



Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.4.2



Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.4.2

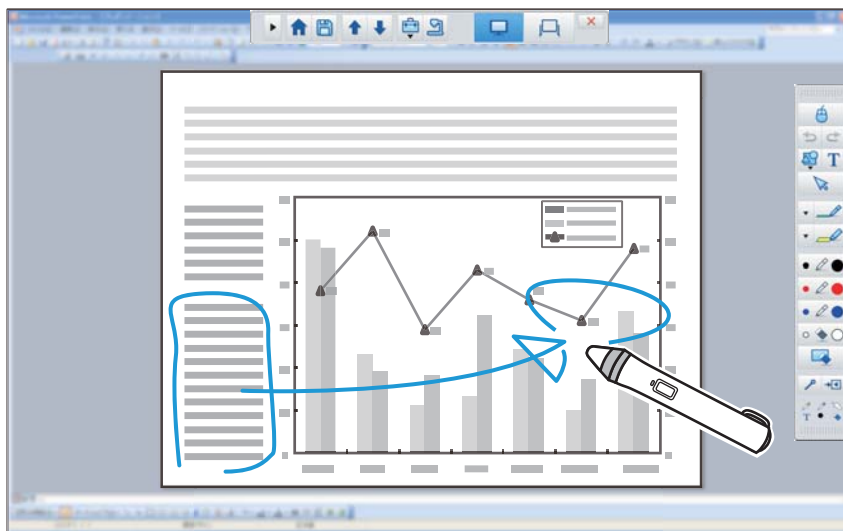
Características

O Easy Interactive Tools é uma aplicação que lhe permite desenhar sobre imagens projectadas.

Ao utilizar a caneta interactiva com o projector, as seguintes funções de desenho ficam disponíveis. Pode também utilizar o seu dedo para desenhar sobre a imagem projectada se o seu projector suportar operações tácteis.

Desenhar sobre a imagem projectada (Modo de anotação)

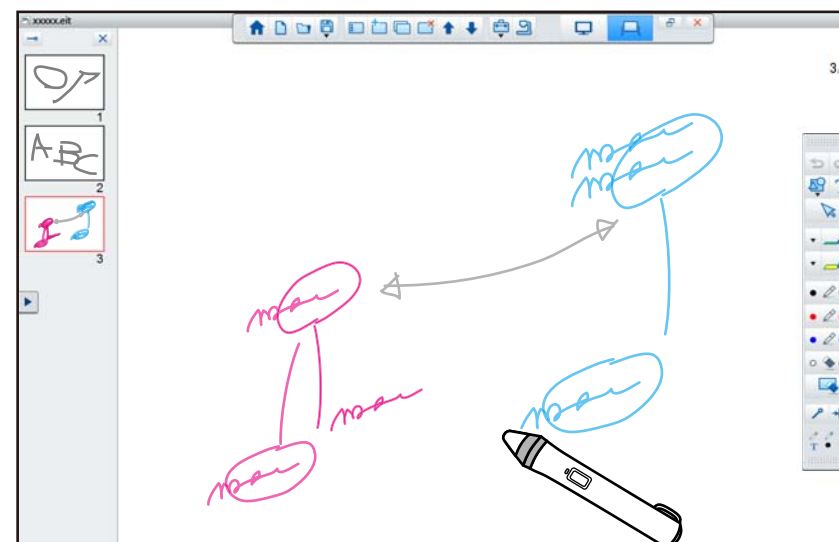
O modo de anotação permite-lhe adicionar pontos e notas à imagem projectada. Ao utilizar ilustrações, imagens e gráficos, pode melhorar as suas aulas e criar apresentações mais apelativas.



☛ "Desenhar em Modo de anotação" [Pág.11](#)

Desenhar num fundo liso (Modo de quadro branco)

O modo de quadro branco permite-lhe adicionar texto ou imagens a um fundo de cor sólida. Pode também seleccionar fundos diferentes, tais como linhas de grelha ou pautas de música. Os fundos com linhas podem ser úteis para escrever actas ou outros documentos durante uma reunião.



☛ "Desenhar em Modo de quadro branco" [Pág.12](#)

Funções úteis

- Utilizar o rato do computador
 - ☛ "Utilizar um rato a partir da imagem projectada (operações do rato)" [Pág.12](#)
- Controlar dispositivos ligados a um computador, tais como projectores ou câmaras para documentos
 - ☛ "Funções do painel de ferramentas" [Pág.18](#)
 - ☛ "Ecrã da Câmara para documentos" [Pág.20](#)

- Edite o conteúdo desenhado no ecrã de projecção
 - ☛ "Ajustar e editar formas e imagens" [Pág.29](#)
- Guardar o conteúdo que criou como diapositivo do PowerPoint
 - ☛ "Ferramenta de desenho do Slide Show" [Pág.30](#)
- Utilizar para teleconferência

Quando liga o projector a um computador através da rede utilizando o EasyMP Multi PC Projection, pode partilhar o ecrã projectado com uma localização remota.

Quando utilizado com o Easy Interactive Tools, pode partilhar anotações e desenhos feitos no ecrã projectado com múltiplas localizações.

Para obter mais informações acerca do EasyMP Multi PC Projection, visite <http://www.epson.com>.

Requisitos do Sistema

Windows

SO	Windows Vista*	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Enterprise 32/64 bits
	Windows 10	Home 32/64 bits Pro 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Education 32/64 bits
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core i3 ou mais rápido	
Quantidade de memória	1 GB ou mais Recomendado: 2 GB ou mais	
Disco rígido Espaço	100 MB ou superior	
Visor	Resoluções não inferiores a XGA (1 024 x 768) e não superiores a WUXGA (1 920 x 1 200) Visor a cores de 16 bits ou mais	

* Service Pack 2 ou mais recente

OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x	
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core i5 ou mais rápido	
Quantidade de memória	1 GB ou mais Recomendado: 2 GB ou mais	
Disco rígido Espaço	100 MB ou superior	



Visor	Resoluções não inferiores a XGA (1 024 x 768) e não superiores a WUXGA (1 920 x 1 200) Visor a cores de 16 bits ou mais
--------------	--

* É necessário o QuickTime 7.7 ou mais recente.

Instalar



- Instale o software como utilizador com privilégios de administrador.
- Feche todas as aplicações que esteja a utilizar e inicie a instalação.
- Quando utilizar uma câmara para documentos no Easy Interactive Tools, pode definir o formato de exibição da Barra de comandos adequado para câmaras. No ecrã de instalação, ajuste as Instruções principais para **Desenhar no ecrã da câmara**. (Pode alterar esta definição no separador **Gerais** no ecrã **Configurações**).

Windows

- 1** Ligue o computador.
- 2** Insira o CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function no computador.
O programa de instalação inicia-se automaticamente. Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, faça duplo clique no ficheiro **InstallNavi.exe** na unidade de CD-ROM.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã para fazer a instalação.

OS X

- 1** Ligue o computador.
- 2** Insira o CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function no computador.
- 3** Clique duas vezes no ícone **Install Navi** na janela EPSON.
- 4** Siga as instruções que aparecem no ecrã para fazer a instalação.



Para desenhar em dois ecrãs no Windows, ou para utilizar com OS X, precisa de instalar o Easy Interactive Driver. Seleccione Instalação fácil e instale o Easy Interactive Driver.

☛ Manual do Utilizador do projector

Se estiver a utilizar o EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, use o Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (apenas OS X)



Consulte o Web site seguinte para obter a versão mais recente do Easy Interactive Tools, assim como informações relativas aos projectores suportados. <http://www.epson.com>

Desinstalar

Windows Vista/Windows 7

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique em **Desinstalar um programa**.
- 3** Seleccione **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** e, em seguida, clique em **Desinstalar**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e, em seguida, procure por **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Clique com o botão direito do rato (mantenha premido) em **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** e, em seguida, seleccione **Desinstalar** na barra de aplicações.

- 3 Seleccione **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** e, em seguida, seleccione **Desinstalar**.

Windows 10

- 1 Clique com o botão direito em **Iniciar**.
- 2 Clique em **Painel de Controlo**.
- 3 Clique em **Desinstalar um programa**.
- 4 Seleccione **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** e, em seguida, clique em **Desinstalar**.

OS X

- 1 Clique duas vezes em **Aplicações - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Execute o **Easy Interactive Tools Uninstaller** a partir da pasta de **Tools**.
- 3 Siga as instruções que aparecem no ecrã para fazer a desinstalação.

Iniciar o Easy Interactive Tools

Efectue os seguintes preparativos antes de iniciar o Easy Interactive Tools.



O método de configuração e os itens do projector variam de acordo com o modelo que está a ser utilizado. Além disso, os modelos que não suportam ligação de rede não podem ser ligados através de uma rede. Para obter mais detalhes, consulte o Manual do Utilizador do projector.

Ao ligar um computador ao projector através de um cabo USB

- Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- Configure as definições de **Avançado** no menu de Configuração do projector.

