



# **Priročnik za uporabnika**

## **Home Projector**

**EH-TW650**

**EH-TW610**

## **Simboli v tem priročniku ..... 6**

## **Uvod v projektor ..... 7**

### **Značilnosti projektorja ..... 8**

|   |   |
|---|---|
| Hitra in enostavna nastavitve .....                 | 8 |
| Preprosto projiciranje prek brezžične povezave..... | 8 |
| Prilagodljiva povezljivost .....                    | 9 |
| Povezava z računalniki .....                        | 9 |
| Povezava z mobilnimi napravami .....                | 9 |

### **Deli in funkcije projektorja ..... 10**

|  |    |
|--|----|
| Deli projektorja – spredaj .....               | 10 |
| Deli projektorja – zadaj .....                 | 11 |
| Deli projektorja – spodaj .....                | 12 |
| Deli projektorja – nadzorna plošča.....        | 12 |
| Deli projektorja – daljinski upravljalnik..... | 13 |

## **Nastavitev projektorja ..... 16**

### **Postavitev projektorja ..... 17**

|   |    |
|---|----|
| Možnosti postavitve in namestitve projektorja ..... | 18 |
| Razdalja projekcije .....                           | 18 |

### **Povezave projektorja..... 19**

|  |    |
|--|----|
| Priključitev na računalnik .....                                 | 19 |
| Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA .....  | 19 |
| Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB .....  | 20 |
| Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI ..... | 21 |
| Priključitev na pametne telefone ali tablične računalnike .....  | 21 |
| Priključitev na videovire.....                                   | 22 |
| Priključitev na videovir HDMI.....                               | 22 |
| Priključitev na videovir iz komponentnega v VGA .....            | 22 |
| Priključitev na vir kompozitnega videa .....                     | 23 |

|   |    |
|---|----|
| Priključitev na zunanje naprave USB ..... | 24 |
| Projekcija USB-naprav .....               | 24 |
| Priključitev naprave USB .....            | 24 |
| Izključitev naprave USB .....             | 25 |
| Priključitev na dokumentno kamero.....    | 25 |

### **Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik..... 26**

### **Uporaba daljinskega upravljalnika ..... 27**

### **Odpiranje pokrova objektiva..... 28**

## **Uporaba osnovnih funkcij projektorja ..... 29**

### **Vklop projektorja..... 30**

|                      |    |
|----------------------|----|
| Začetni zaslon ..... | 31 |
|----------------------|----|

### **Izklop projektorja..... 33**

### **Izbira jezika menijev projektorja ..... 34**

### **Načini projiciranja..... 35**

|  |    |
|--|----|
| Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom ..... | 35 |
| Spreminjanje načina projiciranja z meniji.....                     | 35 |

### **Nastavljanje višine slike ..... 37**

### **Oblika slike ..... 38**

|  |    |
|--|----|
| Avto Keystone - navp.....  | 38 |
| Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje ..... | 38 |
| Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone .....                            | 39 |
| Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner .....                | 40 |

### **Spreminjanje velikosti slike z obročem za povečavo/pomanjšavo ..... 43**

### **Ostrenje slike z obročem za ostrenje ..... 44**

### **Izbira vira slik ..... 45**

### **Razmerje prikaza slike..... 47**

|   |    |
|---|----|
| Spreminjanje razmerja gledišča slike..... | 47 |
|---|----|

|   |           |
|---|-----------|
| Razpoložljiva razmerja gledišča slike .....                   | 47        |
| Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča ..... | 48        |
| <b>Barvni način .....</b>                                     | <b>49</b> |
| Spreminjanje barvnega načina .....                            | 49        |
| Razpoložljivi barvni načini .....                             | 49        |
| Nastavitev samozaslonke .....                                 | 49        |
| <b>Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost.....</b>         | <b>51</b> |

## **Nastavitev funkcij projektorja 52**

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Projiciranje dveh slik naenkrat.....</b>                                   | <b>53</b> |
| Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom .. | 55        |
| Omejitev projekcije razdeljenega zaslona .....                                | 55        |
| <b>Projiciranje predstavitve PC Free.....</b>                                 | <b>56</b> |
| Podprte vrste datotek PC Free .....   | 56        |
| Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free .....                               | 56        |
| Začetek predstavitve PC Free .....  | 57        |
| Začetek predvajanja filmov PC Free.....                                       | 58        |
| Možnosti prikaza PC Free .....  | 59        |
| <b>Začasn izklop slike in zvoka .....</b>                                     | <b>61</b> |
| <b>Začasna ustavitev videoposnetka .....</b>                                  | <b>62</b> |
| <b>Povečevanje slik .....</b>   | <b>63</b> |
| <b>Uporaba daljinskega upravljalnika kot brezžične miške .....</b>            | <b>64</b> |
| <b>Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca.....</b>                     | <b>66</b> |
| <b>Shranjevanje logotipa uporabnika .....</b>                                 | <b>67</b> |
| <b>Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev .</b>      | <b>70</b> |
| Nastavljanje ID-ja projektorja .....  | 70        |
| Izbira projektorja, ki ga želite upravljati.....                              | 70        |
| Ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev.....                              | 72        |
| <b>Varnostne funkcije projektorja .....</b>                                   | <b>73</b> |

|   |    |
|---|----|
| Vrste zaščite z geslom.....             | 73 |
| Nastavitev gesla .....                  | 73 |
| Izbira vrst zaščite z geslom .....      | 74 |
| Vnos gesla za uporabo projektorja ..... | 75 |
| Zaklepanje gumbov projektorja .....     | 75 |
| Odklepanje gumbov projektorja .....     | 76 |
| Namestitev zaščitnega kabla .....       | 77 |

## **Uporaba projektorja v omrežju 78**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Projekcija v brezžičnem omrežju .....</b>                             | <b>79</b> |
| Ročna izbira nastavitve brezžičnega omrežja.....                         | 79        |
| Izbira nastavitve za brezžično omrežje v sistemu Windows.....            | 82        |
| Izbira nastavitve za brezžično omrežje v sistemu Mac .....               | 82        |
| Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja .....                            | 82        |
| Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave .....                    | 83        |
| Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows ..... | 84        |

## **Nadzor in upravljanje projektorja 85**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Epson Projector Management .....</b>                              | <b>86</b> |
| <b>Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika .</b> | <b>87</b> |
| <b>Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju.....</b>      | <b>90</b> |
| Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja.....             | 90        |
| <b>Nastavitev nadzora s SNMP .....</b>                               | <b>91</b> |

## **Prilagajanje nastavitve menija 92**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Uporaba menijev projektorja .....</b>                     | <b>93</b> |
| <b>Uporaba tipkovnice na zaslonu .....</b>                   | <b>94</b> |
| Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico ..... | 94        |

|   |                |
|---|----------------|
| <b>Nastavitve kakovosti slike - meni Slika .....</b>                          | <b>95</b>      |
| <b>Nastavitve vhodnega signala - meni Signal .....</b>                        | <b>97</b>      |
| <b>Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve .....</b>                 | <b>99</b>      |
| <b>Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno .....</b>           | <b>101</b>     |
| <b>Nastavitve omrežja projektorja – meni »Omrežje« .....</b>                  | <b>103</b>     |
| Meni Omrežje – meni Osnovno.....  | 104            |
| Meni Omrežje – meni Brežžični LAN .....                                       | 104            |
| Meni Omrežje – meni Obvestila .....   | 106            |
| Meni Omrežje – meni Ostali .....  | 107            |
| Meni Omrežje – meni Ponastavi .....   | 107            |
| <b>Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO .....</b>                  | <b>109</b>     |
| <b>Prikaz informacij projektorja - meni Informacije .....</b>                 | <b>111</b>     |
| Meni Informacije - projektor za meni Informacije.....                         | 111            |
| Seznam kod Event ID.....  | 112            |
| <b>Možnosti ponastavitve projektorja – meni »Ponastavi«.....</b>              | <b>113</b>     |
| <b>Kopiranje nastavitve menija med projektorji (paketna nastavitve) .....</b> | <b>114</b>     |
| Prenos nastavitve z bliskovnega pomnilnika USB.....                           | 114            |
| Prenos nastavitve z računalnika .....   | 115            |
| Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi .....                               | 116            |
| <br><b>Vzdrževanje projektorja .....</b>                                      | <br><b>117</b> |
| Čiščenje objektiva .....  | 118            |
| Čiščenje ohišja projektorja .....   | 119            |
| Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín.....                                   | 120            |
| Čiščenje zračnega filtra in odprtín.....                                      | 120            |
| Zamenjava zračnega filtra .....   | 120            |
| Vzdrževanje žarnice projektorja .....   | 123            |
| Zamenjava žarnice.....  | 123            |

|  |                |
|--|----------------|
| Ponastavitev časovnika žarnice .....   | 126            |
| <b>Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika .....</b>                               | <b>127</b>     |
| <br><b>Odpravljanje težav .....</b>  | <br><b>128</b> |
| <b>Težave s projekcijo .....</b>   | <b>129</b>     |
| <b>Stanje indikatorjev projektorja .....</b>   | <b>130</b>     |
| <b>Uporaba prikazane pomoči projektorja .....</b>                                      | <b>132</b>     |
| <b>Odpravljanje težav s sliko in zvokom .....</b>                                      | <b>133</b>     |
| Rešitve, ko ni prikazane slike .....   | 133            |
| Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display.....                             | 134            |
| Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala« .....                                    | 134            |
| Prikaz s prenosnika .....  | 134            |
| Prikaz s prenosnika Mac .....  | 135            |
| Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto« .....                                    | 135            |
| Rešitve, ko je prikazan samo del slike .....   | 135            |
| Rešitve, ko slika ni pravokotna.....   | 135            |
| Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko .....                                     | 136            |
| Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena .....                                | 136            |
| Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna.....                       | 137            |
| Rešitve za težave z zvokom.....  | 137            |
| Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free .....            | 138            |
| <b>Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika .....</b> | <b>139</b>     |
| Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja.....                              | 139            |
| Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom.....                                     | 139            |
| Rešitve za težave z geslom.....  | 140            |
| <b>Odpravljanje težav z omrežjem .....</b>   | <b>141</b>     |
| Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta.....                        | 141            |
| Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju .....                     | 141            |
| Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo .....                      | 141            |

## **Dodatek 143**



|  |            |
|--|------------|
| <b>Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli .....</b>   | <b>144</b> |
| Zasloni .....  | 144        |
| Kabli.....   | 144        |
| Nosilci .....  | 144        |
| Zunanje naprave .....  | 144        |
| Nadomestni deli .....  | 144        |
| <b>Velikost zaslona in razdalja projiciranja.....</b>  | <b>145</b> |
| <b>Podprte ločljivosti monitorjev.....</b>   | <b>147</b> |
| <b>Specifikacije projektorja .....</b>   | <b>149</b> |
| Tehnični podatki priključkov .....   | 149        |
| <b>Zunanje dimenzije .....</b>   | <b>150</b> |
| <b>Sistemske zahteve za USB Display .....</b>  | <b>151</b> |
| <b>Seznam varnostnih simbolov (ki ustreza standardu IEC60950-1 A2) .....</b>                         | <b>152</b> |
| <b>Slovar .....</b>  | <b>154</b> |
| <b>Obvestila .....</b>   | <b>156</b> |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 156        |
| Omejitev uporabe.....  | 156        |
| Reference operacijskega sistema.....   | 156        |
| Blagovne znamke.....   | 157        |
| Obvestilo o avtorskih pravicah .....   | 157        |
| Dodatek o avtorskih pravicah .....   | 157        |

# Simboli v tem priročniku




## Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo projektorja.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

|  |  |
|--|--|
|  <b>Opozorilo</b> | Ta simbol označuje informacije, ki lahko povzročijo telesne poškodbe ali celo smrt, če jih prezrete.                                 |
|  <b>Previdno</b>  | Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite poškodbe ali okvaro opreme. |

## Simboli za splošne informacije

|   |  |
|---|--|
| <b>Pozor</b>  | Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.   |
|    | Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.  |
| [Ime gumba]   | Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.<br>Primer: gumb [Esc]   |
| <b>Ime menija/nastavitve</b>  | Označuje meni projektorja in imena nastavitve.<br>Primer:<br>Izberite meni <b>Slika</b><br> <b>Slika &gt; Dodatno</b> |
| »»  | Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.  |
|  | Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.   |

# Uvod v projektor

V teh poglavjih najdete več informacij o funkcijah projektorja in imenih delov.

## » Sorodne povezave

- "Značilnosti projektorja" [str.8](#)
- "Deli in funkcije projektorja" [str.10](#)

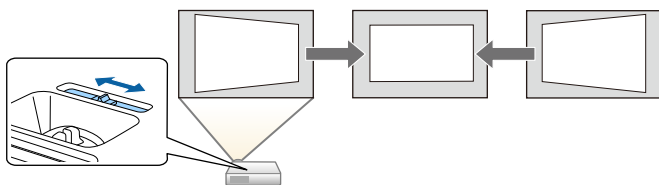
Projektor ponuja navedene posebne funkcije. Za več podrobnosti preberite ustrezna poglavja.

## » Sorodne povezave

- "Hitra in enostavna nastavitve" [str.8](#)
- "Preprosto projiciranje prek brezžične povezave" [str.8](#)
- "Prilagodljiva povezljivost" [str.9](#)

## Hitra in enostavna nastavitve

- Direktni vklop vklopi projektor takoj, ko ga priključite.
- Funkcija Samodejni vklop vklopi projektor takoj, ko zazna signal slike iz vrat, ki ste jih določili za vir **Samodejni vklop**.
- Funkcija »Začetni zaslon« vam omogoča preprost izbor vira slike in uporabnih funkcij.
- Sprotni samodejni navpični popravek keystone vedno prikaže pravokoten zaslon (Avto Keystone - navp).
- Drsnik za prilagoditev popačenja vodoravnega keystone omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike.

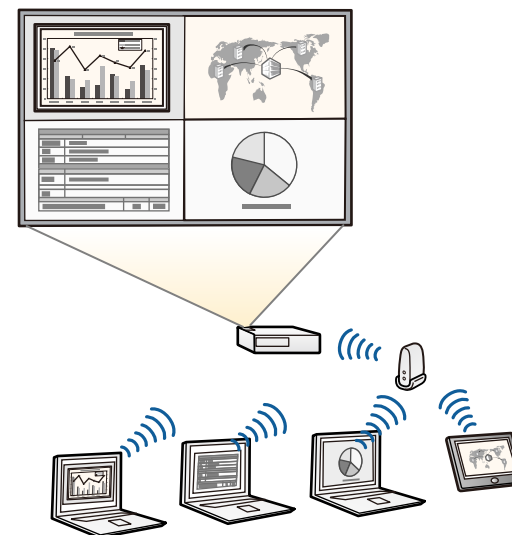


## » Sorodne povezave

- "Avto Keystone - navp" [str.38](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Vklop projektorja" [str.30](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.38](#)

## Preprosto projiciranje prek brezžične povezave

- Epson iProjection (Windows/Mac) za istočasno projiciranje največ štirih slik z razdelitvijo projiciranega zaslona. Slike lahko projicirate iz računalnikov v omrežju ali pametnih telefonov oziroma tabličnih naprav. Za podrobnosti glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Potrebno programsko opremo in priročnike lahko prenesete s tega spletnega mesta:  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.



- Epson iProjection (Chromebook) za brezžično povezavo projektorja in naprave Chromebook s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

## » Sorodne povezave

- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.78](#)

## Prilagodljiva povezljivost

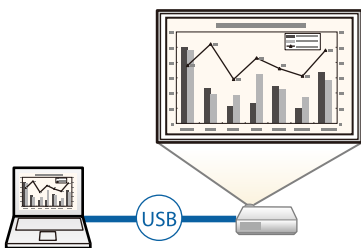
Ta projektor podpira številne preproste možnosti priključitve, ki so prikazane spodaj.

## » Sorodne povezave

- "Povezava z računalniki" [str.9](#)
- "Povezava z mobilnimi napravami" [str.9](#)

## Povezava z računalniki

Povezava z enim kablom USB za projiciranje slik in predvajanje zvoka (USB Display).

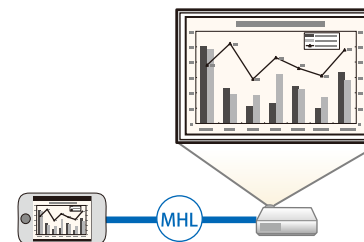


## » Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.20](#)

## Povezava z mobilnimi napravami

- Vrata HDMI/MHL za priključitev kabla MHL na mobilno napravo in projektor.



## » Sorodne povezave

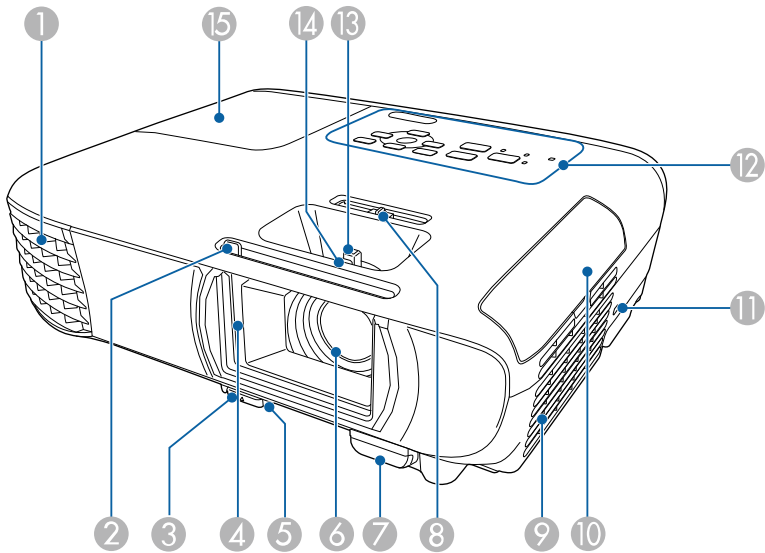
- "Priključitev na pametne telefone ali tablične računalnike" [str.21](#)

V naslednjih poglavjih so opisani deli projektorja in njihove funkcije.

» **Sorodne povezave**

- "Deli projektorja – spredaj" [str.10](#)
- "Deli projektorja – zadaj" [str.11](#)
- "Deli projektorja – spodaj" [str.12](#)
- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.12](#)
- "Deli projektorja – daljinski upravljalnik" [str.13](#)

## Deli projektorja – spredaj



| Ime                       | Funkcija  |
|---------------------------|---|
| 1 Odprtina za izpuh zraka | Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. |

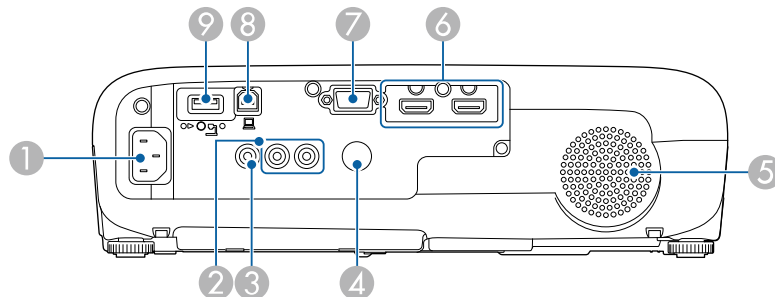
| Ime   | Funkcija   |
|---|--|
|   | <div><p><b>⚠ Opozorilo</b></p><p>Ne glejte v odprtine. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Če vdihnete kakršen koli delec zlomljenega stekla ali če ta pride v stik z očmi ali usti, se posvetujte z zdravnikom.</p></div> <div><p><b>⚠ Previdno</b></p><p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p></div> |
| 2 Drsnik za izklop slike in zvoka             | Uporabite gumb za odpiranje ali zapiranje pokrova objektiv.  |
| 3 Ročica za sprostitve noge                   | S potiskom ročice za sprostitve noge podaljšate in zložite sprednjo nastavljivo nogo.  |
| 4 Pokrov objektiva                            | Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite objektiv. Če ga zaprete med projekcijo, boste morda zakrili sliko in zvok.  |
| 5 Sprednja nastavljiva noga                   | Pri namestitvi projektorja na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite položaj slike.   |
| 6 Objektiv                                    | Slike so projicirane skozi objektiv.   |
| 7 Oddaljen sprejemnik                         | Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  |
| 8 Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone | Popravi vodoravno popačenje projicirane slike.   |
| 9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)     | Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.  |

| Ime                       | Funkcija   |
|---------------------------|--|
| 10 Pokrov zračnega filtra | Odstranite ga za dostop do zračnega filtra.  |
| 11 Varnostna reža         | Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja družba Kensington. |
| 12 Nadzorna plošča        | Upravlja projektor.  |
| 13 Obroč za zoom          | Prilagodite velikost slike.  |
| 14 Obroč za ostrenje      | Prilagodite ostrino slike.   |
| 15 Pokrov žarnice         | Odprite ga za dostop do žarnice projektorja.   |

## » Sorodne povezave

- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.130](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z obročem za povečavo/pomanjšavo" [str.43](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.44](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.38](#)

## Deli projektorja – zadaj



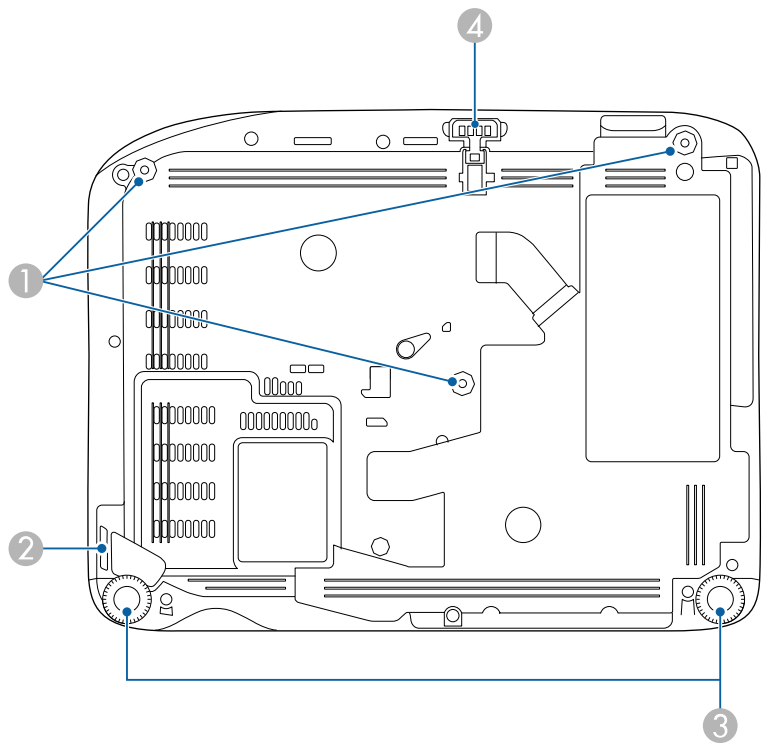
| Ime                            | Funkcija  |
|--------------------------------|---|
| 1 Vtič za električno napajanje | Za priključitev napajalnega kabla na projektor. |

| Ime                      | Funkcija   |
|--------------------------|--|
| 2 Vrata Audio            | Sprejema zvok iz opreme, ki je priključena v vrata Computer ali Video.   |
| 3 Vrata Video            | Za sestavljene video signale iz video virov.   |
| 4 Oddaljen sprejemnik    | Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  |
| 5 Zvočnik                | Oddaja zvok.   |
| 6 Vrata HDMI1, HDMI2/MHL | Sprejema videosignale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI.<br>Vrata HDMI/MHL lahko uporabljate tudi za vhod videosignalov iz mobilnih naprav, ki so združljive s standardom MHL (mobilna visokoločljiva povezava). Ta projektor je združljiv s standardom HDCP. |
| 7 Vhod Computer          | Za sprejem video signalov iz računalnika in signalov komponentnega videa iz drugih videovirov.   |
| 8 Vrata USB-B            | Za priključitev kabla USB na računalnik za projiciranje računalniških slik ali uporabo funkcije Brezžična miška.   |
| 9 Vrata USB-A            | Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free.<br>Za priključitev izbirne dokumentne kamere.  |

## » Sorodne povezave

- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot brezžične miške" [str.64](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.77](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.56](#)

## Deli projektorja – spodaj



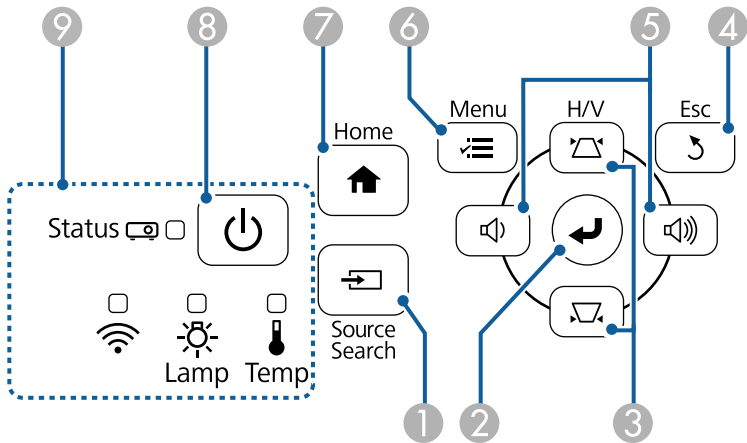
| Ime  | Funkcija   |
|--|--|
| 1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke) | Sem namestite izbirni stropni nosilec, če projektor obesite s stropa.  |
| 2 Varovana točka namestitve kabla                    | Skozi povlecite žično ključavnico, ki jo kupite v prosti prodaji, in jo zaklenite.                               |
| 3 Zadnja noga  | Pri namestitvi projektorja na površino, kot je miza, obrnite in izvlecite noge za nastavitev vodoravnega nagiba. |

| Ime                         | Funkcija   |
|-----------------------------|--|
| 4 Sprednja nastavljiva noga | Pri namestitvi projektorja na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite položaj slike. |



### » Sorodne povezave

- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.77](#)

## Deli projektorja – nadzorna plošča



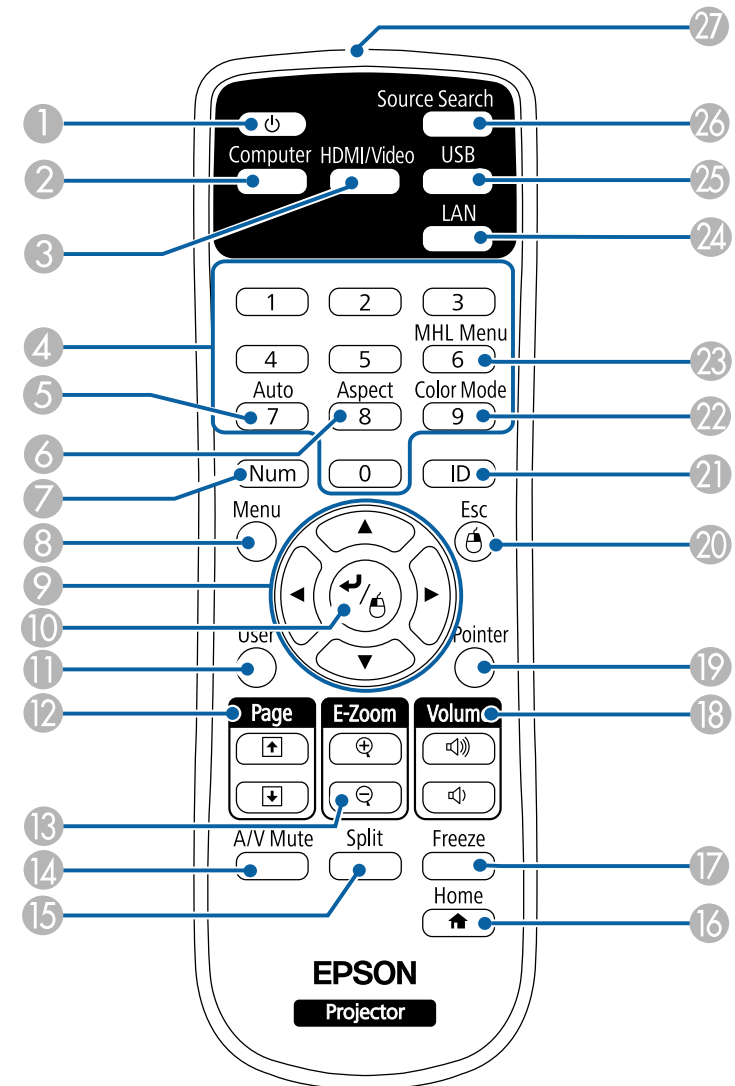
| Ime                    | Funkcija   |
|------------------------|--|
| 1 Gumb [Source Search] | Preklopi na naslednji vhodni vir.  |
| 2 Gumb [Enter] [↵]     | Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.<br>Optimizira možnosti <b>Sledenje</b> , <b>Sinhronizacija</b> in <b>Položaj</b> v meniju projektorja <b>Signal</b> med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer. |



| Ime  | Funkcija   |
|--|--|
| 3 Tipke za prilagoditev keystone in puščične tipke | Prikaže zaslon Keystone, na katerim lahko popravite popačenje keystone.<br>Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.   |
| 4 Gumb [Esc]                                       | Ustavi trenutno funkcijo.<br>Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.   |
| 5 Tipke za nastavitev glasnosti in puščične tipke  | <div>  : zmanjša glasnost.                 </div> <div>  : poveča glasnost.                 </div> <p>Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone.<br/>Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.</p> |
| 6 Gumb [Menu]                                      | Prikaže in zapre meni projektorja.   |
| 7 Gumb [Home]                                      | Odpre in zapre zaslon Začetni zaslon.  |
| 8 Gumb za vklop/izklop [⏻]                         | Vklopi ali izklopi projektor.  |
| 9 Indikatorji                                      | Označuje stanje projektorja.   |

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Začetni zaslon" [str.31](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.130](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.39](#)

## Deli projektorja – daljinski upravljalnik



| Ime  | Funkcija  |
|--|---|
| 1 Gumb za vklop/izklop [  ] | Vklopi ali izklopi projektor.   |
| 2 Gumb [Computer]  | Izbere vrata Computer za vir slike.   |
| 3 Gumb [HDMI/Video]  | Preklopi vir slike med vrati HDMI in Video.   |
| 4 Številčnica  | Vnese številke v meni projektorja, ko je pritisnjen gumb [Num].   |
| 5 Gumb [Auto]  | Optimizira možnosti <b>Sledenje</b> , <b>Sinhronizacija</b> in <b>Položaj</b> v meniju projektorja <b>Signal</b> med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer.                       |
| 6 Gumb [Aspect]  | Spremeni razmerje prikaza.  |
| 7 Gumb [Num]   | Za vnos števk s številskimi gumbi pridržite ta gumb.  |
| 8 Gumb [Menu]  | Prikaže in zapre meni projektorja.  |
| 9 Pušični gumbi  | Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.   |
| 10 Gumb [Enter] [  ]        | Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.<br>Deluje kot leva tipke miške, kadar uporabljate funkcijo brezžične miške.               |
| 11 Gumb [User]   | Izvede nastavitve, dodeljene v nastavitvi <b>Uporabniški gumb</b> v meniju projektorja <b>Nastavitve</b> .  |
| 12 Gumbi [Page] gor/dol  | Nadzira premikanje po straneh gor in dol v računalniku, ko računalnik in projektor povežete s kablom USB ali prek omrežja.<br>Prikaže prejšnji ali naslednji zaslon med uporabo funkcije PC Free. |
| 13 Gumbi [E-Zoom] +/-  | Poveča ali pomanjša območje slike.  |
| 14 Gumb [A/V Mute]   | Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.   |
| 15 Gumb [Split]  | Istočasno projicira dve sliki iz različnih virov slik, tako da razdeli projekcijski zaslon.   |
| 16 Gumb [Home]   | Odpre in zapre zaslon Začetni zaslon.   |

| Ime   | Funkcija  |
|---|---|
| 17 Gumb [Freeze]  | Ustavi ali nadaljuje predstavitev.  |
| 18 Gumbi [Volume] gor/dol                               | Prilagodi glasnost zvočnika.  |
| 19 Gumb [Pointer]                                       | Prikaže kazalec na zaslonu.   |
| 20 Gumb [Esc]   | Ustavi trenutno funkcijo.<br>Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.<br>Deluje kot desna tipke miške, kadar uporabljate funkcijo brezžične miške. |
| 21 Gumb [ID]  | Če želite izbrati ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, pritisnite in pridržite ta gumb in nato pritisnite ustrezne številke gumbe.              |
| 22 Gumb [Color Mode]                                    | Spremeni barvni način.  |
| 23 Gumb [MHL Menu]                                      | Prikaže meni z nastavitvami za napravo, ki je priključena v vrata projektorja HDMI/MHL.   |
| 24 Gumb [LAN]   | Preklopi med virom slik v napravah, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.   |
| 25 Gumb [USB]   | Preklopi vir slike med vrati USB Display in USB-A.  |
| 26 Gumb [Source Search]                                 | Preklopi na naslednji vhodni vir.   |
| 27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika | Oddaja signale daljinskega upravljalnika.   |

## » Sorodne povezave

- "Razmerje prikaza slike" [str.47](#)
- "Barvni način" [str.49](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Začetni zaslon" [str.31](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot brezžične miške" [str.64](#)
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.53](#)

- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.66](#)
- "Priklučitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.20](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.56](#)
- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.78](#)

# Nastavitev projektorja

Za nastavitev projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Postavitev projektorja" [str.17](#)
- "Povezave projektorja" [str.19](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.26](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.27](#)
- "Odpiranje pokrova objektiva" [str.28](#)

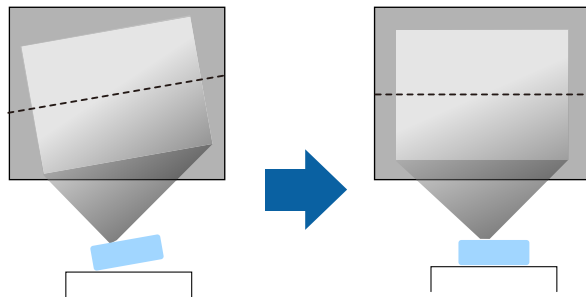


Za prikaz slik lahko projektor postavite na kakršno koli ravno površino.

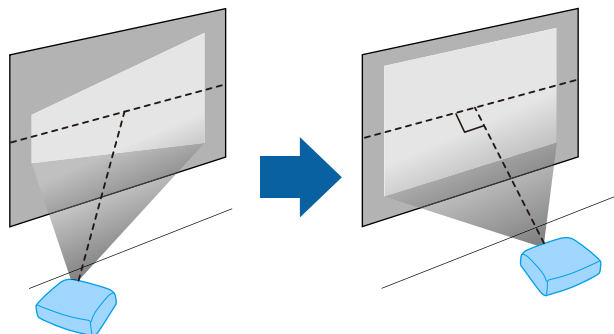
Projektor lahko namestite tudi na stropni nosilec, če ga želite uporabljati na stalnem mestu. Za obešanje projektorja na strop potrebujete izbirni stropni nosilec.

Pri izbiri mesta za projektor upoštevajte naslednje smernice:

- Projektor namestite na čvrsto in ravno površino ali pa ga pritrdite z ustreznim nosilec.



- Pod projektorjem in okoli njega pustite dovolj prostora za zračenje in ga ne postavljajte na predmete ali ob predmete, ki bi lahko zamašili odprtine za zračenje.
- Projektor namestite v bližino ozemljene vtičnice ali napajalnega kabla.
- Projektor namestite tako, da bo vzporeden z zaslonom.



Če projektorja ne morete namestiti vzporedno z zaslonom, s krmilniki projektorja odpravite popačenje keystone.

## Opozorilo

- Če želite, da projektor visi s stropa, morate namestiti stropni nosilec. Če projektorja ne namestite pravilno, lahko pade in povzroči telesne poškodbe ali škodo.
- Na točkah za pritrditev na stropni nosilec ne uporabljajte lepil, da bi preprečili rahljanje vijakov. Prav tako na projektorju ne uporabljajte maziv, olj ali podobnih snovi, saj lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod stropnim nosilec in poškoduje projektor.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtin za zračenje na projektorju. Če so odprtine prekrите, lahko zaradi povišanja notranje temperature nastane požar.
- Ne namestite ga na nestabilno površino ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Projektor pri namestitvi na višino zavarujte z žico, ki bo med izrednimi dogodki, na primer med potresom, preprečila padec projektorja in zagotovila varnost. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.

## Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. To lahko povzroči okvaro projektorja.
- Če projektor uporabljate na nadmorski višini nad 1500 m, v meniju **Razširjeno Vključeno Način visoke višine** in tako zagotovite ustrezen nadzor nad notranjo temperaturo projektorja.
  - ☛ **Razširjeno > Delovanje > Način visoke višine**
- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.

