EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual do Utilizador

EH-TW5650
EH-TW5600
EH-TW5400

Home Projector

Utilizar Cada Manual

Os manuais deste videoprojector estão organizados da forma indicada.

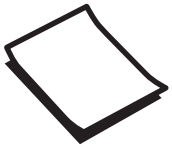
Instruções de Segurança/Guia de Apoio e Assistência

Contém informações sobre como utilizar o videoprojector em segurança, bem como um guia de apoio e assistência, listas de verificação para resolução de problemas, etc. Antes de utilizar o videoprojector, certifique-se de que lê este manual.

Manual do Utilizador (este manual)

Contém informações sobre a instalação e operações básicas a seguir antes de utilizar o videoprojector, utilizando o menu Configuração, bem como sobre resolver problemas e efectuar manutenção de rotina.

Guia de Referência Rápida



Contém informações sobre as operações de instalação do videoprojector. Leia-o em primeiro lugar.

Simbologia Utilizada Neste Manual

Indicações de Segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.
Em seguida, são apresentados os símbolos e respectivos significados. Entenda e cumpra estes símbolos de precaução para evitar danos a pessoas ou bens.

⚠ Aviso

Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.

⚠ Atenção

Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

Indicações sobre Informações Gerais

Importante

Indica operações que podem provocar danos ou a ocorrência de avarias.

	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
☛	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
Nome do menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: **Imagem** - **Modo cor**
Nome do botão	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão Menu

Acerca da Utilização Deste "Produto" ou Deste "Videoprojector"

Para além da unidade do videoprojector principal, os itens fornecidos ou as opções adicionais podem ser designados pela expressão "este produto" ou "este videoprojector".

Organização do Manual e Simbologia Utilizada no Manual

Utilizar Cada Manual 1

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Indicações de Segurança 2

Indicações sobre Informações Gerais 2

Acerca da Utilização Deste "Produto" ou Deste "Videoprojector" 2

Introdução

Descrição e Funções 6

Parte Frontal/Superior 6

Painel de Controlo 7

Controlo Remoto 9

Posterior 11

Base 12

Preparativos

Instalação 13

Imagem projectada e posição do videoprojector 13

Instalação paralela ao ecrã 13

Instalação do videoprojector horizontalmente através do ajuste da altura de ambos os lados 13

Vários métodos de configuração 14

Colocação numa mesa e projecção 14

Suspensão no tecto e projecção 15

Distância de projecção 15

Ligar um Dispositivo 18

Ligar equipamento de vídeo 18

Ligar um Computador 18

Ligar Smartphones ou Tablets 18

Ligação a dispositivos USB 19

Ligar Altifalantes Externos 19

Ligar dispositivos Bluetooth® 20

Preparar o Controlo Remoto 23

Instalar as Pilhas do Controlo Remoto 23

Limite de Funcionamento do Controlo Remoto 24

Limite de funcionamento (da esquerda para a direita) 24

Limite de funcionamento (de cima para baixo) 24

Operações Básicas

Projectar Imagens 25

Ligar o projector 25

Se a imagem pretendida não for projectada 25

Utilizar o Tela Inicial 26

Desligar 27

Ajustar a Imagem Projectada 28

Apresentar o Teste Modelo 28

Ajustar a Focagem 28

Ajustar o Tamanho da Projecção 28

Ajustar a altura da imagem 29

Ajustar a Inclinação do Videoprojector 29

Ajustar a Posição da Imagem (Deslocamento da Lente)(apenas EH-TW5650/EH-TW5600) 29

Correcção da Distorção 30

Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.) (apenas EH-TW5650/EH-TW5600) 31

Corrigir manualmente (corrector H-Keystone) 31

Corrigir manualmente (H/V-Keystone) 31

Corrigir manualmente (Quick Corner) 32

Ajustar o Volume 33

Ocultar a imagem e desactivar o som temporariamente (A/V Mute) 33

Ajustar a Imagem

Ajustar a Imagem 35

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Modo cor) 35

Alternar o Ecrã entre Modo Total e Zoom (Aspecto) 36

Ajustar a Nitidez 36

Ajustar a Resolução da Imagem (Aprimor. Imagem) 36

Definição Íris Automática 37

Definir Interpol. de quadros 38

Ajustar a Cor 39

Ajustar a Temp. cor 39
Ajustar o RGB (Deslocamento e Ganho) 39
Ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho 39
Ajustar a Gama 40
Seleccionar e ajustar o valor de correcção 40
Ajustar utilizando o gráfico de ajuste de gama 41

Ver a Imagem com a qualidade de imagem guardada (Função de Memória) 42
Guardar uma Memória 42
Carregar, eliminar e mudar o nome de uma memória 42

Funções Úteis

Desfrutar de Imagens 3D 44
Preparar a visualização de Imagens 3D 44
Se não for possível visualizar a imagem 3D 44
Utilizar Óculos 3D 45
Carregar os óculos 3D 45
Emparelhar óculos 3D 46
Usar os óculos 3D 46
Ler o indicador nos óculos 3D 47
Converter Imagens 2D em 3D 47
Avisos Relativos à Visualização de Imagens 3D 49

Utilizar a Função de Ligação HDMI 52
Função de Ligação HDMI 52
Definições da Ligação HDMI 52
Ligação 53

Reproduzir Dados de Imagem (Apresentação) 54
Dados Compatíveis 54
Reproduzir uma Apresentação 54
Definições da Apresentação 55

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (apenas EH-TW5650) 56
Projectar no Split Screen 56
Alterar as Definições do Split Screen 56
Sair do Split Screen 56

Utilizar o projector numa rede (apenas EH-TW5650)

Projectar através de uma LAN sem fios 57
Seleccionar Definições de Rede para o Projector 57
Seleccionar as Definições da LAN sem fios do Computador 59
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows 59
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac 60
Configurar a segurança da rede sem fios 60
Ligar um dispositivo móvel utilizando um Código QR 60

Projectar no Screen Mirroring 62
Seleccionar as definições de Screen Mirroring 62
Projectar no Windows 10 63
Projectar no Windows 8.1 64
Projectar utilizando a função Miracast 66

Menu Configuração

Funções do Menu Configuração 67
Operações do Menu Configuração 67
Tabela do Menu Configuração 68
Menu Imagem 68
Menu Sinal 69
Menu Definição 71
Menu Avançado 74
Menu Rede (apenas EH-TW5650) 75
Menu Informação 79
Menu Reiniciar 80

Resolução de Problemas

Resolver Problemas 81
Consultar os Indicadores 81
Estado dos indicadores durante um erro/ aviso 81

Estado dos indicadores durante o funcionamento normal 83
Indicador e estado da LAN sem fios (apenas EH-TW5650) 83
Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução 84
Verificar o problema 84
Problemas relacionados com imagens 85
Problemas ao iniciar a projecção 88
Problemas com o controlo remoto 89
Problemas com 3D 89
Problemas com HDMI 90
Problemas de rede 91
Problemas com dispositivos Bluetooth 92
Outros problemas 93
Sobre Event ID 94

Manutenção

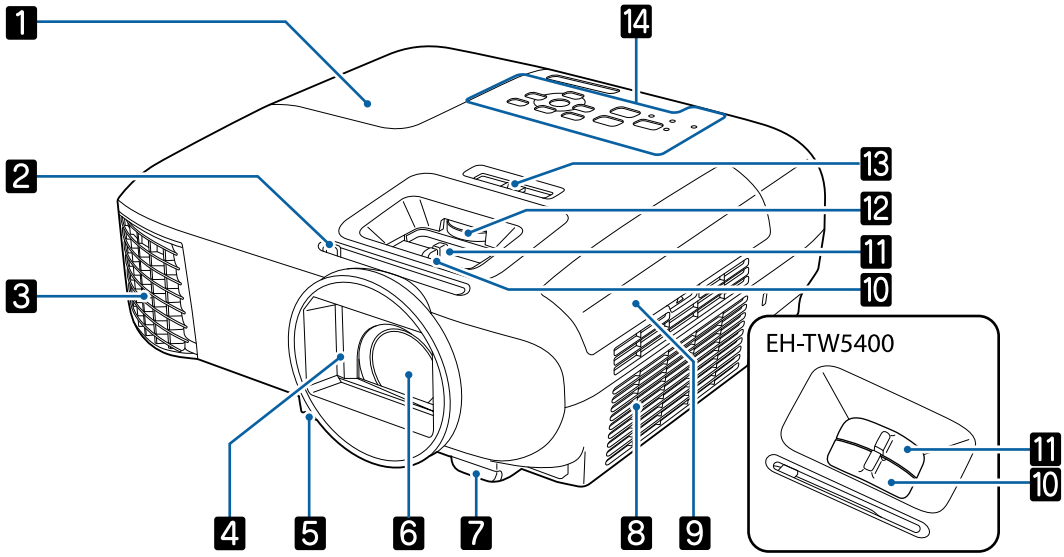
Manutenção 96
Limpeza 96
Limpar o filtro de ar 96
Limpar a unidade principal 97
Limpar a lente 98
Limpar os óculos 3D 98
Períodos de Substituição dos Consumíveis 98
Período de substituição do filtro de ar 98
Período de substituição da lâmpada 98
Substituir Consumíveis 99
Substituir o filtro de ar 99
Substituir a lâmpada 100
Reiniciar horas da lâmpada 101

Apêndice

Acessórios Opcionais e Consumíveis 103
Itens Opcionais 103
Consumíveis 103
Resoluções Suportadas 104
Sinais de Computador (RGB analógico) 104
Sinal de Entrada HDMI1/HDMI2 104
Sinal de Entrada MHL 104
Sinal de Entrada 3D HDMI 105
Sinal de Entrada 3D MHL 105
Especificações 106
Aspecto 107
Lista de Símbolos de Segurança 108
Glossário 110
Notas Gerais 111
Aviso Geral 112

Descrição e Funções

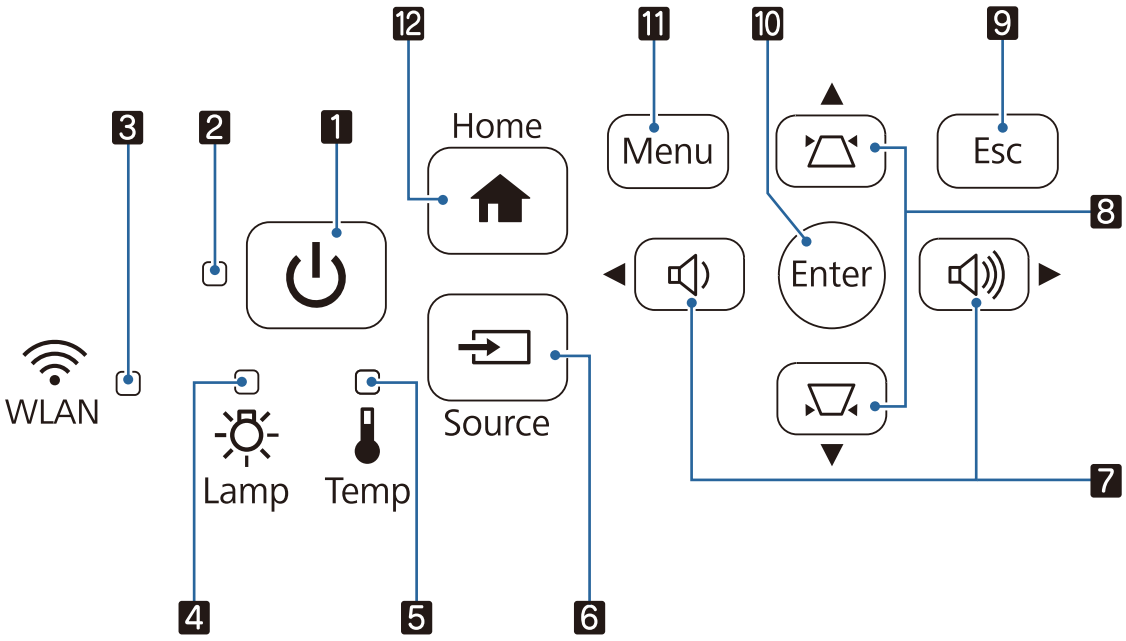
Parte Frontal/Superior



Nome		Função
1	Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ Pág.100
2	Patilha deslizante para desactivar o som A/V	Faça deslizar a patilha para abrir e fechar a tampa da lente. Feche durante a projecção para eliminar áudio e vídeo. ☛ Pág.33
3	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. **⚠ Aviso** Não olhe directamente para a abertura de ventilação. Se a lâmpada explodir, os pequenos estilhaços de vidro e o gás libertado poderão provocar ferimentos. Se alguma partícula de vidro entrar nos seus olhos ou boca, consulte imediatamente o seu médico. **⚠ Atenção** Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações nos materiais ou acidentes.
4	Tampa da lente	Feche quando não utilizar o videoprojector para proteger a lente de riscos ou sujidade. ☛ Pág.27
5	Alavanca de libertação do pé	Pressione a alavanca de libertação do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável. ☛ Pág.29
6	Lente	As imagens são projectadas a partir daqui.

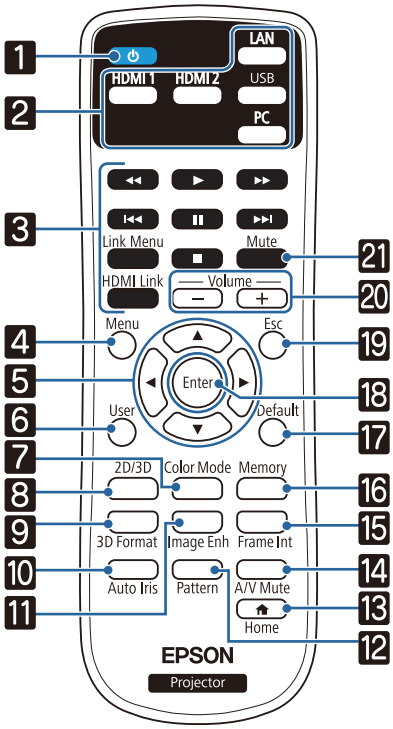
Nome		Função
7	Receptor remoto	Recebe sinais do controlo remoto. ☛ Pág.24
8	Abertura para entrada de ar	Abertura para entrada de ar utilizada para o arrefecimento interno do video-projector.
9	Tampa do filtro de ar	Quando precisar de substituir o filtro de ar, abra esta tampa e retire-o. ☛ Pág.99
10	Regulador de focagem (EH-TW5650/ EH-TW5600) Anel de focagem (EH-TW5400)	Ajusta a focagem da imagem. ☛ Pág.28
11	Regulador de zoom (EH-TW5650/ EH-TW5600) Anel de zoom (EH-TW5400)	Ajusta o tamanho da imagem. ☛ Pág.28
12	Botão de deslocamento da lente (apenas EH-TW5650/ EH-TW5600)	Move a posição da imagem verticalmente. ☛ Pág.29
13	Corrector keystone horizontal	Efectuam a correcção keystone horizontal. ☛ Pág.31
14	Painel de Controlo	Controla o projector. ☛ Pág.7

Painel de Controlo

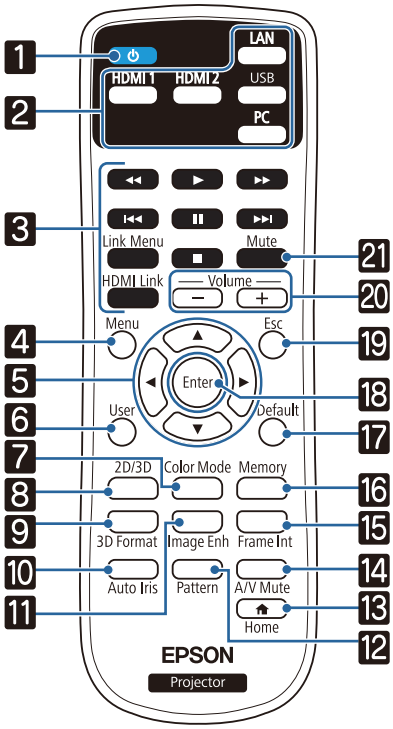


Botões/Indicadores Luminosos		Função
1		Liga ou desliga o projector. ☛ Pág.25 Apresenta o estado do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.83
2	 Indicador de funcionamento	Pisca com a cor azul para indicar que o projector está a aquecer ou a arrefecer. Apresenta o estado do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.81
3	 WLAN	Apresenta o estado de acesso à LAN sem fios através de indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.83 EH-TW5600/EH-TW5400 não possui um indicador aceso ou intermitente.
4	 Lamp	Fica intermitente e laranja quando é altura de substituir a lâmpada. Apresenta os erros do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.81
5	 Temp	Fica intermitente e laranja se a temperatura interna ficar demasiado elevada. Apresenta os erros do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ☛ Pág.81
6	Source 	Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ☛ Pág.25
7		• Regula o volume. ☛ Pág.33 Não é possível controlar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth. • Selecciona itens do menu ou valores de ajuste enquanto o menu do projector é exibido. • Efectua a correcção trapezoidal horizontal quando o ecrã Keystone é exibido. ☛ Pág.31
8		• Ajusta a distorção trapezoidal nas imagens projectadas. ☛ Pág.31 • Selecciona itens do menu ou valores de ajuste enquanto o menu do projector é exibido.
9	 Esc	Regressa ao nível de menu anterior quando um menu é apresentado. ☛ Pág.67
10	 Enter	Permite seleccionar funções e definições quando um menu é apresentado. ☛ Pág.67
11	 Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração. No menu Configuração, pode efectuar ajustes e seleccionar definições para Sinal, Imagem, Sinal entrada, etc. ☛ Pág.67
12	Home 	Exibe e fecha o Ecrã Inicial. ☛ Pág.26

Controlo Remoto

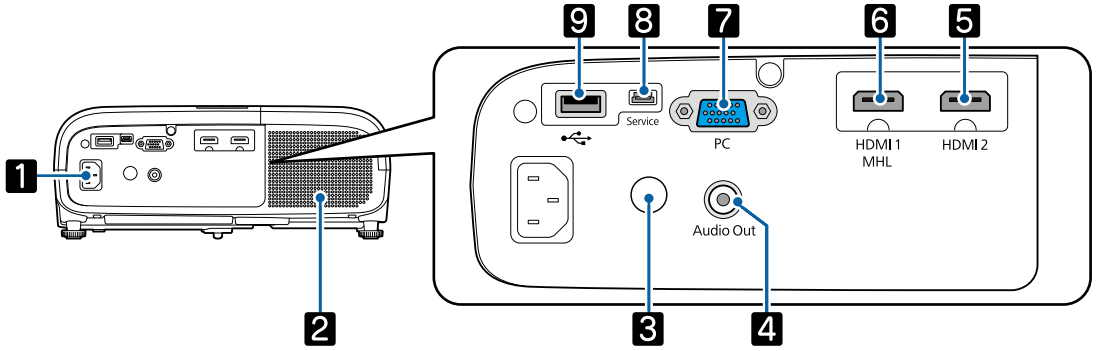


Botão		Função
1		Liga ou desliga o projector. ☛ Pág.25
2		Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ☛ Pág.25 Se premir o botão LAN ao utilizar o EH-TW5650, a entrada alterna entre LAN e Screen Mirroring.
3		• Quando a **Ligação HDMI** está **Activada**. Exibe a lista de ligações do dispositivo. Prima outros botões para controlar a reprodução, parar ou ajustar o volume dos dispositivos ligados compatíveis com os padrões HDMI CEC ou MHL. ☛ Pág.52 • Quando a **Ligação HDMI** está **Desactivada**. Exibe o menu de definições Ligação HDMI.
4		Apresenta e fecha o menu Configuração. No menu Configuração, pode efectuar ajustes e seleccionar definições para Sinal, Imagem, Sinal entrada, etc. ☛ Pág.67
5		Selecciona opções de menu e valores de ajuste. ☛ Pág.67
6		Executa a função atribuída ao **Botão Usuário**. ☛ Pág.71
7		Muda o **Modo cor**. ☛ Pág.35
8		Altera a **Exibição 3D** para Automático, 3D ou 2D. ☛ Pág.47
9		Altera o formato 3D. ☛ Pág.44
10		Define a **Íris Automática**. ☛ Pág.37
11		Exibe o menu **Aprimor. Imagem**. ☛ Pág.36
12		Apresenta e fecha o teste modelo. ☛ Pág.28
13		Exibe e fecha o Ecrã Inicial. ☛ Pág.26



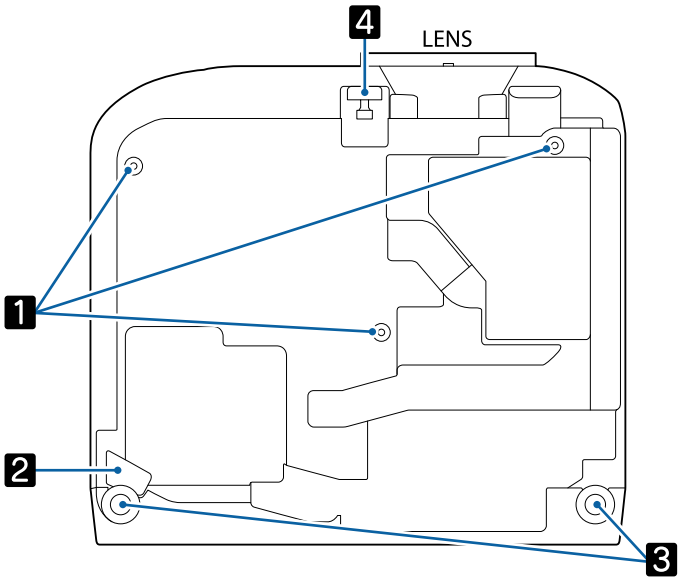
Botão		Função
14	A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ Pág.33
15	Frame Int	Define a intensidade da Interpol. de quadros. ☛ Pág.38
16	Memory	Regista e carrega uma memória. ☛ Pág.42
17	Default	O valor de ajuste predefinido é reposto se o premir enquanto o ecrã de ajuste do menu aparece. ☛ Pág.67
18	Enter	Quando um menu é apresentado, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ Pág.67
19	Esc	Regressa ao nível de menu anterior quando um menu é apresentado. ☛ Pág.67
20	– / +	Regula o volume. ☛ Pág.33 Não é possível controlar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth.
21	Mute	Desactiva temporariamente o áudio ou volta a activá-lo. ☛ Pág.33

Posterior



Nome		Função
1	Tomada de corrente	Ligue o cabo de corrente. ☛ Pág.25
2	Altifalantes externos	O altifalante integrado do videoprojector. Envia áudio.
3	Receptor remoto	Recebe sinais do controlo remoto. ☛ Pág.24
4	Porta Audio Out	Emite áudio durante a reprodução para os altifalantes externos. ☛ Pág.19
5	Porta HDMI2	Permite ligar equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. ☛ Pág.18
6	Porta HDMI1/MHL	Permite ligar equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. ☛ Pág.18 Permite ligar também smartphones e tablets compatíveis com MHL. ☛ Pág.18
7	Porta PC	Liga à porta de saída RGB de um computador. ☛ Pág.18
8	Porta Service	Porta de serviço. Normalmente não é utilizada.
9	Porta USB	Liga dispositivos USB, como um dispositivo de memória USB ou uma câmara digital, e projecta imagens como uma apresentação. ☛ Pág.18

Base



Nome		Função
1	Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos)	Permitem fixar o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto. ☛ Pág.103
2	Encaixe do cabo de segurança	Passe um bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, através desta abertura para fixar o videoprojector.
3	Pé posterior	Quando o instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ☛ Pág.29
4	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a altura da imagem. ☛ Pág.29

Instalação

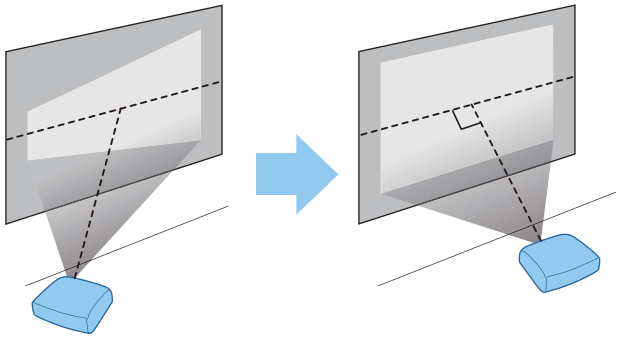
Imagem projectada e posição do videoprojector

Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

Instalação paralela ao ecrã

Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção Keystone na imagem projectada.

Ajuste a posição do projector para que fique instalado numa posição paralela ao ecrã.



Se não for possível instalar o projector numa posição paralela, utilize um dos seguintes métodos para ajustar a imagem projectada.

