

# **Uživatelská příručka**

**Accent Lighting Laser Projector**

**EV-100**



**EV-105**

# Symby, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce





## • Bezpečnostní symby

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 <b>Varování</b>	Tento symby označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symby označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" <a href="#">s.164</a>
[Název]	Označuje názvy tlačítek na dálkovém ovladači. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☞ [Bezpečnostní pokyny](#)

## Varování a upozornění týkající se instalace

Pro instalaci projektoru na stěnu nebo pro zavěšení ze stropu použijte přiložený držák.

Pro instalaci projektoru na dráhy osvětlení nebo na podlahu nebo na stůl jsou nezbytné volitelné držáky.

☞ "Seznam volitelného příslušenství" [s.155](#)



### Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při upevňování projektoru na strop nebo na stěnu je nutno použít speciální způsob instalace. Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. Obratě se na odborníka.
- Když na upevňovací body držáku použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru z držáku. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod držákem.  
Při úpravě nastavení instalačního držáku nepoužívejte lepidla, maziva, oleje nebo podobné prostředky pro uvolnění šroubů.
- Použijete-li k fixaci šroubů lepidla nebo použijete-li maziva, oleje nebo podobné látky na kulový spoj, může se snížit síla, která drží promítací jednotku obrazu na místě, což může mít za následek nehodu nebo zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze učiňte opatření proti pádu pomocí drátů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohl dojít k pádu a tím i ke zranění.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.


## Varování

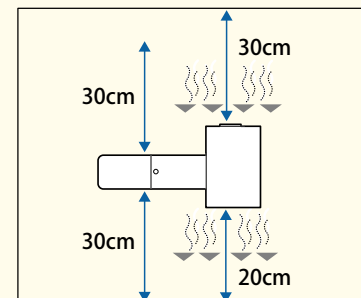
- Při úpravě orientace promítací jednotky obrazu zajistěte, aby promítané světlo nedopadalo na zdroj napájení projektoru. Pokud promítané světlo dopadá na projektor, může dojít k zahřívání a následnému zranění nebo požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
  - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
  - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
  - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
  - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
  - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
  - Napájecí kabel neupravujte.
  - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
  - Napájecí kabel neohýbejte, nekruťte a netahejte za něj velkou silou.
  - Napájecí kabel neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla.

## Výstraha

Projektor neumísťujte na nestabilní povrch, například vratký stolek nebo nakloněnou plochu. V opačném případě hrozí poranění. Při umístění projektoru na podlahu atd. použijte volitelný Podlahový stojan.

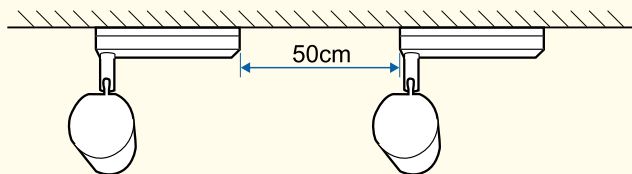
## Upozornění

- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
- Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teploty.  
Projektor skladujte a používejte pouze na místech vyhovujících následující definici rozmezí skladovacích/provozních teplot:
  - Rozsah provozní teploty  
+5 až +40°C (bez kondenzace)
  - Skladovací teplota  
-10 až +60°C (bez kondenzace)
- Při používání v nadmořské výšce nad 1 500 m nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na možnost **Provoz**.  
 Nabídka **Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.99**
- Zajistěte okolo projektoru následující volný prostor, aby nebyl blokován vstupní větrací otvor a výstupní větrací otvor.  
Neinstalujte projektor na místo, na kterém neproudí vzduch, například na polici nebo do skříně.
- Při instalování projektoru na strop nebo stěnu zajistěte, aby nebyl blízko výstupu vzduchu z klimatizace.



## Upozornění

- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.
- Při instalaci více projektorů musí být mezi projektory mezera alespoň 50 cm. Zkontrolujte také, zda horko z větrací otvory nejde přímo do větrací vstupní otvor.



- V době zakoupení je kabel pro propojení zdroje napájení a promítací jednotky obrazu zabalen v plastu. Před použitím projektoru odstraňte plast.



Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.

## Varování a upozornění týkající se použití




### Varování

- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak. Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti. Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.

- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd.

Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozzhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.

- Neotevírejte skříň projektoru. Projektor zásadně nerozebírejte ani neupravujte. Uvnitř projektoru jsou komponenty pod vysokým napětím, které mohou způsobit požár, zásad elektrickým proudem nebo nehodu.
- Dojde-li k chybě, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a kontaktujte vašeho místního prodejce nebo nejbližší adresu v části Projektor Epson – seznam kontaktů. V případě dalšího používání projektoru v daném stavu může dojít k zásahu elektrickým proudem, požáru či dokonce k poškození zraku.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



### Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větrací otvoru, když probíhá promítání.

## Upozornění

- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.



- Informace o LCD displeji
  - LCD panel může obsahovat obrazové body, které chybí nebo neustále svítí. To neznamená chybu.
  - Když vysoce výkonný laser svítí na povrch promítacího objektivu, i když projektor není používán, může způsobit závadu LCD panelu.
  - Pokud je nadměrně dlouho promítán stejný obraz, může dojít k vypálení na panelu LCD. Pro omezení vypálení použijte **Režim obnovy**.
    - ☛ "Režim obnovy" [s.140](#)
- Informace o zdroji světla

Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Tento laser má následující vlastnosti.

  - V závislosti na okolí může být výstup zdroje světla omezen. Když se příliš zvýší teplota, výstup je značně omezen.
  - Čím déle je zdroj světla používán, tím se omezuje jeho výstup. V části **Nastavení jasu** lze měnit vztah mezi dobou použití a omezením výstupu.
    - ☛ "Nastavení jasu" [s.52](#)



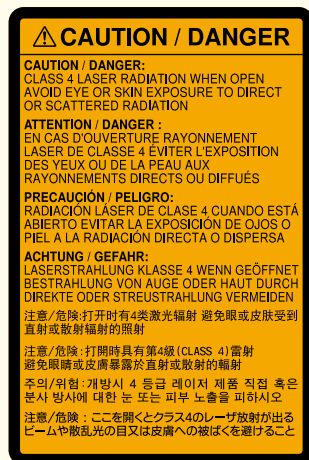
- Kalibrace světla
  - Když doba použití dosáhne 100 hodin, po vypnutí projektoru se automaticky zahájí Kalibrace světla. Když je ovšem projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, kalibrace se nezahájí automaticky. Spusťte pomocí **Spustit nyní** nebo nastavte funkci **Kalibrace světla** ve funkci plánování pro pravidelnou úpravu zdroje světla.
    - ☛ **Reset - Kalibrace světla** [s.113](#)
    - ☛ "Nastavení plánu událostí" [s.71](#)
  - Pokud nechcete, aby se Kalibrace světla spustila automaticky, nastavte položku **Spouštět pravidelně** na **Vypnuto**.
    - ☛ **Reset - Kalibrace světla - Spouštět pravidelně** [s.113](#)
  - Spusťte funkci Kalibrace světla pro korekci vyvážení bílé ve zdroji světla.

## Varování a upozornění týkající se laseru

### Varování

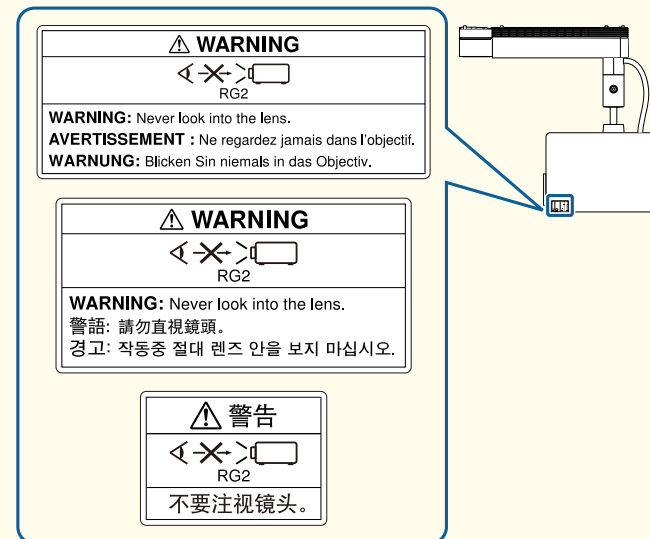
- Uvnitř projektoru a na jeho boční straně jsou umístěny varovné štítky.

Vnitřní



### Varování

Bok



### Varování

- Neotevírejte skříň projektoru. Tento projektor obsahuje velmi výkonný laser.
- Během promítání se nedívejte do vyzařovaného světla. (Na základě RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)

### Výstraha

- Tento projektor je laserový produkt 1. třídy, který splňuje mezinárodní normu IEC/EN60825-1: 2014 pro lasery.
- Při likvidaci projektor nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.

## Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

### Upozornění

- Chcete-li přemístit projektor blíže, vypněte napájení a odpojte všechny kabely.
- Při přepravě  
Kromě výše uvedených zásad proveďte následující přípravu a kontaktujte přepravce.
  - Zkontrolujte, zda v projektoru není vložena žádná SD karta.
  - Zcela utáhněte upevňovací šroub kulového spoje, aby se zabránilo pohybu projektoru během přepravy.
  - Chraňte vnější část projektoru, aby se během přepravy zabránilo jakémukoli nárazu.
  - Vložte projektor do pevné krabice a na krabici označte, že se jedná o přesný přístroj.



<b>Symbole, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce .....</b>	<b>2</b>
---	----------

## Úvod

<b>Názvy součástí a funkce .....</b>	<b>14</b>
Čelní .....	14
Zadní .....	15
Rozhraní .....	16
Nahoře .....	17
Dálkový ovladač .....	18

## Příprava projektoru

<b>Umístění projektoru .....</b>	<b>21</b>
Typy instalace .....	21
Upravte úhle promítání pomocí kulového spoje .....	22
<b>Připojení k různým zařízením .....</b>	<b>24</b>
<b>Zprovoznění dálkového ovladače .....</b>	<b>26</b>
Vložení baterií do dálkového ovladače .....	26
Provozní dosah dálkového ovladače .....	27
<b>Výchozí nastavení projektoru .....</b>	<b>28</b>
Nastavení orientace obrazu (promítání) .....	28
Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače .....	28
Změna režimu promítání pomocí nabídek .....	28
Výběr jazyka nabídek projektoru .....	29
Nastavení data a času .....	30
Další nastavení .....	31
Nastavení související se základními operacemi .....	31
Nastavení související se zobrazením .....	31

## Základní použití

<b>Zapnutí/vypnutí projektoru .....</b>	<b>34</b>
Zapnutí projektoru .....	34
Vypnutí projektoru .....	35
<b>Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače .....</b>	<b>36</b>
<b>Používání režimu Světelný kužel .....</b>	<b>37</b>
<b>Přehrávání seznamu stop .....</b>	<b>38</b>
Přehrávání seznamu stop na SD kartě .....	38
Přehrávání oblíbeného seznamu stop .....	38
Výběr a přehrávání seznamu stop .....	39
<b>Ovládání projektoru z mobilního přístroje nebo z počítače ....</b>	<b>40</b>
Ovládání pomocí softwaru Epson iProjection (iOS/Android) .....	40
Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč) .....	40
Zobrazení každé obrazovky .....	42
Obrazovka Dálkový ovladač .....	42
Obrazovka Seznamy stop .....	42
Obrazovka SD karta .....	43
Obrazovka Časový rozvrh .....	43
Panel ovládání OSD (pouze Epson Web Control) .....	44
<b>Používání funkce Efekt překryvu .....</b>	<b>45</b>
Nastavení tvaru efektu .....	45
Úpravy barvy efektu .....	46
Úpravy jasu funkce Efekt překryvu .....	47
<b>Nastavení promítaných obrazů .....</b>	<b>48</b>
Zobrazení zkušebního vzoru .....	48
Úpravy velikosti obrazu .....	49
Úprava zaostření .....	49
Korekce zkreslení promítaného obrazu .....	49
Korekce Lichoběž. - V/S .....	50
Quick Corner .....	51
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev) .....	52
Nastavení jasu .....	52

Nastavení množství světla promítaného obrazu .....	54
Změna poměru stran promítaného obrazu .....	54
Úpravy hodnoty gama promítaného obrazu .....	55

<b>Úpravy hlasitosti .....</b>	<b>57</b>
--------------------------------	-----------

<b>Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) .....</b>	<b>58</b>
--	-----------

## Užitečné funkce

<b>Promítání jednoho obrazu z více projektorů (vícenásobná projekce) .....</b>	<b>60</b>
--	-----------

Postup nastavení .....	60
Předběžná příprava .....	60
Nastavení promítaných obrazů .....	60
Nastavení ID projektoru .....	61
Nastavte ID projektoru .....	61
Úpravy bodů překrývání obrazů (spojování okrajů) .....	62
Zobrazení zvětšeného obrazu .....	64
Úpravy obrazů vícenásobné projekce .....	65
Úpravy nejednotných barev (Jednota barev) .....	65
Úpravy odstínu (Shoda barev) .....	67

<b>Přehrávání stejného obrazu simultánně na více projektorech (Synchronizované přehrávání) .....</b>	<b>69</b>
--	-----------

Zahájení synchronizovaného přehrávání .....	69
---	----

<b>Uložení uživatelského loga .....</b>	<b>70</b>
---	-----------

<b>Nastavení plánu událostí .....</b>	<b>71</b>
---------------------------------------	-----------

<b>Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) .....</b>	<b>73</b>
--	-----------

Typy Zabezpečení heslem .....	73
Nastavení hesla .....	73
Výběr typů zabezpečení heslem .....	74
Zadání hesla pro používání projektoru .....	74

## Používání projektoru v síti

<b>Promítání v drátové síti .....</b>	<b>77</b>
---------------------------------------	-----------

Výběr nastavení drátové místní sítě LAN .....	77
---	----

<b>Promítání v bezdrátové síti .....</b>	<b>80</b>
--	-----------

Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě .....	81
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows .....	84
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac .....	84
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě .....	84
Podporované certifikáty klienta a CA .....	86
Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení .....	87

<b>HTTPS .....</b>	<b>88</b>
--------------------	-----------

Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek .....	88
Podporované certifikáty webového serveru .....	89
Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče .....	89

## Nabídka Konfigurace

<b>Použití nabídky Konfigurace .....</b>	<b>92</b>
--	-----------

<b>Seznam funkcí .....</b>	<b>94</b>
----------------------------	-----------

Tabulka nabídky konfigurace .....	94
Nabídka Síť .....	95
Nabídka Obraz .....	96
Nabídka Signál .....	97
Nabídka Nastavení .....	98
Nabídka Rozšíření .....	99
Nabídka Síť .....	102
Poznámky k ovládání nabídky Síť .....	103
Operace měkkých kláves .....	103
Nabídka Základní .....	104
Nabídka Bezdrát. LAN .....	105
Nabídka Kabelová LAN .....	109
Nabídka Oznámení .....	110
Nabídka Další .....	111

Nabídka Reset .....	112
Nabídka Informace (pouze zobrazení) .....	112
Nabídka Reset .....	113
<b>Dávkový přenos nastavení .....</b>	<b>115</b>
Nastavení s použitím SD karty .....	115
Uložení nastavení na SD kartu .....	115
Přenesení uložených nastavení na další projektory .....	117
Pokud nastavení selže .....	118

## Odstraňování problémů

<b>Popis indikátorů .....</b>	<b>120</b>
<b>Řešení problémů .....</b>	<b>125</b>
Problémy týkající se obrazu .....	126
Žádný obraz .....	126
Pohyblivý obraz se nezobrazuje .....	126
Seznam stop se nepřehrává. ....	127
Zobrazila se zpráva Není podporováno. ....	127
Zobrazila se zpráva Žádný signál. ....	127
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný .....	128
Obraz je rušený nebo zkreslený .....	128
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen .....	128
Nesprávné barvy obrazu .....	129
Obraz je tmavý .....	130
Na panelu LCD došlo k vypálení. ....	130
Problémy při zahájení projekce .....	130
Projektor se nezapne .....	130
Řešení problémů se sítí .....	131
Řešení v případě selhání bezdrátového ověření .....	131
Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče .....	131
Nelze ovládat SD kartu s použitím webového prohlížeče (uložit/odstranit seznam stop, odeslat data). ....	132
Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém .....	132
Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání .....	132

Jiné problémy .....	133
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká .....	133
Dálkový ovladač nefunguje .....	133
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv .....	134
Odstraňování problémů s heslem .....	134
Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá. ....	134
Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách .....	134
Nelze správně ovládat Art-Net. ....	135

<b>Informace o Event ID .....</b>	<b>136</b>
-----------------------------------	------------

## Údržba

<b>Čištění .....</b>	<b>139</b>
Čištění povrchu projektoru .....	139
Čištění objektivu .....	139
Čištění vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru .....	139
<b>Údržba obrazu .....</b>	<b>140</b>
Jednota barev .....	140
Režim obnovy .....	140
Kalibrace světla .....	141

## Příloha

<b>Monitorování a ovládání .....</b>	<b>143</b>
Epson Projector Management .....	143
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů .....	143
Čtení oznámení o chybách .....	143
Správa pomocí SNMP .....	144
Příkazy ESC/VP21 .....	144
Seznam příkazů .....	144
O aplikaci PJLink .....	144
O aplikaci Crestron Connected.® .....	145
Ovládání projektoru z počítače .....	145
Art-Net .....	150

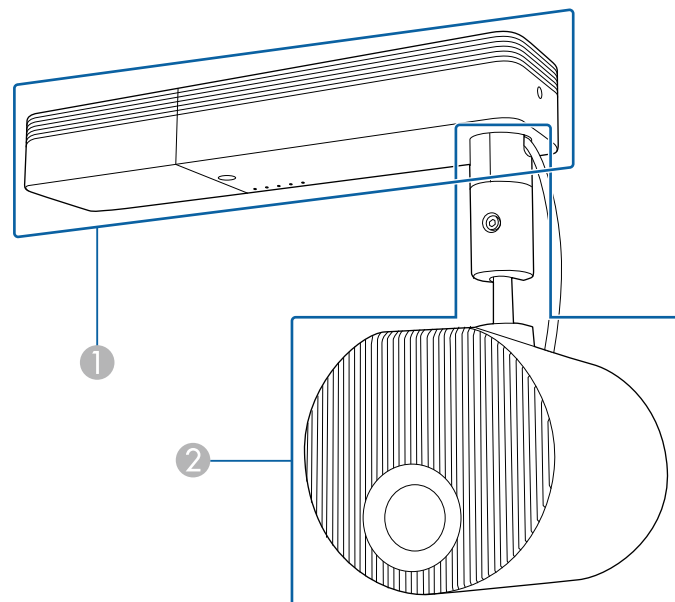
Definice kanálů .....	150
Web API .....	154
<b>Seznam volitelného příslušenství .....</b>	<b>155</b>
<b>Formát plátna a projekční vzdálenost .....</b>	<b>156</b>
<b>Podporované zobrazovací zařízení .....</b>	<b>158</b>
<b>Technické údaje .....</b>	<b>161</b>
Obecné technické údaje projektoru .....	161
<b>Vzhled .....</b>	<b>163</b>
<b>Glosář .....</b>	<b>164</b>
<b>Obecné poznámky .....</b>	<b>165</b>
Autorská práva a ochranné známky .....	165
<b>Seznam bezpečnostních symbolů .....</b>	<b>167</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>169</b>



# Úvod

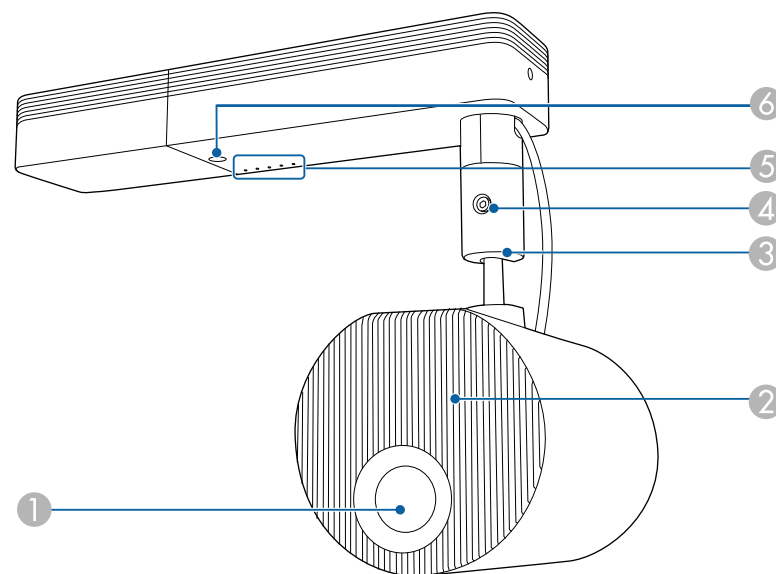
Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.




V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.



- ① Napájecí jednotka
- ② Promítací jednotka obrazu

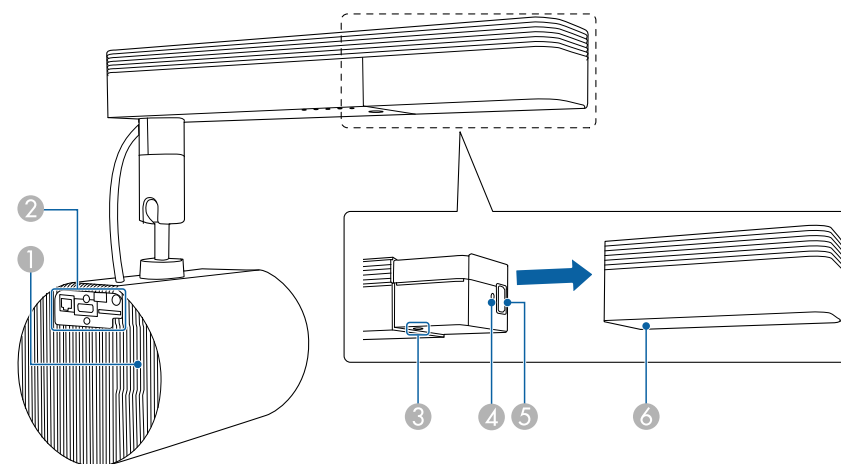
## Čelní




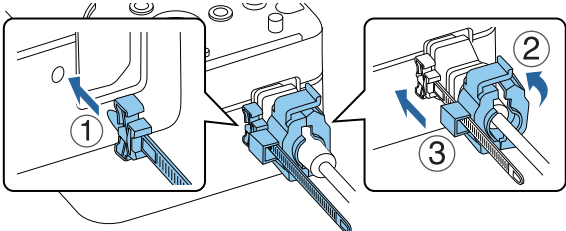
Název	Funkce
① Promítací objektiv	Pomocí něj se promítá obraz. <div data-bbox="1532 1007 2092 1203">  <b>Varování</b>                          Při promítání se nedívejte přímo do objektivu. Mohlo by dojít k poškození zraku vyzařovaným světelným paprskem.                     </div>
② Vstupní větrací otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.  "Čištění vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru" <a href="#">s.139</a>
③ Kulový spoj	Slouží k změně úhlu promítání.  "Upravte úhle promítání pomocí kulového spoje" <a href="#">s.22</a>

Název	Funkce
4 Upevňovací šroub kulového spoje	Tento šroub slouží k zajištění kulového spoje na místě.
5 Indikátory	Zobrazení stavu projektoru. ☞ "Popis indikátorů" s.120
6 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.

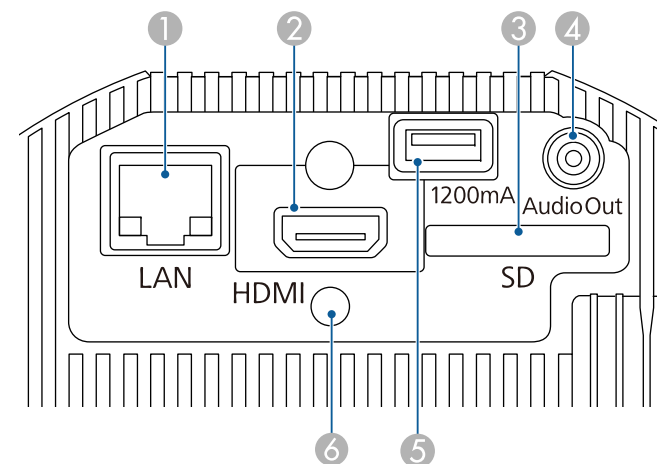
## Zadní




Název	Funkce
1 Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.  <div>  <b>Výstraha</b>  <p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k výstupnímu větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z výstupního větracího otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující z výstupního větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p> </div> ☞ "Čištění vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru" s.139
2 Rozhraní	☞ "Rozhraní" s.16
3 Tlačítko [⏻]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.

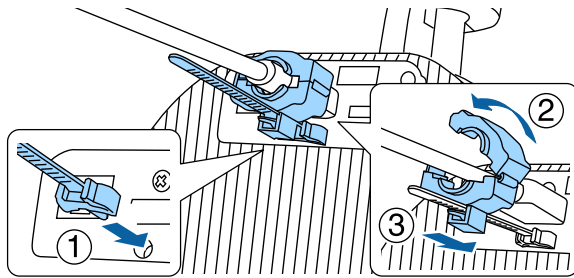
Název	Funkce
4 Držák kabelu	Zasuňte kabelovou svorku tak, aby se napájecí kabel nerozpojil vlastní vahou. 
5 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
6 Kryt napájecího adaptéru	Kryt portu napájení a vypínače.

## Rozhraní

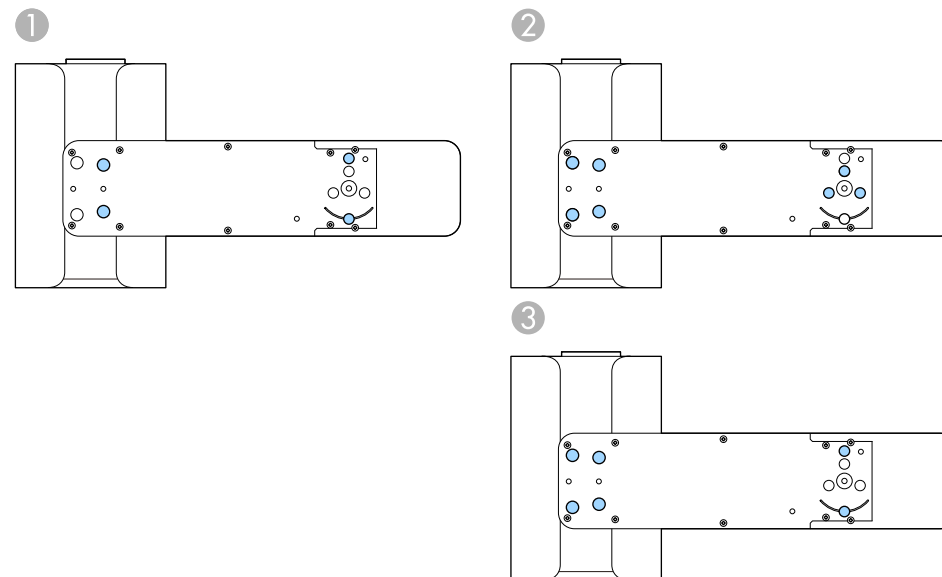


Název	Funkce
1 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě. Podporuje Art-Net.  "Art-Net" <a href="#">s.150</a>
2 HDMI port	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.
3 Slot na SD kartu	Do tohoto slotu vložte kartu SD.
4 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
5 PortUSB-A (vyhrazený zdroj napájení/1 200 mA)	Slouží k připojení a napájení kabelu USB. Nelze použít k přenášení dat.



