

Ghidul utilizatorului

**EH-TW9400W**

**EH-TW9400**

**EH-TW8400W**

**EH-TW8400**

Home Projector

---



## Utilizarea fiecărui ghid

Ghidurile acestui proiector sunt organizate conform indicațiilor de mai jos.

### Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță/Ghidul de service și asistență tehnică

Conțin informații referitoare la utilizarea în siguranță a proiectorului, cât și un ghid de service și asistență tehnică, liste pentru depanare ș.a.m.d. Înainte de a utiliza proiectorul, trebuie să citiți acest ghid.



### Ghidul utilizatorului (acest ghid)

Conține informații referitoare la instalarea și executarea operațiilor de bază efectuate înainte de utilizarea proiectorului, folosind meniul Configurare, și informații referitoare la gestionarea problemelor și efectuarea operațiilor uzuale de întreținere.



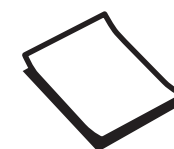
### Ghidul utilizatorului pentru emițătorul WirelessHD Transmitter (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W)

Conține informații și avertismente, etc. referitoare la manevrarea emițătorului WirelessHD Transmitter.



### Ghid de pornire rapidă

Conține informații referitoare la configurarea proiectorului. Notă preliminară.





# Notații Utilizate în Acest Ghid

## Simboluri folosite pentru marcarea informațiilor de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Mai jos sunt prezentate simbolurile folosite și semnificația acestora. Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.



### Avertisment

Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.



### Atenție

Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

## Simboluri folosite la marcarea informațiilor generale

### Atenție

Indică procedurile care ar putea produce daune sau defecțiuni.



Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.



Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.

Nume meniu

Indică elementele din meniul Configurare.

Exemplu: **Image - Color Mode**

Nume buton

Indică butoanele de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.

Exemplu: butonul 

## Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"

Ca și unitatea principală a proiectorului, la elementele incluse sau la cele opționale se poate face referire folosind sintagmele "acest produs" sau "acest proiector".

## Organizarea ghidului și semnificația notațiilor folosite în ghid

### Utilizarea fiecărui ghid ..... 1

### Notații Utilizate în Acest Ghid ..... 2

Simboluri folosite pentru marcarea informațiilor de siguranță .....	2
Simboluri folosite la marcarea informațiilor generale .....	2
Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector" .....	2

## Introducere

### Denumirea și funcțiile componentelor

### ..... 6

În Față/pe Carcasă .....	6
Panou de comandă .....	7
Telecomanda .....	9
Spate .....	12
La bază .....	13

## Pregătirea

### Instalarea ..... 14

Imaginea proiectată și poziția proiectorului .....	14
Instalarea în paralel cu ecranul .....	14
Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălțimii pe ambele laturi .....	14
Diverse metode de configurare .....	15
Așezarea și proiectarea de pe o masă .....	15
Suspendarea pe tavan și proiectarea .....	16
Valorile maxime ale distanței de proiecție și ale deplasării obiectivului .....	16

### Conectarea unui dispozitiv ..... 19

Scoaterea capacului pentru borne .....	19
Conectarea echipamentelor video .....	19
Conectarea unui calculator .....	20
Conectarea echipamentelor externe .....	20
Conectarea la portul Trigger Out .....	20
Conectarea dispozitivelor WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W) .....	20

Conectarea la portul LAN .....	21
Fixarea Unitatea de rețea fără fir .....	22
Conectarea clemei pentru cablul HDMI .....	22

### Pregătirea telecomenzii ..... 23

Instalarea bateriilor telecomenzii .....	23
Intervalul de funcționare a telecomenzii .....	24
Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta) .....	24
Intervalul de funcționare (de sus în jos) .....	24

## Operații de bază

### Proiectarea imaginilor ..... 25

Pornirea proiectorului .....	25
Dacă imaginea dorită nu este proiectată .....	26
Utilizarea Ecranului principal .....	26
Oprirea .....	27

### Ajustarea imaginii proiectate ..... 28

Afișarea șablonului de test .....	28
Funcția de reglare a obiectivului (focalizare, zoom, deplasare obiectiv) .....	28
Reglarea focalizării .....	29
Reglarea dimensiunii proiecției (reglare zoom) .....	29
Reglarea poziției imaginii proiectate (reglarea prin deplasarea obiectivului) .....	30
Ajustarea înclinării proiectorului .....	31
Corectarea distorsiunilor trapezoidale .....	31
Ascunderea temporară a imaginii .....	31

## Reglarea imaginii

### Reglarea imaginii ..... 32

Selectarea calității de proiecție (Color Mode) .....	32
Trecerea de la modul de afișare plin la modul zoom (Aspect) .....	33
Ajustarea valorii pentru Sharpness .....	34
Ajustarea rezoluției imaginii (Image Enhancement) .....	35
Setarea Auto Iris .....	36
Setează Frame Interpolation .....	36

### Ajustarea culorilor ..... 38

Ajustarea Color Temp. ....	38
----------------------------	----

Ajustarea valorilor RGB (Offset și Câștig) . . . . .	38
Ajustarea Hue, Saturation și Brightness . . . . .	38
Ajustarea valorilor Gamma . . . . .	40
Selectarea și ajustarea valorii de corecție . . . .	40
Reglați folosind graficul de reglare gamma . . . . .	40
<b>Afișarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcția Memory) . . . . .</b>	<b>42</b>
Salvarea unei memorii . . . . .	42
Încărcarea, ștergerea și redenumire unei memorii . . . . .	42
<b>Funcții utile</b>	
<b>Vizionarea imaginilor 3D . . . . .</b>	<b>44</b>
Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D . . . . .	44
Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată . . . .	44
Utilizarea ochelarilor 3D . . . . .	45
Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D . . . . .	45
<b>Conectarea cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W) . . . . .</b>	<b>47</b>
Instalarea WirelessHD Transmitter . . . . .	47
Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter . . . . .	48
Exemplu de conectare a emițătorului WirelessHD Transmitter și de transmitere a semnalului . . . . .	49
Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter . . . . .	54
Proiectarea Imaginilor . . . . .	55
Meniul de setări WirelessHD . . . . .	56
Intervalul de transmisie WirelessHD . . . . .	57
Utilizarea telecomenzii . . . . .	58
Intervalul de funcționare a telecomenzii . . . . .	58
Selectarea intrării și ieșirii . . . . .	59
Selectarea imaginii țintă . . . . .	59
Selectarea imaginii sursă . . . . .	60
<b>Utilizarea funcției HDMI Link . . . . .</b>	<b>62</b>
Funcția HDMI Link . . . . .	62
Setări HDMI Link . . . . .	62
Conectarea . . . . .	63

## Utilizarea proiectorului într-o rețea

### Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu . . . . . 64

    Selectarea setărilor de rețea prin cablu . . . . . 64

### Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir . . . . . 66

    Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir . . . . . 66

    Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului . . . . . 68

        Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows . . . . . 68

        Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X . . . . . 68

    Configurarea securității pentru rețeaua fără fir . . . . . 69

    Proiecția în Epson iProjection (iOS/Android) . . . . 69

        Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă) . . . . . 70

## Meniul Configurare

### Funcțiile din meniul Configurare . . . . . 72

    Utilizarea meniului Configurare . . . . . 72

    Tabelul meniului Configurare . . . . . 73

        Meniul Image . . . . . 73

        Meniul Signal . . . . . 75

        Meniul Settings . . . . . 77

        Meniul Extended . . . . . 79

        Meniul Network . . . . . 83

        Meniul Info . . . . . 87

        Meniul Reset . . . . . 87

## Depanarea

### Rezolvarea problemelor . . . . . 88

    Citirea indicatoarelor . . . . . 88

        Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări . . . . . 88

        Starea indicatorului în cazul funcționării normale . . . . . 90

    Când indicatoarele nu vă pot ajuta . . . . . 91

        Verificați problema . . . . . 91

        Probleme cu imaginile . . . . . 92

Probleme la pornirea proiecției . . . . .	95
Probleme cu telecomanda . . . . .	95
Probleme la panoul de comandă . . . . .	96
Probleme la proiectarea imaginilor 3D . . . . .	96
Probleme HDMI . . . . .	97
Probleme cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W) . . . . .	97
Probleme de rețea . . . . .	99
Despre Event ID . . . . .	100

## Întreținerea

### Întreținerea . . . . . 102

Curățarea componentelor . . . . .	102
Curățarea filtrului de aer . . . . .	102
Curățarea unității principale . . . . .	103
Curățarea lentilelor . . . . .	104
Intervalele de înlocuire a consumabilelor . . . . .	104
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer . . . . .	104
Perioada de înlocuire a lămpii . . . . .	104
Înlocuirea Consumabilelor . . . . .	105
Înlocuirea filtrului de aer . . . . .	105
Înlocuirea lămpii . . . . .	106
Resetarea duratei de funcționare a lămpii . . . . .	107

### Panel Alignment . . . . . 109

### Color Uniformity . . . . . 111

### Despre PLink . . . . . 113

## Apendice

### Accesorii Opționale și Consumabile

### . . . . . 114

Articole opționale . . . . .	114
Consumabile . . . . .	114

### Rezoluțiile Acceptate . . . . . 115

PC . . . . .	115
SD . . . . .	115
HD . . . . .	115
4K . . . . .	116
3D . . . . .	117
Semnale de intrare 3D MHL (printr-un emițător WirelessHD Transmitter*) . . . . .	117

Semnal intrare WirelessHD MHL* . . . . .	118
------------------------------------------	-----

### Specificații . . . . . 119

### Aspect . . . . . 121

### Lista simbolurilor de siguranță . . . . . 122

### Glosar . . . . . 125

### Informații Generale . . . . . 127

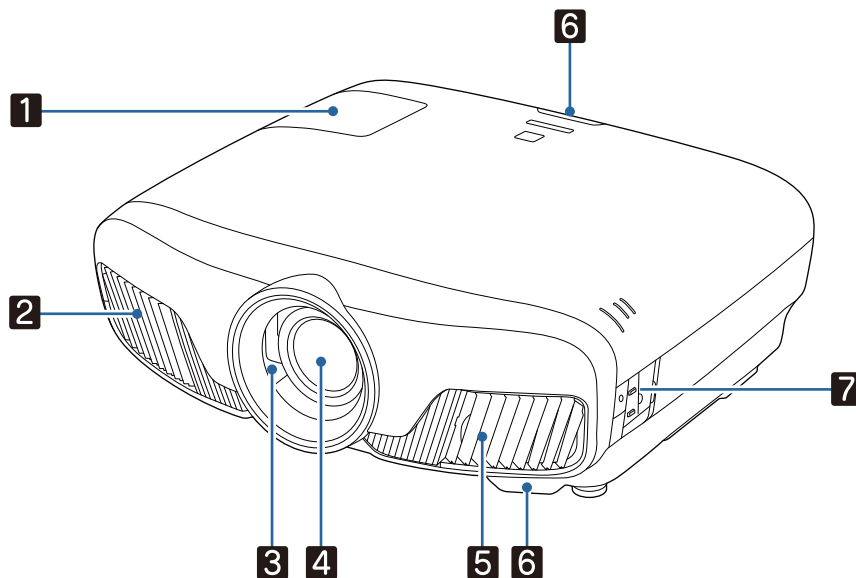
Etichete de avertizare . . . . .	128
----------------------------------	-----


Notificare generală . . . . .	128
-------------------------------	-----



# Denumirea și funcțiile componentelor

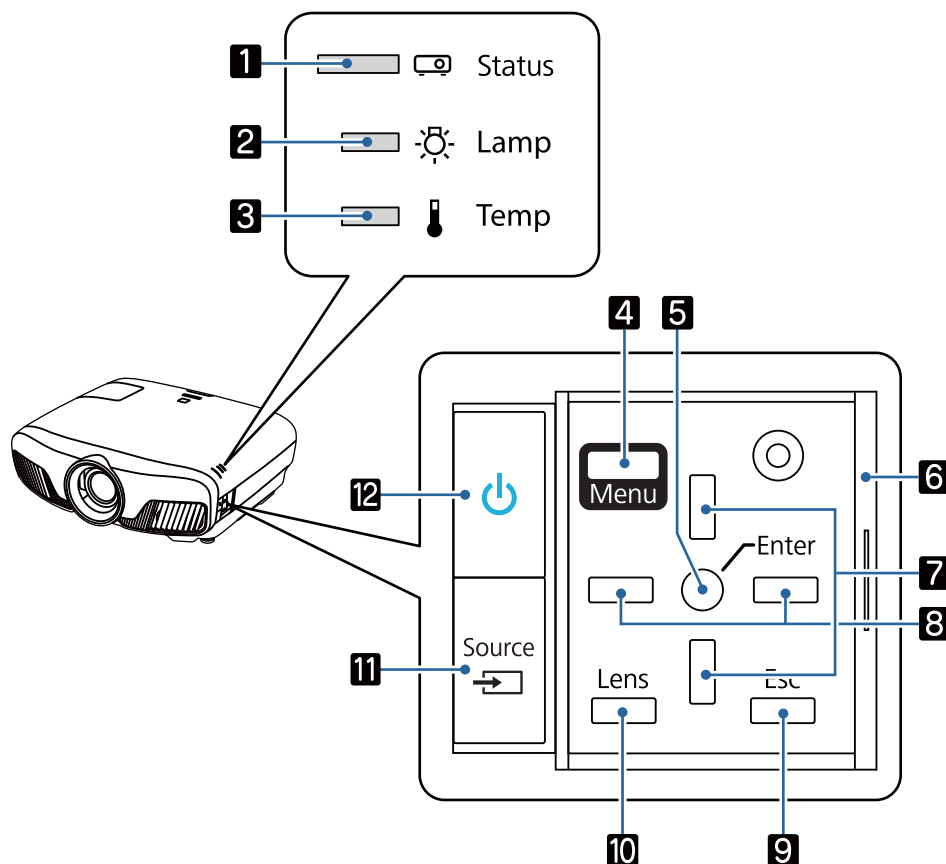
## În Față/pe Carcasă










Nume		Funcție
<b>1</b>	Capac lampă	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ➡ <a href="#">p.106</a>
<b>2</b>	Gură de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div>  <b>Atenție</b> </div> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald provenit de la gura de evacuare poate produce arsuri, curbarea suprafețelor sau se pot produce accidente.</p>
<b>3</b>	Obturator	Face legătura cu funcția de pornire/oprire a proiectorului și deschide și închide automat obturatorul. ➡ <a href="#">p.25</a>
<b>4</b>	Lentilă	Imaginile sunt proiectate de aici.
<b>5</b>	Gură de ventilare	Gura de ventilare este utilizată pentru răcirea proiectorului.
	Capac filtru de aer	La înlocuirea filtrului de aer, deschideți acest capac și scoateți filtrul de aer. ➡ <a href="#">p.105</a>
<b>6</b>	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă. ➡ <a href="#">p.24</a>
<b>7</b>	Panou de comandă	Permite comandarea proiectorului. ➡ <a href="#">p.7</a>





## Panou de comandă

Dacă pentru funcția Illumination este selectată opțiunea **Off**, toți indicatorii sunt stinși în condiții normale de desfășurare a proiecției. ➡ **Extended - Operation - Illumination** p.79



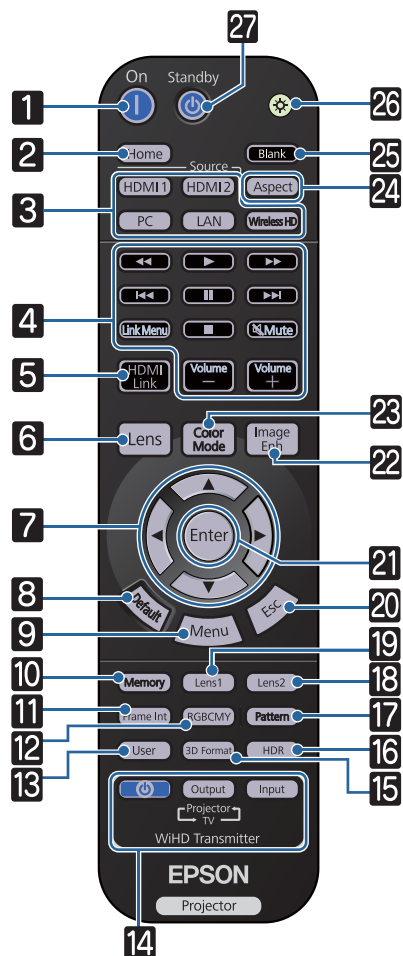
Butoane/Indicatoare	Funcție
<b>1</b> 	Luminează intermitent pentru a indica faptul că operația de încălzire sau de răcire este în curs de execuție. Afișează starea proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. ➡ p.88
<b>2</b> 	Luminează intermitent și are culoarea portocaliu dacă trebuie să înlocuiți lampa. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. ➡ p.88
<b>3</b> 	Luminează intermitent și are culoarea portocaliu dacă temperatura internă este prea mare. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. ➡ p.88
<b>4</b> 	Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d. ➡ p.72
<b>5</b> 	Selectează funcțiile și setările dacă pe ecran este afișat un meniu. ➡ p.72
<b>6</b> Capac panou de comandă	Capac pentru panoul de comandă. Când doriți să utilizați panoul de comandă, prindeți de clapetă și deschideți panoul prin culisare.
<b>7</b> 	Selectează valoarea de ajustare a corecției trapezoidale și a elementelor din meniu. ➡ p.31
<b>8</b> 	Selectează valori de ajustare pentru elementele din meniu. ➡ p.72


































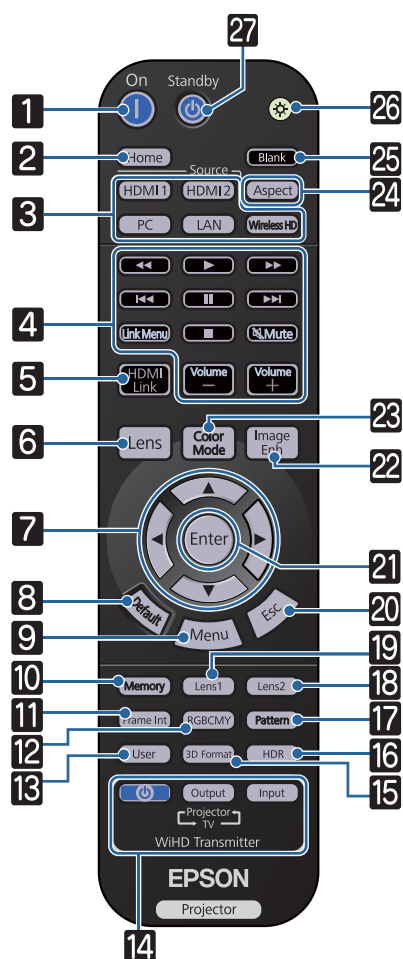
Butoane/Indicatoare	Funcție
<b>9</b> 	Revine la afișarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afișat un meniu. 🖱️ <a href="#">p.72</a>
<b>10</b> 	Modifică elementele de reglare ale funcției obiectiv motorizat. Elementele de reglare sunt următoarele. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Focalizare 🖱️ <a href="#">p.29</a></li> <li>• Zoom 🖱️ <a href="#">p.29</a></li> <li>• Decalare obiectiv 🖱️ <a href="#">p.30</a></li> </ul>
<b>11</b> 	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. 🖱️ <a href="#">p.26</a>
<b>12</b> 	Pornește și oprește proiectorul. 🖱️ <a href="#">p.25</a> Este aprins dacă proiectorul este pornit. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. 🖱️ <a href="#">p.88</a>

## Telecomanda

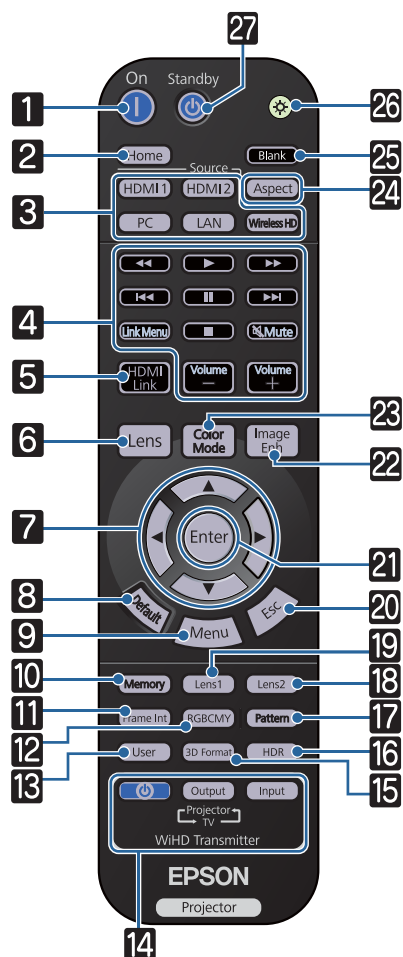
Telecomanda diferă în funcție de modelul de proiector pe care îl folosiți. Exemplele din această secțiune se referă la telecomanda pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W.



Buton	Funcție
<b>1</b> 	Permit pornirea proiectorului.  <a href="#">p.25</a>
<b>2</b> 	Afișează și închide Ecranul principal.  <a href="#">p.26</a>
<b>3</b>     	<p>Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare.  <a href="#">p.26</a></p> <p>Butonul  este disponibil doar pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W.</p>
<b>4</b>           	Se pot efectua operații precum începerea redării, oprirea redării și reglarea volumului pentru dispozitivele conectate compatibile cu standardele HDMI CEC.  <a href="#">p.62</a>
<b>5</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Când <b>HDMI Link</b> este setată la <b>On</b>  <b>Settings - HDMI Link - HDMI Link</b> <a href="#">p.77</a> Se afișează lista de conexiuni ale dispozitivului.</li> <li>Când <b>HDMI Link</b> este setată la <b>Off</b>  <b>Settings - HDMI Link - HDMI Link</b> <a href="#">p.77</a> Afișează setările meniului HDMI Link.</li> </ul>  <a href="#">p.62</a>
<b>6</b> 	<p>Modifică elementele de reglare ale funcției obiectiv motorizat.</p> <p>Elementele de reglare sunt următoarele.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Focalizare  <a href="#">p.29</a></li> <li>Zoom  <a href="#">p.29</a></li> <li>Decalare obiectiv  <a href="#">p.30</a></li> </ul>

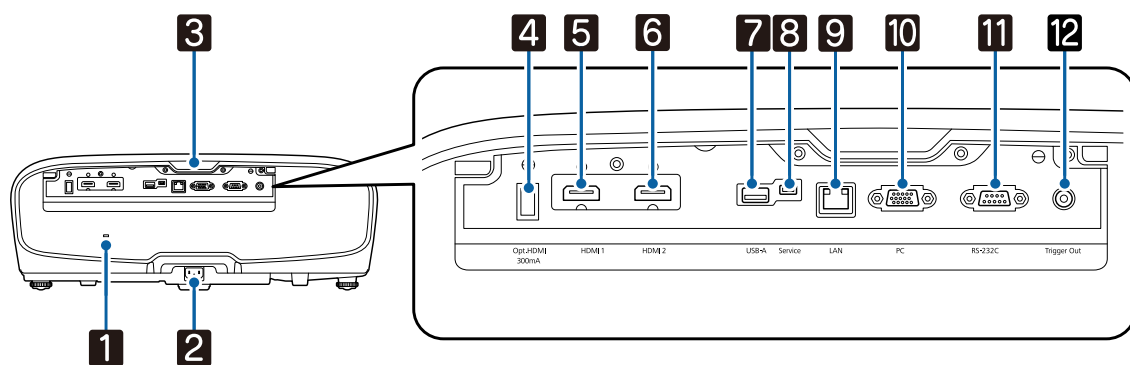


Buton	Funcție
7	<p>Permite selectarea elementelor din meniu și a valorilor de ajustare. ➡ <a href="#">p.72</a></p>
8	<p>Valoarea ajustată revine la valoarea implicită dacă apăsați pe acest buton în timp ce este afișat meniul ecranului de ajustare. ➡ <a href="#">p.72</a></p>
9	<p>Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine ș.a.m.d. ➡ <a href="#">p.72</a></p>
10	<p>Permite salvarea, încărcarea sau ștergerea memoriei. ➡ <a href="#">p.42</a></p>
11	<p>Setează puterea pentru Frame Interpolation. ➡ <a href="#">p.36</a></p>
12	<p>Permite ajustarea valorii definite pentru nuanță, saturație și strălucire pentru fiecare culoare RGBCMY. ➡ <a href="#">p.38</a></p>
13	<p>Execută funcția alocată butonului utilizatorului. ➡ <a href="#">p.77</a></p>
14	<p>(numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W) Acesta este butonul care permite controlarea emițătorului WirelessHD Transmitter. Activează funcția WirelessHD Transmitter sau schimbă intrarea și ieșirea. Îndreptați telecomanda către emițătorul WirelessHD Transmitter pentru a efectua operațiile dorite. ➡ <a href="#">p.47</a></p>
15	<p>Modificarea formatului 3D. Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ambalare cadre</li> <li>• Juxtapuse</li> <li>• Sus și jos</li> </ul> <p>➡ <a href="#">p.44</a></p>
16	<p>Va fi afișat ecranul de modificare al intervalului dinamic. ➡ <a href="#">p.75</a></p>
17	<p>Permite afișarea și închide șablonul de test. ➡ <a href="#">p.28</a></p>
18	<p>Încarcă poziția obiectivului înregistrată ca <b>Memory1</b> sau <b>Memory2</b> în Save Lens Position. ➡ <a href="#">p.42</a></p>
19	<p></p>



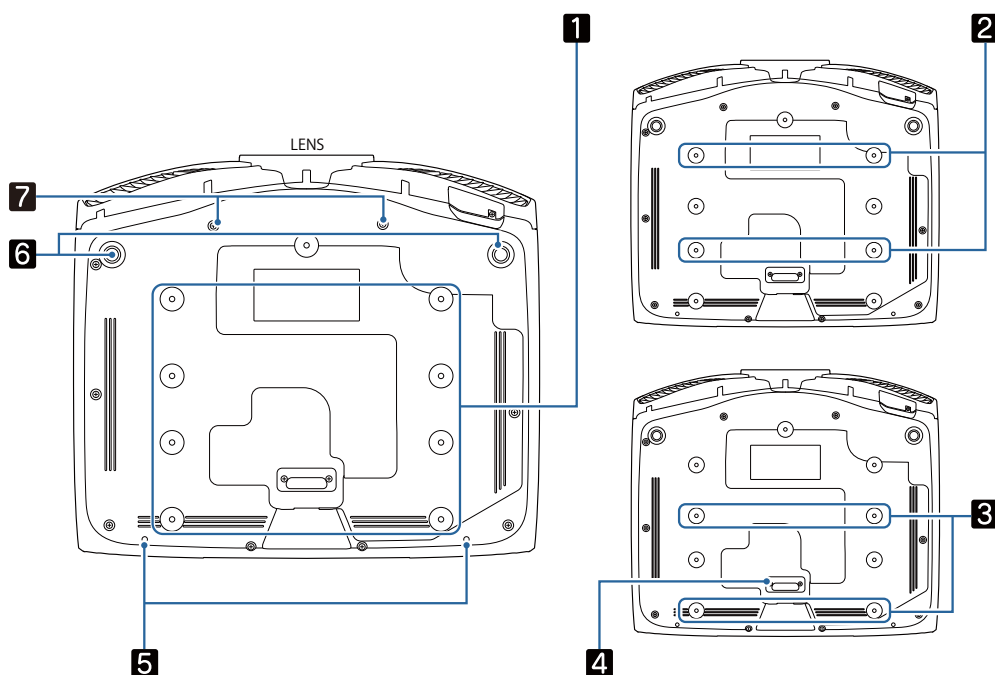
Buton	Funcție
20	Esc Revine la afișarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afișat un meniu.  p.72
21	Enter Dacă este afișat un meniu, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor.  p.72
22	Image Enh Afișează meniul <b>Image Enhancement</b> .  p.35
23	Color Mode Schimbă opțiunea selectată pentru <b>Color Mode</b> .  p.32
24	Aspect Permite selectarea modului aspect în funcție de semnalul de intrare.  p.33
25	Blank Oprește temporar proiecția. Pentru a reactiva imaginea, apăsați din nou acest buton.  p.31
26	 Butoanele telecomenzii se aprind pentru circa 10 secunde. Acest lucru este util în cazul în care utilizați telecomanda în întuneric.
27	Standby Permit oprirea proiectorului.  p.27

## Spate



Nume		Funcție
<b>1</b>	Slot de securitate (  )	Slotul de securitate compatibil cu sistemul de securitate MicroSaver produs de Kensington. Pentru alte detalii, vizitați site-ul Kensington la adresa <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>2</b>	Mufă de alimentare	Conectați cablul de alimentare.  p.25
<b>3</b>	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.  p.24
<b>4</b>	Port Opt.HDMI	Permite conectarea portului de alimentare pentru cablul HDMI optic. Cu toate acestea, conexiunea pentru toate dispozitivele nu este garantată. Verificați în prealabil dacă dispozitivul dvs. funcționează.
<b>5</b>	Port HDMI1	Permite conectarea echipamentelor video și a calculatoarelor compatibile cu interfața HDMI.  p.19 Porturile HDMI1/HDMI2 acceptă HDCP 2.2.
<b>6</b>	Port HDMI2	
<b>7</b>	Port USB-A	Permite conectarea Unitatea de rețea fără fir opțională. Se mai utilizează și pentru actualizarea firmware-ului.  p.22
<b>8</b>	Port Service	Port de service. De regulă, acesta nu este folosit.
<b>9</b>	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.  p.21
<b>10</b>	Port PC	Permite conectarea la portul ieșirii RGB a unui calculator.  p.20
<b>11</b>	Portul RS-232C	Pentru a controla proiectorul, conectați proiectorul la calculator folosind un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal.
<b>12</b>	Port Trigger Out	Se conectează la dispozitive externe, precum ecranele motorizate.  p.20

## La bază



Nume		Funcție
<b>1</b>	Puncte de fixare ale suportului pe tavan	Dacă suspendați proiectorul de tavan, înșurubați suportul de fixare pe tavan în aceste puncte. ➡ <a href="#">p.114</a>
<b>2</b>		Folosiți cele patru puncte de fixare ale suportului pe tavan pentru <b>2</b> sau <b>3</b> , în funcție de mediu de instalare. Folosiți punctele de fixare <b>3</b> atunci când instalați dispozitivul lângă un perete într-o încăpere mică.
<b>3</b>		
<b>4</b>	Piciorul din spate	Demontați această componentă atunci când folosiți punctele de fixare ale suportului pe tavan <b>3</b> .
<b>5</b>	Șurub de fixare a capacului pentru cablu.	Orificii pentru fixarea capacului pentru cablu.
<b>6</b>	Picior frontal reglabil	La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ➡ <a href="#">p.31</a>
<b>7</b>	Orificii pentru obiectivul anamorfic	Orificii pentru fixarea obiectivului anamorfic în șuruburi.



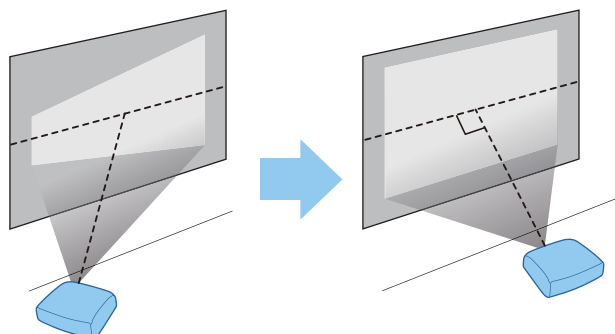
# Instalarea

## Imaginea proiectată și poziția proiecteurului

Instalați proiectorul după cum urmează.

### ■ Instalarea în paralel cu ecranul

Dacă proiectorul este instalat în unghi față de ecran, imaginea proiectată suferă distorsiuni trapezoidale. Ajustați poziția proiecteurului astfel încât să fie instalat paralel cu ecranul.



