

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-L615U	EB-L610
EB-L610U	EB-L400U
EB-L510U	EB-L500W
EB-L610W	EB-L500

Notății utilizate în acest ghid 7

Prezentare generală a proiectorului 8

Caracteristicile Proiecteurului..... 9

Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare.....	9
Configurare rapidă și ușoară.....	9
Proiecție simplă fără fir	9
Proiecție pentru prezentări.....	10

Componentele și funcțiile proiectorului..... 11

Componentele proiectorului - partea din față/sus.....	11
Componentele proiectorului - partea din spate.....	12
Componentele proiectorului - bază	13
Componentele proiectorului - Porturi de interfață	13
Componentele proiectorului - panoul de control	14
Componentele proiectorului - telecomanda	15

Configurarea proiectorului 18

Amplasarea proiectorului 19

Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare.....	20
Măsuri de precauție la instalare	20
Distanță proiecție	21

Conexiunile proiectorului 23

Conectarea la un calculator	23
Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA.....	23
Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI	24
Conectarea la surse video	24
Conectarea la o sursă video HDMI	25
Conectarea la o sursă video Componente-VGA	25
Conectarea la dispozitive USB externe	26
Proiecția de pe un dispozitiv USB	26

Conectarea la un dispozitiv USB	27
---------------------------------------	----

Deconectarea unui dispozitiv USB.....	27
---------------------------------------	----

Conectarea la o cameră pentru documente	27
---	----

Conectarea unui emițător HDBaseT	28
--	----

Conectarea la dispozitive de ieșire externe.....	28
--	----

Conectarea la un monitor VGA	29
------------------------------------	----

Conectarea la difuzoare externe.....	29
--------------------------------------	----

Atașarea și eliminarea capacului cablului 31

Atașarea sistemelor de blocare a inelului de zoom..... 32

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 33

Utilizarea telecomenzii	34
-------------------------------	----

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 35

Pornirea proiectorului 36

Ecran principal	37
-----------------------	----

Oprirea proiectorului 39

Configurarea datei și a orei..... 40

Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului 42

Moduri de proiecție 43

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	43
---	----

Setarea tipului de ecran 44

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran	44
---	----

Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv..... 46

Afișarea unui șablon de test 48

Ajustările imaginii șablonului de test disponibil	48
---	----

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 50

Forma imaginii 51

Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V.....	51	Începerea unei prezentări video cu PC Free	80
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	53	Opțiuni de afișare PC Free	82
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc	54	Proiectarea în modul Redare conținut.....	83
Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom	56	Comutarea la modul Redare conținut.....	83
Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare	57	Proiectarea listelor de redare.....	84
Selectarea unei surse de imagini.....	58	Adăugarea efectelor în imaginea proiectată	85
Formatul de imagine	60	Restricțiile modului Redare conținut	86
Schimbarea formatului de imagine.....	60	Oprirea temporară a imaginii și sunetului	87
Formate disponibile pentru imagini.....	60	Oprirea temporară a acțiunii video.....	88
Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect.....	61	Efectuarea de zoom în imagini	89
Mod culoare.....	65	Utilizarea telecomenzii ca indicator.....	90
Schimbarea modului Culoare	65	salvarea imaginii siglei unui utilizator.....	91
Moduri de culoare disponibile	65	Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	93
Activarea ajustării automate a luminanței.....	65	Utilizarea mai multor proiectoare.....	94
Ajustarea culorilor imaginii	67	Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare.....	94
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	67	Setarea ID-ului pentru proiector.....	94
Ajustarea setării Gamma.....	68	Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați	95
Ajustarea strălucirii.....	70	Potrivirea culorilor din imagini.....	96
Durată de viață sursă de lumină.....	71	Ajustarea uniformității culorilor.....	97
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	73	Ajustarea RGBCMY	98
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	74	Scalarea unei imagini	100
Proiectarea simultană a două imagini	75	Caracteristicile de securizare a proiectorului	102
Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat.....	77	Tipuri de securizare prin parolă.....	102
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen	77	Setarea unei parole	102
Proiectarea unei prezentări PC Free	78	Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	103
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	78	Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului.....	104
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free.....	78	Blocarea butoanelor proiectorului.....	104
Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free	79	Deblocarea butoanelor proiectorului.....	105
		Blocarea butoanelor telecomenzii.....	105
		Instalarea unui cablu de securitate	106

Utilizarea proiectorului într-o rețea 107

Proiecția într-o rețea prin cablu 108

Conectarea la o rețea prin cablu 108

Selectarea setărilor de rețea prin cablu 108

Proiecția într-o rețea fără fir 111

Instalarea modului LAN fără fir 111

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir 112

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows 114

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac 115

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir 115

Certificate client și CA suportate 117

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil 117

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows 118

Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring) 120

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring 120

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast 122

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10 122

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1 123

HTTP securizat 125

Importul unui certificat de server web folosind meniurile 125

Certificate de server web suportate 126

Monitorizarea și controlarea proiectorului 127

Epson Projector Management 128

Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web 129

Opțiuni pentru control web 130

Controlarea unui proiector conectat în rețea în modul Redare conținut 133

Opțiunile de Control web în modul Redare conținut 134

Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web 138

Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector 139

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea 139

Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP 141

Utilizarea comenzilor ESC/VP21 142

Lista de comenzi ESC/VP21 142

Amplasarea cablurilor 142

Asistența PJLink 144

Asistență Crestron Connected 145

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected 145

Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected ... 145

Fereastra de operațiuni Crestron Connected 147

Fereastra de instrumente Crestron Connected 148

Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector 150

Ajustarea setărilor din meniuri 153

Utilizarea meniurilor proiectorului 154

Utilizarea tastaturii afișate 155

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate 155

Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine 156

Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal 158

Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări 160

Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins 163

Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea 168

Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring 169

Meniul Rețea - meniul Principal 170

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir 171

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu 174

Meniul Rețea - meniul Notificări.....	175	Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....	200
Meniul Rețea - meniul Altele	176	Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	200
Meniul Rețea - meniul Reset.....	177	Afișarea de pe un laptop	201
Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații	178	Afișarea de pe un laptop Mac	201
Meniul Informații - meniul Informații proiector	178	Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	201
Lista de coduri Event ID.....	179	Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII	201
Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină.....	180	Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....	202
Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset	181	Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....	202
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	183	Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII	203
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB.....	183	Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....	203
Transferul setărilor dintr-un calculator	184	Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată	204
Notificare de eroare la configurarea multiplă	185	Probleme de sunet - SOLUȚII	204
Întreținerea proiectorului	186	Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII	204
Întreținerea proiectorului	187	Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII	205
Curățarea lentilelor	188	Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII.....	205
Curățarea carcasei proiectorului	189	Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	205
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare	190	Probleme de parolă - SOLUȚII.....	206
Curățarea filtrului de aer	190	Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție.....	206
Înlocuirea filtrului de aer	192	Probleme de rețea - SOLUȚII	207
Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului	194	Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	207
Probleme legate de proiecție	195	Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII	207
Starea indicatoarelor proiectorului.....	196	Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....	207
Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului	199	Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	208
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului.....	200	Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring.....	208
		Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring	208
		Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut .	210

Apendice 211

Accesorii opționale și piese de schimb 212

Ecrane.....	212
Cabluri	212
Suporturi de montare.....	212
Pentru conectare fără fir.....	212
Dispozitive externe.....	213
Piese de schimb.....	213

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție . 214

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	214
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	216

Rezoluții de afișare acceptate..... 220

Specificațiile proiectorului..... 222

Specificațiile conectorilor.....	223
----------------------------------	-----

Dimensiuni externe..... 224

Lista simbolurilor de siguranță (în conformitate cu IEC60950-1 A2) 225

Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului..... 227

Etichete de avertizare împotriva produselor laser	227
---	-----

Glosar 229



Note 231

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	231
Restricție de utilizare	231
Referințe pentru sistemul de operare	231
Mărci comerciale	232
Aviz privind drepturile de autor.....	232
Atribuirea de drepturi de autor	232





Notății utilizate în acest ghid

Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notății referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Avansat
»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.9](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.11](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

» Linkuri corelate

- "Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare" [p.9](#)
- "Configurare rapidă și ușoară" [p.9](#)
- "Proiecție simplă fără fir" [p.9](#)
- "Proiecție pentru prezentări" [p.10](#)

Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare

O sursă de lumină bazată pe laser în stare solidă asigură o funcționare practic fără întreținere până când se reduce nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiectorului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiectorului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.

» Linkuri corelate

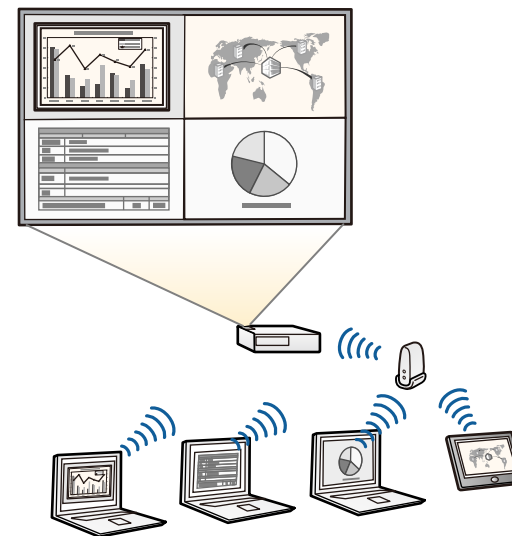
- "Ecran principal" [p.37](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.36](#)

Proiecție simplă fără fir

- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Miracast (EB-L615U/EB-L610U).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete. Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.





- Atunci când proiectați imagini utilizând o rețea LAN fără fir, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). În funcție de modelul proiectorului dvs., poate fi necesar să achiziționați modulul opțional LAN fără fir. Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de articole furnizate împreună cu proiectorul.
- Unele modele au încorporate module LAN fără fir (EB-L615U/EB-L610U).
- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.
<http://www.epson.com/>

- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Chrome Web Store.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.107](#)

Proiecție pentru prezentări

- Un aspect simplu și organizați care se încadrează perfect într-un spațiu destinat prezentărilor.

- Modul Redare conținut pentru redarea listelor de redare și adăugarea efectelor de culoare și de formă în imaginea proiectată.
- Epson Projector Content Manager pentru pregătirea listelor de redare. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.



Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.

<http://www.epson.com/>



» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.83](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

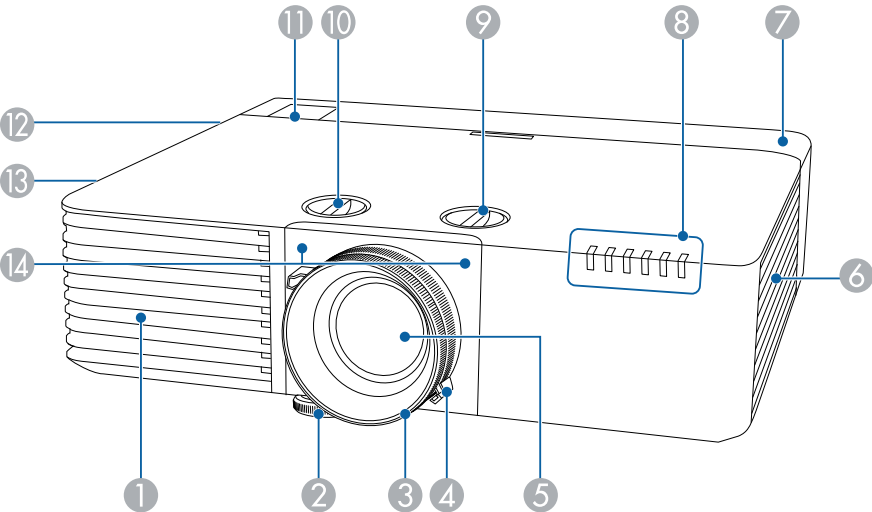
Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EB-L615U, dacă nu se specifică altfel.

» **Linkuri corelate**

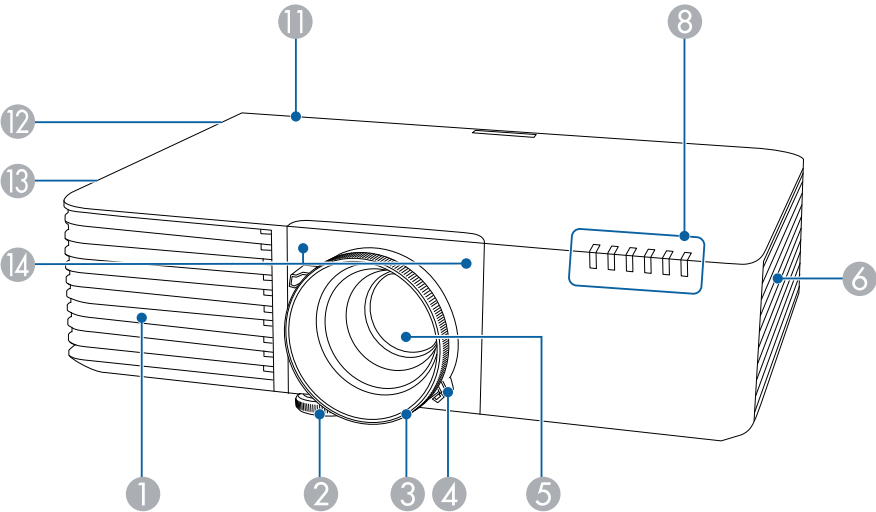
- "Componentele proiecteurului - partea din față/sus" [p.11](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.12](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - Porturi de interfață" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.14](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.15](#)

Componentele proiecteurului - partea din față/sus

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



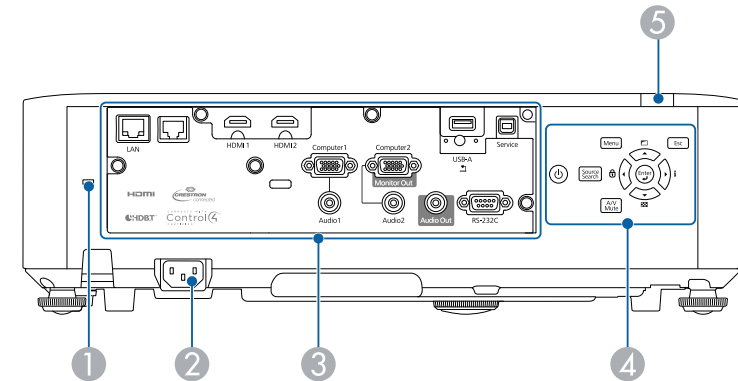
Nume		Funcție
1	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
2	Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
3	Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
4	Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
5	Lentilă de proiecție	De aici sunt proiectate imaginile.
6	Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
7	Capac cablu (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Capacul secțiunii porturilor de interfață din spate.
8	Indicatoare	Indică starea proiecteurului.

Nume	Funcție
9 Butonul de deplasare pe verticală a obiectivului (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate mai sus sau mai jos.
10 Butonul de deplasare pe orizontală a obiectivului (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate spre dreapta sau spre stânga.
11 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
12 Difuzor	Redă semnalul audio.
13 Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div> ⚠ Atenție <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p> </div>
14 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.196](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.56](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.57](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.46](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate

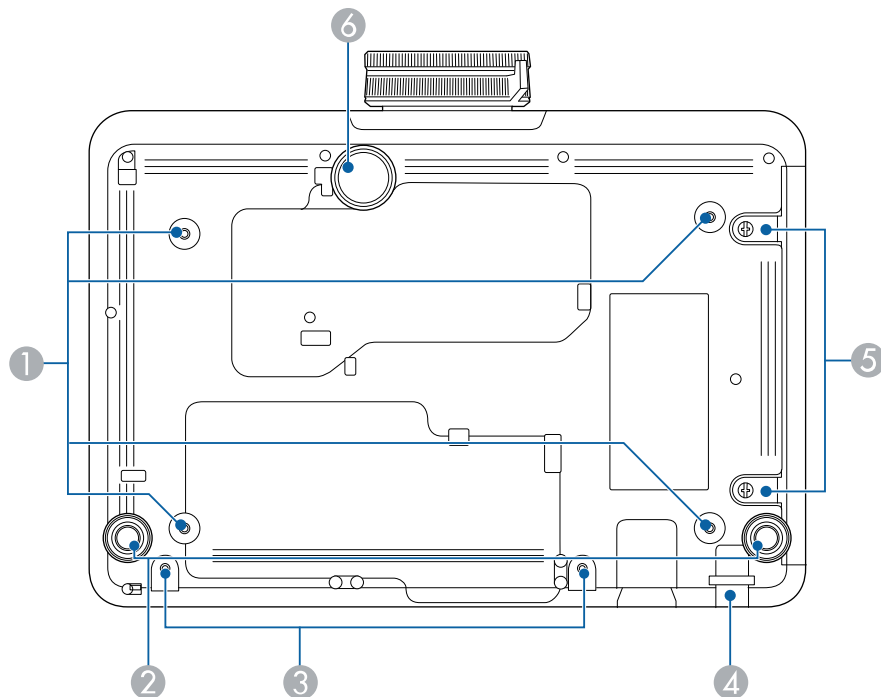


Nume	Funcție
1 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
2 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
3 Porturi de interfață	Conectează cablurile pentru dispozitivele externe.
4 Panou de comandă	Permite comandarea proiecteurului.
5 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.106](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.78](#)

Componentele proiecteurului - bază



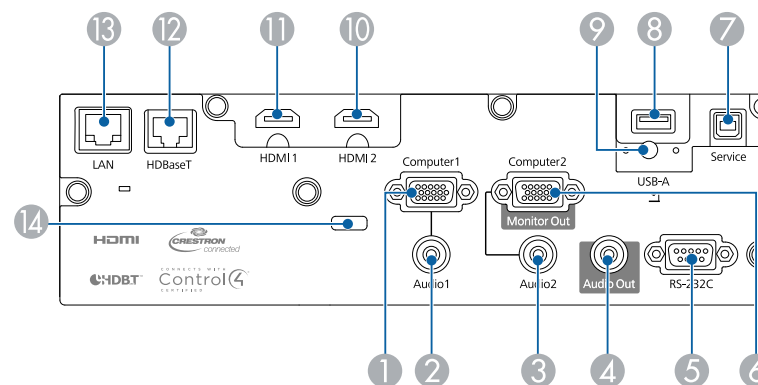
Nume	Funcție
1	Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte)
2	Picioare din spate
3	Găuri filetate pentru capacul cablului (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)
4	Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziție.

Nume	Funcție
4	Punct de atașare a cablului de securitate
5	Șuruburile capacului filtrului de aer
6	Picior frontal reglabil

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.106](#)

Componentele proiecteurului - Porturi de interfață

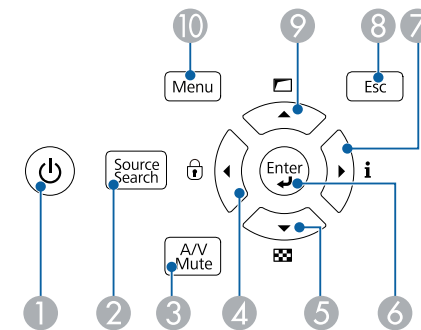


Nume	Funcție
1	Port Computer1
2	Portul Audio 1
3	Portul Audio 2

Nume	Funcție
④ Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
⑤ Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
⑥ Port Computer2/Monitor Out	<p>Atunci când Port ieșire monitor este setat la Ieșire monitor în meniul Extins al proiecteurului, semnalele RGB analogice primite de la portul Computer1 sunt redade pe un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.</p> <p>Atunci când Port ieșire monitor este setat la Calculator 2 în meniul Extins al proiecteurului, se primesc semnale imagine de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.</p> <p>☛ Extins > Funcționare > Port ieșire monitor</p>
⑦ Portul Service	Acest port este utilizat pentru setări multiple.
⑧ Port USB-A	<p>Conectează un dispozitiv USB și proiectează filme sau imagini.</p> <p>Conectează camera pentru documente opțională.</p> <p>Conectează modulul LAN fără fir (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).</p>
⑨ Șurub de fixare a modulului LAN fără fir (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)	Fixează capacul modulului LAN fără fir.
⑩ Portul HDMI2	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI.
⑪ Portul HDMI1	Acest proiector este compatibil cu HDCP.
⑫ Port HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Conectează un cablu LAN la emițătorul HDBaseT opțional.

Nume	Funcție
⑬ Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
⑭ Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.

Componentele proiecteurului - panoul de control



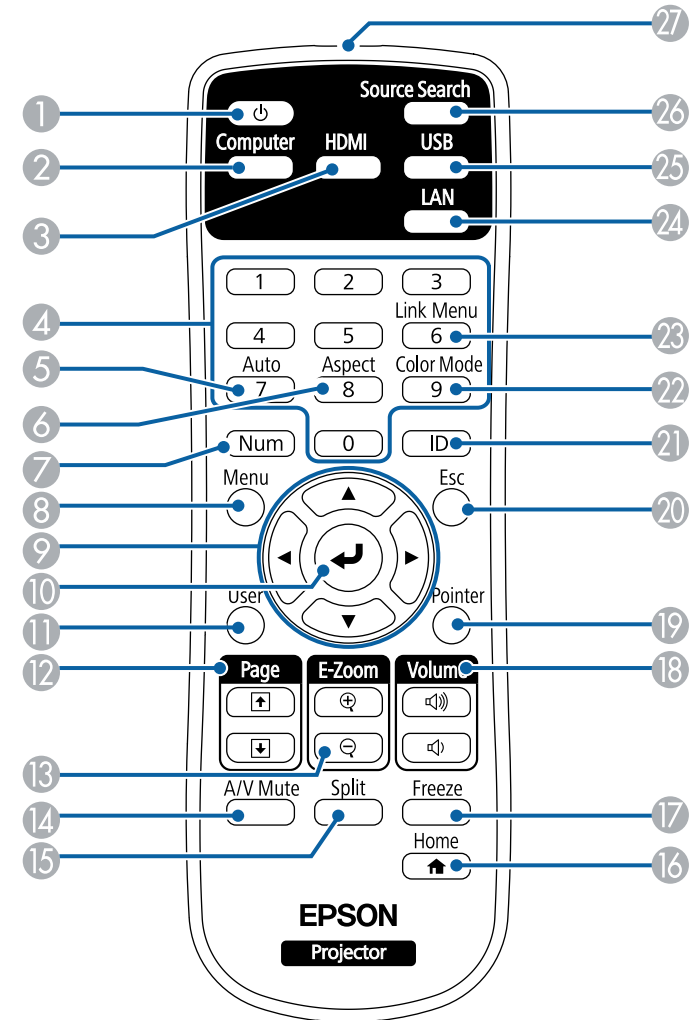
Nume	Funcție
① Buton de alimentare	Pornește și oprește proiectorul.
② Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
③ Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
④ Butonul săgeată la stânga	<p>Afișează ecranul Blocare funcționare.</p> <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.</p>
⑤ Butonul săgeată în jos	<p>Afișează un șablon de test.</p> <p>Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.</p>

Nume	Funcție
6 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului. Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
7 Butonul săgeată la dreapta	Afișează meniul Informații. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
8 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
9 Butonul săgeată în sus	Afișează meniul Corectare geometrică. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
10 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Selectarea unei surse de imagini" p.58

Componentele proiectorului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare	Pornește și oprește proiectorul.

Nume	Funcție
2 Butonul [Computer]	Comută sursa de imagini între porturile Computer1 și Computer2.
3 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI1 și HDMI2. Comută sursa de imagini de la portul de intrare HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
4 Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].
5 Butonul [Auto]	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiecteurului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
6 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
7 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
8 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
9 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.
10 Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.
11 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Setări al proiecteurului.
12 Butoanele [Page] (sus/jos)	Controlează funcțiile Pagina precedentă și Pagina următoare pe calculator atunci când conectați proiectorul la calculator prin rețea. Afișează ecranul precedent sau următor în timp ce se utilizează caracteristica PC Free.
13 Butoanele [E-Zoom] +/-	Mărește sau micșorează dimensiunea imaginii.
14 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.

Nume	Funcție
15 Butonul [Split]	Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
16 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul Home.
17 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
18 Butoanele [Volume] (sus/jos)	Reglează volumul boxei.
19 Butonul [Pointer]	Afișează indicatorul de pe ecran.
20 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
21 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
22 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
23 Butonul [Link Menu]	Afișează meniul de setări pentru dispozitivul conectat la portul HDMI al proiecteurului.
24 Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate în rețea.
25 Butonul [USB]	Selectează portul USB-A ca sursă de imagini.
26 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
27 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.60](#)
- "Mod culoare" [p.65](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Ecran principal" [p.37](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.75](#)

- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.90](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.78](#)
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.107](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» Linkuri corelate

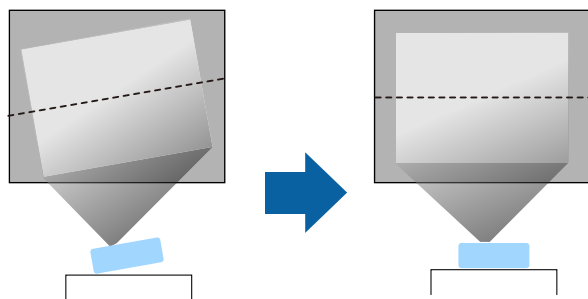
- "Amplasarea proiectorului" [p.19](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.23](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" [p.31](#)
- "Atașarea sistemelor de blocare a inelului de zoom" [p.32](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.33](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

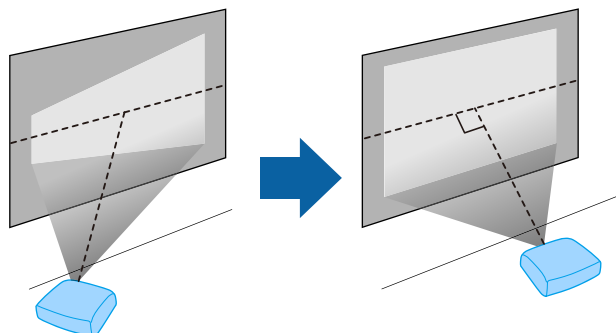
De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Plasați proiectorul paralel cu ecranul.



Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

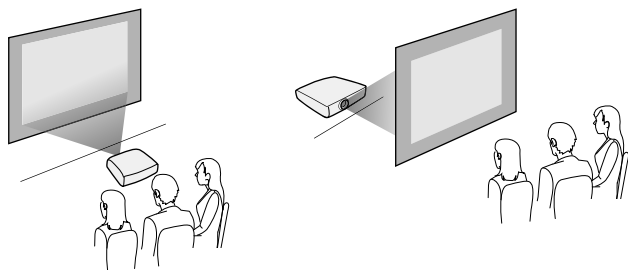
» Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.20](#)
- "Distanță proiecție" [p.21](#)
- "Forma imaginii" [p.51](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

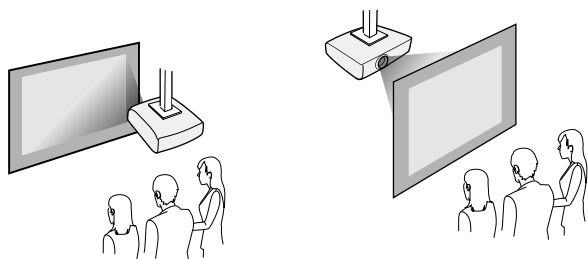
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Dacă proiectați de pe tavan sau din spate, selectați setarea corectă **Proiecție** și, dacă este necesar, activați setarea **Buton inv. direcție** și ajustați setarea **Rotire OSD**.

» Linkuri corelate

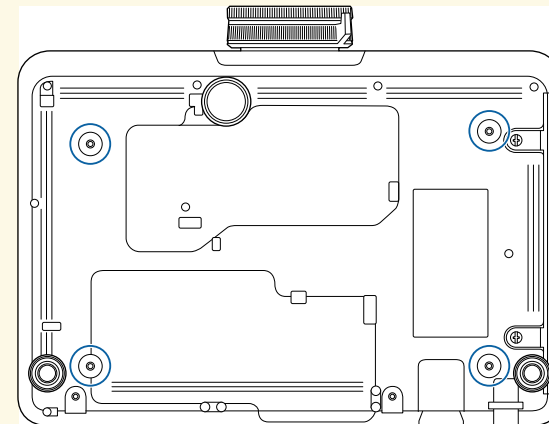
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.20](#)
- "Moduri de proiecție" [p.43](#)

Măsuri de precauție la instalare

Puteți să instalați proiectorul sau să îl montați pe plafon la orice unghi pe orizontală sau pe verticală. Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Atenție

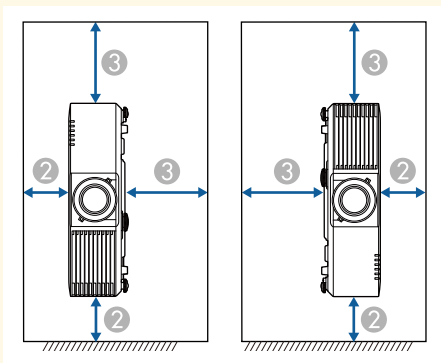
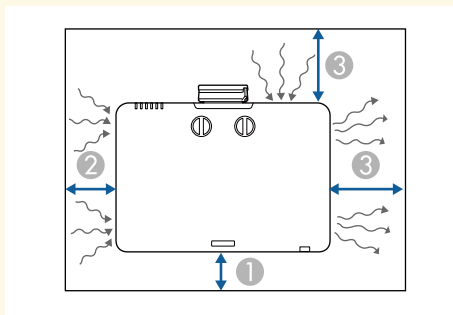
- Dacă instalați proiectorul la un anumit unghi, acesta trebuie să fie instalat de către tehnicieni calificați și trebuie folosite componente de montare compatibile cu acest proiector.
- Instalați proiectorul în mod corespunzător pentru a preveni căderea acestuia.
- Utilizați șuruburi M4 (până la o adâncime de 9 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și componentele de montare în patru puncte.



Spațiu de instalare

Atenție

Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.

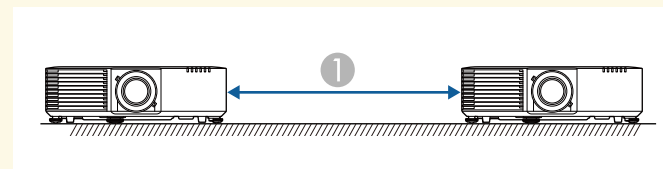


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

Spațiu de instalare (Când instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt)

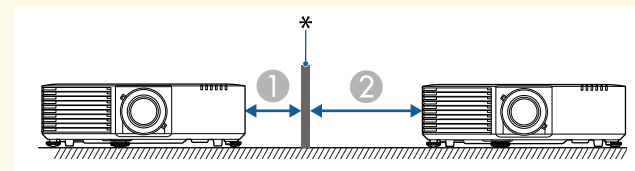
Atenție

- Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.



- ① 150 cm

- Dacă utilizați o partiție, puteți micșora spațiul dintre proiectoare.



- ① 20 cm

- ② 40 cm

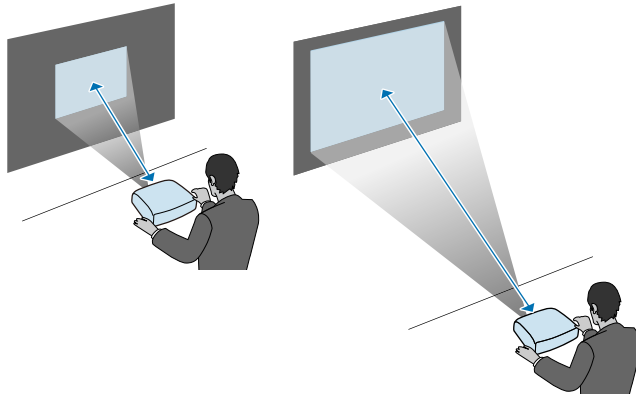
- * Partiție

Distanță proiectie

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța

proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



» Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.214](#)

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.23](#)
- "Conectarea la surse video" [p.24](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.26](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.27](#)
- "Conectarea unui emițător HDBaseT" [p.28](#)
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.28](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.23](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.24](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

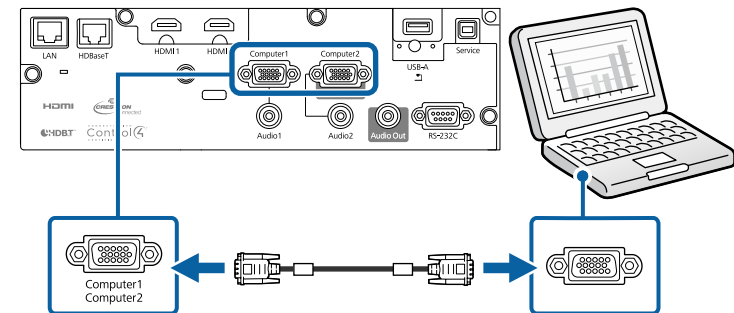
Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.



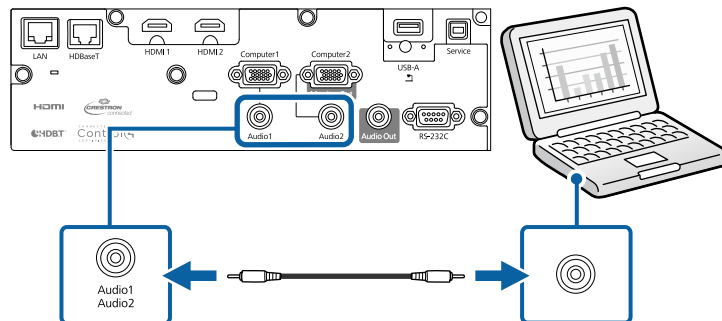
- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiecteurului.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Extins** al proiecteurului.
 - ☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiecteurului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
 - ☛ **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1 Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.
- 2 Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiecteurului.



- 3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4 Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.

- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

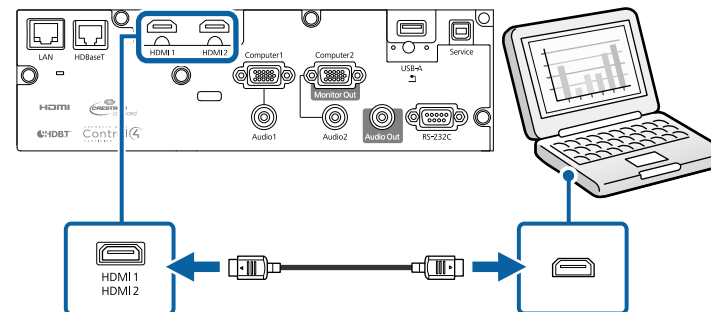
În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiecteurului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiecteurului.

- ☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Setări audio** > **Ieșire audio HDMI1**
- ☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Setări audio** > **Ieșire audio HDMI2**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la projector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.
- Dacă semnalul audio nu este redat corect, consultați setările din **Disp. ieșire audio**.
 ➤ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.25](#)
- "Conectarea la o sursă video Componente-VGA" [p.25](#)

Conectarea la o sursă video HDMI

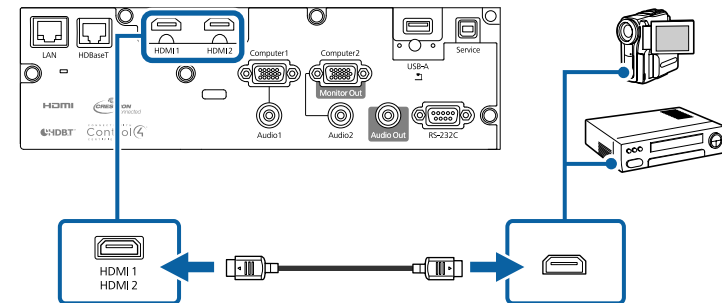
Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la projector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la projector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului.

- **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio HDMI1**
- **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio HDMI2**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la o sursă video Componente-VGA

Dacă sursa video are porturi video pe componente, o puteți conecta la projector utilizând un cablu video pe componente la VGA. În funcție de porturile pe componente, este posibil să trebuiască să utilizați un cablu adaptor împreună cu un cablu video pe componente.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mini-mufă stereo.



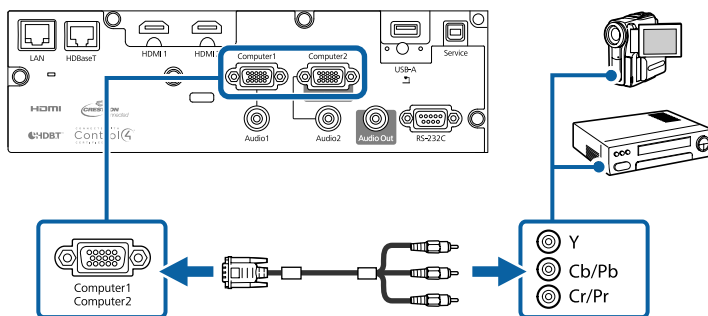
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Extins** al proiecteurului.
 - ☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiecteurului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
 - ☛ **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1** Conectați conectorii pentru componente la porturile de ieșire video pe componente ale sursei video (aceste porturi sunt codificate prin culori).



De obicei, porturile sunt etichetate Y, Pb, Pr sau Y, Cb, Cr. Dacă utilizați un adaptor, conectați acești conectori la cablul video pe componente.

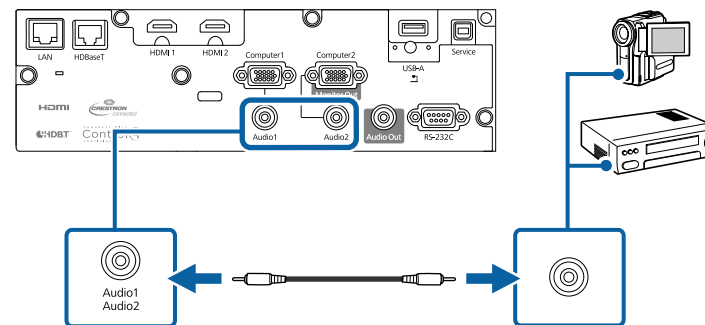
- 2** Conectați conectorul VGA la un port Computer al proiecteurului.



- 3** Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.

- 4** Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio al proiecteurului.



În cazul în care culorile sunt afișate incorect, este posibil să trebuiască să modificați setarea **Semnal intrare** în meniul **Semnal** al proiecteurului.

☛ **Semnal > Avansat > Semnal intrare**

► Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.26](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.27](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.27](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB

- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB
- vizualizator de stocare de conținut multimedia



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projetor.

» Linkuri corelate

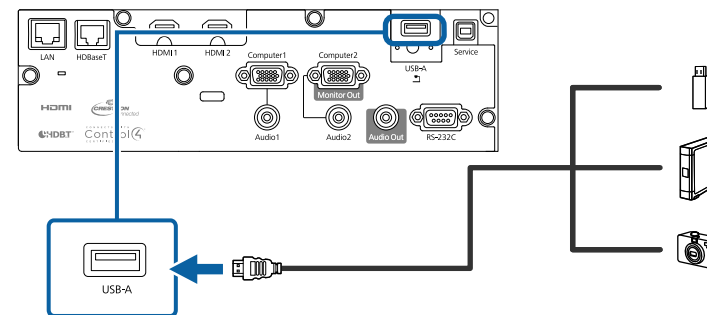
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.78](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și să utilizați această conexiune pentru a proiecta imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriti și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

Conectarea unui emițător HDBaseT

Pentru a trimite un semnal prin HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT opțional, prin intermediul unui cablu de rețea 100Base-TX (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W). Acest lucru este util când doriți să trimiteți un semnal către proiector sau să controlați proiectorul de la distanță, ca în cazul unei săli de recepție sau a unui spațiu pentru evenimente, având posibilitatea să utilizați un cablu de rețea cu lungimea de până la 100 m. Pentru a asigura transmiterea corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categorie 5e sau mai bun. Cu toate acestea, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și dispozitivele de intrare/ieșire.



- Pentru a permite comunicarea prin porturile Ethernet și serial seriale ale emițătorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Control si comunicații** din meniul **Extins** (**Mod standby** este setat automat la **Comunicare act.**). Activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului.
 - ☛ **Extins > HDBaseT > Control si comunicații**
 - ☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**
- Dacă ați conectat un emițător sau comutator Extron XTP la portul HDBaseT al proiectorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Extron XTP** din meniul **Extins** al proiectorului (opțiunea **Control si comunicații** este setată automat la **Pornit**, iar **Mod standby** este setat automat la **Comunicare act.**).
 - ☛ **Extins > HDBaseT > Extron XTP**
 - ☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**
- Nu este disponibilă nicio telecomandă cu fir pentru portul HDBaseT.



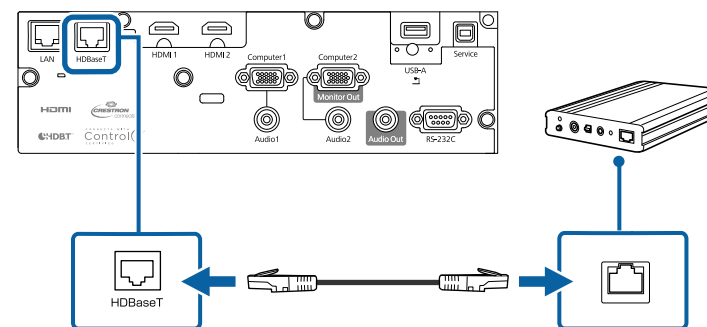
Asigurați-vă că proiectorul și emițătorul HDBaseT sunt oprite în momentul conectării sau deconectării unui cablu de rețea dintre cele două dispozitive.

2

Conectați un capăt al cablului de rețea la portul HDBaseT al emițătorului.

3

Conectați celălalt capăt la portul HDBaseT al proiectorului.



Pentru instrucțiuni referitoare la conectarea emițătorului HDBaseT la dispozitivul dvs. video sau la calculator, consultați documentația furnizată împreună cu acesta.

4

Porniți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la dispozitive de ieșire externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

1

Opriți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.29](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.29](#)

Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.



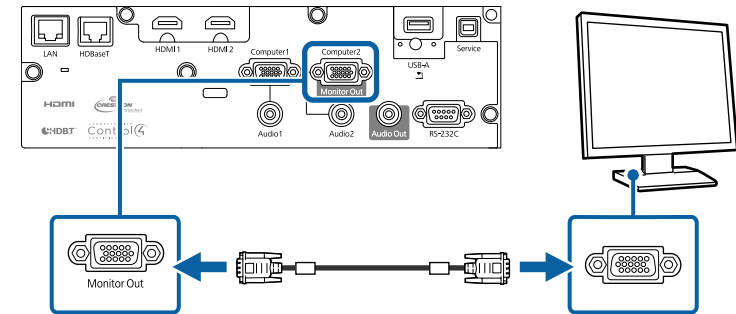
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- Pentru a reda imagini pe un monitor extern, setați **Port ieșire monitor** la **Ieșire monitor** în meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

- 1 Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiectorului.



- Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.

- 2 Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la difuzoare externe

Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare autonomă. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

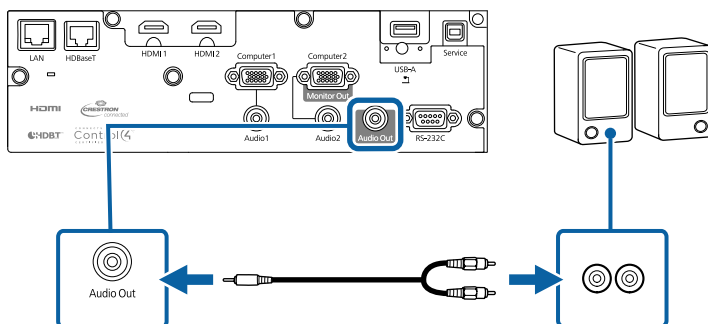
Pentru a reda sunet de la difuzoare externe, selectați **Proiector** drept setare **Disp. ieșire audio** în meniul **Setări** al proiectorului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxe externe când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.

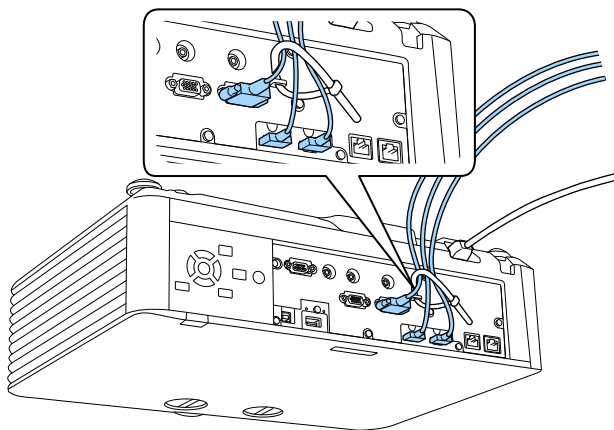


» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Când suspendați proiectorul de tavan, puteți atașa capacul cablului furnizat împreună cu proiectorul pentru a ascunde cablurile atașate (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

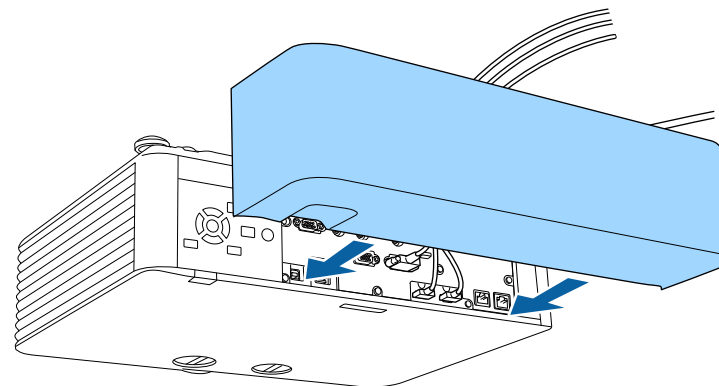
- 1** Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



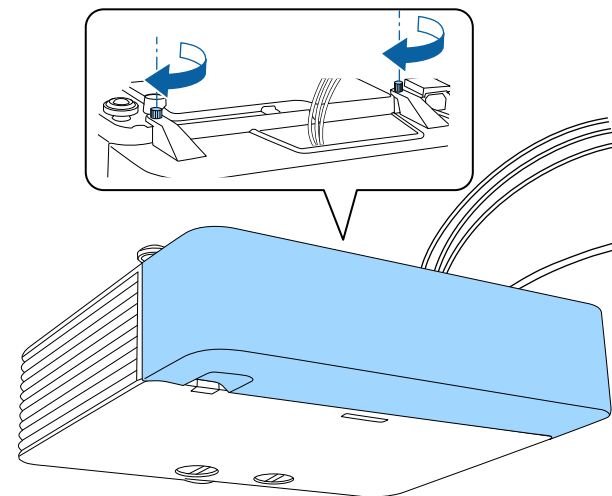
⚠️ Atenție

Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.

- 2** Plasați capacul cablului pe proiector conform ilustrației, dirijând cablurile prin șanțul de pe baza capacului cablului.

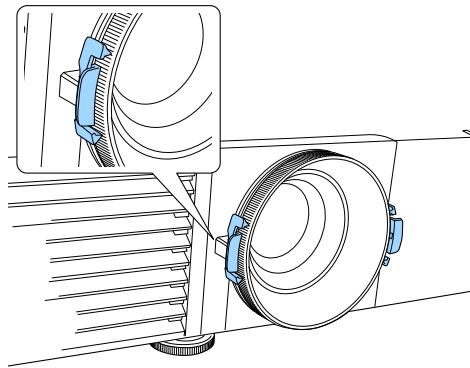
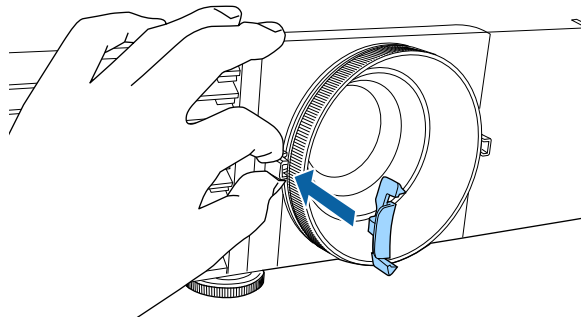


- 3** Strângeți șuruburile capacului cablului.



Pentru a scoate capacul, deșurubați șuruburile capacului și scoateți-l de pe proiector.

Asigurați-vă că atașați sistemele de blocare a inelului de zoom, furnizate împreună cu proiectorul, pentru a nu permite inelului de zoom să se miște în mod neașteptat după ajustarea imaginii proiectate (EB-L500W/EB-L500).

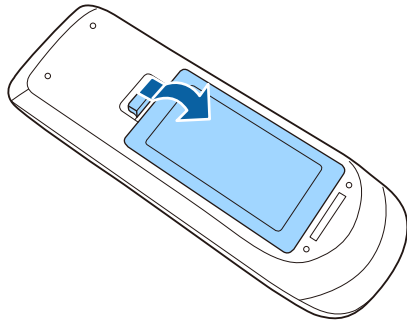


Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1 Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

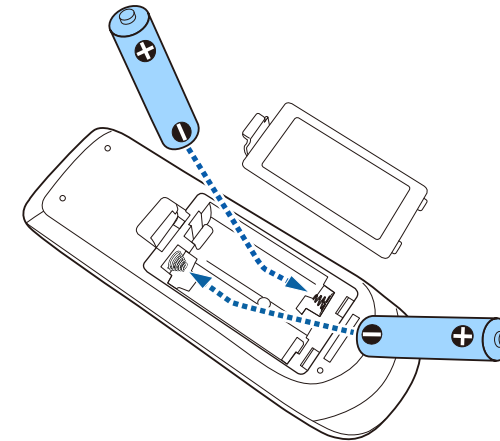


- 2 Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

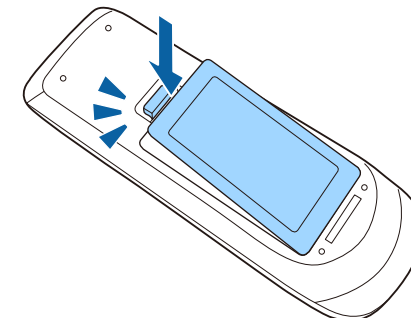
- 3 Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4 Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



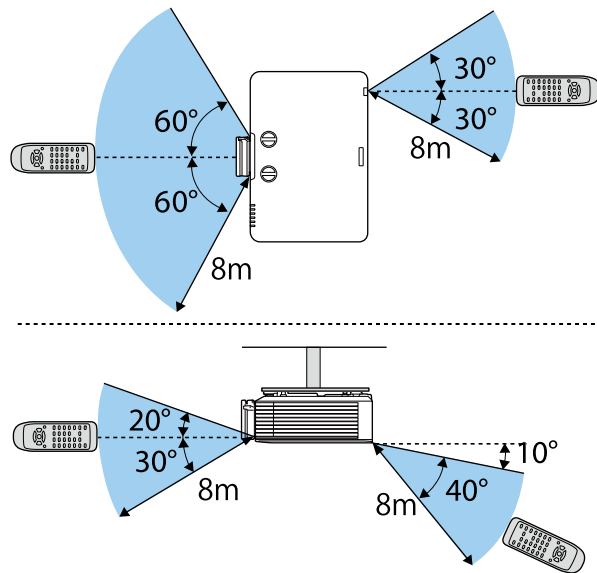
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

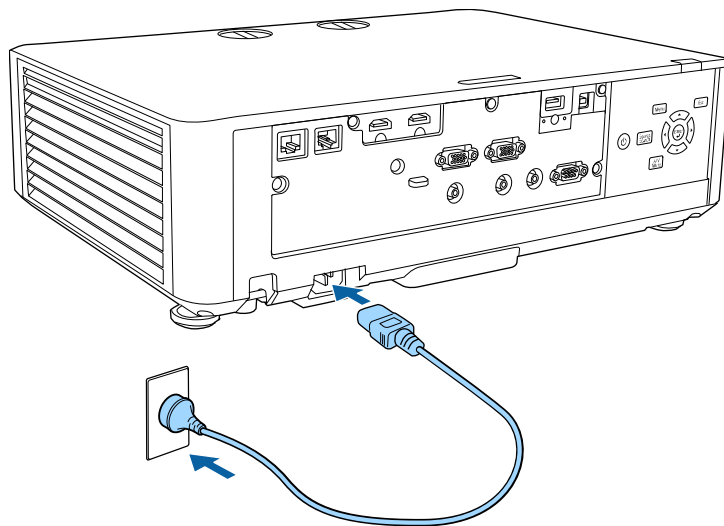
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.36](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.39](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.40](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.42](#)
- "Moduri de proiecție" [p.43](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.44](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.46](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.48](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.50](#)
- "Forma imaginii" [p.51](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.56](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.57](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.58](#)
- "Formatul de imagine" [p.60](#)
- "Mod culoare" [p.65](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.67](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.70](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.73](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire rapidă**

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.



Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

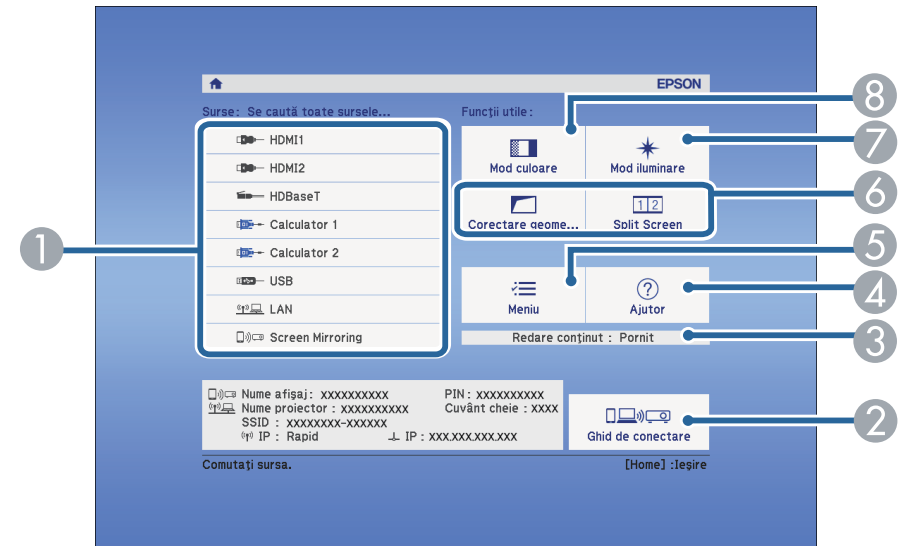
» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.37](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți afișa Ecranul principal apăsând pe butonul [Home] de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- 3 Indică faptul că proiectorul este în modul Redare conținut.
- 4 Afișează ecranul Ajutor.
- 5 Afișează meniul proiectorului.
- 6 Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiectorului.
- 7 Selectează strălucirea sursei de lumină.
- 8 Schimbă modul Culoare al proiectorului.



Ecran principal dispare după 10 de minute de inactivitate.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.51](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.117](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.154](#)
- "Utilizarea afişărilor de ajutor ale proiectorului" [p.199](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.75](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.

- Calibrarea automată a sursei de lumină are loc periodic când opriți proiectorul.

Totuși, calibrarea nu începe automat în următoarele situații:

- Dacă folosiți proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore în Mod constant
- Dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză (oprire directă)

Programați evenimente periodice de **Calibrare sursă lumină** în meniul **Extins** al proiectorului.

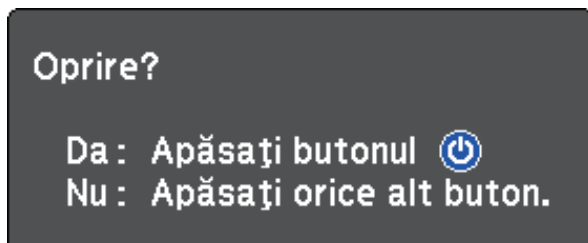
☛ **Extins > Setări agendă**

- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.



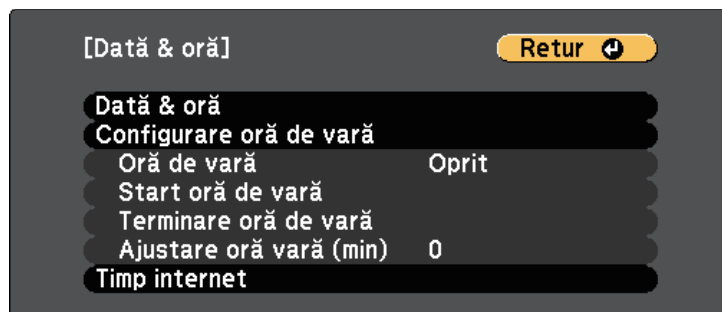
- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

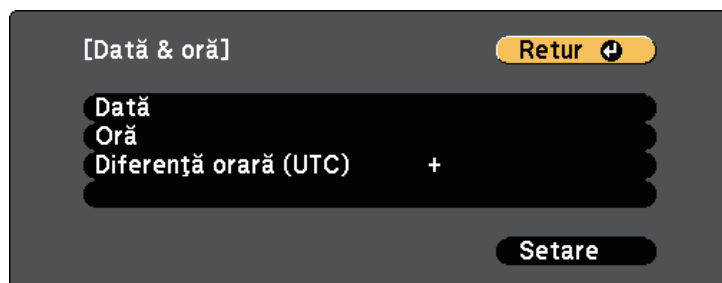
Puteți seta data și ora pentru proiector.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].

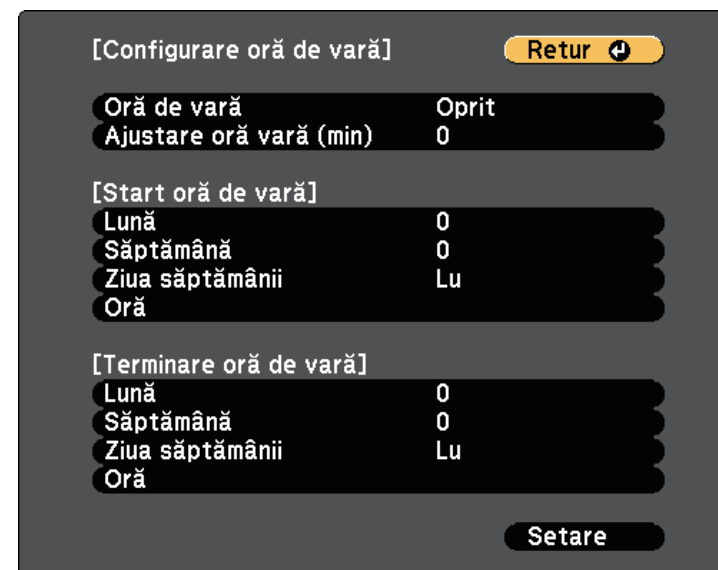
Veți vedea acest ecran:



- 6 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].
- Veți vedea acest ecran:

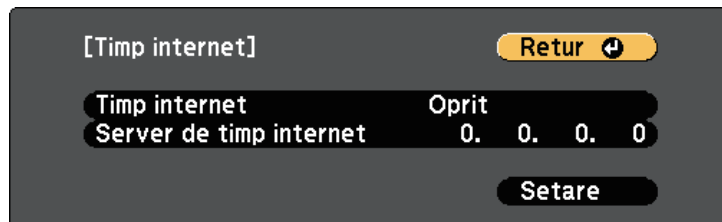


- 7 Selectați **Dată**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 8 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora curentă.
- 9 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 10 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 11 Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Configurare oră de vară** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.



- 12 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

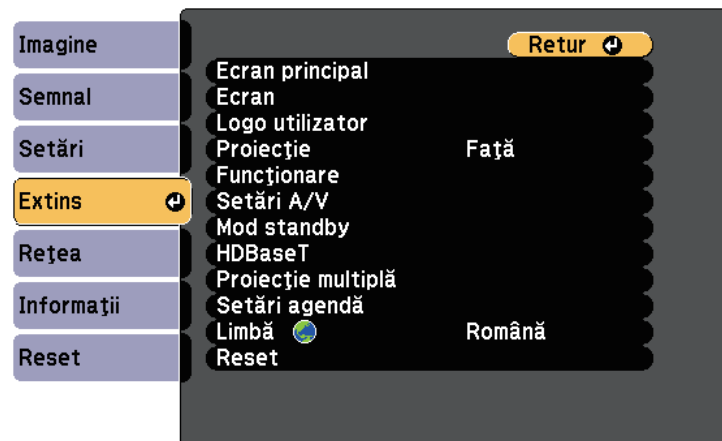
- 13** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.



- 14** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 15** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** (setare implicită) permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

» Linkuri corelate

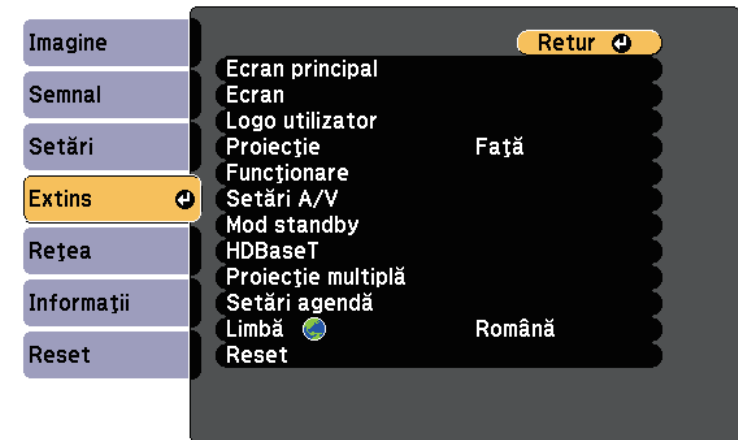
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.43](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.20](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

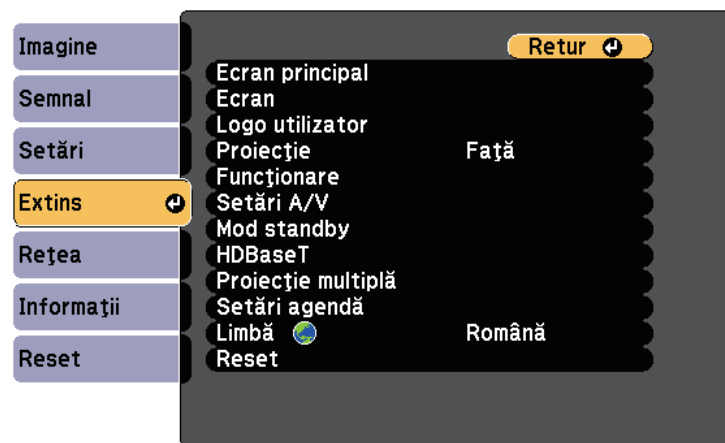
Puteți utiliza setarea Tip ecran pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.



Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:

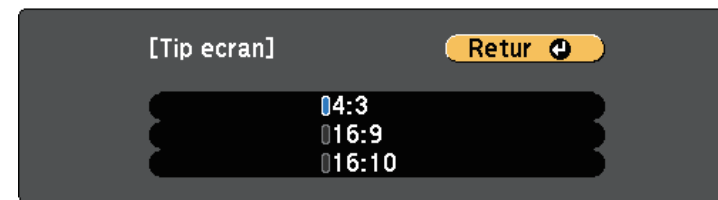
- USB
- LAN

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Ecran > Ecran > Tip ecran**.

Veți vedea acest ecran:



- 5** Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.
- 7** Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.

» Linkuri corelate

- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.44](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

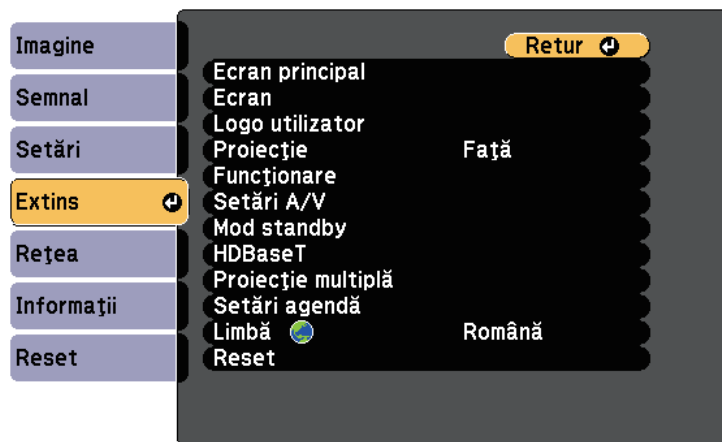
Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.



- Nu puteți regla poziția ecranului dacă setarea **Tip ecran** este setată la **16:10** pentru un proiector modelul WXGA/WUXGA sau **4:3** pentru un proiector modelul XGA.

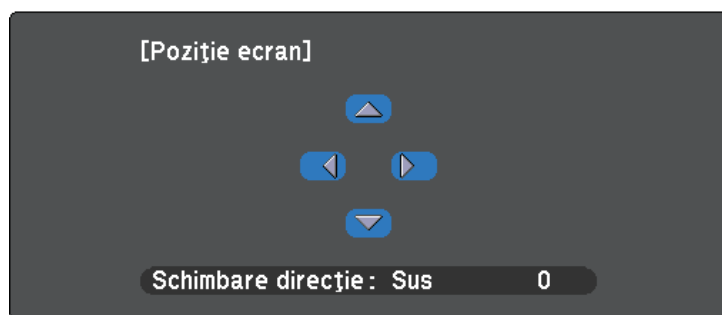
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Ecran > Ecran > Poziție ecran**.

- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



- 6** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

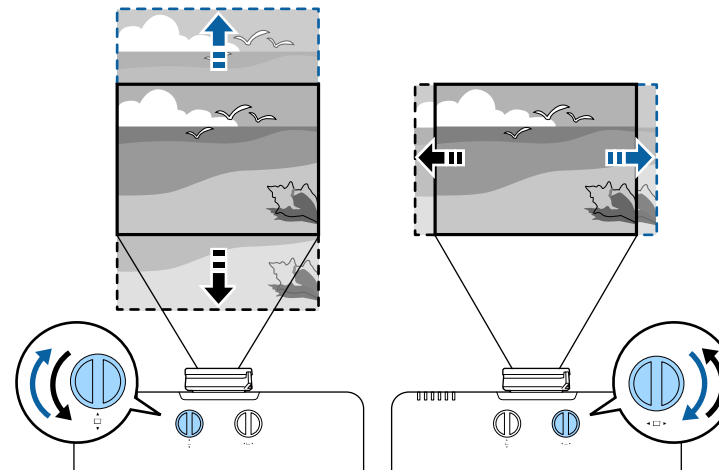
Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți regla poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



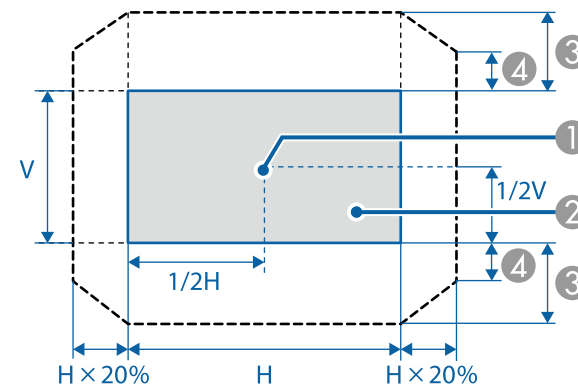
- Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.
- Mențineți butoanele rotative de deplasare pe verticală și pe orizontală în poziția centrală pentru a obține claritatea maximă a imaginii.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Rotiți butoanele rotative de deplasare a obiectivului pe verticală și orizontală de pe proiector pentru a regla poziția imaginii proiectate după cum este necesar.



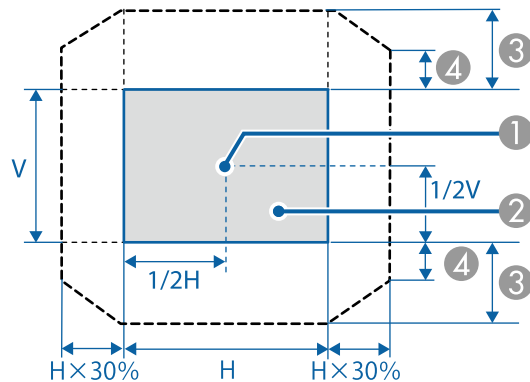
- EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- 1 Centrul lentilei
- 2 Imaginea proiectată când obiectivul este setat în poziția de pornire.

- ③ Interval maxim: $V \times 50\%$
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 12\%$

• EB-L610



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată când obiectivul este setat în poziția de pornire.
- ③ Interval maxim: $V \times 50\%$
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 5\%$



Nu puteți muta imaginea pe orizontală când obiectivul este deplasat pe verticală la nivelul maxim.

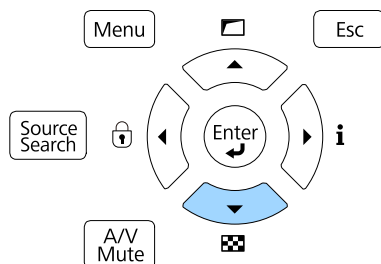
Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



Forma șablonului de test este stabilită de setarea **Tip ecran**. Asigurați-vă că ați setat tipul corect de ecran înainte de a ajusta folosind șablonul de test.

