delovanja	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	SDI	
					YCbCr (10 bitov)	Nivo
					4:2:2	
				30	✓	-
3G-SDI	HDTV (1080p)	1920	1080	50	✓	A
				59,94	✓	A
				60	✓	A

[illegible]

Signal Vrsta	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI			HDBaseT				DVI-D				
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bi-tov)		
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	
	WXGA			75	✓													
				85	✓													
		1280	768	60	✓													
				1280	800	60	✓		✓				✓			✓		
				75		✓												
				85		✓												
	1366	768	60	✓		✓				✓				✓				
			WXGA+	1440	900	60	✓		✓				✓			✓		
						75	✓											
	85	✓																
	WXGA++	1600	900	60	✓		✓				✓				✓			
	SXGA	1152	864	70	✓													
				75	✓													
				85	✓													
		1280	960	60	✓		✓				✓				✓			
				75	✓													
				85	✓													
		1280	1024	60	✓		✓				✓				✓			
				75	✓													
				85	✓													
	SXGA+	1400	1050	60	✓		✓				✓				✓			
				75	✓													
	WSXGA+	1680	1050	60	✓ *2		✓				✓				✓			



Signal Vrsta	Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI				HDBaseT				DVI-D		
					RGB	YCbCr	RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bitov)			RGB (8 bi-tov)	YCbCr (8 bi-tov)	
								4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2	4:2:0		4:4:4	4:2:2
	UXGA	1600	1200	60	✓		✓				✓				✓		
	1920x1080	1920	1080	50	✓		✓				✓				✓		
				60	✓		✓				✓				✓		
	WUXGA RB*1	1920	1200	60			✓				✓				✓		
SD	SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080i)	1920	1080	50		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
	HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				24			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				29,97			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				30			✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				50	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				59,94	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓
				60	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓

\*1 Na podlagi VESA CVT-RB (zmanjšano zatemnjevanje)

\*2 Samo če izberete **Široko** v razdelku **Ločljivost** v meniju Signal.

## Splošne specifikacije projektorja

Ime izdelka		EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Mere		586 (Š) x 185 (V) x 492 (G) mm (brez dvignjenega dela)			
Velikost zaslona LCD		1,03" širok		1,06"	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		2.304.000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) pik) x 3		1.470.000 SXGA+ (1400 (Š) x 1050 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Samodejno			
Nastavitev povečave*1		Samodejno (1–1,61)			
Premik objektiva*2		Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 60 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 18 %)*3		Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 55 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 19 %)*4	
Svetlobni vir		Dioda laserja			
Izhodna moč svetlobnega vira		288 W	252 W	288 W	252 W
Valovna dolžina		450–460 nm			
Življenjska doba svetlobnega vira*5		Približno 20.000 ur (Način osvetlitve: Normalno, Mirno) Približno 30.000 ur (Način osvetlitve: Podaljšano)			
Napajanje		100–240 V AC±10 % 50/60 Hz 11,0–4,7 A	100–240 V AC±10 % 50/60 Hz 9,6–4,2 A	100–240 V AC±10 % 50/60 Hz 11,0–4,7 A	100–240 V AC±10 % 50/60 Hz 9,6–4,2 A
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Nazivna poraba energije: 1082 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W	Nazivna poraba energije: 955 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W	Nazivna poraba energije: 1082 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W	Nazivna poraba energije: 955 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W  Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W

	<b>od 220 do 240 V območje</b>	Nazivna poraba energije: 1024 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W	Nazivna poraba energije: 908 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W	Nazivna poraba energije: 1024 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W	Nazivna poraba energije: 908 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,3 W
<b>Delovna višina</b>	Višina 0 do 3.048 m				
<b>Delovna temperatura</b>	0 do +50 °C*6 (nadmorska višina od 0 do 1.500 m, brez kondenzacije) 0 do +45 °C*6 (višina od 1.501 do 3.048 m, brez vlage)				
<b>Temperatura za shranjevanje</b>	od -10 do +60°C (brez kondenzacije)				
<b>Masa*1</b>	Pribl. 24 kg				

\*1 Tehnični podatki veljajo, ko je nameščen ELPLM15.

\*2 ELPLR04 ne podpira premika objektiva.

\*3 ELPLU03/ELPLW05 ima največjo smer navzgor pribl. 24 % in največjo vodoravno smer pribl. 10 %.  
ELPLX02 ima maksimalno smer navzgor približno 20 %, maksimalno smer navzdol približno 5 % in maksimalno vodoravno smer približno 15 %.

\*4 ELPLU03/ELPLW05 ima največjo smer navzgor pribl. 16 % in največjo vodoravno smer pribl. 9 %.  
ELPLX02 ima maksimalno navpično smer pribl. 5 % in maksimalno vodoravno smer pribl. 5 %.

