

Používateľská príručka

EH-TW7400

Home Projector



Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.





Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke

Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symbyly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.



Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Image - Color Mode**

Názov tlačidla

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: tlačidlo 

Informácie o používaní "tohto produktu" alebo "tohto projektora"

Hlavná jednotka projektora, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

Používanie jednotlivých príručiek 1

Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Bezpečnostné symboly 2

Označenie všeobecných informácií 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" 2

Úvod

Názvy súčastí a funkcie 6

Predná/Vrchná Strana 6

Ovládací panel 7

Dialkový ovládač 9

Zadná Časť 12

Podstavec 13

Príprava

Inštalácia 14

Premietaný obraz a poloha projektora 14

Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou 14

Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane 14

Rôzne spôsoby nastavenia 15

Umiestnenie na stôl a premietanie 15

Upevnenie na strop a premietanie 15

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu 16

Pripojenie zariadenia 19

Odpojenie Kryt koncoviek 19

Pripojenie video zariadenia 19

Pripojenie počítača 19

Pripojenie externých zariadení 20

Pripojenie k portu Trigger Out 20

Pripojenie k portu LAN 20

Pripojenie Modul bezdrôtovej LAN 21

Pripojenie svorky na kábel HDMI 21

Príprava diaľkového ovládača 22

Inštalácia batérií diaľkového ovládača 22

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača 23

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) 23

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) 23

Základné činnosti

Premietanie obrázkov 24

Zapnutie projektora 24

Ak sa cieľový obraz nepremieta 25

Používanie domovskej obrazovky 25

Vypnutie 26

Úprava premietaného obrazu 27

Zobrazenie testovacieho vzoru 27

Funkcia nastavenia objektívu (zaostrenie, priblíženie, posun objektívu) 27

Úprava zaostrenia 28

Úprava veľkosti premietania (Úprava zväčšenia) 28

Úprava polohy premietaného obrazu (Nastavenie posunu objektívu) 29

Úprava náklonu projektora 30

Lichobežníková korekcia skreslenia 30

Dočasné skrytie obrazu 30

Úprava obrazu

Úprava obrazu 32

Výber kvality premietania (Color Mode) 32

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect) 33

Úprava možnosti Sharpness 34

Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement) 34

Nastavenie Auto Iris 36

Nastavenie Frame Interpolation 36

Úprava farieb 37

Úprava Color Temp. 37

Úprava farieb RGB (Odsadenie/Zvýšenie) 37

Úprava Hue, Saturation a Brightness 37

Úprava hodnoty gamma 39

Výber a úprava hodnoty korekcie 39

Úprava počas zobrazenia obrazu 39

Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma	40
Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)	41
Uloženie pamäte	41
Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte	41
Užitočné funkcie	
Zobrazenie 3D obrazov	43
Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D	43
3D obraz nie je možné zobrazit'	43
Používanie 3D okuliarov	44
Konverzia obrazu 2D na obraz 3D	44
Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov	45
Používanie funkcie HDMI Link	47
Funkcia HDMI Link	47
Nastavenia funkcie HDMI Link	47
Pripojenie	48
Premietanie dvoch rôznych obrazov použitím funkcie Picture in Picture	49
Typy obrazoviek, ktoré je možné naraz zobrazit'	49
Premietanie v režime Picture in Picture	49
Spustenie a skončenie funkcie Picture in Picture	49
Zmena nastavení Picture in Picture	49
Používanie projektora v sieti	
Premietanie prostredníctvom káblvej siete LAN	51
Výber nastavení káblvej siete	51
Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN	53
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete	53
Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači	55
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows	55
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X	55

Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete	56
Premietanie v aplikácii Epson iProjection (iOS/Android)	56
Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)	57

Ponuka Konfigurácia

Funkcie ponuky Konfigurácia	60
Operácie ponuky Konfigurácia	60
Tabuľka ponuky Konfigurácia	61
Ponuka Image	61
Ponuka Signal	63
Ponuka Settings	65
Ponuka Extended	67
Ponuka Network	70
Ponuka Info	75
Ponuka Reset	75

Riešenie Problémov

Riešenie problémov	76
Interpretácia indikátorov	76
Stav indikátora počas chyby alebo varovania	76
Stav indikátora počas normálnej prevádzky	78
Keď indikátory neposkytujú pomoc	78
Kontrola problému	78
Problémy týkajúce sa obrazov	79
Problémy pri spustení projekcie	82
Problémy s diaľkovým ovládačom	83
Problémy s ovládacím panelom	83
Problémy s režimom 3D	83
Problémy s HDMI	84
Problémy so sieťou	85
O Event ID	86

Údržba

Údržba	87
Čistenie súčastí	87
Čistenie vzduchového filtra	87
Čistenie hlavnej jednotky	88

Čistenie objektívu	89
Doba výmeny spotrebného materiálu	89
Doba výmeny vzduchového filtra	89
Doba výmeny lampy	89
Výmena Spotrebného Materiálu	89
Výmena vzduchového filtra	89
Výmena lampy	90
Vynulovanie hodín lampy	92
Panel Alignment	94
Color Uniformity	96
Informácie o PJLink	98

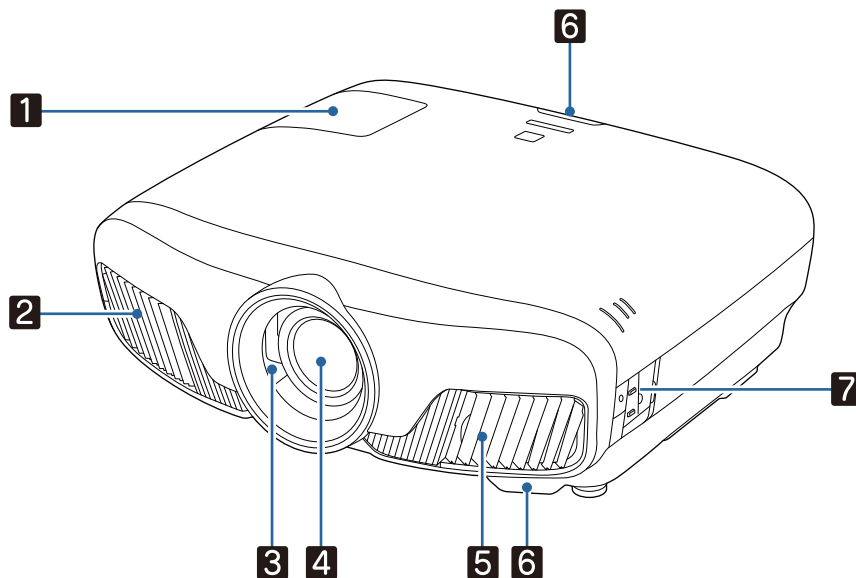
Dodatky


Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	99
Voliteľné položky	99
Spotrebný materiál	99
Podporované rozlíšenia	100
Počítačové signály (Analogové RGB)	100
Vstupný signál HDMI1/HDMI2	100
Vstupný signál 3D - HDMI	100
Technické údaje	101
Vzhľad	103
Zoznam bezpečnostných symbolov	104
Glosár	106
Všeobecné Poznámky	107
Výstražné štítky	108
Všeobecné informácie	109



Názvy súčastí a funkcie

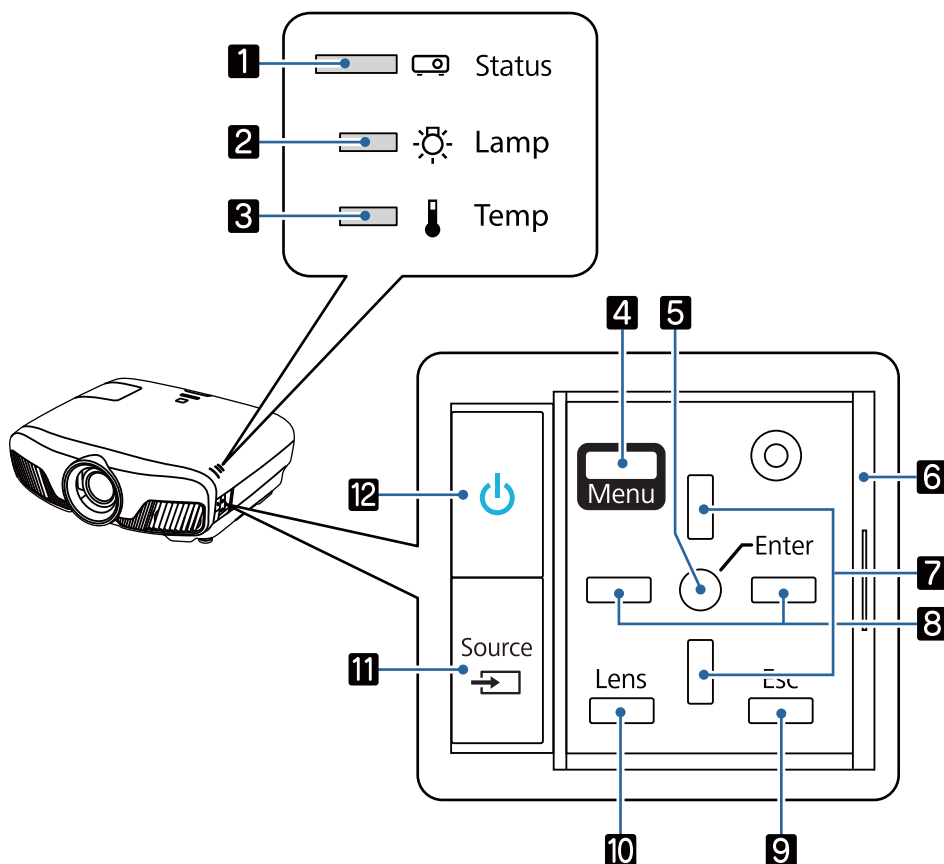
Predná/Vrchná Strana







Názov		Funkcia
1	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ➡ str.90
2	Vzduchový výstupný otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div>  Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody. </div>
3	Uzáver objektívu	Uzáver je prepojený s funkciou zapnutia a vypnutia projektora, pomocou ktorej sa automaticky otvára a zatvára. ➡ str.24
4	Objektív	Z objektívu sa premietajú obrazy.
5	Nasávací otvor vetrania	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.
	Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. ➡ str.89
6	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.23
7	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. ➡ str.7

Ovládací panel

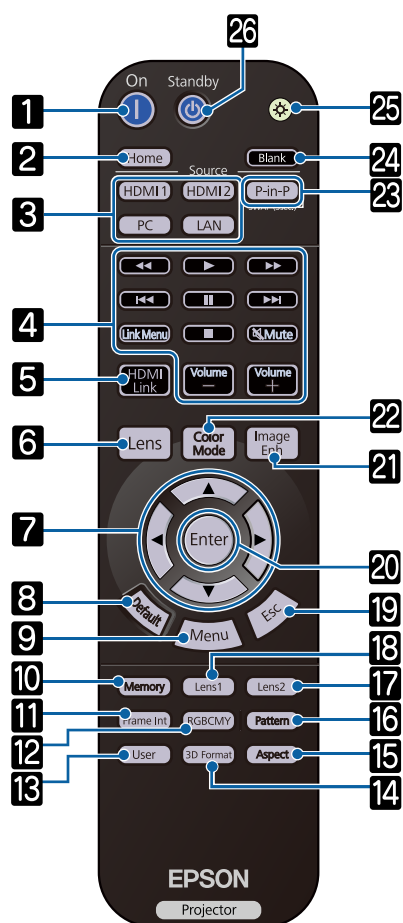
Keď je funkcia Illumination nastavená na **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.67](#)



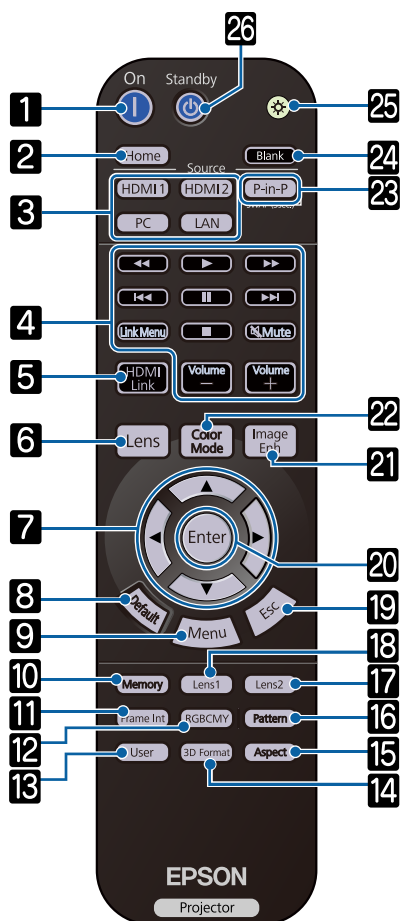
Tlačidlá/Indikátory		Funkcia
1		Blikaním označuje priebeh zahrievania alebo chladenia. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. ➡ str.76
2		Keď nastane čas výmeny lampy, bliká naoranžovo. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.76
3		Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.76
4		Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap. ➡ str.60
5		Slúži na výber funkcií a nastavení, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.60
6	Kryt ovládacieho panela	Kryt pre ovládací panel. Keď chcete použiť ovládací panel, uchopte rúčku krytu a posuvom ho otvorte.
7		Slúži na výber hodnoty lichobežníkovej korekcie a položiek ponuky. ➡ str.30
8		Slúži na výber hodnôt pre položky ponuky. ➡ str.60

Tlačidlá/Indikátory		Funkcia
9	Esc 	Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.60
10	Lens 	Zmena položiek nastavenia pre funkciu objektívu s motorizovaným pohonom. Položky nastavenia sú nasledujúce. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostrenie ➡ str.28 • Priblíženie ➡ str.28 • Posun objektívu ➡ str.29
11		Prepínanie na obrázy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.25
12		Zapína a vypína napájanie projektora. ➡ str.24 Svieti, keď je projektor zapnutý. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. ➡ str.76

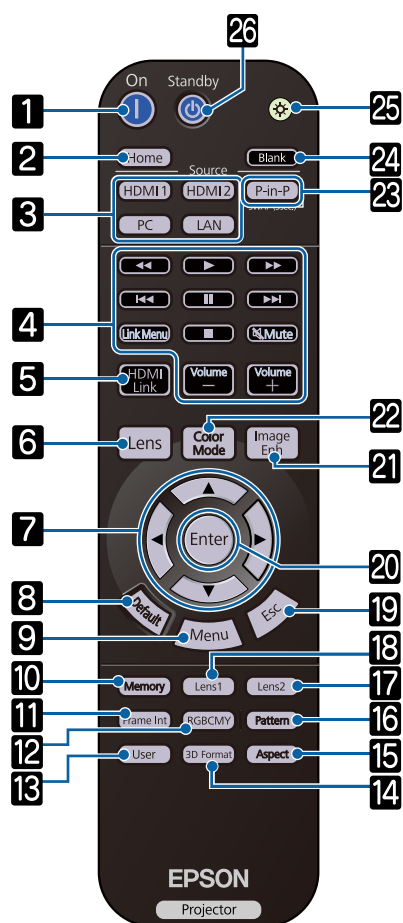
Dialkový ovládač



Tlačidlo		Funkcia
1	On 	Slúži na zapnutie projektora. ➡ str.24
2	Home	Zobrazuje a zatvára domovskú obrazovku. ➡ str.25
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.25
4	 Link Menu Volume - Volume +	Slúži na ovládanie funkcií ako spustenie alebo zastavenie prehrávania a nastavenie hlasitosti pripojených zariadení, ktoré spĺňajú normy HDMI CEC. ➡ str.47
5	HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> • Keď je možnosť HDMI Link On ➡ Settings - HDMI Link - HDMI Link str.65 Zobrazuje zoznam pripojení zariadenia. • Keď je možnosť HDMI Link Off ➡ Settings - HDMI Link - HDMI Link str.65 Zobrazí ponuku nastavení funkcie prepojenia HDMI. ➡ str.47
6	Lens	Zmena položiek nastavenia pre funkciu objektívu s motorizovaným pohonom. Položky nastavenia sú nasledujúce. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostrenie ➡ str.28 • Priblíženie ➡ str.28 • Posun objektívu ➡ str.29

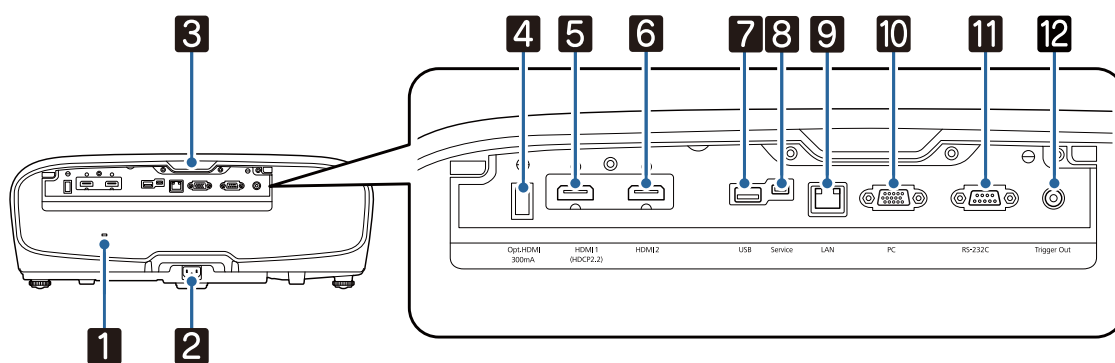


Tlačidlo	Funkcia
7	<p>Slúži na výber položiek ponuky a hodnôt úpravy nastavenia. ➡ str.60</p>
8	<p>Hodnota úpravy nastavenia sa po stlačení a počas zobrazovania obrazovky úpravy nastavenia ponuky vráti na predvolenú hodnotu. ➡ str.60</p>
9	<p>Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz a pod. ➡ str.60</p>
10	<p>Slúži na uloženie, načítanie alebo vymazanie pamäte. ➡ str.41</p>
11	<p>Nastavuje intenzitu pre Frame Interpolation. ➡ str.36</p>
12	<p>Slúži na úpravu nastavenia odtieňa, sýtosti a jasú každej farby RGBCMY. ➡ str.37</p>
13	<p>Slúži na spustenie funkcie priradenej k užívateľskému tlačidlu. ➡ str.65</p>
14	<p>Slúži na zmenu 3D formátu.</p> <p>Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zhustenie snímok • Vedľa seba • Nad sebou <p>➡ str.43</p>
15	<p>Slúži na výber režimu pomeru strán podľa vstupného signálu. ➡ str.33</p>
16	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie testovacej vzorky. ➡ str.27</p>
17	<p>Slúži na načítanie polohy objektívu zaregistrovanej ako Memory1 alebo Memory2 v Save Lens Position. ➡ str.41</p>
18	
19	<p>Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.60</p>
20	<p>Pri zobrazení ponuky slúži na prijatie a použitie aktuálneho výberu a prechod na ďalšiu úroveň. ➡ str.60</p>
21	<p>Zobrazuje ponuku Image Enhancement. ➡ str.34</p>
22	<p>Slúži na zmenu nastavenia Color Mode. ➡ str.32</p>



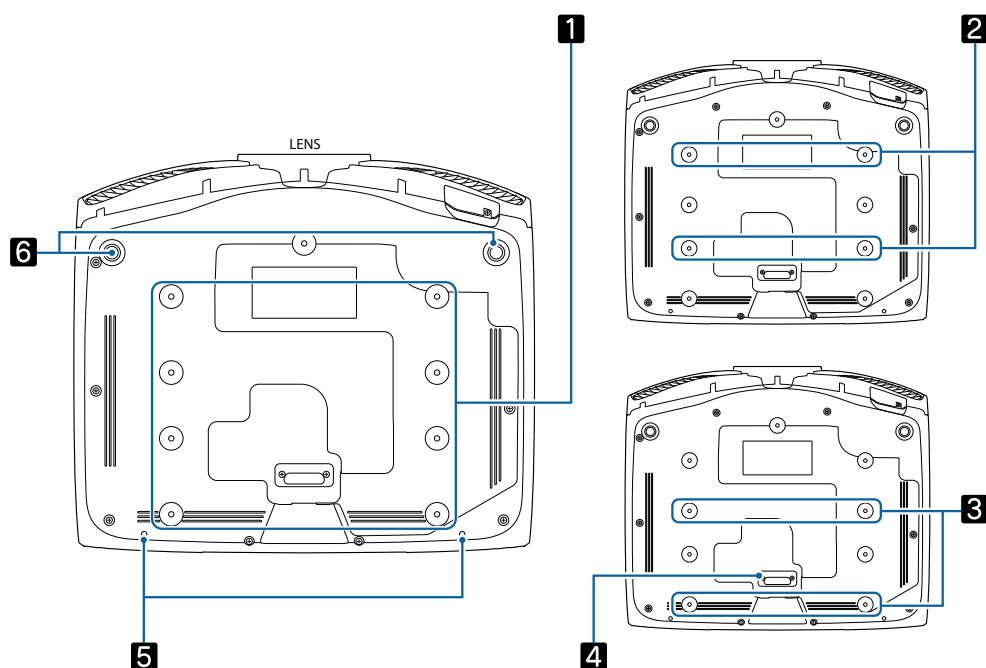
Tlačidlo	Funkcia
23	<div>P-in-P</div> <p>Umožňuje súčasné premietanie dvoch obrazových zdrojov, jedného na hlavnej obrazovke a druhého na vedľajšej obrazovke. (Obraz v obraze) str.49</p> <p>Stlačením a podržaním tohto tlačidla môžete prepínať medzi obrazovými zdrojmi hlavnej alebo vedľajšej obrazovky.</p>
24	<div>Blank</div> <p>Dočasne zastaví premietanie. Ak chcete obraz znova zapnúť, opäť stlačte toto tlačidlo. str.30</p>
25	<div></div> <p>Tlačidlá diaľkového ovládača sa rozsvietia približne na 10 sekúnd. Je to užitočné počas používania diaľkového ovládača v tme.</p>
26	<div>Standby</div> <div></div> <p>Slúži na vypnutie projektoru. str.26</p>

Zadná Časť



Názov		Funkcia
1	Štrbina na zabezpečenie ()	Štrbina na zabezpečenie, ktorá je kompatibilná so systémom zabezpečenia MicroSaver od spoločnosti Kensington. Viac informácií nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese http://www.kensington.com/ .
2	Napájacia zásuvka	Pripojte napájací kábel. str.24
3	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. str.23
4	Port Opt.HDMI	Slúži na pripojenie portu napájania pre optický kábel HDMI.
5	Port HDMI1	Slúži na pripojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s funkciou HDMI. str.19 Port HDMI1 podporuje HDCP 2.2.
6	Port HDMI2	
7	Port USB	Slúži na pripojenie voliteľného Modul bezdrôtovej LAN. Používa sa tiež na aktualizáciu firmvéru. str.21
8	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
9	Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN. str.20
10	Port PC	Slúži na prepojenie s výstupným portom RGB v počítači. str.19
11	Port RS-232C	Pri ovládaní projektora pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal.
12	Port Trigger Out	Slúži na prepojenie s externými zariadeniami, ako sú motorické premietacie plátna. str.20

Podstavec



Názov		Funkcia
1	Upevňovacie body držáka na strop	Slúžia na upevnenie voliteľného držáka na strop v prípade, ak chcete upevniť projektor na strop. ➡ str.99 Použite štyri upevňovacie body držáka na strop pre 2 alebo 3 v závislosti od prostredia inštalácie. Upevňovacie body 3 použite na inštaláciu pri stene v malej miestnosti.
2		
3		
4	Zadná nožička	Pri použití upevňovacích bodov držáka na strop 3 ju odmontujte.
5	Upevňovacia skrutka na kryt kábla	Otvory na skrutky na upevnenie krytu kábla.
6	Predná nastaviteľná no- žička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto no- žičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ str.30



Inštalácia

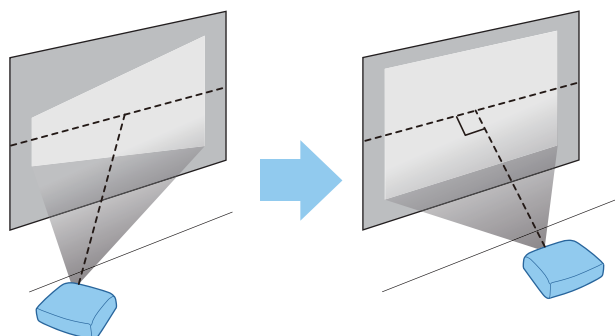
Premietaný obraz a poloha projektora

Projektor nainštalujte nasledovne.

■ Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou

Ak je projektor vzhľadom na premietaciu plochu nainštalovaný pod uhlom, v rámci premietaného obrazu sa zobrazí lichobežníkové skreslenie.

Polohu projektora upravte tak, aby bol rovnobežne s premietacou plochou.



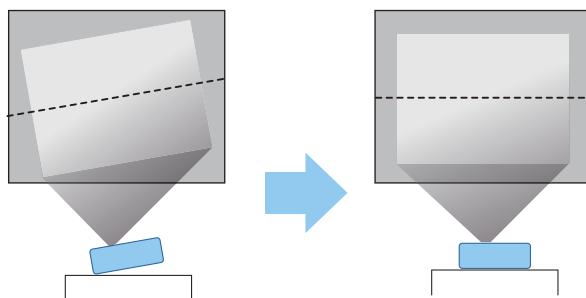
Ak projektor nie je možné nainštalovať pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu. 🖱️ [str.29](#)

■ Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane

V prípade naklonenia projektora bude naklonený aj obraz.

Projektor nainštalujte horizontálne tak, aby boli obe strany v rovnakej výške.

Ak projektor nemožno horizontálne nainštalovať, naklonenie projektora môžete upraviť pomocou prednej nožičky. 🖱️ [str.30](#)



Rôzne spôsoby nastavenia

Výstraha

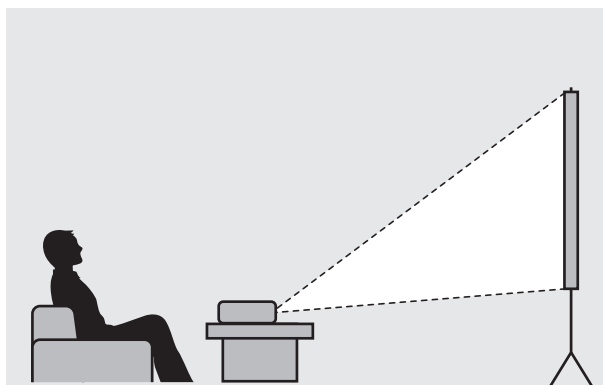
- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom držiaku použijete lepidlá, mazivá alebo olej na upevňovacie body na zabránenie uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje ap., skrinka projektoru môže prasknúť a spôsobiť pád projektoru zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod projektorom a poškodenie projektoru.
- Neinštalujte na nestabilnú policu ani na miesto, ktoré nespĺňa požiadavky na nosnosť. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, ako je inštalácia na policu, prijmite opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neblokujte vstupný vzduchový otvor ani vetrací otvor projektoru. Blokovaním vstupného vzduchového otvoru a vetracieho otvoru projektoru môže dochádzať ku kumulovaniu tepla vnútri s následkom požiaru.

Pozor

- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.
- Nepoužívajte vertikálne nainštalovaný projektor. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche.
- Vzduchový filter čistite raz za tri mesiace. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.87](#)

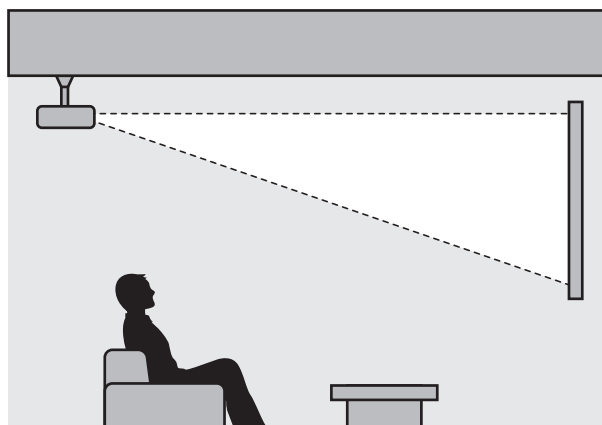
Umiestnenie na stôl a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete nainštalovať na stôl vo svojej obývacej izbe alebo na nízku policu.



Upevnenie na strop a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete upevniť na strop pomocou voliteľného držiaka na strop.



Pri zavesení a premietaní zo stropu funkciu **Projection** nastavte na **Front/Ceiling** alebo **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [str.67](#)

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu

Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektoru ďalej od obrazovky.

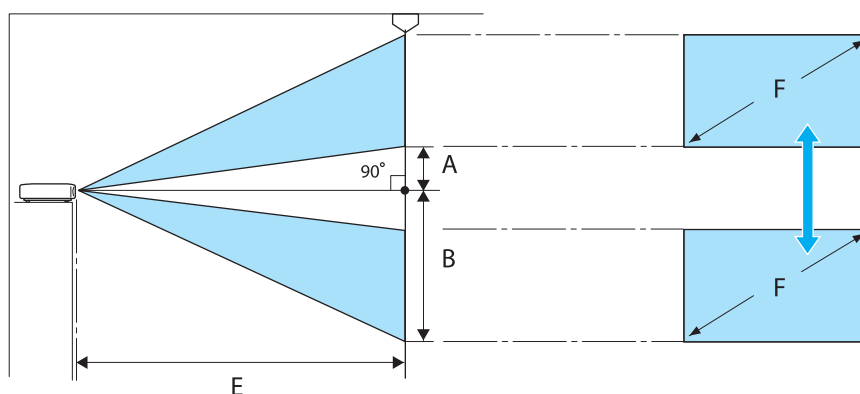
Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.

Maximálne hodnoty nastavenia posunu objektívu sa uvádzajú v nasledujúcej tabuľke.



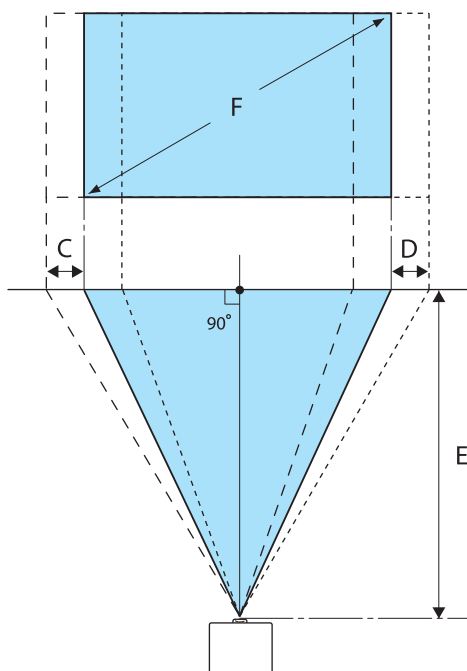
Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.

Vertikálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- A : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív posunutý na najvyššiu úroveň)
- B : Vzdialenosť od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu (keď je objektív spustený na najnižšiu úroveň)
- E : Vzdialenosť premietania od projektoru po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

Horizontálna úprava polohy premietania pomocou posunu objektívu



- C : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vľavo)
- D : Vzdialenosť pohybu stredu objektívu pri zmene polohy projektora (keď je posun objektívu nastavený do maximálnej polohy vpravo)
- E : Vzdialenosť premietania od projektora po premietaciu plochu
- F : Veľkosť premietaného obrazu

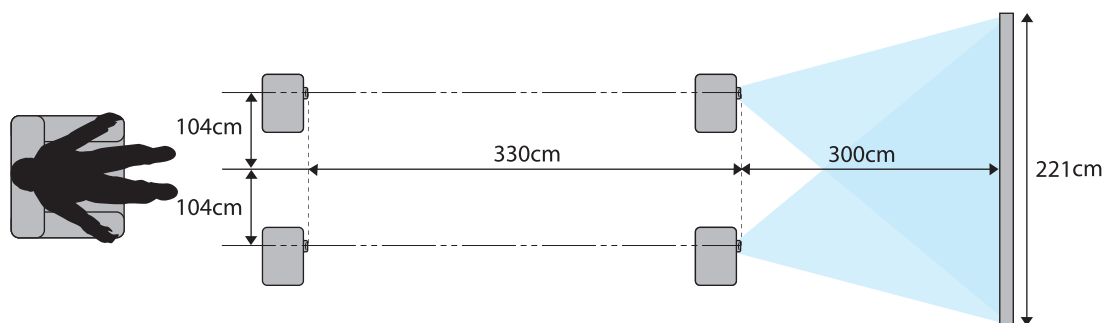
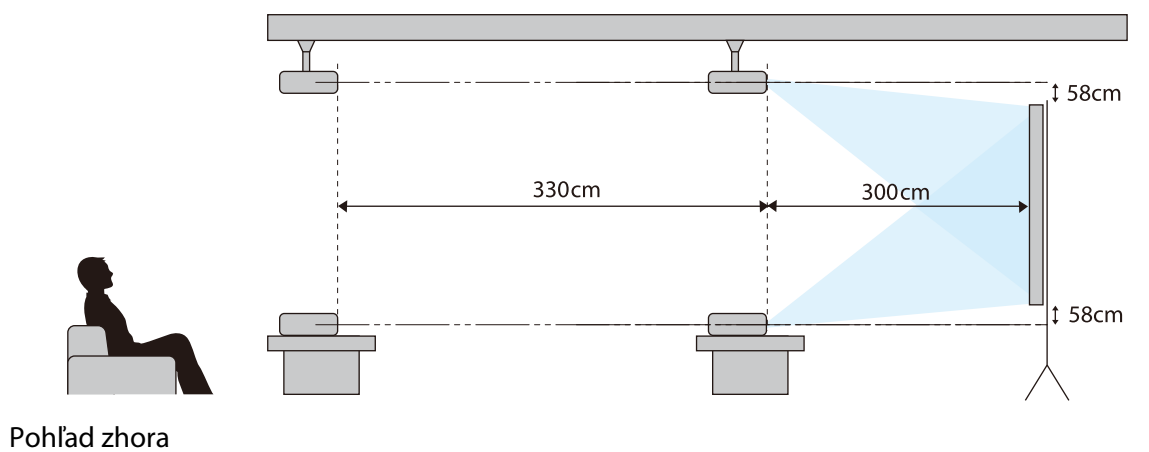
Jednotka: cm

16:9 Veľkosť plátna		Vzdialenosť premietania (E)		Maximálne hodnoty posunu šošovky*		
F	W x H	Minimálna (širokouhlá)	Maximálna (teleobjektív)	Vzdialenosť (A)	Vzdialenosť (B)	Vzdialenosť (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

* Nie je možné súčasne nastaviť maximálne hodnoty vertikálneho aj horizontálneho posunu šošovky. ➡ [str.29](#)

Príklad inštalácie (s rozmerom obrazovky 16:9 a 100")

Bočný pohľad





Pripojenie zariadenia

Pozor

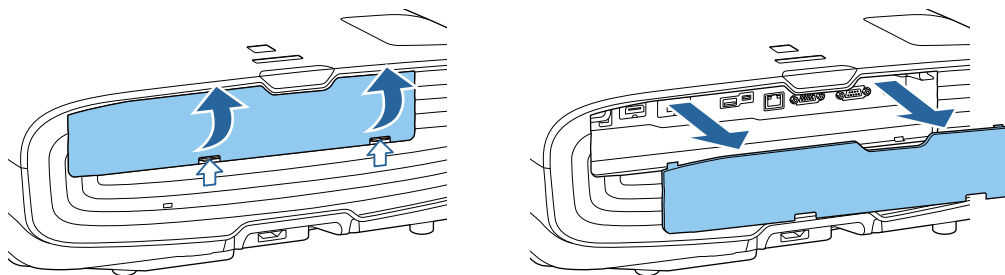
- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

Odpojenie Kryt koncoviek

V závislosti od modelu, ktorý používate, môže byť projektor vybavený kryt koncoviek konektorovej časti na zadnej strane zariadenia, ktorý slúži na zlepšenie celkového vzhľadu projektoru. Pred pripájaním káblov odpojte kryt koncoviek.

V dolnej časti kryt koncoviek sa nachádzajú medzery, ktoré umožňujú potiahnuť kryt smerom dopredu a nadvihnúť ho z drážok v hornej časti.

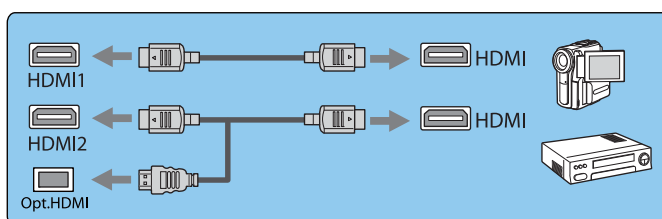
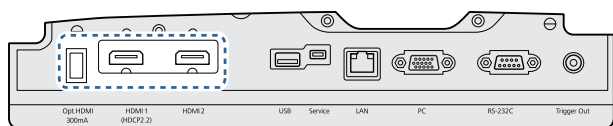
Počas pripájania najskôr zasunúť prečnievajúce časti do drážok v hornej časti.



Pripojenie video zariadenia

Ak chcete premietiť obraz z prehrávačov DVD/Blu-ray, pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pri používaní bežne dostupného kábla HDMI

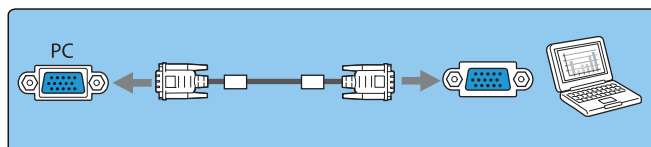
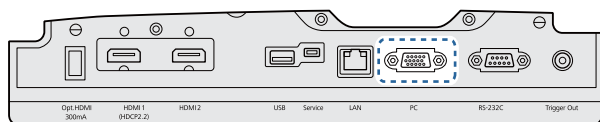


- Pri používaní portu napájania pre optický kábel HDMI ho zapojte do portu Opt.HDMI.
- Pri premietaní obrazu v HDCP 2.2 ho zapojte do portu HDMI1.
- Tento projektor nemá zabudovaný reproduktor. Ak chcete počúvať zvuk z pripojených zariadení, pripojte projektor k vášmu AV systému.

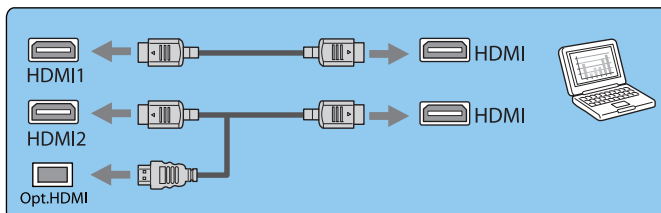
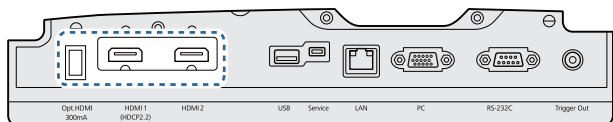
Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Pri používaní bežne dostupného počítačového kábla



Pri používaní bežne dostupného kábla HDMI



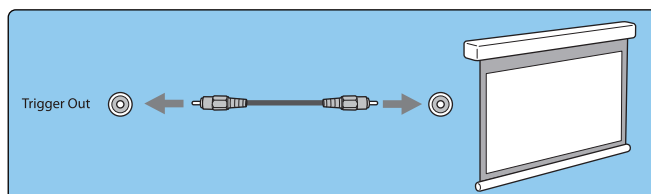
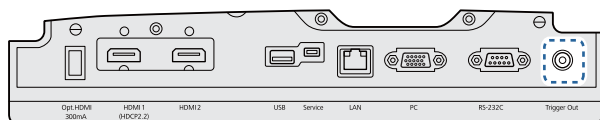
Pripojenie externých zariadení

■ Pripojenie k portu Trigger Out

Na pripojenie externých zariadení, ako sú motorické premietacie plátna, je potrebné zapojiť kábel mini-jack stereo (3,5 mm) do portu Trigger Out. V zapnutej polohe sa cez tento port vysiela do pripojených zariadení, ako sú elektrické premietacie plátna, signál (12 V DC) o stave projektoru (On alebo Off).



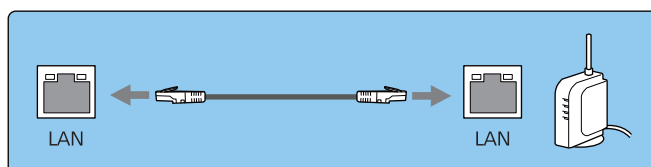
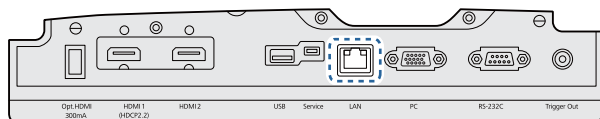
Ak chcete používať port **Trigger Out**, nastavte **Trigger Out** na **On**. ➔ **Extended - Operation - Trigger Out** [str.67](#)



■ Pripojenie k portu LAN

Pripojte sieťový smerovač, rozbočovač alebo iné podobné zariadenie pomocou kábla LAN 100BASE-TX alebo 10BASE-T.

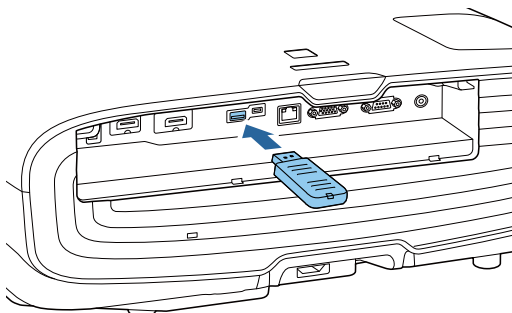
Potom môžete projektor používať alebo kontrolovať jeho stav pomocou siete z počítača alebo inteligentného zariadenia.



Aby sa zabránilo poruchám, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

Pripojenie Modul bezdrôtovej LAN

Ak chcete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, pripojte voliteľný Modul bezdrôtovej LAN (ELPAP10). Zapojte Modul bezdrôtovej LAN do portu USB.



Prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN môžete premietiť jedným z nasledujúcich spôsobov. Podrobnosti nájdete na stránke preberania.

- **Premietanie na štyroch obrazovkách súčasne**

Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) môžete z projektora zobraziť až štyri samostatné obrazovky z až 50 počítačov pripojených k sieti.

Aplikáciu Epson iProjection môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality.

