

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-L615U	EB-L610
EB-L610U	EB-L400U
EB-L510U	EB-L500W
EB-L610W	EB-L500

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 7

Projektörünüzü Tanıma 8

Projektör Özellikleri 9

Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı	9
Hızlı ve Kolay Kurulum	9
Kolay Kablosuz Yansıtma	9
Sergiler İçin Yansıtma	10

Projektör Parçaları ve İşlevleri..... 11

Projektör Parçaları - Ön/Üst	11
Projektör Parçaları - Arka	12
Projektör Parçaları - Taban	13
Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları.....	13
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli	14
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda	15

Projektörü Kurma 17

Projektörün Yerleştirilmesi 18

Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri	18
Kurulum Konusunda Önlemler	19
Yansıtma Mesafesi.....	20

Projektör Bağlantıları 22

Bilgisayara Bağlanma	22
VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	22
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	23
Video Kaynaklarına Bağlanma	23
HDMI Video Kaynağına Bağlanma	24
Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma	24
Harici USB Aygıtlara Bağlanma.....	25
USB Aygıt Yansıtma	25

USB Aygıtına Bağlama	26
USB Aygıt Bağlantısını Kesme	26
Belge Kamerasına Bağlanma.....	26
Bir HDBaseT İleticiye Bağlanma	27
Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma.....	27
Bir VGA Monitöre Bağlama	28
Harici Hoparlörlere Bağlanma.....	28

Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma 30

Yakınlaştırma Halkası Kilitlerini Takma 31

Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma 32

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması	33
---	----

Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 34

Projektörü Açma 35

Ana Ekran.....	36
----------------	----

Projektörü Kapama 37

Tarihi ve Saati Ayarlama..... 38

Projektör Menüleri İçin Dil Seçme 40

Yansıtma Modları 41

Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme	41
--	----

Perde Türünü Ayarlama 42

Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama	42
---	----

Mercek Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama 44

Bir Test Deseni Görüntüleme 46

Kullanılabilir Test Deseni Görüntü Ayarları	46
---	----

Görüntü Yüksekliğini Ayarlama..... 48

Görüntü Şekli..... 49

Görüntü Şeklini Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme	49
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme	51

Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme.....	52
Görüntüyü Yakınlaştırma Halkasıyla Yeniden Boyutlandırma....	54
Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama.....	55
Bir Görüntü Kaynağı Seçme	56
Görüntü En Boy Oranı.....	58
Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme	58
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları	58
Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü.....	59
Renk Modu	63
Renk Modunu Değiştirme	63
Mevcut Renk Modları	63
Otomatik Parlaklık Ayarını Açma	63
Görüntü Rengini Ayarlama	65
Ton, Doymunluk ve Parlaklığı Ayarlama	65
Gama Ayarlama	65
Parlaklığı Ayarlama.....	68
Işık Kaynağı Ömrü	69
Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama.....	71
Projektör Özelliklerini Ayarlama	72
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma.....	73
Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları	75
Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları.....	75
Bir PC Free Sunumu Yansıtma	76
Desteklenen PC Free Dosya Türleri.....	76
PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler	76
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma	77
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma	78
PC Free Görüntüleme Seçenekleri	80
İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma.....	81

İçerik Kayıttan Yürütme Moduna Geçme	81
Çalma Listelerinizi Yansıtma.....	82
Yansıtılan Görüntünüze Efektler Ekleme	83
İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları	84
Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması	85
Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma	86
Görüntüleri Yakınlaştırma.....	87
Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma.....	88
Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme	89
Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma	91
Birden Fazla Projektör Kullanma.....	92
Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi.....	92
Projektör Kimliğinin Ayarlanması	92
İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme	93
Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma	94
Renk Düzeltme Ayarlama	95
RGBCMY Ayarlama	96
Bir Görüntüyü Ölçeklendirme	97
Projektör Güvenlik Özellikleri	99
Şifre Güvenliği Türleri	99
Şifre Oluşturma.....	99
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme.....	100
Projektörü Kullanmak İçin Şifre Girme	101
Projektörün Düğmelerini Kilitleme.....	101
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma	102
Uzaktan Kumanda Düğmelerini Kilitleme	102
Güvenlik Kablosu Bağlama.....	103

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma 104

Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma.....	105
--	------------

Bir Kablolu Ağa Bağlanma	105
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	105
Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma	108
Kablosuz LAN Modülünü Kurma	108
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme	109
Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	111
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme.....	112
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	112
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları	114
Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma	114
Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma	115
Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)..	117
Screen Mirroring Ayarlarını Seçme.....	117
Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma.....	119
Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma.....	119
Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma	120
Güvenli HTTP	122
Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma.....	122
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları	123
Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi	124
Epson Projector Management	125
Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme	126
Web Kontrol Seçenekleri	127
Ağa Bağlanmış Bir Projektörü İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Kontrol Etme	130
İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Web Kontrol Seçenekleri.....	131
Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma	135
Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama	136
Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları	136

SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama	137
ESC/VP21 Komutlarını Kullanma	138
ESC/VP21 Komut Listesi.....	138
Kablo Yerleşimleri	138
PJLink Desteği	140
Crestron Connected Desteği	141
Crestron Connected Desteğini Ayarlama	141
Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron Connected Kullanarak Kontrol Etme.....	141
Crestron Connected İşletim Penceresi	143
Crestron Connected Araçlar Penceresi	144
Projektör Olay Programlarını Ayarlama	145
Menü Ayarlarını Ayarlama	148
Projektörün Menülerini Kullanma	149
Görüntülenen Klavyeyi Kullanma	150
Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin	150
Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü	151
Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü	153
Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü	155
Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü	158
Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü	163
Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı	164
Ağ Menüsü - Temel Menü	165
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü	166
Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü	168
Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü.....	169
Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü.....	170
Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü	171
Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü.....	172

Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü	172
Event ID Kodları Listesi.....	173
Bilgiler Menüsü - Işık Bilgisi Menüsü	174
Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü	175
Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)	177
Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma	177
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma	178
Toplu Kurulum Hata Bildirimi	179
 Projektör Bakımı	 180
Projektör Bakımı	181
Merceği Temizleme	182
Projektör Kasasını Temizleme	183
Hava Filtresi ve Fan Bakımı.....	184
Hava Filtresini temizleme.....	184
Hava Filtresinin Değiştirilmesi.....	186
 Sorun Giderme	 188
Yansıtma Sorunları	189
Projektör Gösterge Durumu	190
Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması.....	193
Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme	194
Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler	194
"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	194
Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	195
Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme.....	195
"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	195
Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler	195

Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler	196
Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler.....	196
Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler	197
Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler	197
Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri.....	198
Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler.....	198
PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler.	198

Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme..... 199

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri.....	199
Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri	199
Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler.....	200
"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm	200

Ağ Sorunlarını Giderme..... 201

Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler	201
Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler	201
Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler	201
Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler	202
Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler.....	202
Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler	202

İçerik Kayıttan Yürütme Modundaki Sorunların Çözümleri 204

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar

Ekranlar	206
Kablolar.....	206
Montaj parçaları.....	206
Kablosuz Bağlantı İçin	206
Harici Aygıtlar	207
Yedek Parçalar	207



Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi.....	208
EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610.....	208
EB-L400U/EB-L500W/EB-L500.....	210
Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri.....	214
Projektör Teknik Özellikleri	216
Bağlayıcı Teknik Özellikleri	217
Dış Boyutlar	218
Güvenlik Sembolleri Listesi (IEC60950-1 A2 ile ilgili olarak).....	219
Lazer Güvenliği Bilgileri	221
Lazer Uyarı Etiketleri	221
Sözlük.....	222
İkazlar.....	224
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	224
Kullanım Kısıtlaması	224
İşletim Sistemi Referansları.....	224
Ticari markalar	225
Telif Hakkı Bildirimi.....	225
Telif Hakkı Bildirimleri.....	225

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler






Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

 Dikkat	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menu/Ayar adı	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: Görüntü menüsü  Görüntü > Gelişmiş
	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.9](#)
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.11](#)

Bu projektör kendine özgü özelliklerle gelir. Daha fazla ayrıntı için bu kısımlara başvurun.

► İlgili Bağlantılar

- "Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı" s.9
- "Hızlı ve Kolay Kurulum" s.9
- "Kolay Kablosuz Yansıtma" s.9
- "Sergiler İçin Yansıtma" s.10

Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı

Katı hâl lazer ışığı kaynağı, ışık kaynağı parlaklığı düşene kadar gerçek anlamda bakım gerektirmeyen çalışma sağlar.

Hızlı ve Kolay Kurulum

- Prize takar takmaz projektörü açmak için Direkt güç açma özelliği.
- Projektörün, **Otomatik Açma** kaynağı olarak belirlediğiniz bağlantı noktasından bir görüntü sinyali algıladığında açılması için Otomatik Açma özelliği.
- Bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlerine erişmenizi sağlayan Ana ekran işlevi.

► İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" s.36
- "Projektörü Açma" s.35

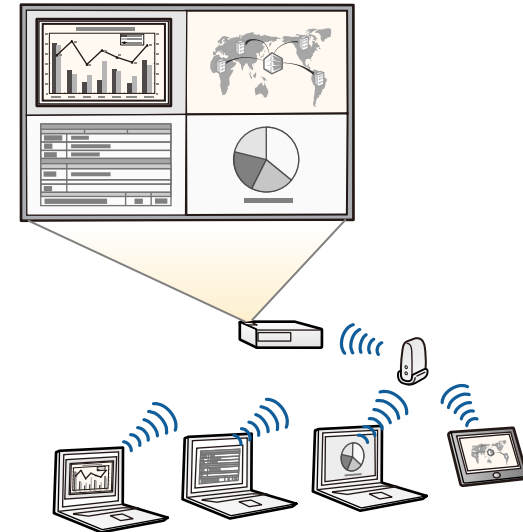
Kolay Kablosuz Yansıtma

- Projektörünüz ve mobil aygıtınızı Miracast teknolojisi kullanarak kablosuz olarak bağlamak için Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U).



- Yansıtılan ekranı bölerek aynı anda dört adete kadar görüntü yansıtılabilmek için Epson iProjection (Windows/Mac). Akıllı telefonlarda veya tablet aygıtlarındaki ya da ağda bulunan bilgisayarlardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Ayrıntılar için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.





- Görüntüleri kablosuz LAN kullanarak yansıtırken, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurmalı, projektörünüzü ve bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaya ayarlamalısınız (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Projektör modelinize bağlı olarak, isteğe bağlı kablosuz LAN modülünü satın almanız gerekebilir. Projektörünüzle sağlanan öğelerin listesi için *Hızlı Referans* belgesine bakın.
- Bazı modeller yerleşik kablosuz LAN modüllerine sahiptir (EB-L615U/EB-L610U).
- Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz:
<http://www.epson.com/>

- App Store veya Google Play'den indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüz ile mobil aygıtı bağlamak için Epson iProjection (iOS/Android).



App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

- Chrome Web Mağazasından indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüz ile Chromebook aygıtını bağlamak için Epson iProjection (Chromebook).



Chrome Web Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" s.104

Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.



Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz:

<http://www.epson.com/>



» İlgili Bağlantılar

- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" s.81

Sergiler İçin Yansıtma

- Bir sergi alanına mükemmel biçimde uyan basit ve sade bir tasarım.
- Çalma listelerinizi oynatmak, yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri eklemek için İçerik Kayıttan Yürütme modu.
- Çalma listelerinizi hazırlamak için Epson Projector Content Manager.

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

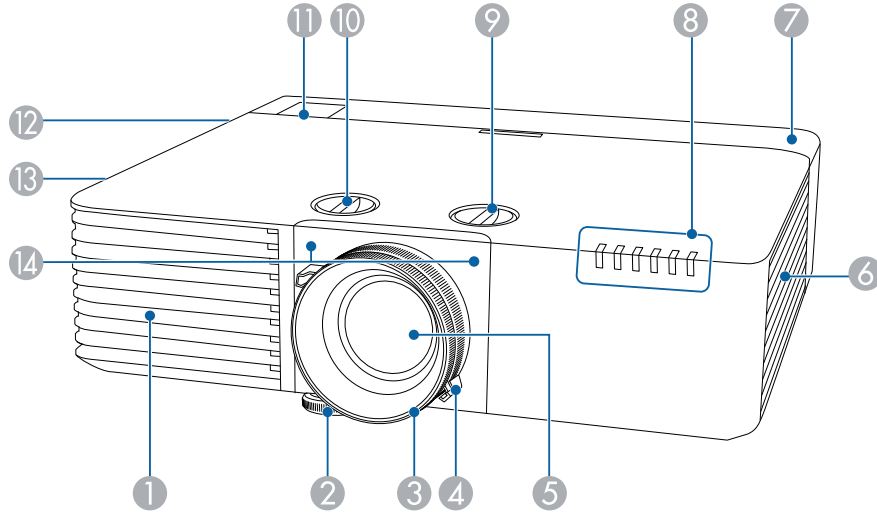
Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-L615U gösterimleri kullanılarak açıklanmıştır.

► İlgili Bağlantılar

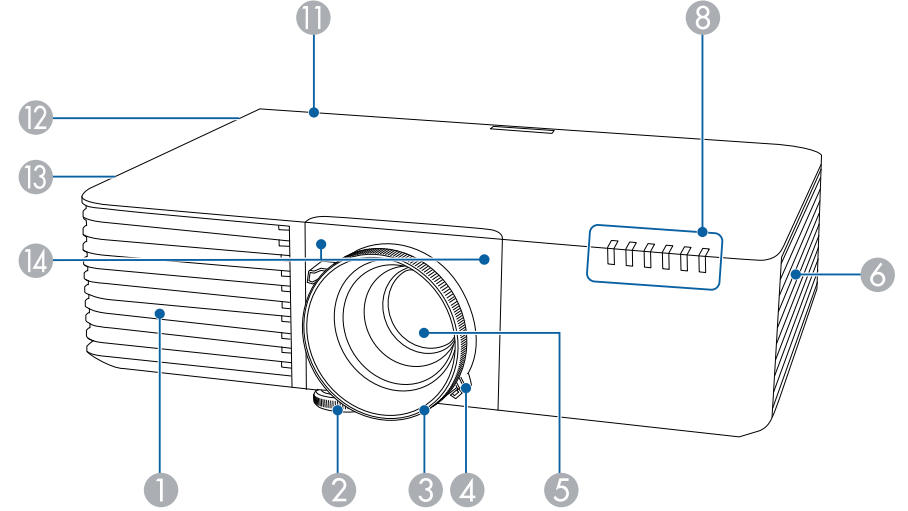
- "Projektör Parçaları - Ön/Üst" s.11
- "Projektör Parçaları - Arka" s.12
- "Projektör Parçaları - Taban" s.13
- "Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları" s.13
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.14
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" s.15

Projektör Parçaları - Ön/Üst

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



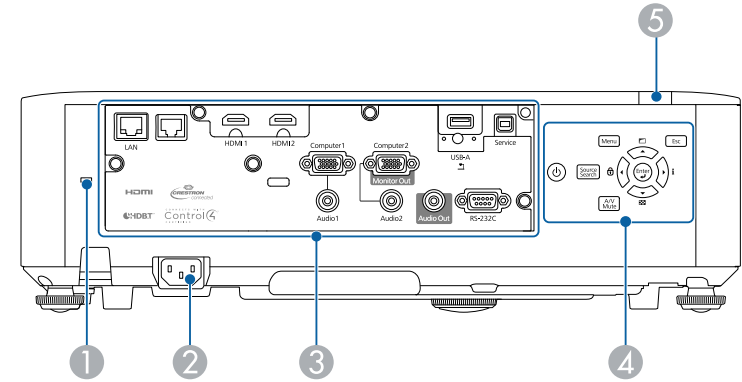
Ad	İşlev
1 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
2 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için ayağı yükseltin.
3 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar.
4 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar.
5 Projeksiyon merceği	Görüntüler buradan yansıtılır.
6 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
7 Kablo kapağı (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Arka arabirim bağlantı noktaları kısmının kapağı.
8 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir.

Ad	İşlev
9 Dikey mercek kaydırma kadranı (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Yansıtılan görüntünün konumunu yukarı veya aşağı taşımak için kadranı döndürün.
10 Yatay mercek kaydırma kadranı (EB-L615U/EB-L610U /EB-L510U/EB-L610 W/EB-L610)	Yansıtılan görüntünün konumunu sola veya sağa taşımak için kadranı döndürün.
11 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
12 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.
13 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.
<p>⚠ Dikkat</p> <p>Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p>	
14 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Gösterge Durumu" [s.190](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.33](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Halkasıyla Yeniden Boyutlandırma" [s.54](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.55](#)
- "Mercek Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.44](#)

Projektör Parçaları - Arka

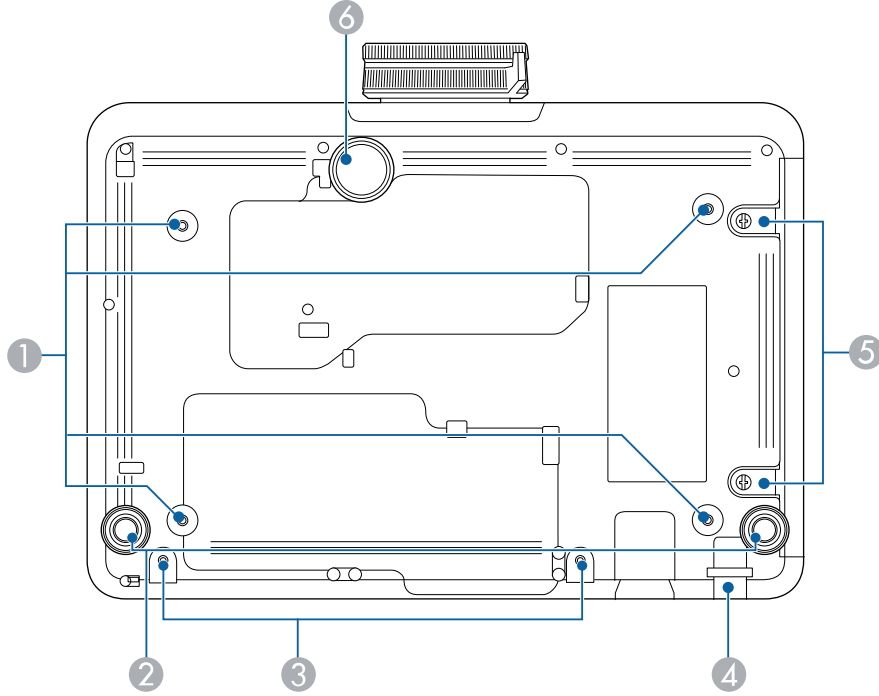


Ad	İşlev
1 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
2 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
3 Arabirim bağlantı noktaları	Harici aygıtlar için kablolar bağlanır.
4 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar.
5 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

» İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.103](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.76](#)

Projektör Parçaları - Taban



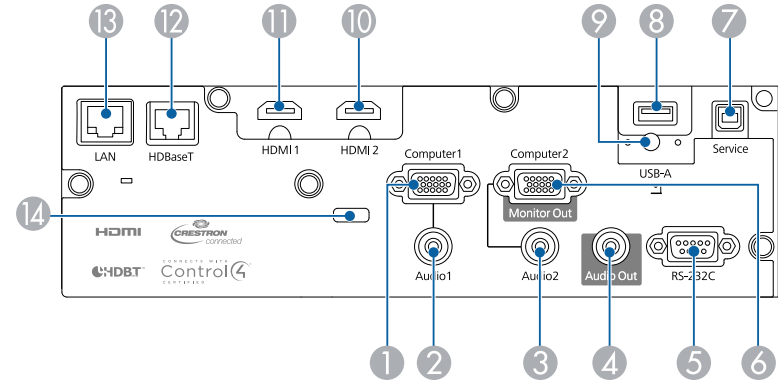
Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (dört nokta)	Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.
2 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.
3 Kablo kapağı için vida delikleri (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610)	Yerine yerleştirilen kablo kapağını sabitlemek için vidalayın.

Ad	İşlev
4 Güvenlik kablosu bağlama noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin.
5 Hava filtresi kapağı vidaları	Hava filtresi kapağını yerine sabitlemek için vidalar.
6 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için ayağı yükseltin.

İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.103

Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları

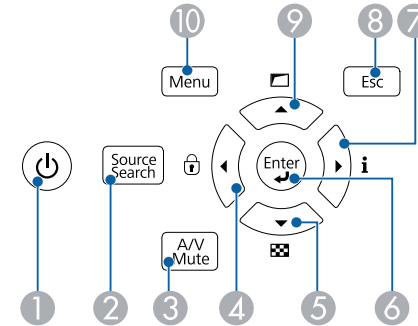


Ad	İşlev
1 Computer1 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
2 Audio 1 bağlantı noktası	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

Ad	İşlev
③ Audio 2 bağlantı noktası	Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
④ Audio Out bağlantı noktası	Geçerli giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar.
⑤ RS-232C bağlantı noktası	Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablosu bağlanır. (Normalde bu bağlantı noktasını kullanmanız gerekmez.)
⑥ Computer2/Monitor Out bağlantı noktası	Projektörün Uzatılmış menüsünde Monitör Çıkış Portu özelliği Monitör Çıkışı olarak ayarlandığında, Computer1 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri harici monitöre gönderilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veya bileşen video sinyallerini veremezsiniz. Projektörün Uzatılmış menüsünde Monitör Çıkış Portu özelliği Bilgisayar2 olarak ayarlandığında, bir bilgisayardan görüntü sinyalleri ve başka video kaynaklarından bileşen video sinyalleri girilir. 🖱 Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu
⑦ Service bağlantı noktası	Bu bağlantı noktası, toplu ayarlar için kullanılır.
⑧ USB-A bağlantı noktası	Bir USB aygıt bağlanır ve filmleri veya görüntüleri yansıtır. İsteğe bağlı belge kamerası bağlanır. Kablosuz LAN modülü bağlanır (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
⑨ Kablosuz LAN modülü sabitleme vidası (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)	Kablosuz LAN modülü kapağını sabitler.

Ad	İşlev
⑩ HDMI2 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır.
⑪ HDMI1 bağlantı noktası	Bu projektör HDCP ile uyumludur.
⑫ HDBaseT bağlantı noktası (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	Bir LAN kablosunu isteğe bağlı HDBaseT İleticiye bağlayın.
⑬ LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır.
⑭ Kablo tutucu	Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini buradan geçirin.

Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



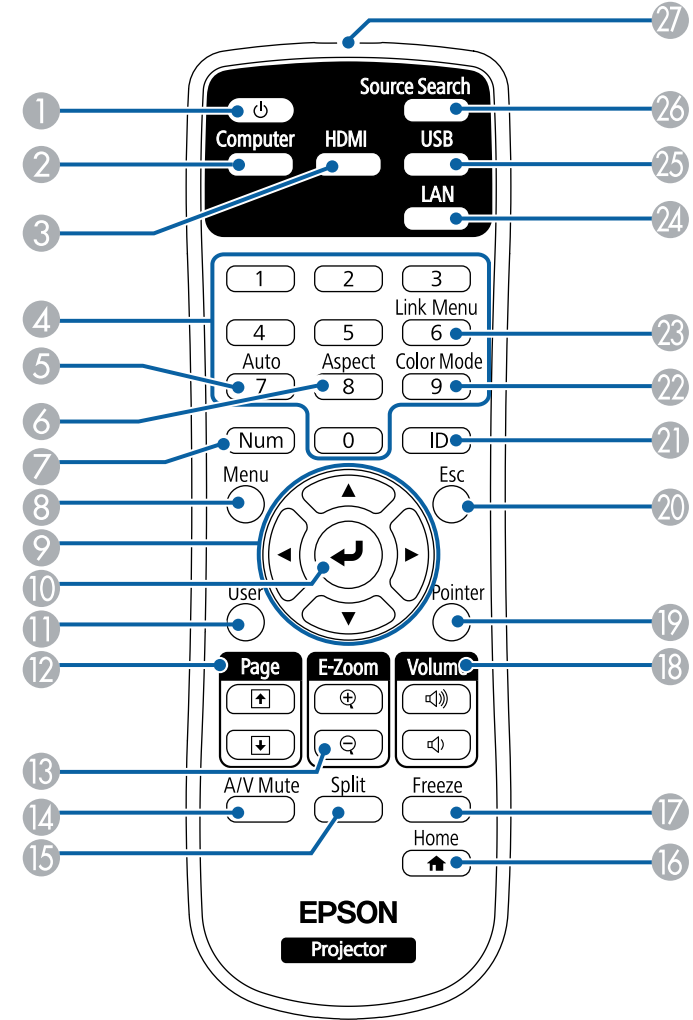
Ad	İşlev
① Güç düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.
② [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
③ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.

Ad	İşlev
4	Sol ok düğmesi İşletim Kilidi ekranını görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
5	Aşağı ok düğmesi Test deseni görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
6	[Enter] düğmesi [↵] Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtılıyorken, projektörün Sinyal menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini optimize eder.
7	Sağ ok düğmesi Bilgiler menüsünü görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
8	[Esc] düğmesi Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
9	Yukarı ok düğmesi Geometrik Düzeltme menüsünü görüntüler. Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
10	[Menu] düğmesi Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.

İlgili Bağlantılar

- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" s.56

Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1	Güç düğmesi Projektörü açar veya kapatır.

Ad	İşlev
② [Computer] düğmesi	Görüntü kaynağını Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları arasında değiştirir.
③ [HDMI] düğmesi	Görüntü kaynağını HDMI1 ve HDMI2 bağlantı noktaları arasında değiştirir. Görüntü kaynağını HDBaseT girişi bağlantı noktasından değiştirir (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W).
④ Sayı tuşları	[Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer.
⑤ [Auto] düğmesi	Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyali yansıtıyorken, projektörün Sinyal menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini optimize eder.
⑥ [Aspect] düğmesi	En boy oranı modunu değiştirir.
⑦ [Num] düğmesi	Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
⑧ [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
⑨ Ok düğmeleri	Projektörün menüsü veya yardım görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
⑩ [Enter] düğmesi [↵]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü veya yardımı görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
⑪ [User] düğmesi	Projektörün Ayarlar menüsünde bulunan Kullanıcı Düğmesi ayarında atanmış ayarları gerçekleştirir.
⑫ [Page] yukarı/aşağı düğmeleri	Bir projektörü ve bilgisayarı ağ üzerinden bağladığınızda, bilgisayarınızda sayfa yukarı ve aşağı işlemlerini kontrol eder. PC Free özelliği kullanılıyorken önceki veya sonraki ekranı görüntüler.
⑬ [E-Zoom] +/- düğmeleri	Görüntü alanını yakınlaştırır veya uzaklaştırır.
⑭ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
⑮ [Split] düğmesi	Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtır.
⑯ [Home] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.

Ad	İşlev
⑰ [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
⑱ [Volume] yukarı/aşağı düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
⑲ [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler.
⑳ [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
㉑ [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçmek için bu düğmeyi basılı tutup sayı tuşlarına basın.
㉒ [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
㉓ [Link Menu] düğmesi	Projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlanmış cihazın ayarlar menüsünü görüntüler.
㉔ [LAN] düğmesi	Görüntü kaynağını, ağa bağlı aygıtlar arasında değiştirir.
㉕ [USB] düğmesi	Görüntü kaynağı olarak USB-A bağlantı noktasını seçer.
㉖ [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
㉗ Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.58](#)
- "Renk Modu" [s.63](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Ana Ekran" [s.36](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.73](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.76](#)
- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.104](#)

Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

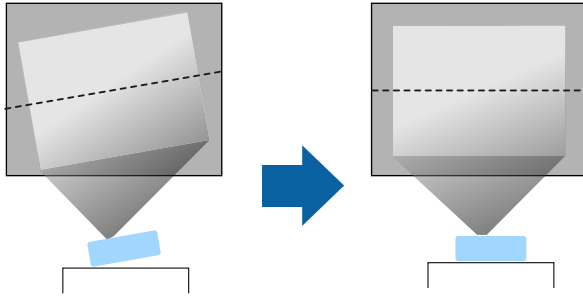
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.18](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)
- "Kablo Kapağını Takma ve Çıkarma" [s.30](#)
- "Yakınlaştırma Halkası Kilitlerini Takma" [s.31](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.32](#)

Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

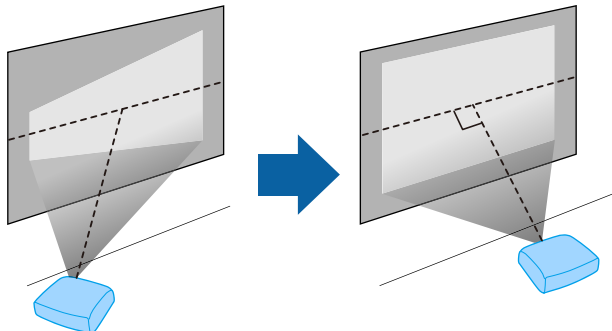
Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir tavan askısına da monte edebilirsiniz. Projektör tavana kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan askısı gerekir.

Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde yerleştirin.



⚠ Uyarı

- Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman bir tavan askısı monte etmelisiniz. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi takdirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.

Dikkat

- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu**
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

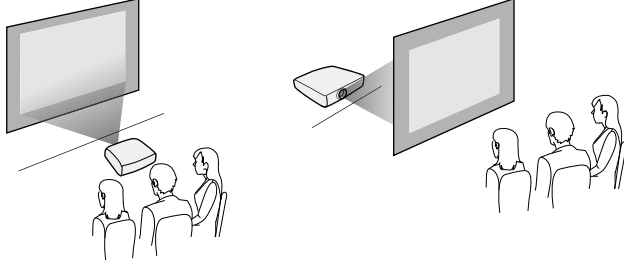
» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.18](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.20](#)
- "Görüntü Şekli" [s.49](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

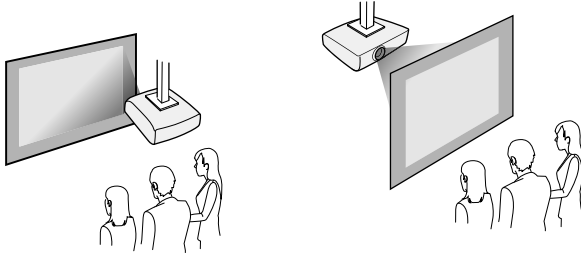
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

Ön/Arka



Ön Tavan/Arka Tavan



Tavandan veya arkadan yansıtırsanız, doğru **Yansıtma** ayarını seçin ve gerekirse **Ters Yön Düğmesi** ayarını açın ve **Menü Döndürme** ayarını yapın.

» İlgili Bağlantılar

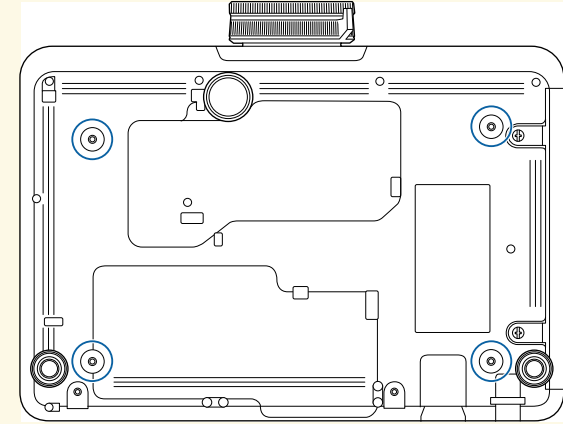
- "Kurulum Konusunda Önlemler" [s.19](#)
- "Yansıtma Modları" [s.41](#)

Kurulum Konusunda Önlemler

Projektörü herhangi bir yatay ya da dikey açıda kurabilir veya tavana monte edebilirsiniz. Projektörü kurarken aşağıdaki önlemleri göz önünde buldurun.

Dikkat

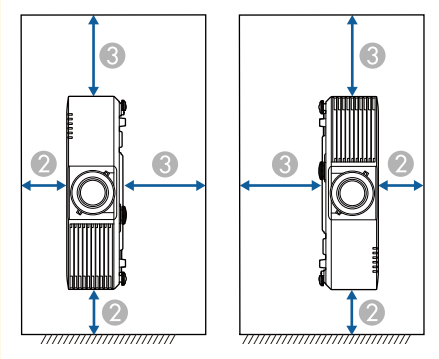
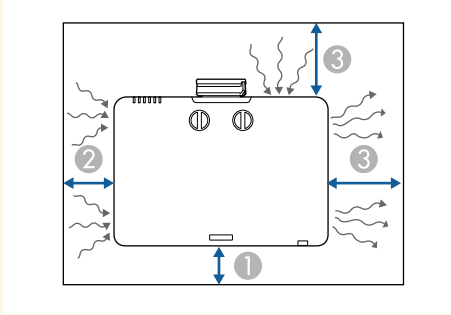
- Projektörün belirli bir açıda kurulması istenirse, kurulum, bu projektörle kullanıma yönelik olarak tasarlanmış kurulum donanımı kullanılarak yetkili teknisyenler tarafından gerçekleştirilmelidir.
- Düşmesini önlemek için projektörü uygun biçimde kurun.
- Projektörün tavan askısı tespit noktalarını ve kurulum donanımını dört noktada sabitlemek için M4 vidalarını (9 mm derinliğe kadar) kullanın.



Kurulum alanı

Dikkat

Hava çıkış ve giriş deliklerini engellemek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.

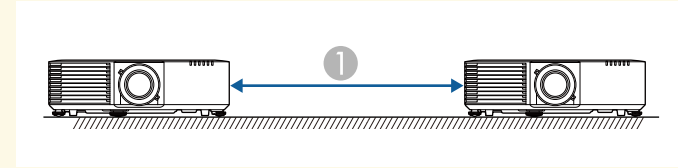


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 40 cm

Kurulum alanı (yan yana birden fazla projektör kurarken)

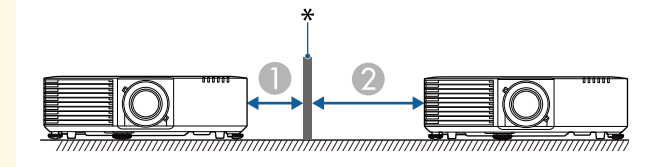
Dikkat

- Birbirinin yanına birden fazla projektör kuruyorsanız, havalandırma çıkışından gelen sıcak havanın diğer projektörün havalandırma girişine girmediğinden emin olun.



- ① 150 cm

- Bir bölme kullanırsanız projektörler arasındaki boşluğu daraltabilirsiniz.

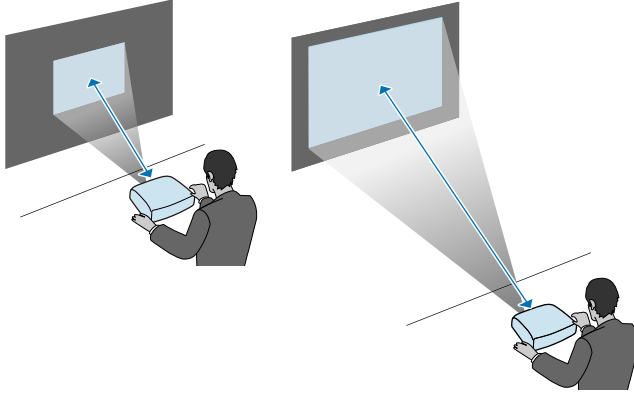


- ① 20 cm
- ② 40 cm
- * Bölme

Yansıtma Mesafesi

Projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirdiğiniz, görüntünün yaklaşık boyutunu belirler. Projektör ekrandan uzaklaştıkça görüntü boyutu büyümekle birlikte, bu durum yakınlaştırma faktörüne, en/boy oranına ve diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiği ile ilgili ayrıntılar için "Ek" bölümüne bakın.



» İlgili Bağlantılar

- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.208](#)

Projektörü çeşitli yansıtma kaynaklarına bağlamak için bu kısımlara bakın.

Dikkat

Bağlamayı düşündüğünüz bir kabloun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Referans* belgesine bakın. Gerektiğinde, isteğe bağlı veya piyasada satılan kabloları satın alın.

İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "Video Kaynaklarına Bağlanma" s.23
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" s.25
- "Belge Kamerasına Bağlanma" s.26
- "Bir HDBaseT İleticiye Bağlanma" s.27
- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" s.27

Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.23

VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

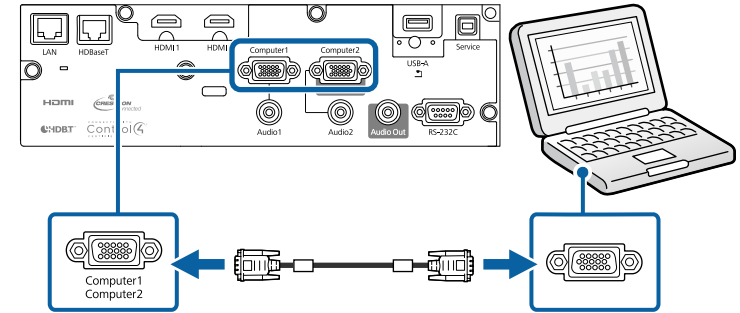
Projektörü bilgisayarınıza, VGA bilgisayar kablosunu kullanarak bağlayabilirsiniz.

Piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



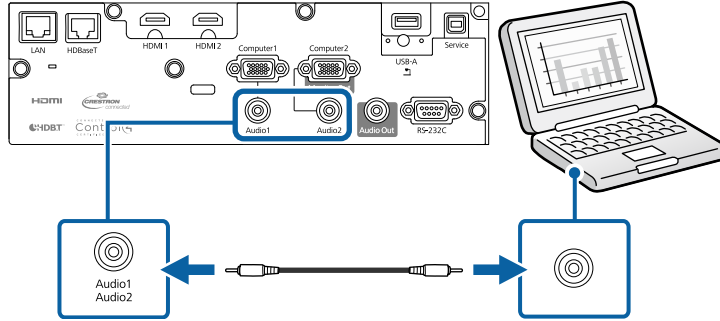
- VGA video bağlantı noktasına sahip olmayan bir bilgisayar bağlamak için, projektörün VGA video bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir.
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde de ayarlayabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Ayarları > Ses Çıkışı**
- Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1 VGA bilgisayar kablosunu bilgisayarınızın monitör bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün üzerindeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 VGA bağlayıcısındaki vidaları sıkın.
- 4 Ses kablosunu dizüstü bilgisayarınızın kulaklık veya ses çıkışı yakına ya da masaüstü bilgisayarınızın hoparlör veya ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.

- 5** Diğer ucu da kullandığınız Audio bağlantı noktasına karşılık gelen Computer bağlantı noktasına bağlayın.



» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.158](#)

HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

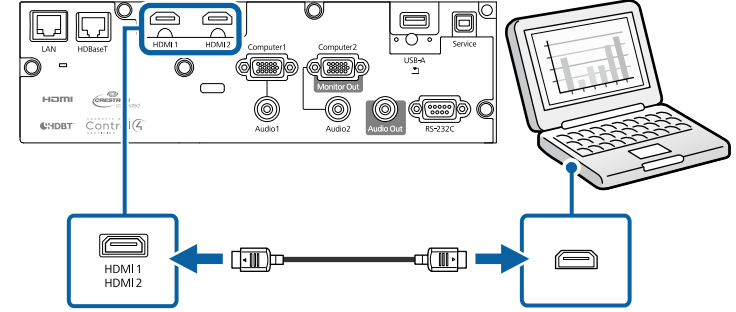
Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



HDMI bağlantı noktasına sahip olmayan bir Mac bilgisayar bağlamak için, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz. Daha eski Mac bilgisayarlar (2009 ve öncesi), HDMI bağlantı noktası üzerinden ses aktarımını desteklemeyebilir.

- 1** HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

- 2** Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde seçin.

- 🔊 **Uzatılmış** > A/V Ayarları > Ses Ayarları > HDMI1 Ses Çıkışı
- 🔊 **Uzatılmış** > A/V Ayarları > Ses Ayarları > HDMI2 Ses Çıkışı

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.158](#)

Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



- Bağladığınız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanı ile gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.
- Ses düzgün biçimde verilmezse, **Ses Çıkış Cihazı** kısmındaki ayarları kontrol edin.

🔊 **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**

» İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" [s.24](#)
- "Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma" [s.24](#)

HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

Dikkat

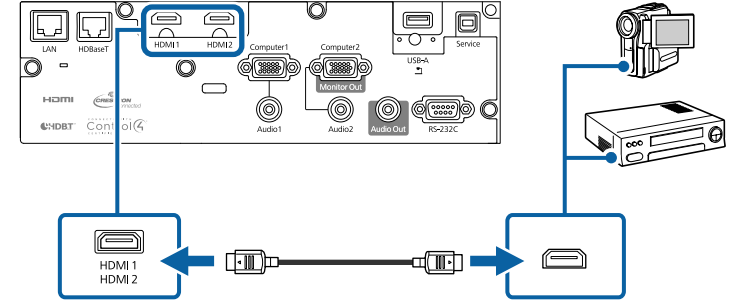
Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

1

HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

2

Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde seçin.

🔊 **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Ayarları > HDMI1 Ses Çıkışı**

🔊 **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Ayarları > HDMI2 Ses Çıkışı**

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

Bileşen-VGA Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bileşen video bağlantı noktaları varsa, bir bileşen-VGA video kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz. Bileşen bağlantı noktalarınıza bağlı olarak, bileşen video kablosuyla birlikte bir de adaptör kablosu kullanmanız gerekebilir.

Bir stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



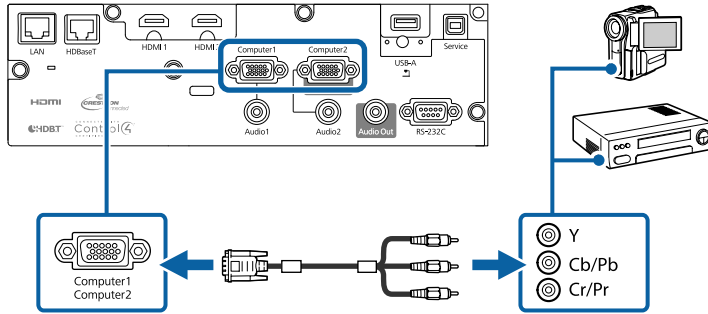
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını projektörün **Uzatılmış** menüsünde de ayarlayabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > Ses Ayarları > Ses Çıkışı**
- Ses kablusunun "Direnç yok" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1** Bileşen bağlayıcılarını video kaynağınızın renk kodlu bileşen video çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.