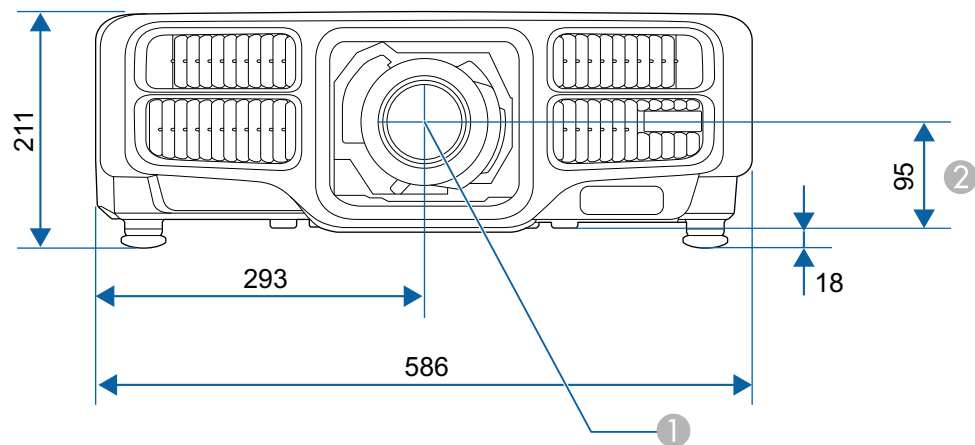
\*5 Približen čas, dokler se svetlobni vir ne zmanjša za polovico.

\*6 Če je temperatura okolice previsoka, se svetlost samodejno zatemni.  
(Približno 40°C na višini od 0 do 1.500 m in približno 35°C na višini od 1.501 do 3.048 m; vendar so te vrednosti odvisne tudi od okolja.)

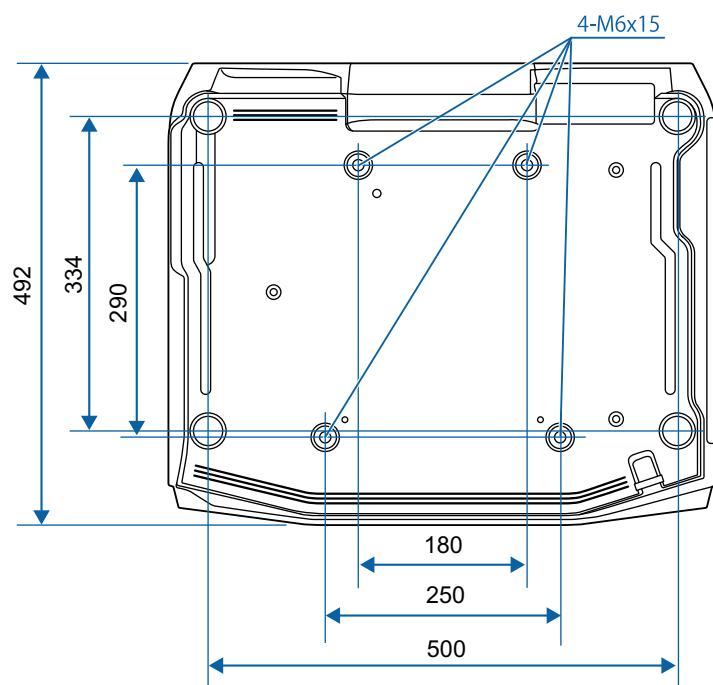
Ime izdelka			EB-L1755U EB-L1750U	EB-L1505UH EB-L1500UH	EB-L1715S EB-L1710S	EB-L1515S EB-L1510S
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder			
	Audio1 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)			
	Vrata BNC	1	5 BNC (ženski)			
	Audio2 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)			
	Vrata DVI-D	1	Zdržljiv s 24-nožičnim priključkom DVI-D z enosmerno povezavo HDCP			
	Vhod HDMI	1	HDMI HDCP2.2 podprt (zvok podpira samo PCM)		HDMI HDCP podprt (zvok podpira samo PCM)	
	Vrata Audio3	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)			
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)			
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder			
	Vrata HDBaseT	1	RJ-45 (podpira HDCP2.2)		RJ-45 (HDCP podprt)	
	LAN vrata	1	RJ-45			
	Vhodna vrata SDI	1	1BNC (ženski)		-	
	Vrata Service*	1	Konektor USB (Type B)			
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)			
	Vrata Remote	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)			
Vrata USB (samo za brezžično LAN-enoto)*	1	Konektor USB (Type A)				

\* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Enote: mm




- ① Središče objektiv
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b>	Control4 SDDP je tehnologija, ki jo je razvilo podjetje Control4 in omogoča uporabo nadzornih sistemov Control4 za pridobivanje podatkov o napravi za projektor. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Podrobnejše informacije najdete na spletnem mestu Control4. URL: <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>
<b>DHCP</b>	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol. Ta protokol samodejno dodeli <a href="#">Naslov IP</a> opremi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
<b>DICOM</b>	Kratka za Digital Imaging and Communications in Medicine. To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
<b>Frekv. osveževanja</b>	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
<b>HDBaseT</b>	Priključni standard za potrošno elektroniko, ki ga določa združenje HDBaseT Alliance. Prenaša različne nadzorne signale, kot so nestisnjeni video HD, zvok in Ethernet 100BASE-TX z uporabo kabla LAN.
<b>HDCP</b>	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. HDCP2.2 je standard za zaščito avtorskih pravic za vsebine 4K.
<b>HDTV</b>	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <a href="#">Progresivno</a>, i = <a href="#">Prepleteno</a>)</li> <li>• <a href="#">Pogled gledalca</a> zaslona 16:9</li> </ul>
<b>IP naslov pasti</b>	To je <a href="#">Naslov IP</a> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
<b>Komponentni video</b>	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in rdečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
<b>Kontrast</b>	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavitve kontrasta.
<b>Način infrastrukture</b>	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
<b>Naslov IP</b>	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
<b>Naslov prehoda</b>	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <a href="#">Podomrežna maska</a> .
<b>Podomrežna maska</b>	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.

<b>Pogled gledišča</b>	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
<b>Prepleteno</b>	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
<b>SDTV</b>	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <a href="#">HDTV</a>  televizije v visoki ločljivosti.
<b>Sestavljeni video</b>	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
<b>Sinhronizacija</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
<b>Sledenje</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
<b>SNMP</b>	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se zanje lahko uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows Vista/7/8/8.1/10 brez vsakokratnega ponavljanja besede Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x  
macOS 10.12.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x«, »OS X 10.9.x«, »OS X 10.10.x«, »OS X 10.11.x« in »macOS 10.12.x«. Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

## Blagovne znamke in avtorske pravice

»EPSON« je registrirana blagovna znamka korporacije Seiko Epson. »EXCEED YOUR VISION« in »ELPLP« sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Seiko Epson Corporation.




Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Google Play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

"QR Code" je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ – oblikovala družba Artistic Licence Holdings Ltd., ki ima tudi avtorske pravice

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>








Importer: SEIKO EUROPE B.V.

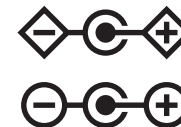

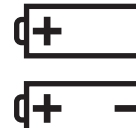




Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands




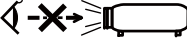






Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
1		IEC60417 št. 5007	"VKLOP" (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
2		IEC60417 št. 5008	"IZKLOP" (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
3		IEC60417 št. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
4		ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
5		IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
6		IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
7		IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
8		IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
9		IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
10		IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
11		IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
12		IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer simbol št. 11 ni izrecno zahtevan.
13		IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
14		IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
15		IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
16		ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
17		ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
18		---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
19		---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
20		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
21		ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
22		---	Nikoli ne glejte v objektiv, ko je vklopljena dioda LED za osvetlitev.
23		IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
24		ISO3864 IEC60417 št. 5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.

**A**

A/V Mute .....	19
A/V nastavitve .....	155
A/V nemo .....	19, 111
AMX Device Discovery .....	166
Art-Net .....	167

**B**

Barvna vrednost črne .....	156
Barvna zasičenost .....	146
Barvni način .....	78, 146
Blok. delovanja leče .....	124
BNC sinhro končnik .....	154
Branje pošte .....	230
BT.709 .....	78

**C**

Control4 SDDP .....	167
Crestron RoomView .....	167, 233

**Č**

Čiščenje .....	210
Čiščenje površine projektorja .....	210
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka .....	210

**D**

Daljinski upravljalnik .....	20
Datum in čas .....	154
Delovanje .....	153
Delovna temperatura .....	279
DHCP .....	162, 164

DICOM SIM .....	78
Dinamični kontrast .....	147
Dinamično .....	78
Direkten vklop .....	153
Dodatna oprema .....	243
Dokumentna kamera .....	243

**E**

EDID .....	149, 196
Enakomerne barve .....	152, 156
E-poštni naslov za obvestila 1/2/3 .....	166
Epson Projector Management .....	221
Epson Web Control .....	221
Esc .....	20
ESC/VP21 .....	231
Event ID .....	168
Extron XTP .....	156
E-zoom .....	113

**F**

Focus .....	38
Frekv. osveževanja .....	168
Funkcija množične nastavitve .....	170
Funkcija pomoči .....	179
Funkcija več projekcij .....	94

