



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-L615U	EB-L610
EB-L610U	EB-L400U
EB-L510U	EB-L500W
EB-L610W	EB-L500

Symboles Utilisés Dans ce Guide 7

Introduction de votre projecteur 8

Caractéristiques du projecteur 9

- Source de lumière laser longue durée..... 9
- Configuration rapide et facile 9
- Projection sans fil facile 9
- Projeter pour des expositions..... 10

Parties et fonctions du projecteur 11

- Parties du projecteur - Avant/Haut 11
- Parties du projecteur - Arrière 12
- Parties du projecteur - Dessous 13
- Parties du projecteur - Ports d'interface..... 13
- Parties du projecteur - Panneau de commande 14
- Parties du projecteur - Télécommande 15

Configuration du projecteur 18

Emplacement du projecteur 19

- Options de configuration et d'installation du projecteur..... 20
- Précautions d'installation 20
- Distance de projection 21

Connexions du projecteur..... 23

- Connexion à un ordinateur 23
 - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA..... 23
 - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI 24
- Connexion à des sources vidéo 24
 - Connexion à une source vidéo HDMI 25
 - Connexion à une source vidéo de composantes à VGA 25
- Connexion à des appareils USB externes..... 26
 - Projection d'appareil USB..... 27

- Connexion à un périphérique USB 27
- Déconnexion d'un appareil USB 27
- Connexion à une caméra document 27
- Connexion à un émetteur HDBaseT 28
- Connexion à des appareils de sortie externes 28
 - Connexion à un moniteur VGA 29
 - Connexion à des haut-parleurs externes..... 29

Fixation et retrait du couvercle du câble..... 31

Fixation des verrous de la bague de zoom 32

Installation des piles dans la télécommande 33

- Fonctionnement de la télécommande 34

Utilisation des fonctions de base du projecteur 35

Mise sous tension du projecteur 36

- Écran d'accueil 37

Mise hors tension du projecteur..... 39

Régler la date et l'heure 40

Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... 42

Modes de projection 43

- Modifier le mode de projection à l'aide des menus 43

Réglage du format d'écran..... 44

- Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran..... 44

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage objectif . 46

Affichage d'une mire 48

- Réglages disponibles pour l'image de la mire 48

Réglage de la hauteur de l'image..... 50

Forme de l'image..... 51

- Correction de la forme de l'image avec Keystone H/V 51
- Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner..... 53

Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc.....	54	Projection en mode lecture de contenu	83
Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom ...	56	Passage en mode lecture de contenu.....	83
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point .	57	Projection de vos listes de lecture.....	84
Sélection d'une source d'image	58	Ajout d'effets à votre image projetée	85
Format d'image	60	Restrictions du mode de lecture de contenu.....	86
Modifier le rapport d'aspect de l'image.....	60	Désactiver l'image et le son temporairement	87
Rapports L/H disponibles	60	Arrêter temporairement l'action vidéo.....	88
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect.....	61	Zoomer sur des images	89
Mode couleurs	65	Utiliser la télécommande comme pointeur	90
Modifier le mode de couleurs	65	Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur	91
Modes couleurs disponibles.....	65	Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation	
Activation du réglage automatique de la luminosité.....	66	des réglages enregistrés	93
Réglage de la couleur de l'image	67	Utiliser plusieurs projecteurs.....	94
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité	67	Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs	
Réglage du Gamma.....	68	projecteurs.....	94
Ajuster la luminosité.....	70	Réglage de l'ID du projecteur	94
Durée de vie de la source de lumière.....	71	Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner.....	95
Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume.....	73	Correspondance des couleurs de l'image.....	96
Réglage des fonctions du projecteur	74	Ajuster Uniformité.....	97
Projection simultanée de deux images	75	Ajuster RGBCMY.....	98
Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection		Mise à l'échelle d'une image.....	99
Split Screen	77	Fonctions de sécurité du projecteur	102
Contraintes liées à la projection sur écran divisé.....	77	Types de protection par mot de passe.....	102
Projeter une présentation PC Free	78	Configurer un mot de passe.....	102
Types de fichiers PC Free pris en charge.....	78	Sélectionner les types de protection par mot de passe.....	103
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free	78	Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur.....	104
Démarrer un diaporama PC Free.....	79	Verrouiller les boutons du projecteur.....	105
Démarrer une présentation de film PC Free	81	Déverrouiller les boutons du projecteur.....	105
Options d'affichage PC Free	82	Verrouillage des boutons de la télécommande.....	105
		Installer un câble de sécurité.....	106

Utiliser le projecteur sur un réseau 107

Projection sur réseau câblé..... 108

- Connexion à un réseau câblé..... 108
- Sélectionner les réglages du réseau câblé..... 108

Projection sur réseau sans fil..... 111

- Installation du module réseau sans fil 111
- Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil..... 112
- Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows..... 114
- Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac..... 115
- Configurer la sécurité du réseau sans fil 115
 - Client et certificats CA pris en charge..... 117
- Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile..... 117
- Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows..... 118

Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)..... 120

- Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring 120
- Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast 122
 - Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10 122
 - Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1 123

HTTP sécurisé 125

- Importer un certificat de serveur Web avec les menus 125
- Certificats de serveur Web pris en charge..... 126

Surveiller et contrôler le projecteur 127

Epson Projector Management 128

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web 129

- Options de Contrôle Web..... 130

Contrôle d'un projecteur réseau en mode lecture de contenu. 133

- Options de Contrôle Web dans le mode Lecture de contenu 134

Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web 138

Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur..... 139

- Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau..... 139

Configurer la surveillance avec SNMP 141

Utiliser les commandes ESC/VP21 142

- Liste de commandes ESC/VP21 142
- Câblage..... 142

Prise en charge de PJLink..... 144

Support Crestron Connected 145

- Configurer la prise en charge Crestron Connected..... 145
- Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected 146
 - Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected..... 147
 - Fenêtre d'outils Crestron Connected..... 148

Configurer les programmations d'événements du projecteur.. 150

Ajuster les paramètres du menu 153

Utiliser les menus du projecteur 154

Utilisation du clavier affiché 155

- Texte disponible à l'aide du clavier affiché..... 155

Paramètres de qualité d'image - Menu Image 156

Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal 158

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage 160

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé..... 163

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau 168

- Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring 169
- Menu Réseau - Menu Base 170
- Menu Réseau - Menu LAN sans fil 171
- Menu Réseau - Menu LAN câblé 174

Menu Réseau - Menu Notification	175	Affichage depuis un ordinateur portable	201
Menu Réseau - Menu Autres	176	Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	201
Menu Réseau - Menu Réinit	177	Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché.....	201
Affichage des informations du projecteur - Menu Information 178		Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche.....	201
Menu Information - Menu Infos projecteur	178	Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire.....	202
Liste des codes d'ID d'événement.....	179	Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique.....	202
Menu Information - Menu Infos lumière.....	180	Solutions lorsque l'image est trouble ou floue	203
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit..... 181		Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes.....	203
Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) 183		Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée	204
Transfert de réglages depuis une clé USB.....	183	Solutions en cas de problèmes de son.....	204
Transfert de réglages depuis un ordinateur.....	184	Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free.....	204
Notification d'erreur de configuration de lot.....	185	Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande 205	
Maintenance du projecteur 186		Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur.....	205
Maintenance du projecteur..... 187		Solutions aux problèmes liés à la télécommande.....	205
Nettoyage de l'objectif 188		Solutions relatives aux problèmes de mot de passe.....	206
Nettoyage du boîtier du projecteur 189		Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît.....	206
Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération 190		Résolution des problèmes réseau 207	
Nettoyage du filtre à air	190	Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	207
Remplacement du filtre à air	192	Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web	207
Dépannage 194		Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues.....	207
Problèmes de projection 195		Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau.....	208
État des indicateurs du projecteur 196		Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring .	208
Utiliser les écrans d'aide du projecteur 199		Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring.....	208
Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son..... 200		Solutions aux problèmes du mode de lecture de contenu..... 210	
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible	200	Annexe 211	
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché.....	200	Accessoires en option et consommables..... 212	

Écrans	212
Câbles	212
Supports	212
Pour la connexion sans fil.....	212
Périphériques externes	213
Consommables	213
Taille de l'écran et distance de projection	214
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	214
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	216
Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge.....	220
Caractéristiques du projecteur	222
Spécifications des connecteurs	223
Dimensions externes	224
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)	225
Informations sur la sécurité laser	227
Étiquettes d'avertissement laser	227
Glossaire	229
Avis	231
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	231
Restrictions d'emploi	231
À propos des systèmes d'exploitation	231
Marques commerciales.....	232
Avis de droit d'auteur.....	232
Droits d'auteur	232

Symboles Utilisés Dans ce Guide

Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort.
 Attention	Ce symbole indique des informations dont le non-respect risquent d'entraîner des dommages corporels ou matériels, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

 Attention	Ce libellé indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom de bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom de menu/paramètre	Indique les noms du menu et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu Image ☛ Image > Avancé
»»	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
☛	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

► Liens connexes

- "Caractéristiques du projecteur" [p.9](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.11](#)

Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

» Liens connexes

- "Source de lumière laser longue durée" [p.9](#)
- "Configuration rapide et facile" [p.9](#)
- "Projection sans fil facile" [p.9](#)
- "Projeter pour des expositions" [p.10](#)

Source de lumière laser longue durée

Une source de lumière laser à état solide offre un fonctionnement pratiquement exempt de maintenance jusqu'à réduction de la source de lumière.

Configuration rapide et facile

- La fonction Aliment. Directe sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction Activation auto sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image provenant du port que vous avez spécifié en tant que source **Activation auto**.
- Fonction Écran d'accueil pour sélectionner facilement une source d'entrée et des fonctions utiles.

» Liens connexes

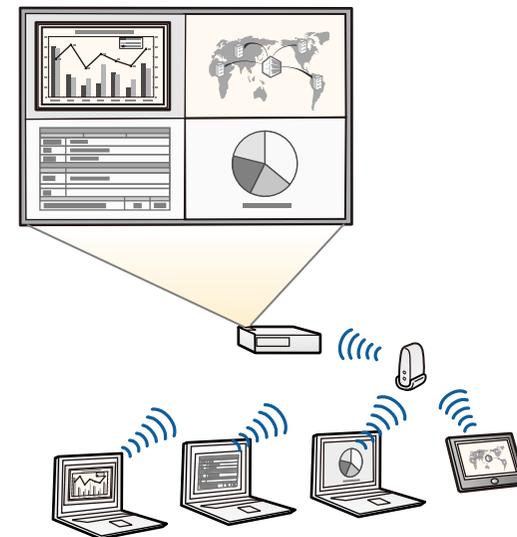
- "Écran d'accueil" [p.37](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.36](#)

Projection sans fil facile

- Le Screen Mirroring pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec la technologie Miracast (EB-L615U/EB-L610U).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis des ordinateurs sur le réseau ou depuis des smartphones ou des tablettes. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus de détails.





- En cas de projection d'images avec un réseau sans fil, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). En fonction du modèle de votre projecteur, vous devrez peut-être acheter le module LAN sans fil optionnel. Consultez la *Référence rapide* pour obtenir une liste des éléments fournis avec votre projecteur.
- Certains modèles disposent d'un module LAN sans fil intégré (EB-L615U/EB-L610U).
- Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant : <http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play.



Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- Epson iProjection (Chromebook) pour connecter votre projecteur et votre appareil Chromebook sans fil avec l'application disponible sur le Chrome Web Store.



Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

» Liens connexes

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" p.107

- Mode Lecture de contenu pour lire vos listes, et ajouter des effets de couleurs et de formes à votre image projetée.
- Epson Projector Content Manager pour préparer vos listes de lecture. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.



Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :

<http://www.epson.com/>



» Liens connexes

- "Projection en mode lecture de contenu" p.83

Projeter pour des expositions

- Un design simple et soigné qui s'intègre parfaitement dans un espace d'exposition.

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

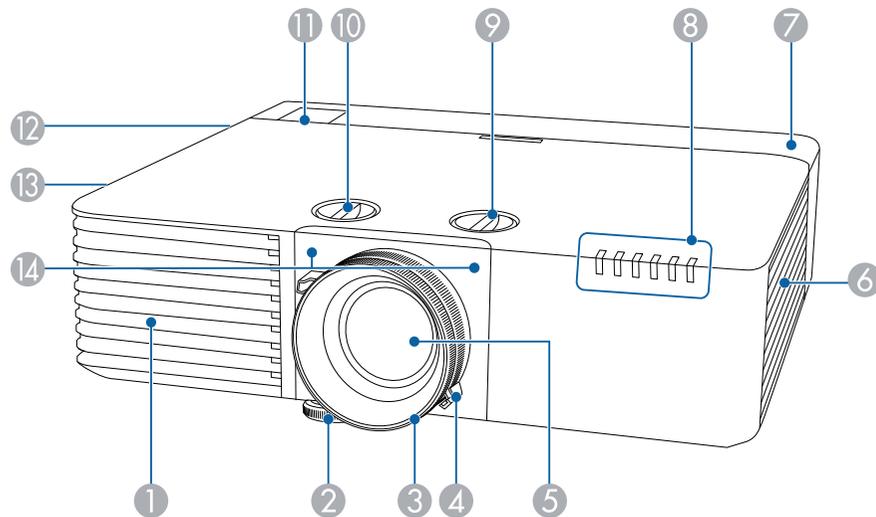
Sauf mention contraire, toutes les fonctions décrites dans ce guide sont accompagnées d'illustrations du modèle EB-L615U.

► **Liens connexes**

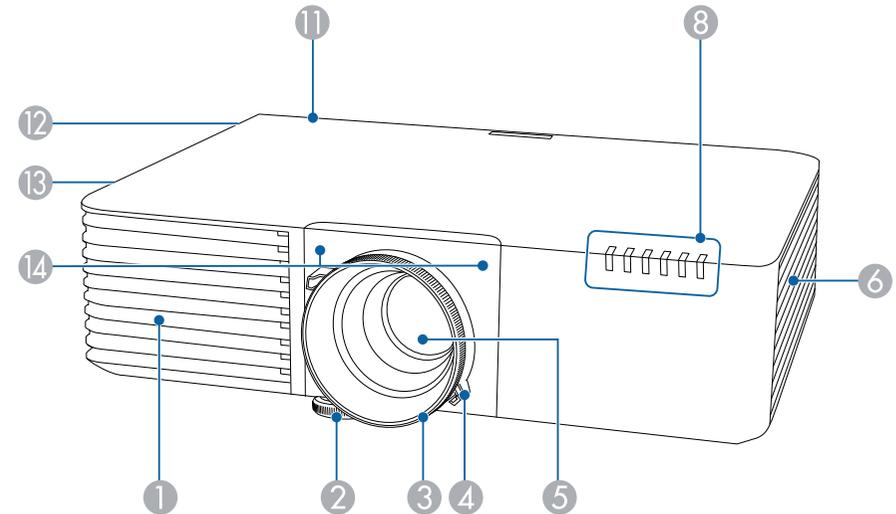
- "Parties du projecteur - Avant/Haut" [p.11](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Ports d'interface" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.15](#)

Parties du projecteur - Avant/Haut

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



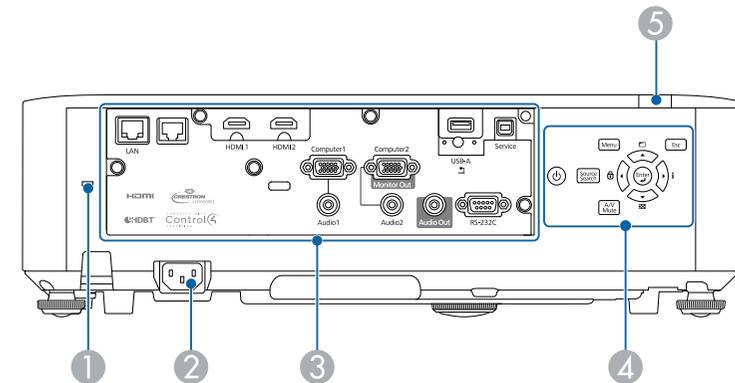
Nom		Fonction
1	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
2	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image.
3	Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
4	Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image.
5	Objectif de projection	Les images sont projetées d'ici.
6	Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
7	Couvercle du câble (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Couvercle de la section des ports de l'interface arrière.
8	Témoins	Indique l'état du projecteur.

Nom	Fonction
9 Décalage vertical de l'objectif : molette (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Tournez la molette pour déplacer la position de l'image projetée vers le haut ou vers le bas.
10 Décalage horizontal de l'objectif : molette (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Tournez la molette pour déplacer la position de l'image projetée vers la gauche ou vers la droite.
11 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
12 Haut-parleur	Sorties audio.
13 Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>⚠ Attention</p> <p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p> </div>
14 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

» Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.196](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.34](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.56](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage objectif" [p.46](#)

Parties du projecteur - Arrière

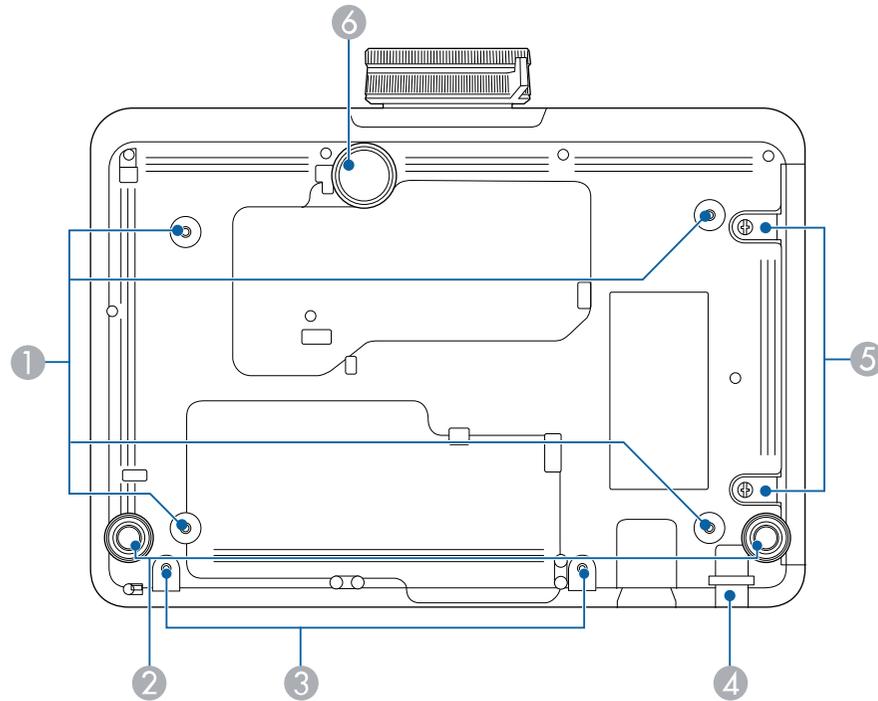


Nom	Fonction
1 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
2 Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
3 Ports d'interface	Permettent de connecter les câbles pour les périphériques externes.
4 Panneau de commande	Actionne le projecteur.
5 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

» Liens connexes

- "Installer un câble de sécurité" [p.106](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.78](#)

Parties du projecteur - Dessous



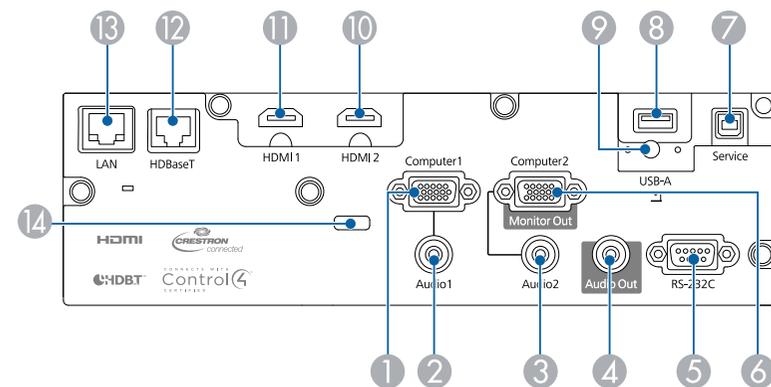
Nom	Fonction
1	Points d'installation de la fixation de plafond (quatre points)
2	Pied arrière
3	Trous de vis pour le couvercle des câbles (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)
4	Point d'installation pour câble de sécurité
5	Vis du capot du filtre à air
6	Pied avant réglable

Nom	Fonction
3	Trous de vis pour le couvercle des câbles (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)
4	Point d'installation pour câble de sécurité
5	Vis du capot du filtre à air
6	Pied avant réglable

» Liens connex

- "Installer un câble de sécurité" p.106

Parties du projecteur - Ports d'interface

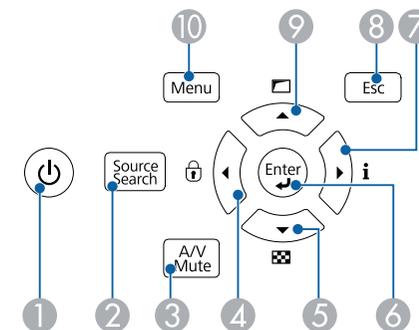


Nom	Fonction
1	Points d'installation de la fixation de plafond (quatre points)
2	Pied arrière
3	Trous de vis pour le couvercle des câbles (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)
4	Point d'installation pour câble de sécurité
5	Vis du capot du filtre à air
6	Pied avant réglable

Nom	Fonction
① Port Computer1	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
② Port Audio 1	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
③ Port Audio 2	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.
④ Port Audio Out	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe.
⑤ Port RS-232C	Connecte un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. (Ce port ne doit normalement pas être utilisé.)
⑥ Port Computer2/Monitor Out	<p>Lorsque le Port sortie moniteur est réglé sur Sortie du moniteur dans le menu Avancé du projecteur, l'entrée des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 est transmise sur un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.</p> <p>Lorsque le Port sortie moniteur est réglé sur Ordinateur2 dans le menu Avancé du projecteur, les signaux d'images provenant d'un ordinateur et les signaux vidéo composantes de sources vidéo autres sont reçus en entrée.</p> <p>☛ Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur</p>
⑦ Port Service	Ce port est utilisé pour les réglages par lot.
⑧ Port USB-A	<p>Permet de connecter un périphérique USB et de projeter des films ou des images.</p> <p>Permet de connecter la caméra document en option.</p> <p>Connecte le module réseau sans fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).</p>

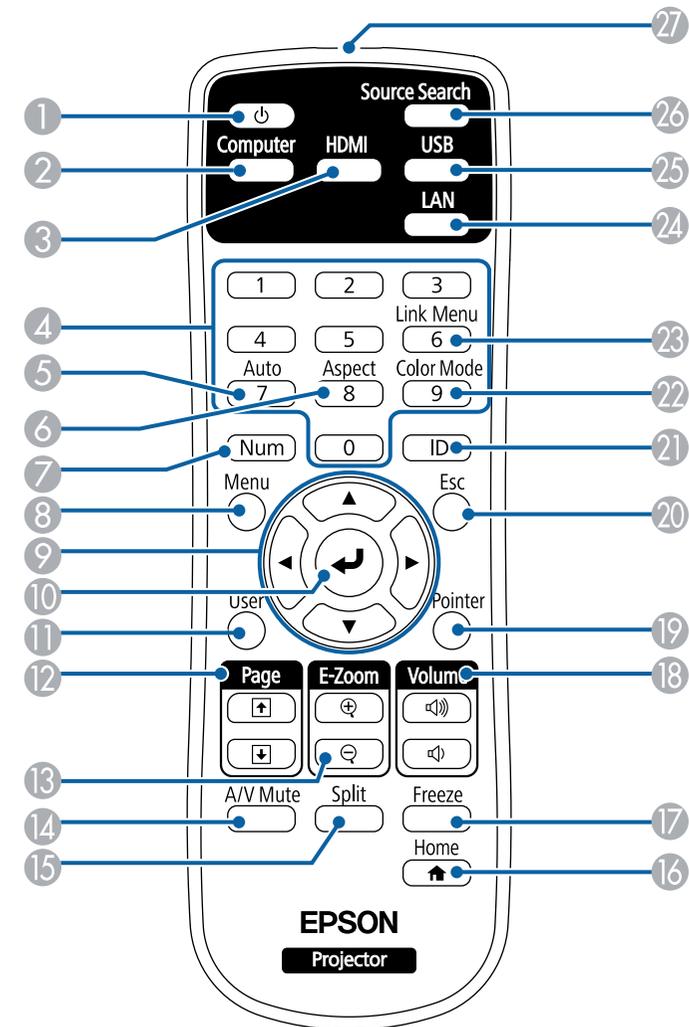
Nom	Fonction
⑨ Vis de fixation du module LAN sans fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)	Fixe le capot du module LAN sans fil.
⑩ Port HDMI2	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs.
⑪ Port HDMI1	Ce projecteur est compatible avec HDCP.
⑫ Port HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Permet de brancher un câble LAN à l'émetteur HDBaseT optionnel.
⑬ Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
⑭ Serre-câble	Faites passer ici une attache de câble disponible dans le commerce pour fixer les câbles.

Parties du projecteur - Panneau de commande



Nom	Fonction
1 Bouton d'alimentation	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
2 Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
3 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
4 Bouton fléché gauche	Affiche l'écran Blocage fonctionne. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
5 Bouton fléché bas	Affiche un motif de test. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
6 Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
7 Bouton fléché droite	Affiche le menu Information. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
8 Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
9 Bouton fléché haut	Affiche le menu Corr. géométrique. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
10 Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.

Parties du projecteur - Télécommande



» Liens connexes

- "Sélection d'une source d'image" [p.58](#)

Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Bouton [Computer]	Bascule la source d'image entre les ports Computer1 et Computer2.
③ Bouton [HDMI]	Bascule la source d'image entre les ports HDMI1 et HDMI2. Bascule la source d'image depuis le port d'entrée HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
④ Pavé numérique	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé.
⑤ Bouton [Auto]	Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
⑥ Bouton [Aspect]	Modifie le rapport.
⑦ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
⑧ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
⑨ Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑩ Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
⑪ Bouton [User]	Exécute les paramètres attribués dans le Bouton utilisateur du menu Réglage du projecteur.
⑫ Boutons [Page] haut et bas	Contrôle la fonction page haut et page bas de votre ordinateur après avoir connecté un projecteur et un ordinateur sur un réseau. Affiche l'écran précédent ou suivant lorsque vous utilisez la fonction PC Free.
⑬ Boutons [E-Zoom] +/-	Agrandit ou réduit l'image.

Nom	Fonction
⑭ Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
⑮ Bouton [Split]	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
⑯ Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'accueil Home.
⑰ Bouton [Freeze]	Met sur pause ou remet en route les images.
⑱ Boutons [Volume] haut et bas	Permettent de régler le volume du haut-parleur.
⑲ Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran.
⑳ Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
㉑ Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
㉒ Bouton [Color Mode]	Modifie le mode de couleurs.
㉓ Bouton [Link Menu]	Affiche le menu de paramètres pour l'appareil lié aux ports HDMI du projecteur.
㉔ Bouton [LAN]	Permet de basculer entre les sources d'image entre les appareils connectés au réseau.
㉕ Bouton [USB]	Sélectionne le port USB-A en tant que source d'image.
㉖ Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
㉗ Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

» Liens connexes

- "Format d'image" [p.60](#)
- "Mode couleurs" [p.65](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Écran d'accueil" [p.37](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.75](#)

- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.90](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.78](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.107](#)

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

► Liens connexes

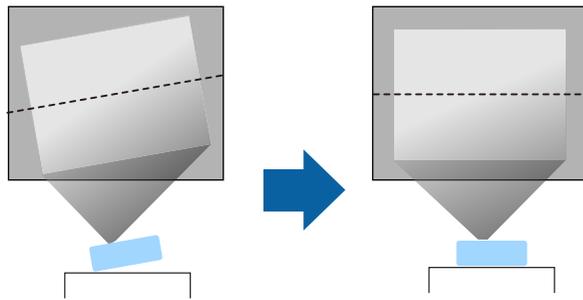
- "Emplacement du projecteur" [p.19](#)
- "Connexions du projecteur" [p.23](#)
- "Fixation et retrait du couvercle du câble" [p.31](#)
- "Fixation des verrous de la bague de zoom" [p.32](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.33](#)

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

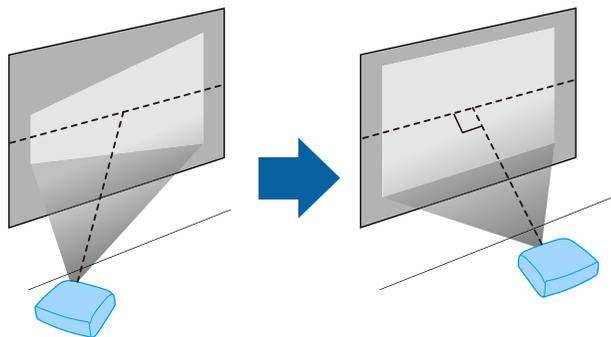
Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur parallèlement à l'écran.



Avertissement

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.

Attention

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

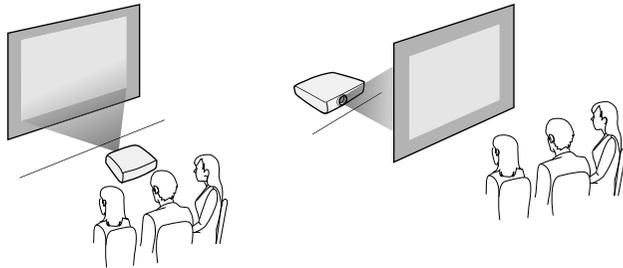
» Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.20](#)
- "Distance de projection" [p.21](#)
- "Forme de l'image" [p.51](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

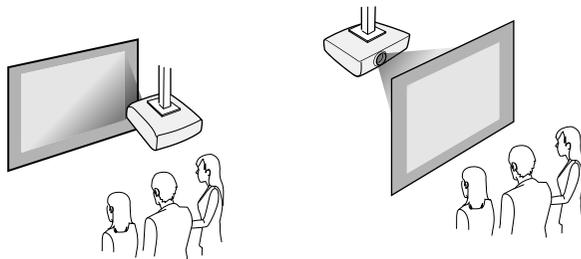
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Si vous projetez en inversé ou depuis l'arrière, sélectionnez le bon réglage de **Projection** et, si nécessaire, activez le réglage **Touche invers. sens** et réglez le paramètre **Rotation OSD**.

» Liens connexes

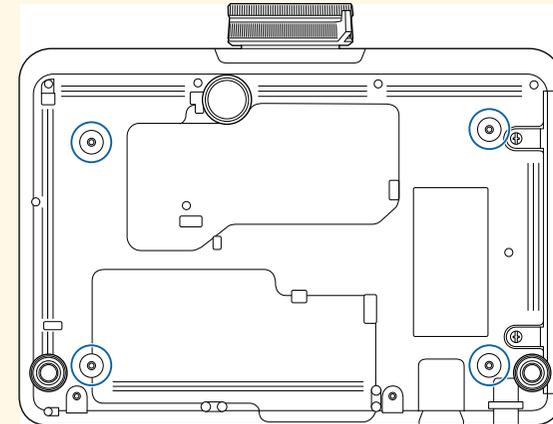
- "Précautions d'installation" p.20
- "Modes de projection" p.43

Précautions d'installation

Vous pouvez installer le projecteur ou le monter sur le plafond à tout angle horizontal ou vertical. Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Attention

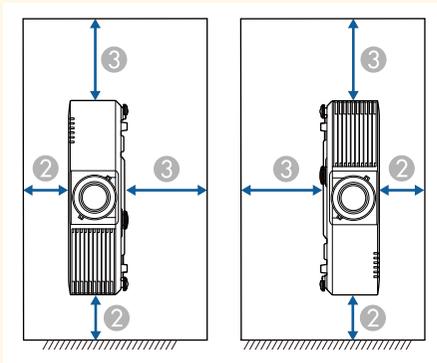
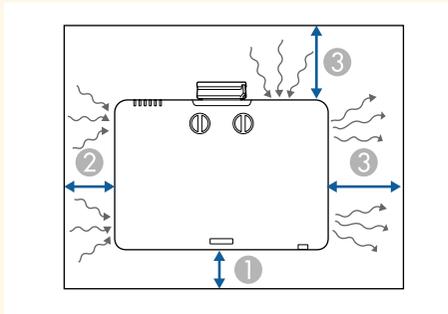
- Si le projecteur est installé de façon inclinée, il doit être installé par des techniciens qualifiés, avec du matériel de montage conçu pour être utilisé avec ce projecteur.
- Installez correctement le projecteur pour l'empêcher de tomber.
- Utilisez des vis M4 (jusqu'à une profondeur de 9 mm) pour fixer les points de montage du matériel de support de plafond du projecteur et le support à quatre points.



Espace d'installation

Attention

Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.

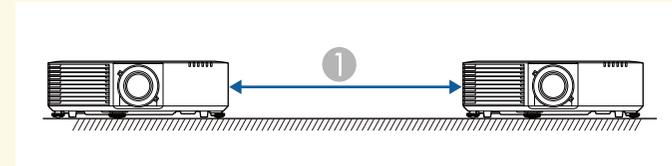


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

Espace d'installation (lors de l'installation de plusieurs projecteurs côte à côte)

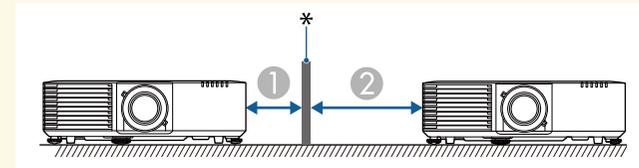
Attention

- Si vous installez plusieurs projecteurs l'un à côté de l'autre, veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air n'aille pas dans la grille d'entrée d'air d'un autre projecteur.



- ① 150 cm

- Si vous utilisez une séparation, vous pouvez réduire l'espace entre les projecteurs.



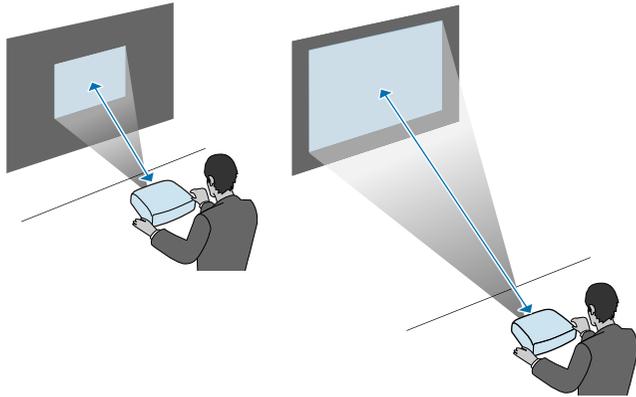
- ① 20 cm
- ② 40 cm
- * Séparation

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image

augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



» Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.214](#)

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Consultez la *Référence rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.23](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.24](#)
- "Connexion à des appareils USB externes" [p.26](#)
- "Connexion à une caméra document" [p.27](#)
- "Connexion à un émetteur HDBaseT" [p.28](#)
- "Connexion à des appareils de sortie externes" [p.28](#)

Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA" [p.23](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.24](#)

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

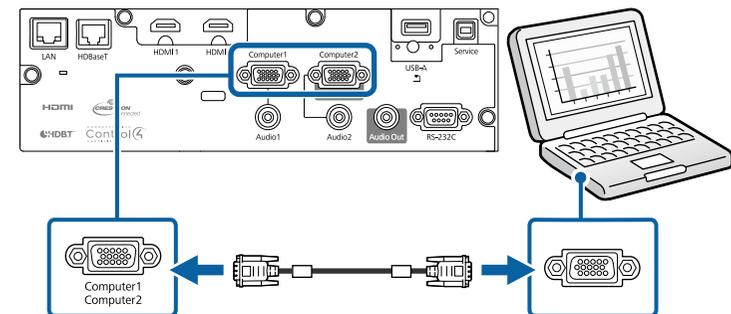
Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce.



- Pour connecter un ordinateur ne disposant pas d'un port vidéo VGA, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur.
- Pour projeter une source d'image connectée au port Computer2/Monitor Out, réglez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1 Branchez le câble d'ordinateur VGA au port moniteur de votre ordinateur.

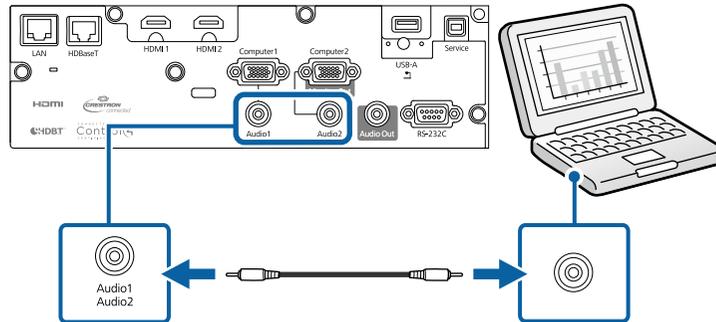
2 Branchez l'autre extrémité à un port Computer du projecteur.



3 Serrez les vis du connecteur VGA.

4 Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.

- 5** Branchez l'autre extrémité au port Audio correspondant au port Computer que vous utilisez.



» **Liens connexes**

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

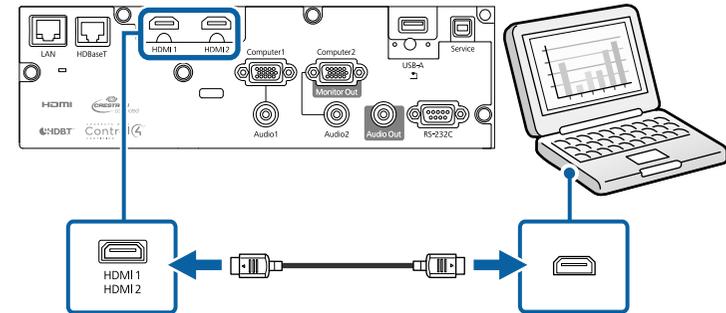
Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port HDMI, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.

