

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-L615U	EB-L610
EB-L610U	EB-L400U
EB-L510U	EB-L500W
EB-L610W	EB-L500

Indicacions utilitzades en aquesta guia 7

Introducció al projector 8

Característiques del Projector 9

Font de llum làser de llarga durada.....	9
Configuració ràpida i senzilla	9
Projecció senzilla sense fil	9
Projecció per a exhibicions.....	10

Components i funcions del projector 11

Components del projector - part frontal/superior	11
Components del projector - Part posterior	12
Components del projector - Base	13
Components del projector - ports de la interfície	13
Components del projector - Panell de control	14
Components del projector - Comandament a distància.....	15

Configuració del projector 17

Ubicació del projector 18

Opcions d'instal·lació i configuració del projector	19
Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació.....	19
Distància de projecció	20

Connexions del projector..... 22

Connexió a un ordinador	22
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA.....	22
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI	23
Connexió a fonts de vídeo	23
Connexió a una font de vídeo HDMI.....	24
Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA.....	24
Connexió a dispositius USB externs	25
Projecció de dispositiu USB	25

Connexió a un dispositiu USB.....	26
Desconnexió d'un dispositiu USB.....	26
Connexió a una càmera de documents	26
Connexió d'un transmissor HDBaseT	27
Connexió a dispositius de sortida externs.....	27
Connexió a un monitor VGA	28
Connexió a altaveus externs	28

Com instal·lar i treure la coberta del cable 30

Com col·locar les fixacions de l'anella del zoom..... 31

Instal·lació de les piles al comandament a distància 32

Funcionament del comandament a distància.....	33
---	----

Ús de les funcions bàsiques del projector 34

Encendre el projector 35

Pantalla d'inici.....	36
-----------------------	----

Apagar el projector..... 37

Configuració de la data i de l'hora 38

Selecció de l'idioma dels menús del projector..... 40

Modes de projecció..... 41

Canvi del mode de projecció amb els menús	41
---	----

Definició del tipus de pantalla..... 42

Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla	42
---	----

Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu..... 44

Visualització d'un patró de prova 46

Ajustos de les imatges de patró de prova disponibles.....	46
---	----

Ajustar l'alçada de la imatge..... 48

Forma de la imatge 49

Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone	49
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner	51

Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc	52
Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom	54
Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament	55
Seccioneu una font d'imatges.....	56
Relació d'aspecte de la imatge	58
Canviar la relació d'aspecte de la imatge.....	58
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles.....	58
Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte.....	59
Mode de color.....	63
Canviar el mode de color	63
Modes de color disponibles	63
Activar l'ajust de luminància automàtica	63
Ajustar el color de la imatge.....	65
Ajustar el matís, la saturació i la lluentor	65
Ajustar la gamma	65
Ajust de la brillantor.....	68
Vida útil del llum.....	69
Control del volum amb els botons de volum	71
Ajustar les funcions del projector	72
Projecció de dues imatges simultàniament	73
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen	75
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen.....	75
Projecció d'una presentació de PC Free.....	76
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free	76
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free	76
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free	77
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free	78
Opcions de visualització del PC Free	79

Com projectar en el mode de reproducció de contingut.....	81
Com passar al mode de reproducció de contingut	81
Projecció de les llistes de reproducció.....	82
Com afegir efectes a la imatge projectada.....	83
Restriccions del mode de reproducció de contingut	84
Apagar la imatge i el so temporalment	85
Aturar temporalment l'acció d'un vídeo	86
Ampliació/reducció d'imatges	87
Ús del comandament a distància com a punter.....	88
Desar la imatge d'un logotip de l'usuari.....	89
Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats ...	91
Utilitzar diversos projectors	92
Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple	92
Configurar l'ID del projector.....	92
Selecció del projector que voleu utilitzar.....	93
Com fer coincidir els colors de la imatge.....	94
Ajusteu la uniformitat de color	95
Ajust de l'RGBCMY	96
Com s'escala una imatge.....	97
Funcions de seguretat del projector.....	100
Tipus de seguretat per contrasenya	100
Configuració d'una contrasenya	100
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya.....	101
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector	102
Bloqueig dels botons del projector	103
Desbloqueig dels botons del projector.....	103
Bloqueig dels botons del comandament a distància.....	103
Instal·lació d'un cable de seguretat	104

Ús del projector en una xarxa 105

Projecció mitjançant una xarxa cablejada 106

Connexió a una xarxa cablejada 106

Selecció de la configuració de la xarxa cablejada 106

Projecció mitjançant una xarxa sense fil 109

Instal·lació del mòdul LAN sense fil 109

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment 110

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows 112

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac 113

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil 113

Clients i certificats CA compatibles 115

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil 115

Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows 116

Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring) 118

Selecció de les opcions d'Screen Mirroring 118

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast 120

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10 120

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1 121

HTTP segur 123

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús 123

Certificats de servidor web compatibles 124

Supervisió i control del projector 125

Epson Projector Management 126

Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web 127

Opcions de control Web 128

Com controlar un projector en xarxa al mode de reproducció de contingut 131

Opcions de control web al mode de reproducció de contingut 132

Registre de certificats digitals des d'un navegador web 136

Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector.. 137

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa 137

Configuració de la supervisió mitjançant SNMP 138

Ús de les ordres ESC/VP21 139

Llista d'ordres ESC/VP21 139

Disposició dels cables 139

Suport per a PJLink 141

Suport del Crestron Connected 142

Configuració del suport de Crestron Connected 142

Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron Connected 142

Finestra de funcionament del Crestron Connected 144

Finestra d'eines del Crestron Connected 145

Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector 147

Ajustar les opcions dels menús 150

Ús dels menús del projector 151

Ús del teclat visualitzat 152

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat 152

Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge 153

Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal 155

Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos 157

Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada 160

Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa 165

Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring 166

Menú de xarxa - Menú bàsic 167

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil 168

Menú de xarxa - Menú LAN amb cables	171
Menú de xarxa - Menú de notificació	171
Menú de xarxa - Menú Altres	173
Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar	173
Visualització d'informació del projector - Menú Info.....	175
Menú Informació - Menú Info projector	175
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID).....	176
Menú Informació - Menú Informació de llum.....	177
Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar	178
Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)	180
Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash.....	180
Transferència dels ajustos des d'un ordinador	181
Notificació d'error de configuració per lots	182
Manteniment del projector	183
Manteniment del projector	184
Netejar l'Objectiu	185
Neteja de la carcassa del projector	186
Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació	187
Neteja del filtre d'aire	187
Substituir el filtre d'aire	189
Solució dels problemes	191
Problemes de projecció	192
Estat dels indicadors del projector	193
Ús de les pantalles d'ajuda del projector	196
Resoldre problemes d'imatge o de so	197
Solucions si no apareix cap imatge	197

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"	197
Visualització des d'un portàtil	198
Visualització des d'un portàtil Mac.....	198
Solucions si apareix el missatge "No Suportat"	198
Solucions si només apareix una imatge parcial	198
Solucions quan la imatge no és rectangular	199
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques	199
Solucions per a imatges borroses.....	200
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges	200
Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada .	201
Solucions per als problemes de so.....	201
Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free	201

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància.....

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació	202
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància.....	202
Solucions per als problemes de contrasenya.....	203
Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"	203

Solució de problemes de xarxa

Solucions quan falla l'autenticació sense fil	204
Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa .	204
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa.....	204
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa	205
Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring	205
Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring.....	206

Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut

207

Apèndix 208

Accessoris opcionals i peces de recanvi 209

Pantalles	209
Cables	209
Suports	209
Per a connexió sense fil	209
Dispositius externs	210
Peces de recanvi	210

Mida de la pantalla i distància de projecció 211

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	211
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	213

Resolucions de visualització compatibles per al monitor..... 217

Especificacions del projector 219

Especificacions dels connectors	220
---------------------------------------	-----

Dimensions externes 221

Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2) 222

Informació de seguretat del làser 224

Etiquetes d'advertència de làser	224
--	-----

Glossari 225

Avisos 227



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	227
Restriccions d'ús	227
Referències al sistema operatiu.....	227
Marques registrades	228
Avis de copyright	228
Atribució dels drets d'autor	228

Indicacions utilitzades en aquesta guia




Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú Imatge  Imatge > Avançat
»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

» Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.9](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.11](#)

Aquest projector inclou aquestes funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

» Enllaços relacionats

- "Font de llum làser de llarga durada" [pàg.9](#)
- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.9](#)
- "Projecció senzilla sense fil" [pàg.9](#)
- "Projecció per a exhibicions" [pàg.10](#)

Font de llum làser de llarga durada

Una font de llum làser fix permet un funcionament pràcticament exempt de manteniment fins que la lluentor del llum es redueix.

Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'engega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port que s'ha especificat a la font **Encès automàtic**.
- La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'entrada i accedir a funcions útils.

» Enllaços relacionats

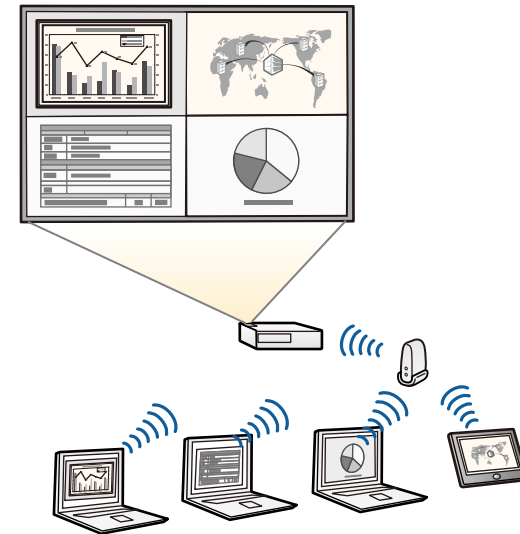
- "Pantalla d'inici" [pàg.36](#)
- "Encendre el projector" [pàg.35](#)

Projecció senzilla sense fil

- Screen Mirroring per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant la tecnologia Miracast (EB-L615U/EB-L610U).



- L'Epson iProjection (Windows/Mac) permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més informació.





- Si projecteu imatges mitjançant una xarxa LAN sense fil, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). En funció del model de projector, potser haureu de comprar el mòdul LAN sense fil opcional. A la *Referència ràpida* trobareu la llista dels articles que se subministren amb el projector.
- Alguns models inclouen mòduls LAN sense fil incorporats (EB-L615U/EB-L610U).
- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:
<http://www.epson.com/>

- L'Epson iProjection (iOS/Android) permet connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'Epson iProjection (Chromebook) permet connectar el projector i el dispositiu Chromebook sense fil mitjançant l'aplicació disponible a la botiga en línia del Chrome.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

» Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.105](#)

Projecció per a exhibicions

- Un disseny senzill i intel·ligent que queda bé en qualsevol espai d'exhibició.

- El mode Reprod. contingut permet reproduir les vostres llistes de reproducció, i afegir els colors i efectes de forma desitjats a la imatge projectada.
- Feu servir l'Epson Projector Content Manager per preparar les vostres llistes de reproducció.
Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.



Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:

<http://www.epson.com/>



» Enllaços relacionats

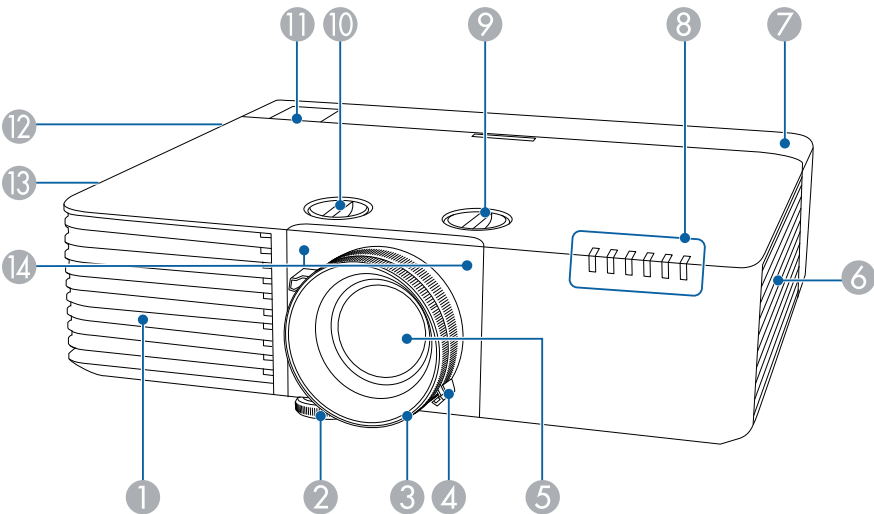
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.81](#)

Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.
Totes les característiques d'aquesta guia s'expliquen amb il·lustracions de EB-L615U, si no s'indica el contrari.

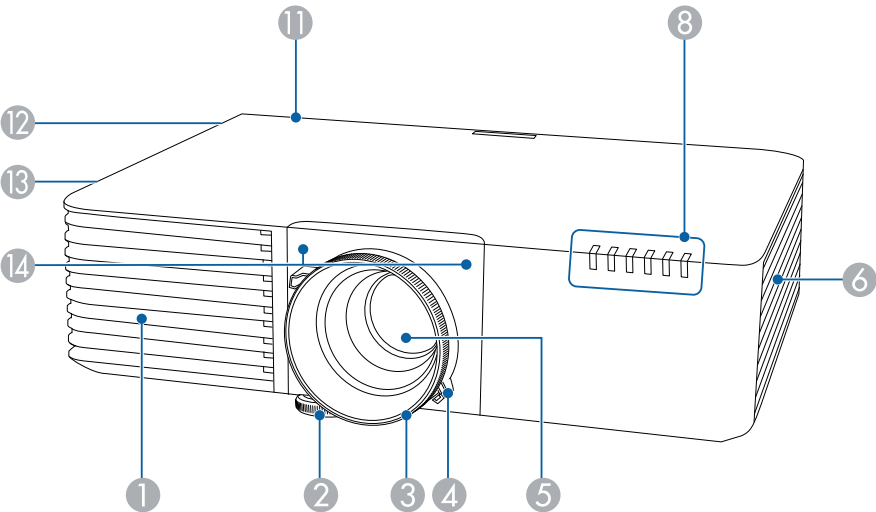
- » **Enllaços relacionats**
- "Components del projector - part frontal/superior" [pàg.11](#)
 - "Components del projector - Part posterior" [pàg.12](#)
 - "Components del projector - Base" [pàg.13](#)
 - "Components del projector - ports de la interfície" [pàg.13](#)
 - "Components del projector - Panell de control" [pàg.14](#)
 - "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.15](#)

Components del projector - part frontal/superior

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



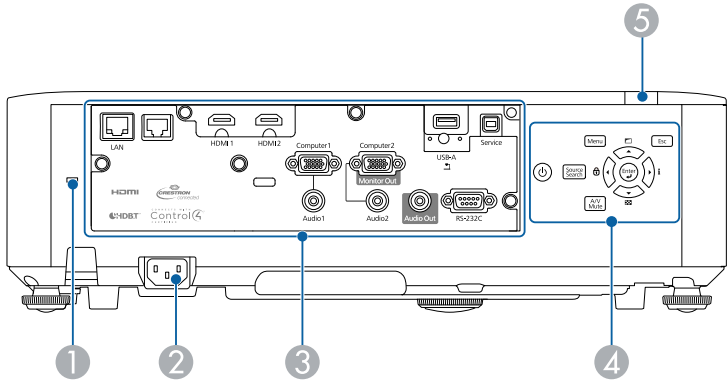
Nom		Funció
1	Entrada d'aire	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
2	Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.
3	Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.
4	Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge.
5	Objectiu de projecció	Projecta les imatges.
6	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
7	Coberta del cable (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Coberta de la secció posterior del cable d'interfície.
8	Indicadors	Indica l'estat del projector.

Nom	Funció
9 Roda de desplaçament vertical de l'objectiu (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Gireu la roda per desplaçar cap amunt o cap avall la posició de la imatge projectada.
10 Roda de desplaçament horitzontal de l'objectiu (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Gireu la roda per desplaçar cap a la dreta o l'esquerra la posició de la imatge projectada.
11 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
12 Altaveu	Hi surt l'àudio.
13 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div><p>⚠ Precaució</p><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
14 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.193](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.33](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.54](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.55](#)
- "Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu" [pàg.44](#)

Components del projector - Part posterior

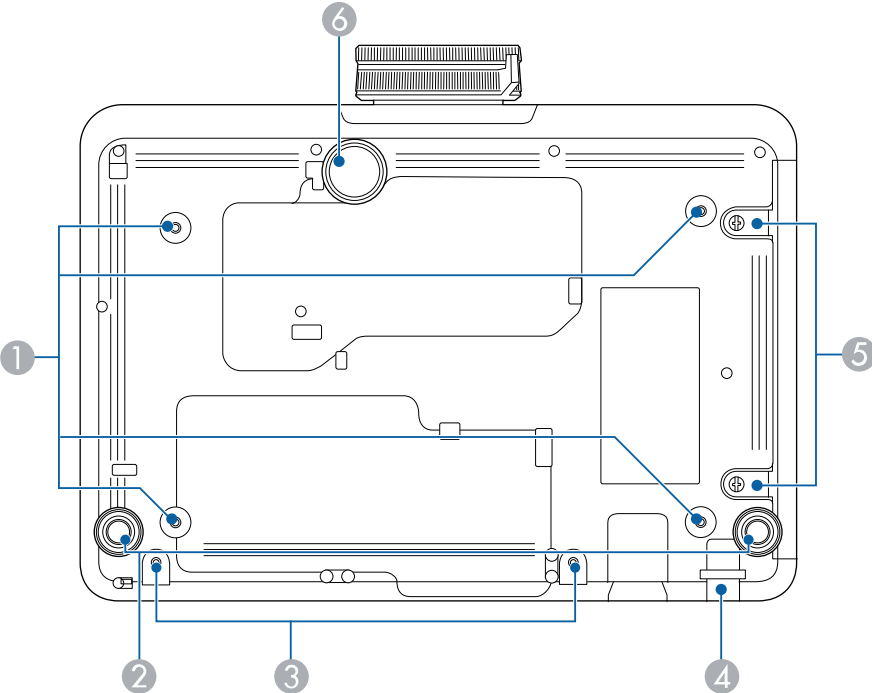


Nom	Funció
1 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
2 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
3 Ports de la interfície	Permet connectar els cables de dispositius externs
4 Tauler de control	Opera el projector.
5 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.104](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.76](#)

Components del projector - Base

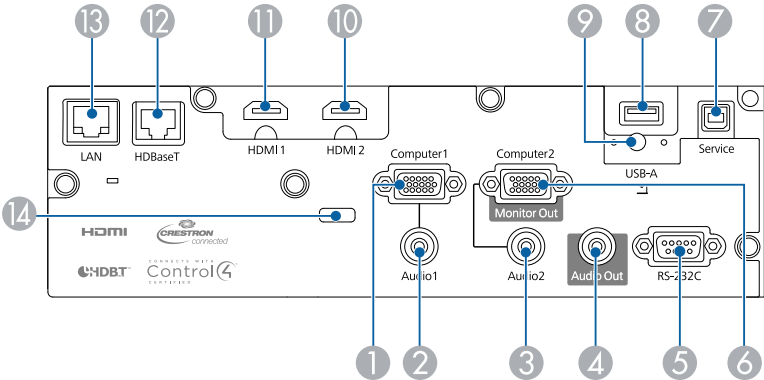


Nom	Funció
1 Punts de fixació del suport per a sostre (quatre punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre.
2 Peus posteriors	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal.
3 Orificis per als cargols de la coberta del cable (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Orificis per als cargols que fixen la coberta dels cables al seu lloc.

Nom	Funció
4 Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició.
5 Cargols de la tapa del filtre d'aire	Cargols per fixar la tapa del filtre d'aire.
6 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.

- » Enllaços relacionats
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.104](#)

Components del projector - ports de la interfície

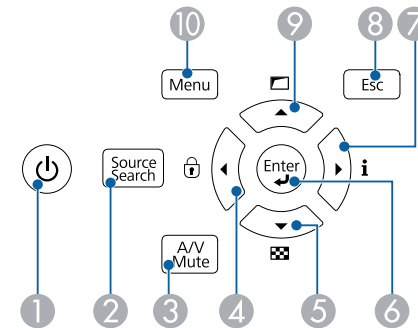


Nom	Funció
1 Port Computer1	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo.
2 Port Audio 1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
3 Port Audio 2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.

Nom	Funció
④ Port Audio Out	Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern.
⑤ Port RS-232C	Permet connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Normalment no és necessari utilitzar aquest port).
⑥ Port Computer2/Monitor Out	<p>Si Port sortida monitor s'estableix en Sortida monitor al menú Ampliada del projector, els senyals RGB analògics que entren procedents del port Computer1 surten a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.</p> <p>Si definiu el Port sortida monitor en Ordinador2 al menú Ampliada del projector, entren els senyals d'imatge d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.</p> <p>☛ Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor</p>
⑦ Port Service	Aquest port s'utilitza per a les configuracions per lots.
⑧ Port USB-A	<p>Connecta un dispositiu USB i projecta pel·lícules i imatges.</p> <p>Connecta la càmera de documents opcional.</p> <p>Connecta el mòdul LAN sense fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).</p>
⑨ Cargol de fixació del mòdul LAN sense fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)	Fixa la tapa del mòdul LAN sense fil.
⑩ Port HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP.
⑪ Port HDMI1	
⑫ Port HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Connecta un cable LAN a l'HDBaseT Transmitter opcional.

Nom	Funció
⑬ Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
⑭ Suport per a cable	Passeu-hi un fixador de cables que podeu comprar en qualsevol botiga per tal de fixar els cables.

Components del projector - Panell de control



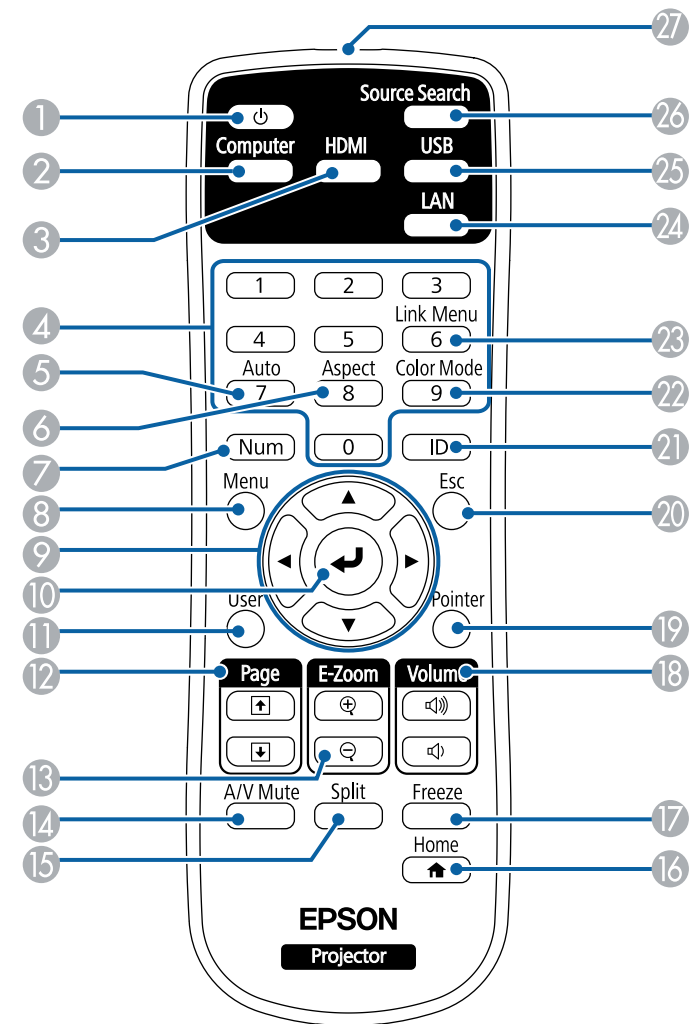
Nom	Funció
① Botó d'acciament	Engesa i apaga el projector.
② Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
③ Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
④ Botó de fletxa esquerra	Mostra la pantalla Bloq. Panell control. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
⑤ Botó de fletxa avall	Mostra un patró de prova. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.

Nom	Funció
6 Botó [Enter] [↵]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Optimitza els paràmetres Tracking , Sync. i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
7 Botó de fletxa dreta	Mostra el menú Informació. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
8 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
9 Botó de fletxa amunt	Mostra el menú Correcció geomètrica. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
10 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.

» Enllaços relacionats

- "Selecioneu una font d'imatges" [pàg.56](#)

Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Computer]	Canvia la font de la imatge entre els ports Computer1 i Computer2.
3 Botó [HDMI]	Canvia la font de la imatge entre els ports HDMI1 i HDMI2. Canvia la font de la imatge del port d'entrada HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
4 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num].
5 Botó [Auto]	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync . i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
6 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
7 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
9 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
10 Botó [Enter] [↵]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent.
11 Botó [User]	Executa la funció assignada a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector.
12 Botons [Page] amunt/avall	Controla les tecles Re Pág i Av Pág de l'ordinador quan es connecta un projector i un ordinador mitjançant una xarxa. Mostra la pantalla anterior o la pantalla següent quan s'utilitza la funció PC Free.
13 Botons [E-Zoom] +/-	Apropa o allunya l'àrea de la imatge.
14 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
15 Botó [Split]	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
16 Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla Home.

Nom	Funció
17 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
18 Botons per apujar/abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
19 Botó [Pointer]	Mostra el punter en pantalla.
20 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
21 Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
22 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
23 Botó [Link Menu]	Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat als ports HDMI del projector.
24 Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
25 Botó [USB]	Selecciona el port USB-A com a font de la imatge.
26 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
27 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Mode de color" [pàg.63](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.36](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.73](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.76](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.105](#)

Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

» Enllaços relacionats

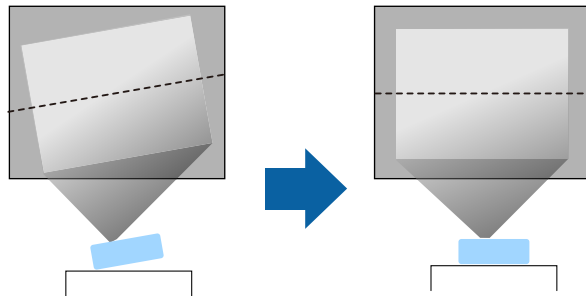
- "Ubicació del projector" [pàg.18](#)
- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Com instal·lar i treure la coberta del cable" [pàg.30](#)
- "Com col·locar les fixacions de l'anella del zoom" [pàg.31](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.32](#)

Podeu col·locar el projector sobre pràcticament qualsevol superfície plana per projectar una imatge.

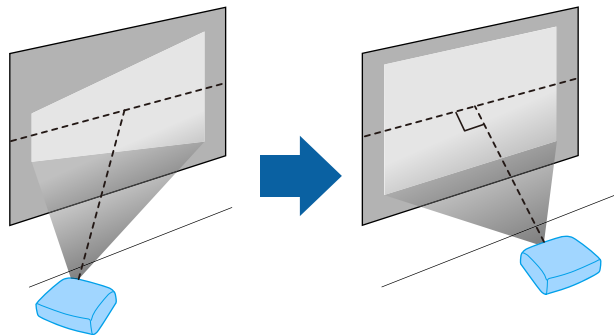
També podeu instal·lar el projector en un suport de sostre si voleu deixar-lo fix en un lloc. Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

Quan trieu la ubicació del projector, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projector sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.



- Deixeu prou espai al voltant i sota el projector per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projector en paral·lel a la pantalla.



⚠️ Avís

- Si voleu penjar el projector del sostre, haureu d'instal·lar un suport per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No instal·leu el projector sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projector que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projector en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.

Atenció

- Si feu servir el projector a altituds de més de 1.500 m, **Activat el Mode alta altitud** del menú **Ampliada** del projector per garantir la correcta regulació de la temperatura interna del projector.
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**
- No col·loqueu el projector en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

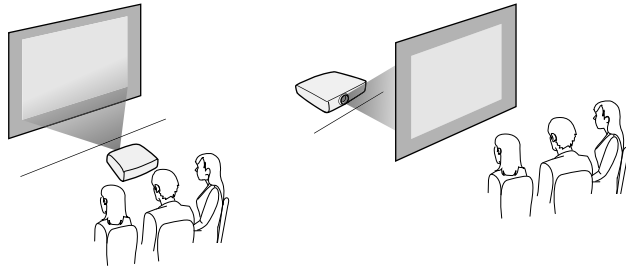
» Enllaços relacionats

- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.19](#)
- "Distància de projecció" [pàg.20](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.49](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

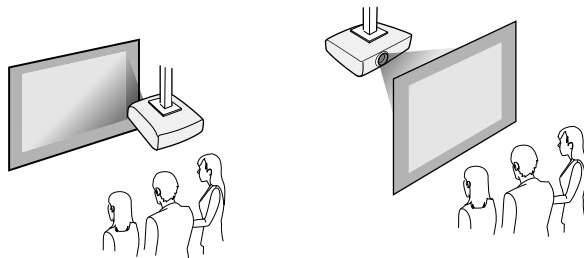
Opcions d'instal·lació i configuració del projector

Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Anterior/posterior



Sostre davant/darrere



Si projecteu des del sostre o des de darrere, seleccioneu l'ajust de **Projecció** correcte i, si és necessari, activeu l'ajust de **Botó dir. invertida** i ajusteu la **Rotació OSD**.

» Enllaços relacionats

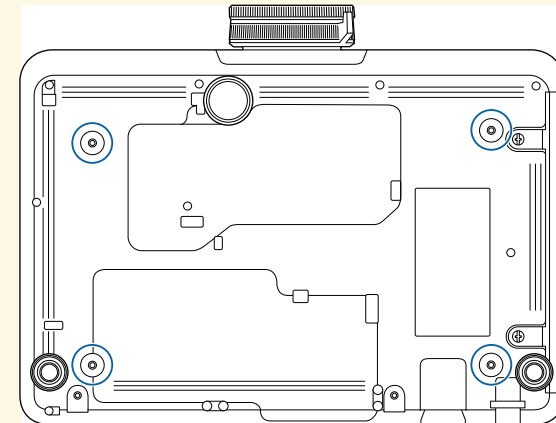
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació" [pàg.19](#)
- "Modes de projecció" [pàg.41](#)

Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació

Podeu instal·lar el projector o penjar-lo del sostre en qualsevol angle horitzontal o vertical. Quan instal·leu el projector, tingueu en compte les precaucions següents:

Atenció

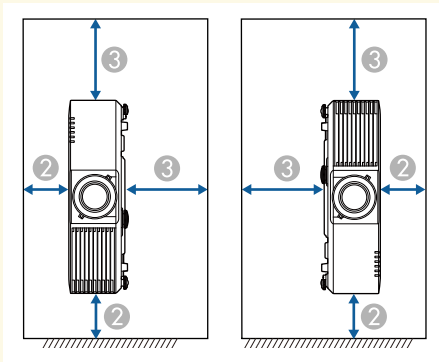
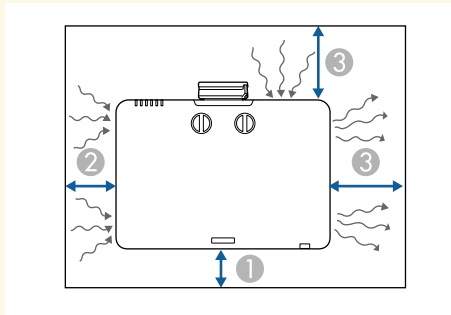
- Si voleu instal·lar el projector inclinat, encarregueu la instal·lació a un tècnic qualificat i feu servir els accessoris de muntatge dissenyats per a aquest projector.
- Instal·leu el projector adequadament per evitar que caigui.
- Utilitzeu cargols M4 (fins a una profunditat de 9 mm) per fixar els punts de fixació del suport per a sostre del projector i el suport de muntatge pels quatre punts.



Espai d'instal·lació

Atenció

Deixeu l'espai següent al voltant del projector per no bloquejar la sortida d'aire i les entrades d'aire.

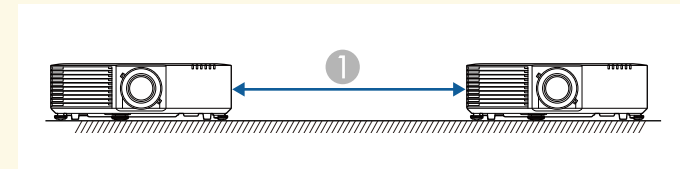


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

Espai d'instal·lació (per instal·lar múltiples projectors un al costat de l'altre)

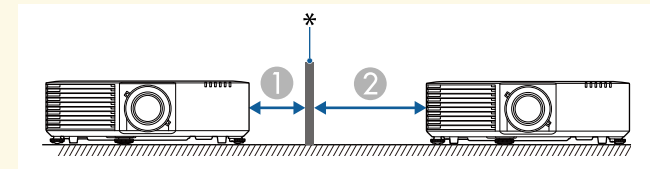
Atenció

- Si instal·leu més d'un projector un al costat de l'altre, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projector.



- ① 150 cm

- Si feu servir una partició, podeu reduir l'espai entre els projectors.



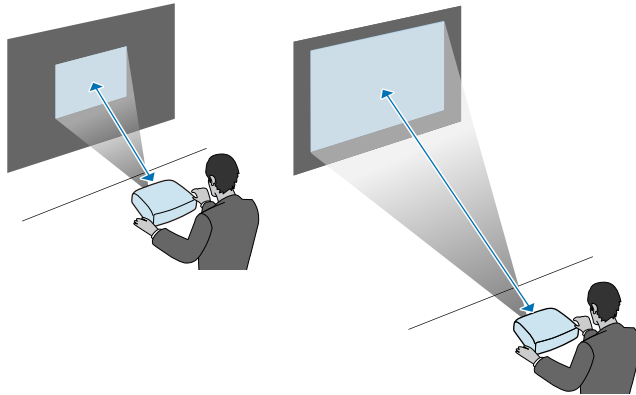
- ① 20 cm
- ② 40 cm
- * Partició

Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del

projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

A l'apèndix trobareu informació sobre la distància a la qual ha d'estar el projector de la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



» Enllaços relacionats

- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.211](#)

Consulteu els apartats per connectar el projector a diverses fonts de projecció.

Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Referència ràpida* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Si us cal algun altre cable, l'haureu de comprar.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.22](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.23](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.25](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.26](#)
- "Connexió d'un transmissor HDBaseT" [pàg.27](#)
- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.27](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [pàg.22](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.23](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

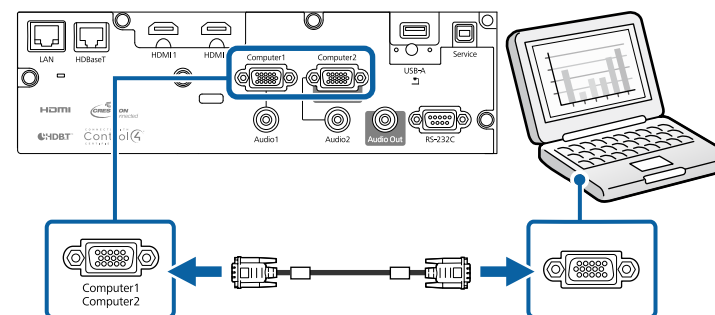
Podeu connectar el projector a l'ordinador amb un cable VGA.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm disponible al mercat.



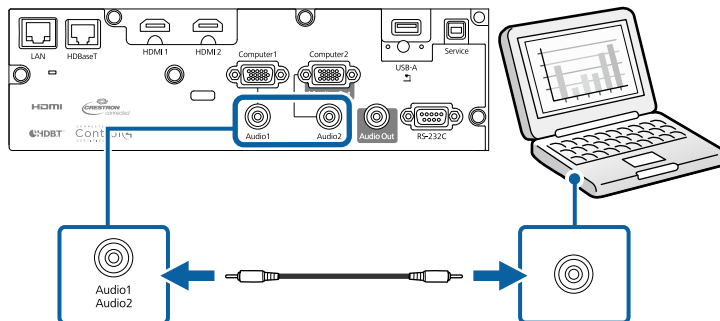
- Per connectar un ordinador que no té port de vídeo VGA, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port de vídeo VGA del projector.
- Per projectar una font d'imatge connectada al port Computer2/Monitor Out, establiu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** al menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1** Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.
- 2** Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.
- 4** Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.

- 5 Connecteu l'altre extrem al port d'Audio que correspon al port d'Computer que feu servir.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

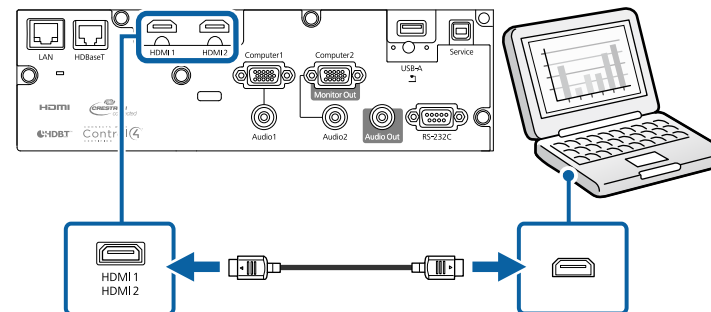
Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



Per connectar un Mac sense port HDMI, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm que trobareu en qualsevol botiga al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI1**

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI2**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.
- Si l'àudio no se sent correctament, repasseu els paràmetres de **Disp. sortida àudio**.
 - ☛ **Ajustos > Enllaç HDMI > Disp. sortida àudio**

» Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.24](#)
- "Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA" [pàg.24](#)

Connexió a una font de vídeo HDMI

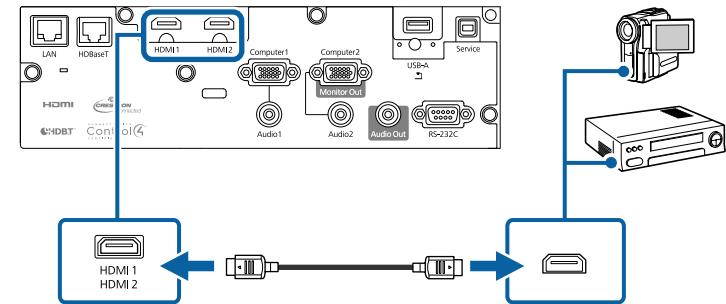
Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio mini-jack estèreo de 3,5 mm al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI1**

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI2**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA

Si la font de vídeo té ports de vídeo de components, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable de vídeo de component a VGA. Segons els ports de components, potser haureu de fer servir un cable adaptador juntament amb un cable de vídeo de components.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio mini-jack estèreo.