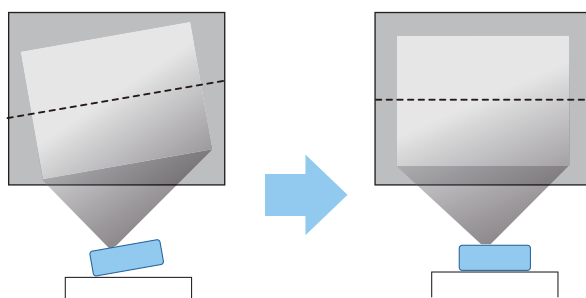
Dacă proiectorul nu poate fi instalat în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului. ➡ [p.30](#)

### ■ Instalarea proiecteurului pe orizontală prin ajustarea înălțimii pe ambele laturi

Dacă proiectorul este înclinat, și imaginea proiectată se înclină.

Instalați proiectorul pe orizontală astfel încât ambele laturi să fie la aceeași înălțime.

Dacă proiectorul nu poate fi instalat pe orizontală, puteți ajusta înclinarea proiecteurului folosind piciorul din față. ➡ [p.31](#)



## Diverse metode de configurare



### Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Dacă la montare, în punctele de fixare ale suportului pe tavan, folosiți adezivi pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suportul de pe tavan. În acest caz orice persoană aflată sub proiector poate fi grav rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu instalați proiectorul în locuri expuse la umiditate ridicată și praf, cum ar fi pe un blat de bucătărie, în bucătărie sau lângă un umidificator sau în locuri expuse la aburi sau fum de ulei. Acest lucru poate provoca incendii sau șocuri electrice. În plus, conținutul de ulei ar putea provoca deteriorarea carcasei externe a proiectorului și ar putea determina că proiectorul să cadă din tavanul de care este suspendat.
- Nu îl instalați pe un raft instabil sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente și răni.
- Dacă îl instalați în locuri înalte, de exemplu pe un raft, luați măsuri de prevenire a căderii și accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență, precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Nu blocați gura de ventilare și gura de evacuare a aerului din proiector. Dacă blocați gura de ventilare și gura de evacuare a aerului, căldura acumulată în interior poate provoca un incendiu.

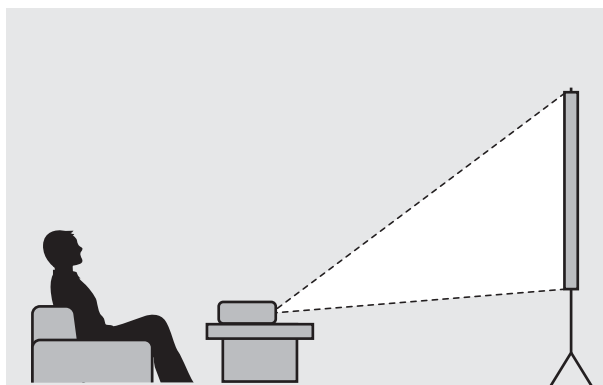
### Atenție

- Nu folosiți proiectorul instalat pe verticală. Astfel, puteți provoca defectarea sa.
- Curățați filtrul de aer o dată la trei luni. Curățați-l mai des, dacă în mediul de utilizare este mai mult praf.

👉 [p.102](#)

## ■ Așezarea și proiectarea de pe o masă

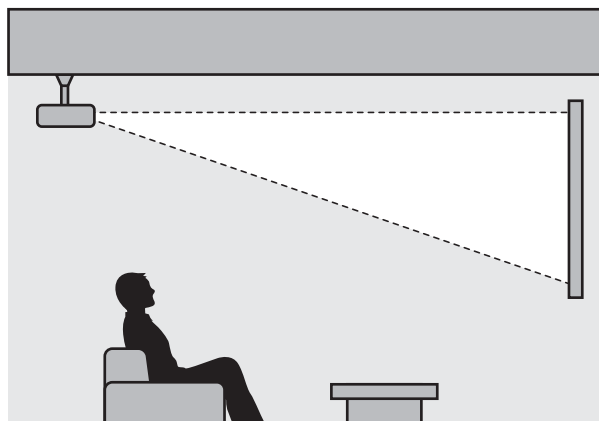
Puteți instala proiectorul pe o masă în sufragerie sau pe un raft poziționat jos pentru a proiecta imagini.





## ■ Suspendarea pe tavan și proiectarea

Puteți suspenda proiectorul din tavan folosind suportul de suspendare pe tavan opțional pentru a proiecta imagini.



Pentru suspendarea proiectorului pe tavan, setați opțiunea **Projection** la **Front/Ceiling** sau **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [p.79](#)

## Valorile maxime ale distanței de proiecție și ale deplasării obiectivului

Dimensiunea imaginii proiectate crește dacă proiectorul se află mai departe de ecran.

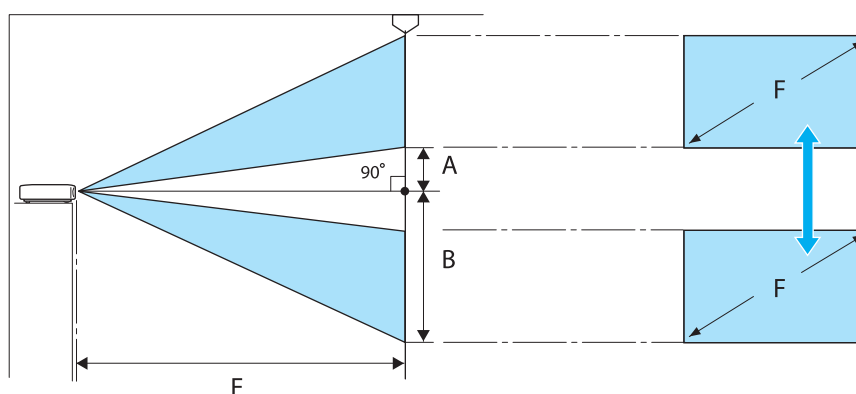
Utilizați tabelul de mai jos pentru a instala proiectorul la distanța optimă față de ecran. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.

Valorile maxime de ajustare a deplasării obiectivului sunt prezentate în tabelul de mai jos.



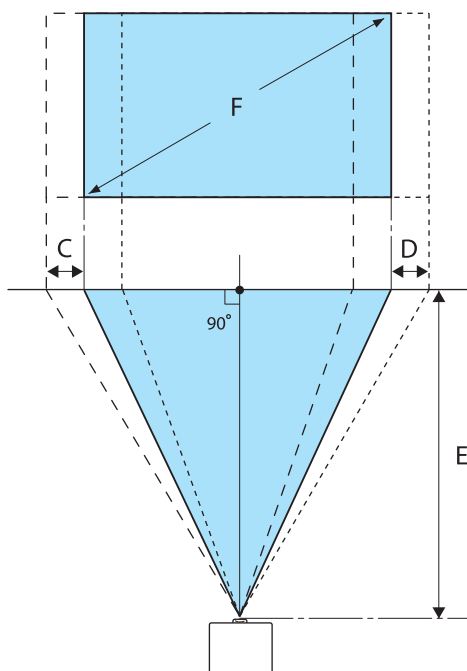
Imaginea proiectată se va micșora după corectarea distorsiunilor. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.

## Reglarea poziției de proiecție pe verticală folosind funcția deplasare obiectiv



- A : Distanța de la centrul obiectivului la marginea inferioară a imaginii proiectate (când deplasarea obiectivului este la cel mai ridicat nivel)
- B : Distanța de la centrul obiectivului la marginea inferioară a imaginii proiectate (când deplasarea obiectivului este la cel mai scăzut nivel)
- E : Distanța de proiecție de la proiector la ecran
- F : Dimensiunea imaginii proiectate


## Reglarea poziției de proiecție pe orizontală folosind funcția deplasare obiectiv



- C : Distanța de deplasare a centrului obiectivului la mișcarea proiectorului (când deplasarea obiectivului este la nivel maxim în stânga)
- D : Distanța de deplasare a centrului obiectivului la mișcarea proiectorului (când deplasarea obiectivului este la nivel maxim în dreapta)
- E : Distanța de proiecție de la projector la ecran
- F : Dimensiunea imaginii proiectate

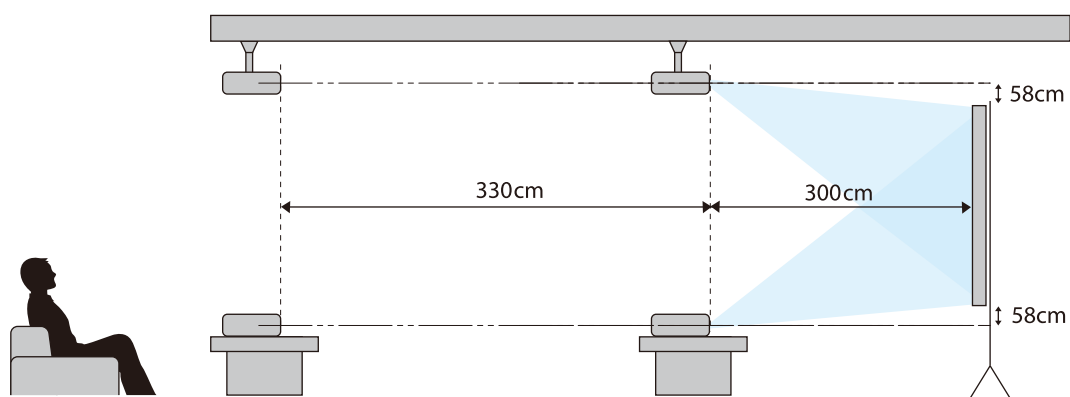
Unități: cm

16:9 Dimensiunea ecranului		Distanța de proiecție (E)		Valori maxime de deplasare a obiectivului *		
F	W x H	Minim (Lat)	Maxim (Tele)	Distanță (A)	Distanță (B)	Distanță (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

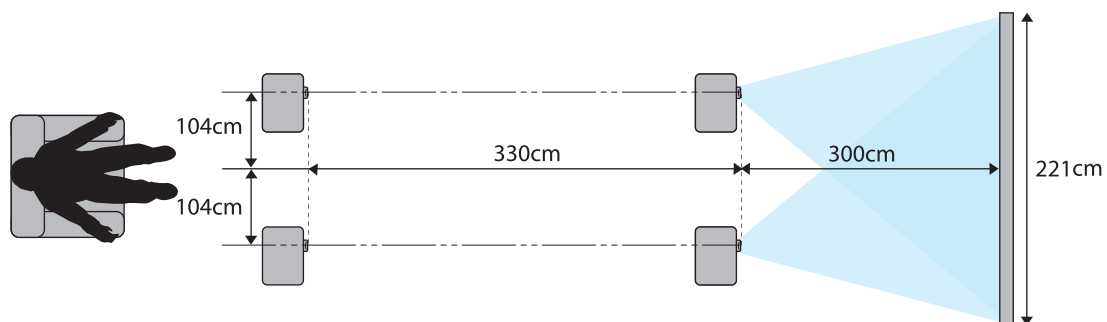
\* Deplasarea obiectivului nu poate fi setată la valori maxime pe verticală și pe orizontală simultan.  [p.30](#)

## Exemplu de instalare (cu un ecran de dimensiuni 16:9 și 100")

Vedere laterală



Vedere de deasupra





## Conectarea unui dispozitiv

### Atenție

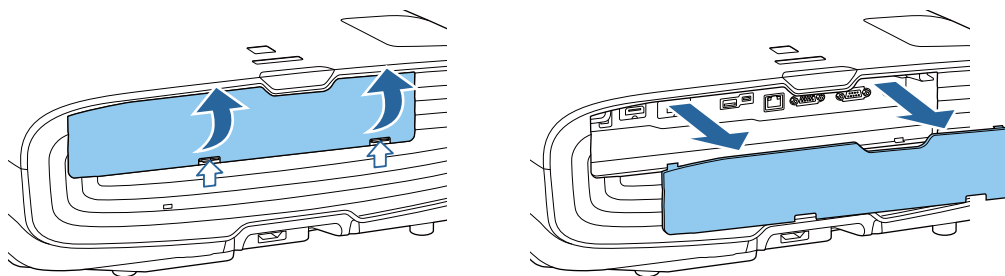
- Conectați cablurile înainte de racordarea la o priză electrică.
- Verificați forma conectorului cablului și forma portului și apoi conectați cablul. Dacă forțați introducerea unui conector având o formă diferită în port, acesta se poate strica și se poate produce o defecțiune.

### Scoaterea capacului pentru borne

În funcție de modelul pe care îl folosiți, proiectorul poate avea un capac pentru borne pentru secțiunea de conectare din spate, în vederea îmbunătățirii aspectului general al proiectorului. Scoateți capacul pentru borne înainte de conectarea cablurilor.

În partea de jos a capacului pentru borne sunt prevăzute orificii care permit ridicarea capacului și scoaterea acestuia din canelurile de la partea de sus.

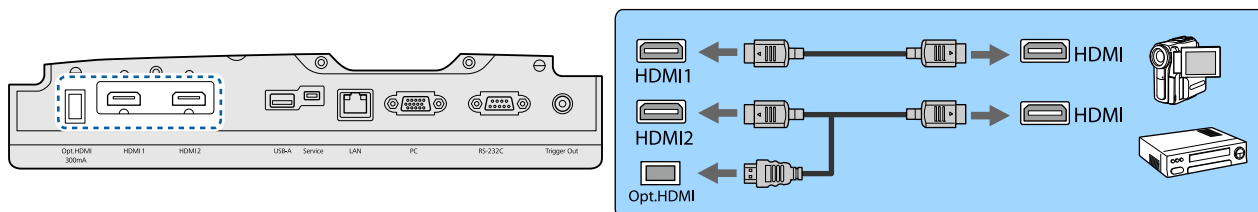
La reintroducerea capacului, introduceți mai întâi partea prevăzută cu umărul de fixare în canelurile de la partea de sus.



### Conectarea echipamentelor video

Pentru a proiecta imagini de la playere DVD/Blu-ray, conectați-vă la proiector folosind una dintre următoarele metode.

Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

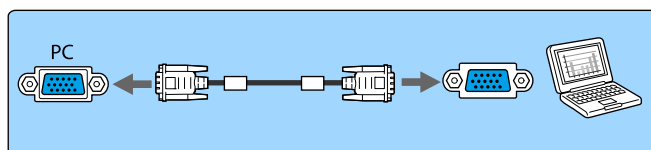
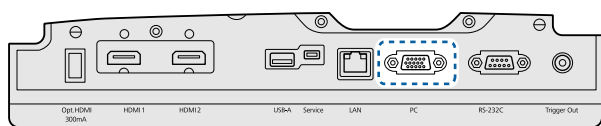


- Pentru a afișa semnale în banda de transmisie de 18 Gbps, cum ar fi 4k60p/4:4:4, utilizați un cablu HDMI de calitate ridicată. Dacă utilizați un cablu incompatibil, este posibil ca imaginile să nu fie afișate corect. Dacă întâmpinați probleme la afișarea imaginilor la 18 Gbps, schimbați setarea EDID la valoarea **Normal**. ➡ **Signal-Advanced- EDID** p.75
- Când utilizați portul de alimentare pentru un cablu HDMI optic, conectați cablul la portul Opt.HDMI.
- Porturile HDMI1/HDMI2 acceptă HDCP 2.2.
- Acest proiector nu este prevăzut cu un difuzor încorporat. Conectați proiectorul la sistemul AV pentru a asculta semnalul audio primit de la echipamentul conectat.

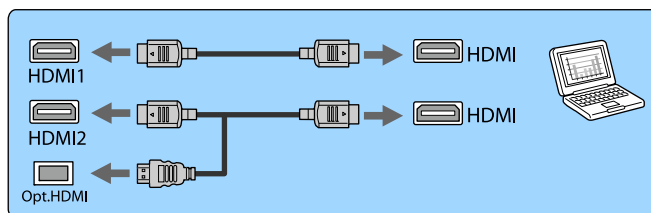
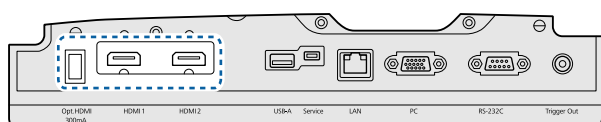
## Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

Când se utilizează un cablu pentru calculator disponibil în comerț



Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț



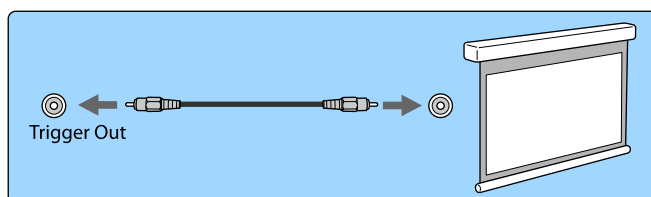
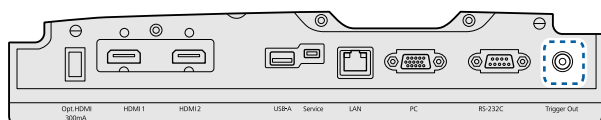
## Conectarea echipamentelor externe

### Conectarea la portul Trigger Out

Pentru a conecta dispozitivele externe precum ecranele motorizate, conectați un cablu stereo cu mufă minijack (3,5 mm) la portul Trigger Out. Dacă se activează, un semnal (12 V c.c.) este transmis de la acest port pentru a comunica starea proiectorului (On sau Off) la dispozitive conectate, precum ecranele electrice.



Pentru a utiliza portul **Trigger Out**, setați **Trigger Out** la **Power** (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW9400) sau **On** (numai pentru EH-TW8400W/EH-TW8400). **Extended - Operation - Trigger Out** p.79



### Conectarea dispozitivelor WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W)

Proiectorul recepționează transmisiile de la emițătorul WirelessHD Transmitter și proiectează imaginile. p.47

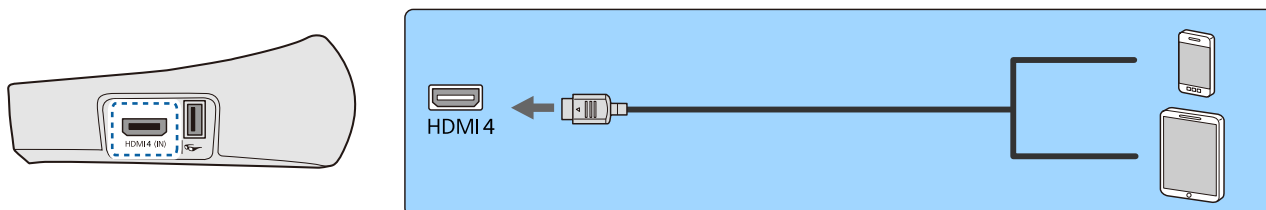
Schimbați imaginea proiectată apăsând pe butonul **WirelessHD** de pe telecomandă sau pe butonul  de la panoul de comandă.



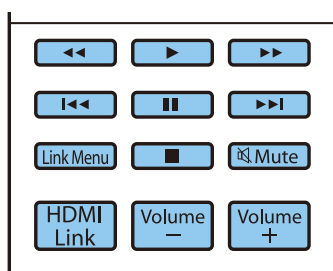
- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că pentru **WirelessHD** este selectată opțiunea **On**. **Settings - WirelessHD - WirelessHD** p.77
- Puteți modifica dispozitivul afișat prin selectarea unui dispozitiv din secțiunea **Device Connections** a **HDMI Link**. **Settings - HDMI Link - Device Connections** p.77

## Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor

Puteți conecta smartphone-uri sau tablete compatibile MHL la WirelessHD Transmitter. Utilizați un cablu compatibil MHL pentru a conecta portul micro USB al smartphone-urilor și tabletelor la portul HDMI4 de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.



Puteți utiliza smartphone-uri sau tablete folosind telecomanda proiectorului. Puteți și să vizualizați clipuri și puteți asculta muzică în timp ce încărcați un smartphone sau o tabletă.



### Atenție

- Verificați compatibilitatea cablului de conexiune cu standardele MHL. În timpul încărcării, smartphone-ul sau tableta ar putea emana căldură, ar putea provoca scurgeri, ar putea exploda sau ar putea crea alte condiții care să ducă la incendii.
- Când conexiunea se realizează prin intermediul unui adaptor de conversie MHL-HDMI, încărcarea sau controlul dispozitivului cu ajutorul telecomenzii nu sunt posibile.

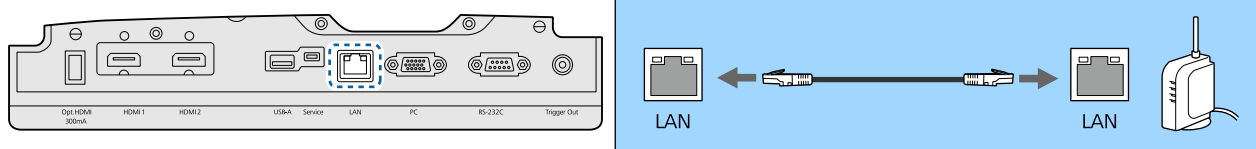


Anumite dispozitive consumă mai mult curent în timpul redării video decât cel furnizat și, prin urmare, nu vor permite încărcarea în timpul redării video, și nici alte operații.

## Conectarea la portul LAN

Conectați la un ruter de rețea, la un hub, etc., folosind un cablu 100BASE-TX sau 10BASE-T LAN.

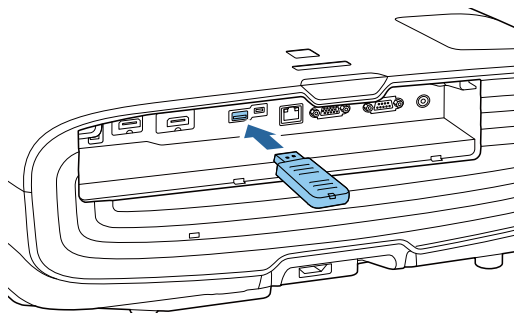
Puteți opera proiectorul și puteți verifica starea acestuia în rețea de la un calculator sau de la un dispozitiv inteligent.



Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

## Fixarea Unitatea de rețea fără fir

Pentru a utiliza funcția de rețea fără fir, fixați Unitatea de rețea fără fir opțională (ELPAP10).  
Conectați Unitatea de rețea fără fir la portul USB.



Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, puteți folosi una dintre următoarele metode. Pentru mai multe detalii, consultați pagina de descărcări.

- **Proiectarea simultană a patru ecrane**

Când utilizați Epson iProjection (Windows/Mac), puteți să afișați până la patru ecrane separate de la proiector de la până la 50 de computere conectate la rețea.

Descărcați Epson iProjection de pe următorul site web.

<http://www.epson.com>

- **Proiectarea imaginilor de la un terminal mobil printr-o rețea**

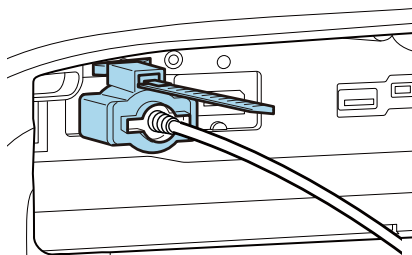
Instalând Epson iProjection (iOS/Android) pe un smartphone sau pe o tabletă, puteți proiecta fără fir date de pe dispozitivul dvs. ➡ [p.69](#)



- Dacă nu utilizați funcția de rețea fără fir cu Unitatea de rețea fără fir introdusă, selectați pentru **Wireless LAN Power** opțiunea **Off**. Astfel, puteți preveni accesul persoanelor neavizate. ➡ [p.83](#)
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate. ➡ [p.85](#)

## Conectarea clemei pentru cablul HDMI

Dacă folosiți un cablu HDMI gros, care atârână, acesta trebuie fixat folosind o clemă HDMI pentru a evita deconectarea acestuia de la port sub acțiunea propriei greutate.





# Pregătirea telecomenzii

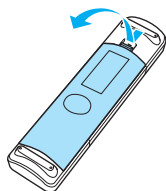
## Instalarea bateriilor telecomenzii

### Atenție

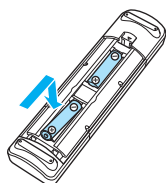
- Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
- Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

**1** Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.

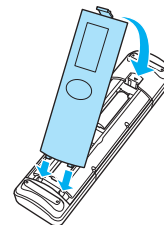


**2** Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.  
Înainte de instalare, verificați polaritatea bateriilor (+) și (-).



**3** Fixați la loc capacul compartimentului pentru baterii.

Apăsați pe capacul compartimentului pentru baterii până când acesta se închide; veți auzi un declic.



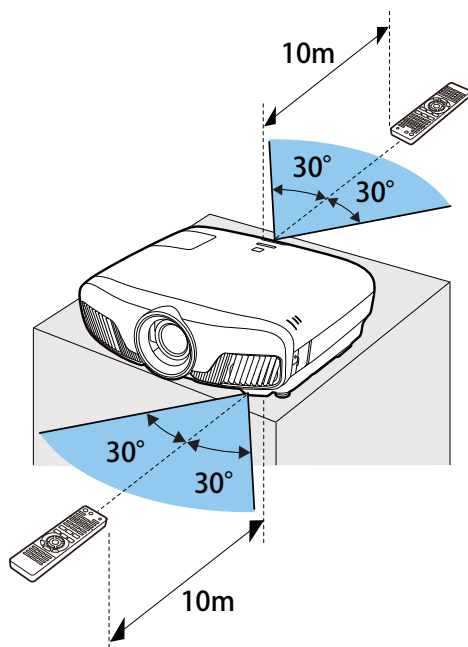
Dacă telecomanda nu mai transmite comenzile sau apar întârzieri sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan.



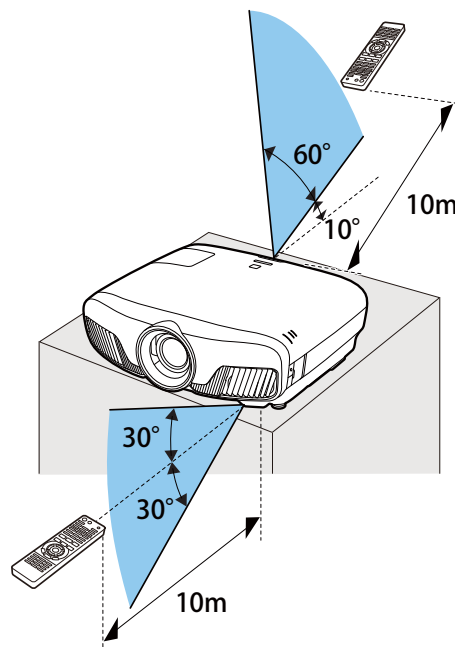
## Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare al emițătorului WirelessHD Transmitter este diferită.  [p.58](#)

■ Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



■ Intervalul de funcționare (de sus în jos)





# Proiectarea Imaginilor

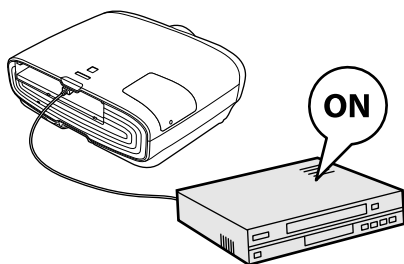
## Pornirea proiecteurului



**1** Conectați echipamentul la proiector.

**2** Conectați utilizând cablul de alimentare inclus.

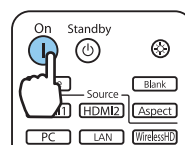
Se aprinde indicatorul de alimentare a proiecteurului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

**3** Porniți echipamentul conectat.

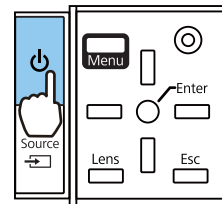


**4** Pentru a porni proiectorul, apăsați butonul  de pe telecomandă sau butonul  de pe panoul de comandă.


Telecomanda




Panou de comandă



Obturatorul se deschide și se începe proiectia.

Indicatorul de funcționare  se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de funcționare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



Dacă **Direct Power On** este setat pe **On**, puteți începe proiectia prin simpla conectare a cablului de alimentare la proiector fără a mai fi nevoie să apăsați pe alte butoane.  **Extended - Operation - Direct Power On** [p.79](#)



### Avertisment

- În timpul proiectiei, nu priviți direct în obiectiv. Lumina puternică emisă ar putea afecta vederea. Aveți mare grijă la modul în care se comportă copilul dvs.
- În timpul proiectiei, nu stați în fața obiectivului. Ca urmare a temperaturii ridicate, hainele ar putea fi deteriorate.



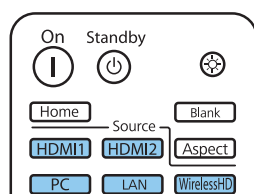
- Acest proiector este prevăzut cu funcția Child Lock pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii și cu funcția Control Panel Lock pentru a preveni orice operații accidentale, etc. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** p.77
- Acest proiector este prevăzut cu funcția Auto Setup pentru selectarea automată a setărilor optime în cazul schimbării semnalului de intrare al calculatorului conectat. ➡ **Signal - Auto Setup** p.75
- Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectați pentru parametrul **High Altitude Mode** opțiunea **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** p.79

## ■ Dacă imaginea dorită nu este proiectată

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica sursa utilizând una din următoarele metode.


### Telecomanda

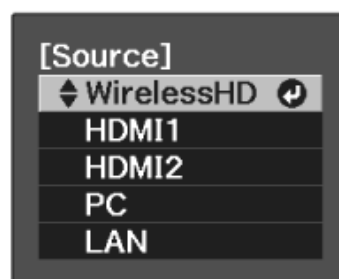
Apăsați pe butonul corespunzător portului respectiv.



### Panou de comandă


Apăsați pe butonul  și selectați portul dorit.

Apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



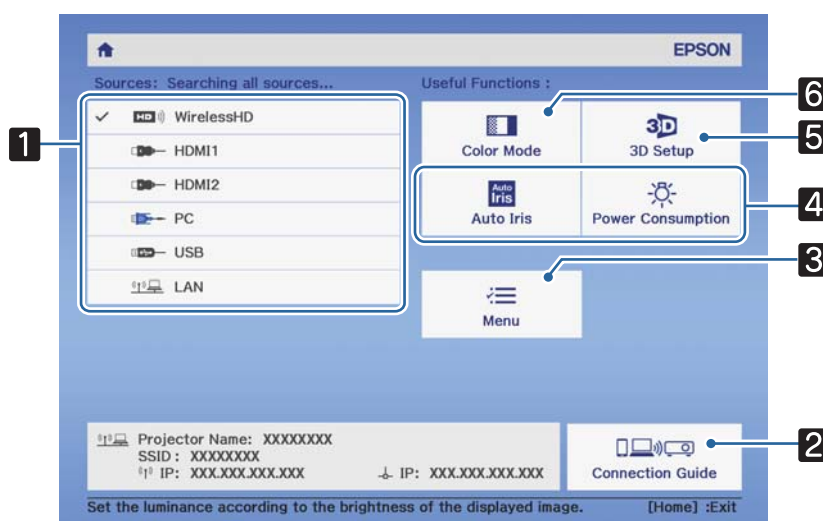
## Utilizarea Ecranului principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile.

Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a afișa Ecranul principal.

În următoarele condiții, Ecranul principal este afișat în mod automat atunci când proiectorul este pornit.

- **Home Screen Auto Disp.** este setat la **On**. ➡ **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** p.79
- Nu este detectat semnal de la orice sursă.



**1** Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.

**2** Afișează Connection Guide.



<b>3</b>	Afișează meniul Configurare. ➡ <a href="#">p.72</a>
<b>4</b>	Aplică opțiunile de meniu alocate setării <b>Home Screen</b> din meniul <b>Extended</b> . ➡ <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">p.79</a>
<b>5</b>	Setează funcția 3D. ➡ <b>Signal - 3D Setup</b> <a href="#">p.75</a>
<b>6</b>	Selectează <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">p.32</a>



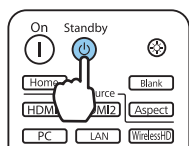
Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

## Oprirea

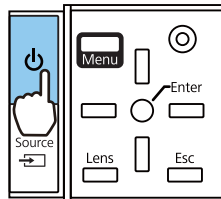
**1** Opriți echipamentul conectat.

**2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.


Telecomanda



Panou de comandă



Va fi afișat un mesaj de confirmare.

**3** Apăsați din nou pe butonul .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Proiecția ia sfârșit, iar obturatorul se închide automat.

Indicatorul de funcționare se aprinde intermitent, iar proiectorul începe să se răcească.

