



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-L615U	EB-L610
EB-L610U	EB-L400U
EB-L510U	EB-L500W
EB-L610W	EB-L500

Simbologia Utilizada Neste Manual 7

Apresentação do projector 8

Características do projector 9

Luz laser de longa duração	9
Configuração rápida e simples	9
Projectção fácil sem fios	9
Projectar para exposições	10

Componentes e funções do projector..... 11

Componentes do projector - Parte Frontal/Superior	11
Componentes do projector - Traseira	12
Componentes do projector - Base.....	13
Componentes do projector - Portas de interface	13
Componentes do projector - Painel de controlo	14
Componentes do projector - Controlo remoto	15

Configurar o projector 17

Colocação do projector 18

Opções de configuração e instalação do projector	19
Precauções relativas à instalação	19
Distância de projecção.....	20

Ligações do projector 22

Ligação a um computador.....	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA.....	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	23
Ligação a fontes de vídeo	23
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI	24
Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA.....	24
Ligação a dispositivos USB externos.....	25
Projectção de dispositivo USB.....	25

Ligar a um dispositivo USB	26
----------------------------------	----

Desligar um dispositivo USB	26
-----------------------------------	----

Ligação a uma câmara para documentos.....	26
---	----

Ligar a um Transmissor HDBaseT	27
--------------------------------------	----

Ligação a dispositivos de saída externos	27
--	----

Ligar a um monitor VGA	28
------------------------------	----

Ligar a altifalantes externos.....	28
------------------------------------	----

Colocar e remover a tampa de cabos..... 30

Colocar os bloqueios do anel de zoom 31

Instalar pilhas no controlo remoto 32

Utilização do controlo remoto	33
-------------------------------------	----

Utilizar as funções básicas do projector 34

Ligar o projector 35

Tela Inicial.....	36
-------------------	----

Desligar o projector 38

Configurar a Data e Hora..... 39

Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 41

Modos de projecção..... 42

Mudar o modo de projecção utilizando os menus	42
---	----

Definir o tipo de tela..... 43

Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela	43
---	----

Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente 45

Exibir um padrão de teste..... 47

Ajustes de imagem de padrão de teste disponíveis.....	47
---	----

Ajustar a altura da imagem..... 49

Forma da imagem 50

Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V	50
---	----

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	52
Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos	53
Redimensionar a imagem com o anel de zoom	55
Focar a imagem utilizando o anel de focagem	56
Seleccionar uma fonte de imagem	57
Relação de aspecto da imagem	59
Alterar a relação de aspecto da imagem.....	59
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	59
Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto	60
Modo cor	64
Mudar o modo de cor.....	64
Modos de cor disponíveis	64
Activar o ajuste automático de luminância.....	64
Ajustar a cor da imagem	66
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	66
Ajustar a gama.....	66
Ajustar o brilho	69
Duração da fonte de luz	70
Controlar o volume com os botões de volume	72
Ajustar as funções do projector	73
Projectar duas imagens em simultâneo	74
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido	76
Restrições da projecção em ecrã dividido	76
Projectar uma apresentação PC Free	77
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free.....	77
Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	77
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	78
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme	80
Opções de exibição da função PC Free	81
Projectar no modo de reprodução de conteúdo	82
Mudar para o modo de reprodução de conteúdo	82
Projectar listas de reprodução.....	83
Adicionar efeitos à imagem projectada.....	84
Restrições do modo de reprodução de conteúdo.....	85
Interromper temporariamente a imagem e o som	86
Parar temporariamente a acção do vídeo	87
Ampliar imagens	88
Utilizar o controlo remoto como ponteiro	89
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	90
Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas	92
Utilizar vários projectores	93
Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores	93
Definir a ID do projector	93
Seleccionar o projector que pretende controlar	94
Equilibrar as cores da imagem	95
Ajustar a uniformidade da cor.....	96
Ajustar RGBCMY	97
Dimensionar uma imagem	98
Funções de segurança do projector	101
Tipos de segurança por palavra-passe	101
Definir uma palavra-passe	101
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe	102
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector	103
Bloquear os botões do projector	104
Desbloquear os botões do projector.....	104
Bloquear os botões do controlo remoto	105
Instalar um cabo de segurança	105

Utilizar o projector numa rede 106

Projectção através de rede com fios 107

- Ligar a uma rede com fios 107
- Seleccionar as definições de rede com fios 107

Projectção através de rede sem fios..... 110

- Instalar o módulo de Rede sem fios 110
- Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios 111
- Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows 113
- Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac..... 114
- Configurar a segurança da rede sem fios 114
 - Certificados de Cliente e de AC suportados 116
- Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel 116
- Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows 117

Projectção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring) 119

- Seleccionar as definições de Screen Mirroring..... 119
- Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast..... 121
 - Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10 121
 - Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1 122

Secure HTTP..... 124

- Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus..... 124
- Certificados do Servidor Web suportados..... 125

Monitorizar e controlar o projector 126

Epson Projector Management 127

Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser 128

- Opções do Controlo Web 129

Controlar um projector de rede no modo de reprodução de conteúdo 132

- Opções de Controlo Web no modo de reprodução de conteúdo 133

Registar certificados digitais a partir de um Web browser 137

Configurar alertas de e-mail do projector na rede..... 138

- Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede..... 138

Configurar a monitorização com SNMP..... 140

Utilizar comandos ESC/VP21 141

- Lista de comandos ESC/VP21 141
- Esquemas de cabos..... 141

Suporte PJLink 143

Suporte Crestron Connected 144

- Configurar o suporte Crestron Connected..... 144
- Controlar um projector de rede com o Crestron Connected 144
 - Janela de operação do Crestron Connected 146
 - Janela de ferramentas do Crestron Connected 147

Configurar programas de eventos do projector 149

Ajustar as definições do menu 152

Utilizar os menus do projector 153

Utilizar o teclado exibido 154

- Texto disponível utilizando o teclado exibido 154

Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem..... 155

Definições do sinal de entrada - Menu Sinal..... 157

Definições das funções do projector - Menu Definições..... 159

Definições de configuração do projector - Menu Avançado 162

Definições de rede do projector - Menu Rede 167

- Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring..... 168
- Menu Rede - Menu Básicas 169
- Menu Rede - Menu Rede s. fios 170
- Menu Rede - Menu Rede com fios 173



Menu Rede - Menu de Notificação.....	174	Exibição a partir de um computador portátil.....	200
Menu Rede - Menu Outros	175	Exibição a partir de um computador portátil Mac	200
Menu Rede - Menu Reiniciar.....	175	Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	200
Exibição de informações do projector - Menu Informação	177	Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	201
Menu Informação - Menu Info de projetor	177	Soluções quando a imagem não é rectangular	201
Lista de códigos de ID de Evento	178	Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	201
Menu Informação - Menu Informações de luz	179	Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida	202
Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar	180	Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	202
Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)	182	Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada	203
Transferir definições de uma unidade flash USB	182	Soluções para problemas de som	203
Transferir definições de um computador	183	Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free.....	204
Notificação de erro de configuração em lote	184	Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto.....	205
Manutenção do projector	185	Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector.....	205
Manutenção do projector.....	186	Soluções para problemas do controlo remoto	205
Limpar a Lente.....	187	Soluções para problemas da palavra-passe	206
Limpar a caixa do projector	188	Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"	206
Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação	189	Resolver problemas de rede	207
Limpar o filtro do ar	189	Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	207
Substituir o filtro do ar.....	191	Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web	207
Resolver Problemas	193	Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede	207
Problemas de projecção	194	Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede.....	208
Estado dos indicadores do projector	195	Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring	208
Utilizar as informações de ajuda do projector.....	198	Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring	208
Resolver problemas de imagem ou som	199	Soluções para problemas no modo de reprodução de conteúdo.....	210
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada	199	Apêndice	211
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	199	Acessórios opcionais e peças de substituição	212

Ecrãs	212
Cabos	212
Montagens.....	212
Para ligação sem fios	212
Dispositivos externos	213
Piças de substituição	213
Tamanho do ecrã e distância de projecção.....	214
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	214
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	216
Resoluções de ecrã suportadas	220
Especificações do projetor	222
Especificações dos conectores.....	223
Dimensões externas.....	224
Lista de símbolos de segurança (correspondente à norma IEC60950-1 A2)	225
Informações de segurança relativas a laser	227
Etiquetas de aviso do laser.....	227
Glossário	229
Avisos	231
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	231
Limitações de utilização	231
Referência a sistemas operativos.....	231
Marcas Comerciais.....	232
Aviso de direitos de autor	232
Atribuição de direitos de autor	232




Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu Imagem  Imagem > Avançado
»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

» Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.9](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.11](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

» Links relacionados

- "Luz laser de longa duração" [Pág.9](#)
- "Configuração rápida e simples" [Pág.9](#)
- "Projectação fácil sem fios" [Pág.9](#)
- "Projectar para exposições" [Pág.10](#)

Luz laser de longa duração

Uma fonte de luz laser de estado sólido permite um funcionamento praticamente sem manutenção até que o brilho da luz diminua.

Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automática**.
- A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de entrada e aceder a funções úteis.

» Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.36](#)
- "Ligar o projector" [Pág.35](#)

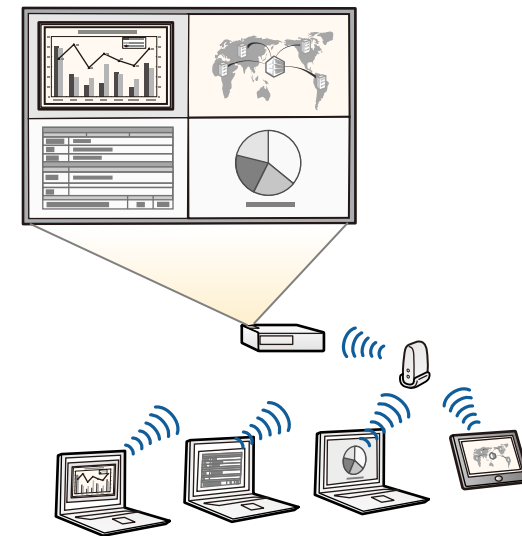
Projectação fácil sem fios

- Screen Mirroring para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Miracast (EB-L615U/EB-L610U).



- Epson iProjection (Windows/Mac) para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projectado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets.

Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Quando projectar imagens utilizando uma rede sem fios, deve instalar o módulo de rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projector e o computador para projecção sem fios (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Dependendo do modelo do seu projector, poderá ser necessário adquirir o módulo de Rede sem fios opcional. Consulte o Guia de Referência Rápida para verificar a lista de itens fornecidos com o projector.
- Alguns modelos possuem módulos de Rede sem fios incorporados (EB-L615U/EB-L610U).
- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.106](#)

Projectar para exposições

- Um design simples e elegante que encaixa perfeitamente num espaço de exposições.

- Modo Reprod. de conteúdo para reproduzir as suas listas de reprodução e adicionar cor e efeitos de formas à sua imagem projectada.
- Epson Projector Content Manager para preparar as suas listas de reprodução.
Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.



Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:

<http://www.epson.com/>



» Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.82](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

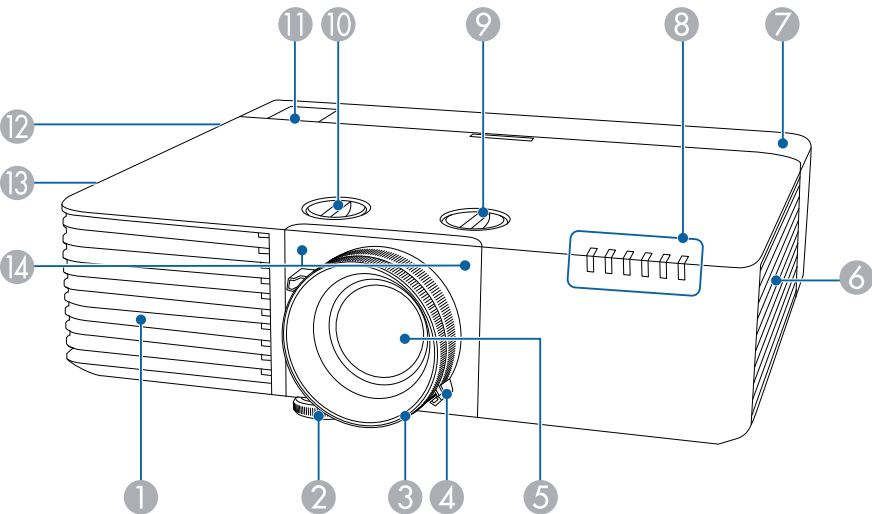
Todas as características neste guia são explicadas utilizando as imagens do EB-L615U, excepto indicação em contrário.

» **Links relacionados**

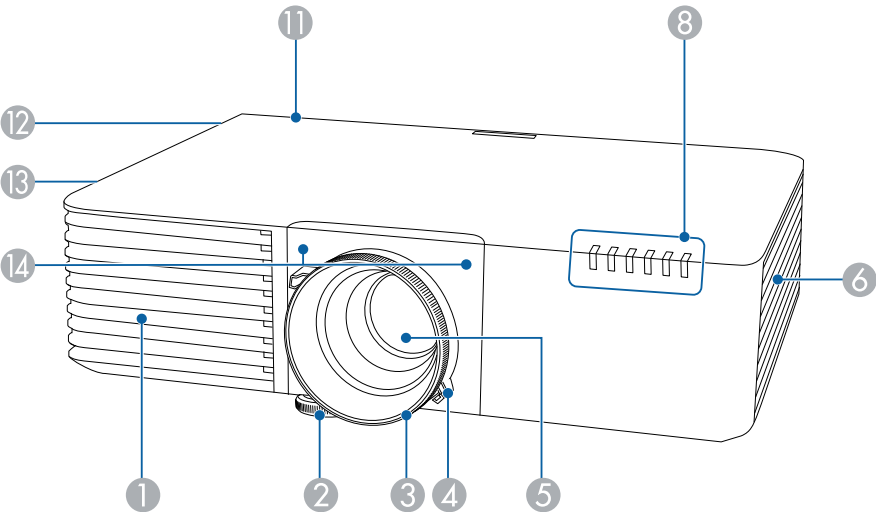
- "Componentes do projector - Parte Frontal/Superior" [Pág.11](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.12](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.13](#)
- "Componentes do projector - Portas de interface" [Pág.13](#)
- "Componentes do projector - Painel de controlo" [Pág.14](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.15](#)

Componentes do projector - Parte Frontal/Superior

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



Nome		Função
1	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
2	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
3	Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
4	Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
5	Lente de projecção	As imagens são projectadas através desta lente.
6	Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
7	Tampa de cabos (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Tampa para a secção de portas de interface traseira.
8	Indicadores luminosos	Indica o estado do projector.

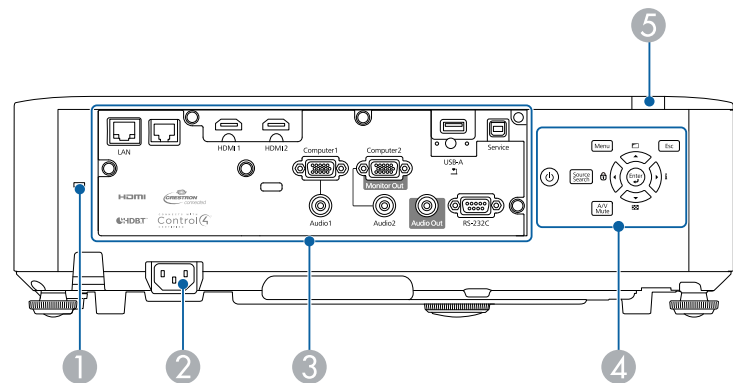
Nome		Função
9	Botão de deslocamento vertical da lente (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para cima ou para baixo.
10	Botão de deslocamento horizontal da lente (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para a esquerda ou para direita.
11	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
12	Altifalantes externos	Emite áudio.
13	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector. <div>⚠ Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
14	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.195](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.33](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.55](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.56](#)

- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.45](#)

Componentes do projector - Traseira

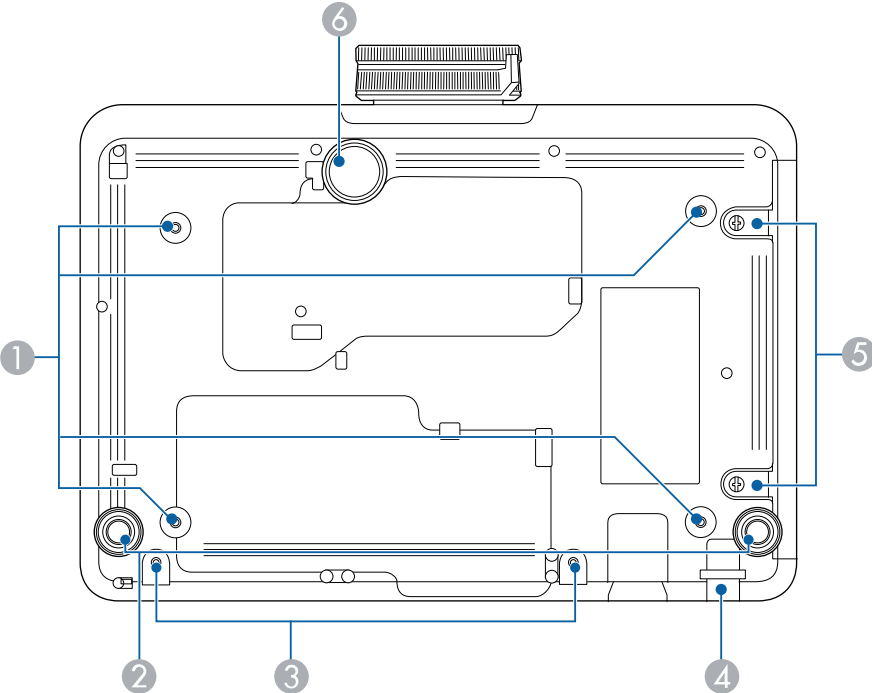


Nome		Função
1	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
2	Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
3	Portas de interface	Permite ligar cabos de dispositivos externos.
4	Painel de controlo	Controla o projector.
5	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.105](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.77](#)

Componentes do projector - Base

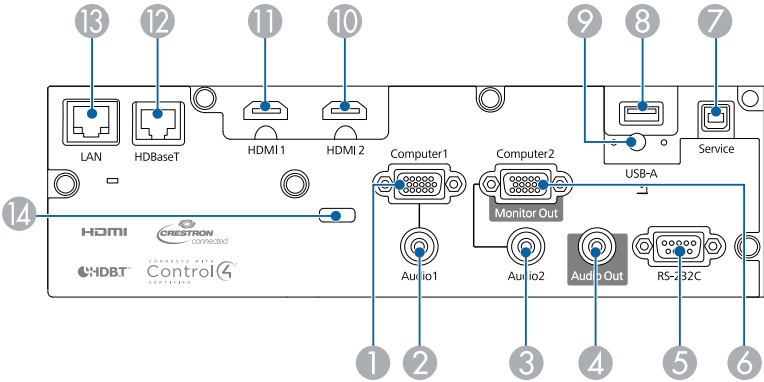


Nome	Função
1 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (quatro pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o projector no tecto.
2 Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.

Nome	Função
3 Orifícios de parafusos para a tampa de cabos (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Orifícios para parafusos de fixação da tampa de cabos no devido local.
4 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local.
5 Parafusos da tampa do filtro do ar	Parafusos para fixar a tampa do filtro do ar.
6 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

- » Links relacionados
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.105](#)

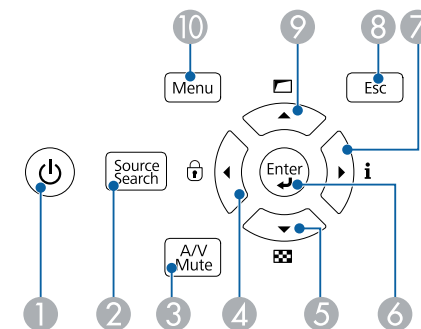
Componentes do projector - Portas de interface



Nome	Função
① Porta Computer1	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
② Porta Audio 1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
③ Porta Audio 2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
④ Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada actual para um altifalante externo.
⑤ Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
⑥ Porta Computer2/Monitor Out	Quando a opção Porta Saída Monitor estiver definida para Saída Monitor no menu Avançado , os sinais de entrada analógicos RGB da porta Computer1 serão transmitidos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente. Quando a opção Porta Saída Monitor estiver definida para Computador2 no menu Avançado , os sinais de imagem de um computador e os sinais de vídeo componente de outras fontes de vídeo serão recebidos. ☛ Avançado > Operação > Porta Saída Monitor
⑦ Porta Service	Esta porta é utilizada para configurações em lote.
⑧ Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo USB e projectar vídeos ou imagens. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Permite ligar o módulo de Rede sem fios (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

Nome	Função
⑨ Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.
⑩ Porta HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este projector é compatível com HDCP.
⑪ Porta HDMI1	
⑫ Porta HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Permite ligar um cabo de rede ao transmissor HDBaseT opcional.
⑬ Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
⑭ Suporte para cabos	Passa por aqui uma braçadeira adquirida numa loja da especialidade para fixar os cabos.

Componentes do projector - Painel de controlo

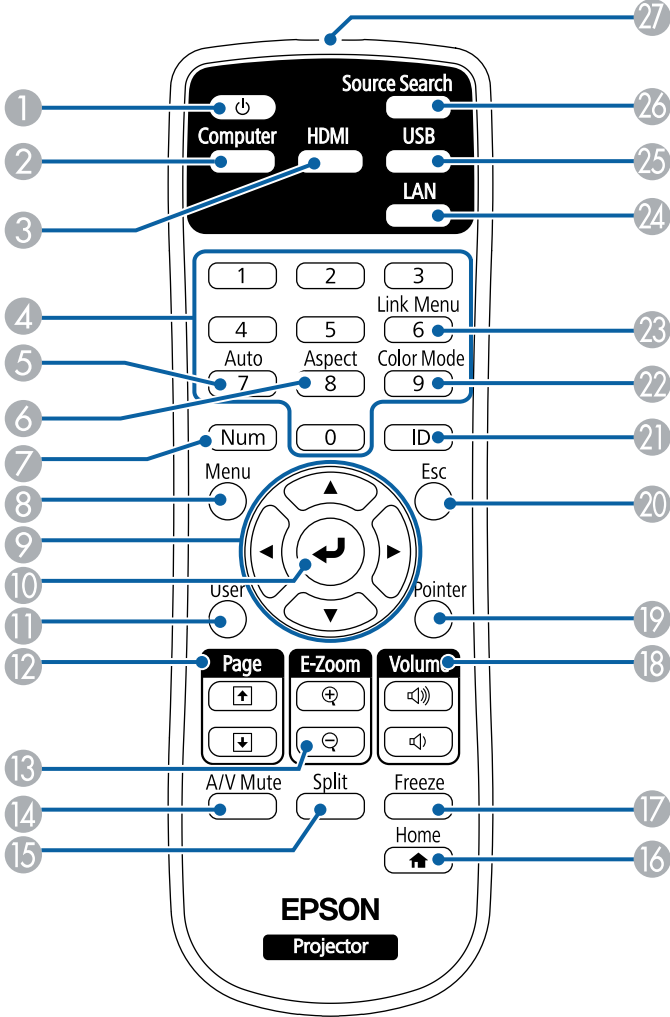


Nome	Função
1 Botão de energia	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
3 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
4 Botão direcciona para a esquerda	Exibe o ecrã Bloqueio operação. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
5 Botão direcciona para baixo	É apresentado um padrão de teste. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
6 Botão [Enter] [↵]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer1 ou Computer2.
7 Botão direcciona para a direita	Exibe o menu de Informação. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
8 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
9 Botão direcciona para cima	Exibe o menu Correção Geométrica. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
10 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.

» Links relacionados

- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.57](#)

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia	Liga ou desliga o projector.

Nome	Função
2 Botão [Computer]	Muda a fonte de imagem entre as portas Computer1 e Computer2.
3 Botão [HDMI]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI1 e HDMI2. Muda a fonte de imagem a partir da porta de entrada HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
4 Botões numéricos	Introduzem números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num].
5 Botão [Auto]	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer1 ou Computer2.
6 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
7 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
8 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
9 Botões direccionais	Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
10 Botão [Enter] [↵]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector.
11 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção Botão Usuário do menu Definição do projector.
12 Botões [Page] cima/baixo	Controla a função de página para cima e para baixo no seu computador quando o projector está ligado a um computador através da rede. Exibe o ecrã anterior ou seguinte ao utilizar a função PC Free.
13 Botões [E-Zoom] +/-	Aplicam mais ou menos zoom na imagem.
14 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15 Botão [Split]	Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
16 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã Home.
17 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.

Nome	Função
18 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
19 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã.
20 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
21 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
22 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
23 Botão [Link Menu]	Apresenta o menu de definições do dispositivo ligado à porta HDMI do projector.
24 Botão [LAN]	Alterna a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.
25 Botão [USB]	Selecciona a porta USB-A como fonte de imagem.
26 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
27 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Modo cor" [Pág.64](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Tela Inicial" [Pág.36](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.74](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.89](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.77](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.106](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

» Links relacionados

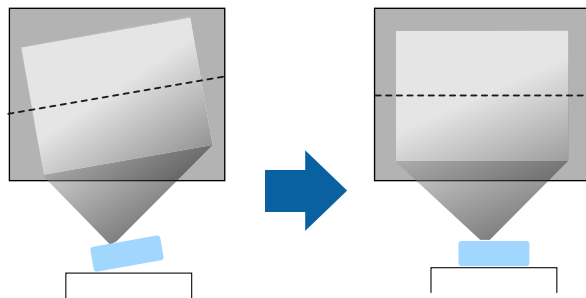
- "Colocação do projector" [Pág.18](#)
- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.30](#)
- "Colocar os bloqueios do anel de zoom" [Pág.31](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.32](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

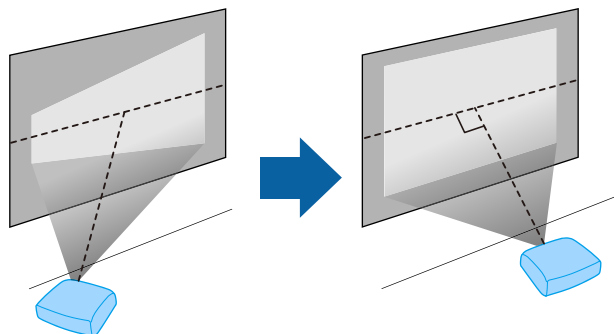
Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.




- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objecto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector paralelo ao ecrã.



Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector correctamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.

Importante

- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Avançado** do projector para garantir que a temperatura interna do projector é correctamente regulada.
 **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

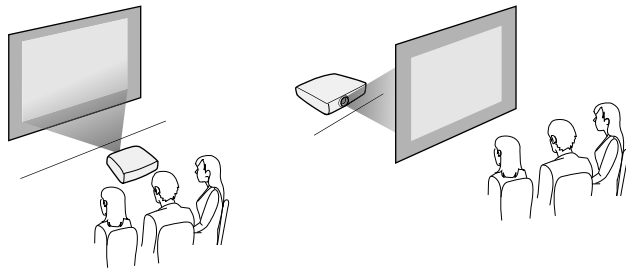
» **Links relacionados**

- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.19](#)
- "Distância de projecção" [Pág.20](#)
- "Forma da imagem" [Pág.50](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

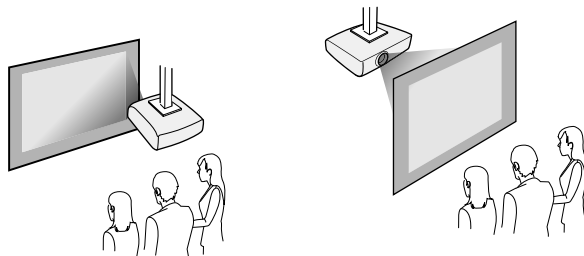
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Tecto/Posterior Tecto



Se projectar a partir do tecto ou da traseira, seleccione a definição de **Projectção** correcta e, se necessário, active a definição **Botão Inv Direção** e ajuste a definição **Rotação do OSD**.

» Links relacionados

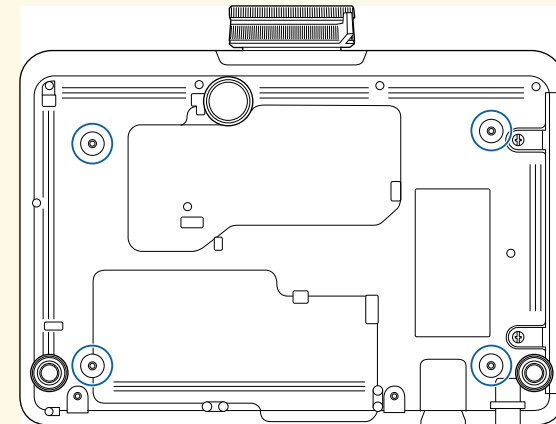
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.19](#)
- "Modos de projecção" [Pág.42](#)

Precauções relativas à instalação

Pode instalar ou montar o projector no tecto em qualquer ângulo horizontal ou vertical. Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projector.

Importante

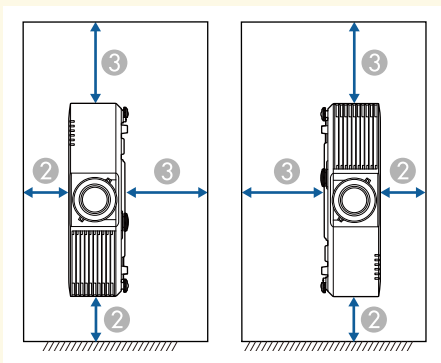
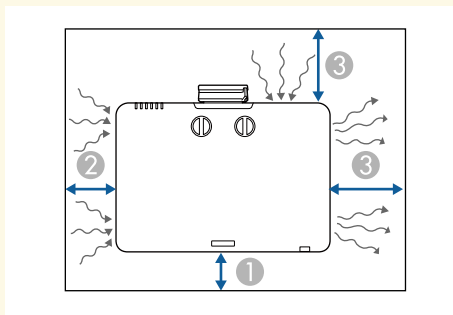
- Se o projector for instalado de forma inclinada, deverá ser instalado por técnicos qualificados utilizando acessórios de montagem específicos para este projector.
- Instale o projector de forma adequada para impedir a sua queda.
- Utilize parafusos M4 (com um comprimento de até 9 mm) para fixar o suporte de montagem do projector no tecto em quatro pontos.



Espaço de instalação

Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.

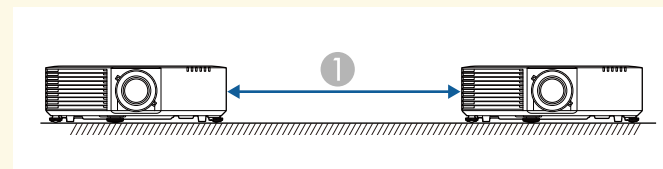


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

Espaço de instalação (quando instalar vários projectores lado a lado)

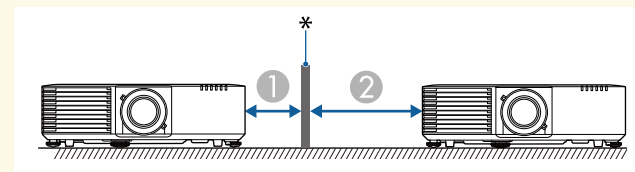
Importante

- Se instalar vários projectores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projector não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projector.



- ① 150 cm

- Se utilizar um separador, poderá diminuir o espaço entre os projectores.

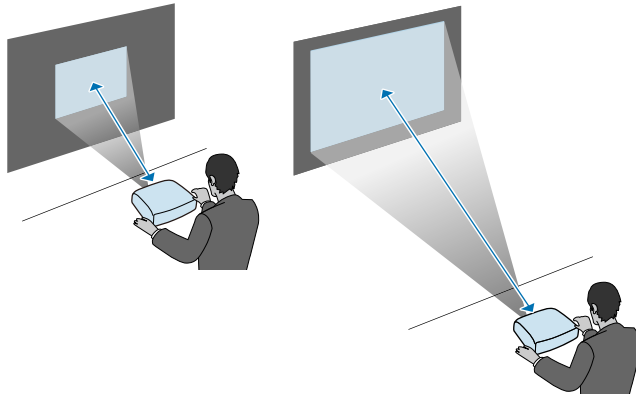


- ① 20 cm
- ② 40 cm
- * Separador

Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do factor de zoom, da relação de aspecto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



» Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.214](#)

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de cabos fornecidos com o projector. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.22](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.23](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.25](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.26](#)
- "Ligar a um Transmissor HDBaseT" [Pág.27](#)
- "Ligação a dispositivos de saída externos" [Pág.27](#)

Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.22](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.23](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

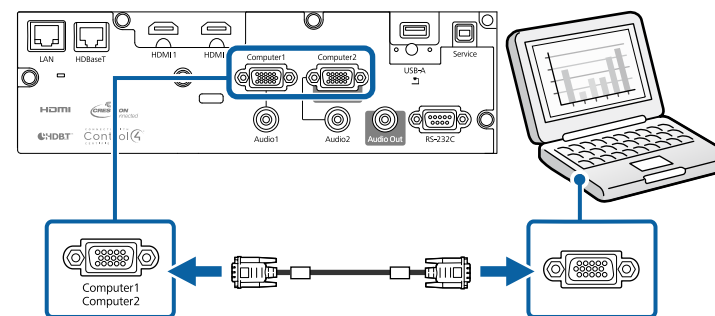
Pode ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível no mercado.



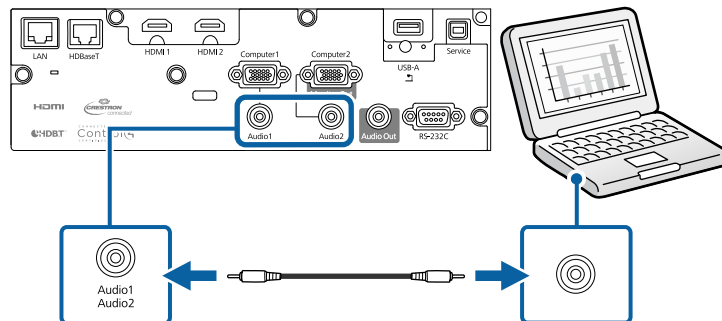
- Para ligar um computador que não possua uma porta de vídeo VGA, será necessário um adaptador para ligar à porta de vídeo VGA do projector.
- Para projectar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado > Operação > Porta Saída Monitor**
- Também pode definir a porta utilizada para a entrada de áudio no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio**
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1** Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projetor.



- 3** Aperte os parafusos do conector VGA.
- 4** Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.

- 5** Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

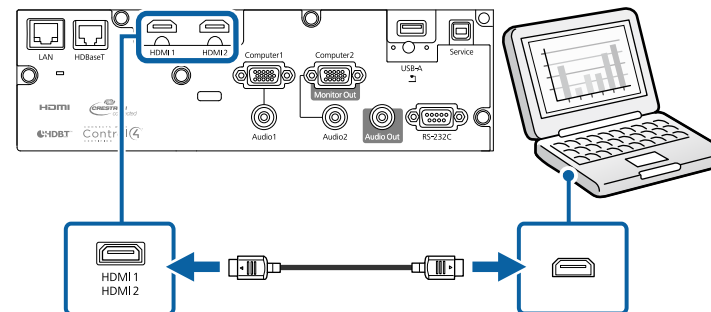
Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Seleccione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Configurações de Áudio** > **Saída de Áudio HDMI1**

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Configurações de Áudio** > **Saída de Áudio HDMI2**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Se o áudio não for emitido correctamente, verifique as definições em **Disp. Saída de Áudio**.
 ➤ Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.24](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA" [Pág.24](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

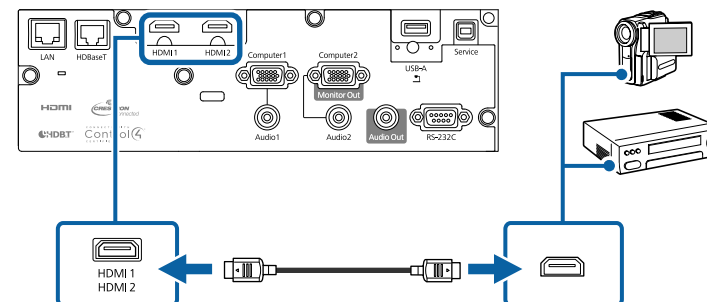
Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de saída de áudio do equipamento de vídeo. Seleccione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector.