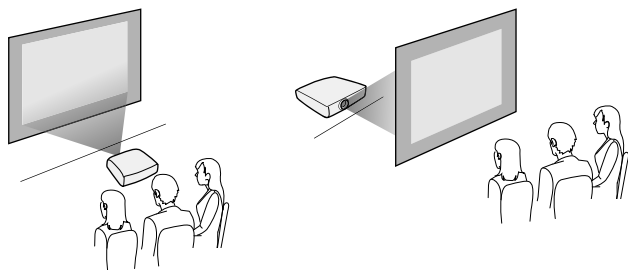
## » Sorodne povezave

- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.18](#)
- "Razdalja projekcije" [str.18](#)
- "Oblika slike" [str.38](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)

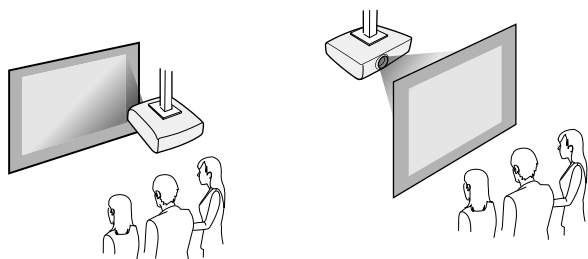
## Možnosti postavitve in namestitve projektorja

Projektor lahko postavite in namestite na te načine:

Spredaj/zadaj



Strop spredaj/Strop zadaj



Pazite, da v meniju **Razširjeno** izberite pravilno možnost **Projekcija** glede na uporabljen način namestitve.

### » Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.35](#)

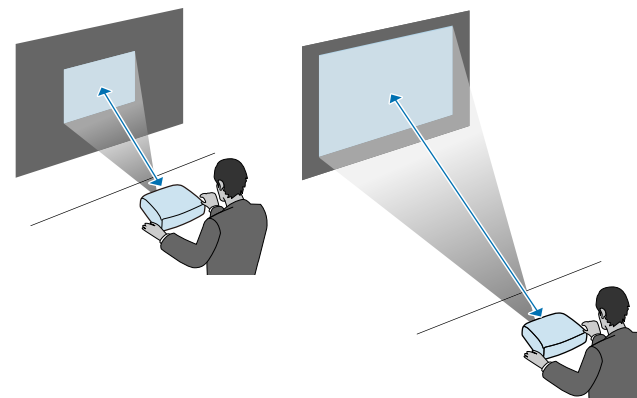
## Razdalja projekcije

Razdalja med projektorjem in zaslonom določa približno velikost slike. Dlje kot je projektor od zaslona, večja je slika, vendar pa nanjo vplivajo tudi raven povečave, razmerje prikaza in druge nastavitve.

V poglavju »Dodatek« najdete podrobnosti o tem, približno kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.



Pri popravljanju popačenja keystone bo slika nekoliko manjša.



### » Sorodne povezave

- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.145](#)

Projektor lahko priključite na različne računalniške, video- in zvočne vire za prikaz predstavitev, filmov in drugih slik z zvokom ali brez njega.

## Pozor

Preverite obliko in smer priključkov na kabljih, ki jih želite priključiti. Priključka ne tiščite v vrata s silo. S tem lahko poškodujete ali okvarite napravo ali projektor.



Seznam kablov, dobavljenih s projektorjem, najdete v *Priročniku za hitri zagon*. Po potrebi kupite dodatne kable v prosti prodaji.

- Priključite računalnik, ki ima vrata USB, standardna izhodna vrata za video (monitor) ali vrata HDMI.
- Za videoprojekcije priključite naprave, kot so predvajalniki DVD-jev, igralne konzole in pametni telefoni, na združljiva vrata za izhod videa.
- Če vaše predstavitev ali videoposnetki vključujejo zvok, lahko priključite tudi vhodne kable za zvok.
- Za diaprojekcije ali predstavitev brez računalnika lahko priključite naprave USB (kot so pomnilniški ključki ali fotoaparati) ali izbirno dokumentno kamero Epson.

## » Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik" [str.19](#)
- "Priključitev na pametne telefone ali tablične računalnike" [str.21](#)
- "Priključitev na videovire" [str.22](#)
- "Priključitev na zunanje naprave USB" [str.24](#)
- "Priključitev na dokumentno kamero" [str.25](#)

## Priključitev na računalnik

Za priključitev računalnika na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA" [str.19](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.20](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI" [str.21](#)

## Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA

Projektor lahko na računalnik priključite z računalniškim kablom VGA.

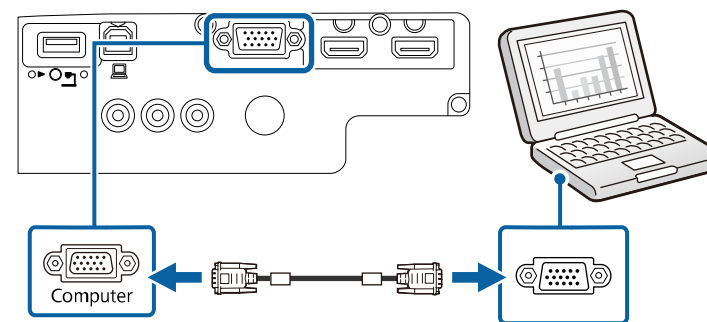
Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite zvočni kabel RCA, ki ga lahko kupite.



- Za priključitev računalnika, ki nima vrat Video VGA, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na videovrata VGA na projektorju.
- Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

**1** Računalniški kabel VGA priključite na vrata za monitor na računalniku.

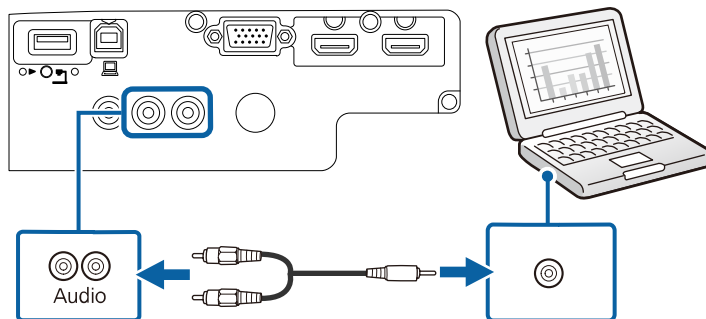
**2** Drugi konec priključite na vrata Computer na projektorju.



**3** Privijte vijake na priključku VGA.

**4** Zvočni kabel priključite na priključek za slušalke ali zvočni izhod na prenosniku ali pa na vrata za zvočni izhod oz. zvočnike na namiznem računalniku.

- 5** Drugi konec priključite na vrata Audio na projektorju.



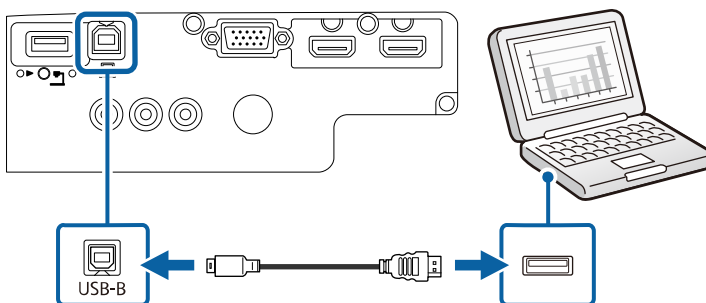
## Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB

Če vaš računalnik izpolnjuje sistemske zahteve, lahko slike in zvok v projektor pošljete prek vrat USB na računalniku. Ta funkcija se imenuje USB Display. Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



- Če uporabljate zvezdišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

- 1** Kabel priključite na vrata USB-B na projektorju.



- 2** Drugi konec priključite na ena od razpoložljivih vrat USB na računalniku.

- 3** Vključite projektor in računalnik.

- 4** Programsko opremo Epson USB Display namestite na enega od teh načinov:



To programsko opremo morate namestiti samo pri prvi priključitvi projektorja na računalnik.

- Windows: izberite **Zaženi EMP\_UDSE.EXE** v pogovornem oknu, ki se prikaže, da namestite programsko opremo Epson USB Display.
- Mac: na zaslonu se prikaže mapa za namestitev programske opreme Epson USB Display. Izberite **USB Display Installer** in upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme Epson USB Display. Če se mapa USB Display **Setup** ne prikaže samodejno, dvokliknite **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Sledite navodilom na zaslonu.

Ne izključite kabla USB in ne izklopite projektorja, dokler projektor ne prikaže slike.

Projektor prikaže sliko, ki je prikazana na namizju vašega računalnika, in predvaja zvok, če vaša predstavitev vsebuje zvok.



- Če projektor ne projicira nobene slike, naredite nekaj od tega:
  - Windows: kliknite **Vsi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: dvokliknite ikono programa **USB Display** v mapi **Program**.
- Po končani projekciji naredite nekaj od tega:
  - Windows: Izključite kabel USB. Ni treba uporabiti možnosti **Varno odstranjevanje strojne opreme**.
  - Mac: izberite **Prekini povezavo** v meniju programa **USB Display** ali vrstici **Dock** in nato izključite kabel USB.

## » Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.151](#)

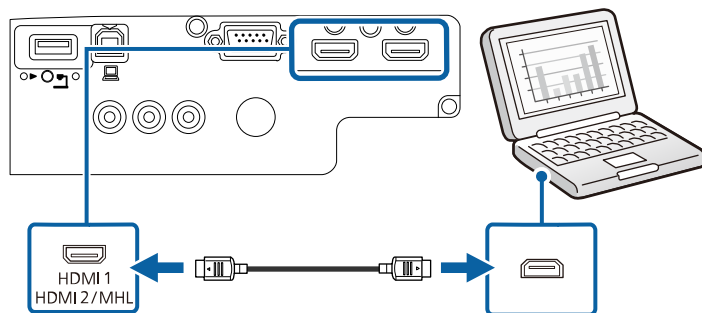
## Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI

Če so na računalniku vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in skupaj s projicirano sliko iz računalnika pošiljate tudi zvok.



Za priključitev računalnika Mac, ki nima vrat HDMI, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na vrata HDMI na projektorju. Za informacije o združljivih vmesnikih se obrnite na družbo Apple. Starejši računalniki Mac (2009 in starejši) morda ne podpirajo zvoka prek vrat HDMI.

- 1** Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na računalniku.
- 2** Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



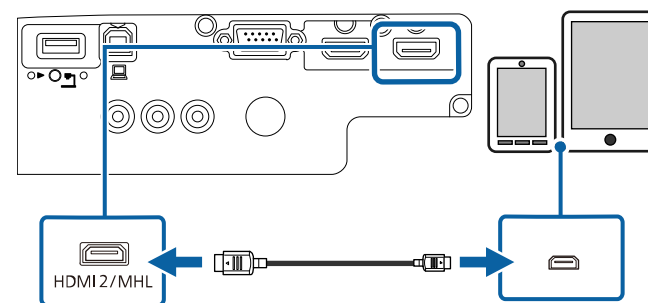
## Priključitev na pametne telefone ali tablične računalnike

Projektor lahko priključite na pametne telefone in tablične računalnike s kablom MHL in s projicirano sliko pošiljate tudi zvok.



- Pravilno projiciranje morda ne bo mogoče, kar je odvisno od modela in nastavitve pametnega telefona ali tabličnega računalnika.
- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti na vse naprave. Obrnite se na proizvajalca pametnega telefona ali tablične naprave, da preverite, ali vaša naprava podpira MHL.

- 1** Kabel MHL priključite na vrata mikro-USB na napravi.
- 2** Drugi konec priključite na vrata HDMI/MHL na projektorju.



### Pozor

Če priključite kabel MHL, ki ne podpira standarda MHL, se lahko pametni telefon ali tablična naprava pregreje, začne puščati ali eksplodira.

Priključeni pametni telefon ali tablični računalnik se začne polniti ob projiciranju slik. Če za priključitev uporabite vmesnik za pretvorbo iz MHL v HDMI, ki ga lahko kupite, polnjenje pametnega telefona ali tablične naprave morda ne bo delovalo, sicer ne boste mogli uporabljati daljinskega upravljalnika projektorja.



- Polnjenje morda ne bo delovalo med opravili, pri katerih je porabljene veliko energije, na primer med predvajanjem filma.
- Polnjenje ne deluje, ko je projektor v stanju pripravljenosti ali če je baterija pametnega telefona ali tabličnega računalnika izpraznjena.



Če slike niso pravilno projicirane, izključite in nato znova priključite kabel MHL.

## Priključitev na videovire

Za priključitev videonaprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.



- Če so vrata na napravi, ki jo želite priključiti, nenavadne oblike, za priključitev na projektor uporabite kabel, ki je priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Kabel se glede na izhodni signal razlikuje od povezane video opreme.
- Nekatere vrste video opreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen videoopremi, preverite, katere vrste signalov je mogoče oddajati.

### » Sorodne povezave

- "Priključitev na videovir HDMI" [str.22](#)
- "Priključitev na videovir iz komponentnega v VGA" [str.22](#)
- "Priključitev na vir kompozitnega videa" [str.23](#)

## Priključitev na videovir HDMI

Če ima videovir vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in pošiljate zvok iz vira slik skupaj s projicirano sliko.

### Pozor

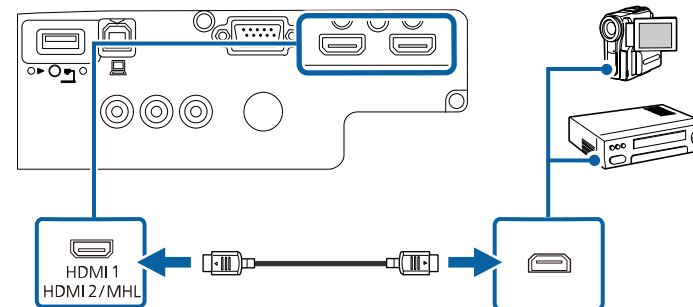
Videovir najprej priključite na projektor in ga šele nato vklopite. V nasprotnem primeru lahko poškodujete projektor.

**1**

Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na videoviru.

**2**

Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



## Priključitev na videovir iz komponentnega v VGA

Če ima vaš videovir vrata za komponentni video, ga lahko na projektor priključite z videokablom iz komponentnega v VGA. Pri nekaterih vrstah vrat boste potrebovali vmesnik za komponentni video kabel.

Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite zvočni kabel RCA, ki ga lahko kupite.



- Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

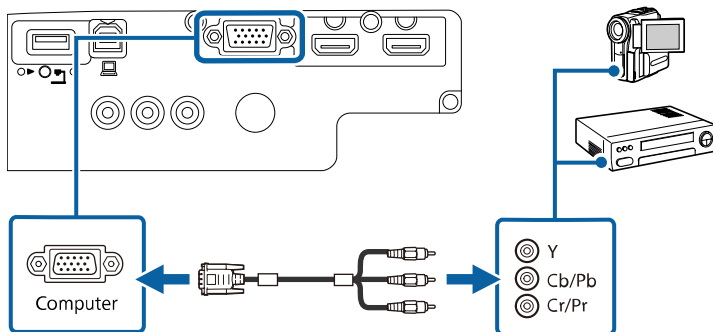
**1**

Komponentne priključke priključite na barvno označena vrata za izhod komponentnega videa na videoviru.



Vrata so običajno označena kot Y, Pb, Pr ali Y, Cb, Cr. Če uporabljate vmesnik, te priključke priključite na kabel komponentnega videa.

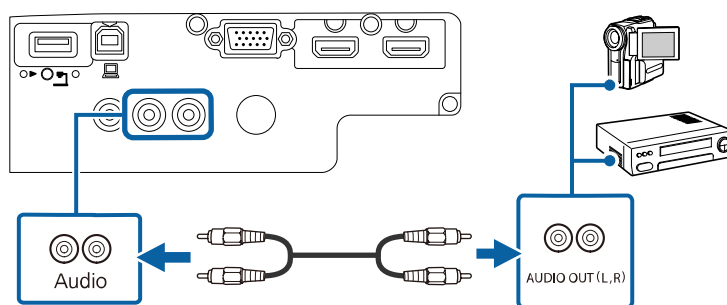
- 2 Priključek VGA priključite na vrata Computer na projektorju.



- 3 Privijte vijake na priključku VGA.

- 4 Zvočni kabel priključite na vrata za zvočni izhod na videoviru.

- 5 Drugi konec priključite na vrata Audio na projektorju.



Če barve na sliki niso prikazane pravilno, boste morda morali spremeniti nastavev **Vhodni signal** v meniju **Signal** v projektorju.

☛ **Signal > Dodatno > Vhodni signal**

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)

## Priključitev na vir kompozitnega videa

Če ima vaš videovir vrata za kompozitni video, ga lahko priključite na projektor z videokablom RCA ali kablom A/V.

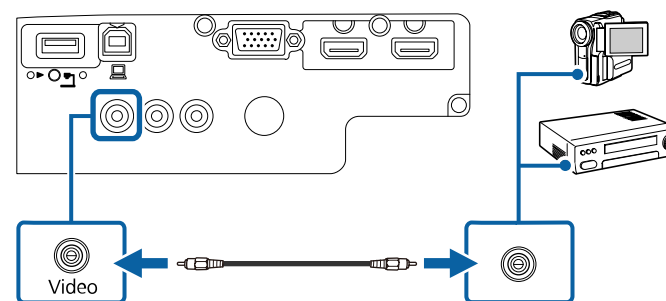
Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite zvočni kabel RCA, ki ga lahko kupite.



Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

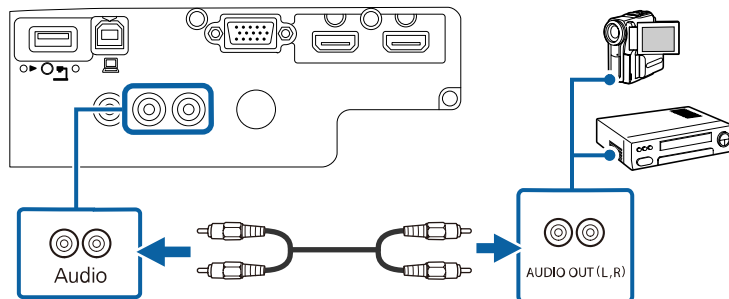
- 1 Kabel z rumenim priključkom priključite na rumena vrata za izhod videa na videoviru.

- 2 Drugi konec priključite v vrata Video na projektorju.



- 3 Zvočni kabel priključite na vrata za zvočni izhod na videoviru.

## 4 Drugi konec priključite na vrata Audio na projektorju.



## Priključitev na zunanje naprave USB

Za priključitev zunanjih naprav USB na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

### » Sorodne povezave

- "Projekcija USB-naprav" [str.24](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.24](#)
- "Izključitev naprave USB" [str.25](#)

## Projekcija USB-naprav

Projicirate lahko slike in drugo vsebino, ne da bi morali za to uporabiti računalnik ali videonapravo, tako da te naprave priključite v projektor:

- pomnilnik USB
- digitalni fotoaparati ali pametni telefon
- trdi disk USB
- pregledovalnik večpredstavnostne vsebine



- Digitalni fotoaparati in pametni telefoni morajo biti naprave USB, ne TWAIN, in morajo omogočati množično shranjevanje na USB.
- Trdi diski USB morajo ustrezati naslednjim zahtevam:
  - Omogoča množično shranjevanje na USB (nekateri naprave za množično shranjevanje na USB niso podprte)
  - Oblikovano v FAT16/32
  - Napajanje z lastnimi viri (trdi diski, ki jih napajajo vodila, niso priporočeni)
  - Ne uporabljajte trdih diskov z več particijami

Projicirate lahko diaporoje iz slikovnih datotek, ki so shranjene na priključeni napravi USB.

### » Sorodne povezave

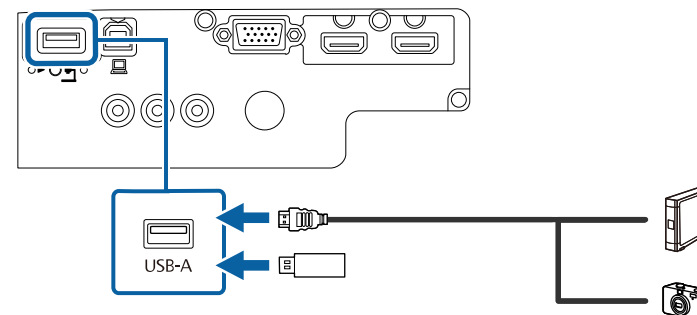
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.56](#)

## Priključitev naprave USB

V vrata USB-A na projektorju lahko priključite napravo USB ter jo uporabite za projiciranje slik in druge vsebine.

**1** Če je bil napravi USB priložen napajalnik, ga priključite na električno vtičnico.

**2** Priključite kabel USB ali bliskovni pogon USB v vrata USB-A na projektorju, kot je prikazano na sliki.





**Pozor**

- Uporabite kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Ne priključite vozlišča ali kabla USB, ki je daljši od 3 metrov, sicer naprava ne bo delovala pravilno.

**3** Drugi konec po potrebi priključite na svojo napravo.

## Izključitev naprave USB

Po končani predstavitvi s priključeno napravo USB izključite napravo iz projektorja.

**1** Napravo po potrebi izklopite in izključite.

**2** Napravo USB izključite iz projektorja.

---

## Priključitev na dokumentno kamero

Na projektor lahko priključite dokumentno kamero za projiciranje slik iz kamere.

Način priključitve je odvisen od modela dokumentne kamere družbe Epson. Podrobnosti najdete v priročniku za dokumentno kamero.

Za daljinski upravljalnik potrebujete dve bateriji AA, ki sta priloženi projektorju.

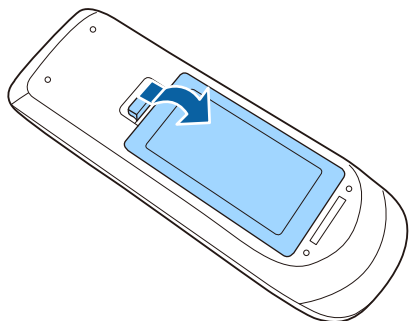
## Pozor

Pred uporabo baterij preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

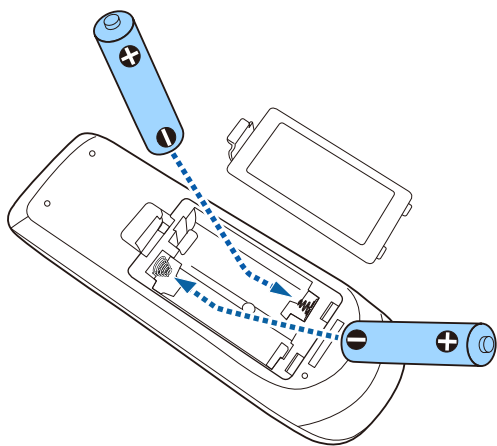
## ⚠ Opozorilo

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko povzroči požar, telesne poškodbe ali poškodbe izdelka.

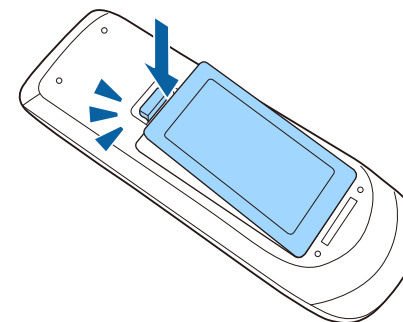
- 1** Odstranite pokrov baterije, kot je prikazano na sliki.



- 2** Vstavite bateriji s + in - delom v prikazanih smereh.

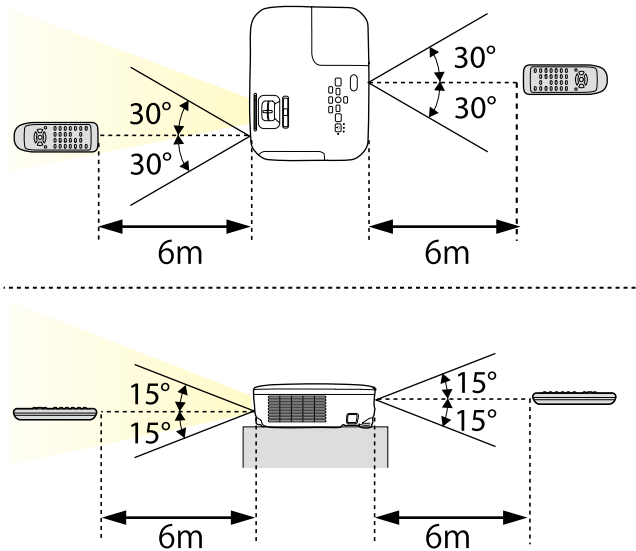


- 3** Namestite pokrov baterije in nanj pritisnite, da se zaskoči na mestu.



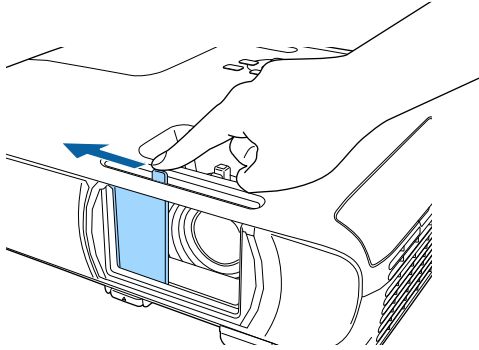
Z daljinskim upravljalnikom lahko upravljate projektor na poljubnem mestu v sobi.

Daljinski upravljalnik usmerite v sprejemnike projektorja z oddaljenosti in pod koti, navedenimi v tem poglavju.



Daljinskega upravljalnika ne uporabljajte pod močno fluorescentno svetlobo ali pri neposredni sončni svetlobi, sicer se projektor morda ne bo odzival na ukaze. Če daljinskega upravljalnika dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite bateriji.

- 1** Če želite odpreti pokrov objektiva projektorja, potisnite drsnik A/V nemo, da se zaskoči na mestu.



- 2** Če želite objektiv pokriti ali začasno izklopiti projicirano sliko in zvok, zaprite pokrov objektiva.

# Uporaba osnovnih funkcij projektorja

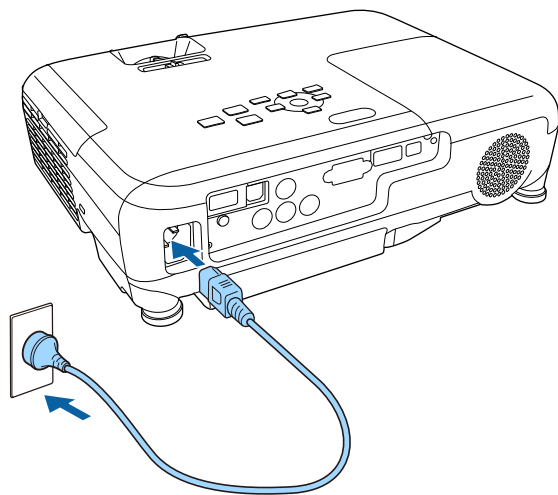
Za uporabo osnovnih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Vklop projektorja" [str.30](#)
- "Izklop projektorja" [str.33](#)
- "Izbira jezika menijev projektorja" [str.34](#)
- "Načini projiciranja" [str.35](#)
- "Nastavljanje višine slike" [str.37](#)
- "Oblika slike" [str.38](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z obročem za povečavo/pomanjšavo" [str.43](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.44](#)
- "Izbira vira slik" [str.45](#)
- "Razmerje prikaza slike" [str.47](#)
- "Barvni način" [str.49](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.51](#)

Vklopite računalniško ali videoopremo, ki jo želite uporabljati s projektorjem.

- 1** Priključite napajalni kabel na vtič za električno napajanje na projektorju in ga nato priključite na električni vtičnico.

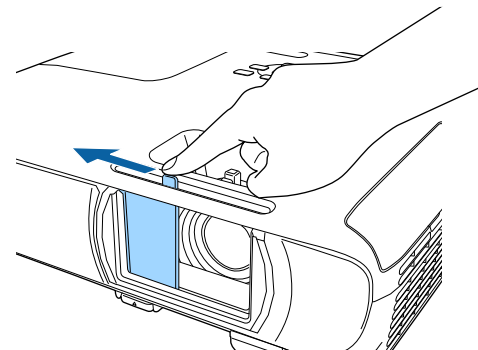


Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro. To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen (je v stanju pripravljenosti).

- 2** Za vklop projektorja pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.

- 3** Odprite pokrov objektiva projektorja.



Če projicirana slika ni prikazana, poskusite to.

- Prepričajte se, da je pokrov objektiva do konca odprt.
- Vklopite priključeni računalnik ali videonapravo.
- Če uporabljate prenosnik, preklopite na zaslon projektorja.
- Vstavite DVD ali drugi medij z video vsebino in (po potrebi) pritisnite tipko za predvajanje.
- Za zaznavanje vira pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- Pritisnite gumb za želeni videovir na daljinskem upravljalniku.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vir, ki ga želite projicirati.

## ⚠ Opozorilo

- Ko žarnica sveti, ne glejte v objektiv projektorja. To lahko namreč povzroči poškodbe oči, zlasti pri otrocih.
  - Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobena oseba ne gleda v objektiv.
  - Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s knjigo in podobnimi predmeti. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo območje, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite ustaviti projekcijo, uporabite funkcijo A/V nemo ali izklopite projektor.
  - Vir svetlobe v projektorju je visokotlačna živosrebrna žarnica. Če je žarnica izpostavljena tresljajem ali udarcem oziroma če jo uporabljate predolgo, lahko žarnica počni ali pa se ne vklopi. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo kosčki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Upoštevajte spodnja navodila.
    - Žarnice ne razstavljajte ali poškodujete in je ne izpostavljajte nobenim udarcem.
    - Ko je projektor vklopljen, ne približujte obraza.
    - Bodite še posebej previdni, če je projektor nameščen na stropu, ker lahko pri odpiranju pokrova žarnice iz projektorja padejo majhni kosi stekla. Pri čiščenju projektorja ali če žarnico zamenjate sami, bodite zelo previdni, da vam kosi stekla ne padejo v oči ali usta.
- Če žarnica počni, nemudoma prezračite prostor, in poiščite zdravniško pomoč, če vdihnete delce počenega stekla oziroma pridete v stik z njimi.



- Če je možnost **Direkten vklop** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor vklopi takoj, ko ga priključite. Projektor se samodejno vklopi tudi v primerih, kot je vklop po izpadu električnega energije.
  - ☛ **Razširjeno > Delovanje > Direkten vklop**
- Če se za nastavev **Samodejni vklop** v meniju projektorja **Razširjeno** izberete določena vrata, se projektor vklopi takoj, ko zazna signal ali kabel na teh vratih.
  - ☛ **Razširjeno > Delovanje > Samodejni vklop**

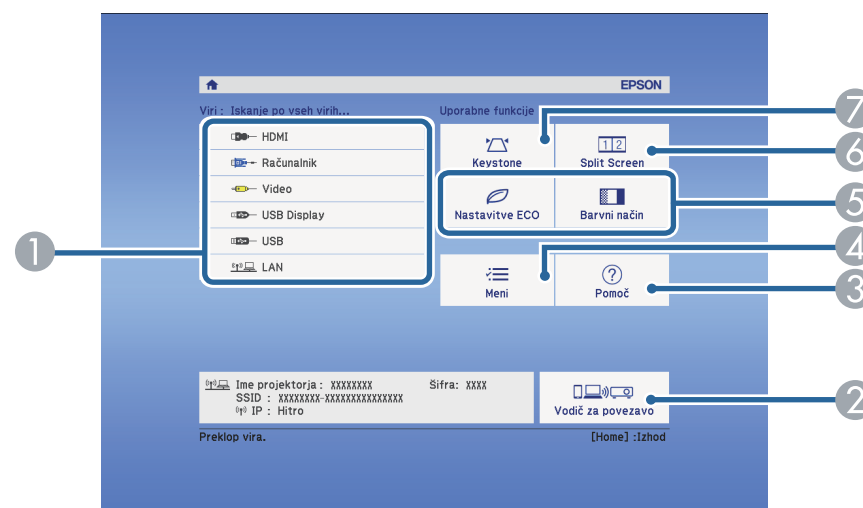
## » Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.31](#)
- "Nastavitve za namestitve projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)

## Začetni zaslon

Funkcija Začetni zaslon vam omogoča preprost izbor vira slike in dostop do uporabnih funkcij. Začetni zaslon prikažete tako, da na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnete gumb [Home]. Začetni zaslon se prikaže tudi, ko vklopite projektor in ni vhodnega signala.

Pritisnite puščične gumbe na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da izberete element menija, in nato pritisnite tipko [Enter].



- 1 Izberite vir, ki ga želite projicirati.
- 2 Prikaže Vodič za povezavo. Načine brezžičnega povezovanja lahko izberete glede na naprave, ki jih uporabljate, kot so pametni telefoni ali računalniki.
- 3 Prikaže zaslon s pomočjo.
- 4 Prikaže meni projektorja.
- 5 Izvede menijske možnosti, dodeljene nastavitvi **Začetni zaslon** v meniju projektorja **Razširjeno**.
- 6 Istočasno projicira dve sliki iz različnih virov slik, tako da razdeli projekcijski zaslon.
- 7 Popravi obliko slike, ki je neraven pravokotnik.



Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

## » Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.38](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Uporaba menijev projektorja" [str.93](#)
- "Uporaba prikazane pomoči projektorja" [str.132](#)
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.53](#)



Projektor po končani uporabi izklopite.



- Ko izdelka ne uporabljate, ga izklopite, da podaljšajte življenjsko dobo projektorja. Življenjska doba žarnice je odvisna od izbranega načina, pogojev v okolici in načina uporabe. Svetlost se sčasoma zmanjša.
- Projektor podpira funkcijo neposrednega izklopa, tako da ga lahko izklopite neposredno z gumbom za izklop.

- 1** Pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor prikaže zaslon s potrditvijo izklopa.

Izklop?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite katerikoli drug gumb

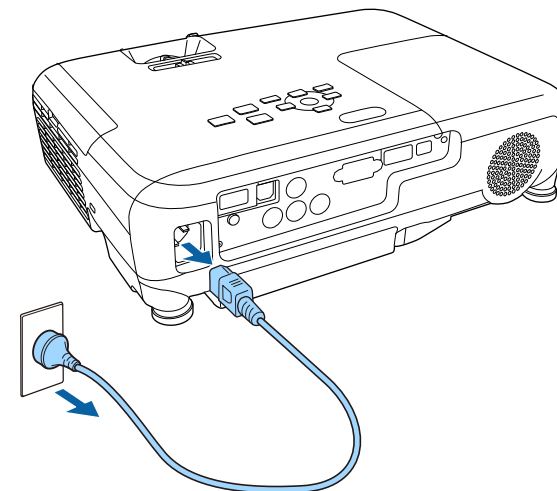
- 2** Ponovno pritisnite tipko za vklop/izklop. (Če ga želite pustiti vklopljenega, pritisnite kateri koli drugi gumb.)

Projektor dvakrat zapiska, žarnica se izklopi, indikator za stanje pa preneha svetiti.

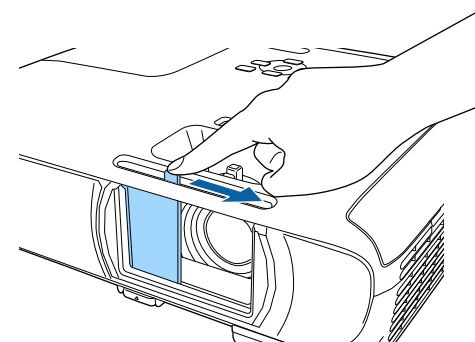


Zaradi Epsonove tehnologije takojšnjega izklopa »Instant Off« ohlajanje ni potrebno, zato lahko projektor takoj spakirate in odnesete.

- 3** Pred premikanjem ali shranjevanjem projektorja se prepričajte, da indikator napajanja sveti modro (vendar ne utripa) in da indikator stanja ne sveti, nato pa izključite napajalni kabel.

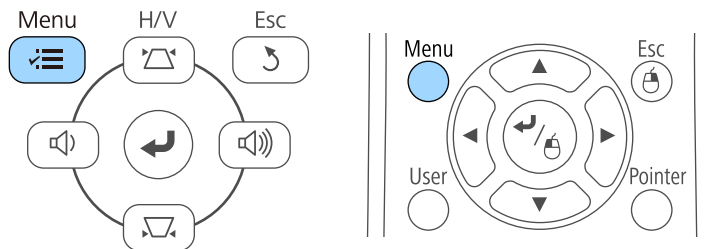


- 4** Zaprite pokrov objektiva projektorja.



Če si želite sporočila in menije projektorja ogledati v drugem jeziku, lahko spremenite nastavitve za **Jezik**.

- 1 Vključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



- 4 Izberite meni **Jezik** in pritisnite [Enter].
- 5 Izberite jezik, ki ga želite uporabiti, in pritisnite [Enter].

- 6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Glede postavitev projektorja boste morda morali spremeniti način projiciranja, da bodo slike pravilno projicirane.