- 1** Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

- 2** Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

- ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Réglages audio** > **Sortie audio HDMI1**
- ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Réglages audio** > **Sortie audio HDMI2**

» **Liens connexes**

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.
- Si l'audio n'est pas émis correctement, vérifiez les paramètres dans **Périph. sortie audio**.
 - ☛ Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio

» Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" p.25
- "Connexion à une source vidéo de composantes à VGA" p.25

Connexion à une source vidéo HDMI

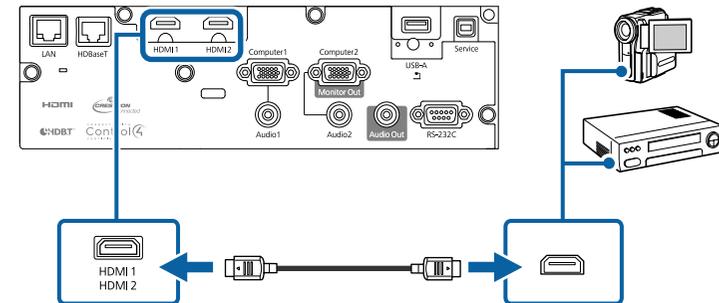
Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.

- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

- ☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI1**
- ☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI2**

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.163

Connexion à une source vidéo de composantes à VGA

Si votre source vidéo dispose de ports vidéo composantes, vous pouvez la connecter au projecteur avec un câble vidéo de composantes à VGA. En fonction de vos ports de connexion, il se peut que vous ayez à utiliser un câble adaptateur avec un câble vidéo composantes.

Vous pouvez lire du son par l'intermédiaire du système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble audio mini-jack stéréo.



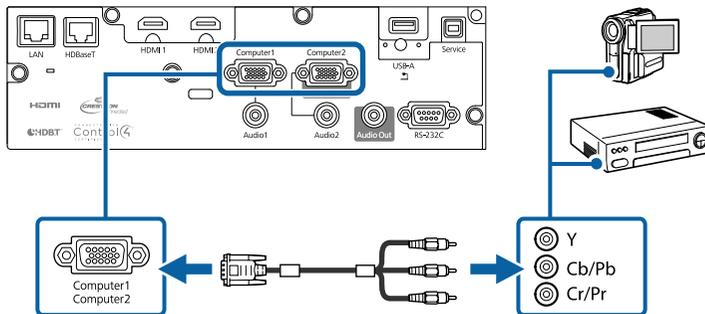
- Pour projeter une source d'image connectée au port Computer2/Monitor Out, réglez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1 Connectez les connecteurs composants sur les ports de sortie vidéo composantes colorés de votre source vidéo.



Les ports habituellement étiquetés Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à votre câble vidéo composantes.

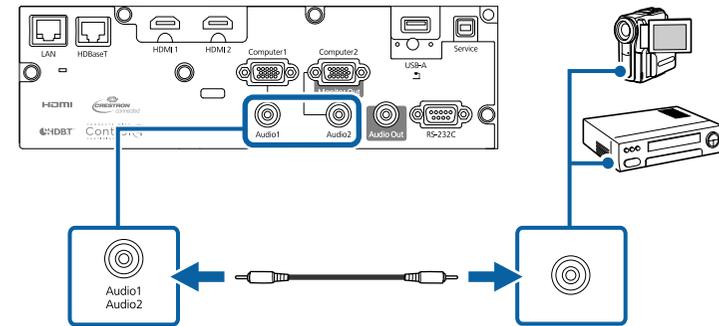
2 Branchez le connecteur VGA à un port Computer sur le projecteur.



3 Serrez les vis du connecteur VGA.

4 Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

5 Branchez l'autre extrémité au port Audio du projecteur.



Si les couleurs de votre image apparaissent de manière incorrecte, il se peut que vous ayez à modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu **Signal** du projecteur.

☛ **Signal > Avancé > Signal entrée**

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

» Liens connexes

- "Projection d'appareil USB" [p.27](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.27](#)
- "Déconnexion d'un appareil USB" [p.27](#)

Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB
- Visionneuse / enregistreur multimédia



- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
 - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
 - Formaté en FAT16/32
 - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
 - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté.

» Liens connexes

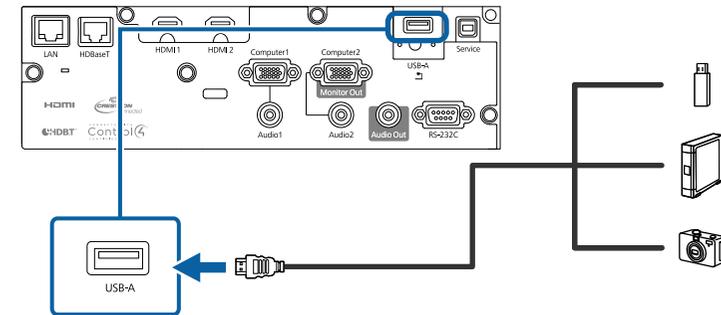
- "Projeter une présentation PC Free" [p.78](#)

Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

- 1** Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.

- 2** Connectez le câble USB ou la clé USB au port USB-A du projecteur comme indiqué.



Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

- 3** Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

- 1** Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
- 2** Débranchez l'appareil USB du projecteur.

Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

Connexion à un émetteur HDBaseT

Pour envoyer un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance, vous pouvez connecter le projecteur sur un émetteur HDBaseT optionnel avec un câble réseau 100Base-TX (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W). Ceci est utile lorsque vous souhaitez envoyer un signal vers ou contrôler le projecteur depuis un emplacement distant, tel qu'un hall ou un lieu d'événement, car vous pouvez utiliser un câble réseau jusqu'à 100 mètres de long. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble STP de catégorie 5e ou supérieure. Cependant, le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les appareils d'entrée/sortie et tous les environnements.



- Pour activer la communication depuis les ports Ethernet et série sur l'émetteur, sélectionnez **On** en tant que réglage de **Commande Communication** dans le menu **Avancé** du projecteur (Le **Mode attente** est automatiquement réglé sur **Comm. activée**). Activer ce paramètre désactive les ports LAN et RS-232C du projecteur.
 - ☛ **Avancé > HDBaseT > Commande Communication**
 - ☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
- Si vous avez connecté un commutateur ou un émetteur Extron XTP au port HDBaseT du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Extron XTP** dans le menu **Avancé** du projecteur (**Commande Communication** est automatiquement réglé sur **On** et **Mode attente** est automatiquement réglé sur **Comm. activée**).
 - ☛ **Avancé > HDBaseT > Extron XTP**
 - ☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
- La télécommande filaire avec le port HDBaseT n'est pas disponible.

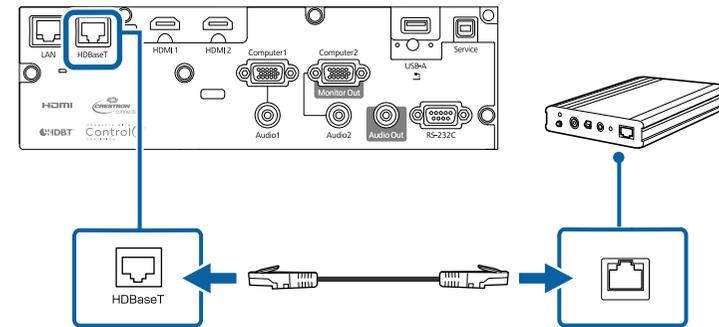
1 Éteignez le projecteur et l'émetteur HDBaseT.



Assurez-vous que le projecteur et l'émetteur HDBaseT sont éteints quand vous connectez ou débranchez un câble réseau entre les deux appareils.

2 Connectez une extrémité du câble réseau au port HDBaseT de l'émetteur.

3 Branchez l'autre extrémité au port HDBaseT du projecteur.



Consultez la documentation fournie avec l'émetteur HDBaseT pour des instructions sur le branchement à votre appareil vidéo ou à votre ordinateur.

4 Allumez le projecteur et l'émetteur HDBaseT.

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Connexion à des appareils de sortie externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un moniteur VGA" p.29
- "Connexion à des haut-parleurs externes" p.29

Connexion à un moniteur VGA

Si vous avez connecté le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un port Computer, vous pouvez également connecter un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de voir votre présentation sur le moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.



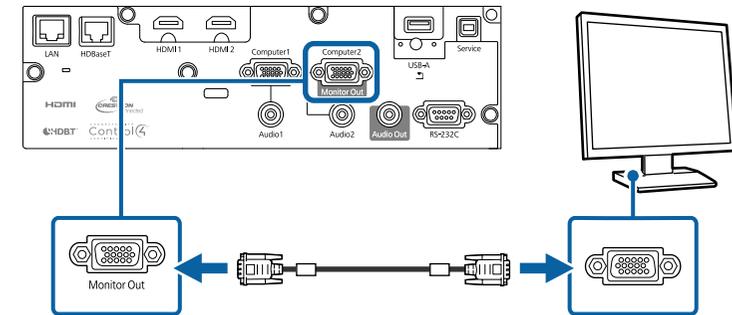
- Si vous souhaitez générer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
- Pour envoyer des images vers un moniteur externe, réglez le **Port sortie moniteur** sur **Sortie du moniteur** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Les moniteurs utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz pourraient ne pas être en mesure d'afficher correctement les images.

- 1 Assurez-vous que votre ordinateur est connecté au port Computer du projecteur.



- S'il y a deux ports ordinateur, assurez-vous d'utiliser le port Computer1.
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.

- 2 Connectez le câble du moniteur externe au port Monitor Out de votre projecteur.



» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.163

Connexion à des haut-parleurs externes

Pour optimiser le son de votre présentation, vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.

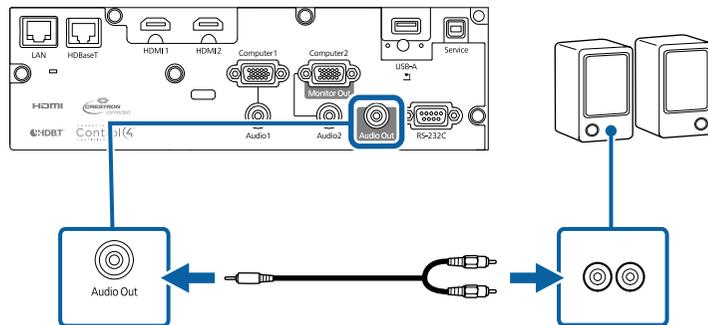
Pour envoyer de l'audio à partir des haut-parleurs externes, sélectionnez **Projecteur** comme réglage du paramètre **Périph. sortie audio** dans le menu **Réglage** du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs externes même si **Périph. sortie audio** est réglé sur **Système AV**.

☛ **Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio**



- Si vous souhaitez générer de l'audio depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleurs intégrés du projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.

- 1** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles audio et vidéo si nécessaire.
- 2** Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.
- 3** Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.
- 4** Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port Audio Out de votre projecteur.

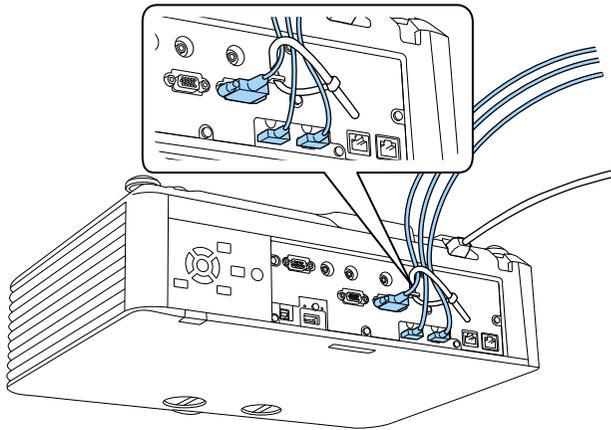


» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Lorsque vous suspendez le projecteur à un plafond, vous pouvez fixer le couvercle du câble fourni avec votre projecteur afin de masquer les câbles de la vue (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

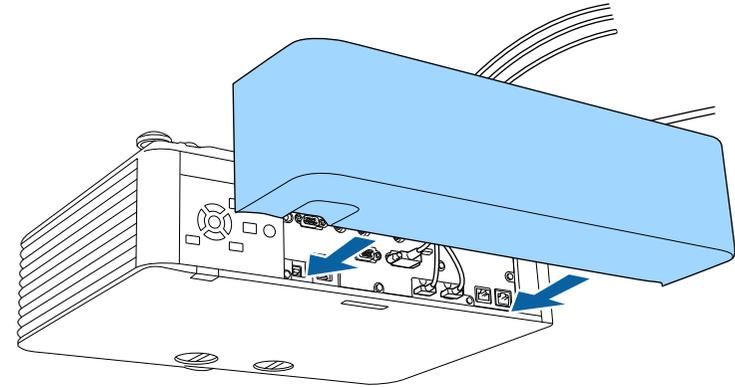
- 1 Passez une attache de câble disponible dans le commerce à travers le support de câble et attachez les câbles ensemble.



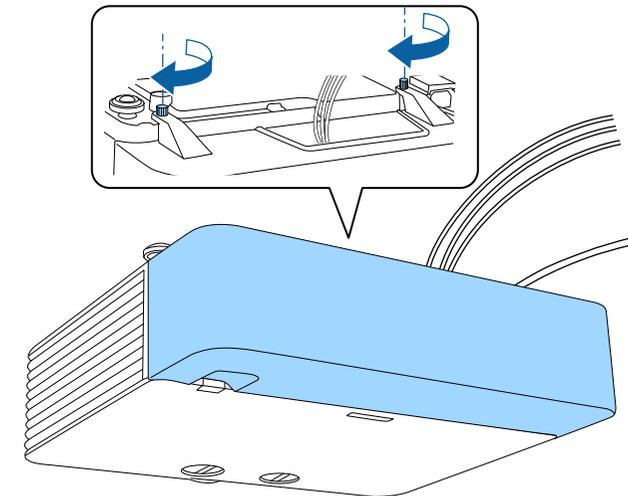
Attention

N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. Sinon, vous risquez un incendie.

- 2 Placez le couvercle du câble sur le projecteur comme indiqué, en guidant les câbles dans l'encoche située à la base du couvercle du câble.

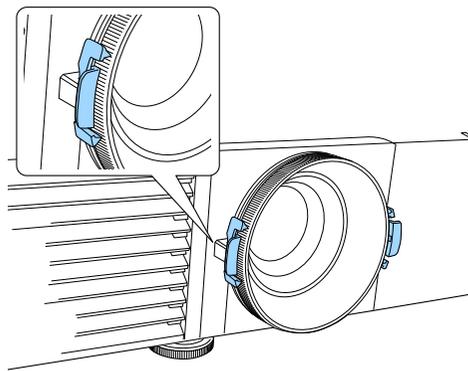
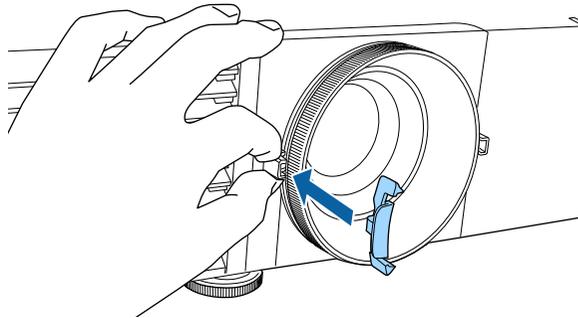


- 3 Serrez les vis du couvercle du câble.



Pour retirer le couvercle, desserrez les vis du couvercle et retirez le couvercle du projecteur.

Assurez-vous de bien fixer les verrous de la bague de zoom fournis avec le projecteur afin d'empêcher la bague de zoom de se déplacer de façon inopinée après avoir ajusté l'image projetée (EB-L500W/EB-L500).

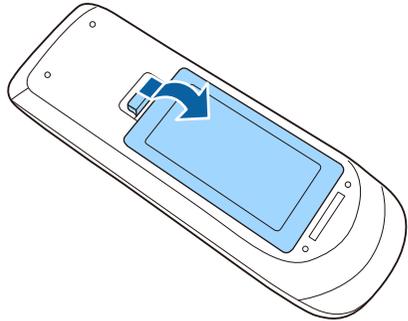


La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

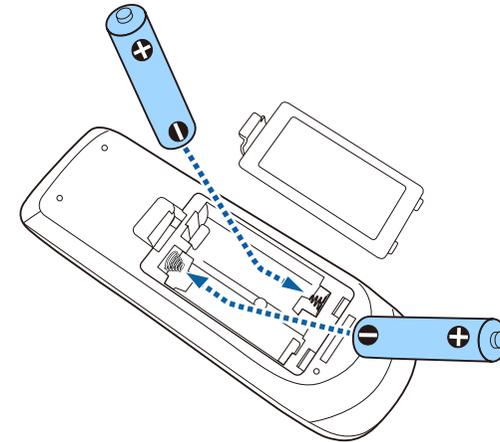


- 2 Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

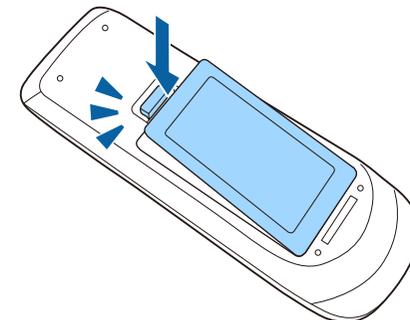
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



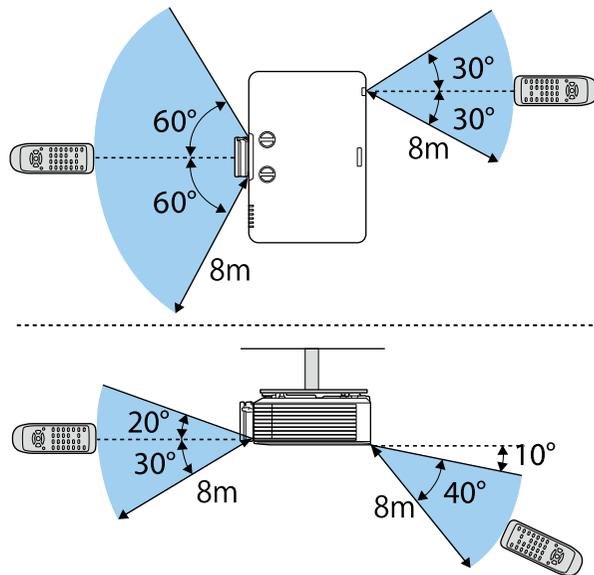
» Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.34](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Utilisation des fonctions de base du projecteur

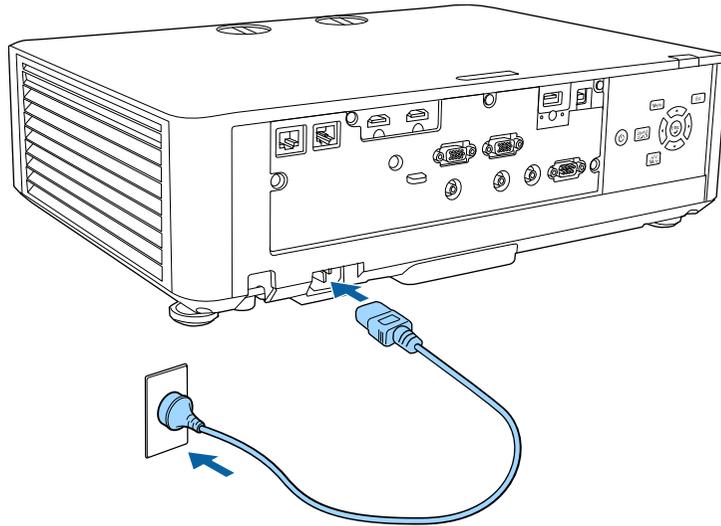
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.36](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.39](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.40](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.42](#)
- "Modes de projection" [p.43](#)
- "Réglage du format d'écran" [p.44](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage objectif" [p.46](#)
- "Affichage d'une mire" [p.48](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.50](#)
- "Forme de l'image" [p.51](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.56](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.58](#)
- "Format d'image" [p.60](#)
- "Mode couleurs" [p.65](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.67](#)
- "Ajuster la luminosité" [p.70](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.73](#)

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 2** Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la source de lumière est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.



- Lorsque **Démarrage rapide** est activé dans le menu **Avancé** du projecteur, ce dernier est prêt à l'emploi en quelques secondes lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Démarrage rapide**



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**

- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

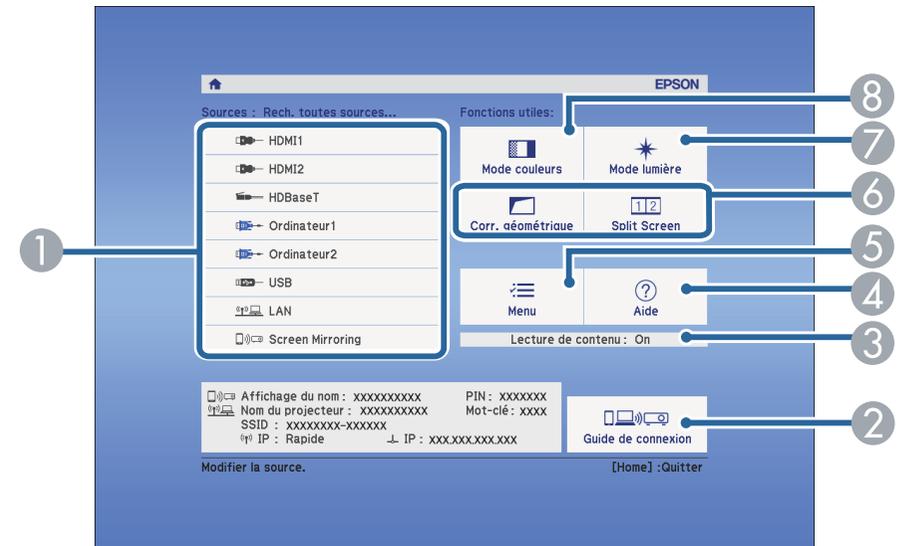
» Liens connexes

- "Écran d'accueil" p.37
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.163

Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton [Home] de la télécommande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée.

Appuyez sur les touches flèches du panneau de commande ou de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].



- 1 Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
- 2 Affiche le Guide de connexion. Vous pouvez sélectionner les méthodes de connexion sans fil en fonction des appareils que vous utilisez, tels que des smartphones ou des ordinateurs.
- 3 Indique que le projecteur est en mode Lecture de contenu.
- 4 Affiche le menu d'aide.
- 5 Affiche le menu du projecteur.
- 6 Exécute les options de menu attribuées à l'Écran d'accueil du menu Avancé du projecteur.
- 7 Sélectionne la luminosité de la source de lumière.
- 8 Modifie le mode de couleurs du projecteur.



L'Écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

» Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.51](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.117](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.154](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.199](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.75](#)

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la source de lumière dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Le calibrage lumière automatique démarre périodiquement lorsque vous éteignez le projecteur.
Cependant, cela ne démarre pas automatiquement dans les situations suivantes :
 - Si vous utilisez le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures en Mode constant
 - Si vous éteignez régulièrement le projecteur en coupant l'alimentation (arrêt direct)Planifiez des événements de **Calibrage lumière** périodiques dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Réglage programme**
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

- 3** Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche

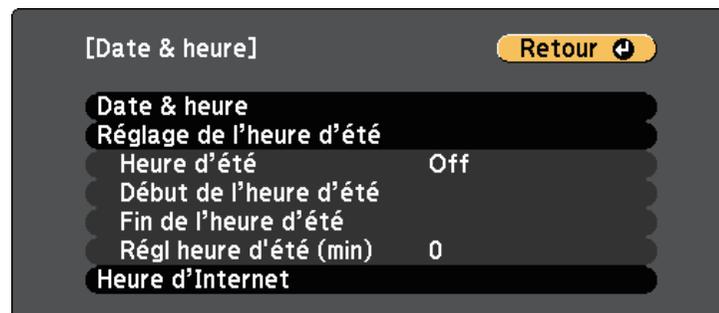
- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

Le projecteur bipe deux fois, la source de lumière s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

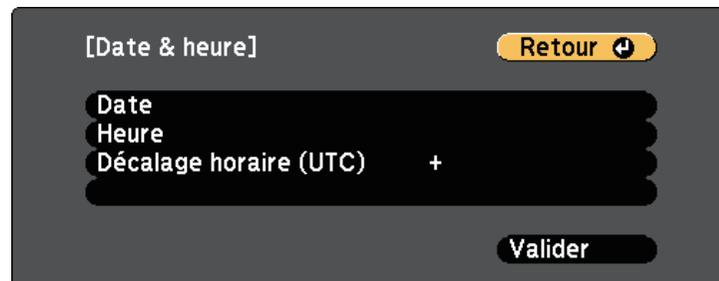
- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

Cet écran s'affiche :

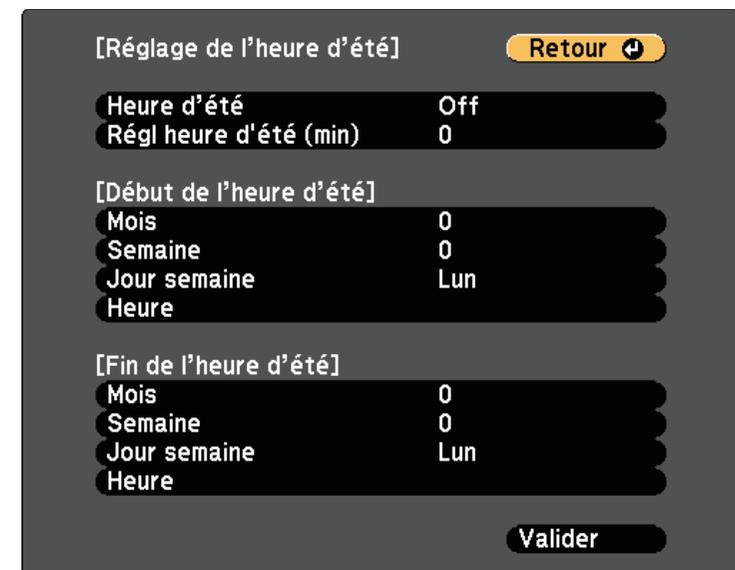


- 6 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

Cet écran s'affiche :

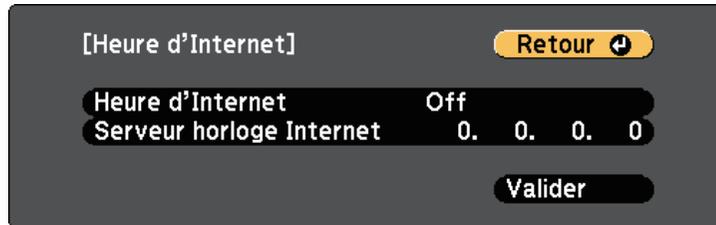


- 7 Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.
- 8 Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure actuelle.
- 9 Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter] et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
- 10 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 11 Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



- 12 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

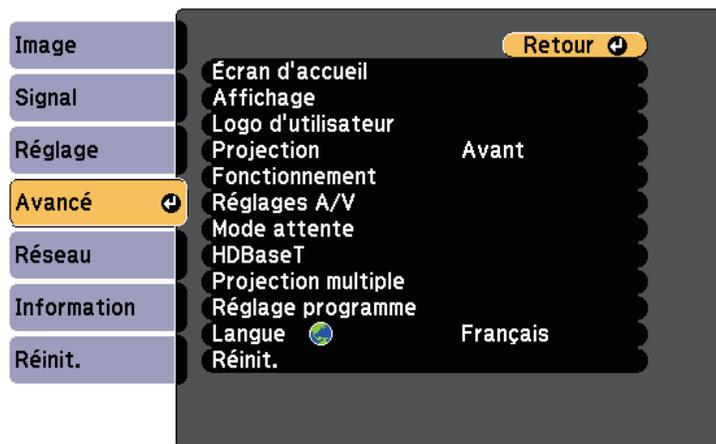
- 13** Pour actualiser automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



- 14** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 15** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** (paramètre par défaut), vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

» **Liens connexes**

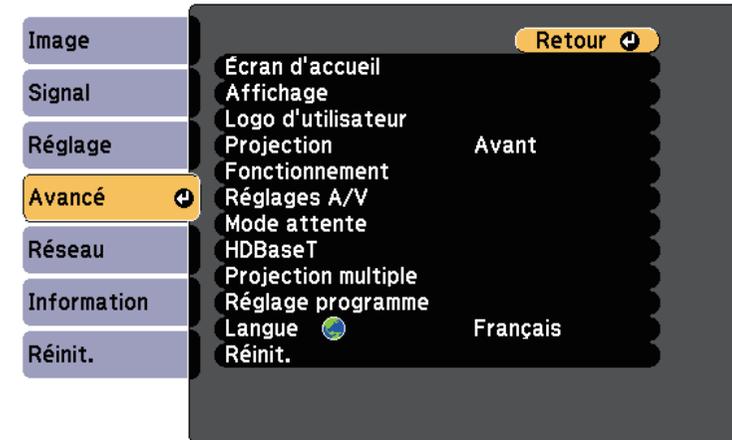
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.43](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.20](#)

Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

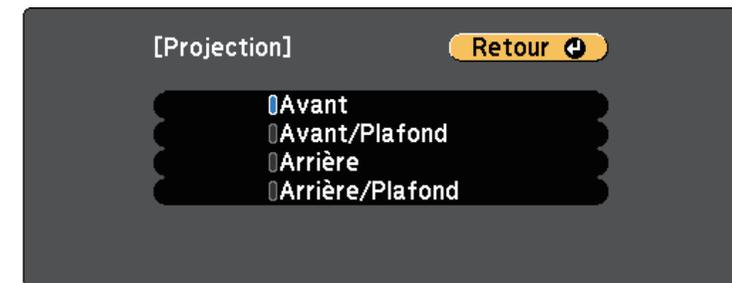
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Projection** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].



- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

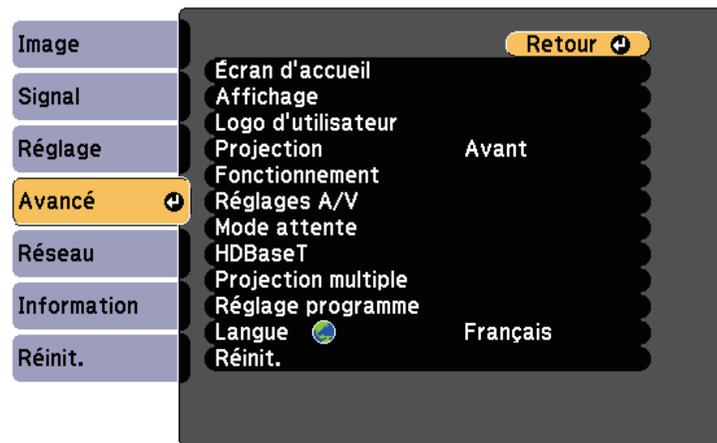
Vous pouvez utiliser le réglage Format d'écran pour faire correspondre aux proportions de l'image affichée pour l'écran que vous utilisez.



Ce réglage n'est pas disponible lorsque vous utilisez une des sources d'entrée suivantes :

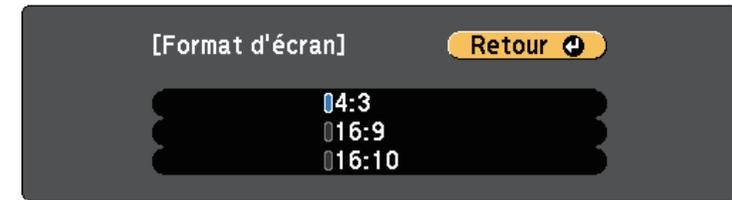
- USB
- LAN

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Affichage > Ecran > Format d'écran**.

Cet écran s'affiche :



- 5** Sélectionnez les proportions de votre écran et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.
- 7** Réglez le rapport d'aspect de l'image projetée si nécessaire.

» Liens connexes

- "Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran" [p.44](#)

Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran

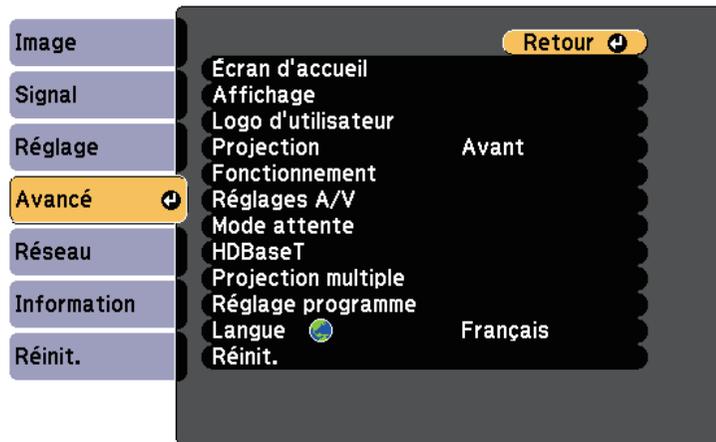
Vous pouvez régler la position de l'image en présence de marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté.



- Vous ne pouvez pas régler la position à l'écran si le réglage **Format d'écran** est sur **16:10** pour un modèle de projecteur WXGA/WUXGA ou sur **4:3** pour un modèle de projecteur XGA.

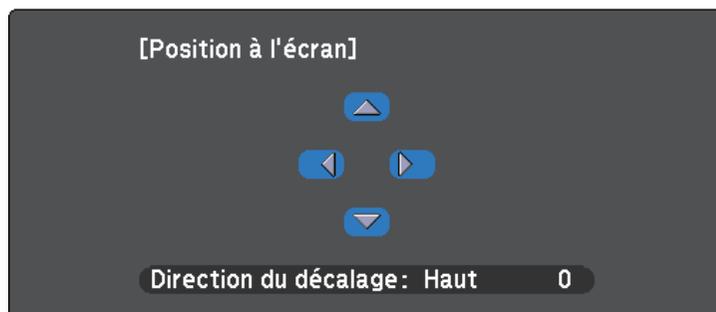
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Affichage > Écran > Position à l'écran**.

- 5** Utilisez les boutons fléchés sur le panneau de commande ou la télécommande pour ajuster la position de l'image.



- 6** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

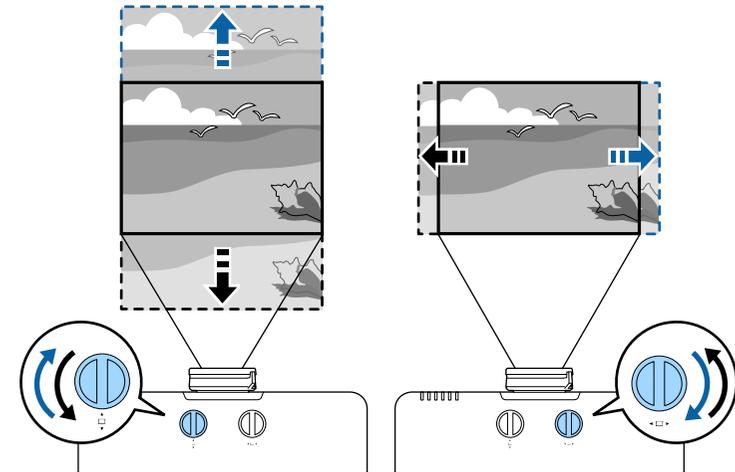
Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement devant l'écran, vous pouvez régler la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



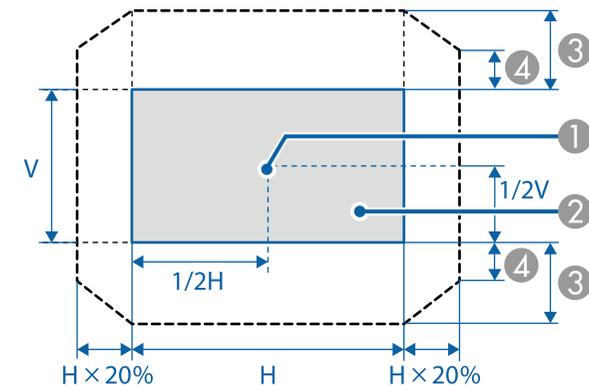
- Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de régler la mise au point, le zoom et le décalage objectif, pour une précision maximale.
- Maintenez les molettes de décalage objectif vertical et horizontal dans leur position centrale pour l'image la plus nette.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Tournez les molettes de décalage objectif vertical et horizontal sur le projecteur pour ajuster la position de l'image projetée si nécessaire.



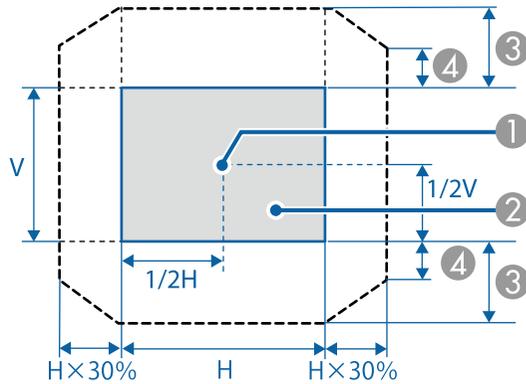
- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position d'origine
- ③ Plage maximale : $V \times 50\%$

- ④ Quand la direction horizontale est à la valeur maximale : $V \times 12\%$

- EB-L610



- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position d'origine
- ③ Plage maximale : $V \times 50\%$
- ④ Quand la direction horizontale est à la valeur maximale : $V \times 5\%$



Vous ne pouvez pas déplacer l'image horizontalement lorsque l'objectif est complètement décalé verticalement.

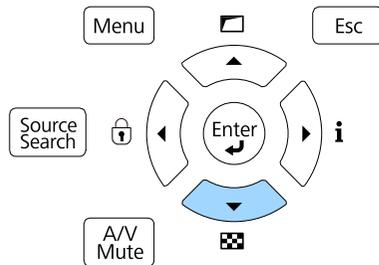
Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée sans connecter d'ordinateur ou de périphérique vidéo.



La forme de la mire est déterminée par le paramètre **Format d'écran**. Veuillez à définir le bon format d'écran avant d'ajuster avec la mire.

☞ **Avancé > Affichage > Ecran > Format d'écran**

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur la touche fléchée bas du panneau de commande.



Vous pouvez également afficher le paramètre **Mire** dans le menu **Réglage** du projecteur.

La mire s'affiche.

- 3 Appuyez sur la touche fléchée bas du panneau de commande, puis appuyez sur [Enter] pour afficher la mire que vous souhaitez.



- 4 Lorsque la mire s'affiche, appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite de la télécommande ou appuyez sur [Enter] pour faire défiler les mires disponibles en boucle.
- 5 Ajustez l'image au besoin.
- 6 Appuyez sur [Esc] pour effacer la mire.