Bağlantı noktaları genellikle Y, Pb, Pr veya Y, Cb, Cr olarak etiketlenmiştir. Adaptör kullanıyorsanız, bu bağlayıcıları bileşen video kablonuza bağlayın.

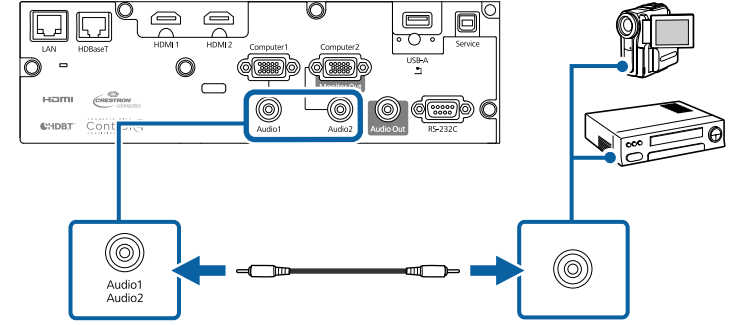
- 2** VGA bağlayıcıyı, projektördeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3** VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.

- 4** Ses kablusunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

- 5** Diğer ucu da projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayın.



Görüntünüzün renkleri hatalı görünüyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde **Giriş Sinyali** ayarını değiştirmeniz gerekebilir.

☛ **Sinyal > Gelişmiş > Giriş Sinyali**

İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıt Yansıtma" [s.25](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.26](#)
- "USB Aygıt Bağlantısını Kesme" [s.26](#)

USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü

- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü
- Multimedya depolama görüntüleyici



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
 - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
 - FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş
 - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
 - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

Bağlı bir USB aygıtındaki görüntü dosyalarından slayt gösterilerini yansıtabilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

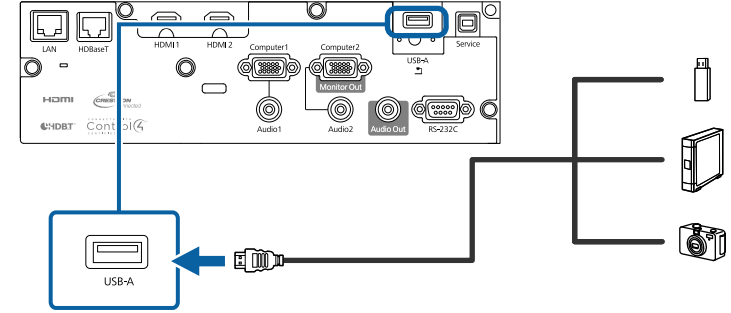
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" s.76

USB Aygıtına Bağlama

USB aygıtınızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir, görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtmak için kullanabilirsiniz.

- 1 USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.

- 2 USB kablosunu veya USB taşınabilir diski projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği gibi bağlayın.



Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablosu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.

- 3 Gerekliyse, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

USB Aygıt Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıtlarla sunumunuzu yaptıktan sonra, aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

- 1 Gerekliyse, aygıtı kapatıp fişini çekin.
- 2 USB aygıtı projektörden çıkarın.

Belge Kamerasına Bağlanma

Kameranın görüntülediklerini yansıtmak için projektörünüze bir belge kamerası bağlayabilirsiniz.

Bağlantı yöntemi, Epson belge kameranızın modeline göre değişir. Detaylı bilgi için kameranın kullanım kılavuzuna bakın.

Bir HDBaseT İleticiye Bağlanma

Uzun bir mesafe boyunca bir HDMI veya RS-232C sinyali göndermek için, projektörü 100Base-TX ağ kablosu kullanarak isteğe bağlı bir HDBaseT ileticiye bağlayabilirsiniz (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W). Bu, 100 m uzunluğa kadar bir ağ kablosu kullanabileceğinizden, salon ya da etkinlik alanı gibi uzak bir konumdan bir sinyal göndermek veya projektörü kontrol etmek istediğinizde kullanışlıdır. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5e STP kablo veya daha iyisini kullanın. Ancak, tüm giriş/çıkış aygıtları ve ortamlar için çalışma garanti edilmez.



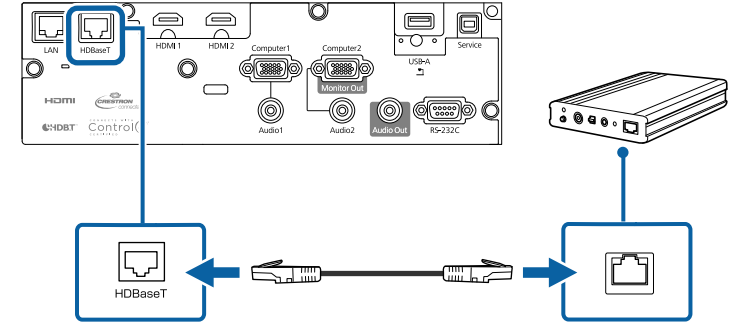
- İleticideki Ethernet ve seri bağlantı noktalarından iletişimi etkinleştirmek için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Kontrol ve İletişim** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın (**Bekleme Modu** özelliği otomatik olarak **İletişim Açık** şeklinde ayarlanır). Bu ayarı açmak, projektörün LAN ve RS-232C bağlantı noktalarını devre dışı bırakır.
 - ☛ **Uzatılmış > HDBaseT > Kontrol ve İletişim**
 - ☛ **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu**
- Projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bir Extron XTP iletici veya anahtarı bağlıysanız, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Extron XTP** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın (**Kontrol ve İletişim** özelliği otomatik olarak **Açık** şeklinde ve **Bekleme Modu** özelliği otomatik olarak **İletişim Açık** şeklinde ayarlanır).
 - ☛ **Uzatılmış > HDBaseT > Extron XTP**
 - ☛ **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu**
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanan kablolu uzaktan kumanda kullanılamaz.

- 1 Projektörü ve HDBaseT ileticiyi kapatın.



İki aygıt arasında bir ağ kablosunu bağlarken veya çıkarırken projektörün ve HDBaseT ileticinin kapatıldığından emin olun.

- 2 Ağ kablosunun bir ucunu ileticideki HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın.
- 3 Diğer ucu da projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın.



Video aygıtınıza veya bilgisayarınıza bağlama konusundaki yönergeler için, HDBaseT ileticiyle gelen belgelere bakın.

- 4 Projektörü ve HDBaseT ileticiyi açın.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma

Projektöre harici aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Bir VGA Monitöre Bağlama" [s.28](#)
- "Harici Hoparlörlere Bağlanma" [s.28](#)

Bir VGA Monitöre Bağlama

Projektörü bir Computer bağlantı noktasını kullanarak bir bilgisayara bağladıysanız, projektöre bir harici monitör de bağlayabilirsiniz. Bu, yansıtılan görüntü görülemez olsa bile sunumunuzu harici monitörde görmeyi sağlar.



- Projektör kapatıldığında görüntüleri bir harici monitöre vermek isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman** seçimini yapın.
 - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
- Görüntüleri harici bir monitöre vermek için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Monitör Çıkışı** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Yenileme hızı 60 Hz değerinin altında olan monitörler görüntüleri doğru biçimde görüntüleyebilir.

1

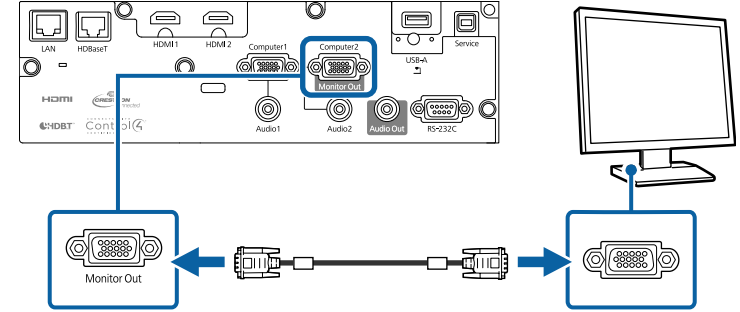
Bilgisayarınızın, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun.



- İki tane bilgisayar bağlantı noktası varsa Computer1 bağlantı noktasını kullanın.
- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veya bileşen video sinyallerini veremezsiniz.

2

Harici monitörün kablosunu projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.



İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.158](#)

Harici Hoparlörlere Bağlanma

Sunumunuzun sesini iyileştirmek için, projektörü kendine güç sağlayan harici hoparlörlere bağlayabilirsiniz. Ses düzeyini projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.

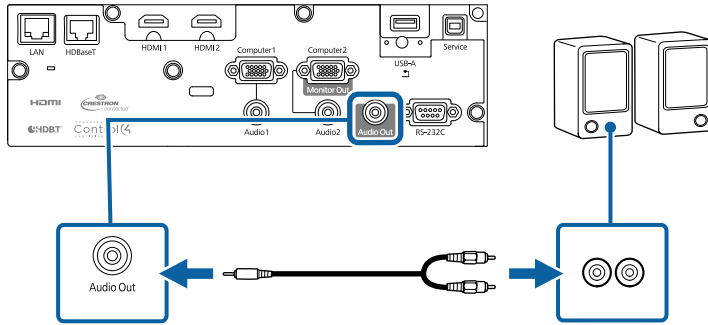
Harici hoparlörlerden ses vermek için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarı olarak **Projektör** seçimini yapın. **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile, projektöre bir ses/video sistemi bağlı olmadığında ses harici hoparlörlerden verilir.

☛ **Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**



- Projektör kapatıldığında harici hoparlörlerden ses vermek isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarı olarak **Her zaman** seçimini yapın.
 - ☛ **Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı**
- Projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz.
- Harici hoparlörler bağladığınızda projektörün yerleşik hoparlör sistemi devre dışı bırakılır.

- 1** Bilgisayarınızın veya video kaynağının, gerektiği şekilde hem ses hem de video kablolarıyla projektöre bağlandığından emin olun.
- 2** Harici hoparlörlerinizi bağlamak için, stereo mini jak-pimli jak kablo veya başka türde kablo ya da adaptör gibi uygun kabloyu bulun.
- 3** Kablonun bir ucunu harici hoparlörlerinize gerektiği gibi bağlayın.
- 4** Kablonun stereo mini jak ucunu projektörünüzün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.

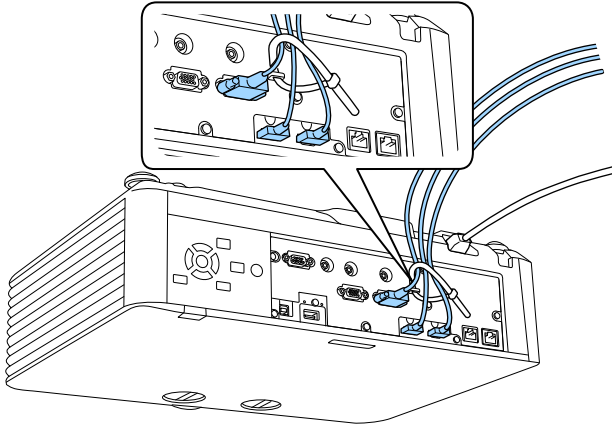


» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

Projektörü bir tavandan sarkıtırken, takılan kabloları gizlemek için, projektörünüzle sağlanan kablo kapağını takabilirsiniz (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

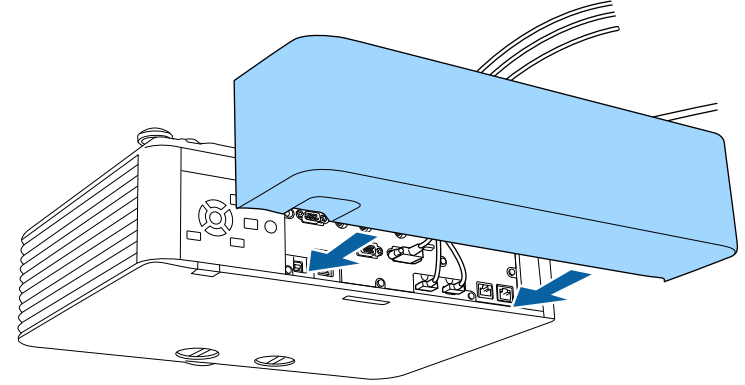
- 1 Piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini kablo tutucudan geçirip, kabloları bir arada bağlayın.



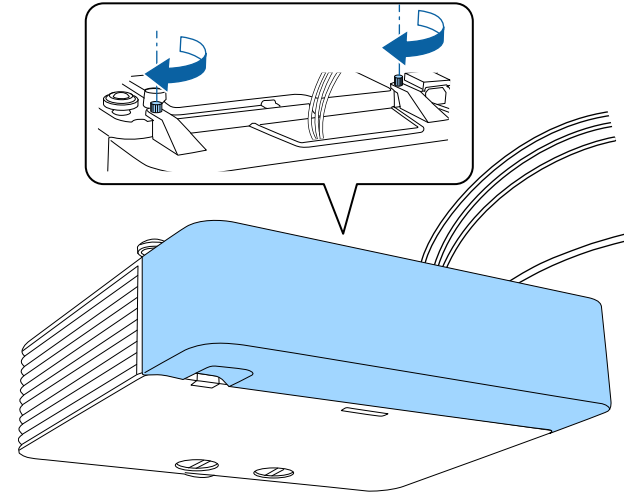
⚠ Dikkat

Güç kablosunu diğer kablolarla birlikte demet yapmayın. Aksi durumda yangın çıkabilir.

- 2 Kabloları kablo kapağının tabanındaki çentik içinden geçirerek, kablo kapağını gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.

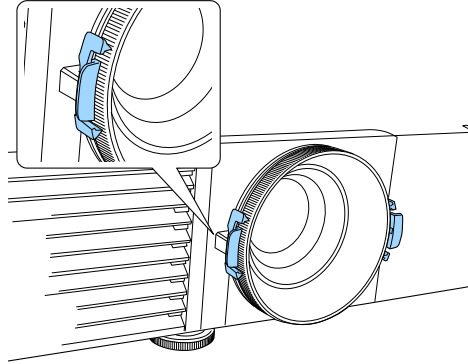
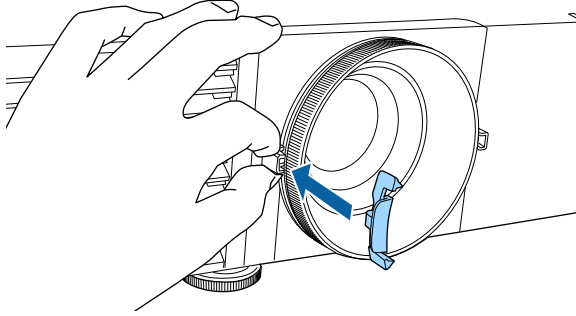


- 3 Kablo kapağı vidalarını sıkıştırın.



Kapağı çıkarmak için, kapak vidalarını gevşetin ve kapağı çekerek projektörden ayırın.

Yansıtılan görüntüyü ayarladıktan sonra yakınlaştırma halkasının beklenmedik biçimde hareket etmesini önlemek için, projektörle sağlanan yakınlaştırma halkası kilitlerini taktığınızdan emin olun (EB-L500W/EB-L500).

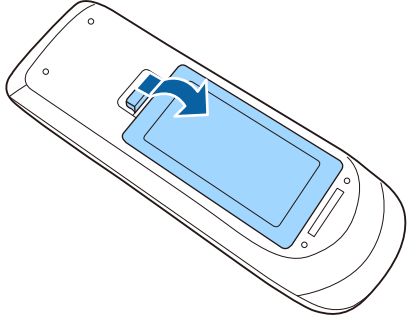


Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.

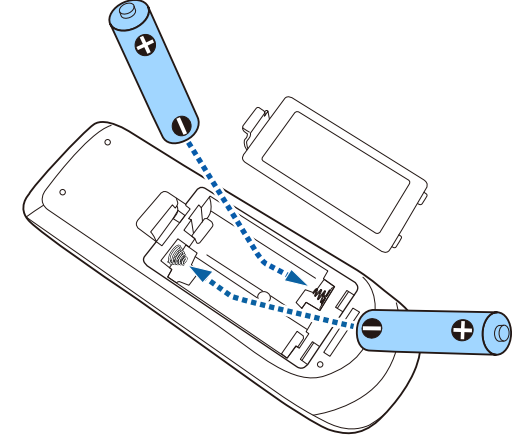


- 2 Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

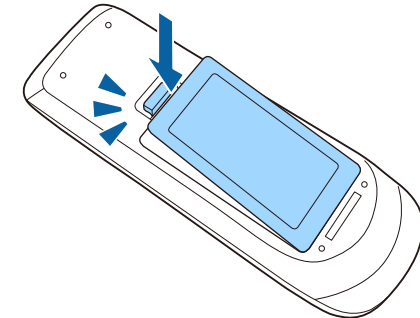
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



⚠ Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



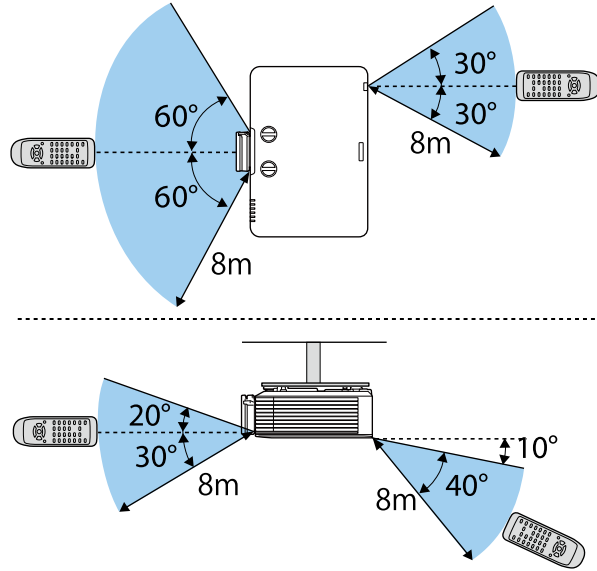
» İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.33](#)

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacasanız pillerini çıkarın.

Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

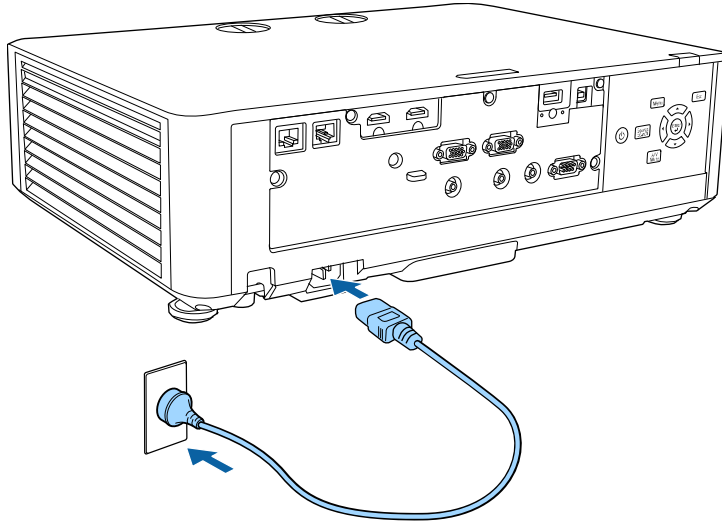
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.35](#)
- "Projektörü Kapama" [s.37](#)
- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.38](#)
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" [s.40](#)
- "Yansıtma Modları" [s.41](#)
- "Perde Türünü Ayarlama" [s.42](#)
- "Mercek Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.44](#)
- "Bir Test Deseni Görüntüleme" [s.46](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.48](#)
- "Görüntü Şekli" [s.49](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma Halkasıyla Yeniden Boyutlandırma" [s.54](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.55](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.56](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.58](#)
- "Renk Modu" [s.63](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.65](#)
- "Parlaklığı Ayarlama" [s.68](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.71](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1** Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

- 2** Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.

Projektör bir "bip" sesi verir ve projektör ısındıkça durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Hızlı Başlatma** etkinleştirildiğinde, bir sonraki kez güç düğmesine bastığınızda projektör birkaç saniyede kullanıma hazır hâle gelir.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Hızlı Başlatma**

Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekirse).
- Kaynağın algılanması için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz kaynağı seçin.

⚠ Uyarı

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla mercek ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağını unutmayın.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Direkt güç açma**
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Otomatik Açma** ayarı gibi belirli bir bağlantı noktası belirlediyseniz, bu bağlantı noktasındaki bir kablodan bir görüntü sinyali algıladığı anda projektör açılır.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Otomatik Açma**

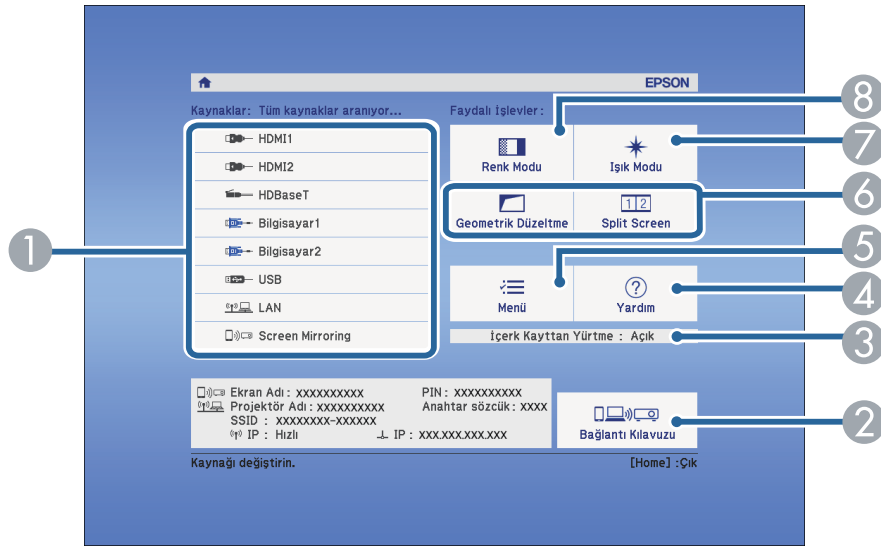
» İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" [s.36](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

Ana Ekran

Ana Ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlemlere erişmenizi sağlar. Uzaktan kumandada [Home] düğmesine basarak Ana ekranı görüntüleyebilirsiniz. Ana Ekran, projektörü açtığınızda ve hiçbir sinyal girilmediğinde de görüntülenir.

Bir menü öğesini seçmek için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına, ardından da [Enter] düğmesine basın.



- 1 Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
- 2 Bağlantı Kılavuzu kısmını görüntüler. Akıllı telefonlar veya bilgisayarlar gibi kullanmakta olduğunuz aygıtlara göre kablosuz bağlantı yöntemlerini seçebilirsiniz.
- 3 Projektörün İçerik Kayıttan Yürütme modunda olduğunu belirtir.
- 4 Yardım ekranını görüntüler.
- 5 Projektörün menüsünü görüntüler.
- 6 Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ana Ekran** kısmına atanan menü seçeneklerini gerçekleştirir.

- 7 Işık kaynağı için parlaklığı seçer.
- 8 Projektörün renk modunu değiştirir.



Ana Ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" [s.49](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Bir Mobil Aygıtla Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.114](#)
- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.149](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.193](#)
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.73](#)

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.
 - Otomatik ışık kaynağı kalibrasyonu, projektörü kapattığınızda düzenli olarak başlar.
Ancak bu, aşağıdaki durumlarda otomatik olarak başlamaz:
 - Projektörü aralıksız olarak 24 saatten uzun süre Sabit Mod ile kullanırsanız
 - Projektörü düzenli olarak güç çıkışını keserek kapatırsanız (doğrudan kapatma)
- Projektörün **Uzatılmış** menüsünde düzenli **Işık Kalibrasyonu** etkinlikleri planlayın.
- ☛ **Uzatılmış > Program Ayarları**
- Projektör doğrudan kapanma özelliğini desteklediğinden, şalter kullanılarak doğrudan kapatılabilir.

- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

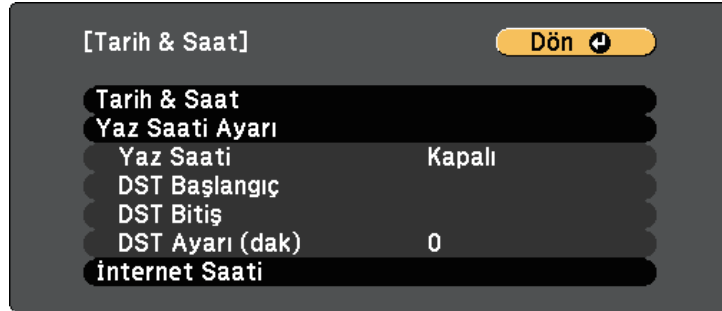
- 2** Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

Projektör iki kez uyarı sesi verir, ışık kaynağı kapanır ve durum göstergesi söner.

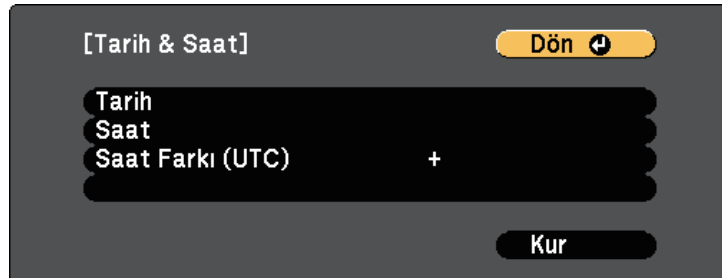
- 3** Projektörü taşımak veya depolamak için, güç ışığının mavi renkte yandığını (ama yanıp sönmediğini) ve durum göstergesinin kapalı olduğunu kontrol edip güç kablosunu çıkarın.

Projektör için tarihi ve saati ayarlayabilirsiniz.

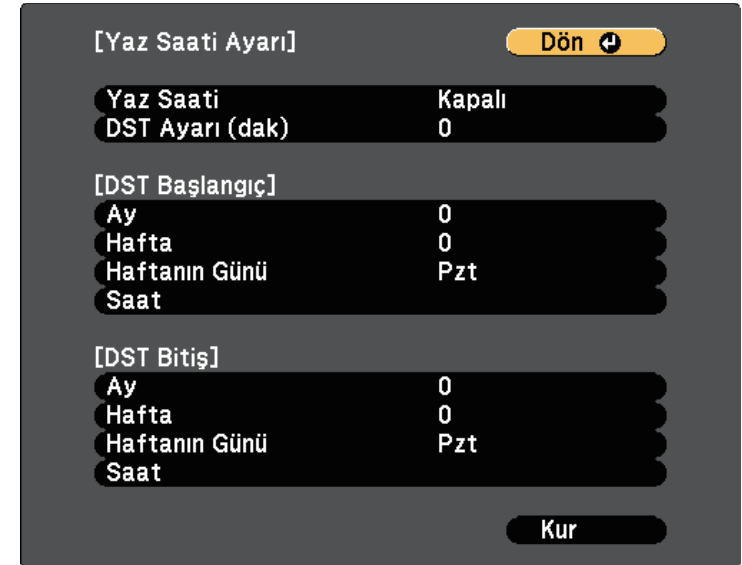
- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 **İşletim** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 **Tarih & Saat** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.
Şu ekranı göreceksiniz:



- 6 **Tarih & Saat** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.
Şu ekranı göreceksiniz:

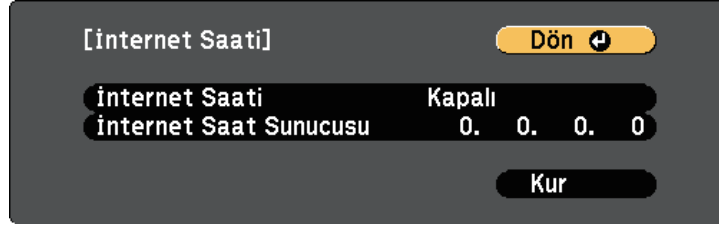


- 7 **Tarih** öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve günün tarihini girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.
- 8 **Saat** öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve geçerli saati girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.
- 9 **Saat Farkı (UTC)** öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve Koordineli Evrensel Zamandan saat farkını ayarlayın.
- 10 Tamamladığınızda, **Kur** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 11 Yaz saati uygulamasını etkinleştirmek için **Yaz Saati Ayarı** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ayarları seçin.



- 12 Tamamladığınızda, **Kur** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 13** Bir İnternet saat sunucusu aracılığıyla otomatik olarak güncellemek için **İnternet Saati** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın. Ayarları seçin.



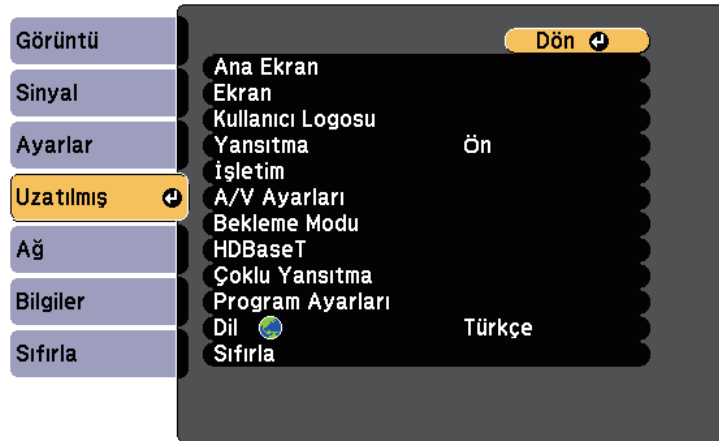
[İnternet Saati]				
İnternet Saati	Kapalı			
İnternet Saat Sunucusu	0.	0.	0.	0
Kur				

- 14** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 15** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, **Dil** ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1** Projektörü açın.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4** **Dil** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5** Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter]'a basın.
- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön** (varsayılan ayar), ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmenizi sağlar.
- **Ön/Tavan**, bir tavan veya duvar askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtmak için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Tavan**, bir tavandan veya duvar askısından ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.41](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.18](#)

Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

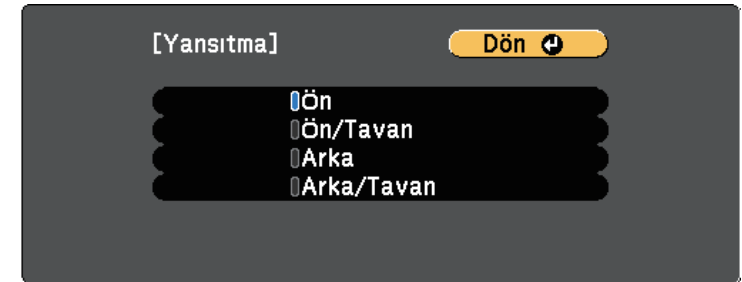
- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.



- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

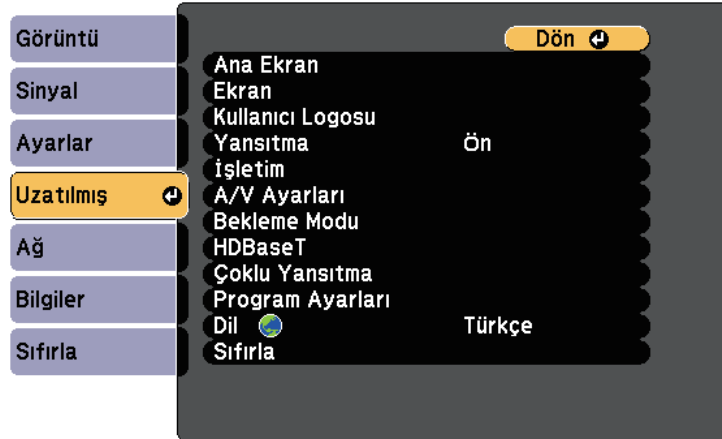
Görüntülenen görüntünün en boy oranını kullandığınız perdeyle uyumlu duruma getirmek için Perde Türü ayarını kullanabilirsiniz.



Aşağıdaki giriş kaynaklarından biri kullanılırken bu ayar kullanılamaz:

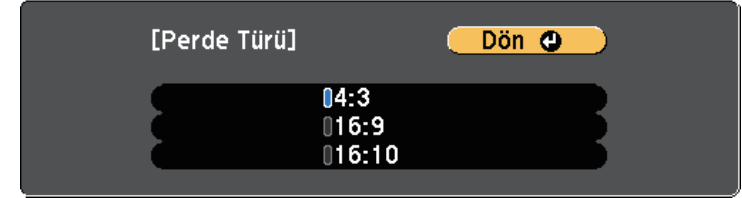
- USB
- LAN

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Ekran > Ekran > Perde Türü öğelerini seçin.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 5 Perdenizin en boy oranını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.
- 7 Gerekirse, yansıtılan görüntü için en boy oranını ayarlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.42](#)

Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama

Görüntünün kenarı ve yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluklar varsa görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.



- **Perde Türü** özelliği WXGA/WUXGA projektör modeli için 16:10 veya XGA projektör modeli için 4:3 olarak ayarlanırsa perde konumunu ayarlayamazsınız.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

3 Uzatılmış menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



4 Ekran > Ekran > Perde Konumu öğelerini seçin.

5 Görüntünün konumunu ayarlamak için kumanda panelinde veya uzaktan kumanda ok düğmelerini kullanın.



6 Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

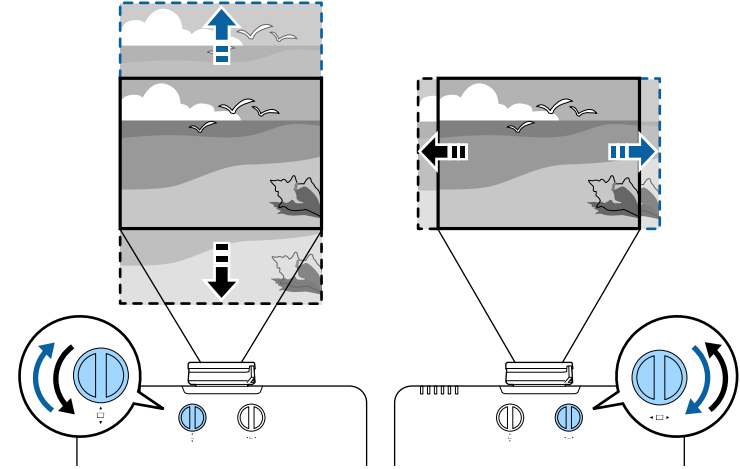
Projektörü doğrudan perdenin önüne kuramazsanız, yansıtılan görüntünün konumunu mercek kaydırma özelliğini kullanarak ayarlayabilirsiniz (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).



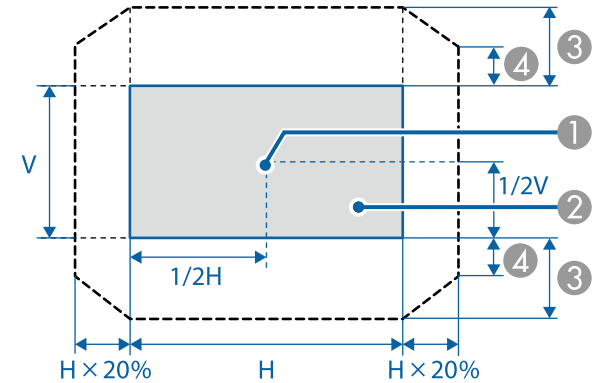
- En yüksek doğruluk için, odağı, yakınlaştırmayı ve mercek kaydırmayı ayarlamadan önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin.
- En belirgin resim için dikey ve yatay mercek kaydırma kadranlarını merkez konumlarında tutun.

1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

2 Yansıtılan görüntünün konumunu gerektiği gibi ayarlamak için projektördeki dikey ve yatay mercek kaydırma kadranlarını döndürün.



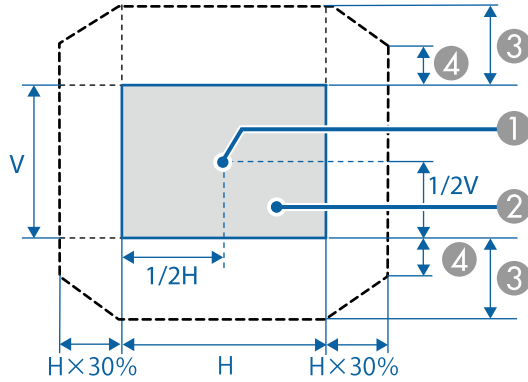
• EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W



- 1 Mercek merkezi
- 2 Merceğin ana konuma ayarlanması durumunda yansıtılan görüntü
- 3 En fazla mesafe: $V \times \%50$

- ④ Yatay yön en fazla değerdeyken: $V \times \%12$

- EB-L610



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin ana konuma ayarlanması durumunda yansıtılan görüntü
- ③ En fazla mesafe: $V \times \%50$
- ④ Yatay yön en fazla değerdeyken: $V \times \%5$



Mercek dikey olarak tamamen kaydırıldığında görüntüyü yatay olarak taşıyamazsınız.

Yansıtılan görüntüyü bir bilgisayar veya video aygıtı bağlamadan ayarlamak için bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.

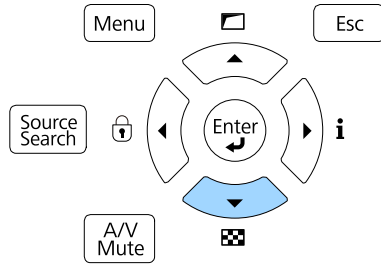


Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarıyla belirlenir. Test deseniyle ayarlama yapmadan önce doğru perde türünü ayarladığınızdan emin olun.

Uzatılmış > Ekran > Ekran > Perde Türü

1 Projektörü açın.

2 Kumanda panelinde aşağı ok düğmesine basın.



Test Deseni ayarını projektörün **Ayarlar** menüsünde de görüntüleyebilirsiniz.

Test deseni görüntülenir.

3 Kumanda panelinde aşağı ok düğmesine tekrar basın, ardından istediğiniz deseni görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.



4 Desen görüntülenirken, kullanılabilir test desenleri boyunca gezinmek için uzaktan kumandada sol ya da sağ ok düğmesine veya [Enter] düğmesine basın.

5 Görüntüyü gerektiği gibi ayarlayın.

6 Test desenini silmek için [Esc] düğmesine basın.

► İlgili Bağlantılar

- "Kullanılabilir Test Deseni Görüntü Ayarları" [s.46](#)

Kullanılabilir Test Deseni Görüntü Ayarları

Test deseni görüntülenirken aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Menü	Ayarlar
Görüntü	Renk Modu
	Beyaz Ayarı
	Gelişmiş <ul style="list-style-type: none">• Gama *• RGBCMY **
Ayarlar	Geometrik Düzeltme
Uzatılmış	Çoklu Yansıtma



Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.

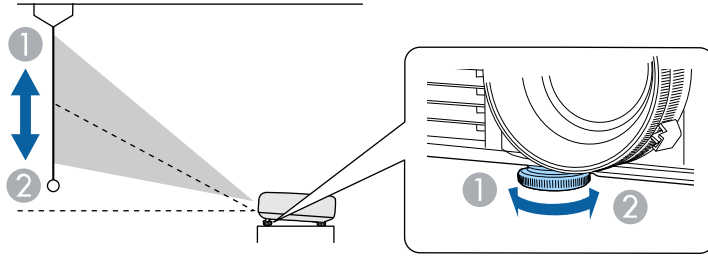
* Özel **Gama** ayarları hariç

** **Renk Düzeltme** ayarı hariç

Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok alçak veya yüksekse, projektörün ayarlanabilir ayaklarını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

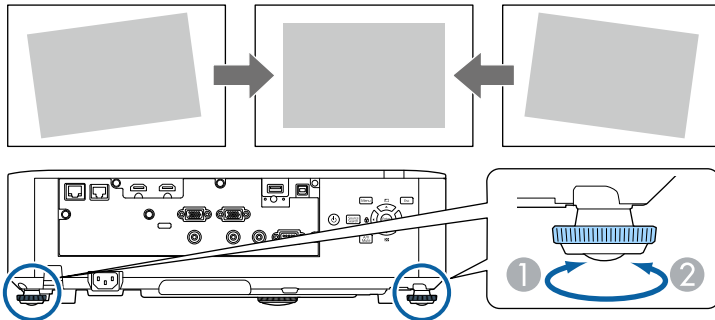
Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Görüntü yüksekliğini ayarlamak amacıyla uzatmak veya içeri çekmek için ön ayağı döndürün.



- 1 Ön ayağı uzatın.
- 2 Ön ayağı içeri çekin.

- 3 Görüntü eğikse, arka ayakları döndürerek yüksekliklerini ayarlayın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" s.49

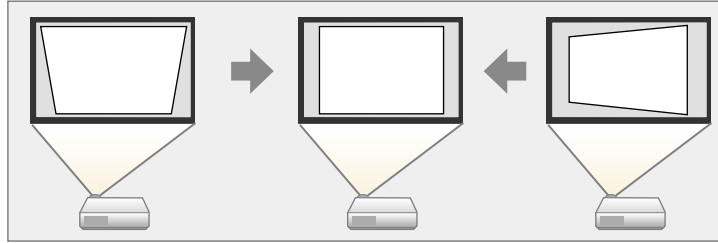
Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme" s.49
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" s.51
- "Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şekli Düzeltme" s.52

Görüntü Şekli Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme

Kenarlarda eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün **Y/D Ekr. Yerl.** ayarını kullanabilirsiniz.



Y/D Ekr. Yerl. düzeltmeyi diğer görüntü şekli düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Geometrik Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.



Geometrik Düzeltme ekranına kumanda panelinde yukarı ok düğmesine basarak da erişebilirsiniz.

