



Vodič za Easy Interactive Tools Ver.4.2



Vodič za Easy Interactive Tools Ver.4.2

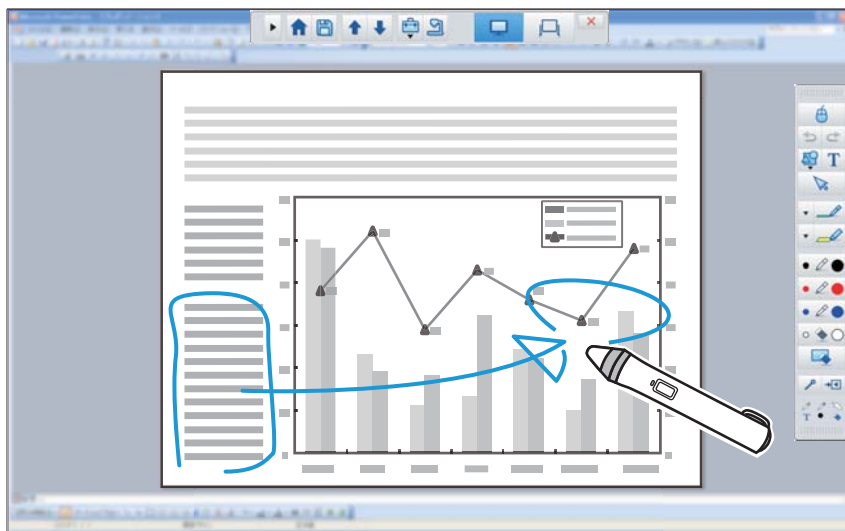
Značajke

Easy Interactive Tools je aplikacija koja vam omogućava crtanje na projiciranoj slici.

Uporabom interaktivne olovke isporučene s projektorom dostupne su i dolje navedene funkcije crtanja. Na projiciranoj slici možete crtati i prstima ako vaš projektor podržava upravljanje dodirnom.

Crtaње na projiciranoj slici (Način rada s bilješkama)

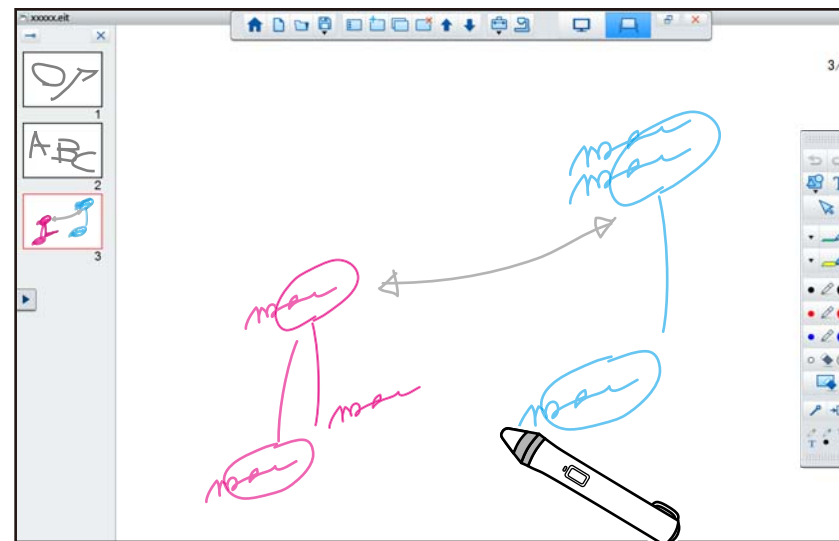
Način rada s bilješkama omogućava dodavanje naglasaka i bilješki na projiciranu sliku. Uporabom ilustracija, slika i grafike moguće je naglasiti nastavnu jedinicu i stvoriti još upečatljivije prezentacije.



☛ "Crtaње u Način rada s bilješkama" [str.11](#)

Crtaње na praznoj pozadini (Način rada s bijelom pločom za pisanje)

Način rada s bijelom pločom za pisanje omogućava dodavanje teksta ili slika na praznu pozadinu u bilo kojoj boji. Moguće je odabrati i ostale uzorke pozadine poput mreže ili kajdanke. Pozadina s crtama može biti korisna za pisanje zapisnika ili dokumenata tijekom sastanka.



☛ "Crtaње u Način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.12](#)

Korisne funkcije

- Korištenje miša računala
 - ☛ "Upravljanje mišem s projicirane slike (postupci s mišem)" [str.12](#)
- Upravljanje uređajima spojenima na računalo poput projektor ili fotoaparata za dokumente
 - ☛ "Funkcije ploče s alatima" [str.18](#)
 - ☛ "Zaslona Kamera za dokumente" [str.20](#)

- Uredite sadržaj crteža na projiciranom zaslonu
☛ "Prilagodba i uređivanje oblika i slika" [str.28](#)
- Sačuvajte kreirani sadržaj kao PowerPoint slajd
☛ "Alat za crtanje dijapozitiva" [str.29](#)
- Uporaba za telekonferencije
Ako projektor mrežno povežete s računalom pomoću EasyMP Multi PC Projection, možete podijeliti projicirani zaslon i na udaljenoj lokaciji. Ako koristite s Easy Interactive Tools bilješke i crteže koje ste izradili na projiciranom zaslonu možete dijeliti s više lokacija. Više informacija o uređaju EasyMP Multi PC Projection potražite na <http://www.epson.com>.

Zahtjevi sustava

Windows

Operacijski sustav	Windows Vista*	Ultimate 32-bitni Enterprise 32-bitni Poslovno 32-bitni Home Premium 32-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitni Enterprise 32-/64-bitni Professional 32-/64-bitni Home Premium 32-/64-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitni Windows 8 Pro 32-/64-bitni Windows 8 Enterprise 32-/64-bitni

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitni Windows 8.1 Pro 32-/64-bitni Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitni
	Windows 10	Home 32-/64-bitni Pro 32-/64-bitni Enterprise 32-/64-bitni Education 32-/64-bitni
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Intel Core i3 ili brži	
Količina memorije	1 GB ili više Preporučeno: 2 GB ili više	
Tvrdi disk Prostor	100 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Prikaz boja u 16 bita ili više	

* Service Pack 2 ili noviji

OS X

Operacijski sustav*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Intel Core i5 ili brži
Količina memorije	1 GB ili više Preporučeno: 2 GB ili više
Tvrdi disk Prostor	100 MB ili više

Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Prikaz boja u 16 bita ili više
---------------	---

* Potreban je QuickTime 7.7 ili noviji.

Instalacija



- Instalirajte softver kao korisnik s administratorskim ovlastima.
- Zatvorite sve aktivne aplikacije, a zatim započnite instalaciju.
- Prilikom korištenja kamere za dokumente u Easy Interactive Tools možete postaviti format zaslona za Traka naredbi koja odgovara za kamere. Na zaslonu za instalaciju, postavite Glavne upute na **Iscrtavanje na zaslonu Fotoaparat**. (Ovu postavku možete promijeniti na kartici **Opće** na zaslonu **Postavke**.)

Windows

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.
Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa. Ako se instalacijski program ne pokrene automatski, dvaput kliknite datoteku **InstallNavi.exe** na pogonu CD-ROM-a.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

OS X

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON.
- 4** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.



Kod crtanja preko dva zaslona u sustavu Windows ili OS X, potrebno je instalirati Easy Interactive Driver. Odaberite Jednostavna instalacija i instalirajte Easy Interactive Driver.

☛ Priručnik za uporabu projektor

Ako koristite EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, uporabite Easy Interactive Driver Ver. 1.XX (upravljački program Easy Interactive Ver.1.XX). (Samo OS X)



Pogledajte web stranicu za najnoviju verziju Easy Interactive Tools kao i informacije o podržanim projektorima. <http://www.epson.com>

Deinstalacija

Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** i potom **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite **Deinstaliranje programa**.
- 3** Odaberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim kliknite na **Deinstaliraj**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Odaberite gumbić **Traži** i potražite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Desni klik (pritisnite i držite) na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim s trake aplikacija odaberite **Deinstaliraj**.
- 3** Odaberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim odaberite **Deinstaliraj**.

Windows 10

- 1** Desnom tipkom kliknite **Start**.
- 2** Odaberite **Upravljačka ploča**.
- 3** Kliknite **Deinstaliranje programa**.
- 4** Odaberite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** i zatim kliknite na **Deinstaliraj**.

OS X

- 1** Dvaput kliknite na **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Pokrenite **Easy Interactive Tools Uninstaller** u mapi **Tools**.
- 3** Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

Pokretanje programa Easy Interactive Tools

Prije pokretanja Easy Interactive Tools provjerite sljedeće stavke.



Način podešavanja i dostupne stavke razlikuju se ovisno o modelu projektor. Modele koji ne podržavaju povezivanje na mrežu nije moguće povezati putem mreže. Više pojedinosti potražite u priručniku za uporabu projektor.

Povezivanje računala i projektor USB kabelom

- Priključite USB kabel na USB priključak računala i USB-B priključak projektor.
- Postavite **Prošireno** u izborniku projektor Konfiguriranje.