Ao ligar um computador ao projector através de uma rede

- Configure as definições de rede de modo a que seja possível ligar o computador à rede.
- Ligue uma unidade de LAN sem fios ou um cabo LAN de modo a que seja possível ligar o projector à rede.
- Configure as definições de **Rede** no menu de Configuração do projector.
- Instale o EasyMP Multi PC Projection a partir do EPSON Projector Software CD-ROM fornecido com o projector.
- Se estiver a efectuar a ligação através do EasyMP Multi PC Projection, abra o ecrã Definir opções, seleccione o separador **Definições gerais** e seleccione **Utilize a Caneta Interativa** e **Usar Easy Interactive Tools**.

1 Ligue o projector e projecte imagens a partir do computador.

2 Execute o Easy Interactive Tools no computador.

- **Windows Vista/Windows 7:** Seleccione **Iniciar - Programas** (ou **Todos os Programas**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** No ecrã **Iniciar** ou no ecrã **Aplicações**, clique (toque) em **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Seleccione **Iniciar - Todos os programas** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Na pasta **Aplicações**, clique duas vezes em **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

O Easy Interactive Tools é iniciado e é exibido o ecrã de Início.



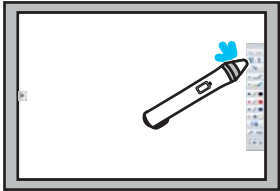
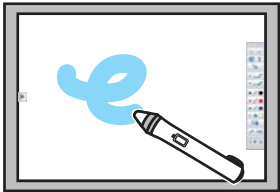
Se iniciar o Easy Interactive Tools durante a reprodução de um filme, o ecrã de reprodução do filme poderá ficar preto. Reinicie o software de aplicação que está a reproduzir o filme.

Utilizar a caneta interactiva

Pode utilizar a caneta interactiva fornecida com o projector para controlar o Easy Interactive Tools.

As funções e a forma da caneta interactiva variam consoante o modelo com o qual foi fornecida. Para obter mais detalhes, consulte o Manual do Utilizador do projector.

Verifique se a caneta interactiva possui uma pilha e, em seguida, ligue-a.

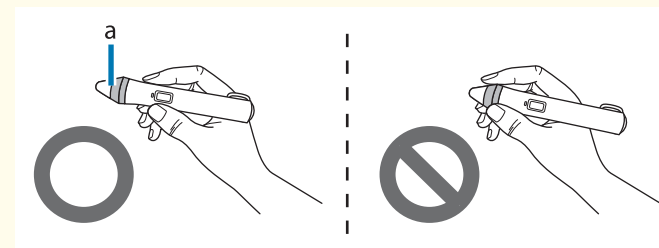
<p>Pressione o botão na ponta da caneta para seleccionar um item.</p>	
<p>Pressione e movimente a caneta pelo ecrã para desenhar.</p>	



- Pode utilizar duas canetas interactivas simultaneamente excepto quando usar os modelos EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Pode controlar o Easy Interactive Tools com até seis dispositivos ao mesmo tempo, como um rato ligado a um computador. No OS X, pode controlar com até três dispositivos.
- As seguintes operações apenas podem ser efectuadas através de um dispositivo:
 - Operações no ecrã de Início, no ecrã Configurações, no ecrã Câmara para documentos, no ecrã Inserir imagem e no ecrã Seleccionar fundo
 - Ajustar e editar formas e imagens idênticas
 - Utilizar menus
 - Introduzir texto
 - Operações numa janela exibida em Modo de quadro branco

Importante

Não segure a secção da ponta (a) da caneta interactiva, ou permita que esta parta ou acumule sujidade. Caso contrário, a caneta interactiva poderá não funcionar correctamente.



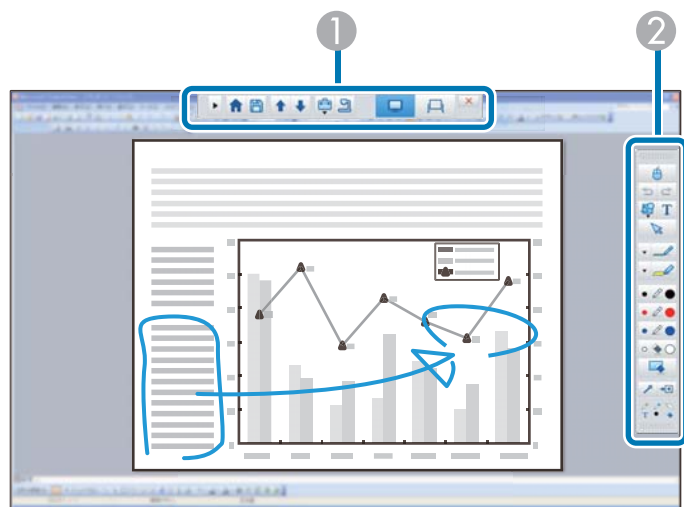
Operações tácteis

Em projectores que suportam operação táctil, pode utilizar o dedo para efectuar as mesmas funções que a caneta interactiva.

Ao efectuar operações tácteis, pode também utilizar dois dedos para operações multi-toque, tal como ampliar ou reduzir a imagem. O projector reconhece até seis pontos de multi-toque. Quando um grupo de pessoas efectuar operações tácteis, todos os membros devem utilizar a mesma ferramenta de desenho.

Desenhar



Seleccione uma função na Barra de comandos e na Barra de ferramentas de Desenho.



- 1 **Barra de comandos**
Permite-lhe mudar de modo, guardar ficheiros, controlar dispositivos ligados e configurar uma variedade de definições.
- 2 **Barra de ferramentas de Desenho**
Permite-lhe seleccionar a espessura e cor das linhas da caneta, bem como seleccionar gráficos ou textos para a área de desenho.

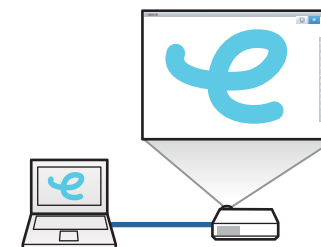
Ecrãs de desenho disponíveis

Na aplicação Easy Interactive Tools, pode seleccionar um ecrã de desenho de acordo com o ambiente no qual está a usar o projector.

Para mudar o ecrã de desenho, clique em [] - [] na barra de comandos e depois seleccione as definições no separador **Ampliar ecrã**.

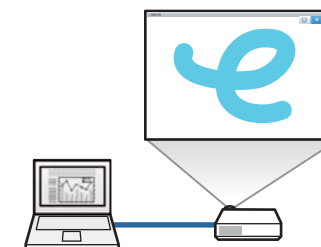
Ecrã primário

Pode projectar o ecrã do seu computador para desenhar no ecrã projectado.




Ecrã secundário

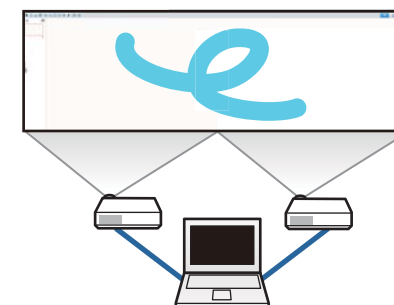
Ao exibir conteúdos no ecrã do seu computador, pode projectar conteúdos diferentes a partir do projector. Apenas pode desenhar no ecrã projectado.



Utilizar Multi-projeção

Pode projectar imagens a partir de múltiplos projectores e desenhar ao longo de dois ecrãs projectados.

 "Desenhar ao longo de dois ecrãs"
[Pág.14](#)



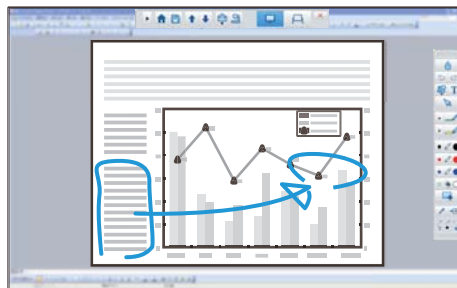
Dois modos de desenho

O Easy Interactive Tools oferece dois modos de desenho. Quando altera o modo, o ecrã muda tal como ilustrado abaixo.

Modo de anotação

Permite-lhe desenhar sobre a imagem em exibição no computador. Esta função é útil quando precisa de realçar determinados pontos ou adicionar notas.

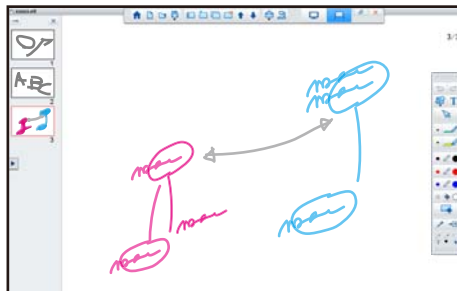
Pode também desenhar sobre imagens de uma câmara para documentos.



Modo de quadro branco

Permite-lhe exibir e desenhar sobre um ecrã liso. Pode tratar a área de desenho como uma página e criar múltiplas páginas onde pode desenhar.

Pode também guardar os seus desenhos como um ficheiro e abri-los novamente mais tarde.