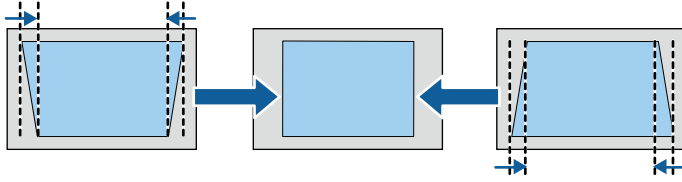
- 5 **Y/D Ekr. Yerl.** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından [Enter] düğmesine tekrar basın.

Y/D Ekr. Yerl. ayar ekranını görürsünüz.

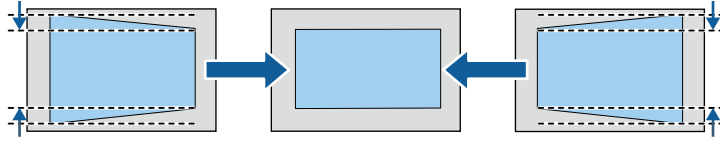


- 6** Dikey ve yatay ekran yerleşimi düzeltme arasında seçim yapmak ve görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlamak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın.

• **Dikey Ekran Yer.**

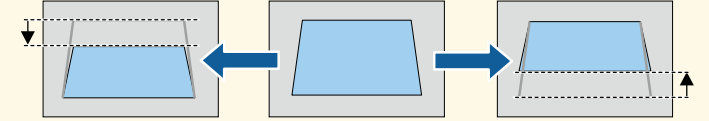


• **Yatay Ekran Yer.**

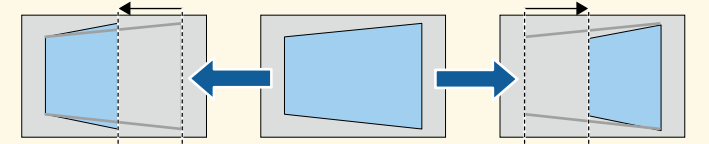


Yansıtılan görüntünün konumunu mercek kaydırma özelliğini kullanarak ayarladıysanız, **D. Denge** ve **Y. Denge** ayarlarını gerektiği gibi yapın (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610).

• **D. Denge**



• **Y. Denge**



7

Bitince, [Esc] düğmesine basın.

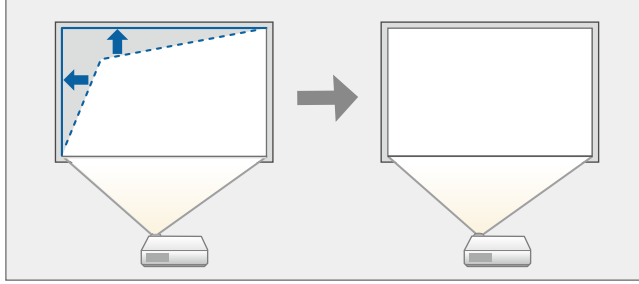
Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.

» **İlgili Bağlantılar**

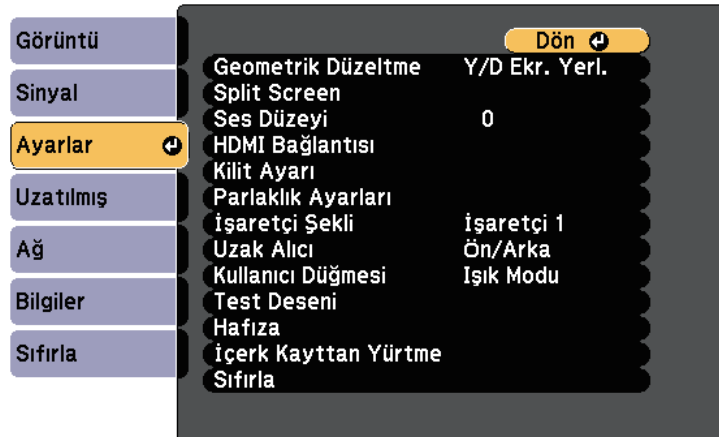
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)

Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

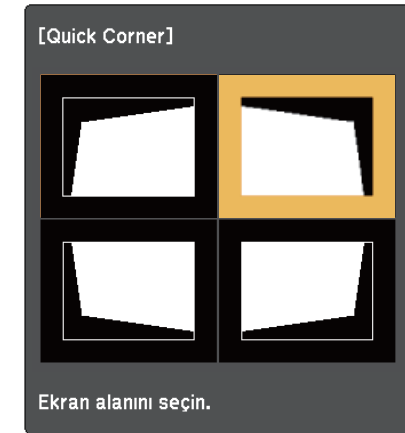
Projektörün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Geometrik Düzeltme** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 5 **Quick Corner** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından gerekirse [Enter] düğmesine tekrar basın. Alan seçim ekranını görürsünüz.
- 6 Ayarlamak istediğiniz görüntünün köşesini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

- 7 Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



- Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

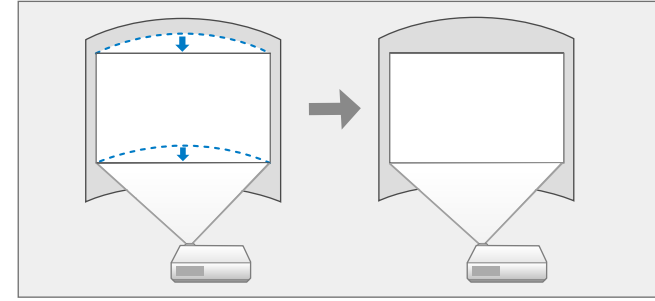
- Bitince, [Esc] düğmesine basın.

» İlgili Bağlantılar

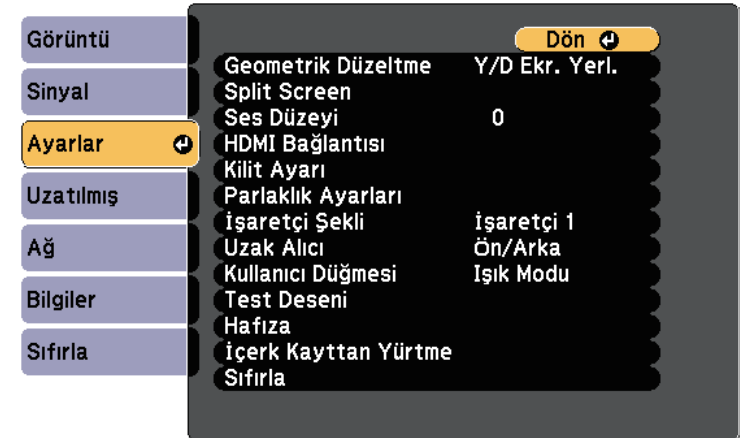
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)

Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme

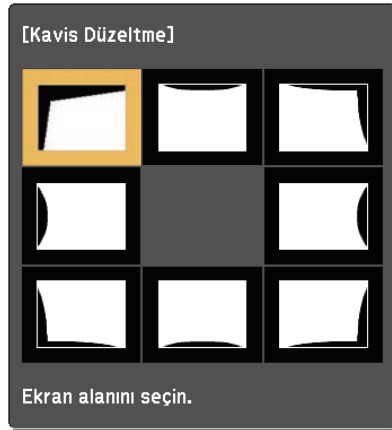
Eğri veya küresel bir yüzeye yansıtılan bir görüntünün şeklini ayarlamak için projektörün Kavis Düzeltme ayarını kullanabilirsiniz.



- Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Geometrik Düzeltme** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 5 **Kavis Düzeltme** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
Alan seçim ekranını görürsünüz.
- 6 Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.



Kavis Düzeltme ayarlarını sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** ögesini seçin.

- 7 Ok düğmelerine basarak, seçilen alanın görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın.
Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.



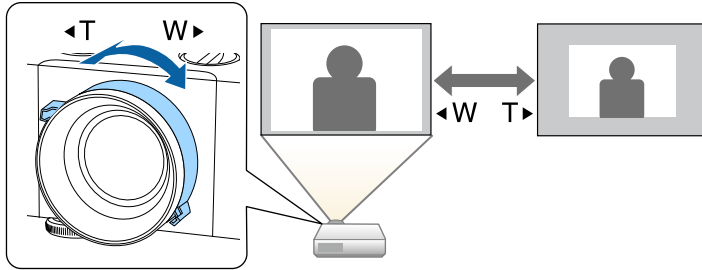
- 8 Kalan alanları ayarlamak için 7 ve 8. adımları gerektiği kadar tekrarlayın.
- 9 Bitince, [Esc] düğmesine basın.

Görüntüyü, projektörün yakınlaştırma halkasını kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.



En yüksek doğruluk için, odağı, yakınlaştırmayı ve mercek kaydırmayı ayarlamadan önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin.

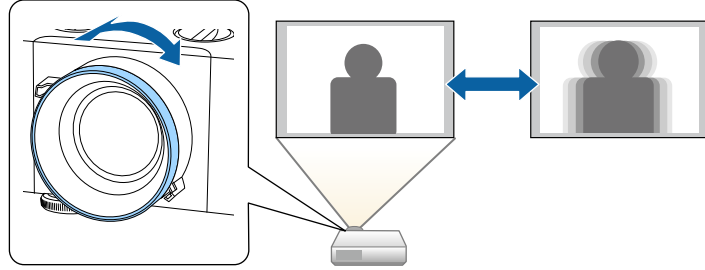
- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Görüntüyü büyütmek veya küçültmek için yakınlaştırma halkasını döndürün.



Odaklama halkasını kullanarak odağı düzeltebilirsiniz.

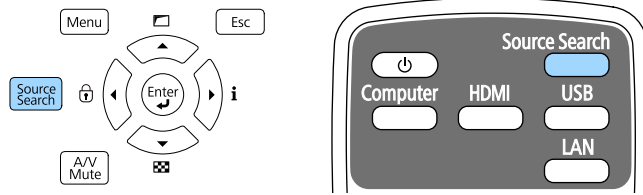


En yüksek doğruluk için, odağı, yakınlaştırmayı ve mercek kaydırmayı ayarlamadan önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin.

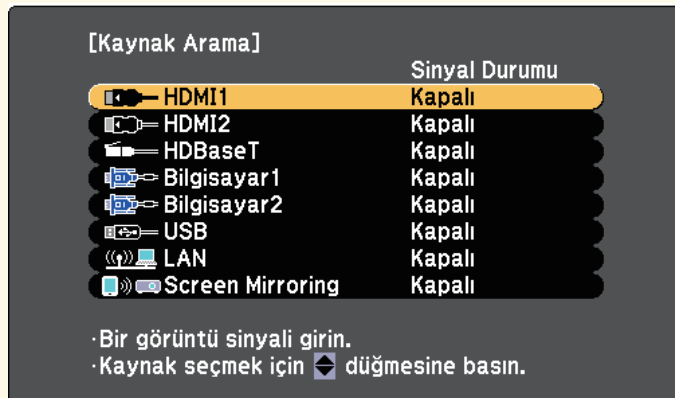


Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

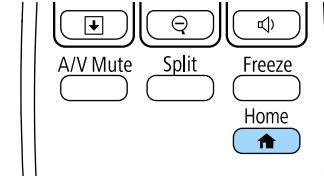
- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
 - İstediğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.



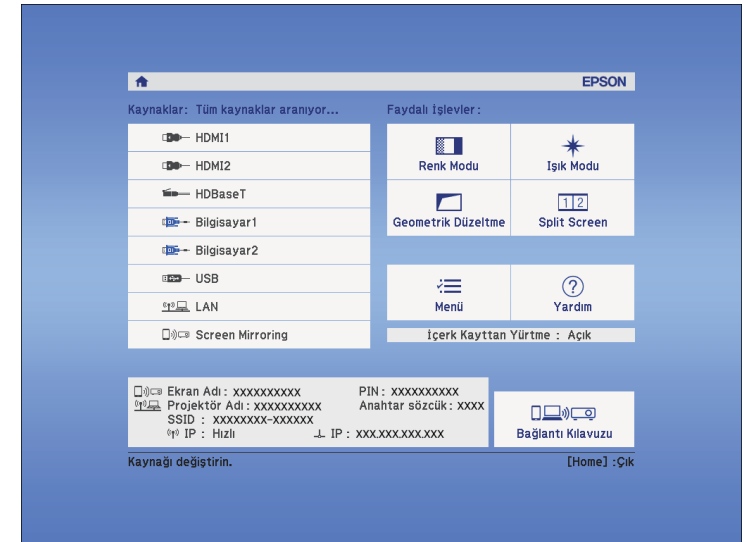
Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.



- Uzaktan kumandada istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında döngüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.
- Uzaktan kumandada [Home] düğmesine basın.



Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.





- HDBaseT yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W modellerinde kullanılabilir.
- Screen Mirroring yalnızca EB-L615U/EB-L610U modellerinde kullanılabilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" [s.14](#)

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz.

Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Sinyal** menüsüyle seçebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.58](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.58](#)
- "Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü" [s.59](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)

Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

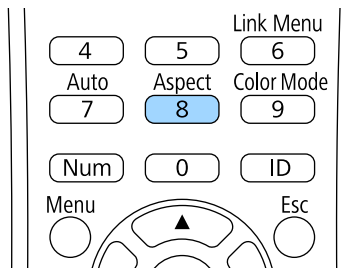
Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.



- En boy oranını değiştirmeden önce projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Perde Türü** ayarını yapın.
 ➡ **Uzatılmış > Ekran > Ekran > Perde Türü**
- Bu ayar yalnızca **Ölçek Modu** özelliği **Tam Ekran** olarak ayarlandığında kullanılabilir.
 ➡ **Sinyal > Ölçek > Ölçek Modu**

1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

2 Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



Görüntülenen görüntünün şekli ve boyutu değişir, en boy oranının adı ekranda kısa süre görünür.

3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm en/boy oranlarını döngüsel olarak gezmek için, [Aspect] düğmesine ardı ardına basın.



Görüntüleri siyah çubuklar olmadan görüntülemek için, projektörün **Sinyal** menüsünden bilgisayarın çözünürlüğüne göre **Çözünürlük**'ü **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)

Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Seçilen **Perde Türü** ayarına ve görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Kullanılabilir en boy oranı ayarı giriş sinyaline bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En boy oranını, giriş sinyaline ve Çözünürlük ayarına göre ayarlar.
Normal	Görüntüleri, tüm yansıtma alanını kullanarak görüntüler ve görüntünün en/boy oranını korur.
4:3	Görüntünün en/boy oranını 4:3 olarak değiştirir.
16:9	Görüntünün en boy oranını 16:9 olarak değiştirir.

En/boy oranı modu	Açıklama
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.
Y. Yakınlaştırma D. Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini (Y. Yakınlaştırma) veya tam yüksekliğini (D. Yakınlaştırma) kullanarak görüntüler ve görüntünün en boy oranını korur. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (En boy oranı ve çözünürlük korunur). Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.

Her En Boy Oranı ile Yansıtılan Görüntü Görünümü

Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansıyabilir. Siyah şeritler ve kırılmış görüntülerin konumunu onaylamak için aşağıdaki tabloya bakın.



Doğal için görüntü, giriş sinyaline bağlı olarak değişir.

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W

Perde türü ayarı: 16:10

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal			

Perde türü ayarı: 16:9

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal			

Perde türü ayarı: 4:3

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
4:3 *			

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal**			

* Bir HDTV sinyali (720p/1080i/1080p) girildiğinde, sinyalin en boy oranı korunurken, görüntü sol ve sağ taraftan kırılarak görüntülenir.

** Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI bağlantı noktalarından veya HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

EB-L610/EB-L500

Perde türü ayarı: 4:3

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
4:3 *			
16:9			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal**			

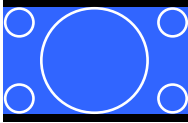

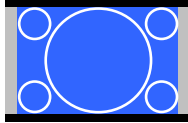
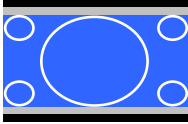

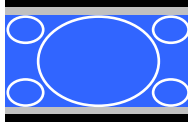
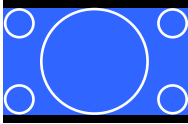

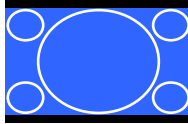
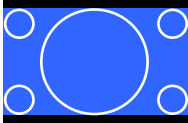
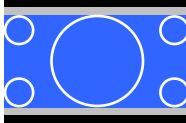
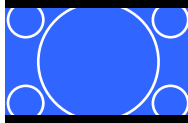
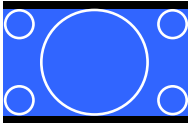
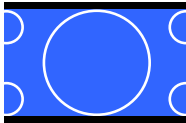
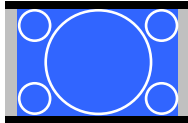
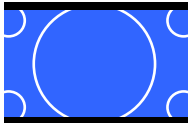
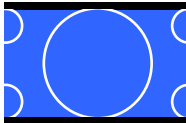
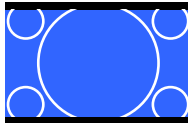
* Bir HDTV sinyali (720p/1080i/1080p) girildiğinde, sinyalin en boy oranı korunurken, görüntü sol ve sağ taraftan kırpılarak görüntülenir.

** Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI bağlantı noktalarından veya HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 16:9

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal			

Perde türü ayarı: 16:10

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal Otomatik			
16:9			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal			

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilirsiniz veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

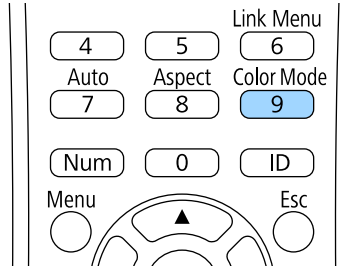
» İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.63](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.63](#)
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" [s.63](#)

Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modu özelliğini değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Renk Modu ismi ekranda kısa süre görünür, ardından görüntü görünümü değişir.

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için [Color Mode] düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)

Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Sunum	Canlı görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
sRGB	Kaynak görüntünün rengini tam olarak yeniden üretmek için en iyi seçenektir.
DICOM SIM	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir. Bu mod yalnızca başvuru amaçlıdır ve tıbbi teşhisler yapmak için kullanılmamalıdır.
Çoklu Yansıtma	Birden fazla projektörden yansıtma için en iyi seçenektir (görüntüler arasındaki renk tonu farklılığını azaltır).

Otomatik Parlaklık Ayarını Açma

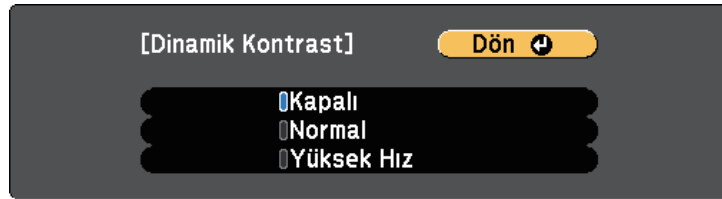
Görüntü parlaklığını otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Dinamik Kontrast özelliğini açabilirsiniz. Bu, görüntü kontrastını yansıttığınız içeriğin parlaklığı temelinde iyileştirir.

Bu ayar **Dinamik** veya **Sinema** renk modları için kullanılabilir.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Dinamik Kontrast** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:



- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.

- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

- Standart parlaklık ayarı için **Normal**.

Yansıtılan görüntülerinizdeki renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" s.65
- "Gama Ayarlama" s.65

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Bağımsız görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlarını yapabilirsiniz.

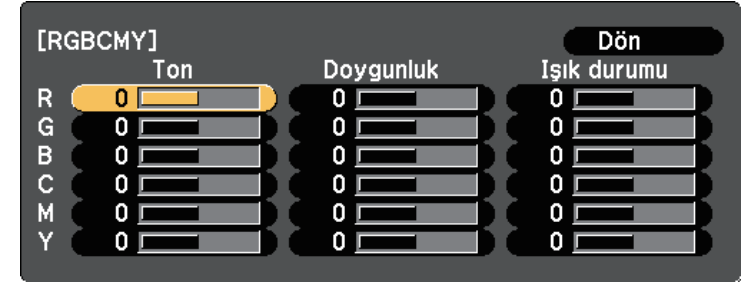
- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Gelişmiş** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

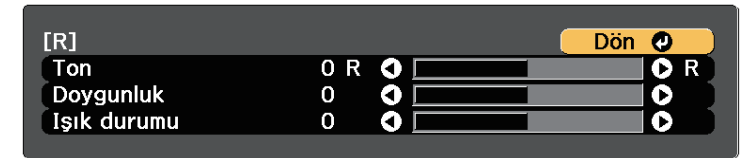
- 5 **RGBCMY** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 6 Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.



- 7 Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:

- Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.



- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

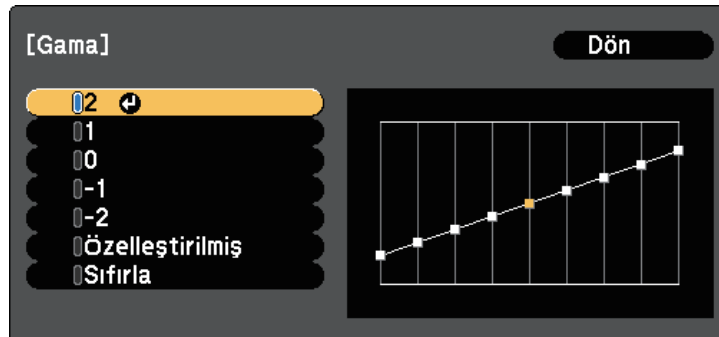
Gama Ayarlama

Yansıtılan görüntü renklerinde, farklı görüntü kaynakları arasında ortaya çıkan farklılıkları Gama ayarını yaparak düzeltebilirsiniz.

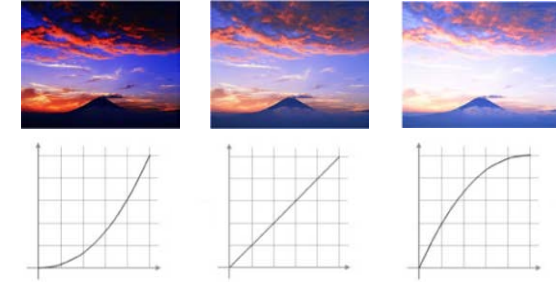
- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Gelişmiş** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 **Gama** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 6 Düzeltme değerini seçip ayarlayın.



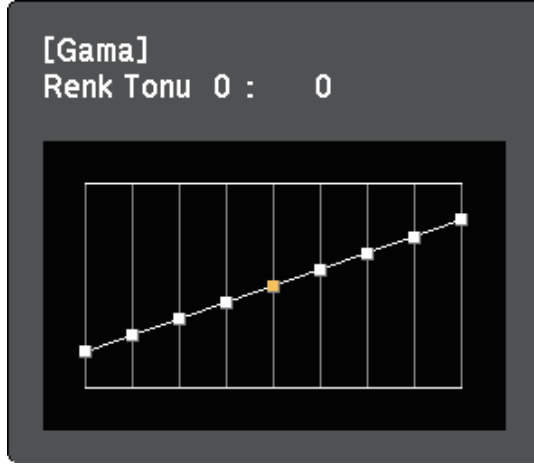
Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** olarak **DICOM SIM** seçtiyseniz, yansıtma boyutuna göre ayar değerini seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha düşükse küçük bir değer seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha yüksekse büyük bir değer seçin.
- Tıbbi görüntüler, ayarlarınıza ve ekranın teknik özelliklerine bağlı olarak doğru biçimde yeniden üretilemeyebilir.

- 7 İnce ayarlar yapmak isterseniz, **Özelleştirilmiş** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 8** Gama ayarı grafiğinde ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için sol veya sağ ok düğmesine basın. Değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine, ardından da [Enter] tuşuna basın.



- 9** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)

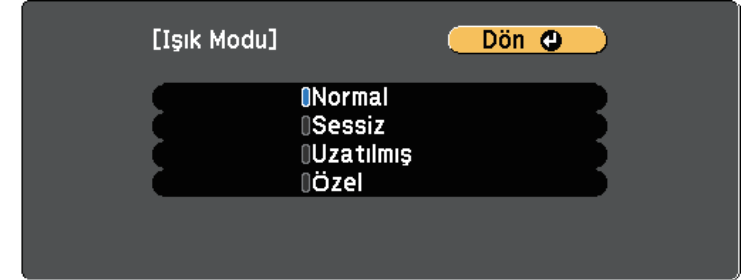
Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Parlaklık Ayarları** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 **Işık Modu** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 6 Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:



- **Normal** ayarı, parlaklığı en yüksek düzeye ayarlamanızı sağlar. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 20.000 saate çıkarır.
- **Sessiz** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamanızı sağlar ve fan gürültüsünü azaltır. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 20.000 saate çıkarır.
- **Uzatılmış** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamanızı sağlar ve ışık kaynağının beklenen ömrünü uzatır. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 30.000 saate çıkarır.
- **Özel** ayarı, %70 ila 100 arasında özel bir parlaklık düzeyi seçmenizi sağlar.

- 7 **Özel** ayarını seçtiyseniz, Parlaklık Ayarları ekranında **Parlaklık Düzeyi** öğesini seçip, parlaklığı belirlemek için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın.

- 8 Sabit parlaklığı korumak için **Sabit Mod** ayarını açın.



Sabit Mod ayarını açarsanız, **Işık Modu** ve **Parlaklık Düzeyi** ayarlarını değiştiremezsiniz. **Sabit Mod** ayarını kapatırsanız, **Parlaklık Düzeyi** ayarı ışık kaynağının durumuna göre değişir.

- 9 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



Aşağıdaki durumlarda, projektörün **Uzatılmış** menüsünde düzenli **Işık Kalibrasyonu** etkinlikleri planlayın:

- Projektörü aralıksız olarak 24 saatten uzun süre Sabit Mod ile kullanırsanız
 - Projektörü düzenli olarak güç çıkışı keserek kapatırsanız
- Aksi durumda **Sabit Mod** ayarı uygun biçimde çalışmayabilir.

Uzatılmış > Program Ayarları

İlgili Bağlantılar

- "Işık Kaynağı Ömrü" s.69

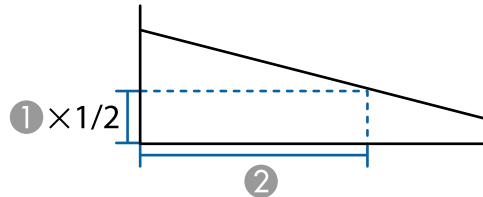
Işık Kaynağı Ömrü

Işık kaynağının tahmini ömrü, **Parlaklık Düzeyi** ayarına ve **Sabit Mod** ayarının açık olup olmadığına bağlı olarak değişiklik gösterir.



- Işık kaynağı ömrü, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Burada listelenen saatler yaklaşık değerlerdir ve garanti edilmez.
- 20.000 saatlik kullanımdan sonra projektördeki parçaları değiştirmeniz gerekebilir
- **Sabit Mod** ayarı açılırsa ve burada listelenen kullanım saatlerini aşmışsanız, yüksek bir **Parlaklık Düzeyi** ayarı seçemeyebilirsiniz.

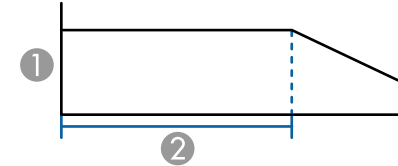
Sabit Mod kapalı



- 1 Parlaklık düzeyi
- 2 Işık kaynağı parlaklığının yarı oranda düşmesinden önceki süre (yaklaşık)

Parlaklık Düzeyi ayarı	Saat
%100	20.000 saat
%90	21.000 saat
%80	24.000 saat
%70	30.000 saat

Sabit Mod açık



- 1 Parlaklık düzeyi
- 2 Projektörün sabit parlaklığı sürdürebileceği süre (yaklaşık)

EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U

Parlaklık Düzeyi ayarı	Saat
%85	6000 saat
%80	10.000 saat
%75	14.000 saat
%70	19.000 saat

EB-L510U/EB-L500W/EB-L500

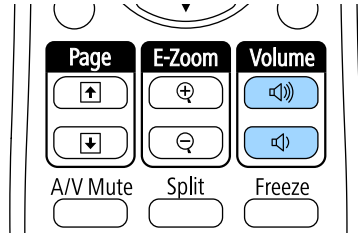
Parlaklık Düzeyi ayarı	Saat
%85	17.000 saat
%80	19.000 saat
%75	22.000 saat
%70	24.000 saat

Ses düğmeleri, projektörün dahili hoparlör sistemini kontrol eder.

Ayrıca projektöre bağlı tüm harici hoparlörlerin ses düzeylerini de kontrol edebilirsiniz.

Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine aşağıda gösterildiği gibi basın.



Ekranda bir ses düzeyi göstergesi belirir.

- 3 Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.

Dikkat

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)

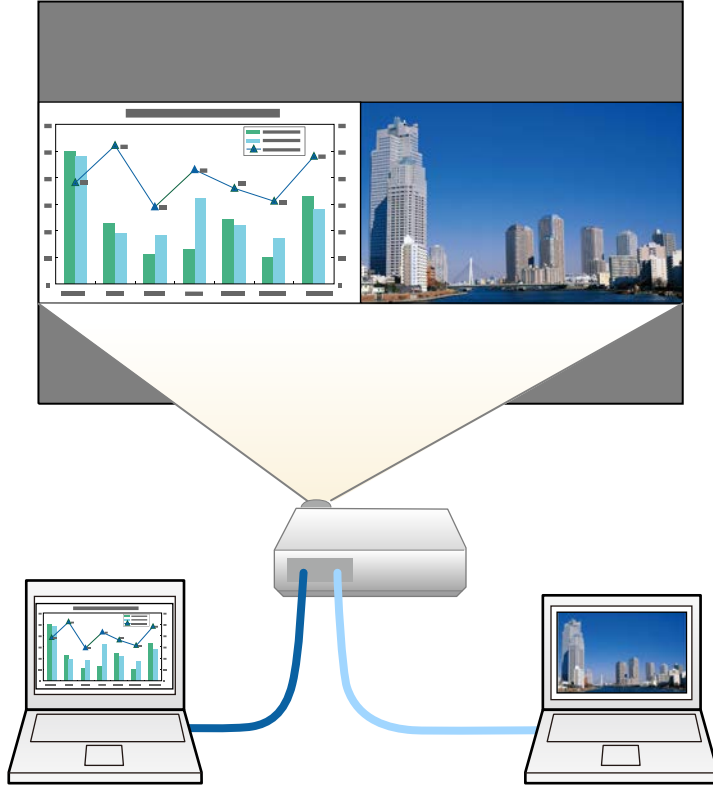
Projektör Özelliklerini Ayarlama

Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

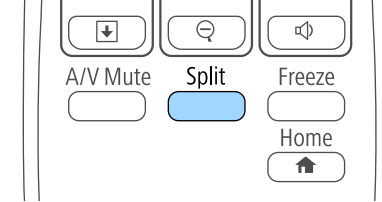
- "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.73](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.76](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Yansıtma" [s.81](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.85](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.86](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.87](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.89](#)
- "Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma" [s.91](#)
- "Birden Fazla Projektör Kullanma" [s.92](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.99](#)

Farklı görüntü kaynaklarından gelen iki görüntüyü aynı anda yansıtmak için Split Screen (bölünmüş ekran) özelliğini kullanabilirsiniz. Uzaktan kumandayı veya projektör menülerini kullanarak Split Screen ekran özelliğini kontrol edebilirsiniz.



- Split Screen özelliği kullanılırken diğer projektör özellikleri kullanılamaz ve bazı ayarları otomatik olarak her iki görüntüye de uygulanabilir.

1 Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.



Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına taşınır.



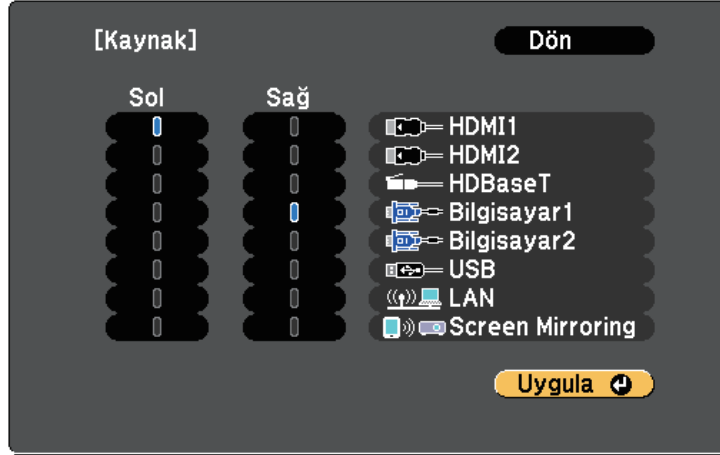
Aynı işlemleri projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Split Screen** seçeneğini kullanarak da yapabilirsiniz.

2 [Menu] düğmesine basın.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 3** Diğer görüntü için bir giriş kaynağı seçmek için, **Kaynak** ayarını seçin, [Enter]'a basın, giriş kaynağını seçin, **Uygula**'yı seçin ve [Enter]'a basın.



- Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.
- Split Screen özelliği kullanılıyorken, uzaktan kumandadan giriş kaynağını değiştirdiğinizde **Kaynak** ekranı görüntülenir.

- 4** Görüntüler arasında geçiş yapmak için, **Ekran Değiştir**'i seçin ve [Enter]'a basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyile yer değiştirir.



- 5** Bir görüntüyü küçültürken diğerini büyötmek için, **Ekran Boyutu** ögesini seçin, [Enter] tuşuna basın, bir boyut seçin ve [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



Video girişi sinyallerine bağlı olarak, **Eşit** ayarını seçmiş olsanız bile görüntüler aynı boyutta görünmeyebilir.

- 6** Sesi seçmek için, **Ses Kaynağı** ögesini seçin, [Enter] tuşuna basın, bir ses seçeneği seçin ve [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



En büyük ekrandan veya soldaki ekrandan gelen sesi duymak için **Otomatik**'i seçin.

- 7** Yansıtılan görüntüleri hizalamak için, **Hizala** ögesini seçin, [Enter] tuşuna basın, ayarı seçin ve tekrar [Enter] tuşuna basın. Menüden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

- 8** Split Screen özelliğinden çıkmak için, [Split] veya [Esc] düğmesine basın.

İlgili Bağlantılar

- "Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları" [s.75](#)
- "Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları" [s.75](#)

Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları

Şu giriş kaynağı kombinasyonları bölünmüş bir ekrana yansıtılamaz.

- Bilgisayar1 ve Bilgisayar2
- USB ve LAN

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.58](#)
- "Renk Modu" [s.63](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.87](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.65](#)

Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları

Çalışma kısıtlamaları

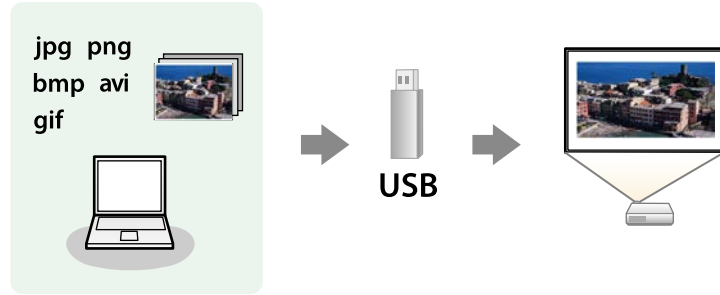
Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Projektörün menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanır)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Dinamik Kontrast

Görüntü kısıtlamaları

- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Doygunluğu**, **Renk Tonu** ve **Netlik** gibi ayarlamalar yaparsanız, bunları sadece soldaki görüntüye uygulayabilirsiniz. Sağdaki görüntüye varsayılan ayarlamalar uygulanır. **Renk Modu** ve **Renk Sıcaklığı** gibi tüm yansıtılan görüntüyü etkileyen ayarlar hem sağdaki hem de soldaki görüntülere uygulanır.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parazit Azaltma** ve **Titreşimsiz gör.** ayarlarında bir değişiklik yaparsanız bile, sağdaki görüntü için **Parazit Azaltma** özelliği 0 olarak ve **Titreşimsiz gör.** özelliği **Kapalı** olarak ayarlanır.
 - ☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
 - ☛ **Görüntü > Gelişmiş > Titreşimsiz gör.**
- Projektörün **Ekrana Arkaplanı** menüsünde **Logo'nı Uzatılmış** olarak ayarlasanız bile, hiçbir görüntü sinyali girişi olmadığında mavi ekran görünür.

Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.76](#)
- "PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.76](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.77](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.78](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.80](#)

Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • CMYK biçimi • İleri giden biçim • Yüksek oranda sıkıştırılmış • 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte
	.gif	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte • Animasyonlu • Geçişli
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte * • Geçişli
Film	.avi (Hareketli JPEG)	Yalnızca AVI 1.0 destekler. <ul style="list-style-type: none"> Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • PCM veya ADPCM dışında bir ses kodek programıyla kaydedilmiş • 1280 × 720'den yüksek çözünürlükte • 2 GB'tan büyük

* WUXGA çözünürlüklü bir projektör kullanırken en fazla 1920 × 1200 çözünürlüğe sahip bir dosya yansıtabilirsiniz.

PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- PC Free özellikleri için bir USB anahtarı kullanamazsınız.

- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.
- AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanırken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.
- Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör bir kerede, bağlı olan kart okuyucuya takılan 5 karta kadar tanıyabilir.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken ekran yerleşimi bozulmasını düzeltemezsiniz, bu nedenle görüntü şeklini sunumunuza başlamadan önce düzeltin.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
 - Dondur
 - A/V Sessiz
 - E-Zoom
 - İşaretçi

» İlgili Bağlantılar

- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.86](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.85](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.87](#)
- "Uzaktan Kumandayı İşaretçi Olarak Kullanma" [s.88](#)

Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.

1

Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

2

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

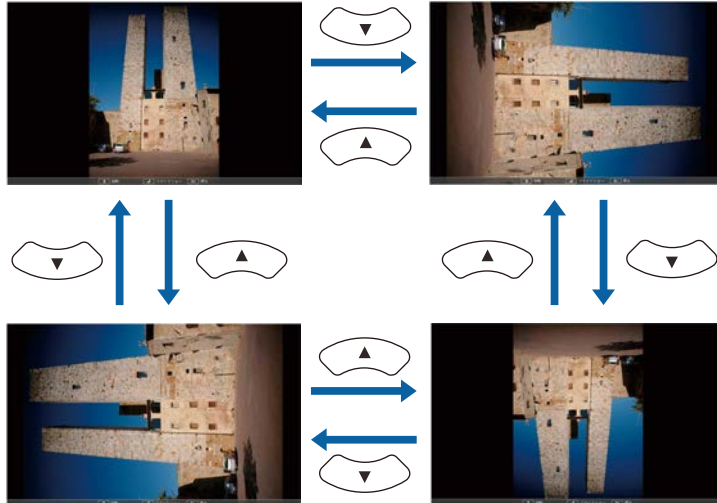
- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)
- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter]'a basın.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

4 Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.



- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

5 Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya [Esc] düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

6 Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

» İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.80](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.26](#)

Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

1 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki film dosyalarını görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

2

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Baş a dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3

Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

4

Film oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

5

Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

► İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.80](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.26](#)

PC Free Görüntüleme Seçenekleri

PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran değiştirme süresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak görüntülemez
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seçilen süre boyunca görüntüler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geçer; yüksek çözünürlüklü görüntüler biraz daha yavaş hızla değiştirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Görüntüler arasındaki geçişler süpürme efekti kullanılarak yapılır
	Dağıt	Görüntüler arasındaki geçişler çözme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Görüntüler arasında geçişler rastgele efektler kullanılarak yapılır

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Açık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler

Projektörünüzün İçerik Kayıttan Yürütme özelliği, sergilere yönelik içeriğinizi dijital işaret olarak yansıtmanıza olanak tanır. Bir harici depolama aygıtına kaydedilmiş görüntüleri ve filmleri içeren çalma listelerini kolayca yansıtabilirsiniz. Yansıtılan görüntünüze renk ve şekil efektleri de ekleyebilirsiniz.



► İlgili Bağlantılar

- "İçerik Kayıttan Yürütme Moduna Geçme" s.81
- "Çalma Listelerinizi Yansıtma" s.82
- "Yansıtılan Görüntünüze Efektler Ekleme" s.83
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları" s.84

İçerik Kayıttan Yürütme Moduna Geçme

Çalma listelerinizi yansıtmadan önce İçerik Kayıttan Yürütme moduna geçmeniz gerekir.

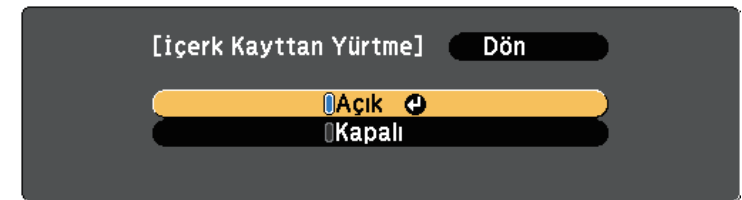
1 Projektörü açın.

2 [Menu] düğmesine basın, **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3 **İçerik Kayıttan Yürütme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

4 **Açık** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



Bir onay iletisi göreceksiniz.

5 İçerik Kayıttan Yürütme modunu etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

6 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.

Ana ekran görüntülenir.

7 Projektörün İçerik Kayıttan Yürütme modunda olduğundan emin olun.



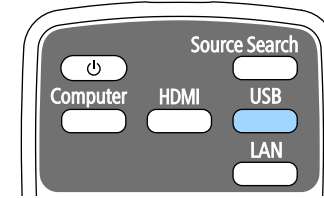
1 Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak çalma listelerinizi oluşturun ve bir USB anlık sürücüye dışa aktarın.