- **Spredaj** (privzeta nastavitev) omogoča projiciranje z mize pred zaslonom.
- **Spredaj/Strop** sliko obrne od zgoraj navzdol, ko je ta projicirana s stropa ali z nastavka na steni.
- **Zadaj** sliko obrne vodoravno za projiciranje skozi prosojno mreno.
- **Zadaj/Strop** obrne sliko od zgoraj navzdol in vodoravno za projiciranje s stropa ali stenskega nosilca in skozi prosojno mreno.

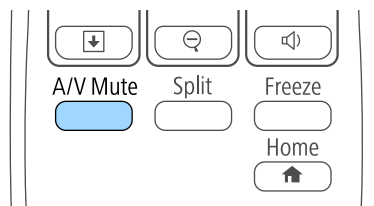
## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom" [str.35](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z meniji" [str.35](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.18](#)

## Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol, spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Na daljinskem upravljalniku pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].



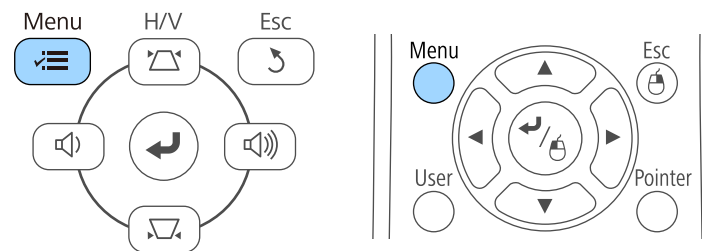
Slika za kratek čas izgine in se znova prikaže obrnjena navzdol.

- 3 Če želite projiciranje povrniti v prvotni način, pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].

## Spreminjanje načina projiciranja z meniji

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol in/ali z leve proti desno, v menijih projektorja spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



**4** Izberite **Projekcija** in pritisnite [Enter].



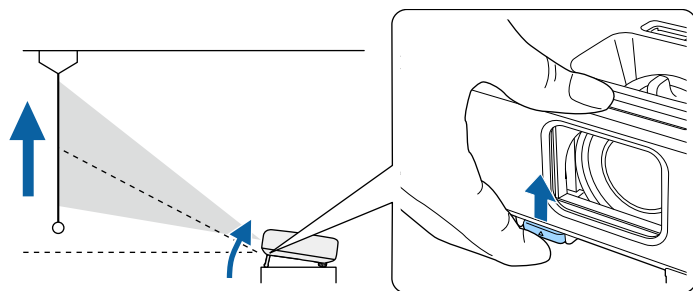
**5** Izberite način projiciranja in pritisnite tipko [Enter].

**6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Če projicirate z mize ali druge ploske površine in je slika prenizka ali previsoka, lahko višino slike prilagodite z nastavljivimi nožicami projektorja.

Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor prestavite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

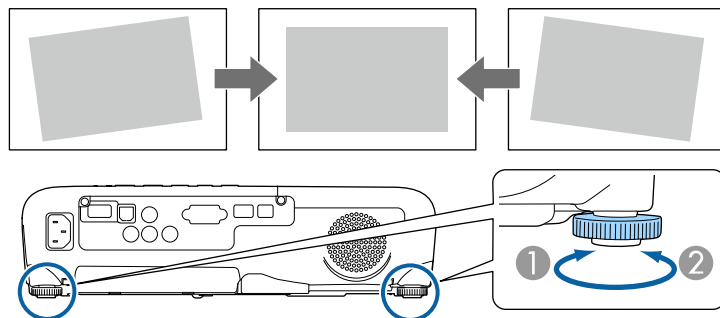
- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Za nastavev sprednje nožice povlecite ročico za sprostitev noge in dvignite sprednji del projektorja.



Iz projektorja pogleda noga.

Položaj lahko nastavite za največ 12 stopinj.

- 3** Za zaklep noge sprostite ročico.
- 4** Če je slika nagnjena, zavrtite zadnjo nogo, da prilagodite višino.



- 1** Podaljšajte zadnjo nogo
- 2** Zložite zadnjo nogo

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, morate nastaviti obliko slike.

## » Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.38](#)

Enakomerno pravokotno sliko lahko projicirate tako, da projektor namestite neposredno pred središče zaslona in poskrbite, da je poravnana z njim. Če projektorja ne poravnate z zaslonom ali ga nagnete navzgor ali navzdol oziroma v eno od smeri, boste morda morali popraviti obliko slike.

## » Sorodne povezave

- "Avto Keystone - navp" [str.38](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.38](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.39](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.40](#)

## Avto Keystone - navp

Če projektor premaknete ali nagnete, Avto Keystone - navp samodejno popravi morebitno navpično popačenje keystone.

Avto Keystone - navp lahko popačenje projicirane slike popravi v teh primerih:

- Kot projekcije je približno 30° navzgor ali navzdol
- Nastavitev **Projekcija** je nastavljena na **Spredaj** v meniju **Razširjeno**



Če ne želite uporabiti funkcije Avto Keystone - navp, možnost **Avto Keystone - navp** v meniju projektorja **Nastavitve** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Avto Keystone - navp**

## » Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.35](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

## Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje

Z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje lahko popravite obliko slike, ki je neraven vodoravni pravokotnik, na primer ko projektor postavite na stran območja projekcije.

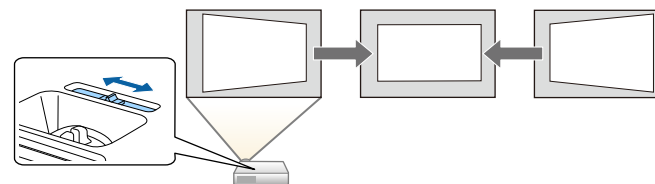
Učinkovite popravke lahko naredite, ko je kot projiciranja približno 30° v desno ali v levo.

**1**

Vklopite projektor, da prikazete sliko.

**2**

Drsnik nastavljajte toliko časa, dokler slike ni raven pravokotnik.



Po popravku je slika nekoliko manjša.



- Če uporabite drsnik za vodoravno trapezno popačenje, možnost **Ročica za vod. Key.** v meniju projektorja **Nastavitve** nastavite na **Vklopljeno**.

☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Ročica za vod. Key.**

- Obliko slike lahko spremenite v vodoravni smeri v meniju **Nastavitve**.

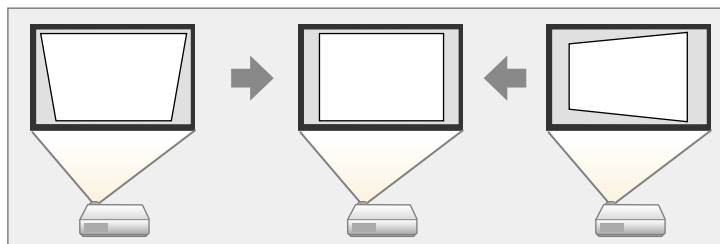
☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n**

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

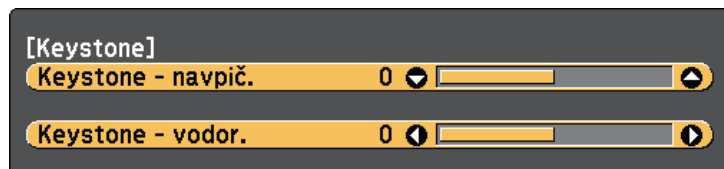
## Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone

Z gumbi keystone lahko popravite obliko slike, ki je neenakomerno pravokotna.

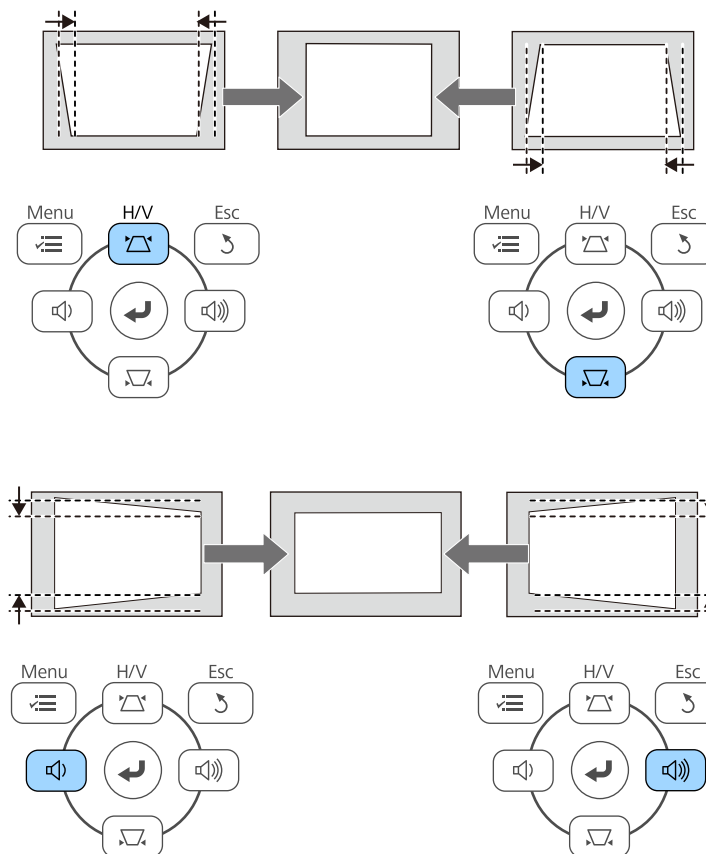


Z gumbi keystone lahko slike popravite do 30° v desno, levo, gor ali dol.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Pritisnite enega od gumbov za prilagoditev keystone na nadzorni plošči, da se prikaže prilagoditveni zaslon Keystone.



- 3** Pritisnite gumb keystone za prilagoditev oblike slike.



Po popravku je slika nekoliko manjša.



Če je projektor nameščen zunaj vašega dosega, lahko obliko slike popravite tudi z daljinskim upravljalnikom.

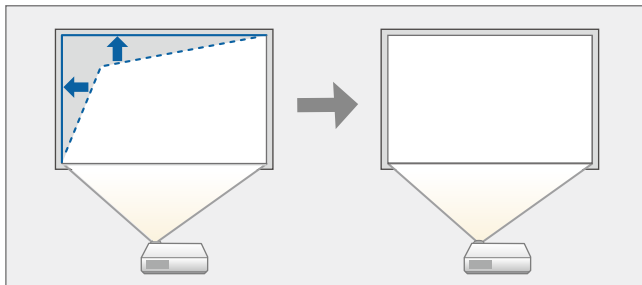
**Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n**

## » Sorodne povezave

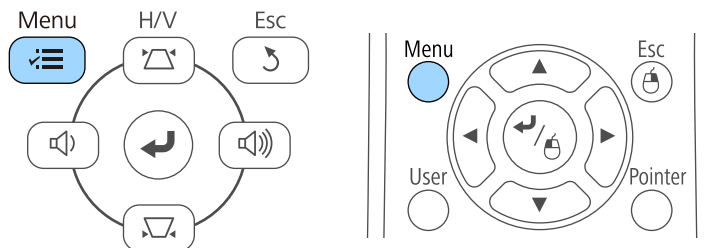
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

## Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner

Z nastavitvijo projektorja Quick Corner lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.



- 1 Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite tipko [Enter].

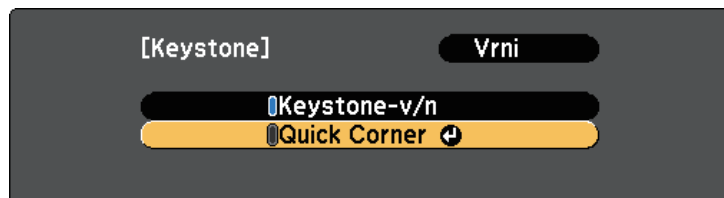


- 4 Izberite **Keystone** in pritisnite [Enter].



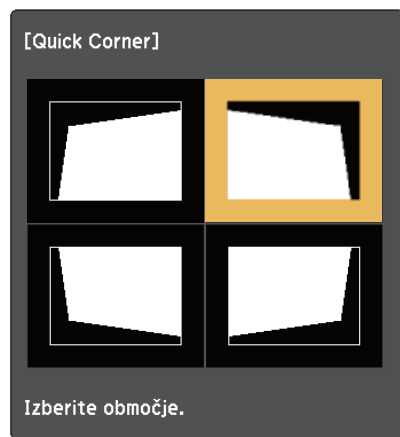


- 5** Izberite nastavev **Quick Corner** in pritisnite [Enter]. Po potrebi ponovno pritisnite tipko [Enter].



Prikaže se zaslon za izbor območja.

- 6** S puščičnimi gumbi izberite kot slike, ki jo želite nastaviti. Nato pritisnite [Enter].



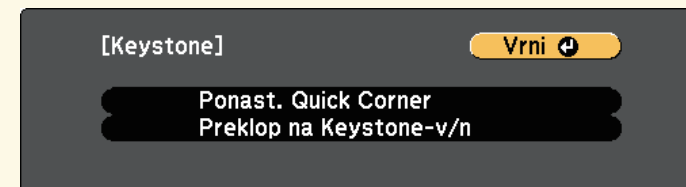
- 7** S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike. Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



- Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- Za ponastavitev popravkov Quick Corner pritisnite in približno dve sekundi držite gumb [Esc], ko je prikazan nastavitveni zaslon Quick Corner, nato pa izberite **Ponast. Quick Corner**. Izberite **Preklop na Keystone-v/n**, da preklopite na Keystone-v/n način.



- 8** Po potrebi ponovite koraka 6 in 7, da prilagodite še ostale kote.

- 9** Ko končate, pritisnite tipko [Esc].

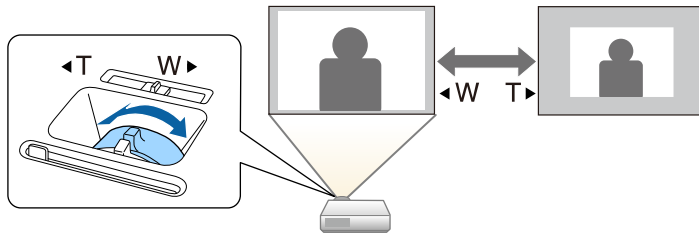
Nastavev **Keystone** je zdaj nastavljen na **Quick Corner** v meniju projektorja **Nastavitve**. Ko na nadzorni plošči naslednjič pritisnete gumbe za prilagoditev keystone, se prikaže zaslon za izbor območja.

### » Sorodne povezave

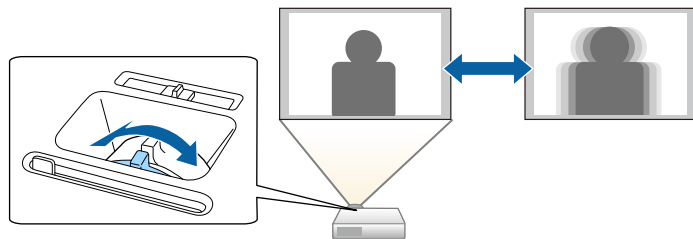
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

Velikost slike lahko spremenite z obročem za zoom.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Za povečanje ali pomanjšanje slike zavrtite obroč za povečavo/pomanjšavo.

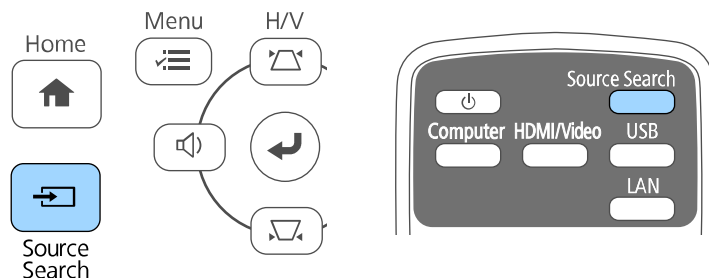


Ostrino lahko popravite z obročem za ostrenje.



Če je na projektor priključenih več virov slik, kot sta računalnik in predvajalnik DVD-jev, lahko preklopite z enega vira slik na drugega.

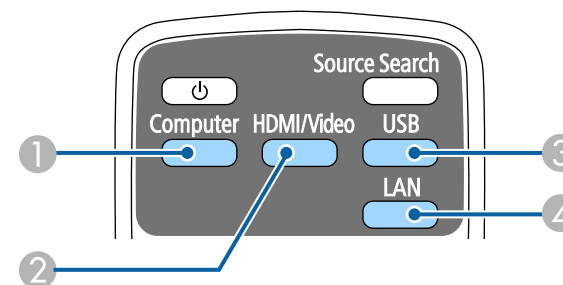
- 1** Prepričajte se, da je priključen vir slik, ki ga želite uporabiti, vklopljen.
- 2** Za vire video posnetkov vstavite DVD ali drug medij z video vsebino in pritisnite tipko za predvajanje.
- 3** Postopajte tako:
  - Gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnite toliko časa, dokler se ne prikaže slika iz želenega vira.



Ta zaslon se prikaže, ko ni mogoče zaznati signala slike. Preverite kabselske priključke med projektorjem in virom slik.

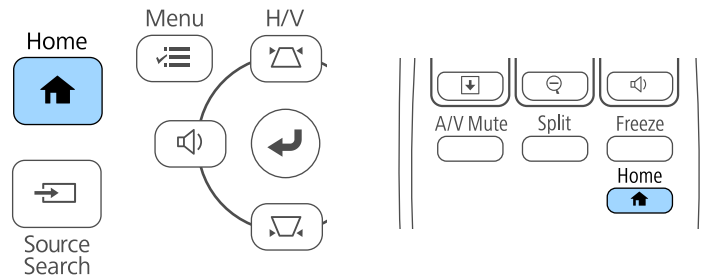


- Pritisnite gumb za želeni vir na daljinskem upravljalniku. Če je za vir na voljo več vrat, znova pritisnite gumb, da si ogledate vse vire.



- 1 Vhodna vrata računalnika (vrata Computer)
- 2 Viri Video, HDMI in MHL (vrata Video, HDMI, in HDMI/MHL)
- 3 Vhodna vrata USB (vrata USB-B in zunanje naprave, ki so priključene na vrata USB-A)
- 4 Omrežni vir (LAN)

- Pritisnite gumb [Home] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite želeni vir.



Projektor lahko prikazuje slike z različnimi razmerji med širino in višino, znanimi kot razmerja gledišča. Razmerje prikaza slike običajno določa vhodni signal iz videovira. Vendar pa lahko za nekatere slike razmerje gledišča spremenite tako, da je prilagojeno zaslonu.

Če želite za določen video vhodni vir vedno uporabiti določeno razmerje gledišča, ga lahko izberete v meniju projektorja **Signal**.

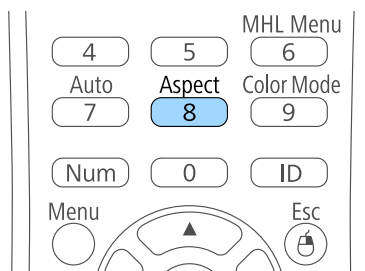
## » Sorodne povezave

- "Spreminjanje razmerja gledišča slike" [str.47](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.47](#)
- "Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča" [str.48](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)

## Spreminjanje razmerja gledišča slike

Razmerje prikaza prikazane slike lahko spremenite.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.



- 3** Če se želite sprehoditi skozi razpoložljiva razmerja gledišča za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slike brez črnih robov, za **Ločljivost** glede na ločljivost računalnika izberite **Široko** ali **Normalno** v meniju **Signal**.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)

## Razpoložljiva razmerja gledišča slike

Glede na vhodni signal iz vira slik lahko izbirate med temi razmerji gledišča slike.



- Pri določenih razmerjih gledišč bodo morda projicirani črni trakovi in obrezane slike, kar je odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala.
- Nastavitev **Avtomatično** za razmerje gledišča je na voljo samo za vire slik HDMI.
- Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije razmerja gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice za sliko, kot jih zagotavlja zakonodaja o avtorskih pravicah.

| Pogled      | Opis   |
|-------------|--|
| Avtomatično | Samodejno nastavi razmerje gledišča glede na vhodni signal in nastavev <b>Ločljivost</b> . |
| Normalno    | Prikaže slike na celotnem območju projekcije in ohrani razmerje prikaza slike.             |
| Polno       | Prikaže slike na celotnem območju projekcije, vendar ne ohrani razmerja gledišča.          |
| Zoom        | Prikaže slike na celotni širini območja projekcije in ohrani razmerje prikaza slike.       |
| Privzeto    | Prikaže slike take, kot so (ohrani razmerje prikaza in ločljivost).                        |

## Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča

Pri določenih razmerjih gledišč bodo morda projicirani črni trakovi in obrezane slike, kar je odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala. Za potrditev položaja črnih pasov in obrezanih slik si oglejte spodnjo tabelo.



Slika za **Privzeto** je odvisna od vhodnega signala.

| Pogled                  | Razmerje prikaza za vhodne signale |      |     |
|-------------------------|------------------------------------|------|-----|
|                         | 16:10                              | 16:9 | 4:3 |
| Normalno<br>Avtomatično |                                    |      |     |
| Polno                   |                                    |      |     |
| Zoom                    |                                    |      |     |
| Privzeto                |                                    |      |     |



Projektor ponuja različne barvne načine, s katerimi zagotavlja optimalno svetlost, kontrast in barvo za različna okolja prikazovanja in vrste slik. Izberite način, ki najbolj ustreza vaši sliki in okolju, ali pa preskusite več razpoložljivih načinov.

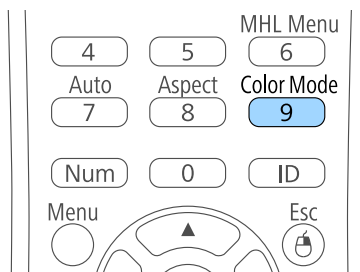
#### » Sorodne povezave

- "Spreminjanje barvnega načina" [str.49](#)
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.49](#)
- "Nastavitev samozaslonke" [str.49](#)

## Spreminjanje barvnega načina

Barvni način projektorja lahko spremenite z daljinskim upravljalnikom in tako optimizirate sliko glede na okolje prikazovanja.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da zamenjate Barvni način.



Ime izbranega Barvni način se za kratek čas prikaže na zaslonu, nato pa se spremeni videz slike.

- 3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljive Barvne načine za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Color Mode].



Nastavitev **Barvni način** lahko izvedete tudi v meniju **Slika** projektorja.

#### » Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)

## Razpoložljivi barvni načini

Projektor lahko nastavite na uporabo teh barvnih načinov, odvisno od vhodnega vira, ki ga uporabljate:

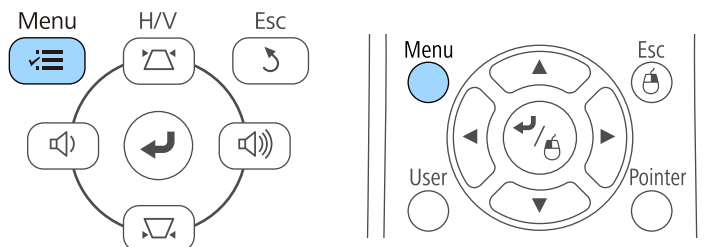
| Barvni način | Opis   |
|--------------|--|
| Dinamično    | To je najsvetlejši način. Najbolj primeren za čim svetlejšo sliko. |
| Svetli kino  | Najbolj primeren za projiciranje živih slik.                       |
| Kino         | Najbolj primeren za uživanje vsebine, kot so filmi.                |
| Igra         | Najbolj primeren za igranje iger.                                  |

## Nastavitev samozaslonke

Vklopite lahko možnost Samozaslonka za samodejno optimizacijo slike glede na svetlost vsebine.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].



- 4** Izberite **Samozaslonka** in pritisnite tipko [Enter].

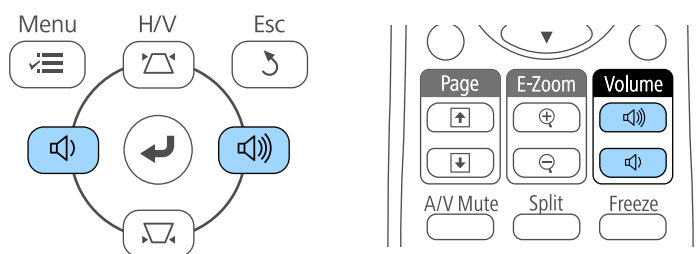


- 5** Izberite eno od naslednjih možnosti in pritisnite tipko [Enter]:
- **Visoka hitrost** za nastavitve svetlosti takoj, ko se prikaz spremeni.
  - **Normalno** za standardno nastavitve svetlosti.
- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Z gumboma za nastavitev glasnosti upravljate notranji sistem zvočnikov projektorja.

Glasnost morate ločeno nastaviti za vsak priključeni vhodni vir.

- 1** Vklopite projektor in zaženite predstavitev.
- 2** Za znižanje ali zvišanje glasnosti pritisnite gumbe [Volume] na daljinskem upravljalniku ali gumbe na nadzorni plošči, kot je prikazano.



Na zaslonu se prikaže merilnik glasnosti.

- 3** Za nastavitev glasnosti na določen nivo za vhodni vir izberite **Glasnost** v meniju **Nastavitve** projektorja.

## Previdno

Predstavitve ne začnite z visoko nastavljeno glasnostjo. Nenaden glasen zvok lahko povzroči izgubo sluha.

Pred izklopom vedno zmanjšajte glasnost, da boste lahko po vklopu postopoma povečali glasnost.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

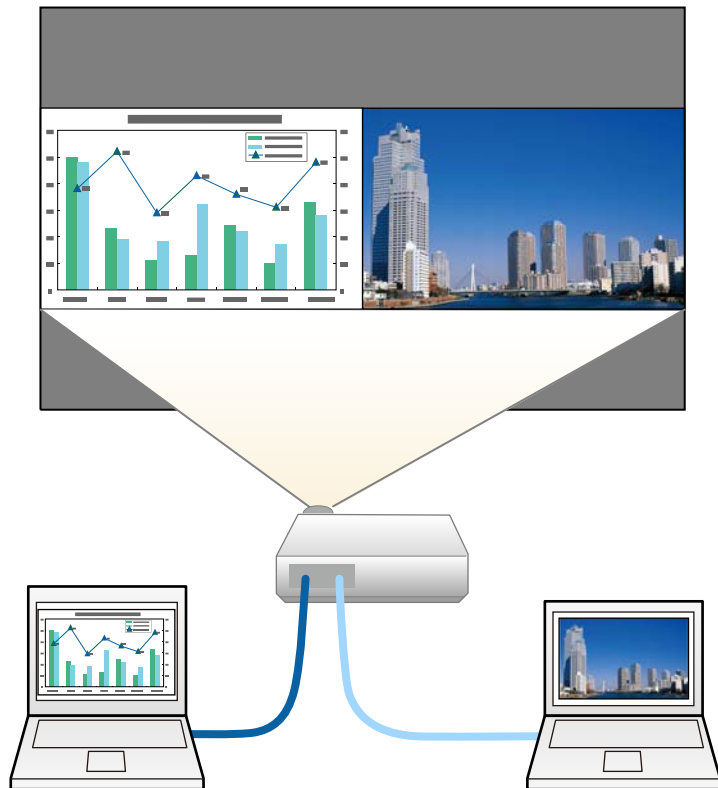
# Nastavitev funkcij projektorja

Za uporabo nastavitvenih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

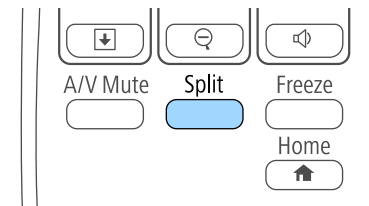
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.53](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.56](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.61](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.62](#)
- "Povečevanje slik" [str.63](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot brezžične miške" [str.64](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.66](#)
- "Shranjevanje logotipa uporabnika" [str.67](#)
- "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" [str.70](#)
- "Varnostne funkcije projektorja" [str.73](#)

Za projiciranje dveh slik iz dveh različnih virov slik hkrati lahko uporabite funkcijo razdeljenega zaslona. Funkcijo razdeljenega zaslona lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ali prek menijev projektorja.



- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona druge funkcije projektorja morda ne bodo na voljo, nekatere nastavitve pa se lahko samodejno uporabijo za obe sliki.

- 1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.



Trenutno izbrani vhodni vir se premakne na levo stran zaslona.



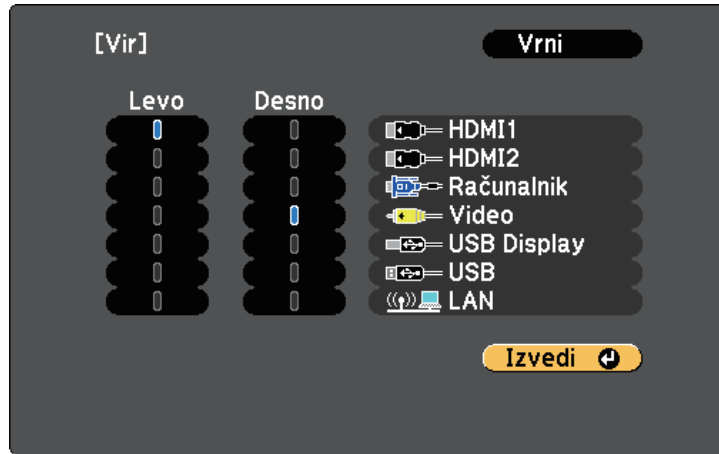
Iste nastavitve lahko izvedete na **Split Screen** v meniju **Nastavitve projektorja**.

- 2 Pritisnite gumb [Menu].

Odpre se ta zaslon:



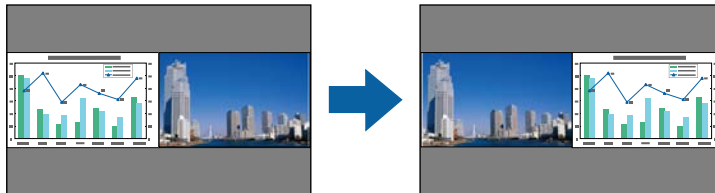
- 3** Če želite izbrati vhodni vir za drugo sliko, izberite nastavev **Vir**, pritisnite [Enter], izberite vhodni vir, izberite **Izvedi** in pritisnite [Enter].



- Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.
- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona se prikaže zaslon vira, ko z daljinskim upravljalnikom spremenite vhodni **Vir**.

- 4** Za preklapljanje med slikami izberite **Menjava zaslonov** in pritisnite tipko [Enter].

Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



- 5** Za povečanje ene slike medtem ko se druga slika pomanjša izberite **Velikost zaslona**, pritisnite [Enter], izberite velikost in pritisnite [Enter]. Če želite zapreti meni, pritisnite gumb [Menu].



Glede na vhodne video signale slike morda ne bodo prikazane v enaki velikosti, čeprav ste izbrali **Enako**.

- 6** Za izbiro zvoka izberite možnost **Vir zvoka**, pritisnite [Enter], izberite možnost za zvok in pritisnite [Enter]. Če želite zapreti meni, pritisnite gumb [Menu].



Izberite **Avtomatično**, če želite slišati zvok z največjega zaslona na levem zaslonu.

- 7** Za poravnavo projiciranih slik izberite **Poravnava**, pritisnite [Enter], izberite nastavev in ponovno pritisnite [Enter]. Če želite zapreti meni, pritisnite gumb [Menu].

- 8** Za izhod iz funkcije razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Split] ali [Esc].

## » Sorodne povezave

- "Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.55](#)
- "Omejitve projekcije razdeljenega zaslona" [str.55](#)

## Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Teh kombinacij vhodnega vira ni mogoče projicirati na razdeljeni zaslon.

- Računalnik in Video
- USB Display in USB/LAN
- USB in LAN

## Omejitve projekcije razdeljenega zaslona

### Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavitev menija projektorja
- E-Zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic je nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka

### Omejitve slike

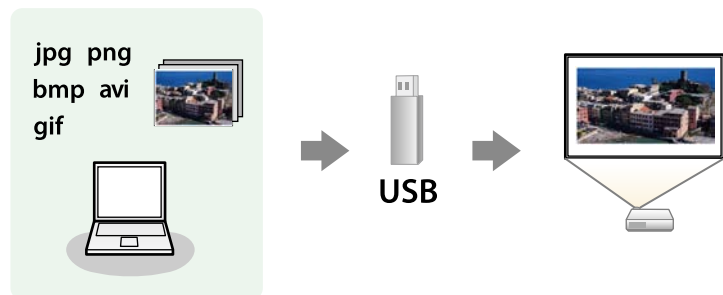
- Če spremenite nastavitve, kot so **Svetlost**, **Kontrast**, **Barvna zasičenost**, **Obarvanost** in **Ostrina**, v meniju projektorja **Slika**, jih lahko uporabite samo za sliko na levi strani. Privzete spremembe so uporabljene za sliko na desni strani. Spremembe, ki vplivajo na celotno projicirano sliko, kot sta **Barvni način** in **Temp. barve**, so uporabljene za sliko na levi in desni strani.
- Tudi če spremenite nastavitve za možnosti **Zmanjšanje šuma** in **Razpletanje** v meniju projektorja **Slika**, je možnost **Zmanjšanje šuma** nastavljena na 0, možnost **Razpletanje** pa na **Izklopljeno** za sliko na desni strani.
  - ☛ **Slika > Izboljšava slike > Zmanjšanje šuma**
  - ☛ **Slika > Dodatno > Razpletanje**

- Če za **Prikaz ozadja** izberete **Logo** v meniju **Razširjeno**, se prikaže modri zaslon, ko ni vhodnega signala.

### » Sorodne povezave

- "Razmerje prikaza slike" [str.47](#)
- "Barvni način" [str.49](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)
- "Povečevanje slik" [str.63](#)
- "Nastavitev samozaslonke" [str.49](#)

Funkcijo PC Free projektorja lahko uporabite, če priključite napravo USB, ki vsebuje združljive predstavitvene datoteke. Tako lahko hitro in enostavno izvedete predstavitev in jo upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.



## » Sorodne povezave

- "Podprte vrste datotek PC Free" [str.56](#)
- "Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free" [str.56](#)
- "Začetek predstavitve PC Free" [str.57](#)
- "Začetek predvajanja filmov PC Free" [str.58](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.59](#)

## Podprte vrste datotek PC Free

Te vrste datotek lahko projicirate s funkcijo projektorja PC Free.



- Za najboljše rezultate datoteke shranite na medij, ki je bil formatiran v FAT16/32.
- Če prihaja do težav pri projiciranju z nosilca podatkov, formatiranega za datotečne sisteme, ki niso Windows, ga formatirajte za Windows.

| Vsebina datoteke | Vrsta datoteke (pripona) | Podrobnosti  |
|------------------|--------------------------|--|
| Slika            | .jpg                     | Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• v obliki CMYK</li> <li>• progresivne oblike</li> <li>• močno stisnjena</li> <li>• ločljivosti nad 8192 × 8192</li> </ul>                            |
|                  | .bmp                     | Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ločljivosti nad 1280 × 800</li> </ul>   |
|                  | .gif                     | Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ločljivosti nad 1280 × 800</li> <li>• animirana</li> <li>• prepletena</li> </ul>  |
|                  | .png                     | Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ločljivosti nad 1280 × 800 *</li> <li>• prepletena</li> </ul>   |
| Film             | .avi (giblivi JPEG)      | Podpira samo AVI 1.0.<br>Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• shranjena z zvočnim kodekom, ki ni PCM ali ADPCM</li> <li>• ločljivosti nad 1280 × 720</li> <li>• Večja od 2 GB</li> </ul> |

\* Kadar uporabljate projektorje z ločljivostjo 1080p, se prepričajte, da ločljivost datoteke ni nad 1920 × 1200.

## Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free

Ko uporabljate funkcije PC Free, upoštevajte naslednje varnostne ukrepe.

- USB ključa ne morete uporabiti za funkcije PC Free.
- Ko dostopate do naprave za shranjevanje USB, je ne izključite, saj v nasprotnem primeru funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.



- Morda ne boste mogli dostopati do varnostnih funkcij na nekaterih napravah za shranjevanje USB s funkcijami PC Free.
  - Pri priključevanju naprave USB, ki vključuje vmesnik, priključite vmesnik na električno vtičnico, ko napravo uporabljate skupaj s projektorjem.
  - Nekateri bralniki kartic USB, ki jih lahko kupite, morda ne bodo združljivi s projektorjem.
  - Projektor lahko hkrati prepozna največ 5 kartic, ki so vstavljene v priključeni bralnik kartic.
  - Popačenja keystone ne morete popraviti pri projiciranju v načinu PC Free, zato obliko slike popravite še preden začnete s predstavitvijo.
  - Med projiciranjem v načinu PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.
    - Zamrzni
    - A/V nemo
    - E-Zoom
    - Kazalec
- » **Sorodne povezave**
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.62](#)
  - "Začasen izklop slike in zvoka" [str.61](#)
  - "Povečevanje slik" [str.63](#)
  - "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.66](#)

## Začetek predstavitve PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predstavitev.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free ali dodate posebne učinke, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

**1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Izberi pogon označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite tipko [Enter].