**4** Așteptați până când răcirea s-a terminat.

După ce etapa de răcire s-a încheiat, indicatorul de funcționare nu va mai lumina intermitent.

**5** Deconectați cablul de alimentare.

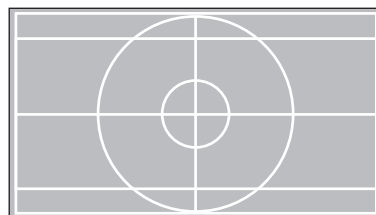
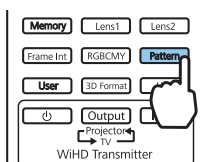


## Ajustarea imaginii proiectate

### Afișarea șablonului de test

Pentru reglarea zoomului/focalizării sau a poziției de proiecție imediat după instalarea proiectorului, puteți afișa un șablon de test fără a mai conecta un echipament video.

Apăsați pe butonul **Pattern** de pe telecomandă pentru a afișa șablonul de test. Pentru liniile orizontale din părțile de sus și de jos se utilizează standardul 2.40:1 CinemaScope.



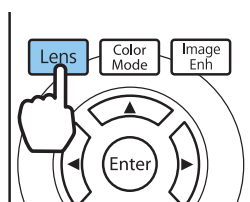
Când selectați Izolare culoare atunci când proiectați imagini, se proiectează culoarea selectată dintre R (roșu), G (verde) și B (albastru) (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW9400).

Apăsați din nou pe butonul **Pattern** pentru a încheia afișarea șablonului de test.

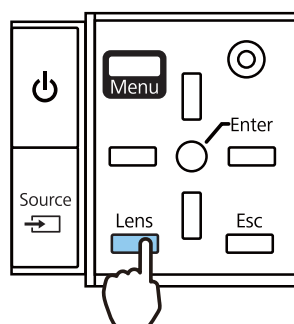
### Funcția de reglare a obiectivului (focalizare, zoom, deplasare obiectiv)

Pentru a regla focalizarea, zoomul sau deplasarea obiectivului, apăsați pe butonul **Lens** de pe telecomandă sau pe butonul **Lens** de pe panoul de comandă și apoi selectați parametrul pe care doriți să îl modificați.

Telecomanda



Panou de comandă



Parametrii care pot fi reglați sunt prezentați în tabelul de mai jos.

1	Reglare focalizare	<b>Adjust Focus</b> este afișat pe ecran. Este folosit pentru reglarea focalizării imaginii proiectate. ➡ <a href="#">p.29</a>
2	Reglare zoom	<b>Adjust Zoom</b> este afișat pe ecran. Reglează dimensiunea imaginii proiectate. ➡ <a href="#">p.29</a>
3	Reglare deplasare obiectiv	<b>Adjust Lens Shift</b> este afișat pe ecran. Ajustează poziția imaginii proiectate. ➡ <a href="#">p.30</a>

Pentru a finaliza reglarea, apăsați pe butonul **Lens** din Reglare deplasare obiectiv.



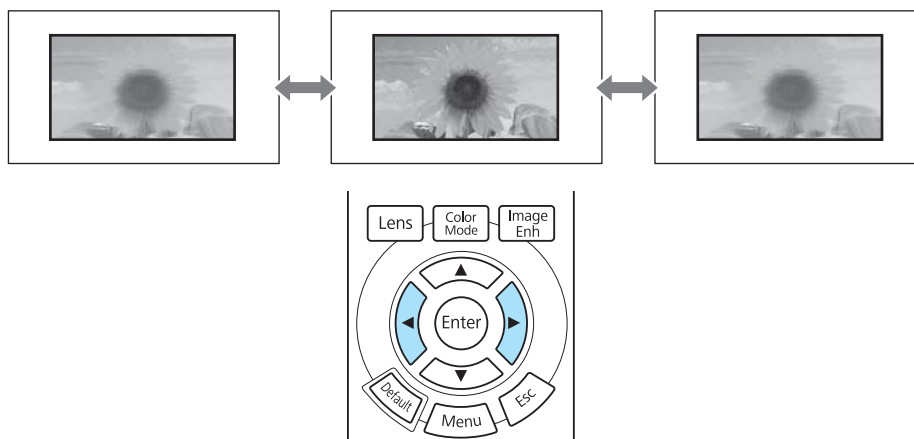
Puteți să înregistrați în memorie rezultatele reglării obiectivului (Save Lens Position). Puteți să încărcați poziția obiectivului pe care ați înregistrat-o de la telecomandă sau din meniul Configurare.

## Reglarea focalizării

1 Apăsați pe butonul **Lens** de pe telecomandă.

**Adjust Focus** este afișat pe ecran.

2 Pentru reglarea focalizării, apăsați pe butoanele **◀ ▶**.



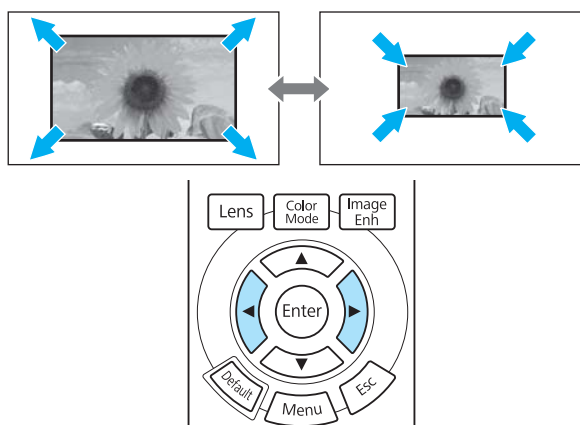
3 Apăsați pe butonul **Lens** de trei ori pentru a finaliza efectuarea reglajelor.

## Reglarea dimensiunii proiecției (reglare zoom)

1 Apăsați de două ori pe butonul **Lens** de pe telecomandă.

**Adjust Zoom** este afișat pe ecran.

2 Pentru reglarea dimensiunii ecranului proiectat, apăsați pe butoanele **◀ ▶**.



3 Apăsați de două ori pe butonul **Lens** pentru a finaliza reglajul.

## Reglarea poziției imaginii proiectate (reglarea prin deplasarea obiectivului)

Dacă proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului.

**1** Apăsați de trei ori pe butonul **Lens** de pe telecomandă.

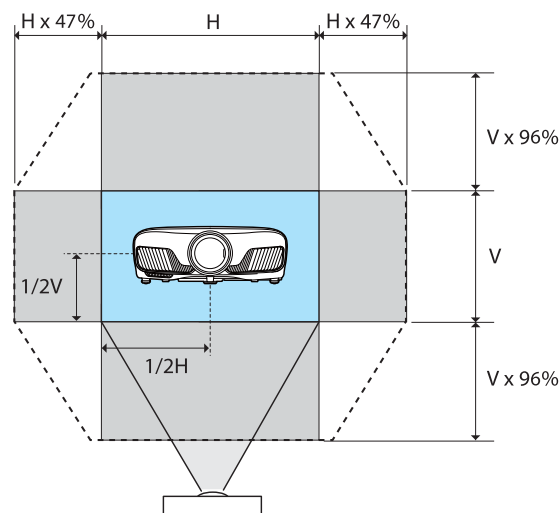
**Adjust Lens Shift** este afișat pe ecran.

**2** Pentru a regla poziția imaginii, utilizați butoanele .

Puteți muta imaginea în intervalul indicat de linia punctată din figura următoare.





Pentru a muta poziția obiectivului înapoi în centru, țineți apăsată tasta **Lens** pentru cel puțin trei secunde.

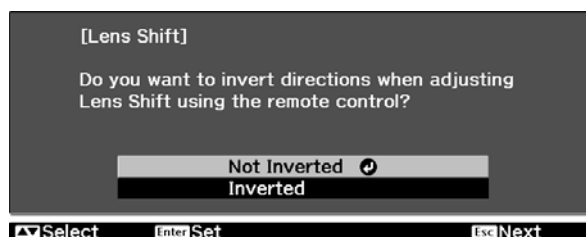


**3** Apăsați pe butonul **Lens** pentru a finaliza reglajul.



Când următorul mesaj se afișează atunci când comutați la **Adjust Lens Shift**, imaginea se deplasează în direcția opusă față de direcția indicată prin apăsarea butoanelor .

Când **Front/Ceiling** sau **Rear/Ceiling** se setează pentru **Projection**, selectați **Inverted**.   
**Extended - Projection** [p.79](#)



### Atenție

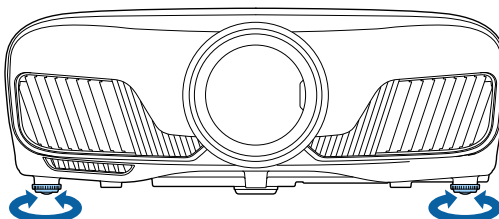
- La transportul proiectorului, setați poziția obiectivului în centru. Dacă transportați proiectorul când obiectivul nu se află în poziția centrală, mecanismul de deplasare a obiectivului ar putea suferi deteriorări.
- Nu introduceți degetul în componentele mobile ale obiectivului proiectorului. În caz contrar vă puteți răni.



- Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, se recomandă să utilizați funcția de deplasare a obiectivului pentru a regla poziția de proiecție.
- Dacă reglarea fină a deplasării obiectivului nu funcționează, apăsați scurt pe butoanele săgeată pentru a efectua reglaje fine în timpul vizualizării imaginii.

## Ajustarea înclinării proiectorului



Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga și cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă, reglați piciorul din față astfel încât ambele laterale să fie la același nivel.





## Corectarea distorsiunilor trapezoidale

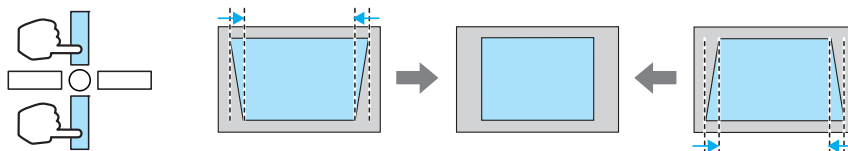
Puteți utiliza butoanele  de pe panoul de comandă pentru a corecta distorsiunea trapezoidală.


Deschideți capacul panoului de comandă din lateral pentru a acționa panoul de comandă.  p.7

Apăsați butoanele  sau  pentru a afișa indicatoarele de ajustare.

După ce se afișează indicatoarele, apăsați butoanele  și  pentru a efectua corecția pe verticală.

**Dacă partea de sus sau cea de jos este prea lată**

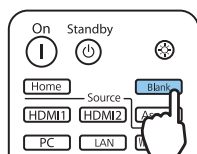



- Când corectați distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.
- Puteți defini setările trapezoidale din meniul Configuration.  **Settings - Keystone** p.77
- Puteți aplica în mod eficient corecțiile dacă unghiul de proiecție este de până la 30° de sus în jos.

## Ascunderea temporară a imaginii

Puteți utiliza această funcție pentru a ascunde temporar imaginea de pe ecran.

Apăsați pe butonul  pentru a afișa sau ascunde imaginea.



Pentru filme, deoarece redarea filmelor continuă chiar dacă imaginea este ascunsă, nu veți putea reveni la punctul în care ați ascuns imaginea folosind butonul .




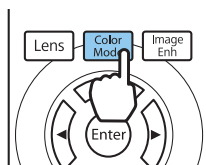



# Reglarea imaginii

## Selectarea calității de proiecție (Color Mode)



La proiectare, puteți obține o calitate optimă a imaginii adaptată mediului dumneavoastră. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

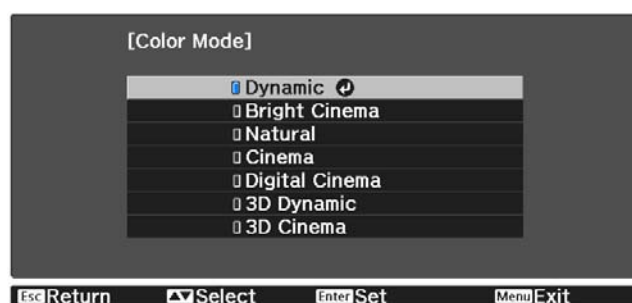
1 Apăsați pe butonul .



- Puteți defini setările din meniul Configurare. ➡ **Image - Color Mode** p.73
-  Dacă apăsați butonul, puteți defini setări și din Ecranul principal. ➡ p.26

2 Selectați **Color Mode**.

Utilizați butoanele   pentru a selecta un mod și apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.



Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 2D

Mod	Aplicație
Dynamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Cel mai bun mod pentru prioritizarea luminozității.
Bright Cinema	Cea mai bună setare pentru proiectarea imaginilor vii.
Natural	Cea mai bună setare pentru reproducerea fidelă a culorii imaginii sursă. Vă recomandăm să selectați acest mod atunci când efectuați ajustări ale culorilor imaginii. ➡ p.38
Cinema	Cea mai bună setare pentru vizionarea conținutului, de exemplu filmele.
Digital Cinema	Proiectează imagini în spațiul de culoare Digital Cinema. Cea mai bună setare pentru prioritizarea culorilor.

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 3D

Mod	Aplicație
3D Dynamic	Un mod 3D dedicat, optim pentru prioritizarea luminozității.
3D Cinema	Un mod 3D dedicat, optim pentru redarea conținutului, de exemplu filme.

## Trecerea de la modul de afișare plin la modul zoom (Aspect)

Puteți modifica tipul, formatul imaginii și rezoluția semnalului de intrare în funcție de setările definite pentru **Aspect** ale imaginii proiectate.

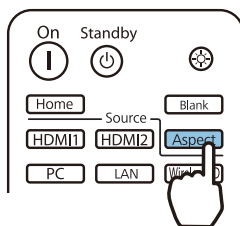
Setările disponibile diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.



Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imaginii în conformitate cu legea drepturilor de autor.




1

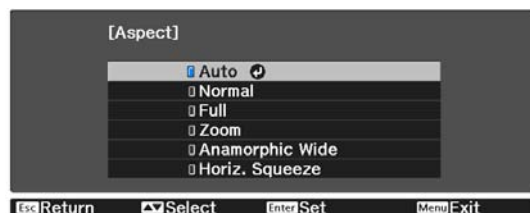
Apăsați pe butonul **Aspect**.



Puteți defini setările din meniul Configurare. **Signal - Aspect** p.75

2

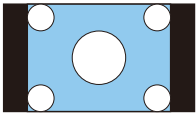
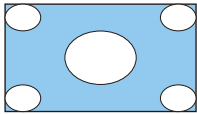
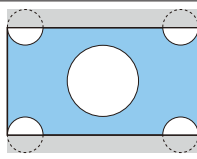
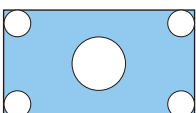
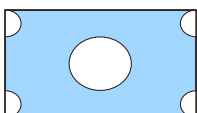
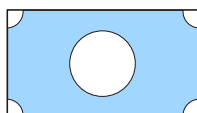
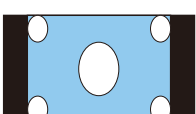
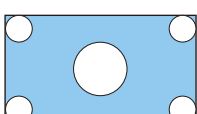
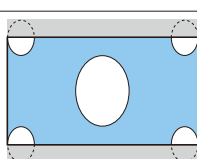
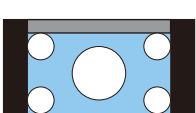
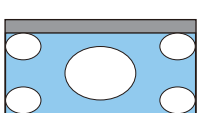
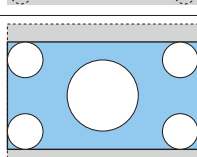
Utilizați butoanele   pentru a selecta numele setării respective și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



În funcție de semnal, este posibil să nu reușiți să modificați modul **Aspect**.

Selectând opțiunea **Auto**, aspectul optim va fi utilizat pentru a afișa semnalul de intrare. Modificați setarea dacă doriți să utilizați un alt aspect.

Tabelul de mai jos indică imaginea proiectată pe un ecran 16:9.

Imagine de intrare	Nume setare		
	Normal	Full	Zoom
Imagini 4:3			
Imagini 16:9*1			
Imagini înregistrate prin compresie			
Imagini Letterbox*2			

Imagine de intrare	Nume setare		
	Normal	Full	Zoom
Note	Se adaptează la dimensiunea verticală a ecranului de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de imaginea de intrare.	Utilizează în totalitate panoul de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de rezoluția de intrare.	Păstrează formatul semnalului de intrare și se adaptează la dimensiunea orizontală a panoului de proiecție. Este posibil ca partea de sus și cea de jos a imaginii să fie trunchiate.

\*1 Funcțiile full și zoom utilizate pentru recepționarea semnalului 16:9 nu pot fi utilizate pentru semnalele 4K și 3D, precum și pentru semnalul de imagine PC.

\*2 Imaginea letterbox utilizată în această explicație este o imagine în format 4:3 afișată în format 16:9 cu margini negre la partea de sus și de jos pentru afișarea subtitrărilor. Marginile de la partea de sus sau de la partea de jos a ecranului sunt utilizate pentru subtitrare.

Pentru EH-TW9400W/EH-TW9400, puteți să setați și **Anamorphic Wide** și **Horiz. Squeeze**.

Setați **Anamorphic Wide** și fixați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață pentru a viziona DVD-uri, discuri Blu-ray, etc. cu imagini înregistrate în format Cinema Scope.

**Horiz. Squeeze** extinde pe orizontală aspectul semnalului recepționat. Astfel, puteți efectua proiecția pe întreaga lățime a ecranului dacă utilizați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață.



- Dacă se selectează **Anamorphic Wide** când și **Overscan** este setat, imaginea poate fi trunchiată. Setati **Overscan** la **Off**. **Signal-Overscan** p.75
- În cazul proiectării imaginilor 3D în **Anamorphic Wide**, sunt acceptate numai semnalele 1080p/24 Hz cu combinare de cadre.
- Dacă este recepționat un semnal de imagine 4K, puteți selecta numai opțiunile **Normal**, **Anamorphic Wide** și **Horiz. Squeeze**.

## Ajustarea valorii pentru Sharpness

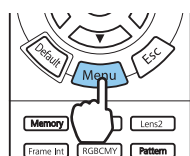
Puteți îmbunătăți claritatea imaginii.

Mai jos sunt prezentați parametrii care pot fi definiți și procedurile.

Standard	Accentuează contururile pentru imaginea proiectată. Când reglați parametrul <b>Standard</b> , valorile pentru <b>Thin Line Enhancement</b> și <b>Thick Line Enhancement</b> vor fi reglate în același timp.
Thin Line Enhancement	Îmbunătățește detaliile, de exemplu părul sau desenele de pe haine.
Thick Line Enhancement	Îmbunătățește părțile brute ale imaginii, precum contururile subiectelor sau imaginea din fundal, toată imaginea devenind mai clară.

1

Apăsați pe butonul **Menu**.







Este afișat meniul Configurare.

2

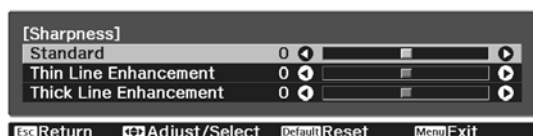
Selectați **Image - Sharpness**.

Este afișat ecranul de modificare a valorii definite pentru **Sharpness**.

3

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele   pentru a face modificările dorite.

Imaginea va fi intensificată dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai umbrită dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

4


Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.

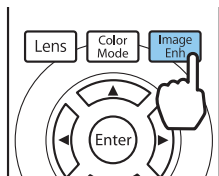
## Ajustarea rezoluției imaginii (Image Enhancement)


Puteți ajusta rezoluția imaginii utilizând funcția Image Enhancement.




Poate fi ajustat următorul conținut.

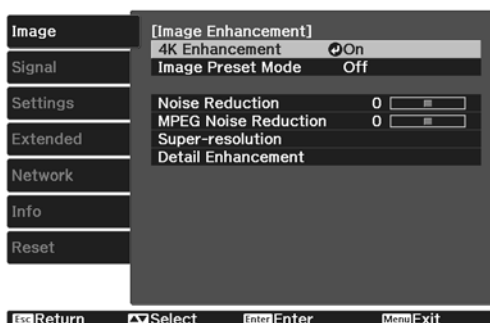
4K Enhancement	4K Enhancement este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în pași de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.
Image Preset Mode	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> și <b>Detail Enhancement</b> .
Noise Reduction	(Se poate specifica numai când <b>Image Processing</b> este setat la <b>Fine</b> .) Netezește imaginile brute.
MPEG Noise Reduction	(Se poate specifica numai când <b>Image Processing</b> este setat la <b>Fine</b> .) Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.
Super-resolution	Fine Line Adjust: Optimizează contrastul și contururile imaginilor complexe. Soft Focus Detail: Optimizează contrastul și contururile imaginilor de fundal fine.
Detail Enhancement	Intensifică contrastul dintr-o imagine pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate. <b>Strength:</b> Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul. <b>Range:</b> Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătățire a detaliilor.



1 Apăsați pe butonul .



Puteți defini setările din meniul Configurare.  **Image - Image Enhancement** p.73

2 Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul pe care doriți să îl ajustați și apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.




3 Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite.

Apăsați butonul  pentru a ajusta un alt element.


Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.






4 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.

## Setarea Auto Iris

Setând automat luminanța în funcție de imaginea afișată, vă puteți bucura de imagini profunde și bogate. Puteți selecta urmărirea ajustării luminanței pentru modificarea luminozității imaginii afișate selectând pentru **Normal** opțiunea **High Speed**.

Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

### Image - Auto Iris

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



În funcție de imagine, puteți auzi funcționarea Auto Iris, fără ca acest lucru să fie o defecțiune.

## Setează Frame Interpolation

Puteți reda cursiv imagini în mișcare rapidă realizând automat cadre intermediare între cadrele inițiale. Frame Interpolation este disponibilă în următoarele condiții.

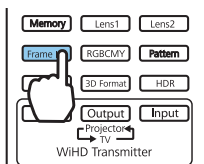
- Când opțiunea **Image Processing** este setată la **Fine**.  **Signal - Advanced - Image Processing** p.75

- Când sursa este HDMI1, HDMI2, sau WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W).
- Când se generează semnale 2D\* sau 3D (1080p 24 Hz). ➡ [p.115](#)

\* Această opțiune este indisponibilă atunci când se generează semnal 4K. Se activează numai când **4K Enhancement** este setat la **On** și se recepționează semnale 1080p 24 Hz. ➡ **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [p.73](#)




1

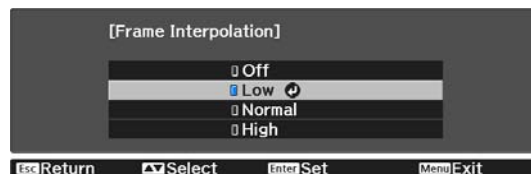
Apăsați pe butonul **Frame Int.**



Puteți defini setările din meniul Configurare. ➡ **Image - Frame Interpolation** [p.73](#)

2

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.








## Ajustarea culorilor

### Ajustarea Color Temp.

Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Efectuați ajustările dacă imaginea are o tentă albastruie sau roșiatică, etc.

Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

#### Image - Color Temp. - Color Temp.


Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite. Tenta albastruie a imaginii crește odată cu creșterea valorii, iar tenta roșiatică a imaginii crește dacă valoarea scade.







Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

### Ajustarea valorilor RGB (Offset și Câștig)

Puteți ajusta strălucirea zonelor întunecate (Offset) și a zonelor luminoase (Câștig) pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).

Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

#### Image - Color Temp. - Custom

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele   pentru a face modificările dorite. Imaginea va deveni mai luminoasă dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai închisă dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Offset	Dacă imaginea este mai luminoasă, umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai evidente. Dacă imaginea este mai întunecată, imaginea pare mai plină, însă umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai greu de distins.
Gain (Câștig)	Dacă luminozitatea imaginii crește, secțiunile luminoase vor deveni mai albe, iar umbrele se vor pierde. Dacă imaginea este mai întunecoasă, umbrele din secțiunile mai luminoase vor fi mai evidente.



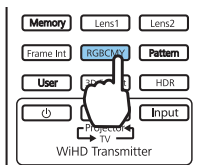
Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

### Ajustarea Hue, Saturation și Brightness

Puteți ajusta nuanța, saturația și strălucirea pentru fiecare culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

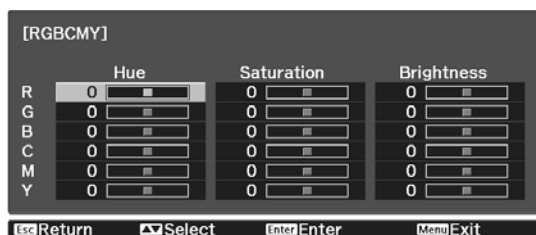
Hue	Permite ajustarea culorii globale din imagine spre albastru, verde sau roșu.
Saturation	Permite ajustarea intensității globale a culorilor din imagine.
Brightness	Permite ajustarea strălucirii globale a culorilor din imagine.

1 Apăsați pe butonul **RGBCMY**.



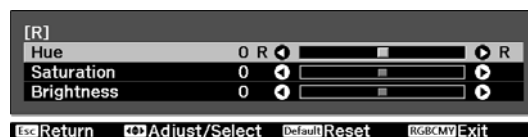
Puteți defini setările din meniul Configurare. **Image - Advanced - RGBCMY** p.73

2 Utilizați butoanele pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



3 Utilizați butoanele pentru a selecta **Hue**, **Saturation** sau **Brightness**.

4 Utilizați butoanele pentru a face ajustările dorite.



Apăsați pe butonul pentru a ajusta o altă culoare.

Apăsați pe butonul pentru a restabili valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul **RGBCMY** pentru a ieși din meniu.




## Ajustarea valorilor Gamma




Puteți modifica micile diferențe de culoare care pot să apară datorită utilizării dispozitivului periferic în timp ce o imagine este afișată.

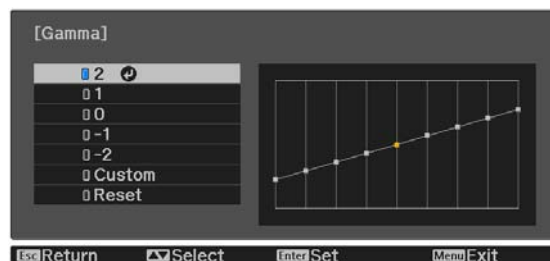
Puteți seta utilizând una dintre următoarele trei metode.

- Selectarea și ajustarea valorii de corecție
- Reglați folosind graficul de reglare gamma

### ■ Selectarea și ajustarea valorii de corecție

**1** Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.  
**Image - Advanced - Gamma**

**2** Utilizați butoanele   pentru a selecta valoarea de corectare, apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.



Cu cât valoarea este mai mare, cu atât se vor deschide mai mult porțiunile întunecate ale imaginii, însă zonele strălucitoare pot fi decolorate. Partea superioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește. Cu cât valoarea este mai mică, cu atât se întunecă mai mult porțiunile deschise ale imaginii. Partea inferioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește.





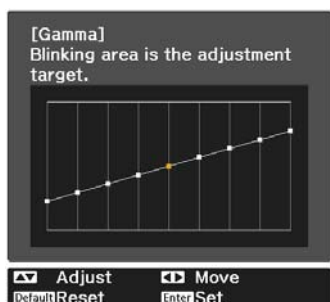
- Axa orizontală a graficului de ajustare gamma afișează nivelul semnalului de intrare, iar axa verticală afișează nivelul semnalului de ieșire.
- Selectați **Reset** pentru a restabili valorile implicite.




### ■ Reglați folosind graficul de reglare gamma

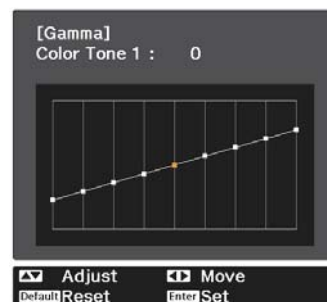
Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

**1** Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.  
**Image-Advanced-Gamma-Custom**

- 2 Utilizați butoanele   pentru a selecta tonul pe care doriți să îl ajustați din grafic.



- 3 Utilizați butoanele   pentru a ajusta strălucirea și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.





# Afișarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcția Memory)

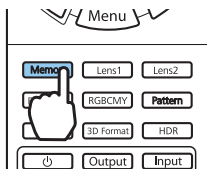
## Salvarea unei memorii

Prin utilizarea funcției de memorare, puteți să înregistrați următoarele valori de ajustare, iar apoi puteți să le încărcați când este necesar.

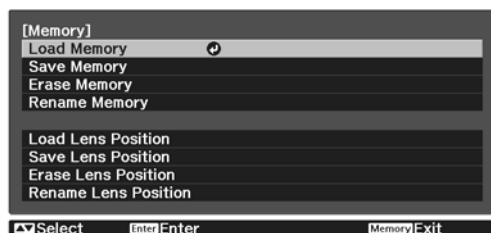
- Setarea **Image** din meniul Configurare
- Valorile de ajustare pentru funcția de reglare a obiectivului (Focus, Zoom, Lens Shift, Blanking) p.28

**1** Efectuați setările sau ajustările pe care doriți să le înregistrați.

**2** Apăsați pe butonul **Memory**.



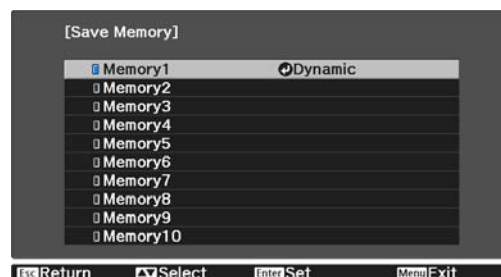
**3** Utilizați butoanele pentru a selecta **Save Memory** sau **Save Lens Position** și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



**Save Memory:** Înregistrează setările pentru **Image**

**Save Lens Position:** Înregistrează valoarea de ajustare pentru funcția de ajustare a obiectivului

**4** Utilizați butoanele pentru a selecta memoria care va fi salvată și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



Setările actuale ale proiectorului sunt salvate în memorie.

Dacă semnul din partea stângă a memoriei este **bleu**, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Yes**, conținutul anterior va fi șters și setările actuale vor fi salvate.

## Încărcarea, ștergerea și redenumire unei memorii

Puteți să încărcați, să ștergeți și să redenumiți memoriile înregistrate.

Apăsați butonul **Memory**, după care selectați funcția țintă pe ecranul afișat.



- Apăsați butoanele Lens1 Lens2 de pe telecomandă pentru a încărca poziția obiectivului din parametrul Save Lens Position înregistrat în **Memory1** sau în **Memory2**.
- Este posibil ca poziția obiectivului atunci când se încarcă memoria să fie identică cu poziția obiectivului atunci când memoria este înregistrată.

Funcție	Explicație
<b>Load Memory</b>	Încarcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie și apăsați pe butonul <span>Enter</span> , setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
<b>Erase Memory</b>	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul <span>Enter</span> , pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea <b>Yes</b> și apoi apăsați butonul <span>Enter</span> pentru a șterge memoria selectată.
<b>Rename Memory</b>	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul <span>Enter</span> . Introduceți numele memoriei folosind tastatura. <a href="#">p.84</a>  Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului <b>Finish</b> și apoi apăsați pe butonul <span>Enter</span> .
<b>Load Lens Position</b>	Încarcă memoria selectată privind poziția obiectivului. Când selectați numele poziției obiectivului și apăsați butonul <span>Enter</span> , se va aplica valoarea de ajustare aferentă memoriei selectate pentru poziția obiectivului.
<b>Erase Lens Position</b>	Șterge memoria înregistrată privind poziția obiectivului. Când selectați numele unei poziții a obiectivului și apăsați pe butonul <span>Enter</span> , se va afișa un mesaj. Selectați opțiunea <b>Yes</b> și apoi apăsați butonul <span>Enter</span> pentru a șterge memoria selectată privind poziția obiectivului.
<b>Rename Lens Position</b>	Schimbă numele memoriei privind poziția obiectivului. Selectați numele memoriei privind poziția obiectivului pe care doriți să îl schimbați și apoi apăsați butonul <span>Enter</span> . Introduceți numele memoriei privind poziția obiectivului folosind tastatura. <a href="#">p.84</a>  Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului <b>Finish</b> și apoi apăsați pe butonul <span>Enter</span> .



