EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Ghidul utilizatorului

EH-TW5650
EH-TW5600
EH-TW5400

Home Projector

Utilizarea fiecărui ghid

Ghidurile acestui proiector sunt organizate conform indicaţiilor de mai jos.

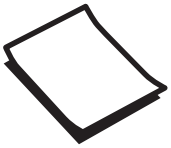
Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă/Ghidul de service şi asistenţă tehnică

Conţin informaţii referitoare la utilizarea în siguranţă a proiectorului, cât şi un ghid de service şi asistenţă tehnică, liste pentru depanare ş.a.m.d. Înainte de a utiliza proiectorul, trebuie să citiţi acest ghid.

Ghidul utilizatorului (acest ghid)

Conţine informaţii referitoare la instalarea şi executarea operaţiilor de bază efectuate înainte de utilizarea proiectorului, folosind meniul Configurare, şi informaţii referitoare la gestionarea problemelor şi efectuarea operaţiilor uzuale de întreţinere.

Ghid de pornire rapidă



Conţine informaţii referitoare la configurarea proiectorului. Notă preliminară.

Notaţii Utilizate în Acest Ghid

Simboluri folosite pentru marcarea informaţiilor de siguranţă

Documentaţia şi proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiţii de siguranţă.
Mai jos sunt prezentate simbolurile folosite şi semnificaţia acestora. Este important să înţelegeţi şi să respectaţi aceste simboluri de atenţionare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietăţii.

Avertisment

Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.

Atenţie

Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Simboluri folosite la marcarea informaţiilor generale

Atenţie

Indică procedurile care ar putea produce daune sau defecţiuni.

	Indică informaţii şi puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
☛	Indică o pagină în care puteţi găsi informaţii detaliate referitoare la un anumit subiect.
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: **Image** - **Color Mode**
Nume buton	Indică butoanele de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul Menu

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"

Ca şi unitatea principală a proiectorului, la elementele incluse sau la cele opţionale se poate face referire folosind sintagmele "acest produs" sau "acest proiector".

Organizarea ghidului şi semnificaţia notaţiilor folosite în ghid

Utilizarea fiecărui ghid 1

Notaţii Utilizate în Acest Ghid 2

Simboluri folosite pentru marcarea informaţiilor de siguranţă 2

Simboluri folosite la marcarea informaţiilor generale 2

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector" 2

Introducere

Denumirea şi funcţiile componentelor 6

În Faţă/pe Carcasă 6

Panou de comandă 7

Telecomanda 9

Spate 11

La bază 12

Pregătirea

Instalarea 13

Imaginea proiectată şi poziţia proiectorului 13

Instalarea în paralel cu ecranul 13

Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălţimii pe ambele laturi 13

Diverse metode de configurare 14

Aşezarea şi proiectarea de pe o masă 14

Suspendarea pe tavan şi proiectarea 15

Distanţă proiector 15

Conectarea unui dispozitiv 18

Conectarea echipamentelor video 18

Conectarea unui calculator 18

Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor 18

Conectarea dispozitivelor USB 19

Conectarea difuzoarelor externe 19

Conectarea dispozitivelor Bluetooth® 20

Pregătirea telecomenzii 23

Instalarea bateriilor telecomenzii 23

Intervalul de funcţionare a telecomenzii 24

Intervalul de funcţionare (de la stânga la dreapta) 24

Intervalul de funcţionare (de sus în jos) 24

Operaţii de bază

Proiectarea Imaginilor 25

Pornirea proiectorului 25

Dacă imaginea dorită nu este proiectată 25

Utilizarea Ecranului principal 26

Oprirea 27

Ajustarea imaginii proiectate 28

Afişarea şablonului de test 28

Reglarea focalizării 28

Ajustarea dimensiunii imaginii proiectate 28

Ajustează înălţimea imaginii 29

Ajustarea înclinării proiectorului 29

Reglarea poziţiei imaginii (deplasare obiectiv) (numai pentru EH-TW5650/EH-TW5600) 29

Corectarea distorsiunii 30

Corectare automată (Auto V-Keystone) (numai pentru EH-TW5650/EH-TW5600) 30

Corectare manuală (H-Keystone adjuster) 31

Corectare manuală (H/V-Keystone) 31

Corectarea manuală (Quick Corner) 32

Ajustarea volumului 33

Ascunderea temporară a imaginii şi oprirea temporară a sunetului (A/V Mute) 33

Reglarea imaginii

Reglarea imaginii 34

Selectarea calităţii de proiecţie (Color Mode) 34

Trecerea de la modul de afişare plin la modul zoom (Aspect) 35

Ajustarea valorii pentru Sharpness 35

Ajustarea rezoluţiei imaginii (Image Enhancement) 35

Setarea Auto Iris 36

Setează Frame Interpolation 37

Ajustarea culorilor 38

Ajustarea Color Temp. 38
Ajustarea valorilor RGB (Offset şi Câştig) 38
Ajustarea Hue, Saturation şi Brightness 38
Ajustarea valorilor Gamma 39
Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie 39
Reglaţi folosind graficul de reglare gamma 40

Afişarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcţia Memory) 41
Salvarea unei memorii 41
Încărcarea, ştergerea şi redenumire unei memorii 41

Funcţii utile

Vizionarea imaginilor 3D 43
Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D 43
Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată 43
Utilizarea ochelarilor 3D 44
Încărcarea ochelarilor 3D 44
Asocierea ochelarilor 3D 45
Purtarea ochelarilor 3D 45
Citirea indicatorului de pe ochelarii 3D 45
Conversia imaginilor 2D în imagini 3D 46
Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D 47

Utilizarea funcţiei HDMI Link 50
Funcţia HDMI Link 50
Setări HDMI Link 50
Conectarea 51

Redarea datelor imaginii (Slideshow) 52
Date compatibile 52
Redarea folosind funcţia Expunere diapozitive 52
Setări pentru funcţia Expunere diapozitive 53

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EH-TW5650) 54
Proiectarea utilizând caracteristica Split Screen 54
Modificarea setărilor Split Screen 54
Se opreşte caracteristica Split Screen 54

Utilizarea proiectorului într-o reţea (numai pentru EH-TW5650)

Proiectarea utilizând reţeaua locală fără fir 55
Selectarea setărilor de reţea pentru proiector 55
Selectarea setărilor pentru reţeaua locală fără fir a computerului 57
Selectarea setărilor de reţea fără fir în Windows 57
Selectarea setărilor de reţea fără fir în Mac 57
Configurarea securităţii pentru reţeaua fără fir 58
Conectarea unui dispozitiv mobil folosind un cod QR 58

Proiectarea în Screen Mirroring 60
Selectarea setărilor pentru funcţia Screen Mirroring 60
Proiecţia în Windows 10 61
Proiecţia în Windows 8.1 62
Proiecţia utilizând funcţia Miracast 64

Meniul Configurare

Funcţiile din meniul Configurare 65
Utilizarea meniului Configurare 65
Tabelul meniului Configurare 66
Meniul Image 66
Meniul Signal 67
Meniul Settings 69
Meniul Extended 72
Meniu Network (numai pentru EH-TW5650) 73
Meniul Info 77
Meniul Reset 78

Depanarea

Rezolvarea problemelor 79
Citirea indicatoarelor 79
Starea indicatorului în cazul apariţiei unei erori sau a unei avertizări 79
Starea indicatorului în cazul funcţionării normale 81

Indicator şi stare pentru reţeaua locală fără fir (numai pentru EH-TW5650) 81
Când indicatoarele nu vă pot ajuta 82
Verificaţi problema 82
Probleme cu imaginile 83
Probleme la pornirea proiecţiei 86
Probleme cu telecomanda 86
Probleme la proiectarea imaginilor 3D 87
Probleme HDMI 88
Probleme de reţea 88
Probleme cu dispozitivul Bluetooth 90
Alte probleme 90
Despre Event ID 91

Întreţinerea

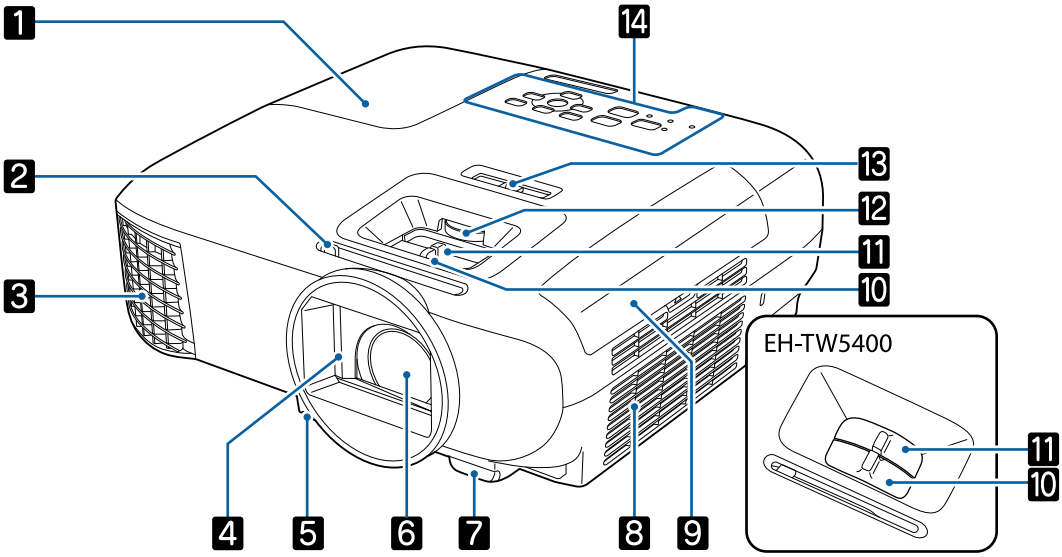
Întreţinerea 94
Curăţarea componentelor 94
Curăţarea filtrului de aer 94
Curăţarea unităţii principale 95
Curăţarea lentilelor 96
Curăţarea ochelarilor 3D 96
Intervalele de înlocuire a consumabilelor 96
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer 96
Perioada de înlocuire a lămpii 96
Înlocuirea Consumabilelor 97
Înlocuirea filtrului de aer 97
Înlocuirea lămpii 98
Resetarea duratei de funcţionare a lămpii 99

Apendice

Accesorii Opţionale şi Consumabile 101
Articole opţionale 101
Consumabile 101
Rezoluţiile Acceptate 102
Semnale recepţionate de la calculator (RGB Analogic) 102
Semnal de intrare HDMI1/HDMI2 102
Semnal de intrare MHL 102
Semnal de intrare HDMI 3D 103
Semnal de intrare MHL 3D 103
Specificaţii 104
Aspect 105
Lista simbolurilor de siguranţă 106
Glosar 108
Informaţii Generale 109
Notificare generală 110

Denumirea şi funcţiile componentelor

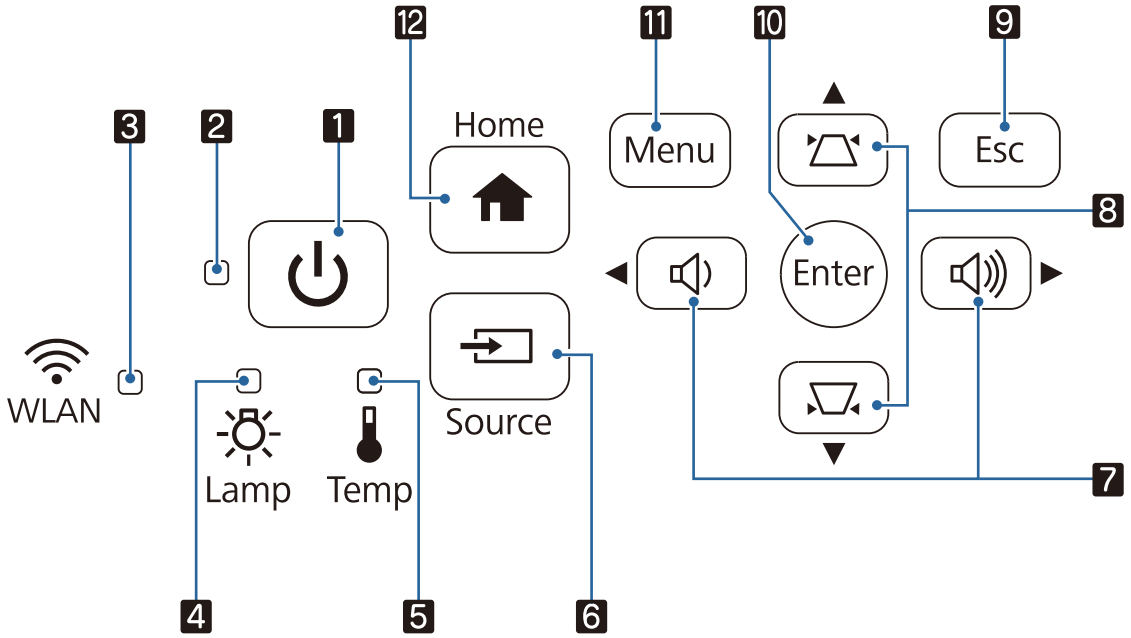
În Faţă/pe Carcasă



	Nume	Funcţie
1	Capac lampă	Deschideţi atunci când înlocuiţi lampa proiectorului. ☛ p.98
2	Buton culisant A/V mute	Culisaţi butonul pentru a deschide şi închide capacul obiectivului. Închideţi-l în timpul proiecţiei pentru a şterge semnalul audio şi video. ☛ p.33
3	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. **⚠ Avertisment** Nu priviţi în gura de evacuare a aerului. Dacă lampa explodează, micile fragmente de sticlă şi gazele eliberate ar putea provoca răniri. Dacă fragmente de sticlă pătrund în ochi şi gură, consultaţi de îndată un medic. **⚠ Atenţie** În timpul proiecţiei, nu vă apropiaţi faţa sau mâinile de gura de evacuare a aerului şi nu aşezaţi obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald provenit de la gura de evacuare poate produce arsuri, curbarea suprafeţelor sau se pot produce accidente.
4	Capac obiectiv	Se închide în cazul în care nu folosiţi proiectorul, pentru a proteja lentilele contra zgârierii sau murdăririi. ☛ p.27
5	Manetă de eliberare a piciorului	Apăsaţi pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde şi a retrage piciorul frontal reglabil. ☛ p.29
6	Lentilă	Imaginile sunt proiectate de aici.
7	Receptor la distanţă	Primeşte semnalul de la telecomandă. ☛ p.24

Nume		Funcţie
8	Gură de ventilare	Gura de ventilare este utilizată pentru răcirea proiectorului.
9	Capac filtru de aer	La înlocuirea filtrului de aer, deschideţi acest capac şi scoateţi filtrul de aer. ☛ p.97
10	Dispozitiv de reglare a focalizării (EH-TW5650/ EH-TW5600) Inel de focalizare (EH-TW5400)	Reglează focalizarea imaginii. ☛ p.28
11	Dispozitiv de reglare a zoomului (EH-TW5650/ EH-TW5600) Inel de zoom (EH-TW5400)	Reglează dimensiunile imaginii. ☛ p.28
12	Dispozitiv de deplasare a lentilei (doar EH-TW5650/EH-TW5600)	Deplasează poziţia imaginii pe verticală. ☛ p.29
13	Corecţie trapez orizontal	Realizează corecţia trapezoidală orizontală. ☛ p.31
14	Panou de comandă	Permite comandarea proiectorului. ☛ p.7

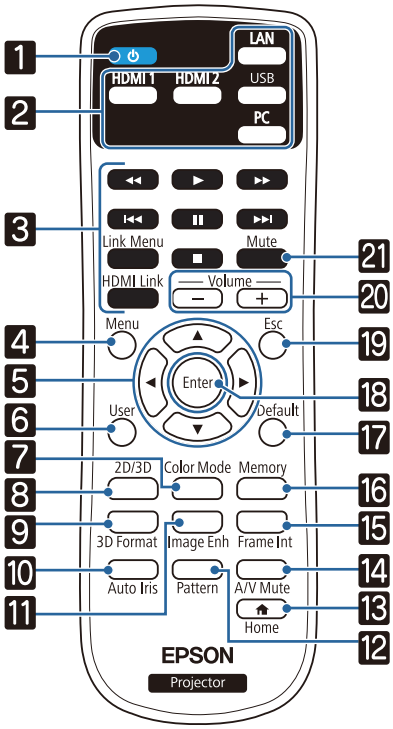
Panou de comandă



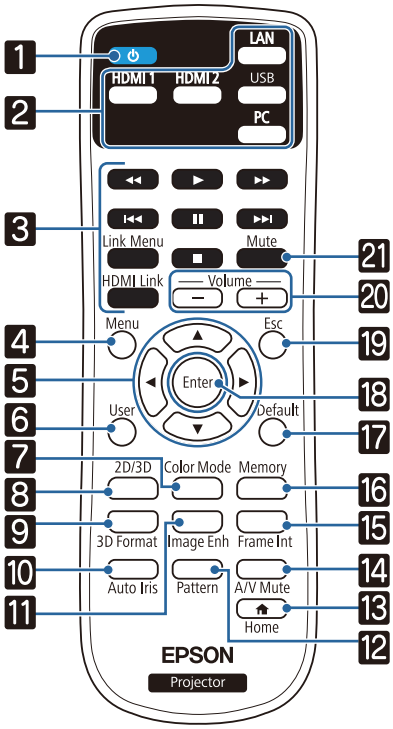
Butoane/Indicatoare		Funcţie
1	⏻	Porneşte şi opreşte proiectorul. ☛ p.25 Afişează starea proiectorului folosind o combinaţie de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.81
2	▢ Indicator de funcţionare	Se aprinde intermitent (albastru) pentru a indica dacă proiectorul se încălzeşte sau se răceşte. Afişează starea proiectorului folosind o combinaţie de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.79

Butoane/Indicatoare		Funcție
3	WLAN	Indică starea de acces la rețeaua locală fără fir luminând continuu sau intermitent. ☛ p.81 Pentru EH-TW5600/EH-TW5400, nu luminează continuu sau intermitent.
4	Lamp	Luminează intermitent şi are culoarea portocaliu dacă trebuie să înlocuiți lampa. Afişează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.79
5	Temp	Luminează intermitent şi are culoarea portocaliu dacă temperatura internă este prea mare. Afişează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.79
6	Source	Trece la imaginea primită de la fiecare port de intrare. ☛ p.25
7		• Reglează volumul. ☛ p.33 Nu puteți regla volumul în cazul dispozitivelor audio cu funcția Bluetooth. • Selectează elemente de meniu sau valori de ajustare în timp ce afişează meniul proiectorului. • Permite selectarea valorii de ajustare a corecției trapezoidale pe orizontală dacă este afişat ecranul Keystone. ☛ p.31
8		• Reglează corecția trapezoidală a imaginilor proiectate. ☛ p.31 • Selectează elemente de meniu sau valori de ajustare în timp ce afişează meniul proiectorului.
9	Esc	Revine la afişarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.65
10	Enter	Selectează funcțiile şi setările dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.65
11	Menu	Permite afişarea şi închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta şi defini valorile următorilor parametri: Signal, Image, Input Signal ş.a.m.d. ☛ p.65
12	Home	Afişează şi închide Ecranul principal. ☛ p.26

Telecomanda

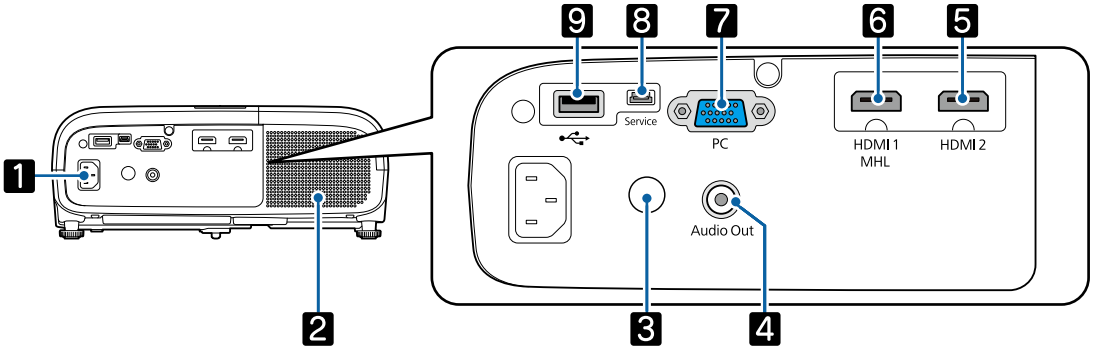


	Buton	Funcție
1	⏻	Pornește și oprește proiectorul. ☛ p.25
2	LAN HDMI 1 HDMI 2 USB PC	Trece la imaginea primită de la fiecare port de intrare. ☛ p.25 Dacă apăsați butonul LAN când utilizați EH-TW5650, sursa comută între LAN și Screen Mirroring.
3	HDMI Link	• Când **HDMI Link** este setată la **On** Se afișează lista de conexiuni ale dispozitivului. Apăsați alte butoane pentru a controla redarea și oprirea sau pentru a regla volumul sonor al dispozitivelor conectate, compatibile cu standardele HDMI CEC sau MHL. ☛ p.50 • Când **HDMI Link** este setată la **Off** Afișează meniul de setări pentru HDMI Link.
4	Menu	Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Signal, Image, Input Signal ș.a.m.d. ☛ p.65
5	▲ ▼ ◀ ▶	Permite selectarea elementelor din meniu și a valorilor de ajustare. ☛ p.65
6	User	Execută funcția alocată **User Button**. ☛ p.69
7	Color Mode	Schimbă opțiunea selectată pentru **Color Mode**. ☛ p.34
8	2D/3D	Comută funcția **3D Display** la Auto, 3D sau 2D. ☛ p.46
9	3D Format	Modificarea formatului 3D. ☛ p.43
10	Auto Iris	Setează funcția **Auto Iris**. ☛ p.36
11	Image Enh	Afișează meniul **Image Enhancement**. ☛ p.35
12	Pattern	Permite afișarea și închide șablonul de test. ☛ p.28



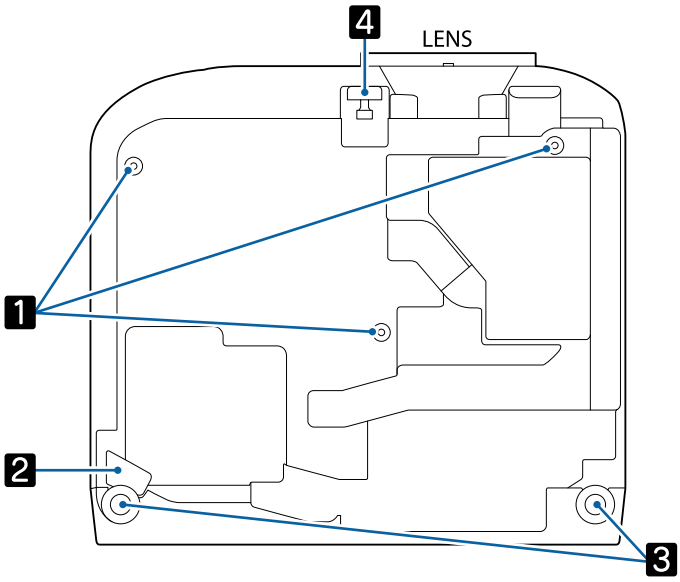
Buton		Funcție
13	Home	Afişează şi închide Ecranul principal. ☛ p.26
14	A/V Mute	Porneşte sau opreşte semnalul audio şi video. ☛ p.33
15	Frame Int	Setează puterea pentru Frame Interpolation. ☛ p.37
16	Memory	Înregistrează şi încarcă o memorie. ☛ p.41
17	Default	Valoarea ajustată revine la valoarea implicită dacă apăsaţi pe acest buton în timp ce este afişat meniul ecranului de ajustare. ☛ p.65
18	Enter	Dacă este afişat un meniu, acesta acceptă şi introduce selecţia curentă şi trece la nivelul următor. ☛ p.65
19	Esc	Revine la afişarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.65
20	– +	Reglează volumul. ☛ p.33 Nu puteţi regla volumul în cazul dispozitivelor audio cu funcţia Bluetooth.
21	Mute	Opreşte temporar sau reîncepe redarea semnalul audio. ☛ p.33

Spate



	Nume	Funcție
1	Mufă de alimentare	Conectați cablul de alimentare. ☛ p.25
2	Boxă	Difuzorul încorporat al proiectorului. Ieşire audio.
3	Receptor la distanță	Primeşte semnalul de la telecomandă. ☛ p.24
4	Port Audio Out	Permite transmiterea semnalului audio în timpul redării prin difuzoarele externe. ☛ p.19
5	Port HDMI2	Permite conectarea echipamentelor video HDMI compatibile şi a calculatoarelor. ☛ p.18
6	Port HDMI1/MHL	Permite conectarea echipamentelor video HDMI compatibile şi a calculatoarelor. ☛ p.18 De asemenea, permite conectarea smartphone-urilor şi a tabletelor MHL compatibile. ☛ p.18
7	Port PC	Permite conectarea la portul ieşirii RGB a unui calculator. ☛ p.18
8	Port Service	Port de service. De regulă, acesta nu este folosit.
9	Port USB	Permite conectarea unor dispozitive USB sau a unei camere digitale şi proiectarea imaginilor ca o expunere de diapozitive. ☛ p.18

La bază



Nume		Funcție
1	Puncte de fixare ale suportului pe tavan (trei puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, înşurubați suportul de fixare pe tavan în aceste puncte. ☛ p.101
2	Fixarea cablului de securizare	Treceți un lacăt cu cablu antifurt disponibil pe piață prin această deschidere pentru a fixa şi asigura proiectorul.
3	Piciorul din spate	La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ p.29
4	Picior frontal reglabil	La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înălțimea imaginii. ☛ p.29

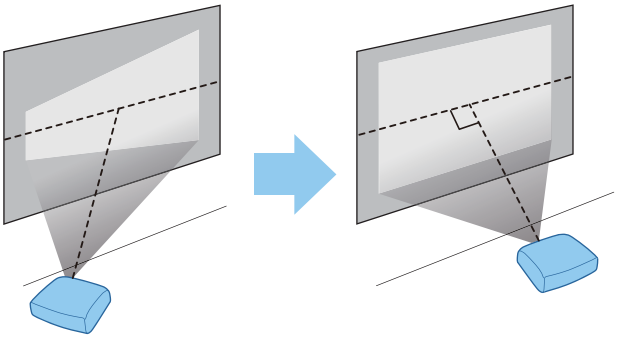
Instalarea

Imaginea proiectată şi poziţia proiectorului

Instalaţi proiectorul după cum urmează.

Instalarea în paralel cu ecranul

Dacă proiectorul este instalat în unghi faţă de ecran, imaginea proiectată suferă distorsiuni trapezoidale.
Ajustaţi poziţia proiectorului astfel încât să fie instalat paralel cu ecranul.