Yönergeler için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

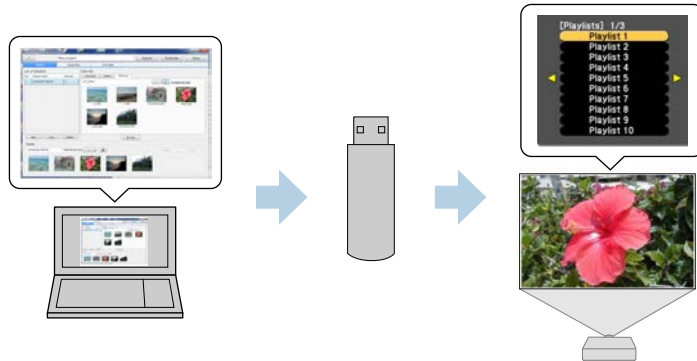
2 İçerik Kayıttan Yürütme modunda, USB anlık sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına takın.

3 Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.



Çalma Listelerinizi Yansıtma

Görüntüler ve filmler içeren çalma listelerinizi İçerik Kayıttan Yürütme modunda yansıtabilirsiniz.



İlk veya zamanlanmış çalma listesi yansıtılır.

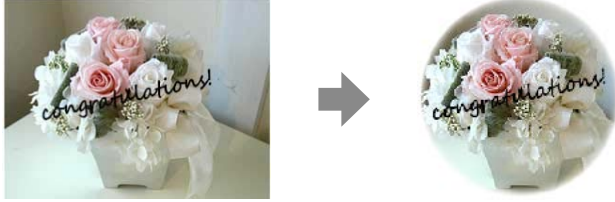


- Favori çalma listesini yansıtmak için [Num] ve sayı tuşlarını da basılı tutabilirsiniz. Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak bir uzaktan kumanda kısayol tuşu ayarlayabilirsiniz.
- Listeden hedef çalma listesini seçmek için projektörün **Ayarlar** menüsünde **USB Görüntüleyici** ögesini seçin ve ok düğmelerini kullanın.

➡ **Ayarlar > İçerik Kayıttan Yürütme > USB Görüntüleyici**

Yansıtılan Görüntünüze Efektler Ekleme

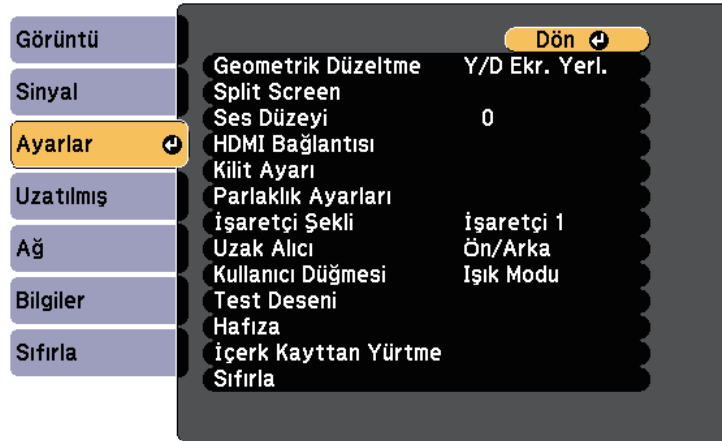
İçerik Kayıttan Yürütme modunda yansıtılan görüntüye renk ve şekil efektleri ekleyebilirsiniz.



Efekt işlevlerini kullanmak için düzenli olarak **Yenileme Modu** işlemini gerçekleştirdiğinizden emin olun.

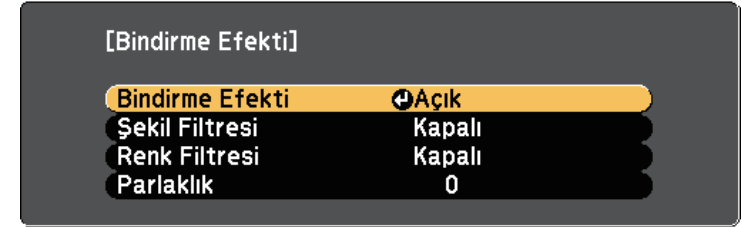
Sıfırla > Yenileme Modu

- 1 İçerik Kayıttan Yürütme modunda [Menu] düğmesine basın, **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 2 İçerik Kayıttan Yürütme > **Bindirme Efekt**i öğelerini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 3 **Bindirme Efekt**i ayarı olarak **Açık** seçimini yapıp [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Şekil Filtresi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Aşağıdaki seçeneklerin her birini gerektiği gibi ayarlayın:

- Daireler, dikdörtgenler veya özelleştirilmiş şekiller arasından istediğiniz şekil efektini seçmek için **Şekil**.



Epson Projector Content Manager yazılımını kullanarak görüntülerinizi özelleştirilmiş şekiller olarak ekleyebilirsiniz. Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

- Seçilen şeklin içini veya dışını maskeleyi seçmek için **Filtre Efekt**i.
- Şekil boyutunu ayarlamak için **Boyut**.
- Şekil konumunu ayarlamak için **Konum**.

- 6 **Renk Filtresi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 7 Aşağıdaki seçeneklerin her birini gerektiği gibi ayarlayın:

- Rengi seçmek için **Renk Filtresi**.
- **Kırmızı**, **Yeşil** ve **Mavi** ayarlarını bağımsız olarak yaparak özelleştirilmiş bir renk ayarlamak için **Özel**.

- 8 Parlaklık düzeyini ayarlamak için **Parlaklık** öğesini seçin.

9 Tamamladığınızda menülerden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.175](#)

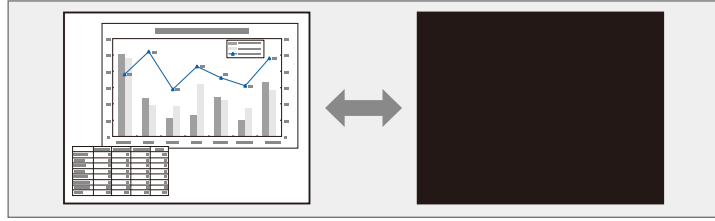
İçerik Kayıttan Yürütme Modu Kısıtlamaları

Çalışma kısıtlamaları

İçerik Kayıttan Yürütme modunda aşağıdaki işlemleri gerçekleştiremezsiniz.

- Renk Sıcaklığı (**Renk Filtresi** olarak **Sıcak Beyaz** veya **Soğuk Beyaz** seçildiğinde)
- Karartma
- Split Screen
- Ekran Arkaplanı
- Ekran
- Oto. Kaynak Arama
- Remote Şifresi
- PC Free
- Belge kamerası

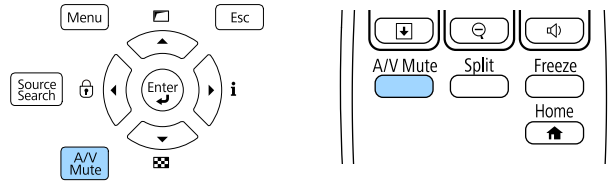
Sunumunuz sırasında izleyici kitlenizin dikkatini başka bir yöne çekmek isterseniz, yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtıma kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

- 1 Kumanda panelinde veya uzaktan kumanda [A/V Mute] düğmesine basın.



Işık kaynağı kapanır, yansıtılan görüntü ve ses kesilir.

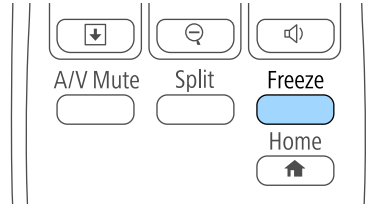
- 2 Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [A/V Mute] düğmesine tekrar basın.



- A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği devre dışı bırakabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları > A/V Ses Kap.Zamnlyc**
- **Uzatılmış** menüsünde **A/V Sessiz Kaldır** ayarı olarak **A/V Sessiz** seçimini yaptıysanız, A/V Sessiz etkinken projektörü kontrol etmeye devam edebilirsiniz.
☛ **Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları > A/V Sessiz Kaldır**

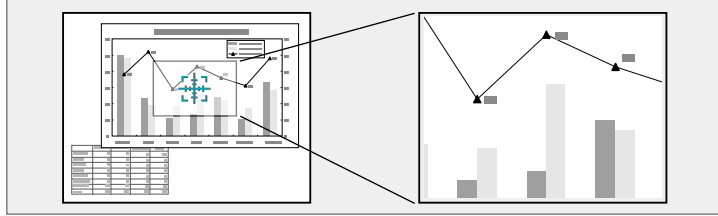
Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve geçerli görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

- 1 Video hareketini durdurmak için uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine basın.



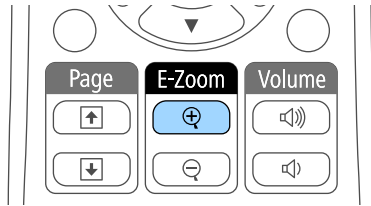
- 2 Video hareketini yeniden başlatmak için [Freeze] düğmesine tekrar basın.

Görüntünün istediğiniz kısmını yakınlaştırıp ekranda o kısmı büyüterek sunumun bazı bölümlerini ön plana çıkarabilirsiniz.



Sinyal menüsünde **Ölçek** ayarı etkinleştirilirse bu özellik kullanılamaz.

1 Uzaktan kumandadaki [E-Zoom] + düğmesine basın.



Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.

2 Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:

- Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- [E-Zoom] + düğmesine ardı ardına basarak görüntü alanını yakınlaştırın. Daha hızlı yakınlaştırmak için [E-Zoom] + düğmesini basılı tutun.

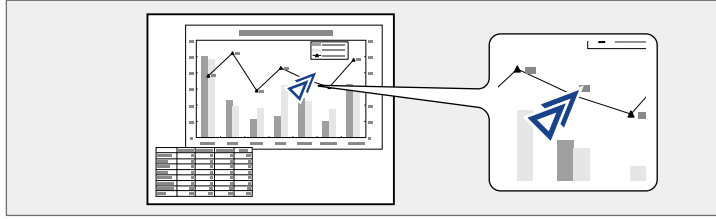
- Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
- Görüntüyü uzaklaştırmak için, [E-Zoom] – düğmesine basın.
- Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir.

Seçilen alanı, 25 adımda bir ila dört kat arasında büyütebilirsiniz.

USB bağlantısı kullanarak bir Epson belge kamerasından görüntüler yansıtırken, seçilen alanı, 57 adımda boyutunun bir ila sekiz katına büyütebilirsiniz.

Projektörün uzaktan kumandasını işaretçi olarak kullanarak, izleyici kitlenizi ekrandaki önemli bir bilgiye odaklayabilirsiniz. Varsayılan işaretçi şekli oktur. Bu şekli, projektörün **İşaretçi Şekli** menüsündeki **Ayarlar** ayarını kullanarak değiştirebilirsiniz.

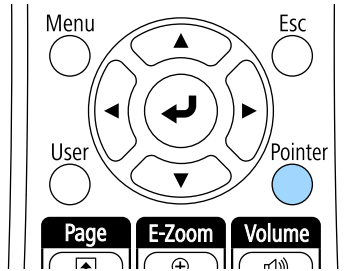


3 İşaretçiyi ekrandan kaldırmak için [Esc] düğmesine basın.

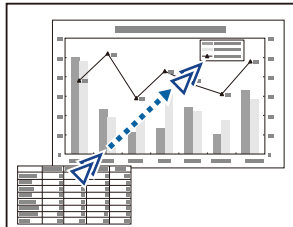
► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)

1 Uzaktan kumandadaki [Pointer] düğmesine basın.



2 İşaretçiyi ekranda taşımak için ok düğmelerini kullanın. İşaretçiyi çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.



Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Projektör bir giriş sinyali almyorken de görüntüyü gösterebilirsiniz. Bu görüntüye kullanıcı logosu ekranı denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.



- **Şifre Koruması** ayarı menüsündeki **Kull. Logosu Koruma** özelliği **Açık** olarak ayarlıysa, kullanıcı logosunu kaydetmeden önce **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.

1 Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.

2 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3 **Kullanıcı Logosu > Ayarı Başlat** öğelerini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

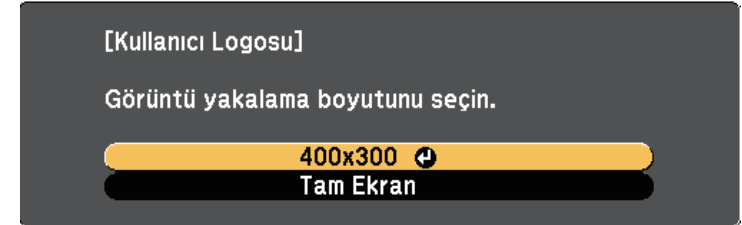
Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Geometrik Düzeltme, E-Zoom, En Boy Oranı, Ölçek veya Perde Türü gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu** öğesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

4 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Yakalama boyutu seçimi ekranı görüntülenir.



5 Görüntünüzü kullanıcı logosu olarak kaydetmek için **Tam Ekran** öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın, **Evet** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir tamamlanma mesajı görüntülenir.

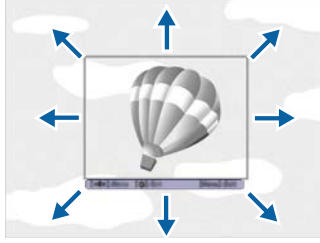


HDMI bağlantı noktalarından HDCP korumalı bir görüntü yansıtırken, görüntüyü **Tam Ekran** seçeneğini kullanarak kaydedemezsiniz.

6 Görüntü alanını ve yakınlaştırma oranını belirlemek için **400x300** seçimini yapın ve [Enter] düğmesine basın.

Görüntünüzün üzerine yerleştirilen bir seçim kutusu göreceksiniz.

- 7** 400x300 boyutu için, kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntü alanını çevrelemek amacıyla ok düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



Bu görüntü alanını seçmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.

- 8** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. (Seçilen alanı değiştirmek istiyorsanız **Hayır**'ı seçip [Enter] düğmesine basın ve son adımı tekrarlayın.)

Kullanıcı Logosu yakınlaştırma faktörü menüsünü göreceksiniz.

- 9** 400x300 boyutu için, bir yakınlaştırma yüzdesi seçin, [Enter] düğmesine basın, **Evet** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir tamamlanma mesajı görüntülenir.

- 10** Mesaj ekranından çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

- 11** **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 12** **Ekran** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 13** Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:

- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Ekran Arkaplanı**'nı seçin **Logo** olarak ayarlayın.

☛ **Uzatılmış > Ekran > Ekran Arkaplanı**

- Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.

☛ **Uzatılmış > Ekran > Başlangıç Ekranı**

Kullanıcı Logosu ayarlarının şifre girmeden herhangi biri tarafından değiştirilmesini önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarını **Şifre Koruması** menüsünde **Açık** olarak ayarlayın ve şifreyi ayarlayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.100](#)

Özelleştirilmiş ayarları kaydedebilir ve kullanmak istediğinizde kayıtlı ayarları seçebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Kullanılmış olan bir bellek adı mavi işaretle belirtilir. Daha önce kaydedilmiş bir belleğe kaydetmek geçerli ayarlarınızı ayarların üzerine yazar.

- **Hafızayı Sil** işlevi seçilen bellek ayarlarını silmenizi sağlar.
- **Belleği Yen.Adı.** işlevi, kayıtlı bir belleği yeniden adlandırmanızı sağlar.



- 3 **Hafıza** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 4 Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:

- **Hafızayı Yükle** işlevi, kayıtlı ayarları geçerli ayarlarınızın üzerine yazmanızı sağlar.



Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz:

- **Görüntü** menüsü ayarları
- **Uzatılmış** menüsündeki **Renk Eşleme**

- **Hafızaya Kaydet** işlevi, geçerli ayarlarınızı belleğe kaydetmenizi sağlar (farklı adlara sahip 10 bellek kullanılabilir).

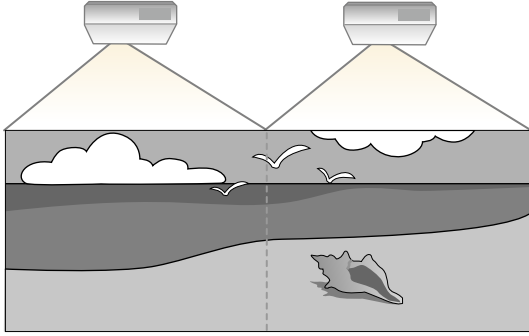
5

- Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



- Kayıtlı Renk Modu, bellek adının sağında görüntülenir.
- Tüm kayıtlı bellekleri silmek için projektörün **Sıfırla** menüsünde **Hafızayı Sıfırla** öğesini seçin.

Tek bir büyük görüntü oluşturmak için, iki veya daha fazla projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirebilirsiniz.



- Yansıtmayı başlatmadan önce, tüm projektörler için aynı renk modunu seçtiğinizden emin olun.
- **Uzatılmış > Çoklu Yansıtma > Renk Modu**

» İlgili Bağlantılar

- "Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi" [s.92](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.94](#)
- "Renk Düzeltme Ayarlama" [s.95](#)
- "RGBCMY Ayarlama" [s.96](#)
- "Bir Görüntüyü Ölçeklendirme" [s.97](#)

Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi

Görüntü yansıtmak için birden fazla projektör dizdiğinizde, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, görüntülerin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.

Uzaktan kumanda aracılığıyla her projektörü ayrı ayrı kullanabilmek için her projektöre benzersiz bir projektör kimliği verebilir, ardından da her projektörün parlaklığını ve rengini düzeltebilirsiniz.



- Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.
- Parlaklık ve renk tonu farklılıkları zaman içinde daha belirgin olursa ayarlamaları tekrar edin.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.92](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.93](#)

Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Birden fazla projektörü tek bir uzaktan kumandadan kontrol etmek için her projektöre farklı bir kimlik (ID) verin.

1

[Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

2

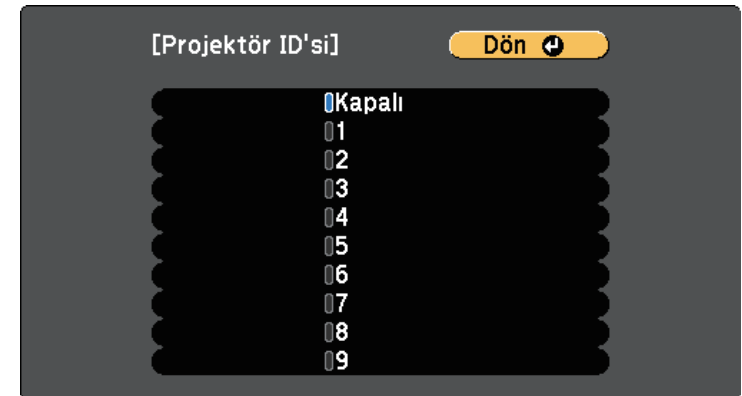
Çoklu Yansıtma öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

3

Projektör ID'si ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

4

Projektör için kullanmak istediğiniz tanımlama numarasını seçmek amacıyla ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.





Yüksek işlevli bir Epson projektör uzaktan kumandası kullanıyorsanız ve **Uzaktan Kumanda Tipi** ayarı olarak **Gelişmiş** seçimini yaparsanız, kimlik numarasını, ardından da **Kur** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

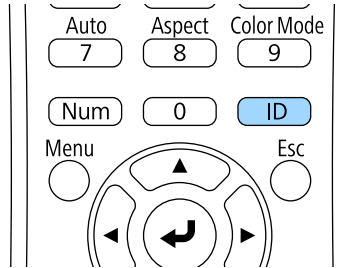
Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Uzaktan Kumanda Tipi

- 5** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.
- 6** Tek bir uzaktan kumanda aracılığıyla işletmek istediğiniz diğer tüm projektörler için bu adımları tekrarlayın.

İşletmek İsteddiğiniz Projektörü Seçme

Projektörün kimliğini (ID) ayarladıktan sonra, uzaktan kumandayı kullanarak işletmek istediğiniz projektörün kimliğini seçin.

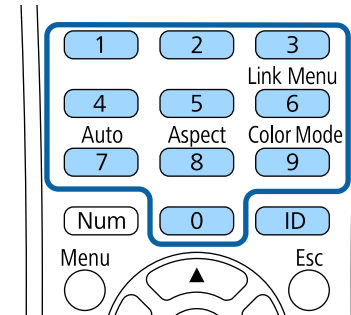
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektöre yöneltip [ID] düğmesine basın.



Geçerli Projektör ID'si yansıtılan ekranda gösterilir. Yaklaşık 3 saniye sonra kaybolur.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Çalıştırmak istediğiniz projektör seçilir.

- 3** Kimlik ayarlama işleminin sorunsuz olup olmadığını kontrol etmek için [ID] düğmesine basın.

Projektörün görüntülediği bir mesaj göreceksiniz.

- Uzaktan kumanda **Açık** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz.

- Uzaktan kumanda **Kapalı** olarak listelenirse, projektörü uzaktan kumandadan çalıştıramazsınız. Uzaktan kumandayı etkinleştirmek için yukarıdaki adımları tekrarlayın.



- Uzaktan kumanda 0'ı seçerseniz, Projektör ID'si ayarı ne olursa olsun tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- Kontrol etmek için ayarladığınız projektörü her açtığınızda, uzaktan kumandadan kimliğini seçmeniz gerekir. Projektörü açtığınızda, uzaktan kumandanın projektör ID'si olarak 0 seçilidir.
- Yüksek işlevli bir Epson projektör uzaktan kumandası kullanıyorsanız, projektörü açtığınızda uzaktan kumandadan projektör kimliğini seçmeniz gerekmez. Projektör kimliğinin kaydı uzaktan kumandanın projektör kimliği olarak yapılır.
- Projektör ID'si** ayarını **Kapalı** olarak ayarlarsanız, uzaktan kumanda seçtiğiniz her ID ile uzaktan kumandayı kullanarak projektörü çalıştırabilirsiniz.

Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma

Yan yana yansıtma yapacak birden fazla projektörün görüntü kalitesini eşleştirebilirsiniz.

Tüm projektörleri açın ve her bir projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Renk Eşleme** ayarını, tüm projektörlerin görüntü kalitesi birleşik ekranda eşleştirilecek şekilde seçin.

- [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- Renk Eşleme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- Ayar Seviyesi** öğesini seçin.

Beyazdan, gri ve siyaha kadar sekiz ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.



- Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi** öğesini seçip renk tonunu ayarlayın.

- Parlaklık** öğesini seçip değeri ayarlayın.

- 7** 4. adıma dönün ve başka bir seviyeyi ayarlayın.
- 8** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

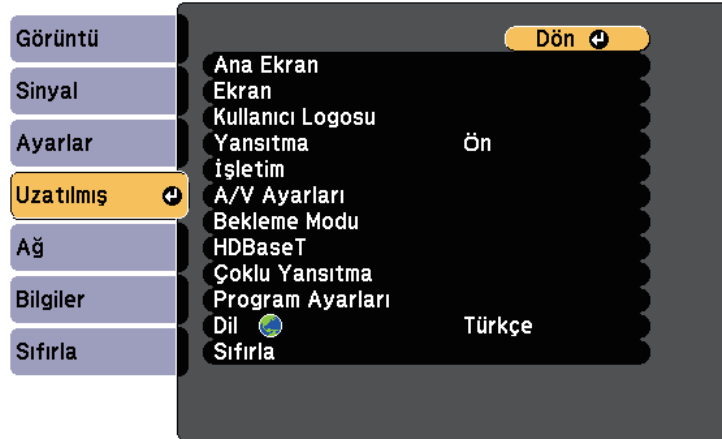
Renk Düzeltme Ayarlama

Yansıtılan ekrandaki renk tonu her bir projektörde eşit değilse, her projektörün **Uzatılmış** menüsünü kullanarak renk tonu dengesini ayarlayın.



- Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.
- Renk Modu özelliği **Dinamik** olarak ayarlandığında bu işlev devre dışı bırakılır.
- **Görüntü > Renk Modu**

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 2** **Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Renk Düzeltme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 4** **Renk Düzeltme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5** **Açık** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından [Esc] düğmesine basın.

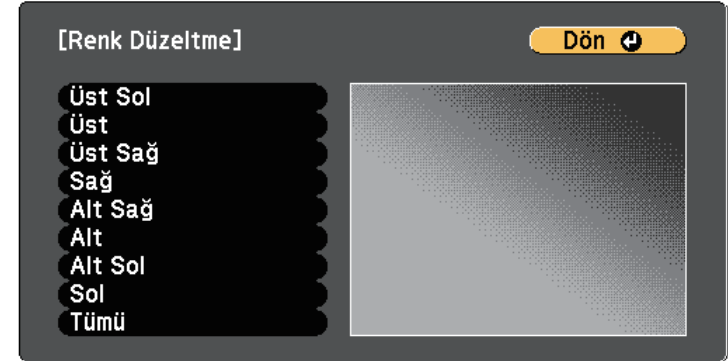
- 6** **Ayar Seviyesi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 7** Seviyeyi seçip [Esc] düğmesine basın.



- 8** **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 9** Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [Enter] düğmesine basın.



Öncelikle çevre ayarını yapın. Ardından **Tümü**'nü seçip tüm ekranı ayarlayın.

- 10** Ayarlamak istediğiniz rengi (**Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**) seçip, renk tonunu zayıflatmak için sol ok düğmesini, güçlendirmek için de sağ ok düğmesini kullanın.



[Enter] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.



- 11** Önceki alan seçim ekranına dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 12** Her bir alanı ayarlamak için bu adımları tekrarlayın.
- 13** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

RGBCMY Ayarlama

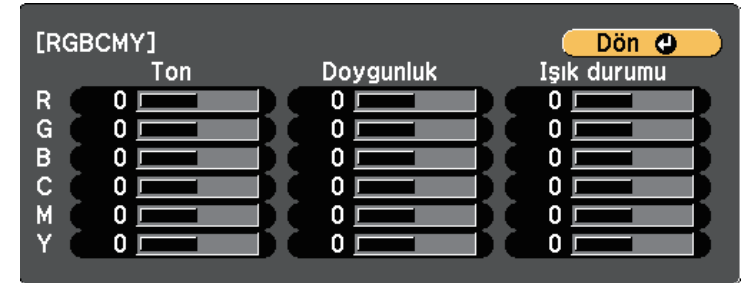
R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenleri için **Ton**, **Doygunluk** ve **Parlaklık** ayarlarını yapabilirsiniz.

Tüm projektörleri açın ve her bir projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **RGBCMY** ayarını, birleşik ekrandaki renk tonu tamamen eşit olacak şekilde seçin.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

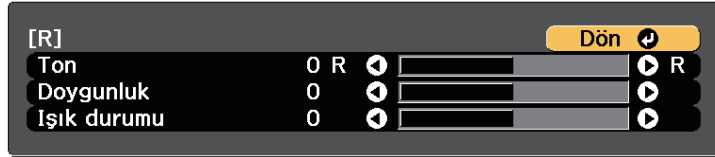


- 2** **Çoklu Yansıtma** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 3** **RGBCMY** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 4** Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.



- 5** Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:
 - Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.

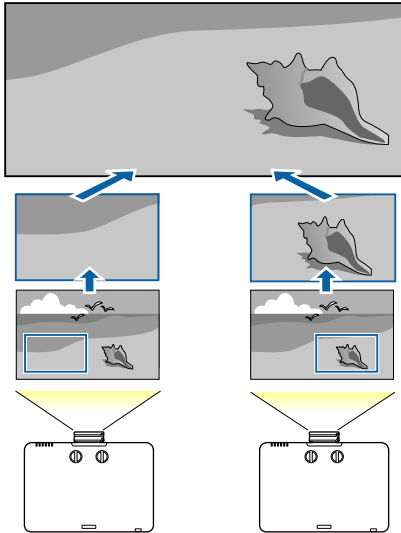
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.



- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Bir Görüntüyü Ölçeklendirme

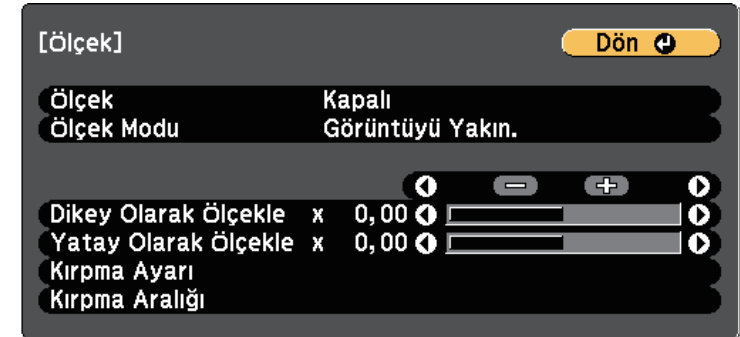
Birden fazla projektörden aynı görüntüyü yansıtabilir ve kırıp tek bir büyük görüntü olarak birleştirmek için Ölçek özelliğini kullanabilirsiniz.



- 1** [Menu] düğmesine basın, **Sinyal** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



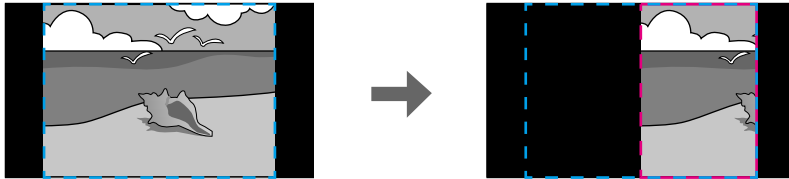
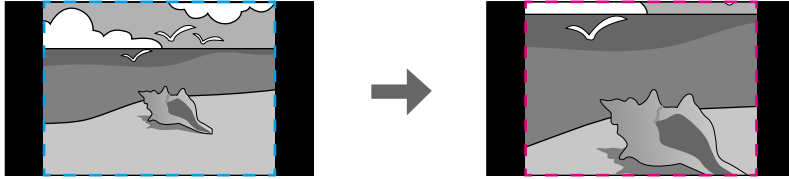
- 2** Ölçek öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
Şu ekranı göreceksiniz:



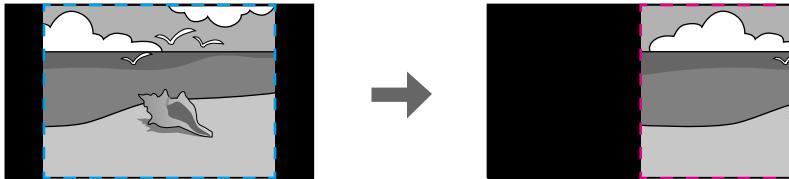
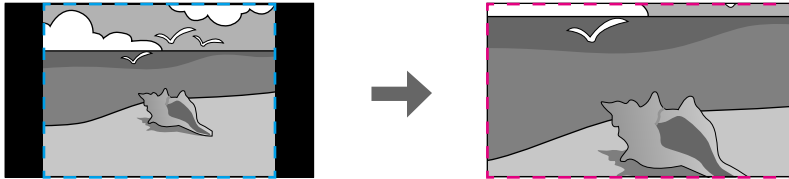
- 3** Ölçek ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.

4 Ölçek Modu ayarını ve aşağıdaki seçeneklerden birini seçin:

- Görüntüyü ölçeklerken görüntü en boy oranını korumak için **Görüntüyü Yakın.** seçeneği



- Görüntüyü ölçeklerken görüntüyü projektörün ekran boyutuna ayarlamak için **Tam Ekran** seçeneği



5 Aşağıdaki ölçeklendirme seçeneklerinden birini veya daha fazlasını seçin ve gerektiği gibi ayarlayın:

- Görüntüyü aynı anda yatay ve dikey olarak ölçeklendirmek için - veya +
- Görüntüyü yalnızca dikey olarak ölçeklendirmek için **Dikey Olarak Ölçekle** seçeneği
- Görüntüyü yalnızca yatay olarak ölçeklendirmek için **Yatay Olarak Ölçekle** seçeneği

6 Kırpma Ayarı özelliğini seçin ve ekranı görüntülerken her bir görüntünün koordinatlarını ve boyutunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın.

7 Seçtiğiniz kırılan alanda önizleme yapmak için **Kırpma Aralığı** ögesini seçin.

8 Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi. Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

» İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.99](#)
- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" [s.101](#)
- "Uzaktan Kumanda Düğmelerini Kilitleme" [s.102](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.103](#)

Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması** şifresi, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca Direkt güç açma ve Otomatik Açma işlevleri için de geçerlidir.
- **Kull. Logosu Koruma** şifresi, projektör açıldığında veya sinyal girişi olmadığında görüntülenen özel ekranın değiştirilmesini önler. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.
- **Ağ Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün Ağ ayarlarını değiştirmesini önler.

- **Zamanlama Koruması** şifresi, herhangi birinin projektörün zamanlama ayarlarını değiştirmesini önler.
- **Screen Mirroring Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün Screen Mirroring ayarlarını değiştirmesini önler (EB-L615U/EB-L610U).

» İlgili Bağlantılar

- "Şifre Oluşturma" [s.99](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.100](#)
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" [s.101](#)

Şifre Oluşturma

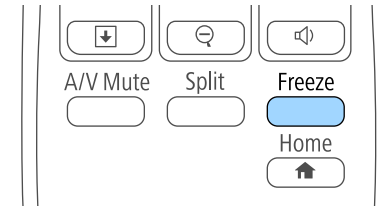
Şifre güvenliğini kullanabilmek için bir şifre oluşturmanız gerekir.



Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

1

Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.

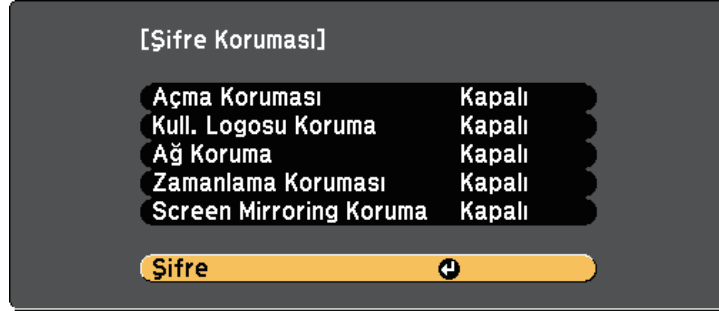


Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.



Şifre Koruması zaten etkinleştirilmişse, Şifre Koruması ayar menüsünü görüntülemek için doğru şifreyi girmeniz gerekir.

- 2** Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.



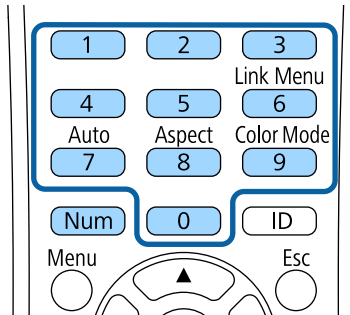
"Şifre değiştirilsin mi?" mesajını göreceksiniz.

- 3** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Hayır'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.

- 4** Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun ve dört haneli bir şifre oluşturmak için sayı tuşlarını kullanın.



Şifre girildikçe **** olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

- 5** Şifreyi tekrar girin.

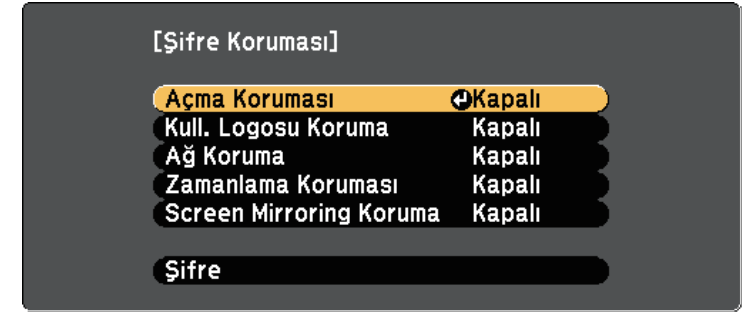
"Yeni şifre kaydedildi." mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

- 6** Menüye geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 7** Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.



Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki [Freeze] düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz olarak kullanılmasını önlemek için, **Açık** ayarı olarak **Açma Koruması**'ı seçin.
- Kullanıcı Logosu ekranı veya ilgili ekran ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Açık** ayarında **Kull. Logosu Koruma**'ı seçin.
- Ağ ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Ağ Koruma** ayarı olarak **Açık**'ı seçin.
- Projektörün zamanlama ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Zamanlama Koruması** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.

- Projektörün Screen Mirroring ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Screen Mirroring Koruma** olarak **Açık** seçimini yapın (EB-L615U/EB-L610U).

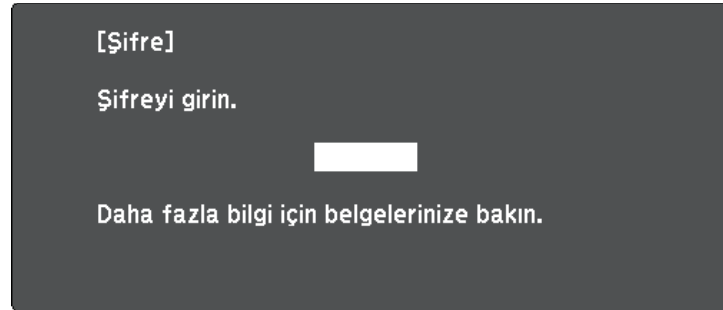
Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.



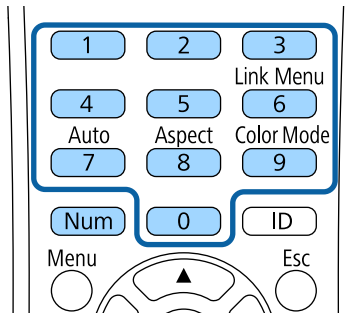
Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.



- 1 Sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girerken, uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun.



Şifre ekranı kapanır.

2

Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektör, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen "**Talep Kodu:** xxxxx" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış girerseniz, "Projektör kilitlenecek. mesajı Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." görüntülenir ve projektör daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Projektörün Düğmelerini Kilitleme

Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



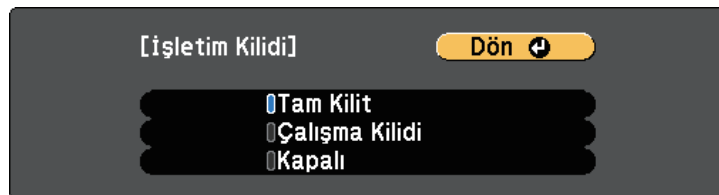
- 2** Kilit Ayarı ayarını seçin ve [Enter]'a basın.

- 3** İşletim Kilidi'ni seçin ve [Enter]'a basın.



İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için kumanda panelinde sol ok düğmesine de basabilirsiniz.

- 4** Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:
- Projektörün tüm düğmelerini kilitlemek için, **Tam Kilit**'i seçin.
 - Projektörün güç düğmesi hariç tüm düğmelerini kilitlemek için, **Çalışma Kilidi**'i seçin.



Bir onay iletisi göreceksiniz.

- 5** Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. İşletim Kilidi ayarı etkin olur.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.102](#)

Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.
- Projektörün **Kapalı** menüsünde **İşletim Kilidi** ayarı olarak **Ayarlar**'yı seçin.

➡ **Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi**

İlgili Bağlantılar

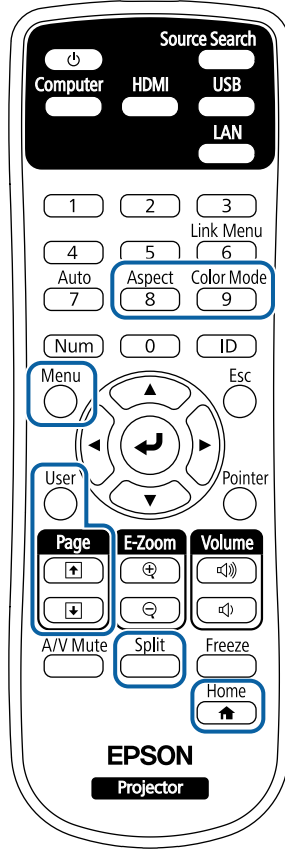
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)

Uzaktan Kumanda Düğmelerini Kilitleme

Uzaktan kumandadaki düğmelerin bazılarını kilitleyebilirsiniz.

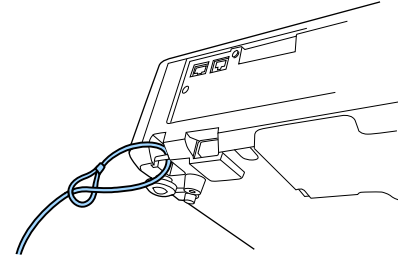
Burada gösterilen uzaktan kumanda düğmelerini kilitlemek için uzaktan kumandada [Home] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.

Düğmelerin kilidini açmak için [Home] düğmesini tekrar yaklaşık 5 saniye basılı tutun.



Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için <http://www.kensington.com/> adresini ziyaret edin.

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini kullanabilirsiniz. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Güvenlik Kablosu Bağlama

Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Projektörünüzü ağ üzerinde kullanılabilecek biçimde ayarlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.105](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.108](#)
- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.117](#)
- "Güvenli HTTP" [s.122](#)

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz. Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Projektörü burada açıklandığı gibi bağlayıp ayarladıktan sonra, Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını Epson Projector Software CD-ROM'undan (varsa) veya web sitesinden yükleyin.