<http://www.epson.com>

- **Premietanie obrazu z displeja mobilného zariadenia pomocou siete**

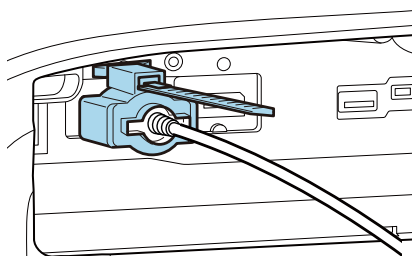
Po inštalácii aplikácie Epson iProjection (iOS/Android) do smartfónu alebo tabletu môžete údaje z vášho zariadenia premietiť bezdrôtovo. ➡ [str.56](#)



- Ak nebudete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, kým je Modul bezdrôtovej LAN pripojený, nastavte položku **Wireless LAN Power** na **Off**. Tým zabránite neoprávnenému prístupu zvonka. ➡ [str.70](#)
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie. ➡ [str.73](#)

Pripojenie svorky na kábel HDMI

Ak je kábel HDMI hrubý a prevísa nadol, upevnite ho ku káblovému držiaku pomocou svorky na kábel HDMI tak, aby hmotnosť kábla nespôsobila jeho odpojenie z portu.





Príprava diaľkového ovládača

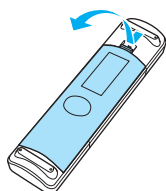
Inštalácia batérií diaľkového ovládača

Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

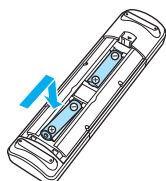
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



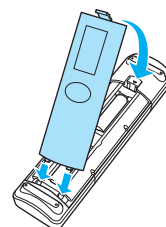
2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



3 Pripojte kryt batérií.

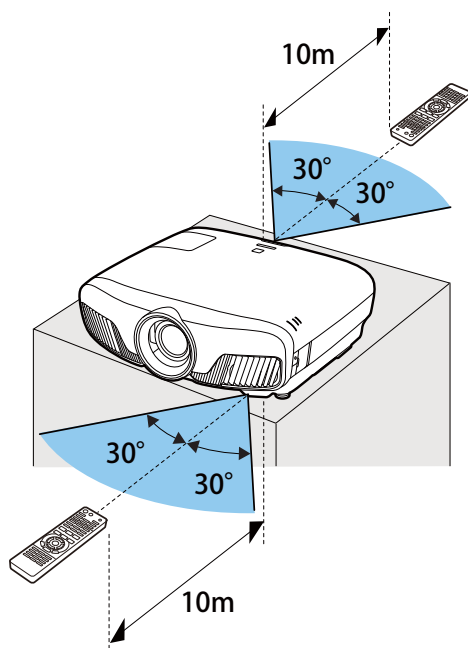
Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).



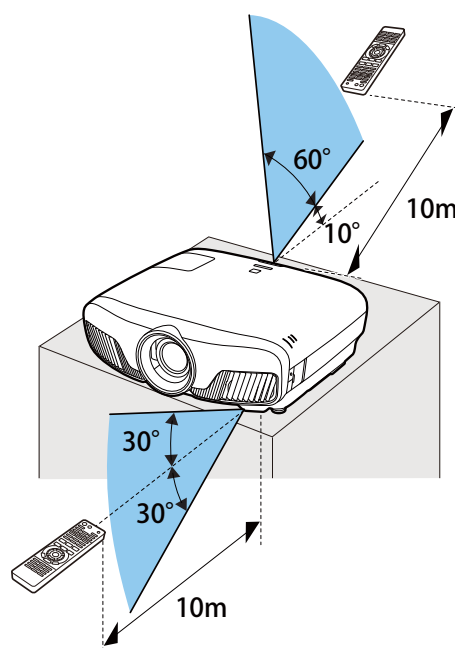
Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické.

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



Prevádzkový rozsah (zhora nadol)





Premietanie obrázkov

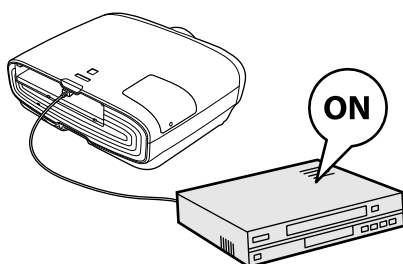
Zapnutie projektoru


1 Pripojte zariadenie k projektoru.

2 Na pripojenie použite dodaný napájací kábel.

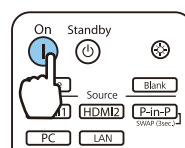
Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projekte. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

3 Zapnite pripojené zariadenie.

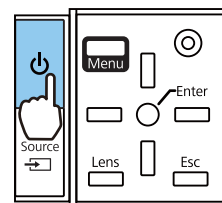


4 Projektor zapnete stlačením tlačidla **I** na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli.


Diaľkový ovlá-
dač




Ovládací panel



Otvorí sa uzáver objektívu a začne sa premietanie.

Pri zohrievaní projektoru bliká modrý indikátor prevádzky . Keď je projektor zohriaty, indikátor prevádzky prestane blikáť a bude trvalo svietiť modrou farbou.



Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stláčať akékoľvek tlačidlá.  **Extended - Operation - Direct Power On** [str.67](#)



Výstraha

- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak. Venujte veľkú pozornosť tomu, ako sa vaše dieťa správa.
- Počas premietania nestojte pred objektívom. Vysoká teplota môže spôsobiť poškodenie odevu.



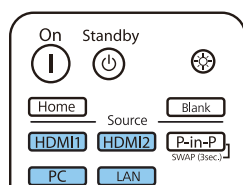
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.65](#)
- Tento projektor disponuje funkciou Auto Setup na automatický výber optimálnych nastavení v prípade, ak sa vstupný signál z pripojeného počítačového obrazu zmení. **Signal - Auto Setup** [str.63](#)
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.67](#)

Ak sa cieľový obraz nepremieta


Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

Dialkový ovládač

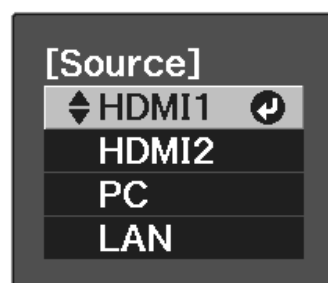
Stlačte tlačidlo cieľového portu.




Ovládací panel

Stlačte tlačidlo  a vyberte cieľový port.

Stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

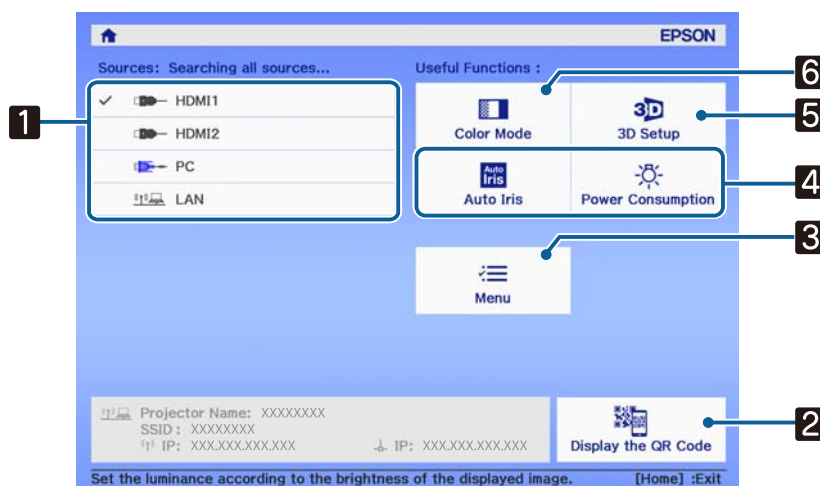


Používanie domovskej obrazovky

Funkcia Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazíte domovskú obrazovku.

Domovská obrazovka sa po zapnutí projektoru automaticky zobrazí za týchto podmienok:

- Položka **Home Screen Auto Disp.** je nastavená na **On**. **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.67](#)
- Signály sa nevysielajú zo žiadnych zdrojov.




- 1 Služi na výber zdroja, ktorý chcete premietiť.

2	Slúži na zobrazenie kódu QR a bezdrôtové pripojenie k smartfónu alebo tabletu. ➡ str.56
3	Slúži na zobrazenie ponuky Konfigurácia. ➡ str.60
4	Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k položke Home Screen v ponuke Extended . ➡ Extended - Home Screen str.67
5	Slúži na nastavenie funkcie 3D. ➡ Video - 3D Setup str.63
6	Slúži na výber položky Color Mode . ➡ str.32

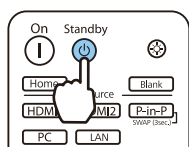


Domovská obrazovka zmizne po 10 minútach nečinnosti.

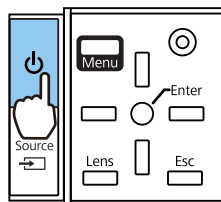
Vypnutie

- 1** Vypnite pripojené zariadenie.
- 2** Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
- 3** Počkajte na dokončenie chladenia.
Indikátor prevádzky prestane blikať po dokončení chladenia.
- 4** Odpojte napájací kábel.

Diaľkový ovlá-
dač



Ovládací panel



Premietanie sa skončí a automaticky sa zatvorí uzáver objektívu.

Bliká indikátor prevádzky a projektor sa začne ochladzovať.

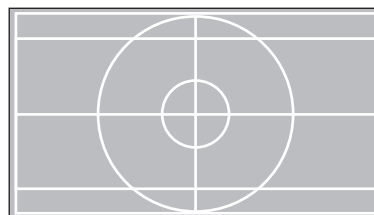
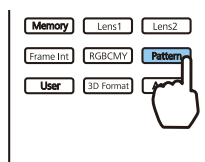


Úprava premietaného obrazu

Zobrazenie testovacieho vzoru

Keď upravujete zväčšenie/zaostrenie alebo pozíciu premietania bezprostredne po inštalácii projektoru, namiesto pripojenia video zariadenia môžete zobrazíť testovací vzor.

Ak chcete zobrazíť testovací vzor, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo **Pattern**. Norma pre vodorovné čiary v hornej a dolnej časti používa 2.40:1 CinemaScope.

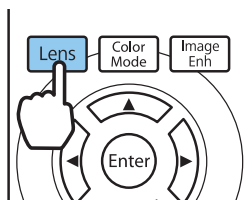


Na ukončenie zobrazenia testovacieho vzoru stlačte znovu tlačidlo **Pattern**.

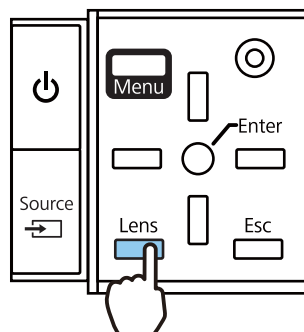
Funkcia nastavenia objektívu (zaostrenie, priblíženie, posun objektívu)

Ak chcete upraviť zaostrenie, priblíženie alebo posun objektívu, stlačte tlačidlo **Lens** na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo **Lens** na ovládacom paneli a vyberte položku, ktorú chcete nastaviť.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



Položky nastavenia sa zobrazujú v poradí uvedenom v nasledujúcej tabuľke.

1	Úprava zaostrenia	Na obrazovke sa zobrazí položka Adjust Focus . Slúži na nastavenie zaostrenia premietaného obrazu. ➡ str.28
2	Nastavenie priblíženia	Na obrazovke sa zobrazí položka Adjust Zoom . Upraví veľkosť premietaného obrazu. ➡ str.28
3	Nastavenie posunu objektívu	Na obrazovke sa zobrazí položka Adjust Lens Shift . Slúži na nastavenie polohy premietaného obrazu. ➡ str.29

Nastavenia dokončíte stlačením tlačidla **Lens** v nastavení posunu objektívu.



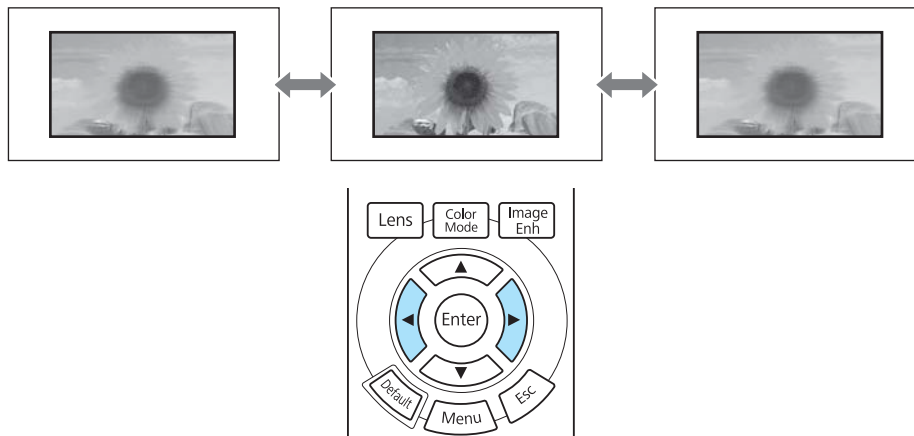
Výsledky nastavenia objektívu môžete zaregistrovať do pamäte (Save Lens Position). Polohu objektívu, ktorú ste zaregistrovali, môžete načítať z diaľkového ovládača alebo ponuky Konfigurácia.

Úprava zaostrenia

1 Stlačte tlačidlo **Lens** na diaľkovom ovládači.

Na obrazovke sa zobrazí položka **Adjust Focus**.

2 Ak chcete upraviť zaostrenie, stlačte tlačidlo **◀▶**.



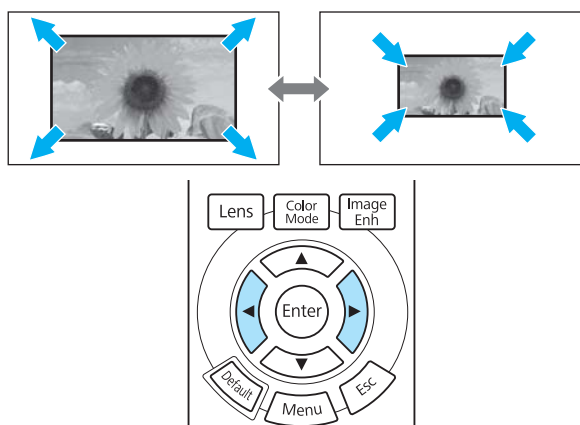
3 Nastavenia dokončíte stlačením tlačidla **Lens** trikrát.

Úprava veľkosti premietania (Úprava zväčšenia)

1 Dvakrát stlačte tlačidlo **Lens** na diaľkovom ovládači.

Na obrazovke sa zobrazí položka **Adjust Zoom**.

2 Ak chcete upraviť veľkosť premietaného obrazu, stlačte tlačidlo **◀▶**.



3 Nastavenie dokončíte stlačením tlačidla **Lens** dvakrát.

Úprava polohy premietaného obrazu (Nastavenie posunu objektívu)





Ak projektor nie je možné nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu.

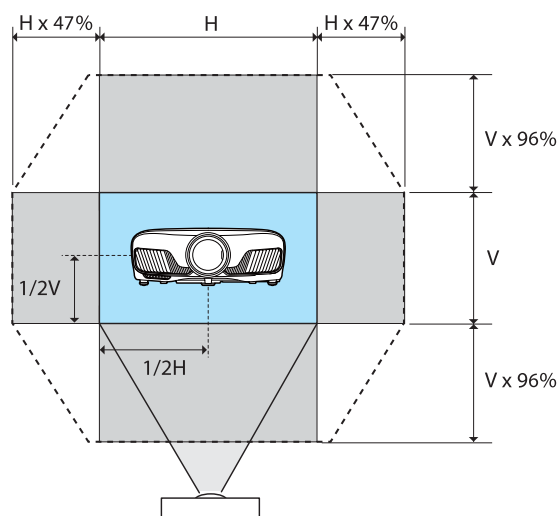
- 1 Trikrát stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
Na obrazovke sa zobrazí položka **Adjust Lens Shift**.

- 2 Pomocou tlačidiel     upravte polohu obrazu.

Obraz môžete posúvať v rámci rozsahu, ktorý je označený prerušovanou čiarou na nasledujúcom obrázku.




Podržaním tlačidiel     obnovíte stredovú polohu obrazu vertikálne a horizontálne. Poloha, v ktorej sa obraz zastaví, je stredová.

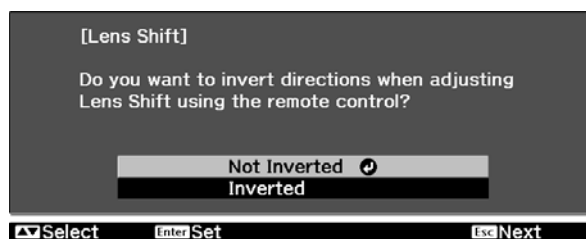


- 3 Nastavenie dokončíte stlačením tlačidla .



Keď sa pri zmene na položku **Adjust Lens Shift** zobrazí nasledujúce hlásenie, obraz sa posunie v opačnom smere ako smer zvolený tlačidlami    .


Keď je položka **Front/Ceiling** alebo **Rear/Ceiling** nastavená na **Projection**, vyberte **Inverted**.  **Extended - Projection** [str.67](#)



Upozornenie

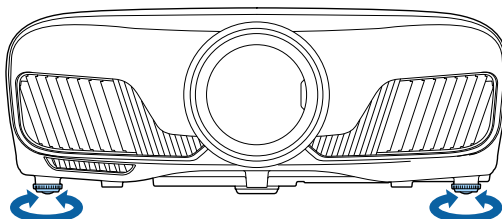
- Počas prenášania projektoru nastavte polohu objektívu na stred. Ak projektor prepravujete s objektívom mimo stredovej polohy, môže dôjsť k poškodeniu mechanizmu posunu objektívu.
- Nedávajte prsty do pohyblivých častí objektívu projektoru. V opačnom prípade hrozí riziko zranenia.



- Ak projektor nemôžete nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, odporúčame upraviť polohu premietania pomocou posunu objektívu.
- Ak jemné nastavenie posunu objektívu nefunguje, krátko stlačte tlačidlá , aby ste vykonali drobné nastavenia počas zobrazovania obrazu.

Úprava náklonu projektoru



Ak je po umiestnení projektoru na stôl premietaný obraz horizontálne naklonený (ľavá a pravá strana premietaného obrazu sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie prednej nožičky tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.





Lichobežníková korekcia skreslenia

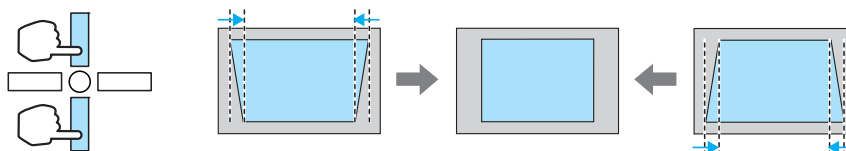
Na lichobežníkovú korekciu skreslenia môžete použiť tlačidlá  na ovládacom paneli.


Na použitie ovládacieho panela otvorte kryt ovládacieho panela na bočnej strane projektoru.  [str.7](#)

Stlačením tlačidla  alebo  sa zobrazia indikátory nastavenia.

Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel  a  vertikálnu korekciu.


Keď je horná alebo dolná časť príliš široká

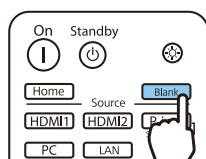


- Pri korekcii lichobežníkového skreslenia môže byť premietaný obraz skreslený. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.
- Nastavenia lichobežníkovej korekcie môžete vykonať cez ponuku Configuration.  **Settings – Keystone** [str.65](#)
- Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° zhora nadol.

Dočasné skrytie obrazu

Túto funkciu môžete použiť na dočasné skrytie obrazu na premietacej ploche.

Na zobrazenie alebo skrytie obrazu stlačte tlačidlo .






Filmy sa prehrávajú aj vtedy, keď sú skryté, preto nie je k dispozícii možnosť návratu do bodu, v ktorom ste obraz skryli pomocou tlačidla Blank.

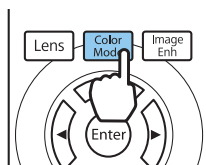





Úprava obrazu

Výber kvality premietania (Color Mode)




K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

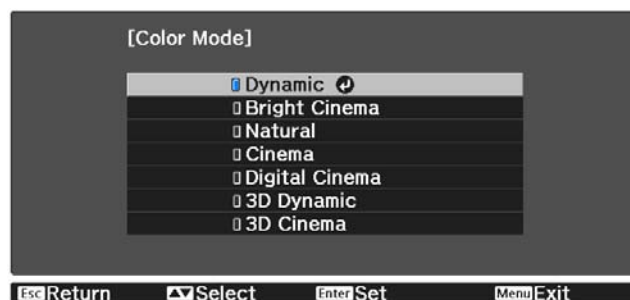
1 Stlačte tlačidlo .



- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Color Mode** [str.61](#)
- Ak stlačíte tlačidlo , nastavenia môžete vykonávať aj z domovskej obrazovky.  [str.25](#)

2 Vyberte položku **Color Mode**.

Pomocou tlačidiel   vyberte režim a potom stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Možnosti pri premietaní 2D obrazov

Režim	Použitie
Dynamic	To je najjasnejší režim. Ideálne na uprednostnenie jasu.
Bright Cinema	Ideálne na premietanie živých obrazov.
Natural	Ideálne na vernú reprodukciu farby zdrojového obrazu.
Cinema	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
Digital Cinema	Premietanie obrazu vo farebnom priestore Digital Cinema. Ideálne na uprednostnenie farieb.

Možnosti pri premietaní 3D obrazov

Režim	Použitie
3D Dynamic	Vyhradený 3D režim ideálny na uprednostnenie jasu.
3D Cinema	Vyhradený 3D režim ideálny pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby zodpovedali nastaveniu možnosti **Aspect** premietaného obrazu.

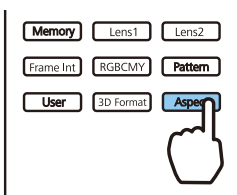
Dostupné možnosti nastavenia sa menia v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.



Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.



1

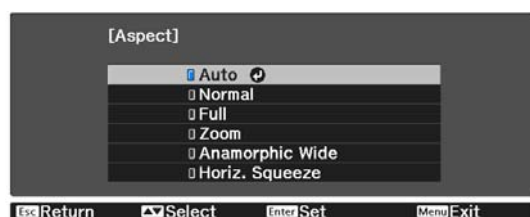
Stlačte tlačidlo **Aspect**.



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. **Signal - Aspect** [str.63](#)

2

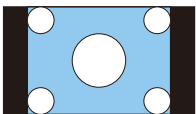
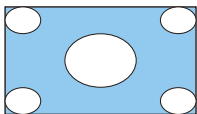
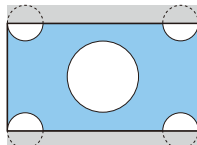
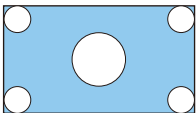
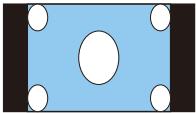
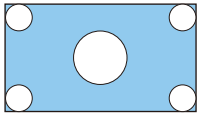
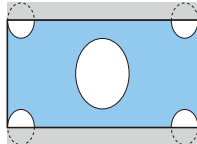
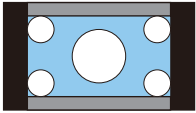
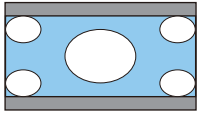
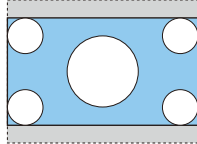
Pomocou tlačidiel   vyberte názov nastavenia a stlačením tlačidla **Enter** potvrdíte výber.



Je možné, že sa **Aspect** nebude dať zmeniť, a to v závislosti od vstupného signálu.

Po bežnom výbere možnosti **Auto** sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je znázornený obraz premietaný na plátno 16:9.

Vstupný obraz	Názov nastavenia		
	Normal	Full	Zoom
Obrazy s pomerom strán 4:3			
Obrazy s pomerom strán 16:9		Pri premietaní obrazov s pomerom strán 16:9 sa nedajú zvoliť možnosti Full a Zoom.	
Obrazy zaznamenané pomocou funkcie Squeeze (Stlačené)			
Obrazy typu Obálka*			

Vstupný obraz	Názov nastavenia		
	Normal	Full	Zoom
Poznámky	Zhoduje sa s vertikálnym rozmerom premietacieho panela. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného obrazu.	Využíva celý projekčný panel. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného rozlíšenia.	Zachová pomer strán vstupného signálu a zhoduje sa s horizontálnou veľkosťou projekčného panela. Horná a dolná časť obrazu sa môžu skrútiť.


* Obraz typu "obálka" používaný v tomto vysvetlení je obrazom s pomerom strán 4 : 3 so zobrazením vo formáte 16 : 9 s čiernymi okrajom v hornej a dolnej časti na umiestnenie titulkov. Okraje v hornej a dolnej časti obrazu na obrazovke sa používajú na titulky.

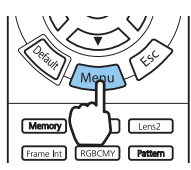
Úprava možnosti Sharpness

K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu.





V nasledujúcej tabuľke sa uvádzajú položky a postupy nastavenia.

Standard	Vylepšuje obrysy celkového premietaného obrazu. Pri nastavovaní položky Standard sa súčasne nastavujú hodnoty nastavenia pre Thin Line Enhancement a Thick Line Enhancement .
Thin Line Enhancement	Zvýraznia sa detaily, ako napríklad vlasy a vzory na oblečení.
Thick Line Enhancement	Zvýraznia sa hrubšie časti, ako napríklad obrysy celých predmetov na pozadí, čím získate celkovo jasnejší obraz.


- 1 Stlačte tlačidlo .





Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.
- 2 Vyberte položky **Image – Sharpness**.

Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Sharpness**.
- 3 Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) sa obraz vylepší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz mäkkší.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.
- 4 Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

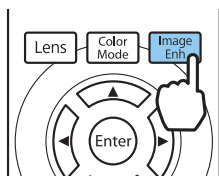
Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)


Rozlíšenie obrazu môžete nastaviť pomocou funkcie Image Enhancement.

Nasledujúci obsah je možné nastaviť.




4K Enhancement	4K Enhancement je funkcia, ktorá premieta obraz v dvojnásobnom rozlíšení prostredníctvom uhlopriečného posunu 1 pixelu v 0,5 pixelových prírastkoch. Signál obrazu s vysokým rozlíšením sa premieta do jemných detailov.
Image Preset Mode	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution a Detail Enhancement .
Noise Reduction	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Vyhladzuje nekvalitný obraz.
MPEG Noise Reduction	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Môžete znížiť šum bodov a blokov, ktorý sa objavuje v obrysoch pri premietaní filmov vo formáte MPEG.
Super-resolution	Fine Line Adjust: vylepší kontrast obrysov zložitých obrazov. Soft Focus Detail: vylepší kontrast a obrysy, aby sa dosiahlo vyhladené pozadie.
Detail Enhancement	Na obraze zlepšuje kontrast, čím vytvára dôraznejšiu štruktúru a pocit materiálu. Strength: čím vyššia hodnota, tým silnejší kontrast. Range: čím vyššia hodnota, tým bude širší rozsah vylepšenia detailov.

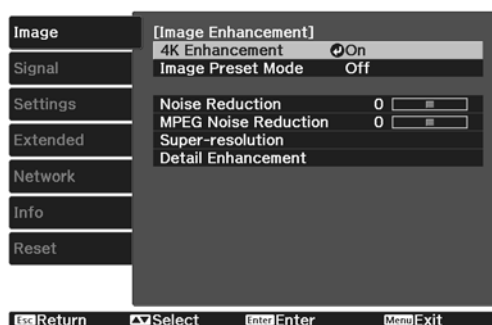
1

Stlačte tlačidlo .

Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Image Enhancement** [str.61](#)

2


Pomocou tlačidiel   vyberte položku, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



3

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel



Ak chcete upraviť ďalšiu položku, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.



4

Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

Nastavenie Auto Iris

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od zobrazeného obrazu môžete získať hlbší a sýtejší obraz.

K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svietivosti vzhľadom na zmeny jas v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normal** po **High Speed**.


Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Auto Iris

Pomocou tlačidiel   vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.





V závislosti od obrazu je možné, že budete počuť prevádzkové zvuky funkcie Auto Iris, to však nie je porucha.

Nastavenie Frame Interpolation

Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať automatickým vytváraním medziľahlých snímok medzi pôvodnými snímkami.

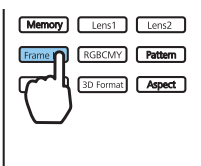
Frame Interpolation je k dispozícii za nasledujúcich podmienok.


- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na **Fine**.  **Signal – Advanced – Image Processing** [str.63](#)
- Keď je zdroj HDMI1 alebo HDMI2.
- Keď sa na vstup privádzajú signály 2D* alebo 3D (1080p 24 Hz).  [str.100](#)

* Táto možnosť nie je k dispozícii v prípade vstupu obrazového signálu s rozlíšením 4K. Keď je možnosť **4K Enhancement** nastavená na **On**, je táto funkcia povolená len v prípade vstupu obrazového signálu 1080p 24Hz.




 **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [str.61](#)

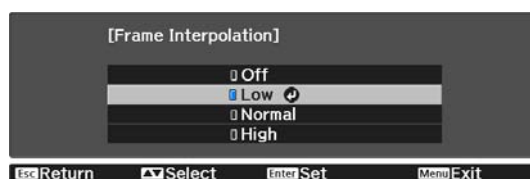
1 Stlačte tlačidlo .



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Image - Frame Interpolation** [str.61](#)

2

Pomocou tlačidiel   vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.





Úprava farieb

Úprava Color Temp.

Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.




Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Color Temp. - Color Temp.

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Úprava farieb RGB (Odsadenie/Zvýšenie)

Upraviť môžete jas tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá).






Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image - Color Temp. - Customized

Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy. Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.



Offset (Odsadenie)	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain (Zvýšenie)	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.



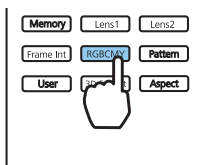
Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Úprava Hue, Saturation a Brightness

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

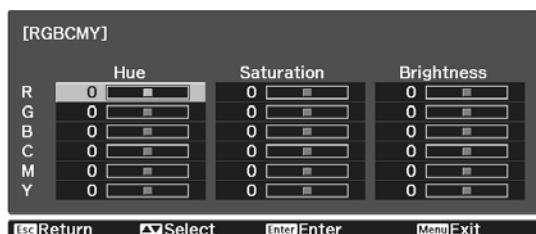
Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

1 Stlačte tlačidlo **RGBCMY**.



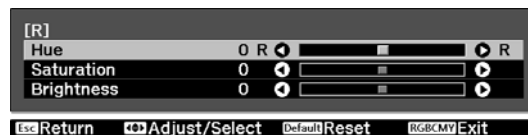
Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Image - Advanced - RGBCMY** [str.61](#)

2 Pomocou tlačidiel vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



3 Pomocou tlačidiel vyberte možnosť **Hue**, **Saturation** alebo **Brightness**.

4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel .



Ak chcete upraviť inú farbu, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

5 Stlačením tlačidla **RGBCMY** zavriete túto ponuku.

Úprava hodnoty gamma

K dispozícii je možnosť úpravy jemných rozdielov zafarbenia, ktoré môžu vzniknúť v závislosti od používaného zariadenia počas zobrazenia obrazu.

Nastavenie môžete vykonať niektorým z troch nasledujúcich spôsobov.

- Výber a úprava hodnoty korekcie
- Úprava počas zobrazenia obrazu
- Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma



V prípade vstupu signálu 3D alebo HDR nemožno vybrať možnosť **Adjust it from the image**.

■ Výber a úprava hodnoty korekcie




1

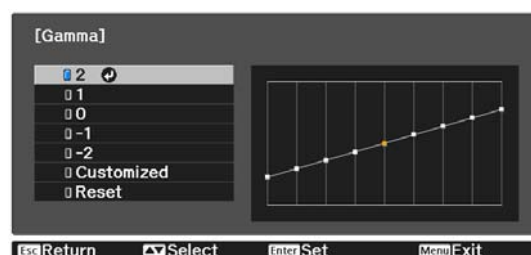
Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo



Image – Advanced – Gamma

2

Pomocou tlačidiel   vyberte hodnotu korekcie a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Čím bude hodnota vyššia, tým svetlejšie budú tmavé oblasti obrazu (jasné oblasti sa však môžu zobraziť bezfarebne). Horná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí. Čím bude hodnota nižšia, tým tmavšie budú svetlé oblasti obrazu. Dolná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí.



- Na horizontálnej osi grafu úpravy hodnoty gamma sa zobrazuje úroveň vstupného signálu a na vertikálnej osi sa zobrazuje úroveň výstupného signálu.
- Vybráním položky **Reset** obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

■ Úprava počas zobrazenia obrazu


Vyberte bod v obraze, kde chcete nastaviť jas a upravte len vybraný tón.

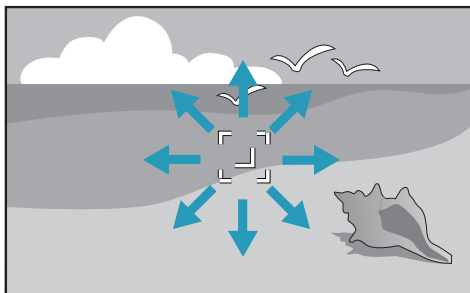
1






Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo

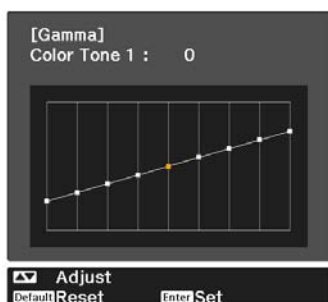


Image – Advanced – Gamma – Customized – Adjust it from the image

- 2 Posuňte kurzor na premietanom obraze do časti, v ktorej chcete zmeniť jas a potom stlačte tlačidlo .



- 3 Pomocou tlačidiel     vykonajte úpravy a potom potvrdte výber stlačením tlačidla .



- 4 Keď sa zobrazí hlásenie **Do you want to continue adjusting the setting?**, vyberte možnosť **Yes** alebo **No**.

Ak chcete upraviť iné miesto, vyberte **Yes** a zopakujte postup od kroku č. 2.

Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

Vyberte tónový bod v grafe a vykonajte úpravy.




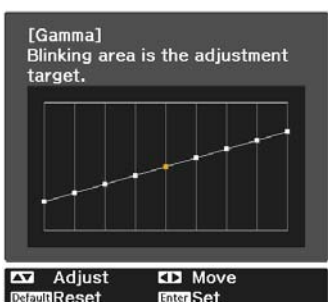



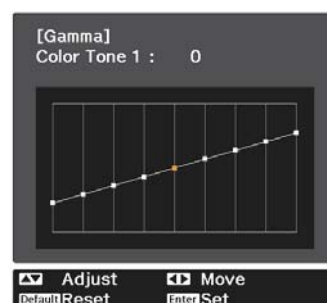
- 1 Ak chcete zobraziť ponuky v nasledujúcom poradí, stlačte tlačidlo .

Image – Advanced – Gamma – Customized – Adjust it from the graph

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte tón, ktorý chcete z grafu upraviť.



- 3 Pomocou tlačidiel   upravte jas a stlačením tlačidla  potvrdte výber.





Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)

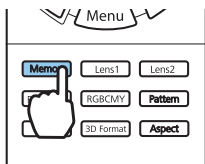
Uloženie pamäte

Pomocou funkcie pamäte môžete zaregistrovať nasledujúce hodnoty nastavenia a potom ich načítať, keď to bude potrebné.

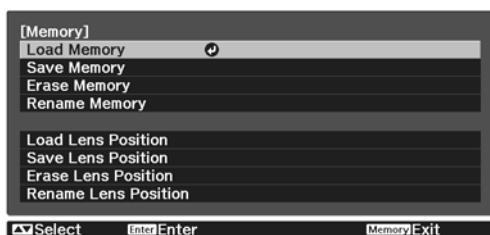
- Nastavenie **Image** z ponuky Konfigurácia
- Hodnoty nastavenia funkcie nastavenia objektívu (zaostrenie, priblíženie, posun objektívu) [str.27](#)

1 Vykonajte nastavenia alebo úpravy, ktoré chcete zaregistrovať.

2 Stlačte tlačidlo **Memory**.



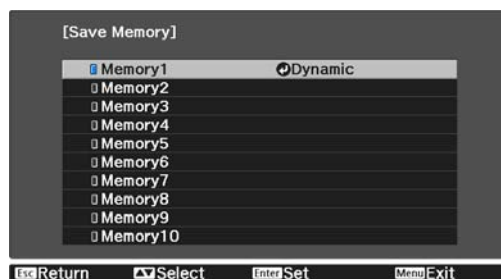
3 Pomocou tlačidiel vyberte položku **Save Memory** alebo **Save Lens Position** a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



Save Memory: zaregistruje nastavenia položky **Image**

Save Lens Position: zaregistruje hodnotu nastavenia pre funkciu nastavenia objektívu

4 Pomocou tlačidiel vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



Aktuálne nastavenia projektoru sa uložia do pamäte.

Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na modrú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúci obsah sa vymaže a uložia sa aktuálne nastavenia.













Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte

Zaregistrované pamäte môžete načítať, odstrániť a premenovať.

Stlačte tlačidlo a vyberte cieľovú funkciu na zobrazenej obrazovke.



- Stlačením tlačidiel na diaľkovom ovládači načítate polohu objektívu z Uloženej polohy objektívu zaregistrovanej v **Memory1** alebo **Memory2**.
- Poloha objektívu pri načítavaní pamäte a poloha objektívu po zaregistrovaní pamäte nemusí byť úplne rovnaká.

Funkcia	Vysvetlenie
Load Memory	Načítanie uloženej pamäte. Keď vyberiete pamäť a stlačíte tlačidlo  , nastavenia použité pre aktuálny obraz sa vymenia za nastavenia z pamäte.
Erase Memory	Vymazanie zaregistrovanej pamäte. Po vybratí názvu pamäte a stlačení tlačidla  sa zobrazí hlásenie. Ak si želáte vymazať vybranú pamäť, vyberte možnosť Yes a potom stlačte tlačidlo  .
Rename Memory	Slúži na zmenu názvu pamäte. Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť a potom stlačte tlačidlo  . Zadať názov pamäte pomocou softvérovej klávesnice.  str.71 Po dokončení presuňte kurzor nad položku Finish a potom stlačte tlačidlo  .
Load Lens Position	Slúži na načítanie zaregistrovanej polohy objektívu z pamäte. Po výbere názvu polohy objektívu a stlačení tlačidla  sa použije hodnota nastavenia vybranej pamäte polohy objektívu.
Erase Lens Position	Slúži na vymazanie zaregistrovanej polohy objektívu z pamäte. Po vybratí názvu polohy objektívu a stlačení tlačidla  sa zobrazí hlásenie. Ak si želáte vymazať vybranú pamäť polohy objektívu, vyberte možnosť Yes a potom stlačte tlačidlo  .
Rename Lens Position	Slúži na zmenu názvu pamäte polohy objektívu. Vyberte názov pamäte polohy objektívu, ktorý chcete zmeniť a potom stlačte tlačidlo  . Zadať názov pamäte polohy objektívu pomocou softvérovej klávesnice.  str.71 Po dokončení presuňte kurzor nad položku Finish a potom stlačte tlačidlo  .



Zobrazenie 3D obrazov

Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D

Ak chcete prezerat 3D obrazy, pripravte si vopred pár komerčne dostupných 3D okuliarov (s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth)).

Pred zobrazením obrazov vo formáte 3D skontrolujte nasledujúce nastavenia.

- Keď je zdroj HDMI1 alebo HDMI2.
- Možnosť **3D Display** nastavte na **Auto** alebo **3D**.
Ak je táto položka nastavená na **2D**, zmeňte ju na **Auto** alebo **3D**. ➡ **Signal – 3D Setup – 3D Display** [str.63](#)
- Spárujte okuliare 3D.


Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom


3D obraz nie je možné zobrazit

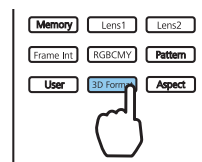
Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. Ak k tomu dôjde, formát 3D nastavte podľa krokov nižšie.

1 Stlačením tlačidla  zobrazíte ponuky v poradí **Signal - 3D Setup**.

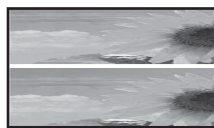
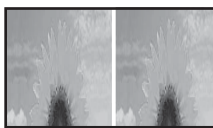
2 Možnosť **3D Display** nastavte na **3D**.

3 Stlačením tlačidla  nastavte 3D formát na zariadení AV.





- Ak používate zariadenie alebo kábel, ktoré nepodporujú obrazy vo formáte 3D, v režime 3D nemožno premietiť.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



- Ak sa obraz vo formáte 3D nepremieta správne ani po nastavení formátu 3D, môže byť obrátené časovanie synchronizácie pre okuliare 3D. Časovanie synchronizácie obráťte pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.63](#)
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď začnete premietiť obrazy vo formáte 3D, zobrazí sa upozornenie o sledovaní obrazov vo formáte 3D. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.63](#)
- Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. Aspect (nastavené na Normal), Noise Reduction (nastavené na Off), Overscan (nastavené na Off), 4K Enhancement, Super-resolution, Image Processing, Picture in Picture
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia a doby používania lampy. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

Používanie 3D okuliarov

3D obrazy môžete prezerať pomocou páru komerčne dostupných 3D okuliarov (s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth)).

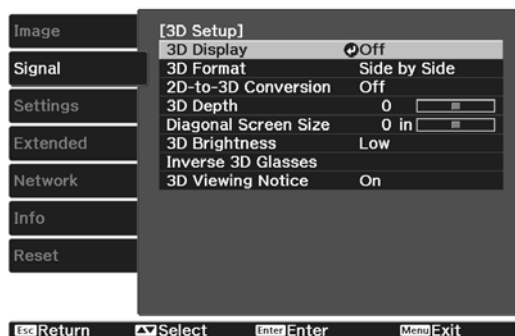
Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, najskôr musíte okuliare 3D spárovať s projektorom. Viac informácií nájdete v Používateľskej príručke dodávanej s 3D okuliarmi.

Konverzia obrazu 2D na obraz 3D

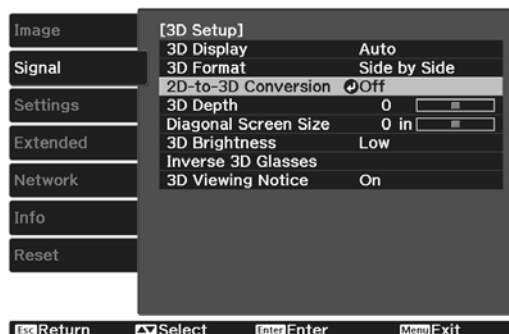
Máte možnosť konvertovať 2D obrazy zo zdrojov HDMI1 alebo HDMI2 na 3D.

- 1 Stlačením tlačidla zobrazíte ponuku v poradí **Signal - 3D Setup**.

- 2 Možnosť **3D Display** nastavte na **Auto**.