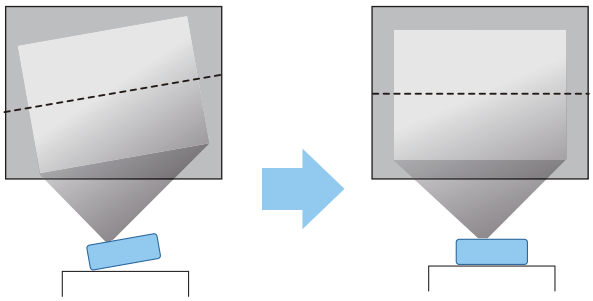
- Corrija a distorção na imagem utilizando o corrector keystone horizontal ou H/V-Keystone ☛ Pág.30
- Ajuste a posição da imagem projectada utilizando o deslocamento da lente ☛ Pág.29

Instalação do videoprojector horizontalmente através do ajuste da altura de ambos os lados

Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.

Instale o videoprojector horizontalmente para que ambos os lados estejam à mesma altura.

Se não for possível instalar o projector numa posição horizontal, poderá ajustar a inclinação do projector utilizando o pé posterior. ☛ Pág.29



Vários métodos de configuração

⚠ Aviso

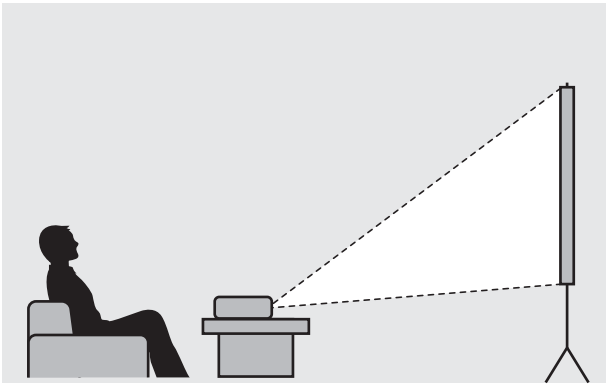
- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar adesivos, lubrificantes ou óleo nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto de forma a evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do videoprojector e danificar o videoprojector.
- Não o instale numa prateleira instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o videoprojector numa posição alta tal como numa prateleira, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Não bloqueie a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Bloquear as aberturas para entrada e saída de ar pode aprisionar o calor no interior provocando um incêndio.

Importante

- Tente não instalar o videoprojector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.
- Não utilize o videoprojector instalado na vertical. Tal pode provocar uma avaria.
- Limpe o filtro de ar uma vez de três em três meses. Limpe-o com mais frequência se o ambiente tiver muito pó. ☛ Pág.96

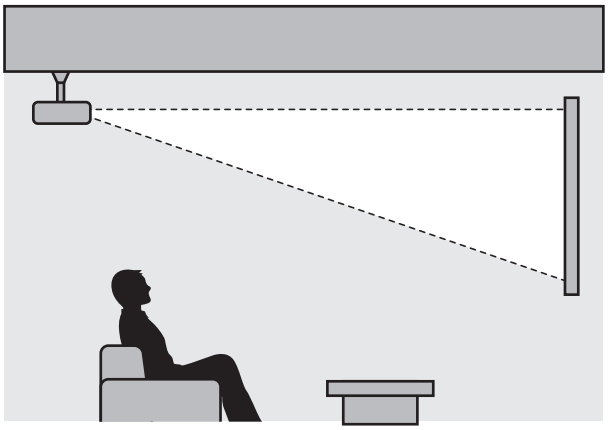
Colocação numa mesa e projecção

Pode instalar o videoprojector numa mesa na sala de estar ou numa prateleira baixa para projectar imagens.



Suspensão no tecto e projecção

Pode suspender o videoprojector a partir do tecto com a montagem opcional no tecto para projectar imagens.



Ao suspender o projector no tecto e durante o seu funcionamento, defina a **Projecção** para **Frontal/Tecto** ou **Posterior/Tecto**. ☛ **Avançado** - **Projecção** Pág.74

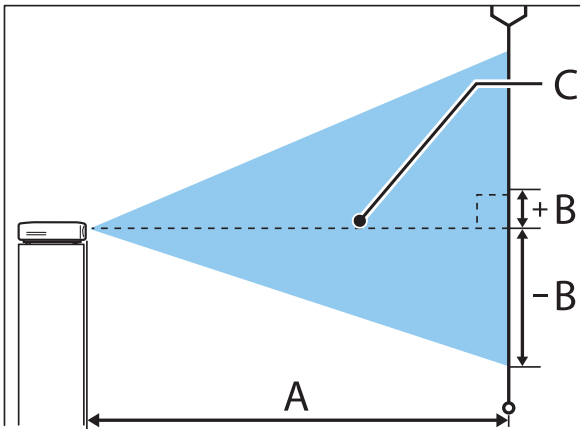
Distância de projecção

O tamanho da projecção aumenta à medida que o videoprojector é afastado do ecrã.

Utilize a tabela seguinte para instalar o videoprojector na posição ideal desde o ecrã. Os valores indicados são apenas para sua referência.

Os valores máximos de ajuste do desvio da lente são apresentados na tabela que se segue.

A imagem projectada diminui após a correcção da distorção. Aumente a distância de projecção para adaptar a imagem projectada ao tamanho do ecrã.



A : Distância de projecção do videoprojector até ao ecrã

B : Altura desde o centro da lente até à extremidade inferior da imagem projectada

C : O centro da lente

EH-TW5650/EH-TW5600

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		A	B
		Mínimo (Panorâmico) a Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente do ponto mais alto para o mais baixo
60"	133 x 75	176 a 286	-4 a +7
80"	177 x 100	235 a 382	-5 a +10
100"	221 x 125	295 a 478	-6 a +12
150"	332 x 187	443 a 719	-9 a +19
200"	443 x 249	591 a 959	-12 a +25
250"	553 x 311	740 a 1200	-16 a +31
300"	664 x 374	888 a 1441	-19 a +37

EH-TW5400

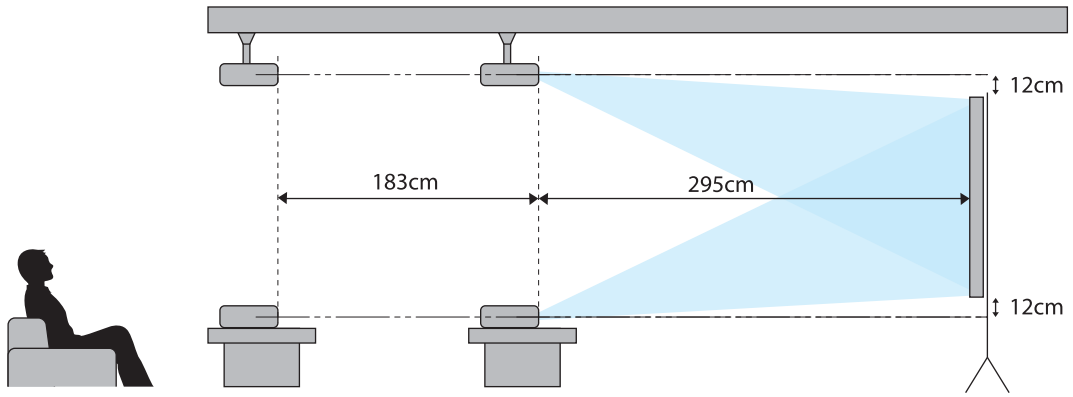
Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		A	B*
		Mínimo (Panorâmico) a Máximo (Tele)	
60"	133 x 75	162 a 195	-7
80"	177 x 100	217 a 261	-9
100"	221 x 125	272 a 327	-11
150"	332 x 187	410 a 492	-17
200"	443 x 249	547 a 658	-23
250"	553 x 311	685 a 823	-28
332"	735 x 413	911 a 1094	-38

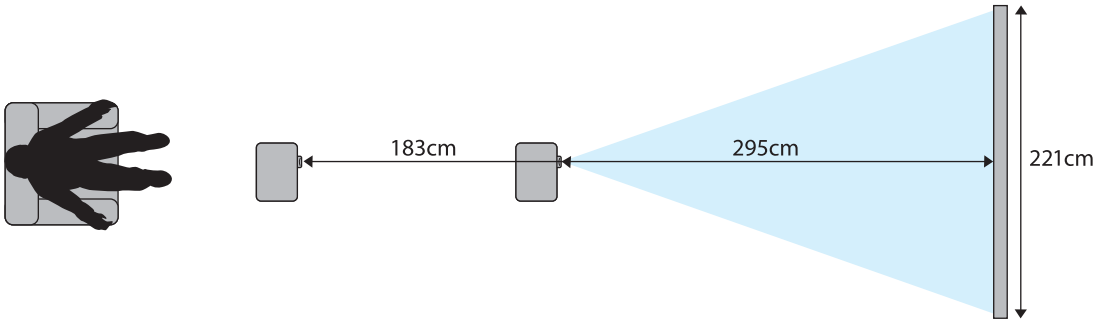
* Deslocamento da lente não suportado.

Exemplo de instalação para EH-TW5650/EH-TW5600 (com tamanho de ecrã de 16:9 e 100")

Vista lateral



Vista superior



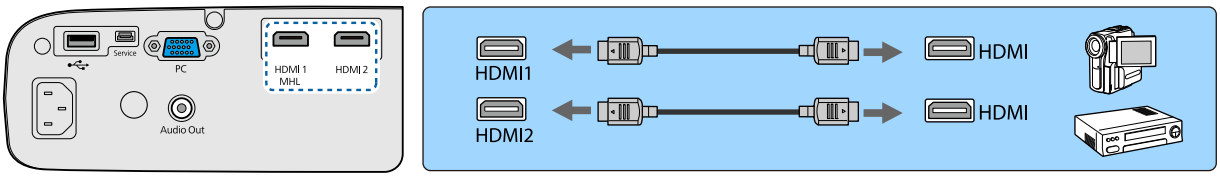
Ligar um Dispositivo

Importante

- Ligue os cabos antes de ligar a uma tomada de energia.
- Verifique a forma do conector do cabo e a forma da porta e efectue a ligação. Se forçar a entrada de um conector com uma forma diferente na porta, isso poderá provocar danos e um problema de funcionamento.

Ligar equipamento de vídeo

Para projectar imagens de leitores de DVD ou outros, ligue o projector através de um dos seguintes métodos.

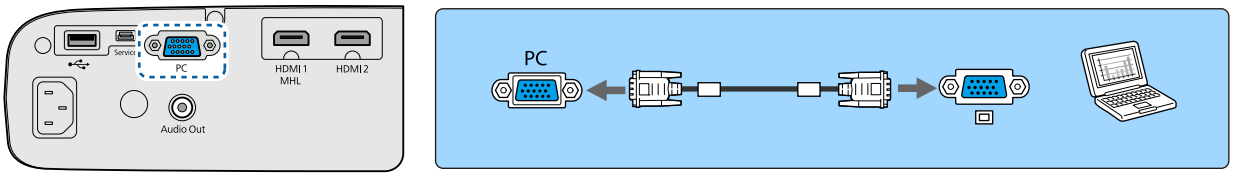


- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Se o áudio não for emitido correctamente, verifique as definições em **Disp. Saída de Áudio**.
  ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.71

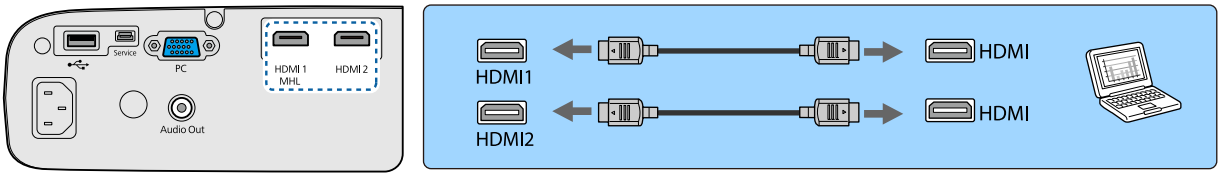
Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

Utilizando um cabo de computador adquirido numa loja da especialidade



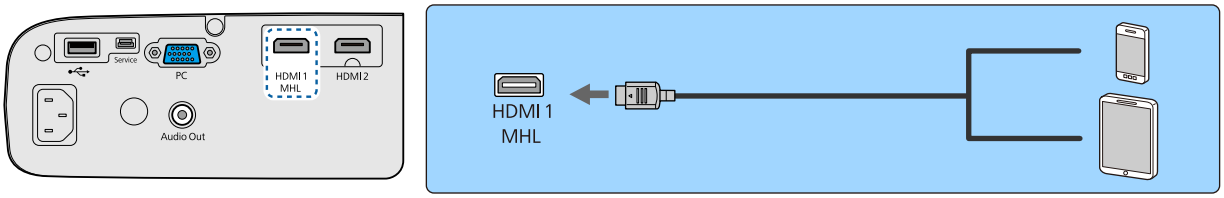
Utilizando um cabo HDMI adquirido numa loja da especialidade



Ligar Smartphones ou Tablets

Pode ligar smartphones ou tablets compatíveis com MHL.

Utilize um cabo MHL adquirido numa loja da especialidade para ligar a porta micro USB dos smartphones e tablets à porta HDMI1/MHL no projector.



O smartphone ou tablet ligado começará a carregar a bateria quando as imagens forem projectadas.

Importante

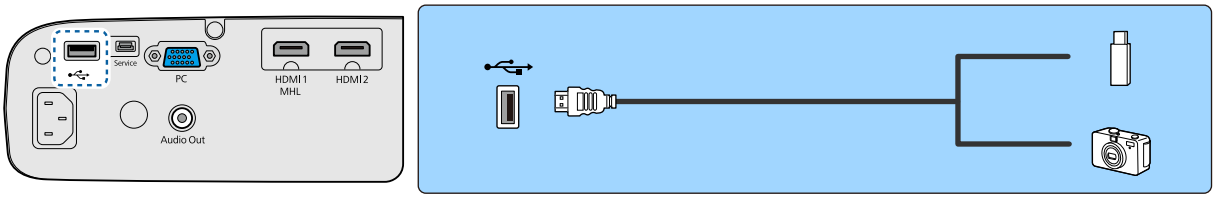
- Certifique-se de que utiliza um cabo compatível com MHL para efectuar as ligações. Se ligar um cabo que não cumpra os padrões MHL, o smartphone ou tablet poderá gerar calor, uma fuga de líquido, explosão ou outras condições que podem resultar num incêndio.
- Se efectuar a ligação utilizando um adaptador de conversão MHL-HDMI adquirido numa loja da especialidade, poderá não conseguir efectuar o carregamento do smartphone ou tablet ou poderá não conseguir comandar o projector utilizando o seu controlo remoto.

- Quando o aparelho está a consumir demasiada energia, como, por exemplo, ao assistir a um filme, poderá não conseguir efectuar o carregamento.
- Este videoprojector não carrega dispositivos no modo de espera nem quando a bateria de um smartphone ou tablet estiver descarregada.

Ligação a dispositivos USB

Pode ligar dispositivos USB, como memórias USB e câmaras digitais compatíveis com USB.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB (TypeA) do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital como uma apresentação. ☛ Pág.54

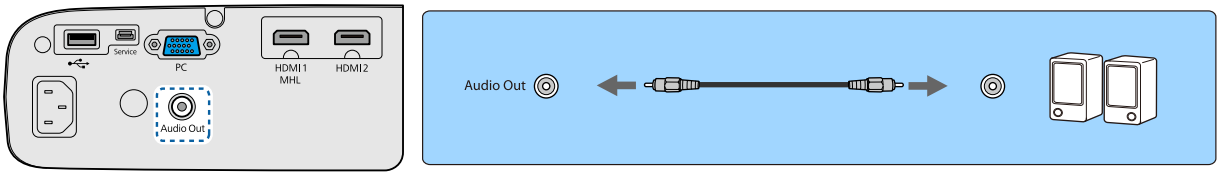
Quando terminar a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Certifique-se de que desactiva os dispositivos com interruptor de funcionamento antes de ligar o dispositivo USB.

Importante

- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ligue uma câmara digital utilizando um cabo USB destinado a ser utilizado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o comprimento do cabo for superior a 3 m, a apresentação poderá não funcionar correctamente.

Ligar Altifalantes Externos

Para emitir áudio a partir de altifalantes externos, ligue os altifalantes à porta Audio Out do projector utilizando um cabo de áudio adquirido numa loja da especialidade.

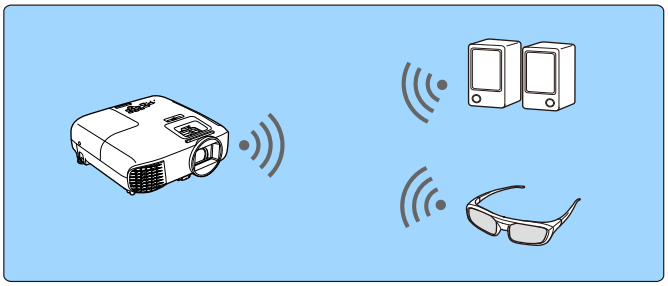


- Para emitir áudio a partir de altifalantes externos, defina **Disp. Saída de Áudio** para **Projector**.
  ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.71
- Quando um sistema AV não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

Ligar dispositivos Bluetooth®

Pode ligar dispositivos de áudio que suportem Bluetooth (compatíveis com A2DP) ou óculos 3D (compatíveis com o perfil Bluetooth 3DS).

Consulte a seguinte informação para ligar os óculos 3D.
☛ "Emparelhar óculos 3D" Pág.46



A entrada de áudio para a porta HDMI1, porta HDMI2 ou Screen Mirroring é emitida a partir dos altifalantes ou auscultadores com suporte Bluetooth.

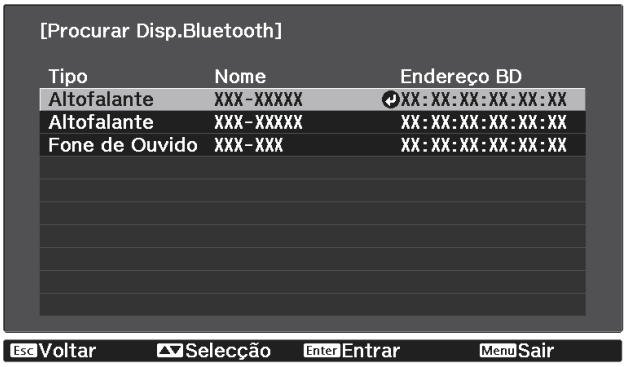
1. Prima o botão Menu para exibir o menu pela seguinte ordem: **Definição** - **Bluetooth** - **Áudio Bluetooth**.

2. Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

3. Ligue o "modo de emparelhamento" no dispositivo Bluetooth que pretende ligar.
   Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo Bluetooth.

4. Seleccione **Procurar Disp.Bluetooth**.
   Uma lista de dispositivos disponíveis é exibida.

5 Utilize os botões ◁ ▽ para seleccionar o dispositivo Bluetooth que pretende ligar e, em seguida, prima o botão Enter para ligar.



Da próxima vez que o projector for ligado, este estabelece automaticamente ligação ao dispositivo ligado pela última vez.

Para alterar entre os dispositivos ligados, repita o procedimento a partir do passo 3.

- Quando **Disp. Saída de Áudio** está definido para **Sistema AV**, o áudio não pode ser emitido a partir de dispositivos de áudio Bluetooth. Para emitir áudio a partir de dispositivos de áudio Bluetooth, defina **Disp. Saída de Áudio** para **Projector**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.71
- Existe um atraso na saída de áudio em qualquer dispositivo de áudio Bluetooth.

Especificações Bluetooth

Versão	Ver. Bluetooth 3.0
Saída	Classe 2
Distância de comunicação	Aprox. 10 m
Perfis suportados	A2DP
Protecção de conteúdos	SCMS-T
Frequência utilizada	Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz)
Codecs suportados	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

⚠ Aviso

- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico. Antes de utilizar o dispositivo, certifique-se de que não existe equipamento médico em locais próximos.
- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento com controlo automático originando, dessa forma, acidentes. Não utilize o dispositivo junto de equipamento com controlo automático como, por exemplo, portas ou alarmes de incêndio automáticos.

- Ligue um dispositivo Bluetooth que suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).
- A ligação poderá não ser possível dependendo do padrão e tipo de dispositivo.
- Mesmo respeitando a distância de comunicação especificada, as ligações podem ser interrompidas devido ao estado do sinal.
- O método de comunicação do Bluetooth utiliza a mesma frequência (2,4 GHz) de uma rede LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou dos fornos micro-ondas. Consequentemente, se estes dispositivos forem utilizados em simultâneo, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas, a imagem e o áudio podem ser interrompidos ou a comunicação poderá não ser possível. Se não necessitar de utilizar estes dispositivos em simultâneo, certifique-se de salvaguardar uma distância adequada entre eles e o dispositivo Bluetooth.
- Não é possível ligar vários dispositivos Bluetooth ao projector em simultâneo.

Preparar o Controlo Remoto

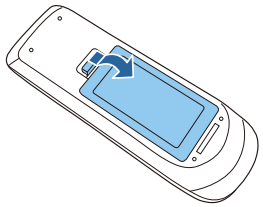
Instalar as Pilhas do Controlo Remoto

Importante

- Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.
- Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

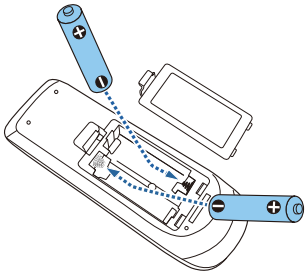
1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



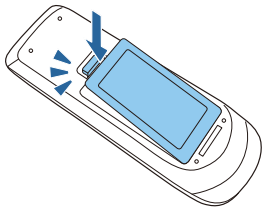
2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

Verifique a polaridade das pilhas (+) e (-) antes da instalação.



3 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas.

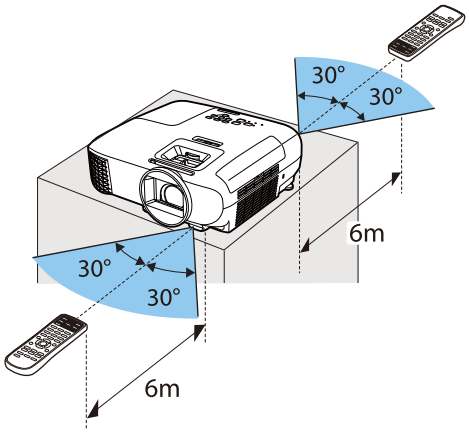
Exerça pressão sobre a tampa até a encaixar totalmente.



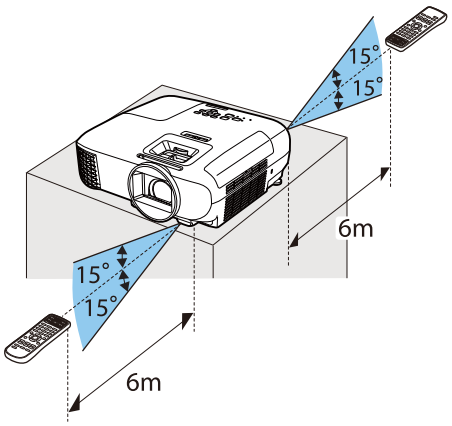
Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se o controlo não funcionar, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio.

Limite de Funcionamento do Controlo Remoto

Limite de funcionamento (da esquerda para a direita)



Limite de funcionamento (de cima para baixo)



Projectar Imagens

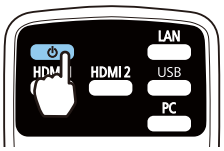
Ligar o projector

1 Ligue o equipamento ao projector.

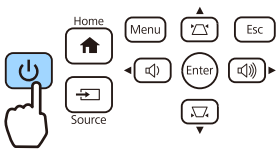
2 Ligue utilizando o cabo de corrente fornecido.

3 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo.

Controlo remoto



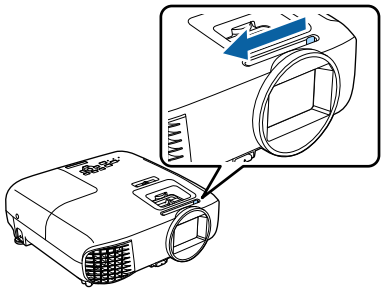
Painel de controlo



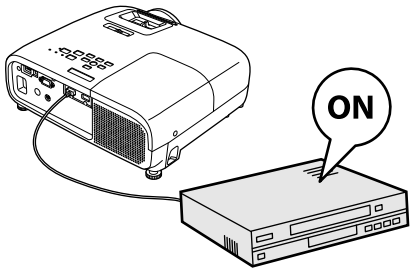
O indicador de funcionamento pisca com a cor azul quando o projector está em aquecimento. Após o aquecimento do projector, o indicador de funcionamento deixa de piscar e a cor azul fica acesa em permanência.