➤ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI1**

➤ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI2**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com portas de vídeo componente, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo componente para VGA. Dependendo das portas componente, poderá ser necessário utilizar um cabo adaptador em conjunto com um cabo de vídeo componente.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo.



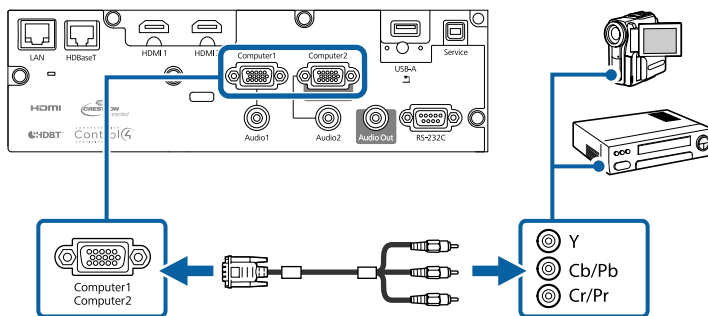
- Para projectar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu **Avançado** do projector.
- **Avançado > Operação > Porta Saída Monitor**
- Também pode definir a porta utilizada para a entrada de áudio no menu **Avançado** do projector.
- **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio**
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1** Ligue os conectores de vídeo componente às portas de saída coloridas de vídeo componente.



As portas geralmente denominadas de Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Se estiver a utilizar um adaptador, ligue estes conectores ao cabo de vídeo componente.

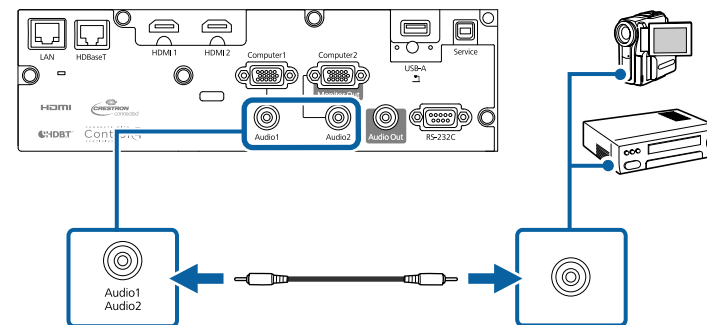
- 2** Ligue o conector VGA a uma porta Computer do projector.



- 3** Aperte os parafusos do conector VGA.

- 4** Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

- 5** Ligue a outra extremidade à porta Audio do projector.



Se a imagem apresentar cores incorrectas, poderá ser necessário alterar a definição de **Sinal entrada** no menu **Sinal** do projector.

Sinal > Avançado > Sinal entrada

Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

Links relacionados

- "Projecção de dispositivo USB" [Pág.25](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.26](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Projecção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB

- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB
- Visualizador de armazenamento multimédia



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projector.

» Links relacionados

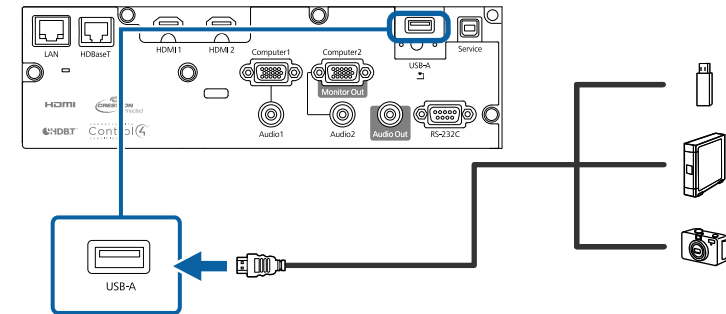
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.77](#)

Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.

- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projector conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um hub USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.

- 3** Ligue a outra extremidade ao seu dispositivo, se necessário.

Desligar um dispositivo USB

Após a apresentação com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projector.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do projector.

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

Ligar a um Transmissor HDBaseT

Para enviar um sinal HDMI ou RS-232C a longa distância, pode ligar o projector a um Transmissor HDBaseT opcional utilizando um cabo de rede 100Base-TX (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W). Isto pode ser útil se pretender enviar um sinal ou controlar o projector a partir de uma localização remota como, por exemplo, uma sala ou o local de um evento, uma vez que pode utilizar um cabo de rede com um máximo de 100 m de comprimento. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo STP de Categoria 5e ou superior. Contudo, o funcionamento não está garantido em todos os dispositivos de entrada/saída e ambientes.



- Para permitir a comunicação das portas Ethernet e de série no transmissor, seleccione **Activado** para a definição **Comunic. Controle** no menu **Avançado** do projector (**Modo de espera** automaticamente definido para **Comunic. Activada**). Ao activar esta definição desactiva as portas LAN e RS-232C do projector.
 - ☛ **Avançado > HDBaseT > Comunic. Controle**
 - ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
- Se ligou um transmissor Extron XTP ou um comutador à porta HDBaseT do projector, seleccione **Activado** para a definição **Extron XTP** no menu **Avançado** do projector (**Comunic. Controle** automaticamente definido para **Activado** e **Modo de espera** automaticamente definido para **Comunic. Activada**).
 - ☛ **Avançado > HDBaseT > Extron XTP**
 - ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
- O controlo remoto com fios utilizando a porta HDBaseT não está disponível.

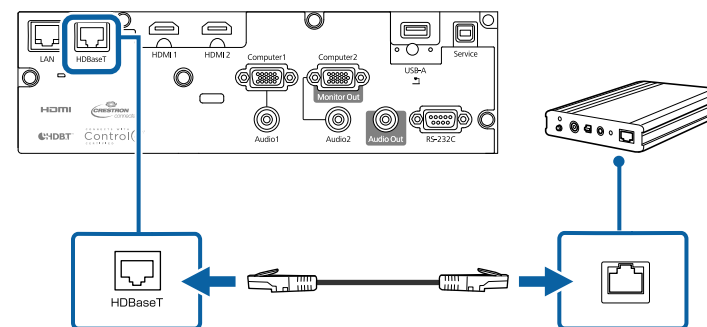
1 Desligue o projector e o transmissor HDBaseT.



Certifique-se de que o projector e o transmissor HDBaseT estão desligados quando ligar ou desligar um cabo de rede entre os dois dispositivos.

2 Ligue uma extremidade do cabo de rede à porta HDBaseT do transmissor.

3 Ligue a outra extremidade à porta HDBaseT do projector.



Consulte a documentação fornecida com o transmissor HDBaseT para instruções sobre como ligá-lo ao seu dispositivo de vídeo ou computador.

4 Ligue o projector e o transmissor HDBaseT.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Ligação a dispositivos de saída externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

» Links relacionados

- "Ligar a um monitor VGA" [Pág.28](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.28](#)

Ligar a um monitor VGA

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isso permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.



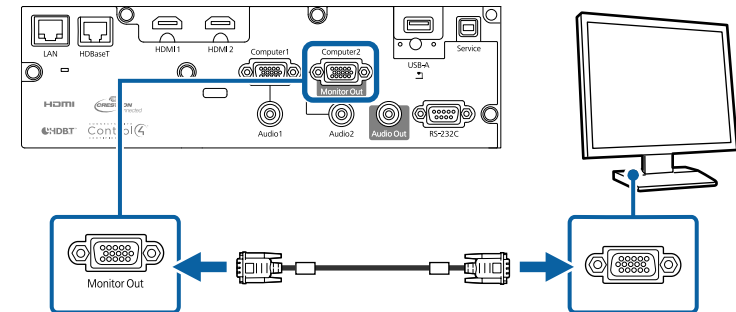
- Se pretender transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** para a definição **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Saída A/V**
- Para transmitir imagens para um monitor externo, defina **Porta Saída Monitor** para **Saída Monitor** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado** > **Operação** > **Porta Saída Monitor**
- Os monitores que utilizam uma taxa de actualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir correctamente as imagens.

- 1 Certifique-se de que o seu computador está ligado à porta Computer do projector.



- Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógicos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.

- 2 Ligue o cabo de monitor externo à porta Monitor Out do projector.



» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Ligar a altifalantes externos

Para melhorar o som da sua apresentação, pode ligar o projector a altifalantes externos amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.

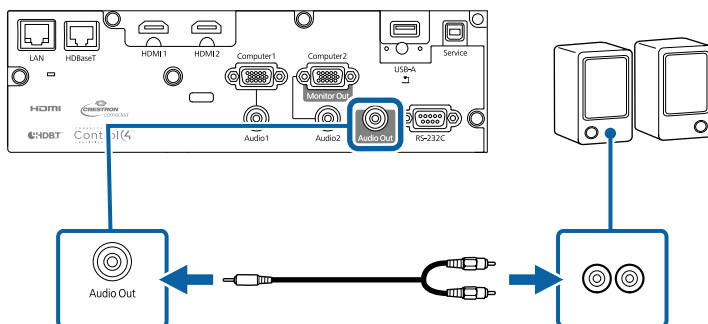
Para transmitir áudio a partir de altifalantes externos, seleccione **Projector** como definição **Disp. Saída de Áudio** no menu **Definição** do projector. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

☛ Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio



- Se pretender transmitir áudio a partir dos altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Saída A/V**
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

- 1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.
- 2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.
- 4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.

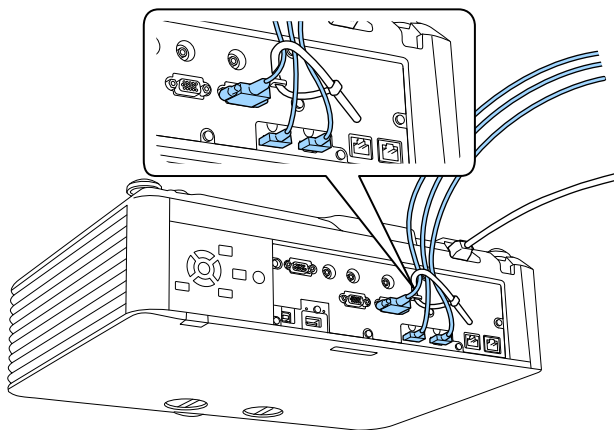


» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Quando suspender o projector no tecto, pode colocar a tampa de cabos fornecida com o seu projector para ocultar os cabos ligados (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

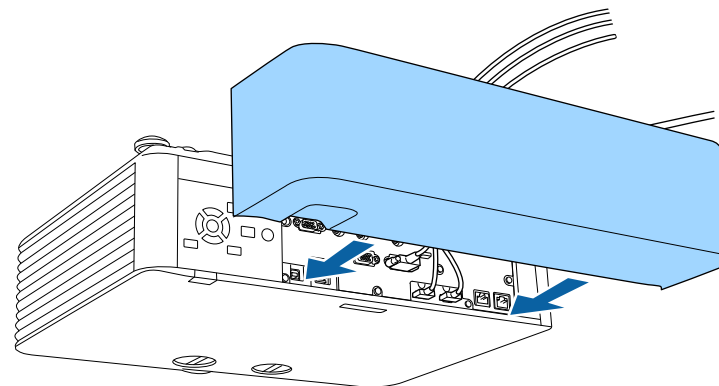
- 1** Passe uma braçadeira através do suporte para cabos e fixe os cabos.



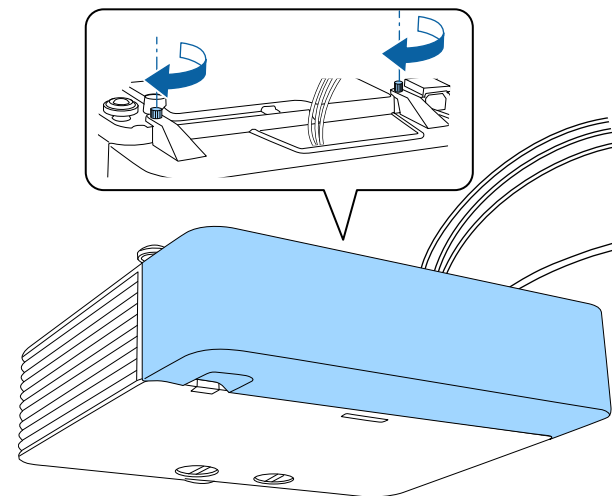
Atenção

Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.

- 2** Coloque a tampa de cabos no projector conforme ilustrado, passando os cabos através da ranhura na base da tampa de cabos.

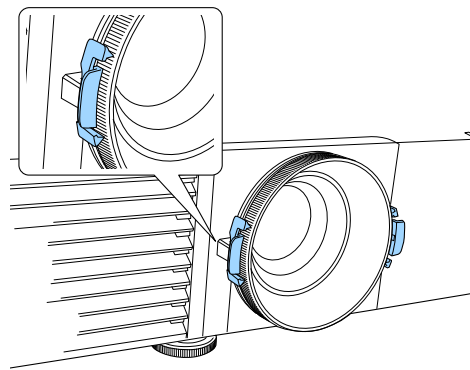
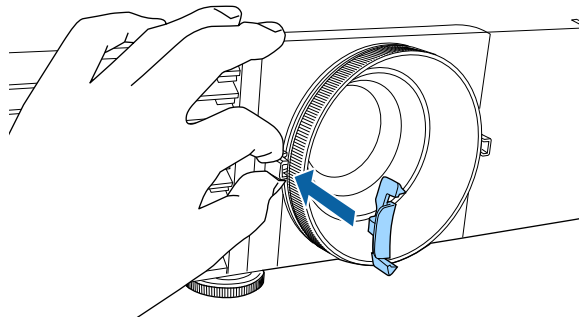


- 3** Aperte os parafusos da tampa de cabos.



Para remover a tampa, desaperte os parafusos e retire a tampa do projector.

Certifique-se de que coloca os bloqueios do anel de zoom fornecidos com o projector para impedir que o anel de zoom se desloque involuntariamente depois de ajustar a imagem projectada (EB-L500W/EB-L500).

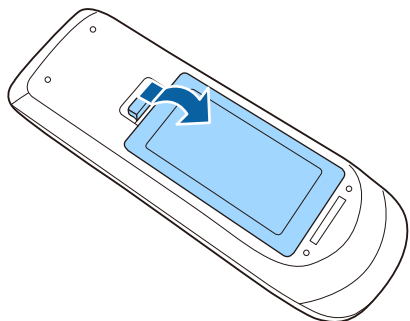


O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

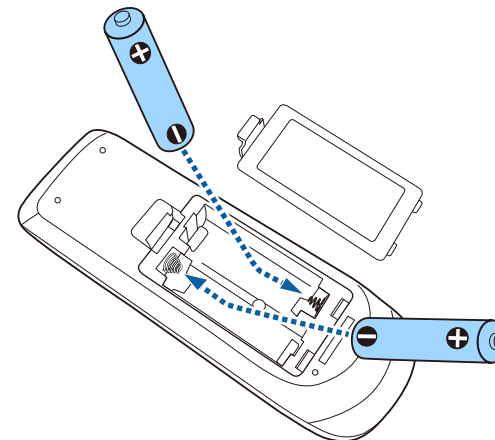


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

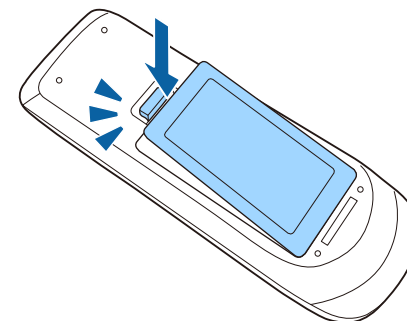
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



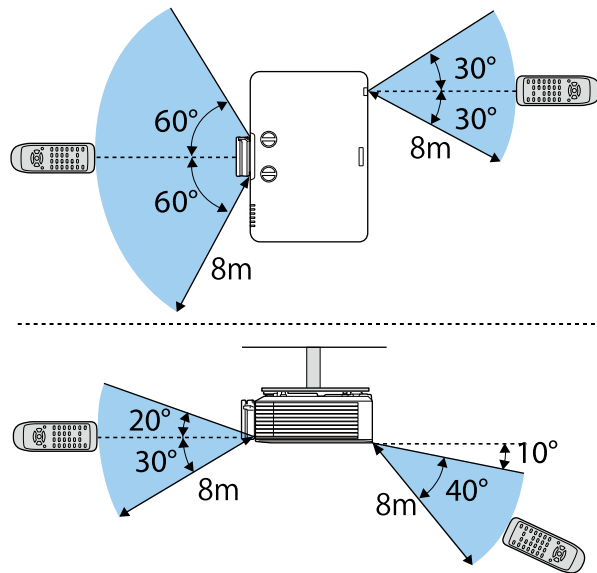
» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.33](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

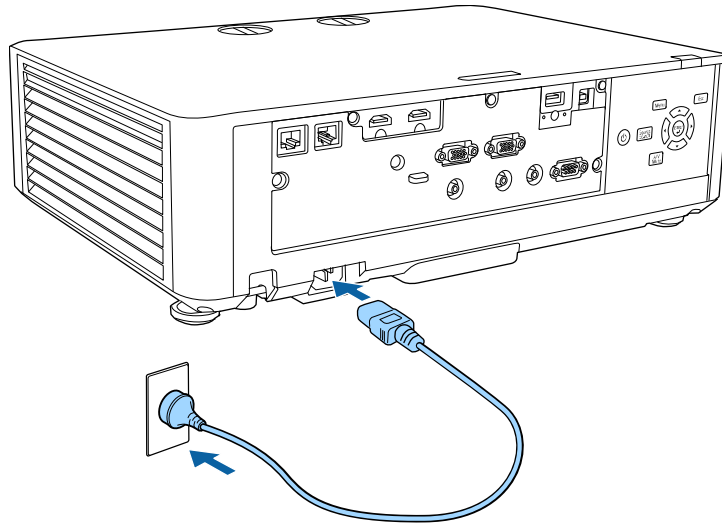
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.35](#)
- "Desligar o projector" [Pág.38](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.39](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.41](#)
- "Modos de projecção" [Pág.42](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.43](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.45](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.47](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.49](#)
- "Forma da imagem" [Pág.50](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.55](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.56](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.57](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Modo cor" [Pág.64](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.66](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.69](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.72](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.



O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.



- Quando a **Inicialização rápida** estiver activada no menu **Avançado** do projector, o projector estará pronto a ser utilizado em apenas alguns segundos na próxima vez que premir o botão de energia.

☛ **Avançado > Operação > Inicialização rápida**

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, seleccione a fonte que pretende projectar.

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector estiver bloqueada, a área na qual a luz incide irá aquecer, podendo derreter ou queimar os objectos ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**

- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.

☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**

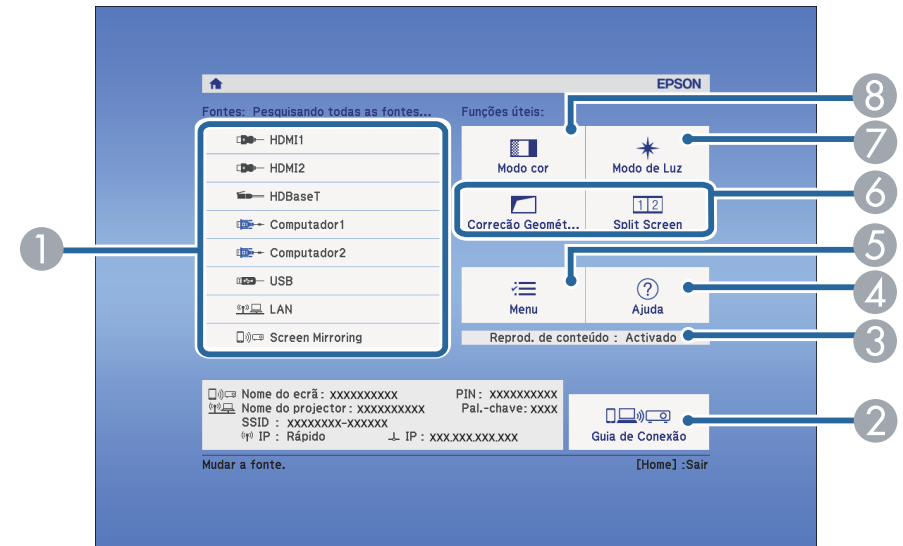
» Links relacionados

- "Tela Inicial" Pág.36
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" Pág.162

Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no controlo remoto. A Tela Inicial também é exibida quando o projector for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
- 2 Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- 3 Indica que o projector se encontra no modo Reprod. de conteúdo.
- 4 Exibe o ecrã de Ajuda.
- 5 Exibe o menu do projector.
- 6 Executa as opções do menu atribuídas a **Tela Inicial** no menu **Avançado** do projector.
- 7 Selecciona o brilho da luz.
- 8 Altera o modo de cor do projector.



A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.50](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.116](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.153](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.198](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.74](#)

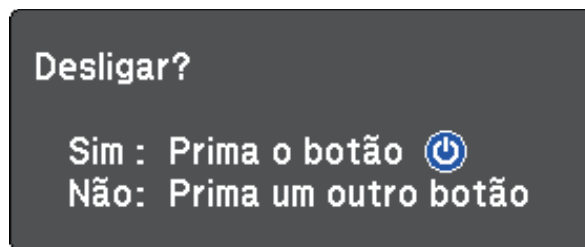
Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- A calibração automática da luz será iniciada periodicamente quando o projector for desligado. Contudo, não será iniciada automaticamente nas seguintes situações:
 - Se utilizar o projector de forma contínua durante mais de 24 horas no Modo Constante
 - Se desligar regularmente o projector retirando a ficha da tomada eléctrica (encerramento directo)Agende eventos periódicos de **Calibração de luz** no menu **Avançado** do projector.
 - ☛ **Avançado > Config. Programação**
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento directo, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

- 3** Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

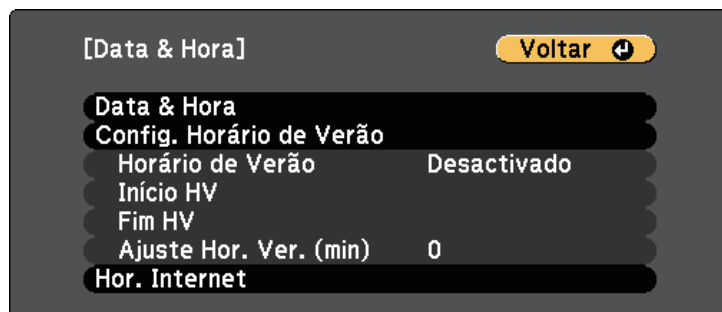
- 1** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto. O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.



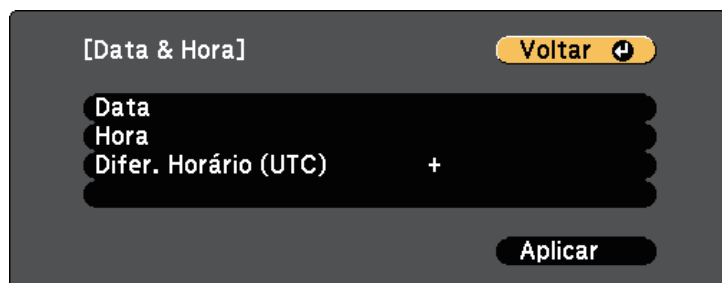
- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.) O projector emitirá dois avisos sonoros e a luz e o indicador de estado apagar-se-ão.

Pode definir a data e a hora do projector.

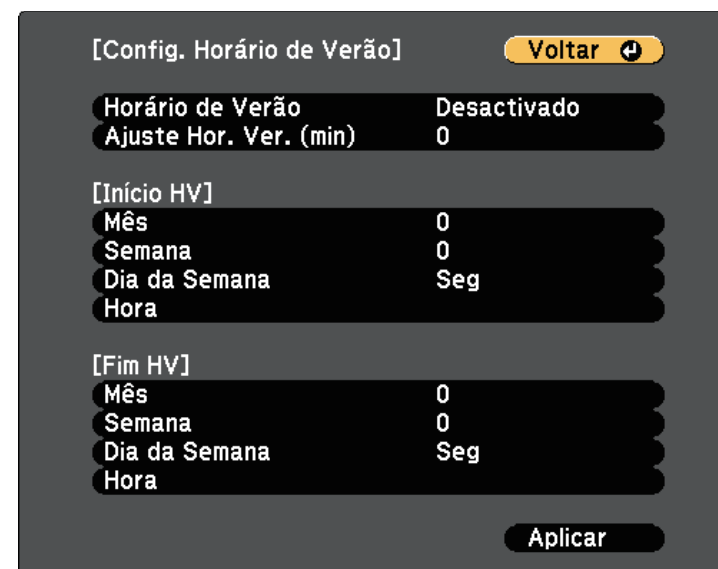
- 1 Ligue o projector.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 4 Selecione a definição **Operação** e prima [Enter].
- 5 Seleccione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 6 Seleccione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:

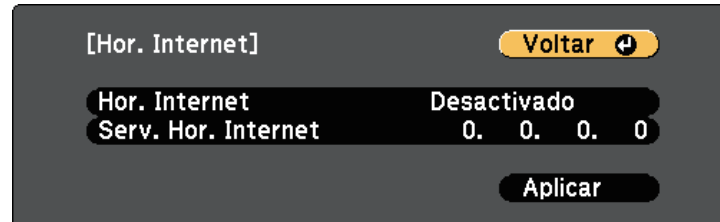


- 7 Seleccione **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data actual.
- 8 Seleccione **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 9 Seleccione **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 10 Quando terminar, seleccione **Apicar** e prima [Enter].
- 11 Para ativar o horário de Verão, seleccione a definição **Config. Horário de Verão** e prima [Enter]. Em seguida, seleccione as definições.



- 12 Quando terminar, seleccione **Apicar** e prima [Enter].

- 13** Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, selecione a definição **Hor. Internet** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 14** Quando terminar, selecione **Aplicar** e prima [Enter].

- 15** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** (predefinição) permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.42](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.19](#)

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

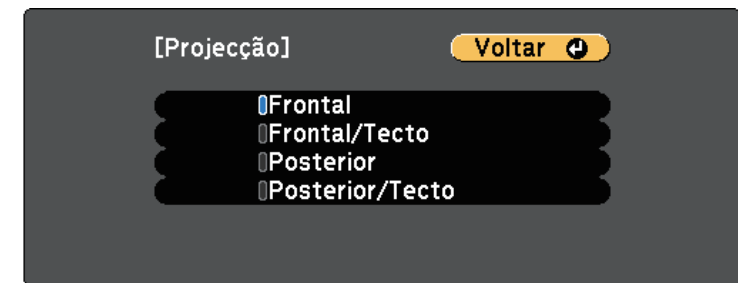
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Projectão** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar a definição Tipo de Tela para fazer coincidir a proporção da imagem exibida com o ecrã utilizado.



Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada.

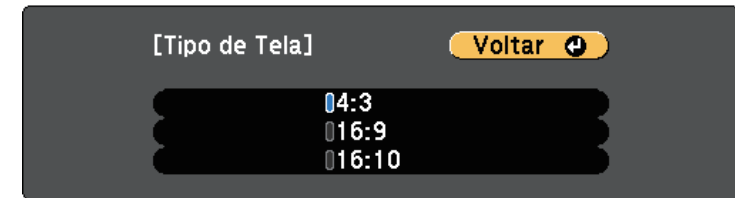
- USB
- LAN

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Selecciona **Visor > Tela > Tipo de Tela**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 5** Selecciona a proporção do seu ecrã e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] para sair dos menus.
- 7** Ajuste a proporção da imagem projectada, caso necessário.

» Links relacionados

- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.43](#)

Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela

Pode ajustar a posição da imagem se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado.



- Não será possível ajustar a posição do ecrã se a definição **Tipo de Tela** estiver definida para **16:10** para um modelo de projector WXGA/WUXGA ou **4:3** para um modelo de projector XGA.

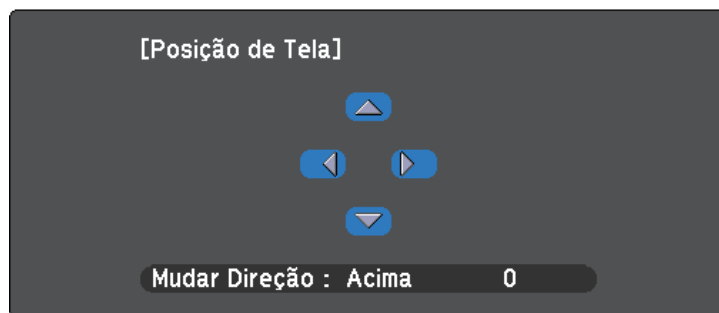
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Visor > Tela > Posição de Tela**.

- 5** Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a posição da imagem.



- 6** Quando terminar, prima [Menu].

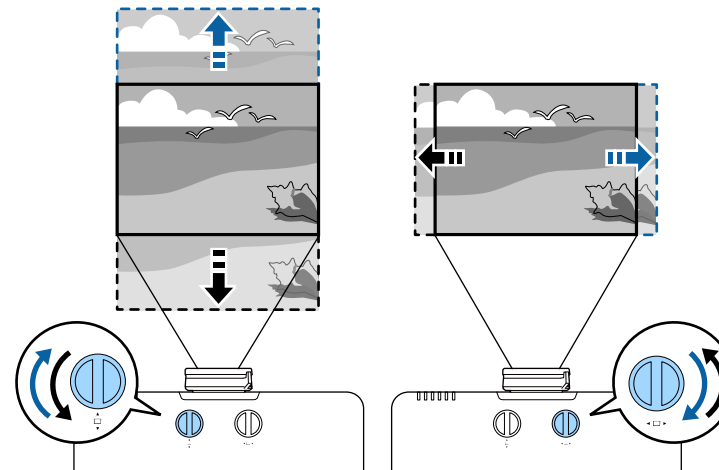
Caso não seja possível instalar o projector directamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem projectada com a função de deslocamento da lente (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



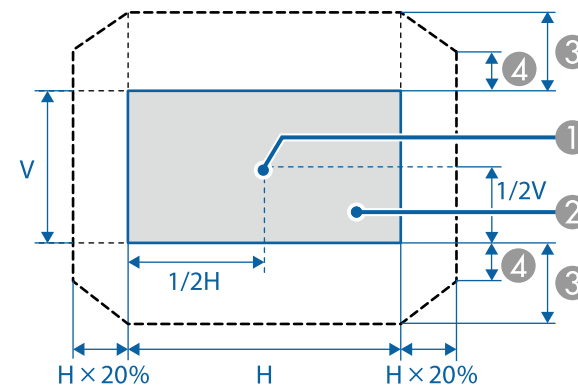
- Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.
- Mantenha os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente nas posições centrais para obter a imagem mais nítida.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Rode os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente no projector para ajustar a posição da imagem projectada conforme necessário.



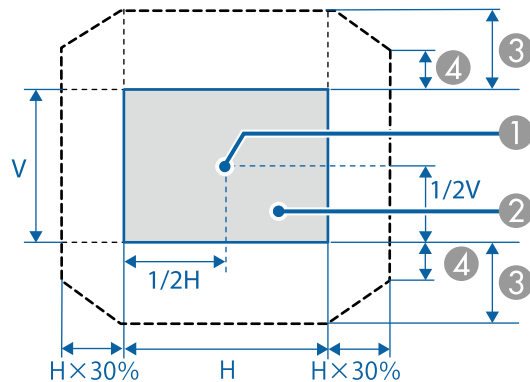
- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- 1 Centro da lente
- 2 Imagem projectada quando a lente está colocada na posição inicial

- ③ Limite máximo: $V \times 50\%$
- ④ Quando a direcção horizontal estiver no valor máximo: $V \times 12\%$

• EB-L610



- ① Centro da lente
- ② Imagem projectada quando a lente está colocada na posição inicial
- ③ Limite máximo: $V \times 50\%$
- ④ Quando a direcção horizontal estiver no valor máximo: $V \times 5\%$



Quando a lente for deslocada até ao máximo na vertical, não será possível deslocar a imagem horizontalmente.

É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.

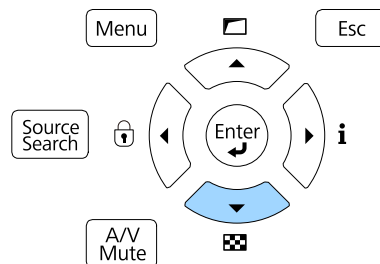


A forma do padrão de teste é determinada pela definição **Tipo de Tela**. Defina o tipo de ecrã correcto antes de efectuar o ajuste com o padrão de teste.

Avançado > Visor > Ecrã > Tipo de Tela

1 Ligue o projector.

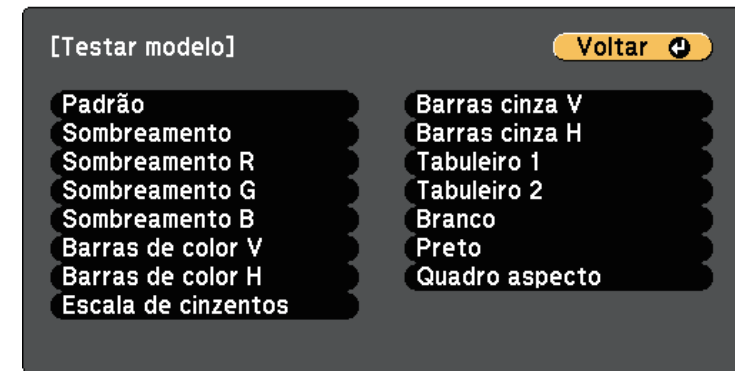
2 Prima o botão direccional para baixo no painel de controlo.



Pode também exibir a definição **Testar modelo** no menu **Definição** do projector.

Será exibido o padrão de teste.

3 Prima novamente o botão direccional para baixo no painel de controlo e, em seguida, prima [Enter] para exibir o padrão de teste que pretende.



4 Durante a exibição do padrão de teste, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita no controlo remoto ou prima [Enter] para alternar entre os padrões de teste disponíveis.

5 Ajuste a imagem conforme necessário.

6 Prima [Esc] para fechar o padrão de teste.

» Links relacionados

- "Ajustes de imagem de padrão de teste disponíveis" [Pág.47](#)

Ajustes de imagem de padrão de teste disponíveis

É possível ajustar as seguintes definições durante a apresentação de um padrão de teste.

Menu	Definições
Imagem	Modo cor
	Equilíbrio de branco
	Avançado <ul style="list-style-type: none">• Gamma *• RGBCMY **
Definição	Correção Geométrica
Avançado	Projeção Múltipla



Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projectada, projecte uma imagem a partir do dispositivo ligado.