☛ **Extins > Ecran > Ecran > Tip ecran**

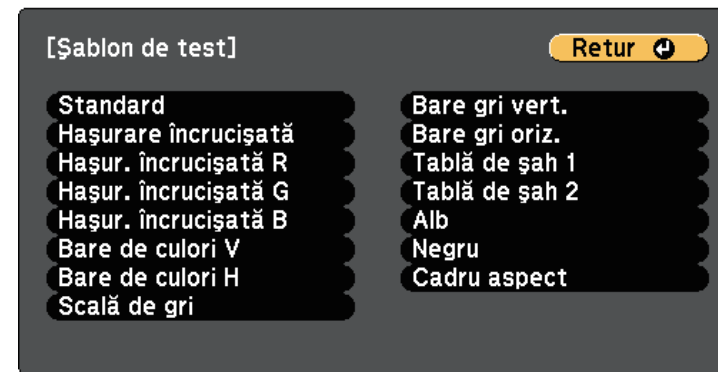
- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul săgeată în jos de pe panoul de control.



De asemenea, puteți afișa setarea **Șablon de test** în meniul **Setări** al proiectorului.

Șablonul de test este afișat.

- 3** Apăsați din nou pe butonul săgeată în jos de pe panoul de control și apoi apăsați pe [Enter] pentru a afișa șablonul dorit.



- 4** Când șablonul este afișat, apăsați pe butonul săgeata stânga sau dreapta de pe telecomandă sau apăsați pe [Enter] pentru a cicla în toate șabloanele de test disponibile.
- 5** Dacă este necesar, ajustați imaginea.
- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a elimina șablonul de test.

» Linkuri corelate

- "Ajustările imaginii șablonului de test disponibil" [p.48](#)

Ajustările imaginii șablonului de test disponibil

Când se afișează șablonul de test, puteți ajusta următoarele setări.

Meniu	Setări
Imagine	Mod culoare
	Balanță de alb
	Avansat <ul style="list-style-type: none"> • Gamma * • RGBCMY
Setări	Corectare geometrică
Extins	Proiecție multiplă



Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

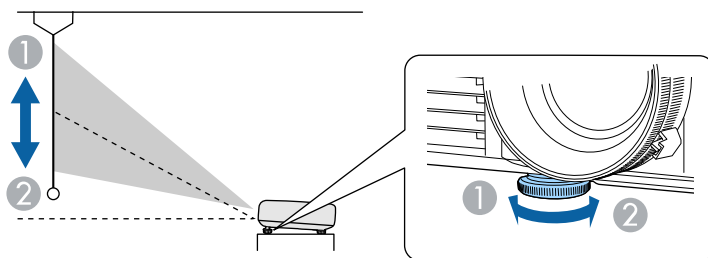
* Cu excepția setărilor personalizate **Gamma**

** Cu excepția setării **Uniformitate culori**

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

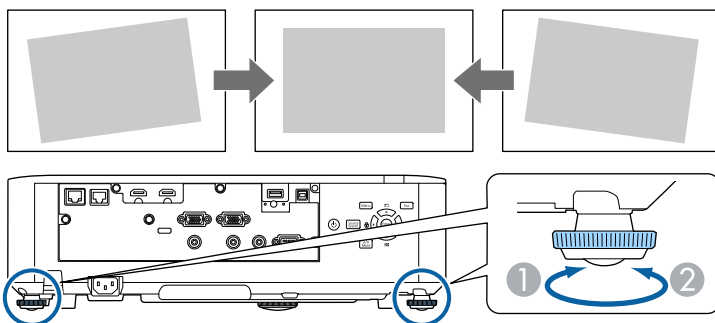
Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Pentru a ajusta înălțimea imaginii, rotiți piciorul din față pentru a le extinde ori a le retrage.



- 1** Extindere a piciorului din față
- 2** Retrageră a piciorului din față

- 3** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



- 1** Extindere a piciorului din spate
- 2** Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.51](#)

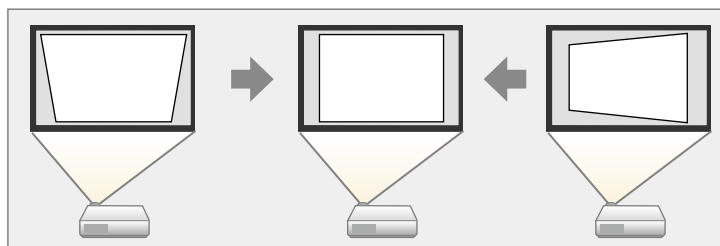
Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.51](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.53](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.54](#)

Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V

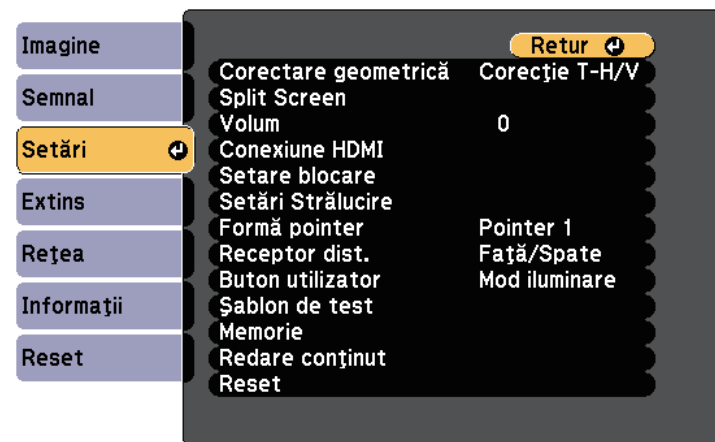
Puteți utiliza setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară în părțile laterale.



Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].



De asemenea, puteți accesa ecranul Corectare geometrică apăsând pe butonul cu săgeată în sus de pe panoul de control.

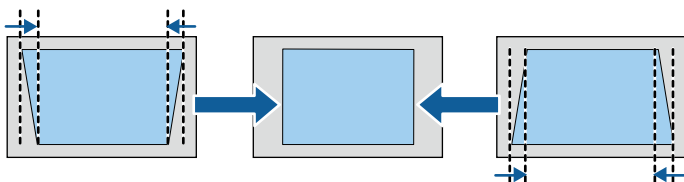
- 5 Selectați **Corecție T-H/V** și apăsați pe [Enter]. Apoi, apăsați din nou pe [Enter].

Se afișează ecranul de ajustare Corecție T-H/V:

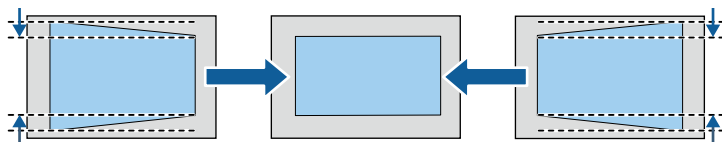


- 6** Folosiți butoanele cu săgeți de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

- **Corecție T. vert**

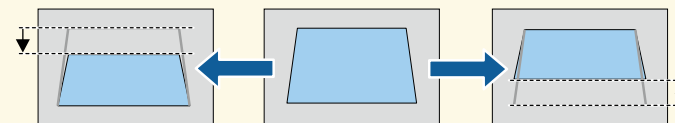


- **Corecție T. oriz**

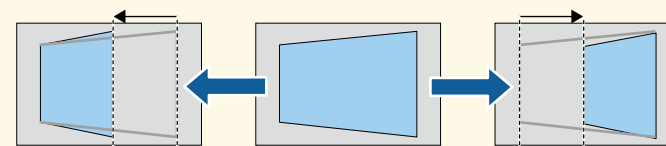


Dacă ați reglat poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului, ajustați setările **Balanță vert.** și **Balanță oriz.** după cum este necesar (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

- **Balanță vert.**



- **Balanță oriz.**



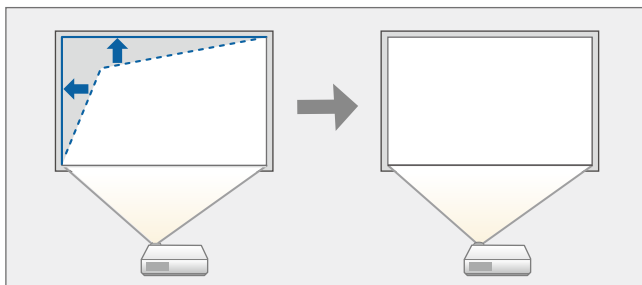
- 7** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].
După corectare, imaginea este puțin mai mică.

» **Linkuri corelate**

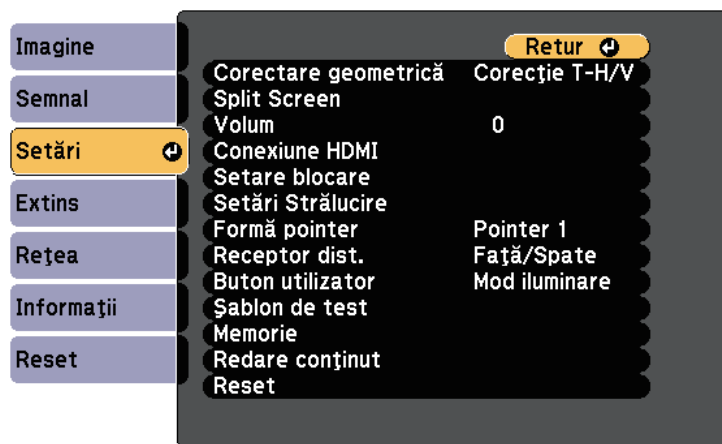
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.160](#)

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.

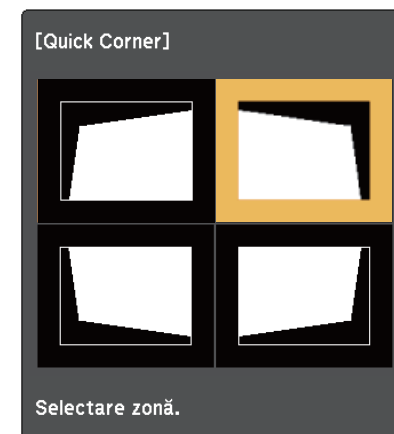



- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apoi apăsați pe [Enter] din nou.
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.
- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



 Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

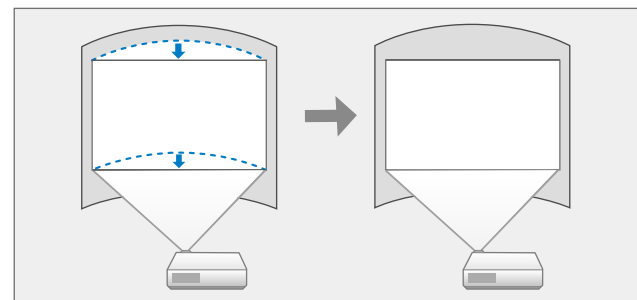
9 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

» Linkuri corelate

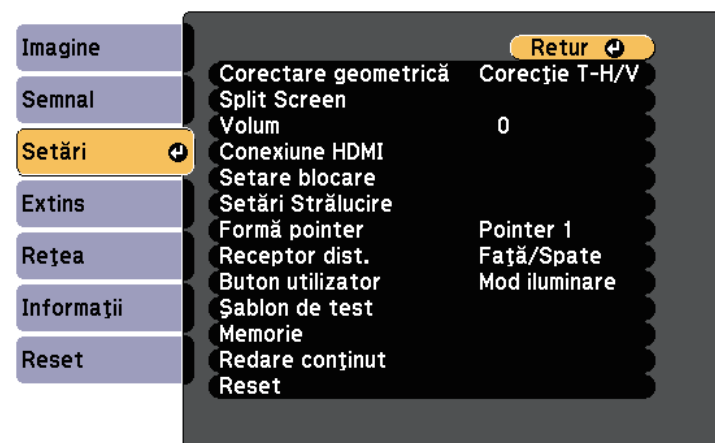
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.160](#)

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc

Puteți utiliza setarea Corectare arc pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.

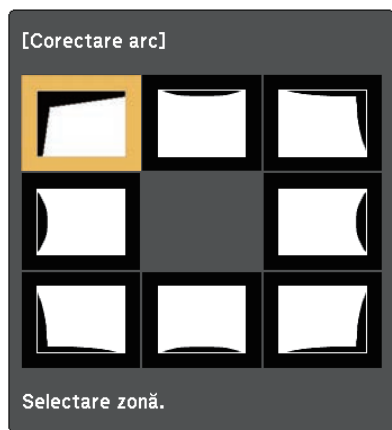


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.
- 6** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].



Pentru a reseta setările Corectare arc, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



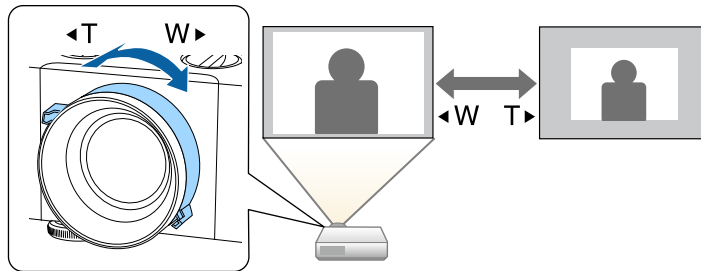
- 8** Repetați pașii 7 și 8, după caz, pentru a ajusta suprafețele rămase.
- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Puteți redimensiona imaginea utilizând inelul de transfocare al proiecteurului.



Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

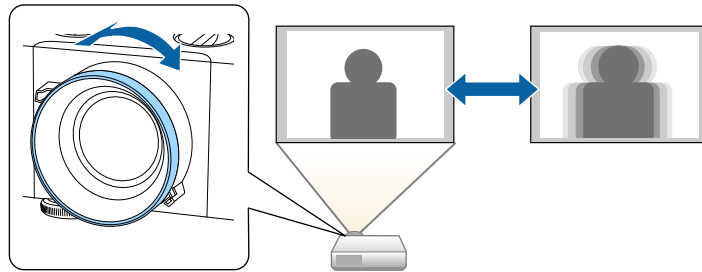
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.



Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare.

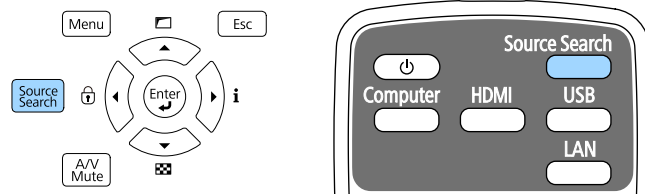


Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

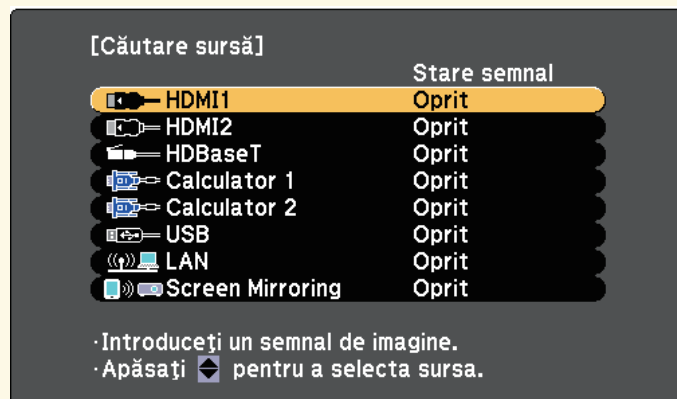


Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

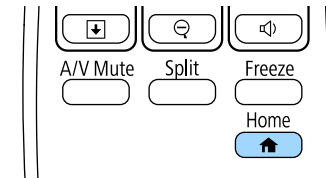
- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



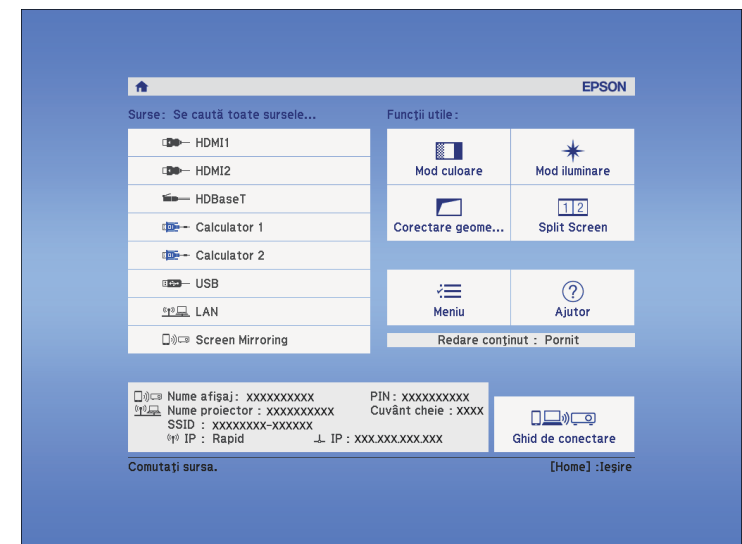
Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.



- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.
- Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- HDBaseT este disponibil numai cu EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.
- Caracteristica Screen Mirroring este disponibilă doar pentru EB-L615U/EB-L610U.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.14](#)

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.60](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.60](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.61](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)

Schimbarea formatului de imagine

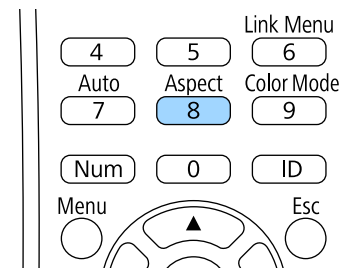
Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Setați **Tip ecran** în meniul **Extins** al proiectorului înainte de a modifica formatul imaginii.
 - ☛ **Extins > Ecran > Ecran > Tip ecran**
- Această setare este disponibilă numai când setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă**.
 - ☛ **Semnal > Scalare > Mod scalare**

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2** Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

- 3** Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.



Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W



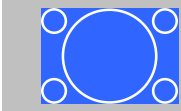
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
4:3	Convertește formatul de imagine la 4:3.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom oriz. Zoom vert.	Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom oriz.) sau înălțimea completă (Zoom vert.) a zonei de proiecție și menține formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.















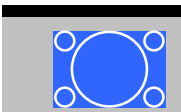
Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			

Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect



















Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ			

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ			

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

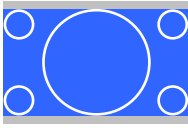

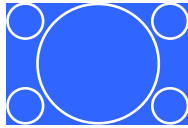



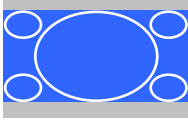

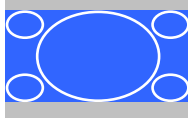


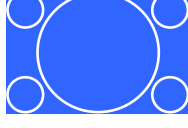


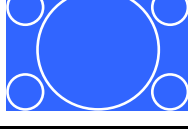



Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ **			

* Când se introduce un semnal HDTV (720p/1080i/1080p), formatul imaginii al semnalului este menținut, în timp ce imaginea este decupată în stânga și în dreapta și este afișată.

** Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la porturile HDMI sau portul HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

EB-L610/EB-L500

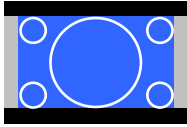

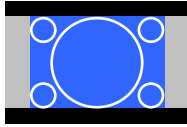
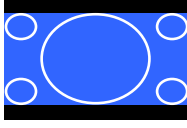

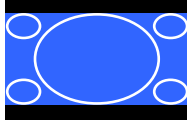
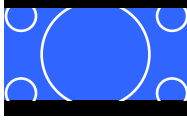


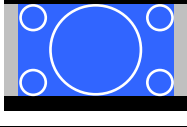

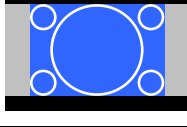



Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3 *			
16:9			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ **			


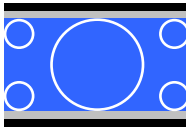
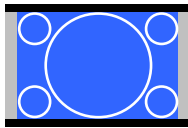
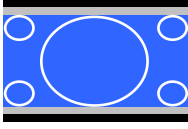

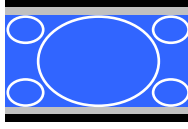


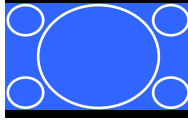




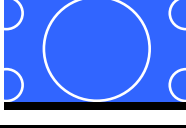
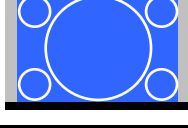



* Când se introduce un semnal HDTV (720p/1080i/1080p), formatul imaginii al semnalului este menținut, în timp ce imaginea este decupată în stânga și în dreapta și este afișată.

** Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la porturile HDMI sau portul HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ			

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ			

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

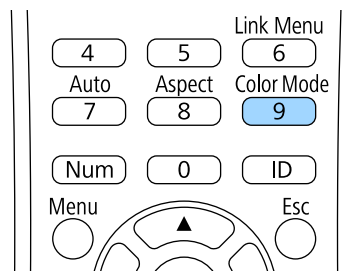
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.65](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.65](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.65](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

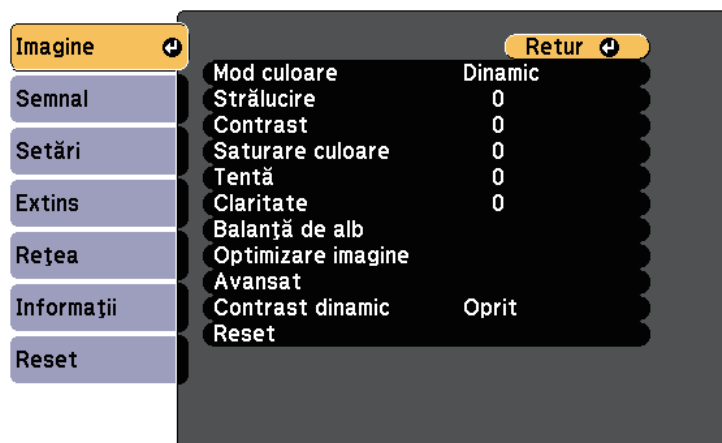
Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
DICOM SIM	Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale.
Proiecție multiplă	Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini).

Activarea ajustării automate a luminanței

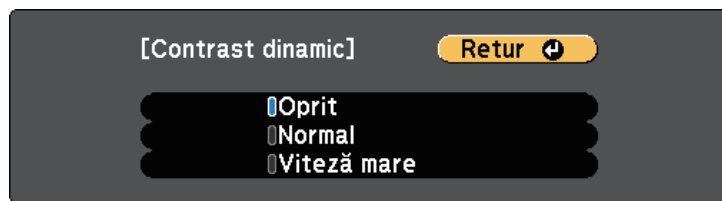
Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

Această setare este disponibilă pentru modul de culoare **Dinamic** sau **Cinema**.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:



- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.

- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

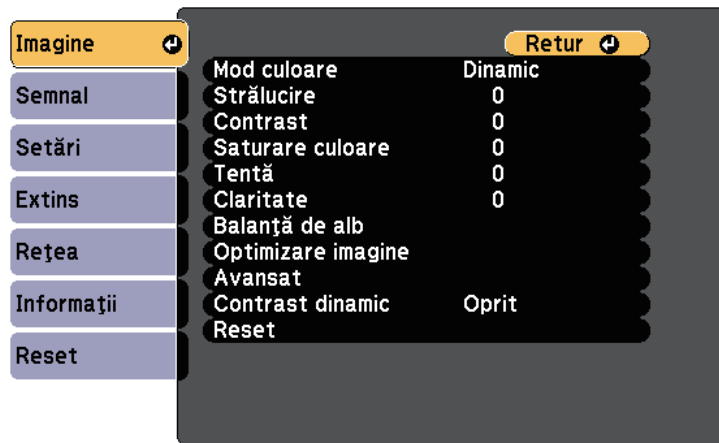
» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.67](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.68](#)

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

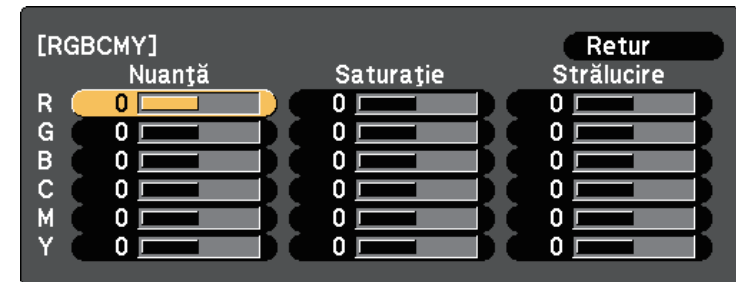
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].

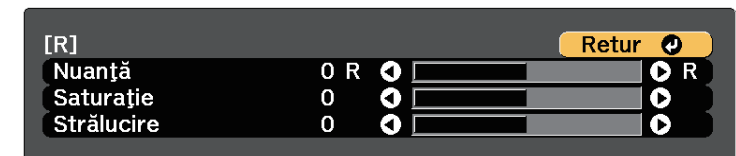
- 5 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].

- 6 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].



- 7 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.

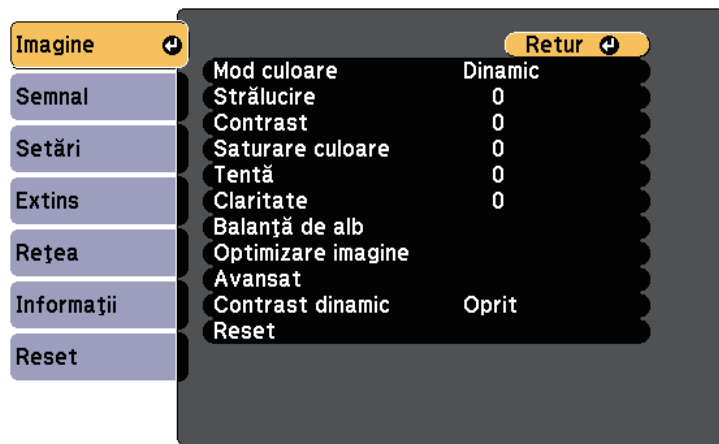


- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

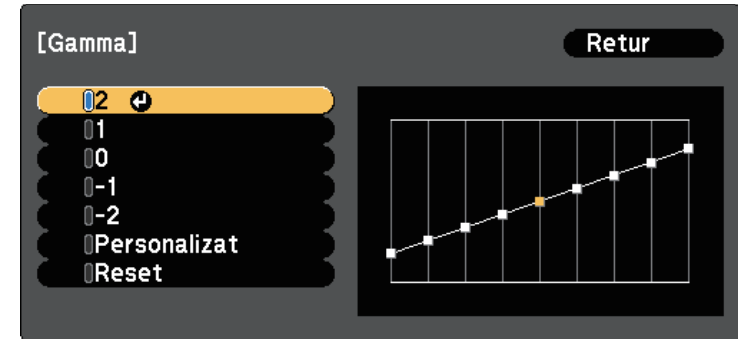
Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

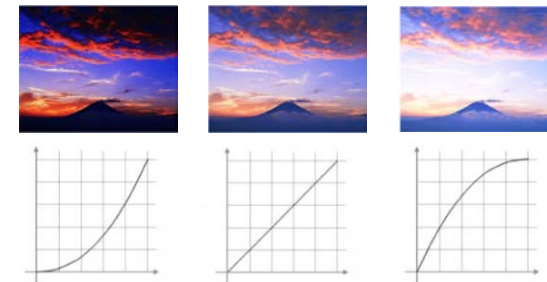


- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

- 6 Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.





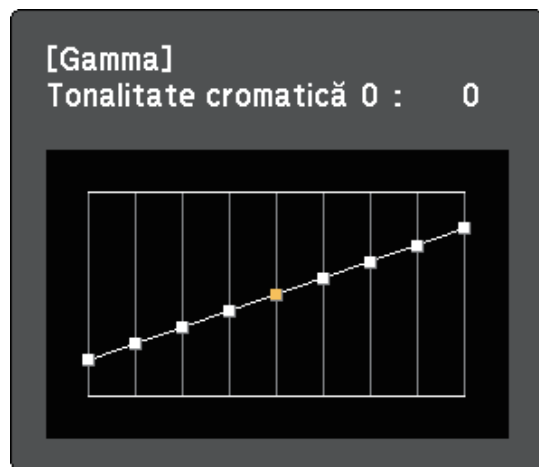
- Dacă selectați **DICOM SIM** pentru opțiunea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiectorului, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inchi sau mai puțin, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inchi sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)

7 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

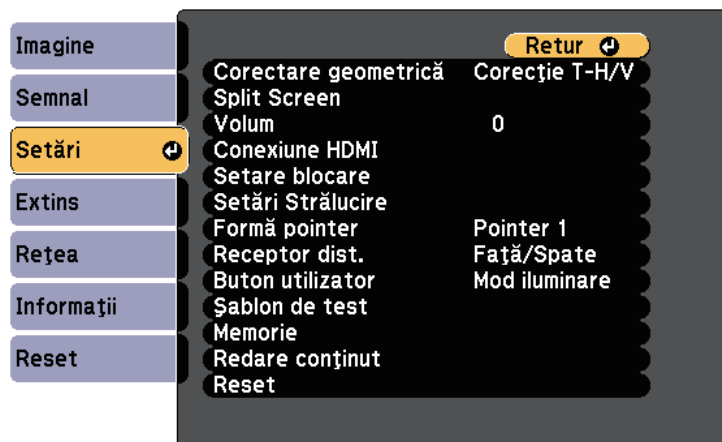
8 Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].



9 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

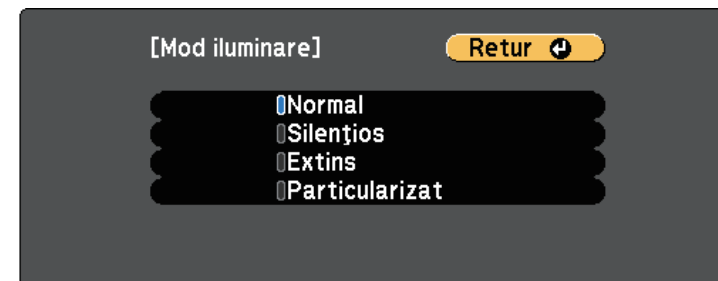
Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Setări Strălucire** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Mod iluminare** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați una din următoarele opțiuni:



- Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Silențios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. În aceste condiții, durata de viață estimată a sursei de lumină este de aproximativ 30.000 de ore.
- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.

- 7** Dacă ați selectat opțiunea **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** din ecranul Setări Strălucire și folosiți butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta nivelul de strălucire.

- 8** Pentru a menține un nivel constant al strălucirii, activați setarea **Mod constant**.



Dacă activați opțiunea **Mod constant**, nu veți putea modifica setările **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire**. Dacă dezactivați opțiunea **Mod constant**, setarea **Nivel de strălucire** se va modifica în funcție de starea sursei de lumină.

9 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Programați periodic evenimente de **Calibrare sursă lumină** în meniul **Extins** al proiecteurului în următoarele situații:

- Dacă folosiți proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore în Mod constant
- Dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză

În caz contrar, este posibil ca setarea **Mod constant** să nu funcționeze corespunzător.

Extins > Setări agendă

» Linkuri corelate

- "Durată de viață sursă de lumină" [p.71](#)

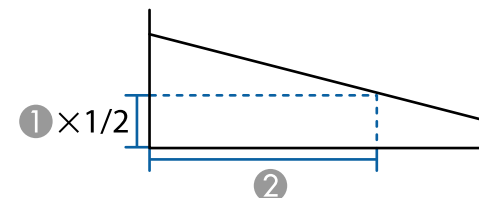
Durată de viață sursă de lumină

Durata de viață estimată a sursei de lumină diferă în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Mod constant** este activată sau dezactivată.



- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de modul de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- După 20.000 de ore de utilizare, este posibil să fie necesar să înlocuiți anumite componente ale proiecteurului.
- Dacă funcția **Mod constant** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Nivel de strălucire**.

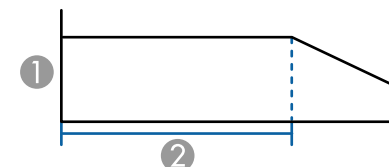
Setarea Mod constant dezactivată



- 1 Nivel de strălucire
- 2 Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate

Setarea pentru Nivel de strălucire	Ore
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Setarea Mod constant activată



- 1 Nivel de strălucire
- 2 Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

Setarea pentru Nivel de strălucire	Ore
85%	6.000 ore
80%	10.000 ore
75%	14.000 ore
70%	19.000 ore

EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

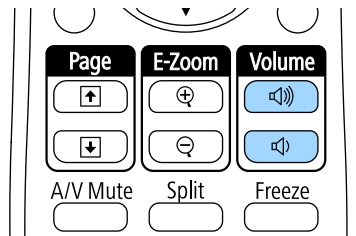
Setarea pentru Nivel de strălucire	Ore
85%	17.000 ore
80%	19.000 ore
75%	22.000 ore
70%	24.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiecteurului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.160](#)

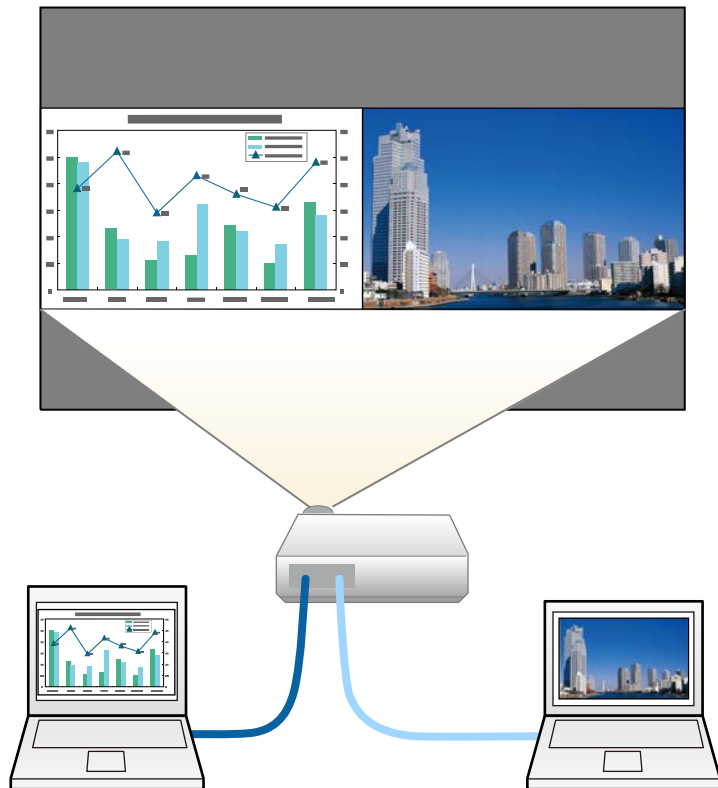
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» Linkuri corelate

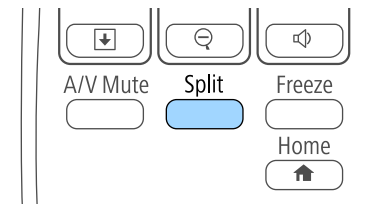
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.75](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.78](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.83](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.87](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.88](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.89](#)
- "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.90](#)
- "salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.91](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.93](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.94](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.102](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.



- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.

- 1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.

