

Ghid de utilizare Easy Interactive Tools Ver. 4.2



Ghid de utilizare Easy Interactive Tools Ver.4.2

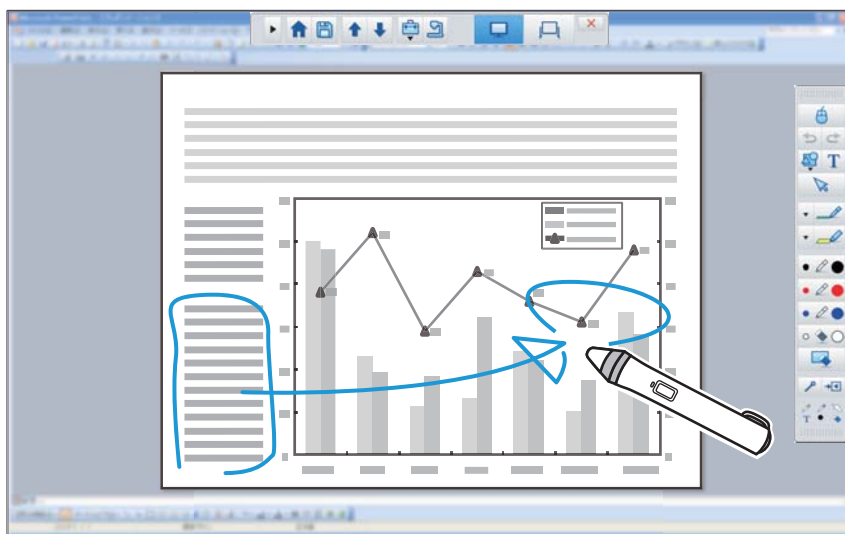
Caracteristici

Easy Interactive Tools este o aplicație care vă permite să realizați desene pe imaginile proiectate.

Prin folosirea creionului interactiv furnizat împreună cu proiectorul, devin disponibile următoarele funcții de desenare. De asemenea, dacă proiectorul dvs. oferă suport pentru operațiile tactile, puteți folosi degetul pentru a desena pe imaginea proiectată.

Desenarea pe imaginea proiectată (Mod adnotare)

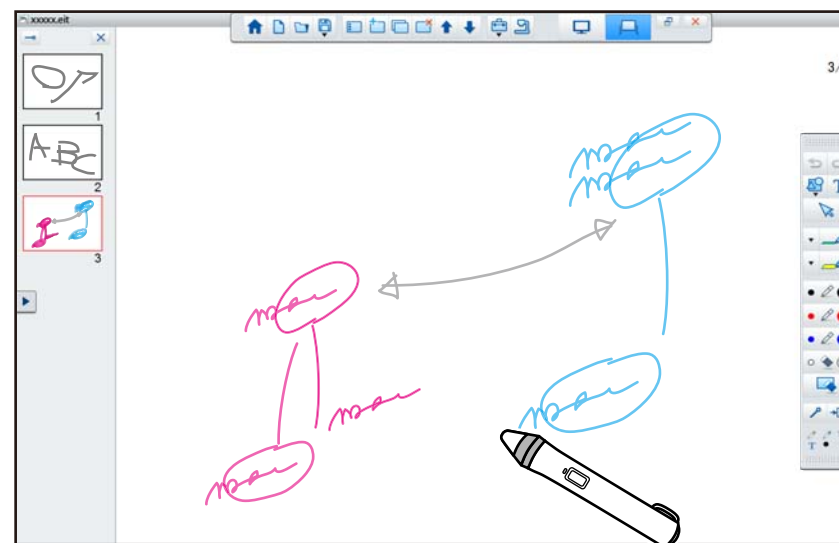
Modul de adnotare vă permite să adăugați puncte și note la imaginea proiectată. Prin utilizarea ilustrațiilor, imaginilor și graficelor puteți oferi un plus de valoare lecțiilor ținute în sala de clasă și puteți crea prezentări mai atrăgătoare.



☛ "Realizarea desenelor în Mod adnotare" [p.11](#)

Desenarea pe un fundal într-o culoare simplă (Mod tablă albă)

Modul tablă albă vă permite să adăugați text sau imagini pe un fundal dintr-o singură culoare. De asemenea, puteți selecta diferite fundaluri, cum ar fi o grilă de linii sau un portativ. Un fundal cu linii poate fi util atunci când se dorește redactarea documentelor sau a procesului verbal al unei ședințe.



☛ "Realizarea desenelor în Mod tablă albă" [p.12](#)

Funcții utile

- Operarea mouse-ului calculatorului
 - ☛ "Operarea unui mouse folosind imaginea proiectată (operații cu mouse-ul)" [p.12](#)
- Controlați dispozitivele conectate la un calculator, cum ar fi un proiector sau o cameră pentru documente
 - ☛ "Funcțiile panoului de instrumente" [p.18](#)
 - ☛ "Ecranul Cameră pentru documente" [p.20](#)

- Editați conținut trasat pe ecranul proiectat
☛ "Ajustarea și editarea formelor și imaginilor" p.28
- Salvați conținutul pe care l-ați creat ca un diapozitiv PowerPoint
☛ "Instrument de desenare expunere diapozitive" p.29
- Utilizați dispozitivul pentru teleconferințe
Când conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea folosind EasyMP Multi PC Projection, puteți partaja ecranul proiectat cu o locație aflată la distanță.
Când utilizați proiectorul cu Easy Interactive Tools, veți putea partaja cu mai multe locații adnotările și desenele efectuate pe ecranul proiectat.
Pentru mai multe informații despre EasyMP Multi PC Projection, vizitați <http://www.epson.com>.

Cerințe de sistem

Windows

| | | |
|----|----------------|--|
| SO | Windows Vista* | Ultimate pe 32 de biți Enterprise pe 32 de biți Business pe 32 de biți Home Premium pe 32 de biți Home Basic pe 32 de biți |
| | Windows 7 | Ultimate 32/64 de biți Enterprise 32/64 de biți Professional 32/64 de biți Home Premium 32/64 de biți Home Basic pe 32 de biți |
| | Windows 8 | Windows 8 32/64 de biți Windows 8 Pro 32/64 de biți Windows 8 Enterprise 32/64 de biți |

| | | |
|---------------------------------------|--|---|
| | Windows 8.1 | Windows 8.1 32/64 de biți Windows 8.1 Pro 32/64 de biți Windows 8.1 Enterprise 32/64 de biți |
| | Windows 10 | Home pe 32/64 de biți Pro pe 32/64 de biți Enterprise 32/64 de biți Education pe 32/64 de biți |
| CPU | Intel Core2 Duo 1,2 GHz sau mai rapid Recomandat: Intel Core i3 sau mai rapid | |
| Cantitatea de memorie | 1 GB sau mai mult Recomandat: 2 GB sau mai mult | |
| Spațiu disponibil pe hard disk | 100 MB sau mai mult | |
| Afișaj | Rezoluție nu mai mică de XGA (1024 x 768), și nu mai mare de WUXGA (1920 x 1200) Afișaj color pe 16 biți sau mai mult | |

* Service Pack 2 sau ulterior

OS X

| | |
|---------------------------------------|--|
| OS* | OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x |
| CPU | Intel Core2 Duo 1,2 GHz sau mai rapid Recomandat: Intel Core i5 sau mai rapid |
| Cantitatea de memorie | 1 GB sau mai mult Recomandat: 2 GB sau mai mult |
| Spațiu disponibil pe hard disk | 100 MB sau mai mult |

| | |
|---------------|--|
| Afişaj | Rezoluție nu mai mică de XGA (1024 x 768), și nu mai mare de WUXGA (1920 x 1200) Afişaj color pe 16 biți sau mai mult |
|---------------|--|

* Este necesar QuickTime 7.7 sau o versiune ulterioară.

Instalarea



- Instalați programul ca utilizator cu drepturi de administrator.
- Închideți orice altă aplicație înainte de a începe instalarea.
- Atunci când utilizați o cameră pentru documente în Easy Interactive Tools, puteți seta formatul de afișare pentru Bară de comenzi adecvat pentru camere. Pe ecranul de instalare, setați Instrucțiuni principale la **Desen pe ecranul camerei**. (Puteți schimba această setare din fila **Generale** din ecranul **Setări**.)

Windows

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Introduceți CD-ROM-ul EPSON Projector Software for Easy Interactive Function în calculator.

Rutina de instalare începe automat. Dacă rutina de instalare nu începe automat, faceți dublu clic pe fișierul **InstallNavi.exe** de pe CD-ROM.
- 3** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

OS X

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Introduceți CD-ROM-ul EPSON Projector Software for Easy Interactive Function în calculator.
- 3** Faceți dublu clic pe pictograma **Install Navi** din fereastra EPSON.
- 4** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.



Atunci când desenați pe două afișaje în Windows sau atunci când utilizați OS X, trebuie să instalați Easy Interactive Driver. Selectați Instalare simplificată și instalați Easy Interactive Driver.

🖱 Ghidul utilizatorului pentru proiector

Dacă utilizați EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, instalați Easy Interactive Driver Ver. 1.XX. (Numai pentru OS X)



Consultați următorul site web pentru cea mai recentă versiune a Easy Interactive Tools, precum și pentru informații despre proiectoarele acceptate. <http://www.epson.com>

Dezinstalarea

Windows Vista/Windows 7

- 1** Faceți clic pe **Start**, apoi pe **Panou de control**.
- 2** Faceți clic pe **Dezinstalare program**.
- 3** Selectați **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, apoi faceți clic pe **Dezinstalare**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Selectați **Căutare** pe bara de butoane, după care căutați **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Faceți clic dreapta (apăsați și mențineți apăsat) pe **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, după care selectați **Dezinstalare** din bara de aplicații.

- 3 Selectați **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, apoi selectați **Dezinstalare**.