## Vizionarea imaginilor 3D

### Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D

Pentru a vizualiza imagini 3D, asigurați-vă că aveți la îndemână o pereche de ochelari 3D disponibili în comerț, cu un sistem de obturator activ care acceptă comunicațiile prin unde radio (RF/Bluetooth).

Verificați următoarele aspecte înainte de a vizualiza imagini 3D.

- Când sursa este HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W).
- Setează funcția **3D Display** la **Auto** sau la **3D**.  
Când această opțiune se setează la **2D**, comutați la **Auto** sau la **3D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** p.75
- Asociați ochelarii 3D.


Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

### ■ Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată

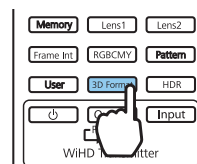
Proiectorul proiectează automat o imagine 3D când detectează un format 3D.

Este posibil ca anumite emisiuni televizate 3D să nu conțină semnale în format 3D. În acest caz, urmați pașii de mai jos pentru a seta formatul 3D.

**1** Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal - 3D Setup**.

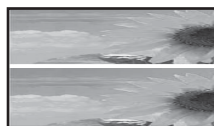
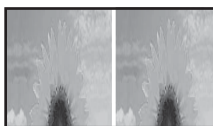
**2** Setați funcția **3D Display** la **3D**.

**3** Apăsați butonul  pentru a seta formatul 3D pe dispozitivul AV.





- Dacă folosiți un dispozitiv sau un cablu care nu acceptă imagini 3D, proiecția 3D nu poate fi realizată.
- Pentru detalii privind setările formatului 3D pe dispozitivul AV, consultați documentația care însoțește dispozitivul AV.
- Când formatul 3D nu a fost configurat corect, imaginea nu va fi proiectată corect, ca în imaginea de mai jos.



- Dacă o imagine 3D nu este proiectată corect chiar dacă se setează un format 3D, este posibil ca durata de sincronizare a ochelarilor 3D să fie inversată. Inversați durata de sincronizare folosind **Inverse 3D Glasses**. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** p.75
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta.
- Când începeți să proiectați o imagine 3D, se va afișa un mesaj de avertizare referitor la vizionarea imaginilor 3D. Puteți dezactiva afișarea acestui mesaj selectând pentru **3D Viewing Notice** opțiunea **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** p.75
- În timpul unei proiecții 3D, următoarele funcții din meniul Configurare nu pot fi modificate. Aspect (setați la Normal), Noise Reduction (setați la Off), Overscan (setați la Off), 4K Enhancement, Super-resolution, Image Processing
- Modul în care imaginea 3D este vizionată se poate modifica în funcție de temperatura mediului înconjurător și de durata de utilizare a lămpii. Evitați să utilizați proiectorul dacă imaginea nu este proiectată normal.

## Utilizarea ochelarilor 3D

Puteți vizualiza imagini 3D prin utilizarea unei perechi de ochelari 3D (disponibili în comerț, cu un sistem de obturator activ care acceptă comunicațiile prin unde radio (RF/Bluetooth)).

Pentru a vizualiza imagini 3D, este în primul rând necesar să asociați ochelarii 3D cu proiectorul. Pentru informații suplimentare, consultați Ghidul utilizatorului furnizat împreună cu ochelarii dvs. 3D.

## Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D

Vă rugăm ca la vizionarea imaginilor 3D să țineți cont de următoarele observații importante.



### Atenție

#### Durata de utilizare

- Dacă vizionați imagini 3D pentru mai mult timp, faceți pauze periodice. Vizionarea imaginilor 3D timp îndelungat poate provoca oboseală oculară. Durata și frecvența acestor pauze diferă de la persoană la persoană. Dacă încă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular, chiar și după ce ați făcut pauză, opriți imediat vizionarea.

## Atenție

### Vizionarea imaginilor 3D

- Dacă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular în timp ce vizionați imagini 3D, opriți imediat vizionarea.  
Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- La vizionarea imaginilor 3D purtați întotdeauna ochelarii 3D. Nu încercați să vizionați imagini 3D fără ochelarii 3D.  
În caz contrar, puteți avea o stare de rău.
- Nu așezați obiecte care se pot sparge sau fragile în jurul dumneavoastră în timp ce folosiți ochelarii 3D. Imaginile 3D pot declanșa mișcări involuntare ale corpului și pot fi afectate obiectele din apropierea dumneavoastră sau vă puteți răni.
- Purtați ochelarii 3D numai în timp ce vizionați imagini 3D. Nu vă deplasați în timp ce purtați ochelarii 3D. Imaginile pe care le vedeți pot părea mai întunecate decât în mod normal și puteți cădea sau vă puteți răni.
- La vizionarea imaginilor 3D, încercați să stați, pe cât posibil, la același nivel cu ecranul pe care sunt proiectate imaginile.  
Vizionarea imaginilor 3D sub un unghi reduce efectul 3D și puteți avea o stare de rău datorită schimbărilor de culoare neașteptate.
- Dacă utilizați ochelarii 3D într-o încăpere luminată cu becuri fluorescente sau cu LED, este posibil să vedeți fulgerări de lumină sau că lumina din încăpere pâlpâie. În acest caz, reduceți lumina până când senzația de lumină care pâlpâie dispare sau închideți complet sistemul de iluminat în timpul vizionării imaginilor 3D. În situații foarte rare, această senzație de lumină care pâlpâie poate declanșa crize sau leșinul anumitor persoane. Dacă nu vă simțiți bine sau aveți o stare de rău în timpul vizionării imaginilor 3D, opriți imediat vizionarea.
- La vizionarea imaginilor 3D, așezați-vă la o distanță egală cu cel puțin de trei ori înălțimea ecranului. Distanța de vizionare recomandată pentru un televizor cu diagonala de 80 de inch este de cel puțin 3 metri, iar pentru un televizor de 100 de inch distanța recomandată este de 3,6 metri.  
Dacă vă aflați mai aproape de distanța recomandată de vizionare, poate apărea oboseala oculară.

## Atenție

### Riscuri pentru sănătate

- Nu utilizați ochelarii 3D dacă aveți o sensibilitate la lumină, dacă aveți probleme cardiace sau nu vă simțiți bine.  
În caz contrar riscați ca starea dumneavoastră să se agraveze.

## Atenție

### Vârsta de utilizare recomandată

- Vârsta minimă recomandată pentru vizionarea imaginilor 3D este de șase ani.
- Copiii sub șase ani sunt încă în dezvoltare, iar vizionarea imaginilor 3D le poate produce complicații. Consultați medicul dacă considerați că este nevoie.
- Copiii care vizionează imagini 3D folosind ochelari 3D trebuie să fie întotdeauna supravegheați de un adult. În general, este greu de spus când un copil se simte obosit sau nu se simte bine și de aceea o stare de rău poate apărea subit. Verificați întotdeauna copiii pentru a vă asigura că nu prezintă starea de oboseală oculară.



## Conectarea cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W)

### Instalarea WirelessHD Transmitter

Puteți utiliza emițătorul WirelessHD Transmitter pentru a recepționa printr-o conexiune fără fir datele imaginii și ale semnalului sonor.

Această funcție este utilă dacă proiectorul nu poate fi instalat în apropierea dispozitivelor AV deoarece puteți conecta dispozitivele la proiector fără a folosi cabluri.



Puteți utiliza emițătorul WirelessHD Transmitter în următoarele moduri.

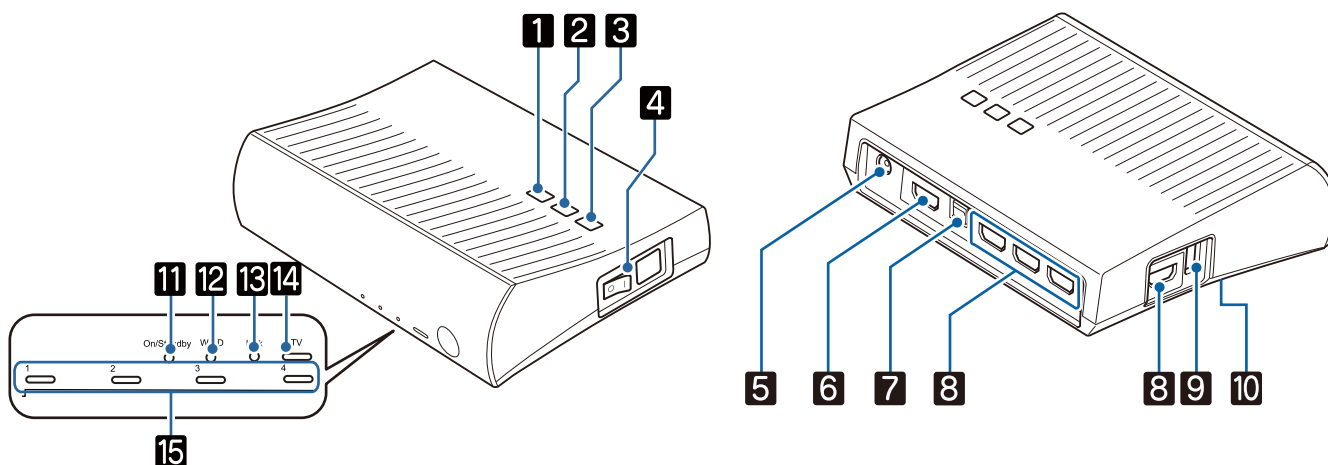
- Puteți conecta simultan cel mult patru dispozitive AV și puteți schimba imaginile afișate folosind telecomanda.
- Ca și proiectorul, puteți conecta un alt dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, la portul HDMI Out și apoi puteți schimba ieșirea folosind telecomanda.
- Astfel, alte dispozitive de tip monitor conectate la portul HDMI Out pot proiecta imagini de la dispozitivul AV conectat, chiar dacă proiectorul este oprit.
- Puteți conecta dispozitive inteligente și tablete compatibile cu MHL și apoi puteți proiecta imagini de la dispozitivul MHL conectat. De asemenea, puteți opera dispozitivele MHL folosind telecomanda proiectorului și puteți încărca dispozitivul MHL.
- Puteți diviza semnalul HDMI care este generat în emițătorul WirelessHD Transmitter în imagine și sunet și puteți reda conținutul pe alte dispozitive.
- Chiar și pentru dispozitivele AV care nu acceptă HDCP 2.2, puteți să redați sunetul prin conectarea la portul HDMI Out de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.











## ■ Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter

Față

Spate



Nume		Funcție
<b>1</b>	Butonul 	Permite pornirea și oprirea emițătorului. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul  pentru comanda WirelessHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
<b>2</b>	Butonul 	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul  pentru comanda WirelessHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
<b>3</b>	Butonul 	Comută imaginea de ieșire la proiector sau la dispozitivul conectat la portul HDMI Out. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul  pentru comanda WirelessHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
<b>4</b>	Înterupătorul principal	Permite pornirea sau oprirea alimentării principale a emițătorului.
<b>5</b>	Portul adaptorului de c.a.	Permite conectarea adaptorului de c.a.
<b>6</b>	Portul HDMI Out	Permite conectarea la un dispozitiv de tip monitor, cum ar fi un televizor. Puteți să comutați imaginea redată folosind butonul  de pe telecomandă sau butonul  de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.
<b>7</b>	Portul Optical Audio-Out	Permite conectarea la dispozitivele audio prevăzute cu un port de intrare audio digital optic.
<b>8</b>	Portul HDMI Input	Pentru conectarea la un dispozitiv AV pe care doriți să redați conținutul. Puteți schimba imaginea de intrare folosind butonul Input.  Portul HDMI4 al unității corespunde standardelor MHL. Puteți reda conținut de la dispozitivele inteligente sau de la tabletele compatibile MHL conectate printr-un cablu MHL.
<b>9</b>	Portul de încărcare al ochelarilor 3D	Pentru conectarea cablului USB folosit la încărcarea ochelarilor 3D.
<b>10</b>	Butonul Setup	Acesta este butonul de pe spatele WirelessHD Transmitter. Acesta este un buton de asociere pentru schimbarea dispozitivelor. Nu utilizați acest buton în circumstanțe normale, deoarece acest transmițător este deja configurat înainte de expediere.
<b>11</b>	Indicator On/Standby (albastru)	Acesta luminează intermitent cât timp emițătorul WirelessHD Transmitter pornește și rămâne aprins când emițătorul este în funcțiune.

Nume		Funcție
12	Indicatorul WiHD (albastru)	Indică starea de comunicare a emițătorului WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este aprins dacă imaginile sunt transmise printr-o conexiune fără fir la proiector.</li> <li>• Este stins dacă imaginile sunt transmise prin portul HDMI Out.</li> </ul>
13	Indicatorul Link (albastru)	Indică starea de conectare cu proiectorul. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se aprinde dacă este conectat la proiector.</li> <li>• Luminează intermitent în timp ce efectuează căutarea proiectorului.</li> <li>• Luminează intermitent, încet, în timp ce se află în standby (veghe) în modul economisire energie.</li> </ul>
14	Indicatorul TV (albastru)	Este aprins atunci când se selectează ca ieșire un dispozitiv de tip monitor (de exemplu, un televizor).
15	Indicatoarele HDMI1 până la 4 (albastre)	Indicatorul aferent sursei proiectate în momentul respectiv este aprins.

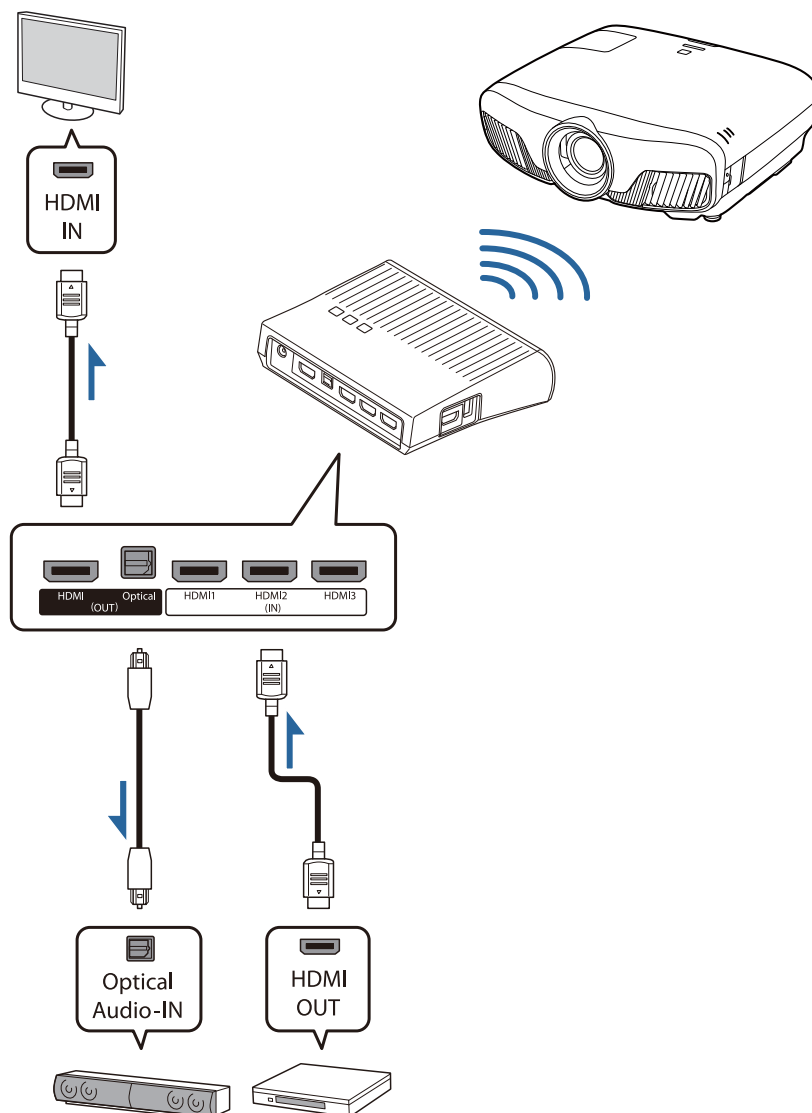
## Exemplu de conectare a emițătorului WirelessHD Transmitter și de transmitere a semnalului



- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față). De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.
- Puteți vizualiza puterea semnalului din meniul de setări al emițătorului **WirelessHD**. ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** [p.77](#)
- Când redați sunet de la dispozitivele conectate la portul Optical Audio-Out sau la portul HDMI Out, setați dispozitivul de redare a sunetului în **Audio Out Device**. ➡ [p.62](#)
- Puteți să redați imagini de la un proiector sau de la un dispozitiv de tip monitor, cum ar fi un televizor. Puteți să comutați imaginea redată folosind butonul  de pe telecomandă sau butonul  de pe emițătorul WirelessHD Transmitter. ➡ [p.59](#)
- Când introduceți imagini de la portul HDMI Input1 sau de la portul HDMI Input2, dacă dispozitivele de tip monitor (de exemplu, televizoarele) generează interferențe sau dacă se pierde sunetul, încercați să realizați conectarea la portul HDMI Input3 sau la portul HDMI Input4.
- Acest proiector nu poate transmite semnale în banda de transmisie de 18 Gbps, cum ar fi 4K60p/4:4:4, utilizând o rețea fără fir.

## Exemplu de conectare 1: Vizualizare fără amplificator AV (sunetul este redat de la portul Optical Audio-Out)

Sunetul este redat de la bara de sunet conectată la portul Optical Audio-Out. Utilizați un cablu digital optic disponibil în comerț pentru a realiza conectarea la bara de sunet.

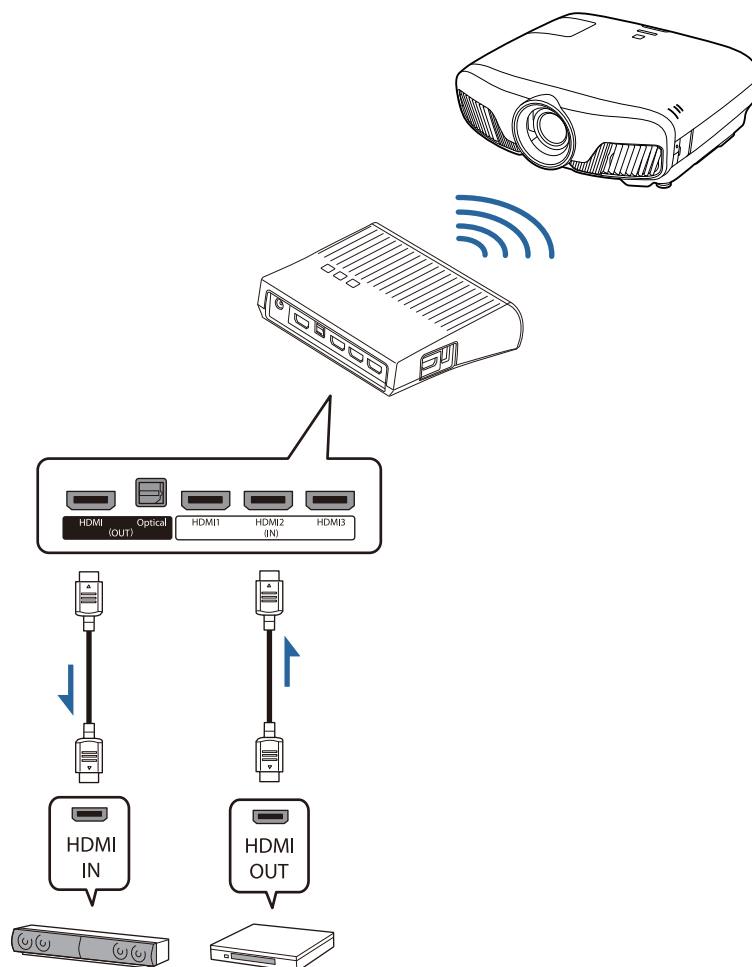


- Când conectați un dispozitiv, precum o bară audio, la portul Optical Audio-Out de pe WirelessHD Transmitter, verificați dacă pentru **Audio Out Device** este selectată opțiunea **WiHD Transmitter (Optical)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [p.77](#)
- Trebuie respectate următoarele condiții atunci când doriți să redați imagini de la dispozitive de tip monitor, inclusiv televizoare care acceptă semnalele din banda de transmisie de 18 Gbps, de exemplu 4k60p/4:4:4.
  - Conectați dispozitivul de tip monitor la portul HDMI Out folosind un cablu HDMI Premium.
  - Conectați dispozitivul AV la portul HDMI Input1 sau la portul HDMI Input2.
- Ca urmare a restricțiilor în ceea ce privește standardele audio, nu veți putea reda o parte din componenta audio de la portul Optical Audio-Out\*.
  - Sunet fără pierderi
  - Sunet în bandă largă, cu pierderi
  - Sunet cuprinzător

\* Aceasta este specificația din iunie 2018. Acestea se vor schimba în viitor.

## Exemplu de conectare 2: Vizualizare fără amplificator AV (sunetul este redat de la portul HDMI Out)

Sunetul este redat de la bara de sunet sau de la alt dispozitiv conectat la portul HDMI Out. În această situație, puteți să redați sunet chiar și de la amplificatoare AV sau de la barele de sunet care nu acceptă HDCP 2.2.

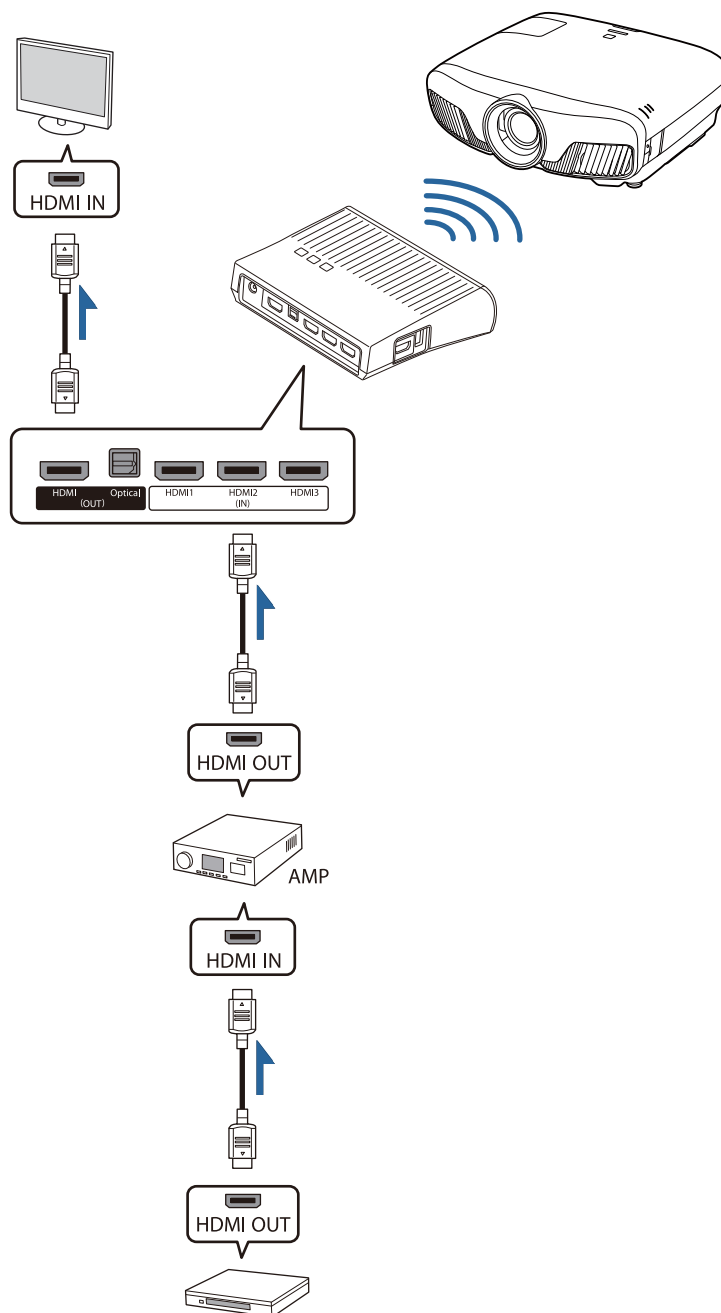


Când conectați un dispozitiv, precum o bară audio, la portul HDMI Out de pe WirelessHD Transmitter, verificați dacă pentru **Audio Out Device** este selectată opțiunea **WiHD Transmitter (HDMI)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [p.77](#)

### Exemplu de conectare 3: vizionare cu un amplificator AV conectat

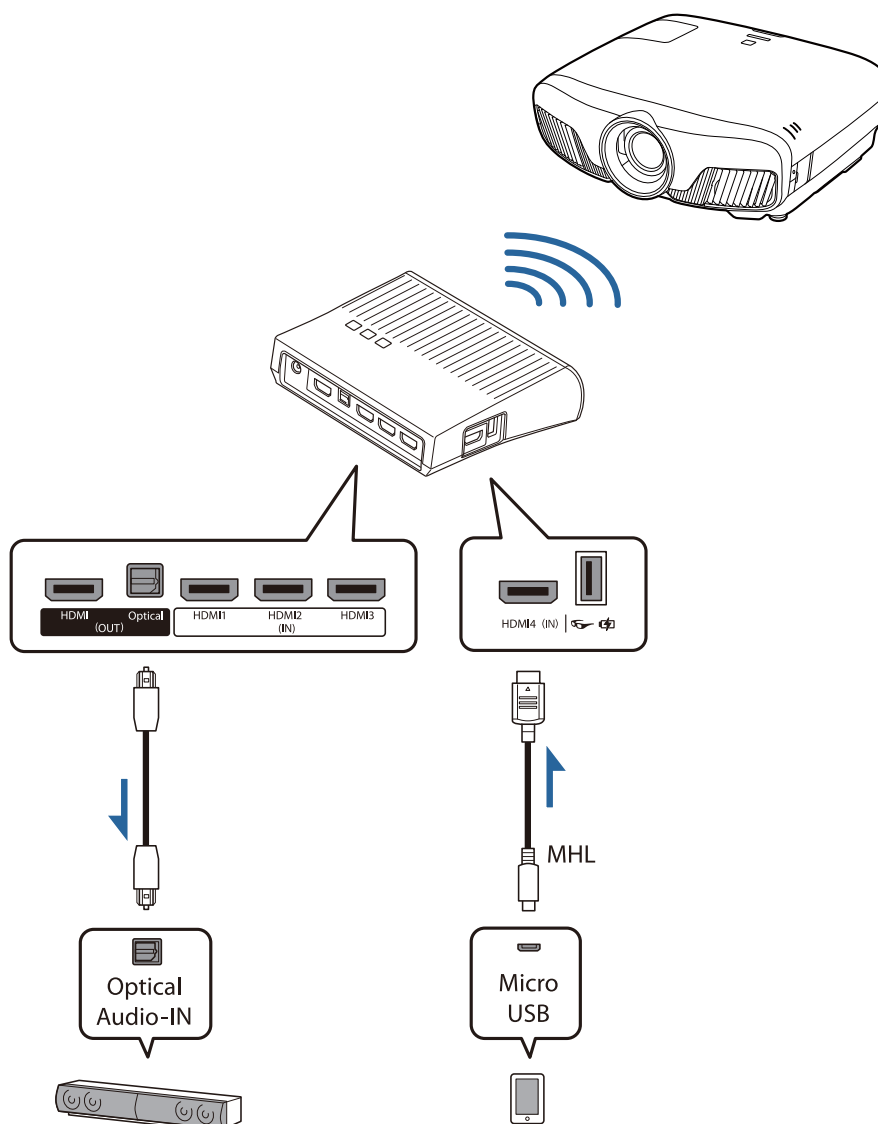
Realizați conectarea folosind un amplificator AV.

Sunetul este redat de la amplificatorul AV.



## Exemplu de conectare 4: vizionare cu un dispozitiv inteligent conectat

Conectați un cablu MHL la portul HDMI4.



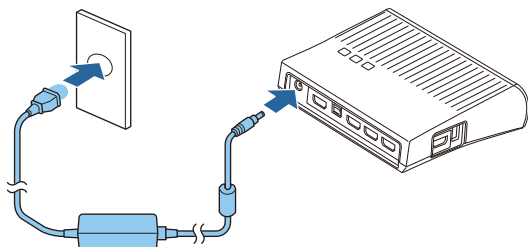
## Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter

- 1 Instalați emițătorul WirelessHD Transmitter conectat la proiector astfel încât acestea să se afle față în față. ➡ [p.47](#)



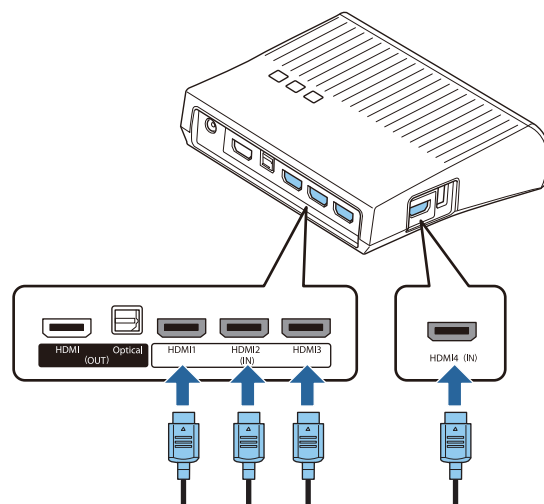
- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față). De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.

- 2 Conectați emițătorul WirelessHD Transmitter la o priză de curent electric folosind adaptorul de c.a. inclus.



- 3 Utilizând un cablu HDMI, conectați dispozitivul AV pe care doriți să îl utilizați la portul Input al emițătorului WirelessHD Transmitter.

Puteți conecta până la patru cititoare multimedia.



- Puteți conecta un alt dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, la portul HDMI Out al emițătorului WirelessHD Transmitter. Puteți schimba imaginile de ieșire folosind telecomanda. ➡ [p.59](#)
- Portul HDMI4 din WirelessHD Transmitter acceptă semnal de intrare MHL. Puteți reda conținut de la dispozitivele inteligente sau de la tabletele compatibile MHL conectate printr-un cablu MHL.
- Dacă este afișat mesajul de mai jos când conectați un dispozitiv MHL, atunci dispozitivul a fost conectat la un alt port nu la portul HDMI4 sau dispozitivul conectat nu este compatibil cu MHL.  
**"No Signal"**
- Puteți utiliza funcția HDMI Link chiar dacă utilizați emițătorul WirelessHD Transmitter. ➡ [p.62](#)

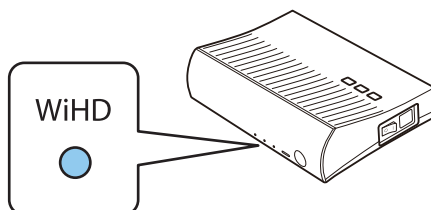
## Proiectarea Imaginilor

- 1 Începeți redarea de pe dispozitivul AV și apoi porniți proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter.

Indicatorul On/Standby de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

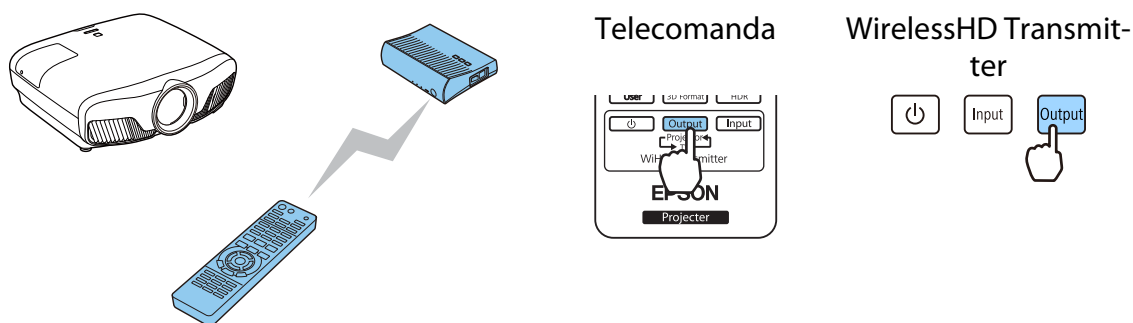
- 2 Verificați starea indicatorului WiHD de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Dacă indicatorul WiHD este aprins, treceți la pasul următor.