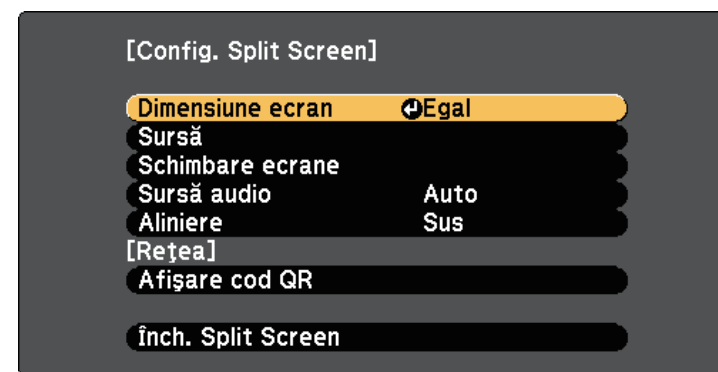


Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

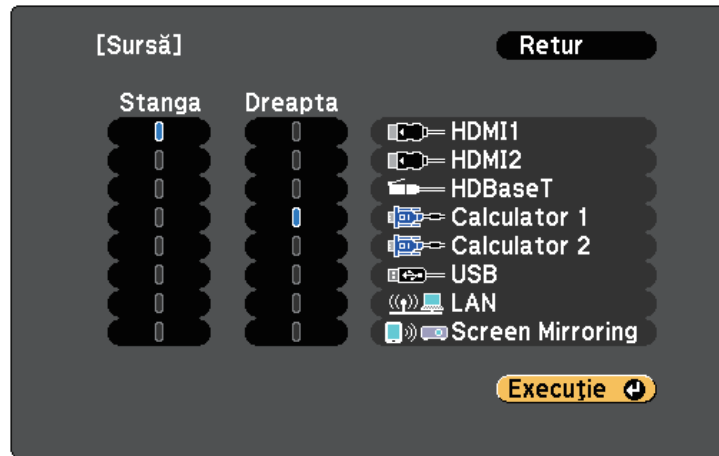


Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiecteurului.

- 2 Apăsați pe butonul [Menu].
Veți vedea acest ecran:



- 3** Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



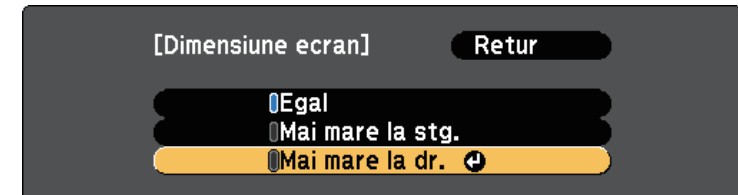
- Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.
- Atunci când utilizați funcția de ecran divizat, ecranul **Sursă** apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a alinia imaginile proiectate, selectați **Aliniere**, apăsați [Enter], selectați setarea și apăsați din nou [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].

- 8** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" [p.77](#)
- "Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen" [p.77](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- Calculator 1 și Calculator 2
- USB și LAN

Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiecteurului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Normal**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Contrast dinamic

Restricții pentru imagini

- Dacă efectuați ajustări, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Saturare culoare**, **Tentă** și **Claritate**, în meniul **Imagine** al proiecteurului, puteți să aplicați aceste ajustări numai asupra imaginii din partea stângă. Asupra imaginii din partea dreaptă vor fi aplicate ajustările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Temp. Culoare**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.
- Chiar dacă efectuați ajustări pentru **Reducere zgomot** și **De-întrețesere** în meniul **Imagine** al proiecteurului, opțiunea **Reducere zgomot** este setată la 0 și opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit** pentru imaginea din partea dreaptă.

☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**

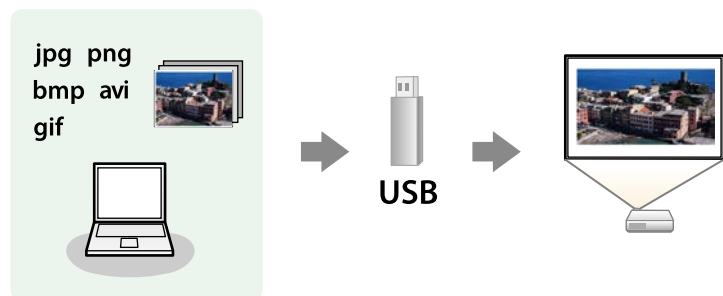
☛ **Imagine > Avansat > De-întrețesere**

- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» **Linkuri corelate**

- "Formatul de imagine" [p.60](#)
- "Mod culoare" [p.65](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.160](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.89](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.67](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.78](#)
- "Precauții la proiectia cu caracteristica PC Free" [p.78](#)
- "Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free" [p.79](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.80](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.82](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiectia de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192×8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întreșut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 * • Întreșut
Film	.avi (Motion JPEG)	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

* Când utilizați un proiector cu rezoluție WUXGA, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1920 × 1200.

Precauții la proiectia cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.

- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
 - Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
 - Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
 - Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
 - Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
 - Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Pointer
- » **Linkuri corelate**
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.88](#)
 - "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.87](#)
 - "Efectuarea de zoom în imagini" [p.89](#)
 - "Utilizarea telecomenzii ca indicator" [p.90](#)

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1

Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2

Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

3 Procedați astfel:

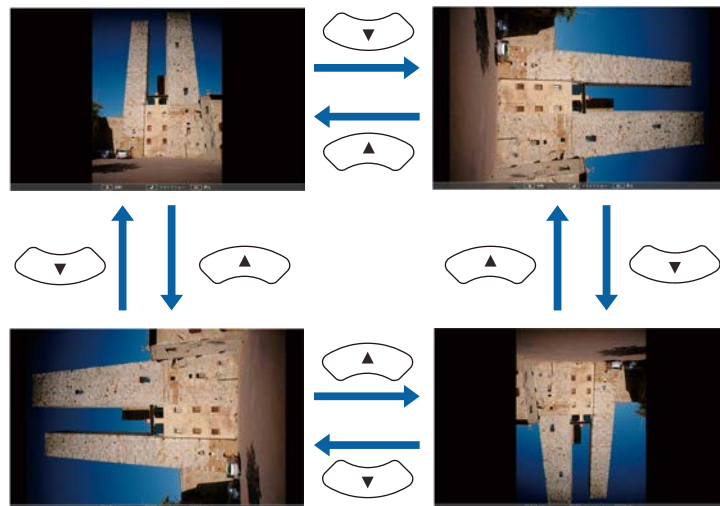
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapositive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.82](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.27](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.**, evidențiați în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.82](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.27](#)

2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiuni** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul pentru prezentări ca panouri informative digitale. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



» Linkuri corelate

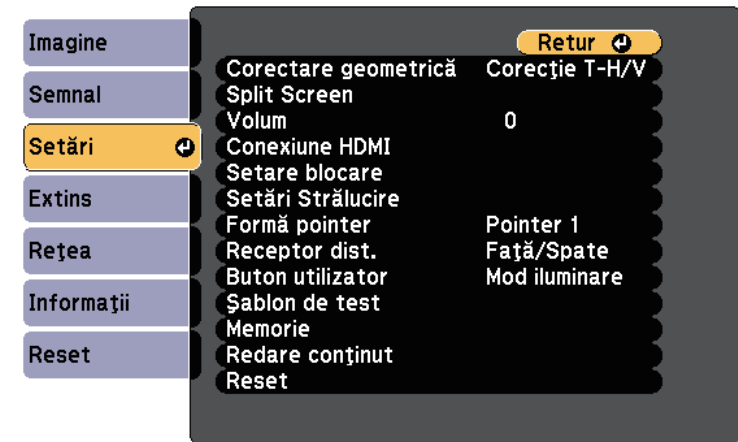
- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.83](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.84](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.85](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.86](#)

Comutarea la modul Redare conținut

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.

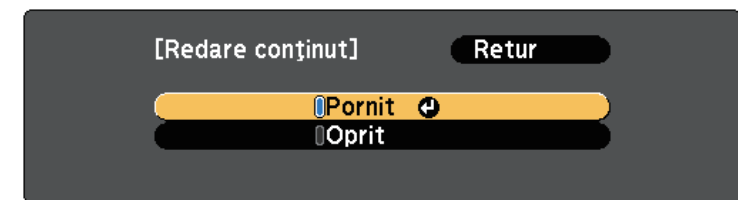
1 Porniți proiectorul.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări**, apoi apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Redare conținut** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter].

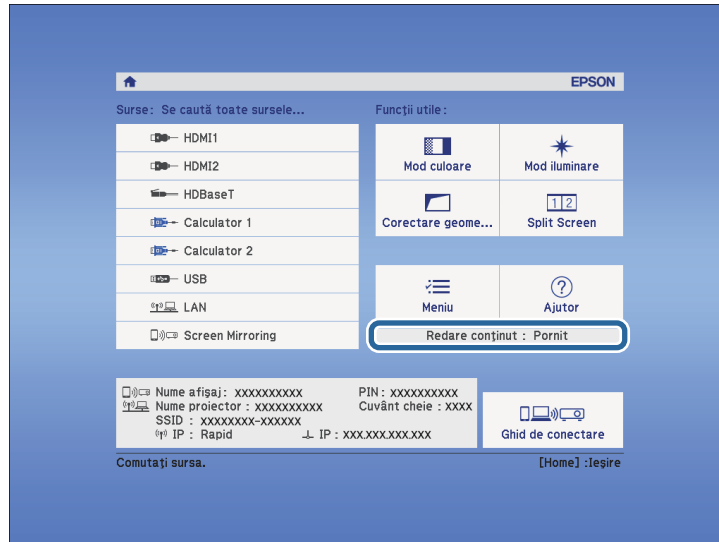


Se va afișa o solicitare de confirmare.

5 Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.

6 Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă. Va fi afișat ecranul principal.

- 7 Asigurați-vă că proiectorul este în modul Redare conținut.



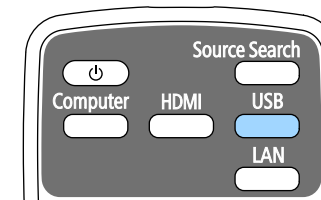
- 1 Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând software-ul Epson Projector Content Manager.



Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

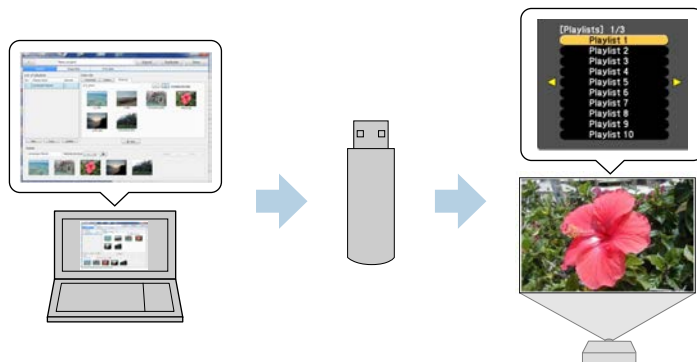
- 2 În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiectorului.

- 3 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



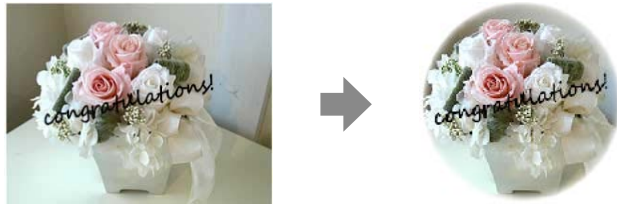
Se proiectează prima listă de redare sau cea programată.



- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul Epson Projector Content Manager.
- Pentru a selecta lista de redare țintă, selectați **Vizualizator USB** din meniul **Setări** al proiectorului și folosiți butoanele cu săgeți.
 - Setări > Redare conținut > Vizualizator USB

Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

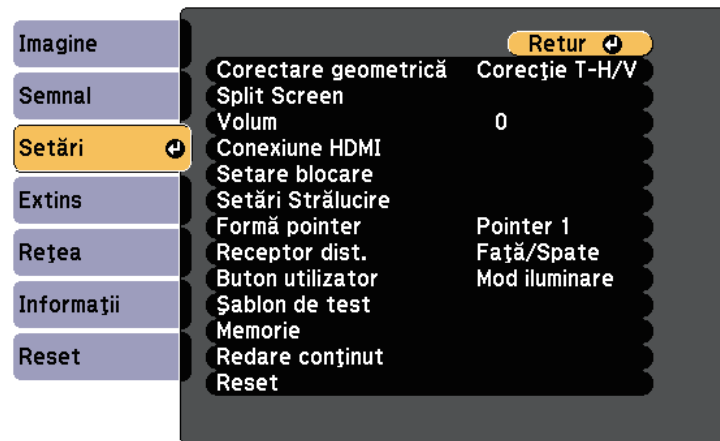
Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.



Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.

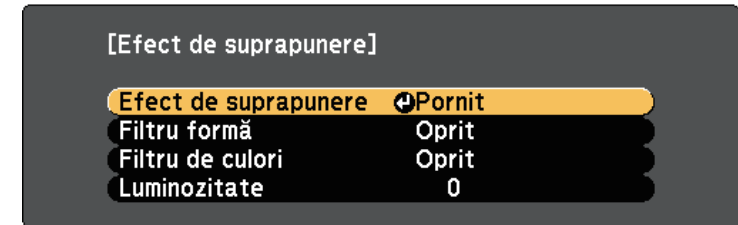
☛ **Reset > Mod reîmprospătare**

- 1 În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Redare conținut > Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].

- 5 Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.

- 6 Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].

- 7 Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
- **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.

- 8 Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.

9 Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

» **Linkuri corelate**

- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.181](#)

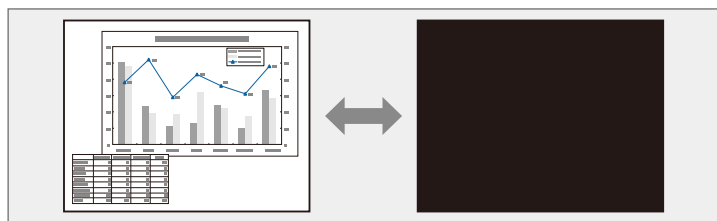
Restricțiile modului Redare conținut

Restricții de operare

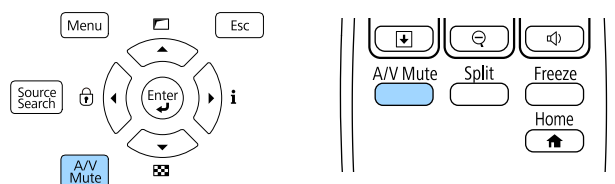
Nu puteți efectua următoarele operațiuni în modul Redare conținut.

- Temp. Culoare (când se selectează opțiunile **Alb cald** sau **Alb rece** ca **Filtru de culori**)
- Golire
- Split Screen
- Fundal Ecran
- Ecran
- Căut. automată surse
- Parolă Remote
- PC Free
- Cameră document

Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



Sursa de lumină se oprește, iar imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.

- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



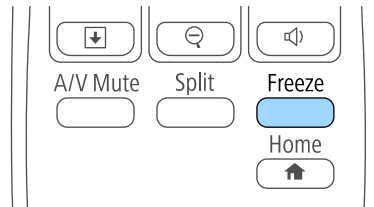
- Alimentarea proiectoareului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V**
- Dacă ați selectat A/V Mute pentru setarea **Eliberare A/V Mute** în meniul **Extins**, puteți totuși să controlați proiectorul cât timp opțiunea A/V Mute este activată.
☛ **Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Eliberare A/V Mute**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectoareului - meniul Extins" [p.163](#)

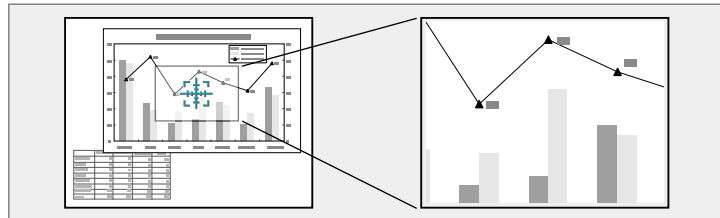
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



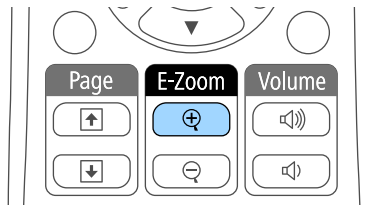
- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.



Această caracteristică nu este disponibilă dacă este activată setarea **Scalare** din meniul **Semnal**.

1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.

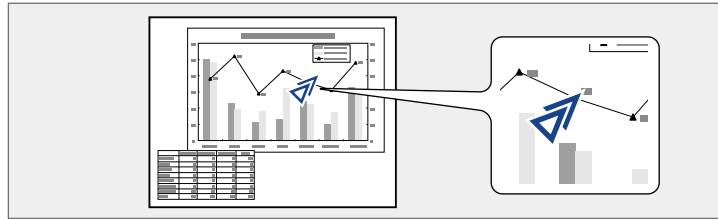
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

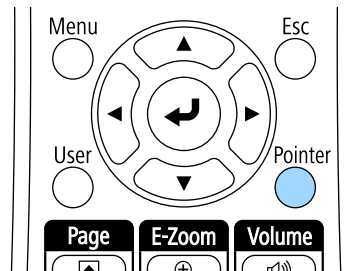
Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

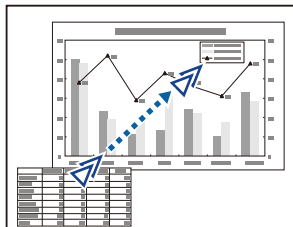
Puteți utiliza telecomanda proiectorului ca indicator pentru concentrarea atenției audienței asupra unor informații importante de pe ecran. Forma implicită a indicatorului este o săgeată. Puteți schimba forma indicatorului cu opțiunea **Formă pointer** din meniul **Setări** al proiectorului.



1 Apăsați pe butonul [Pointer] de pe telecomandă.



2 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa indicatorul pe ecran. Pentru a deplasa indicatorul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.



3 Pentru a nu se mai afișa indicatorul pe ecran, apăsați pe [Esc].

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.160](#)

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. Puteți să afișați imagini și când proiectorul nu recepționează un semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu logoul utilizatorului.

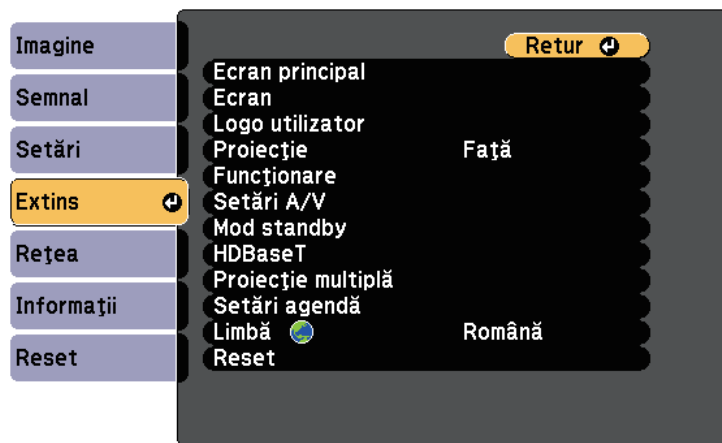
Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă setarea **Protej.logo utilizator** este stabilită la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**, setați la **Oprit** înainte de a salva logoul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Logo utilizator** > **Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

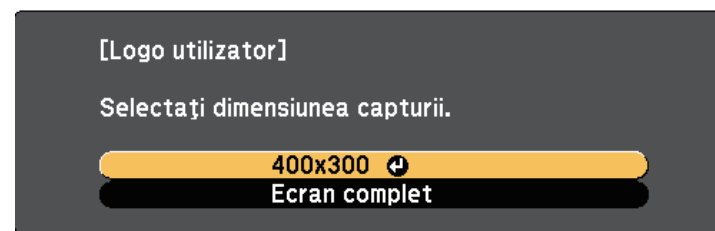
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum Corectare geometrică, E-Zoom, Aspect, Scalare sau Tip ecran sunt anulate temporar când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Este afișat ecranul de selectare a dimensiunii capturii.



5 Pentru a salva imaginea ca logo utilizator, selectați **Ecran complet**, apăsați pe [Enter], selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

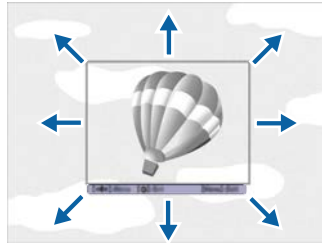


Când proiectați o imagine protejată prin HDCP prin porturile HDMI, nu puteți salva imaginea folosind opțiunea **Ecran complet**.

6 Pentru a selecta zona de imagine și factorul zoom, selectați **400x300**, apoi apăsați pe [Enter].

Veți vedea o casetă de selectare suprapusă peste imagine.

- 7** Pentru dimensiunea **400x300**, folosiți butoanele cu săgeți pentru a înconjura zona de imagine pe care doriți să o utilizați ca logo al utilizatorului și apăsați pe [Enter].



Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să selectați zona de imagine respectivă.

- 8** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter]. (dacă doriți să schimbați zona selectată, selectați **Nu**, apăsați pe [Enter] și repetați ultimul pas.)
Veți vedea meniul de factor de zoom pentru Logo utilizator.

- 9** Pentru dimensiunea **400x300**, selectați un procentaj de zoom, apăsați pe [Enter], selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

- 11** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

- 12** Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].

- 13** Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.

☛ **Extins > Ecran > Fundal Ecran**

- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.

☛ **Extins > Ecran > Ecran pornire**

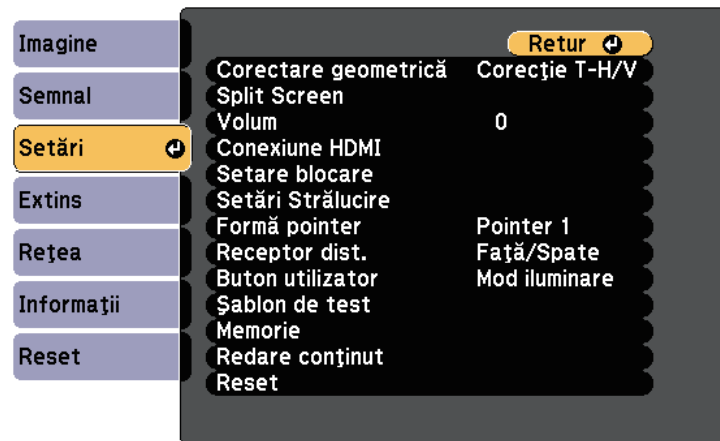
Pentru a împiedica orice persoană să modifice setările Logo utilizator fără a introduce mai întâi o parolă, stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și setați parola.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.103](#)

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Memorie** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați una din următoarele opțiuni:

- Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.



Puteți salva următoarele setări:

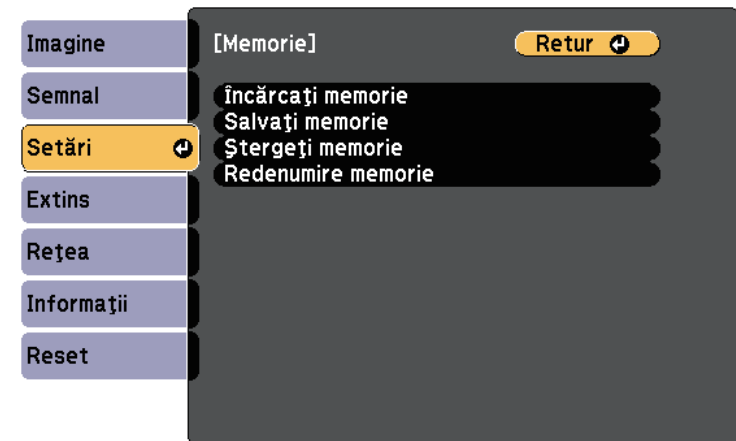
- Setările meniului **Imagine**
- **Potrivire culori** din meniul **Extins**

- **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.

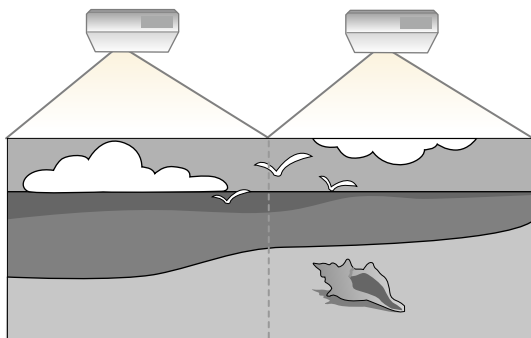


- 5 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Resetați memoria** în meniul **Reset**.

Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari.



- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că selectați același mod de culoare pentru toate proiectoarele.

☛ **Extins > Proiecție multiplă > Mod culoare**

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.94](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.96](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.97](#)
- "Ajustarea RGBCMY" [p.98](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.100](#)

Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.



- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

» Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.94](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.95](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

1

Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

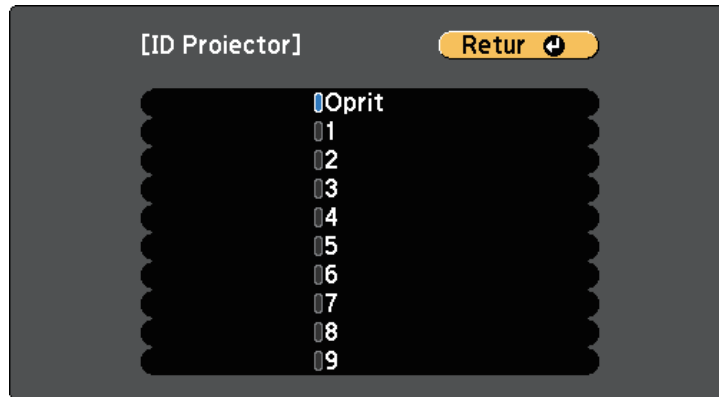
2

Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

3

Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

- 4** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].



Dacă folosiți o telecomandă de proiector Epson cu funcții avansate și selectați **Avansat** ca setare **Tip telecomandă**, selectați numărul de identificare, selectați **Setare** și apoi apăsați pe [Enter].

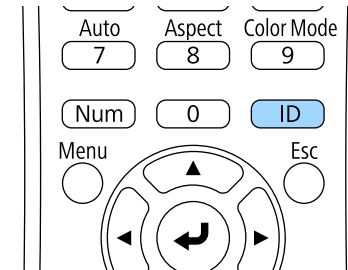
Extins > Funcționare > Avansat > Tip telecomandă

- 5** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 6** Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

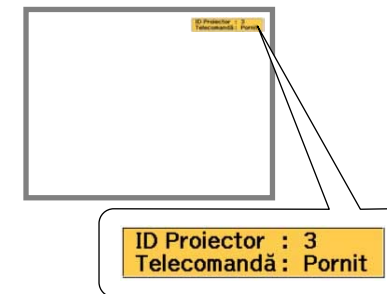
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

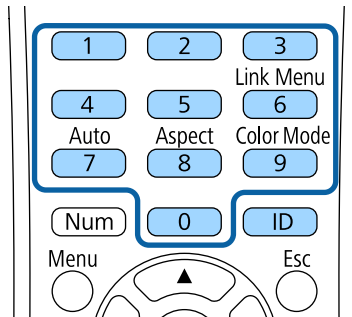
- 1** Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2** În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.

- 3** Apăsați pe butonul [ID] pentru a verifica dacă procesul de setare a ID-ului a funcționat.

Veți vedea un mesaj afișat de proiector.

- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Pornit**, veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii.
- Dacă telecomanda este listată ca având setarea **Oprit**, nu veți putea controla proiectorul cu ajutorul telecomenzii. Repetați pașii de mai sus pentru a activa telecomanda.



- Atunci când selectați 0 cu telecomanda, puteți controla toate proiectoarele indiferent de setarea pentru ID Proiector.
- Trebuie să selectați ID-ul telecomenzii de la telecomandă la fiecare pornire a proiectorului setat pentru a fi controlat. Atunci când porniți proiectorul, valoarea 0 este selectată ca ID de proiector al telecomenzii.
- Dacă folosiți o telecomandă de proiector Epson cu funcții avansate, nu este necesar să selectați ID-ul proiectorului de pe telecomandă când porniți proiectorul. ID-ul proiectorului este înregistrat ca ID al telecomenzii proiectorului.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.

Potrivirea culorilor din imagini

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alături.

Porniți toate proiectoarele și selectați setarea **Potrivire culori** în meniul **Extins** al fiecărui proiector, astfel încât calitatea de afișare să fie corelată pentru toate proiectoarele pe ecranul combinat.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați **Nivel de ajustare**.

Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.



- 5 Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare.

- 6 Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.

- 7 Reveniți la pasul 4 și ajustați alt nivel.

- 8 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Ajustarea uniformității culorilor

Dacă tonul de culoare din ecranul proiectat este inegal pentru fiecare proiector, ajustați balanța tonurilor de culoare utilizând meniul **Extins** al fiecărui proiector.



- Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.
- Atunci când opțiunea Mod culoare este setată la **Dinamic**, această funcție este dezactivată.

🖱️ **Imagine > Mod culoare**

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

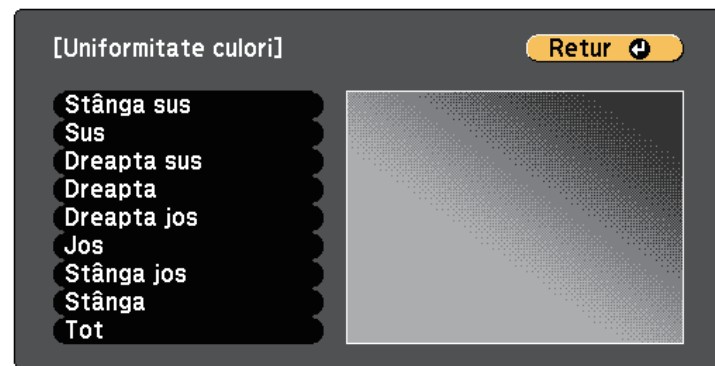


- 2 Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].
- 6 Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].
- 7 Selectați nivelul și apăsați pe [Esc].



- 8 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
- 9 Selectați suprafața pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].

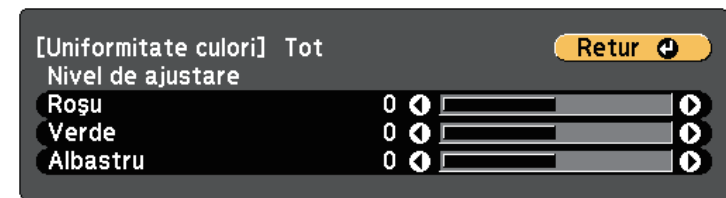


Ajustați mai întâi circumferința. La final, selectați **Tot** și apoi ajustați întreg ecranul.

- 10 Selectați culoarea (**Roșu**, **Verde** sau **Albastru**) pe care doriți să o ajustați și utilizați butonul săgeată stânga pentru a atenua tonul de culoare și butonul săgeată dreapta pentru a intensifica tonul de culoare.



Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].



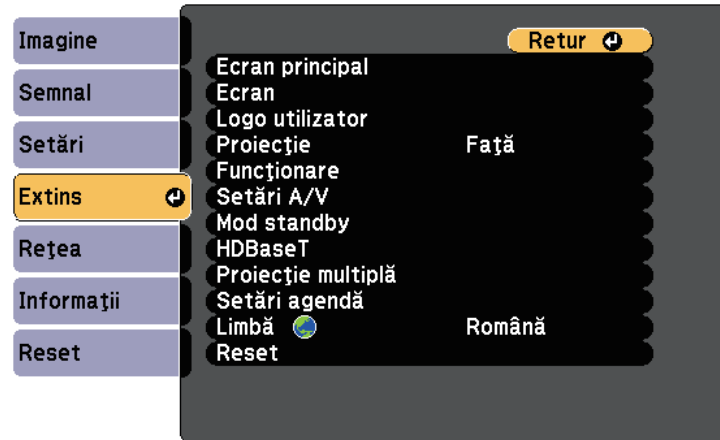
- 11 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 12 Repetați acești pași pentru a ajusta fiecare suprafață.
- 13 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Ajustarea RGBCMY

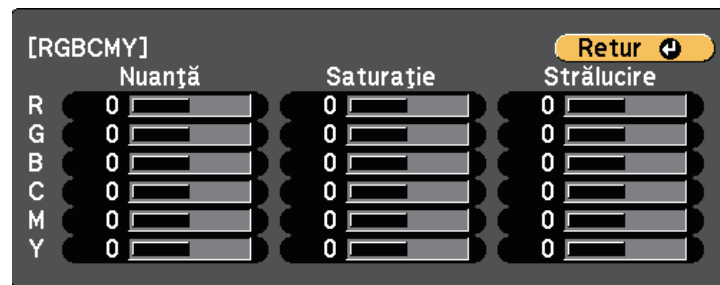
Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Porniți toate proiectoarele și selectați setarea **RGBCMY** în meniul **Extins** al fiecărui procesor, astfel încât tonul de culoare de pe ecranul combinat să devină complet uniform.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

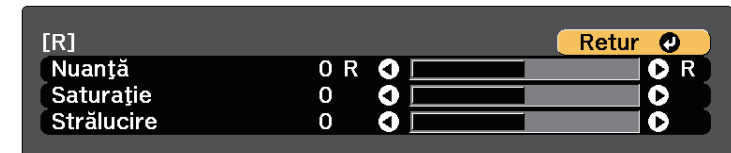


- 2 Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].