Desenhar em Modo de anotação

Esta secção explica como desenhar sobre imagens a partir de um ecrã de computador ou câmara para documentos em Modo de anotação.

- 1 Seleccionar **Anot. na área de trab.** no ecrã de Início ou [] na Barra de comandos.

O Modo de anotação é iniciado e o ecrã do computador é exibido.





Para desenhar sobre imagens a partir de uma câmara para documentos, seleccione **Câmara para documentos** no ecrã de Início, ou [] na Barra de comandos. A imagem da câmara para documentos é exibida no ecrã Câmara para documentos.


☞ "Ecrã da Câmara para documentos" [Pág.20](#)



- 2 Seleccionar [] na Barra de ferramentas de Desenho.



- 3 Desenhar sobre a imagem projectada.




Para alterar a cor e espessura das linhas da caneta, seleccione [] junto a [] para exibir a paleta da caneta.

Depois de seleccionar a cor e a espessura, seleccione [] para fechar a paleta da caneta.

- 4 Para apagar desenhos, seleccione [] ou [] na Barra de ferramentas de Desenho.

- Ao seleccionar []: pode utilizar a caneta interactiva como borracha.
- Ao seleccionar []: todos os desenhos actuais são eliminados.

5 Para guardar o conteúdo do seu desenho, seleccione [] na Barra de comandos.

Podem guardar o ecrã exibido nos formatos JPG, BMP, PNG, PDF ou EIT.


Podem definir a localização para guardar o ficheiro, o nome do ficheiro e o formato do ficheiro no separador **Salvar** no ecrã Configurações.

☛ "Separador Salvar" [Pág.24](#)



Se abrir um ficheiro EIT noutra computador com uma resolução de exibição diferente, algumas porções do desenho poderão não ser exibidas.


Utilizar um rato a partir da imagem projectada (operações do rato)

Ao seleccionar [] na Barra de ferramentas de Desenho em Modo de anotação, pode utilizar o computador a partir da imagem projectada (operações do rato).

Quando as operações do rato estiverem activadas, pode utilizar a caneta interactiva para efectuar operações como clicar, clicar com o botão direito e arrastar e largar.

- Clicar: Pressione e levante a ponta da caneta da imagem projectada.
- Clicar com o botão direito: Prima o botão direito na caneta interactiva, ou mantenha a ponta da caneta pressionada contra a imagem projectada durante alguns segundos e, em seguida, levante a ponta da caneta da imagem.
- Arrastar e largar: Pressione a ponta da caneta contra o ícone ou objecto que deseja mover, arraste a ponta da caneta para onde deseja mover o objecto e, em seguida, levante a ponta da caneta da imagem projectada.




- Não pode utilizar as funções de desenho quando estiver a efectuar operações do rato.
- Para utilizar as funções de desenho, seleccione [] novamente.

Desenhar em Modo de quadro branco

Esta secção explica como desenhar numa página lisa em Modo de quadro branco.


Em Modo de quadro branco, pode adicionar páginas a partir da Barra de comandos, bem como exibir o ecrã de lista de páginas onde pode efectuar operações de página.

1


Selecione **Novo** no ecrã de Início ou [] na Barra de comandos.

O Modo de quadro branco é iniciado e é exibida uma nova página.



Para abrir um ficheiro guardado anteriormente, seleccione **Abrir** no ecrã de Início ou [] na Barra de comandos.



2


Selecione [] na Barra de ferramentas de Desenho.



3



Desenhar na página.



Para alterar a cor e espessura das linhas da caneta, seleccione [] junto a [] para exibir a paleta da caneta.

Depois de seleccionar a cor e a espessura, seleccione [] para fechar a paleta da caneta.

4 Para apagar desenhos, seleccione [] ou [] na Barra de ferramentas de Desenho.

- Ao seleccionar []: pode utilizar a caneta interactiva como borracha.
- Ao seleccionar []: todos os desenhos actuais são eliminados.

5 A partir da Barra de comandos pode adicionar/eliminar, duplicar ou mover páginas.



Exibe imagens em miniatura das páginas disponíveis.

- Seleccionar uma imagem em miniatura: Altera a página exibida.
- Arrastar e largar uma imagem em miniatura: Altera a ordem de exibição.



Adiciona e exhibe uma nova imagem.



Duplica a página exibida actualmente.




Elimina a página exibida actualmente.




Movimenta a página exibida actualmente uma posição para cima.



Movimenta a página exibida actualmente uma posição para baixo.

6 Para guardar o conteúdo do seu desenho, seleccione [] na Barra de comandos.

Quando utilizar o ecrã inteiro no modo de Quadro branco, utilize [] para seleccionar **Salvar** ou **Salvar como**.

Guarda todas as páginas com desenho nos formatos JPG, BMP, PNG, PDF ou EIT.

Se desejar editar novamente um ficheiro no futuro, seleccione o formato EIT.





Se abrir um ficheiro EIT noutra computador com uma resolução de exibição diferente, algumas porções do desenho poderão não ser exibidas.

Formato ao guardar	Unidade ao guardar
JPG/BMP/PNG	Guarda todas as páginas tratando uma página como um ficheiro independente.
PDF/EIT	Guarda todas as páginas num mesmo ficheiro.

Pode definir a localização para guardar o ficheiro, o nome do ficheiro e o formato do ficheiro no separador **Salvar** no ecrã Configurações.

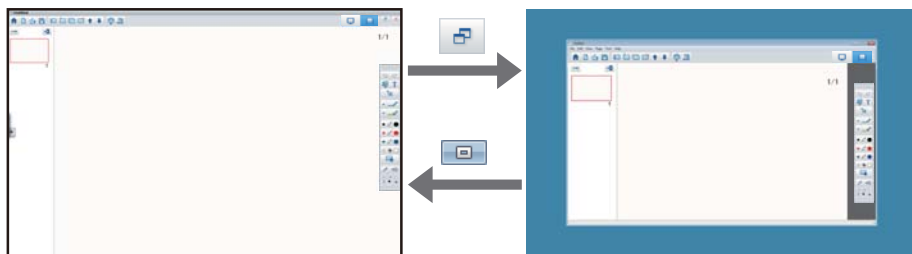
☛ "Separador Salvar" [Pág.24](#)

Alternar entre exibição em ecrã inteiro e exibição em janela

Ao seleccionar []/[] na Barra de comandos no Modo de quadro branco, pode alternar o ecrã de desenho entre ecrã inteiro e exibição em janela.

Exibição em ecrã inteiro

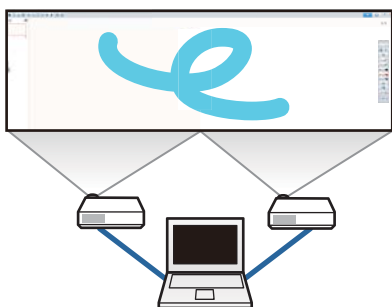
Exibição em janela



- Durante a exibição em janela, apenas pode utilizar uma caneta interactiva.
- Durante a exibição em janela, as operações fora da janela tornam-se operações de rato de computador.

Desenhar ao longo de dois ecrãs

Pode desenhar ao longo de dois ecrãs quando estiverem ligados múltiplos projectores ao computador que está a ser utilizado.



Efectue os seguintes preparativos antes de desenhar ao longo de dois ecrãs.



- Precisa de instalar o Easy Interactive Driver Ver.4.0 para desenhar ao longo de dois ecrãs.
 ➔ "Instalar" Pág.6
- O método de configuração e os itens do projector variam de acordo com o modelo que está a ser utilizado. Para além disso, não pode desenhar ao longo de dois ecrãs se o seu projector não suportar esta funcionalidade. Para obter mais detalhes, consulte o Manual do Utilizador do projector.

Ligar múltiplos projectores

Siga os passos abaixo para ligar um computador ao projector.

- Ligue um cabo de sinal de imagem, tal como um cabo de computador ou um cabo HDMI.
- Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- Configure as definições de Avançado no menu de **Configuração** do projector.



Quando terminar de ligar o projector, verifique o seguinte no computador que está a ser utilizado.

- A resolução para o ecrã primário e para o ecrã secundário são idênticas
- O ecrã primário e o ecrã secundário são exibidos à mesma altura
- O ecrã secundário é colocado à direita do ecrã primário
- A opção **Configuração do sistema - Controlo de missão - Espaço de funcionamento para cada ecrã** está definida para **Desactivado** (apenas OS X)

Configurar o projector



No menu **Avançado - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - Projeção Múltipla** do projector, seleccione a posição de instalação do mesmo.

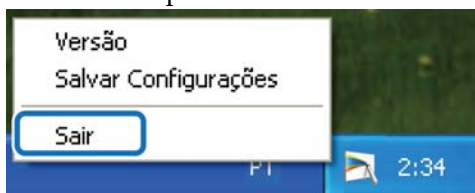
Configurar o Easy Interactive Tools


- 1 Clique em [] - [] na Barra de comandos.
É exibido o ecrã **Configurações**.
- 2 No separador **Ampliar ecrã**, seleccione **Utilizar Multi-projeção** em **Utilizar definições de ecrã**.