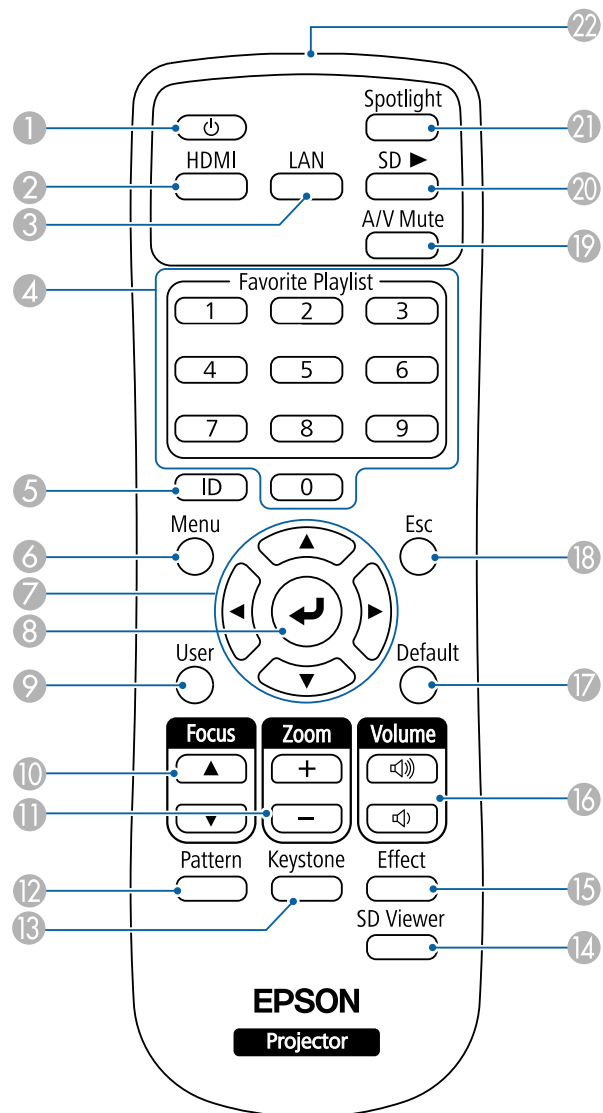
Název	Funkce
6 Držák kabelu	<p>Zasuňte kabelovou svorku tak, aby se kabel HDMI nerozpojil vlastní vahou.</p> 

## Nahoře



Název	Funkce
1 Upevňovací body pro přímou montáž (čtyři body)	<p>Při instalaci projektoru na strop nebo na stěnu nainstalujte Přímá montáž.</p> <p>☛ "Umístění projektoru" <a href="#">s.21</a></p>
2 Upevňovací body pro montáž na dráhu osvětlení (sedm bodů)	<p>Při instalaci projektoru na dráhu osvětlení nainstalujte volitelný Montáž na dráhu osvětlení.</p> <p>☛ "Umístění projektoru" <a href="#">s.21</a></p> <p>☛ "Seznam volitelného příslušenství" <a href="#">s.155</a></p>
3 Upevňovací body pro podlahový stojan (šest bodů)	<p>Při umístění projektoru na podlahu nainstalujte volitelný Podlahový stojan.</p> <p>☛ "Umístění projektoru" <a href="#">s.21</a></p> <p>☛ "Seznam volitelného příslušenství" <a href="#">s.155</a></p>

## Dálkový ovladač



Název		Funkce
1	Tlačítko [⏻]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
2	Tlačítko [HDMI]	Aktivuje signál na vstupní port HDMI.
3	Tlačítko [LAN]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi síťově připojenými zařízeními.
4	Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> <li>Přehraje oblíbený seznam stop (pouze 1 až 9).</li> <li>"Přehrání oblíbeného seznamu stop" <a href="#">s.38</a></li> <li>Zadejte heslo.</li> <li>"Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" <a href="#">s.73</a></li> </ul>
5	Tlačítko [ID]	Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení ID projektoru" <a href="#">s.61</a>
6	Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.92</a>
7	Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, stisknutím těchto tlačítek lze vybírat položky nabídky a hodnoty nastavení. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.92</a>
8	Tlačítko [↵]	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.92</a>
9	Tlačítko [User]	Provede nastavení přiřazená v nastavení Uživatelské tlačítko v nabídce Konfigurace projektoru. ☛ "Nabídka Nastavení" <a href="#">s.98</a>
10	Tlačítko [Focus]	Stisknutím upravíte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.49</a>
11	Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. ☛ "Úpravy velikosti obrazu" <a href="#">s.49</a>
12	Tlačítko [Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" <a href="#">s.48</a>

Název	Funkce
13 Tlačítko [Keystone]	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu. ☞ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.49</a>
14 Tlačítko [SD Viewer]	Zobrazí přehled seznamů stop. ☞ "Přehrávání seznamu stop" <a href="#">s.38</a>
15 Tlačítko [Effect]	Pomocí funkce Efekt překryvu můžete měnit tvar nebo barvu obrazu. ☞ "Používání funkce Efekt překryvu" <a href="#">s.45</a>
16 Tlačítka [Volume] [<⏮][<]	[<⏮] Slouží ke zvětšování hlasitosti. [<] Slouží ke zmenšování hlasitosti. ☞ "Úpravy hlasitosti" <a href="#">s.57</a>
17 Tlačítko [Default]	Aktivováno, když [Default]: Je zobrazeno Reset v průvodci nabídkou Konfigurace. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení. ☞ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.92</a>
18 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zastaví aktuální funkci.</li> <li>• Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň.</li> </ul> ☞ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.92</a>
19 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☞ "Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.58</a>
20 Tlačítko [SD ▶]	Přehraje seznam stop na SD kartě. ☞ "Přehrávání seznamu stop" <a href="#">s.38</a>
21 Tlačítko [Spotlight]	Slouží k přepnutí na režim Světelný kužel. ☞ "Používání režimu Světelný kužel" <a href="#">s.37</a>
22 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.



# Příprava projektoru

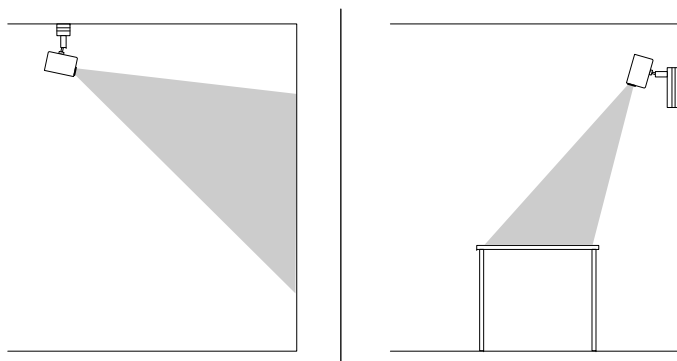
Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## Typy instalace

Tento projektor lze nainstalovat následujícími způsoby.

### Na strop nebo na stěnu

- Při instalaci projektoru na strop nebo na stěnu použijte dodaný Přímá montáž.
- Při instalaci projektoru na dráhu osvětlení je zapotřebí volitelný Montáž na dráhu osvětlení.
- Při instalaci na strop nebo na stěnu doporučujeme vodorovný strop nebo svislou stěnu. Podrobnosti viz Instalační příručka.

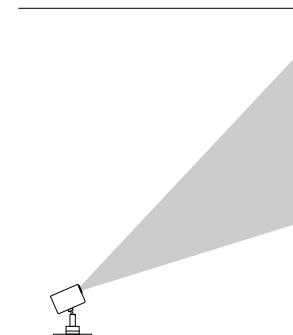


### Instalace na podlahu nebo stůl

- Pro instalaci na podlahu nebo stůl je zapotřebí volitelný Podlahový stojan.
- Pro instalaci na podlahu nebo stůl nepoužívejte dodaný Přímá montáž.



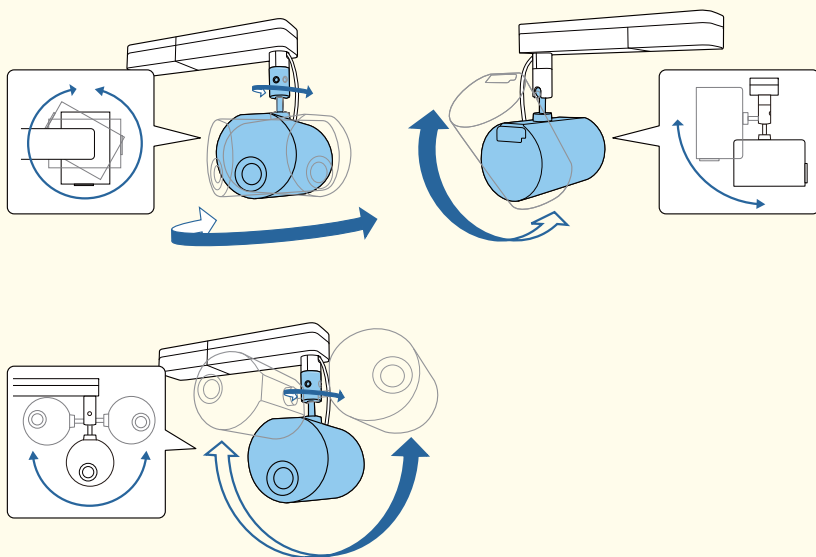
Umístěte projektor na rovné a stabilní místo.



Zkontrolujte, zda je vybrána správná volba **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru podle použitého způsobu instalace.



- Výchozí nastavení **Projekce** je **Čelní/strop**.
- Nastavení **Projekce** můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop, Čelní**
- Projektor nainstalujte v doporučeném rozsahu promítání.  
☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" [s.156](#)
- Kulový spoj lze otočit 360° vodorovně a 90° svisle. Obraz lze rovněž natočit o 90° do orientace na výšku.



☛ "Nastavení orientace obrazu (promítání)" [s.28](#)

## Upravte úhle promítání pomocí kulového spoje

Pomocí kulového spoje můžete změnit úhel promítání.

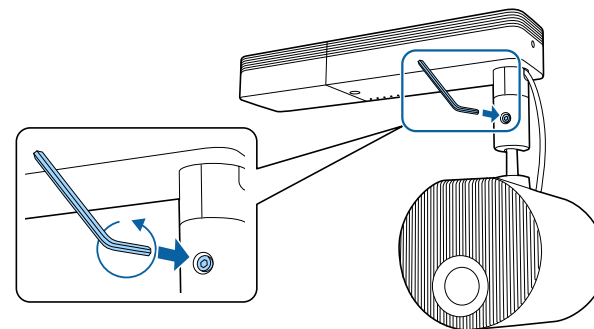
**1**

Stisknutím tlačítka [⏻] na dálkovém ovladači zapněte projektor.

☛ "Zapnutí projektoru" [s.34](#)

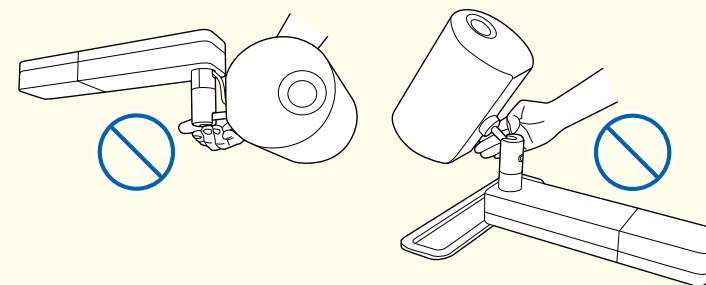
**2**

Povolte šroub kulového spoje imbus klíčem.



### Upozornění

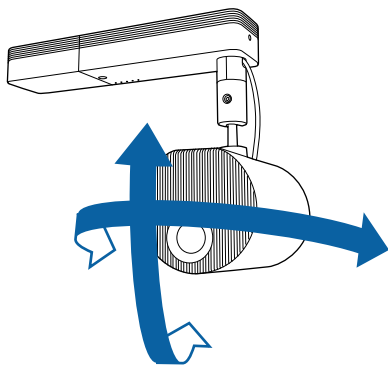
- Pokud povolíte šroub, když je promítací jednotka obrazu nakloněna, jednotka se může vlastní vahou náhle pohnout. Při povolování šroubu zajišťujte promítací jednotku obrazu projektoru, aby se projektor nemohl náhle pohnout.



- Při povolování šroubu nepřidržíte kulový spoj. V opačném případě může dojít k přiskřípnutí prstů.

**3**

Nastavte úhel promítání.



## Upozornění

- Netahejte za ani nevyvíjejte nadměrnou sílu na kabely připojené k projektoru.
- Neomotávejte kabely okolo kulového spoje. V opačném případě by mohlo dojít k poškození kabelů.

- 4** Po dokončení úprav utáhněte upevňovací šroub kulového spoje, který jste povolili.



## Výstraha

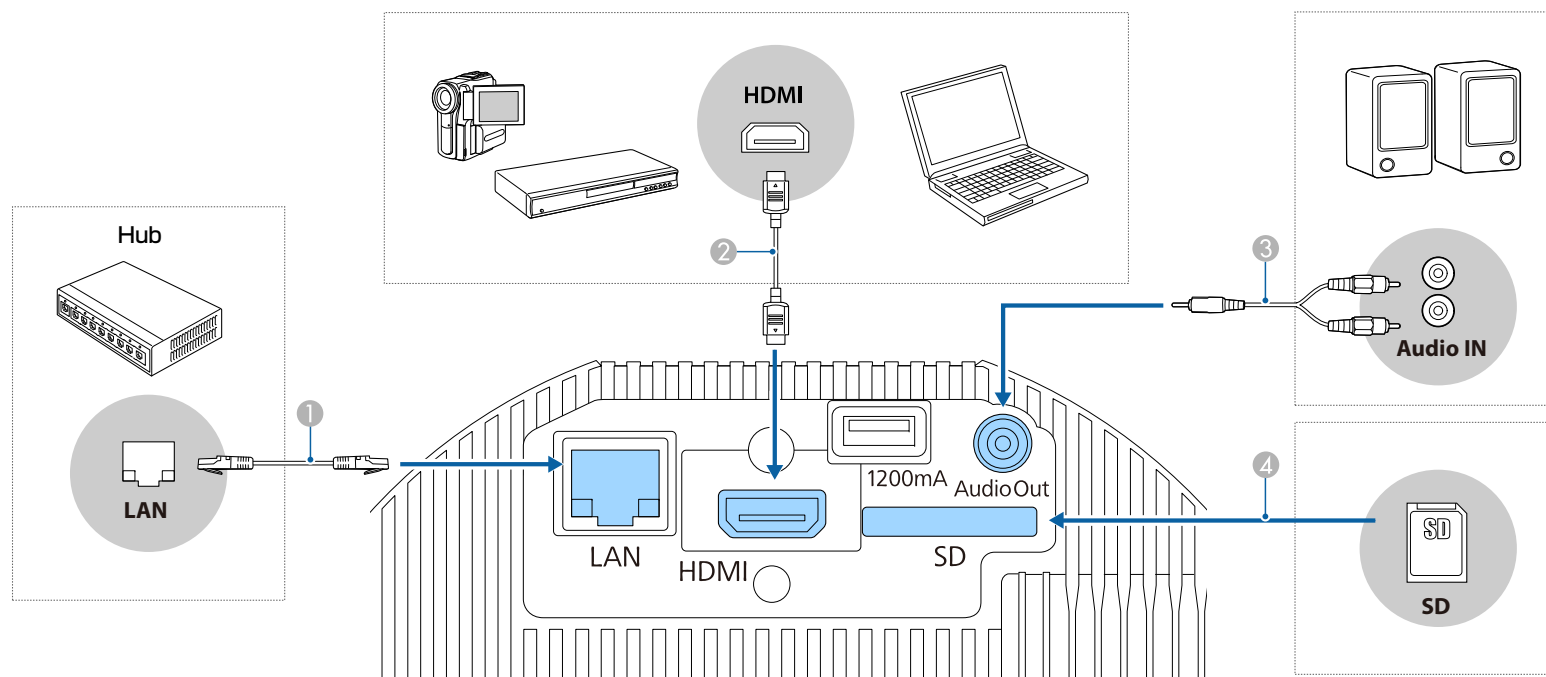
- Zabraňte přiskřípnutí prstu do kulového spoje.
- Po utažení upevňovacího šroubu se nepokoušejte pohnout s kulovým spojením silou.

## Upozornění

Přidržujte dolní část promítací jednotky obrazu tak, aby se nehýbala, a utáhněte šroub dodaným imbus klíčem (průměr 5,0 mm).



- Po změně polohy promítání upravte velikost a zaostření.
  - ☛ "Úpravy velikosti obrazu" [s.49](#)
  - ☛ "Úprava zaostření" [s.49](#)
- Úpravy polohy promítání usnadňuje promítnutí zkušebního vzorku.
  - ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" [s.48](#)



## 1 Připojení k drátové síti

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.



Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

## 2 Připojení k počítači nebo ke zdroji videa

Připojte port HDMI počítače nebo zdroje videa k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk z počítače nebo ze zdroje videa.

## 3 Připojení k externímu reproduktoru

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### Upozornění

K projektoru nepřipojujte sluchátka na uši ani do uší. Nadměrný akustický tlak může způsobit ztrátu sluchu.



### 4 Vložení SD karty

Vložte běžně prodávanou SD kartu do příslušného slotu projektoru.



- Tento projektor podporuje SDHC karty od třídy 10 nebo o kapacitě maximálně 32 GB.
- Používejte SD karty naformátované na systém FAT16 nebo FAT32.

### Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

## Vložení baterií do dálkového ovladače

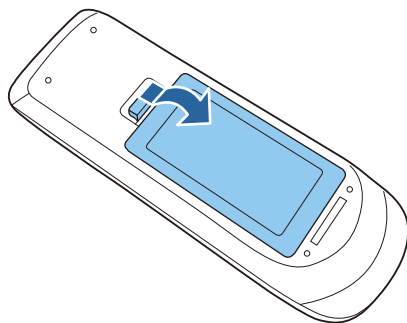
Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

### Upozornění

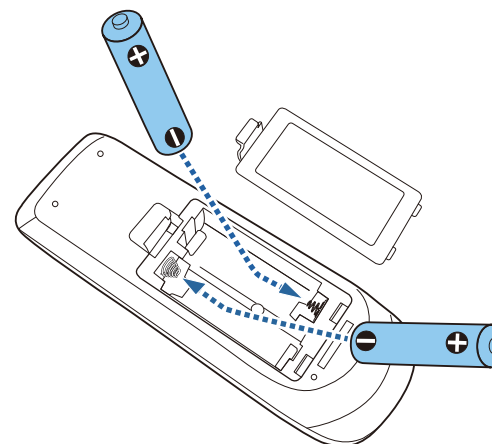
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

 *Bezpečnostní pokyny*

- 1 Sejměte kryt baterií.



- 2 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a - zorientovány podle obrázku.

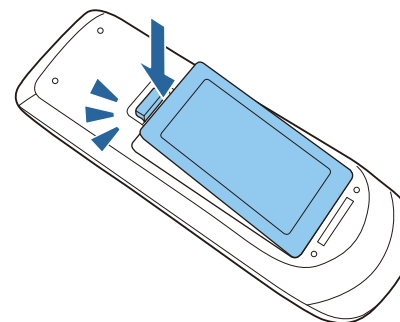


### Výstraha

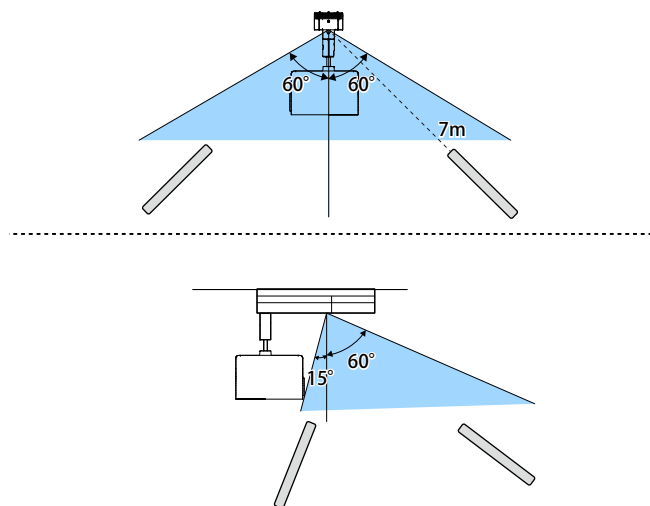
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



## Provozní dosah dálkového ovladače



Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač**.

☛ **Nastavení - Vzdálený přijímač** [s.98](#)

## Nastavení orientace obrazu (promítání)

V závislosti na poloze projektoru bude pravděpodobně třeba změnit režim promítání, aby se obraz promítal správně.

Když je projektor nainstalován na stropě, směry obrazu pro jednotlivé projekční režimy jsou následující.

Čelní/strop (výchozí)



Zadní/strop



Zadní



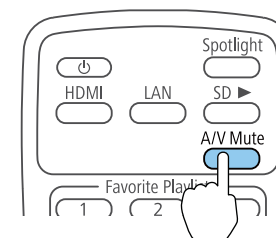
Čelní



## Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače

Změnou režimu promítání lze otočit obraz vzhůru nohama.

- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.  
☛ "Zapnutí projektoru" [s.34](#)
- 2 Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu 5 sekund.



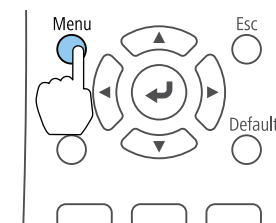
Obraz krátce zmizí a znovu se zobrazí otočený vzhůru nohama.

- 3 Chcete-li změnit promítání na původní režim, znovu stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] po dobu 5 sekund.

## Změna režimu promítání pomocí nabídek

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.

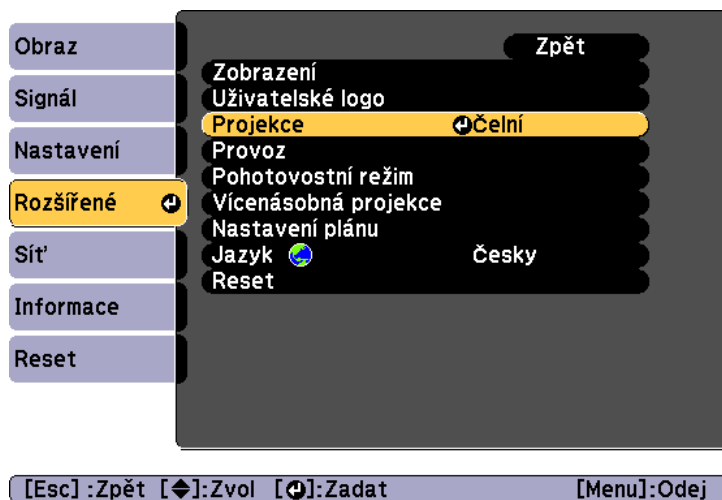
- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.  
☛ "Zapnutí projektoru" [s.34](#)
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte možnost **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [].



- 4 Vyberte možnost **Projekce** a potom stiskněte tlačítko [↵].



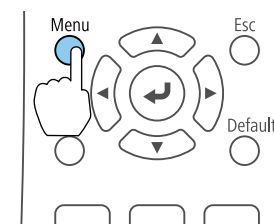
- 5 Vyberte režim projekce a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 6 Ukončete nabídku stisknutím tlačítka [Menu] nebo tlačítka [Esc].

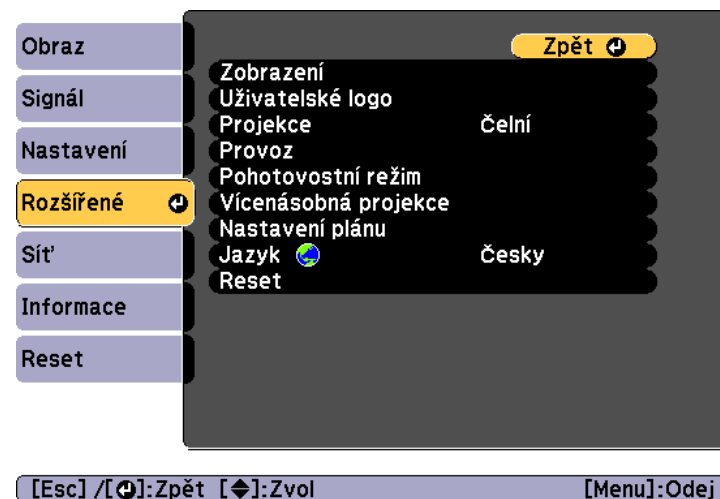
## Výběr jazyka nabídek projektoru

Chcete-li, aby se nabídky a zprávy projektoru zobrazovaly v jiném jazyce, můžete změnit nastavení Jazyk.

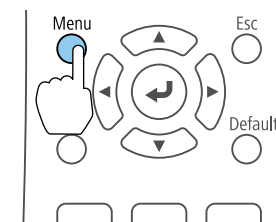
- 1 Zapněte projektor a počítač.  
☛ "Zapnutí projektoru" [s.34](#)
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte možnost **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 4 Vyberte možnost **Jazyk** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Vyberte požadovaný jazyk a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 6 Ukončete nabídku stisknutím tlačítka [Menu] nebo tlačítka [Esc].



## Nastavení data a času

V projektoru je možné nastavit datum a čas. Nastavené datum a čas slouží pro funkci plánu.

☞ "Nastavení plánu událostí" [s.71](#)

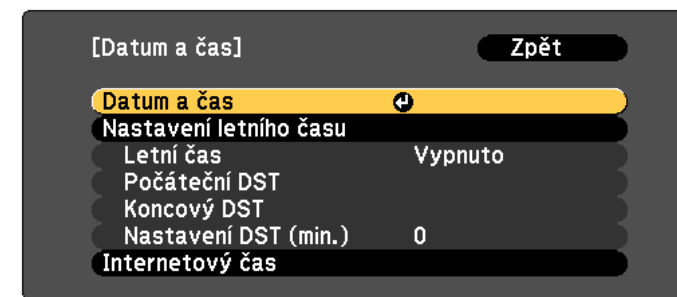


- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 5.
- Když je možnost **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Změny můžete provést po nastavení možnosti **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.

☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.73](#)

- 1 Zapněte projektor.  
☞ "Zapnutí/vypnutí projektoru" [s.34](#)
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.  
☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.92](#)

- 3 Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířené**.
- 4 Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Proveďte nastavení data a času.  
Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.  
☞ "Operace měkkých kláves" [s.103](#)



Datum a čas

Podnabídka	Funkce
<b>Datum</b>	Slouží k nastavení dnešního data.
<b>Čas</b>	Slouží k nastavení aktuálního času.
<b>Časový rozdíl (UTC)</b>	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavit</b>	Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Datum a čas.</b>

Nastavení letního času

Podnabídka	Funkce
<b>Letní čas</b>	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) aktivovat letní čas. <b>Nastavení DST (min.)</b> úprava časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem.
<b>Počáteční DST</b>	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
<b>Koncový DST</b>	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
<b>Nastavit</b>	Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Nastavení letního času.</b>

Internetový čas

Podnabídka	Funkce
<b>Internetový čas</b>	Nastavte na možnost <b>Zapnuto</b> , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
<b>Server internetového času</b>	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.
<b>Nastavit</b>	Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Internetový čas.</b>



Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nastavit** a potom stisknete tlačítko [↵].

6

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].


## Další nastavení

### Nastavení související se základními operacemi

Účel	Metody nastavení
Zahájení/ukončení projekce zapnutím/vypnutím hlavního napájení nebo připojením nebo odpojením zástrčky napájení projektoru.	Nastavte položku <b>Napájení zapnuto</b> na <b>Zapnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Vypnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto</b> <a href="#">s.99</a> Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
Ovládání projektoru komunikačním příkazem, i když je vypnuto napájení projektoru.	Nastavte položku <b>Pohotovostní režim</b> na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> (Výchozí hodnota: <b>Komunikace vyp.</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.99</a>
Vypnutí napájení jedním stisknutím tlačítka [⏻].	Nastavte <b>Potvrz. pohotov.</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Potvrz. pohotov.</b> <a href="#">s.99</a>

### Nastavení související se zobrazením

Účel	Metody nastavení
Deaktivace zobrazení zprávy na promítací ploše při změně zdroje.	Nastavte <b>Zpráva</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> ) ☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Zpráva</b> <a href="#">s.99</a> Můžete zkontrolovat nastavení varování způsobem, jakým jsou zobrazeny indikátory. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.120</a> Zobrazí se dialogová okna související s operacemi a chováním, s varováním laseru, s oznámením o ukončení Message Broadcasting pro Epson Projector Management a s ID projektoru.

Účel	Metody nastavení
Zobrazení uživatelského loga při zapnutí projektoru.	<b>Úvodní obrazovka:</b> nastavte, zda se má zobrazit uživatelské logo či nikoli ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) po zapnutí projektoru. (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> )  <b>Rozšířené - Zobrazení - Úvodní obrazovka</b> <a href="#">s.99</a>





# Základní použití

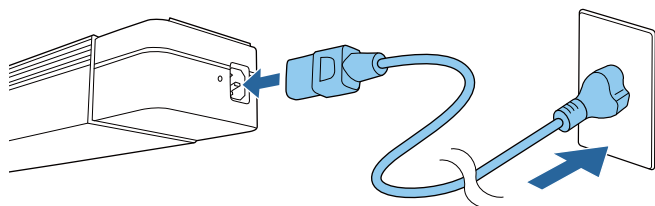
V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Zapnutí projektoru

Před zapnutím projektoru připojte k projektoru váš počítač nebo videovybavení.

☛ "Připojení k různým zařízením" [s.24](#)

- 1 Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor On/Standby projektoru začne svítit modře (pohotovostní režim). Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý.



Když je projektor nainstalován na dráze osvětlení, po zapnutí napájení dráhy osvětlení přejde projektor do pohotovostního stavu.

- 2 Stisknutím tlačítka [⏻] na projektoru nebo tlačítka [⏻] na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Indikátor Status začne blikat modře (zahřívání). Po zahřátí projektoru indikátor Status přestane blikat a svítí modře.

Pokud se obraz nepromítá, vyzkoušejte následující postupy.

- Zapněte připojený počítač nebo videovybavení.
- Používáte-li notebook, změňte výstup obrazu počítače.
- Vložte médium, například DVD, a spusťte přehrávání.
- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.



## Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Budte zvláště opatrní v přítomnosti dětí.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.



- Když je možnost **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.

☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** [s.99](#)

- Pokud je na vstupu signál obrazu ze zdroje vybraného v **Automatické zapnutí**, projektor se automaticky zapne.

☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** [s.99](#)

## Vypnutí projektoru




- Pro zajištění dlouhé životnosti vypněte projektor, když jej nepoužíváte. Provozní životnost zdroje světla se liší podle nastavení nabídky Konfigurace, podle podmínek prostředí a podle podmínek používání. V průběhu promítání se jas promítaného obrazu snižuje.
- Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
- Když doba použití dosáhne 100 hodin, po vypnutí projektoru se automaticky zahájí Kalibrace světla. Když je ovšem projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, kalibrace se nezahájí automaticky. Spusťte pomocí **Spustit nyní** nebo nastavte funkci **Kalibrace světla** ve funkci plánování pro pravidelnou úpravu zdroje světla.
  - ☛ **Reset - Kalibrace světla** s.113
  - ☛ "Nastavení plánu událostí" s.71
- Pokud nechcete, aby se Kalibrace světla spustila automaticky, nastavte položku **Spouštět pravidelně** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Reset - Kalibrace světla - Spouštět pravidelně** s.113
- Když je aktivována funkce **Kalibrace světla**, zapněte projektor alespoň 20 minut před akcí.
- Spusťte funkci Kalibrace světla pro korekci vyvážení bílé ve zdroji světla.

- 1 Stisknutím tlačítka [⏻] na projektoru nebo tlačítka [⏻] na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

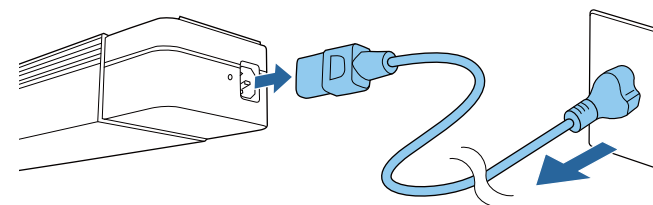
Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko   
 Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

- 2 Stiskněte znovu tlačítko [⏻] na projektoru nebo tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. (Chcete-li zrušit, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Promítaný obraz zmizí a indikátor Status zhasne.

- 3 Před převážením nebo skladováním projektoru zkontrolujte, zda indikátor On/Standby svítí modře (ale neblíká), zda indikátor stavu nesvítí a potom odpojte napájecí kabel.

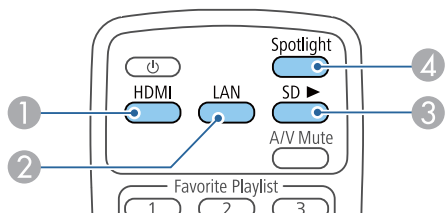


Když je projektor nainstalován na dráze osvětlení, vypněte napájení dráhy osvětlení.