**2** Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapih v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

**3** Postopajte tako:

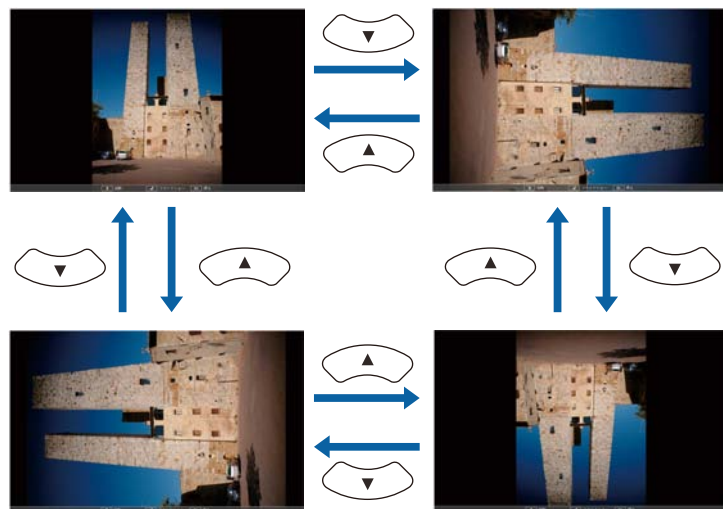
- Za prikaz posamezne slike s puščičnimi gumbi označite sliko, nato pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon s seznamom datotek.)

- Za prikaz predstavitve vseh slik v mapi s puščičnimi gumbi označite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona in pritisnite [Enter].



- Čas preklopa slike lahko spremenite tako, da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].
- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.

- 4** Med projiciranjem z naslednjimi ukazi nadzirajte zaslon:
- Če želite zavrteti prikazano sliko, pritisnite puščični gumb gor ali dol.



- Če se želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo sliko, pritisnite levi ali desni puščični gumb.

- 5** Za ustavev prikaza sledite navodilom na zaslonu ali pa pritisnite gumb [Esc].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

- 6** Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.59](#)
- "Priklučitev naprave USB" [str.24](#)

## Začetek predvajanja filmov PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predvajanje filma.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

- 1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.
- Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.





- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Izberi pogon označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite tipko [Enter].

## 2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

## 3 Za predvajanje filma s puščičnimi gumbi označite datoteko, nato pa pritisnite [Enter].



- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.
- Če želite predvajati vse filme v mapi v zaporedju, izberite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona.

## 4 Če želite ustaviti predvajanje filma, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

## 5 Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

### » Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.59](#)
- "Priklučitev naprave USB" [str.24](#)

## Možnosti prikaza PC Free

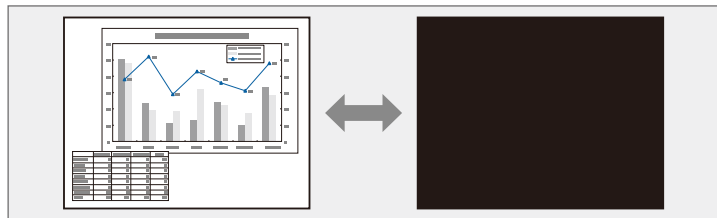
Te možnosti prikaza lahko izberete, kadar uporabljate PC Free. Za dostop do tega zaslona označite **Možnost** na dnu zaslona s seznamom datotek PC Free in pritisnite [Enter].



| Nastavitev               | Možnosti                  | Opis   |
|--------------------------|---------------------------|--|
| Razvrstitev prikaza      | Po imenu                  | Prikaže datoteke po imenih   |
|                          | Po datumu                 | Prikaže datoteke po datumih  |
| Način razvrščanja        | Naraščajoče               | Razporedi datoteke od prve do zadnje   |
|                          | Padajoče                  | Razporedi datoteke od zadnje do prve   |
| Neprekinjeno predvajanje | Vključeno                 | Neprekinjena predstavitev slik   |
|                          | Izklopljeno               | Enkratna predstavitev slik   |
| Čas preklopa zaslona     | Ne                        | Ne prikaže naslednje datoteke samodejno  |
|                          | Od 1 sekunde do 60 sekund | Prikaže datoteke za izbrani čas in nato samodejno preklopi na naslednjo datoteko; slike z visoko ločljivostjo se lahko preklapljajo nekoliko počasneje |

| Nastavitev | Možnosti        | Opis  |
|------------|-----------------|---|
| Učinek     | Ne              | Brez učinka                                     |
|            | Brisanje        | Prehod med slikami z učinkom brisanja           |
|            | Postopen prehod | Prehod med slikami z učinkom prelivanja         |
|            | Naključno       | Prehod med slikami z naključno izbranimi učinki |

Projicirano sliko in zvok lahko začasno izklopite, če med predstavitvijo želite preusmeriti pozornost občinstva. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.

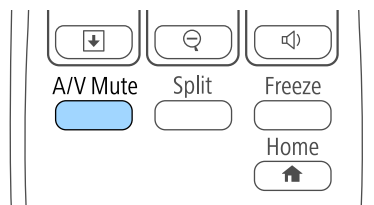


Če želite prikazati sliko, kot je logotip ali slika podjetja, ko je pritisnjen gumb [A/V Mute], lahko izberete zaslon, prikazan pod nastavitvijo **A/V nemo** v meniju **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno > Prikaz > A/V nemo**

**1**

Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da začasno zaustavite projekcijo ali utišate zvok.

**2**

Za ponoven vklop slike ali zvoka ponovno pritisnite [A/V Mute].



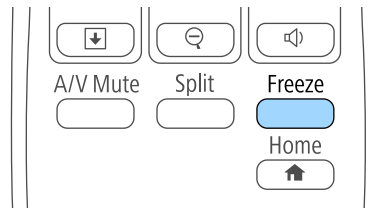
- Projekcijo lahko ustavite tudi z drsnikom za izklop slike in zvoka na projektorju.
- Napajanje projektorja se samodejno izklopi 30 minut po vklopu funkcije A/V Mute. To funkcijo lahko onemogočite v meniju **ECO**.
  - ☛ **ECO > Časomer pokritja leče**
  - ☛ **ECO > Časovnik izklopa A/V**
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)

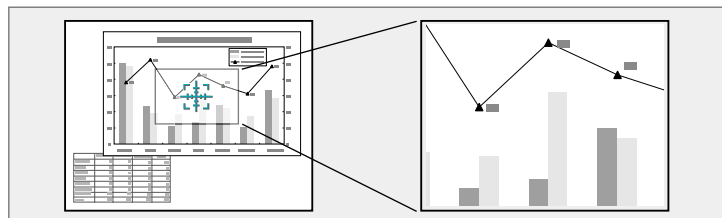
Video- ali računalniško predstavitev lahko začasno ustavite, tako da na zaslonu ostane prikazana trenutna slika. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskem upravljalniku, da ustavite videoposnetek.



- 2** Za nadaljevanje predvajanja videoposnetka ponovno pritisnite [Freeze].

Posamezne dele predstavitve lahko poudarite tako, da povečate del slike in to nato povečate na zaslonu.

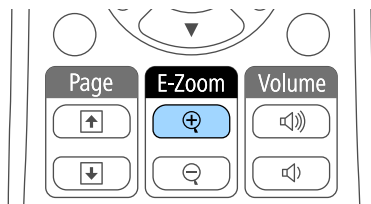


Projicirana je povečana slika, na zaslonu pa je prikazano razmerje povečave.

Izbrano območje lahko povečate od enkrat do štirikrat v 25 postopnih korakih.

Med projiciranjem slik z dokumentne kamere Epson preko povezave USB lahko izbrano območje povečate od enkrat do osemkrat v 57 postopnih korakih.

**1** Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskem upravljalniku.



Na zaslonu se prikaže križec, ki označuje središče območja povečave.

**2** Za nastavitev povečane slike uporabite te gumbe na daljinskem upravljalniku:

- S puščičnimi gumbi premaknite križec na območje slike, ki ga želite povečati. Če želite križec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Večkrat pritisnite gumb [E-Zoom] +, da povečate območje slike. Pritisnite in pridržite gumb [E-Zoom] + za hitrejšo povečavo.
- Okoli povečanega območja slike se lahko premikate s puščičnimi gumbi.
- Za pomanjšanje slike pritisnite gumb [E-Zoom] -.
- Za vrnitev na prvotno velikost slike pritisnite [Esc].

Daljinski upravljalnik projektorja lahko uporabljate kot brezžično miško, tako da lahko oddaljeno upravljate projekcijo z računalnika.



Funkcijo brezžične miške lahko uporabljate v sistemu Windows Vista in novjših različicah ter sistemu OS X 10.7.x in novjših različicah.

- 1** Priključite projektor na računalnik prek vrat USB-B, Computer ali HDMI na projektorju.

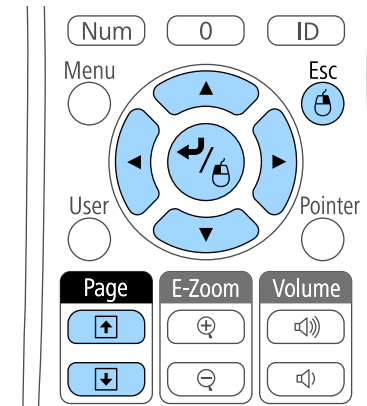


Funkcija brezžične miške ne deluje pri projiciranju slik z naprave, ki je priključena na vrata HDMI/MHL s kablom MHL.

- 2** Če ste računalnik priključili na druga vrata in ne na vrata USB-B, kabel USB priključite tudi na vrata USB-B na projektorju in na vrata USB na računalniku (za podporo brezžične miške).

- 3** Začnite predstavitev.

- 4** Za upravljanje predstavitve uporabite naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku:



- Za pomikanje po slikah ali straneh pritisnite gumbe za [Page] gor ali dol.
- Kazalec premikate po zaslonu s puščičnimi gumbi. Če želite križec pomakniti diagonalno, hkrati pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Za levi klik miške enkrat pritisnite gumb [Enter] (za dvoklik ga pritisnite dvakrat). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za funkcijo primi in spusti med pomikanjem kazalke uporabite tipko [Enter], nato pa na zelenem mestu tipko [Enter] izpustite.



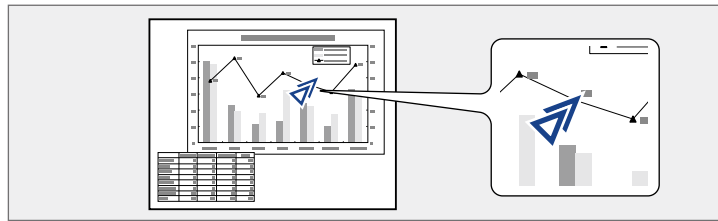
- Če so v računalniku tipke miške nastavljeni obratno, so gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Funkcija brezžične miške ne deluje v teh primerih:
  - Ko je prikazan meni projektorja ali zaslon Pomoč.
  - Pri uporabi drugih funkcij, razen pri funkciji za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.



## » Sorodne povezave

- "Povečevanje slik" [str.63](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.66](#)

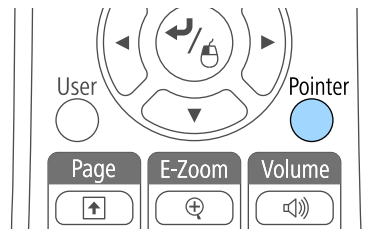
Daljinski upravljalnik projektorja lahko uporabite kot kazalec in tako pozornost občinstva preusmerite na pomembne informacije na zaslonu. Privzeta oblika kazalca je puščica. Obliko kazalca lahko spremenite pod nastavitvijo **Oblika kazalca** v meniju projektorja **Nastavitve**.



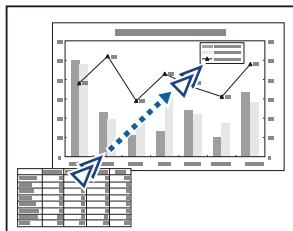
## » Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

**1** Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskem upravljalniku.



**2** S puščičnimi gumbi premikajte kazalec po zaslonu. Če želite kazalec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.



**3** Pritisnite [Esc], da kazalec odstranite zaslona.

Sliko lahko shranite v projektorju in jo prikažete, ko se ta vklopi. Sliko lahko prikažete tudi, ko projektor ne prejema vhodnega signala ali če začasno ustavite projekcijo (z gumbom A/V nemo). Ta slika je uporabnikov zaslon z logom.

Za uporabnikov logotip lahko izberete fotografijo, grafiko ali logotip podjetja, kar je uporabno pri identifikaciji lastnika projektorja in preprečevanju kraje. Spremembe uporabnikovega logotipa lahko preprečite z nastavitvijo zaščite z geslom.



- Ko shranite uporabnikov logotip, ne morete ponovno nastaviti privzetega tovarniškega loga.
- Če je v meniju **Zaščita z geslom** nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, jo nastavite na **Izklopljeno**, preden shranite uporabnikov logotip.
- Če nastavitve menija kopirate z enega projektorja v drugega s funkcijo paketne nastavitve, je kopiran tudi uporabnikov logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.

**1** Sliko, ki jo želite projicirati, prikažite kot uporabnikov logotip.

**2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

**3** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].



**4** Izberite **Uporabnikov logo** in pritisnite [Enter].



Prikaže se opozorilo, ali želite prikazano sliko uporabiti kot uporabnikov logotip.



Nastavitve, kot so Keystone, E-Zoom ali Pogled, se začasno prekličejo, ko izberete **Uporabnikov logo**.

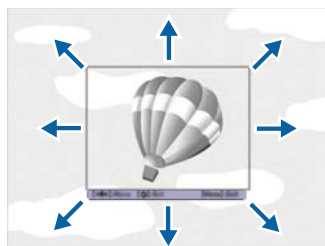
**5** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].

Čez sliko bo prikazano izbirno polje.



Glede na trenutni signal slike se velikost zaslona lahko spremeni skladno z ločljivostjo signala slike.

**6** S pušičnimi gumbi obkrožite področje slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logotip, in pritisnite [Enter].



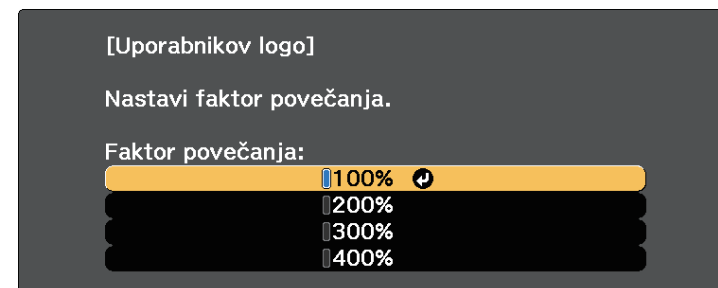
Prikaže se opozorilo, ali želite izbrati to območje slike.



Velikosti območja slike ne morete spremeniti (400 × 300 slikovnih pik).

**7** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter]. (Če želite spremeniti izbrano področje, izberite **Ne**, pritisnite [Enter], nato pa ponovite zadnji korak.)  
Zagledali boste meni za povečavo Uporabnikov logo.

**8** Izberite odstotek povečave in pritisnite [Enter].



Prikaže se opozorilo, ali želite sliko shraniti kot uporabnikov logotip.

**9** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].

Uporabnikov logotip je prepisan in prikaže se sporočilo o zaključku.

**10** Pritisnite [Esc] za izhod z zaslona s sporočilom.

**11** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite tipko [Enter].

**12** Izberite **Prek.** in pritisnite [Enter].

**13** Izberite, kdaj želite prikazati zaslon Uporabnikov logo:

- Če ga želite prikazati, ko ni vhodnega signala, izberite **Prikaz ozadja** in ga nastavite na **Logo**.
- Če želite, da se prikaže ob vsakem vklopu projektorja, izberite **Zagonsko okno** in ga nastavite na **Vklopljeno**.
- Če želite, da se prikaže ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute], izberite **A/V nemo** in ga nastavite na **Logo**.

Da preprečite spreminjanje nastavitev Uporabnikov logo, ne da bi prej vnesli geslo, nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom** in nastavite geslo.

### » Sorodne povezave

- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.61](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.74](#)

Kadar za projiciranje slik uporabljate več projektorjev, lahko svetlost in barvni ton slike iz posameznega projektorja popravite tako, da se slike natančno ujemajo.

Za vsak projektor lahko nastavite enolični ID projektorja, da boste lahko vsakega od njih upravljali z daljinskim upravljalnikom, in nato popravite svetlost in barvo za vsak projektor.



- V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.
- Če razlike v svetlosti in barvnem tonu sčasoma postanejo bolj opazne, ponovite postopek prilagoditve.

## » Sorodne povezave

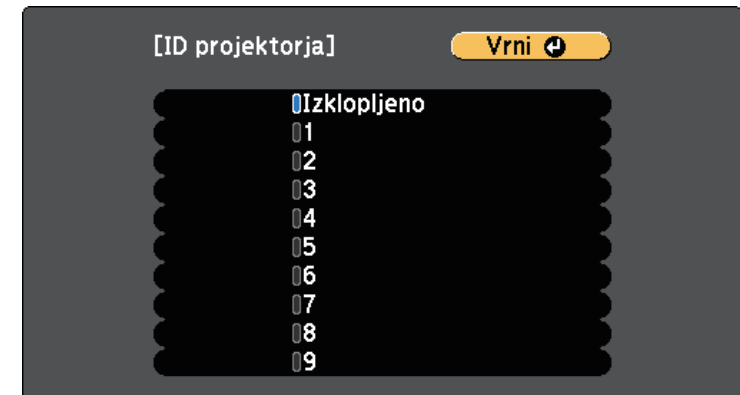
- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.70](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.70](#)
- "Ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev" [str.72](#)

## Nastavljanje ID-ja projektorja

Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati več projektorjev, vsakemu dodelite edinstveni ID.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite nastavev **ID projektorja** in pritisnite [Enter].

- 4** S puščičnimi gumbi izberite identifikacijsko številko, ki jo želite uporabiti za projektor. Nato pritisnite tipko [Enter].



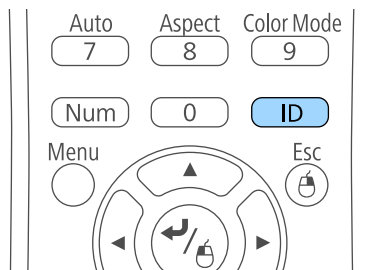
- 5** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Te korake ponovite za vse druge projektorje, ki jih želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

## Izbira projektorja, ki ga želite upravljati

Ko nastavite ID projektorja, izberite ID za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

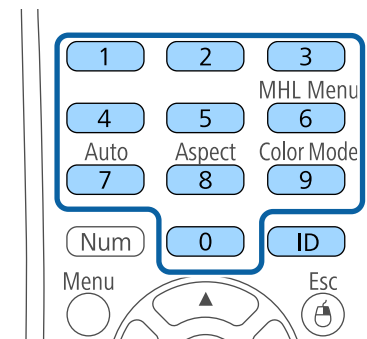
- 1 Daljinski upravljalnik usmerite v ciljni projektor in pritisnite gumb [ID].



Trenutni ID projektorja je prikazan na projekcijskem zaslonu. Po približno 3 sekundah izgine.



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Izbran je projektor, ki ga želite upravljati.

- 3 Pritisnite gumb [ID], da preverite, ali je postopek nastavljanja ID-ja uspel.

Projektor prikaže sporočilo.

- Če je daljinski upravljalnik na seznamu **Vključeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.
- Če je daljinski upravljalnik na seznamu **Izklopljeno**, projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom. Ponovite zgornje korake, da omogočite daljinski upravljalnik.



- Ko z daljinskim upravljalnikom izberete 0, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavev ID projektorja.
- ID projektorja morate z daljinskim upravljalnikom izbrati ob vsakem vklopu projektorja, ki ga želite upravljati. Ko vklopite projektor, je za ID daljinskega upravljalnika projektorja izbrana številka 0.
- Ko nastavev **ID projektorja Izklopljeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom s katerim koli izbranim ID-jem, ki ga izberete z daljinskim upravljalnikom.

## Ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev

Nastavite lahko za ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev, ki bodo projicirali eden ob drugem.

- 1** Vključite vse projektorje, v katerih želite nastaviti ujemanje kakovosti prikaza.
- 2** Na vsakem projektorju nastavite številke za ID.
- 3** Prepričajte se, da vsi projektorji uporabljajo isto nastavev Barvni način.
- 4** Izberite ID daljinskega upravljalnika, ki je dodeljen prvemu projektorju.
- 5** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Slika** in pritisnite gumb [Enter].



- 6** Izberite zelene nastavitve.
- 7** Izberite ID daljinskega upravljalnika, ki je dodeljen naslednjemu projektorju, in po potrebi ponovite postopek nastavljanja v meniju Slika, da izberete ustrezne prikaze projektorjev.



Projektor lahko pred krajo ali nenamerno uporabo zaščitite tako, da nastavite te varnostne funkcije:

- Zaščita z geslom, ki osebam brez gesla onemogoča uporabo projektorja in onemogoča spreminjanje začetnega zaslona ter drugih nastavitev. Ta funkcija deluje kot zaščita proti kraji, saj projektorja ni mogoče uporabljati, če je ukraden, poleg tega pa lahko določite, kdo lahko uporablja projektor.
- Varnostni zaklep tipk za blokiranje delovanja projektorja z gumbi na nadzorni plošči. Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer želite omejiti uporabo gumbov.
- Zaščitni kabli za fizično zaščito projektorja na določenem mestu.

#### » Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.73](#)
- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.75](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.77](#)

## Vrste zaščite z geslom

S skupnim geslom lahko nastavite te vrste zaščite z geslom:

- Geslo **Zaščita ob vklopu** vsem osebam preprečuje uporabo projektorja, če ne vnesejo pravilnega gesla. Ko priključite napajalni kabel in prvič vklopite projektor, morate vnesti pravilno geslo. To velja tudi za Direkten vklop in Samodejni vklop.
- **Zaščita uporab. loga** z geslom preprečuje spreminjanje prikaza zaslona po meri, ki ga projektor prikaže ob vklopu, ko ni vhodnega signala ali ko uporabljate funkcijo A/V nemo. Zaslona po meri preprečuje krajo, saj zahteva identifikacijo lastnika projektorja.
- **Zaščita omrežja** z geslom preprečuje spreminjanje nastavitev v meniju projektorja **Omrežje**.

#### » Sorodne povezave

- "Nastavitev gesla" [str.73](#)

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.74](#)
- "Vnos gesla za uporabo projektorja" [str.75](#)

## Nastavitev gesla

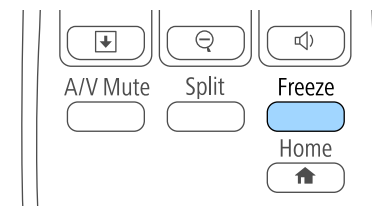
Če želite uporabiti zaščito z geslom, morate nastaviti geslo.



Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno geslo.

**1**

Na daljinskem upravljalniku pritisnite in približno pet sekund držite tipko [Freeze].

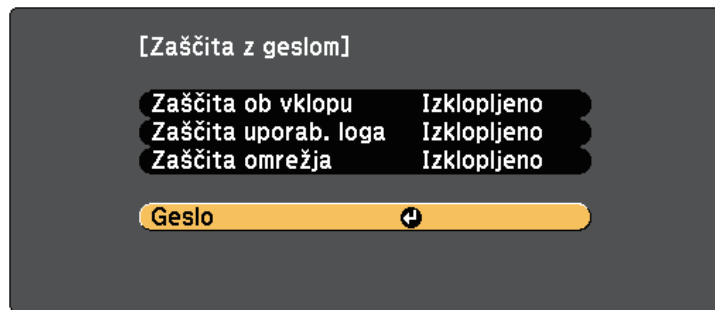


Odpre se meni z nastavitvami za možnost Zaščita z geslom.



Če je možnost Zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti pravilno geslo za prikaz menija z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 2** Izberite **Geslo** in pritisnite [Enter].



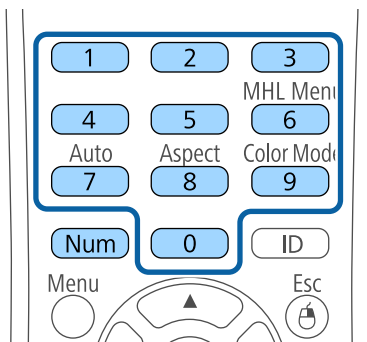
Zagledali boste poziv "Ali želite spremeniti geslo?".

- 3** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].



Če izberete **Ne**, se znova prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 4** Pritisnite in držite tipko [Num] na daljinskem upravljalniku in z numeričnimi tipkami nastavite štiri-številsko geslo.

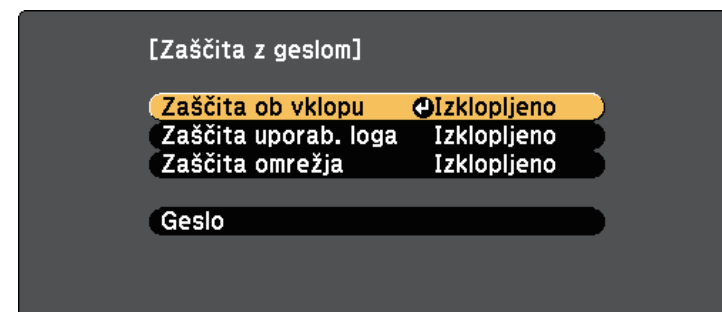


Ko geslo vnašate, je prikazano kot \*\*\*\*. Ko vnesete četrto številko, se prikaže poziv za potrditev.

- 5** Ponovno vnesite geslo.  
Zagledali boste sporočilo "Geslo sprejeto". Če je vneseno geslo napačno, se prikaže sporočilo, da morate znova vnesti geslo.
- 6** Pritisnite [Esc] za vrnitev v meni.
- 7** Geslo zabeležite in ga shranite na varno.

## Izbira vrst zaščite z geslom

Po nastavitvi gesla se odpre ta meni, v katerem lahko izberete vrste zaščite z geslom, ki jih želite uporabiti.



Če ne vidite tega menija, pritisnite in pet sekund držite tipko [Freeze] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže meni.

- Če želite preprečiti nepooblaščen uporabo projektorja, za nastavev **Zaščita ob vklopu** izberite **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spremembe zaslona Uporabnikov logo ali podobnih nastavev zaslona, za nastavev **Zaščita uporab. loga** izberite **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spremembe omrežnih nastavev, za nastavev **Zaščita omrežja** izberite **Vklopljeno**.

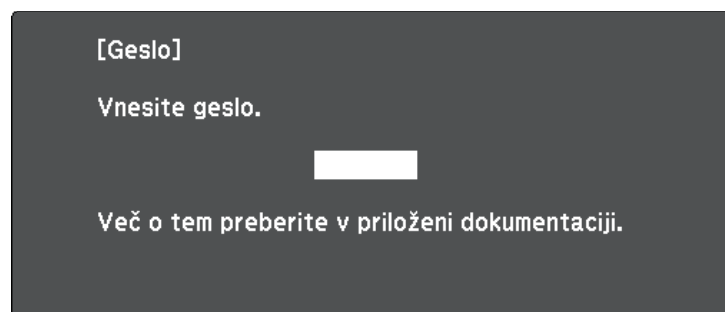
Kot dodatno zaščito proti kraji lahko na projektor pritrдите nalepko z zaščito proti kraji.



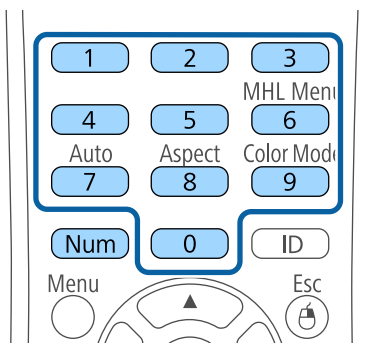
Daljinski upravljalnik hranite na varnem mestu. Če ga izgubite, ne boste mogli vnesti gesla.

## Vnos gesla za uporabo projektorja

Ko je prikazan zaslon z geslom, vnesite pravilno geslo.



- 1 Med vnašanjem gesla z numeričnimi tipkami pritisnite in držite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku.



Zaslon z geslom se zapre.

- 2 Če geslo ni pravilno, se prikaže sporočilo, da poskusite znova. Za nadaljevanje vnesite pravo geslo.

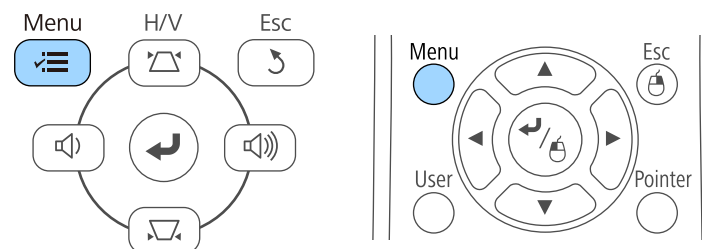
### Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. V tem primeru izklopite električni priključek iz električne vtičnice, ga znova priključite in nato znova vklopite projektor. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, v katerem lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če ponavljate zgornje korake in 30-krat zapored vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji." v projektor pa ne boste več mogli vnašati gesel. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.

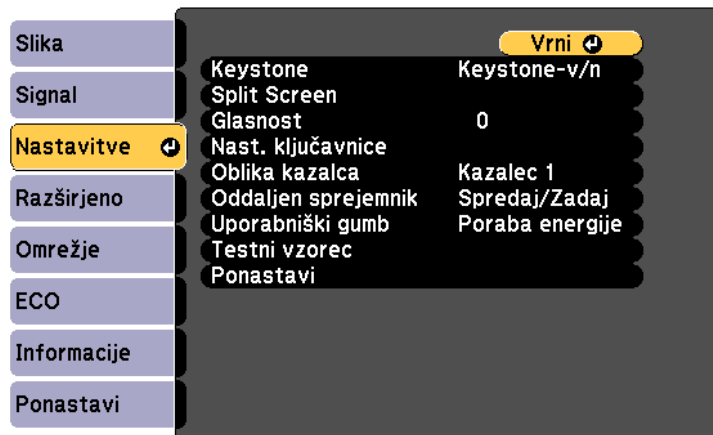
## Zaklepanje gumbov projektorja

Z zaklepom gumbov na nadzorni plošči drugim preprečite uporabo projektorja. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

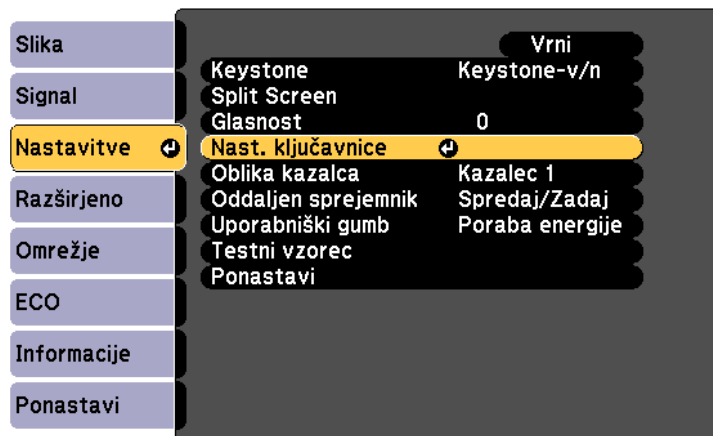
- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



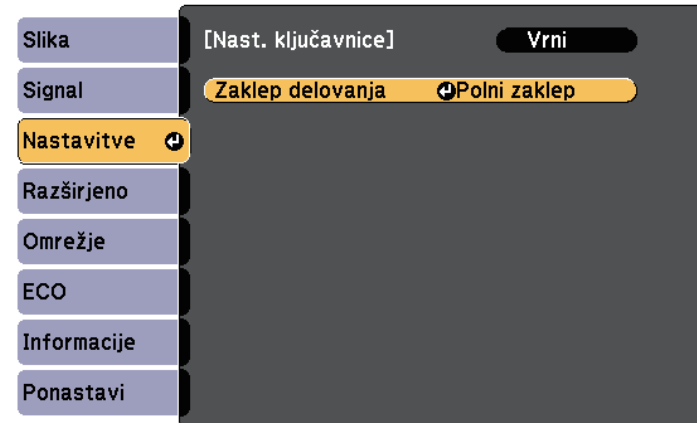
**2** Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite tipko [Enter].



**3** Izberite **Nast. ključavnice** in pritisnite gumb [Enter].



**4** Izberite **Zaklep delovanja** in pritisnite [Enter].



**5** Izberite eno od naslednjih vrst zaklepa in pritisnite [Enter]:

- Če želite zakleniti vse gume projektorja, izberite **Polni zaklep**.
- Če želite zakleniti vse gume razen gumba za vklop/izklop, izberite **Delni zaklep**.

Zagledali boste poziv za potrditev.

**6** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].

S tem aktivirate nastavev **Zaklep delovanja**.

## » Sorodne povezave

- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.76](#)

## Odklepanje gumbov projektorja

Če so gumbi projektorja zaklenjeni, jih odklenite tako.

- Pritisnite in sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči. Prikaže se sporočilo in zaklep se sprosti.
- Izberite **Izklopljeno** za nastavev **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Nastavitve**.

☛ Nastavitve > Nast. ključavnice > Zaklep delovanja

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)

## Namestitev zaščitnega kabla

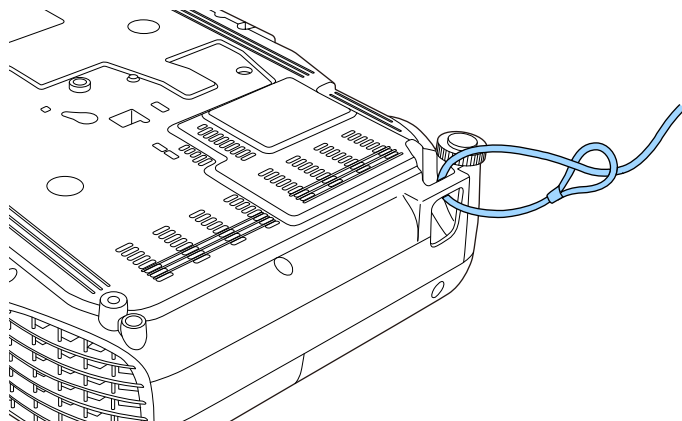
Na projektor lahko za preprečevanje kraje namestite zaščitni kabel.

- Varnostni sistem Kensington Microsaver Security pritrдите v varnostno režo na projektorju.



Dodatne podrobnosti o sistemu Microsaver Security System najdete na spletnem mestu <http://www.kensington.com/>.

- Žičnati kabel pritrдите na priključno točko za zaščitni kabel in ga pritrдите na steno ali velik kos pohištva.



Uporabite lahko zaklep za preprečevanje kraje, ki ga lahko kupite. Navodila za zaklepanje ključavnice najdete v dokumentaciji, priloženi ključavnici.

# Uporaba projektorja v omrežju

Upoštevajte navodil v teh poglavjih za nastavitve projektorja za uporabo v omrežju.

## » Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.79](#)

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja.

Za to morate projektor in računalnik nastaviti na brezžično projiciranje.

Projektor lahko v brezžično omrežje povežete tudi tako, da s pomočjo možnosti v meniju **Omrežje** ročno konfigurirate povezavo.