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlar. Bir ağ üzerinden kullanıcının bilgisayar ekranlarını yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanızı da sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

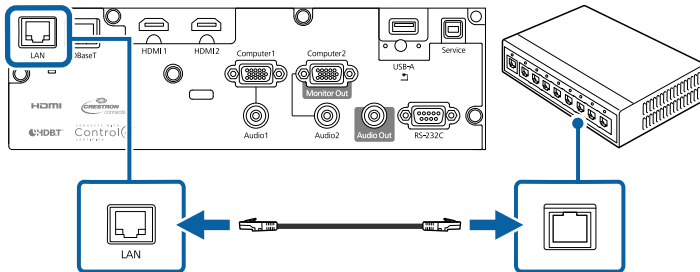
» İlgili Bağlantılar

- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" s.105
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" s.105

Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1 Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.
- 2 Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

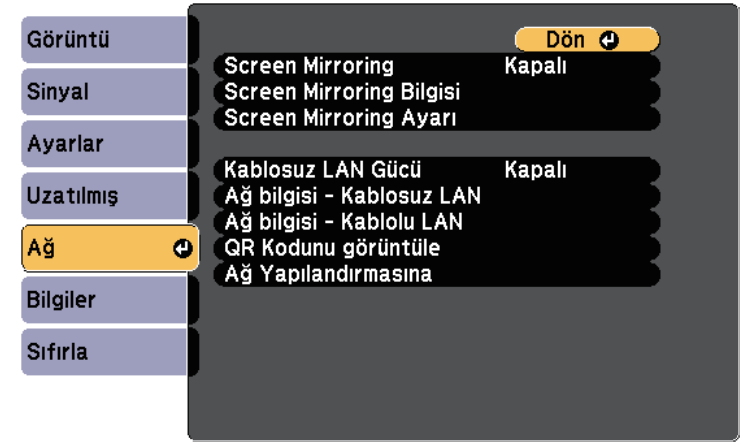
Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtılabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

1

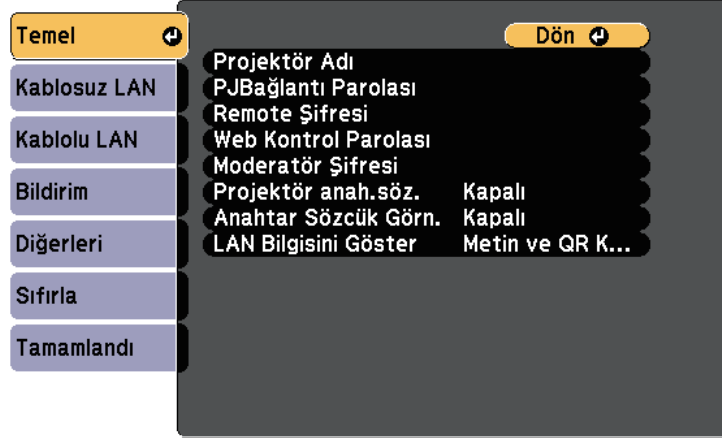
[Menu] düğmesine basın, Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



2

Ağ Yapılandırması öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

3 Temel menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



4 Gereken temel seçenekleri seçin.

- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONWEB, varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson

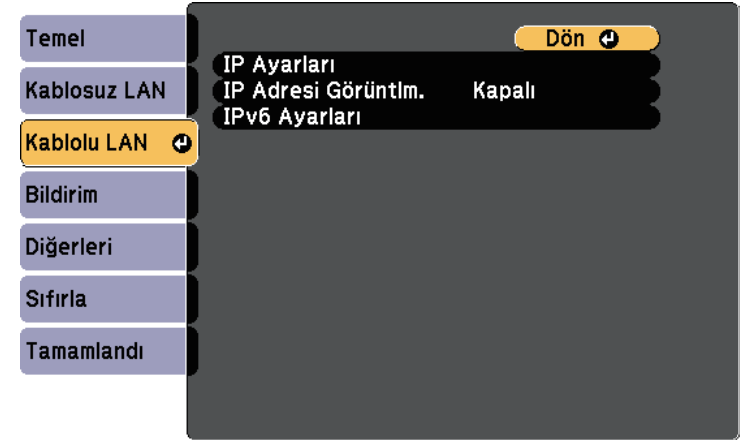
iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.

- **Anahtar Sözcük Görn.**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri işaretlemek için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

5 Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



6 Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.


- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz, **IPv6** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak amacıyla **IPv6 Ayarları** ögesini seçip, **Otomatik Yapılandır** ve **Geçici Adres Kullan** ayarlarını gerektiği gibi yapın.



Görüntülenen klavyede istediğiniz rakamları vurgulamak için uzaktan kumandada ok düğmelerine basın. Vurgulanan bir rakamı seçmek için [Enter] düğmesine basın.

- 7** LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 8** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 9** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.
LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmıştır.

[LAN]

Projektör Adı :
SSID :
IP Adresi  :
IP Adresi ((?)) :
Anahtar sözcük :

Event ID :

Görüntüleri bir kablosuz ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

- Bunu yapmak için, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurmalı ve ardından projektörünüz ile bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaya göre ayarlamalısınız (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).
- Bazı modeller yerleşik kablosuz LAN modüllerine sahiptir (EB-L615U/EB-L610U). Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü yüklemeniz gerekmez.

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak projektörü kablosuz ağınıza bağlayabilirsiniz.

Kablosuz LAN modülünü kurup projektörü ayarladıktan sonra, (varsa) Epson Projektör Yazılımı CD-ROM'undaki ağ yazılımını yükleyin veya gerekiyorsa yazılımı indirin. Kablosuz ağ üzerinde yansıtmayı kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması iOS veya Android aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır. Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) uygulaması Chromebook aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır. Epson iProjection uygulamasını Chrome Web Mağazasından indirebilirsiniz. Chrome Web Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.108](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.109](#)
- "Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.111](#)
- "Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.112](#)
- "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.112](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.114](#)

- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.115](#)

Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Projektörü bir kablosuz ağ üzerinden kullanmak için Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurun (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500). Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

Dikkat

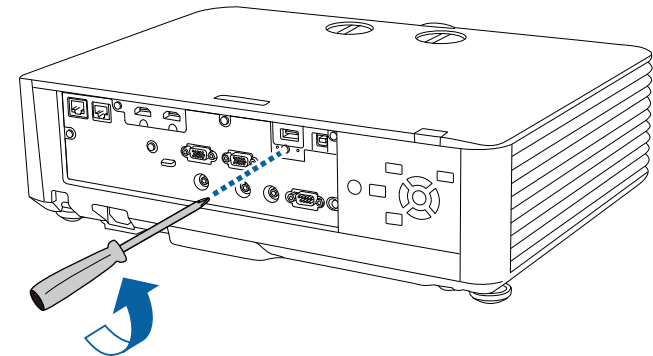
Kablosuz yansıtma yaparken veya modülün göstergesi yanıp söniyorken ya da mavi renkte yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.



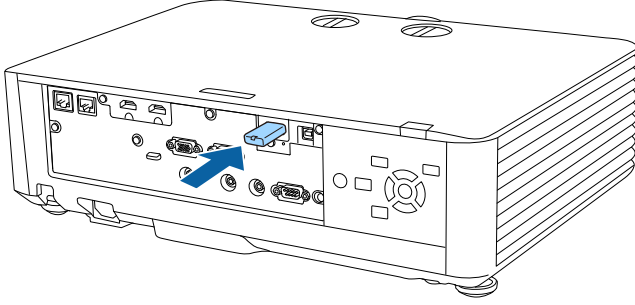
Kablosuz LAN modülündeki gösterge çalışmaz. Kablosuz LAN durumunu kontrol etmek için projektördeki kablosuz LAN göstergesine bakın.

1

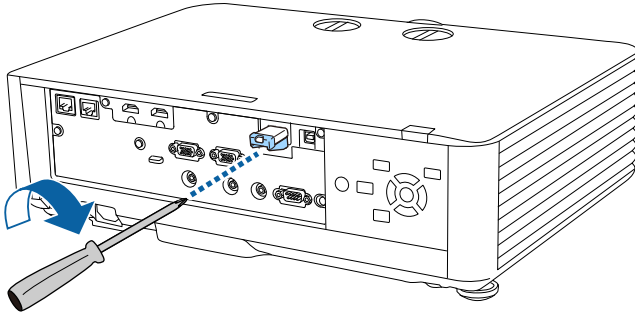
Kablosuz LAN modülü kapağını sabitleyen vidayı çıkarmak için yıldız tornavida kullanın.



- 2** Kablosuz LAN modülünü USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



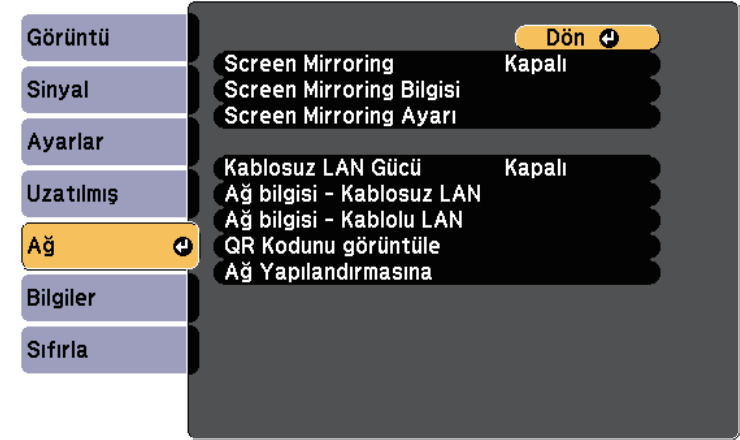
- 3** Kablosuz LAN modülü kapağını takıp vidayla yerine sabitleyin.



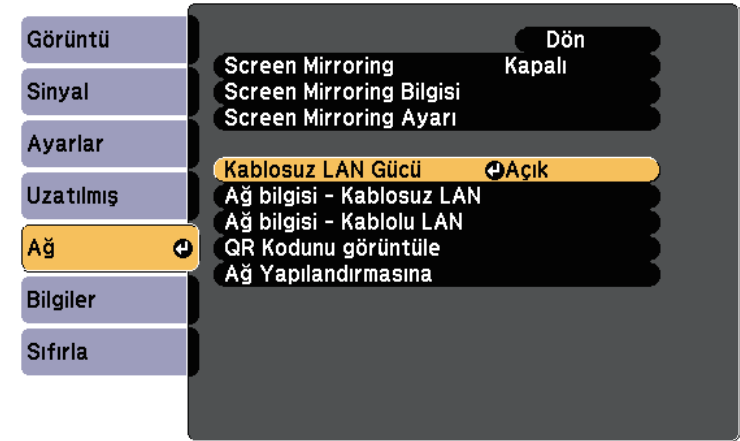
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

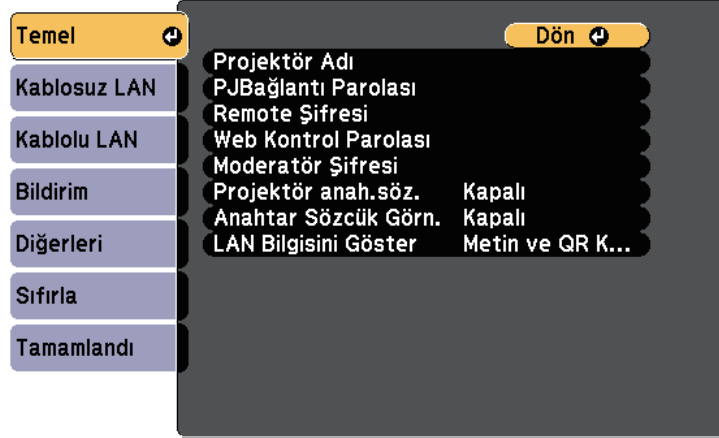


- 2** Kablosuz LAN Gücü ayarı olarak Açık değerini seçin.



- 3** Ağ Yapılandırması öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

4 Temel menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



5 Gereken temel seçenekleri seçin.

- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
- **PJBağlantı Parolası**, projektörün kontrol edilmesi için PjLink protokolünü kullanmak için 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir parola girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 8 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONWEB, varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson

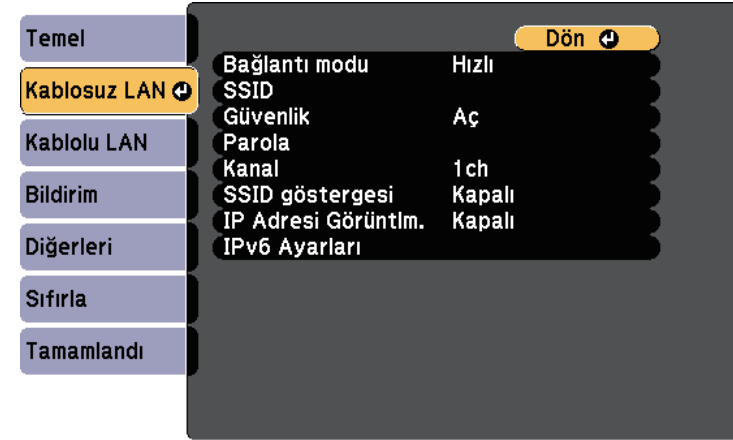
iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.

- **Anahtar Sözcük Görn.**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri işaretlemek için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

6 Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



7 Bağlantı modu ayarını seçin.

- **Hızlı**, kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş**, bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

- 8** Gelişmiş bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçmek için **Erişim Noktası Ara** ögesini seçin.



SSID'yi manuel olarak atamanız gerekirse, SSID'yi girmek için **SSID** ögesini seçin.

- 9** Gelişmiş bağlantı modu için, gerekliyse ağınıza özgü IP ayarlarını atayın.
- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
 - Adresleri manuel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
 - Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz, **IPv6** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak amacıyla **IPv6 Ayarları** ögesini seçip, **Otomatik Yapılandır** ve **Geçici Adres Kullan** ayarlarını gerektiği gibi yapın.
- 10** LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID ya da IP adresinin görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** veya **IP Adresi Görüntüleme** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 11** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 12** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablosuz ağ ayarları tamamlanmıştır.



Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine tıklayın.
- 2** Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.
- 3** **Bağlan**'a tıklayın.

Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce Mac bilgisayarda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan Wi-Fi simgesine tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, Wi-Fi işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağı ağ adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Kablosuz ağ üzerinde kullanacağınız projektörünüz için güvenlik ayarı yapabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağıınızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:

- WPA2-PSK güvenliği
- WPA2-EAP güvenliği *
- WPA/WPA2-PSK güvenliği *
- WPA/WPA2-EAP güvenliği *

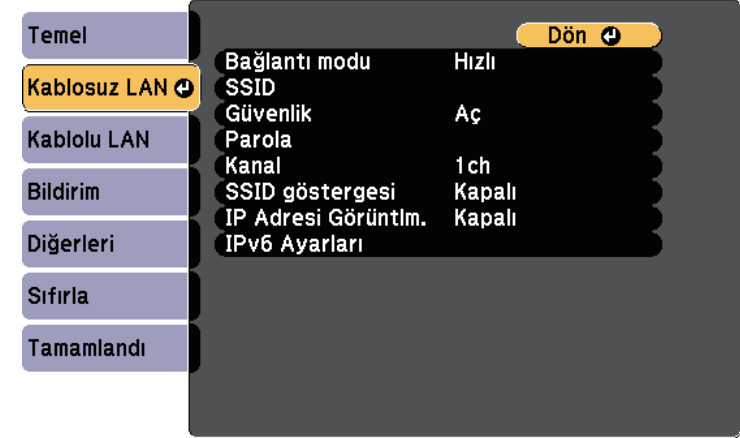
* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.



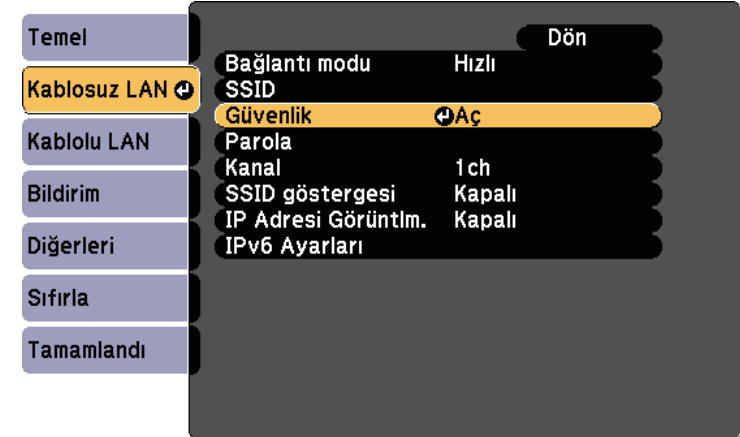
Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1 WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP güvenliği ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Ağ Yapılandırması** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4 Kablosuz LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

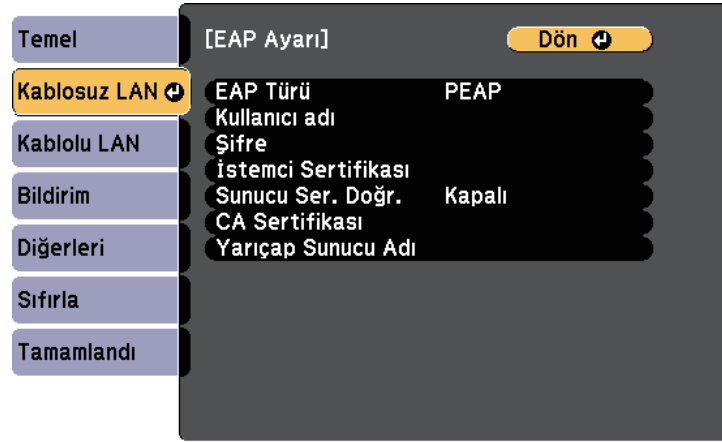


- 5 Güvenlik ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.



- 6 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

- 7** Seçtiğiniz güvenliğe göre aşağıdakilerden birini yapın.
- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK: Tamamlandı** ögesini seçin ve ekrandaki yönergeleri izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
 - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP: EAP Ayarı** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 8** Kimlik doğrulama için iletişim kuralını **EAP Türü** ayarı olarak seçin.



- 9** Sertifikanızı içe aktarmak için, sertifika türünü seçip [Enter] tuşuna basın.
- **PEAP-TLS** veya **EAP-TLS** türü için **İstemci Sertifikası**
 - **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** veya **EAP-FAST** türü için **CA Sertifikası**



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 10** **Kaydol** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 11** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 12** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- 13** Görüntülenen listeyi kullanarak, içe aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 14** Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.
- 15** EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.
- **Kullanıcı adı**, 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir kullanıcı adı girmenizi sağlar. 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
 - **Şifre**, **PEAP**, **EAP-FAST** veya **LEAP** türü kullanılırken kimlik doğrulama için 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir şifre girmenizi sağlar. 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın.
 - **Sunucu Ser. Doğr.**, bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.

- **Yarıçap Sunucu Adı**, doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.

Temel

Kablosuz LAN

Kablolu LAN

Bildirim

Diğerleri

Sıfırla

Tamamlandı

[EAP Ayarı]

Dön

EAP Türü PEAP

Kullanıcı adı

Şifre

İstemci Sertifikası

Sunucu Ser. Doğr. Kapalı

CA Sertifikası

Yarıçap Sunucu Adı

16 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yi seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" [s.114](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.166](#)

Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit

Özellik	Açıklama
Şifre *	En fazla 32 tane alfa sayısal karakter; gerekli

CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Özellik	Açıklama
Biçim	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/Binary

* En fazla 64 tane alfa sayısal karakter kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. Ancak 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanmanız gerekir.

Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını seçtikten sonra, QR kodunu ekranda görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıtı bağlanmak için kullanabilirsiniz.



- Aygıtınıza Epson iProjection uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun (bu özelliği V1.3.0 veya üstü destekler).
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Hızlı bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.

1 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu görmezseniz, projektörün **Ağ** menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > LAN Bilgisini Göster**
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizli olduğunda, kodu görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.

2 Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

3 Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okutun.



QR kodunun doğru okunması için, ekrana kare biçimde ve yeterince yakından baktığınızdan ve yansıtılan kodun mobil aygıtınızın QR kodu okuyucusunun kılavuzlarına oturduğundan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda,  kısmından **Contents** menüsünü, ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekleyen, Windows işletim sistemli bir bilgisayara hızla bağlamak için USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarını oluşturduktan sonra görüntüleri ağ projektöründen hızla yansıtabilirsiniz.

1 Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını kullanarak USB anahtarını ayarlayın.



Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu* (Windows/Mac) belgesine bakın.

2 Kablosuz LAN modülünün projektörünüze kurulduğundan ve yüklendiğinden emin olun.

3 Projektörü açın.

4 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranı görüntülenir. SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.

5 USB anahtarını bağlamak için aşağıdakilerden birini yapın.

- USB anahtarını projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın (EB-L615U/EB-L610U).
- Projektörden kablosuz LAN modülünü çıkarın ve USB anahtarını kablosuz LAN modülü için kullanılanla aynı bağlantı noktasına takın (EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500).

Yansıtılan bir Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı mesajı göreceksiniz.

6 USB anahtarını çıkarın.

Projektörünüz kablosuz LAN modülüne ihtiyaç duyuyorsa, kablosuz LAN modülünü projektöre geri takın.

7 USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.



Windows Vista'da, Otomatik Kullan penceresi görüntülenirse, **MPPLaunch.exe** ögesini, ardından da **İzin Ver** ögesini seçin.

8 Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklatarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.
- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
- Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında **MPPLaunch.exe** dosyasına çift tıklayın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir.

9

Kablosuz projeksiyonu tamamlayınca, Windows görev çubuğundaki **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini seçin ve USB Key'i bilgisayarınızdan kaldırın.



Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Miracast teknolojisini kullanarak dizüstü bilgisayar, akıllı telefon ve tablet gibi mobil aygıtlardan projektörünüze görüntü gönderebilirsiniz (EB-L615U/EB-L610U).

Aygıtınız Miracast destekliyorsa, hiçbir ek yazılım yüklemeniz gerekmez. Windows işletim sistemli bir bilgisayar kullanırken, Miracast bağlantısına yönelik gerekli bağdaştırıcının var olduğundan emin olun.

Screen Mirroring özelliklerini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Geçişli bir görüntü oynatamazsınız.
- 3ch (kanal 3) üzerinden çok kanallı ses çalamazsınız.
- 1920 × 1080'den fazla çözünürlüğe ve 30 fps değerinden yüksek kare hızına sahip görüntüleri yansıtamazsınız.
- 3D video oynatamazsınız.
- Aygıtınıza bağlı olarak, Miracast bağlantısıyla telif hakkı korumasına sahip içerikleri görüntüleyemezsiniz.
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörün Screen Mirroring Ayarı kısmında değişiklik yapmayın. Bu, projektörün bağlantısının kesilmesine neden olabilir ve tekrar bağlanması biraz zaman alabilir.
- **Ağ > Screen Mirroring Ayarı**
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörü doğrudan şalterle kapatmayın.



Android veya Windows 8.1 yüklü mobil aygıtlar Miracast'ı çoğunlukla desteklemektedir. Miracast desteği mobil aygıta bağlı olarak değişir. Ayrıntılar için mobil aygıtınızın kılavuzuna bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Screen Mirroring Ayarlarını Seçme" [s.117](#)
- "Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.119](#)

Screen Mirroring Ayarlarını Seçme

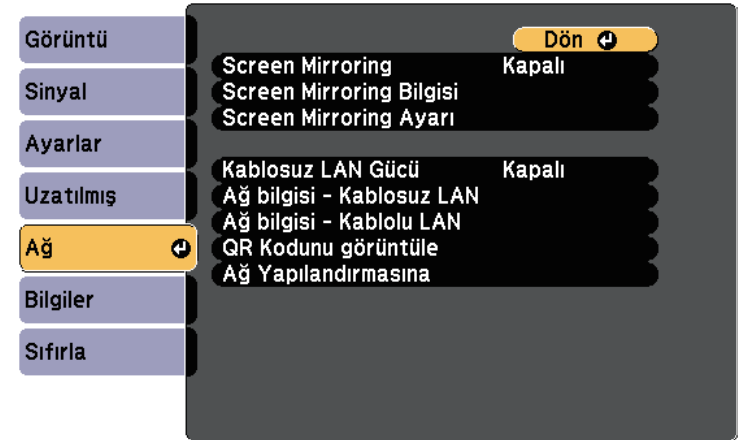
Projektörünüzün mobil aygıtınızdaki görüntüleri yansıtabilmesi için Screen Mirroring ayarlarını seçmeniz gerekir.



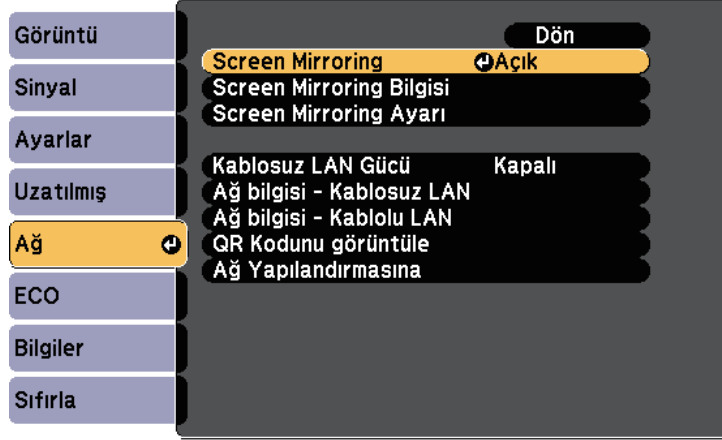
Bir **Screen Mirroring Koruma** şifresi oluşturduysanız, öncelikle **Screen Mirroring Koruma** şifrenizi devre dışı bırakın.

1

[Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



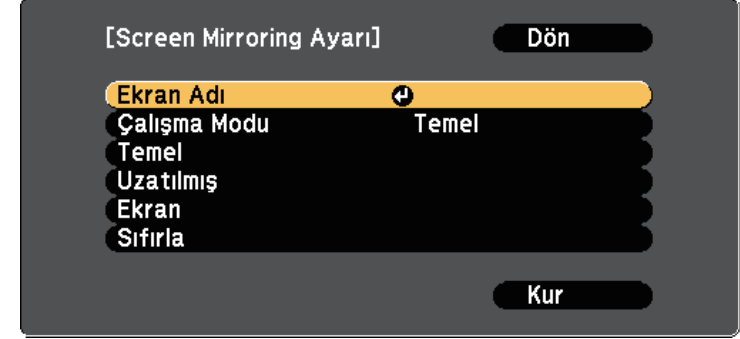
- 2** Screen Mirroring ayarı olarak Açık değerini seçin.



- 3** Screen Mirroring Ayarı'nı seçip [Enter]'a basın.



- 4** Ekran Adı ayarını gerektiği gibi yapın.



- 5** Çalışma Modu ayarını seçin.

- **Temel** ayarı, temel seçeneklerle bağlanmanızı sağlar.
- **Uzatılmış** ayarı, gelişmiş seçeneklerle bağlanmanızı sağlar.

- 6** Temel ayarını gerektiği gibi seçin.

- **Kablosuz LAN sis.**, projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin türünü seçebilmenizi sağlar.
- **Performansı ayarla**, screen mirroring hızını/kalitesini ayarlayabilmenizi sağlar. Kaliteyi yükseltmek için küçük bir değer ve hızı yükseltmek için büyük bir değer seçin.
- **Bağlantı modu**, WPS (Wi-Fi Protected Setup) türünü seçebilmenizi sağlar. Yalnızca **Temel** çalışma modu için kullanılabilir.

- 7** Uzatılmış çalışma modu için Uzatılmış ayarını seçin.

- **Toplantı Modu** ayarı toplantının türünü seçmenizi sağlar. Screen Mirroring yansıtma sırasında başka bir mobil aygıtla bağlanmak için **Kesilebilir** ayarını veya yalnızca bir aygıtla bağlanmak için **Kesilemez** ayarını seçin.
- **Kanal** ayarı Screen Mirroring tarafından kullanılan kablosuz kanalını seçmenizi sağlar.

8 Ekran ayarını gerektiği gibi seçin.

- **PIN Kodu Bildirimi**, Screen Mirroring dışında giriş kaynaklarını yansıtırken, PIN kodunu yansıtılan görüntüde görüntülemenizi sağlar.
- **Aygıt Adı Bildirimi**, Screen Mirroring dışındaki giriş kaynaklarını yansıtırken, yeni bağlanan aygıtın adını yansıtılan görüntüde görüntülemenizi sağlar.

9 Ayarları seçmeniz bitince **Kur'u** seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

10 Uzaktan kumandada [Home] düğmesine basın. Ana ekranda Ekran Adı ifadesini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Akıllı telefon gibi bir mobil aygıtınız Miracast'ı destekliyorsa, projektöre kablosuz olarak bağlayabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1** Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı** ögesini seçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3** Mobil aygıtınızda, projektörü aramak için Miracast işlevinizi kullanın.
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.
- 4** Listeden projektörün Ekran Adı'nı seçin.
- 5** Mobil aygıtınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektör, mobil aygıtınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.
Mobil aygıtınıza bağlı olarak, bağlanırken bir aygıtı silmeniz gerekebilir. Aygıtınızdaki ekran yönergelerini uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

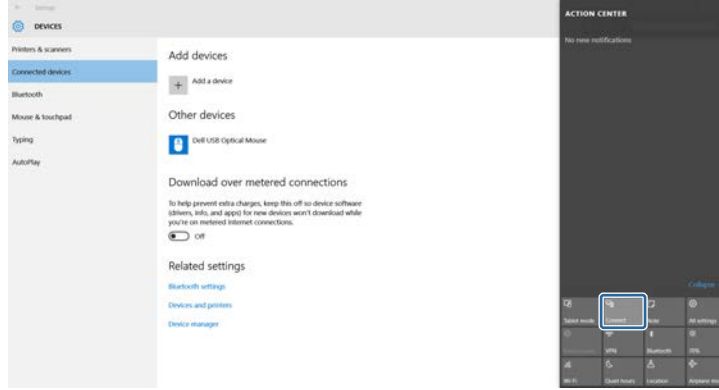
- "Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.119](#)
- "Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.120](#)

Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Screen Mirroring aracılığıyla bağlanarak bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilir ve sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

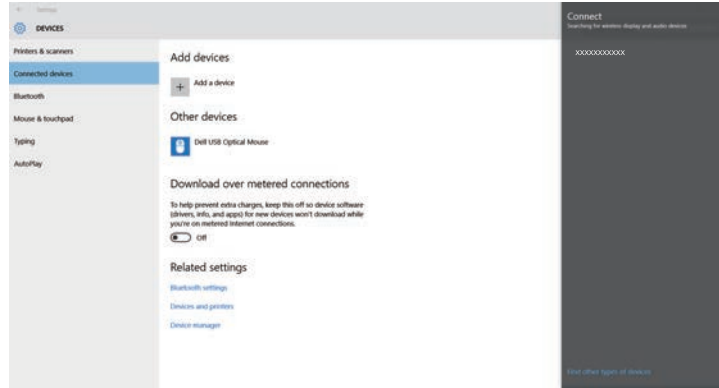
- 1** Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı** ögesini seçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.

- 3** İşlem Merkezi kısmını görüntüleyip **Bağlan** ögesini seçin.



Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

- 4** Listeden projektörün Ekran Adı'nı seçin.



- 5** Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.

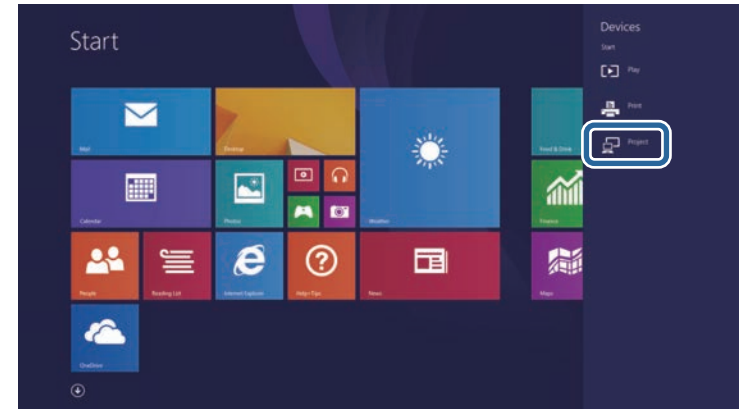


Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Windows 8.1'de Düğmeler'den bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1** Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring Ayarı** ögesini seçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Screen Mirroring bekleme ekranını görürsünüz.
- 3** Bilgisayarınızda, Düğmeler'den **Aygıtlar**'ı ve **Yansıt**'ı seçin.



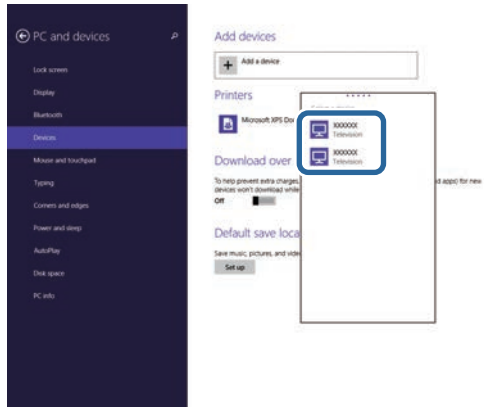
4 Kablosuz ekran ekle'yi seçin.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

5 Listedeki projektörün Ekran Adı'nı seçin.



6 Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.

Projektörünüz ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasında güvenliğini artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturun, projektöre yükleyin ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak amacıyla projektör menülerindeki **Güvenli HTTP** ayarını açın.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Güvenli HTTP

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, web tarayıcısından projektöre eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği hakkında bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı iletişimi engellemez.

» İlgili Bağlantılar

- "Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma" [s.122](#)

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma

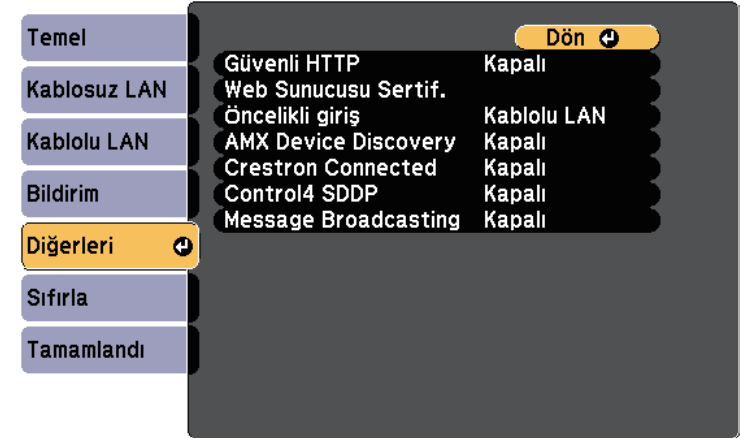
Kendi web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir USB anlık sürücü kullanarak içer aktarabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtı üzerine yerleştirildiğinden emin olun.
- 2** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 4** **Diğerleri** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5** **Güvenli HTTP** ayarı olarak **Açık** değerini seçin.
- 6** **Web Sunucusu Sertif.** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 7** **Kaydol** öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 8** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 9** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- 10** Görüntülenen listeyi kullanarak, içer aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 11** Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içer aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

» İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" [s.123](#)

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak ad	Ağ ana bilgisayar adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre *	En fazla 32 tane alfa sayısal karakter; gerekli

* En fazla 64 tane alfa sayısal karakter kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. Ancak 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanmanız gerekir.

Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Epson Projector Management" [s.125](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.126](#)
- "Ağa Bağlanmış Bir Projektörü İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Kontrol Etme" [s.130](#)
- "Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma" [s.135](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.136](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.137](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma" [s.138](#)
- "PJLink Desteği" [s.140](#)
- "Crestron Connected Desteği" [s.141](#)
- "Projektör Olay Programlarını Ayarlama" [s.145](#)

Epson Projector Management yazılımı (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Talimatlar için *Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Epson Projector Management uygulamasını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com/>

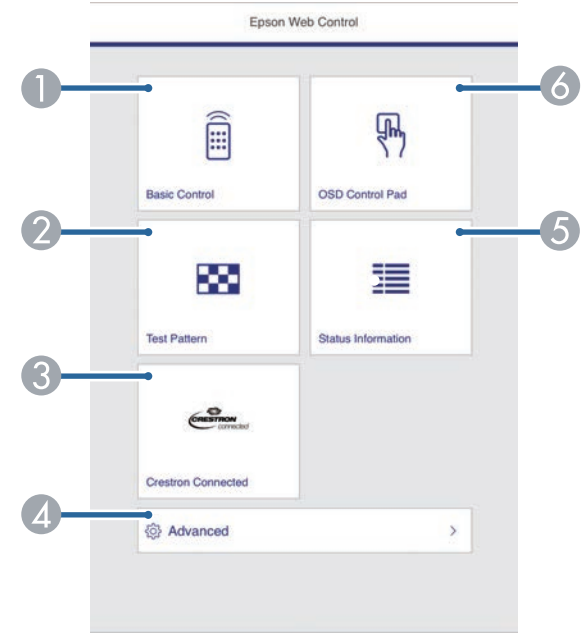
Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Bir kablosuz LAN kullanarak görüntüleri yansıtırken **Gelişmiş** bağlantı modunda bağlanın.
- Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.
 - Internet Explorer 9.0 veya üstü (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac)
- Web tarayıcıyı kullanırken bir vekil sunucu kullanarak bağlanmayın. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için bir web tarayıcı kullanabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu**

- 1 Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ve] arasına alın.

Epson Web Control ekranını görürsünüz.



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
 - 2 Test deseni görüntüler.
 - 3 Crestron Connected işletim penceresini açar. Yalnızca Crestron Connected sistemini ayarladığınızda kullanılabilir.
 - 4 Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
 - 5 Projektörün durumunu gösterir.
 - 6 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.
- 5 Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



- Epson Web Control ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası**
- **Gelişmiş** kısmında yalnızca aşağıdaki ayarları seçebilirsiniz.
 - Monitör Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
 - IPv6 Ayarları (manüel)
 - HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

» İlgili Bağlantılar

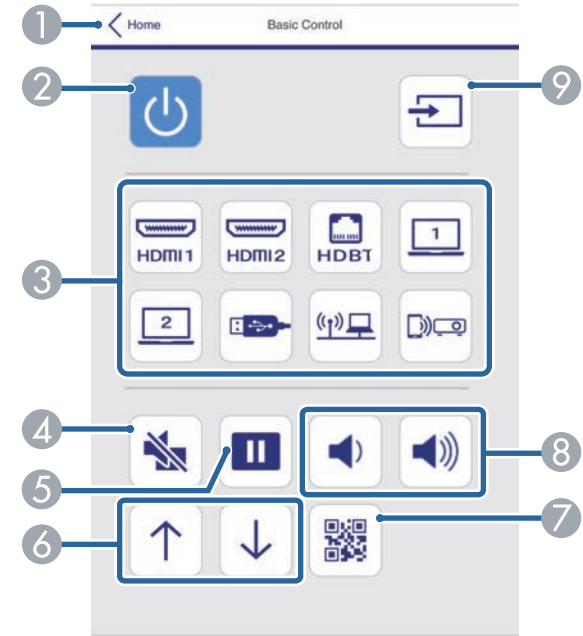
- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.127](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.165](#)

Web Kontrol Seçenekleri

Term Temel Kontrol



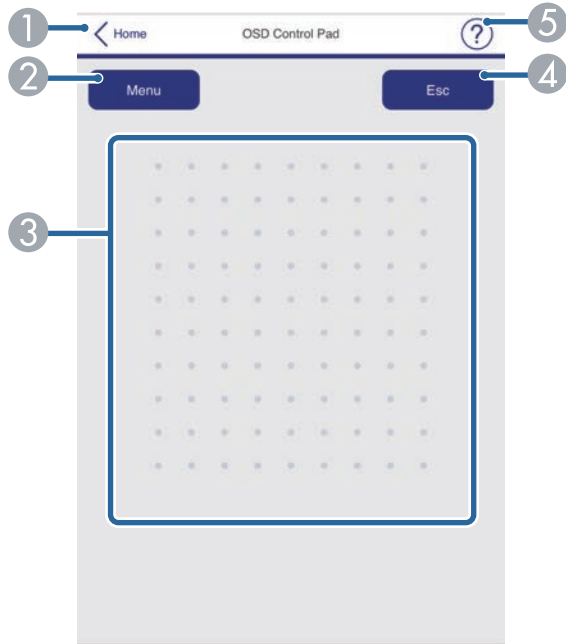
- Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE** ve varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Remote Şifresi** kısmında değiştirebilirsiniz.
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi**



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer.
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.

- 5 Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
- 6 Sayfa yukarı ve aşağı ilerlemeyi denetler.
- 7 QR Kodunu görüntüler.
- 8 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
- 9 Kaynakları arar.

Menü Kontrol Yüzeyi



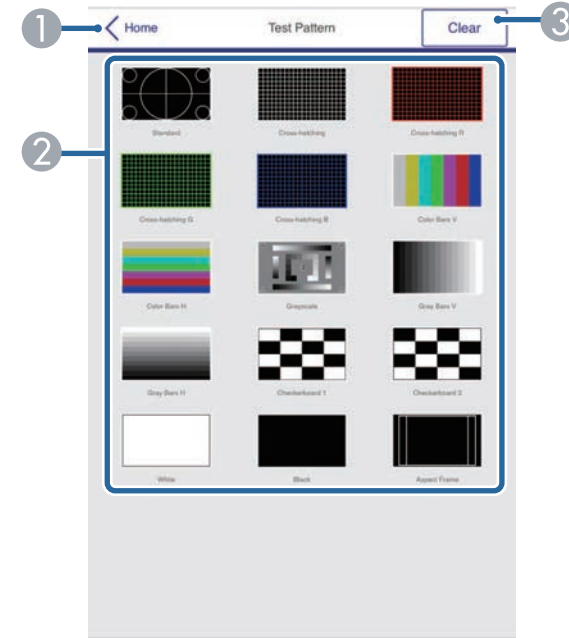
- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- 3 Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- 4 Önceki menüye döner.
- 5 Yardım konularını görüntüler.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- HDMI Bağlantısı
- İşaretçi Şekli
- Kullanıcı Düğmesi
- Test Deseni
- Mesaj Konumu
- Kullanıcı Logosu
- Dil
- HDBaseT Sinyal Dzy.
- İçerik Kayttan Yürtme

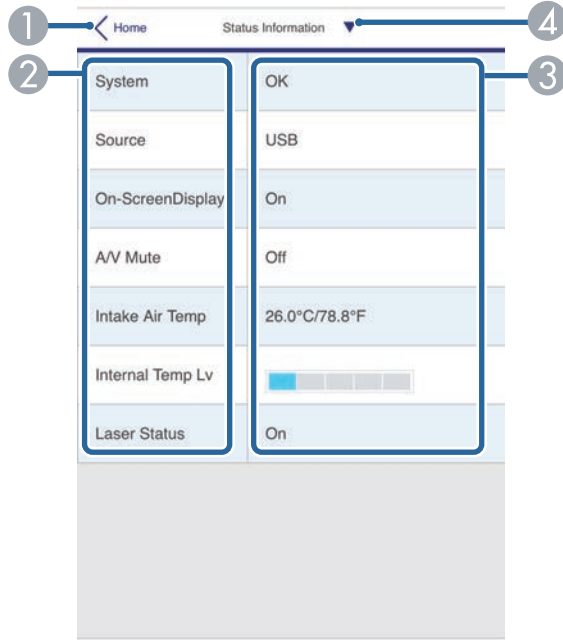
Test Deseni



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Kullanılabilir test desenlerini görüntüler; bir test deseni yansıtmak için seçin.