Quando **Direct Power On** está definido como **Activado**, pode começar a projectar ligando simplesmente o cabo de corrente ao videoprojector sem ter de premir quaisquer botões.
☛ **Avançado** - **Operação** - **Direct Power On** Pág.74

4 Abra a tampa da lente.



5 Ligue o equipamento ligado.



Aviso

- Durante a projecção, não olhe para a lente. A forte luz emitida pode provocar danos na visão.
- Não se coloque à frente das lentes durante a projecção. As roupas podem ficar danificadas devido à elevada temperatura.

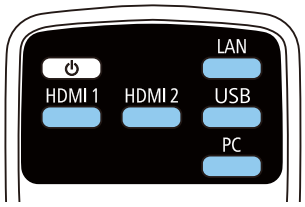
- Este videoprojector contém uma função Bloqueio Parental que impede que as crianças liguem o equipamento acidentalmente e uma função Bloqueio operação para impedir operações acidentais, etc. ☛ **Definição** - **Bloquear definição** - **Bloqueio Parental**/**Bloqueio operação** Pág.71
- Este projector possui uma função de Auto Ajuste que selecciona automaticamente as definições ideais quando o sinal de entrada da imagem do computador ligado muda. ☛ **Sinal** - **Auto Ajuste** Pág.69
- Quando utilizar o projector a uma altitude de 1 500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Alta Altitude** Pág.74

Se a imagem pretendida não for projectada

Se a imagem não for projectada, pode mudar a fonte através de um dos seguintes métodos.

Controlo remoto

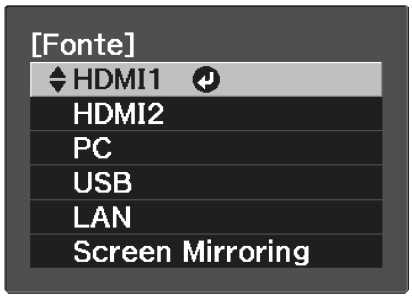
Prima o botão da porta pretendida.



Painel de controlo

Prima o botão e seleccione a porta pretendida.

Prima o botão Enter para confirmar a selecção.



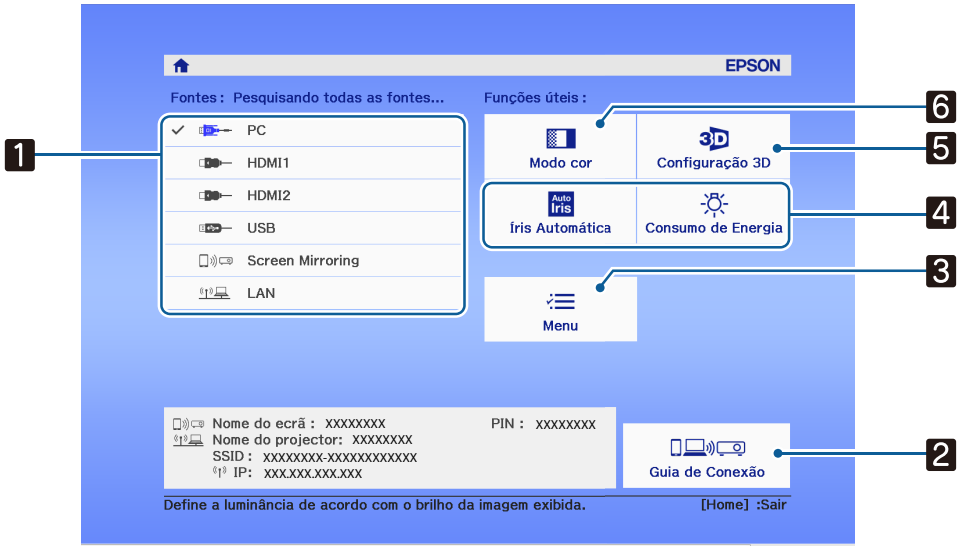
Utilizar o Tela Inicial

A função Tela Inicial permite-lhe seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis.

Prima o botão Home no controlo remoto ou no painel de controlo para apresentar o Tela Inicial.

Nas seguintes condições, o Tela Inicial é apresentado automaticamente quando o projector é ligado.

- A **Auto Exib.Tela Inicial** está definida para **Activado**. ☛ **Avançado** - **Tela Inicial** - **Auto Exib.Tela Inicial** Pág.74
- Não existem sinais das fontes ligadas.



1	Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
2	Exibe o manual de ligação (apenas EH-TW5650).
3	Exibe o menu Configuração. ☛ Pág.67
4	Executa opções do menu atribuídas ao **Tela Inicial** no menu **Avançado**. ☛ **Avançado** - **Tela Inicial** Pág.74
5	Define a função 3D. ☛ Pág.69
6	Muda o **Modo cor**. ☛ Pág.35

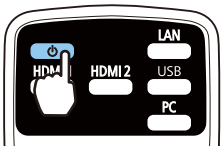
O ecrã inicial é fechado após 10 minutos de inactividade.

Desligar

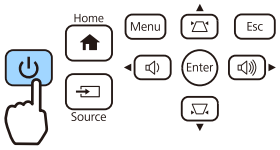
1 Desligue o equipamento ligado.

2 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo.

Controlo remoto

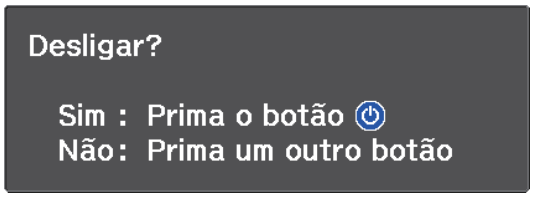


Painel de controlo



Aparece uma mensagem de confirmação.

3 Prima novamente o botão ⏻ .



O indicador de funcionamento pisca e o projector inicia o arrefecimento.

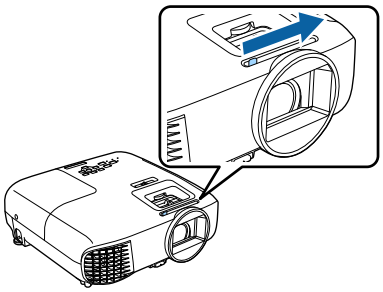
4 Aguarde que o arrefecimento termine.

Após concluído o arrefecimento, o indicador de funcionamento deixa de piscar.

5 Desligue o cabo de corrente.

Se o cabo de corrente estiver ligado, é consumida alguma electricidade, mesmo que não execute nenhumas operações.

6 Feche a tampa da lente.



Não volte a ligar o projector imediatamente após tê-lo desligado. Ligar ou desligar o projector com demasiada frequência pode provocar a avaria da lâmpada.

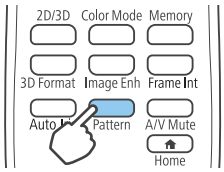
Ajustar a Imagem Projectada

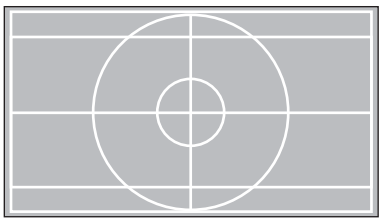
Como as imagens ficam instáveis imediatamente após ligar o videoprojector, antes de ajustar a focagem, zoom ou deslocamento da lente, recomendamos que aguarde 30 minutos ou mais antes de iniciar a projecção das imagens.

Apresentar o Teste Modelo

Quando ajustar o zoom/focagem ou a posição de projecção logo após instalar o videoprojector, pode visualizar um teste modelo em vez de ligar equipamento de vídeo.

Prima o botão Pattern do controlo remoto para visualizar o teste modelo. Por predefinição, as linhas horizontais nas partes superior e inferior utilizam o formato 2.40:1 CinemaScope.

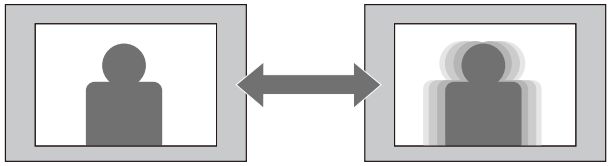




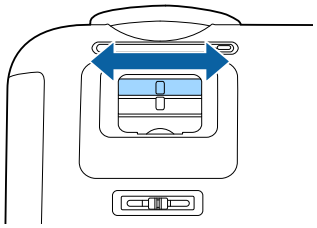
Prima o botão Pattern novamente para encerrar a exibição do padrão de teste.

Ajustar a Focagem

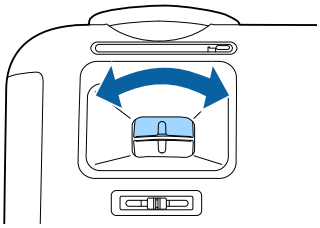
Ajuste a focagem utilizando o anel de focagem ou o regulador de focagem.



EH-TW5650/EH-TW5600

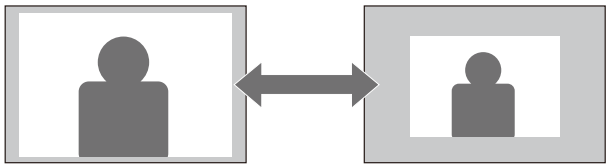


EH-TW5400

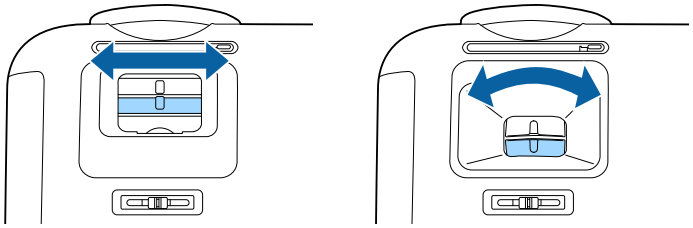


Ajustar o Tamanho da Projecção

Ajuste o tamanho da imagem projectada utilizando o anel de zoom ou o regulador de zoom.

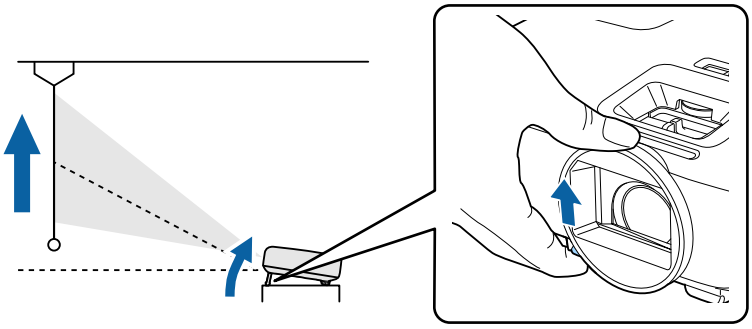


EH-TW5650/EH-TW5600 EH-TW5400



Ajustar a altura da imagem

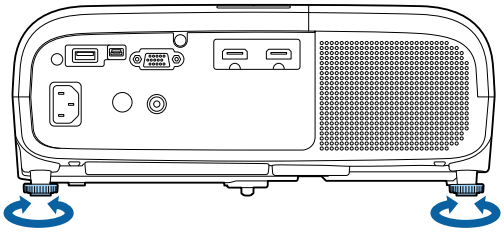
Prima a patilha de desbloqueio do pé para esticar o pé frontal regulável. Pode inclinar o projector até 11° para ajustar a altura da imagem.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Utilize um ângulo de inclinação moderado.

Ajustar a Inclinação do Videoprojector

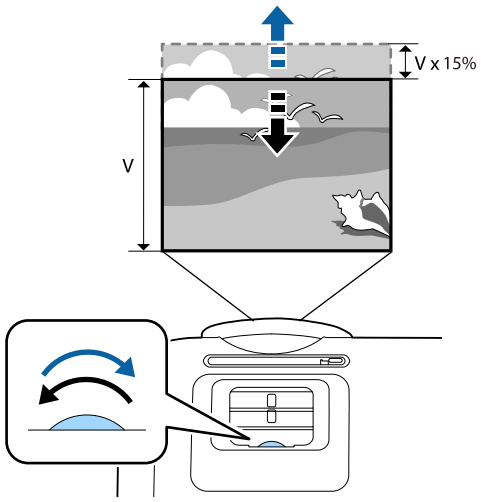
Se a imagem projectada estiver inclinada horizontalmente (o lado direito e esquerdo da imagem projectada têm alturas diferentes) quando o projector está colocado em cima de numa mesa, ajuste o pé posterior para nivelar os dois lados.



Ajustar a Posição da Imagem (Deslocamento da Lente)(apenas EH-TW5650/ EH-TW5600)

Se não for possível instalar directamente o videoprojector à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem utilizando o deslocamento da lente.

Rode os botões de deslocamento da lente no projector para ajustar a posição da imagem.



Importante

Quando utilizar o deslocamento da lente para ajustar a posição da imagem, ajuste a imagem movendo-a para cima.

Ao ajustar a posição de projecção utilizando o deslocamento da lente, recomenda-se a instalação do projector paralelo ao ecrã.

Correcção da Distorção

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

Corrigir automaticamente (apenas EH-TW5650/ EH-TW5600)	V-Keystone auto.	Corrija automaticamente a distorção Keystone vertical.
Corrigir manualmente	Corrector H-Keystone	Corrija a distorção Keystone horizontal com o corrector Keystone horizontal.
	H/V-Keystone	Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.
	Quick Corner	Ajuste os quatro cantos da imagem projectada individualmente.

- A imagem projectada diminui após a correcção da distorção. Aumente a distância de projecção para adaptar a imagem projectada ao tamanho do ecrã.
- Instale o projector numa posição paralela ao ecrã sem qualquer perda de qualidade de imagem. Se não conseguir instalar o projector numa posição paralela ao ecrã, ajuste a forma da imagem utilizando a correcção H/V-Keystone.
- Ao corrigir a distorção, rode o botão de deslocamento da lente para ajustar a posição da lente para a extremidade superior. Se a posição da lente for incorrecta, o ecrã de projecção pode ficar distorcido.

Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.) (apenas EH-TW5650/EH-TW5600)

Se o projector for deslocado ou inclinado durante a projecção, a função V-Keystone Auto. corrige automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical. Dois segundos após o projector ser deslocado, um ecrã de ajuste é apresentado e, em seguida, a imagem projectada é corrigida automaticamente.

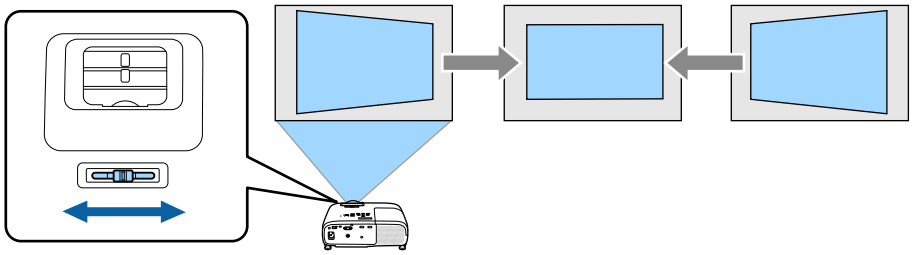
A função V-Keystone auto. pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é inferior a 30° para cima ou para baixo.
- A **Projecção** está definida para **Frontal**. ☛ **Avançado** - **Projecção** Pág.74

Se não quiser utilizar a função V-Keystone auto., defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado**. ☛ **Definição** - **Keystone** - **V-Keystone auto.** Pág.71

Corrigir manualmente (corrector H-Keystone)

Mova o corrector Keystone horizontal para a direita ou para a esquerda para efectuar a correcção Keystone horizontal.



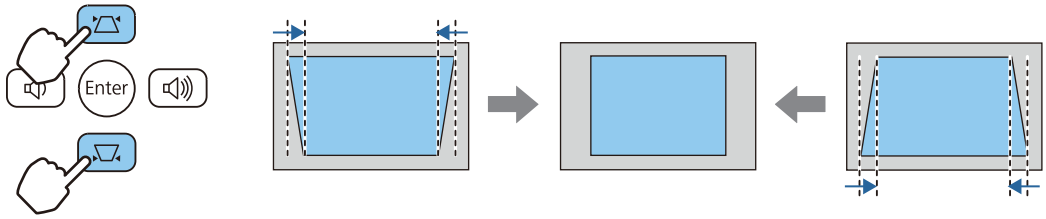
- Quando **Keystone** está definido para **Quick Corner**, o corrector H-Keystone não está disponível. Defina-o para **H/V-Keystone**. ☛**Definição** - **Keystone** Pág.71
- Pode corrigir imagens até 30° para a esquerda ou para a direita.

Corrigir manualmente (H/V-Keystone)

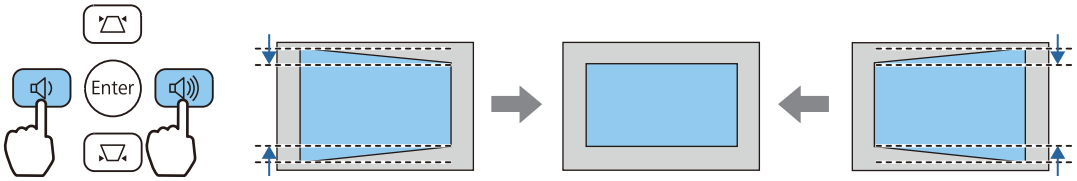
Pode utilizar os botões do painel de controlo para corrigir a distorção Keystone.

Prima os botões para visualizar os medidores V-Keystone/H-Keystone.
Quando os medidores aparecerem, prima os botões para efectuar a correcção vertical e prima os botões para efectuar a correcção horizontal.

Se a parte superior ou inferior estiver muito larga



Se a esquerda ou a direita estiver muito larga



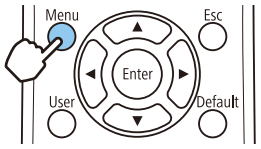
- Pode corrigir imagens até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.
- Pode ajustar o volume premindo os botões quando os medidores não aparecerem. ☛ Pág.33
- Pode definir a correcção H/V-Keystone no menu Configuração. ☛ **Definição** - **Keystone** - **V-Keystone**/ **H-Keystone** Pág.71

Corrigir manualmente (Quick Corner)

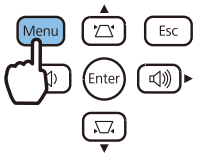
Pode utilizar a definição Quick Corner do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Definição** - **Keystone**.

Controlo remoto



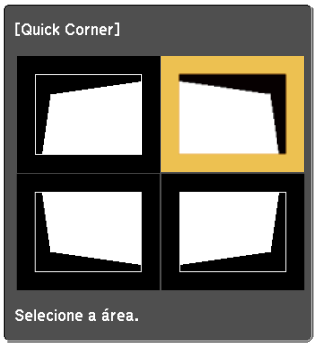
Painel de controlo



2 Utilize o botão para seleccionar **Quick Corner** e prima o botão Enter. Prima novamente o botão Enter se necessário.

É apresentado o ecrã de selecção de área.

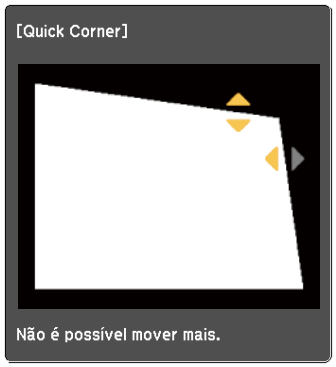
3 Seleccione o canto que pretende corrigir utilizando os botões e, em seguida, prima o botão Enter.



Para repor as correcções de Quick Corner, mantenha premido o botão Esc durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

4 Utilize os botões para ajustar a posição do canto. Prima o botão Enter para voltar ao ecrã de selecção de área.

Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



5 Repita os passos 3 e 4, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

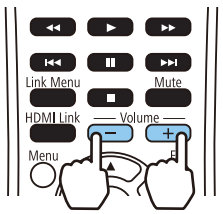
6 Quando terminar, prima o botão Esc.

Após executar o Quick Corner, a definição **Keystone** é agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Quando premir um dos botões no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.

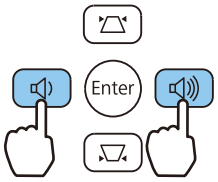
Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando os botões Volume no controlo remoto ou os botões no painel de controlo.

Controlo remoto



Painel de controlo



- Também pode ajustar o volume a partir do menu Configuração. ☛ **Definição** - **Volume** Pág.71
- Se um Sistema AV estiver ligado ao projector e pretender ajustar o volume do sistema AV, defina a **Ligação HDMI** para **Activado** e **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** Pág.71
- Pode ajustar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth a partir do projector.

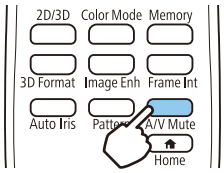
Atenção

Não inicie com um volume alto.
Um volume repentino excessivo pode provocar a perda de audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de forma a que possa aumentá-lo gradualmente quando voltar a ligar o equipamento.

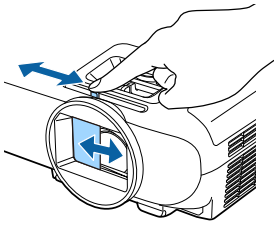
Ocultar a imagem e desactivar o som temporariamente (A/V Mute)

Pode interromper a projecção e desactivar o som temporariamente premindo o botão A/V Mute no controlo remoto ou fechando a tampa da lente. Para voltar a activar a imagem e o som, volte a premir o botão A/V Mute ou abra a tampa da lente.

Controlo remoto



Unidade principal



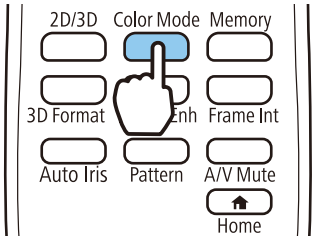
- Uma vez que o filme continua a ser reproduzido mesmo quando oculto, não é possível regressar ao ponto no qual ocultou a imagem e desactivou o áudio.
- O botão Mute também desactiva e volta a activar o áudio.

Ajustar a Imagem

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Modo cor)

Pode obter a qualidade de imagem ideal para o ambiente que o rodeia quando efectuar a projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

1 Prima o botão Color Mode.



- Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Modo cor** Pág.68
- Se premir o botão Home, também poderá ajustar definições a partir do Ecrã Inicial. ☛ Pág.26

2 Seleccione **Modo cor**.

Utilize os botões para seleccionar um modo e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Opções aquando da projecção de imagens 2D

Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade.
BrilhoDoCinema	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. As imagens são mais perceptíveis e nítidas.
Natural	Ideal para utilização numa sala escura. Recomendamos a selecção deste modo ao efectuar o ajuste de cor da imagem. ☛ Pág.39
Cinema	Ideal para ver filmes e concertos numa sala escura.

Opções aquando da projecção de imagens 3D

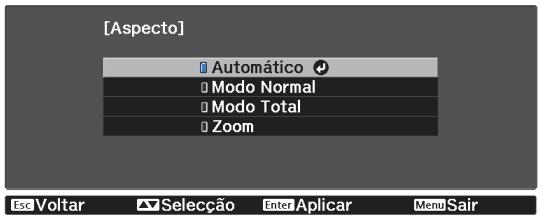
Modo	Aplicação
3D Dinâmico	As imagens são mais intensas e nítidas do que no modo Cinema 3D.
Cinema 3D	Produz cores mais nítidas do que no modo 3D Dinâmico.

Alternar o Ecrã entre Modo Total e Zoom (Aspecto)

Pode alterar o **Aspecto** da imagem projectada.

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Sinal - **Aspecto**

Utilize os botões para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



Pode seleccionar os seguintes aspectos de acordo com o sinal de entrada do dispositivo ligado.

Modo de aspecto	Explicação
Automático	Define a relação de aspecto automaticamente de acordo com o sinal de entrada e as informações de **Resolução**.
Modo Normal	Exibe a imagem na largura vertical da área de projecção enquanto mantém a relação de aspecto do sinal de entrada.
Modo Total	Exibe a imagem ao longo de toda a área de projecção sem manter a relação de aspecto do sinal de entrada.
Zoom	Exibe a imagem na largura da área de projecção enquanto mantém a relação de aspecto do sinal de entrada.

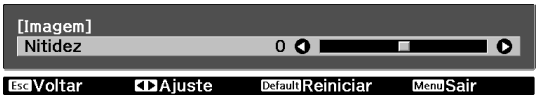
- O **Aspecto** é por vezes fixado pelo sinal.
- Tenha em atenção que utilizar a função de relação de aspecto do videoprojector para reduzir, ampliar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou para visualização em público pode violar os direitos do titular dos direitos de autor dessa imagem de acordo com a lei dos direitos de autor.

Ajustar a Nitidez

Pode ajustar o contorno da imagem.

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Nitidez**

Utilize os botões para efectuar ajustes.
A imagem fica mais nítida à medida que o valor é aumentado e fica mais suave à medida que o valor é reduzido.