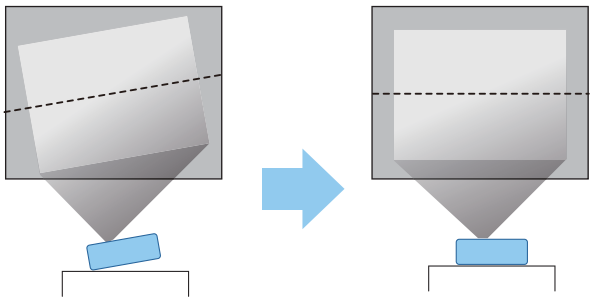


Dacă proiectorul nu poate fi instalat în paralel, folosiţi una dintre următoarele metode pentru a ajusta imaginea proiectată.

- Corectaţi distorsiunea imaginii folosind funcţia Corecţie trapez orizontal sau H/V-Keystone ☛ p.30
- Ajustaţi poziţia imaginii proiectate folosind dispozitivul de deplasare a lentilei ☛ p.29

Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălţimii pe ambele laturi

Dacă proiectorul este înclinat, şi imaginea proiectată se înclină.
Instalaţi proiectorul pe orizontală astfel încât ambele laturi să fie la aceeaşi înălţime.
Dacă proiectorul nu poate fi instalat pe orizontală, puteţi ajusta înclinarea proiectorului folosind piciorul din spate. ☛ p.29



Diverse metode de configurare

Avertisment

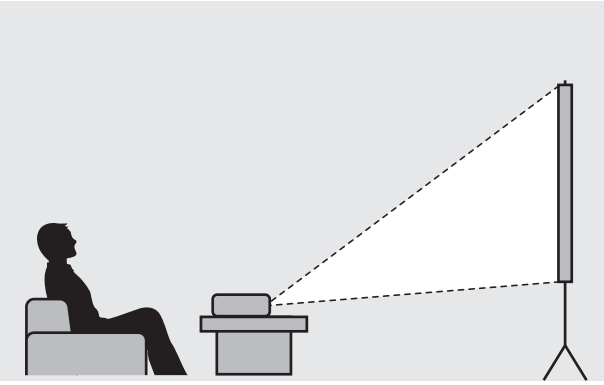
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea şi poate produce accidentarea şi rănirea persoanelor.
- Dacă la montare, în punctele de fixare ale suportului pe tavan, folosiţi adezivi pentru a preveni slăbirea şuruburilor sau dacă utilizaţi lubrifianţi sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suportul de pe tavan. În acest caz orice persoană aflată sub proiector poate fi grav rănită şi proiectorul se poate strica.
- Nu îl instalaţi pe un raft instabil sau într-un loc în care s-ar depăşi sarcina permisă. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente şi răni.
- Dacă îl instalaţi în locuri înalte, de exemplu pe un raft, luaţi măsuri de prevenire a căderii şi accidentelor cu cabluri care să asigure siguranţa în caz de urgenţă, precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea şi poate produce accidentarea şi rănirea persoanelor.
- Nu blocaţi gura de ventilare şi gura de evacuare a aerului din proiector. Dacă blocaţi gura de ventilare şi gura de evacuare a aerului, căldura acumulată în interior poate provoca un incendiu.

Atenţie

- Evitaţi instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spaţii expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.
- Nu folosiţi proiectorul instalat pe verticală. Astfel, puteţi provoca defectarea sa.
- Curăţaţi filtrul de aer o dată la trei luni. Curăţaţi-l mai des, dacă în mediul de utilizare este mai mult praf.
  ☛ p.94

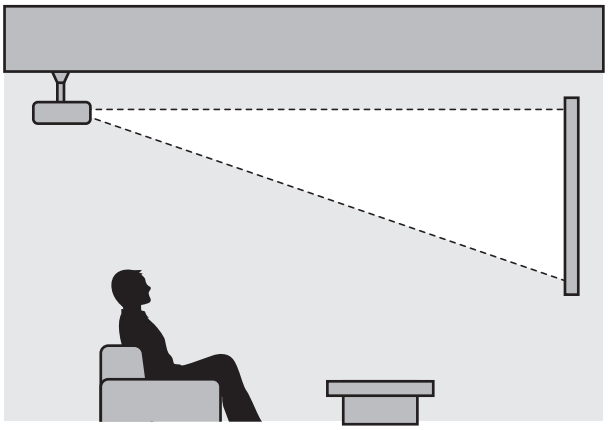
Aşezarea şi proiectarea de pe o masă

Puteţi instala proiectorul pe o masă în sufragerie sau pe un raft poziţionat jos pentru a proiecta imagini.



Suspendarea pe tavan şi proiectarea

Puteţi suspenda proiectorul din tavan folosind suportul de suspendare pe tavan opţional pentru a proiecta imagini.



Pentru suspendarea proiectorului pe tavan, setaţi opţiunea **Projection** la **Front/Ceiling** sau **Rear/Ceiling**. ☛ **Extended** - **Projection** p.72

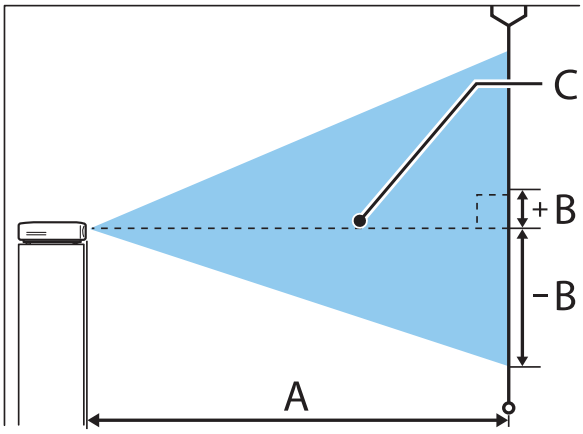
Distanţă proiector

Dimensiunea imaginii proiectate creşte dacă proiectorul se află mai departe de ecran.

Utilizaţi tabelul de mai jos pentru a instala proiectorul la distanţa optimă faţă de ecran. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referinţă.

Valorile maxime de ajustare a deplasării obiectivului sunt prezentate în tabelul de mai jos.

Imaginea proiectată se va micşora după corectarea distorsiunilor. Măriţi distanţa de proiecţie pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.



A : Distanţa de proiecţie de la proiector la ecran

B : Înălţimea de la centrul lentilei până la marginea de jos a imaginii proiectate

C : Centrul lentilei

EH-TW5650/EH-TW5600

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		A	B
		Minimum (lat) până la Maximum (tele)	Deplasare lentilă pe verticală, de la valoarea minimă la valoarea maximă
60"	133 x 75	De la 176 la 286	De la -4 la +7
80"	177 x 100	De la 235 la 382	De la -5 la +10
100"	221 x 125	De la 295 la 478	De la -6 la +12
150"	332 x 187	De la 443 la 719	De la -9 la +19
200"	443 x 249	De la 591 la 959	De la -12 la +25
250"	553 x 311	De la 740 la 1200	De la -16 la +31
300"	664 x 374	De la 888 la 1441	De la -19 la +37

EH-TW5400

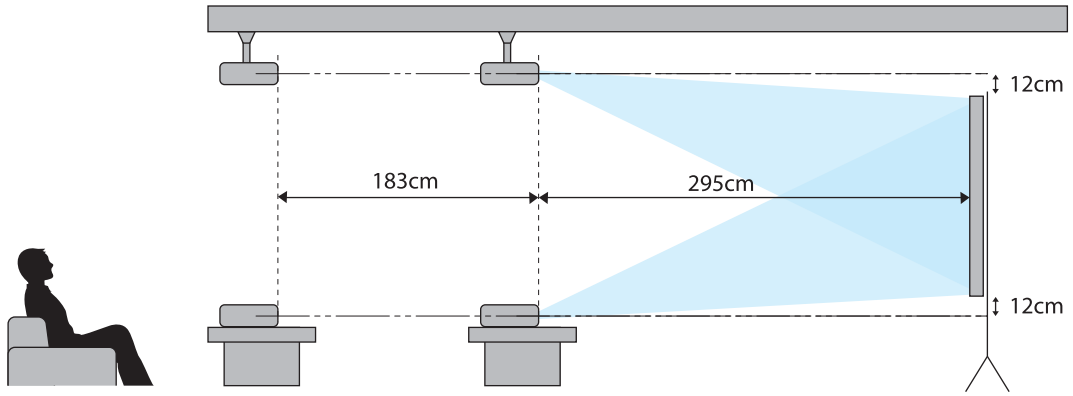
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		A	B*
		Minimum (lat) până la Maximum (tele)	
60"	133 x 75	De la 162 la 195	-7
80"	177 x 100	De la 217 la 261	-9
100"	221 x 125	De la 272 la 327	-11
150"	332 x 187	De la 410 la 492	-17
200"	443 x 249	De la 547 la 658	-23
250"	553 x 311	De la 685 la 823	-28
332"	735 x 413	De la 911 la 1094	-38

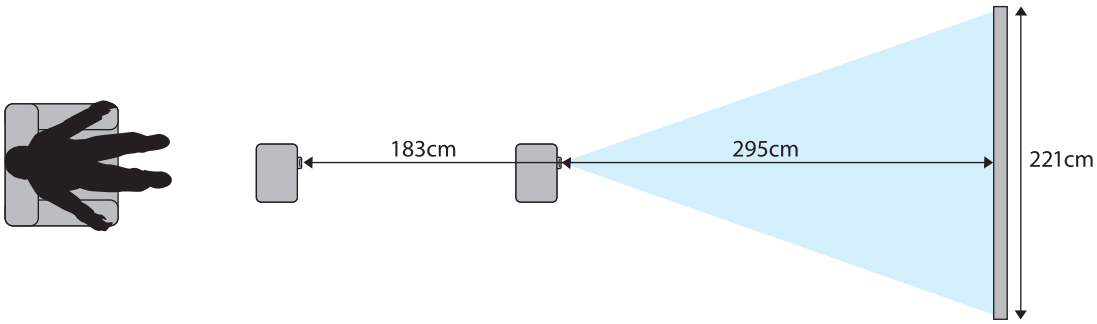
* Deplasarea lentilei nu este acceptată.

Exemplu de instalare pentru EH-TW5650/EH-TW5600 (cu un ecran cu raport de aspect de 16:9 şi diagonală de 100")

Vedere laterală



Vedere de deasupra



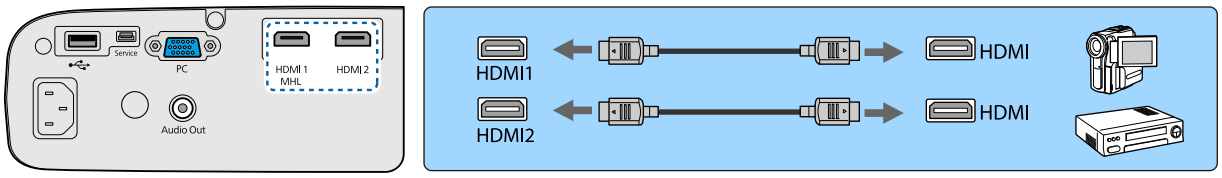
Conectarea unui dispozitiv

Atenție

- Conectați cablurile înainte de racordarea la o priză electrică.
- Verificați forma conectorului cablului şi forma portului şi conectați cablul. Dacă forțați introducerea unui conector având o formă diferită în port, acesta se poate strica şi se poate produce o defecțiune.

Conectarea echipamentelor video

Pentru a proiecta imagini de pe playere DVD şi altele, conectați dispozitivul la proiector utilizând una din următoarele metode.

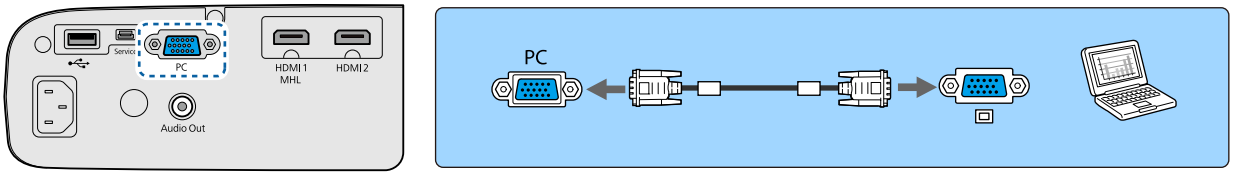


- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redate.
- Dacă semnalul audio nu este redat corect, consultați setările din **Audio Out Device**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.69

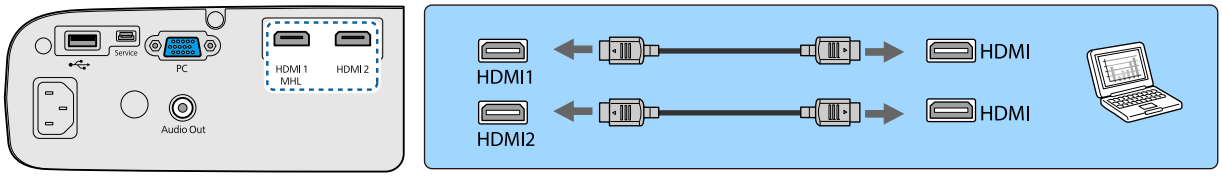
Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

Când se utilizează un cablu pentru calculator disponibil în comerț



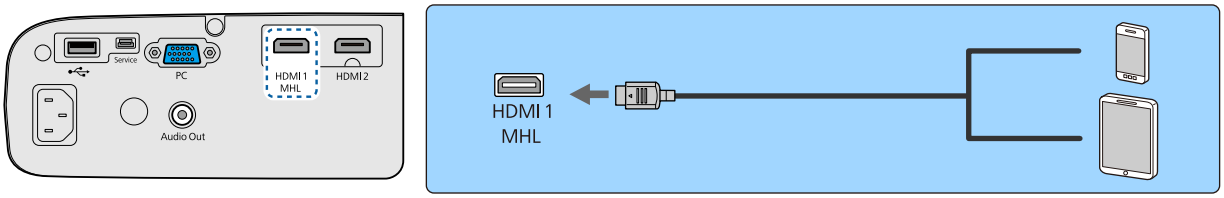
Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț



Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor

Puteți conecta smartphone-uri sau tablete MHL compatibile.

Utilizați un cablu MHL disponibil în comerț pentru a conecta portul micro USB al smartphone-urilor şi al tabletelor la portul HDMI1/MHL din proiector.



Smartphone-ul sau tableta conectată începe să se încarce când se proiectează imagini.

Atenție

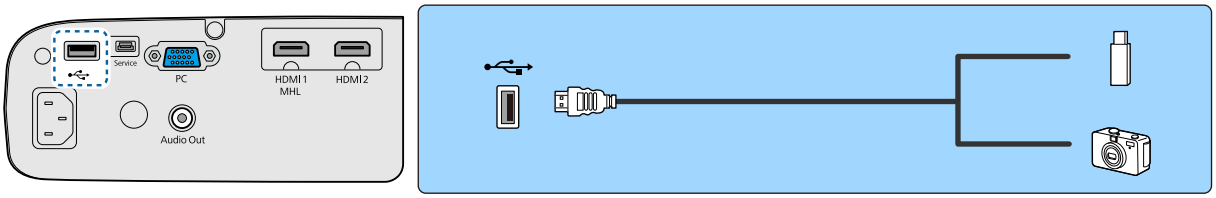
- Nu omiteţi să utilizaţi un cablu compatibil MHL pentru efectuarea conexiunilor. Dacă este conectat un cablu care nu îndeplineşte standardele MHL, smartphone-ul sau tableta ar putea emana căldură, ar putea provoca scurgeri de lichid, ar putea exploda sau ar putea crea alte situaţii ce pot provoca incendii.
- Dacă efectuaţi conectarea utilizând un adaptor MHL-HDMI achiziţionat din comerţ, este posibil ca încărcarea smartphone-ului sau a tabletei să nu funcţioneze sau să nu puteţi efectua operaţii utilizând telecomanda proiectorului.

- Când se consumă multă energie, de exemplu, atunci când redaţi un film, este posibil să nu reuşiţi să încărcaţi.
- Acest proiector nu va încărca dispozitive în modul standby sau când bateria dintr-un smartphone sau o tabletă este consumată.

Conectarea dispozitivelor USB

Puteţi conecta dispozitive USB, de exemplu memorii USB şi camere digitale compatibile USB.

Utilizând cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul USB, conectaţi dispozitivul USB la portul USB (Tip A) de pe proiector.



Dacă dispozitivul USB este conectat, puteţi proiecta fişierele imagine de pe dispozitivul de memorie USB sau din aparatul foto digital ca expunere de diapozitive. ☛ p.52

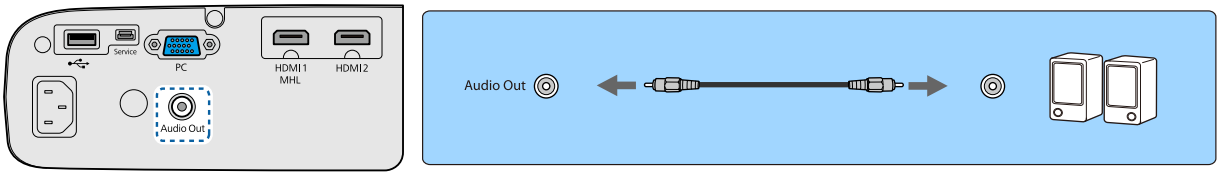
După terminarea proiecţiei, deconectaţi dispozitivele USB de la proiector. Pentru dispozitivele prevăzute cu buton de pornire, nu uitaţi să opriţi dispozitivul de la buton înainte de a deconecta dispozitivul USB.

Atenție

- Dacă utilizaţi un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcţioneze corespunzător. Dispozitivele, cum ar fi camere digitale şi dispozitive USB, trebuie conectate direct la proiector.
- Pentru conectarea unui aparat foto digitale folosiţi cablul USB specificat pentru utilizarea cu dispozitivul respectiv.
- Utilizaţi un cablu USB cu o lungime mai mică de 3 m. Dacă lungimea cablului depăşeşte 3 m, este posibil ca expunerea de diapozitive să nu se realizeze corect.

Conectarea difuzoarelor externe

Pentru a reda semnalul audio de la difuzoarele externe, conectaţi difuzoarele la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerţ.

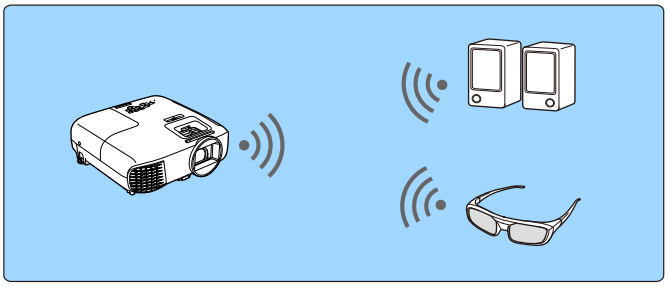


- Pentru a reda semnalul audio de la difuzoarele externe, setați **Audio Out Device** la opțiunea **Projector**.
  ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.69
- Dacă nu este conectat un sistem AV la proiector, semnalul audio este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Audio Out Device** s-a setat la opțiunea **AV System**.

Conectarea dispozitivelor Bluetooth®

Puteți conecta dispozitive audio care acceptă funcția Bluetooth (compatibile cu profilul A2DP) sau Ochelari 3D (compatibile cu profilul Bluetooth 3DS).

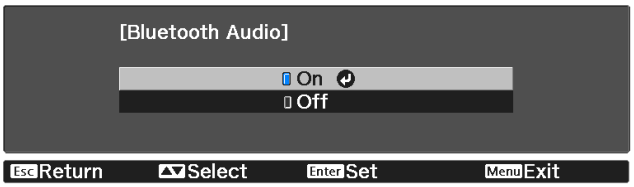
Consultați următoarele pentru mai multe informații privind conectarea ochelarilor 3D.
☛ "Asocierea ochelarilor 3D" p.45



Intrarea audio la portul HDMI1, la portul HDMI2 sau la Screen Mirroring este redată de la difuzoarele sau căștile care acceptă funcția Bluetooth.

1. Apăsați butonul Menu pentru a afișa meniul în ordinea următoare: **Settings** - **Bluetooth** - **Bluetooth Audio**.

2. Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **On**, iar apoi apăsați butonul Enter pentru a confirma selecția.



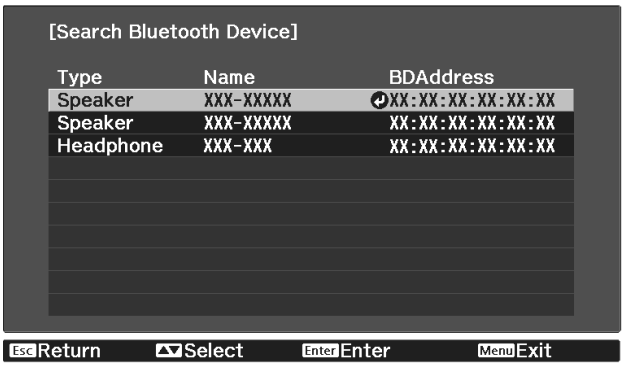
3. Activați „modul cuplare” pe dispozitivul Bluetooth la care doriți să vă conectați.

   Pentru informații suplimentare, consultați documentația aferentă dispozitivului Bluetooth.

4. Selectați **Search Bluetooth Device**.

   Se afișează o listă cu dispozitivele disponibile.

5 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta dispozitivul Bluetooth la care doriți să vă conectați, iar apoi apăsați butonul Enter pentru a vă conecta.



Data viitoare când porniți proiectorul, acesta se va conecta automat la ultimul dispozitiv la care a fost conectat.

Pentru a comuta între dispozitive conectate, reluați procedura de la pasul 3.

- Atunci când **Audio Out Device** este setat la opțiunea **AV System**, semnalul audio nu poate fi redat de la dispozitivele audio cu funcția Bluetooth. Pentru a reda semnalul audio de la dispozitivele audio cu funcția Bluetooth, setați **Audio Out Device** la opțiunea **Projector**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.69
- Survine o întârziere a redării semnalului audio de la orice dispozitiv audio cu funcția Bluetooth.

Specificații Bluetooth

Version	Bluetooth Ver. 3.0 3.0
Ieşire	Clasa 2
Distanță de comunicare	Aproximativ 10 m
Profiluri acceptate	A2DP
Protecție conținut	SCMS-T
Frecvență utilizată	în banda de 2,4 GHz (de la 2,402 la 2,480 GHz)
Codecuri acceptate	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

Avertisment

- Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare ale echipamentelor medicale. Înainte de a utiliza acest dispozitiv, asigurați-vă că în apropiere nu se găsesc echipamente medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare echipamentelor cu control automat care pot provoca accidente. Nu utilizați dispozitivul în apropierea unor echipamente cu comandă automată, de exemplu în apropierea unor uşi automate sau a unor alarme de incendiu.

- Conectați un dispozitiv Bluetooth care acceptă protecția prin drepturi de autor (SCMS-T).
- În funcție de standard şi de tipul dispozitivului, este posibil să nu reuşiți să realizați conexiunea.
- Chiar şi atunci când se realizează conexiunea în raza de comunicare specificată, conexiunile se pot pierde ca urmare a stării semnalului.
- Metoda de comunicare pentru Bluetooth utilizează aceeaşi frecvență (2,4 GHz) folosită de rețeaua locală fără fir (IEEE802.11b/g) sau de cuptoarele cu microunde. De aceea, dacă aceste dispozitive sunt folosite în acelaşi timp, poate apărea fenomenul de interferență a undelor radio, fiind posibil ca imaginea sau semnalul audio să se întrerupă sau comunicațiile să nu se poată efectua. Dacă trebuie să utilizați simultan aceste dispozitive, asigurați-vă că distanța dintre acestea şi dispozitivul Bluetooth este suficient de mare.
- Nu puteți conecta mai multe dispozitive Bluetooth la proiector în acelaşi timp.

Pregătirea telecomenzii

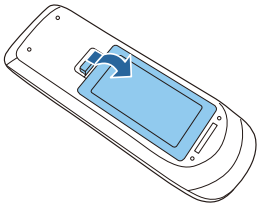
Instalarea bateriilor telecomenzii

Atenție

- Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) şi (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
- Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

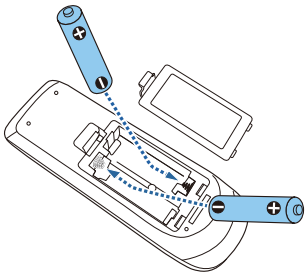
1 Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



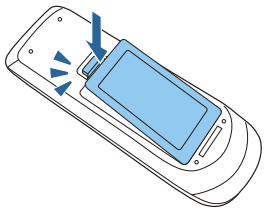
2 Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.

Înainte de instalare, verificați polaritatea bateriilor (+) şi (-).



3 Fixați la loc capacul compartimentului pentru baterii.

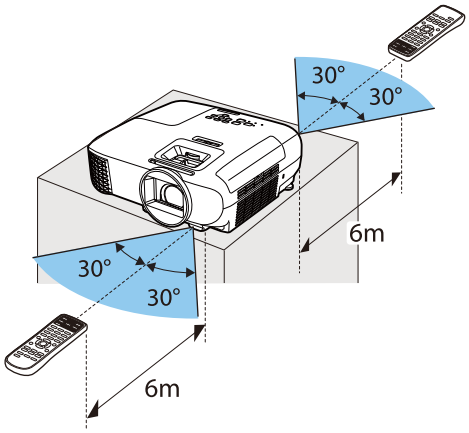
Apăsați pe capacul compartimentului pentru baterii până când acesta se închide; veți auzi un declic.



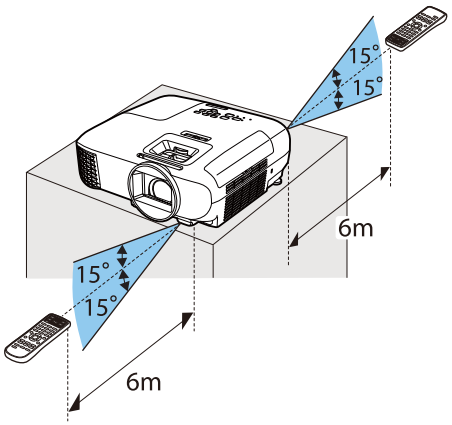
Dacă telecomanda nu mai transmite comenzile sau apar întârzieri sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan.

Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



Intervalul de funcționare (de sus în jos)



Proiectarea Imaginilor

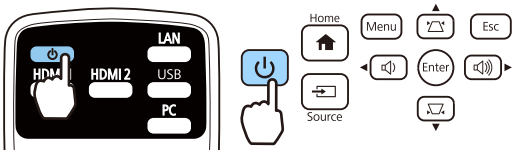
Pornirea proiectorului

1 Conectați echipamentul la proiector.

2 Conectați utilizând cablul de alimentare inclus.

3 Apăsați butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.

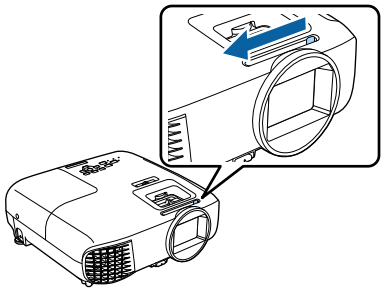
Telecomanda Panou de comandă



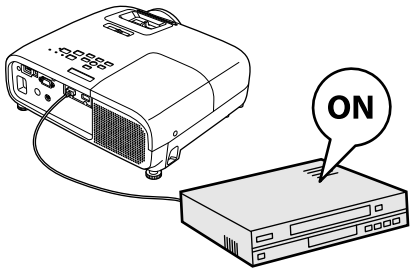
Indicatorul de funcționare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzeşte. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de funcționare nu se mai aprinde intermitent şi luminează continuu (albastru).