Windows 10

- 1 Faceți clic dreapta pe **Start**.
- 2 Faceți clic pe **Panou de control**.
- 3 Faceți clic pe **Dezinstalare program**.
- 4 Selectați **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, apoi faceți clic pe **Dezinstalare**.

OS X

- 1 Faceți dublu clic pe **Applications - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Rulați **Easy Interactive Tools Uninstaller** din directorul **Tools**.
- 3 Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul dezinstalării.

Pornirea Easy Interactive Tools

Înainte de a porni Easy Interactive Tools, efectuați pregătirile următoare.



Metoda de setare și elementele proiecteurului diferă în funcție de modelul utilizat. De asemenea, modelele care nu acceptă conectarea în rețea nu vor putea fi conectate printr-o rețea. Pentru mai multe detalii, consultați ghidul de utilizare a proiecteurului.

Când conectați un calculator la proiector prin cablu USB

- Conectați cablul USB la portul USB al calculatorului și la portul USB-B al proiecteurului.
- Configurați setările **Extins** din meniul Configurare al proiecteurului.

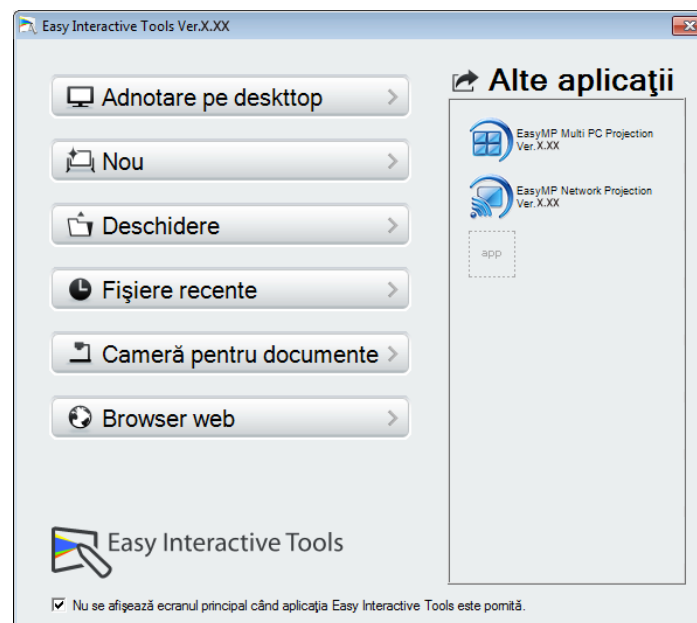
Când conectați un calculator la proiector printr-o rețea

- Efectuați setările de rețea astfel încât calculatorul să se poată conecta la rețea.
- Conectați o unitate LAN wireless sau un cablu LAN astfel încât proiectorul să se poată conecta la rețea.
- Configurați setările pentru **Rețea** din meniul Configurare al proiecteurului.
- Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe EPSON Projector Software CD-ROM furnizat împreună cu proiectorul.
- Dacă realizați conexiunea folosind EasyMP Multi PC Projection, deschideți ecranul Setare opțiuni, selectați fila **Setări generale** și apoi selectați opțiunile **Utilizați creionul interactiv** și **Utilizare Easy Interactive Tools**.

- 1 Porniți proiectorul și începeți să proiectați imagini de la calculator.
- 2 Porniți aplicația Easy Interactive Tools pe calculator.

- **Windows Vista/Windows 7:** Selectați **Start - Programe** (sau **Toate programele**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** În ecranul **Start** sau în ecranul **Aplicație**, faceți clic pe (atingeți) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Selectați **Start - Toate aplicațiile** - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Din directorul **Applications**, faceți dublu clic pe **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools pornește, apoi se afișează ecranul principal.



Dacă porniți Easy Interactive Tools în timp ce vizionați un film pe calculator, fereastra de vizualizare a filmului ar putea deveni neagră. Reporniți aplicația software cu care vizionați filmul.

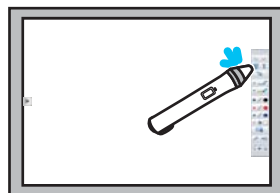
Utilizarea creionului interactiv

Puteți folosi creionul interactiv furnizat împreună cu proiectorul pentru a accesa funcțiile aplicației Easy Interactive Tools.

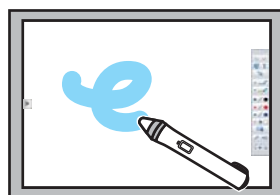
Funcțiile și forma creionului interactiv depind de modelul proiectorului cu care a fost livrat creionul. Pentru mai multe detalii, consultați ghidul de utilizare a proiectorului.

Verificați ca în creionul interactiv să existe o baterie, după care porniți dispozitivul.

Apăsați ecranul cu butonul din vârful creionului pentru a selecta o pictogramă.



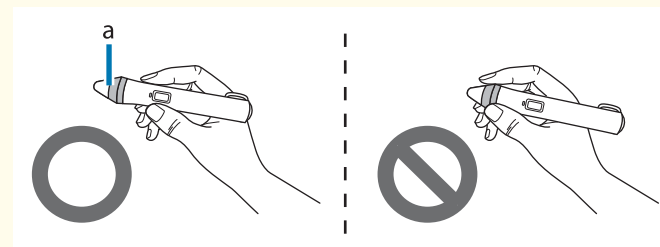
Țineți apăsat butonul și deplasați creionul pe ecran pentru a desena.



- Puteți utiliza două creioane interactive în același timp, cu excepția cazului în care utilizați produsul EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.
- Puteți utiliza concomitent până la șase dispozitive (cum ar fi un mouse conectat la un calculator) cu aplicația Easy Interactive Tools. În cazul sistemului OS X puteți utiliza până la trei dispozitive.
- Puteți realiza următoarele numai cu un singur dispozitiv:
 - efectuarea de operații pe ecranul principal sau pe ecranele Setări, Cameră pentru documente, Inserare imagine și Selectare fundal;
 - ajustarea și editarea formelor și imaginilor identice;
 - utilizarea meniurilor;
 - introducerea textului;
 - efectuarea de operații într-o fereastră afișată în Mod tablă albă.

Atenție

Nu țineți creionul interactiv de zona de deasupra vârfului (a) și aveți grijă să nu crăpați și să nu murdăriți această zonă. În caz contrar, este posibil ca creionul interactiv să nu mai funcționeze.



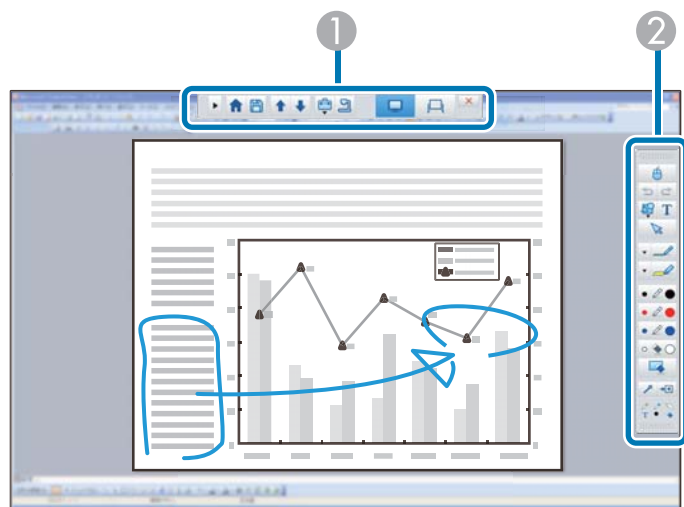
Operații tactile

Pentru proiectoarele care acceptă operarea prin gesturi tactile, puteți folosi degetele pentru a efectua aceleași operații ca și cu creionul interactiv.

Când efectuați operații tactile, puteți folosi două sau mai multe degete pentru operații cu mai multe atingeri, precum cele de mărire sau micșorare a imaginii. Proiectorul recunoaște până la șase puncte tactile. Când mai multe persoane efectuează operații tactile, toate aceste persoane trebuie să utilizeze același instrument de desenare.

Desenarea

Selecți o funcție din Bară de comenzi și din Bară instrumente de desenare.



1 Bară de comenzi



Vă permite să schimbați modul de funcționare, să salvați fișiere, să controlați dispozitivele conectate și să configurați o varietate de setări.

2 Bară instrumente de desenare

Vă permite să selecți grosimea și culoarea liniilor trasate cu creionul și să selecți elemente grafice sau text pentru zona de desenare.

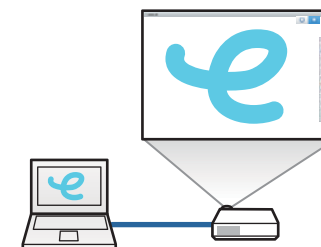
Ecrane de desenare disponibile

În Easy Interactive Tools, puteți selecți un ecran de desenare în funcție de mediul în care utilizați proiectorul.

Pentru a comuta ecranul de desenare, faceți clic pe [] - [] din bara de comenzi, după care selecți setările dorite în fila **Mărire ecran**.

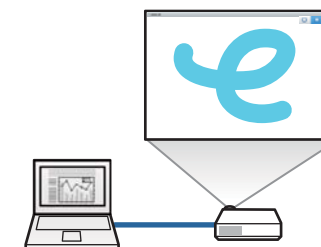
Afișaj primar

Puteți proiecta ecranul computerului și desena pe ecranul proiectat.




Afișaj secundar

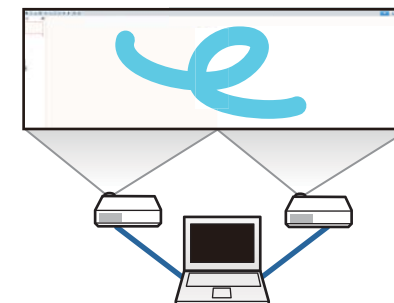
În timp ce afișați conținutul de pe ecranul computerului, puteți să proiectați un alt conținut de la proiector. Puteți să desenați numai pe ecranul proiectat.