» Liens connexes

- "Réglages disponibles pour l'image de la mire" [p.48](#)

Réglages disponibles pour l'image de la mire

Vous pouvez ajuster les réglages suivants lors de l'affichage de la mire.

Menu	Réglages
Image	Mode couleurs
	Balance des blancs
	Avancé <ul style="list-style-type: none">• Gamma *• RGBCMY **
Réglage	Corr. géométrique
Avancé	Projection multiple



Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.

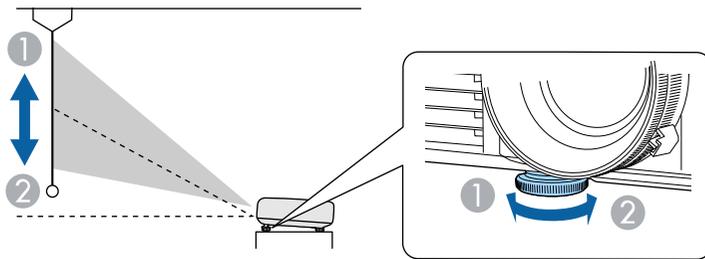
* Sauf pour les réglages personnalisés de **Gamma**

** Sauf pour le réglage **Uniformité**

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur.

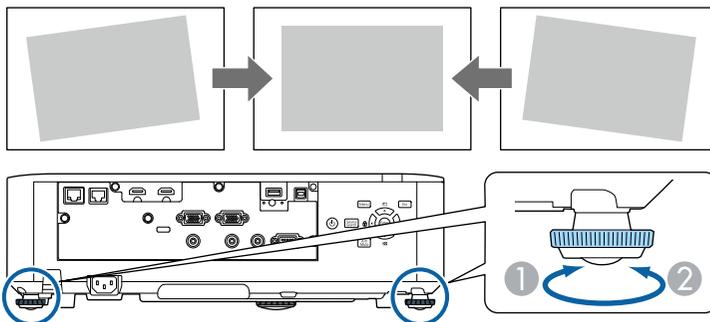
Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Pour ajuster la hauteur de l'image, faites tourner le pied avant pour le déplier ou le replier.



- 1 Dépliez le pied avant
- 2 Repliez le pied avant

- 3 Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



- 1 Dépliez le pied arrière
- 2 Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

► Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.51](#)

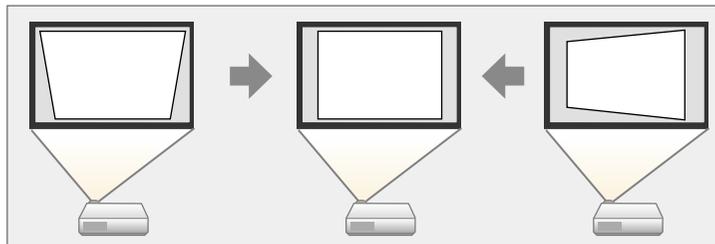
Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

» **Liens connexes**

- "Correction de la forme de l'image avec Keystone H/V" p.51
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" p.53
- "Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc" p.54

Correction de la forme de l'image avec Keystone H/V

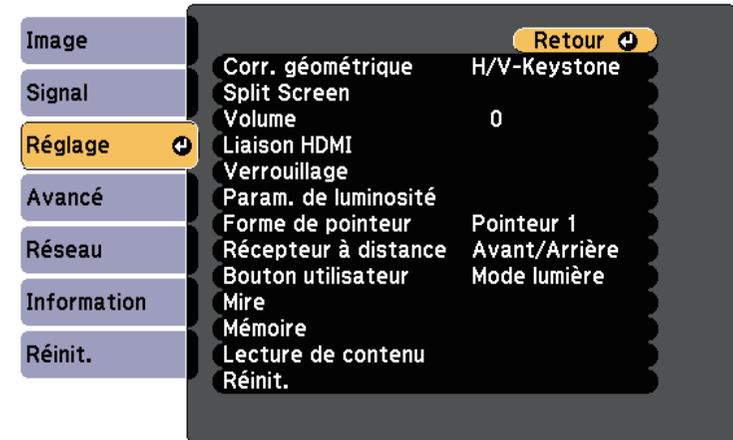
Vous pouvez utiliser le réglage **H/V-Keystone** du projecteur pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.



 Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].

 Vous pouvez également accéder à l'écran Corr. géométrique en appuyant sur le bout fléché haut du panneau de commande.

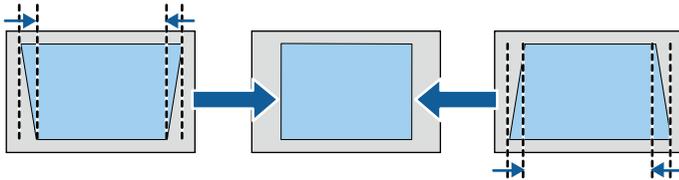
- 5** Sélectionnez le paramètre **H/V-Keystone** et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite de nouveau sur [Enter].

L'écran de réglage H/V-Keystone s'affiche.

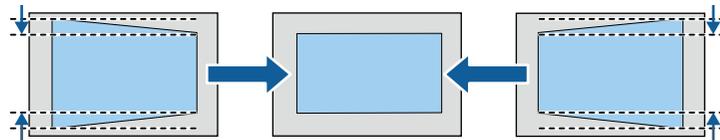


6 Utilisez les boutons fléchés du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

• **V-Keystone**

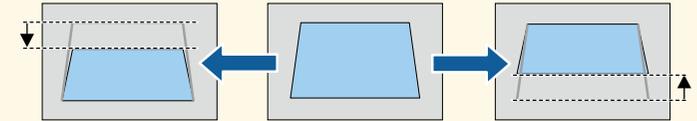


• **H-Keystone**

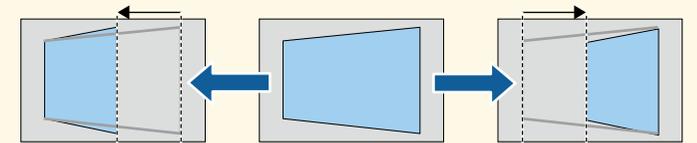


Si vous avez réglé la position de l'image projetée en utilisant la fonction de décalage objectif, ajustez les réglages de **Balance V** et **Balance H** comme nécessaire (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

• **Balance V**



• **Balance H**



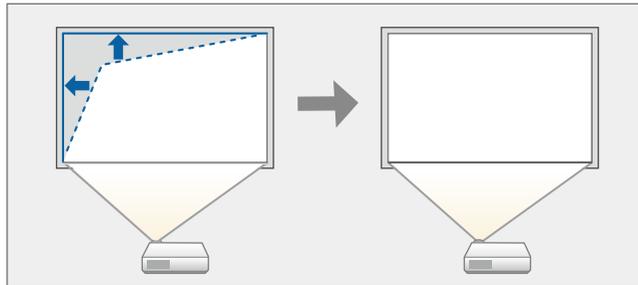
7 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].
Après correction, votre image est légèrement plus petite.

» **Liens connexes**

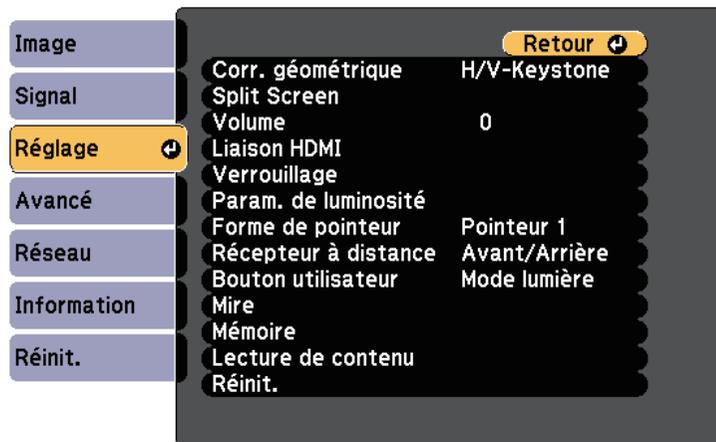
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

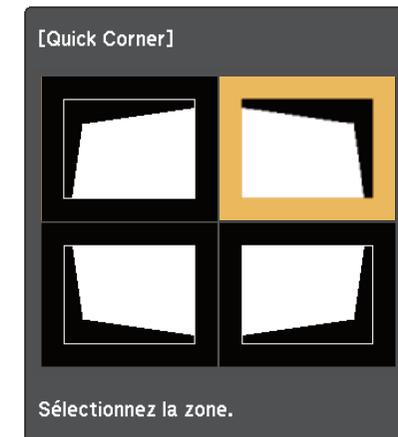
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.



- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite à nouveau sur [Enter] si nécessaire. L'écran de sélection de zone apparaît.
- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée. Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].

 • Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

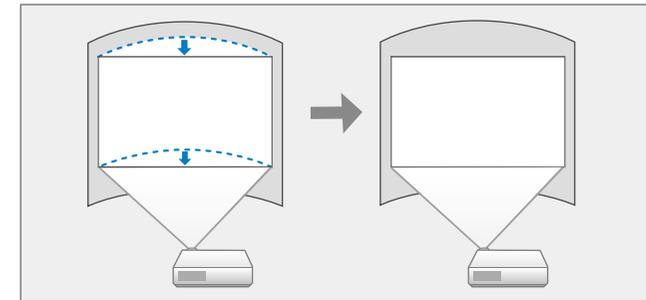


[Quick Corner]

Plus de déplacement.

Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction de l'arc du projecteur pour ajuster la forme d'une image projetée sur une surface courbe ou sphérique.

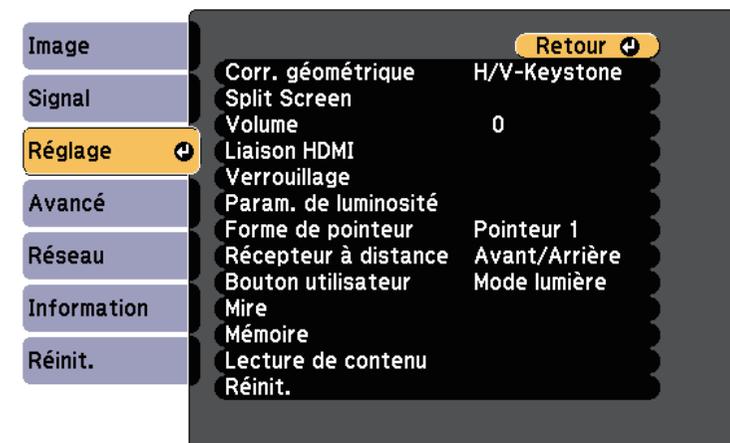


- 8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.
- 9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.160

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **Correction de l'arc** et appuyez sur [Enter].
L'écran de sélection de zone apparaît.
- 6 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner la zone de l'image que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur [Enter].



Pour réinitialiser les réglages Correction de l'arc, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 7 Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la zone sélectionnée de la manière souhaitée.
Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



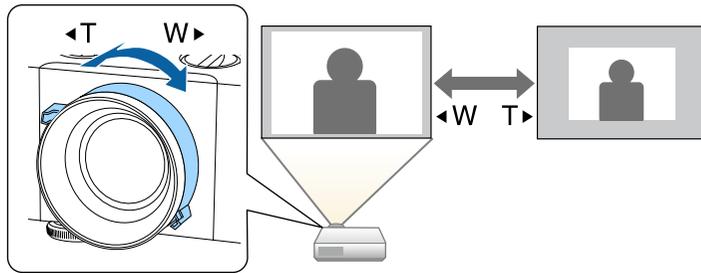
- 8 Si nécessaire, répétez les étapes 7 et 8 pour régler les autres coins.
- 9 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Vous pouvez redimensionner l'image avec la bague de zoom du projecteur.



Patiencez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de régler la mise au point, le zoom et le décalage objectif, pour une précision maximale.

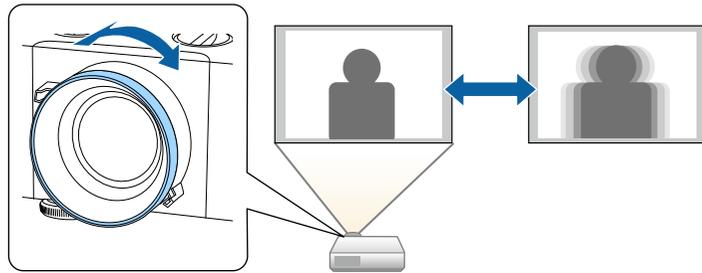
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Faites tourner la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image.



Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide de la bague de mise au point.

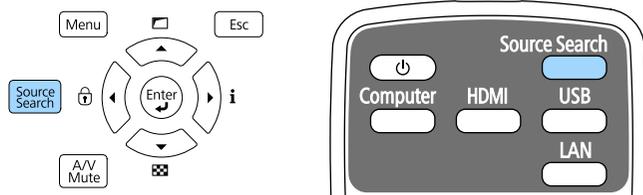


Patiencez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant de régler la mise au point, le zoom et le décalage objectif, pour une précision maximale.

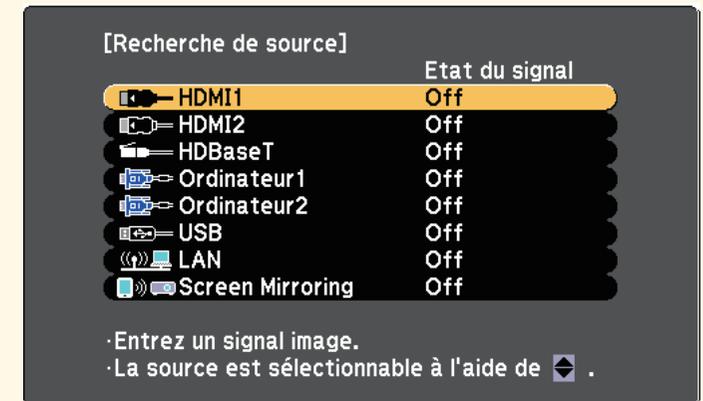


Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

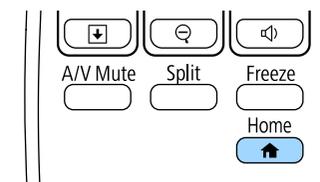
- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Effectuez une des actions suivantes :
 - Appuyez sur le bouton [Source Search] sur le panneau de commande ou la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



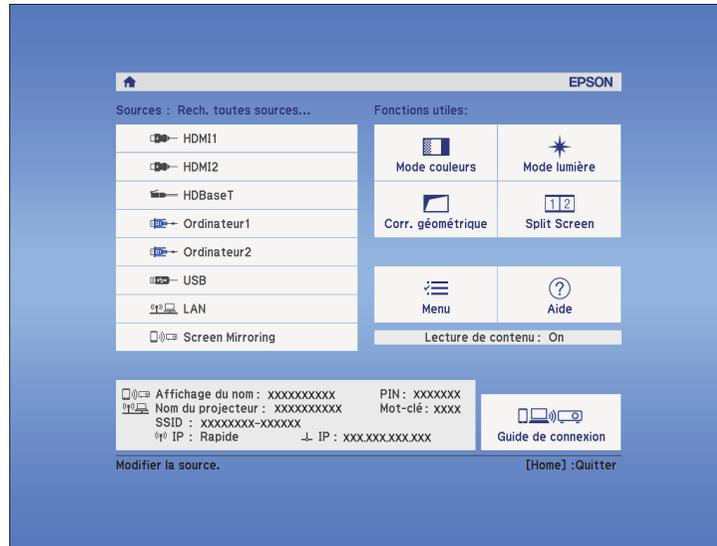
Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.



- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.
- Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande.



Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



- HDBaseT est disponible uniquement avec le EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.
- Screen Mirroring est disponible uniquement avec le EB-L615U/EB-L610U.

» Liens connexes

- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.14](#)

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport d'aspect de certaines images pour qu'elles tiennent sur votre écran.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

» Liens connexes

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.60](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.60](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.61](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)

Modifier le rapport d'aspect de l'image

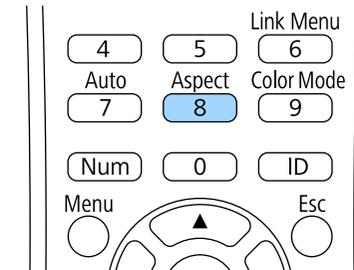
Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.



- Réglez le paramètre **Format d'écran** dans le menu **Étendu** du projecteur avant de modifier les proportions.
 - ☛ **Avancé > Affichage > Ecran > Format d'écran**
- Ce réglage est disponible uniquement lorsque le paramètre **Mode mise à échelle** est réglé sur **Aff. plein écran**.
 - ☛ **Signal > Mise à l'échelle > Mode mise à échelle**

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

- 2 Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent, et le nom du rapport L/H apparaît brièvement sur l'écran.

- 3 Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].



Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du réglage de **Format d'écran** sélectionné et du signal d'entrée de votre source d'image.



- Le réglage des rapports d'aspect disponibles varie selon le signal d'entrée.
- Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.



L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W

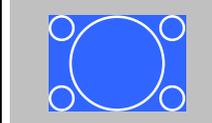
Type d'écran défini : 16:10

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport L/H sur le signal d'entrée et la Résolution .
Normal	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
4:3	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 4:3.
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom H Zoom V	Affiche des images en utilisant toute la largeur (Zoom H) ou toute la hauteur (Zoom V) de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport L/H et résolution maintenus). Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.

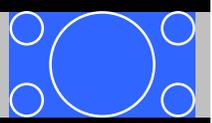
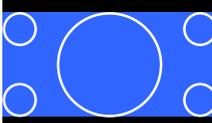
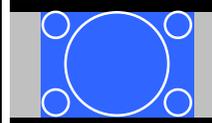
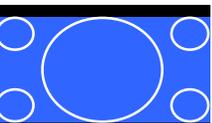
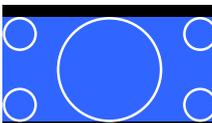
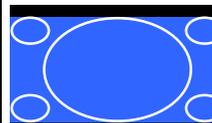
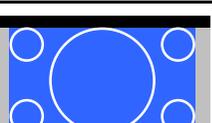
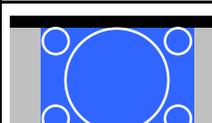
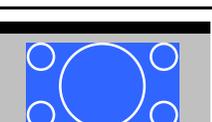
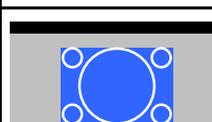
Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			

Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

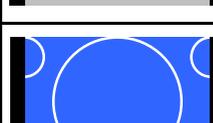
Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Native			

Type d'écran défini : 16:9

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native			

Type d'écran défini : 4:3

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Native **			

* Lors de l'entrée d'un signal HDTV (720p/1080i/1080p), le format du signal est conservé, et l'image est coupée à gauche et à droite pour être affichée.

** Uniquement les images d'ordinateur et les images des ports HDMI ou du port HDBaseT. L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

EB-L610/EB-L500

Type d'écran défini : 4:3

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Native **			

* Lors de l'entrée d'un signal HDTV (720p/1080i/1080p), le format du signal est conservé, et l'image est coupée à gauche et à droite pour être affichée.

** Uniquement les images d'ordinateur et les images des ports HDMI ou du port HDBaseT. L'image peut différer selon la résolution du signal d'entrée.

Type d'écran défini : 16:9

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native			

Type d'écran défini : 16:10

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Native			

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

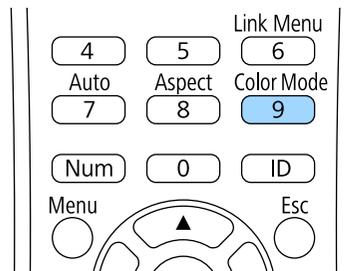
» **Liens connexes**

- "Modifier le mode de couleurs" [p.65](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.65](#)
- "Activation du réglage automatique de la luminance" [p.66](#)

Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

- 3** Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].

 Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

» **Liens connexes**

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

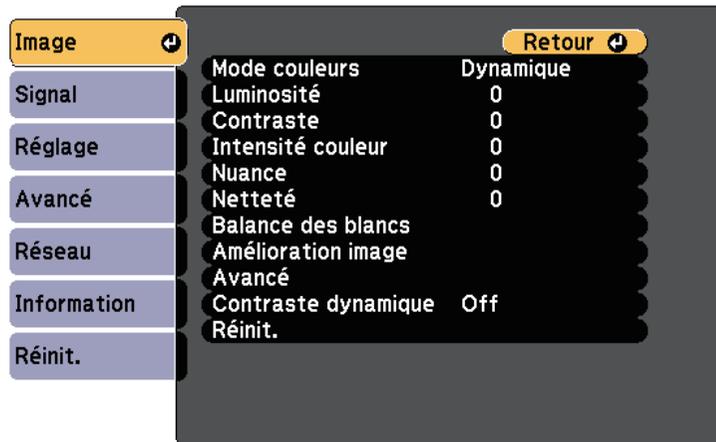
Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Présentation	Optimal pour projeter des images vives.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
sRGB	Optimal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source.
DICOM SIM	Le mieux adapté pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Ce mode est uniquement à titre indicatif et ne doit pas être utilisé pour effectuer des diagnostics médicaux.
Projection multiple	Idéal pour projeter à partir de plusieurs projecteurs (atténue la différence de couleur entre les images).

Activation du réglage automatique de la luminosité

Vous pouvez activer le Contraste dynamique pour optimiser automatiquement la luminosité de l'image. Cela améliore le contraste de l'image en fonction de la luminosité du contenu que vous projetez.

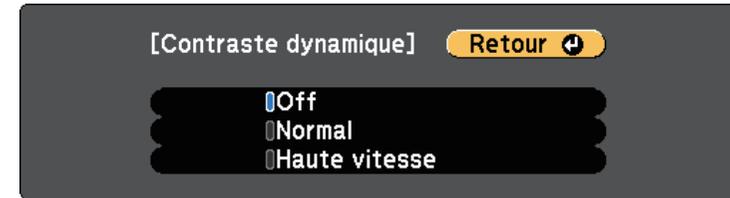
Ce réglage est disponible pour les modes couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Contraste dynamique**, puis appuyez sur [Enter].

- 5** Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :



- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.

- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la façon dont les couleurs sont affichées dans vos images projetées.

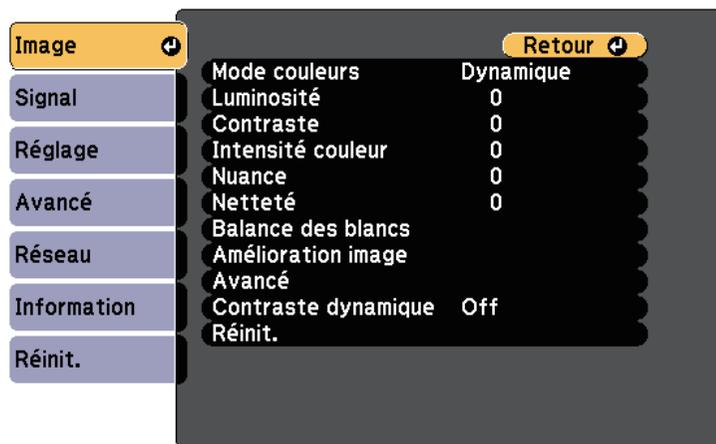
► **Liens connexes**

- "Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité" p.67
- "Réglage du Gamma" p.68

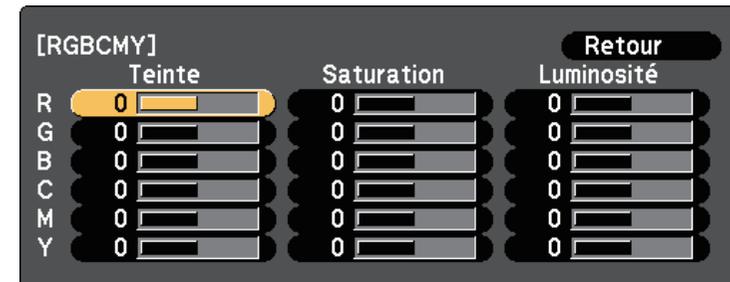
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de Teinte, Saturation et Luminosité pour les couleurs individuelles des images.

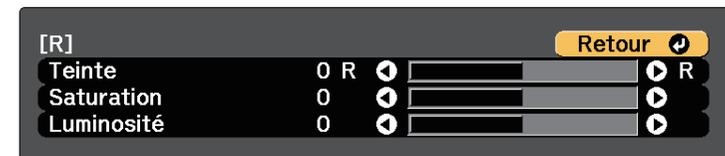
- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].
- 6** Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].



- 7** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :
 - Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
 - Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.
 - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.

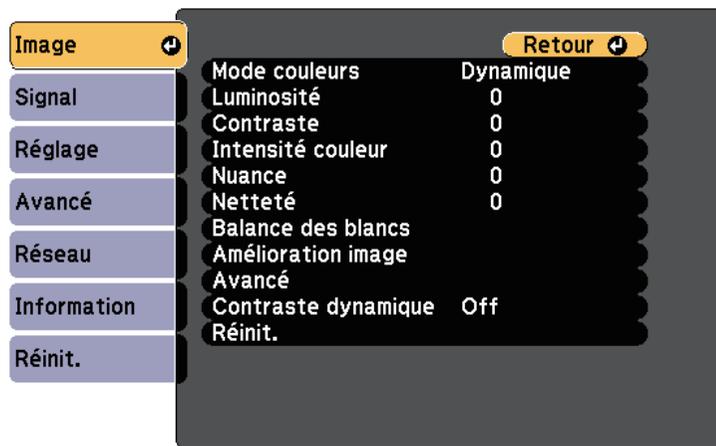


- 8** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Réglage du Gamma

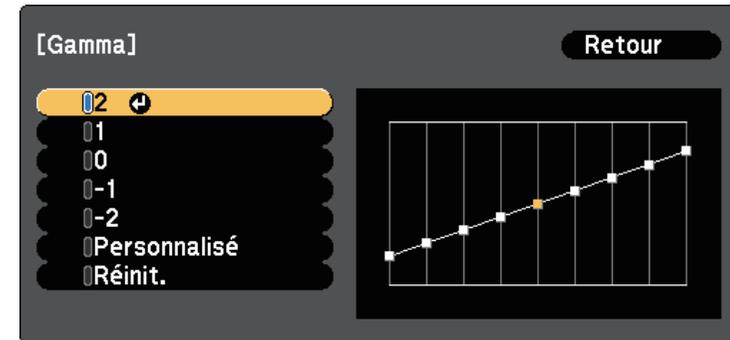
Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre Gamma.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

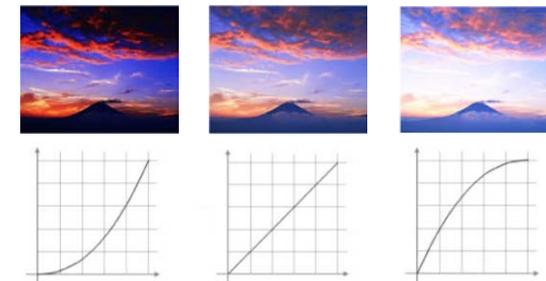


- 4** Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez **Gamma** et appuyez sur [Enter].

- 6** Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.





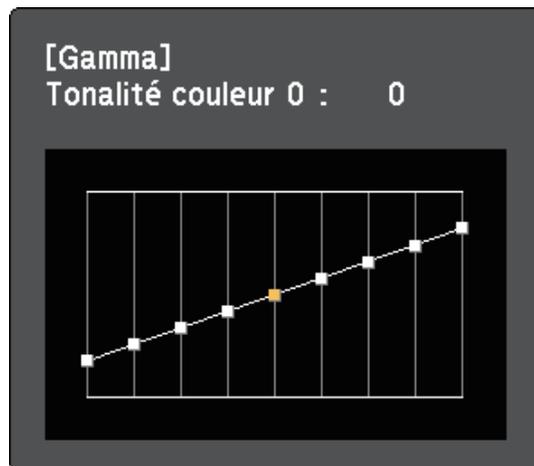
- Si vous avez sélectionné **DICOM SIM** comme paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.
- Si la taille de projection est inférieure ou égale à 80 pouces, sélectionnez une petite valeur.
- Si la taille de projection est supérieure ou égale à 80 pouces, sélectionnez une grande valeur.
- Les images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement de fonction de vos réglages et des caractéristiques de l'écran.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)

7 Si vous souhaitez effectuer des réglages plus précis, sélectionnez **Personnalisé** et appuyez sur [Enter].

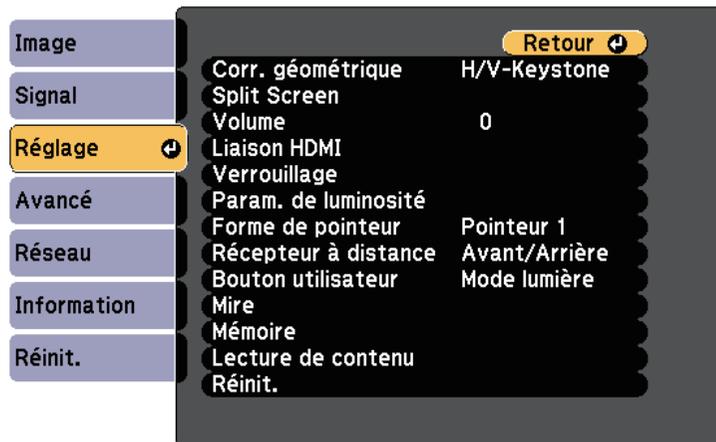
8 Appuyez sur la flèche gauche ou droite pour sélectionner la tonalité de couleur que vous souhaitez ajuster sur le graphique de réglage du gamma. Puis appuyez sur la flèche vers le haut ou le bas pour ajuster la valeur et appuyez sur [Enter].



9 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Param. de luminosité** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez **Mode lumière** et appuyez sur [Enter].

- 6** Sélectionnez une des options suivantes :



- **Normal** vous permet d'ajuster la luminosité au niveau maximum. Dans cette configuration, la durée de vie estimée de la source de lumière est d'environ 20 000 heures.
- **Calme** vous permet d'ajuster la luminosité à 70 % et de réduire le bruit du ventilateur. Dans cette configuration, la durée de vie estimée de la source de lumière est d'environ 20 000 heures.
- **Étendu** vous permet d'utiliser une luminosité de 70 % afin de prolonger la durée de vie de la source de lumière. Dans cette configuration, la durée de vie estimée de la source de lumière est d'environ 30 000 heures.
- **Personnalisé** vous permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé entre 70 et 100 %.

- 7** Si vous avez sélectionné **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** sur l'écran Param. de luminosité et utilisez les touches fléchées gauche et droite pour sélectionner la luminosité.

- 8** Pour maintenir une luminosité uniforme, activez le réglage **Mode constant**.



Si vous activez le **Mode constant**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de **Mode lumière** et **Niveau de luminosité**. Si vous désactivez **Mode constant**, le paramètre **Niveau de luminosité** change en fonction de l'état de la source de lumière.

9 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

 Planifiez des événements de **Calibrage lumière** périodiques dans le menu **Avancé** du projecteur dans les cas suivants :

- Si vous utilisez le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures en Mode constant
- Si vous éteignez régulièrement le projecteur en coupant l'alimentation

Sinon, le paramètre **Mode constant** pourrait ne pas fonctionner correctement.

 **Avancé > Réglage programme**

» **Liens connexes**

- "Durée de vie de la source de lumière" [p.71](#)

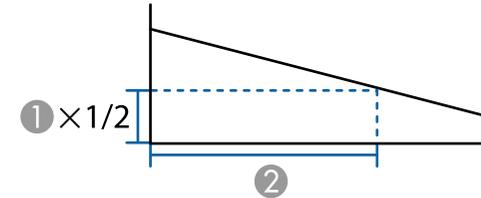
Durée de vie de la source de lumière

La durée de vie estimée de la source de lumière dépend des paramètres **Niveau de luminosité** et **Mode constant**.



- La durée de vie de la source de lumière dépend des conditions environnementales et de l'utilisation.
- Le nombre d'heures affiché est une estimation et n'est pas garanti.
- Après 20 000 heures d'utilisation, vous pouvez avoir à remplacer des pièces du projecteur.
- Si vous activez le **Mode constant** et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, vous pouvez ne pas être en mesure de choisir un paramètre de **Niveau de luminosité** élevé.

Mode constant off



- ① Niveau de luminosité
- ② Temps avant que la luminosité de la source de lumière soit réduite de moitié (environ)

Paramètre de niveau de luminosité	Heures
100%	20 000 heures
90%	21 000 heures
80%	24 000 heures
70%	30 000 heures

Mode constant activé



- ① Niveau de luminosité
- ② Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (estimation)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

Paramètre de niveau de luminosité	Heures
85%	6000 heures
80%	10 000 heures
75%	14 000 heures
70%	19 000 heures

EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

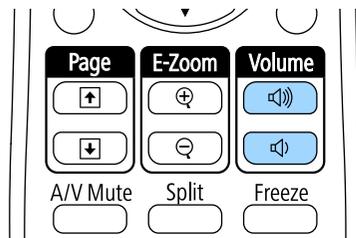
Paramètre de niveau de luminosité	Heures
85%	17 000 heures
80%	19 000 heures
75%	22 000 heures
70%	24 000 heures

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des haut-parleurs externes que vous avez raccordés au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

- 1 Allumez le projecteur et lancez une présentation.
- 2 Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande, comme indiqué.



Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

- 3 Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)

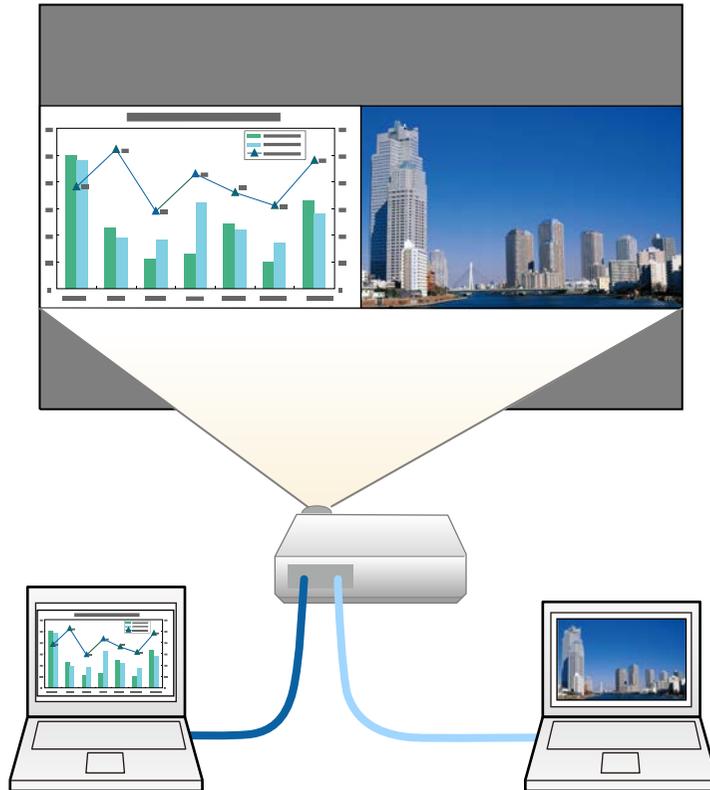
Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

► Liens connexes

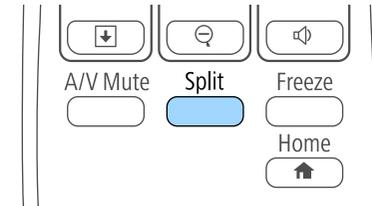
- "Projection simultanée de deux images" [p.75](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.78](#)
- "Projection en mode lecture de contenu" [p.83](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.87](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.88](#)
- "Zoomer sur des images" [p.89](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.90](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.91](#)
- "Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés" [p.93](#)
- "Utiliser plusieurs projecteurs" [p.94](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.102](#)

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

1 Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.



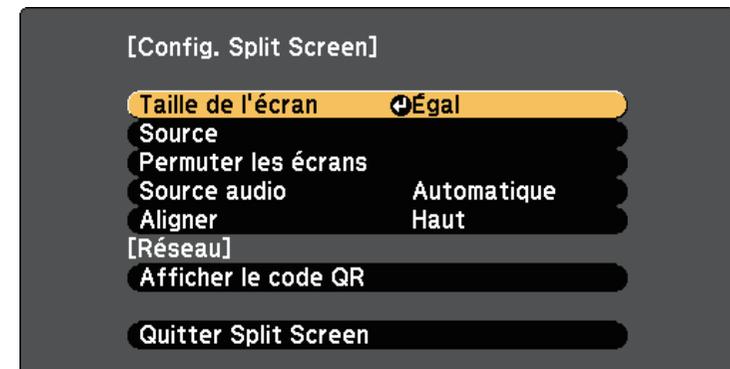
La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.



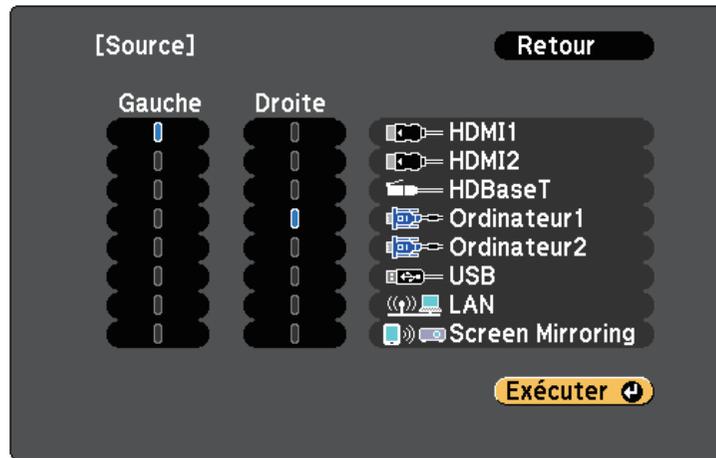
Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.

2 Appuyez sur le bouton [Menu].

Cet écran s'affiche :

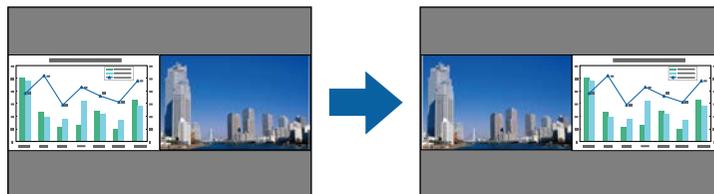


- 3** Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur [Enter], sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur [Enter].



- Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran **Source** s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.

- 4** Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur [Enter].
Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.



- 5** Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une taille et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].



- Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

- 6** Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une option audio et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

- Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

- 7** Pour aligner les images projetées, sélectionnez **Aligner**, appuyez sur [Enter], sélectionnez le réglage et appuyez à nouveau sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

- 8** Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur [Split] ou sur [Esc].

» **Liens connexes**

- "Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen" [p.77](#)
- "Contraintes liées à la projection sur écran divisé" [p.77](#)

Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé.

- Ordinateur1 et Ordinateur2
- USB et LAN

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- E-Zoom
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Contraste dynamique

Contraintes liées à l'image

- Si vous effectuez des réglages tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Nuance** et **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez uniquement les appliquer à l'image sur la gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image sur la droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Temp. couleur** sont appliqués aux images de gauche et de droite.
- Même si vous faites des réglages pour **Réduction bruit** et **Désentrelacement** dans le menu **Image** du projecteur, **Réduction bruit** est réglé sur 0 et **Désentrelacement** est réglé sur **Off** pour l'image sur la droite.
 - ☛ **Image > Amélioration image > Réduction bruit**
 - ☛ **Image > Avancé > Désentrelacement**

- Même si vous définissez **Afficher le fond** sur **Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

» Liens connexes

- "Format d'image" [p.60](#)
- "Mode couleurs" [p.65](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Zoomer sur des images" [p.89](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.67](#)

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



» Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" [p.78](#)
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" [p.78](#)
- "Démarrer un diaporama PC Free" [p.79](#)
- "Démarrer une présentation de film PC Free" [p.81](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.82](#)

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.



- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • au format CMYK • au format progressif • hautement compressée • dans une résolution supérieure à 8192 × 8192
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • dans une résolution supérieure à 1280 × 800
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • dans une résolution supérieure à 1280 × 800 • Animée • Entrelacé
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 * • Entrelacé
Film	.avi (Film) JPEG)	Prend en charge uniquement AVI 1.0. Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • dans une résolution supérieure à 1280 × 720 • plus de 2 Go

* Lorsque vous utilisez un projecteur avec une résolution WUXGA, vous pouvez projeter un fichier avec une résolution maximale de 1920 × 1200.

Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités PC Free.

- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
 - Gel
 - Pause A/V
 - E-Zoom
 - Pointeur

» Liens connexes

- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.88](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.87](#)
- "Zoomer sur des images" [p.89](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.90](#)

Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.



- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

1

Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande. L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

2

Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].

- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3 Effectuez une des actions suivantes :

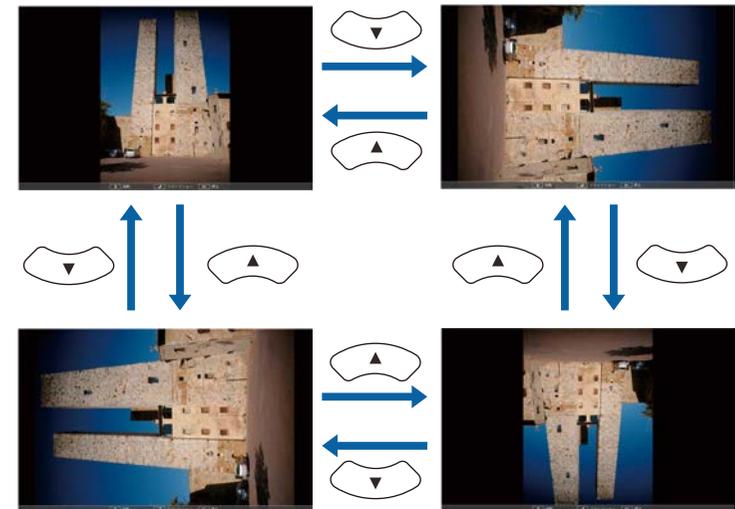
- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

» Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.82](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.27](#)

Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.



- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

- 1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.
L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers de films sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
 - Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
 - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
 - Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

- 3** Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].



- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

- 4** Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

- 5** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

» Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.82](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.27](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].



Réglage	Options	Description
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	effacer	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois

La fonction Lecture de contenu de votre projecteur vous permet de projeter votre contenu pour des expositions sous forme de signalétique. Vous pouvez facilement projeter des listes de lecture qui contiennent des images et des films enregistrés sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.



» Liens connexes

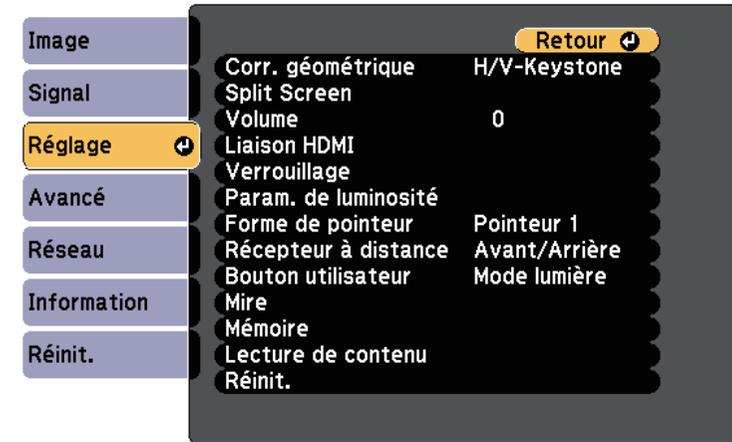
- "Passage en mode lecture de contenu" [p.83](#)
- "Projection de vos listes de lecture" [p.84](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.85](#)
- "Restrictions du mode de lecture de contenu" [p.86](#)

Passage en mode lecture de contenu

Avant de projeter vos listes de lecture, vous devez passer en mode Lecture de contenu.

1 Allumez le projecteur.

2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez **Lecture de contenu** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez **On** et appuyez sur [Enter].



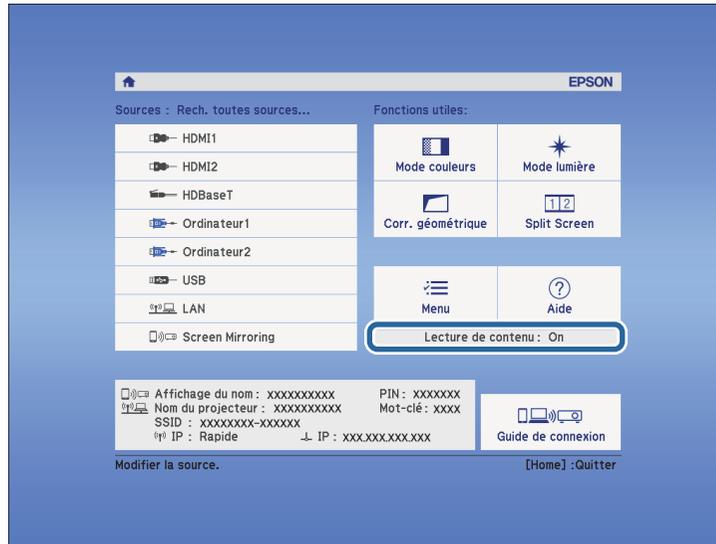
Une fenêtre de confirmation apparaît.

5 Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le mode Lecture de contenu.

6 Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran d'accueil s'affiche.

7 Assurez-vous que le projecteur est en mode Lecture de contenu.



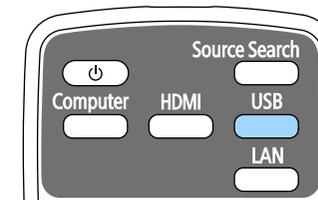
1 Créez vos listes de lecture et exportez-les sur une clé USB à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.



Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour les instructions.

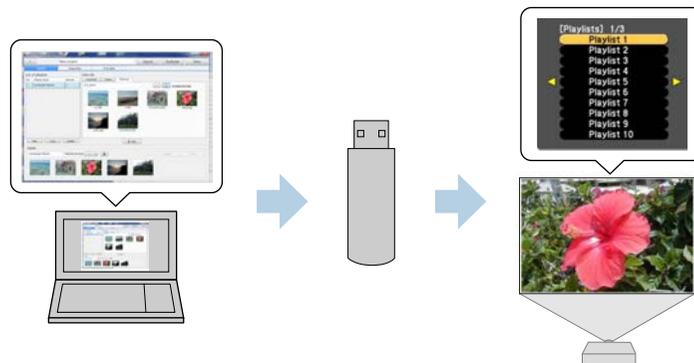
2 En mode Lecture de contenu, connectez la clé USB sur le port USB-A du projecteur.

3 Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.



Projection de vos listes de lecture

Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films en mode Lecture de contenu.



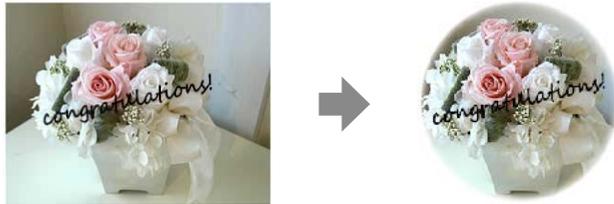
La première liste de lecture ou celle programmée est projetée.



- Vous pouvez également maintenir enfoncés les boutons [Num] et les chiffres pour projeter la liste de lecture favorite. Vous pouvez définir une touche de raccourci de la télécommande à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.
- Pour sélectionner la liste de lecture cible dans la liste, sélectionnez **Visionneuse USB** dans le menu **Réglage** du projecteur, et utilisez les boutons fléchés.
 ☛ Réglage > Lecture de contenu > Visionneuse USB

Ajout d'effets à votre image projetée

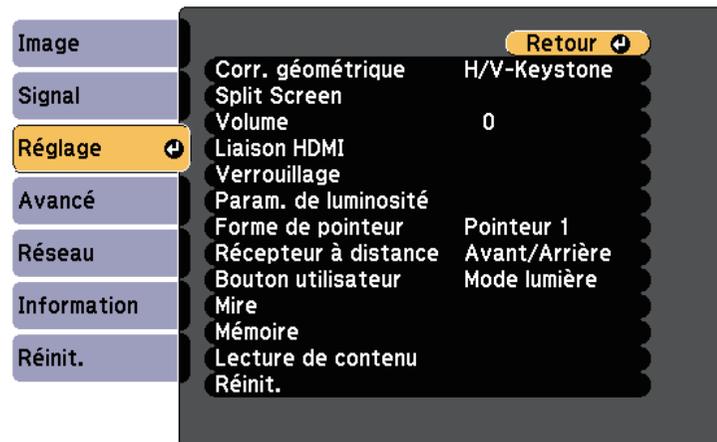
Vous pouvez ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée en mode Lecture de contenu.



Pour utiliser les fonctions d'effets, assurez-vous d'utiliser régulièrement le **Mode actualiser**.

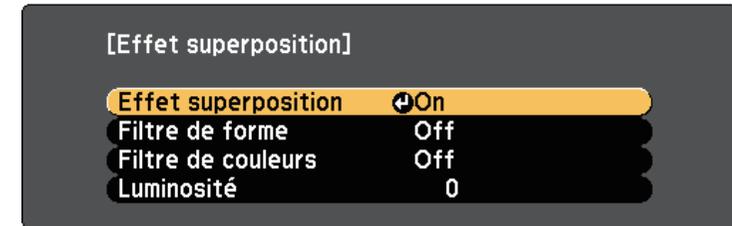
☛ Réinit. > Mode actualiser

- 1 Dans le mode Lecture de contenu, appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Lecture de contenu > Effet superposition** et appuyez sur [Enter].

- 3 Sélectionnez **On** comme **Effet superposition** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Filtre de forme** et appuyez sur [Enter].

- 5 Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :

- **Forme** pour sélectionner l'effet de forme que vous voulez parmi les cercles, les rectangles et les formes personnalisées.



Vous pouvez ajouter vos images en tant que formes personnalisées à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.

- **Effet filtre** pour choisir de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.
- **Taille** pour définir la taille de la forme.
- **Position** pour définir la position de la forme.

- 6 Sélectionnez **Filtre de couleurs** et appuyez sur [Enter].

- 7 Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :

- **Filtre de couleurs** pour sélectionner la couleur.
- **Personnalisé** pour définir une couleur personnalisée en ajustant individuellement le **Rouge**, le **Vert**, et le **Bleu**.

- 8 Sélectionnez **Luminosité** pour régler le niveau de luminosité.

9 Quand vous avez terminé, appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.181](#)

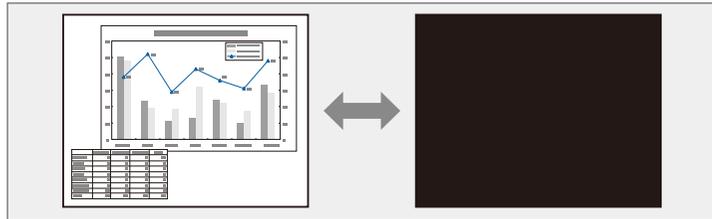
Restrictions du mode de lecture de contenu

Contraintes de fonctionnement

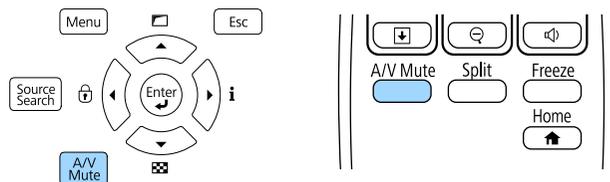
Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes en mode Lecture de contenu.

- Temp. couleur (lorsque **Blanc chaud** ou **Blanc froid** est sélectionné comme **Filtre de couleurs**)
- Obturation
- Split Screen
- Afficher le fond
- Écran
- Rech. source auto
- Mot de passe Remote
- PC Free
- Caméra document

Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



- 1 Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande ou du panneau de commande.



La source de lumière s'éteint et l'image projetée et le son sont interrompus.

- 2 Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].



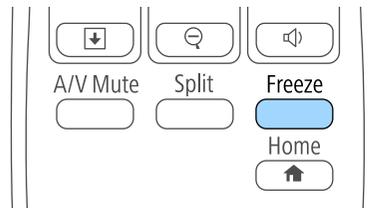
- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V > Minuterie pause A/V**
- Si vous avez sélectionné **Pause A/V** comme réglage **Relâcher Pause A/V** dans le menu **Étendu**, vous pouvez toujours contrôler le projecteur pendant que Pause A/V est activé.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V > Relâcher Pause A/V**

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

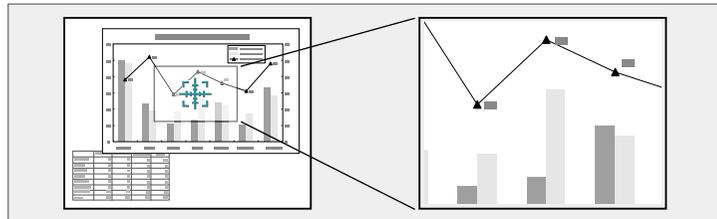
Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- 1** Appuyez sur le bouton [Freeze] de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.



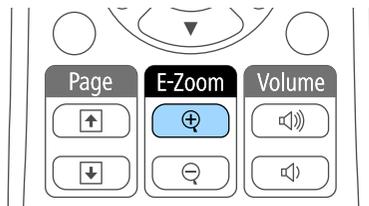
- 2** Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur [Freeze].

Vous pouvez attirer l'attention sur certaines parties d'une présentation en zoomant sur une portion de l'image et en l'agrandissant sur l'écran.



Cette fonctionnalité est indisponible si le réglage **Mise à l'échelle** du menu **Signal** est activé.

1 Appuyez sur le bouton [E-Zoom] + de la télécommande.



Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

2 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton [E-Zoom] + à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton [E-Zoom] + pour zoomer plus rapidement.

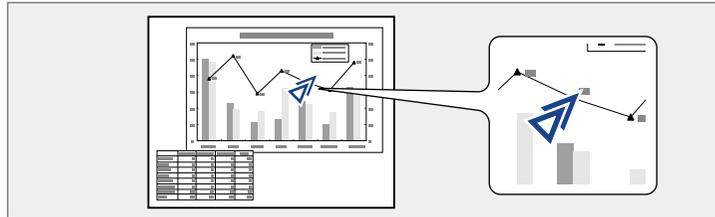
- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.
- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton [E-Zoom] -.
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur [Esc].

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.

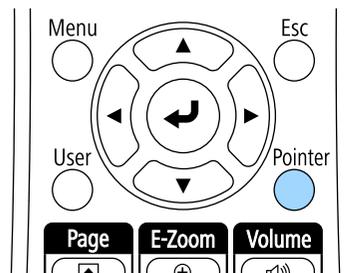
Vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à quatre fois, en 25 incréments.

En cas de projection d'images depuis une caméra document Epson avec une connexion USB, vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à huit fois sa taille via 57 pas incrémentaux.

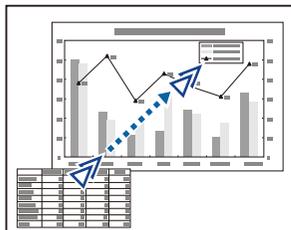
Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur pour vous aider à concentrer votre auditoire sur une information importante à l'écran. La forme du pointeur par défaut est une flèche. Vous pouvez modifier la forme dans le paramètre **Forme de pointeur** du menu **Réglage** du projecteur.



1 Appuyez sur le bouton [Pointer] de la télécommande.



2 Utilisez les boutons fléchés pour déplacer le pointeur sur l'écran. Pour déplacer le pointeur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.



3 Appuyez sur [Esc] pour supprimer le pointeur de l'écran.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

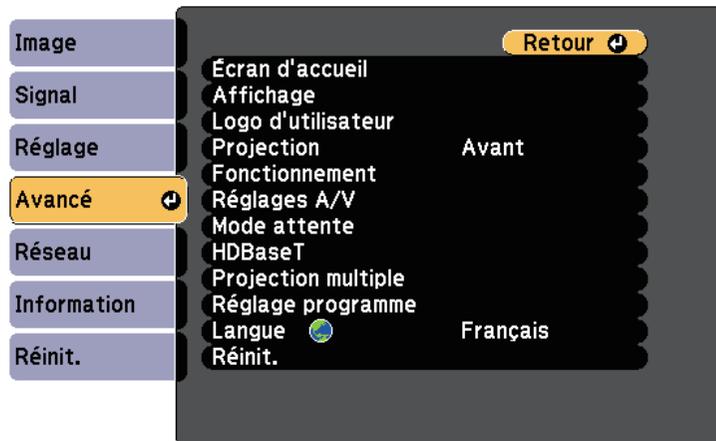
Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.



- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1 Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** > **Paramètres démarrage** et appuyez sur [Enter].

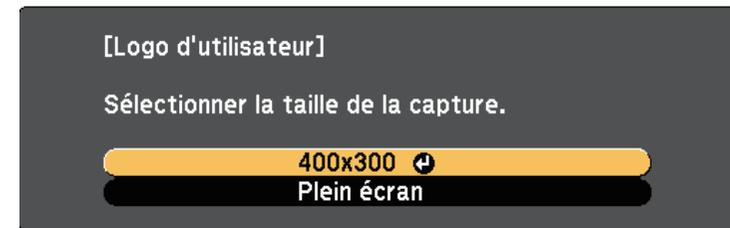
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.



Les ajustements tels que Corr. géométrique, Zoom électronique, Aspect, Mise à l'échelle ou Format d'écran sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

4 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

L'écran de sélection de la taille de capture s'affiche.



5 Pour enregistrer votre image comme logo d'utilisateur, sélectionnez **Plein écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez **Oui**, puis appuyez sur [Enter].

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.



Lors de la projection d'une image protégée par HDCP depuis les ports HDMI, vous ne pouvez pas enregistrer l'image à l'aide de l'option **Plein écran**.

6 Pour sélectionner la zone de l'image et le facteur de zoom, sélectionnez **400x300**, puis appuyez sur [Enter].

Une boîte de sélection superposée sur votre image apparaît.

- 7** Pour la taille **400x300**, utilisez les boutons fléchés pour entourer la zone de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo de l'utilisateur, et appuyez ensuite sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez sélectionner cette zone de l'image.

- 8** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter]. (Si vous souhaitez modifier la zone sélectionnée, sélectionnez **Non**, appuyez sur [Enter], et répétez la dernière étape.)

Le menu du facteur de zoom du Logo d'utilisateur apparaît.

- 9** Pour la taille **400x300**, sélectionnez un pourcentage de zoom, appuyez sur [Enter], sélectionnez **Oui**, et appuyez sur [Enter].

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.

- 10** Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.

- 11** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

- 12** Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].

- 13** Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :

- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.

☛ **Avancé > Affichage > Afficher le fond**

- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.

☛ **Avancé > Affichage > Ecran démarrage**

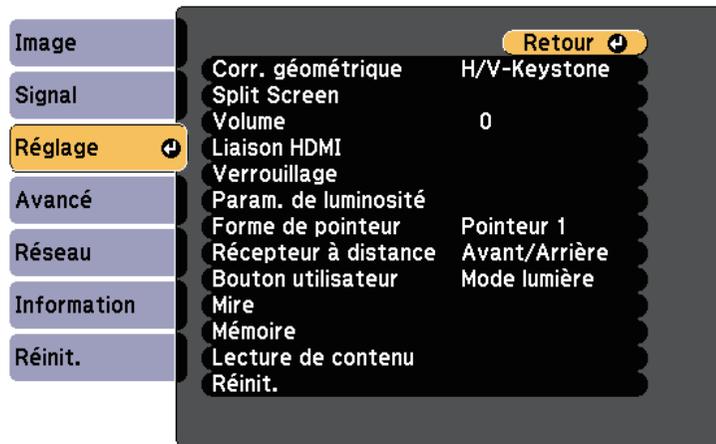
Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

» Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.103](#)

Vous pouvez enregistrer les réglages personnalisés, puis sélectionner les réglages enregistrés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



- 3 Sélectionnez **Mémoire** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez une des options suivantes :

- **Appel mémoire** vous permet d'écraser vos réglages en cours avec les réglages enregistrés.



Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants :

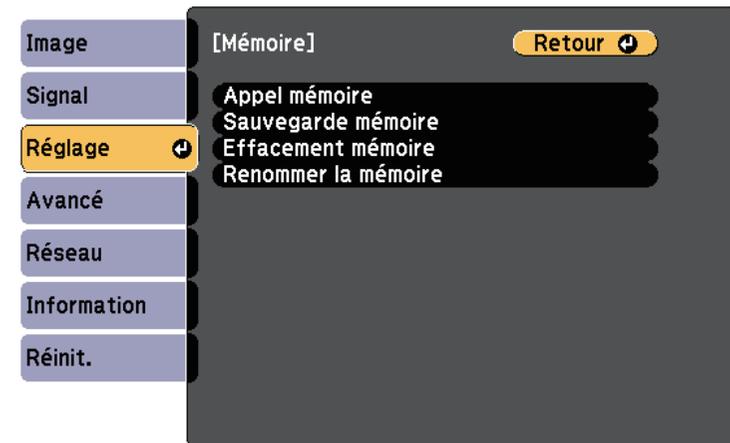
- Les réglages du menu **Image**
- **Assortiment couleur** dans le menu **Étendu**

- **Sauvegarde mémoire** vous permet d'enregistrer vos réglages actuels dans la mémoire (10 mémoires sont disponibles, avec des noms différents).



Un nom de mémoire déjà utilisé est indiqué par une marque bleue. L'enregistrement par dessus une mémoire précédemment enregistrée écrase les réglages avec vos réglages actuels.

- **Effacement mémoire** vous permet d'effacer les réglages de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** vous permet de renommer une mémoire enregistrée.

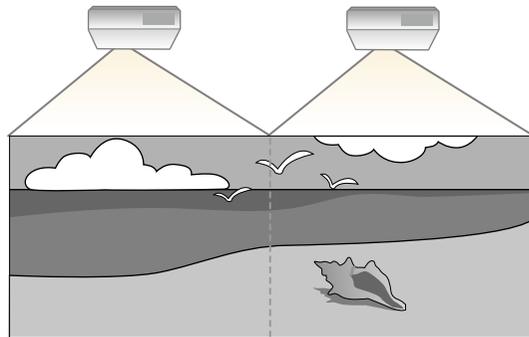


- 5 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.



- Le Mode couleurs enregistré s'affiche sur la droite du nom de la mémoire.
- Pour supprimer toutes les mémoires enregistrées, sélectionnez **Réinitiali. mémoire** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

Vous pouvez associer les images projetées provenant de deux projecteurs ou plus pour créer une grande image.



- Avant de commencer la projection, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs.
☛ **Avancé > Projection multiple > Mode couleurs**

» Liens connexes

- "Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs" [p.94](#)
- "Correspondance des couleurs de l'image" [p.96](#)
- "Ajuster Uniformité" [p.97](#)
- "Ajuster RGBCMY" [p.98](#)
- "Mise à l'échelle d'une image" [p.99](#)

Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.



- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

» Liens connexes

- "Réglage de l'ID du projecteur" [p.94](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.95](#)

Réglage de l'ID du projecteur

Pour contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].
- 2** Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

- 4** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].



Si vous utilisez une télécommande de projecteur Epson performante et que vous sélectionnez **Avancé** comme réglage de **Type de télécommande**, sélectionnez le numéro d'identification, sélectionnez **Valider**, puis appuyez sur [Enter].

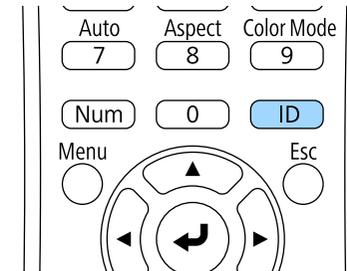
☛ **Avancé** > **Fonctionnement** > **Avancé** > **Type de télécommande**

- 5** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.
- 6** Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

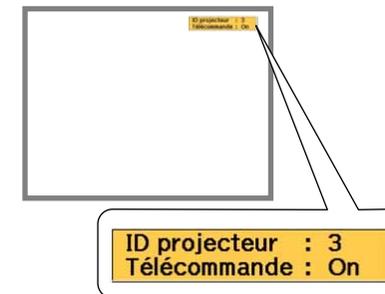
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

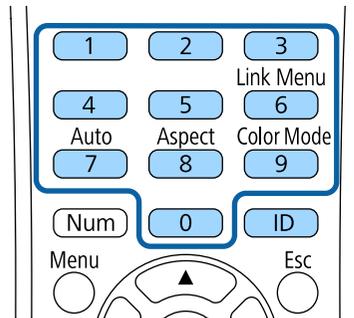
- 1** Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



- 2** Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

- 3** Appuyez sur le bouton [ID] pour vérifier si le processus de définition d'ID a fonctionné.

Le projecteur affiche un message à l'écran.

- Si la télécommande est répertoriée sous **On**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande.
- Si la télécommande est répertoriée sous **Off**, vous ne pouvez pas faire fonctionner le projecteur avec la télécommande. Répétez les étapes ci-dessus pour activer la télécommande.



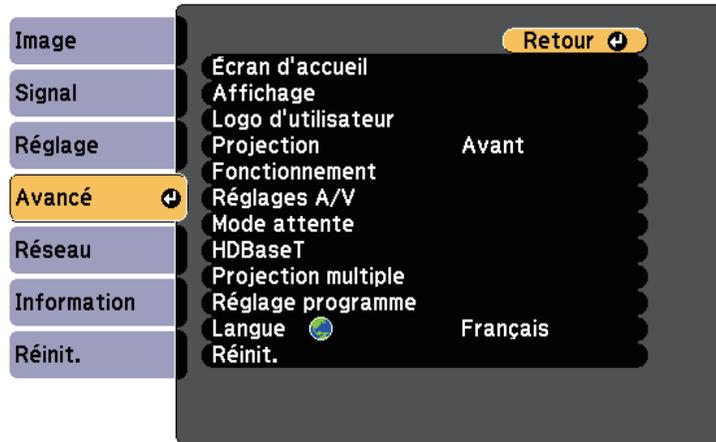
- Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre ID projecteur.
- Vous devez sélectionner l'ID de projecteur depuis la télécommande à chaque fois que vous allumez le projecteur qui doit être contrôlé. Quand vous allumez le projecteur, 0 est sélectionné en tant qu'ID projecteur de la télécommande.
- Si vous utilisez une télécommande de projecteur Epson performante, il n'est pas nécessaire de sélectionner l'ID du projecteur depuis la télécommande lorsque vous allumez le projecteur. L'ID projecteur est sélectionné en tant qu'ID projecteur de la télécommande.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.

Correspondance des couleurs de l'image

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent les uns à côté des autres.

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la qualité d'affichage de tous les projecteurs soit assortie sur l'écran combiné.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez **Assortiment couleur** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez **Niveau de réglage**.

Il existe huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez régler chaque niveau.



- 5 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu** et ajustez la tonalité des couleurs.
- 6 Sélectionnez **Luminosité** et ajustez la valeur.

- 7 Retournez à l'étape 4 et ajustez un autre niveau.
- 8 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

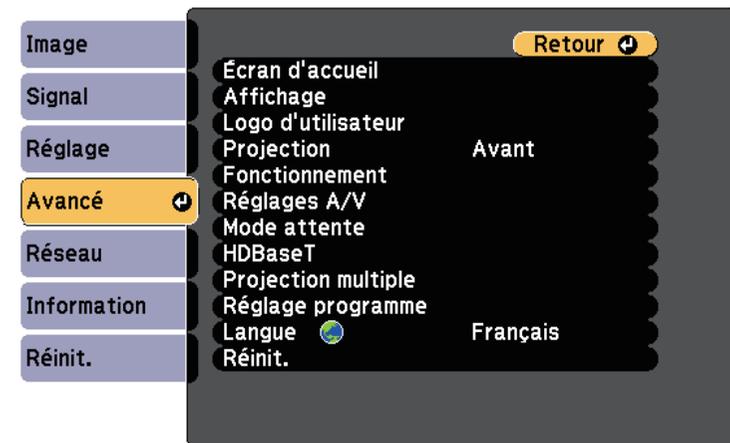
Ajuster Uniformité

Si la tonalité couleur sur l'écran de projection est irrégulière sur chaque projecteur, ajustez l'équilibre de la tonalité couleur avec le menu **Avancé** de chaque projecteur.



- Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.
 - Si le Mode couleurs est réglé sur **Dynamique**, cette fonction est désactivée.
- 👉 **Image > Mode couleurs**

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

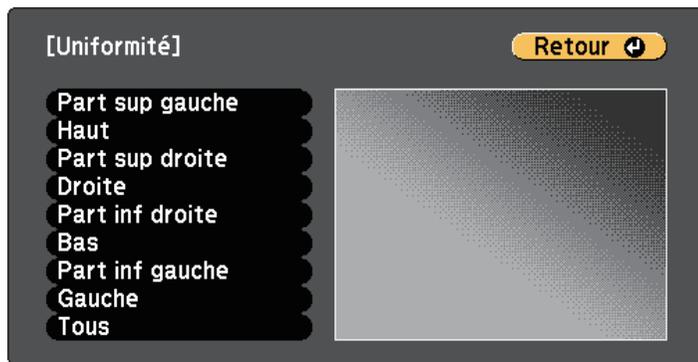


- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].

- 3 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **On** et appuyez sur [Enter]. Puis appuyez sur [Esc].
- 6 Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur [Enter].
- 7 Sélectionnez le niveau et appuyez sur [Esc].



- 8 Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur [Enter].
- 9 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur [Enter].



Ajustez la circonférence en premier. Puis sélectionnez finalement **Tous**, et ajustez l'écran entier.

- 10 Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez le bouton avec la flèche gauche pour atténuer la

tonalité couleur et le bouton avec la flèche droite pour intensifier la tonalité couleur.



L'écran d'ajustement change à chaque fois que vous appuyez sur [Enter].



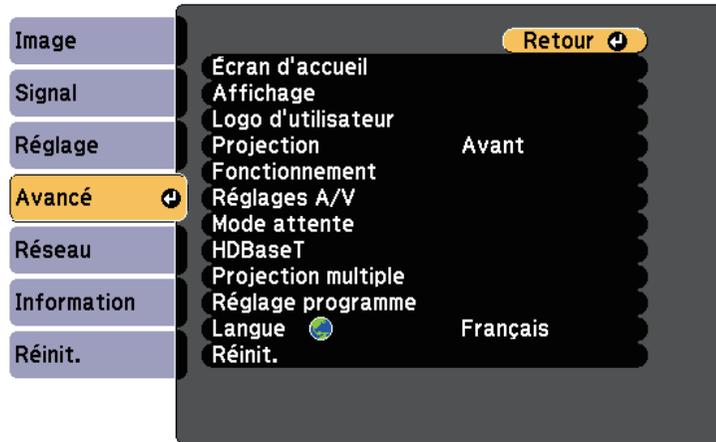
- 11 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran de sélection de zone.
- 12 Répétez ces étapes pour ajuster chaque zone.
- 13 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Ajuster RGBCMY

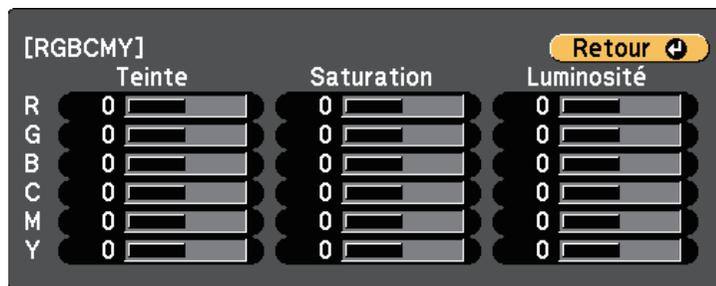
Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les composantes de couleur R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la tonalité couleur sur l'écran combiné devienne entièrement homogène.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

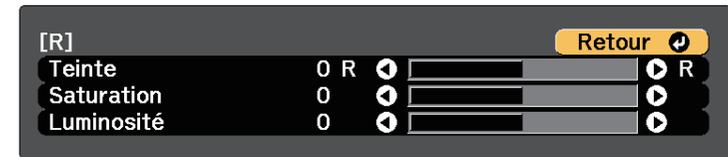


- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].



- 5 Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :
 - Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.

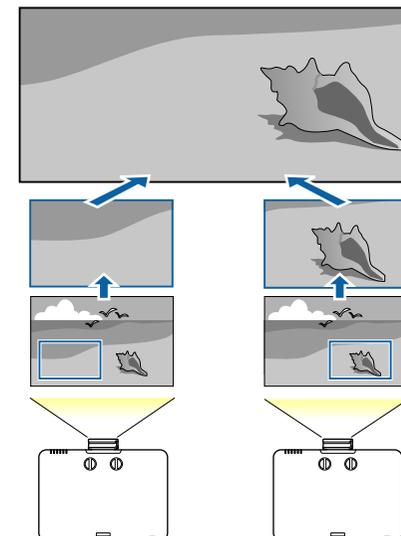
- Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.
- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.



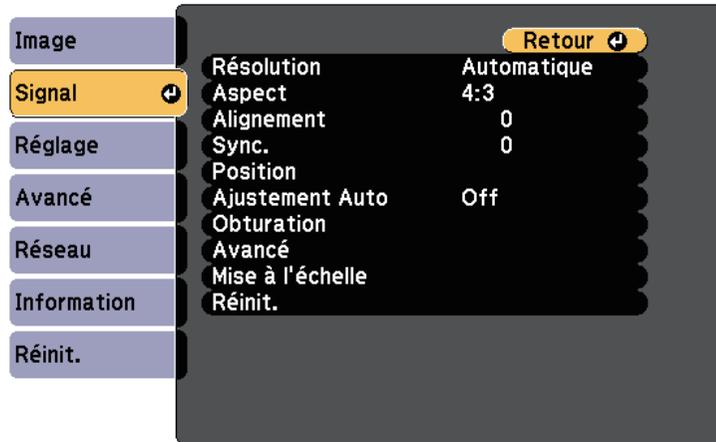
- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Mise à l'échelle d'une image

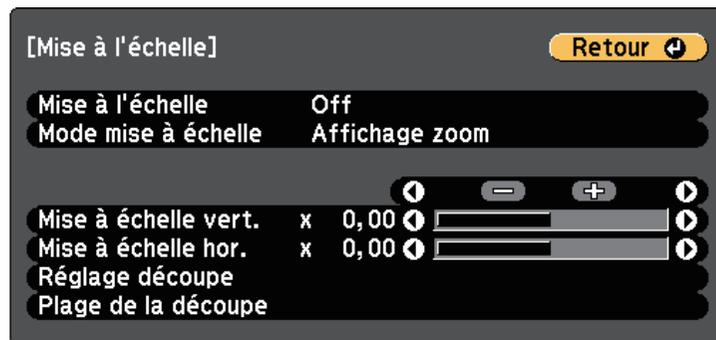
Vous pouvez projeter la même image à partir de plusieurs projecteurs et utiliser la fonction de mise à l'échelle pour recadrer et combiner en une seule grande image.



- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Signal**, puis appuyez sur [Enter].