Mrežno povezivanje računala i projektor

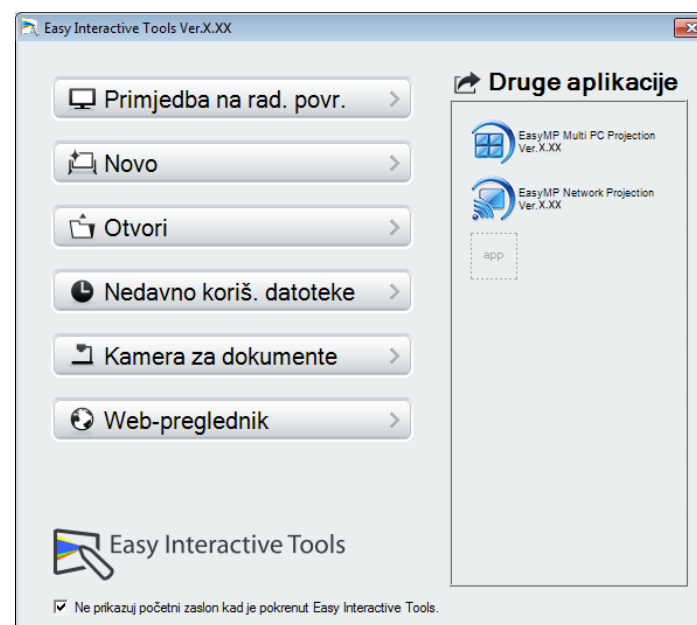
- Postavke mreže podesite tako se računalo može povezati na mrežu.
- Spojite bežični LAN uređaj ili LAN kabel tako da se projektor može povezati s mrežom.
- Postavite **Mreža** u izborniku projektor Konfiguriranje.
- Instalirajte EasyMP Multi PC Projection s diska EPSON Projector Software CD-ROM isporučenog s projektorom.
- Ako se povezujete pomoću EasyMP Multi PC Projection, otvorite zaslon Podesiti opcije, odaberite karticu **Opće postavke** i zatim odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku i Koristi Easy Interactive Tools**.

1 Prvo uključite projektor i projicirajte slike s računala.

2 Pokrenite Easy Interactive Tools na računalu.

- Za Windows Vista/Windows 7: odaberite **Start - Programi** (ili **Svi programi**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1**: Na zaslonu **Start** ili **Aplikacija** kliknite na (dodirnite) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10**: Odaberite **Start - Sve aplikacije** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X**: U mapi **Aplikacije** dvaput kliknite na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Započinje Easy Interactive Tools i prikazat će se početni zaslon.



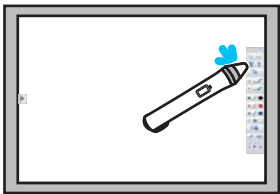
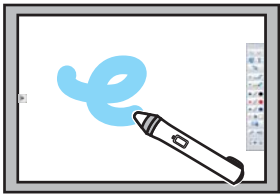
Ako Easy Interactive Tools pokrenete tijekom reprodukcije filma, zaslon reprodukcije filma može biti crn. Ponovno pokrenite softversku aplikaciju kojom reproducirate film.

Korištenje interaktivne olovke

Interaktivnu olovku dostavljenu s projektorom možete koristiti za rad s alatima Easy Interactive Tools.

Funkcije i oblik interaktivne olovke razlikuju se ovisno o modelu s kojim je isporučena. Više pojedinosti potražite u priručniku za uporabu projektor.

Provjerite je li u interaktivno olovci baterija i zatim je uključite.

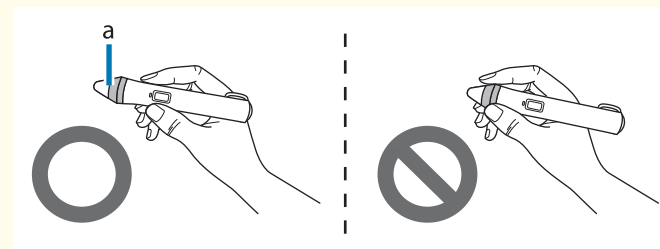
Vrhom olovke dodirnite na zaslonu za odabir ikone.	
Pritisnite i pomičite olovku po zaslonu da biste crtali.	



- Istodobno možete koristiti dvije interaktivne olovke, osim kad koristite EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Moguće je rukovati i upravljati alatima Easy Interactive Tools istodobno s do šest uređaja poput miša spojenog na računalo. Za OS X moguće je upravljanje s do tri uređaja.
- Sljedeće postupke moguće je izvršiti samo s jednog uređaja:
 - postupci na početnom zaslonu, zaslonu Postavke, zaslonu Kamera za dokumente, zaslonu Umetni sliku i zaslonu Odaberite pozadinu
 - prilagodba i uređivanje identičnih oblika i slika
 - korištenje izbornika
 - unos teksta
 - postupci na prozoru prikazanom u Način rada s bijelom pločom za pisanje

Pozor

Ne držite za rubnik vrha (a) interaktivne olovke i pazite da se ne slomi niti ne zaprlja. U suprotnom interaktivna olovka neće dobro raditi.



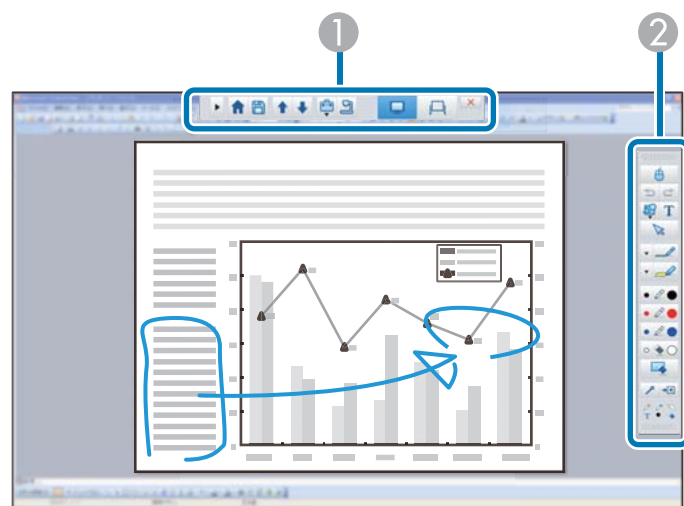
Postupci s dodirom

Na projektorima koji podržavaju postupke s dodirom prstom možete izvršavati iste funkcije kao i s interaktivnom olovkom.

Tijekom postupaka koji se vrše dodirnom, možete koristiti dva prsta ili višedodirne postupke poput povećavanja ili smanjivanja veličine slike. Projektor prepoznaje do šest točaka u višedodirnim postupcima. Ako više ljudi izvršava postupke s dodirnom, svi moraju koristiti isti alat za crtanje.

Crtaње

Funkciju odaberite iz Traka naredbi i Alatna traka za crtanje.



1 Traka naredbi



Omogućava promjenu načina rada, spremanje datoteka, upravljanje spojenim uređajima i ugađanje raznih postavki.

2 Alatna traka za crtanje

Omogućava odabir debljine i boje crte olovke i odabir grafike ili teksta za područje crtanja.

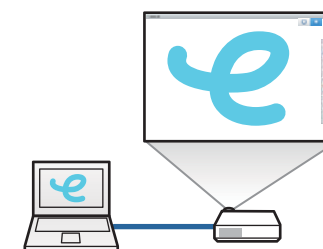
Dostupni zasloni za crtanje

U Easy Interactive Tools možete odabrati zaslon za crtanje u skladu s okruženjem u kojemu se koristi projektor.

Ako želite promijeniti zaslon za crtanje, kliknite [] - [] na Traka naredbi i zatim odaberite postavke na kartici **Povećavanje zaslona**.

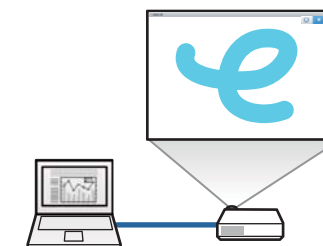
Primarni zaslon

Možete projicirati zaslon računala, za crtanje na projiciranom zaslonu.



Sekundarni zaslon

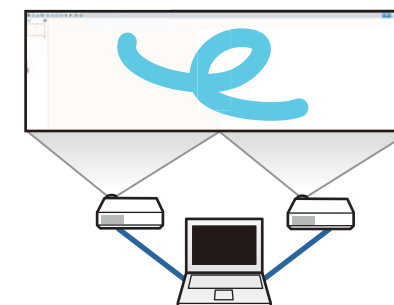
Tijekom prikazivanja sadržaja sa zaslona računala, možete projicirati različit sadržaj s projektor. Crtati je moguće samo na projiciranom zaslonu.



Koristi Višestruka projekcija

Možete projicirati slike s više projektor i crtati preko dva projicirana zaslona.