Utilizare proiecție multiplă

Puteți să proiectați imagini de la mai multe proiectoare și puteți desena pe două ecrane proiectate.

 "Desenarea pe două ecrane" [p.14](#)



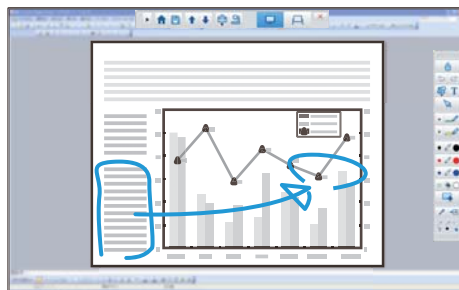
Două moduri de desenare

Aplicația Easy Interactive Tools vă pune la dispoziție două moduri de desenare. Când comutați modul, ecranul se modifică după cum se arată mai jos.

Mod adnotare

Vă permite să desenați pe imaginea afișată în acel moment pe calculator. Acest lucru este util atunci când doriți să accentuați anumite aspecte sau când doriți să adăugați note.

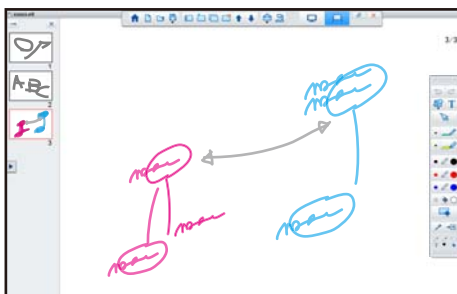
De asemenea, puteți desena pe imaginile obținute de la o cameră pentru documente.



Mod tablă albă

Vă permite să realizați afișarea și să desenați pe un ecran simplu. Puteți trata zona de desenare ca pe o pagină și puteți crea mai multe pagini pe care să realizați desene.

În plus, puteți salva desenele într-un fișier și le puteți deschide ulterior.




Realizarea desenelor în Mod adnotare

Această secțiune explică modul în care puteți desena în Mod adnotare pe imaginile obținute de la ecranul unui calculator sau de la o cameră pentru documente.

- 1 Selectați **Adnotare pe desktop** în ecranul principal sau [] din Bară de comenzi.

Mod adnotare pornește și este afișat ecranul calculatorul.





Pentru a realiza desene pe imaginile obținute de la o cameră pentru documente, selectați **Cameră pentru documente** din ecranul principal sau [] din Bară de comenzi. Imaginea obținută de la camera pentru documente este afișată în ecranul Cameră pentru documente.


☞ "Ecranul Cameră pentru documente" [p.20](#)



- 2 Selectați [] din Bară instrumente de desenare.



- 3 Realizați desene pe imaginea proiectată.




Pentru a schimba culoarea și grosimea liniilor trasate cu creionul, selectați [] din dreptul [] pentru a afișa paleta creionului.

După ce ați selectat culoarea și grosimea, selectați [] pentru a închide paleta creionului.

- 4 Pentru a șterge desenele, selectați [] sau [] din Bară instrumente de desenare.

- Când selectați []: puteți folosi creionul interactiv ca pe o radieră.
- Când selectați []: toate desenele existente vor fi șterse.

5 Pentru a salva conținutul desenului, selectați [] din Bară de comenzi.


Puteți salva ecranul afișat în format JPG, BMP, PNG, PDF sau EIT. Puteți seta locația de salvare, numele și formatul fișierului în fila **Salvare** din ecranul Setări.

☞ "Fila Salvare" [p.24](#)



Dacă deschideți un fișier EIT pe un alt calculator care are o rezoluție de afișare diferită, este posibil ca anumite porțiuni ale desenelor să nu poată fi afișate.


Operarea unui mouse folosind imaginea proiectată (operații cu mouse-ul)

Când selectați [] din Bară instrumente de desenare în Mod adnotare, puteți realiza operații pe calculator folosind imaginea proiectată (operații cu mouse-ul).

Când operațiile cu mouse-ul sunt activate, puteți folosi creionul interactiv pentru a efectua operații precum cele de clic, clic dreapta sau glisare și fixare.

- **Clic:** apăsați imaginea proiectată cu vârful creionului și apoi ridicați vârful creionului.
- **Clic dreapta:** apăsați butonul drept de pe creionul interactiv sau țineți vârful creionului pe imaginea proiectată timp de câteva secunde și apoi ridicați-l de pe imagine.
- **Glisare și fixare:** apăsați vârful creionului pe pictograma sau pe obiectul pe care doriți să îl mutați, glisați vârful creionului în locația în care doriți să mutați obiectul și apoi ridicați vârful creionului de pe imaginea proiectată.




- Nu puteți folosi funcțiile de desenare atunci când efectuați operații cu mouse-ul.
- Pentru a utiliza funcțiile de desenare, selectați din nou [].

Realizarea desenelor în Mod tablă albă

Această secțiune explică modul de realizare a desenelor pe o pagină simplă în Mod tablă albă.

În Mod tablă albă puteți adăuga pagini din Bară de comenzi și puteți afișa ecranul cu lista paginilor, ecran în care puteți efectua operații asupra paginilor.

1


Selectați **Nou** în ecranul principal sau [] din Bară de comenzi.

Mod tablă albă pornește și este afișată o pagină nouă.



Pentru a deschide un fișier salvat anterior, selectați **Deschidere** din ecranul principal sau [] din Bară de comenzi.



2


Selectați [] din Bară instrumente de desenare.



3



Realizați desene pe pagină.



Pentru a schimba culoarea și grosimea liniilor trasate cu creionul, selectați [] din dreptul [] pentru a afișa paleta creionului.

După ce ați selectat culoarea și grosimea, selectați [] pentru a închide paleta creionului.

4 Pentru a șterge desenele, selectați [] sau [] din Bară de instrumente de desenare.

- Când selectați []: puteți folosi creionul interactiv ca pe o radieră.
- Când selectați []: toate desenele existente vor fi șterse.

5 Din Bară de comenzi puteți adăuga/șterge, duplica sau muta paginile.



Afișează imagini în miniatură ale paginilor disponibile.

- Selectați o imagine în miniatură: schimbă pagina afișată.
- Glisați și fixați o imagine în miniatură: schimbă ordinea de afișare.



Adaugă și afișează o pagină nouă.



Realizează o copie identică pentru pagina afișată în acel moment.




Șterge pagina afișată în acel moment.




Deplasează pagina afișată în acel moment cu o poziție mai sus.



Deplasează pagina afișată în acel moment cu o poziție mai jos.

6 Pentru a salva conținutul desenului, selectați [] din Bară de comenzi.

Atunci când utilizați afișarea completă în Mod tablă albă, folosiți [] pentru a selecta **Salvare** sau **Salvare ca**.

Salvează în format JPG, BMP, PNG, PDF sau EIT toate paginile care conțin desene.

Dacă doriți să editați în viitor un fișier, selectați formatul EIT.





Dacă deschideți un fișier EIT pe un alt calculator care are o rezoluție de afișare diferită, este posibil ca anumite porțiuni ale desenelor să nu poată fi afișate.

| Format salvare | Unitate salvare |
|----------------|--|
| JPG/BMP/PNG | Salvează toate paginile, tratând fiecare pagină ca pe un fișier separat. |
| PDF/EIT | Salvează toate paginile într-un singur fișier. |

Puteți seta locația de salvare, numele și formatul fișierului în fila **Salvare** din ecranul Setări.

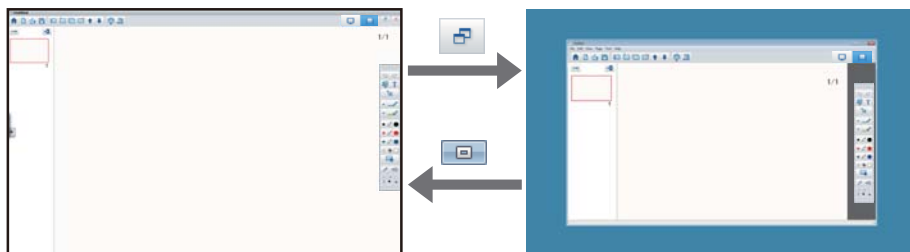
☛ "Fila Salvare" [p.24](#)

Comutarea între afișarea pe tot ecranul și afișarea în fereastră

Când selectați []/[] din Bară de comenzi în Mod tablă albă, puteți comuta ecranul unde realizați desenele între afișarea pe tot ecranul și afișarea în fereastră.

Afișare pe tot ecranul

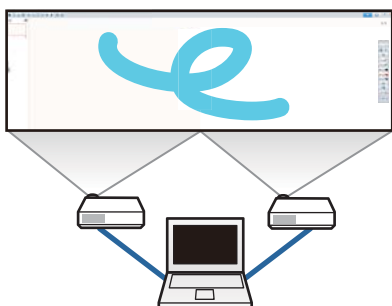
Afișare în fereastră



- Când este selectată afișarea în fereastră puteți folosi un singur creion interactiv.
- Când este selectată afișarea în fereastră, operațiile realizate în afara ferestrei devin operații cu mouse-ul calculatorului.

Desenarea pe două ecrane

Puteți să desenați pe două ecrane atunci când la computerul utilizat sunt conectate mai multe proiectoare.



Înainte de a desena pe două ecrane, efectuați următoarele operații preliminare.



- Pentru a desena pe două ecrane, trebuie să instalați Easy Interactive Driver Ver.4.0.
- "Instalarea" [p.6](#)
- Metoda de setare și elementele proiecteurului diferă în funcție de modelul utilizat. De asemenea, nu veți putea desena pe două ecrane dacă proiectorul dvs. nu acceptă această caracteristică. Pentru mai multe detalii, consultați ghidul de utilizare a proiecteurului.