> Dacă **Direct Power On** este setat pe **On**, puteți începe proiecția prin simpla conectare a cablului de alimentare la proiector fără a mai fi nevoie să apăsați pe alte butoane. ☛ **Extended** - **Operation** - **Direct Power On** p.72

4 Deschideți capacul obiectivului.



5 Porniți echipamentul conectat.



⚠ Avertisment

- În timpul proiecției, nu priviți direct în obiectiv. Lumina puternică emisă ar putea afecta vederea.
- În timpul proiecției, nu stați în fața obiectivului. Ca urmare a temperaturii ridicate, hainele ar putea fi deteriorate.

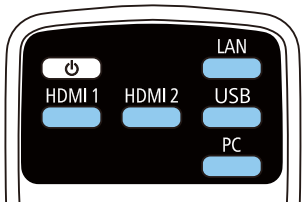
> - Acest proiector este prevăzut cu funcția Child Lock pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii şi cu funcția Control Panel Lock pentru a preveni orice operații accidentale, etc. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock**/**Control Panel Lock** p.69
> - Acest proiector este prevăzut cu funcția Auto Setup pentru selectarea automată a setărilor optime în cazul comutării semnalului de intrare al calculatorului conectat. ☛ **Signal** - **Auto Setup** p.67
> - Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectați pentru parametrul **High Altitude Mode** opțiunea **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** p.72

Dacă imaginea dorită nu este proiectată

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți comuta sursa utilizând una din următoarele metode.

Telecomanda

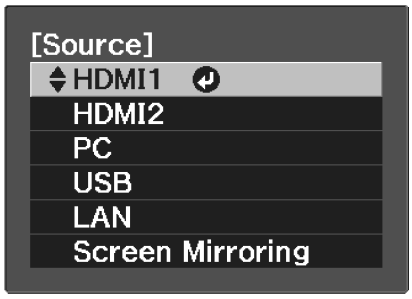
Apăsați pe butonul corespunzător portului respectiv.



Panou de comandă

Apăsați pe butonul şi selectați portul dorit.

Apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.



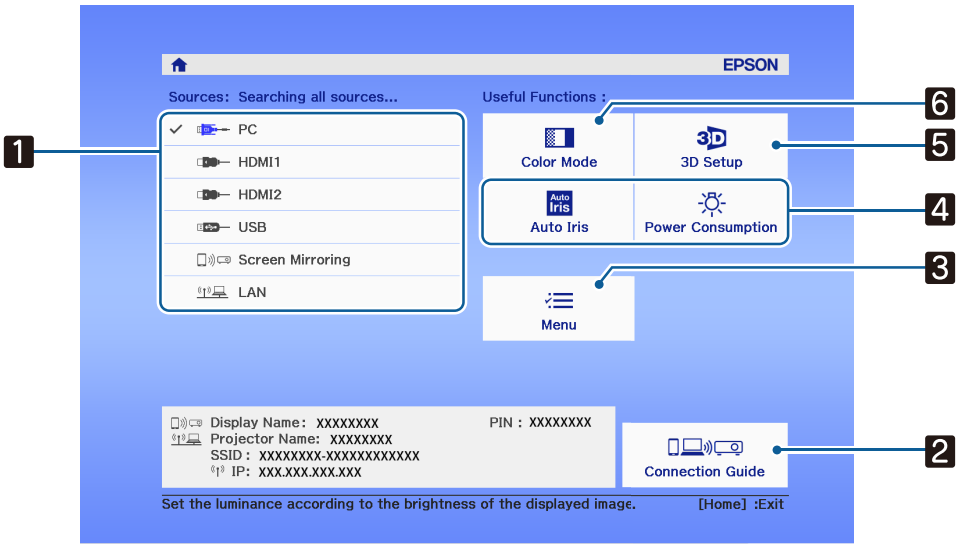
Utilizarea Ecranului principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu uşurință o sursă de imagini şi să accesați funcții utile.

Apăsați butonul Home de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a afişa Ecranul principal.

În următoarele condiții, Ecranul principal este afişat în mod automat atunci când proiectorul este pornit.

- **Home Screen Auto Disp.** este setat la **On**. ☛ **Extended** - **Home Screen** - **Home Screen Auto Disp.** p.72
- Nu este detectat semnal de la sursele conectate.



1	Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
2	Afişează ghidul de conectare (numai pentru EH-TW5650).
3	Afişează meniul Configurare. ☛ p.65
4	Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Home Screen** din meniul **Extended**. ☛ **Extended** - **Home Screen** p.72
5	Setează funcția 3D. ☛ p.67
6	Schimbă opțiunea selectată pentru **Color Mode**. ☛ p.34

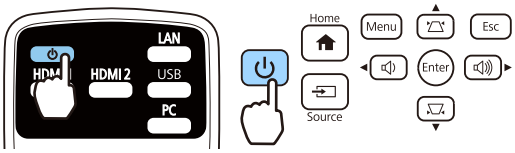
Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

Oprirea

1 Opriți echipamentul conectat.

2 Apăsați butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.

Telecomanda Panou de comandă



Va fi afişat un mesaj de confirmare.

3 Apăsați din nou pe butonul ⏻ .

Indicatorul de funcționare se aprinde intermitent, iar proiectorul începe să se răcească.

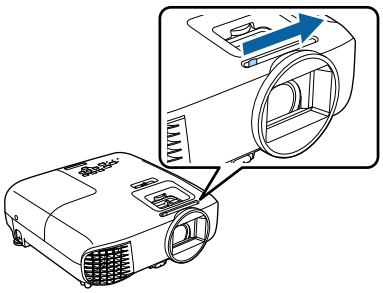
4 Aşteptaţi până când răcirea s-a terminat.

După ce etapa de răcire s-a încheiat, indicatorul de funcționare nu va mai lumina intermitent.

5 Deconectaţi cablul de alimentare.

> În cazul în care cablul de alimentare este conectat, se va consuma puțin curent electric chiar dacă nu se efectuează nicio operație.

6 Închideţi capacul obiectivului.



> Nu reporniţi proiectorul imediat după oprirea acestuia. Pornirea/Oprirea prea frecventă a proiectorului poate cauza defectarea lămpii.

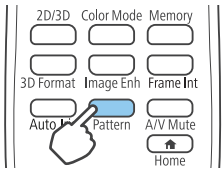
Ajustarea imaginii proiectate

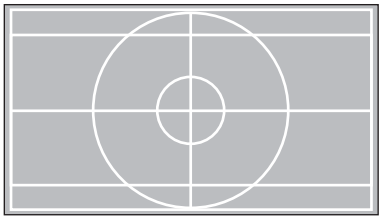
Din moment ce imaginile sunt instabile imediat după pornirea proiectorului, vă recomandăm să aşteptaţi 30 de minute sau mai mult după pornire înainte de a ajusta setările de focalizare, zoom sau de deplasare a obiectivului.

Afişarea şablonului de test

Pentru reglarea zoomului/focalizării sau a poziției de proiecție imediat după instalarea proiectorului, puteţi afişa un şablon de test fără a mai conecta un echipament video.

Apăsaţi pe butonul Pattern de pe telecomandă pentru a afişa şablonul de test. Pentru liniile orizontale din părţile de sus şi de jos se utilizează standardul 2.40:1 CinemaScope.

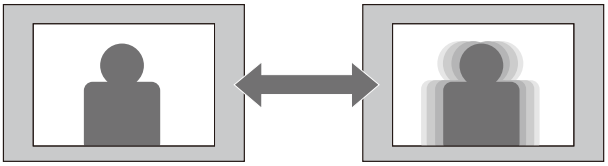




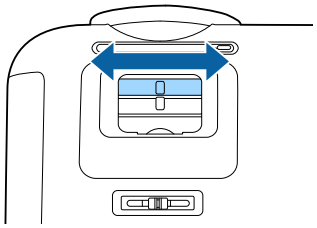
Apăsaţi din nou pe butonul Pattern pentru a încheia afişarea şablonului de test.

Reglarea focalizării

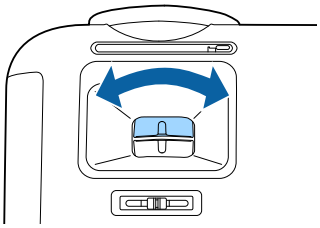
Reglaţi focalizarea folosind inelul de focalizare sau dispozitivul de reglare a focalizării.



EH-TW5650/EH-TW5600

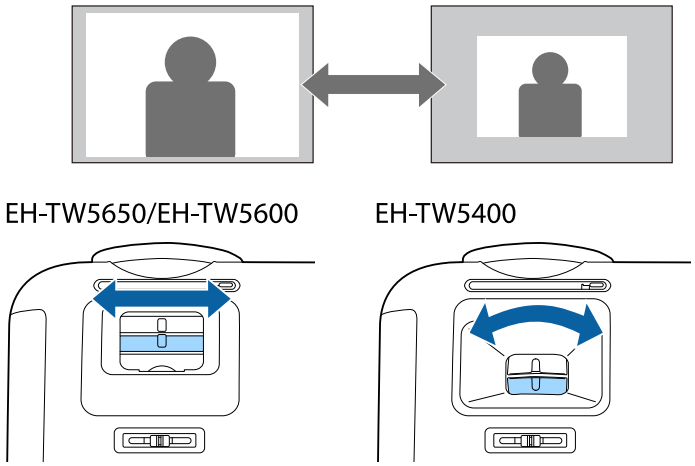


EH-TW5400



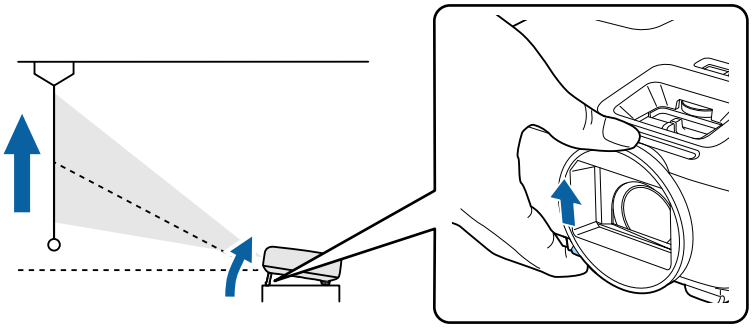
Ajustarea dimensiunii imaginii proiectate

Reglaţi dimensiunea imaginii proiectate folosind inelul de zoom sau dispozitivul de reglare a zoomului.



Ajustează înălțimea imaginii

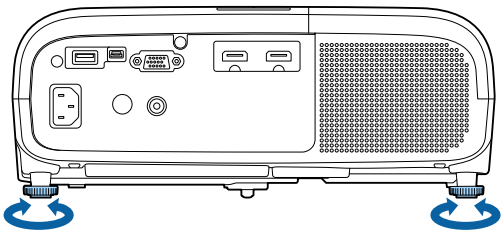
Apăsați pe maneta de eliberare a piciorului pentru a extinde piciorul frontal reglabil. Puteți înclina proiectorul până la 11° pentru a ajusta înălțimea imaginii.



Focalizara devine mai dificilă cu cât unghiul de înclinare este mai ridicat. Recurgeți la un unghi de înclinare moderat.

Ajustarea înclinării proiectorului

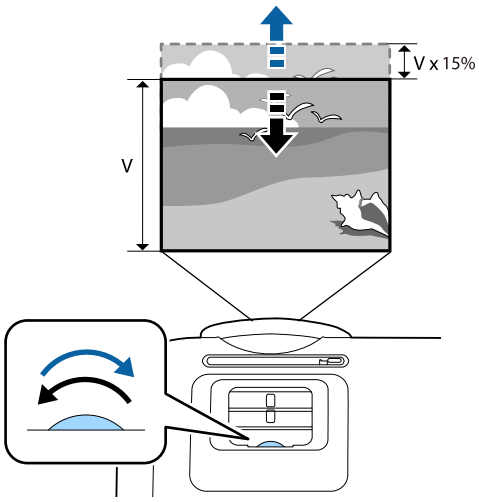
Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga şi cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă, reglați piciorul din spate astfel încât ambele laterale să fie la acelaşi nivel.



Reglarea poziției imaginii (deplasare obiectiv)(numai pentru EH-TW5650/EH-TW5600)

Dacă proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului.

Rotiți discul de deplasare a lentilei de pe proiector pentru a regla poziția imaginii.



Atenţie

Când utilizaţi deplasarea lentilei în scopul ajustării poziţiei imaginii, ajustaţi imaginea deplasând-o în sus.

Când reglaţi poziţia de proiecţie prin deplasarea obiectivului, vă recomandăm să instalaţi proiectorul în paralel cu ecranul.

Corectarea distorsiunii

Puteţi corecta distorsiunile trapezoidale utilizând una din următoarele metode.

Corectare automată (numai pentru EH-TW5650/EH-TW5600)	Auto V-Keystone	Corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale.
Corectare manuală	H-Keystone Adjuster	Utilizaţi Corecţie trapez orizontal pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale.
	H/V-Keystone	Corectaţi manual distorsiunile de pe orizontală şi de pe verticală în mod independent.
	Quick Corner	Reglaţi individual cele patru colţuri ale imaginii proiectate.

- Imaginea proiectată se va micşora după corectarea distorsiunilor. Măriţi distanţa de proiecţie pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.
- Instalaţi proiectorul paralel cu ecranul, fără a pierde calitatea imaginii. Dacă nu puteţi instala proiectorul paralel cu ecranul, reglaţi forma imaginii utilizând Corecţia T-H/V.
- Când corectaţi distorsiunea, rotiţi discul de deplasare a lentilei pentru a regla poziţia lentilei în raport cu marginea de sus. Dacă poziţia lentilei este incorectă, este posibil ca ecranul de proiecţie să fie deformat.

Corectare automată (Auto V-Keystone) (numai pentru EH-TW5650/EH-TW5600)

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat în timpul proiecţiei, funcţia Corecţie auto T. vert. corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală. Două secunde după ce proiectorul este deplasat, acesta afişează un ecran pentru ajustare şi ulterior corectează automat imaginea proiectată.

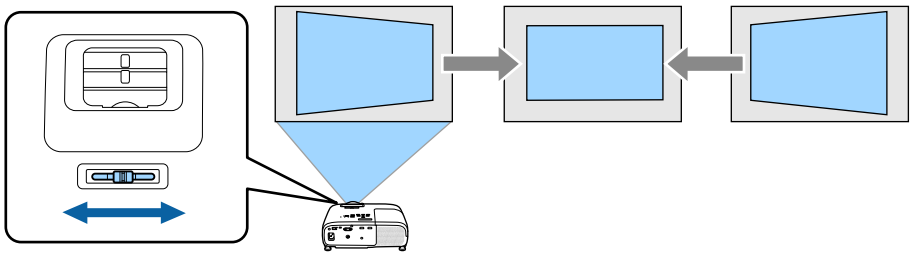
Funcţia Auto V-Keystone poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiţii:

- Unghiul de proiecție are mai puțin de 30° în sus sau în jos.
- Opțiunea **Projection** este setată la **Front**. ☛ **Extended** - **Projection** p.72

> Dacă nu doriți să utilizați funcția Auto V-Keystone, selectați pentru **Auto V-Keystone** opțiunea **Off**. ☛ **Settings** - **Keystone** - **Auto V-Keystone** p.69

Corectare manuală (H-Keystone adjuster)

Deplasați Corecție trapez orizontal la dreapta sau la stânga pentru a efectua corecția trapezoidală pe orizontală.



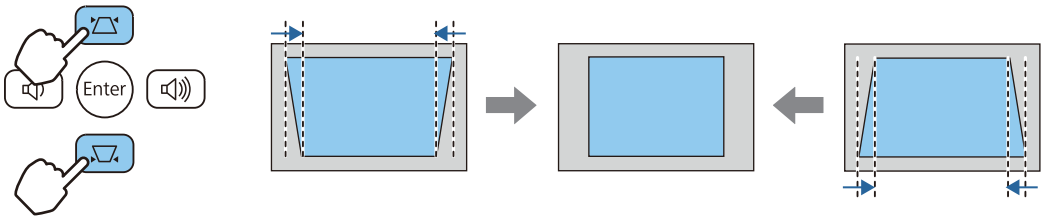
> - Când **Keystone** se setează la **Quick Corner**, funcția H-Keystone adjuster este indisponibilă. Setați-o la **H/V-Keystone**. ☛**Settings** - **Keystone** p.69
> - Puteți corecta imagini până la 30° dreapta sau stânga.

Corectare manuală (H/V-Keystone)

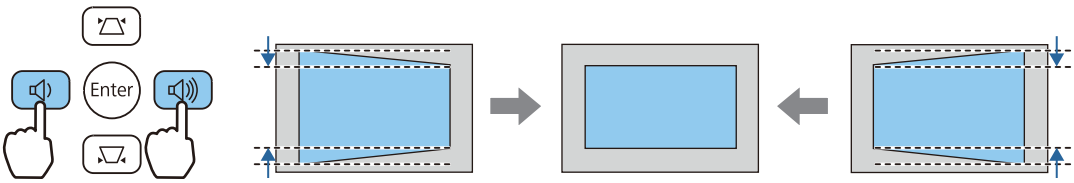
Puteți utiliza butoanele de pe panoul de comandă pentru a corecta distorsiunea trapezoidală.

Pentru afișarea indicatorilor V-Keystone/H-Keystone, apăsați pe butoanele .
Dacă indicatorii de calibrare sunt afișați, apăsați pe butoanele pentru a efectua corectarea verticală și apăsați pe butoanele pentru a efectua corectarea orizontală.

Dacă partea de sus sau cea de jos este prea lată



Dacă partea din stânga sau cea din dreapta este prea lată



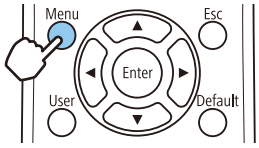
> - Puteți corecta imagini până la 30° dreapta, stânga, sus sau jos.
> - Puteți regla volumul apăsând pe butoanele dacă indicatorii de calibrare nu sunt afișați. ☛ p.33
> - Puteți defini funcția Corecție T-H/V din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **Keystone** - **V-Keystone**/**H-Keystone** p.69

Corectarea manuală (Quick Corner)

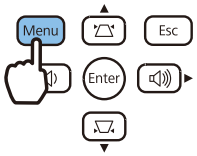
Puteți utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma şi dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.

1 Apăsați pe butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea **Settings** - **Keystone**.

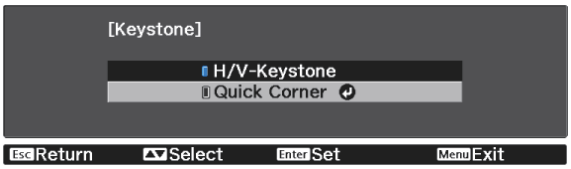
Telecomanda



Panou de comandă

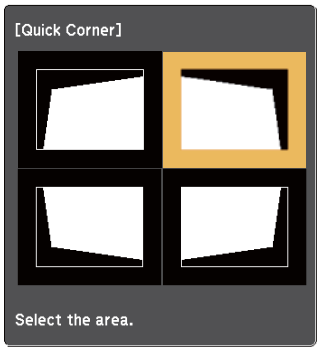


2 Utilizați butonul ▲ ▼ pentru a selecta **Quick Corner**, iar apoi apăsați pe butonul Enter. Dacă este necesar, apăsați din nou pe butonul Enter.



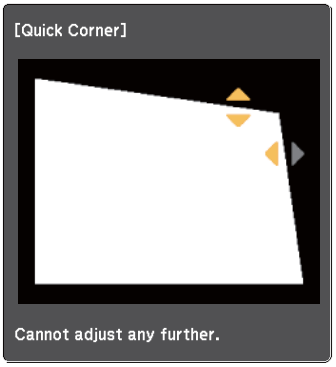
Este afişat ecranul de selectare a suprafeței.

3 Selectați colțul pe care doriți să-l corectați folosind butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ şi apoi apăsați butonul Enter.



> Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul Esc timp de aproximativ două secunde, în timp ce se afişează ecranul de selectare a suprafeței şi apoi selectați **Yes**.

4 Folosiți butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a regla poziția colțului. Apăsați pe butonul Enter pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.

> Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.
>
> 
>

5 Repetați paşii 3 şi 4, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

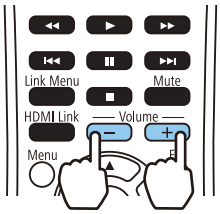
6 Dacă ați terminat, apăsați pe butonul Esc.

> După executarea funcției Quick Corner, setarea **Keystone** este configurată acum la **Quick Corner** în meniul **Settings** al proiectorului. Atunci când apăsați pe unul dintre butoanele de pe panoul de control, se afişează ecranul de selectare a suprafeței.

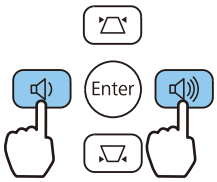
Ajustarea volumului

Puteți regla volumul folosind butoanele Volume – + de pe telecomandă sau butoanele de pe panoul de comandă.

Telecomanda



Panou de comandă



- De asemenea, puteți regla volumul din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **Volume** p.69
- Dacă un sistem AV este conectat la proiector şi doriți să reglați volumul sistemului AV, setați pentru **HDMI Link** opțiunea **On** şi pentru **Audio Out Device**, opțiunea **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.69
- Nu puteți regla volumul dispozitivelor audio cu funcția Bluetooth de la proiector.

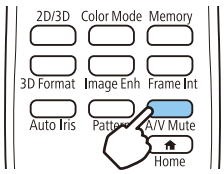
Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.
Un volum ridicat care porneşte brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului, pentru a putea creşte gradual nivelul acestuia la următoarea pornire.

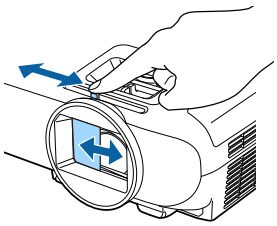
Ascunderea temporară a imaginii şi oprirea temporară a sunetului (A/V Mute)

Puteți opri temporar proiecția şi redarea sunetului apăsând butonul A/V Mute de pe telecomandă sau închizând capacul obiectivului. Pentru a relua proiecția şi redarea sunetului, apăsați din nou butonul A/V Mute sau deschideți capacul obiectivului.

Telecomanda



Unitatea principală



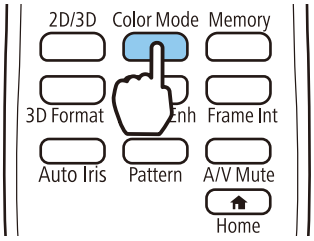
- Din moment ce redarea filmelor continuă chiar dacă imaginea este ascunsă, nu veți putea reveni la punctul în care ați ascuns imaginea şi ați întrerupt semnalul sonor.
- De asemenea, butonul Mute activează sau dezactivează redarea semnalului audio.

Reglarea imaginii

Selectarea calității de proiecție (Color Mode)

La proiectare, puteți obține o calitate optimă a imaginii adaptată mediului dumneavoastră. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

1 Apăsați pe butonul Color Mode.



- Puteți defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image - Color Mode** p.66
- Dacă apăsați butonul Home, puteți defini setări și din Ecranul principal. ☛ p.26

2 Selectați **Color Mode**.

Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta un mod și apoi apăsați butonul Enter pentru a confirma selecția.

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 2D

Mod	Aplicație
Dynamic	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase.
BrightCinema	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase. Imaginile sunt clare și cu detalii precise.
Natural	Acest mod este ideal pentru a fi utilizat în camerele neluminate. Vă recomandăm să selectați acest mod atunci când efectuați ajustări ale culorilor imaginii. ☛ p.38
Cinema	Ideal pentru vizionarea filmelor și a concertelor într-o încăpere neluminată.

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 3D

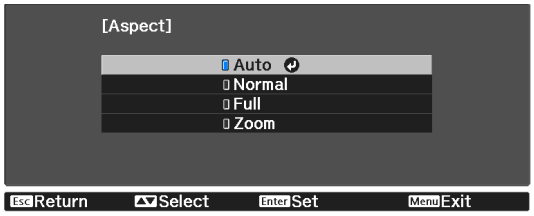
Mod	Aplicație
3D Dynamic	Imaginile sunt mai strălucitoare și mai precise decât cele proiectate folosind 3D Cinema.
3D Cinema	Produce culori mai clare decât 3D Dynamic.

Trecerea de la modul de afişare plin la modul zoom (Aspect)

Puteţi să modificaţi parametrul **Aspect** al imaginii proiectate.

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea următoare.
Signal - **Aspect**

Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul respectiv şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.



Puteţi să selectaţi următoarele aspecte în funcţie de semnalul de intrare de la dispozitivul conectat.

Mod aspect	Explicaţie
Auto	Setează raportul de aspect în mod automat în funcţie de semnalul de intrare şi de informaţiile despre **Resolution**.
Normal	Afişează imaginea la lăţimea verticală a zonei de proiecţie, menţinând în acelaşi timp raportul de aspect al semnalului de intrare.
Full	Afişează imaginea pe întreaga zonă de proiecţie, fără a menţine raportul de aspect al semnalului de intrare.
Zoom	Afişează imaginea la lăţimea zonei de proiecţie, menţinând în acelaşi timp raportul de aspect al semnalului de intrare.

- În unele cazuri, parametrul **Aspect** este fixat de semnal.
- Ţineţi cont de faptul că utilizând funcţia Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deţinătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Ajustarea valorii pentru Sharpness

Puteţi ajusta conturul imaginii.

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea următoare.
Image - **Sharpness**

Utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face ajustările dorite.
Imaginea devine mai clară pe măsură ce creşte şi valoarea, devenind mai difuză pe măsură ce valoarea scade.

Ajustarea rezoluţiei imaginii (Image Enhancement)

Puteţi ajusta rezoluţia imaginii utilizând funcţia Image Enhancement.

Aceasta este disponibilă doar când se recepţionează semnal de intrare de la portul HDMI1, HDMI2, PC sau Screen Mirroring.