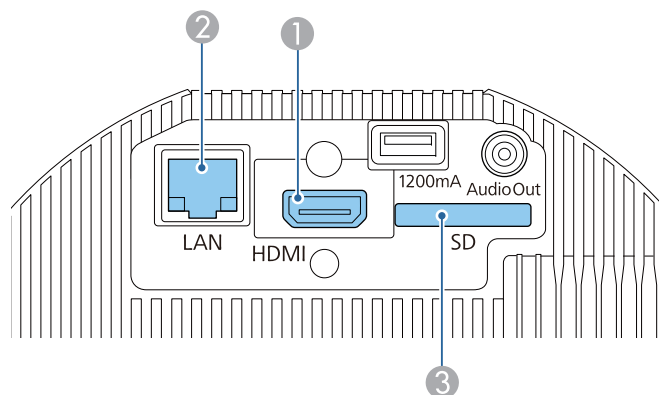
Stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.

Níže jsou zobrazeny vstupní porty pro tlačítka.

## Dálkové ovládání

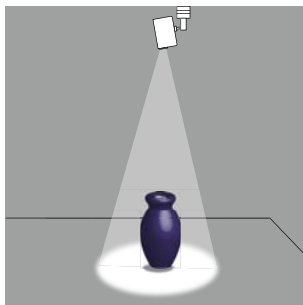


## Vstupní port

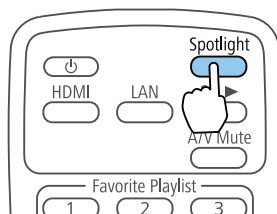


- ② Slouží k přepnutí na obraz z počítače nebo mobilního přístroje připojeného k síti.
- ④ Slouží k přepnutí na režim Světelný kužel.

Projekční světlo projektoru lze používat jako Světelný kužel.

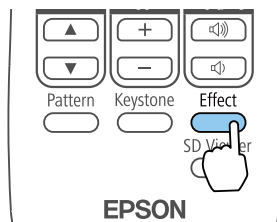


- 1 Stiskněte tlačítko [Spotlight] na dálkovém ovladači.



Slouží k přepnutí na režim Světelný kužel.

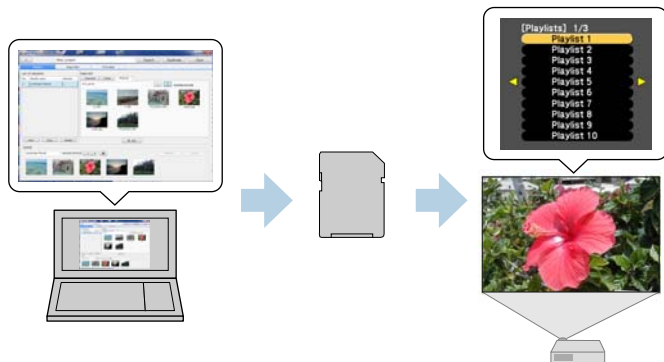
- 2 Stisknutím tlačítka [Effect] na dálkovém ovladači můžete měnit barvu a tvar.



Další podrobnosti viz následující webové stránky.

☛ "Používání funkce Efekt překryvu" [s.45](#)

Můžete přehrát seznam stop uložený na SD kartě.



Seznam stop lze vytvořit pomocí aplikace Epson Projector Content Manager, Epson iProjection (iOS/Android) nebo ve webovém prohlížeči.

Stáhněte software Epson Projector Content Manager z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

V dokumentu „Epson Projector Content Manager - Návod na použití“ najdete podrobnosti o používání softwaru Epson Projector Content Manager.

Vložte do projektoru SD kartu se seznamem stop.

☛ "Připojení k různým zařízením" s.24

## Upozornění

V následujících případech nevyjímejte SD kartu ani neodpojujte napájecí kabel od projektoru.

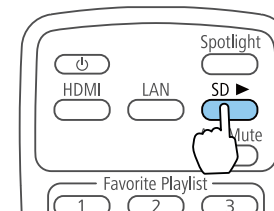
V opačném případě může dojít k poškození dat uložených na SD kartě.

- Při přehrávání seznamu stop
- Při zobrazení seznamu stop

## Přehrávání seznamu stop na SD kartě

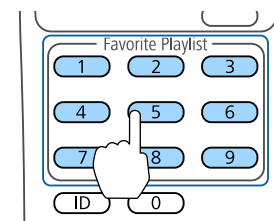
Stisknutím tlačítka [SD ▶] na dálkovém ovladači přehrajete seznam stop uložený na SD kartě. Když je naplánována akce, seznam stop se přehraje podle plánu v časovém rozvrhu.

☛ "Obrazovka Časový rozvrh" s.43



## Přehrávání oblíbeného seznamu stop

Můžete přiřadit seznamy stop všem numerickým tlačítkům (1 až 9) na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka, ke kterému je přiřazen seznam stop, můžete snadno přejít na seznam, který chcete přehrát.

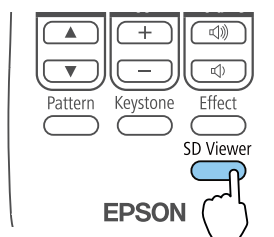


K přiřazení seznamů stop tlačítkům na dálkovém ovladači použijte software Epson Projector Content Manager, Epson iProjection (iOS/Android) nebo webový prohlížeč.

## Výběr a přehrávání seznamu stop

Můžete vybrat seznam stop uložený na SD kartě a přehrát jej.

- 1 Stiskněte tlačítko [SD Viewer] na dálkovém ovladači.  
Zobrazí se přehled seznamů stop uložených na SD kartě.



- 2 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] vyberte seznam stop, který chcete přehrát.



Vybraný seznam stop se přehraje.

Můžete ovládat projektor a upravovat seznamy stop z mobilních přístrojů nebo z počítačů.

K ovládání projektoru z mobilního přístroje použijte software Epson iProjection (iOS/Android).

Aplikaci Epson iProjection (iOS/Android) lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Použijte verzi 3.0 nebo novější.



Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

Chcete-li použít počítač, ovládejte projektor z webové prohlížeče pomocí funkce Epson Web Control.

Použijte webový prohlížeč Internet Explorer 11.0 nebo novější (vyjma verze Metro) nebo Microsoft Edge. V případě systému Mac použijte webový prohlížeč Safari.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☞ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.99](#)

## Upozornění

V následujících případech nevyjímejte SD kartu ani neodpojujte napájecí kabel od projektoru.

V opačném případě může dojít k poškození dat uložených na SD kartě.

- Když je zobrazeno okno seznamu stop
- Když je zobrazeno okno SD karty

## Ovládání pomocí softwaru Epson iProjection (iOS/Android)

Následující postup slouží k zobrazení obrazovky Dálkový ovladač.

Zkontrolujte, zda jsou zařízení a projektor připravena pro připojení k síti.

**1**

Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.

Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Podrobné pokyny naleznete v návodu dodaném se zařízením.

**2**

Spustěte software Epson iProjection ve vašem přístroji.

**3**

V nabídce stiskněte položku Dálkový ovladač.

Zobrazí se obrazovka Dálkový ovladač.

☞ "Obrazovka Dálkový ovladač" [s.42](#)



- Po stisknutí položky **Dálkový ovladač** v softwaru Epson iProjection můžete být vyzváni k zadání svého uživatelského jména a hesla. Uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je admin.
- Uživatelské jméno nelze změnit. Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.  
☞ **Síť - Základní - Příst. heslo na web** [s.104](#)
- Musíte zadat uživatelské jméno pro Příst. heslo na web, i když je heslo deaktivováno.

## Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)

Následující postup slouží k zobrazení obrazovky Home.

Zkontrolujte, zda jsou zařízení a projektor připravena pro připojení k síti.





Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku Home. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1** Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor. Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Podrobné pokyny naleznete v návodu dodaném se zařízením.
- 2** Spusťte webový prohlížeč ve vašem zařízení.
- 3** Zadejte IP adresu IP připojeného projektoru do pole pro adresu URL a potom se připojte. Zobrazí se Home obrazovka.



- 1 Dálkový ovladač**  
☛ "Obrazovka Dálkový ovladač" [s.42](#)
- 2 Seznamy stop**  
☛ "Obrazovka Seznamy stop" [s.42](#)
- 3 Panel ovládání OSD**  
☛ "Panel ovládání OSD (pouze Epson Web Control)" [s.44](#)

- 4 Nastavení**  
Budete přesměrováni na obrazovku Nastavení.
- 5 Upřesnit**  
Budete přesměrováni na obrazovku Upřesnit.
- 6 Crestron Connected**  
☛ "O aplikaci Crestron Connected.®" [s.145](#)
- 7 SD karta**  
☛ "Obrazovka SD karta" [s.43](#)
- 8 Časový rozvrh**  
☛ "Obrazovka Časový rozvrh" [s.43](#)

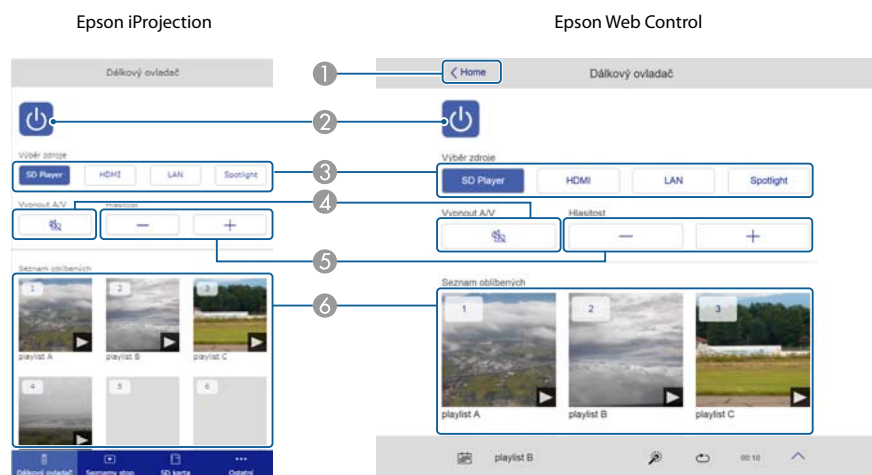


- Při používání funkcí na Home obrazovce budete vyzváni k zadání uživatelského jména a hesla. Uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je admin.
- Uživatelské jméno nelze změnit. Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.  
☛ **Síť - Základní - Příst. heslo na web** [s.104](#)
- Musíte zadat uživatelské jméno pro Příst. heslo na web, i když je heslo deaktivováno.
- Na obrazovce Pokročilý můžete nastavovat pouze následující položky.
  - Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)  
☛ **Síť - Základní - Heslo Monitor** [s.104](#)
  - Nastavení IPv6 (ručně)  
☛ **Síť - Nastavení IPv6** [s.105](#) , [s.109](#)
  - Přidejte port HTTP (pro číslo portu použité pro Web control použijte cokoli vyjma 80 (výchozí), 443, 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 6454, 10000, 10001, 41794)  
☛ **Síť - Ostatní** [s.111](#)

## Zobrazení každé obrazovky

### Obrazovka Dálkový ovladač

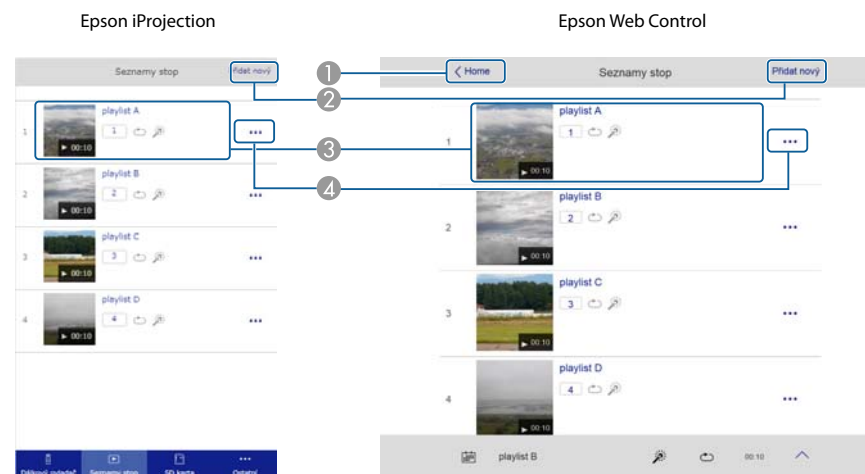
Můžete provádět základní operace s projektozem.



- 1 Slouží k přechodu na obrazovku Home. (pouze Epson Web Control)
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
- 3 Slouží k přepnutí na cílový obraz.
- 4 Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Umožňuje nastavit hlasitost.
- 6 Vyberte si svůj oblíbený seznam stop.

### Obrazovka Seznamy stop

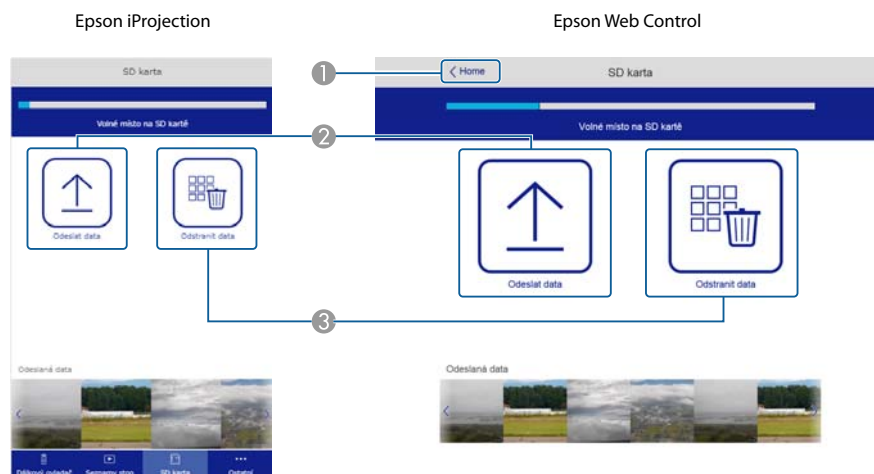
Můžete spravovat své seznamy stop.



- 1 Slouží k přechodu na obrazovku Home. (pouze Epson Web Control)
- 2 Slouží k vytvoření nového seznamu stop.
- 3 Slouží k přehrání, zastavení, nastavení efektů, ztlumení A/V a nastavení hlasitosti seznamu stop.
- 4 Slouží k úpravám a kopírování seznamů stop a k přidávání nebo odstraňování vašich oblíbených seznamů stop.

## Obrazovka SD karta

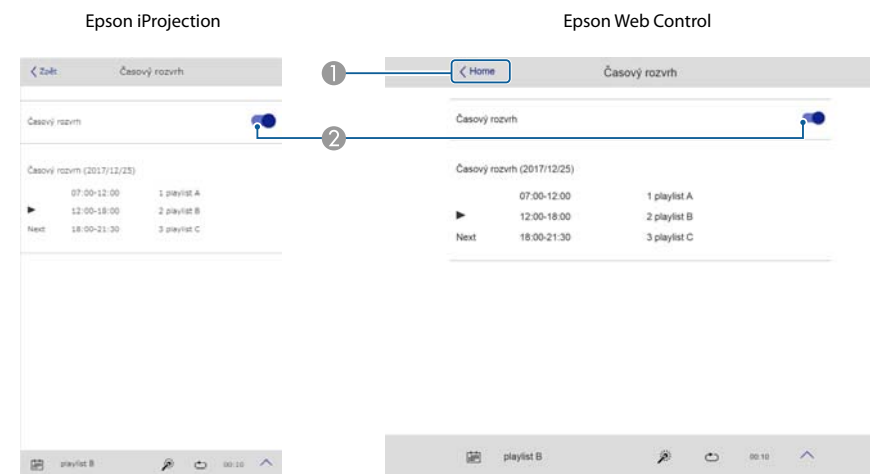
Umožňuje spravovat SD kartu vloženou v projektoru.



- ① Slouží k přechodu na obrazovku Home. (pouze Epson Web Control)
- ② Slouží k přenášení dat (filmy nebo statické snímky použité pro seznamy stop) na SD kartu.
- ③ Slouží k odstranění dat z SD karty.

## Obrazovka Časový rozvrh

Slouží k procházení časového rozvrhu.



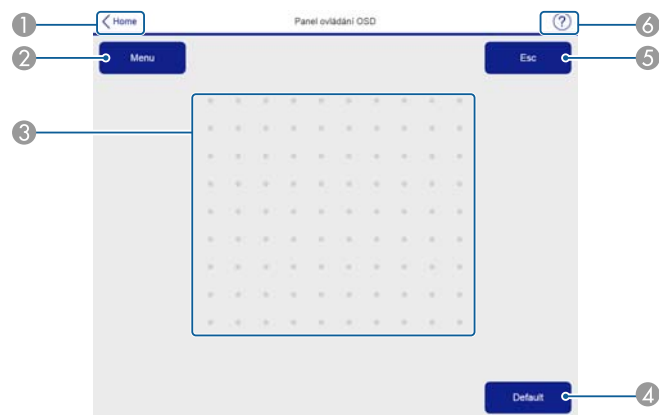
- ① Slouží k přechodu na obrazovku Home. (pouze Epson Web Control)
- ② Slouží k zapnutí nebo vypnutí časového rozvrhu.



Díky funkci časového rozvrhu softwaru Epson Projector Content Manager můžete stanovit datum a čas přehrání seznamu stop. Pokyny viz Epson Projector Content Manager - Návod na použití.

## Panel ovládání OSD (pouze Epson Web Control)

Můžete ovládat nabídku Konfigurace projektoru.



- ① Slouží k přechodu na obrazovku Home. (pouze Epson Web Control)
- ② Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
- ③ Můžete ovládat nabídku Konfigurace prstem nebo myší.  
Rychlý pohybem vyberte položku a klepnutím potvrďte výběr.
- ④ Aktivováno, když [Default]: Je zobrazeno Reset v průvodci nabídkou Konfigurace.  
Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.
- ⑤ Slouží k návratu na předchozí úroveň v nabídce Konfigurace.
- ⑥ Zobrazí informace o používání funkce Panel ovládání OSD.

Pro Světelný kužel nebo promítané obrazy lze nastavit následující efekty.

- Rozostření okrajů obrazu
- Změna tvaru obrazu
- Změna barvy obrazu
- Úprava jasu obrazu



## Upozornění

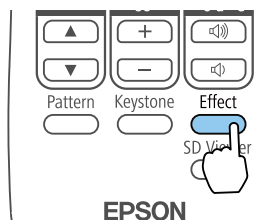
Při používání funkce Efekt překryvu nevyjímejte SD kartu ani neodpojujte napájecí kabel od projektoru. V opačném případě může dojít k poškození dat uložených na SD kartě.



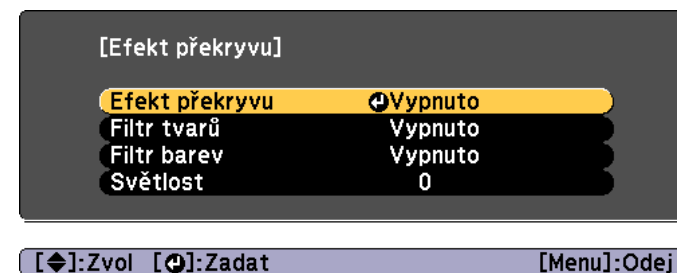
Můžete nastavit Efekt překryvu pro každý vstupní zdroj. V případě SD karet můžete nastavit efekty pro každý seznam stop.

## Nastavení tvaru efektu

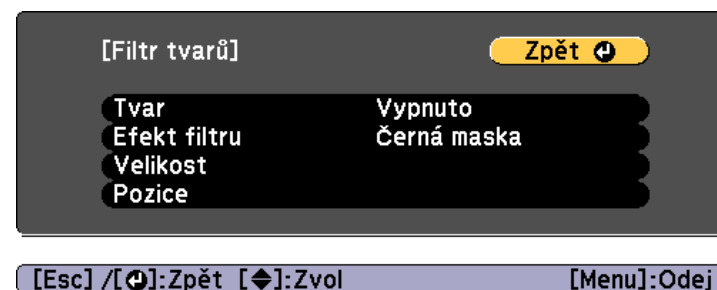
- 1 Stiskněte tlačítko [Effect] během promítání Světelný kužel nebo obrazů.



Zobrazí se následující obrazovka.



- 2 Nastavte položku **Efekt překryvu** na **Zapnuto**.
- 3 Vyberte možnost **Filtr tvarů** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte položku, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



**Tvar:** Jako tvar efektu můžete vybrat kruh, čtverec nebo můžete vytvořit vlastní tvar. Pokud nepoužíváte Filtr tvarů, vyberte možnost **Vypnuto**.

**Efekt filtru:** Vyberte, zda se má maskovat barva masky také uvnitř vybraného tvaru nebo zda se má maskovat vnější strana.

**Velikost:** Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte parametry **Výška** a **Šířka** vybraného tvaru.

**Pozice:** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] nastavte pozici, ve se má zobrazit vybraný tvar.

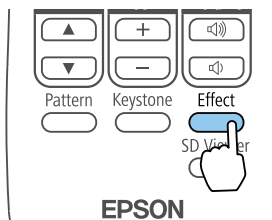


Můžete vytvořit vlastní tvary pomocí softwaru Epson Projector Content Manager.

- 5 Ukončete provádění nastavení stisknutím tlačítka [Effect] nebo tlačítka [Menu].

## Úpravy barvy efektu

- 1 Stiskněte tlačítko [Effect] během promítání Světelný kužel nebo obrazů.



Zobrazí se následující obrazovka.

[Efekt překryvu]

<b>Efekt překryvu</b>	Vypnuto
Filtr tvarů	Vypnuto
Filtr barev	Vypnuto
Světlost	0

[◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

- 2 Nastavte položku **Efekt překryvu** na **Zapnuto**.
- 3 Vyberte možnost **Filtr barev** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte položku **Filtr barev** a potom pomocí tlačítek [◀][▶] vyberte barvu, kterou chcete nastavit. Chcete-li nastavit barvu, která není k dispozici v nastavení, vyberte možnost **Vlastní**.

[Efekt překryvu]

Zpět

<b>Filtr barev</b>	Vypnuto
<b>Vlastní</b>	

[Esc]:Zpět [◀▶]:Zvol  
[Default]:Reset

[Menu]:Odej

- 5 Chcete-li upravit barvu pro **Vlastní**, vyberte možnost **Vlastní** a potom stiskněte tlačítko [↵].

[Efekt překryvu]

Zpět

<b>Filtr barev</b>	Vlastní
<b>Vlastní</b>	

[Esc]:Zpět [◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

- 6** Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte barvu a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.

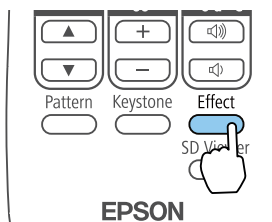


[Esc] / [◀]: Zpět [▶]: Zvol [Menu]: Odej

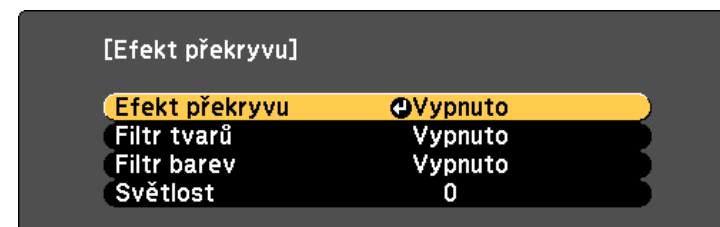
- 7** Ukončete provádění nastavení stisknutím tlačítka [Effect] nebo tlačítka [Menu].

## Úpravy jasu funkce Efekt překryvu

- 1** Stiskněte tlačítko [Effect] během promítání Světelný kužel nebo obrazů.

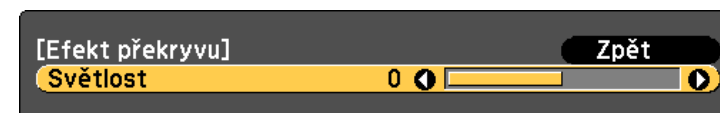


Zobrazí se následující obrazovka.



[◀]: Zvol [▶]: Zadat [Menu]: Odej

- 2** Nastavte položku **Efekt překryvu** na **Zapnuto**.
- 3** Vyberte možnost **Světlost** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte Světlost.



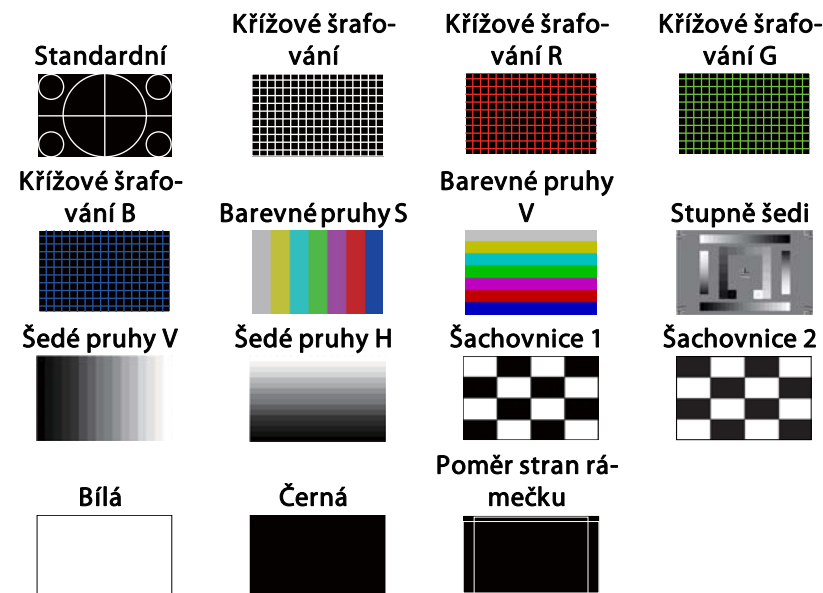
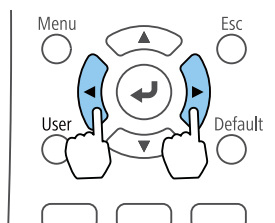
[Esc] : Zpět [▶]: Zvol [◀]: Upravit [Menu]: Odej  
[Default] : Reset

- 5** Ukončete provádění nastavení stisknutím tlačítka [Effect] nebo tlačítka [Menu].






## Zobrazení zkušebního vzoru

Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Pattern].
- 2 Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači změňte zkušební vzor.



Kromě operací s objektivem můžete během zobrazení testovacího vzoru provést následující úpravy obrazu.

Název hlavní nabídky	Dílní nabídka / položky
<b>Obraz</b>	Režim barev  <a href="#">s.52</a>
	Vyvážení bílé
	Upřesnit - Gama  <a href="#">s.55</a>
	Dynamický kontrast  <a href="#">s.54</a>
	Reset
<b>Nastavení</b>	Lichoběžník  <a href="#">s.49</a>
	Nastavení jasu
<b>Rozšířené</b>	Vícenásobná projekce*  <a href="#">s.60</a>

\* Kromě možností Jednota barev a Měřítka



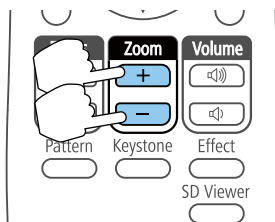


- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Zkušební vzor lze rovněž vybrat v nabídce Konfigurace.  
☛ **Nastavení - Zkušební vzor** [s.98](#)

- 3 Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

## Úpravy velikosti obrazu

- 1 Stisknutím tlačítek [Zoom] (+/-) na dálkovém ovladači upravte lupy.



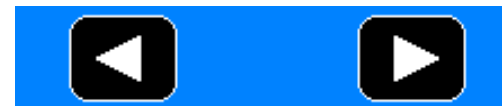
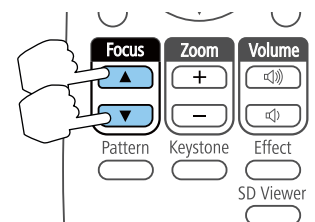
- 2 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.



- Při minimalizaci velikosti obrazu pomocí optické lupy se zobrazí zpráva a projektor přepne na digitální lupy.
- Při maximalizaci velikosti obrazu pomocí digitální lupy se zobrazí zpráva a projektor přepne na optickou lupy.

## Úprava zaostření

- 1 Stisknutím tlačítek [Focus] (▲/▼) na dálkovém ovladači upravte lupy.



Zobrazí se modrá obrazovka úpravy zaostření, takže je snadno vidět i v případě rozostření.

- 2 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

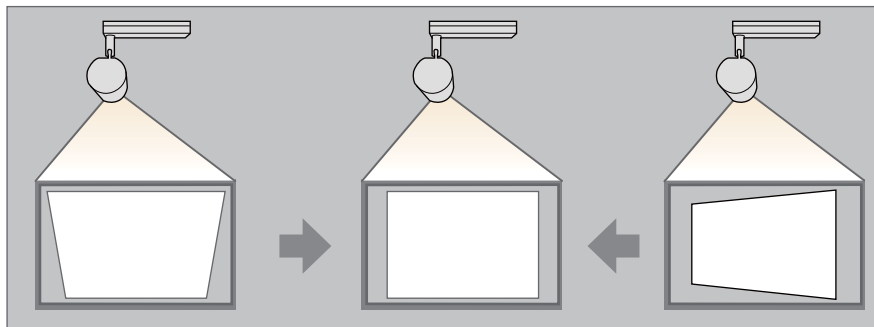
## Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Korekce Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť.

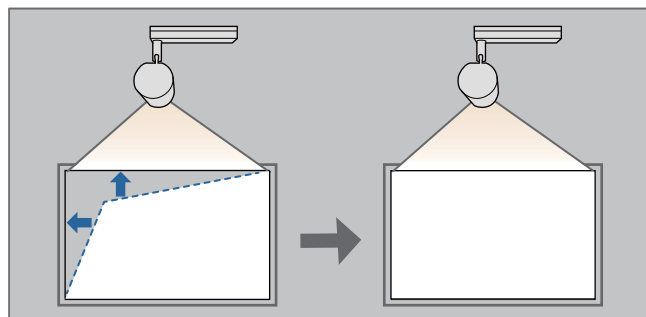
☛ "Korekce Lichoběž. - V/S" [s.50](#)



- Quick Corner

Slouží k nezávislé korekci čtyř rohů.