Sair do Easy Interactive Tools

Pode sair do Easy Interactive Tools utilizando um dos seguintes métodos.

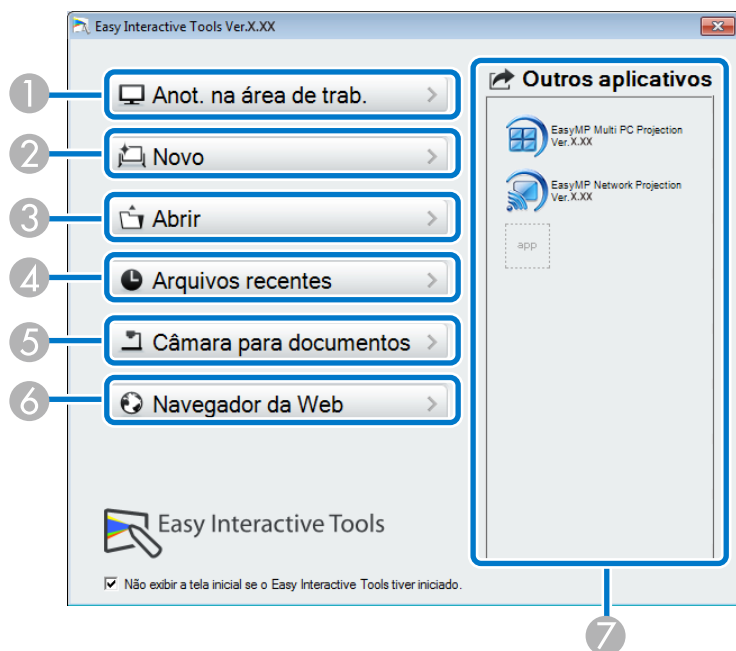
- Clique em [] na Barra de comandos.
- **Windows:** Clique em [] no tabuleiro de tarefas e, em seguida, clique em **Sair** no menu apresentado.



- **OS X:** Pressiona a tecla Ctrl e clique em [] na Dock e, em seguida, clique em **Encerrar** no menu apresentado.



Pode executar as seguintes funções no ecrã de Início.



1 Anot. na área de trab.

O Modo de anotação é iniciado e o ecrã do computador é exibido.

2 Novo

O Modo de quadro branco é iniciado e é exibido um novo ficheiro.

3 Abrir

O Modo de quadro branco é iniciado e pode abrir um ficheiro guardado anteriormente. Pode seleccionar ficheiros EIT, ou ficheiros .avi para Windows ou ficheiros .mov para OS X.

4 Arquivos recentes

O Modo de quadro branco é iniciado e o ficheiro guardado mais recentemente é aberto. Pode seleccionar ficheiros EIT, ou ficheiros .avi para Windows ou ficheiros .mov para OS X.

5 Câmara para documentos

O Modo de anotação é iniciado e a imagem da câmara para documentos é projectada.

6 Navegador da Web

O Modo de anotação é iniciado e o Web browser do computador é executado.

7 Outros aplicativos

Pode registar até seis atalhos para aplicações utilizadas frequentemente.

Pode registar uma aplicação simplesmente arrastando e largando o ícone de atalho para uma moldura vazia. Para remover uma aplicação registada, arraste e largue o ícone para fora do ecrã de Início.

Se o EasyMP Network Projection ou o EasyMP Multi PC Projection estiverem instalados no computador, estas aplicações são registadas automaticamente. Estas aplicações não podem ser removidas.

Pode executar as seguintes funções na Barra de comandos.

Modo de anotação



Modo de quadro branco



1 Tela inicial



Exibe o ecrã de Início.

2 Salvar



Guarda o ecrã exibido nos formatos JPEG, BMP, PNG, PDF ou EIT. Todas as páginas são guardadas em Modo de quadro branco. Se guardar em formato PDF ou EIT, todas as páginas são guardadas num mesmo ficheiro.

Quando utilizar o ecrã inteiro no modo de Quadro branco, utilize

[] para seleccionar **Salvar** ou **Salvar como**.

Pode alterar a localização para guardar no separador **Salvar** no ecrã Configurações. Se desejar editar novamente um desenho no futuro, guarde-o no formato EIT.



Se abrir um ficheiro EIT noutra computador com uma resolução de exibição diferente, algumas porções do desenho poderão não ser exibidas.

☛ "Separador Salvar" [Pág.24](#)

3 Página acima



Em Modo de anotação: Desloca para cima no documento seleccionado.

Em Modo de quadro branco: Move a página exibida actualmente uma posição para cima.

4



Página abaixo

Em Modo de anotação: Desloca para baixo no documento seleccionado.

Em Modo de quadro branco: Move a página exibida actualmente uma posição para baixo.

5



Outras ferramentas

Exibe o painel de ferramentas.

☛ "Funções do painel de ferramentas" [Pág.18](#)

6



Câmara para documentos

Apresenta a imagem proveniente de uma câmara para documentos ligada ao computador. Veja abaixo para obter mais informações acerca da utilização do ecrã da Câmara para documentos.

☛ "Ecrã da Câmara para documentos" [Pág.20](#)

* Esta função suporta a câmara para documentos da Epson. Para obter uma lista das câmaras para documentos suportadas, contacte o endereço mais próximo existente na Lista de Contactos para Projectores Epson no Manual do Utilizador do seu projector ou câmara para documentos.

7



Modo de anotação

Inicia o Modo de anotação.

8



Modo de quadro branco

Inicia o Modo de quadro branco.


9



Sair

Sai do Easy Interactive Tools.



Pode alterar o tamanho da Barra de comandos clicando em [] em Modo de anotação. Quando a opção **Câmara para documentos** estiver seleccionada, o formato de exibição da Barra de comandos será optimizado para a utilização da câmara para documentos.

As seguintes funções apenas estão disponíveis em Modo de quadro branco.

10

**Novo**

Cria um novo ficheiro.



11

**Abrir**

Abre ficheiros EIT, ou ficheiros .avi para Windows ou ficheiros .mov para OS X guardados previamente.



Quando abrir um ficheiro criado num ambiente de ecrã único, os desenhos guardados são exibidos no ecrã primário e não poderá desenhar no ecrã secundário mesmo se a opção Utilizar Multi-Projeção estiver activada.



Para desenhar em ambos os ecrãs, clique em [] para criar uma nova página ou clique em [] para duplicar a página que contém desenhos ao longo de dois ecrãs.


12

**Lista de páginas**

Exibe o ecrã da lista de páginas.

Quando retira a caneta interactiva da lista de páginas, a lista é automaticamente minimizada para a direita ou esquerda do ecrã. A lista de páginas é exibida novamente quando mover a caneta interactiva para a área minimizada.

Se seleccionar [], este muda para [] e a lista de páginas é bloqueada.

Selecione [] para fechar a lista de páginas.

13

**Página nova**

Adiciona uma nova página depois da página exibida actualmente.

14

**Copiar página**

Duplica a página exibida actualmente e adiciona-a depois da página actual.

15

**Apagar página**

16




Elimina a página exibida actualmente.

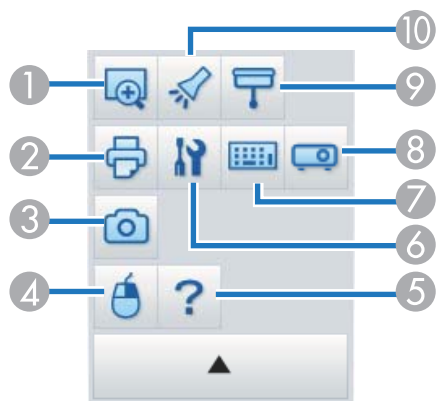
Visor da Janela

Altera o ecrã de desenho entre ecrã inteiro e exibição em janela.

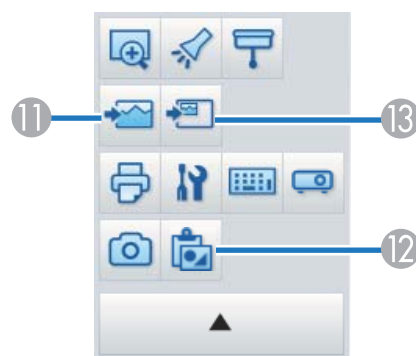
Funções do painel de ferramentas




O seguinte painel é exibido quando selecciona [] na Barra de comandos.



Modo de anotação






Modo de quadro branco



- 
1 Ampliar área
 Exibe uma vista aumentada da imagem. Arraste o cursor para seleccionar a área que deseja ampliar.
- 
2 Imprimir
 Imprime o ecrã exibido actualmente. Todas as páginas são impressas quando utiliza o Modo de quadro branco. Pode também seleccionar as páginas que deseja imprimir no ecrã de definições de impressão.
- 
3 Captura
 Captura o ecrã exibido actualmente e copia-o para a área de transferência. A área de transferência apenas suporta um item de cada vez.