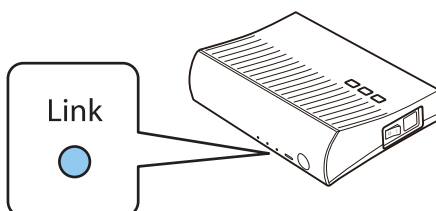
Dacă indicatorul este stins, apăsați pe butonul **Output** de pe telecomandă sau butonul **Output** de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul **Output** de pe telecomandă.



- 3 Verificați starea indicatorului Link de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Dacă emițătorul WirelessHD Transmitter este conectat la proiector, indicatorul Link se va aprinde.

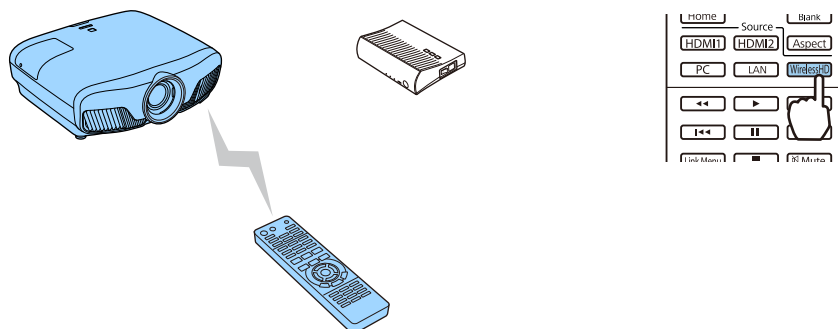


- Dacă indicatorul nu se aprinde, verificați faptul că proiectorul a fost pregătit în mod corect și că este pornit.
- În timp ce imaginile sunt proiectate, puteți urmări puterea semnalului din meniul de setări al **WirelessHD**. ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** [p.77](#)



- 4** Dacă proiecția nu începe, apăsați pe butonul **WirelessHD** de pe telecomandă pentru a schimba sursa.

Îndreptați telecomanda spre proiector dacă utilizați butonul **WirelessHD** de pe telecomandă.



Proiecția începe.

- 5** La conectarea a două sau mai multe dispozitive AV la emițătorul WirelessHD Transmitter, apăsați pe butonul **Input** pentru schimbarea imaginilor. [p.60](#)



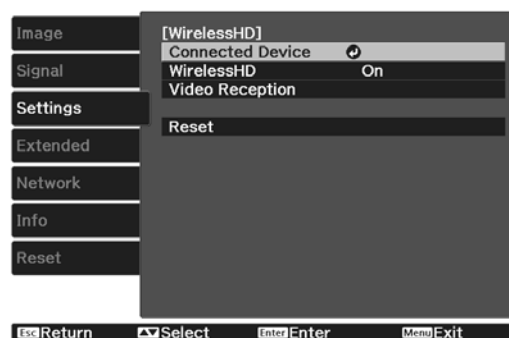
- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că **WirelessHD** este setat pe **On** din meniul Configurare. **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [p.77](#)
- Opriți emițătorul WirelessHD Transmitter dacă acesta nu va fi utilizat o perioadă mai lungă de timp.

## Meniul de setări WirelessHD

- 1** Apăsați pe butonul **Menu**.  
Este afișat meniul Configurare.

- 2** Selectați **Settings - WirelessHD** și apoi apăsați pe butonul **Enter** pentru a confirma selecția.  
Va fi afișat ecranul de configurare a setărilor **WirelessHD**.


- 3** Definiți setările dorite pentru funcțiile afișate.



Funcțiile disponibile în meniul de configurare al **WirelessHD**

Funcție	Explicație
Connected Device	Afișează dispozitivul WirelessHD care poate fi conectat. Se afișează numele dispozitivului și adresa MAC (numărul dispozitivului). Adresa MAC este afișată pe eticheta de pe baza dispozitivului.
WirelessHD	Activează sau dezactivează funcția WirelessHD.
Video Reception	Afișează recepția pentru imaginea proiectată.
Reset	Permite restabilirea setărilor definite pentru <b>WirelessHD</b> la valorile implicite.

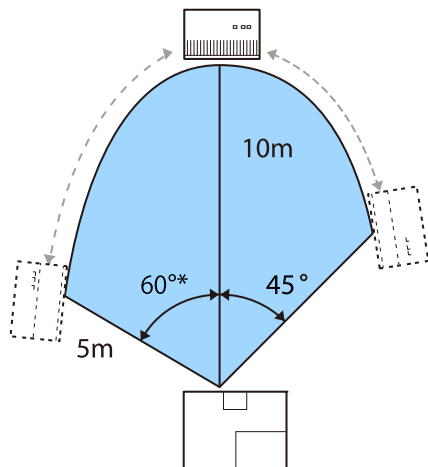


Chiar dacă emițătorul WirelessHD Transmitter și proiectorul sunt conectate, 0% este afișat pentru **Video Reception** dacă nu este recepționat niciun semnal video. Verificați starea comunicării vizualizând indicatorul Link.  [p.48](#)

## Intervalul de transmisie WirelessHD

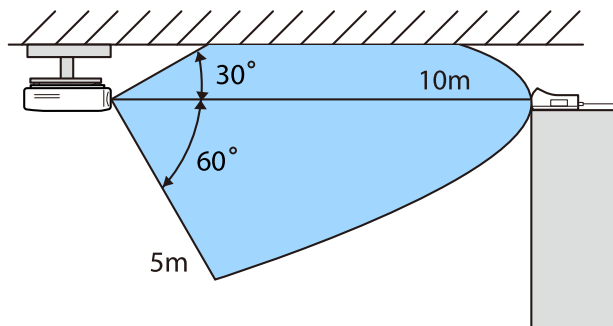
În secțiunea de mai jos este prezentat intervalul de transmisie al emițătorului WirelessHD. Trebuie să instalați emițătorul WirelessHD Transmitter față în față cu proiectorul.

Pe orizontală

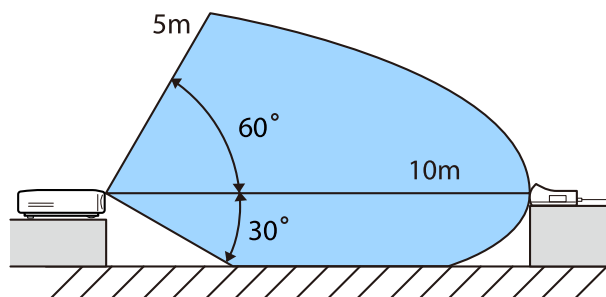


\* Instalați emițătorul la 70° când îl folosiți în Taiwan sau Coreea.

Pe direcție verticală (suspendat de tavan)



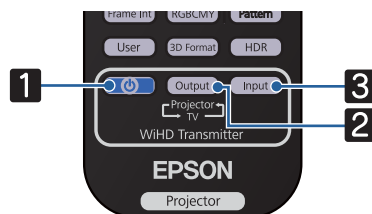
Pe direcție verticală (așezat pe o masă)





- Intervalul de transmisie, în cazul transmisiei fără fir, diferă în funcție de așezare și de materialul din care este fabricată mobila și pereții din încăpere. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.
- Proiectorul nu poate comunica prin pereți.
- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față). De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Nu instalați emițătorul pe o poliță metalică. Metalul poate destabiliza semnalul. Instalați pe o poliță din lemn etc.
- Pentru verificarea funcționării, așezați proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter unul lângă celălalt și asigurați-vă că în apropiere nu funcționează alte proiectoare.
- În funcție de puterea de recepție, informațiile referitoare la culorile din imagine pot fi descărcate automat pentru a evita orice întreruperi și pentru a menține o conexiune constantă. Pentru a evita orice deteriorare a calității imaginii, reglați poziția emițătorului WirelessHD Transmitter astfel încât pentru **Video Reception** să obțineți o putere cât mai mare.
- Sensibilitatea recepție diferă în funcție de rezoluția imaginii introduse. Prin urmare, este posibil să nu puteți obține aceeași sensibilitate a recepției atunci când introduceți o imagine 1080p ca atunci când introduceți o imagine 4K.

## Utilizarea telecomenzii



Nume		Funcție
1		Permite pornirea sau oprirea alimentării principale pentru WirelessHD Transmitter.
2	Output	Comută imaginea transmisă între un dispozitiv de tip monitor, precum un televizor, conectat la portul HDMI Out de la WirelessHD Transmitter și proiector. <a href="#">p.59</a>
3	Input	Comută sursa video pentru dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. <a href="#">p.60</a>

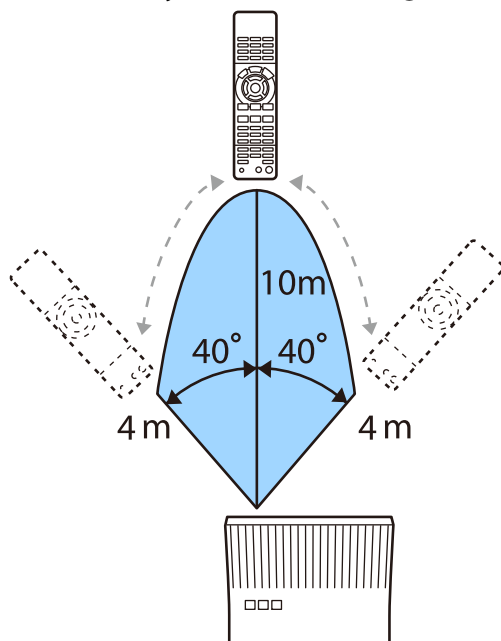


Îndreptați telecomanda către WirelessHD Transmitter.

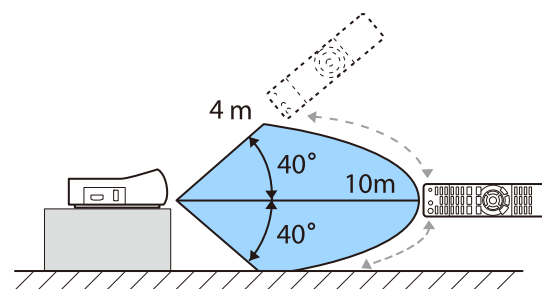
## Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare dintre telecomandă și emițătorul WirelessHD Transmitter este prezentat în figurile de mai jos.

Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



Intervalul de funcționare (de sus în jos)



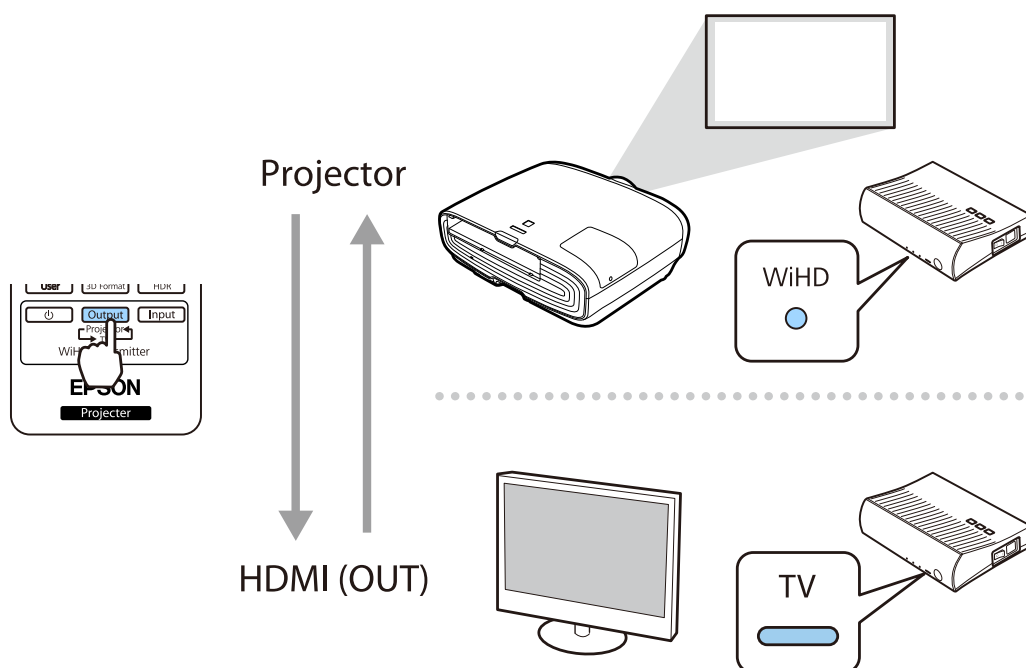
## Selectarea intrării și ieșirii

Folosind emițătorul WirelessHD Transmitter, puteți conecta și utiliza pe rând patru cititoare multimedia (dispozitive de intrare care vor fi citite) și un dispozitiv de tip monitor (un dispozitiv de tip monitor care afișează o imagine, de exemplu un televizor).

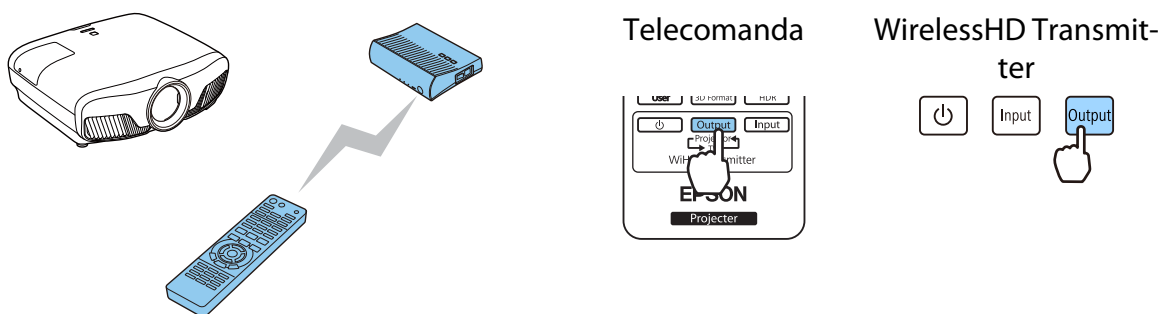
Îndreptați telecomanda către WirelessHD Transmitter și apăsați pe butonul său **Input** pentru a comuta între dispozitivele de intrare și butonul său **Output** pentru a comuta între dispozitivele de ieșire.

## Selectarea imaginii țintă

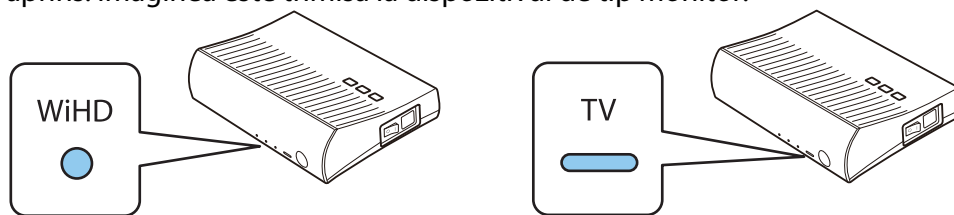
Puteți comuta de la un dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, conectat la portul HDMI Out de pe WirelessHD Transmitter la proiector.



- 1 Porniți proiectorul sau dispozitivul de tip monitor, de exemplu televizorul.
- 2 Porniți emițătorul WirelessHD Transmitter.  
Indicatorul On/Standby de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.
- 3 Îndreptați telecomanda către emițătorul WirelessHD Transmitter și apoi atingeți butonul **Output** de pe telecomandă sau butonul **Output** de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.



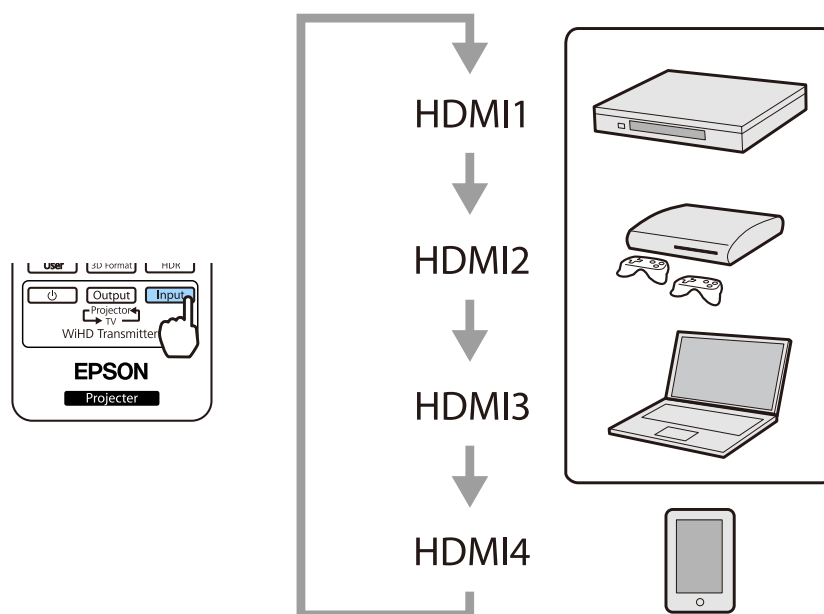
În funcție de ieșirea țintă, indicatoarele de pe emițătorul WirelessHD Transmitter vor indica următoarea stare. Ieșirea țintă proiectată ultima dată va fi proiectată la următoarea pornire a proiectorului.  
Indicator WiHD aprins: imaginea este trimisă la proiectorul.  
Indicator TV aprins: imaginea este trimisă la dispozitivul de tip monitor.



Puteți trece la celălalt dispozitiv de tip monitor chiar dacă proiectorul este oprit.

## ■ Selectarea imaginii sursă

Utilizați butonul **Input** de pe telecomandă pentru a comuta sursa imaginii pentru dispozitivul AV conectat la emițătorul WirelessHD Transmitter.





## Utilizarea funcției HDMI Link

### Funcția HDMI Link

Dacă un dispozitiv AV care îndeplinește standardele HDMI CEC este conectat la portul HDMI al proiectorului, puteți efectua operațiuni legate între ele precum pornirea și reglarea volumului sistemului AV folosind o singură telecomandă. De asemenea, la proiectarea imaginilor în modul WirelessHD, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W).



- Cât timp dispozitivul AV îndeplinește standardele HDMI CEC, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI chiar dacă sistemul AV intermediar nu îndeplinește standardele HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

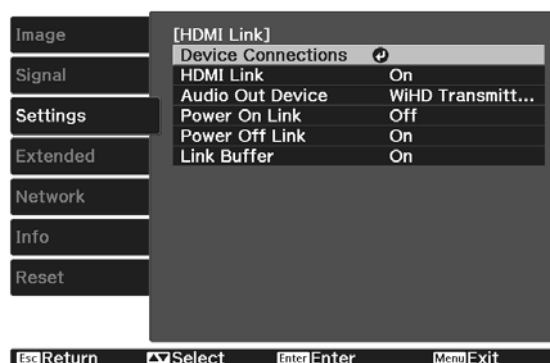
### Exemplu de conectare



### Setări HDMI Link

Când **HDMI Link** este setată la **On**, puteți efectua următoarele operațiuni. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** p.77

- Schimbare intrare conexiune  
Schimbă sursa de intrare a proiectorului la opțiunea HDMI când conținutul este redat pe dispozitivul conectat.
- Funcționarea dispozitivelor conectate  
Utilizând telecomanda proiectorului, puteți efectua operațiuni precum: Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior, Pauză, Reglare volum și Dezactivare sunet.



De asemenea, puteți selecta următoarele funcții din ecranul **HDMI Link**.

Funcție	Explicație
Audio Out Device*	<p>Selectează dispozitivul care transmite semnal audio.</p> <p><b>AV System:</b> Selectați această setare atunci când recepționați semnal audio de la un amplificator AV.</p> <p><b>WiHD Transmitter (Optical):</b> Selectați această opțiune pentru a reda sunetul de la dispozitivul conectat la portul Optical Audio-Out al emițătorului WirelessHD Transmitter.</p> <p><b>WiHD Transmitter (HDMI):</b> Selectați această opțiune pentru a reda sunetul de la dispozitivul conectat la portul HDMI Out al emițătorului WirelessHD Transmitter.</p>

Funcție	Explicație
Power On Link	<p>Dacă se setează funcția <b>Power On Link</b>, operațiunile sunt conectate conform indicațiilor de mai jos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dacă proiectorul este pornit, dispozitivele conectate sunt, de asemenea, pornite.</li> <li>• În mod similar, dacă dispozitivele conectate sunt pornite, iar conținutul este redat, proiectorul pornește. Cu toate acestea, proiectorul nu pornește atunci când este conectat la emițătorul WirelessHD Transmitter, chiar dacă se pornește dispozitivul conectat.</li> </ul>
Power Off Link	<p>Dacă funcția <b>Power Off Link</b> este setată la <b>On</b> când proiectorul este oprit, și dispozitivele conectate sunt oprite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Această funcție nu poate fi utilizată dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.</li> <li>• Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.</li> </ul>
Link Buffer	Dacă funcția HDMI Link nu funcționează corect, este posibil să o îmbunătățiți prin modificarea setărilor.

\* Numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W.



Pentru a utiliza funcția HDMI Link, trebuie să configurați dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat.

## Conectarea

Puteți verifica ce dispozitive conectate sunt disponibile pentru HDMI Link și puteți selecta dispozitivul de la care doriți să proiectați imaginea. Dispozitivele care pot fi controlate folosind funcția HDMI Link vor deveni automat dispozitive selectate.

Înainte de a afișa lista cu dispozitivele conectate, verificați dacă funcția **HDMI Link** este setată la **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** p.77

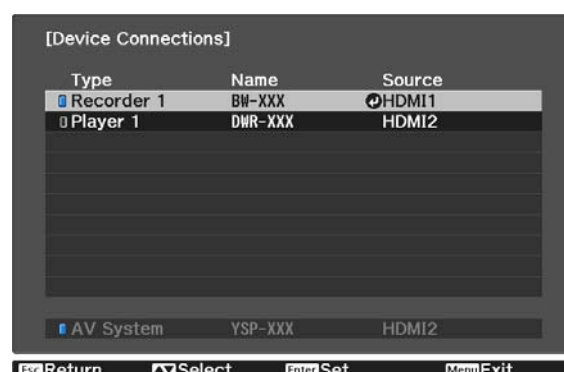
**1** Apăsați pe butonul  și apoi selectați **Device Connections**.

Este afișată lista **Device Connections**.

Dispozitivele care au afișată în stânga o pictogramă de culoare bleu sunt legate prin funcția HDMI Link.

Dacă numele dispozitivului nu poate fi determinat acest câmp va rămâne necompletat.

**2** Selectați dispozitivul pe care doriți să îl comandați folosind funcția HDMI Link.



- În cazul în care cablul nu îndeplinește standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardele HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.





## Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu.

Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiectie în rețea.

După ce terminați de configurat setările pentru conexiunea proiectorului și pentru rețea, instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

Puteți folosi Epson iProjection pentru a proiecta imagini de pe calculator prin intermediul unei rețele. De asemenea, puteți să organizați ședințe interactive prin proiectarea imaginilor de la mai multe computere conectate simultan la aceeași rețea. Pentru informații suplimentare, consultați Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac).

<http://www.epson.com>


### Selectarea setărilor de rețea prin cablu

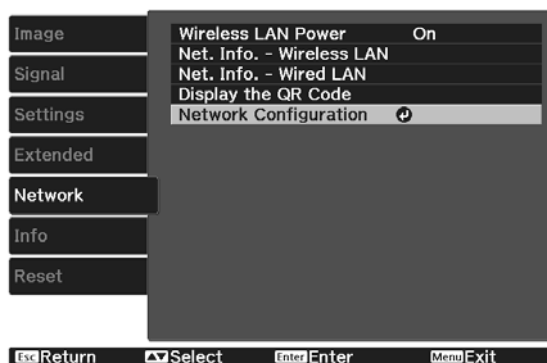
Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Înainte de a efectua setările, conectați un cablu LAN la portul LAN și conectați proiectorul la unitatea LAN prin cablu.

1

Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea **Network - Network Configuration**.








2

Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name:** Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password:** Setati o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password:** Setati o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.:** Setati formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele     de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apoi apăsați pe butonul  pentru a le introduce.

3

Selectați **Wired LAN** și apoi apăsați pe butonul .

4

Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, setați **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, setați **DHCP** la **Off**, și apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** și **Gateway Address** pentru proiector.

5

După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

6

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN sau în ecranul principal, setați opțiunea **IP Address Display** la **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wired LAN** [p.85](#)



## Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir

Puteți proiecta imagini de pe smartphone-uri, tablete și computere prin rețeaua locală fără fir.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, trebuie să definiți în avans setări de rețea fără fir pentru proiector și dispozitivul conectat.




Folosiți Epson iProjection pentru a proiecta prin intermediul unei rețele LAN wireless. Puteți să descărcați Epson iProjection folosind oricare dintre următoarele metode; cu toate acestea, clientul este responsabil pentru orice costuri.

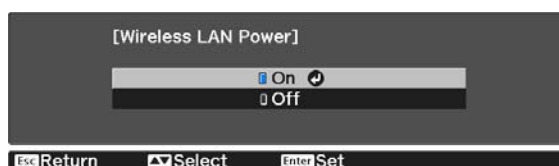
- Puteți să descărcați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.  
<http://www.epson.com>
- Puteți descărca Epson iProjection (iOS/Android) de pe App Store sau Google Play.

### Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

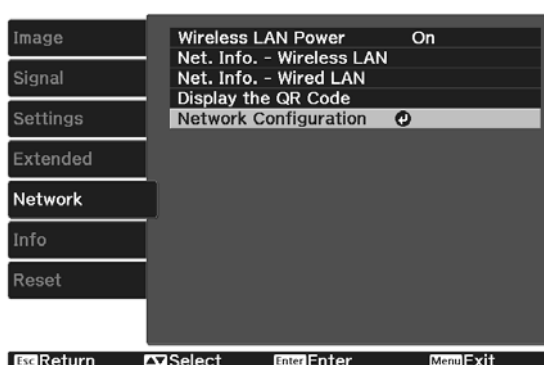
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

**1** Apăsați butonul  pentru a afișa meniul în ordinea **Network - Wireless LAN Power**.

**2** Utilizați butoanele   pentru a selecta **On** și apoi apăsați butonul .



**3** Selectați **Network Configuration** și apoi apăsați butonul .








4

Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name:** Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password:** Setati o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password:** Setati o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.:** Setati formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



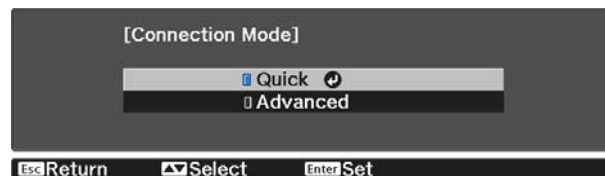
Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele     de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apoi apăsați pe butonul  pentru a le introduce.

5

Selectați **Wireless LAN** și apoi apăsați pe butonul .

6

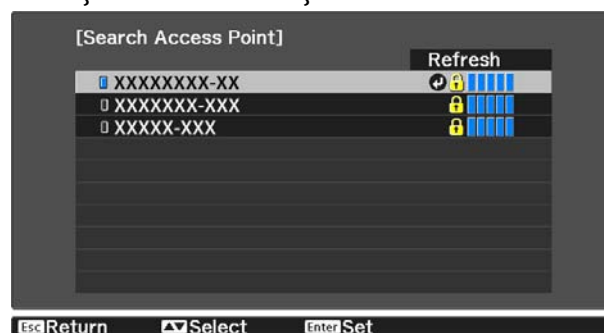
Selectați opțiunea **Connection Mode**.



- **Quick:** Vă permite să conectați proiectorul la smartphone-uri, tablete sau computere, în mod direct, prin utilizarea comunicațiilor wireless. Atunci când selectați **Quick**, săriți la pasul 10.
- **Advanced:** Vă permite să conectați proiectorul la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Atunci când selectați **Advanced**, săriți la pasul 7.

7

Selectați **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**, pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID. În plus, configurați setările de securitate din meniul **Security**.  [p.69](#)

8

Alocați o adresă IP la proiector, după caz.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **Off** și apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** și **Gateway Address** ai proiectorului.



9

După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Complete** și apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

10

Apăsați pe butonul **LAN** de pe telecomandă. Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să efectuați setările pentru rețeaua fără fir pe dispozitivul conectat. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.



Pentru a preveni ca SSID și adresa IP să fie afișate pe ecranul standby al rețelei locale sau pe ecranul de pornire, setați **SSID Display** și **IP Address Display** la **Off**. **Network - Network Configuration - Wireless LAN** p.84

## Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

### Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

1

Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

2

Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

3

Faceți clic pe **Connect**.

### Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

1


Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

- 2 Atunci când realizați conectarea în modul AirPort, asigurați-vă că funcția AirPort este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

## Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2
- Securitate WPA/WPA2

- 1 Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.




- 3 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.




## Proiecția în Epson iProjection (iOS/Android)

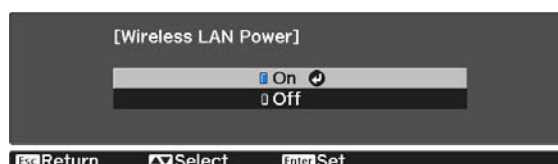
Puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți proiecta cu ușurință date de pe un smartphone sau de pe o tabletă folosind aplicația Epson iProjection (V1.3.0 sau mai recentă).






- Puteți descărca Epson iProjection gratuit de pe App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.  [p.69](#)

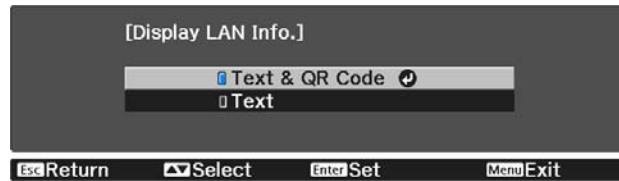
- 1 Apăsați butonul  pentru a afișa meniul în ordinea **Network - Wireless LAN Power**.


- 2 Utilizați butoanele   pentru a selecta **On** și apoi apăsați butonul .



- 3 Afișați meniul **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.

- 4 Utilizați butoanele   pentru a selecta **Text & QR Code** și apoi apăsați butonul .



- 5 Apăsați butonul  de pe telecomandă sau selectați opțiunea **Display the QR Code** din meniul **Network** al proiectorului pentru a afișa codul QR.



- Dacă apăsați butonul , de asemenea, puteți afișa codul QR din ecranul principal. ➔ [p.26](#)
- Dacă proiectorul primește deja un semnal de imagine prin rețea, codul QR nu este afișat, chiar dacă apăsați pe butonul . Selectați **Display the QR Code** din meniul **Network** pentru a afișa codul QR.
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul .

- 6 Porniți aplicația Epson iProjection pe smartphone sau tabletă.

- 7 Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection.

Citiți codul din fața ecranului, astfel încât codul QR să se încadreze în ghid. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

După conectare, mergeți la  și selectați meniul **Conținut**, apoi selectați un fișier pe care doriți să îl proiectați.

## Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă)

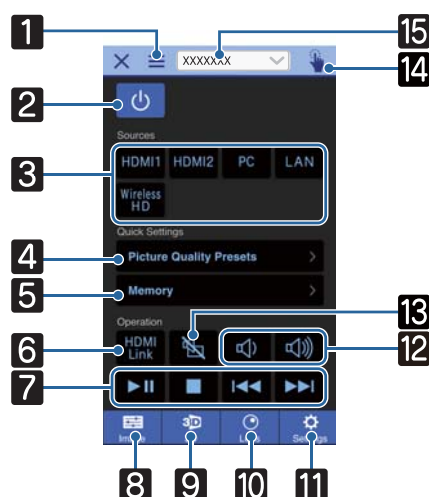
Utilizând Epson iProjection, puteți folosi proiectorul folosind un smartphone sau o tabletă.

Apăsați pe  în Epson iProjection pentru a afișa meniul.

Apăsați **Remote** din meniu pentru a afișa următorul ecran.



Atunci când este setată Remote Password, trebuie să introduceți parola. După ce parola este recunoscută, nu trebuie să o introduceți a doua oară.