👁 "Crtanje preko dva zaslona" [str.14](#)



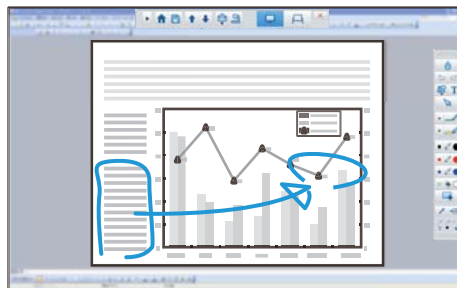
Dva načina crtanja

Easy Interactive Tools pruža dva načina crtanja. Nakon izmjene načina, zaslon se mijenja kako je prikazano dolje.

Način rada s bilješkama

Omogućava crtanje na slici trenutno prikazanoj na računalu. To je korisno kad želite nešto naglasiti ili dodati bilješke.

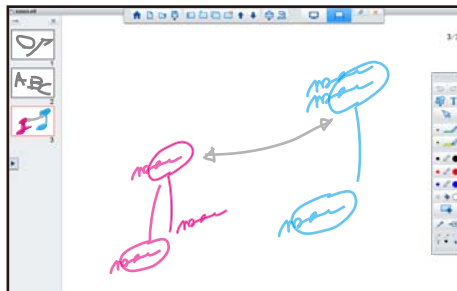
Crtanje je moguće i na slikama s kamere za dokumente.



Način rada s bijelom pločom za pisanje


Omogućuje prikaz i crtanje na praznom zaslonu. Nacrtno područje možete smatrati stranicom te stvoriti više stranica na kojima ćete crtati.

Crteži se mogu spremati kao datoteka i kasnije ih otvoriti.




Crtanje u Način rada s bilješkama


Ovo poglavlje opisuje kako crtati na slikama sa zaslona računala ili kamere za dokumente u Način rada s bilješkama.

- 1** Na početnoj stranici odaberite **Primjedba na rad. povr.** ili [] s Traka naredbi.
Započinje Način rada s bilješkama i prikazat će zaslon računala.





Za crtanje na slikama s kamere za dokumente, na početnom zaslonu odaberite **Kamera za dokumente** ili [] s Traka naredbi. Slika s kamere za dokumente prikazat će se na zaslonu Kamera za dokumente.


☞ "Zaslon Kamera za dokumente" [str.20](#)



- 2** Odaberite [] s Alatna traka za crtanje.



- 3** Crtajte na projiciranoj slici.




Za promjenu boje i debljine crte olovke, odaberite [] pokraj [] za prikaz palete boja olovke.

Nakon što ste odabrali boju i debljinu, odaberite [] da biste zatvorili paletu boja olovke.

- 4** Da biste izbrisali crtež, odaberite [] ili [] s Alatna traka za crtanje.

- Kad odaberete []: interaktivnu olovku možete koristiti kao brisalo.
- Kad odaberete []: izbrisat će se svi trenutni crteži.

5 Za spremanje sadržaja vašeg crteža odaberite [] s Traka naredbi.

Prikazani zaslon možete spremiti u formatu JPG, BMP, PNG, PDF ili EIT.


Mjesto spremanja datoteke, naziv i format datoteke možete postaviti na kartici **Spremi** na zaslonu Postavke.

☞ "Kartica Spremi" [str.24](#)



Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivosti zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati.


Upravljanje mišem s projicirane slike (postupci s mišem)

Ako odaberete [] s Alatna traka za crtanje u Način rada s bilješkama, računalom možete upravljati s projicirane slike (postupci s mišem).

Ako su aktivirani postupci s mišem, interaktivnu olovku možete koristiti za postupke poput klika, desnog klika te povuci i ispusti.

- Kliknite: pritisnite i maknite vrh olovke s projicirane slike.
- Desni klik: pritisnite desnu tipku na interaktivnoj olovci ili nekoliko sekunda držite vrh olovke na projiciranoj slici i zatim ga maknite sa slike.
- Povuci i ispusti: pritisnite vrh olovke na ikonu ili premet koji želite premjestiti, vucite vrh olovke na mjesto kamo želite premjestiti predmet i zatim maknite vrh olovke s projicirane slike.




- Tijekom izvođenja postupaka s mišem nije moguće koristiti funkcije crtanja.
- Ako želite koristiti funkcije crtanja, ponovno odaberite [].


Crtnanje u Način rada s bijelom pločom za pisanje


Ovo poglavlje opisuje kako crtati na praznoj stranici u Način rada s bijelom pločom za pisanje.

U Način rada s bijelom pločom za pisanje možete dodavati stranice s Traka naredbi kao i prikazivati zaslon s popisom stranica gdje možete vršiti postupke sa stranicama.

1 Na početnoj stranici odaberite **Novo** ili [] s Traka naredbi. Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i prikazana je nova stranica.






Da biste otvorili prethodno spremljenu datoteku odaberite **Otvori** ili [] s Traka naredbi.



2 Odaberite [] s Alatna traka za crtanje.



3 Crtnanje na stranici.



Za promjenu boje i debljine crte olovke, odaberite [] pokraj [] za prikaz palete boja olovke.

Nakon što ste odabrali boju i debljinu, odaberite [] da biste zatvorili paletu boja olovke.

4 Da biste izbrisali crtež, odaberite [] ili [] s Alatna traka za crtanje.

- Kad odaberete []: interaktivnu olovku možete koristiti kao brisalo.
- Kad odaberete []: izbrisat će se svi trenutni crteži.

5 S Traka naredbi moguće je dodavati/brisati, duplicirati ili premještati stranice.



Prikazuje minijature slika dostupnih stranica.

- Odabir minijature slike: mijenja prikazanu stranicu.
- Povlačenje i ispuštanje minijature slike: mijenja redoslijed prikazanog.



Dodavanje i prikaz nove stranice.



Dupliciranje trenutno prikazane stranice.



Brisanje trenutno prikazane stranice.



Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema gore.



Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema dolje.

6 Za spremanje sadržaja vašeg crteža odaberite [] s Traka naredbi.

Kada koristite cijeli zaslon u Način rada s bijelom pločom za pisanje

[] odaberite **Spremi** ili **Spremi kao**.

Sprema sve stranice sa crtežima u formatu JPG, BMP, PNG, PDF ili EIT.

Ako želite naknadno uređivati datoteku, odaberite format EIT.





Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivosti zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati.

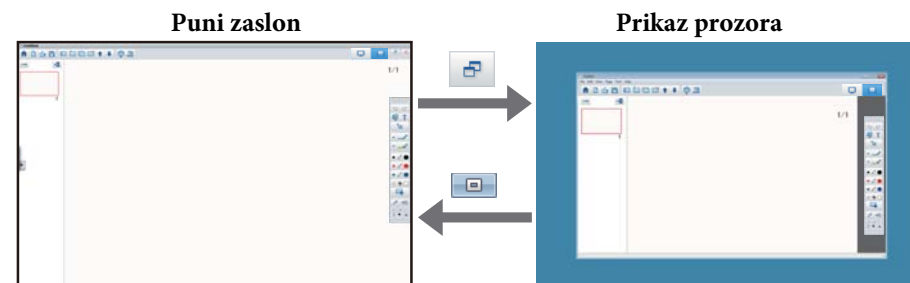
Format spremanja	Jedinica spremanja
JPG/BMP/PNG	Sprema sve stranice tako da jednu stranicu smatra jednom datotekom.
PDF/EIT	Sprema sve stranice u jednu datoteku.

Mjesto spremanja datoteke, naziv i format datoteke možete postaviti na kartici **Spremi** na zaslonu Postavke.

☛ "Kartica Spremi" [str.24](#)

Promjena između prikaza na cijelom zaslonu i prikaza prozora

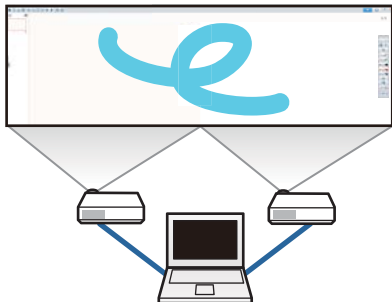
Kada odaberete []/[] Traka naredbi u Način rada s bijelom pločom za pisanje, možete mijenjati zaslon crtanja između punog zaslona i prikaza prozora.



- Tijekom prikaza prozora može se koristiti samo jedna interaktivna olovka.
- Tijekom prikaza prozora postupci izvan prozora postaju postupci računalnog miša.


Crtanje preko dva zaslona

Crtati preko dva zaslona možete ako su na korišteno računalo spojena dva projektora.



Prije crtanja preko dva zaslona provjerite niže navedene stavke.



- Za crtanje preko dva zaslona potrebno je instalirati Easy Interactive Driver Ver.4.0.
 "Instalacija" [str.6](#)
- Način podešavanja i dostupne stavke razlikuju se ovisno o modelu projektora. Isto tako, ako projektor ne podržava ovu značajku, nije moguće crtati preko dva zaslona. Više pojedinosti potražite u priručniku za uporabu projektora.

Spajanje više projektora

Slijedite sljedeće korake za spajanje računala na projektor.