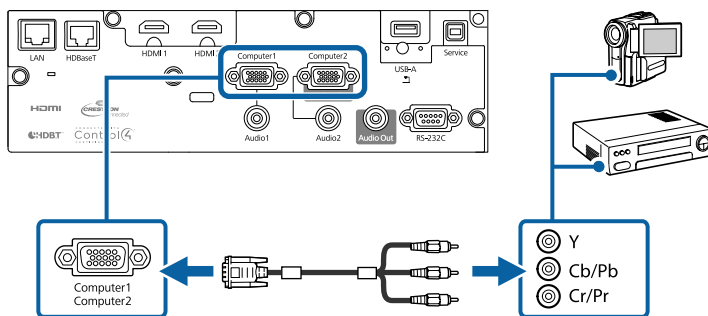
- Per projectar una font d'imatge connectada al port Computer2/Monitor Out, establiu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** al menú **Ampliada** del projector.
- **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.
- **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1 Connecteu els connectors del component als ports de sortida de vídeo del component amb codi de color.



Els ports normalment s'anomenen Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si utilitzeu un adaptador, connecteu aquests connectors al cable de vídeo de components.

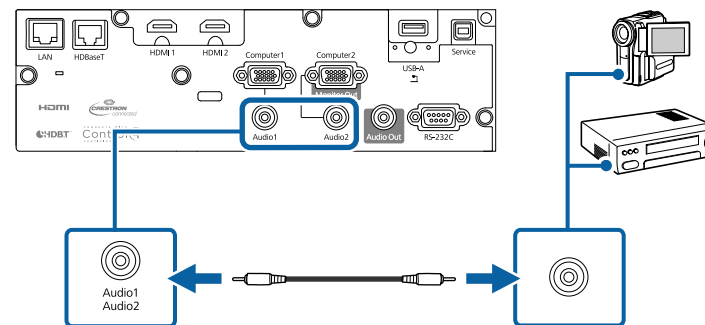
- 2 Connecteu el connector VGA a un port Computer del projector.



- 3 Colleu els cargols del connector VGA.

- 4 Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

- 5 Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



Si els colors de la imatge no es veuen bé, potser hauréu de canviar l'opció **Senyal d'entrada** del menú **Senyal** del projector.

Senyal > Avançat > Senyal d'entrada

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.25](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.26](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.26](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB

- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB
- Visor d'emmagatzematge multimèdia



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formatat en FAT16/32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

Podeu projectar presentacions de diapositives des dels fitxers d'imatge d'un dispositiu USB connectat.

» Enllaços relacionats

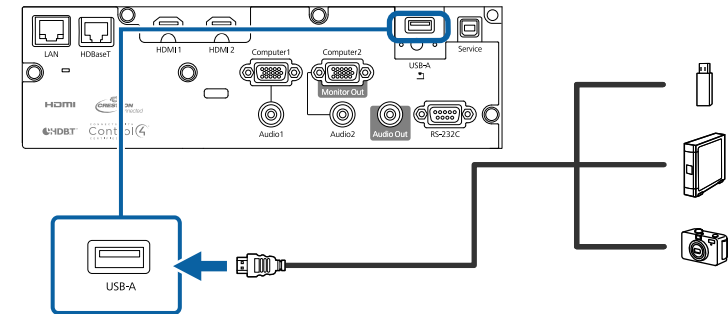
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.76](#)

Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

- 1** Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.

- 2** Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de fer la presentació amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendol·leu el dispositiu, si és necessari.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson.
Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

Connexió d'un transmissor HDBaseT

Per enviar un senyal HDMI o RS-232C a llarga distància, podeu connectar el projector a un transmissor HDBaseT opcional mitjançant un cable de xarxa 100Base-TX (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W). Això és útil quan es vol enviar un senyal al projector o quan el voleu controlar des d'una ubicació remota, com ara la sala de reunions o el lloc de l'esdeveniment, ja que podeu utilitzar un cable de xarxa amb una longitud de fins a 100 m. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable STP de Categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.



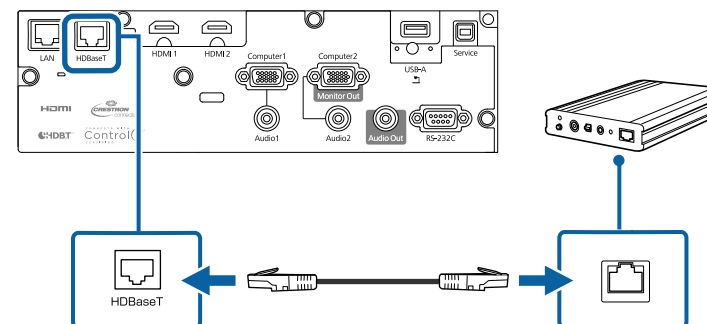
- Per permetre la comunicació des de l'Ethernet i els ports sèrie del transmissor, seleccioneu **Activat** a l'ajust **Control Comunic.** del menú **Ampliada** del projector (el **Mode d'espera** s'estableix automàticament en **Com. activada**). Quan s'activa aquest paràmetre, es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector.
 - ☛ **Ampliada > HDBaseT > Control Comunic.**
 - ☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**
- Si heu connectat un transmissor o un commutador Extron XTP al port HDBaseT del projector, seleccioneu **Activat** com a paràmetre per a l'**Extron XTP** al menú **Ampliada** del projector (**Control Comunic.** s'estableix automàticament en **Activat** i el **Mode d'espera** s'estableix automàticament en **Com. activada**).
 - ☛ **Ampliada > HDBaseT > Extron XTP**
 - ☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**
- El comandament a distància amb cable mitjançant el port HDBaseT no està disponible.

- 1 Apagueu el projector i el transmissor HDBaseT.



Comproveu que el projector i el transmissor HDBaseT estan apagats quan connecteu o desconnecteu un cable de xarxa entre els dos dispositius.

- 2 Connecteu un extrem del cable de xarxa al port HDBaseT del transmissor.
- 3 Connecteu l'altre extrem al port HDBaseT del projector.



Consulteu la documentació inclosa amb el transmissor HDBaseT per obtenir instruccions sobre com connectar-lo al vostre dispositiu de vídeo o ordinador.

- 4 Enceneu el projector i el transmissor HDBaseT.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Connexió a dispositius de sortida externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un monitor VGA" [pàg.28](#)
- "Connexió a altaveus externs" [pàg.28](#)

Connexió a un monitor VGA

Si heu connectat el projector a un ordinador mitjançant el port Computer, també podeu connectar un monitor extern al projector. D'aquesta manera podreu veure la vostra presentació al monitor extern fins i tot si la imatge projectada no és visible.



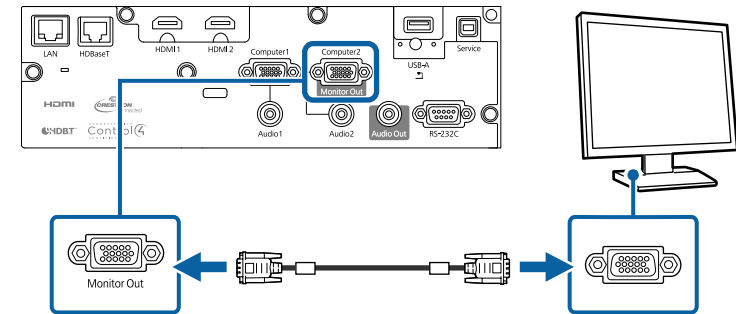
- Per transmetre les imatges a un monitor extern amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- Per transmetre les imatges a un monitor extern, definiu el **Port sortida monitor** en **Sortida monitor** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- Els monitors que fan servir una velocitat de refresc de menys de 60 Hz potser no podran mostrar les imatges correctament.

- 1** Comproveu que l'ordinador està connectat al port Computer de l'ordinador.



- Si hi ha dos ports d'ordinador, comproveu que utilitzeu el port Computer1.
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.

- 2** Connecteu el cable del monitor extern al port Monitor Out del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Connexió a altaveus externs

Per millorar el so de la presentació, podeu connectar el projector a altaveus externs autònoms. Podeu controlar el volum des del comandament a distància del projector.

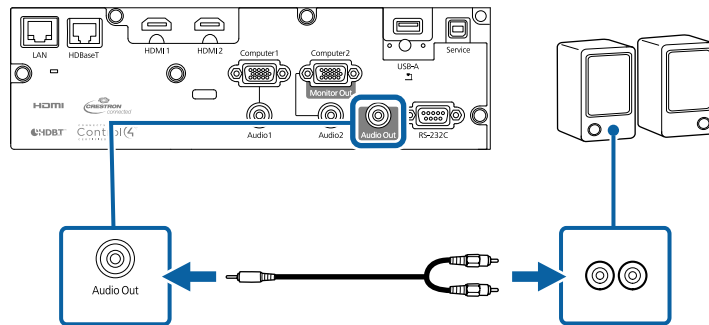
Per transmetre l'àudio dels altaveus externs, seleccioneu **Projector** com a **Disp. sortida àudio** al menú **Ajustos** del projector. Si no hi ha cap sistema d'àudio/vídeo connectat al projector, es transmet l'àudio dels altaveus externs fins i tot quan **Disp. sortida àudio** s'ha definit com a **Sistema AV**.

☛ **Ajustos > Enllaç HDMI > Disp. sortida àudio**



- Per transmetre àudio des dels altaveus externs amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus incorporats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

- 1** Comproveu que l'ordinador o la font de vídeo estan connectats correctament al projector amb els cables d'àudio i de vídeo necessaris.
- 2** Localitzeu el cable apropiat per als altaveus externs, com ara un cable estèreo mini-jack a pin-jack o un altre tipus de cable o adaptador.
- 3** Connecteu un extrem del cable als altaveus externs si cal.
- 4** Connecteu l'extrem del cable mini-jack estèreo al port Audio Out del projector.

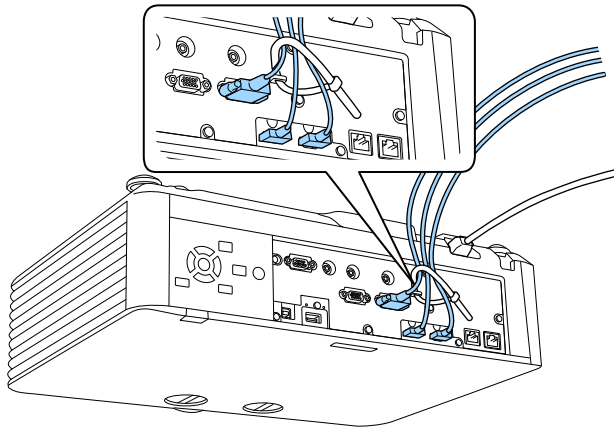


» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Si pengeu el projector del sostre, podeu col·locar-hi la coberta del cable inclosa amb el projector per amagar els cables de la vista (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

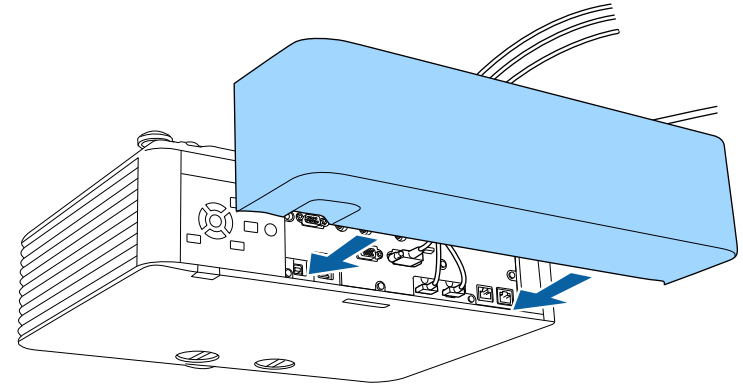
- 1** Passeu un fixador de cables a través del suport de cables, disponible en qualsevol botiga especialitzada, per lligar-los tots junts.



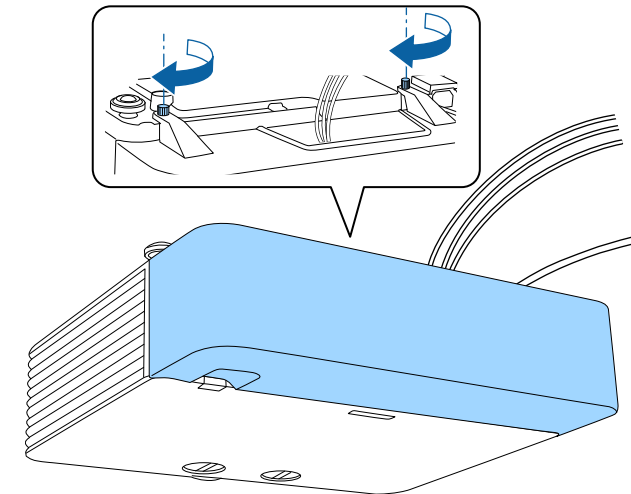
Precaució

No lligueu el cable d'alimentació amb la resta de cables. Si ho feu, podeu provocar un incendi.

- 2** Col·loqueu la coberta del cable al projector, com veieu a la imatge, i feu passar els cables per l'osca de la part inferior de la coberta del cable.

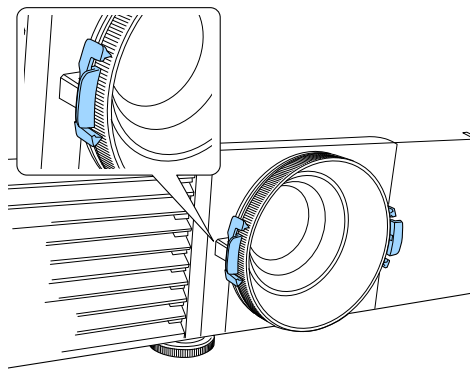
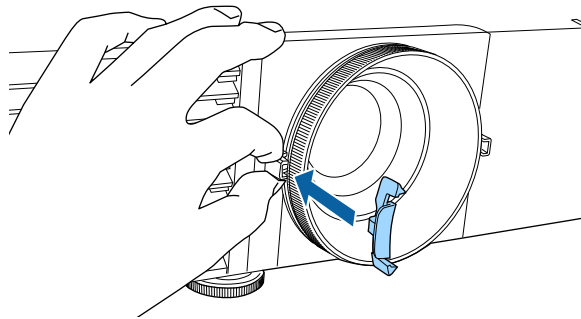


- 3** Colleu els cargols de la coberta del cable.



Per treure la coberta, descargoleu els cargols i traieu la coberta del projector.

No oblideu col·locar les fixacions de l'anella del zoom incloses amb el projector per evitar que l'anella del zoom es mogui inesperadament després d'ajustar la imatge projectada (EB-L500W/EB-L500).

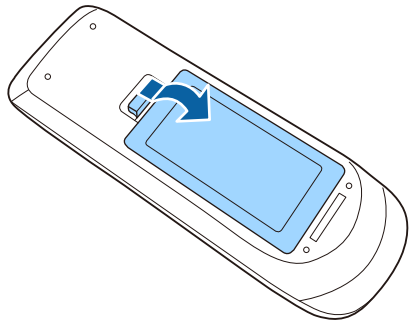


El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

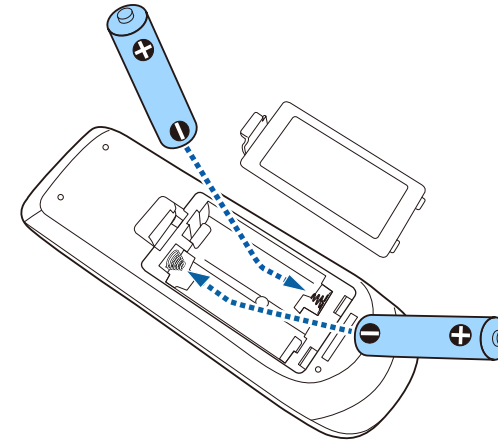


- 2 Si és necessari, traieu les piles usades.



Desfeu-vos de les bateries usades d'acord amb les normatives aplicables.

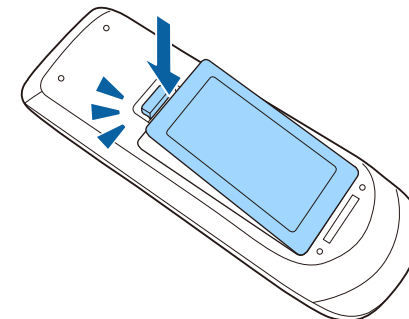
- 3 Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



⚠ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4 Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



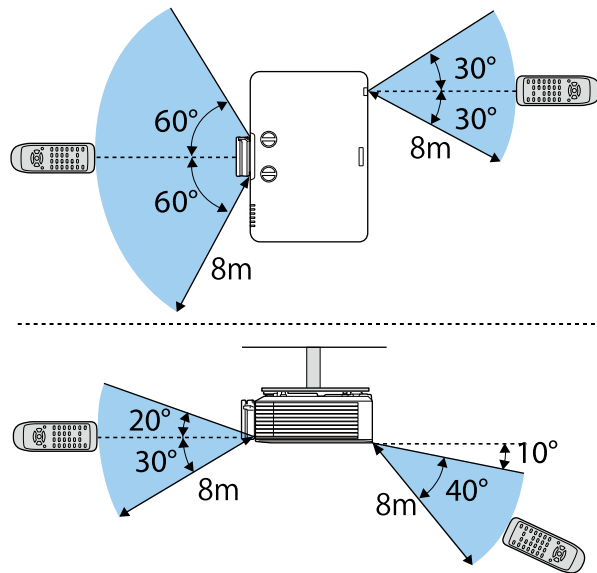
» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.33](#)

Funcionament del comandament a distància

El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

Ús de les funcions bàsiques del projector

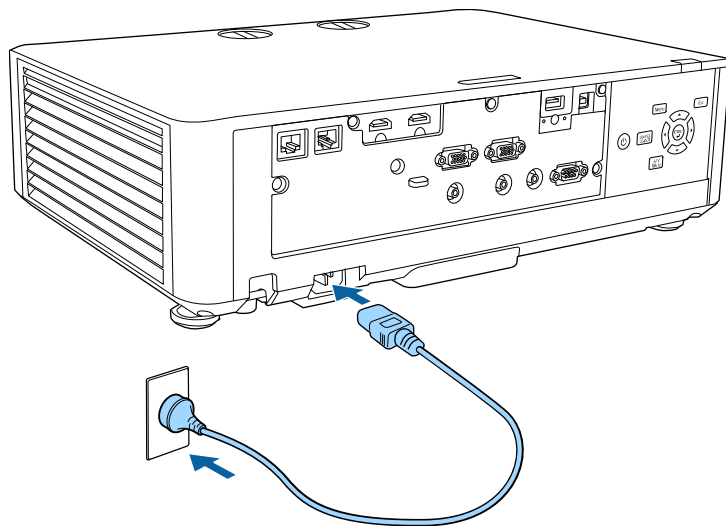
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

» Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.35](#)
- "Apagar el projector" [pàg.37](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.38](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.40](#)
- "Modes de projecció" [pàg.41](#)
- "Definició del tipus de pantalla" [pàg.42](#)
- "Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu" [pàg.44](#)
- "Visualització d'un patró de prova" [pàg.46](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.48](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.49](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.54](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.55](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.56](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Mode de color" [pàg.63](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.65](#)
- "Ajust de la brillantor" [pàg.68](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.71](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

- 1 Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endolheu-lo a una presa de corrent.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 2 Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parellejar i emet una llum blava.



- Si s'activa l'**Inici ràpid** al menú **Ampliada** del projector, el projector està a punt per utilitzar-se en un segons la propera vegada que es prem el botó d'encendre.
☛ **Ampliada > Funcionament > Inici ràpid**

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

⚠️ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan el llum està encès. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si un objecte bloqueja la llum que emet el projector, aquest objecte s'escalfarà i podria desfer-se, cremar-se o provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.
☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

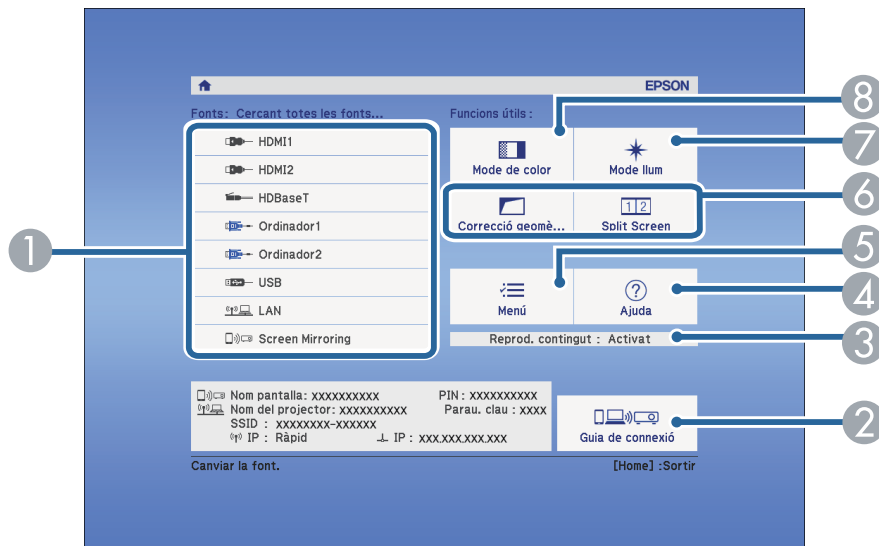
» Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.36](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Home] del comandament a distància. La Pantalla d'inici també es mostra quan s'engega el projector i no es rep cap senyal.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



- 1 Selecciona la font que voleu projectar.
- 2 Mostra la Guia de connexió. Podeu seleccionar els mètodes de connexió sense fil en funció dels dispositius que utilitzeu, p. ex. telèfons intel·ligents o ordinadors.
- 3 Indica que el projector es troba en mode Reprod. contingut.
- 4 Mostra la pantalla d'ajuda.
- 5 Mostra el menú del projector.
- 6 Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.

- 7 Selecciona la lluentor del llum.
- 8 Canvia el mode de color del projector.



La Pantalla d'inici desapareix automàticament després de 10 minuts d'inactivitat.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.49](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.115](#)
- "Ús dels menús del projector" [pàg.151](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.196](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.73](#)

Apagueu el projector després d'usar-lo.



- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil del llum varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- El calibratge automàtic del llum s'inicia periòdicament en apagar el projector.

Malgrat tot, no s'inicia automàticament en els casos següents:

- Si utilitzeu el projector de manera continuada durant més de 24 hores en el Mode constant
- Si apagueu regularment el projector desconnectant l'endoll (apagada directa).

Programau esdeveniments periòdics de **Calibr. de llum** al menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Ajustos planificació**

- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

3

Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendol·leu el cable d'alimentació.

1

Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 

No : Premeu qualsevol botó

2

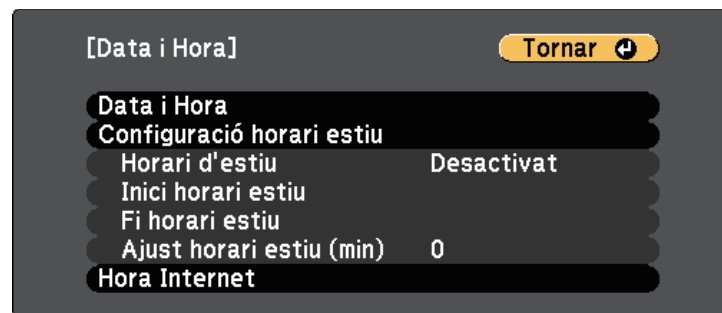
Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

El projector emet dos "bips", el llum s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.

Podeu configurar la data i hora del projector.

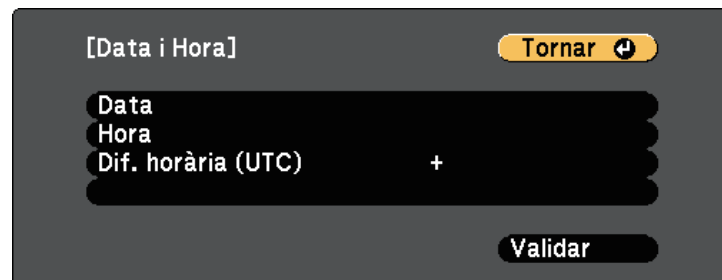
- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu l'opció **Funcionament** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].

Apareix aquesta pantalla:

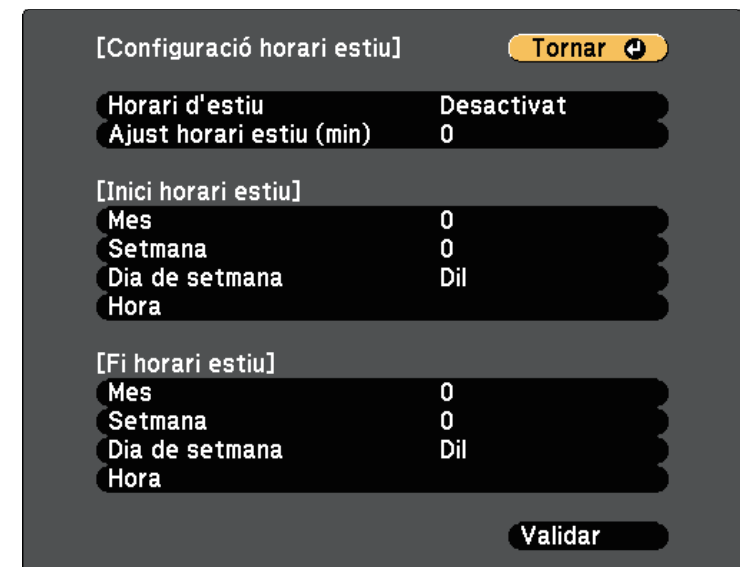


- 6** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].

Apareix aquesta pantalla:

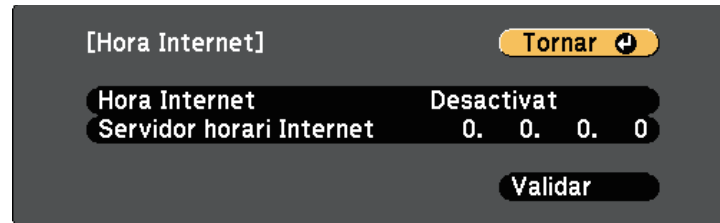


- 7** Seleccioneu la **Data**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 8** Seleccioneu la **Hora**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir l'hora.
- 9** Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Enter] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 10** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 11** Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.



- 12** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].

- 13** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.



The screenshot shows a configuration menu titled '[Hora Internet]'. At the top right is a yellow button labeled 'Tornar' with a left arrow icon. Below the title, there are two rows of settings. The first row shows 'Hora Internet' followed by 'Desactivat'. The second row shows 'Servidor horari Internet' followed by four fields containing '0.', '0.', '0.', and '0'. At the bottom right is a black button labeled 'Validar'.

[Hora Internet]	
Hora Internet	Desactivat
Servidor horari Internet	0. 0. 0. 0

- 14** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 15** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** (opció per defecte) permet projectar des de una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre o des de la paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

» Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.41](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.19](#)

Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1 Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].



- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar l'ajust Tipus de pantalla per fer coincidir la relació d'aspecte de la imatge visualitzada amb la pantalla que feu servir.



Aquest ajust no està disponible quan s'utilitza una de les fonts d'entrada següents:

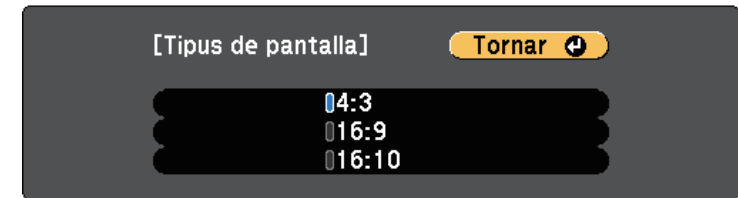
- USB
- LAN

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**.

Apareix aquesta pantalla:



- 5** Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] per sortir dels menús.
- 7** Ajusteu la relació d'aspecte de la imatge projectada (només si és necessari).

» Enllaços relacionats

- "Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla" [pàg.42](#)

Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla

Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada.



- No podeu ajustar la posició en pantalla si l'ajust de **Tipus de pantalla** s'ha establert en **16:10** per a un model de projector WXGA/WUXGA o en **4:3** per a un model de projector XGA.

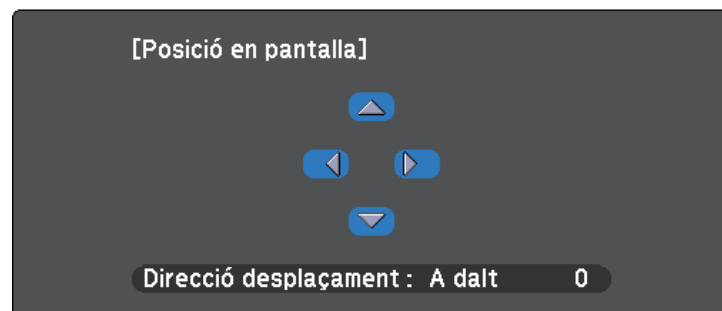
- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla**.

- 5** Utilitzeu els botons de fletxa del panell de control o del comandament a distància per ajustar la posició de la imatge:



- 6** Quan acabeu, premeu [Menu].

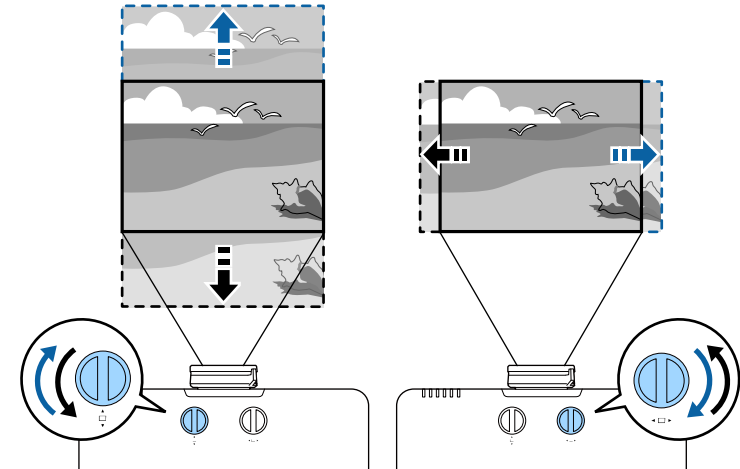
Si no podeu instal·lar el projector just davant de la pantalla, podeu ajustar la posició de la imatge projectada amb la funció de desplaçament o canvi d'objectiu (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



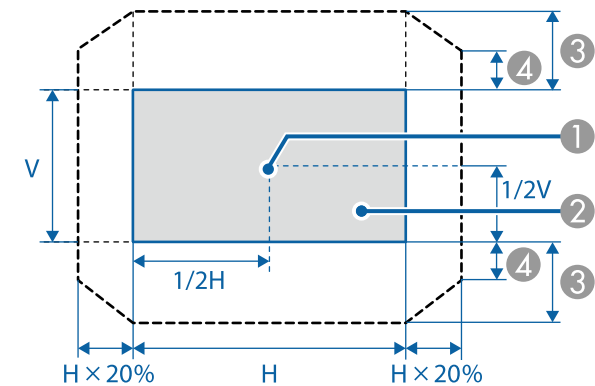
- Enguegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.
- Manteniu els reguladors de canvi de posició de l'objectiu vertical i horitzontal a les posicions centrals per aconseguir una imatge més clara.

1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Gireu els reguladors de canvi de posició de l'objectiu vertical i horitzontal que hi ha en el projector per ajustar la posició de la imatge projectada, si s'escau.



- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan l'objectiu es mou a la posició d'inici

No podeu desplaçar la imatge horitzontalment si heu desplaçat l'objectiu verticalment fins al màxim.

Podeu mostrar un patró de prova per ajustar la imatge projectada sense connectar un ordinador o un dispositiu de vídeo.

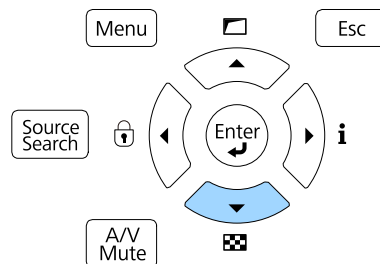


La forma del patró de prova ve determinada per l'ajust de **Tipus de pantalla**. Definiu el tipus de pantalla correcte abans d'ajustar el patró de prova.

Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla

1 Enguegueu el projector.

2 Premeu el botó de la fletxa avall del panell de control



També podeu mostrar el **Patró de prova** al menú **Ajustos** del projector.

Es mostrarà el patró de prova.

3 Premeu una altra vegada el botó de fletxa avall al panell de control i, seguidament, premeu [Enter] per veure el patró que voleu.



4 Mentre apareix el patró, premeu el botó de la fletxa cap a la dreta o cap a l'esquerra del comandament a distància o premeu [Enter] per passar per tots els patrons de prova disponibles.

5 Ajusta la imatge de la forma necessària.

6 Premeu [Esc] per esborrar el patró de prova.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de les imatges de patró de prova disponibles" [pàg.46](#)

Ajustos de les imatges de patró de prova disponibles

Mentre es mostra un patró de prova, podeu fer els ajustos següents.

Menú	Ajustos
Imatge	Mode de color
	Balanç de blancs
	Avançat <ul style="list-style-type: none">• Gamma *• RGBCMY **
Ajustos	Correcció geomètrica
Ampliada	Multiprojecció



Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

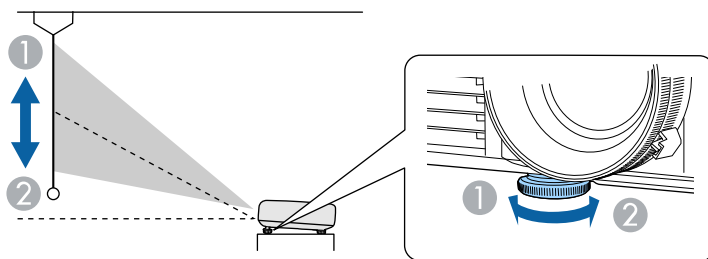
* Excepte ajustos personalitzats de **Gamma**

** Excepte l'ajust **Uniformitat de color**

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector.

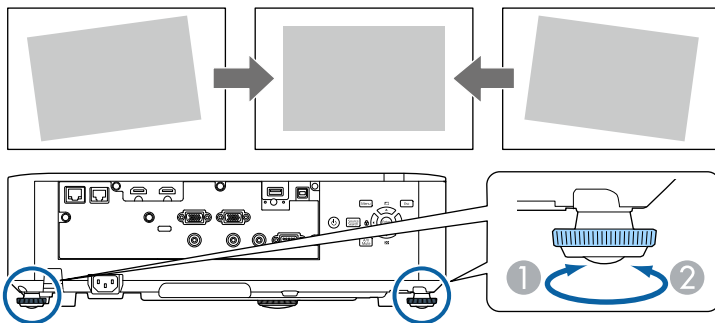
Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Per ajustar l'alçada de la imatge, gireu el peu del davant per alçar-lo o per baixar-lo.



- 1 Alceu el peu frontal
- 2 Abaixeu el peu frontal

- 3 Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1 Alceu el peu posterior
- 2 Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.49](#)

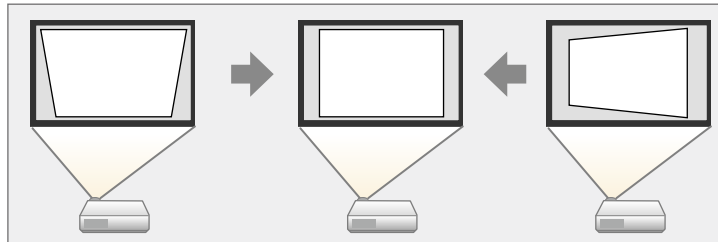
Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone" [pàg.49](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.51](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc" [pàg.52](#)

Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone

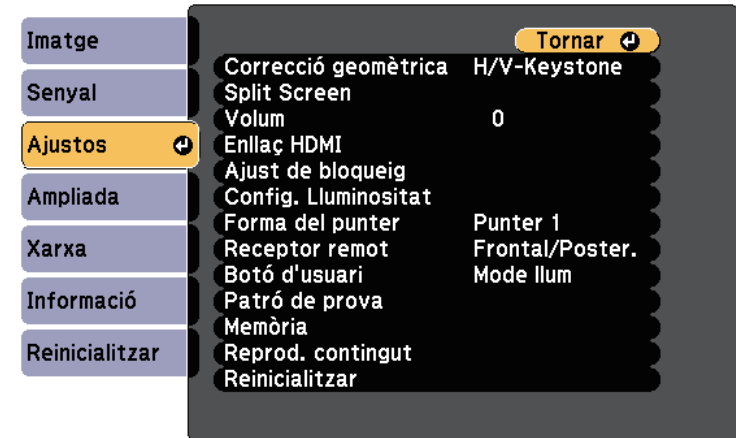
Podeu utilitzar l'ajust **H/V-Keystone** del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular amb costats irregulars.