Buton	Funcție
1	Afișează meniul.
2	Pornește și oprește proiectorul.
3	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. ➡ p.26
4	Setează calitatea imaginii utilizând instrucțiunile de pe ecran.
5	Salvează, încarcă, șterge sau redenumeste o memorie. ➡ p.42
6	Pornește și oprește HDMI Link. ➡ p.62
7	Atunci când HDMI Link este On, puteți efectua operații precum Redare, Opre, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior și Pauză.
8	Setează parametrii <b>Color Mode</b> , <b>Frame Interpolation</b> , <b>Image Enhancement</b> , <b>Color Temp.</b> , <b>Gamma</b> , <b>RGBCMY</b> , <b>Lens Iris</b> , <b>Power Consumption</b> și <b>Auto Iris</b> .
9	Specificați setările pentru <b>3D Display</b> , <b>3D Format</b> , <b>3D Depth</b> , <b>Diagonal Screen Size</b> și <b>3D Brightness</b> .
10	Permite ajustarea focalizării, zoomului și deplasării obiectivului. De asemenea, puteți să înregistrați poziția obiectivului (folosind funcția de memorare) sau puteți să afișați un șablon de test (funcția Pattern).
11	Specificați setările pentru <b>Aspect</b> , <b>Image Processing</b> , <b>Keystone</b> , <b>Reset All Config</b> , <b>Reset Memory</b> , <b>Reset Lens Position</b> , <b>Lens Shift</b> , <b>Zoom</b> , <b>Focus</b> , <b>Test Pattern</b> .
12	Când HDMI Link se setează la On, puteți să reglați volumul.
13	Când HDMI Link se setează la On, puteți activa/dezactiva temporal imaginea și sunetul. ➡ p.31
14	Deschide ecranul touchpadului. Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu touchpad-ul.
15	Selectează proiectorul pe care doriți să îl controlați.





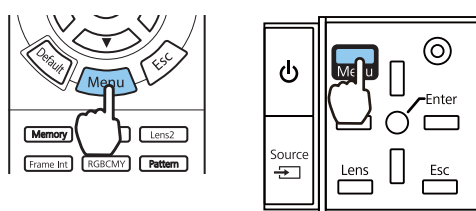
# Funcțiile din meniul Configurare

## Utilizarea meniului Configurare

Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d.

### 1 Apăsați pe butonul .

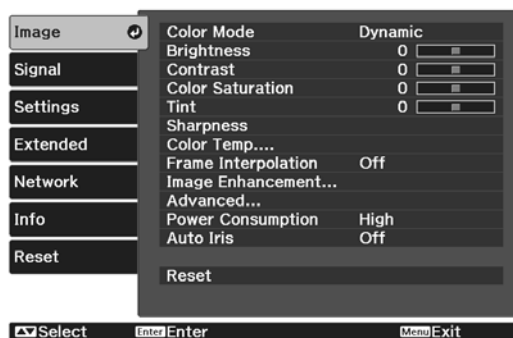
Telecomanda Panou de comandă



Este afișat meniul Configurare.

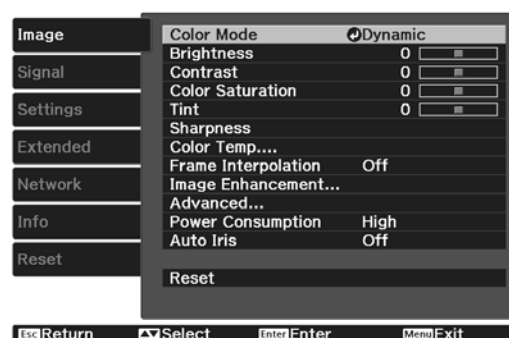
### 2 Utilizați butoanele pentru a selecta meniu superior din stânga și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.

După selectarea meniului superior din stânga, submeniul din dreapta se va modifica.



Linia de la partea de jos a ecranului este un ghid de utilizare.

### 3 Utilizați butoanele pentru a selecta submeniul din dreapta și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



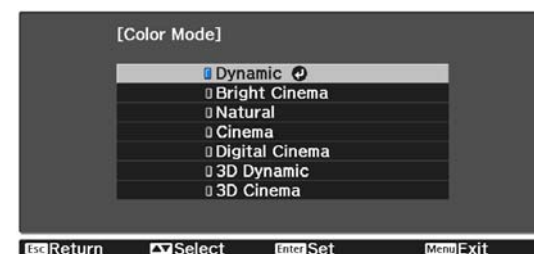
Va fi afișat ecranul de modificare al funcției selectate.



### 4 Utilizați butoanele pentru a modifica setările.

De ex.) Bara de reglare




De ex.) Opțiuni




Apăsați pe butonul  corespunzător unui element care afișează această pictogramă  pentru a modifica ecranul de selectare al respectivului element.

Apăsați pe butonul  pentru a reveni la nivelul anterior.

5 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.












Pentru elementele ale căror valori sunt modificate folosind cursorul, de exemplu pentru nivelul de strălucire, puteți apăsa pe butonul  în timp ce ecranul este afișat pentru a restabili valorile la valorile implicite.


## Tabelul meniului Configurare

Dacă niciun semnal de imagine nu este recepționat, din meniul Configurare nu puteți modifica parametrii asociați cu **Image** sau **Signal**. Țineți cont de faptul că elementele afișate pentru **Image**, **Signal** și **Info** diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat.

### Meniul Image

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Selectați modul culoare în funcție de mediul de lucru și de imaginea proiectată.  p.32
Brightness			Permite ajustarea strălucirii dacă imaginea este prea întunecată.
Contrast			Permite ajustarea contrastului dintre zonele luminoase și umbrite din imagini. Prin mărirea contrastului, imaginile sunt mai vii.
Color Saturation			Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tint			Permite ajustarea tentei imaginilor.
Sharpness			Reglează claritatea imaginii.
Color Temp.	Color Temp.		Permite ajustarea tentei imaginilor. Imaginea are o tentă albastruie dacă această valoare este ridicată și o tentă roșiatică dacă valoarea este scăzută.
	Skin Tone		Permite ajustarea tonalității pielii. Imaginea este mai verzuie dacă definiți o valoare pozitivă și mai roșiatică dacă definiți o valoare negativă.
	Custom		Permite ajustarea valorilor pentru offset și gain (câștig) pentru fiecare culoare R, G și B.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Reglează roșu, verde, albastru și luminozitate pentru nivelul de reglare selectat.
Frame Interpolation*1	Off, Low, Normal, High		Ajustează uniformitatea mișcării imaginii.

Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Image Enhancement*2	4K Enhancement		On, Off	Puteți proiecta imagini la o rezoluție dublă.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 până la Preset 5	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> și <b>Detail Enhancement</b> .
	Noise Reduction			Reglează rugozitatea imaginii.
	MPEG Noise Reduction			Netezește imaginile brute în format MPEG.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Reglează nivelul de optimizare pentru imaginile și fundalurile complexe.
	Detail Enhancement			Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Custom*3, Reset	Permite efectuarea ajustărilor gamma. Puteți să selectați o valoare brută sau puteți să realizați ajustarea folosind o valoare personalizată.  p.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	Permite ajustarea nuanței, saturației și a strălucirii pentru fiecare culoare R, G, B, C, M și Y.  p.38
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(Această opțiune se poate seta numai atunci când funcția <b>Image Processing</b> este setată la <b>Fine</b> sau atunci când se primește semnal 480i, 576i sau 1080i de la portul HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD.)  Permite conversia semnalului din semnal întrețesut (i) în semnal progresiv (p) folosind o metodă adecvată semnalului respectiv de imagine.  <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Off</b>: este ideal pentru imagini cu mișcări dinamice.</li><li>• <b>Video</b>: este ideal pentru vizualizarea imaginilor video generale.</li><li>• <b>Film/Auto</b>: permite efectuarea unei conversii optime a semnalelor de intrare de tip film, CG sau de animație.</li></ul>
	Lens Iris			Reglează cantitatea de lumină care intră în obiectiv folosind diafragma obiectivului, care reglează contrastul imaginii.
Power Consumption	High, Medium, ECO			Puteți selecta pentru luminozitatea lămpii una din cele trei opțiuni disponibile. Selectați <b>ECO</b> dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare. Dacă opțiunea <b>ECO</b> este selectată, consumul de energie în timpul proiecției scade, iar zgomotul produs de rotirea ventilatorului este diminuat.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Auto Iris	Off, Normal, High Speed	Puteți selecta urmărirea modificării luminației la modificarea luminozității imaginii afișate.  p.36
Reset	Yes, No	Resetați ajustarea valorilor setului de <b>Image</b> din Color Mode curent la setările implicite.







\*1 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD.

\*2 numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2, WirelessHD sau PC.

\*3 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă de intrare sau Color Mode.

## Meniul Signal

Meniul Signal nu se poate seta atunci când se introduce un semnal de imagine LAN.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
3D Setup* <sup>1</sup>	3D Display	Auto, 3D, 2D	Pentru a vizualiza Imagini 3D, setați la <b>Auto</b> sau <b>3D</b> .  p.44
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Permite definirea formatului 3D al semnalului de intrare.
	3D Depth	De la -10 la 10	Permite definirea adâncimii imaginii 3D.
	Diagonal Screen Size	De la 60 la 300	Permite definirea dimensiunii proiecției imaginii 3D. Pentru a obține un efect 3D optim, definiți această valoare în funcție de dimensiunile reale.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Permite definirea strălucirii imaginii 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Permite inversarea timpilor de sincronizare a obturatoarelor stâng/drept de pe ochelarii 3D și a imaginilor din stânga/dreapta. Activați această funcție dacă efectul 3D nu este afișat corect.
	3D Viewing Notice	On, Off	Activează sau dezactivează afișarea mesajului de notificare la vizionarea unui conținut 3D.
Aspect* <sup>2</sup>	Auto* <sup>1</sup> , Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide* <sup>3</sup> , Horiz. Squeeze* <sup>3</sup>		Permite selectarea modului aspect.  p.33
Tracking* <sup>2</sup> * <sup>4</sup>	Diferă în funcție de semnalul de intrare.		Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar dungii verticale.
Sync.* <sup>2</sup> * <sup>4</sup>	De la 0 la 31		Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustarea valorilor definite pentru <b>Brightness</b>, <b>Contrast</b> sau <b>Sharpness</b> poate provoca scintilarea imaginii sau imaginea poate deveni neclară.</li> <li>Atunci când ajustați <b>Sync.</b> după ce ajustați <b>Tracking</b>, puteți crea o imagine mai strălucitoare.</li> </ul>
Position* <sup>2</sup> * <sup>4</sup>	   		Ajustați poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta dacă lipsește o porțiune din imagine, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Auto Setup <sup>*4</sup>	On, Off		Permite ajustarea automată sau nu a imaginii la fiecare schimbare a semnalului de intrare. Dacă este activată, funcțiile Tracking, Position și Sync. sunt automat configurate.
Overscan <sup>*1 *2</sup>	Auto, Off, 4% și 8%		Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: permite definirea intervalului imaginii. Când se setează la <b>Off</b>, se proiectează întreaga gamă a imaginii. În funcție de semnalul de imagine puteți observa interferențe la partea de sus și de jos a imaginii.</li> <li>• <b>Auto</b>: Opțiunea <b>Off</b> sau <b>8%</b> poate fi setată automat în funcție de semnalul de intrare.</li> </ul>
Color Space <sup>*1</sup>	Auto, BT.709, BT.2020		Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare.
Dynamic Range <sup>*1</sup>	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Vă permite să modificați gama de zone întunecate și luminoase din imagini.
	Signal Status	-	Afișează semnalul de imagine.
	HDR10 Setting	De la 1 la 16	Vă permite să schimbați curba PQ a intervalului dinamic în metoda HDR PQ.
	HLG Setting	De la 1 la 16	Vă permite să schimbați curba HLG a intervalului dinamic în metoda HDR HLG.
Advanced	Video Range <sup>*1 *2</sup>	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Dacă este setat pe <b>Auto</b> , nivelul video pentru semnalul de intrare DVD la portul HDMI1 sau HDMI2 este detectat și setat automat. Dacă folosiți opțiunea <b>Auto</b> și observați o subexpunere sau o supraexpunere, definiți nivelul video al proiectorului în funcție de nivelul video al cititorului de discuri DVD/Blu-ray. Cititorul dvs. poate fi configurat în modul Normal (Limitat) sau Expandat (Complet).
	EDID <sup>*5</sup>	Normal, Expanded	Vă permite să modificați setările EDID. Modul <b>Normal</b> acceptă semnale 3840 x 2160 30Hz, iar modul <b>Expanded</b> acceptă semnale 3840 x 2160 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast	Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.
Reset	Yes, No		Resetează toate setările <b>Signal</b> cu excepția <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> și <b>Aspect</b> .

<sup>\*1</sup> Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD.




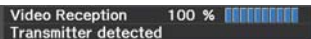
<sup>\*2</sup> Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau semnal de intrare.











<sup>\*3</sup> Numai pentru EH-TW9400W/EH-TW9400.

<sup>\*4</sup> Numai dacă este introdus un semnal imagine de la un PC.

<sup>\*5</sup> Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1 sau HDMI2.

## Meniul Settings

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Keystone	Keystone	De la -60 la 60	Corectează distorsiunea trapezoidală.  p.31
Blanking			Acoperă o parte a imaginii cu o suprafață goală (ecran negru). Puteți să setați partea superioară, inferioară, stângă și dreaptă a imaginii.
HDMI Link	Device Connections	-	Permite afișarea unei liste cu dispozitivele conectate la porturile HDMI1 sau HDMI2 sau la WirelessHD*.
	HDMI Link	On, Off	Activează sau dezactivează funcția HDMI Link.
	Audio Out Device*	AV System, WiHD Transmitter (Optical), WiHD Transmitter (HDMI)	Selectează dispozitivul care transmite semnal audio.  p.62
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Permite definirea funcției Link la pornirea aparatului. <ul style="list-style-type: none"> <li>Atunci când efectuați conexiunile la dispozitivul conectat și porniți proiectorul, selectați <b>Bidirectional</b> sau <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>Atunci când conectați pornirea pentru proiector la dispozitivul conectat, selectați <b>Bidirectional</b> sau <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Permite oprirea sau nu a dispozitivelor conectate la oprirea proiectorului.
	Link Buffer	On, Off	Dacă funcția HDMI Link nu funcționează corect, este posibil să o îmbunătățiți prin modificarea setărilor.
WirelessHD*	Connected Device	-	Afișează adresa MAC a dispozitivului WirelessHD care poate fi conectat.
	WirelessHD	On, Off	Activează sau dezactivează funcția WirelessHD.
	Video Reception		Indică starea de conectare cu emițătorul WirelessHD Transmitter. Când este conectat, se afișează Transmitter detected.
	Reset	Yes, No	Permite restabilirea setărilor definite pentru <b>WirelessHD</b> la valorile implicite. Țineți cont de faptul că și în cazul în care ați resetat proiectorul, setările definite pentru WirelessHD Transmitter nu vor fi resetate.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Dacă ați selectat <b>On</b> , setările definite pentru focalizare, zoom și deplasare obiectiv sunt fixate la valorile actuale. Dacă apăsați pe butonul  , iar pentru <b>Lens Lock</b> este selectată opțiunea <b>On</b> , pictograma  va fi afișată pe ecran.
	Child Lock	On, Off	Această funcție permite blocarea butonului  de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii. Dacă această opțiune este activată, puteți porni proiectorul apăsând pe butonul  pentru circa trei secunde. De asemenea, puteți opri dispozitivul de la butonul  sau folosind telecomanda. Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului și după finalizarea procesului de răcire. Rețineți că, și în situația în care <b>Child Lock</b> este setat pe <b>On</b> , proiectorul continuă să pornească când cablul de alimentare dacă <b>Direct Power On</b> este setat pe <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock și Off	<b>Full Lock:</b> Dezactivează toate butoanele proiectorului. <b>Partial Lock:</b> Dezactivează toate butoanele proiectorului, cu excepția butonului  .  este afișat pe ecran, dacă butoanele sunt apăstate în timp ce proiectorul este blocat. Pentru deblocare, apăsați și țineți apăsat butonul  de pe panoul de comandă pentru cel puțin 7 secunde. Dacă este modificată, această opțiune va fi activată la închiderea meniului Configurare.
User Button	Fine/Fast, 3D Display, Power Consumption, Info, WiHD Video Reception*		Selectați un element din meniul Configurare care va fi atribuit butonului  de pe telecomandă. Apăsând pe butonul  , se afișează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce permite efectuarea setărilor/reglărilor printr-o singură atingere de buton.




Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Memory	Load Memory	Memory1 până la Memory10	Încarcă setările salvate în Save Memory pentru a ajusta imaginea.
	Save Memory	Memory1 până la Memory10	Salvează setările efectuate în <b>Image</b> într-o memorie.
	Erase Memory	Memory1 până la Memory10	Șterge o memorie salvată.
	Rename Memory	Memory1 până la Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Schimbă numele memoriei salvate.
	Load Lens Position	Memory1 până la Memory10	Încarcă setările create în Save Lens Position permițându-vă să ajustați poziția obiectivului.
	Save Lens Position	Memory1 până la Memory10	Înregistrează valorile de ajustare pentru zoom, focalizare, deplasarea obiectivului și obturare care au fost create prin utilizarea funcției de ajustare a lentilei.
	Erase Lens Position	Memory1 până la Memory10	Șterge poziția înregistrată a obiectivului.
	Rename Lens Position	Memory1 până la Memory10	Schimbă numele înregistrat pentru poziția obiectivului.
Reset	Yes, No		Resetează toate <b>Settings</b> cu excepția <b>Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, Link Buffer, User Button</b> , și <b>Memory</b> .



\* Numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W.

## Meniul Extended

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Selectează dacă ecranul principal este afișat sau nu la pornirea proiectorului. Ecranul principal nu este afișat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul pornește.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Selectați funcția alocată în ecranul principal.
	Custom Function 2		



Funcție	Meniu/Setări			Explicație	
Display	Menu Position	-		Permite definirea poziției în care meniul ar trebui să fie afișat.	
	Messages	On, Off		Permite afișarea sau nu a următoarelor mesaje (On sau Off). <ul style="list-style-type: none"><li>Numele elementelor pentru semnalele de imagine, modurile de culoare și formatele de imagine.</li><li>Dacă temperatura internă crește și niciun semnal nu este recepționat sau este detectat un semnal incompatibil.</li></ul>	
	Display Background	Black, Blue, Logo		Permite selectarea stării ecranului în cazul în care nu este recepționat niciun semnal de imagine.	
	Startup Screen	On, Off		Permite selectarea afișării sau nu a unui ecran de pornire la începerea proiecției (On sau Off). Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiecteurului și după finalizarea procesului de răcire.	
	Standby Confirmation	On, Off		Permite afișarea sau nu a mesajului de confirmare pentru standby (On sau Off).  p.27	
	Panel Alignment	-		 p.82	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off		Activează sau dezactivează Color Uniformity.
		Adjustment Level			Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue		Începe să efectueze ajustări pentru parametrul Color Uniformity.
		Reset	Yes, No		Resetează toate ajustările și setările definite pentru Color Uniformity la valorile implicite.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling			Modificarea acestor setări depinde de modul de instalare al proiecteurului.	


Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Operation	Direct Power On	On, Off	Puteți configura proiectorul astfel încât proiecția să înceapă imediat ce cablul de alimentare a fost conectat fără acționarea vreunui buton. Țineți cont de faptul că dacă este selectată opțiunea <b>On</b> , proiecția va începe la restabilirea alimentării după o pană de curent sau o întrerupere a alimentării cu energie, în cazul în care cablul de alimentare este conectat la proiector.
	Sleep Mode	On, Off	Dacă timpul definit este depășit și nu este recepționat niciun semnal, proiectorul se va opri automat și va intra în modul standby (veghe). În modul standby, apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a începe proiecția.
	Sleep Mode Timer	De la 1 la 30	Setează intervalul pentru <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Selectați opțiunea <b>Off</b> dacă indicatorii de pe panoul de control vă deranjează în timpul vizionării unui film într-o încăpere în care nu este lumină. Când se setează la <b>Off</b> , indicatorul transmițătorului WiHD se stinge în modul standby.
	Trigger Out	Off, Power, Anamorphic Wide* <sup>1</sup> On, Off* <sup>2</sup>	Setați funcția Comunicare pentru a transmite starea activării proiectorului și alte informații către dispozitive externe. În cazul setării pe <b>Off</b> , nu se distribuie tensiune din portul Trigger Out. Când se setează la <b>On</b> sau la <b>Power</b> , tensiunea se distribuie prin portul Trigger Out când proiectorul este pornit. Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului.  La <b>Anamorphic Wide</b> , când proiectorul este pornit și <b>Aspect</b> este setat pe <b>Anamorphic Wide</b> sau pe <b>Horiz. Squeeze</b> , tensiunea este transmisă de la portul Trigger Out.  Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului.
	High Altitude Mode	On, Off	Selectați opțiunea <b>On</b> dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 de metri.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Standby Mode	Communication Off, Communication On	<b>Communication On</b> indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby.
Language	-	Permite selectarea limbii de afișare.
Reset	Yes, No	Resetează toate setările <b>Extended</b> , cu excepția <b>Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode</b> și <b>Language</b> .

\*1 Numai pentru EH-TW9400W/EH-TW9400.

\*2 Numai pentru EH-TW8400W/EH-TW8400.

## Meniul Panel Alignment

Meniu/Setări			Explicație
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Activează sau dezactivează Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Selectați culoarea care se va corecta.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Selectați șablonul utilizat la corecție.
	Start Adjustments	-	Lansează Panel Alignment.  <a href="#">p.109</a>
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Permite încărcarea setărilor salvate folosind funcția Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Salvează setările efectuate în Panel Alignment într-o memorie.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Șterge memoriile înregistrate prin utilizarea funcției Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Redenumeste memoriile Panel Alignment.
	Reset	Yes, No	Resetează valoarea de corecție.

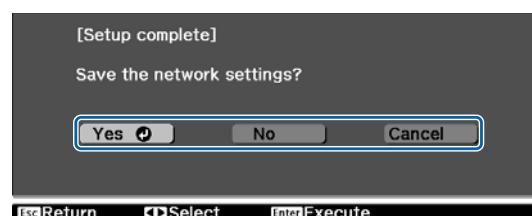
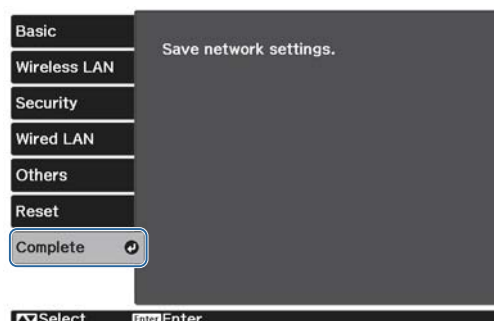
## Meniul Network

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Wireless LAN Power	On, Off	Permite utilizarea sau nu a Wireless LAN Power ( <b>On</b> sau <b>Off</b> ).
Net. Info. - Wireless LAN	-	Afișează următoarele setări de rețea. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Net. Info. - Wired LAN	-	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>
Display the QR Code	-	Afișează informații despre rețea pentru proiector cu un cod QR.
Network Configuration	-	Afișează ecranul destinat setării rețelei. <a href="#">p.84</a>

### Note privind utilizarea meniului Network

Operațiile de bază sunt realizate în același mod ca atunci când se utilizează meniul Configurare.

Cu toate acestea, nu omiteți să selectați meniul **Complete** pentru a vă salva setările după ce ați încheiat.







**Yes:** Se salvează setările și se iese din meniul Network.

**No:** Se iese din meniul Network fără salvarea setărilor.

**Cancel:** Se continuă afișarea meniului Network.

## Operații cu tastatura soft


În meniul Network, tastatura soft apare atunci când trebuie să introduceți numere și caractere. Apăsați butoanele   de pe telecomandă sau  de pe panoul de comandă pentru a selecta tastele și apoi apăsați butonul  pentru a le introduce. Apăsați **Finish** pentru a confirma comanda introdusă sau pe **Cancel** pentru a anula comanda.



Tasta **CAPS**: se comută între litere mari și litere mici.




Tasta **SYM1/2**: Comută tastele simbol.

## Meniu Basic

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Projector Name	Până la 16 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
PJLink Password	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setați o parolă pentru a o utiliza la controlarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink.  <a href="#">p.113</a>
Remote Password	Până la 8 de caractere alfanumerice	Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

## Meniu Wireless LAN

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Connection Mode	Quick, Advanced	Stabilește modul de conectare al rețelei locale fără fir. <b>Quick:</b> utilizarea Epson iProjection vă permite să vă conectați rapid la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere, în mod direct, prin utilizarea comunicațiilor wireless. Proiectorul devine un simplu punct de acces. (Asigurați-vă că numărul la proiector sunt conectate cel mult șase dispozitive.) Actualizarea imaginii proiectate ar putea dura mai mult dacă numărul de dispozitive conectate este mai mare. <b>Advanced:</b> Vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Se poate seta numai când <b>Connection Mode</b> este setat pe <b>Quick</b> .) Permite selectarea benzii de frecvență utilizate de rețeaua locală fără fir.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	(Se poate seta numai când <b>Connection Mode</b> este setat pe <b>Advanced</b> .) Introduceți un SSID. Când un SSID este furnizat pentru sistemul de rețea locală fără fir în care este integrat proiectorul, introduceți SSID.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Search Access Point	Vizualizare căutare	(Se poate selecta numai când <b>Connection Mode</b> este setat pe <b>Advanced</b> .) Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir.  indică punctele de acces conectate la momentul respectiv.  indică punctele de acces securizate. Dacă selectați un punct de acces securizat, apare meniul Security.  p.85
IP Settings (Se poate seta numai când <b>Connection Mode</b> este setat pe <b>Advanced</b> .)	DHCP	Permite utilizarea sau nu a DHCP (On sau Off). În cazul setării pe <b>On</b> , nu mai puteți seta și alte adrese.
	IP Address	Se introduce adresa pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)
	Subnet Mask	Se introduce masca de subrețea pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Se introduce adresa IP de gateway pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)
SSID Display	On, Off	Se setează dacă să se afișeze sau nu SSID pe ecranul standby pentru rețeaua locală și ecranul principal (On sau Off).
IP Address Display	On, Off	Se setează dacă să se afișeze sau nu adresa IP pe ecranul standby pentru rețeaua locală și ecranul principal (On sau Off).

## Meniu Security

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Setează securitatea. În <b>Quick</b> , este selectabil <b>WPA2-PSK</b> . În <b>Advanced</b> , este selectabil <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Passphrase	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet	Se introduce fraza de acces. În scopuri de siguranță, se recomandă schimbarea periodică a frazei de acces.

## Meniul Wired LAN

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
DHCP	On, Off	Selectați dacă veți utiliza sau nu ( <b>On/Off</b> ) un server DHCP. În cazul setării pe <b>On</b> , nu mai puteți seta și alte adrese.
IP Address	Număr de la 0 la 255	Introduceți adresa IP alocată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Subnet Mask	Număr de la 0 la 255	Introduceți masca de subrețea a proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Între 0 și 255 caractere	Introduceți adresa IP a porții gateway a proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese pentru poarta gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)
IP Address Display	On, Off	Setați la Off pentru a preveni afișarea adresei IP pe ecranul <b>Net. Info. - Wired LAN</b> .


## Meniul Others

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
PJLink Notification	On, Off	Pentru a utiliza funcția de notificare a PJLink, selectați <b>On</b> .
Notified IP Address	Număr de la 0 la 255	Introduceți adresa IP a unui computer pentru a fi notificat despre starea de funcționare a proiectorului folosind funcția de notificare a PJLink. Puteți introduce numere de la 0 la 255. Nu se pot utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (x este un număr de la 0 până la 255)
AMX Device Discovery	On, Off	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery, setați opțiunea la <b>On</b> . Selectați <b>Off</b> dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului de către Control4 SDDP, setați acest parametru la <b>On</b> . Setați parametrul la <b>Off</b> dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la Control4 sau Control4 SDDP.

## Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset network settings.	Puteți reseta toate valorile de ajustare ale funcției <b>Network</b> la setările implicite.

## Meniul Info

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Projector Info	Lamp Hours	Permite afișarea duratei globale de funcționare a lămpii.
	Source	Afișează sursa de intrare curentă.
	Input Signal	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
	Resolution	Permite afișarea rezoluției.
	Scan Mode	Permite afișarea modului de scanare folosit.
	Refresh Rate	Permite afișarea ratei refresh.
	3D Format	Permite afișarea formatului 3D al semnalului de intrare în timpul unei proiecții 3D (Frame Packing, Side by Side sau Top and Bottom).
	Sync Info	Permite afișarea informațiilor semnalului de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Color Depth	Afișează adâncimea culorii și diferența de culoare.
	Color Format	Afișează informații despre spațiul de culoare și intervalul dinamic.
	Status	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Serial Number	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Version	Event ID	Apare jurnalul cu erori al aplicației.  <a href="#">p.100</a>
	Main	Afișează versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	

## Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset Lamp Hours	Permite resetarea duratei globale de funcționare a lămpii la valoarea <b>0 H</b> . Resetați când înlocuiți lampa.
Reset Memory	Resetează toate articolele pentru <b>Memory</b> la setările implicite.
Reset Lens Position	Resetează toate setările salvate folosind funcția <b>Save Lens Position</b> .
Reset All Config	Permite resetarea tuturor elementelor din meniul Configurare la valorile implicite. Următoarele valori de ajustare nu se resetează la valorile implicite: <b>Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language și Network Settings</b> .

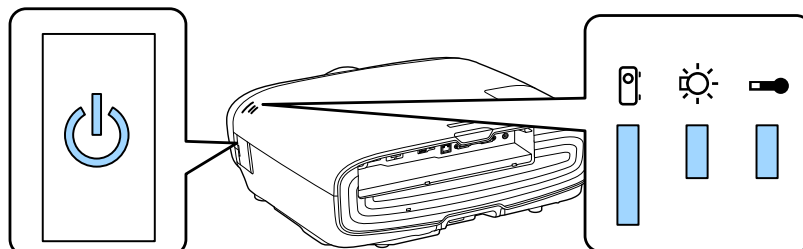




# Rezolvarea problemelor

## Citirea indicatoarelor









Puteți verifica starea proiectorului urmărind , ,  și  de pe panoul de comandă (care luminează intermitent sau sunt aprinși).

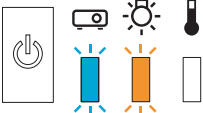
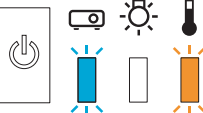
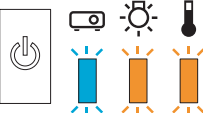




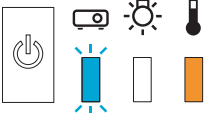
Consultați tabelul de mai jos pentru a verifica starea proiectorului și instrucțiunile de rezolvare a problemelor evidențiate de starea indicatorilor.