- Spojite signalni kabel za sliku, primjerice računalni kabel ili HDMI kabel.
- Priključite USB kabel na USB priključak računala i USB-B priključak projektora.
- Postavite Prošireno u izborniku projektora **Konfiguriranje**.


Kada završite spajanje projektora, provjerite sljedeće stavke na korištenom računalu.

- Razlučivost primarnog i sekundarnog zaslona jednaka je
- Primarni zaslon i sekundarni zaslon prikazuju se u istoj visini
- Sekundarni zaslon nalazi se desno od primarnog zaslona
- **Konfiguriranje sustava - Upravljanje zadatkom - Radni prostor za svaki zaslon** postavljen je na **Isključeno** (samo OS X)

Postavljanje projektora



U izborniku projektora **Prošireno - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - Multiprojekcija**, odaberite položaj instalacije projektora.

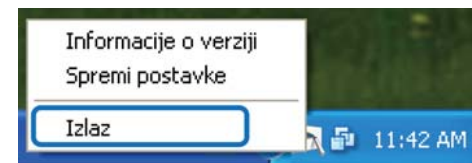
Postavljanje Easy Interactive Tools

- 1 Kliknite [] - [] na Traka naredbi.
Prikazuje se zaslon **Postavke**.
- 2 Na kartici **Povećavanje zaslona**, odaberite **Koristi Višestruka projekcija** pod **Koristi Postavke zaslona**.

Izlaz iz Easy Interactive Tools

Iz Easy Interactive Tools možete izaći na jedan od sljedećih načina.

- Kliknite [] na Traka naredbi.
- **Windows:** Kliknite [] na traci zadataka i zatim u skočnom izborniku kliknite **Izlaz**.



- **OS X:** Držite Ctrl i kliknite [] u okviru stavke Dock, a zatim kliknite **Quit** u skočnom izborniku.



Na početnom zaslonu moguće su sljedeće funkcije.



1 Primjedba na rad. povr.

Započinje Način rada s bilješkama i prikazat će zaslon računala.

2 Novo

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i prikazana je nova datoteka.

3 Otvori

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i možete otvoriti prethodno spremljenu datoteku. Moguće je odabrati EIT ili .avi datoteke za Windows i .mov datoteke za OS X.

4 Nedavno koriš. datoteke

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje i otvara se nedavno spremljena datoteka. Moguće je odabrati EIT ili .avi datoteke za Windows i .mov datoteke za OS X.

5 Kamera za dokumente

Započinje Način rada s bilješkama i projicira se slika s kamere za dokumente.

6 Web-preglednik

Započinje Način rada s bilješkama i pokreće se web preglednik računala.

7 Druge aplikacije

Registrirati se može do šest prečaca često korištenih aplikacija.

Aplikaciju možete registrirati jednostavnim povlačenjem i ispuštanjem ikone prečaca u prazan okvir. Za uklanjanje registrirane aplikacije povucite i ispustite ikonu izvan početnog zaslona.

Kad se na računalo instalira EasyMP Network Projection ili EasyMP Multi PC Projection te se aplikacije automatski registriraju. Te se aplikacije ne mogu ukloniti.

S Traka naredbi možete koristiti sljedeće funkcije.

Način rada s bilješkama



Način rada s bijelom pločom za pisanje



1 Početni zaslon

Prikazuje početni zaslon.

2 Spremi

Prikazani zaslon sprema u formatu JPG, BMP, PNG, PDF ili EIT. Sve su stranice spremljene u Način rada s bijelom pločom za pisanje. Ako spremite u PDF ili EIT formatu sve se stranice spremaju kao jedna datoteka.

Kada koristite cijeli zaslon u Način rada s bijelom pločom za pisanje

[] odaberite **Spremi** ili **Spremi kao**.

Lokaciju spremanja možete promijeniti na kartici **Spremi** na zaslonu Postavke. Ako želite naknadno uređivati datoteku spremite je u formatu EIT.



Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivosti zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati.

☞ "Kartica Spremi" [str.24](#)

3 Prethodna stranica



Tijekom Način rada s bilješkama: Pomiče prema gore u odabranom dokumentu.

Tijekom Način rada s bijelom pločom za pisanje: Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema gore.

Sljedeća stranica

Tijekom Način rada s bilješkama: Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema dolje.

Tijekom Način rada s bijelom pločom za pisanje: Premještanje trenutno prikazane stranice za jedno mjesto prema dolje.

Ostali alati

Prikazuje ploču s alatima.

☞ "Funkcije ploče s alatima" [str.18](#)

Kamera za dokumente

Prikaz slike s kamere za dokumente povezane s računalom. Više informacija o korištenju zaslona Kamera za dokumente potražite u sljedećem poglavlju.

☞ "Zaslon Kamera za dokumente" [str.20](#)

* Ova funkcija podržava Epson kameru za dokumente. Za popis podržanih kamera za dokumente obratite se najbližem trgovcu na Popisu kontakata za Epson projektor u Priručniku za uporabu projektoru ili kamere za dokumente.

Način rada s bilješkama

Započinje Način rada s bilješkama.

Način rada s bijelom pločom za pisanje

Započinje Način rada s bijelom pločom za pisanje.

Izlaz

Prekida Easy Interactive Tools.

4



5



6



7




8



9



Možete promijeniti veličinu za Traka naredbi klikom na [] u Načinu rada s bilješkama. Kad je odabrano **Kamera za dokumente**, format zaslona za Traka naredbi optimiziran je za radnje kamere za dokumente.

Sljedeće funkcije dostupne su samo u Način rada s bijelom pločom za pisanje.

10



Novo

Stvara novu datoteku.

11





Otvori

Otvora prethodno spremljene EIT ili .avi datoteke za Windows i .mov datoteke za OS X.



Kad otvorite datoteku izrađenu u okruženju za jedan zaslon, spremljeni crteži prikazuju se na primarnom zaslonu i nije moguće crtati na sekundarnom zaslonu, čak i ako je omogućeno Koristi Višestruka projekcija.

Za crtanje na oba zaslona kliknite [] za izradu nove stranice ili kliknite [] za dupliciranje stranice koja sadrži crteže preko dva zaslona.



12




Popis stranica

Prikazuje zaslon popisa stranica.

Kad interaktivna olovka napusti popis stranica, popis se automatski smanjuje na desni ili lijevi dio zaslona. Popis stranica ponovno će se prikazati kad interaktivnu olovku premjestite u smanjeno područje.

Ako odaberete [], mijenja se u [], a popis stranica fiksira se na tom mjestu.

Odaberite [] ako želite zatvoriti popis stranica.

13



Nova stranica

Dodaje novu stranicu nakon trenutno prikazane.

14



Dupliciraj stranicu

Duplicira trenutno prikazanu stranicu i dodaje je nakon trenutne stranice.

15



Izbriši stranicu

Brisanje trenutno prikazane stranice.


16



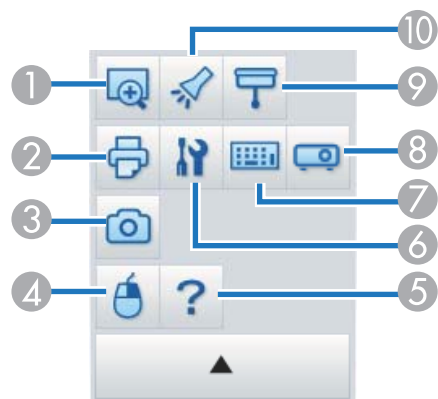
Prikaz prozora

Prebacuje zaslon crteža između punog zaslona i prikaza prozora.

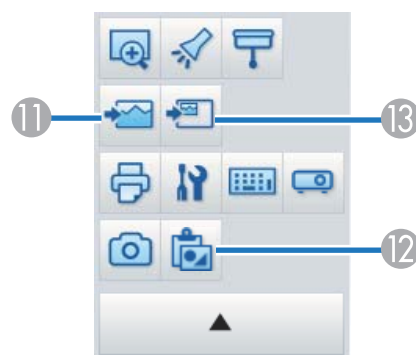
Funkcije ploče s alatima

Kad odaberete [] s Traka naredbi prikazuje se sljedeća ploča.

Način rada s bilješkama



Način rada s bijelom pločom za pisanje



(To je dostupno samo tijekom postupaka s mišem u Način rada s bilješkama.)

Prikaz pomoći.




Postavke




Otvora zaslon Postavke.

☛ "Zaslon Postavke" [str.22](#)

Ploča za unos

Prikaz virtualne tipkovnice na zaslonu. Odabirom tipki na virtualnoj tipkovnici možete unositi znakove i upravljati računalom.

- 1  **Povećaj područje**
Prikazuje uvećani prikaz slike. Povucite kursor za označavanje područja koje želite povećati.
- 2  **Ispis**
Ispisuje trenutno prikazan zaslon. Ispisuju se sve stranice ako koristite Način rada s bijelom pločom za pisanje. Stranice koje želite ispisati možete izabrati na zaslonu postavki ispisa.
- 3  **Snimiti**
Snima trenutno prikazani zaslon i kopira ga u međuspremnik. Međuspremnik čuva samo jednu stavku.