**G**

Geom. popravljanje .....	150
Geslo PJLink .....	159
Geslo za Web .....	160
Glasnost .....	150

**H**

HDBaseT .....	156
---------------	-----

**I**

ID daljinskega upravljalnika .....	43
ID projektorja .....	42
Ime projektorja .....	159
Indikator Filter .....	181
Indikatorji .....	181
Indikatorji stanja .....	15
IP naslov 1/2 pasti .....	166
Iskanje dostopovne točke .....	163
Iskanje vira .....	19, 62
Izhod Monitor Out .....	17

**J**

Jezik .....	156
-------------	-----

**K**

Kako zamenjati zračni filter .....	213
Kakov. signala HDBaseT .....	168
Keystone-v/n .....	150
Kino .....	78
Konfiguracija .....	142
Konfiguracija omrežja .....	158
Kontrast .....	146
Kotna stena .....	72
Križec .....	113

**L**

Ločljivost .....	148, 168
------------------	----------

**M**

Mehka tipkovnica .....	159
Meni Brežični LAN .....	160
Meni Informacije .....	168
Meni nastavitve .....	150
Meni Omrežje .....	157
Meni osnovno .....	159
Meni ponastavi .....	169
Meni razširjeno .....	152
Meni Signal .....	148
Meni Slika .....	146
Meni žično lokal. omrežje .....	164
Menjava baterij .....	23
Menjava zaslonov .....	110
Menu .....	19
Message Broadcasting .....	167

**N**

Način visoke višine .....	153
Nadzorna plošča .....	19
Naravno .....	78
Naslov IP .....	162, 164
Naslov prehoda .....	162, 164
Nastav. Split Screen .....	109
Nastavitve pri nameščanju .....	29
Nastavitve zaslona .....	30
Nazivi in funkcije delov .....	15

**O**

O sinhronizaciji .....	168
Obarvanost .....	146
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	213

Obseg .....	149, 156
Obv.Očist.Zra.Filter .....	152
Obvestilo o pošti .....	165, 230
Oddaljen sprejemnik .....	15
Odprtina za zračenje .....	16
Ostrina .....	146
Overscan .....	148

**P**

Pisk .....	154
PJLink .....	233
Podatki o omrežju .....	158
Podomrežna maska .....	162, 164
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	271
Pogled .....	82, 148
Pokrov za menjavo objektiva .....	27
Polni zaklep .....	123
Položaj .....	148
Pomnilnik .....	151
Ponastavi pomnilnik .....	169
Ponastavi vse .....	169
Poravnava plošče .....	152
Potrošni material .....	243
Prednje nastavljive noge .....	18
Prednostni prehod .....	166
Predstavitev .....	78
Pregrevanje .....	183
Prelivanje robov .....	98, 156
Premik objektiva .....	33
Prikaz .....	152
Prikaz ozadja .....	152
prikazovalniki monitorjev .....	271
Prilagoditev barv .....	147

Projector .....	59, 61
Projekcija .....	153
Projicirni objektiv .....	27

**Q**

Quick Corner .....	150
--------------------	-----

**R**

Ravnovesje beline .....	146
Razdalja .....	244
RoomView .....	234

**S**

Samonamestitev .....	148
Serijska številka .....	168
Sinhronizacija .....	148
Sledenje .....	148
SNMP .....	231
Specifikacije .....	278
Spletni brskalnik .....	221
Split Screen .....	150
Sporočila .....	152
Spredej .....	153
Stanje .....	168
Strežnik SMTP .....	165
Strop .....	153
Svetlost .....	146

**Š**

Šifra projektorja .....	160
Številka vrat .....	165

**T**

Temperatura za shranjevanje .....	279
Testni vzorec .....	31, 151
Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	19

**U**

Umerjanje luči .....	6, 117
Uporabnikov logo .....	114
Uporabniški gumb .....	151
Urnik .....	117, 156

**V**

V pripravljenosti .....	155
Več projekcij .....	78, 156
Velikost zaslona .....	110, 244
Vhod HDMI .....	18
Vhodni signal .....	168
Vir .....	109, 168
Vrata Audio Out .....	17
Vrata Audio1 .....	17
Vrata Audio2 .....	17
Vrata Audio3 .....	17
Vrata BNC .....	17
Vrata Computer .....	17
Vrata HDBaseT .....	18
Vrata Remote .....	18
Vrata RS-232C .....	18
Vtič za električno napajanje .....	16

**Z**

Začetni zaslon .....	59
Zadaj .....	153

Zadnja noga .....	18
Zagonsko okno .....	152
Zahteve za namestitve .....	29
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika .....	124
Zamrzni .....	112
Zaslon .....	152
Zaščita ob vklopu .....	121
Zaščita uporabnikovega loga .....	121
Zaščita z geslom .....	121