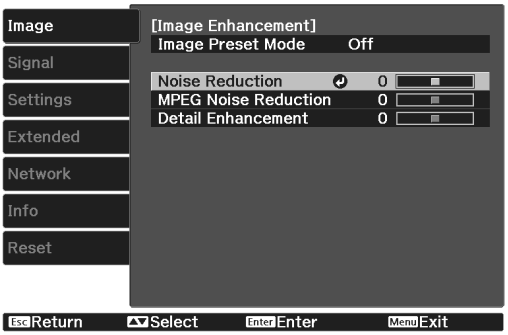
Poate fi ajustat următorul conţinut.

Image Preset Mode	Selectaţi setările pregătite în avans ca setări pentru **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction** şi **Detail Enhancement**.
Noise Reduction	(Disponibil doar când opţiunea **Image Processing** este setată la **Fine**) Netezeşte imaginile brute.

MPEG Noise Reduction	Netezeşte imaginile brute în format MPEG.
Detail Enhancement	Intensifică contrastul dintr-o imagine pentru a crea o textură şi o senzaţie de realism mai accentuate. În funcţie de imagine, este posibil ca limita dintre culori să fie mai observabilă. Dacă vă deranjează acest lucru, definiţi o valoare mai mică.

1 Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea **Image** - **Image Enhancement**.

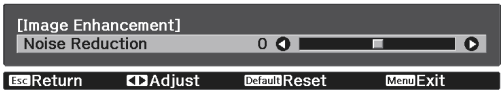
2 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul pe care doriţi să îl ajustaţi şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru a confirma selecţia.



3 Utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face ajustările dorite.

Apăsaţi butonul Esc pentru a ajusta un alt element.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.



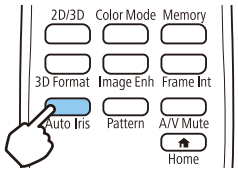
4 Apăsaţi pe butonul Menu pentru a ieşi din meniu.

Setarea Auto Iris

Setând automat luminanţa în funcţie de imaginea afişată, vă puteţi bucura de imagini profunde şi bogate.

Puteţi selecta urmărirea ajustării luminanţei pentru modificarea luminozităţii imaginii afişate selectând pentru **Normal** opţiunea **High Speed**.

1 Apăsaţi pe butonul Auto Iris.



Puteţi defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Auto Iris** p.66

2 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul respectiv şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.

În funcţie de imagine, puteţi auzi funcţionarea Auto Iris, fără ca acest lucru să fie o defecţiune.

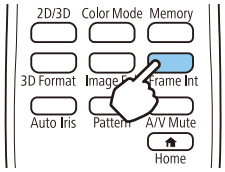
Setează Frame Interpolation

Puteţi reda cursiv imagini în mişcare rapidă realizând automat cadre intermediare între cadrele iniţiale.

Frame Interpolation este disponibilă în următoarele condiţii.

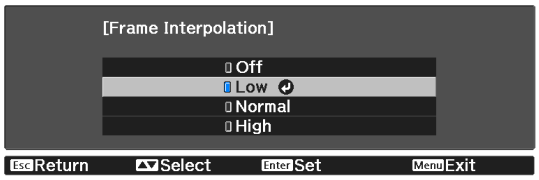
- Când opţiunea **Image Processing** este setată la **Fine**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** p.67
- Când sursa este HDMI1 sau HDMI2.
- Când se generează semnale 2D sau 3D (1080p 24 Hz). ☛ p.102

1 Apăsaţi pe butonul Frame Int .



Puteţi defini setările din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Frame Interpolation** p.66

2 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul respectiv şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.

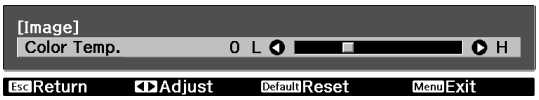


Ajustarea culorilor

Ajustarea Color Temp.

Puteţi ajusta tenta generală a imaginii. Efectuaţi ajustările dacă imaginea are o tentă albăstruie sau roşiatică, etc.

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea următoare.
Image - **Color Temp.** - **Color Temp.**



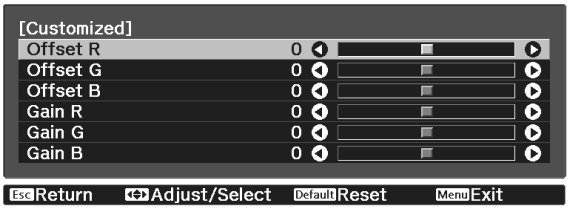
Utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face ajustările dorite.
Tenta albăstruie a imaginii creşte odată cu creşterea valorii, iar tenta roşiatică a imaginii creşte dacă valoarea scade.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

Ajustarea valorilor RGB (Offset şi Câştig)

Puteţi ajusta strălucirea zonelor întunecate (Offset) şi a zonelor luminoase (Câştig) pentru R (roşu), G (verde) şi B (albastru).

Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea următoare.
Image - **Color Temp.** - **Customized**



Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face modificările dorite. Imaginea va deveni mai luminoasă dacă deplasaţi cursorul spre dreapta (pozitiv) şi mai închisă dacă deplasaţi cursorul spre stânga (negativ).

Offset	Dacă imaginea este mai luminoasă, umbrele din secţiunile mai întunecate vor fi mai evidente. Dacă imaginea este mai întunecată, imaginea pare mai plină, însă umbrele din secţiunile mai întunecate vor fi mai greu de distins.
Gain (Câştig)	Dacă luminozitatea imaginii creşte, secţiunile luminoase vor deveni mai albe, iar umbrele se vor pierde. Dacă imaginea este mai întunecoasă, umbrele din secţiunile mai luminoase vor fi mai evidente.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

Ajustarea Hue, Saturation şi Brightness

Puteţi ajusta nuanţa, saturaţia şi strălucirea pentru fiecare culoare R (roşu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) şi Y (galben).

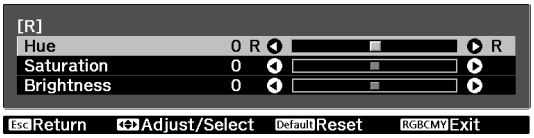
Hue	Permite ajustarea culorii globale din imagine spre albastru, verde sau roşu.
Saturation	Permite ajustarea intensităţii globale a culorilor din imagine.
Brightness	Permite ajustarea strălucirii globale a culorilor din imagine.

1 Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea **Image** - **Advanced** - **RGBCMY**.

2 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta culoarea pe care doriţi să o ajustaţi şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.

3 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **Hue**, **Saturation** sau **Brightness**.

4 Utilizaţi butoanele ◀ ▶ pentru a face ajustările dorite.



Apăsaţi pe butonul Esc pentru a ajusta o altă culoare.

Apăsaţi pe butonul Default pentru a restabili valorile implicite.

5 Apăsaţi pe butonul Menu pentru a ieşi din meniu.

Ajustarea valorilor Gamma

Puteţi modifica micile diferenţe de culoare care pot să apară datorită utilizării dispozitivului periferic în timp ce o imagine este afişată.

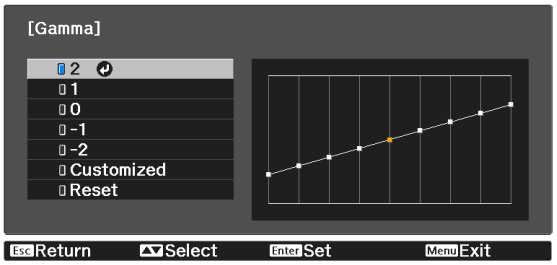
Puteţi seta utilizând una dintre următoarele metode.

- Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie
- Reglaţi folosind graficul de reglare gamma

Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie

1 Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea următoare.
Image - **Advanced** - **Gamma**

2 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta valoarea de corectare, apoi apăsați butonul Enter pentru a confirma selecția.



Cu cât valoarea este mai mare, cu atât se vor deschide mai mult porțiunile întunecate ale imaginii, însă zonele strălucitoare pot fi decolorate. Partea superioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește.
Cu cât valoarea este mai mică, cu atât se întunecă mai mult porțiunile deschise ale imaginii. Partea inferioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește.

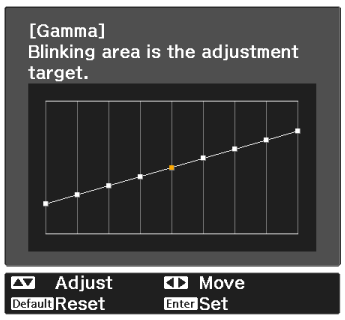
- Axa orizontală a graficului de ajustare gamma afișează nivelul semnalului de intrare, iar axa verticală afișează nivelul semnalului de ieșire.
- Selectați **Reset** pentru a restabili valorile implicite.

Reglați folosind graficul de reglare gamma

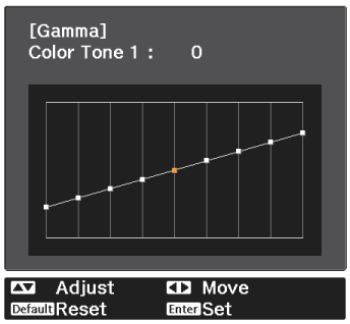
Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

1 Apăsați butonul Menu pentru a afișa meniul în ordinea următoare.
Image - **Advanced** - **Gamma** - **Customized**

2 Utilizați butoanele ◀ ▶ pentru a selecta tonul pe care doriți să îl ajustați din grafic.



3 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a ajusta strălucirea și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.



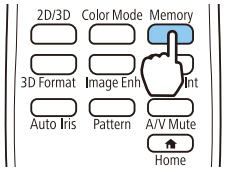
Afişarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcţia Memory)

Salvarea unei memorii

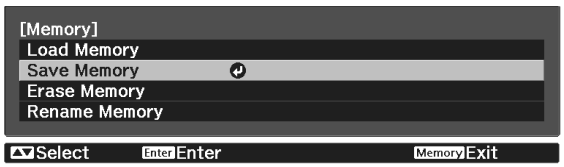
Puteţi salva valorile de ajustare pentru **Image** din meniul Configurare.

1 Apăsaţi butonul Menu şi apoi definiţi setările pentru **Image** pe care doriţi să le salvaţi.

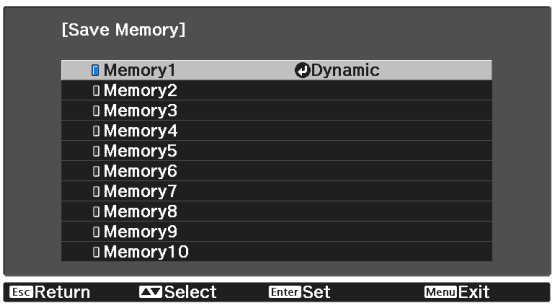
2 Apăsaţi pe butonul Memory.



3 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **Save Memory** şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.



4 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta memoria care va fi salvată şi apoi apăsaţi pe butonul Enter pentru a confirma selecţia.



Setările actuale ale proiectorului sunt salvate în memorie.

Dacă semnul din partea stângă a memoriei este bleu, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectaţi o memorie înregistrată, pe ecran va fi afişat un mesaj în care vi se solicită să confirmaţi suprascrierea memoriei. Dacă selectaţi **Yes**, conţinutul anterior va fi şters şi setările actuale vor fi salvate.

Încărcarea, ştergerea şi redenumire unei memorii

Puteţi să încărcaţi, să ştergeţi şi să redenumiţi memoriile înregistrate.

Apăsaţi butonul Memory, după care selectaţi funcţia ţintă pe ecranul afişat.

Funcţie	Explicaţie
Load Memory	Încărcă memoria salvată. Dacă aţi selectat o memorie şi apăsaţi pe butonul Enter, setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Erase Memory	Şterge o memorie salvată. Dacă selectaţi numele unei memorii şi apăsaţi pe butonul Enter, pe ecran va fi afişat un mesaj. Selectaţi opţiunea **Yes** şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru a şterge memoria selectată.

Funcție	Explicație
Renaming a Memory	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați şi apoi apăsați pe butonul Enter . Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ p.75 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului **Finish** şi apoi apăsați pe butonul Enter .

Vizionarea imaginilor 3D

Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D

Verificați următoarele aspecte înainte de a vizualiza imagini 3D.

- Când sursa este HDMI1 sau HDMI2.
- Setează funcția **3D Display** la **Auto** sau la **3D**.
  Când funcția **2D** este setată, apăsați butonul 2D/3D de pe telecomandă și comutați la modul **Auto** sau **3D**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** p.67
- Asociați ochelarii 3D. ☛ p.45

Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

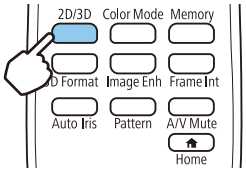
Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată

Proiectorul proiectează automat o imagine 3D când detectează un format 3D.

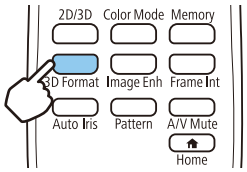
Este posibil ca anumite emisiuni televizate 3D să nu conțină semnale în format 3D. În acest caz, urmați pașii de mai jos pentru a seta formatul 3D.

1 Apăsați butonul 2D/3D pentru a seta funcția **3D Display** la **3D**.

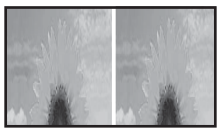
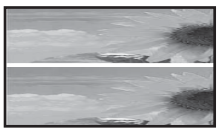
Butonul 2D/3D comută **3D Display** între **Auto**, **3D** și **2D**.



2 Apăsați butonul 3D Format pentru a seta formatul 3D pe dispozitivul AV.



- Dacă folosiţi un dispozitiv sau un cablu care nu acceptă imagini 3D, proiecţia 3D nu poate fi realizată.
- Pentru detalii privind setările formatului 3D pe dispozitivul AV, consultaţi documentaţia care însoţeşte dispozitivul AV.
- Când formatul 3D nu a fost configurat corect, imaginea nu va fi proiectată corect, ca în imaginea de mai jos.

- Dacă o imagine 3D nu este proiectată corect chiar dacă se setează un format 3D, este posibil ca durata de sincronizare a ochelarilor 3D să fie inversată. Inversaţi durata de sincronizare folosind **Inverse 3D Glasses**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **Inverse 3D Glasses** p.67
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta.
- Când începeţi să proiectaţi o imagine 3D, se va afişa un mesaj de avertizare referitor la vizionarea imaginilor 3D. Puteţi dezactiva afişarea acestui mesaj selectând pentru **3D Viewing Notice** opţiunea **Off**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Viewing Notice** p.67
- În timpul unei proiecţii 3D, următoarele funcţii din meniul Configurare nu pot fi modificate.
  Aspect (setat la Normal), Overscan (setat la Off)
- Nu puteţi utiliza funcţia Split Screen (numai pentru EH-TW5650) în timpul proiecţiei 3D.
- Modul în care imaginea 3D este vizionată se poate modifica în funcţie de temperatura mediului înconjurător şi de durata de utilizare a lămpii. Evitaţi să utilizaţi proiectorul dacă imaginea nu este proiectată normal.

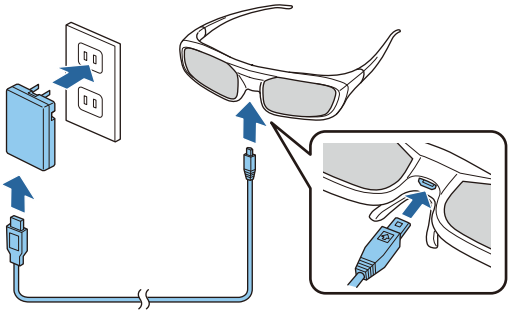
Utilizarea ochelarilor 3D

Utilizaţi ochelarii 3D opţionali (ELPGS03) pentru a vizualiza imagini 3D. ☛ p.101

Ochelarii 3D sunt livraţi având aplicat un autocolant de protecţie. Înainte de utilizare, scoateţi aceste autocolante.

Încărcarea ochelarilor 3D

Utilizaţi cablul de încărcare USB pentru a conecta ochelarii 3D la adaptorul de încărcare USB (ELPAC01) şi apoi conectaţi adaptorul de încărcare USB la o priză electrică.



- Puteţi încărca doar ochelarii 3D ELPGS03.
- Puteţi utiliza ochelarii timp de aproximativ trei ore după ce s-au încărcat timp de doar trei minute. Încărcarea completă durează 50 de minute, ochelarii putând fi utilizaţi ulterior timp de aproximativ 40 de ore.
- De asemenea, puteţi încărca ochelarii 3D conectându-i la proiector. Dacă utilizaţi proiectorul pentru a încărca ochelarii 3D, conectaţi cablul de încărcare USB la portul USB (tip A) al proiectorului (puteţi încărca numai dacă proiectorul este pornit).

Atenție

- Conectați adaptorul numai la o priză de curent care utilizează tensiunea afişată pe adaptorul respectiv.
- Țineți cont de următoarele la manevrarea cablului USB.
  - Nu pliați, nu îndoiți şi nu trageți de cablu cu multă putere.
  - Nu modificați cablul.
  - Nu conectați cablul în apropierea unui aparat electric folosit pentru încălzire.
  - Nu utilizați cablul dacă acesta este avariat.

Asocierea ochelarilor 3D

Pentru a vizualiza imagini 3D, este în primul rând necesar să asociați ochelarii 3D cu proiectorul.

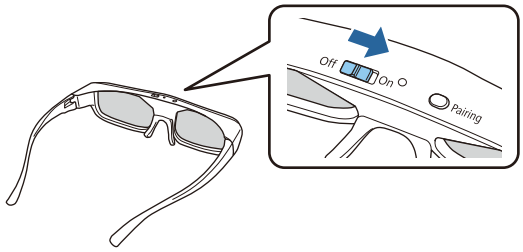
Apăsați câtva timp pe butonul [Pairing] de pe ochelarii 3D pentru a începe procesul de asociere. Pentru informații suplimentare, consultați Ghidul utilizatorului ochelarilor 3D.

- Când utilizați ochelarii 3D pentru prima dată, asocierea ochelarilor 3D se va face la pornirea acestora. Nu este necesar să efectuați operația de Pairing dacă imaginile 3D pot fi vizualizate corect.
- După efectuarea operației de pairing, puteți viziona imaginile 3D după următoarea pornire a dispozitivelor.
- Puteți efectua operația de pairing de la o distanță de trei metrii față de proiector. În timpul efectuării operației de pairing, trebuie să vă aflați la maximum trei metrii față de proiector. În caz contrar, asocierea va fi nereuşită.
- Dacă nu puteți efectua sincronizarea în 30 de secunde, asocierea va fi automat anulată. Dacă operația de pairing este anulată, imaginile 3D nu vor putea fi vizionate datorită eşuării operației de pairing (asociere).

Purtarea ochelarilor 3D

1 Porniți ochelarii 3D împingând întrerupătorul [Power] în poziția On.

Indicatorul se va aprinde pentru câteva secunde şi apoi se va închide.

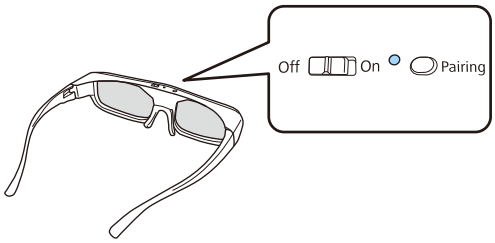


2 Puneți-vă ochelarii 3D şi distracție plăcută!

- Dacă ați terminat de utilizat ochelarii 3D, opriți funcționarea lor împingând butonul [Power] în poziția Off.
- Dacă ochelarii 3D nu sunt utilizați minimum 30 de secunde, se vor închide automat. Pentru a reporni ochelarii 3D, împingeți întrerupătorul [Power] în poziția Off şi apoi înapoi în poziția On.

Citirea indicatorului de pe ochelarii 3D

Puteți consulta starea ochelarilor 3D în funcție de comportamentul indicatorului: aprins continuu sau intermitent.



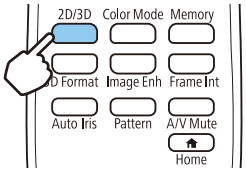
Indicatoare	Stare
Luminează intermitent roşu de două ori x5	Bateria este aproape epuizată
Aprins continuu în roşu	Încărcarea
Aprins continuu în verde	Încărcare finalizată
Luminează intermitent şi alternativ în verde şi roşu	Asociere
Aprins în verde timp de zece secunde, apoi se închide	S-a reuşit pornirea sau asocierea

Conversia imaginilor 2D în imagini 3D

Puteţi efectua conversia imagini 2D în imagini 3D primite de la HDMI1 sau HDMI2.

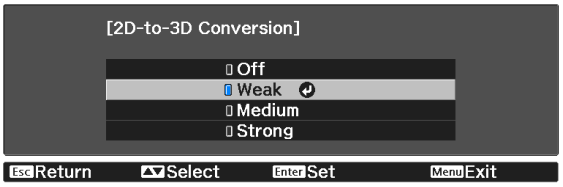
1 Apăsaţi butonul 2D/3D pentru a seta funcţia **3D Display** la **Auto**.

Butonul 2D/3D comută **3D Display** între **Auto**, **3D** şi **2D**.



2 Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea: **Signal** - **3D Setup** - **2D-to-3D Conversion**.

3 Utilizaţi butoanele ▲ ▼ pentru a selecta puterea efectului 3D şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru a confirma selecţia.



Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D

Vă rugăm ca la vizionarea imaginilor 3D să țineți cont de următoarele observații importante.

Avertisment

Demontarea sau modificarea

- Nu demontați și nu modificați ochelarii 3D.
  Riscați să provocați un incendiu sau afișarea unor imagini anormale, a căror vizionare vă poate cauza o stare de rău.

Depozitarea

- Nu lăsați ochelarii 3D Glasses sau componentele incluse la îndemâna copiilor.
  Acestea pot fi înghițite accidental. Dacă sunt înghițite accidental, contactați imediat medicul.

Încălzirea

- Nu introduceți ochelarii 3D în foc, nu îi așezați pe o sursă de căldură și nu îi lăsați nesupravegheați în locuri expuse la temperaturi ridicate. Deoarece acest dispozitiv este prevăzut cu o baterie reîncărcabilă cu litiu, acesta poate produce arsuri sau incendii în cazul în care se aprinde sau explodează.

Încărcarea

- La încărcare, conectați cablul inclus la portul USB indicat de Epson. Nu încărcați folosind alte dispozitive deoarece acest lucru poate cauza scurgeri, supraîncălzirea sau explozia bateriei.
- La încărcarea ochelarilor 3D, folosiți numai cablul de încărcare inclus. În caz contrar, acesta se poate supraîncălzi, aprinde sau exploda.

Atenție

Ochelarii 3D

- Nu lăsați ochelarii 3D să cadă și nu apăsați cu putere pe aceștia.
  Dacă secțiunile din sticlă etc. se sparg, vă puteți răni. Păstrați ochelarii în etuiul moale pentru ochelari.
- În timp ce purtați ochelarii 3D, fiți atenți la marginile ramei.
  Dacă acestea intră în contact cu ochii, vă puteți răni.
- Nu vă așezați degetul în una din părțile mobile (de exemplu în balamale) ale ochelarilor 3D.
  În caz contrar vă puteți răni.

Atenție

Purtarea ochelarilor 3D

- Asiguraţi-vă că purtaţi corect ochelarii 3D.
  Nu purtaţi ochelarii 3D invers.
  Dacă imaginea nu este afişată corect în ochiul drept şi în ochiul stâng, acest lucru vă poate cauza o stare de rău.
- Nu purtaţi ochelarii decât în timpul vizionării imaginilor 3D.
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta. Opriţi utilizarea funcţiei 3D dacă nu vă simţiţi bine sau dacă nu vedeţi în 3D.
  Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Întrerupeţi imediat purtarea ochelarilor 3D dacă aceştia par să prezinte o anomalie sau o defecţiune.
  Prin continuarea purtării ochelarilor 3D vă puteţi răni sau vă poate cauza o stare de rău.
- Opriţi purtarea ochelarilor 3D dacă urechile, nasul sau tâmplele vi se înroşesc, sunt dureroase sau aveţi senzaţie de mâncărime.
  Continuarea purtării ochelarilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Opriţi purtarea ochelarilor 3D dacă simţiţi pe piele senzaţii neobişnuite.
  În situaţii foarte rare, vopseaua sau materialele utilizate la confecţionarea ochelarilor 3D pot cauza o reacţie alergică.

Atenție

Durata de utilizare

- Dacă vizionaţi imagini 3D pentru mai mult timp, faceţi pauze periodic.
  Vizionarea imaginilor 3D timp îndelungat poate provoca oboseală oculară.
  Durata şi frecvenţa acestor pauze diferă de la persoană la persoană. Dacă încă simţiţi că ochii sunt obosiţi sau aveţi un disconfort ocular, chiar şi după ce aţi făcut pauză, opriţi imediat vizionarea.

Atenție

Vizionarea imaginilor 3D

- Dacă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular în timp ce vizionați imagini 3D, opriți imediat vizionarea.
  Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- La vizionarea imaginilor 3D purtați întotdeauna ochelarii 3D. Nu încercați să vizionați imagini 3D fără ochelarii 3D.
  În caz contrar, puteți avea o stare de rău.
- Nu așezați obiecte care se pot sparge sau fragile în jurul dumneavoastră în timp ce folosiți ochelarii 3D. Imaginile 3D pot declanșa mișcări involuntare ale corpului și pot fi afectate obiectele din apropierea dumneavoastră sau vă puteți răni.
- Purtați ochelarii 3D numai în timp ce vizionați imagini 3D. Nu vă deplasați în timp ce purtați ochelarii 3D. Imaginile pe care le vedeți pot părea mai întunecate decât în mod normal și puteți cădea sau vă puteți răni.
- La vizionarea imaginilor 3D, încercați să stați, pe cât posibil, la același nivel cu ecranul pe care sunt proiectate imaginile.
  Vizionarea imaginilor 3D sub un unghi reduce efectul 3D și puteți avea o stare de rău datorită schimbărilor de culoare neașteptate.
- Dacă utilizați ochelarii 3D într-o încăpere luminată cu becuri fluorescente sau cu LED, este posibil să vedeți fulgerări de lumină sau că lumina din încăpere pâlpâie. În acest caz, reduceți lumina până când senzația de lumină care pâlpâie dispare sau închideți complet sistemul de iluminat în timpul vizionării imaginilor 3D. În situații foarte rare, această senzație de lumină care pâlpâie poate declanșa crize sau leșinul anumitor persoane. Dacă nu vă simțiți bine sau aveți o stare de rău în timpul vizionării imaginilor 3D, opriți imediat vizionarea.
- La vizionarea imaginilor 3D, așezați-vă la o distanță egală cu cel puțin de trei ori înălțimea ecranului.
  Distanța de vizionare recomandată pentru un televizor cu diagonala de 80 de inch este de cel puțin 3 metri, iar pentru un televizor de 100 de inch distanța recomandată este de 3,6 metri.
  Dacă vă aflați mai aproape de distanța recomandată de vizionare, poate apărea oboseala oculară.

Atenție

Riscuri pentru sănătate

- Nu utilizați ochelarii 3D dacă aveți o sensibilitate la lumină, dacă aveți probleme cardiace sau nu vă simțiți bine. În caz contrar riscați ca starea dumneavoastră să se agraveze.