 Quando aparecer uma janela no Modo de quadro branco, as notas que forem desenhadas fora da moldura da janela não serão copiadas.
- 
4 Clique com o botão direito
 (Esta função apenas está disponível durante as operações do rato em Modo de anotação.)
 O clique de uma caneta funciona uma vez como um clique com o botão direito do rato e, em seguida, regressa ao funcionamento normal de um clique.

- 
5 Ajuda
 (Esta função apenas está disponível durante as operações do rato em Modo de anotação.)
 Apresenta a Ajuda.
- 
6 Configurações
 Abre o ecrã Configurações.
 🖱️ "Ecrã Configurações" [Pág.22](#)
- 
7 Painel de introdução
 Apresenta um teclado virtual no ecrã. Pode introduzir caracteres e controlar o computador a partir do teclado virtual seleccionando as teclas.

8











Controle de Projector

Selecione os seguinte botões para controlar o projector.

Ao controlar um projector ligado a um computador através de uma rede, defina as informações da rede para o projector no separador **Projector** no ecrã Configurações.

☛ "Separador Projector" Pág.27


- []: Muda para as imagens do dispositivo ligado à porta do computador.
- []: Muda para as imagens do dispositivo ligado à porta de vídeo.
- []: Muda para as imagens do dispositivo ligado através da rede.
- []: Muda para as imagens do dispositivo ligado à porta USB.
- []: Coloca em pausa ou reproduz a imagem que está a ser projectada.
- []: Liga/desliga temporariamente a imagem e áudio que está a ser projetado.
- []: Aumenta o volume do projector.
- []: Diminui o volume do projector.

9



Sombra

Cobre a imagem projectada com uma sombra. Pode arrastar os quatro lados para mudar a área sombreada.


Clique em [] para sair do efeito de sombra.

10



Projector

Realça parte da imagem projectada utilizando um efeito de foco. Pode arrastar a moldura do foco para mudar a área realçada.

Clique em [] para sair do efeito de projector.

Pode alterar a forma da barra do holofote no separador **Gerais** no ecrã Configurações.

As seguintes funções apenas estão disponíveis em Modo de quadro branco.

11



Seleccionar fundo

Permite seleccionar um fundo de entre os nove padrões disponibilizados.

Pode também seleccionar apresentar uma imagem fixa do seu ambiente de trabalho, um ficheiro de imagem ou uma imagem proveniente da câmara para documentos como a imagem de fundo.

12



Colar

Cola dados da área de transferência na página exibida actualmente.


13



Inserir imagem

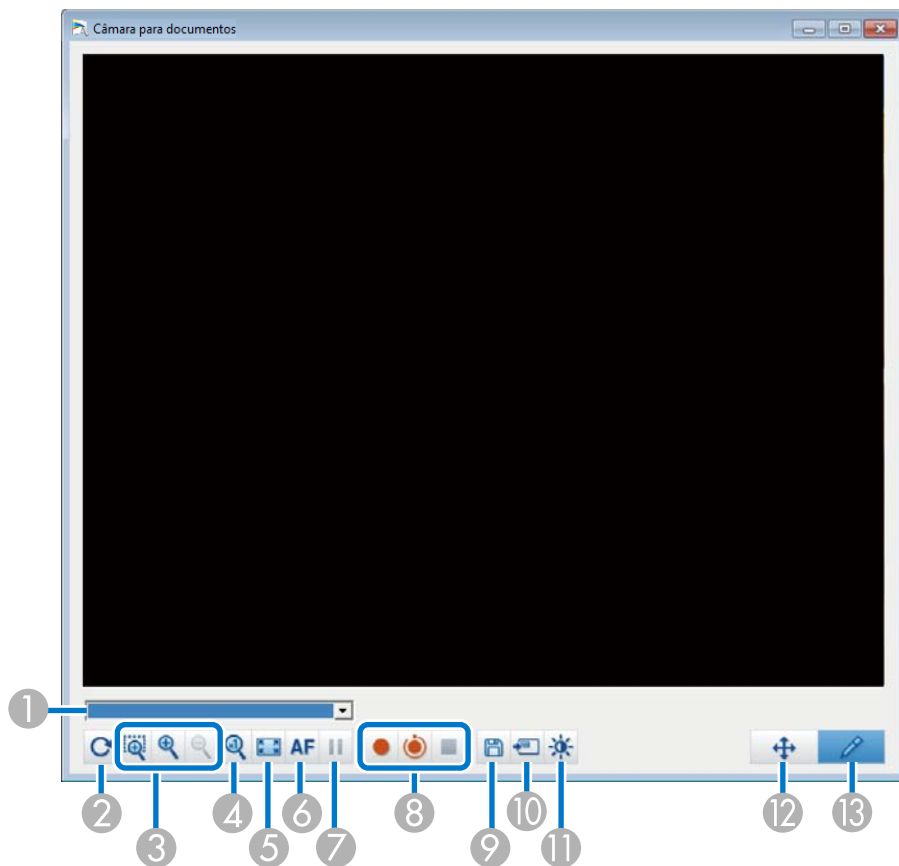
Selecione a imagem que pretende inserir na página exibida actualmente. Pode seleccionar um ficheiro no formato JPG, BMP ou PNG.

Ecrã da Câmara para documentos

O ecrã da Câmara para documentos é exibido quando selecciona [] na Barra de comandos.

O ecrã da Câmara para documentos permite-lhe exibir imagens de uma câmara para documentos ligada ao computador. Pode efectuar ajustes, como alterar o tamanho e o brilho da imagem e depois guardar como ficheiro de imagem ou de vídeo.

* As funções disponíveis variam de acordo com a câmara para documentos utilizada.






1 Seleccionar câmara

Exibe uma lista das câmaras para documentos ligadas ao computador. Seccione a câmara para documentos que deseja utilizar para projectar imagens no ecrã da Câmara para documentos.

2 Girar

Roda a imagem 180 graus.


3 Aumentar/Diminuir

- []: Arraste o cursor para seleccionar a área que deseja ampliar. A imagem ampliada será apresentada numa nova janela. Não é possível gravar ou guardar a imagem na nova janela.
- []: Amplia a imagem.
- []: Reduz a imagem.

4 x1

Exibe a imagem no seu tamanho real sem qualquer ampliação ou redução.

5 Exibir tela inteira

Muda o formato de exibição da Câmara para ecrã inteiro. Clique em [] para voltar ao formato de exibição de janela.


6 Focagem automática


Ajusta automaticamente a focagem da imagem.


7 Congelamento

Coloca a imagem temporariamente em pausa.

8 Gravar

- []: Grava as imagens e o áudio da câmara para documentos (excepto desenhos). Durante a gravação, será exibido o tempo de gravação no canto inferior direito da imagem da câmara. Se o áudio não for gravado, defina o dispositivo de entrada de áudio no separador **Câmara para documentos** no ecrã Configurações.
☛ "Separador Câmara para documentos" [Pág.25](#)

- []: Grava as imagens da câmara para documentos (excepto desenhos) em intervalos de um segundo. O áudio não será gravado.

- []: Pára a gravação.

A imagem gravada é guardada em formato .avi para Windows e em formato .mov para OS X.

Pode definir a localização para guardar o ficheiro da imagem gravada no separador **Câmara para documentos** no ecrã Configurações.

- ☛ "Separador Câmara para documentos" [Pág.25](#)

9 Guardar fotografia

Guarda a imagem (incluindo desenhos) que está a ser exibida como fotografia.



10 Utilizar imagem actual

Cola a imagem actual da câmara para documentos numa página no Modo de quadro branco.

* Não disponível quando a opção **Câmara para documentos** está definida como formato de exibição para a Barra de comandos.

11 Qualidade da Imagem

Exibe a janela Qualidade da Imagem.

- []: Ajusta o contraste da imagem. Mova o cursor para a direita para aumentar o contraste e para a esquerda para diminuir.
- []: Ajusta o brilho da imagem. Mova o cursor para a direita para aumentar o brilho e para a esquerda para diminuir.
- [**WB**]: Ajusta o equilíbrio de branco (tonalidade) da imagem. Para aumentar a intensidade da tonalidade azul da imagem, desloque o controlo de deslize para a direita. Para aumentar a intensidade da tonalidade vermelha da imagem, desloque o controlo de deslize para a esquerda. Quando a opção **Equilíbrio de brancos automático** estiver seleccionada, o equilíbrio de brancos da imagem será ajustado automaticamente.
- Reiniciar: Repõe as predefinições de brilho, contraste e equilíbrio de brancos.

* Esta opção não está disponível se a câmara para documentos ligada não possuir uma função de ajuste do brilho, contraste ou equilíbrio de brancos.



12 Rotação/Inclinação

Arraste e largue para mover a posição da imagem (apenas quando uma imagem está ampliada).