 Prilikom prikaza prozora u Način rada s bijelom pločom za pisanje, napomene izvan okvira prozora nisu kopirane.
- 4  **Klik desnom tipkom**
(To je dostupno samo tijekom postupaka s mišem u Način rada s bilješkama.)
Pritisak olovke samo jednom funkcionira kao desni klik, a potom se vraća na normalan klik.
- 5  **Pomoć**



8











Upravljanje projektorom

Odaberite sljedeće tipke za upravljanje projektorom.

Prilikom upravljanja projektorom koji je mrežno povezan s računalom, unesite informacije o mreži za projektor na kartici **Projektor** na zaslonu Postavke.

 "Kartica Projektor" [str.26](#)


- []: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na priključak računala.
- []: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na video priključak.
- []: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog putem mreže.
- []: mijenja prikaz na slike s uređaja spojenog na USB priključak.
- []: zaustavlja ili reproducira projiciranu sliku.
- []: privremeno isključuje/uključuje projicirane slike i zvuk.
- []: povećava glasnoću zvuka iz projektor.
- []: smanjuje glasnoću zvuka iz projektor.

9



Sjenka

Prekrivanje projicirane slike sjenom. Možete povući četiri strane kako biste promijenili zasjenjeno područje.


Kliknite [] za izlazak iz sjenke.

10



Segmentirani prikaz ekrana

Naglašavanje dijela projicirane slike uz pomoć efekta reflektora. Možete pomaknuti okvir reflektora kako biste promijenili naglašeno područje.

Kliknite [] za izlazak iz istaknutog odjeljka.

Možete promijeniti oblik segmentiranog prikaza ekrana na kartici **Opće** na zaslonu Postavke.

Sljedeće funkcije dostupne su samo u Način rada s bijelom pločom za pisanje.

11



Odaberite pozadinu

Omogućuje vam odabir između devet postojećih uzoraka pozadine. Kao sliku pozadine možete odabrati i prikaz vaše radne površine, slikovne datoteke ili sliku s kamere za dokumente.

12



Zalijepiti

Lijepi podatke iz međuspremnika na trenutno prikazanu stranicu.


13



Umetni sliku

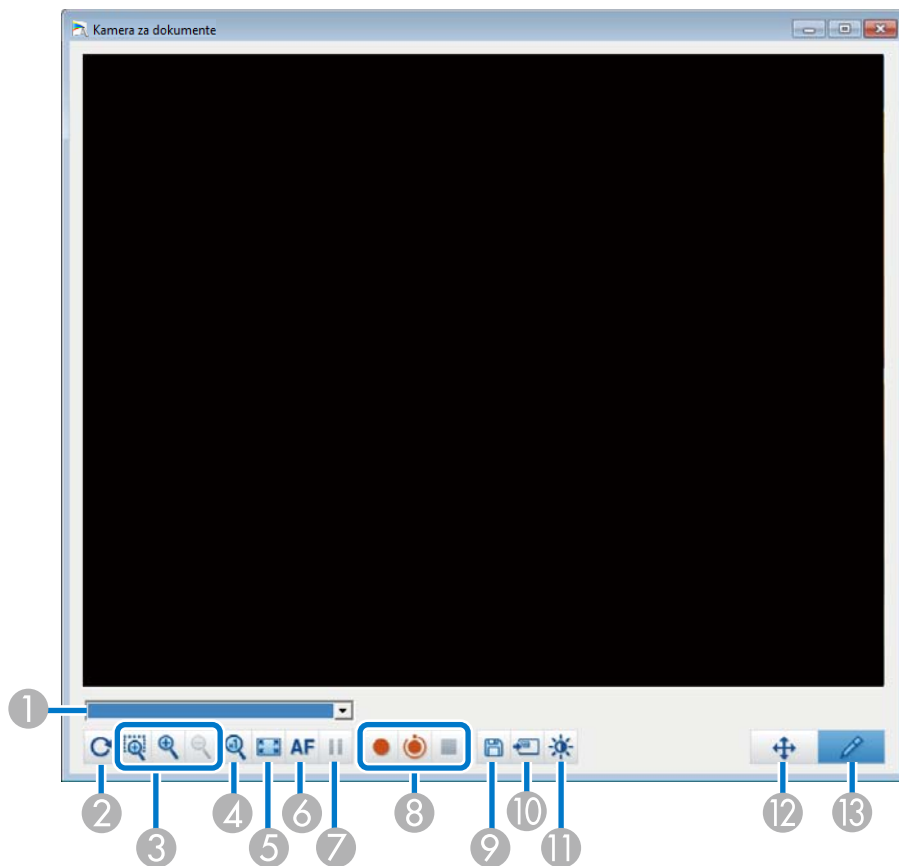
Odaberite sliku koju želite umetnuti na trenutno prikazanu stranicu. Možete odabrati datoteku u JPEG, BMP ili PNG formatu.

Zaslon Kamera za dokumente

Zaslon Kamera za dokumente prikazat će se kad odaberete [] s Traka naredbi.

Zaslon Kamera za dokumente omogućava prikaz slika s kamere za dokumente spojene na računalu. Možete vršiti podešavanja poput promjene veličine i svjetline slike, a zatim spremi kao datoteku slike ili filma.

* Dostupne funkcije razlikuju se ovisno o kameri za dokumente koja se koristi.






1 Odabir kamere

Prikazuje popis kamera za dokumente spojenih na računalo. Odaberite kameru za dokumente koju želite koristiti za projiciranje slika na zaslonu Kamera za dokumente.

2 Rotiranje

Rotira sliku za 180 stupnjeva.


3 Veće/Manje

- []: povucite pokazivač kako biste označili područje koje želite povećati. Povećana slika prikazuje se u novom prozoru. Nije moguće snimiti ili spremiti sliku u novom prozoru.
- []: povećava sliku.
- []: smanjuje sliku.

4 x1

Prikazuje sliku u stvarnoj veličini bez povećavanja ili smanjivanja.

5 Prikaz na cijelom zaslonu

Prebacuje zaslon kamere na prikaz na cijelom zaslonu. Kliknite [] za prebacivanje natrag na prikaz prozora.


6 Auto fokus

Automatski prilagođava fokus slike.



7 Zamrzni

Privremeno zaustavlja sliku.

8 Snimi

- []: snima slike i zvuk kamere za dokumente (osim crteža). Tijekom snimanja, vrijeme snimanja je prikazano u donjem desnom dijelu slike kamere. Ako se zvuk ne snima, postavite ulazni audio uređaj na kartici **Kamera za dokumente** na zaslonu Postavke.

☞ "Kartica Kamera za dokumente" [str.25](#)

- []: snima slike i zvuk kamere za dokumente (osim crteža) u intervalima od jedne sekunde. Zvuk se ne snima.
- []: zaustavlja snimanje.

Snimljena slika sprema se u .avi formatu za Windows i .mov formatu za OS X. Lokaciju spremanja snimljene slike možete postaviti na kartici **Kamera za dokumente** na zaslonu Postavke.

☞ "Kartica Kamera za dokumente" [str.25](#)

9 Spremi sliku

Sprema sliku (uključujući crteže) koja je trenutno prikazana kao zamrznuta slika.




10 Koristi trenutnu sliku

Lijepi trenutnu sliku kamere za dokumente na stranicu u Način rada s bijelom pločom za pisanje.

* Ovo nije dostupno kad je **Kamera za dokumente** postavljena na format zaslona za Traka naredbi.

11 Kvaliteta slike

Prikazuje se prozor Kvaliteta slike.

- []: podešava kontrast slike. Pomicanje klizača s udesno povećava kontrast, a ulijevo smanjuje.
- []: podešava svjetlinu slike. Pomicanje klizača s udesno povećava svjetlinu, a ulijevo smanjuje.
- []: podešava ravnotežu bijele boje (nijansu) slike. Za povećavanje jačine nijanse plave na slici pomaknite klizač u desno. Za povećavanje jačine nijanse crvene na slici pomaknite klizač ulijevo. Kada je odabrano **Automatska ravnoteža bijele**, ravnoteža bijele boje za sliku prilagođava se automatski.
- Poništi: vraća postavke za svjetlinu, kontrast i ravnotežu bijele boje na zadane vrijednosti.

* To nije dostupno ako spojena kamera za dokumente nema funkciju za podešavanje svjetline, kontrasta ili ravnotežu bijele boje.



12 Pomak/nagib

Povucite i ispustite za pomicanje položaja slike (samo kad je slika povećana).