Atenție

Vârsta de utilizare recomandată

- Vârsta minimă recomandată pentru vizionarea imaginilor 3D este de șase ani.
- Copiii sub șase ani sunt încă în dezvoltare, iar vizionarea imaginilor 3D le poate produce complicații. Consultați medicul dacă considerați că este nevoie.
- Copiii care vizionează imagini 3D folosind ochelari 3D trebuie să fie întotdeauna supravegheați de un adult. În general, este greu de spus când un copil se simte obosit sau nu se simte bine și de aceea o stare de rău poate apărea subit. Verificați întotdeauna copiii pentru a vă asigura că nu prezintă starea de oboseală oculară.

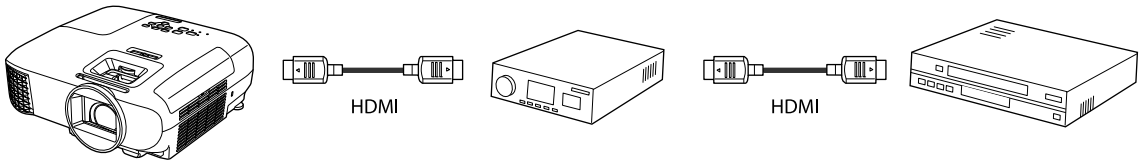
Utilizarea funcției HDMI Link

Funcția HDMI Link

Dacă un dispozitiv AV care îndeplinește standardele HDMI CEC este conectat la portul HDMI al proiectorului, puteți efectua operațiuni legate între ele precum pornirea și reglarea volumului sistemului AV folosind o singură telecomandă.

- Cât timp dispozitivul AV îndeplinește standardele HDMI CEC, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI chiar dacă sistemul AV intermediar nu îndeplinește standardele HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

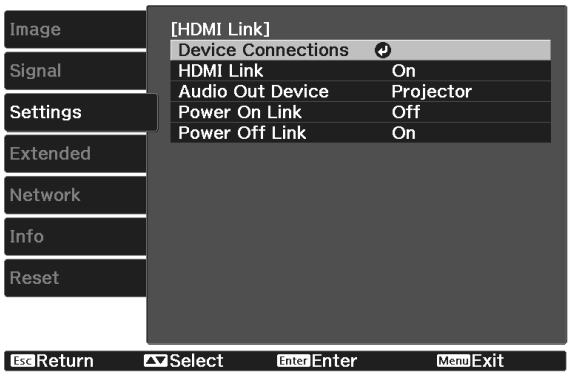
Exemplu de conectare



Proiector | Amplificator | Cititoare multimedia, etc.

Setări HDMI Link

Când **HDMI Link** este setată la **On**, puteți efectua următoarele operațiuni. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** p.69



- Schimbare intrare conexiune
  Comută sursa de intrare a proiectorului la opțiunea HDMI când conținutul este redat pe dispozitivul conectat.
- Funcționarea dispozitivelor conectate
  Utilizând telecomanda proiectorului, puteți efectua operațiuni precum: Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior, Pauză, Reglare volum și Dezactivare sunet.

De asemenea, puteți selecta următoarele funcții din ecranul **HDMI Link**.

Funcție	Explicație
Audio Out Device	Dacă este conectat un sistem AV, puteți reda semnal audio de la difuzorul proiectorului sau de la sistemului AV.
Power On Link	Dacă funcția **Power On Link** este setată la **Bidirectional**, operațiunile sunt conectate conform indicațiilor de mai jos. • Dacă proiectorul este pornit, dispozitivele conectate sunt, de asemenea, pornite. • În mod similar, dacă dispozitivele conectate sunt pornite, iar conținutul este redat, proiectorul pornește.

Funcţie	Explicaţie
Power Off Link	Dacă funcţia **Power Off Link** este setată la **On** când proiectorul este oprit, şi dispozitivele conectate sunt oprite. • Această funcţie nu poate fi utilizată dacă funcţia CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată. • Ţineţi cont de faptul că în funcţie de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.

Pentru a utiliza funcţia HDMI Link, trebuie să configuraţi dispozitivul conectat. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat.

Conectarea

Puteţi verifica ce dispozitive conectate sunt disponibile pentru HDMI Link şi puteţi selecta dispozitivul de la care doriţi să proiectaţi imaginea. Dispozitivele care pot fi controlate folosind funcţia HDMI Link vor deveni automat dispozitive selectate.

Înainte de a afişa lista cu dispozitivele conectate, verificaţi dacă funcţia **HDMI Link** este setată la **On**.
☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** p.69

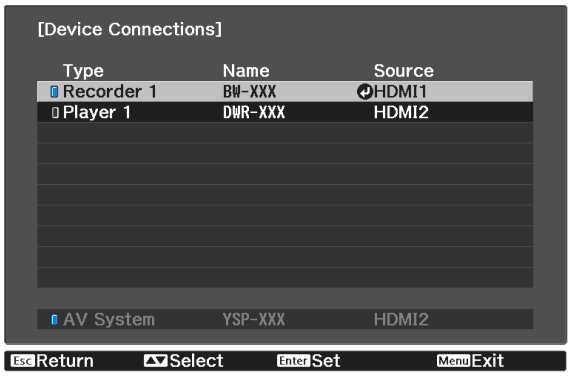
1 Apăsaţi pe butonul HDMI Link şi apoi selectaţi **Device Connections**.

Este afişată lista **Device Connections**.

Dispozitivele care au afişată în stânga o pictogramă de culoare bleu sunt legate prin funcţia HDMI Link.

Dacă numele dispozitivului nu poate fi determinat acest câmp va rămâne necompletat.

2 Selectaţi dispozitivul pe care doriţi să îl comandaţi folosind funcţia HDMI Link.



- În cazul în care cablul nu îndeplineşte standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcţii ale acestor dispozitive să nu funcţioneze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardele HDMI CEC. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat, etc.

Redarea datelor imaginii (Slideshow)

Date compatibile

Următoarele tipuri de fişiere stocate pe dispozitive de stocare USB precum memorii USB şi aparatele foto digitale care sunt conectate la portul USB al proiectorului pot fi afişate ca o expunere de diapozitive.

Tipurile de fişiere compatibile cu funcția Expunere diapozitive

Tip fişier (extensie)	Note
.jpg	• Imaginile care utilizează modul de culoare CMYK nu sunt compatibile. • Imaginile în format progresiv nu sunt compatibile. • Imaginile a căror rezoluție este mai mare decât 8.192 x 8.192 nu sunt compatibile. • Datorită anumitor caracteristici ale fişierelor JPEG, este posibil ca imaginile proiectate să nu fie clare, dacă rata de compresie este prea mare.

Redarea folosind funcția Expunere diapozitive

1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.

Fişierele sunt afişate ca miniaturi.

Pentru a deschide un director, selectați directorul respectiv şi apoi apăsați pe butonul Enter.

> Dacă miniaturile fişierelor nu sunt afişate, apăsați pe butonul USB de pe telecomandă pentru a comuta sursa.

2 Selectați **Slideshow**.

Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta **Slideshow** din colțul din dreapta jos al ecranului şi apoi apăsați pe butonul Enter.

Operația Expunere diapozitive va începe.

> • Pentru a închide operația Expunere diapozitive, deconectați dispozitivul de stocare USB.
> • Selectați o imagine din miniaturi şi apăsați pe butonul Enter pentru a mări imaginea selectată. Apăsați pe butoanele ◀ ▶ de pe telecomandă în timp ce vizualizați o imagine mărită, pentru a schimba imaginea. De asemenea, puteți roti imaginea folosind butoanele ▲ ▼.

Setări pentru funcția Expunere diapozitive

Puteți defini ordinea de afişare a fişierelor şi operațiile efectuate în timpul expunerii diapozitivelor în ecranul de opțiuni.

1. Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a poziționa cursorul pe directorul în care doriți să modificați setările şi apoi apăsați butonul Esc.

   Se afişează submeniul.

2. Selectați **Option** şi apoi apăsați butonul Enter.

   Se afişează ecranul de opțiuni.

3. Poziționați cursorul pe elementul pe care doriți să îl modificați şi apoi apăsați butonul Enter pentru a defini setări pentru fiecare element.

   Următorul tabel arată detaliile pentru fiecare element.

Display Order	Puteți selecta să afişați fişierele fie după **Name Order**, fie după **Date Order**.
Sort Order	Puteți selecta să sortați fişierele în ordine **In Ascending** sau **In Descending**.
Continuous Play	Puteți defini o opțiune de repetare a funcției Expunere diapozitive.
Screen Switching Time	La redarea unei expuneri de diapozitive, puteți defini durata de afişare a unui singur fişier. Puteți seta o durată între **No** (0) şi 60 de secunde. Atunci când se setează **No**, este dezactivată funcția de redare automată.
Effect	Puteți seta efectele pentru ecran la schimbarea diapozitivelor.

4. Dacă ați terminat definirea setărilor, utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a poziționa cursorul pe **OK** şi apăsați pe butonul Enter.

   Sunt aplicate setările.

   Dacă nu doriți să aplicați setările, poziționați cursorul pe **Cancel** şi apoi apăsați pe butonul Enter.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) (numai pentru EH-TW5650)

Proiectarea utilizând caracteristica Split Screen

Puteţi utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite (HDMI1/HDMI2 şi Screen Mirroring).

Verificaţi aspectele următoare înainte de a începe să proiectaţi utilizând caracteristica Split Screen.

- Conectaţi dispozitive la proiector utilizând funcţia Screen Mirroring. ☛ p.60
- Asiguraţi-vă că sursa este HDMI1 sau HDMI2.

1 Apăsaţi butonul Menu pentru a afişa meniul **Settings**.

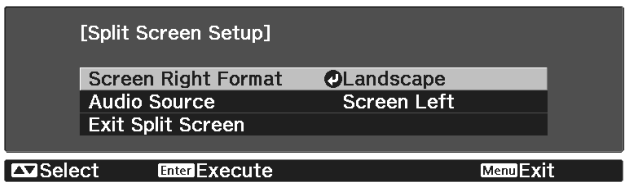
2 Selectaţi caracteristica **Split Screen** şi apoi apăsaţi butonul Enter.

Imaginile provenind din surse HDMI1 sau HDMI2 sunt proiectate pe partea stângă a ecranului, iar imaginile din Screen Mirroring sunt proiectate pe partea dreaptă a ecranului.

Imaginile 3D nu pot fi proiectate în proiecţia de tip Split Screen.

Modificarea setărilor Split Screen

Dacă apăsaţi butonul Menu în timp ce efectuaţi proiecţia de tip Split Screen, puteţi modifica setările Split Screen.



Următorul tabel arată detaliile pentru fiecare element.

Screen Right Format	Selectaţi orientarea şi dimensiunea imaginii trimise prin Screen Mirroring.
Audio Source	Selectaţi sursa pentru a reda semnalul audio. Când funcţia **Screen Left** este selectată, semnalul audio este redat de la sursa HDMI1 sau HDMI2. Când funcţia **Screen Right** este selectată, semnalul audio este redat de la Screen Mirroring.
Exit Split Screen	Opreşte afişarea de tip Split Screen.

Se opreşte caracteristica Split Screen

Pentru a opri proiecţia de tip Split Screen, apăsaţi butonul Esc.

Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir

Puteți proiecta imagini de pe smartphone-uri, tablete şi computere prin rețeaua locală fără fir.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, trebuie să definiți în avans setări de rețea fără fir pentru proiector şi dispozitivul conectat. Nu este obligatoriu să instalați unitatea de rețea locală fără fir, deoarece acest proiector are încorporată această funcție.

Folosiți Epson iProjection pentru a proiecta în rețeaua locală fără fir. Puteți să descărcați Epson iProjection gratuit folosind una dintre următoarele metode; cu toate acestea, orice taxe suportate în timpul comunicării sunt responsabilitatea clientului.

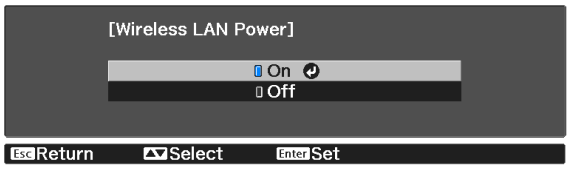
- Descărcați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.
  http://www.epson.com/
- Descărcați Epson iProjection (iOS/Android) din App Store sau Google Play.

Selectarea setărilor de rețea pentru proiector

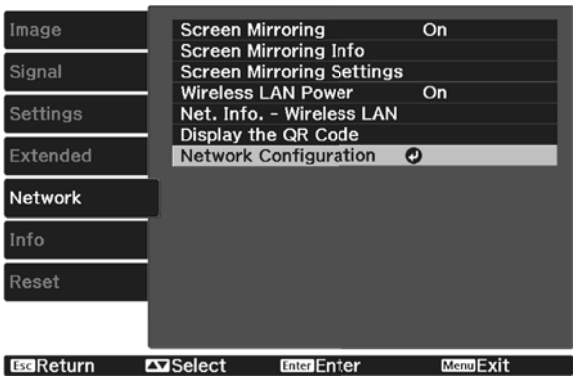
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

1. Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea **Network** - **Wireless LAN Power**.

2. Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **On** şi apoi apăsați butonul Enter.



3. Selectați **Network Configuration** şi apoi apăsați butonul Enter.



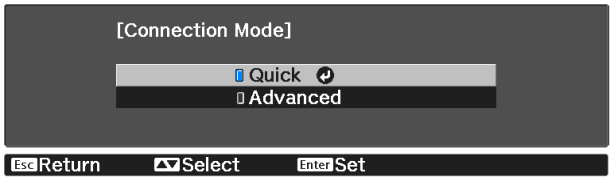
4 Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name**: Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Remote Password**: Atunci când folosiți proiectul de pe un smartphone sau o tabletă, introduceți o parolă din maximum 8 caractere alfanumerice pentru a accesa proiectorul.
- **Display LAN Info.**: Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

> Pentru a introduce numele, parola şi cuvântul cheie, utilizați tastatura afişată. Apăsați pe butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele şi apăsați pe Enter pentru a le introduce.

5 Selectați **Wireless LAN** şi apoi apăsați pe butonul Enter.

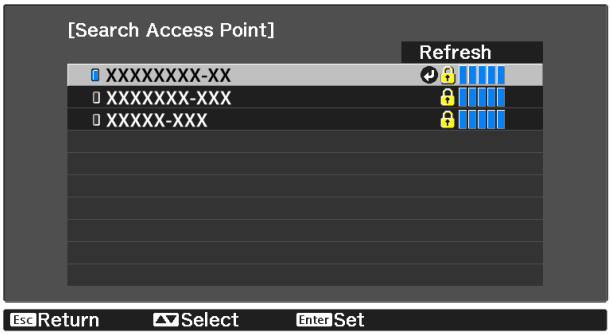
6 Selectați opțiunea **Connection Mode**.



- **Quick**: Vă permite să vă conectați rapid la un smartphone, o tabletă sau un computer. Atunci când selectați **Quick**, săriți la pasul 10.
- **Advanced**: Vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Atunci când selectați **Advanced**, săriți la pasul 7.

Atunci când comutați modul de conexiune, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările. După salvarea setărilor este afişat meniul **Network**.

7 Selectați **Network Configuration** - **Wireless LAN** - **Search Access Point**, pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



8 Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

9 Alocați o adresă IP la proiector, după caz.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați **IP Settings** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **On**.
- Dacă trebuie să setați adresele manual, selectați **IP Settings** pentru a selecta setarea **DHCP** la **Off**, apoi introduceți **IP Address**, **Subnet Mask** şi **Gateway Address** aferente proiectorului, după caz.

10 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Complete** şi apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

11 Apăsați pe butonul LAN de pe telecomandă. Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să efectuați setările pentru rețeaua fără fir pe dispozitivul conectat. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Pentru a preveni ca SSID şi adresa IP să fie afişate pe ecranul standby al rețelei locale sau pe ecranul de pornire, setați **SSID Display** şi **IP Address Display** la **Off**. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wireless LAN** p.73

Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

1 Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

2 Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

3 Faceți clic pe **Connect**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

1 Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

2 Atunci când realizați conectarea în modul AirPort, asigurați-vă că funcția AirPort este activată şi selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2
- Securitate WPA/WPA2

1 Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniurile în ordinea **Network** - **Network Configuration** - **Security**.

2 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

3 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** şi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

Conectarea unui dispozitiv mobil folosind un cod QR

După ce finalizați configurarea rețelei wireless locale pentru proiector, puteți citi codul QR proiectat pe ecranul de proiecție folosind Epson iProjection (V1.3.0 sau o versiune ulterioară) pentru a conecta dispozitive mobile precum smartphone-uri şi tablete.

Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate. ☛ p.58

1 Apăsați butonul LAN pentru a afişa codul QR.

- Dacă apăsați butonul Home, de asemenea, puteți afişa codul QR din ecranul principal. ☛ p.26
- Dacă nu se afişează codul QR, setați **Display LAN Info.** la **Text & QR Code** din meniul **Network**. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Basic** - **Display LAN Info.** p.75
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul Esc.

2 Porniți aplicația Epson iProjection pe smartphone sau tabletă.

3 Citiți codul QR proiectat în Epson iProjection.

Citiți codul din fața ecranului, astfel încât codul QR să se încadreze în ghidul de pe smartphone-ul sau tableta dvs. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

După stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din ☰, apoi selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Proiectarea în Screen Mirroring

Puteți să trimiteți imagini către proiector de la dispozitive mobile precum laptopuri, smartphone-uri şi tablete folosind tehnologia Miracast.

Dacă dispozitivul dvs. are suport pentru tehnologia Miracast, nu trebuie să instalați niciun software suplimentar. Dacă folosiți un computer Windows, asigurați-vă că aveți adaptorul necesar pentru stabilirea unei conexiuni Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda imagini întrețesute.
- Nu puteți reda sunet multi-canal prin 3ch (canalul 3).
- Nu puteți proiecta imagini cu rezoluții mai mari de 1920 x 1080 şi la o rată de cadre mai mare de 30 cps.
- Nu puteți reda video 3D.
- În funcție de dispozitivul folosit, este posibil să nu puteți reda conținut protejat prin drepturi de autor printr-o conexiune Miracast.
- Semnalul audio şi conexiunea la dispozitive audio Bluetooth poate fi pierdut din cauza interferenței cu undele radio.
- Semnalul audio poate fi transmis în continuare de la Screen Mirroring, chiar şi când sunt proiectate imagini dintr-o altă sursă decât Screen Mirroring.
- Nu modificați parametrul **Screen Mirroring Settings** al proiectorului în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Acest lucru poate cauza deconectarea proiectorului, iar reconectarea ar putea dura mai mult timp.
- Când proiectați folosind tehnologia Screen Mirroring, nu opriți proiectorul folosind întrerupătorul de pornire/oprire.

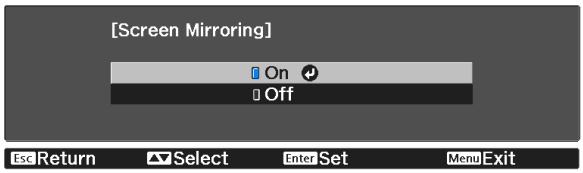
Cea mai mare parte a dispozitivelor mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau superior oferă suport pentru caracteristica Miracast. Compatibilitatea cu funcția Miracast diferă în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

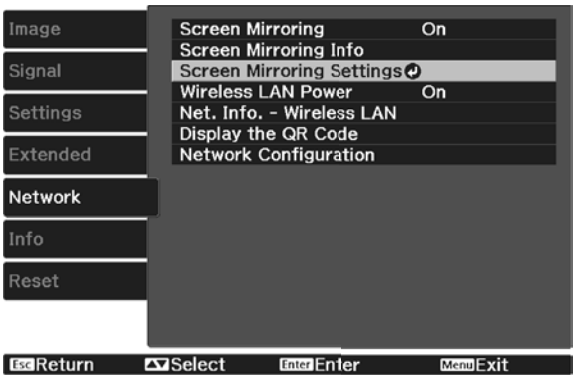
Selectați **Screen Mirroring Settings** pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.

1. Apăsați butonul Menu pentru a afişa meniul în ordinea **Network** - **Screen Mirroring**.

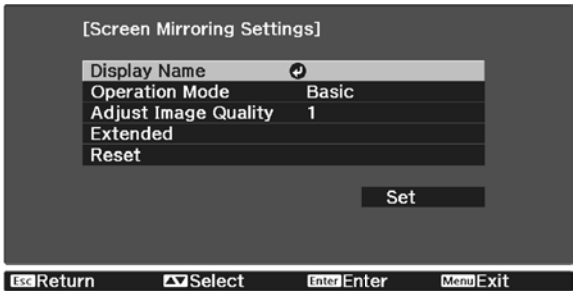
2. Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta **On** şi apoi apăsați butonul Enter.



3 Selectați **Screen Mirroring Settings** şi apoi apăsați butonul Enter.



4 Selectați setările **Display Name** după cum este necesar.



5 Setați **Operation Mode**.

- **Basic**: realizează conectarea folosind setările de bază.
- **Extended**: vă permite să efectuați setări detaliate privind conexiunea.

6 Setați **Adjust Image Quality** după cum este necesar.

Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea şi un număr mare pentru a mări viteza.

7 Dacă selectați **Extended**, efectuați setările pentru **Extended**.

- **Interrupt Connection**: Setați această opțiune la **On** pentru a permite altor utilizatori să comute ecranul în timpul proiecției în Screen Mirroring sau la **Off**pentru a preveni comutarea ecranului.
- **Channel**: Selectați canalul wireless folosit în Screen Mirroring.

8 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Set** şi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

Proiecția în Windows 10

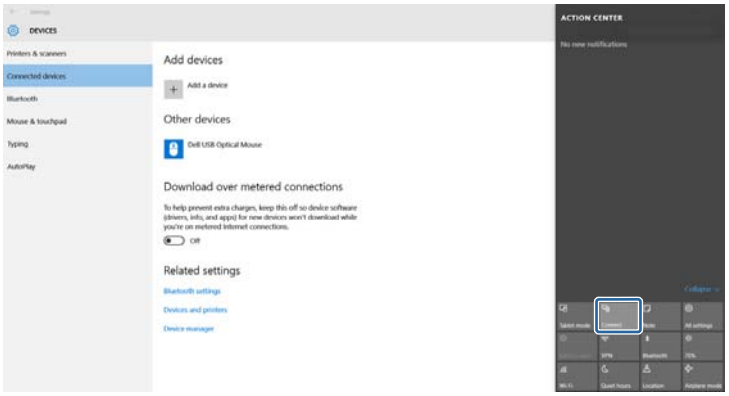
Puteți să efectuați setări pentru a proiecta imagini în modul wireless de la computer. Atunci când vă conectați utilizând caracteristica Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

1 Selectați **Screen Mirroring Settings** pe proiector, după cum este necesar.

2 Apăsați pe butonul LAN de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

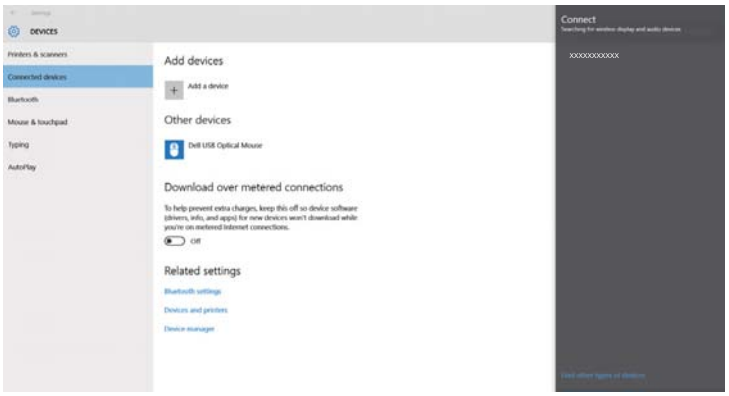
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.

3 Afișați **Centru de acțiune** și apoi selectați **Conectare**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

4 Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.



5 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe calculatorul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.

> Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Proiecția în Windows 8.1

Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând caracteristica Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

1 Selectați **Screen Mirroring Settings** pe proiector, după cum este necesar.

2 Apăsați pe butonul LAN de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

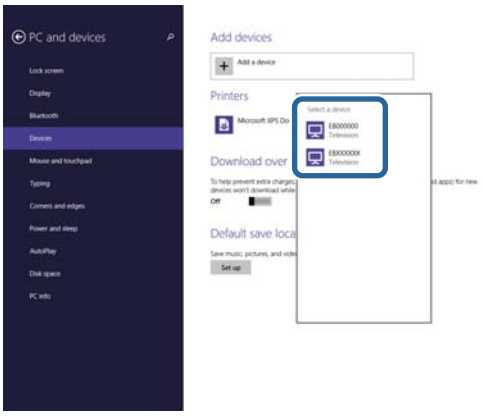
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.

3 Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane şi selectați **Proiectare**.

4 Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir**.

Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

5 Din listă, selectați parametrul Nume afişaj al proiectorului.



6 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe calculatorul dvs., introduceți codul PIN afişat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afişa imaginea de la calculator.

Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Proiecția utilizând funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini.

Atunci când vă conectați utilizând caracteristica Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

1 Selectați **Screen Mirroring Settings** pe proiector, după cum este necesar.

2 Apăsați pe butonul LAN de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.

3 Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.

Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

4 Din listă, selectați parametrul Nume afişaj al proiectorului.

5 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afişat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afişa imaginea de pe dispozitivul mobil.

Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ştergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmați instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

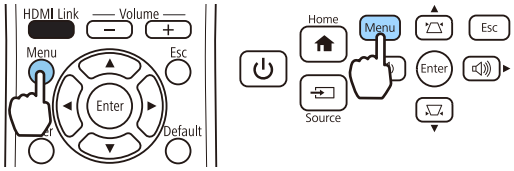
Funcțiile din meniul Configurare

Utilizarea meniului Configurare

Din meniul Configurare, puteți ajusta şi defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ş.a.m.d.

1 Apăsați pe butonul Menu.

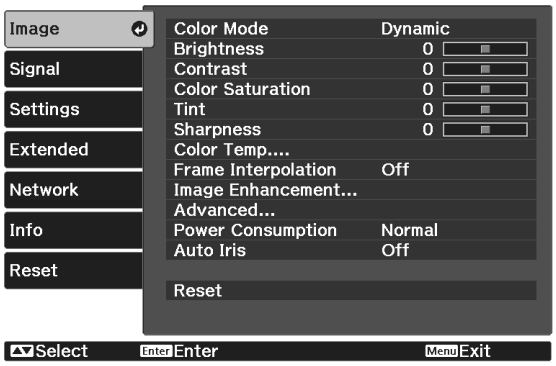
Telecomanda Panou de comandă



Este afişat meniul Configurare.