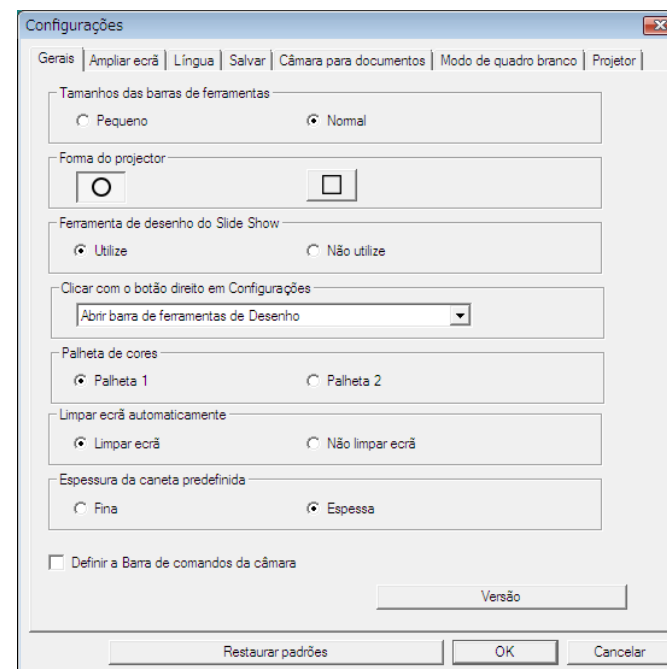
13 Desenho

Utilize a Barra de ferramentas de Desenho para desenhar na imagem.


Ecrã Configurações

Seleccione [] - [] na Barra de comandos para exibir o ecrã Configurações.

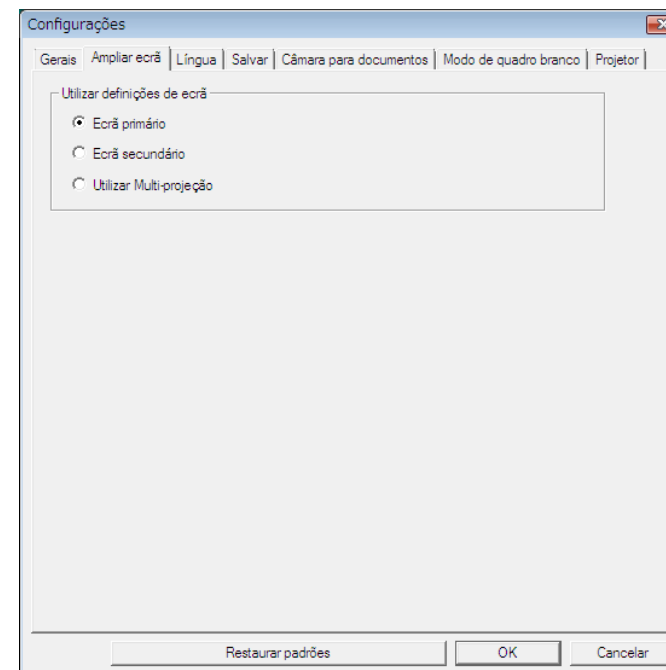
Separador Gerais



Tamanhos das barras de ferramentas	Permite definir o tamanho da barra de ferramentas para Pequeno ou Normal .
Forma do projector	Permite definir a forma do foco para um círculo ou um quadrado.

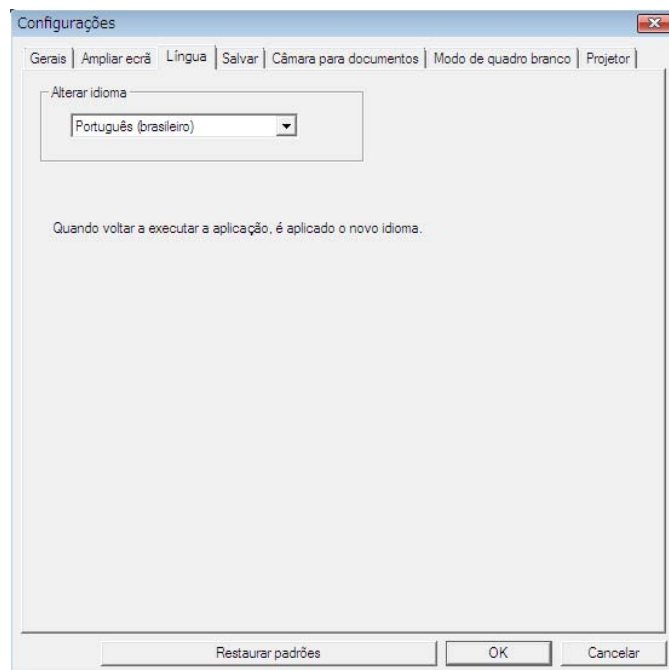
Ferramenta de desenho do Slide Show	Seleccione para utilizar a barra de ferramentas de desenho dedicada do Slideshow ao projectar diapositivos do PowerPoint.  "Ferramenta de desenho do Slide Show" Pág.30
Clicar com o botão direito em Configurações	Define a operação efectuada quando clica com o botão direito na área de desenho. <ul style="list-style-type: none"> • Abrir barra de ferramentas de Desenho: Exibe a Barra de ferramentas de Desenho na posição onde clicou com o botão direito do rato. • Alterar para modo de Mouse: Muda da função de desenho para a função de operação por rato (apenas em Modo de anotação). • Alterar entre Caneta e Borracha: Muda entre a função de desenho e a função de borracha. • Limpar ecrã: Apaga todos os desenhos. • Desactivado: Não é efectuada nenhuma operação mesmo se clicar com o botão direito do rato.
Palheta de cores	Seleccione Palheta 2 para facilitar a visualização para pessoas com daltonismo parcial. Experimente a Palheta 2 caso seja difícil ver as cores com as configurações predefinidas.
Limpar ecrã automaticamente	Se seleccionar a opção Limpar ecrã , todo o conteúdo do desenho será apagado ao executar as seguintes operações. <ul style="list-style-type: none"> • Mudar de modo de desenho para o modo de rato no Modo de anotação • Clicar em Página acima ou Página abaixo
Espessura da caneta predefinida	Seleccione Espessa ou Fina para mudar a combinação da espessura das linhas largas e finas para cada caneta preta, vermelha e azul.
Definir a Barra de comandos da câmara	Defina o formato de exibição da Barra de comandos utilizada para câmaras.
Versão	Exibe as informações sobre a versão do Easy Interactive Tools que está a ser utilizada.

Separador Ampliar ecrã



Utilizar definições de ecrã	Seleccione o ecrã desenhado em Easy Interactive Tools. <ul style="list-style-type: none"> • Ecrã primário: Permite-lhe desenhar apenas no ecrã primário. • Ecrã secundário: Permite-lhe desenhar apenas no ecrã secundário. • Utilizar Multi-projeção: Permite-lhe desenhar ao longo dos ecrãs principal e secundário.
-----------------------------	--

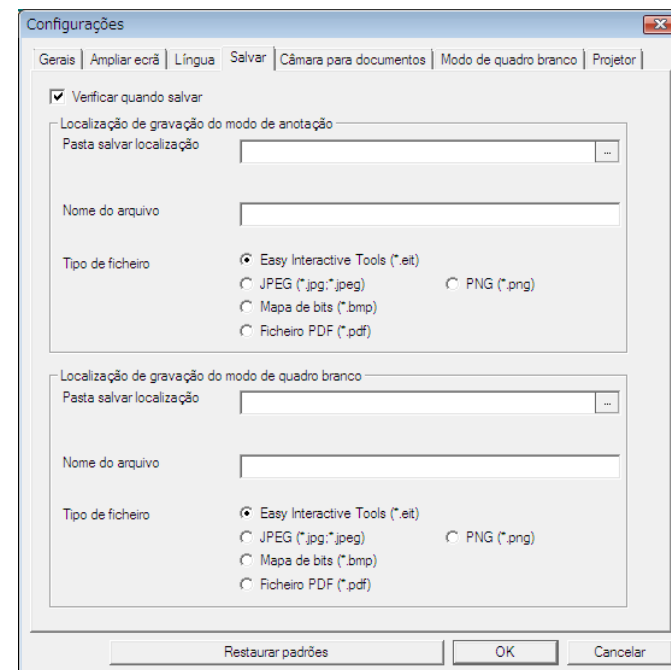
Separador Língua (apenas no Windows)



Alterar idioma

Permite definir o idioma de apresentação para o Easy Interactive Tools. Esta definição é activada depois de reiniciar o Easy Interactive Tools.

Separador Salvar

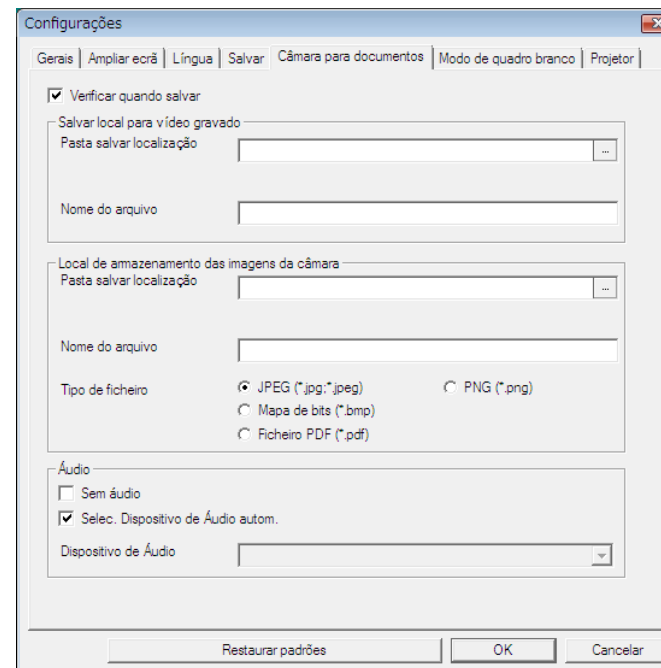


Verificar quando salvar

Selecione para exibir o ecrã onde pode definir a localização para guardar, o nome e o formato do ficheiro ao guardar imagens.