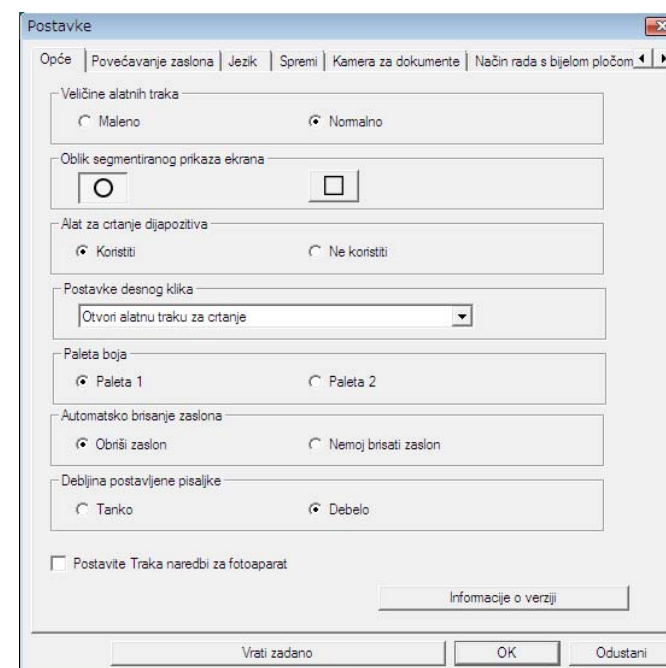
13 Iscrtavanje

Koristite Alatna traka za crtanje za crtanje na slici.

Zaslon Postavke

Odaberite [] - [] s Traka naredbi za prikaz zaslona Postavke.

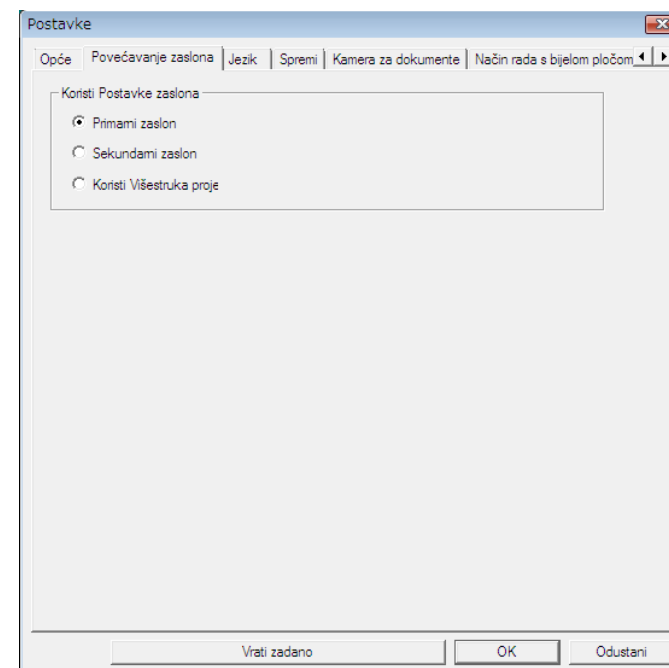
Kartica Opće



Veličine alatnih traka	Postavljanje veličine alatne trake na Maleno ili Normalno .
Oblik segmentiranog prikaza ekrana	Postavljanje oblika reflektora na krug ili kvadrat.
Alat za crtanje dijapozitiva	Odaberite da biste koristili namjenski redak s alatima za crtanje na Slideshow prilikom projiciranja PowerPoint slajdova. ☛ "Alat za crtanje dijapozitiva" str.29

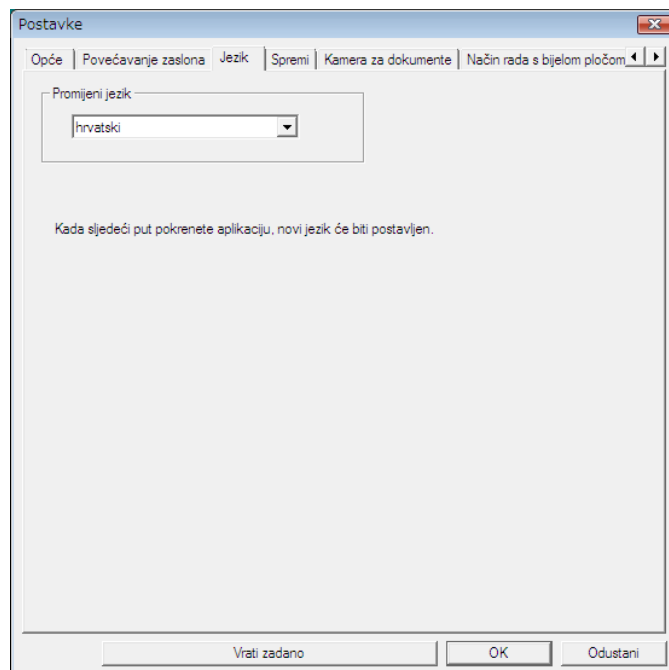
Postavke desnog klika	<p>Određuje postupke nakon što desnom tipkom miša kliknete u područje crtanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otvori alatnu traku za crtanje: prikazuje Alatna traka za crtanje na mjestu kamo ste kliknuli desnom tipkom miša. • Promijeni u način miša: mijenja iz funkcije crtanja u funkciju korištenja miša (samo tijekom Način rada s bilješkama). • Mijenjaj između olovke i brisala: mijenja između funkcije crtanja i funkcije brisala. • Obriši zaslone: briše sve crteže. • Isključeno: ne vrši se nikakva radnja čak i ako kliknete desnom tipkom miša.
Paleta boja	<p>Odaberite Paleta 2 kako biste omogućili pregled osobama s djelomičnim sljepilom za boje. Isprobajte Paleta 2 ako se vide boje teško vide uz zadane postavke.</p>
Automatsko brisanje zaslona	<p>Ako je odabrano Obriši zaslone nacrtan sadržaj se briše nakon izvršavanja sljedeće radnje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prebacivanje s radnji crtanja na radnje miša u Način rada s bilješkama • Klikom na Prethodna stranica ili Sljedeća stranica
Debljina postavljene pisaljke	<p>Odaberite Debelo ili Tanko za promjenu kombinacije širine linije za tanke crte i debele crte za crnu, crvenu i plavu olovku.</p>
Postavite Traku naredbi za fotoapar	<p>Postavite format zaslona za Traku naredbi koje se koriste za kamere.</p>
Informacije o verziji	<p>Prikazuje informacije o verziji za alate Easy Interactive Tools koje koristite.</p>

Kartica Povećavanje zaslona



Koristi Postavke zaslona	<p>Odaberite zaslon nacrtan u Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primarni zaslon: omogućuje crtanje samo na primarnom zaslonu. • Sekundarni zaslon: omogućuje crtanje samo na sekundarnom zaslonu. • Koristi Višestruka projekcija: omogućuje crtanje preko primarnog i sekundarnog zaslona.
--------------------------	--

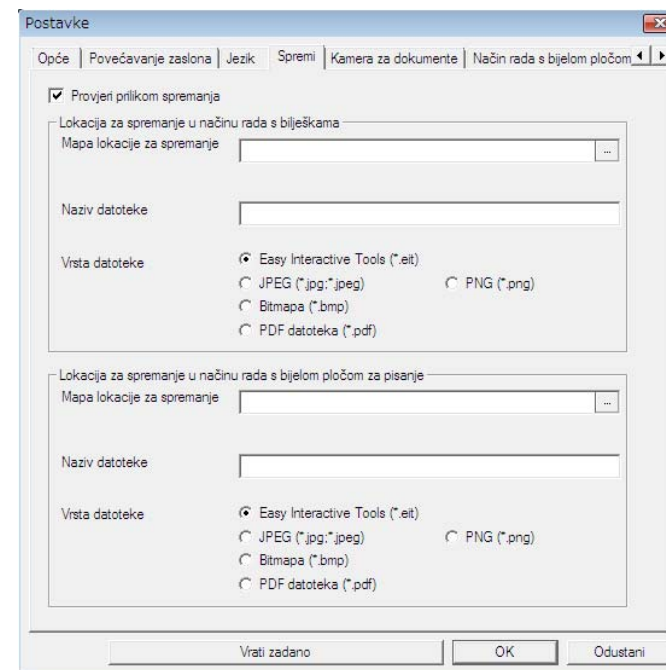
Kartica Jezik (samo za Windows)



Promijeni jezik

Postavljanje jezika prikaza za Easy Interactive Tools. Ova postavka se primjenjuje nakon ponovnog pokretanja Easy Interactive Tools.

Kartica Spremi



Provjeri prilikom spremanja

Odaberite za prikaz zaslona na kojem možete odrediti mjesto spremanja, naziv i format datoteke za spremanje slika.

Mapa lokacije za spremanje

Postavljanje mape u koju želite spremiti zaslone. Zadane mape za spremanje zaslona su sljedeće.