Po nastavitvi projektorja namestite omrežno programsko opremo s CD-ja s programsko opremo Epson Projector Software (če je na voljo) ali prenesite potrebno programsko opremo. Za nastavitve in nadzor brezžične projekcije uporabite to programsko opremo in dokumentacijo:

- Programska oprema Epson iProjection (Windows/Mac) omogoča izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) vam omogoča projiciranje slik iz naprav s sistemom iOS ali Android.  
Program Epson iProjection lahko prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) vam omogoča projiciranje iz naprav Chromebook.  
Epson iProjection lahko prenesete iz trgovine Chrome Web Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

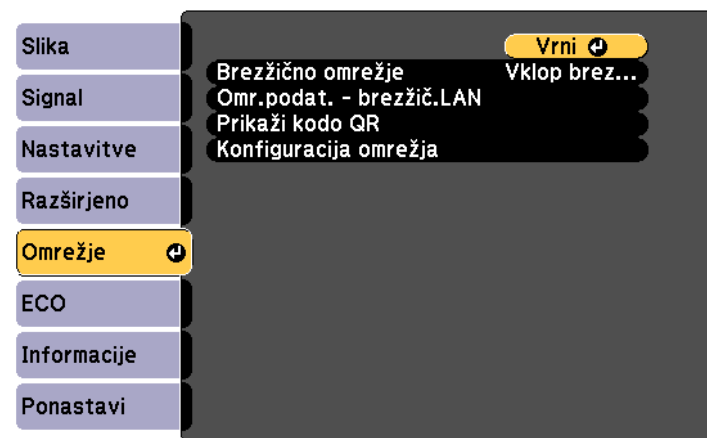
## » Sorodne povezave

- "Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja" [str.79](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Windows" [str.82](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Mac" [str.82](#)
- "Nastavitve varnosti brezžičnega omrežja" [str.82](#)
- "Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave" [str.83](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows" [str.84](#)

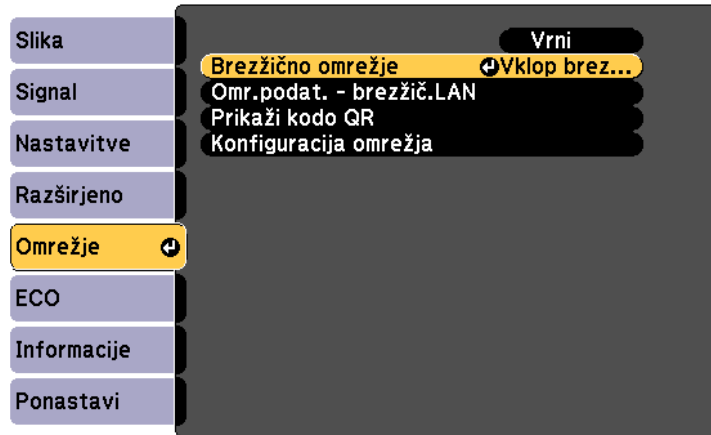
## Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



**3** Izberite **Vklop brezž. Omrežja** za nastavev **Brezžično omrežje**.



**4** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

**5** Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



**6** Po potrebi izberite osnovne možnosti.

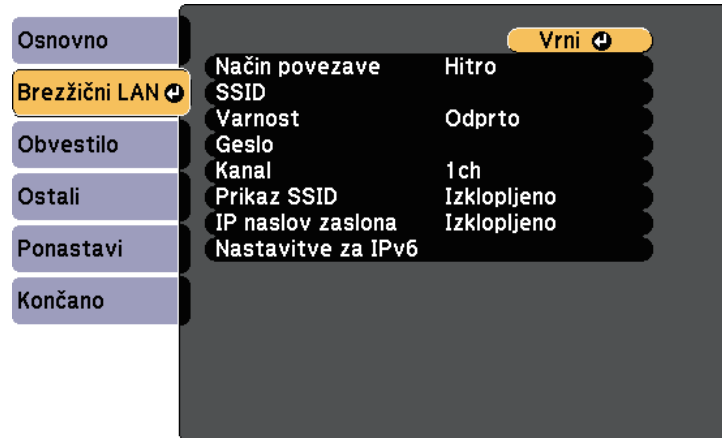
- **Ime projektorja** omogoča vnos imena, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, za identifikacijo projektorja v omrežju.
- **Geslo za Remote** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja s funkcijo Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**; privzeto geslo je **guest**.)
- **Geslo za Web** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja v omrežju. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**; privzeto geslo je **admin**.)
- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Privzeto geslo ni določeno.)
- **Šifra projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprizotnih oseb. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.
- Možnost **Ključne besede** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z uporabo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavev oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.



Za vnos imena in gesla uporabite prikazano tipkovnico. S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku označite znake in jih izberite z gumbom [Enter].



**7** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



**8** Izberite nastavev **Način povezave**.

- **Hitro** omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki neposredno z brezžično komunikacijo.
- **Napredno** omogoča povezavo s pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja.

**9** Če ste izbrali način povezave **Napredno**, izberite **Iskanje dostopovne točke** in nato izberite dostopno točko, s katero želite vzpostaviti povezavo.



Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID** in nato vnesite SSID.

**10** V načinu povezave **Napredno** morate po potrebi dodeliti nastavitve naslova IP za svoje omrežje.

- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.

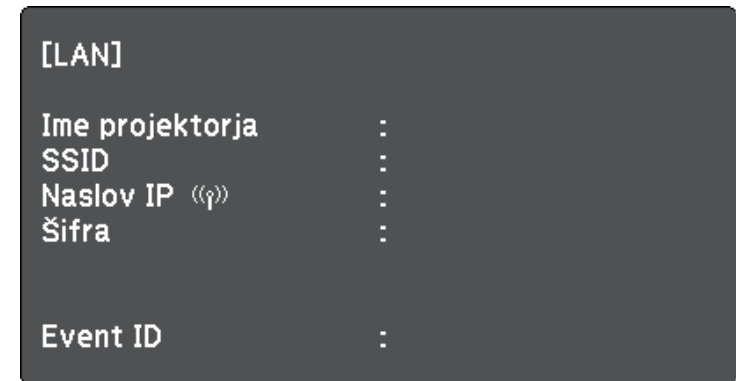
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP**, **Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.
- Če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite **Nastavitve IPv6**, da nastavite možnost **IPv6** na **Vklopljeno**, nato pa po potrebi nastavite možnosti **Samod. konfiguracija** in **Uporabi začasni naslov**.

**11** Če ne želite, da se SSID ali naslov IP prikaže na zaslonu s stanjem pripravljenosti LAN in na začetnem zaslonu, možnost **Prikaz SSID** ali **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.

**12** Ko končate izbiranje nastavitvev, izberite **Končano** in upoštevajte navodila na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menijev.

**13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve brezžičnega omrežja so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravi naslov IP.



Ko končate z nastavljanjem brezžičnih nastavitvev za projektor, izberite brezžično omrežje v računalniku. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.

## Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Windows

Pred vzpostavitev povezave s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1** Za dostop do programske opreme za brezžično omrežje dvokliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.
- 2** Pri povezovanju v načinu povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Poveži**.

## Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Mac

Pred vzpostavitev povezave s projektorjem, v sistemu Mac izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1** Kliknite ikono AirPort v menijski vrstici na vrhu zaslona.
- 2** Pri povezovanju v načinu povezave Napredno se prepričajte, da je AirPort vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

## Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja

Nastavite lahko zaščito projektorja za uporabo v brezžičnem omrežju. Nastavite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

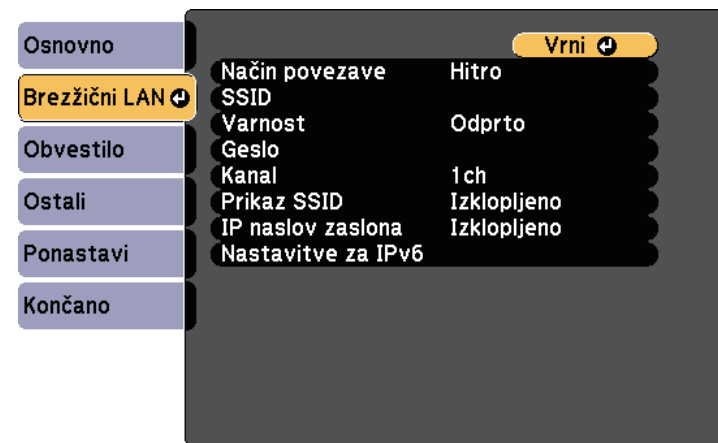
- Varnost WPA2-PSK
- Varnost WPA/WPA2-PSK \*

\* Na voljo le pri načinu povezave Napredno.

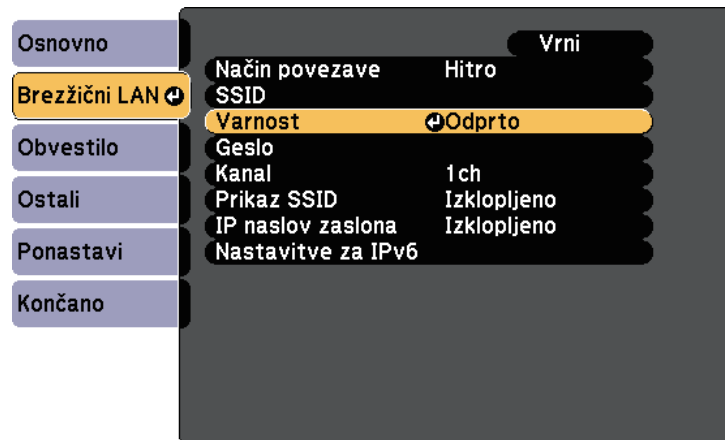


Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



**5** Izberite nastavev **Varnost** in pritisnite [Enter].



**6** Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.

**7** Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

## Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave

Ko izberete nastavitve brezžičnega omrežja za projektor, lahko na zaslonu prikažete kodo QR in jo uporabite za priključitev mobilne naprave z aplikacijo Epson iProjection (iOS/Android).



- Prepričajte se, da je v napravi nameščena najnovejša različica programske opreme Epson iProjection (različica 1.3.0 ali novejša podpira to funkcijo).
- Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave Hitro, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve.

**1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.  
Koda QR se prikaže projicirani površini.




- Če koda QR ne vidi, nastavite nastavev **Prikaz LAN info** v meniju **Omrežje** na **Besed. in koda QR**.  
☛ **Omrežje** > **Konfiguracija omrežja** > **Osnovno** > **Prikaz LAN info**
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb [Esc].
- Ko je QR koda skrita, pritisnite gumb [Enter], da se prikaže koda.

**2** V mobilni napravi zaženite Epson iProjection.

**3** Z mobilno napravo preberite kodo QR uporabo Epson iProjection, da jo povežete s projektorjem.



Če želite pravilno prebrati kodo QR, mora biti naprava čim bolj pravokotno poravnana z zaslonom in biti dovolj blizu, da se bo projicirana koda prilegala vodilu bralnika kod QR mobilne naprave. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, v  izberite meni **Contents** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

## Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows

Pomnilniški ključ lahko nastavite kot ključ USB za hitro brezžično priključitev projektorja na računalnik Windows, ki podpira brezžično lokalno omrežje. Ko ustvarite USB ključ, lahko hitro projicirate slike z omrežnega projektorja.

- 1** USB ključ nastavite z uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac).



Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Vklomite projektor.
- 3** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.  
Prikaže za zaslon s stanjem pripravljenosti LAN. Preverite, ali sta prikazana SSID in naslov IP.
- 4** Ključ USB priključite v vrata USB-A projektorja.  
Opazili boste projicirano sporočilo, da je posodobitev informacij o omrežju končana.
- 5** Odstranite ključ USB.
- 6** Ključ USB priključite v vrata USB na računalniku.



Če je v Windows Vista prikazano okno AutoPlay, izberite **MPPLaunch.exe**, nato pa izberite **Dovoli**.

- 7** Sledite navodilom na zaslonu, da namestite potrebno aplikacijo.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Če se namestitev ne začne samodejno, dvokliknite **MPPLaunch.exe** v USB ključu.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko.

- 8** Ko končate z brezžično projekcijo, izberite možnost **Varno odstrani strojno opremo** v opravilni vrstici Windows, nato pa iz računalnika odstranite ključ USB.



Za vnovični vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali znova zagnati računalnik.

# Nadzor in upravljanje projektorja

Upoštevajte navodila v teh poglavjih za nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja.

## » Sorodne povezave

- "Epson Projector Management" [str.86](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika" [str.87](#)
- "Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju" [str.90](#)
- "Nastavitev nadzora s SNMP" [str.91](#)

S programsko opremo Epson Projector Management (samo za Windows) lahko nadzirate in upravljate projektor prek omrežja. Za navodila glejte *Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management*.

Epson Projector Management lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com/>

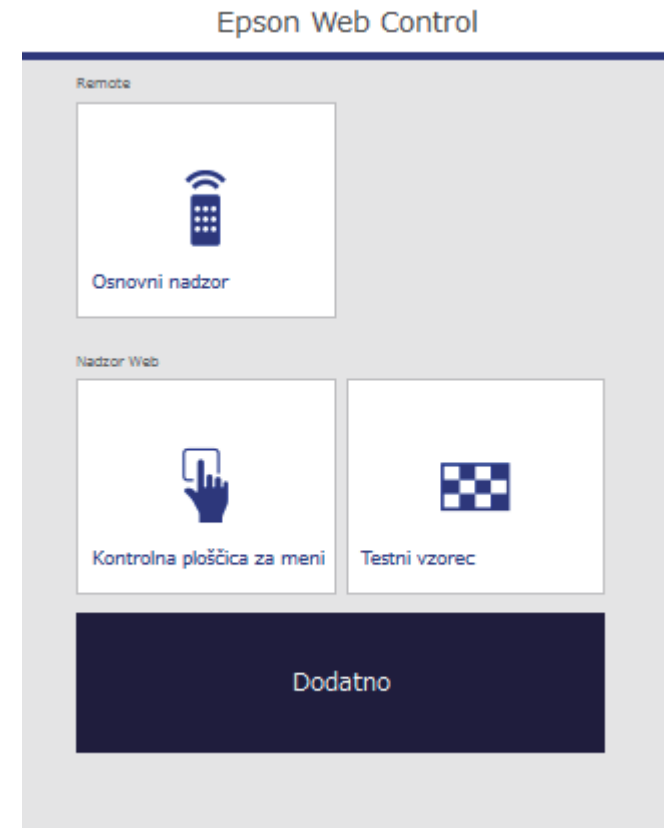
Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.



- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri projiciranju slik prek brezžičnega LAN vzpostavite povezavo v načinu povezave **Napredno**.
- Uporabite lahko naslednje spletne brskalnike.
  - Internet Explorer 9.0 ali novejši (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
- Povezave v spletnem brskalniku ne vzpostavljajte prek posredniškega strežnika. Prek spletnega brskalnika ne morete izbrati vseh nastavitvev menija projektorja ali nadzirati vseh funkcij projektorja.
- Če za **V pripravljenosti** izberete **Komunik. vklop.** v meniju **ECO**, lahko prek spletnega brskalnika izberete nastavitve in nadzirate projekcijo, tudi če je projektor v pripravljenosti.

- 1** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 2** Prepričajte se, da je računalnik oziroma naprava povezana v isto omrežje kot projektor.
- 3** Na računalniku oziroma napravi zaženite spletni brskalnik.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite IP-naslov projektorja, da odprete Epson Web Control. Ko vnašate IPv6 naslov, ga zapišite med [ in ].

Zagledali boste zaslon Epson Web Control.

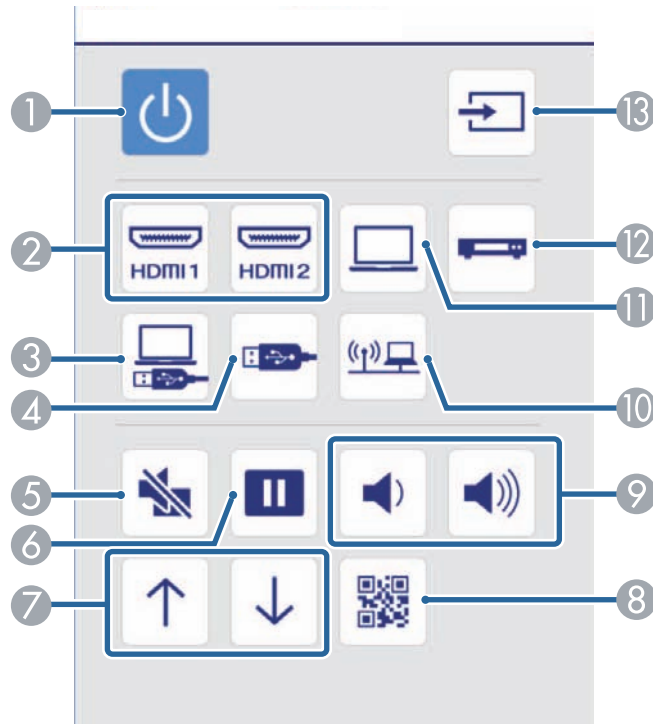


- 5** Za oddaljeno upravljanje projekcije izberite možnost **Osnovni nadzor**.



- Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa **guest**.)
- Geslo lahko spremenite v možnosti **Geslo za Remote** v meniju **Omrežje** v projektorju.  
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Remote**

**6** Izberite ikono, ki se ujema s funkcijo projektorja, ki jo želite upravljati.



- 1 Gumb za vklop/izklop
- 2 Kot vir izbere vrata HDMI
- 3 Izbere vir USB Display
- 4 Izbere vir naprave USB
- 5 Gumb A/V Mute
- 6 Gumb Freeze
- 7 Gumba »Stran gor« in »Stran dol«
- 8 Prikaže kodo QR
- 9 Gumba za glasnost

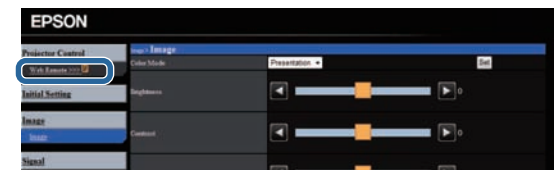
- 10 Izbere omrežni vir
- 11 Izbere vhodna vrata Computer
- 12 Izbere vir Video
- 13 Poišče vire

**7** Če želite vstopiti v nastavitve projektorja, na zaslonu Epson Web Control izberite **Dodatno**.



- Nastavitve projektorja lahko spreminjate tudi tako, da v meni projektorja vstopite prek zaslona **Kontrolna ploščica za meni**. Glejte pomoč za uporabo zaslona Kontrolna ploščica za meni.
- Preden se vam odpre zaslon Dodatno, Kontrolna ploščica za meni ali Testni vzorec, se boste morda morali prijaviti. Če se prikaže prijavno okno, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju **Omrežje** pod možnostjo **Geslo za Web**.  
**Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Web**

**8** Za izbiro nastavitv izberite ime menija in sledite navodilom na zaslonu.







- Naslednjih nastavitev ne morete izbrati s spletnim brskalnikom.
  - Oblika kazalca
  - Uporabniški gumb
  - Uporabnikov logo
  - Jezik
  - Nastavitev HDMI EQ
  - Pon. št. ur del. žarn.
- Naslednje nastavitve lahko izberete samo s spletnim brskalnikom.
  - Geslo Monitor (največ 16 alfanumeričnih znakov)
  - Nastavitve IPv6 (ročno)
  - Vrata HTTP (številka vrat za spletni kontrolnik, razen za 80 [privzeto], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)
- "Meni Omrežje – meni Osnovno" [str.104](#)

Projektor lahko nastavite tako, da vam prek omrežja pošlje e-poštno opozorilo, če se v projektorju pojavi težava.

Če nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja, lahko e-poštna opozorila prejimate tudi, če je projektor v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite meni **Obvestila** in pritisnite [Enter].



- 5** Nastavitev **Obvestilo o pošti** nastavite na **Vklopljeno**.
- 6** Vnesite IP naslov za možnost **Strežnik SMTP**.



Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).

- 7** Izberite številko za **Številko vrat** strežnika SMTP, od 1 do 65535 (privzeta je 25).
- 8** Vnesite e-poštni naslov, ki bo prikazan kot pošiljatelj v možnosti **Od**.
- 9** Izberite polje z naslovom, vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemanati. Ponovite za do tri naslove.
- 10** Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve in izhod iz menija.



Vaš e-poštni naslov sme vsebovati največ 32 alfanumeričnih znakov.



Če se projektor zaradi kritične težave izklopi, morda ne boste mogli prejeti e-poštnega opozorila.

## » Sorodne povezave

- "Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja" [str.90](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)

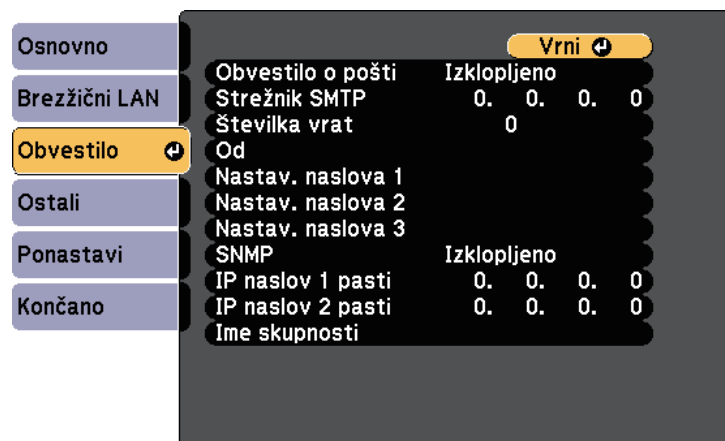
## Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja

Če se pride do težave pri projektorju v omrežju in ste se odločili za prejemanje e-poštnih opozoril, boste prejeli e-poštno sporočilo s temi informacijami:

- E-poštni naslov, ki je shranjen v polje **Od** kot pošiljatelj pošte
- V vrstici Zadeva **Epson Projector**
- Ime projektorja, v katerem je prišlo do težave
- IP naslov okvarjenega projektorja
- Podrobne informacije o težavi

Skrbniki omrežja lahko za nadzor projektorjev v omrežne računalnike namestijo programsko opremo SNMP (Simple Network Management Protocol). Če omrežje uporablja to programsko opremo, lahko projektor nastavi za nadzor SNMP.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite meni **Obvestila** in pritisnite [Enter].



- 5** Nastavitev **SNMP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 6** Vnesite največ dva naslova IP za prejemanje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255.



Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255). Projektor podpira agenta SNMP različica 1 (SNMPv1).

- 7** Vnesite **Ime skupnosti** SNMP, ki je lahko dolgo do 32 alfanumeričnih znakov.
- 8** Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menijev.

# Prilagajanje nastavitev menija

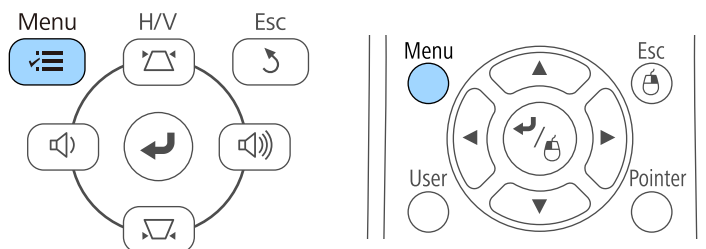
Sledite navodilom v tem poglavju za dostop do sistema menija projektorja in spreminjanje nastavitev projektorja.

## » Sorodne povezave

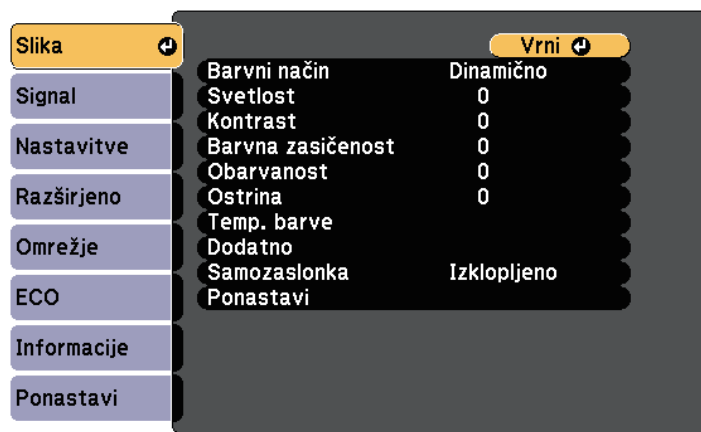
- "Uporaba menijev projektorja" [str.93](#)
- "Uporaba tipkovnice na zaslonu" [str.94](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Nastavitve omrežja projektorja – meni »Omrežje«" [str.103](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)
- "Prikaz informacij projektorja - meni Informacije" [str.111](#)
- "Možnosti ponastavitve projektorja – meni »Ponastavi«" [str.113](#)
- "Kopiranje nastavitev menija med projektorji (paketna nastavitve)" [str.114](#)

V menijih projektorja lahko prilagodite nastavitve, s katerimi nadzirate delovanje projektorja. Projektor prikaže menije na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Zagledali boste zaslon z menijem, ki prikazuje nastavitve menija **Slika**.



- 2** Pritisnite puščični gumb gor ali dol za premikanje po menijih, prikazanih na levi. Nastavitve za vsak meni so prikazane na desni.

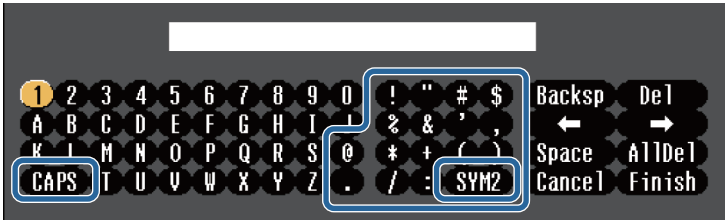


Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutnega vhodnega vira.

- 3** Če želite spremeniti nastavitve v prikazanem meniju, pritisnite [Enter].
- 4** Za pomikanje po nastavitvah pritisnite puščični gumb gor ali dol.
- 5** Nastavitve spremenite z gumbi, ki so prikazani na dnu zaslonov z meniji.
- 6** Če želite vse nastavitve menija ponastaviti na privzete vrednosti, izberite **Ponastavi**.
- 7** Ko končati s spreminjanjem nastavitev v meniju, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Zaslonska tipkovnica se prikaže, ko je treba vnesti številke in črke.

- 1** S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči označite številko ali črko, ki jo želite vnesti, in pritisnite gumb [Enter].



Ob vsakem pritisku gumba **CAPS** preklopite med velikimi in malimi črkami. Ob vsakem pritisku gumba **SYM1/2** spremenite simbole v okvirju.

- 2** Po vnosu besedila na tipkovnici izberite **Finish**, da potrdite vnose. Izberite **Cancel** za preklic vnašanja besedila.



Izberete lahko nastavitve projektorja in projekcijo nadzorujete prek spletnega brskalnika v računalniku.  
Nekaterih simbolov ni mogoče vnesti z zaslonsko tipkovnico. Besedilo vnesite s spletnim brskalnikom.

» **Sorodne povezave**

- "Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico" [str.94](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika" [str.87](#)

| Vrsta znaka | Podrobnosti  |
|-------------|--|
| Številke    | 0123456789   |
| Abecedo     | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ<br>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Simbole     | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ]<br>^_`{ }~                  |

## Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate te vrste znakov.

Nastavitve v meniju **Slika** omogočajo nastaviti kakovost slike za vhodni vir, ki ga trenutno uporabljate. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.



Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

| Nastavitev        | Možnosti   | Opis   |
|-------------------|--|--|
| Barvni način      | Oglejte si seznam razpoložljivih barvnih načinov | Nastavite živahnost barv slik za različne vrste slik in okolja.          |
| Svetlost          | Na voljo so različne ravni                       | Osvetli ali potemni celotno sliko.                                       |
| Kontrast          | Na voljo so različne ravni                       | Na slikah lahko nastavite razliko med svetlimi in temnimi območji slike. |
| Barvna zasičenost | Na voljo so različne ravni                       | Nastavite intenzivnost barv slik.  |
| Obarvanost        | Na voljo so različne ravni                       | Nastavi ravnovesje tonov zelene do škrlatne na celotni sliki.            |
| Ostrina           | Na voljo so različne ravni                       | Nastavi ostrino ali mehkobo podrobnosti slike.                           |

| Nastavitev       | Možnosti   | Opis  |
|------------------|--|---|
| Temp. barve      |  | Nastavi barvni način glede na barvno temperaturo. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.   |
|                  | Temp. barve  | <b>Temp. barve:</b> nastavi temperaturo barve v skladu z izbranim barvnim načinom.  |
|                  | Po meri  | <b>Po meri:</b> nastavi odklik in ojačanje za posamezne barve R (rdeča), G (zelena) in B (modra).   |
| Izboljšava slike |  | Prilagodi dojemanje ločljivosti slike:  |
|                  | Zmanjšanje šuma  | <b>Zmanjšanje šuma:</b> zmanjša utripanje na analognih slikah.  |
|                  | Izboljš. podrobnosti   | <b>Izboljš. podrobnosti:</b> ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.  |
| Dodatno          |  | Izbere različne podrobne nastavitve barve:  |
|                  | Razpletanje<br>(za prepleteni vhodni signal (480i/576i/1080i)) | <b>Razpletanje:</b> nastavi, če naj pride do pretvorbe prepletenega signala v progresivnega za določene vrste videoposnetkov. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Izklopljeno:</b> za hitro-se-premikajoče video posnetke.</li> <li><b>Video:</b> za večino video posnetkov.</li> <li><b>Film/Avto:</b> za filme, računalniške grafike in animacije.</li> </ul> |
| Samozaslonka     | Izklopljeno<br>Normalno<br>Visoka hitrost                      | Nastavi projicirano svetilnost glede na svetlost slike.   |
| Ponastavi        | —  | Ponastavi vse prilagoditvene vrednosti v meniju <b>Slika</b> za izbran barvni način na privzete vrednosti.  |



- Nastavitev **Svetlost** ne vpliva na svetlost žarnice. Če želite spremeniti način svetlosti, uporabite nastavitev **Poraba energije** v meniju **ECO** projektorja.

### » Sorodne povezave

- "Razpoložljivi barvni načini" [str.49](#)



Projektor običajno samodejno zazna in optimizira nastavitve vhodnega signala. Če morate izbrati nastavitve po meri, lahko uporabite meni **Signal**. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.



Nastavitev v meniju **Signal** ne morete izbrati, če je trenutni vhodni vir eden od teh virov:

- USB Display
- USB
- LAN



Privzete nastavitve za možnosti **Sledenje**, **Sinhronizacija** in **Položaj** lahko obnovite tako, da pritisnete gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku.

Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

| Nastavitev | Možnosti                          | Opis  |
|------------|-----------------------------------|---|
| Ločljivost | Avtomatično<br>Široko<br>Normalno | Nastavi ločljivost vhodnega signala, če se ta ne zazna samodejno z možnostjo <b>Avtomatično</b> . |

| Nastavitev     | Možnosti  | Opis  |
|----------------|---|---|
| Pogled         | Oglejte si seznam razpoložljivih razmerij gledišča. | Nastavi razmerje prikaza (razmerje širina-višina) za izbrani vhodni vir.  |
| Sledenje       | Na voljo so različne ravni                          | Nastavi signal za odstranitev navpičnih črt na računalniških slikah.  |
| Sinhronizacija | Na voljo so različne ravni                          | Nastavi signal za odstranitev utripanja ali zamegljenosti na računalniških slikah.  |
| Položaj        | —   | Nastavi položaj slike na zaslonu.   |
| Samonamestitev | Vklopljeno<br>Izklopljeno                           | Samodejno optimizira kakovost računalniške slike (ko je <b>Vklopljeno</b> ).  |
| Overscan       | Avtomatično<br>Izklopljeno<br>4%<br>8%              | Spremeni razmerje prikaza projicirane slike, tako da robovi postanejo bolj vidni z izbirnim odstotkom ali samodejno.  |
| Dodatno        | Območje HDMI video                                  | <b>Območje HDMI video:</b> nastavi območje videa, tako da se ta ujema z nastavitvijo naprave, priključene v vrata HDMI. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avtomatično:</b> samodejno zazna video razpon.</li> <li>• <b>Normalno:</b> normalno za slike z naprave, ki ni računalnik; to možnost lahko izberete tudi, če so temna področja slike presvetla.</li> <li>• <b>Razširjeno:</b> normalno za slike z računalnika; lahko jo izberete tudi, če je slika pretemna.</li> </ul> |
|                | Vhodni signal                                       | <b>Vhodni signal:</b> določa vrsto signala iz vhodnih virov, ki so priključeni na vrata računalnika. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avtomatično:</b> samodejno zazna signale.</li> <li>• <b>RGB:</b> vnese video signale računalnika/RGB.</li> <li>• <b>Komponenta:</b> vnese signale komponentnega videa.</li> </ul>  |

| Nastavitev | Možnosti     | Opis   |
|------------|--------------|--|
|            | Video signal | <b>Video signal:</b> določa vrsto signala iz vhodnih virov, priključenih na vrata za video. Če pride do interference ali se slika ne prikaže pri nastavitvi na <b>Avtomatično</b> , izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo. |
| Ponastavi  | —            | Vse vrednosti nastavitev v meniju <b>Signal</b> ponastavi na privzete nastavitve, razen te nastavitve: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Vhodni signal</b></li></ul>  |




### » Sorodne povezave

- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.47](#)

Z možnostmi v meniju **Nastavitve** lahko prilagodite različne funkcije projektorja.



| Nastavitev | Možnosti     | Opis   |
|------------|--------------|--|
| Keystone   |              | Nastavi obliko slike na pravokotno (vodoravno in navpično).  |
|            | Keystone-v/n | <b>Keystone-v/n:</b> izberite za ročno popravljanje vodoravnih in navpičnih stranic ali za vklop oziroma izklop samodejnega popravljanja.<br>Prav tako lahko vklopite ali izklopite <b>Ročico za vod Key</b> . |
|            | Quick Corner | <b>Quick Corner:</b> izberite za popravljanje oblike slike in poravnave z zaslonskim prikazom.   |

| Nastavitev          | Možnosti   | Opis  |
|---------------------|--|---|
| Split Screen        | Velikost zaslona<br>Vir<br>Menjava zaslonov<br>Vir zvoka<br>Poravnava<br>Prikaži kodo QR<br>Izhod iz Split Screen  | Območje ogleda razdeli vodoravno in prikaže dve sliki eno ob drugi (pritisnite [Esc] za preklic razdeljenega prikaza zaslona).  |
| Glasnost            | Na voljo so različne ravni   | Nastavite glasnost zvočniškega sistema projektorja.<br>Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.   |
| Nast. ključavnice   | Zaklep delovanja   | Upravlja varnostni zaklep gumbov projektorja:<br><b>Polni zaklep:</b> zaklene vse gumbе.<br><b>Delni zaklep:</b> zaklene vse gumbе razen gumba za vklop/izklop.<br><b>Izklopljeno:</b> gumbi niso zaklenjeni. |
| Oblika kazalca      | Kazalec 1: <br>Kazalec 2: <br>Kazalec 3:  | Spremeni obliko kazalca daljinskega upravljalnika.  |
| Oddaljen sprejemnik | Spredaj/Zadaj<br>Spredaj<br>Zadaj<br>Izklopljeno   | Omeji sprejem signalov daljinskega upravljalnika izbranega sprejemnika, možnost <b>Izklopljeno</b> pa izklopi vse sprejemnike.  |
| Uporabniški gumb    | Poraba energije<br>Informacije<br>Razpletanje<br>Testni vzorec<br>Ločljivost<br>Prikaži kodo QR  | Dodeli možnost menija gumbu [User] na daljinskem upravljalniku za dostop z enim dotikom.  |

| Nastavitev    | Možnosti | Opis  |
|---------------|----------|---|
| Testni vzorec | —        | <p>Prikaže testni vzorec, ki pomaga pri izostritvi in povečavi slike in popravljanju oblike slike (pritisnite gumb [Esc] za preklic prikaza testnega vzorca).</p> <div> <b>Pozor</b><br/> Če je vzorec prikazan dalj časa, bo na projiciranih slikah morda opazen ostanek slike. </div> |
| Ponastavi     | —        | <p>Vse vrednosti nastavitev v meniju <b>Nastavitve</b> ponastavi na privzete nastavitve, razen teh nastavitev:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uporabniški gumb</b></li> </ul>  |

Nastavitve v meniju **Razširjeno** omogočajo prilagoditev različnih nastavitvenih funkcij projektorja.



| Nastavitev     | Možnosti                                 | Opis   |
|----------------|--|--|
| Začetni zaslon |  | Izbere možnosti prikaza na začetnem zaslonu projektorja:   |
|                | Avt. prik. zač. zasl.                    | <b>Avt. prik. zač. zasl.:</b> izberite, ali naj se samodejno prikaže začetni zaslon, če ob vklopu projektorja ni zaznan vhodni signal.   |
|                | Funkcija po meri 1<br>Funkcija po meri 2 | <b>Funkcija po meri 1/Funkcija po meri 2:</b> izberite, če želite nastaviti funkcije in zaslon kot prilagojeni začetni zaslon.   |
| Prikaz         |  | Izbere različne možnosti prikaza:  |
|                | Sporočila                                | <b>Sporočila:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b> za prikaz sporočil, kot je ime vhodnega vira, ime barvnega načina, razmerje gledišča, ni signala ali opozorilo o visoki temperaturi na projicirani sliki. To možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b> , če ne želite prikazati sporočil. |

| Nastavitev       | Možnosti   | Opis  |
|------------------|--|---|
|                  | Prikaz ozadja                                    | <b>Prikaz ozadja:</b> nastavi barvo zaslona ali logotip, kadar ni signala.  |
|                  | Zagonsko okno                                    | <b>Zagonsko okno:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite ob zagonu projektorja prikazati logotip.   |
|                  | A/V nemo   | <b>A/V nemo:</b> nastavi prikaz barve ali loga, ko je možnost A/V nemo vklopljena.  |
| Uporabnikov logo | —  | Ustvari zaslon, ki ga prikaže projektor za svojo prepoznavo in večjo varnost.   |
| Projekcija       | Spredaj<br>Spredaj/Strop<br>Zadaj<br>Zadaj/Strop | Izbere način, kako je projektor obrnjen proti zaslonu, tako da je slika pravilno obrnjena.  |
| Delovanje        |  | Izbere različne možnosti delovanja:   |
|                  | Direkten vklop                                   | <b>Direkten vklop:</b> omogoča, da projektor vklopite tako, da ga priključite na napajanje, ne da bi pritisnili gumb za vklop/izklop.   |
|                  | Način visoke višine                              | <b>Način visoke višine:</b> uravnava delovno temperaturo projektorja pri višinah nad 1500 m.  |
|                  | Avt. iskanje vira                                | <b>Avt. iskanje vira:</b> to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite samodejno zaznati vhodni signal in projicirati slike, kadar ni vhodnega signala.  |
|                  | Samodejni vklop                                  | <b>Samodejni vklop:</b> izberite vir slike, iz katerega želite samodejno začeti projekcijo. Ko projektor zazna vhodni signal iz izbranega vira slike, začne samodejno projicirati v stanju pripravljenosti.<br>Za to funkcijo so na voljo naslednji viri slik:<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Računalnik</li> <li>• USB Display</li> </ul> |

| Nastavitev     | Možnosti                | Opis  |
|----------------|-------------------------|---|
|                | Nastavitev HDMI EQ      | Nastavi raven vhodnega signala HDMI glede na naprave, ki so priključene na vrata HDMI. Če je v sliki veliko motenj ali če pride do težave (če na primer ni projicirana nobena slika), spremenite nastavitev.<br>Če ni prikazana nobena slika, ko uporabite palčno napravo za pretočni prenos predstavnosti, izberite <b>1</b> .             |
| ID projektorja | Izklopljeno od 1 do 9   | Dodeli ID projektorju, če uporabljate več projektorjev.   |
| Jezik          | Na voljo je več jezikov | Izberite jezik za meni projektorja in sporočila.  |
| Ponastavi      | —                       | Vse vrednosti nastavitev v meniju <b>Razširjeno</b> ponastavi na privzete nastavitve, razen teh nastavitev: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uporabnikov logo</li> <li>• Projekcija</li> <li>• Način visoke višine</li> <li>• Avt. iskanje vira</li> <li>• Nastavitev HDMI EQ</li> <li>• ID projektorja</li> <li>• Jezik</li> </ul> |



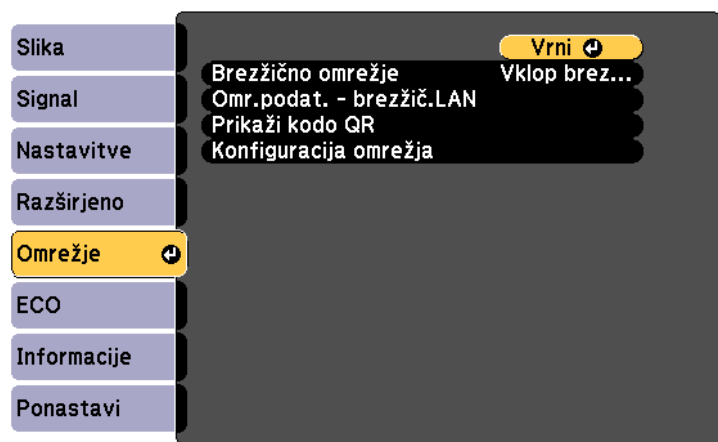
Če na zaslonu **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavitev, povezanih s prikazom uporabnikovega logotipa (**Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno**, **A/V nemo** v nastavitvah **Prikaz**). Možnost **Zaščita uporab. loga** najprej nastavite na **Izklopljeno**.