Pasta salvar localização	<p>Permite definir a pasta na qual pretende guardar o ecrã. Em seguida, são indicadas as pastas predefinidas para gravação dos ecrãs.</p> <p>Windows <unidade_de_arranque>:\utilizadores \<nome_de_utilizador>\Documentos\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X <unidade_de_arranque>:\Utilizadores \<nome_de_utilizador>\Documentos\Easy Interactive Tools</p>
Nome do arquivo	<p>Define o nome do ficheiro ao guardar ficheiros. Pode introduzir até 32 caracteres. (Os seguintes símbolos não podem ser utilizados: \/:*?"<>)</p> <p>Um número e extensão são adicionados ao final do nome do ficheiro quando está a guardar o ficheiro. Exemplo: AAA0001.jpg</p>
Tipo de ficheiro	<p>Define o formato do ficheiro ao guardar ficheiros.</p>

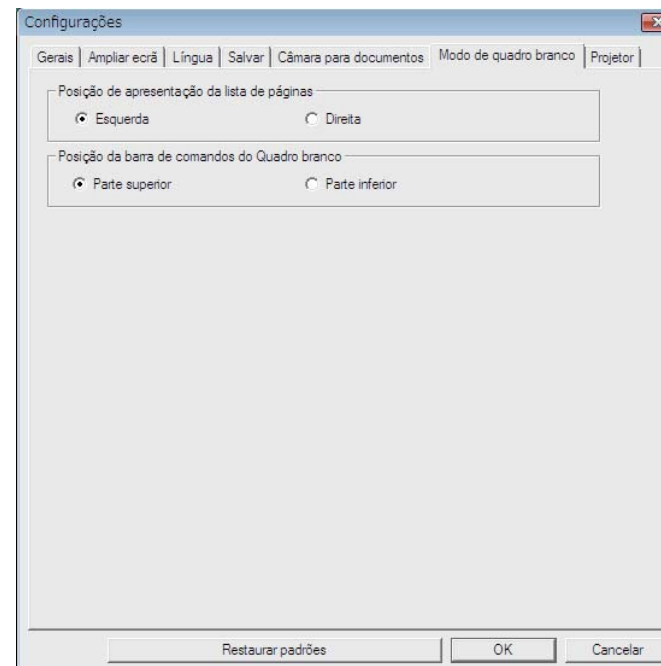
Separador Câmara para documentos



Verificar quando salvar	<p>Selecione para exibir o ecrã onde pode definir a localização para guardar e o nome do ficheiro ao guardar vídeos ou imagens.</p>
-------------------------	---

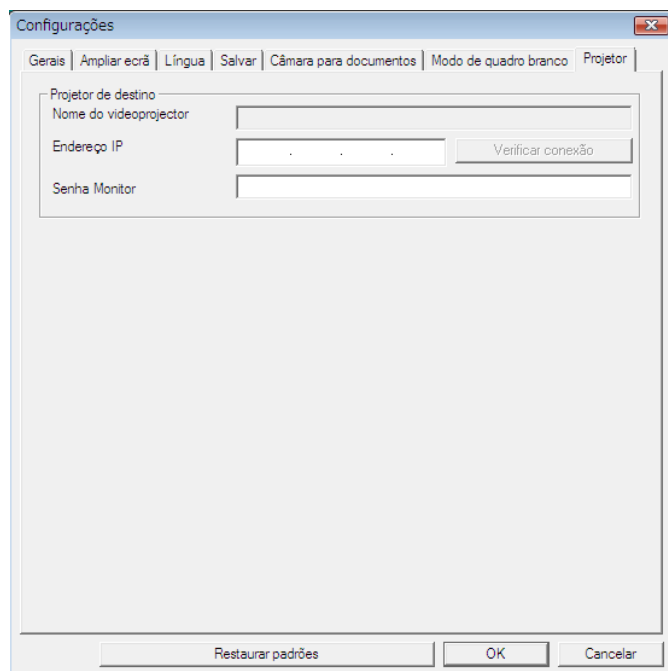
Pasta salvar localização	<p>Define a pasta na qual pretende guardar o vídeo ou imagem.</p> <p>Em seguida, são indicadas as pastas predefinidas para guardar vídeos ou imagens.</p> <p>Windows</p> <p><unidade_de_arranque>:\utilizadores \<nome_de_utilizador>\Documentos\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><unidade_de_arranque>:\Utilizadores \<nome_de_utilizador>\Documentos\Easy Interactive Tools</p>
Nome do arquivo	<p>Define o nome do ficheiro ao guardar ficheiros. Pode introduzir até 32 caracteres. (Os seguintes símbolos não podem ser utilizados: \/:*?"<>)</p> <p>Um número e extensão são adicionados ao final do nome do ficheiro quando está a guardar o ficheiro.</p> <p>Exemplo: AAA0001.avi</p>
Tipo de ficheiro	Define o formato do ficheiro ao guardar ficheiros.
Sem áudio	Selecione se não deseja gravar o áudio durante a gravação de vídeos.
Selec. Dispositivo de Áudio autom	Selecione para escolher o dispositivo de áudio utilizado durante a gravação de vídeos.
Dispositivo de Áudio	Selecione o dispositivo de áudio que deseja utilizar durante a gravação de imagens. Não disponível se a função Selec. Dispositivo de Áudio autom estiver seleccionada.

Separador Modo de quadro branco



Posição de apresentação da lista de páginas	Permite definir a posição na qual a lista de páginas é apresentada no Modo de quadro branco.
Posição da barra de comandos do Quadro branco	Define a posição de exibição da Barra de comandos.

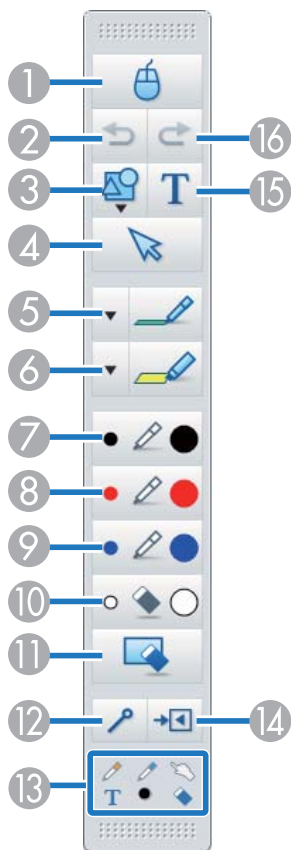
Separador Projeto



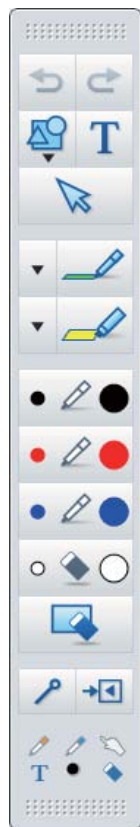
Nome do videoprojector	Exibe o nome do projector de destino (apenas ecrãs).
Endereço IP	Introduza o endereço IP do projector que será controlado pelo Easy Interactive Tools de entre os projectores ligados à rede. Clique no botão Verificar conexão para efectuar a ligação ao projector especificado.
Senha Monitor	Introduza a Palavra-passe de monitor definida para o projector. Pode introduzir até 16 caracteres alfanuméricos de byte único. Se a palavra-passe estiver errada, não poderá ligar-se ao projector.

Pode seleccionar as seguintes funções na Barra de ferramentas de Desenho.

Modo de anotação



Modo de quadro branco



1  **Mouse**

(Esta função apenas está disponível em Modo de anotação.)

Muda das operações de desenho para as operações do rato e o cursor localizado no ecrã do computador transforma-se num cursor do rato normal. Pode clicar e arrastar na imagem projectada utilizando a caneta interactiva.

Clique novamente neste ícone para regressar às operações de desenho.



Desfazer

Cancela a última operação efectuada.



Formas

Selecione a forma que pretende a partir das formas disponibilizadas. Pode também seleccionar a cor e a largura da linha da forma.




Seleção

Selecione o conteúdo desenhado ou a imagem inserida e, em seguida, realize operações, tais como mover o item ou ajustar o tamanho.




Caneta

Muda para uma caneta para que possa desenhar livremente. Clique em [] à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta.