Ajustar a Resolução da Imagem (Aprimor. Imagem)

Pode ajustar a resolução da imagem utilizando a função Aprimor. Imagem.

Esta função apenas está disponível se o sinal de entrada for recebido a partir de HDMI1, HDMI2, PC ou Screen Mirroring.

O seguinte conteúdo pode ser ajustado.

Modos Predef. Imagem	Selecciona as definições previamente preparadas e as definições para **Redução ruído**, **Red. Ruido MPEG** e **Otimiz. Detalhes**.
Redução ruído	(Disponível apenas se **Process. da Imagem** estiver definido para **Boa**) Suaviza imagens irregulares.

Red. Ruido MPEG	Suaviza imagens irregulares no formato MPEG.
Otimiz. Detalhes	Melhora o contraste de uma imagem para criar uma textura e um material mais enfáticos. Dependendo da imagem, um realce pode ser visível na margem entre cores. Se isto não for conveniente, defina um valor inferior.

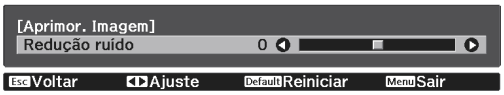
1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Imagem** - **Aprimor. Imagem**.

2 Utilize os botões para seleccionar o item que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

3 Utilize os botões para efectuar ajustes.

Prima o botão Esc para ajustar outro item.

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.



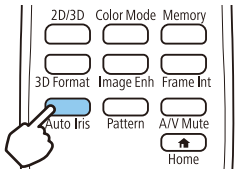
4 Prima o botão Menu para sair do menu.

Definição Íris Automática

Através da configuração automática da luminância de acordo com a imagem projectada, poderá desfrutar de imagens intensas e nítidas.

Pode seleccionar o alinhamento do ajuste de luminância para efectuar alterações no brilho da imagem apresentada de **Normal** a **Alta velocidade**.

1 Prima o botão Auto Iris.



Pode efectuar definições a partir do menu Configuração.
☛ **Imagem** - **Íris Automática** Pág.68

2 Utilize os botões para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Dependendo da imagem, é possível que ouça a Íris Automática a funcionar, mas isso não se trata de uma avaria.

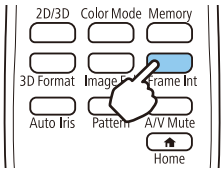
Definir Interpol. de quadros

Pode reproduzir imagens em movimento rápido facilmente criando automaticamente fotogramas intermédios entre os fotogramas originais.

A Interpol. de quadros está disponível nas seguintes condições.

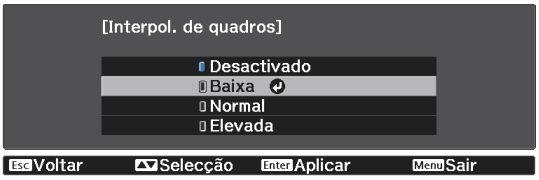
- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**. ☛ **Sinal** - **Avançado** - **Process. da Imagem** Pág.69
- Quando a fonte for HDMI1 ou HDMI2.
- Ao receber sinais 2D ou 3D (1080p 24 Hz). ☛ Pág.104

1 Prima o botão Frame Int .



Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Interpol. de quadros** Pág.68

2 Utilize os botões para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



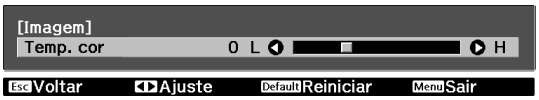
Ajustar a Cor

Ajustar a Temp. cor

Permite ajustar a coloração geral da imagem. Efectue ajustes se a imagem estiver demasiado azul ou demasiado vermelha, etc.

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Temp. cor** - **Temp. cor**

Utilize os botões ◄► para efectuar ajustes.
As cores azuis ficam mais fortes à medida que aumenta o valor e as cores vermelhas ficam mais fortes à medida que o valor é reduzido.



Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

Ajustar o RGB (Deslocamento e Ganho)

Pode ajustar a luminosidade das áreas escuras (Deslocamento) e áreas claras (Ganho) para R (vermelho), G (verde) e B (azul).

Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Temp. cor** - **Personalizado**

Utilize os botões ▲▼ para seleccionar o item e, em seguida, utilize os botões ◄► para efectuar os ajustes.
A imagem fica mais clara quando a desloca para a direita (positivo) e mais escura quando a desloca para a esquerda (negativo).

Offset	Quando torna a imagem mais clara, o sombreado das partes mais escuras é expresso com mais vivacidade. Quando torna a imagem mais escura, esta fica com um aspecto mais encorpado, mas é mais difícil distinguir o sombreado das partes mais escuras.
Ganho	Quando torna a imagem mais clara, as partes claras ficam mais brancas e o sombreado deixa de existir. Quando torna a imagem mais escura, o sombreado das partes claras é expresso com mais vivacidade.

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

Ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho

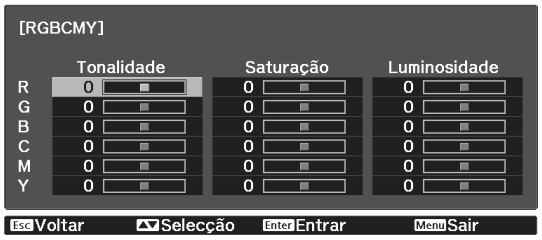
Pode ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).

Tonalidade	Ajusta a cor total da imagem para azul, verde ou vermelho.
Saturação	Ajusta a vivacidade total da imagem.

Luminosidade	Ajusta o brilho total das cores da imagem.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Imagem** - **Avançado** - **RGBCMY**.

2 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar a cor que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



3 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Tonalidade**, **Saturação** ou **Luminosidade**.

4 Utilize os botões ◀ ▶ para efectuar ajustes.

Prima o botão Esc para ajustar outra cor.

Prima o botão Default para repor os valores predefinidos dos ajustes.

5 Prima o botão Menu para sair do menu.

Ajustar a Gama

Pode ajustar ligeiras diferenças de coloração que podem ocorrer pelo facto de o dispositivo ser utilizado quando a imagem é apresentada.

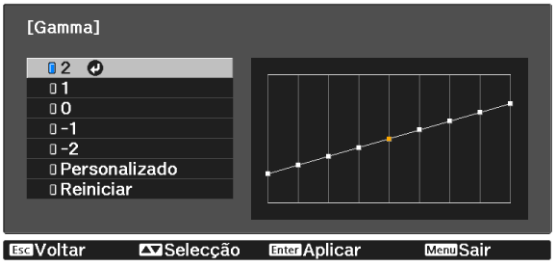
Pode efectuar a correcção utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccionar e ajustar o valor de correcção
- Ajustar utilizando o gráfico de ajuste de gama

Seleccionar e ajustar o valor de correcção

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Avançado** - **Gamma**

2 Utilize os botões ▲▼ para seleccionar o valor de correcção e prima o botão Enter para confirmar a selecção.



Quanto maior for o valor, mais claras se tornam as partes escuras da imagem, mas as áreas claras podem parecer descoloradas. A parte superior do gráfico de ajuste de gama fica arredondada. Quanto menor for o valor, mais escuras se tornam as partes claras de imagem. A parte inferior do gráfico de ajuste de gama fica arredondada.

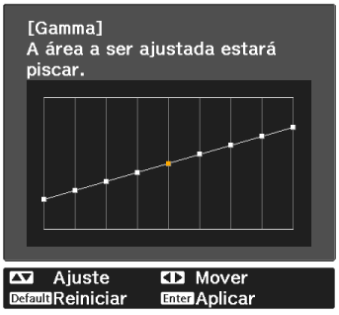
- O eixo horizontal do gráfico de ajuste de gama representa o nível do sinal de entrada e o eixo vertical representa o nível do sinal de saída.
- Seleccione **Reiniciar** para repor os valores predefinidos dos ajustes.

Ajustar utilizando o gráfico de ajuste de gama

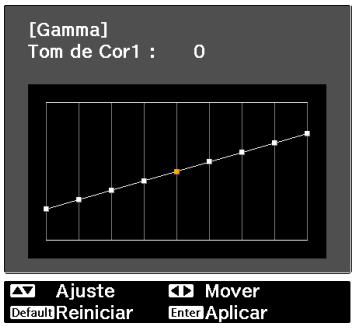
Selecione um ponto de tom no gráfico e efetue ajustes.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela seguinte ordem.
Imagem - **Avançado** - **Gamma** - **Personalizado**

2 Utilize os botões ◀▶ para seleccionar o tom que pretende ajustar a partir do gráfico.



3 Utilize os botões ▲▼ para ajustar o brilho e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.



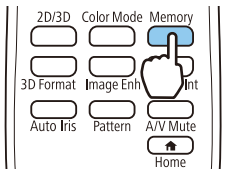
Ver a Imagem com a qualidade de imagem guardada (Função de Memória)

Guardar uma Memória

Pode guardar os valores de ajuste da **Imagem** no menu de Configuração.

1 Prima o botão Menu e, em seguida, efectue as definições para a **Imagem** que pretende guardar.

2 Prima o botão Memory.



3 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Salvar a memória** e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

4 Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar o nome da memória a guardar e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

As definições actuais do videoprojector são guardadas na memória.

Se a marca à esquerda do nome da memória estiver azul, significa que a memória já foi registada. Quando selecciona uma memória registada, será apresentada uma mensagem a confirmar se pretende substituir a memória. Se seleccionar **Sim**, o conteúdo anterior é apagado e as definições actuais são guardadas.

Carregar, eliminar e mudar o nome de uma memória

É possível carregar e mudar o nome de memórias registadas.

Prima o botão Memory e seleccione a função desejada no ecrã exibido.

Função	Explicação
Chamar a memória	Carrega a memória guardada. Quando selecciona uma memória e prime o botão Enter, as definições aplicadas à imagem actual são substituídas pelas definições da memória.
Apagar a memória	Apaga uma memória guardada. Quando selecciona o nome de uma memória e prime o botão Enter, é apresentada uma mensagem. Seleccione **Sim** e prima o botão Enter para apagar a memória seleccionada.

Função	Explicação
Dar Outro Nome a uma Memória	Muda o nome da memória. Seleccione o nome da memória que pretende mudar e, em seguida, prima o botão Enter. Introduza o nome da memória utilizando o teclado virtual. ☛ Pág.77 Quando terminar, mova o cursor sobre **Finish** e prima o botão Enter.

Desfrutar de Imagens 3D

Preparar a visualização de Imagens 3D

Verifique o seguinte antes de visualizar imagens 3D.

- A fonte é HDMI1 ou HDMI2.
- Defina **Exibição 3D** para **Automático** ou **3D**.
  Se **2D** estiver definido, prima o botão 2D/3D do controlo remoto e seleccione **Automático** ou **3D**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Exibição 3D** Pág.69
- Emparelhe os óculos 3D. ☛ Pág.46

Este videoprojector suporta os seguintes formatos 3D.

- Frame Packing
- Lado a Lado
- Sup./Inf.

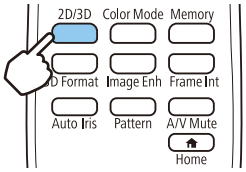
Se não for possível visualizar a imagem 3D

O videoprojector projecta automaticamente uma imagem 3D ao detectar um formato 3D.

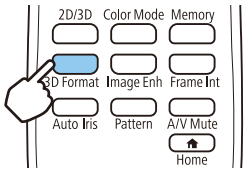
Algumas emissões de TV 3D podem não conter sinais no formato 3D. Neste caso, siga os passos abaixo para definir o formato 3D.

1. Prima o botão 2D/3D para definir **Exibição 3D** para **3D**.

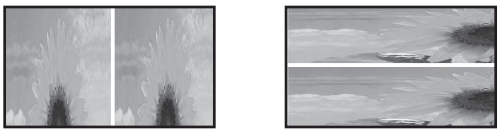
   O botão 2D/3D alterna a definição de **Exibição 3D** entre **Automático**, **3D** e **2D**.



2. Prima o botão 3D Format para definir o formato 3D no dispositivo AV.



- Se estiver a utilizar um dispositivo ou cabo que não suporte imagens 3D, a projecção 3D não poderá ser executada.
- Para obter detalhes sobre as definições de formato 3D do dispositivo AV, consulte a documentação fornecida com o dispositivo AV.
- Quando o formato 3D não tiver sido correctamente configurado, uma imagem não será correctamente projectada conforme mostrado abaixo.



- Se uma imagem 3D não for projectada correctamente, mesmo que esteja definido um formato 3D, a frequência de sincronização para os óculos 3D poderá ser invertida. Inverta a frequência de sincronização utilizando **Inverter Óculos 3D**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Inverter Óculos 3D** Pág.69
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos.
- Ao iniciar a projecção de uma imagem 3D, é exibido um aviso sobre a visualização de imagens 3D. Pode desactivar este aviso definindo **Aviso de Exibição 3D** para **Desactivado**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Aviso de Exibição 3D** Pág.69
- Durante a projecção 3D, não pode alterar as funções do menu Configuração seguintes. Aspecto (Fixado em Normal), Overscan (Fixado em Desactivado)
- Não é possível utilizar a função Split Screen (apenas EH-TW5650) durante a projecção 3D.
- A forma como a imagem 3D é visualizada pode mudar em função da temperatura do ambiente e do período de tempo durante o qual a lâmpada foi utilizada. Evite utilizar o videoprojector se a imagem não for projectada normalmente.

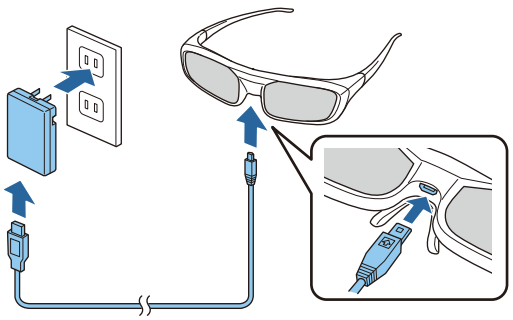
Utilizar Óculos 3D

Utilize os óculos 3D opcionais (ELPGS03) para ver imagens 3D. ☛ Pág.103

Os óculos 3D são fornecidos com autocolantes de protecção. Retire os autocolantes de protecção antes de utilizar os óculos.

Carregar os óculos 3D

Utilize o cabo de carregamento USB para ligar os óculos 3D ao adaptador de carregamento USB (ELPAC01) e, em seguida, ligue o adaptador de carregamento USB a uma tomada eléctrica.



- Apenas é possível carregar os óculos 3D ELPGS03.
- Poderá utilizar os óculos durante aproximadamente três horas após tê-los carregado durante apenas três minutos. Um carregamento completo demora 50 minutos e os óculos podem ser utilizados durante aproximadamente 40 horas.
- Também pode efectuar o carregamento ligando os óculos 3D ao projector. Ao utilizar o projector para carregar os óculos 3D, ligue o cabo de carregamento USB à porta USB (Tipo A) no projector (o carregamento apenas é possível se o projector estiver ligado).

Importante

- Efectue sempre a ligação a uma tomada eléctrica com a voltagem indicada no adaptador.
- Tenha em atenção os pontos importantes abaixo indicados quando manusear o cabo USB.
  - Não deve dobrar, torcer ou puxar o cabo com demasiada força.
  - Não deve modificar o cabo.
  - Não deve efectuar ligações junto de um aquecedor eléctrico.
  - Não deve utilizar o cabo se o mesmo estiver danificado.

Emparelhar óculos 3D

Para ver imagens 3D, necessita, em primeiro lugar, de emparelhar os óculos 3D com o projector.

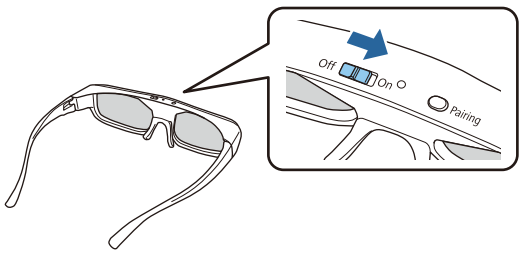
Prima o botão [Pairing] (Pareamento) por um tempo nos óculos 3D para iniciar o emparelhamento. Consulte o Manual do Utilizador dos óculos 3D para obter mais informações.

- Ao utilizar os óculos 3D pela primeira vez, o emparelhamento é efectuado quando os óculos 3D são ligados. Não é necessário efectuar o emparelhamento se já for possível visualizar correctamente imagens 3D.
- Uma vez concluído o emparelhamento, pode visualizar imagens 3D na próxima ocasião em que os dispositivos forem ligados.
- Pode efectuar o emparelhamento num raio de três metros do projector. Enquanto o emparelhamento está em curso, certifique-se de que se mantém num raio de três metros do projector. Caso contrário, o emparelhamento falha.
- Se não for possível realizar a sincronização no espaço de 30 segundos, o emparelhamento é automaticamente cancelado. Se o emparelhamento for cancelado, não será possível visualizar imagens 3D devido a essa falha.

Usar os óculos 3D

1. Ligue os óculos 3D colocando o interruptor [Power] na posição On.

   O indicador luminoso acende durante alguns segundos e, em seguida, apaga-se.

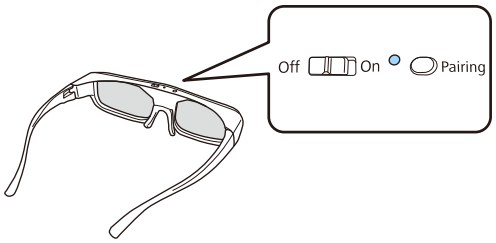


2 Ponha os óculos 3D e aproveite o espectáculo.

- Quando tiver terminado a utilização dos óculos 3D, desligue-os colocando o interruptor [Power] na posição Off.
- Se os óculos 3D não forem usados durante pelo menos 30 segundos, desligam-se automaticamente. Para voltar a ligar os óculos 3D, coloque o interruptor [Power] na posição Off e, em seguida, coloque-o novamente na posição On.

Ler o indicador nos óculos 3D

Pode verificar o estado dos óculos 3D através do facto de o indicador estar aceso ou a piscar.



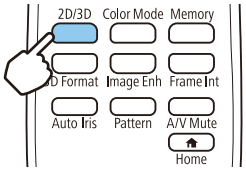
Indicadores Luminosos	Estado
Pisca a vermelho duas vezes ×5	Bateria fraca
Aceso vermelho	Carregamento
Aceso verde	Carregamento concluído
Pisca alternadamente verde e vermelho	Emparelhamento
Fica verde durante dez segundos e, em seguida, apaga-se	Ligação ou emparelhamento bem-sucedido

Converter Imagens 2D em 3D

Pode converter imagens 2D da porta HDMI1 ou HDMI2 em imagens 3D.

1 Prima o botão 2D/3D para definir **Exibição 3D** para **Automático**.

O botão 2D/3D alterna a definição de **Exibição 3D** entre **Automático**, **3D** e **2D**.



2 Prima o botão Menu para exibir o menu pela ordem **Sinal** - **Configuração 3D** - **Conversão 2D para 3D**.

3 Utilize os botões para seleccionar a intensidade do efeito 3D e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Avisos Relativos à Visualização de Imagens 3D

Tenha em atenção os pontos importantes seguintes quando visualizar imagens 3D.

⚠ Aviso

Desmontar ou alterar

- Não desmonte nem altere os óculos 3D.
  Pode provocar um incêndio ou fazer com que as imagens não tenham um aspecto normal quando as vir e sentir-se mal.

Locais de armazenamento

- Não deixe os óculos 3D ou as peças que o acompanham ao alcance de crianças.
  Existe o risco de ser engolidas acidentalmente. Se algo for engolido acidentalmente, consulte um médico de imediato.

Aquecimento

- Não deve colocar os óculos 3D em contacto com o fogo ou com uma fonte de calor nem deixá-los sem supervisão num local sujeito a altas temperaturas. Uma vez que este dispositivo tem uma bateria de lítio recarregável integrada, pode provocar queimaduras ou um incêndio se pegar fogo ou explodir.

Carregamento

- Durante o carregamento, ligue o cabo fornecido à porta USB designada pela Epson. Não efectue o carregamento com outros dispositivos porque a bateria pode ter fugas, sobreaquecer ou explodir.
- Utilize apenas o cabo de carregamento fornecido para carregar os óculos 3D. Caso contrário, o dispositivo pode sobreaquecer, pegar fogo ou explodir.

⚠ Atenção

Óculos 3D

- Não deixe cair nem exerça demasiada força nos óculos 3D.
  Se as partes em vidro partirem, podem ocorrer ferimentos. Guarde os óculos na caixa de óculos para o efeito.
- Tenha cuidado com as extremidades da armação quando utilizar os óculos 3D.
  Se bater com ela num olho ou algo semelhante, pode ferir-se.
- Não ponha o dedo em nenhuma das partes móveis (como as dobradiças) dos óculos 3D.
  Caso contrário, pode ferir-se.

⚠ Atenção

Usar os óculos 3D

- Certifique-se de que usa os óculos 3D correctamente.
  Não use os óculos 3D ao contrário.
  Se a imagem não for apresentada correctamente aos olhos direito e esquerdo, isso pode fazer com que não se sinta bem.
- Use apenas os óculos para ver uma imagem 3D.
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos. Pare de utilizar a função 3D se se sentir estranho ou não conseguir ver em 3D.
  Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D de imediato se não lhe parecerem normais ou em caso de mau funcionamento.
  Continuar a usar os óculos 3D pode causar um ferimento ou fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se os seus ouvidos, nariz ou têmporas ficarem vermelhos, lhe causarem dores ou comichão.
  Continuar a usar os óculos 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se sentir que a sua pele fica diferente do habitual quando usa os óculos.
  Em alguns casos muito raros, a tinta ou os materiais utilizados nos óculos 3D podem provocar uma reacção alérgica.

⚠ Atenção

Tempo de visualização

- Quando vir imagens 3D, faça sempre intervalos regulares durante uma visualização longa.
  Visualizar imagens 3D durante longos períodos de tempo pode provocar fadiga ocular.
  A quantidade de tempo e a frequência dos intervalos varia de pessoa para pessoa. Se sentir cansaço ou desconforto nos olhos mesmo depois de fazer um intervalo na visualização, pare a visualização de imediato.

⚠ Atenção

Ver imagens 3D

- Se sentir fadiga ou desconforto nos olhos quando vir imagens 3D, pare a visualização de imediato. Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Quando vir imagens 3D, certifique-se de que usa sempre óculos 3D. Não tente ver imagens 3D sem usar óculos 3D.
  Se o fizer, poderá não se sentir bem.
- Não coloque nenhuns objectos quebráveis ou frágeis em seu redor quando usar óculos 3D.
  As imagens 3D podem fazer com que mexa o corpo involuntariamente, podendo provocar danos nos objectos próximos ou ferir-se.
- Utilize apenas os óculos 3D quando vir imagens 3D. Não se movimente enquanto usar os óculos 3D.
  A sua visão pode parecer mais escura do que o habitual, fazendo-o cair e magoar-se.
- Quando visualizar imagens 3D, tente ficar o mais nivelado possível com o ecrã.
  Se visualizar as imagens 3D inclinado, o efeito 3D é reduzido e pode fazer com que não se sinta bem devido a mudanças de cor não previstas.
- Se usar os óculos 3D numa sala com iluminação fluorescente ou de LED (díodo emissor de luz), é possível que veja luzes intermitentes ou tremeluzentes na sala. Se isso ocorrer, reduza a iluminação até deixar de ver luzes tremeluzentes ou apague completamente as luzes quando visualizar imagens 3D. Em alguns casos muito raros, as luzes tremeluzentes podem provocar ataques ou desmaios em algumas pessoas. Se começar a sentir-se desconfortável ou não se sentir bem quando visualizar imagens 3D, pare de o fazer de imediato.
- Mantenha-se afastado do ecrã pelo menos três vezes a altura do mesmo quando visualizar imagens 3D.
  A distância de visualização recomendada para um ecrã de 80 polegadas é de pelo menos 3 metros e de pelo menos 3,6 metros para um ecrã de 100 polegadas.
  Sentar-se ou ficar mais perto do que a distância de visualização recomendada pode provocar fadiga ocular.

⚠ Atenção

Riscos para a saúde

- Não deve usar óculos 3D se for sensível à luz, se tiver problemas cardíacos ou se não se sentir bem.
  Se o fizer, pode agravar os sintomas pré-existentes.

⚠ Atenção

Idade de utilização recomendada

- A idade mínima recomendada para visualizar imagens 3D é de seis anos.
- As crianças com menos de seis anos estão ainda em fase de crescimento e a visualização de imagens 3D pode causar complicações. Consulte um médico no caso de ter dúvidas.
- As crianças que visualizem imagens 3D com óculos 3D devem estar sempre acompanhadas por um adulto.
  Muitas vezes é difícil determinar quando uma criança se sente cansada ou desconfortável, pelo que é possível que a criança se sinta mal de repente. Confirme sempre com a criança se não sente os olhos cansados durante a visualização.