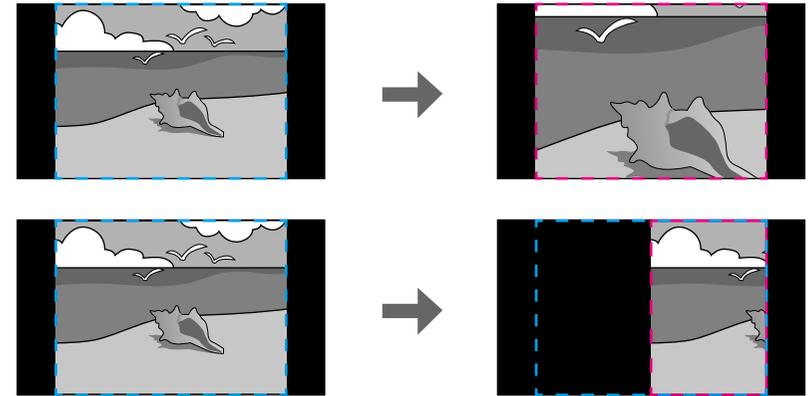
- 2 Sélectionnez un réglage de **Mise à l'échelle** et appuyez sur [Enter]. Cet écran s'affiche :



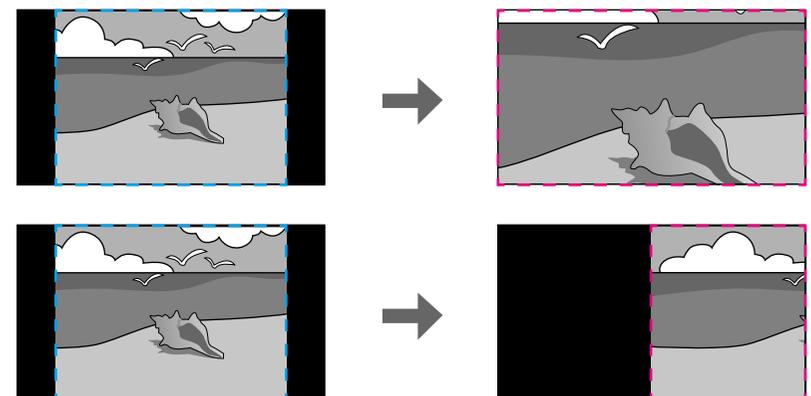
- 3 Sélectionnez **On** pour le réglage de **Mise à l'échelle**.

- 4 Sélectionnez le réglage **Mode mise à échelle** et choisissez l'une de ces options :

- **Affichage zoom** pour maintenir les proportions de l'image quand vous faites une mise à l'échelle.



- **Aff. plein écran** pour ajuster l'image à la taille écran du projecteur lorsque vous mettez l'image à l'échelle.



- 5** Sélectionnez une ou plusieurs des options de mise à l'échelle et réglez comme nécessaire :
 - - ou + pour mettre à l'échelle une image horizontalement et verticalement en même temps.
 - **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement uniquement.
 - **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement uniquement.
- 6** Sélectionnez le réglage **Réglage découpe** et utilisez les boutons fléchés pour ajuster les coordonnées et la taille de chacune des images en regardant l'écran.
- 7** Sélectionnez **Plage de la découpe** pour prévisualiser la zone découpée que vous avez sélectionnée.
- 8** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.
Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.
Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

» Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.102](#)
- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.105](#)
- "Verrouillage des boutons de la télécommande" [p.105](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.106](#)

Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protéc. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à Aliment. Directe et Activation auto.
- Le mot de passe **Protéc. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, ou lorsqu'aucun signal n'est reçu. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.

- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier les réglages de planification du projecteur.
- Le mot de passe **Protéc. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le réglage Screen Mirroring du projecteur (EB-L615U/EB-L610U).

» Liens connexes

- "Configurer un mot de passe" [p.102](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.103](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.104](#)

Configurer un mot de passe

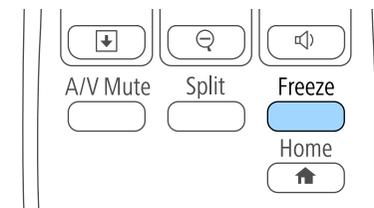
Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

1

Maintenez enfoncé le bouton [Freeze] de la télécommande pendant 5 secondes.

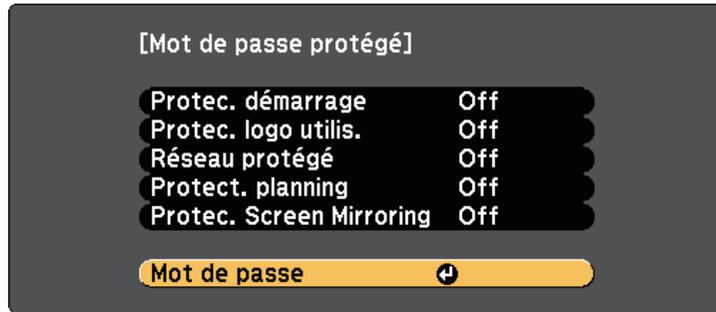


Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.



Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

2 Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].

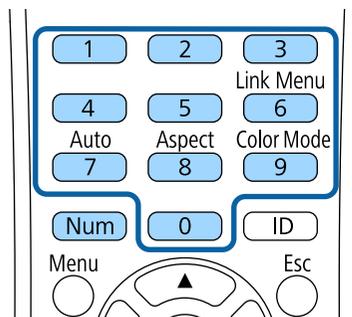


La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

3 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

 Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

4 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous la forme **** lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

5 Saisissez le mot de passe à nouveau.

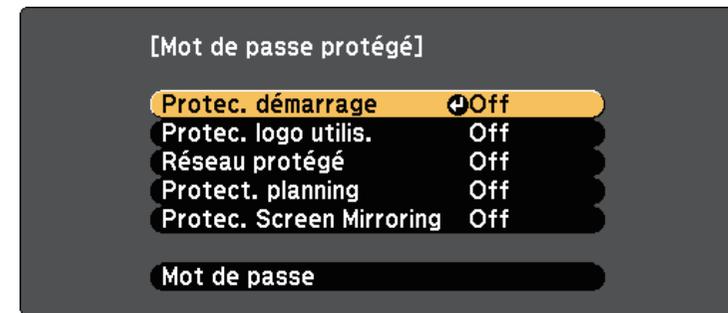
Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

6 Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.

7 Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.

- Pour empêcher les modifications des réglages de planification du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protect. planning**.
- Pour empêcher les modifications des réglages Screen Mirroring du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protéc. Screen Mirroring** (EB-L615U/EB-L610U).

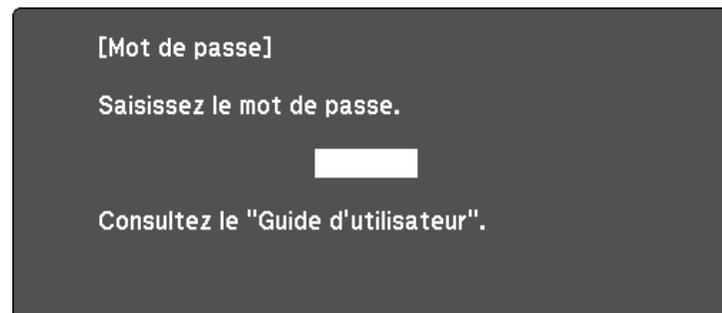
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.



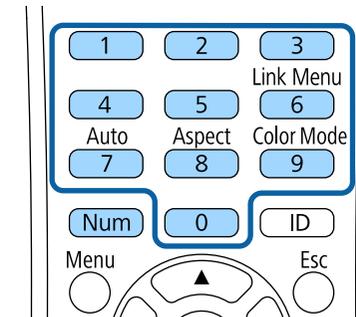
Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



- 1** Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

- 2** Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

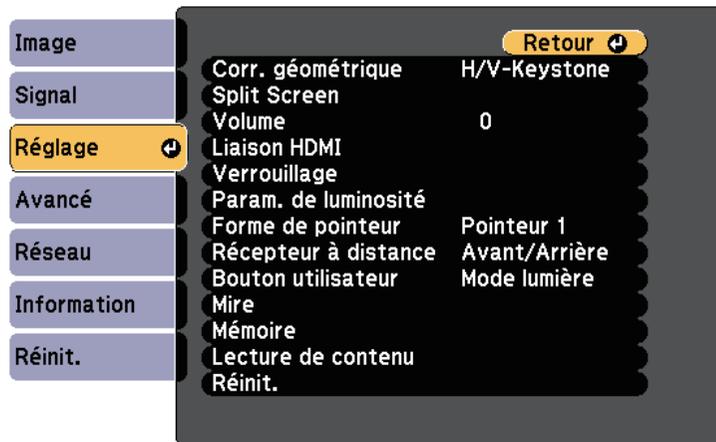
Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé." Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez le paramètre **Verrouillage** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Blocage fonctionne.** et appuyez sur [Enter].



Vous pouvez également appuyer sur la touche fléchée gauche du panneau de commande pour afficher l'écran Blocage fonctionne.

- 4 Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur [Enter] :
 - Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Verrou. complet.**

- Pour verrouiller tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel.**



Une fenêtre de confirmation apparaît.

- 5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
Le paramètre **Blocage fonctionne.** prend effet.

» Liens connexes

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.105](#)

Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Maintenez le bouton [Enter] enfoncé sur le panneau de commande pendant 7 secondes. Un message s'affiche et le verrou est débloqué.
- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.**

» Liens connexes

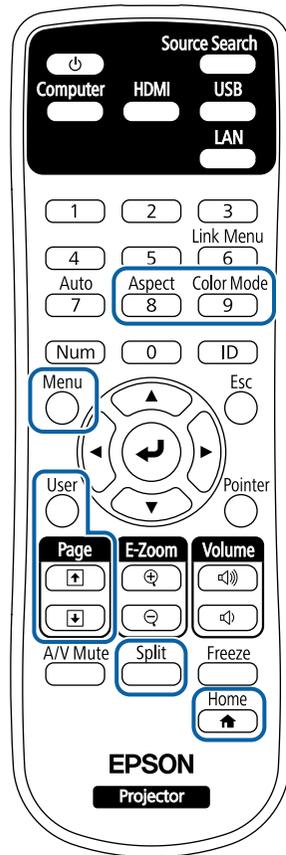
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)

Verrouillage des boutons de la télécommande

Vous pouvez verrouiller certains boutons de la télécommande.

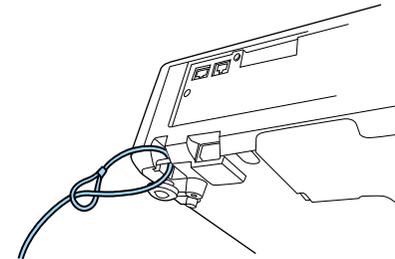
Pour verrouiller les boutons de la télécommande indiqués ici, maintenez enfoncé le bouton [Home] de la télécommande pendant environ 5 secondes.

Pour déverrouiller les boutons, maintenez le bouton [Home] enfoncé à nouveau pendant environ 5 secondes.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

Installer un câble de sécurité

Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.

Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

► Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.108](#)
- "Projection sur réseau sans fil" [p.111](#)
- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.120](#)
- "HTTP sécurisé" [p.125](#)

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection en réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme décrit ici, installez Epson iProjection (Windows/Mac) depuis le CD-ROM du logiciel Epson Projector (si disponible) ou le site Web.

Le logiciel Epson iProjection configure votre ordinateur pour une projection en réseau. Il vous permet également de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

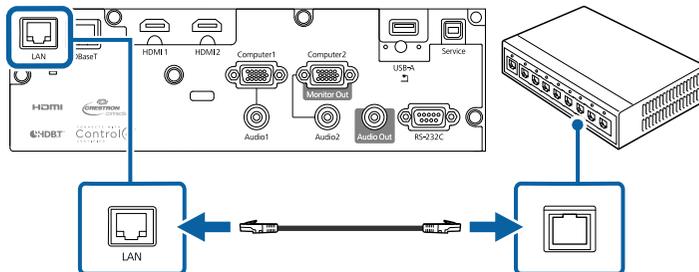
» Liens connexes

- "Connexion à un réseau câblé" p.108
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" p.108

Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- 1 Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
- 2 Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



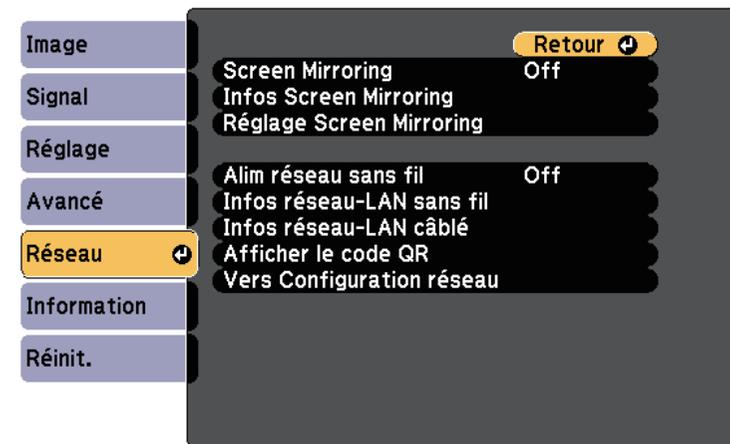
Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



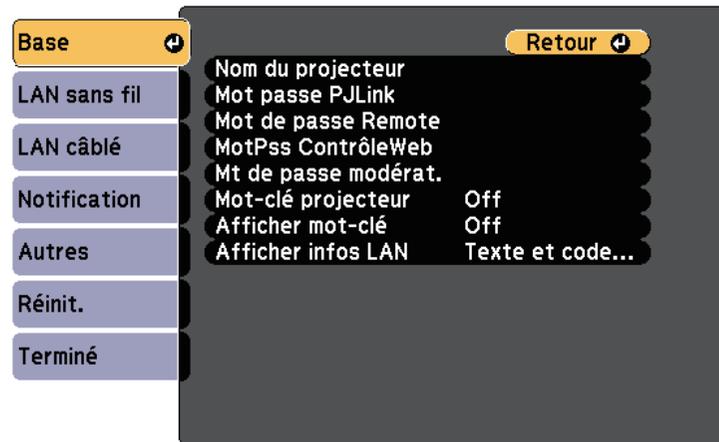
Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

3 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez les options de base souhaitées.

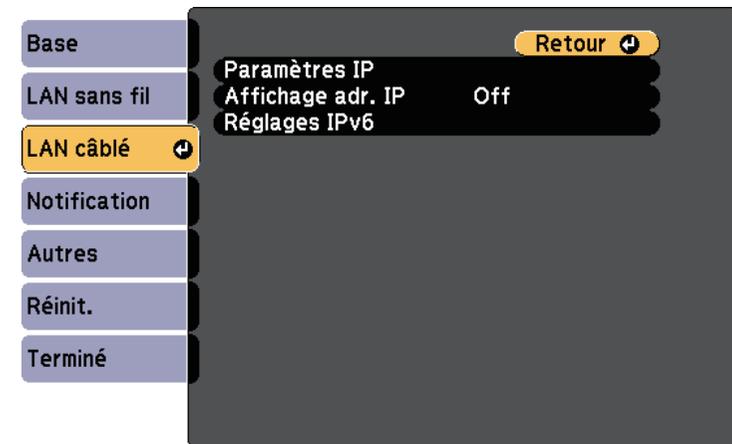
- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PjLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PjLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoirement depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

5 Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur [Enter].



6 Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.

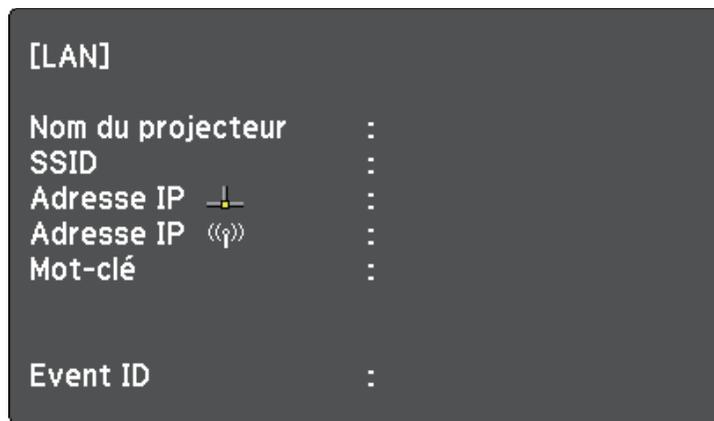
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.

- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.



Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur [Enter].

- 7** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 8** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 9** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

- Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Certains modèles disposent d'un module LAN sans fil intégré (EB-L615U/EB-L610U). Vous ne devez pas installer le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n.

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau sans fil en configurant manuellement la connexion à l'aide des menus **Réseau** du projecteur.

Après avoir installé le module LAN sans fil et configuré le projecteur, installez le logiciel réseau à partir du CD-ROM de logiciels pour projecteur Epson (si disponible) ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

- Le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.
- L'application Epson iProjection (iOS/Android) vous permet de projeter depuis des appareils iOS ou Android.
Vous pouvez télécharger l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- L'application Epson iProjection (Chromebook) vous permet de projeter depuis des appareils Chromebook.
Vous pouvez télécharger Epson iProjection sur le Chrome Web Store. Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

► Liens connexes

- "Installation du module réseau sans fil" [p.111](#)
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" [p.112](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" [p.114](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac" [p.115](#)
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.115](#)

- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.117](#)
- "Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows" [p.118](#)

Installation du module réseau sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

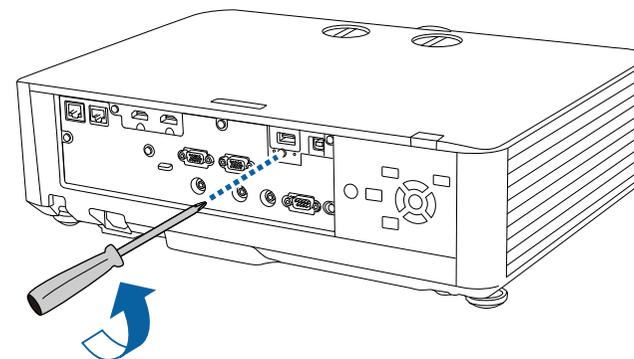
Attention

Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

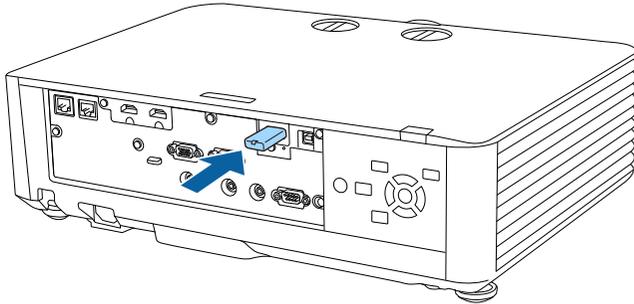


Le témoin sur le module réseau local sans fil ne fonctionne pas. Regardez le témoin réseau sans fil sur le projecteur pour vérifier l'état du réseau sans fil.

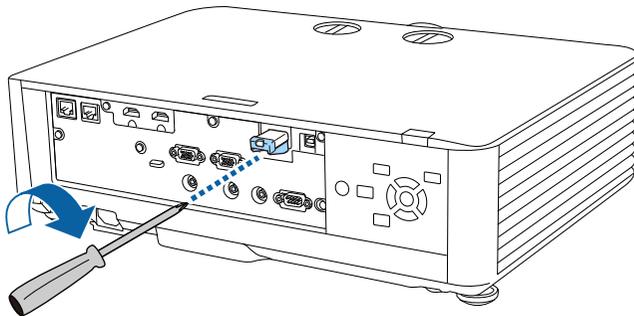
- 1** Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot du module LAN sans fil.



- 2** Connectez le module LAN sans fil au port USB-A.



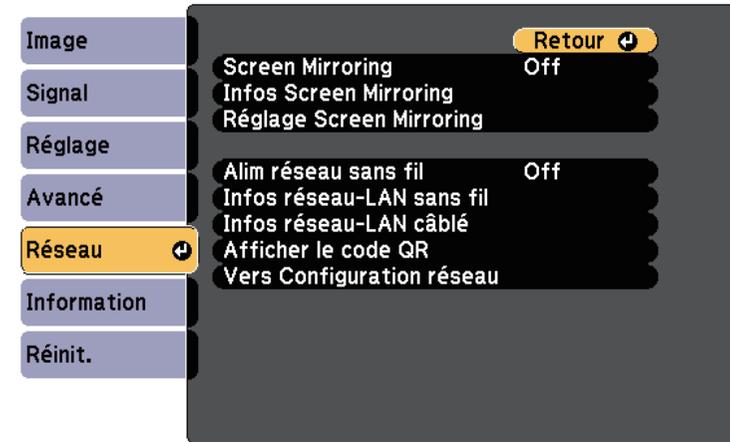
- 3** Placez le capot du module LAN sans fil et fixez-le avec la vis.



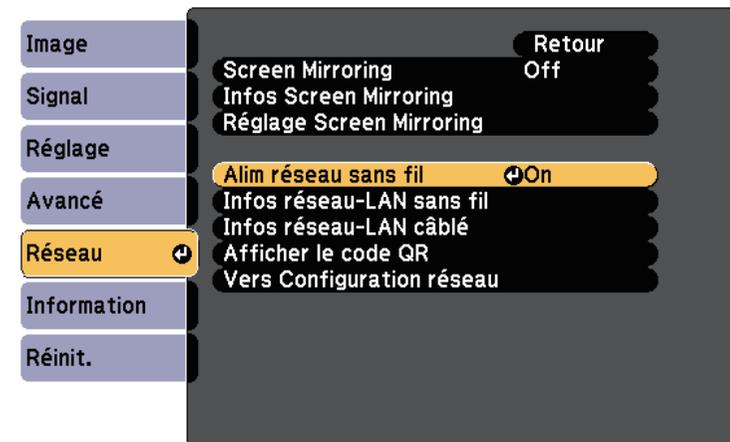
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

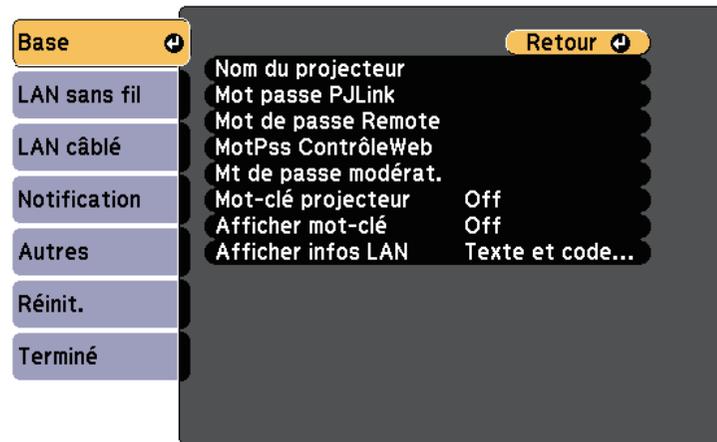


- 2** Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.



- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

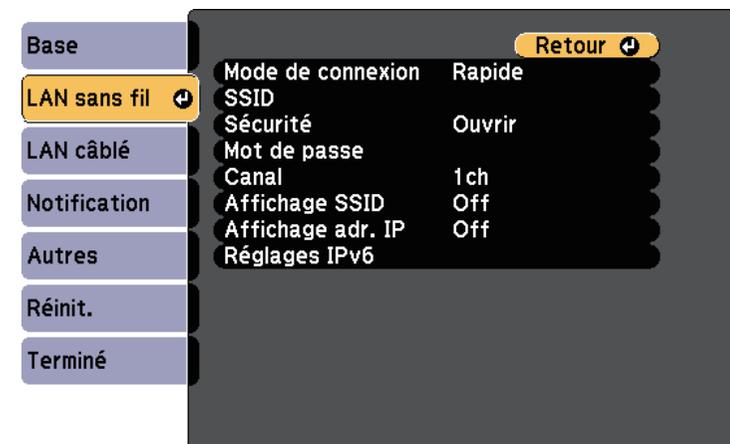
- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoirement depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

6 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.

- **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.

8 Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rech. point accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

9 Pour le mode de connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

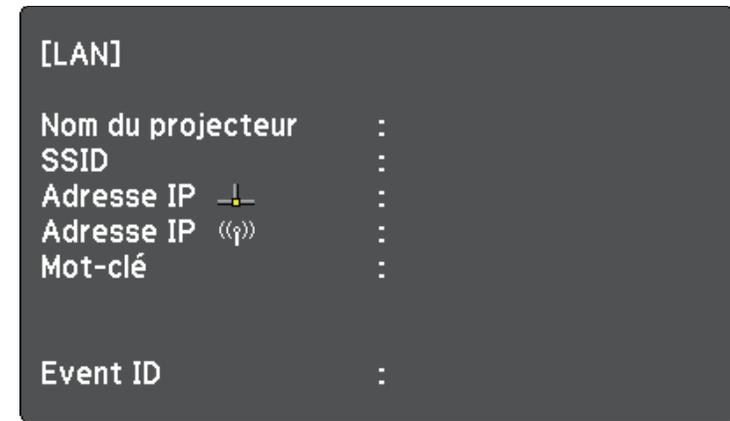
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

10 Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

11 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

12 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

- 1** Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
- 3** Cliquez sur **Se connecter**.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans Mac.

- 1** Cliquez sur l'icône Wi-Fi dans la barre de menu au sommet de l'écran.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez que le Wi-Fi est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK
- Sécurité WPA2-EAP *
- Sécurité WPA/WPA2-PSK *
- Sécurité WPA/WPA2-EAP *

* Disponible uniquement avec le mode de connexion Avancé.

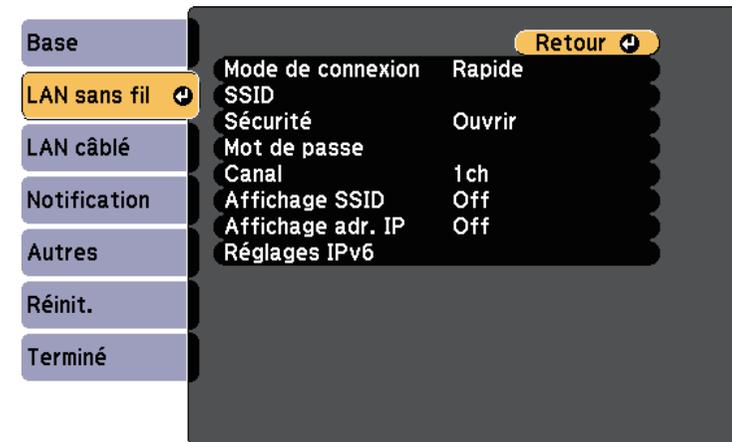


Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

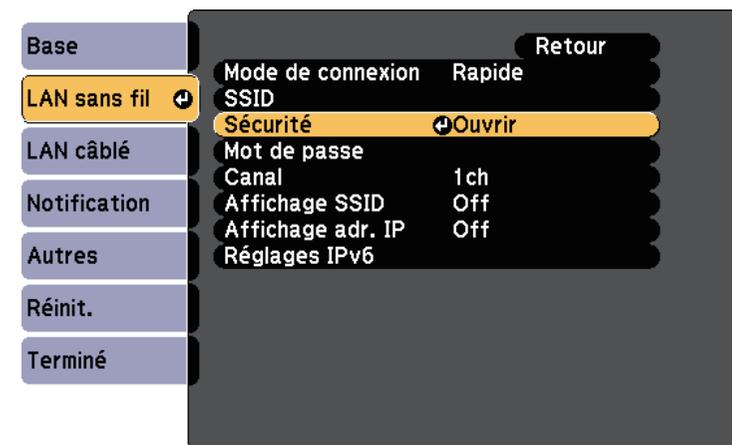
- 1** Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et placé directement sur le périphérique de stockage USB.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

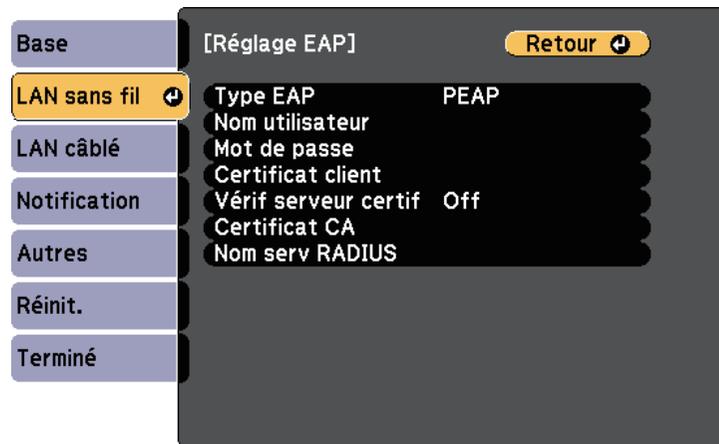
- 4** Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



- 5** Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



- 6** Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.
- 7** Effectuez l'une des actions suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK** : sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP** : sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur [Enter].
- 8** Sélectionnez le protocole d'authentification en tant que réglage du **Type EAP**.



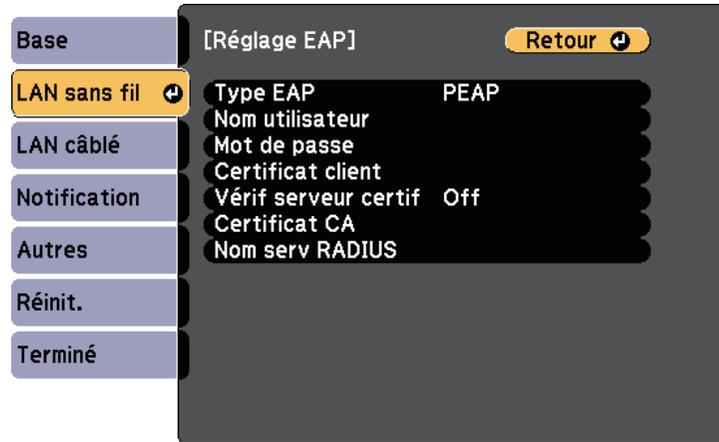
- 9** Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur [Enter].
- **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
 - **Certificat CA** pour le type **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** ou **EAP-FAST**.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 10** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 11** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 12** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 13** Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée. Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 14** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter]. Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.
- 15** Sélectionnez vos Paramètres EAP selon vos besoins.
- **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
 - **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP, EAP-FAST** ou **LEAP**. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
 - **Vérif serveur certif** vous permet de sélectionner de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.

- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.



Caractéristiques techniques	Description
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Caractéristiques techniques	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binary

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).

16 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

» Liens connexes

- "Client et certificats CA pris en charge" [p.117](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.171](#)

Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA



- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil (la V1.3.0 et les versions ultérieures prennent en charge cette fonctionnalité).
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion Rapide, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

1 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Le code QR est affiché sur la surface projetée.



- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.
● **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN**
- Pour masquer le code QR, appuyez sur [Esc].
- Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur [Enter] pour afficher le code.

2 Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

3 Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.



Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contents** depuis , puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows

Vous pouvez configurer votre lecteur flash USB comme une clé USB pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows pris en charge par un réseau LAN sans fil. Après avoir créé la clé USB, vous pouvez rapidement projeter des images depuis le projecteur réseau.

1 Configurez la clé USB avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).



Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

2 Assurez-vous que le module LAN sans fil est installé ou intégré dans votre projecteur.

3 Allumez le projecteur.

4 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.

5 Effectuez l'une des actions suivantes pour connecter la clé USB.

- Branchez la clé USB sur le port USB-A du projecteur (EB-L615U/EB-L610U).
- Retirez le module LAN sans fil du projecteur et insérez la clé USB dans le même port que celui utilisé pour le module LAN sans fil (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

Vous pouvez voir un message projeté indiquant que la mise à jour des informations réseau est terminée.

6 Retirez la clé USB.

Si votre projecteur nécessite le module LAN sans fil, réinsérez le module LAN sans fil dans le projecteur.

7 Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.



Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **MPPLaunch.exe**, puis sélectionnez **Autoriser**.

8 Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application nécessaire.



- Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
- Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.
- Si l'installation ne se fait pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur.

9 Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.



Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur depuis des appareils mobiles comme des portables, smartphones et tablettes avec la technologie Miracast (EB-L615U/EB-L610U).

Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas besoin d'installer de logiciels supplémentaires. En cas d'utilisation d'un ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Notez les limitations suivantes lorsque vous utilisez les fonctions de Screen Mirroring.

- Vous ne pouvez pas lire une image entrelacée.
- Vous ne pouvez pas lire de l'audio multicanaux sur 3ch (canal 3).
- Vous ne pouvez pas projeter d'images d'une résolution supérieure à 1920 × 1080 et à un taux d'images supérieur à 30 ips.
- Vous ne pouvez pas lire les vidéos 3D.
- Il se peut que vous ne puissiez pas afficher les contenus protégés par droit d'auteur avec une connexion Miracast en fonction de votre appareil.
- Ne changez pas le Réglage Screen Mirroring du projecteur au cours d'une projection Screen Mirroring. Procéder de la sorte peut causer la déconnexion du projecteur et la reconnexion peut prendre du temps.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring**
- N'éteignez pas le projecteur directement par le disjoncteur pendant une projection Screen Mirroring.



Les appareils mobiles avec Android ou Windows 8.1 ou une version ultérieure prennent généralement en charge Miracast. La prise en charge de Miracast varie en fonction de l'appareil mobile. Consultez le manuel de votre appareil mobile pour plus de détails.

» Liens connexes

- "Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring" [p.120](#)
- "Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast" [p.122](#)

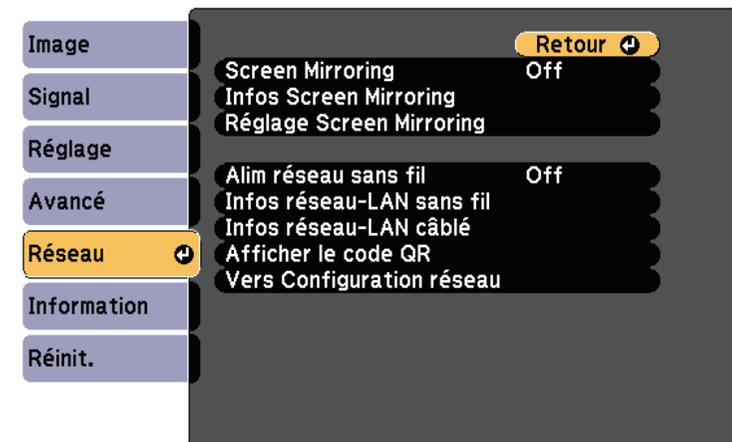
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring

Vous devez sélectionner les paramètres de Screen Mirroring pour votre projecteur afin de projeter des images depuis votre appareil mobile.

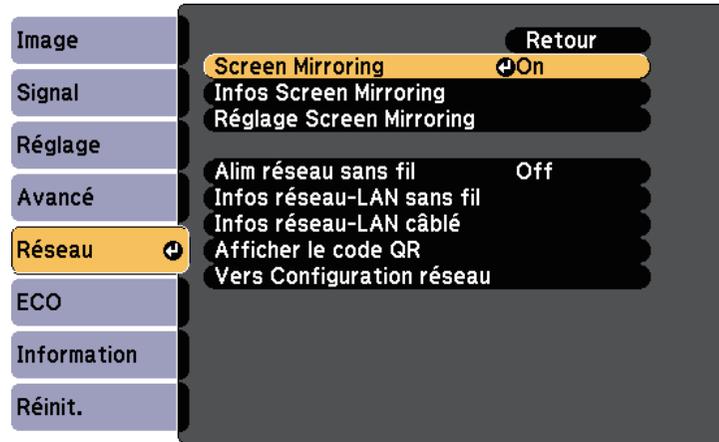


Si vous avez défini un mot de passe **Protec. Screen Mirroring**, désactivez votre mot de passe **Protec. Screen Mirroring** en premier.

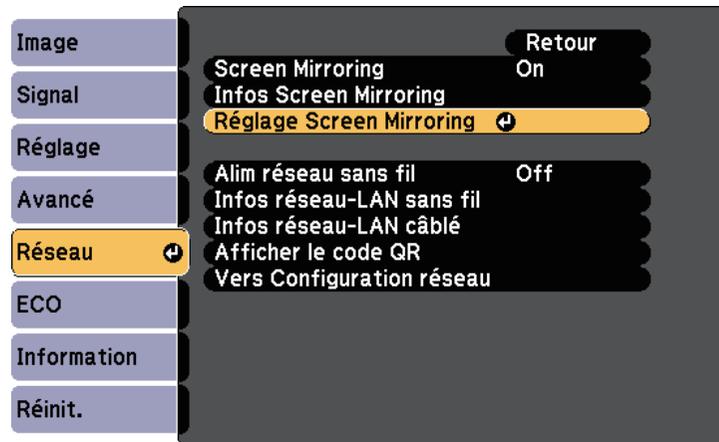
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



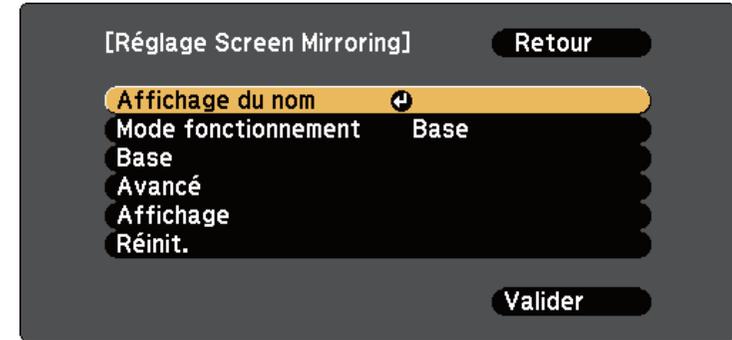
2 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Screen Mirroring**.



3 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur [Enter].



4 Définissez le paramètre **Affichage du nom** souhaité.



5 Sélectionnez le paramètre **Mode fonctionnement**.

- **Base** vous permet de vous connecter avec des options de base.
- **Étendu** vous permet de vous connecter avec des options avancées.

6 Sélectionnez le paramètre de **Base** souhaité.

- **Syst LAN sans fil** vous pouvez sélectionner le type de système de réseau local sans fil auquel le projecteur peut se connecter.
- **Réglages performances** vous permet d'ajuster la vitesse/la qualité de Screen Mirroring. Sélectionnez un nombre bas pour améliorer la qualité ou élevé pour améliorer la vitesse.
- **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible uniquement pour le mode de fonctionnement de **Base**.

7 Pour le mode de fonctionnement **Étendu**, sélectionnez le paramètre **Avancé**.

- **Mode Réunion** vous permet de sélectionner le type de réunion. Sélectionnez **Avec coupures** pour vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring ou **Sans coupure** pour vous connecter à un seul appareil.
- **Canal** vous permet de sélectionner le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

- 8** Sélectionnez le paramètre d'**Affichage** souhaité.
 - **Avis code PIN** vous permet d'afficher le code PIN sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
 - **Notif nom appareil** vous permet d'afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
- 9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 10** Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande. Les réglages sont terminés lorsque vous voyez l'Affichage du nom sur l'écran d'accueil.

Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

Si votre appareil mobile, par exemple un smartphone, prend en charge Miracast, vous pouvez le connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.