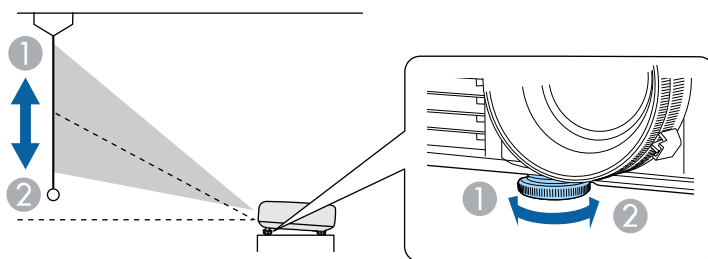
* Excepto definições de **Gamma** personalizadas

** Excepto definição **Uniformidade de Cor**

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

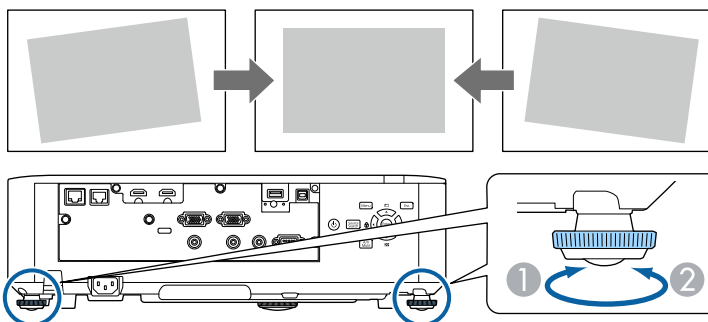
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar a altura da imagem, rode o pé frontal para ajustar a sua altura.



- 1 Aumentar o pé frontal
- 2 Diminuir o pé frontal

- 3** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1 Aumentar o pé posterior
- 2 Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.50](#)

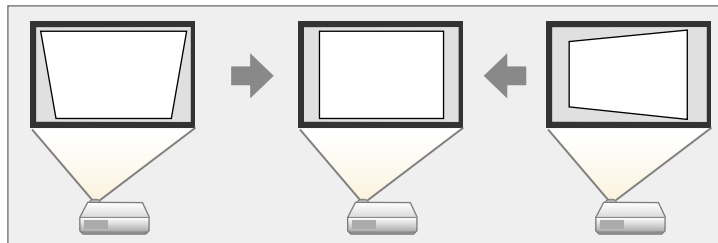
Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.50](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.52](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos" [Pág.53](#)

Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V

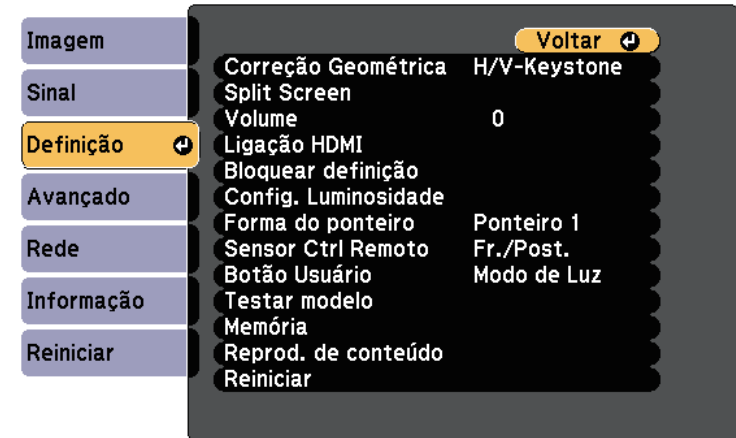
Pode utilizar a definição **H/V-Keystone** do projector para corrigir a forma de uma imagem com lados irregulares.



Não é possível combinar a correcção H/V-Keystone com outros métodos de correcção da forma da imagem.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Correcção Geométrica** e prima [Enter].



Pode também aceder ao ecrã Correção Geométrica premindo o botão direccional para cima no painel de controlo.

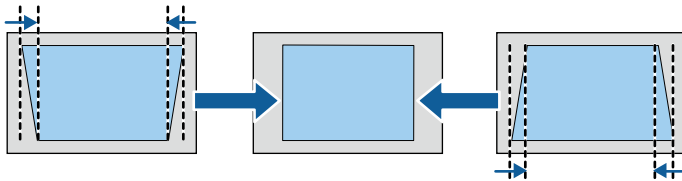
- 5 Seleccione **H/V-Keystone** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Enter] novamente.

Será apresentado o ecrã de ajuste H/V-Keystone:

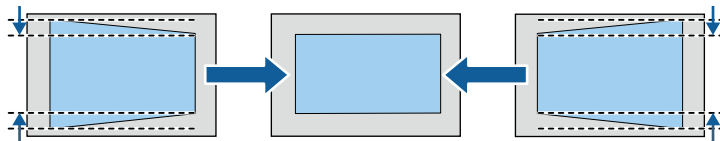


- 6** Utilize os botões direccionais no projector ou no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

- **V-Keystone**

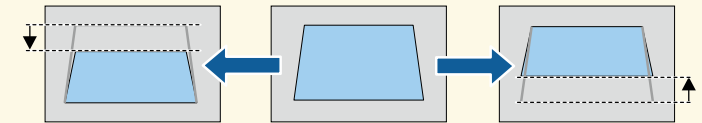


- **H-Keystone**

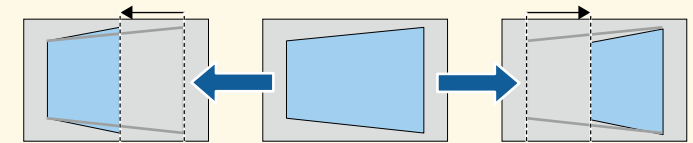


Caso tenha ajustado a posição da imagem projectada com a função de deslocamento da lente, ajuste as definições **Equilíbrio V** e **Equilíbrio H** conforme necessário (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

- **Equilíbrio V**



- **Equilíbrio H**



7

Quando terminar, prima [Esc].

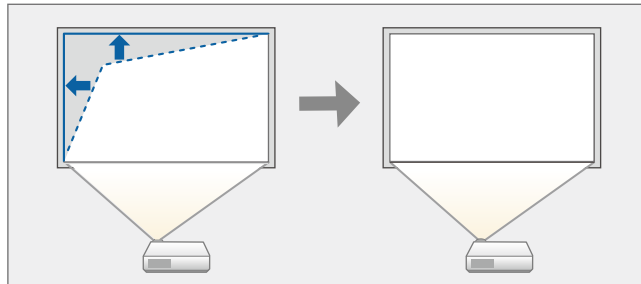
Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

» **Links relacionados**

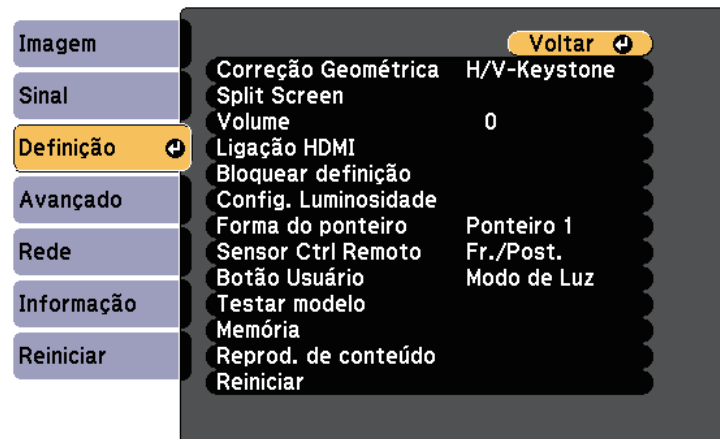
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

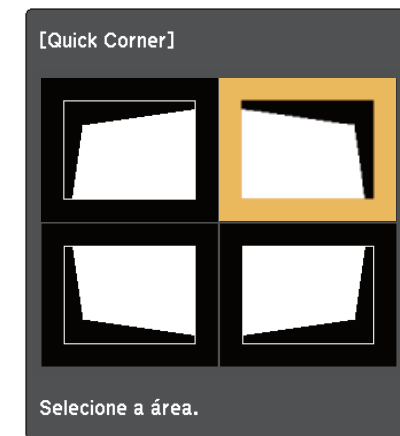
Pode utilizar a definição Quick Corner do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Correcção Geométrica** e prima [Enter].
- 5** Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.
O ecrã de selecção de área é apresentado.
- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

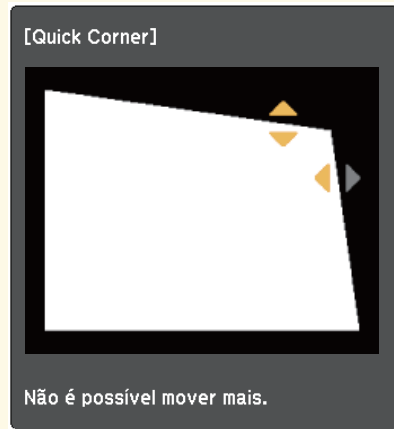


Para repor as correcções de Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem.
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



8 Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

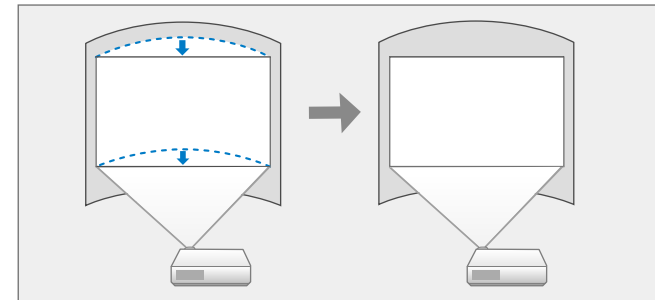
9 Quando terminar, prima [Esc].

» Links relacionados

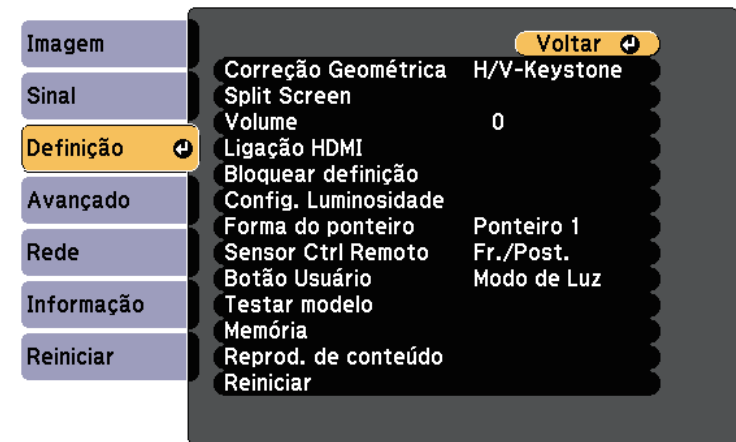
- "Definições das funções do projectador - Menu Definições" [Pág.159](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos

Pode utilizar a definição Correção de Arcos para ajustar a forma de uma imagem projectada numa superfície curva ou esférica.



- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
- 5** Seleccione **Correção de Arcos** e prima [Enter].
O ecrã de selecção de área é apresentado.
- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



Para repor as definições de Correção de Arcos, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem da área seleccionada.
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



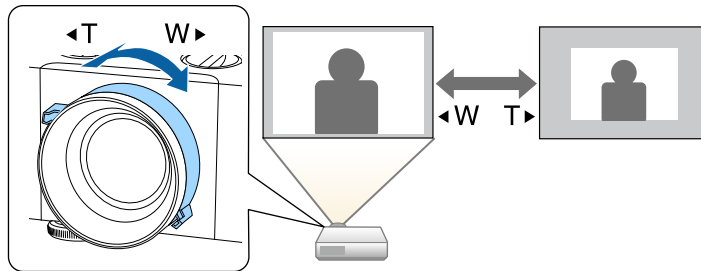
- 8** Repita os passos 7 e 8, conforme necessário, para ajustar as restantes áreas.
- 9** Quando terminar, prima [Esc].

Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projector.



Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

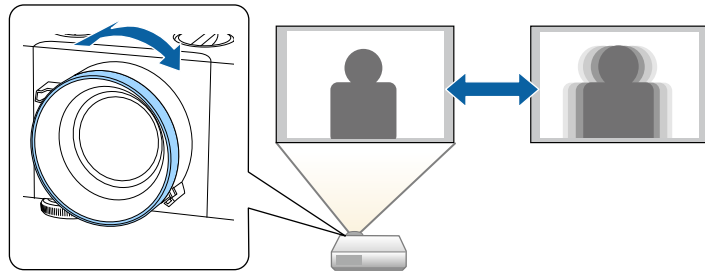
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.



Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

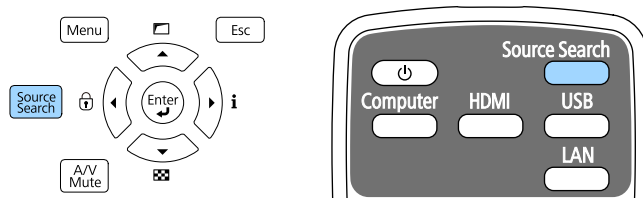


Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

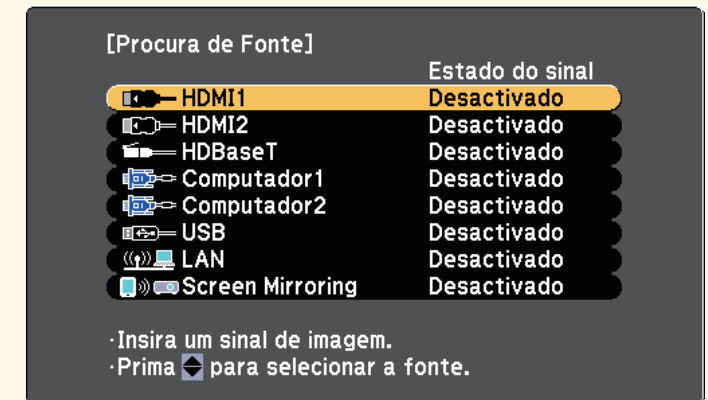


Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

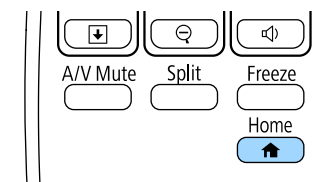
- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projector e a fonte de imagem.



- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.
- Prima o botão [Home] no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



- HDBaseT está disponível apenas no modelo EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.
- A função Screen Mirroring está disponível apenas no modelo EB-L615U/EB-L610U.

» Links relacionados

- "Componentes do projectador - Painel de controlo" [Pág.14](#)

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspecto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

» Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.59](#)
- "Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto" [Pág.60](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

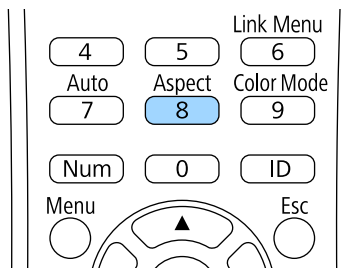
Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.



- Defina o **Tipo de Tela** no menu **Avançado** do projector antes de alterar a relação de aspecto.
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Tipo de Tela**
- Esta definição está disponível apenas quando a definição **Modo de Escala** está definida para **Tela Inteira**.
☛ **Sinal > Escala > Modo de Escala**

1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

2 Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

3 Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projetor, de acordo com a resolução do computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo da definição **Tipo de Tela** seleccionada e do sinal de entrada da fonte de imagem.



- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de Resolução .
Normal	Exibe imagens usando todas a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
4:3	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.

Modo de aspecto	Descrição
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom H Zoom V	Exibe imagens utilizando a largura máxima (Zoom H) ou a altura máxima (Zoom V) da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem. As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas). As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.

Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.



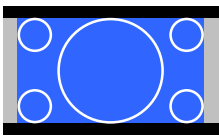
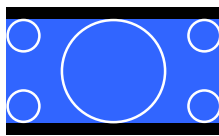
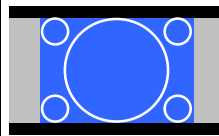
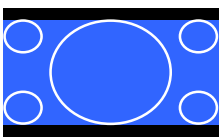
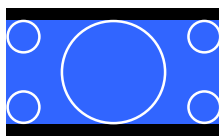
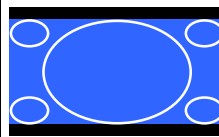

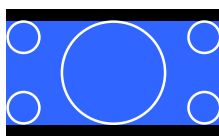

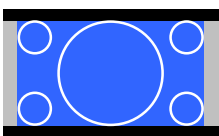
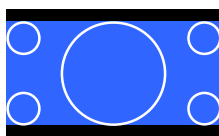
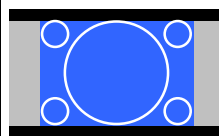
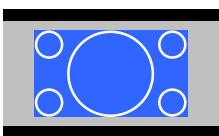
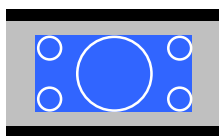
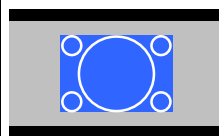
A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W


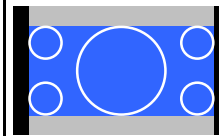






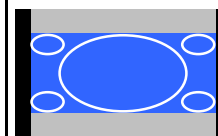






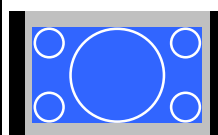
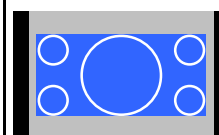
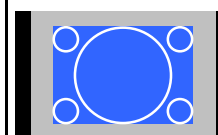
Definição de tipo de tela: 16:10

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
16:9			
Modo Total			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa			

Definição de tipo de tela: 16:9

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
Modo Total			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa			

Definição de tipo de tela: 4:3



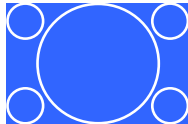


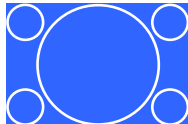
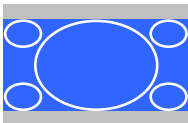

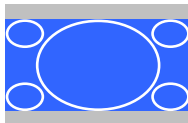
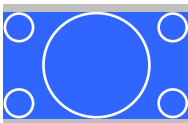






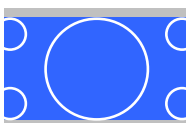

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa **			

* Quando for recebido um sinal de HDTV (720p/1080i/1080p), a relação de aspecto do sinal será mantida, mas a imagem será cortada no lado esquerdo e direito.

** Apenas imagens de computador e imagens das portas HDMI ou HDBaseT.
A imagem pode variar consoante a resolução do sinal de entrada.

EB-L610/EB-L500



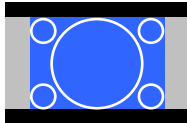
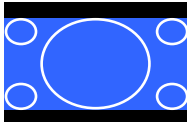

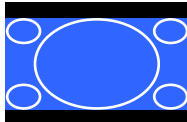



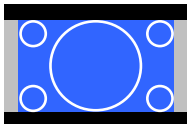

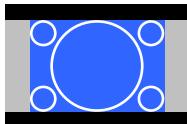

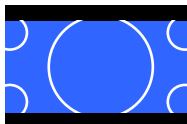

Definição de tipo de tela: 4:3

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa **			

* Quando for recebido um sinal de HDTV (720p/1080i/1080p), a relação de aspecto do sinal será mantida, mas a imagem será cortada no lado esquerdo e direito.

** Apenas imagens de computador e imagens das portas HDMI ou HDBaseT.
A imagem pode variar consoante a resolução do sinal de entrada.

Definição de tipo de tela: 16:9

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Modo Total			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa			

Definição de tipo de tela: 16:10

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Modo Total			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa			

O projector disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

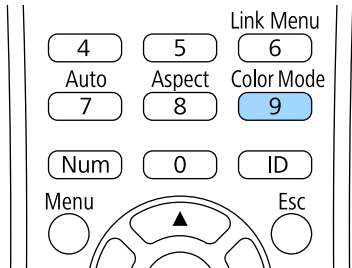
» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de cor" [Pág.64](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.64](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.64](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3** Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» **Links relacionados**

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
DICOM SIM	Ideal para projectar raio X e outras imagens médicas. Este modo serve apenas como referência e não deve ser utilizado para diagnósticos médicos.
Projeção Múltipla	Ideal para projectar a partir de vários projectores (reduz a diferença do tom da cor entre imagens).

Activar o ajuste automático de luminância

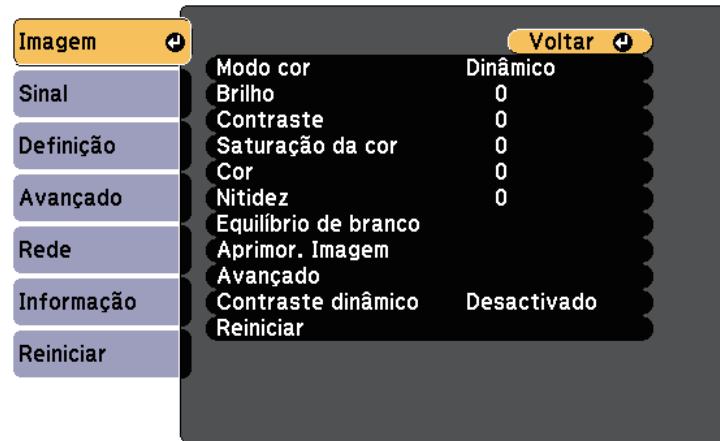
Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

Esta definição está disponível para os modos de cor **Dinâmico** ou **Cinema**.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

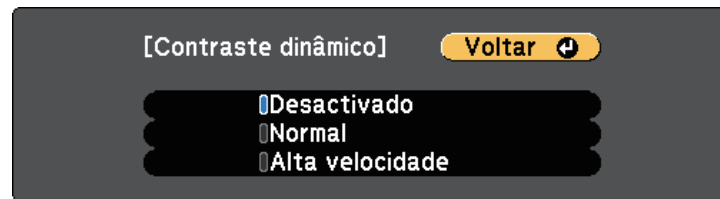
2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



4 Seleccione **Contraste dinâmico** e prima [Enter].

5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:



- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.

6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

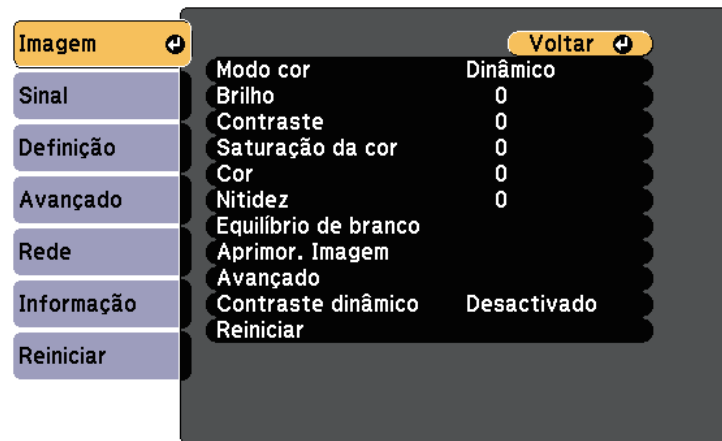
» Links relacionados

- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.66](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.66](#)

Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

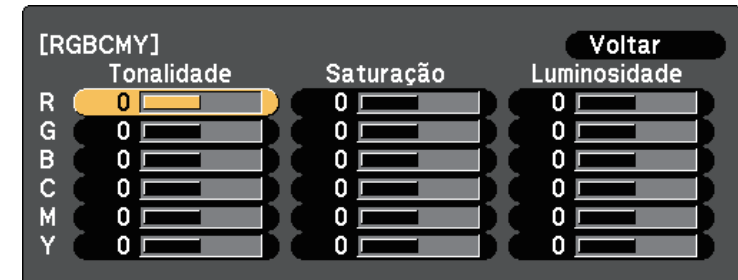
Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

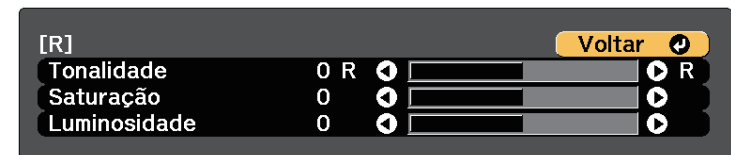


- 4 Seleccione **Avançado** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **RGBCMY** e prima [Enter].

- 6 Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].



- 7 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:
 - Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
 - Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
 - Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



- 8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

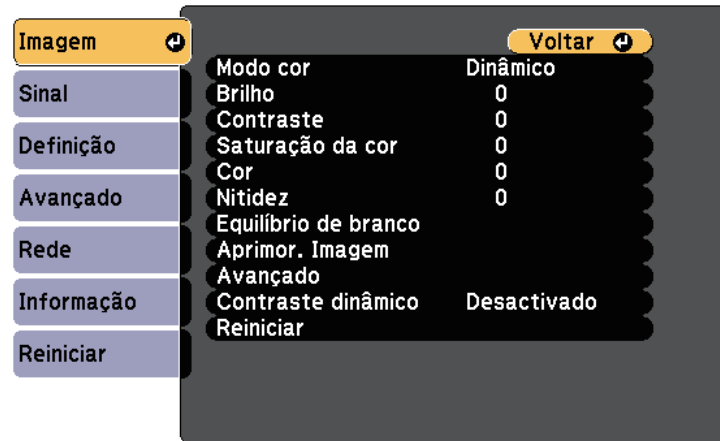
Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projectada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

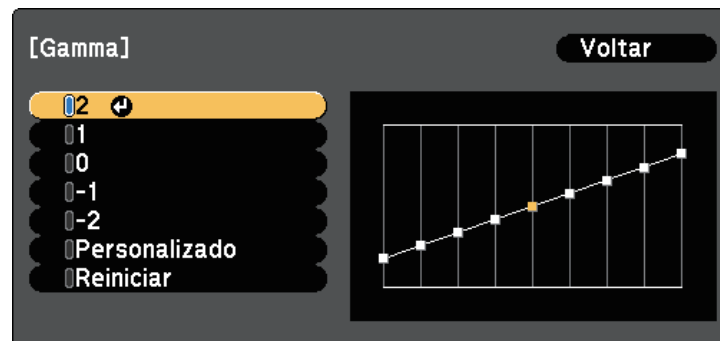
3 Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].



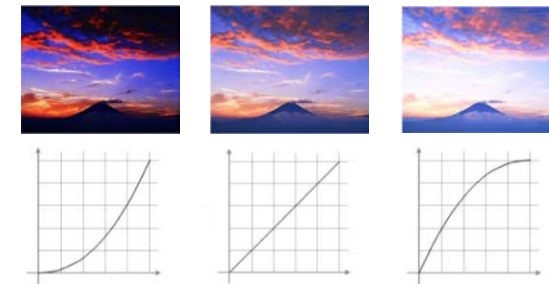
4 Selecciona **Avançado** e prima [Enter].

5 Selecciona **Gamma** e prima [Enter].

6 Selecciona e ajuste o valor de correcção.



Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.

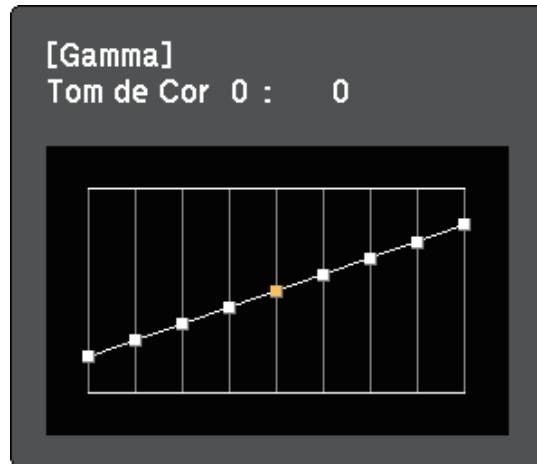


- Se seleccionar **DICOM SIM** como **Modo cor** no menu **Imagem**, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.
- Se o tamanho da projecção for igual ou inferior a 80 polegadas, seleccione um valor inferior.
- Se o tamanho da projecção for igual ou superior a 80 polegadas, seleccione um valor superior.
- As imagens clínicas poderão não ser correctamente reproduzidas, dependendo das definições e das especificações do ecrã.

7 Se pretender efectuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e prima [Enter].

8 Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de

gama. Em seguida, prima o botão direccional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].



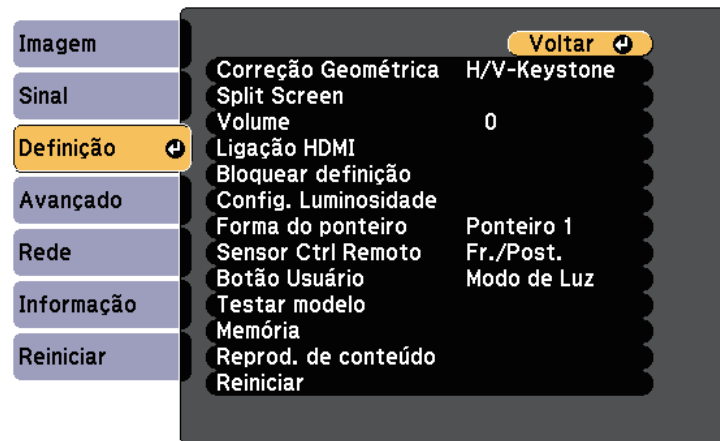
9 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)

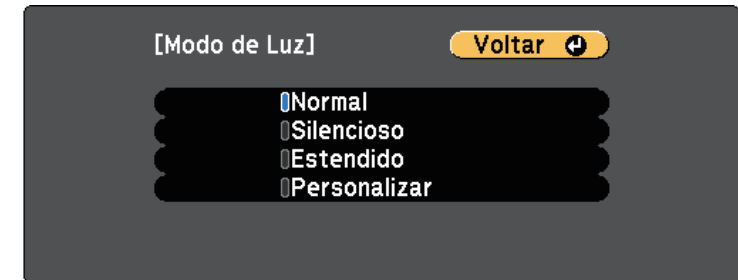
Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Config. Luminosidade** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **Modo de Luz** e prima [Enter].

- 6 Seleccione uma das seguintes opções:



- **Normal** permite definir o brilho para o nível máximo. Isso fará com que a duração estimada da luz seja de aproximadamente 20 000 horas.
- **Silencioso** permite definir o brilho para 70% e reduz o ruído da ventoinha. Isso fará com que a duração estimada da luz seja de aproximadamente 20 000 horas.
- **Avançado** permite definir o brilho para 70% e prolonga a duração estimada da luz. Isso fará com que a duração estimada da luz seja de aproximadamente 30 000 horas.
- **Personalizar** permite seleccionar um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%.

- 7 Se seleccionar **Personalizar**, seleccione **Nível do Brilho** no ecrã Config. Luminosidade e utilize os botões direccionais para a esquerda e para a direita para seleccionar o brilho.

- 8 Para manter um brilho constante, active a definição **Modo Constante**.



Se activar o **Modo Constante**, não poderá alterar as definições **Modo de Luz** e **Nível do Brilho**. Se desactivar o **Modo Constante**, a definição de **Nível do Brilho** será alterada de acordo com o estado da fonte de luz.

- 9 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Agende eventos periódicos de **Calibração de luz** no menu **Avançado** do projector nas seguintes situações:

- Se utilizar o projector de forma contínua durante mais de 24 horas no Modo Constante
- Se desligar regularmente o projector retirando a ficha da tomada eléctrica

Caso contrário, a definição **Modo Constante** poderá não funcionar correctamente.

☛ **Avançado > Config. Programação**

» Links relacionados

- "Duração da fonte de luz" [Pág.70](#)

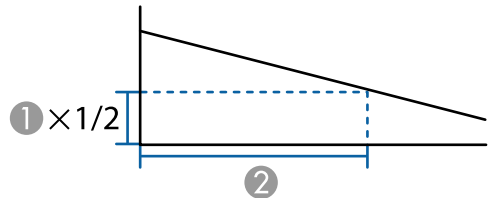
Duração da fonte de luz

A duração estimada da luz varia consoante as definições de **Nível do Brilho** e **Modo Constante** estejam activadas ou desactivadas.



- A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização.
- As horas aqui indicadas são aproximadas e não são garantidas.
- Após 20 000 horas de utilização, poderá ser necessário substituir componentes do projector.
- Se o **Modo Constante** estiver activado e as horas de utilização aqui indicadas tiverem sido excedidas, poderá não ser possível seleccionar uma definição de **Nível do Brilho** alto.

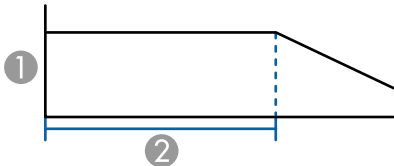
Modo Constante Desactivado



- 1 Nível do Brilho
- 2 Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)

Definição de Nível do Brilho	Horas
100%	20 000 horas
90%	21 000 horas
80%	24 000 horas
70%	30 000 horas

Modo Constante activado



- 1 Nível do Brilho
- 2 Tempo durante o qual o projector pode manter o brilho constante (aproximado)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

Definição de Nível do Brilho	Horas
85%	6 000 horas
80%	10 000 horas
75%	14 000 horas
70%	19 000 horas

EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

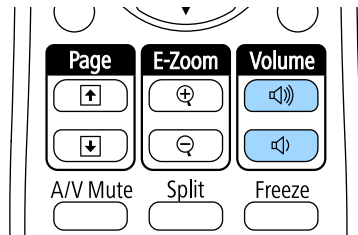
Definição de Nível do Brilho	Horas
85%	17 000 horas
80%	19 000 horas
75%	22 000 horas
70%	24 000 horas

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)

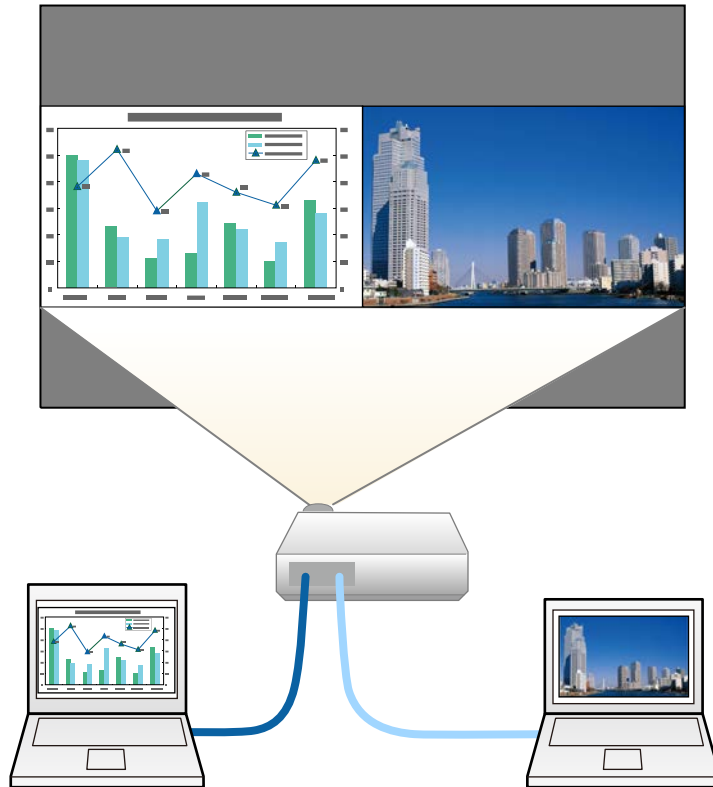
Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

► Links relacionados

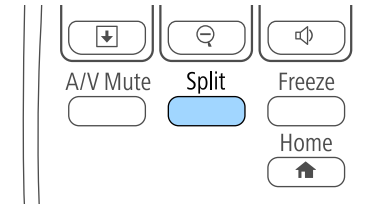
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.74](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.77](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.82](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.86](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.87](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.88](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.89](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.90](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.92](#)
- "Utilizar vários projectores" [Pág.93](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.101](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.