☛ "Quick Corner" [s.51](#)

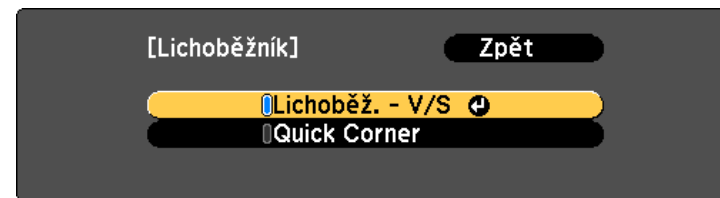


## Korekce Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť.

**1** Během promítání stiskněte tlačítko [Keystone].

**2** Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [↵]:Zadat [Menu]:Odej

Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

**3** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekci pomocí tlačítek [◀][▶].

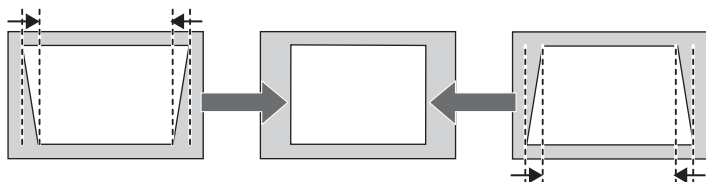


[Esc]/[↵]:Zpět [↵]:Zvol [Menu]:Odej

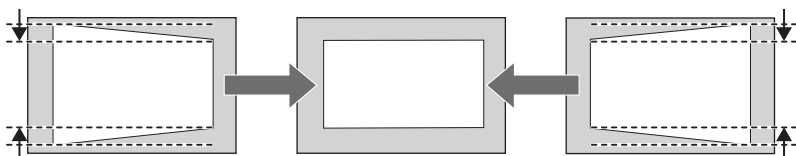
[Pattern]: Zobrazit

Opravte lichoběžníkové zkreslení pomocí funkcí **Lichoběžník - S** a **Lichoběžník - V**.

Lichoběžník - S



Lichoběžník - V



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

**4** Korekci dokončíte stisknutím tlačítka [Menu].



Nelze kombinovat s jinými způsoby korekce.

## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

- 1** Během promítání stiskněte tlačítko [Keystone].
- 2** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [↵].

- 3** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

- 4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [↶], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 5** Opakujte kroky 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

- 6** Korekci dokončíte stisknutím tlačítka [Menu].



- 3** Zvolte položku, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↶].

**Dynamický:** Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.

**Normální:** Tento režim omezí jas obrazu více, než režim **Dynamický**, a zobrazí obraz v přirozených barvách.

- 4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem položky Režim barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Režim barev** v části **Obraz**.

## Nastavení jasu

Nastavte jas zdroje světla.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Nastavení jasu** v části **Nastavení**.



- 3** Vyberte možnost **Režim světla** a potom stiskněte tlačítko [↩].



- 4** Zvolte položku, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↩].

**Normální:** Tuto možnost vyberte, pokud nechcete snížit jas. S tímto nastavením bude cílová doba použití přibližně 20 000 hodin.

**Tichý:** Vyberte toto nastavení, pokud vám vadí hluk ventilátoru. Tato možnost nastaví jas na 50 %. S tímto nastavením bude cílová doba použití přibližně 20 000 hodin.

**Rozšířené:** Výběrem této možnosti se prodlouží životnost zdroje světla. Tato možnost nastaví jas na 50 %. S tímto nastavením bude cílová doba použití přibližně 30 000 hodin.

**Vlastní:** Výběrem této možnosti lze nastavit úroveň jasu v rozsahu od 50 do 100 %.

- 5** Když je položka **Režim světla** nastavena na **Vlastní**, vyberte položku **Úroveň jasu** a potom pomocí tlačítek [↩][↲] nastavte jas.



V nastavení **Úroveň jasu** je třeba počítat s tolerancí chyb.

- 6** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Nastavení množství světla promítaného obrazu

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte volbu **Dynamický kontrast** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [⏏] : Zadat [Menu] : Odej

- 3 Vyberte volbu **Normální** nebo **Vysoká rychlost** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Nastavení je uloženo pro každý **Režim barev**.
- 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

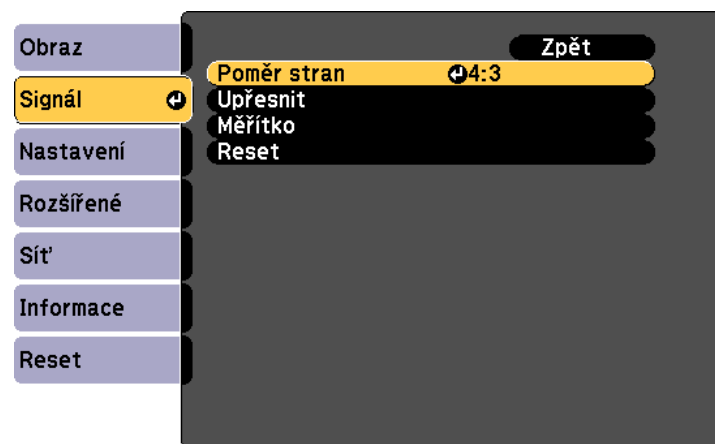
## Změna poměru stran promítaného obrazu

Můžete změnit Poměr stran zobrazeného obrazu.



- **Poměr stran** lze nastavit pouze pro vstupní signál HDMI.
- Dostupná nastavení závisí na promítaném zdroji vstupu.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Poměr stran** z části **Signál** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [⏏] : Zadat [Menu] : Odej


- 3 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte položku, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



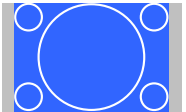


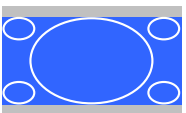



Režim poměru stran	Popis
Auto	Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.






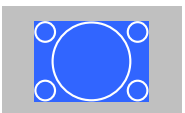
Režim poměru stran	Popis
<b>Normální</b>	Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.
<b>4:3</b>	Promítá s poměrem stran 4:3.
<b>16:9</b>	Promítá s poměrem stran 16:9.
<b>Plný</b>	Promítá na plnou velikost projekční plochy.
<b>Lupa</b>	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
<b>Nativní</b>	Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.

## 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

V následujících tabulkách jsou uvedeny změny režimu poměru stran.

: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení režimu poměru stran.

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Auto nebo Normální			
16:9			
Plný			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Lupa			
Nativní*			

\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

## Úpravy hodnoty gama promítaného obrazu

Můžete upravovat rozdíly v jasu polotónů, ke kterému dochází v závislosti na připojeném zařízení.



Upravte promítáním nehybného obrazu. Gama nelze upravit správně při promítání filmů.

**1**

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

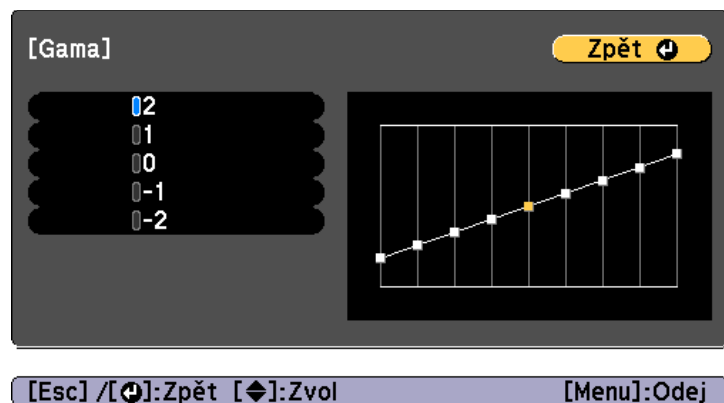
**2**

Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



**3** Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**4** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte hodnotu korekce a potom pomocí tlačítka [↵] potvrďte daný výběr.



Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.

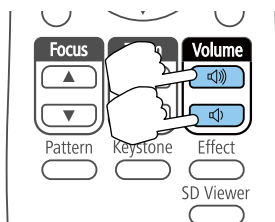
Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

**5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Jedním z následujících postupů lze upravit hlasitost zvuku externího reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.  
[<|||] Slouží ke zvětšování hlasitosti.  
[|||>] Slouží ke zmenšování hlasitosti.

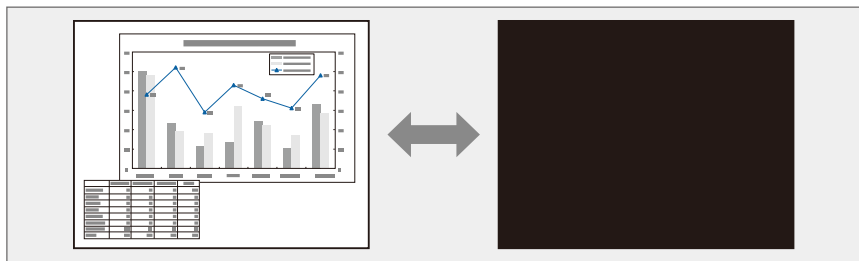


- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.  
🖱️ **Nastavení - Hlasitost** [s.98](#)

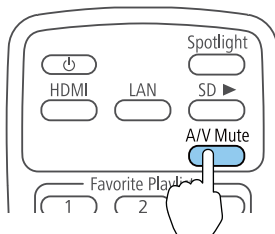
## **Výstraha**

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.  
Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Můžete dočasně skrýt promítaný obraz a vypnout zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.





## Užitečné funkce

V této části jsou popsány funkce Vícenásobná projekce a synchronizované přehrávání.

Můžete nakonfigurovat více projektorů promítajících jeden velký obraz. Můžete upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.



- Doporučujeme nastavit zaostření a lupu minimálně 20 minut po zahájení promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud jsou hodnoty pro **Lichoběžník** velké, může být obtížné upravit pozici obrazu pro překrývající se obrazy.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor.  
☛ "Zobrazení zkušební vzoru" [s.48](#)
- Pokud promítáte obraz, který přesně vychází na plné rozlišení, aniž by bylo nutné zmenšení nebo zvětšení, lze provést precizní nastavení.

- (3) Nastavte měřítko a zaostření.  
☛ "Úpravy velikosti obrazu" [s.49](#)  
☛ "Úprava zaostření" [s.49](#)
- (4) Nastavte okraje obrazů.  
☛ "Úpravy bodů překrývání obrazů (spojování okrajů)" [s.62](#)
- (5) Vyberte části obrazů.  
☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" [s.64](#)

## Postup nastavení

### Předběžná příprava

- (1) Zapněte všechny projektory.
- (2) Nastavte ID pro všechny projektory a dálkové ovladače.  
☛ "Nastavte ID projektoru" [s.61](#)

### Nastavení promítaných obrazů

- (1) Nastavení promítané polohy.  
☛ "Upravte úhle promítání pomocí kulového spoje" [s.22](#)  
☛ "Nastavení orientace obrazu (promítání)" [s.28](#)  
☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" [s.49](#)
- (2) Nastavte poměr stran obrazů.  
☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.54](#)

## Nastavení ID projektoru

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů. Můžete zaregistrovat až 9 ID.



Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu.

☞ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.27](#)

### Nastavte ID projektoru

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.92](#)
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4** Stisknutím tlačítek [**▲**][**▼**] vyberte číslo ID.



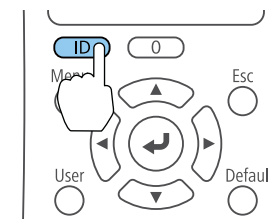
- 5** Stiskněte tlačítko [**↵**].
- 6** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Tyto kroky zopakujte u všech ostatních projektorů, které chcete ovládat jedním dálkovým ovladačem.

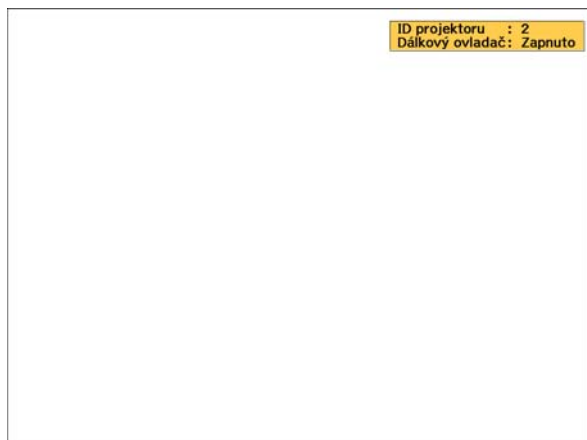
Výběr projektoru, který chcete ovládat

Po nastavení ID projektoru vyberte ID projektoru, který chcete ovládat, pomocí dálkového ovladače.

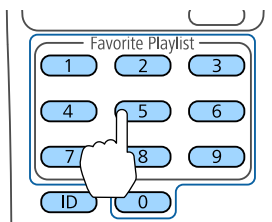
- 1** Nasměrujte dálkový ovladač na cílový projektor a stiskněte tlačítko [ID].



Na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Přibližně za 3 sekundy zmizí.



- 2** Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Je zvolený projektor, který chcete ovládat.

- 3** Stisknutím tlačítka [ID] zkontrolujte, zda bylo nastavení ID provedeno úspěšně.

Projektor zobrazí zprávu.

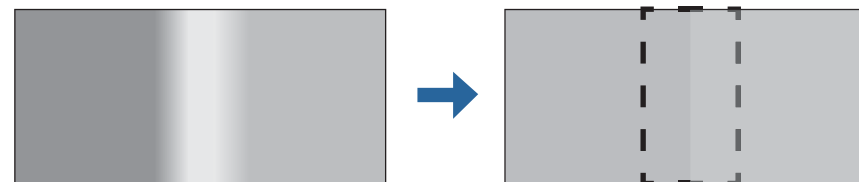
- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Zapnuto**, lze ovládat projektor dálkovým ovladačem.
- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Vypnuto**, nelze ovládat projektor dálkovým ovladačem. Zopakováním výše uvedených kroků aktivujte dálkový ovladač.



- Když pomocí dálkového ovladače vyberete 0, můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.
- ID projektoru je nutné v dálkovém ovladači vybrat vždy, když zapnete projektor, pro jehož ovládání je dálkový ovladač nastaven. Když zapnete projektor, jako ID dálkového ovladače projektoru je vybráno 0.
- Když je nastavení **ID projektoru** nastaveno na **Vypnuto**, můžete ovládat projektor dálkovým ovladačem bez ohledu na ID, které vyberete pomocí dálkového ovladače.

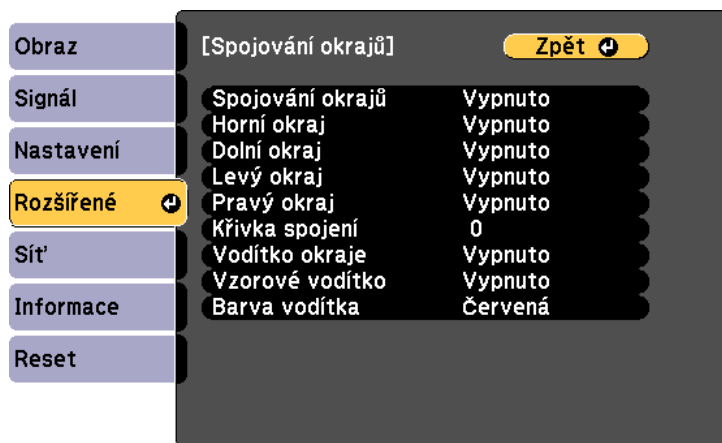
## Úpravy bodů překrývání obrazů (spojování okrajů)

Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.



- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↩].

Zobrazí se následující obrazovka.



[Esc] / [↵]: Zpět [↵]: Zvol

[Menu]: Odej

Podnabídka	Funkce
<b>Spojování okrajů</b>	Nastavením na možnost <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci Spojování okrajů.
<b>Horní okraj/Dolní okraj/Levý okraj/Pravý okraj</b>	<b>Spojování:</b> Nastavením na <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci Spojování okrajů ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný. <b>Rozsah spojení:</b> Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úroveň jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení.
<b>Křivka spojení</b>	Můžete vybrat 3 způsobů stínování.
<b>Vodítko okraje</b>	Nastavením na <b>Zapnuto</b> se v rozsahu pro Spojování okrajů zobrazí vodítko.
<b>Vzorové vodítko</b>	Nastavením na možnost <b>Zapnuto</b> se zobrazí vodítko pro určení odpovídající pozice rozsahu pro Spojování okrajů.
<b>Barva vodítka</b>	Vyberte kombinaci naváděcích barev ze tří možných.

**4** Nastavte položku **Spojování okrajů** na **Zapnuto**.

**5** Nastavte položku **Vodítko okraje** na **Zapnuto**.

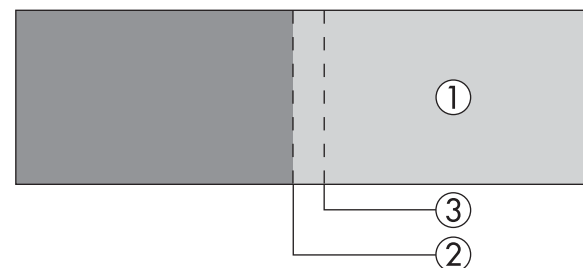


Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

**6** Nastavte položku **Vzorové vodítko** na **Zapnuto**.

**7** Nastavte možnosti **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** nebo **Pravý okraj** podle toho, jaké části obrazu se překrývají.

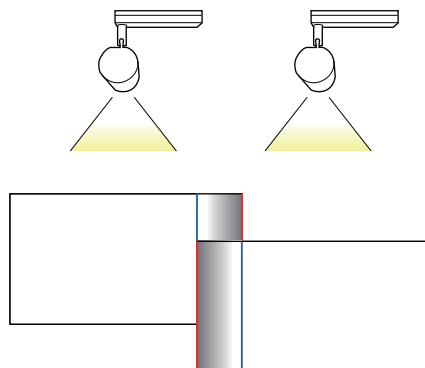
Následuje postup nastavení obrazovky (1) - jde o příklad.



Ve výše uvedeném příkladu musíte nastavit **Levý okraj**, protože jste si všimli překrývajících se oblastí v levé části obrazu (1).

- (1) Vyberte možnost **Levý okraj** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].

- (5) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah (3), který se má stínovat. Hodnota, při níž je překrývající se rozsah a vodítko ve stejné poloze, je nejlepší.

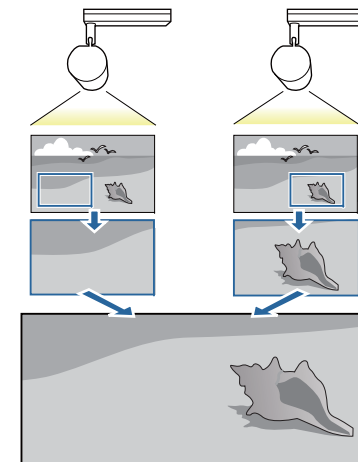


- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].

## 8 Nastavte možnost **Křivka spojení**.

- (1) Vyberte možnost **Křivka spojení** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte intenzitu stínování od **1** do **3** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

## 9 Po dokončení nastavení nastavte položky **Vodítko okraje** a **Vzorové vodítko** na **Vypnuto**.



- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.



Tutéž operaci lze provést volbou **Měřítka** pod **Signál**.

- 3** Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4** Nastavte položku **Měřítka** na **Zapnuto**.

## Zobrazení zvětšeného obrazu

Část obrazu bude oříznuta a zobrazena. To umožňuje vytvořit jeden velký obraz zkombinováním obrazů promítaných z více projektorů.



## 5 Vyberte možnost **Režim měřítka**.

**Zvětšené zobraz.:** slouží k úpravě podle aktuálně zobrazeného obrazu.

**Zvětšit**



**Přesunout**



**Plné zobrazení:** slouží k úpravě podle velikosti panelu projektoru (maximální plocha, na které lze obraz zobrazit).

**Zvětšit**



**Přesunout**



## 6 Upravte měřítko.

Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte metodu úpravy a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

-+: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně a svisle zároveň.

**Změnit měř. svisle:** slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu svisle.

**Změnit měř. vodorovně:** slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně.

## 7 Obraz je oříznut a upraven.

- (1) Vyberte volbu **Nastavení oříznutí** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pokud vyberete volbu **Rozsah oříznutí**, zobrazí se rozsah a souřadnice obrazu, který bude projektor promítat.
- (2) Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] posouváte obraz. Upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů při sledování projekční plochy.



Můžete si prohlédnout zobrazenou oblast po oříznutí v rámci celého obrazu v části **Rozsah oříznutí**.

## 8 Úpravy dokončíte stisknutím tlačítka [Menu].

## Úpravy obrazů vícenásobné projekce

### Úpravy nejednotných barev (Jednota barev)

Upravuje barevný tón celého obrazu.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce Jednota barev.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].



**Jednota barev:** Nastaví položku Jednota barev na **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.

**Úroveň nastavení:** K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

**Spustit úpravy:** Zahájí úpravy Jednota barev.

**Reset:** Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.

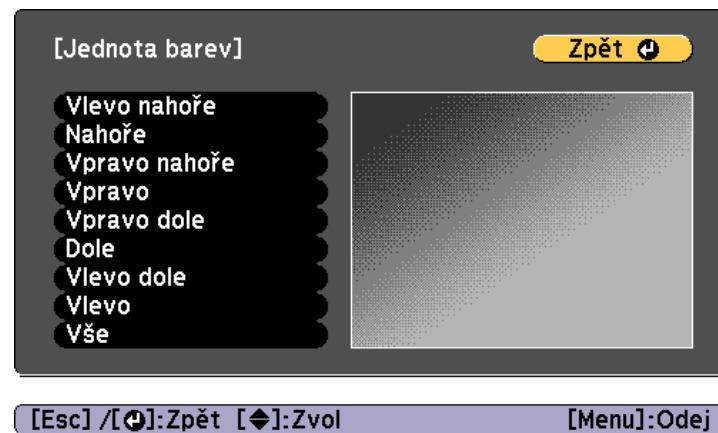


Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 4 Nastavte položku **Jednota barev** na **Zapnuto**.

- 5 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 6 Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úroveň úprav.
- 7 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 8 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 9 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



- 10 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte barvu a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.  
Stisknutím tlačítka [◀] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [▶] zesílíte barevný tón.



[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol [Menu]: Odej

- 11 Vraťte se na krok 5 a upravte jednotlivé úrovně.
- 12 Úpravy dokončíte stisknutím tlačítka [Menu].

## Úpravy odstínu (Shoda barev)

Upravte barvu jednotlivých obrazů.

Zapněte všechny projektory a potom upravte položku **Shoda barev** v nabídce **Rozšířené** pro jednotlivé projektory. Upravte tak, aby barvy a jas byly jednotné pro celý promítaný obraz.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Shoda barev** a potom stiskněte tlačítko [↵].

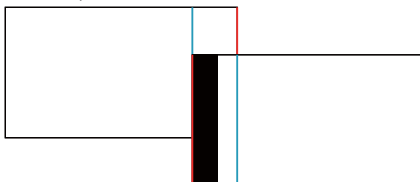


[Esc] : Zpět [↵]: Zvol [↩]: Zadat [Menu]: Odej

Zobrazí se následující obrazovka.



Polovina překrývající se oblasti se zobrazí černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.



Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Červená, Zelená, Modrá: Úprava tónů jednotlivých barev.

Jas: Upravuje jas obrazu.

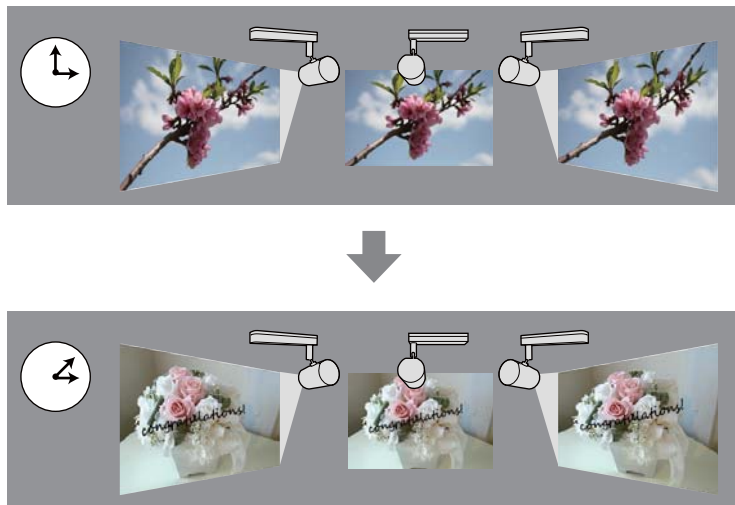


Opakovaným stisknutím tlačítka [Enter] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

- 4** Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [Left] [Right].
- 5** Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**, poté pomocí tlačítek [Left] [Right] upravte barevný tón.

- 6** Vyberte položku **Jas** a potom upravte jas tlačítka [Left] [Right].
- 7** Vraťte se na krok 1 a upravte jednotlivé úrovně.
- 8** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Je možné přehrát stejný seznam stop ve stejnou dobu na více projektorech.



Vytvořte a naplánujte seznamy stop pomocí aplikace Epson Projector Content Manager. V dokumentu „Epson Projector Content Manager - Návod na použití“ najdete podrobnosti o používání softwaru Epson Projector Content Manager.

U všech projektorů, které budou synchronizovaně přehrávat, předem nastavte název projektoru a správné datum/čas.

☛ **Základní - Název projektoru** [s.104](#)

☛ "Nastavení data a času" [s.30](#)



- Časování přehrávání se může změnit v závislosti na stavu sítě. Doporučujeme připojení drátovou místní sítí LAN.
- Seznamy stop lze rovněž vytvořit v aplikaci Epson iProjection (Android/iOS) nebo ve webovém prohlížeči.
  - ☛ "Ovládání projektoru z mobilního přístroje nebo z počítače" [s.40](#)
- V následující části jsou uvedeny pokyny pro úpravy barvy pro více projektorů, které promítají vedle sebe.
  - ☛ "Úpravy nejednotných barev (Jednota barev)" [s.65](#)

## Zahájení synchronizovaného přehrávání

- 1** Vložte SD kartu do projektoru.
- 2** Stiskněte tlačítko [SD ►] na dálkovém ovládání.
- 3** Synchronizované přehrávání bude zahájeno v den/čas určený v rozvrhu.

Nastavte obraz (Uživatelské logo), který se má zobrazit při zapnutí projektoru. Uživatelské logo se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže. Aby nikdo nemohl Uživatelské logo změnit, můžete jej zabezpečit heslem.



Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

- 1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.92

- 2 Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



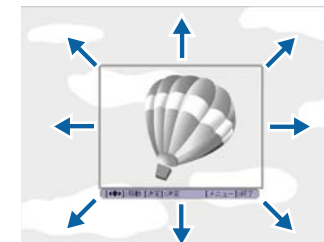
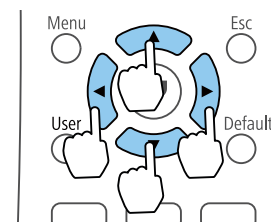
- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Nastavte **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto** a proveďte operace.
- ☛ "Typy Zabezpečení heslem" s.73
- Pokud vyberete možnost **Lichoběžník** nebo **Poměr stran** při provádění **Uživatelské logo**, bude aktuálně používaná funkce dočasně pozastavena.

- 3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.



Stisknutím tlačítka [↩] lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítko [↩] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.

- 7 Po zobrazení zprávy "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?" vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."





Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí **Plán**.

## Varování

Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud naplánujete automatické zapnutí projektoru, mohou jakékoliv hořlavé předměty před objektivem způsobit vznik požáru.



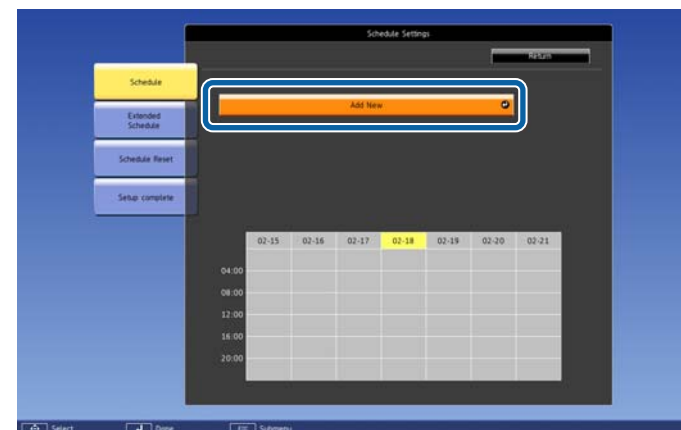
- Pokud je heslo funkce **Ochrana Plánu** nastaveno na **Zapnuto**, na obrazovce **Zabezpečení heslem** je třeba ji nejdříve nastavit na **Vypnuto**.
- Kalibrace světla se nezahájí automaticky. Spusťte pomocí **Spustit nyní** nebo nastavte funkci **Kalibrace světla** ve funkci plánování pro pravidelnou úpravu zdroje světla.  
 **Reset - Kalibrace světla** [s.113](#)
- Pokud nechcete, aby se Kalibrace světla spustila automaticky, nastavte položku **Spouštět pravidelně** na **Vypnuto**.  
 **Reset - Kalibrace světla - Spouštět pravidelně** [s.113](#)
- Když je aktivována funkce Kalibrace světla, zapněte projektor alespoň 20 minut před akcí.
- Spusťte funkci Kalibrace světla pro korekci vyvážení bílé ve zdroji světla.

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

 "Použití nabídky Konfigurace" [s.92](#)


**2** Vyberte položku **Nastavení plánu** v části **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

**3** Vyberte možnost **Přidat nový** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].










**4**

Nastavte plán.

Název podnabídky	Funkce
<b>Nastavení události</b>	Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost <b>Nezměněno</b> pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události. Je možné nastavit následující funkce položek. <b>Plán</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení</li> <li>• Source</li> <li>• Režim světla</li> <li>• Vypnout A/V</li> <li>• Kalibrace světla</li> <li>• Hlasitost</li> </ul>
<b>Nastavení datumu / času</b>	Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Můžete nastavit až čtyři následující týdny. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.  "Operace měkkých kláves" <a href="#">s.103</a>

- 5** Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Chcete-li zaregistrovat další události, zopakujte kroky 3 až 5.  
Na ploše se zobrazí zaregistrovaná událost. Ikony a indikátory ukazují stav a čas události.