L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3** Sur votre appareil mobile, utilisez votre fonction Miracast pour rechercher le projecteur.

Une liste d'appareils disponibles s'affiche.
- 4** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.

- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

En fonction de l'appareil mobile, il se peut que vous ayez à supprimer un périphérique lors de la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

» Liens connexes

- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10" [p.122](#)
- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1" [p.123](#)

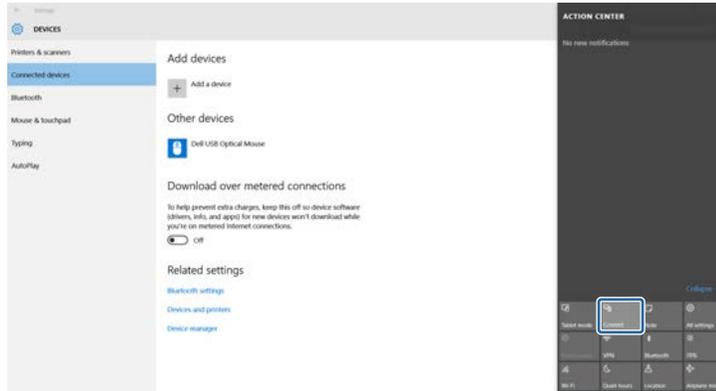
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil et lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.

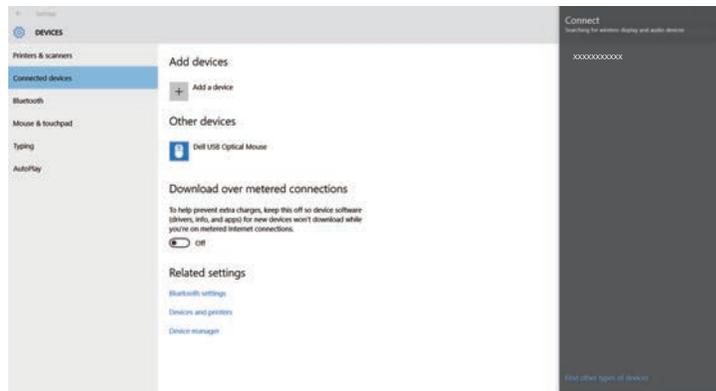
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.

- 3** Affichez **Centre d'action**, puis sélectionnez **Connexion**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

- 4** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

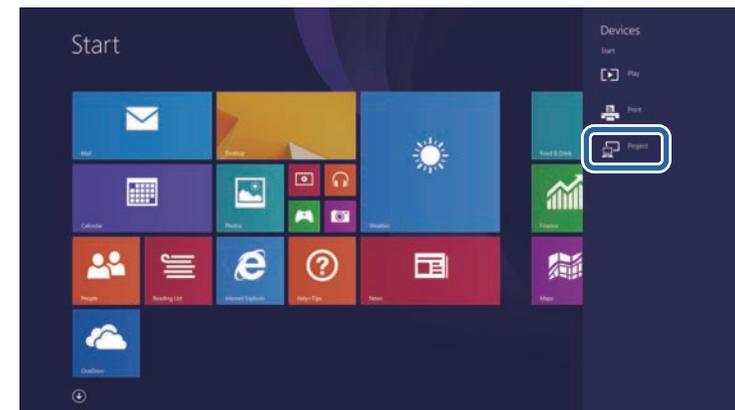


L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil depuis les Icônes de Windows 8.1. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3** Sur votre ordinateur, sélectionnez **Périphériques** dans les Icônes, puis sélectionnez **Projeter**.



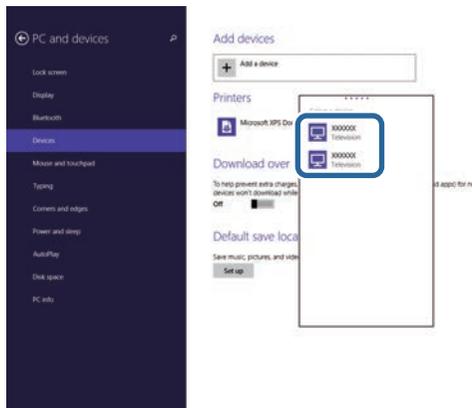
4 Sélectionnez Ajouter un affichage sans fil.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

5 Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



6 Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé**

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

» **Liens connexes**

- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" p.125

Importer un certificat de serveur Web avec les menus

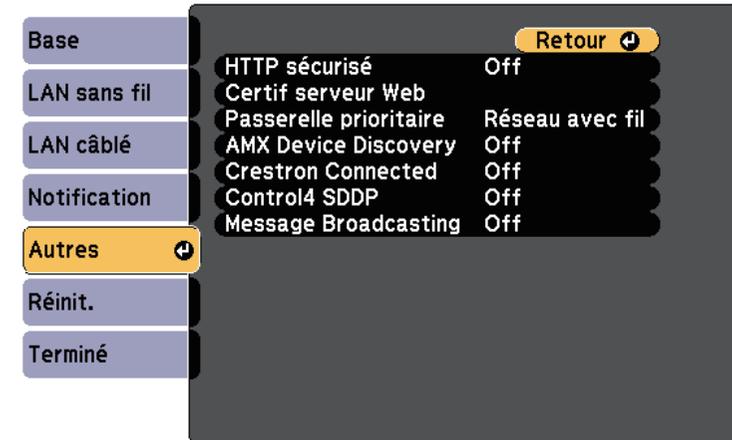
Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et une clé USB.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 1** Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4** Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5** Sélectionnez **On** pour le réglage de **HTTP sécurisé**.
- 6** Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].
- 7** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 8** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 9** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 10** Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée. Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 11** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter]. Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

» **Liens connexes**

- "Certificats de serveur Web pris en charge" p.126

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

► Liens connexes

- "Epson Projector Management" [p.128](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.129](#)
- "Contrôle d'un projecteur réseau en mode lecture de contenu" [p.133](#)
- "Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web" [p.138](#)
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.139](#)
- "Configurer la surveillance avec SNMP" [p.141](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" [p.142](#)
- "Prise en charge de PJLink" [p.144](#)
- "Support Crestron Connected" [p.145](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.150](#)

Le logiciel Epson Projector Management (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus d'instructions.

Vous pouvez télécharger Epson Projector Management sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com/>

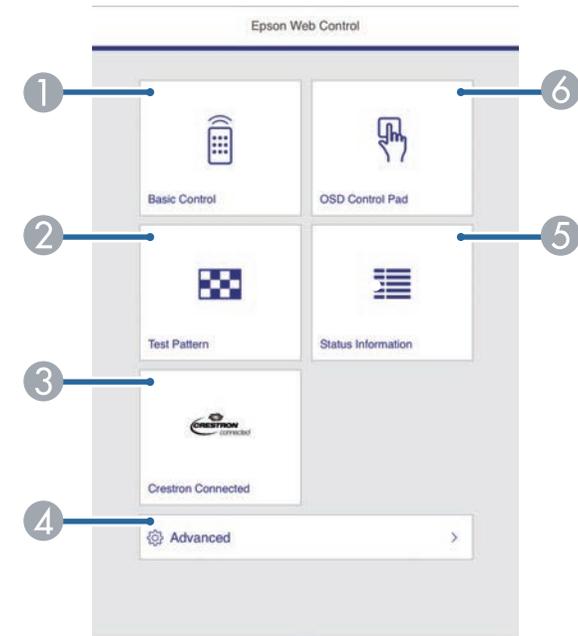
Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.



- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode de connexion **Avancé**.
- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
 - Internet Explorer 9.0 ou ultérieur (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les réglages et contrôler la projection même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).
 - ☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**

- 1** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

L'écran Epson Web Control apparaît.



- 1** Contrôlez le projecteur à distance.
 - 2** Affiche un motif de test.
 - 3** Ouvre la Crestron Connectedfenêtre d'utilisation. Disponible uniquement lorsque vous réglez le Crestron Connectedsystème.
 - 4** Définit les réglages détaillés du projecteur.
 - 5** Indique l'état du projecteur.
 - 6** Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.
-
- 5** Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran Epson Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**
- Vous pouvez uniquement sélectionner les éléments suivants depuis **Avancé**.
 - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
 - Réglages IPv6 (manuel)
 - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Liens connexes

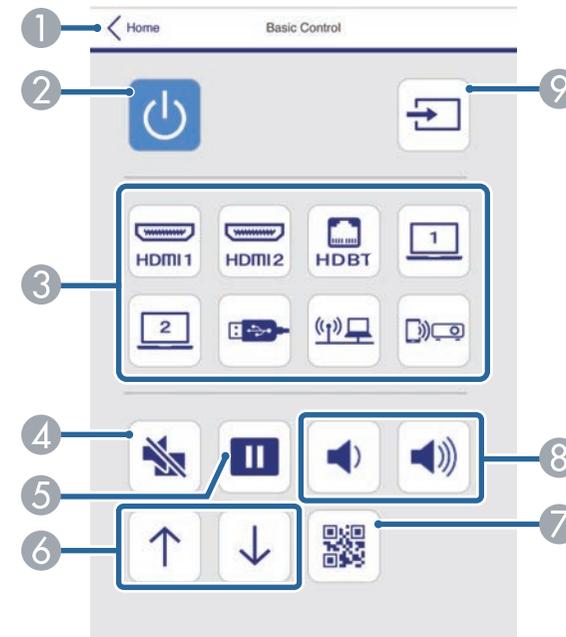
- "Options de Contrôle Web" [p.130](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.170](#)

Options de Contrôle Web

Contrôle de base



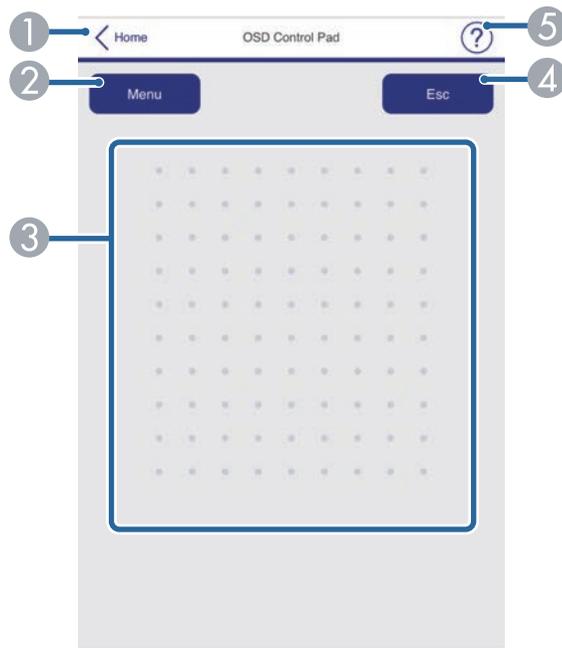
- Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **Mot de passe Remote** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote**



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.

- ④ Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- ⑤ Met sur pause ou remet en route les images.
- ⑥ Contrôle la page précédente ou suivante.
- ⑦ Affiche le code QR.
- ⑧ Permettent de régler le volume du haut-parleur.
- ⑨ Recherche des sources.

Panneau de commande OSD



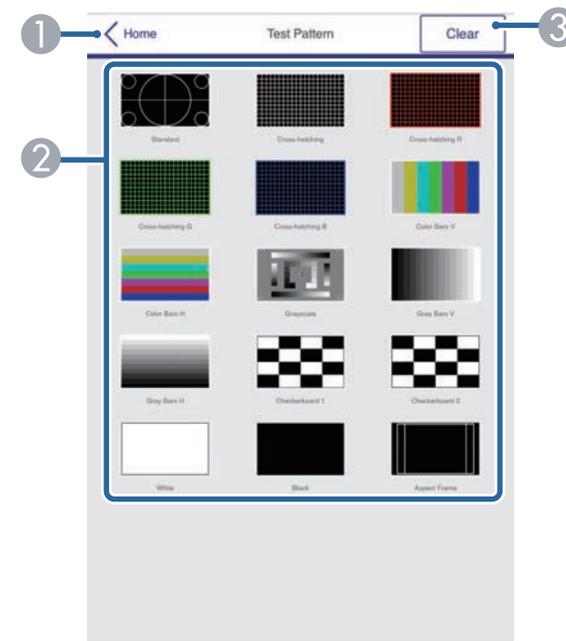
- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ③ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ④ Revient au menu précédent.

- ⑤ Affiche les sujets d'aide.

 Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- Liaison HDMI
- Forme de pointeur
- Bouton utilisateur
- Mire
- Position message
- Logo d'utilisateur
- Langue
- Niv. signal HDBaseT
- Lecture de contenu

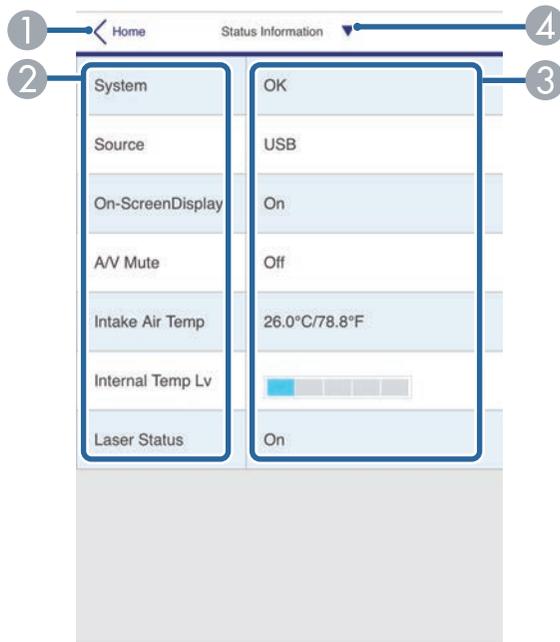
Mire



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ③ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ④ Revient au menu précédent.

- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire.
- 3 Désactive l'affichage de la mire.

Infos État



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche une liste des réglages sous surveillance.
- 3 Affiche l'état des réglages.
- 4 Sélectionnez pour visualiser les différentes informations d'état.

En mode Lecture de contenu, vous pouvez sélectionner les réglages du projecteur, contrôler la projection et modifier les listes de lecture via un navigateur Web.



Vous pouvez également contrôler le projecteur avec un navigateur Web via l'application Epson iProjection (iOS/Android).

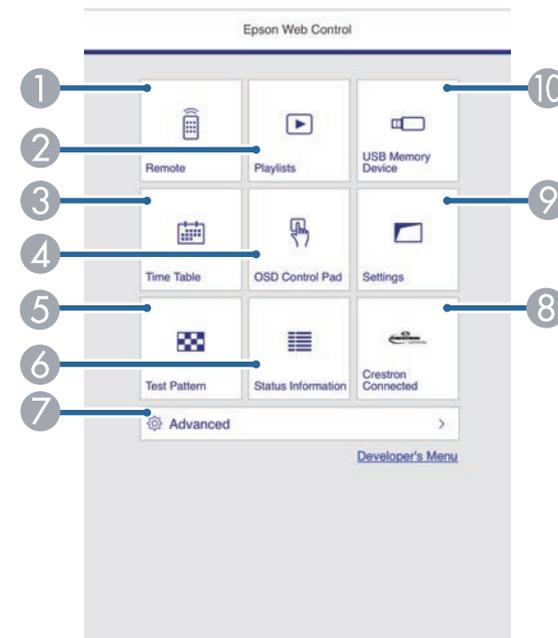
Attention

Ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur dans les situations suivantes. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

- Lorsque l'écran Listes de lecture est affiché
- Lorsque l'écran Périphérique mémoire USB est affiché

- 1** Assurez-vous que le projecteur fonctionne en mode Lecture de contenu.
- 2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1** Contrôle le projecteur à distance.
- 2** Modifie les listes de lecture pour le mode Lecture de contenu.
- 3** Ouvre l'écran Calendrier.
- 4** Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.
- 5** Affiche un motif de test.
- 6** Indique l'état du projecteur.
- 7** Définit les réglages détaillés du projecteur.
- 8** Ouvre la Crestron Connectedfenêtre d'utilisation. Disponible uniquement lorsque vous réglez le Crestron Connectedsystème.
- 9** Définit les réglages du projecteur.
- 10** Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur la clé USB.

5 Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



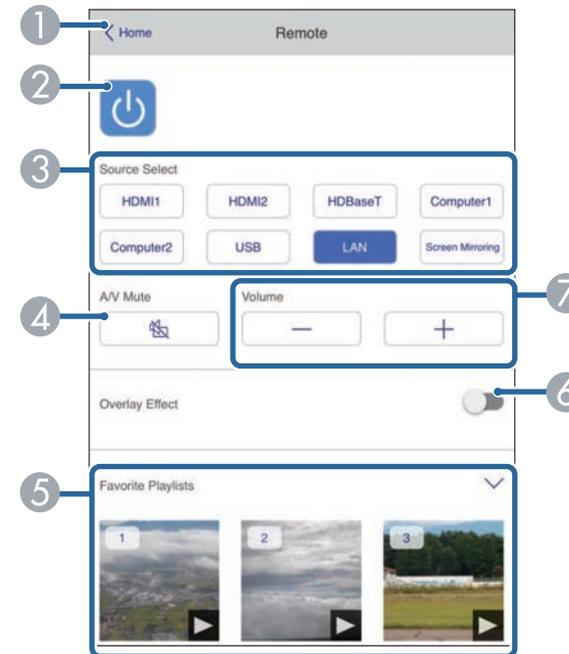
- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran Epson Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**
- Vous pouvez uniquement sélectionner les éléments suivants depuis **Avancé**.
 - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
 - Réglages IPv6 (manuel)
 - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» **Liens connexes**

- "Options de Contrôle Web dans le mode Lecture de contenu" [p.134](#)
- "Support Crestron Connected" [p.145](#)

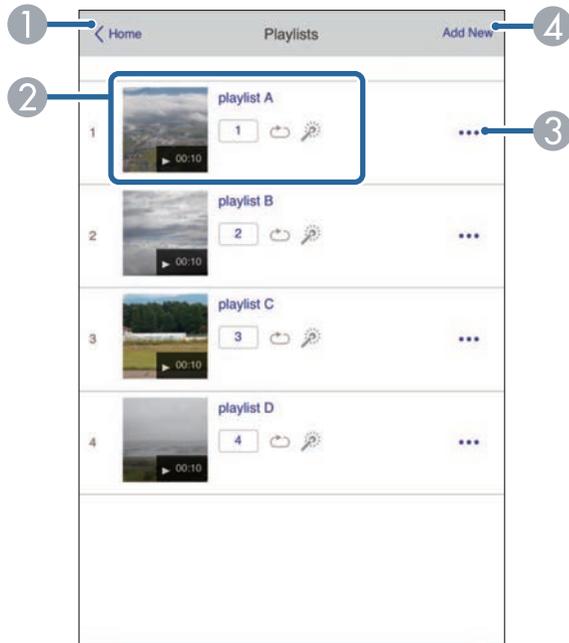
Options de Contrôle Web dans le mode Lecture de contenu

Télécommande



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- 5 Sélectionnez votre liste de favoris.
- 6 Permet d'activer ou de désactiver l'Effet **superposition**.
- 7 Permettent de régler le volume du haut-parleur.

Liste de lecture



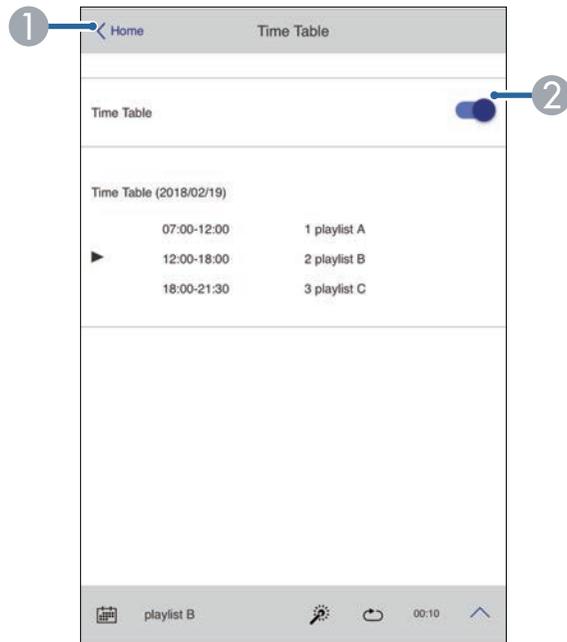
- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Permet de contrôler la lecture de la liste.
- 3 Modifie, copie ou supprime la liste de lecture.
- 4 Crée une nouvelle liste.

Périphérique mémoire USB



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Copie vers une clé USB les images ou les films que vous voulez ajouter aux listes de lecture.
- 3 Supprime les images ou les films de la clé USB.

Calendrier



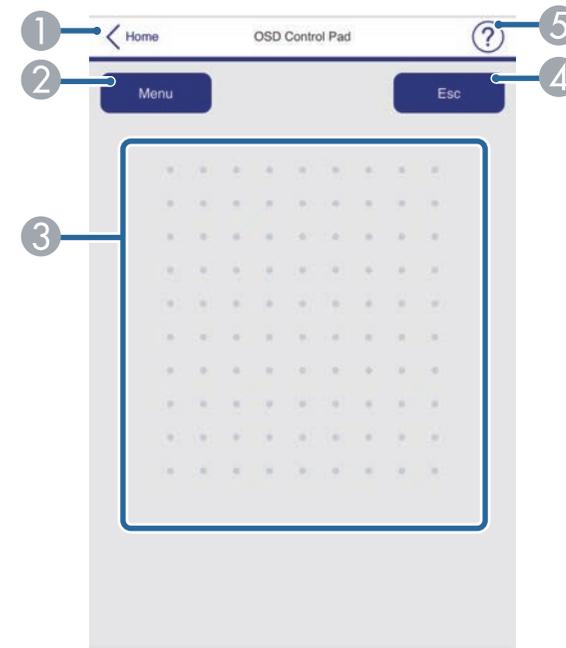
- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Active ou désactive le calendrier.



Vous pouvez indiquer quand chaque liste de lecture démarre ou se termine à l'aide de la fonction de calendrier du logiciel Epson Projector Content Manager.

Pour les détails, consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager*.

Panneau de commande OSD



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ③ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ④ Revient au menu précédent.
- ⑤ Affiche les sujets d'aide.



Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- Liaison HDMI
- Forme de pointeur
- Bouton utilisateur
- Mire
- Position message
- Logo d'utilisateur
- Langue
- Niv. signal HDBaseT
- Lecture de contenu

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat client**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat CA**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Certificat de serveur Web**

- 1** Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
- 2** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.
L'écran Epson Web Control apparaît.
- 5** Sélectionnez **Avancé**.



- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran **Avancé**. Si un écran de connexion s'affiche, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

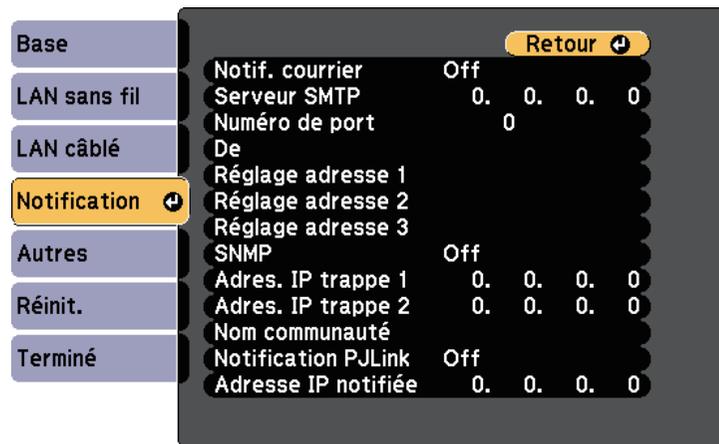
- 6** Dans **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.
- 7** Sélectionnez le fichier de certificat que vous souhaitez enregistrer.
- 8** Saisissez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Valider**.
- 9** Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 4** Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.
- 5** Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

- 6** Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 0 et 65535 (le numéro par défaut est 25).
- 7** Entrez l'adresse électronique à indiquer comme expéditeur dans **De**.
- 8** Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.
- 9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 32 caractères alphanumériques de long.



Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

» Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" [p.139](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

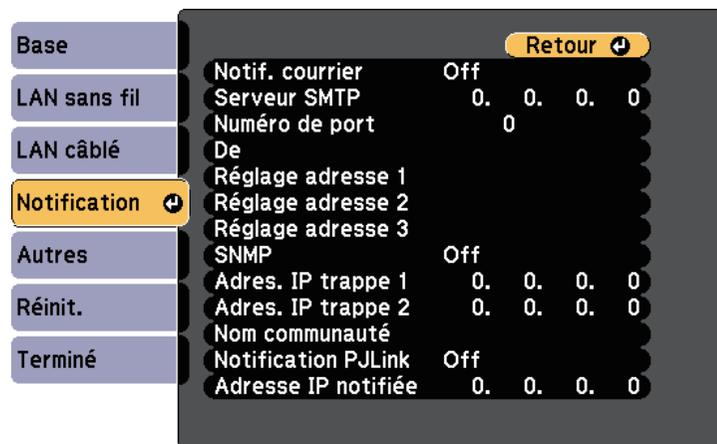
Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté

- Des informations détaillées sur le problème

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 4 Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
- 5 Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 6 Saisissez le **Nom de communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
- 7 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

» Liens connexes

- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.142](#)
- "Câblage" [p.142](#)

Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points ":" et attend la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément		Commande
Mise sous/hors tension	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Élément			Commande
Sélection du signal	Ordinateur1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composante	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composante	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
HDBaseT **		SOURCE 80	
Pause A/V On/Off	On	MUTE ON	
	Off	MUTE OFF	

* Screen Mirroring est disponible uniquement avec le EB-L615U/EB-L610U.

** HDBaseT est disponible uniquement avec le EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

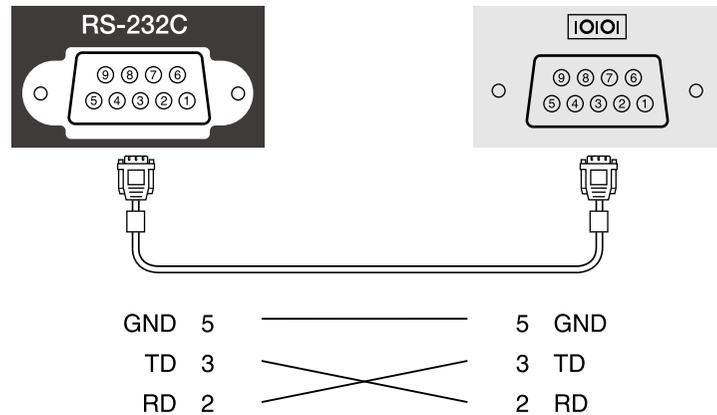
Contactez Epson pour plus de détails.

Câblage

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (null modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur s'affiche sur la gauche, le côté ordinateur sur la droite :



Nom du signal	Fonction
GND	Fil de signal terre
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

La norme PLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

* HDBaseT est disponible uniquement avec le EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Screen Mirroring est disponible uniquement avec le EB-L615U/EB-L610U.

- Nom du fabricant affiché pour la "Demande d'information sur le nom du fabricant"

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « Demande d'information sur le nom du produit »

- EPSON L615U
- EPSON L610U
- EPSON L510U
- EPSON L610W
- EPSON L610
- EPSON L400U
- EPSON L500W
- EPSON L500

► **Liens connexes**

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.107](#)

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron Connected vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Message Broadcasting dans Epson Projector Management si vous utilisez Crestron Connected.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même si celui-ci est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).
 ➤ **Avancé > Mode attente > Mode attente**

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consultez le site Web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

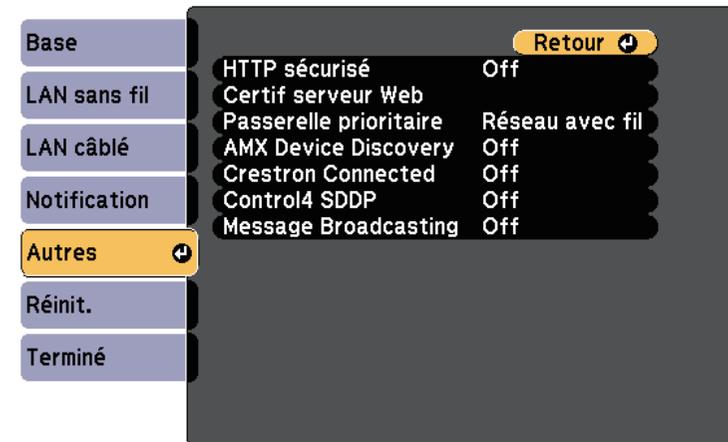
» Liens connexes

- "Configurer la prise en charge Crestron Connected" p.145
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected" p.146
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.163

Configurer la prise en charge Crestron Connected

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau. Si vous utilisez une connexion sans fil, configurez le projecteur avec le mode de connexion réseau Avancé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].

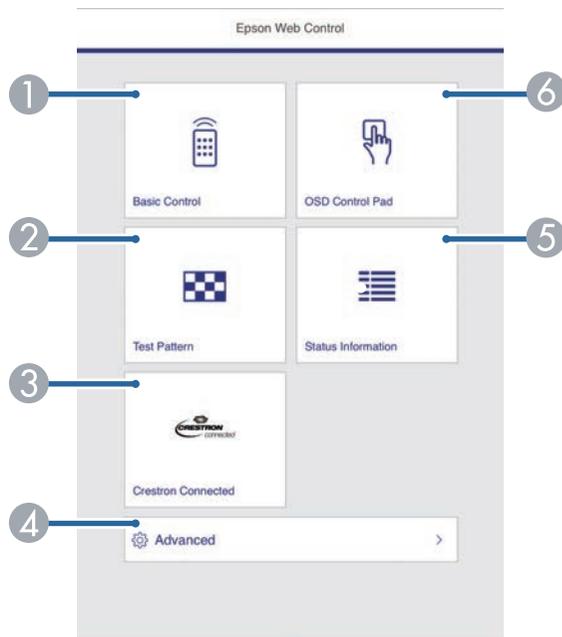


- 4 Définissez le paramètre **Crestron Connected** sur **On** pour permettre la détection du projecteur.
- 5 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 6 Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected

Une fois que vous avez configuré votre projecteur pour utiliser Crestron Connected, vous pouvez contrôler et surveiller la projection avec un navigateur Web compatible.

- 1** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
- 2** Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.
L'écran Epson Web Control apparaît.



- 3** Sélectionnez **Crestron Connected**.

Cet écran s'affiche :



- 4** Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez contrôler dans la zone **Sources List**. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles avec les flèches haut et bas dans la zone.
- 5** Pour contrôler la projection à distance, cliquez sur les boutons à l'écran qui correspondent aux boutons de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options de boutons dans le bas de l'écran.



Ces boutons à l'écran ne correspondent pas directement aux boutons de la télécommande du projecteur :

- **OK** agit comme le bouton [Enter]
- **Menu** affiche le menu du projecteur

- 6** Pour visualiser les informations sur le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.

7 Pour modifier les paramètres du projecteur, de Crestron et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché, puis cliquez sur **Send**.

8 Une fois que vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

» **Liens connexes**

- "Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected" p.147
- "Fenêtre d'outils Crestron Connected" p.148

Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected

Les réglages de la fenêtre de fonctionnement vous permettent de contrôler le projecteur et d'ajuster l'image projetée.



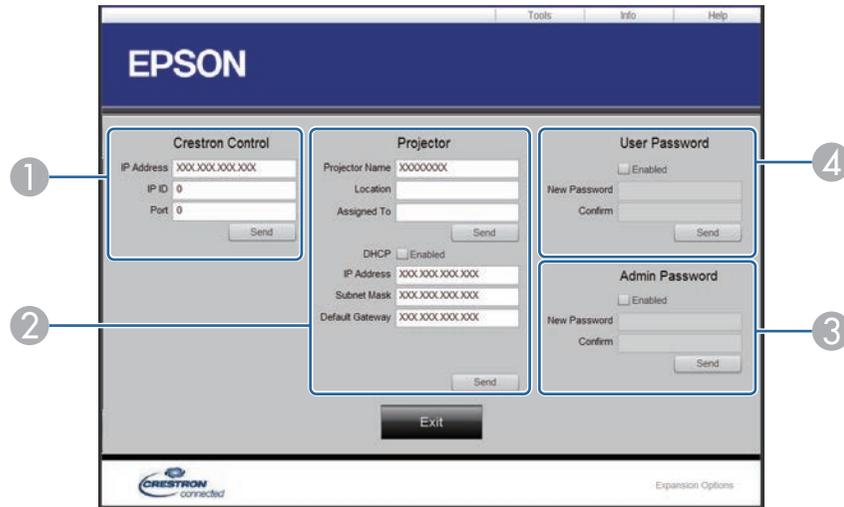
1	Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
	Vol-/Vol+	Pour régler le volume.
	A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo.

3	Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.
	Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
	Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
	Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
	Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
	Zoom	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur les boutons flèches pour modifier la position d'une image agrandie.
4	Boutons fléchés	Exécute les mêmes opérations que les boutons flèches de la télécommande.
	OK	Exécute la même opération que [Enter] sur la télécommande.
	Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
	Auto	Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
	Search	Permet de passer à la prochaine source d'entrée à envoyer une image.
	Esc	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande.
5	Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté.
	Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
	Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView Express.

2 Bascule sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui ne figurent pas dans **Sources List**, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu.
Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.

Fenêtre d'outils Crestron Connected

Les paramètres dans la fenêtre Tools vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



1 Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron.

2	Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau (jusqu'à 16 caractères alphanumériques).
	Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	Assigned To	Saisissez un nom d'utilisateur pour le projecteur (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	DHCP	Sélectionnez pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
	IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
	Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
	Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées au projecteur.
3	Enabled (Admin Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à User Password .

Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

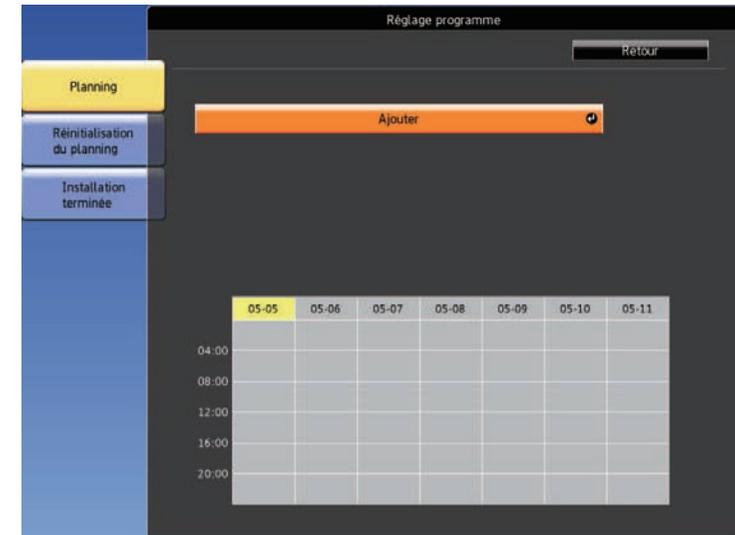
Avertissement

Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.

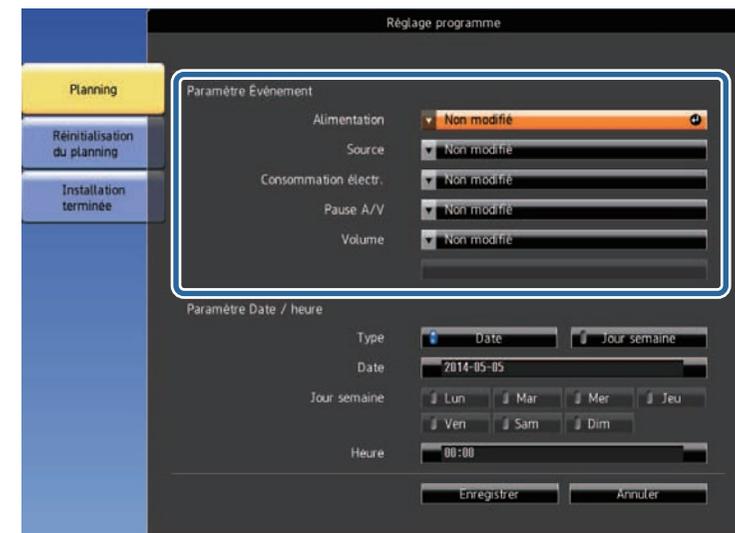


- Si vous avez défini un mot de passe pour **Protect. planning**, désactivez votre **Protect. planning** en premier.
- Le **Calibrage lumière** ne démarre pas si le projecteur est utilisé en continu pendant plus de 24 heures en Mode constant ou s'il est régulièrement éteint en coupant l'alimentation. Réglez les événements **Calibrage lumière** pour qu'ils surviennent seulement après 100 heures d'utilisation.

5 Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].



6 Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.



1 Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.

 **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**

2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

3 Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur [Enter].

7 Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.



Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



8 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

- ①  : programmation valide
-  : programmation régulière
-  : programmation non valide
- ② La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance en jaune)
- ③  : programmation unique
-  : programmation régulière
-  : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
-  : programmation non valide

9 Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Esc].

- 10** Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.
- Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
 - L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
 - L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.

- 11** Sélectionnez **Terminé**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

» **Liens connexes**

- "Régler la date et l'heure" [p.40](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.102](#)

Ajuster les paramètres du menu

Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

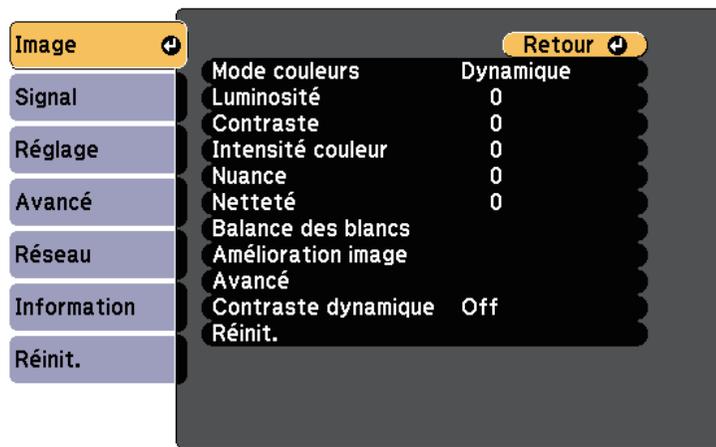
► Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.154](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.155](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.168](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.178](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.181](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.183](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.