No podeu combinar la correcció H/V-Keystone amb altres mètodes de correcció de la forma de la imatge.

- 1 Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

- 3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].



També podeu accedir a la pantalla de Correcció geomètrica amb el botó de fletxa amunt del panell de control.

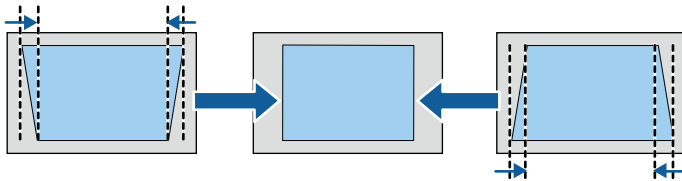
- 5 Seleccioneu **H/V-Keystone** i premeu [Enter]. A continuació, premeu [Enter] una altra vegada.

Apareix la pantalla d'ajust H/V-Keystone.

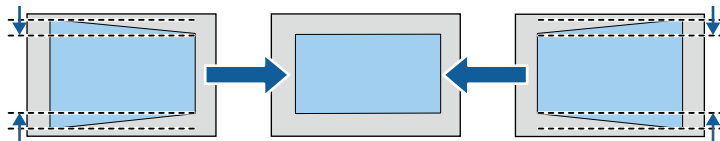


- 6** Utilitzeu els botons de fletxa del projector o el comandament a distància per seleccionar entre correcció keystone vertical i horitzontal, i ajustar la forma de la imatge de la forma necessària.

- **V-Keystone**

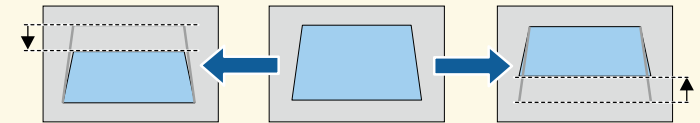


- **H-Keystone**

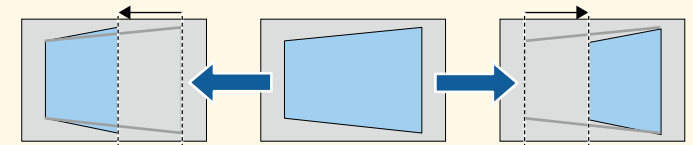


Si heu ajustat la posició de la imatge projectada amb l'ajust de canvi d'objectiu, ajusteu les opcions **Balanç V** i **Balanç H** segons sigui necessari (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

- **Balanç V**



- **Balanç H**



7

Quan acabeu, premeu [Esc].

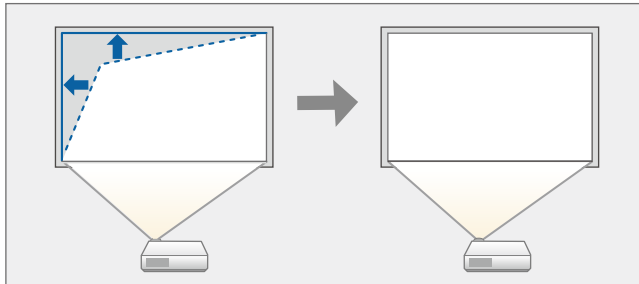
Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.

» **Enllaços relacionats**

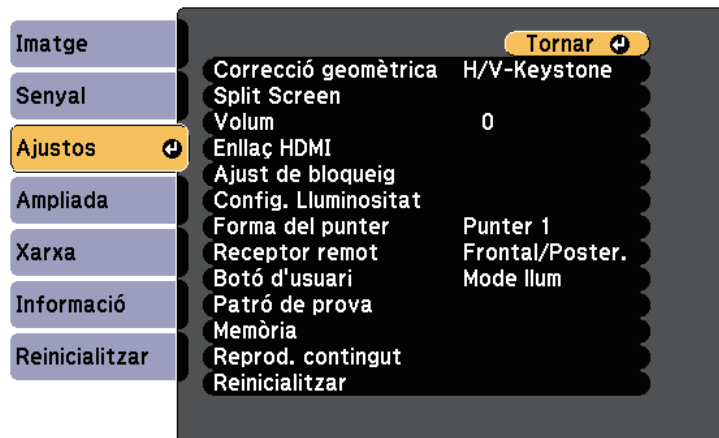
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

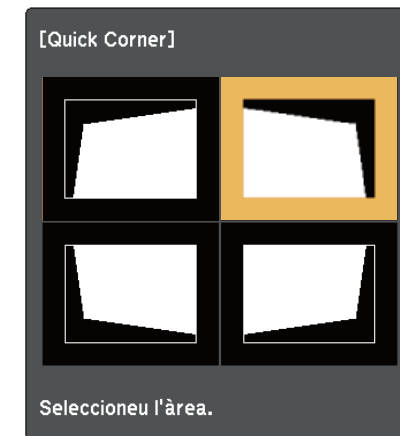
Podeu utilitzar l'opció Quick Corner del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.



- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].

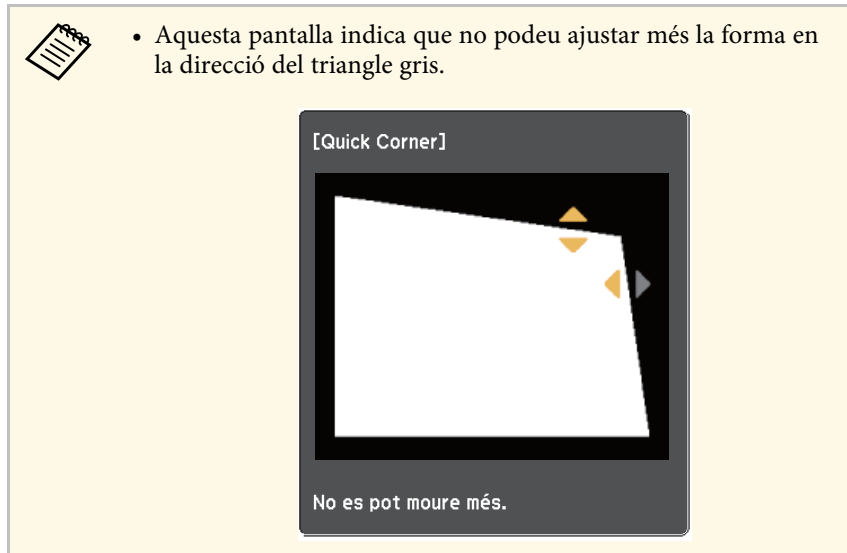


- 4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.
Veureu la pantalla de selecció d'àrea.
- 6** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



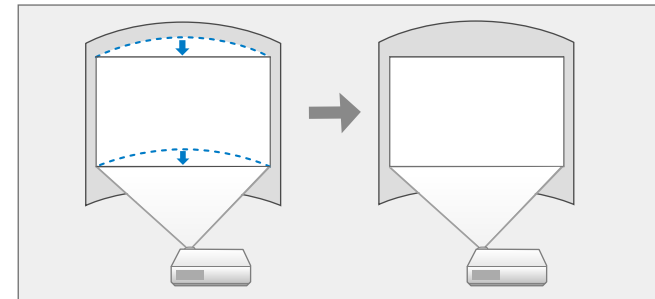
Per restablir les correccions de Quick Corner, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu Sí.

- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui.
Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc

Podeu utilitzar l'ajust Correcció d'arc del projector per ajustar la forma d'una imatge projectada en una superfície corba o esfèrica.



8 Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

9 Quan acabeu, premeu [Esc].

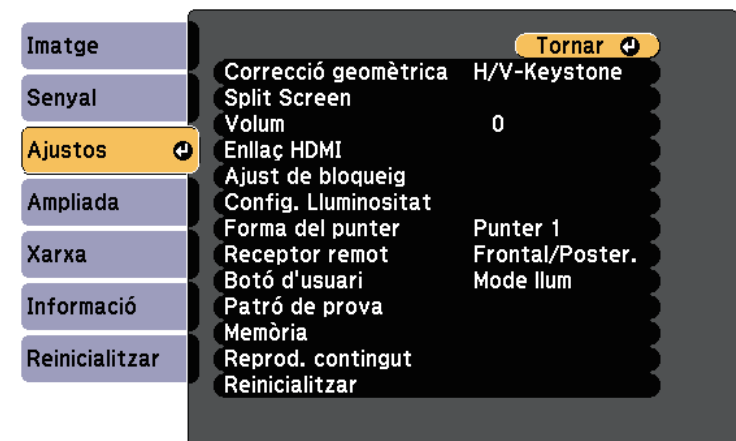
» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)

1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu **Correcció d'arc** i premeu [Enter].
Veureu la pantalla de selecció d'àrea.
- 6** Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea de la imatge que voleu ajustar i, seguidament, premeu [Enter].



Per restablir els ajustos de Correcció d'arc, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu **Sí**.

- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge de l'àrea seleccionada com calgui.
Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



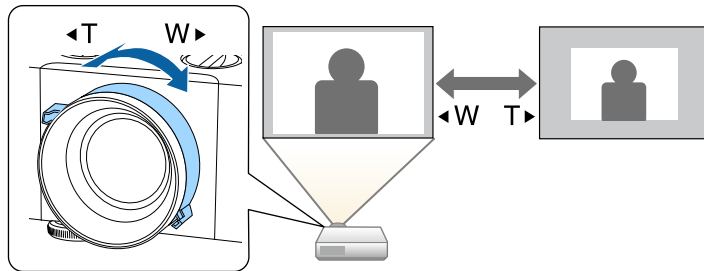
- 8** Repetiu els passos 7 i 8 totes les vegades que calgui per ajustar la resta d'àrees.
- 9** Quan acabeu, premeu [Esc].

Podeu canviar la mida de la imatge utilitzant l'anella del zoom del projector.



Enguegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.

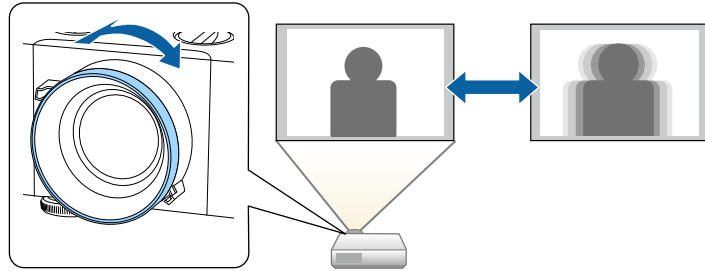
- 1** Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.



Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

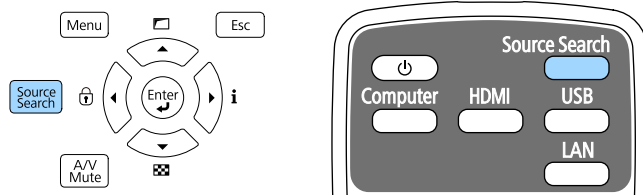


Engegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.

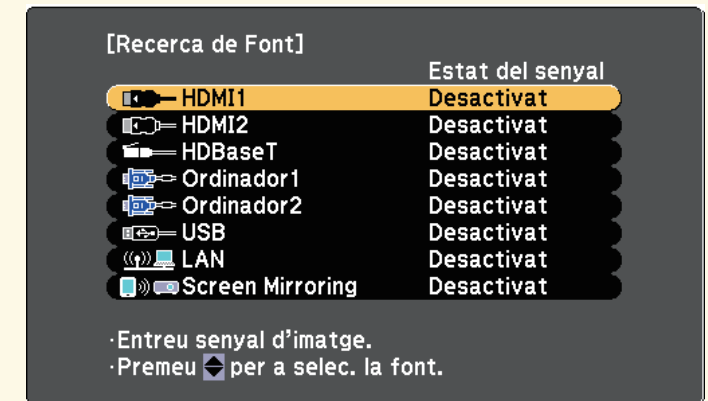


Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projectori (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

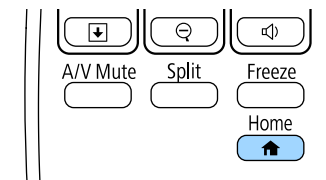
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



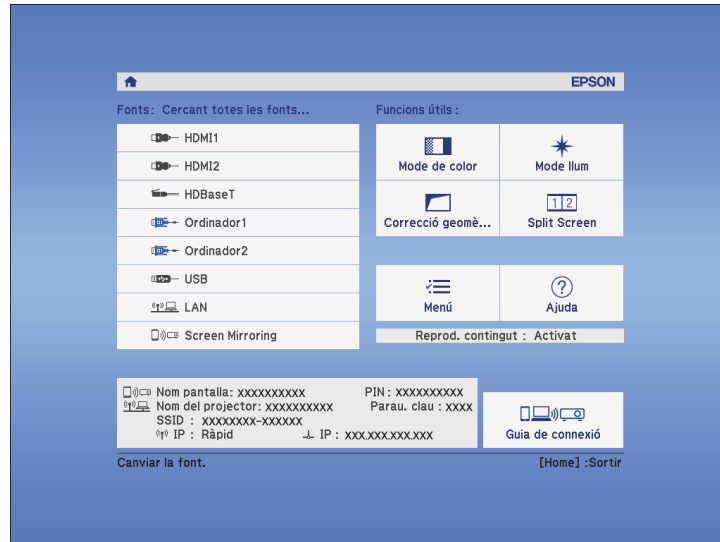
Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projectori i la font d'imatges.



- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.
- Premeu el botó [Home] del comandament a distància.



Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



- HDBaseT només està disponible amb EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.
- L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-L615U/EB-L610U.

» Enllaços relacionats

- "Components del projector - Panell de control" [pàg.14](#)

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. Malgrat tot, podeu canviar la relació d'aspecte de determinades imatges per ajustar-les a la pantalla.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.59](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.59](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

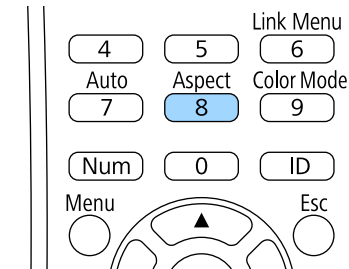
Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.



- Establiu l'ajust **Tipus de pantalla** del menú **Ampliada** del projector abans de canviar la relació d'aspecte.
 - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- Aquest ajust només està disponible quan el **Mode d'escala** s'estableix en **Pant. completa**.
 - ☛ **Senyal > Escala > Mode d'escala**

- 1** Engueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

- 2** Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



La forma i la mida de la imatge visualitzada canvia, i el nom de la relació d'aspecte es mostra breument en pantalla.

- 3** Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

En funció del **Tipus de pantalla** seleccionat i del senyal d'entrada de la font d'imatge, podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents.



- L'ajust de relació d'aspecte disponible varia en funció del senyal d'entrada.
- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
4:3	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.
Zoom H Zoom V	Mostra les imatges utilitzant tota l'amplada disponible (Zoom H) o tota l'alçada (Zoom V) de l'àrea de projecció i manté la relació d'aspecte de la imatge. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució). Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.

Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte

Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.



La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Natiu			

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu			

Configuració del tipus de pantalla: 4:3

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu **			

* Si s'envia un senyal d'HDTV (720p/1080i/1080p), es manté la relació d'aspecte del senyal, la imatge es retalla per l'esquerra i la dreta i es mostra.

** Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents dels ports HDMI o el port HDBaseT. La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

EB-L610/EB-L500

Configuració del tipus de pantalla: 4:3

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu **			


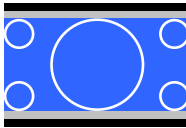
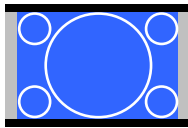


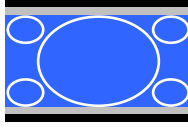


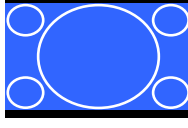




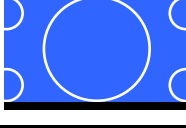
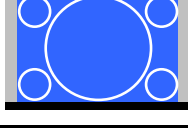



* Si s'envia un senyal d'HDTV (720p/1080i/1080p), es manté la relació d'aspecte del senyal, la imatge es retalla per l'esquerra i la dreta i es mostra.

** Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents dels ports HDMI o el port HDBaseT. La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu			

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu			

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

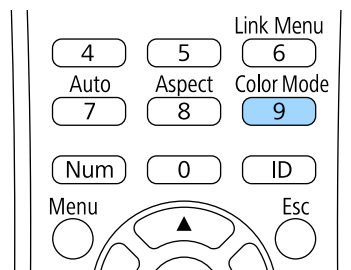
» Enllaços relacionats

- "Canviar el mode de color" [pàg.63](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.63](#)
- "Activar l'ajust de luminància automàtica" [pàg.63](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3 Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)

Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

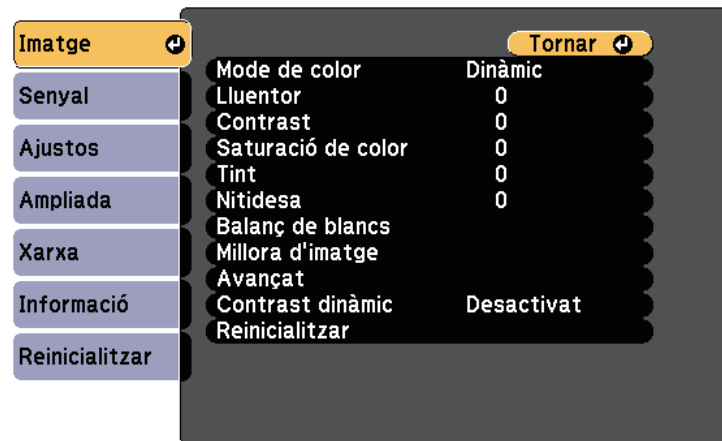
Mode de color	Descripció
Dinàmic	Aquest és el mode amb més brillantor. La millor per prioritzar la lluentor.
Presentació	La millor per a la projecció d'imatges vives.
Cinema	La millor per gaudir de contingut com ara pel·lícules.
sRGB	La millor per reproduir fidelment el color de la font d'imatge.
DICOM SIM	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Aquest mode només serveix de referència i no ha d'utilitzar-se per fer diagnòstic mèdiques.
Multiprojecció	És ideal per projectar des de múltiples projectors (reduïx la diferència de tonalitat del color entre les imatges).

Activar l'ajust de luminància automàtica

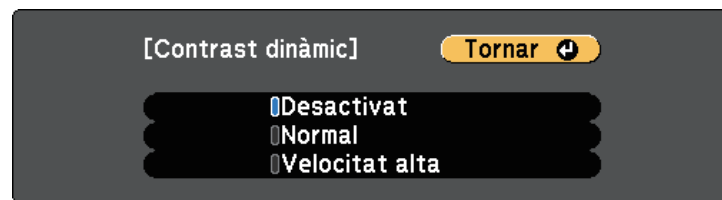
Podeu activar el Contrast dinàmic per optimitzar automàticament la luminància de la imatge. Això millora el contrast de la imatge en funció de la lluentor del contingut projectat.

Aquest ajust està disponible per als modes de color **Dinàmic** o **Cinema**.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Contrast dinàmic** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:



- **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.
- **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.

- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar diferents aspectes de la visualització dels colors a les imatges projectades.

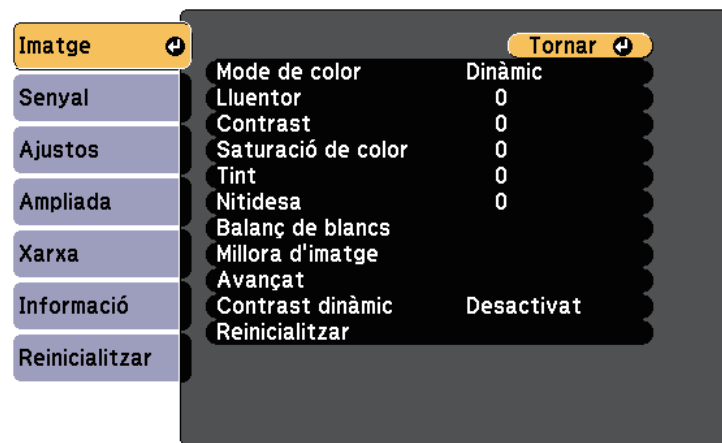
» Enllaços relacionats

- "Ajustar el matís, la saturació i la lluentor" [pàg.65](#)
- "Ajustar la gamma" [pàg.65](#)

Ajustar el matís, la saturació i la lluentor

Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels colors d'imatges individuals.

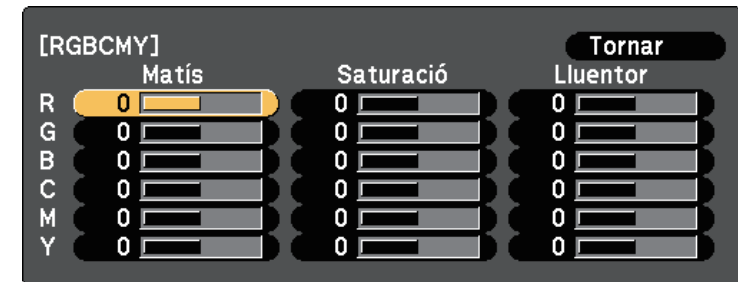
- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Avançat** i premeu [Enter].

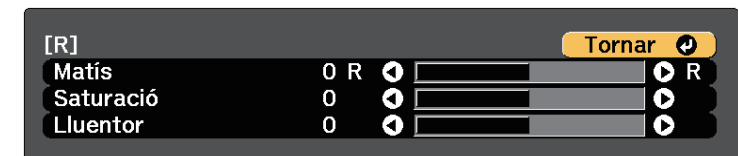
- 5 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].

- 6 Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Enter].



- 7 Configureu adequadament les opcions següents:

- Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
- Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
- Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



- 8 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

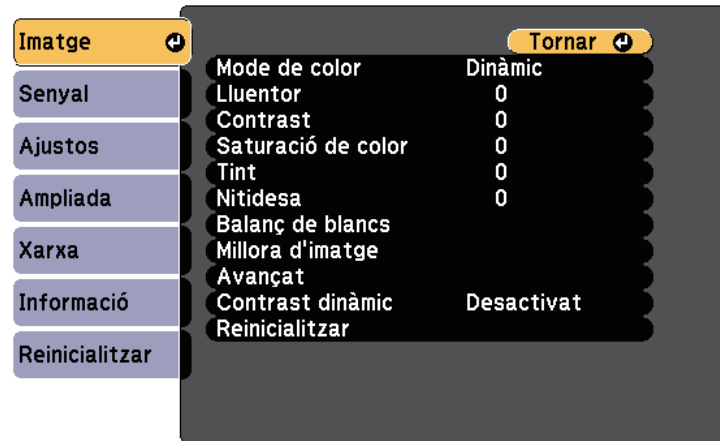
Ajustar la gamma

Podeu corregir diferències en els colors de les imatges projectades que es produeixin entre fonts d'imatges diferents ajustant el paràmetre Gamma.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

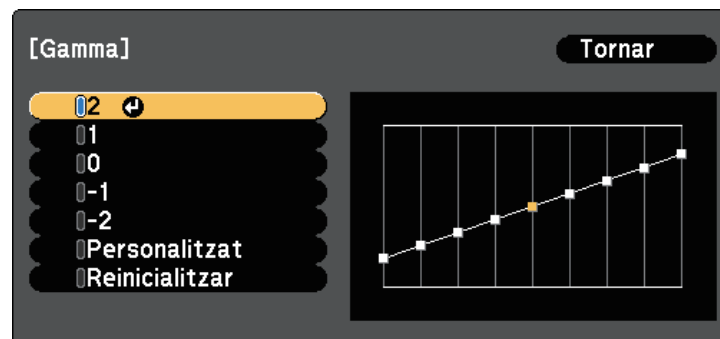
3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Avançada** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu **Gamma** i premeu [Enter].

6 Seleccioneu i ajusteu el valor de correcció.



En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la lluentor general de la imatge per obtenir una imatge més nítida. En seleccionar-se un valor més gran, les zones més obscures de les imatges obtenen més lluentor, però la saturació de color per a les zones menys lluent pot ser més dèbil.



- Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o més, seleccioneu un valor gran.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament depenent de les especificacions de la configuració i de la pantalla.

7 Si desitgeu fer ajustos més fins, seleccioneu **Personalitzat** i premeu [Enter].

8 Premeu els botons de fletxa esquerra o dreta per seleccionar la tonalitat del color que voleu ajustar al gràfic d'ajust del gamma. A continuació,

premeu els botons de fletxa amunt o de fletxa avall per ajustar el valor i premeu [Enter].



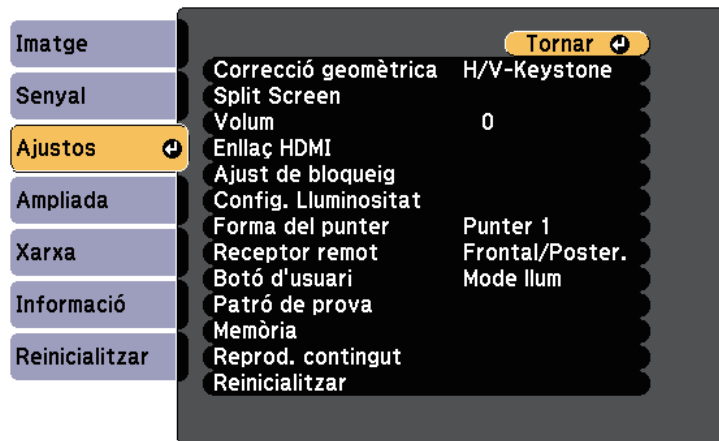
9 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)

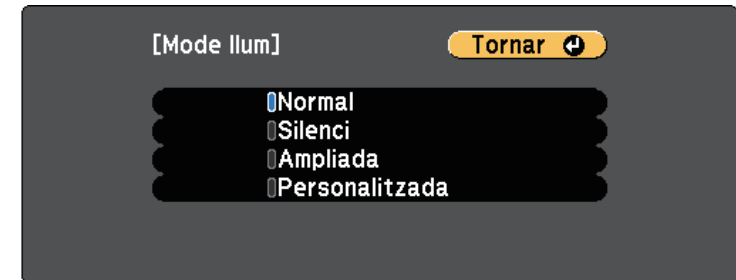
Podeu ajustar la brillantor de la font llum del projector.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Config. Lluminositat** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu **Mode llum** i premeu [Enter].

- 6** Seleccioneu una d'aquestes opcions:



- **Normal** permet establir la lluentor al nivell màxim. En aquest mode, la vida útil estimada del llum és d'aproximadament 20.000 hores.
- **Silenci** permet establir la lluentor al 70% i redueix el soroll del ventilador. En aquest mode, la vida útil estimada del llum és d'aproximadament 20.000 hores.
- **Ampliada** permet establir la lluentor al 70% i augmenta la vida útil del llum. En aquest mode, la vida útil estimada del llum és d'aproximadament 30.000 hores.
- **Personalitzada** permet seleccionar un nivell de lluentor personalitzat entre 70 i 100%.

- 7** Si heu seleccionat **Personalitzada**, seleccioneu **Nivell de lluentor** de la pantalla Config. Lluminositat i utilitzeu els botons de les fletxes dreta/esquerra per seleccionar la lluentor.
- 8** Per mantenir una lluentor constant, activeu el paràmetre **Mode constant**.



Si activeu el **Mode constant**, no podeu canviar els paràmetres de **Mode llum** i **Nivell de lluentor**. Si desactiveu el **Mode constant**, el paràmetre **Nivell de lluentor** canvia en funció de l'estat del llum.

- 9** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



Programueu esdeveniments periòdics de **Calibr. de llum** al menú **Ampliada** del projector en els casos següents:

- Si utilitzeu el projector de manera continuada durant més de 24 hores en el Mode constant

- Si apagueu regularment el projector desconnectant l'endoll

Si no ho feu, el paràmetre **Mode constant** potser no funcionarà correctament.

Ampliada > Ajustos planificació

» Enllaços relacionats

- "Vida útil del llum" [pàg.69](#)

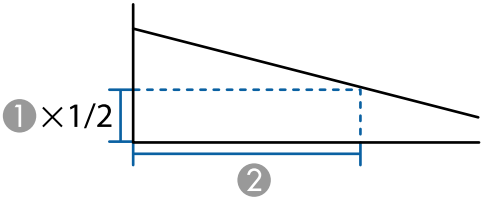
Vida útil del llum

La vida útil estimada del llum varia en funció del **Nivell de lluentor** i de si s'ha activat o s'ha desactivat el **Mode constant**.



- La vida útil del llum varia en funció de les condicions ambientals i de l'ús que se'n faci.
- Les hores indicades són una aproximació i no estan garantides.
- Després de 20.000 hores d'ús, potser haureu de substituir alguna peça del projector.
- Si el **Mode constant** està activat i heu superat les hores d'ús indicades, potser no podreu seleccionar un paràmetre alt de **Nivell de lluentor**.

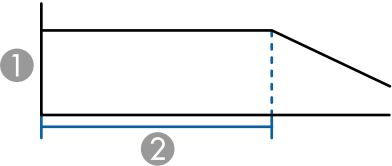
Mode constant desactivat



- 1 Nivell de lluentor
- 2 Temps que queda perquè la lluentor del llum es redueixi a la meitat (aproximat)

Paràmetre de nivell de lluentor	Hores
100%	20.000 hores
90%	21.000 hores
80%	24.000 hores
70%	30.000 hores

Mode constant activat



- 1 Nivell de lluentor
- 2 Temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant (aproximat)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

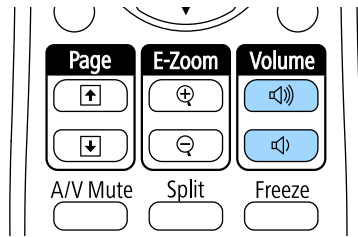
Paràmetre de nivell de lluentor	Hores
85%	6.000 hores
80%	10.000 hores
75%	14.000 hores
70%	19.000 hores

EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

Paràmetre de nivell de lluentor	Hores
85%	17.000 hores
80%	19.000 hores
75%	22.000 hores
70%	24.000 hores

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3** Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)

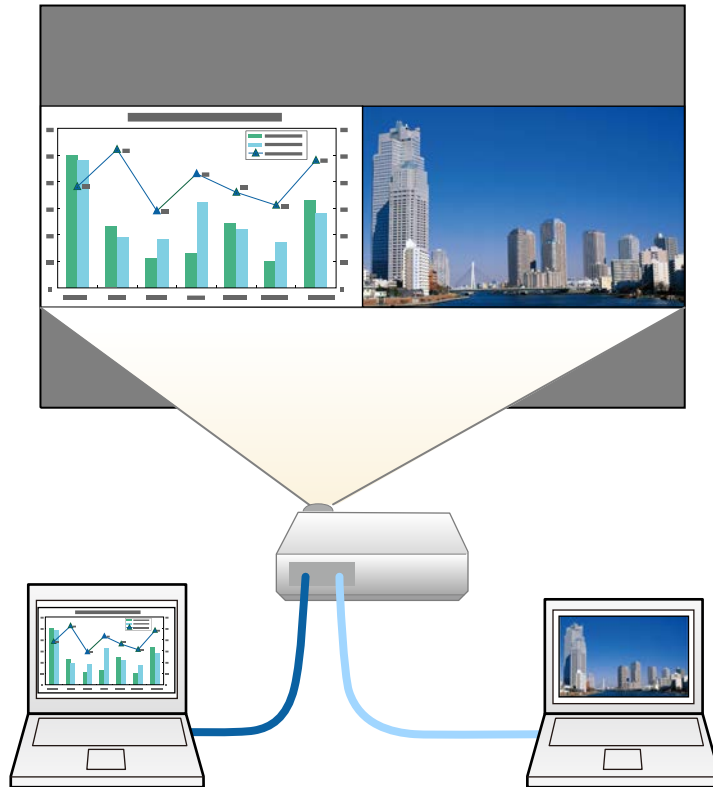
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

» Enllaços relacionats

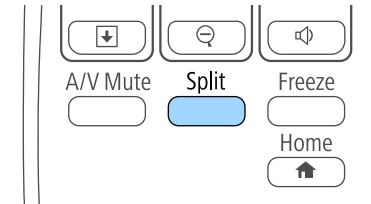
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.73](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.76](#)
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.81](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.85](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.86](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.87](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.89](#)
- "Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats" [pàg.91](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.92](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.100](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



- Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

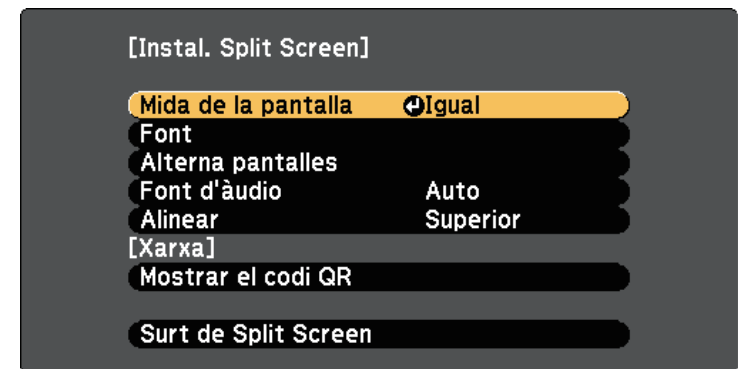


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.

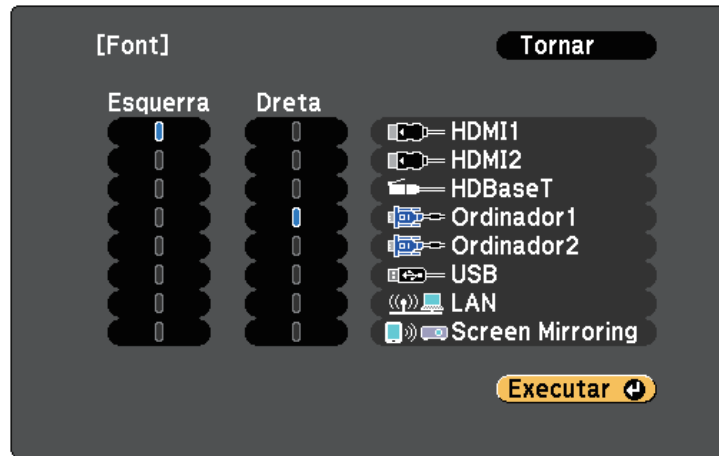


Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareix aquesta pantalla:



- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

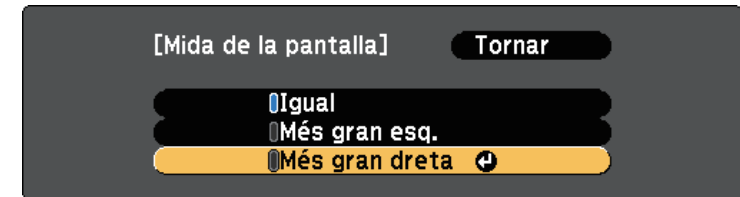


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de **Font** es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu [Enter]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per alinear les imatges projectades, seleccioneu **Alinear**, premeu [Enter], seleccioneu l'ajust i torneu a prémer [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].

- 8** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

» Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.75](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.75](#)

Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Ordinador1 i Ordinador2
- USB i LAN

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Normal**)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Contrast dinàmic

Restriccions d'imatges

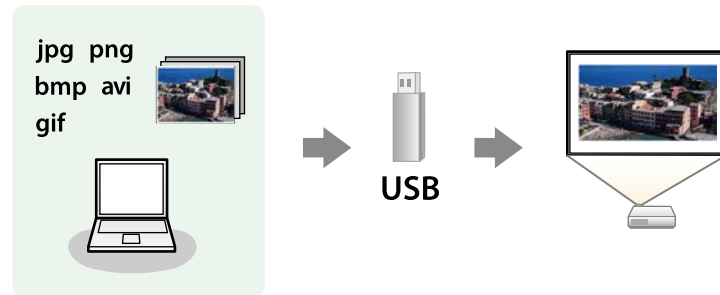
- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.
- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
 - ☛ **Imatge > Avançat > Supr. entrellaçat**

- Fins i tot si es va establir **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

» Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.58](#)
- "Mode de color" [pàg.63](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.87](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.65](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



» Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.76](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.76](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.77](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.78](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.79](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No està en format CMYK • No està en format progressiu • No està massa comprimit • No té una resolució de més de 8192 × 8192
	.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800 • No és un fitxer animat • Entrellaçat
	.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800 * • Entrellaçat
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	Compatible només amb AVI 1.0. Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM • No té una resolució de més de 1280 × 720 • Més de 2 GB

* Si utilitzeu un projector amb resolució WUXGA, podeu projectar un fitxer amb una resolució màxima de 1920 × 1200.

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No podeu utilitzar una clau USB per a les funcions de PC Free.

- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
 - Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
 - Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
 - És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
 - El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
 - La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
 - Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Congelar
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Punter
- » **Enllaços relacionats**
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.86](#)
 - "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.85](#)
 - "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.87](#)
 - "Ús del comandament a distància com a punter" [pàg.88](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1

Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selecc. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

2

Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3 Seguiu un dels passos següents:

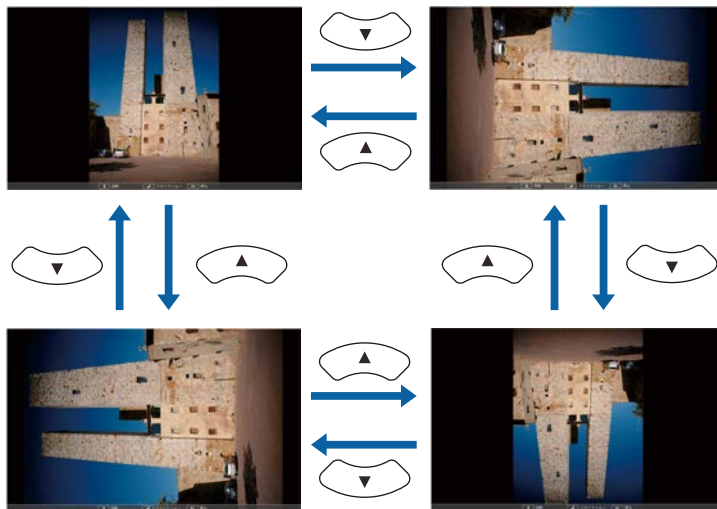
- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.79](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.26](#)

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar els fitxers de pel·lícules de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:
 - Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
 - Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquem **A l'inici** i premeu [Enter].
 - Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquem **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.
- 3** Per reproduir una pel·lícula, destaquem el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

- 4** Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaquem **Sortir** i premeu [Enter].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

- 5** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.79](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.26](#)

Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaquem **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

La funció Reprod. contingut del projector permet projectar el contingut per a presentacions, com a cartelleria electrònica. Podeu projectar fàcilment llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un dispositiu d'emmagatzematge extern. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.



» Enllaços relacionats

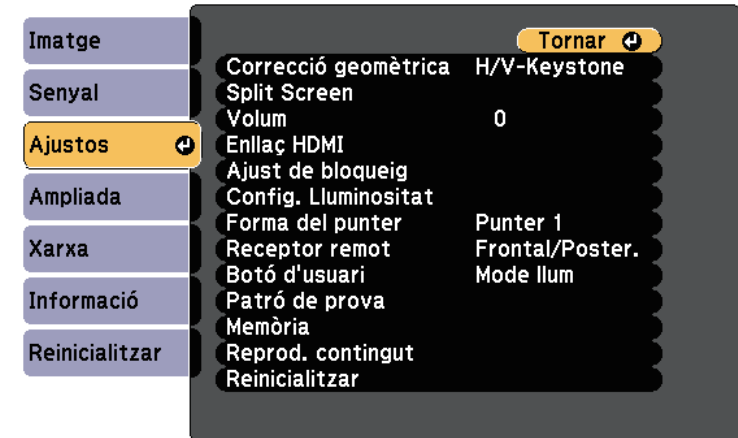
- "Com passar al mode de reproducció de contingut" [pàg.81](#)
- "Projecció de les llistes de reproducció" [pàg.82](#)
- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.83](#)
- "Restriccions del mode de reproducció de contingut" [pàg.84](#)

Com passar al mode de reproducció de contingut

Abans de projectar les llistes de reproducció, heu de passar al mode Reprod. contingut.

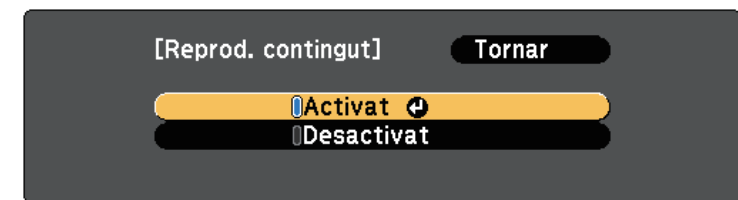
1 Enguegueu el projector.

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Reprod. contingut** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu **Activat** i premeu [Enter].



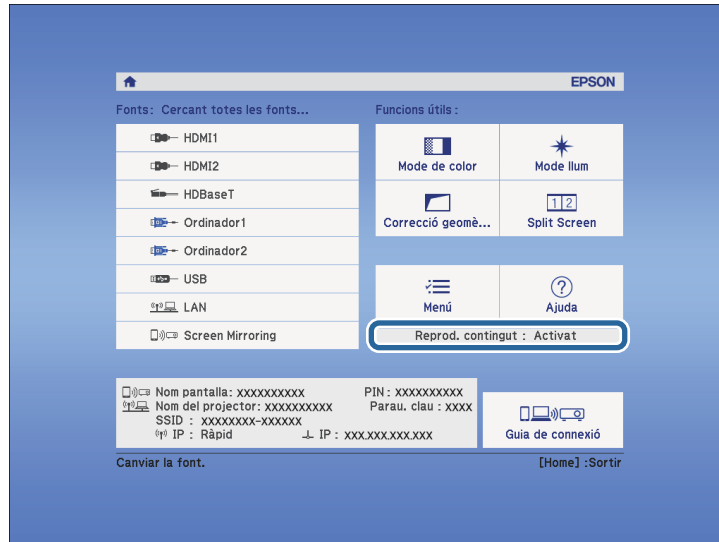
Apareix un missatge de confirmació.

5 Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar el mode de Reprod. contingut.

6 Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.

Es mostrarà la pantalla d'inici.

- 7** Comproveu que el projector es troba en mode Reprod. contingut.



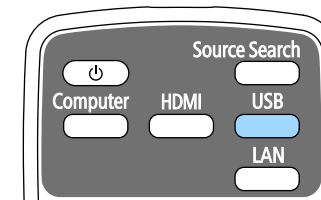
- 1** Creeu les llistes de reproducció i exporteu-les a una unitat de memòria USB amb el programari Epson Projector Content Manager.



En trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

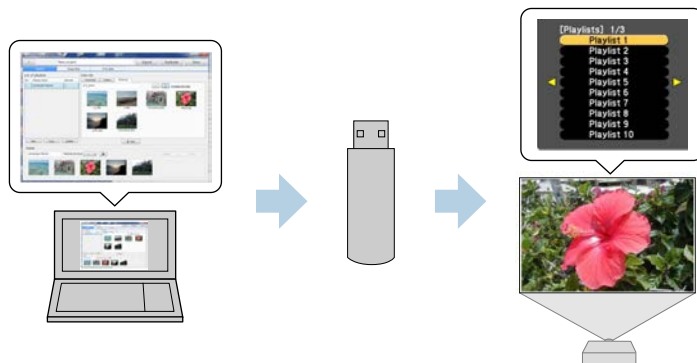
- 2** Al mode Reprod. contingut, connecteu la unitat de memòria USB al port USB-A del projector.

- 3** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.



Projecció de les llistes de reproducció

Podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules en mode Reprod. contingut.



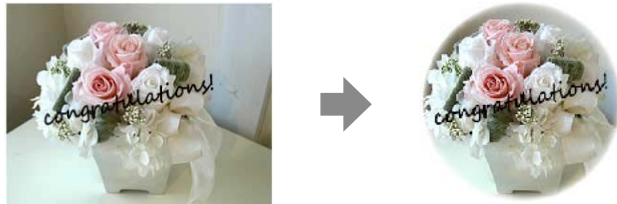
Es projecta la llista de reproducció que es troba en primera posició o la llista planificada.



- També podeu prémer i mantenir el botó [Num] i els botons numèrics per projectar la llista de reproducció preferida. Podeu establir una drecera al comandament a distància amb el programari Epson Projector Content Manager.
- Per seleccionar la llista de reproducció de destí des de la llista, seleccioneu **Visualitzador USB** al menú **Ajustos** del projector i utilitzeu els botons de fletxa.
➡ **Ajustos > Reprod. contingut > Visualitzador USB**

Com afegir efectes a la imatge projectada

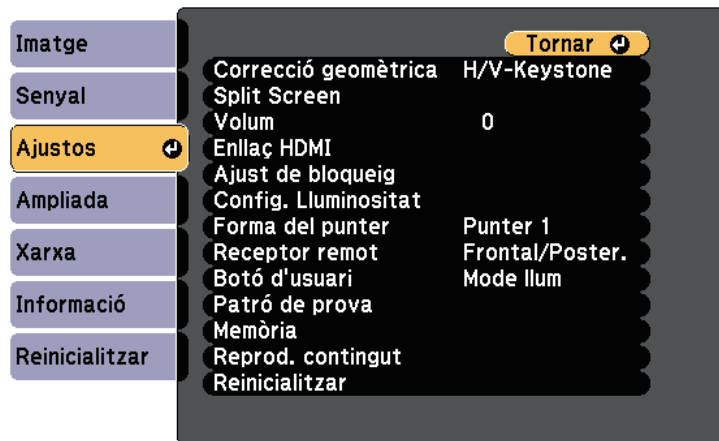
Podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada en mode Reprod. contingut.



Per utilitzar les funcions d'efectes, accediu regularment al **Mode d'actualització**.

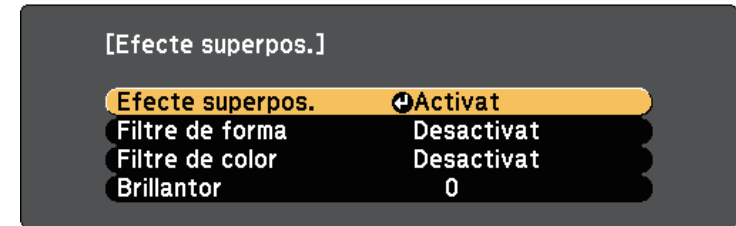
🖱️ **Reinicialitzar** > **Mode d'actualització**

- 1 Al mode Reprod. contingut, premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ajustos** i, després, premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Reprod. contingut** > **Efecte superpos.** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu **Activat** com a **Efecte superpos.** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Filtre de forma** i premeu [Enter].

- 5 Ajusteu les opcions següents quan calgui:

- **Forma** per seleccionar l'efecte de forma que voleu per a cercles, rectangles o formes personalitzades.



Podeu afegir imatges com a formes personalitzades amb el programari Epson Projector Content Manager. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- **Efecte de filtre** per seleccionar si voleu afegir una màscara a la part interior o a la part exterior de la forma seleccionada.
- **Mida** per establir la mida de la forma.
- **Posició** per establir la posició de la forma.

- 6 Seleccioneu **Filtre de color** i premeu [Enter].

- 7 Ajusteu les opcions següents quan calgui:

- **Filtre de color** per seleccionar el color.
- **Personalitzada** per establir un color personalitzat amb l'ajust de **Vermell**, **Verd** i **Blau** individualment.

- 8 Seleccioneu **Brillantor** per establir el nivell de lluentor.

9 Quan acabeu, premeu [Menu] per tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.178](#)

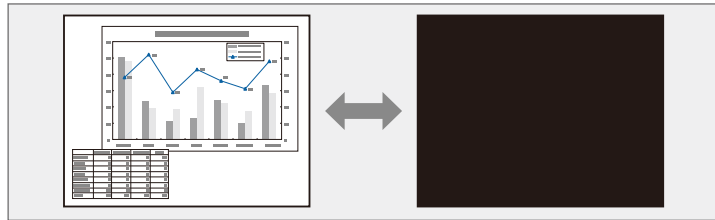
Restriccions del mode de reproducció de contingut

Limitacions d'ús

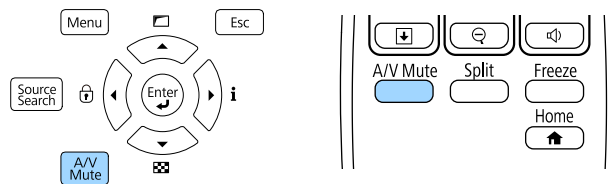
El mode Reprod. contingut no permet realitzar les operacions següents.

- Temp. color (quan se selecciona **Blanc càlid** o **Blanc fred** com a **Filtre de color**)
- Obturació
- Split Screen
- Mostrar fons
- Pantalla
- Cerca autom. de font
- Contrasenya Remote
- PC Free
- Càmera de documents

Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



- 1 Premeu el botó [A/V Mute] del panell de control o del comandament a distància.



La font de llum s'apaga i la imatge projectada i el so s'interrompen.

- 2 Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



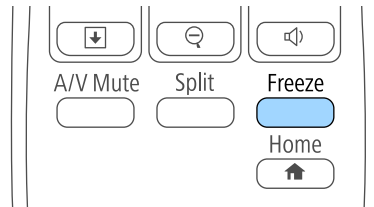
- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta opció **Ampliada > Funcionament > Config. A/V Pausa > Temporitz. pausa A/V**
- Si heu seleccionat **Pausa A/V** com a ajust de **Desactivar pausa A/V** al menú **Ampliada**, podreu seguir controlant el projector mentre Pausa A/V estigui activat.
Ampliada > Funcionament > Config. A/V Pausa > Desactivar pausa A/V

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

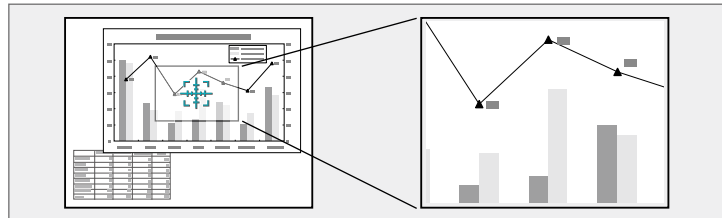
Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



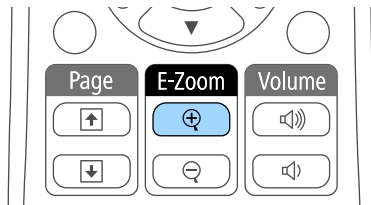
- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Per cridar l'atenció sobre una part de la presentació, podeu fer un zoom d'una part de la imatge i ampliar-la en pantalla.



Aquesta funció no està disponible si el paràmetre **Escala** del menú **Senyal** està activat.

1 Premeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància.



Veureu un reticle en pantalla que indica el centre de l'àrea de zoom.

2 Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge amb zoom:

- Utilitzeu les fletxes per col·locar el reticle a l'àrea de la imatge que voleu ampliar. Per moure el reticle en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Premeu el botó [E-Zoom] + repetidament per ampliar l'àrea de la imatge. Premeu i manteniu el botó [E-Zoom] + per ampliar la imatge més ràpidament.

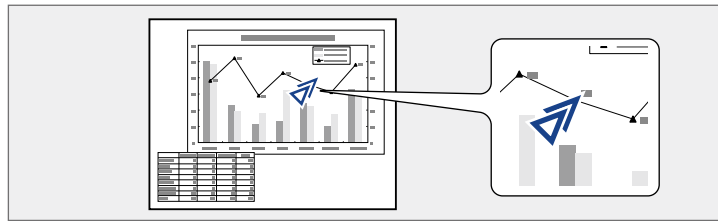
- Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de l'àrea de la imatge ampliada.
- Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] -.
- Per tornar a la mida original de la imatge, premeu [Esc].

Es projecta la imatge ampliada i la proporció d'ampliació es mostra en pantalla.

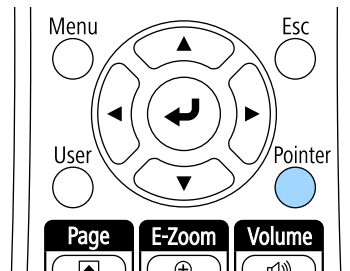
L'àrea seleccionada es pot ampliar entre una i quatre vegades, en 25 passos incrementals.

Quan es projecten imatges des d'una càmera de documents d'Epson mitjançant una connexió USB, podeu ampliar la zona seleccionada entre una i vuit vegades en 57 passos incrementals.

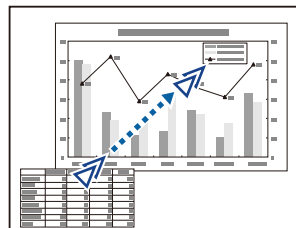
Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a punter per assenyalar informació al públic important en pantalla. La forma predeterminada del punter és una fletxa. Podeu canviar-ne la forma a l'opció **Forma del punter** del menú **Ajustos** del projector.



1 Premeu el botó [Pointer] del comandament a distància.



2 Feu servir les fletxes per moure el punter per la pantalla. Per moure el punter en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.



3 Premeu [Esc] per fer desaparèixer el punter de la pantalla.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. Aquesta imatge també es pot mostrar quan el projector no rebi cap senyal d'entrada. Aquesta imatge s'anomena Pantalla amb el logotip de l'usuari.

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.



- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

1 Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Logotip de l'usuari > Inicia configuració** i premeu [Enter].

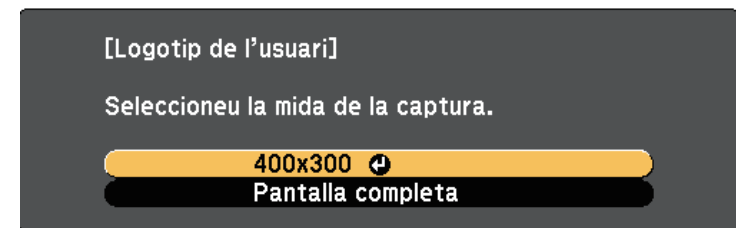
Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajusts com ara Correcció geomètrica, E-Zoom, Aspecte, Escala o Tipus de pantalla es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Apareix la pantalla de selecció de mida de la captura.



5 Per desar la imatge com al vostre logotip de l'usuari, seleccioneu **Pantalla completa**, premeu [Enter], seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

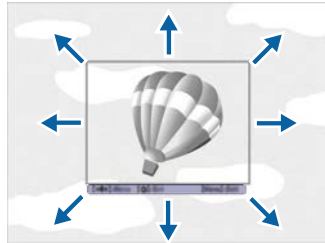


Si projecteu una imatge protegida per HDCP des dels ports HDMI, no podeu desar la imatge amb l'opció **Pantalla completa**.

6 Per seleccionar l'àrea de la imatge i un factor de zoom, seleccioneu **400x300** i, seguidament, premeu [Enter].

Apareix un quadre de selecció sobre la imatge.

- 7** Per a la mida **400x300**, utilitzeu les fletxes per encerclar l'àrea de la imatge que voleu fer servir com a logotip de l'usuari i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu seleccionar aquesta àrea de la imatge.

- 8** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter]. (Per canviar l'àrea seleccionada, seleccioneu **No**, premeu [Enter] i repetiu el darrer pas).

Apareix el menú de factor de zoom del Logotip de l'usuari.

- 9** Per a la mida **400x300**, seleccioneu un percentatge de zoom, premeu [Enter], seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

- 10** Premeu [Esc] per tancar el missatge.

- 11** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

- 12** Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].

- 13** Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:

- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons** i **Logo**.

☛ **Ampliada > Pantalla > Mostrar fons**

- Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici** i **Activat**.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla d'inici**

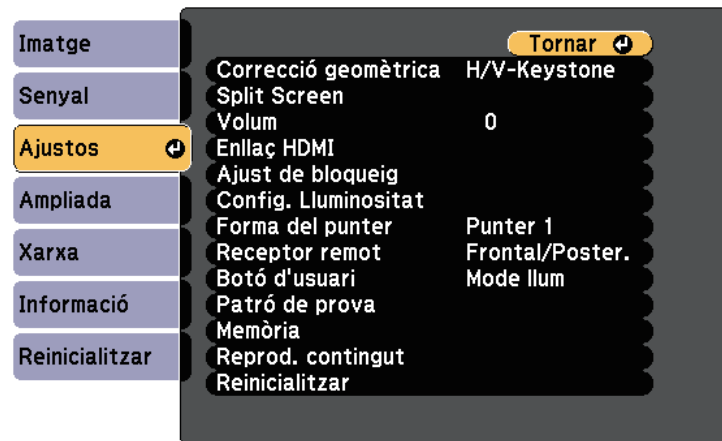
Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

» Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.101](#)

Podeu desar ajusts personalitzats i, després, seleccionar els ajusts que hem desat quan els volem utilitzar.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Memòria** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu una d'aquestes opcions:

- **Recuperar memòria** us permet sobre escriure els ajusts actuals amb els ajusts desats.



Podeu desar els ajusts següents:

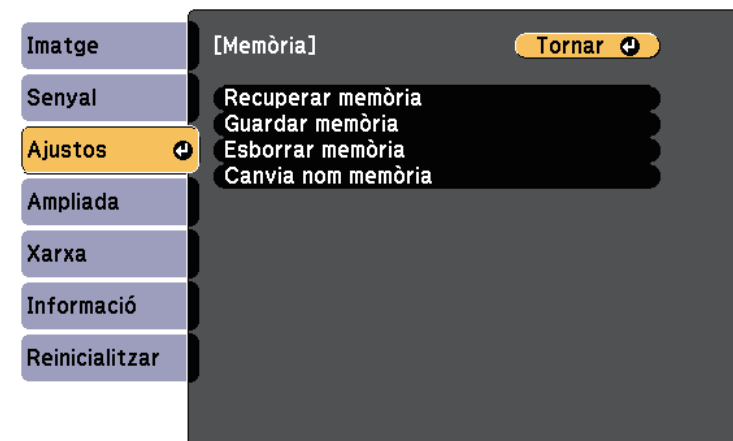
- Ajusts del menú **Imatge**
- **Mateixos colors** al menú **Ampliada**

- **Guardar memòria** us permet desar els ajusts actuals a la memòria (hi ha 10 memòries amb noms diferents disponibles).



Un nom de memòria que ja s'ha utilitzat apareix amb una marca blava. Si deseu en una memòria que ja heu utilitzat, sobre escriureu els ajusts anteriors amb els actuals.

- **Esborrar memòria** us permet esborrar els ajusts de memòria seleccionats.
- **Canvia nom memòria** us permet canviar el nom d'una memòria desada.

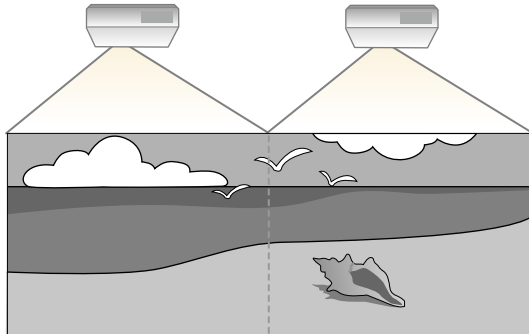


- 5 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



- El Mode de color desat apareix a la dreta del nom de la memòria.
- Per esborrar totes les memòries desades, seleccioneu **Reinicialitzar memòria** al menú **Reinic** del projector.

Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran.



- Abans d'iniciar la projecció, comproveu que seleccioneu el mateix mode de color per a tots els projectors.

☛ **Ampliada > Multiprojecció > Mode de color**

» Enllaços relacionats

- "Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple" [pàg.92](#)
- "Com fer coincidir els colors de la imatge" [pàg.94](#)
- "Ajusteu la uniformitat de color" [pàg.95](#)
- "Ajust de l'RGBCMY" [pàg.96](#)
- "Com s'escala una imatge" [pàg.97](#)

Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.



- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

» Enllaços relacionats

- "Configurar l'ID del projector" [pàg.92](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.93](#)

Configurar l'ID del projector

Per controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu una ID única a cada projector.

1

Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

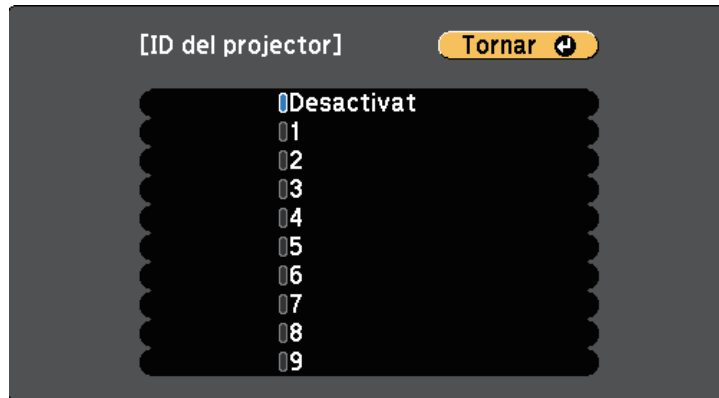
2

Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

3

Seleccioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

- 4 Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].



Si feu servir un comandament a distància d'alta gama per al projector d'Epson i seleccioneu **Avançat** com a **Tipus comand. dist.**, seleccioneu el número d'identificació, seleccioneu **Validar** i, seguidament, premeu [Enter].

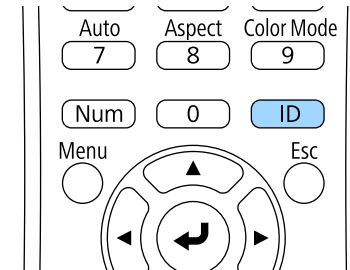
☞ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Tipus comand. dist.**

- 5 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.
- 6 Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

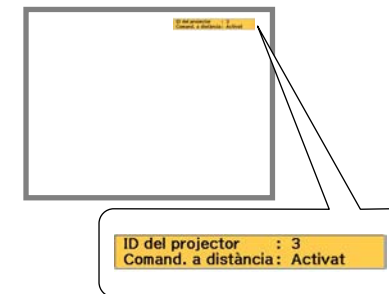
Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

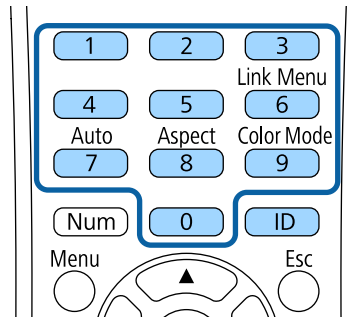
- 1 Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2** Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.

- 3** Premeu el botó [ID] per comprovar si el procés d'establir un ID per al projector ha funcionat.

El projector mostrarà un missatge.

- Si el comandament a distància està **Activat**, podeu controlar el projector des del comandament a distància.
- Si el comandament a distància està **Desactivat**, no podeu controlar el projector des del comandament a distància. Repetiu els passos anteriors per activar el comandament a distància.



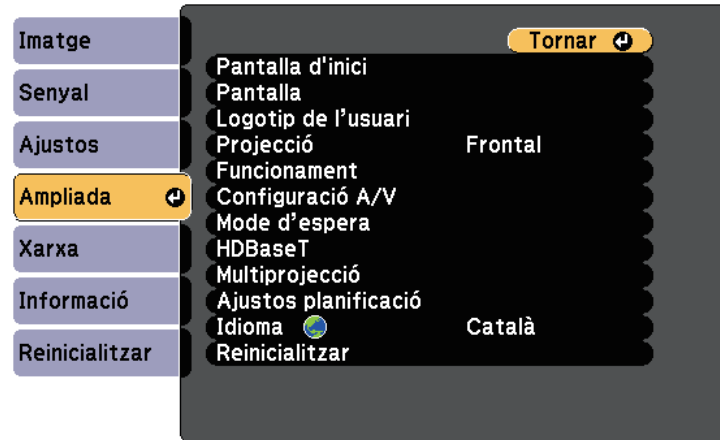
- Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Haureu de seleccionar l'ID del projector al comandament a distància cada vegada que encengueu el projector que voleu controlar. Quan activeu el projector, 0 se selecciona com a ID del projector del comandament a distància.
- Si feu servir un comandament a distància d'alta gama per al projector d'Epson, no haureu de seleccionar l'ID del projector des del comandament a distància quan engegueu el projector. L'ID del projector queda enregistrat al comandament a distància.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.

Com fer coincidir els colors de la imatge

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **Mateixos colors** del menú **Ampliada** de cada projector perquè tots els projectors tinguin la mateixa qualitat de visualització a la pantalla combinada.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu **Mateixos colors** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu **Nivell ajust**.

Hi ha vuit nivells des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.



- 5 Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i ajusteu la tonalitat del color.

- 6 Seleccioneu **Lluentor** i ajusteu el valor.

- 7 Torneu al pas 4 i ajusteu un altre dels nivells.

- 8 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

Ajusteu la uniformitat de color

Si la tonalitat del color a la pantalla projectada és irregular a cada projector, ajusteu el balanç de tons de color utilitzant el menú **Ampliada** de cada projector.



- És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.
- Si el Mode de color s'estableix en **Dinàmic**, aquesta funció es desactiva.

☛ Imatge > Mode de color

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu **Activat** i premeu [Enter]. Després premeu [Esc].
- 6 Seleccioneu **Nivell ajust** i premeu [Enter].
- 7 Seleccioneu el nivell i premeu [Esc].



- 8 Seleccioneu **Inicia ajustos** i premeu [Enter].
- 9 Seleccioneu l'àrea que voleu ajustar i premeu [Enter].

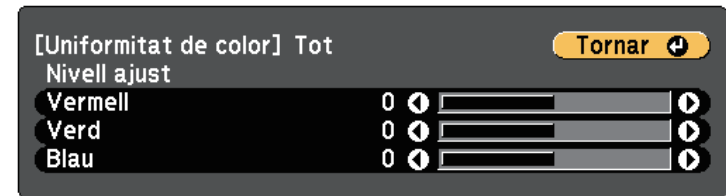


Ajusteu abans la circumferència. Finalment, ajusteu **Tot** i després ajusteu tota la pantalla.

- 10 Seleccioneu el color (**Vermell**, **Verd** o **Blau**) que voleu ajustar i utilitzeu la fletxa esquerra per afeblir el to de color i la fletxa dreta per enfortir-lo.



La pantalla d'ajust canvia cada vegada que es prem [Enter].



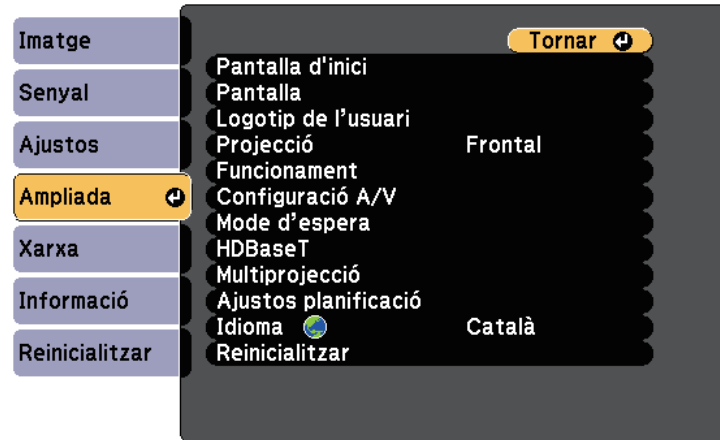
- 11 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla de selecció d'àrea.
- 12 Repetiu aquests passos per ajustar cada àrea.
- 13 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

Ajust de l'RGBCMY

Podeu ajustar el **Matís**, la **Saturació** i la **Lluentor** dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **RGBCMY** del menú **Ampliada** de cada projector perquè el to de color de la pantalla combinada sigui completament regular.

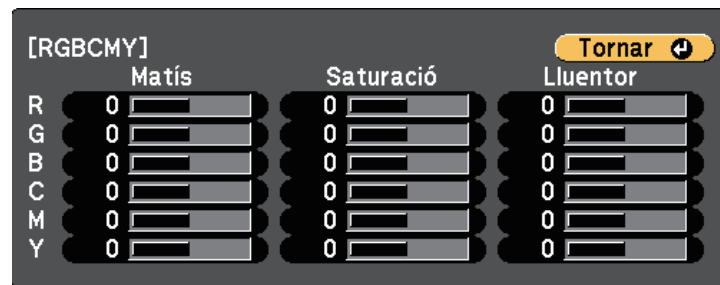
- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Enter].



- 5 Configureu adequadament les opcions següents:

- Per ajustar el matis general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matis**.

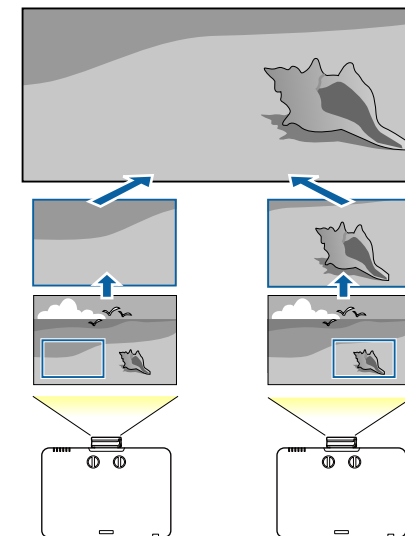
- Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
- Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



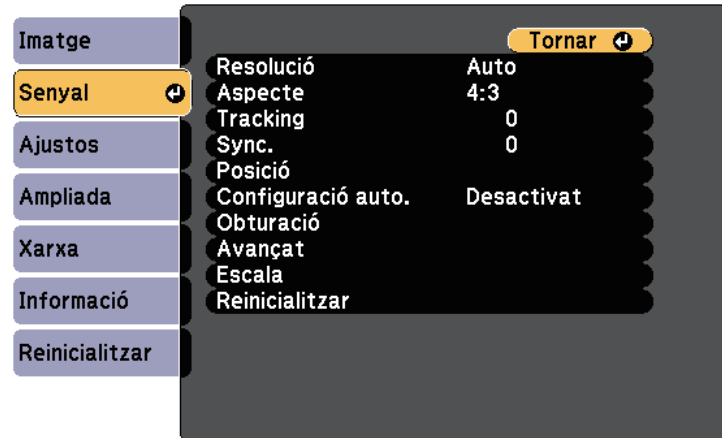
- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Com s'escala una imatge

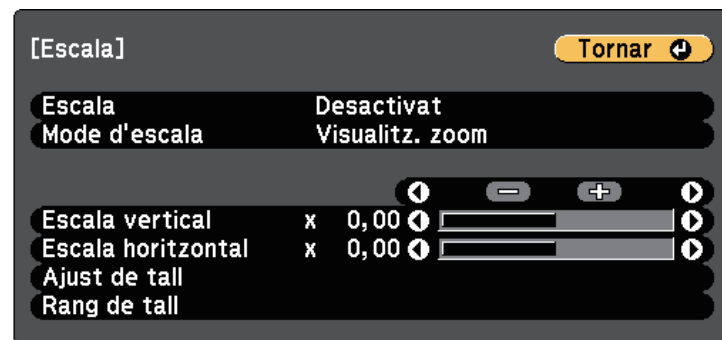
Podeu projectar la mateixa imatge des de múltiples projectors i utilitzar la funció Escala per retallar-les i combinar-les en una imatge més gran.



- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Senyal** i premeu [Enter].



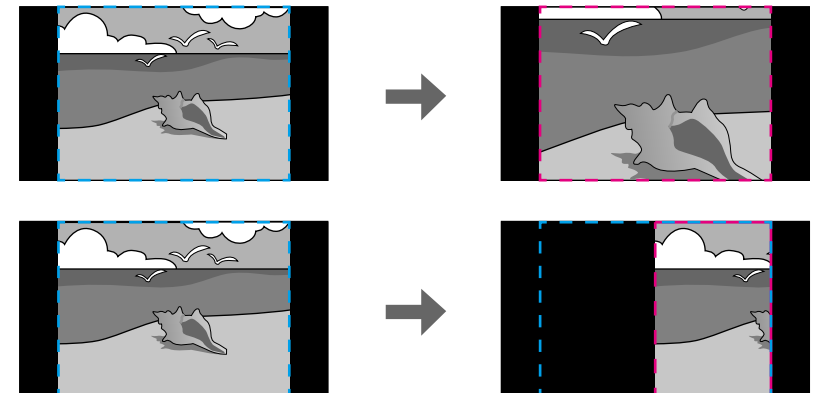
- 2** Seleccioneu **Escala** i premeu [Enter].
Apareix aquesta pantalla:



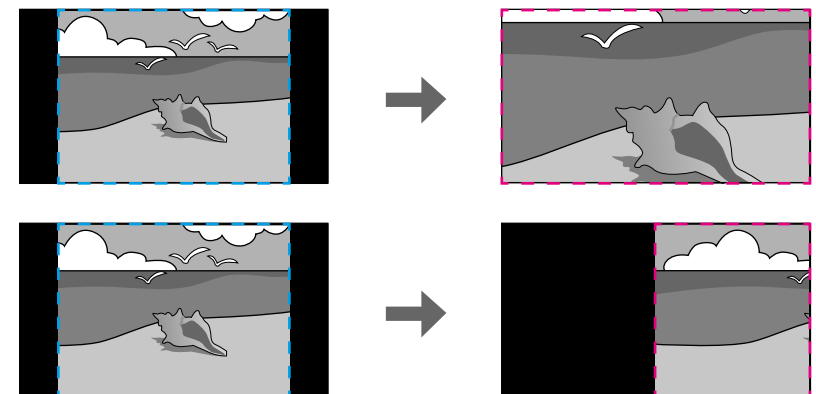
- 3** Seleccioneu **Activat** per a **Escala**.

- 4** Seleccioneu el **Mode d'escala** i seleccioneu una de les opcions següents:

- **Visualitz. zoom** per mantenir la relació d'aspecte de la imatge quan l'escaleu.



- **Pant. completa** per ajustar la imatge a la mida de pantalla del projector quan l'escaleu.



- 5** Seleccioneu una o més de les opcions d'escalat següents i ajusteu-les en funció de les vostres necessitats:
 - - o + per ampliar o reduir una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.
 - **Escala vertical** per escalar la imatge només en vertical.
 - **Escala horitzontal** per escalar la imatge només en horitzontal.
- 6** Seleccioneu **Ajust de tall** i utilitzeu els botons de fletxa per ajustar les coordenades i la mida de cada imatge en pantalla.
- 7** Seleccioneu **Rang de tall** per accedir a una visualització prèvia de l'àrea retallada que heu seleccionat.
- 8** Quan acabeu, premeu [Menu].