- 1  : platný plán  
 : pravidelný plán  
 : neplatný plán  
2 Aktuálně vybrané datum (označeno žlutě)  
3  : jednorázový plán  
 : pravidelný plán  
 : pohotovostní plán (zapíná nebo vypíná komunikaci v pohotovostním režimu)  
 : neplatný plán

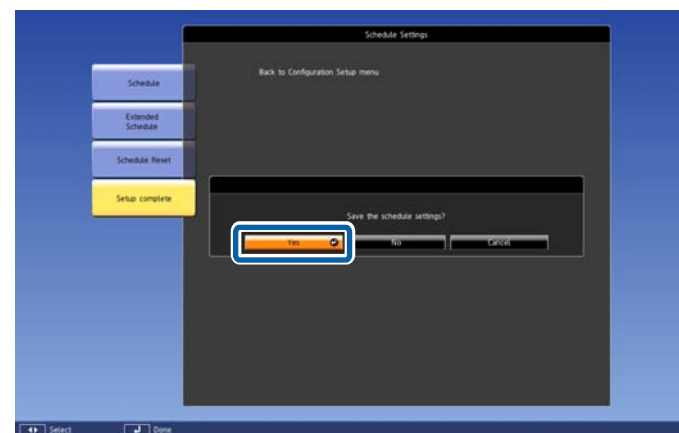
- 6** Chcete-li upravit některou naplánovanou událost, vyberte ji a stiskněte tlačítko **ESC**.

- 7** Vyberte některou volbu ze zobrazené nabídky.

- **Zapnuto** nebo **Vypnuto** umožňuje povolit nebo zakázat vybranou událost.
- **Úpravy** umožňuje měnit podrobnosti události nebo datum a čas.
- **Vymazat** umožňuje odebrat plánovanou událost ze seznamu.

- 8** Vyberte možnost **Dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.

Chcete-li odstranit všechny naplánované události, vyberte volbu **Resetovat plán**.





Heslo zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Rovněž zabraňuje změně nastavení, například obrazovky zobrazené při spuštění.

Tato funkce slouží jako ochrana proti krádeži, protože zcizený projektor nelze používat, a umožňuje definovat uživatele projektoru.

## Typy Zabezpečení heslem

Lze nastavit následující typy zabezpečení heslem pomocí jednoho sdíleného hesla:

- **Ochrana napájení** zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Po prvním připojení napájecího kabelu a zapnutí projektoru musíte zadat správné heslo. Toto heslo platí rovněž pro Napájení zapnuto a Automatické zapnutí.
- **Heslo Ochrana uživ. loga** zabraňuje změnám zobrazení vlastní obrazovky, kterou projektor po zapnutí zobrazí, nebo když není na vstupu žádný signál. Vlastní obrazovka znemožňuje krádež identifikací vlastníka projektoru.
- **Síťová ochrana** zabraňuje změnám nastavení **Síť** projektoru.
- Heslo **Ochrana Plánu** zabraňuje změnám nastavení plánu projektoru.

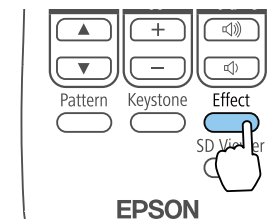
## Nastavení hesla

Aby bylo možné používat zabezpečení heslem, je nezbytné nastavit heslo.



Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Změňte toto heslo na vlastní.

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko [Effect] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.



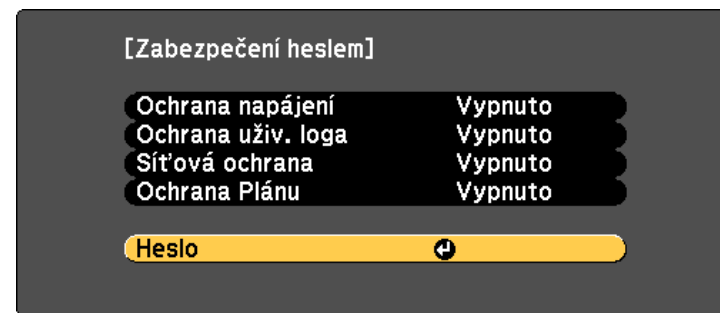
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.



Pokud je Zabezpečení heslem již aktivováno, musíte pro zobrazení nabídky nastavení Zabezpečení heslem zadat správné heslo.

2

Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[↵]: Zvol [↵]: Zadat

[Menu]: Odej

Zobrazí se dotaz "Změnit heslo?".

3

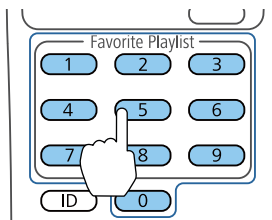
Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Vyberete-li volbu **Ne**, znovu se zobrazí nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

4

Stisknutím číselných tlačítek nastavte čtyřčíselné heslo.

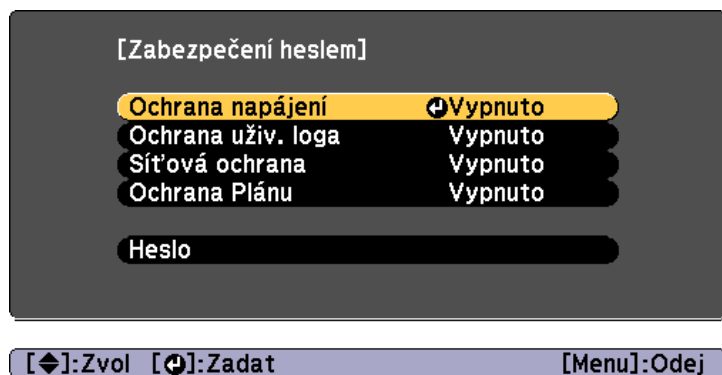


Při zadávání je heslo zobrazeno jako „\*\*\*\*“. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí výzva k potvrzení.

- 5** Zadejte heslo znovu.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo." Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.
- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte do nabídky.
- 7** Nové heslo si poznamenejte a uložte na bezpečné místo.

## Výběr typů zabezpečení heslem

Po nastavení hesla se zobrazí tato nabídka, ve které můžete vybírat typy zabezpečení heslem, které chcete používat.



Pokud se tato nabídka nezobrazí, stiskněte a 5 sekund podržte tlačítko [Effect] na dálkovém ovladači, dokud se nabídka nezobrazí.

- Chcete-li zabránit neoprávněnému používání projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana napájení**.
- Chcete-li zabránit změnám obrazovky Uživatelské logo nebo související nastavení zobrazení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana uživ. loga**.
- Chcete-li zabránit změnám síťových nastavení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Síťová ochrana**.
- Chcete-li zabránit změnám nastavení plánu projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana Plánu**.

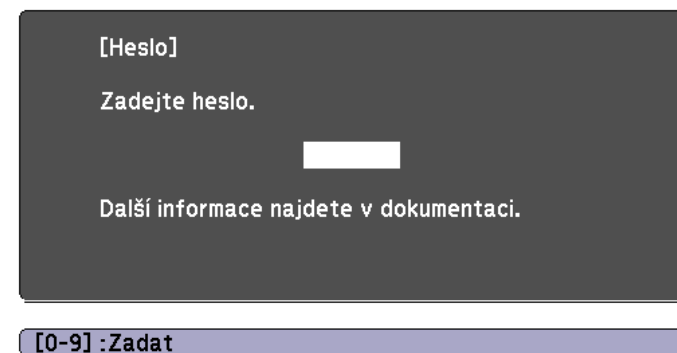
Jako další varování pro zloděje můžete na projektor nalepku s upozorněním o zabezpečení heslem.



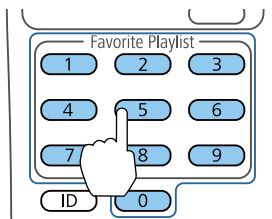
Dálkový ovladač uchovávejte na bezpečném místě. Pokud dálkový ovladač ztratíte, nelze zadat heslo.

## Zadání hesla pro používání projektoru

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla, zadejte správné heslo.



- 1** Stisknutím číselných tlačítek zadejte heslo.



Obrazovka pro zadání hesla se zavře.

- 2** Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva a dotaz, zda chcete zadání opakovat. Chcete-li pokračovat, zadejte správné heslo.

### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte a potom projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku:** xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližšího prodejce nebo na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." a poté již nebude možné heslo zadat. Obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

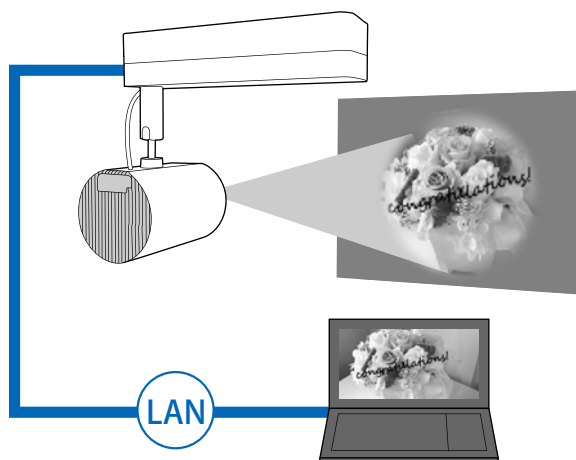
Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení projektoru a provedení síťových nastavení stáhněte software Epson iProjection (Windows/Mac) z webu a potom jej nainstalujte.

Stáhněte software Epson iProjection z následujícího webu.

<http://www.epson.com>

Software Epson iProjection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Můžete rovněž promítat obrazy z více počítačů připojených k síti současně. Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.



## Výběr nastavení drátové místní sítě LAN

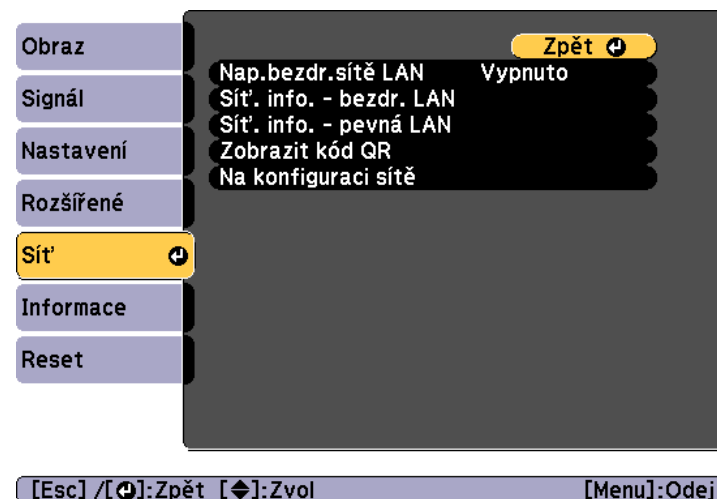
Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



Před provedením nastavení připojte kabel LAN k portu LAN na projektoru.

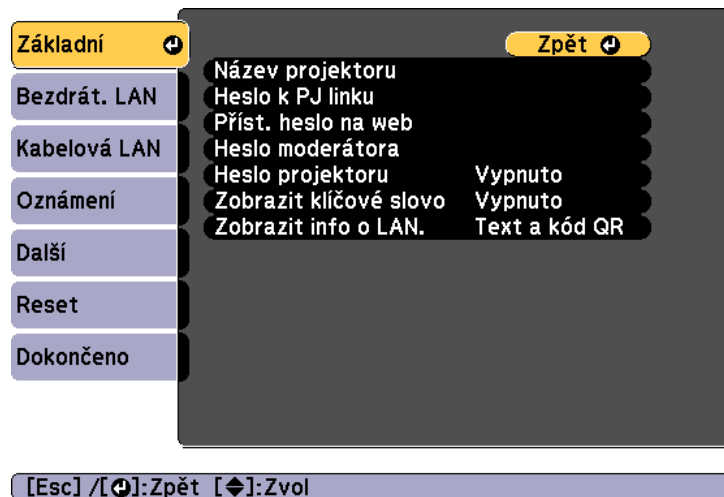
☛ "Připojení k různým zařízením" s.24

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte položku **Sít'** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Vyberte položku **Základní** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 5** Podle potřeby vyberte základní volby.

- **Název projektoru:** Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo k PJ linku:** Umožňuje nastavit heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Příst. heslo na web:** Umožňuje nastavit heslo pro přístup k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection nebo Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojíte k projektoru jako moderátor. Zadejte čtyři číslice pro heslo. (Není žádné výchozí heslo.)

- **Heslo projektoru:** Umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Aby bylo možné promítat obraz a odesílat a přijímat data, musíte zadat zobrazené heslo pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit klíčové slovo:** Umožňuje zobrazit klíčové slovo projektoru na promítací ploše při připojování k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujete znaky a stisknutím tlačítka [↵] je vyberte.

- 6** Vyberte položku **Kabelová LAN** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 7** Podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.

☞ "Nabídka Kabelová LAN" [s.109](#)



Stiskněte tlačítka [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači a potom vyberte číslo, které chcete zadat, naobrazené softwarové klávesnici. Potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

**8** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

**9** Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Dokončeno**. Podleobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

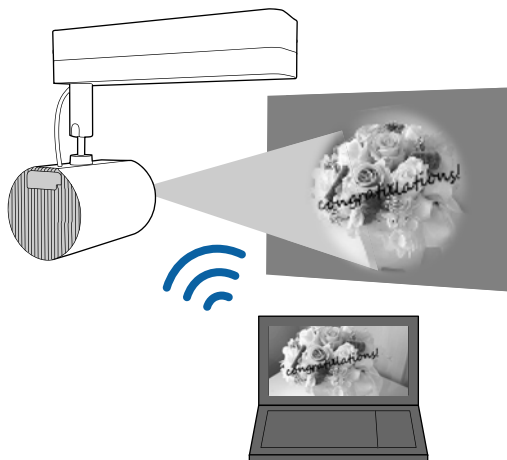
**10**

Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

[LAN]
  
  
Název projektoru :
  
SSID :
  
Adresa IP :
  
Adresa IP ((?)) :
  
Heslo :
  
  
Event ID :

Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.



Projektor můžete připojit k bezdrátové síti ručním nakonfigurováním připojení pomocí nabídek **Síť** projektoru.

Před konfigurací menu **Síť** nastavte čas projektoru. Není-li nastaven čas, není možné správně nakonfigurovat bezdrátovou síť LAN.

☞ "Nastavení data a času" [s.30](#)

Po provedení nastavení v nabídce **Síť** stáhněte nezbytný síťový software z webu a nainstalujte jej.

- Software Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz „Epson iProjection - Návod na použití (Windows/Mac)“.
- Aplikace Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje promítat z mobilních zařízení iOS nebo Android.  
Aplikaci Epson iProjection (iOS/Android) lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

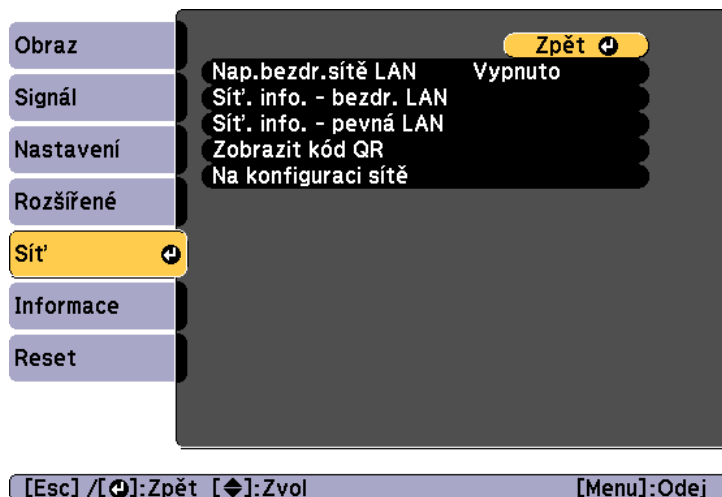
- Epson iProjection (Chromebook) umožňuje promítat ze zařízení Chromebook.  
Aplikaci Epson iProjection (Chromebook) je možné stáhnout zdarma z webu Chrome Web Store. Jakékoli poplatky související s komunikací s Chrome Web Store spadají na zákazníka.



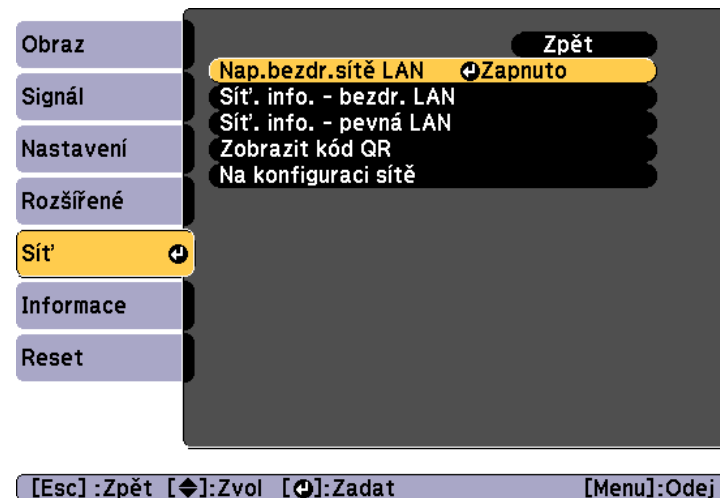
## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte položku **Sít'** a potom stiskněte tlačítko [↵].

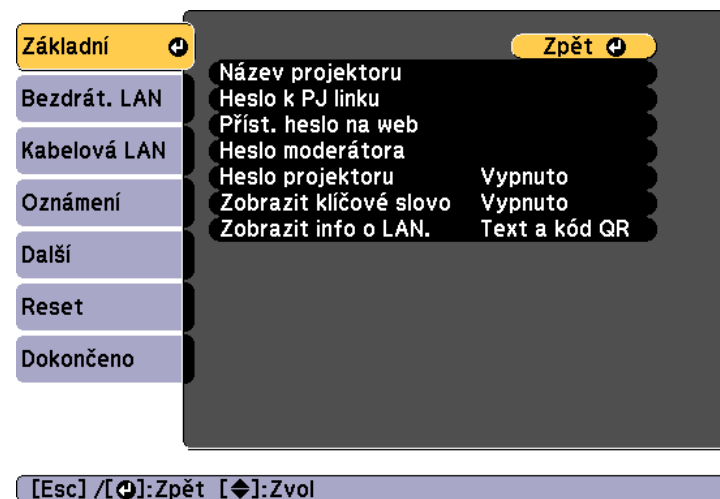


- 3 Vyberte položku **Zapnuto** pro nastavení **Nap.bezdr.sítě LAN**.



- 4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 5 Vyberte položku **Základní** a potom stiskněte tlačítko [↵].



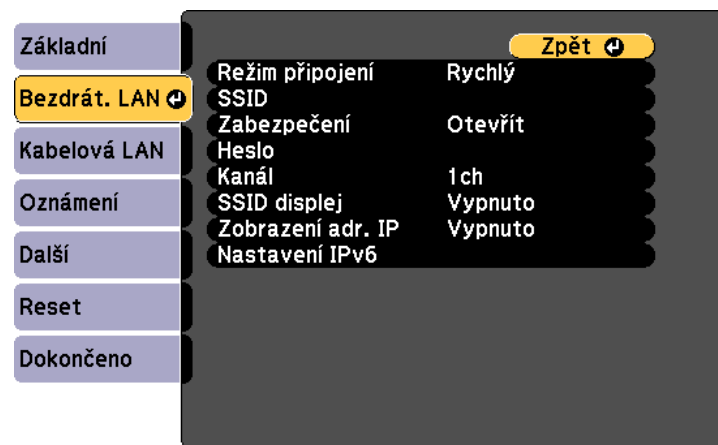
## 6 Podle potřeby vyberte základní volby.

- **Název projektoru:** Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Heslo k PJ linku:** Umožňuje nastavit heslo pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
- **Příst. heslo na web:** Umožňuje nastavit heslo pro přístup k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection nebo Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora:** Umožňuje nastavit ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojujete k projektoru jako moderátor. Zadejte čtyři číslice pro heslo. (Není žádné výchozí heslo.)
- **Heslo projektoru:** Umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabráňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Nastavte funkci Heslo projektoru na **Zapnuto**, když používáte zobrazení miniatur nebo funkci zasílání mezi projektorem a připojenými zařízeními.
- **Zobrazit klíčové slovo:** Umožňuje zobrazit klíčové slovo projektoru na promítací ploše při připojování k projektoru pomocí softwaru Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujete znaky a stisknutím tlačítka [↵] je vyberte.

## 7 Vyberte položku **Bezdrát. LAN** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] / [↵]: Zpět [◀]: Zvol

## 8 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý:** Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN.

## 9 Pokud jste vybrali režim připojení **Pokročilý**, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

## 10 Pro režim připojení **Pokročilý** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.


- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.  
☞ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.105](#)

**11** Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** na nebo položku **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

**12** Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

**13** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

[LAN]

Název projektoru :  
SSID :  
Adresa IP  :  
Adresa IP «¶» :  
Heslo :

Event ID :

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1 Poklepáním na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2 Při připojování v režimu Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3 Klikněte na **Připojit**.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1 Klikněte na ikonu Wi-Fi na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Wi-Fi a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA2-EAP \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-EAP \*

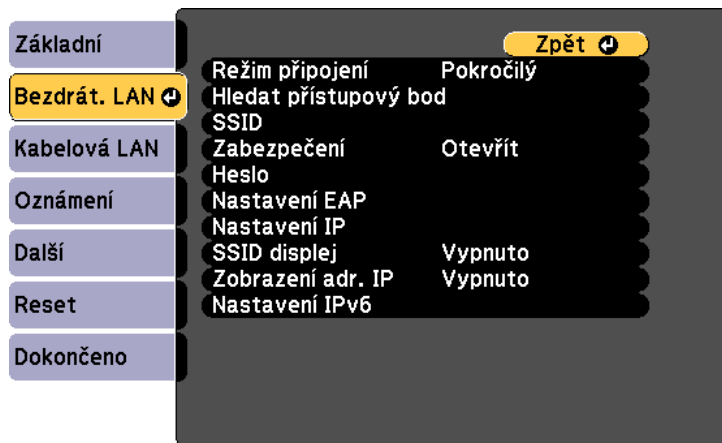
\* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

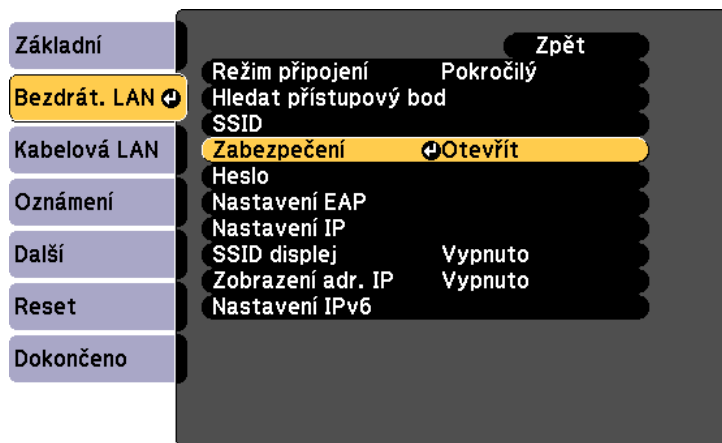
- 1 Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s projektorem a zda je uložen v kořenovém adresáři SD karty.  
☛ "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.86](#)
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.
- 3 Vyberte položku **Síť** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 5** Vyberte položku **Bezdrát. LAN** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] / [↵]: Zpět [↩]: Zvol

- 6** Vyberte položku **Zabezpečení** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat

- 7** Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Vyberte možnost **Dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Vyberte položku **Nastavení EAP** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 8** Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.

- 9** Vyberte typ certifikátu a potom stiskněte tlačítko [↵].

- **Certifikát klienta** pro typ **PEAP-TLS** nebo **EAP-TLS**
- **Certifikát CA** pro typ **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** nebo **EAP-FAST**



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☞ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.89](#)

- 10** Vyberte položku **Registrovat** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 11** Vložte SD kartu do příslušného slotu projektoru.

- 12** Stisknutím tlačítka [↵] zobrazte seznam certifikátů.

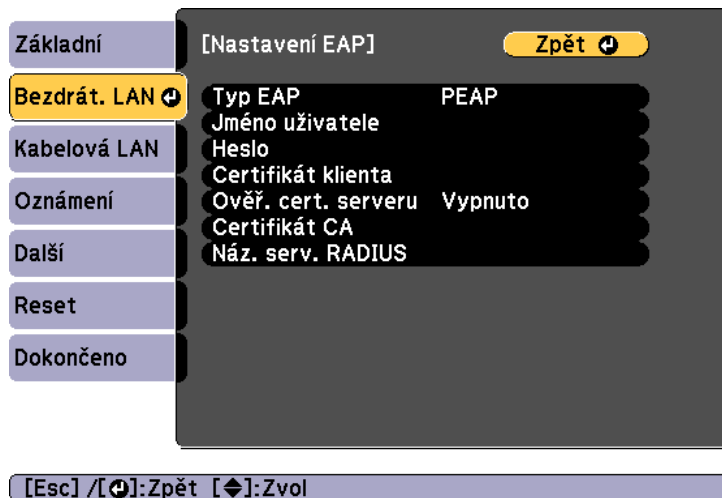
- 13** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.

Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

- 14** Zadejte heslo a pak stiskněte tlačítko [↵].

Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

## 15 Podle potřeby proveďte nastavení EAP.



- **Jméno uživatele:** Zadejte uživatelské jméno. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.
- **Heslo:** Zadejte heslo používané pro ověření v **PEAP**, **EAP-FAST** a **LEAP**. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.
- **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.
- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.

## 16 Pokud jste dokončili nastavení, vyberte volbu **Dokončeno**. Podle zobrazených pokynů uložte nastavení a zavřete nabídku.

## Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Heslo *	Je třeba nastavit heslo. Až 32 jednobajtových alfanumerických znaků

Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Položka	Popis
Formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/binární

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

☞ "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)"  
s.40

## Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection (iOS/Android).



- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (tuto funkci podporuje Epson iProjection verze 1.3.0 nebo novější).
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

### 1 Vyberte položku **Zobrazit kód QR** v nabídce **Sít**.

Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce Sít projektoru.  
☛ **Sít - Na konfiguraci sítě - Zobrazit info o LAN.**  
[s.104](#)
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím tlačítka [↵].

### 2 Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.

### 3 Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načel správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Obsah** z ☰ a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektořem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, je třeba vytvořit certifikát serveru, nainstalovat jej do projektoru a nastavit položku **HTTPS** na **Zapnuto** pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Sít** - Na konfiguraci sítě - Ostatní -HTTPS [s.111](#)

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a nainportovat jej pomocí nabídek projektoru a SD karty.



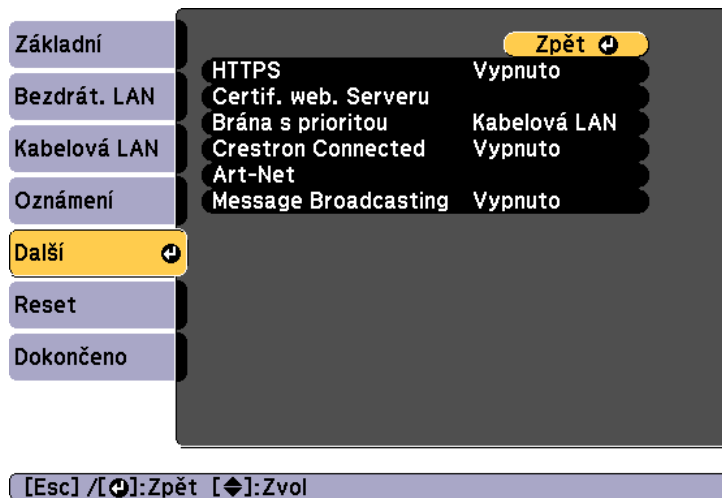
Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.89](#)

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s projektořem a zda je uložen v kořenovém adresáři SD karty.  
☛ "Podporované certifikáty webového serveru" [s.89](#)
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte položku **Sít** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].



- 5** Vyberte nabídku **Další** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 6** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení **HTTPS**.
- 7** Vyberte položku **Certif. web. Serveru** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 8** Vyberte položku **Registrovat** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 9** Vložte SD kartu do příslušného slotu projektoru.
- 10** Stisknutím tlačítka [↵] zobrazte seznam certifikátů.
- 11** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.  
Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 12** Zadejte heslo a pak stiskněte tlačítko [↵].  
Certifikát bude nainportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

## Podporované certifikáty webového serveru

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

Certifikát webového serveru (HTTPS)

Položka	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	SHA-256
Délka klíče	2048 bit
Obecné jméno	Projector Name
Organizace	SEIKO EPSON CORP.
Heslo *	Je třeba nastavit heslo. Až 32 jednobajtových alfanumerických znaků

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.

☛ "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" [s.40](#)

## Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče

Můžete použít elektronický certifikát jako nastavení zabezpečení projektoru.



Elektronický certifikát můžete nainstalovat v nabídce Síť projektoru. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.84](#)

- 1** Připravte certifikát, který je projektorem podporován.

- 2 Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3 Spusťte webový prohlížeč v počítači nebo v mobilním zařízení, které je připojeno k síti.
- 4 Zadejte adresu IP projektoru do pole pro zadávání adresy prohlížeče a připojte se k obrazovce aplikace Epson Web Control.

Zobrazí se hlavní obrazovka.



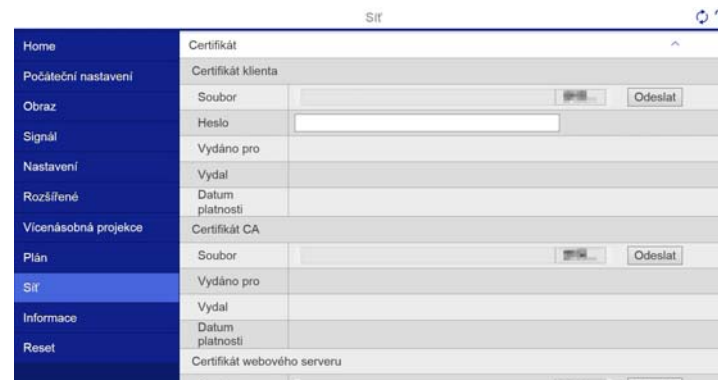
- 5 Vyberte možnost **Upřesnit**.



Pro zobrazení obrazovky Upřesnit je vyžadováno přihlášení. Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je EPSONWEB a výchozí heslo je admin.)

Kliknutím na ikonu nabídky vlevo nahoře zobrazte nabídku.

- 6 Vyberte možnost **Certifikát** v nabídce **Sít**.



- 7 Kliknutím na tlačítko přejděte na soubor a potom vyberte soubor s certifikátem.
- 8 Zadejte heslo do pole **Heslo** a potom klikněte na tlačítko **Odeslat**.
- 9 Po dokončení nastavení klepněte na tlačítko **Použít**.