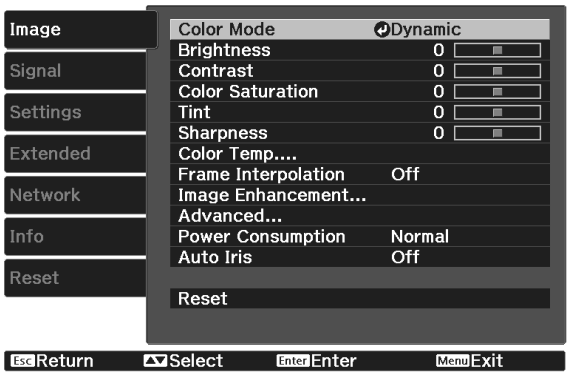
2 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta meniu superior din stânga şi apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.

După selectarea meniului superior din stânga, submeniul din dreapta se va modifica.



Linia de la partea de jos a ecranului este un ghid de utilizare.

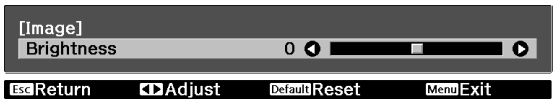
3 Utilizați butoanele ▲ ▼ pentru a selecta submeniul din dreapta şi apoi apăsați pe butonul Enter pentru a confirma selecția.



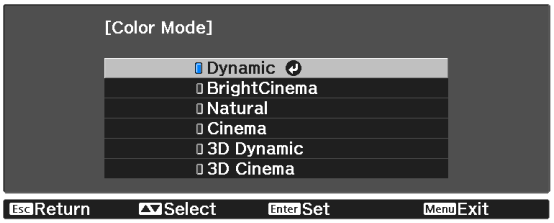
Va fi afişat ecranul de modificare al funcției selectate.

4 Utilizați butoanele ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a modifica setările.

De ex.) Bara de reglare



De ex.) Opțiuni



Apăsați pe butonul Enter corespunzător unui element care afişează această pictogramă pentru a modifica ecranul de selectare al respectivului element.

Apăsați pe butonul Esc pentru a reveni la nivelul anterior.

5 Apăsaţi pe butonul Menu pentru a ieşi din meniu.

Pentru elementele ale căror valori sunt modificate folosind cursorul, de exemplu pentru nivelul de strălucire, puteţi apăsa pe butonul Default în timp ce ecranul este afişat pentru a restabili valorile la valorile implicite.

Tabelul meniului Configurare

Dacă niciun semnal de imagine nu este recepţionat, din meniul Configurare nu puteţi modifica parametrii asociaţi cu **Image** sau **Signal**. Ţineţi cont de faptul că elementele afişate pentru **Image**, **Signal** şi **Info** diferă în funcţie de semnalul de imagine proiectat.

Meniul Image

Funcţie	Meniu/Setări		Explicaţie
Color Mode	Dynamic, BrightCinema, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Selectaţi modul culoare în funcţie de mediul de lucru şi de imaginea proiectată. ☛ p.34
Brightness			Permite ajustarea strălucirii dacă imaginea este prea întunecată.
Contrast			Permite ajustarea contrastului dintre zonele luminoase şi umbrite din imagini. Prin mărirea contrastului, imaginile sunt mai vii.
Color Saturation			Reglează nivelul de saturaţie al culorilor din imagine.
Tint			Permite ajustarea tentei imaginilor.
Sharpness			Reglează claritatea imaginii.
Color Temp.	Color Temp.		Permite ajustarea tentei imaginilor. Imaginea are o tentă albăstruie dacă această valoare este ridicată şi o tentă roşiatică dacă valoarea este scăzută.
	Customized		Permite ajustarea valorilor pentru offset şi gain (câştig) pentru fiecare culoare R, G şi B.
Frame Interpolation*1	Off, Weak, Normal, Strong		(Se poate seta numai când **Image Processing** este setat pe **Fine**.) Ajustează uniformitatea mişcării imaginii.
Image Enhancement*2	Image Preset Mode	Off, Preset 1 până la Preset 5	Selectaţi setările pregătite în avans ca setări pentru **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction** şi **Detail Enhancement**.
	Noise Reduction		(Se poate seta numai când **Image Processing** este setat pe **Fine**.) Netezeşte imaginile brute.
	MPEG Noise Reduction		Netezeşte imaginile brute în format MPEG.
	Detail Enhancement		Creează o textură şi o senzaţie de realism mai accentuate ale imaginii.

Funcție	Meniu/Setări				Explicație
Advanced	Gamma	2,1,0,-1,-2			Permite efectuarea ajustărilor gamma. Puteți selecta o valoare brută sau puteți ajusta valoarea gamma vizualizând graficul. ☛ p.39
		Customized*3			
		Reset			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness		Permite ajustarea nuanței, saturației și a strălucirii pentru fiecare culoare R, G, B, C, M și Y. ☛ p.38
	EPSON Super White		On, Off		(Aceasta este disponibilă doar când se recepționează semnal de la portul HDMI1 sau HDMI2.) Selectați **On** dacă zonele albe din imagine sunt supraexpuse în imagine. Dacă este selectată opțiunea **On**, setările pentru **HDMI Video Range** vor fi dezactivate.
Power Consumption	Normal, ECO				Puteți defini strălucirea lămpii la una sau la două setări. Selectați **ECO** dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare. Dacă opțiunea **ECO** este selectată, consumul de energie în timpul proiecției scade, iar zgomotul produs de rotirea ventilatorului este diminuat.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed				Puteți selecta urmărirea modificării luminanței la modificarea luminozității imaginii afișate. ☛ p.36
Reset	Yes, No				Resetați ajustarea valorilor setului de **Image** din Color Mode curent la setările implicite.

*1 Această opțiune este afișată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la HDMI1 sau HDMI2.
*2 Această opțiune este afișată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2, PC sau Screen Mirroring.
*3 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă de intrare sau Color Mode.

Meniul Signal

Meniul Signal nu poate fi setat atunci când este primit un semnal de imagine USB sau LAN.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
3D Setup*1	3D Display	Auto, 3D, 2D	Pentru a vizualiza Imagini 3D, setați la **Auto** sau **3D**. ☛ p.43
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Permite definirea formatului 3D al semnalului de intrare.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Efectuează conversia imaginilor 2D în imagini 3D.
	3D Depth	De la -10 la 10	Permite definirea adâncimii imaginii 3D.
	Diagonal Screen Size	De la 60 la 300	Permite definirea dimensiunii proiecției imaginii 3D. Pentru a obține un efect 3D optim, definiți această valoare în funcție de dimensiunile reale.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Permite definirea strălucirii imaginii 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Permite inversarea timpilor de sincronizare a obturatoarelor stâng/drept de pe ochelarii 3D şi a imaginilor din stânga/dreapta. Activați această funcție dacă efectul 3D nu este afişat corect.
	3D Viewing Notice	On, Off	Activează sau dezactivează afişarea mesajului de notificare la vizionarea unui conținut 3D.
Aspect*2	Auto*1, Normal, Full*3, Zoom*3		Permite selectarea modului aspect. ☛ p.35
Tracking*2 *3	Diferă în funcție de semnalul de intrare.		Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar dungi verticale.
Sync.*2 *3	De la 0 la 31		Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe. • Ajustarea valorilor definite pentru **Brightness**, **Contrast** sau **Sharpness** poate provoca scintilarea imaginii sau imaginea poate deveni neclară. • Atunci când ajustați **Sync.** după ce ajustați **Tracking**, puteți crea o imagine mai strălucitoare.
Position*2 *3	▲ ▼ ◀ ▶		Ajustați poziția ecranului în sus, în jos, la stânga şi la dreapta dacă lipseşte o porțiune din imagine, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată.
Auto Setup*3	On, Off		Permite ajustarea automată sau nu a imaginii la fiecare comutare a semnalului de intrare. Dacă este activată, funcțiile Tracking, Position şi Sync. sunt automat configurate.
Overscan *2	Auto *1, Off, 4%, 8%		Modifică formatul imaginii de ieşire (intervalul imaginii proiectate). • **Off**, **4%**, **8%**: permite definirea intervalului imaginii. **Off** proiectează toate intervalele. În funcție de semnalul de imagine puteți observa interferențe la partea de sus şi de jos a imaginii. • **Auto**: Opțiunea **Off** sau **8%** poate fi setată automat în funcție de semnalul de intrare.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Advanced	HDMI Video Range*1 *2	Auto, Normal, Expanded	(Aceasta poate fi definită numai dacă pentru **EPSON Super White** este selectată opțiunea **Off**.) Dacă este setat pe **Auto**, nivelul video pentru semnalul de intrare DVD la portul HDMI1 sau HDMI2 este detectat şi setat automat. Dacă folosiți opțiunea **Auto** şi observați o subexpunere sau o supraexpunere, definiți nivelul video al proiectorului în funcție de nivelul cititorului de discuri DVD. Cititorul DVD poate fi configurat în modul Normal sau Expandat.
	Image Processing*1 *3 *4	Fine, Fast	Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.
Reset	Yes, No		Resetează toate setările **Signal** cu excepția **Diagonal Screen Size**, **3D Viewing Notice** şi **Aspect**.

*1 Această opțiune este afişată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la HDMI1 sau HDMI2.
*2 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau semnal de intrare.
*3 Această opțiune este afişată numai dacă este recepționat un semnal imagine de la un PC.
*4 Această opțiune este afişată numai dacă este recepționat un semnal imagine Screen Mirroring.

Meniul Settings

Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	De la -60 la 60	Corectează distorsiunea verticală dintr-o imagine. ☛ p.31
		H-Keystone	De la -60 la 60	Corectează distorsiunea orizontală dintr-o imagine. ☛ p.31
		Auto V-Keystone (numai pentru EH-TW5650/EH-TW5600)	On, Off	Activează sau dezactivează funcția **Auto V-Keystone**. ☛ p.30
		H-Keystone Adjuster	On, Off	Activează sau dezactivează funcția **H-Keystone Adjuster**. ☛ p.31
	Quick Corner	-		Selectează şi reglează individual cele patru colțuri ale imaginii proiectate. ☛ p.32
Split Screen (numai pentru EH-TW5650)	-			Ecranul este împărțit în două, iar imaginile de la sursa HDMI şi sursa Screen Mirroring sunt afişate.
Volume	De la 0 la 20			Reglează volumul.

Funcţie	Meniu/Setări		Explicaţie
HDMI Link	Device Connections	-	Afişează o listă de dispozitive conectate la porturile HDMI1 sau HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Activează sau dezactivează funcţia HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Dacă este conectat un sistem AV, puteţi selecta ca semnalul audio să fie redat de difuzorul proiectorului sau de difuzorul sistemului AV.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Permite definirea funcţiei Link la pornirea aparatului. • Atunci când efectuaţi conexiunile la dispozitivul conectat şi porniţi proiectorul, selectaţi **Bidirectional** sau **Device -> PJ**. • Atunci când conectaţi pornirea pentru proiector la dispozitivul conectat, selectaţi **Bidirectional** sau **PJ -> Device**.
	Power Off Link	On, Off	Permite oprirea sau nu a dispozitivelor conectate la oprirea proiectorului.
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Caută dispozitive Bluetooth disponibile şi le afişează ca listă.
	Bluetooth Audio	On, Off	Activează sau dezactivează ieşirea audio de la dispozitivele audio Bluetooth. Configurarea nu poate fi efectuată în următoarele cazuri. • Atunci când sursa este LAN • Atunci când **Audio Out Device** este setat la **AV System** din meniul **HDMI Link**
	Connected Device	-	Afişează informaţii referitoare la dispozitivul Bluetooth conectat.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Această funcție permite blocarea butonului ⏻ de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii. Dacă această opțiune este activată, puteți porni proiectorul apăsând pe butonul ⏻ pentru circa trei secunde. De asemenea, puteți opri dispozitivul de la butonul ⏻ sau folosind telecomanda. Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului şi după finalizarea procesului de răcire. Reţineţi că, şi în situația în care **Child Lock** este setat pe **On**, proiectorul continuă să pornească când cablul de alimentare dacă **Direct Power On** este setat pe **On**.
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock şi Off	**Full Lock**: Dezactivează toate butoanele proiectorului. **Partial Lock**: Dezactivează toate butoanele proiectorului, cu excepția butonului ⏻ . 🔒 este afişat pe ecran, dacă butoanele sunt apăsate în timp ce proiectorul este blocat. Pentru deblocare, apăsați şi țineți apăsat butonul Enter de pe panoul de comandă pentru cel puțin 7 secunde. Dacă este modificată, această opțiune va fi activată la închiderea meniului Configurare.
User Button	Fine/Fast, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code (numai pentru EH-TW5650)		Selectați un element din meniul Configurare pentru a-l atribui butonului User de pe telecomandă. Când apăsați butonul User, se va afişa ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați setări/reglaje printr-o singură atingere.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Memory	Load Memory	Memory1 până la Memory10	Încarcă setările salvate în Save Memory pentru a ajusta imaginea.
	Save Memory	Memory1 până la Memory10	Salvează setările efectuate în **Image** într-o memorie.
	Erase Memory	Memory1 până la Memory10	Şterge o memorie salvată.
	Rename Memory	Memory1 până la Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Schimbă numele memoriei salvate.
Reset	Yes, No		Resetează toate **Settings**, cu excepția **Audio Out Device**, **Power On Link**, **Power Off Link**, **User Button** şi **Memory**.

Meniul Extended

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Selectează dacă ecranul principal este afişat sau nu la pornirea proiectorului. Ecranul principal nu este afişat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul porneşte.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Selectați funcția alocată în ecranul principal.
	Custom Function 2		
Display	Messages	On, Off	Permite afişarea sau nu a următoarelor mesaje (On sau Off). • Numele elementelor pentru semnalele de imagine, modurile de culoare şi formatele de imagine. • Dacă temperatura internă creşte şi niciun semnal nu este recepționat sau este detectat un semnal incompatibil.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Permite selectarea stării ecranului în cazul în care nu este recepționat niciun semnal de imagine.
	Startup Screen	On, Off	Permite selectarea afişării sau nu a unui ecran de pornire la începerea proiecției (On sau Off). Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului şi după finalizarea procesului de răcire.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Modificarea acestor setări depinde de modul de instalare al proiectorului.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Operation	Direct Power On	On, Off	Puteți configura proiectorul astfel încât proiecția să înceapă imediat ce cablul de alimentare a fost conectat fără acționarea vreunui buton. Țineți cont de faptul că dacă este selectată opțiunea **On**, proiecția va începe la restabilirea alimentării după o pană de curent sau o întrerupere a alimentării cu energie, în cazul în care cablul de alimentare este conectat la proiector.
	Sleep Mode	On, Off	Dacă nu se introduce niciun semnal pentru perioada de timp setată sau dacă închideți capacul lentilei pentru perioada de timp setată cât timp proiectorul este pornit, proiectorul se va opri automat şi va intra în modul standby. În modul standby, apăsați pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a începe proiecția.
	Sleep Mode Timer	De la 1 la 30	Setează intervalul pentru **Sleep Mode**.
	Illumination	On, Off	Selectați opțiunea **Off** dacă indicatorii de pe panoul de control vă deranjează în timpul vizionării unui film într-o încăpere în care nu este lumină.
	High Altitude Mode	On, Off	Selectați opțiunea **On** dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 de metri.
	Auto Source Search	On, Off	Setați această opțiune la **On** pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare şi pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.
Standby Mode (numai pentru EH-TW5650)	Communication Off, Communication On		**Communication On** indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby.
Language	-		Permite selectarea limbii de afişare.
Reset	Yes, No		Resetează toate setările **Extended** cu excepția **Projection**, **High Altitude Mode**, **Auto Source Search**, **Standby Mode** şi **Language**.

Meniu Network (numai pentru EH-TW5650)

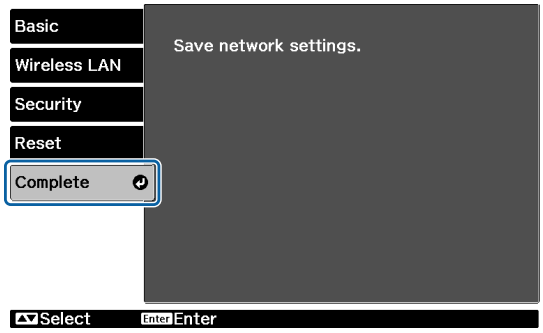
Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Screen Mirroring	On, Off	Activează sau dezactivează Screen Mirroring.
Screen Mirroring Info	Display Name, MAC Address, Region Code, Channel, Connected Device	Afişează informații despre Screen Mirroring.

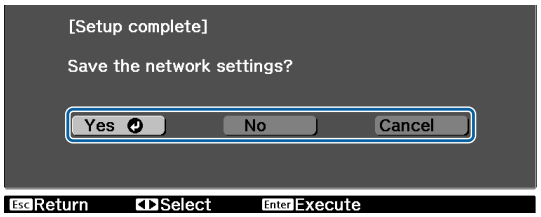
Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Screen Mirroring Settings	Display Name	-		(Numai când pentru **Screen Mirroring** este selectată opțiunea **On**.) Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului atunci când căutați proiectorul utilizând caracteristica Screen Mirroring.
	Operation Mode	Basic, Extended		Selectați **Extended** pentru a activa opțiunea **Extended**.
	Adjust Image Quality	1 (Fine), 2, 3, 4 (Fast)		(Numai când pentru **Screen Mirroring** este selectată opțiunea **On**.) Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring.
	Extended	Interrupt Connection	On, Off	(Numai când pentru **Extended** este selectată opțiunea **Extended**.) Setează dacă se permite sau nu funcția Interrupt Connection.
		Channel	De la 1 la 165	(Numai când pentru **Extended** este selectată opțiunea **Extended**.) Selectează canalul de frecvență pe care doriți să îl folosiți şi apoi stabilizează starea conexiunii.
	Reset	Yes, No		Resetează toate valorile de ajustare din meniul **Screen Mirroring Settings** la setările implicite.
Wireless LAN Power	On, Off			Permite utilizarea sau nu a rețelei locale fără fir (**On** sau **Off**).
Network information - Wireless LAN	-			Afişează următoarele setări de rețea. • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Display the QR Code	-			(Disponibilă numai când **Wireless LAN Power** este setată la **On**.) Afişează informații despre rețea pentru proiector cu un cod QR.
Network Configuration	-			Afişează ecranul destinat setării rețelei. ☛ p.75

Note privind utilizarea meniului Network

Operațiile de bază sunt realizate în acelaşi mod ca atunci când se utilizează meniul Configurare.

Cu toate acestea, nu omiteți să selectați meniul **Setup complete** pentru a vă salva setările după ce ați încheiat.





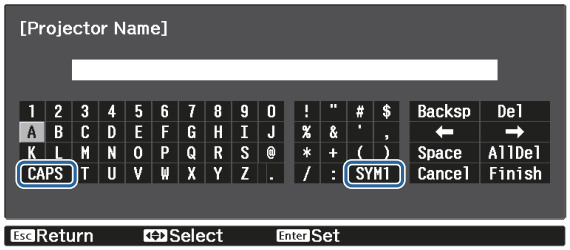
Yes: Se salvează setările şi se iese din meniul Network.

No: Se iese din meniul Network fără salvarea setărilor.

Cancel: Se continuă afişarea meniului Network.

Operaţii cu tastatura soft

În meniul Network, tastatura soft apare atunci când trebuie să introduceţi numere şi caractere. Folosiţi butoanele de pe telecomandă sau butoanele de pe panoul de control pentru a selecta tasta dorită şi apoi apăsaţi butonul Enter pentru a accepta. Apăsaţi **Finish** pentru a confirma comanda introdusă sau pe **Cancel** pentru a anula comanda.



Tasta **CAPS**: se comută între litere mari şi litere mici.

Tasta **SYM1/2**: Comută tastele simbol.

Meniu Basic

Funcţie	Meniu/Setări	Explicaţie
Projector Name	Până la 16 de caractere alfanumerice	Introduceţi un nume pentru identificarea proiectorului în reţea.
Remote Password	Până la 8 de caractere alfanumerice	Atunci când folosiţi proiectul de pe un smartphone sau o tabletă, introduceţi o parolă pentru a accesa proiectorul.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Setaţi formatul de afişare pentru informaţiile de reţea ale proiectorului.

Meniu Wireless LAN

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Connection Mode	Quick, Advanced	Stabileşte modul de conectare al rețelei locale fără fir. **Quick**: vă permite să vă conectați rapid la un smartphone, o tabletă sau un computer. **Advanced**: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Conexiunea se stabileşte în modul Infrastructură.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Quick**.) Permite selectarea benzii de frecvență utilizate de rețeaua locală fără fir.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	(Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.) Introduceți un SSID. Când un SSID este furnizat pentru sistemul de rețea locală fără fir în care este integrat proiectorul, introduceți SSID.
Search Access Point	Vizualizare căutare	(Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.) Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir. indică punctele de acces conectate la momentul respectiv. indică punctele de acces securizate. Dacă selectați un punct de acces securizat, apare meniul Security. ☛ p.77
IP Settings (Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.)	DHCP	Permite utilizarea sau nu a DHCP (On sau Off). În cazul setării pe **On**, nu mai puteți seta şi alte adrese.
	IP Address	Se introduce adresa pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255)
	Subnet Mask	Se introduce masca de subrețea pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele măşti de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Se introduce adresa IP de gateway pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255)
SSID Display	On, Off	Se setează dacă să se afişeze sau nu SSID pe ecranul standby pentru rețeaua locală şi ecranul principal (On sau Off).
IP Address Display	On, Off	Se setează dacă să se afişeze sau nu adresa IP pe ecranul standby pentru rețeaua locală şi ecranul principal (On sau Off).

Meniu Security

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Setează securitatea. Selectați **WPA2-PSK** în **Quick** și **WPA/WPA2-PSK** în **Advanced**.
Passphrase	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet	Se introduce fraza de acces. În scopuri de siguranță, se recomandă schimbarea periodică a frazei de acces.

Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset network settings.	Puteți reseta toate valorile de ajustare ale funcției **Network** la setările implicite.

Meniul Info

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Projector Info	Lamp Hours	Permite afișarea duratei globale de funcționare a lămpii.
	Source	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
	Input Signal	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
	Resolution	Permite afișarea rezoluției.
	Scan Mode	Permite afișarea modului de scanare folosit.
	Refresh Rate	Permite afișarea ratei refresh.
	3D Format	Permite afișarea formatului 3D al semnalului de intrare în timpul unei proiecții 3D (Frame Packing, Side by Side sau Top and Bottom).
	Sync Info	Permite afișarea informațiilor semnalului de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Color Depth	Afișează adâncimea culorii.
	Status	Acest meniu conține informațiile despre problemele survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Serial Number	Afișează numărul de serie al proiectorului.
	Event ID	Apare jurnalul cu erori al aplicației. ☛ p.91
Version	Main	Afișează versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	
	Screen Mirroring	

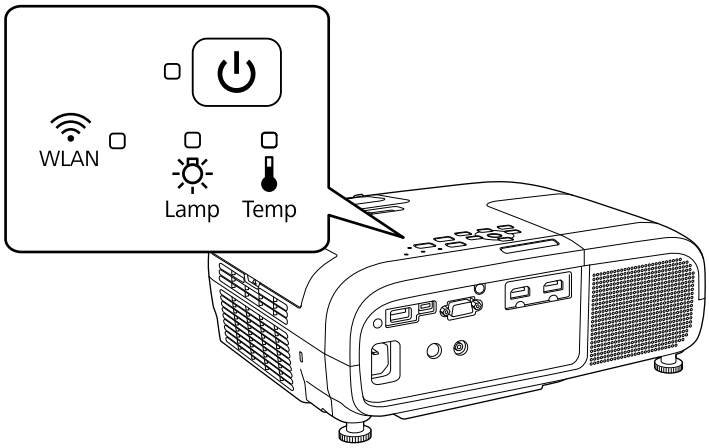
Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset Lamp Hours	Permite resetarea duratei globale de funcționare a lămpii la valoarea **0 H**. Resetați când înlocuiți lampa.
Reset Memory	Resetează toate articolele pentru **Memory** la setările implicite.
Reset All	Permite resetarea tuturor elementelor din meniul Configurare la valorile implicite. Următoarele elemente nu sunt resetate la valorile implicite: **Memory**, **Lamp Hours**, **Language** şi toate valorile de ajustare pentru meniul **Network**.

Rezolvarea problemelor

Citirea indicatoarelor

Puteţi verifica starea proiectorului urmărind indicatorii care luminează intermitent sau sunt aprinşi ⏻ , ▢ (indicatori de funcţionare), 🌡, ☼ şi indicatorul 📶 de pe panoul de control.



Consultaţi tabelul de mai jos pentru a verifica starea proiectorului şi instrucţiunile de rezolvare a problemelor evidenţiate de starea indicatorilor.

Starea indicatorului în cazul apariţiei unei erori sau a unei avertizări

: intermitent : aprins : stare menţinută ▢ : stins

Indicatoare	Stare	Rezolvare
(albastru) (portocaliu)	Replace Lamp	Trebuie înlocuită lampa. Înlocuiţi lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil. ☛ p.98 Lampa poate exploda dacă veţi continua să o folosiţi în acest caz.
(albastru) (portocaliu)	High Temp Warning	Puteţi continua proiecţia. Dacă temperatura creşte din nou prea mult, proiecţia se va opri automat. • Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asiguraţi-vă că între perete şi gura de ventilare a proiectorului este o distanţă de minimum 20 de cm. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curăţaţi-l. ☛ p.94

Indicatoare	Stare	Rezolvare
(albastru) (portocaliu)	Internal Error	Proiectorul are o defecțiune. Scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
(albastru) (portocaliu)	Fan Error Sensor Error	
(albastru) (portocaliu)	Auto Iris Error	
(albastru) (portocaliu)	Power Err. (Ballast)	
(albastru) (portocaliu)	Lamp Error Lamp Failure Lamp Cover Open	Lampa prezintă o defecțiune sau nu a reușit să se aprindă. • Scoateți cablul de alimentare din priză și verificați dacă lampa nu este spartă. ☛ p.98 Dacă lampa nu este spartă, reintroduceți lampa și porniți proiectorul. Dacă după reinstalarea lămpii problema persistă sau dacă lampa este spartă, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson* • Verificați dacă s-a închis corect capacul lămpii.