1 Prima o botão [Split] no controlo remoto.

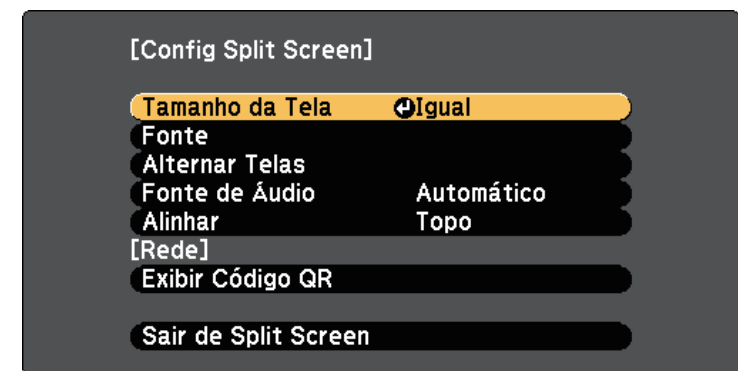


A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.

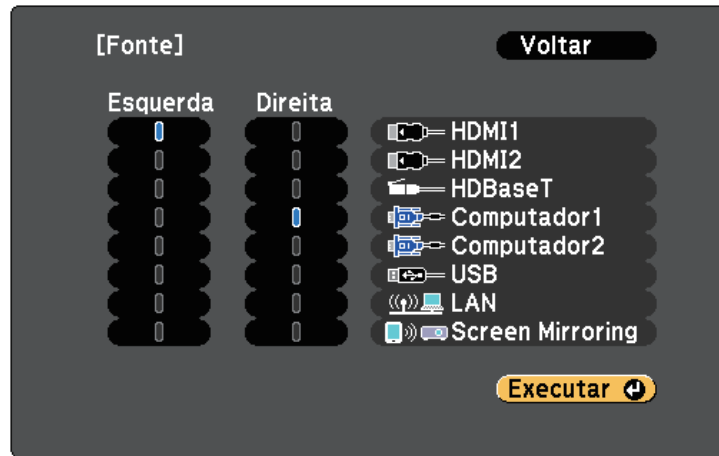


Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projector.

2 Prima o botão [Menu].
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 3** Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, seleccione a definição **Fonte**, prima [Enter], seleccione a fonte de entrada, seleccione **Executar** e prima [Enter].

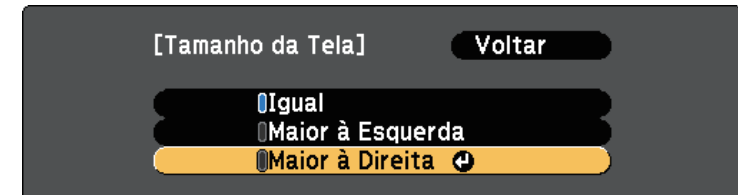


- Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.
- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de **Fonte** será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, seleccione **Alternar Telas** e prima [Enter]. As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, seleccione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], seleccione um tamanho e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, seleccione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], seleccione uma opção de áudio e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



Selecione **Automático** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para alinhar as imagens projectadas, seleccione **Alinhar**, prima [Enter], seleccione a definição e prima [Enter] novamente. Para sair do menu, prima [Menu].

- 8** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

» Links relacionados

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.76](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.76](#)

Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas num ecrã dividido.

- Computador1 e Computador2
- USB e LAN

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo de relação de aspecto será definido para **Modo Normal**)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Contraste dinâmico

Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes nas definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor** e **Nitidez** no menu **Imagem** do projector, poderá aplicá-los apenas na imagem do lado esquerdo. Os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada, tais como o **Modo cor** e a **Temp. cor** serão aplicados às imagens de ambos os lados.
- Mesmo que efectue ajustes para as definições de **Redução ruído** e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector, as definições de **Redução ruído** estará definida para 0 e o **Desentrelaçamento** estará definido para **Desactivado** para a imagem do lado direito.

☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**

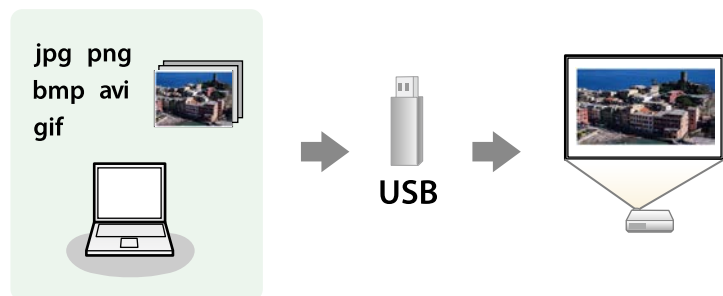
☛ **Imagem > Avançado > Desentrelaçamento**

- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

» **Links relacionados**

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Modo cor" [Pág.64](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.88](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.66](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



» Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.77](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [Pág.77](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.78](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.80](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.81](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projectar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projector.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem o formato CMYK• Tem formato progressivo• Está altamente comprimido• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800• É animado• É entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800 *• É entrelaçado
Filme	.avi (Motion JPEG)	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM• Tem uma resolução superior a 1280 x 720• Mais de 2 GB

* Quando utilizar um projector com resolução WUXGA, pode projectar um ficheiro com uma resolução máxima de 1920 x 1200.

Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projector.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Ponteiro

» Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.87](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.86](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.88](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.89](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1

Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

3 Execute uma das seguintes opções:

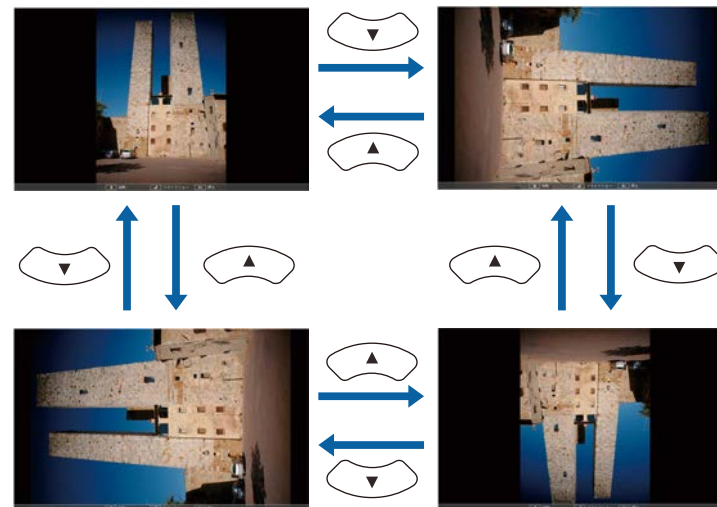
- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direccionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Írá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.81](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Írá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.81](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Opções de exibição da função PC Free

Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

A função Reprod. de conteúdo do projector permite-lhe projectar os seus conteúdos para exibições como sinalização digital. Pode projectar facilmente listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada.



» Links relacionados

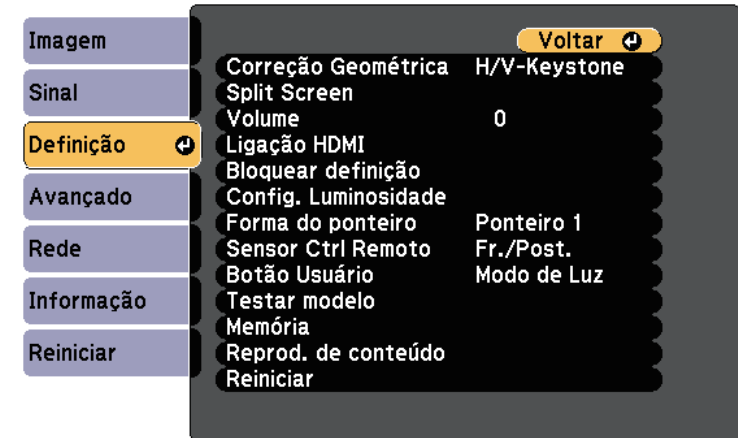
- "Mudar para o modo de reprodução de conteúdo" [Pág.82](#)
- "Projectar listas de reprodução" [Pág.83](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.84](#)
- "Restrições do modo de reprodução de conteúdo" [Pág.85](#)

Mudar para o modo de reprodução de conteúdo

Antes de projectar as suas listas de reprodução, deverá mudar para o modo Reprod. de conteúdo.

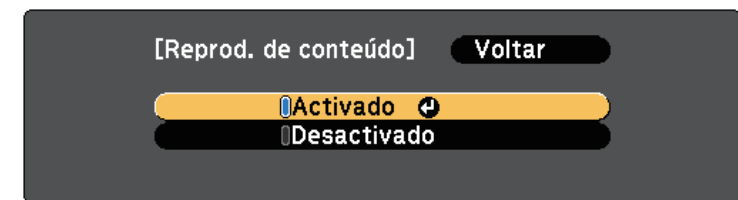
1 Ligue o projector.

2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



3 Seleccione **Reprod. de conteúdo** e prima [Enter].

4 Seleccione **Activado** e prima [Enter].

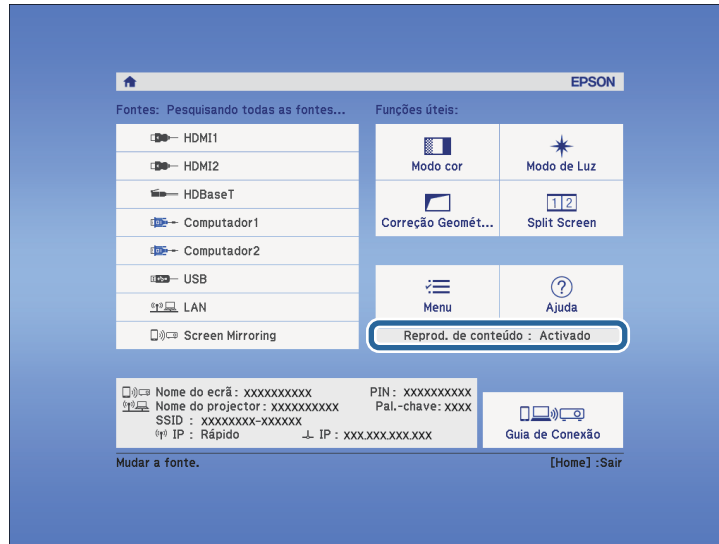


Será apresentada uma mensagem de confirmação.

5 Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar o modo Reprod. de conteúdo.

6 Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto. O ecrã inicial é exibido.

- 7** Certifique-se de que o projector se encontra no modo Reprod. de conteúdo.



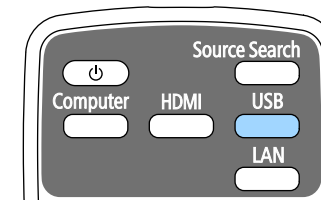
- 1** Crie as suas listas de reprodução e exporte-as para uma unidade flash USB com o software Epson Projector Content Manager.



Consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager* para obter instruções.

- 2** No modo Reprod. de conteúdo, ligue a unidade flash USB à porta USB-A do projector.

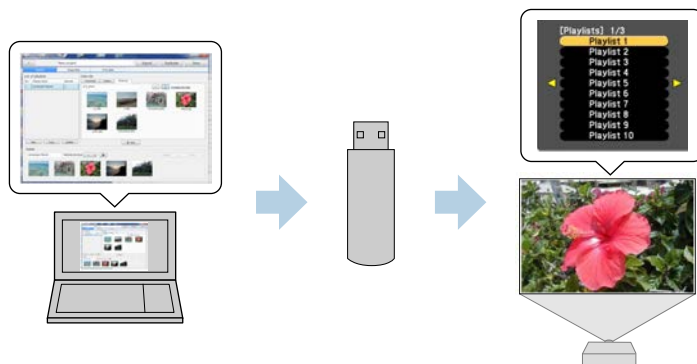
- 3** Prima o botão [USB] no controlo remoto.



Será projectada a primeira lista de reprodução ou uma lista programada.

Projectar listas de reprodução

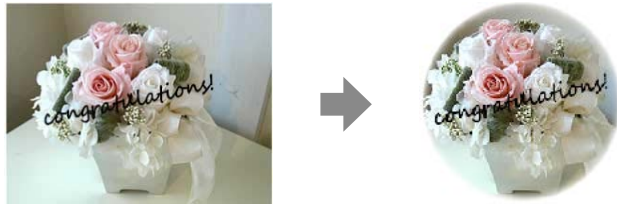
Pode projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos no modo Reprod. de conteúdo.



- Pode também manter premido o botão [Num] e os botões numéricos para projectar a lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto utilizando o software Epson Projector Content Manager.
- Para seleccionar a lista de reprodução pretendida na lista, seleccione **USB Viewer** no menu **Definição** do projector e utilize os botões direccionais.
🖱 **Definição > Reprod. de conteúdo > USB Viewer**

Adicionar efeitos à imagem projectada

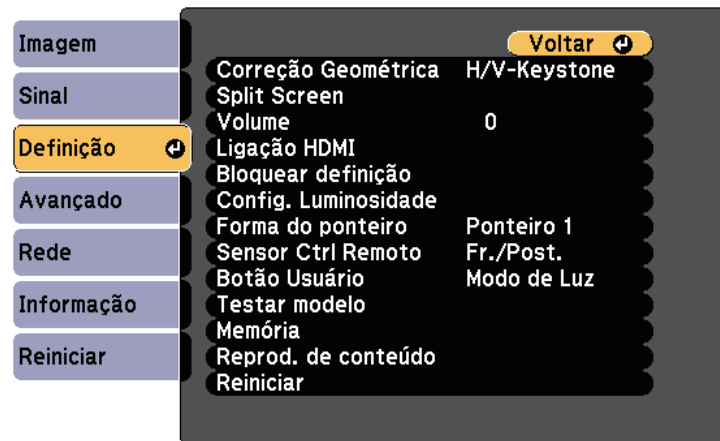
Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada no modo Reprod. de conteúdo.



Para utilizar as funções de efeitos, execute regularmente a opção **Atualizar modo**.

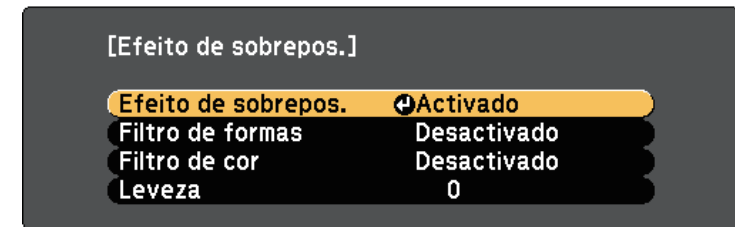
🖱️ **Reiniciar > Atualizar modo**

- 1 No modo Reprod. de conteúdo, prima o botão [Menu], selecione o menu **Definição** e, em seguida, prima [Enter].



- 2 Selecione **Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].

- 3 Selecione **Activado** como definição de **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].



- 4 Selecione **Filtro de formas** e prima [Enter].

- 5 Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Forma** para seleccionar o efeito de forma que pretende: círculos, rectângulos ou formas personalizadas.



Pode adicionar as suas imagens como formas personalizadas utilizando o software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.

- **Efeito do filtro** para seleccionar se a máscara deve estar dentro ou fora da forma seleccionada.
- **Tamanho** para definir o tamanho da forma.
- **Posição** para definir a posição da forma.

- 6 Selecione **Filtro de cor** e prima [Enter].

- 7 Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Filtro de cor** para seleccionar a cor.
- **Personalizar** para definir uma cor personalizada ajustando individualmente as cores **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.

- 8 Selecione **Leveza** para definir o nível do brilho.

9 Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

» **Links relacionados**

- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.180](#)

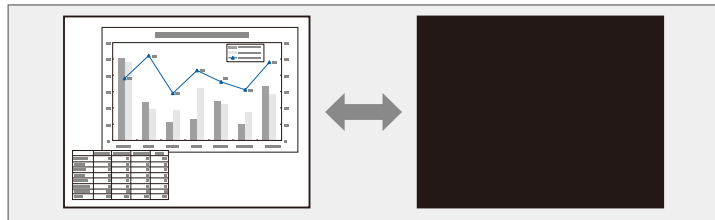
Restrições do modo de reprodução de conteúdo

Restrições de funcionamento

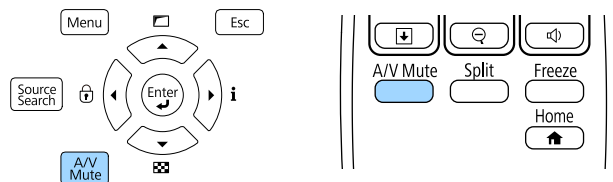
Não é possível executar as seguintes operações no modo Reprod. de conteúdo.

- Temp. cor (quando **Branco quente** ou **Branco frio** estiver seleccionado como **Filtro de cor**)
- Em branco
- Split Screen
- Visualizar fundo
- Ecrã
- Procurar Fonte Auto
- Senha Remote
- PC Free
- Câmara para documentos

Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se pretender desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- 1** Prima o botão [A/V Mute] no painel de controlo ou no controlo remoto.



A luz irá apagar e a imagem projectada e o som serão interrompidos.

- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



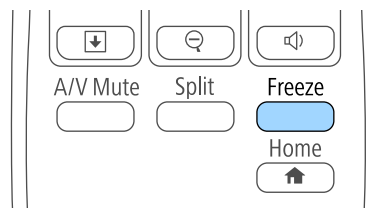
- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Esta função pode ser desactivada.
☛ **Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V**
- Se seleccionar **A/V Mute** como definição para **Desactivar A/V Mute** no menu **Avançado**, pode continuar a controlar o projector enquanto a função A/V Mute está activada.
☛ **Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Desactivar A/V Mute**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

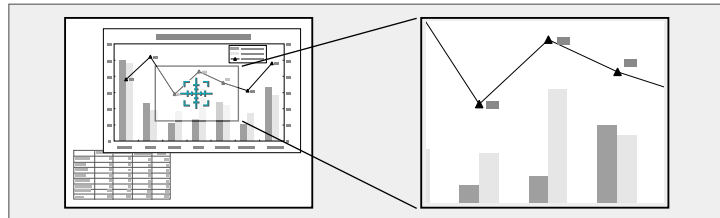
Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



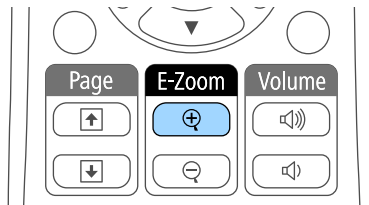
- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

Pode destacar partes de uma apresentação aplicando zoom numa área da imagem para a ampliar no ecrã.



Esta função não estará disponível se a definição **Escala** estiver activada no menu **Sinal**.

1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que pretende ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a área da imagem. Prima continuamente o botão [E-Zoom] + para ampliar mais rapidamente.

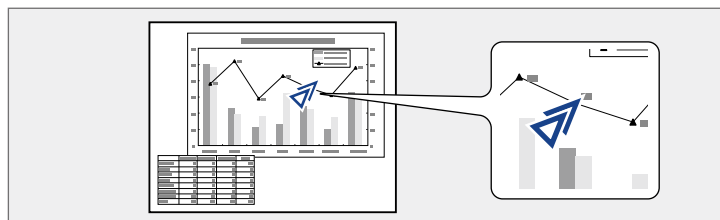
- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima [Esc].

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

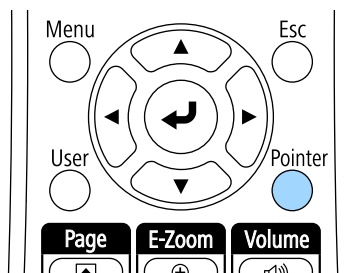
Pode ampliar a área seleccionada de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

Ao projectar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson utilizando uma ligação USB, pode ampliar a área seleccionada de uma a oito vezes, em incrementos de 57.

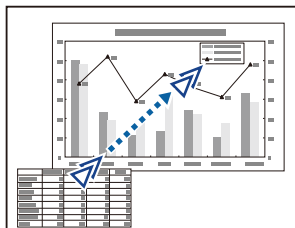
Pode utilizar o controlo remoto do projector como ponteiro para ajudar a chamar a atenção da audiência para informações importantes no ecrã. A forma predefinida do ponteiro é uma seta. Pode alterar a forma na definição **Forma do ponteiro** no menu **Definição** do projector.



1 Prima o botão [Pointer] no controlo remoto.



2 Utilize os botões direccionais para deslocar o ponteiro no ecrã. Para deslocar o ponteiro na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.



3 Prima [Esc] para remover o ponteiro do ecrã.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se a definição **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no menu **Palavra-passe protegida**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.

1 Projecte a imagem que pretende projectar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



3 Seleccione **Logótipo utilizador** > **Iniciar Definição** e prima [Enter].

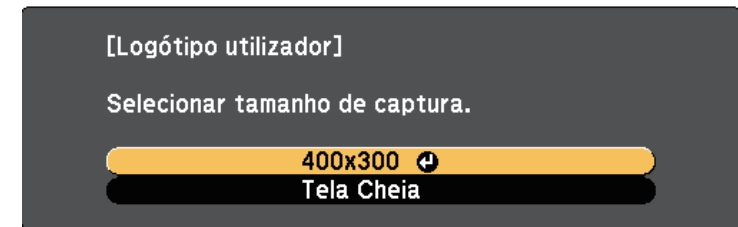
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Correção Geométrica, E-Zoom, Aspecto, Escala ou Tipo de Tela serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

4 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentado o ecrã de selecção de tamanho de captura.



5 Para guardar a sua imagem como logótipo de utilizador, seleccione **Tela Cheia**, prima [Enter], seleccione **Sim** e, em seguida, prima [Enter].

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

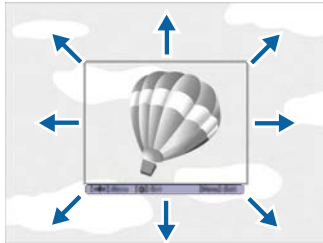


Ao projectar uma imagem protegida por HDCP a partir das portas HDMI, não será possível guardar a imagem com a opção **Tela Cheia**.

6 Para seleccionar a área da imagem e o factor de zoom, seleccione **400x300** e prima [Enter].

Será apresentada uma caixa de selecção sobreposta na sua imagem.

- 7** Para o tamanho **400x300**, utilize os botões direccionais para rodear a área da imagem que pretende utilizar como logótipo do utilizador e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende seleccionar a área da imagem.

- 8** Seleccione **Sim** e prima [Enter]. (Se pretender alterar a área seleccionada, seleccione **Não**, prima [Enter] e repita o último passo.)
Será apresentado o menu de factor de zoom de Logótipo utilizador.

- 9** Para o tamanho **400x300**, seleccione uma percentagem de zoom, prima [Enter], seleccione **Sim** e prima [Enter].
O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 10** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

- 11** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

- 12** Seleccione **Visor** e prima [Enter].

- 13** Seleccione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:
- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, seleccione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.
☛ **Avançado > Visor > Visualizar fundo**

- Para o exibir sempre que ligar o projector, seleccione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.

☛ **Avançado > Visor > Ecrã inicial**

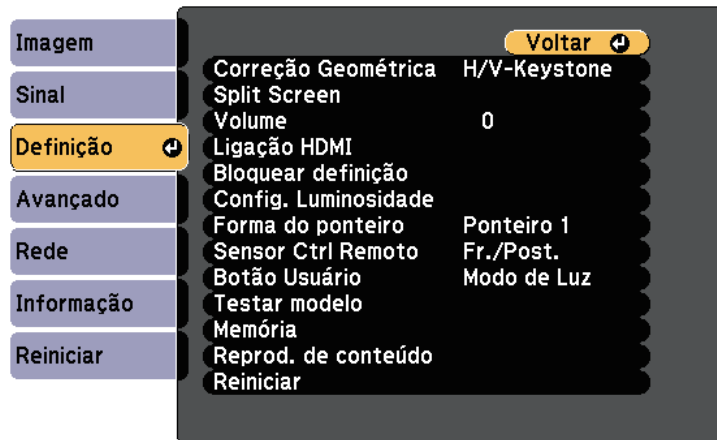
Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.102](#)

É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 3 Seleccione **Memória** e prima [Enter].

- 4 Seleccione uma das seguintes opções:

- **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições actuais com as definições guardadas.



Pode guardar as seguintes definições:

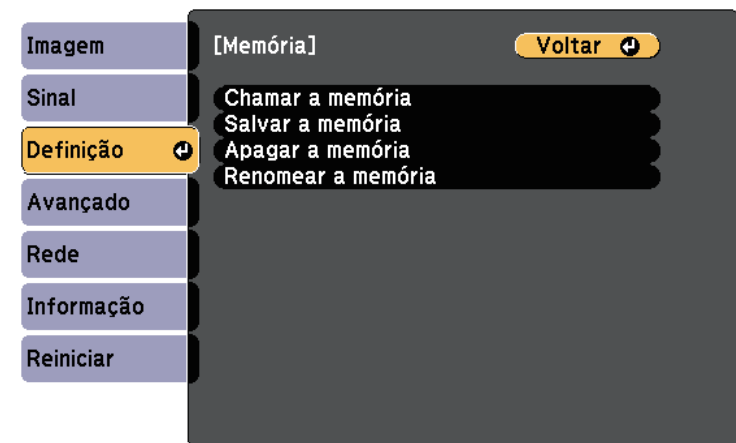
- Definições do menu **Imagem**
- **Correspond. cores** no menu **Avançado**

- **Salvar a memória** permite-lhe guardar as suas definições actuais na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.

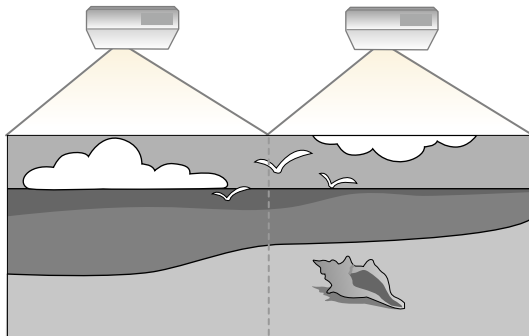


- 5 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, seleccione **Restabeleci. memória** no menu **Reiniciar** do projector.

Pode combinar as imagens projectadas de dois ou mais projectores para criar uma imagem grande.



- Antes de iniciar a projecção, seleccione o mesmo modo de cor para todos os projectores.

☛ **Avançado > Projeção Múltipla > Modo cor**

» Links relacionados

- "Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores" [Pág.93](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.95](#)
- "Ajustar a uniformidade da cor" [Pág.96](#)
- "Ajustar RGBCMY" [Pág.97](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.98](#)

Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projector para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projector para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projector.



- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

» Links relacionados

- "Definir a ID do projector" [Pág.93](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.94](#)

Definir a ID do projector

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projector.

1

Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

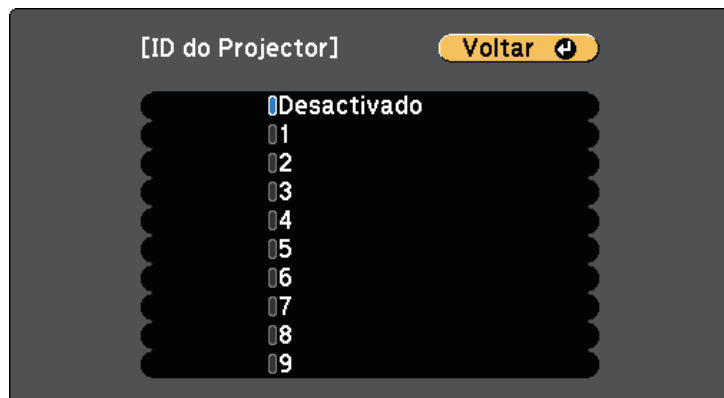
2

Selecione **Projeção Múltipla** e prima [Enter].

3

Selecione **ID do Projector** e prima [Enter].

- 4** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].



Se estiver a utilizar um controlo remoto avançado para projector Epson e seleccionar **Avançado** como **Tipo Contr. Remoto**, seleccione o número de identificação, seleccione **Aplicar** e, em seguida, prima [Enter].

☛ **Avançado > Operação > Avançado > Tipo Contr. Remoto**

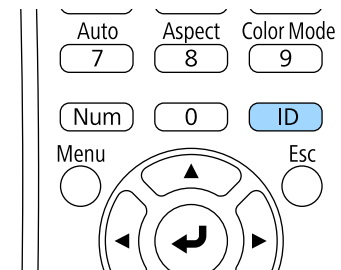
- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

- 6** Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

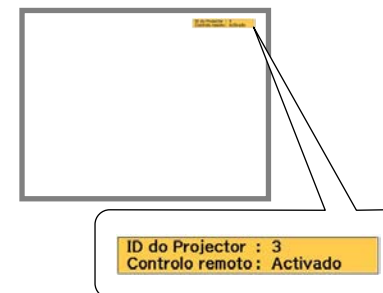
Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

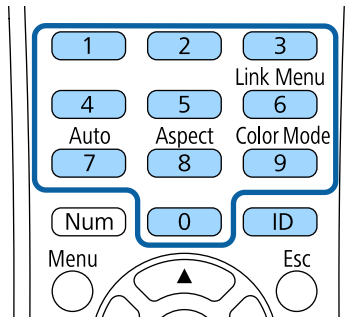
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.

- 3** Prima o botão [ID] para verificar se o processo de definição da ID foi executado correctamente.

O projector apresentará uma mensagem no ecrã.

- Se o controlo remoto estiver definido como **Activado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto.
- Se o controlo remoto estiver definido como **Desactivado**, não poderá controlar o projector com o controlo remoto. Repita os passos indicados acima para activar o controlo remoto.



- Se seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de ID do Projector.
- Deve seleccionar a ID do projector com o controlo remoto sempre que ligar o projector que foi definido para ser controlado. Quando ligar o projector, o número 0 será seleccionado como ID do controlo remoto do projector.
- Se estiver a utilizar um controlo remoto avançado para projector Epson, não necessitará de seleccionar a ID do projector com o controlo remoto quando ligar o projector. A ID do Projector, está registada como ID do controlo remoto do projector.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.

Equilibrar as cores da imagem

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

Ligue todos os projectores e selecione a definição **Correspond. cores** no menu **Avançado** de cada projector, para que todos os projectores tenham a mesma qualidade de exibição no ecrã combinado.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2 Selecione **Projectão Múltipla** e prima [Enter].

- 3 Selecione **Correspond. cores** e prima [Enter].

- 4 Selecione **Nível de Ajuste**.

Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



- 5 Selecione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor.

- 6 Selecione **Brilho** e ajuste o valor.

- 7 Volte ao passo 4 e ajuste outro nível.

- 8 Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

Ajustar a uniformidade da cor

Se o tom da cor da imagem apresentada no ecrã projectado for desigual em cada projector, ajuste o equilíbrio do tom de cor utilizando o menu **Avançado** do projector.



- O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de executar a função de uniformidade de cor.
- Quando o Modo cor estiver definido para **Dinâmico**, esta função estará desactivada.

🖱️ **Imagem > Modo cor**

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



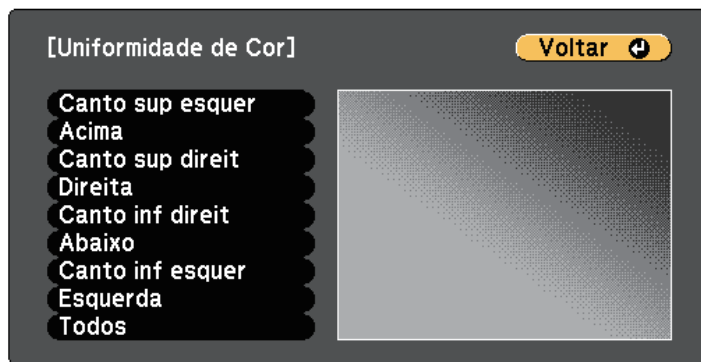
- 2 Selecione **Projectão Múltipla** e prima [Enter].

- 3 Selecione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].

- 4 Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **Activado** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Esc].
- 6 Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].
- 7 Seleccione o nível e prima [Esc].



- 8 Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].
- 9 Seleccione a área que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste primeiro a circunferência. Por fim, seleccione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

- 10 Seleccione a cor (**Vermelho**, **Verde** ou **Azul**) que pretende ajustar e utilize o botão direccional para a esquerda para diminuir o tom da cor e o botão direccional para a direita para aumentar o tom da cor.



O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].



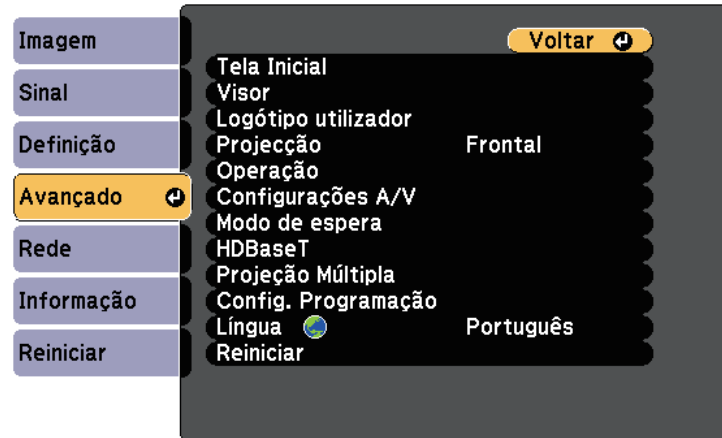
- 11 Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.
- 12 Repita estes passos para ajustar cada área.
- 13 Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

Ajustar RGBCMY

É possível ajustar a **Tonalidade**, a **Saturação** e o **Brilho** para os componentes de cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).

Ligue todos os projectores e seleccione a definição **RGBCMY** no menu **Avançado** de cada projector, para uniformizar o tom da cor no ecrã combinado.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2 Selecione **Projectão Múltipla** e prima [Enter].

- 3 Selecione **RGBCMY** e prima [Enter].

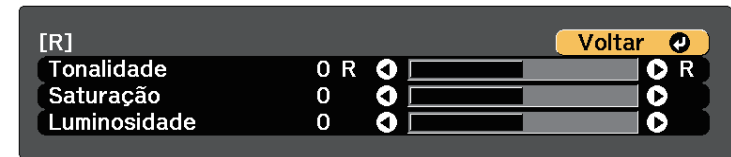
- 4 Selecione a cor a ajustar e prima [Enter].



- 5 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:

- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.

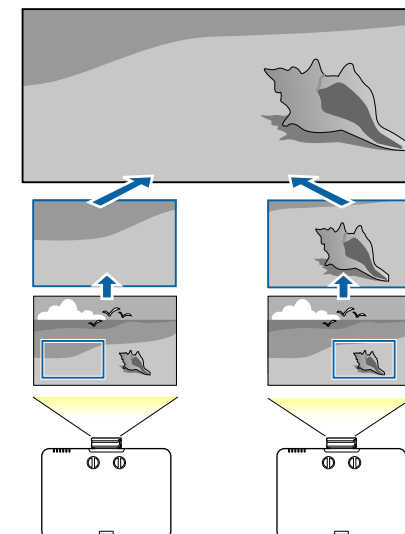
- Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



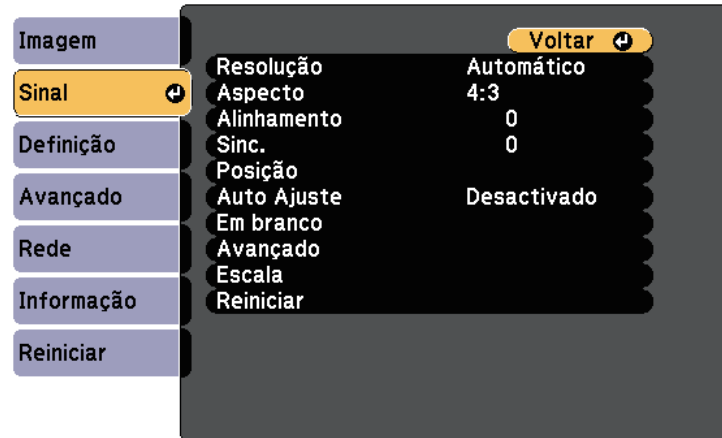
- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dimensionar uma imagem

É possível projectar a mesma imagem de vários projectores e utilizar a função Escala para recortá-la e combiná-la numa imagem grande.



- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Sinal** e prima [Enter].



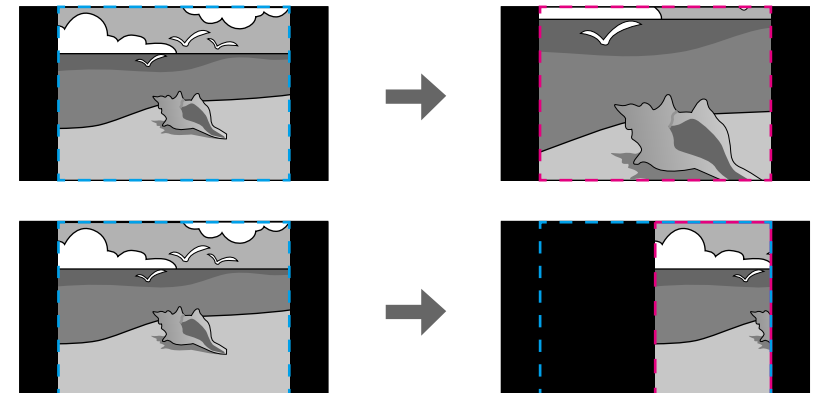
- 2 Seleccione **Escala** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:



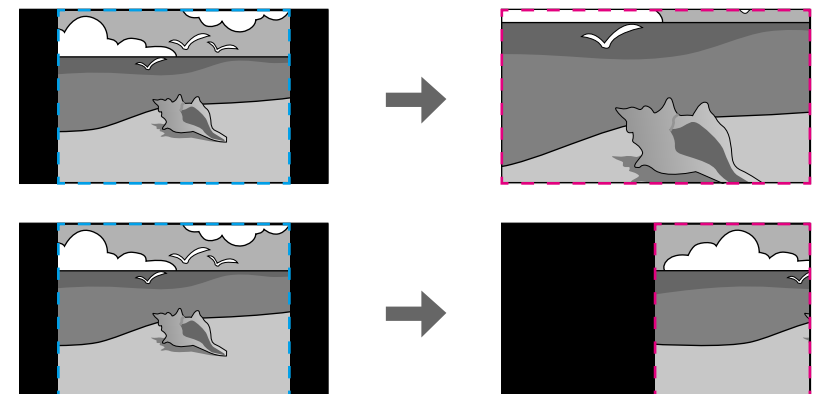
- 3 Seleccione **Activado** como definição de Escala.

- 4 Seleccione a definição **Modo de Escala** e seleccione uma destas opções:

- **Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



- **Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



- 5** Seleccione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:
 - - ou + para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
 - **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
 - **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.
- 6** Seleccione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direccionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.
- 7** Seleccione **Faixa da Corte** para pré-visualizar a área de corte seleccionada.
- 8** Quando terminar, prima [Menu].

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.
Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

» Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.101](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.104](#)
- "Bloquear os botões do controlo remoto" [Pág.105](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.105](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções Direct Power On e Ligação automática.
- A palavra-passe de **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido quando o projector é ligado ou quando não existe entrada de sinal. A exibição do ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A palavra-passe de **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.
- A palavra-passe de **Protecção programa** impede que alguém altere as definições de programação do projector.
- A palavra-passe de **Prot. eScreen Mirroring** impede que alguém altere as definições de Screen Mirroring do projector (EB-L615U/EB-L610U).

» Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.101](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.102](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.103](#)

Definir uma palavra-passe

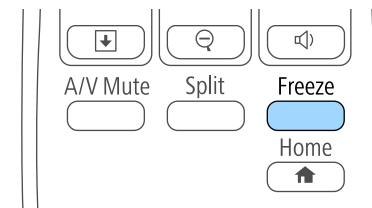
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

1

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

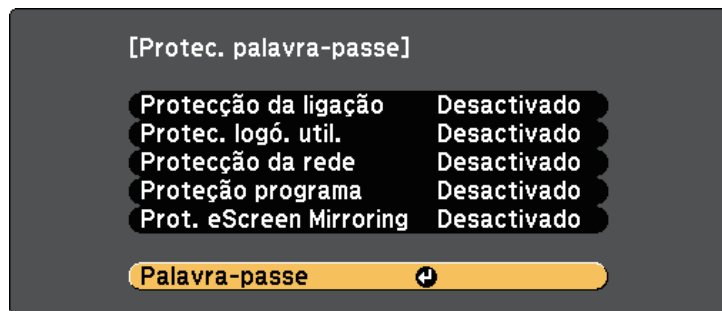


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



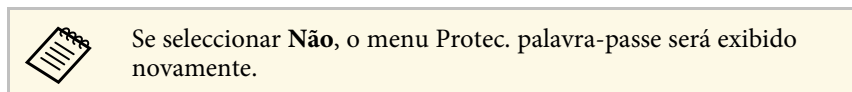
Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Seleccione **Palavra-passe** e prima [Enter].

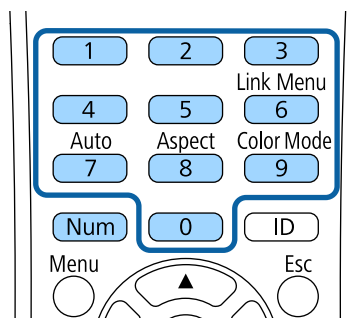


Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Seleccione **Sim** e prima [Enter].



- 4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.

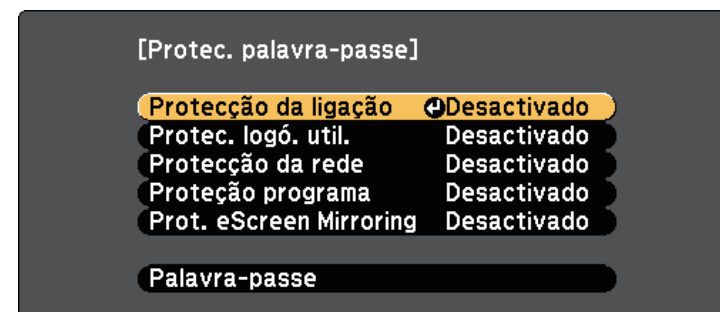
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projector, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**
- Para impedir alterações às definições de rede, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.

- Para impedir alterações às definições de programação do projector, seleccione **Activado** como definição de **Proteção programa**.
- Para impedir alterações às definições de Conf. de Screen Mirroring, seleccione **Activado** como definição de **Prot. eScreen Mirroring** (EB-L615U/EB-L610U).

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

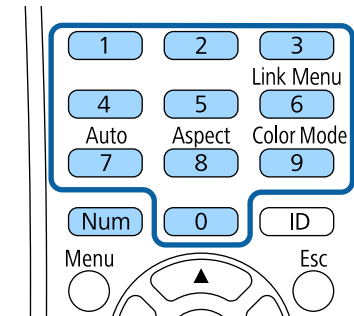
[Palavra-passe]

Introduza a palavra-passe.



Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

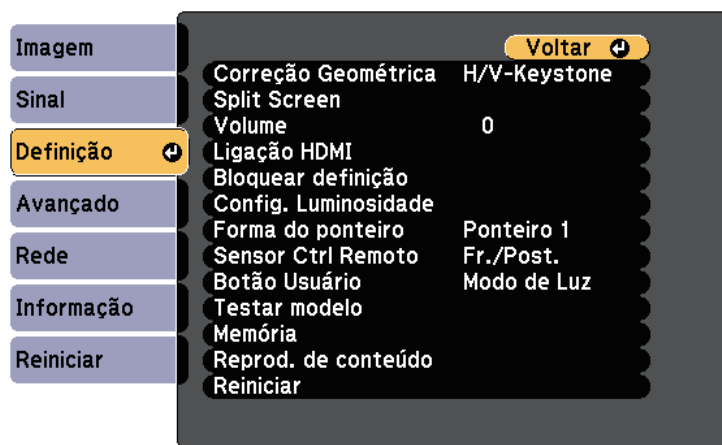
Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projector com o controlo remoto.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 2 Seleccione **Bloquear definição** e prima [Enter].

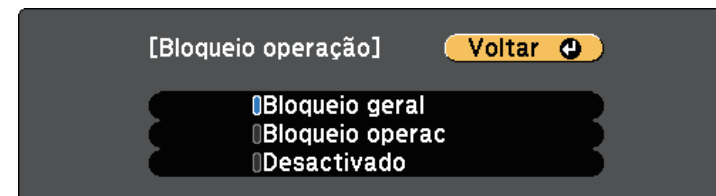
- 3 Seleccione **Bloqueio operação** e prima [Enter].



Pode também premir o botão direccional para a esquerda no controlo remoto para exibir o ecrã Bloqueio operação.

- 4 Seleccione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:
 - Para bloquear todos os botões do projector, seleccione **Bloqueio total**.

- Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, seleccione **Bloqueio parcial**.



Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 5 Seleccione **Sim** e prima [Enter].
A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

» Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.104](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Seleccione **Desactivado** na definição **Bloqueio operação** no menu **Definição** do projector.

☛ **Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação**

» Links relacionados

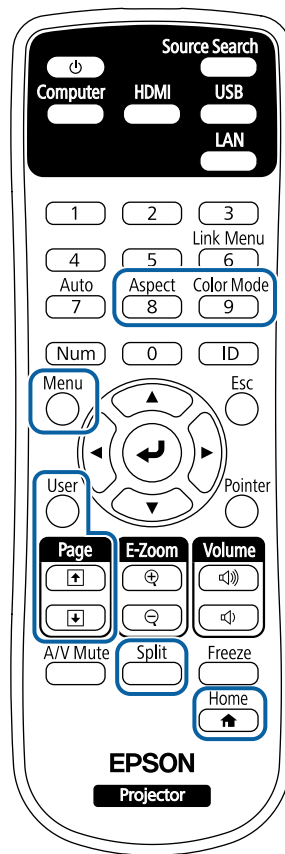
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)

Bloquear os botões do controlo remoto

É possível bloquear alguns dos botões do controlo remoto.

Para bloquear os botões do controlo remoto aqui indicados, mantenha premido o botão [Home] no controlo remoto durante aproximadamente 5 segundos.

Para desbloquear os botões, mantenha premido o botão [Home] novamente durante aproximadamente 5 segundos.



Instalar um cabo de segurança

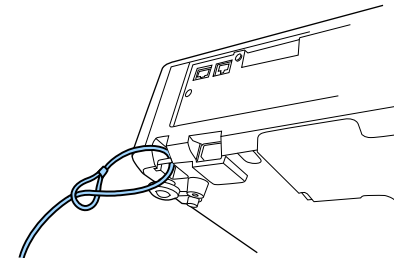
Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System, visite <http://www.kensington.com/>.

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projector para encaixar um cabo e fixá-lo a um objecto ou móvel pesado.



Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.

Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

► Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.107](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.110](#)
- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.119](#)
- "Secure HTTP" [Pág.124](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projectção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o software Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do CD-ROM Epson Projector Software (se disponível) ou do Web site.

O software Epson iProjection configura o seu computador para projectção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

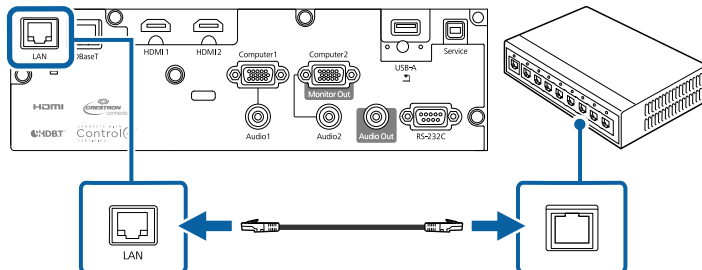
» Links relacionados

- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.107](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.107](#)

Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1 Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.
- 2 Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



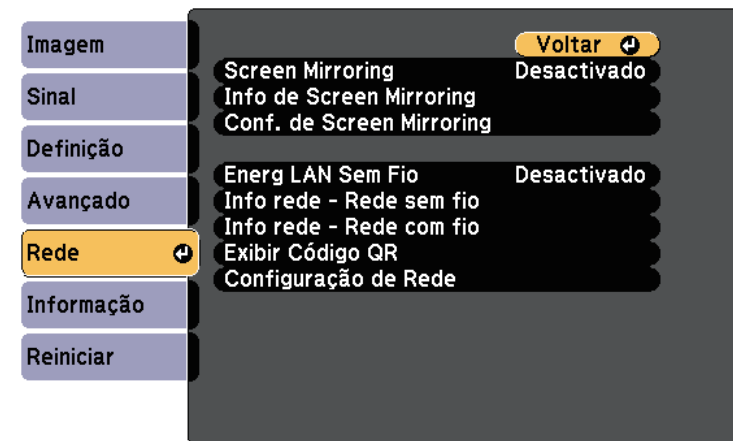
Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



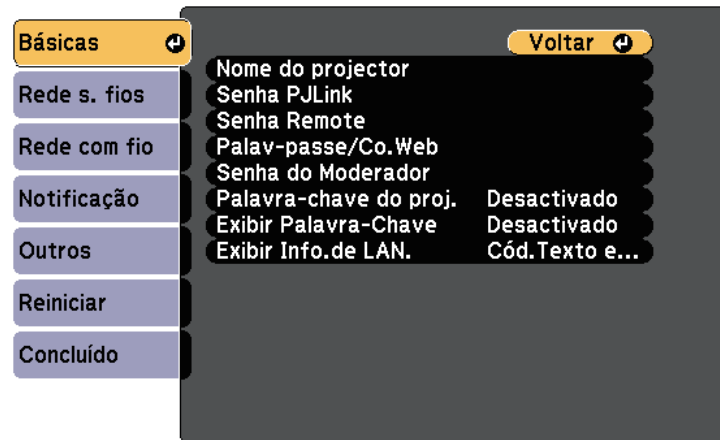
Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2 Selecciona o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 3** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



- 4** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

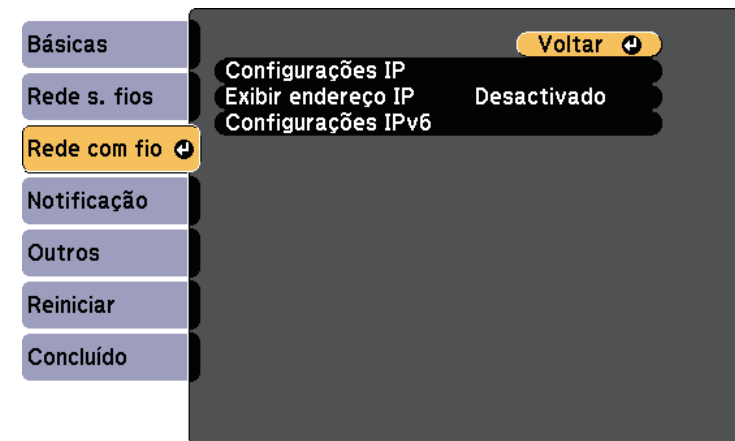
- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é **guest**).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 5** Seleccione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



- 6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.


- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, selecione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.



Para realçar os números que pretende no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

- 7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.
- 8** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 9** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.
As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

[LAN]

Nome do projector :
SSID :
Endereço IP  :
Endereço IP «¶» :
Palavra-chave :

Event ID :

Pode enviar imagens para o seu projectador através de uma rede sem fios.

- Para fazê-lo, deverá instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projector e o computador para projectção sem fios (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Alguns modelos possuem módulos de Rede sem fios incorporados (EB-L615U/EB-L610U). Não é necessário instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson.

Pode ligar o projector à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projector.

Depois de instalar o módulo de Rede sem fios e configurar o projector, instale o software de rede a partir do CD-ROM Epson Projector Software (se disponível) ou transfira o software, se necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projectção sem fios:

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projectar a partir de dispositivos iOS ou Android.
Pode transferir o Epson iProjection a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.
Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.110](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.111](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.113](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.114](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.114](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.116](#)

- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.117](#)

Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo LAN sem fios Epson 802.11b/g/n (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

Importante

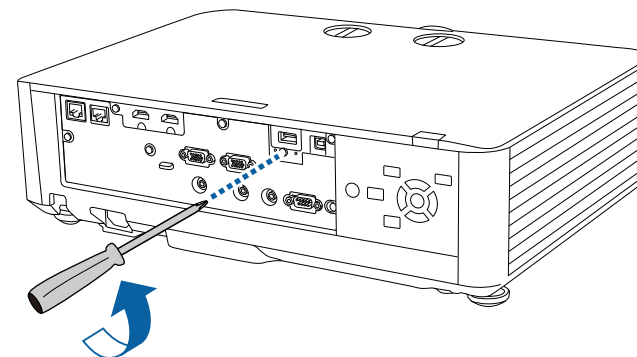
Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.



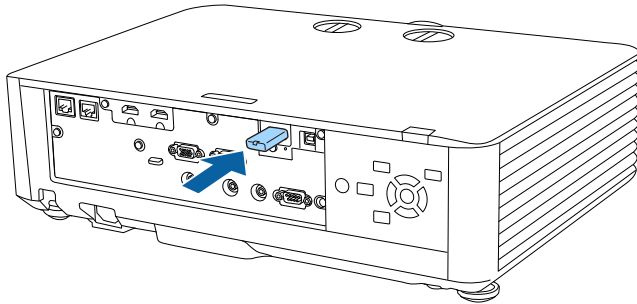
O indicador do módulo de rede sem fios não funciona. Confira o indicador de rede sem fios no projector para verificar o estado da rede sem fios.

1

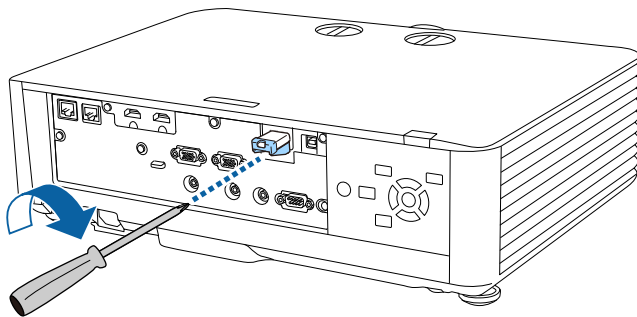
Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



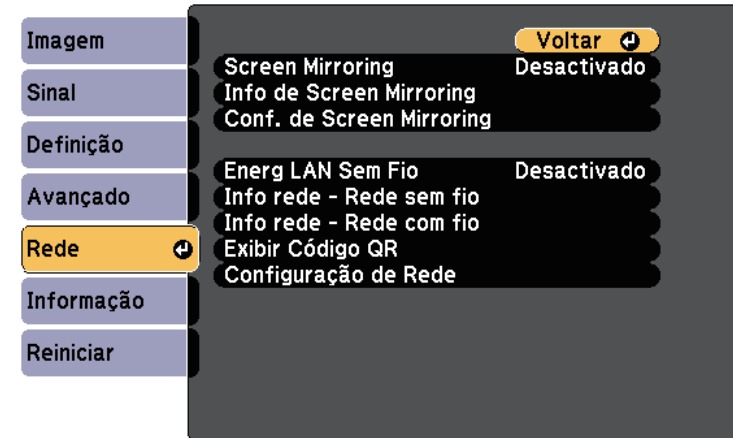
- 3** Instale a tampa do módulo de Rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



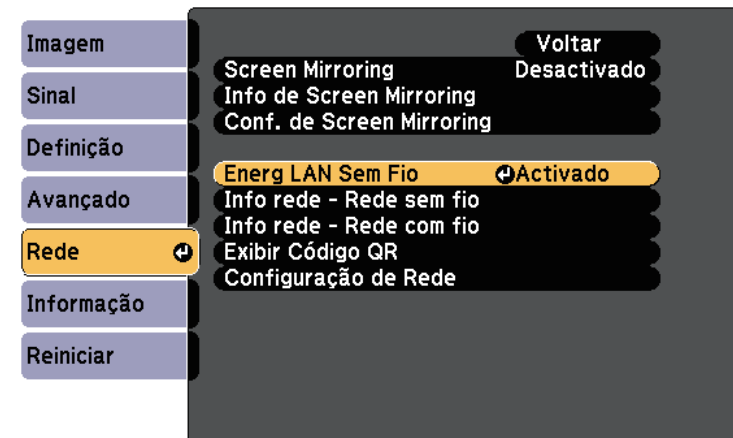
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

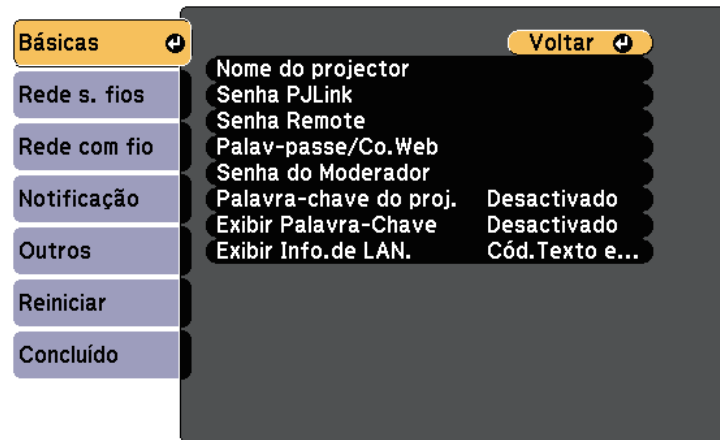


- 2** Seleccione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.



- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



- 5** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projectador** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é **guest**).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite-lhe definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 6** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 7** Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.

- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

8 Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, seleccione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

9 Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

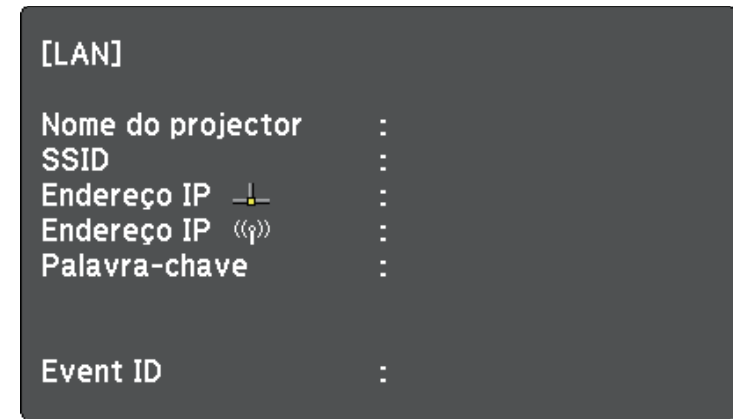
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

10 Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

11 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

12 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.



Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

1 Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.

2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

3 Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1 Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2-PSK
- Segurança WPA2-EAP *
- Segurança WPA/WPA2-PSK *
- Segurança WPA/WPA2-EAP *

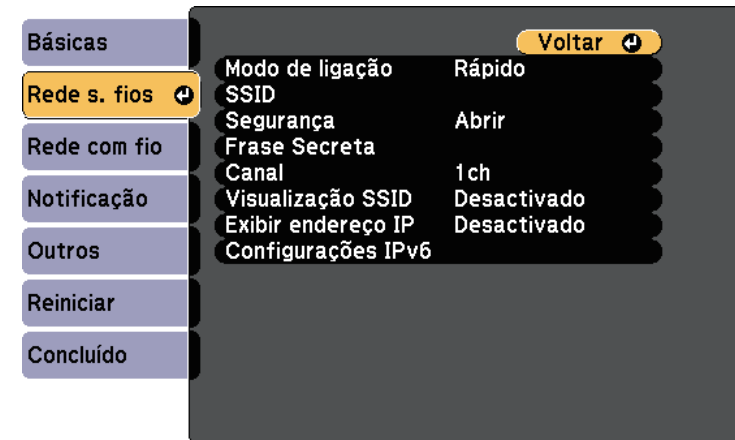
* Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.



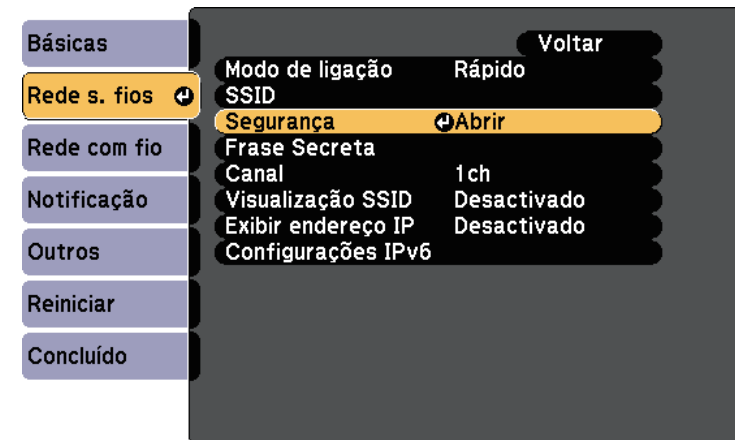
Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações correctas.

- 1 Se pretender configurar a segurança WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projector e está colocado directamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



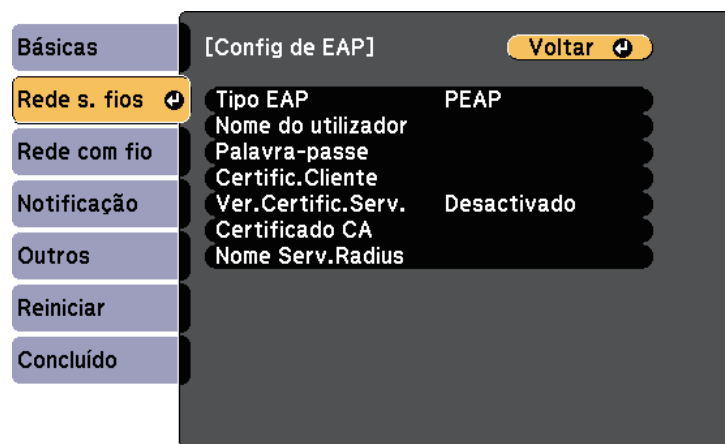
- 5 Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].



- 6 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as suas definições e sair dos menus.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** seleccione **Config de EAP** e prima [Enter].

- 8** Seleccione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 9** Para importar o seu certificado, seleccione o tipo de certificado e prima [Enter].
- **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
 - **Certificado CA** para o tipo **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** ou **EAP-FAST**



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 10** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].

- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.

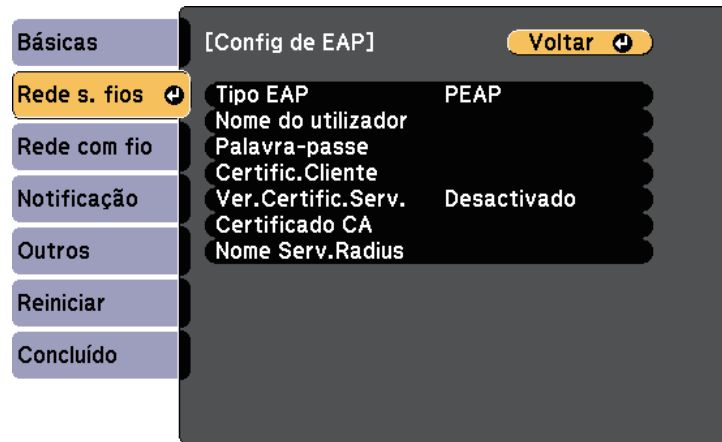
- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.

- 13** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida.
Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.

- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].
O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 15** Seleccione as suas definições de EAP, conforme necessário.
- **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
 - **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP, EAP-FAST** ou **LEAP**. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
 - **Ver. Certific. Serv.** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.

- **Nome Serv.Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.



16 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.116](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.170](#)

Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Especificação	Descrição
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatória

Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projector, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection (V1.3.0 ou mais recente suporta esta funcionalidade) está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

1 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

O código QR é exibido na superfície projectada.




- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básico > Exibir Info.de LAN.**
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

2 Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

3 Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, seleccione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, seleccione o ficheiro que pretende projectar.

Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

1 Configure a chave USB utilizando o software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

2 Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.

3 Ligue o projector.

4 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

É apresentado o ecrã de espera da LAN. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

5 Execute uma das seguintes opções para ligar a chave USB.

- Ligue a chave USB à porta USB-A do projector (EB-L615U/EB-L610U).
- Remova o módulo de rede sem fios do projector e insira a chave USB na mesma porta utilizada para o módulo de rede sem fios (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

Será exibida uma mensagem a informar que a actualização das informações da rede está concluída.

6 Remova a chave USB.

Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector.

7 Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.



No Windows Vista, se a janela de execução automática for exibida, seleccione **MPPLaunch.exe** e, em seguida, seleccione **Permitir**.

8 Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desactivar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

9 Quando terminar a projecção sem fios, seleccione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Pode enviar imagem para o seu projector a partir de dispositivos móveis como, por exemplo, computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast (EB-L615U/EB-L610U).

Se o seu dispositivo suportar Miracast, não necessitará de instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com o Windows, certifique-se de que este possui o adaptador necessário para a ligação Miracast.

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir uma imagem entrelaçada.
- Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
- Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1920×1080 e uma velocidade de fotogramas superior a 30 fps.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Dependendo do seu dispositivo, poderá não ser possível visualizar conteúdos com proteção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.
- Não altere a Conf. de Screen Mirroring durante a projecção através de Screen Mirroring. Se o fizer, poderá fazer com que o projector se desligue, podendo demorar algum tempo a ligar novamente.
☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring**
- Não desligue o projector directamente através do disjuntor durante uma projecção Screen Mirroring.



Dispositivos móveis com o Android ou o Windows 8.1 ou versão mais recente instalada, suportam, na sua maioria, o Miracast.

O suporte para Miracast varia dependendo do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

» Links relacionados

- "Seleccionar as definições de Screen Mirroring" [Pág.119](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast" [Pág.121](#)

Seleccionar as definições de Screen Mirroring

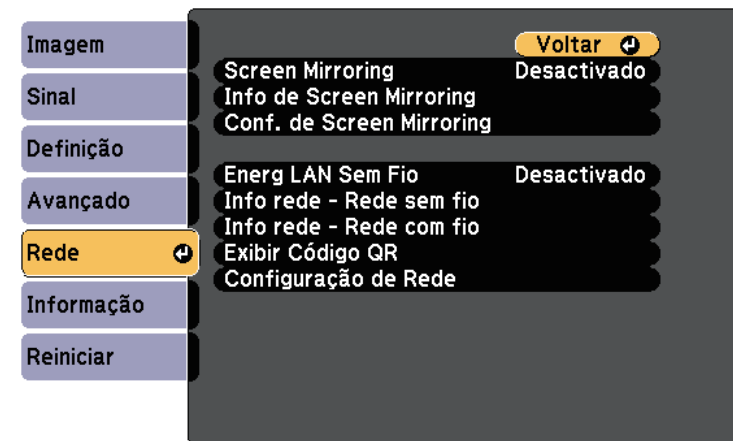
Deve seleccionar as definições de Screen Mirroring para que o seu projector projecte imagens do seu dispositivo móvel.



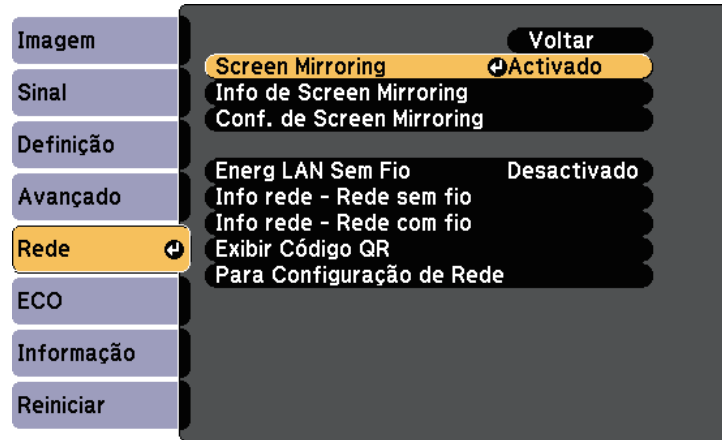
Se estiver definida uma palavra-passe para **Prot. eScreen Mirroring**, desactive primeiro a palavra-passe para **Prot. eScreen Mirroring**.

1

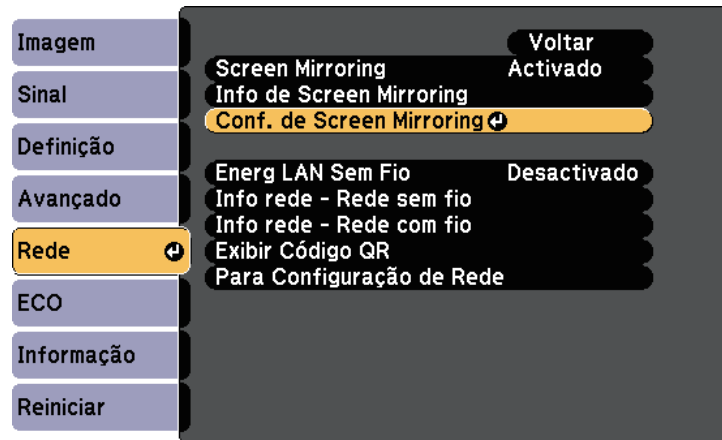
Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



2 Seleccione **Activado** como definição de Screen Mirroring.



3 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** e prima [Enter].



4 Defina a definição de **Nome visualização** conforme necessário.



5 Seleccione a definição **Modo Operação**.

- **Básico** permite-lhe ligar com opções básicas.
- **Extendido** permite-lhe ligar com opções avançadas.

6 Seleccione a definição **Básico** conforme necessário.

- **Sist. LAN sem fio** permite-lhe seleccionar o tipo de sistema de LAN sem fios ao qual o projector está a ligar.
- **Ajustar desempenho** permite-lhe ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.
- **Modo de ligação** permite-lhe seleccionar o tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponível apenas no modo de operação **Básico**.

7 Para o modo de operação **Extendido**, seleccione a definição **Avançado**.

- **Modo Reunião** permite-lhe seleccionar o tipo de reunião. Seleccione **Interruptível** para ligar a outro dispositivo móvel durante a projecção através de Screen Mirroring ou **Ininterruptível** para ligar exclusivamente a um dispositivo.
- **Canal** permite-lhe seleccionar o canal sem fios utilizado pelo Screen Mirroring.

- 8** Seleccione a definição **Visor** conforme necessário.
 - **Aviso Cód. PIN** permite-lhe exibir o código PIN na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada além do Screen Mirroring.
 - **Aviso nome disp.** permite-lhe exibir o nome do dispositivo recentemente ligado na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada além do Screen Mirroring.
- 9** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 10** Prima o botão [Home] no controlo remoto. As definições estão concluídas quando visualizar o Nome visualização no ecrã inicial.

Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projector sem fios e projectar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para localizar o projector.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.

- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.
O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.
Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

» Links relacionados

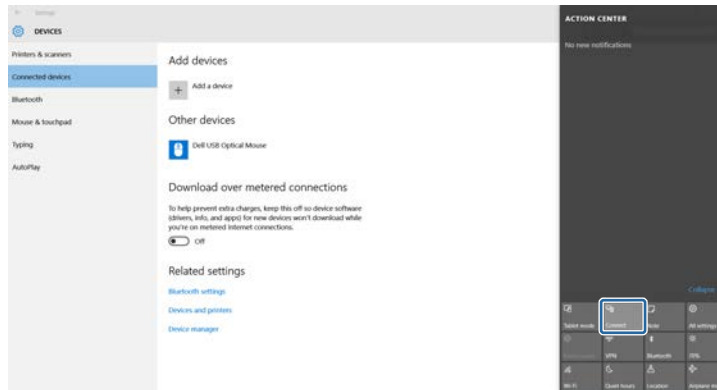
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10" [Pág.121](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1" [Pág.122](#)

Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios e reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector ligando através de Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

- 3** Aceda a **Centro de ação** e, em seguida, seleccione **Ligar**.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

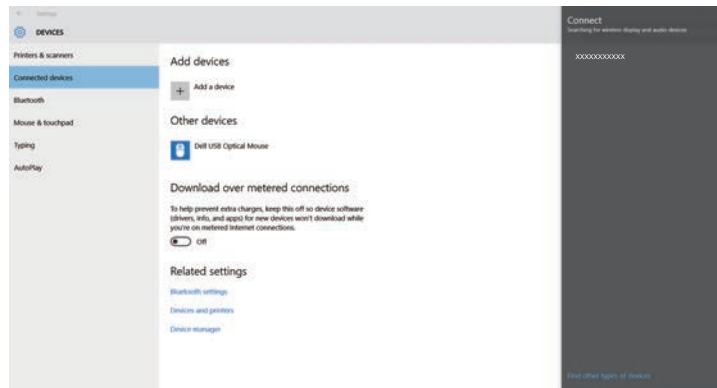
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios a partir da barra de Atalhos no Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

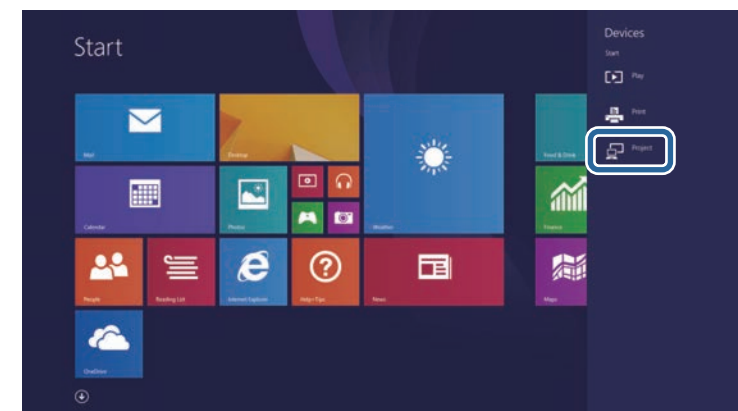
- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu computador, seleccione **Dispositivos** a partir da barra de Atalhos e seleccione **Projectar**.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

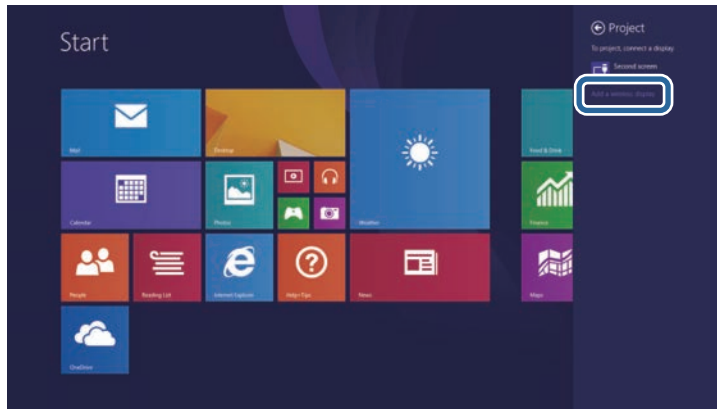
- 4** Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.



- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.
O projector exibirá a imagem do seu computador.



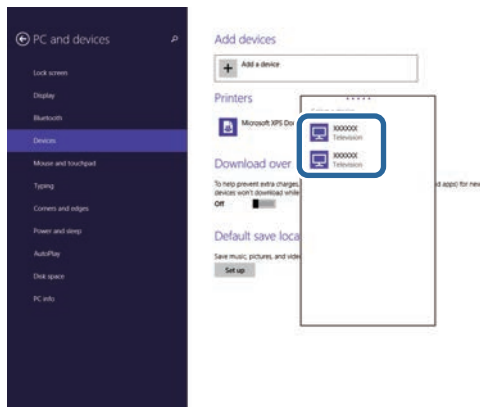
4 Seleccione **Adicionar um ecrã sem fios**.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

5 Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.



6 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projector e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projector e activar a definição **Secure HTTP** nos menus do projector para verificar a fiabilidade do Web browser.

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projector cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projector a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

» Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.124](#)

Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

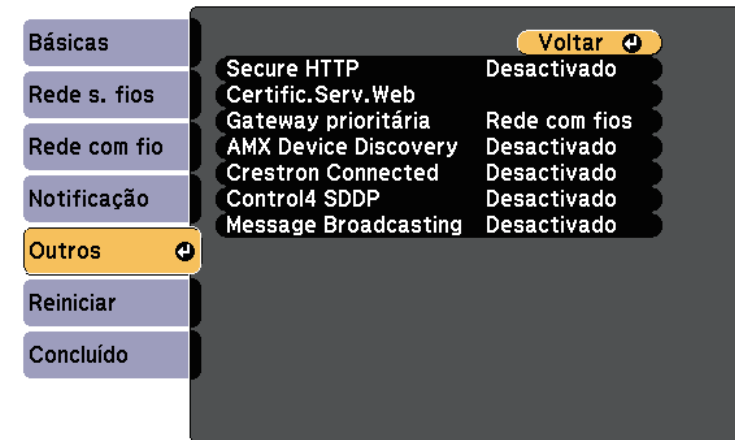
Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projector e uma unidade flash USB.



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5** Seleccione **Activado** como definição de **Secure HTTP**.
- 6** Seleccione **Certific.Serv.Web** e prima [Enter].
- 7** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].
- 8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 10** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

» Links relacionados

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.125](#)

Certificados do Servidor Web suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatória

* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

» Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.127](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.128](#)
- "Controlar um projector de rede no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.132](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.137](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.138](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.140](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.141](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.143](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.149](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

<http://www.epson.com/>

Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.

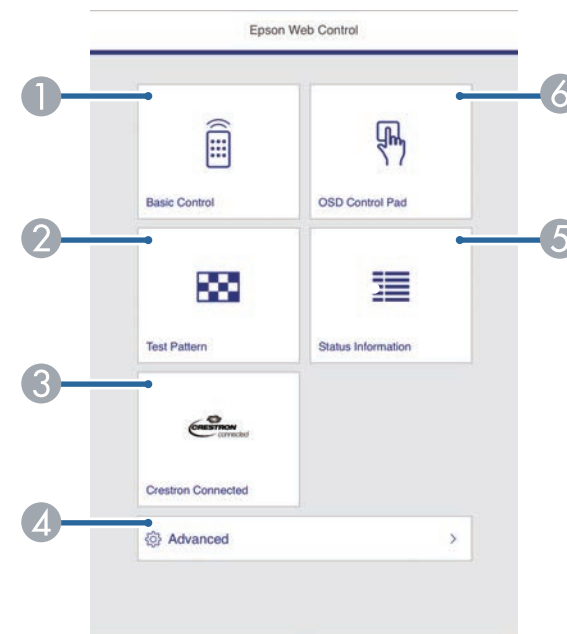


- Certifique-se de que o computador e o projector estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
 - Internet Explorer 9.0 ou mais recente (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, pode utilizar um Web browser para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projector esteja no modo de espera (quando estiver desligado).

☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

- 1** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1** Controla o projector remotamente.
 - 2** É apresentado um padrão de teste.
 - 3** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
 - 4** Configura definições detalhadas do projector.
 - 5** Exibe o estado do projector.
 - 6** Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.
-
- 5** Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**).
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**
- Apenas poderá seleccionar as seguintes definições no menu **Avançado**.
 - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
 - Configurações IPv6 (manual)
 - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Links relacionados

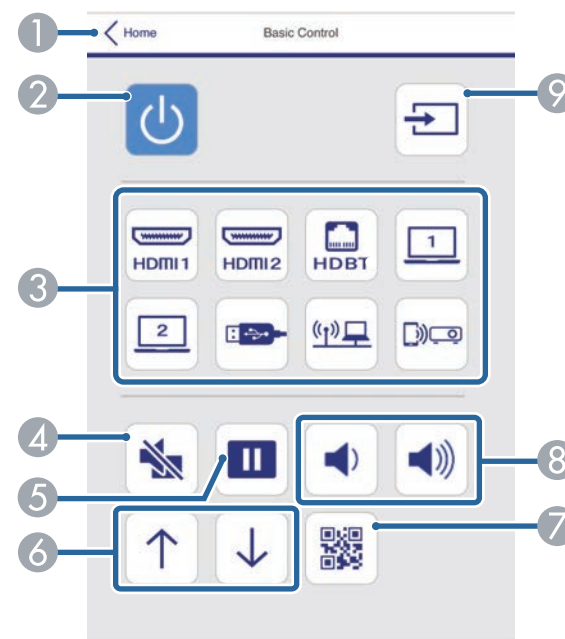
- "Opções do Controlo Web" [Pág.129](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.169](#)

Opções do Controlo Web

Controle básico



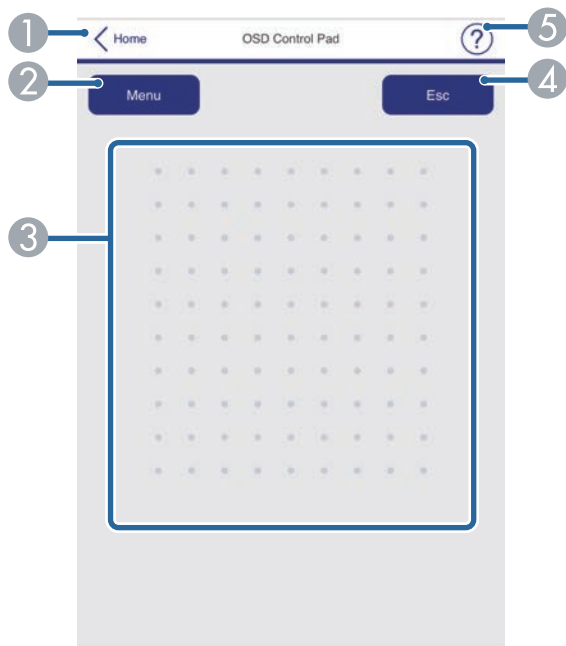
- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**).
- Pode alterar a palavra-passe em **Senha Remote** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.

- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Controla a função de página acima e abaixo.
- 7 Exibe o código QR.
- 8 Regula o volume do altifalante.
- 9 Procura fontes de entrada.

Painel de controle OSD



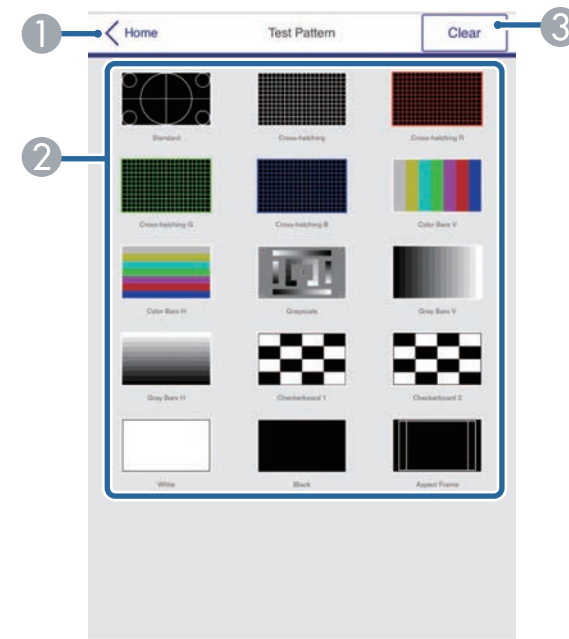
- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Volta ao menu anterior.
- 5 Exibe os tópicos de ajuda.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Ligação HDMI
- Forma do ponteiro
- Botão Usuário
- Testar modelo
- Posição mensagem
- Logótipo utilizador
- Língua
- Nível Sinal HDBaseT
- Reprod. de conteúdo

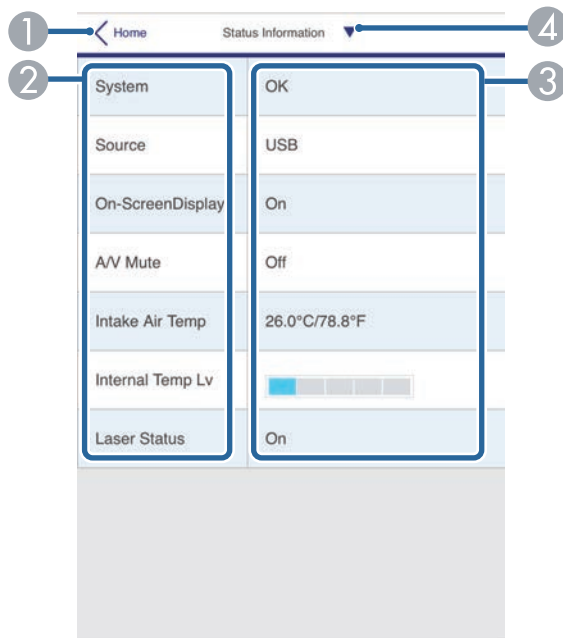
Testar modelo



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.

- ② Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste.
- ③ Desactiva a exibição do padrão de teste.

Informação de Estado



- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Exibe uma lista de definições monitorizadas.
- ③ Exibe o estado da configuração.
- ④ Selecciona para ver uma informação de estado diferente.

No modo Reprod. de conteúdo, pode seleccionar as definições do projector, controlar a projecção e editar as listas de reprodução utilizando um Web browser.



Pode também controlar o projector utilizando um Web browser através da aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

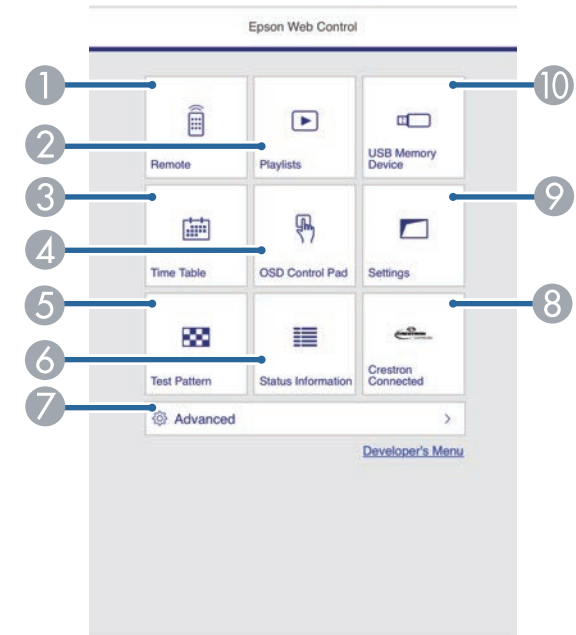
Importante

Não remova a unidade flash USB do projector nem desligue o cabo de alimentação nas situações indicadas em seguida. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- Quando for apresentado o ecrã Listas de reprodução
- Quando for apresentado o ecrã Dispositivo de Memória USB

- 1** Certifique-se de que o projector está a funcionar no modo Reprod. de conteúdo.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1** Controla o projector remotamente.
- 2** Edita listas de reprodução no modo Reprod. de conteúdo.
- 3** Abre o ecrã Tabela de tempo.
- 4** Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.
- 5** É apresentado um padrão de teste.
- 6** Exibe o estado do projector.
- 7** Configura definições detalhadas do projector.
- 8** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 9** Configura as definições do projector.

- 10 Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução na unidade flash USB.

5 Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**).
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**
- Apenas poderá seleccionar as seguintes definições no menu **Avançado**.
 - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
 - Configurações IPv6 (manual)
 - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Links relacionados

- "Opções de Controlo Web no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.133](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)

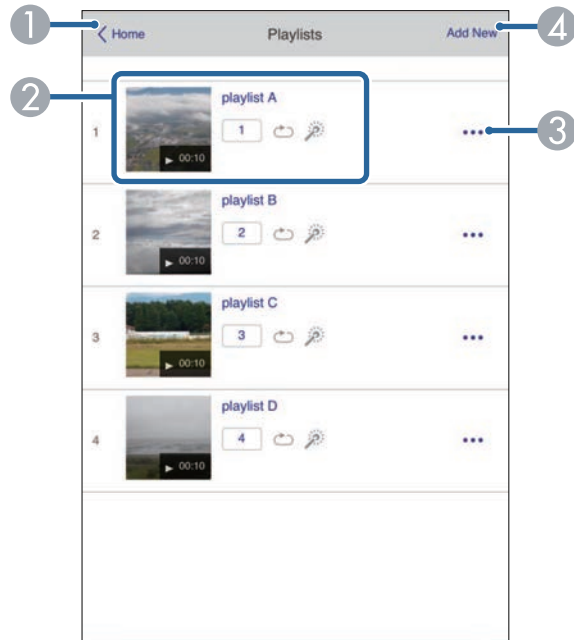
Opções de Controlo Web no modo de reprodução de conteúdo

Remoto



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Selecciona as listas de reprodução favoritas.
- 6 Activa ou desactiva o **Efeito de sobrepos.**
- 7 Regula o volume do altifalante.

Lista de reprodução



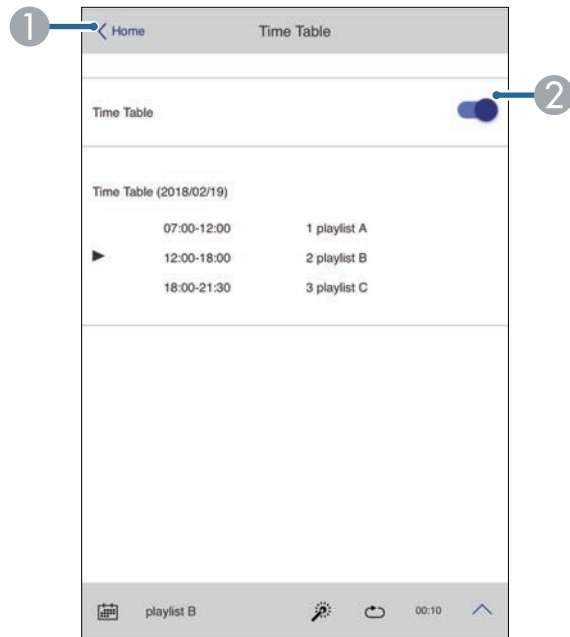
- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Controla a reprodução da lista de reprodução.
- ③ Edita, copia ou elimina a lista de reprodução.
- ④ Cria uma nova lista de reprodução.

Dispositivo de Memória USB



- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para uma unidade flash USB.
- ③ Elimina imagens ou vídeos na unidade flash USB.

Tabela de tempo



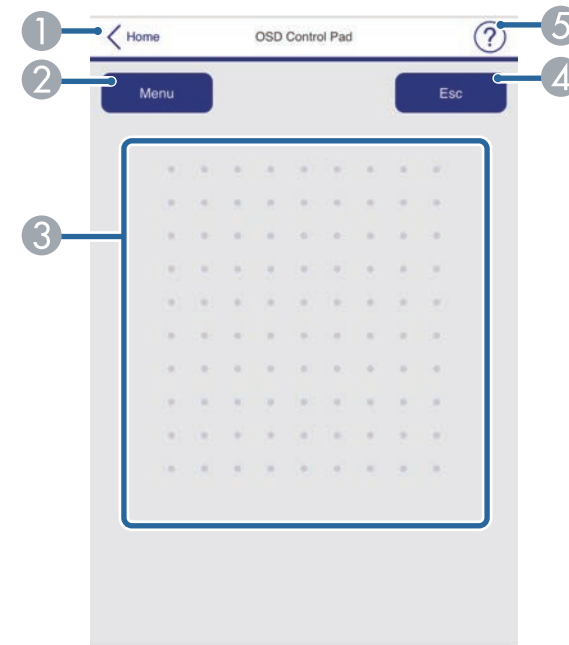
- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Activa ou desactiva a tabela de tempo.



Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager.

Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.

Painel de controle OSD



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Volta ao menu anterior.
- 5 Exibe os tópicos de ajuda.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Ligação HDMI
- Forma do ponteiro
- Botão Usuário
- Testar modelo
- Posição mensagem
- Logótipo utilizador
- Língua
- Nível Sinal HDBaseT
- Reprod. de conteúdo

Pode registar certificados digitais no projector para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projector. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado CA**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web**

1 Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector.

2 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.

3 Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.

4 Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.

5 Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se o ecrã de início de sessão for apresentado, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**).

- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

6 Em **Rede**, seleccione **Certificado**.

7 Seleccione o ficheiro de certificado que pretende registar.

8 Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e, em seguida, clique em **Aplicar**.

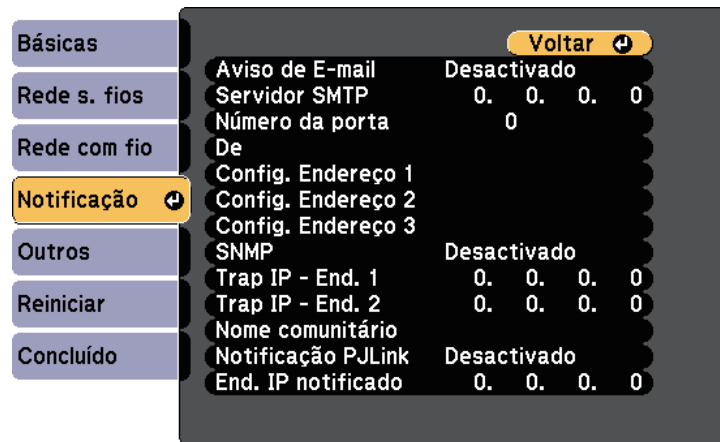
9 Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4** Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5** Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

- 6** Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).
- 7** Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.
- 8** Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 32 caracteres alfanuméricos.

- 9** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

» Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado

- Informações detalhadas sobre o problema

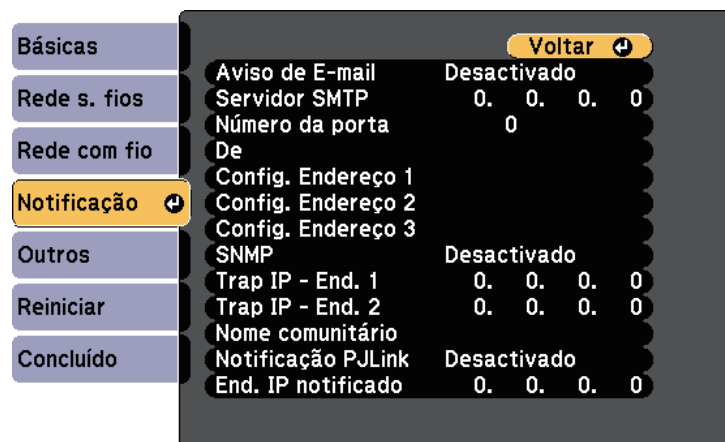
Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projectador para monitorização SNMP.

7 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



4 Defina **SNMP** para **Activado**.

5 Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255). Este projectador suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

6 Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

» Links relacionados

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.141](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.141](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Opção		Comando
Ligar/Desligar	Activado	PWR ON
	Desactivado	PWR OFF

Opção			Comando
Seleção do sinal	Computer1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	Computer2	Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componente	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Activado/Desactivado	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80
	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

* A função Screen Mirroring está disponível apenas no modelo EB-L615U/EB-L610U.

** HDBaseT está disponível apenas no modelo EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

Adicione um código de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

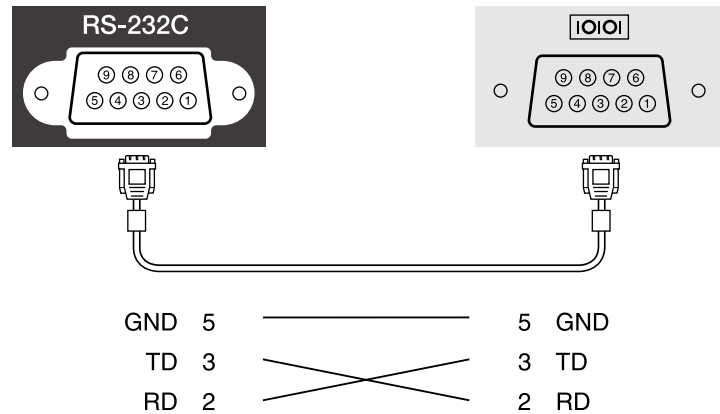
Esquemas de cabos

Ligação em série

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)

- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respectivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
Computador1	11
Computador2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

* HDBaseT está disponível apenas no modelo EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Screen Mirroring está disponível apenas no modelo EB-L615U/EB-L610U.

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
 - EPSON L615U
 - EPSON L610U
 - EPSON L510U
 - EPSON L610W
 - EPSON L610
 - EPSON L400U
 - EPSON L500W
 - EPSON L500

» Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.106](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.
 - Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o projector mesmo que este esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
- ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.

» Links relacionados

- "Configurar o suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)
- "Controlar um projector de rede com o Crestron Connected" [Pág.144](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

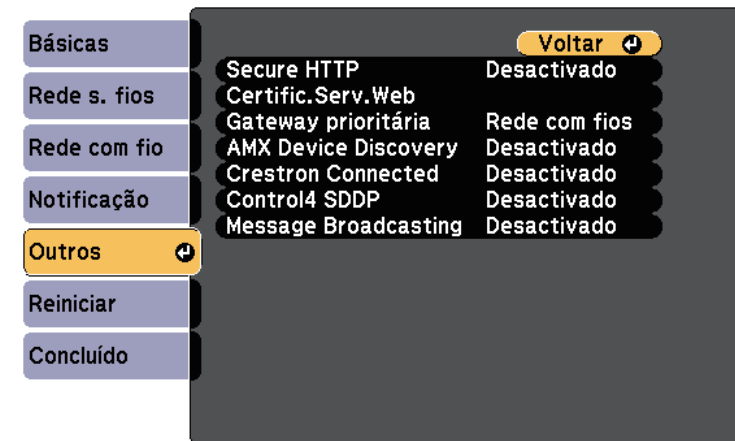
Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede. Se estiver ligado sem fios, configure o projector utilizando o modo de ligação de rede Avançado.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 3 Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.
- 5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 6 Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar a definição.

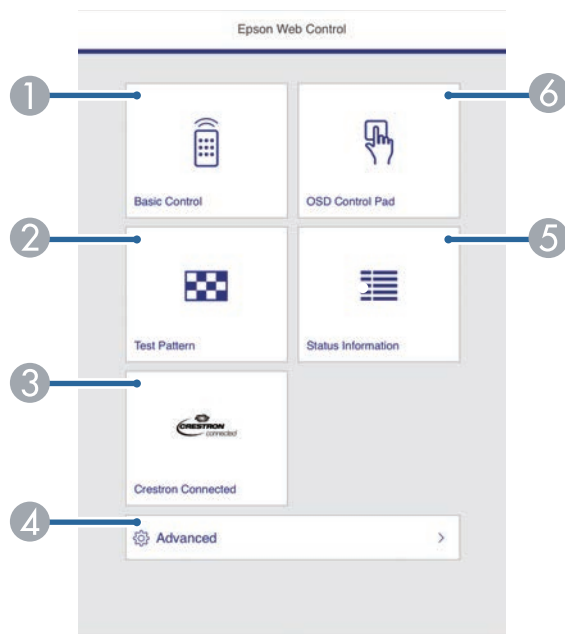
Controlar um projector de rede com o Crestron Connected

Depois de configurar o projector para utilizar o Crestron Connected, pode controlar e monitorizar a projecção utilizando um Web browser compatível.

- 1 Abra o Web browser num computador ligado à rede.

- 2** Introduza o endereço IP do projector na barra de endereço do browser e prima a tecla **Enter** no teclado do computador.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 3** Seccione **Crestron Connected**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 4** Seccione a fonte de entrada que pretende controlar na caixa **Sources List**. Pode percorrer as fontes disponíveis utilizando os botões direccionais para cima e para baixo na caixa.
- 5** Para controlar a projecção remotamente, clique nos botões apresentados no ecrã que correspondem aos botões do controlo remoto do projector. Pode seleccionar as opções de botões na parte inferior do ecrã.



Estes botões apresentados no ecrã não correspondem directamente aos botões do controlo remoto do projector:

- **OK** actua como botão [Enter]
- **Menu** exhibe o menu do projector

- 6** Para ver as informações sobre o projector, clique no separador **Info**.

7 Para alterar as definições do projector, Crestron e de palavra-passe, clique no separador **Tools**, seleccione as definições no ecrã apresentado e clique em **Send**.

8 Quando terminar o ajuste das definições, clique em **Exit** para sair do programa.

» **Links relacionados**

- "Janela de operação do Crestron Connected" [Pág.146](#)
- "Janela de ferramentas do Crestron Connected" [Pág.147](#)

Janela de operação do Crestron Connected

As definições da janela de operação permitem-lhe controlar o projector e ajustar a imagem projectada.

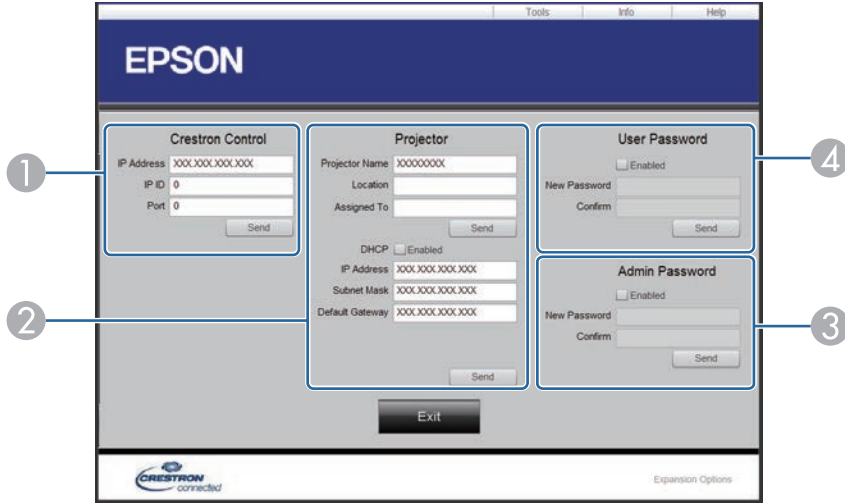


1	Power	Liga ou desliga o projector.
	Vol-/Vol+	Regula o volume.
	A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio.

2	Muda para a imagem da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada não apresentadas em Sources List , clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul. Pode alterar o nome da fonte, se necessário.	
3	Freeze	As imagens são colocadas em pausa ou retomadas.
	Contrast	Ajusta a diferença entre a luminosidade e as sombras das imagens.
	Brightness	Ajusta o brilho das imagens.
	Color	Ajusta a saturação de cor das imagens.
	Sharpness	Ajusta a nitidez das imagens.
	Zoom	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique nos botões direccionais para alterar a posição de uma imagem ampliada.
4	Botões direccionais	Executam as mesmas operações dos botões direccionais do controlo remoto.
	OK	Executa a mesma operação do botão [Enter] do controlo remoto.
	Menu	Exibe e fecha o menu do projector.
	Auto	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB analógico a partir da porta Computer1 ou Computer2.
	Search	Muda para a fonte de entrada seguinte que está a enviar uma imagem.
	Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.
5	Tools	Muda definições no projector que está actualmente ligado.
	Info	Apresenta informações sobre o projector que está actualmente ligado.
	Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizado para receber e enviar mensagens de e para o administrador utilizando o Crestron RoomView Express.

Janela de ferramentas do Crestron Connected

As definições na janela Tools permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



1 Ajustar definições para os controladores centrais Crestron.

2	Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o projector que está actualmente ligado de outros projectores existentes na rede. (Até 16 caracteres alfanuméricos)
	Location	Introduza um nome do local de instalação para o projector que está actualmente ligado à rede. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o projector. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	DHCP	Selecione para utilizar DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
	IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao projector actualmente ligado.
	Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o projector actualmente ligado.
	Default Gateway	Introduza o endereço do gateway para o projector actualmente ligado.
3	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas no projector.
	Enabled (Admin Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela Tools. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela de operação no computador.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela de operação. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em User Password .

Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

Aviso

Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se estiver definida uma palavra-passe para **Proteção programa**, desactive primeiro a palavra-passe para **Proteção programa**.
- A **Calibração de luz** não será iniciada se o projector for utilizado de forma contínua durante mais de 24 horas no Modo Constante ou desligado regularmente através da tomada eléctrica. Configure a **Calibração de luz** para ocorrer apenas após 100 horas de utilização.

1 Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.

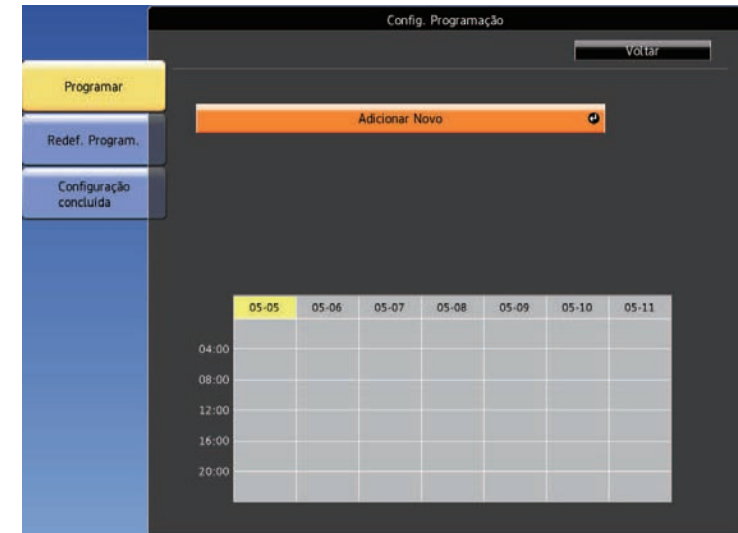
☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**

2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

3 Seleccione **Config. Programação** e prima [Enter].

4 Seleccione **Programar** e prima [Enter].

5 Seleccione **Adicionar Novo** e prima [Enter].



6 Seleccione os detalhes do evento que pretende executar.

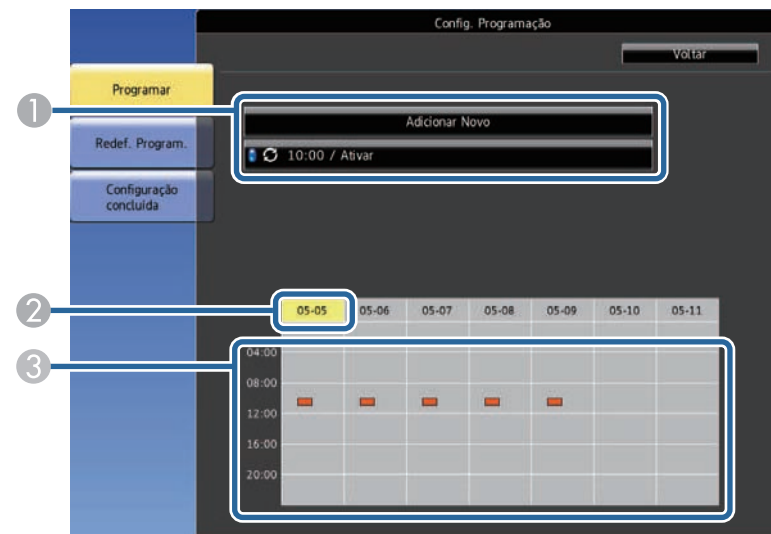


- 7** Selecciona a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



- 8** Selecciona **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- ① : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- ② A data actualmente seleccionada (realçada a amarelo)
- ③ : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

- 9** Para editar um evento programado, selecciona o programa e prima [Esc].

- 10** Seleccione uma opção no menu apresentado.
- As opções **Activado** ou **Desactivado** permitem-lhe activar ou desactivar o evento seleccionado.
 - A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
 - A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

- 11** Seleccione **Concluído** e depois seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program**.