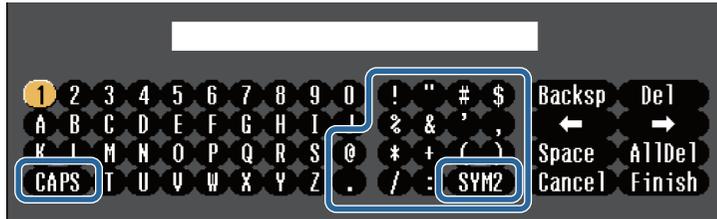
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**

- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].

- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

» Liens connexes

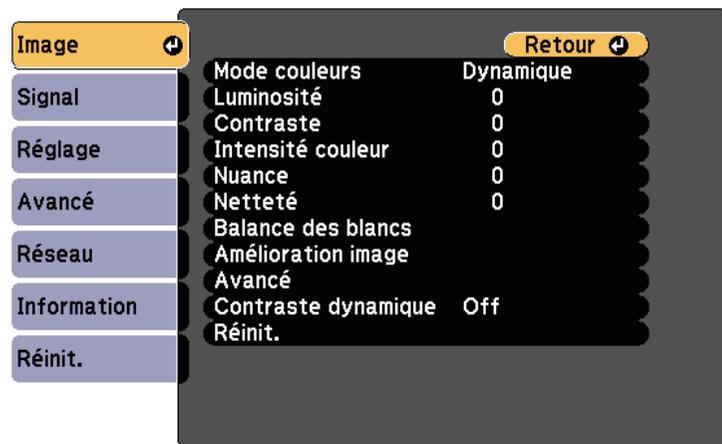
- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.155](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.129](#)

Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Balance des blancs		Règle la teinte globale de l'image.

Réglage	Options	Description
	Temp. couleur	Temp. couleur : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Correction V-M	Correction V-M : effectue des réglages précis de la tonalité des couleurs. Les valeurs élevées donnent une teinte verte à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Personnalisé	Personnalisé : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
Amélioration image		Règle la résolution perçue de l'image :
	Réduction bruit	Réduction bruit : réduit le scintillement dans les images analogiques.
	Réduction bruit MPEG	Réduction bruit MPEG : réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG.
Avancé		Sélectionne les paramètres d'image détaillés :
	Gamma	Gamma : ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma.
	RGBCMY	RGBCMY : ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).

Réglage	Options	Description
	Désentrelacement (Pour les entrées à signal entrelacé [480i/576i/1080i])	<p>Désentrelacement : détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off : pour des images vidéo bougeant rapidement. • Vidéo : pour la plupart des images vidéo. • Film/Auto : pour les films, l'infographie et l'animation.
Contraste dynamique	Off Normal Haute vitesse	<p>Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.</p> <p>Disponible quand le Mode couleurs est réglé sur Dynamique ou Cinéma.</p>
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image pour le mode couleurs sélectionné.



- Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la source de lumière. Pour modifier la luminosité de la source de lumière, sélectionnez **Param. de luminosité**.
 **Réglage > Param. de luminosité**

» Liens connexes

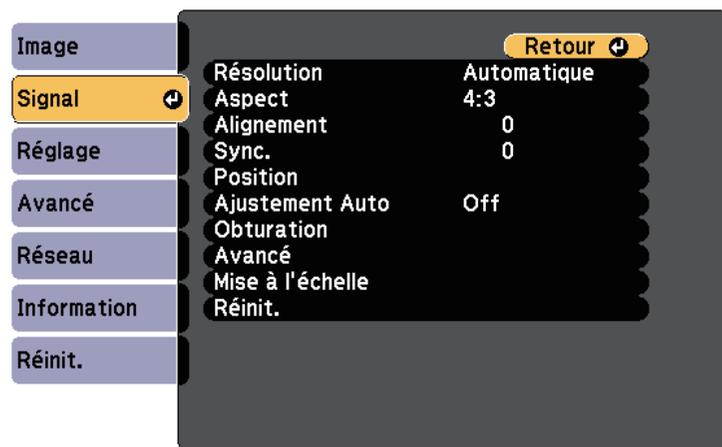
- "Modes couleurs disponibles" [p.65](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres du menu **Signal** lorsque la source d'entrée actuelle est l'une des suivantes :

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur le bouton [Auto] de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

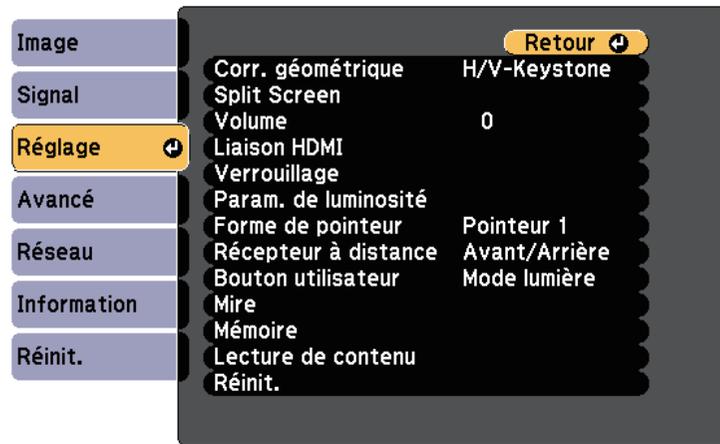
Réglage	Options	Description
Résolution	Auto Large Normal Manuel	Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option Auto .
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur.
Position	—	Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si On).
Overscan	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.
Obturation	Haut Bas Gauche Droite	Masque une zone de l'image projetée que vous sélectionnez à l'aide des boutons fléchés.
Avancé	Plage vidéo	Plage vidéo : définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI ou HDBaseT.

Réglage	Options	Description
	Signal entrée	<p>Signal entrée: indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports d'ordinateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : détecte automatiquement les signaux. • RGB: entre des signaux vidéo RVB/ordinateur. • Composantes: entre des signaux vidéo composante.
	EDID	Décrit les capacités d'affichage de votre projecteur vers les sources vidéo HDMI ou HDBaseT. Modifiez le réglage comme nécessaire selon la résolution de la source d'entrée actuelle.
Mise à l'échelle	Différentes options de mise à l'échelle	Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour projeter une image, ajuste la mise à l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur.
Réinit.	—	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Signal entrée

» **Liens connexes**

- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.61](#)

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Corr. géométrique		Ajuste la forme de l'image sur rectangulaire.
	H/V-Keystone	H/V-Keystone : sélectionnez de corriger manuellement les côtés horizontal et vertical.
	Quick Corner	Quick Corner : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
	Correction de l'arc	Correction de l'arc : corrige les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface courbe.
Split Screen	—	Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côte à côte (appuyez sur [Esc] pour annuler l'affichage sur écrans divisés).

Réglage	Options	Description
Volume	Différents niveaux disponibles	Ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur. Vous pouvez également régler le volume de haut-parleurs externes. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source. Non disponible lorsque le réglage Périph. sortie audio est réglé sur Système AV . ☛ Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio
Liaison HDMI		Ajuste les options Liaison HDMI :
	Connexions périph	Connexions périph : recense les périphériques connectés aux ports HDMI.
	Liaison HDMI	Liaison HDMI : active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI.
	Périph. sortie audio	Périph. sortie audio : choisissez de générer ou non l'audio en sortie depuis les haut-parleurs internes ou un système audio/vidéo connecté.
	Mise ss tension	Mise ss tension : contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectionnel : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa. • Périph -> PJ : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté. • PJ -> Périph : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur.
	Mise hs tension	Mise hs tension : contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.

Réglage	Options	Description
	Liaison tampon	Liaison tampon : améliore les performances des opérations liées en modifiant les réglages si la fonction Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement.
Verrouillage	Blocage fonctionne.	Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier : Verrou. complet : verrouille tous les boutons. Verrou. partiel : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation. Off : aucun bouton verrouillé.
Param. de luminosité		Sélectionne le mode de luminosité du projecteur.
	Mode lumière	Mode lumière : Réglez la luminosité de la source de lumière. <ul style="list-style-type: none"> • Normal : luminosité maximale. • Calme : luminosité de 70 % avec bruit de ventilateur réduit. • Étendu : Sélectionnez cette option pour utiliser une luminosité de 70 % afin de prolonger la durée de vie de la source de lumière. • Personnalisé : sélectionnez un niveau de luminosité personnalisé.
	Niveau de luminosité	Niveau de luminosité : sélectionnez le niveau de luminosité Personnalisé de votre choix. Disponible lorsque vous définissez Mode lumière sur Personnalisé .
	Mode constant	Mode constant : maintient une luminosité constante. Activer ce paramètre vous empêche de modifier les paramètres Mode lumière et Niveau de luminosité . Disponible lorsque vous définissez Mode lumière sur Personnalisé .

Réglage	Options	Description
Forme de pointeur	Pointeur 1 :  Pointeur 2 :  Pointeur 3 : 	Modifie la forme du pointeur de la télécommande.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; Off désactive tous les récepteurs.
Bouton utilisateur	Mode lumière Information Mire Résolution Afficher le code QR Affichage sur écran Amélioration image Lecture de contenu	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.
Mire	—	Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).
Mémoire	Appel mémoire Sauvegarde mémoire Effacement mémoire Renommer la mémoire	Enregistrez des ensembles de réglages personnalisés en mémoire.

Réglage	Options	Description
Lecture de contenu	Lecture de contenu	Réglez sur On pour lire une liste de lecture créée à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.
	Effet superposition	Ajoute des effets de couleur et de forme à l'image projetée. (Disponible uniquement lorsque Lecture de contenu est réglé sur On .)
	Visionneuse USB	Sélectionne et lit une liste de lecture enregistrée sur la clé USB. (Disponible uniquement lorsque Lecture de contenu est réglé sur On .)
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Périph. sortie audio • Mise ss tension • Mise hs tension • Liaison tampon • Bouton utilisateur • Mémoire • Lecture de contenu

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



Réglage	Options	Description
Écran d'accueil		Sélectionne les options d'affichage de l'écran d'accueil du projecteur :
	Aff. auto écran acc.	Aff. auto écran acc. : sélectionnez d'afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée à la mise en marche du projecteur.
	Fonction perso 1 Fonction perso 2	Fonction perso 1/Fonction perso 2 : sélectionnez pour définir les fonctions et l'affichage comme l'Écran d'accueil personnalisé.
Affichage		Sélectionne diverses options d'affichage :
	Position de menu	Sélectionne la position du menu sur écran du projecteur.
	Position message	Sélectionne la position des messages affichés sur l'écran.

Réglage	Options	Description
	Message	Message : définissez sur On pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur Off si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	Afficher le fond : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	Ecran démarrage : réglez sur On pour afficher un logo au démarrage du projecteur.
	Notif nettoy filtre	Affiche un message lorsqu'une obstruction du filtre à air est détectée.
	Écran	Définit le rapport d'aspect et la position de l'image projetée en fonction du type d'écran utilisé.
		Uniformité
	Rotation OSD	Fait pivoter l'affichage du menu de 90°.
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
	Avant/Plafond	
	Arrière	
	Arrière/Plafond	
Fonctionnement		Sélectionne diverses options de fonctionnement :
	Aliment. Directe	Aliment. Directe : vous permet d'allumer le projecteur en le branchant sans appuyer sur le bouton d'alimentation.

Réglage	Options	Description
	Mode veille	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur On).
	Temps Mode veille	Définit l'intervalle du Mode veille.
	Mode haute alt.	Mode haute alt. : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Rech. source auto	Rech. source auto : réglez sur On pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée. Cette fonction est désactivée lorsque vous allumez le projecteur en mode Démarrage rapide.
	Activation auto	Activation auto : sélectionnez la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. Les sources d'images suivantes sont disponibles pour cette fonction : <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Ordinateur1
	Source démarrage	Sélectionnez la source d'image que vous voulez projeter lorsque le projecteur est allumé en mode Lecture de contenu.

Réglage	Options	Description
	Démarrage rapide	Démarrage rapide : sélectionnez la période de temps pour le mode Démarrage rapide. Le projecteur entre dans ce mode lorsque vous l'éteignez. Vous pouvez démarrer la projection après environ cinq secondes en appuyant sur le bouton d'alimentation. Le fait d'activer cet élément augmente la consommation électrique en attente. Réglez d'abord Sortie A/V sur En cours de projection . ☛ Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V
	Port sortie moniteur	Port sortie moniteur : change l'entrée et la sortie pour le port Computer2/Monitor Out. Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe, sélectionnez Sortie du moniteur . Lors de l'entrée de signaux d'image depuis un ordinateur ou de signaux vidéo composante depuis d'autres sources vidéo, sélectionnez Ordinateur2 .
	Param. sourdine A/V	Ajuste les réglages de Pause A/V. Minuterie pause A/V : éteint automatiquement le projecteur si Pause A/V est activé et si 30 minutes d'inactivité se sont écoulées. Relâcher Pause A/V : sélectionnez Pause A/V si vous voulez utiliser uniquement le bouton [A/V Mute] pour désactiver Pause A/V, ou sélectionnez N'importe lequel pour utiliser n'importe quel bouton afin de le désactiver.

Réglage	Options	Description
	Avancé	<p>Type de télécommande : sélectionnez Normal pour utiliser la télécommande fournie avec le projecteur, ou Avancé pour utiliser une télécommande de projecteur Epson performante et désactiver la télécommande fournie avec le projecteur.</p> <p>Bip : contrôle le bip qui retentit lorsque vous allumez ou éteignez le projecteur.</p> <p>Indicateurs : sélectionnez Off pour désactiver les voyants du projecteur, sauf en cas d'alerte.</p> <p>Touche invers. Sens : activez ce réglage si vous avez installé le projecteur au plafond et souhaitez inverser le sens des boutons fléchés sur le panneau de commande.</p> <p>Plage config lot : sélectionnez Tous pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez Limitée, si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglage Mot de passe protégé • EDID dans le menu Signal • Les réglages du menu Réseau
	Date & heure	<p>Date & heure : ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Heure d'été : sélectionnez On pour activer l'heure d'été. • Heure d'Internet : sélectionnez On pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.
Réglages A/V		Sélectionnez divers paramètres de sortie audio et vidéo :

Réglage	Options	Description
	Sortie A/V	<p>Sortie A/V : réglez sur Toujours valide pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes lorsque le projecteur est en mode attente.</p> <p>Réglez d'abord Démarrage rapide sur Off.</p> <p>☛ Avancé > Fonctionnement > Démarrage rapide</p>
	Réglages audio	<p>Sortie audio : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images ne provenant pas des ports HDMI.</p> <p>Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2 : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports HDMI.</p>
	Mode attente	<p>Disponible lorsque vous avez réglé Sortie A/V sur En cours de projection, et Commande Communication et Extron XTP sur Off.</p> <p>☛ Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V</p> <p>☛ Avancé > HDBaseT > Commande Communication</p> <p>☛ Avancé > HDBaseT > Extron XTP</p>
	Mode attente	<p>Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau • Émission de sons et d'images vers un périphérique externe • Communication à partir du port HDBaseT *

Réglage	Options	Description
	Port	Sélectionne le port à utiliser entre LAN câblé et LAN sans fil lorsque le paramètre Mode attente est réglé sur Comm. activée . ☛ Avancé > Mode attente > Mode attente
HDBaseT *		Sélectionne les réglages de communication pour les connexions vers un émetteur ou un commutateur HDBaseT.
	Commande Communication	Commande Communication : active ou désactive la communication depuis Ethernet et les ports série sur l'émetteur ; activer ce paramètre désactive les ports LAN et RS-232C du projecteur. (Réglez d'abord Extron XTP sur Off .)
	Extron XTP	Extron XTP : à régler sur On si vous souhaitez connecter un émetteur ou un commutateur Extron XTP aux ports HDBaseT . Consultez le site Web Extron suivant pour plus de détails sur le système XTP. http://www.extron.com/
Projection multiple		Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs :
	ID projecteur	ID projecteur : attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.
	Corr. géométrique	Corr. géométrique : corrige la déformation de l'image.
	Mode couleurs	Mode couleurs : ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements. En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs.

Réglage	Options	Description
	Assortiment couleur	Assortiment couleur : corrige la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée.
	Uniformité	Uniformité : ajuste la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.
	RGBCMY	RGBCMY : modifie la Teinte, la Saturation, et la Luminosité pour chaque composante de couleur R (Rouge), G (Vert), B (Bleu), C (Cyan), M (Magenta), et Y (Jaune).
	Réinit.	Réinit. : réinitialise toutes les valeurs par défaut du menu Projection multiple .
Réglage programme	Dans le menu Réglage programme	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Avancé , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Écran • Logo d'utilisateur • Projection • Mode haute alt. • Rech. source auto • Port sortie moniteur • Relâcher Pause A/V • Type de télécommande • Touche invers. sens • Date & heure • Sortie A/V • Mode attente • HDBaseT * • ID projecteur • Mode couleurs • Assortiment couleur • Réglage programme • Langue

» **Liens connexes**

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.103](#)

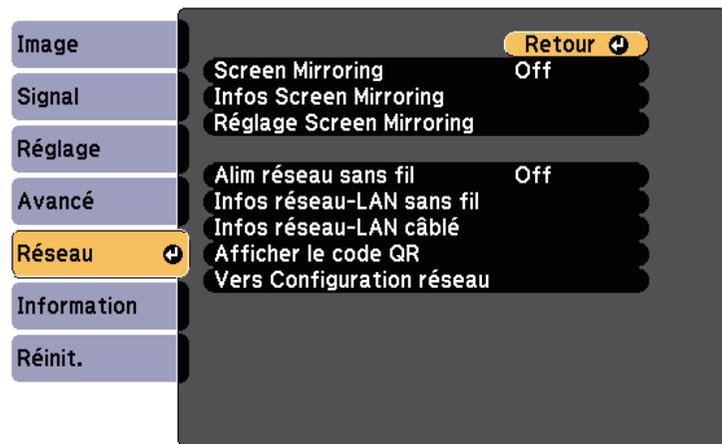
* Uniquement disponible sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.



- Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage** dans le paramètre d'**Affichage** et **Relâcher Pause A/V** dans le réglage **Param. sourdine A/V**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.
- Lorsque le paramètre **Temps Mode veille** est activé, et qu'il n'y a aucun signal en entrée pendant une certaine période de temps, la source de lumière s'estompe avant l'arrêt du projecteur.

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil. Sélectionnez On pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.
Infos réseau-LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil. Disponible si vous avez réglé Alim réseau sans fil sur On . Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 • Longueur préfixe • Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse temporaire • Liaison-Adre. locale • Adresse sans état • Adresse avec état

Réglage	Options	Description
Screen Mirroring *	On Off	Configure votre Réglage Screen Mirroring. Sélectionnez On pour projeter à l'aide des fonctions de Screen Mirroring.
Infos Screen Mirroring *	Affichage du nom Adresse MAC Code de région Canal Appareils connectés	Affiche l'état et les détails de Screen Mirroring. Disponible si vous avez réglé Screen Mirroring sur On .
Réglage Screen Mirroring *	Accède au menu du Réglage Screen Mirroring	Configure votre Réglage Screen Mirroring.

Réglage	Options	Description
Infos réseau-LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	Affiche l'état et les détails du réseau câblé. Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option Adresse IPv6 (manuel) ou Adresse IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 • Longueur préfixe • Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse temporaire • Liaison-Adre. locale • Adresse sans état • Adresse avec état
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.

* Uniquement disponible sur EB-L615U/EB-L610U.



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

» Liens connexes

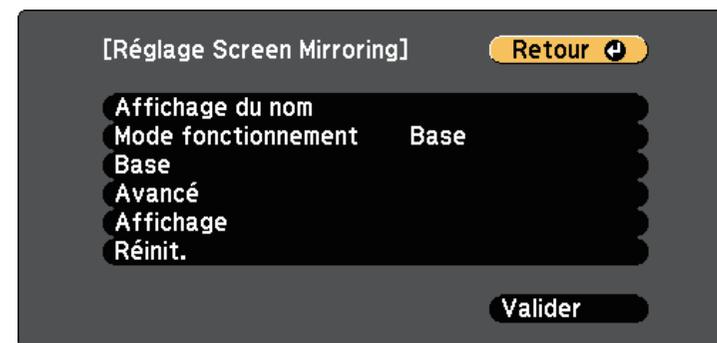
- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" [p.169](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.170](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.171](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN câblé" [p.174](#)
- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.175](#)

- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.176](#)
- "Menu Réseau - Menu Réinit." [p.177](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.103](#)

Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring

Les paramètres du menu **Réglage Screen Mirroring** vous permettent de choisir les paramètres pour Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring**



Réglage	Options	Description
Affichage du nom	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un nom pour identifier le projecteur lorsque vous le recherchez avec la fonction Screen Mirroring.
Mode fonctionnement	Base Étendu	Sélectionnez Étendu pour vous connecter avec des options avancées.

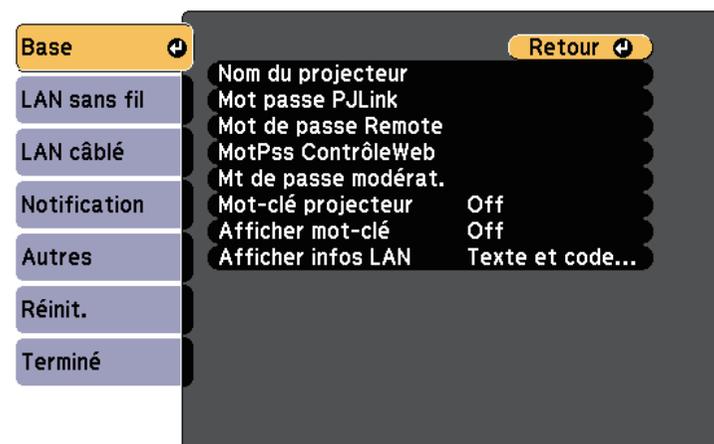
Réglage	Options	Description
Base	Syst LAN sans fil	Définit la méthode de communication entre le projecteur et l'appareil mobile. Vous pouvez sélectionner les méthodes suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • 802.11a/g/n/ac • 802.11a/g/n • 802.11g/n Les méthodes disponibles varient en fonction des pays et des régions.
	Réglages performances	Ajuste la vitesse/qualité de Screen Mirroring. Lorsque vous souhaitez augmenter la qualité de l'image, sélectionnez un faible nombre. Lorsque vous souhaitez augmenter la vitesse de traitement, sélectionnez un nombre élevé.
	Mode de connexion	Sélectionne le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup) lorsque vous vous connectez au réseau sans fil. Sélectionnez PIN pour améliorer la sécurité de la connexion. Si votre appareil mobile prend uniquement en charge la connexion PBC, sélectionnez PIN/PBC . Disponible si vous avez réglé Mode fonctionnement sur Base .
Avancé		Disponible si vous avez réglé Mode fonctionnement sur Étendu .
	Mode Réunion	Sélectionne le type de réunion. <ul style="list-style-type: none"> • Avec coupures: vous permet de vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring. • Sans coupure : vous permet de vous connecter à un seul appareil.
	Canal	Sélectionne le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

Réglage	Options	Description
Affichage	Avis code PIN	Réglez sur On pour afficher le code PIN à huit chiffres sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
	Notif nom appareil	Réglez sur On pour afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu Réglage Screen Mirroring .

Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base



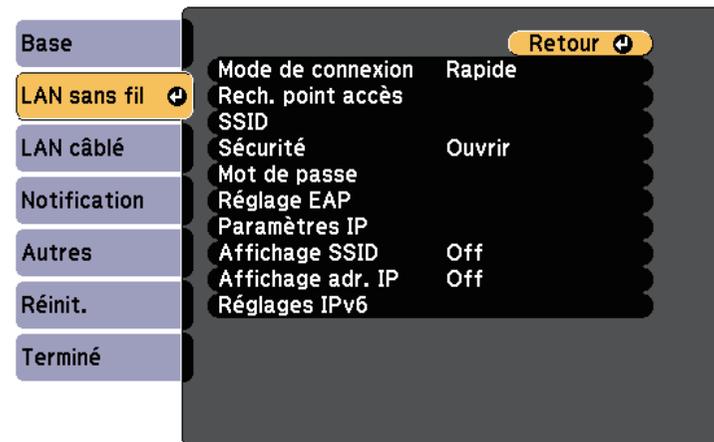
Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot passe PjLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PjLink à des fins de contrôle du projecteur.
Mot de passe Remote	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur avec le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est EPSONREMOTE ; le mot de passe par défaut est guest .)
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin .)
Mt de passe modérat.	Nombre à quatre chiffres	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez On pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
Afficher mot-clé	On Off	Réglez sur On pour afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection. Disponible lorsque Mot-clé projecteur est réglé sur On .

Réglage	Options	Description
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est Texte et code QR .

Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil



Réglage	Options	Description
Mode de connexion		Sélectionnez le type de connexion sans fil :

Réglage	Options	Description
	Rapide	<p>Rapide : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion Rapide, le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.)</p>
	Avancé	<p>Avancé : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.</p>
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Sécurité		<p>Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.</p> <p>Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.</p>
	Ouvrir	Open : la sécurité n'est pas définie.
	WPA2-PSK	<p>WPA2-PSK : les communications sont sécurisées selon la norme WPA2. Utilisez la méthode AES pour le cryptage.</p> <p>Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.</p>

Réglage	Options	Description
	WPA/WPA2-PSK	<p>WPA/WPA2-PSK : se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.</p>
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	<p>WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP : se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Sélectionnez cet élément si vous utilisez LEAP.</p>
Mot de passe	<p>Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)</p>	<p>Pour les sécurités WPA2-PSK et WPA/WPA2-PSK, sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau.</p> <p>Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p> <p>Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.</p>
Réglage EAP		Définissez les paramètres EAP pour la sécurité WPA2-EAP et WPA/WPA2-EAP .

Réglage	Options	Description
	Type EAP	<p>Type EAP : sélectionne le protocole pour l'authentification.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server. • PEAP-TLS : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez-le en cas d'utilisation d'un certificat client. • EAP-TLS : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client. • EAP-FAST, LEAP : sélectionnez cela lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés.
	Nom utilisateur	<p>Nom utilisateur : saisissez jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur).</p> <p>Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.</p>

Réglage	Options	Description
	Mot de passe	<p>Mot de passe : saisissez un mot de passe contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type PEAP, EAP-FAST ou LEAP. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné Finir, le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*).</p>
	Certificat client	<p>Certificat client : importe le certificat client en cas d'utilisation du type PEAP-TLS ou EAP-TLS.</p>
	Vérif serveur certif	<p>Vérif serveur certif : choisissez de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.</p>
	Certificat CA	<p>Certificat CA : importe le certificat client en cas d'utilisation du type PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS ou EAP-FAST.</p>
	Nom serv RADIUS	<p>Nom serv RADIUS : saisissez le nom du serveur à vérifier. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	<p>En mode de connexion Rapide, vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.</p>

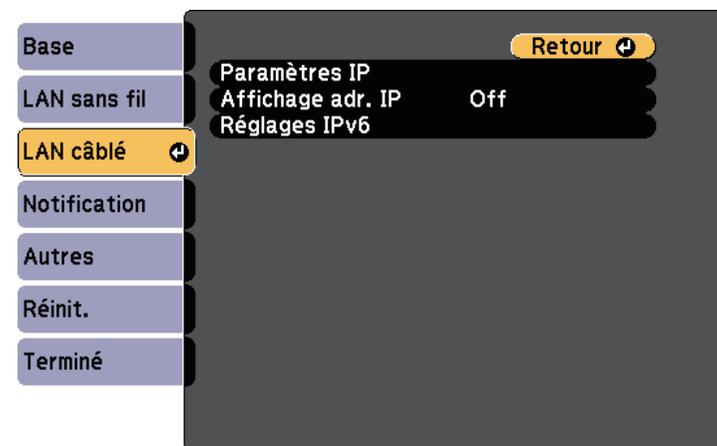
Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	DHCP : réglez sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	IPv6 : à régler sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PLink.
	Configuration auto	Configuration auto : à régler sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.

Réglage	Options	Description
	Util. adresse temporaire	Util. adresse temporaire : à régler sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu **LAN câblé** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau avec fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé

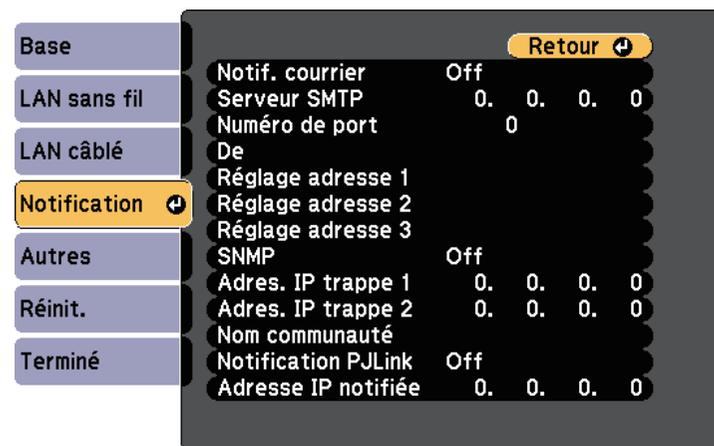


Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	DHCP : réglez sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	IPv6 : à régler sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink.
	Configuration auto	Configuration auto : à régler sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	Util. adresse temporaire : à régler sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

➤ Réseau > Vers Configuration réseau > Notification



Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	0 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.

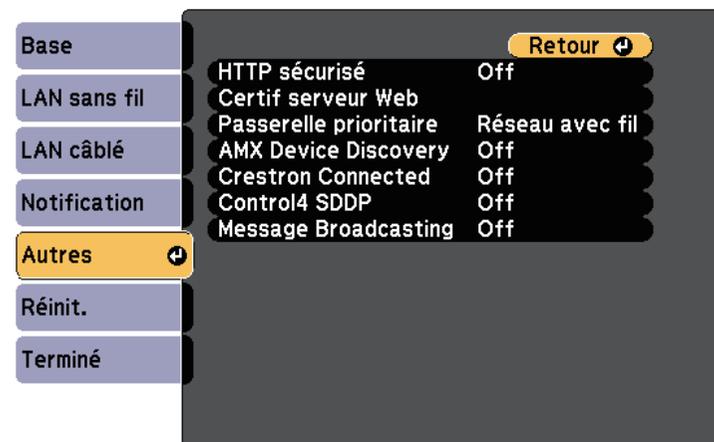
Réglage	Options	Description
De	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.
Réglage adresse 1 Réglage adresse 2 Réglage adresse 3	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " () , ; < > [\] espaces)	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à 3 adresses.
SNMP	On Off	Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Nom de communauté	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Définissez le nom de communauté SNMP.
Notification PJLink	On Off	Active ou désactive la fonction de notification PJLink.

Réglage	Options	Description
Adresse IP notifiée	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres

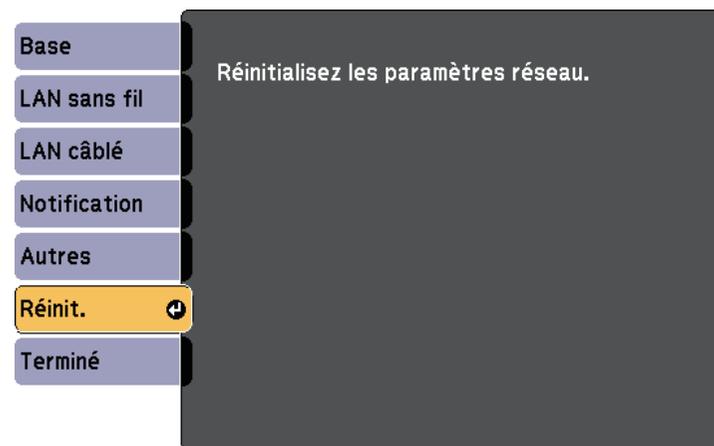


Réglage	Options	Description
HTTP sécurisé	On Off	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur On .
Certif serveur Web	—	Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.
Passerelle prioritaire	Réseau avec fil Réseau sans fil	Vous pouvez définir la passerelle prioritaire.
AMX Device Discovery	On Off	Sélectionnez On lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.
Crestron Connected	On Off	Sélectionnez On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron Connected. L'activation de Crestron Connected vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.
Control4 SDDP	On Off	Réglez sur On pour permettre l'acquisition des informations du périphérique avec le protocole Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Réglez sur On pour recevoir le message délivré par Epson Projector Management. Consultez le <i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i> pour plus de détails. Disponible lorsque Crestron Connected est réglé sur Off .

Menu Réseau - Menu Réinit.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.

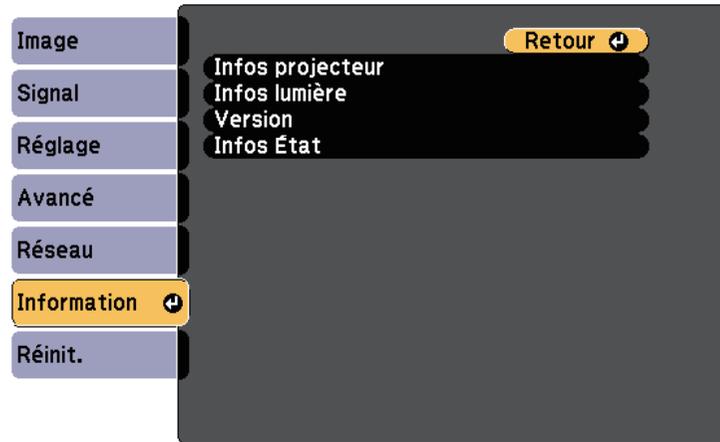


Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez Oui pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

» Liens connexes

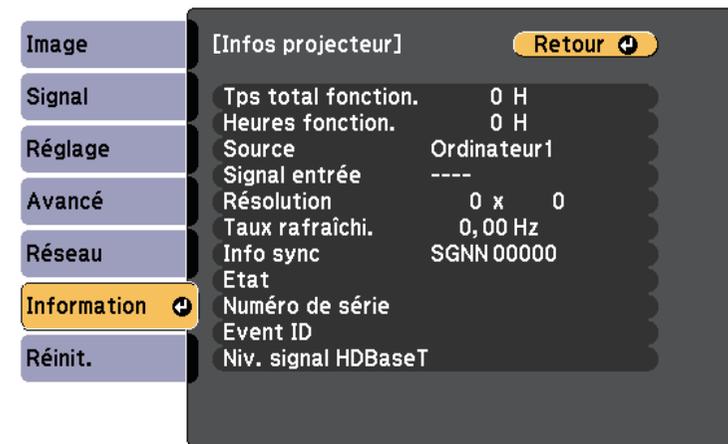
- "Support Crestron Connected" [p.145](#)

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Infos lumière	Affiche les informations sur la source de lumière du projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
Infos État	Affiche les informations d'état de base.

» Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.178](#)
- "Menu Information - Menu Infos lumière" [p.180](#)



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Tps total fonction	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son entrée en service.
Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son allumage.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement.
Niv. signal HDBaseT *	Affiche le niveau du signal de l'émetteur HDBaseT ; si les informations sont affichées en jaune, le niveau du signal n'est pas suffisant.

* Uniquement disponible sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

» Liens connexes

- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.179](#)

Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

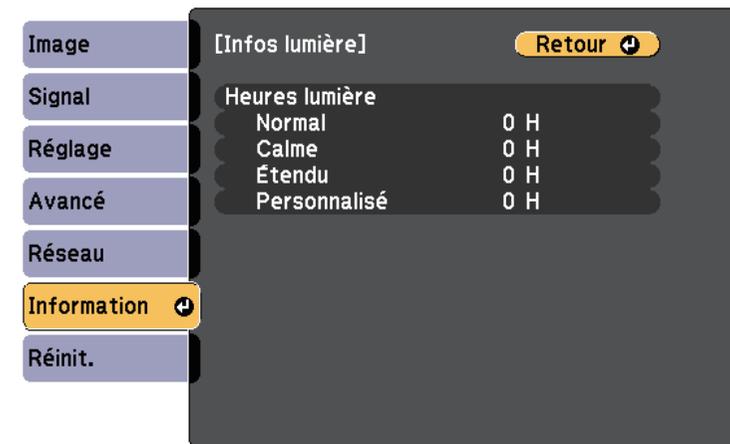
Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Une erreur de communication screen mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur puis redémarrez-le, ou redémarrez le logiciel réseau.
0021	Impossible de démarrer le Screen Mirroring. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Communication Screen Mirroring instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0023 0024 0025	Échec de la connexion. Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0041	Échec de la connexion. Supprimez les informations du projecteur enregistrées sur votre ordinateur et réessayez de vous connecter.
0432 0435	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0483 04FE	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.

Event ID	Cause et solution
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans le menu du projecteur en le mettant sur Off dans le menu Réseau du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Paramètres IP > DHCP ☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau avec fil > Paramètres IP > DHCP
0899	Autres erreurs de communication.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

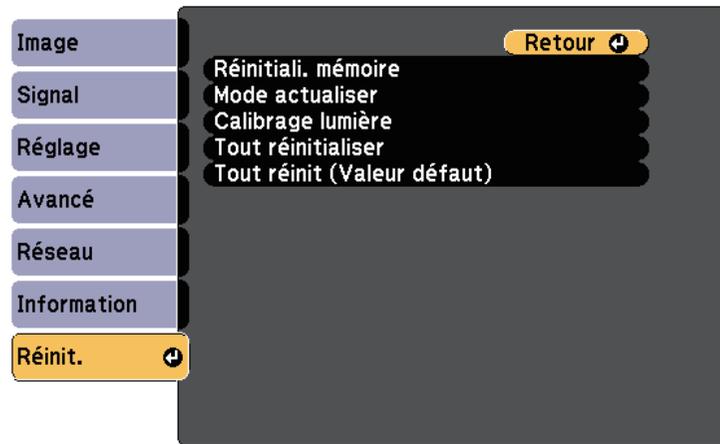
Menu Information - Menu Infos lumière

Vous pouvez afficher des informations à propos de la source de lumière du projecteur en affichant le menu **Infos lumière** dans le menu **Information** du projecteur.