Windows

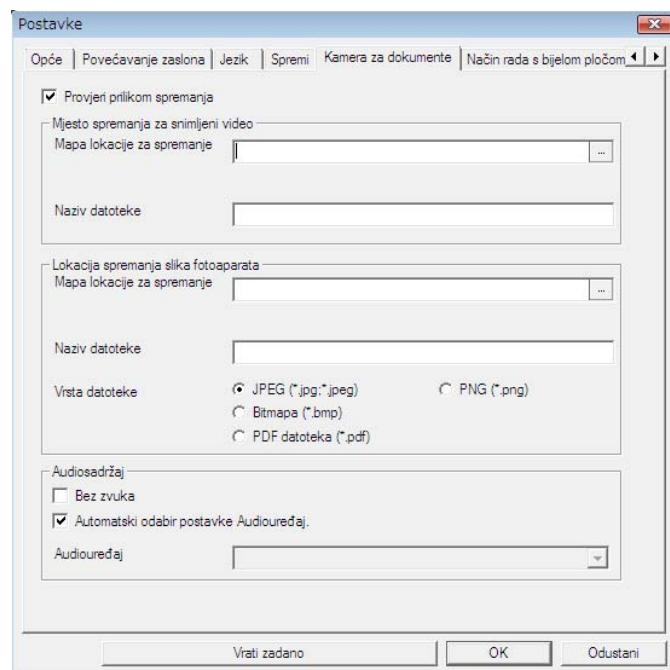
<startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools

OS X

<startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools

Naziv datoteke	<p>Određuje naziv datoteke prilikom spremanja. Možete unijeti do 32 znaka. (Nije dozvoljena uporaba sljedećih simbola: \/:*?"<>)</p> <p>Broj i nastavak datoteke dodaju se na kraj naziva prilikom spremanja datoteke.</p> <p>Primjer: AAA0001.jpg</p>
Vrsta datoteke	<p>Određuje format datoteke prilikom spremanja.</p>

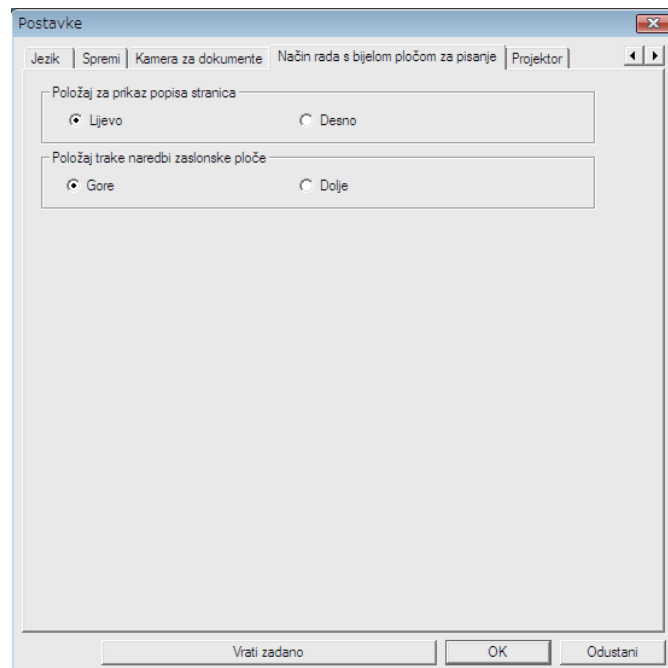
Kartica Kamera za dokumente



Provjeri prilikom spremanja	<p>Odaberite za prikaz zaslona na kojem možete odrediti mjesto spremanja i naziv datoteke za spremanje filmova ili slika.</p>
-----------------------------	---

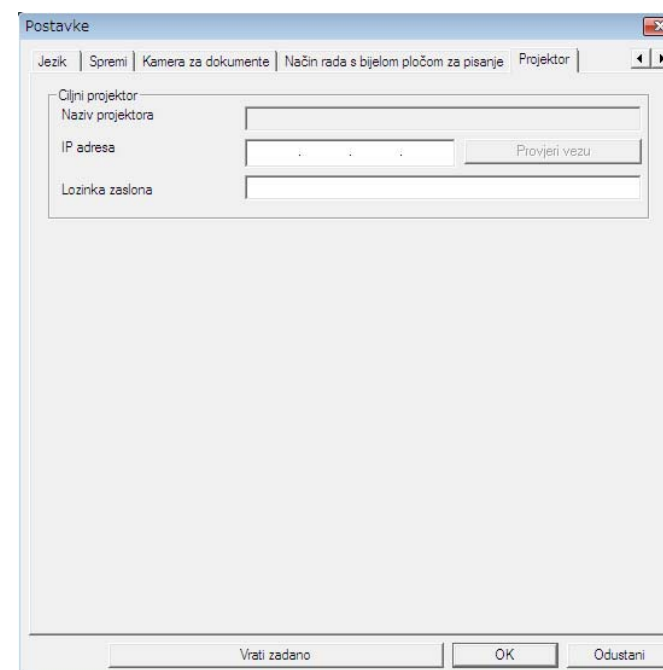
Mapa lokacije za spremanje	<p>Određuje mapu u koju želite spremiti film ili sliku. Zadane mape za spremanje filmova ili slika su sljedeće.</p> <p>Windows</p> <p><startup_drive>\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Naziv datoteke	<p>Određuje naziv datoteke prilikom spremanja. Možete unijeti do 32 znaka. (Nije dozvoljena uporaba sljedećih simbola: \/:*?"<>)</p> <p>Broj i nastavak datoteke dodaju se na kraj naziva prilikom spremanja datoteke.</p> <p>Primjer: AAA0001.avi</p>
Vrsta datoteke	<p>Određuje format datoteke prilikom spremanja.</p>
Bez zvuka	<p>Odaberite ako ne želite snimati zvuk tijekom snimanja filmova.</p>
Automatski odabir postavke Audiouređaj	<p>Odaberite za automatski odabir audio uređaja koji se koristi tijekom snimanja filmova.</p>
Audiouređaj	<p>Odaberite audio uređaj koji želite koristiti tijekom snimanja slika. Ovo nije dostupno kad je odabran Automatski odabir postavke Audiouređaj.</p>

Kartica Način rada s bijelom pločom za pisanje



Položaj za prikaz popisa stranica	Postavljanje položaja na kojem će se prikazati popis stranica u Način rada s bijelom pločom za pisanje.
Položaj trake naredbi zaslonske ploče	Određuje položaj prikaza Traka naredbi.

Kartica Projektor

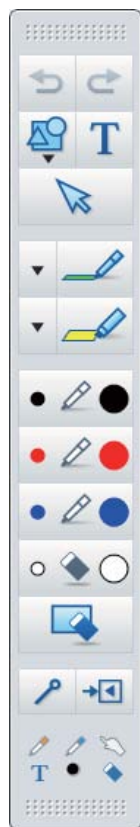
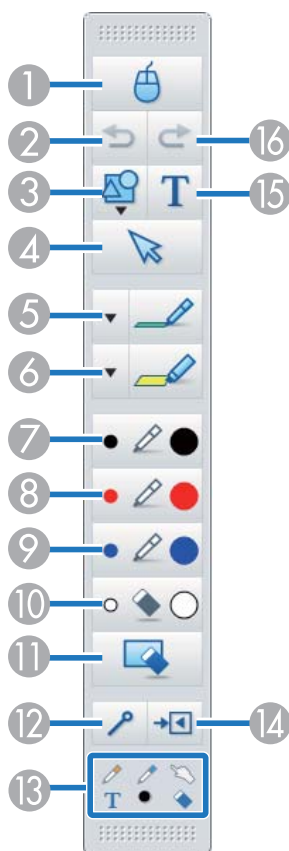


Naziv projektor	Prikazuje naziv ciljnog projektor (samo prikaz).
IP adresa	Unesite IP adresu projektor kojim će upravljati Easy Interactive Tools između projektor spojenih na mrežu. Kliknite gumb Provjeri vezu za spajanje određenog projektor.
Lozinka zaslona	Unesite lozinku zaslona postavljenu za projektor. Možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Ako je lozinka pogrešna nije moguće povezivanje s projektorom.

S Alatna traka za crtanje moguće je odabrati sljedeće funkcije.

Način rada s bilježkama

Način rada s bijelom pločom za pisanje



Miš

(To je dostupno samo tijekom Način rada s bilježkama.)

Prebacuje se iz postupaka za crtanje u postupke za rad miša, a kursor na zaslonu računala postaje standardni kursor miša. Interaktivnom olovkom možete klikati i povlačiti po projiciranoj slici.

Za povratak u postupke za crtanje ponovno kliknite ovu ikonu.



Poništi

Poništavanje prethodne radnje.



Oblici

Odaberite željeni oblik među ponuđenim oblicima. Možete odabrati i boju te debljinu crte oblika.



Odaberi

Odaberite sadržaj crteža ili umetnutu sliku a zatim provedite postupke poput premještanja stavke ili prilagodbe veličine.



Olovka

Prebacivanje na olovku za slobodno crtanje. Kliknite [▼] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke.



Olovka za isticanje teksta

Prebacivanje na olovku za isticanje teksta kojom možete crtati prozirne crte. Kliknite [▼] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke za isticanje teksta.



Crna olovka

Prebacivanje na crnu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.



Crvena olovka

Prebacivanje na crvenu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.



Plava olovka

Prebacivanje na plavu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.












Brisalo

Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.



Obriši zaslon


Brisanje sveg nacrtanog na prikazanoj stranici.