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

» Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.100](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.103](#)
- "Bloqueig dels botons del comandament a distància" [pàg.103](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.104](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de Direct Power On i d'Encès automàtic.
- La contrasenya de **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que es projecta quan el projector s'encén o quan no hi ha cap senyal d'entrada. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.

- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.
- La contrasenya de **Protec. Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector.
- La contrasenya **Protec. Screen Mirroring** evita que es canviïn els paràmetres d'Screen Mirroring del projector (EB-L615U/EB-L610U).

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.100](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.101](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.102](#)

Configuració d'una contrasenya

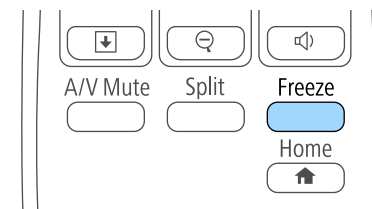
Per utilitzar la seguretat per contrasenya, heu d'establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

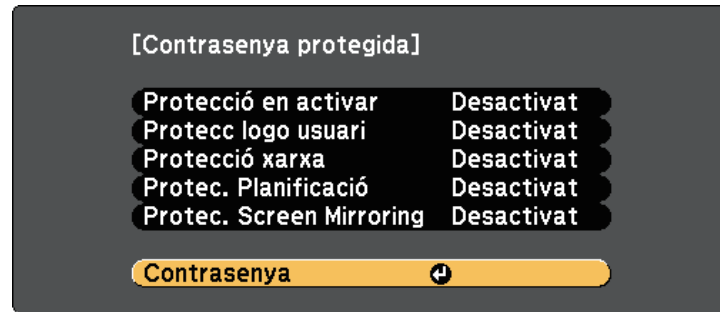


Es visualitza el menú de configuració de Protec. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protec. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protec. contrasenya.

- 2 Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



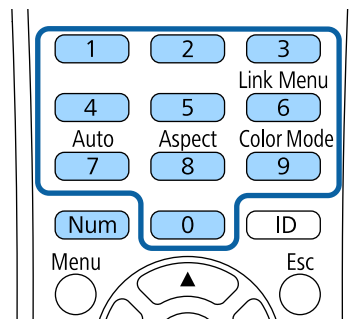
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.

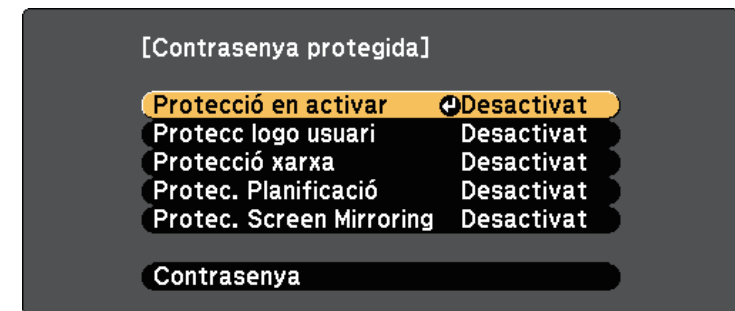


La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5 Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.
- 6 Premeu [Esc] per tornar al menú.
- 7 Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.

- Per evitar canvis als ajustos de planificació del projector, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Planificació**.
- Per evitar canvis als ajustos d'Screen Mirroring, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Screen Mirroring** (EB-L615U/EB-L610U).

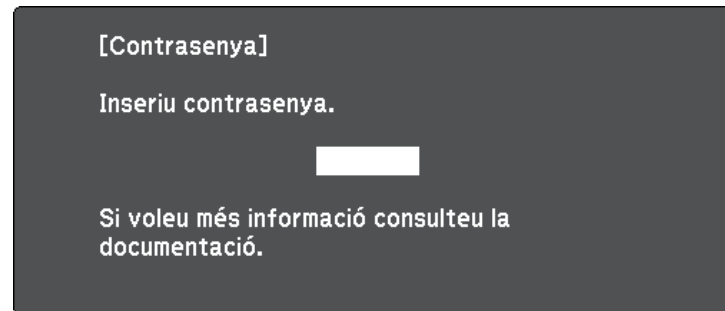
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



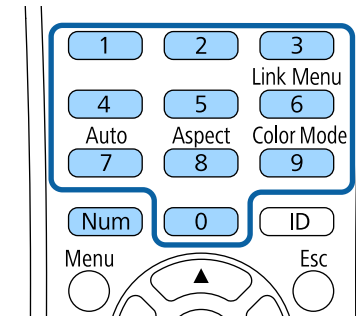
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2** Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

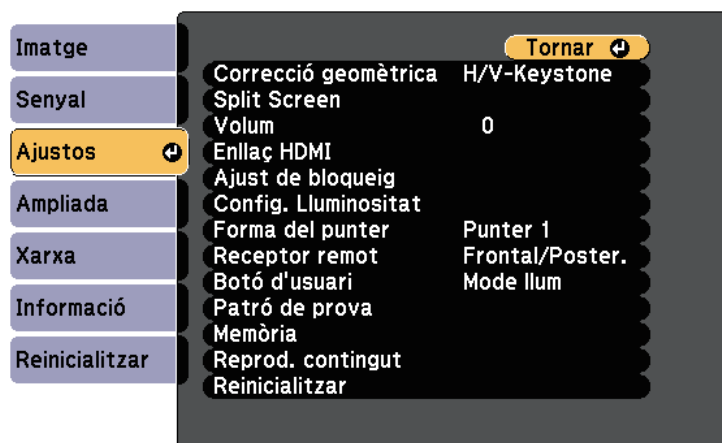
Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu l'opció **Ajust de bloqueig** i premeu [Enter].

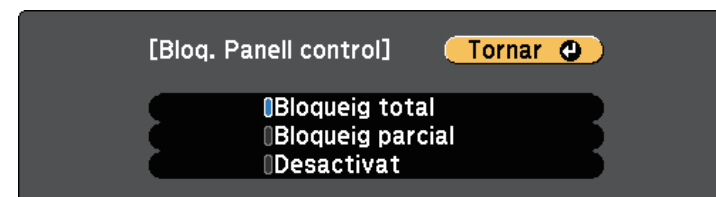
- 3 Seleccioneu **Bloq. Panell control** i premeu [Enter].



També podeu prémer el botó de la fletxa esquerra del panell de control per veure la pantalla Bloq. Panell control.

- 4 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:
 - Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.

- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.



Apareix un missatge de confirmació.

- 5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
L'ajust **Bloq. Panell control** serà efectiu.

» Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.103](#)

Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons. Apareix un missatge i es debloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.

➡ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

» Enllaços relacionats

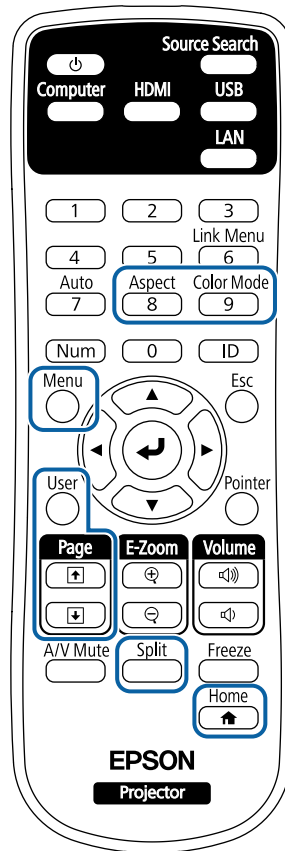
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)

Bloqueig dels botons del comandament a distància

Podeu bloquejar alguns botons del comandament a distància.

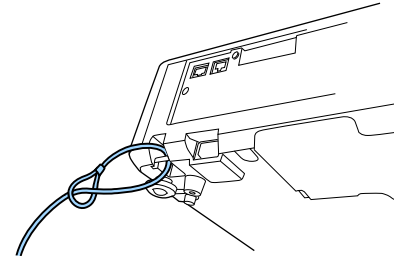
Per bloquejar els botons del comandament a distància, premeu i manteniu el botó [Home] del comandament a distància durant aprox. 5 segons.

Per desbloquejar els botons, premeu i manteniu el botó [Home] una altra vegada durant aprox. 5 segons.



Per obtenir més informació sobre el Sistema de seguretat Microsaver, consulteu <http://www.kensington.com/>.

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el cable antirobatori.

Instal·lació d'un cable de seguretat

Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.

Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.106](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.109](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.118](#)
- "HTTP segur" [pàg.123](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa cablejada. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu el projector i l'ordinador per poder projectar des de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector com es descriu aquí, instal·leu l'Epson iProjection (Windows/Mac) des del CD de programari de l'Epson iProjector (si el teniu) o des del lloc web.

El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

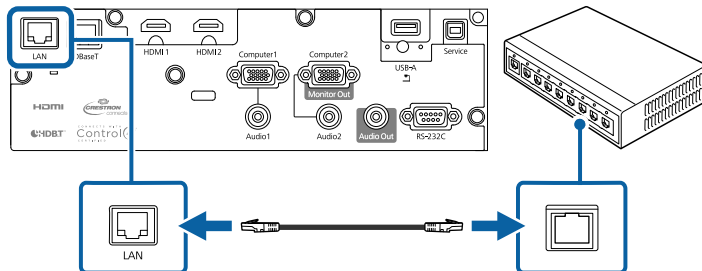
» Enllaços relacionats

- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.106](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.106](#)

Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1 Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.
- 2 Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



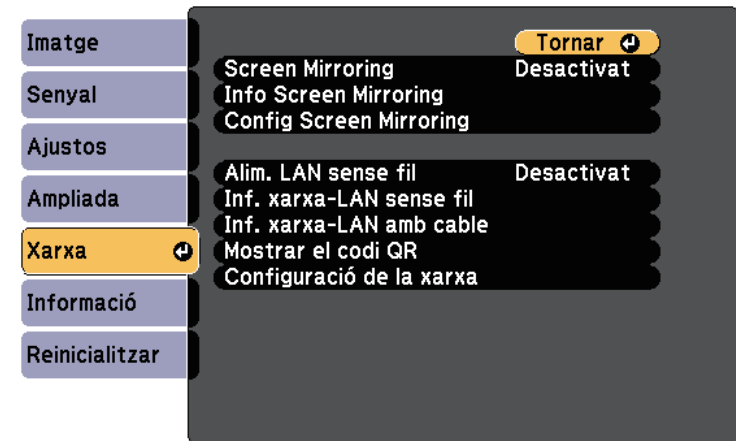
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



4 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

- **Nom del projectador** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projectador a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projectador.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projector fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)
- **Paraula clau projectador** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin

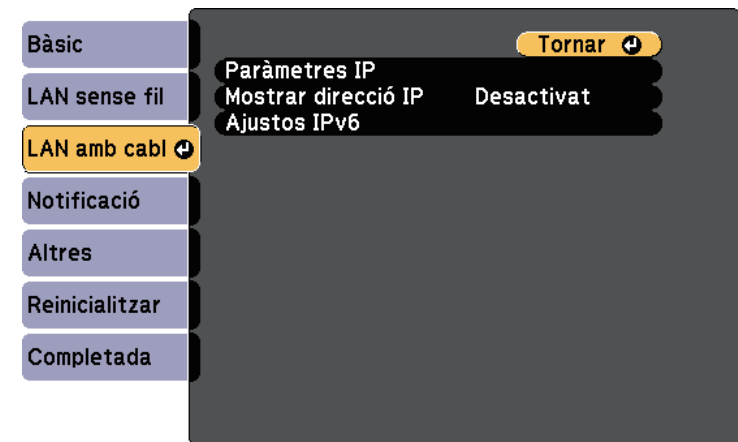
accés al projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

5 Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Enter].



6 Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu

l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.

- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.



Per destacar els números que voleu utilitzar del teclat en pantalla, premeu els botons de les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Enter].


7 Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la Pantalla d'inici, definiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

8 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

9 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.

[LAN]

Nom del projector :
SSID :
Adreça IP  :
Adreça IP «(?)» :
Paraula clau :

Event ID :

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

- En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Alguns models inclouen mòduls LAN sense fil incorporats (EB-L615U/EB-L610U). No cal que instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n.

Podeu connectar el projector a la xarxa sense fil configurant la connexió manualment i utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, instal·leu el programari de la xarxa del CD Epson Projector Software (si el teniu) o descarregueu el programari que necessiteu. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.
Podeu descarregar l'Epson iProjection de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- L'aplicació Epson iProjection (Chromebook) us permet fer projeccions des de dispositius Chromebook.
Podeu descarregar l'Epson iProjecton de la botiga en línia del Chrome. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

► Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.109](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.110](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.112](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.113](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.113](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.115](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.116](#)

Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

Atenció

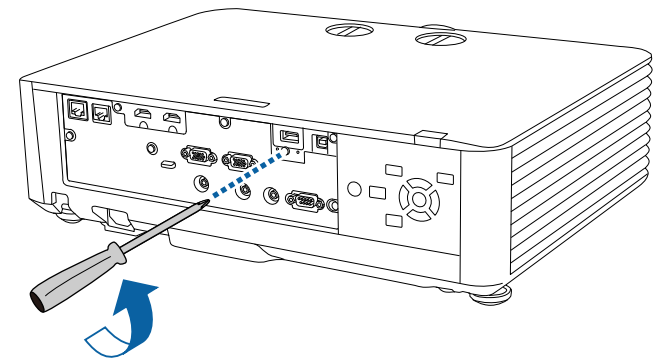
No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.



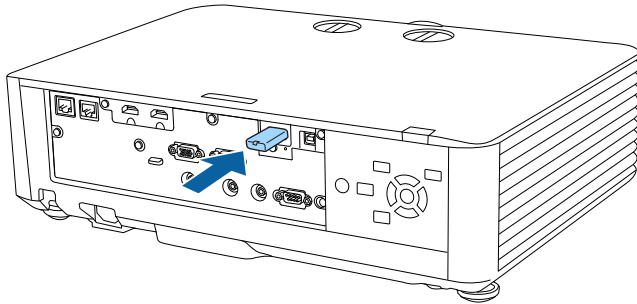
L'indicador del mòdul LAN sense fil no funciona. Consulteu l'indicador LAN sense fil del projector per conèixer l'estat de la LAN sense fil.

1

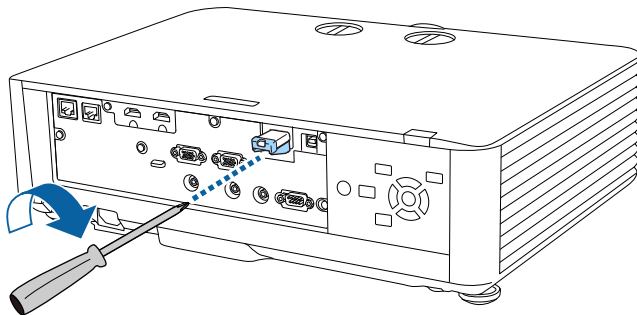
Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 2** Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A.



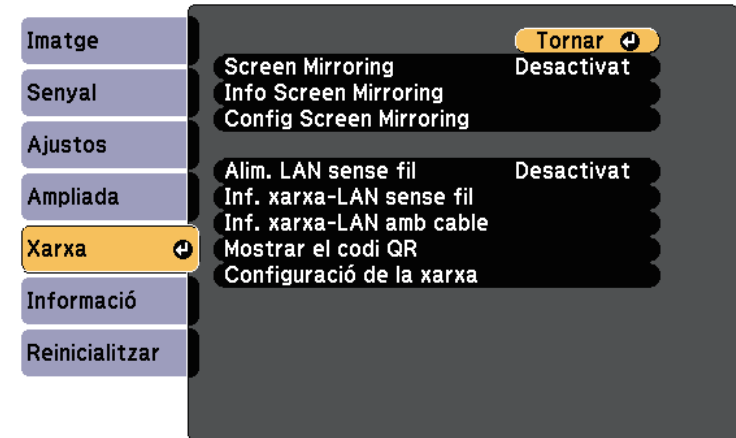
- 3** Col·loqueu la coberta del mòdul LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.



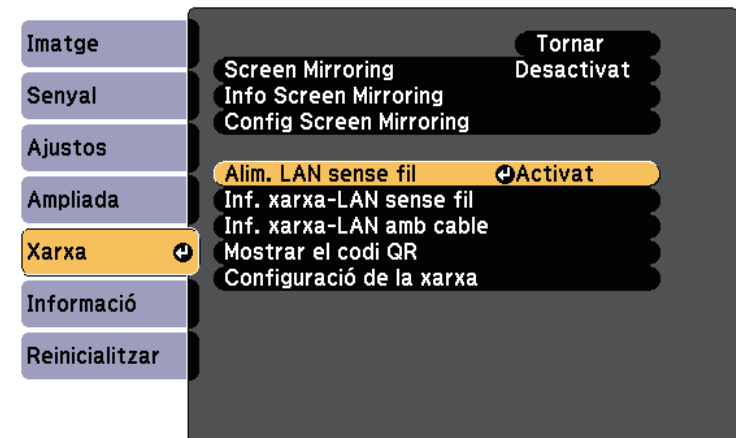
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projectador.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 2** Seleccioneu **Activat** per a **Alim. LAN sense fil**.



- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



- 5** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

- **Nom del projectador** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projector.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projector fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígit per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)
- **Paraula clau projectador** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin

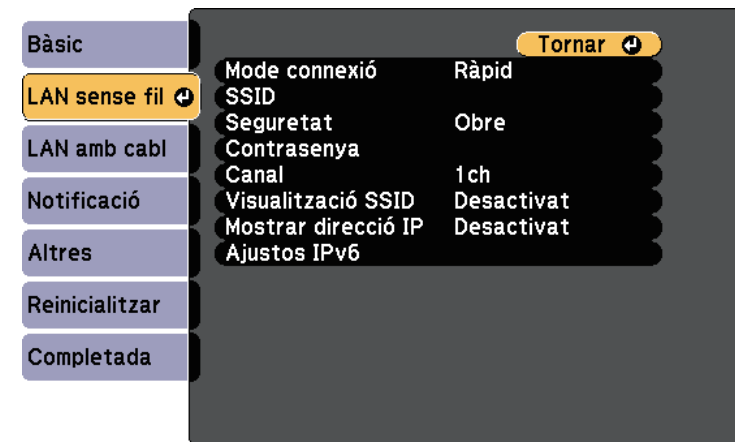
accés al projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 7** Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- **Ràpid** podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.
- **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.

- 8** Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 9** Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.
- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
 - Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
 - Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.
- 10** Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.
- 11** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 12** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.



Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió **Avançat**, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1 Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2 Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA2-EAP *
- Seguretat WPA/WPA2-PSK *
- Seguretat WPA/WPA2-EAP *

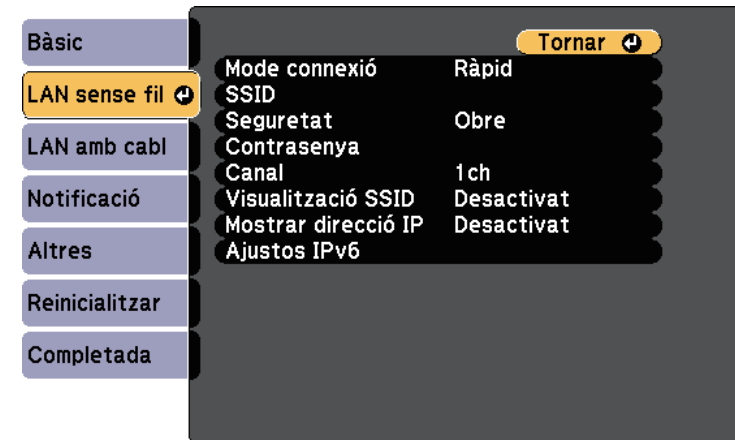
* Només disponible per al mode de connexió Avançat.



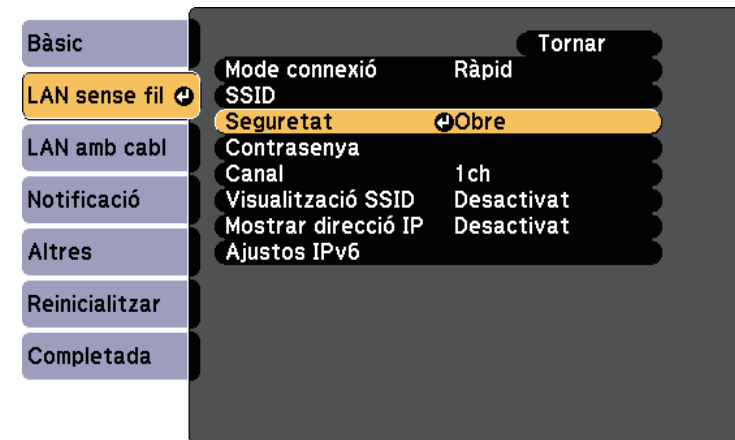
Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1 Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



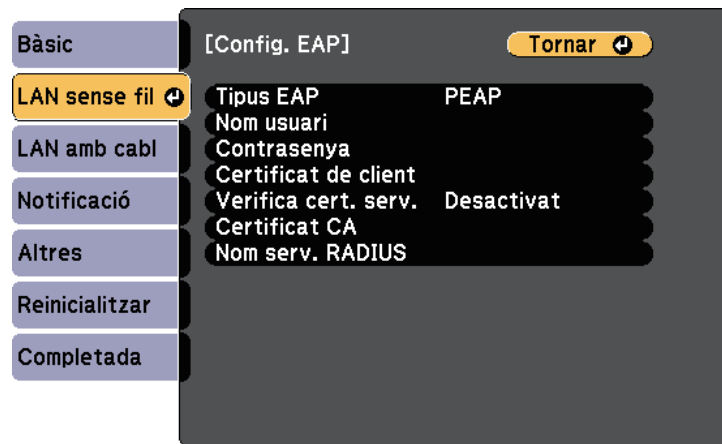
- 5 Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].



- 6 Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.

- 7** Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** seleccioneu **Config. EAP** i premeu [Enter].

- 8** Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.



- 9** Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Enter].
- **Certificat de client** per al tipus **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
 - **Certificat CA** per als tipus **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** o **EAP-FAST**



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 10** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

- 11** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.

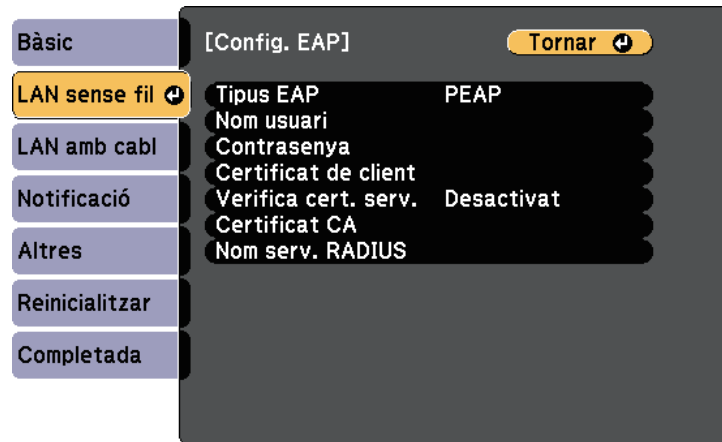
- 12** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.

- 13** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 14** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

- 15** Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.
- A **Nom d'usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
 - A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP, EAP-FAST** o **LEAP**. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
 - **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.

- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.



16 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.115](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.168](#)

Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA

Especificació	Descripció
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binary

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Comproveu que heu instal·lat al dispositiu la versió més recent de l'Epson iProjection (aquesta funció és compatible amb la V1.3.0 o posterior).
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

- 1** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**
- Per amagar el codi QR, premeu [Esc].
- Si el codi QR està ocult, premeu [Enter] per mostrar-lo.

- 2** Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.
- 3** Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de ☰ i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1** Configureu la Clau USB amb el programari Epson iProjection (Windows/Mac).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2** Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.
- 3** Engegueu el projector.
- 4** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.
- 5** Feu una de les operacions següents per connectar la clau USB.
 - Connecteu la clau USB al port USB-A del projector (EB-L615U/EB-L610U).
 - Traieu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la clau USB al mateix port que es fa servir per al mòdul LAN sense fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.
- 6** Retireu la clau USB.

Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector.

7 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.



Amb el Windows Vista, si apareix la finestra AutoPlay, seleccioneu **MPPLaunch.exe** i, seguidament, seleccioneu **Permet**.

8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

9 Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Podeu enviar la imatge al projector des de dispositius mòbils com ara portàtils, telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant la tecnologia Miracast (EB-L615U/EB-L610U).

Si el vostre dispositiu és compatible amb Miracast, no cal que instal·leu cap programari addicional. Si feu servir un ordinador amb el Windows, comproveu que teniu l'adaptador necessari per a la connexió Miracast.

Quan feu servir les funcions d'Screen Mirroring, cal que tingueu en compte les restriccions següents.

- No podeu reproduir una imatge entrellaçada.
- No podeu reproduir àudio de canals múltiples a través de 3ch (canal 3).
- No podeu projectar imatges amb una resolució de més de 1920 × 1080 i una velocitat de fotogrames de més de 30 fps.
- No es pot reproduir vídeo en 3D.
- En funció del dispositiu, potser no podreu veure els continguts protegits amb drets de còpia amb una connexió Miracast.
- No canvieu la Config Screen Mirroring durant la projecció Screen Mirroring. Si ho feu, el projector podria desconnectar-se i trigar una mica en tornar-se a connectar.

Xarxa > Config Screen Mirroring

- No apagueu el projector directament amb el interruptor durant la projecció Screen Mirroring.



Els dispositius mòbils amb l'instal·lador Android o Windows 8.1 o versions posteriors normalment són compatibles amb Miracast. La compatibilitat amb Miracast varia segons el dispositiu mòbil. Consulteu el manual del vostre dispositiu mòbil per obtenir més informació.

» Enllaços relacionats

- "Selecció de les opcions d'Screen Mirroring" [pàg.118](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast" [pàg.120](#)

Selecció de les opcions d'Screen Mirroring

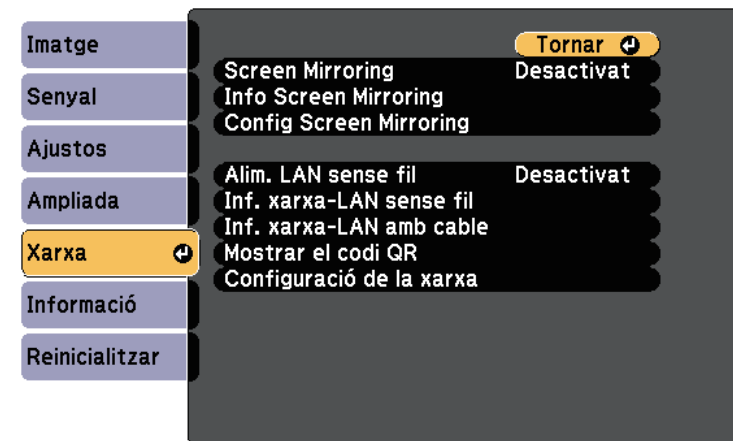
Per projectar imatges des del vostre dispositiu mòbil, heu de seleccionar les opcions d'Screen Mirroring del projector.



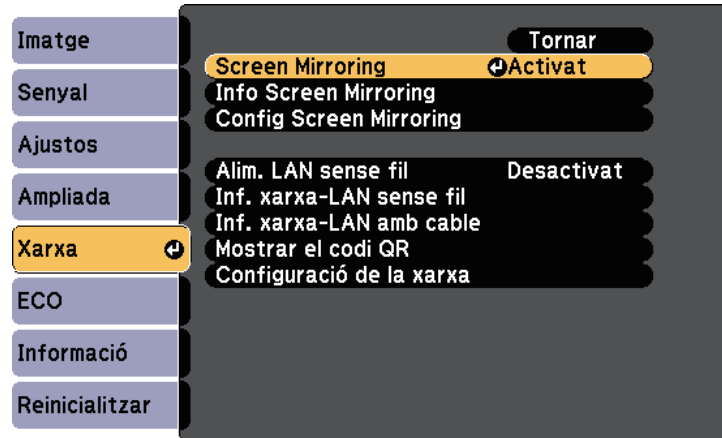
Si establiu una contrasenya per a **Protec. Screen Mirroring** abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Screen Mirroring**.

1

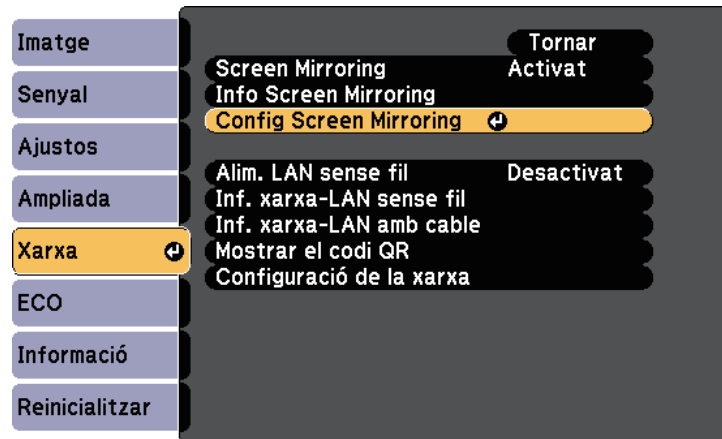
Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



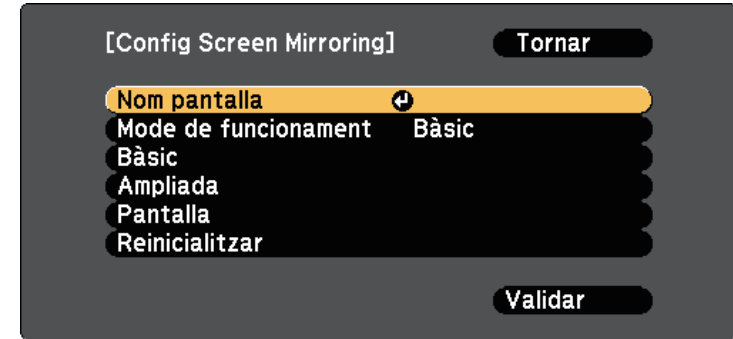
2 Seleccioneu **Activat** per a Screen Mirroring.



3 Seleccioneu **Config Screen Mirroring** i premeu [Enter].



4 Ajusteu el **Nom pantalla** apropiat.



5 Seleccioneu l'opció **Mode de funcionament**.

- L'ajust **Bàsic** permet una connexió amb les opcions bàsiques.
- L'ajust **Estès** permet una connexió amb opcions avançades.

6 Seleccioneu l'ajust **Bàsic** en funció de les vostres necessitats.

- **Sis.LAN sense fil** us permet seleccionar el tipus de sistema LAN sense fil al qual es connecta el projector.
- **Ajustar rendiment** us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Seleccioneu un número petit per millorar la qualitat i un número gran per augmentar la velocitat.
- **Mode connexió** us permet seleccionar el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible només per al mode de funcionament **Bàsic**.

7 Per al mode de funcionament **Estès**, seleccioneu l'ajust **Ampliada**.

- El **Mode de reunió** us permet seleccionar el tipus de reunió. Seleccioneu **Interrumpible** per permetre la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció Screen Mirroring o **Ininterrumpible** per connectar exclusivament un dispositiu.
- **Canal** selecciona el canal sense fil que fa servir l'Screen Mirroring.

- 8** Seleccioneu l'ajust **Pantalla** apropiat.
 - **Avís codi PIN** us permet mostrar el codi PIN sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada diferents a l'Screen Mirroring.
 - **Avís de nom disp.** us permet mostrar el dispositiu connectat recentment sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada diferents a l'Screen Mirroring.
- 9** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 10** Premeu el botó [Home] del comandament a distància. Si apareix el Nom pantalla a la pantalla d'inici, vol dir que heu completat la configuració.

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast

Si feu servir un dispositiu mòbil, p. ex. un telèfon intel·ligent, compatible amb Miracast, podeu connectar-lo amb el projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Al dispositiu mòbil, utilitzeu la funció Miracast per cercar el projector.
Veureu una llista de dispositius disponibles.
- 4** Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.

- 5** Si al dispositiu mòbil apareix la pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge del dispositiu mòbil.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Segons el dispositiu mòbil, potser haureu de suprimir un dispositiu quan us connecteu. Seguiu les instruccions que veureu a la pantalla del dispositiu.

» Enllaços relacionats

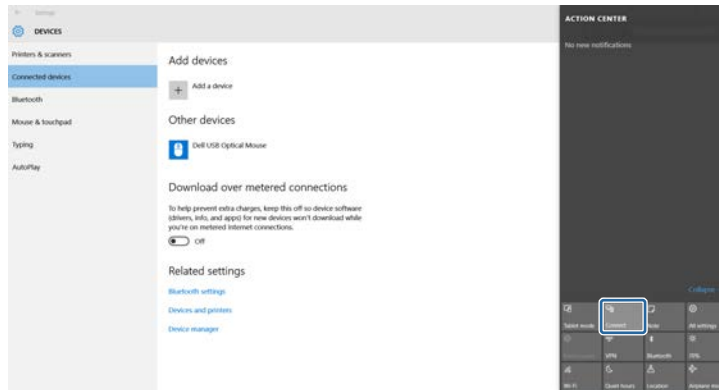
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10" [pàg.120](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1" [pàg.121](#)

Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10

Podeu configurar l'ordinador per a la reproducció sense fil i reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-vos mitjançant l'Screen Mirroring.

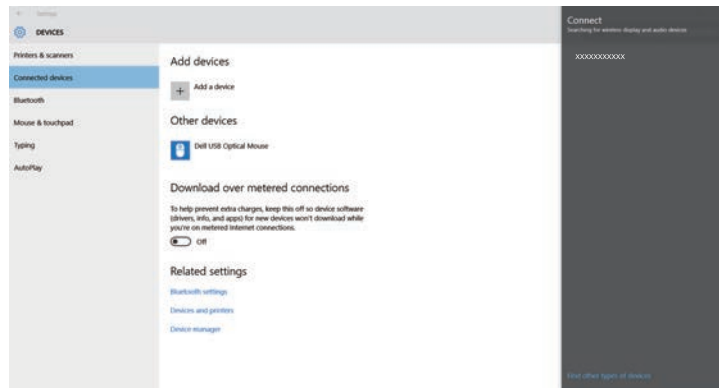
- 1** Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.

3 Mostreu Centre de manteniment i seleccioneu Connectar.



Veureu una llista de dispositius disponibles.

4 Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



5 Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.

El projector mostra la imatge de l'ordinador.

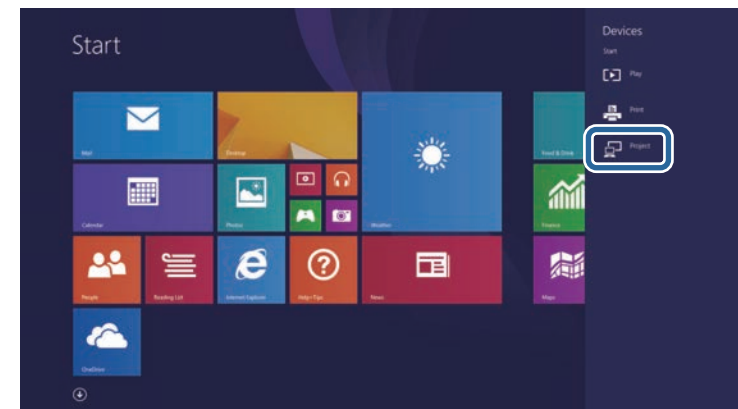


Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

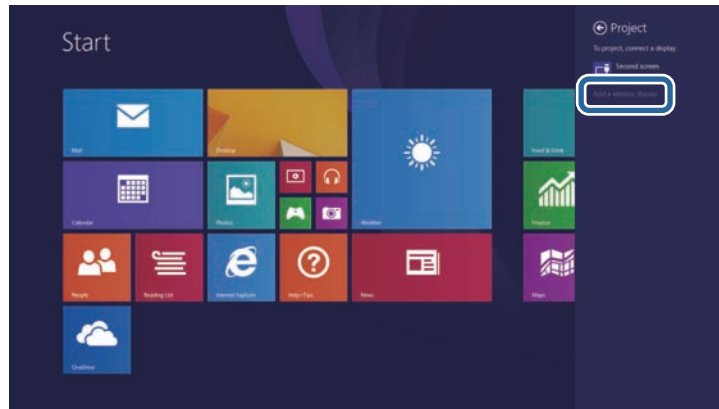
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 8.1

Podeu configurar l'ordinador per a la projecció sense fil des dels Botons d'accés del Windows 8.1. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1 Seleccioneu la **Config Screen Mirroring** pertinent al projector.
- 2 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.
Veureu la pantalla d'espera de l'Screen Mirroring.
- 3 A l'ordinador, seleccioneu **Dispositius** del Botó d'accés i seleccioneu **Projecte**.



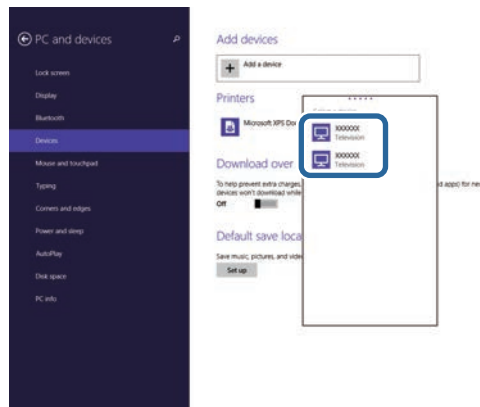
4 Seleccioneu Afegiu una pantalla sense fil.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Veureu una llista de dispositius disponibles.

5 Seleccioneu el Nom pantalla del projector de la llista.



6 Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.