Caneta fluorescente

Muda para uma caneta fluorescente com capacidade de desenhar linhas translúcidas. Clique em [] à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta fluorescente.



Caneta preta

Muda para uma caneta preta para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.



Caneta vermelha

Muda para uma caneta vermelha para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.













Caneta azul

Muda para uma caneta azul para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.



Borracha


Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.

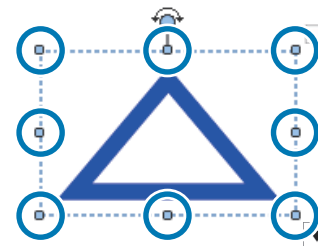
- 11  **Limpar ecrã**
Elimina tudo desenhado na página apresentada.
- 12  **Sempre mostrar barras de ferramentas**
(Esta função não está disponível quando exibida numa janela no Modo de quadro branco).
A Barra de ferramentas de Desenho é sempre exibida.
- 13  **Ferramenta seleccionada**
Exibe a ferramenta seleccionada na caneta [] [] e toque [] como um ícone. (O conteúdo apresentado varia consoante o modelo que estiver a ser utilizado.)
- 14  **Fechar**
(Esta função não está disponível quando exibida numa janela no Modo de quadro branco).
Fecha a Barra de ferramentas de Desenho. A Barra de comandos é também fechada em Modo de anotação.
Pode exibir novamente a Barra de ferramentas de Desenho seleccionando o separador da Barra de ferramentas de Desenho [] no lado direito ou esquerdo do ecrã.
- 15  **Adicionar texto**
Muda para introdução de texto. Selecciona a área de desenho para exibir a caixa de texto.
- 16  **Refazer**
Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.

Ajustar e editar formas e imagens

Pode ajustar e editar figuras, linhas e imagens inseridas.


- Aumentar, Diminuir

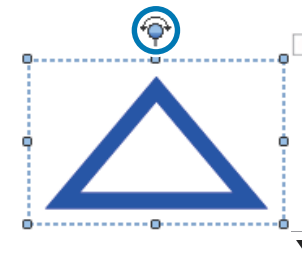
Selecione [] na Barra de ferramentas de Desenho, selecione o objecto e, em seguida, arraste os pontos para aumentar ou reduzir.



Ao aumentar ou diminuir um objeto com os dedos, selecione o objeto e, em seguida, toque em dois dos pontos no objeto. Ao aumentar, afaste os dedos para separar os dois pontos. Ao diminuir, junte os dedos.

- Girar



Selecione [] na Barra de ferramentas de Desenho, selecione o objecto e, em seguida, rode os pontos.







Ao rodar um objeto com os dedos, selecione o objeto e toque em dois dos pontos no objeto. Mova os dedos na direcção em que deseja rodar o objecto.



Quando seleccionar uma forma desenhada com linhas, certifique-se de que seleccionou a linha sólida.

Pode efectuar as seguintes operações no submenu seleccionando [] na Barra de ferramentas de Desenho, seleccionando o objecto e, em seguida, seleccionando [].

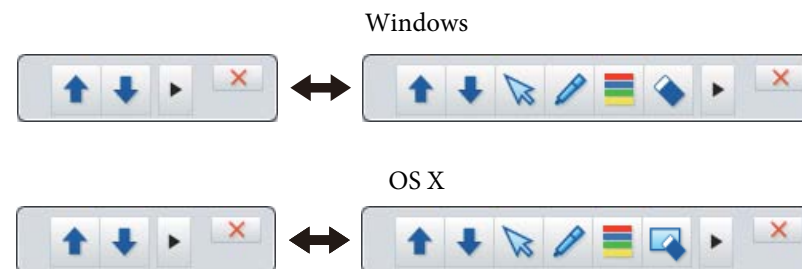
Duplicar	Cria um objecto idêntico ao objecto seleccionado e coloca-o na parte inferior direita do objecto original. Pode seleccionar diversos objectos.
Clonagem infinita	Entra no estado de Clonagem infinita, no qual é possível copiar os objectos seleccionados arrastando e largando. Também é possível entrar neste estado clicando em [] no canto superior direito da moldura de um objecto e definindo para [].
Cancelar clonagem infinita	Cancela o estado de Clonagem infinita quando o objecto seleccionado se encontra nesse estado. Também é possível cancelar o estado de Clonagem infinita clicando em [] no canto superior direito da moldura de um objecto e definindo para [].
Copiar	Copia o objecto seleccionado para a área de transferência. Pode seleccionar diversos objectos.
Colar	Cola o objecto copiado.
Editar	Edita o texto seleccionado.
Agrupar por	Agrupar diversos objectos para criar um só objecto.
Desagrupar	Anula o agrupamento realizado através da utilização da função Agrupar .
Trazer para a Frente	Altera a ordem de sobreposição do objecto seleccionado. Pode seleccionar diversos objectos.
Enviar para Trás	
Avançar	
Recuar	
Eliminar	Elimina o objecto seleccionado. Pode seleccionar diversos objectos.







Não é suportada a utilização de atalhos, como por exemplo premir as teclas [ctrl] + [A] no teclado do computador.

Ferramenta de desenho do Slide Show

Ao iniciar uma apresentação do PowerPoint, a Barra de ferramentas de Desenho muda tal como ilustrado abaixo, permitindo-lhe utilizar as ferramentas de desenho do PowerPoint.




Clique em [] [] à esquerda ou direita do ecrã para mudar a posição das ferramentas de desenho.

- []: Exibe as ferramentas de desenho no lado esquerdo do ecrã.
- []: Exibe as ferramentas de desenho no lado direito do ecrã.

Quando utiliza o Windows, pode guardar um diapositivo do PowerPoint com conteúdo desenhado.

No OS X apenas pode desenhado.



- Inicie o Easy Interactive Tools antes de iniciar uma apresentação do PowerPoint.
- Pode definir se deseja ou não utilizar a ferramenta de desenho do PowerPoint no separador **Gerais**.
 -  "Separador Gerais" [Pág.22](#)



São suportadas as seguintes versões do PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problema	Solução
Os caracteres ficam distorcidos depois de mudar o idioma.	Os caracteres ficam distorcidos se as fontes do idioma que está a utilizar não estiverem disponíveis no seu sistema operativo. Selecione Restaurar padrões no ecrã Configurações para repor as predefinições. ☛ "Ecrã Configurações" Pág.22
Quando duas pessoas estão a utilizar canetas interactivas, uma pessoa não consegue utilizar a sua caneta.	Nas situações indicadas em seguida, apenas uma pessoa pode utilizar a caneta interactiva. <ul style="list-style-type: none"> • Quando for utilizada a exibição em janela durante as operações do rato ou em Modo de quadro branco • Ao efectuar operações no ecrã de Início, no ecrã Configurações, no ecrã Câmara para documentos, no ecrã Inserir imagem e no ecrã Seleccionar fundo • Ao ajustar e editar formas e imagens idênticas • Ao utilizar menus • Ao adicionar texto
Não é possível desenhar na apresentação de diapositivos do Keynote.	No OS X, não é possível desenhar nos diapositivos do Keynote.
Não é possível visualizar correctamente imagens na Área ampliada.	Aplicam-se as seguintes restrições: <ul style="list-style-type: none"> • As aplicações que utilizam a função Microsoft DirectX podem não ser apresentadas correctamente quando está a utilizar a função Ampliar Área. (Apenas Windows Vista) • Não é possível visualizar correctamente imagens de um leitor de DVD na Área ampliada.
Não consegue guardar ou imprimir imagens do Media Player.	Aplicam-se as seguintes restrições: <ul style="list-style-type: none"> • As aplicações que utilizam a função Microsoft DirectX podem não conseguir guardar ou imprimir imagens correctamente. • Não é possível guardar ou imprimir correctamente imagens de um leitor de DVD.
Não é possível ler alguns desenhos ao abrir um ficheiro EIT.	<ul style="list-style-type: none"> • Se abrir um ficheiro EIT noutra computador com uma resolução de exibição diferente, algumas porções do desenho poderão não ser exibidas. Abra o ficheiro EIT num computador com a mesma resolução de exibição. • O ficheiro EIT poderá estar corrompido. Crie novamente os desenhos.
Não é possível reproduzir correctamente vídeos gravados.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilize o Windows Media Player para reproduzir filmes gravados nos sistemas operativos Windows. • Utilize o QuickTime Player 7.7 ou mais recente para reproduzir filmes gravados nos sistemas operativos OS X. * Dependendo da câmara para documentos utilizada, o áudio não será gravado.
Os desenhos ao longo de dois ecrã são cortados	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o Easy Interactive Driver Ver.4.0 está instalado. • Os desenhos podem ficar cortados dependendo do ambiente de instalação dos projectores.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Sobre a utilização de nomes

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 e Windows 10, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows Vista/7/8, com o símbolo Windows omitido.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x", "Mac OS X 10.10.x" e "Mac OS X 10.11.x". Além disso, também são designados pelo termo colectivo "OS X".

Aviso Geral:

Keynote, Mac, Mac OS e OS X são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows e Windows Vista são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700PT