- ③ Test deseni görüntülemeyi kapatır.

Durum Bilgileri



- ① Epson Web Control ekranına döner.
② İzlenen ayarların bir listesini görüntüler.
③ Ayar durumunu görüntüler.
④ Farklı durum bilgilerini görüntülemek için seçin.

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir, yansıtmayı kontrol edebilir ve çalma listelerini düzenleyebilirsiniz.



Projektörü, Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması aracılığıyla bir web tarayıcı kullanarak da kontrol edebilirsiniz.

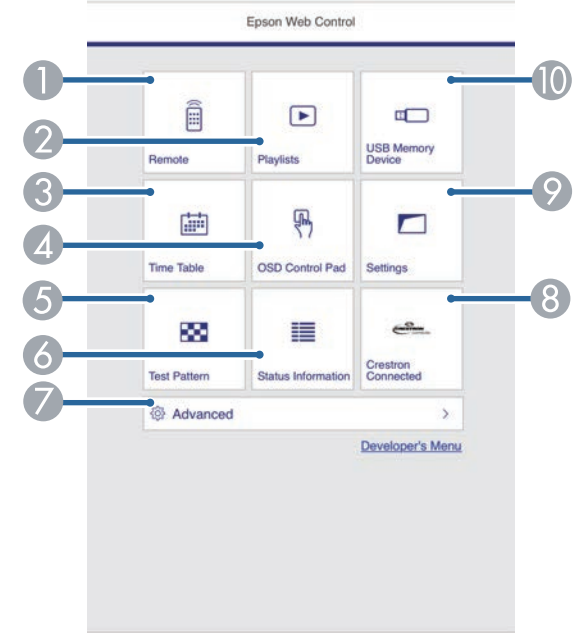
Dikkat

Aşağıdaki durumlarda USB anlık sürücüyü projektörden çıkarmayın veya projektörün güç kablosunun bağlantısını kesmeyin. USB anlık sürücüye kaydedilen veriler hasar görebilir.

- Çalma Listeleri ekranı görüntülenirken
- USB Bellek Aygıtı ekranı görüntülenirken

- 1 Projektörün İçerik Kayıttan Yürütme modunda çalıştığından emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ve] arasına alın.

Epson Web Control ekranı görüntülenir.



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 İçerik Kayıttan Yürütme modu için çalma listelerini düzenler.
- 3 Zaman Tablosu ekranını açar.
- 4 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.
- 5 Test deseni görüntüler.
- 6 Projektörün durumunu gösterir.
- 7 Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
- 8 Crestron Connected işletim penceresini açar. Yalnızca Crestron Connected sistemini ayarladığınızda kullanılabilir.
- 9 Projektör ayarlarını yapar.
- 10 USB anlık sürücüdeki bir çalma listesi için verileri kaydeder veya siler.

- 5** Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



- Epson Web Control ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.
👉 **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası**
- Gelişmiş** kısmında yalnızca aşağıdaki ayarları seçebilirsiniz.
 - Monitör Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
 - IPv6 Ayarları (manüel)
 - HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

» İlgili Bağlantılar

- "İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Web Kontrol Seçenekleri" [s.131](#)
- "Crestron Connected Desteği" [s.141](#)

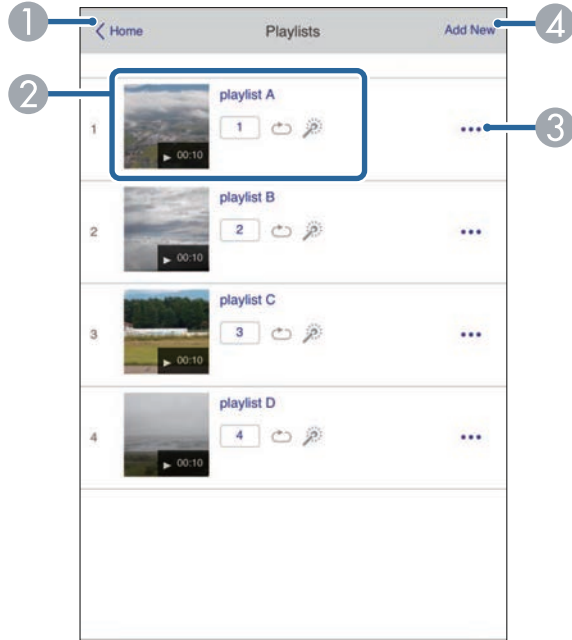
İçerik Kayıttan Yürütme Modunda Web Kontrol Seçenekleri

Uzak



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer.
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 Favori çalma listelerinizi seçer.
- 6 **Bindirme Efekt**i özelliğini açar veya kapatır.
- 7 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.

Çalma Listesi



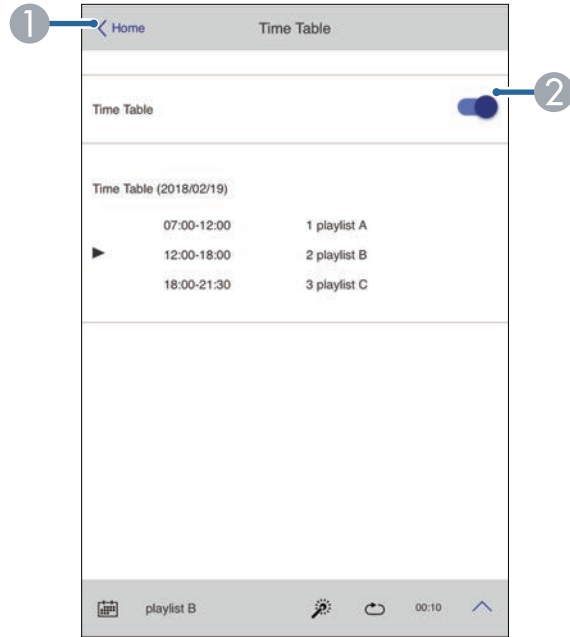
- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Çalma listesinin kayıttan yürütülmesini denetler.
- 3 Çalma listesini düzenler, kopyalar veya siler.
- 4 Yeni bir çalma listesi oluşturur.

USB Bellek Aygıtı



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Çalma listelerine eklemek istediğiniz görüntüleri veya filmleri bir USB anlık sürücüye kopyalar.
- 3 USB anlık sürücüdeki görüntüleri veya filmleri siler.

Zaman Tablosu



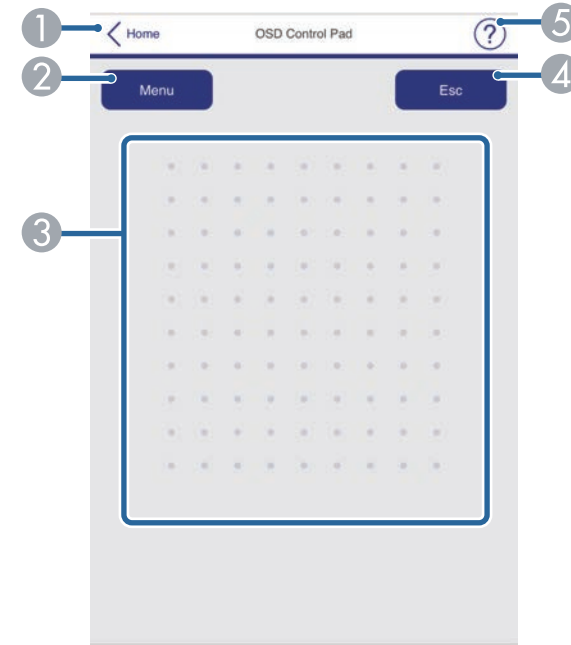
- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Zaman tablosunu açar veya kapatır.



Epson Projector Content Manager yazılımında zaman tablosu özelliğini kullanarak her bir çalma listesinin başlama ve bitiş zamanlarını belirleyebilirsiniz.

Ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

Menü Kontrol Yüzeyi



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- 3 Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- 4 Önceki menüye döner.
- 5 Yardım konularını görüntüler.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- HDMI Bağlantısı
- İşaretçi Şekli
- Kullanıcı Düğmesi
- Test Deseni
- Mesaj Konumu
- Kullanıcı Logosu
- Dil
- HDBaseT Sinyal Dzy.
- İçerik Kayıttan Yürütme

Sunum dosyalarınıza yönelik güvenlik sağlamak için projektörde dijital sertifikaların kaydını yapabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını projektörün **Ağ** menüsünde de gerçekleştirebilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > EAP Ayarı > İstemci Sertifikası**

☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > EAP Ayarı > CA Sertifikası**

☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri > Web Sunucu Sertifikası**

- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan emin olun.
- 2** Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 3** Ağa bağlı bir bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin.
Epson Web Control ekranını görürsünüz.
- 5** **Gelişmiş** ögesini seçin.



- Gelişmiş ekranını görebilmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma ekranı görüntülenirse kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)

- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.

☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası**

- 6** **Ağ** menüsü altında **Sertifika** ögesini seçin.

7

Kaydını yapmak istediğiniz sertifika dosyasını seçin.

8

Şifre kutusuna şifreyi girip **Kur** düğmesine tıklayın.

9

Sertifikanın kaydını bitirdiğinizde, değişikliklerinizi sonlandırmak ve kaydı tamamlamak için **Uygula** düğmesine tıklayın.

Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

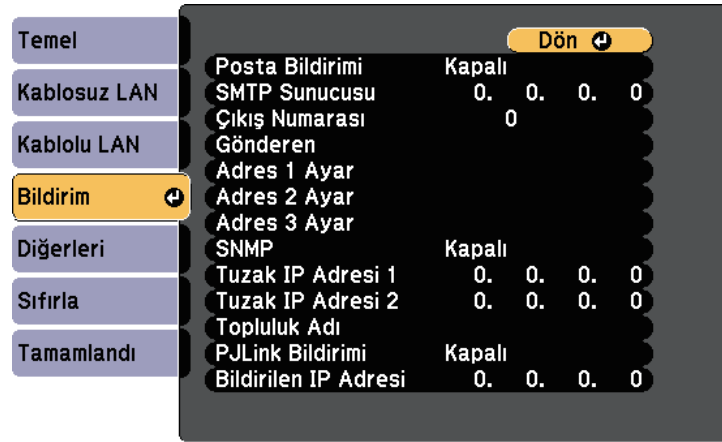
Bekleme Modu ayarını **İletişim Açık** olarak yaparsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu**

1 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

2 **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

3 **Bildirim** menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



4 **Posta Bildirimi** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

5 **SMTP Sunucusu** seçeneği için IP adresini girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

6 SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 0 ila 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.

7 **Gönderen** kısmında gönderen olarak gösterilecek e-posta adresini girin.

8 Bir adres alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.



E-posta adresiniz en fazla 32 alfa sayısal karakter uzunluğunda olabilir.

9 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.136](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

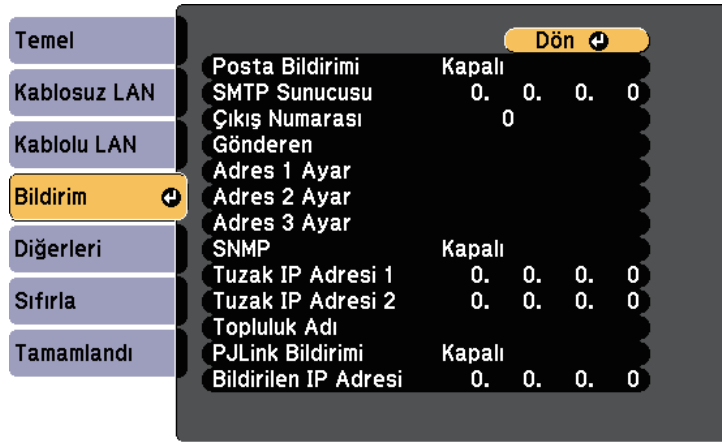
Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- Posta gönderici olarak **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi
- Konu satırında **Epson Projector**
- Sorun yaşayan projektörün adı
- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2 **Ağ Yapılandırması** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Bildirim** menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



- 4 SNMP ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 5 Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder). Bu projektör SNMP aracı sürümü 1 (SNMPv1) destekler.

- 6 SNMP **Topluluk Adı** bilgisini 32 alfa sayısal karakter uzunluğuna kadar girin.
- 7 Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komut Listesi" [s.138](#)
- "Kablo Yerleşimleri" [s.138](#)

ESC/VP21 Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

Aşağıdaki komutlar kullanılabilir.

Öge	Komut
Güç Aç/Kapat	Açık
	Kapalı
	PWR ON
	PWR OFF

Öge	Komut
Sinyal seçimi	Bilgisayar1
	Otomatik
	RGB
	Bileşen
	Bilgisayar2
	Otomatik
	RGB
	Bileşen
	HDMI1
	HDMI2
A/V Sessiz Açık/Kapalı	USB
	LAN
	Screen Mirroring *
	HDBaseT **
	Açık
	Kapalı
	MUTE ON
	MUTE OFF

* Screen Mirroring yalnızca EB-L615U/EB-L610U modellerinde kullanılabilir.

** HDBaseT yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W modellerinde kullanılabilir.

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Satır Başı (CR) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

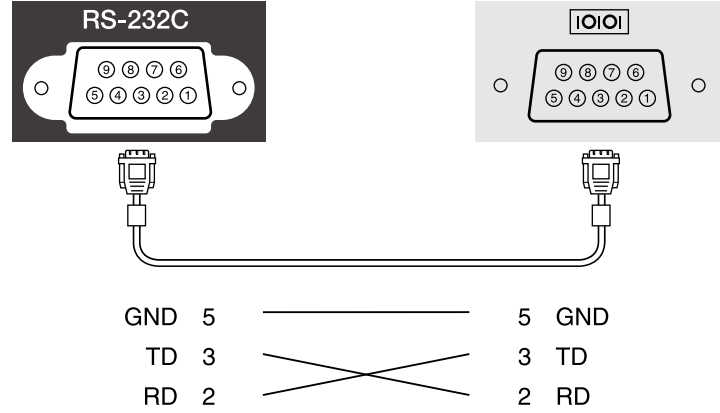
Daha fazla ayrıntı için Epson ile iletişime geçin.

Kablo Yerleşimleri

Seri bağlantı

- Bağlayıcı şekli: D-Sub 9 pimli (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo tipi: Çapraz (kukla modem) kablo

Aşağıdaki gösterimde, projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı da sağda gösterilmektedir:



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birlięi - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynağı numarası
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

* HDBaseT yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W modellerinde kullanılabilir.

** Screen Mirroring yalnızca EB-L615U/EB-L610U modellerinde kullanılabilir.

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
 - EPSON L615U
 - EPSON L610U
 - EPSON L510U
 - EPSON L610W
 - EPSON L610
 - EPSON L400U
 - EPSON L500W
 - EPSON L500

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma" [s.104](#)

Crestron Connected aę izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılmak üzere ayarlayabilirsiniz. Crestron Connected, projektörünüzü bir web tarayıcı kullanarak kontrol etmenizi ve izlemenizi sağlar.



- Crestron Connected kullanırken, Epson Projector Management yazılımında Message Broadcasting özelliğini kullanamazsınız.
- **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak yaparsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile projektörü kontrol edebilirsiniz.
- **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu**

Crestron Connected konusunda ek bilgi için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sağlanan Crestron RoomView Express veya Crestron Fusion yazılımını kullanabilirsiniz. Yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılar için aşağıdaki web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/get-roomview>

Bu kılavuzda, web tarayıcısı kullanarak bilgisayarınızda işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceęi anlatılmıştır.

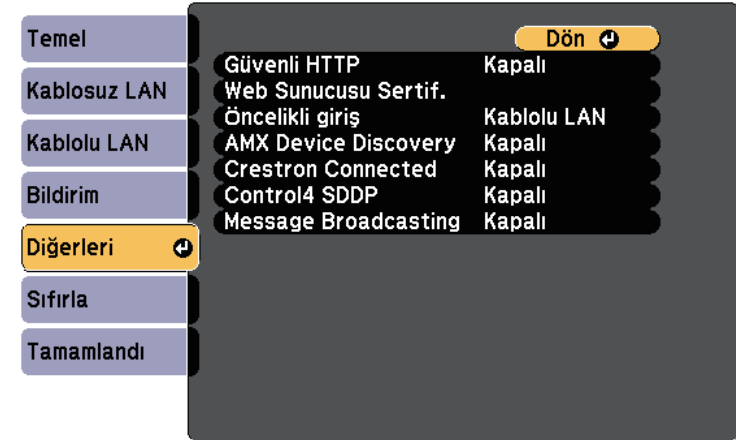
» İlgili Bağlantılar

- "Crestron Connected Desteęini Ayarlama" [s.141](#)
- "Aęa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron Connected Kullanarak Kontrol Etme" [s.141](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.158](#)

Crestron Connected Desteęini Ayarlama

Projektörünüzü bir Crestron Connected sistemi kullanarak izlemek ve kontrol etmek üzere ayarlamak için bilgisayarınızın ve projektörünüzün aęa baęlı olduğundan emin olun. Kablosuz olarak baęlanıyorsanız, projektörü Gelişmiş aę baęlantı modunu kullanarak ayarlayın.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Aę** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2 **Aę Yapılandırması** öęesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Dięerleri** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

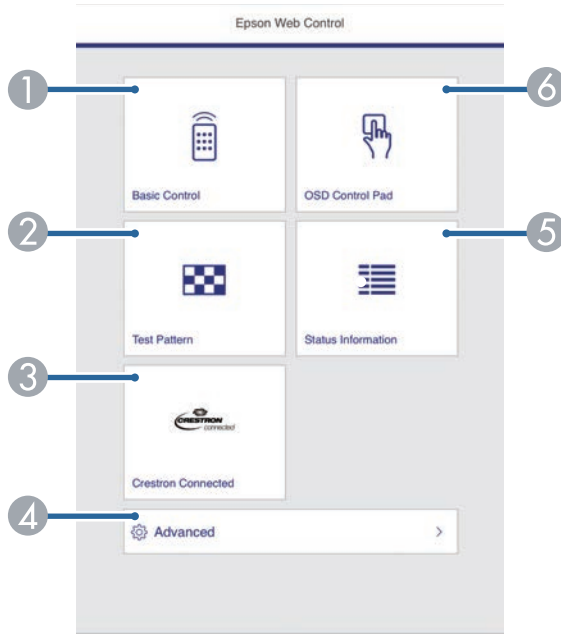


- 4 Projektörün algılanmasını sağlamak için **Crestron Connected** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- 5 Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- 6 Ayarı etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

Aęa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron Connected Kullanarak Kontrol Etme

Projektörünüzü Crestron Connected kullanmak üzere ayarladığınızda, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak yansıtmayı kontrol edebilir ve izleyebilirsiniz.

- 1 Aęa baęlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.
- 2 Projektörün IP adresini tarayıcının adres satırına yazın ve bilgisayarın **Enter** tuşuna basın.
Epson Web Control ekranını görürsünüz.



- 3 **Crestron Connected** öęesini seçin.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 4 Kontrol etmek istedięiniz giriş kaynaęını **Sources List** kutusundan seçin. Yukarı ve aşıęı okları kullanarak, kutudaki kullanılabilir kaynaklar boyunca kaydırabilirsiniz.
- 5 Yansıtmayı uzaktan kontrol etmek için, projektörün uzaktan kumanda düęmelerine karřılık gelen ekran düęmelerine tıklayın. Ekranın alt kısmındaki düęme seçenekleri boyunca kaydırabilirsiniz.



Bu ekran düęmeleri doğrudan projektörün uzaktan kumandasının düęmelerine karřılık gelmez:

- **OK**, [Enter] düęmesinin görevini görür
- **Menu**, projektörün menüsünü görüntüler

- 6 Projektör hakkındaki bilgileri görüntülemek için **Info** sekmesine tıklayın.
- 7 Projektör, Crestron ve şifre ayarlarını deęiřtirmek için, **Tools** sekmesine tıklayın, görüntölenen ekranda ayarları seçin ve **Send** öęesine tıklayın.

- 8** Ayarları seçmeyi tamamladıđınızda, programdan çıkmak için **Exit** öğesine tıklayın.

İlgili Bağlantılar

- "Crestron Connected İşletim Penceresi" [s.143](#)
- "Crestron Connected Araçlar Penceresi" [s.144](#)

Crestron Connected İşletim Penceresi

İşletim penceresindeki ayarlar, projektörü kontrol etmenizi ve yansıtılan görüntüyü ayarlamanızı sağlar.



1	Power	Projektörü açar veya kapatır.
	Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
	A/V Mute	Video ve sesi açar veya kapatır.

2	Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçer. Sources List kısmında gösterilmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak yukarı ya da aşağı kaydırın. Geçerli video sinyali giriş kaynağı mavi renkte görüntülenir. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.	
	Freeze	Görüntüler duraklatılır veya bırakılır.
3	Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
	Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
	Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
	Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
	Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. Büyütülmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için ok düğmelerine tıklayın.
4	Ok düğmeleri	Uzaktan kumandadaki ok düğmeleriyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
	OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesiyle aynı işlemi gerçekleştirir.
	Menu	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
	Auto	Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından analog RGB sinyali yansıtılırken, projektörün Sinyal menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini en uygun hale getirir.
	Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
	Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
5	Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir.
	Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
	Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermek ve yöneticiden mesaj almak için kullanılır.

Crestron Connected Aralar Penceresi

Tools penceresindeki ayarlar, eřitli projektör kurulum özelliklerini özelleřtirmenizi saęlar.

1 Crestron merkezi denetleyicilere yönelik ayarları yapın.

2	Projector Name	O sırada baęlı olan projektörü aędaki dięer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin (16 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Location	O sırada aęda baęlı olan projektör için bir kurulum konumu adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	DHCP	DHCP kullanmak için seçin. DHCP etkinleřtirilirse IP adresi giremezsiniz.
	IP Address	O sırada baęlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
	Subnet Mask	O sırada baęlı olan projektör için bir alt aę maskesi girin.
	Default Gateway	O sırada baęlı olan projektör için aę geidi adresini girin.
3	Send	Projektör kısmında yapılan deęiřiklikleri onaylamak için tıklatın.
	Enabled (Admin Password)	Tools penceresini açmak için bir řifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	Tools penceresini açmaya yönelik řifreyi deęiřtirirken yeni řifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	New Password alanına girdięinizle aynı řifreyi yazın. řifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
4	Send	Admin Password kısmında yapılan deęiřiklikleri onaylamak için tıklatın.
	Enabled (User Password)	Bilgisayarda iřletim penceresini açmak için bir řifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	İřletim penceresini açmaya yönelik řifreyi deęiřtirirken yeni řifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	New Password alanına girdięinizle aynı řifreyi yazın. řifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
4	Send	User Password kısmında yapılan deęiřiklikleri onaylamak için tıklatın.

Projektörü açma ya da kapatma veya giriş kaynağını değiştirme gibi, projektörünüzde otomatik olarak gerçekleştirilecek en fazla 30 olay programlayabilirsiniz. Projektör, seçilen olayları ayarladığınız programda belirtilen tarih ve saatte gerçekleştirir.

⚠ Uyarı

Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.



- Bir **Zamanlama Koruması** şifresi oluşturduysanız, öncelikle **Zamanlama Koruması** şifrenizi devre dışı bırakın.
- Projektör aralıksız olarak 24 saatten uzun süre Sabit Mod ile kullanılırsa veya düzenli olarak güç çıkışı kesilerek kapatılırsa **Işık Kalibrasyonu** başlamaz. **Işık Kalibrasyonu** etkinliklerini, yalnızca 100 saatlik kullanımdan sonra gerçekleşmek üzere ayarlayın.

1 Tarihi ve saati, **Tarih & Saat** menüsünde ayarlayın.

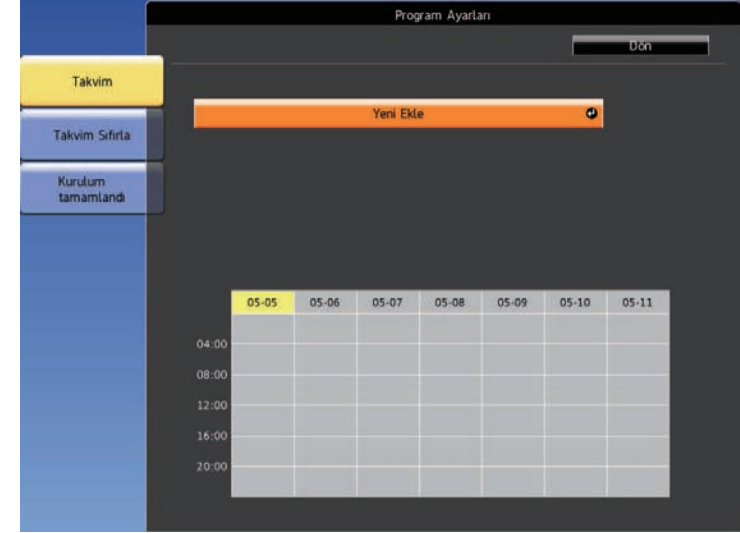
☛ **Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat**

2 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

3 **Program Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

4 **Takvim** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

5 **Yeni Ekle**'yi seçin ve [Enter]'a basın.



6 Gerçekleştirilmesini istediğiniz olayın ayrıntılarını seçin.



7 Olayın gerçekleştirilmesini istediğiniz tarihi ve saati seçin.

Program Ayarları

Olay Ayarı

Güç: Güç Açık

Kaynak: Değiştirilmedi

Enerji Tüketimi: Değiştirilmedi

A/V Sessiz: Değiştirilmedi

Ses Düzeyi: Değiştirilmedi

Tarih / Saat Ayarı

Tür: Tarih

Tarih: 2014-05-05

Haftanın Günü: Pzt Sal Çar Per Cum Cmt Paz

Saat: 00:00

Kaydet İptal

8 Kaydet'i seçin ve [Enter]'a basın.

Programlanan olaylar, olay durumunu gösteren simgelerle birlikte ekranda gösterilir.

Program Ayarları

Takvim

Takvim Sıfırla

Kurulum tamamlandı

Yeni Ekle

10:00 / Güç Açık

05-05 05-06 05-07 05-08 05-09 05-10 05-11

04:00 08:00 12:00 16:00 20:00

Kaydet İptal

- 1 : geçerli program
- : düzenli program
- : geçersiz program
- 2 Seçilmiş olan tarih (sarıyla vurgulanır)
- 3 : bir defalık program
- : düzenli program
- : bekleme programı (bekleme sırasında iletişimi açar veya kapatır)
- : geçersiz program

9 Programlanmış bir olayı düzenlemek için, programı seçip [Esc] düğmesine basın.

- 10** Görüntülenen menüden bir seçenek seçin.
- **Açık** veya **Kapalı** ayarı, seçilen olayı etkinleştirmenizi ya da devre dışı bırakmanızı sağlar.
 - **Düzenle**, olayın ayrıntılarını veya tarihi/saati değiştirmenizi sağlar.
 - **Sil**, programlanmış olayı listeden kaldırmanızı sağlar.

- 11** **Tamamlandı**'yı ve ardından **Evet**'i seçin.

Programlanmış tüm olayları silmek için, **Takvim Sıfırla**'yı seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.38](#)
- "Şifre Oluşturma" [s.99](#)

Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.149](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.150](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.163](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.172](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.175](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.177](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

Görüntü menüsü ayarlarını gösteren bir menü ekranı göreceksiniz.



- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Menü ekranlarının en altında listelenen düğmeleri kullanarak ayarları değiştirin.

- 6 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamak için, **Sıfırla**'yı seçin.
- 7 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Görüntü menüsündeki ayarlar, o anda kullanmakta olduğunuz giriş kaynağı için görüntü kalitesini ayarlamanızı sağlar. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
Netlik	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.
Beyaz Ayarı		Görüntünün genel renk tonunu ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Renk Sıcaklığı	Renk Sıcaklığı: Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	G-M Düzeltme	G-M Düzeltme: Renk tonunda hassas ayarlar yapar. Daha yüksek değerler görüntüye yeşil tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	Özelleştirilmiş	Özelleştirilmiş: Çıkıntı ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz.
Görüntü Pekiştirme		Görüntünün algılanan çözünürlüğünü ayarlar.
	Parazit Azaltma	Parazit Azaltma: Analog görüntülerdeki titremeyi azaltır.
	MPEG Parazit Azaltma	MPEG Parazit Azaltma: MPEG videoda görünen paraziti veya yapaylıkları azaltır.
Gelişmiş		Ayrıntılı görüntü ayarlarını seçer:
	Gama	Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlar.
	RGBCMY	RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlar.
	Titreşimsiz gör. (Geçişli sinyal [480i/576i/1080i] girişi için)	Titreşimsiz gör.: Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürülüp dönüştürülmeyeceğini belirler. <ul style="list-style-type: none"> Kapalı: hızlı hareket eden video görüntüleri içindir. Video: pek çok video görüntüsü içindir. Film/Otomatik: filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Dinamik Kontrast	Kapalı Normal Yüksek Hız	Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlar. Renk Modu özelliği Dinamik veya Sinema olarak ayarlandığında kullanılabilir.
Sıfırla	—	Seçilen renk modu için, Görüntü menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



- **Parlaklık** ayarı ışık kaynağı parlaklığını etkilemez. Işık kaynağı parlaklığını değiştirmek için **Parlaklık Ayarları** ögesini seçin.
☛ **Ayarlar > Parlaklık Ayarları**

► İlgili Bağlantılar

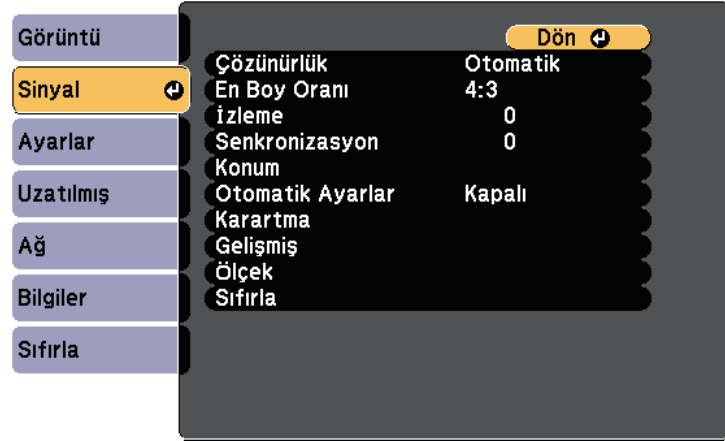
- "Mevcut Renk Modları" [s.63](#)

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.



Geçerli giriş kaynağı aşağıdakilerden biriye, **Sinyal** menüsünde ayarları seçemezsiniz:

- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-L615U/EB-L610U)



İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının varsayılan değerlerini, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak yükleyebilirsiniz.

Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Çözünürlük	Otomatik Geniş Normal Manüel	Otomatik seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, giriş sinyali çözünürlüğünü ayarlar.
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar.
İzleme	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki dikey şeritler ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Senkronizasyon	Değişik seviyeler mevcuttur	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki bulanıklık veya titreme ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar.
Konum	—	Görüntünün ekrandaki konumunu ayarlar.
Otomatik Ayarlar	Açık Kapalı	Bilgisayarın görüntü kalitesini otomatik olarak en uygun hale getirir (Açık olduğunda).
Üzerine Tara	Otomatik Kapalı 4% 8%	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir.
Karartma	Üst Alt Sol Sağ	Yansıtılan görüntünün, ok düğmelerini kullanarak seçtiğiniz bir alanını gizler.
Gelişmiş	Video Aralığı	Video Aralığı: Video aralığını, HDMI veya HDBaseT bağlantı noktasına bağlanmış aygıtın ayarıyla uyumlu kılacak şekilde ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Giriş Sinyali	Giriş Sinyali: Bilgisayar bağlantı noktalarına bağlı giriş kaynaklarından gelen sinyal türünü belirtir. <ul style="list-style-type: none">• Otomatik: sinyalleri otomatik olarak algılar.• RGB: Bilgisayar/RGB video sinyallerini girer.• Bileşen: Bileşen video sinyallerini girer.
	EDID	Projektörünüzün HDMI veya HDBaseT video kaynaklarına görüntüleme özelliklerini tanımlar. Bu ayarı, geçerli giriş kaynağının çözünürlüğüne göre gerektiği gibi değiştirin.
Ölçek	Çeşitli ölçek seçenekleri	Tek bir görüntüyü yansıtmak için birden fazla projektör kullanılırken her bir projektör tarafından görüntülenen görüntünün ölçeğini ayarlar.
Sıfırla	—	Aşağıdakiler hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none">• Giriş Sinyali

» İlgili Bağlantılar




- "Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü" [s.59](#)

Ayarlar menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Geometrik Düzeltme		Görüntü şeklini dikdörtgene ayarlar.
	Y/D Ekr. Yerl.	Y/D Ekr. Yerl.: Yatay ve dikey tarafları manüel olarak düzeltmek için seçin.
	Quick Corner	Quick Corner: görüntü şeklini ve hizalamasını, ekran üstü bir görüntü kullanarak düzeltmek için seçin.
	Kavis Düzeltme	Kavis Düzeltme: Kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltir.
Split Screen	—	Görüntüleme alanını yatay olarak böler ve iki görüntüyü yan yana gösterir (bölünmüş ekran görüntüsünü iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ses Düzeyi	Değişik seviyeler mevcuttur	Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar. Harici hoparlörlerin ses düzeyini de ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir. Ses Çıkış Cihazı özelliği AV Sistemi olarak ayarlandığında kullanılamaz. 🔊 Ayarlar > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı
HDMI Bağlantısı		HDMI Bağlantısı seçeneklerini ayarlar:
	Aygıt Bağlantıları	Aygıt Bağlantıları: HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler.
	HDMI Bağlantısı	HDMI Bağlantısı: HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Ses Çıkış Cihazı	Ses Çıkış Cihazı: Sesin, dâhili hoparlörlerden mi, bağlı ses/video sisteminden mi verileceğini seçer.
	Güç Açık Linki	Güç Açık Linki: Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder. <ul style="list-style-type: none"> • Çift yönlü: Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır. • Aygıt -> PJ: Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar. • PJ -> Aygıt: Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.
	Güç Kapalı Linki	Güç Kapalı Linki: Projektörü kapattığınızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.
	Bağlantı Tamponu	Bağlantı Tamponu: HDMI Bağlantısı işlevi doğru biçimde çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek bağlantılı işlemlerin performansını iyileştirir.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Kilit Ayarı	İřletim Kilidi	Projektörü korumak için projektör düğme kilitleme işlevini kontrol eder: Tam Kilit: tüm düğmeleri kilitler. Çalışma Kilidi: güç düğmesi hariç tüm düğmeleri kilitler. Kapalı: hiçbir düğme kilitlenmez.
Parlaklık Ayarları		Projektörün parlaklık modunu seçer.
	Işık Modu	Işık Modu: Işık kaynağı parlaklığını ayarlar. • Normal: En fazla parlaklık. • Sessiz: Azaltılan fan gürültüsüyle birlikte %70 parlaklık. • Uzatılmış: %70 parlaklık ve ışık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatır. • Özel: Özel bir parlaklık düzeyi seçin.
	Parlaklık Düzeyi	Parlaklık Düzeyi: İsteddiğiniz Özel parlaklık düzeyini seçin. Işık Modu özelliği Özel olarak ayarlandığında kullanılabilir.
	Sabit Mod	Sabit Mod: Sabit bir parlaklığı sürdürür; bu ayarı etkinleştirmek, Işık Modu ve Parlaklık Düzeyi ayarlarını değiştirmenizi engeller. Işık Modu özelliği Özel olarak ayarlandığında kullanılabilir.
İřareti řekli	İřareti 1:  İřareti 2:  İřareti 3: 	Uzaktan kumanda iřaretisinin řeklini deęiřtirir.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Uzak Alıcı	Ön/Arka Ön Arka Kapalı	Seilen alıcı tarafından uzaktan kumanda sinyalleri alımını sınırlar; Kapalı tüm alıcıları kapatır.
Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu Bilgiler Test Deseni Çözünürlük QR Kodunu görüntüle Ekran da Görünüm Görüntü Pekiřtirme İerk Kayttan Yürtme	Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmesine, tek dokunuřla erişilebilecek bir menü seeneęi atar.
Test Deseni	—	Görüntünün yakınlařtırılması ve odaklanması ile görüntü řeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).
Hafıza	Hafızayı Yükle Hafızaya Kaydet Hafızayı Sil Belleęi Yen.Adı.	Özelleřtirilmiş ayarlar kümelerini belleęe kaydedin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
İerk Kayttan Yrtme	İerk Kayttan Yrtme	Epson Projector Content Manager yazılımı kullanılarak oluřturulmuř bir alma listesini kayıttan yrtmek iin Aık olarak ayarlayın.
	Bindirme Efektı	Yansıtılan grntye renk ve řekil efektleri ekler. (Yalnızca İerk Kayttan Yrtme özellięi Aık olarak ayarlandığında kullanılabilir.)
	USB Grntleyici	USB anlık srcye kaydedilmiř bir alma listesini seer ve kayıttan yrtr. (Yalnızca İerk Kayttan Yrtme özellięi Aık olarak ayarlandığında kullanılabilir.)
Sıfırla	—	Ařaęıdakiler hari, Ayarlar mensndeki tm ayar deęerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"> • Ses ıkıř Cihazı • G Aık Linki • G Kapalı Linki • Baęlantı Tamponu • Kullanıcı Dęmesi • Hafıza • İerk Kayttan Yrtme

Uzatılmış menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör kurulum özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ana Ekran		Projektörün ana ekran gösterimi seçeneklerini seçer:
	Ana Ekran Oto. Grnt.	Ana Ekran Oto. Grnt.: Projektör açılırken hiçbir giriş sinyali olmadığında Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
	Özel İşlev 1 Özel İşlev 2	Özel İşlev 1/Özel İşlev 2: işlevleri ve özelleştirilmiş Ana Ekran olarak gösterilecek ekranı seçer.
Ekran		Çeşitli görüntüleme seçenekleri seçer:
	Menü Konumu	Projektör menüsünün ekranda görüntülenme konumunu seçer.
	Mesaj Konumu	Mesajların ekranda görüntülenme konumunu seçer.


Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Mesajlar	Mesaj: Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için Açık olarak ayarlayın. Mesajların görüntülenmesini istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın.
	Ekran Arkaplanı	Ekran Arkaplanı: Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
	Başlangıç Ekranı	Başlangıç Ekranı: Projektör açılırken bir logo görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
	H. Filt.Tmzl.Uyr.	Hava filtresinde tıkanıklık algılandığında bir mesaj görüntüler.
	Ekran	Yansıtılan görüntünün en boy oranını ve konumunu kullanılan perdenin türüne göre ayarlar.
	Renk Düzeltme	Renk tonu dengesini ayarlar.
	Menü Döndürme	Menüyü 90° döndürür.
Kullanıcı Logosu	—	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.
Yansıtma	Ön Ön/Tavan Arka Arka/Tavan	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.
İşletim		Çeşitli işletim seçenekleri seçer:
	Direkt güç açma	Direkt güç açma: Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmanızı sağlar.
	Uyku Modu	Belli bir süre işlem yapılmadığı takdirde projektörü kapatır (Açık olduğunda).
	Uyku Modu Zam.	Uyku Modune geçme aralığını belirler.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Yüksek İrtifa Modu	Yüksek İrtifa Modu: 1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün alışma sıcaklığını düzenler.
	Oto. Kaynak Arama	Oto. Kaynak Arama: Giriş sinyali otomatik olarak algılamak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için Aık olarak ayarlayın. Projektörü Hızlı Başlatma modunda açtığınızda bu işlev devre dışı bırakılır.
	Otomatik Açma	Otomatik Açma: Otomatik olarak yansıtmaya başlamak istediğiniz görüntü kaynağını seçin. Projektör seçili görüntü kaynağından giriş sinyali algıladığında, bekleme modunda otomatik olarak yansıtmaya başlar. Bu özellik için aşağıdaki görüntü kaynakları kullanılabilir: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Bilgisayar1
	Başlatma Kaynağı	Projektör İçerk Kayttan Yürtme modunda açıldığında yansıtmak istediğiniz görüntü kaynağını seçin.
	Hızlı Başlatma	Hızlı Başlatma: Hızlı Başlatma modu için zaman aralığını seçin. Projektörü kapattığınızda bu moda girer. Yansıtmayı, güç düğmesine bastıktan yaklaşık beş saniye sonra başlatabilirsiniz. Bu öğeyi etkinleştirmek beklemede güç tüketimini artırır. Önce A/V Çıkışı özelliğini Yansıtırken olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V Çıkışı

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Monitör Çıkış Portu	Monitör Çıkış Portu: Computer2/Monitor Out bağlantı noktaları için girişi ve çıkışı değiştirir. Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken Monitör Çıkışı seçeneğini seçin. Bir bilgisayardan görüntü sinyalleri alırken ya da diğer video kaynaklarından bileşen video sinyalleri alırken Bilgisayar2 seçeneğini seçin.
	A/V Sessiz Ayarları	A/V Sessiz ayarlarını yapar. A/V Ses Kap.Zamnlıy: A/V Sessiz işlevi etkinleştirilirse ve 30 dakika boyunca etkinlik olmazsa projektörü otomatik olarak kapatır. A/V Sessiz Kaldır: A/V Sessiz işlevini kapatmak için yalnızca [A/V Mute] düğmesini kullanmak isterseniz A/V Sessiz öğesini veya herhangi bir düğmeyi kullanmak için Herhangi biri öğesini seçin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Geliřmiř	<p>Uzaktan Kumanda Tipi: Projektörle saėlanan uzaktan kumandayı kullanmak için Normal öėesini veya yüksek iřlevli bir Epson projektör uzaktan kumandasını kullanmak ve projektörle saėlanan uzaktan kumandayı devre dıřı bırakmak için Geliřmiř öėesini sein.</p> <p>Bip Sesi: Projektörü atıėınızda veya kapattıėınızda alan uyarı sesini denetler.</p> <p>Göstergeler: Bir uyarı kořulu dıřında projektör ıřıklarını söndürmek için Kapalı ayarını sein.</p> <p>Ters Yön Düėmesi: Projektörü bir tavana kurduysanız ve kumanda panelindeki ok düėmelerinin yönünü ters çevirmek isterseniz bu ayarı etkinleřtirin.</p> <p>Toplu Ayar Aralıėı: Tüm projektör menüsü ayarlarını toplu ayar özelliėini kullanarak kopyalamak için Tümü ayarını sein. Ařaėıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz Sınırlı ayarını sein:</p> <ul style="list-style-type: none"> • řifre Koruması ayarları • Sinyal menüsünde EDID • Aė menüsü ayarları
	Tarih & Saat	<p>Tarih & Saat: Projektörün sistem saati ve tarihi ayarlarını yapar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Yaz Saati Ayarı: Yaz saati ayarını etkinleřtirmek için Aık olarak ayarlayın. • İnternet Saati: Zamanı bir İnternet Saat Sunucusu aracılıėıyla otomatik olarak güncellemek için Aık ayarını sein.
A/V Ayarları		eřitli ses ve video ıkıřı ayarları seer:

Ayar	Seenekler	Aıklama
	A/V ıkıřı	<p>A/V ıkıřı: Projektör bekleme modundayken harici aygıtlara ses ve görüntü vermek için Her zaman olarak ayarlayın.</p> <p>Önce Hızlı Bařlatma özelliėini Kapalı olarak ayarlayın.</p> <p>☛ Uzatılmış > İřletim > Hızlı Bařlatma</p>
	Ses Ayarları	<p>Ses ıkıřı: HDMI baėlantı noktaları dıřındaki herhangi bir kaynaktan görüntüler yansıtılırken ses giriři baėlantı noktasını seer.</p> <p>HDMI1 Ses ıkıřı/HDMI2 Ses ıkıřı: HDMI baėlantı noktalarından görüntüler yansıtılırken ses giriři baėlantı noktasını seer.</p>
Bekleme Modu		<p>A/V ıkıřı özelliėini Yansıtırken řeklinde, Kontrol ve İletişim ve Extron XTP özelliklerini Kapalı olarak ayarladıėınızda kullanılabilir.</p> <p>☛ Uzatılmış > A/V Ayarları > A/V ıkıřı</p> <p>☛ Uzatılmış > HDBaseT > Kontrol ve İletişim</p> <p>☛ Uzatılmış > HDBaseT > Extron XTP</p>
	Bekleme Modu	<p>İletişim Aık, projektörün bekleme modundayken bir aė üzerinden izlenebileceėini belirtir. Bu ayarın etkinleřtirilmesi, projektör bekleme modundayken ařaėıdaki iřlemlerin gerekleřtirilebilmesini saėlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün aė üzerinden izlenmesi ve kumanda edilmesi • Sesi ve görüntülerin bir harici aygıt verilmesi • HDBaseT baėlantı noktasından iletişim *

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Baęlantı Noktası	Bekleme Modu ayarı İletişim Açık şeklindeyken kullanılacak baęlantı noktasını Kablolu LAN veya Kablosuz LAN olarak seçer.  Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu
HDBaseT *		Bir HDBaseT ileticiye veya anahtarlayıcıya baęlantılar için iletişim ayarlarını seçer.
	Kontrol ve İletişim	Kontrol ve İletişim: İleticideki Ethernet ve seri baęlantı noktalarından iletişimi etkinleştirir veya devre dışı bırakır; bu ayarı açmak, projektörün LAN ve RS-232C baęlantı noktalarını devre dışı bırakır. (Öncelikle Extron XTP özelliğini Kapalı olarak ayarlayın.)
	Extron XTP	Extron XTP: HDBaseT baęlantı noktalarına bir Extron XTP iletici veya anahtarlayıcı baęladığınızda Açık olarak ayarlayın. XTP sistemi konusunda daha fazla ayrıntı için aşağıdaki Extron web sitesine bakın. http://www.extron.com/
Çoklu Yansıtma		Birden çok projektörden yansıtılırken ayarları yapın:
	Projektör ID'si	Projektör ID'si: Birden fazla projektör kullanılırken, projektör için bir ID atar.
	Geometrik Düzeltme	Geometrik Düzeltme: Görüntü bozulmasını düzeltir.
	Renk Modu	Renk Modu: Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar. Birden fazla projektör kullanılırken, tüm projektörler için aynı renk modunu seçtiğinizden emin olun.
	Renk Eşleme	Renk Eşleme: Yansıtılan her görüntünün renk tonu ve parlaklığı arasındaki farkı düzeltir.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Renk Düzeltme	Renk Düzeltme: Tüm ekran için renk tonu dengesini ayarlar.
	RGBCMY	RGBCMY: R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Camgöbeęi), M (Eflatun) ve Y (Sarı) renk bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarını yapar.
	Sıfırla	Sıfırla: Çoklu Yansıtma menüsüne yönelik tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Program Ayarları	Program Ayarları menüsüne	Seilen tarih ve saatlerde otomatik olarak gerçekleştirilecek projektör olaylarını programlar.
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Sıfırla	—	<p>Uzatılmış menüsünde, aşağıdakiler dışındaki ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ekran • Kullanıcı Logosu • Yansıtma • Yüksek İrtifa Modu • Oto. Kaynak Arama • Monitör Çıkış Portu • A/V Sessiz Kaldır • Uzaktan Kumanda Tipi • Ters Yön Düğmesi • Tarih & Saat • A/V Çıkışı • Bekleme Modu • HDBaseT * • Projektör ID'si • Renk Modu • Renk Eşleme • Program Ayarları • Dil

» İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.100](#)

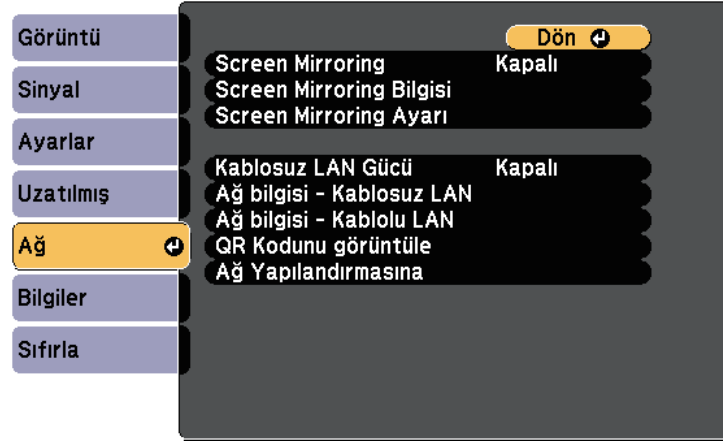
* Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W için kullanılabilir.



- **Şifre Koruması** ekranında **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Açık** olarak ayarladığınızda, kullanıcı logosunun görüntülenmesiyle ilgili ayarları değiştiremezsiniz (**Ekran Arkaplanı**, **Ekran** ayarında **Başlangıç Ekranı** ve **A/V Sessiz Ayarları** ayarında **A/V Sessiz Kaldır**). Önce **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Uyku Modu Zam.** ayarı etkinleştirildiğinde ve belirli bir süre boyunca hiçbir sinyal girişi olmadığında, projektör kapanmadan önce ışık kaynağı kısıılır.

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.

Şifre Koruması ekranında **Ağ Koruma**'yı **Açık** olarak ayarlarsanız, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Öncelikle, **Ağ Koruma**'yı **Kapalı** olarak ayarlayın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Screen Mirroring *	Açık Kapalı	Screen Mirroring ayarlarınızı yapılandırır. Screen Mirroring özellikleriyle yansıtmak için Açık ayarını seçin.
Screen Mirroring Bilgisi *	Ekran Adı MAC Adresi Bölge Kodu Kanal Bağlı Aygıtlar	Screen Mirroring durumunu ve ayrıntılarını gösterir. Screen Mirroring özelliğini Açık olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
Screen Mirroring Ayarı *	Screen Mirroring Ayarı menüsüne	Screen Mirroring ayarlarınızı yapılandırır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık Kapalı	Kablosuz LAN ayarlarınızı yapılandırın. Görüntüleri bir kablosuz LAN aracılığıyla yansıtmak için Açık ayarını seçin. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Bağlantı modu Kablosuz LAN sis. Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu IPv6	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. Kablosuz LAN Gücü özelliğini Açık olarak ayarlamışsanız kullanılabilir. Aşağıdaki ayarlar, IPv6 seçeneğini seçtiğinizde görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi (Elle) <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi Ön Ek Uzunluğu Ağ Geçidi Adresi IPv6 Adresi (Otomatik) <ul style="list-style-type: none"> Geçici Adres Yerel Bağl. Adresi Denetlemesiz Adres Denetlemeli Adres

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Prjkr. Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi IPv6 Adresi (Elle) IPv6 Adresi (Otomatik)	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. Aşağıdaki ayarlar, IPv6 Adresi (Elle) veya IPv6 Adresi (Otomatik) seçeneğini seçtiğinizde görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi (Elle) <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi Ön Ek Uzunluğu Ağ Geçidi Adresi IPv6 Adresi (Otomatik) <ul style="list-style-type: none"> Geçici Adres Yerel Bağl. Adresi Denetlemesiz Adres Denetlemeli Adres
QR Kodunu görüntüle	—	Epson iProjection uygulamasını kullanarak iOS veya Android aygıtlarla bağlanmak için bir QR kodu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	İlave ağ menülerine	Ağ ayarlarınızı yapılandırır.

* Yalnızca EB-L615U/EB-L610U için kullanılabilir.



Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Projektöre uzaktan erişimimize olanak tanır.

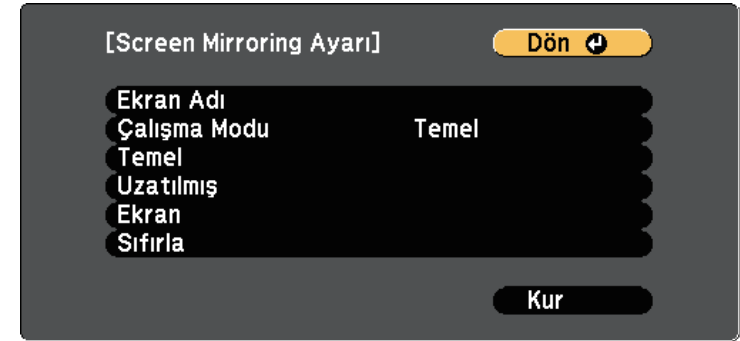
► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı" [s.164](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.165](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.166](#)
- "Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü" [s.168](#)
- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.169](#)
- "Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü" [s.170](#)
- "Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü" [s.171](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.100](#)

Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı

Screen Mirroring Ayarı menüsündeki ayarlar Screen Mirroring ayarlarını seçmenizi sağlar (EB-L615U/EB-L610U).

☛ Ağ > Screen Mirroring Ayarı



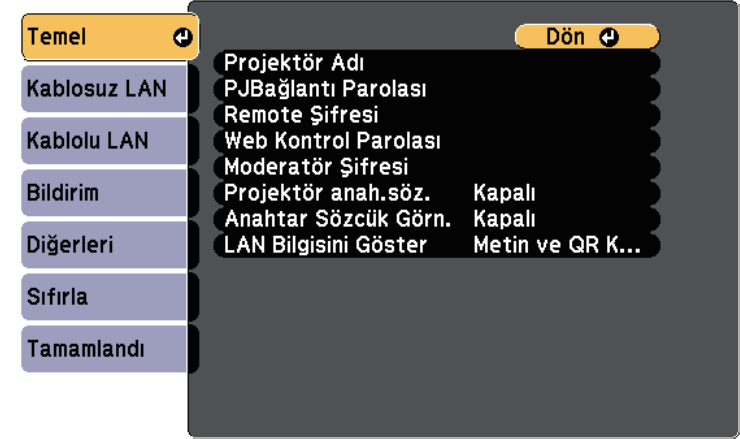
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter	Screen mirroring özelliği kullanılarak projektör aranırken projektörünüzün tanınmasını sağlayacak bir ad girin.
Çalışma Modu	Temel Uzatılmış	Gelişmiş seçeneklerle bağlanmak için Uzatılmış seçimini yapın.
Temel	Kablosuz LAN sis.	Projektör ve mobil aygıt arasındaki iletişim yöntemini ayarlar. Aşağıdaki yöntemleri seçebilirsiniz: <ul style="list-style-type: none"> 802.11a/g/n/ac 802.11a/g/n 802.11g/n Kullanılabilir yöntemler ülkelere ve bölgelere bağlı olarak değişiklik gösterir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Performansı ayarla	Screen Mirroring hızını/kalitesini ayarlar. Görüntü kalitesini artırmak istediğinizde küçük bir sayı seçin. İşleme hızını artırmak istediğinizde büyük bir sayı seçin.
	Bağlantı modu	Ağa kablosuz olarak bağlanacağınız zaman WPS (Wi-Fi Protected Setup) türünü seçer. Bağlantı güvenliğini artırmak için PIN ögesini seçin. Mobil aygıtınız yalnızca PBC bağlantısını destekliyorsa PIN/PBC ögesini seçin. Çalışma Modu özelliğini Temel olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
Uzatılmış		Çalışma Modu özelliğini Uzatılmış olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
	Toplantı Modu	Toplantı türünü seçer. <ul style="list-style-type: none"> Kesilebilir: Screen Mirroring yansıtma sırasında başka bir mobil aygıtı bağlanmanızı sağlar. Kesilemez: Yalnızca bir aygıtı bağlanmanıza izin verir.
	Kanal	Screen Mirroring tarafından kullanılan kablosuz kanalını seçer.
Ekran	PIN Kodu Bildirimi	Screen Mirroring dışındaki giriş kaynaklarını yansıtırken, sekiz basamaklı PIN kodunu göstermek için Açık olarak ayarlayın.
	Aygıt Adı Bildirimi	Screen Mirroring dışındaki giriş kaynaklarını yansıtırken yeni bağlanan aygıtın adını yansıtılan görüntüde görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Sıfırla	—	Screen Mirroring Ayarları menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

Ağ Menüsü - Temel Menü

Temel menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarını seçebilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter (" * + , / : ; < = > ? [\] ` karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektör kontrolü için PJLink iletişim kuralını kullanmak için bir şifre girin.
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE , varsayılan şifre de guest şeklindedir.)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Web Kontrol Parolası	En çok 8 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre web üzerinden erişebilmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı EPSONWEB , varsayılan şifre de admin şeklindedir.)
Moderatör Şifresi	Dört basamaklı sayı	Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için bir şifre girin. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
Projektör anah.söz.	Açık Kapalı	Projektörle aynı odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
Anahtar Sözcük Görn.	Açık Kapalı	Projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülemek için Açık olarak ayarlayın. Projektörün anahtar sözcüğü özelliği Açık olarak ayarlandığında kullanılabilir.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. Mobil aygıtı bir ağ aracılığıyla projektöre bağlayabilmek için Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutmanız yeterlidir. Varsayılan değer Metin ve QR Kodu şeklindedir.

Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

Kablosuz LAN menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı	Kablosuz bağlantı türünü seçin: Hızlı: Kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar. Hızlı bağlantı modunu seçtiğinizde, projektör bir kolay erişim noktası görevi görür. (Yansıtma performansı düzeyini korumak için aygıt sayısının altı veya daha az olacak şekilde sınırlandırılması önerilir.)
	Gelişmiş	Gelişmiş: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Gelişmiş bağlantı modunda, kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
SSID	En �ok 32 alfa sayısal karakter	Proje�t�r�n bađlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ađ adı) ayarlar.
G�venlik		Kablosuz ađ �zerinde kullanılan g�venlik t�r�n� se�er. G�venliđi ayarlarken, bađlanmak istediđiniz ađın y�neticisinin y�nergelerine uyun.
	A�	Open: G�venlik ayarlı deđil.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: İletiřim, WPA2 g�venliđi kullanarak ger�ekleřtirilir. řifreleme i�in AES y�ntemini kullanır. Bilgisayardan proje�t�re bađlantı kurulurken parolada ayarlanmış olan deđeri girin.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: WPA kiřisel modda bađlanır. Eriřim noktası ayarlarına g�re řifreleme y�ntemi otomatik olarak se�ilir. Eriřim noktası i�in aynı olan bir parola ayarlayın.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP: WPA kurumsal modda bađlanır. Eriřim noktası ayarlarına g�re řifreleme y�ntemi otomatik olarak se�ilir. LEAP kullanıldığında bu �đeyi se�in.
Parola	8 ila 32 karakter arasında �eřitli ge�iř t�mcecikleri (bir Web tarayıcısından giriliyorsa: 8 ila 63 karakter arası �eřitli parolalar)	WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK g�venliđi i�in, ađ �zerinde kullanılan, �nceden paylaşılmıř ge�iř t�mcecini se�er. Parola girildiđinde ve [Enter] d�đmesine basıldığında, deđer ayarlanır ve bir yıldız iřareti (*) olarak g�r�nt�lenir. G�venlik i�in, parolanın d�zenli olarak deđiřtirilmesini �neririz. Ađ ayarları bařlangı� durumuna getirilirse ilk parolaya d�n�l�r.
EAP Ayarı		WPA2-EAP ve WPA/WPA2-EAP g�venliđi i�in EAP ayarlarını yapın.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
	EAP T�r�	EAP T�r�: Kimlik dođrulama i�in iletiřim kuralını se�er. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Windows Server'da yaygın olarak kullanılan kimlik dođrulama protokol�. • PEAP-TLS: Windows Server'da kullanılan kimlik dođrulama protokol�. Bir istemci sertifikası kullanırken bunu se�in. • EAP-TLS: Bir istemci sertifikası kullanmak i�in yaygın olarak kullanılan kimlik dođrulama protokol�. • EAP-FAST, LEAP: Bu kimlik dođrulama protokolleri kullanıldığında bunu se�in.
	Kullanıcı adı	Kullanıcı adı: 64 tane alfa sayısal karaktere kadar girin. Proje�t�r men�s�nde en fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girmek i�in web tarayıcınızı kullanın. Kullanıcı adından �nce ekleyerek ve ters b�l� iřaretiyle ayırarak bir etki alanı adı girebilirsiniz (etki alanı\\kullanıcı adı). Bir istemci sertifikası i�e aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
	řifre	řifre: PEAP, EAP-FAST veya LEAP t�r� kullanılırken kimlik dođrulama i�in 64 tane alfa sayısal karaktere kadar i�eren bir řifre girin. Proje�t�r men�s�nde en fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girmek i�in web tarayıcınızı kullanın. řifreyi girip Bitir �đesini se�tiđinizde, řifre bir yıldız iřareti (*) olarak g�r�nt�lenir.

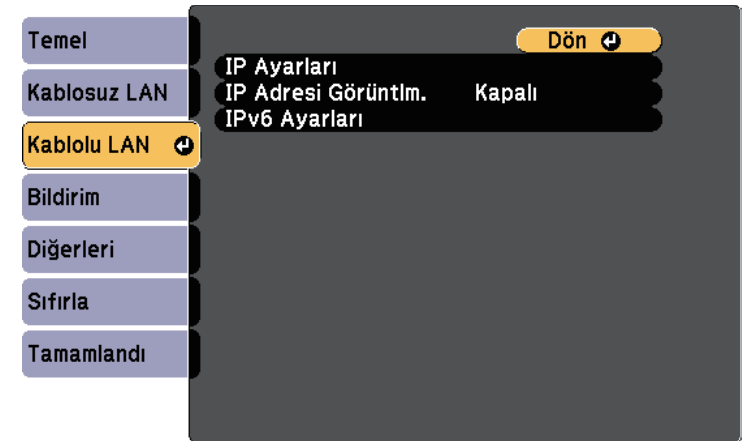
Ayar	Seenekler	Aıklama
	İstemci Sertifikası	İstemci Sertifikası: PEAP-TLS veya EAP-TLS türü kullanılırken istemci sertifikasını içe aktarır.
	Sunucu Ser. Doğr.	Sunucu Ser. Doğr.: Bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçer.
	CA Sertifikası	CA Sertifikası: PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS veya EAP-FAST türü kullanılırken CA sertifikasını içe aktarır.
	Yarıap Sunucu Adı	Yarıap Sunucu Adı: Doğrulamak için sunucu adını girin. En fazla 32 alfa sayısal karakter girebilirsiniz.
Kanal	1ch 6ch 11ch	Hızlı bağlantı modunda, kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bandını (kanal) seçer.
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	DHCP: ağız adresleri otomatik atıyorsa Aık olarak ayarlayın; ağız IP Adresi 'ni, Alt Ağ Maskesi 'ni ve Ağ Geçidi Adresi 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değeri kullanarak manüel olarak girmek için Kapalı olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
SSID göstergesi	Aık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IP Adresi Görüntlm.	Aık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
IPv6 Ayarları		Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz IPv6 ayarlarını seçin:
	IPv6	IPv6: Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz Aık olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
	Otomatik Yapılandır	Otomatik Yapılandır: Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için Aık şeklinde ayarlayın.
	Geçici Adres Kullan	Geçici Adres Kullan: Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz Aık olarak ayarlayın.

Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü

Kablolu LAN menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablolu LAN

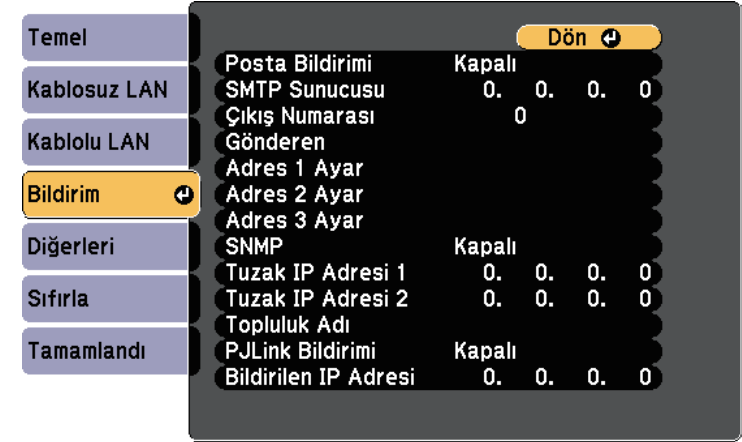


Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	DHCP: ağınız adresleri otomatik atıyorsa Açık olarak ayarlayın; ağın IP Adresi 'ni, Alt Ağ Maskesi 'ni ve Ağ Geçidi Adresi 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manuel olarak girmek için Kapalı olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IPv6 Ayarları		Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz IPv6 ayarlarını seçin:
	IPv6	IPv6: Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz Açık olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
	Otomatik Yapılandır	Otomatik Yapılandır: Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için Açık şeklinde ayarlayın.
	Geçici Adres Kullan	Geçici Adres Kullan: Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz Açık olarak ayarlayın.

Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü

Bildirim menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu oluştuğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Bildirim



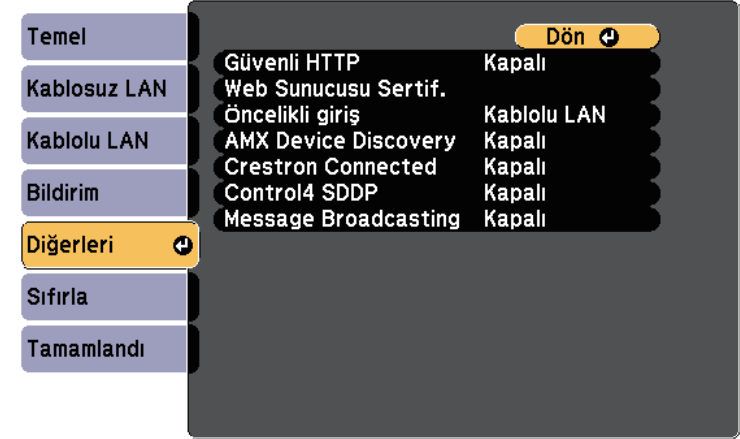
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	IP adresi	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Çıkış Numarası	0 ila 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gönderen	En çok 32 alfa sayısal karakter	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	Web tarayıcıdan 64 tane alfa sayısal karaktere kadar (" () , : ; < > [\] karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. 3 adrese kadar tekrarlayın.
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	IP adresi	Her adres alanı için 0 ila 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Topluluk Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	SNMP topluluk adını ayarlayın.
PJLink Bildirimi	Açık Kapalı	PJLink bildirimi işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Bildirilen IP Adresi	IP adresi	PJLink bildirimi işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ila 255 kullanarak girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).

Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü

Diğerleri menüsündeki ayarlar diğer ağ ayarlarını seçmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Güvenli HTTP	Açık Kapalı	Güvenliği artırmak için, Web kontrolünde projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapılırken bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması önerilir.
Web Sunucusu Sertif.	—	Güvenli HTTP için Web sunucusu sertifikasını içe aktarır.
Öncelikli giriş	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Öncelikli girişi ayarlayabilirsiniz.
AMX Device Discovery	Açık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Crestron Connected	Açık Kapalı	Projektörü yalnızca Crestron Connected kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken Açık olarak ayarlayın. Crestron Connected işlevini etkinleştirmek, Epson Projector Management yazılımındaki Epson Message Broadcasting özelliğini devre dışı bırakır.
Control4 SDDP	Açık Kapalı	Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletişim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini sağlamak için Açık olarak ayarlayın.
Message Broadcasting	Açık Kapalı	Epson Projector Management yazılımı tarafından gönderilen mesajı almak için Açık olarak ayarlayın. Ayrıntılar için <i>Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu</i> 'na bakın. Yalnızca Crestron Connected özelliği Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.

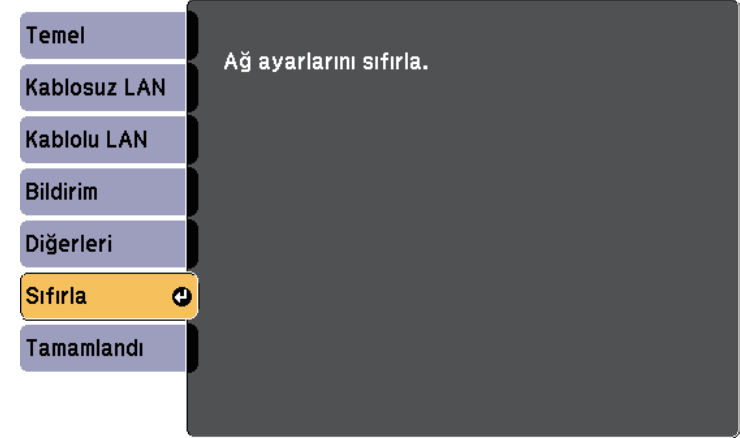
► İlgili Bağlantılar

- "Crestron Connected Desteği" [s.141](#)

Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü

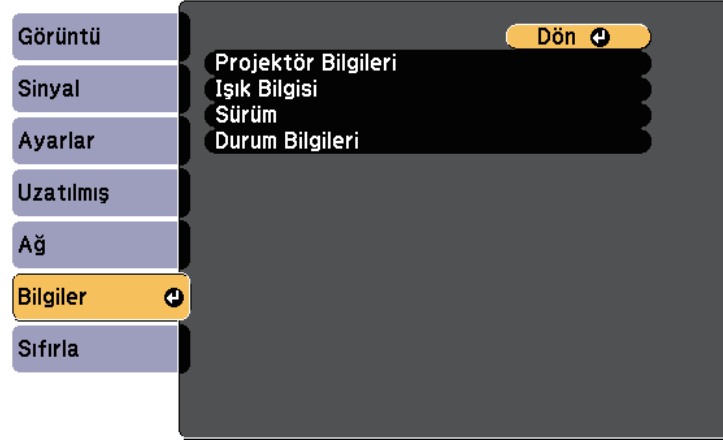
Sıfırla menüsündeki ayarlar, tüm ağ ayarlarınızı sıfırlayabilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Sıfırla



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	Evet Hayır	Tüm ağ ayarlarınızı sıfırlamak için Evet 'i seçin.

Bilgiler menüsünde, projektör ve sürümü hakkında bilgileri görebilirsiniz. Ancak bu menüde hiçbir ayarı değiştiremezsiniz.



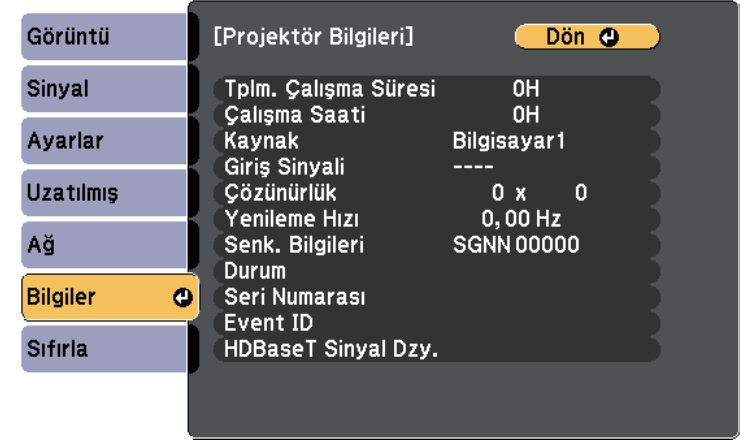
Bilgi ögesi	Açıklama
Projektör Bilgileri	Projektör hakkında bilgileri görüntüler.
Işık Bilgisi	Projektörün ışık kaynağı bilgisini görüntüler.
Sürüm	Projektörün üretici yazılımı sürümünü görüntüler.
Durum Bilgileri	Temel durum bilgilerini görüntüler.

» İlgili Bağlantılar

- "Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü" [s.172](#)
- "Bilgiler Menüsü - Işık Bilgisi Menüsü" [s.174](#)

Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Projektör Bilgileri** menüsünde, projektör ve giriş kaynakları hakkındaki bilgileri görebilirsiniz.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

Bilgi ögesi	Açıklama
Tplm. Çalışma Süresi	Projektörün, çalışma ömrü boyunca kaç saat kullanılmış olduğunu görüntüler.
Çalışma Saati	Projektörün, açıldığından itibaren o ana kadar kaç saat kullanılmış olduğunu görüntüler.
Kaynak	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının bağlandığı bağlantı noktasının adını gösterir.
Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
Çözünürlük	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının çözünürlüğünü gösterir.

Bilgi ögesi	Açıklama
Yenileme Hızı	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının yenileme hızını gösterir.
Senk. Bilgileri	Servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Durum	Projektör sorunları hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID	Bir ağ sorununa karşılık gelen Event ID'yi gösterir; Event ID kodları listesine bakın.
HDBaseT Sinyal Dzy. *	HDBaseT ileticinin sinyal düzeyini görüntüler; bilgi sarı renkte görüntülenirse sinyal düzeyi yeterli değildir.

* Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W için kullanılabilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Event ID Kodları Listesi" [s.173](#)

Event ID Kodları Listesi

Projektör Bilgileri menüsündeki **Event ID** seçeneği bir kod numarası gösteriyorsa, kodla ilişkilendirilmiş projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Bir Screen Mirroring iletişim hatası oluştu. Projektörü kapatıp tekrar açın veya ağ yazılımını yeniden başlatın.
0021	Screen Mirroring başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Kararsız Screen Mirroring iletişimi. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0023 0024 0025	Bağlantı başarısız oldu. Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, Screen Mirroring bekleme ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin. Bu, sorunu çözmezse, projektörü ve bağlı aygıtları tekrar başlatıp, bağlantı ayarlarını kontrol edin.
0041	Bağlantı başarısız oldu. Bilgisayarınızda kayıtlı projektör bilgilerini silip tekrar bağlanmayı deneyin.
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme tipi eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.
0898	DHCP alınamadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığından emin olun. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün Ağ menüsünde DHCP ayarını Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN > IP Ayarları > DHCP ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablololu LAN > IP Ayarları > DHCP
0899	Diğer iletişim hataları.
089A	EAP kimlik doğrulama türü ağla uyuşmuyor. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089D	Anahtar takası başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.

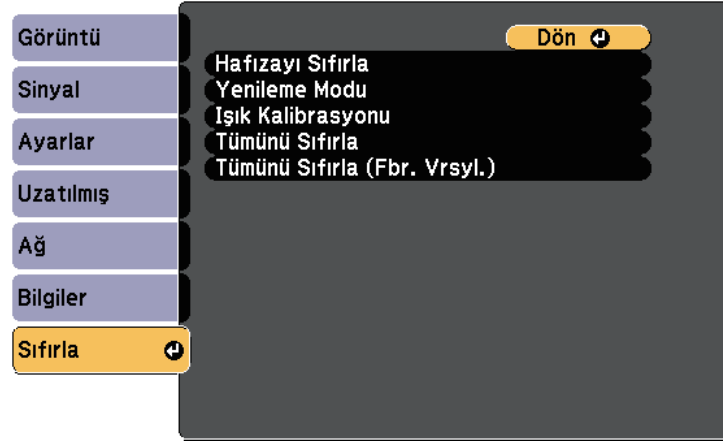
Bilgiler Menüsü - Işık Bilgisi Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Işık Bilgisi** menüsünü görüntüleyerek projektörün ışık kaynağı bilgilerini görebilirsiniz.



Bilgi ögesi	Açıklama
Işık Saati	Projektörün her bir Işık Modu ayarı için çalışma saati miktarını görüntüler.

Sıfırla menüsünü kullanarak, projektör ayarlarının büyük bir kısmını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Düzenli Çalıştır	Her 100 saatlik kullanımda düzenli olarak ışık kalibrasyonu gerçekleştirmek için Açık şeklinde ayarlayın.
	Program Ayarları	Program Ayarları ekranına gider.
Tümünü Sıfırla	—	Projektör ayarlarının çoğunu varsayılan değerlerine sıfırlar.
Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	—	Projektörün tüm ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlar. Gerekirse şifrenizi ayarlayın.

Aşağıdaki ayarları, **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak sıfırlayamazsınız:

- Giriş Sinyali
- Hafıza
- İçerk Kayttan Yürtme
- Kullanıcı Logosu
- Ekran Arkaplanı *
- Başlangıç Ekranı *
- Renk Düzeltme
- Renk Eşleme
- Program Ayarları
- Dil
- Tarih & Saat
- Ağ menüsü öğeleri
- Işık Saati
- Şifre
- Şifre Koruması ayarları

* Bir kullanıcı logosu kaydetmiş olduğunuzda kullanılabilir.

Aşağıdaki ayarları, **Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)** seçeneğini kullanarak sıfırlayamazsınız:

- Işık Saati

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Hafızayı Sıfırla	—	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar.
Yenileme Modu	Zamanlayıcı Başlat	Yansıtılan görüntüde kalan bir ardıl görüntüyü gidermek ve belirtilen sürenin sonunda projektörü kapatmak için Başlat ögesini seçin. Yenileme Modu özelliğini iptal etmek için herhangi bir düğmeye basın.
Işık Kalibrasyonu		Yansıtılan görüntünün renk dengesini korumak amacıyla ışık kalibrasyonu gerçekleştirmek için seçenekler arasından seçim yapın.
	Şimdi Çalıştır	Işık kalibrasyonunu hemen başlatmak için Açık olarak ayarlayın. Ortam sıcaklığına bağlı olarak kalibrasyonu başlatamayabilirsiniz. (En yüksek doğruluk için, ışık kalibrasyonu gerçekleştirmeden önce projektörün açılmasından sonra 20 dakika bekleyin.)

- Şifre
- Şifre Koruması ayarları

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablusuyla bir bilgisayarı ve projektörü bağlayarak
- Epson Projector Management kullanarak

Aşağıdaki gibi menü ayarları başka projektöre kopyalanmaz.

- **Bilgiler** menüsündeki **Işık Bilgisi**
- **Bilgiler** menüsündeki **Durum Bilgileri**



- Toplu ayar, ekran yerleşimi bozulması düzeltme gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.
- Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğinin **Sınırlı** şeklinde ayarlandığından emin olun:
 - **Şifre Koruması** ayarları
 - **Sinyal** menüsünde **EDID**
 - **Ağ** menüsü ayarları (**Bildirim** menüsü ve **Diğerleri** menüsü hariç)
- **Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Toplu Ayar Aralığı**

⚠ Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma" [s.177](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.178](#)

Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



USB flash sürücüsü FAT biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüyü yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

⚠ Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 5** USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 7** Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 8** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 9** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 10** USB flash sürücüyü çıkarın.

Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



Bu toplu ayar yöntemini aşağıdaki işletim sistemi sürümleriyle kullanabilirsiniz:

- Windows Vista ve üzeri
- OS X 10.7.x ve üzeri

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

- 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 7** USB kablosunun bağlantısını kesin. Projektör kapanır.
- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 9** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına USB kablosunu bağlayın.
- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 11** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).

- 14** USB kablusunun bağlantısını kesin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

⚠ Dikkat

Dosya yazılırken güç kablusunu projektörden çıkarmayın. Güç kablusunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.179](#)

Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none">• Güç: Mavi - hızlı yanıp sönmüyor• Durum: Mavi - hızlı yanıp sönmüyor• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor	Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, fişi prizden çekin. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none">• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor	<p>Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir.</p> <p>USB flash sürücüsünü çıkarın, projektörün güç kablusunu takın ve tekrar deneyin.</p>

Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.181](#)
- "Merceği Temizleme" [s.182](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.183](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.184](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parçalar yalnızca hava filtresi ve uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, yumuşak, tiftiksiz bir bezi mercek temizleyiciyle nemlendirip merceęi hafifçe silin. Merceęin üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

Uyarı

Alev alır gazlar içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektörün ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

Dikkat

Merceęi temizlemek için cam temizleyici veya sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

Dikkat

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 20.000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresini temizleme" [s.184](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.186](#)

Hava Filtresini temizleme

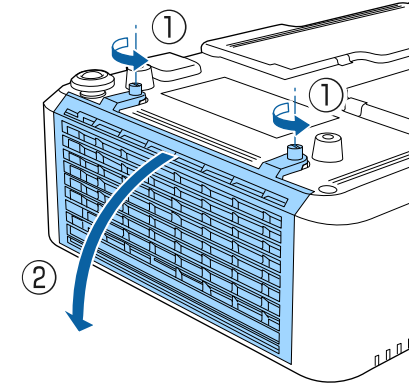
Aşağıdaki durumlarda projektörün hava filtrelerini temizlemeniz gerekir:

- Filtre veya havalandırmalar tozlandığında.
- Temizlemenizi belirten bir mesaj gördüğünüzde.
- Projektörün Filtre göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde.

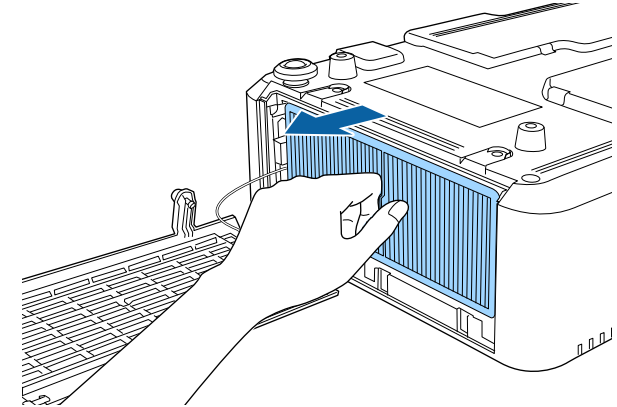
1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

2 Projektörü baş aşağı çevirin.

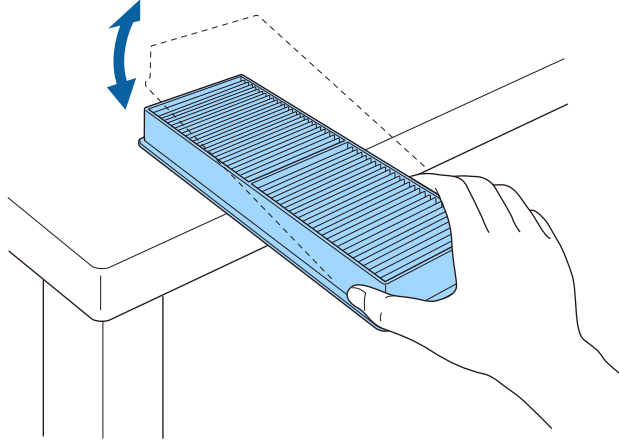
3 Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



4 Hava filtresini projektörden çıkarın.



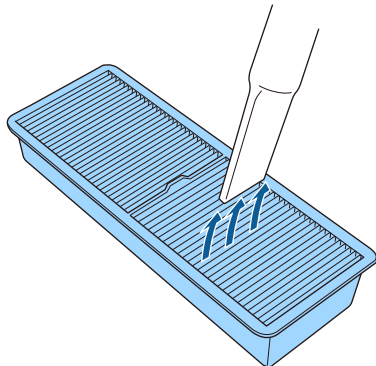
- 5** Fazla tozu silkelemek için, hava filtresinin her bir tarafına 4-5 kez hafifçe vurun.



Dikkat

Hava filtresine vururken aşırı kuvvet uygulamayın; çatlayıp kullanılmaz duruma gelebilir.

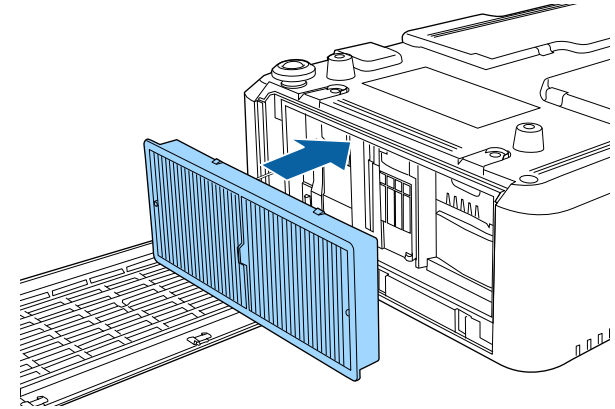
- 6** Kalan tozu gidermek için, hava filtresinin ön tarafını (tırnakların olduğu taraf) elektrik süpürgesiyle temizleyin.