### ■ Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări

■ : Aprins  : Intermitent  : Stare menținută  : Stins

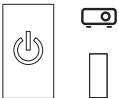


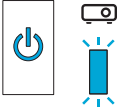


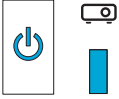
Indicatoare	Stare	Rezolvare
    (albastru)/(portocaliu)	Replace Lamp	Trebuie înlocuită lampa. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil. ➡ <a href="#">p.106</a> Lampa poate exploda dacă veți continua să o folosiți în acest caz.
    (albastru)/(portocaliu)	High Temp Warning	Puteți continua proiecția. Dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se va opri automat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asigurați-vă că între perete și gura de ventilare a proiectorului este o distanță de minimum 20 de cm.</li> <li>• Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, curățați-l. ➡ <a href="#">p.102</a></li> <li>• Asigurați-vă că nimic nu blochează zona din jurul orificiului de intrare și că temperatura din jurul intrării nu este prea mare. ➡ <a href="#">p.119</a></li> </ul>

Indicatoare	Stare	Rezolvare
 (albastru)/(portocaliu)	Internal Error	Proiectorul are o defecțiune. Scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a>
 (albastru)/(portocaliu)	Fan Error Sensor Error	
 (albastru)/(portocaliu)	Cinema Filter Error Auto Iris Error	
 (albastru)/(portocaliu)	Power Err. (Ballast)	
 (albastru)/(portocaliu)	Lamp Error Lamp Failure	<p>Lampa prezintă o defecțiune sau nu a reușit să se aprindă.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Scoateți cablul de alimentare din priză și verificați dacă lampa nu este spartă. ☛ <a href="#">p.106</a>  Dacă lampa nu este spartă, reintroduceți lampa și porniți proiectorul.  Dacă după reinstalarea lămpii problema persistă sau dacă lampa este spartă, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☛ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></li> <li>Verificați dacă s-a închis corect capacul lămpii.</li> <li>Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, curățați-l. ☛ <a href="#">p.102</a></li> <li>Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectați pentru parametrul <b>High Altitude Mode</b> opțiunea <b>On</b>. ☛ <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">p.79</a></li> </ul>



Indicatoare	Stare	Rezolvare
 (albastru)/(portocaliu)	High Temp Error (Supraîncălzire)	<p>Temperatura internă este prea mare.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. Dacă ventilatorul nu funcționează, scoateți cablul de alimentare din priză.</li> <li>Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asigurați-vă că între perete și gura de ventilație a proiectorului este o distanță de minimum 20 de cm.</li> <li>Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curățați-l. <a href="#">p.102</a></li> <li>Asigurați-vă că nimic nu blochează zona din jurul orificiului de intrare și că temperatura din jurul intrării nu este prea mare. <a href="#">p.119</a></li> <li>Dacă la repornirea aparatului problema persistă, opriți utilizarea proiectorului și scoateți cablul de alimentare din priză. Contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a></li> </ul>

## Starea indicatorului în cazul funcționării normale

 : Aprins   
 : Intermitent   
 : Stins

Indicatoare	Stare	Rezolvare
	Starea de standby	Dacă apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă, proiecția va începe în câteva momente.
 (albastru)	Încălzire în curs de execuție	Încălzirea durează circa 30 de secunde. Operația de oprire este dezactivată în timpul în care proiectorul se încălzește.
	Răcire în curs de execuție	Toate operațiile sunt dezactivate în timp ce proiectorul se răcește. Proiectorul intră în starea de standby după terminarea operației de răcire. Dacă din diferite motive cablul de alimentare a fost scos din priză în timpul efectuării operației de răcire, așteptați ca lampa să se răcească suficient (circa 10 minute), reconectați cablul de alimentare și apoi apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
 (albastru)	Proiecție în curs de execuție	Proiectorul funcționează normal.



- În condiții normale de funcționare, indicatorii  și  sunt stinși.
- Dacă pentru funcția Illumination este selectată opțiunea **Off**, toți indicatorii sunt stinși în condiții normale de desfășurare a proiecției. [Extended - Operation - Illumination p.79](#)

## Când indicatoarele nu vă pot ajuta

### Verificați problema



Verificați tabelul de mai jos pentru a vedea dacă problema dumneavoastră este menționată și consultați pagina respectivă pentru a afla informațiile necesare pentru rezolvarea problemei.

Problema		Pagina
Probleme cu imaginile	Imaginile nu sunt vizibile.	<a href="#">p.92</a>
	Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră.	
	Imaginile animate proiectate de la un calculator nu sunt proiectate.	<a href="#">p.92</a>
	<b>"Not supported"</b> este afișat	<a href="#">p.92</a>
	Este afișat mesajul <b>"No Signal"</b>	<a href="#">p.92</a>
	Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate.	<a href="#">p.93</a>
	În imagini apar interferențe sau distorsiuni.	<a href="#">p.93</a>
	Imaginea este truncată (prea mare) sau mică sau numai o parte din imagine este proiectată.	<a href="#">p.94</a>
	Culorile din imagine nu sunt corecte.	<a href="#">p.94</a>
	Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt terne.*	
	Imaginile sunt închise.	<a href="#">p.94</a>
	Proiecția se oprește automat.	<a href="#">p.94</a>
Probleme la pornirea proiecției	Proiectorul nu pornește.	<a href="#">p.95</a>
Probleme cu telecomanda	Telecomanda nu funcționează.	<a href="#">p.95</a>
Probleme la panoul de comandă	Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă.	<a href="#">p.96</a>
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	Proiecția 3D nu se poate realiza.	<a href="#">p.96</a>
Probleme HDMI	HDMI Link nu funcționează.	<a href="#">p.97</a>
	Numele dispozitivului nu este afișat în lista cu conexiunile dispozitivelor.	<a href="#">p.97</a>
Probleme cu WirelessHD	<b>"Transmitter not found."</b> se afișează	<a href="#">p.97</a>
	Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate.	<a href="#">p.98</a>
	În WirelessHD apare interferență, distorsiune sau întrerupere.	<a href="#">p.98</a>
	Jumătate din imaginea din partea stângă sau dreaptă nu mai este proiectată sau imaginea este dublată.	<a href="#">p.99</a>
Probleme de rețea	Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir.	<a href="#">p.99</a>
	Imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea.	<a href="#">p.99</a>

\* Deoarece reproducerea culorilor se face în mod diferit de la un monitor la altul și de la un monitor LCD la altul, imaginea proiectată de proiector și tonurile culorilor afișate pe monitor pot să nu corespundă, totuși aceasta nu este o defecțiune.

## Probleme cu imaginile

### Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Proiectorul este pornit?	Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
Cablul de alimentare este conectat?	Conectați cablul de alimentare.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiecteurului. Verificați dacă proiectorul este alimentat electric prin apăsarea butonului de alimentare după conectare.
Este recepționat un semnal de imagine?	Verificați dacă dispozitivul conectat este pornit. Dacă <b>Messages</b> este setat la <b>On</b> din meniul Configurare, vor fi afișate mesajele privind semnalul de imagine. ➡ <b>Extended - Display - Messages</b> p.79
Setările meniului Configurare sunt corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ➡ <b>Reset - Reset All Config</b> p.87
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Conexiunea a fost stabilită în timp ce proiectorul sau calculatorul erau deja pornite?	Dacă se realizează conexiunea în timp ce alimentarea este deja pornită, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către destinația externă să nu funcționeze. Opriti calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.

### Imaginile animate nu sunt afișate



Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine al calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD?	În funcție de specificațiile calculatorului, este posibil ca imaginile animate să nu fie afișate în cazul în care calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD. Modificați această setare pentru ca semnalul de imagine să fie transmis numai către ieșirea externă. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului.

### "Not supported" este afișat



Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Rezoluția și frecvența semnalului de imagine corespund modului selectat?	Verificați setările semnalului de imagine recepționat, <b>Resolution</b> din meniul Configurare și verificați dacă aceasta corespunde cu rezoluția proiecteurului. ➡ <b>Info - Projector Info</b> p.87 ➡ p.115

### Este afișat mesajul "No Signal"




Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ➡ p.19

Verificare	Rezolvare
Este selectat corect portul de intrare a imaginii?	Modificați imaginea folosind butoanele pentru sursă de pe telecomandă sau butonul  de pe panoul de comandă.  p.26
Dispozitivul conectat este pornit?	Porniți dispozitivul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine este transmis către proiector?	Modificați această opțiune astfel încât semnalul de imagine să fie transmis la ieșirea externă și nu numai la monitorul LCD al calculatorului. La anumite modele, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai poate fi vizualizat pe monitorul LCD. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului.  Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.




### Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea a fost modificată?	Reglați focalizarea.  p.29
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Verificați intervalul recomandat de proiecție.  p.16
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă proiectorul este umed datorită condensării, opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză și așteptați.






### În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  p.19
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Sunt setările <b>Sync.</b> și <b>Tracking</b> ajustate corect?	Proiectorul utilizează funcțiile de ajustare automată pentru proiectarea optimă a imaginilor. Totuși, în funcție de semnal, este posibil ca anumite reglaje să nu fie corecte chiar și după efectuarea operației de corectare automată. În acest caz, ajustați setările definite pentru <b>Tracking</b> și <b>Sync.</b> din meniul Configurare.  <b>Signal - Tracking/Sync.</b> p.75
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  p.115

## O parte din imagine este trunchiată (prea mare) sau mică

Verificare	Rezolvare
Este selectată opțiunea corectă pentru <b>Aspect</b> ?	Selectați modul de aspect potrivit semnalului de intrare în <b>Aspect</b> din meniul Configurare.  <b>Signal - Aspect</b> p.75
Este definită corect opțiunea pentru <b>Position</b> a imaginii?	Ajustați setarea pentru <b>Position</b> din meniul Configurare.  <b>Signal - Position</b> p.75
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  p.115




## Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiectie sunt bine conectate.  p.19 Pentru portul PC, asigurați-vă că ați asociat corect conectorul și portul corespunzător; acestea trebuie să aibă aceeași culoare.  p.20
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru <b>Contrast</b> din meniul Configurare.  <b>Image - Contrast</b> p.73
Culoarea este reglată corect?	Ajustați setarea pentru <b>Advanced</b> din meniul Configurare.  <b>Image - Advanced</b> p.73
(Numai dacă se proiectează imagini de la un dispozitiv video) Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setarea pentru <b>Color Saturation</b> și <b>Tint</b> din meniul Configurare.  <b>Image - Color Saturation/Tint</b> p.73

## Imaginile sunt închise




Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setarea pentru <b>Brightness</b> din meniul Configurare.  <b>Image - Brightness</b> p.73
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru <b>Contrast</b> din meniul Configurare.  <b>Image - Contrast</b> p.73
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă.  p.106

## Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este activată opțiunea <b>Sleep Mode</b> ?	Dacă timpul definit este depășit și nu este recepționat niciun semnal, lampa se va opri automat și proiectorul va intra în modul standby. Proiectorul va reveni din starea de standby dacă apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă. Dacă doriți să dezactivați <b>Sleep Mode</b> , modificați setarea la <b>Off</b> .  <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> p.79

## Probleme la pornirea proiecției

### Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Alimentarea este pornită?	Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
Pentru funcția <b>Child Lock</b> este selectată opțiunea <b>On</b> ?	Dacă <b>Child Lock</b> este setat la <b>On</b> din meniul Configurare, ineți apăsat butonul  de pe panoul de comandă pentru aproximativ trei secunde, sau efectuați operații de la telecomandă. ➡ <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> p.77
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Opriti proiectorul și apoi deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Dacă problema persistă, opriți utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de informații. ➡ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a>
Sunt lampa și capacul acesteia instalate corect?	Dacă lampa sau capacul sunt instalate incorect, proiectorul nu poate fi pornit. Verificați modul de instalare. ➡ p.106

## Probleme cu telecomanda



### Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. De asemenea, verificați intervalul de funcționare. ➡ p.24
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ➡ p.24
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ➡ p.23
Este telecomanda orientată către WirelessHD Transmitter când se acționează butonul de comandă WirelessHD Transmitter? (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W)	Trebuie să îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul de control WirelessHD Transmitter de pe telecomandă. ➡ p.58






## Probleme la panoul de comandă

Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă

Verificare	Rezolvare
<b>Control Panel Lock</b> este setată la <b>Full Lock</b> sau <b>Partial Lock</b> ?	Atunci când <b>Control Panel Lock</b> este setată la <b>Full Lock</b> în meniul Configurare, toate funcțiile butoanelor de pe panoul de comandă; atunci când <b>Partial Lock</b> este setată, numai butonul  de pe panoul de comandă este disponibil. Efectuați operațiile folosind telecomanda.  <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">p.77</a>




## Probleme la proiectarea imaginilor 3D

Proiecția nu se poate realiza în format 3D

Verificare	Rezolvare
Ochelarii 3D sunt porniți?	Porniți ochelarii 3D.
Ochelarii 3D sunt încărcăți complet?	Încărcați ochelarii 3D.
Imaginea 3D este proiectată?	Dacă se proiectează o imagine 2D sau dacă s-a produs o eroare la proiector care împiedică proiectarea imaginilor 3D, nu puteți viziona imaginile 3D chiar dacă purtați ochelari 3D.
Imaginea recepționată este în format 3D?	Verificați dacă imaginea recepționată este compatibilă 3D. Din moment ce majoritatea emisiunilor televizate nu conțin un semnal în format 3D, recepția 3D trebuie să fie setată manual.
Pentru funcția <b>3D Display</b> este selectată opțiunea <b>2D</b> ?	Dacă <b>3D Display</b> este setat pe <b>2D</b> din meniul Configurare, proiectorul nu va trece automat în modul 3D chiar dacă este recepționată o imagine 3D. Setati funcția <b>3D Display</b> fie la <b>3D</b> sau la <b>Auto</b> .  <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">p.75</a>
Setarea <b>3D Format</b> este setată corect?	Cu excepția cazului în care formatul 3D al dispozitivului AV și <b>3D Format</b> al proiectorului coincid, este posibil să nu se afișeze o parte din imagine. Verificați dacă setarea <b>3D Format</b> a proiectorului corespunde cu setarea formatului 3D pentru dispozitivul AV.  <b>Signal - 3D Setup - 3D Format</b> <a href="#">p.75</a>  Atunci când schimbați <b>3D Format</b> , setați <b>3D Display</b> la <b>3D</b> , apoi apăsați pe butonul  .
Vă aflați în intervalul de recepție?	Dacă distanța dintre proiector și ochelarii 3D depășește 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Apropiați ochelarii 3D de proiector.
Operația de pairing a fost efectuată corect?	Consultați Ghidul utilizatorului furnizat împreună cu ochelarii dvs. 3D și efectuați asocierea.
În vecinătate se găsesc diapozitive care pot produce interferențe cu undele radio?	Dacă utilizați simultan și alte dispozitive pe aceeași bandă de frecvență (2,4 GHz) de exemplu dispozitive de comunicare Bluetooth, rețele LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau cuptoare cu microunde, se pot produce interferențe ale undelor radio, iar imaginea se poate întrerupe sau comunicarea nu se poate efectua. Nu utilizați proiectorul în apropierea acestor dispozitive.

## Probleme HDMI

### HDMI Link nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Utilizați un cablu care îndeplinește standardele HDMI?	Funcționarea nu este posibilă dacă utilizați un cablu care nu respectă standardele HDMI.
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu poate funcționa chiar dacă este conectat la portul HDMI. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. De asemenea, apăsați pe butonul  și apoi verificați dacă dispozitivul este disponibil în <b>Device Connections</b> .  <a href="#">p.63</a>
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru HDMI Link sunt conectate corect.  <a href="#">p.62</a>
Dacă amplificatorul sau recorderul DVD, etc. sunt pornite?	Puneți toate dispozitivele în starea de standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. Dacă ați conectat difuzorul, etc. configurați echipamentul conectat pentru ieșirea PCM.
A fost conectat un dispozitiv nou sau conexiunea a fost modificată?	Dacă funcția CEC a unui dispozitiv conectat trebuie să fie reconfigurată, de exemplu la conectarea unui nou dispozitiv sau dacă o conexiune a fost modificată, probabil va trebui să reporniți dispozitivul.
Sunt conectate mai multe cititoare multimedia?	Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

### Numele dispozitivului nu este afișat Conexiuni dispozitiv



Verificare	Rezolvare
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu va fi afișat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.

## Probleme cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W)





### "Transmitter not found." se afișează

Verificare	Rezolvare
Comutatorul de alimentare de pe partea laterală a emițătorului WirelessHD Transmitter este pornit?	Verificați indicatorul de On/Standby al emițătorului WirelessHD Transmitter. Dacă acesta nu este alimentat, verificați dacă este conectat corect conectorul adaptorului de c.a. și apoi acționați butonul de pornire. Poate dura un timp pentru a primi semnal.

## Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate

Verificare	Rezolvare
Cablul folosit la conectarea emițătorului WirelessHD Transmitter inclus îndeplinește standardele HDMI?	În cazul în care cablul nu îndeplinește standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
Pentru funcția <b>WirelessHD</b> este selectată opțiunea <b>Off</b> ?	Dacă <b>WirelessHD</b> este setat pe <b>Off</b> din meniul Configurare, proiectarea semnalelor de intrare WirelessHD este imposibilă. Setati <b>WirelessHD</b> la <b>On</b> și apăsați butonul  <b>Settings - WirelessHD - WirelessHD</b> p.77
Semnalele sunt recepționate de la o distanță care respectă intervalul de transmisie WirelessHD?	Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și păstrați distanța.  p.57
Întrerupătorul de alimentare de pe partea emițătorului WirelessHD Transmitter furnizat este pornit?	Verificați indicatorul de On/Standby al emițătorului WirelessHD Transmitter. Dacă acesta nu este alimentat, verificați dacă este conectat corect conectorul adaptorului de c.a. și apoi acționați butonul de pornire.
Indicatorul WirelessHD al WirelessHD Transmitter inclus este stins?	WirelessHD nu poate comunica cu proiectorul. Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și montați în intervalul respectiv.
Indicatorul Link al emițătorului WirelessHD Transmitter inclus este stins?	Nu se transmite semnal de la dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. Verificați dacă sunt ferm conectate cablurile de la dispozitivul AV și de la WirelessHD Transmitter.
Proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter sunt orientate corect?	Instalați proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter astfel încât acestea să fie așezate față în față.

## În WirelessHD apare interferență, distorsiune sau întrerupere

Verificare	Rezolvare
Semnalele sunt recepționate de la o distanță care respectă intervalul de transmisie WirelessHD?	Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și păstrați distanța.  p.57
Între emițătorul WirelessHD Transmitter și proiector sunt obiecte care obstruiează transmisia?	Deoarece WirelessHD comunică folosind un fascicul concentrat de unde electromagnetice, dacă pe traseul undelor se află persoane sau obiecte, etc care obstruiează transmisia, acest lucru poate afecta în mod negativ imaginea. Asigurați-vă că niciun obstacol nu se află între emițătorul WirelessHD Transmitter și proiector în intervalul de transmisie WirelessHD.  p.57
Semnalul recepționat este prea slab?	<p>Dacă transmisia nu este suficient de puternică, comunicarea poate fi instabilă.</p> <p>Verificați opțiunea <b>Video Reception</b> la instalarea emițătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătățiți puterea transmisiei prin mutarea emițătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia.  <b>Settings - WirelessHD - Video Reception</b> p.77</p> <p>În funcție de mediul înconjurător, puterea de transmisie poate să difere sau poate să fie instabilă. În timp ce verificați opțiunea <b>Video Reception</b>, instalați emițătorul într-un spațiu în care valoarea afișată rămâne constantă.  <b>Settings - WirelessHD - Video Reception</b> p.77</p>

Jumătate din imaginea din partea stângă sau dreaptă nu mai este proiectată sau imaginea este dublată

Verificare	Rezolvare
Semnalul recepționat este prea slab?	Verificați opțiunea <b>Video Reception</b> la instalarea emițătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătățiți puterea transmisiei prin mutarea emițătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia. ➡ <b>Settings - WirelessHD - Video Reception</b> <a href="#">p.77</a>

## ❑ Probleme de rețea

Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir

Verificare	Rezolvare
<b>Wireless LAN Power</b> este setată la <b>Off</b> ?	Setați <b>Wireless LAN Power</b> la <b>On</b> din meniul Configurare. Dacă este setată deja la <b>On</b> , setați <b>Wireless LAN Power</b> la <b>Off</b> , apoi setați-l la <b>On</b> din nou. ➡ <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">p.83</a>
Este corectă fraza de acces?	Rețineți că la fraza de acces se face diferențierea între literele mari și mici, acestea fiind tratate drept caractere diferite. Dacă ați uitat fraza de acces, setați o frază de acces nouă. ➡ <b>Network - Network Configuration - Security - Passphrase</b> <a href="#">p.85</a>
Ați verificat Event ID?	Verificați numărul Event ID și efectuați următorii pași. ➡ <b>Info - Projector Info - Event ID</b> <a href="#">p.87</a> ➡ <a href="#">p.100</a>

Setările nu pot fi modificate utilizând funcția de telecomandă pentru Epson iProjection.

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul de rețea conectat este pornit?	Când proiectorul este în modul de așteptare cu funcția <b>Standby Mode</b> setată la <b>Communication On</b> , verificați dacă dispozitivul de rețea conectat este pornit. După pornirea dispozitivului de rețea, încercați să porniți proiectorul din nou. ➡ <b>Extended-Standby Mode</b> <a href="#">p.79</a>

Imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Verificare	Rezolvare
Există obstacole între punctul de acces și dispozitivul conectat?	Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, dispozitivul mobil, computer și proiectare și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
Distanța dintre punctul de acces și dispozitivul conectat este prea mare?	Asigurați-vă că punctul de acces, dispozitivul mobil, calculatorul și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Aproiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.

Verificare	Rezolvare
Există dispozitive Bluetooth sau un cuptor cu microunde în apropiere?	În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conține zgomot, verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
Sunt conectate prea multe dispozitive?	În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

## Despre Event ID

Verificați Event ID și aplicați rezolvarea indicată mai jos. Dacă nu puteți remedia problema, luați legătura cu distribuitorul local sau cu cel mai apropiat centru de reparații Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Comunicarea prin rețea este instabilă.	Verificați starea comunicărilor prin rețea și re-conectați-vă după ce ați așteptat puțin.
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0433	O imagine transferată nu poate fi reprodusă.	Reporniți software-ul de rețea.
0484	Comunicațiile de la computer au fost întrerupte.	
04FE	Software-ul de rețea s-a terminat neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Așteptați puțin timp și apoi încercați să vă conectați din nou.
0479 04FF	A survenit o eroare de sistem la nivelul proiectorului.	Reporniți proiectorul.
0891	Nu se poate găsi același punct de acces SSID.	Definiți același SSID pentru calculator, punctul de acces și proiector.
0892	Nu corespund tipurile autentificărilor WPA și WPA2.	Verificați setarea de securizare a rețelei locale fără fir pentru a vedea dacă este corectă.
0894	Comunicațiile au fost întrerupte deoarece conexiunea s-a realizat la punctul de acces incorrect.	Consultați-vă cu administratorul de rețea și urmați-i instrucțiunile.
0898	Nu s-a putut prelua DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Dezactivați setarea DHCP dacă nu utilizați DHCP. ☛ <b>Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP</b> <a href="#">p.83</a>

Event ID	Cauză	Rezolvare
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Alte erori de conexiune	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ➡ <a href="#">Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</a>



# Întreținerea

## Curățarea componentelor

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



### Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea mizeriei și a prafului de pe obiectivul proiectorului, etc. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii. Utilizați un aspirator sau o suflantă manuală de aer pentru a elimina murdăria și praful de pe lentilă și de pe filtrul de aer.



### Curățarea filtrului de aer



Curățați filtrul de aer dacă pe acesta s-a acumulat praf sau dacă pe ecran este afișat următorul mesaj.

**"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

### Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Este recomandat să curățați filtrul de aer cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Periați ușor filtrul de aer, pentru a-l curăța. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.
- Nu folosiți un aspirator de aer. Pot rămâne materiale combustibile, iar praful poate pătrunde în piesele de precizie.

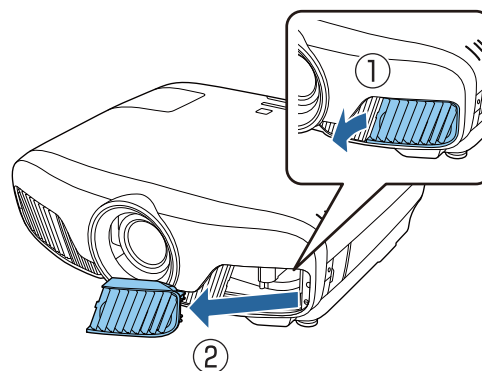
1

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

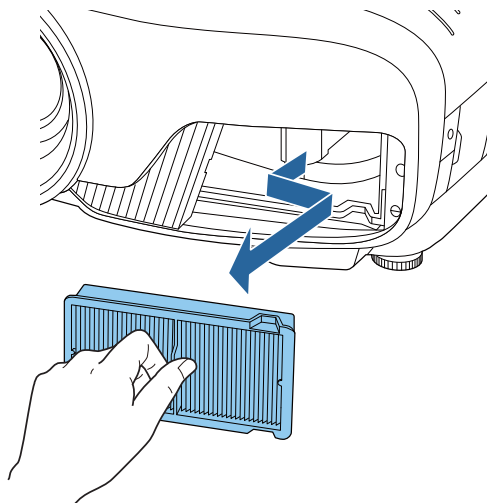
2

Scoateți capacul filtrului de aer.

Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer și trageți din partea obiectivului.

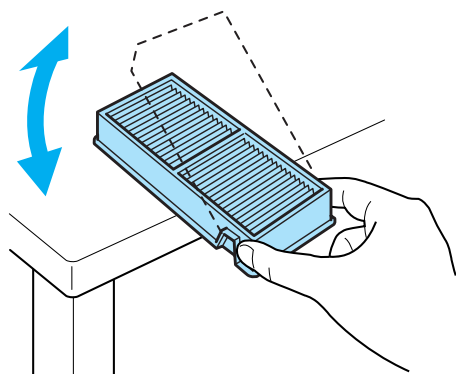


- 3** Scoateți filtrul de aer.  
Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer și trageți în exterior.



- 4** Țineți filtrul de aer cu fața în jos loviți-l ușor de 4 - 5 ori pentru a îndepărta praful.

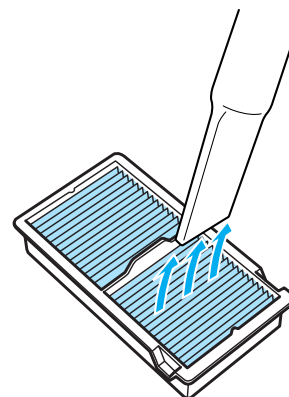
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



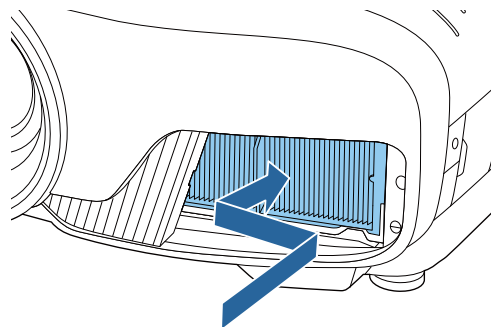
### Atenție

Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

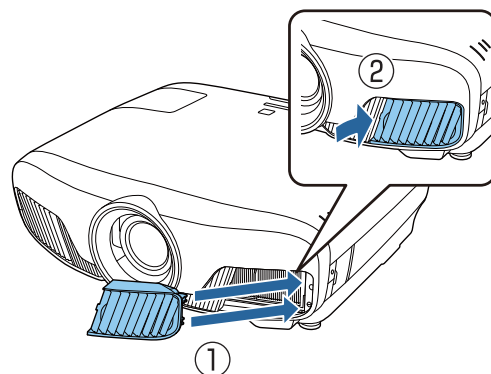
- 5** Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



- 6** Montați filtrul de aer.  
Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l în unghi.



- 7** Instalați capacul filtrului de aer.  
Fixați clapeta de pe exterior mai întâi, și apoi clapeta de pe partea obiectivului.



## Curățarea unității principale

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

Curățarea suprafeței proiecteurului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă este deosebit de murdar, folosiți o bucată de pânză bine curățată umezită cu apă și ștergeți din nou suprafața cu o cârpă uscată.



### Atenție

Nu folosiți detergenți de bucătărie sau substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiecteurului. Carcasa se poate deteriora sau vopseaua se poate coji.

### ■ Curățarea lentilelor

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

După deschiderea manuală a obturatorului, ștergeți cu atenție orice urmă de praf de pe obiectiv cu o lavetă de curățare a ochelarilor.

După curățare, închideți obturatorul.

### Atenție

- Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre și manevrați obiectivul cu mare atenție, deoarece acesta este extrem de fragil.
- Nu folosiți un aspirator de aer. Pot rămâne materiale combustibile, iar praful poate pătrunde în piesele de precizie.

## Intervalele de înlocuire a consumabilelor

### ■ Intervalul de înlocuire a filtrului de aer

- Mesajul este afișat, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat  p.102

### ■ Perioada de înlocuire a lămpii

- La începerea proiecției, pe ecran va fi afișat următorul mesaj:  
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit [www.epson.com](http://www.epson.com) to purchase."
- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.



- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după 3400 h, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate. Durata de afișare a mesajului diferă în funcție de utilizare ale aparatului, de exemplu de setările definite pentru modul culoare, etc.  
Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.



## Înlocuirea Consumabilelor

### ■ Înlocuirea filtrului de aer

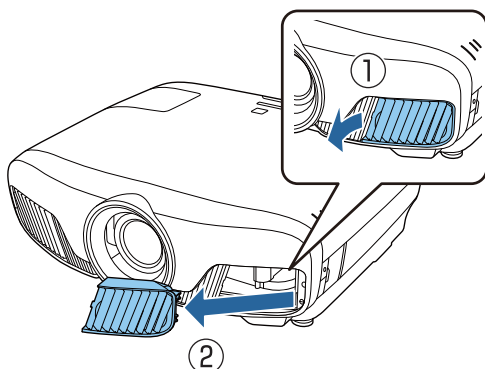


Aruncați corespunzător filtrele de aer folosite, conform regulamentelor locale.

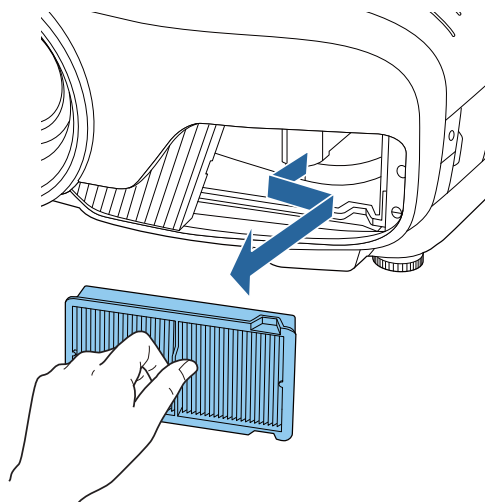
- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

**1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

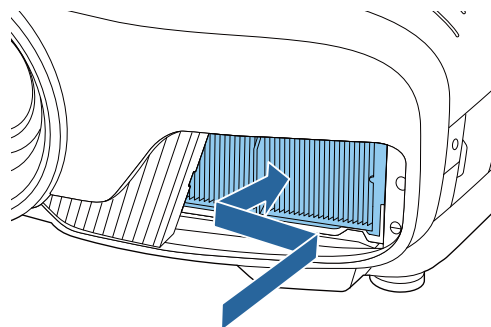
**2** Scoateți capacul filtrului de aer.  
Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer și trageți din partea obiectivului.



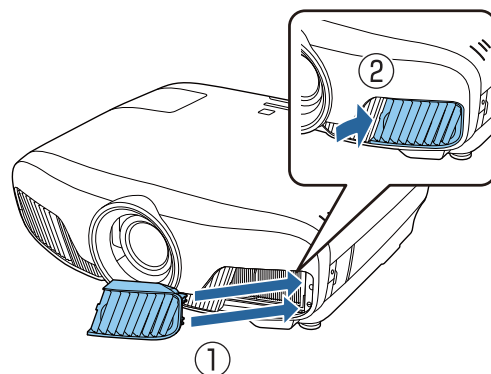
**3** Scoateți vechiul filtru de aer.  
Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer și trageți în exterior.



**4** Instalați noul filtru de aer.  
Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l în unghi.



**5** Instalați capacul filtrului de aer.  
Fixați clapeta de pe exterior mai întâi, și apoi clapeta de pe partea obiectivului.





## ■ Înlocuirea lămpii

### ⚠ Avertisment

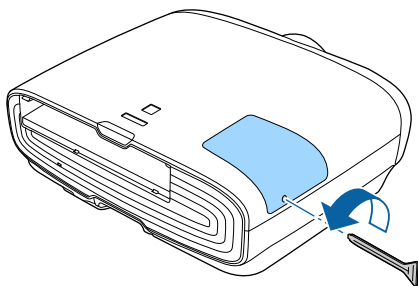
Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. La înlocuirea unei lămpi instalate pe un proiector suspendat de tavan, presupuneți întotdeauna că lampa este spartă și scoateți cu atenție capacul lămpii. La deschiderea capacului lămpii, pot cădea mici cioburi de sticlă. Dacă cioburile vă intră în ochi sau în gură, mergeți imediat la doctor.