Conectarea mai multor proiectoare



Urmăți pașii de mai jos pentru a conecta un computer la proiector.

- Conectați un cablu pentru semnalul de imagine, cum ar fi un cablu de computer sau un cablu HDMI.
- Conectați cablul USB la portul USB al calculatorului și la portul USB-B al proiecteurului.
- Configurați setările Extins din meniul **Configurare** al proiecteurului. După ce ați conectat proiectorul, verificați următoarele aspecte pe computerul utilizat.
- Rezoluția pentru afișajul primar trebuie să fie identică cu rezoluția pentru afișajul secundar.
- Afișajul primar și afișajul secundar trebuie să fie afișate cu aceeași înălțime.
- Afișajul secundar trebuie să fie amplasat în dreapta afișajului primar.
- Opțiunea **Configurație sistem - Mission Control - Spațiu de operare pentru fiecare afișaj** trebuie să fie setată la **Oprit** (numai OS X)

Configurarea proiecteurului



În meniul **Extins - Easy Interactive Function - Setări generale - Avansat - Proiecție multiplă** al proiecteurului, selectați poziția de instalare a proiecteurului.

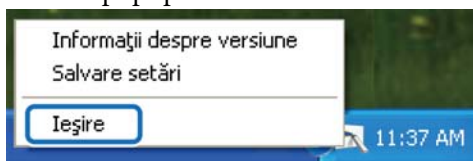
Configurarea Easy Interactive Tools

- 1 Faceți clic pe [] - [] din bara de comenzi.
Va fi afișat ecranul **Setări**.
- 2 În fila **Mărire ecran**, selectați **Utilizare proiecție multiplă** din **Utilizare setări ecran**.

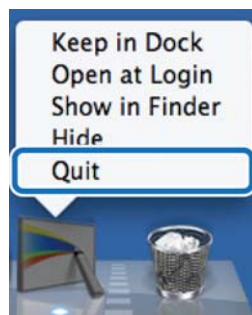
Ieșirea Easy Interactive Tools

Puteți ieși din aplicația Easy Interactive Tools utilizând una dintre următoarele metode.

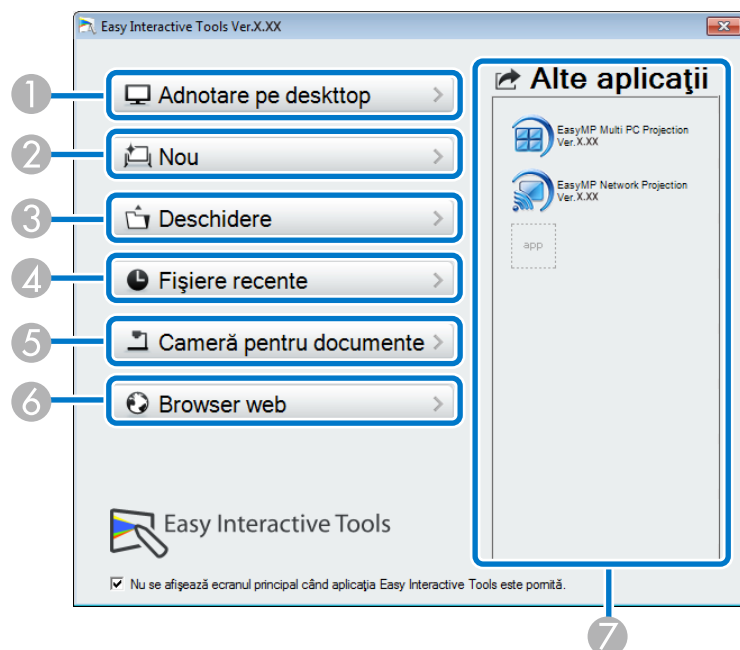
- Faceți clic pe [] din Bară de comenzi.
- **Windows:** Faceți clic pe [] din tava de activități și apoi faceți clic pe **Ieșire** din meniul popup.



- **OS X:** Faceți clic de control pe [] din Dock, după care faceți clic pe **Quit** din meniul popup.



În ecranul principal puteți realiza următoarele funcții.



1 Adnotare pe desktop

Mod adnotare pornește și este afișat ecranul calculatorului.

2 Nou

Mod tablă albă pornește și este afișat un fișier nou.

3 Deschidere

Mod tablă albă pornește, iar dvs. puteți deschide un fișier salvat anterior. Puteți selecta fișiere în format EIT ori fișiere .avi pentru Windows sau fișiere .mov pentru OS X.

4 Fișiere recente

Mod tablă albă pornește și este deschis fișierul salvat cel mai recent. Puteți selecta fișiere în format EIT ori fișiere .avi pentru Windows sau fișiere .mov pentru OS X.

5 Cameră pentru documente

Mod adnotare începe și este proiectată imaginea de la camera pentru documente.

6 Browser web

Mod adnotare pornește și este deschis browserul web al calculatorului.

7 Alte aplicații

Puteți înregistra până la șase comenzi rapide pentru aplicațiile utilizate în mod frecvent.

Puteți înregistra cu ușurință o aplicație, prin glisarea și fixarea pictogramei comenzii rapide într-un cadru disponibil. Pentru a elimina o aplicație înregistrată, glisați și fixați pictograma în afara ecranului principal.

Când aplicațiile EasyMP Network Projection și EasyMP Multi PC Projection sunt instalate pe calculator, acestea sunt înregistrate în mod automat. Aceste aplicații nu pot fi eliminate.

În Bară de comenzi puteți realiza următoarele funcții.

Mod adnotare



Mod tablă albă



1 Ecran principal

Afișează ecranul principal.

2 Salvare

Salvează ecranul afișat în format JPG, BMP, PNG, PDF sau EIT. Toate paginile vor fi salvate în Mod tablă albă. Dacă realizați salvarea în format PDF sau EIT, toate paginile vor fi salvate într-un singur fișier.

Atunci când utilizați afișarea completă în Mod tablă albă, folosiți

[] pentru a selecta **Salvare** sau **Salvare ca**.

Puteți schimba locația de salvare din fila **Salvare** din ecranul Setări. Dacă doriți să editați în viitor un desen, salvați-l în formatul EIT.



Dacă deschideți un fișier EIT pe un alt calculator care are o rezoluție de afișare diferită, este posibil ca anumite porțiuni ale desenelor să nu poată fi afișate.

☛ "Fila Salvare" [p.24](#)

3 Următoarea pagină



În Mod adnotare: defilează în sus în cadrul documentului selectat.

În Mod tablă albă: deplasează pagina afișată în acel moment cu o poziție mai sus.

4 Pagina anterioară

În Mod adnotare: defilează în jos în cadrul documentului selectat.

În Mod tablă albă: deplasează pagina afișată în acel moment cu o poziție mai jos.

5 Alte instrumente

Afișează panoul cu instrumente.

☛ "Funcțiile panoului de instrumente" [p.18](#)

6 Cameră pentru documente

Afișează imaginea de la o cameră pentru documente conectată la calculator. Consultați resursele următoare pentru a obține mai multe informații cu privire la utilizarea ecranului Cameră pentru documente.

☛ "Ecranul Cameră pentru documente" [p.20](#)

* Această funcție acceptă camera pentru documente Epson. Pentru a obține o listă cu camerele pentru documente acceptate, contactați cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson din ghidul de utilizare a proiectorului sau a camerei pentru documente.

7 Mod adnotare

Pornește Mod adnotare.


8 Mod tablă albă

Pornește Mod tablă albă.

9 Ieșire

Iese din aplicația Easy Interactive Tools.



Puteți modifica dimensiunea pentru Bară de comenzi făcând clic pe [] în Mod adnotare. Atunci când selectați **Cameră pentru documente**, formatul de afișare pentru Bară de comenzi este optimizat pentru operațiile cu camera pentru documente.

Următoarele funcții sunt disponibile numai în Mod tablă albă.

10



Nou

Creează un fișier nou.

11





Deschidere

Deschide fișiere în format EIT ori fișiere .avi pentru Windows sau fișiere .mov pentru OS X salvate anterior.



Atunci când deschideți un fișier creat într-un mediu cu un singur afișaj, desenele salvate vor fi afișate pe afișajul primar, iar dvs. nu veți putea desena pe afișajul secundar, chiar dacă ați activat opțiunea Utilizare proiecție multiplă.

Pentru a desena pe ambele ecrane, faceți clic pe [] pentru a crea o pagină nouă sau faceți clic pe [] pentru a duplica pagina care conține desene realizate pe ambele ecrane.



12




Listă de pagini

Afișează ecranul cu lista paginilor.

Când creionul interactiv părăsește lista de pagini, aceasta este minimizată automat în dreapta sau stânga ecranului. Lista de pagini va fi afișată din nou atunci când creionul interactiv este deplasat în zona minimizată.

Dacă selectați [], aceasta se transformă în [], iar lista de pagini este blocată în poziție.

Selectați [] pentru a închide lista de pagini.

13



Pagină nouă

Adaugă o pagină nouă după pagina afișată în acel moment.

14



Duplicare pagină

Realizează o copie identică pentru pagina afișată în acel moment și o adaugă după aceasta.

15



Ștergere pagină

Șterge pagina afișată în acel moment.


16



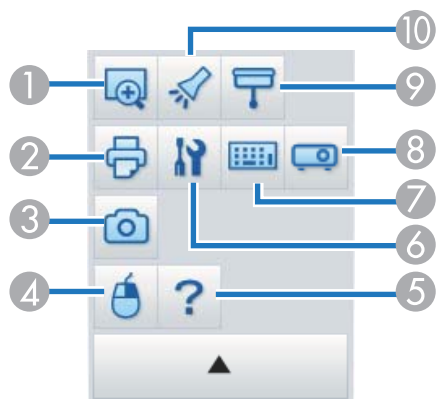
Afișare fereastră

Comută ecranul de desenare între afișarea pe tot ecranul și afișarea în fereastră.