## » Sorodne povezave

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.74](#)

Nastavitve v meniju **Omrežje** vam omogočajo, da si ogledate informacije o omrežju ter nastavite projektor za upravljanje prek omrežja.

Ko nastavite **Zaščita omrežja** na **Vklopljeno** na zaslonu **Zaščita z geslom**, ne morete spreminjati omrežnih nastavitv. **Zaščito omrežja** najprej nastavite na **Izklopljeno**.



| Nastavitev        | Možnosti                            | Opis   |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| Brezžično omrežje | Vklop brezž. Omrežja<br>Izklopljeno | Konfigurira vaše brezžične nastavitve. Izberite <b>Vklop brezž. Omrežja</b> pri povezovanju projektorja in računalnika prek brezžične povezave LAN. Če ne želite vzpostaviti povezave prek brezžičnega lokalnega omrežja, ga izklopite, da drugim osebam preprečite nepooblaščen dostop. |

| Nastavitev               | Možnosti  | Opis   |
|--------------------------|---|--|
| Omr.podat. - brezžič.LAN | Način povezave<br>Brezžič. LAN sis.<br>Nivo antene<br>Ime projektorja<br>SSID<br>DHCP<br>Naslov IP<br>Podomrežna maska<br>Naslov prehoda<br>Naslov MAC<br>Koda regije<br>IPv6 | Prikaže stanje in podrobnosti brezžičnega omrežja.<br>Na voljo, če nastavite <b>Brezžično omrežje</b> na <b>Vklop brezž. Omrežja</b> .<br>Ko izberete možnost <b>IPv6</b> , se prikažejo naslednje nastavitve. <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslov IPv6 (ročno) <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslov IPv6</li> <li>Dolžina predpone</li> <li>Naslov prehoda</li> </ul> </li> <li>Naslov IPv6 (samodej) <ul style="list-style-type: none"> <li>Začasni naslov</li> <li>Naslov lok. povezave</li> <li>Naslov brez stanja</li> <li>Naslov s stanjem</li> </ul> </li> </ul> |
| Prikaži kodo QR          | —   | Prikaže kodo QR za povezavo z napravo iOS ali Android prek aplikacije Epson iProjection.   |
| Konfiguracija omrežja    | V dodatne menije omrežja  | Konfigurira nastavitve omrežja.  |



Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Osnovno" [str.104](#)
- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.104](#)
- "Meni Omrežje – meni Obvestila" [str.106](#)
- "Meni Omrežje – meni Ostali" [str.107](#)
- "Meni Omrežje – meni Ponastavi" [str.107](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.74](#)

## Meni Omrežje – meni Osnovno

Nastavitve v meniju **Osnovno** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitvev.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno**



| Nastavitev      | Možnosti  | Opis   |
|-----------------|---|--|
| Ime projektorja | Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov<br>(teh znakov ne smete uporabljati: " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   presledkov) | Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.   |
| Geslo za Remote | Do 8 alfanumeričnih znakov<br>(teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)   | Vnesite geslo za dostop do projektorja prek funkcije Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je <b>EPSONREMOTE</b> , privzeto geslo pa je <b>guest</b> .) |

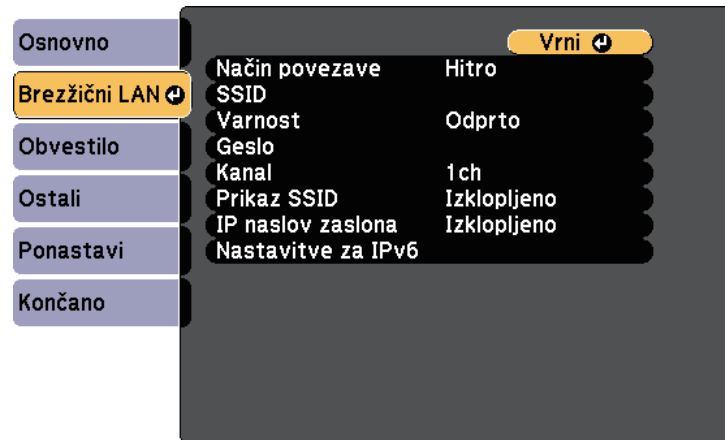
| Nastavitev        | Možnosti  | Opis   |
|-------------------|---|--|
| Geslo za Web      | Do 8 alfanumeričnih znakov<br>(teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov) | Vnesite geslo za dostop do projektorja prek omrežja. (Uporabniško ime je <b>EPSONWEB</b> , privzeto geslo pa je <b>admin</b> .)  |
| Geslo moderatorja | Štirimestna številka  | Vnesite geslo za dostop do projektorja kot moderator prek Epson iProjection. (Privzeto geslo ni določeno.)   |
| Šifra projektorja | Vklopljeno<br>Izklopljeno   | To možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da omogočite geslo za zaščito in tako osebam, ki niso v istem prostoru kot projektor, preprečite dostop do projektorja. Za dostop do projektorja in skupno rabo trenutnega zaslona morate z Epson iProjection vnesti prikazano naključno šifro iz računalnika. |
| Ključne besede    | Vklopljeno<br>Izklopljeno   | Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z uporabo Epson iProjection.<br>Na voljo, če je možnost <b>Šifra projektorja</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .  |
| Prikaz LAN info   | Besed. in koda QR<br>Besedilo   | Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.<br>Mobilno napravo lahko prek omrežja povežete s projektorjem s preprostim branjem kode QR s programom Epson iProjection. Privzeta vrednost je <b>Besed. in koda QR</b> .  |

## Meni Omrežje – meni Brezžični LAN

Nastavitve v meniju **Brezžični LAN** vam omogočajo, da izberete nastavitve za brezžično lokalno omrežje.



## Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN



| Nastavitev               | Možnosti       | Opis  |
|--------------------------|----------------|---|
| Način povezave           |                | Izberite vrsto brezžične povezave:  |
|                          | Hitro          | <b>Hitro:</b> omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki neposredno z brezžično komunikacijo.<br>Ko izberete način povezave <b>Hitro</b> , projektor deluje kot preprosta dostopna točka. (Priporočamo, da omejite število naprav na šest ali manj, da bo projektor lahko nemoteno deloval.) |
|                          | Napredno       | <b>Napredno:</b> omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja.   |
| Iskanje dostopovne točke | Prikaz Iskanja | Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja v načinu povezave Napredno. Odvisno od nastavitve dostopnih točk morda ne bodo prikazane na seznamu.  |

| Nastavitev | Možnosti  | Opis   |
|------------|---|--|
| SSID       | Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov  | Nastavi SSID (ime omrežja) brezžičnega LAN sistema, s katerim projektor vzpostavlja povezavo.  |
| Varnost    |   | Izbere vrsto varnosti, uporabljene v brezžičnem omrežju.<br>Pri nastavljanju varnosti upoštevajte navodila skrbnika omrežja, s katerim vzpostavljate povezavo.   |
|            | Odperto   | <b>Odperto:</b> varnost ni nastavljena.  |
|            | WPA2-PSK  | <b>WPA2-PSK:</b> komunikacija je zaščitena s protokolom WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo.   |
|            | WPA/WPA2-PSK  | <b>WPA/WPA2-PSK:</b> vzpostavi povezavo v osebni način WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko.   |
| Geslo      | Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 32 znakov<br>(pri vnosu v spletnem brskalniku: različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 63 znakov) | Za varnost <b>WPA2-PSK</b> in <b>WPA/WPA2-PSK</b> izbere geslo, ki je bilo že prej v skupni rabi v omrežju.<br>Ko vnesete geslo in pritisnete tipko [Enter], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).<br>Priporočamo, da geslo iz varnostnih razlogov občasno spremenite. Če ponastavite nastavitve omrežja, je geslo ponastavljeno na začetno geslo. |
| Kanal      | 1ch<br>6ch<br>11ch  | V načinu povezave Hitro izbere frekvenčni pas (kanal), uporabljen za brezžično povezavo LAN.   |

| Nastavitev        | Možnosti  | Opis  |
|-------------------|---|---|
| Nastavitve IP     | DHCP<br>Naslov IP<br>Podomrežna maska<br>Naslov prehoda | <b>DHCP:</b> izberite <b>Vklopljeno</b> , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali <b>Izklopljeno</b> za ročen vnos podatkov <b>Naslov IP</b> , <b>Podomrežna maska</b> in <b>Naslov prehoda</b> , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255.<br><br>Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda. |
| Prikaz SSID       | Vklopljeno<br>Izklopljeno                               | Izberite, ali naj bo SSID prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti in začetnem zaslonu.  |
| IP naslov zaslona | Vklopljeno<br>Izklopljeno                               | Izberite, ali naj bo naslov IP prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti in začetnem zaslonu.   |
| Nastavitve IPv6   |   | Če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite nastavitve IPv6:   |
|                   | IPv6  | <b>IPv6:</b> če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6, izberite <b>Vklopljeno</b> .<br><br>Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z uporabo Epson Web Control je podprto s protokolom IPv6.   |
|                   | Samod. konfiguracija                                    | <b>Samod. konfiguracija:</b> izberite <b>Vklopljeno</b> za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.  |
|                   | Uporabi začasni naslov                                  | <b>Uporabi začasni naslov:</b> če želite uporabiti začasni naslov IPv6, nastavite na <b>Vklopljeno</b> .  |

## Meni Omrežje – meni Obvestila

Nastavitve v meniju **Obvestila** omogočajo prejem e-poštnega obvestila, če v projektorju pride do težave ali opozorila.

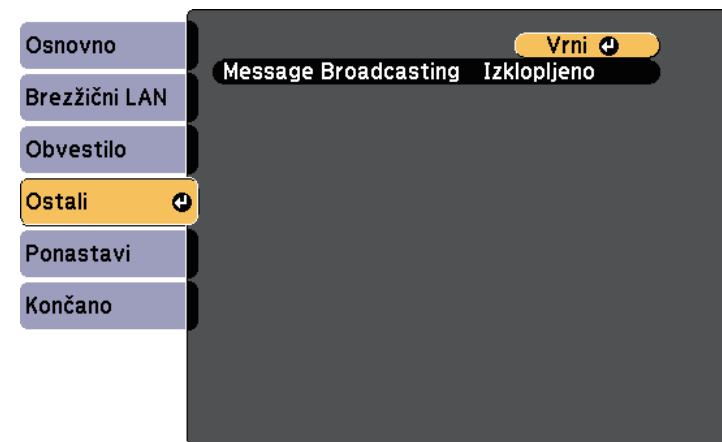
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Obvestilo**



| Nastavitev        | Možnosti                       | Opis   |
|-------------------|--------------------------------|--|
| Obvestilo o pošti | Vklopljeno<br>Izklopljeno      | Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.  |
| Strežnik SMTP     | Naslov IP                      | Vnesite naslov IP za strežnik SMTP projektorja, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255.<br><br>Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255). |
| Številka vrat     | 1 do 65535<br>(privzeta je 25) | Izberite številko za številko vrat strežnika SMTP.   |

| Nastavitev           | Možnosti  | Opis  |
|----------------------|---|---|
| Od                   | Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov  | Vnesite e-poštni naslov pošiljatelja.   |
| Nastavitev naslova 1 | Do 64 alfanumeričnih znakov iz spletnega brskalnika (teh znakov ne smete uporabljati: " ( ) , ; < > [ \ ] presledkov) | Vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati. Ponovite za največ 3 naslove.   |
| Nastav. naslova 2    |   |   |
| Nastav. naslova 3    |   |   |
| SNMP                 | Vklopljeno<br>Izklopljeno   | Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje SNMP. SNMP mora upravljati skrbnik omrežja. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> . |
| IP naslov 1 pasti    | Naslov IP   | Vnesite največ dva naslova IP za prejetje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).                      |
| IP naslov 2 pasti    |   |   |
| Ime skupnosti        | Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte presledkov in drugih znakov, razen @)                     | Nastavite ime skupnosti SNMP.   |

## Omrežje > Konfiguracija omrežja > Ostali



| Nastavitev           | Možnosti                  | Opis   |
|----------------------|---------------------------|--|
| Message Broadcasting | Vklopljeno<br>Izklopljeno | Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da omogočite funkcijo Message Broadcasting. Za podrobnosti glejte <i>Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management</i> . |

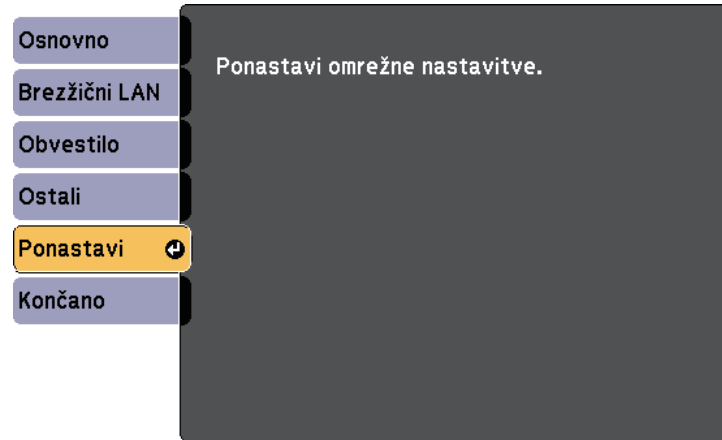
## Meni Omrežje – meni Ponastavi

Nastavitve v meniju **Ponastavi** omogočajo ponastavitev vseh omrežnih nastavitev.

## Meni Omrežje – meni Ostali

Nastavitve v meniju **Ostali** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitev.

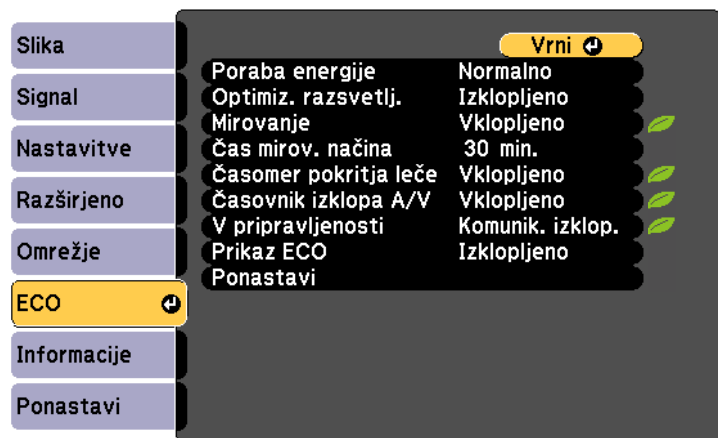
☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Ponastavi



| Nastavitev                    | Možnosti | Opis   |
|-------------------------------|----------|--|
| Ponastavi omrežne nastavitve. | Da<br>Ne | Izberite <b>Da</b> za ponastavitev vseh omrežnih nastavitev. |

Nastavitve v meniju **ECO** omogočajo prilagoditev funkcij projektorja za varčevanje z energijo.

Ko izberete nastavev za varčevanje z energijo, se poleg elementa menija prikaže ikona lista.



| Nastavev        | Možnosti | Opis   |
|-----------------|----------|--|
| Poraba energije |          | Izbere način svetlosti za žarnico projektorja. Nastavev ne morete izbrati, če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali na lokacijah, ki so izpostavljene visokim temperaturam. |
|                 | Normalno | <b>Normalno:</b> nastavi maksimalno svetlost žarnice.  |
|                 | ECO      | <b>ECO:</b> zmanjša svetlost žarnice in hrup ventilatorja ter varčuje z energijo in podaljša življenjsko dobo žarnice.   |

| Nastavev              | Možnosti                            | Opis  |
|-----------------------|-------------------------------------|---|
| Optimiz. razsvetlj.   | Vključeno<br>Izklopljeno            | Če to možnost nastavite na <b>Vključeno</b> , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje porabo energije tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor.<br><br>Nastavev je shranjena za vsak barvni način.<br><br>Ta element je omogočen, če je možnost: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Poraba energije</b> je nastavljena na <b>Normalno</b>.</li> <li>• <b>Samozaslonka</b> nastavljena na <b>Izklopljeno</b>.</li> </ul> 🔍 <b>Slika - Samozaslonka</b> |
| Mirovanje             | Vključeno<br>Izklopljeno            | Samodejno izklopi projektor po obdobju neaktivnosti (ko je <b>Vključeno</b> ).  |
| Čas mirov. načina     | od 1 do 30 minut                    | Nastavi interval za Mirovanje.  |
| Časomer pokritja leče | Vključeno<br>Izklopljeno            | Samodejno izklopi projektor po 30 minutah, če je pokrov objektiva zaprt (ko je <b>Vključeno</b> ).  |
| Časovnik izklopa A/V  | Vključeno<br>Izklopljeno            | Samodejno izklopi projektor po 30 minutah, če je <b>A/V nemo</b> omogočen (ko je <b>Vključeno</b> ).  |
| V pripravljenosti     | Komunik. vklop.<br>Komunik. izklop. | <b>Komunik. vklop.</b> pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti. To nastavev omogočite, da dovolite izvedbo teh dejanj, ko je projektor v stanju pripravljenosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja</li> </ul>   |
| Prikaz ECO            | Vključeno<br>Izklopljeno            | Prikaže ikono lista v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona, kar predstavlja stanje varčevanja z energijo, ko se svetlost žarnice spremeni (ko je <b>Vključeno</b> ).   |

| Nastavitev | Možnosti | Opis  |
|------------|----------|---|
| Ponastavi  | —        | Vse nastavitvene vrednosti v meniju ECO ponastavi na privzete, razen <b>V pripravljenosti</b> . |



- Če omogočite nastavitev **Čas mirov. načina**, se žarnica za kratek čas zatemni, preden je dosežena omejitev časomera in se projektor izklopi.
- Če omogočite nastavitev **Časomer pokritja leče** ali **Časovnik izklopa A/V**, žarnica porabi manj energije, ko je nameščen pokrov objektiva ali je aktivirana funkcija **A/V nemo**.

Informacije o projektorju in različici si lahko ogledate v meniju **Informacije**. Vendar pa nastavitev v meniju ne morete spreminjati.



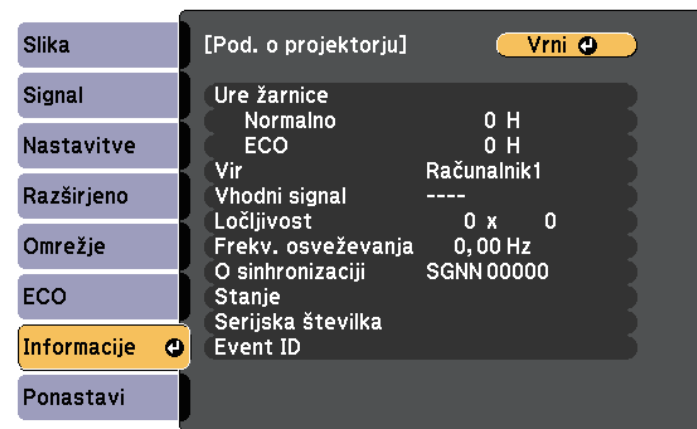
| Info. element      | Opis   |
|--------------------|--|
| Pod. o projektorju | Prikaže informacije o projektorju.                                     |
| Različica          | Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja. |

## » Sorodne povezave

- "Meni Informacije - projektor za meni Informacije" [str.111](#)

## Meni Informacije - projektor za meni Informacije

Informacije o projektorju in vhodnih virih lahko prikažete, tako da si ogledate meni **Pod. o projektorju** v meniju projektorja **Informacije**.



Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutnega vhodnega vira. Časomer uporabe žarnice ne beleži ur, dokler žarnice ne uporabljate vsaj 10 ur.

| Info. element | Opis  |
|---------------|---|
| Ure žarnice   | Prikaže število ur ( <b>H</b> ), ko je bila žarnica uporabljena v načinih <b>Normalno</b> in <b>ECO</b> . Poraba energije. Če so informacije prikazane v rumeni barvi, si čim prej priskrbite pristno nadomestno žarnico Epson. |
| Vir           | Prikaže ime vrat, na katera je priključen trenutni vhodni vir.  |
| Vhodni signal | Prikaže nastavev vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.   |
| Ločljivost    | Prikaže ločljivost trenutnega vhodnega vira.  |
| Video signal  | Prikaže obliko videosignala trenutnega vhodnega vira.   |

| Info. element      | Opis  |
|--------------------|---|
| Frekv. osveževanja | Prikaže hitrost osveževanja trenutnega vhodnega vira.   |
| O sinhronizaciji   | Prikaže informacije, ki jih bo morda potreboval serviser.   |
| Stanje             | Prikaže informacije o težavah v projektorju, ki jih bo morda potreboval serviser.                     |
| Serijska številka  | Prikaže serijsko številko projektorja.  |
| Event ID           | Prikaže številko ID-ja dogodka, ki se nanaša na težavo omrežja (oglejte si seznam kod za ID dogodka). |

## » Sorodne povezave

- "Seznam kod Event ID" [str.112](#)

## Seznam kod Event ID

Če možnost **Event ID** v meniju **Pod. o projektorju** prikazuje kodo, na tem seznamu poiščite Event ID, da najdete rešitev za težavo projektorja, povezano s to kodo.

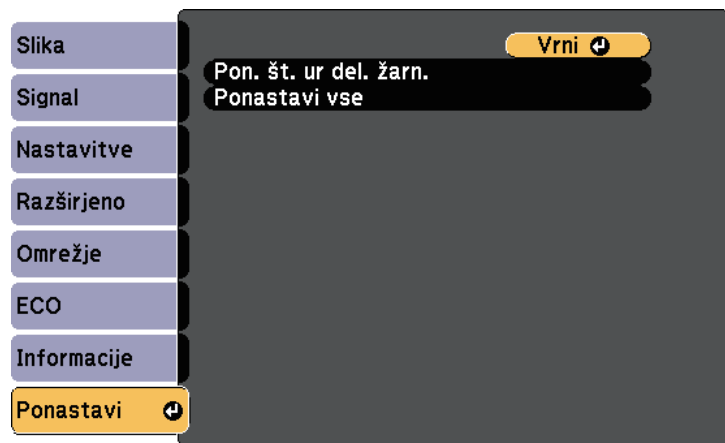
Če težave ne morete odpraviti, se za tehnično podporo obrnite na skrbnika omrežja ali podjetje Epson.

| Koda za Event ID             | Vzrok in rešitev   |
|------------------------------|--|
| 0041                         | Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti. Izbrišite zabeležene informacije o projektorju na vašem računalniku in poskusite ponovno vzpostaviti povezavo.        |
| 0432<br>0435                 | Omrežna programska oprema se ni zagnala. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.   |
| 0433                         | Preneseni slik ni mogoče prikazati. Znova zaženite omrežno programsko opremo.  |
| 0434<br>0481<br>0482<br>0485 | Nestabilna omrežna komunikacija. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem. |

| Koda za Event ID | Vzrok in rešitev  |
|------------------|---|
| 0483<br>04FE     | Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla. Preverite stanje omrežne komunikacije ter nato izklopite in znova vklopite projektor.   |
| 0484             | Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena. Znova zaženite omrežno programsko opremo.   |
| 0479<br>04FF     | Prišlo je do sistemske napake projektorja. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.  |
| 0891             | Dostopne točke z enakim SSID-jem ni mogoče najti. Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.   |
| 0892             | Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.   |
| 0893             | Vrsta šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.   |
| 0894             | Komunikacija z nepooblaščen dostopno točko je bila prekinjena. Obrnite se na skrbnika omrežja.  |
| 0898             | Pridobitev DHCP ni uspela. Prepričajte se, da strežnik DHCP deluje pravilno. Če ne uporabljate strežnika DHCP, <b>Izklopljeno</b> nastavitev <b>DHCP</b> v meniju <b>Omrežje</b> .<br>☛ <b>Omrežje &gt; Konfiguracija omrežja &gt; Brezžični LAN &gt; Nastavitve IP &gt; DHCP</b> |
| 0899             | Druge komunikacijske napake.  |



Večino nastavitev projektorja lahko ponastavite na privzete vrednosti prek menija **Ponastavi**.



- Geslo

\* Na voljo, ko imate shranjen uporabnikov logo.

| Nastavitev             | Možnosti | Opis   |
|------------------------|----------|--|
| Pon. št. ur del. žarn. | —        | Ko zamenjate žarnico, ponastavite časomer porabe žarnice.      |
| Ponastavi vse          | —        | Ponastavi večino nastavitev projektorja na privzete vrednosti. |

Naslednjih nastavitev pa z možnostjo **Ponastavi vse** ne morete ponastaviti:

- Vhodni signal
- Povečava
- Uporabnikov logo
- Prikaz ozadja \*
- Zagonsko okno \*
- A/V nemo \*
- Jezik
- Elementi menija Omrežje, razen za nastavitve Brežžično omrežje
- Ure žarnice

Ko določite nastavitve menija enega projektorja, lahko s sledečimi postopki kopirate nastavitve v druge projektorje enakega modela:

- s pogonom USB
- s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB

Nastavitve menija, kot so spodnje, ni mogoče kopirati v drug projektor.

- Nastavitve menija **Omrežje** (razen menija **Obvestilo** in menija **Ostali**)
- **Ure žarnice** in **Stanje** v meniju **Pod. o projektorju**



Preden prilagodite nastavitve slike, kot je Keystone, izvedite paketno namestitev. V drugi projektor so kopirane tudi vrednosti za nastavitve slike, zato so nastavitve, ki ste jih izbrali pred paketno nastavitvijo, prepisane, projicirani zaslon, ki s te ga prilagodili, pa se lahko spremeni.

Če nastavitve menija kopirate iz enega projektorja v drugega, je kopiran tudi uporabniški logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.

## Previdno

Epson ne prevzema odgovornosti za neuspele paketne nastavitve ali z njimi povezane stroške popravil zaradi izpada napajanja, napak v komunikaciji ali drugih težav, ki jih lahko povzročijo takšne okvare.

### » Sorodne povezave

- "Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB" [str.114](#)
- "Prenos nastavitev z računalnika" [str.115](#)

## Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate s pogonom USB.



Pogon USB mora uporabljati obliko FAT in ne sme uporabljati nobene varnostne funkcije. Preden pomnilnik uporabite za paketno namestitev, iz njega izbrišite vse datoteke, sicer se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Prazen pogon USB priključite neposredno v vrata USB-A na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc].  
Lučke začnejo utripati, datoteka za paketno nastavitve pa je zapisana na pogon USB. Projektor se po dokončanem zapisovanju izklopi.

## Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 5** Odstranite USB pomnilnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Iz projektorja, v katerega želite kopirati nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.

**7** Pogon USB, na katerem je shranjena datoteka za paketno nastavitve, priključite v vrata USB-A na projektorju.

**8** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.

**9** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu].  
Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po dokončanem zapisovanju izklopi.

## Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

**10** Odstranite USB pomnilnik.

**3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.

**4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc].  
Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

**5** Odprite ikono ali mapo izmenljivega diska in nato datoteko za paketno nastavitve shranite v računalnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

**6** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).

**7** Izključite kabel USB.  
Projektor se izklopi.

**8** Iz projektorja, v katerega želite kopirati nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.

**9** Kabel USB priključite v vrata USB na računalniku in v vrata USB-B na projektorju.

**10** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.

**11** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu].  
Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

**12** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.

## Prenos nastavitev z računalnika

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate tako, da na računalnik priključite projektor s kablom USB.



Ta način paketne nastavitve lahko uporabljate s temi različicami operacijskih sistemov:

- Windows Vista in novejša različica
- OS X 10.7.x in novejša različica

**1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.

**2** Kabel USB priključite v vrata USB na računalniku in v vrata USB-B na projektorju.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map, razen datoteke za paketno nastavitve.

**13** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).

**14** Izključite kabel USB.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po dokončanem zapisovanju izklopi.

## **Previdno**






Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.







### » Sorodne povezave

- "Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi" [str.116](#)

## Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi

Če pri paketni nastavitvi pride do napake, vas na to opozorijo indikatorji na projektorju. Preverite stanje indikatorjev na projektorju in upoštevajte navodila v spodnji tabeli.

| Stanje indikatorja  | Težava in rešitev   |
|---|---|
| <p>Status  </p> <p>  <br/>Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lučka: oranžna – hitro utripa</li> <li>• Temperatura: oranžna – hitro utripa</li> </ul> | <p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali pa pogon USB oz. kabel USB morda ni pravilno priključen.</p> <p>Izključite pogon USB ali kabel USB, izključite in nato znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p> |

| Stanje indikatorja   | Težava in rešitev  |
|--|--|
| <p>Status   </p> <p>  <br/>Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napajanje: modra – hitro utripa</li> <li>• Stanje: modra – hitro utripa</li> <li>• Lučka: oranžna – hitro utripa</li> <li>• Temperatura: oranžna – hitro utripa</li> </ul> | <p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake.</p> <p>Prenehajte uporabljati projektor in izključite napajalni vtič iz električne vtičnice. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.</p> |

### » Sorodne povezave

- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.130](#)

# Vzdrževanje projektorja

Objektiv projektorja, zračne filtre in odprtine boste morda morali občasno očistiti, da preprečite pregrevanje projektorja zaradi oviranega prezračevanja.

Edini deli, ki jih lahko zamenjate sami, so žarnica, zračni filter in bateriji daljinskega upravljalnika. Če je treba zamenjati druge dele, se obrnite na podjetje Epson ali pooblaščenega serviserja Epson.

## Opozorilo

Pred čiščenjem katerega koli dela izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Ne odpirajte pokrova na projektorju, razen če je to posebej razloženo v tem priročniku. Nevarne električne napetosti v projektorju lahko povzročijo hude poškodbe.

### » Sorodne povezave

- "Čiščenje objektiva" [str.118](#)
- "Čiščenje ohišja projektorja" [str.119](#)
- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.120](#)
- "Vzdrževanje žarnice projektorja" [str.123](#)
- "Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika" [str.127](#)

Redno čistite objektiv projektorja oziroma z njegove površine redno odstranjujte prah ali madeže.

- Prah ali madeže odstranite tako, da objektiv nežno obrišete s papirjem za čiščenje objektiva.
- Za odstranjevanje trdovratnih madežev navlažite mehko krpo, ki ne pušča vlaken, s čistilom za objektiv in ga nežno obrišite. Neposredno na objektiv ne nanašajte nobene tekočine.

## **Opozorilo**

Objektiva ne čistite s čistili, ki vsebujejo vnetljive pline. Toplota, ki jo ustvari žarnica projektorja, lahko zaneti požar.

## **Pozor**

Objektiva ne čistite s čistili za steklo ali z grobimi materiali ter ga ne izpostavljajte udarcem, saj ga lahko v nasprotnem primeru poškodujete. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Pred čiščenjem ohišja projektorja izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

- Prah in umazanijo odstranite z mehko in suho krpo, ki ne pušča vlaken.
- Trdovratno umazanijo odstranite z mehko krpo, navlaženo z vodo in blagim milom. Neposredno na projektor ne nanašajte nobene tekočine.

**Pozor**

Za čiščenje ohišja projektorja ne uporabljajte alkohola, benzena, razredčila za barve ali drugih kemikalij. Ta lahko poškodujejo ohišje. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Za vzdrževanje projektorja je pomembno redno vzdrževati filtre. Ko se prikaže sporočilo, da se je temperatura v projektorju močno dvignila, očistite zračni filter. Priporočljivo je, da te dele očistite vsakih 6.000 ur. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

## Pozor

Če vzdrževanja ne izvajate redno, vas bo projektor Epson opozoril, ko se temperatura v projektorju močno poveša. Ne čakajte z vzdrževanjem toliko časa, da se prikaže to opozorilo, saj lahko dolgotrajna izpostavljenost visokim temperaturam skrajša življenjsko dobo projektorja ali žarnice.

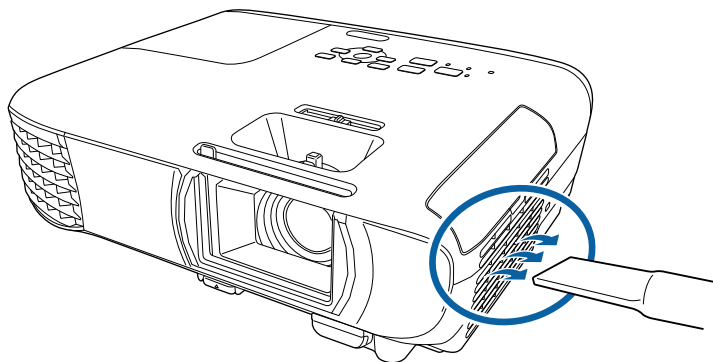
## » Sorodne povezave

- "Čiščenje zračnega filtra in odprtín" [str.120](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.120](#)

## Čiščenje zračnega filtra in odprtín

Očistite zračni filter projektorja ali odprtine, če se te umažejo ali če se prikaže sporočilo, da jih je treba očistiti.

- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.
- 2** Nežno odstranite prah z majhnim sesalnikom, primernim za sesanje računalnikov, ali z zelo mehko krtačko (na primer s čopičem).



Odstranite zračni filter, da boste lahko očistili obe strani. Zračnega filtra ne splakujte z vodo in ga ne čistite z detergenti ali topili.

## Pozor

Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom. Plini v njem lahko pustijo vnetljive ostanke ali v optiko projektorja ali druga občutljiva področja potisnejo prah ali majhne delce.

- 3** Če je prah težko odstraniti ali je zračni filter poškodovan, ga zamenjajte.