» **Links relacionados**

- "Configurar a Data e Hora" [Pág.39](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.101](#)

Ajustar as definições do menu

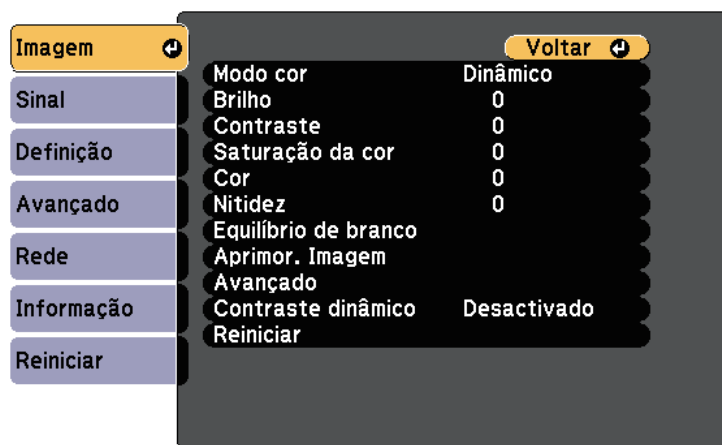
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.153](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.154](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.167](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.177](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.180](#)
- "Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)" [Pág.182](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto. O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

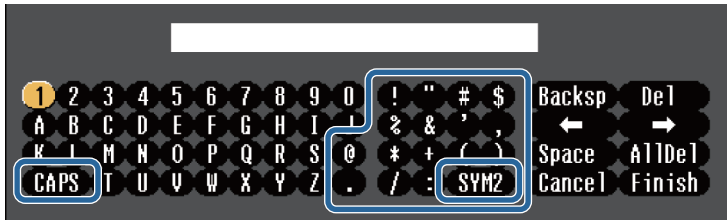
- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].

- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

» Links relacionados

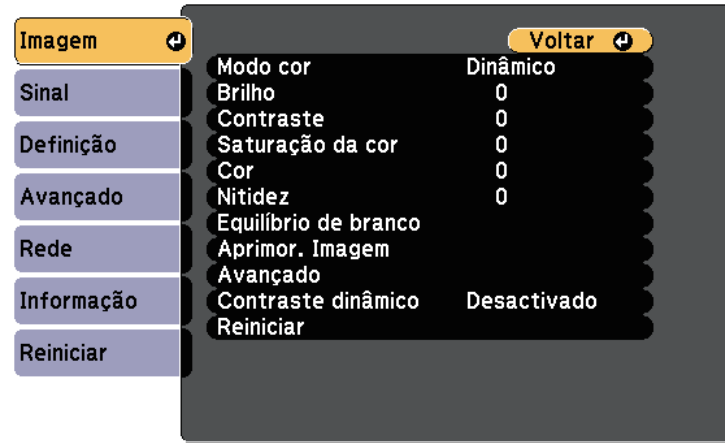
- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.154](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.128](#)

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Equilíbrio de branco		Ajusta a cor global da imagem.
	Temp. cor	Temp. cor: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Correção G-M	Correção G-M: efectua ajustes pormenorizados ao tom da cor. Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Aprimor. Imagem		Ajusta a resolução perceptível da imagem:
	Redução ruído	Redução ruído: reduz a cintilação em imagens analógicas.
	Red. Ruido MPEG	Red. Ruido MPEG: reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG.
Avançado		Selecciona definições de imagem detalhadas:
	Gamma	Gamma: ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
	RGBCMY	RGBCMY: ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.

Definição	Opções	Descrição
	Desentrelaçamento (Para entrada de sinal entrelaçado [480i/576i/1080i])	Desentrelaçamento: define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado: para imagens com movimento rápido. • Video: para a maioria das imagens de vídeo. • Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
Contraste dinâmico	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem. Disponível quando o Modo cor estiver definido para Dinâmico ou Cinema .
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagem .



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, seleccione **Config. Luminosidade**.
☛ Definição > Config. Luminosidade

» Links relacionados

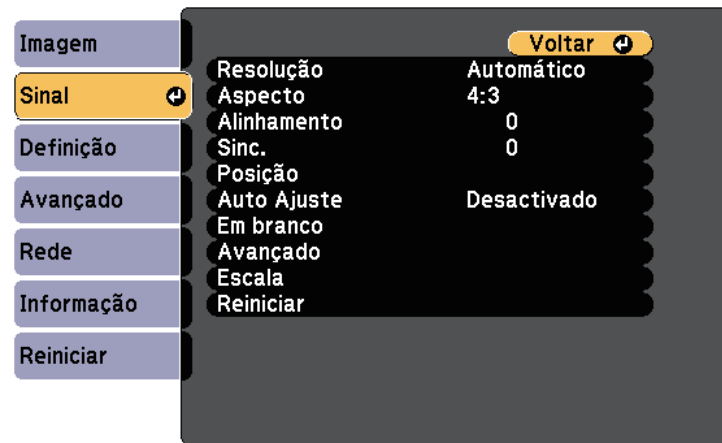
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.64](#)

Geralmente, o projector detecta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Não é possível ajustar definições no menu **Sinal** quando a fonte de entrada for uma das seguintes:

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

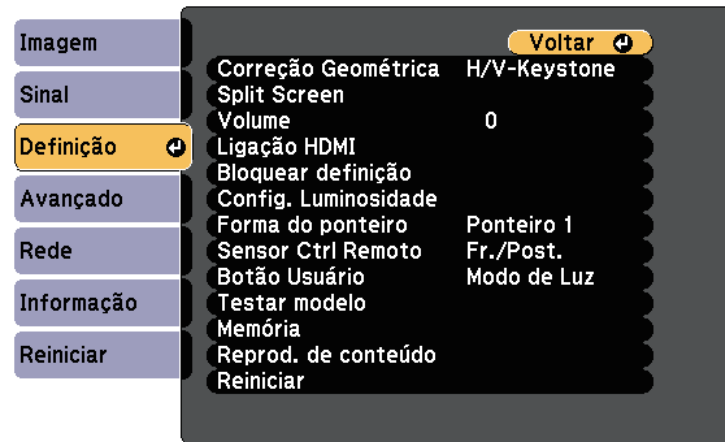
Definição	Opções	Descrição
Resolução	Auto Largo Normal Manual	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectada automaticamente com a opção Auto .
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Alinhamento	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador.
Sinc.	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador.
Posição	—	Ajusta a localização da imagem no ecrã.
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Optimiza automaticamente a qualidade da imagem do computador (quando Activado).
Overscan	Auto Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Em branco	Topo Abaixo Esquerda Direita	Oculta uma área da imagem projectada seleccionada com os botões direccionais.
Avançado	Faixa de vídeo	Faixa de vídeo: define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI ou HDBaseT.

Definição	Opções	Descrição
	Sinal entrada	<p>Sinal entrada: especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de computador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta sinais automaticamente. • RGB: faz a entrada de sinais de vídeo de computador/RGB. • Componente: faz a entrada de sinais de vídeo componente.
	EDID	Descreve as capacidades de exibição do projector para fontes de vídeo HDMI ou HDBaseT. Altere esta definição conforme necessário, de acordo com a resolução da fonte de entrada actual.
Escala	Várias opções de escala	Quando utilizar vários projectores para projectar uma imagem, ajuste a escala da imagem apresentada por cada projector.
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Sinal, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sinal entrada

» Links relacionados




- "Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto" [Pág.60](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Correção Geométrica		Ajusta a forma da imagem para rectangular.
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: seleccione para corrigir manualmente os lados horizontal e vertical.
	Quick Corner	Quick Corner: seleccione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Correção de Arcos	Correção de Arcos: corrige os cantos e os lados de uma imagem projectada numa superfície curva.
Split Screen	—	Divide a área de visualização na horizontal e exhibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido).

Definição	Opções	Descrição
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte. Não disponível quando a definição Disp. Saída de Áudio está definida para Sistema AV . 🔊 Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio
Ligação HDMI		Ajusta as opções de Ligação HDMI:
	Ligações Dispositivo	Ligações Dispositivo: apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI.
	Ligação HDMI	Ligação HDMI: activa ou desactiva as funcionalidades de Ligação HDMI.
	Disp. Saída de Áudio	Disp. Saída de Áudio: selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.
	Ligação	Ligação: controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projector for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projector quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projector for ligado.
	Desligar	Desligar: controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.

Definição	Opções	Descrição
	Buffer de Link	Buffer de Link: melhora o desempenho das operações de ligação alterando as definições se a função Ligação HDMI não funcionar correctamente.
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: Bloqueio total: bloqueia todos os botões. Bloqueio parcial: bloqueia todos os botões excepto o botão de energia. Desactivado: nenhum botão bloqueado.
Config. Luminosidade		Selecciona o modo de brilho do projector.
	Modo de Luz	Modo de Luz: configura o brilho da luz. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: brilho máximo. • Silencioso: 70% do brilho com ruído da ventoinha reduzido. • Avançado: 70% do brilho e aumenta o tempo de vida útil da luz. • Personalizar: seleccione um nível de brilho personalizado.
	Nível do Brilho	Nível do Brilho: seleccione o nível de brilho pretendido em Personalizar . Disponível quando Modo de Luz estiver definido para Personalizar .
	Modo Constante	Modo Constante: mantém um brilho constante. A activação desta definição impede a alteração das definições de Modo de Luz e Nível do Brilho . Disponível quando Modo de Luz estiver definido para Personalizar .
Forma do ponteiro	Ponteiro 1:  Ponteiro 2:  Ponteiro 3: 	Altera a forma do ponteiro do controlo remoto.

Definição	Opções	Descrição
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; Desactivado desactiva todos os receptores.
Botão Usuário	Modo de Luz Informação Testar modelo Resolução Exibir Código QR Indicações no ecrã Aprimor. Imagem Reprod. de conteúdo	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Memória	Chamar a memória Salvar a memória Apagar a memória Renomear a memória	Guardar conjuntos personalizados de definições na memória.
Reprod. de conteúdo	Reprod. de conteúdo	Defina para Activado para reproduzir uma lista de reprodução criada com o software Epson Projector Content Manager.
	Efeito de sobrepos.	Adiciona efeitos de cor e formas à imagem projectada. (Disponível apenas quando Reprod. de conteúdo está definida como Activado).
	USB Viewer	Selecciona e reproduz uma lista de reprodução guardada na unidade flash USB. (Disponível apenas quando Reprod. de conteúdo está definida como Activado).

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none">• Disp. Saída de Áudio• Ligação• Desligar• Buffer de Link• Botão Usuário• Memória• Reprod. de conteúdo


As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela Inicial		Selecciona as opções de exibição do ecrã inicial do projector:
	Auto Exib.Tela Inicial	Auto Exib.Tela Inicial: selecciona se deve ou não exibir automaticamente o ecrã inicial se não existir nenhum sinal de entrada ao ligar o projector.
	Função Person.1 Função Person.2	Função Person.1/Função Person.2: selecciona para definir funções e opções de exibição como Tela Inicial personalizada.
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:
	Posição de menu	Selecciona a posição do menu do projector exibido no ecrã.
	Posição mensagem	Selecciona a posição das mensagens exibidas no ecrã.

Definição	Opções	Descrição
	Mensagem	Mensagem: defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Defina para Desactivado se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	Visualizar fundo: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Ecrã inicial: defina para Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
	Aviso Limp Filtro Ar	Exibe uma mensagem quando é detectada uma obstrução no filtro do ar.
	Ecrã	Define a proporção e a posição da imagem projectada de acordo com o tipo de ecrã utilizado.
	Uniformidade de Cor	Ajusta o equilíbrio do tom da cor.
	Rotação do OSD	Roda o menu 90°.
Logótipo utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projectção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	Direct Power On: permite ligar o projector ligando o cabo de alimentação sem premir o botão de energia.

Definição	Opções	Descrição
	Modo Repouso	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inactividade (quando Activado).
	Hora Modo Repouso	Define o intervalo para o Modo Repouso.
	Modo Alta Altitude	Modo Alta Altitude: regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1500 m.
	Procurar Fonte Auto	Procurar Fonte Auto: defina para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal. Esta função está desactivada quando ligar o projector no modo Inicialização rápida.
	Ligação automática	Ligação automática: seleccione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera. As seguintes fontes de imagem estão disponíveis nesta função: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Computador1
	Fonte de inicia.	Selecione a fonte da imagem que pretende projectar quando o projector for ligado no modo Reprod. de conteúdo.

Definição	Opções	Descrição
	Inicialização rápida	Inicialização rápida: seleccione o período para o modo Inicialização rápida. O projector entrará neste modo quando for desligado. Pode iniciar a projecção após aproximadamente cinco segundos premindo o botão de energia. A activação deste item aumenta o consumo de energia em modo de suspensão. Defina primeiro Saída A/V para Durante Projecção .  Avançado > Configurações A/V > Saída A/V
	Porta Saída Monitor	Porta Saída Monitor: altera a entrada e saída para as portas Computer2/Monitor Out. Quando emitir imagens para um monitor externo, seleccione Saída Monitor . Quando receber sinais de imagem de um computador ou vídeo componente de outras fontes de vídeo, seleccione Computador2 .
	Configur. mudo A/V	Ajusta as definições de A/V Mute. Tempor. Mudo A/V: desliga automaticamente o projector se a função A/V Mute estiver activada e decorrerem 30 minutos de inactividade. Desactivar A/V Mute: seleccione A/V Mute se pretende utilizar apenas o botão [A/V Mute] para desactivar a função A/V Mute, ou seleccione Qualquer para utilizar qualquer botão para desactivá-la.

Definição	Opções	Descrição
	Avançado	<p>Tipo Contr. Remoto: seleccione Normal para utilizar o controlo remoto fornecido com o projector, ou Avançado para utilizar um controlo remoto avançado para projector Epson e desactivar o controlo remoto fornecido com o projector.</p> <p>Bipe: controla o aviso sonoro emitido ao ligar ou desligar o projector.</p> <p>Indicadores: seleccione Desactivado para desligar as luzes do projector, excepto em estado de aviso.</p> <p>Botão Inv Direção: active esta definição se o projector estiver instalado no tecto e pretende inverter a direcção dos botões direccionais no painel de controlo.</p> <p>Variaç Conf. Grupos: seleccione Todos para copiar todas as definições do menu do projector com a função de configuração em lote. Seleccione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições:</p> <ul style="list-style-type: none"> Definições de Palavra-passe protegida EDID no menu Sinal Definições do menu Rede
	Data & Hora	<p>Data & Hora: ajusta as definições de data e hora do sistema do projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> Horário de Verão: defina para Activado para activar a hora de Verão. Hor. Internet: defina para Activado para actualizar automaticamente a hora através de um servidor de hora na Internet.
Configurações A/V		Permite seleccionar várias definições de saída de áudio e vídeo:

Definição	Opções	Descrição
	Saída A/V	<p>Saída A/V: defina para Sempre para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera.</p> <p>Defina primeiro a opção Inicialização rápida para Desactivado.</p> <p>☛ Avançado > Operação > Inicialização rápida</p>
	Configurações de Áudio	<p>Saída de Áudio: selecciona a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir de quaisquer portas além das portas HDMI.</p> <p>Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2: selecciona a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir das portas HDMI.</p>
Modo de espera		<p>Disponível quando definir Saída A/V para Durante Projeção e Comunic. Controle e Extron XTP para Desactivado.</p> <p>☛ Avançado > Configurações A/V > Saída A/V</p> <p>☛ Avançado > HDBaseT > Comunic. Controle</p> <p>☛ Avançado > HDBaseT > Extron XTP</p>

Definição	Opções	Descrição
	Modo de espera	<p>Comunic. Activada indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar e controlar o projector através de uma rede • Transmitir áudio e imagens para um dispositivo externo • Comunicação a partir da porta HDBaseT *
	Porta	<p>Selecciona a porta a utilizar a partir de Rede com fios ou Rede sem fios quando a definição Modo de espera está definida para Comunic. Activada.</p> <p>☛ Avançado > Modo de espera > Modo de espera</p>
HDBaseT *		Selecciona as definições de comunicação para ligações a um transmissor ou comutador HDBaseT.
	Comunic. Controle	<p>Comunic. Controle: activa ou desactiva a comunicação a partir das portas Ethernet e série no transmissor; ao activar esta definição desactivará as portas LAN e RS-232C do projector. (Defina primeiro a opção Extron XTP para Desactivado).</p>
	Extron XTP	<p>Extron XTP: defina para Activado quando ligar um transmissor ou comutador Extron XTP às portas HDBaseT. Para mais detalhes sobre o sistema XTP, consulte o seguinte Web site da Extron.</p> <p>http://www.extron.com/</p>
Projeção Múltipla		Ajustar definições quando projectar a partir de vários projectores:

Definição	Opções	Descrição
	ID do Projector	ID do Projector: atribui uma ID ao projector quando utilizar vários projectores.
	Correção Geométrica	Correção Geométrica: corrige a distorção da imagem.
	Modo cor	Modo cor: ajusta a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes. Quando utilizar vários projectores, seleccione o mesmo modo de cor para todos os projectores.
	Correspond. cores	Correspond. cores: corrige a diferença entre a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada.
	Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor: ajusta o equilíbrio do tom de cor para todo o ecrã.
	RGBCMY	RGBCMY: ajusta a Tonalidade, a Saturação e o Brilho para os componentes de cor R (Vermelho), G (Verde), B (Azul), C (Ciano), M (Magenta) e Y (Amarelo).
	Reiniciar	Reiniciar: repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Projeção Múltipla .
Config. Programação	Para o menu Config. Programação	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecciona o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Avançado, exceto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ecrã • Logótipo utilizador • Projecção • Modo Alta Altitude • Procurar Fonte Auto • Porta Saída Monitor • Desactivar A/V Mute • Tipo Contr. Remoto • Botão Inv Direção • Data & Hora • Saída A/V • Modo de espera • HDBaseT * • ID do Projector • Modo cor • Correspond. cores • Config. Programação • Língua

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.102](#)

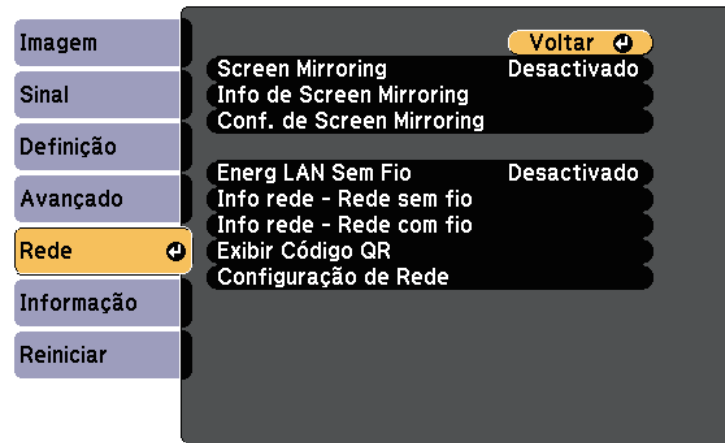
* Disponível apenas para EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.



- Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Palavra-passe protegida**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** na definição **Visor** e **Desactivar A/V Mute** na definição **Configur. mudo A/V**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
- Quando a definição **Hora Modo Repouso** estiver activada e não existir entrada de sinal durante um determinado período, a luz diminuirá antes de o projector se desligar.

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Screen Mirroring *	Activado Desactivado	Configura as definições de Screen Mirroring. Selecione Activado para projectar com a função Screen Mirroring.
Info de Screen Mirroring *	Nome visualização Endereço MAC Código de região Canal Disp. conectados	Exibe o estado e os detalhes da função Screen Mirroring. Disponível quando definir Screen Mirroring para Activado .
Conf. de Screen Mirroring *	Para o menu Conf. de Screen Mirroring	Configura as definições de Screen Mirroring.

Definição	Opções	Descrição
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Configura as definições da Rede sem fios. Seleccione Activado para projectar as imagens através de rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. Disponível quando definir Energia LAN Sem Fio para Activado . As seguintes definições serão exibidas quando for seleccionada a opção IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> Endereço IPv6 Compr prefixo Endereço gateway Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> Endereço temporário Endereço link-local Endereço sem status Endereço com status

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede com fio	Nome do projector DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Endereço IPv6 (Manual) Endereço IPv6 (Auto)	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios. As seguintes definições serão exibidas quando for seleccionada a opção Endereço IPv6 (Manual) ou Endereço IPv6 (Auto) . <ul style="list-style-type: none"> Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> Endereço IPv6 Compr prefixo Endereço gateway Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> Endereço temporário Endereço link-local Endereço sem status Endereço com status
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.

* Disponível apenas para EB-L615U/EB-L610U.



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

Links relacionados

- "Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.168](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.169](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.170](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.173](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.174](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.175](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.175](#)

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.102](#)

Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring

As definições do menu **Conf. de Screen Mirroring** permitem-lhe seleccionar as definições de Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring**



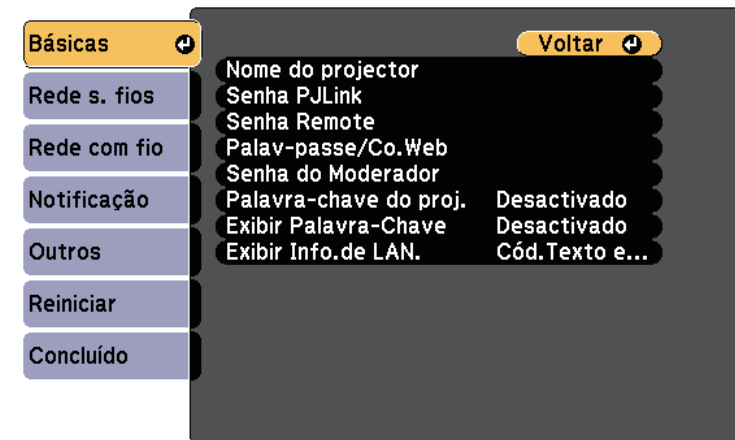
Definição	Opções	Descrição
Nome visualização	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome para identificar o projector quando procurar o projector utilizando a função de Screen Mirroring.
Modo Operação	Básicas Extendido	Selecione Extendido para ligar com opções avançadas.
Básicas	Sist. LAN sem fio	Define o método de comunicação entre o projector e o dispositivo móvel. É possível seleccionar os seguintes métodos: <ul style="list-style-type: none"> 802.11a/g/n/ac 802.11a/g/n 802.11g/n Os métodos disponíveis variam de acordo com os países e regiões.

Definição	Opções	Descrição
	Ajustar desempenho	Ajusta a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Se pretender aumentar a qualidade de imagem, seleccione um número mais baixo. Se pretender aumentar a velocidade de processamento, seleccione um número mais alto.
	Modo de ligação	Selecciona o tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup) quando ligar a uma rede sem fios. Seleccione PIN para melhorar a segurança da ligação. Se o seu dispositivo móvel apenas suportar ligação PBC, seleccione PIN/PBC . Disponível quando definir Modo Operação para Básico .
Avançado		Disponível quando definir Modo Operação para Estendido .
	Modo Reunião	Selecciona o tipo de reunião. <ul style="list-style-type: none"> • IntERRUPTÍVEL: permite-lhe ligar a outro dispositivo móvel durante a projecção através de Screen Mirroring. • ININTERRUPTÍVEL: permite-lhe ligar exclusivamente a um dispositivo.
	Canal	Selecciona o canal sem fios utilizado pelo Screen Mirroring.
Visor	Aviso Cód. PIN	Defina para Activado para exibir o código PIN de oito dígitos na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada que não Screen Mirroring.
	Aviso nome disp.	Defina para Activado para exibir o nome do dispositivo recém ligado na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada além do Screen Mirroring.
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu Conf. de Screen Mirroring .

Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas**



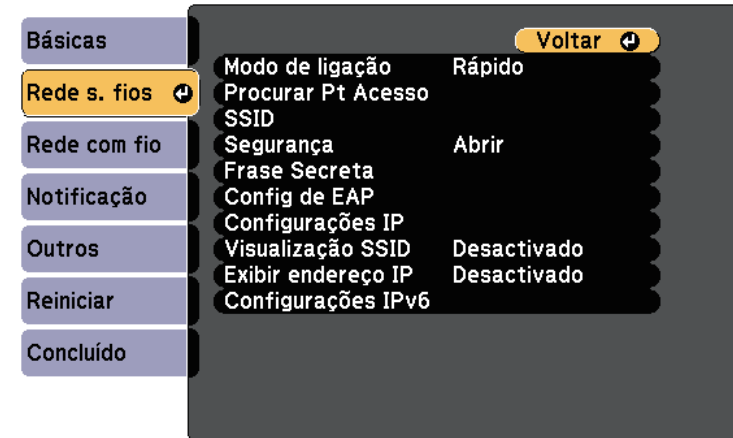
Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PJLink	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
Senha Remote	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome do utilizador é EPSONREMOTE ; a palavra-passe predefinida é guest).

Definição	Opções	Descrição
Palav-passe/Co.Web	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador é EPSONWEB ; a palavra-passe predefinida é admin).
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Palavra-chave do proj.	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando Palavra-chave do projector estiver definido para Activado .
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é Cód.Texto e QR .

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.

☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido	Seleccione o tipo de ligação sem fios: Rápido: permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios. Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projector funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	Avançado: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.

Definição	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		Selecção o tipo de segurança utilizada na rede sem fios. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.
	Abrir	Abrir: a segurança não está definida.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: a comunicação é efectuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projector, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: faz a ligação no modo WPA pessoal. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP: faz a ligação no modo WPA empresarial. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Selecione este item quando utilizar LEAP.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um Web browser: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	No caso da segurança WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , será seleccionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Config de EAP		Ajuste as definições EAP para a segurança WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP .
	Tipo EAP	Tipo EAP: selecciona o protocolo para autenticação. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server. • PEAP-TLS: protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Selecione esta opção quando utilizar um certificado de cliente. • EAP-TLS: protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente. • EAP-FAST, LEAP: selecione esta opção quando estes protocolos de autenticação forem utilizados.

Definição	Opções	Descrição
	Nome do utilizador	Nome do utilizador: introduza até 64 caracteres alfanuméricos. É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projector. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Pode introduzir um nome de domínio adicionando-o antes do nome de utilizador, separado por uma barra invertida (domínio\nome de utilizador). Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
	Senha	Senha: introduza uma palavra-passe composta por um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo PEAP , EAP-FAST ou LEAP . É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projector. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar Completar , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*).
	Certificado do Cliente	Certificado do Cliente: importa o certificado de cliente quando utilizar o tipo PEAP-TLS ou EAP-TLS .
	Ver.Certific.Serv.	Ver.Certific.Serv.: selecciona se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.
	Certificado CA	Certificado CA: importa o certificado de AC quando utilizar o tipo PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS ou EAP-FAST .
	Nome Serv.Radius	Nome Serv.Radius: introduza o nome do servidor para verificar. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos.

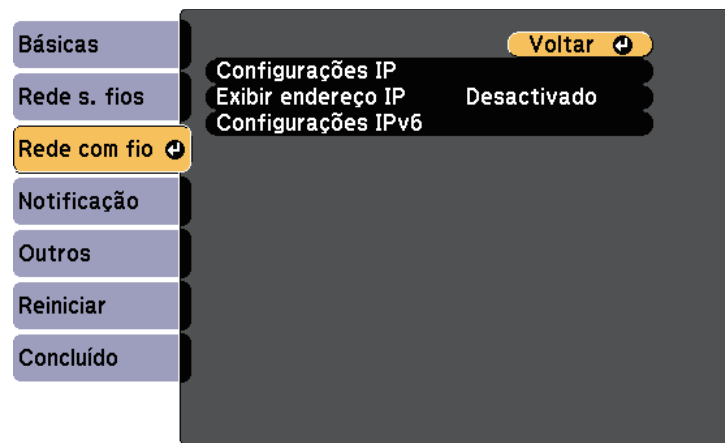
Definição	Opções	Descrição
Canal	1ch 6ch 11ch	No modo de ligação Rápido, selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela Rede sem fios.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina se pretende exibir o endereço IP no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	IPv6: defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.

Definição	Opções	Descrição
	Auto configuração	Auto configuração: defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Usar ender. tempor.: defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede com fios**



Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	IPv6: defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o P2Link.
	Auto configuração	Auto configuração: defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Usar ender. tempor.: defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Menu Rede - Menu de Notificação

As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Notificação**

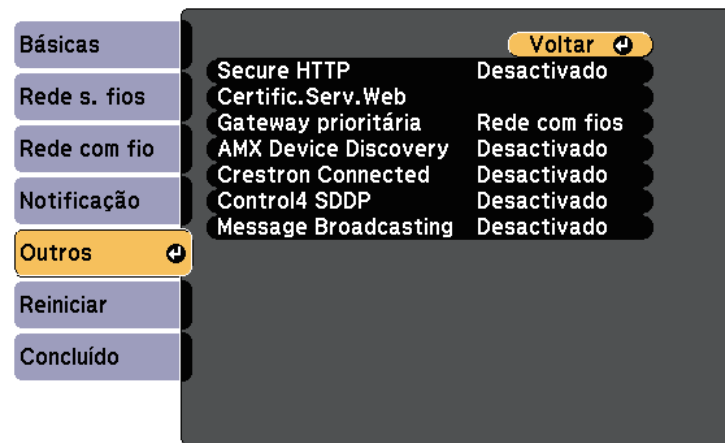
Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	0 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
De	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	Até 64 caracteres alfanuméricos no Web browser (não utilize " () , ; ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de 3 endereços.
SNMP	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Defina o nome comunitário SNMP.
Notificação PJLink	Activado Desactivado	Activa ou desactiva a função de Notificação PJLink.
End. IP notificado	Endereço IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros**



Definição	Opções	Descrição
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como Activado .
Certific.Serv.Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.
Gateway prioritária	Rede com fios Rede sem fios	Pode definir o gateway prioritário.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para Activado .

Definição	Opções	Descrição
Crestron Connected	Activado Desactivado	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected. A activação do Crestron Connected desactivará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Activado Desactivado	Defina para Activado para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> . Disponível apenas quando Crestron Connected está definido como Desactivado .

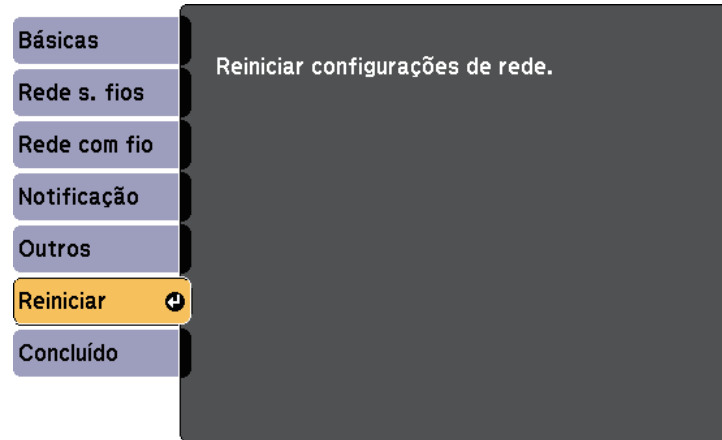
» Links relacionados

- "Suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)

Menu Rede - Menu Reiniciar

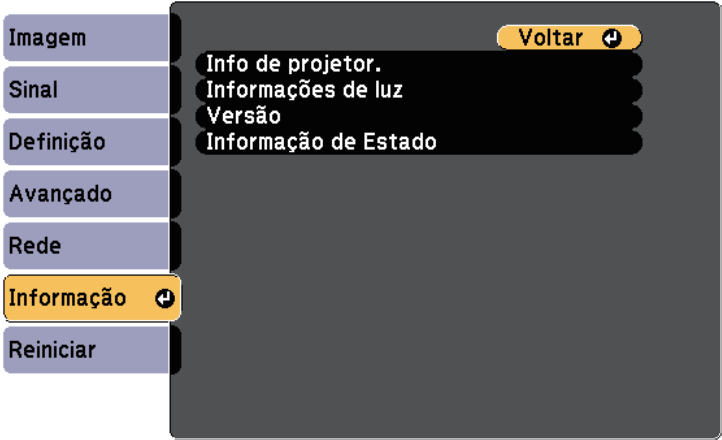
As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

☛ Rede > Configuração de Rede > Reiniciar



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	Selecione Sim para repor todas as definições de rede.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



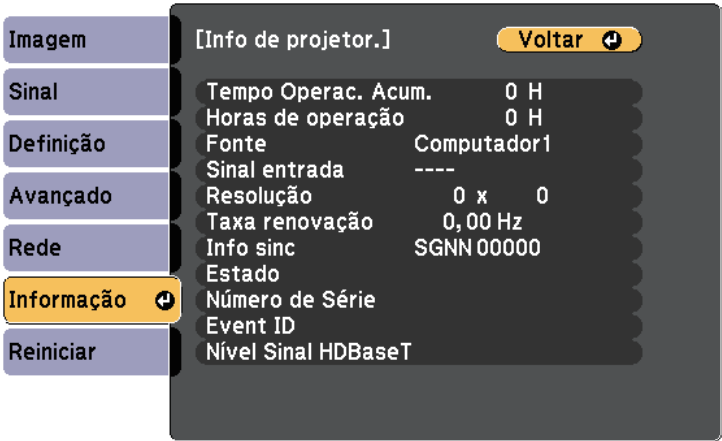
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Informações de luz	Exibe as informações da luz do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.
Informação de Estado	Exibe informações básicas de estado.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.177](#)
- "Menu Informação - Menu Informações de luz" [Pág.179](#)

Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Tempo Operac. Acum.	Exibe o número de horas de utilização do projector desde sempre.
Horas de operação	Exibe o número de horas de utilização do projector desde que foi ligado.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento.
Nível Sinal HDBaseT *	Exibe o nível do sinal do transmissor HDBaseT; se a informação for exibida a amarelo, o nível do sinal não é suficiente.

* Disponível apenas para EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

» Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.178](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projetor**, exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

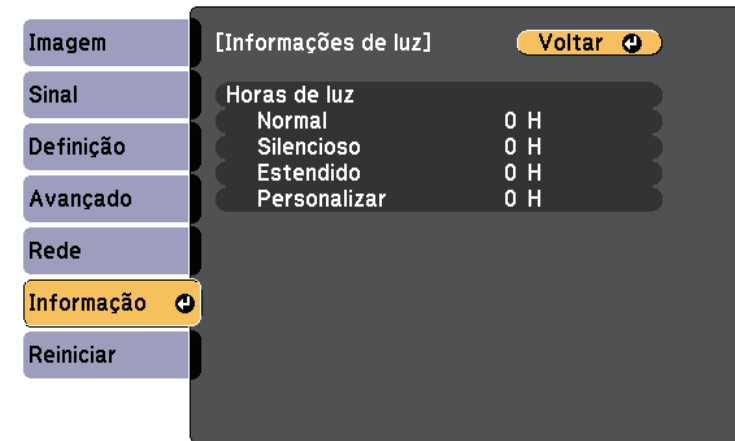
Event ID	Causa e solução
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Ocorreu um erro de comunicação de screen mirroring. Desligue o projector e volte a ligá-lo ou reinicie o software de rede.

Event ID	Causa e solução
0021	Não foi possível iniciar a função Screen Mirroring. Desligue e volte a ligar o projector.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicação de screen mirroring instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0023 0024 0025	A ligação falhou. Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada. Se isto não resolver o problema, reinicie o projector e os dispositivos ligados e, em seguida, verifique as definições de rede.
0041	A ligação falhou. Elimine as informações guardadas do projector no computador e tente ligar novamente.
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projector. Desligue e volte a ligar o projector.