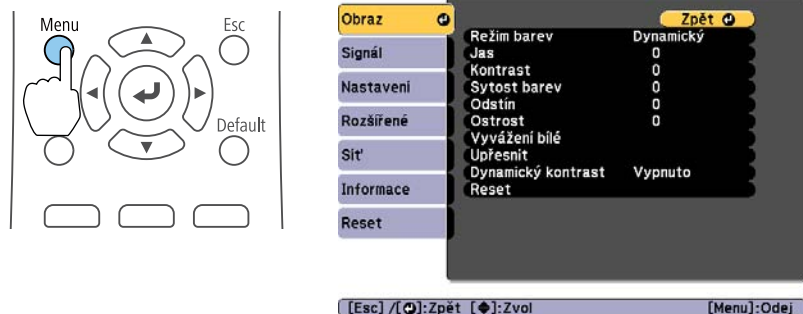
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

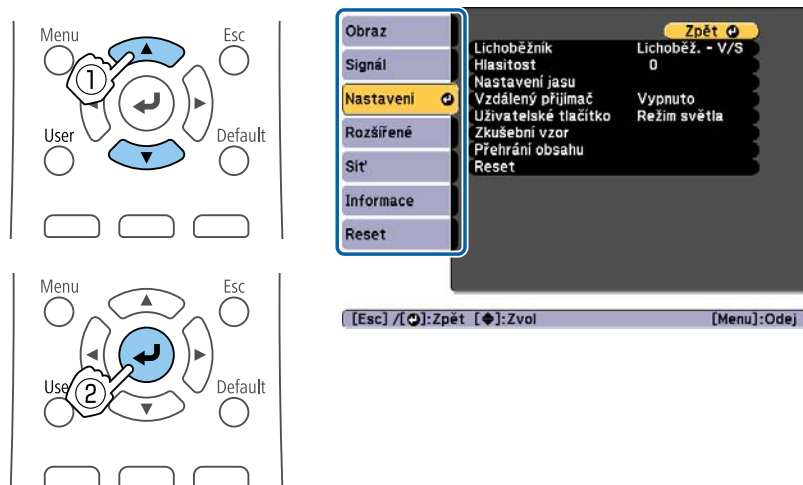
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

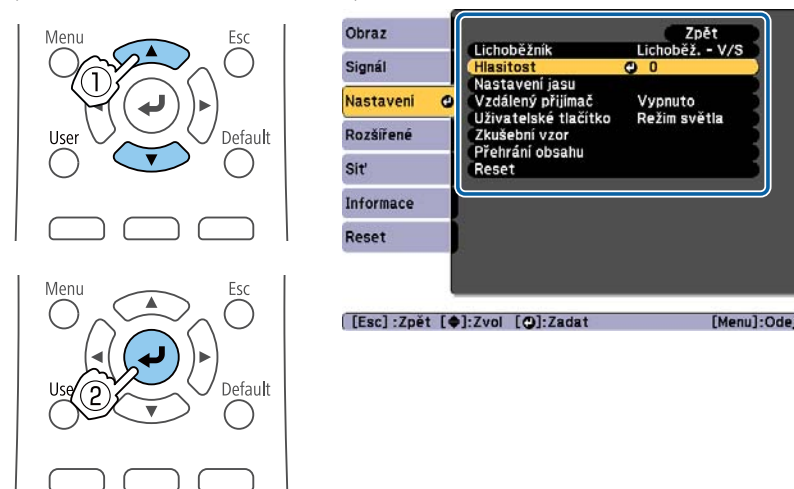
## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



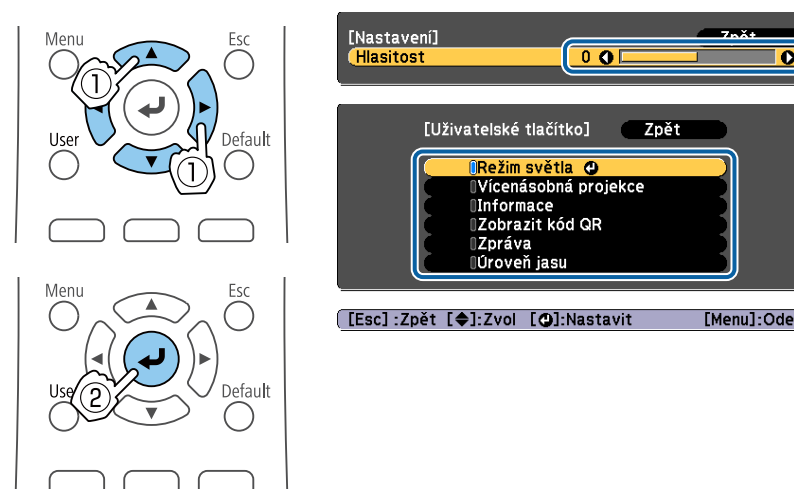
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.



## 4 Změňte nastavení.








Když je na vodítce zobrazeno [Výchozí]: Reset, stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači se obnoví nastavení výchozí hodnoty nastavení.



- 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Tabulka nabídky konfigurace


Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.96	Režim barev	Dynamický, Normální
	Jas	0 až 100
	Kontrast	0 až 100
	Sytost barev	0 až 100
	Odstín	0 až 100
	Ostrost	0 až 20
	Vyvážení bílé	Teplota barev, Vlastní
	Upřesnit	Gama
Nabídka Signál  s.97	Dynamický kontrast	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
	Poměr stran	Auto, Normální, 4:3, 16:9, Plný, Lupa, Nativní
	Upřesnit	Video.r.HDMI
Nabídka Nastavení  s.98	Měřítko	Měřítko, Režim měřítka, Změnit měř. svisle, Změnit měř. vodorov., Nastavení oříznutí, Rozsah oříznutí
	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S, Quick Corner
	Hlasitost	0 až 20
	Nastavení jasu	Režim světla, Úroveň jasu
	Vzdálený přijímač	Zapnuto, Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Režim světla, Vícenásobná projekce, Informace, Zobrazit kód QR, Zpráva, Úroveň jasu



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Zkušební vzor	Standardní, Křížové šrafování, Křížové šrafování R, Křížové šrafování G, Křížové šrafování B, Barevné pruhy S, Barevné pruhy V, Stupně šedi, Šedé pruhy V, Šedé pruhy H, Šachovnice 1, Šachovnice 2, Bílá, Černá, Poměr stran rámečku
	Přehrání obsahu	Efekt překryvu, SD prohlížeč
Nabídka Rozšířené  s.99	Zobrazení	Zpráva, Úvodní obrazovka, Potvrz. pohotov., Jednota barev
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Vysoká nadm. výška, Automatické zapnutí, Indikátory, Zdroj při spuštění, Nastavení HDMI EQ, Datum a čas
	Pohotovostní režim	Pohotovostní režim, Port
	Vícenásobná projekce	Vícenásobná projekce, ID projektoru, Režim barev, Jednota barev, Spojování okrajů, Měřítko, Nastavení jasu, Shoda barev, Reset
	Nastavení plánu	-
	Jazyk	27 jazyků
Nabídka Síť  s.102	Nap.bezdr.sítě LAN	Zapnuto, Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Sít. info. - bezdr. LAN	Režim připojení, Sys. bezdrát. LAN, Úroveň antény, Název projektoru, SSID, DHCP, Adresa IP, Masky podsítě, Adresa brány, Adresa MAC, Regionální kód, Adresa IPv6 (ručně), Adresa IPv6 (autom.)
	Sít. info. - pevná LAN	Název projektoru, DHCP, Adresa IP, Masky podsítě, Adresa brány, Adresa MAC, Adresa IPv6 (ručně), Adresa IPv6 (autom.)
	Zobrazit kód QR	-
	Na konfiguraci sítě	-
Nabídka Informace  s.112	Info o projektoru	Hodiny provozu, Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Obnov. kmitočety, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Event ID
	Informace o světle	Hodiny světla
	Version	Main
Nabídka Reset  s.113	Režim obnovy	Časovač, Spustit
	Kalibrace světla	Spustit nyní, Spouštět pravidelně, Nastavení plánu
	Resetovat vše	-

### Nabídka Sít

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.104	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Bezdrát. LAN  s.105	Příst. heslo na web	-
	Heslo moderátora	-
	Heslo projektoru	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazit klíčové slovo	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text
	Režim připojení	Rychlý, Upřesnit
	Hledat přístupový bod	-
	SSID	-
	Zabezpečení	Otevřít, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Heslo	-
	Nastavení EAP	Typ EAP, Jméno uživatele, Heslo, Certifikát klienta, Ověř. cert. serveru, Certifikát CA, Náz. serv. RADIUS
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Masky podsítě, Adresa brány
	SSID displej	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
Nabídka Kabelová LAN  s.109	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Masky podsítě, Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Nastavení IPv6	IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu
Nabídka Oznámení  s.110	Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Od	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3	E-mailová adresa, Chybí signál, Systémová chyba, Chyba laseru, Chyba vys. teplota, Varování laseru, Výstaha vys. Teplota
	SNMP	Zapnuto, Vypnuto
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Oznámení PJLink	Zapnuto, Vypnuto
	Oznám. adresa IP	-
Nabídka Další  s.111	HTTPS	Zapnuto, Vypnuto
	Certifikát webového serveru	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrát. LAN
	Crestron Connected	Zapnuto, Vypnuto
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Počáteční kanál
	Message Broadcasting	Zapnuto, Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý Režim barev.



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.52
<b>Jas</b>	Upravuje jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Upravuje sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	Upravuje ostrost obrazu.



Podnabídka	Funkce
<b>Vyvážení bílé</b>	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. <b>Teplota barev</b> *1: Můžete upravit celkový odstín obrazu ve 14 úrovních od 3200K do 10000K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Když je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> , nastavení Teplota barev se může lišit od aktuální Teplota barev světla z projektoru. Použijte tuto nabídku jako vodítko. <b>Vlastní</b> : slouží k úpravám komponent R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.
<b>Upřesnit</b>	<b>Gama</b> : Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný graf.
<b>Dynamický kontrast</b> *2	Nastavením na <b>Normální</b> nebo <b>Vysoká rychlost</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem <b>Vysoká rychlost</b> urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Obraz</b> , kromě položky <b>Režim barev</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.113</a>

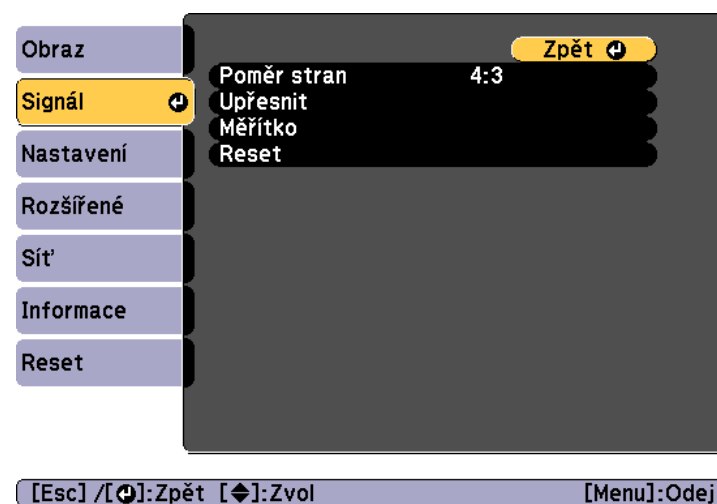
\*1 Tuto položku nelze nastavit, když je položka **Filtr barev** nastavena na **Teplá bílá** nebo **Studená bílá**.

☛ [Nastavení - Přehrávání obsahu - Efekt překryvu - Filtr barev s.98](#)

\*2 Nelze nastavit, když je položka **Vícenásobná projekce** nastavena na **Zapnuto**.

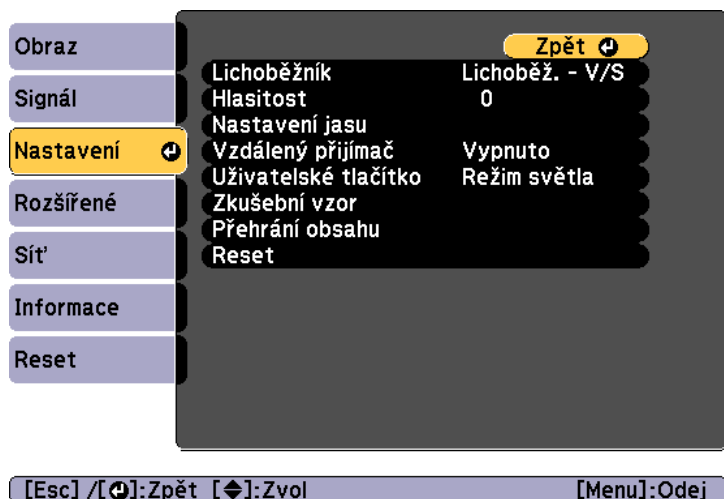
## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.






Podnabídka	Funkce
<b>Poměr stran</b>	U promítaného obrazu můžete nastavit <b>Poměr stran</b> <a href="#">▶</a> . ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.54</a>
<b>Upřesnit</b>	<b>Video.r.HDMI</b> : Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI. Pokud vám vadí nesprávně nastavené úrovně černé nebo nedostatečné zvýraznění obrazu, použijte nastavení <b>Rozšířená</b> .
<b>Měřítko</b>	Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory. ☛ "Zobrazení zvětšeného obrazu" <a href="#">s.64</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Signál</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.113</a>

## Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
Lichoběžník	<p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.49</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lichoběž. - V/S:</b> Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu.</li> </ul>
Hlasitost*1	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení jasu	<p><b>Režim světla:</b> (K dispozici, pouze když je položka <b>Vícenásobná projekce</b> nastavena na <b>Vypnuto</b>) Nastavuje jas zdroje světla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normální:</b> Tuto možnost vyberte, pokud nechcete snížit jas. S tímto nastavením bude cílová doba použití přibližně 20 000 hodin.</li> <li>• <b>Tichý:</b> Vyberte toto nastavení, pokud vám vadí hluk ventilátoru. Tato možnost nastaví jas na 50 %. S tímto nastavením bude cílová doba použití 20 000 hodin.</li> <li>• <b>Rozšířené:</b> Výběrem této možnosti se prodlouží životnost zdroje světla. Tato možnost nastaví jas na 50 %. S tímto nastavením bude cílová doba použití přibližně 30 000 hodin.</li> <li>• <b>Vlastní:</b> Výběrem této možnosti lze nastavit úroveň jasu v rozsahu od 50 do 100 %.</li> </ul> <p><b>Úroveň jasu:</b> (K dispozici, pouze když je položka <b>Režim světla</b> nastavena na <b>Vlastní</b>) Nastavuje jas zdroje světla.</p> <p>☛ "Nastavení jasu" <a href="#">s.52</a></p>
Vzdálený přijímač	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
Uživatelské tlačítko	<p>V nabídce Konfigurace vyberte položku, kterou chcete přiřadit tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Můžete přiřadit následující položky.</p> <p><b>Režim světla, Vícenásobná projekce, Informace, Zobrazit kód QR, Zpráva, Úroveň jasu</b></p>
Zkušební vzor	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení.</p> <p>☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" <a href="#">s.48</a></p>

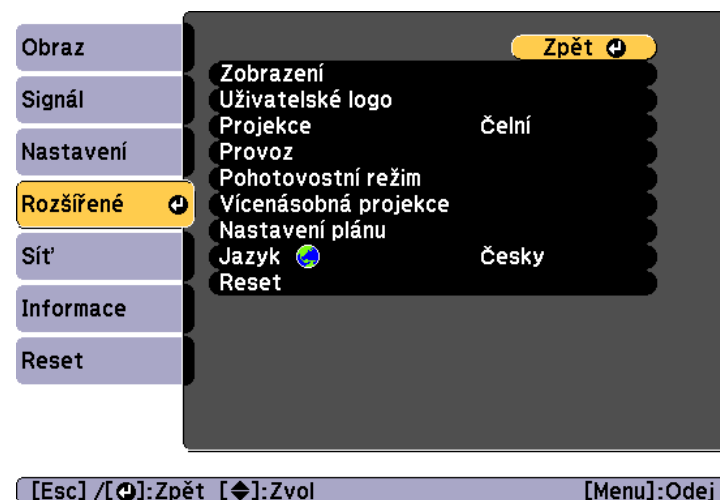
Podnabídka	Funkce
<b>Přehrání obsahu</b>	<b>Efekt překryvu*2:</b> Nastavte filtr, který chcete použít na obraz.  "Používání funkce Efekt překryvu" <a href="#">s.45</a> <b>SD prohlížeč:</b> Umožňuje vám vybrat seznam stop, který chcete přehrát z SD karty.  "Přehrávání seznamu stop" <a href="#">s.38</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.  "Nabídka Reset" <a href="#">s.113</a>


\*1 Nelze nastavit, když je zdroj nastaven na Světelný kužel.

\*2 Nelze nastavit v následujících situacích.

- Když je položka **Spojování okrajů** nastavena na **Zapnuto**.
- Když je zdrojem SD player a došlo k nezapisovatelné chybě.
- Když je zdrojem SD player a seznam stop nelze přehrát.



## Nabídka Rozšířeně












Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. <b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b> , následující položky nebudou zobrazeny. Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota. <b>Úvodní obrazovka*:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b> , použijte nastavení <b>Zapnuto</b> . <b>Potvrz. pohotov.:</b> Při nastavení na <b>Vypnuto</b> lze projektor vypnout již prvním stisknutím tlačítka [Up]. <b>Jednota barev:</b> Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.  "Úpravy nejednotných barev (Jednota barev)" <a href="#">s.65</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Uživatelské logo *</b>	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.70</a>
<b>Projekce</b>	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b> Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dobu pěti sekund můžete změnit směr obrazu následujícím způsobem. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b>

Podnabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Automatické zapnutí:</b> Při nastavení na <b>HDMI</b> projektor zapne při přivedení signálu z portu HDMI, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <p><b>Indikátory:</b> Když je vybrána možnost <b>Vypnuto</b>, indikátory projektoru jsou vypnuty. Když je vybrána možnost <b>Vypnuto</b>, zapnou se, když dojde k chybě nebo výstraze nebo v pohotovostní režimu nebo při zahřívání.</p> <p><b>Zdroj při spuštění:</b> Nastavte zdroj, který chcete na vstupu při spuštění projektoru.</p> <p><b>Nastavení HDMI EQ:</b> Změňte úroveň příjmu HDMI podle zdroje videa, který je připojen ke vstupnímu portu HDMI. Toto nastavení změňte, pokud je na obraze šum nebo pokud obraz není zobrazen. Pokud není připojeno zařízení typu stick, změňte toto nastavení na <b>1</b>.</p> <p><b>Datum a čas:</b> Slouží k provádění nastavení času projektoru. ☛ "Nastavení data a času" <a href="#">s.30</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Pohotovostní režim</b>	<p><b>Pohotovostní režim:</b> Nastavíte-li tuto položku na <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět síťové sledování a ovládat projektor, i když se nachází v pohotovostním režimu.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  Pokud sledujete nebo ovládáte projektor po bezdrátové síti LAN, nastavte možnost <b>Režim připojení</b> na <b>Upřesnit</b>.   <b>Sít - Bezdrát. LAN - Režim připojení</b> s.105 </div> <p><b>Port:</b> Vyberte komunikační port, který zůstává aktivován, když je položka <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na <b>Komunikace zap.</b></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Vícenásobná projekce</b>	<p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů.   "Promítání jednoho obrazu z více projektorů (vícenásobná projekce)" s.60</p> <p><b>Vícenásobná projekce:</b> Nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b> při upravování více obrazů vedle sebe.</p> <p><b>ID projektoru:</b> Slouží k nastavení ID od 1 do 9. <b>Vypnuto</b> znamená, že není nastaveno žádné ID.   "Nastavení ID projektoru" s.61</p> <p><b>Režim barev:</b> Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.   "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.52</p> <p><b>Jednota barev:</b> Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.   "Úpravy nejednotných barev (Jednota barev)" s.65</p> <p><b>Spojování okrajů:</b> Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.   "Úpravy bodů překrývání obrazů (spojování okrajů)" s.62</p> <p><b>Měřítka:</b> Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory.   "Zobrazení zvětšeného obrazu" s.64</p> <p><b>Nastavení jasu:</b> Slouží k nastavení režimu jasu projektoru.   "Úpravy jasu funkce Efekt překryvu" s.47</p> <p><b>Shoda barev:</b> Provádí korekci rozdílů mezi odstínem a jasnem obrazů jednotlivých projektorů.   "Úpravy odstínu (Shoda barev)" s.67</p> <p><b>Reset:</b> Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Vícenásobná projekce</b>.</p>
<b>Nastavení plánu</b>	<p>Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas.   "Nastavení plánu událostí" s.71</p>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Podnabídka	Funkce
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Rozšířené</b>. Nicméně následující položky se neobnoví.</p> <p><b>Jednota barev, Projekce, Vysoká nadm. výška, Nastavení HDMI EQ, Pohotovostní režim, Port, Vícenásobná projekce, ID projektoru, Režim barev, Shoda barev, Jazyk</b></p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.113</a></p>

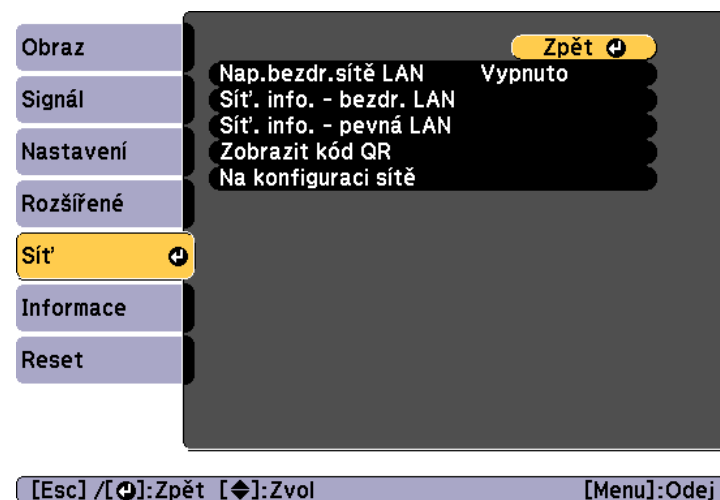
\* Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Typy Zabezpečení heslem" [s.73](#)

## Nabídka Sít'

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.73](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Nap.bezdr.sítě LAN</b>	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na <b>Zapnuto</b>. Nechcete-li se připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b>, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu atd. ostatních.</p>

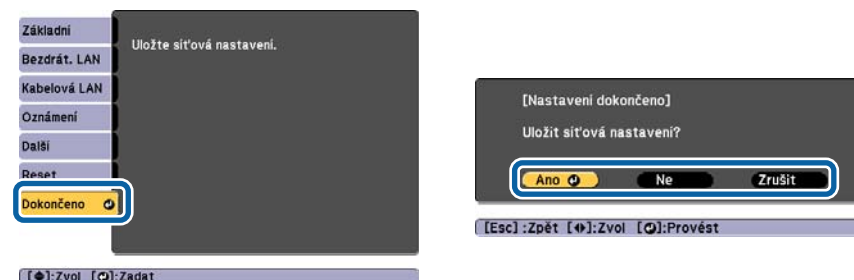
Podnabídka	Funkce
<b>Síť. info. - bezdr. LAN</b>	<p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Sys. bezdrát. LAN</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód</li> </ul> <p>Když je vybrána možnost <b>IPv6</b>, zobrazí se následující informace.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6 (ručně): Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány</li> <li>• Adresa IPv6 (autom.): Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa</li> </ul>
<b>Síť. info. - pevná LAN</b>	<p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Adresa IPv6 (ručně): Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány</li> <li>• Adresa IPv6 (autom.): Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa</li> </ul>
<b>Zobrazit kód QR</b>	Při odpojování zařízení se systémem iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection oskenujte zobrazený kód QR.

Podnabídka	Funkce
<b>Na konfiguraci sítě</b>	<p>Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky.</p> <p><b>Základní, Bezdrát. LAN, Kabelová LAN, Oznámení, Další, Reset</b></p>

### Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

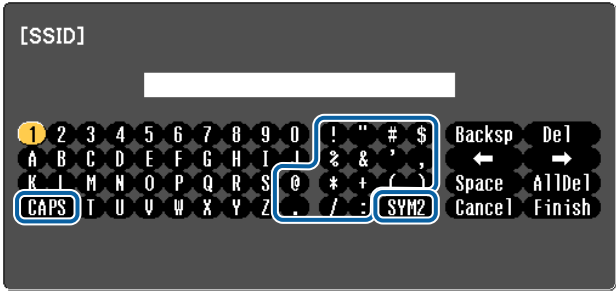
**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

### Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný

znak. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.

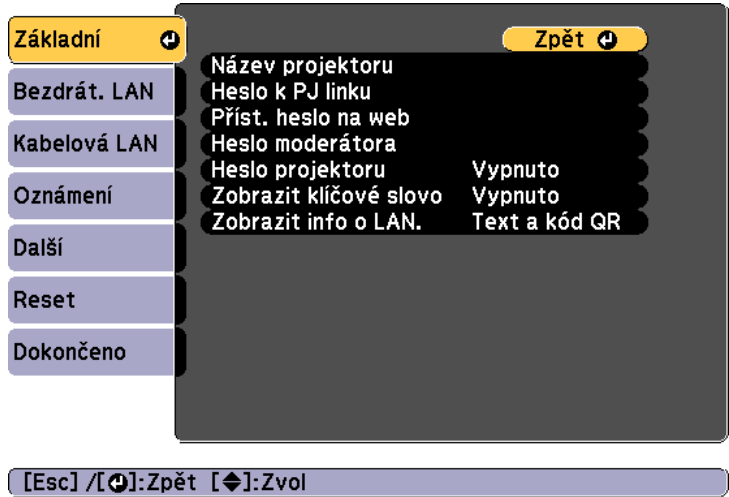


- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

Nabídka Základní




Podnabídka	Funkce
Název projekto- ru	Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   a mezery nelze použít.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.) ☛ "O aplikaci PJLink" s.144
Příst. heslo na web	Zadejte heslo pro ověření, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí softwaru Epson iProjection nebo Epson Web Control. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* : a mezery nelze použít). Výchozí uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“. ☛ "Ovládání projektoru z mobilního přístroje nebo z počítače" s.40






Podnabídka	Funkce
<b>Heslo moderátora</b>	Zadejte čtyřčíselné ověřovací heslo pro používání softwaru Epson iProjection, když se připojujete k projektoru jako moderátor. (Není žádné výchozí heslo.)
<b>Heslo projektoru</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> aktivujete bezpečnostní heslo, které brání ostatním uživatelům v náhodném promítání. Při promítání obrazu z počítače nebo z mobilního zařízení je třeba zadat klíčové slovo zobrazené na promítací ploše do v aplikaci Epson iProjection.
<b>Zobrazit klíčové slovo</b>	Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> a když se připojujete k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection, klíčové slovo projektoru se zobrazí na promítací ploše. K dispozici, pouze když je položka <b>Heslo projektoru</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> .
<b>Zobrazit info o LAN.</b>	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Pokud zobrazíte kód QR, můžete se připojit k síti pouhým načtením kódu QR v aplikaci Epson iProjection. Výchozí nastavení je <b>Text a kód QR</b> .

## Nabídka Bezdrát. LAN




Podnabídka	Funkce
<b>Režim připojení</b>	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. <b>Rychlý:</b> Umožňuje připojit se přímo k chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. <b>Pokročilý:</b> Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.
<b>Hledat přístupový bod</b>	Když je položka Režim připojení nastavena na možnost <b>Pokročilý</b> , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit.  "Obrazovka Hledat přístupový bod" <a href="#">s.108</a>
<b>SSID</b>	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.

Podnabídka	Funkce
<b>Zabezpečení</b>	<p>Vyberte typ zabezpečení podle nastavení bezdrátové sítě LAN.</p> <p><b>Vypnuto:</b> Zabezpečení není nastaveno.</p> <p><b>WPA2-PSK:</b> Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.</p> <p><b>WPA/WPA2-PSK*:</b> Připojení v režimu WPA-osobní. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.</p> <p><b>WPA2-EAP*:</b> Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES.</p> <p><b>WPA/WPA2-EAP*:</b> Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu.</p>
<b>Heslo</b>	<p>Když je položka <b>Zabezpečení</b> nastavena na <b>WPA2-PSK</b> nebo <b>WPA/WPA2-PSK</b>, zadejte přístupové heslo používané pro připojení k síti.</p> <p>Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" <a href="#">s.40</a></p> <p>Když je položka Režim připojení nastavena na <b>Rychlý</b>, je nastaveno výchozí heslo.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení EAP</b>	<p>Nastavte protokoly pro ověřování WPA2-EAP a WPA/WPA2-EAP.</p> <p><b>Typ EAP:</b> Vyberte certifikační protokol.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte při použití certifikátu klienta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.</li> </ul> <p><b>Jméno uživatele:</b> Zadejte uživatelské jméno, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" <a href="#">s.40</a></p> <p>Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem (název domény\jméno uživatele).</p> <p><b>Heslo:</b> Zadejte heslo používané pro ověření v PEAP, EAP-FAST a LEAP. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" <a href="#">s.40</a></p> <p>Po zadání hesla a zvolení možnosti <b>Dokončit</b> bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p><b>Certifikát klienta:</b> Importuje certifikáty klienta pro použití v PEAP-TLS a EAP-TLS.</p> <p><b>Ověř. cert. serveru:</b> Nastavením možnosti <b>Zapnuto</b> bude provedeno ověření certifikátu certifikačního serveru. Chcete-</p>

Podnabídka	Funkce
	<p>li ověřit certifikát serveru, je nutné zvolit nastavení certifikátu CA.</p> <p><b>Certifikát CA:</b> Importuje certifikáty CA pro použití v PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS a EAP-FAST.</p> <p><b>Náz. serv. RADIUS:</b> Určete název certifikačního serveru. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
<b>Kanál</b>	Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.
<b>Nastavení IP*</b>	<p>Provede nastavení sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí <b>DHCP</b>. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Můžete zadat <b>Adresa IP</b> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Lze zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <b>Adresa brány</b>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID displej</b>	Nastavíte-li tuto položku na <b>Vypnuto</b> , označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení IPv6</b>	<p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části <b>Upřesnit</b> v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ovládání projektoru z mobilního přístroje nebo z počítače" <a href="#">s.40</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p><b>Autom. konfigurace:</b> Toto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.</li> <li>Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Použít dočasnou adresu:</b> Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka <b>Autom. konfigurace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>

\* Tuto možnost lze vybrat, pouze když je položka Režim připojení nastavena na **Pokročilý**.