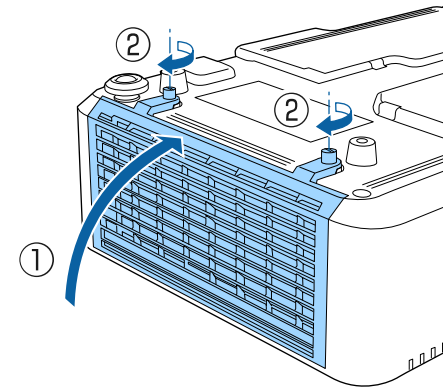
Dikkat

- Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.
- Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

- 7** Hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 8** Hava filtresi kapağını kapatın ve vidaları sıkıştırın.



Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

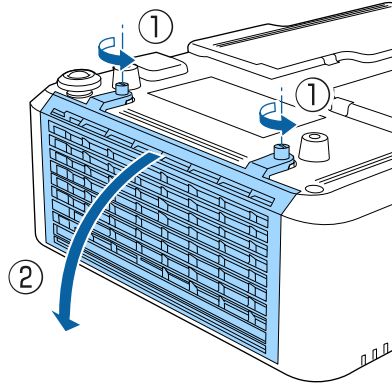
- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilirse
- Hava filtresi temizlendikten sonra projektörün Filtre göstergesi turuncu renkte yanıp sönerse
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüşse

Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

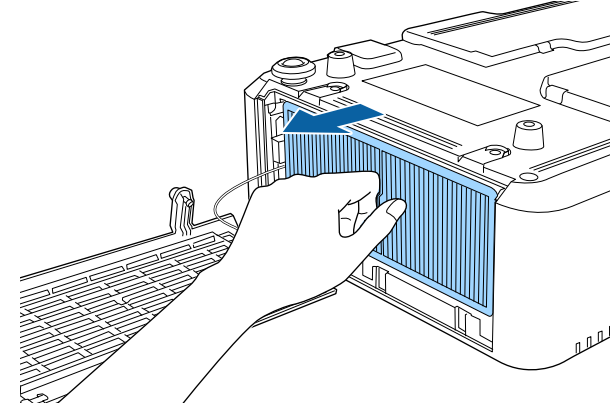
1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

2 Projektörü baş aşağı çevirin.

3 Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



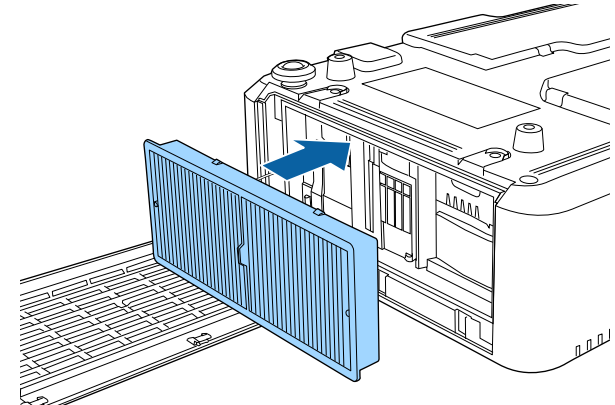
4 Hava filtresini projektörden çıkarın.



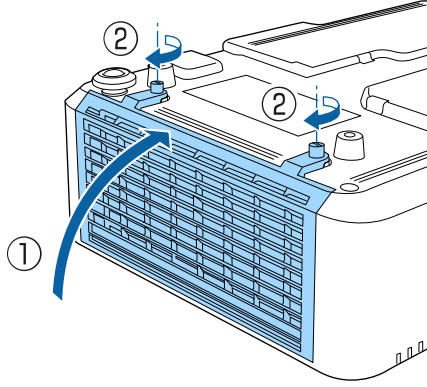
Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

5 Yeni hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 6** Hava filtresi kapağını kapatın ve vidaları sıkıştırın.



► **İlgili Bağlantılar**

- "Yedek Parçalar" [s.207](#)

Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.189](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.190](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.193](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme" [s.194](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.199](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.201](#)
- "İçerik Kayıttan Yürütme Modundaki Sorunların Çözümleri" [s.204](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

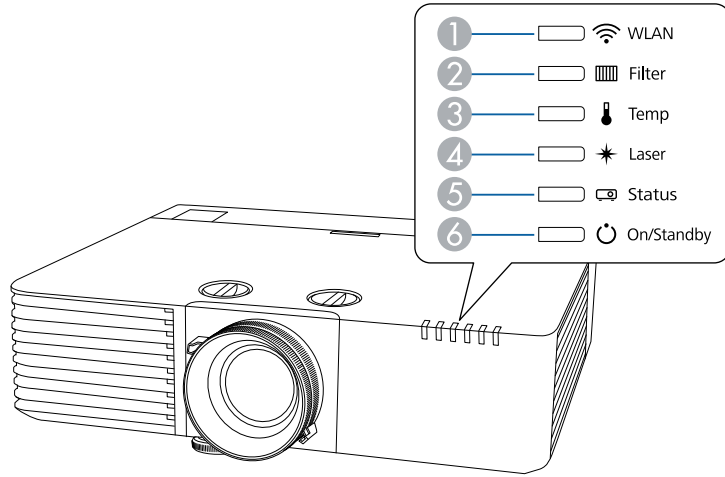
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Projektörün Yardım sistemi, yaygın görülen sorunlar hakkında bilgiler gösterebilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.





- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.




- 1 WLAN (kablosuz LAN) göstergesi
- 2 Filtre göstergesi
- 3 Sıcaklık göstergesi
- 4 Lazer göstergesi
- 5 Durum göstergesi
- 6 Açık/Beklemede (güç) göstergesi

Projektör durumu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	Isınıyor veya kapanıyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma ve kapanma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	Bekleme, uyku modu veya izleme. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	İzleme veya hızlı başlatma modu için hazırlanıyor. Tüm özellikler devre dışıdır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	Soğutuyor; tüm düğmeler devre dışı bırakılır.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Gösterge durumu değişir Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir Filtre: Gösterge durumu değişir	Yenileme Modu çalışıyor.  Sıfırla > Yenileme Modu
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu Filtre: Gösterge durumu değişir	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Turuncu yanıyor Filtre: Sönük	Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün Uzatılmış menüsünde Yüksek İrtifa Modu'nu Açık olarak ayarlayın.  Uzatılmış > İşletim > Yüksek İrtifa Modu Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir Filtre: Gösterge durumu değişir	Lazer uyarısı. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	Lazerde sorun var. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu Filtre: Sönük	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük Filtre: Sönük	Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Gösterge durumu değişir Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Gösterge durumu değişir Filtre: Yanıp sönen turuncu	Hava filtresini temizleme zamanı gelmiş.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Gösterge durumu değişir Filtre: Turuncu yanıyor	Hava filtresi boyunca düşük hava akışı. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük Filtre: Turuncu yanıyor	Projektör boyunca düşük hava akışı. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Gösterge durumu değişir Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir Filtre: Gösterge durumu değişir	Projektör sabit parlaklığı sürdürüyor ve Sabit Mod ayarı devre dışı bırakılmış.  Ayarlar > Parlaklık Ayarları > Sabit Mod

Kablosuz LAN durumu

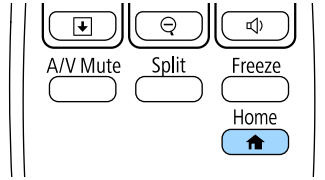
Kablosuz LAN göstergesi durumu	Problem ve çözümleri
Mavi yanıyor	Kablosuz LAN kullanılabilir.
Hızlıca yanıp sönen mavi	Bir ağıta bağlanıyor.
Yavaşça yanıp sönen mavi	Bir hata oluştu. Projektörü kapatıp yeniden açın.
Kapalı	Kablosuz LAN kullanılmıyor. Kablosuz LAN ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

► İlgili Bağlantılar

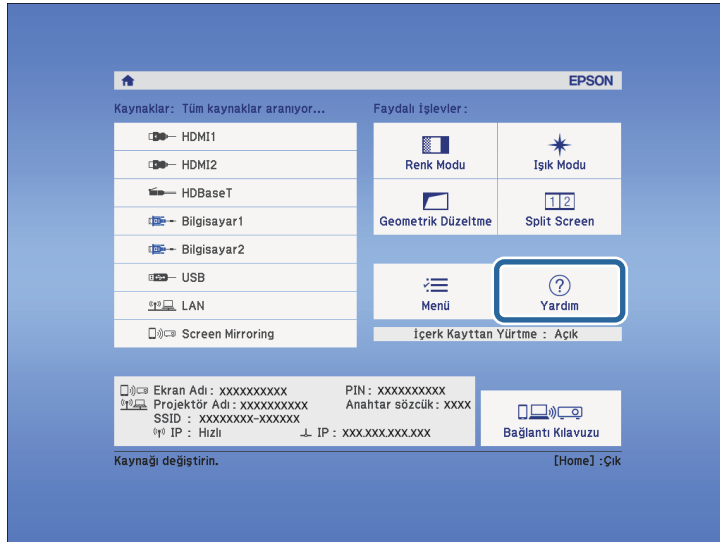
- "Hava Filtresini temizleme" [s.184](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.186](#)

Projektörün Yardım sistemini kullanarak, yaygın görülen sorunların çözümünde işinize yarayacak bilgiler edinebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Uzaktan kumandada [Home] düğmesine basın.

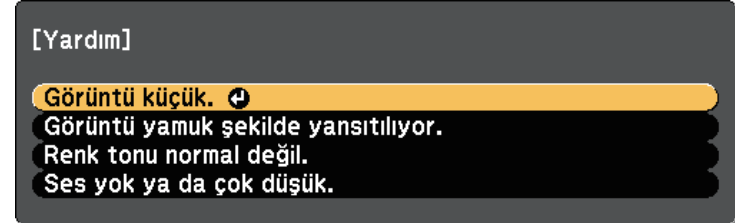


- 3 Ana Ekranda, **Yardım** öğesini seçin.



Yardım menüsü görüntülenir.

- 4 Çözmek istediğiniz sorunu seçmek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.



- 5 Çözümleri görmek için [Enter] düğmesine basın.
- 6 İşiniz bitince, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
 - Çözmek istediğiniz başka bir sorunu seçmek için, [Esc] düğmesine basın.
 - Yardım sisteminden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntüler veya sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.194](#)
- "'Sinyal yok' Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.194](#)
- "'Desteklenmiyor' Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.195](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.195](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.196](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.196](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.197](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.197](#)
- "Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri" [s.198](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.198](#)
- "PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.198](#)

Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Monitör Çıkış Portu**
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parlaklık** ayarını yapın.
- **Parlaklık Ayarları** özelliklerini ayarlayın.
☛ **Ayarlar > Parlaklık Ayarları**

- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Ekran** ayarını kontrol ederek **Mesaj**'ın **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin.
- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
☛ **Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi**
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.102](#)

"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Sinyal yok." mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- [Source Search] düğmesine basın ve görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- Bağlanan bilgisayar veya video kaynağını açın ve gerekiyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
- Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.
- Gerekiyorsa projektörü, bağlanan bilgisayar veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.

- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, HDMI kablosunu daha kısa olan bir kabloyla değiştirin.

» İlgili Bağlantılar

- "Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.195](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.195](#)

Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamamız gerekir.

- 1** Dizüstü bilgisayarın **Fn** tuşunu basılı tutun ve monitör simgesiyle işaretlenmiş tuşa ya da **CRT/LCD** tuşlarına basın. (Ayrıntılı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.) Görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- 2** Dizüstü bilgisayarın monitöründe ve projektörde görüntülemek istiyorsanız, aynı tuşlara tekrar basın.
- 3** Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin. (Detaylı bilgi için bilgisayarınızın veya Windows'un kılavuzlarına bakın.)
- 4** Gerekliyse video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Klonla** veya **Yansıt** olarak ayarlayın.

Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapılıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı yansıtılmış ekrana için ayarlamamız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1** **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekranlar** seçeneğini seçin.

- 2** Gerekliyse, **Ekran** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.

- 3** **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.

- 4** **Mirror Displays** seçeneğini seçin.

"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Desteklenmiyor" mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Sinyal** menüsünde doğru giriş sinyalinin seçili olduğundan emin olun.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.214](#)

Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak görüntü sinyalinin en uygun duruma getirin.
- Kullandığınız perde için doğru **Perde Türü** ayarını seçtiğinizden emin olun.
☛ **Uzatılmış > Ekran > Ekran > Perde Türü**
- **Sinyal** menüsünde **Ölçek** ayarının kapatıldığından emin olun.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **Konum** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamaya çalışın.

- **Perde Konumu** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamayı deneyin.
☛ **Uzatılmış > Ekran > Ekran > Perde Konumu**
- Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarını, bağlanan donanıma uygun olarak değiştirin.
- [E-Zoom] düğmelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projektör tam ekrana geçene kadar [Esc] düğmesine basın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin. (Detaylı bilgi için, yazılımın yardım bölümüne bakın.)
- Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Bunu, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kullanarak seçebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.214](#)

Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- **Geometrik Düzeltme** ayarlarını kullanarak görüntü şeklini ayarlayın.
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.**
☛ **Ayarlar > Geometrik Düzeltme > Quick Corner**
- Bir eğri yüzeye yansıtılan görüntü şeklini düzeltmek için **Kavis Düzeltme** ayarını yapın.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme" [s.49](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.51](#)

Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
 - Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
 - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
 - Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
- Projektörün **Sinyal** menüsündeki ayarları kontrol ederek, video kaynağına uygun olduklarından emin olun.
- Video kaynağınız için kullanılabilirse, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Titreşimsiz gör.** ve **Parazit Azaltma** ayarlarını yapın.
☛ **Görüntü > Gelişmiş > Titreşimsiz gör.**
☛ **Görüntü > Görüntü Pekiştirme > Parazit Azaltma**
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Görüntüler doğru ayarlanmıyorsa, projektörün **Sinyal** menüsündeki **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak yapın.
- Projektörün **Sinyal** menüsünde, **Çözünürlük** ayarı olarak **Otomatik** seçin.
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.214](#)

Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü odağını ayarlayın.
- Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak izleme ve senkronizasyon ayarlarını otomatik olarak yapın. Şeritler veya genel bulanıklık kalırsa, ekranda tekdüze desenli bir görüntü gösterin ve projektörün **Sinyal** menüsünde **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak ayarlayın.
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli Y/D Ekran Yerleşimiyle Düzeltme" [s.49](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.214](#)
- "Odak Halkasını Kullanarak Görüntüyü Odaklama" [s.55](#)
- "Merceği Temizleme" [s.182](#)

Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlıksa ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Tonu** ve **Renk Doygunluğu** gibi ayarları yapın.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal** menüsünde doğru **Video Aralığı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
 - ☛ **Sinyal > Gelişmiş > Video Aralığı**
 - ☛ **Sinyal > Gelişmiş > EDID**
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- **Parlaklık Ayarları** özelliklerinin doğru biçimde ayarlandığından emin olun.
 - ☛ **Ayarlar > Parlaklık Ayarları**
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Birden fazla projektör kullanırken, tüm projektörlerde **Sıfırla** menüsündeki **Işık Kalibrasyonu** ayarının doğru biçimde yapıldığından emin olun. Işık kalibrasyonu yalnızca bazı projektörlerde gerçekleştirilirse, yansıtılan görüntünün beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi projektörler arasında farklılık gösterebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.63](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal Menüsü" [s.153](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.151](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)

Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri

Yansıtılan görüntüde bir ardıl görüntü görürseniz, sorunu gidermek için Yenileme Modu özelliğini kullanın. Projektörün **Sıfırla** menüsünde **Yenileme Modu** > **Başlat** öğelerini seçin.

Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ses düzeyi ayarlarını yapın.
- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Sesi açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
- Ses kablosunu çıkarıp yeniden takın.
- Projektör ile video kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.
- Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
- Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** ayarında doğru ses girişini seçin.
- Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun. Desteklemiyorsa bir ses kablosu bağlamanız gerekir.
- Bağlanmış bir ses kaynağını projektör kapalıyken de kullanmak isterseniz, **Bekleme Modu** seçeneğini **İletişim Açık** olarak ayarlayın ve projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **A/V Ayarları** seçeneklerinin doğru biçimde ayarlandığından emin olun.

☛ **Uzatılmış** > **Bekleme Modu** > **Bekleme Modu**

- Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın. (Epson iProjection (Windows/Mac) kullanırken.)

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.71](#)

PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları PC Free kısmında kısaltılabilir veya değiştirilebilir. Dosya adını kısaltın veya değiştirin.

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.199](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.199](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.200](#)
- ""Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm" [s.200](#)

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.

☛ Ayarlar > Kilit Ayarı > İşletim Kilidi

- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa, belirli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, **Uyku Modu** ayarı olarak **Kapalı** seçimini yapın.

☛ Uzatılmış > İşletim > Uyku Modu

- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik biçimde kapanıyorsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. A/V ses kapanması zamanlayıcıyı kapatmak için, **A/V Ses Kap.Zamnlıyc** ayarı olarak **Kapalı** seçimini yapın.
- ☛ Uzatılmış > İşletim > A/V Sessiz Ayarları > A/V Ses Kap.Zamnlıyc

- Projektörün ışık kaynağı kapanmış, durum göstergesi yanıp sönüyor ve sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarında, uzak alıcılardan en az bir tanesinin kullanılabilir olduğundan emin olun.
- Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menü" [s.158](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.190](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menü" [s.155](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.102](#)

Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekirse pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarlarında en az bir uzak alıcının kullanılabilir olduğunu teyit edin.

- **Uzak Alıcı** ayarı kapatılmışsa, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye boyunca basılı tutarak bu ayarı sıfırlayın.
- Tek bir uzaktan kumandanı birden çok projektörü çalıştırmak için projektöre bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir.
- Projektörle sağlanan uzaktan kumandayı kullanıyorsanız **Uzatılmış** menüsündeki **Uzaktan Kumanda Tipi** özelliğinin **Normal** şeklinde ayarlandığından emin olun.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Gelişmiş > Uzaktan Kumanda Tipi**
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.33](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.155](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.93](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.32](#)

- Varsayılan şifre: **guest**
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenirse, yardım için Epson ile iletişime geçin.

Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Parola korumasını bir parola belirlemeden etkinleştirmiş olabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla **0000** girmeyi deneyin.
- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Bir Epson Web Control şifresi ayarlarsanız ve kullanıcı kimliğini veya şifreyi unutursanız aşağıdakileri girmeyi deneyin:
 - Kullanıcı Kimliği: **EPSONWEB**
 - Varsayılan şifre: **admin**
- Bir Remote şifresi (Epson Web Control içinde) ayarlarsanız ve kullanıcı kimliğini veya şifreyi unutursanız aşağıdakileri girmeyi deneyin:
 - Kullanıcı Kimliği: **EPSONREMOTE**

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler" [s.201](#)
- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.201](#)
- "Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler" [s.201](#)
- "Ağ Yansıması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.202](#)
- "Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler" [s.202](#)
- "Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.202](#)

Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler

Kimlik doğrulamayla ilgili sorun yaşarsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Kablosuz ayarları doğru olmasına karşın kimlik doğrulama başarısız oluyorsa, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Tarih & Saat** ayarlarını güncellemeniz gerekebilir.
☛ **Uzatılmış > İşletim > Tarih & Saat**
- Projektörün **Ağ** menüsündeki **Güvenlik** ayarlarını kontrol edin.
☛ **Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN**

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Uzatılmış Menüsü" [s.158](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.166](#)

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- Kullanıcı kimliği olarak **EPSONWEB** girin. (Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.)

- Şifre için, projektörün **Ağ** menüsünde ayarlanmış şifreyi girin. Varsayılan parola **admin** şeklindedir.
- Projektörün bulunduğu ağa erişim izniniz olduğundan emin olun.
- Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa **Epson Web Control** ekranı görüntülenemez. Bir bağlantıya yönelik ayarları bir vekil sunucu kullanmadan yapın.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.165](#)

Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler

Ağ üzerindeki bir projektörde yaşanan sorunlar hakkında sizi bilgilendiren e-posta uyarılarını almıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün açık olduğunu ve ağa doğru bağlandığını kontrol edin. (Bir hata, projektörü kapatırsa, e-posta teslim edilemeyebilir.)
- Projektörün ağ **Bildirim** menüsünde veya ağ yazılımında doğru projektör e-posta uyarısı ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
- Ağ yazılımının projektörü bekleme modunda izleyebilmesi için **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirleyin.
☛ **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bekleme Modu**
- **Bağlantı Noktası** ayarını ağ ortamınıza göre değiştirin.
☛ **Uzatılmış > Bekleme Modu > Bağlantı Noktası**

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.169](#)

Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Bir Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka bir donanımdan kaynaklanan paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğini artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler

Screen Mirroring kullanarak projektöre bağlanamazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin (EB-L615U/EB-L610U)

- Projektörün ayarlarını kontrol edin.
 - Projektörün **Ağ** menüsünde **Screen Mirroring** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.
 - Projektörün Screen Mirroring Ayarı menüsünde **Ekran Adı** ayarını "-" içermeyecek şekilde değiştirin; aksi durumda mobil aygıtınızda doğru biçimde görüntülenmeyebilir.
 - ☛ **Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Ekran Adı**
 - Projektörün **Ağ** menüsünde **Screen Mirroring** ayarı olarak **Kapalı** seçimini ve tekrar **Açık** seçimini yapın.
 - **Çalışma Modu** ayarını değiştirip tekrar bağlanın.
 - ☛ **Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Çalışma Modu**
 - Projektöre **Kesilemez** ayarlarıyla başka hiçbir aygıtın bağlanmadığından emin olun.

- ☛ **Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Uzatılmış > Toplantı Modu**
- **Kanal** ayarını kablosuz LAN ortamına göre değiştirin.
 - ☛ **Ağ > Screen Mirroring Ayarı > Uzatılmış > Kanal**
- Mobil aygıtın ayarlarını kontrol edin.
 - Mobil aygıttaki ayarların doğru olduğundan emin olun.
 - Bağlantıyı kestikten hemen sonra yeniden bağlanırken, bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
 - Mobil aygıtı yeniden başlatın.
 - Screen Mirroring kullanarak bağlandığınızda, projektör bağlantı bilgileri mobil aygıtta kaydedilebilir. Ancak, kaydedilen bilgilerden projektöre yeniden bağlanamayabilirsiniz. Kullanılabilir aygıtlar listesinden projektörü seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.163](#)
- "Ağ Menüsü - Screen Mirroring Ayarı" [s.164](#)

Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler

Screen Mirroring kullanılarak bağlanıldığında yansıtılan görüntü veya ses statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin (EB-L615U/EB-L610U):

- Mobil aygıtın Wi-Fi anteninin üstünü örtmekten kaçının.
- Screen Mirroring bağlantısı ve Internet bağlantısını aynı anda kullanıyorsanız, görüntü durabilir veya parazit içerebilir. Kablosuz bant genişliğini artırmak ve mobil aygıtın bağlantı hızını iyileştirmek için Internet bağlantısını kesin.
- Yansıtma içeriklerinin Screen Mirroring gereksinimlerini karşıladığından emin olun.
- Mobil aygıtın ayarlarına bağlı olarak, aygıt güç tasarrufu moduna girdiğinde bağlantı kesilebilir. Mobil aygıttaki güç tasarrufu ayarlarını kontrol edin.
- Mobil aygıttaki kablosuz bağlantı sürücüsünü veya donanım yazılımını en son sürüme güncelleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.117](#)

Bir çalma listesini doğru biçimde kayıttan yürütemezseniz aşağıdaki çözümleri deneyin:

- **İçerik Kayıttan Yürütme** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
☛ **Ayarlar > İçerik Kayıttan Yürütme > İçerik Kayıttan Yürütme**
- USB anlık sürücünün bir çalma listesi içerdiğinden emin olun. Bir çalma listesi oluşturma konusunda ayrıntılar için *Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- USB anlık sürücünün projektöre doğrudan bağlandığından emin olun. Bir USB bağlantı noktasını genişletmek için çoklu kart okuyucu veya USB dağıtıcı kullanmayın.
- USB anlık sürücü bölümlere ayrılmışsa çalma listelerini kayıttan yürütemeyebilirsiniz. Çalma listelerini USB anlık sürücüye kaydetmeden önce tüm bölümleri silin.
- Bir çalma listesini çözünürlükleri farklı olan projektörler arasında paylaşmayın. **Bindirme Efekt**i kullanılarak eklenen renk ve şekil efektleri doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir.
☛ **Ayarlar > İçerik Kayıttan Yürütme > Bindirme Efekt**i

Ek

Projektörünüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.206](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.208](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.214](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.216](#)
- "Dış Boyutlar" [s.218](#)
- "Güvenlik Sembolleri Listesi (IEC60950-1 A2 ile ilgili olarak)" [s.219](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.221](#)
- "Sözlük" [s.222](#)
- "İkazlar" [s.224](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

İsteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Nisan 2018.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Ekranlar" [s.206](#)
- "Kablolar" [s.206](#)
- "Montaj parçaları" [s.206](#)
- "Kablosuz Bağlantı İçin" [s.206](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.207](#)
- "Yedek Parçalar" [s.207](#)

Ekranlar

80" taşınabilir ekran ELPSC24

Taşınabilir toplanır tip ekranlar. (en boy oranı 16:10)

50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (en boy oranı 4:3)

80" Mobil X Tipi Ekran ELPSC21

Taşınabilir X tipi ekranlar. (en boy oranı 16:9)

Birden Çok En Boy Oranına Sahip Ekran ELPSC26

Taşınabilir, birden çok en boy oranlı ekran.

Kablolar

Bilgisayar kablosu ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Computer bağlantı noktasına bağlanacağınız zaman kullanın.

Montaj parçaları

Tavan askısı ELPMB22

Tavan askısı (Düşük profil) ELPMB30

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Kablosuz Bağlantı İçin

Kablosuz LAN modülü ELPAP10

(EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U/EB-L500W/EB-L500)

Kablosuz iletişim aracılığıyla bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın. (Frekans bandı: 2,4 GHz)

Harici Aygıtlar

Belge Kamerası ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Harici Hoparlör ELPSP02

Kendinden güç beslemeli harici hoparlör.

HDBaseT İletici ELPHD01 (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)

Bir HDMI veya RS-232C sinyalini uzun bir mesafe boyunca gönderirken kullanın. (HDCP 2.2 desteklenmez)

Yedek Parçalar

Hava filtresi ELPAF56

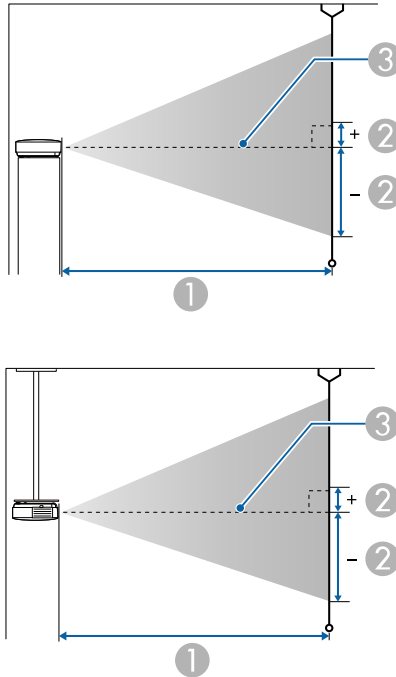
Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için bu kısımlardaki tablolara bakın.

İlgili Bağlantılar

- "EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610" s.208
- "EB-L400U/EB-L500W/EB-L500" s.210

EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Merceğin merkezinden ekranın tabanına kadar olan mesafe (dikey mercek kaydırmaya yönelik ayara bağlı olarak değişir) (cm)

③ Mercek merkezi

WUXGA (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U)/WXGA (EB-L610W)

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
49"	109 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

XGA (EB-L610)

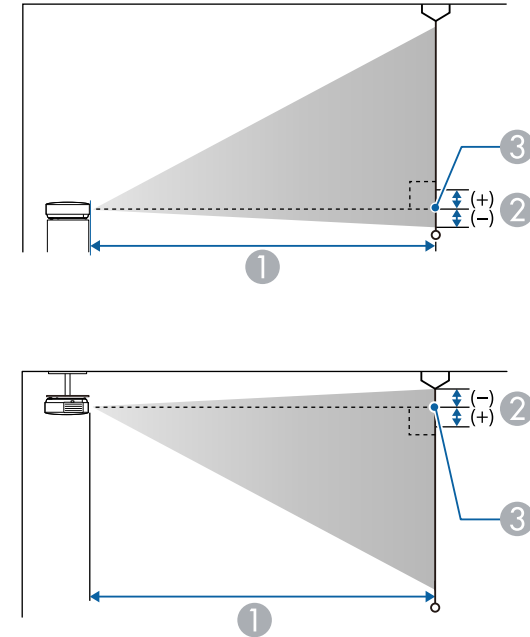
4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
48"	98 × 73	147 - 240	-73 - 0
60"	122 × 91	185 - 301	-91 - 0
70"	142 × 107	216 - 351	-107 - 0
80"	163 × 122	248 - 402	-122 - 0
100"	203 × 152	310 - 503	-152 - 0
120"	244 × 183	373 - 605	-183 - 0
150"	305 × 229	467 - 757	-229 - 0
200"	406 × 305	624 - 1010	-305 - 0
300"	610 × 457	938 - 1517	-457 - 0
470"	955 × 716	1472 - 2378	-716 - 0

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
45"	100 × 56	150 - 245	-65 - 9
50"	111 × 62	167 - 273	-73 - 10
60"	133 × 75	202 - 328	-87 - 12
70"	155 × 87	236 - 383	-102 - 15
80"	177 × 100	270 - 438	-116 - 17
100"	221 × 125	339 - 549	-145 - 21
120"	266 × 149	407 - 659	-174 - 25
150"	332 × 187	510 - 825	-218 - 31
200"	443 × 249	681 - 1101	-291 - 42

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
300"	664 × 374	1023 - 1653	-436 - 62
430"	952 × 536	1468 - 2370	-625 - 89

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Alttan Üste
46"	99 × 62	150 - 244	-68 - 6
50"	108 × 67	163 - 265	-74 - 7
60"	129 × 81	196 - 319	-89 - 8
70"	162 × 94	229 - 372	-104 - 9
80"	172 × 108	263 - 426	-118 - 11
100"	215 × 135	329 - 534	-148 - 13
120"	258 × 162	396 - 641	-178 - 16
150"	323 × 202	496 - 802	-222 - 20
200"	431 × 269	662 - 1071	-296 - 27
300"	646 × 404	995 - 1608	-444 - 40
440"	948 × 592	1461 - 2360	-652 - 59

EB-L400U/EB-L500W/EB-L500



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Merceğin merkezinden ekranın tabanına (veya tavandan sarkıtılıyorsa ekranın en üst kısmına) kadar olan mesafe (cm)
- ③ Mercek merkezi

WUXGA (EB-L400U)

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	813 × 610	1470 - 2375	-24

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
49"	109 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
480"	1063 × 598	1456 - 2352	9

WXGA (EB-L500W)

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
25"	51 × 38	83 - 136	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-L500)

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
28"	62 × 35	84 - 138	1
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Buradaki tablo, her bir uyumlu video ekran biçimi için uyumlu yenileme hızını ve çözünürlüğü sıralamaktadır.

Bileşen Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W için kullanılabilir ve projektörün **Sinyal** menüsündeki **Çözünürlük** ayarı olarak **Geniş** seçimi yapıldığında uyumludur.

** Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U için kullanılabilir.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

HDMI ve HDBaseT * Bağlantı Noktası Giriş Sinyalleri

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ***	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W için isteğe bağlı HDBaseT İletici kullanılarak bir HDMI bağlantısı yapıldığında.

** Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U için kullanılabilir.

*** Yalnızca EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U/EB-L500W için kullanılabilir.

Ürün adı	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/E B-L400U/EB-L500W/EB-L500
Boyutlar	440 (G) × 120 (Y) × 304 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L400U: 0,67" EB-L610/EB-L500: 0,63" EB-L500W: 0,59"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L400U: 2.304.000 piksel WUXGA (1920 (G) × 1200 (Y) nokta) × 3 EB-L610W/EB-L500W: 1.024.000 piksel WXGA (1.280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3 EB-L610/EB-L500: 786.432 piksel XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Yakınlaştırma ayarı	1,0 ila 1,6 (Optik Yakınlaştırma)
Mercek Kaydırma	Manüel
	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W: En fazla dikey yön: Yaklaşık ±%50 En fazla yatay yön: Yaklaşık ±%20 EB-L610: En fazla dikey yön: Yaklaşık ±%50 En fazla yatay yön: Yaklaşık ±%30
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	104,5 W değerine kadar
Dalga boyu	449 ila 461 nm

Işık kaynağı ömrü *	Normal veya Sessiz Işık Modu: Yaklaşık 20.000 saate kadar Uzatılmış Işık Modu: Yaklaşık 30.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	10 W
Hoparlör	1
Güç kaynağı	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L500W/EB-L500: 100-240V AC±%10 50/60Hz 3,8 - 1,7 A EB-L400U: 100-240V AC±%10 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 370 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 337 W EB-L400U: 324 W
Enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	EB-L615U/EB-L610U/EB-L610W/EB-L610: 353 W EB-L510U/EB-L500W/EB-L500: 322 W EB-L400U: 310 W
Beklemede enerji tüketimi	İletişim Açık: 2,0 W İletişim Kapalı: 0,3 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3048 m irtifa
Çalıştırma sıcaklığı	0 ila +45°C (Yoğuşmasız) (Yükseklik 0 ila 1500 m) 0 ila +40°C (Yoğuşmasız) (Yükseklik 1501 ila 3048 m)
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşmasız)

Ağırlık	EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: Yaklaşık 8,5kg EB-L400U: Yaklaşık 7,8kg EB-L500W/EB-L500: Yaklaşık 7,4kg
---------	---

* Işık kaynağı parlaklığı orijinal değerinin yarısına düşene kadar yaklaşık süre.

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" [s.217](#)

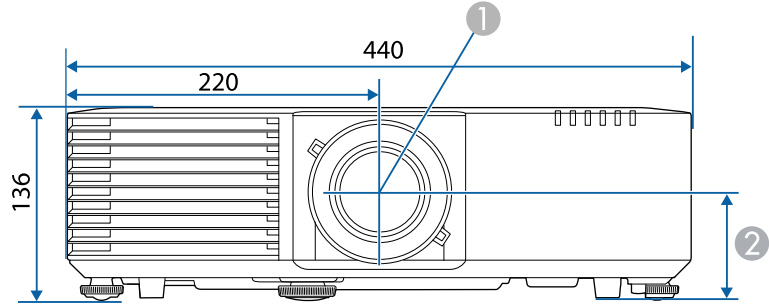
HDBaseT bağlantı noktası (EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W)	1	RJ-45
RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)



USB-A bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracak konusunda garanti verilmemektedir.

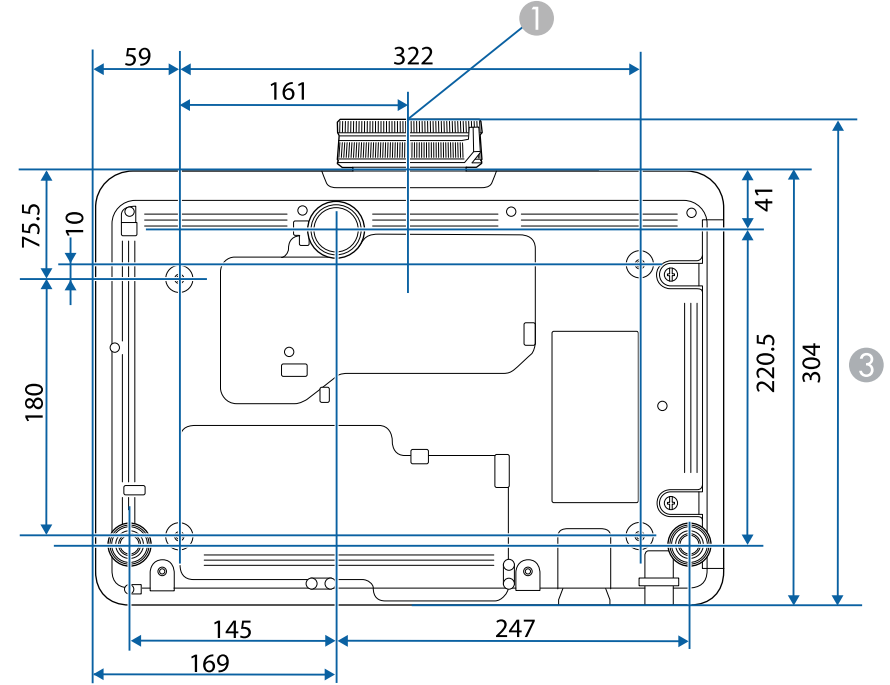
Bağlayıcı Teknik Özellikleri

Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Computer2/Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Audio 1 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Audio 2 Bağlantı Noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
HDMI1 bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
HDMI2 bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
USB-A bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip A)
Service bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip B)
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45











- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi
 EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610: 74 mm
 EB-L400U: 78,2 mm
 EB-L500W/EB-L500: 77,8 mm









- ③ EB-L615U/EB-L610U/EB-L510U/EB-L610W/EB-L610/EB-L400U: 339 mm
 EB-L500W/EB-L500: 320 mm



Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No.5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No.5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No.5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretleli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No.5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
8		IEC60417 No.5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
9		—	No.8 ile aynı.
10		IEC60417 No.5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No.5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No.11 ile aynı.
13		IEC60417 No.5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No.5017	Toprak No.13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No.5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
16		IEC60417 No.5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
17		IEC60417 No.5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretleme sembolü, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılma sembolü, yansıtılma riskini belirtmek içindir.

Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür. Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

⚠ Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.

⚠ Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



- Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.
- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Parlaklık ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.
- Işık kaynağı kalibrasyonu konusunda aşağıdaki noktalara dikkat edin.
- Kullanım süresi 100 saate ulaştığında projektör açıldığı zaman ışık kaynağı için kalibrasyon otomatik olarak başlar. Ancak bu, aşağıdaki durumlarda otomatik olarak başlamaz:
 - Projektörü aralıksız olarak 24 saatten uzun süre Sabit Mod ile kullanırsanız
 - Projektörü düzenli olarak güç çıkışını keserek kapatırsanızProjektörün **Uzatılmış** menüsünde düzenli **Işık Kalibrasyonu** etkinlikleri planlayın.
- Işık kalibrasyonunu gerçekleştirilerek, ışık kaynağına yönelik beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi arasındaki fark düzeltilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" [s.221](#)

Lazer Uyarı Etiketleri

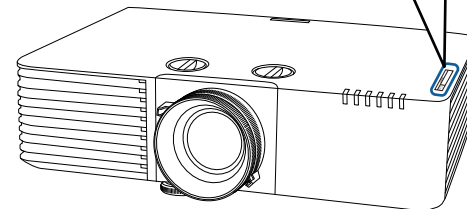
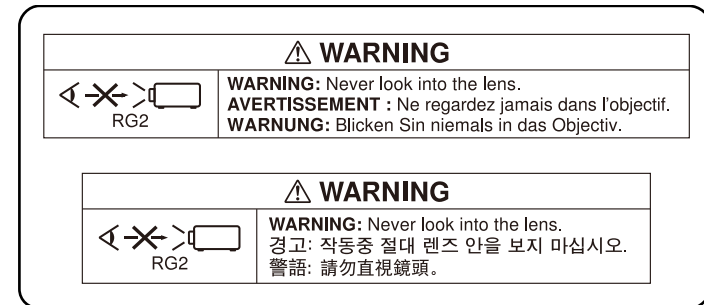
Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.

İçinde



Üst

Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu iletişim kuralı teknolojisini uygulamıştır ve iletişim kuralı işlevinin etkinleştirilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için AMX web sitesine bakın. URL http://www.amx.com/
En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en boy oranına sahiptir.
Bileşen Video	Video sinyalinin parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine ifadesinin kısaltmasıdır. Tıbbi görüntülere yönelik görüntü standartlarını ve iletişim kurallarını tanımlayan uluslararası bir standarttır.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).

HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.
HDMI	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı
Altyapı modu	Aygıtların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısına yönelik bir yöntemdir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.

Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim İletişim Kuralı) ifadesinin kısaltmasıdır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri ve Internet tarafından kolayca işlenebilmesi amacıyla formüle edilmiş, renk aralıklarına yönelik uluslararası bir standart. Bağlanan kaynak sRGB moduna sahipse, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir ağıta bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
SVGA	800 (yatay) x 600 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağl konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.

İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) İzleme olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, sinyalde geniş dikey çizgiler belirir.
Tuzak IP Adresi	SNMP'de hata bildirimi için kullanılan hedef bilgisayara yönelik IP adresidir.
VGA	640 (yatay) x 480 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1280 (yatay) x 800 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WUXGA	1920 (yatay) x 1200 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.224](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.224](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.224](#)
- "Ticari markalar" [s.225](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.225](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.225](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme

birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x" ve "macOS 10.13.x" olarak anılmaktadır. Ayrıca, bunların tümü anılırken ortak "Mac" terimi kullanılır.

Ticari markalar

EPSON tescilli ticari bir markadır, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları, Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™, WPA2™ ve Wi-Fi Protected Setup™, Wi-Fi Alliance birliğinin tescilli ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Google Play, Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® ve Crestron Connected®, Crestron Electronics, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Miracast™ ve Wi-Fi Protected Setup™, Wi-Fi Alliance'ın ticari markalarıdır.

Extron® ve XTP®, Extron Electronics şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDBaseT™ ve HDBaseT Alliance logosu, HDBaseT Alliance birliğinin ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.

2018.4 413602900TR