- 5 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

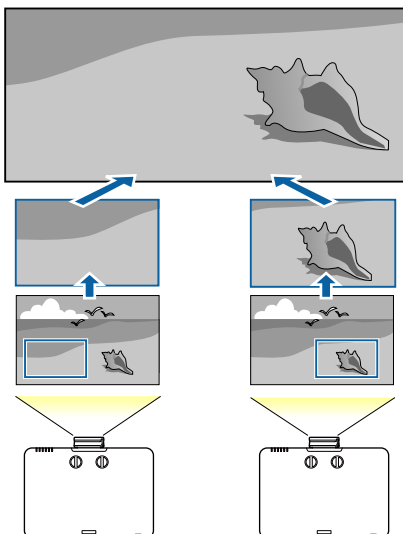
- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albastruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



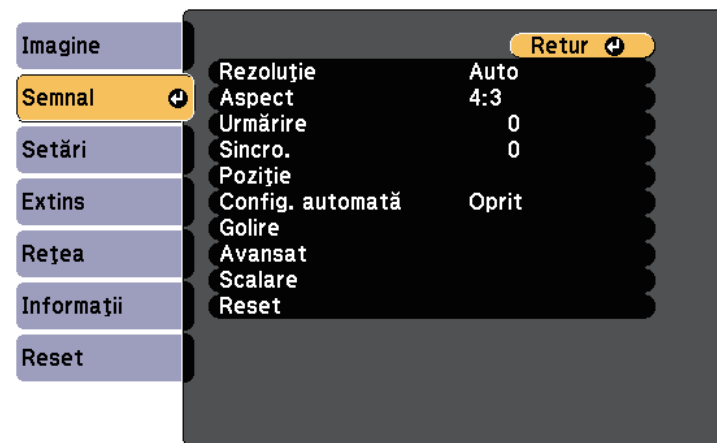
- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Scalarea unei imagini

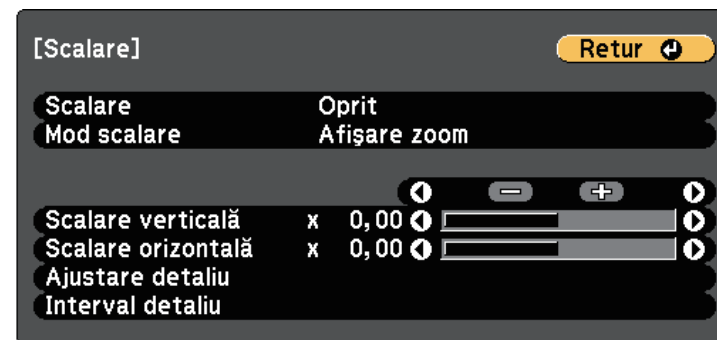
Puteți proiecta aceeași imagine de pe mai multe proiectoare și puteți utiliza funcția Scalare ca să le trunchiați și să le combinați într-o singură imagine mare.



- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Semnal** și apăsați pe [Enter].



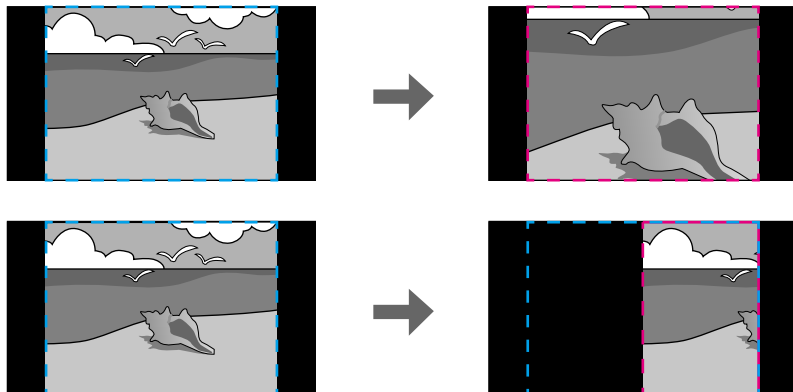
- 2 Selectați **Scalare** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:



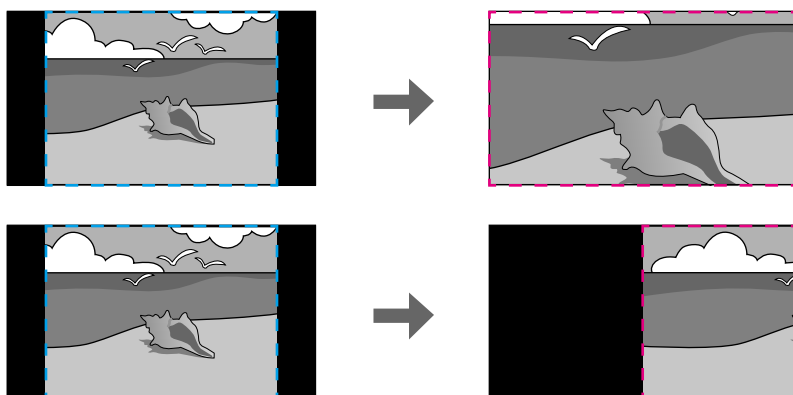
- 3 Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Scalare**.

4 Selectați setarea **Mod scalare** și selectați una dintre aceste opțiuni:

- **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



5 Selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:

- - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
- **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.

- **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

6 Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.

7 Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

8 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securizare prin parolă – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.102](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.104](#)
- "Blocarea butoanelor telecomenzii" [p.105](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.106](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- Parola **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru Pornire directă și Pornire automată.
- Parola **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului sau atunci când nu există semnal de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- Parola **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.
- Parola pentru **Protecție programare** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiectorului.
- Parola pentru **Prot. Screen Mirroring** împiedică alte persoane să modifice setările proiectorului pentru Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.102](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.103](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.104](#)

Setarea unei parole

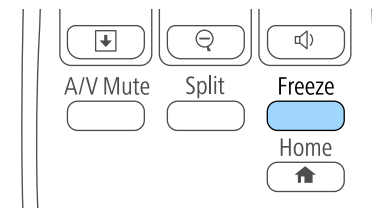
Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

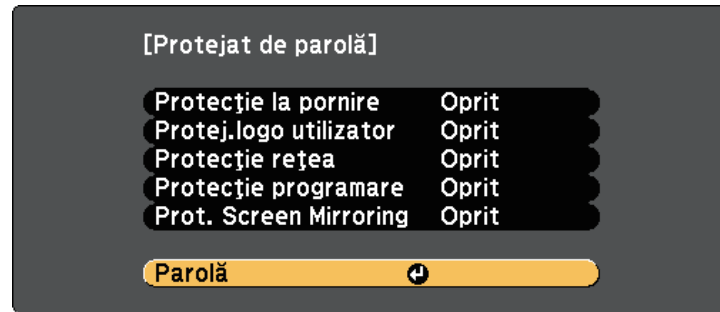


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



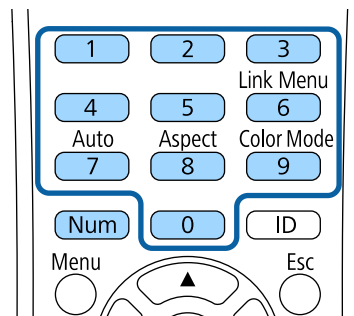
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.

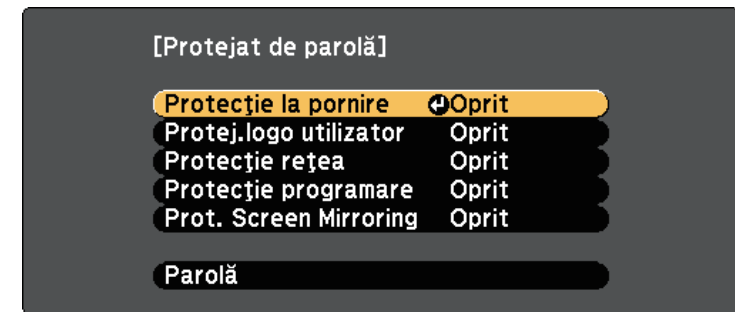
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de programare ale proiectorului, selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Protecție programare**.

- Pentru a preveni modificarea setărilor pentru Screen Mirroring ale proiectorului, selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Prot. Screen Mirroring** (EB-L615U/EB-L610U).

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul "Protejat prin parolă".



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

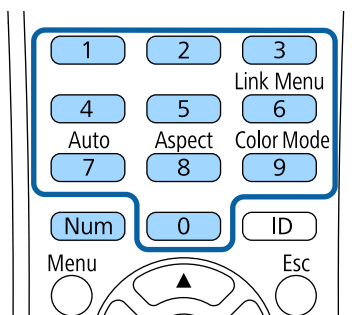
[Parolă]

Introduceți parola.



Pentru mai multe informații consultați documentația dvs.

- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

2

Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

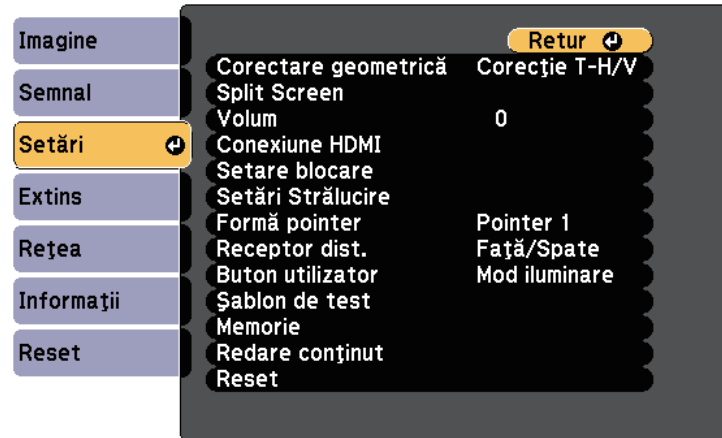
Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „**Solicitați codul: xxxxx**” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



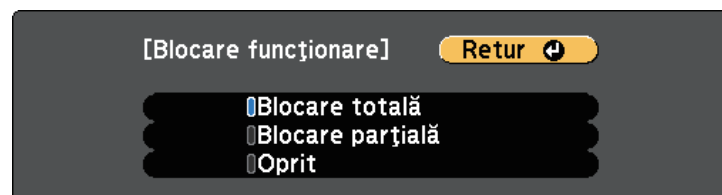
- 2 Selectați **Setare blocare** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].



De asemenea, apăsați pe butonul săgeată la stânga de pe panoul de control pentru a afișa ecranul Blocare funcționare.

- 4 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
 - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare parțială**.



Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.105](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Selectați **Oprit** ca setare pentru opțiunea **Blocare funcționare** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

» Linkuri corelate

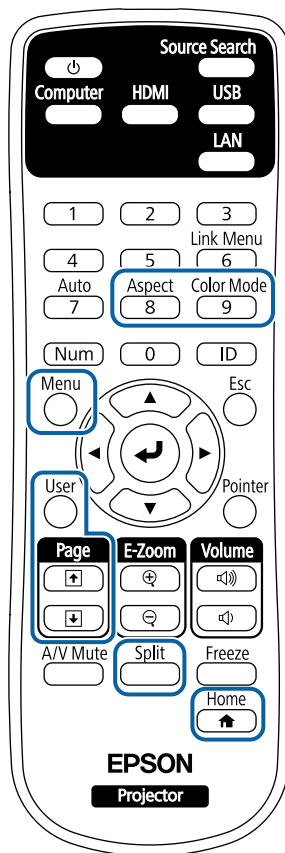
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.160](#)

Blocarea butoanelor telecomenzii

Puteți să blocați unele dintre butoanele telecomenzii.

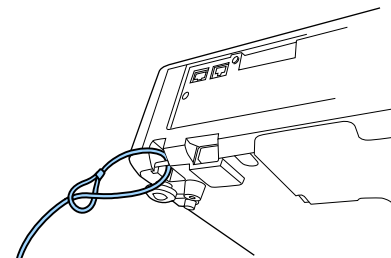
Pentru a bloca butoanele telecomenzii afișate aici, apăsați lung pe butonul [Home] de pe telecomandă timp de 5 secunde.

Pentru a debloca butoanele, țineți apăsat din nou pe butonul [Home] timp de aproximativ 5 secunde.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.108](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.111](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.120](#)
- "HTTP securizat" [p.125](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform celor descrise aici, instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă există) sau de pe site-ul web.

Software-ul Epson iProjection configurează calculatorul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

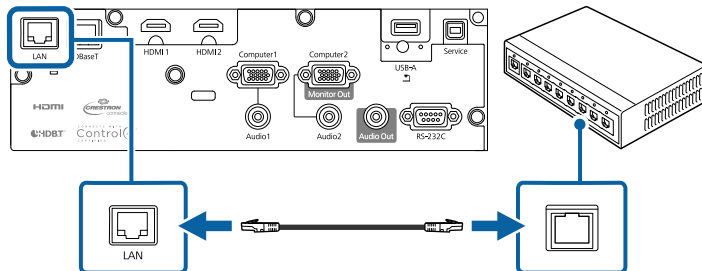
» Linkuri corelate

- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.108](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.108](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1 Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.
- 2 Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



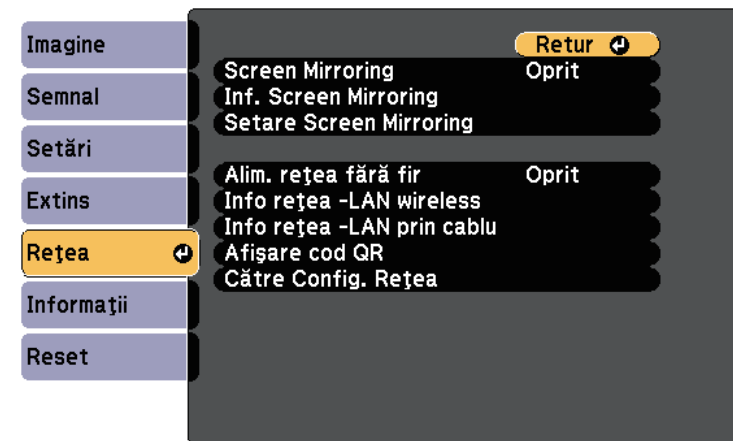
Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



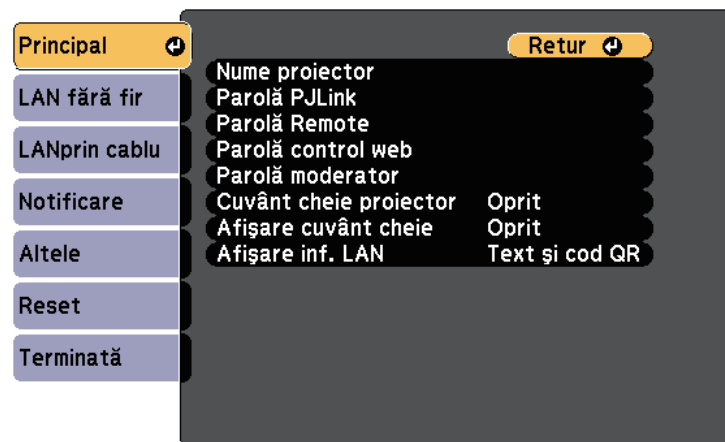
Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

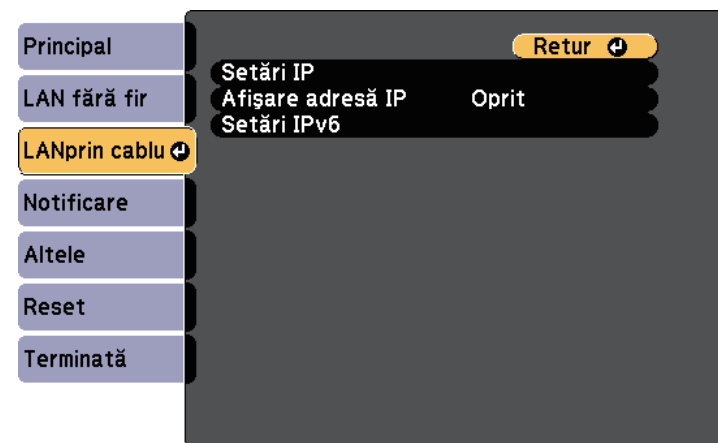
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 5** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



- 6** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.

- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Oprit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.



Pentru a evidenția numerele dorite de pe tastatură afișată, apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta un număr evidențiat, apăsați pe [Enter].

7 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

8 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

9 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

[LAN]

Nume proiector :
SSID :
Adresă IP  :
Adresă IP «p» :
Cuvânt cheie :

Event ID :

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

- Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Unele modele au încorporate module LAN fără fir (EB-L615U/EB-L610U). Nu este necesar să instalați modulul LAN fără fir Epson 802.11b/g/n.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După ce instalați modulul LAN fără fir și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă este disponibil) sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android. Puteți descărca aplicația Epson iProjection de la App Store sau de la Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook. Puteți descărca software-ul Epson iProjection din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.111](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.112](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.114](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.115](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.115](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.117](#)

- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.118](#)

Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

Atenție

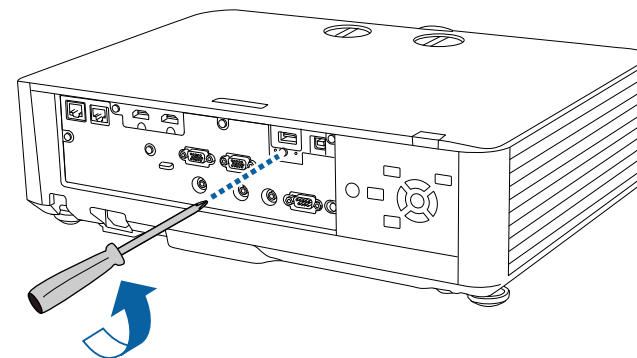
Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.



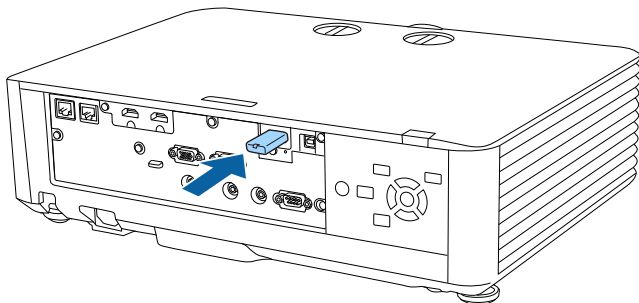
Indicatorul de pe modulul LAN fără fir nu funcționează. Verificați indicatorul LAN fără fir de pe proiector pentru a verifica starea rețelei LAN fără fir,

1

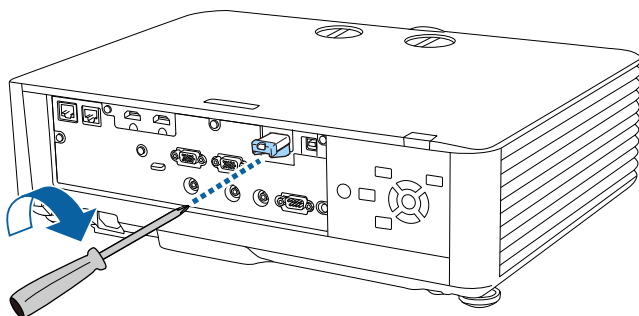
Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN fără fir.



- 2** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



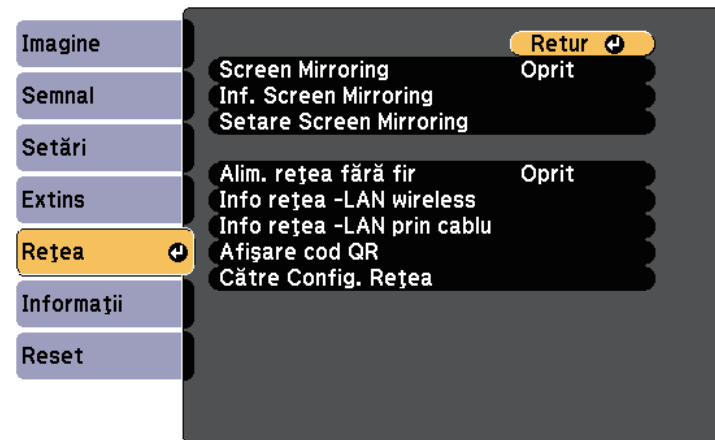
- 3** Atașați capacul modulului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul.



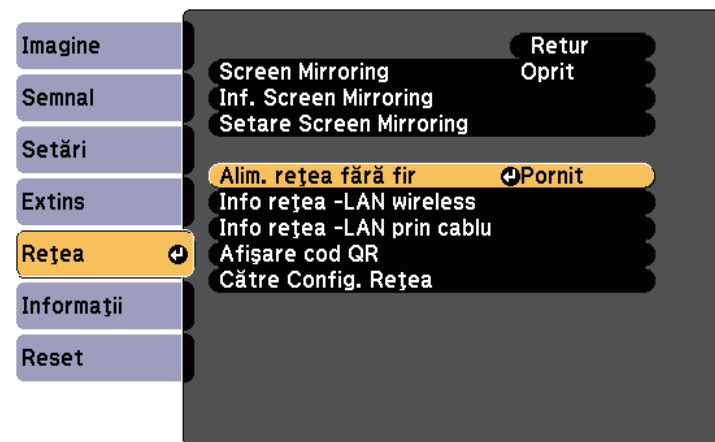
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

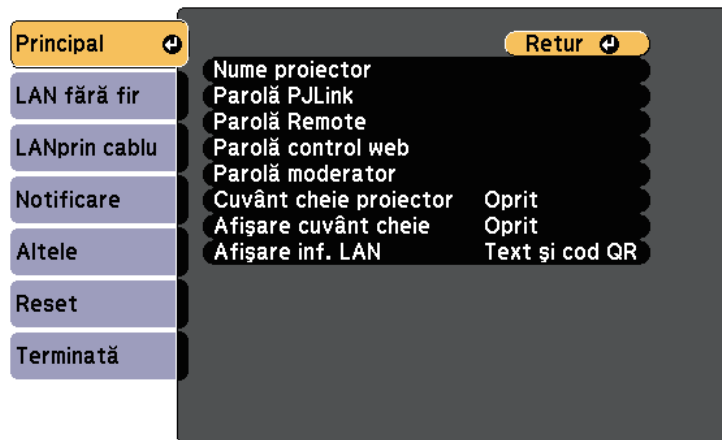


- 2** Selectați **Pornit** pentru setarea **Alim. rețea fără fir**.



- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

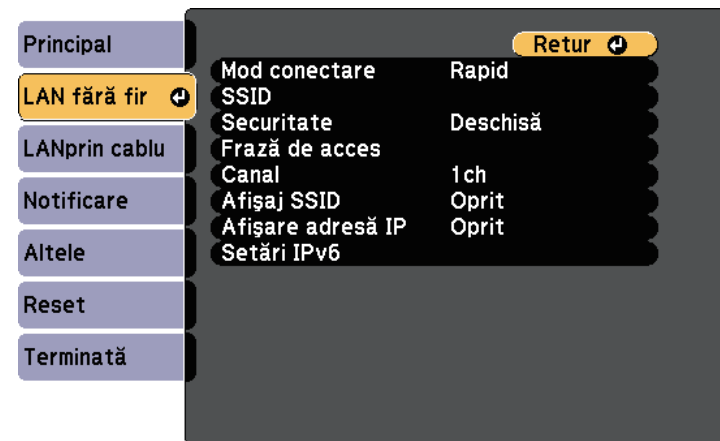
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 6** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.

- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

8 Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

9 În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.

10 Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

11 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

12 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK
- Securitate WPA2-EAP *
- Securitate WPA/WPA2-PSK *
- Securitate WPA/WPA2-EAP *

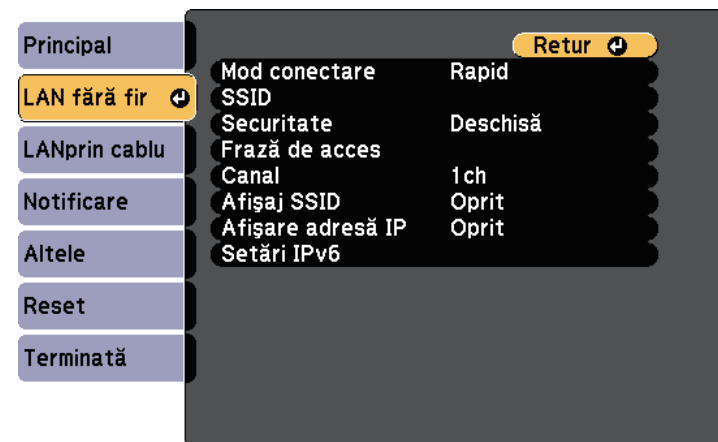
* Disponibilă numai pentru modul de conectare Avansat.



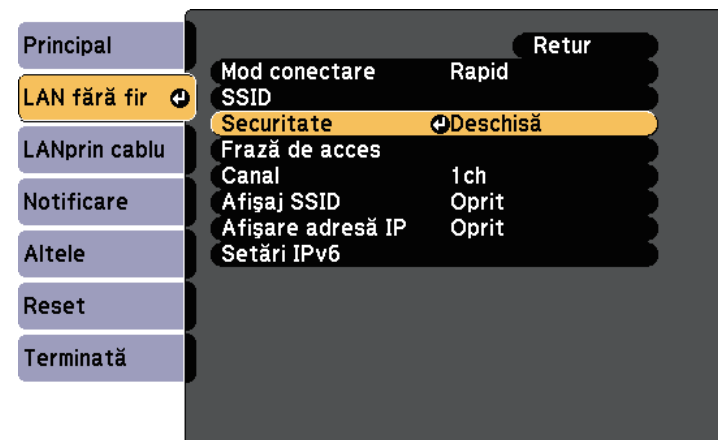
Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



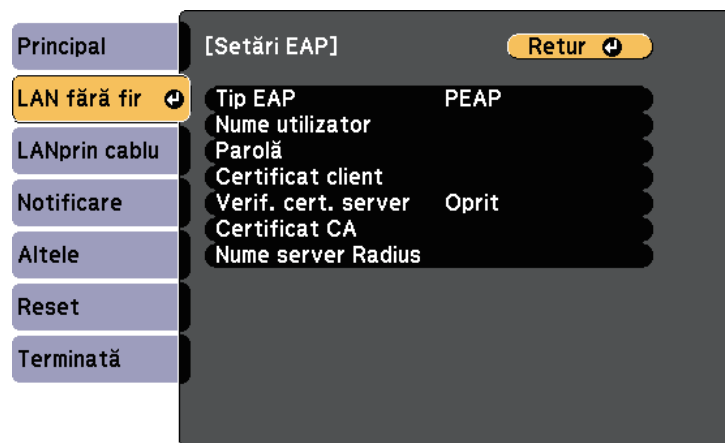
- 5** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

- 7** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Selectați **Setări EAP** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.



- 9** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].
- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
 - **Certificat CA** pentru tipul **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** sau **EAP-FAST**



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 10** Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

- 11** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiecteurului.

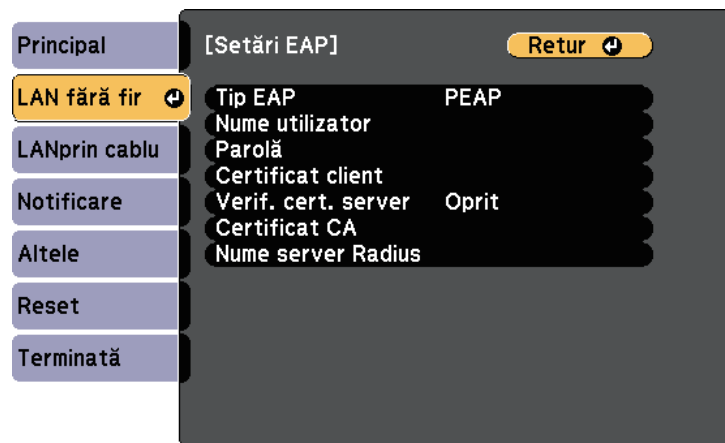
- 12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

- 15** Selectați setările EAP după cum este necesar.
- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
 - **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul **PEAP, EAP-FAST** sau **LEAP**. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.
 - **Verif. cert. server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.

- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.



16 După ce terminați realizarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

► Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.117](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.171](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Specificație	Descriere
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă *	Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binary

* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (V1.3.0 sau o versiune ulterioară acceptă această funcție) pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.




- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiecteurului.
 Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

- 2 Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

- 3 Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea.

- 1 Configurați cheia USB folosind software-ul Epson iProjection (pentru Windows/Mac).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.

- 3 Porniți proiectorul.

- 4 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

- 5 Pentru a conecta cheia USB, efectuați una din următoarele acțiuni.

- Conectați cheia USB la portul USB-A al proiecteurului (EB-L615U/EB-L610U).
- Scoateți modulul LAN fără fir din proiector și introduceți cheia USB în același port utilizat pentru modulul LAN fără fir (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6 Scoateți cheia USB.

Dacă proiectorul dvs. are nevoie de modulul LAN fără fir, reintroduceți modul LAN fără fir în proiector.

7 Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.



În Windows Vista, dacă se afișează fereastra AutoPlay, selectați **MPPLaunch.exe**, apoi selectați **Allow**.

8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

9 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți trimite imaginea către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast (EB-L615U/EB-L610U).

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întrețesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Nu puteți proiecta imagini cu rezoluție mai mare de 1920×1080 și frecvență de cadre mai mare de 30 fps.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modifica setările din secțiunea Setare Screen Mirroring în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.

☛ Rețea > Setare Screen Mirroring

- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Screen Mirroring.



Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.120](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.122](#)

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

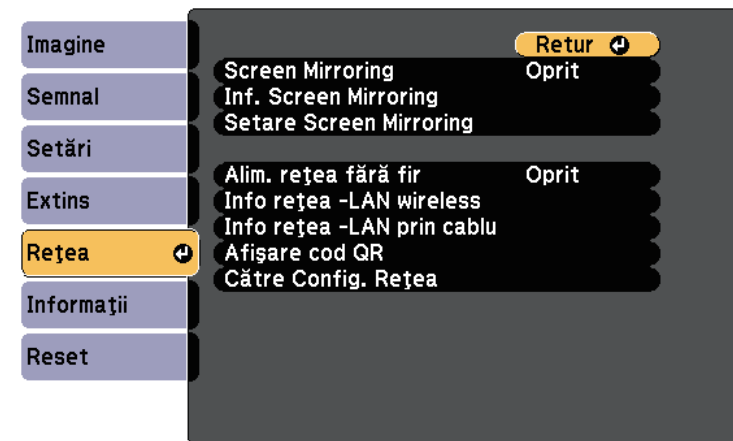
Trebuie să selectați setările Screen Mirroring pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



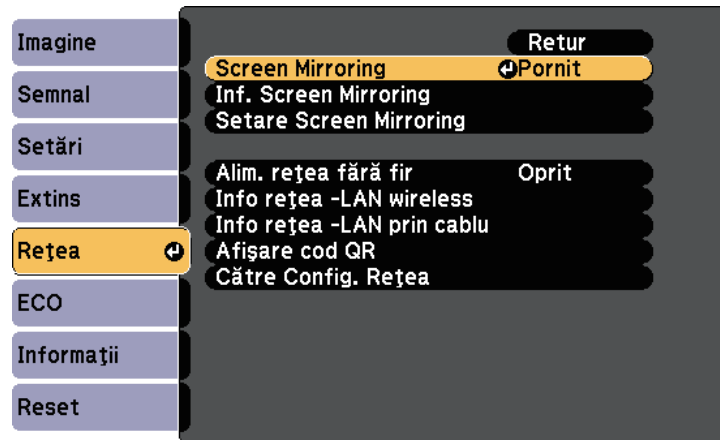
Dacă setați o parolă pentru **Prot. Screen Mirroring**, dezactivați mai întâi parola pentru **Prot. Screen Mirroring**.

1

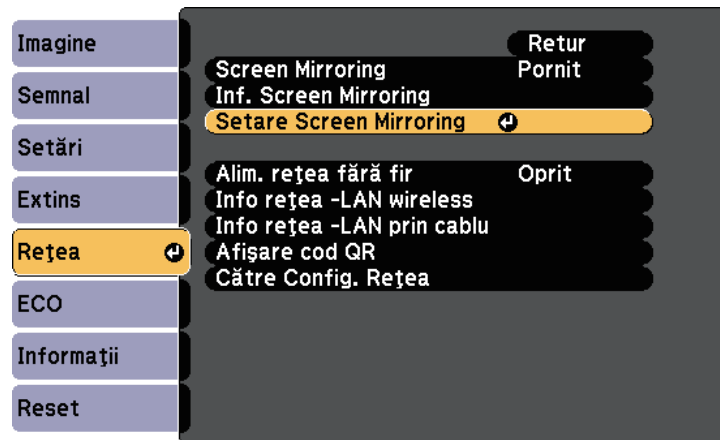
Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



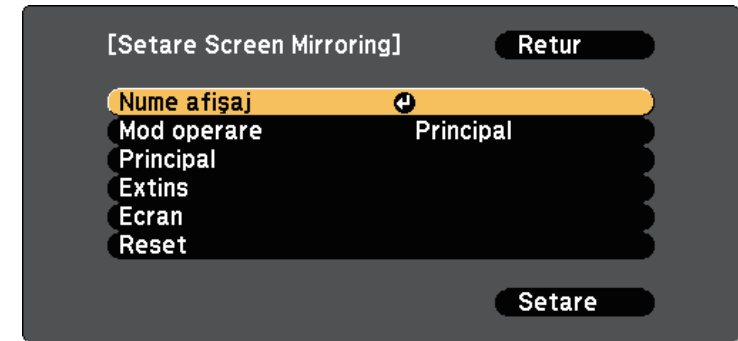
2 Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Screen Mirroring**.



3 Selectați **Setare Screen Mirroring** și apăsați pe [Enter].



4 Configurați setarea necesară pentru **Nume afișaj**.



5 Selectați setarea **Mod operare**.

- **Principal** vă permite să efectuați conectarea cu opțiunile principale.
- **Extins** vă permite să efectuați conectarea cu opțiuni avansate.

6 Selectați setarea **Principal** dacă este necesar.

- **Rețea LAN fără fir** – vă permite să selectați tipul de sistem LAN fără fir la care conectați proiectorul.
- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Mod conectare** – vă permite să selectați tipul de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponibil numai pentru modul de operare **Principal**.

7 Pentru modul de operare **Extins**, selectați setarea **Extins**.

- Opțiunea **Mod întâlnire** vă permite să selectați tipul de întâlnire. Selectați **Întreruptibil** pentru a vă conecta la alt dispozitiv mobil în timpul proiecției cu Screen Mirroring sau la **Neîntreruptibil** pentru a vă conecta exclusiv la un singur dispozitiv.
- **Canal** vă permite să selectați canalul wireless utilizat de Screen Mirroring.

- 8** Selectați setarea **Ecran** dacă este necesar.
 - Opțiunea **Notă cod PIN** vă permite să afișați codul PIN pe imaginea proiectată în timpul proiecției altor surse de intrare decât Screen Mirroring.
 - Opțiunea **Notă nume dispozitiv** vă permite să afișați numele dispozitivului nou conectat pe imaginea proiectată în timpul proiecției altor surse de intrare decât Screen Mirroring.
- 9** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 10** Apăsăți pe butonul [Home] de pe telecomandă. Setările sunt încheiate atunci când pe ecranul principal se afișează Nume afișaj.

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Dacă este necesar, selectați **Setare Screen Mirroring** pe proiector.
- 2** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.

- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

» Linkuri corelate

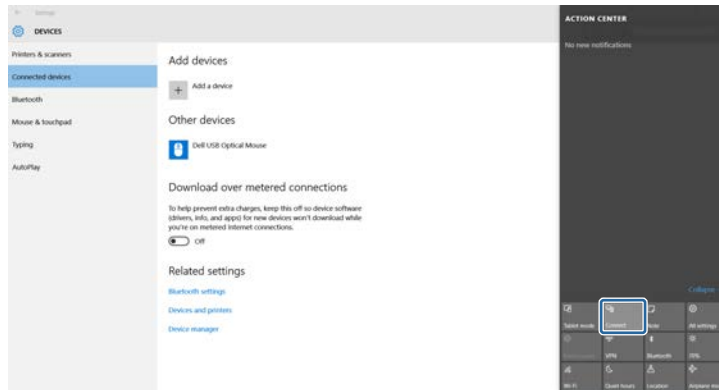
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10" [p.122](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1" [p.123](#)

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiectorului.