Event ID	Causa e solução
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projector.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de DHCP para Desactivado no menu Rede do projector. ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Configurações IP > DHCP ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede com fios > Configurações IP > DHCP
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

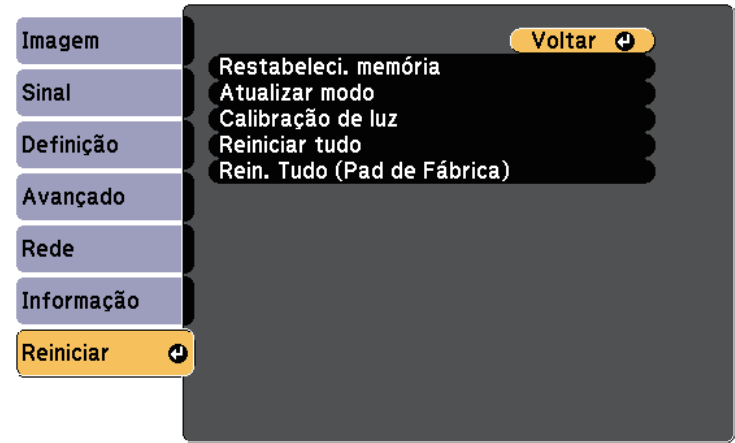
Menu Informação - Menu Informações de luz

Pode exibir informações sobre a luz do projector acedendo a **Informações de luz** no menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Horas de luz	Exibe o número de horas de funcionamento de cada definição de Modo de Luz do projector.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



Definição	Opções	Descrição
Restabeleci. memória	—	Repõe o nome e as definições de uma memória guardada.
Atualizar modo	Temporizador Iniciar	Selecione Iniciar para limpar uma imagem residual que permanece na imagem projectada e desligar o projector após o tempo especificado. Prima qualquer botão para cancelar a função Atualizar modo.
Calibração de luz		Selecione opções para executar a calibração de luz para manter o equilíbrio da cor da imagem projectada.
	Executar agora	Defina para Activado para iniciar imediatamente a calibração de luz. Poderá não ser possível iniciar a calibração, dependendo da temperatura ambiente. (Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de executar a calibração de luz para obter uma maior precisão).

Definição	Opções	Descrição
	Executar periodicam.	Defina para Activado para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.
	Config. Programação	Muda para o ecrã Config. Programação.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.
Rein. Tudo (Pad de Fábrica)	—	Repõe todas as predefinições do projector. Se necessário, defina a sua palavra-passe.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Sinal entrada
- Memória
- Reprod. de conteúdo
- Logótipo utilizador
- Visualizar fundo *
- Ecrã inicial *
- Uniformidade de Cor
- Correspond. cores
- Config. Programação
- Língua
- Data & Hora
- Itens do menu Rede
- Horas de luz
- Palavra-passe
- Definições de Palavra-passe protegida

* Disponível quando for guardado um logótipo de utilizador.

Não é possível repor as seguintes definições com a opção **Rein. Tudo (Pad de Fábrica)**:

- Horas de luz
- Palavra-passe
- Definições de Palavra-passe protegida

Depois de seleccionar as definições do menu do projector para um projector, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projectores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projector com um cabo USB.
- utilizando o Epson Projector Management.

Nem todas as definições de menu serão copiadas para outro projector como, por exemplo, as seguintes.

- **Informações de luz** no menu **Informação**
- **Informação de Estado** no menu **Informação**



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projector, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
 - Quando copiar as definições do menu de um projector para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.
 - Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - Definições de **Palavra-passe protegida**
 - **EDID** no menu **Sinal**
 - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- ☛ **Avançado > Operação > Avançado > Variaç Conf. Grupos**

⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.182](#)

- "Transferir definições de um computador" [Pág.183](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projector.
- 8** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 9** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows Vista e mais recente
- OS X 10.7.x e mais recente

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projector.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.
O projector irá desligar-se.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.

- 8** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projector.
- 10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 11** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 14** Desligue o cabo USB.
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.184](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projector notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projector e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Laranja - Intermitente rápido • Temp: Laranja - Intermitente rápido 	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Energia: Azul - Intermitente rápido • Estado: Azul - Intermitente rápido • Laser: Laranja - Intermitente rápido • Temp: Laranja - Intermitente rápido 	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector.</p> <p>Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

» Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.186](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.187](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.188](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.189](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projector ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza directamente para a lente.

Aviso

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pelo projector poderá causar um incêndio.

Importante

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular é importante para preservar o seu projectador. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projector atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 20 000 horas. Limpe com mais frequência se utilizar o projector em locais com muito pó.

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector.

» Links relacionados

- "Limpar o filtro do ar" [Pág.189](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.191](#)

Limpar o filtro do ar

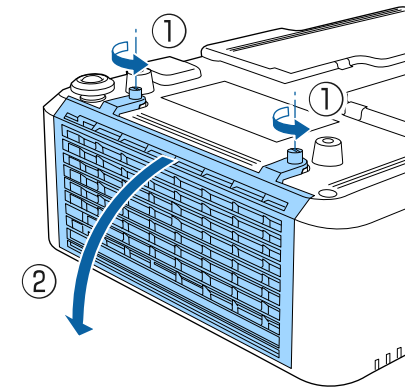
Deverá limpar o filtro do ar do projector nas seguintes situações:

- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.
- O indicador do filtro está intermitente com a cor laranja.

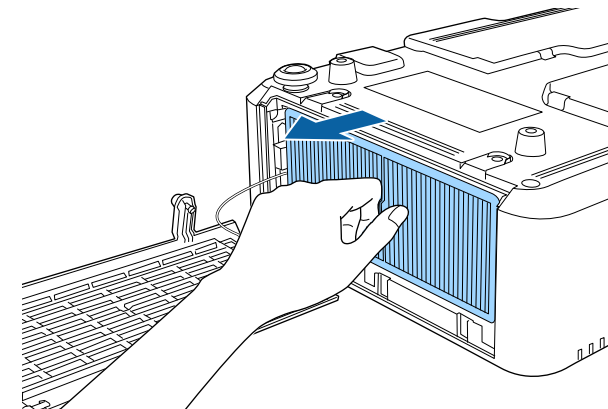
1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Vire o projector ao contrário.

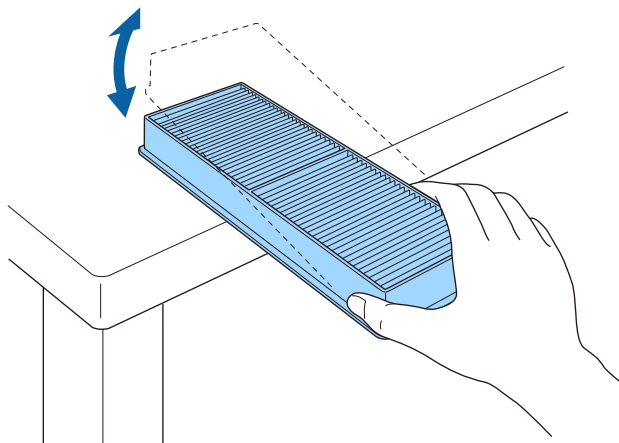
3 Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



4 Retire o filtro do ar do projector.



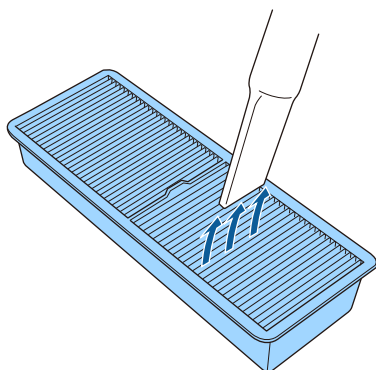
- 5** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

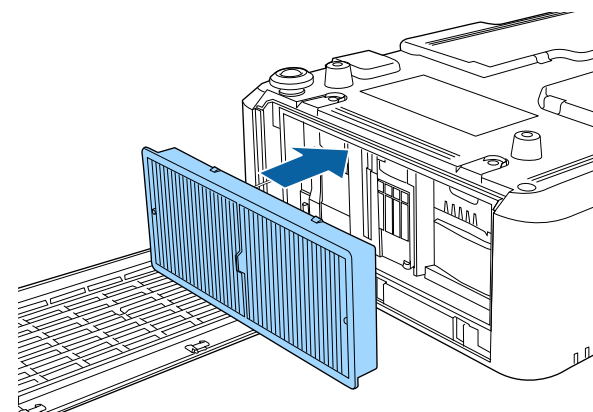
- 6** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



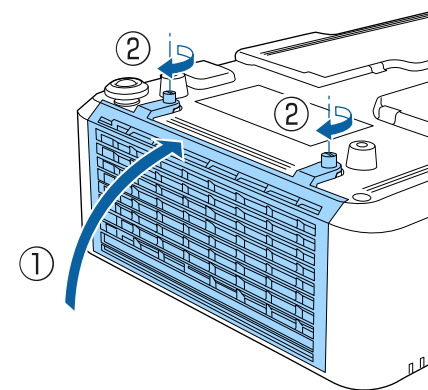
Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

- 7** Coloque o filtro do ar no projector conforme ilustrado.



- 8** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

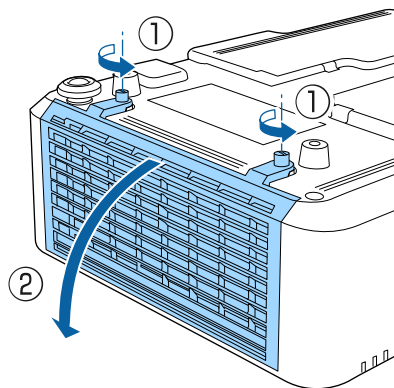
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir
- Depois de limpar o filtro do ar, o indicador do filtro do projector pisca com a cor laranja.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

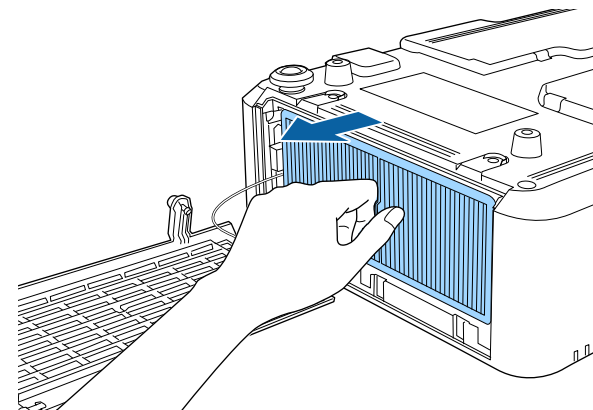
1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Vire o projector ao contrário.

3 Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



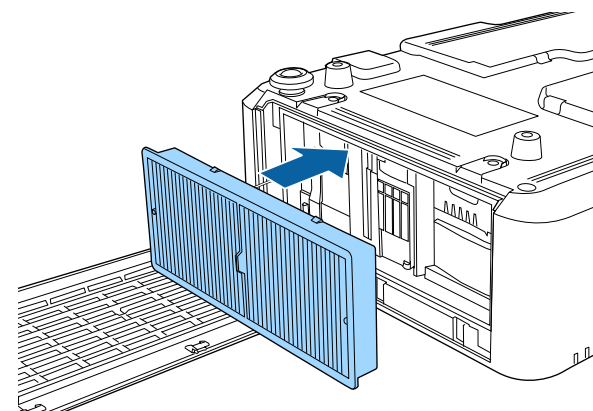
4 Retire o filtro do ar do projector.



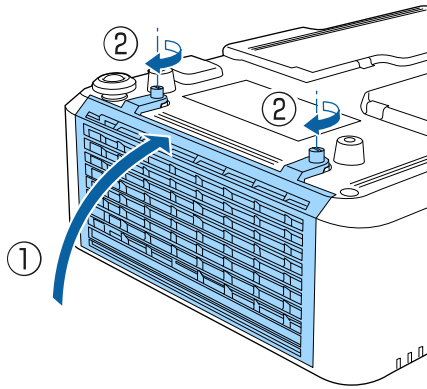
Elimine os filtros do ar de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

5 Coloque o novo filtro do ar no projector, conforme ilustrado.



- 6** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



► Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.213](#)

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

» Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.194](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.195](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.198](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.199](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.205](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.207](#)
- "Soluções para problemas no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.210](#)


Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

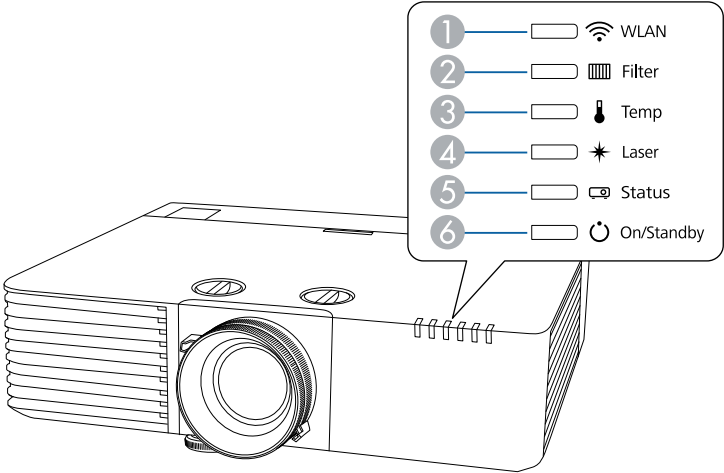
- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.





- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.




- 1 Indicador WLAN (Rede sem fios)
- 2 Indicador do filtro
- 3 Indicador de temperatura
- 4 Indicador Laser
- 5 Indicador de estado
- 6 Indicador Ligado/Suspensão (energia)

Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A aquecer ou a desligar. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento e encerramento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A preparar para monitorizar ou modo de inicialização rápida. Todas as funções estão desactivadas.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A arrefecer; todos os botões estarão desactivados.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso.  Reiniciar > Atualizar modo
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente Filtro: O estado do indicador varia	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso Filtro: Apagado	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu Avançado do projector.  Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Alerta de Laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado Filtro: Apagado	Existe um problema no laser. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente Filtro: Apagado	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado Filtro: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja intermitente	Limpar o filtro do ar.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja aceso	Fluxo de ar baixo através do filtro do ar. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Laranja aceso	Fluxo de ar baixo através do projector. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	O projector não consegue manter o brilho constante e a definição Modo Constante está desactivada.  Definição > Config. Luminosidade > Modo Constante

Estado da Rede sem fios

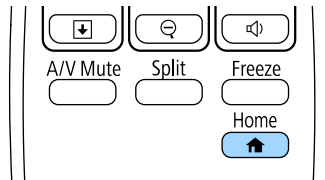
Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e reinicie-o.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

» Links relacionados

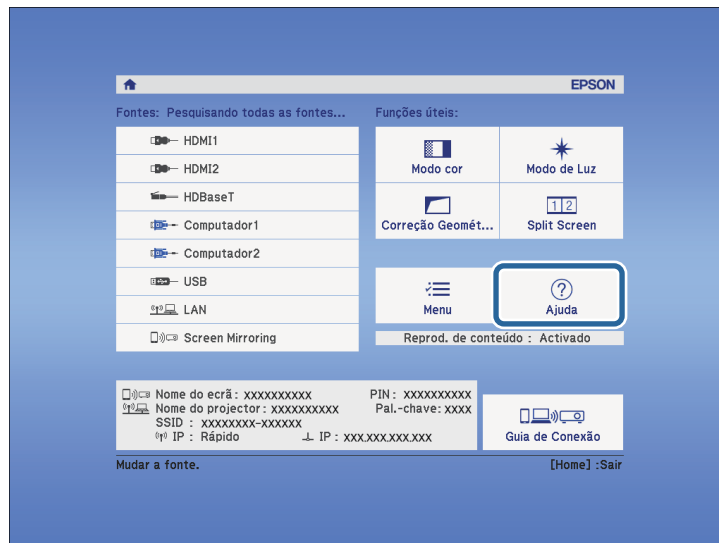
- "Limpar o filtro do ar" [Pág.189](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.191](#)

Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Home] no controlo remoto.

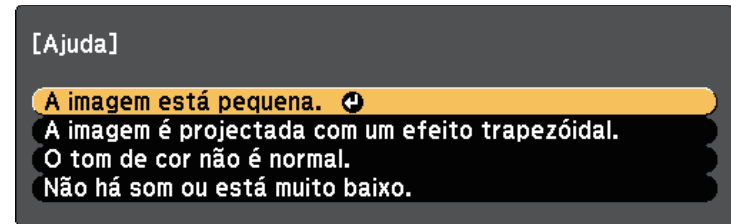


- 3** Seleccione **Ajuda** no ecrã Tela Inicial.



Será apresentado o menu de Ajuda.

- 4** Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que pretende resolver.



- 5** Prima [Enter] para ver as soluções.
- 6** Execute uma das seguintes acções quando terminar.
 - Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
 - Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Menu].

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

» Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.199](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.199](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.200](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.201](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.201](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.201](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.202](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.202](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.203](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.203](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.204](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Para projectar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu **Avançado** do projector.
 - ☛ **Avançado > Operação > Porta Saída Monitor**
- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagem** do projector.

- Ajuste as **Config. Luminosidade**.

☛ Definição > Config. Luminosidade

- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projector para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Activado**.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Definição** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.
 - ☛ **Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação**
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- O projector poderá não ser capaz de projectar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.104](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.

- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

» Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil" [Pág.200](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.200](#)

Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. (Para mais detalhes consulte o manual do seu computador portátil.) Aguarde alguns segundos até que seja exibida uma imagem.
- 2** Para efectuar a exibição no monitor do computador portátil e no projector, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projector, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está activada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desactivado. (Para obter instruções, consulte o manual do seu computador ou do Windows.)
- 4** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.220](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Selecione a definição correcta de **Tipo de Tela** para o ecrã utilizado.
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Tipo de Tela**
- Certifique-se de que a definição **Escala** no menu **Sinal** está desactivada.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Sinal** do projector.
- Experimente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição de Tela**.
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Posição de Tela**
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspecto diferente.
- Altere a definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Esc] até que o projector volte a exibir a imagem completa.
- Verifique as definições de visualização do computador para desactivar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente. (Consulte a função de ajuda do seu software para obter mais informações.)
- Certifique-se de que o modo de projecção correcto está seleccionado. Pode seleccionar utilizando a definição de **Projectção** no menu **Avançado** do projector.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.220](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
 - Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Correção Geométrica**.
☛ **Definição > Correção Geométrica > H/V-Keystone**
☛ **Definição > Correção Geométrica > Quick Corner**
 - Ajuste a definição **Correção de Arcos** para corrigir a forma da imagem projectada numa superfície curva.
- ### » Links relacionados
- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.50](#)
 - "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.52](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições **Desentrelaçamento** e **Redução ruído**, no menu **Imagem** do projector.

☛ Imagem > Avançado > Desentrelaçamento

☛ Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído

- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de actualização do computador que sejam compatíveis com o projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
- Selecione **Auto** como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.220](#)

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente o alinhamento e a sincronização. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou selecione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

» Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.50](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.220](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.56](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.187](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projector de um local frio, deixe o projector aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada actual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.

- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
 - ☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**
 - ☛ **Sinal > Avançado > EDID**
 - Certifique-se de que os cabos estão correctamente ligados ao projector e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
 - Certifique-se de que as **Config. Luminosidade** estão correctamente definidas.
 - ☛ **Definição > Config. Luminosidade**
 - Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
 - Quando utilizar vários projectores, certifique-se de que a **Calibração de luz** no menu **Reiniciar** está correctamente definida em todos os projectores. Se a calibração de luz for executada apenas em alguns dos projectores, o equilíbrio do branco e o nível do brilho da imagem projectada poderão diferir entre os projectores
- » **Links relacionados**
- "Modo cor" [Pág.64](#)
 - "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.157](#)
 - "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.155](#)
 - "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função Atualizar modo para a eliminar. Selecione **Atualizar modo > Iniciar** no menu **Reiniciar** do projector.

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Desligue o cabo de áudio e volte a ligá-lo.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projector e o equipamento de vídeo.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Selecione a entrada de áudio correcta na definição **Configurações A/V** no menu **Avançado** do projector.
- Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se pretender utilizar uma fonte de áudio ligada quando o projector está desligado, defina a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** e certifique-se de que as opções **Configurações A/V** estão correctamente definidas no menu **Avançado** do projector.
 - ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac)).

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.72](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.205](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.205](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.206](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.206](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e a uma tomada eléctrica operacional.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Definição** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inactividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso**.

☛ Avançado > Operação > Modo Repouso

- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Para desactivar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V**.

☛ Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V

- Se a luz do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isto não significa uma avaria.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.195](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.104](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
 - Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
 - Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
 - Certifique-se de que a definição **Tipo Contr. Remoto** no menu **Avançado** está definida para **Normal** se estiver a utilizar o controlo remoto fornecido com o projector.
☛ **Avançado > Operação > Avançado > Tipo Contr. Remoto**
 - Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.
- » **Links relacionados**
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.33](#)
 - "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.159](#)
 - "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
 - "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.94](#)
 - "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.32](#)

- ID de utilizador: **EPSONWEB**
- Palavra-passe predefinida: **admin**
- Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
 - ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
 - Palavra-passe predefinida: **guest**
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

» Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.207](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.207](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.207](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.208](#)
- "Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring" [Pág.208](#)
- "Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring" [Pág.208](#)

Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem correctas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário actualizar as definições de **Data & Hora** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**

- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.170](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe correctas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projector. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.169](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projector).
- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Notificação** de rede do projector ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.

☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

- Altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios.

☛ **Avançado > Modo de espera > Porta**

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.174](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring

Se não conseguir ligar ao projector através de Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções (EB-L615U/EB-L610U):

- Verifique as definições do projector.
 - Selecione **Activado** para a definição **Screen Mirroring** no menu **Rede** do projector.
 - Altere o **Nome visualização** para que este não inclua "-" no menu de definições Conf. de Screen Mirroring do projector ou o mesmo poderá não ser exibido correctamente no seu dispositivo móvel.
☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Nome visualização**
 - Selecione **Desactivado** para a definição da função **Screen Mirroring** no menu **Rede** do projector e volte a seleccionar **Activado**.
 - Altere a definição de **Modo Operação** e ligue novamente.
☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Modo Operação**

- Certifique-se de que não existem outros dispositivos ligados ao projector com definições de **Ininterruptível**.
☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Avançado > Modo Reunião**
- Altere a definição do **Canal** de acordo com o ambiente da rede sem fios.
☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Avançado > Canal**
- Verifique as definições do dispositivo móvel.
 - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão correctas.
 - Ao voltar a ligar imediatamente após desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
 - Reinicie o dispositivo móvel.
 - Depois de efectuar a ligação utilizando Screen Mirroring, as informações de ligação do projector podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projector a partir das informações registadas. Seleccione o projector a partir da lista de dispositivos disponíveis.

» Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.167](#)
- "Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.168](#)

Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring

Se a imagem projectada ou o som apresentar interferências estáticas durante uma ligação Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções (EB-L615U/EB-L610U):

- Evite tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.

- Certifique-se de que os conteúdos da projecção cumprem os requisitos do Screen Mirroring.
- Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
- Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

» Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.119](#)

Se não conseguir reproduzir correctamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a **Reprod. de conteúdo** está definida como **Activado**.
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Reprod. de conteúdo**
- Certifique-se de que a unidade flash USB contém uma lista de reprodução. Para mais detalhes sobre a criação de uma lista de reprodução, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.
- Certifique-se de que a unidade flash USB está directamente ligada ao projector. Não utilize um leitor multi-cartões ou um concentrador USB para expandir uma porta USB.
- Se a unidade flash USB estiver particionada, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução na unidade flash USB.
- Não partilhe uma lista de reprodução entre projectores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** poderão não ser reproduzidos correctamente.
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.212](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.214](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.220](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.222](#)
- "Dimensões externas" [Pág.224](#)
- "Lista de símbolos de segurança (correspondente à norma IEC60950-1 A2)" [Pág.225](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.227](#)
- "Glossário" [Pág.229](#)
- "Avisos" [Pág.231](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Abril de 2018.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.212](#)
- "Cabos" [Pág.212](#)
- "Montagens" [Pág.212](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.212](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.213](#)
- "Peças de substituição" [Pág.213](#)

Ecrãs

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrãs portáteis tipo rolo. (Relação de aspecto de 16:10)

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Um ecrã compacto e fácil de transportar. (Relação de aspecto de 4:3)

Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs tipo X portáteis. (Relação de aspecto de 16:9)

Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multi-formatos.

Cabos

Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Utilize para ligar à porta Computer.

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB22

Suporte para montagem no tecto (baixo perfil) ELPMB30

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Para ligação sem fios

Módulo de rede sem fios ELPAP10

(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios. (Banda de frequências: 2,4 GHz)

Dispositivos externos

Câmara para documentos ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Altifalante externo ELPSP02

Altifalante externo amplificado.

Transmissor HDBaseT ELPHD01

(EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)

Utilize ao transmitir um sinal HDMI ou RS-232C a longa distância.
(HDCP 2.2 não é suportado)

Peças de substituição

Filtro de ar ELPAF56

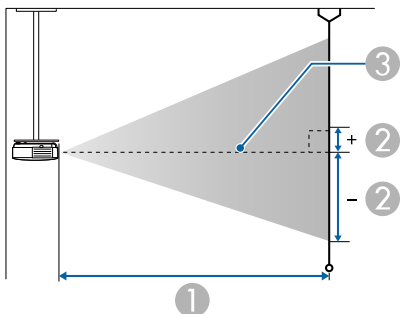
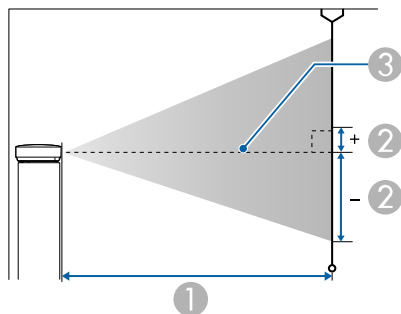
Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte as tabelas apresentadas nestas secções para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.

» **Links relacionados**

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" [Pág.214](#)
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" [Pág.216](#)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância desde o centro da lente até à base do ecrã (este valor varia consoante a definição de deslocamento vertical da lente) (cm).
- ③ Centro da lente

WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

XGA (EB-L610)

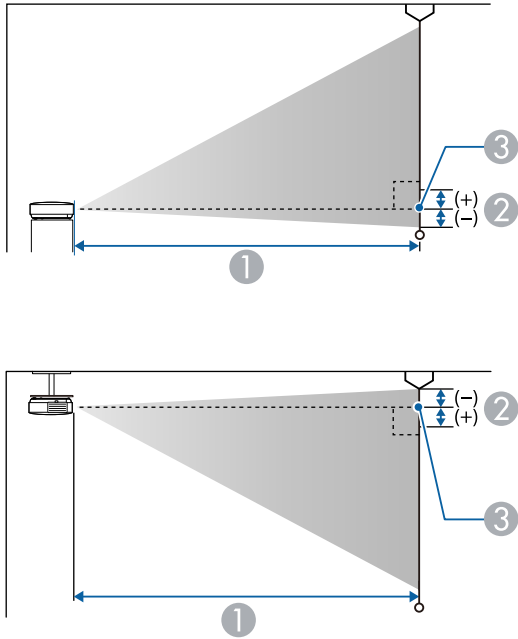
Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- ③ Centro da lente

WUXGA (EB-L400U)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

WXGA (EB-L500W)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-L500)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

A tabela abaixo apresenta uma lista das taxas de actualização e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo.

Sinais de vídeo componente (RGB analógico)

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

Disponível apenas para EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W e compatível apenas quando **Largo** estiver seleccionado como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.

** Disponível apenas para EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componente

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Sinais de entrada da porta HDMI e HDBaseT *

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Apenas quando uma ligação HDMI for efectuada utilizando o transmissor HDBaseT opcional para EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Disponível apenas para EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

*** Disponível apenas para
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W.

Nome do produto	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Dimensões	440 (L) × 120 (A) × 304 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U: 0,67" EB-L610/EB-L500: 0,63" EB-L500W: 0,59"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U: 2 304 000 píxeis WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3 EB-L610W/EB-L500W: 1 024 000 píxeis WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3 EB-L610/EB-L500: 786 432 píxeis XGA (1 024 (L) × 768 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1,0 a 1,6 (Zoom óptico)
Deslocamento da lente	Manual EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W: Direcção vertical máxima: Aprox. ±50% Direcção horizontal máxima: Aprox. ±20% EB-L610: Direcção vertical máxima: Aprox. ±50% Direcção horizontal máxima: Aprox. ±30%
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	Até 104,5 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm

Duração da fonte de luz*	Modo de Luz Normal ou Silencioso: até cerca de 20 000 horas Modo de Luz Avançado: até cerca de 30 000 horas
Saída de áudio máx.	10 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L500W/EB-L500: 100-240V CA±10% 50/60Hz 3,8 - 1,7 A EB-L400U: 100-240V CA±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 370 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 337 W EB-L400U: 324 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 353 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 322 W EB-L400U: 310 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento	0 a +45°C (Sem condensação) (Altitude de 0 a 1 500 m) 0 a +40°C (Sem condensação) (Altitude de 1 501 a 3 048 m)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (Sem condensação)

Peso	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: Aprox. 8,5kg EB-L400U: Aprox. 7,8kg EB-L500W/EB-L500: Aprox. 7,4kg
------	---

Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)
---------------	---	-------------------------------



A porta USB-A suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

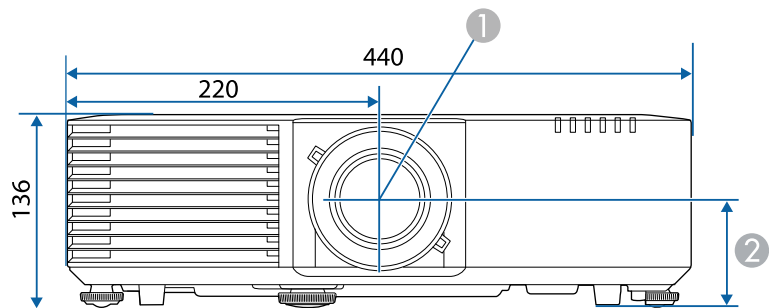
* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original.

» Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.223](#)

Especificações dos conectores

Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Audio 1	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio 2	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI1	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	1	Conector USB (Type A)
Porta Service	1	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45



① Centro da lente

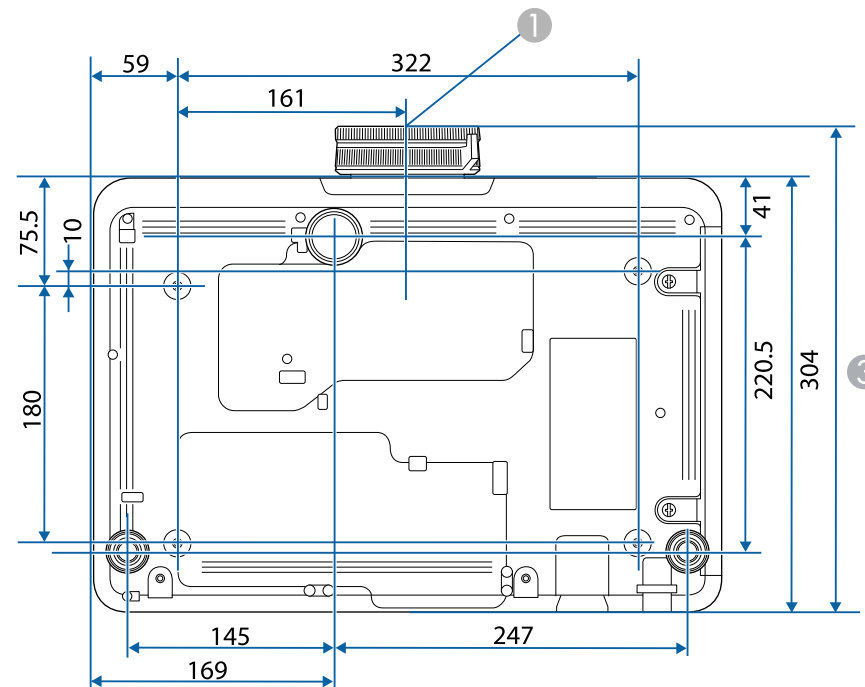
② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm

EB-L400U: 78,2 mm









EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm




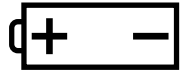



③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm
EB-L500W/EB-L500: 320 mm



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No.5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No.5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No.5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No.5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No.5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No.5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No.5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No.5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No.5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No.5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra em casos onde o símbolo N.º. 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No.5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No.5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.

Este projector é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers. Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projector.

Aviso

- Não abra a caixa do projector. O projector está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

Atenção

Não desmonte o projector aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



- O projector utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.
- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.
- Tenha atenção ao seguinte em relação à calibração da fonte de luz.
- Sempre que o tempo de utilização atingir 100 horas, a calibração da fonte de luz será iniciada automaticamente quando o projector for desligado.
Contudo, não será iniciada automaticamente nas seguintes situações:
 - Se utilizar o projector de forma contínua durante mais de 24 horas no Modo Constante
 - Se desligar regularmente o projector retirando a ficha da tomada eléctricaAgende eventos periódicos de **Calibração de luz** no menu **Avançado** do projector.
- A diferença entre o equilíbrio do branco e o nível de brilho será corrigida ao executar a calibração de luz.

» Links relacionados

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.227](#)

Etiquetas de aviso do laser

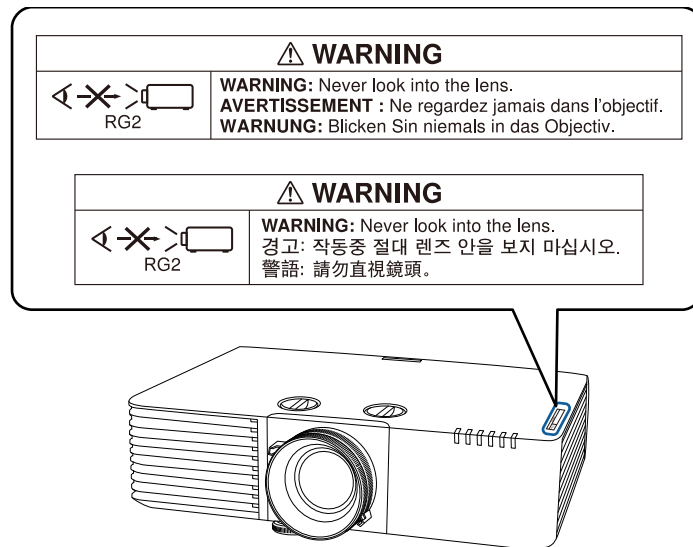
Existem etiquetas de aviso de laser no projector.

No interior



Topo

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe directamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Para obter mais informações, consulte o Web site da AMX. URL http://www.amx.com/
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo componente	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
DICOM	Um acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Uma norma internacional que define padrões de imagem e um protocolo de comunicações para imagens médicas.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.

HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspecto de 16:9
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação de rede sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.

Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino utilizado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.231](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.231](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.231](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.232](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.232](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.232](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas

de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8," "Windows 8.1" e "Windows 10". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x" e "macOS 10.13.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac" para os designar.

Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registradas da Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

WPA[™], WPA2[™] e Wi-Fi Protected Setup[™] são marcas registradas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google Play é uma marca comercial da Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC. 

"QR Code" é uma marca comercial registrada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registrada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] e Crestron Connected[®] são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] é uma marca comercial registrada da Intel Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.

Miracast[™] e Wi-Fi Protected Setup[™] são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance.

Extron[®] e XTP[®] são marcas comerciais registradas da Extron Electronics.

HDBaseT[™] e o logótipo HDBaseT Alliance são marcas comerciais da HDBaseT Alliance.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900PT