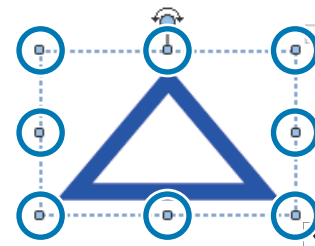
- 12  **Uvijek pokaži alatne trake**
(To je nedostupno na prozoru prikazanom u Način rada s bijelom pločom za pisanje.)
Alatna traka za crtanje uvijek se prikazuje.
- 13  **Odabrani alat**
Prikazuje odabrani alat u olovka [] [] i dodir [] kao ikonu.
(Prikazani sadržaj razlikuje se ovisno o korištenom modelu.)
- 14  **Zatvoriti**
(To je nedostupno na prozoru prikazanom u Način rada s bijelom pločom za pisanje.)
Zatvara Alatna traka za crtanje. Traka naredbi također je zatvorena tijekom Način rada s bilježkama.
Alatna traka za crtanje možete ponovno prikazati odabirom kartice Alatna traka za crtanje [] na desnoj ili lijevoj strani zaslona.
- 15  **Unesi tekst**
Promjena u način za unos teksta. Odaberite područje crtanja na kojem želite prikaz tekstualnog okvira.
- 16  **Ponovi poništeno**
Poništavanje radnje poništavanja i vraćanje prethodnog stanja.

Prilagodba i uređivanje oblika i slika

Moguća je prilagodba i uređivanje oblika, crta i umetnutih slika.


• Veće, Manje

Odaberite [] na Alatna traka za crtanje, odaberite objekt i zatim povucite točke za uvećanje ili umanjjenje.



Prilikom uvećavanja ili umanjivanja objekta prstima, odaberite objekt i zatim dodirnite dvije točke na objektu. Prilikom uvećavanja udaljujte prste kako biste razmaknuli dvije točke. Prilikom umanjivanja približavajte prste.

• Rotiranje



Odaberite [] na Alatna traka za crtanje, odaberite objekt i zatim rotirajte točke.



Prilikom rotiranja objekta prstima, odaberite objekt i zatim dodirnite dvije točke na objektu. Pomičite prste u smjeru u kojem želite rotirati objekt.



Prilikom odabira slike iscrtane crtama, svakako odaberite punu crtu.

U nastavku su opisani postupci koje je moguće izvršavati iz podizbornika odabirom [] na Alatna traka za crtanje, odabirom objekta i zatim odabirom [].

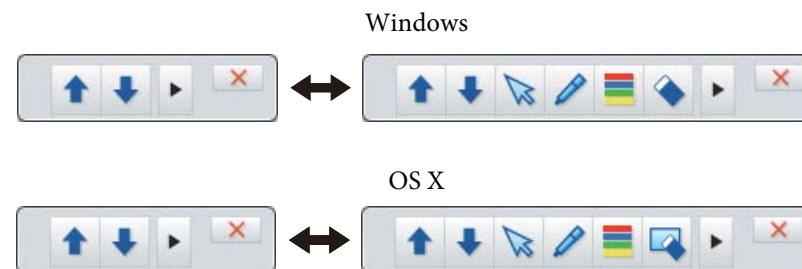
Duplikat	Kreira predmet koji je identičan odabranom predmetu i postavlja ga u donjem desnom kutu od izvornog predmeta. Možete odabrati više predmeta.
Neprekidno kloniranje	Otvora stanje neprekidnog kloniranja u kojem možete kopirati odabrane objekte povlačenjem i ispuštanjem. Ovo stanje također možete otvoriti klikom na [<input type="checkbox"/>] u gornjem desnom dijelu okvira objekta i postaviti na [<input checked="" type="checkbox"/>].
Otkazi neprekidno kloniranje	Otkazuje stanje neprekidnog kloniranja kad je odabrani objekt u tom stanju. Stanje neprekidnog kloniranja također možete zatvoriti klikom na [<input checked="" type="checkbox"/>], u gornjem desnom dijelu okvira objekta i postaviti na [<input type="checkbox"/>].
Kopirati	Kopira odabrane predmete u međuspremnik. Možete odabrati više predmeta.
Zalijepiti	Lijepi kopirani predmet.
Uredi	Uređuje označeni tekst.
Grupiraj po	Grupira više predmeta zajedno kako bi kreirao jedan predmet.
Razgrupiraj	Vraća provedeno grupiranje izvršeno pomoću funkcije Grupiraj po .
Premjesti u prednji plan Premjesti u stražnji plan Premjesti ispred Premjesti iza	Mijenja slijed preklapanja za odabrani predmet. Možete odabrati više predmeta.
Obrisati	Briše odabrani predmet. Možete odabrati više predmeta.







Nisu podržani postupci tipkovničkih prečaca poput kombinacije tipki [ctrl] + [A] na tipkovnici računala.

Alat za crtanje dijapozitiva

Nakon pokretanja PowerPoint dijaprojekcije, Alatna traka za crtanje mijenja se kako je prikazano dolje što omogućuje upotrebu PowerPoint alata za crtanje.




Kliknite [] [] s lijeve ili desne strane zaslona za promjenu položaja prikaza alata za crtanje.

- []: prikazuje alate za crtanje na lijevom dijelu zaslona.
- []: prikazuje alate za crtanje na desnom dijelu zaslona.

Pri uporabi Windows, možete sačuvati PowerPoint slajd sa sadržajem crteža.

Ako koristite OS X, moći ćete samo crtati.



- Pazite da pokrenete Easy Interactive Tools prije pokretanja PowerPoint dijiaprojekcije.
- Na kartici **Opće** možete postaviti želite li koristiti PowerPoint alat za crtanje.
 "Kartica Opće" [str.22](#)

Podržane su ove PowerPoint verzije.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problem	Rješenje
Znakovi postaju nepotpuni nakon promjene jezika.	Znakovi postaju nepotpuni ako fontovi za jezik koji koristite nisu dostupni u vašem operacijskom sustavu. Odaberite Vrati zadano na zaslonu Postavke kako biste vratili zadane postavke. ☛ "Zaslon Postavke" str.22
Kada dvije osobe koriste interaktivne olovke, jedna od njih ne može koristiti svoju olovku.	U sljedećim slučajevima samo jedna osoba može koristiti interaktivnu olovku. <ul style="list-style-type: none"> • Kad se koristi prikaz prozora tijekom postupaka s mišem ili Način rada s bijelom pločom za pisanje • Prilikom izvršavanja postupaka na početnom zaslonu, zaslonu Postavke, zaslonu Kamera za dokumente, zaslonu Umetni sliku i zaslonu Odaberite pozadinu • Tijekom prilagodbe i uređivanja identičnih oblika i slika • Tijekom korištenja izbornika • Tijekom dodavanja teksta
Nije moguće crtanje na Keynote prezentaciji slajdova.	Crtanje na Keynote slajdovima nije moguće na OS X.
Nije moguće pravilno prikazati slike u povećanom području.	Primjenjuju se sljedeća ograničenja. <ul style="list-style-type: none"> • Aplikacije koje koriste funkciju Microsoft DirectX možda neće biti ispravno prikazane tijekom korištenja povećanog područja. (Samo Windows Vista) • Nije moguće pravilno prikazati slike s DVD uređaja za reprodukciju u povećanom području.
Nije moguće spremati ili ispisivati slike iz Media Playera.	Primjenjuju se sljedeća ograničenja. <ul style="list-style-type: none"> • Aplikacije koje koriste funkciju Microsoft DirectX možda neće moći ispravno spremati ili ispisati slike. • Nije moguće pravilno spremati ili ispisati slike DVD reproduktora.
Neki crteži ne mogu se čitati tijekom otvaranja EIT datoteke.	<ul style="list-style-type: none"> • Ako otvorite EIT datoteku na drugom računalu s drugačijom razlučivošću zaslona, neki dijelovi crteža možda se neće prikazati. Otvorite EIT datoteku na računalu koje ima istu razlučivost zaslona. • EIT datoteka možda je oštećena. Ponovno izradite crtež.
Ne mogu se pravilno reproducirati snimljeni filmovi.	<ul style="list-style-type: none"> • Windows Media Playerom pregledavajte filmove koje ste snimili u operacijskim sustavima Windows. • QuickTime Playerom 7.7 ili novijim pregledavajte filmove koje ste snimili u operacijskim sustavima OS X. <p>* Ovisno o korištenoj kameri za dokumente, zvuk se ne snima.</p>
Crtanje preko dva zaslona je prekinuto	<ul style="list-style-type: none"> • Provjerite je li instaliran Easy Interactive Driver Ver.4.0. • Crteži se mogu odrezati ovisno o okruženju instalacije projektora.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O uporabi naziva

Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 10

U ovom vodiču, gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". Pored toga, zajednički naziv Windows može se odnositi na Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 i Windows 10, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, primjerice Windows Vista/7/8.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

U ovom priručniku, gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" i "Mac OS X 10.11.x". Osim toga, zajednički naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

Opća napomena:

Keynote, Mac, Mac OS i OS X su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple, Inc. Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows i Windows Vista zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci odgovarajućih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700HR