Élément d'information	Description
Heures lumière	Affiche le nombre d'heures de fonctionnement pour chacun des paramètres de Mode lumière du projecteur.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec le menu **Réinitialiser**.



Réglage	Options	Description
	Exéc périodiquement	Réglez sur On pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation.
	Réglage programme	Passé à l'écran Réglage programme.
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.
Tout réinit (Valeur défaut)	—	Réinitialise tous les réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut. Définissez votre mot de passe si nécessaire.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Signal entrée
- Mémoire
- Lecture de contenu
- Logo d'utilisateur
- Afficher le fond *
- Ecran démarrage *
- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Les éléments du menu Réseau
- Heures lumière
- Mot de passe
- Réglage Mot de passe protégé

* Disponible si vous avez enregistré un logo d'utilisateur.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinit (Valeur défaut)** :

Réglage	Options	Description
Réinitiali. mémoire	—	Réinitialise le nom et les paramètres d'une mémoire enregistrée.
Mode actualiser	Minuterie Démarr.	Sélectionnez Démarr. pour effacer une image rémanente qui reste dans l'image projetée et éteindre le projecteur après une durée spécifiée. Appuyez sur n'importe quel bouton pour annuler le Mode actualiser.
Calibrage lumière		Sélectionnez les options pour effectuer le calibrage lumière afin de maintenir l'équilibre des couleurs de l'image projetée.
	Exécuter maintenant	Réglez sur On pour démarrer immédiatement le calibrage lumière. Vous pouvez ne pas être en mesure de démarrer le calibrage en fonction de la température ambiante. (Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'effectuer le calibrage lumière, pour une précision maximale.)

- Heures lumière
- Mot de passe
- Réglage Mot de passe protégé

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB
- en utilisant Epson Projector Management

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- **Infos lumière** dans le menu **Information**
- **Infos État** dans le menu **Information**



- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
 - Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
 - Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
 - Réglage **Mot de passe protégé**
 - **EDID** dans le menu **Signal**
 - Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)
- ☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Plage config lot**

⚠ Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

» Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" p.183
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" p.184

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

⚠ Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 5** Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.
- 7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.
- 8 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 9 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 10 Retirez la clé USB.



Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista et ultérieur
- OS X 10.7.x et ultérieur

- 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port Service du projecteur.
- 3 Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
- 5 Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).
- 7 Débranchez le câble USB.
Le projecteur s'éteint.

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.

8 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

9 Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port Service du projecteur.

10 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

11 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

12 Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.

 Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

13 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

14 Débranchez le câble USB.
Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

⚠ Attention
Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

» **Liens connexes**

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.185](#)

Notification d'erreur de configuration de lot

Les indicateurs du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des indicateurs du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

Etat de l'indicateur	Problème et solutions
<ul style="list-style-type: none"> • Laser : Orange - clignotant rapidement • Temp : Orange - Clignotement rapide 	Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB peut ne pas être connectée correctement. Déconnectez la clé USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentation : Bleu - Clignotement rapide • Etat : Bleu - Clignotement rapide • Laser : Orange - clignotant rapidement • Temp : Orange - Clignotement rapide 	L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur. Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.187](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.188](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.189](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.190](#)

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.

Avertissement

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces toutes les 20 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur.

» Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air" p.190
- "Remplacement du filtre à air" p.192

Nettoyage du filtre à air

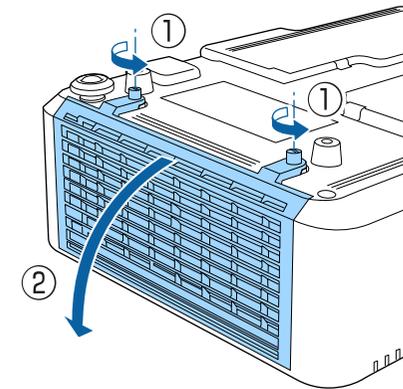
Vous devez nettoyer les filtres à air du projecteur dans les cas suivants :

- Le filtre ou les grilles sont poussiéreux.
- Vous constatez un message vous disant de le nettoyer.
- Le témoin du filtre du projecteur clignote en orange.

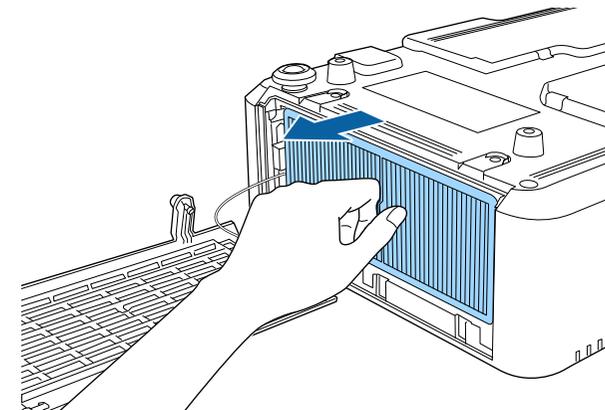
1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

2 Retournez le projecteur.

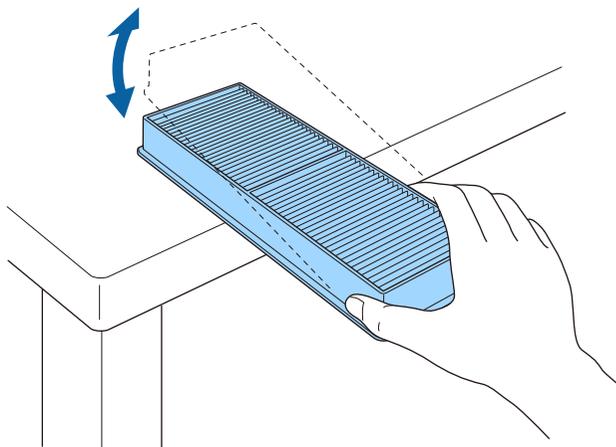
3 Desserrez les vis et ouvrez le capot du filtre à air.



4 Retirez le filtre à air du projecteur.



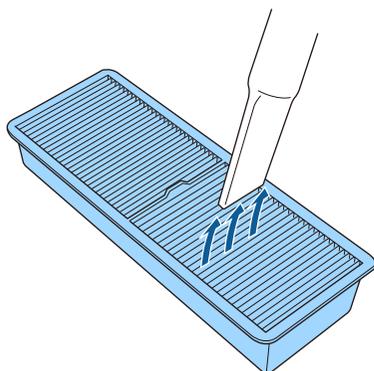
- 5** Tapotez sur chaque côté du filtre à air 4 à 5 fois pour enlever tout excès de poussière.



Attention

N'utilisez pas une force excessive en tapotant sur le filtre à air, il pourrait sinon se craqueler et devenir inutilisable.

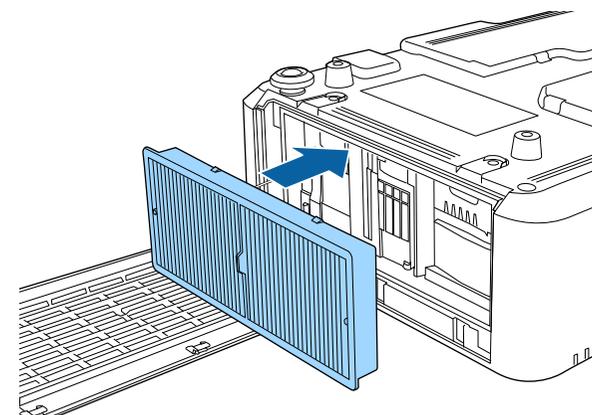
- 6** Passez l'aspirateur sur l'avant du filtre à air (le côté avec les pattes) pour enlever la poussière restante.



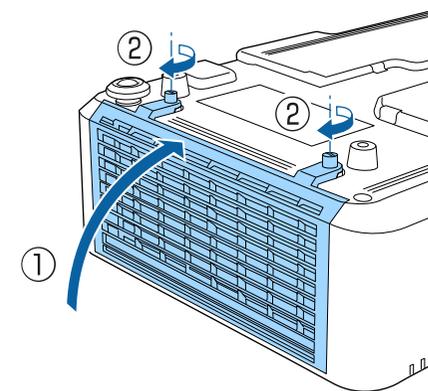
Attention

- Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.
- N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

- 7** Placez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



- 8** Refermez le capot du filtre à air et serrez les vis.



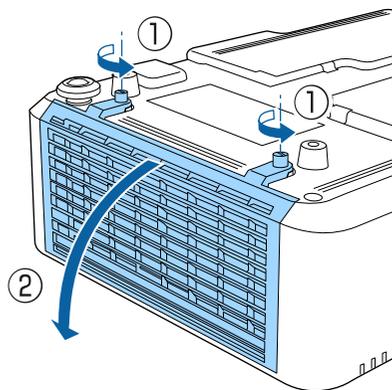
Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

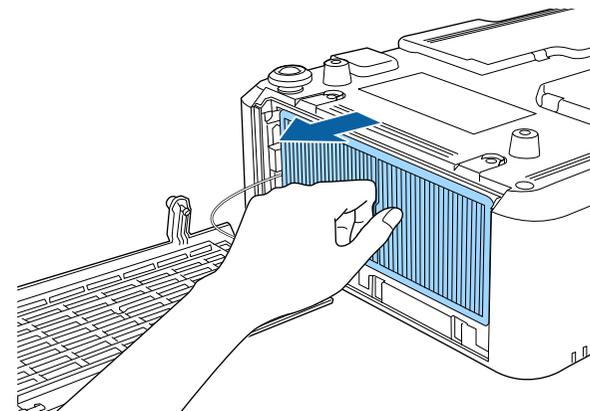
- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer
- Après avoir nettoyé le filtre à air, le voyant Filtre du projecteur clignote en orange
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé

Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Retournez le projecteur.
- 3** Desserrez les vis et ouvrez le capot du filtre à air.



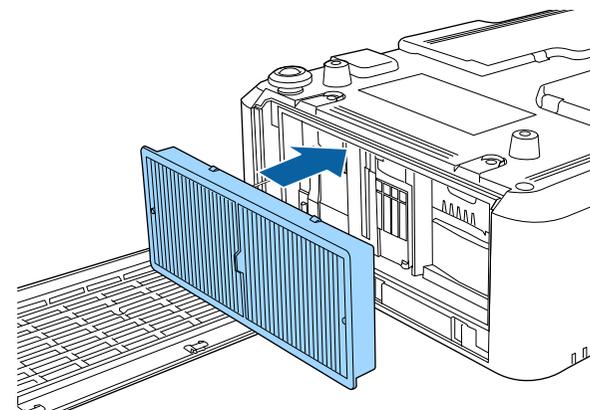
- 4** Retirez le filtre à air du projecteur.



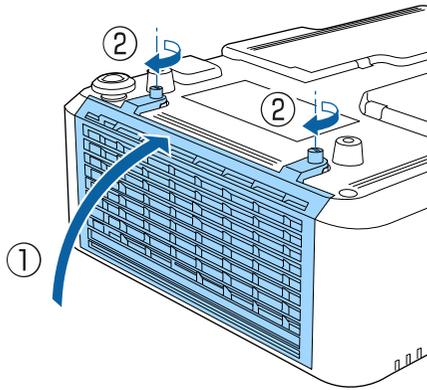
Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène

- 5** Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



- 6** Refermez le capot du filtre à air et serrez les vis.



► **Liens connexes**

- "Consommables" [p.213](#)

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.195](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.196](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.199](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.200](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.205](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.207](#)
- "Solutions aux problèmes du mode de lecture de contenu" [p.210](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

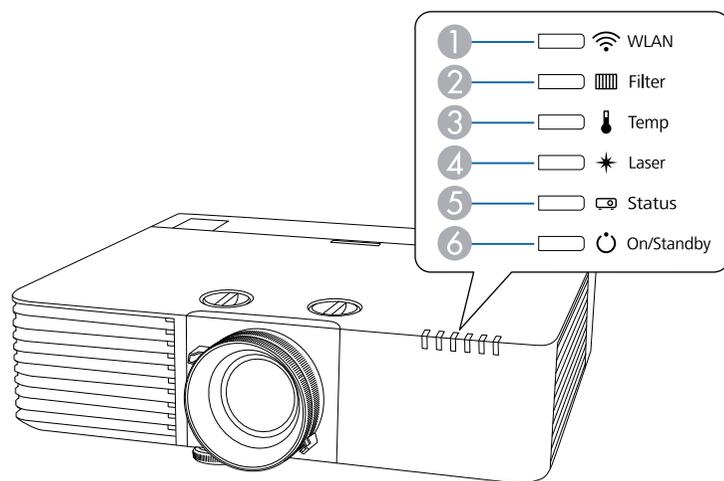
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



- ① Témoin WLAN (LAN sans fil)
- ② Témoin filtre
- ③ Témoin de température
- ④ Indicateur Laser
- ⑤ Témoin d'état
- ⑥ Témoin Marche/Veille (alimentation)

État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Laser : Off Temp : Off Filtre : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off Filtre : Off	Préchauffage ou arrêt. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage et de l'arrêt.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Laser : Off Temp : Off Filtre : Off	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Laser : Off Temp : Off Filtre : Off	Préparation à la surveillance ou au mode démarrage rapide. Toutes les fonctionnalités sont désactivées.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off Filtre : Off	Refroidissement; tous les boutons sont désactivés.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Le témoin d'état varie	Mode actualiser est en cours. ☛ Réinit. > Mode actualiser
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant Filtre : Le témoin d'état varie	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Allumé en orange Filtre : Off	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu Avancé du projecteur. ☛ Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Le témoin d'état varie	Avertissement laser. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Off Filtre : Off	Un problème est survenu avec le laser. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Orange clignotant Filtre : Off	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Off Filtre : Off	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Orange clignotant	Il est temps de nettoyer le filtre à air.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Orange allumé	Flux d'air faible dans le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off Filtre : Orange allumé	Flux d'air faible dans le projecteur. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie Filtre : Le témoin d'état varie	Le projecteur n'est pas en mesure de maintenir une luminosité constante et le réglage Mode constant est désactivé. 🖱️ Réglage > Param. de luminosité > Mode constant

État du réseau sans fil

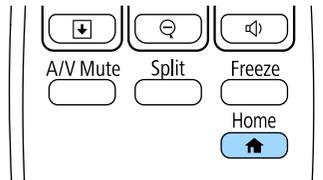
État du témoin Réseau sans fil	Problème et solutions
Allumé en bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignotement bleu (rapide)	Connexion à un appareil.
Clignotement bleu (lent)	Une erreur est survenue. Éteignez le projecteur et redémarrez-le.
Off	Le réseau sans fil n'est pas disponible. Vérifiez que les paramètres LAN sans fil sont corrects.

» Liens connexes

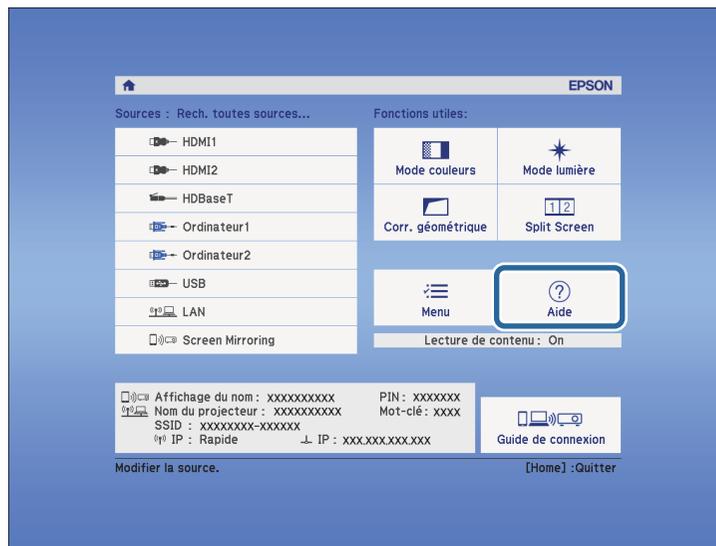
- "Nettoyage du filtre à air" [p.190](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.192](#)

Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande.

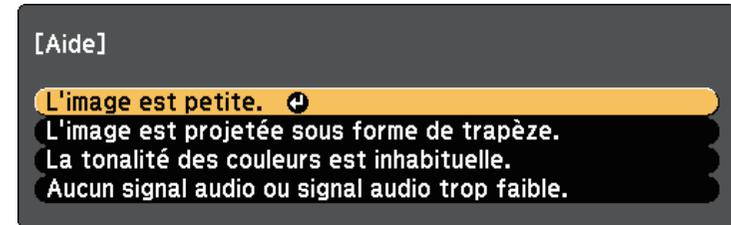


- 3 Sélectionnez **Aide** dans l'Écran d'accueil.



Le menu d'Aide s'affiche.

- 4 Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



- 5 Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.
- 6 Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.
 - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur [Esc].
 - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur [Menu].

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

» Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.200](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.200](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.201](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.201](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.202](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.202](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.203](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.203](#)
- "Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée" [p.204](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.204](#)
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" [p.204](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.
- Pour projeter une source d'image connectée au port Computer2/Monitor Out, réglez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
 - ☛ **Réglage > Param. de luminosité**

- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés pour des raisons de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne**. dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
 - ☛ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne**.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.105](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.

- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

» Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable" [p.201](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.201](#)

Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1** Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.) Attendez quelques secondes pour qu'une image apparaisse.
- 2** Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.
- 3** Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé. (Consulter le manuel de votre ordinateur ou de Windows pour plus d'instructions.)
- 4** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1** Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2** Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3** Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4** Sélectionnez **Écrans miroir**.

Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.220](#)

Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.
- Veillez à sélectionner le bon réglage de **Format d'écran** pour l'écran que vous utilisez.
 - ☛ **Avancé > Affichage > Ecran > Format d'écran**
- Veillez à ce que le réglage **Mise à l'échelle** du menu **Signal** soit désactivé.

- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Essayez d'ajuster la position de l'image à l'aide du réglage **Position à l'écran**.
☛ **Avancé > Affichage > Ecran > Position à l'écran**
- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide des boutons [E-Zoom], appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente. (Voir l'aide de votre logiciel pour plus de détails.)
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.220](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des réglages **Corr. géométrique**.
☛ **Réglage > Corr. géométrique > H/V-Keystone**
☛ **Réglage > Corr. géométrique > Quick Corner**

- Ajustez le paramètre **Correction de l'arc** pour corriger la forme de l'image projetée sur une surface courbe.

» Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image avec Keystone H/V" [p.51](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.53](#)

Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
 - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
 - Correctement branchés aux deux extrémités
 - Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Ajustez les réglages **Désentrelacement** et **Réduction bruit** dans le menu **Image** du projecteur s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.
☛ **Image > Avancé > Désentrelacement**
☛ **Image > Amélioration image > Réduction bruit**
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignement** et **Sync**. Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**. dans le menu **Signal** du projecteur.
- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.

- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.220](#)

Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement l'alignement et la sync. Si des bandes ou un flou général persistent, affichez une image à motifs uniformes sur l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

» Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image avec Keystone H/V" [p.51](#)

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.220](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.188](#)

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage de **Plage vidéo** ou **EDID** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
 - ☛ **Signal > Avancé > Plage vidéo**
 - ☛ **Signal > Avancé > EDID**
- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Veillez à ce que **Param. de luminosité** soit réglé correctement.
 - ☛ **Réglage > Param. de luminosité**
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs, veillez à ce que **Calibrage lumière** dans le menu **Réinit.** soit réglé correctement sur tous les projecteurs. Si le calibrage lumière est effectué uniquement sur certains projecteurs, la balance des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peuvent différer d'un projecteur à l'autre.

» Liens connexes

- "Mode couleurs" [p.65](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.158](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.156](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)

Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, utilisez la fonction Mode actualiser pour l'effacer. Sélectionnez **Mode actualiser** > **Démarr.** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Débranchez le câble audio, puis rebranchez-le.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Sélectionnez la bonne entrée audio dans le paramètre **Réglages A/V** du menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devez brancher un câble audio.

- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente** sur **Comm. activée**, puis vérifiez que les options **Réglages A/V** sont correctement définies dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé** > **Mode attente** > **Mode attente**

- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez Epson iProjection (Windows/Mac).)

» Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.23](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.73](#)

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.205](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.205](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.206](#)
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" [p.206](#)

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
 - ☛ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.**
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille**.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode veille**
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inattendue, la minuterie pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V**.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Param. sourdine A/V > Minuterie pause A/V**

- Si la source de lumière du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

► Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.196](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.105](#)

Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.

- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.
- Assurez-vous que le réglage **Type de télécommande** du menu **Avancé** est réglé sur **Normal** si vous utilisez la télécommande fournie avec le projecteur.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Type de télécommande**
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

» Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.34](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.160](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.95](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.33](#)

- ID d'utilisateur : **EPSONWEB**
- Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous définissez un mot de passe de télécommande (dans Epson Web Control) et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - ID d'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe par défaut : **guest**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous définissez un mot de passe ContrôleWeb Epson et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

» Liens connexes

- "Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue" [p.207](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.207](#)
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" [p.207](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.208](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring" [p.208](#)
- "Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring" [p.208](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si vous avez des problèmes avec l'authentification, essayez les solutions suivantes :

- Si les réglages sans fil sont corrects mais si l'authentification échoue, vous devrez peut-être mettre à jour les réglages **Date & heure** dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**

- Vérifiez les paramètres de **Sécurité** dans le menu **Réseau** du projecteur.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil**

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.163](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.171](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, saisissez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.170](#)

Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'éteint en raison d'une erreur, il est possible que l'e-mail ne soit pas distribué.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte e-mail du projecteur dans le menu **Notification** ou dans le logiciel réseau.
- Définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** de sorte que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.

☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**

- Modifiez le réglage **Port** en fonction de votre environnement réseau.

☛ **Avancé > Mode attente > Port**

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.175](#)

Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
- Recherchez les interférences d'autres équipements, comme les appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring

Si vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes (EB-L615U/EB-L610U):

- Vérifiez les paramètres du projecteur.
 - Sélectionnez **On** comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 - Changez l'**Affichage du nom** de sorte qu'il ne contienne pas "-" dans le menu de Réglage Screen Mirroring du projecteur ou il pourrait ne pas s'afficher correctement sur votre appareil mobile.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Affichage du nom**
 - Sélectionnez **Off** pour le réglage de **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur, et sélectionnez à nouveau **On**.
 - Modifiez le réglage **Mode fonctionnement** et connectez-vous à nouveau.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Mode fonctionnement**
- Assurez-vous qu'aucun autre appareil n'est connecté au projecteur avec le réglage **Sans coupure**.

- ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Avancé > Mode Réunion**
- Modifiez le réglage **Canal** en fonction de l'environnement LAN sans fil.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Avancé > Canal**
- Vérifiez les paramètres de l'appareil mobile.
 - Vérifiez que les réglages sont corrects sur l'appareil mobile.
 - Lorsque vous vous connectez immédiatement après une déconnexion, le rétablissement de la connexion peut prendre du temps. Reconnectez-vous après avoir attendu un peu.
 - Redémarrez l'appareil mobile.
 - Une fois la connexion établie avec Screen Mirroring, les informations de connexion au projecteur peuvent être enregistrées sur l'appareil mobile. Cependant, vous pourriez ne pas pouvoir vous reconnecter au projecteur à partir des informations enregistrées. Sélectionnez le projecteur depuis la liste d'appareils disponibles.

» Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.168](#)
- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" [p.169](#)

Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes (EB-L615U/EB-L610U):

- Évitez de couvrir l'antenne W-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet en même temps, l'image peut être coupée ou contenir du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.
- Vérifiez que le contenu de la projection répond aux exigences Screen Mirroring.
- En fonction des réglages de l'appareil mobile, la connexion peut être perdue lorsque l'appareil entre en mode économie d'énergie. Vérifiez les réglages d'économie d'énergie de votre appareil mobile.

- Mettez à jour le pilote ou firmware sans fil vers la dernière version sur l'appareil mobile.

► **Liens connexes**

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.120](#)

Si vous ne pouvez pas lire une liste de lecture correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que **Lecture de contenu** est réglé sur **On**.
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Lecture de contenu**
- Assurez-vous que la clé USB contient une liste de lecture. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails sur la création d'une liste de lecture.
- Assurez-vous que la clé USB est directement connectée au projecteur. N'utilisez pas de lecteur multi-cartes ni de concentrateur USB pour étendre un port USB.
- Si la clé USB est partitionnée, vous pouvez ne pas être en mesure de lire des listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer les listes de lecture sur la clé USB.
- Ne partagez pas de liste de lecture entre projecteurs de résolutions différentes. Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant **Effet superposition** peuvent ne pas être reproduits correctement.
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition**

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.212](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.214](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.220](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.222](#)
- "Dimensions externes" [p.224](#)
- "Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)" [p.225](#)
- "Informations sur la sécurité laser" [p.227](#)
- "Glossaire" [p.229](#)
- "Avis" [p.231](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : avril 2018.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

» Liens connexes

- "Écrans" [p.212](#)
- "Câbles" [p.212](#)
- "Supports" [p.212](#)
- "Pour la connexion sans fil" [p.212](#)
- "Périphériques externes" [p.213](#)
- "Consommables" [p.213](#)

Écrans

Écran portable 80" ELPSC24

Écrans à rouleaux portatifs. (rapport L/H 16:10)

Écran portable 50" ELPSC32

Écran compact et facile à transporter. (rapport L/H 4:3)

Écran type X mobile 80" ELPSC21

Écrans type X portatifs. (rapport L/H 16:9)

Écran multi-aspect ELPSC26

Écran multi-aspect portable.

Câbles

Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC09 (3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC10 (20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utiliser lors de la connexion au port de l'Computer.

Supports

Fixation de plafond ELPMB22

Fixation de plafond (Faible profondeur) ELPMB30

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Tube plafond (450 mm) ELPFP13

Tube plafond (700 mm) ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Pour la connexion sans fil

Module réseau local sans fil ELPAP10

(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)

Utilisez-le pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil. (Bande de fréquence : 2,4 GHz)

Périphériques externes

Caméra document ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Haut-parleur externe ELPSP02

Haut-parleur externe à alimentation autonome.

Émetteur HDBaseT ELPHD01

(EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)

À utiliser lors de l'envoi d'un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance. (HDCP 2.2 n'est pas pris en charge)

Consommables

Filtre à air ELPAF56

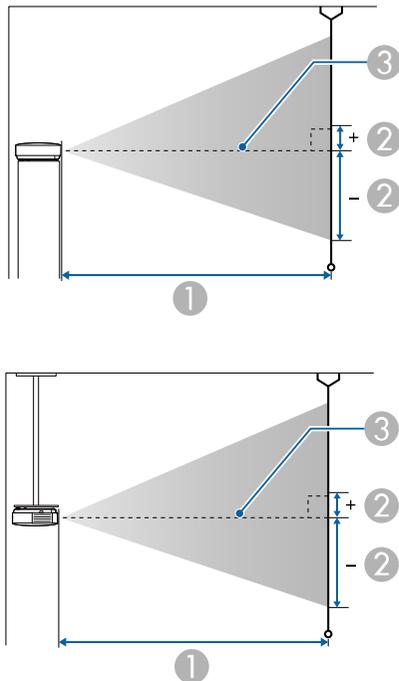
Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez les tableaux dans ces sections pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

► Liens connexes

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" p.214
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" p.216

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ceci change selon le réglage du décalage vertical de l'objectif.) (cm)

③ Centre de l'objectif

WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

XGA (EB-L610)

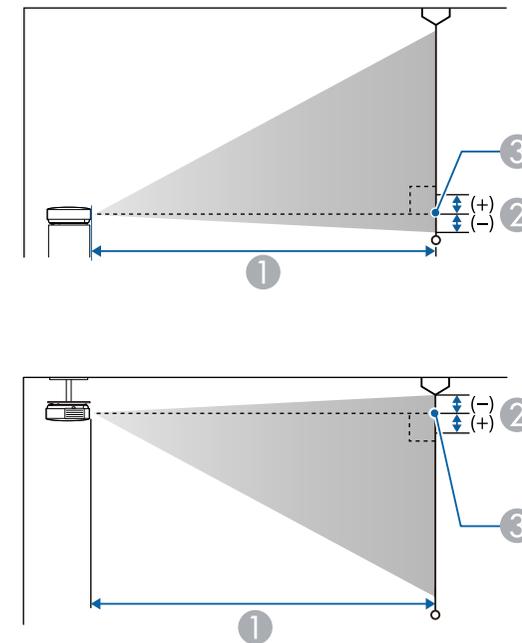
Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)
- ③ Centre de l'objectif

WUXGA (EB-L400U)

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

WXGA (EB-L500W)

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-L500)

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Ce tableau répertorie les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

Signaux composantes (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponible uniquement sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W et compatible uniquement si **Large** est sélectionné en tant que réglage de la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

** Uniquement disponible sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Signaux d'entrée des ports HDMI et HDBaseT *

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Uniquement lorsqu'une connexion HDMI est effectuée avec l'émetteur HDBaseT optionnel sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Uniquement disponible sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

*** Uniquement disponible sur EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W.

Nom du produit	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Dimensions	440 (L) × 120 (H) × 304 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400 U: 0,67" EB-L610/EB-L500: 0,63" EB-L500W: 0,59"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U: 2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) × 1200 (H) points) × 3 EB-L610W/EB-L500W: 1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3 EB-L610/EB-L500: 786 432 pixels XGA (1024 (L) × 768 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1,0 à 1,6 (zoom optique)
Décalage objectif	Manuel EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W: Direction verticale maximum : Environ ±50% Direction horizontale maximum : Environ ±20% EB-L610: Direction verticale maximum : Environ ±50% Direction horizontale maximum : Environ ±30%
Source lumineuse	Diode laser
Puissance de sortie de la source de lumière	Jusqu'à 104,5 W

Longueur d'onde	449 à 461 nm
Durée de vie de la source de lumière *	Mode lumière Normal ou Calme : jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière Étendu : jusqu'à environ 30 000 heures
Sortie audio max.	10 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/ EB-L500W/EB-L500: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,8 - 1,7 A EB-L400U: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Consommation électr. (Zone 100 à 120 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 370 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 337 W EB-L400U: 324 W
Consommation électr. (Zone 220 à 240 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 353 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 322 W EB-L400U: 310 W
Consommation en attente	Comm. activée : 2,0 W Comm. désactivée : 0,3 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement	0 à +45°C (sans condensation) (Altitude de 0 à 1500 m) 0 à +40°C (sans condensation) (Altitude de 1501 à 3048 m)
Température de stockage	-10 à +60°C (sans condensation)

Poids	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: Environ 8,5kg
	EB-L400U: Environ 7,8kg
	EB-L500W/EB-L500: Environ 7,4kg

Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
--------------	---	-----------------------------



Le port USB-A prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

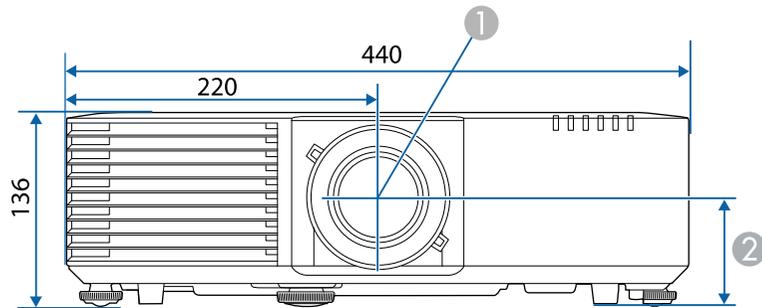
* Durée approximative jusqu'à ce que la luminosité de la source soit réduite à la moitié de sa valeur initiale.

» **Liens connexes**

- "Spécifications des connecteurs" [p.223](#)

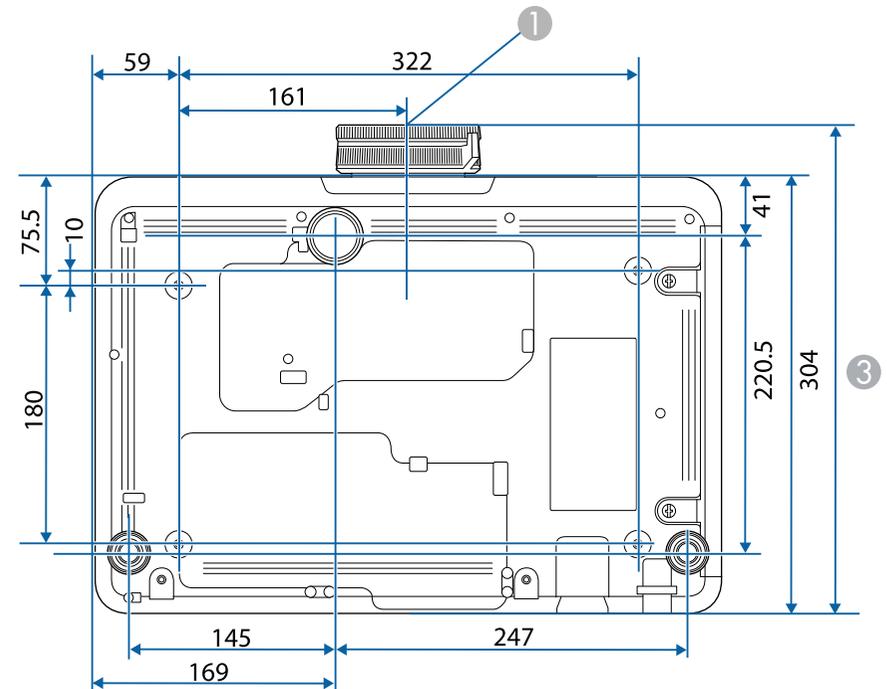
Spécifications des connecteurs

Port Computer1	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Audio 1	1	Mini jack stéréo
Port Audio 2	1	Mini jack stéréo
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port HDMI1	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-A	1	Connecteur USB (Type A)
Port Service	1	Connecteur USB (type B)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension
 EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm
 EB-L400U: 78,2 mm
 EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm

- ③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm
 EB-L500W/EB-L500: 320 mm

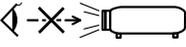


Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
1		CEI60417 No.5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI60417 No.5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI60417 No.5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No.0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI60417 No.5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
7		CEI60417 No.5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
8		CEI60417 No.5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Identique au N°8.
10		CEI60417 No.5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI60417 No.5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Identique au N°11.
13		CEI60417 No.5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI60417 No.5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement non plus.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No.5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No.5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No.5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.

Ce projecteur est un produit laser de classe 1, conforme à la norme internationale IEC/EN60825-1:2014 pour les lasers. Suivez ces consignes de sécurité lorsque vous utilisez le projecteur.

Avertissement

- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur. Le projecteur contient un laser haute puissance.
- Un rayonnement optique potentiellement dangereux est émis par ce produit. Ne fixez pas la source lumineuse en cours de fonctionnement. Vous pourriez subir des dommages oculaires.

Attention

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.



- Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Le laser présente les propriétés suivantes.
- En fonction de l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut décliner. La luminosité décline significativement lorsque la température devient trop élevée.
- La luminosité de la source lumineuse décline au fil du temps et de son utilisation. Vous pouvez modifier la relation entre temps d'emploi et baisse de luminosité dans les paramètres.
- Notez ce qui suit concernant le calibrage de la source de lumière.
- Lorsque la durée d'utilisation atteint 100 heures, le calibrage démarre automatiquement pour la source lumineuse lorsque le projecteur est éteint. Cependant, cela ne démarre pas automatiquement dans les situations suivantes :
 - Si vous utilisez le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures en Mode constant
 - Si vous éteignez régulièrement le projecteur en coupant l'alimentationPlanifiez des événements de **Calibrage lumière** périodiques dans le menu **Avancé** du projecteur.
- En exécutant la fonction Calibrage lumière, la différence entre la balance des blancs et le niveau de luminosité de la source lumineuse est corrigée.

» Liens connexes

- "Étiquettes d'avertissement laser" [p.227](#)

Étiquettes d'avertissement laser

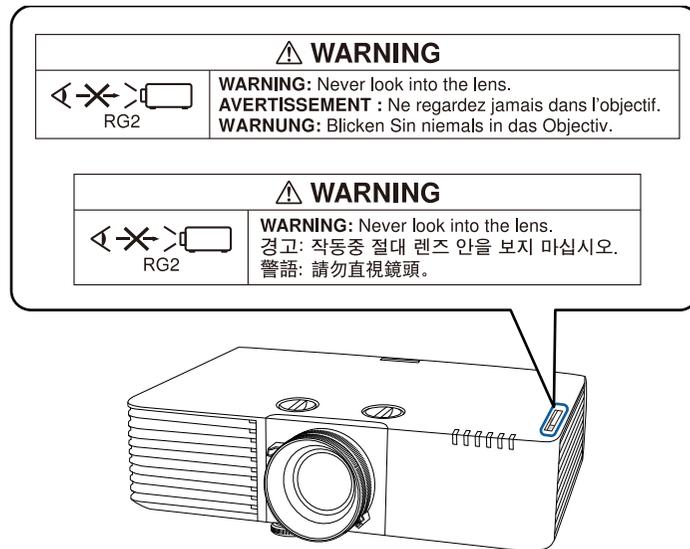
Des étiquettes d'avertissement laser sont collées sur le projecteur.

Intérieur



Haut

Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.

HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.

Progressif	<p>Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre.</p> <p>Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.</p>
Taux rafraîchi.	<p>Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court.</p> <p>Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran.</p> <p>Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).</p>
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).

Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>
Alignement	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « Alignement ».</p> <p>Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.</p>
Adres. IP trappe	Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).
WUXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1200 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.231](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.231](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.231](#)
- "Marques commerciales" [p.232](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.232](#)
- "Droits d'auteur" [p.232](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de

dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x », « OS X 10.11.x », « macOS 10.12.x », et « macOS 10.13.x ». Le terme collectif « Mac » est en outre utilisé pour les désigner tous.

Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA[™], WPA2[™] et Wi-Fi Protected Setup[™] sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google Play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] et Crestron Connected[™] sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast[™] et Wi-Fi Protected Setup[™] sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance.

Extron[®] et XTP[®] sont des marques déposées de Extron Electronics.

HDBaseT[™] et le logo HDBaseT Alliance sont des marques commerciales de HDBaseT Alliance.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, tout enregistrement ou autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou les tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900FR