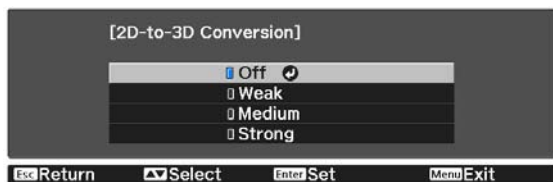


- 3 Vyberte položku **2D-to-3D Conversion** a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



4

Vyberte intenzitu efektu 3D a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Ak je **Image Processing** nastavené na hodnotu **Fast**, nebudete mať k dispozícii možnosť upravovať nastavenie **2D-to-3D Conversion**.  **Signal – Advanced – Image Processing** [str.63](#)

Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.



Upozornenie

Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte. Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku. Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.



Upozornenie

Sledovanie 3D obrazov

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie. Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov. V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety. Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto. Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste ostať na rovnakej úrovni s obrazovkou. Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Ak používate 3D okuliare v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED, v miestnosti môžete vidieť blikanie. V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytráti) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky. Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra. Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.

Upozornenie

Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.

Upozornenie

Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospelšej osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlejšej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.



Používanie funkcie HDMI Link

Funkcia HDMI Link

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektoru, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti systému AV pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzisytem AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

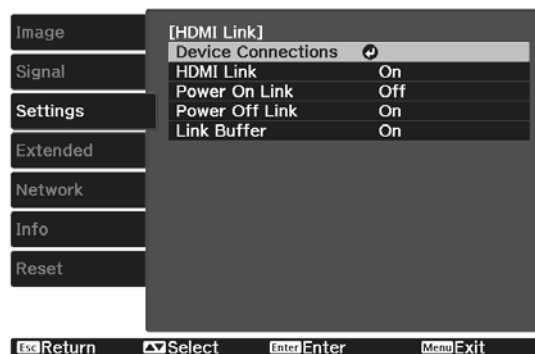
Príklad pripojenia



Nastavenia funkcie HDMI Link

Keď je funkcia **HDMI Link** nastavená na **On**, môžete vykonávať nasledujúce úkony. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.65](#)

- Prepojenie zmeny vstupu
Slúži na zmenu vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
- Operácie s pripojenými zariadeniami
Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať úkony, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola, pozastavenie, nastavenie hlasitosti a stlmenie zvuku.



Na obrazovke **HDMI Link** môžete tiež vybrať nasledujúce funkcie.

Funkcia	Vysvetlenie
Power On Link	<p>Keď je nastavená funkcia Power On Link, úkony budú prepojené tak, ako je to uvedené nižšie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po zapnutí projektoru sa zapnú aj pripojené zariadenia. • Rovnako sa zapne projektor po zapnutí pripojených zariadení počas prehrávania ich obsahu.

Funkcia	Vysvetlenie
Power Off Link	Keď je funkcia Power Off Link nastavená na možnosť On , po vypnutí projektora sa vypnú aj pripojené zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia. Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.
Link Buffer	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.



Ak chcete používať funkciu HDMI Link, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

Pripojenie

Dostupné pripojené zariadenia je možné skontrolovať ohľadom funkcie HDMI Link a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou HDMI Link, sa automaticky stanú vybranými zariadeniami.

Pred zobrazením zoznamu pripojených zariadení skontrolujte, či je možnosť **HDMI Link** nastavená na **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.65](#)

1

Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Device Connections**.

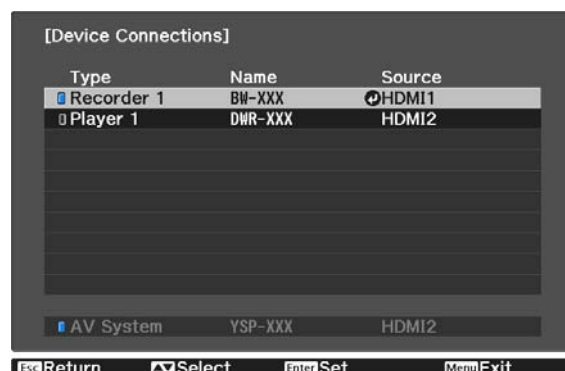
Zobrazí sa zoznam **Device Connections**.

Zariadenia, ktoré majú na ľavej strane ikonu vody, sú pripojené pomocou funkcie HDMI Link.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

2

Vyberte zariadenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie HDMI Link.



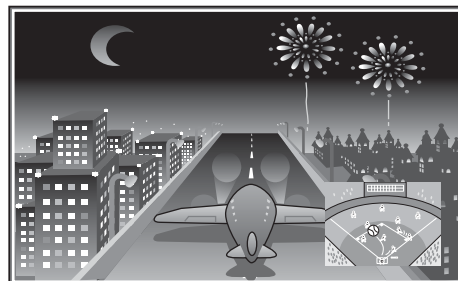
- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



Premietanie dvoch rôznych obrazov použitím funkcie Picture in Picture

Typy obrazoviek, ktoré je možné naraz zobrazíť

K dispozícii je možnosť súčasne premietiť dva rôzne obrazové zdroje, jeden na hlavnej obrazovke (veľká obrazovka) a druhý na vedľajšej obrazovke (malá obrazovka). Vedľajšiu obrazovku môžete sledovať súčasne s hlavnou obrazovkou.



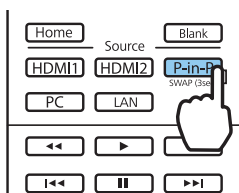
Kombinácie vstupných zdrojov premietania v režime Picture in Picture

Hlavná obrazovka	Vedľajšia obrazovka
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Premietanie v režime Picture in Picture

Spustenie a skončenie funkcie Picture in Picture

Počas premietania projektora stlačte tlačidlo **P-in-P** na diaľkovom ovládači.



Aktuálne prijímaný obraz sa zobrazí v režime Picture in Picture.

Hlavná obrazovka: Aktuálny obraz

Vedľajšia obrazovka: Iný zdroj ako hlavná obrazovka

Na ukončenie zobrazenia v režime Picture in Picture stlačte znovu tlačidlo **P-in-P**.




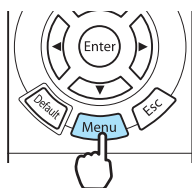
- Je možné, že sa nebudú dať zobrazovať obrazy 3D alebo 4K v závislosti od požiadaviek funkcie Picture in Picture.
- Zobrazenie hlavnej a vedľajšej obrazovky môžete prepínať podržaním tlačidla **P-in-P**.
- Ak vstupný zdroj nie je podporovaný, nezobrazí sa nič.

Zmena nastavení Picture in Picture

Použitím ponuky **Picture in Picture** môžete zmeniť veľkosť alebo pozíciu vedľajšej obrazovky.

1

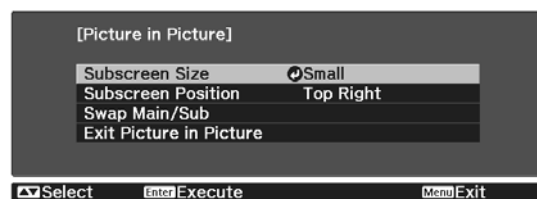
Počas premietania projektoru stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa ponuka **Picture in Picture**.

2

Vykonajte nastavenia všetkých zobrazených funkcií.



Funkcie dostupné v ponuke **Picture in Picture**

Funkcia	Vysvetlenie
Subscreen Size	Slúži na výber veľkosti vedľajšej obrazovky voľbou medzi možnosťami Small a Large .
Subscreen Position	Slúži na zmenu pozície vedľajšej obrazovky voľbou medzi možnosťami Top Right , Bottom Right , Top Left a Bottom Left .
Swap Main/Sub	Slúži na prepínanie hlavnej a vedľajšej obrazovky.
Exit Picture in Picture	Slúži na ukončenie zobrazenia Picture in Picture.



Premietanie prostredníctvom káblovej siete LAN

Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom káblovej siete.

Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po dokončení pripojenia projektora a nastavení siete nainštalujte aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) z nasledujúcej webovej stránky.

Aplikáciu Epson iProjection môžete používať na premietanie obrazov z počítača cez sieť. Môžete tiež usporadúvať dynamické schôdze s premietaním obrazov z viacerých počítačov pripojených k sieti naraz. Viac informácií nájdete v Návide na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac).

<http://www.epson.com>

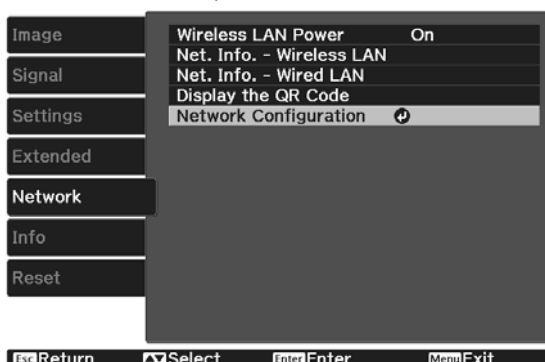
Výber nastavení káblovej siete

Skôr než budete môcť premietat z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



Pred vykonaním nastavení zapojte kábel LAN do portu LAN a pripojte projektor ku káblovej sieti LAN.






1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration**.




2 Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- **PJLink Password:** Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektora pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Stlačením tlačidiel     na diaľkovom ovládači zvýrazníte znaky a potom ich zadajte stlačením tlačidla .

3

Vyberte položku **Wired LAN** a potom stlačte tlačidlo .

4

Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Ak vaša sieť používa DHCP, nastavte položku **DHCP** na **On**.
- Ak nepoužívate DHCP, nastavte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektora **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.

5

Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

6

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.

Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN alebo domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte položku **IP Address Display** na **Off**.

🖱️ **Network - Network Configuration - Wired LAN** [str.73](#)



Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Prostredníctvom siete LAN môžete premietiť obraz zo smartfónov, tabletov a počítačov.

Ak chcete premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pre projektor a pripojené zariadenie musíte vopred nastaviť bezdrôtovú sieť.

Na premietanie cez bezdrôtovú sieť LAN použijete aplikáciu Epson iProjection. Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť pomocou akéhokoľvek z nasledujúcich spôsobov, zákazník je však zodpovedný za všetky súvisiace náklady.

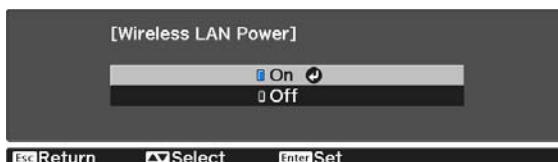
- Aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) stiahnite z nasledujúcej webovej stránky.
<http://www.epson.com>
- Aplikáciu Epson iProjection (iOS/Android) môžete stiahnuť z App Store alebo Google Play.

Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

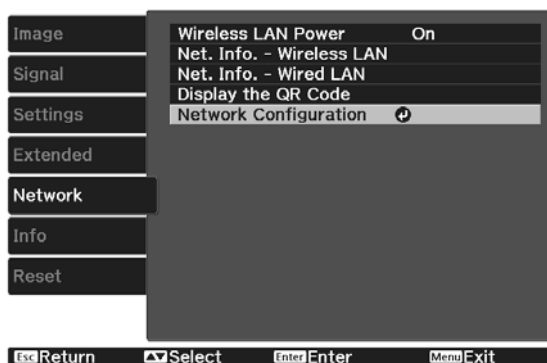
Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .



3 Vyberte položku **Network Configuration** a potom stlačte tlačidlo .








4

Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- **PJLink Password:** Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektora pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



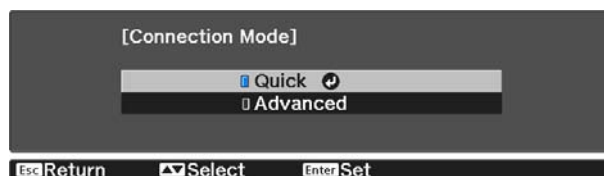
Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Stlačením tlačidiel     na diaľkovom ovládači zvýrazníte znaky a potom ich zadajte stlačením tlačidla .

5

Vyberte položku **Wireless LAN** a potom stlačte tlačidlo .

6

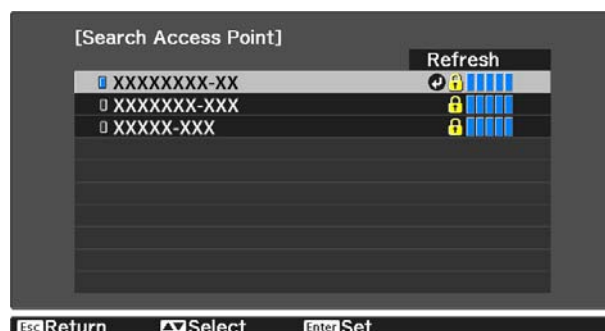
Vyberte nastavenie **Connection Mode**.



- **Quick:** umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Ak vyberiete možnosť **Quick**, prejdite na krok 10.
- **Advanced:** Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Ak vyberiete možnosť **Advanced**, prejdite na krok 7.

7

Ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte položky **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**.



Ak je potrebné priradiť SSID manuálne, výberom **SSID** zadajte SSID.

- 8** Podľa potreby priradíte k projektoru adresu IP.
- Ak vaša sieť používa DHCP, zvolíte možnosť **IP Settings** a položku **DHCP** nastavíte na **On**.
 - Ak nepoužívate DHCP, vyberte **IP Settings** a nastavíte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektoru **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.



- 9** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

- 10** Stlačte tlačidlo **LAN** na diaľkovom ovládači. Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektoru je potrebné nastaviť bezdrôtovú sieť v pripojenom zariadení. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektoru cez bezdrôtovú sieť.



Aby nedošlo k zobrazeniu SSID a adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN alebo na domovskej obrazovke, položky **SSID Display** a **IP Address Display** nastavte na **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wireless LAN** [str.72](#)

Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

- 1** Ak chcete získať prístup k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v operačnom systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2** Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.
- 3** Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

■ Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X


- 1** Kliknite na ikonu AirPort na paneli ponúk v hornej časti obrazovky.

- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že aplikácia AirPort je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa pripája projektor.

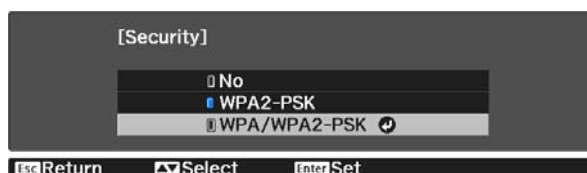
Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Ak chcete projektor používať v bezdrôtovej sieti, môžete nastaviť jeho zabezpečenie. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2
- Zabezpečenie WPA/WPA2

- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.




- 3 Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Premietanie v aplikácii Epson iProjection (iOS/Android)

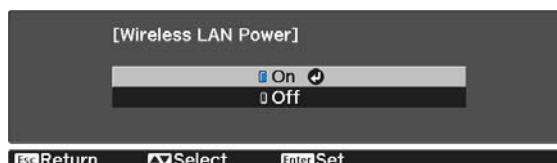
Na obrazovke môžete zobrazíť kód QR a použiť ho na jednoduché premietanie údajov zo smartfónu alebo tabletu pomocou aplikácie Epson iProjection (V1.3.0 alebo novšia).






- Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať bezplatne z App Store alebo Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie.  [str.56](#)

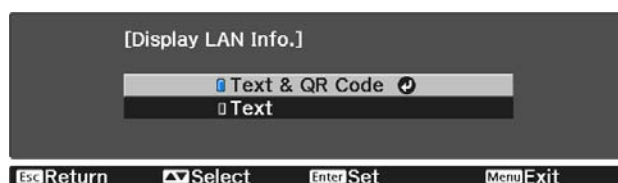
- 1 Stlačením tlačidla  zobrazte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **On** a potom stlačte tlačidlo .







- 3 Zobrazte ponuky **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.

- 4 Pomocou tlačidiel   vyberte položku **Text & QR Code** a potom stlačte tlačidlo .




- 5 Ak chcete zobrazíť kód QR, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  alebo v ponuke **Network** v projektore vyberte možnosť **Display the QR Code**.



- Ak stlačíte tlačidlo , kód QR môžete tiež zobrazíť z domovskej obrazovky.  [str.25](#)
- Ak projektor už prijíma obrazový signál cez sieť, kód QR sa nezobrazí ani v prípade, že stlačíte tlačidlo . Ak chcete zobrazíť kód QR, v ponuke **Network** vyberte možnosť **Display the QR Code**.
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo .

- 6 V smartfóne alebo tablete spustíte aplikáciu Epson iProjection.

- 7 Ťuknite na ikonu  na obrazovke aplikácie.
Zobrazí sa ponuka.

- 8 V ponuke ťuknite na možnosť **Connect**.
Zobrazí sa obrazovka na vyhľadanie projektoru.

- 9 Na obrazovke aplikácie ťuknite na položku **Read QR code**.
Kamera sa spustí a zobrazí sa obrazovka s ukážkou.



Ked' je na obrazovke v zozname vyhľadávania projektorov zobrazený projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte projektor a pripojte sa k nemu ťuknutím na možnosť **Connect**.

- 10 V smartfóne alebo tablete nasnímajte premietnutý kód QR.

Kód QR nasnímajte spredu obrazovky tak, aby zapadol do vodiaceho indikátora. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po zriadení pripojenia sa zobrazí obraz z pripojeného zariadenia. V ponuke ťuknite na položky **Photos**, **Documents** alebo **Web Page** a vyberte súbor, ktorý chcete premietnuť.

Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)

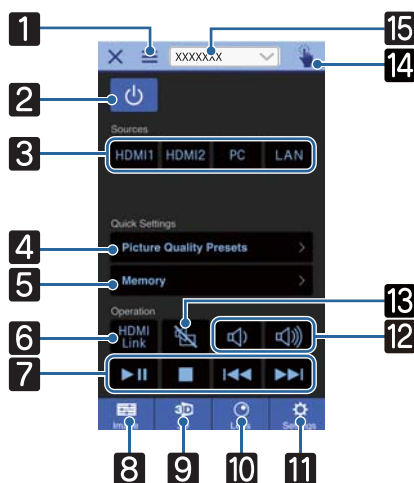
Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu.

Ak chcete zobrazíť ponuku, v aplikácii Epson iProjection ťuknite na položku .



Ak chcete zobrazíť nasledujúcu obrazovku, v ponuke ťuknite na položku **Remote**.



Keď je nastavená možnosť Remote Password, musíte zadať heslo. Keď sa už heslo raz rozpozná, nie je ho potrebné znova zadávať.



	Tlačidlo	Funkcia
1		Slúži na zobrazenie ponuky.
2		Zapína a vypína napájanie projektora.
3		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.25
4		Slúži na nastavenie kvality obrazu podľa pokynov na obrazovke.
5		Slúži na uloženie, načítanie, vymazanie alebo premenovanie pamäte. ➡ str.41
6		Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie HDMI Link. ➡ str.47
7		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete vykonávať úkony, ako sú napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.
8		Slúži na nastavenie položiek Color Mode, Frame Interpolation, Image Enhancement, Color Temp., Gamma, RGBCMY, Power Consumption a Auto Iris
9		Slúži na nastavenie položiek 3D Display, 3D Format, 2D-to-3D Conversion, 3D Depth, Diagonal Screen Size a 3D Brightness .
10		Slúži na nastavenie zaostrenia, priblíženia a posunu objektívu. Môžete tiež zaregistrovať polohu objektívu (Funkcia pamäte) alebo zobrazíť testovací vzor (Funkcia vzoru).
11		Slúži na nastavenie položiek Aspect, Image Processing, Keystone, Picture in Picture, Reset All Config, Reset Memory, Reset Lens Position, Lens Shift, Zoom, Focus a Test Pattern .
12		Keď je možnosť HDMI Link nastavená na On, môžete upravovať hlasitosť.

Tlačidlo		Funkcia
13		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete dočasne zapínať/vypínať obraz a zvuk. ➡ str.30
14		Otvára obrazovku s dotykovým panelom. Ponuku Konfigurácia môžete ovládať dotykom na dotykovom paneli.
15	<input type="text" value="XXXXXXX"/> ▼	Slúži na výber projektora, ktorý chcete ovládať.



Funkcie ponuky Konfigurácia

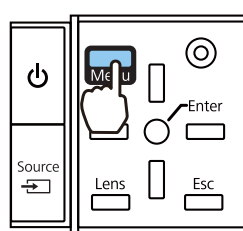
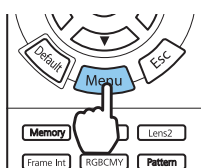
Operácie ponuky Konfigurácia

V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap.

1 Stlačte tlačidlo .

Dialkový ovládač

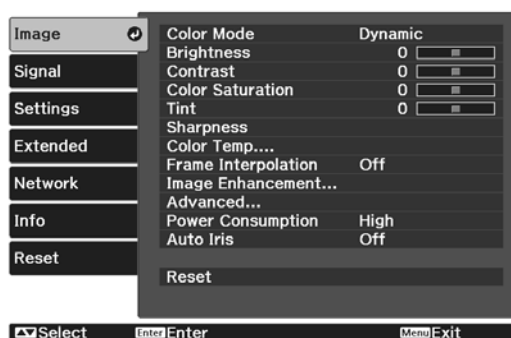
Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

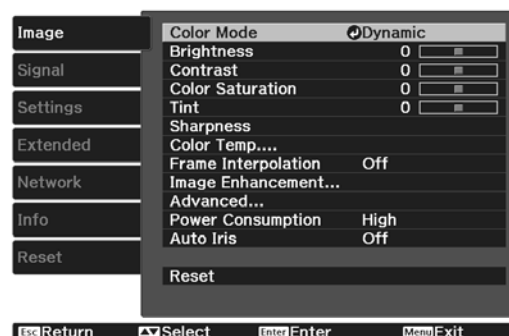
2 Pomocou tlačidiel vyberte hlavnú ponuku vľavo a stlačením tlačidla potvrdíte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

3 Pomocou tlačidiel vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



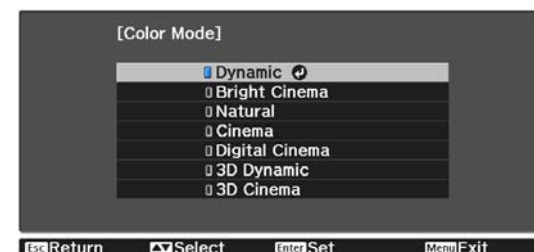
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.