#### Typ zabezpečení

Doporučujeme provádět nastavení zabezpečení, když se projektor nachází v režimu Pokročilý.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.





Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.




Podnabídka	Funkce
Obnovit	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.

Podnabídka	Funkce
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrát. LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

## Nabídka Kabelová LAN



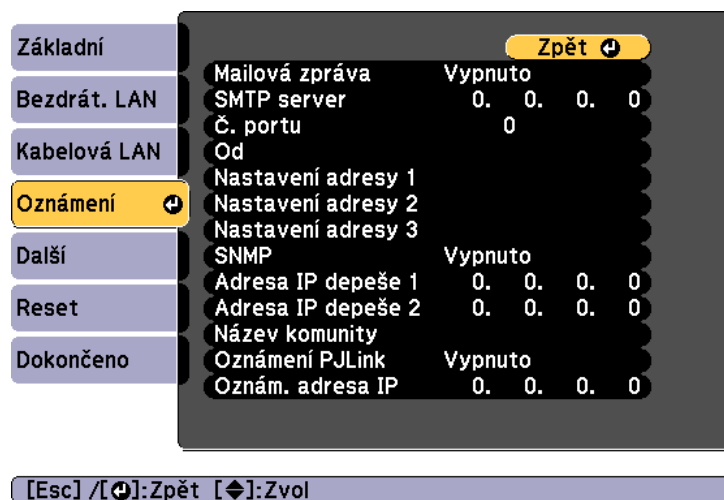
Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí <b>DHCP</b>. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Můžete zadat <b>Adresa IP</b> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Lze zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <b>Adresa brány</b>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> .
<b>Nastavení IPv6</b>	<p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části <b>Upřesnit</b> v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ovládání projektoru z mobilního přístroje nebo z počítače" <a href="#">s.40</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p><b>Autom. konfigurace:</b> Toto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.</li> <li>Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Použít dočasnou adresu:</b> Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka <b>Autom. konfigurace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>

## Nabídka Oznámení

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Čtení oznámení o chybách" [s.143](#)

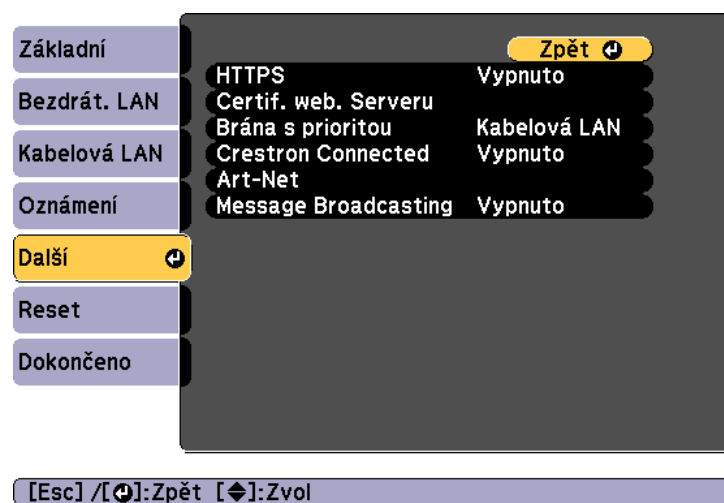


Podnabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
<b>SMTP server</b>	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Podnabídka	Funkce
<b>Od</b>	Zadejte e-mailovou adresu odesílatele. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ( " ( ) , ; < > [ \ ] a mezery nelze použít.) ☛ "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" <a href="#">s.40</a>
<b>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3</b>	Nastavte e-mailové adresy příjemců e-mailu s oznámením a obsah oznámení. Můžete zaregistrovat až tři adresy. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ( " ( ) , ; < > [ \ ] a mezery nelze použít.) ☛ "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" <a href="#">s.40</a>
<b>SNMP</b>	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí <b>SNMP</b> . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Název komunity</b>	Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.)
<b>Oznámení PLink</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> bude použita funkce oznámení PLink.

Podnabídka	Funkce
<b>Oznám. adresa IP</b>	Zadejte adresu IP počítače, kterému chcete zasílat oznámení o provozním stavu projektoru pomocí funkce oznámení PjLink. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)

## Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
<b>HTTPS</b>	Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v aplikaci Epson Web Control. Při nastavování zabezpečení v aplikaci Epson Web Control se doporučuje tuto položku nastavit na <b>Zapnuto</b> .
<b>Certif. web. Serveru</b>	Importuje certifikát webového serveru použitý v HTTP.
<b>Brána s prioritou</b>	Pro prioritní bránu vyberte <b>Pevná</b> nebo <b>Bezdrátová</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>Crestron Connected</b>	Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron Connected®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b> . ☛ "O aplikaci Crestron Connected.®" s.145 Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování. Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b> , nejsou k dispozici následující funkce. • Funkce Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management
<b>Art-Net</b>	<b>Art-Net:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b> , lze ovládat projektor pomocí Art-Net. ☛ "Art-Net" s.150 <b>Net/Sub-Net/Universe:</b> Slouží k nastavení Net/Sub-Net/Universe projektoru. <b>Počáteční kanál:</b> Slouží k nastavení počátečního kanálu, který zpracovává Art-Net. ☛ "Definice kanálů" s.150
<b>Message Broadcasting</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> vám budou zasílány informace odesílané funkcí Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management. Stáhněte si software a uživatelské příručky za následujícího webu. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>



## Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.




Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano.

## Nabídka Informace (pouze zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.



Podnabídka		Funkce
Info o projektoru	Hodiny provozu*	Zobrazí hodiny provozu po zapnutí projektoru.
	Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
	Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
	Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
	Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit <u>Obnov. kmitočet</u>  .



Podnabídka	Funkce
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.
<b>Event ID</b>	Pokud se vyskytne problém, když je projektor s počítačem propojen přes síť, informace o problému můžete zobrazit pomocí Event ID. Podrobnější informace o Event ID najdete na následující stránce. ☛ "Informace o Event ID" <a href="#">s.136</a>
<b>Informace o světle</b>	<b>Hodiny světla</b> Zobrazuje dobu provozu zdroje světla podle Režim světla.
<b>Verze</b>	<b>Main</b> Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
<b>Režim obnovy</b>	☛ "Režim obnovy" <a href="#">s.140</a>
<b>Kalibrace světla</b>	Provedte nastavení ve spojení s Kalibrace světla. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Spustit nyní:</b> Zahájí Kalibrace světla. Možnost <b>Spustit nyní</b> nelze použít v následujících situacích. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Do 20 minut od vypnutí projektoru.</li> <li>- Když je okolní teplota vysoká a jas zdroje světla je automaticky omezen.</li> </ul> </li> <li>• <b>Spouštět pravidelně:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, Kalibrace světla se provede po každých 100 hodinách používání.</li> <li>• <b>Nastavení plánu:</b> Zobrazí se obrazovka nastavení plánu. Nastavte pravidelné provádění Kalibrace světla.</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace.</p> <p>Následující položky nelze resetovat na výchozí hodnoty:  <b>Uživatelské logo</b>, všechny položky v nabídce <b>Síť</b>, <b>Jazyk</b>, <b>Datum a čas</b>, <b>Jednota barev</b>, <b>Shoda barev</b>, <b>Informace o světle</b> a <b>Hodiny provozu</b>.</p>

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (dávkový přenos nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Provedte nastavení s použitím SD karty.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Tato příručka obsahuje pokyny pro používání SD karty.



- Následující obsah není přenesen funkcí dávkového přenosu nastavení.
  - Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Oznámení a nabídky Další)
  - Položky Stav a Informace o světle v nabídce Informace
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je Lichoběžník, jsou zohledněny ve funkci dávkové nastavení. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přenese na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



## Výstraha

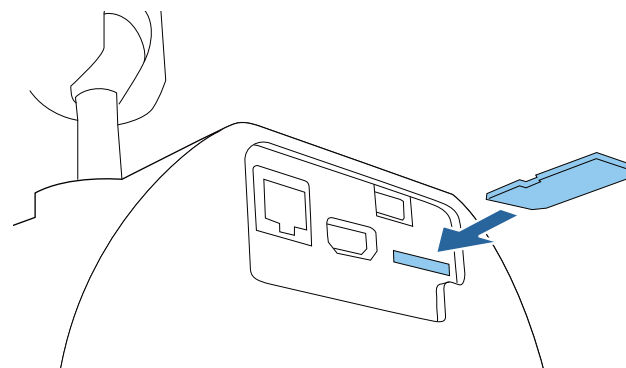
Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

## Nastavení s použitím SD karty

Tato část obsahuje pokyny pro provedení dávkového nastavení s použitím SD karty.

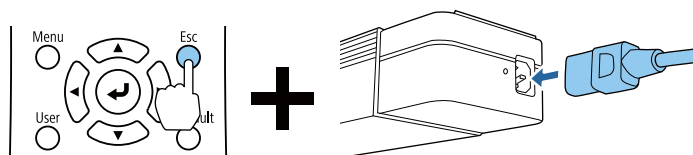
### Uložení nastavení na SD kartu

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Vložte SD kartu do projektoru.

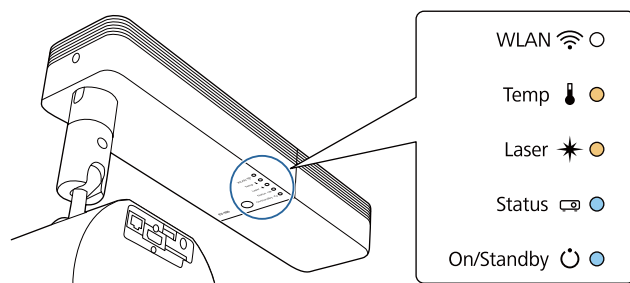


- Připojte prázdnou SD kartu. Pokud SD karta obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uložit.
- Pokud jste na SD kartu uložili soubor nastavení z jiného projektoru, nejprve jej odstraňte nebo přejmenujte. Funkce dávkového nastavení nepřepíše existující soubor.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Chcete-li změnit název souboru, přidejte text za název PJCONFDATA. Pokud název souboru upravíte jinak, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

- 3** Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Esc].



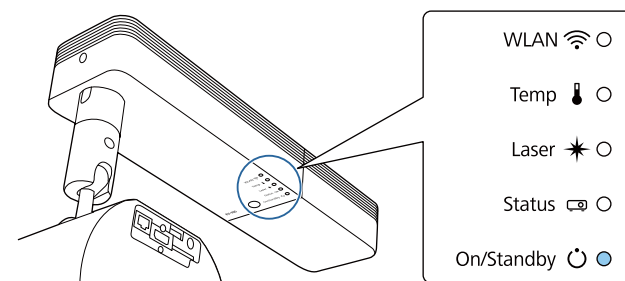
On/Standby	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují do souboru dávkového nastavení.

## Výstraha

- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu souboru neodpojujte SD kartu od projektoru. Pokud SD kartu odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

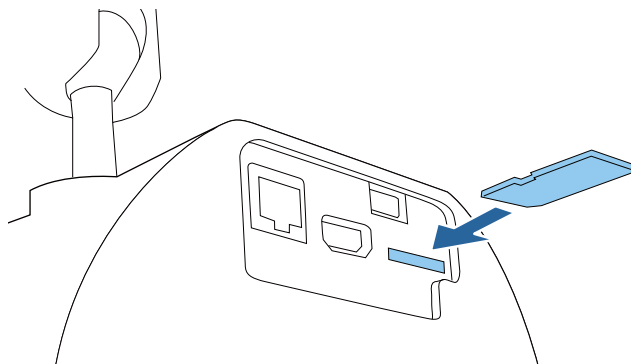


On/Standby  
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte SD kartu.

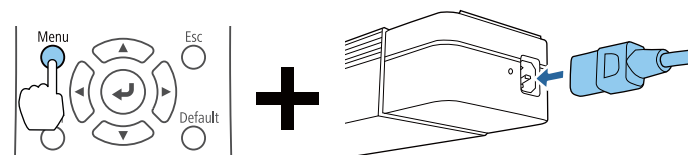
## Přenesení uložených nastavení na další projektory

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Vložte do projektoru SD kartu, na které jsou uložena nastavení.

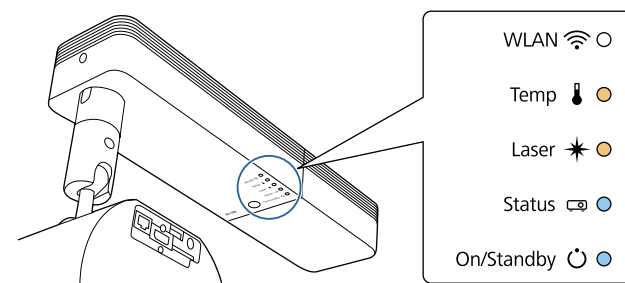


- Pokud SD karta obsahuje soubory nastavení pro 1 až 3 typy projektorů, použije se soubor pro projektor se stejným číslem modelu. Pokud existuje více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Pokud SD karta obsahuje soubory nastavení pro 4 a více typů projektorů, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Na SD kartu neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud SD karta obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně projevit.

- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Menu].



On/Standby	Status	Laser	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Indikátory zůstanou svítit přibližně 75 sekund.

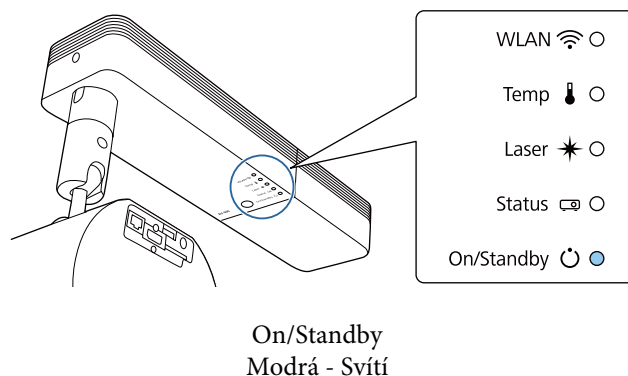
Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují.



### Výstraha

- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte SD kartu od projektoru. Pokud SD kartu odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.






















- 4** Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte SD kartu.

## Pokud nastavení selže

Indikátory signalizují případnou chybu. Zjistěte stav indikátorů projektoru a postupujte podle pokynů uvedených v následující tabulce.

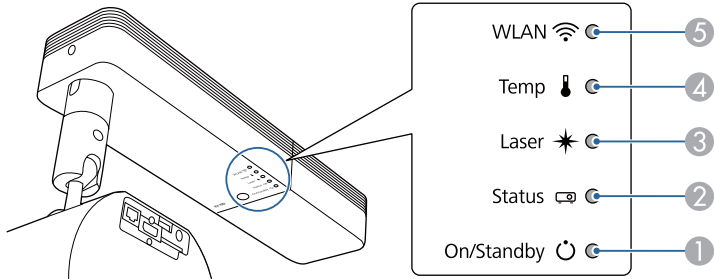
Stav indikátoru	Řešení
WLAN   Temp   Laser   Status   On/Standby   Temp: Oranžová - bliká rychle Laser: Oranžová - bliká rychle	Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojena SD karta. Odpojte SD kartu, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.
WLAN   Temp   Laser   Status   On/Standby   Temp: Oranžová - bliká rychle Laser: Oranžová - bliká rychle Status: Modrá - bliká rychle On/Standby: Modrá - bliká rychle	Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>



# Odstraňování problémů













Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Tento projektor je vybaven následujícími pěti indikátory, které ukazují jeho stav.



















- 1 Indikátory On/Standby  
Ukazuje stav projektoru.
- 2 Indikátor Status  
Ukazuje stav projektoru.
- 3 Indikátor Laser  
Označuje stav zdroje světla.
- 4 Indikátor Temp  
Označuje stav vnitřní teploty. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- 5 Indikátor WLAN  
Ukazuje stav bezdrátové místní sítě LAN.

Za běžného provozu jsou využívány následující stavy indikátorů.  
„Stav se mění“ znamená, že se indikátory rozsvěcují, vypínají nebo blikají v závislosti na projektoru.













Indikátor				Stav projektoru	Popis
On/Standby	Status	Laser	Temp		
 Modrá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. V tomto stavu lze zahájit promítání stisknutím tlačítka [⏻] na dálkovém ovladači nebo na projektoru. (Po odpojení napájecího kabelu někdy ještě krátce svítí indikátor On/Standby, nejedná se o závadu.)
				Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor On/Standby modře bliká.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí zdroje světla. Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
 Modrá - Svítí	 Modrá - Svítí	 Stav se mění	 Vypnuto	Promítání	Projektor promítá.













Indikátor				Stav projektoru	Popis
On/Standby	Status	Laser	Temp		
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava sledování sítě	Příprava monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. Během přípravy sledování sítě jsou funkce všech tlačítek blokovány.
 Modrá - Svítí	 Modrá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	Vypnout A/V aktivováno	Funkce Vypnout A/V je aktivní.
 Stav se mění	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Stav se mění	Režim obnovy aktivován	Režim obnovy je aktivní.


Když v projektoru dojde k chybě, je stav chyby signalizován barvou indikátoru a kombinací blikání nebo svícení.



V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Indikátor				Příčina	Řešení nebo stav
On/Standby	Status	Laser	Temp		
○ Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	○ Vypnuto	Internal Error	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
○ Vypnuto	 Modrá - bliká	○ Vypnuto	 Oranžová - bliká	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
○ Vypnuto	 Modrá - bliká	○ Vypnuto	 Oranžová - Svítí	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Zdroj světla se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Přibližně po pěti minutách projektor přejde do pohotovostního režimu.</p> <p>Zkontrolujte následující tři body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vstupního větracího otvoru, výstupního větracího otvoru a štěrby na boční straně projektoru, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Pokud dojde k zaprášení vstupního větracího otvoru, výstupního větracího otvoru nebo štěrby na boční straně projektoru, vypněte projektor, odpojte zástrčku napájecího kabelu od elektrické zásuvky a potom vyčistěte.  "Čištění povrchu projektoru" <a href="#">s.139</a>  "Čištění vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru" <a href="#">s.139</a></li> <li>• Zkontrolujte, zda není vstupní teplota vzduchu příliš vysoká.</li> </ul> <p>Pokud chyba přetrvává, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.  Nabídka <b>Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška</b> <a href="#">s.99</a></p>



Indikátor				Příčina	Řešení nebo stav
On/Standby	Status	Laser	Temp		
○ Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - Svítí	○ Off	Chyba laseru Chyba retardační desky	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Modrá - bliká	● Stav se mění	● Stav se mění	 Oranžová - bliká	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o chybu. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne. Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vstupního větracího otvoru, výstupního větracího otvoru a štěrby na boční straně projektoru, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Pokud dojde k zaprášení vstupního větracího otvoru, výstupního větracího otvoru nebo štěrby na boční straně projektoru, vypněte projektor, odpojte zástrčku napájecího kabelu od elektrické zásuvky a potom vyčistěte.   "Čištění povrchu projektoru" <a href="#">s.139</a>   "Čištění vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru" <a href="#">s.139</a></li> <li>• Zkontrolujte, zda není vstupní teplota vzduchu příliš vysoká.</li> </ul>
 Modrá - bliká	● Stav se mění	 Oranžová - bliká	● Stav se mění	Laser Warning	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

## Stav bezdrátové sítě LAN

Stav indikátoru sítě WLAN	Problém a řešení
● Modrá - Svítí	Bezdrátová síť LAN je k dispozici.
 Bliká rychle modře	Připojování k zařízení.












Stav indikátoru sítě WLAN	Problém a řešení
 Bliká pomalu modře	Došlo k chybě. Vypněte a znovu zapněte projektor.
 Vypnuto	Bezdrátová síť LAN není k dispozici. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení bezdrátové sítě LAN.



- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
 "Řešení problémů" [s.125](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.


## Problémy týkající se obrazu





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	 <a href="#">s.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Přehrávaná videa jsou černá nebo se nepromítá žádný obraz nebo se video nepřehrává v počítači.</li> </ul>	 <a href="#">s.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Seznam stop se nepřehrává.</b></li> </ul>	 <a href="#">s.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Žádný signál."</b></li> </ul>	 <a href="#">s.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>	 <a href="#">s.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">s.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b> Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li> </ul>	 <a href="#">s.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">s.129</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">s.130</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na panelu LCD došlo k vypálení.</b></li> </ul>	 <a href="#">s.130</a>

## Problémy při zahájení projekce








<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">s.130</a>
---	---

## Řešení problémů se sítí

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Řešení v případě selhání bezdrátového ověření</b></li> </ul>	 <a href="#">s.131</a>
--	---

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče</b></li> </ul>	 <a href="#">s.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nelze ovládat SD kartu s použitím webového prohlížeče (uložit/ odstranit seznam stop, odeslat data).</b></li> </ul>	 <a href="#">s.132</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém</b></li> </ul>	 <a href="#">s.132</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání</b></li> </ul>	 <a href="#">s.132</a>

## Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	 <a href="#">s.133</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.133</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	 <a href="#">s.134</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odstraňování problémů s heslem</b></li> </ul>	 <a href="#">s.134</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“</b></li> </ul>	 <a href="#">s.134</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách</b></li> </ul>	 <a href="#">s.134</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nelze správně ovládat Art-Net.</b></li> </ul>	 <a href="#">s.135</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači nebo na projektoru?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. 👉 "Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.58</a>
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. 👉 <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.113</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze během síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze během síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

### Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

**Seznam stop se nepřehrává.**

Kontrola	Řešení
Uložili jste seznam stop na SD kartu?	Je možné, že seznam stop nebyl správně uložen na SD kartu. Zkontrolujte data na SD kartě.

**Zobrazila se zpráva "Není podporováno."**

Kontrola	Řešení
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" <a href="#">s.158</a>

**Zobrazila se zpráva "Žádný signál."**

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny nezbytné kabely pro promítání nebo zda je správně vložena SD karta. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [HDMI], [LAN] nebo [SD ►] na dálkovém ovladači přepněte obraz podle zdroje vstupu, který chcete promítat. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.36</a>
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ Dokumentace počítače

**Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný**

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Ujistěte se, zda od zahájení promítání uplynulo alespoň 20 minut, a stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači upravte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.49</a>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" <a href="#">s.156</a>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

**Obraz je rušený nebo zkreslený**

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny nezbytné kabely pro promítání nebo zda je správně vložena SD karta. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení k různým zařízením" <a href="#">s.24</a>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" <a href="#">s.158</a> ☛ Dokumentace počítače

**Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen**

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven poměr stran?	Výběrem položky <b>Poměr stran</b> z nabídky Konfigurace vyberte poměr stran, který odpovídá vstupnímu zdroji. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.54</a>



Kontrola	Řešení
Je zapnutá položka <b>Měřítka</b> ?	Nastavte položku <b>Měřítka</b> na <b>Vypnuto</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Měřítka Měřítka</b> s.97
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.158 ☛ Dokumentace počítače
Je směr obrazu správný?	Proveďte správná nastavení v části <b>Projekce</b> v nabídce Konfigurace. ☛ "Nastavení orientace obrazu (promítání)" s.28

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> s.96
Jsou kabely správně připojeny?	Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny nezbytné kabely pro promítání nebo zda je správně vložena SD karta. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení k různým zařízením" s.24
Je možnost <b>Kontrast</b> nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> s.96
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Gama</b> z nabídky Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Upřesnit</b> s.96
Je správně nastavena sytost barev a odstín?	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> s.96

Kontrola	Řešení
Je Kalibrace světla nastavena správně?	<p>Pokud promítáte s použitím více projektorů a pouze některé projektory mění barvu, pravděpodobně bude třeba provést Kalibrace světla.</p> <p>Provedte Kalibrace světla na všech projektorech.</p> <p>☛ <b>Reset - Kalibrace světla</b> <a href="#">s.113</a></p> <p>Pokud nechcete, aby se Kalibrace světla spustila automaticky, nastavte položku <b>Spouštět pravidelně</b> na <b>Vypnuto</b>.</p> <p>☛ <b>Reset - Kalibrace světla - Spouštět pravidelně</b> <a href="#">s.113</a></p>

### Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	<p>Zkontrolujte hodnoty <b>Jas</b> a <b>Nastavení jasu</b> v nabídce Konfigurace.</p> <p>☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.96</a></p> <p>☛ <b>Nastavení - Nastavení jasu</b> <a href="#">s.98</a></p>
Je možnost <b>Kontrast</b> nastavena správně?	<p>Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace.</p> <p>☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.96</a></p>

### Na panelu LCD došlo k vypálení.

Kontrola	Řešení
Omezuje vypálení.	<p>Vyberte položku <b>Režim obnovy - Spustit</b> z nabídky Konfigurace.</p> <p>☛ "Režim obnovy" <a href="#">s.140</a></p>

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači nebo na projektoru?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.

Kontrola	Řešení
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.98</a>
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud je provedena operace popsaná ve sloupci vlevo, když je položka <b>Napájení zapnuto</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , napájení se nemusí znovu zapnout. Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.

## Řešení problémů se sítí

### Řešení v případě selhání bezdrátového ověření

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte nastavení data a času.	Pokud jsou nastavení bezdrátového připojení správná, ale ověření se nezdaří, pravděpodobně bude třeba zaktualizovat nastavení <b>Datum a čas</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru. ☛ "Nastavení data a času" <a href="#">s.30</a>
Zkontrolujte nastavení zabezpečení.	Zkontrolujte nastavení <b>Zabezpečení</b> v nabídce <b>Síť</b> projektoru. ☛ "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" <a href="#">s.84</a>

### Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Používáte správné uživatelské jméno a heslo?	Chcete-li otevřít hlavní stránku ve webovém prohlížeči, zadejte „EPSONWEB“ jako uživatelské jméno. (ID uživatele nelze měnit.) Zadejte heslo nastavené v nabídce <b>Síť</b> projektoru pro možnosti jiné, než <b>Dálkový ovladač</b> . Výchozí heslo je „admin“. ☛ <a href="#">Síť - Základní - Příst. heslo na web s.104</a>

Kontrola	Řešení
Můžete přistupovat k síti, ke které je připojen projektor?	Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku Home. Proveďte nastavení pro připojení bez použití proxy serveru.

## Nelze ovládat SD kartu s použitím webového prohlížeče (uložit/odstranit seznam stop, odeslat data).

Kontrola	Řešení
Je SD karta chráněna proti zápisu?	Odstraňte ochranu proti zápisu z SD karty.

## Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Jste připojeni k síti?	(Pokud došlo k vypnutí projektoru z důvodu chyby, e-mail pravděpodobně nebude doručen.)
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. Rovněž změňte <b>Port</b> podle síťového prostředí, ve kterém se používá. ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.99</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Oznámení</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Oznámení" <a href="#">s.110</a>

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte stav signálu.	Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění. Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio Out a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <b>Nastavení - Hlasitost</b> s.98 ☛ "Úpravy hlasitosti" s.57
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.58

### Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.27
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.27
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> s.98
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Vložení baterií do dálkového ovladače" s.26

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení <b>Jazyk</b> .	Upravte nastavení <b>Jazyk</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Rozšířené - Jazyk s.99</a>

## Odstraňování problémů s heslem

Kontrola	Řešení
Bylo nastaveno heslo?	Pravděpodobně jste zapnuli Zabezpečení heslem bez předchozího nastavení hesla. Zkuste zadat „0000“ prostřednictvím dálkového ovladače.
Bylo zadáno správné heslo?	Pokud jste vícekrát zadali nesprávné heslo, zobrazí se zpráva „Kód požadavku“. Poznamenejte si tento kód a potom kontaktujte místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
Máte dálkový ovladač?	Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

## Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obratťe se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>


## Nezobrazují se podrobné protokoly a zprávy o chybách





Kontrola	Řešení
V závislosti na prostředí se nemusí zobrazovat chyby a varování, když zapnete projektor po náhlém poklesu napájení, výpadku nebo přerušení napájení.	Po vypnutí projektoru vypínačem nebo odpojením zástrčky napájecího kabelu z elektrické zásuvky počkejte alespoň 10 sekund, než projektor znovu zapnete nebo znovu připojíte zástrčku k elektrické zásuvce. Když se projektor zapne, zkontrolujte údaje o stavu.

**Nelze správně ovládat Art-Net.**

Kontrola	Řešení
Provádíte operace dálkovým ovladačem a zároveň ovládáte projektor pomocí sítě Art-Net?	Při ovládání projektoru pomocí sítě Art-Net a provádění operací z dálkového ovladače se nastavení provedená radičem DMX nebo aplikačním softwarem nemusí v projektoru projevit. Když chcete na projektor použít všechny ovládací prvky kanálů, nastavte Kanál 13 na "Nelze ovládat" a potom jej nastavte zpět na "Lze ovládat". ☞ "Art-Net" <a href="#">s.150</a>

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  <b>Síť - Bezdrát. LAN</b> <a href="#">s.105</a>
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte jej na <b>Vypnuto</b> .  <b>Síť - Bezdrát. LAN</b> <a href="#">s.105</a> , <b>Kabelová LAN</b> <a href="#">s.109</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
089A	Typ autentifikace EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.  <b>Síť - Bezdrát. LAN</b> <a href="#">s.105</a>
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila.	
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila.	



Event ID	Příčina	Řešení
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0920	Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	<p>Obratťe se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## **Výstraha**

Před čištěním odpojte zástrčku napájecího kabelu od elektrické zásuvky nebo vypněte jistič. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## **Upozornění**

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Odstraňte vysavačem prach ze štěrbin na boční straně projektoru.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

## **Varování**

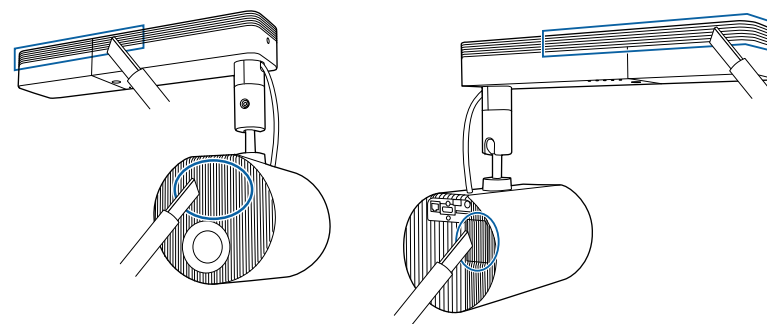
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty.