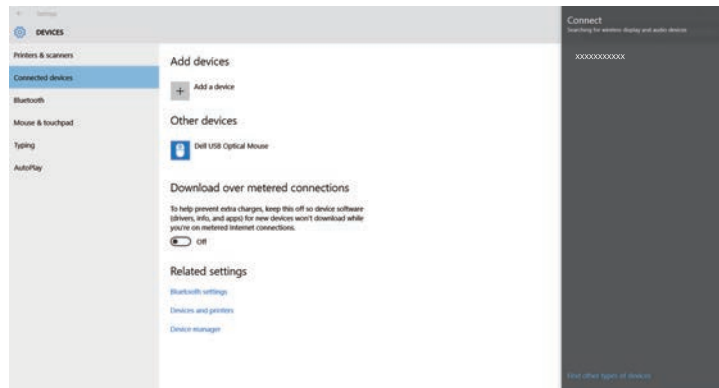
- 1** Dacă este necesar, selectați **Setare Screen Mirroring** pe proiector.
- 2** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.

3 Afișați Centrul de acțiune și apoi selectați Conectare.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

4 Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.



5 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1

Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1 Dacă este necesar, selectați **Setare Screen Mirroring** pe proiector.
- 2 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.
- 3 Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane și selectați **Proiectare**.



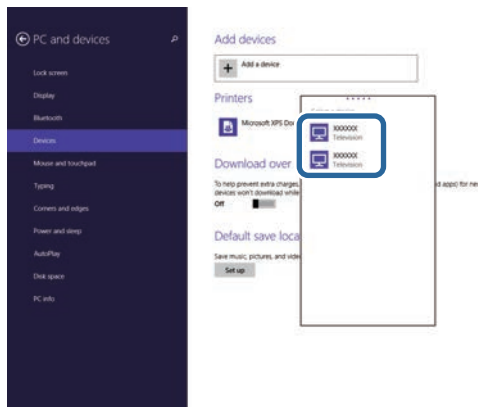
4 Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir**.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

5 Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.



6 Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > HTTP securizat**

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

» Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.125](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

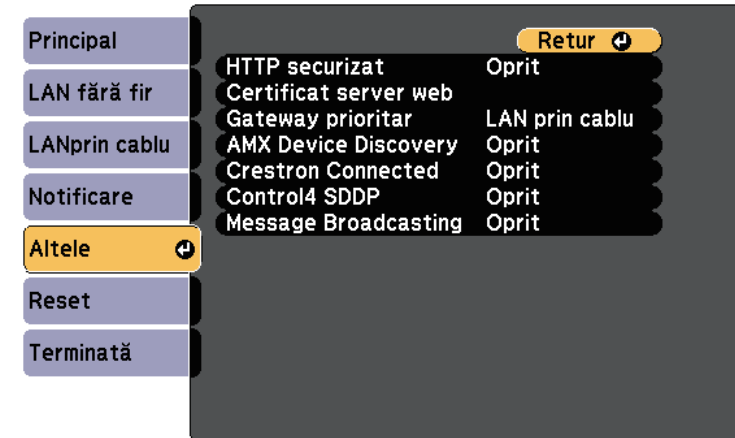
Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate flash USB.



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1 Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 5 Selectați **Oprit** pentru setarea **HTTP securizat**.
- 6 Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].
- 7 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].
- 8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 9 Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 10 Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată. Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 11 Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter]. Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

» Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.126](#)

Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă *	Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu

* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.128](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.129](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea în modul Redare conținut" [p.133](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.138](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.139](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.141](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.142](#)
- "Asistența PjLink" [p.144](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.145](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.150](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

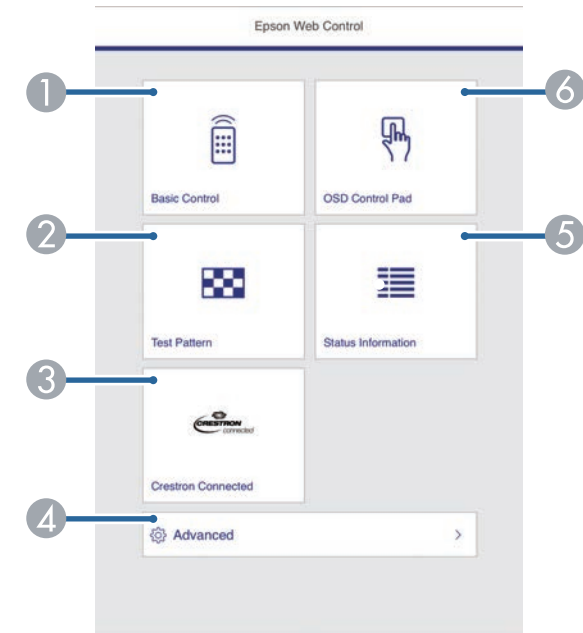
<http://www.epson.com/>

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când proiectați imagini utilizând o rețea locală fără fir, efectuați conectarea în modul de conectare **Avansat**.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Internet Explorer 9.0 sau ulterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și pentru a controla proiecția chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

- 1** Controlează proiectorul de la distanță.
- 2** Afișează un șablon de test.
- 3** Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 4** Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 5** Afișează starea proiectorului.
- 6** Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul Epson Web Control. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**
- Puteți selecta următoarele setări doar din meniul **Avansat**.
 - Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
 - Setări IPv6 (manuale)
 - Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Linkuri corelate

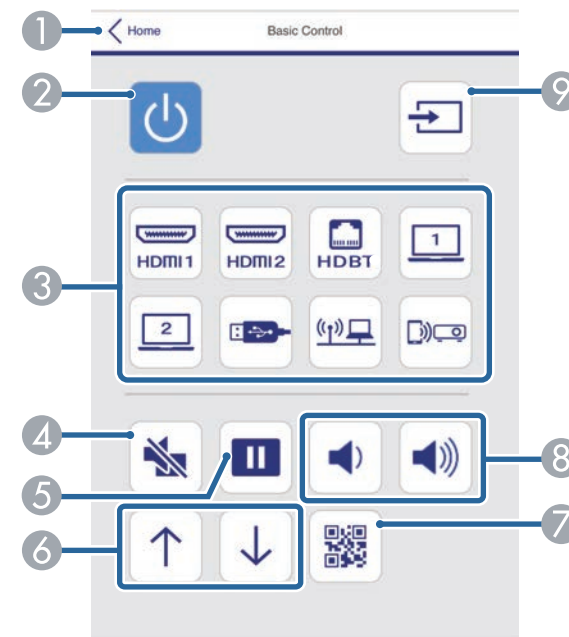
- "Opțiuni pentru control web" [p.130](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.170](#)

Opțiuni pentru control web

Control de bază



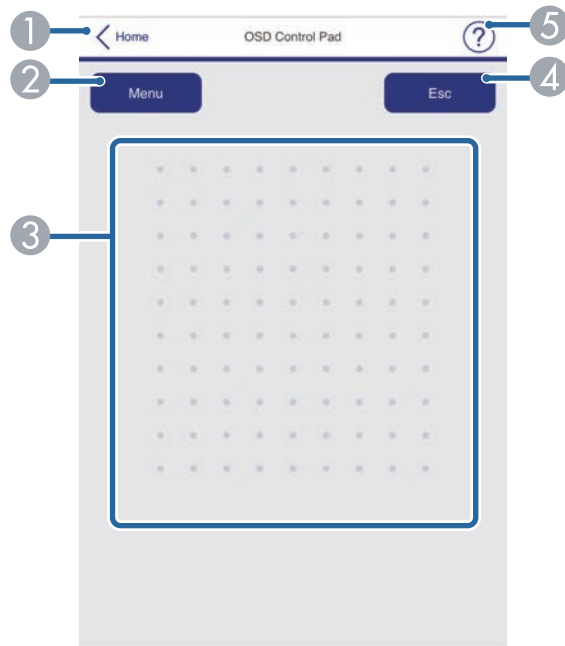
- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este **guest**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă Remote** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.

- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Controlează funcțiile Pagina precedentă și Pagina următoare.
- 7 Afișează codul QR.
- 8 Reglează volumul boxei.
- 9 Caută surse.

Consolă de control OSD



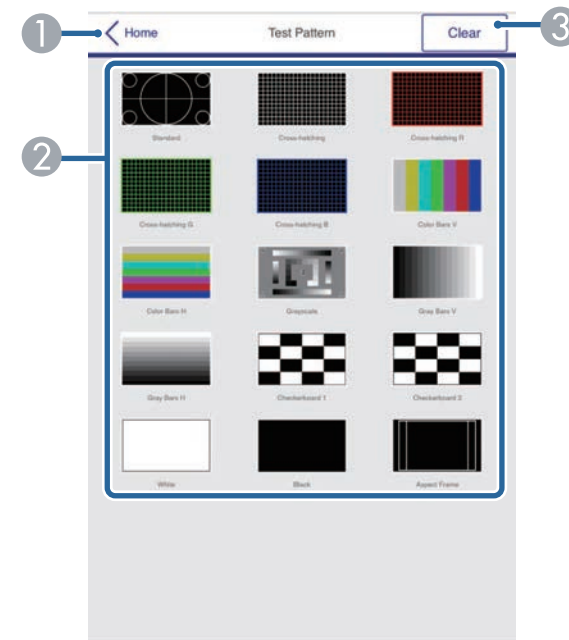
- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Revine la meniul anterior.
- 5 Afișează subiectele de ajutor.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- Conexiune HDMI
- Formă pointer
- Buton utilizator
- Șablon de test
- Poziție mesaj
- Logo utilizator
- Limbă
- Nivel semnal HDBaseT
- Redare conținut

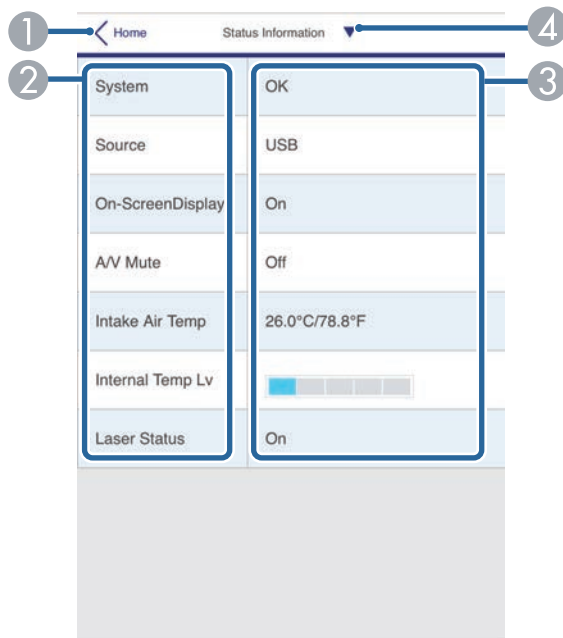
Șablon de test



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.

- ② Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- ③ Dezactivează afișarea șablonului de test.

Informații stare



- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Afișează o listă cu secțiuni monitorizate.
- ③ Afișează starea setării.
- ④ Selectați pentru a vedea diferite informații de stare.

În modul Redare conținut, puteți să selectați setările proiectorului, să controlați proiecția și să editați listele de redare utilizând un browser Web.



De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

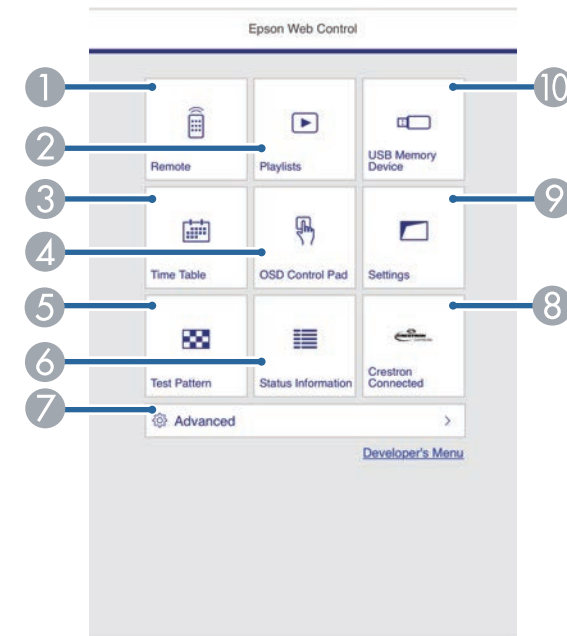
Atenție

Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul Liste de redare
- Când se afișează ecranul Dispozitiv de memorie USB

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 1** Controlează proiectorul de la distanță.
- 2** Editează listele de redare pentru modul Redare conținut.
- 3** Deschide ecranul Orar.
- 4** Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5** Afișează un șablon de test.
- 6** Afișează starea proiectorului.
- 7** Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 8** Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 9** Configurează setările proiectorului.

- 10 Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

5 Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



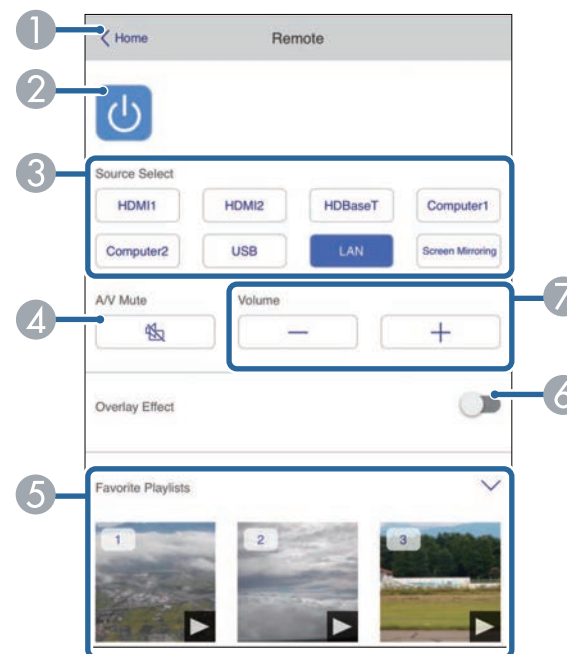
- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul Epson Web Control. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**
- Puteți selecta următoarele setări doar din meniul **Avansat**.
 - Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
 - Setări IPv6 (manuale)
 - Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Linkuri corelate

- "Opțiunile de Control web în modul Redare conținut" [p.134](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.145](#)

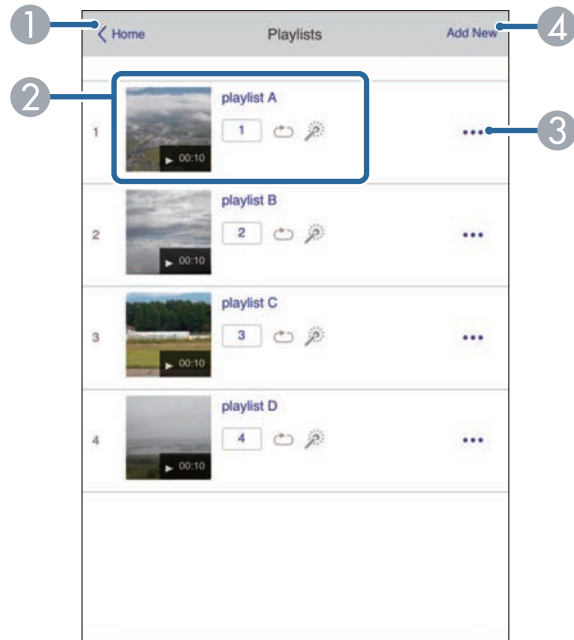
Opțiunile de Control web în modul Redare conținut

La distanță



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Selectează listele de redare preferate.
- 6 Activează sau dezactivează opțiunea **Efect de suprapunere**.
- 7 Reglează volumul boxei.

Listă de redare



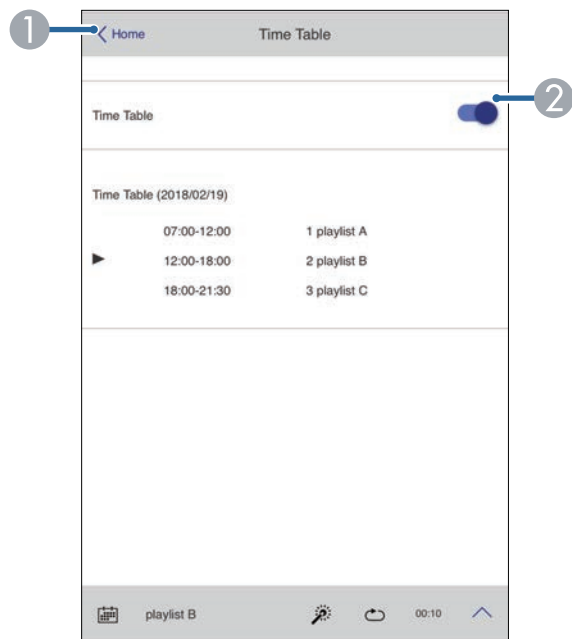
- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Controlează redarea listei de redare.
- 3 Editează, copiază sau șterge lista de redare.
- 4 Creează o listă de redare nouă.

Dispozitiv de memorie USB



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- 3 Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar



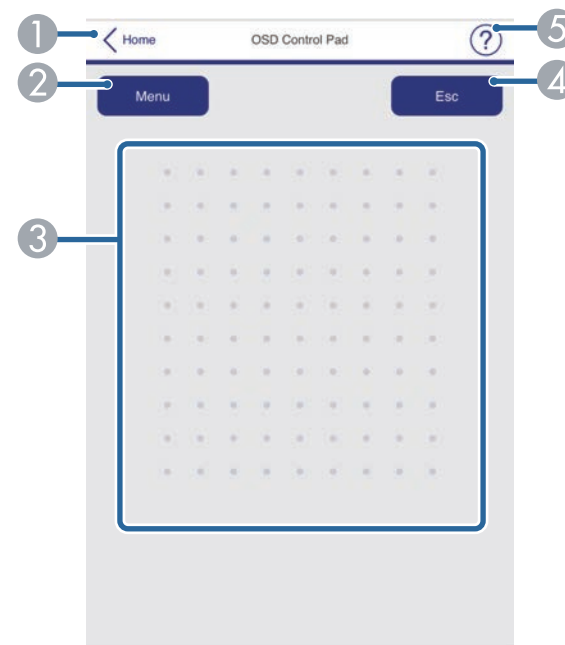
- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Consolă de control OSD



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Revine la meniul anterior.
- 5 Afișează subiectele de ajutor.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- Conexiune HDMI
- Formă pointer
- Buton utilizator
- Șablon de test
- Poziție mesaj
- Logo utilizator
- Limbă
- Nivel semnal HDBaseT
- Redare conținut

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat client**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat CA**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
Se afișează ecranul Epson Web Control.
- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat este posibil să trebuiască să vă autentificați. Dacă este afișat un ecran de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

- 6** În **Rețea**, selectați **Certificat**.

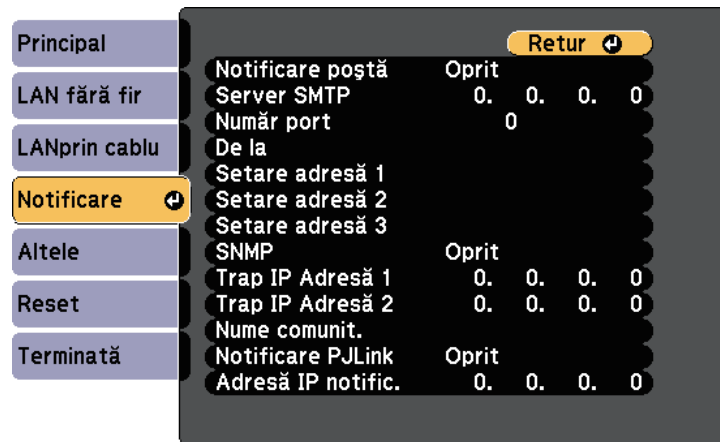
- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă** și apoi faceți clic pe **Setare**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 4** Setati opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 5** Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

- 6** Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

- 7** Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 8** Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 32 de caractere alfanumerice.

- 9** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.139](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema

- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

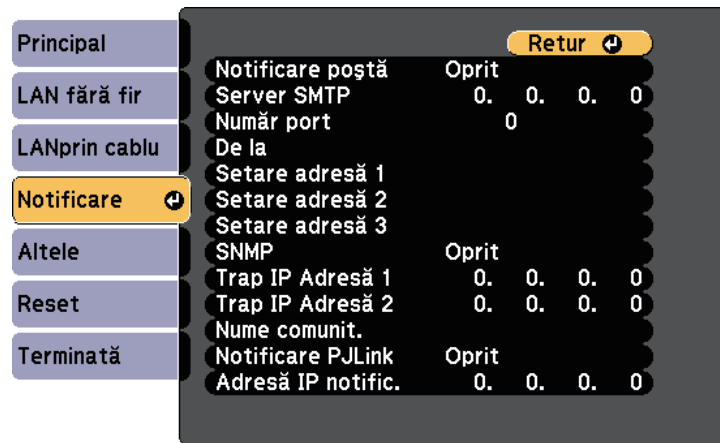
Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

7 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



4 Setati opțiunea **SNMP** la **Pornit**.

5 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255). Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

6 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

» Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.142](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.142](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Sunt disponibile următoarele comenzi:

Element		Comandă
Power On/Off (pornit/oprit)	Pornit	PWR ON
	Oprit	PWR OFF

Element			Comandă
Selectare semnal	Computer1	Automat	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	Computer2	Automat	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentă	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
	HDBaseT **		SOURCE 80
A/V Mute Pornit/Oprit	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

* Opțiunea Screen Mirroring este disponibilă numai cu EB-L615U/EB-L610U.

** Funcția HDBaseT este disponibilă doar pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

Adaugă un cod Carriage Return (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

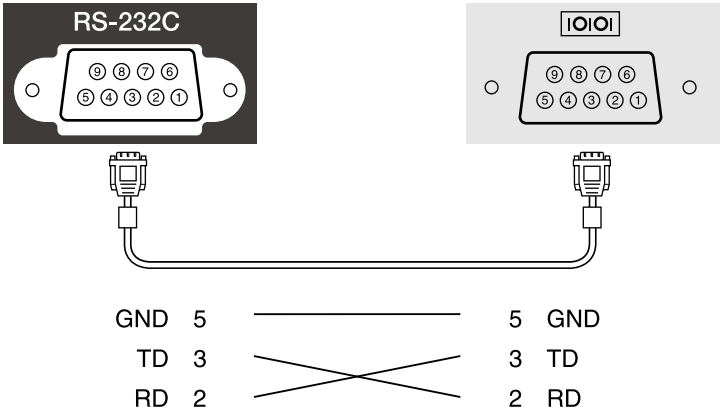
Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator 1	11
Calculator 2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

* Funcția HDBaseT este disponibilă doar pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Funcția Screen Mirroring este disponibilă doar pentru EB-L615U/EB-L610U.

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
 - EPSON L615U
 - EPSON L610U
 - EPSON L510U
 - EPSON L610W
 - EPSON L610
 - EPSON L400U
 - EPSON L500W
 - EPSON L500

» Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectoarelor într-o rețea" [p.107](#)

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.
 - Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
- ☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.

» Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" [p.145](#)
- "Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected" [p.145](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

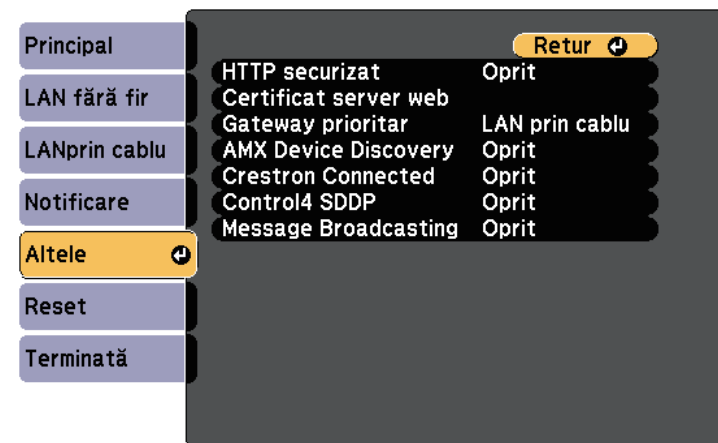
Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, configurați proiectorul utilizând modul de conectare la rețea Avansat.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



4 Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.

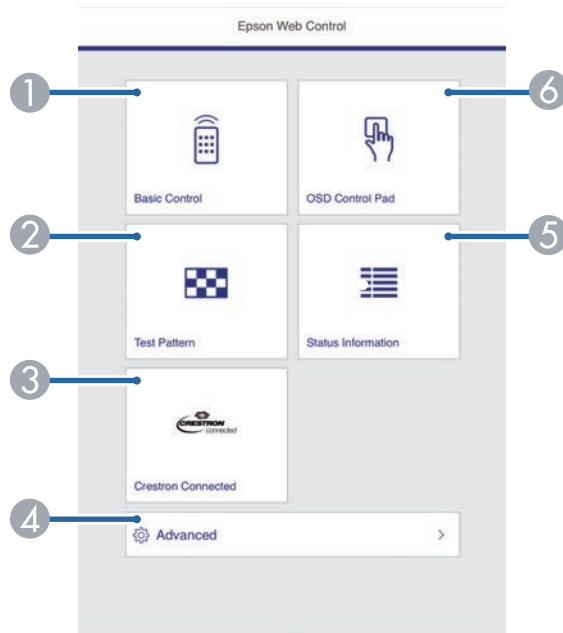
5 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

6 Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected

După ce ați configurat proiectorul pentru utilizarea sistemului Crestron Connected, puteți să controlați și să monitorizați proiecția utilizând un browser web compatibil.

- 1** Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.
- 2** Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta **Enter** de pe tastatura calculatorului.
Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 3** Selectați **Crestron Connected**.

Veți vedea acest ecran:



- 4** Selectați sursa de intrare pe care doriți să o controlați în caseta **Sources List**. Acum puteți defila prin sursele disponibile utilizând săgețile în sus și în jos din casetă.
- 5** Pentru a controla proiecția la distanță, faceți clic pe butoanele de pe ecran care corespund butoanelor telecomenzii proiecteurului. Puteți defila prin opțiunile de butoane din partea inferioară a ecranului.



Aceste butoane de pe ecran nu corespund direct butoanelor telecomenzii proiecteurului:

- **OK** acționează precum butonul [Enter]
- **Menu** afișează meniul proiecteurului

- 6** Pentru a vizualiza informații despre proiector, faceți clic pe fila **Info**.
- 7** Pentru a modifica setările pentru proiector, pentru Crestron și pentru parolă, faceți clic pe fila **Tools**, selectați setările din ecranul afișat și apoi faceți clic pe **Send**.

- 8** Atunci când finalizați selectarea setărilor, faceți clic pe **Exit** pentru a ieși din program.

» Linkuri corelate

- "Fereastra de operațiuni Crestron Connected" [p.147](#)
- "Fereastra de instrumente Crestron Connected" [p.148](#)

Fereastra de operațiuni Crestron Connected

Setările din fereastra de operațiuni vă permit să controlați proiectorul și să reglați imaginea de proiecție.



1	Power	Pornește și oprește proiectorul.
	Vol-/Vol+	Reglează volumul.
	A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.

2	Comută la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa sursele de intrare care nu sunt prezentate în Sources List , faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a defila în sus ori în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.	
3	Freeze	Imaginile sunt oprite sau eliberate.
	Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
	Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
	Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
	Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
4	Zoom	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. Faceți clic pe butoanele cu săgeți pentru a modifica poziția unei imagini mărite.
	Butoanele cu săgeți	Efectuează aceleași operațiuni precum butoanele cu săgeți de pe telecomandă.
	OK	Efectuează aceeași operațiune precum [Enter] de pe telecomandă.
	Menu	Afișează și închide meniul proiectorului.
	Auto	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiectorului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
	Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.
	Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.
5	Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat.
	Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
	Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Se utilizează pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView Express.

Fereastra de instrumente Crestron Connected

Setările din fereastra Tools vă permit să personalizați diverse funcții de configurare a proiectorului.

1 Stabiliți setările pentru controlerele centrale Crestron.

2	Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (până la 16 caractere alfanumerice)
	Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	DHCP	Selectați utilizarea opțiunii DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
	IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
	Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru proiector.
3	Enabled (Admin Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei Tools.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei de operațiuni pe computer.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când modificați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



- Dacă setați o parolă pentru **Protecție programare**, dezactivați mai întâi parola **Protecție programare**.
- Funcția **Calibrare sursă lumină** nu pornește dacă utilizați proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore în modul Mod constant sau dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză. Setati ca evenimentele **Calibrare sursă lumină** să se producă doar după fiecare 100 de ore de utilizare.

1 Setați data și ora în meniul **Data & oră**.

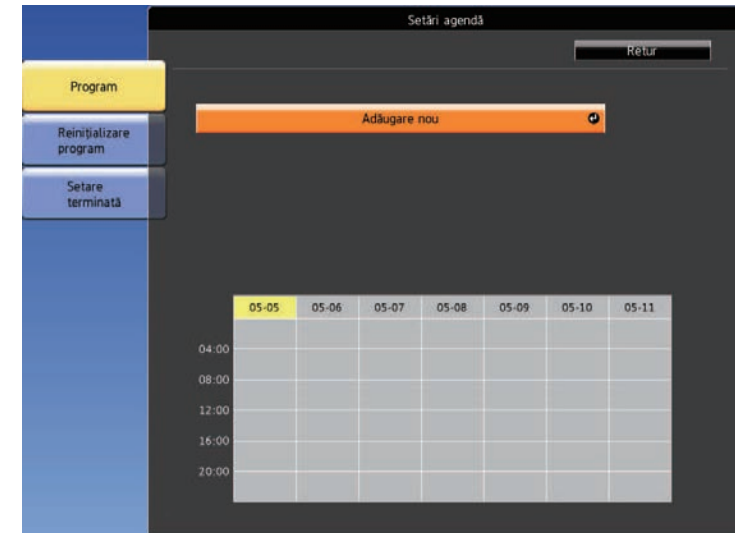
 **Extins > Funcționare > Data & oră**

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

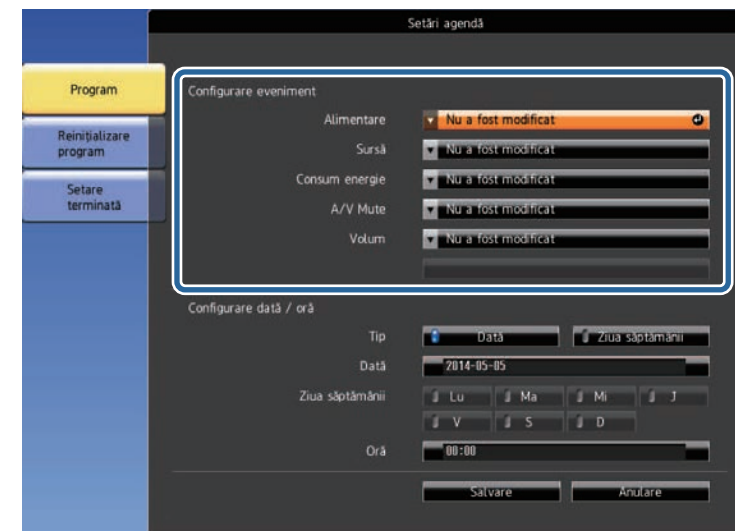
3 Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Programare** și apăsați pe [Enter].

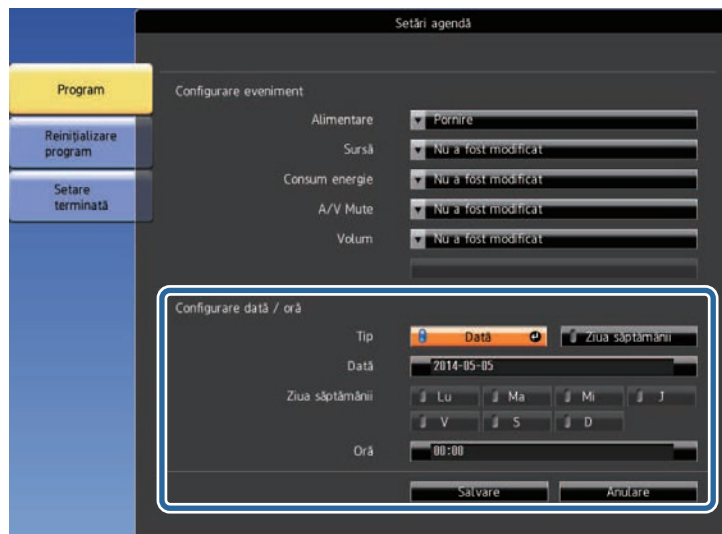
5 Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

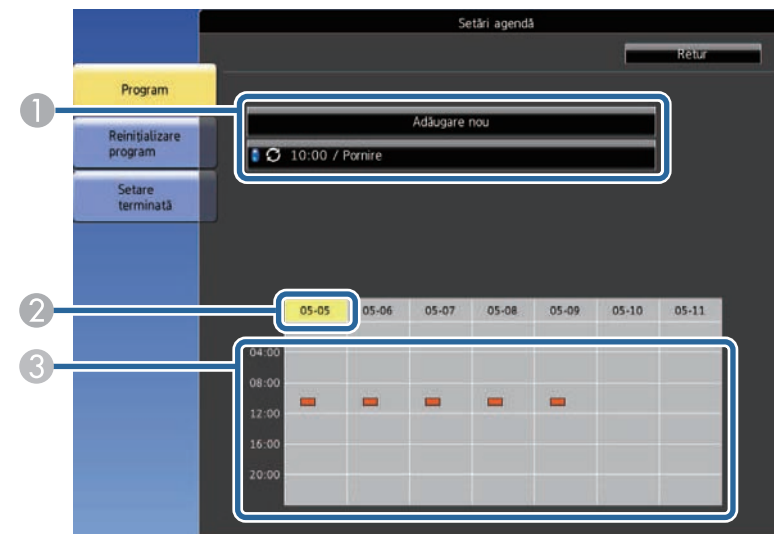









7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.



8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.



- ① : program valid
- : program normal
- : program nevalid
- ② Data selectată în prezent (evidențiată cu galben)
- ③ : program o singură dată
- : program normal
- : program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)
- : program nevalid

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Esc].

- 10** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
 - Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
 - **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.

- 11** Selectați **Terminată**, apoi **Da**.