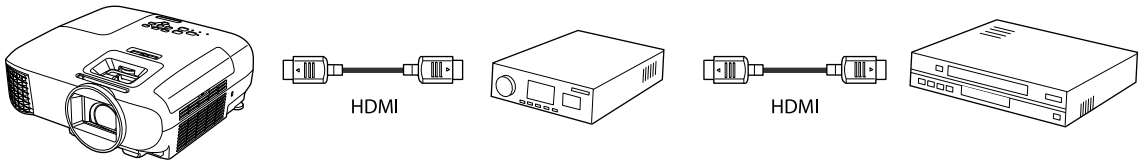
Utilizar a Função de Ligação HDMI

Função de Ligação HDMI

Quando tiver um dispositivo AV, que corresponda às normas HDMI CEC, ligado à porta HDMI do videoprojector, pode efectuar operações ligadas, como uma ligação e ajuste de volume do sistema AV a partir de um controlo remoto.

- Desde que o dispositivo AV corresponda às normas HDMI CEC, pode utilizar a função de ligação HDMI, mesmo que o sistema AV intermediário não corresponda às normas HDMI CEC.
- É possível ligar em simultâneo até 3 leitores multimédia que correspondam às normas HDMI CEC.

Exemplo de ligação



Videoprojector | Amplificador | Leitores multimédia e outros aparelhos

Definições da Ligação HDMI

Quando a **Ligação HDMI** está definida para **Activado**, pode realizar as seguintes operações. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Ligação HDMI** Pág.71

- Ligação de alteração da entrada
  Muda a fonte de entrada do projector para HDMI quando é reproduzido conteúdo no dispositivo ligado.
- Operações de dispositivos ligados
  Utilizando o controlo remoto do projector pode realizar operações como Reproduzir, Parar, Avanço rápido, Retroceder, Capítulo seguinte, Capítulo anterior, Pausa, Ajuste de volume e Interromper o som.

Também pode seleccionar as seguintes funções a partir do ecrã **Ligação HDMI**.

Função	Explicação
Disp. Saída de Áudio	Se um sistema AV estiver ligado, pode emitir áudio através do altifalante do projector ou através do sistema AV.
Ligação	Quanto **Ligação** está definido para **Bidirecional**, as operações são ligadas tal como indicado abaixo. • Quando o projector está ligado, os dispositivos ligados também estão ligados. • Adicionalmente, quando os dispositivos ligados estão ligados e é reproduzido conteúdo, o projector é ligado.

Função	Explicação
Desligar	Quando **Desligar** está definido para **Activado**, ao desligar o projector, os dispositivos ligados também são desligados. • Isto apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada. • Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), o dispositivo pode não se desligar.

Para utilizar a função de Ligação HDMI deverá configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

Ligação

Pode verificar os dispositivos ligados disponíveis para a Ligação HDMI e seleccionar o dispositivo a partir do qual pretende projectar a imagem. Os dispositivos que podem ser controlados automaticamente pela Ligação HDMI passam a ser o dispositivo seleccionado.

Antes de a lista dos dispositivos ligados ser apresentada, verifique se a **Ligação HDMI** está definida para **Activado**. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Ligação HDMI** Pág.71

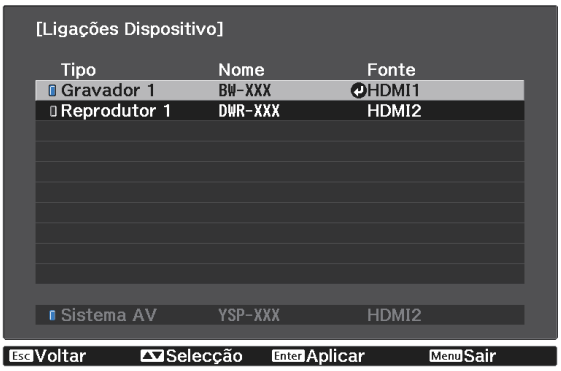
1 Prima o botão HDMI Link e, em seguida, seleccione **Ligações Dispositivo**.

É apresentada a lista **Ligações Dispositivo**.

Os dispositivos com um ícone azul à esquerda estão ligados por Ligação HDMI.

Se não for possível determinar o nome do dispositivo, este campo fica em branco.

2 Seleccione o dispositivo que pretende utilizar através da função Ligação HDMI.



- Se o cabo não corresponder às normas HDMI, as operações não são possíveis.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo que correspondam às normas HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

Reproduzir Dados de Imagem (Apresentação)

Dados Compatíveis

Os tipos de ficheiro seguintes guardados em dispositivos de armazenamento USB, como memórias USB e câmaras digitais, que estão ligados à porta USB do videoprojector podem ser visualizados como uma apresentação.

Tipos de ficheiro compatíveis com apresentações

Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
.jpg	• As imagens que utilizam o modo de cor CMYK não são compatíveis. • As imagens de formato progressivo não são compatíveis. • As imagens com uma resolução superior a 8 192 x 8 192 não são compatíveis. • Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.

Reproduzir uma Apresentação

1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.

Os ficheiros aparecem como miniaturas.

Para abrir uma pasta, seleccione a pasta e prima o botão Enter.

Se as miniaturas dos ficheiros não forem apresentadas, prima o botão USB do controlo remoto para mudar a fonte.

2 Seleccione **Slide Show**.

Utilize os botões ▲ ▼ ◄ ► para seleccionar **Slide Show** na parte inferior direita do ecrã e prima o botão Enter.

A apresentação é iniciada.

- Para terminar a apresentação, desligue o dispositivo de armazenamento USB.
- Seleccione uma imagem a partir das miniaturas e prima o botão Enter para ampliar a imagem seleccionada.
  Prima os botões ◄ ► do controlo remoto quando visualizar uma imagem ampliada para alternar entre imagens. Pode também rodar a imagem com os botões ▲ ▼.

Definições da Apresentação

Pode definir a ordem de visualização dos ficheiros e das operações de apresentação no ecrã de opções.

1 Utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para posicionar o cursor sobre a pasta na qual pretende alterar definições e, em seguida, prima o botão Esc.

O submenu é apresentado.

2 Seleccione **Opção** e prima o botão Enter.

O ecrã de opções é apresentado.

3 Posicione o cursor sobre o item que pretende alterar e prima o botão Enter para efectuar as definições para cada item.

A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.

Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por **Ordem de nomes** ou por **Ordem de datas**.
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem **Crescente** ou **Decrescente**.
Executção contínua	Pode definir se pretende ou não repetir uma apresentação.
Tempo comutação ecrã	Quando reproduzir uma apresentação, pode definir o tempo de apresentação de um único ficheiro. Pode definir um tempo entre **Não** (0) e 60 segundos. Se definir **Não**, a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

4 Quando terminar as definições, utilize os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para posicionar o cursor sobre **OK** e prima o botão Enter.

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e prima o botão Enter.

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (apenas EH-TW5650)

Projectar no Split Screen

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar simultaneamente duas imagens a partir de fontes de imagem diferentes (HDMI1/HDMI2 e Screen Mirroring).

Verifique os seguintes pontos antes de iniciar a projecção no Split Screen.

- Ligar dispositivos ao projector utilizando a função Screen Mirroring. Pág.62
- Certifique-se de que a fonte é HDMI1 ou HDMI2.

1 Prima o botão Menu para exibir o menu **Definição**.

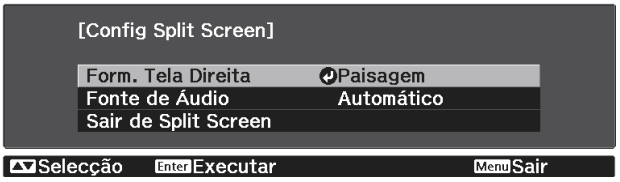
2 Seleccione **Split Screen** e, em seguida, prima o botão Enter.

As imagens da fonte HDMI1 ou HDMI2 são projectadas do lado esquerdo do ecrã e as imagens do Screen Mirroring são projectadas do lado direito do ecrã.

Não é possível projectar imagens 3D numa projecção em ecrã dividido.

Alterar as Definições do Split Screen

Ao premir o botão Menu durante uma projecção em ecrã dividido, poderá alterar as definições do Split Screen.



A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.

Form. Tela Direita	Seleccione a orientação e tamanho da imagem enviada através de Screen Mirroring.
Fonte de Áudio	Seleccione a fonte de emissão de áudio. Quando **Tela Esquerda** está seleccionado, o áudio é emitido da fonte HDMI1 ou HDMI2. Quando **Tela Direita** está seleccionado, o áudio é emitido a partir do Screen Mirroring.
Sair de Split Screen	Sai da exibição em ecrã dividido.

Sair do Split Screen

Para sair da projecção em ecrã dividido, prima o botão Esc.

Projectar através de uma LAN sem fios

Pode projectar imagens a partir de smartphones, tablets e computadores através de uma LAN sem fios.

Para projectar através de uma LAN sem fios, necessita de configurar previamente a rede sem fios no projector e no dispositivo ligado. Não é necessário instalar a unidade LAN sem fios, uma vez que este projector possui uma unidade LAN sem fios incorporada.

Utilize a aplicação Epson iProjection para projectar através de LAN sem fios. Pode transferir gratuitamente a aplicação Epson iProjection utilizando um dos seguintes métodos; contudo, quaisquer taxas decorrentes da comunicação são da responsabilidade do cliente.

- Transfira a aplicação Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte Web site.
  http://www.epson.com/
- Transfira a aplicação Epson iProjection (iOS/Android) a partir da App Store ou do Google Play.

Seleccionar Definições de Rede para o Projector

Antes de poder projectar a partir sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

1 Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Energia LAN Sem Fio**.

2 Utilize os botões ◁ ▷ para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter.

3 Seleccione **Configuração de Rede** e, em seguida, prima o botão Enter.

4 Seleccione **Básicas** e, em seguida, efectue as definições necessárias.

- **Nome do projector**: introduza um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha Remote**: ao utilizar o projector a partir de um smartphone ou tablet, introduza uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector.
- **Exibir Info.de LAN.**: defina o formato de exibição das informações de rede do projector.

Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões ◄►▲▼ no controlo remoto para realçar os caracteres e, em seguida, prima Enter para introduzi-los.

5 Seleccione **Rede sem fios** e, em seguida, prima o botão Enter.

6 Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido**: permite-lhe ligar rapidamente a um smartphone, tablet ou computador. Se seleccionar **Rápido**, avance para o passo 10.
- **Avançado**: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. Se seleccionar **Avançado**, avance para o passo 7.

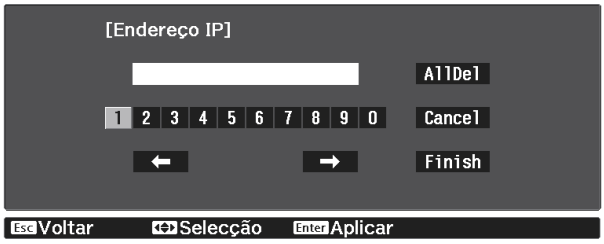
Ao mudar de modo de ligação, siga as instruções no ecrã para guardar as suas definições. Depois de guardar as definições, o menu **Rede** é exibido.

7 Seleccione **Para Configuração de Rede** - **Rede sem fios** - **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.

8 Se for necessário definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

9 Atribua um endereço IP ao projector se necessário.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.



10 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

11 Prima o botão LAN do controlo remoto. As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

Após terminar o ajuste das definições da rede sem fios do seu projector, deverá ajustar as definições da rede sem fios no dispositivo ligado. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

Para impedir que o SSID e o endereço IP sejam exibidos no ecrã de espera da LAN ou no ecrã inicial, defina **Visualização SSID** e **Exibir endereço IP** para **Desactivado**. ☛ **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Rede sem fios** Pág.75

Seleccionar as Definições da LAN sem fios do Computador

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

1 Para aceder ao software de ligação sem fios, faça duplo clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.

2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

3 Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

1. Clique no ícone AirPort na barra de menu na parte superior do ecrã.

2. Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que AirPort está activado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

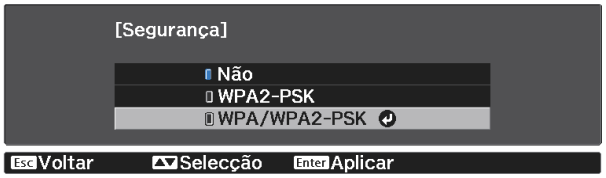
Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança do seu projector para utilizá-lo numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2
- Segurança WPA/WPA2

1. Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Para Configuração de Rede** - **Segurança**.

2. Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.



3. Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Ligar um dispositivo móvel utilizando um Código QR

Depois de concluir as definições da LAN sem fios para o projector, pode ler o código QR projectado no ecrã de projecção pela aplicação Epson iProjection (V1.3.0 ou mais recente) para ligar dispositivos móveis tais como smartphones e tablets.

Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação **Rápido**, recomendamos a configuração de definições de segurança. ☛ Pág.60

1. Prima o botão LAN para exibir o código QR.

- Ao premir o botão Home, também é possível exibir o código QR a partir do ecrã inicial.☛ Pág.26
- Se o código QR não for exibido, defina **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** a partir do menu **Rede**. ☛**Rede** - **Configuração de Rede** - **Básicas** - **Exibir Info.de LAN.** Pág.77
- Para ocultar o código QR, prima o botão Esc.

2 Abra a aplicação Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.

3 Efectue a leitura do código QR projectado na aplicação Epson iProjection.

Leia o código em frente ao ecrã para que o código QR se ajuste ao guia no seu smartphone ou tablet. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Após estabelecer ligação, seleccione o menu **Contents** a partir de ☰ e, em seguida, seleccione o ficheiro que pretende projectar.

Projectar no Screen Mirroring

Pode enviar imagens para o seu projector a partir de dispositivos móveis tais como computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast.

Se o seu dispositivo suportar a tecnologia Miracast, não necessita de instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com o Windows, certifique-se de que possui o adaptador necessário para estabelecer uma ligação Miracast.

Tenha atenção às seguintes limitações ao utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir imagens entrelaçadas.
- Não é possível reproduzir áudio multicanal através de 3 canais (canal 3).
- Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1920 x 1080 e uma velocidade de fotogramas superior a 30 fps.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Dependendo do dispositivo utilizado, poderá não ser possível reproduzir conteúdos protegidos por direitos de autor através de uma ligação Miracast.
- O áudio e a ligação a dispositivos de áudio Bluetooth podem ser interrompidos devido a interferências nas ondas radioeléctricas.
- O áudio pode continuar a ser emitido a partir do Screen Mirroring mesmo ao projectar imagens a partir de uma fonte que não o Screen Mirroring.
- Não altere as definições de **Conf. de Screen Mirroring** do projector durante a projecção Screen Mirroring. Ao fazê-lo, poderá interromper a ligação ao projector, podendo demorar algum tempo a restabelecê-la.
- Ao projectar utilizando o Screen Mirroring, não desligue o projector utilizando o interruptor de corrente.

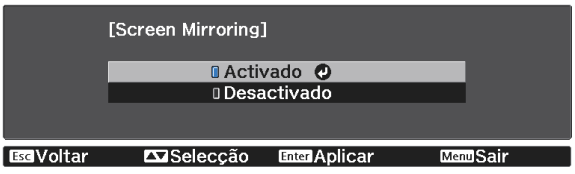
Dispositivos móveis com o sistema Android ou Windows 8.1 ou mais recente instalado, suportam, na sua maioria, a tecnologia Miracast. A compatibilidade com Miracast varia de acordo com o dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

Seleccionar as definições de Screen Mirroring

Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no seu projector para projectar imagens a partir do seu dispositivo móvel.

1. Prima o botão Menu para exibir os menus pela ordem **Rede** - **Screen Mirroring**.

2. Utilize os botões ▲ ▼ para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão Enter.



3 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** e, em seguida, prima o botão Enter.

4 Seleccione as definições de **Nome do ecrã** conforme necessário.

5 Defina o **Modo Operação**.

- **Básicas**: liga utilizando as definições básicas.
- **Extendido**: permite-lhe efectuar definições de ligação detalhadas.

6 Seleccione **Ajustar desempenho** conforme necessário.

Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.

7 Após seleccionar **Extendido**, ajuste as definições de **Avançado**.

- **Interromper Conexão**: defina esta opção para **Activado** para permitir que outros utilizadores alterem o ecrã ao projectar através de Screen Mirroring ou seleccione **Desactivado** para impedir que o ecrã seja alterado.
- **Canal**: seleccione o canal sem fios utilizado no Screen Mirroring.

8 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Projectar no Windows 10

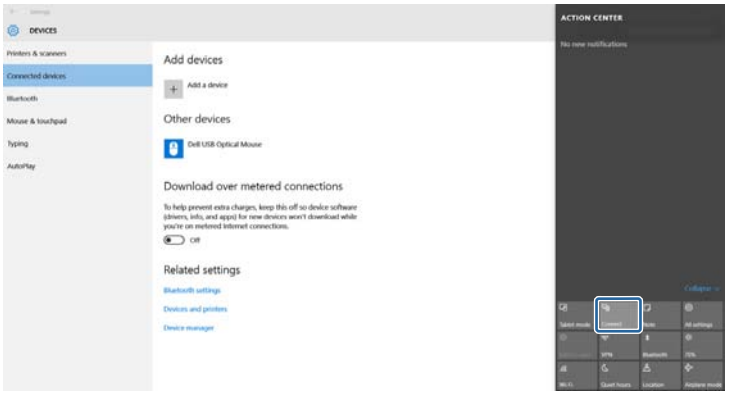
Pode ajustar definições para projectar imagens sem fios a partir do seu computador. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando a função Screen Mirroring.

1 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector conforme necessário.

2 Prima o botão LAN no controlo remoto para alterar para a fonte de entrada Screen Mirroring.

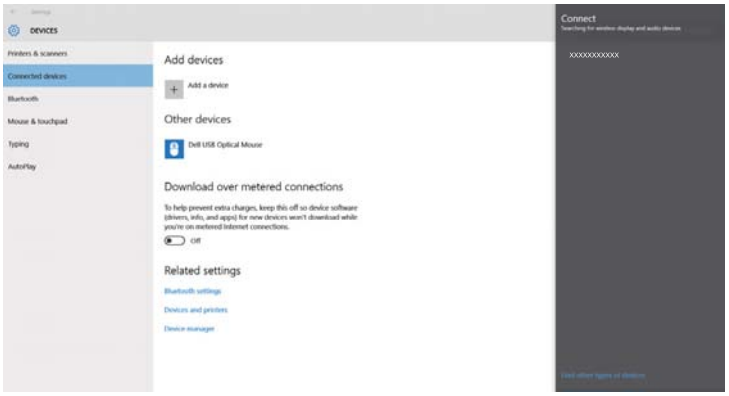
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

3 Visualização **Centro de Acção** e, em seguida, seleccione **Ligar**.



Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

4 Seleccione o nome de visualização do projector a partir da lista.



5 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.

> A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Projectar no Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios a partir da barra de atalhos do Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando a função Screen Mirroring.

1 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector conforme necessário.

2 Prima o botão LAN no controlo remoto para alterar para a fonte de entrada Screen Mirroring.

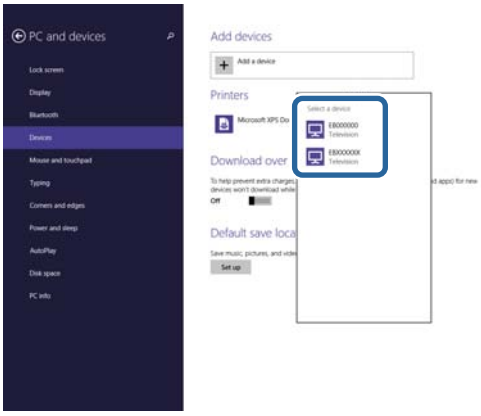
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

3 No seu computador, seleccione **Dispositivos** a partir da barra de atalhos e, em seguida, seleccione **Projectar**.

4 Seleccione **Adicionar um ecrã sem fios**.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

5 Seleccione o nome de visualização do projector a partir da lista.



6 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.

A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Projectar utilizando a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projector sem fios e projectar imagens.

Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando a função Screen Mirroring.

1 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector conforme necessário.

2 Prima o botão LAN no controlo remoto para alterar para a fonte de entrada Screen Mirroring.

Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

3 No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para procurar o projector.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

4 Seleccione o nome de visualização do projector a partir da lista.

5 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.

A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

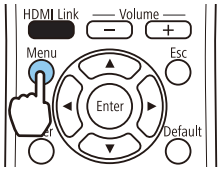
Funções do Menu Configuração

Operações do Menu Configuração

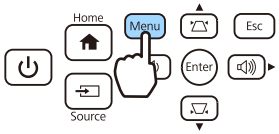
No menu Configuração, pode efectuar ajustes e definições para Sinal, Imagem, Sinal entrada, etc.

1 Prima o botão Menu.

Controlo remoto



Painel de controlo



É apresentado o menu Configuração.

2 Utilize os botões ▲▼ para seleccionar o menu principal à esquerda e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

Quando selecciona o menu principal à esquerda, o submenu à direita muda.

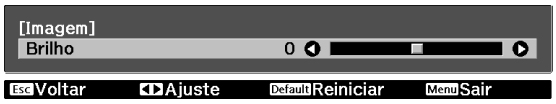
A linha na parte inferior funciona como um guia para as operações.

3 Utilize os botões ▲▼ para seleccionar o submenu à direita e, em seguida, prima o botão Enter para confirmar a selecção.

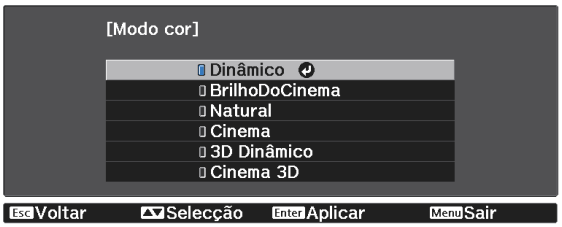
Aparece o ecrã de ajuste para a função seleccionada.

4 Utilize os botões ▲▼◀▶ para ajustar as definições.

Exemplo: Barra de ajuste



Exemplo: Opções



Prima o botão Enter de uma opção que contenha este ícone ↵ para mudar para o ecrã de selecção dessa opção.

Prima o botão Esc para voltar ao nível anterior.

5 Prima o botão Menu para sair do menu.

No caso de opções ajustadas com uma barra de ajuste, como o nível de brilho, pode premir o botão Default enquanto o ecrã de ajuste é apresentado para repor o valor de ajuste predefinido.

Tabela do Menu Configuração

Se não estiver a ser emitido qualquer sinal de imagem, não pode ajustar opções relativas à **Imagem** ou **Sinal** no menu Configuração. Note que os itens apresentados para a **Imagem**, **Sinal** e **Informação** variam em função do sinal de imagem projectado.

Menu Imagem

Função	Menu/Definições		Explicação
Modo cor	Dinâmico, BrilhoDoCinema, Natural, Cinema, 3D Dinâmico, Cinema 3D		Seleccione um modo de cor com base no ambiente que o rodeia e na imagem que está a projectar. ☛ Pág.35
Brilho	◀■▶		Ajusta o brilho quando a imagem está demasiado escura.
Contraste	◀■▶		Ajusta o contraste entre a luminosidade e as sombras das imagens. Ao aumentar o contraste, as imagens tornam-se vívidas.
Saturação da cor	◀■▶		Ajusta a saturação de cor das imagens.
Cor	◀■▶		Ajusta a cor das imagens.
Nitidez	◀■▶		Ajusta a nitidez das imagens.
Temp. cor	Temp. cor	◀■▶	Ajusta a cor das imagens. A imagem adquire uma coloração azul para os valores elevados e uma coloração vermelha para os valores baixos.
	Personalizado	◀■▶	Ajusta o deslocamento e o ganho de cada cor R, G e B.
Interpol. de quadros*1	Desactivado, Fraco, Normal, Forte		(Isto só pode ser definido quando **Process. da Imagem** está definido como **Boa**.) Ajusta a suavidade de movimento da imagem.
Aprimor. Imagem*2	Modos Predef. Imagem	Desactivado, Predefinição 1 a Predefinição 5	Selecciona as definições previamente preparadas e as definições para **Redução ruído**, **Red. Ruido MPEG** e **Otimiz. Detalhes**.
	Redução ruído	◀■▶	(Isto só pode ser definido quando **Process. da Imagem** está definido como **Boa**.) Suaviza imagens irregulares.
	Red. Ruido MPEG	◀■▶	Suaviza imagens irregulares no formato MPEG.
	Otimiz. Detalhes	◀■▶	Cria uma textura e um material mais enfáticos na imagem.