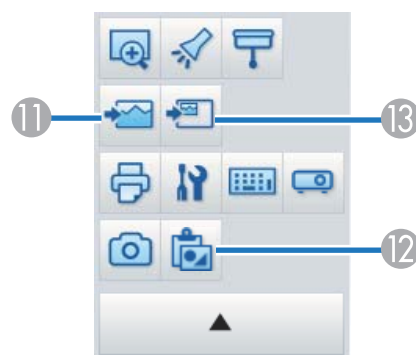
Funcțiile panoului de instrumente

Următorul panou este afișat atunci când selectați [] din Bară de comenzi.

Mod adnotare



Mod tablă albă



(Această opțiune este disponibilă numai în timpul realizării operațiilor cu mouse-ul în Mod adnotare.)

Pentru a afișa meniul de ajutor.

Setări

Deschide ecranul Setări.

☛ "Ecranul Setări" [p.22](#)

Panou de intrare

Afișează o tastatură virtuală pe ecran. Puteți să introduceți caractere și să controlați calculatorul cu ajutorul tastaturii virtuale, selectând tastele.

1



Mărire zonă

Afișează o versiune mărită a imaginii. Trageți cursorul pentru a selecta zona pe care doriți să o măriți.

2



Imprimare

Imprimă ecranul afișat în acel moment. Toate paginile vor fi imprimate atunci când utilizați Mod tablă albă. De asemenea, în ecranul cu setările de imprimare puteți selecta paginile pe care doriți să le imprimați.

3



Captură

Capturează ecranul afișat în acel moment și îl copiază în clipboard. Clipboardul reține un singur element o dată.



Când se afișează o fereastră în Mod tablă albă, nicio notă trasată în afara cadrului ferestrei nu este copiată.

4



Clic dreapta

(Această opțiune este disponibilă numai în timpul realizării operațiilor cu mouse-ul în Mod adnotare.)

Un clic cu creionul funcționează cu rolul de clic dreapta numai o dată, apoi se revine la clic normal.

5



Ajutor









8



Control proiector

Folosiți butoanele de mai jos pentru a controla proiectorul. Atunci când controlați un proiector care este conectat la un calculator printr-o rețea, setați informațiile de rețea pentru proiector în fila **Proiector** din ecranul Setări.

☞ "Fila Proiector" p.26


- []: comută la imaginile obținute de la dispozitivul conectat la portul calculatorului.
- []: comută la imaginile obținute de la dispozitivul conectat la portul video.
- []: comută la imaginile obținute de la dispozitivul conectat printr-o rețea.
- []: comută la imaginile obținute de la dispozitivul conectat la portul USB.
- []: redă sau întrerupe redarea imaginii proiectate.
- []: Dezactivează/Activează temporar imaginile și sunetele proiectate.
- []: crește volumul emis de proiector.
- []: reduce volumul emis de proiector.

9



Umbră

Pentru a acoperi imaginea proiectată cu o umbră. Puteți glisa cele patru laturi pentru a modifica suprafața umbră.


Faceți clic pe [] pentru a închide modul umbră.

10



Reflector

Pentru a evidenția o parte a imaginii proiectate utilizând un efect de reflector. Puteți glisa cadrul reflectorului pentru a modifica suprafața evidențiată.

Faceți clic pe [] pentru a închide reflectorul.

Puteți modifica forma reflectorului în fila **Generale** din ecranul Setări.

Următoarele funcții sunt disponibile numai în Mod tablă albă.

11



Selectare fundal

Vă oferă posibilitatea să selectați un fundal dintre cele nouă modele disponibile.

Puteți opta de asemenea să afișați spațiul dvs. de lucru, un fișier imagine sau o imagine de la camera pentru documente ca imagine de fundal.

12



Lipire

Lipește datele din clipboard în pagina afișată în acel moment.


13



Inserare imagine

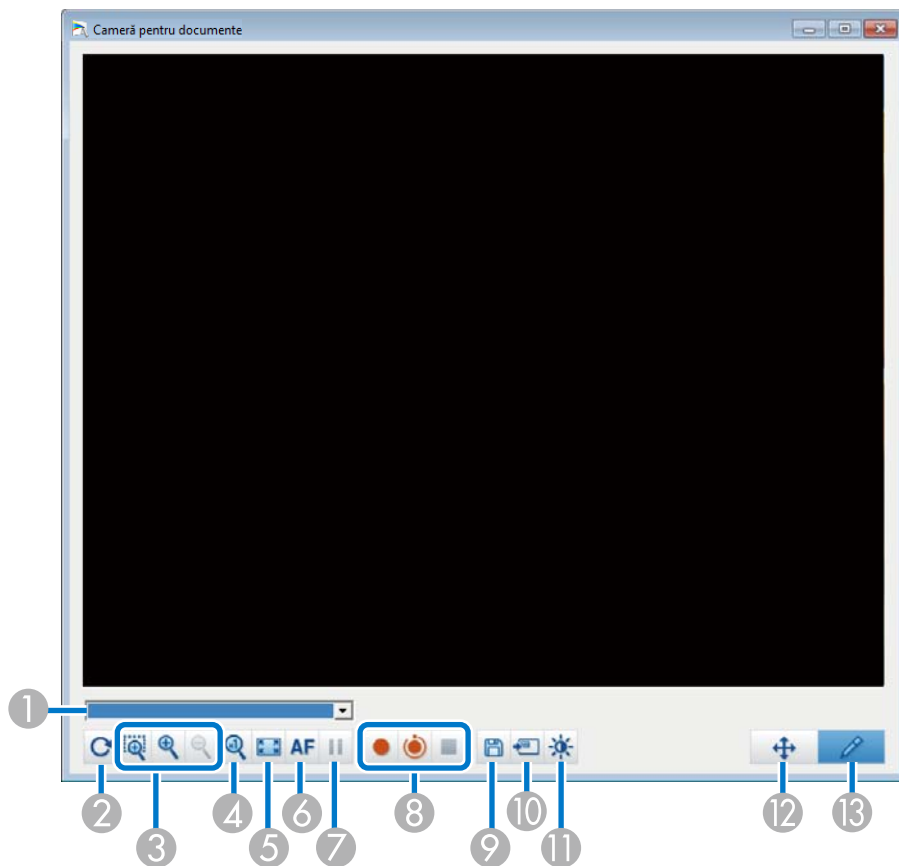
Selectați imaginea pe care doriți să o inserați în pagina afișată în acel moment. Puteți selecta o imagine în formatul JPG, BMP sau PNG.

Ecranul Cameră pentru documente

Ecranul Cameră pentru documente este afișat atunci când selectați [] din Bară de comenzi.

Ecranul Cameră pentru documente vă permite să afișați imagini de la o cameră pentru documente conectate la calculator. Puteți efectua ajustări, precum modificarea dimensiunii și luminozității imaginii, după care puteți salva fișierul ca imagine sau film.

* Funcțiile disponibile diferă în funcție de camera pentru documente utilizată.






1 Selectare cameră

Afișează o listă cu camerele pentru documente conectate la calculator. Selectați camera pentru documente pe care doriți să o utilizați pentru a proiecta imagini în cadrul ecranului Cameră pentru documente.

2 Rotire

Rotiți imaginea cu 180 de grade.


3 Mai mare/Mai mic

- []: Trageți cursorul pentru a selecta zona pe care doriți să o măriți. Imaginea mărită este afișată într-o fereastră nouă. Nu puteți înregistra sau salva imaginea în fereastra nouă.
- []: mărește imaginea.
- []: micșorează imaginea.

4 x1

Afișează imaginea la dimensiunea reală, fără nicio mărire sau micșorare.

5 Vizualizare ecran complet

Comută ecranul camerei pentru documente la afișarea pe tot ecranul. Faceți clic pe [] pentru a reveni la afișarea în fereastră.


6 Auto Focalizare

Reglează automat focalizarea imaginii.


7 Îngheț

Oprește imaginea temporar.

8 Înregistrare

- []: Înregistrează imagini de la camera pentru documente (cu excepția desenelor) și sunet. În timpul înregistrării, durata de înregistrare este afișată în colțul din dreapta-jos al imaginii camerei. Dacă nu este înregistrat sunet, setați dispozitivul de intrare audio din fila **Cameră pentru documente** din ecranul Setări.

☛ "Fila Cameră pentru documente" [p.25](#)

- []: Înregistrează imagini de la camera pentru documente (cu excepția desenelor) la intervale de o secundă. Sunetul nu este înregistrat.

- []: oprește înregistrarea.

Imaginea înregistrată va fi salvată în format .avi pentru Windows sau în format .mov pentru OS X.

Puteți seta locația de salvare pentru imaginea înregistrată în fila **Cameră pentru documente** din ecranul Setări.

☛ "Fila Cameră pentru documente" [p.25](#)

9 Salvare imagine statică

Salvează imaginea (inclusiv desene) afișată în prezent ca imagine statică.




10 Utilizare imagine curentă

Lipește imaginea actuală de la camera pentru documente într-o pagină din Mod tablă albă.

* Această opțiune nu este disponibilă atunci când **Cameră pentru documente** este setată ca format de afișare pentru Bară de comenzi.

11 Calitate fotografie

Afișează fereastra Calitate fotografie.

- : reglează contrastul imaginii. Deplasați glisorul către dreapta pentru a mări contrastul și către stânga pentru a reduce contrastul.
- : reglează luminozitatea imaginii. Deplasați glisorul către dreapta pentru a mări luminozitatea și către stânga pentru a reduce luminozitatea.
- : Ajustează balansul de alb al imaginii (tenta). Pentru a crește puterea tentei albastre în imagine, deplasați cursorul la dreapta. Pentru a crește puterea tentei roșii în imagine, deplasați cursorul la stânga. Atunci când selectați **Balanță automată de alb**, balanța de alb a imaginii este reglată automat.
- Reset: restaurează setările de luminozitate, contrast și balanță de alb la valorile implicite.