Indicatoare	Stare	Rezolvare
(albastru) (portocaliu)	High Temp Error (Supraîncălzire)	Temperatura internă este prea mare. • Lampa se opreşte automat şi proiecţia se întrerupe. Aşteptaţi circa cinci minute. Dacă ventilatorul nu funcţionează, scoateţi cablul de alimentare din priză. • Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asiguraţi-vă că între perete şi gura de ventilare a proiectorului este o distanţă de minimum 20 de cm. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curăţaţi-l. ☛ p.94 • Când folosiţi aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectaţi pentru parametrul **High Altitude Mode** opţiunea **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** p.72 • Dacă la repornirea aparatului problema persistă, opriţi utilizarea proiectorului şi scoateţi cablul de alimentare din priză. Contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Starea indicatorului în cazul funcţionării normale

: intermitent : aprins : stins

Indicatoare	Stare	Rezolvare
(albastru)	Starea de standby	Dacă apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă, proiecţia va începe în câteva momente.
(albastru)	Încălzire în curs de execuţie	Încălzirea durează circa 30 de secunde. Operaţia de oprire este dezactivată în timpul ce proiectorul se încălzeşte.
	Răcire în curs de execuţie	Toate operaţiile sunt dezactivate în timp ce proiectorul se răceşte. Proiectorul intră în starea de standby după terminarea operaţiei de răcire. Dacă din diferite motive cablul de alimentare a fost scos din priză în timpul efectuării operaţiei de răcire, aşteptaţi ca lampa să se răcească suficient (circa 10 minute), reconectaţi cablul de alimentare şi apoi apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.
(albastru)	Proiecţie în curs de execuţie	Proiectorul funcţionează normal.

- În condiţii normale de funcţionare, indicatorii şi sunt stinşi.
- Dacă pentru funcţia **Illumination** este selectată opţiunea **Off**, toţi indicatorii sunt stinşi în condiţii normale de desfăşurare a proiecţiei. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** p.72

Indicator şi stare pentru reţeaua locală fără fir (numai pentru EH-TW5650)

: intermitent : aprins : stins

Indicatoare	Stare	Explicaţie
WLAN (albastru)	Pregătit	Reţeaua locală fără fir este disponibilă.
WLAN (Aprindere intermitentă rapidă în albastru)	Conectarea	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
WLAN (Aprindere intermitentă lentă în albastru)	Eroare	Eroare reţea LAN fără fir. Selectaţi **Off** în timp ce setarea **Wireless LAN Power** din meniul **Network** al proiectorului şi selectaţi **On** din nou. Dacă nu puteţi rezolva problema, contactaţi următoarea adresă. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
WLAN	Cum se lansează Reţea locală fără fir oprită	Conexiunea la reţeaua locală fără fir nu este disponibilă. Verificaţi dacă **Wireless LAN Power** este setat la **On** în meniul **Network**.

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

Verificaţi problema

Verificaţi tabelul de mai jos pentru a vedea dacă problema dumneavoastră este menţionată şi consultaţi pagina respectivă pentru a afla informaţiile necesare pentru rezolvarea problemei.

Problema		Pagina
Probleme cu imaginile	Imaginile nu sunt vizibile. Proiecţia nu începe, zona de proiecţie este complet neagră sau zona de proiecţie este complet albastră.	p.83
	Imaginile animate proiectate de la un calculator nu sunt proiectate.	p.84
	Este afişat mesajul **"Not supported"**.	p.84
	Este afişat mesajul **"No Signal"**	p.84
	Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate.	p.84
	În imagini apar interferenţe sau distorsiuni.	p.85
	Imaginea este truncată (prea mare) sau mică sau numai o parte din imagine este proiectată.	p.85
	Culorile din imagine nu sunt corecte. Întreaga imagine are o tentă roşiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt terne.*	p.85
	Imaginile sunt închise.	p.86
	Proiecţia se opreşte automat.	p.86
Probleme la pornirea proiecţiei	Proiectorul nu porneşte.	p.86
Probleme cu telecomanda	Telecomanda nu funcţionează.	p.86

Problema		Pagina
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	Proiecția 3D nu se poate realiza.	p.87
Probleme HDMI	HDMI Link nu funcționează.	p.88
	Numele dispozitivului nu este afişat în lista cu conexiunile dispozitivelor.	p.88
Probleme de rețea	Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir.	p.88
	Imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea.	p.89
	Conectare imposibilă prin Screen Mirroring.	p.89
	Imaginea este statică în timpul conexiunii Screen Mirroring.	p.89
Probleme cu dispozitivul Bluetooth	Conectarea dispozitivului Bluetooth este imposibilă.	p.90
	Semnalul audio şi conexiunea pentru dispozitivul Bluetooth se deconectează.	p.90
Alte probleme	Sonorul nu se aude deloc sau este prea încet.	p.90
	Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă.	p.91
	Expunerea de diapozitive nu porneşte.	p.91

* Deoarece reproducerea culorilor se face în mod diferit de la un monitor la altul şi de la un monitor LCD la altul, imaginea proiectată de proiector şi tonurile culorilor afişate pe monitor pot să nu corespundă, totuşi aceasta nu este o defecțiune.

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Proiectorul este pornit?	Apăsați butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.
Cablul de alimentare este conectat?	Conectați cablul de alimentare.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Deconectați şi reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Verificați dacă proiectorul este alimentat electric prin apăsarea butonului de alimentare după conectare.
Este recepționat un semnal de imagine?	Verificați dacă dispozitivul conectat este pornit. Dacă **Messages** este setat pe **On** din meniul Configurare, vor fi afişate mesajele privind semnalul de imagine. ☛ **Extended** - **Display** - **Messages** p.72
Setările meniului Configurare sunt corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ **Reset** - **Reset All** p.78
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Conexiunea a fost stabilită în timp ce proiectorul sau calculatorul erau deja pornite?	Dacă se realizează conexiunea în timp ce alimentarea este deja pornită, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care comută semnalul de imagine de la calculator către destinația externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul şi proiectorul şi apoi reporniți-le.

Imaginile animate nu sunt afişate

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine al calculatorului este configurat simultan pentru o ieşire externă şi pentru o ieşire către monitorul LCD?	În funcţie de specificaţiile calculatorului, este posibil ca imaginile animate să nu fie afişate în cazul în care calculatorului este configurat simultan pentru o ieşire externă şi pentru o ieşire către monitorul LCD. Comutaţi această setare pentru ca semnalul de imagine să fie transmis numai către ieşirea externă. Pentru informaţii referitoare la specificaţiile calculatorului, consultaţi documentaţia calculatorului.

"Not supported" este afişat

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Rezoluţia şi frecvenţa semnalului de imagine corespund modului selectat?	Verificaţi setările semnalului de imagine recepţionat, **Resolution** din meniul Configurare şi verificaţi dacă aceasta corespunde cu rezoluţia proiectorului. ☛ **About** - **Projector Info** p.77 ☛ p.102

Este afişat mesajul **"No Signal"**

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificaţi dacă toate cablurile necesare pentru proiecţie sunt bine conectate. ☛ p.18
Este selectat corect portul de intrare a imaginii?	Comutaţi imaginea folosind butoanele pentru sursă de pe telecomandă sau butonul [⇥] de pe panoul de comandă. ☛ p.25
Dispozitivul conectat este pornit?	Porniţi dispozitivul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine este transmis către proiector?	Comutaţi această opţiune astfel încât semnalul de imagine să fie transmis la ieşirea externă şi nu numai la monitorul LCD al calculatorului. La anumite modele, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai poate fi vizualizat pe monitorul LCD. Pentru informaţii referitoare la specificaţiile calculatorului, consultaţi documentaţia calculatorului.
	Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul şi calculatorul sunt deja în funcţiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcţională) care comutăsemnalul de imagine de la calculator către o destinaţie externă să nu funcţioneze. Opriţi calculatorul şi proiectorul şi apoi reporniţi-le.

Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea a fost modificată?	Reglaţi focalizarea. ☛ p.28
Este închis capacul obiectivului?	Deschideţi capacul obiectivului. ☛ p.25
Proiectorul este aşezat la distanţa corectă?	Verificaţi intervalul recomandat de proiecţie. ☛ p.15

Verificare	Rezolvare
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens şi din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă proiectorul este umed datorită condensării, opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză şi aşteptați.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ p.18
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Sunt setările **Sync.** şi **Tracking** ajustate corect?	Proiectorul utilizează funcțiile de ajustare automată pentru proiectarea optimă a imaginilor. Totuşi, în funcție de semnal, este posibil ca anumite reglaje să nu fie corecte chiar şi după efectuarea operației de corectare automată. În acest caz, ajustați setările definite pentru **Tracking** şi **Sync.** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Tracking**/**Sync.** p.67
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieşire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ p.102

O parte din imagine este truncată (prea mare) sau mică

Verificare	Rezolvare
Este selectată opțiunea corectă pentru **Aspect**?	Selectați modul de aspect potrivit semnalului de intrare în **Aspect** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Aspect** p.67
Este definită corect opțiunea pentru **Position** a imaginii?	Ajustați setarea pentru **Position** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Position** p.67
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieşire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ p.102

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Contrast** p.66
Culoarea este reglată corect?	Ajustați setarea pentru **Advanced** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Advanced** p.66

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setarea pentru **Brightness** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Brightness** p.66
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Contrast** p.66
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise şi calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ p.98

Proiecția se opreşte automat

Verificare	Rezolvare
Este activată opțiunea **Sleep Mode**?	Dacă timpul definit este depăşit şi nu este recepționat niciun semnal, lampa se va opri automat şi proiectorul va intra în modul standby. Proiectorul va reveni din modul de standby dacă apăsați pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Dacă doriți să dezactivați **Sleep Mode**, modificați setarea la **Off**. ☛ **Extended** - **Operation** - **Sleep Mode** p.72

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu porneşte

Verificare	Rezolvare
Alimentarea este pornită?	Apăsați butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.
Pentru funcția **Child Lock** este selectată opțiunea **On**?	Dacă pentru **Child Lock** este setat pe **On** din meniul Configurare, țineți apăsat butonul ⏻ de pe panoul de control pentru circa trei secunde sau efectuați operațiile folosind telecomanda. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock** p.69
Indicatoarele se activează şi se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Opriți proiectorul şi apoi deconectați şi reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Dacă problema persistă, opriți utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priză şi contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de informații. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Probleme cu telecomanda

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. De asemenea, verificați intervalul de funcționare. ☛ p.24
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ☛ p.24

Verificare	Rezolvare
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente străluceşte spre receptor?	Amplasaţi proiectorul în poziţie ridicată unde lumina puternică nu străluceşte pe receptorul pentru telecomandă.
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificaţi dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiţi bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ p.23

Probleme la proiectarea imaginilor 3D

Proiecţia nu se poate realiza în format 3D

Verificare	Rezolvare
Ochelarii 3D sunt porniţi?	Porniţi ochelarii 3D.
Imaginea 3D este proiectată?	Dacă se proiectează o imagine 2D sau dacă s-a produs o eroare la proiector care împiedică proiectarea imaginilor 3D, nu puteţi viziona imaginile 3D chiar dacă purtaţi ochelari 3D.
Imaginea recepţionată este în format 3D?	Verificaţi dacă imaginea recepţionată este compatibilă 3D. Din moment ce majoritatea emisiunilor televizate nu conţin un semnal în format 3D, recepţia 3D trebuie să fie setată manual.
Pentru funcţia **3D Display** este selectată opţiunea **2D**?	Dacă opţiunea **3D Display** este setată la **2D** din meniul Configurare, proiectorul nu va comuta automat în modul 3D chiar dacă este recepţionată o imagine 3D. Apăsaţi butonul 2D/3D, apoi setaţi funcţia **3D Display** la **3D** sau **Auto**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** p.67
Setarea **3D Format** este setată corect?	Cu excepţia cazului în care formatul 3D al dispozitivului AV şi **3D Format** al proiectorului coincid, este posibil să nu se afişeze o parte din imagine. Verificaţi dacă setarea **3D Format** a proiectorului corespunde cu setarea formatului 3D pentru dispozitivul AV. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Format** p.67 Atunci când schimbaţi **3D Format**, setaţi **3D Display** la **Auto**, apoi apăsaţi pe butonul 3D Format.
Vă aflaţi în intervalul de recepţie?	Dacă distanţa dintre proiector şi ochelarii 3D depăşeşte 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Apropiaţi ochelarii 3D de proiector.
Operaţia de pairing a fost efectuată corect?	Pentru a efectua operaţia de pairing (asociere), consultaţi Ghidul utilizatorului ochelarilor 3D.
În vecinătate se găsesc diapozitive care pot produce interferenţe cu undele radio?	Dacă utilizaţi simultan şi alte dispozitive pe aceeaşi bandă de frecvenţă (2,4 GHz) de exemplu dispozitive de comunicare Bluetooth, reţele LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau cuptoare cu microunde, se pot produce interferenţe ale undelor radio, iar imaginea se poate întrerupe sau comunicarea nu se poate efectua. Nu utilizaţi proiectorul în apropierea acestor dispozitive.

Probleme HDMI

HDMI Link nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Utilizați un cablu care îndeplinește standardele HDMI?	Funcționarea nu este posibilă dacă utilizați un cablu care nu respectă standardele HDMI.
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu poate funcționa chiar dacă este conectat la portul HDMI. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. De asemenea, apăsați pe butonul HDMI Link și apoi verificați dacă dispozitivul este disponibil în **Device Connections**. ☛ p.51
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru HDMI Link sunt conectate corect. ☛ p.50
Dacă amplificatorul sau recorderul DVD, etc. sunt pornite?	Puneți toate dispozitivele în starea de standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. Dacă ați conectat difuzorul, etc. configurați echipamentul conectat pentru ieșirea PCM.
A fost conectat un dispozitiv nou sau conexiunea a fost modificată?	Dacă funcția CEC a unui dispozitiv conectat trebuie să fie reconfigurată, de exemplu la conectarea unui nou dispozitiv sau dacă o conexiune a fost modificată, probabil va trebui să reporniți dispozitivul.
Sunt conectate mai multe cititoare multimedia?	Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

Numele dispozitivului nu este afișat Conexiuni dispozitiv

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu va fi afișat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.

Probleme de rețea

Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir

Verificare	Rezolvare
Wireless LAN Power este setată la **Off**?	Setați **Wireless LAN Power** la **On** din meniul Configurare. Dacă este setată deja la **On**, setați **Wireless LAN Power** la **Off**, apoi setați-l la **On** din nou. ☛ **Network** - **Wireless LAN Power** p.73
Este corectă fraza de acces?	Rețineți că la fraza de acces se face diferențierea între literele mari și mici, acestea fiind tratate drept caractere diferite. Dacă ați uitat fraza de acces, setați o frază de acces nouă. ☛ **Network Settings** - **Security** - **Passphrase** p.73
Ați verificat Event ID?	Verificați numărul Event ID și efectuați următorii pași. ☛ **Info** - **Event ID** p.77 ☛ p.91

Imaginea este statică în timpul proiecţiei prin reţea

Verificare	Rezolvare
Există obstacole între punctul de acces şi dispozitivul conectat?	Verificaţi dacă există obstacole între punctul de acces, dispozitivul mobil, computer şi proiectare şi modificaţi poziţiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăţi comunicarea.
Distanţa dintre punctul de acces şi dispozitivul conectat este prea mare?	Asiguraţi-vă că punctul de acces, dispozitivul mobil, calculatorul şi proiectorul nu se află la o distanţă prea mare unele de altele. Apropiaţi aceste dispozitive şi apoi reîncercaţi să realizaţi conectarea.
Există dispozitive Bluetooth sau un cuptor cu microunde în apropiere?	În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conţine zgomot, verificaţi dacă există interferenţe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutaţi dispozitivul care creează interferenţe sau extindeţi lăţimea de bandă a reţelei fără fir.
Sunt conectate prea multe dispozitive?	În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceţi numărul dispozitivelor conectate.

Conectare imposibilă prin Screen Mirroring

Verificare	Rezolvare
Setarea **Screen Mirroring** este **Off**?	Setaţi **Screen Mirroring** la **On** în meniul Configurare. Dacă este setată deja la **On**, setaţi **Screen Mirroring** la **Off**, apoi setaţi-l la **On** din nou. ☛ **Network** - **Screen Mirroring** p.73
Există un simbol (-) în numele afişajului?	Modificaţi **Display Name** în meniul **Screen Mirroring Settings**, astfel încât acesta să nu includă simbolul „-" . Dacă Nume afişaj conţine simbolul „-", este posibil ca acesta să nu fie afişat corect pe dispozitivul dvs. mobil. ☛ **Network** - **Screen Mirroring Settings** p.73
Alte dispozitive mobile sunt deja conectate?	Asiguraţi-vă că niciun alt dispozitiv mobil nu este conectat la proiector.
Setările sunt corecte pentru dispozitivul mobil?	Asiguraţi-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte. Dacă setările sunt corecte, reporniţi dispozitivul mobil.
Încercaţi să vă reconectaţi imediat după ce conexiunea Screen Mirroring s-a terminat?	Atunci când vă reconectaţi imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Aşteptaţi puţin timp înainte de a vă reconecta.
Vă conectaţi din istoricul conexiunii dispozitivului mobil?	După ce v-aţi conectat prin utilizarea funcţiei Screen Mirroring, este posibil ca informaţiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veţi putea reconecta la proiector prin utilizarea informaţiilor înregistrate. Selectaţi proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

Imaginea este statică în timpul conexiunii Screen Mirroring

Verificare	Rezolvare
Antena Wi-Fi a dispozitivului mobil este acoperită?	Încercaţi să nu acoperiţi antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul mobil este conectat la internet?	Dacă utilizaţi o conexiune Screen Mirroring şi o conexiune la internet în acelaşi timp, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să fie statice. Deconectaţi conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir şi pentru a îmbunătăţi viteza conexiunii dispozitivului mobil.
Există probleme cu conţinutul proiectat?	Conţinutul care poate fi proiectat în Screen Mirroring este supus restricţiilor. Conţinutul proiectat trebuie să vă satisfacă cerinţele. ☛ p.60
Dispozitivul mobil are o setare de economisire a energiei?	În funcţie de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeţi conexiunea atunci când acesta intră în modul de economisire a energiei. Verificaţi setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
Dispozitivul mobil utilizează cea mai recentă versiune de firmware sau driver wireless?	Realizaţi actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

Probleme cu dispozitivul Bluetooth

Conectarea dispozitivului Bluetooth este imposibilă

Verificare	Rezolvare
A fost căutate dispozitive?	Atunci când conectaţi un dispozitiv Bluetooth pentru prima dată sau atunci când comutaţi la alt dispozitiv Bluetooth, efectuaţi **Search Bluetooth Device**. ☛ p.20
Dispozitivul acceptă protecţia prin drepturi de autor (SCMS-T)?	Nu puteţi conecta un dispozitiv Bluetooth care nu acceptă protecţia prin drepturi de autor (SCMS-T).
Dispozitivul se bazează pe A2DP?	Nu puteţi conecta un dispozitiv Bluetooth care nu acceptă A2DP.

Semnalul audio şi conexiunea pentru dispozitivul Bluetooth se deconectează

Verificare	Rezolvare
Există obstacole între proiector şi dispozitivul Bluetooth?	Verificaţi dacă există obstacole între proiector şi dispozitivul Bluetooth şi modificaţi poziţiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăţi comunicarea.
Dispozitivul este conectat în interiorul razei de comunicare specificate?	Dacă distanţa dintre proiector şi dispozitivului Bluetooth depăşeşte 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Apropiaţi dispozitivul Bluetooth de proiector.
Există echipamente wireless sau cuptoare cu microunde în apropiere?	Dacă dispozitivul este utilizat în acelaşi timp cu alte echipamente fără fir sau cuptoare cu microunde, interferenţa cu undele radio poate avea loc, iar imaginea şi sunetul pot fi întrerupte. Evitaţi echipamentul care ar putea cauza interferenţă.

Alte probleme

Sonorul nu se aude deloc sau este prea încet

Verificare	Rezolvare
Volumul este prea slab?	Reglaţi volumul pentru a putea auzi semnalul audio. ☛ p.33

Verificare	Rezolvare
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Setările **Audio Out Device** sunt corecte?	Verificați dacă setările **Audio Out Device** sunt corecte în meniul Configurare. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.69
Setările **Bluetooth Audio** sunt corecte?	Efectuați următoarele setări atunci când conectați un dispozitiv audio Bluetooth. • Pentru a reda semnal audio de la boxa proiectorului sau un sistem AV, setați **Bluetooth Audio** la **Off**. • Pentru a reda semnalul audio de la dispozitivele audio cu funcția Bluetooth, setați **Bluetooth Audio** la opțiunea **On**. ☛ **Settings** - **Bluetooth** - **Bluetooth Audio** p.69

Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă

Verificare	Rezolvare
Control Panel Lock este setată la **Full Lock** sau **Partial Lock**?	Atunci când **Control Panel Lock** este setată la **Full Lock** în meniul Configurare, toate funcțiile butoanele de pe panoul de comandă; atunci când **Partial Lock** este setată, numai butonul ⏻ de pe panoul de comandă este disponibil. Efectuați operațiile folosind telecomanda. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Control Panel Lock** p.69

Expunerea de diapozitive nu porneşte

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul de stocare USB utilizează o funcție de securitate?	Este posibil ca dispozitivele de stocare USB care dispun de funcții de securitate să nu poată fi utilizate.

Despre Event ID

Verificați Event ID şi aplicați rezolvarea indicată mai jos. Dacă nu puteți găsi ID-ul evenimentului în tabel sau dacă nu puteți rezolva problema, contactați reprezentantul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson.

☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Event ID	Cauză	Rezolvare
0020 0026 0032 0036 0037	S-a produs o eroare de comunicare în modul Screen Mirroring.	Reporniți proiectorul şi software-ul de rețea.
0021	Pornire Screen Mirroring eşuată.	Reporniți proiectorul.

Event ID	Cauză	Rezolvare
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicația în modul Screen Mirroring este instabilă.	Verificați starea comunicărilor prin rețea și reconectați-vă după ce ați așteptat puțin.
0023 0024 0025	Nu s-a reușit conectarea.	Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe calculatorul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii.
0038 0042	Nepotrivire la sistemul de rețea locală fără fir.	Verificați sistemul de rețea locală fără fir pentru dispozitivul mobil și proiector și apoi reconectați dispozitivele.
0041	Nu s-a reușit conectarea.	Ștergeți informațiile de conectare pentru proiector care sunt stocate pe computer și apoi reconectați dispozitivele.
0043	Formatul video nu este acceptat.	Modificați rezoluția dispozitivului mobil și apoi reconectați dispozitivele. Ca alternativă, modificați parametrul Adjust Image Quality pentru proiector și apoi reconectați dispozitivele.
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0433	O imagine transferată nu poate fi reprodusă.	Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicarea prin rețea este instabilă.	Verificați starea comunicărilor prin rețea și reconectați-vă după ce ați așteptat puțin.
0484	Comunicațiile de la computer au fost întrerupte.	Reporniți software-ul de rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a terminat neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Așteptați puțin timp și apoi încercați să vă conectați din nou.
0479 04FF	A survenit o eroare de sistem la nivelul proiectorului.	Reporniți proiectorul.
0891	Nu se poate găsi același punct de acces SSID.	Definiți același SSID pentru calculator, punctul de acces și proiector.
0892	Nu corespund tipurile autentificărilor WPA și WPA2.	Verificați setarea de securizare a rețelei locale fără fir pentru a vedea dacă este corectă.
0894	Comunicațiile au fost întrerupte deoarece conexiunea s-a realizat la punctul de acces incorect.	Consultați-vă cu administratorul de rețea și urmați-i instrucțiunile.
0898	Nu s-a putut prelua DHCP.	Verificați serverul DHCP pentru a vedea dacă funcționează corect. Opriți DHCP dacă nu este utilizat. ☛ **Network Settings** - **Wireless LAN** - **IP Settings** - **DHCP** p.73

Event ID	Cauză	Rezolvare
0899	Alte erori de conexiune	Dacă repornirea proiectorului sau a softwareului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Întreținerea

Curățarea componentelor

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdăreşte sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.

Avertisment

Înainte de a curăța orice componentă a proiectorului, opriți proiectorul şi deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, decât dacă acest lucru este explicat în mod specific în acest manual. Puteți suferi răni grave ca urmare a prezenței tensiunilor electrice periculoase în proiector.

Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer dacă pe acesta s-a acumulat praf sau dacă pe ecran este afişat următorul mesaj.
"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

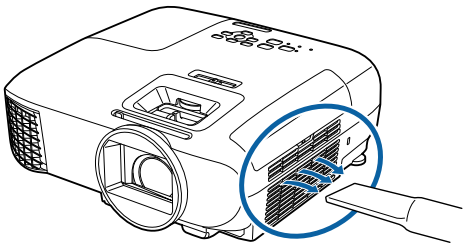
Deoarece filtrul de aer este detaşabil, puteți curăța ambele părți ale acestuia. Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creşterea temperaturii interne a proiectorului şi, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați-le frecvent dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Nu folosiți o perie de şters praful. Este posibil să rămână substanțe inflamabile, iar praful ar putea pătrunde la nivelul componentelor de precizie.

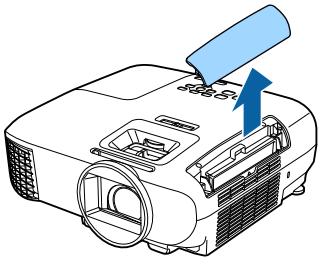
Pentru ELPAF54

Îndepărtați praful din filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



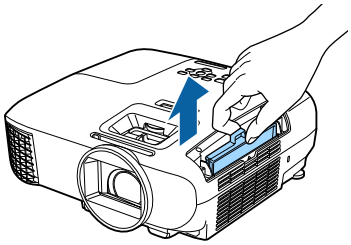
Pentru ELPAF55

1 Deschideţi capacul filtrului de aer.



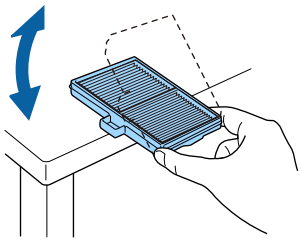
2 Scoateţi filtrul de aer.

Prindeţi filtrul de aer de urechea capacului şi trageţi-l drept în sus.



3 Ţineţi filtrul de aer cu faţa în jos loviţi-l uşor de 4 - 5 ori pentru a îndepărta praful.

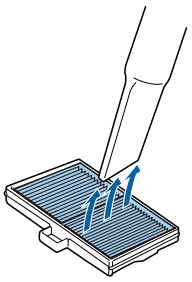
Loviţi filtrul de aer în partea laterală pentru a îndepărta praful.



Atenţie

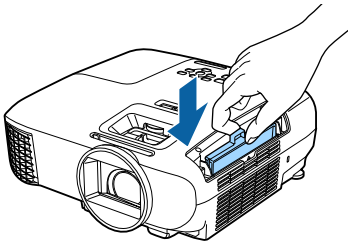
Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor şi a fisurilor.

4 Îndepărtaţi praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăţa partea frontală.

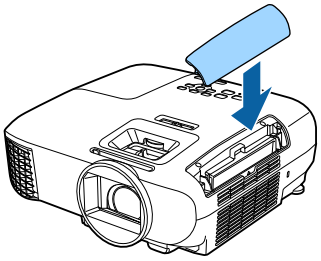


5 Montaţi filtrul de aer.

Culisaţi în interior filtrul de aer până ce se angrenează în locaş.



6 Închideţi capacul filtrului de aer.