Função	Menu/Definições				Explicação
Avançado	Gamma	2,1,0,-1,-2			Efectua ajustes de gama. Pode seleccionar um valor simples ou ajustar a gama ao mesmo tempo que vê o gráfico. ☛ Pág.40
		Personalizado*3			
		Reiniciar			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Tonalidade, Saturação, Luminosidade		Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho para cada cor R, G, B, C, M e Y. ☛ Pág.39
	EPSON Super White		Activado, Desactivado		(Esta opção apenas está disponível ao receber o sinal de entrada a partir a porta HDMI1 ou HDMI2.) Defina para **Activado** se tiver uma exposição excessiva de tons claros nos brancos da imagem. Quando define a opção para **Activado**, as definições de **Limite de Vídeo HDMI** são desactivadas.
Consumo de Energia	Normal, ECO				Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Seleccione **ECO** se as imagens a projectar forem demasiado claras. Quando selecciona **ECO**, o consumo de energia diminui durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha.
Íris Automática	Desactivado, Normal, Alta velocidade				Pode alterar o alinhamento do ajuste de luminância para efectuar alterações no brilho da imagem apresentada. ☛ Pág.37
Reiniciar	Sim, Não				Repõe os valores de ajuste da **Imagem** definidos no Modo cor actual para os valores predefinidos.

*1 Esta opção apenas aparece quando um sinal de imagem HDMI1 ou HDMI2 estiver a ser recebido.
*2 Esta opção apenas é apresentada quando um sinal de imagem proveniente de HDMI1, HDMI2, PC ou Screen Mirroring estiver a ser recebido.
*3 As definições são guardadas para cada tipo de fonte de entrada ou Modo cor.

Menu Sinal

O menu Sinal não pode ser definido quando um sinal de imagem proveniente de USB ou LAN estiver a ser recebido.

Função	Menu/Definições		Explicação
Configuração 3D*1	Exibição 3D	Automático, 3D, 2D	Para visualizar imagens 3D, defina esta opção para **Automático** ou **3D**. ☛ Pág.44
	Formato 3D	Lado a Lado, Sup./Inf.	Define o formato 3D para o sinal de entrada.
	Conversão 2D para 3D	Desactivado, Fraco, Médio, Forte	Converte Imagens 2D em imagens 3D.
	Profundidade 3D	-10 a 10	Define a profundidade para a imagem 3D.
	Tamanho Diagon. Tela	60 a 300	Define o tamanho da projecção para a imagem 3D. Fazendo corresponder este valor ao tamanho real, obtém-se o efeito 3D ideal.
	Brilho 3D	Baixa, Médio, Elevada	Define o brilho para a imagem 3D.
	Inverter Óculos 3D	Sim, Não	Inverte a frequência de sincronização para as lentes activas esquerda/direita dos óculos 3D e as imagens esquerda/direita. Active esta função se o efeito 3D não for apresentado correctamente.
	Aviso de Exibição 3D	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva o aviso que aparece quando visualiza conteúdo 3D.
Aspecto*2	Automático*1, Normal, Modo Total*3, Zoom*3		Selecciona o modo de aspecto. ☛ Pág.36
Alinhamento*2 *3	Varia consoante o sinal de entrada.		Ajusta as imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.*2 *3	0 a 31		Ajusta as imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências. • Ajustar o **Brilho**, **Contraste** ou a **Nitidez** pode tornar as imagens trémulas ou desfocadas. • Se ajustar a **Sinc.** após ajustar o **Alinhamento**, pode criar uma imagem mais viva.
Posição*2 *3			Ajusta a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta uma parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Auto Ajuste*3	Activado, Desactivado		Permite definir se deve ou não ajustar a imagem automaticamente sempre que o sinal de entrada mudar. Se esta opção estiver activada, Alinhamento, Posição e Sinc. são configurados automaticamente.
Overscan *2	Automático *1, Desactivado, 4%, 8%		Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). • **Desactivado**, **4%**, **8%**: define o limite da imagem. **Desactivado** projecta todos os limites. Em função do sinal da imagem, pode notar a existência de ruído na parte superior e inferior da imagem. • **Automático**: define automaticamente para **Desactivado** ou **8%** consoante o sinal de entrada.

Função	Menu/Definições		Explicação
Avançado	Limite de Vídeo HDMI*1 *2	Automático, Normal, Expandido	(Esta opção apenas pode ser configurada quando **EPSON Super White** estiver definido para **Desactivado**.) Quando definido como **Automático**, o nível do vídeo para o sinal de entrada de DVD das portas HDMI1 ou HDMI2 é automaticamente detectado e definido. Se ocorrer uma exposição excessiva ou insuficiente quando a opção **Automático** estiver seleccionada, defina o nível de vídeo do videoprojector de forma a que corresponda ao nível de vídeo do leitor de DVD. O leitor de DVD pode ser definido para Normal ou Expandido.
	Process. da Imagem*1 *3 *4	Boa, Rápido	Melhora a velocidade de resposta para imagens projectadas a alta velocidade como, por exemplo, em jogos.
Reiniciar	Sim, Não		Reinicia todas as definições de **Sinal** excepto **Tamanho Diagon. Tela**, **Aviso de Exibição 3D** e **Aspecto**.

*1 Esta opção apenas aparece quando um sinal de imagem HDMI1 ou HDMI2 estiver a ser recebido.
*2 As definições são guardadas para cada tipo de sinal ou fonte de entrada.
*3 Esta opção apenas aparece quando um sinal de imagem PC estiver a ser recebido.
*4 Esta opção apenas é apresentada quando um sinal de imagem proveniente de Screen Mirroring estiver a ser recebido.

Menu Definição

Função	Menu/Definições			Explicação
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 a 60	Corrige a distorção vertical numa imagem. ☛ Pág.31
		H-Keystone	-60 a 60	Corrige a distorção horizontal numa imagem. ☛ Pág.31
		V-Keystone auto. (apenas EH-TW5650/ EH-TW5600)	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a opção **V-Keystone auto**. ☛ Pág.31
		Corrector H-Keystone	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a opção **Corrector H-Keystone**. ☛ Pág.31
	Quick Corner	-		Selecciona e ajusta os quatro cantos da imagem projectada. ☛ Pág.32
Split Screen (apenas EH-TW5650)	-			O ecrã é dividido em dois e as imagens provenientes das fontes HDMI e Screen Mirroring são exibidas.
Volume	0 a 20			Regula o volume.

Função	Menu/Definições		Explicação
Ligação HDMI	Ligações Dispositivo	-	Exibe uma lista de dispositivos ligados às portas HDMI1 ou HDMI2.
	Ligação HDMI	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a função Ligação HDMI.
	Disp. Saída de Áudio	Projetor, Sistema AV	Quando tiver um sistema AV ligado, pode definir se o áudio é emitido através do altifalante do videoprojector ou através do altifalante do sistema AV.
	Ligação	Desactivado, Bidirecional, Dispositivo -> PJ, PJ -> Dispositivo	Define a função de ligação quando o videoprojector está ligado. • Ao ligar operações ao dispositivo ligado e ao ligar o projector, seleccione **Bidirecional** ou **Dispositivo -> PJ**. • Ao ligar operações no projector para o dispositivo ligado, seleccione **Bidirecional** ou **PJ -> Dispositivo**.
	Desligar	Activado, Desactivado	Permite definir se pretende ou não desligar os dispositivos ligados quando o videoprojector está desligado.
Bluetooth	Procurar Disp.Bluetooth	-	Procura dispositivos Bluetooth disponíveis e exibe-os numa lista.
	Áudio Bluetooth	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva a saída de áudio de dispositivos de áudio Bluetooth. Não é possível efectuar a configuração nos seguintes casos. • Quando a fonte é LAN • Quando **Disp. Saída de Áudio** está definido para **Sistema AV** a partir do menu **Ligação HDMI**
	Dispos. Conectado	-	Exibe informações sobre o dispositivo Bluetooth ligado.

Função	Menu/Definições		Explicação
Bloquear definição	Bloqueio Parental	Activado, Desactivado	Esta opção bloqueia o botão ⏻ existente no painel de controlo do videoprojector para impedir que crianças liguem o videoprojector acidentalmente. Pode ligar o videoprojector quando estiver bloqueado se premir o botão ⏻ durante cerca de três segundos. Pode desligar na mesma o dispositivo utilizando o botão ⏻ ou efectuar operações com o controlo remoto como habitualmente. Se alterar esta definição, ela é activada depois de desligar o videoprojector e o processo de arrefecimento estar concluído. Note-se que mesmo se **Bloqueio Parental** estiver definido como **Activado**, o videoprojector continua a ligar quando o cabo de corrente estiver ligado se **Direct Power On** estiver definido como **Activado**.
	Bloqueio operação	Bloqueio total, Bloqueio parcial, Desactivado	**Bloqueio total**: desactiva todos os botões do projector. **Bloqueio parcial**: desactiva todos os botões do projector, excepto o botão ⏻ . 🔒 é exibido no ecrã se forem premidos botões enquanto o projector está bloqueado. Para desbloquear, prima sem soltar o botão Enter do painel de controlo durante pelo menos 7 segundos. Se alterar esta definição, ela é activada quando fechar o menu Configuração.
Botão Usuário	Boa/Rápido, Conversão 2D para 3D, Controle de brilho, Informação, Exibir Código QR (apenas EH-TW5650)		Seleccione uma opção do menu Configuração a atribuir ao botão User no controlo remoto. Ao premir o botão User, é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção de menu atribuída, o que lhe permite configurar definições/ajustes com um só toque.

Função	Menu/Definições		Explicação
Memória	Chamar a memória	Memory1 a Memory10	Carrega as definições guardadas em Salvar a memória para ajustar a imagem.
	Salvar a memória	Memory1 a Memory10	Guarda as definições realizadas em **Imagem** numa memória.
	Apagar a memória	Memory1 a Memory10	Apaga uma memória guardada.
	Renomear a memória	Memory1 a Memory10, Padrão, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizado	Muda o nome da memória guardada.
Reiniciar	Sim, Não		Reinicia todas as **Definição** excepto **Disp. Saída de Áudio**, **Ligação**, **Desligar**, **Botão Usuário** e **Memória**.

Menu Avançado

Função	Menu/Definições		Explicação
Tela Inicial	Auto Exib.Tela Inicial	Activado, Desactivado	Selecciona se o ecrã inicial é ou não exibido automaticamente quando o projector é ligado. O ecrã Inicial não é exibido se a fonte seleccionada possuir um sinal de imagem quando o projector é ligado.
	Função Person.1	Consumo de Energia, Íris Automática, Keystone, Informação	Seleccione a função atribuída ao ecrã inicial.
	Função Person.2		
Ecrã inicial	Mensagem	Activado, Desactivado	Permite definir se pretende visualizar ou não as mensagens seguintes (Activado ou Desactivado). • Nomes de itens de sinais de imagem, modos de cor e relações de aspecto. • Se a temperatura interna subir quando não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem ou se for detectado um sinal não suportado.
	Visualizar fundo	Preto, Azul, Logo	Selecciona o estado do ecrã quando não está a ser recebido nenhum sinal de imagem.
	Ecrã inicial	Activado, Desactivado	Permite definir se pretende ou não apresentar um ecrã inicial quando inicia a projecção (Activado ou Desactivado). Se alterar esta definição, ela é activada depois de desligar o videoprojector e o processo de arrefecimento estar concluído.
Projecção	Frontal, Frontal/Tecto, Posterior, Posterior/Tecto		Altere esta definição consoante o videoprojector estiver instalado.

Função	Menu/Definições		Explicação
Operação	Direct Power On	Activado, Desactivado	Pode configurar o videoprojector de forma a que a projecção comece logo que o cabo de corrente é ligado, sem executar operações com nenhuns botões. Tenha em atenção que quando esta opção está definida para **Activado**, a projecção começa se a corrente for restabelecida após uma falha de energia ou outro tipo de falha e o cabo de corrente continuar ligado ao videoprojector.
	Modo Repouso	Activado, Desactivado	Se não for recebido qualquer sinal durante o período de tempo definido, ou se a tampa da lente estiver fechada durante o período de tempo definido com o projector ligado, este será automaticamente desligado e entrará em modo de espera. Quando estiver no modo de espera, prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo para começar a projecção.
	Hora Modo Repouso	1 a 30	Define o intervalo para o **Modo Repouso**.
	Iluminação	Activado, Desactivado	Defina para **Desactivado** se a luz dos indicadores do painel de controlo o incomodar enquanto vê um filme numa sala escura.
	Modo Alta Altitude	Activado, Desactivado	Defina para **Activado** se estiver a utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 metros.
	Procurar Fonte Auto	Activado, Desactivado	Definido para **Activado** para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar imagens quando não existe entrada de sinal.
Modo de espera (apenas EH-TW5650)	Comunic. Desat., Comunic.Activada		**Comunic.Activada** indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera.
Língua	-		Selecciona a língua de visualização.
Reiniciar	Sim, Não		Reinicia todas as definições de **Avançado**, excepto para **Projecção**, **Modo Alta Altitude**, **Procurar Fonte Auto**, **Modo de espera** e **Língua**.

Menu Rede (apenas EH-TW5650)

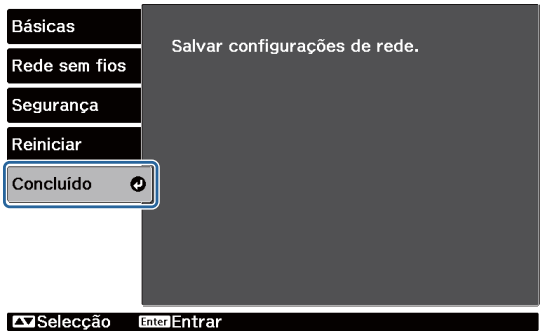
Função	Menu/Definições	Explicação
Screen Mirroring	Activado, Desactivado	Activa ou desactiva o Screen Mirroring.
Info de Screen Mirroring	Nome do ecrã, Endereço MAC, Código de região, Canal, Disp. conectados	Exibe informação na função Screen Mirroring.

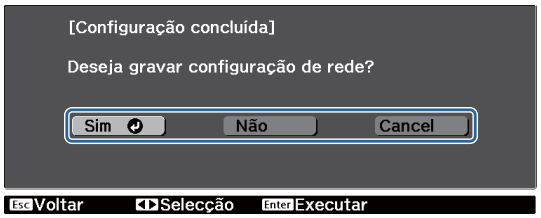
Função	Menu/Definições			Explicação
Conf. de Screen Mirroring	Nome do ecrã	-		(Apenas disponível quando **Screen Mirroring** está definido para **Activado**.) Introduza um nome para identificar o projector ao procurar o projector utilizando a função Screen Mirroring.
	Modo Operação	Básicas, Extendido		Seleccione **Avançado** para activar **Extendido**.
	Ajustar desempenho	1 (Boa), 2, 3, 4 (Rápido)		(Apenas disponível quando **Screen Mirroring** está definido para **Activado**.) Ajusta a velocidade/qualidade do Screen Mirroring.
	Avançado	Interromper Conexão	Activado, Desactivado	(Apenas disponível quando **Avançado** está definido para **Extendido**.) Define se Interromper Conexão deve ou não ser permitido.
		Canal	1 a 165	(Apenas disponível quando **Avançado** está definido para **Extendido**.) Selecciona o canal de frequências que pretende utilizar e, em seguida, estabiliza o estado da ligação.
	Reiniciar	Sim, Não		Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu **Conf. de Screen Mirroring**.
Energia LAN Sem Fio	Activado, Desactivado			Define a utilização de uma LAN sem fios (**Activado** ou **Desactivado**).
Informação de rede - Rede sem fios	-			Apresenta as seguintes definições de rede. • Modo de ligação • Sistema LAN sem fios • Nível da antena • Nome do projector • SSID • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC • Código de região
Exibir Código QR	-			(Apenas disponível quando **Energia LAN Sem Fio** está definido para **Activado**.) Exibe a informação de rede do projector através de um código QR.
Para Configuração de Rede	-			Apresenta o ecrã para definir a rede. ☛ Pág.77

Notas sobre a utilização do menu Rede

As operações básicas são efectuadas da mesma forma que ao utilizar o menu Configuração.

No entanto, certifique-se de que selecciona o menu **Configuração concluída** para guardar as suas definições após a conclusão.





Sim: Guarda as definições e sai do menu Rede.

Não: Sai do menu Rede sem guardar as definições.

Cancel: Continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

No menu Rede, o teclado virtual é apresentado caso necessite de introduzir números ou caracteres. Utilize os botões no controlo remoto ou os botões no painel de controlo para seleccionar a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão Enter para introduzir. Prima **Finish** para confirmar a sua introdução ou **Cancel** para cancelar a sua introdução.

Tecla **CAPS**: Alterna entre maiúsculas e minúsculas.

Tecla **SYM1/2**: Alterna as teclas de símbolos.

Menu Básicas

Função	Menu/Definições	Explicação
Nome do projector	(até 16 caracteres alfa-numéricos)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha Remote	(até 8 caracteres alfanu-méricos)	Ao utilizar o projector a partir de um smartphone ou tablet, introduza uma palavra-passe para aceder ao projector.
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR, Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector.

Menu Rede sem fios

Função	Menu/Definições	Explicação
Modo de ligação	Rápido, Avançado	Determina o modo de ligação da LAN sem fios. **Rápido**: permite-lhe ligar rapidamente a um smartphone, tablet ou computador. **Avançado**: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. A ligação será estabelecida no modo de infra-estrutura.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está definido como **Rápido**.) Seleccione a largura de banda utilizada pela LAN sem fios.
SSID	(até 32 caracteres alfanuméricos)	(Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está definido como **Avançado**.) Introduza um SSID. Se um SSID for fornecido para o sistema LAN sem fios no qual o projector está presente, introduza o SSID.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	(Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está definido como **Avançado**.) Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis. indicado os pontos de acesso actualmente ligados. indica os pontos de acesso nos quais a segurança está definida. Se seleccionar um ponto de acesso com segurança, o menu Segurança é exibido. ☛ Pág.79
Configurações IP (Isto só pode ser definido quando **Modo de ligação** está definido como **Avançado**.)	DHCP	Define a utilização de DHCP (Activado ou Desactivado). Se for definido como **Activado** não poderá definir mais endereços.
	Endereço IP	Introduz o endereço IP do projector. Não será possível utilizar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
	Máscara sub-rede	Especifique a máscara de sub-rede do projector. Não será possível utilizar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Endereço gateway	Introduz o endereço IP de gateway do projector. Não será possível utilizar os seguintes endereços de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Visualização SSID	Activado, Desactivado	Define se o SSID é ou não apresentado no ecrã de espera da LAN e no ecrã inicial (Activado ou Desactivado).
Exibir endereço IP	Activado, Desactivado	Define se o endereço IP é ou não apresentado no ecrã de espera da LAN e no ecrã inicial (Activado ou Desactivado).

Menu Segurança

Função	Menu/Definições	Explicação
Segurança	Não, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Define a segurança. Seleccione **WPA2-PSK** em **Rápido** e **WPA/WPA2-PSK** em **Avançado**.
Frase Secreta	De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples	Introduz a frase secreta. Recomendamos alterar periodicamente a frase secreta para fins de segurança.

Menu Reiniciar

Função	Explicação
Reiniciar configurações de rede.	Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste de **Rede**.

Menu Informação

Função	Menu/Definições	Explicação
Info de projetor.	Horas da Lâmpada	Exibe o tempo de funcionamento acumulado da lâmpada.
	Fonte	Exibe o nome da porta na qual a fonte de entrada actual está ligada.
	Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
	Resolução	Apresenta a resolução.
	Modo Scan	Apresenta o modo de varrimento.
	Taxa renovação	Apresenta a taxa de renovação.
	Formato 3D	Apresenta o formato 3D da entrada do sinal durante a projecção 3D (Frame Packing, Lado a Lado ou Sup./Inf.).
	Info sinc	Apresenta as informações do sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
	Profundidade de cor	Exibe a profundidade de cor.
	Estado	Esta informação refere-se a problemas que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.
	Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
	Event ID	É apresentado o registo de erros da aplicação. ☛ Pág.94
Versão	Main	Apresenta a versão de firmware do videoprojector.
	Vídeo2	
	Screen Mirroring	

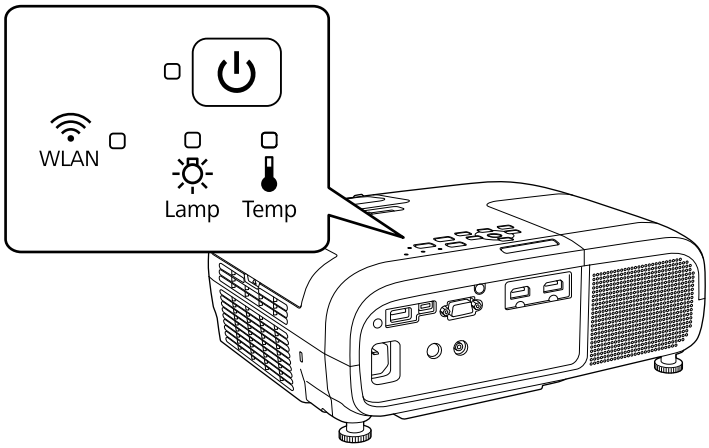
Menu Reiniciar

Função	Explicação
Reinic. Horas Lâmpada	Repõe as horas de funcionamento da lâmpada como **0 H**. Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.
Restabeleci. memória	Repõe a predefinição para todos os itens da **Memória**.
Reiniciar tudo	Repõe todas as predefinições no menu Configuração. As predefinições dos seguintes itens não são repostas: **Memória**, **Horas da Lâmpada**, **Língua** e todos os valores de ajuste do menu **Rede**.

Resolver Problemas

Consultar os Indicadores

Pode verificar o estado do projector através dos indicadores acesos e intermitentes ⏻ , ▢ (indicadores de funcionamento), 🌡, ☼ e 📶 no painel de controlo.

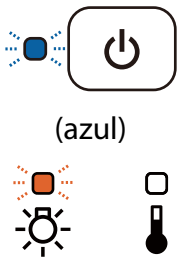
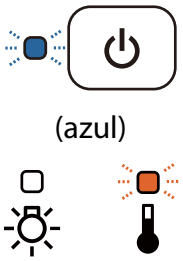
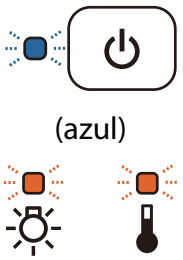
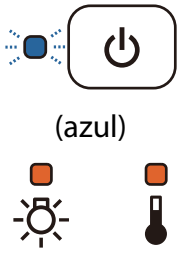
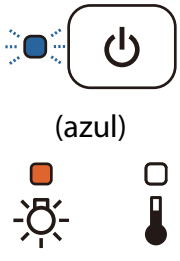


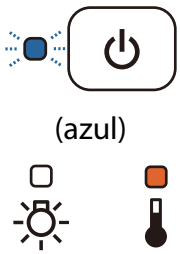
Consulte a tabela seguinte para verificar o estado do videoprojector e saber como remediar problemas apresentados pelos indicadores.

Estado dos indicadores durante um erro/aviso

☼▢ : Intermitente ▢ : Aceso ⛁ : Estado mantido ▢ : Apagado

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
⛁ ⏻ (azul) ☼ ▢ (laranja)	Substitua a Lâmpada	É chegada a altura de substituir a lâmpada. Substitua a lâmpada por uma nova logo que possível. ☛ Pág.100 A lâmpada pode explodir se continuar a utilizá-la neste estado.
⛁ ⏻ (azul) ▢ ☼ (laranja)	Alerta Alta Temper.	Pode continuar a projectar. Se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção é interrompida automaticamente. • Se o videoprojector estiver instalado junto a uma parede, certifique-se de que existem pelo menos 20 cm entre a parede e a abertura para saída de ar do videoprojector. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o. ☛ Pág.96

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
 (azul) (laranja)	Erro Interno	O videoprojector avariou. Retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
 (azul) (laranja)	Erro de Ventilador Erro de Sensor	
 (azul) (laranja)	Erro Auto Íris	
 (azul) (laranja)	Erro Energ. (Reator)	
 (azul) (laranja)	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada Cobert. Lâmp. Aberta	A lâmpada tem um problema ou falhou ao ser ligada. • Desligue o cabo de corrente e verifique se a lâmpada está estalada. ☛ Pág.100 Se não estiver estalada, volte a colocá-la e ligue o videoprojector. Se a reinstalação da lâmpada não resolver o problema, ou se a lâmpada estiver estalada, retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson* • Verifique se a tampa da lâmpada foi fechada correctamente.