4 Pomocou tlačidiel upravte nastavenia.


Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery




Stlačením tlačidla  na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.

Stlačením tlačidla  sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

5 Stlačením tlačidla zavriete túto ponuku.












Pokiaľ ide o položky upravené pomocou panela úprav (napríklad úroveň jasu), stlačením tlačidla  počas zobrazenia obrazovky úprav obnovíte predvolenú hodnotu nastavenia.


Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa na vstup neprivádza žiadny obrazový signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s **Image** alebo **Signal**. Položky, ktoré sa zobrazujú pre **Image**, **Signal** a **Info**, sa menia v závislosti od premietaného obrazového signálu.

Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu.  str.32
Brightness			Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.
Contrast			Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation			Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint			Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Sharpness			Upravuje ostrosť obrazu.
Color Temp.	Color Temp.		Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
	Skin Tone		Slúži na úpravu odtieňa pokožky. V prípade nastavenia kladnej hodnoty bude obraz zelenší a v prípade nastavenia zápornej hodnoty bude obraz červenší.
	Customized		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.
Frame Interpolation*1	Off, Weak, Normal, Strong		Slúži na nastavenie plynulosti pohybu obrazu.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Image Enhancement*2	4K Enhancement	On, Off	Môžete premietiť v dvojnásobnom rozlíšení.
	Image Preset Mode	Off, Preset 1 až Preset 5	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution a Detail Enhancement .
	Noise Reduction		Slúži na nastavenie nerovnosti obrazu.
	MPEG Noise Reduction		Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
	Super-resolution	Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Slúži na nastavenie rozsahu vylepšenia zložitých obrazov a pozadí.
	Detail Enhancement		Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Customized*3, Reset
	Gamma		Slúži na úpravu nastavenia hodnoty gamma. Môžete vybrať nespracovanú hodnotu alebo vykonať úpravu pomocou vlastnej hodnoty. str.39
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness
	Deinterlacing	Off, Video, Film/Auto	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na Fine alebo pri prijímaní vstupného signálu 480i, 576i alebo 1080i z portov HDMI1 alebo HDMI2.) Slúži na konverziu signálu z prekladaného (i) na progresívny (p) pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu. <ul style="list-style-type: none"> • Off: Ideálne pre dynamické pohyblivé obrazy. • Video: Ideálne pre zobrazovanie bežných video obrazov. • Film/Auto: Vykoná sa optimálna konverzia vstupných signálov filmu, CG alebo animácie.
	EPSON Super White*1		On, Off
			Ak predpokladáte, že obraz bude obsahovať nadmernú expozíciu bielej, nastavte túto možnosť na hodnotu On . Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On , nastavenia funkcie HDMI Video Range budú zakázané.
Power Consumption	High, Medium, Low		Umožňuje vybrať jedno z troch nastavení jasů lampy. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť Low . Keď vyberiete možnosť Low , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Auto Iris	Off, Normal, High Speed	K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svietivosti v prípade zmien jasu zobrazeného obrazu.  str.36
Reset	Yes, No	Slúži na vynulovanie hodnôt Image , ktorý je nastavený v aktuálnom Color Mode na predvolené nastavenia.







*1 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.


*2 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1, HDMI2 alebo PC.

*3 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo režimu Color Mode.

Ponuka Signal

Ponuku Signal nemožno nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu LAN.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup* ¹	3D Display	Auto, 3D, 2D	Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, túto možnosť nastavte na Auto alebo 3D .  str.43
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Slúži na konverziu obrazu z formátu 2D do formátu 3D.
	3D Depth	-10 až 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 až 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Slúži na nastavenie jasu 3D obrazu.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Aspect* ²	Auto* ¹ , Normal, Full, Zoom		Slúži na výber pomeru strán.  str.33
Tracking* ² * ³	Líši sa v závislosti od vstupného signálu.		Slúži na úpravu počítačových obrazov, na ktorých sa zobrazujú vertikálne pásy.
Sync.* ² * ³	0 až 31		Slúži na úpravu počítačových obrazov, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie. <ul style="list-style-type: none"> Úprava nastavenia možností Brightness, Contrast alebo Sharpness môže viesť k blikaniu alebo rozmazaniu obrazu. Pri úprave položky Sync. po úprave položky Tracking môžete vytvoriť živší obraz.
Position* ² * ³	   		Ak nejaká časť obrazu chýba, táto možnosť slúži na úpravu pozície smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Auto Setup ^{*3}	On, Off		Slúži na nastavenie spustenia (alebo nespustenia) automatickej úpravy obrazu v prípade, keď sa zmení vstupný signál. Keď je táto možnosť povolená, položky Tracking, Position a Sync. sa automaticky nakonfigurujú.
Overscan ^{*1 *2}	Auto, Off, 4% a 8%		Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8%: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Pri nastavení na Off sa premieta celý rozsah obrazu. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum. • Auto: Automaticky nastaví na Off alebo 8% v závislosti od vstupného signálu.
Blanking			Prekryje časť obrazu prázdnu formou (čiernou obrazovkou). Môžete nastaviť vrchnú, spodnú, ľavú alebo pravú časť obrazu.
Advanced	HDMI Video Range ^{*1 *2}	Auto, Normal, Expanded	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je funkcia EPSON Super White nastavená na hodnotu Off .) Keď je nastavená na hodnotu Auto , automaticky sa zistí a nastaví úroveň videa vstupného signálu DVD na porty HDMI1 alebo HDMI2. Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu Auto , nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD/Blu-ray. Prehrávač je možné nastaviť na hodnotu Normálne alebo Rozšírené.
	Color Space ^{*1}	Auto, BT.709, BT.2020	Slúži na nastavenie konverzného systému pre farebný priestor.
	Dynamic Range ^{*1}	Auto, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Túto funkciu použijete pri prijímaní HDR signálu (s vysokým dynamickým rozsahom), ak sa HDR informácia v obrazovom signáli nezobrazuje správne.
	Image Processing	Fine, Fast ^{*1 *3}	Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov pre-mietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie hodnôt všetkých nastavení funkcie Signal okrem položiek Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice a Aspect .











^{*1} Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.

^{*2} Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

^{*3} Len v prípade vstupu obrazového signálu PC.

Ponuka Settings


Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Keystone	Keystone	-60 až 60	Slúži na opravu lichobežníkového skreslenia. 🖱️ str.30
Picture in Picture	-		Slúži na spustenie zobrazenia Picture in Picture. 🖱️ str.49
HDMI Link	Device Connections	-	Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení pripojených z portu HDMI1 alebo HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie HDMI Link.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. <ul style="list-style-type: none"> Pri prepájaní úkonov pripojených zariadení a zapnutí projektora vyberte položku Bidirectional alebo Device -> PJ. Pri prepájaní zapnutia napájania projektora s pripojenými zariadeniami vyberte položku Bidirectional alebo PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off	Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektora.
	Link Buffer	On, Off	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.



Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	<p>Ak je táto položka nastavená na možnosť On, uzamknú sa aktuálne nastavenia zaostrenia, priblíženia a posunu objektívu.</p> <p>Ak stlačíte tlačidlo , kým je položka Lens Lock nastavená na možnosť On, na premietacej ploche sa zobrazí ikona .</p>
	Child Lock	On, Off	<p>Táto funkcia uzamkne tlačidlo  na ovládacom paneli zariadenia, aby dieťa nemohlo náhodne zapnúť projektor. Keď je projektor zablokovaný, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla  na približne tri sekundy. Zariadenie môžete vypnúť tlačidlom  a taktiež môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača.</p> <p>V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia.</p> <p>Vezmite na vedomie, že ak je možnosť Direct Power On nastavená na hodnotu On, pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia Child Lock nastavená na hodnotu On.</p>
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<p>Full Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore.</p> <p>Partial Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore okrem tlačidla .</p> <p>Na obrazovke sa zobrazí , ak dôjde k stlačeniu tlačidiel pri uzamknutom projektore. Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo  na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd.</p> <p>V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.</p>
User Button	Fine/Fast, 3D Display, 2D-to-3D Conversion, Power Consumption, Info, Display the QR Code		<p>Vyberte položku z ponuky Konfigurácia na jej priradenie k tlačidlu  na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla  sa zobrazí príslušná obrazovka výberu/úpravy priradenej položky ponuky, ktorá umožní uskutočniť nastavenia/úpravy jedným dotykom.</p>

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Memory	Load Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení uložených v položke Save Memory na nastavenie obrazu.
	Save Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke Image .
	Erase Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
	Rename Memory	Memory1 až Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Slúži na zmenu uloženého názvu pamäte.
	Load Lens Position	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení vytvorených v položke Save Lens Position, čím umožní úpravu polohy objektívu.
	Save Lens Position	Memory1 až Memory10	Slúži na zaregistrovanie hodnôt nastavení pre priblíženie, zaostrenie a posun objektívu, ktoré boli vytvorené pomocou funkcie nastavenia objektívu ako poloha objektívu.
	Erase Lens Position	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie zaregistrovanej polohy objektívu.
	Rename Lens Position	Memory1 až Memory10	Slúži na zmenu zaregistrovaného názvu polohy objektívu.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky Settings okrem položiek Power On Link , Power Off Link , User Button a Memory .


Ponuka Extended

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Slúži na výber možnosti automatického zobrazenia domovskej obrazovky pri zapnutí projektoru. Domovská obrazovka sa nezobrazí, keď pri zapnutí projektoru vybraný zdroj má obrazový signál.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Vyberte funkciu priradenú k domovskej obrazovke.
	Custom Function 2		

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie	
Display	Menu Position	-		Slúži na nastavenie pozície zobrazenia ponuky.	
	Messages	On, Off		Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). <ul style="list-style-type: none">Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán.Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.	
	Display Back-ground	Black, Blue, Logo		Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.	
	Startup Screen	On, Off		Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia.	
	Standby Confirmation	On, Off		Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) hlásenia s potvrdením o pohotovostnom režime (On alebo Off). 🖱️ str.26	
	Panel Alignment	-		🖱️ str.70	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Color Uniformity.	
		Adjustment Level			Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue		Slúži na začatie úprav Color Uniformity.
Reset		Yes, No		Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre Color Uniformity na predvolené hodnoty.	
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling			Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektora.	


Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Sleep Mode	On, Off	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Ak chcete v pohotovostnom režime spustiť premietanie, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
	Sleep Mode Timer	1 až 30	Slúži na nastavenie intervalu pre Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu Off , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli.
	Trigger Out	On, Off	Nastavte funkciu riadenia napájania, aby bol do externých zariadení komunikovaný stav zapnutia napájania projektoru. Keď je táto funkcia nastavená na Off , z portu Trigger Out nevystupuje žiadne napätie. Keď je táto funkcia nastavená na On , v prípade zapnutého projektoru vtedy z portu Trigger Out vystupuje napätie. Ak toto nastavenie zmeníte, nové nastavenie sa stane účinným po ďalšom zapnutí projektoru.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu On , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		Communication On znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime.
Language	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky rozšírené nastavenia Extended , okrem položiek Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode a Language .

Ponuka Panel Alignment

Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Vyberte farbu, ktorá sa má opraviť.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Vyberte vzor pre korekciu.
	Start Adjustments	-	Slúži na spustenie funkcie Panel Alignment.  str.94
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
	Reset	Yes, No	Slúži na resetovanie hodnoty korekcie.

Ponuka Network

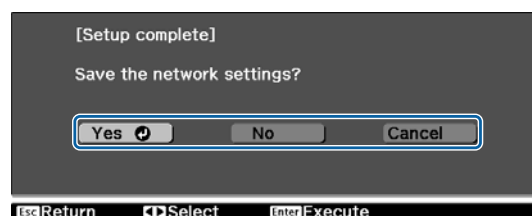
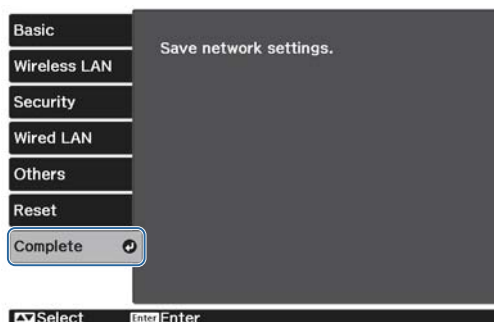
Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Wireless LAN Power	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť bezdrôtovú sieť LAN (On alebo Off).
Net. Info. - Wireless LAN	-	Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Net. Info. - Wired LAN	-	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Display the QR Code	-	Zobrazuje informácie o sieti pre projektor s kódom QR.
Network Configuration	-	Otvorí obrazovku na nastavenie siete.  str.72

Poznámky o používaní ponuky Network

Základné operácie sa vykonávajú rovnakým spôsobom ako pri používaní ponuky Konfigurácia.

Keď ste však operácie dokončili, vaše nastavenia nezabudnite uložiť, a to voľbou ponuky **Complete**.







Yes: Slúži na uloženie nastavení a ukončenie ponuky Network.

No: Ponuka Network sa zatvorí bez uloženia nastavení.

Cancel: Ponuka Network ostane aj naďalej otvorená.

Operácie so softvérovou klávesnicou


Keď je potrebné zadať čísla a znaky, v ponuke Network sa zobrazí softvérová klávesnica. Stlačením tlačidiel   na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli zvolte požadovaný kláves a na zadanie potom stlačte tlačidlo . Stlačením **Finish** váš vstup potvrdíte, alebo ho stlačením **Cancel** zrušte.






Kláves **CAPS**: Prepínanie medzi veľkými a malými písmenami.

Kláves **SYM1/2**: Prepínanie medzi klávesmi symbolov.

Ponuka Basic

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Name	Maximálne 16 alfanumerických znakov	Zadajte názov na identifikáciu projektora cez sieť.
PJLink Password	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektora pomocou kompatibilného softvéru PJLink.  str.98
Remote Password	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora.

Ponuka Wireless LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Connection Mode	Quick, Advanced	Slúži na určenie spôsobu pripojenia bezdrôtovej siete LAN. Quick: použitie aplikácie Epson iProjection umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Projektor sa stane jednoduchým prístupovým bodom. (Uistite sa, že počet zariadení pripojených k projektoru je šesť alebo menej.) Ak počet pripojených zariadení prekročí toto číslo, aktualizácia premietaného obrazu môže trvať dlhšie. Advanced: Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Quick .) Voľba frekvenčného pásma používaného bezdrôtovou sieťou LAN.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Zadajte názov siete SSID. Keď je pre systém bezdrôtovej siete LAN využívaného projektorom k dispozícii názov siete SSID, zadajte tento názov siete SSID.
Search Access Point	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	(Túto funkciu možno vybrať iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Vyhľadajte dostupné prístupové body bezdrôtovej siete.  označuje aktuálne pripojené prístupové body.  označuje prístupové body, ktoré majú nastavené zabezpečenie. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý je zabezpečený, zobrazí sa ponuka Security.  str.73

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
IP Settings (Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .)	DHCP	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť DHCP (On alebo Off). Ak je táto položka nastavená na On , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
	IP Address	Slúži na zadanie IP adresy pre projektor. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask	Slúži na zadanie masky podsiete pre projektor. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Slúži na zadanie IP adresy brány pre projektor. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia názvu siete SSID na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).

Ponuka Security

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Slúži na nastavenie zabezpečenia. V ponuke Quick možno zvoliť WPA2-PSK . V ponuke Advanced možno zvoliť WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znakov	Slúži na zadávanie prístupovej frázy. Kvôli bezpečnosti sa odporúča prístupovú frázu pravidelne meniť.

Ponuka Wired LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
DHCP	On, Off	Nastavte, či chcete alebo nechcete používať DHCP (On/Off). Ak je táto položka nastavená na On , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
IP Address	0 až 255 znakov	Zadajte adresu IP priradenú k projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
Subnet Mask	0 až 255 znakov	Zadajte masku podsiete projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Gateway Address	0 až 255 znakov	Zadajte adresu IP brány projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke Net. Info. - Wired LAN zobrazená adresa IP, nastavte túto položku na Off.


Ponuka Others

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
AMX Device Discovery	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie AMX Device Discovery, nastavte túto položku na hodnotu On . Nastavte túto položku na možnosť Off , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača AMX alebo technológie AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie Control4 SDDP, nastavte túto položku na On . Nastavte túto položku na možnosť Off , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača z Control4 alebo Control4 SDDP.

Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset network settings.	Umožňuje obnoviť všetky predvolené hodnoty úprav v ponuke Network .

Ponuka Info

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Info	Lamp Hours	Slúži na zobrazenie kumulatívneho prevádzkového času lampy.
	Source	Slúži na zobrazenie aktuálneho vstupného zdroja.
	Input Signal	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
	Resolution	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
	Scan Mode	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
	Refresh Rate	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
	3D Format	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Frame Packing, Side by Side alebo Top and Bottom).
	Sync Info	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Color Depth	Zobrazuje hĺbku farieb a rozdiel farieb.
	Color Format	Zobrazuje informácie o farebnom priestore a dynamickom rozsahu.
	Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
	Event ID	Zobrazí sa denník chýb aplikácie.  str.86
Version	Main	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.
	Video2	

Ponuka Reset

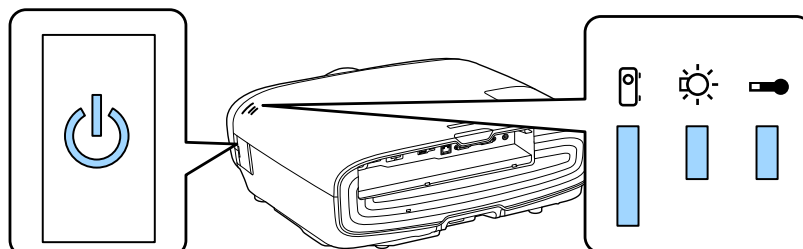
Funkcia	Vysvetlenie
Reset Lamp Hours	Slúži na vynulovanie kumulatívnej doby používania lampy na 0 H . Vynulujte v prípade výmeny lampy.
Reset Memory	Všetky položky pre Memory sa obnovia na predvolené nastavenia.
Reset Lens Position	Slúži na obnovenie všetkých nastavení uložených pomocou funkcie Save Lens Position .
Reset All Config	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce hodnoty nastavenia sa nevynulujú na predvolené nastavenia: Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language a Network Settings .



Riešenie problémov





Interpretácia indikátorov















K dispozícii je možnosť overenia stavu projektoru pomocou blikajúcich a svietiacich indikátorov ,  ako aj indikátorov  a  na ovládacom paneli.

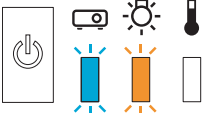
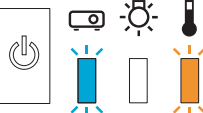
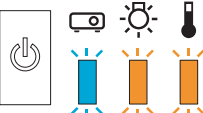


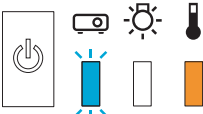


Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektoru a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.




Stav indikátora počas chyby alebo varovania












 : svieti  : bliká  : priebežný stav  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
       (modrý)/(oranžový)	Replace Lamp	Je potrebné vymeniť lampu. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu. ➡ str.90 Ak budete lampu používať v tomto stave, hrozí riziko jej výbuchu.
       (modrý)/(oranžový)	High Temp Warning	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> • Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. • Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.87 • Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká. ➡ str.101



Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)/(oranžový)	Internal Error	Zlyhanie projektoru. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 (modrý)/(oranžový)	Fan Error Sensor Error	
 (modrý)/(oranžový)	Cinema Filter Error Auto Iris Error	
 (modrý)/(oranžový)	Power Err. (Ballast)	
 (modrý)/(oranžový)	Lamp Error Lamp Failure	Vyskytol sa problém s lampou alebo sa ju nepodarilo zapnúť. <ul style="list-style-type: none"> Odpojte napájací kábel a potom skontrolujte, či lampa nie je prasknutá. ☛ str.90 Ak nie je prasknutá, lampu nainštalujte a zapnite napájanie. Ak opakovaná inštalácia lampy nepomôže odstrániť problém alebo je lampa prasknutá, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson Uistite sa, že kryt lampy bol riadne zatvorený. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ☛ str.87 Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku High Altitude Mode na hodnotu On. ☛ Extended - Operation - High Altitude Mode str.67
 (modrý)/(oranžový)	High Temp Error (Prehrievanie)	Vnútna teplota je príliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel. Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ☛ str.87 Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduchu nie je príliš vysoká. ☛ str.101 Ak opakované zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Stav indikátora počas normálnej prevádzky

 : svieti
  : bliká
  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
  	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo ① na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli, premietanie sa po chvíli spustí.
   (modrý)	Prebieha zahrievanie	Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Počas zahrievania projektor nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektor sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu počas chladenia odpojí napájací kábel, počkajte, kým sa lampa dostatočne neochladí (približne 10 minút), pripojte napájací kábel a stlačte tlačidlo ① na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
   (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory  a  vypnuté.
- Keď je funkcia Illumination nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.67](#)

Keď indikátory neposkytujú pomoc

Kontrola problému




Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.