Pentru a șterge toate evenimentele planificate, selectați **Reinițializare program**.

» **Linkuri corelate**

- "Configurarea datei și a orei" [p.40](#)
- "Setarea unei parole" [p.102](#)

Ajustarea setărilor din meniuri

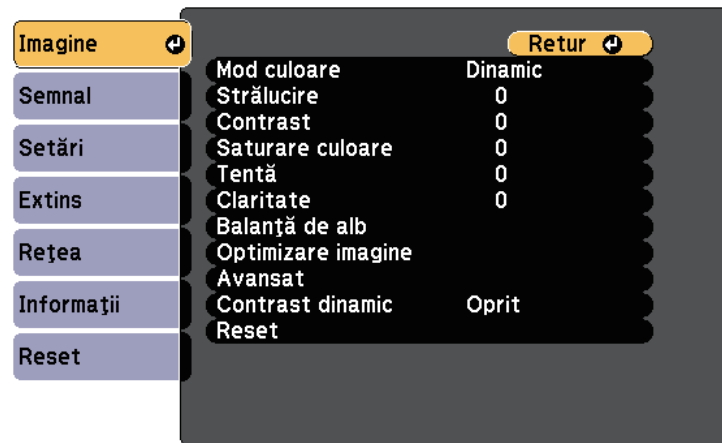
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.154](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.155](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.160](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.168](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.178](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.181](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.183](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă. Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



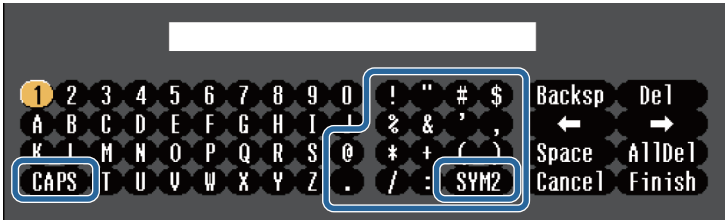
Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.

- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1** Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2** După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

» **Linkuri corelate**

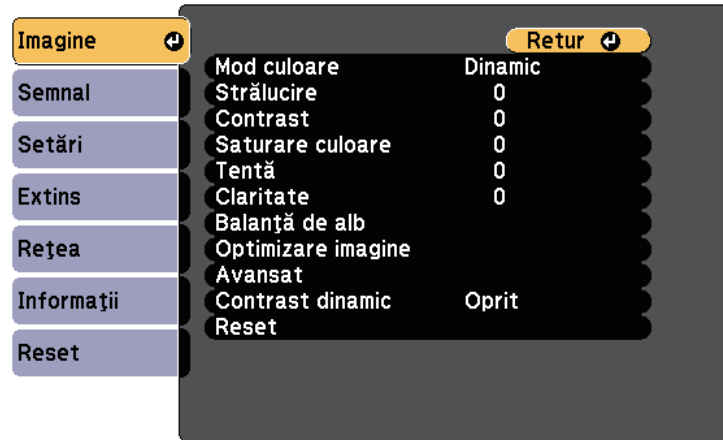
- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.155](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.129](#)

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb		Permite ajustarea tentei globale a culorilor din imagine.
	Temp. Culoare	Temp. Culoare: setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Corecție G-M	Corecție G-M: permite efectuarea de reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Optimizare imagine		Ajustează rezoluția percepută a imaginii:
	Reducere zgomot	Reducere zgomot: reduce pâlparea din imaginile analogice.
	Reducere zgomot MPEG	Reducere zgomot MPEG: reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG.
Avansat		Selectează setări detaliate pentru imagine:
	Gamma	Gamma: ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la valorile de corectare sau la un grafic gamma.
	RGBCMY	RGBCMY: ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).

Setare	Opțiuni	Descriere
	De-întreșesere (pentru intrare de semnal întreșesut (480i/576i/1080i))	De-întreșesere: setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații.
Contrast dinamic	Oprit Normal Viteză mare	Ajustează luminața proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor. Disponibilă atunci când opțiunea Mod culoare este setată la Dinamic sau Cinema .
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine pentru modul de culoare selectat la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Setări Strălucire**.

☛ **Setări > Setări Strălucire**

» Linkuri corelate

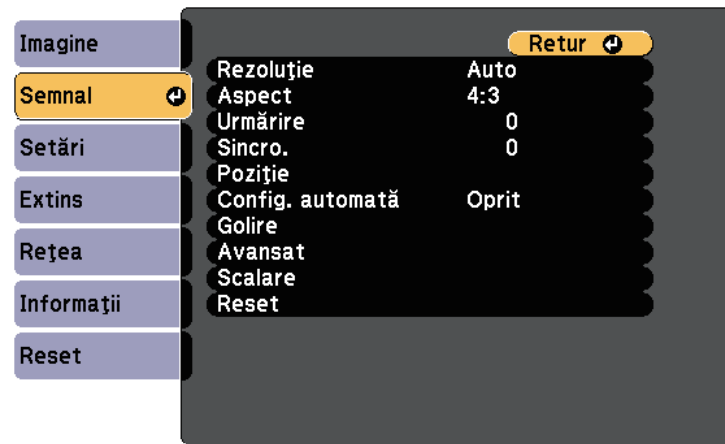
- "Moduri de culoare disponibile" [p.65](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Nu puteți selecta setări din meniul **Semnal** atunci când sursa de intrare curentă este una dintre următoarele:

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro.** și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Rezoluție	Auto Lat Normal Manual	Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea Auto .

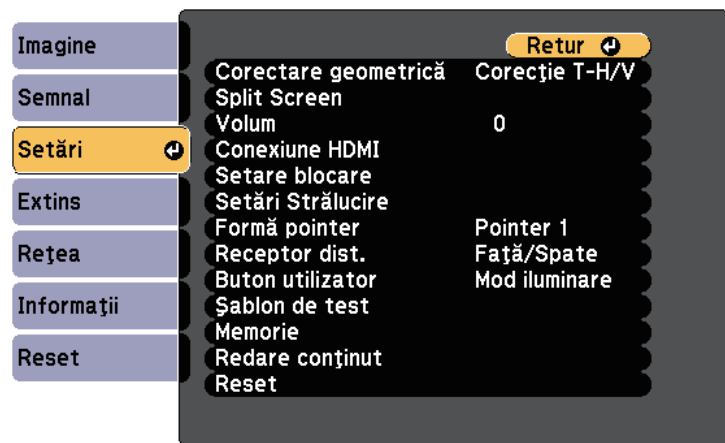
Setare	Opțiuni	Descriere
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Urmărire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.
Sincro.	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pălpăirii din imaginile de la computer.
Poziție	—	Ajustează locația imaginii pe ecran.
Config. automată	Pornit Oprit	Optimizează automat calitatea imaginii de la calculator (dacă este selectată opțiunea Pornit).
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Golire	Sus Jos Stânga Dreapta	Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați utilizând butoanele cu săgeți.
Avansat	Interval video	Interval video: setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la porturile HDMI și HDBaseT.
	Semnal intrare	Semnal intrare: specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile calculatorului. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detectează semnalele automat. • RGB: primește semnale video de la calculator sau RGB. • Componentă: primește semnale video pe componente.

Setare	Opțiuni	Descriere
	EDID	Descrie capacitățile de afișaj ale proiectorului dvs. către surse video HDMI sau HDBaseT. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția sursei de intrare curente.
Scalare	Opțiuni diferite de scalare	Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare projector.
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Semnal intrare

» Linkuri corelate

- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.61](#)




Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Corectare geometrică		Reglează forma imaginii la cea dreptunghiulară.
	Corecție T-H/V	Corecție T-H/V: selectați pentru a corecta manual părțile orizontale și verticale.
	Quick Corner	Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Corectare arc	Corectare arc: corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
Split Screen	—	Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat).

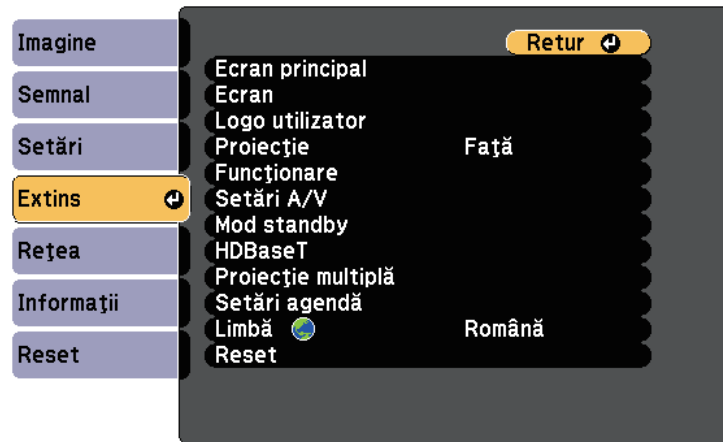
Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă. Opțiunea este disponibilă când setarea Disp. ieșire audio este configurată la Sistem AV . 🔊 Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio
Conexiune HDMI		Ajustează opțiunile Conexiune HDMI:
	Conexiuni dispozitiv	Conexiuni dispozitiv: prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.
	Conexiune HDMI	Conexiune HDMI: activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.
	Disp. ieșire audio	Disp. ieșire audio: selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
	Pornire conexiune	Pornire conexiune: controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ -> Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Oprire conexiune: controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Tampon conexiune	Tampon conexiune: îmbunătățește performanțele operațiilor corelate prin modificare setărilor în cazul în care funcția Conexiune HDMI nu funcționează corect.
Setare blocare	Blocare funcționare	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. Blocare completă: blochează toate butoanele. Blocare parțială: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. Oprit: nu este blocat niciun buton.
Setări Strălucire		Selectați modul de strălucire pentru lampa proiectorului.
	Mod iluminare	Mod iluminare: setează strălucirea pentru sursa de lumină. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: strălucire maximă. • Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator. • Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină. • Particularizat: selectați un nivel particularizat al strălucirii.
	Nivel de strălucire	Nivel de strălucire: selectați nivelul Particularizat dorit pentru strălucire. Disponibil când Mod iluminare se setează la Particularizat .
	Mod constant	Mod constant: menține o strălucire constantă; activarea acestei setări vă împiedică să modificați setările Mod iluminare și Nivel de strălucire . Disponibil când Mod iluminare se setează la Particularizat .

Setare	Opțiuni	Descriere
Formă pointer	Cursor 1:  Cursor 2:  Cursor 3: 	Schimbă forma indicatorului telecomenzii.
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele.
Buton utilizator	Mod iluminare Informații Șablon de test Rezoluție Afișare cod QR Afișaj pe ecran Optimizare imagine Redare conținut	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Memorie	Încărcați memorie Salvați memorie Ștergeți memorie Redenumire memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie.

Setare	Opțiuni	Descriere
Redare conținut	Redare conținut	Setați la Pornit pentru a reda o listă de redare creată utilizând programul software Epson Projector Content Manager.
	Efect de suprapunere	Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată. (Disponibil numai când opțiunea Redare conținut este setată la Pornit .)
	Vizualizator USB	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB. (Disponibil numai când opțiunea Redare conținut este setată la Pornit .)
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Disp. ieșire audio • Pornire conexiune • Oprire conexiune • Tampon conexiune • Buton utilizator • Memorie • Redare conținut

Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran principal		Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:
	Afiș. auto. ec. princ.	Afiș. auto. ec. princ.: selectați dacă se afișează sau nu ecranul principal în mod automat atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Fcț. personaliz. 1 Fcț. personaliz. 2	Fcț. personaliz. 1/Fcț. personaliz. 2: selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat.
Ecran		Selectează diverse opțiuni de afișare:
	Poziție meniu	Selectează poziția meniului proiectorului afișat pe ecran.
	Poziție mesaj	Selectează poziția mesajelor afișate pe ecran.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Mesaje	Mesaje: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setati opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.
	Fundal Ecran	Fundal Ecran: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
	Ecran pornire	Ecran pornire: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.
	Notă C. Filtru Aer	Afișează un mesaj când s-a detectat înfundarea filtrului de aer.
	Ecran	Definește formatul imaginii și poziția imaginii proiectate în funcție de tipul de ecran utilizat.
	Uniformitate culori	Ajustează balanța tonalității cromatice.
	Rotire OSD	Rotește afișarea meniului cu 90°.
Logo utilizator	—	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
Proiecție	Față Față/Plafon Spate Spate/Plafon	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare		Selectează diverse opțiuni de funcționare:
	Pornire directă	Pornire directă: permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Mod inactivare	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).

Setare	Opțiuni	Descriere
	Timp mod inact.	Setează intervalul pentru modul Inactivare.
	Mod altitudine mare	Mod altitudine mare: reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.
	Căut. automată surse	Căut. automată surse: setați această opțiune la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă.
	Pornire automată	Pornire automată: selectați sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby. Pentru această caracteristică sunt disponibile următoarele surse de imagini: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Calculator 1
	Sursă la pornire	Selectează sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire rapidă	Pornire rapidă: selectați perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ cinci secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire. Activarea acestui articol mărește consumul de energie în modul Standby. Mai întâi, setați Ieșire A/V la În proiecție. ☛ Extins > Setări A/V > Ieșire A/V
	Port ieșire monitor	Port ieșire monitor: comută intrarea și ieșirea pentru porturile Computer2/Monitor Out. Când se redau imagini pe un monitor extern, selectați opțiunea Ieșire monitor . Când se primesc semnale de imagine de la un computer sau semnale video pe componente de la alte surse video, selectați opțiunea Calculator 2 .
	Setări dezact. A/V	Ajustează setările A/V Mute. Cronom. dezact. A/V: oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivate. Eliberare A/V Mute: selectați A/V Mute dacă vreți să folosiți numai butonul [A/V Mute] pentru a opri opțiunea A/V Mute sau selectați Oricare pentru a utiliza orice buton pentru a o opri.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Avansat	<p>Tip telecomandă: selectați Normal pentru a folosi telecomanda furnizată împreună cu proiectorul sau Avansat pentru a folosi o telecomandă pentru proiector Epson cu funcții avansate și pentru a dezactiva telecomanda furnizată împreună cu proiectorul.</p> <p>Bip: controlează bipul care se aude atunci când porniți sau opriți proiectorul.</p> <p>Indicatori: selectați Oprit pentru a închide luminile proiectorului, cu excepția celor de avertisment.</p> <p>Buton inv. direcție: activați această setare dacă ați instalat proiectorul pe un plafon și vreți să inversați direcția butoanelor cu săgeți de pe panoul de control.</p> <p>Interval config. lot: selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat, dacă nu vreți să copiați următoarele setări:</p> <ul style="list-style-type: none"> Setări Protejat de parolă EDID în meniul Semnal Setările meniului Rețea
	Data & oră	<p>Data & oră: ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector.</p> <ul style="list-style-type: none"> Oră de vară: setați la Pornit pentru a activa ora de vară. Timp internet: setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet.
Setări A/V		Selectează diverse setări de ieșire audio și video:

Setare	Opțiuni	Descriere
	Ieșire A/V	<p>Ieșire A/V: setați această opțiune la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul se află în modul standby.</p> <p>Mai întâi, setați Pornire rapidă la Oprit.</p> <p>☛ Extins > Funcționare > Pornire rapidă</p>
	Setări audio	<p>Ieșire audio: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini din orice sursă, cu excepția porturilor HDMI.</p> <p>Ieșire audio HDMI1/Ieșire audio HDMI2: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini de pe porturi HDMI.</p>
Mod standby		<p>Disponibilă când ați setat Ieșire A/V la În proiecție, iar Control și comunicații și Extron XTP la Oprit.</p> <p>☛ Extins > Setări A/V > Ieșire A/V</p> <p>☛ Extins > HDBaseT > Control și comunicații</p> <p>☛ Extins > HDBaseT > Extron XTP</p>
	Mod standby	<p>Comunicare act. indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații atunci când proiectorul este în modul Standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea Redare semnal audio și imagini către un dispozitiv extern Comunicare de la portul HDBaseT*

Setare	Opțiuni	Descriere
	Port	Selectează portul de utilizat între LAN prin cablu și LAN fără fir în timp ce setarea Mod standby este stabilită la Comunicare act. ☛ Extins > Mod standby > Mod standby
HDBaseT *		Selectează setările de comunicare corespunzătoare conexiunilor la un emițător sau comutator HDBaseT.
	Control si comunicații	Control si comunicații: activează sau dezactivează comunicațiile de la porturile Ethernet și serial de pe emițător; activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C. (Setați mai întâi opțiunea Extron XTP la Oprit.)
	Extron XTP	Extron XTP: setați la Pornit atunci când conectați un emițător sau comutator Extron XTP la porturile HDBaseT . Pentru detalii suplimentare referitoare la sistemul XTP, consultați următorul site web al Extron. http://www.extron.com/
Proiecție multiplă		Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare:
	ID Proiector	ID Proiector: atribuie proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
	Corectare geometrică	Corectare geometrică: corectează distorsiunea imaginii.
	Mod culoare	Mod culoare: ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii. Atunci când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că selectați același mod de culoare pentru toate proiectoarele.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Potrivire culori	Potrivire culori: corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
	Uniformitate culori	Uniformitate culori: ajustează balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	RGBCMY	RGBCMY: ajustează setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru componentele de culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).
	Reset	Reset: resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite.
Setări agendă	Către meniul Setări agendă	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset	—	<p>Resetează toate valorile de reglare din meniul Extins la setările implicite, exceptând următoarele:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ecran • Logo utilizator • Proiecție • Mod altitudine mare • Căut. automată surse • Port ieșire monitor • Eliberare A/V Mute • Tip telecomandă • Buton inv. direcție • Data & oră • Ieșire A/V • Mod standby • HDBaseT * • ID Proiector • Mod culoare • Potrivire culori • Setări agendă • Limbă

* Disponibil numai pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.



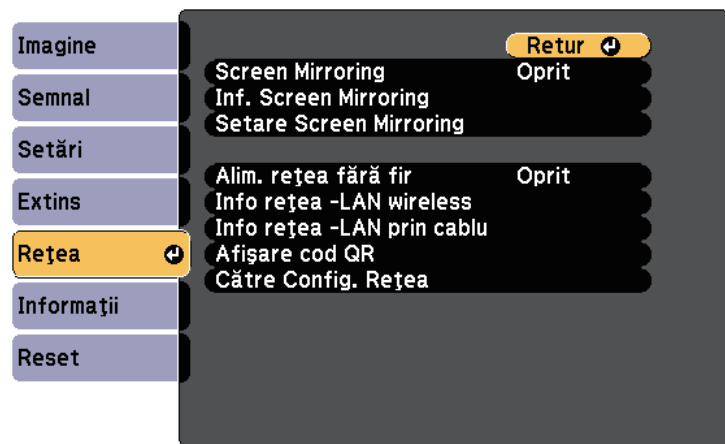
- Când setați **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți modifica setările legate de afișarea logoului utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire** în setarea **Ecran** și **Eliberare A/V Mute** din opțiunea **Setări dezact. A/V**). Setări mai întâi **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.
- Când setarea **Timp mod inact.** este activat și nu se primește semnal pentru o anumită perioadă de timp, sursa de lumină își reduce intensitatea înainte ca proiectorul să se oprească.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.103](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setați mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir. Selectați Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Info rețea -LAN wireless	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune IPv6	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Opțiunea este disponibilă atunci când setați Alim. rețea fără fir la Pornit . Când selectați opțiunea IPv6 , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Adresă IPv6 (automată) <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare

Setare	Opțiuni	Descriere
Screen Mirroring *	Pornit Oprit	Configurează setările pentru funcția Screen Mirroring. Selectați Pornit pentru a efectua proiecția cu caracteristicile Screen Mirroring.
Inf. Screen Mirroring *	Nume afișaj Adresă MAC Cod regiune Canal Dispozitive conect.	Afișează starea funcției Screen Mirroring și detalii despre aceasta. Opțiunea este disponibilă atunci când setați Screen Mirroring la Pornit .
Setare Screen Mirroring *	Accesează meniul Setare Screen Mirroring	Configurează setările pentru funcția Screen Mirroring.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info rețea -LAN prin cablu	Nume proiector DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Adresă IPv6 (manuală) Adresă IPv6 (automată)	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta. Când selectați opțiunea Adresă IPv6 (manuală) sau Adresă IPv6 (automată) , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Adresă IPv6 (automată) <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare
Afișare cod QR	—	Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.
Către Config. Rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.

* Disponibil numai pentru EB-L615U/EB-L610U.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

» Linkuri corelate

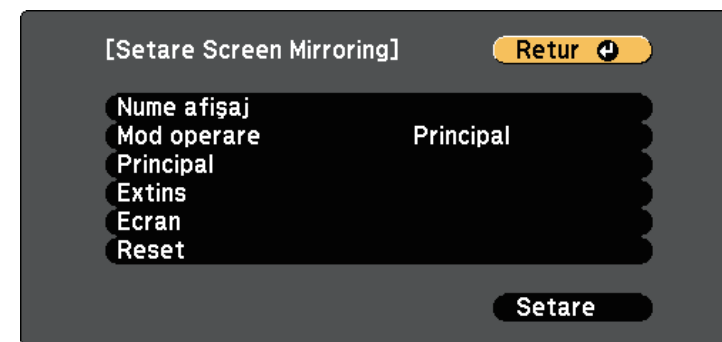
- "Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring" [p.169](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.170](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.171](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.174](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.175](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.176](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.177](#)

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.103](#)

Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring

Setările din meniul **Setare Screen Mirroring** vă permit să selectați setările pentru caracteristica Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).

☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring**



Setare	Opțiuni	Descriere
Nume afișaj	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului atunci când căutați proiectorul utilizând caracteristica Screen Mirroring.
Mod operare	Principal Extins	Selectați Extins pentru a efectua conectarea cu opțiuni avansate.

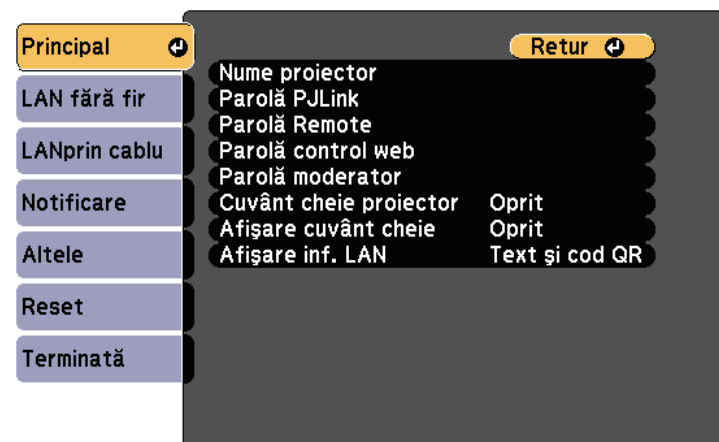
Setare	Opțiuni	Descriere
Principal	Rețea LAN fără fir	Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil. Puteți selecta următoarele metode: <ul style="list-style-type: none"> 802.11a/g/n/ac 802.11a/g/n 802.11g/n Metodele disponibile ar putea diferi în funcție de țara și regiunea în care vă aflați.
	Reglare performanțe	Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. Când doriți să creșteți calitatea imaginii, selectați un număr mic. Când doriți să creșteți viteza de procesare, selectați un număr mare.
	Mod conectare	Selectează tipul de WPS (Wi-Fi Protected Setup) la conectarea fără fir la rețea. Selectați PIN pentru a îmbunătăți securitatea conexiunii. Dacă dispozitivul mobil acceptă doar conexiunea PBC, selectați PIN/PBC . Disponibil atunci când setați Mod operare la Principal .
Extins		Disponibil atunci când setați Mod operare la Extins .
	Mod întâlnire	Selectează tipul de întâlnire. <ul style="list-style-type: none"> Întreruptibil: vă permite să efectuați conectarea la alt dispozitiv mobil în timpul unei proiecții Screen Mirroring. Neîntreruptibil: vă permite să efectuați conectarea exclusiv la un singur dispozitiv.
	Canal	Selectează canalul fără fir utilizat de Screen Mirroring.

Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran	Notă cod PIN	Setați la Pornit pentru a afișa codul PIN format din opt cifre pe imaginea proiectată atunci când proiectați surse de intrare altele decât Screen Mirroring.
	Notă nume dispozitiv	Setați la Pornit pentru a afișa numele dispozitivului proaspăt conectat în imaginea proiectată atunci când proiectați alte surse de intrare decât Screen Mirroring.
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setare Screen Mirroring la setările implicite.

Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal**



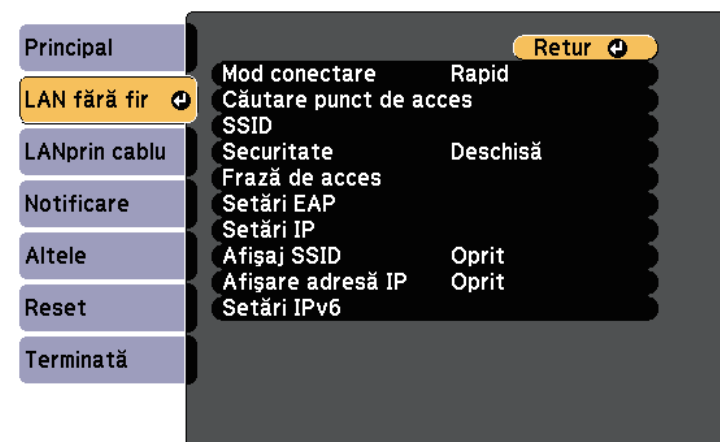
Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ' spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă PjLink	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PjLink pentru comandarea proiectorului.
Parolă Remote	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând Controlul de bază. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE , iar parola implicită este guest .)
Parolă control web	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB ; parola implicită este admin .)
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare cuvânt cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este Text și cod QR .

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare		Selectați tipul de conexiune fără fir:
	Rapid	Rapid: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir. Atunci când selectați modul de conectare Rapid, proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiectie.)
	Avansat	Avansat: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate		Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.
	Deschisă	Open: caracteristicile de securitate nu sunt setate.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.

Setare	Opțiuni	Descriere
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: realizează conectarea în modul WPA personal. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP: realizează conectarea în modul WPA întreprindere. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Selectați acest element când utilizați LEAP.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere (atunci când accesul se face dintr-un browser web: diverse fraze de acces de 8 până la 63 de caractere)	Pentru securitate WPA2-PSK și WPA/WPA2-PSK , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Setări EAP		Stabiliți setările EAP pentru tipul de securitate WPA2-EAP și WPA/WPA2-EAP .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Tip EAP	<p>Tip EAP: selectează protocolul pentru autentificare.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server. • PEAP-TLS: protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client. • EAP-TLS: protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.
	Nume utilizator	<p>Nume utilizator: introduceți până la 64 de caractere alfanumerice. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. Puteți introduce un nume de domeniu adăugându-l înaintea numelui de utilizator și separându-le cu o bară oblică inversă (domeniu\nume utilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.</p>
	Parolă	<p>Parolă: introduceți pentru autentificare o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul PEAP, EAP-FAST sau LEAP. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. După ce introduceți parola și selectați Terminare, parola este afișată sub forma unui asterisc (*).</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Certificat client	Certificat client: importă certificatul de client atunci când se utilizează tipul PEAP-TLS sau EAP-TLS .
	Verif. cert. server	Verif. cert. server: selectează dacă se verifică certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
	Certificat CA	Certificat CA: importă certificatul CA atunci când se utilizează tipul PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS sau EAP-FAST .
	Nume server Radius	Nume server Radius: introduceți numele serverului de verificat. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice.
Canal	1ch 6ch 11ch	În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<p>DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.</p>
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.

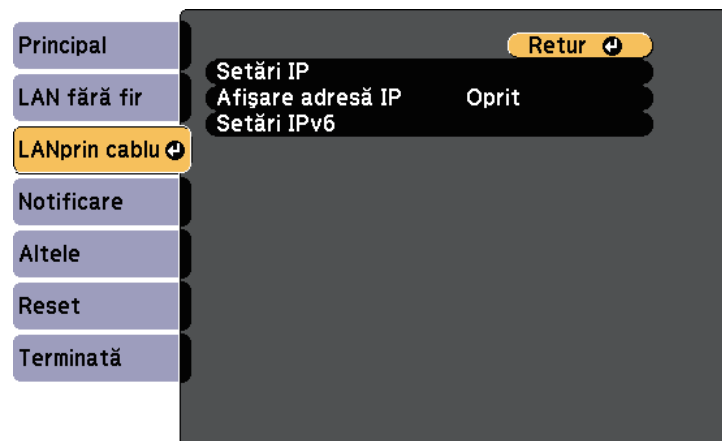
Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
	Adresă IP	
	Mască subrețea	
	Adresă Gateway	
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu**



Meniul Rețea - meniul Notificări

Setările din meniul **Notificare** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
Număr port	Între 0 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.

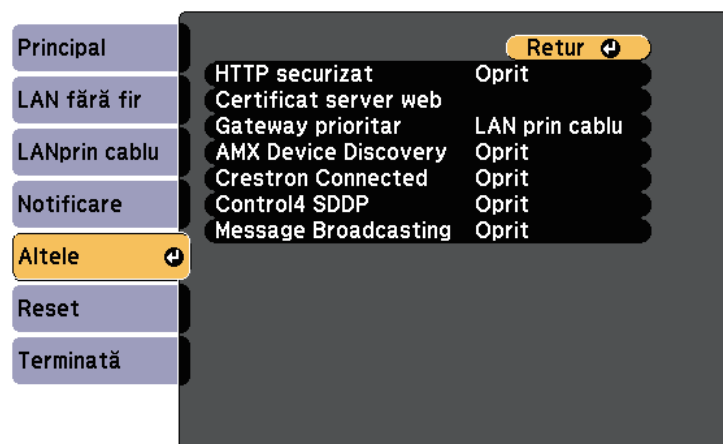
Setare	Opțiuni	Descriere
De la	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	Până la 64 de caractere alfanumerice din browserul web (nu utilizați " () , : ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pentru maximum 3 adrese.
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Setați numele de comunitate SNMP.
Notificare PLink	Pornit Oprit	Activează sau dezactivează funcția de notificare PLink.

Setare	Opțiuni	Descriere
Adresă IP notific.	Adresă IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



Setare	Opțiuni	Descriere
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.
Gateway prioritar	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Puteți seta gateway-ul prioritar.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesaje livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Disponibil numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit .

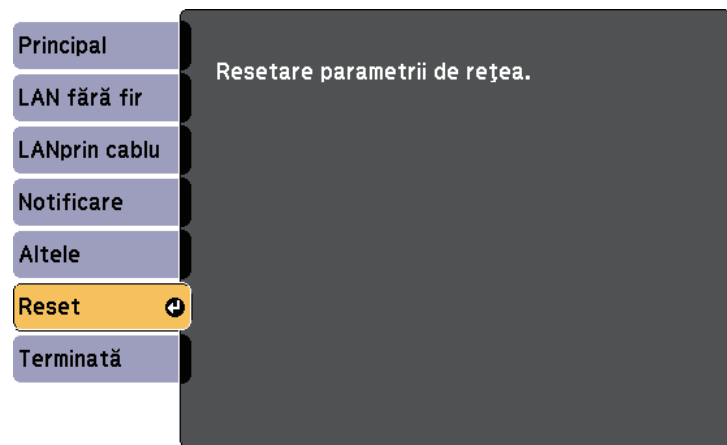
» Linkuri corelate

- "Asistență Crestron Connected" [p.145](#)

Meniul Rețea - meniul Reset

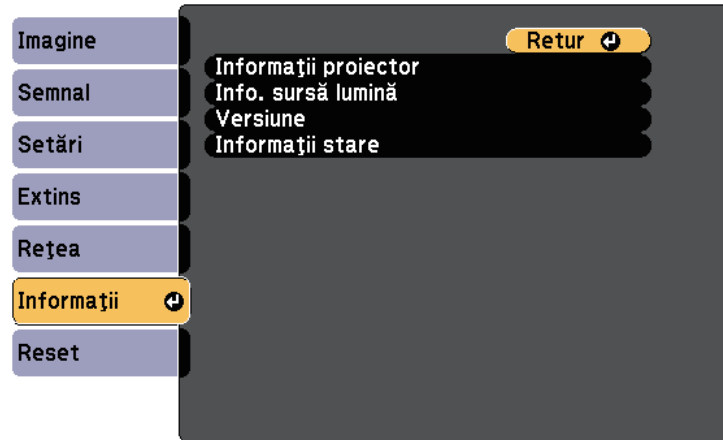
Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametrii de rețea.	Da Nu	Selectați Da pentru a reseta toate setările de rețea.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



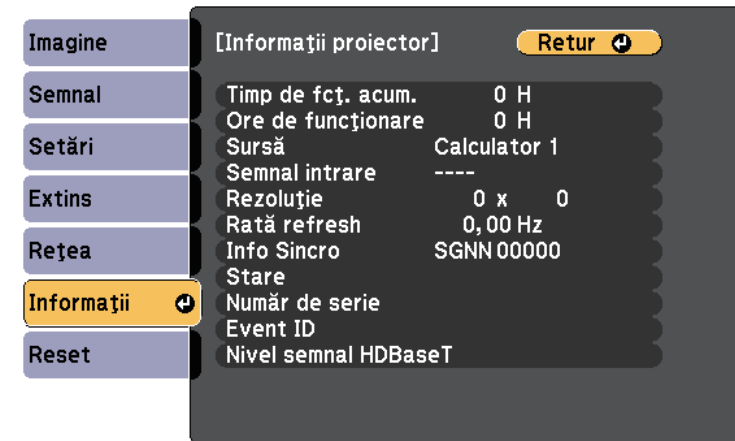
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Info. sursă lumină	Afișează informațiile cu privire la sursa de lumină a proiectorului.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Informații stare	Afișează informații stare de bază.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.178](#)
- "Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină" [p.180](#)

Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

Element informațional	Descriere
Timp de fct. acum.	Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul pe durata de funcționare.
Ore de funcționare	Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul din momentul în care a fost pornit.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.

Element informațional	Descriere
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.
Nivel semnal HDBaseT *	Afișează nivelul semnalului emițătorului HDBaseT; dacă informațiile sunt afișate cu galben, nivelul semnalului este insuficient.