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
 (azul) (laranja)	Erro Alta Temper. (Sobreaquecimento)	A temperatura interna está demasiado elevada. • A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Quando a ventoinha parar, desligue o cabo de corrente. • Se o videoprojector estiver instalado junto a uma parede, certifique-se de que existem pelo menos 20 cm entre a parede e a abertura para saída de ar do videoprojector. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o. ☛ Pág.96 • Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Alta Altitude** Pág.74 • Se voltar a ligar o videoprojector não resolver o problema, deixe de utilizar o videoprojector e retire a ficha da tomada eléctrica. Contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Estado dos indicadores durante o funcionamento normal

: Intermitente : Aceso : Apagado

Indicadores Luminosos	Estado	Solução
(azul)	Em espera	Quando prime o botão do controlo remoto do painel de controlo, a projecção começa após uma curta espera.
(azul)	Aquecimento em curso	O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. A operação de desligar fica desactivada enquanto o videoprojector está a aquecer.
	Arrefecimento em curso	Todas as operações são desactivadas enquanto o videoprojector está a arrefecer. O videoprojector entra em estado de espera quando o arrefecimento termina. Se por qualquer motivo o cabo de corrente for desligado durante o arrefecimento, aguarde que a lâmpada arrefeça o suficiente (cerca de 10 minutos), volte a ligar o cabo de corrente e prima o botão do controlo remoto do painel de controlo.
(azul)	Projecção em curso	O videoprojector está a funcionar normalmente.

- Em condições normais de funcionamento, os indicadores e estão apagados.
- Quando a função **Iluminação** está definida para **Desactivado**, em condições normais de projecção, todos os indicadores estão apagados. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Iluminação** Pág.74

Indicador e estado da LAN sem fios (apenas EH-TW5650)

: Intermitente : Aceso : Apagado

Indicadores Luminosos	Estado	Explicação
WLAN (azul)	Preparado	Rede sem fios disponível.
WLAN (Azul intermitente rápido)	Ligação	A ligar a um dispositivo.
WLAN (Azul intermitente lento)	Erro	Erro na LAN sem fios. Seleccione **Desactivado** para a definição **Energia LAN Sem Fio** no menu **Rede** do projector e volte a seleccionar **Activado**. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seguinte endereço. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
WLAN	Iniciar LAN sem fios Desligada	A LAN sem fios está indisponível. Verifique se **Energia LAN Sem Fio** está definido para **Activado** no menu **Rede**.

Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução

Verificar o problema

Consulte a tabela seguinte para ver se o seu problema é referido e avance para a página adequada a fim de obter informações sobre como resolver o problema.

Problema		Página
Problemas relacionados com imagens	Não aparecem imagens. A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul.	Pág.85
	As imagens com movimento projectadas a partir de um computador não são projectadas.	Pág.86
	Aparece a mensagem **"Não Suportada"**.	Pág.86
	Aparece a mensagem **"Sem Sinal."**	Pág.86
	As imagens estão esbatidas ou desfocadas.	Pág.86
	As imagens aparecem distorcidas ou com interferências.	Pág.87
	A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou apenas uma parte da imagem é projectada.	Pág.87
	As cores da imagem não estão correctas. A imagem aparece arroxeada ou esverdeada, aparece a preto e branco ou as cores aparecem esbatidas.*	Pág.87
	As imagens aparecem escuras.	Pág.88
	A projecção pára automaticamente.	Pág.88
Problemas ao iniciar a projecção	O projector não liga.	Pág.88

Problema		Página
Problemas com o controlo remoto	O controlo remoto não funciona.	Pág.89
Problemas com 3D	Não é possível projectar correctamente em 3D.	Pág.89
Problemas com HDMI	A Ligação HDMI não funciona.	Pág.90
	O nome do dispositivo não aparece nas ligações de dispositivos.	Pág.90
Problemas de rede	Não é possível aceder à rede através da LAN sem fios.	Pág.91
	A imagem apresenta interferências estáticas durante a projecção de rede.	Pág.91
	Não é possível ligar utilizando a função Screen Mirroring.	Pág.91
	A imagem apresenta interferências estáticas durante a ligação Screen Mirroring.	Pág.92
Problemas com dispositivos Bluetooth	Não é possível ligar o dispositivo Bluetooth.	Pág.92
	O áudio e a ligação do dispositivo Bluetooth são interrompidos.	Pág.93
Outros problemas	O áudio não se ouve ou é demasiado baixo.	Pág.93
	Não é possível alterar definições no painel de controlo.	Pág.93
	A reprodução não é iniciada.	Pág.94

* Como a reprodução de cores difere entre monitores e ecrãs LCD de computadores, a imagem projectada pelo videoprojector e os tons de cor apresentados no monitor podem não corresponder; contudo, isto não é um problema.

Problemas relacionados com imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
O videoprojector está ligado?	Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo.
O cabo de corrente está ligado?	Ligue o cabo de corrente.
Os indicadores luminosos estão apagados?	Desligue e volte a ligar o cabo de corrente do videoprojector. Verifique se ao pressionar o botão de alimentação após a ligação fornece energia ao projector.
Está a ser recebido um sinal de imagem?	Certifique-se de que o dispositivo ligado está ligado. Quando **Mensagem** está definido como **Activado** no menu Configuração, aparecem mensagens de sinal de imagem. ☛ **Avançado** - **Visor** - **Mensagem** Pág.74
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ **Reiniciar** - **Reiniciar tudo** Pág.80
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) A ligação foi efectuada quando o videoprojector ou o computador já estava ligado?	Se efectuar a ligação quando o projector ou o computador já estiver ligado, a tecla Fn (tecla de função) que altera o sinal de imagem do computador para a saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a liga-lós.

As imagens com movimento não aparecem

Verificar	Solução
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) O sinal de imagem do computador está definido para saída externa e para emitir para o monitor LCD ao mesmo tempo?	Consoante as especificações do computador, as imagens em movimento podem não ser apresentadas quando o computador estiver definido para saída externa e para emissão para o monitor LCD em simultâneo. Efectue a alteração necessária para que o sinal de imagem fique definido apenas para a saída externa. Para saber as especificações do computador, consulte a documentação fornecida com o mesmo.

"Não Suportada." é apresentado.

Verificar	Solução
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) A frequência e a resolução do sinal de imagem correspondem ao modo?	Verifique o sinal de imagem que está a ser recebido em **Resolução** no menu de Configuração e confirme se corresponde à resolução do videoprojector. ☛ **Acerca de** - **Info de projetor.** Pág.79 ☛ Pág.104

Aparece a mensagem **"Sem Sinal."**

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ Pág.18
Seleccionou a porta de entrada de imagem correcta?	Altere a imagem com os botões de fonte do controlo remoto ou com o botão do painel de controlo. ☛ Pág.25
O dispositivo ligado está ligado?	Ligue o dispositivo.
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector?	Altere para que o sinal de imagem fique definido para a saída externa e não apenas para o monitor LCD do computador. Em alguns modelos, quando os sinais de imagem são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD. Para saber as especificações do computador, consulte a documentação fornecida com o mesmo.
	Se efectuar a ligação quando o projector ou o computador já estiver ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para a saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los.

As imagens estão esbatidas ou desfocadas

Verificar	Solução
A focagem foi ajustada?	Ajuste a focagem. ☛ Pág.28
A tampa da lente está fechada?	Abra a tampa da lente. ☛ Pág.25
O videoprojector está a uma distância correcta?	Verifique o limite de projecção recomendado. ☛ Pág.15

Verificar	Solução
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se o videoprojector estiver húmido da condensação, desligue-o, desligue o cabo de corrente e não o utilize durante algum tempo.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ Pág.18
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas.
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) As definições **Sinc.** e **Alinhamento** estão ajustadas correctamente?	O videoprojector utiliza funções de ajuste automático para projectar no estado ideal. Contudo, em função do sinal, algumas funções podem não ficar ajustadas correctamente, mesmo depois de efectuar correcções. Se isso acontecer, ajuste as definições **Alinhamento** e **Sinc.** no menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Alinhamento**/**Sinc.** Pág.69
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) Seleccionou a resolução correcta?	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ Pág.104

Parte da imagem aparece cortada (grande) ou pequena

Verificar	Solução
O **Aspecto** correcto está seleccionado?	Seleccione o modo de aspecto correspondente ao sinal de entrada em **Aspecto** a partir do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Aspecto** Pág.69
A **Posição** da imagem está ajustada correctamente?	Ajuste a definição **Posição** do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Posição** Pág.69
(Apenas quando projectar sinais de imagem de computador) Seleccionou a resolução correcta?	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ Pág.104

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
O contraste está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Contraste** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Contraste** Pág.68
A cor está ajustada correctamente?	Ajuste a definição **Avançado** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Avançado** Pág.68

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Brilho** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Brilho** Pág.68
O contraste está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Contraste** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Contraste** Pág.68
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova. ☛ Pág.100

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
O **Modo Repouso** está activado?	Se o tempo definido for excedido e não receber nenhum sinal, a lâmpada desliga-se automaticamente e o projector entra em modo de espera. O projector sai do modo de espera se premir o botão ⏻ no controlo remoto ou no painel de controlo. Se pretender desactivar o **Modo Repouso**, altere a definição para **Desactivado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Repouso** Pág.74

Problemas ao iniciar a projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
A corrente está ligada?	Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo.
O **Bloqueio Parental** está definido para **Activado**?	Quando **Bloqueio Parental** está definido como **Activado** no menu Configuração, mantenha premido o botão ⏻ no painel de controlo durante cerca de três segundos ou efectue operações a partir do controlo remoto. ☛ **Definição** - **Bloquear definição** - **Bloqueio Parental** Pág.71
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	Desligue o videoprojector e, em seguida, desligue e volte a ligar o cabo de corrente do videoprojector. Se o problema persistir, pare de utilizar o videoprojector, retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de informações sobre videoprojectores mais próximo. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Problemas com o controlo remoto

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor. Verifique também o limite de funcionamento. ☛ Pág.24
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	Verifique o limite de funcionamento. ☛ Pág.24
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa.
As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?	Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário. ☛ Pág.23

Problemas com 3D

Não é possível projectar correctamente em 3D

Verificar	Solução
Os óculos 3D estão ligados?	Ligue os óculos 3D.
Está a ser projectada imagem 3D?	Se o projector estiver a projectar imagem 2D, ou se ocorrer um erro no projector que impeça a projecção da imagem 3D, não conseguirá ver imagens 3D mesmo que esteja a usar os óculos 3D.
A imagem de entrada está em 3D?	Verifique se a imagem de entrada é compatível com 3D. Como algumas emissões de TV não contêm um sinal de formato 3D, a recepção de 3D deve ser definida manualmente.
A opção **Exibição 3D** está definida para **2D**?	Se a opção **Exibição 3D** estiver definida para **2D** no menu Configuração, o projector não muda automaticamente para 3D, mesmo que receba uma imagem 3D. Prima o botão 2D/3D e, em seguida, defina **Exibição 3D** para **3D** ou **Automático**. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Exibição 3D** Pág.69
O **Formato 3D** está definido correctamente?	Salvo se o formato 3D do dispositivo AV e **Formato 3D** do projector forem iguais, não será apresentada parte da imagem. Verifique se a definição do **Formato 3D** do projector corresponde à definição do formato 3D do dispositivo AV. ☛ **Sinal** - **Configuração 3D** - **Formato 3D** Pág.69 Ao alterar o **Formato 3D**, defina **Exibição 3D** para **Automático** e, em seguida, prima o botão 3D Format.
Está a visualizar as imagens dentro do limite de recepção?	Se a distância entre o projector e os óculos 3D for superior a 10 m, a ligação pode ser interrompida. Aproxime os óculos 3D do projector.
O emparelhamento foi efectuado correctamente?	Consulte o manual do utilizador dos óculos 3D para efectuar o emparelhamento.

Verificar	Solução
Existem em locais próximos dispositivos que provoquem interferências nas ondas radioeléctricas?	Quando utilizar outros dispositivos durante a visualização com a mesma banda de frequências (2,4 GHz), nomeadamente dispositivos de comunicação Bluetooth, redes LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou micro-ondas, podem ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas, a imagem pode ser interrompida ou pode não ser possível efectuar a comunicação. Não utilize o projector junto destes dispositivos.

Problemas com HDMI

A Ligação HDMI não funciona

Verificar	Solução
Está a utilizar um cabo que corresponde às normas HDMI?	As operações não são possíveis com cabos que não correspondem às normas HDMI.
O dispositivo ligado corresponde às normas HDMI CEC?	Se o dispositivo ligado não corresponder às normas HDMI CEC, não pode ser utilizado, mesmo que esteja ligado à porta HDMI. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado. Além disso, prima o botão HDMI Link e verifique se o dispositivo está disponível em **Ligações Dispositivo**. ☛ Pág.53
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para utilizar a Ligação HDMI estão bem ligados. ☛ Pág.52
O amplificador ou o gravador de DVD e outros dispositivos idênticos estão ligados?	Coloque cada dispositivo em estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado. Se tiver ligado um altifalante e outros dispositivos, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
Ligou um novo dispositivo ou alterou a ligação?	Se precisar de definir novamente a função CEC para um dispositivo ligado, por exemplo, quando um novo dispositivo é ligado ou a ligação é alterada, pode ter de reiniciar o dispositivo.
Estão ligados muitos leitores multimédia?	É possível ligar em simultâneo até 3 leitores multimédia que correspondam às normas HDMI CEC.

O nome do dispositivo não aparece em Ligações Dispositivo

Verificar	Solução
O dispositivo ligado corresponde às normas HDMI CEC?	Se o dispositivo ligado não corresponder às normas HDMI CEC, não é apresentado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

Problemas de rede

Não é possível aceder à rede através da LAN sem fios

Verificação	Solução
A **Energia LAN Sem Fio** está definida para **Desactivado**?	Defina a **Energia LAN Sem Fio** para **Activado** no menu Configuração. Se esta opção já estiver definida para **Activado**, defina a **Energia LAN Sem Fio** para **Desactivado** e, em seguida, volte a defini-la para **Activado**. ☛ **Rede** - **Energia LAN Sem Fio** Pág.75
A frase secreta está correcta?	Note-se que a frase secreta é sensível a maiúsculas e minúsculas; as maiúsculas e minúsculas são consideradas como caracteres diferentes. Se se esquecer da sua frase secreta, defina uma nova. ☛ **Definições de rede** - **Segurança** - **Frase Secreta** Pág.75
Verificou o Event ID?	Verifique o número do Event ID e efectue os seguintes passos. ☛ **Informação** - **Event ID** Pág.79 ☛ Pág.94

A imagem apresenta interferências estáticas durante a projecção de rede

Verificar	Solução
Existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o dispositivo ligado?	Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o dispositivo móvel, o computador e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
O ponto de acesso e o dispositivo ligado estão demasiado afastados?	Certifique-se de que o ponto de acesso, o dispositivo móvel, o computador e o projector não estão demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
Existe algum dispositivo Bluetooth ou forno microondas próximo?	Se a ligação sem fios for lenta ou a imagem projectada apresentar ruído, verifique se ocorrem interferências de outros equipamentos, tal como um dispositivo Bluetooth ou microondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
Existem muitos dispositivos ligados?	Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Não é possível ligar utilizando a função Screen Mirroring

Verificação	Solução
A função **Screen Mirroring** está definida para **Desactivado**?	Defina a função **Screen Mirroring** para **Activado** no menu Configuração. Se esta opção já estiver definida para **Activado**, defina **Screen Mirroring** para **Desactivado** e, em seguida, volte a defini-la para **Activado**. ☛ **Rede** - **Screen Mirroring** Pág.75
Existe algum hífen (-) no nome apresentado?	Altere o **Nome do ecrã** de maneira a que este não inclua "-" no menu de **Conf. de Screen Mirroring** do projector. Se o nome de visualização apresentado incluir "-", este poderá não ser exibido correctamente no seu dispositivo móvel. ☛ **Rede** - **Conf. de Screen Mirroring** Pág.75
Existem outros dispositivos móveis já ligados?	Certifique-se de que não existe outro dispositivo móvel ligado ao projector.

Verificação	Solução
As definições do dispositivo móvel estão correctas?	Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão corretas. Se as definições estiverem correctas, reinicie o dispositivo móvel.
Está a tentar uma nova ligação imediatamente após a ligação Screen Mirroring ter terminado?	Ao voltar a ligar imediatamente depois de desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
Está a ligar a partir do histórico de ligações do dispositivo móvel?	Depois de efectuar a ligação utilizando a função Screen Mirroring, as informações de ligação do projector podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projector a partir das informações registadas. Seleccione o projector a partir da lista de dispositivos disponíveis.

A imagem apresenta interferências estáticas durante a ligação Screen Mirroring

Verificação	Solução
A antena Wi-Fi do dispositivo móvel está tapada?	Tente não tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
O dispositivo móvel está ligado a Internet?	Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.
Existe algum problema no conteúdo projectado?	O conteúdo que pode ser projectado através de Screen Mirroring está sujeito a restrições. Certifique-se de que o conteúdo projectado cumpre os requisitos. ☛ Pág.62
O dispositivo móvel possui uma definição de poupança de energia?	Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
O dispositivo móvel está a utilizar a versão mais recente do controlador sem fios ou firmware?	Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

Problemas com dispositivos Bluetooth

Não é possível ligar o dispositivo Bluetooth

Verificação	Solução
Foi efectuada uma procura por dispositivos?	Ao ligar um dispositivo Bluetooth pela primeira vez ou ao alterar para outro dispositivo Bluetooth, execute **Procurar Disp.Bluetooth**. ☛ Pág.20
O dispositivo suporta protecção de direitos de autor (SCMS-T)?	Não é possível ligar um dispositivo Bluetooth que não suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).
O dispositivo é baseado em A2DP?	Não é possível ligar um dispositivo Bluetooth que não suporte A2DP.

O áudio e a ligação do dispositivo Bluetooth são interrompidos

Verificação	Solução
Existe algum obstáculo entre o projector e o dispositivo Bluetooth?	Verifique se existe algum obstáculo entre o projector e o dispositivo Bluetooth e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
O dispositivo está ligado dentro da distância de comunicação especificada?	Se a distância entre o projector e o dispositivo Bluetooth for superior a 10 m, a ligação pode ser interrompida. Aproxime o dispositivo Bluetooth do projector.
Existe algum equipamento sem fios ou forno microondas próximo?	Se o dispositivo for utilizado em simultâneo com um equipamento sem fios ou forno microondas, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas e a imagem e o áudio podem ser interrompidos. Evite utilizar equipamento que provoque interferências.

Outros problemas

O áudio não se ouve ou é demasiado baixo

Verificar	Solução
O volume é demasiado baixo?	Ajuste o volume para poder ouvir o áudio. ☛ Pág.33
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
As definições de **Disp. Saída de Áudio** estão correctas?	Verifique se as definições de **Disp. Saída de Áudio** estão correctas no meu Configuração. ☛ **Definição** - **Ligação HDMI** - **Disp. Saída de Áudio** Pág.71
As definições de **Áudio Bluetooth** estão correctas?	Efectue as seguintes definições ao ligar um dispositivo de áudio Bluetooth. • Para emitir áudio a partir do altifalante do projector ou de um sistema AV, defina **Áudio Bluetooth** para **Desactivado**. • Para emitir áudio a partir de dispositivos de áudio Bluetooth, defina **Áudio Bluetooth** para **Activado**. ☛ **Definição** - **Bluetooth** - **Áudio Bluetooth** Pág.71

Não é possível alterar definições no painel de controlo

Verificação	Solução
Bloqueio operação está definido para **Bloqueio total** ou **Bloqueio parcial**?	Se **Bloqueio operação** estiver definido para **Bloqueio total** no menu Configuração, o funcionamento de qualquer botão no painel de controlo é desactivado; se **Bloqueio parcial** estiver definido, apenas o botão ⏻ no painel de controlo estará disponível. Efectue operações a partir do controlo remoto. ☛ **Definição** - **Bloquear definição** - **Bloqueio operação** Pág.71

A reprodução não começa

Verificar	Solução
O dispositivo de armazenamento USB utiliza uma função de segurança?	Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.

Sobre Event ID

Verifique a ID de evento e ponha em prática a solução indicada abaixo. Se não conseguir localizar a ID na tabela nem resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo.

☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Event ID	Causa	Solução
0020 0026 0032 0036 0037	Ocorreu um erro na comunicação Screen Mirroring.	Reinicie o projector e o software de rede.
0021	Não foi possível iniciar a função Screen Mirroring.	Reinicie o videoprojector.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	A comunicação Screen Mirroring é instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0023 0024 0025	Não foi possível ligar.	Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada. Se isto não resolver o problema, reinicie o projector e os dispositivos ligados e, em seguida, verifique as definições de rede.
0038 0042	Erro de correspondência do sistema de LAN sem fios.	Verifique o sistema de LAN sem fios do dispositivo móvel e do projector e, em seguida, restabeleça a ligação.
0041	Não foi possível ligar.	Elimine as informações de ligação do projector armazenadas no computador e, em seguida, restabeleça a ligação.
0043	Este formato de vídeo não é suportado.	Altere a resolução do dispositivo móvel e, em seguida, restabeleça a ligação. Ou, altere a definição Ajustar desempenho no projector e, em seguida, restabeleça a ligação.
0432 0435	Não foi possível iniciar o software de rede.	Reinicie o videoprojector.
0433	Uma imagem transferida não pode ser reproduzida.	Reinicie o software de rede.

Event ID	Causa	Solução
0434 0481 0482 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0484	A comunicação foi interrompida do computador.	Reinicie o software de rede.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente.	Verifique o estado das comunicações de rede. Espere alguns minutos e tente ligar de novo.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar o mesmo ponto de acesso SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA e WPA2 não corresponde.	Verifique a definição de segurança da LAN sem fios para ver se isto está correcto.
0894	A comunicação foi interrompida devido a uma ligação efectuada no ponto de acesso incorrecto.	Contacte o administrador de rede e siga as instruções que ele lhe der.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique o servidor DHCP para ver se está a funcionar correctamente. Desligue o DHCP se não estiver a ser utilizado. ☛ **Definições de rede** - **Rede sem fios** - **Configurações IP** - **DHCP** Pág.75
0899	Outros erros de ligação	Se o reinício do projetor ou do software de rede não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojetores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Manutenção

Limpeza

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.

Aviso

Antes de limpar o projector, desligue-o através do interruptor e desligue a ficha da tomada. Nunca abra as tampas do projector, salvo se expressamente indicado neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpar o filtro de ar

Limpe o filtro de ar se tiver pó acumulado no filtro ou quando a mensagem seguinte aparecer.
"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

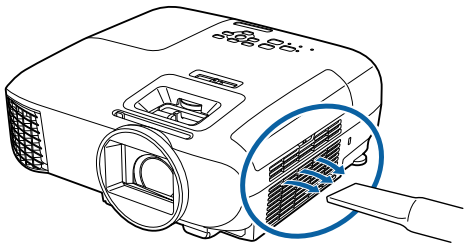
Uma vez que o filtro do ar pode ser removido, pode limpá-lo de ambos os lados. Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.

Importante

- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Se utilizar o projector em locais com muito pó, limpe-o com mais frequência.
- Não utilize ar comprimido. Poderão ficar depositadas substâncias combustíveis e poderá entrar pó nos componentes de precisão.

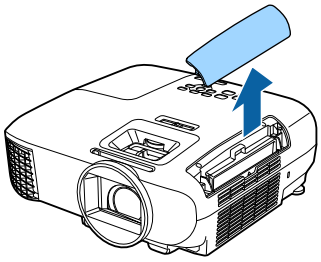
Para ELPAF54

Retire qualquer pó no filtro de ar utilizando um aspirador para a frente.



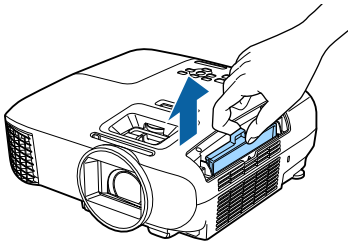
Para ELPAF55

1 Abra a tampa do filtro de ar.



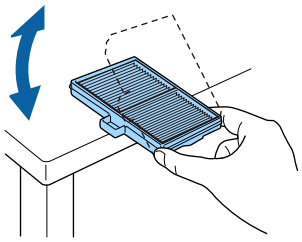
2 Retire o filtro de ar.

Agarre a patilha da tampa do filtro de ar e puxe-a a direito para cima.