## Zamenjava zračnega filtra

Zračni filter morate zamenjati v teh primerih:

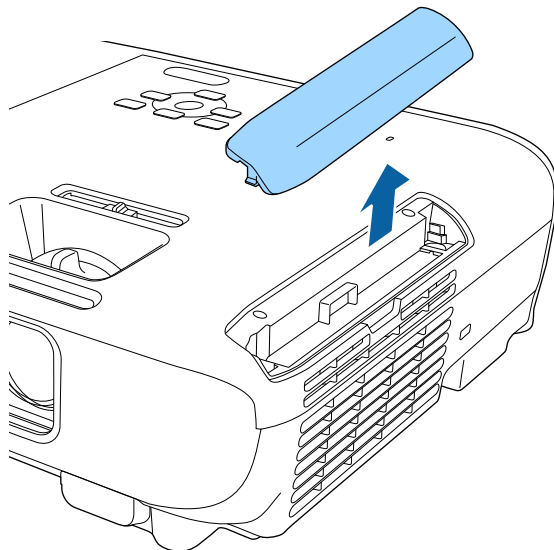
- Po čiščenju zračnega filtra se prikaže sporočilo, da ga morate očistiti ali zamenjati
- Zračni filter je strgan ali poškodovan

Zračni filter lahko zamenjate, ko je projektor nameščen na strop ali mizo.

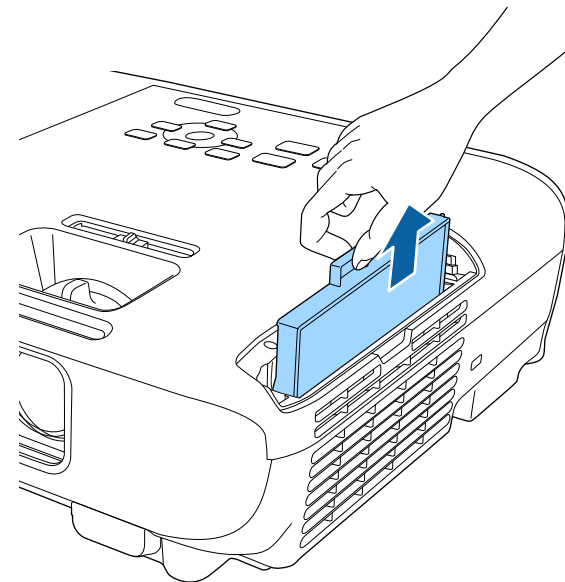
- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.



**2** Odprite pokrov zračnega filtra.



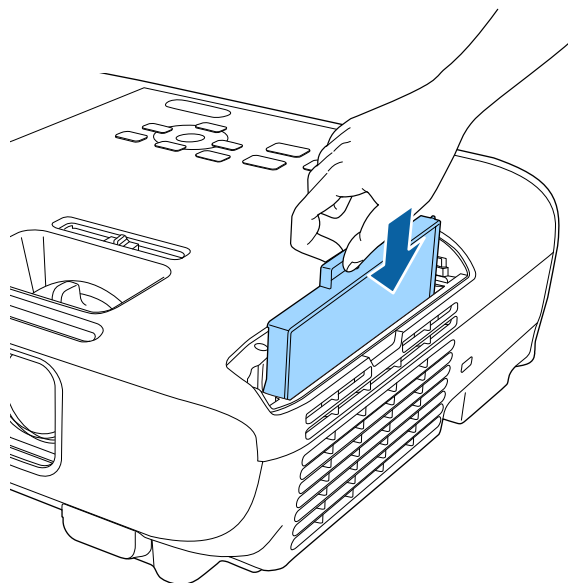
**3** Izvlecite zračni filter iz projektorja.



Rabljene zračne filtre odvrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

- Okvir filtra: ABS
- Filter: poliuretanska pena

- 4** Novi zračni filter vstavite v projektor, kot je prikazano, in ga nežno potisnite, da se zaskoči.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.

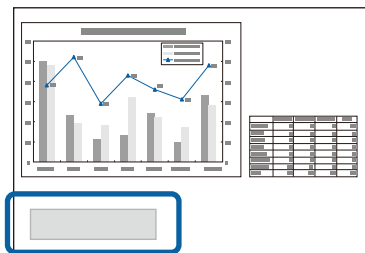
» **Sorodne povezave**

- "Nadomestni deli" [str.144](#)

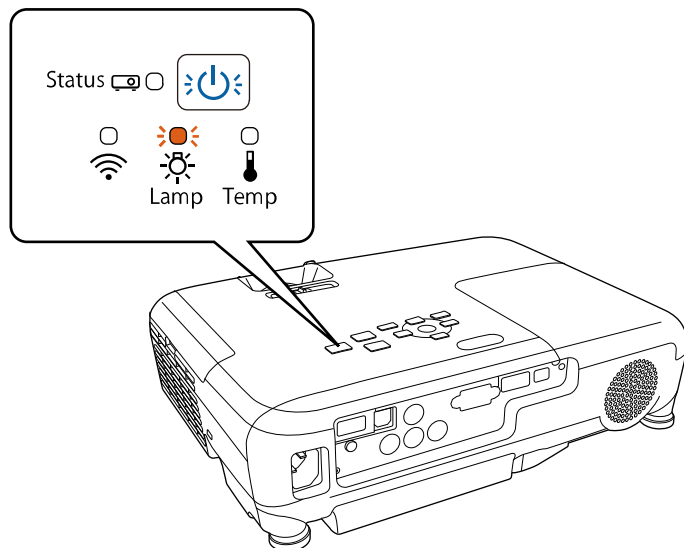
Projektor beleži število ur uporabe žarnice in prikaže informacije o tem v sistemu menija projektorja.

V spodnjih primerih žarnico čim prej zamenjajte:

- Projicirana slika potemni ali pa se njena kakovost poslabša
- Ko vklopite projektor, se prikaže sporočilo, da morate zamenjati žarnico (sporočilo se prikaže 100 ur pred pričakovanim koncem življenjske dobe žarnice in je prikazano 30 sekund)



- Indikator napajanja na projektorju utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



## Pozor

- Če žarnico uporabljate še po poteku obdobja zamenjave, se poveča možnost, da žarnica eksplodira. Ko se prikaže sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Projektorja ne izklopite in nato takoj znova vklopite večkrat zaporedno. Pogosto vklapljanje in izklapljanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo žarnice.
- Žarnica lahko potemni ali preneha delovati, preden se prikaže sporočilo z opozorilom za žarnico, kar je odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, če jo boste potrebovali.
- Priporočamo uporabo originalnih nadomestnih žarnic Epson. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ni zajeta v garancijo družbe Epson.

## » Sorodne povezave

- "Zamenjava žarnice" [str.123](#)
- "Ponastavitev časovnika žarnice" [str.126](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.149](#)

## Zamenjava žarnice

Žarnico lahko zamenjate tudi, ko je projektor nameščen na mizi ali na strop.

### ⚠ Opozorilo

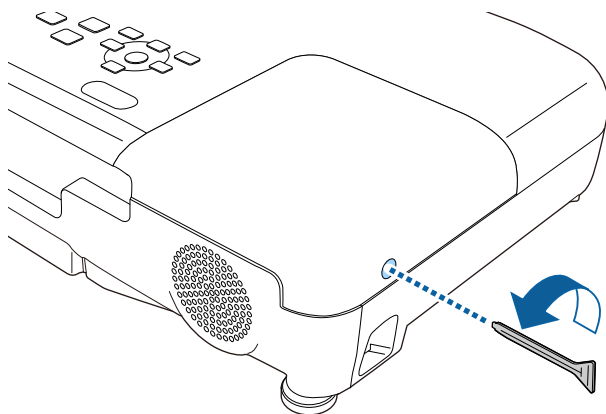
- Pred zamenjavo žarnice počakajte, da se popolnoma ohladi, da preprečite telesne poškodbe.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte in ne spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor, lahko pride do požara, električnega udara ali druge škode oz. telesnih poškodb.

- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.
- 2** Vsaj eno uro počakajte, da se žarnica projektorja ohladi.

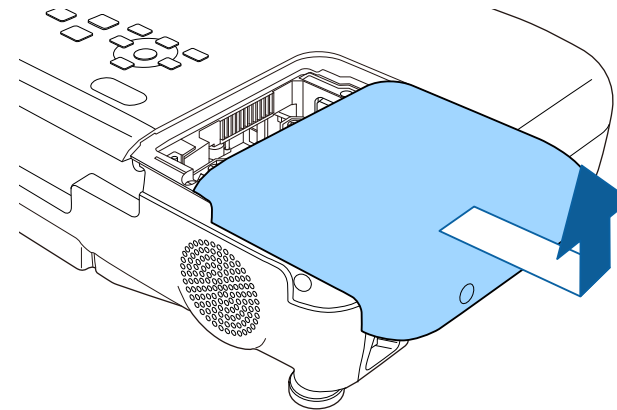
- 3** Z izvijačem, ki je priložen nadomestni žarnici, odvijte vijak, s katerim je pritrjen pokrov žarnice.

## Opozorilo

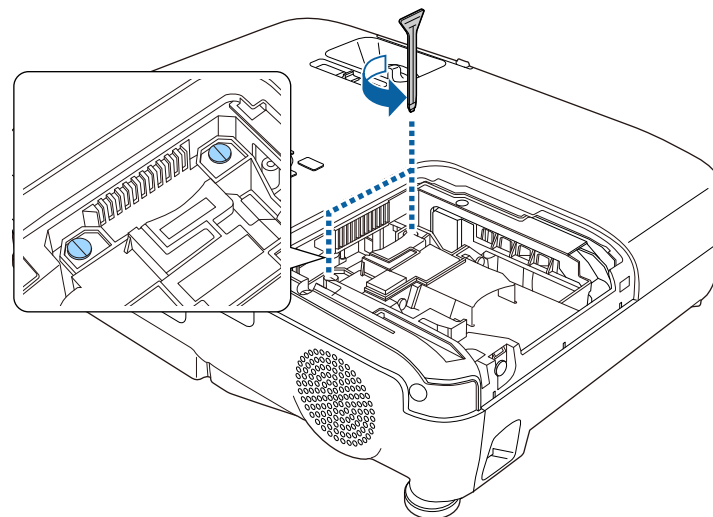
Žarnica se lahko ob zamenjavi zdrobi. Pri zamenjavi žarnice na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne poškodujete z drobci stekla. Če drobci stekla pridejo v stik z očmi ali usti, takoj obiščite zdravnika.



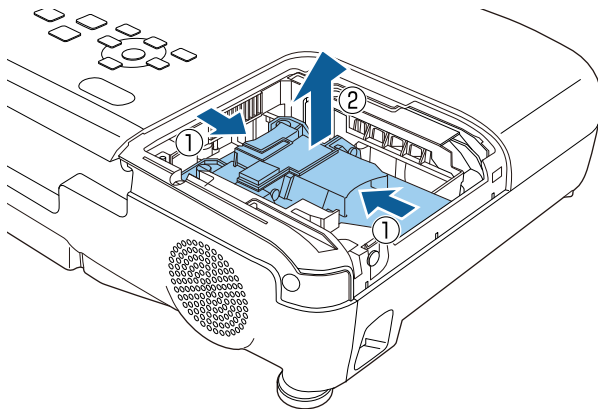
- 4** Izvlecite pokrov žarnice in ga dvignite.



- 5** Odvijte vijake, s katerimi je žarnica pritrjena na projektor. Vijaki se ne odvijajo do konca.

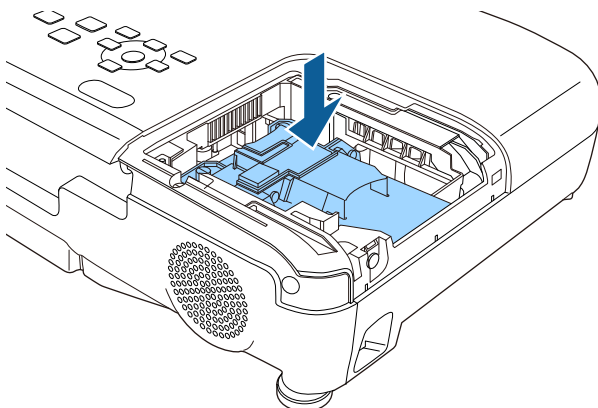


- 6** Primite dvignjeni del stare žarnice in jo odstranite.



- Če med odstranjevanjem žarnice opazite, da je žarnica počena, se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Žarnice v tem izdelku vsebujejo živo srebro (Hg). Oglejte si lokalne zakone in predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Ne odvrzite v smeti.

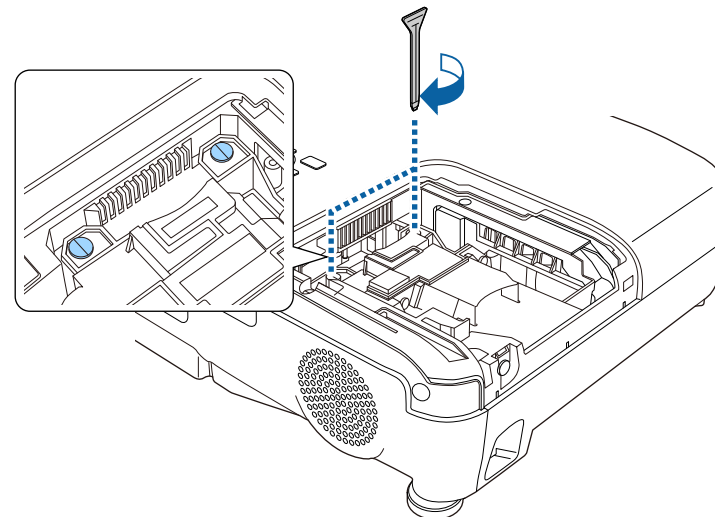
- 7** V projektor nežno vstavite novo žarnico. Če je ne morete vstaviti zlahka, se prepričajte, da je pravilno obrnjena.



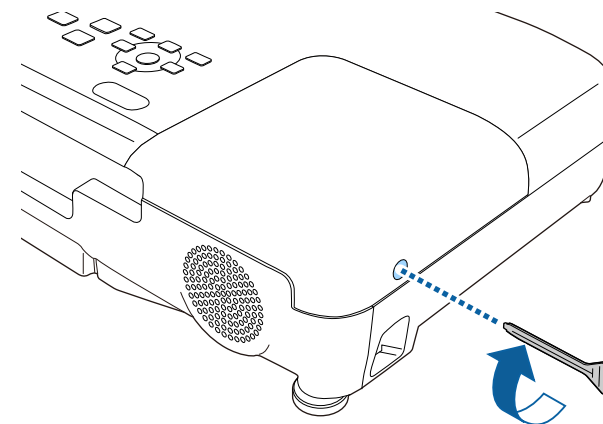
## Pozor

Ne dotikajte se stekla na žarnici, da se izognete prezgodnji okvari žarnice.

- 8** Žarnico močno potisnite navznoter in privijte vijake, da jo pritrdite.



- 9** Zamenjajte pokrov žarnice in privijte vijak, da ga pritrdite.





- Prepričajte se, da je pokrov žarnice dobro nameščen in da se žarnica ne bo vklopila.
- Pokrova žarnice ne poskusite zamenjati s prekomerno silo in se prepričajte, da pokrov žarnice ni poškodovan.

Časomer porabe žarnice ponastavite na nič za beleženje porabe nove žarnice.

## » Sorodne povezave

- "Nadomestni deli" [str.144](#)

## Ponastavitev časovnika žarnice

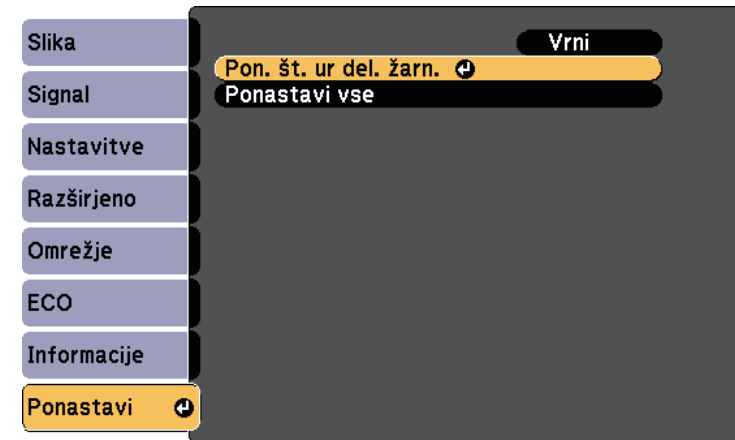
Po zamenjavi žarnice projektorja morate ponastaviti časovnik žarnice, da izbrišete sporočilo o zamenjavi žarnice in omogočite pravilno beleženje porabe žarnice.



Časovnik žarnice ne ponastavite, če žarnice niste zamenjali, da se izognete netočnim informacijam o porabi žarnice.

- 1** Vklopite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3** Izberite meni **Ponastavi** in pritisnite [Enter].

- 4** Izberite **Pon. št. ur del. žarn.** in pritisnite [Enter].



Prikaže se opozorilo, ali želite ponastaviti ure žarnice.

- 5** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

V daljinskem upravljalniku sta dve alkalni ali manganovi bateriji AA. Bateriji zamenjajte takoj, ko se izpraznita.

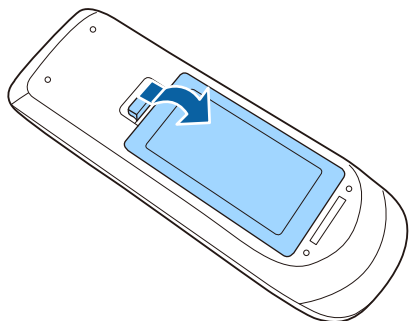
## Pozor

Pred uporabo baterij preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

## ⚠ Opozorilo

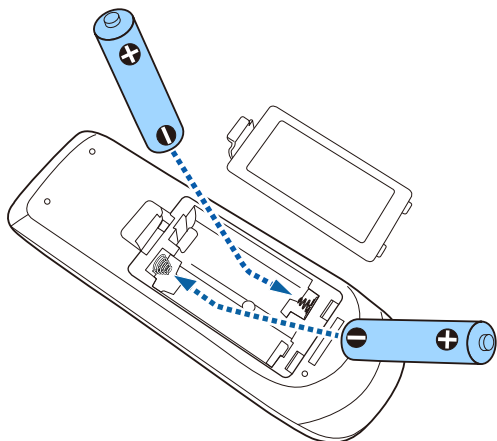
Preverite položaj (+) in (–) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko povzroči požar, telesne poškodbe ali poškodbe izdelka.

- 1** Odstranite pokrov baterije, kot je prikazano na sliki.

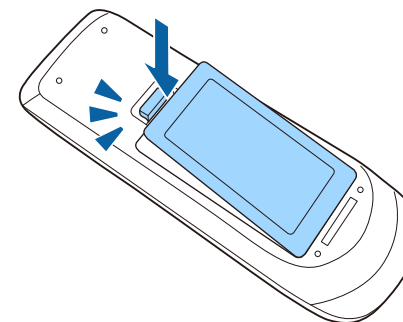


- 2** Odstranite stari bateriji.

- 3** Vstavite bateriji s + in – delom v prikazanih smereh.



- 4** Namestite pokrov baterije in nanj pritisnite, da se zaskoči na mestu.



# Odpravljanje težav

Če prihaja do težav z uporabo projektorja, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Težave s projekcijo" [str.129](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.130](#)
- "Uporaba prikazane pomoči projektorja" [str.132](#)
- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.133](#)
- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.139](#)
- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.141](#)



Če projektor ne deluje pravilno, ga izklopite in izključite ter znova vključite in vklopite.

Če težave niste odpravili, preverite to:

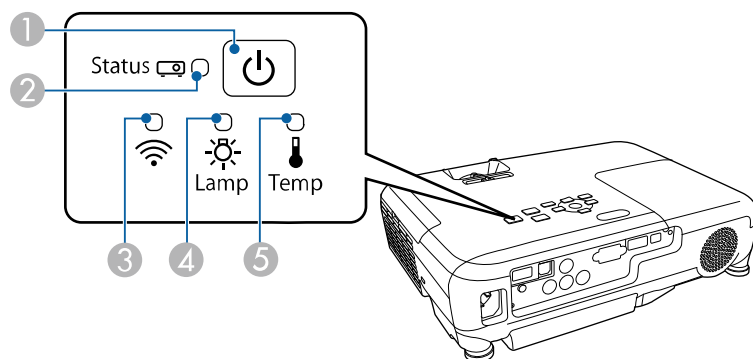
- Indikatorji na projektorju vas lahko opozarjajo na morebitno težavo.
- Sistem pomoči projektorja lahko prikaže informacije o pogostih težavah.
- Rešitve v tem priročniku vam lahko pomagajo pri odpravljanju številnih težav.

Če težave ne morete odpraviti z nobeno od teh rešitev, se za tehnično podporo obrnite na podjetje Epson.

Indikatorji na projektorju označujejo stanje projektorja in vas opozorijo, kadar pride do težave. Preverite stanje in barvo indikatorjev ter poiščite rešitev v spodnji tabeli.




- Če indikatorji utripajo po vzorcu, ki ni naveden v spodnji tabeli, izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na družbo Epson.




- Indikator napajanja
- Indikator stanja
- Indikator za brezžični LAN
- Indikator za luč
- Indikator za temperaturo

## Stanje projektorja

| Indikator in stanje  | Težava in rešitve   |
|--|---------------------|
| Napajanje: sveti modro<br>Stanje: sveti modro<br>Lučka: ne sveti<br>Temp.: ugasnjena | Običajno delovanje. |

| Indikator in stanje   | Težava in rešitve  |
|---|--|
| Napajanje: sveti modro<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: ne sveti<br>Temp.: ugasnjena   | Segrevanje ali izklapljanje. Med ogrevanjem počakajte približno 30 sekund, da se prikaže slika.<br>Med ogrevanjem in izklapljanjem so vsi gumbi onemogočeni.   |
| Napajanje: sveti modro<br>Stanje: ugasnjena<br>Lučka: ne sveti<br>Temp.: ugasnjena  | Stanje pripravljenosti, mirovanje ali nadzor.<br>Ko pritisnete gumb za vklop/izklop, se projekcija začne.  |
| Napajanje: utripa modro<br>Stanje: ugasnjena<br>Lučka: ne sveti<br>Temp.: ugasnjena   | Priprava na nadzorovanje in vse funkcije so onemogočene.   |
| Napajanje: utripa modro<br>Stanje: stanje indikatorja se spreminja<br>Lučka: stanje indikatorja se spreminja<br>Temp.: utripa oranžno | Projektor je prevroč. <ul style="list-style-type: none"> <li>Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti.</li> <li>Očistite ali zamenjajte zračni filter.</li> <li>Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka.</li> </ul>  |
| Napajanje: ugasnjena<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: ne sveti<br>Temp.: sveti oranžno   | Projektor se je pregrel in izklopil. Pet minut pustite izklopljenega, da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti.</li> <li>Očistite ali zamenjajte zračni filter.</li> <li>Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, v meniju <b>Razširjeno Vklapljen Način visoke višine</b>.<br/>  <b>Razširjeno &gt; Delovanje &gt; Način visoke višine</b></li> <li>Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.</li> </ul> |

| Indikator in stanje   | Težava in rešitve  |
|---|--|
| Napajanje: ugasnjena<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: sveti oranžno<br>Temp.: ugasnjena  | <p>Žarnica je okvarjena.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, ali je žarnica pregorela, počila ali pa je nepravilno vstavljena. Žarnico po potrebi premestite ali zamenjajte.</li> <li>Očistite zračni filter.</li> <li>Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, v meniju <b>Razširjeno Vključeno Način visoke višine</b>.<br/>  <b>Razširjeno &gt; Delovanje &gt; Način visoke višine</b></li> <li>Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.</li> </ul> <p>Težava s pokrovom žarnice.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, ali sta žarnica in pokrov žarnice pravilno nameščena. Če žarnica in pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.</li> </ul> |
| Napajanje: utripa modro<br>Stanje: stanje indikatorja se spreminja<br>Lučka: utripa oranžno<br>Temp.: stanje indikatorja se spreminja | Kmalu zamenjajte žarnico, da se izognete poškodbam. Prenehajte z uporabo projektorja.  |
| Napajanje: ugasnjena<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: ne sveti<br>Temp.: utripa oranžno  | Ventilator ali senzor je okvarjen. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.  |
| Napajanje: ugasnjena<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: utripa oranžno<br>Temp.: ugasnjena   | Notranja napaka projektorja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.  |
| Napajanje: ugasnjena<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: utripa oranžno<br>Temp.: utripa oranžno  | Napaka sam. zaslonke Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.  |

| Indikator in stanje  | Težava in rešitve  |
|--|--|
| Napajanje: ugasnjena<br>Stanje: utripa modro<br>Lučka: sveti oranžno<br>Temp.: sveti oranžno | Napaka napajanja (Ballast). Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson. |

## Stanje brezžičnega omrežja LAN

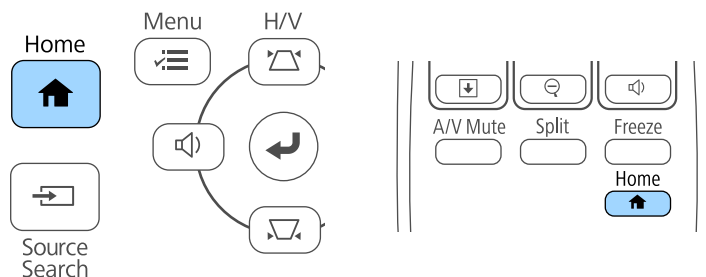
| Indikator in stanje brezžičnega lokalnega omrežja | Težava in rešitve   |
|---|---|
| Sveti modro                                       | Brezžično lokalno omrežje je na voljo.  |
| Utripa modro (hitro)                              | Vzpostavljajte povezave z napravo.  |
| Utripa modro (počasi)                             | Prišlo je do napake. Izklopite projektor in ga znova zaženite.  |
| Izklopljeno                                       | Brezžično lokalno omrežje ni na voljo. Preverite, ali so nastavitve brezžičnega lokalnega omrežja pravilne. |

### » Sorodne povezave

- "Čiščenje zračnega filtra in odprtín" [str.120](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.120](#)
- "Zamenjava žarnice" [str.123](#)

Prek sistema pomoči projektorja lahko prikazete informacije, s katerimi boste lažje odpravili pogoste težave.

- 1 Vključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Home] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

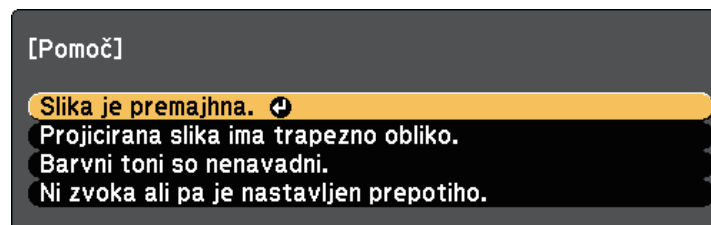


- 3 Izberite **Pomoč** na zaslonu Začetni zaslon.



Prikaže se meni pomoči.

- 4 S puščičnima gumboma gor in dol označite težavo, ki jo želite odpraviti.



- 5 Za ogled rešitev pritisnite [Enter].
- 6 Ko končate, izberite eno od teh dejanj.
  - Če želite odpraviti še eno težavo, pritisnite [Esc].
  - Če želite zapreti sistem pomoči, pritisnite gumb [Menu].

Če prihaja do težav s projicirano sliko ali zvokom, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni prikazane slike" [str.133](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display" [str.134](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.134](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«" [str.135](#)
- "Rešitve, ko je prikazan samo del slike" [str.135](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravokotna" [str.135](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko" [str.136](#)
- "Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena" [str.136](#)
- "Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna" [str.137](#)
- "Rešitve za težave z zvokom" [str.137](#)
- "Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free" [str.138](#)

## Rešitve, ko ni prikazane slike

Če ni prikazane slike, poskusite s temi rešitvami:

- Pritisnite gumb za vklop/izklop, da vklopite napajanje.
- Prepričajte se, da je pokrov objektiva popolnoma odprt.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da preverite, ali je bila slika začasno izklopljena.
- Prepričajte se, da so vsi potrebni kabli čvrsto priključeni ter da so projektor in priključeni videoviri vklopljeni.
- Prepričajte se, da projicirana slika ni popolnoma črna (samo pri projiciranju računalniških slik).
- Če se projektor ne odziva, ko pritisnete gumb [Home] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku je morda prišlo do notranje napake projektorja. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.
- Prepričajte se, da so nastavitve menija projektorja pravilne.

- Pritisnite tipko za vklop/izklop projektorja, da ga vklopite iz stanja pripravljenosti ali mirovanja. Preverite tudi, če je priključen računalnik v stanju spanja ali je na njem prikazan prazen ohranjevalnik zaslona.
- Preverite nastavitve v meniju **Signal** projektorja, da se prepričate, ali so pravilne za trenutni video vir.
- Prilagodite nastavev **Svetlost** v meniju projektorja **Slika**.
- Izberite **Normalno** za nastavev **Poraba energije**.  
☛ **ECO > Poraba energije**
- Preverite nastavev **Prek.** v meniju **Razširjeno** projektorja in se tako prepričajte, da je možnost za **Sporočila** nastavljena na **Vklopljeno**.
- Če se projektor ne odziva na pritiske gumbov na nadzorni plošči, so gumbi morda zaklenjeni zaradi varnosti. Odklenite gumbe pod nastavitvijo **Zaklep delovanja** v meniju **Nastavitve** projektorja ali pa projektor vklopite prek daljinskega upravljalnika.  
☛ **Nastavitve > Nast. ključavnice > Zaklep delovanja**
- Če se projektor ne odziva, ko pritisnete gumbe na daljinskem upravljalniku, se prepričajte, da so daljinski sprejemniki vklopljeni.
- Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitениh videoposnetkov, ki jih predvajate na računalniku. Dodatne podrobnosti najdete v priročniku, priloženem računalniku.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.76](#)

## Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display

Če ob uporabi funkcije USB Display slika ni prikazana ali je ta prikazana nepravilno, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.
- Prepričajte se, da je programska oprema Epson USB Display pravilno nameščena.  
Odvisno od vašega operacijskega sistema ali nastavev računalnika se programska oprema mogoče ne bo samodejno namestila. Najnovejšo programsko opremo prenesite z naslednje spletne strani in jo namestite.  
<http://www.epson.com/>
- V sistemu Mac izberite ikono **USB Display** v mapi **Dock**. Če ikona ni prikazana v vrstici **Dock**, dvokliknite **USB Display** v mapi **Programi**. Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v **Dock**, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.
- Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- Če kazalec miške utripa, v računalniškem programu **Nastavitve Epson USB Display** izberite možnost **Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno**.
- Izklopite nastavev **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.
- Če pri projektorjih z ločljivostjo 1080p (1920 × 1080) med projekcijo spremenite računalniško ločljivost, lahko poslabšate delovanje in kakovost videoposnetkov.

### » Sorodne povezave

- "Priklopitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.20](#)

## Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«

Če se prikaže sporočilo "Ni signala", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Source Search] in počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- Vključite priključeni računalnik ali videovir in po potrebi pritisnite gumb »Predvajaj« za začetek predstavitve.
- Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.
- Videovir priključite neposredno na projektor.
- Če projicirate iz prenosnika, se prepričajte, da je nastavljen za prikaz na zunanjem monitorju.
- Prepričajte se, da priključeni računalnik ni v stanju mirovanja.
- Po potrebi izklopite projektor in priključeni računalnik ali videovir in ju nato znova vklopite.
- Če projicirate iz vira HDMI, zamenjajte kabel HDMI s krajšim kablom.

### » Sorodne povezave

- "Prikaz s prenosnika" [str.134](#)
- "Prikaz s prenosnika Mac" [str.135](#)

## Prikaz s prenosnika

Če je pri projiciranju s prenosnika prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za prikaz na zunanjem monitorju.

- 1** Pritisnite in držite tipko **Fn** na prenosniku, nato pa pritisnite tipko, na kateri je nalepljena ikona monitorja ali **CRT/LCD**. (Podrobnosti najdete v priročniku za prenosnik.) Počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- 2** Za prikaz na monitorju prenosnika in projektorju ponovno pritisnite isti dve tipki.
- 3** Če prenosnik in projektor ne prikazuje istih dveh slik, preverite pripomoček Windows **Prikaz** in se prepričajte, da so vrata zunanjega monitorja omogočena, način razširjenega namizja pa je onemogočen. (Navodila najdete računalniku ali v priročniku za Windows.)

- 4** Po potrebi preverite nastavitve video kartice in možnost več prikazov nastavite na **Klon** ali **Zrcaljenje**.

## Prikaz s prenosnika Mac

Če je pri projiciranju s prenosnika Mac prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za zrcalni prikaz. (Podrobnosti najdete v priročniku za prenosnik.)

- 1** Odprite pripomoček **Nastavitve sistema** in izberite **Prikazi**.
- 2** Po potrebi izberite možnost **Prikaz** ali **Barvni LCD**.
- 3** Kliknite zavihek **Uredi** ali **Ureditev**.
- 4** Izberite **Zrcalni prikazi**.

## Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«

Če se prikaže sporočilo "Ni podprto", poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je v meniju **Signal** projektorja izbran ustrezeni vhodni signal.
- Prepričajte se, da ločljivost računalniškega prikaza ne presega ločljivosti projektorja in frekvenčnih omejitev. Po potrebi izberite drugo ločljivost prikaza za vaš računalnik. (Podrobnosti najdete v priročniku za računalnik.)

### » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.147](#)

## Rešitve, ko je prikazan samo del slike

Če je prikazan samo del računalniške slike, poskusite s temi rešitvami:


- Pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku, da optimizirate signal slike.
- Poskusite nastaviti položaj slike z nastavitvijo **Položaj** v meniju **Signal** projektorja.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku za izbiro drugega razmerja gledišča slike.
- Spremenite nastavev **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja v skladu s signalom za priključeno opremo.
- Če ste sliko povečali ali pomanjšali z gumbi [E-Zoom], pritiskajte gumb [Esc], dokler se projektor ne vrne na polni prikaz.
- Preverite nastavitve računalniškega prikaza, da onemogočite dvojni prikaz in nastavite ločljivost v omejitvah projektorja. (Podrobnosti najdete v priročniku za računalnik.)
- Preverite ločljivost, ki je dodeljena predstavitevni datoteki, da preverite, ali so bile ustvarjene za različne ločljivosti. (Podrobnosti najdete v pomoči za programsko opremo.)
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilni način projiciranja. To ločljivost lahko izberete z nastavitvijo **Projekcija** v meniju projektorja **Razširjeno**.

### » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.101](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.147](#)

## Rešitve, ko slika ni pravokotna

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, poskusite s temi rešitvami:

- Projektor postavite neposredno pred središče zaslona, pri čemer ga čim bolj pravokotno poravnajte.
- Samodejno prilagoditev vklopite v meniju projektorja **Nastavitve**. Projektor samodejno popravi sliko vsakič, ko premaknete projektor.
-  **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Avto Keystone** - navp

- V meniju projektorja **Nastavitve** vklopite drsnik za vodoravno trapezno popačenje. Nato drsnik nastavljajte toliko časa, dokler slika ni enakomerno pravokotna.

☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Ročica za vod. Key.**

- Če ste višino projektorja nastavili z nožicami projektorja, pritisnite gumb keystone na projektorju za nastavitve oblike slike.
- Prilagodite nastavitve Quick Corner, da popravite obliko slike.

☛ **Nastavitve > Keystone > Quick Corner**

## » Sorodne povezave

- "Avto Keystone - navp" [str.38](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.39](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.40](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.38](#)

## Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko

Če projicirana slika vsebuje elektronske motnje (šum) ali statiko, poskusite s temi rešitvami:

- Preverite kable, s katerimi je računalnik ali videovir priključen na projektor. Ti morajo biti:
  - ločeni od napajalnega kabla, da preprečite motnje
  - čvrsto priključeni na obeh koncih
  - ne priključeni na podaljšek
- Preverite nastavitve v meniju projektorja **Signal**, da se prepričate, ali se ujemajo z video virom.
- Prilagodite nastavitve za možnosti **Razpletanje** in **Zmanjšanje šuma** v meniju **Slika**, če je to na voljo pri izbranem videoviru.
  - ☛ **Slika > Dodatno > Razpletanje**
  - ☛ **Slika > Izboljšava slike > Zmanjšanje šuma**
- Izberite računalniško ločljivost videa in hitrost osveževanja, ki sta združljivi s projektorjem.

- Če projicirate z računalnika, pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagoditev nastavitvev **Sledenje** in **Sinhronizacija**. Če slike niso pravilno prilagojene, ročno prilagodite nastavitve **Sledenje** in **Sinhronizacija** v meniju projektorja **Signal**.
- Izberite **Avtomatično** za nastavitve **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja.
- Če ste obliko slike prilagodili s krmilniki projektorja, poskusite znižati nastavitve **Ostrina** v meniju **Slika** za izboljšanje kakovosti slike.
- Če ste priključili podaljšek, poskusite projicirati brez njega, da preverite, če je ta povzročil motnje signala.
- Če uporabljate funkcijo USB Display, izklopite nastavitve **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.147](#)

## Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena

Če je projicirana slika nerazločna ali zamegljena, poskusite s temi rešitvami:

- Prilagodite ostrino slike.
- Očistite objektiv projektorja.