### ⚠ Atenție

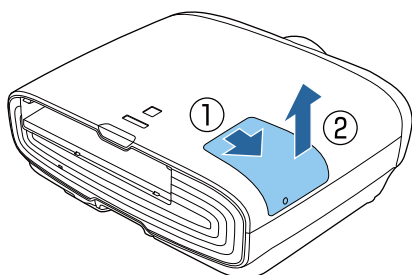
- Nu atingeți capacul lămpii imediat după oprirea proiectorului deoarece acesta este încă fierbinte. Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. În caz contrar, vă puteți arde.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi opționale EPSON autentice. Utilizarea unor lămpi neautentice poate afecta calitatea proiecției și siguranța.  
Este posibil ca orice deteriorări sau defecțiuni care survin prin utilizarea de lămpi neautentice să nu fie acoperite de garanția Epson.

- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

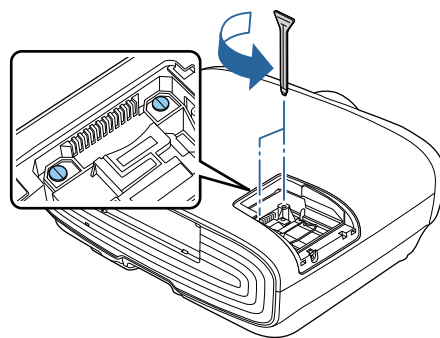
- 2 Deșurubați șurubul care fixează capacul lămpii.



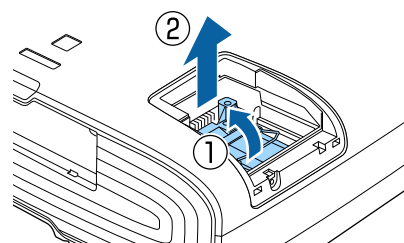
- 3 Scoateți capacul lămpii.  
Împingeți capacul lămpii înainte și scoateți-l.



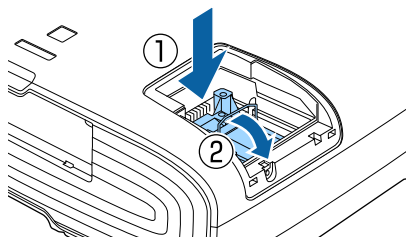
- 4 Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.



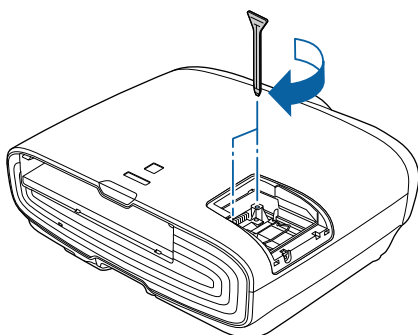
- 5 Scoateți lampa veche.  
Ridicați mânerul lămpii și apoi trageți-l direct în sus.



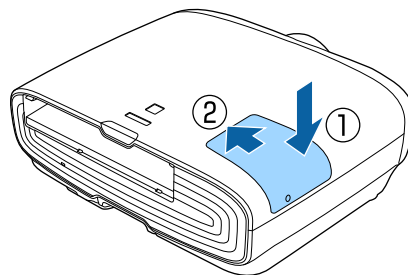
- 6** Montați noua lampă.  
Introduceți lampa în poziția corectă și apoi coborâți mânerul.



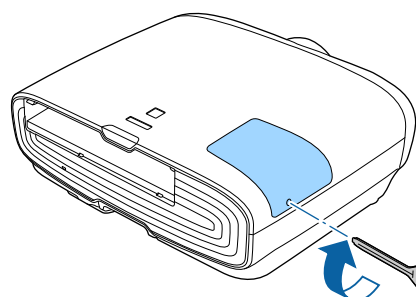
- 7** Strângeți cele două șuruburi de fixare a lămpii.



- 8** Instalați capacul lămpii la loc.  
Împingeți capacul la loc pe poziție.



- 9** Strângeți șurubul de fixare a capacului lămpii.



### Avertisment


Nu demontați și nu modificați niciodată lampa. Dacă se instalează și se utilizează o lampă modificată sau dezasamblată în proiector, aceasta ar putea provoca un incendiu, electrocutări sau un accident.

### Atenție

- Asigurați-vă că ați instalat în siguranță lampa și capacul lămpii. Dacă acestea nu sunt instalate corect, proiectorul nu va funcționa.
- Lampa conține mercur (Hg). Aruncați lămpile folosite respectând legislația și regulamentele locale privind colectarea tuburilor fluorescente.

### Resetarea duratei de funcționare a lămpii

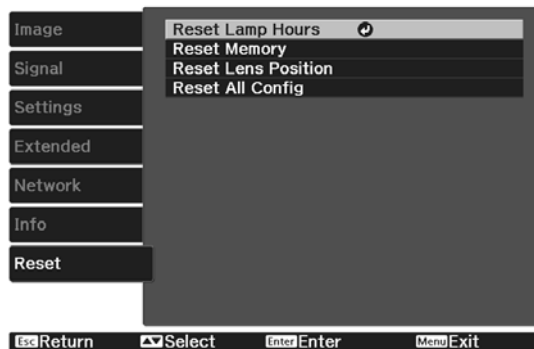
După înlocuirea lămpii, trebuie să reseați contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii. Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa.

- 1** Porniți aparatul.
- 2** Apăsați pe butonul  .  
Este afișat meniul Configurare.




3

### Selectați **Reset - Reset Lamp Hours**.

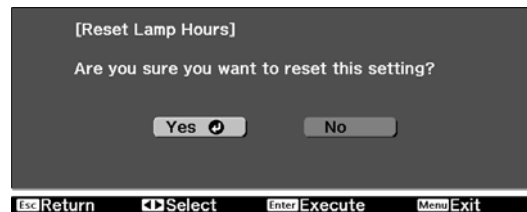
Va fi afișat un mesaj de confirmare operației de resetare.



4

Utilizați butoanele   pentru a selecta **Yes** și apoi apăsați pe butonul  pentru a executa.

Contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii a fost resetat.





## Panel Alignment

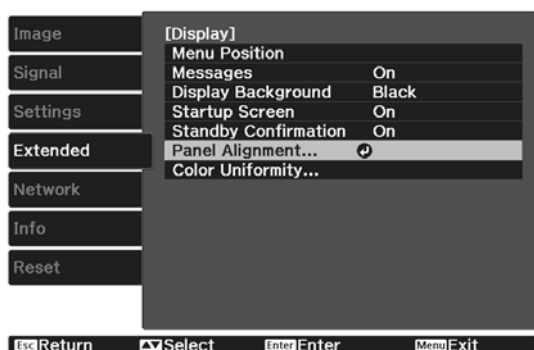
Ajustează abaterea culorilor pixelilor din ecranul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,125 pixeli într-un interval egal cu  $\pm 3$  pixel.



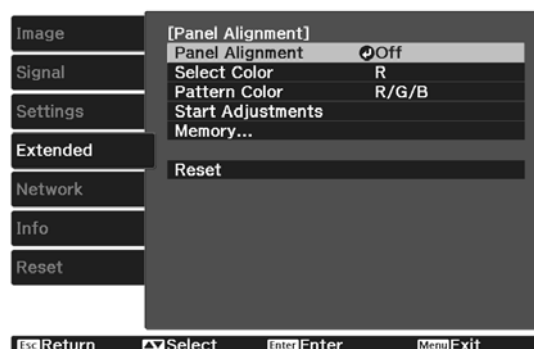
- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

**1** Apăsați pe butonul **Menu** în timpul proiecției și apoi selectați **Display** din **Extended**.

**2** Selectați **Panel Alignment** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.



**3** Activați **Panel Alignment**.



- (1) Selectați **Panel Alignment** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (2) Selectați **On** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (3) Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

**4** Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

- (1) Selectați **Select Color** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (3) Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

**5** Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Pattern Color**.

- (1) Selectați **Pattern Color** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).


**R/G/B:** afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.


**R/G:** aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Select Color**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

**G/B:** aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Select Color**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

- (3) Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

6





Selectați **Start Adjustments** și apoi apăsați pe butonul .

Mai întâi, selectați **Shift the whole panel** și ajustați tot ecranul LCD. Când este afișat un mesaj de confirmare, apăsați butonul  pentru a începe ajustarea.




În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.






7

Utilizați butoanele    și apoi apăsați butonul .


8

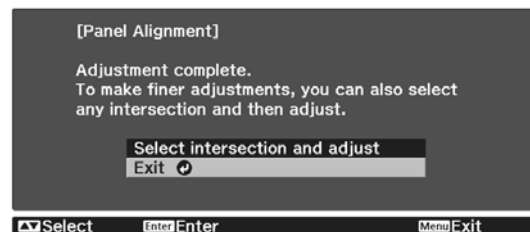
Pentru ajustări mai fine, selectați funcția **Adjust the four corners** iar apoi apăsați butonul  pentru confirmare.

9

Utilizați butoanele , ,  și  pentru a face ajustările necesare și apoi apăsați pe butonul  pentru a trece la următorul punct de ajustare.

10

După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Exit** și apoi apăsați pe butonul .



Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Select intersection and adjust** și apoi continuați operația de ajustare.



## Color Uniformity

În cazul în care culorile din imaginea proiectată sunt neuniforme, puteți să ajustați tonul de culoare al întregii imagini din **Color Uniformity**.

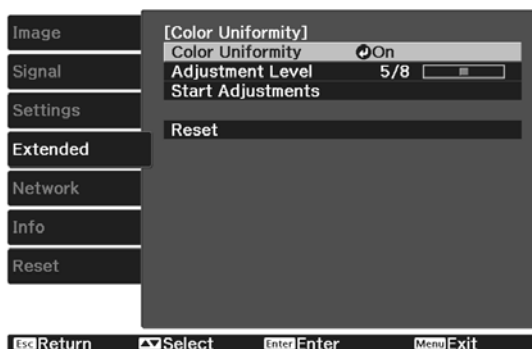


Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

**1** Apăsați pe butonul **Menu** în timpul proiecției și apoi selectați **Display** din **Extended**.

**2** Selectați **Color Uniformity** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.

Va fi afișat următorul ecran.



**Color Uniformity:** Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

**Adjustment Level:** Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

**Start Adjustments:** Începe efectuarea operației de uniformizare a culorilor.

**Reset:** resetați toate modificările și setările definite pentru **Color Uniformity** la valorile implicite.



În timpul utilizării funcției **Color Uniformity**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

**3** Selectați **Color Uniformity** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.

**4** Setati acest parametru la **On** și apoi apăsați pe butonul **Esc**.

**5** Selectați **Adjustment Level** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.

**6** Utilizați butoanele **Left** și **Right** pentru a defini nivelul de ajustare.

**7** Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

**8** Selectați **Start Adjustments** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.





**9** Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul **Enter**.



Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.

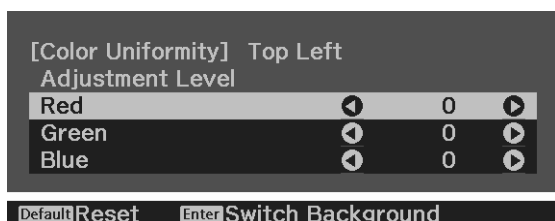




10

Utilizați butoanele   pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele   pentru a face ajustarea respectivă.


Apăsați pe butonul  pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul  pentru a intensifica tonul culorii.



11

Reveniți la pasul 5 și ajustați fiecare nivel.

12

Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul .



## Despre PLink

Protocolul PLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat de funcția de căutare a PLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea. ➡ [p.83](#)

Acceptă toate comenzile definite de PLink Class2 cu excepția următoarelor. Conformitatea este confirmată de către verificarea adaptabilității standard a PLink.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comenzi incompatibile**

Funcție		Comandă PLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- **Tabel de corespondență pentru numele portului și numărul sursei**

Numărul portului	Numărul sursei
PC	11
HDMI1	32
HDMI2	33
WirelessHD*	34
LAN	52

\* Numai pentru EH-TW9400W/EH-TW8400W

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”

### EPSON

- Numele modelului afișat pentru „Interogare nume produs”

EPSON TW9400/PC6050UB

EPSON TW9400W

EPSON TW8400/HC5050UB

EPSON TW8400W/HC5050UBe



## Accesorii Opționale și Consumabile

Următoarele accesorii/consumabile opționale pot fi cumpărate dacă aveți nevoie. Această listă cu accesorii/consumabile opționale este valabilă începând din: noiembrie 2018. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Diferă în funcție de țara de cumpărare.

### Articole opționale

Nume	Nr. model	Explicație
Montare pe tavan*	ELPMB22 ELPMB30	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.
Tub pentru montare pe tavan 450 (450 mm alb)*	ELPFP13	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.
Tub pentru montare pe tavan 700 (700 mm alb)*	ELPFP14	
Capac cablu	ELPCC05	A se utiliza la montarea proiectorului pe tavan pentru a masca firele și pentru a îmbunătăți aspectul general. Nu fixați capacul de cablu când cablul este prins cu un colier de cablu HDMI.
Cablu pentru calculator (1,8 m)	ELPKC02	Utilizați atunci când proiectați ecranul unui calculator.
Cablu pentru calculator (3,0 m)	ELPKC09	
Cablu pentru calculator (20,0 m)	ELPKC10	
Unitatea de rețea fără fir	ELPAP10	Utilizați la conectarea unui dispozitiv extern la proiector printr-o rețea fără fir pentru a proiecta imagini.

\* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local.

### Consumabile

Nume	Nr. model	Explicație
Unitate de lampă	ELPLP89	Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate. (1 lampă)
Filtru de aer	ELPAF39	Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate. (1 filtru de aer)



## Rezoluțiile Acceptate

Dacă proiectorul primește semnale la rezoluție mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi degradată.

Proiectorul acceptă semnale marcate cu un simbol de bifă.

### PC

Format semnal	Rezoluție (puncte)		Sincronizare verticală (Hz)	Dotclk (MHz)	Calculator/BNC	HDMI							
					RGB	RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
VGA	640	480	60	25,175	✓	✓							
SVGA	800	600	60	40,000	✓								
XGA	1024	768	60	65,000	✓								
WXGA	1280	768	60	79,500	✓								
	1280	800	60	83,500	✓								
	1366	768	60	85,500	✓								
WXGA++	1600	900	60	108,000	✓								
SXGA	1280	960	60	108,000	✓								
	1280	1024	60	108,000	✓								

### SD

Format semnal	Rezoluție (puncte)		Sincronizare verticală (Hz)	Dotclk (MHz)	Calculator/BNC	HDMI							
					RGB	RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000		✓	✓	✓	✓	✓	✓		

### HD

Format semnal	Rezoluție (puncte)		Sincronizare verticală (Hz)	Dotclk (MHz)	Calculator/BNC	HDMI							
					RGB	RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			59,94	74,176		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			60	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			59,94	74,176		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
			60	74,250		✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			24	74,250		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			29,97	74,176		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			30	74,250		✓	✓*2	✓	✓*2	✓	✓*2		
			50	148,500		✓	✓*1	✓	✓*1	✓	✓*1,2		
			59,94	148,352		✓	✓*1	✓	✓*1	✓	✓*1,2		
			60	148,500		✓	✓*1	✓	✓*1	✓	✓*1,2		

- \*1 Semnale de la porturile HDMI1/HDMI2 sunt acceptate. WirelessHD Transmitter acceptă numai pass-through.
- \*2 HDR este acceptat. (Pentru HDR, HDR10 și HLG sunt acceptate.)

## 4K

Format semnal	Rezoluție (puncte)		Sincronizare verticală (Hz)	Dotclk (MHz)	CCalculator/BNC	HDMI							
					RGB	RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
3840x2160	3840	2160	23,98	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			24	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			25	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			29,97	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			30	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			50	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			59,94	296,703								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			60	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			50	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			59,94	593,407		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			60	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
4096x2160	4096	2160	23,98	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			24	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			25	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			29,97	296,703		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			30	297,000		✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>	✓	✓ <sup>*2</sup>		
			50	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			59,94	296,703								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			60	297,000								✓	✓ <sup>*1, 2, 3</sup>
			50	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			59,94	593,407		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		
			60	594,000		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>		✓ <sup>*1</sup>	✓ <sup>*1, 2</sup>		

- \*1 Semnale de la porturile HDMI1/HDMI2 sunt acceptate. WirelessHD Transmitter acceptă numai pass-through.
- \*2 HDR este acceptat. (Pentru HDR, HDR10 și HLG sunt acceptate.)
- \*3 Semnale de la porturile HDMI1/HDMI2 sunt acceptate. Semnalele de la WirelessHD Transmitter sunt convertite de la 4:2:0 la 4:2:2.

## 3D

Format semnal	Rezoluție (puncte)		Sincronizare verticală (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI							
						RGB		YCbCr					
								4:4:4		4:2:2		4:2:0	
						8	10,12	8	10,12	8	10,12	8	10,12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Ambalare cadre	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Ambalare cadre	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Ambalare cadre	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Ambalare cadre								
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos								
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Ambalare cadre								
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos								
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Ambalare cadre								
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos								
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Ambalare cadre	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Ambalare cadre	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
				74,250	Sus și jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Ambalare cadre								
				148,500	Juxtapuse	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				148,500	Sus și jos								
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Ambalare cadre								
				148,500	Juxtapuse	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				148,500	Sus și jos								
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Ambalare cadre								
				148,500	Juxtapuse	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>	✓	✓ <sup>*1</sup>		
				148,500	Sus și jos								

\*1 Semnale de la porturile HDMI1/HDMI2 sunt acceptate. WirelessHD Transmitter acceptă numai pass-through.

### Semnale de intrare 3D MHL (printr-un emițător WirelessHD Transmitter\*)

Semnal	Rată de re-fresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Ambalare cadre	Juxtapuse	Sus și jos
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

\* Numai portul HDMI4

## Semnal intrare WirelessHD MHL\*

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30	3840 x 2160

\* Numai portul HDMI4



## Specificații

Denumirea produsului	EH-TW9400W/EH-TW9400/EH-TW8400W/EH-TW8400	
Aspect	520 (L) x 170 (Î) x 450 (A) mm (nu include piciorul reglabil)	
Dimensiune panou	Lățime 0,74"	
Metodă de afișare	Polisilicon TFT cu matrice activă	
Rezoluție	1920 (L) x 1080 (H) x 3	
Reglare focalizare	Motorizat	
Reglare zoom	Motorizat (cca. 1 până la -2,1)	
Lampă (sursă de lumină)	Lampă UHE 250 W, nr. model: ELPLP89	
Perioada de înlocuire a lămpii	3400 de ore	
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. $\pm 10\%$ , 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	Consum de energie nominal: 373 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,0 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,3 W
	circa 220 până la 240 V	Consum de energie nominal: 355 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,0 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3048 m	
Temperatură de funcționare	De la +5 până la +35°C (fără condens) (la o altitudine cuprinsă între 0 și 2286 m) De la +5 până la +30°C (fără condens) (la o altitudine cuprinsă între 2287 și 3048 m)	
Temperatură de depozitare	de la -10 la +60°C (fără condensare)	
Greutate	Aprox. 11 kg	

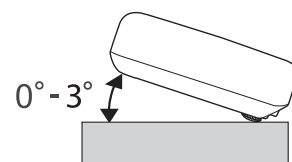
Conectori	Port PC	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru
	Portul HDMI	2	HDMI HDCP2.2 acceptate, semnale CEC acceptate, semnale 3D acceptate, Deep Color
	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)
	Port Trigger Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)
	Portul LAN	1	RJ-45
	Port Service*	1	Conector USB (Tip B)
	Port USB-A *	1	Conector USB (Tip A)
	Port USB (pentru sursa de alimentare Opt.HDMI)*	1	

\* Acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

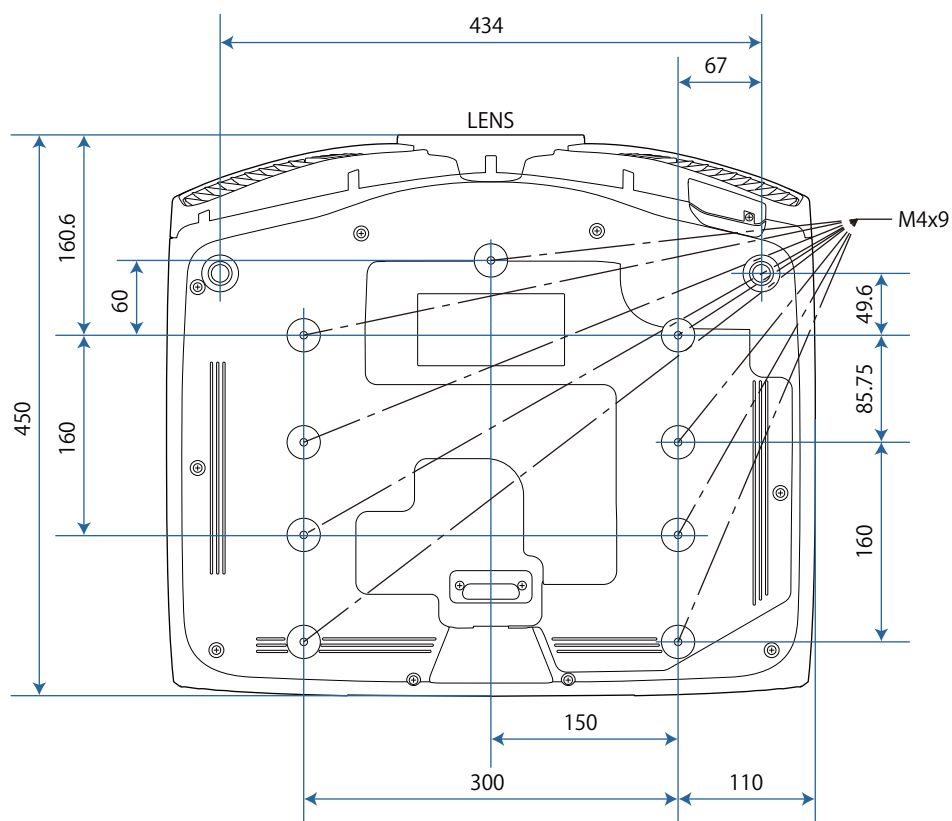
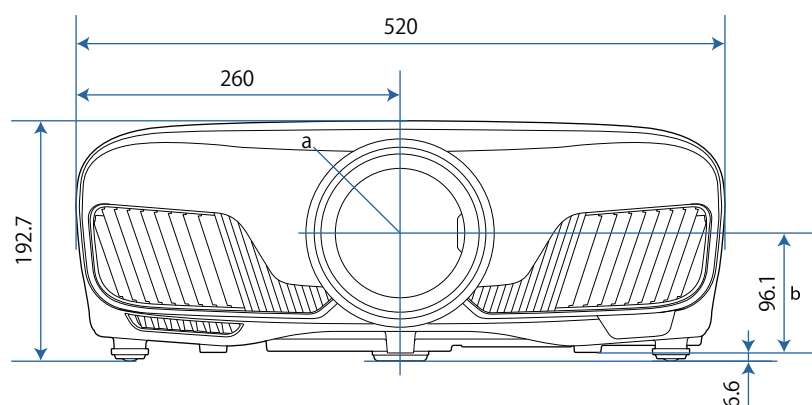


### Unghi de înclinare

Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de  $3^\circ$ , acesta se poate deteriora sau se pot produce accidente.
















Unități: mm





















## Lista simbolurilor de siguranță

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
	IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
	IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
	IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
	---	
	IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
	IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
	---	
	IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la  nu este obligatorie în mod explicit.
	IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
	ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
	ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
	---	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.
	---	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
	ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
	ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
	IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecție.
	IEC 60417-6056	Atenție (palele ventilatorului sunt mobile) Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de palele mobile ale ventilatorului, în conformitate cu standardele de protecție.
	IEC 60417-6043	Atenție (muchii ascuțite) Pentru a indica faptul că nu trebuie să atingeți colțurile ascuțite ale produsului, în conformitate cu standardele de protecție.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	--	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.



## Glosar

În această secțiune sunt explicați pe scurt termenii dificili care au fost explicați în acest ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Asociere	Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece portul HDMI al proiecteurului este compatibil cu tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate folosind tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	Este o abreviere pentru High-Definition Television. Acesta se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșesere)</li> <li>• Format ecran 16:9, recepție și redare audio în format Dolby Digital (sau ieșire)</li> </ul>
Întreșesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispușe la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
MHL	O abreviere pentru Mobile High-definition Link, care este o interfață de înaltă definiție standard care permite transferul de semnale video la înaltă viteză pe dispozitivele mobile. Acest standard vizează smartphone-urile și tabletele care transferă semnale digitale ne-comprimate fără pierderea calității și care permite și încărcarea simultană a unor astfel de dispozitive.
SDTV	Este o abreviere pentru Standard Definition Television. Acesta se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condițiile impuse pentru HDTV High-Definition Television.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.
YCbCr	În semnalele pentru imaginea Component pentru SDTV, Y este strălucirea, în timp ce Cb și Cr indică diferența de culoare.

YPbPr	În semnalele pentru imaginea Component pentru HDTV, Y este strălucirea, în timp ce Pb și Pr indică diferența de culoare.
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



## Informații Generale

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

### Restricție de utilizare

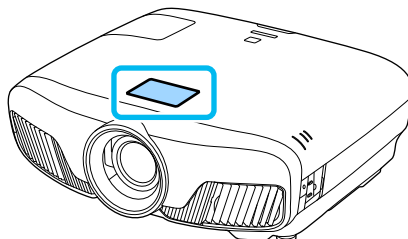
Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

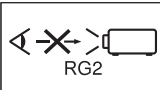




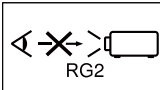


## Etichete de avertizare

### Avertisment

- Acest produs este însoțit de etichete de avertizare.



	<p><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.  <b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif.  <b>WARNUNG :</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.</p>
<p>  </p>	<p><b>⚠ CAUTION</b></p> <p><b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens.  <b>ATTENTION :</b> Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur.  <b>ACHTUNG:</b> Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.</p>

	<p><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.  <b>경고:</b> 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.  <b>警告:</b> 請勿直視鏡頭。</p>
<p>  </p>	<p><b>⚠ CAUTION</b></p> <p><b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens.  <b>주의:</b> 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요.  <b>注意:</b> 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。</p>


- La fel ca în cazul oricărei surse de lumină, se recomandă să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

## Notificare generală

„EPSON” este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION” și „ELPLP” sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X și iOS sunt mărci înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

Cuvântul și sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licență. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Toate drepturile rezervate.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Android și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

„CINEMASCOPE” este o marcă înregistrată a Twentieth Century Fox Film Corporation.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

**3**

3D brightness .....	75
3D display .....	75
3D format .....	75
3D settings .....	75
3D viewing notice .....	75

**A**

Advanced .....	76
Afișarea șablonului de test .....	28
Ajustare înclinare .....	31
Ajustarea valorilor RGB .....	38
AMX Device Discovery .....	86
Aspect .....	33, 75, 121
Auto iris .....	36, 75
Auto setup .....	76
Avansat .....	74

**B**

Blanking .....	77
Brightness .....	38, 73

**C**

Capac filtru de aer .....	102
Capac lampă .....	6, 106
Câștig .....	38
Channel .....	84
Child lock .....	78
Color Depth .....	87
Color Format .....	87
Color mode .....	32, 73
Color saturation .....	73
Color Space .....	76
Color Temp. ....	73
Color Uniformity .....	80, 111
Conectarea .....	19
Conectarea echipamentelor video .....	19, 21
Conectarea la portul Trigger Out .....	20
Conectarea unui calculator .....	20
Connected Device .....	56, 77
Connection Mode .....	84
Contrast .....	73
Control panel lock .....	78
Control4 SDDP .....	86
Corecție trapez .....	31
Curățare filtru de aer .....	102
Curățarea lentilelor .....	104
Curățarea unității principale .....	103

**D**

Decalare obiectiv .....	30
DHCP .....	85
Dimensiune imagine proiectată .....	29
Direct power on .....	81
Display .....	80
Display Background .....	80
Display LAN Info. ....	84
Display the QR Code .....	83
Durată de funcționare .....	107
Dynamic Range .....	76

**E**

Ecranul principal .....	26
Event ID .....	100

**F**

Filtru de aer .....	102
Fine Line Adjust .....	35, 74
Focalizarea .....	93
Frame Interpolation .....	73
Full .....	33
Funcția Memory .....	42

**G**

Gamma .....	40
Gateway Address .....	85

**H**

HDMI Link .....	77
HDMI link .....	62
High altitude mode .....	81
Home Screen .....	79
Hue .....	38

**I**

Illumination .....	81
Image .....	32
Image Enhancement .....	74
Image enhancement .....	35
Imagini 3D .....	44
Indicatoare .....	88
indicatoare HDMI de la 1 la 4 .....	48
indicator legătură .....	48
indicator Pornit/Standby .....	48
indicator TV .....	48
indicator WiHD .....	48
Indicatori de eroare/avertizare .....	88
Interferențe .....	93
Interpolare cadre .....	36

Intervalul de funcționare .....	24
Intervalul de înlocuire .....	104
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer .....	104
Intervalul de transmisie .....	57
Inverse 3D Glasses .....	75
IP Address .....	85
IP Address Display .....	85
IP Settings .....	85

## I

Înlocuirea consumabilelor .....	105
Înlocuirea filtrului de aer .....	105
Înlocuirea lămpii .....	106
Înlocuirea periodică a consumabilelor .....	104

## K

Keystone .....	77
----------------	----

## L

Language .....	82
Load Lens Position .....	79
Load memory .....	42
Lock setting .....	78
Luminozitate .....	74

## M

Memory .....	79
Meniu .....	72
Meniu Basic .....	84
Meniu de configurare .....	72
Meniu Network .....	83
Meniu Security .....	85
Meniu superior .....	72
Meniu Wireless LAN .....	84
Meniul altele .....	86
Meniul Extended .....	79
Meniul Image .....	73
Meniul Info .....	87
Meniul Reset .....	86, 87
Meniul rețelei LAN prin cablu .....	85
Meniul Setări .....	77
Meniul Signal .....	75
Messages .....	80
Model Name .....	80

## N

Network information .....	83
Nuanță .....	74

## O

Ochelarii 3D .....	45
Offset .....	38, 74
Operation .....	81
Overscan .....	76

## P

Panel Alignment .....	80, 82, 109
Panou de comandă .....	7
Passphrase .....	85
Perioada de înlocuire a lămpii .....	104
PJLink .....	113
PJLink Password .....	84
Port HDMI .....	62
Port încărcare ochelari 3D .....	48
Port LAN .....	21
Position .....	75
Power .....	27
Power consumption .....	74
Projection .....	80
Projector Info .....	87
Projector name .....	84
Putere .....	74

## R

Răcire .....	27
Reglare focalizare .....	29
Reglare zoom .....	29
Reglarea focalizării .....	29
Remote Password .....	84
Reset .....	75, 76, 77, 79, 82
Reset all .....	87
Reset lamp hours .....	87, 107
Reset Lens Position .....	87
Reset memory .....	87
Rezoluțiile acceptate .....	115
RGBCMY .....	38, 74

## S

Saturation .....	38
Saturație .....	74
Save Lens Position .....	79
Save memory .....	42
Search Access Point .....	85
Security .....	85
Sharpness .....	34, 73
Sleep mode .....	81
Soft Focus Detail .....	35, 74
Source .....	26
Specificații .....	119
SSID .....	84

SSID Display .....	85
Standarde CEC .....	62
Standby Mode .....	82
Startup Screen .....	80
Submeniu .....	72
Subnet Mask .....	85
Sursă de alimentare .....	25
Sync. ....	75
 <b>Ș</b>	
Șurub pentru fixarea capacului lămpii .....	106
 <b>T</b>	
Tastatură soft .....	84
Telecomanda .....	9, 23
Tint .....	73
Tracking .....	75
Trapez .....	31
 <b>U</b>	
User button .....	78
 <b>V</b>	
Version .....	87
Video Reception .....	56, 77
 <b>W</b>	
Wireless LAN Power .....	83
WirelessHD .....	47, 77
 <b>Z</b>	
Zoom .....	33