3 Segure no filtro de ar com a superfície voltada para baixo e bata 4 ou 5 vezes para eliminar o pó.

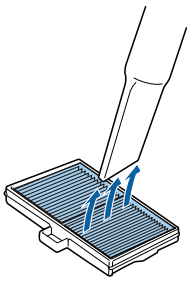
Toque na parte lateral do filtro do ar para remover o pó.



Importante

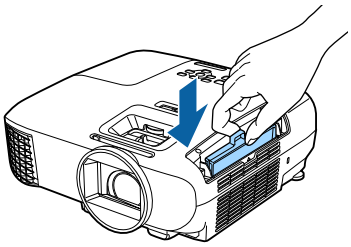
Se bater o filtro de ar com demasiada força, poderá inutilizá-lo devido a deformações e fissuras.

4 Retire qualquer pó que permaneça no filtro de ar utilizando um aspirador para a frente.

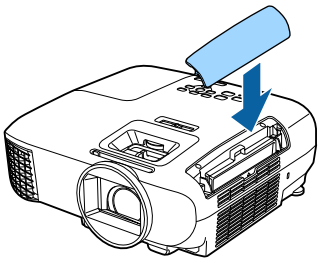


5 Instale o filtro de ar.

Faça deslizar o filtro de ar até encaixar.



6 Feche a tampa do filtro de ar.



Limpar a unidade principal

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou a tinta descascar.

Limpar a lente

Para eliminar a sujidade da lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).

⚠ Aviso

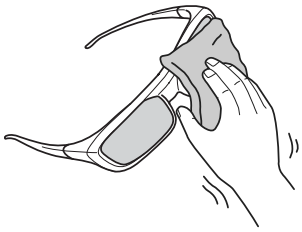
Não utilize líquido para limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A elevada temperatura gerada pela lâmpada do projector pode originar um incêndio.

Importante

Não esfregue a lente com materiais abrasivos nem manuseie a lente sem cuidado, pois pode danificá-la facilmente.

Limpar os óculos 3D

Utilize o pano fornecido para eliminar com cuidado a sujidade das lentes dos óculos 3D.



Importante

- Não esfregue as lentes dos óculos com materiais abrasivos nem manuseie as lentes sem cuidado, pois pode danificá-las facilmente.
- Quando for necessário efectuar manutenção, desligue o adaptador de carregamento USB da tomada eléctrica e verifique se todos os cabos foram desligados.

Os óculos 3D contêm pilhas recarregáveis. Respeite as normas locais quando as eliminar.

Períodos de Substituição dos Consumíveis

Período de substituição do filtro de ar

- Se a mensagem aparecer apesar de o filtro de ar ter sido limpo ☛ Pág.96

Período de substituição da lâmpada

- Quando a projecção é iniciada, é exibida a seguinte mensagem:
  É hora de substituir a lâmpada.Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto.

- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

- A luminosidade da imagem projectada diminui com o decorrer do tempo de projecção. A imagem de substituição da lâmpada é exibida para ajudá-lo a manter a luminosidade e a qualidade de imagem inicial. A exibição da mensagem varia de acordo com as definições do menu, as condições ambientais e as condições de utilização.
  Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Substituir Consumíveis

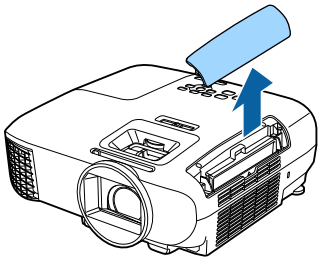
Substituir o filtro de ar

Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.

Moldura do filtro: ABS (ELPAF54)/polipropileno (ELPAF55)
Filtro: espuma de poliuretano (ELPAF54)/polipropileno (ELPAF55)

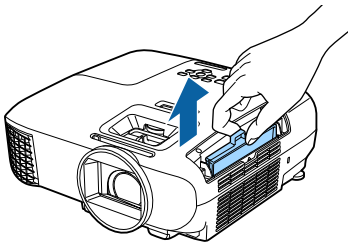
1 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

2 Abra a tampa do filtro de ar.



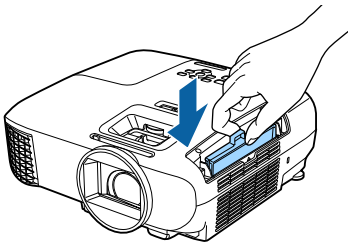
3 Retire o filtro de ar usado.

Agarre a patilha da tampa do filtro de ar e puxe-a a direito para cima.

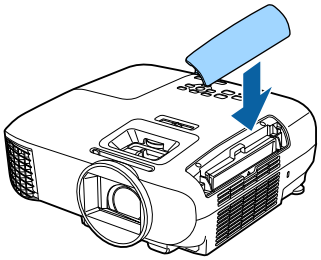


4 Coloque o novo filtro de ar.

Faça deslizar o filtro de ar até encaixar.



5 Feche a tampa do filtro de ar.



Substituir a lâmpada

Aviso

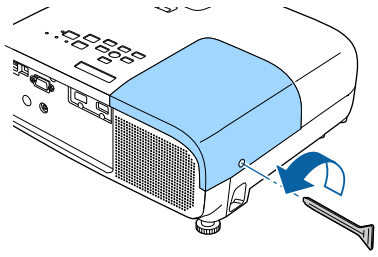
Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se substituir a lâmpada de um videoprojector suspenso no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está estalada e retirar a tampa da lâmpada com cuidado. Quando abrir a tampa da lâmpada, é possível que caiam pequenos pedaços de vidro. Se algum pedaço de vidro entrar em contacto com os olhos ou a boca, consulte um médico de imediato.

Atenção

- Não toque na tampa da lâmpada imediatamente depois de desligar o videoprojector, porque ainda está quente. Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Caso contrário, pode queimar-se.
- Recomendamos utilizar lâmpadas opcionais genuínas EPSON. A utilização de lâmpadas não genuínas pode afectar a segurança e a qualidade da projecção.
  Quaisquer danos ou avaria provocados pela utilização de lâmpadas não genuínas podem não estar cobertos pela garantia da Epson.

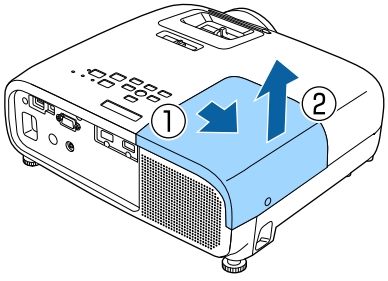
1 Prima o botão ⏻ do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

2 Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada.

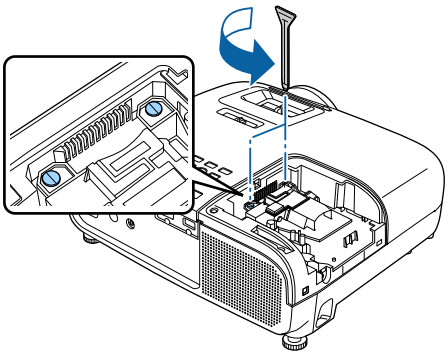


3 Retire a tampa da lâmpada.

Faça deslizar a tampa da lâmpada para a frente e retire-a.

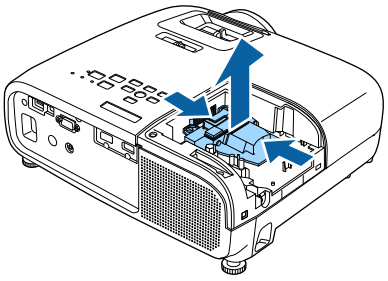


4 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



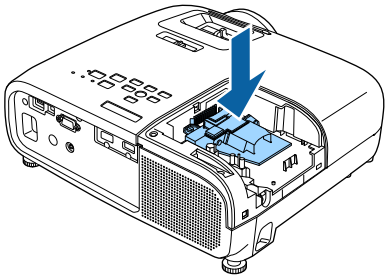
5 Retire a lâmpada usada.

Segure na projecção e retire-a para fora.

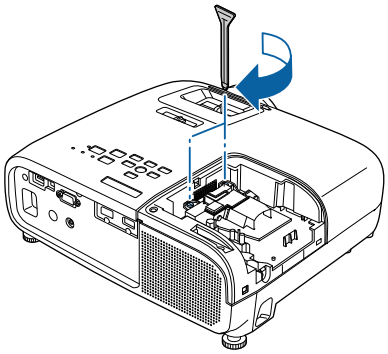


6 Retire a lâmpada usada, puxando a pega.

Certifique-se de que a lâmpada está voltada para a direcção correcta e pressione-a para dentro.

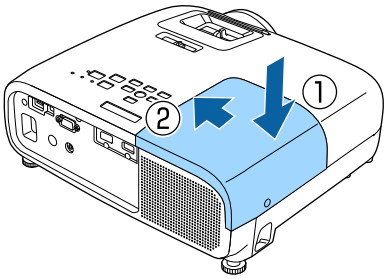


7 Aperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.

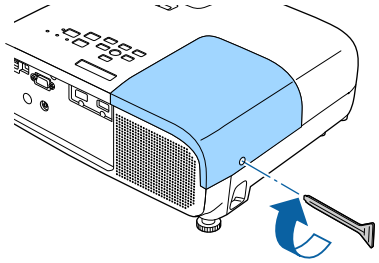


8 Volte a instalar a tampa da lâmpada.

Faça deslizar a tampa para trás.



9 Aperte o parafuso de fixação da lâmpada.



Aviso

Não desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

Atenção

- Certifique-se de que instala a lâmpada e a tampa da lâmpada correctamente. Se não forem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- A lâmpada contém mercúrio (Hg). Deite fora as lâmpadas usadas de acordo com as normas e os regulamentos locais sobre eliminação de tubos fluorescentes.

Reiniciar horas da lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia as horas da mesma.

O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector.

1 Ligue a corrente.

2 Prima o botão Menu.

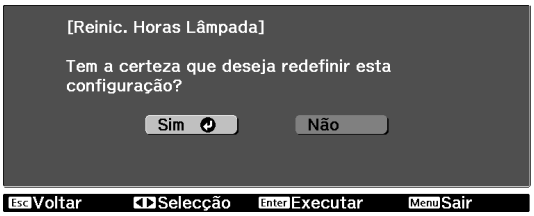
É apresentado o menu Configuração.

3 Seleccione **Reiniciar** - **Reinic. Horas Lâmpada**.

Aparece uma mensagem de confirmação de reiniciação.

4 Utilize os botões ◀▶ para seleccionar **Sim** e prima o botão Enter para executar.

As horas da lâmpada são reiniciadas.



Acessórios Opcionais e Consumíveis

Se necessário, pode adquirir os acessórios opcionais/consumíveis indicados em seguida. Esta lista de acessórios e consumíveis opcionais vigora a partir de: Maio de 2017. As informações relativas aos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Varia consoante o país onde foi feita a aquisição.

Itens Opcionais

Nome	N.º do Modelo	Explicação
Montagem no tecto (branco)*	ELPMB23	Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.
Extensão 450 (450 mm, branca)*	ELPFP13	Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.
Extensão 700 (700 mm, branca)*	ELPFP14	
Óculos 3D com sistema de RF	ELPGS03	Utilize ao visualizar imagens 3D.
Adaptador de carregamento USB	ELPAC01	Utilize-o para carregar os óculos 3D.
Cabo de computador (1,8 m)	ELPKC02	Utilize para projectar o ecrã de um computador.
Cabo de computador (3,0 m)	ELPKC09	
Cabo de computador (20,0 m)	ELPKC10	

* Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local.

Consumíveis

Nome	N.º do Modelo	Explicação
Unidade da lâmpada	ELPLP96	Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas. (1 lâmpada)
Filtro de ar	ELPAF54 (para EH-TW5600/ EH-TW5400) ELPAF55 (para EH-TW5650)	Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados. (Contém 2 filtros de ar)

Resoluções Suportadas

Sinais de Computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Sinal de Entrada HDMI1/HDMI2

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Sinal de Entrada MHL

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Sinal de Entrada 3D HDMI

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Formato 3D		
			Empacotamento de Fotogramas	Lado a Lado	Superior e Inferior
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Sinal de Entrada 3D MHL

Sinal	Taxa Renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Formato 3D		
			Empacotamento de Fotogramas	Lado a Lado	Superior e Inferior
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

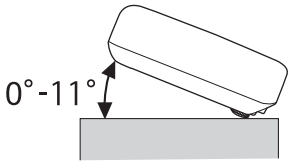
Especificações

Nome do produto		EH-TW5650	EH-TW5600	EH-TW5400
Aspecto		309 (L) x 107 (A) x 278 (P) mm (sem projecções)		
Tamanho do painel		0,61" de largura		
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa		
Resolução		1920 (L) x 1080 (A) x 3		
Ajuste da focagem		Manual		
Ajuste do zoom		Manual (cerca de 1 a 1,6)		Manual (cerca de 1 a 1,2)
Lâmpada (fonte de luz)		Lâmpada UHE 200 W, Modelo N.º: ELPLP96		
Tempo entre a substituição da lâmpada		4 400 horas		
Fonte de energia		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 312 W		
		Consumo em modo de espera (comunicação activada): 2,0 W		
		Consumo em modo de espera (comunicação desactivada): 0,2 W		
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 296 W		
		Consumo em modo de espera (comunicação activada): 2,0 W		
		Consumo em modo de espera (comunicação desactivada): 0,2 W		
Altitude de funcionamento		Altitude 0 a 3 000 m		
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C * (Sem condensação)		
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (Sem condensação)		
Peso		Aprox. 3,5 kg	Aprox. 3,4 kg	Aprox. 3,2 kg
Conectores		Porta PC x 1, mini D-Sub de 15 pinos (fêmea) azul		
		Porta HDMI x 2, HDMI Para HDCP, para sinais CEC, para sinais MHL (Apenas porta HDMI1), para sinais 3D, Cor Intensa		
		Porta USB 2.0 tipo A x 1		
		Porta Audio Out x 1, Mini jack estéreo		
Altifalantes externos		Entrada máxima de 10 W x 1		

* A temperatura de funcionamento é de +5 a 30°C a uma altitude entre 2 287 e 3 000 m.

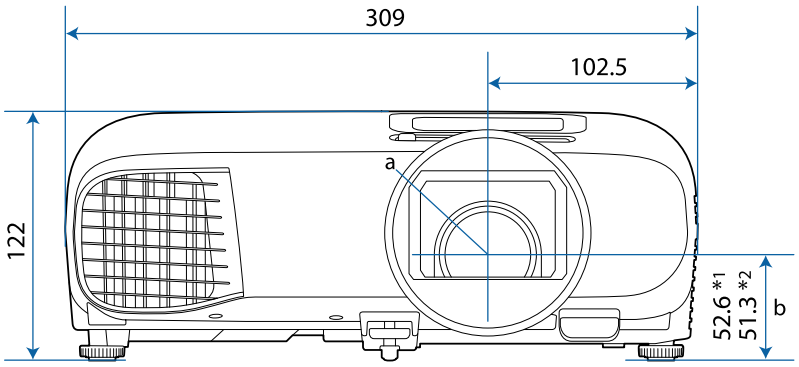
Ângulo de inclinação

Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 11°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.



Aspecto

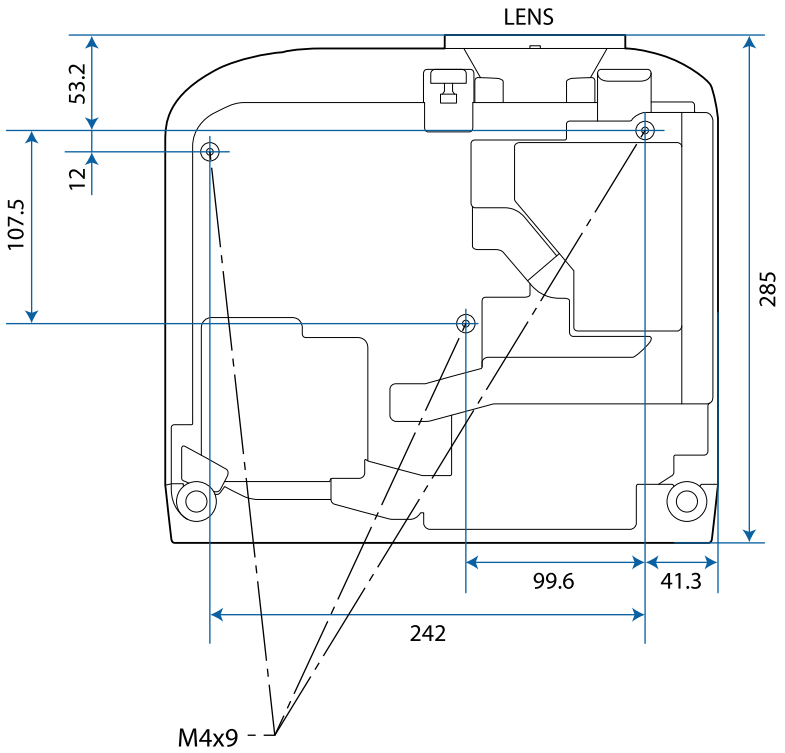
Unidade: mm



*1: EH-TW5650/EH-TW5600
*2: EH-TW5400

a Centro da lente

b Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



Lista de Símbolos de Segurança

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

Símbolo	Normas aprovadas	Significado
	IEC60417 N.º 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
	IEC60417 N.º 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
	IEC60417 N.º 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
	ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Importante Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
	IEC60417 N.º 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
	IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
	IEC60417 N.º 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
	IEC60417 N.º 5926	Polaridade do conector de alimentação CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação CC.

	IEC60417 N.º 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
	IEC60417 N.º 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.

	IEC60417 N.º 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.

Símbolo	Normas aprovadas	Significado
	IEC60417 N.º 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra em casos onde o símbolo ⏚ não é explicitamente necessário.
	IEC60417 N.º 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.
	IEC60417 N.º 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
	IEC60417 N.º 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
	ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
	ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
	---	Nunca olhe diretamente para a lente de projeção quando o projetor está ligado.
	---	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
	ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
	ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choques eléctricos, se o equipamento for desmontado.

Glossário

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados em contexto no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Emparelhamento	Registe antecipadamente os dispositivos Bluetooth que pretende ligar para assegurar a comunicação entre todos.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection (protecção de conteúdo digital de banda larga). É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste videoprojector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector pode não conseguir projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a qualidade mais elevada possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	Abreviatura de High-Definition Television (televisão de alta definição). Refere-se aos sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições. • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçar) • Aspecto de ecrã de 16:9 com recepção áudio e reprodução (ou saída) Dolby Digital
MHL	É a abreviatura de Mobile High-definition Link, uma norma de interface de alta definição que permite transferência a alta velocidade de sinais de vídeo em dispositivos móveis. É uma norma para smartphones e tablets que transfere sinais digitais não comprimidos sem perda de qualidade e também permite carregar em simultâneo tais dispositivos.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviatura de Standard Definition Television (televisão de definição padrão). Refere-se aos sistemas de televisão normais que não satisfazem as condições de televisão de alta definição (HDTV).
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) pontos.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.
YCbCr	Nos sinais de imagem componente de SDTV, Y é o brilho, enquanto Cb e Cr indicam a diferença de cor.
YPbPr	Nos sinais de imagem componente de HDTV, Y é o brilho, enquanto Pb e Pr indicam a diferença de cor.

Notas Gerais

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto'.

Aviso Geral

EPSON é uma marca comercial registada da Seiko Epson Corporation. EXCEED YOUR VISION e ELPLP são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Seiko Epson Corporation.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC.

Windows é uma marca comercial ou marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Mac, Mac OS, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

A marca e logótipo Bluetooth® são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e a Seiko Epson Corporation usa estas marcas sob licença. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos seus respectivos proprietários.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais, marcas comerciais registadas ou marcas de serviço da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Wi-Fi®, Miracast®, WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google Play é uma marca comercial da Google Inc.

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Qualcomm aptX é um produto da Qualcomm Technologies International, Ltd. Qualcomm é uma marca comercial da Qualcomm Incorporated, registada nos Estados Unidos da América e noutros países, utilizada com autorização. aptX é uma marca comercial da Qualcomm Technologies International, Ltd., registada nos Estados Unidos da América e outros países, utilizada com autorização.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V Mute 33
Ajustar a focagem 28
Ajustar a inclinação 29
Ajustar a posição da imagem projectada 29
Ajustar RGB 39
Ajuste da altura 29
Ajuste da focagem 28
Ajuste do zoom 28
Alinhamento 70
Anel de focagem 6, 28
Anel de zoom 6
Apresentação 54
Apresentar o teste modelo 28
Aprimor. Imagem 68
Aprimoramento de imagem 36
Arrefecimento 27
Aspecto 36, 70, 107
Auto ajuste 70
Avançado 69, 71
Aviso de exibição 3D 70

B

Bloquear definição 73
Bloqueio operação 73
Bloqueio parental 73
Bluetooth 72
Botão de deslocamento da lente 29
Botão Usuário 73
Brilho 39, 68
Brilho 3D 70

C

Canal 78
Chamar a memória 42
Configurações IP 78
Consumo de energia 69
Contraste 68
Controlo Remoto 9
Controlo remoto 23
Conversão 3D 47
Cor 68
Corrector H-Keystone 31, 71
Corrector keystone horizontal 7
Corrente 27

D

Definições 3D 70
Deslocamento 39, 69
DHCP 78

E

Emparelhamento 46
Endereço gateway 78
Endereço IP 78
Energia LAN Sem Fio 76
Especificações 106
Event ID 94
Exibição 3D 70
Exibir Código QR 76
Exibir endereço IP 78
Exibir Info.de LAN. 77

F

Filtro de ar 96
Focagem 86
Fonte 25
Fonte de energia 25
Formato 3D 70
Frase Secreta 79
Função de memória 42

G

Gamma 40
Ganho 39, 69

H

H/V-Keystone 31, 71
H-Keystone 71

I

Iluminação 75
Imagem 35
Imagens 54
Imagens 3D 44
Indicadores de erro/aviso 81
Indicadores luminosos 81
Info de projetor 79
Interpolação de Fotogramas 68
Inverter Óculos 3D 70
Íris automática 37, 69

K

Keystone 71

L

Ligação 18
Ligação a dispositivos USB 19
Ligação directa 75
Ligação HDMI 52
Ligar altifalantes externos 19

Ligar dispositivos Bluetooth 20
Ligar equipamento de vídeo 18
Ligar smartphones ou tablets 18
Ligar um computador 18
Limite de funcionamento 24
Limpar a lente 98
Limpar a unidade principal 97
Limpar o filtro de ar 96
Limpar os óculos 3D 98
Língua 75
Luminosidade 69

M

Máscara sub-rede 78
Memória 74
Mensagens 74
Menu 67
Menu Avançado 74
Menu básico 77
Menu de configuração 67
Menu de imagem 68
Menu Definição 71
Menu Informação 79
Menu LAN sem fios 78
Menu principal 67
Menu Rede 75
Menu Reiniciar 79, 80
Menu Segurança 79
Menu Sinal 69
Modo alta altitude 75
Modo cor 35, 68
Modo de espera 75
Modo de ligação 78
Modo repouso 75
Modo Total 36

N

Nitidez 36, 68
Nome do projector 77
Normas CEC 52

O

Óculos 3D 45
Operação 75
Otimiz. Detalhes 37, 68
Overscan 70

P

Painel de Controlo 7
Painel de controlo 6
Parafuso de fixação da tampa da lâmpada 100
Período de substituição da lâmpada 98
Período de substituição do filtro de ar 98
Períodos de substituição dos consumíveis 98
Porta HDMI 52
Posição 70
Procurar Ponto de Acesso 78
Projecção 74

Q

Quick Corner 32, 71

R

Red. Ruido MPEG 37, 68
Redução ruído 36, 68
Reiniciar 69, 71, 74, 75
Reiniciar a memória 80
Reiniciar horas da lâmpada 80, 101
Reiniciar tudo 80
Resoluções suportadas 104
RGB 69
RGBCMY 39, 69
Ruído 87

S

Salvar a memória 42
Saturação 39, 69
Saturação da cor 68
Segurança 79
Senha Remote 77
Sinc. 70
Split Screen 56
Split screen 71
SSID 78
Submenu 67
Substituir a lâmpada 100
Substituir consumíveis 99
Substituir o filtro de ar 99

T

Tamanho da projecção 28
Tampa da lâmpada 6, 100
Tampa do filtro de ar 97, 99
Teclado virtual 77
Tela Inicial 26
Temp. cor 68
Tempo de funcionamento 101
Tempo de substituição 98

Tonalidade 39, 69

U

USB 54

V

Versão 79
Visor 74
Visualização SSID 78
Visualizar fundo 74
V-Keystone 71
V-Keystone auto. 31, 71
Volume 33, 71

Z

Zoom 36