* Această opțiune nu este disponibilă în cazul în care camera pentru documente conectată nu dispune de o funcție de reglare a luminozității, contrastului sau balanței de alb.



12 Panoramare/Înclinare

Trageți și eliberați pentru a schimba poziția imaginii (doar atunci când o imagine este mărită).

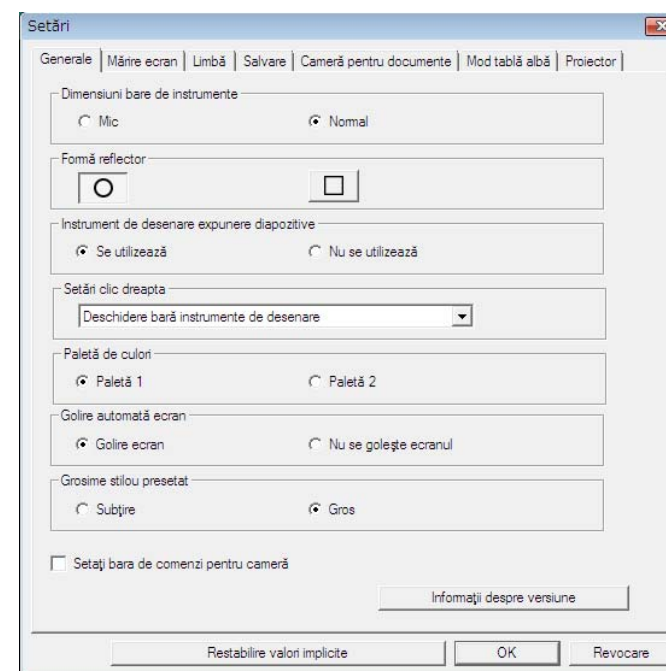
13 Desen

Utilizați Bară instrumente de desenare pentru a desena pe imagine.


Ecranul Setări

Selectați  -  din Bară de comenzi pentru a afișa ecranul Setări.

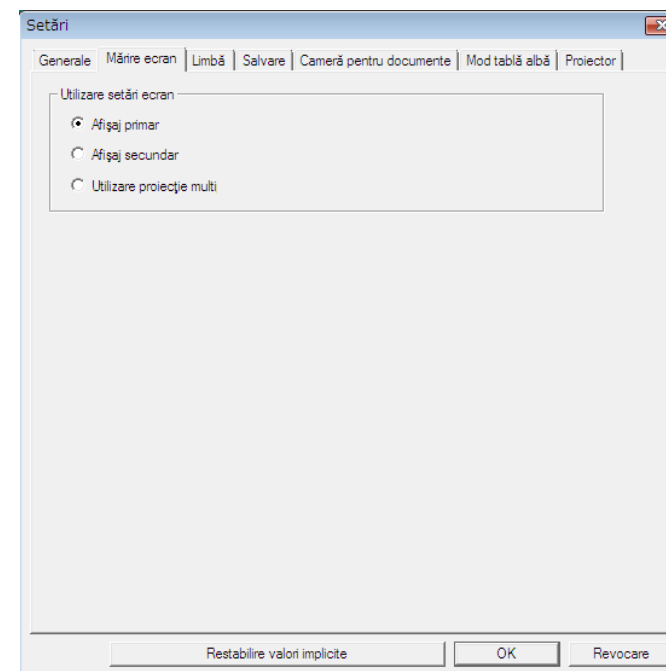
Fila Generale



| | |
|--------------------------------|--|
| Dimensiuni bare de instrumente | Pentru a seta dimensiuni bară de instrumente la Mic sau Normal . |
| Formă reflector | Pentru a seta forma reflectorului la cerc sau pătrat. |

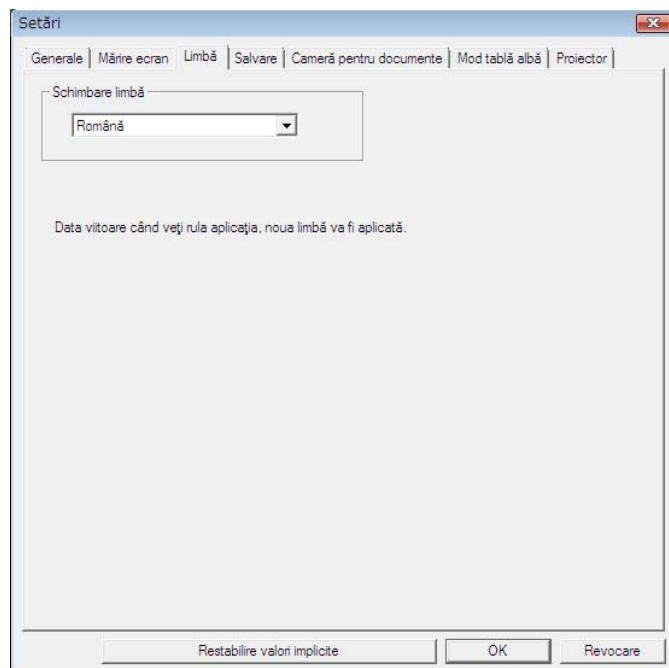
| | |
|---|--|
| Instrument de desenare expunere diapozitive | <p>Selecțați pentru a utiliza bara de instrumente de desenare dedicată Slideshow când proiectați diapozitive PowerPoint.</p> <p> "Instrument de desenare expunere diapozitive" p.29</p> |
| Setări clic dreapta | <p>Setați operațiunea care este realizată atunci când faceți clic dreapta în zona de desenare.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deschidere bară instrumente de desenare: Afișează Bară instrumente de desenare în poziția în care ați făcut clic dreapta. • Comutare la mod mouse: realizează comutarea de la funcția de desenare la funcția mouse (numai în Mod adnotare). • Comutare între creion și radieră: realizează comutarea între funcția de desenare și funcția de radieră. • Ștergere ecran: Elimină toate desenele. • Oprit: nu sunt realizate operații, chiar dacă faceți dublu clic. |
| Paletă de culori | <p>Selecțați Paletă 2 pentru a permite o vizualizare simplă pentru persoanele cu daltonism parțial. Încercați opțiunea Paletă 2 dacă vizualizarea culorilor este dificilă atunci când se utilizează setarea implicită.</p> |
| Golire automată ecran | <p>Dacă selecțați Golire ecran, tot conținutul desenat este șters atunci când efectuați următoarele operații.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comutarea de la operațiile de desen la operațiile cu mouse-ul în Mod adnotare • Clicul pe Următoarea pagină sau Pagina anterioară |
| Grosime stilou presetat | <p>Selecțați Gros sau Subțire pentru a schimba lățimii liniei între linii fine și linii groase pentru fiecare creion negru, roșu și albastru.</p> |
| Setați bara de comenzi pentru cameră | <p>Setați formatul de afișare pentru Bară de comenzi utilizată pentru camerele pentru documente.</p> |
| Informații despre versiune | <p>Afișează informațiile despre versiune pentru aplicația Easy Interactive Tools pe care o utilizați.</p> |

Fila Mărire ecran



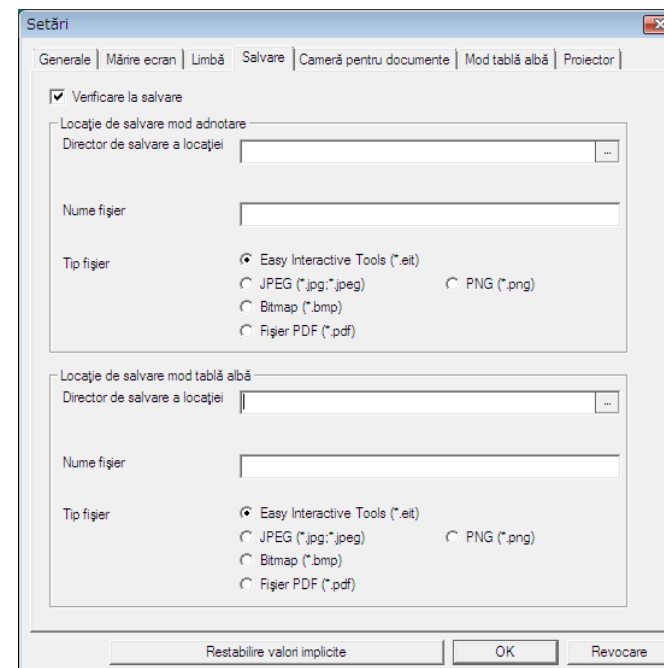
| | |
|------------------------|---|
| Utilizare setări ecran | <p>Selecțați ecranul pe care s-a desenat în Easy Interactive Tools.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afișaj primar: Vă permite să desenați numai pe afișajul primar. • Afișaj secundar: Vă permite să desenați numai pe afișajul secundar. • Utilizare proiectie multiplă: Vă permite să desenați atât pe afișajul primar, cât și pe afișajul secundar. |
|------------------------|---|

Fila Limbă (numai pentru Windows)



| | |
|-----------------|---|
| Schimbare limbă | Pentru a seta limba de afișare în Easy Interactive Tools. Această setare devine activă după repornirea aplicației Easy Interactive Tools. |
|-----------------|---|