## **Upozornění**

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

## Čištění vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru

Odstraňte vysavačem prach ze vstupního větracího otvoru a výstupního větracího otvoru.



## Jednota barev

Pokud vám vadí nerovnoměrné barvy promítaného obrazu, proveďte úpravy pomocí funkce Jednota barev.

☞ "Úpravy nejednotných barev (Jednota barev)" [s.65](#)

## Režim obnovy

Když je delší dobu promítán statický obsah nebo obsah s malým obsahem pohybu, může na promítaném obsahu zůstat paobraz (vypálení obrazu).

Vypálení lze omezit pomocí funkce Režim obnovy.

☞ **Reset - Režim obnovy** [s.113](#)

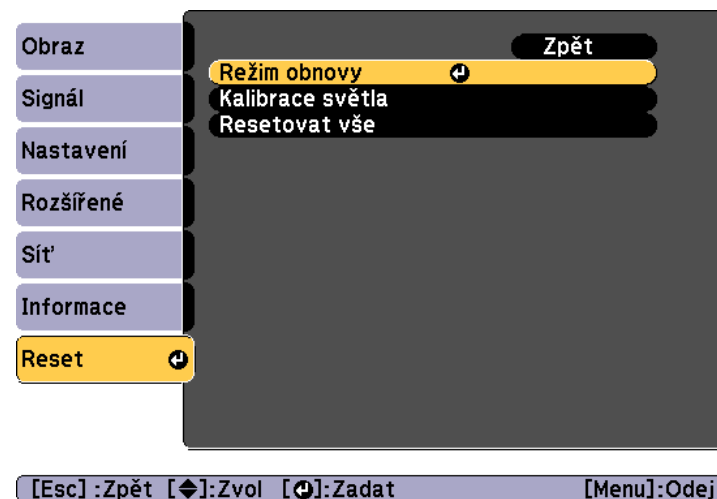
Po uplynutí nastaveného času se vypne napájení.



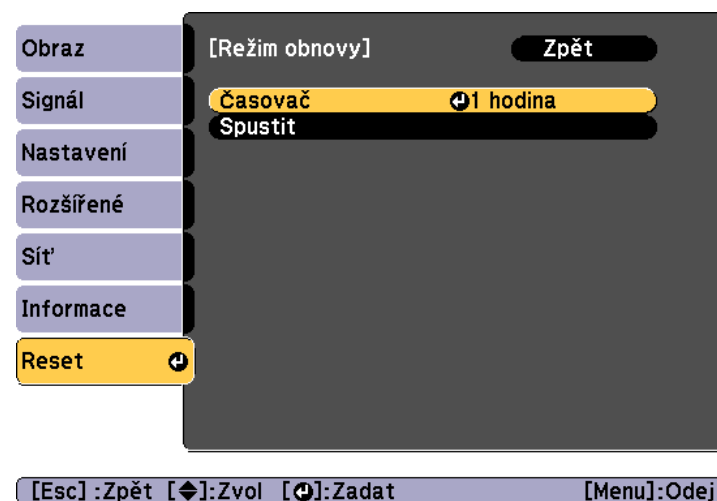
- Chcete-li používat funkce efektu, pravidelně provádějte Režim obnovy.
- Pokud po provedení Režim obnovy paobraz (vypálení obrazu) zůstává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Za následujících podmínek se Režim obnovy automaticky ukončí a projektor se vypne.
  - Při obdržení Message Broadcasting
  - Při obdržení oznámení o chybě
  - Když dojde k varování (chybě) desky fázového rozdílu

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

**2** Vyberte možnost **Režim obnovy** v části **Reset** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].



**3** Vyberte možnost **Časovač** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].



**4** Pomocí tlačítek [**▲**][**▼**] nastavte čas a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

**5** Vyberte možnost **Spustit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**6** Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [↵].

## Kalibrace světla

Spusťte funkci Kalibrace světla pro korekci vyvážení bílé ve zdroji světla. Doporučujeme spouštět tuto funkci pravidelně.



- Když doba použití dosáhne 100 hodin, po vypnutí projektoru se automaticky zahájí Kalibrace světla. Když je ovšem projektor používán souvisle 24 hodin nebo když je často používána funkce přímého vypnutí, kalibrace se nezahájí automaticky. Spusťte pomocí **Spustit nyní** nebo nastavte funkci **Kalibrace světla** ve funkci plánování pro pravidelnou úpravu zdroje světla.

☛ **Reset - Kalibrace světla** [s.113](#)

☛ "Nastavení plánu událostí" [s.71](#)

- Pokud nechcete, aby se Kalibrace světla spustila automaticky, nastavte položku **Spouštět pravidelně** na **Vypnuto**.

☛ **Reset - Kalibrace světla - Spouštět pravidelně** [s.113](#)

- Když je aktivována funkce **Kalibrace světla**, zapněte projektor alespoň 20 minut před akcí.



# Příloha

## Epson Projector Management

Aplikace Epson Projector Management umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Aplikaci Epson Projector Management si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

## Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Oznámení - Mailová zpráva [s.110](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☛ Rozšířené - Pohotovostní režim [s.99](#)

## Čtení oznámení o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa nastavená v části **Od**

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Chyba laseru/laser se nezapne)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- No-signal  
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.120](#)

## Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. Umožňuje zjišťovat problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Oznámení - SNMP** [s.110](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

	Položka	Příkaz
<b>Zapnutí a vypnutí napájení</b>	Zapnuto	PWR ON
	Vypnuto	PWR OFF
<b>Volba signálu</b>	HDMI	SOURCE 30
	LAN	SOURCE 53
	SD přehrávač	SOURCE 57
	Světelný kužel	SOURCE 58
<b>Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto</b>	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## O aplikaci PLink

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané funkcí hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Síť" [s.102](#)



Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

## • Zadejte název portu a číslo zdroje vstupu

Název vstupního portu	Číslo zdroje vstupu
HDMI	32
SD přehrávač	43
Světelný kužel	44
LAN	52

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON

- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EPSON EV105/EV100

## O aplikaci Crestron Connected.®

Crestron Connected® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron Connected®.

Podrobnější informace o Crestron Connected® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron Connected®.

## • Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

## • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion® od společnosti Crestron®.

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron Connected® nelze využít následující funkce. Funkce Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).  
☞ Rozšířené - Pohotovostní režim s.99

## Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

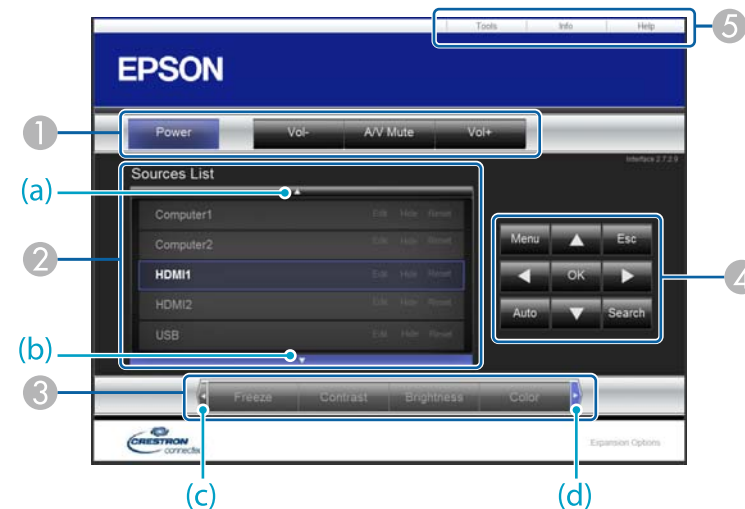
- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte položku **Crestron Connected** v nabídce **Síť** na **Zapnout**.  
**Síť** - **Ostatní** - **Crestron Connected** s.111

- 1** Spusťte webový prohlížeč na počítači.
- 2** Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.  
Zobrazí se hlavní obrazovka softwaru Epson Web Control.



- 3** Stiskněte tlačítko **Crestron Connected**.  
Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- 1** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
<b>Power</b>	Zapne a vypne napájení projektoru.
<b>Vol-/Vol+</b>	Slouží k nastavení hlasitosti.
<b>A/V Mute</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. "Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.58

- 2** Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.  
V případě potřeby lze změnit název zdroje.

- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
<b>Contrast</b>	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Brightness</b>	Upravuje jas obrazu.
<b>Color</b>	Upravuje sytost barev obrazu.
<b>Sharpness</b>	Upravuje ostrost obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknutím na tlačítko [⊕] zvětšíte velikost projekce. Kliknutím na tlačítko [⊖] zmenšíte velikost projekce. Kliknutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet.

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

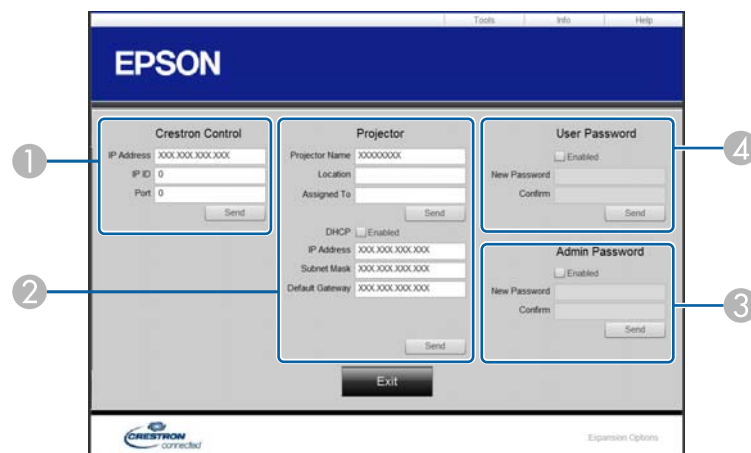
Tlačítko	Funkce
<b>OK</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. 🖱️ "Dálkový ovladač" <a href="#">s.18</a>
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
<b>Esc</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. 🖱️ "Dálkový ovladač" <a href="#">s.18</a>

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
<b>Help</b>	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron Connected®.
<b>Info</b>	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
<b>Tools</b>	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

## Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



## 1 Crestron Control

Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.

## 2 Projector

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.

Položka	Funkce
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .

## Art-Net

Art-Net je ethernetový komunikační protokol vycházející z protokolu TCP/IP.

Můžete ovládat projektor pomocí DMX řadiče nebo aplikačního systému.

## Definice kanálů

V následující části jsou popsány definice kanálů používané při řízení projektoru v síti Art-Net.

Kanál	Funkce	Provoz		Parametry	Výchozí	Obsah operace
1	Nastavení světla (ztmavení)	0% - 100%		0 - 255	0	Nastavuje jas obrazu.
2	Ovládání závěrky	Závěrka	Otevřít	0 - 63	128	Aktivuje/deaktivuje funkci Vypnout A/V.
		Nefunkční		64 - 191		
		Závěrka	Uzavřeno	192 - 255		
3	Přepnout zdroj	Nefunkční		0 - 7	0	Slouží k přepnutí na určený zdroj.
		HDMI		8 - 15		
		LAN		16 - 23		
		SD přehrávač		24 - 31		
		Světelný kužel		32 - 39		
		Nefunkční		40 - 255		
7	Zoom	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	128	Přiblíží/oddálí s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63		
			Pohyb - Malý	64 - 95		
		Nefunkční		96 - 159		
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191		
			Pohyb - Střední	192 - 223		
			Pohyb - Velký	224 - 255		

Kanál	Funkce	Provoz		Parametry	Výchozí	Obsah operace
8	Elektronické zaostření	(+) nastavení objektivu	Pohyb - Velký	0 - 31	128	Provede elektronické zaostření s použitím určeného rozsahu pohybu.
			Pohyb - Střední	32 - 63		
			Pohyb - Malý	64 - 95		
		Nefunkční		96 - 159		
		(-) nastavení objektivu	Pohyb - Malý	160 - 191		
			Pohyb - Střední	192 - 223		
			Pohyb - Velký	224 - 255		
10	Přehrání obsahu	Nefunkční		0 - 3	0	Přehraje určený seznam stop.
		Playlist1		4 - 7		
		Playlist2		8 - 11		
		Playlist3		12 - 15		
		Playlist4		16 - 19		
		Playlist5		20 - 23		
		Playlist6		24 - 27		
		Playlist7		28 - 31		
		Playlist8		32 - 35		
		Playlist9		36 - 39		
		Playlist10		40 - 43		
		Playlist11		44 - 47		
		Playlist12		48 - 51		
		Playlist13		52 - 55		
		Playlist14		56 - 59		
		Playlist15		60 - 63		
10	Přehrání obsahu	Playlist16		64 - 67	0	Přehraje určený seznam stop.
		Playlist17		68 - 71		

Kanál	Funkce	Provoz	Parametry	Výchozí	Obsah operace
		Playlist18	72 - 75		
		Playlist19	76 - 79		
		Playlist20	80 - 83		
		Playlist21	84 - 87		
		Playlist22	88 - 91		
		Playlist23	92 - 95		
		Playlist24	96 - 99		
		Playlist25	100 - 103		
		Playlist26	104 - 107		
		Playlist27	108 - 111		
		Playlist28	112 - 115		
		Playlist29	116 - 119		
		Playlist30	120 - 123		
		Playlist31	124 - 127		
		Playlist32	128 - 131		
		Playlist33	132 - 135		
		Playlist34	136 - 139		
		Playlist35	140 - 143		
		Playlist36	144 - 147		
		Playlist37	148 - 151		
		Playlist38	152 - 155		
		Playlist39	156 - 159		
10	Přehrání obsahu	Playlist40	160 - 163	0	Přehraje určený seznam stop.
		Playlist41	164 - 167		
		Playlist42	168 - 171		



Kanál	Funkce	Provoz	Parametry	Výchozí	Obsah operace
		Playlist43	172 - 175		
		Playlist44	176 - 179		
		Playlist45	180 - 183		
		Playlist46	184 - 187		
		Playlist47	188 - 191		
		Playlist48	192 - 195		
		Playlist49	196 - 199		
		Playlist50	200 - 203		
		Nefunkční	204 - 255		
11	Ovládací prvek napájení	Vypnout	0 - 63	128	Zapne a vypne napájení projektoru.
		Nefunkční	64 - 191		
		Zapnout	192 - 255		
13	Zamknout	Nelze ovládat	0 - 127	0	Aktivuje/deaktivuje operace Art-Net.
		Lze ovládat	128 - 255		



Při ovládání projektoru pomocí sítě Art-Net a provádění operací z dálkového ovladače se nastavení provedená řadičem DMX nebo aplikačním softwarem mohou lišit od skutečného stavu projektoru. Když chcete na projektor použít všechny ovládací prvky kanálů, nastavte Kanál 13 na "Nelze ovládat" a potom jej nastavte zpět na "Lze ovládat".

## Web API

Tento projektor lze ovládat pomocí rozhraní Web API.

Rozhraní Web API lze aktivovat z webového prohlížeče.

- 1** Ve svém webovém prohlížeči otevřete hlavní stránku softwaru Epson Web Control.
- 2** Stiskněte tlačítko **Nabídka pro vývojáře**.
- 3** Nastavte položku **Aktivovat API** na **Zapnuto**.

☛ "Ovládání pomocí softwaru Epson Web Control (webový prohlížeč)" [s.40](#)

Tento projektor podporuje následující rozhraní Web API.

URL	Podporované metody	Popis
http://<ip_adresa>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Slouží k zapnutí projektoru. (Chvilí trvá, než rozhraní WebAPI odpoví.)
http://<ip_adresa>/api/v01/contentmgr/remote/power/off	GET/POST/PUT	Slouží k vypnutí projektoru.
http://<ip_adresa>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id	GET/POST/PUT	Přehraje seznam stop s určeným ID. Zadejte ID seznamu stop do :id. ID seznamu stop lze zjistit v části <b>Nabídka pro vývojáře</b> na hlavní obrazovce.
http://<ip_adresa>/api/v01/contentmgr/playlist/stop	GET/POST/PUT	Zastaví aktuálně přehrávaný seznam stop.

Zadejte IP adresu projektoru do <ip\_adresa>.

Například adresa URL, která dává projektoru s IP adresou 192.168.0.2 pokyn přehrát seznam stop ID 3, vypadá následovně:

http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3

Pokud je aktivován zabezpečený protokol HTTP, změňte http v adrese URL na https.

K dispozici je následující volitelné příslušenství. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný od: duben 2018. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

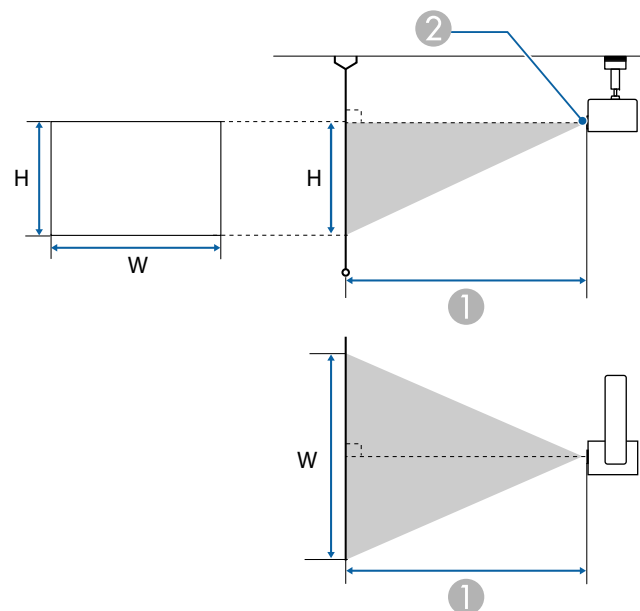
**Držák pro montáž na dráhu osvětlení(bílá) ELPMB54W****Montáž na dráhu osvětlení(černá) ELPMB54B**

Slouží k instalaci projektoru na dráhu osvětlení.

**Podlahový stojan(bílá) ELPMB55W****Podlahový stojan(černá) ELPMB55B**

Slouží k instalaci projektoru na podlahu.

- \* Při instalaci projektoru na strop nebo na stěnu jsou zapotřebí zvláštní dovednosti. Obráťte se na odborníka.



- ① Projekční vzdálenost  
② Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)
29"	63x39	85 až 136
30"	64x40	88 až 141
40"	86x54	118 až 189
50"	108x67	149 až 237
60"	129x81	179 až 285
80"	172x108	239 až 381
100"	215x135	300 až 476
120"	258x162	360 až 572

Formát plátna 16:10		①
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)
133"	286x179	400 až 634
150"	323x202	451 až 716

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)
25"	51x38	83
30"	61x46	100 až 160
40"	81x61	134 až 214
50"	102x76	169 až 268
60"	122x91	203 až 323
80"	163x122	271 až 431
100"	203x152	340 až 540
120"	244x183	408 až 648
133"	270x203	453 až 719
150"	305x229	511 až 811
200"	406x305	682 až 1082

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)
28"	62x35	84
30"	66x37	91 až 145
40"	89x50	122 až 194
50"	111x62	153 až 243
60"	133x75	184 až 293

Formát plátna 16:9		①
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)
80"	177x100	246 až 391
100"	221x125	308 až 490
133"	294x166	411 až 652
150"	332x187	464 až 736
200"	443x249	619 až 982
250"	553x311	775 až 1228

\* Při poměru stran 16:9 se horní okraj promítaného obrazu posouvá od středu objektivu.

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

Zaškrtnuté signály jsou podporovány.

Typ signálu	Formát signálu	Rozlišení (bod)		V synch. (Hz)	HDMI			
					RGB (8 bitů)	YCbCr (8 bitů)		
						4:4:4	4:2:2	4:2:0
PC	VGA	640	480	60	✓			
				72				
				75				
				85				
	SVGA	800	600	60	✓			
				72				
				75				
				85				
	XGA	1024	768	60	✓			
				70				
				75				
				85				
	WXGA	1280	768	60				
		1280	800	60	✓			
				75				
				85				
		1366	768	60	✓			
	WXGA+	1440	900	60	✓			
				75				
				85				
	WXGA++	1600	900	60	✓			
	SXGA	1280	960	60	✓			

Typ signálu	Formát signálu	Rozlišení (bod)		V synch. (Hz)	HDMI			
					RGB (8 bitů)	YCbCr (8 bitů)		
						4:4:4	4:2:2	4:2:0
		1280	1024	75				
				85				
				60	✓			
				75				
				85				
	SXGA+	1400	1050	60	✓			
				75				
	WSXGA+	1680	1050	60	✓			
	UXGA	1600	1200	60	✓			
	1920x1080	1920	1080	50				
				60				
	WUXGA RB*	1920	1200	60	✓			
SD	SDTV (480i)	720	480	60	✓	✓	✓	
	SDTV (576i)	720	576	50	✓	✓	✓	
	SDTV (480p)	720	480	60	✓	✓	✓	
	SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	
HD	HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	
				60	✓	✓	✓	
	HDTV (1080i)	1920	1080	50	✓	✓	✓	
				60	✓	✓	✓	
	HDTV (1080p)	1920	1080	24	✓	✓	✓	
				30	✓	✓	✓	
				50	✓	✓	✓	

Typ signálu	Formát signálu	Rozlišení (bod)		V synch. (Hz)	HDMI			
					RGB (8 bitů)	YCbCr (8 bitů)		
						4:4:4	4:2:2	4:2:0
				60	✓	✓	✓	

\* Na základě signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking)



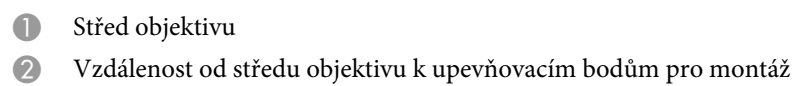
## Obecné technické údaje projektoru

Název výrobku	EV-100 (bílá) EV-105 (černá)	
Rozměry	Promítací jednotka obrazu: Průměr 175 x hloubka 260 mm Power unit: Šířka 361 x hloubka 110 x výška 65 mm (bez krytu napájecího adaptéru) Power unit: Šířka 459 x hloubka 110 x výška 65 mm (s krytem napájecího adaptéru)	
Velikost panelu LCD	Šířka 0,59"	
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení	1 024 000 WXGA (1280 (vodorovně) x 800 (svisle) bodů) x3	
Úprava zaostření	Automatická	
Nastavení přiblížení	Automatické (1-2,21) (optický 1-1,58, digitální 1-1,4)	
Zdroj světla	Laserová dioda	
Výstupní výkon zdroje světla	Až 88 W	
Vlnová délka	440 až 460 nm	
Životnost zdroje světla	Přibližně 20 000 hodin (Režim světla: Normální, Tichý) Přibližně 30 000 hodin (Režim světla: Rozšířené)	
Napájení	100-240Vstř.±10 % 50/60 Hz 1,8 až 0,8 A	
Spotřeba	100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 173 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
	220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 170 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 048 m	
Provozní teplota	+5 až +40°C* (bez kondenzace)	
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)	

<b>Hmotnost</b>	Přibližně 6,9 kg (hlavní část projektoru přibližně 5,0 kg/Přímá montáž přibližně 1,9 kg)
-----------------	--

\* Pokud se příliš zvýší okolní teplota, jas se automaticky sníží.  
(Přibližně 40°C v nadmořské výšce 0 až 1 500 m a přibližně 35°C v nadmořské výšce 1 501 až 3 048 m; může to ovšem záviset na prostředí atd.)

<b>Konektory</b>	<b>Port HDMI</b>	<b>1</b>	Podpora HDMI HDCP (zvuk je podporován pouze PCM)
	<b>Port Audio Out</b>	<b>1</b>	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)
	<b>Port LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Port USB (vyhrazený zdroj napájení)</b>	<b>1</b>	Konektor USB (typ A)
	<b>Slot pro kartu SD</b>	<b>1</b>	Podpora SDHC/microSDHC, třída 10 nebo vyšší, maximálně 32 GB, FAT16/FAT32



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>Maska podsítě</u> <a href="#">»</a> .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>Adresa IP</u> <a href="#">»</a> pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>Adresa IP</u> <a href="#">»</a> zařízení připojenému k síti.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. HDCP2.2 je standard ochrany autorských práv pro obsah 4K.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> <a href="#">»</a>, i = <u>Proklad</u> <a href="#">»</a>)</li> <li>• <u>Poměr stran</u> <a href="#">»</a> obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>Režim infrastruktura</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> <a href="#">»</a> High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## Autorská práva a ochranné známky


„EPSON“ je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, OS X a iOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, Microsoft Edge, Windows Media a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/ nebo jiných zemích.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google, Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

 SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView a Crestron Fusion jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

Tento produkt obsahuje software RSA BSAFETM od společnost RSA Security Inc. RSA je registrovaná ochranná známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE registrovaná ochranná známka společnosti RSA Security Inc. ve Spojených Státech a dalších zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>








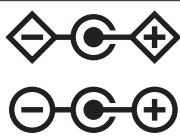
Importer: EPSON EUROPE B.V.


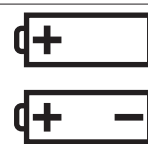





Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands



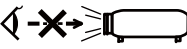







Telephone: 31-20-314-5000


<http://www.epson.eu/>

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
9		IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
10		IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
11		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
12		IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případech, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 11.
13		IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
14		IEC60417 Č. 5031	Stejnosemnný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
15		IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
16		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
17		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
18		---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
19		---	Označuje, že je zakázáno umísťovat cokoli na projektor.
20		ISO 3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
21		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
22		IEC60417 Č. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
23		ISO 3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
24		IEC 60417-6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Pro zachování bezpečnosti se nepřibližujte k pohybujícím se lopatkám ventilátoru.
25		IEC 60417-6043	Upozornění (ostré rohy) Upozorňuje ostré rohy, kterých není záhodno se dotýkat.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
26		---	Upozorňuje, že během promítání je zakázáno hledět přímo do objektivu.



## A

A/V Mute .....	58
Adresa brány .....	107, 109
Adresa IP .....	107, 109
Adresa IP depeše 1/2 .....	110
Art-Net .....	111, 150
Automatické zapnutí .....	100

## B

Brána s prioritou .....	111
-------------------------	-----

## C

Certif. web. Serveru .....	111
Certifikát webového serveru .....	88
Crestron Connected .....	111, 145

## Č

Čelní .....	100
Číslo portu .....	110
Čištění .....	139
Čištění povrchu projektoru .....	139
Čtení oznámení .....	143

## D

Dálkový ovladač .....	18
Další .....	111
Datum a čas .....	30, 100
Dávkový přenos nastavení .....	115
DHCP .....	107, 109
Dynamický kontrast .....	54, 97

## E

Efekt překryvu .....	45
Emailová adresa 1/2/3 oznámení .....	110
Epson iProjection .....	40
Epson Projector Management .....	143
Epson Web Control .....	40
ESC/VP21 .....	144
Event ID .....	113

## F

Filtr barev .....	46
Filtr tvarů .....	45
Formát plátna .....	156

## H

HDMI port .....	16
Heslo k PJ linku .....	104
Heslo moderátora .....	105
Heslo projektoru .....	105
Hlasitost .....	57, 98
Hledat přístupový bod .....	108
HTTPS .....	88, 111

## I

ID projektoru .....	61
Indikátory .....	15, 120
Informace o synch. ....	113

## J

Jas .....	47, 96
Jazyk .....	101
Jednota barev .....	65, 99, 101

## K

Kalibrace světla .....	6, 113, 141
Kód QR .....	87
Konektor napájení .....	16
Kontrast .....	96
Kryt napájecího adaptéru .....	16
Kulový spoj .....	14

## L

Lichoběž. - V/S .....	50, 98
Lichoběžník .....	49, 98
Lupa .....	49

## M

Mailová zpráva .....	110, 143
Maska podsítě .....	107, 109
Měkké klávesy .....	103
Měřítka .....	97, 101
Message Broadcasting .....	111

## N

Na konfiguraci sítě .....	103
Nabídka bezdrátová síť LAN .....	105
Nabídka Informace .....	112
Nabídka Kabelová LAN .....	109
Nabídka Konfigurace .....	92
Nabídka Nastavení .....	98
Nabídka Obráz .....	96
Nabídka Oznámení .....	110
Nabídka Reset .....	113
Nabídka Rozšířené .....	99
Nabídka Signál .....	97

Nabídka Síť .....	102
Nabídka základní .....	104
Napájení zapnuto .....	100
Nastavení jasu .....	52
Nastavení plánu .....	101
Název projektoru .....	104
Názvy součástí a funkce .....	14

## O

Obnov. kmitočet .....	112
Odstín .....	96
Ostrost .....	96

## P

PJLink .....	144
Plán .....	71
Podporované zobrazovací zařízení .....	158
Pohotovostní režim .....	101
Poměr stran .....	54, 97
Port Audio Out .....	16
Port LAN .....	16
Port USB-A .....	16
Projector .....	34, 35
Projekce .....	100
Provoz .....	100
Provozní teplota .....	161
Přehrání obsahu .....	99
Přehřívání .....	122
Příst. heslo na web .....	104

## Q

Quick Corner .....	51, 98
--------------------	--------

## R

Resetovat vše .....	114
Režim barev .....	52, 96, 101
Režim obnovy .....	113, 140
Rozlišení .....	112

## S

SD karta .....	38
Sériové číslo .....	113
Seznam stop .....	38
Shoda barev .....	67, 101
Síťová informace .....	103
Skladovací teplota .....	161
Slot na SD kartu .....	16
SMTP server .....	110
Snímač dálkového ovladače .....	15
SNMP .....	144
Spojování okrajů .....	62, 101
Stav .....	113
Světelný kužel .....	37
Synchronizované přehrávání .....	69
Sytost barev .....	96

## T

Technické údaje .....	161
-----------------------	-----

## U

Upevňovací body pro montáž na dráhu osvětlení .....	17
Upevňovací body pro podlahový stojan .....	17
Upevňovací body pro přímou montáž .....	17

Úprava barev .....	55
Úpravy barev .....	97
Úvodní obrazovka .....	99
Uživatelské logo .....	70
Uživatelské tlačítko .....	98

## V

Větrací otvor .....	15
Vícenásobná projekce .....	60, 101
Vstupní signál .....	112
Vstupní větrací otvor .....	14
Výměna baterií .....	26
Vysoká nadmořská výška .....	100
Vyvážení bílé .....	97
Vzdálenost .....	156

## W

WEB API .....	154
---------------	-----

## Z

Zabezpečení heslem .....	73
Zadní .....	100
Zaostření .....	49
Zdroj .....	112
Zkušební vzor .....	48, 98
Zobrazení .....	99
Zobrazovací zařízení .....	158
Zpráva .....	99