Curăţarea unităţii principale

Curăţarea suprafeţei proiectorului se face prin ştergerea cu o cârpă moale.

Dacă este foarte murdar, înmuiaţi cârpa într-o soluţie slabă de detergent neutru şi apoi stoarceţi bine cârpa înainte de a o folosi pentru a şterge suprafaţa.

Atenţie

Nu folosiţi substanţe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăţa suprafaţa proiectorului. Carcasa se poate deteriora sau vopseaua se poate coji.

Curăţarea lentilelor

Folosiţi o lavetă specială pentru curăţarea sticlei pentru a şterge delicat murdăria de pe obiectiv.

Avertisment

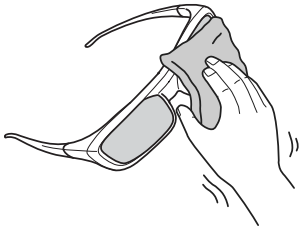
Nu folosiţi un agent care conţine gaze inflamabile pentru curăţarea lentilei. Temperatura ridicată generată de lampa proiectorului ar putea declanşa un incendiu.

Atenţie

Nu ştergeţi lentilele cu materiale aspre şi manevraţi obiectivul cu mare atenţie, deoarece acesta este extrem de fragil.

Curăţarea ochelarilor 3D

Utilizaţi laveta inclusă pentru a şterge lentilele ochelarilor 3D.



Atenţie

- Nu ştergeţi lentilele cu materiale aspre şi manevraţi lentilele cu mare atenţie, deoarece acesta sunt extrem de fragile.
- Dacă trebuie să efectuaţi operaţii de întreţinere, scoateţi adaptorul de încărcare USB din priză şi verificaţi dacă toate cablurile au fost deconectate.

Ochelarii 3D conţin baterii reîncărcabile. Respectaţi normele locale când îi eliminaţi.

Intervalele de înlocuire a consumabilelor

Intervalul de înlocuire a filtrului de aer

- Mesajul este afişat, chiar dacă filtrul de aer a fost curăţat ☛ p.94

Perioada de înlocuire a lămpii

- La începerea proiecţiei, pe ecran va fi afişat următorul mesaj:
  It is time to replace your lamp.Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase.
- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

- Luminozitatea imaginii proiectate scade pe măsură ce trece timpul de proiecţie. Pentru a vă ajuta să menţineţi luminozitatea şi calitatea iniţiale ale imaginii, se va afişa un mesaj pentru înlocuirea lămpii. Momentul în care se afişează mesajul diferă în funcţie de setările din meniu, de condiţiile de mediu şi de condiţiile de utilizare.
  Dacă veţi continua să folosiţi lampa şi după ce perioada de înlocuire a fost depăşită, creşte posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiţi lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcţionează încă.
- În funcţie de caracteristicile lămpii şi de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa îşi poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveţi întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgenţe.

Înlocuirea Consumabilelor

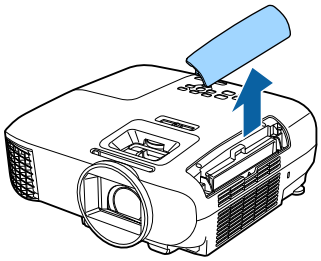
Înlocuirea filtrului de aer

Aruncaţi corespunzător filtrele de aer folosite, conform regulamentelor locale.

Cadru filtru: ABS (ELPAF54)/Polipropilenă (ELPAF55)
Filtru: Spumă poliuretanică(ELPAF54)/Polipropilenă (ELPAF55)

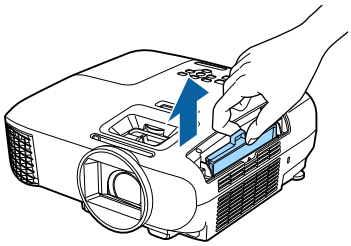
1 Apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateţi cablul de alimentare.

2 Deschideţi capacul filtrului de aer.



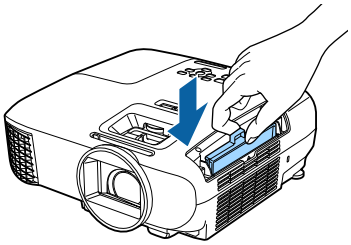
3 Scoateţi vechiul filtru de aer.

Prindeţi filtrul de aer de urechea capacului şi trageţi-l drept în sus.

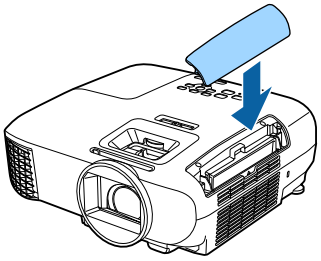


4 Instalaţi noul filtru de aer.

Culisaţi în interior filtrul de aer până ce se angrenează în locaş.



5 Închideţi capacul filtrului de aer.



Înlocuirea lămpii

Avertisment

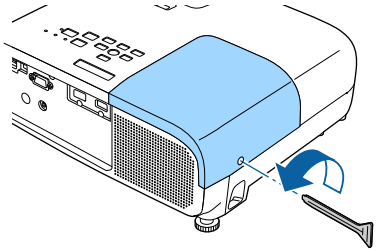
Când înlocuiţi lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. La înlocuirea unei lămpi instalate pe un proiector suspendat de tavan, presupuneţi întotdeauna că lampa este spartă şi scoateţi cu atenţie capacul lămpii. La deschiderea capacului lămpii, pot cădea mici cioburi de sticlă. Dacă cioburile vă intră în ochi sau în gură, mergeţi imediat la doctor.

Atenţie

- Nu atingeţi capacul lămpii imediat după oprirea proiectorului deoarece acesta este încă fierbinte. Aşteptaţi până când lampa se răceşte suficient înainte de a scoate capacul lămpii. În caz contrar, vă puteţi arde.
- Vă recomandăm să utilizaţi lămpi opţionale EPSON autentice. Utilizarea unor lămpi neautentice poate afecta calitatea proiecţiei şi siguranţa.
  Este posibil ca orice deteriorări sau defecţiuni care survin prin utilizarea de lămpi neautentice să nu fie acoperite de garanţia Epson.

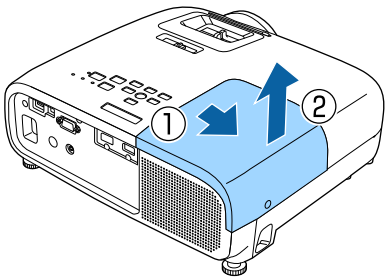
1 Apăsaţi pe butonul ⏻ de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateţi cablul de alimentare.

2 Deşurubaţi şurubul care fixează capacul lămpii.

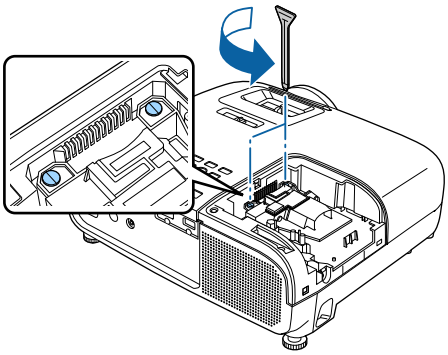


3 Scoateţi capacul lămpii.

Împingeţi capacul lămpii înainte şi scoateţi-l.

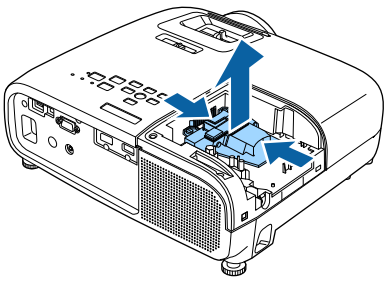


4 Deşurubaţi cele două şuruburi de fixare a lămpii.



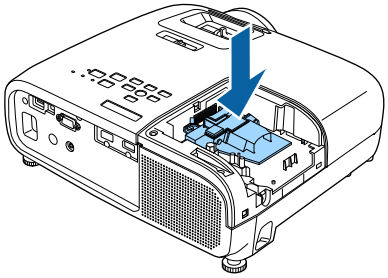
5 Scoateţi lampa veche.

Prindeţi ferm proeminenţa şi scoateţi lampa.

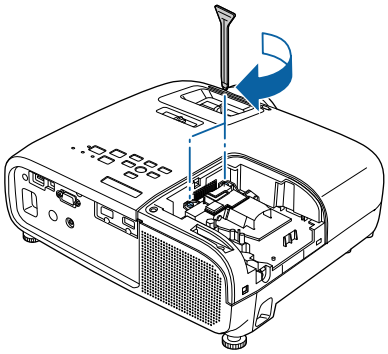


6 Montaţi noua lampă.

Asiguraţi-vă că lampa este orientată în direcţia corectă şi apăsaţi pentru a o fixa.

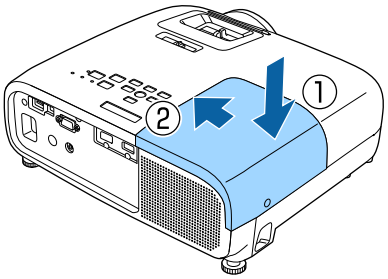


7 Strângeţi cele două şuruburi de fixare a lămpii.

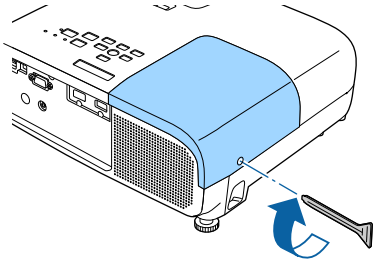


8 Instalaţi capacul lămpii la loc.

Împingeţi capacul la loc pe poziţie.



9 Strângeţi şurubul de fixare a capacului lămpii.



Avertisment

Nu demontaţi şi nu modificaţi niciodată lampa. Dacă se instalează şi se utilizează o lampă modificată sau dezasamblată în proiector, aceasta ar putea provoca un incendiu, electrocutări sau un accident.

Atenţie

- Asiguraţi-vă că aţi instalat în siguranţă lampa şi capacul lămpii. Dacă acestea nu sunt instalate corect, proiectorul nu va funcţiona.
- Lampa conţine mercur (Hg). Aruncaţi lămpile folosite respectând legislaţia şi regulamentele locale privind colectarea tuburilor fluorescente.

Resetarea duratei de funcţionare a lămpii

După înlocuirea lămpii, trebuie să resetaţi contorul care înregistrează numărul de ore de funcţionare al lămpii.

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcţionare a lămpii şi prin intermediul mesajului şi a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiţi lampa.

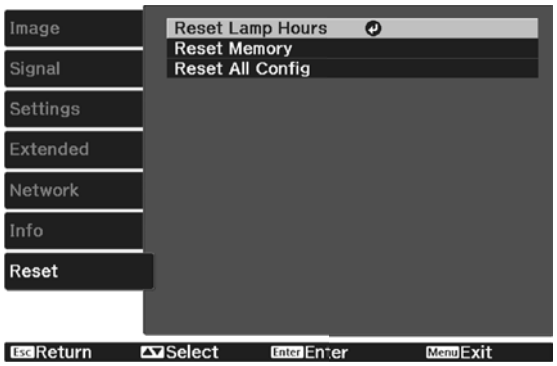
1 Porniţi aparatul.

2 Apăsaţi pe butonul Menu.

Este afişat meniul Configurare.

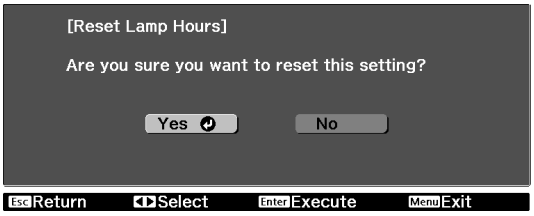
3 Selectați **Reset** - **Reset Lamp Hours**.

Va fi afișat un mesaj de confirmare operației de resetare.



4 Utilizați butoanele ◀ ▶ pentru a selecta **Yes** și apoi apăsați pe butonul Enter pentru a executa.

Contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii a fost resetat.



Accesorii Opționale şi Consumabile

Următoarele accesorii/consumabile opționale pot fi cumpărate dacă aveți nevoie. Această listă cu accesorii şi consumabile opționale este valabilă începând din: mai 2017. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Diferă în funcție de țara de cumpărare.

Articole opționale

Nume	Nr. model	Explicație
Suport suspendare pe tavan (alb)*	ELPMB23	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.
Tub pentru montare pe tavan 450 (450 mm alb)*	ELPFP13	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.
Tub pentru montare pe tavan 700 (700 mm alb)*	ELPFP14	
Ochelari 3D cu sistem prin radiofrecvență	ELPGS03	A se utiliza la vizualizarea imaginilor 3D.
Adaptor de încărcare USB	ELPAC01	Se utilizează la încărcarea ochelarilor 3D.
Cablu pentru calculator (1,8 m)	ELPKC02	Utilizați atunci când proiectați ecranul unui calculator.
Cablu pentru calculator (3,0 m)	ELPKC09	
Cablu pentru calculator (20,0 m)	ELPKC10	

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local.

Consumabile

Nume	Nr. model	Explicație
Unitate de lampă	ELPLP96	Se foloseşte pentru a înlocui lămpile uzate. (1 lampă)
Filtru de aer	ELPAF54 (pentru EH-TW5600/EH-TW5400) ELPAF55 (pentru EH-TW5650)	Se foloseşte pentru a înlocui filtrele de aer uzate. (Conține 2 filtre de aer)

Rezoluțiile Acceptate

Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Semnal de intrare HDMI1/HDMI2

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Semnal de intrare MHL

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Semnal de intrare HDMI 3D

Semnal	Rată de re-fresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Ambalare ca-dre	Juxtapuse	Sus şi jos
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Semnal de intrare MHL 3D

Semnal	Rată de re-fresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Ambalare ca-dre	Juxtapuse	Sus şi jos
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

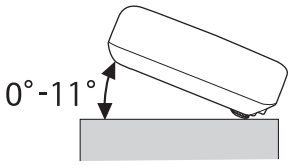
Specificații

Denumirea produsului		EH-TW5650	EH-TW5600	EH-TW5400
Aspect		309 (l) x 107 (î) x 278 (a) mm (fără proiecții)		
Dimensiune panou		Lățime 0,61"		
Metodă de afişare		Polisilicon TFT cu matrice activă		
Rezoluție		1920 (L) x 1080 (H) x 3		
Reglare focalizare		Manual		
Reglare zoom		Manual (cca. 1 până la 1,6)		Manual (cca. 1 până la 1,2)
Lampă (sursă de lumină)		Lampă UHE 200 W, nr. model: ELPLP96		
Perioada de înlocuire a lămpii		4.400 de ore		
Sursă de alimentare		100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	În stare de funcționare: 312 W		
		Consum de energie în modul standby (comunicare activată): 2,0 W		
		Consum de energie în modul standby (comunicare dezactivată): 0,2 W		
	circa 220 până la 240 V	În stare de funcționare: 296 W		
		Consum de energie în modul standby (comunicare activată): 2,0 W		
		Consum de energie în modul standby (comunicare dezactivată): 0,2 W		
Altitudinea de funcționare		Altitudine de la 0 la 3.000 m		
Temperatură de funcționare		de la +5 la +35°C * (fără condensare)		
Temperatură de depozitare		de la -10 la +60°C (fără condensare)		
Greutate		Aprox. 3,5 kg	Aprox. 3,4 kg	Aprox. 3,2 kg
Conectori		Port PC x 1, Mini D-Sub15-pini (mamă) albastru		
		Port HDMI x 2, HDMI Pentru HDCP, pentru semnale CEC, pentru semnale MHL (numai portul HDMI1), pentru semnale 3D, culoare închisă		
		Port USB 2.0 tip A x 1		
		Port Audio Out x 1, minijack stereo		
Boxă		Putere maximă de intrare 10 W x 1		

* Temperatura de funcționare este de +5 până la 30°C la o altitudine de 2.287 până la 3.000 m.

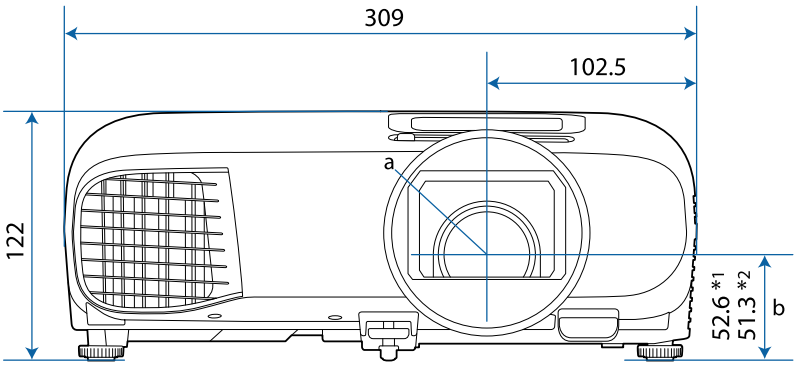
Unghi de înclinare

Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 11°, acesta se poate deteriora sau se pot produce accidente.



Aspect

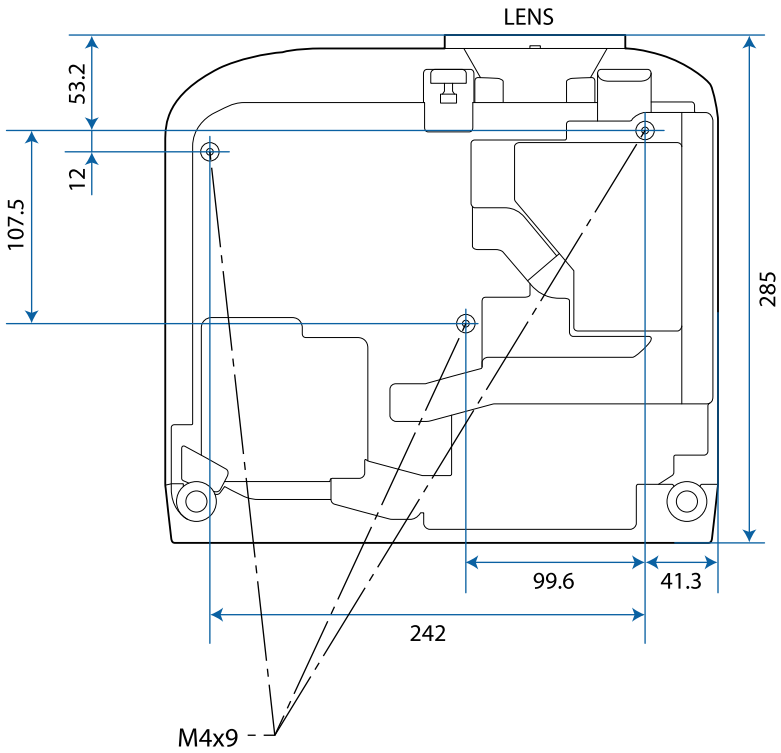
Unități: mm



*1: EH-TW5650/EH-TW5600
*2: EH-TW5400

a Centrul lentilei

b Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Lista simbolurilor de siguranță

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
	IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte şi nu trebuie atins fără a se avea grijă.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
	IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
	IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă şi negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.

	IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
	IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii şi pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.

	IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificaţie
	IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la ⏚ nu este obligatorie în mod explicit.
	IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerinţele de siguranţă specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
	ISO 3864	Interdicţie generală Pentru identificarea acţiunilor sau operaţiilor care sunt interzise.
	ISO 3864	Interdicţie de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părţi a echipamentului.
	---	Nu priviţi niciodată spre lentila de proiecţie atunci când proiectorul este pornit.
	---	Pentru a indica faptul că este interzis să aşezaţi obiecte pe proiector.
	ISO3864 IEC60825-1	Atenţie, radiaţie laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiaţii laser.
	ISO 3864	Interdicţie de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.

Glosar

În această secţiune sunt explicaţi pe scurt termenii dificili care au fost explicaţi în acest ghid. Pentru detalii, consultaţi alte publicaţii disponibile pe piaţă.

Asociere	Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea şi înălţimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV şi cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum şi pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI şi HDMI. Deoarece portul HDMI al proiectorului este compatibil cu tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate folosind tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. Acesta este un standard prin care imaginile HD şi semnalele audio multicanal sunt transmise digital. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale şi calculatoarelor. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă şi o funcţie de criptare a semnalului digital.
HDTV	Este o abreviere pentru High-Definition Television. Acesta se referă la sistemele de înaltă definiţie care îndeplinesc următoarele condiţii. • Rezoluţie verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreţesere) • Format ecran 16:9, recepţie şi redare audio în format Dolby Digital (sau ieşire)
MHL	O abreviere pentru Mobile High-definition Link, care este o interfaţă de înaltă definiţie standard care permite transferul de semnale video la înaltă viteză pe dispozitivele mobile. Acest standard vizează smartphone-urile şi tabletele care transferă semnale digitale necomprimate fără pierderea calităţii şi care permite şi încărcarea simultană a unor astfel de dispozitive.
SDTV	Este o abreviere pentru Standard Definition Television. Acesta se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condiţiile impuse pentru HDTV High-Definition Television.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.
YCbCr	În semnalele pentru imaginea Component pentru SDTV, Y este strălucirea, în timp ce Cb şi Cr indică diferenţa de culoare.
YPbPr	În semnalele pentru imaginea Component pentru HDTV, Y este strălucirea, în timp ce Pb şi Pr indică diferenţa de culoare.

Informații Generale

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă şi prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu stricteţe a instrucțiunilor de funcționare şi întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conţinutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranţă etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire şi redundanțe, pentru menținerea siguranței şi a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Notificare generală

EPSON este marca comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation. EXCEED YOUR VISION şi ELPLP sunt mărcile comerciale sau mărcile comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărcile comerciale sau mărcile comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC.

Windows este marca comercială sau marca comercială înregistrată a Microsoft Corporation în Statele Unite şi/sau în alte ţări.

Mac, Mac OS, OS X şi macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Cuvântul şi sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licenţă. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deţinătorilor respectivi.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, sigla MHL şi Mobile High-Definition Link sunt mărci comerciale, mărci comerciale înregistrate sau mărci de serviciu ale MHL şi LLC din SUA şi/sau din alte ţări.

Wi-Fi®, Miracast®, WPA™ şi WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Google Play este marcă comercială a Google Inc.

„QR Code" este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Qualcomm aptX este un produs al Qualcomm Technologies International, Ltd. Qualcomm este o marcă comercială a Qualcomm Incorporated, înregistrată în Statele Unite şi în alte ţări, utilizată în baza permisiunii. aptX este o marcă comercială a Qualcomm Technologies International, Ltd., înregistrată în Statele Unite şi în alte ţări, utilizată în baza permisiunii.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare şi pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000

3

3D brightness 68
3D display 68
3D format 68
3D viewing notice 68

A

A/V Mute 33
Advanced 67, 69
Afişarea şablonului de test 28
Ajustare înclinare 29
Ajustarea înălţimii 29
Ajustarea valorilor RGB 38
Asociere 45
Aspect 35, 68, 105
Auto iris 36, 67
Auto setup 68
Auto V-Keystone 30, 69

B

Bluetooth 70
Brightness 38, 66, 67

C

Capac filtru de aer 95, 97
Capac lampă 6, 98
Câştig 38, 67
Channel 76
Child lock 71
Color mode 34, 66
Color saturation 66
Color Temp. 66
Conectarea 18
Conectarea difuzoarelor externe 19
Conectarea dispozitivelor Bluetooth 20
Conectarea dispozitivelor USB 19
Conectarea echipamentelor video 18
Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor 18
Conectarea unui calculator 18
Connection Mode 76
Contrast 66
Control panel lock 71
Conversie 3D 46
Corecţie trapez orizontal 7
Curăţare filtru de aer 94
Curăţarea lentilelor 96
Curăţarea ochelarilor 3D 96
Curăţarea unităţii principale 95

D

Detail Enhancement 36, 66
DHCP 76
Dimensiune imagine proiectată 28
Direct power on 73
Disc de deplasare obiectiv 29
Display 72
Display Background 72
Display LAN Info. 75
Display the QR Code 74
Durată de funcţionare 99

E

Ecranul principal 26
Event ID 91

F

Filtru de aer 94
Focalizarea 84
Frame Interpolation 66
Full 35
Funcţia Memory 41

G

Gamma 39
Gateway Address 76

H

H/V-Keystone 31, 69
HDMI link 50
High altitude mode 73
H-Keystone 69
H-Keystone adjuster 31, 69
Hue 38, 67

I

Illumination 73
Image 34
Image Enhancement 66
Image enhancement 35
Imagini 52
Imagini 3D 43
Indicatoare 79
Indicatori de eroare/avertizare 79
Inel de focalizare 6, 28
Inel de zoom 6
Interferenţe 85
Intervalul de funcţionare 24
Intervalul de înlocuire 96

Intervalul de înlocuire a filtrului de aer 96
Inverse 3D Glasses 68
IP Address 76
IP Address Display 76
IP Settings 76

Î

Înlocuirea consumabilelor 97
Înlocuirea filtrului de aer 97
Înlocuirea lămpii 98
Înlocuirea periodică a consumabilelor 96

K

Keystone 69

L

Language 73
Load memory 41
Lock setting 71

M

Memory 72
Meniu 65
Meniu Basic 75
Meniu de configurare 65
Meniu Network 73
Meniu Security 77
Meniu superior 65
Meniu Wireless LAN 76
Meniul Extended 72
Meniul Image 66
Meniul Info 77
Meniul Reset 77, 78
Meniul Settings 69
Meniul Signal 67
Messages 72

N

Noise Reduction 35, 36, 66

O

Ochelarii 3D 44
Offset 38, 67
Operation 73
Overscan 68

P

Panou de comandă 6, 7
Passphrase 77
Perioada de înlocuire a lămpii 96
Port HDMI 50
Position 68
Power 27
Power consumption 67
Projection 72
Projector Info 77
Projector name 75

Q

Quick Corner 32, 69

R

Răcire 27
Reglare focalizare 28
Reglare zoom 28
Reglarea focalizării 28
Reglarea poziției imaginii proiectate 29
Remote Password 75
Reset 67, 69, 72, 73
Reset all 78
Reset lamp hours 78, 99
Reset memory 78
Rezoluțiile acceptate 102
RGB 67
RGBCMY 38, 67

S

Saturation 38, 67
Save memory 41
Search Access Point 76
Security 77
Setări 3D 68
Sharpness 35, 66
Sleep mode 73
Slideshow 52
Source 25
Specificații 104
Split Screen 54
Split screen 69
SSID 76
SSID Display 76
Standarde CEC 50
Standby Mode 73
Startup Screen 72
Submeniu 65
Subnet Mask 76
Sursă de alimentare 25
Sync. 68

Ş

Şurub pentru fixarea capacului lămpii 98

T

Tastatură soft 75
Telecomanda 9, 23
Tint 66
Tracking 68

U

USB 52
User button 71

V

Version 77
V-Keystone 69
Volum 33
Volume 69

W

Wireless LAN Power 74

Z

Zoom 35