Problém		Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Nezobrazuje sa žiadny obraz.	str.79
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivé obrazy premietané z počítača sa nepremietajú.	str.80
	Zobrazuje sa "Not supported"	str.80
	Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"	str.80
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené.	str.81
	V obrazoch sa vyskytuje rušenie alebo skreslenie.	str.81
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť.	str.81
	Farby obrazu sú nesprávne. Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obrazy sú čiernobiele, farby sa zobrazujú nevýrazne.*	str.82
	Obrazy sú tmavé.	str.82
	Premietanie sa automaticky zastaví.	str.82
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne.	str.82
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje.	str.83
Problémy s ovládacím panelom	Nedajú sa vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	str.83
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť.	str.83
Problémy s HDMI	Funkcia HDMI Link nefunguje.	str.84
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti s pripojeniami zariadení.	str.85
Problémy so sieťou	Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN.	str.85
	Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.	str.85

* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať - to však nie je chyba.

■ Problémy týkajúce sa obrazov

Žiadny obraz



Kontrola	Riešenie
Je projektor zapnutý?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo  na ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektoru. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť Mes-sages v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu.  Ex-tended - Display - Messages str.67

Kontrola	Riešenie
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  Reset - Reset All Config str.75
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonalí ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak sa vykoná pripojenie počas zapnutého napájania, tlačidlo Fn (funkčné tlačidlo), ktorým sa mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.




Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitora LCD?	V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitora LCD. Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.

Zobrazuje sa "Not supported"

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti Resolution overte vstupujúci obrazový signál a skontrolujte, či zodpovedá rozlíšeniu projektora.  Info - Projector Info str.75  str.100

Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.  str.19
Je vybratý správny port vstupu obrazového signálu?	Zmeňte obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidla  na ovládacom paneli.  str.25
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektora?	Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup - nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené

Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. 🖱️ str.28
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. 🖱️ str.16
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.19
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Sú nastavenia Sync. a Tracking správne nastavené?	Projektor využíva funkcie automatickej úpravy nastavenia na premietanie v režime optimálneho stavu. V závislosti od signálu však nemusí dôjsť k správnej úprave nastavenia ani po automatických korekciách. Ak nastane táto situácia, upravte nastavenie položiek Tracking a Sync. v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Signal - Tracking/Sync. str.63
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.100

Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky Aspect ?	Z ponuky Konfigurácia vyberte režim pomeru strán, aby zodpovedal vstupnému signálu v položke Aspect 🖱️ Signal - Aspect str.63
Je správne nastavená Position obrazu?	Upravte nastavenie položky Position v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Signal - Position str.63
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.100

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.19 Pri porte PC dbajte na to, aby sa farba konektora zhodovala s farbou káblového portu. 🖱️ str.19
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Contrast str.61
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky Advanced v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Advanced str.61
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky Color Saturation a Tint v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Color Saturation/Tint str.61

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky Brightness v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Brightness str.61
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Contrast str.61
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. 🖱️ str.90

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť Sleep Mode ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, lampy sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Činnosť projektoru sa z pohotovostného stavu obnoví po stlačení tlačidla ⓘ na diaľkovom ovládači alebo tlačidla ⏻ na ovládacom paneli. Ak chcete vypnúť Sleep Mode , zmeňte nastavenie na Off . 🖱️ Extended - Operation - Sleep Mode str.67

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo ⓘ na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo ⏻ na ovládacom paneli.
Je možnosť Child Lock nastavená na hodnotu On ?	Keď je funkcia Child Lock z ponuky Konfigurácia nastavená na hodnotu On , stlačte a podržte tlačidlo ⏻ na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. 🖱️ Settings - Lock Setting - Child Lock str.65

Kontrola	Riešenie
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektor. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Sú kryt lampy a lampy nainštalované správne?	Ak sú lampa alebo kryt lampy nainštalované nesprávne, projektor nebude možné zapnúť. Skontrolujte, ako sú namontované. ➡ str.90


■ Problémy s diaľkovým ovládačom

Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projekto-re?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ str.23
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projekto-ra?	Skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ str.23
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ➡ str.22

■ Problémy s ovládacím panelom




Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Nie je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock alebo Partial Lock ?	Ak je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock v ponuke Konfigurácia, na ovládacom paneli sú zablokované všetky operácie vykonávané tlačidlami; ak je nastavená položka Partial Lock , k dispozícii je iba tlačidlo  na ovládacom paneli. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. ➡ Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.65

■ Problémy s režimom 3D




Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Sú 3D okuliare úplne nabité?	Nabite 3D okuliare.

Kontrola	Riešenie
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektora, ktorá zabraňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazovať ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.
Nie je možnosť 3D Display nastavená na možnosť 2D ?	Ak je možnosť 3D Display nastavená v ponuke Konfigurácia na možnosť 2D , projektor sa neprepne automaticky do režimu 3D, aj keď sa na vstup privádza signál vo formáte 3D. Možnosť 3D Display nastavte na 3D alebo Auto .  Signal – 3D Setup – 3D Display str.63
Je 3D Format nastavený správne?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako 3D Format projektora, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Skontrolujte, či nastavenie 3D Format zodpovedá nastaveniu formátu 3D pre zariadenie AV.  Signal – 3D Setup – 3D Format str.63 Pri zmene položky 3D Format nastavte 3D Display na 3D a potom stlačte tlačidlo  .
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Okuliare 3D presuňte bližšie k projektoru.
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Pozrite si používateľskú príručku dodávanú s 3D okuliarmi a vykonajte párovanie.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

Problémy s HDMI

Funkcia HDMI Link nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Taktiež stlačte tlačidlo  a potom skontrolujte, či je dané zariadenie dostupné v časti Device Connections .  str.48
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na používanie funkcie HDMI Link bezpečne pripojené.  str.47
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.





Kontrola	Riešenie
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

Problémy so sieťou

Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Nie je Wireless LAN Power nastavené na Off ?	Wireless LAN Power nastavte na On v ponuke Konfigurácia. Ak je už nastavené na On , Wireless LAN Power nastavte na Off a potom ho znova nastavte na On .  Network - Wireless LAN Power str.70
Je použitá správna prístupová fráza?	Pamätajte, že v prístupovej fráze sa rozlišujú malé a veľké písmená, a tie sa považujú za odlišné znaky. Ak ste zabudli prístupovú frázu, nastavte novú.  Network - Network Configuration - Security - Passphrase str.73
Skontrolovali ste Event ID?	Skontrolujte číslo Event ID a vykonajte nasledujúce kroky.  Info - Projector Info - Event ID str.75  str.86

Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, mobilným zariadením, počítačom a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Nie je medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením veľká vzdialenosť?	Uistite sa, že prístupový bod, mobilné zariadenie, počítač a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké zariadenia s funkciou Bluetooth alebo mikrovlnná rúra?	Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
Nie je pripojených príliš veľa zariadení?	Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

O Event ID

Skontrolujte Event ID a vykonajte príslušné nižšie uvedené nápravné opatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie servisné stredisko spoločnosti Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu počkajte a potom sa znovu pripojte.
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť sieťový softvér.	Reštartujte projektor.
0433	Prenesený obraz sa nedá reprodukovať.	Reštartujte sieťový softvér.
0484	Bola prerušená komunikácia s počítačom.	
04FE	Sieťový softvér bol neočakávane ukončený.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Chvíľu počkajte a potom sa skúste znovu pripojiť.
0479 04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť rovnaký prístupový bod SSID.	Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na rovnaký prístupový bod SSID.
0892	Nezhoda typu overenia WPA a WPA2.	Skontrolujte správnosť nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
0894	Komunikácia sa prerušila, pretože došlo k pripojeniu na nesprávny prístupový bod.	Obráťte sa na správcu siete a postupujte podľa jeho pokynov.
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, že server DHCP funguje správne. Keď sa DHCP nepoužíva, vypnite ho. ☛ Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP str.70
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Iné chyby pripojenia	Ak reštartovanie projektoru alebo sieťového softvéru nevyrieši problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v Zozname kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Údržba

Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Výstraha



Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Čistenie vzduchového filtra

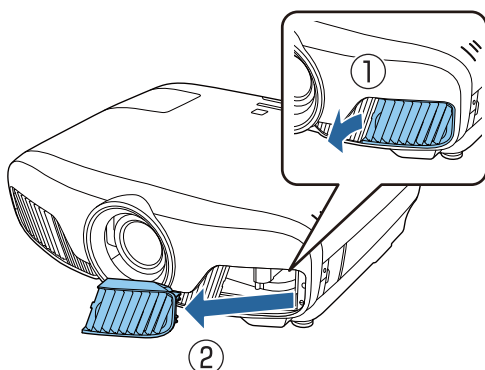
Vzduchový filter vyčistíte vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

Pozor

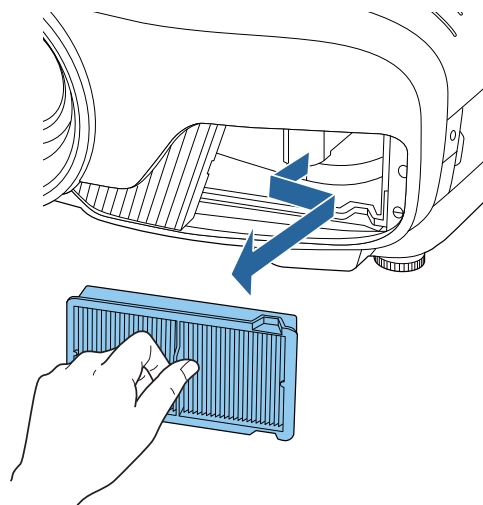
- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli vypnete napájanie a potom odpojte napájací kábel.

2 Odpojte kryt vzduchového filtra. Prstom uchopte zádržku na kryte vzduchového filtra a stranou, ktorá je bližšie k objektívu, potom kryt odoberte.

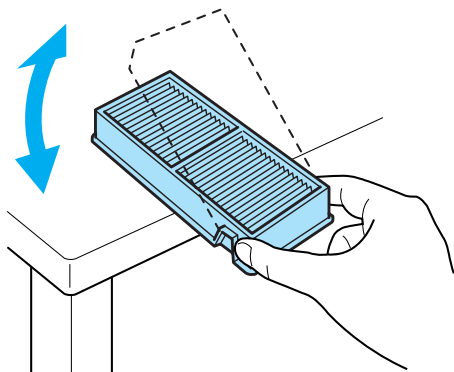


3 Vytiahnite vzduchový filter. Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



- 4** Podržte vzduchový filter povrchom smerujúcim nadol a jeho poklepaním (4 až 5-krát) odstráňte prach.

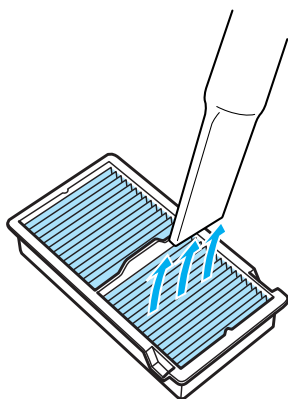
Otočte filter a vyklepte prach aj z druhej strany.



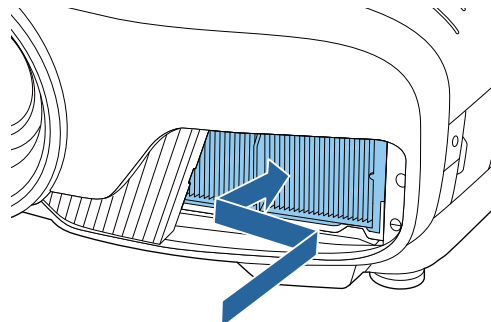
Pozor

Ak budete na filter príliš udierať, môže sa deformovať alebo prasknúť, čím ho znehodnotíte.

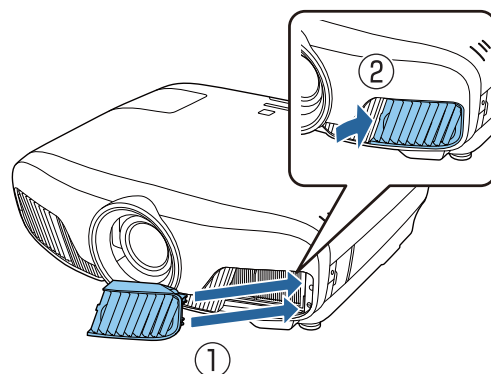
- 5** Pomocou vysávača odstráňte z prednej strany všetok prach, ktorý zostal vo vzduchovom filtri.



- 6** Nainštalujte vzduchový filter. Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a pod určitým uhlom ho vložte dnu.



- 7** Nainštalujte kryt vzduchového filtra. Najprv pripevnite zarážku na vonkajšej strane a potom zarážku na strane bližšej k objektívu.



Čistenie hlavnej jednotky

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

V prípade výrazného znečistenia navlhčite handričku vo vode s malým množstvom šetrného čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu handričku poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Kvalita skrinky sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

■ Čistenie objektívu

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Po manuálnom otvorení uzáveru objektívu opatrne poutierajte všetku špinu na objektíve handričkou na čistenie okuliarov ap.

Po vyčistení zatvorte uzáver objektívu.

Pozor

Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.

Doba výmeny spotrebného materiálu

■ Doba výmeny vzduchového filtra

- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.87](#)

■ Doba výmeny lampy

- Po spustení premietania sa zobrazí nasledujúce hlásenie:
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.



- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí 3400 prevádzkových hodín. Výmena lampy je potrebná na zachovanie pôvodného jas a kvality premietaných obrazov. Čas zobrazenia hlásenia sa mení v závislosti od používania (napríklad nastavenie farebného režimu ap.). Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Výmena Spotrebného Materiálu



■ Výmena vzduchového filtra



Použitý vzduchový filter zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

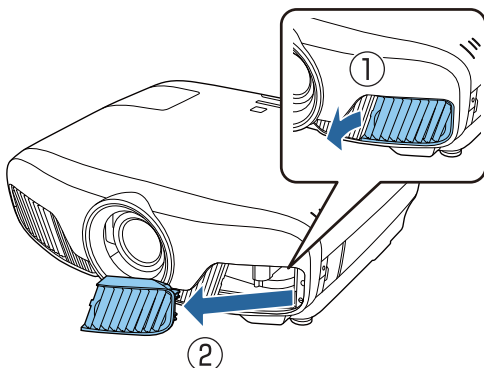
1

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

2

Dajte dole kryt vzduchového filtra.

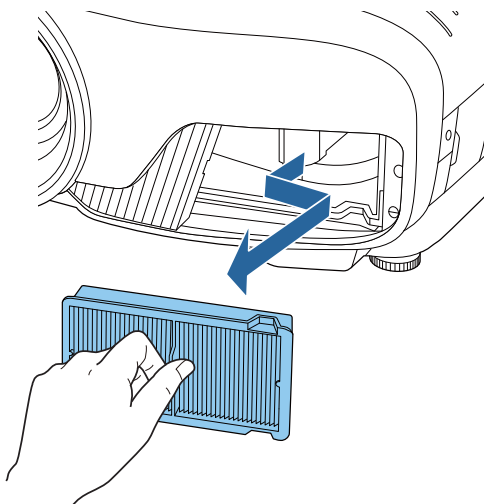
Prstom uchopíte zarážku na kryte vzduchového filtra a stranou, ktorá je bližšie k objektívu, potom kryt odoberte.



3

Vytiahnite starý vzduchový filter.

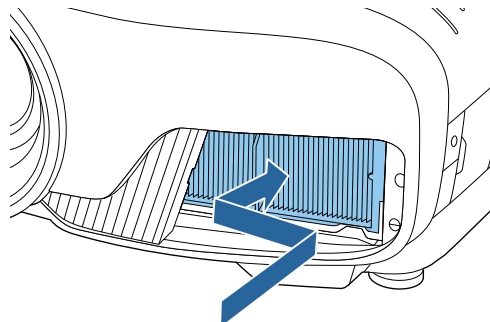
Uchopíte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnete ho von.



4

Nainštalujte nový vzduchový filter.

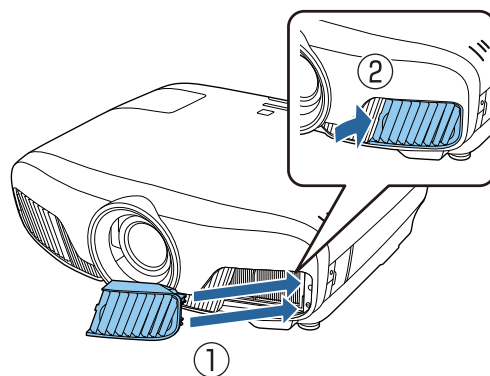
Vzduchový filter uchopíte za výčnelok v strede a pod určitým uhlom ho vložte dnu.



5

Nainštalujte kryt vzduchového filtra.

Najprv pripevníte zarážku na vonkajšej strane a potom zarážku na strane bližšej k objektívu.



■ Výmena lampy





Výstraha

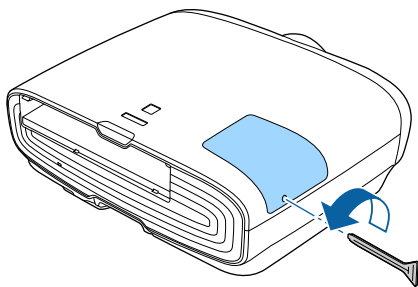
Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora upevneného na strope, vždy je potrebné predpokladať, že lampa je prasknutá a kryt lampy je potrebné odpájať opatrne. Po otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa kúsky skla dostanú do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na lekára.

⚠ Upozornenie

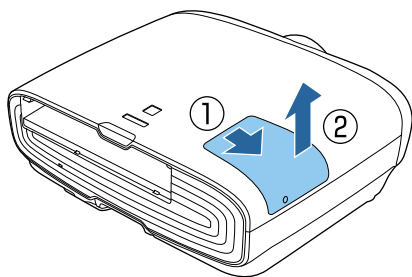
- Nedotýkajte sa lampy ihneď po vypnutí projektoru - lampa je horúca. Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. V opačnom prípade hrozí riziko popálenia.
- Odporúčame používať originálne voliteľné lampy EPSON. Používanie neoriginálnych lámip môže mať vplyv na kvalitu a bezpečnosť premietania.
Na akékoľvek poškodenie alebo poruchu v dôsledku použitia neoriginálnych lámip sa nevzťahuje záruka spoločnosti Epson.

1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo tlačidla  na ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

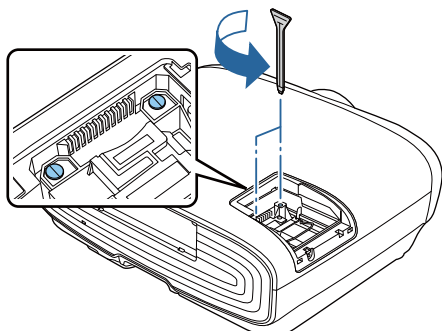
2 Uvoľnite upevňovaciu skrutku krytu lampy.



3 Odpojte kryt lampy.
Posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

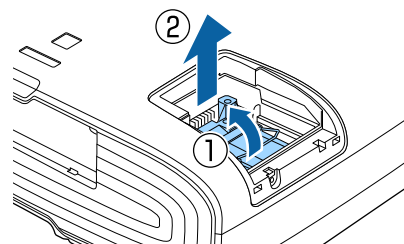


4 Uvoľnite dve upevňovacie skrutky lampy.



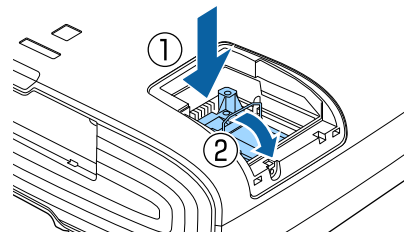
5 Odpojte starú lampu.

Nadvihnute objímku lampy a vytiahnite ju rovno hore.

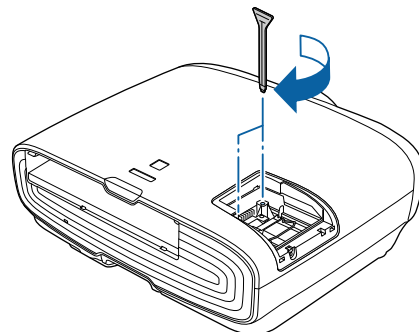


6 Vložte novú lampu.

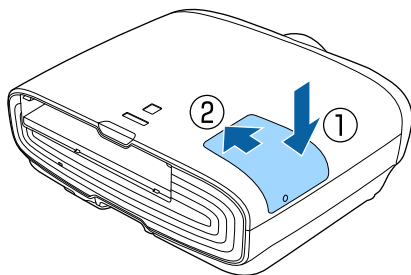
Zasuňte lampu v správnom smere a potom dajte objímku dole.



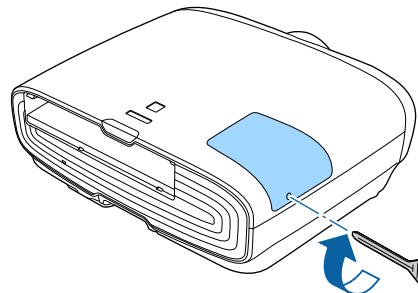
7 Utiahnite dve upevňovacie skrutky lampy.



- 8** Znovu nainštalujte kryt lampy.
Zasuňte kryt späť na miesto.



- 9** Uťahnite skrutku držiacu kryt lampy.