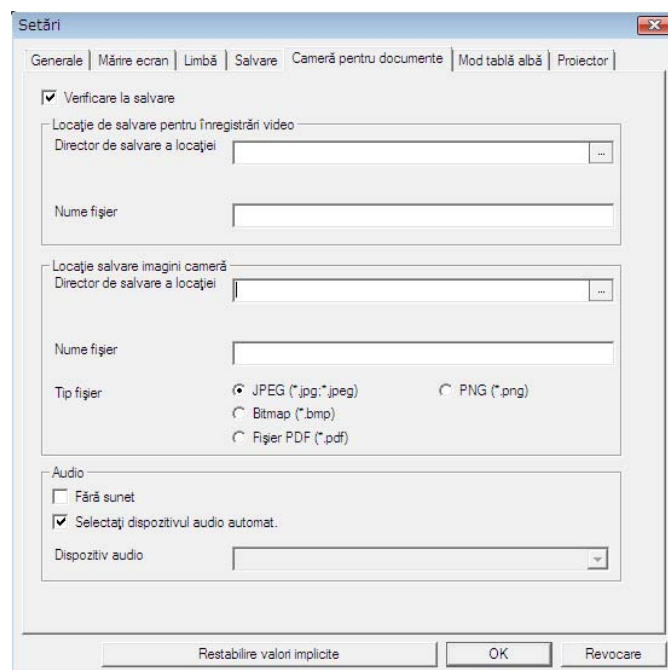
Fila Salvare



| | |
|--------------------------------|---|
| Verificare la salvare | Selectați pentru a afișa ecranul în care puteți seta locația de salvare, numele de fișier și formatul de fișier atunci când salvați imaginile. |
| Director de salvare a locației | Pentru a seta directorul în care doriți să fie salvat ecranul. Iată directoarele implicite de salvare a ecranelor: Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools |

| | |
|-------------|--|
| Nume fișier | Setează numele de fișier atunci când salvați fișiere. Puteți introduce până la 32 de caractere. (Nu pot fi utilizate următoarele simboluri: \/:*?"<>) Un număr și o extensie sunt adăugate la sfârșitul numelui de fișier când acesta este salvat. Exemplu: AAA0001.jpg |
| Tip fișier | Setează formatul de fișier atunci când salvați fișiere. |

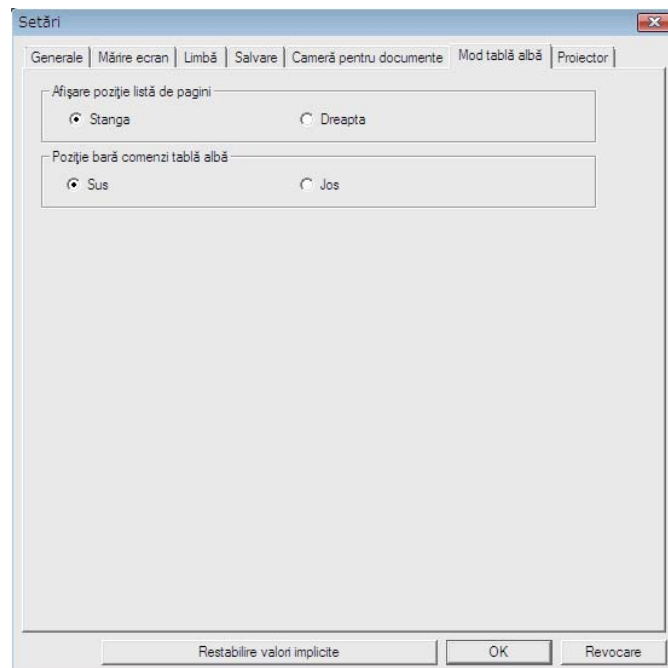
Fila Cameră pentru documente



| | |
|-----------------------|--|
| Verificare la salvare | Selectați pentru a afișa ecranul în care puteți seta locația de salvare și numele de fișier atunci când salvați filme sau imagini. |
|-----------------------|--|

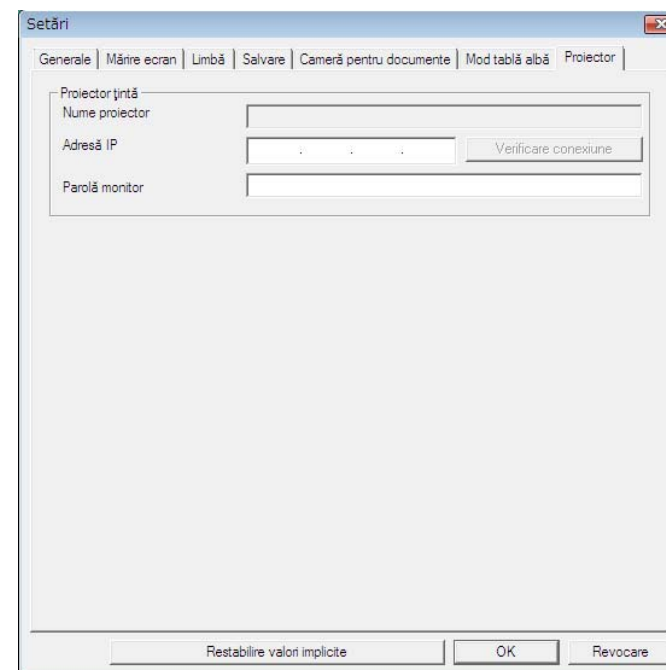
| | |
|--------------------------------------|---|
| Director de salvare a locației | Setează directorul în care doriți să salvați filmul sau imaginea. Iată directoarele implicite de salvare a filmelor sau imaginilor. Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools |
| Nume fișier | Setează numele de fișier atunci când salvați fișiere. Puteți introduce până la 32 de caractere. (Nu pot fi utilizate următoarele simboluri: \/:*?"<>) Un număr și o extensie sunt adăugate la sfârșitul numelui de fișier când acesta este salvat. Exemplu: AAA0001.avi |
| Tip fișier | Setează formatul de fișier atunci când salvați fișiere. |
| Fără sunet | Selectați dacă nu doriți să înregistrați sunetul atunci când înregistrați filme. |
| Selectați dispozitivul audio automat | Selectați pentru a selecta automat dispozitivul audio care este utilizat atunci când înregistrați filme. |
| Dispozitiv audio | Selectați dispozitivul audio pe care doriți să-l utilizați atunci când înregistrați imagini. Această opțiune nu este disponibilă atunci când selectați Selectați dispozitivul audio automat . |

Fila Mod tablă albă



| | |
|---------------------------------|---|
| Afișare poziție listă de pagini | Pentru a seta poziția la care este afișată lista de pagini în Mod tablă albă. |
| Poziție bară comenzi tablă albă | Setați poziția în care este afișată Bară de comenzi. |

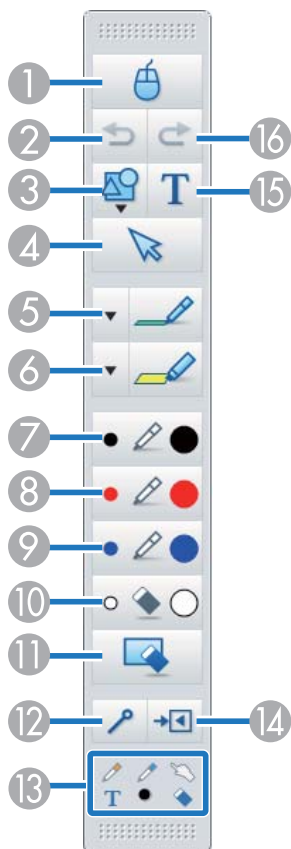
Fila Proiector



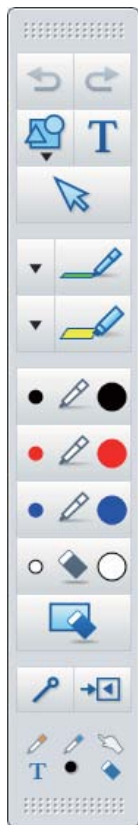
| | |
|----------------|---|
| Nume proiector | Afișează numele proiectorului țintă (numai afișaje). |
| Adresă IP | Introduceți adresa IP a proiectorului care urmează să fie controlat prin Easy Interactive Tools dintre proiectoarele conectate la rețea. Faceți clic pe butonul Verificare conexiune pentru a vă conecta la proiectorul specificat. |
| Parolă monitor | Introduceți parola de verificare setată pentru proiector. Puteți introduce până la 16 de caractere alfanumerice a câte un singur bit. Dacă parola este greșită, nu vă veți putea conecta la proiector. |

În Bară instrumente de desenare puteți selecta următoarele funcții.

Mod adnotare



Mod tablă albă



Mouse

(Această opțiune este disponibilă numai în Mod adnotare.)

Comută de la operațiunile de desenare la operațiunile de mouse, iar cursorul de pe ecranul computerului devine un cursor normal de mouse. Puteți face clic și puteți glisa pe imaginea proiectată, utilizând creionul interactiv.

Faceți clic din nou pe această pictogramă pentru a reveni la operațiunile de desenare.



Anulare

Pentru a anula operațiunea anterioară.



Forme

Selectați forma dorită dintre formele disponibile. Puteți de asemenea selecta culoarea și grosimea liniei cu care desenați forma.



Select

Selectați conținutul trasat sau imaginea inserată, iar apoi efectuați operațiuni, cum ar fi mutarea elementului sau ajustarea dimensiunii.



Creion

Pentru a comuta la creion și a desena liber. Faceți clic pe butonul [▼] din stânga pictogramei pentru a schimba culoarea și grosimea liniei creionului.



Evidențiator

Pentru a comuta la un evidențiator care poate trasa linii transparente. Faceți clic pe butonul [▼] din stânga pictogramei pentru a schimba culoarea și grosimea liniei evidențiatorului.



Creion negru

Pentru a comuta la creionul negru și a desena liber. Faceți clic în dreapta pictogramei pentru a trasa linii groase, iar în stânga pictogramei pentru a trasa linii subțiri.



Creion roșu

Pentru a comuta la creionul roșu și a desena liber. Faceți clic în dreapta pictogramei pentru a trasa linii groase, iar în stânga pictogramei pentru a trasa linii subțiri.