* Disponibil numai pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.179](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

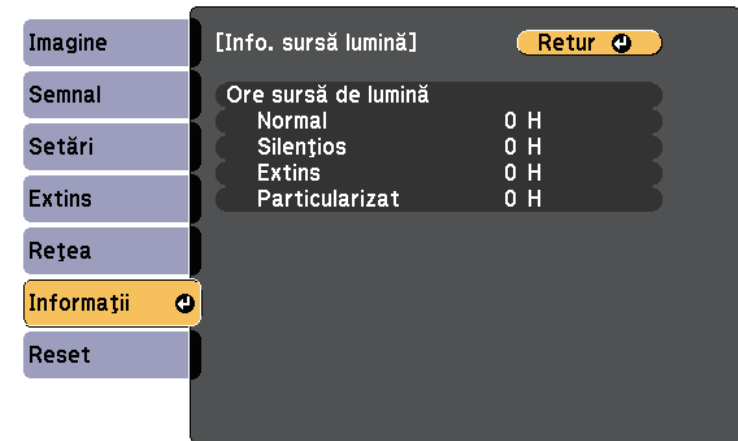
Cod Event ID	Cauză și soluție
0020 0026 0032 0036 0037 0038	A survenit o eroare de comunicare cu funcția Screen Mirroring. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l sau reporniți software-ul de rețea.
0021	Pornire Screen Mirroring eșuată. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicații instabile cu funcția Screen Mirroring. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0023 0024 0025	Conectare eșuată. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii.
0041	Conectare eșuată. Ștergeți de pe calculator informațiile înregistrate despre proiector și încercați din nou să efectuați conectarea.
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului. ☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări IP > DHCP ☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.

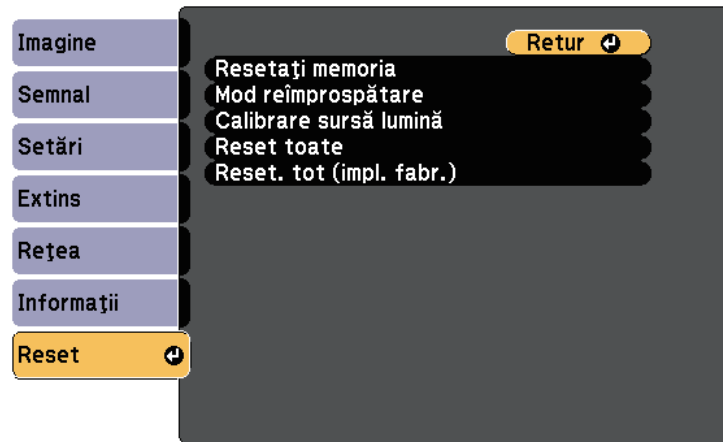
Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină

Puteți afișa informații despre sursa de lumină a proiectorului prin vizualizarea meniului **Info. sursă lumină** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Ore sursă de lumină	Afișează numărul de ore de funcționare pentru fiecare dintre setările Mod iluminare ale proiectorului.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând meniul **Reset**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetați memoria	—	Resetează numele și setările unei memorii salvate.
Mod reîmprospătare	Temporizator Start	Selectați Start pentru a șterge o imagine persistentă care rămâne afișată în imaginea proiectată și opriți proiectorul după perioada specificată. Apăsați pe orice buton pentru a anula Mod reîmprospătare.
Calibrare sursă lumină		Anumite opțiuni care efectuează calibrarea sursei de lumină pentru a menține balanța culorilor din imaginea proiectată.
	Executare acum	Setați la Pornit pentru a începe imediat calibrarea sursei de lumină. În funcție de temperatura ambientală, e posibil să nu puteți începe calibrarea. (Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a efectua calibrarea sursei de lumină pentru a obține precizie maximă.)

Setare	Opțiuni	Descriere
	Executare periodică	Setați la Pornit pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.
	Setări agendă	Mută la ecranul Setări agendă.
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.
Reset. tot (impl. fabr.)	—	Resetează toate setările proiectorului la valorile implicite. Setați o parolă, dacă este necesar.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate** configurațiile:

- Semnal intrare
- Memorie
- Redare conținut
- Logo utilizator
- Fundal Ecran *
- Ecran pornire *
- Uniformitate culori
- Potrivire culori
- Setări agendă
- Limbă
- Dată & oră
- Elementele din meniul Rețea
- Ore sursă de lumină
- Parolă
- Setări Protejat de parolă

* Disponibil după salvarea unui logo de utilizator.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset. tot (impl. fabr.)**:

- Ore sursă de lumină

- Parolă
- Setări Protejat de parolă

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- **Info. sursă lumină** în meniul **Informații**
- **Informații stare** în meniul **Informații**



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - **EDID** în meniul **Semnal**
 - Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
- ☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.183](#)

- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.184](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows Vista și sistemele de operare superioare
- OS X 10.7.x și sistemele de operare superioare

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând un cablu USB.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid Stare: albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.185](#)

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiectorului" [p.187](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.188](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.189](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.190](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie pentru curățarea lentilelor.
- Pentru a îndepărta petele dificile, înmuiați o lavetă moale și fără scame într-un agent pentru curățarea lentilelor și ștergeți cu grijă lentila. Nu pulverizați lichid direct pe lentilă.

Avertisment

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer" [p.190](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.192](#)

Curățarea filtrului de aer

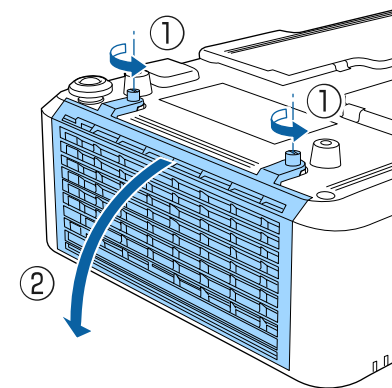
Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.
- Indicatorul filtrului de pe proiector luminează intermitent (portocaliu).

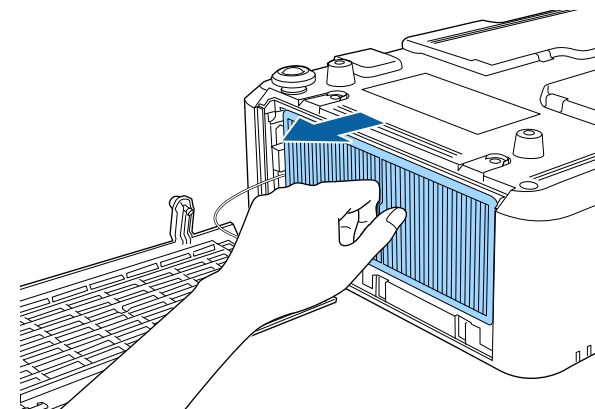
1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Întoarceți invers proiectorul.

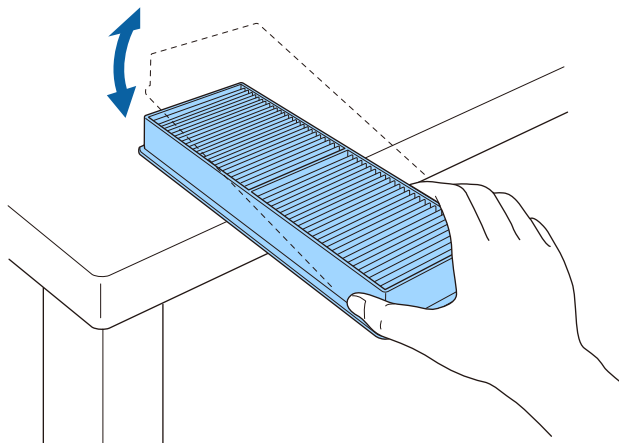
3 Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



4 Scoateți filtrul de aer din proiector.



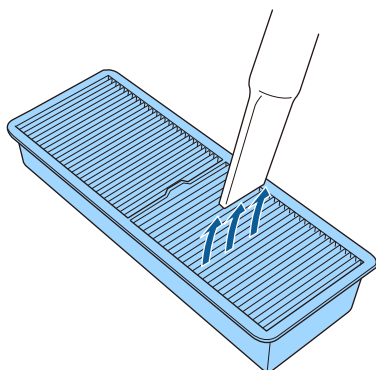
- 5** Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

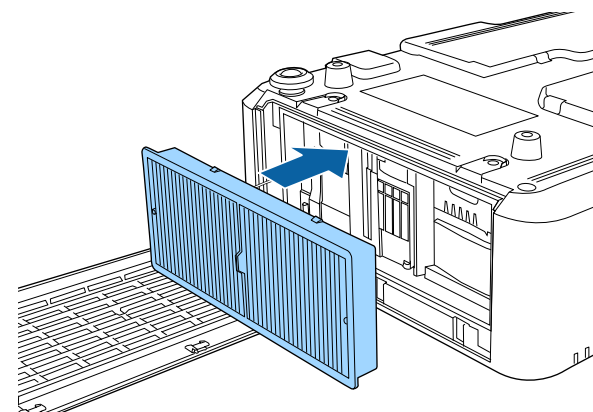
- 6** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



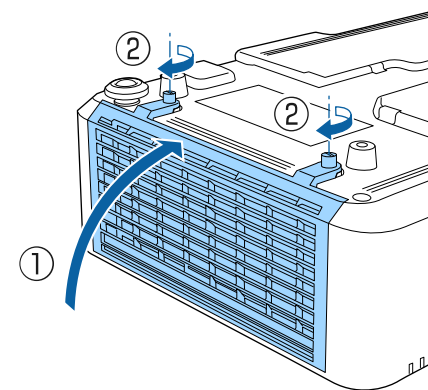
Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

- 7** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 8** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



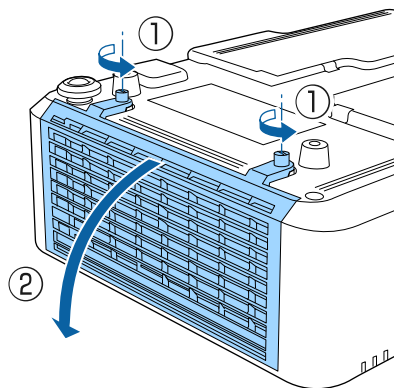
Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

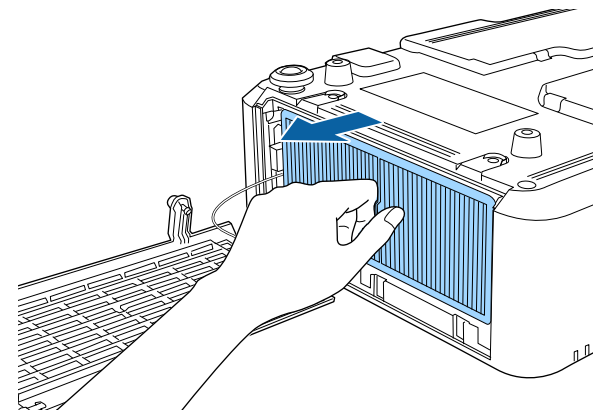
- După ce curățați filtrul de aer se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți
- După curățarea filtrului de aer, indicatorul pentru filtru al proiectorului este portocaliu și luminează intermitent
- filtrul de aer este rupt sau deteriorat

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Întoarceți invers proiectorul.
- 3** Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



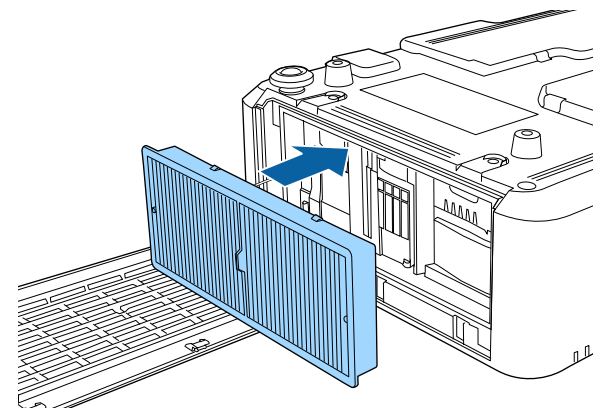
- 4** Scoateți filtrul de aer din proiector.



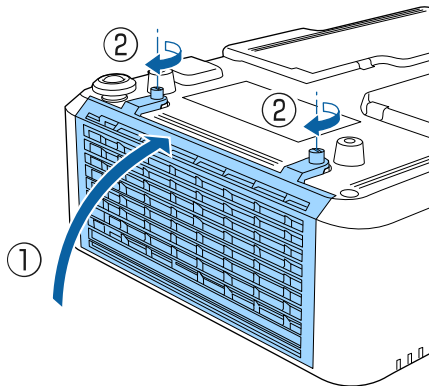
Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

- 5** Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



6 Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



► **Linkuri corelate**

- "Piese de schimb" [p.213](#)

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.195](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.196](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.199](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.200](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.205](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.207](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.210](#)


Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

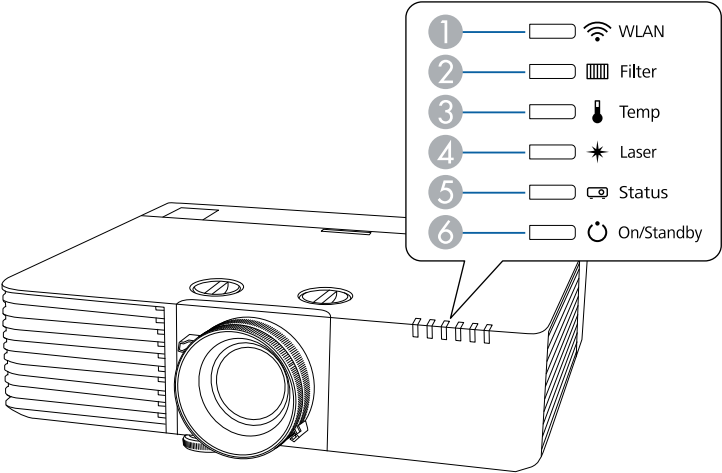
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.





- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.




- 1 Indicator WLAN (LAN fără fir)
- 2 Indicator filtru
- 3 Indicator Temp (temperatură)
- 4 Indicator Laser
- 5 Indicator de stare
- 6 Indicator pornit/standby (alimentare)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Proiectorul se încălzește sau se oprește din funcționare. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii și închiderii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	În curs de răcire. Toate butoanele sunt dezactivate.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări	Mod reîmprospătare este în desfășurare.  Reset > Mod reîmprospătare
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) Filtru: diverse stări	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu Filtru: oprit	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Extins al proiecteurului.  Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări	Avertizare laser. Opriti proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins Filtru: oprit	Laserul are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) Filtru: oprit	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriti proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins Filtru: oprit	Eroare internă la proiector. Opriti proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Alimentare: diverse stări Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări Filtru: aprindere intermitentă (portocaliu)	Trebuie curățat filtrul de aer.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări Filtru: indicator aprins (portocaliu)	Curent slab de aer prin filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: indicator aprins (portocaliu)	Curent slab de aer prin proiector. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Alimentare: diverse stări Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări	Proiectorul nu poate menține o strălucire constantă, iar setarea Mod constant este dezactivată.  Setări > Setări Strălucire > Mod constant

Stare rețea LAN fără fir

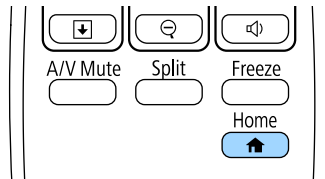
Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și reporniți-l.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setările rețelei LAN fără fir sunt corecte.

» Linkuri corelate

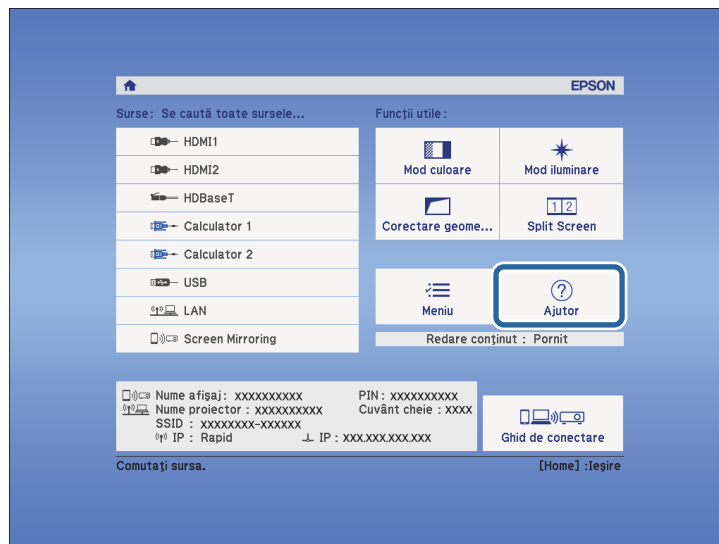
- "Curățarea filtrului de aer" [p.190](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.192](#)

Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.

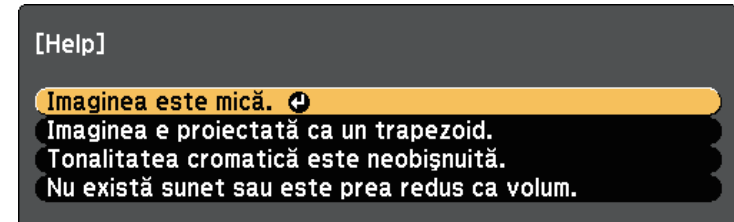


- 3 Selectați **Ajutor** din ecranul Ecran principal.



Se afișează meniul Ajutor.

- 4 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 5 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 6 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
 - Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Menu].

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.200](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.200](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.201](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.201](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.202](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.202](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.203](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.203](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.204](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.204](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.204](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Port ieșire monitor**
- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Reglați **Setări Strălucire**.

☛ Setări > Setări Strălucire

- Verificați setarea **Ecran** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a verifica dacă opțiunea **Mesaje** este setată la **Pornit**.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Debloarea butoanelor proiectorului" [p.105](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.

- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop" [p.201](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.201](#)

Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. (Consultați manualul laptopului pentru detalii). Așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat. (Consultați manualul computerului sau pe cel al sistemului Windows pentru instrucțiuni.)
- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Oglindire**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.

- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.

- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.220](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul de imagine.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă pentru ecranul pe care îl folosiți.
☛ **Extins > Ecran > Ecran > Tip ecran**
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** în meniul **Semnal** este dezactivată.
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Încercați să reglați poziția imaginii folosind setarea **Poziție ecran**.
☛ **Extins > Ecran > Ecran > Poziție ecran**

- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiecteurului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiecteurului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită. (Consultați ajutorul pentru software pentru detalii.)
- Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Extins** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.220](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Ajustați forma imaginii utilizând setările **Corectare geometrică**.
 - ☛ **Setări > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**
 - ☛ **Setări > Corectare geometrică > Quick Corner**
- Ajustați setarea **Corectare arc** pentru a corecta forma imaginii care este proiectată pe o suprafață curbată.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.51](#)

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.53](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiecteurului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.
- Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **De-întreșere** și **Reducere zgomot** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
 - ☛ **Imagine > Avansat > De-întreșere**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro** din meniul **Semnal** al proiecteurului.
- Selectați **Auto** ca setare pentru opțiunea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiecteurului.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)

- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.220](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro.** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.51](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.220](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.57](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.188](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
 - ☛ **Semnal > Avansat > Interval video**
 - ☛ **Semnal > Avansat > EDID**
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Verificați dacă ați configurat corect opțiunea **Setări Strălucire**.
 - ☛ **Setări > Setări Strălucire**
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că ai configurat corect opțiunea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Reset** în toate proiectoarele. În cazul în care calibrarea sursei de lumină este efectuată numai în unele proiectoare, balanța de alb și nivelul de strălucire ale imaginii proiectate pot fi diferite între proiectoare.

» Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.65](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.158](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.156](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția Mod reîmprospătare pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare** > **Start** în meniul **Reset** al proiectorului.

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiectorului.
 - Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
 - Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
 - Deconectați cablul audio și reconectați-l.
 - Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
 - Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
 - Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
 - Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
 - Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
 - Dacă vreți să folosiți o sursă audio conectată când proiectorul este oprit, comutați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corespunzător din meniul **Extins** al proiectorului.
- ☛ **Extins** > **Mod standby** > **Mod standby**

- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac).)

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.23](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.73](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.205](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.205](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.206](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție" [p.206](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Setări** al proiecteurului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiecteurul.
☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiecteurul. Pentru a dezactiva modul de inactivare, selectați **Oprit** ca și setarea **Mod inactivare**.
☛ **Extins > Funcționare > Mod inactivare**
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați **Oprit** ca setarea **Cronom. dezact. A/V**.
☛ **Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V**

- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiecteurul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiecteurul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiecteurul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiecteurul funcționează în condiții normale.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.196](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.160](#)
- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.105](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiecteurul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse

de lumină ori mutați proiecteurul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiecteurului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Asigurați-vă că setarea **Tip telecomandă** din meniul **Extins** este setată la **Normal** dacă folosiți telecomanda furnizată împreună cu proiecteurul.
☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Tip telecomandă**
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.34](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.160](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.95](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.33](#)

- ID utilizator: **EPSONWEB**
- Parola implicită: **admin**
- Dacă setați o parolă Remote (in Epson Web Control) și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONREMOTE**
 - Parola implicită: **guest**
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiecteurului.
- Dacă setați o parolă pentru Epson Web Control și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.207](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.207](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.207](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.208](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.208](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.208](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Dată & oră** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Dată & oră**
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.171](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Parola implicită este **admin**.
- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.170](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.**, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**
- Schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.
☛ **Extins > Mod standby > Port**

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.175](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții (EB-L615U/EB-L610U):

- Verificați setările proiectorului.
 - Selectați opțiunea **Pornit** pentru setarea **Screen Mirroring** din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - Modificați **Nume afișaj** astfel încât acesta să nu includă simbolul „-” în meniul de setări **Setare Screen Mirroring**, în caz contrar riscând să nu se afișeze corect pe dispozitivul mobil.
 - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Nume afișaj**
 - Selectați **Oprit** pentru setarea **Screen Mirroring** din meniul **Rețea** al proiectorului și selectați **Pornit** din nou.
 - Modificați setarea **Mod operare** și efectuați conectarea din nou.
 - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Mod operare**

- Asigurați-vă că niciun alt dispozitiv nu este conectat la proiector cu setările **Neîntreruptibil**.
 - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Extins > Mod întâlnire**
- Modificați setarea pentru **Canal** în conformitate cu mediul de rețea locală fără fir.
 - ☛ **Rețea > Setare Screen Mirroring > Extins > Canal**
- Verificați setările dispozitivului mobil.
 - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
 - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
 - Reporniți dispozitivul mobil.
 - După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

» Linkuri corelate

- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.168](#)
- "Meniul Rețea - setări pentru caracteristica Screen Mirroring" [p.169](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea proiectată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții (EB-L615U/EB-L610U):

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a

conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.

- Asigurați-vă că materialul proiectat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

» **Linkuri corelate**

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)"
[p.120](#)

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.

☛ **Setări > Redare conținut > Redare conținut**

- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii despre crearea unei liste de redare.
 - Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
 - Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
 - Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.
- ☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**

Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.212](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.214](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.220](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.222](#)
- "Dimensiuni externe" [p.224](#)
- "Lista simbolurilor de siguranță (în conformitate cu IEC60950-1 A2)" [p.225](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.227](#)
- "Glosar" [p.229](#)
- "Note" [p.231](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: aprilie 2018.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.212](#)
- "Cabluri" [p.212](#)
- "Suporturi de montare" [p.212](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.212](#)
- "Dispozitive externe" [p.213](#)
- "Piese de schimb" [p.213](#)

Ecrane

80" ecran portabil ELPSC24

Ecrane portabile, tip rulou. (format imagine 16:10)

50" ecran portabil ELPSC32

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (raport de aspect 4:3)

Ecran mobil tip X de 80" ELPSC21

Ecrane portabile, tip X. (format imagine 16:9)

Ecran multi-aspect ELPSC26

Ecran multi-aspect portabil.

Cabluri

Cablu calculator ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Se utilizează pentru conectarea la portul Computer.

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB22

Montare pe tavan (profil redus) ELPMB30

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP10

(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir. (Bandă de frecvență: 2,4 GHz)

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern cu alimentare proprie.

Emițător HDBaseT ELPHD01

(EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)

Se utilizează pentru transmiterea unui semnal HDMI sau RS-232C pe distanță mare. (HDCP 2.2 nu este suportat)

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF56

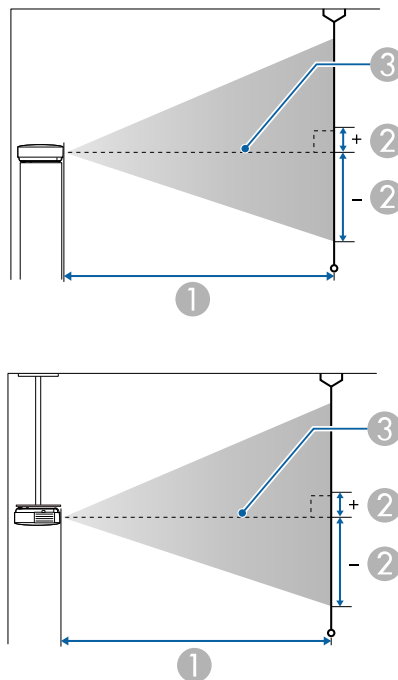
Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelele din aceste secțiuni pentru a stabili cât de departe de ecran trebuie să plasați proiectorul în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.

» Linkuri corelate

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" [p.214](#)
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" [p.216](#)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- 1 Distanță proiecție (cm)
- 2 Distanța de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (Aceasta se modifică în funcție de setarea pentru deplasarea pe verticală a obiectivului) (cm)

3 Centrul lentilei

WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

Dimensiunea ecranului 16:10		1	2
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Dimensiunea ecranului 4:3		1	2
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

XGA (EB-L610)

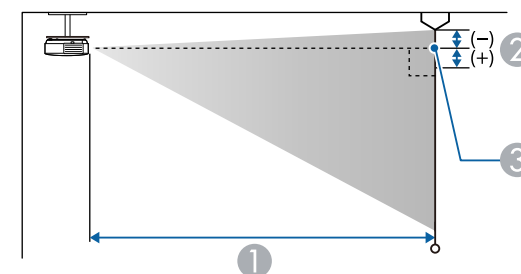
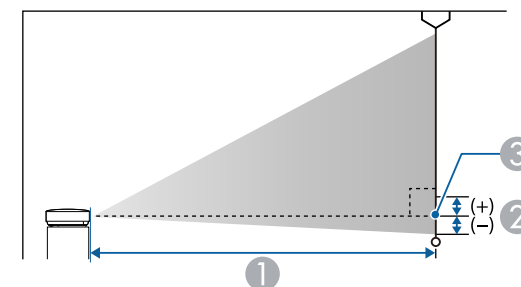
Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

WUXGA (EB-L400U)

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

WXGA (EB-L500W)

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-L500)

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Acest tabel prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Semnale de la componente (RGB analogic)

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Opțiunea este disponibilă numai pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W și este compatibilă numai atunci când este selectată setarea **Lat** pentru **Rezoluție** în meniul **Semnal** al proiectorului.

** Disponibil numai pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Semnale de intrare pentru porturile HDMI și HDBaseT *

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Numai la realizarea unei conexiuni HDMI cu ajutorul emițătorului HDBaseT opțional pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W.

** Disponibil numai pentru EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U.

*** Disponibil numai pentru
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W.

Denumirea produsului	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Dimensiuni	440 (W) × 120 (H) × 304 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400 U: 0,67" EB-L610/EB-L500: 0,63" EB-L500W: 0,59"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U: 2.304.000 de pixeli WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3 EB-L610W/EB-L500W: 1.024.000 de pixeli WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3 EB-L610/EB-L500: 786.432 de pixeli XGA (1.024 (W) × 768 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1,0 la 1,6 (zoom optic)
Deplasare obiectiv	Manuală EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W: Direcție maximă pe verticală: aprox. ±50% Direcție maximă pe orizontală: aprox. ±20% EB-L610: Direcție maximă pe verticală: aprox. ±50% Direcție maximă pe orizontală: aprox. ±30%
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	Până la 104,5 W

Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durată de viață sursă de lumină *	Mod iluminare setat la Normal sau Silențios: până la aproximativ 20.000 de ore Mod iluminare setat la Extins: până la aproximativ 30.000 de ore
Ieșire audio max.	10 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/ EB-L500W/EB-L500: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A EB-L400U: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,3 - 1,5 A
Consum energie (între 100 și 120 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 370 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 337 W EB-L400U: 324 W
Consum energie (între 220 și 240 V)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 353 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 322 W EB-L400U: 310 W
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare	De la 0 la +45 °C (fără condens) (altitudine de la 0 la 1.500 m) De la 0 la +40 °C (fără condens) (altitudine de la 1.501 la 3.048 m)
Temperatură de depozitare	De la -10 la +60°C (fără condens)

Greutate	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: Aprox. 8,5kg EB-L400U: Aprox. 7,8kg EB-L500W/EB-L500: Aprox. 7,4kg
----------	---

Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)
----------------	---	-----------------------------



Portul USB-A acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

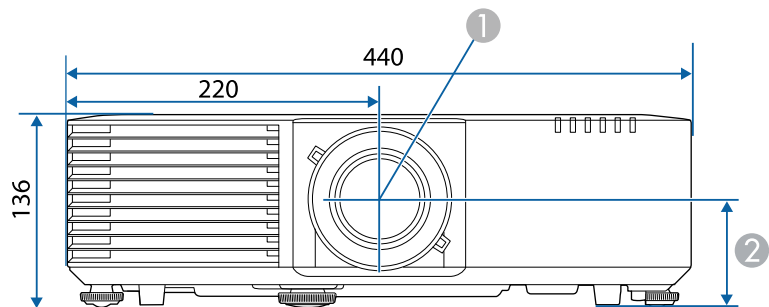
* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială.

» Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.223](#)

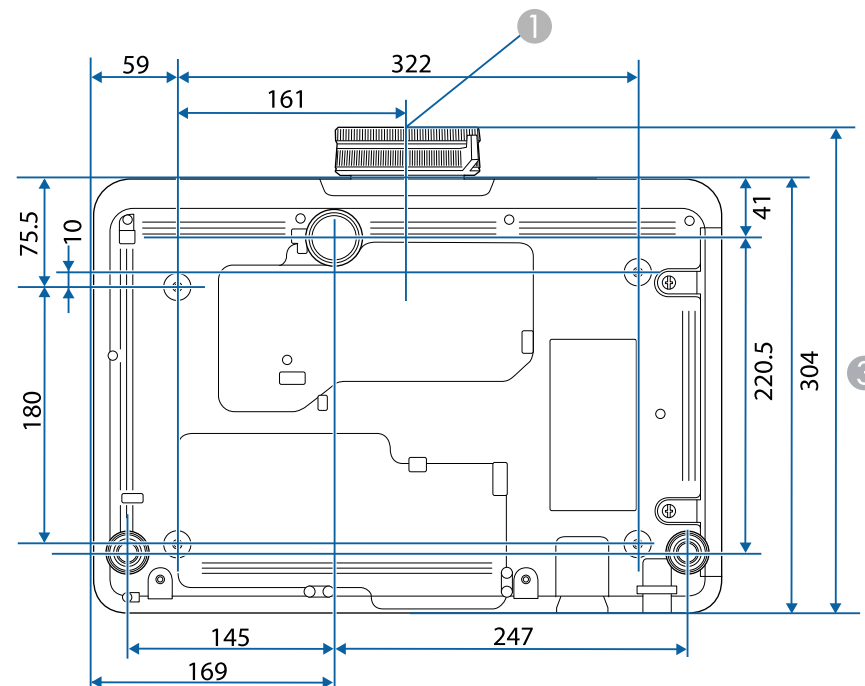
Specificațiile conectorilor

Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Audio 1	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port Audio 2	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul HDMI1	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Portul HDMI2	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port USB-A	1	Conector USB (Tip A)
Portul Service	1	Conector USB (Tip B)
Portul LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45










- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare
 EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm
 EB-L400U: 78,2 mm
 EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm








- ③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm
 EB-L500W/EB-L500: 320 mm



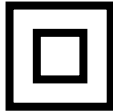


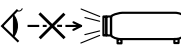







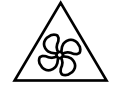


Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No.5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No.5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No.5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No.5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No.5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No.5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca la nr. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No.5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca la nr. 11.
13		IEC60417 No.5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No.5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No.5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No.5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No.5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.

Acest proiecteur se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere. Urmăriți aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl cașăți. Cașăți dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



- Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.
 - În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
 - Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.
 - Rețineți următoarele aspecte privind calibrarea sursei de lumină.
 - Atunci când durata de utilizare ajunge la 100 de ore, începe automat calibrarea sursei de lumină când proiectorul este oprit. Totuși, calibrarea nu începe automat în următoarele situații:
 - Dacă folosiți proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore în Mod constant
 - Dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză
- Programați evenimente periodice de **Calibrare sursă lumină** în meniul **Extins** al proiectorului.
- Dacă efectuați calibrarea sursei de lumină, se corectează diferența dintre balansul de alb și nivelul de strălucire al sursei de lumină.

» Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.227](#)

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

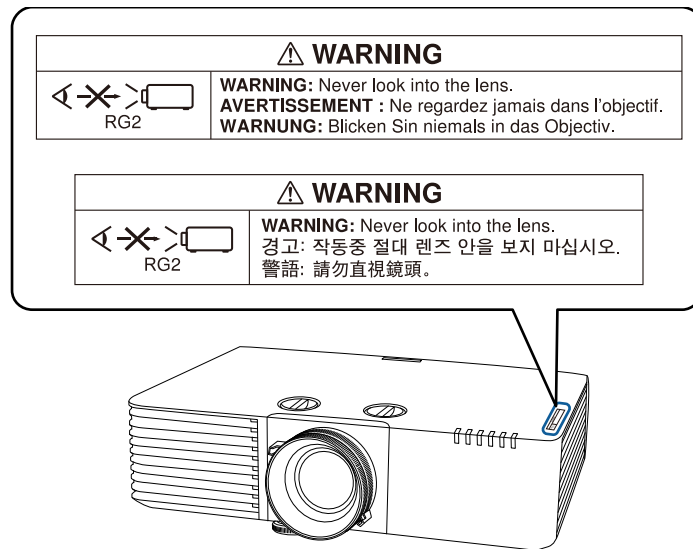
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior



Sus

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.

Rată refresh	<p>Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt.</p> <p>Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii.</p> <p>Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).</p>
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>

Urmărire	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere.</p> <p>Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.</p>
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.231](#)
- "Restricție de utilizare" [p.231](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.231](#)
- "Mărci comerciale" [p.232](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.232](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.232](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale și de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor

măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x”, „OS X 10.11.x”, „macOS 10.12.x” și „macOS 10.13.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și siglele acestora sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

WPA[™], WPA2[™] și Wi-Fi Protected Setup[™] sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Google Play este o marcă înregistrată a Google Inc.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] și Crestron Connected[®] sunt mărci înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Miracast[™] și Wi-Fi Protected Setup[™] sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

Extron[®] și XTP[®] sunt mărci comerciale înregistrate ale Extron Electronics.

HDBaseT[™] și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900RO