El projector mostra la imatge de l'ordinador.

Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat entre el projector i un navegador d'Internet en comunicació. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur**

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

» Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.123](#)

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

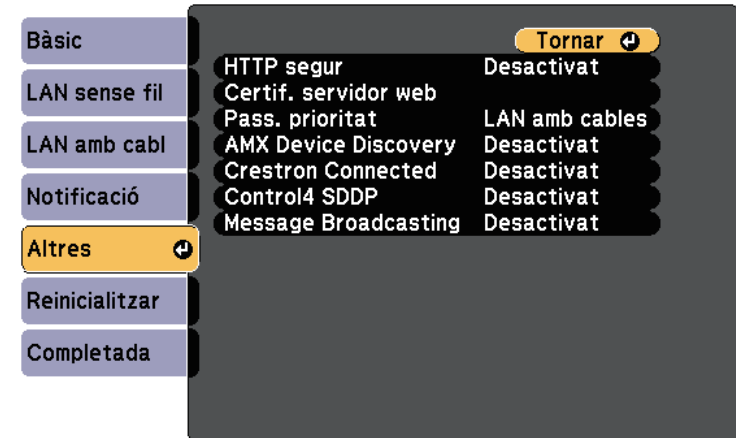
Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i una unitat de memòria USB.



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 1 Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que es desa directament en un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5 Seleccioneu **Activat** per a **HTTP segur**.
- 6 Seleccioneu **Certif. servidor web** i premeu [Enter].
- 7 Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].
- 8 Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 9 Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 10 Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 11 Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

» Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.124](#)

Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management" [pàg.126](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.127](#)
- "Com controlar un projector en xarxa al mode de reproducció de contingut" [pàg.131](#)
- "Registre de certificats digitals des d'un navegador web" [pàg.136](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.137](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.138](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.139](#)
- "Suport per a PJLink" [pàg.141](#)
- "Suport del Crestron Connected" [pàg.142](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.147](#)

El programari Epson Projector Management (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projectador a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

Podeu descarregar l'Epson Projector Management de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com/>

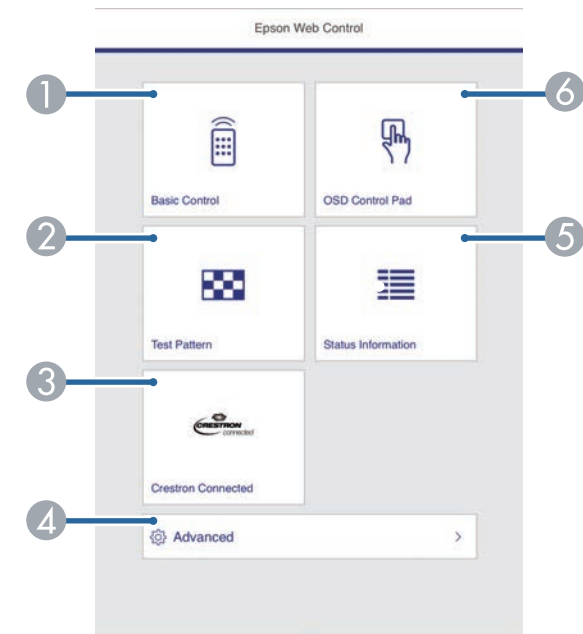
Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançada**.
- Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
 - Internet Explorer 9.0 o posterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si configureu **Mode d'espera** en **Com. activada**, podeu fer servir un navegador Web per seleccionar els ajustos i controlar la projecció, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).
☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].

Veureu la pantalla Epson Web Control.



- 1** Controla el projector a distància.
 - 2** Mostra un patró de prova.
 - 3** Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
 - 4** Estableix la configuració detallada del projector.
 - 5** Indica l'estat del projector.
 - 6** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
-
- 5** Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla Epson Web Control. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Des de la pantalla **Avançada** només podeu seleccionar els ajusts següents.
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Ajustos IPv6 (manual)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Enllaços relacionats

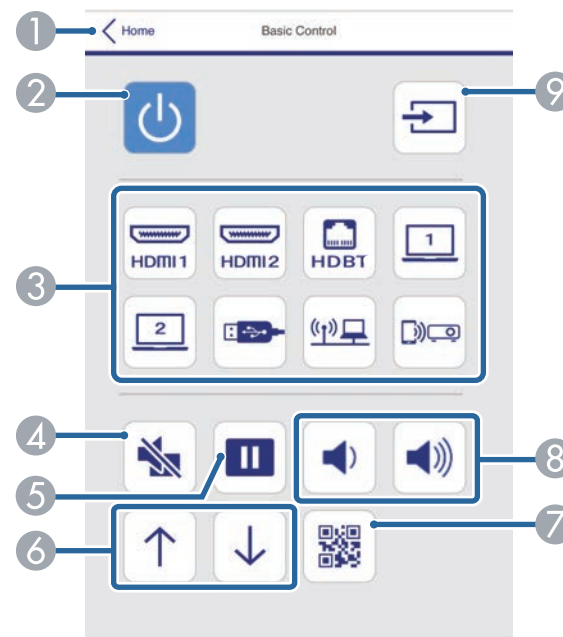
- "Opcions de control Web" [pàg.128](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.167](#)

Opcions de control Web

Control bàsic



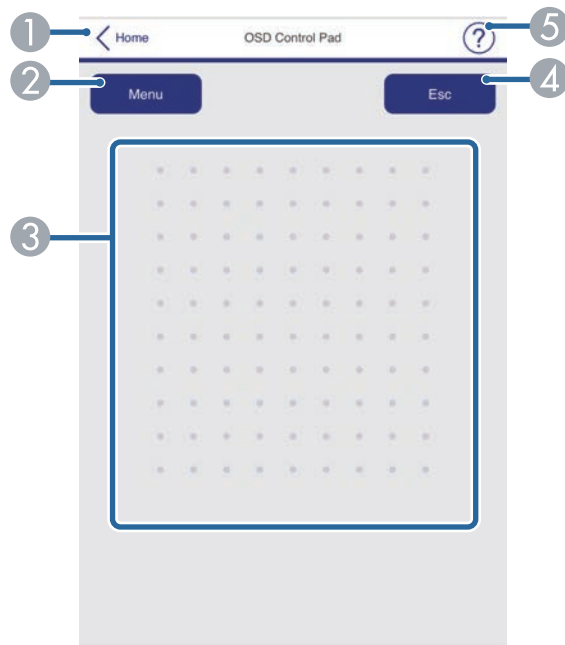
- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya predeterminada és **guest**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contrasenya Remote** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada.

- ④ Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- ⑤ Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
- ⑥ Permet desplaçar-se per una pàgina amunt/avall.
- ⑦ Mostra el codi QR.
- ⑧ Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- ⑨ Cerca fonts.

Tauler de control OSD



- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.
- ② Mostra els menús per a la configuració del projector.
- ③ Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- ④ Torna al menú anterior.

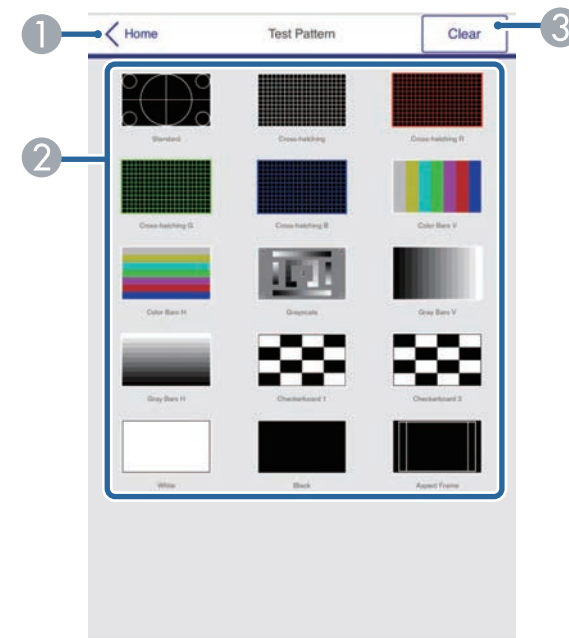
- ⑤ Mostra els temes d'ajuda.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

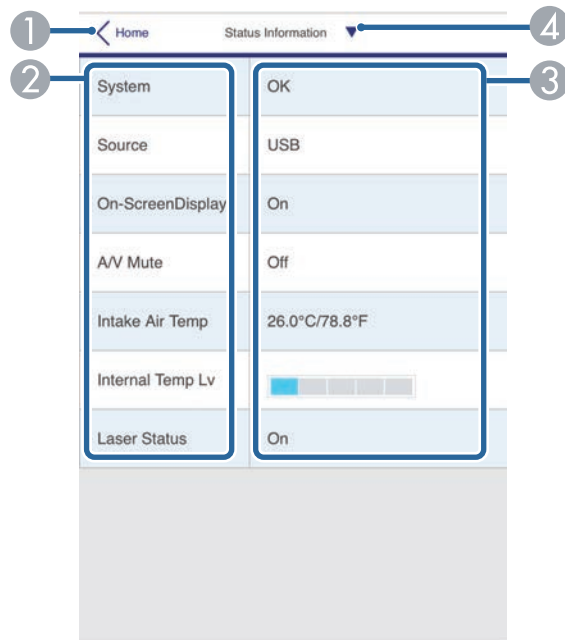
- Enllaç HDMI
- Forma del punter
- Botó d'usuari
- Patró de prova
- Posició missatges
- Logotip de l'usuari
- Idioma
- Niv. senyal HDBaseT
- Reprod. contingut

Patró de prova



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Mostra els patrons de prova disponibles; seleccioneu-ne un per projectar un patró de prova.
- 3 Desactiva la visualització del patró de prova.

Info d'estat



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Mostra una llista d'ajustos monitorats.
- 3 Indica l'estat de l'ajust.
- 4 Seleccioneu-ne un per veure informació d'estat diferent.

El mode Reprod. contingut permet seleccionar els ajustos del projector, controlar la projecció i editar llistes de reproducció amb un navegador d'Internet.



També podeu controlar el projector mitjançant un navegador d'Internet amb l'app Epson iProjection (iOS/Android).

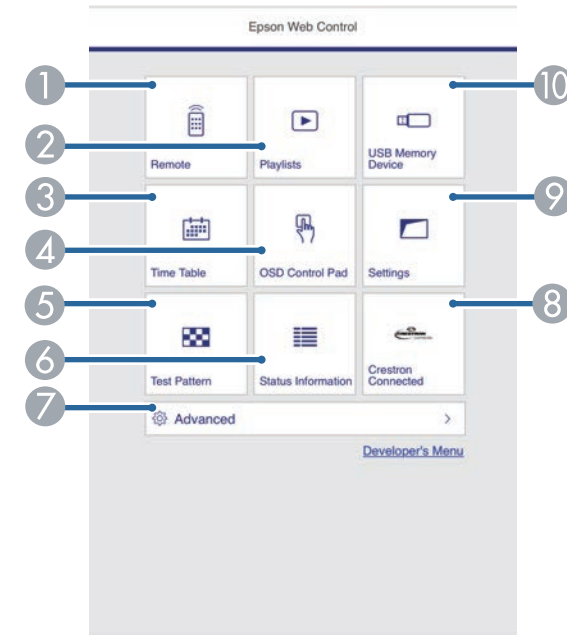
Atenció

No traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector en les situacions següents. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

- Quan es mostra la pantalla Llistes de reproducció
- Quan es mostra la pantalla Dispositiu de memòria USB

- 1** Comproveu que el projector es troba en funcionament en mode Reprod. contingut.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].

Es mostrarà la pantalla Epson Web Control.



- 1** Controla el projector a distància.
- 2** Edita les llistes de reproducció per al mode Reprod. contingut.
- 3** Obre la pantalla Taula horària.
- 4** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
- 5** Mostra un patró de prova.
- 6** Indica l'estat del projector.
- 7** Estableix la configuració detallada del projector.
- 8** Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
- 9** Estableix la configuració del projector.
- 10** Registra o suprimeix les dades d'una llista de reproducció a la unitat de memòria USB.

- 5** Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla Epson Web Control. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Des de la pantalla **Avançada** només podeu seleccionar els ajusts següents.
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Ajustos IPv6 (manual)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Enllaços relacionats

- "Opcions de control web al mode de reproducció de contingut" [pàg.132](#)
- "Suport del Crestron Connected" [pàg.142](#)

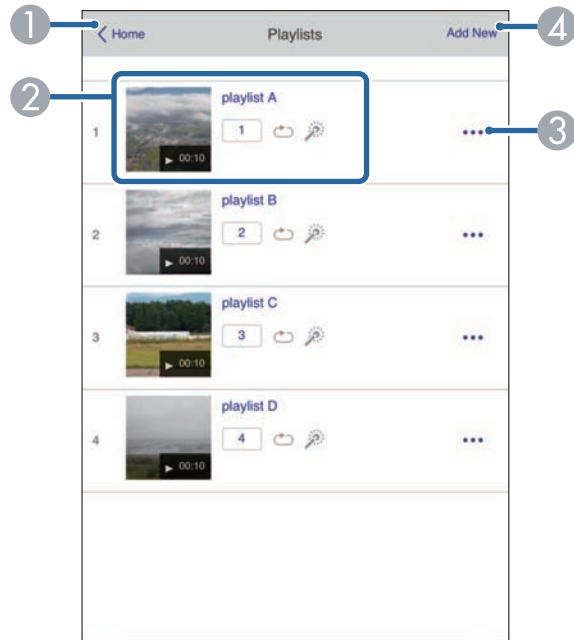
Opcions de control web al mode de reproducció de contingut

Remot



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Engrega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada.
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 Selecciona les llistes de reproducció preferides.
- 6 Activa i desactiva l'Efecte superpos.
- 7 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.

Llista de reproducció



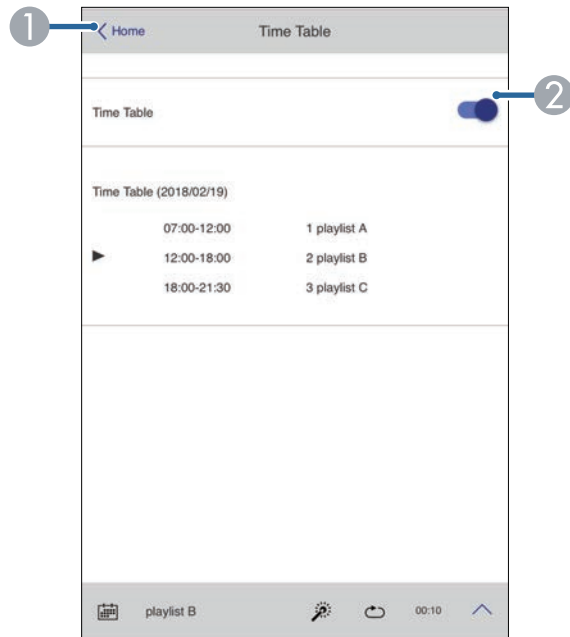
- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Controla la reproducció de la llista de reproducció.
- 3 Edita, copia o suprimeix la llista de reproducció.
- 4 Crea una llista de reproducció nova.

Dispositiu de memòria USB



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Copia les imatges o les pel·lícules que voleu afegir a les llistes de reproducció a una unitat de memòria USB.
- 3 Suprimeix les imatges o les pel·lícules de la unitat de memòria USB.

Taula horària

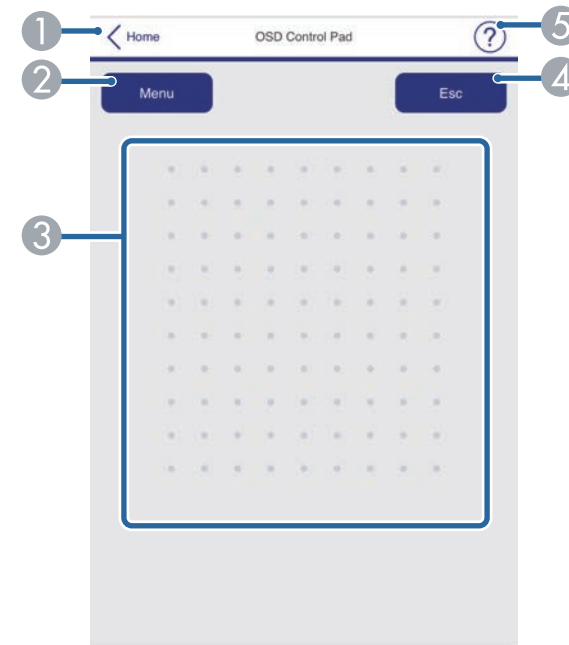


- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Activa i desactiva la taula horària.



Podeu especificar quan comença i quan acaba cada llista de reproducció amb la funció de taula horària del programari Epson Projector Content Manager.
Per obtenir-ne més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

Tauler de control OSD



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Mostra els menús per a la configuració del projector.
- 3 Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- 4 Torna al menú anterior.
- 5 Mostra els temes d'ajuda.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Enllaç HDMI
- Forma del punter
- Botó d'usuari
- Patró de prova
- Posició missatges
- Logotip de l'usuari
- Idioma
- Niv. senyal HDBaseT
- Reprod. contingut

Podeu registrar els certificats digitals al projector per oferir seguretat per als fitxers de les presentacions.



També podeu registrar els certificats digitals al menú **Xarxa** del projector. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat de client**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat CA**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Certificat de servidor web**

- 1** Comproveu que el certificat digital és compatible amb el registre del projector.
- 2** Comproveu que el projector està encès.
- 3** Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.
Veureu la pantalla Epson Web Control.
- 5** Seleccionau **Avançada**.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla **Avançada**. Si apareix una pantalla d'inici de sessió, introduïu-hi el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

- 6** Sota **Xarxa**, seleccioneu **Certificat**.
- 7** Seleccionau el fitxer de certificat que voleu registrar.
- 8** Introduïu la contrasenya al quadre **Contrasenya** i feu clic a **Validar**.
- 9** Quan acabeu de registrar el certificat, premeu **Aplicar** per finalitzar els canvis i completar el registre.

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

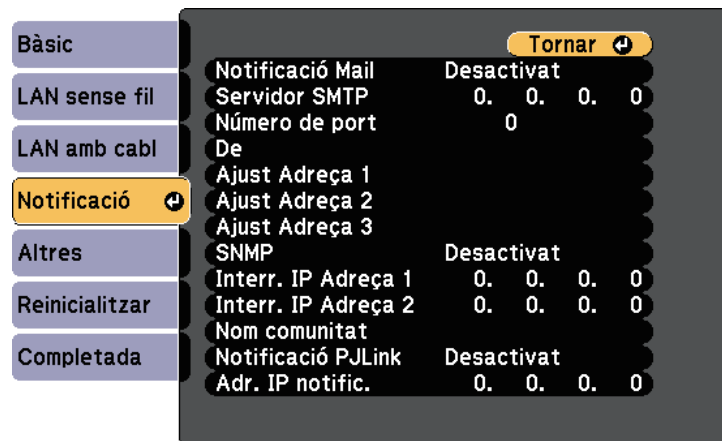
Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**

1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



4 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.

5 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

6 Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 0 i 65535 (el port predeterminat és el 25).

7 Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent a **Des de**.

8 Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 32 caràcters alfanumèrics.

9 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

» Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.137](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

7 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].

The screenshot shows a menu interface with a left sidebar and a main content area. The sidebar contains the following options: **Bàsic**, **LAN sense fil**, **LAN amb cabl**, **Notificació** (highlighted with an orange bar and a right arrow), **Altres**, **Reinicialitzar**, and **Completada**. The main content area has a 'Tornar' button with a left arrow at the top right. Below it, the 'Notificació Mail' section is set to 'Desactivat', with fields for 'Servidor SMTP' (0. 0. 0. 0) and 'Número de port' (0). The 'Ajust Adreça' section lists 'Ajust Adreça 1', 'Ajust Adreça 2', and 'Ajust Adreça 3'. The 'SNMP' section is set to 'Desactivat', with fields for 'Interr. IP Adreça 1' (0. 0. 0. 0) and 'Interr. IP Adreça 2' (0. 0. 0. 0). The 'Nom comunitat' field is empty. The 'Notificació PJLink' section is set to 'Desactivat', with an 'Adr. IP notific.' field set to 0. 0. 0. 0.

- 4** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 5** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

- 6** Introduïu el **Nom comunitat** de l'SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics).

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

» Enllaços relacionats

- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.139](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.139](#)

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

Element		Ordre
Engegar/apagar	Activat	PWR ON
	Desactivat	PWR OFF

Element			Ordre
Selecció de senyal	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80
	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

* L'Screen Mirroring està disponible només amb EB-L615U/EB-L610U.

** L'HDBaseT està disponible només amb EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

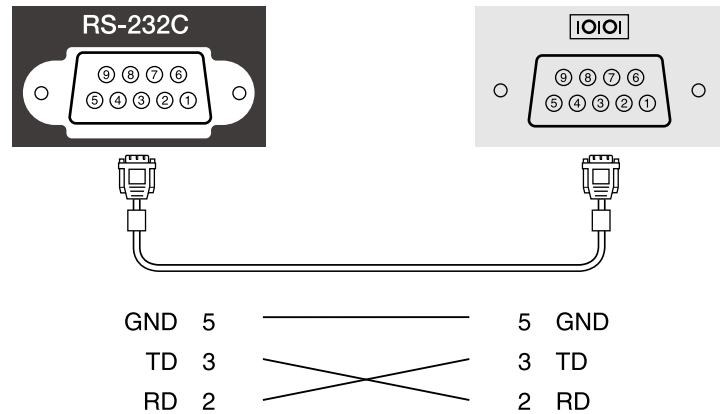
Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PLink és 4352 (UDP).

Abans d'utilitzar PLink, cal configurar adequadament la xarxa.

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PLink
Ajustos de silenci	Ajustar desactivació de la imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment de l'àudio	AVMT 21

- Ports d'entrada i números de fonts d'entrada respectius

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

* HDBaseT està disponible només amb l'EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Screen Mirroring està disponible només amb l' EB-L615U/EB-L610U.

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON


- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
 - EPSON L615U
 - EPSON L610U
 - EPSON L510U
 - EPSON L610W
 - EPSON L610
 - EPSON L400U
 - EPSON L500W
 - EPSON L500

» Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.105](#)

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron Connected podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron Connected permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- No podeu utilitzar la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management quan utilitzeu el Crestron Connected.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).
 **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**

Per obtenir més informació sobre el Crestron Connected, visiteu el lloc web de Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron Fusion que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

» Enllaços relacionats

- "Configuració del suport de Crestron Connected" [pàg.142](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron Connected" [pàg.142](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

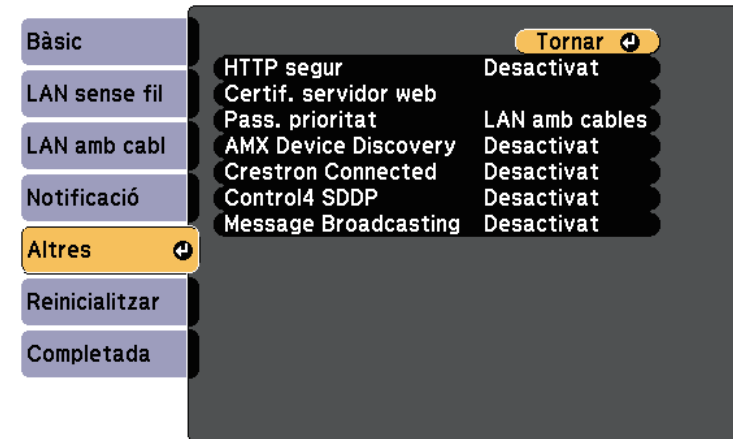
Configuració del suport de Crestron Connected

Per configurar el projector per a la supervisió i control mitjançant un sistema Crestron Connected, comproveu que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Si es tracta d'una connexió sense fil, configureu el projector mitjançant el mode de connexió de xarxa Avançat.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 3** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 4** Establiu **Crestron Connected** en **Activat** perquè es pugui detectar el projector.

- 5** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 6** Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar la configuració.

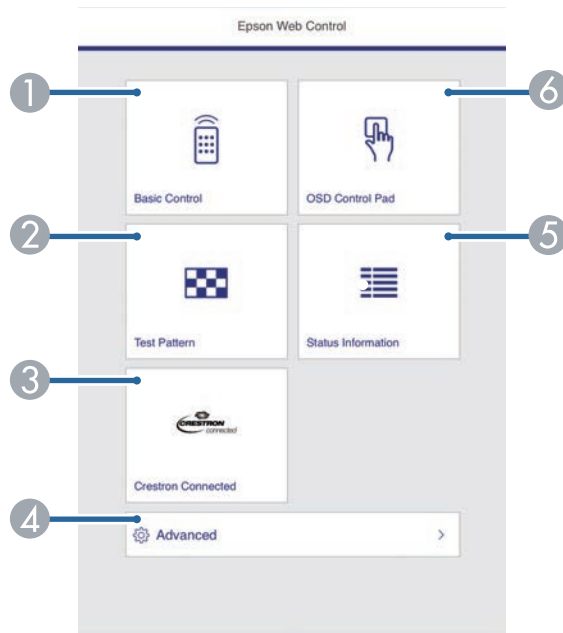
Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron Connected

Si configureu el projector per utilitzar el Crestron Connected, podreu controlar i supervisar la projecció mitjançant un navegador web compatible.

- 1** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.

- 2** Escriviu l'adreça IP del projecteur al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.

Veureu la pantalla Epson Web Control.



- 3** Seleccioneu **Crestron Connected**.

Apareix aquesta pantalla:



- 4** Seleccioneu la font d'entrada que voleu controlar al quadre **Sources List**. Podeu desplaçar-vos per les fonts disponibles amb les fletxes amunt i avall del quadre.
- 5** Per controlar la projecció a distància, feu clic als botons en pantalla que corresponen als botons del comandament a distància del projecteur. Podeu desplaçar-vos per les opcions dels botons a la part inferior de la pantalla.



Aquests botons en pantalla no es corresponen directament amb els botons del comandament a distància del projecteur:

- **OK** funciona igual que el botó [Enter]
- **Menu** mostra el menú del projecteur

- 6** Per veure informació sobre el projecteur, feu clic a la pestanya **Info**.

7 Per canviar les opcions del projecteur, Crestron, i la contrasenya, feu clic a la pestanya **Tools**, seleccioneu les opcions a la pantalla que es mostra i, a continuació, feu clic a **Send**.

8 Quan acabeu de seleccionar les opcions, feu clic a **Exit** per tancar el programa.

» Enllaços relacionats

- "Finestra de funcionament del Crestron Connected" [pàg.144](#)
- "Finestra d'eines del Crestron Connected" [pàg.145](#)

Finestra de funcionament del Crestron Connected

Les opcions d'aquesta finestra permeten controlar el projecteur i ajustar la imatge de projecció.



1	Power	Engega i apaga el projecteur.
	Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.

3	Freeze	Les imatges s'aturen o es reprenen.
	Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
	Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
	Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
	Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
	Zoom	Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic als botons de fletxa per canviar la posició d'una imatge ampliada.
4	Botons de fletxa	Executa les mateixes operacions que els botons de les fletxes del comandament a distància.
	OK	Executa la mateixa operació que l'[Enter] del comandament a distància.
	Menu	Mostra i tanca el menú del projecteur.
	Auto	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync. i Posició del menú Senyal del projecteur durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
	Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.
	Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància.
5	Tools	Canvia la configuració del projecteur que està connectat.
	Info	Mostra la informació del projecteur que està connectat.
	Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView Express.

Finestra d'eines del Crestron Connected

Les opcions de la finestra Tools permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projecteur.

1 Definiu els paràmetres dels controladors centrals de Crestron.

2	Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projecteur que està connectat actualment dels altres projectors de la xarxa (fins a 16 caràcters alfanumèrics).
	Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projecteur que està connectat actualment a la xarxa (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols).
	Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projecteur (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols).
	DHCP	Seccioneu per utilitzar el DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
	IP Address	Introduïu una adreça IP per assignar al projecteur que està connectat.
	Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projecteur que està connectat.
	Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projecteur que està connectat.
3	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats al Projector.
	Enabled (Admin Password)	Seccioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra Tools.
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools (fins a 26 caràcters alfanumèrics).
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats a Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Seccioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra d'operació (fins a 26 caràcters alfanumèrics).
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats a User Password .


Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

Avís

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.



- Si establiu una contrasenya a l'opció **Protec. Planificació**, abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Planificació**.
- El **Calibr. de llum** no s'inicia si el projector s'utilitza de forma continuada durant més de 24 hores en el Mode constant o si s'apaga regularment desconnectant-lo de l'endoll de paret. Configureu els esdeveniments de **Calibr. de llum** després de 100 hores d'ús.

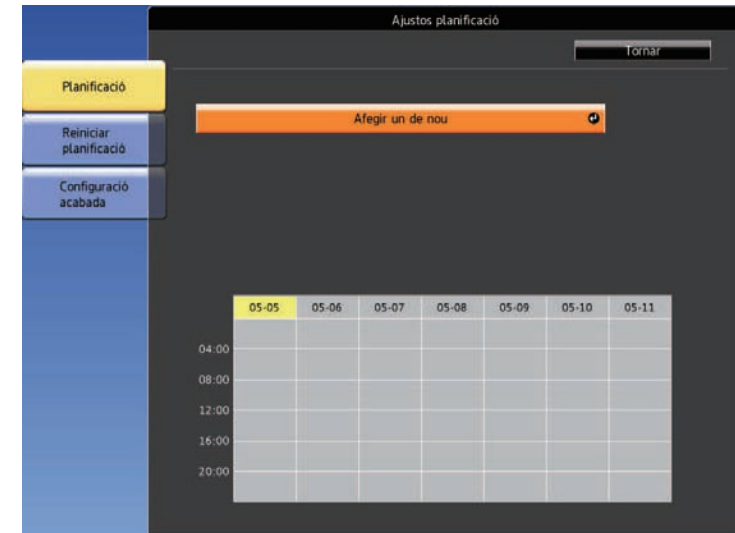
1 Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora**.
 **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

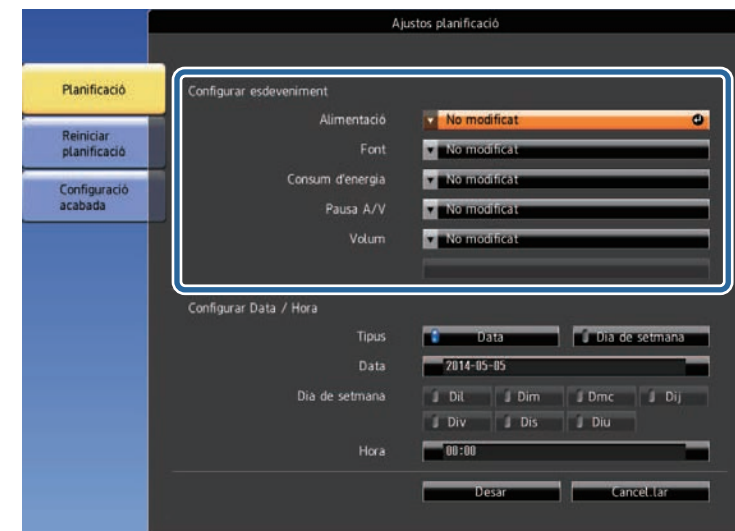
3 Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu **Planificació** i premeu [Enter].

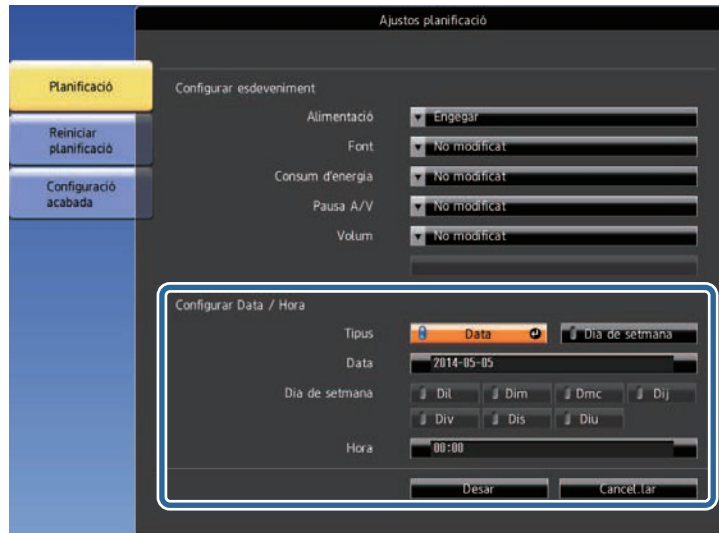
5 Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.










7 Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.



8 Seleccioneu **Desar** i premeu [Enter].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.



- ① : planificació vàlida
- : planificació regular
- : planificació no vàlida
- ② La data seleccionada actualment (destacada en groc)
- ③ : planificació única
- : planificació regular
- : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)
- : planificació no vàlida

9 Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Esc].

- 10** Seleccioneu una opció del menú visualitzat.
- **Activat** o **Desactivat** permeten activar/desactivar l'esdeveniment seleccionat.
 - **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
 - **Esborra** permet esborrar l'esdeveniment planificat d'una llista.

- 11** Seleccioneu **Completada** i, seguidament, seleccioneu **Sí**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reiniciar planificació**.

» **Enllaços relacionats**

- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.38](#)
- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.100](#)

Ajustar les opcions dels menús

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

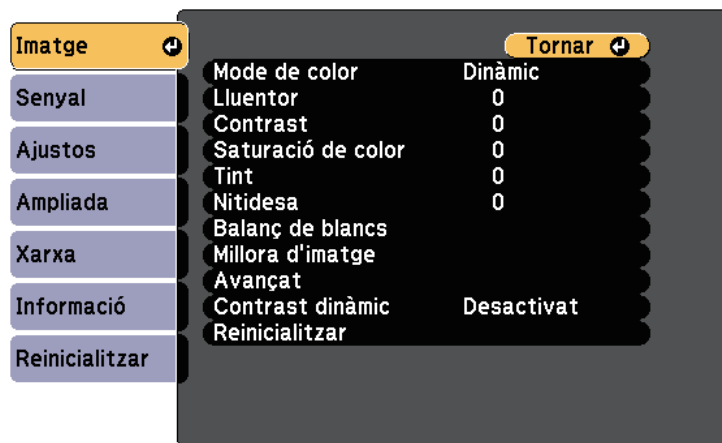
» Enllaços relacionats

- "Ús dels menús del projector" [pàg.151](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.152](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.165](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.175](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.178](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.180](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.

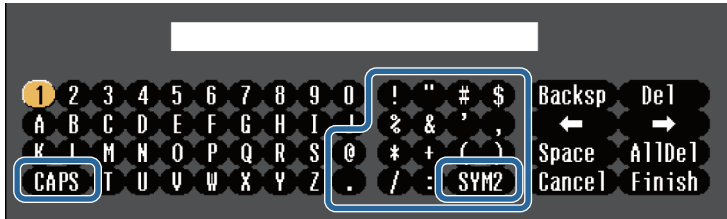
- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.

- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].

- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1** Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2** Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador.

Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat visualitzat. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

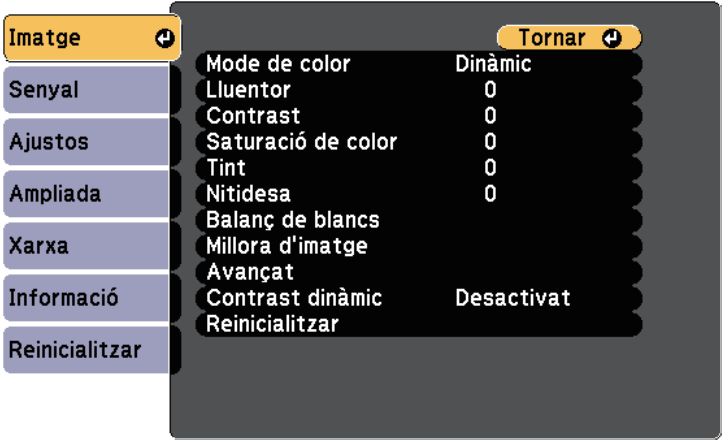
Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Enllaços relacionats

- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.152](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.127](#)

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.




Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat del colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.
Balanç de blancs		Ajusta el tint de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
	Temp. color	Temp. color: estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat blavosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa.
	Correcció V-M	Correcció V-M: ajuste en detall la tonalitat del color. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat verdosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa.
	Personalitzat	Personalitzat: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.
Millora d'imatge		Ajusta la resolució percebuda de la imatge:
	Reducció de soroll	Reducció de soroll: redueix el parpelleig de les imatges.
	Reducció soroll MPEG	Reducció soroll MPEG: redueix el soroll o els artefactes que es veuen al vídeo MPEG.
Avançat		Selecciona opcions d'imatge detallades:
	Gamma	Gamma: ajusta el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o referint-se a una gràfica de gamma.
	RGBCMY	RGBCMY: ajusta el matis, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.

Configuració	Opcions	Descripció
	Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [480i/576i/1080i])	Supr. entrellaçat: indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids. • Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo. • Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Contrast dinàmic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge. Disponible quan Mode de color s'estableix en Dinàmic o Cinema .
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú Imatge per al mode de color seleccionat.



- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor del llum. Per canviar la lluentor del llum, seleccioneu **Config. Lluminositat**.
 **Ajustos > Config. Lluminositat**

» Enllaços relacionats

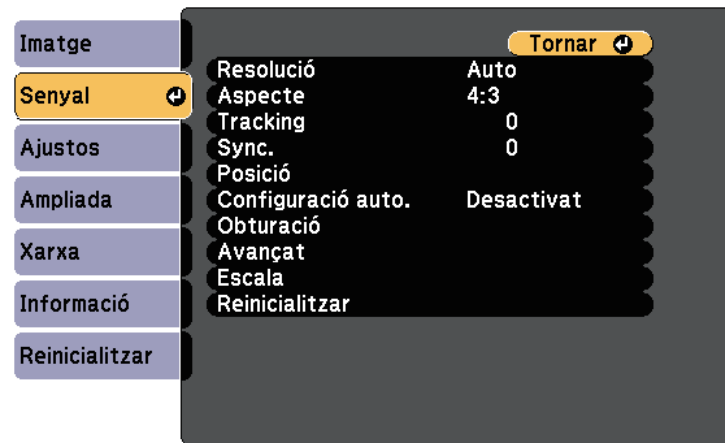
- "Modes de color disponibles" [pàg.63](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



No podreu configurar les opcions del menú **Senyal** si la font d'entrada actual és una de les següents:

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



Podeu restablir els valors predeterminats de **Tracking**, **Sync.** i **Posició** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

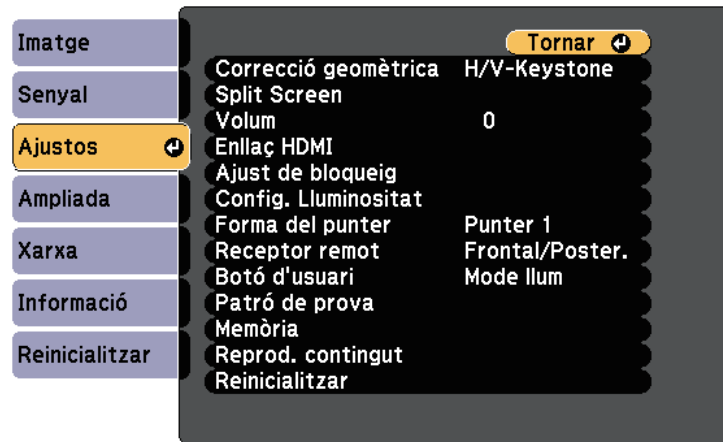
Configuració	Opcions	Descripció
Resolució	Auto Ample Normal Manual	Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció Auto .
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles.	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.
Tracking	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador.
Sync.	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador.
Posició	—	Ajusta la posició de la imatge en pantalla.
Configuració auto.	Activat Desactivat	Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està Activat).
Overscan	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament.
Obturació	A dalt A baix Esquerra Dreta	Amaga un àrea de la imatge projectada que seleccioneu amb els botons de fletxa.
Avançat	Interval de vídeo	Interval de vídeo: defineix l'interval de vídeo en funció del valor del dispositiu connectat al port HDMI o HDBaseT.

Configuració	Opcions	Descripció
	Senyal d'entrada	Senyal d'entrada: especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de l'ordinador. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta els senyals automàticament. • RGB: entra senyals d'ordinador/vídeo RGB. • Component: entra senyals de vídeo de components.
	EDID	Descriu les opcions de visualització del projector a les fonts de vídeo HDMI o HDBaseT. Canvieu aquest ajust si és necessari en funció de la resolució de la font d'entrada actual.
Escala	Diverses opcions d'escala	Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú Senyal , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> • Senyal d'entrada

» Enllaços relacionats




- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.59](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Correcció geomètrica		Ajusta la forma de la imatge a rectangular.
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: seleccioneu-lo per corregir manualment les franges horitzontal i vertical.
	Quick Corner	Quick Corner: seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.
	Correcció d'arc	Correcció d'arc: corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba.
Split Screen	—	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida).

Configuració	Opcions	Descripció
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. També podeu ajustar el volum dels altaveus externs. Els valors de la configuració es desen per a cada font. No disponible quan l'ajust Disp. sortida àudio s'ha establert en Sistema AV . 🔊 Ajustos > Enllaç HDMI > Disp. sortida àudio
Enllaç HDMI		Ajusta les opcions de l'Enllaç HDMI:
	Connex. dispositiu	Connex. dispositiu: mostra els dispositius connectats al port HDMI.
	Enllaç HDMI	Enllaç HDMI: activa o desactiva les funcions de l'Enllaç HDMI.
	Disp. sortida àudio	Disp. sortida àudio: selecciona si l'àudio s'emet des dels altaveus interns o des d'un sistema d'àudio/vídeo connectat.
	Enllaç activació	Enllaç activació: controla què passa quan s'encén el projector o el dispositiu enllaçat. <ul style="list-style-type: none"> • Bidireccional: encén automàticament el dispositiu connectat en activar el projector i viceversa. • Disp -> PJ: encén automàticament el projector en encendre el dispositiu connectat. • PJ -> Disp.: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector.
	Enllaç desactiv.	Enllaç desactiv.: controla si els dispositius connectats s'apaguen quan s'apaga el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
	Buffer d'enllaç	Buffer d'enllaç: millora el rendiment de les operacions enllaçades canviant els paràmetres si la funció Enllaç HDMI no funciona correctament.
Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: Bloqueig total: bloqueja tots els botons. Bloqueig parcial: bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. Desactivat: no es bloqueja cap botó.
Config. Lluminositat		Selecciona el mode de lluentor del projector.
	Mode llum	Mode llum: estableix la lluentor del llum. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: lluentor màxima. • Silenci: lluentor del 70% amb soroll del ventilador reduït. • Ampliada: lluentor del 70% i amplia la vida útil del llum. • Personalitzada: selecciona un nivell de lluentor personalitzat.
	Nivell de lluentor	Nivell de lluentor: seleccioneu el nivell de lluentor Personalitzada que voleu. Disponible quan Mode llum s'estableix en Personalitzada .
	Mode constant	Mode constant: manté una lluentor constant; si activeu aquest paràmetre, no podreu canviar els paràmetres de Mode llum i Nivell de lluentor . Disponible quan Mode llum s'estableix en Personalitzada .
Forma del punter	Punter 1:  Punter 2:  Punter 3: 	Canvia la forma del punter del comandament a distància.

Configuració	Opcions	Descripció
Receptor remot	Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; Desactivat desactiva tots els receptors.
Botó d'usuari	Mode llum Informació Patró de prova Resolució Mostra el codi QR Visualitz. Pantalla Millora d'imatge Reprod. contingut	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.
Patró de prova	—	Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).
Memòria	Recuperar memòria Guardar memòria Esborrar memòria Canvia nom memòria	Desa conjunts d'ajusts personalitzats a la memòria.
Reprod. contingut	Reprod. contingut	Establiu-lo en Activat per reproduir una llista de reproducció creada amb el programari Epson Projector Content Manager.
	Efecte superpos.	Afegeix efectes de forma i color a la imatge projectada. (Disponible només quan Reprod. contingut s'estableix en Activat .)
	Visualitzador USB	Selecciona i reproduceix una llista de reproducció desada a la unitat de memòria USB. (Disponible només quan Reprod. contingut s'estableix en Activat .)

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú Ajustos , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none">• Disp. sortida àudio• Enllaç activació• Enllaç desactiv.• Buffer d'enllaç• Botó d'usuari• Memòria• Reprod. contingut


Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla d'inici		Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector:
	Veure pant. inici auto	Veure pant. inici auto: selecciona si voleu mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.
	Funció pers. 1 Funció pers. 2	Funció pers. 1/Funció pers. 2: selecciona per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada.
Pantalla		Selecciona diverses opcions de visualització:
	Posició del menú	Selecciona la posició del menú del projector que es mostra en pantalla.
	Posició missatges	Selecciona la posició dels missatges que es mostren en pantalla.


Configuració	Opcions	Descripció
	Missatges	Missatges: establiu aquest paràmetre en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Establiu-lo en Desactivat si no voleu mostrar els missatges.
	Mostrar fons	Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebi cap senyal.
	Pantalla d'inici	Pantalla d'inici: establiu aquesta opció en Activat per veure un logotip quan s'iniciï la projecció.
	Avís net filtre aire	Mostra un missatge quan es detecta un embús al filtre d'aire.
	Pantalla	Defineix la relació d'aspecte i la posició de la imatge projectada segons el tipus de pantalla que s'utilitza.
	Uniformitat de color	Ajusta l'equilibri de la tonalitat del color.
	Rotació OSD	Gira la pantalla de menús 90°.
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Funcionament		Selecciona diverses opcions de funcionament:
	Direct Power On	Direct Power On: permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'enegar.

Configuració	Opcions	Descripció
	Mode de repòs	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat).
	Temps Mode de repòs	Defineix l'interval del mode de repòs.
	Mode alta altitud	Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.
	Cerca autom. de font	Cerca autom. de font: establiu aquest paràmetre Activat per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada. Aquesta funció està desactivada quan s'encén el projector en el mode d'Inici ràpid.
	Encès automàtic	Encès automàtic: seleccioneu la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera. Per a aquesta funció estan disponibles les fonts d'imatge següents: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Ordinador1
	Font en iniciar	Seleccioneu la font d'imatge que voleu projectar en engegar el projector en mode Reprod. contingut.

Configuració	Opcions	Descripció
	Inici ràpid	Inici ràpid: seleccioneu el període de temps per al mode d'Inici ràpid. El projector entra en aquest mode quan l'apagueu. Podeu començar a projectar en aproximadament cinc segons prement el botó d'accionament. Quan s'activa aquest element, augmenta el consum d'energia en repòs. En primer lloc, establiu Sortida A/V en Durant projecció .  Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V
	Port sortida monitor	Port sortida monitor: canvia l'entrada i la sortida dels ports Computer2/Monitor Out. Si s'emeten imatges a un monitor extern, seleccioneu Sortida monitor . Si s'envien senyals de vídeo des d'un ordinador o senyals de vídeo per components des d'altres fonts de vídeo, seleccioneu Ordinador2 .
	Config. A/V Pausa	Ajusta la configuració de Pausa A/V. Temporitz. pausa A/V: apaga el projector automàticament en activar Pausa A/V, després de 30 minuts d'inactivitat. Desactivar pausa A/V: seleccioneu Pausa A/V si només voleu utilitzar el botó [A/V Mute] per apagar la Pausa A/V o seleccioneu Qualsevol per utilitzar qualsevol botó per apagar aquesta opció.

Configuració	Opcions	Descripció
	Avançat	<p>Tipus comand. dist.: seleccioneu Normal per utilitzar el comandament a distància inclòs amb el projector o Avançat per utilitzar un comandament a distància d'alta gama per al projector Epson i desactivar el comandament a distància inclòs amb el projector.</p> <p>Avís sonor: controla l'avís sonor que s'emet en activar o desactivar el projector.</p> <p>Indicadors: seleccioneu Desactivat per apagar els llums del projector, excepte en cas d'advertència.</p> <p>Botó dir. invertida: activeu aquesta opció si heu instal·lat el projector al sostre i voleu invertir la direcció dels botons de fletxa del panell de control.</p> <p>Interval conf. lots: seleccioneu Tot per copiar tots els ajustos del menú del projector amb la funció de configuració per lots. Seleccioneu Limitat si no voleu copiar els ajustos següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajusts de Protecc. contrasenya • EDID al menú Senyal • Ajusts del menú Xarxa
	Data i hora	<p>Data i Hora: ajusta la configuració de data i hora del sistema del projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Horari d'estiu: establiu en Activat per activar l'horari d'estiu. • Hora Internet: establiu en Activat per actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet.
Configuració A/V		Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo:

Configuració	Opcions	Descripció
	Sortida A/V	<p>Sortida A/V: establiu aquest paràmetre en Sempre si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera. Establiu abans Inici ràpid en Desactivat.</p> <p>☛ Ampliada > Funcionament > Inici ràpid</p>
	Configuració d'àudio	<p>Sortida d'àudio: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des de qualsevol font excepte els ports HDMI.</p> <p>Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des dels ports HDMI.</p>
Mode d'espera		<p>Disponible si s'ha establert Sortida A/V en Durant projecció i Control Comunic. i Extron XTP en Desactivat.</p> <p>☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V</p> <p>☛ Ampliada > HDBaseT > Control Comunic.</p> <p>☛ Ampliada > HDBaseT > Extron XTP</p>
	Mode d'espera	<p>Com. activada indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa • Enviar àudio i imatges a un dispositiu extern • S'activa la comunicació des del port HDBaseT *

Configuració	Opcions	Descripció
	Port	Selecciona el port que s'utilitzarà de la LAN amb cables o de la LAN sense fil quan el Mode d'espera s'ha establert en Com. activada .  Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera
HDBaseT *		Selecciona els ajustos de comunicació per establir connexions a un transmissor o a un commutador HDBaseT.
	Control Comunic.	Control Comunic.: activa o desactiva la comunicació en el transmissor des dels ports Ethernet i ports de sèrie; en activar aquest ajust es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector. (Establiu abans Extron XTP en Desactivat .)
	Extron XTP	Extron XTP: establiu-lo en Activat quan connecteu un transmissor o un commutador Extron XTP als ports HDBaseT . Vegeu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP. http://www.extron.com/
Multiprojecció		Per fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors:
	ID del projector	ID del projector: assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.
	Correcció geomètrica	Correcció geomètrica: corregeix la distorsió de la imatge.
	Mode de color	Mode de color: ajusta la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge. Quan utilitzeu múltiples projectors, proveu que seleccioneu el mateix mode de color per a tots els projectors.

Configuració	Opcions	Descripció
	Mateixos colors	Mateixos colors: ajusta la diferència entre el tint i la lluentor per a cada imatge projectada.
	Uniformitat de color	Uniformitat de color: ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.
	RGBCMY	RGBCMY: permet ajustar el Matis, la Saturació i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).
	Reinicialitzar	Reinicialitzar: permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos del menú Multiprojecció .
Ajustos planificació	Menú Ajustos planificació	Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	<p>Recupera tots els valors per defecte del menú Ampliada, excepte els següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla • Logotip de l'usuari • Projecció • Mode alta altitud • Cerca autom. de font • Port sortida monitor • Desactivar pausa A/V • Tipus comand. dist. • Botó dir. invertida • Data i hora • Sortida A/V • Mode d'espera • HDBaseT * • ID del projector • Mode de color • Mateixos colors • Ajustos planificació • Idioma

* Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.



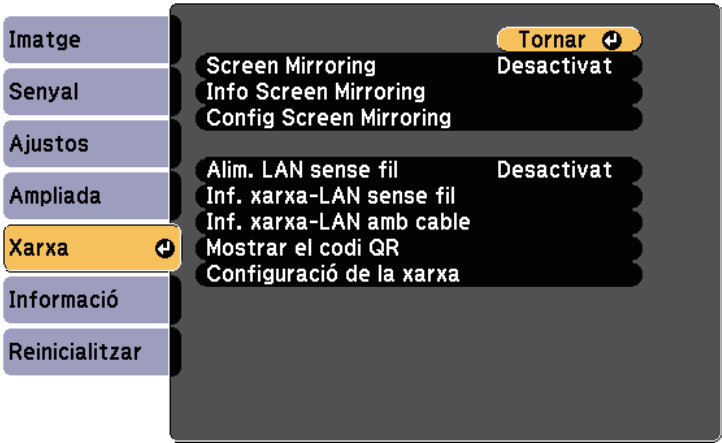
- Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions relacionades amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** a l'ajust **Pantalla** i **Desactivar pausa A/V** a l'ajust **Config. A/V Pausa**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.
- Quan el paràmetre **Temps Mode de repòs** està activat i no es rep cap entrada de senyal durant un cert període de temps, el llum s'atenua abans d'apagar-se el projector.

» Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.101](#)

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Configuració	Opcions	Descripció
Screen Mirroring *	Activat Desactivat	Configura les opcions d'Screen Mirroring. Selecioneu Activat per projectar amb les funcions d'Screen Mirroring.
Info Screen Mirroring *	Nom pantalla Adreça MAC Codi de regió Canal Disp. connectats	Mostra l'estat i els detalls d'Screen Mirroring. Disponible si heu establert Screen Mirroring en Activat .
Config Screen Mirroring *	Menú Config Screen Mirroring	Configura les opcions d'Screen Mirroring.

Configuració	Opcions	Descripció
Alim. LAN sense fil	Activat Desactivat	Configura les opcions de la LAN sense fil. Selecioneu Activat per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió IPv6	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil. Disponible si heu establert Alim. LAN sense fil en Activat . Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar l'opció IPv6 . <ul style="list-style-type: none">• Adreça IPv6 (manual)<ul style="list-style-type: none">• Adreça IPv6• Longitud del prefix• Direcció passarel·la• Adreça IPv6 (auto)<ul style="list-style-type: none">• Adreça temporal• Adreça local enllaç• Adreça sense estat• Adreça amb estat

Configuració	Opcions	Descripció
Inf. xarxa-LAN amb cable	Nom del projector DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Adreça IPv6 (manual) Adreça IPv6 (auto)	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable. Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar les opcions Adreça IPv6 (manual) o Adreça IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 • Longitud del prefix • Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adreça temporal • Adreça local enllaç • Adreça sense estat • Adreça amb estat
Mostrar el codi QR	—	Mostra un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.

*Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

» Enllaços relacionats

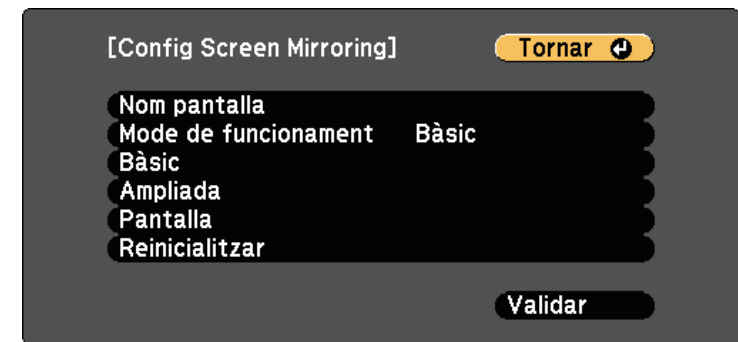
- "Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring" [pàg.166](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.167](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.168](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN amb cables" [pàg.171](#)
- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.171](#)
- "Menú de xarxa - Menú Altres" [pàg.173](#)
- "Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.173](#)

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.101](#)

Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring

Les opcions del menú **Config Screen Mirroring** permeten seleccionar la configuració d'Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

☛ **Xarxa > Config Screen Mirroring**



Configuració	Opcions	Descripció
Nom pantalla	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu un nom per identificar el projector quan el cerqueu mitjançant l'opció d'Screen Mirroring.
Mode de funcionament	Bàsic Estès	Seccioneu Estès per accedir a les funcions avançades.
Bàsic	Sis.LAN sense fil	Defineix el mètode de comunicació entre el projector i el dispositiu mòbil. Podeu seleccionar els mètodes següents: <ul style="list-style-type: none"> • 802.11a/g/n/ac • 802.11a/g/n • 802.11g/n Els mètodes disponibles varien en funció dels països i les regions.

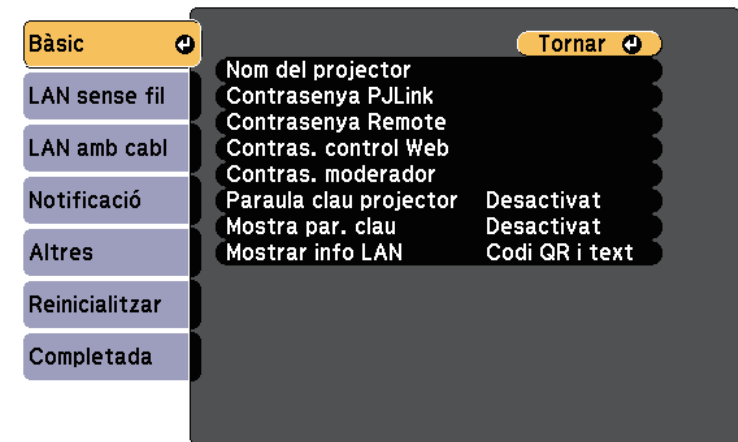
Configuració	Opcions	Descripció
	Ajustar rendiment	us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Si voleu augmentar la qualitat de la imatge, seleccioneu un número petit. Si voleu augmentar la velocitat de processament, seleccioneu un número gran.
	Mode connexió	Selecciona el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup) per a la connexió sense fil a la xarxa. Seleccioneu PIN per millorar la seguretat de la connexió. Si el dispositiu mòbil només admet la connexió per PBC, seleccioneu PIN/PBC . Disponible si heu establert Mode de funcionament en Bàsic .
Ampliada		Disponible si heu establert Mode de funcionament en Estès .
	Mode de reunió	Selecciona el tipus de reunió. <ul style="list-style-type: none"> • Interrumpible: permet la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció amb l'Screen Mirroring. • Ininterrumpible: permet connectar-se exclusivament amb un dispositiu.
	Canal	Selecciona el canal sense fil que fa servir l'Screen Mirroring.
Pantalla	Avís codi PIN	Establiu-lo en Activat per mostrar el codi PIN de vuit dígit sobre la imatge projectada quan es projecten altres fonts d'entrada.
	Avís de nom disp.	Establiu-lo en Activat per mostrar el nom del dispositiu que acabeu de connectar sobre la imatge projectada quan es projecten fonts d'entrada que no sigui l'Screen Mirroring.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú Config Screen Mirroring .

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic**



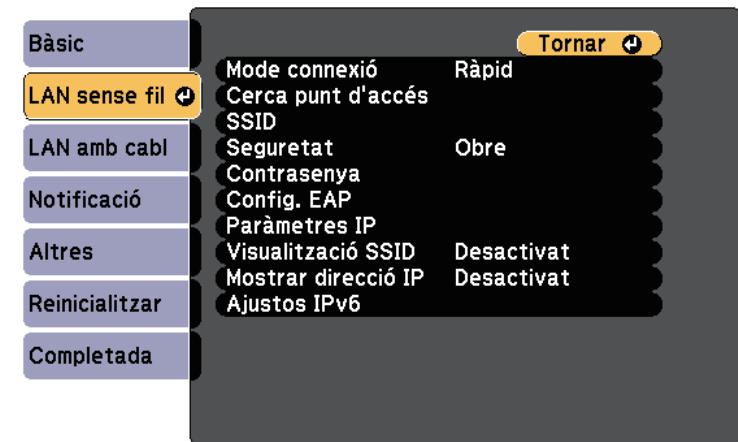
Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = > ? [\] ' espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contrasenya PJLink	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PJLink per al control del projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya Remote	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per obtenir accés al projector utilitzant l'opció de Control bàsic. (El nom de l'usuari és EPSONREMOTE ; la contrasenya predeterminada és guest).
Contras. control Web	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom de l'usuari és EPSONWEB ; la contrasenya predeterminada és admin).
Contras. moderador	Número de quatre dígit	Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
Mostra par. clau	Activat Desactivat	Estableix aquest valor en Activat per mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection. Disponible quan el valor de Paraula clau projector s'estableix en Activat .
Mostra info LAN	Codi QR i text Text	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text .

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fil.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**



Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió		Seleccioneu el tipus de connexió sense fil:
	Ràpid	Ràpid: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil. En seleccionar el mode de connexió Ràpid, el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.)
	Avançat	Avançat: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.

Configuració	Opcions	Descripció
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Defineix l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.
Seguretat		Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.
	Obre	Open: la seguretat no està configurada.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: la comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: es connecta en mode personal WPA. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP: es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Seleccioneu aquesta opció si feu servir LEAP.

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters)	Per a seguretat WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.
Config. EAP		Establiu la configuració EAP per a la seguretat WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP .
	Tipus EAP	Tipus EAP: selecciona el protocol d'autenticació. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server. • PEAP-TLS: protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client. • EAP-TLS: protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: feu-los servir amb aquests protocols d'autenticació.

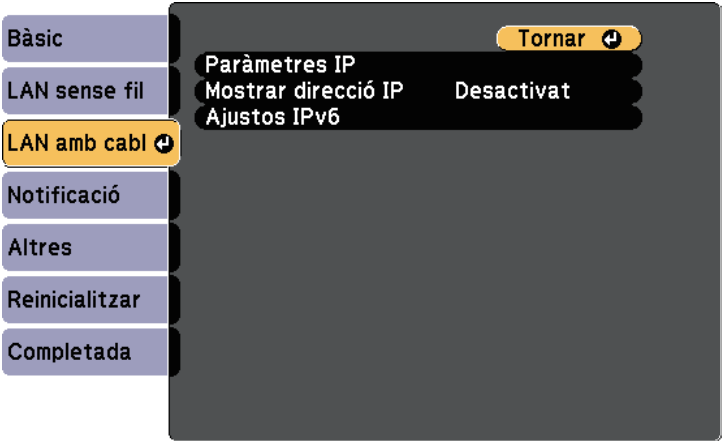
Configuració	Opcions	Descripció
	Nom usuari	Nom usuari: introduïu fins a 64 caràcters alfanumèrics. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom usuari). Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
	Contrasenya	Contrasenya: introduïu una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir els tipus PEAP , EAP-FAST o LEAP . Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Introduïu la contrasenya i seleccioneu Finalitza , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*).
	Certificat de client	Certificat de client: importa el certificat de client quan es fa servir el tipus PEAP-TLS o EAP-TLS .
	Verifica cert. serv.	Verifica cert. serv.: seleccioneu si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
	Certificat CA	Certificat CA: importa el certificat CA quan s'utilitza el tipus PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS o EAP-FAST .
	Nom serv. RADIUS	Nom serv. RADIUS: introduïu el nom del servidor que voleu verificar. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics.
Canal	1ch 6ch 11ch	En el mode de connexió Ràpid, selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil.

Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6: establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Menú de xarxa - Menú LAN amb cables

Les opcions del menú **LAN amb cables** permeten configurar la LAN amb cables.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl**



Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Selecioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.
Ajustos IPv6		Selecioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6: establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PLink.
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Menú de xarxa - Menú de notificació

Les opcions del menú **Notificació** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació

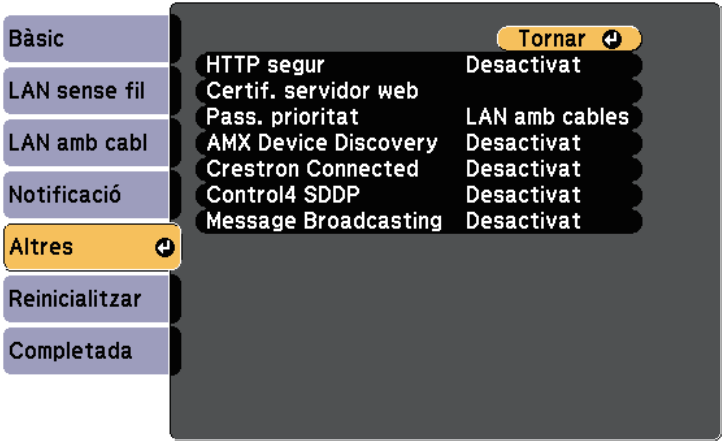
Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Selecioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).
Número de port	De 0 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Selecioneu un número per al número de port del servidor SMTP

Configuració	Opcions	Descripció
De	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Escriu la direcció de correu electrònic del remitent.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	Fins a 64 caràcters alfanumèrics des del navegador web (no utilitzeu " () , ; < > [\] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de 3 adreces.
SNMP	Activat Desactivat	Selecioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).
Nom comunitat	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	Establiu el nom de la comunitat SNMP.
Notificació PjLink	Activat Desactivat	Activa o desactiva la funció Notificació PjLink.
Adr. IP notific.	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PjLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

Menú de xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**



Configuració	Opcions	Descripció
HTTP segur	Activat Desactivat	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a Activat .
Certif. servidor web	—	Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur.
Pass. prioritat	LAN amb cables LAN sense fil	Podeu definir la passarel·la prioritària.
AMX Device Discovery	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Crestron Connected	Activat Desactivat	Selecioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron Connected. En activar Crestron Connected es desactiva l'opció de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Activat Desactivat	S'estableix en Activat per poder obtenir informació del dispositiu mitjançant el protocol SDDP (Simple Device Discovery Protocol) de Control4.
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament de l'Epson Projector Management</i> . Disponible només quan Crestron Connected s'estableix en Desactivat .

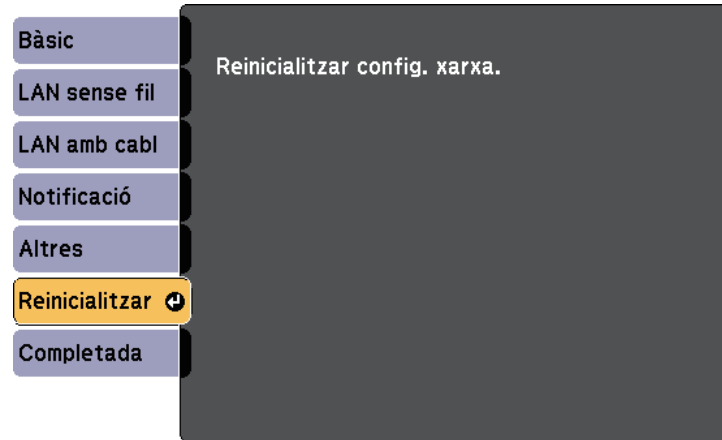
» Enllaços relacionats

- "Suport del Crestron Connected" [pàg.142](#)

Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar

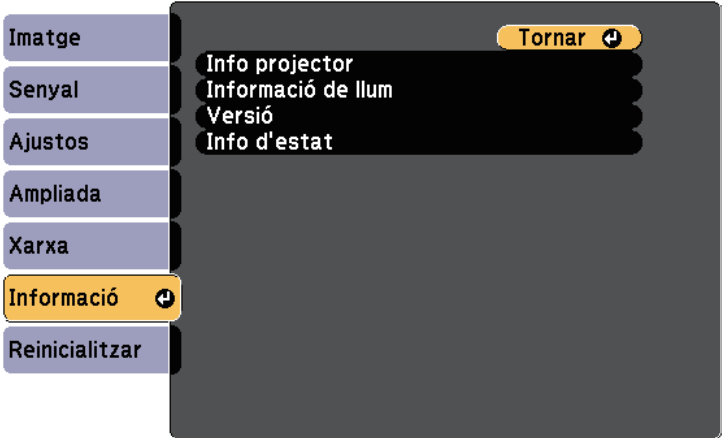
Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar



Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	Sí No	Seleccioneu Sí per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.



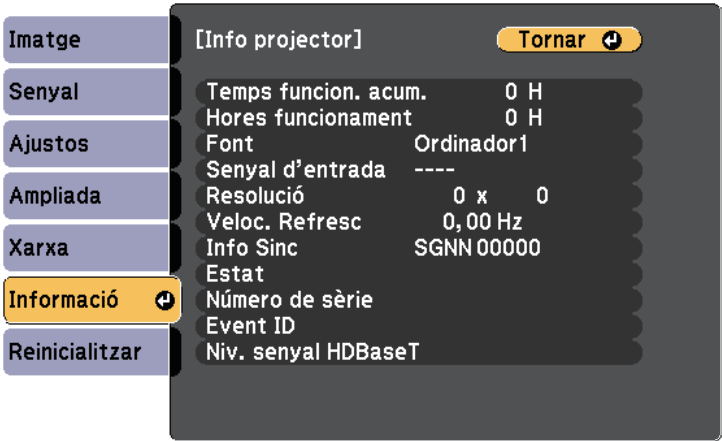
Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Informació de llum	Mostra la informació de la font de llum del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.
Info d'estat	Mostra informació bàsica d'estat.

» Enllaços relacionats

- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.175](#)
- "Menú Informació - Menú Informació de llum" [pàg.177](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

Element d'informació	Descripció
Temps funcion. acum.	Mostra el número d'hores que s'ha utilitzat el projector durant la seva vida útil.
Hores funcionament	Mostra el número d'hores que s'ha utilitzat el projector des de que es va encendre.
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.

Element d'informació	Descripció
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).
Niv. senyal HDBaseT *	Mostra el nivell del senyal del transmissor HDBaseT; si la informació apareix en groc, el nivell del senyal no és suficient.

*Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

► Enllaços relacionats

- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.176](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

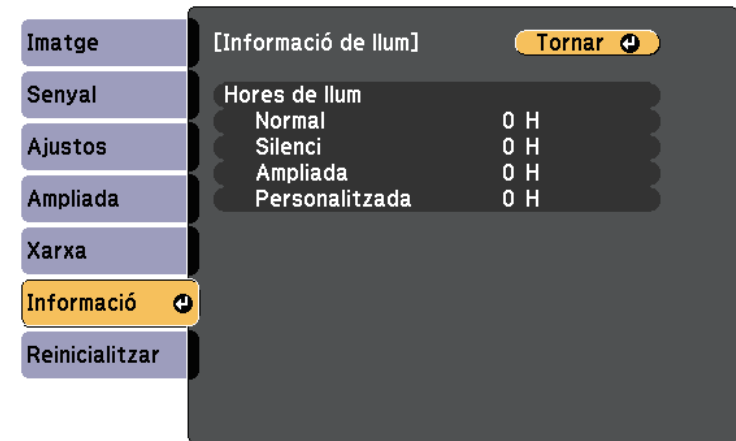
Event ID	Causa i solució
0020 0026 0032 0036 0037 0038	S'ha produït un error de comunicació de l'screen mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre o reinicieu el programari de la xarxa.

Event ID	Causa i solució
0021	No s'ha pogut iniciar l'Screen Mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	La comunicació de l'screen mirroring és inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0023 0024 0025	Error de connexió. Si veieu la pantalla d'entrada de PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'espera d'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada. Si això no resol el problema, reinicieu el projector i els dispositius connectats, i després reviseu la configuració de la connexió.
0041	Error de connexió. Esborreu la informació del projector enregistrada a l'ordinador i proveu de tornar-vos-hi a connectar.
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el programari de la xarxa.
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el programari de la xarxa.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.

Event ID	Causa i solució
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector. ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP > DHCP
0899	Altres errors de comunicació.
089A	El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089D	L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.

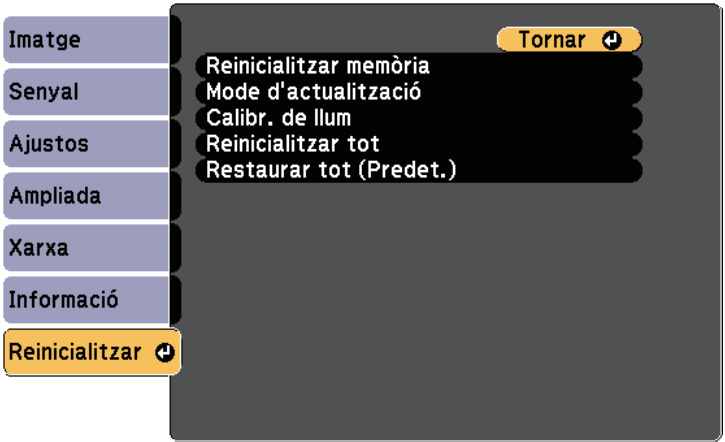
Menú Informació - Menú Informació de llum

Per veure informació sobre el llum del projector, accediu al menú **Informació de llum** del menú **Informació** del projector.



Element d'informació	Descripció
Hores de llum	Mostra el número d'hores de funcionament de cada ajust del Mode llum del projector.

Podeu reinicialitzar la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats utilitzant el menú **Reinicialitzar**.



Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar memòria	—	Restableix el nom i la configuració d'una entrada de memòria desada.
Mode d'actualització	Temporitzador Inici	Selecioneu Inici per esborrar una imatge romanent que es veu sobre la imatge projectada i apagar el projector després del temps especificat. Premeu qualsevol botó per cancel·lar el Mode d'actualització.
Calibr. de llum		Selecioneu les opcions per executar el calibratge de la font de llum i mantenir l'equilibri de color de la imatge projectada.
	Executar ara	Establiu aquesta opció en Activat per iniciar el calibratge de la font de llum immediatament. Potser no podreu iniciar el calibratge en funció de la temperatura ambiental. (Espereu 20 minuts abans d'engegar el projector després d'executar el calibratge de llum per a màxima precisió).

Configuració	Opcions	Descripció
	Executar periòdicam.	Establiu aquesta opció en Activat per executar un calibratge periòdic de la font de llum cada 100 hores d'ús.
	Ajustos planificació	Passa a la pantalla Ajustos planificació.
Reinicialitzar tot	—	Reinicialitza la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats.
Restaurar tot (Predet.)	—	Reinicialitza tots els ajustos del projector als seus valors predeterminats. Establiu una contrasenya, si és necessari.

Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Senyal d'entrada
 - Memòria
 - Reprod. contingut
 - Logotip de l'usuari
 - Mostrar fons *
 - Pantalla d'inici *
 - Uniformitat de color
 - Mateixos colors
 - Ajustos planificació
 - Idioma
 - Data i hora
 - Els elements del menú Xarxa
 - Hores de llum
 - Contrasenya
 - Ajusts de Protecc. contrasenya
- * Disponible en desar un logotip d'usuari.

Amb l'opció **Restaurar tot (Predet.)** no es restauren les opcions següents:

- Hores de llum
- Contrasenya

- Ajusts de Protecc. contrasenya

Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- utilitzant l'Epson Projector Management.

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- **Informació de llum** al menú **Informació**
- **Info d'estat** al menú **Informació**



- Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. correcció de distorsió Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreesciuen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.
 - El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
 - Si no voleu copiar els ajusts següents, comproveu que **Interval conf. lots** s'estableix en **Limitat**:
 - Ajusts de **Protecc. contrasenya**
 - **EDID** al menú **Senyal**
 - Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)
- ☞ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Interval conf. lots**

⚠ Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

» Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash" [pàg.180](#)
- "Transferència dels ajustos des d'un ordinador" [pàg.181](#)

Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desar els ajustos.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.



Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:

- Windows Vista i posterior
- OS X 10.7.x i posterior

- 6** Desendollegeu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu de configuració en cadena desat al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endollegeu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendollegeu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendollegeu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endollegeu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 7** Desconnecteu el cable USB.
El projector s'apaga.
- 8** Desendollegeu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 9** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 14** Desconnecteu el cable USB.
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

» Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.182](#)

Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"> Làser: Taronja - intermitent ràpid Temp.: Taronja - Intermitent ràpid 	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB no està connectat correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB, desendol·leu el cable d'alimentació i després endol·leu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Alimentació: Blau - Intermitent ràpid Estat: Blau - Intermitent ràpid Làser: Taronja - intermitent ràpid Temp.: Taronja - Intermitent ràpid 	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendol·leu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

» Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.184](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.185](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.186](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.187](#)

Potser haureu de netejar l'objectiu del projectador periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projectador se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

Avís

Abans de netejar cap part del projectador, apagueu-lo i desendol-leu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projectador, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projectador pot provocar lesions greus.

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per eliminar la pols o les taques, netegeu l'objectiu amb un paper netejador d'objectius.
- Per eliminar les taques més persistents, podeu humitejar un drap que no deixi pèls amb un netejador especialitzat i passar-lo suaument per l'objectiu. No polvoritzeu directament cap líquid a l'objectiu.



Avís

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

Atenció

No feu servir netejavidres ni materials agressius per netejar l'objectiu i no hi feu cap cop per no fer-lo malbé. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Us recomanem netejar aquestes peces cada 20.000 hores d'ús. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector.

» Enllaços relacionats

- "Neteja del filtre d'aire" [pàg.187](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.189](#)

Neteja del filtre d'aire

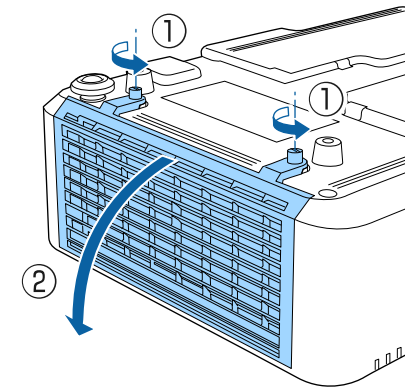
Haureu de netejar els filtres d'aire del projector en les situacions següents:

- Si entra pols al filtre o a les sortides de ventilació.
- Veureu un missatge que us demana que les netegeu.
- L'indicador del filtre del projector parpelleja en taronja.

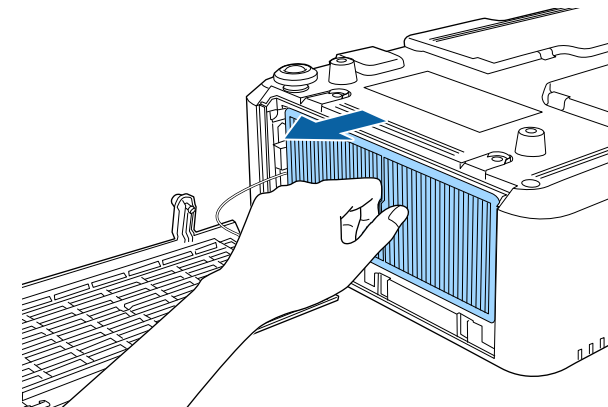
1 Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.

2 Gireu el projector del revés.

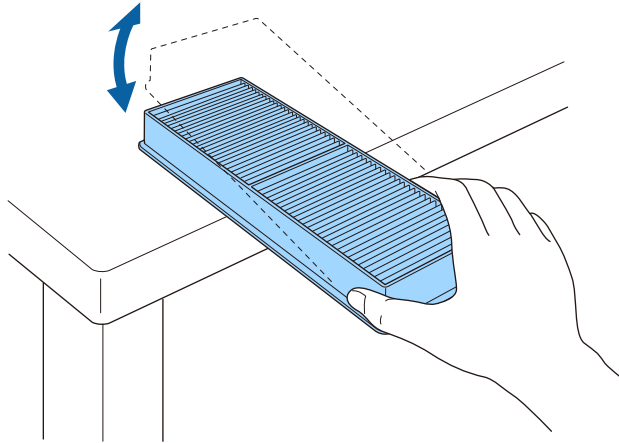
3 Afluixeu els cargols i obriu la tapa del filtre d'aire.



4 Traieu el filtre d'aire del projector.



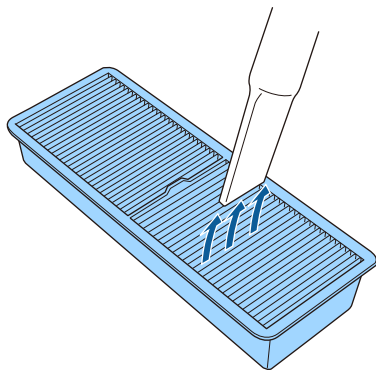
- 5** Feu 4 o 5 copets a cada costat del filtre d'aire per desprendre la pols enganxada.



Atenció

No piqueu amb massa força o podríeu esquarterar o trencar el filtre.

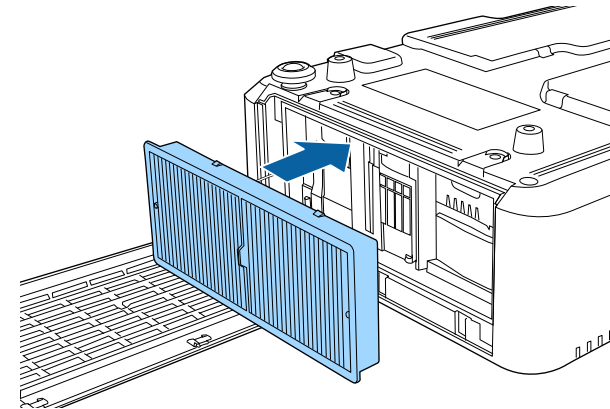
- 6** Aspireu la part frontal del filtre d'aire (el costat amb pestanyes) per treure la pols que hi pugui quedar.



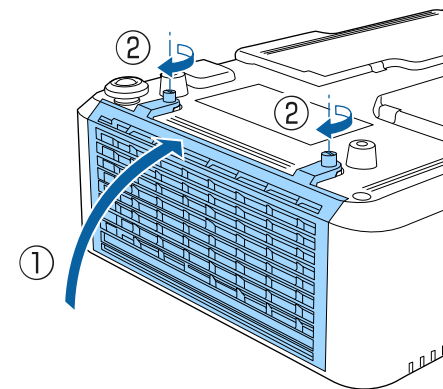
Atenció

- No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.
- No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

- 7** Col·loqueu el filtre d'aire al projector, com es veu a la imatge.



- 8** Tanqueu la tapa del filtre d'aire i cargoleu els cargols.



Substituir el filtre d'aire

Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

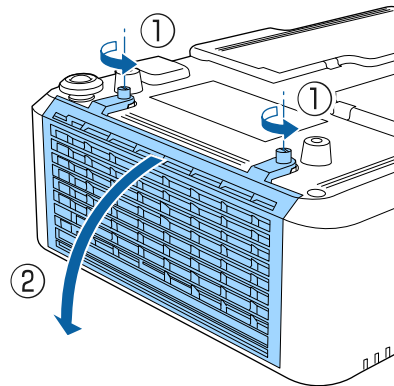
- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Després de netejar el filtre d'aire, l'indicador de filtre del projector emet una llum taronja intermitent
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

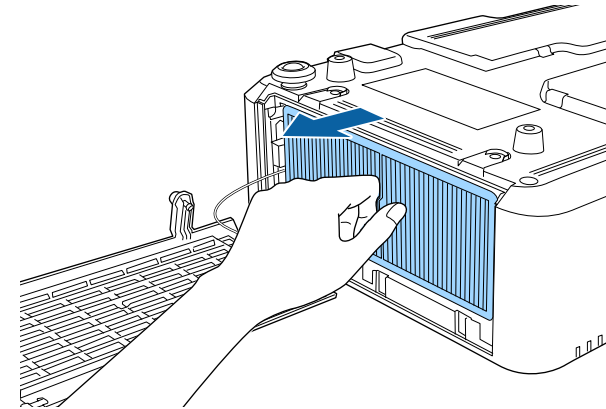
1 Apagueu el projector i desendollegueu el cable elèctric.

2 Gireu el projector del revés.

3 Afluïxeu els cargols i obriu la tapa del filtre d'aire.



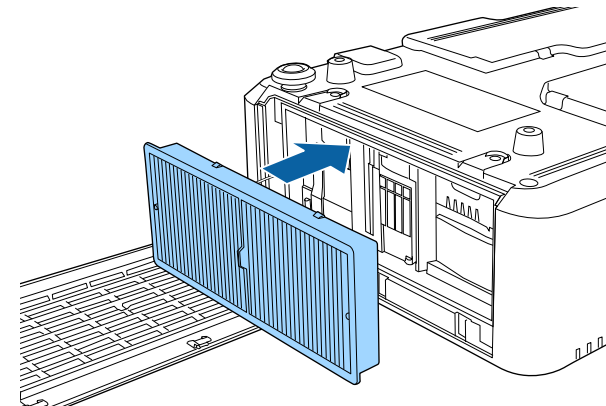
4 Traieu el filtre d'aire del projector.



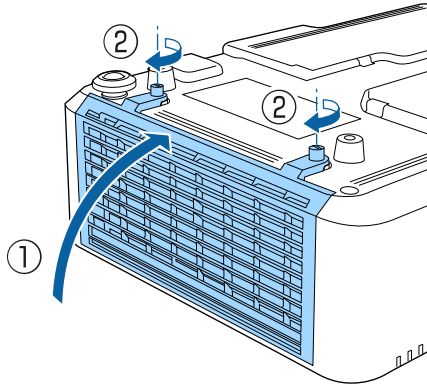
Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè

5 Col·loqueu el filtre d'aire nou al projector, com es veu a la imatge.



- 6** Tanqueu la tapa del filtre d'aire i cargoleu els cargols.



► Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.210](#)

Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

» Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.192](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.193](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.196](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.197](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.202](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.204](#)
- "Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut" [pàg.207](#)


Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

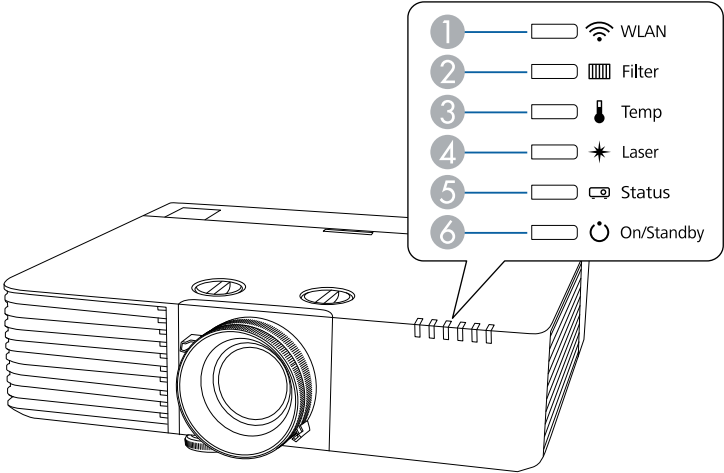
- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.





- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolieu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.




- 1 Indicador WLAN (LAN sense fil)
- 2 Indicador de filtre
- 3 Indicador de temp (temperatura)
- 4 Indicador de làser
- 5 Indicador d'estat
- 6 Indicador d'Activat / En espera (alimentació)

Estat del projector

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	S'està escalfant o s'està apagant. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa o s'apaga, es desactiven tots els botons.
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	S'està preparant per a la supervisió o el mode d'inici ràpid. Totes les funcions estan inhabilitades.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	S'està refredant; tots els botons estan desactivats.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: l'estat de l'indicador varia	Mode d'actualització en curs.  Reinicialitzar > Mode d'actualització
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent Filtre: l'estat de l'indicador varia	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: llum taronja Filtre: desactivat	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud <ul style="list-style-type: none"> • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: l'estat de l'indicador varia	Avís de làser Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja encès Temp: desactivada Filtre: desactivat	El làser té un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: llum taronja intermitent Filtre: desactivat	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja intermitent Temp: desactivada Filtre: desactivat	Error intern del projector. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: llum taronja intermitent	Cal netejar el filtre d'aire.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: llum taronja	Baix cabal d'aire a través del filtre d'aire. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: llum taronja	Baix cabal d'aire a través del projector. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: l'estat de l'indicador varia	El projector no pot mantenir una brillantor constant i es desactiva el Mode constant .  Ajustos > Config. Lluminositat > Mode constant

Estat de la LAN sense fil

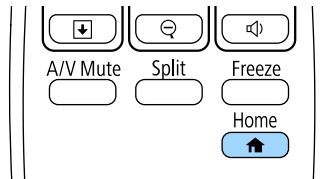
Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau	LAN sense fil disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	S'ha produït un error. Apagueu el projector i reinicieu-lo.
Desactivat	LAN sense fil no disponible. Comproveu que la configuració de la LAN sense fil és correcta.

» Enllaços relacionats

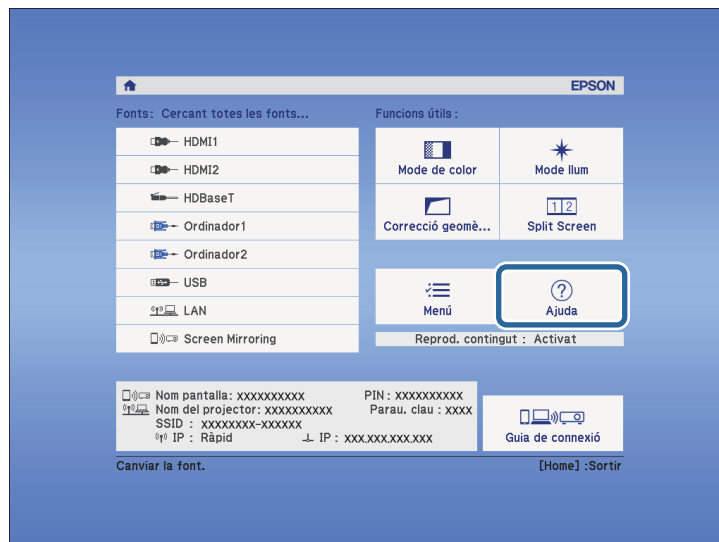
- "Neteja del filtre d'aire" [pàg.187](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.189](#)

El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Engueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Home] del comandament a distància.

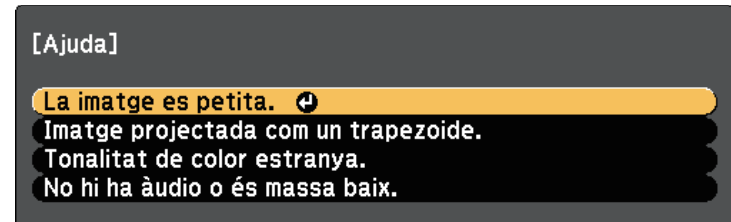


- 3 Seleccioneu **Ajuda** a la Pantalla d'inici.



Apareix el menú d'ajuda.

- 4 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 5 Premeu [Enter] per veure les solucions.
- 6 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
 - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
 - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menu].

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.197](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.197](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.198](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.198](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.199](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.199](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.200](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.200](#)
- "Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada" [pàg.201](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.201](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.201](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Per projectar una font d'imatge connectada al port Computer2/Monitor Out, establiu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Port sortida monitor**
- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Ajusteu la **Config. Lluminositat**.

☛ Ajustos > Config. Lluminositat

- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.
- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.

☛ Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control

- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.103](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- Engegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.
- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.

- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituiu el cable d'HDMI per un cable més curt.

» Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil" [pàg.198](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.198](#)

Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. (Consulteu-ne els detalls al manual del portàtil). Espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat. (Consulteu el manual del vostre ordinador o del Windows per obtenir més informació).
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.

- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.

- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.

- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:


- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.217](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Tipus de pantalla** correcte per a la pantalla que utilitzeu.
 **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- Assegureu-vos que l'ajust **Escala** del menú **Senyal** està desactivat.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.

- Ajusteu la posició de la imatge amb l'ajust **Posició en pantalla**.
☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla**
- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent. (Consulteu el manual del programari per obtenir més informació).
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. També podeu seleccionar-lo amb l'ajust **Projecció** del menú **Ampliada** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.217](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Ajusteu la forma de la imatge amb els ajustos de **Correcció geomètrica**.
☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > H/V-Keystone**
☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Quick Corner**
- Ajusteu la **Correcció d'arc** per corregir la forma de la imatge projectada sobre una superfície corba.

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone" [pàg.49](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.51](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.
☛ **Imatge > Avançat > Supr. entrellaçat**
☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
- Seleccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Seleccioneu **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)

- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.217](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions Tracking i Sync. Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync.** del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone" [pàg.49](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.217](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.55](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.185](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint** i **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust correcte per a **Interval de vídeo** o **EDID** al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.
 - ☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**
 - ☛ **Senyal > Avançat > EDID**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Comproveu que la **Config. Lluminositat** és correcta.
 - ☛ **Ajustos > Config. Lluminositat**
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si feu servir diversos projectors, comproveu que **Calibr. de llum** del menú **Reinicialitzar** està ben configurat en tots els projectors. Si el calibratge de la font de llum només es realitza en alguns projectors, el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la imatge projectada poden variar d'un projector a un altre.

» Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.63](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.155](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.153](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)

Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada

Si apareix una imatge romanent sobre la imatge projectada, feu servir el Mode d'actualització per esborrar-la. Seleccioneu **Mode d'actualització** > **Inici** al menú **Reinicialitzar** del projector.

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
 - Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciats temporalment.
 - Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
 - Desconnecteu el cable d'àudio i torneu-lo a connectar.
 - Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
 - Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
 - Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
 - Seleccioneu l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
 - Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI. Si no ho és, haureu de connectar un cable d'àudio.
 - Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
- ☛ **Ampliada** > **Mode d'espera** > **Mode d'espera**

- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Si feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac)).

» Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.22](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.71](#)

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.202](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.202](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.203](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.203](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si el llum del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Per desactivar el mode de repòs, seleccioneu **Desact.** com a **Mode de repòs**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Mode de repòs**
- Si el llum del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Per desactivar el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desact.** per a l'ajust **Temporitz. pausa A/V**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Config. A/V Pausa > Temporitz. pausa A/V**

- Si el llum del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.
- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.193](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.103](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors

remots del projector. Atenueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.

- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Comproveu que l'ajust de **Tipus comand. dist.** del menú **Ampliada** s'ha establert en **Normal** si feu servir el comandament a distància inclòs amb el projector.

☛ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Tipus comand. dist.**

- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.33](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.157](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.93](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.32](#)

haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.

- Si establiu una contrasenya per a l'Epson Web Control i oblideu l'ID d'usuari o la contrasenya, proveu amb el següent:
 - ID d'usuari: **EPSONWEB**
 - Contrasenya per defecte: **admin**
- Si establiu una contrasenya remota (a l'Epson Web Control) i oblideu l'ID d'usuari o la contrasenya, proveu amb el següent:
 - ID d'usuari: **EPSONREMOTE**
 - Contrasenya per defecte: **guest**
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.204](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.204](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.204](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.205](#)
- "Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring" [pàg.205](#)
- "Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring" [pàg.206](#)

Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i hora** del menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**
- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.160](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.168](#)

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. La contrasenya per defecte és **admin**.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla **Epson Web Control**. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.167](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avís per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.

☛ Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera

- Canvieu la configuració del **Port** en funció de l'entorn de xarxa.

☛ Ampliada > Mode d'espera > Port

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.171](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring

Si no podeu connectar-vos al projector mitjançant l'Screen Mirroring, proveu les solucions següents (EB-L615U/EB-L610U):

- Comproveu la configuració del projector.
 - Seleccioneu **Activat** a **Screen Mirroring** del menú **Xarxa** del projector.

- Canvieu el **Nom pantalla** i comproveu que no s'inclouï cap "-" al menú **Config Screen Mirroring** del projector o potser no es mostrarà correctament al vostre dispositiu mòbil.

☛ Xarxa > Config Screen Mirroring > Nom pantalla

- Seleccioneu **Desactivat** com a ajust d'**Screen Mirroring** al menú **Xarxa** i torneu a seleccionar **Activat**.
- Canvieu el paràmetre **Mode de funcionament** i torneu a connectar-vos-hi.

☛ Xarxa > Config Screen Mirroring > Mode de funcionament

- Comproveu que no hi ha cap altre dispositiu connectat al projector amb la configuració **Ininterrumpible**.

☛ Xarxa > Config Screen Mirroring > Ampliada > Mode de reunió

- Canvieu la configuració del **Canal** en funció de l'entorn LAN sense fils.

☛ Xarxa > Config Screen Mirroring > Ampliada > Canal

- Comproveu la configuració del dispositiu mòbil.
 - Comproveu que la configuració del dispositiu mòbil és correcta.
 - Si us torneu a connectar immediatament després de cancel·lar la connexió, potser es trigarà una mica en establir la connexió. Deixeu passar uns minuts i torneu a connectar-vos.
 - Reinicieu el dispositiu mòbil.
 - Si us connecteu mitjançant l'Screen Mirroring, el dispositiu mòbil pot enregistrar informació sobre la connexió al projector. Malgrat tot, potser no podreu tornar a connectar-vos al projector amb la informació enregistrada. Seleccioneu el projector de la llista de dispositius disponibles.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.165](#)
- "Menú de xarxa - Config. Screen Mirroring" [pàg.166](#)

Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring

Si la imatge o el so projectats romanen estàtics quan s'estableix una connexió mitjançant l'Screen Mirroring, proveu aquestes solucions (EB-L615U/EB-L610U):

- No tapeu l'antena Wi-Fi del dispositiu mòbil.
- Si utilitzeu una connexió d'Screen Mirroring i una connexió d'Internet alhora, la imatge es pot aturar o pot tenir soroll. Desconnecteu la connexió a Internet per ampliar l'ample de banda sense fil i millorar la velocitat de connexió del dispositiu mòbil.
- Assegureu-vos que el contingut de la projecció satisfà els requisits d'Screen Mirroring.
- Segons quina sigui la configuració del dispositiu mòbil, es pot perdre la connexió quan el dispositiu entra en mode d'estalvi energètic. Comproveu la configuració d'estalvi energètic del dispositiu mòbil.
- Actualitzeu la versió de firmware o del controlador sense fil del dispositiu mòbil.

» Enllaços relacionats

- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.118](#)

Si no podeu reproduir una llista de reproducció correctament, proveu una d'aquestes solucions:

- Comproveu que **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat**.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Reprod. contingut**
- Comproveu que la unitat de memòria USB conté una llista de reproducció. Trobareu més informació sobre la creació d'una llista de reproducció a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.
- Connecteu la unitat de memòria USB directament al projector. No utilitzeu un lector de múltiples targetes o un concentrador USB per ampliar un port USB.
- Si la unitat de memòria USB té particions, potser no podreu reproduir llistes de reproducció. Suprimiu totes les particions abans de desar les llistes de reproducció a la unitat de memòria USB.
- No compartiu una llista de reproducció entre projectors amb resolucions diferents. Els colors i els efectes de formes que s'afegeixen amb l'**Efecte superpos.** poden no reproduir-se correctament.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.209](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.211](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.217](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.219](#)
- "Dimensions externes" [pàg.221](#)
- "Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2)" [pàg.222](#)
- "Informació de seguretat del làser" [pàg.224](#)
- "Glossari" [pàg.225](#)
- "Avisos" [pàg.227](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de l'abril de 2018.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

» Enllaços relacionats

- "Pantalles" [pàg.209](#)
- "Cables" [pàg.209](#)
- "Suports" [pàg.209](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.209](#)
- "Dispositius externs" [pàg.210](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.210](#)

Pantalles

Pantalla portàtil de 80" ELPSC24

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32

Una pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil X-Type de 80" ELPSC21

Pantalles portàtils X-Type (relació d'aspecte 16:9)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Pantalla portàtil multiaspecte.

Cables

Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Utilitzeu-lo per connectar al port de l'Computer.

Suports

Suport de sostre ELPMB22

Suport de sostre (perfil baix) ELPMB30

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Per a connexió sense fil

Mòdul LAN sense fil ELPAP10

(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil. (Banda de freqüència: 2,4 GHz)

Dispositius externs

Càmera de documents ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Altaveu extern ELPSP02

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

Transmissor HDBaseT ELPHD01

(EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)

Utilitzeu-lo per enviar un senyal HDMI o RS-232C a llarga distància. (No és compatible amb HDCP 2.2)

Peces de recanvi

Filtre d'aire ELPAF56

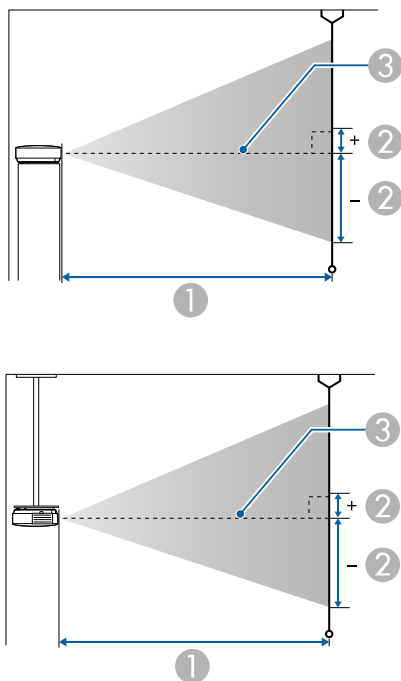
Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu les taules d'aquests apartats per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.

» Enllaços relacionats

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" [pàg.211](#)
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" [pàg.213](#)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- ① Distància de projecció (cm)
- ② Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (canvia en funció del desplaçament vertical de l'objectiu) (cm)
- ③ Centre de l'objectiu

WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

XGA (EB-L610)

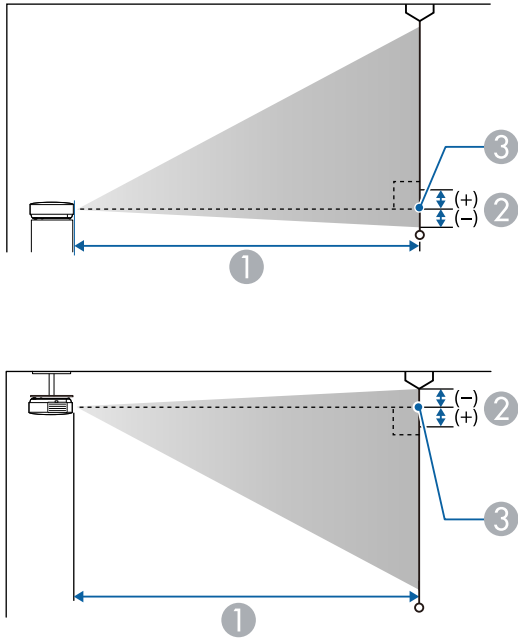
Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Distància de projecció (cm)
- ② Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla si penja del sostre) (cm)
- ③ Centre de l'objectiu

WUXGA (EB-L400U)

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

WXGA (EB-L500W)

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-L500)

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

La taula següent mostra la resolució i la velocitat de refresc compatibles per als formats de visualització de vídeo compatibles.

Senyals de components (RGB analògica)

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W i només és compatible si se selecciona **Ample** com a ajust de **Resolució** al menú **Senyal** del projector.

** Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Senyals d'entrada del port HDMI i HDBaseT *

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Només si la connexió HDMI s'estableix mitjançant l'HDBaseT Transmitter opcional per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

*** Disponible només per a EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W.

Nom del producte	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Dimensions	440 (ampl.) × 120 (alç.) × 304 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400 U: 0,67" EB-L610/EB-L500: 0,63" EB-L500W: 0,59"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U: 2.304.000 píxels WUXGA (1.920 (ample) × 1.200 (alt) punts) × 3 EB-L610W/EB-L500W: 1.024.000 píxels WXGA (1.280 (ampl.) × 800 (alç.) punts) × 3 EB-L610/EB-L500: 786.432 píxels XGA (1.024 (ample) × 768 (alt) punts) × 3
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	De 1,0 a 1,6 (zoom òptic)
Canvi d'objectiu	Manual EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W: Direcció vertical màxima: aprox. ±50% Direcció horitzontal màxima: aprox. ±20% EB-L610: Direcció vertical màxima: aprox. ±50% Direcció horitzontal màxima: aprox. ±30%
Font de llum	Díode làser
Potència de sortida de la font de llum	Fins a 104,5 W

Longitud d'ona	De 449 a 461 nm
Vida útil del llum *	Mode llum Normal o Silenci: fins a unes 20.000 hores Mode llum Ampliada: fins a unes 30.000 hores
Sortida màx. d'àudio	10 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/ EB-L500W/EB-L500: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,8 - 1,7 A EB-L400U: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Consum d'energia (entre 100 V i 120 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 370 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 337 W EB-L400U: 324 W
Consum d'energia (entre 220 V i 240 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 353 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 322 W EB-L400U: 310 W
Consum d'energia en espera	Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,3 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament	De 0 a +45°C (sense condensació) (alçada de 0 a 1.500 m) De 0 a +40°C (sense condensació) (alçada de 1.501 a 3.048 m)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)

Massa	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: Approx. 8,5kg EB-L400U: Approx. 7,8kg EB-L500W/EB-L500: Approx. 7,4kg
-------	--

Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)
--------------	---	------------------------------------



El port USB-A és compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

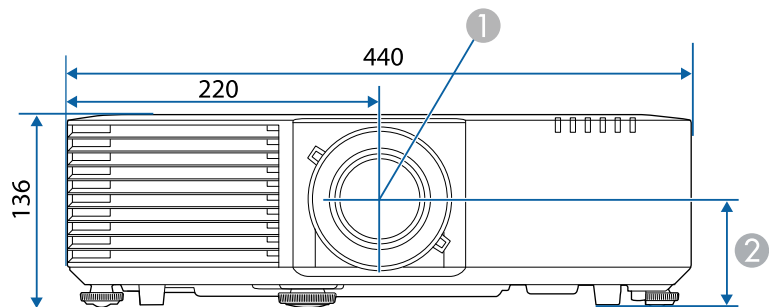
* Temps aproximat fins que la lluentor del llum es redueix a la meitat del valor original.

» Enllaços relacionats

- "Especificacions dels connectors" [pàg.220](#)

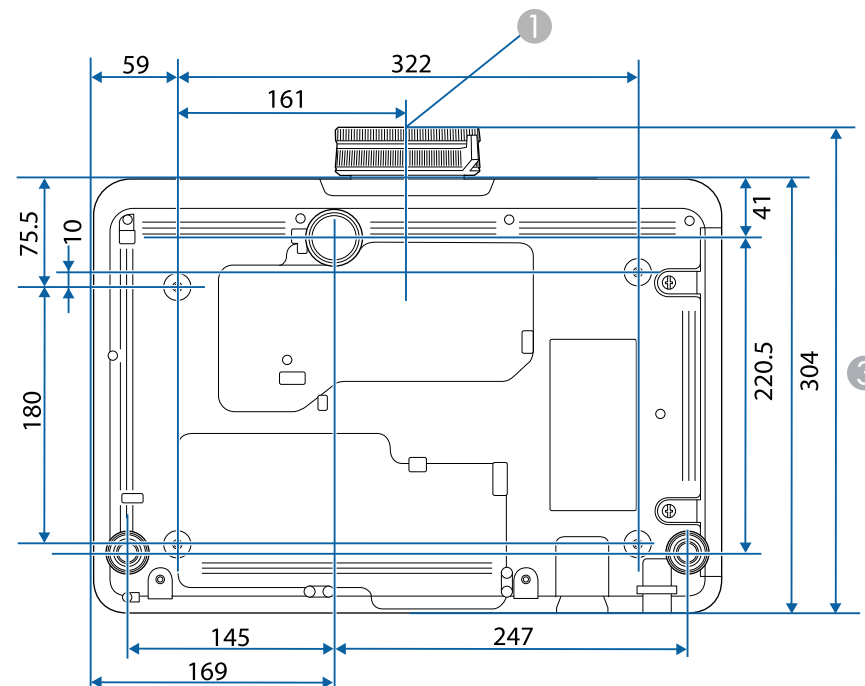
Especificacions dels connectors

Port Computer1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Computer2/Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Audio 1	1	Connector mini estèreo
Port Audio 2	1	Connector mini estèreo
Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
Port HDMI1	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI2	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	1	Connector USB (Tipus A)
Port Service	1	Connector USB (Tipus B)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió
- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm
- EB-L400U: 78,2 mm
- EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm









- ③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm
- EB-L500W/EB-L500: 320 mm



Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No.5009	En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No.5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No.5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 No.5926	Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
9		—	Igual que el número 8.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No.5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que el número 11.
13		IEC60417 No.5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaria o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No.5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol núm. 13.
15		IEC60417 No.5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No.5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
17		IEC60417 No.5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretat especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
26		IEC60417 No. 6056	Atenció (pales del ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, allunyeu-vos de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC60417 No. 6043	Atenció (cantonades punxegudes) Es fa servir per indicar cantonades punxegudes que val més no tocar.
28		—	Indica que està prohibit mirar l'objectiu directament durant la projecció.

Aquest projector és un producte làser de Classe 1 que compleix la directriu internacional IEC/EN60825-1:2014 per a làsers. Quan feu servir el projector, seguiu aquestes instruccions de seguretat.

⚠️ Avís

- No obriu la caixa del projector. El projector conté un làser d'alta potència.
- Aquest producte emet radiacions òptiques perilloses. No mireu a l'interior de la font de llum amb el producte en funcionament. Pot ocasionar lesions oculars.

⚠️ Precaució

No desmunteu el projector per llençar-lo. Recicleu-la segons la legislació i la normativa local o nacional.



- El projector utilitza un làser com a font de llum. El làser té les característiques següents.
 - En funció de l'entorn, pot baixar la lluentor de la font de llum. La lluentor baixa molt quan la temperatura és massa alta.
 - La lluentor de la font de llum baixa gradualment a mesura que s'utilitza. Podeu modificar la relació entre el temps d'ús i la reducció de la lluentor a Config. Lluminositat.
- Tingueu en compte el següent pel que fa al calibratge del llum.
 - Quan el temps d'ús arriba a les 100 hores, s'inicia automàticament el calibratge de la font de llum en el moment en que el projector s'apaga.

Malgrat tot, no s'inicia automàticament en els casos següents:

 - Si utilitzeu el projector de manera continuada durant més de 24 hores en el Mode constant
 - Si apagueu regularment el projector desconnectant l'endoll

Programau esdeveniments periòdics de **Calibr. de llum** al menú **Ampliada** del projector.
 - En executar el calibratge de llum, es corregeix la diferència entre el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la font de llum.

» Enllaços relacionats

- "Etiquetes d'advertència de làser" [pàg.224](#)

Etiquetes d'advertència de làser

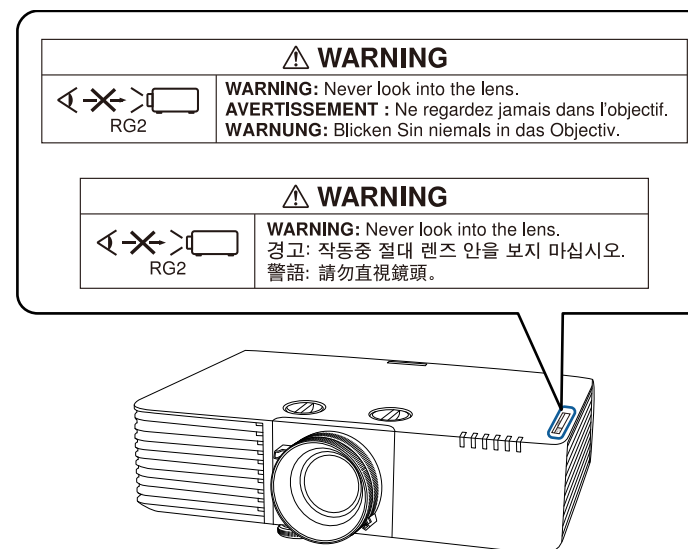
Al projector s'hi han enganxat etiquetes d'avís de làser.

Dins



A dalt

Com faríeu amb qualsevol altra font brillant, no mireu directament el feix de llum, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.

HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.
HDMI™	Acrònim de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ és un estàndard per a equips informàtics i electrònica de consum digital. És l'estàndard que es fa servir per a la transmissió digital d'imatges HD i senyals d'àudio de canal múltiple. El senyal digital no es comprimeix i es transfereix a la velocitat més alta possible. També ofereix una funció d'encryptació per al senyal digital.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.

Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertz (Hz).
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.

Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 800 (vertical) punts.
WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts.

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.227](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.227](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.227](#)
- "Marques registrades" [pàg.228](#)
- "Avis de copyright" [pàg.228](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.228](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de

seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

A la guia, els sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x" i "macOS 10.13.x". A més, el terme col·lectiu "Mac" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques registrades

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X i macOS són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA[™], WPA2[™] i Wi-Fi Protected Setup[™] són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google Play és una marca registrada de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] i Crestron Connected[®] són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Miracast[™] i Wi-Fi Protected Setup[™] són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

Extron[®] i XTP[®] són marques comercials registrades d'Extron Electronics.

HDBaseT[™] i el logotip d'HDBaseT Alliance són marques comercials d'HDBaseT Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900CA