Výstraha

Lampu nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak sa do projektora nainštaluje a použije modifikovaná alebo demontovaná lampa, môže to viesť k vzniku požiaru, zásahu elektrickým prúdom alebo úrazu.

Upozornenie


- Dbajte na riadnu inštaláciu lampy a krytu lampy. V prípade nesprávnej inštalácie sa nezapne napájanie.
- Lampa obsahuje ortuť (Hg). Staré lampy zlikvidujte v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi o likvidácii fluorescenčných trubíc.

Vynulovanie hodín lampy

Po výmene lampy je potrebné vynulovať hodiny lampy.

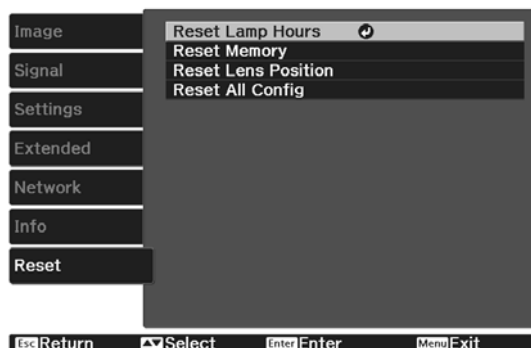
Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor.

- 1** Zapnite napájanie.




- 2** Stlačte tlačidlo  .
Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

- 3** Vyberte položky **Reset - Reset Lamp Hours**.

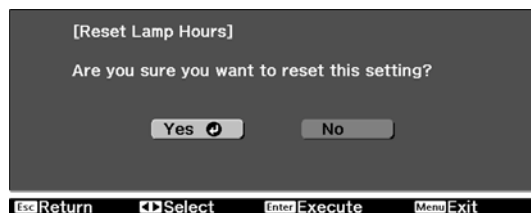
Zobrazí sa hlásenie s potvrdením o vynulovaní.



4

Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **Yes** a príkaz vykonajte stlačením tlačidla .

Hodiny lampy sa vynulujú.





Panel Alignment

Slúži na nastavenie farebného posunu pixelov LCD displeja. Pixely môžete upravovať horizontálne a vertikálne o 0,125 pixelu v rozsahu ± 3 pixelov.



- Po vykonaní nastavenia LCD sa môže kvalita obrazu znížiť.
- Obrazy pixelov, ktoré siahajú za okraj premietaného obrazu, sa nezobrazujú.

1

Počas premietania stlačte tlačidlo



a potom vyberte položku

Display v možnosti **Extended**.

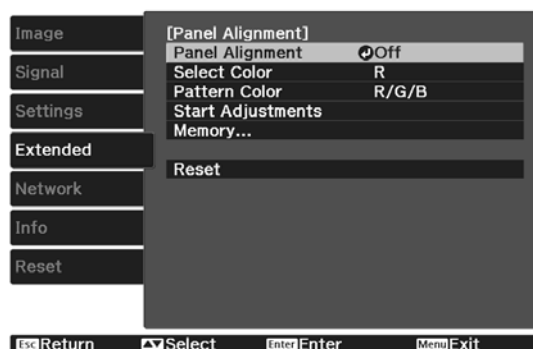
2

Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo .



3

Zapnite **Panel Alignment**.



- Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo .
- Vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo .
- Stlačením tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

4

Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť.

- Vyberte položku **Select Color** a potom stlačte tlačidlo .
- Vyberte **R** (červená) alebo **B** (modrá) a stlačte tlačidlo .
- Stlačením tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

5

Pri vykonávaní úprav v možnosti **Pattern Color** vyberte zobrazenú farbu mriežky.

- Vyberte položku **Pattern Color** a potom stlačte tlačidlo .
- Pre farbu mriežky vyberte kombináciu R (červená), G (zelená) a B (modrá).



R/G/B: Zobrazuje kombináciu troch farieb: červenej, zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je biela.

R/G: Táto možnosť je dostupná, keď je položka **R** vybratá v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: červenej a zelenej. Aktuálna farba mriežky je žltá.

G/B: Táto možnosť je dostupná, keď je položka **B** vybratá v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je azúrová.

- Stlačením tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

6






Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo . Keď sa zobrazí hlásenie, znova stlačte tlačidlo .

Spustí sa úprava. Úpravy sa vykonajú v štyroch rohoch počnúc ľavým horným rohom.




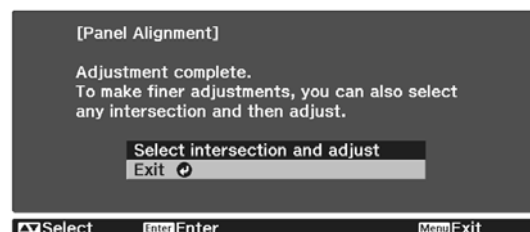
Počas upravovania môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

7

Na vykonanie úprav použijete tlačidlá , ,  a  a stlačením tlačidla  potom prejdite na ďalší bod úprav.

8

Po vykonaní úprav všetkých štyroch rohov zvolte **Exit** a potom stlačte tlačidlo .



Ak máte pocit, že aj po korekcii všetkých štyroch bodov potrebujete ešte vykonať úpravy, zvolte možnosť **Select intersection and adjust** a pokračujte ďalej v úpravách.



Color Uniformity

Ak sú farby v premietanom obraze nerovnomerné, môžete upraviť farebný tón celkového obrazu v položke **Color Uniformity**.



Farebný odtieň nemusí byť rovnomerný ani po nastavení jednotnosti farieb.

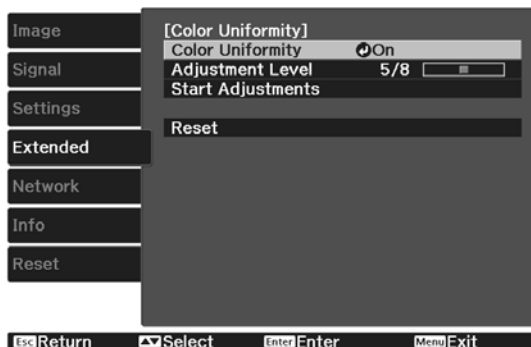
1

Počas premietania stlačte tlačidlo **Menu** a potom vyberte položku **Display** v možnosti **Extended**.

2

Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Color Uniformity: Zapína alebo vypína jednotnosť farieb.

Adjustment Level: Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.

Start Adjustments: Spustí úpravy jednotnosti farieb.

Reset: Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre **Color Uniformity** na predvolené hodnoty.



Počas upravovania položky **Color Uniformity** môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

3

Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

4

Nastavte túto možnosť na **On** a potom stlačte tlačidlo **Esc**.

5

Vyberte položku **Adjustment Level** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

6

Pomocou tlačidiel **Left** a **Right** nastavte úroveň úprav.

7

Stlačením tlačidla **Esc** sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

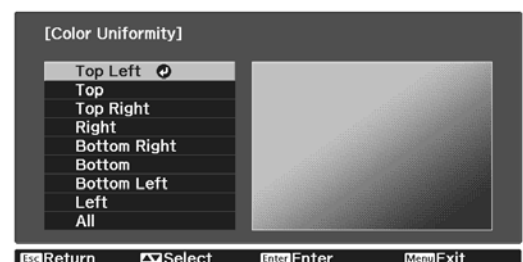
8




Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo **Enter**.



9

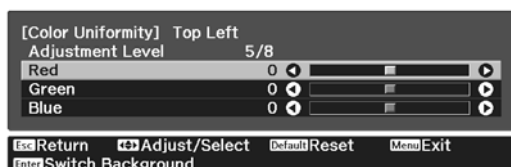
Vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo **Enter**.

Najprv upravte vonkajšie plochy a potom upravte celú obrazovku.



- 10** Pomocou tlačidiel   vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a na úpravy potom použite tlačidlá  .

Stlačením tlačidla  zoslabíte farebný tón. Stlačením tlačidla  zosilníte farebný tón.



- 11** Vráťte sa na 5. krok a nastavte každú úroveň.


- 12** Úpravy dokončíte stlačením tlačidla  .



Informácie o PLink

Norma PLink Class1 bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Pred použitím funkcie PLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Pozrite si ďalšie informácie o sieťových nastaveniach.  [str.70](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PLink.

URL: <http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nekompatibilné príkazy**

Funkcia		Príkaz PLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- **Vstupné názvy stanovené normou PLink a v zhode so zdrojmi projektora**

Source	Príkaz PLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"

EPSON

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"

EPSON TW7400/PC4050/HC4010



Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo alebo spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva alebo spotrebného materiálu je aktuálny k dátumu: apríl 2018. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Stropný záves*	ELPMB22 ELPMB30	Slúži na montáž projektoru na strop.
Stropná trubica 450 (450 mm, biela)*	ELPFP13	Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.
Stropná trubica 700 (700 mm, biela)*	ELPFP14	
Kryt kábla	ELPCC05	Použite ho na zakrytie káblov a zlepšenie celkového vzhľadu v prípade inštalácie projektoru na strop. Keď je kábel prichytený pomocou svorky na kábel HDMI, vtedy tento kryt kábla nepripevňujte.
Počítačový kábel (1,8 m)	ELPKC02	Použite ho na premietanie obrazovky počítača.
Počítačový kábel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kábel (20,0 m)	ELPKC10	
Modul bezdrôtovej LAN	ELPAP10	Používajte na premietanie obrazu po pripojení externého zariadenia k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu.

Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Lampa	ELPLP89	Použite ako náhradu za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filter	ELPAF39	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)



Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (Analógové RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vstupný signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

Vstupný signál 3D - HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Technické údaje

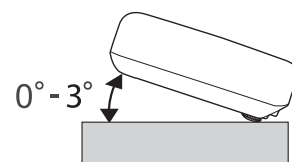
Názov produktu	EH-TW7400	
Vzhľad	520 (š) × 170 (v) × 450 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)	
Veľkosť panela	0,74", širokouhlý	
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT	
Rozlíšenie	1920 (š) × 1080 (v) × 3	
Úprava zaostrenia	Motorizovaná	
Nastavenie priblíženia	Motorizované (približne 1 až -2,1)	
Lampa (svetelný zdroj)	Lampa UHE 250 W, č. modelu: ELPLP89	
Doba na výmenu lampy	3 400 prevádzkových hodín	
Napájanie	100 - 240 V stried., ±10%, 50/60 Hz, 3,8 až 1,7 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Menovitý príkon: 373 W
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,0 W
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,3 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Menovitý príkon: 355 W
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zapnutá): 2,0 W
		Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vypnutá): 0,3 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3048 m	
Prevádzková teplota	+5 až +35°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 0 až 1500 m) +5 až +30°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 1501 až 3048 m)	
Teplota skladovania	-10 až +60°C (bez kondenzácie)	
Hmotnosť	Pribl. 11 kg	

Konekto- ry	Port PC	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka), modrý
	Port HDMI	2	Pre HDMI HDCP2.2 (len pre port HDMI1), pre signály CEC, pre signály 3D, Hlboká farba
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
	Port Trigger Out	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port Service*	1	Konektor USB (TypeB)
	Port USB*	1	Konektor USB (TypeA)
	Port USB (pre napájanie Opt.HDMI)*	1	

* Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

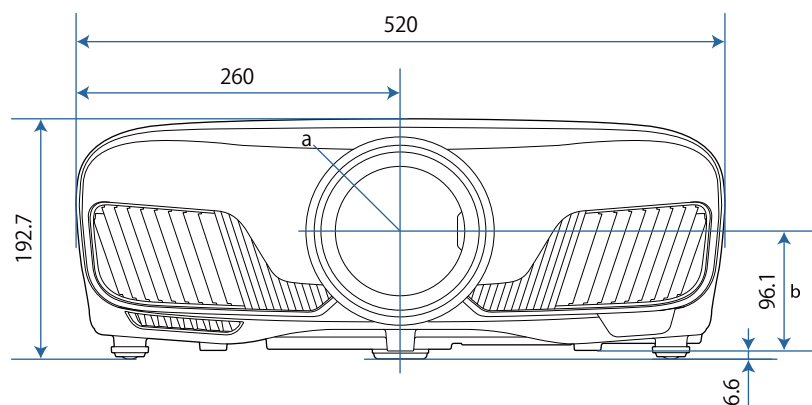
Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 3° , mohlo by dôjsť k jeho poškodeniu alebo k úrazu.



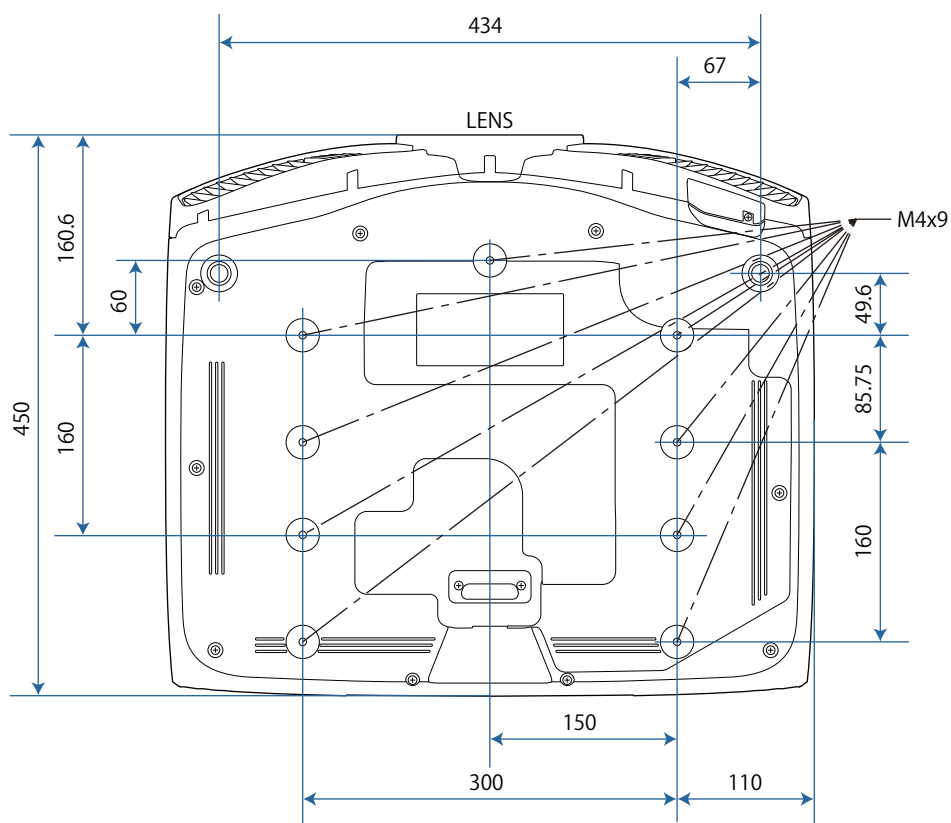


Vzhľad

Jednotky: mm



- a Stred objektívu
- b Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly













Zoznam bezpečnostných symbolov

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.

	IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.

	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, keď sa výslovne nepožaduje symbol

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	---	Znamená, že sa na označený diel projektora nesmú klást žiadne predmety.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Slúži na identifikáciu tej časti zariadenia, ktorá je v stave pripravenosti.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od pohyblivých častí v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6056	Pozor (pohyblivé lopatky ventilátora) Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od lopatiek pohyblivého ventilátora v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6043	Pozor (ostré rohy) Upozorňuje, že sa nesmiete dotýkať ostrých rohov produktu v súlade s bezpečnostnými normami.
	--	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.



Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie) • Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)
MHL	Skratka názvu Mobile High-definition Link, ktorý označuje štandardné rozhranie vysokého rozlíšenia umožňujúce vysokorychlostný prenos video signálov na mobilných zariadeniach. Ide o technológiu určenú pre smartfóny a tablety, slúžiacu na prenos nekomprimovaných digitálnych signálov bez straty kvality a umožňujúcu súčasné nabíjanie týchto zariadení.
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.



Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiadny účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

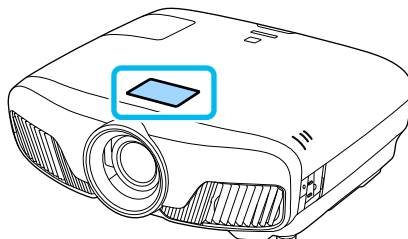
Obmedzenie používania



Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď.; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

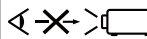

Výstražné štítky

⚠ Výstraha

- Tento produkt sa dodáva s výstražnými štítkami.



 RG2	⚠ WARNING WARNING: Never look into the lens. AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif. WARNUNG : Blicken Sie niemals in das Objektiv.
 CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. ATTENTION : Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. ACHTUNG: Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.	⚠ CAUTION

 RG2	⚠ WARNING WARNING: Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警語: 請勿直視鏡頭。
 CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。	⚠ CAUTION

- Rovnako ako pri akomkoľvek svetelnom zdroji, nepozerajte sa do lúča, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.


Všeobecné informácie

"EPSON" je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation.

"EXCEED YOUR VISION" a „ELPLP“ sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Mac a OS X sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Slovná značka a logo Bluetooth® sú registrované ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc. a spoločnosť Seiko Epson Corporation používa tieto ochranné známky na základe licencie. Ostatné ochranné známky a obchodné názvy sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

„CINEMASCOPE“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti Twentieth Century Fox Film Corporation.

InstaPrevue a InstaPrevue logo sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Silicon Image, Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

3

3D brightness	63
3D display	63
3D format	63
3D nastavenia	63
3D okuliare	44
3D viewing notice	63

A

Advanced	62, 64
AMX Device Discovery	74
Aspect	33
Auto iris	36, 63
Auto setup	64

B

Blanking	64
Brightness	37, 61, 62

C

Color Depth	75
Color Format	75
Color mode	32, 61
Color saturation	61
Color Space	64
Color Temp.	61
Color Uniformity	68, 96
Connection Mode	72
Contrast	61
Control panel lock	66
Control4 SDDP	74

Č

Čistenie hlavnej jednotky	88
Čistenie objektívu	89
Čistenie vzduchového filtra	87

D

DHCP	73
Dialkový ovládač	9, 22
Direct power on	69
Display	68
Display Background	68
Display LAN Info.	72
Display the QR Code	71
Doba výmeny	89
Doba výmeny lampy	89
Doba výmeny spotrebného materiálu	89
Doba výmeny vzduchového filtra	89

Domovská obrazovka	25
Dynamic Range	64

E

Event ID	86
----------------	----

F

Fine Line Adjust	35, 62
Frame Interpolation	61
Full	33
Funkcia Memory	41

G

Gain	62
Gamma	39
Gateway Address	73

H

HDMI Link	65
HDMI link	47
High altitude mode	69
Hlavná ponuka	60
Home Screen	67
Hue	37, 62

C

Channel	72
Child lock	66
Chladienie	26
Chybové/výstražné indikátory	76

I

Illumination	69
Image	32
Image Enhancement	62
Image enhancement	34
Indikátory	76
Interpolácia snímok	36
Inverse 3D Glasses	63
IP Address	73
IP Address Display	73
IP Settings	73

K

Kryt lampy	6, 91
Kryt vzduchového filtra	87

L

Language	69
Lichobežníková korekcia	30, 65

Lichobežníková korekcia skreslenia	30	Prevádzkový rozsah	23
Load Lens Position	67	Pripojenie	19
Load memory	41	Pripojenie k portu Trigger Out	20
Lock setting	66	Pripojenie počítača	19
M		Pripojenie video zariadenia	19
Memory	67	Projection	68
Messages	68	Projector Info	75
Model Name	68	R	
N		Remote Password	72
Napájanie	24, 26	Reset	63, 64, 67, 69
Nastavenie zaostrenia	28	Reset all	75
Názov projektora	72	Reset lamp hours	75, 92
Normy CEC	47	Reset Lens Position	75
O		Reset memory	75
Obrazy vo formáte 3D	43	RGBCMY	37, 62
Odsadenie	37	S	
Offset	62	Saturation	37, 62
Operation	69	Save Lens Position	67
Overscan	64	Save memory	41
Ovládací panel	7	Search Access Point	72
P		Security	73
Panel Alignment	68, 70, 94	Settings menu	65
Passphrase	73	Sharpness	34, 61
Picture in Picture	49	Sieť. info.	71
PJLink	98	Sleep mode	69
PJLink Password	72	Soft Focus Detail	35, 62
Podporované rozlíšenia	100	Softvérová klávesnica	71
Pomer	63	Source	25
Ponuka	60	SSID	72
Ponuka Basic	72	SSID Display	73
Ponuka Extended	67	Standby Mode	69
Ponuka Image	61	Startup Screen	68
Ponuka Info	75	Subnet Mask	73
Ponuka káblovej siete LAN	73	Sync.	63
Ponuka Konfigurácia	60	Š	
Ponuka Network	70	Šum	81
Ponuka ostatných funkcií	74	T	
Ponuka Reset	74, 75	Technické údaje	101
Ponuka Security	73	Tint	61
Ponuka Signal	63	Tracking	63
Ponuka Wireless LAN	72	U	
Port HDMI	47	Upevňovacia skrutka krytu lampy	91
Port LAN	20	Úprava náklonu	30
Position	63	Úprava RGB	37
Posun objektívu	29	Úprava zaostrenia	28
Power consumption	62	Úprava zväčšenia	28
Prevádzkový čas	92		

User button	66
-------------------	----

V

Vedľajšia ponuka	60
Veľkosť premietania	28
Version	75
Výmena lampy	90
Výmena spotrebného materiálu	89
Výmena vzduchového filtra	89
Vzduchový filter	87
Vzhľad	103

W

Wireless LAN Power	70
--------------------------	----

Z

Zaostrenie	81
Zobrazenie testovacieho vzoru	27
Zoom	33
Zvýšenie	37