Creion albastru

Pentru a comuta la creionul albastru și a desena liber. Faceți clic în dreapta pictogramei pentru a trasa linii groase, iar în stânga pictogramei pentru a trasa linii subțiri.



Radieră


Pentru a comuta la radieră. Faceți clic în dreapta pictogramei pentru a șterge porțiuni mai mari, și în stânga pictogramei pentru a șterge porțiuni mai mici.

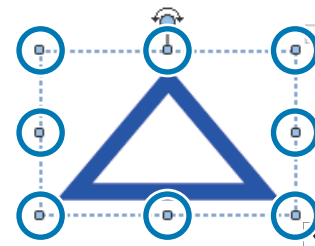
- 11  **Ștergere ecran**
Pentru a șterge tot ce este desenat pe pagina afișată.
- 12  **Se afișează întotdeauna barele de instrumente**
(Această operație este indisponibilă într-o fereastră afișată în Mod tablă albă.)
Bară instrumente de desenare este afișată întotdeauna.
- 13  **Instrument selectat**
Afișează instrumentul selectat pentru stilou [] [] și atingere [] sub formă de pictogramă. (Conținutul afișat diferă în funcție de modelul pe care îl utilizați.)
- 14  **Închidere**
(Această operație este indisponibilă într-o fereastră afișată în Mod tablă albă.)
Închide Bară instrumente de desenare. Bară de comenzi este închisă de asemenea în Mod adnotare.
Puteți reafixa Bară instrumente de desenare prin selectarea filei Bară instrumente de desenare [] din partea dreaptă sau stângă a ecranului.
- 15  **Introducere text**
Comută la modul de introducere a textului. Selectați zona de desenare pentru a afișa caseta pentru text.
- 16  **Refacere**
Pentru a anula o operațiune de revocare și a restabili starea anterioară.

Ajustarea și editarea formelor și imaginilor

Puteți ajusta și edita figuri, linii și imagini inserate.


- Mai mare, Mai mic

Selectați [] din Bară instrumente de desenare, selectați obiectul și apoi trageți punctele pentru a-l mări sau pentru a-l micșora.



Atunci când măriți sau reduceți un obiect cu ajutorul degetelor, selectați obiectul și apoi atingeți două puncte de pe acesta. Când măriți obiectul, depărtați degetele pentru a mări distanța dintre cele două puncte. Când reduceți obiectul, apropiați degetele.

- Rotire



Selectați [] din Bară instrumente de desenare, selectați obiectul și apoi rotiți punctele.







Atunci când rotiți un obiect cu ajutorul degetelor, selectați obiectul și apoi atingeți două puncte de pe acesta. Deplasați degetele în direcția în care doriți să rotiți obiectul.



Când selectați o figură trasată cu linii, asigurați-vă că selectați linia compactă.

Puteți efectua următoarele operații din meniul secundar prin selectarea [] din Bară instrumente de desenare, selectarea obiectului și apoi selectarea [].

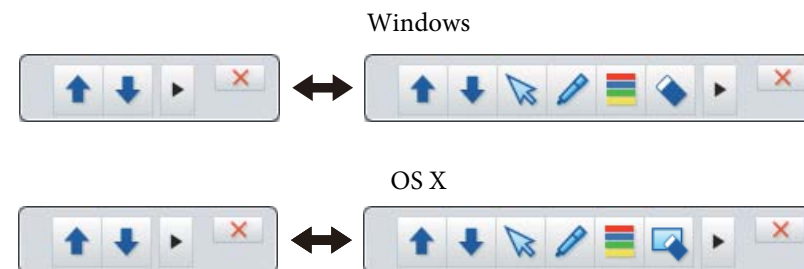
| | |
|---|---|
| Duplicare | Creează un obiect identic cu obiectul selectat și îl plasează în partea din dreapta jos a obiectului inițial. Puteți selecta mai multe obiecte. |
| Clonare infinită | Intră în starea Clonare infinită, în care puteți copia obiecte selectate prin tragere și eliberare. De asemenea, puteți intra în această stare dacă faceți clic pe [] în partea din dreapta-sus a cadrului obiectului și setați la []. |
| Revocare clonare infinită | Revocă starea Clonare infinită atunci când obiectul selectat este în starea respectivă. De asemenea, puteți revoca starea Clonare infinită dacă faceți clic pe [] în partea din dreapta-sus a cadrului obiectului și setați la []. |
| Copiere | Copiază obiectul selectat în clipboard. Puteți selecta mai multe obiecte. |
| Lipire | Lipește obiectul copiat. |
| Editare | Editează textul selectat |
| Grupare după | Grupează mai multe obiecte împreună pentru a crea un obiect. |
| Anulare grupare | Anulează gruparea efectuată utilizând funcția Grupare . |
| Aducere în prim plan Trimitere în ultimul plan Aducere în plan apropiat Trimitere în plan secundar | Modifică ordinea de suprapunere pentru obiectul selectat. Puteți selecta mai multe obiecte. |
| Ștergere | Șterge obiectul selectat. Puteți selecta mai multe obiecte. |







Operațiunile de comandă rapidă, cum ar fi apăsarea pe tasta [ctrl] + [A] de pe tastatura calculatorului, nu sunt acceptate.

Instrument de desenare expunere diapozitive

Când pornește o expunere de diapozitive PowerPoint, Bară instrumente de desenare se modifică așa cum se arată mai jos, fapt care vă permite să utilizați instrumentele de desenare PowerPoint.




Faceți clic pe [] [] în stânga sau în dreapta ecranului pentru a modifica poziția de afișare a instrumentelor de desenare.

- []: Afișează instrumentele de desenare în stânga ecranului.
- []: Afișează instrumentele de desenare în dreapta ecranului.

Când utilizați Windows, puteți salva un diapozitiv PowerPoint cu conținutul trasat.

Când utilizați un sistem OS X, puteți numai să desenați.



- Asigurați-vă că porniți Easy Interactive Tools înainte de a începe o expunere de diapozitive PowerPoint.
- Puteți efectua setări pentru a alege să utilizați sau nu instrumentul de desenare PowerPoint din fila **Generale**.
 "Fila Generale" [p.22](#)

Sunt acceptate următoarele versiuni PowerPoint.

| | |
|----------------|---|
| Windows | Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016 |
| OS X | Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016 |

| Problemă | Soluție |
|---|--|
| Caracterele se deformează după schimbarea limbii. | Caracterele se deformează dacă în sistemul dvs. de operare nu există fonturi pentru limba pe care o utilizați. Selectați Restabilire valori implicite în ecranul Setări pentru a restabili setările implicite. ☛ "Ecranul Setări" p.22 |
| Când două persoane încearcă să utilizeze simultan creioanele interactive, numai una reușește. | Mai jos vă prezentăm situațiile în care creionul interactiv poate fi utilizat numai de către o singură persoană. <ul style="list-style-type: none"> • Când afișarea în fereastră este utilizată în timpul operațiilor cu mouse-ul sau în timpul utilizării Mod tablă albă • În timpul executării operațiilor în ecranul principal și în ecranele Setări, Cameră pentru documente, Inserare imagine și Selectare fundal • În timpul ajustării și editării formelor și imaginilor identice • În timpul utilizării meniurilor • În timpul adăugării textului |
| Nu se poate desena pe prezentările de diapozitive Keynote. | Nu puteți desena pe diapozitivele Keynote în sistemul OS X. |
| Imaginile nu pot fi afișate corect prin utilizarea funcției Mărire zonă. | În acest caz există următoarele restricții: <ul style="list-style-type: none"> • Aplicațiile care utilizează funcția Microsoft DirectX s-ar putea să nu afișeze corect imaginile atunci când se utilizează funcția Mărire zonă. (Numai pentru Windows Vista) • Imaginile de la un DVD player nu pot fi afișate corect cu funcția Mărire zonă. |
| Imaginile de la Media Player nu se pot salva sau imprima. | În acest caz există următoarele restricții: <ul style="list-style-type: none"> • Aplicațiile care utilizează funcția Microsoft DirectX s-ar putea să nu salveze și să nu imprime corect imaginile. • Imaginile de la DVD player nu pot fi salvate sau imprimate corect. |
| Nu se pot citi unele desene la deschiderea unui fișier EIT. | <ul style="list-style-type: none"> • Dacă deschideți fișierul EIT pe un alt calculator care are o rezoluție de afișare diferită, este posibil ca unele porțiuni ale desenelor să nu poată fi afișate. Deschideți fișierul EIT pe un calculator care are aceeași rezoluție de afișare. • Este posibil ca fișierul EIT să fi fost corupt. Creați desenele din nou. |
| Redarea filmelor înregistrate nu se poate realiza corect. | <ul style="list-style-type: none"> • Folosiți Windows Media Player pentru a reda filmele înregistrate pe sistemele de operare Windows. • Folosiți QuickTime Player 7.7 sau versiuni ulterioare ale acestei aplicații pentru a reda filmele înregistrate pe sistemele de operare OS X. <p>* În funcție de camera pentru documente utilizată, sonorul nu este înregistrat.</p> |
| Desenele realizate pe două ecrane sunt trunchiate | <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă ați instalat Easy Interactive Driver Ver.4.0. • Desenele ar putea fi trunchiate în funcție de mediul de instalare a proiectoarelor. |

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Observații privind utilizarea denumirilor

Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul comun Windows poate fi folosit pentru a face referire la Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 și Windows 10, iar multe versiuni de Windows pot fi menționate drept, de exemplu, Windows Vista/7/8, omițându-se notația Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt prezentate drept „Mac OS X 10.7.x”, „Mac OS X 10.8.x”, „Mac OS X 10.9.x”, „Mac OS X 10.10.x” și „Mac OS X 10.11.x”. În plus, termenul comun „OS X” este folosit pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

Notificare Generală:

Keynote, Mac, Mac OS și OS X sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows și Windows Vista sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700RO