Če želite preprečiti kondenzaciji na objektivu, ko ga prinesete v topel prostor iz hladnega okolja, počakajte, da se projektor pred uporabo ogreje na sobno temperaturo.

- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Projektor namestite tako, da prilagajanje kota keystone ni tako širok, da bi popačil sliko.
- Samodejno prilagoditev vklopite v meniju projektorja **Nastavitve**.
  - ☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Avto Keystone - navp**
- Prilagodite nastavitve **Ostrina** v meniju **Slika** projektorja, da izboljšate kakovost slike.



- Če projicirate z računalnika, pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavitv sledenja in sinhronizacije. Če ostanejo vidni trakovi ali je slika zbledela, na zaslonu prikažite enakomerno vzorčasto sliko in ročno prilagodite nastavitvi **Sledenje in Sinhronizacija** v meniju projektorja **Signal**.
- Če projicirate z računalnika, uporabite nižjo ločljivost ali pa izberite ločljivost, ki se ujema s privzeto ločljivostjo projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Avto Keystone - navp" [str.38](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.147](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.44](#)
- "Čiščenje objektiva" [str.118](#)

## Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna

Če je projicirana slika pretemna ali presvetla ali pa so barve napačne, poskusite s temi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da preizkusite različne barvne načine za sliko in okolje.
- Preverite nastavitve video vira.
- Nastavite razpoložljive nastavitve v meniju projektorja **Slika** za trenutni vhodni vir, kot je **Svetlost**, **Kontrast**, **Obarvanost**, **Temp. barve** in/ali **Barvna zasičenost**.
- Prepričajte se, da ste izbrali nastavev za **Vhodni signal** ali **Video signal** v meniju **Signal** projektorja, če je ta na voljo za vaš vir slik.
  - ☛ **Signal > Dodatno > Vhodni signal**
  - ☛ **Signal > Dodatno > Video signal**
- Prepričajte se, da so vsi kabli čvrsto priključeni na projektor in videonapravo. Če ste priključili dolge kable, poskusite priključiti krajše.

- Če za nastavev **Poraba energije** uporabljate **ECO**, poskusite izbrati **Normalno**.

☛ **ECO > Poraba energije**



Na visokih nadmorskih višinah ali lokacijah, ki so podvržene visokim temperaturah, slika lahko potemni in ni mogoče izvesti nastavitve za **Poraba energije**.

- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Če slika postaja vedno temnejša, boste morda kmalu morali zamenjati žarnico projektorja.

## » Sorodne povezave

- "Barvni način" [str.49](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.97](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.95](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)

## Rešitve za težave z zvokom

Če zvoka ni ali pa je glasnost prenizka ali previsoka, poskusite s temi rešitvami:

- Prilagodite nastavitve glasnosti projektorja.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da nadaljujete s predvajanjem videa ali zvoka, če sta bila začasno zaustavljena.
- Preverite računalnik ali videovir, da se prepričate, da je glasnost vklopljena in je zvočni izhod nastavljen na ustrezen vir.
- Izključite zvočni kabel in ga nato znova priključite.
- Preverite kabske priključke med projektorjem in videovirom.
- Če ne slišite zvoka iz vira HDMI, priključeno napravo nastavite na izhod PCM.
- Prepričajte se, da imajo priključeni zvočni kabli oznako »Brez upora«.
- Če uporabljate funkcijo USB Display, vklopite nastavev **Izhodni zvok iz projektorja** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

- Če je glasnost v računalniku nastavljena na najmanjšo raven, v projektorju pa na najvišjo raven, je lahko zvok popačen. Zvišajte glasnost računalnika in znižajte glasnost projektorja. (Kadar uporabljate programsko opremo Epson iProjection (Windows/Mac) ali USB Display.)

» **Sorodne povezave**

- "Povezave projektorja" [str.19](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.51](#)

---

### Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free

Če so imena datotek daljša od območja prikazovanja ali vključujejo nepodprte simbole, lahko imena datotek skrajšate ali spremenite v PC Free. Skrajšajte ali spremenite ime datoteke.


Če prihaja do težav z upravljanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja" [str.139](#)
- "Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom" [str.139](#)
- "Rešitve za težave z geslom" [str.140](#)

## Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja

Če se projektor ne vklopi, ko pritisnete gumb za vklop/izklop ali se nepričakovano izklopi, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je napajalni kabel čvrsto priključen na projektor in delujočo električno vtičnico.
- Gumbi projektorja so iz varnostnih razlogov morda zaklenjeni. Odklenite gumbe pod nastavitvijo **Zaklep delovanja** v meniju **Nastavitve** projektorja ali pa projektor vklopite prek daljinskega upravljalnika.  
 **Nastavitve > Nast. ključavnice > Zaklep delovanja**
- Morda je okvarjen napajalni kabel. Izključite kabel in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če se žarnica projektorja nepričakovano izklopi, je morda po obdobju neaktivnosti prekipela v stanje mirovanje. Projektor aktivirajte s kakršnim koli dejanjem. Za izklop mirovanja izberite **Izklopljeno** za nastavitev **Mirovanje** v meniju **ECO** projektorja.
- Če se žarnica projektorja nepričakovano izklopi, je morda omogočen časovnik za izklop slike in zvoka. Če želite izklopiti časovnik za izklop slike in zvoka, izberite **Izklopljeno** kot nastavitev za **Časovnik izklopa A/V** v meniju **ECO** projektorja.
- Če se žarnica projektorja nepričakovano izklopi, je morda omogočen časomer pokritja leče. Če želite izklopiti časomer pokritja leče, izberite **Izklopljeno** kot nastavitev za **Časomer pokritja leče** v meniju **ECO** projektorja.
- Če se žarnica projektorja izklopi in če indikator stanja utripa, indikator za temperatura pa sveti, se je projektor pregrel in izklopil.

- Če s tipko za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku ni mogoče vklopiti projektorja, preverite bateriji in se prepričajte, da je na voljo vsaj eden izmed oddaljenih sprejemnikov v nastavitvi **Oddaljen sprejemnik** v meniju **Nastavitve**.
- Glede na nastavitve projektorja lahko ventilatorji delujejo tudi v stanju pripravljenosti. Ventilator lahko povzroči nepričakovan zvok, ko se računalnik prebudi iz stanja pripravljenosti. To ni okvara.

## » Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.130](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.76](#)

## Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom

Če se projektor ne odziva na ukaze daljinskega upravljalnika, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da sta bateriji daljinskega upravljalnika pravilno vstavljeni in napolnjeni. Bateriji po potrebi zamenjajte.
- Prepričajte se, da daljinski upravljalnik uporabljate pod kotom, primernim za sprejem, in na ustrezni razdalji od projektorja.
- Prepričajte se, da se projektor ne segreva in ne izklaplja.
- Preverite, ali se je gumb na daljinskem upravljalniku zataknil in tako povzročil prekop v mirovanje. Gumb sprostite, da daljinski upravljalnik preklopi iz mirovanja.
- Močna fluorescentna svetloba, neposredna sončna svetloba ali signali infrardeče naprave lahko povzročajo motnje pri oddaljenih sprejemnikih projektorja. Zasenčite luči ali pa projektor umaknite s sonca ali od opreme, ki povzroča motnje.
- Preverite, ali je v meniju projektorja **Nastavitve** v nastavitvi **Oddaljen sprejemnik** na voljo vsaj eden od oddaljenih sprejemnikov.

- Če je nastavitev **Oddaljen sprejemnik** onemogočena, pritisnite in vsaj 15 sekund držite gumb [Menu] v daljinskem upravljalniku, da ponastavite privzeto nastavitev.
- Če ste projektorju dodelili številko ID za upravljanje več projektorjev z daljinskim upravljalnikom, boste morda morali preveriti ali spremeniti nastavljeni ID.
- Če daljinski upravljalnik izgubite, lahko pri podjetju Epson naročite novega.

## » Sorodne povezave

- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.27](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.99](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.70](#)
- "Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika" [str.127](#)

---

## Rešitve za težave z geslom

Če ne morete vnesti ali ste ga pozabili, poskusite s temi rešitvami:

- Morda ste zaščito z geslom vklopili, preden ste nastavili geslo. Z daljinskim upravljalnikom vnesite **0000**.
- Če ste prevečkrat vnesli nepravilno geslo in se prikaže sporočilo s šifro zahteve, zabeležite šifro in se obrnite na podjetje Epson. Za pomoč pri odklepanju projektorja morate posredovati šifro zahteve in dokaz o lastništvu.
- Če izgubite daljinski upravljalnik, ne morete vnesti gesla. Pri podjetju Epson naročite novega.

Če prihaja do težav z uporabo projektorja v omrežju, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

## » Sorodne povezave

- "Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta" [str.141](#)
- "Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju" [str.141](#)
- "Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo" [str.141](#)

## Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta

Če do projektorja ne morete dostopati prek spletnega brskalnika, se prepričajte, da uporabljate pravilni ID in geslo.

- Za dostop do **Osnovnega nadzora** na zaslonu **Epson Web Control**, kot uporabniški ID vnesite **EPSONREMOTE**. (Uporabniškega ID-ja ne morete spremeniti.)
- Vnesite geslo, ki ste ga za Osnovni nadzor nastavili v meniju **Omrežje**. Privzeto geslo je **guest**.  
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Remote**
- Za dostop do možnosti **Napredno** na zaslonu **Epson Web Control**, kot uporabniški ID vnesite **EPSONWEB**. (Uporabniškega ID-ja ne morete spremeniti.)
- Vnesite geslo, ki ste ga za Napredno ali Kontrolno ploščico za meni nastavili v meniju **Omrežje**. Privzeto geslo je **admin**.  
☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno > Geslo za Web**
- Prepričajte se, da imate dostop do omrežja, v katerem je projektor.
- Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Izberite nastavitve za vzpostavitev povezave brez strežnika proxy.



Pri vnosu uporabniškega ID-ja in gesla pazite na male in velike črke.

## » Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Osnovno" [str.104](#)

## Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju

Če ne prejemate e-poštnih opozoril o težavah s projektorjem v omrežju, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je projektor vklopljen in ima pravilno vzpostavljeno povezavo z omrežjem. (Če se projektor izklopi zaradi napake, e-pošta morda ne bo dostavljena.)
- Prepričajte se, da ste nastavitve e-poštnih opozoril v meniju **Obvestila** ali v programski opremi omrežja pravilno nastavili.
- Nastavitve **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja, tako da programska oprema omrežja omogoča nadzor nad projektorjem v stanju pripravljenosti.
- Prepričajte se, da vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.

## » Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Obvestila" [str.106](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.109](#)

## Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo

Če projicirana slika med omrežno projekcijo vsebuje statiko, poskusite s temi rešitvami:

- Preverite, ali so med dostopno točko, računalnikom, mobilno napravo in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje za izboljšano komunikacijo.
- Prepričajte se, da vstopna točka, računalnik, mobilna naprava in projektor niso predač narazen. Premaknite jih bližje skupaj in poskusite ponovno povezati.

- Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

# Dodatek

V poglavjih v nadaljevanju najdete tehnične podatke in pomembna obvestila o projektorju.

## » Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.144](#)
- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.145](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.147](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.149](#)
- "Zunanje dimenzije" [str.150](#)
- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.151](#)
- "Seznam varnostnih simbolov (ki ustreza standardu IEC60950-1 A2)" [str.152](#)
- "Slovar" [str.154](#)
- "Obvestila" [str.156](#)

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in nadomestnimi deli. Te izdelke kupite po potrebi.

Spodnji seznam izbirne dodatne opreme in nadomestnih delov velja od: aprila 2017.

Podrobnosti o dodatni opremi se lahko spremenijo brez obvestila, razpoložljivost pa je morda odvisna od države nakupa.

## » Sorodne povezave

- "Zaslone" [str.144](#)
- "Kabli" [str.144](#)
- "Nosilci" [str.144](#)
- "Zunanje naprave" [str.144](#)
- "Nadomestni deli" [str.144](#)

## Zaslone

### 80-palčni prenosni zaslon ELPSC24

Prenosni zviti zasloni (razmerje gledišča 16:10)

### 50-palčni prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon za preprosto nošenje (razmerje gledišča 4:3)

### 80-palčni prenosni zaslon X-Type ELPSC21B

Prenosni zviti zasloni X-Type (razmerje prikaza 16:9)

### Zaslon s prilagodljivim razmerjem prikaza ELPSC26/ELPSC26H

Prenosni zaslon s prilagodljivim razmerjem prikaza.

## Kabli

Računalniški kabel ELPKC02 (1,8 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09 (3 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10 (20 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite ga za priključitev na vrata Computer.

### Kabel komponentnega videa ELPKC19 (3 m – za mini D-Sub 15 nožic/RCA moški x 3)

Uporabite ga za priključitev na vir komponentnega videa.

## Nosilci

### Stropni nosilec ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

### Stropna cev (450 mm) ELPFP13

### Stropna cev (700 mm) ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.



Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.

## Zunanje naprave

### Dokumentna kamera ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Torba iz blaga ELPKS69

Uporabite jo za ročno prenašanje projektorja.

## Nadomestni deli

### Žarnica ELPLP96

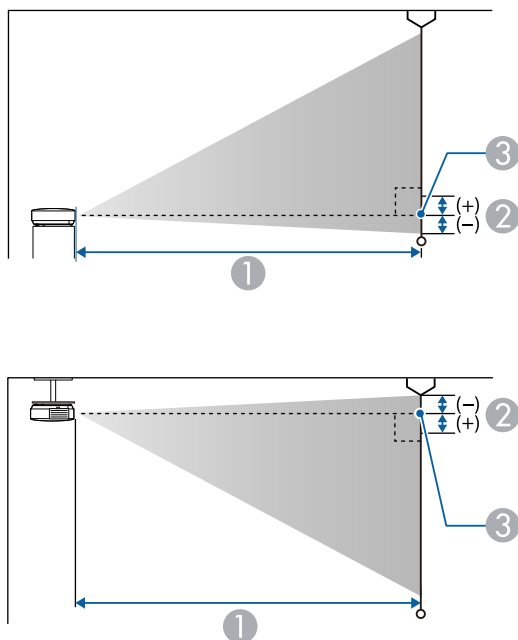
Za zamenjavo izrabljenih žarnic.

### Zračni filter ELPAF32

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.



Oglejte si spodnjo tabelo in določite približno kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.



- 1 Razdalja projekcije (cm)
- 2 Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (ali do zgornjega dela zaslona, če projektor visi s stropa) (cm)
- 3 Središče objektiva

| Velikost zaslona 16:9 |          | 1                                 | 2  |
|-----------------------|----------|-----------------------------------|----|
|                       |          | Najmanj (Široko) do največ (Tele) |    |
| 30"                   | 66 × 37  | 67 - 81                           | -3 |
| 40"                   | 89 × 50  | 90 - 109                          | -3 |
| 50"                   | 111 × 62 | 113 - 136                         | -4 |

| Velikost zaslona 16:9 |           | 1                                 | 2   |
|-----------------------|-----------|-----------------------------------|-----|
|                       |           | Najmanj (Široko) do največ (Tele) |     |
| 60"                   | 133 × 75  | 135 - 164                         | -5  |
| 80"                   | 177 × 100 | 181 - 219                         | -7  |
| 100"                  | 221 × 125 | 227 - 275                         | -8  |
| 150"                  | 332 × 187 | 342 - 413                         | -13 |
| 200"                  | 443 × 249 | 457 - 551                         | -17 |
| 250"                  | 553 × 311 | 571 - 690                         | -21 |
| 300"                  | 664 × 374 | 686 - 828                         | -25 |

| Velikost zaslona 4:3 |           | 1                                 | 2   |
|----------------------|-----------|-----------------------------------|-----|
|                      |           | Najmanj (Široko) do največ (Tele) |     |
| 25"                  | 51 × 38   | 68 - 83                           | -3  |
| 30"                  | 61 × 46   | 82 - 100                          | -3  |
| 40"                  | 81 × 61   | 110 - 133                         | -4  |
| 50"                  | 102 × 76  | 138 - 167                         | -5  |
| 60"                  | 122 × 91  | 166 - 201                         | -6  |
| 80"                  | 163 × 122 | 222 - 269                         | -8  |
| 100"                 | 203 × 152 | 279 - 337                         | -10 |
| 150"                 | 305 × 229 | 419 - 506                         | -15 |
| 200"                 | 406 × 305 | 559 - 675                         | -20 |
| 245"                 | 498 × 373 | 686 - 828                         | -25 |

| Velikost zaslona 16:10 |         | 1                                 | 2  |
|------------------------|---------|-----------------------------------|----|
|                        |         | Najmanj (Široko) do največ (Tele) |    |
| 30"                    | 65 × 40 | 72 - 88                           | -3 |

| Velikost zaslona 16:10 |           | ①                                 | ②   |
|------------------------|-----------|-----------------------------------|-----|
|                        |           | Najmanj (Široko) do največ (Tele) |     |
| 40"                    | 86 × 54   | 97 - 118                          | -4  |
| 50"                    | 108 × 67  | 122 - 148                         | -5  |
| 60"                    | 129 × 81  | 147 - 177                         | -5  |
| 70"                    | 151 × 94  | 171 - 207                         | -6  |
| 80"                    | 172 × 108 | 196 - 237                         | -7  |
| 100"                   | 215 × 135 | 246 - 297                         | -9  |
| 150"                   | 323 × 202 | 370 - 447                         | -14 |
| 200"                   | 431 × 269 | 494 - 596                         | -18 |
| 250"                   | 538 × 337 | 618 - 746                         | -23 |
| 275"                   | 592 × 370 | 680 - 821                         | -25 |

V tej tabeli so navedene združljive frekvence osveževanja in ločljivosti za vsako združljivo obliko videoprikaza.

## Komponentni signali (Analogni RGB)

| Signal                   | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|--------------------------|----------------------------|-------------------|
| VGA                      | 60/72/75/85                | 640 × 480         |
| SVGA                     | 60/72/75/85                | 800 × 600         |
| XGA                      | 60/70/75/85                | 1024 × 768        |
| WXGA                     | 60                         | 1280 × 768        |
|                          | 60                         | 1366 × 768        |
|                          | 60/75/85                   | 1280 × 800        |
| WXGA+                    | 60/75/85                   | 1440 × 900        |
| WXGA++                   | 60                         | 1600 × 900        |
| SXGA                     | 70/75/85                   | 1152 × 864        |
|                          | 60/75/85                   | 1280 × 960        |
|                          | 60/75/85                   | 1280 × 1024       |
| SXGA+                    | 60/75                      | 1400 × 1050       |
| WSXGA+ *                 | 60                         | 1680 × 1050       |
| UXGA                     | 60                         | 1600 × 1200       |
| WUXGA (Reduced Blanking) | 60                         | 1920 × 1200       |

\* Združljivo samo, ko je možnost **Široko** izbrana kot nastavitev **Ločljivostv** meniju **Signal** projektorja.

Tudi če so na vhodu signali, ki zgoraj niso omenjeni, boste verjetno lahko projicirali sliko. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

## Komponentni video

| Signal           | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|------------------|----------------------------|-------------------|
| SDTV (480i/480p) | 60                         | 720 × 480         |

| Signal           | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|------------------|----------------------------|-------------------|
| SDTV (576i/576p) | 50                         | 720 × 576         |
| HDTV (720p)      | 50/60                      | 1280 × 720        |
| HDTV (1080i)     | 50/60                      | 1920 × 1080       |

## Sestavljeni video

| Signal     | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|------------|----------------------------|-------------------|
| TV (NTSC)  | 60                         | 720 × 480         |
| TV (SECAM) | 50                         | 720 × 576         |
| TV (PAL)   | 50/60                      | 720 × 576         |

## Signali HDMI vhodnih vrat

| Signal                   | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|--------------------------|----------------------------|-------------------|
| VGA                      | 60                         | 640 × 480         |
| SVGA                     | 60                         | 800 × 600         |
| XGA                      | 60                         | 1024 × 768        |
| WXGA                     | 60                         | 1280 × 800        |
|                          | 60                         | 1366 × 768        |
| WXGA+                    | 60                         | 1440 × 900        |
| WXGA++                   | 60                         | 1600 × 900        |
| UXGA                     | 60                         | 1600 × 1200       |
| WSXGA+                   | 60                         | 1680 × 1050       |
| SXGA                     | 60                         | 1280 × 960        |
|                          | 60                         | 1280 × 1024       |
| SXGA+                    | 60                         | 1400 × 1050       |
| WUXGA (Reduced Blanking) | 60                         | 1920 × 1200       |
| SDTV (480i/480p)         | 60                         | 720 × 480         |

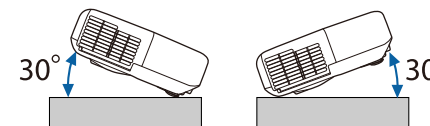
| Signal           | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|------------------|----------------------------|-------------------|
| SDTV (576i/576p) | 50                         | 720 × 576         |
| HDTV (720p)      | 50/60                      | 1280 × 720        |
| HDTV (1080i)     | 50/60                      | 1920 × 1080       |
| HDTV (1080p)     | 24/30/50/60                | 1920 × 1080       |

## Vhodni signal MHL

| Signal           | Frekvenca osveževanja (Hz) | Ločljivost (pike) |
|------------------|----------------------------|-------------------|
| VGA              | 60                         | 640 × 480         |
| SDTV (480i/480p) | 60                         | 720 × 480         |
| SDTV (576i/576p) | 50                         | 720 × 576         |
| HDTV (720p)      | 50/60                      | 1280 × 720        |
| HDTV (1080i)     | 50/60                      | 1920 × 1080       |
| HDTV (1080p)     | 24/30                      | 1920 × 1080       |

|   |  |
|---|--|
| Ime izdelka                               | EH-TW650/EH-TW610  |
| Mere                                      | 302 (Š) × 87 (V) × 249 (G) mm (brez dvignjenih predelov)   |
| Velikost zaslona LCD                      | 0,61"  |
| Način prikaza                             | Polisilikonska aktivna matrica TFT   |
| Ločljivost                                | 2.073.600 slikovnih pik<br>1080p (1920 (Š) × 1080 (V) pik) × 3   |
| Nastavitev ostrine                        | Ročno  |
| Nastavitev povečave                       | 1-1,2  |
| Žarnica                                   | Žarnica UHE, 210 W, št. modela: ELPLP96  |
| Življenjska doba žarnice                  | Poraba energije v načinu »Normalno«: do 4.500 ur<br>Poraba energije v načinu »ECO«: do 7.500 ur                                    |
| Največja glasnost                         | 2 W  |
| Zvočnik                                   | 1  |
| Napajanje                                 | 100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,3 - 1,4 A   |
| Poraba energije (območje od 100 do 120 V) | Delovanje: 315 W:<br>Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,0 W<br>Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,2 W |
| Poraba energije (območje od 220 do 240 V) | Delovanje: 298 W:<br>Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,0 W<br>Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,2 W |
| Delovna višina                            | Višina: od 0 do 3.000 m  |
| Delovna temperatura                       | Od +5 do +35°C (brez kondenzacije) (Višina: od 0 do 2.286 m)<br>Od +5 do +30°C (brez kondenzacije) (Višina: več kot 2.286 m)       |
| Temperatura za shranjevanje               | Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)  |
| Masa                                      | Približno 2,7 kg   |

## Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

## » Sorodne povezave

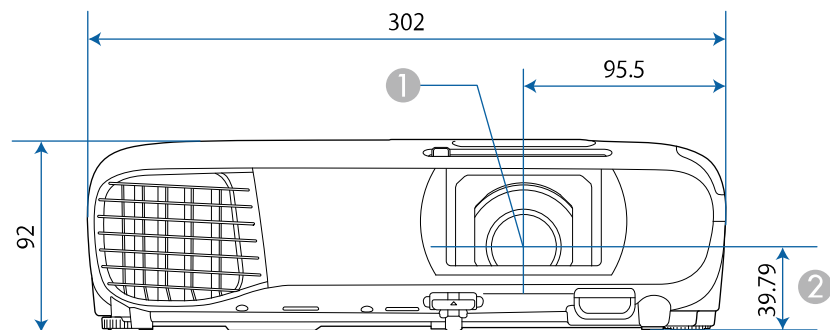
- "Tehnični podatki priključkov" [str.149](#)

## Tehnični podatki priključkov

|                        |   |                                  |
|------------------------|---|----------------------------------|
| Vhod Computer          | 1 | Mini D-Sub15 nožic (ženski)      |
| Vrata Video            | 1 | Vtičnica RCA za nožice           |
| Vrata Audio            | 2 | 2× vtičnica RCA za nožice (L, D) |
| Vrata HDMI1, HDMI2/MHL | 2 | HDMI (zvok podpira le PCM)       |
| Vrata USB-A            | 1 | Konektor USB (Type A)            |
| Vrata USB-B            | 1 | Konektor USB (Type B)            |

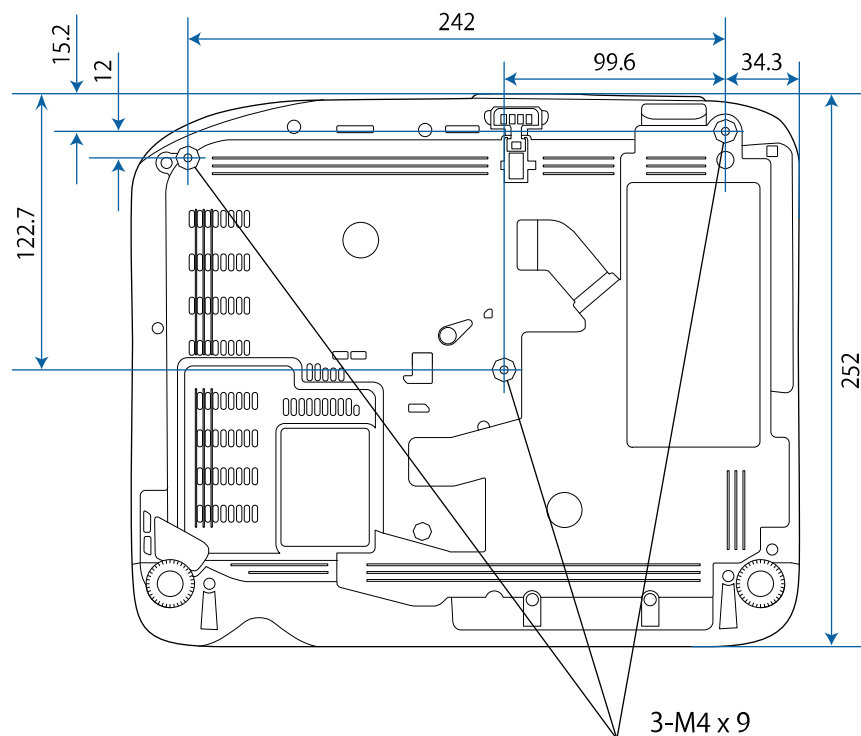


- Vrata USB-A in USB-B podpirajo USB 2.0. Vseeno pa ni zagotovljeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.
- Vrata USB-B ne podpirajo standarda USB 1.1.



Enota na teh slikah so mm.

- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča objektiva do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Če želite uporabiti programsko opremo Epson USB Display, mora računalnik ustrezati naslednjim sistemskim zahtevam.




| Zahteva            | Windows   | Mac   |
|--------------------|---|---|
| Operacijski sistem | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni)</li> <li>• Business (32-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> </ul>   | OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- in 64-bitni)</li> <li>• 10.8.x (64-bitni)</li> <li>• 10.9.x (64-bitni)</li> <li>• 10.10.x (64-bitni)</li> <li>• 10.11.x (64-bitni)</li> </ul> |
|                    | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- in 64-bitni)</li> <li>• Enterprise (32- in 64-bitni)</li> <li>• Professional (32- in 64-bitni)</li> <li>• Home Premium (32- in 64-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> <li>• Starter (32-bitni)</li> </ul> |   |
|                    | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni)</li> </ul>  |   |
|                    | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- in 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- in 64-bitni)</li> </ul>   |   |
| Procesor           | Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i3 ali hitrejši)  | Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i5 ali hitrejši)  |









| Zahteva                | Windows   | Mac |
|------------------------|---|-----|
| Pomnilnik              | 2GB ali več (priporočeno 4GB ali več)   |     |
| Prostor na trdem disku | 20 MB ali več   |     |
| Prikaz                 | Ločljivost med 640 × 480 in 1920 × 1200<br>16-bitna ali višja barvna lestvica |     |







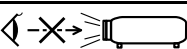




Delovanje v okolju Windows Vista brez servisnih paketov in okolju Windows Vista s servisnim paketom 1 ni zagotovljeno.


V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

| Št. | Oznaka simbola  | Odobreni standardi                   | Opis   |
|-----|---|--------------------------------------|--|
| 1   |    | IEC60417<br>No.5007                  | »VKLOP« (napajanje)<br>Označuje priključitev na električno omrežje.  |
| 2   |    | IEC60417<br>No.5008                  | »IZKLOP« (napajanje)<br>Označuje izključitev iz električnega omrežja.  |
| 3   |    | IEC60417<br>No.5009                  | V pripravljenosti<br>Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti. |
| 4   |    | ISO7000<br>No.0434B,<br>IEC3864-B3.1 | Pozor<br>Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.   |
| 5   |   | IEC60417<br>No.5041                  | Pozor, vroča površina<br>Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.   |
| 6   |  | IEC60417<br>No.6042<br>ISO3864-B3.6  | Pozor, nevarnost električnega udara<br>Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.   |
| 7   |  | IEC60417<br>No.5957                  | Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih<br>Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.                                |

| Št. | Oznaka simbola  | Odobreni standardi   | Opis  |
|-----|---|----------------------|---|
| 8   |    | IEC60417<br>No.5926  | Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom<br>Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom. |
| 9   |    | —                    | Enako kot pri št. 8.  |
| 10  |    | IEC60417<br>No.5001B | Baterija, splošno<br>Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.  |
| 11  |    | IEC60417<br>No.5002  | Položaj celice<br>Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.  |
| 12  |    | —                    | Enako kot pri št. 11.   |
| 13  |   | IEC60417<br>No.5019  | Ozemljitveni vodnik<br>Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode. |
| 14  |  | IEC60417<br>No.5017  | Ozemljitev<br>Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol št. 13.  |
| 15  |  | IEC60417<br>No.5032  | Izmenični tok<br>Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.  |



| Št. | Oznaka simbola  | Odobreni standardi    | Opis   |
|-----|---|-----------------------|--|
| 16  |    | IEC60417<br>No.5031   | Enosmerni tok<br>Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov. |
| 17  |    | IEC60417<br>No.5172   | Oprema razreda II<br>Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.      |
| 18  |    | ISO 3864              | Splošna prepoved<br>Označuje prepovedana dejanja ali postopke.   |
| 19  |    | ISO 3864              | Prepoved dotika<br>Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.  |
| 20  |    | —                     | Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v optični objektiv.  |
| 21  |   | —                     | Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.  |
| 22  |  | ISO3864<br>IEC60825-1 | Pozor, lasersko sevanje<br>Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.  |
| 23  |  | ISO 3864              | Prepoved razstavljanja<br>Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.                             |
| 24  |  | IEC60417<br>No. 5266  | Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti<br>Za označevanje, da je del opreme v stanju pripravljenosti.                         |

| Št. | Oznaka simbola  | Odobreni standardi              | Opis   |
|-----|---|---------------------------------|--|
| 25  |  | ISO3864<br>IEC60417<br>No. 5057 | Pozor, gibljivi deli<br>Za označevanje, da se skladno z varnostnimi standardi ne smete približevati gibljivim delom. |

V tem poglavju so na kratko razloženi težki izrazi, ki niso razloženi v besedilu tega priročnika. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

|                   |   |
|-------------------|---|
| Razmerje prikaza  | Razmerje med dolžino in višino slike.<br>Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone.<br>SDTV in običajni računalniški zaslone imajo razmerje prikaza 4:3.   |
| Komponentni video | Način, ki loči videosignal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in rdečo minus svetilnost (Cr ali Pr).   |
| Sestavljeni video | Način, ki združi videosignal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos prek enega samega kabla.   |
| Kontrast          | Relativno svetlost svetlih in temnih mest na sliki je mogoče povečati ali zmanjšati za izostritev besedila in grafike ali za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.  |
| DHCP              | Okrajšava za omrežni protokol za dinamično nastavev gostitelja. Ta protokol samodejno dodeli naslov IP opremi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.  |
| Naslov prehoda    | To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po podomrežnih maskah.   |
| HDCP              | HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection.<br>Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, poslanih prek vmesnikov DVI in HDMI.<br>Vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, zato projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP.<br>Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP. |

|                      |   |
|----------------------|---|
| HDMI™                | Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov.<br>Slike je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal. |
| HDTV                 | Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki se nanaša na sisteme visoke ločljivosti, ki izpolnjujejo te pogoje: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno)</li> <li>• Razmerje prikaza zaslona 16:9</li> </ul>   |
| Način infrastrukture | Način brezžične povezave lokalnega omrežja, pri kateri naprave komunicirajo prek dostopnih točk.  |
| Prepleteno           | Pošilja informacije, potrebne za ustvarjanje enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, in sicer z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike.<br>Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.  |
| Naslov IP            | Številka za prepoznavo računalnika, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.   |
| MHL                  | Okrajšava za mobilno visokoločljivo povezavo, tj. standard za priključitvene vmesnike, namenjene mobilnim napravam, kot so pametni telefoni in tablični računalniki.<br>Slike je mogoče prenesti pri visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, omogoča pa tudi polnjenje priključenih naprav.                                |
| Progresivno          | Projicira informacije za ustvarjanje enega zaslona, in sicer s prikazom slike za eno sličico.<br>Število optično prebranih vrstic je enako, vendar se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.   |
| Frekv. osveževanja   | Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo.<br>Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe je treba sliko optično prebrati večkrat na sekundo.<br>Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).   |

|                  |  |
|------------------|--|
| SDTV             | Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne izpolnjujejo pogojev HDTV televizije v visoki ločljivosti.  |
| SNMP             | Okrajšava za preprosti protokol za upravljanje omrežij, tj. protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.   |
| sRGB             | Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz videoopreme v računalniških operacijskih sistemih (OS) in internetu. Če ima priključen vir način sRGB, nastavite projektor in priključeni vir signala na sRGB.   |
| SSID             | SSID so identifikacijski podatki za priključitev na drugo napravo ali brezžično lokalno omrežje. Brezžična komunikacija je mogoča med napravami z enakim SSID-jem.   |
| Podomrežna maska | To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljenih za omrežni naslov v razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.   |
| SVGA             | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.  |
| SXGA             | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.  |
| Sinhronizacija   | Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco.<br>Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti.<br>Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sinhronizacija.<br>Če signali niso sinhronizirani, pride do migetanja, zamegljenosti in vodoravnih motenj. |
| Sledenje         | Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco.<br>Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti.<br>Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sledenje.<br>Če sledenje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.             |
| IP naslov pasti  | To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah prek SNMP-ja.   |

|       |   |
|-------|---|
| VGA   | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.     |
| XGA   | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.   |
| WXGA  | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 800 (navpično) pik.   |
| WUXGA | Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.920 (vodoravno) x 1.200 (navpično) pik. |

V teh poglavjih si preberite pomembna obvestila o projektorju.

» **Sorodne povezave**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.156](#)
- "Omejitev uporabe" [str.156](#)
- "Reference operacijskega sistema" [str.156](#)
- "Blagovne znamke" [str.157](#)
- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.157](#)
- "Dodatek o avtorskih pravicah" [str.157](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov

in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Ta izdelek ni namenjen za primere uporabe, pri katerih je potrebna izredno visoka stopnja zanesljivosti/varnosti, kot je letalska in vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali zdravstvena oprema, povezana z neposredno zdravstveno oskrbo, in druga podobna oprema, zato po celostnem ovrednotenju sami sprejmite odločitev glede primernosti tega izdelka.

## Reference operacijskega sistema

- Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem vodiču poimenovani »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Windows«.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v tem priročniku nanašajo na »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x«, »OS X 10.9.x«, »OS X 10.10.x«, »OS X 10.11.x« in »macOS 10.12.x«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Mac«.

---

## Blagovne znamke

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP in njihovi logotipi pa so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X in macOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA<sup>™</sup> in WPA2<sup>™</sup> so registrirane blagovne znamke združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Chrome, Chromebook, and Google Play so blagovne znamke družbe Google Inc.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel<sup>®</sup> je registrirana blagovna znamka družbe Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Tudi imena drugih izdelkov v tem dokumentu so uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke zadevnih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

---

## Dodatek o avtorskih pravicah

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.4 413419900SL

---

## Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem