



Priručnik za uporabu

EH-LS10500

Home Projector



REFLECTIVE



Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor-a, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor-a, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor-a. Ovo pročitajte prvo.



Priručnik za uporabu 3D naočala

Sadrži informacije o korištenju 3D naočala, upozorenja i dr.





Oznake u priručniku

Oznake sigurnosti

Priručnik za uporabu i projektor sadrže grafičke simbole koji ukazuju na sigurnosne mјere pri korištenju projektila.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.

Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Opće oznake obavijesti

Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze podrobnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Image - Color Mode
Naziv gumba	Označava gume na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

Organizacija priručnika i korištene oznake

Korištenje priručnika	1
Oznake u priručniku	2
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	
	2

Priprema

Nazivi i funkcije dijelova	6
Sprijeda/gore	6
Pozadi	7
Sučelje	8
Odozdo	9
Upravljačka ploča	10
Daljinski upravljač	11
Postavljanje	15
Napomene za postavljanje	15
Postavljanje	16
Postavljanje na policu i projiciranje	16
Ovješenje na strop i projiciranje	16
Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektor-a i pomicanja leće	17
Spajanje uređaja	20
Skidanje poklopca za kabel	20
Spajanje video uređaja	20
Oprema s HDMI izlazom	21
Oprema s video izlazom	21
Oprema s komponentnim video izlazima	21
Spajanje računala	21
Računala s RGB izlazom	22
Računala s HDMI izlazom	22
Spajanje vanjskih uređaja	22
Spajanje na priključke Trigger out 1/Trigger out 2	22
Spajanje na LAN priključak	23
Pričvršćivanje kabela pomoću držača kabela	23
Priprema daljinskog upravljača	24

Umetanje baterija	24
Radni raspon daljinskog upravljača	24
Radni raspon (slijeva nadesno)	24
Radni raspon (odozgo naniže)	24

Osnovne radnje

Uključivanje i isključivanje projektor-a	25
Uključivanje	25
Isključivanje	26
Radnje izbornika Konfiguriranje	27
Namještanje projicirane slike	29
Prikazivanje testnog uzorka	29
Namještanje nagiba projektora	29
Funkcija za podešavanje leće (fokus, zumiranje, pomak leće)	29
Podešavanje fokusa	30
Podešavanje veličine projicirane slike (podešavanje zumiranja)	30
Podešavanje položaja projicirane slike (pomak leće)	31
Keystone	31
Prebacivanje izvora	32
Aspect	32
Privremeno sakrivanje slike	34
Gledanje 3D slike	35
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	35
Projiciranje 3D slike	37
Kada projektor detektira 3D format	37
Kada projektor ne detektira 3D format	37
Ako se 3D slika ne može prikazati	38
Priprema 3D naočala	38
Punjjenje 3D naočala	38
Uparivanje 3D naočala	39
Nošenje i gledanje pomoću 3D naočala	39
Domet prikazivanja 3D slike	40
Pretvorba 2D slike u 3D i gledanje	40

Postavljanje kvalitete slike

Osnovno	42
Color Mode	42

Super-resolution/4K Enhancement	43	Postavke Picture in Picture	62
Poboljšavanje detalja	45	Rad i postavke tijekom uporabe mreže	63
Dinamički kontrast	45	Postavljanje postavki i izvršavanje radnji iz web	
Frame Interpolation	46	preglednika	63
Precizno podešavanje slike	47	Mijenjanje postavki projektor-a (Web	
Ton, zasićenje i svjetlina	47	kontrola)	63
Gama	47	Rad s projektorom (Web Remote)	64
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja		Korištenje funkcije obavijesti poštom za prijavu	
.	48	problema	66
Namještanje tijekom prikaza slike	48	Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	66
Namještanje pomoću grafikona za			
podešavanje game	48		
RGB (Offset/Gain)	49		
Color Temp.	49		
Skin Tone	49		
Sharpness	50		
Iris leće	51		
Panel Alignment	51		
Image Processing	52		
Korisne funkcije			
Veza HDMI	54		
Funkcija veza HDMI	54	Tablica izbornika Konfiguriranje	68
Postavke HDMI veze	54	Izbornik Image	68
Odabir spojenog uređaja	55	Izbornik Signal	70
Funkcija položaja leće	56	Izbornik Settings	73
Spremanje položaja leće	56	Izbornik Memory	77
Učitavanje položaja leće	56	Izbornik Network	77
Brisanje položaja leće	57	Izbornik Info	81
Promjena naziva položaja leće	57	Izbornik Reset	81
Funkcija memorije	58	Izbornik Picture in Picture	82
Postavke koje možete spremiti	58		
Spremanje memorije	58		
Učitavanje memorije	59		
Brisanje spremljene memorije	59		
Preimenovanje memorije	59		
Picture in Picture	61		
Vrste slike koje se mogu prikazivati istodobno			
.	61		
Pokretanje i izlazak iz zaslona Picture in Picture			
.	61		
Izbornik Konfiguriranje			
Funkcije izbornika Konfiguriranje	68		
Tablica izbornika Konfiguriranje	68		
Izbornik Image	68		
Izbornik Signal	70		
Izbornik Settings	73		
Izbornik Memory	77		
Izbornik Network	77		
Izbornik Info	81		
Izbornik Reset	81		
Izbornik Picture in Picture	82		
Ispravljanje problema			
Rješavanje problema	83		
Signali pokazivača	83		
Stanje pokazivača tijekom pogreške/			
upozorenja	83		
Stanje pokazivača tijekom normalnog rada			
.	84		
Ako pokazivači ne pomognu	85		
Odredite problem	85		
Problemi u svezi sa slikom	86		
Problemi na početku projekcije	91		
Problemi s daljinskim upravljačem	91		
Problemi s upravljačkom pločom	91		
Problemi s 3D slikama	92		
Problemi s vezom HDMI	92		

Održavanje

Održavanje 94

Čišćenje dijelova	94
Čišćenje i zamjena zračnog filtra	94
Čišćenje glavne jedinice	95
Čišćenje 3D naočala	96

Dodaci

Dodatna oprema i potrošni pribor 97

Dodatne stavke	97
Potrošni pribor	97

Podržane razlučivosti 98

HDMI1/HDMI2 ulazni signali	98
Komponentni video	98
Kompozitni video	98
Računalni signal (Analogni RGB)	98
3D ulazni signali	99

Napomene za prijevoz 100

Pomicanje projektorja	100
Kod transporta	100
Priprema ambalaže	100
Napomene za pakiranje i transport projektora	100

Specifikacije 101

Izgled 104

Rječnik 105

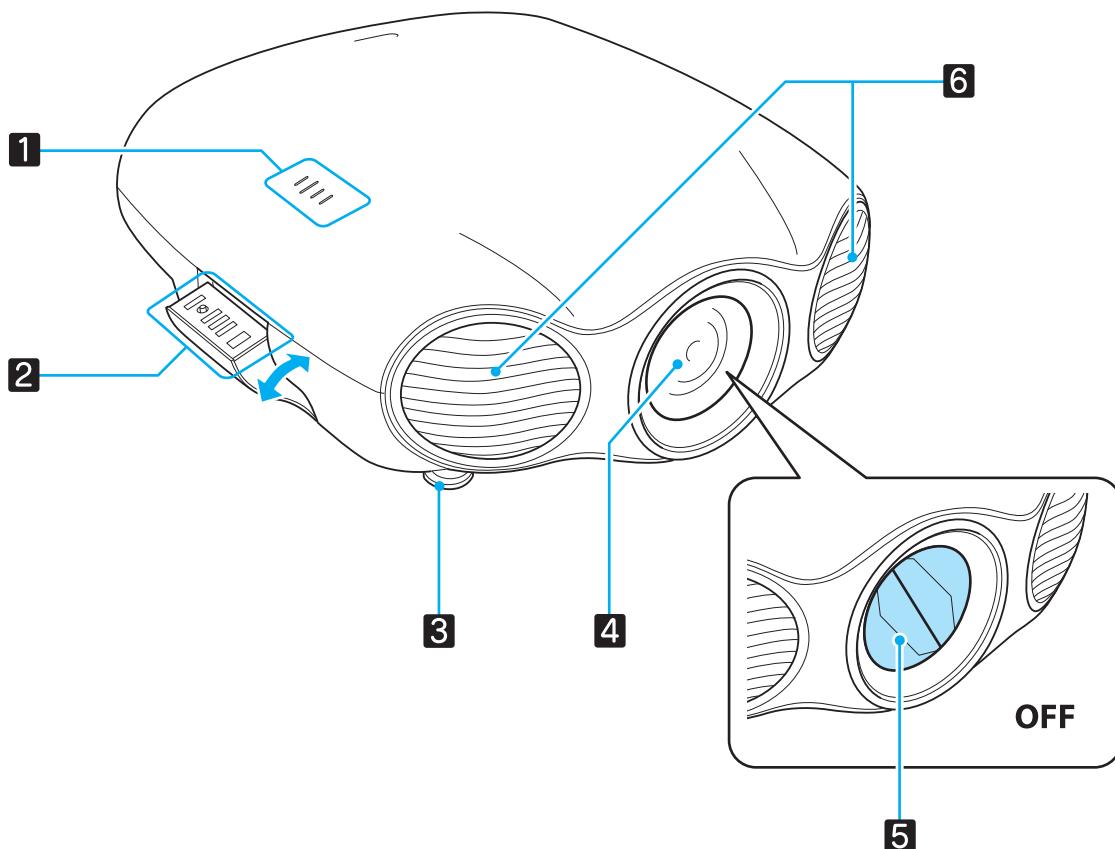
Opće Napomene 107

Upozorenja i opomene u vezi lasera	108
Optička putanja senzora	110
Popis simbola o sigurnosti	111
Opća napomena	113



Nazivi i funkcije dijelova

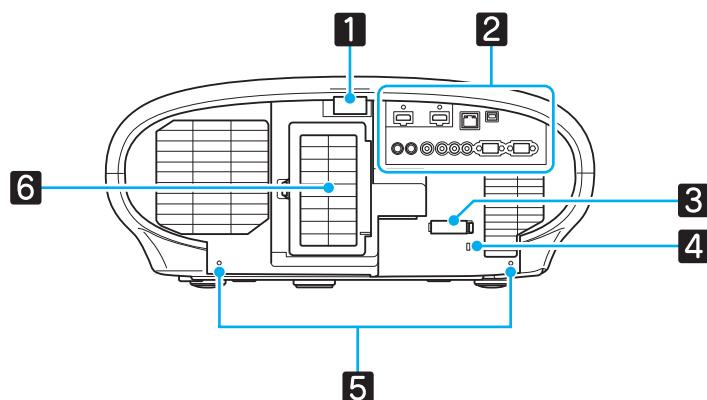
Sprijeda/gore



Naziv		Funkcija
1	Pokazivači	Boja pokazivača te treperenje ili osvijetljenost pokazivača označavaju status projektor-a. str.10
2	Upravljačka ploča	Upravljačka ploča koja se može uvući na bočnoj strani projektor-a. str.10
3	Podesiva prednja nožica	Tijekom namještanja i projiciranja podesite vodoravni nagib projektor-a. str.29
4	Objektiv projektor-a	Služi za projiciranje slike.
		⚠️ Upozorenje <hr/> Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv.
5	Poklopac objektiva	Povezan s funkcijom uključivanja/isključivanja projektor-a; automatski otvara i zatvara poklopac. str.25

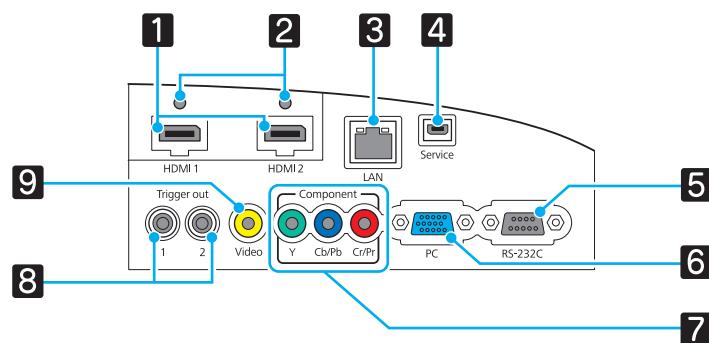
Naziv	Funkcija
6 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor-a. Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.

Pozadi



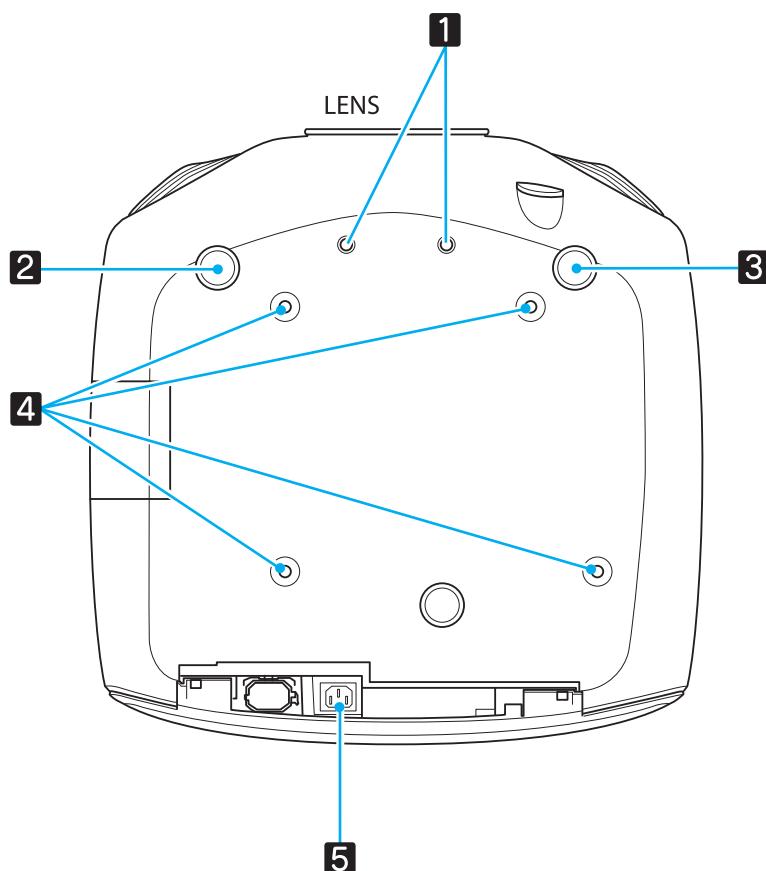
Naziv	Funkcija
1 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ str.24
2 Ploča sučelja	Sadrži priključke i ostalo za priključivanje vanjske opreme. ➡ str.8
3 Držač kabela	Pričvršćuje kabele. ➡ str.23
4 Sigurnosni utor (🔒)	Sigurnosni utor kompatibilan s MicroSaver sigurnosnim sustavom koji je proizvela tvrtka Kensington. Pojedinosti potražite na početnoj stranici tvrtke Kensington http://www.kensington.com/ .
5 Rupe za vijke za pričvršćivanje poklopca za kabel	Rupe za vijke za stabilno pričvršćivanje poklopca za kabel. ➡ str.20
6 Poklopac otvora za ulaz zraka/zračni filter	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektor-a. Prilikom čišćenja ili zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. ➡ str.94

Sučelje



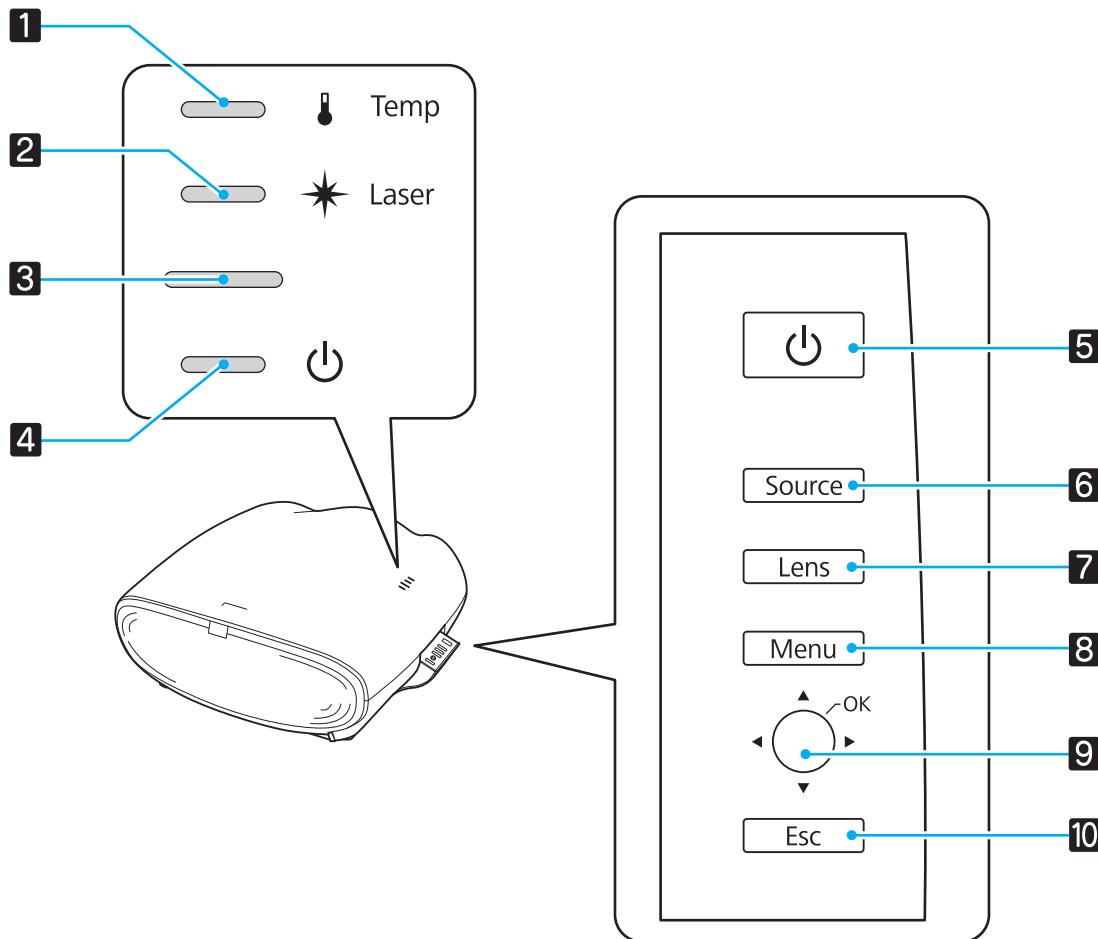
Naziv	Funkcija
1 HDMI1/HDMI2 priključci	Služe za povezivanje s video uređajima i računalima kompatibilnima s HDMI sučeljem. str.21 Priključak HDMI1 podržava HDCP 2.2.
2 Držači kabela	Umetnите priloženi držač HDMI kabela. Kabele pričvrstite držačem HDMI kabela jer se debeli HDMI kabeli s velikim vanjskim promjerom mogu lako iskopčati zbog težine. str.21 , str.22
3 LAN priključak	Služi za uključivanje LAN kabela za povezivanje s mrežom. str.23
4 priključak Service	Ovo je servisni priključak i nije za uobičajenu uporabu.
5 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu.
6 PC priključak	Služi za povezivanje s RGB izlazom računala. str.22
7 Component priključci	Služi za povezivanje s komponentnim (YCbCr ili YPbPr) izlazima video uređaja. str.21
8 Trigger out 1/Trigger out 2 priključci	Spajanje na vanjske uređaje, kao što su motorni zasloni. str.22
9 Video priključak	Služi za povezivanje s kompozitnim izlazom na video uređajima. str.21

Odozdo

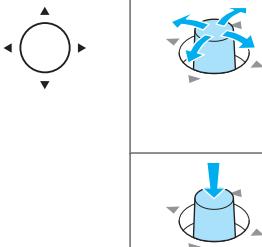


Naziv	Funkcija
1 Rupe za vijke za anamorfne leće	Rupe za vijke za pričvršćivanje anamorfne leće.
2 Podesiva prednja nožica	Tijekom namještanja i projiciranja podesite vodoravni nagib projektor-a. ☞ str.29
3	
4 Točke za fiksiranje na stropni nosač (četiri točke)	Ovdje montirajte stropni nosač ako projektor želite učvrstiti na strop.
5 Priključak za napajanje	Spojite kabel za napajanje na projektor. ☞ str.25

Upravljačka ploča

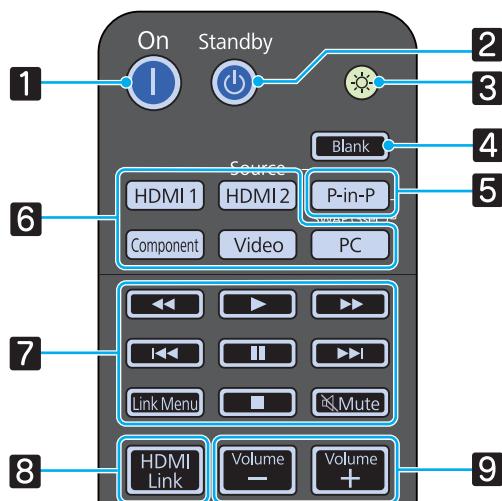


Gumbi/pokazivači		Funkcija
1	—	Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. str.83
2	—	Svijetli narančasto kad se pojavi pogreška na odjeljku s laserom. Pokazuje pogreške projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. str.83
3	—	Trepće kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje. Pokazuje status projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. str.83
4	—	Svijetli kada je projektor uključen. Pokazuje pogreške projektorja pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. str.83
5		Uključivanje i isključivanje projektorja. str.25
6		Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. str.32
7		Prebacivanje stavke za podešavanje za funkciju motorizirane leće. Moguće je podesiti sljedeće stavke. <ul style="list-style-type: none"> • Fokus str.30 • Zumiranje str.30 • Pomicanje leće str.31

Gumbi/pokazivači		Funkcija
8	Menu	Prikaz i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.  str.27 U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavati i postavljati Signal, Sliku, Ulazni signal i dr.  str.68
9		Pomičite gumb okomito i vodoravno kako biste odabrali vrijednost podešenja u izborniku Konfiguriranje.  str.27 Pomičite gumb okomito tijekom projiciranja slike kako biste ispravili deformaciju geometrije slike.  str.31
		Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za prihvatanje i unos odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.  str.27
10	Esc	Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za prelazak na prethodnu razinu izbornika.  str.27

Daljinski upravljač

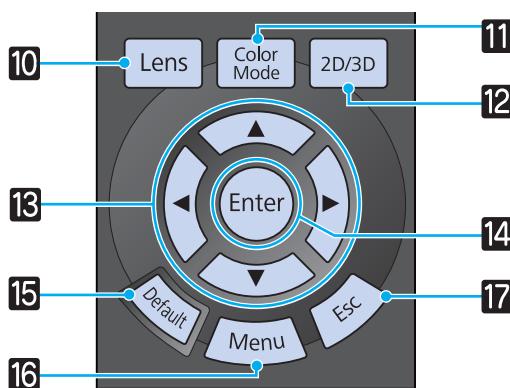
Gumbi na gornjem dijelu



Gumb		Funkcija
1	On	Uključivanje projektor-a.  str.25
2	Standby	Isključivanje projektor-a.  str.26
3		Gumbi daljinskog upravljača svijetle oko 10 sekundi. To je korisno kada daljinski upravljač koristite u mraku.
4	Blank	Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike.  str.34 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, izbornik je privremeno sakriven, a na gornjem desnom kutu zaslona je prikazan  .
5	P-in-P	Pokreće ili izlazi iz zaslona Picture in Picture.  str.61

Gumb		Funkcija
6	HDMI 1 HDMI 2 Component Video PC	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. str.32
7	◀◀ ▶◀ ▶▶ ◀◀◀ ▶▶▶ Link Menu ■ 🔇Mute	Obavlja radnje kao što je reprodukcija i zaustavljanje spojenih uređaja koji ispunjavaju uvjete standarda HDMI CEC. str.54
8	HDMI Link	Prikaz izbornika za postavljanje HDMI veze. str.54
9	Volume — Volume +	Podešava glasnoću priključenih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

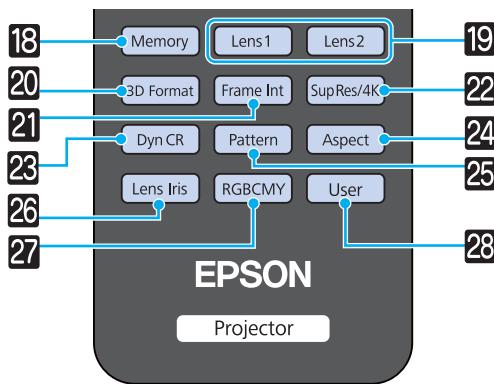
Gumbi srednjeg dijela



Gumb		Funkcija
10	Lens	Prebacivanje stavke za podešavanje za funkciju motorizirane leće. Moguće je podesiti sljedeće stavke. <ul style="list-style-type: none"> • Fokus str.30 • Zumiranje str.30 • Pomicanje leće str.31
11	Color Mode	Promjena vrijednosti opcije Color Mode . str.42
12	2D/3D	Prebacivanje između 2D i 3D slika. str.37

Gumb	Funkcija
13	
14	
15	
16	
17	

Gumbi donjeg dijela



Gumb	Funkcija
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	

Gumb		Funkcija
27	[RGBCMY]	Podešavanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od RGBCMY boja.  str.47
28	User	Obavljanje funkcije dodijeljene korisničkom gumbu.  str.73



Postavljanje

Napomene za postavljanje

Upozorenje

Stropno postavljanje

- Pri postavljanju projektoru u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepila, maziva ili ulja za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanesete mazivo ili ulje na projektor, kućište projektoru bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod projektoru i oštetiti projektor.
- Projektor ne postavljajte na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnjava mjesta niti na mesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

Upozorenje

O laserskim proizvodima

(Europa i Japan)

- Ovaj proizvod je laserski proizvod 1. razreda koji zadovoljava uvjete IEC60825-1:2014 i JIS C 6802:2014.

(Druga područja)

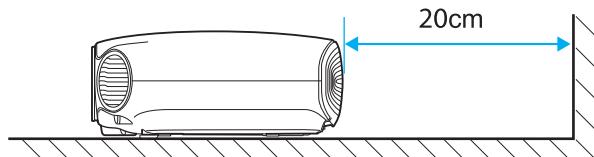
- Ovaj proizvod je laserski proizvod 2. razreda koji zadovoljava uvjete IEC60825-1:2007 i GB7247-1:2012.
- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv.
- Ne dopustite maloj djeci da se služe projektorom. Ako se djeca služe projektorom, moraju biti pod nadzorom odrasle osobe.

Oprez

- Kad projektor dižete, pazite da ne padne jer je težak i mogli biste se ozlijediti.
- Kad projektor postavljate na policu i sl., budite posebno pažljivi kako projektor ne bi pao, npr. pričvrstite ga žicom. Ako projektor padne, može uzrokovati ozljedu.

Pozor

- Kad projektor dižete, provjerite jeste li zatvorili upravljačku ploču.
- Ne primjenjujte prekomjernu silu na odjeljak s upravljačkom pločom. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Provjerite postoji li između zida i otvora za ulaz zraka projektoru razmak od najmanje 20 cm.



- Preporučuje se redovito čišćenje zračnog filtra. Zračni filter čistite češće ako projektor koristite u okolini s puno prašine. ↗ [str.94](#)

Postavljanje

Projektor se može postaviti na različite načine, npr. na policu ili na strop. Funkcija za pomicanje leće daje vam veću fleksibilnost tako da projektor možete postaviti gdje god želite. ↗ [str.31](#)

■ Postavljanje na policu i projiciranje

Projektor možete postaviti na stalak za AV uređaje ili na polici u dnevnoj sobi kako biste mogli projicirati slike.



■ Ovješenje na strop i projiciranje

Projektor možete postaviti na strop kako biste stvorili ugođaj kućnog kina.



Kada projicirate sa stropa, promijenite opciju **Projection** na vrijednost za strop. **Settings - Projection** str.73

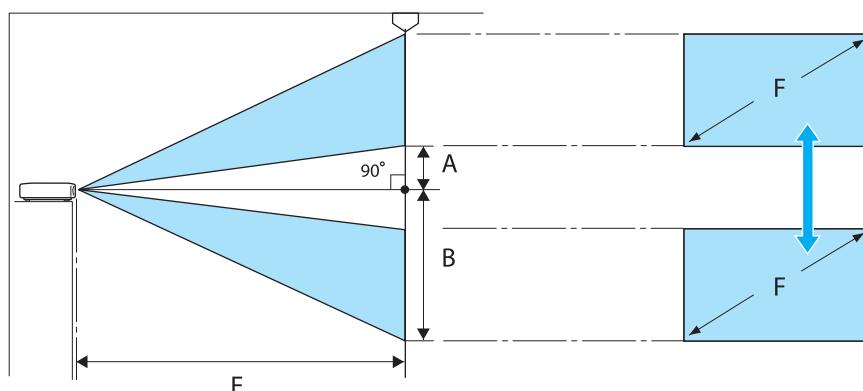
Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektor-a i pomicanja leće

Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektor-a od zaslona. Pri postavljanju projektor-a koristite sljedeću tablicu kako bi projicirana slika bila optimalne veličine. Dane vrijednosti služe samo za orientaciju.

Pomoću funkcije za pomicanje leće možete podešiti i položaj projicirane slike. str.31

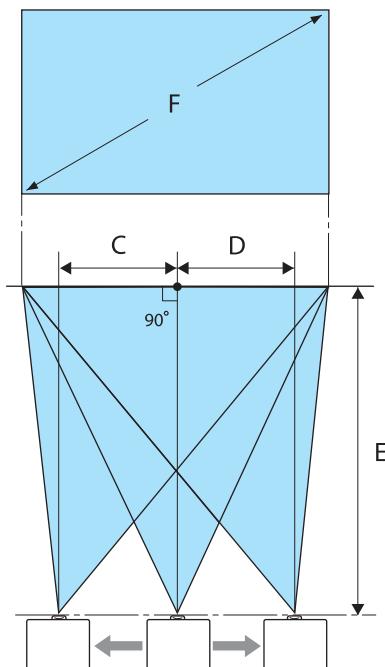
Maksimalne vrijednosti za podešavanje pomicanja leće prikazane su u sljedećoj tablici.

Kod podešavanja položaja projekcije u okomitom smjeru pomoću funkcije pomicanja leće



- A : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najvišu razinu)
- B : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najnižu razinu)
- E : Udaljenost projekcije od projektor-a do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

Kod podešavanja položaja projekcije u vodoravnom smjeru kod funkcije pomicanja leće



- C : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektoru (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno udesno)
- D : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektoru (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno uljevo)
- E : Udaljenost projekcije od projektoru do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

Jedinica: cm

Veličina projicirane slike 16:9		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	Š x V	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

Veličina projicirane slike 4:3		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	Š x V	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65
80"	160 x 120	277	591	49	171	87

Veličina projicirane slike 4:3		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	Š x V	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
100"	200 x 150	348	740	61	213	108
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* Položaj projicirane slike ne može se istovremeno pomicati na maksimalne vodoravne i okomite vrijednosti.

 str.31



Spajanje uređaja

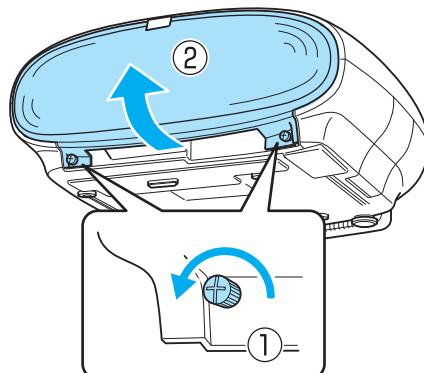
Pozor

- Prije nego spojite uređaj u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

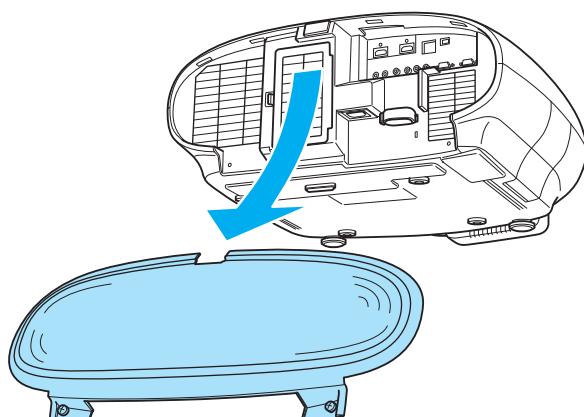
Skidanje poklopca za kabel

Poklopac za kabel možete pričvrstiti na stražnju stranu projektor-a kako bi dobio svjež i elegantan izgled. Poklopac za kabel uklonite kad uređaje spajate pomoću kabela ili kad mijenjate zračni filter.

1 Otpustite vijke na donjim rubovima poklopca za kabel i povucite ga prema naprijed.



2 Poklopac za kabel izvucite iz gornjih žljebova.



Poklopac za kabel ponovno pričvrstite obrnutim redoslijedom.

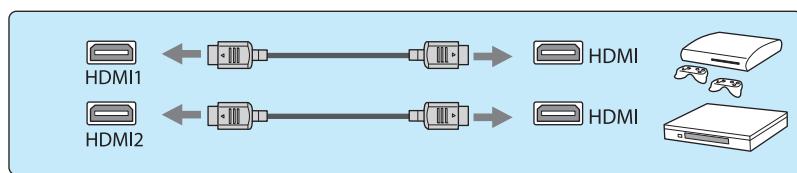
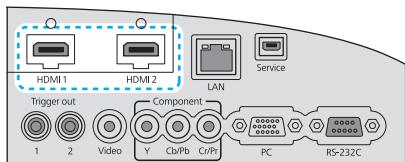
Spajanje video uređaja

Za projiciranje slika s uređaja za reprodukciju Blu-ray diskova, video snimača i slično, uređaj spojite s projektorom na jedan od sljedećih načina.

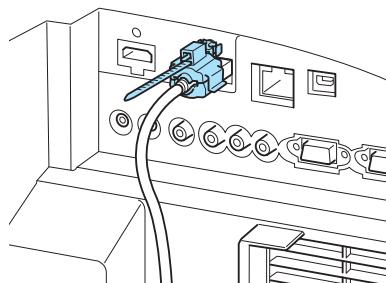


- Ovisno o video uređaju, postoji više vrsta dostupnih izlaza. Provjerite dokumentaciju koju ste dobili s video uređajem kako biste provjerili koje vrste izlaza su dostupne.
- Ovaj projektor nema ugrađen zvučnik. Projektor spojite na AV sustav kako biste iz spojene opreme mogli čuti zvuk.

Oprema s HDMI izlazom

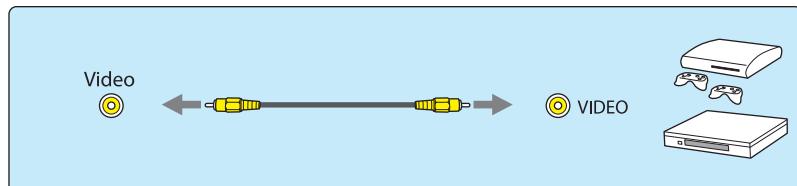
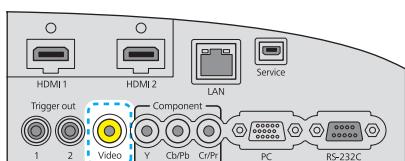


Kako biste spriječili da se HDMI kabel zbog težine isključi iz priključka, učvrstite ga za nosač kabela pomoću držača HDMI kabela.

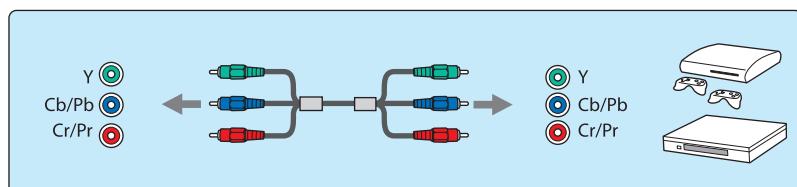
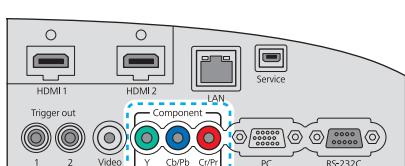


Kada projicirate slike u HDCP 2.2, spojite na priključak HDMI1.

Oprema s video izlazom



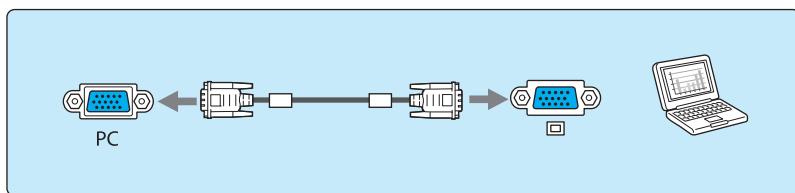
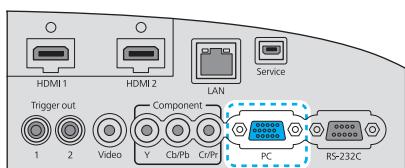
Oprema s komponentnim video izlazima



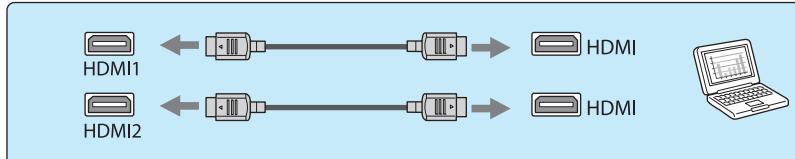
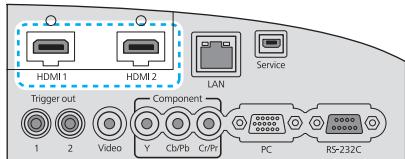
Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalo na jedan od sljedećih načina.

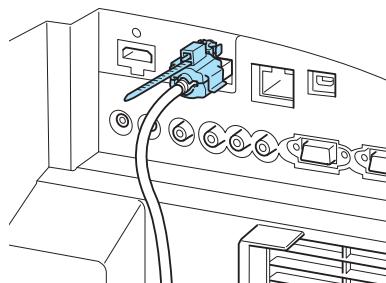
■ Računala s RGB izlazom



■ Računala s HDMI izlazom



Kako biste spriječili da se HDMI kabel zbog težine isključi iz priključka, učvrstite ga za nosač kabela pomoću držača HDMI kabela.



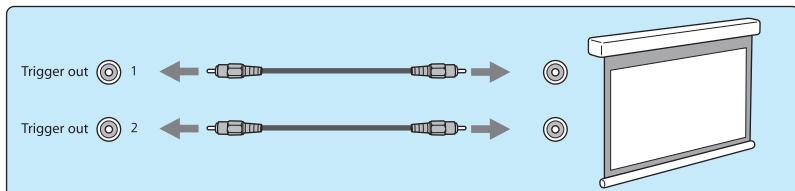
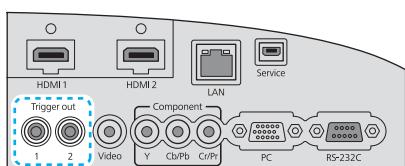
Kada projicirate slike u HDCP 2.2, spojite na priključak HDMI1.

Spajanje vanjskih uređaja

■ Spajanje na priključke Trigger out 1/Trigger out 2

Da biste priključili vanjske uređaje kao što je motorizirani zaslon, spojite stereo kabel s mini-utičnicom (3,5 mm).

Kada je postavljen na uključeno, signal (12 V DC) se šalje iz ovog priključka i dojavljuje status projektor-a (uključen/isključen) spojenim uređajima kao što su električni zasloni.



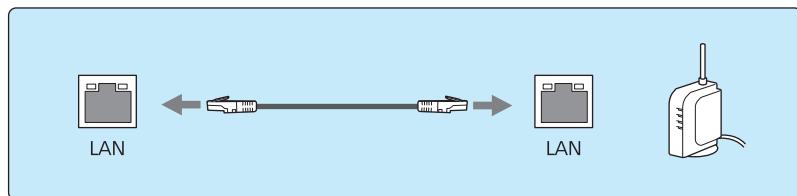
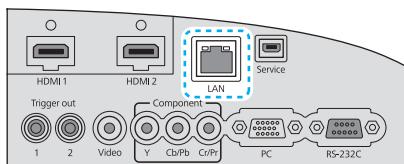
Kada koristite priključke Trigger out 1/Trigger out 2, postavite na Trigger Out 1/Trigger Out 2.

► **Settings - Operation - Trigger Out 1/Trigger Out 2 str.73**

Spajanje na LAN priključak

Uređaj spojite na mrežni usmjerivač, čvorište i slično pomoću LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.

Projektorom možete upravljati ili provjeriti njegov status preko mreže na računalu ili pametnom uređaju.



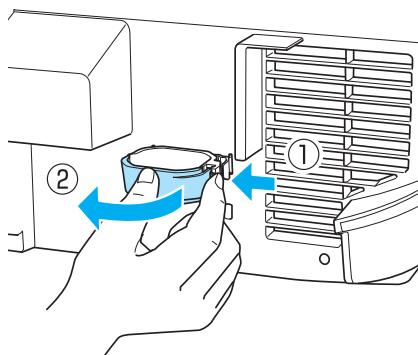
- Kako biste spriječili kvarove, koristite LAN kabel razreda 5 ili višeg.
- Slike ne možete projicirati preko mreže.

Pričvršćivanje kabela pomoću držača kabela

Za pričvršćivanje kabela spojenih na projektor možete koristiti držač kabela.

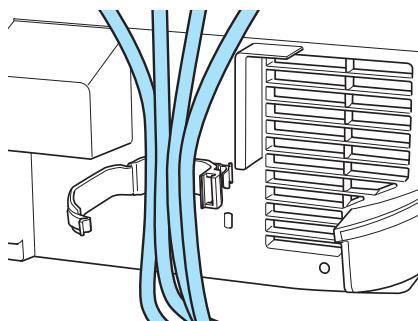
1 Otvorite držač kabela.

Prstima lagano pritisnite površinu držača kako biste otpustili jezičac. Nakon toga držač povucite kako biste ga otvorili.



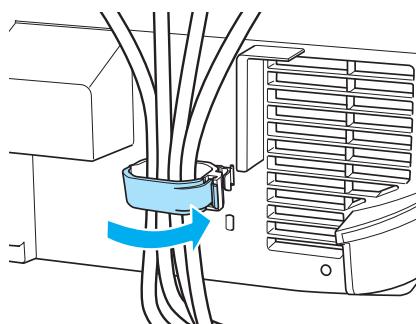
2 Skupite kabele u držač kabela.

U držač kabela možete skupiti sve kabele osim kabela za napajanje.



3 Zatvorite držač kabela.

Držite pritisnuto sve dok jezičac ne sjedne na mjesto.





Priprema daljinskog upravljača

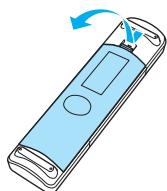
Umetanje baterija

Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

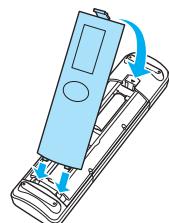
1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



3 Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



2 Umetnute baterije.

Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.

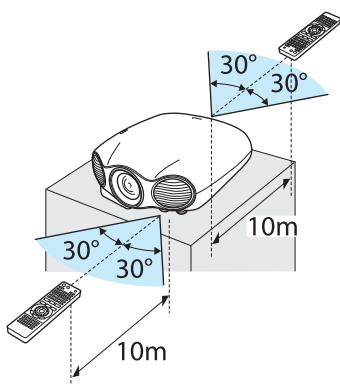


Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA.

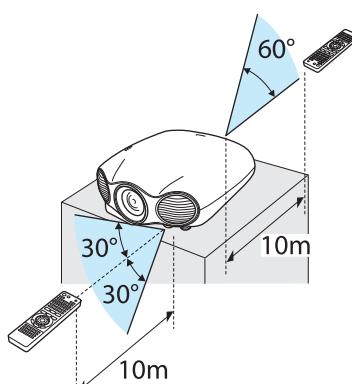
Radni raspon daljinskog upravljača

Raspon djelovanja daljinskog upravljača prikazan je na sljedećim slikama.

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)





Uključivanje i isključivanje projektorra

Uključivanje

Upozorenje

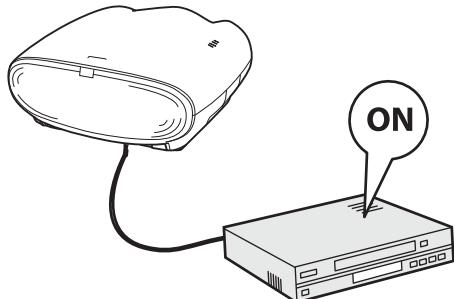
- Ne dopustite maloj djeci da se služe projektorom. Ako se djeca služe projektorom, moraju biti pod nadzorom odrasle osobe.
- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Ne gledajte u objektiv ni pomoću optičkih uređaja (npr. povećala ili teleskopa). Jaka svjetlost može oštetiti oči i izazvati oštećenje vida. Obitelji s malom djecom moraju biti osobito pažljive.
- Kad projektor uključujete s određene udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, ne smije se gledati u leću.

1 Spojite opremu na projektor.

2 Priklučite napojni kabel.

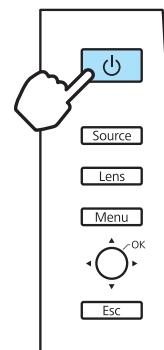
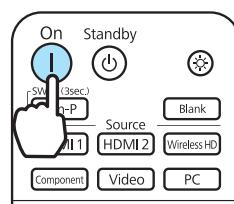
Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

3 Uključite spojeni uređaj.



4 Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči projekta kako biste projektor uključili.

Daljinski upravljač Upravljačka ploča



Otvorit će se poklopac objektiva i započet će projekcija.



Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. **Settings - Operation - Direct Power On** str.73

Pozor

Ako projektor koristite iznad 1.500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na **On**.
Settings - Operation - High Altitude Mode str.73



- Kako bi projektor mogao projicirati stabilnu sliku, preporučujemo da ga neko vrijeme ostavite uključenog prije nego što započne s radom.
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkciju Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje. ➔ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock str.73**
- Projektor ima priključke Trigger out 1/Trigger out 2 kojima se vanjskim uređajima dojavljuje trenutno stanje projekta (uključen/isključen). Kada koristite ovu funkciju, postavite **Trigger Out 1/Trigger Out 2**. ➔ **Settings - Operation - Trigger Out 1/Trigger Out 2 str.73**

Isključivanje

1

Isključite spojeni uređaj.

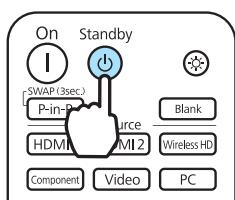


Kada je **Power Off Link** postavljen na **On** u **HDMI Link**, isključivanje opreme kompatibilne sa značajkom HDMI CEC može isključiti i projektor. ➔ **Settings - HDMI Link - Power Off Link str.73**

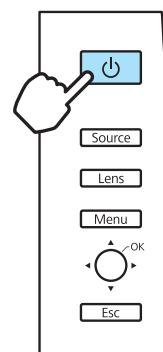
2

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči projekta.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



Projekcija završava, poklopac objektiva se automatski zatvara.



- Kada je **Standby Confirmation** postavljeno na **On**, na zaslonu se prikazuje poruka za potvrdu, a napajanje se isključuje kada ponovno pritisnete gumb  . ➔ **Settings - Display - Standby Confirmation str.73**
- Kada projektor isključite, pokazivač radnje treperi još neko vrijeme dok se projektor hlađi. Kad se pokazivač radnje isključi, projektor se ohladio do kraja.

3

Iskopčajte napojni kabel.



Radnje izbornika Konfiguriranje

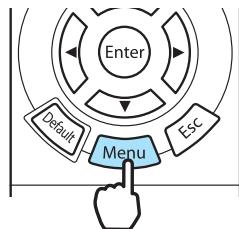
Pomoću izbornika Konfiguriranje možete podešiti i postaviti slike ili njihovu kvalitetu.



- Kod stavki koje se podešavaju pomoću trake za namještanje, kao što je razina svjetline, možete na zaslonu za namještanje pritisnuti gumb kako biste vratili vrijednost podešavanja na zadani vrijednost.
- Izbornikom Konfiguriranje možete upravljati i preko upravljačke ploče.

1

Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču.



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2

Pomoću gumba odaberite gornji izbornik s lijeve strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

3

Pomoću gumba odaberite podizbornik s desne strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.

4

Podesite postavke pomoću gumba .

Primjer: Traka za namještanje



Primjer: Odabir



Pritisnite gumb kada označite stavku s ikonom kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb za povratak na prethodnu razinu.

5

Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

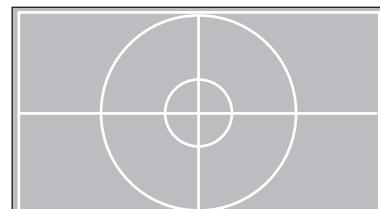
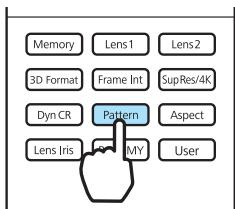


Namještanje projicirane slike

Prikazivanje testnog uzorka

Odmah nakon postavljanja testnim uzorkom podešava se zumiranje, fokus i položaj projicirane slike.

Pritisnite gumb **Pattern** na daljinskom upravljaču kako biste prikazali testni uzorak.

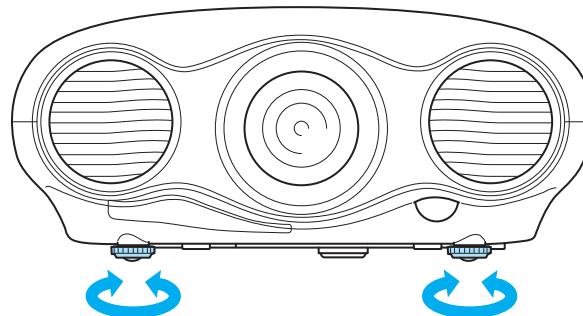


Možete odabrat i uzorce koji prikazuju R (crveno), G (zeleno), i B (plavo) pojedinačno, kao i uzorak za podešavanje položaja zaslona. Možete ga koristiti kao uzorak za podešavanje boja kada ima ulaznog signala slike.

Pritisnite gumb **Esc** ili odaberite **Exit** za završetak prikazivanja testnog uzorka.

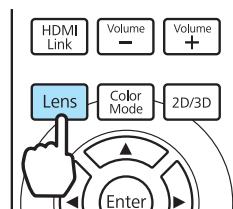
Namještanje nagiba projektor-a

Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektor-a su na različitim visinama) kada je projektor postavljen na polici, podesite prednju nožicu tako da obje strane budu na istoj razini.



Funkcija za podešavanje leće (fokus, zumiranje, pomak leće)

Za podešavanje fokusa, zuma ili pomaka leće pritisnite gumb **Lens** na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i zatim odaberite stavku koju želite podesiti.



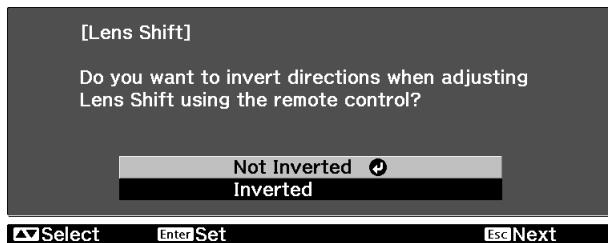
Podešene stavke prebacuju se na način prikazan u sljedećoj tablici.

1	Namještanje fokusa	Na zaslonu se prikazuje Adjust Focus . Podešava fokus projicirane slike. ↗ str.30
2	Namještanje zumiranja	Na zaslonu se prikazuje Adjust Zoom . Podešava veličinu projicirane slike. ↗ str.30

3	Podešavanje pomaka leće	Na zaslonu se prikazuje Adjust Lens Shift . Podešava položaj projicirane slike.  str.31
---	-------------------------	--

Kako biste završili s podešavanjima, tijekom podešavanja pomaka leće pritisnite gumb .

-  • Pomoću funkcije položaja leće možete spremiti i učitati položaje za podešavanje leće.
- Kad odaberete stavku **Adjust Lens Shift**, a na zaslonu se prikaže sljedeća poruka, položaj slike podešava se u suprotnom smjeru od pomaka leće pomoću gumba    .



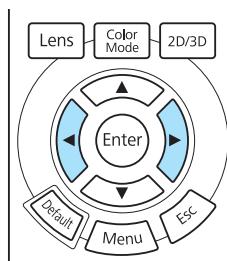
Ako odaberete sljedeće stavke u postavkama za **Projection**, slika se podešava u istom mjeru kao i gumbi.  **Settings - Projection** str.73

Front, Rear: Not Inverted

Front/Ceiling, Rear/Ceiling: Inverted

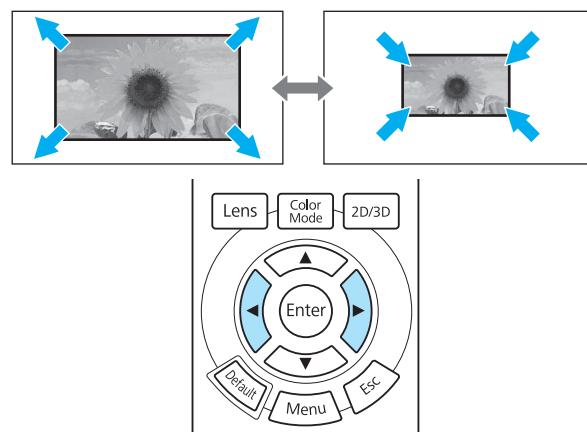
Podešavanje fokusa

Podesite fokus pomoću gumba  .



Podešavanje veličine projicirane slike (podešavanje zumiranja)

Podesite veličinu projicirane slike pomoću gumba  .



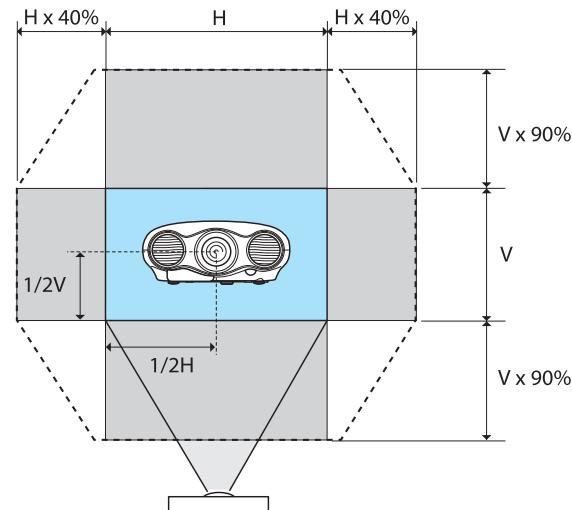
Podešavanje položaja projicirane slike (pomak leće)

Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće.

Podesite položaj slike pomoću gumba .

Za povratak na središnji položaj držite gume .

Sliku možete pomicati unutar raspona naznačenog iscrtanom linijom na slici desno.



Oprez

Kad projektor prenosite, okomiti i vodoravni položaj leće podesite na središte. Ako transportirate projektor s lećama okrenutim prema gore, dolje, lijevo ili desno, može se oštetiti mehanizam pomicanja leće.

Kad projektor ne možete postaviti točno ispred zaslona, preporučuje se da koristite funkciju pomaka leće kako biste mogli podesiti položaj projicirane slike. Ako projiciranu sliku ne možete podesiti pomoću funkcije pomaka leće, pokušajte ispraviti geometriju slike.

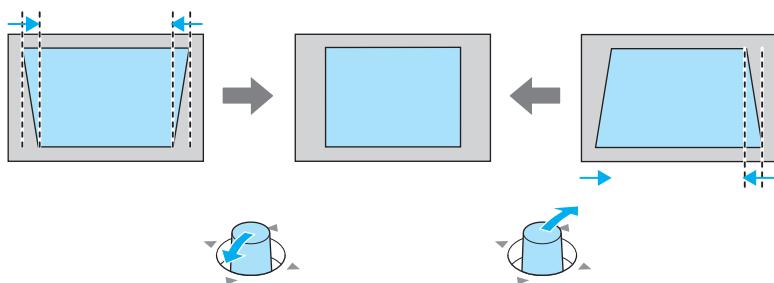
Keystone

Za ispravljanje geometrije slike možete koristite gumb na upravljačkoj ploči.

Pomaknite gumb prema gore ili dolje za prikaz pokazivača za podešavanje.

Kad se prikažu pokazivači, pomaknite gumb prema gore ili dolje kako biste napravili okomito ispravljanje.

Kada je gornji ili donji rub preširok

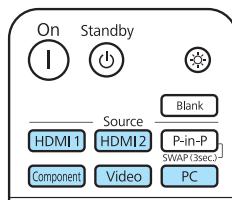


- Projicirana se slika smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektoru kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- Geometriju slike možete podešavati preko izbornika Konfiguriranje. **Settings - Keystone** str.73
- Možete napraviti učinkovite ispravke unutar kuta projiciranja od 30° odozgo naniže.
- Što se tiče podešavanja položaja, kvalitetu projicirane slike možete zadržati obavljanjem ispravljanja pomicanjem leće. Upotrijebite geometriju slike kada ne možete podešavati pomicanjem leće.

Prebacivanje izvora

Izvor možete promijeniti na sljedeći način.

Pritisnite gumb željenog priključka.



- Izvor možete promijeniti i pritiskom gumba **Source** na upravljačkoj ploči.
- Najprije započnite reprodukciju s video uređaja, a zatim promijenite izvor.
- Ako boja djeluje neprirodno pri promjeni izvora na **Video** ili **Component**, provjerite je li priključak na koji ste se povezali isti kao **Input Signal**. **Settings - Input Signal - Video Signal / Component** str.73

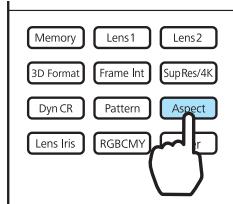
Aspect

Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala sukladno opciji **Aspect** za projiciranu sliku.

Dostupna **Aspect** razlikuje se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

- Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektoru za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

1 Pritisnite gumb **[Aspect]**.



Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje.
Signal - Aspect str.70

2 Pomoću gumba odaberite naziv postavke, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Opcija **Aspect** možda neće biti prikazana, što ovisi o vrsti signala.

Normalnim odabirom opcije Auto koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Tablica dolje prikazuje sliku projiciraju na zaslon veličine 16:9.

Ulazna slika	Naziv postavke (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Slika 4:3			
Slika 16:9		Prilikom projiciranja slika omjera 16:9, ne mogu se odabrati Full i Zoom.	
Slike snimljene pomoću funkcije suženja			
Slika oblika koverte*			
Napomene	Prilagođava se visini zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj slici.	Koristi punu širinu zaslona.	Zadržava format zaslona ulaznog signala i prilagođava se širini zaslona. Gornji i donji rub slike mogu biti odrezani.

* Slika koverte korištena u ovom objašnjenju ima format zaslona 4:3 i izgleda kao format 16:9 s dvije crne marge. Te dvije marge na vrhu i dnu zaslona koriste se za prikaz titlova.

Ovim projektorom možete postaviti i **Anamorphic Wide** i **Horiz. Squeeze**.

Zadajte **Anamorphic Wide** i pričvrstite komercijalno dostupne anamorfne leće za gledanje DVD-a, Blu-rays diskova, i drugih snimaka napravljenih u filmskom formatu.

Horiz. Squeeze širi vodoravnu dimenziju ulaznog signala. To vam omogućava projiciranje duž čitave širine zaslona kada koristite komercijalno dostupne anamorfne leće.

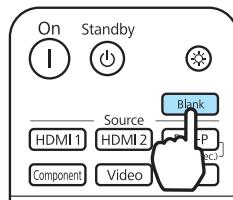


- Slika može biti odrezana ako je, kad je zadat **Overscan**, odabran **Anamorphic Wide**. Postavite **Overscan** na **Off**. **Signal - Advanced - Overscan** str.70
- Kada projicirate 3D slike u **Anamorphic Wide**, podržani su samo signali za slaganje okvira 1080p/24 Hz.
- Kad je ulazni signal slika 4K, možete odabrati samo **Normal**, **Anamorphic Wide** i **Horiz. Squeeze**.

Privremeno sakrivanje slike

Pomoću ovog možete privremeno sakriti slike na zaslonu.

Pritisnite gumb kako biste prikazali ili sakrili sliku.



- Pri reprodukciji pokretnih slika ne možete se vratiti na točku na kojoj ste slike sakrili pomoću gumba jer se pokretne slike nastavljaju reproducirati čak i kada su sakrivene.
- Ako ste pritisnuli gumb dok se prikazuje izbornik Konfiguriranje, izbornik je privremeno sakriven, a na gornjem desnom kutu zaslona se prikazuje .
- Ako pritisnute gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči dok je slika sakrivena, na zaslonu se prikazuje poruka s pitanjem želite li isključiti projektor. Za isključivanje projektila ponovno pritisnite gumb .



Gledanje 3D slika

Ovaj projektor omogućuje gledanje 3D slika uz upotrebu 3D naočala.



- S obzirom na to da 3D naočale koriste metodu aktivne blende, morate ih unaprijed napuniti.  str.38
- 3D naočale morate prethodno upariti s projektorom.  str.39

Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.

Upozorenje

Rasklapanje ili preinačavanje

- Ne rasklapajte i ne preinačujte 3D naočale.
Tako možete prouzročiti požar ili slika može izgledati nenormalno i učiniti da se osjećate loše.

Mesta za pohranu

- Ne ostavljajte 3D naočale i priložene dijelove na dohvat djece.
Ako njima ne rukujete na ispravan način, mogu izazvati ozljede.

Bežična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar medicinskih uređaja. Prije uporabe ovog uređaja uvjerite se da u blizini nema nikakvih medicinskih uređaja.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme, što može dovesti do nesreće. Ne koristite uređaj blizu automatski upravljenih uređaja kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.

Grijanje

- Ne stavljamte 3D naočale u vatru, na izvor topline, niti bez nadzora na mjesto izloženo visokoj temperaturi. Budući da ovaj uređaj ima ugrađenu punjivu litiju bateriju, može prouzročiti opekline ili požar ako se zapali ili eksplodira.

Punjjenje

- Prilikom punjenja spojite priloženi kabel s USB priključkom dopuštenim od strane tvrtke Epson. Nemojte puniti koristeći druge uređaje jer oni mogu prouzročiti curenje, pregrijavanje ili eksploziju baterije.
- Za punjenje 3D naočala koristite isključivo priloženi kabel. U protivnom mogu se pregrijati, zapaliti ili eksplodirati.

Oprez

3D naočale

- Ne dopustite na padnu i ne pritišćite prejako ove 3D naočale.
Ako se staklo polomi, može doći do ozljeda. Naočale čuvajte u mekanoj torbici za naočale.
- Pri nošenju 3D naočala pazite na rubove okvira.
Ako dođu u dodir s vašim očima, mogu vas ozljediti.
- Ne stavljamte prst u pokretne dijelove (npr. šarke) 3D naočala.
U protivnom se možete ozljediti.

Oprez

Nošenje 3D naočala

- Uvjerite se da pravilno nosite 3D naočale.
Ne nosite 3D naočale naopako.
Ako se slika ne emitira pravilno u desno i lijevo oko, možda ćete se zbog toga osjećati loše.
- Ne nosite ove naočale osim ako gledate 3D sliku.
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču. Prestanite koristiti 3D funkciju ako imate čudan osjećaj ili ne možete vidjeti 3D prikaz.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale odmah čim posumnjate da ne rade kako treba ili se pokvare.
Dalje nošenje 3D naočala može prouzročiti ozljede ili mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam uši, nos ili sljepoočnice pocrvene ili osjetite bol ili svrab.
Dalje nošenje 3D naočala vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam koža djeluje neobično kada ih nosite.
U vrlo rijetkim slučajevima boja ili materijali korišteni u izradi 3D naočala mogu prouzročiti alergijsku reakciju.

Oprez

Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke.
Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju.
Vrijeme i učestalost tih stanki ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

Oprez

Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala.
Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete.
3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale.
Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozljediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu.
Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnim ili LED osvjetljenjem, u prostoriji možete ugledati treptanje ili treperenje. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epiletični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike.
Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara.
Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

Oprez

Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

Oprez

Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.

Projiciranje 3D slika

3D slike možete prikazivati samo preko uređaja spojenih na priključak HDMI1/HDMI2.

Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

- Slaganje okvira
- Jedno do drugog
- Gore i dolje



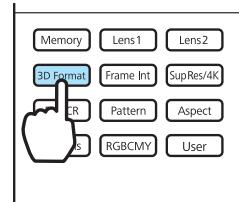
Ovisno o uređaju, signali 3D slika možda se neće pravilno prikazivati.

Kada projektor detektira 3D format

Kad projektor detektira 3D format, automatski projicira 3D slike.

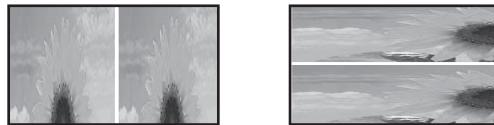
Kada projektor ne detektira 3D format

Neke 3D TV postaje možda nemaju signale 3D formata. Ako je to slučaj, ručno postavite 3D format. Pritisnite gumb **3D Format** da biste zadali 3D format na AV uređaju.





- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu uz AV uređaj.
- Kad format 3D slike nije ispravno podešen, ista slika podijelit će se vodoravno ili okomito i neće se prikazati na ispravan način kako je prikazano u nastavku.



Ako se 3D slika ne može prikazati

Ako se 3D efekt ne prikazuje ispravno čak ni nakon postavljanja 3D formata, provjerite sljedeće.

- Vrijeme sinkronizacije 3D naočala se možda obrnulo. Obrnite sinkronizaciju pomoću opcije **Inverse 3D Glasses**, a zatim pokušajte ponovo. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** str.70
- Slika se ne prikazuje u 3D formatu ako je **3D Display** postavljen na **Off**. Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču. **Signal - 3D Setup - 3D Display** str.70



- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Kada se pojavi 3D slika, prikazuje se upozorenje o prikazivanju 3D slike. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** str.70
- Također, možete pretvarati 2D sliku u 3D sliku. str.40
- Tijekom projiciranja 3D slike sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje se ne mogu mijenjati. Aspect (postavljeno na Normal*), Noise Reduction (postavljeno na Off), Overscan (postavljeno na Off), Advanced - Sharpness, Picture in Picture
 - * Stavku Anamorphic Wide možete odabrati samo tijekom projekcije signala slaganja okvira 1080p/24 Hz.
- Način prikaza 3D slike mijenja se ovisno o temperaturi okoline. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

Priprema 3D naočala

3D naočale upotrebjavajte za prikaz 3D slika.



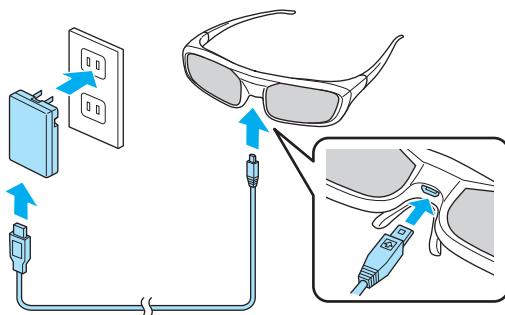
3D naočale imaju zaštitne naljepnice. Prije uporabe uklonite te zaštitne naljepnice.

Punjjenje 3D naočala

Punite pomoću USB adaptera za punjenje koji se kupuje zasebno.

Punjjenje pomoću uređaja USB punjač

USB kabelom spojite 3D naočale na USB adapter za punjenje i zatim spojite USB adapter za punjenje na električnu utičnicu.



Pozor

- Priključite ga samo na strujnu utičnicu čiji je napon jednak onome naznačenom na punjaču.
- Pri uporabi priloženog microUSB kabla pazite na sljedeće:
 - Ne smijete prejako savijati, uvrnati niti povlačiti kabel.
 - Ne smijete modificirati kabel.
 - Ne smijete provesti kabel blizu električne grijalice.
 - Ne smijete koristiti kabel ako je oštećen.

Uparivanje 3D naočala

Da biste mogli vidjeti 3D slike, 3D naočale moraju se upariti s projektorem.

Držite pritisnutim gumb [Pairing] na 3D naočalama kako biste započeli uparivanje. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu 3D naočala.



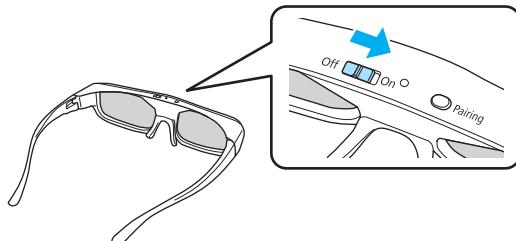
- Ako 3D naočale još nisu bile korištene, uparivanje se obavlja kada se 3D naočale uključe. Ne morate obavljati uparivanje ako se 3D slika već vidi kako treba.
- Nakon završetka uparivanja možete odmah gledati 3D sliku pri sljedećem uključivanju uređaja.
- Uparivanje možete obaviti na udaljenosti do tri metra od projektor-a. Tijekom uparivanja morate ostati unutar udaljenosti od tri metra od projektor-a. U protivnom uparivanje možda neće biti obavljeno kako treba.
- Ako se sinkronizacija ne može obaviti unutar 30 sekundi, uparivanje se automatski prekida. Kada se uparivanje prekine, 3D slika se ne može vidjeti zato što je uparivanje bilo neuspješno.

Nošenje i gledanje pomoću 3D naočala

1

Uključite 3D naočale pomicanjem prekidača [Power] u položaj On.

Pokazivač svijetli nekoliko sekundi, a zatim se isključuje.



2

Stavite 3D naočale i uživajte u prikazu.

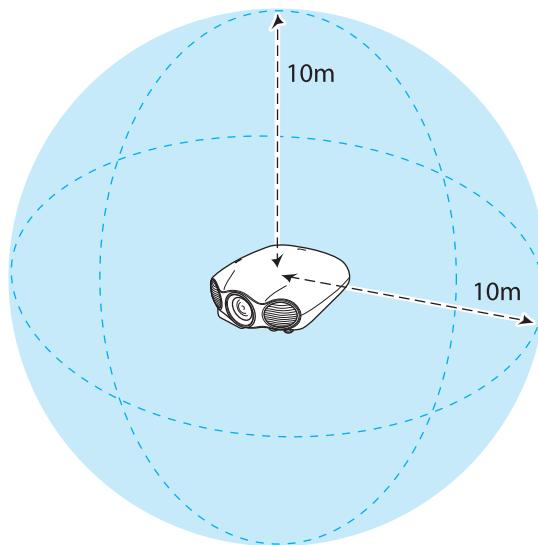


- Kada završite s uporabom 3D naočala, isključite ih pomicanjem prekidača [Power] u položaj Off.
- Ako se 3D naočale ne koriste duže od 30 sekundi, automatski se isključuju. Da biste ponovno uključili 3D naočale, pomaknite prekidač [Power] u položaj Off, a zatim ga vratite u položaj On.
- Potrebne su vam 3D naočale ako će 3D sliku gledati više osoba.
 [str.97](#)

Domet prikazivanja 3D slike

Ovaj projektor omogućuje prikaz 3D slike unutar dometa prikazanog na donjoj slici.

3D sliku možete vidjeti na udaljenosti do 10 m od projektorja.



- 3D slika možda neće biti prikazana pravilno u slučaju smetnji koje potječu od drugih Bluetooth komunikacijskih uređaja. Ne koristite te uređaje u isto doba.
- 3D naočale za komunikaciju koriste istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) i mikrovalne pećnice. Zato u slučaju istodobne uporabe tih uređaja može doći do radio-smetnji, slika može biti poremećena, a komunikacija možda neće biti moguća. Ako morate koristiti te uređaje u isto vrijeme, pobrinite se da udaljenost između njih i projektorja bude dovoljno velika.

Pretvorba 2D slike u 3D i gledanje

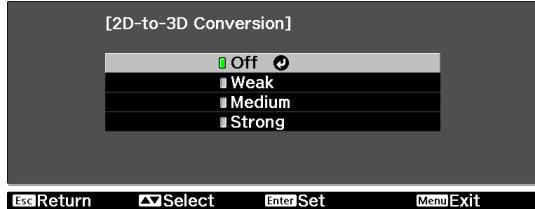
Možete pretvarati 2D sliku iz priključka HDMI1/HDMI2 u 3D sliku.

1 Pritisnite gumb u izborniku Konfiguriranje odaberite **Signal - 3D Setup**, a nakon toga pritisnite gumb za potvrdu odabira.
Prikazuje se zaslon **3D Setup**.

2 Odaberite **2D-to-3D Conversion**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



- 3 Odaberite intenzitet 3D efekta, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



4

- Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.



Kad je stavka **3D Display** postavljena na **Off**, pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču nakon postavljanja.



- Kada koristite funkciju **2D-to-3D Conversion**, postavite **3D Format** na **Auto** ili **2D**.  **Signal - 3D Setup - 3D Format** str.70
- Ovo se ne može zadati kada je u izborniku **Signal** stavka **Image Processing** postavljena na **Fast**.
 **Signal - Advanced - Image Processing** str.70



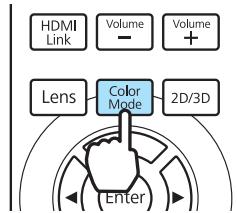
Osnovno

Color Mode

Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

1

Pritisnite gumb .



Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje. **Image - Color Mode** [str.68](#)

2

Odaberite Color Mode.

Pritisčite gume u prikazanom izborniku kako biste odabrali **Color Mode**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Dostupni su sljedeći načini rada u boji.

- : Dostupni
- : Sivo i nedostupno

Način rada	Projicirana slika		Primjena
	2D	3D	
Dynamic		-	Ovo je najsvjetlij način. Najbolje za davanje prednosti svjetlini.
Bright Cinema		-	Najbolje za projiciranje življih slika.
Natural		-	Najbolje za vjernu reprodukciju boja izvorne slike. Preporučujemo odabir ovog načina rada prilikom podešavanja boja slike.
Cinema		-	Najbolje za uživanje u sadržajima poput filmova.
Digital Cinema		-	Projicira slike u prostoru boja Digital Cinema. Najbolje za davanje prednosti bojama.
Adobe RGB		-	Projicira slike koristeći Adobe RGB boje. Idealno za korištenje kad je profil boja slike Adobe RGB.
3D Dynamic	-		Namjenski 3D način rada najbolji za davanje prednosti svjetlini.
3D Cinema	-		Namjenski 3D način najbolji za uživanje u sadržajima poput filmova.

Super-resolution/4K Enhancement

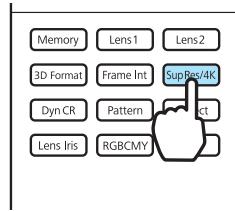
Postoje dvije vrste dostupnih postavki: Super-resolution i 4K Enhancement.

Kad se u projektor učitava slika niske razlučivosti, razlučivost se povećava na 1920 x 1080 piksela. Postavka Super-resolution izoštrava zamućene slike i poboljšava izgled detalja povećanjem razlučivosti signala slike.

Postavka 4K Enhancement projicira 4K slike (3840 x 2160 piksela) pomoću "4K Enhancement Technology" koja upotrebljava obradu visoke rezolucije i stvaranje slika iznimno visoke definicije.

1

Pritisnite gumb **SupRes/4K**.



- Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje. **Signal - Super-resolution/4K str.70**
- To se ne može postaviti kada ulazni signal slike potječe iz računala.
- Ovo se ne može postaviti pri pretvaranju 2D slike u 3D sliku. **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion str.70**
- Način prikaza slike mijenja se ovisno o temperaturi okoline. Preporučuje se da projektor ostavite radi neko vrijeme prije nego što započne s radom.

2

Pomoću gumba odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Odaberite vrijednost od **1** do **5** kada želite postaviti visoku razlučivost.

Odaberite vrijednost od **4K-1** do **4K-5** kad projicirate 4K slike i postavljate visoku razlučivost.

Što je broj stavke veći, to je efekt jači.



- Ovisno o slici, možda se mogu ublažiti izobličenja na rubovima slike. Ako primijetite bilo kakvo izobličenje, postavite drugu vrijednost.
- Za postavku **4K Enhancement** ne možete postaviti vrijednosti kada projicirate 3D slike. Postavka **Super-resolution** omogućena je samo za signale slaganja okvira od 1080p/24 Hz.
- Vrijednosti od **1** do **5** ne mogu se postaviti kad je ulazni signal 4K slika.
- Vrijednosti od **4K-1** do **4K-5** ne mogu se odabrati kad je stavka **Image Processing** postavljena na **Fast**. Postavite stavku **Fine**. **Signal - Advanced - Image Processing str.70**

3

Pritisnite gumb **SupRes/4K** za izlazak iz izbornika.



Sljedeća ograničenja odnose se na projekciju 4K slika.

- **Aspect:** samo **Normal, Anamorphic Wide i Horiz. Squeeze**

- **Frame Interpolation:** dostupna samo kad je ulazni signal 1080p/24 Hz i kad je stavka postavljena na **Off** tijekom korištenja drugih ulaznih signala

- **Image Processing:** postavljena na **Fine**

Poboljšavanje detalja

Ovom funkcijom poboljšavaju se detalji slike kako bi slika imala jasne obrise.

- 1 Pritisnite gumb  iz izbornika Konfiguriranje odaberite **Signal - Detail Enhancement**, a nakon toga pritisnite gumb  za potvrdu odabira.

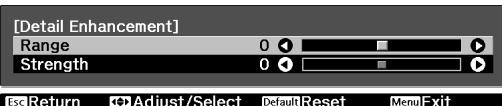
Prikazuje se zaslon za podešavanje stavke **Detail Enhancement**.



- Vrijednosti te stavke ne možete postaviti kad su ulazni signali slika iz računala ili 4K slika.
- Ovo se ne može postaviti pri pretvaranju 2D slika u 3D slike.
 **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion** str.70
- Prilikom projiciranja 3D slika, ova postavka je omogućena samo za signale slaganja okvira 1080p/24 Hz.

- 2 Pomoću gumba  odaberite **Range**, a zatim napravite podešenja pomoću gumba .

Što je broj veći, to je veći raspon područja konture na koju poboljšanje ima učinak.



- 3 Pomoću gumba  odaberite **Strength**, a zatim napravite podešenja pomoću gumba .

Što je broj veći, učinak na konturu je jači.

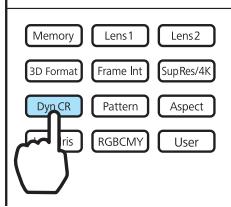


- 4 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

Dinamički kontrast

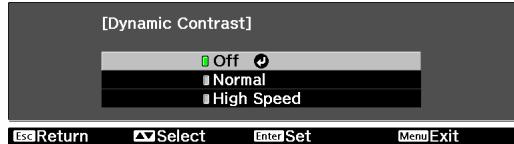
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normal** do **High Speed**.

1 Pritisnite gumb .



 Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje.
 **Image - Dynamic Contrast** str.68

2 Pomoću gumba  odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



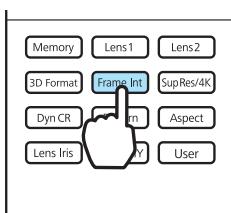
3 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

Frame Interpolation

Ova postavka uspoređuje trenutne i prethodne okvire te iz njih stvara zajednički okvir kako bi slika bila glatka, čak i za filmove s velikim brojem kadrova u sekundi.

Za razinu interpolacije možete odabrati jedno od sljedećeg: **Low, Normal ili High**.

1 Pritisnite gumb .



 • Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje.
 **Signal - Frame Interpolation** str.70
• Ovo se ne može zadati kada je u izborniku **Signal** stavka **Image Processing** postavljena na **Fast**.
 **Signal - Advanced - Image Processing** str.70
• To se ne može postaviti kada ulazni signal slike potječe iz računala.
• Kad se projicira 3D slika i kad je stavka **Super-resolution/4K** iz izbornika **Signal** postavljena na **4K**, ova postavka dostupna je samo za signale 1080p/24 Hz
 **Signal - Super-resolution/4K** str.70

2 Pomoću gumba  odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



 • Ako nakon promjene postavke primijetite izobličenje, postavite je na **Off**.
• Kad je ulazni signal 4K slika, ova postavka postavljena je na **Off** ili **Low, Normal i High** ne mogu se postaviti.

3 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.



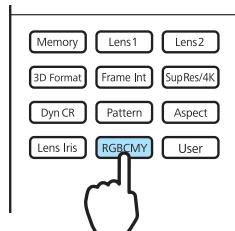
Precizno podešavanje slike

Ton, zasićenje i svjetlina

Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

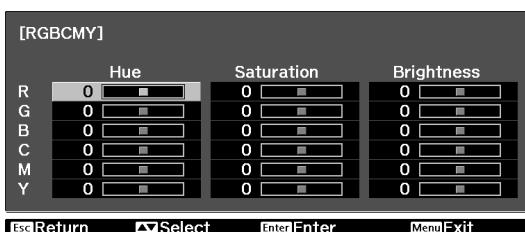
1 Pritisnite gumb **[RGBCMY]**.



Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje.
➡ **Image - Advanced - RGBCMY** str.68

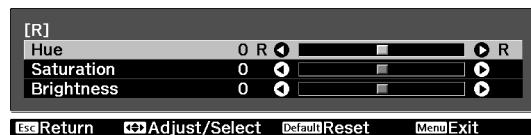
2 Pomoću gumba odaberite boju koju želite namjestiti, a

zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



3 Pomoću gumba odaberite opciju **Hue**, **Saturation** ili **Brightness**.

4 Upotrijebite gume kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb da biste namjestili neku drugu boju.

Pritisnite gumb da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

5 Pritisnite gumb **[RGBCMY]** za izlazak iz izbornika.

Gama

Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete koristiti jedan od sljedeća tri načina koja možete odabrati u izborniku Konfiguriranje.

Način postavljanja	Postavke izbornika
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	Image - Advanced - Gamma
Namještanje tijekom prikaza slike	Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the image

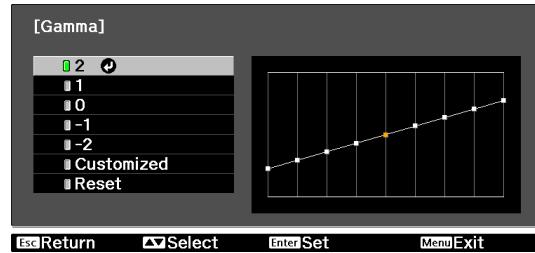
Način postavljanja	Postavke izbornika
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the graph

Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

Odaberite vrijednost podešavanja, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

S povećanjem vrijednosti, tamna područja slike postaju svjetlijia, ali zato svijetla područja mogu djelovati izbljedjelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.

S smanjivanjem vrijednosti, svjetla područja slike postaju tamnija. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.



[Esc]Return [Select] [Enter]Set [Menu]Exit

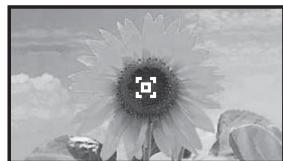


- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

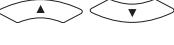
Namještanje tijekom prikaza slike

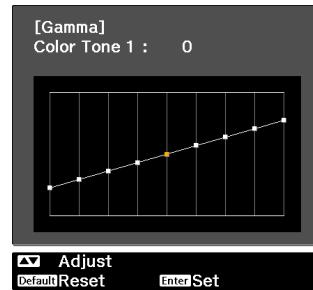
Odaberite točku na slici gdje želite podesiti svjetlinu i samo odabranu boju.

1 Pomaknite ikonu game prikazanu na projiciranoj slici u područje čiju svjetlinu želite namjestiti, a zatim pritisnite gumb .



Prikazuje se grafikon za podešavanje game.

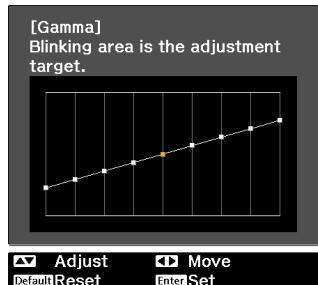
2 Pomoću gumba  namjestite svjetlinu, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



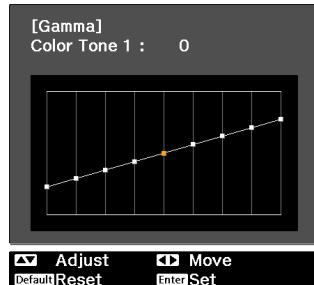
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

Odaberite točku boje na grafikonu i podešavajte.

- 1** Pomoću gumba odaberite područje grafikona koje želite namjestiti.



- 2** Pomoću gumba namjestite svjetlinu, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



RGB (Offset/Gain)

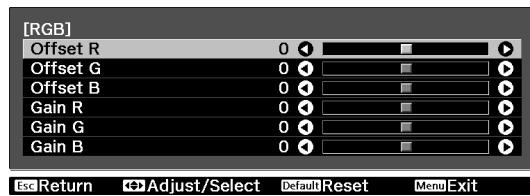
Što se tiče svjetline slike, možete namjestiti tamna područja (Offset) i svjetla područja (Gain) za R (crvena), G (zelena) i B (plava) boju. Povećajte broj kako biste sliku posvijetlili ili ga smanjite ga kako biste je potamnili.

Offset	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, sjenčenje djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Gain	Kada se slika posvijetli, svjetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Advanced - RGB

Pomoću gumba odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba .



Pritisnite gumb da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Color Temp.

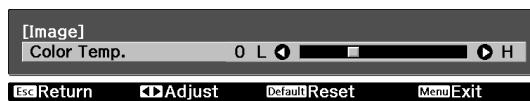
Možete namjestiti temperaturu boje. Podesite ako je slika previše plava ili crvena.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Color Temp.

Upotrijebite gume kako biste napravili podešavanja.

S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.



- Postavka **Color Temp.** ovisi o postavci **Color Mode**.
- Pritisnite gumb da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Skin Tone

Možete namjestiti boju kože. Podesite ako je boja kože previše crvena ili zelena.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Skin Tone

Upotrijebite gume kako biste napravili podešavanja.

Povećajte broj kako bi boje postale zelenije ili ga smanjite ga kako bi postale crvenije.



Pritisnite gumb da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Sharpness

Možete učiniti sliku jasnijom. Postoje dvije dostupne vrste **Standard** i **Advanced** koje vam omogućuju detaljnija podešenja.

Stavka **Advanced** se ne može podesiti u sljedećim situacijama.

- Kada ulazni signal dolazi iz računala
- Kad je stavka **Image Processing** postavljena na **Fast** u izborniku **Signal**
- Projiciranje 3D slike

U nastavku su prikazane stavke i postupci za podešavanje **Advanced**.

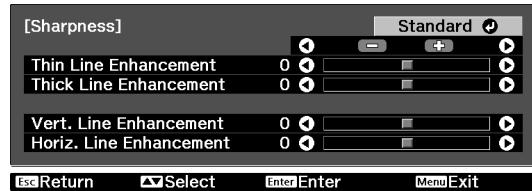
Thin Line Enhancement	Poboljšavaju se detalji poput vlasa kose i šabloni na odjeći.
Thick Line Enhancement	Poboljšavaju se grubi dijelovi slike poput kontura cijelih osoba ili pozadine, što pridonosi jasnoći cijele slike.
Vert. Line Enhancement	Poboljšava sliku vodoravno ili okomito.
Horiz. Line Enhancement	

1 Pritisnite gumb , iz izbornika Konfiguriranje odaberite **Image - Sharpness**, a nakon toga pritisnite gumb za potvrdu odabira.
Prikazuje se zaslon za podešavanje **Sharpness**.

2 Odaberite **Advanced** u gornjem desnom kutu zaslona, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Advanced**.

3 Pomoću gumba odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba .
Slika postaje oštريja kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili mekša kada se pomiče uljevo (negativno).



Gornja traka istodobno podešava visoka i niska područja.

Pritisnite gumb da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

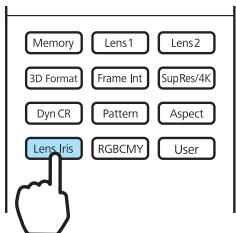
4 Pritisnite gumb za izlazak iz izbornika.

Iris leće

Smanjuje količinu svijetla u leći projektorja i podešava svjetlinu slike.

Za razliku od dinamičkog kontrasta koji automatski podešava količinu svjetla prema svjetlini slike, ova funkcija omogućava podešavanje količine svjetla za slike s mnogo svijetlih prizora.

1 Pritisnite gumb **Lens Iris**.



Podešavati možete preko izbornika Konfiguriranje.

Image - Lens Iris str.68

2 Upotrijebite gume kako biste napravili podešavanja.

Smanjenjem broja slika postaje življja.



Pritisnite gumb da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Zadane vrijednosti i postavke razlikuju se ovisno o postavkama za **Color Mode** i položaju leća za zumiranje. **Image - Color Mode str.68**

3 Pritisnite gumb **Lens Iris** za izlazak iz izbornika.

Panel Alignment

Podešavanje pikselnog pomaka boje LCD zaslona.

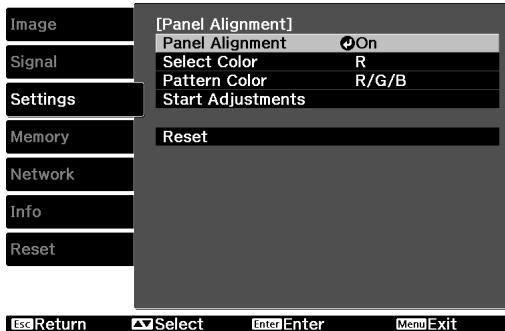


- Kada se slika projicira uz korištenje pomaka leće za podešavanje položaja slike, kada projiciranu sliku podesite na prikladan položaj, napravite poravnanje ploče. str.31
- Poravnanje ploče ne može se obaviti na ispravan način tijekom projekcije pomoću ekstremnog ispravljanja geometrije slike. Projektor postavite u položaj u kojem nije potrebno ispravljanje geometrije slike.

1 Pritisnite gumb  , iz izbornika Konfiguriranje odaberite **Settings - Panel Alignment**, a nakon toga pritisnite gumb  za potvrdu odabira.

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Panel Alignment**.

2 Postavite **Panel Alignment** na **On**.



 Kada je postavljeno na **On**, podešena vrijednost je omogućena. Kada je postavljeno na **Off**, ispravljena vrijednost se vraća na standardnu vrijednost.

3 U **Select Color**, odaberite boju koju želite podešavati.

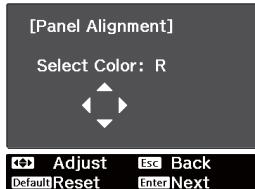
4 Odaberite boju rešetke koja će se prikazati prilikom podešavanja **Pattern Color**.

Odaberite **Pattern Color** i pritisnite gumb .

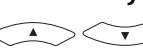
5 Odaberite **Start Adjustments**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

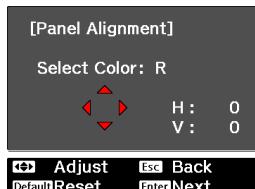
Najprije podesite cijeli LCD zaslon. Ako se pojavi poruka za potvrdu pokretanja, pritisnite gumb  za početak podešavanja.

6 Podešavajte pomoću gumba  i zatim pritisnite gumb .

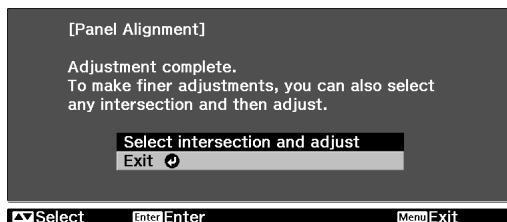


7 Kod provođenja detaljnijih podešavanja, odaberite **Adjust the four corners** i pritisnite gumb  za potvrdu odabira.

8 Podešavajte pritiskom na gume  , a zatim pritisnite gumb  za prelazak na sljedeću točku za podešavanje.



9 Nakon što ste podesili sva četiri kuta, odaberite **Exit**, a zatim pritisnite gumb  za potvrdu odabira.



 Ako je i dalje potrebno podesiti kuteve, odaberite **Select intersection and adjust**, a zatim nastavite s podešavanjem.

10 Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.

Image Processing

Poboljšava kvalitetu slike ili brzinu reakcije projicirane slike.

To će biti dostupno samo prilikom primanja progresivnog ulaznog signala iz priključaka Component, Video, HDMI1 ili HDMI2.

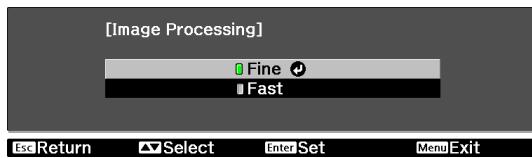
- 1** Pritisnite gumb  , iz izbornika Konfiguriranje odaberite **Signal - Advanced - Image Processing**, a nakon toga pritisnite gumb  za potvrdu odabira.

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Image Processing**.

- 2** Pomoću gumba  odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Fine: poboljšava kvalitetu slike.

Fast: poboljšava brzinu reakcije.



- 3** Pritisnite gumb  za izlazak iz izbornika.



- U sljedećim situacijama ova stavka postavljena je na **Fine** i siva.
 - Kad je ulazni signal 3D slika
 - Kad je ulazni signal 4K slika
- Kad je stavka **Image Processing** postavljena na **Fast**, primjenjuju se sljedeće postavke, a stavke izbornika su sive.
 - **Noise Reduction, Frame Interpolation i 2D-to-3D Conversion**: fiksirane na vrijednost **Off**
 - **Sharpness - Advanced, Super-resolution/4K - 4K**: nedostupne
- Kad je stavka **Super-resolution/4K** postavljena na **4K**, a **Image Processing** na **Fast**, na zaslonu se prikazuje poruka da je funkcija 4K Enhancement otkazana. Odaberite **Yes**, a stavku **Super-resolution/4K** postavite na **Off**. Ako odaberete **No**, na zaslonu se prikazuje poruka iz koraka 2.
- Kad ulazni signal ima učestalost osvježavanja od 24 Hz ili 30 Hz, koristi se postavka **Fine**.



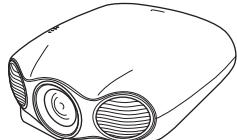
Veza HDMI

Funkcija veza HDMI

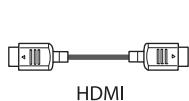
Kad se na HDMI1/HDMI2 priključak projektoru priključi AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC, možete obavljati povezane radnje, kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu, pomoću samo jednog daljinskog upravljača.

-  • Spojite HDMI kabelom velike brzine.
- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

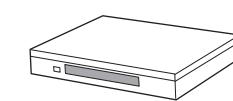
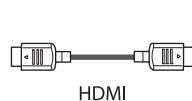
Primjer spajanja



Projektor



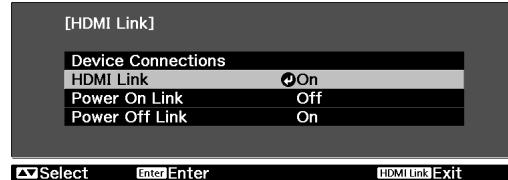
Pojačavač



Multimedijski uređaji i sl.

Postavke HDMI veze

Pritisnjem gumba  na daljinskom upravljaču i postavljanjem opcije **HDMI Link** na **On** možete koristiti sljedeće funkcije.  str.73



Funkcija	Objašnjenje
Veza uključena	Uključuje projektor kada se na spojenom uređaju reproducira neki sadržaj. Isto tako, uključuje spojeni uređaj pri uključivanju projektoru.
Veza isključena	Isključuje spojeni uređaj pri isključivanju projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • To funkcioniра samo kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja. • Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.
Veza za promjenu ulaza	Mjenja izvor ulazne slike projektoru na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
Radnje spojenih uređaja	Možete obavljati radnje poput Reprodukcija, Zaustavljanje, Premotaj naprijed, Premotaj nazad, Sljedeće poglavlje, Prethodno poglavlje i Stanka pomoću daljinskog upravljača projektoru.



Da biste koristili funkciju HDMI veze, morate konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Odabir spojenog uređaja

Na zaslonu otvorite popis uređaja koji se mogu koristiti pomoću HDMI veze, a zatim odaberite uređaj koji želite koristiti.

- 1** Pritisnite gumb  , a zatim odaberite **Device Connections**.

Prikazuje se popis **Device Connections**.

Spojeni su uređaji koji s lijeve strane imaju zelenu ikonu.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.



Prepoznato je samo jedno AV pojačalo. Ako postoji više spojenih pojačala, na zaslonu se prikazuje prvo prepoznato spojeno pojačalo.

- 2** Odaberite uređaj kojim želite upravljati putem funkcije Veza HDMI.

[Device Connections]

Type	Name	Source
Recorder 1	BII-XXX	HDMI1
Player 1	DWR-XXX	HDMI2
Recorder 2		WirelessHD

AV System YSP-XXX HDMI2

Return Select Enter Set Exit



Funkcija položaja leće

Služi za spremanje položaja fokusa, zuma i pomaka leće kod podešavanje leće.

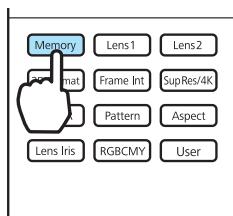
Na taj način možete spremiti položaj leće kako biste leće mogli brzo postaviti na optimalan položaj za projekciju.

Na primjer, možete jednostavno učitati položaj leće koji je spremljen kada se slika projicirala na filmski zaslon ili kada su se koristili različiti zasloni s različitim formatima.

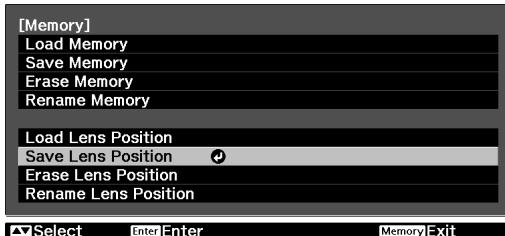
Spremanje položaja leće

1 Podesite fokus, zum i pomak leće na status koji želite spremiti.

2 Pritisnite gumb **[Memory]**.



3 Pomoću gumba odaberite **Save Lens Position**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **[Enter]**.



Prikazuje se zaslon **Save Lens Position**.

4

Pomoću gumba odaberite naziv položaja leće koji spremate, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **[Enter]**.

Podešene vrijednosti se spremaju.

Ako oznaka na lijevoj strani naziva položaja leće pozeleni, znači da je položaj leće već bio registriran. Kada odaberete registrirani položaj leće, na zaslonu se prikazuje poruka koja od vas traži potvrdu da želite promijeniti položaj leće. Ako odaberete **Yes**, prethodne postavke se brišu, a trenutne se registriraju.



- Možete spremiti najviše 10 položaja leće.
- Ako položaj spremite na **Memory1** ili **Memory2**, postavke možete učitati pritiskom na gumb **Lens1** ili **Lens2** na daljinskom upravljaču.

Učitavanje položaja leće

1 Pritisnite gumb **[Memory]**, a zatim odaberite **Load Lens Position**.

Prikazuje se zaslon **Load Lens Position**.

2 Odaberite naziv položaja leće koji želite učitati.

Zum, fokus i pomak leće podešeni su na spremjeni status.

Tijekom podešavanja, na zaslonu se prikazuje poruka, a projektor se ne može koristiti.



- Ako ste ih spremili na **Memory1** ili **Memory2**, postavke možete učitati pritiskom na gumb **Lens1** ili **Lens2** na daljinskom upravljaču.
- To ne jamči da će spremjeni status biti u potpunosti vraćen na početno stanje. Mogu se pojaviti pogreške.

Brisanje položaja leće

1 Pritisnite gumb **Memory**, a zatim odaberite **Erase Lens Position**.

Prikazuje se zaslon **Erase Lens Position**.

2 Odaberite naziv položaja leće koji želite izbrisati.

Bit će prikazana poruka potvrde. Odaberite **Yes** za brisanje sadržaja spremljene memorije.



Ako želite izbrisati sve spremljene položaje leće, idite na **Reset - Reset Lens Position** u izborniku Konfiguriranje. ↗ str.81

Promjena naziva položaja leće

Možete promijeniti svaki naziv položaja leće koristeći najviše 12 znakova. Davanje naziva memoriji koji se lako pamti korisno je prilikom njenog učitavanja.

1 Pritisnite gumb **Memory**, a zatim odaberite **Rename Lens Position**.

Prikazuje se zaslon **Rename Lens Position**.

2 Odaberite naziv položaja leće koji želite promijeniti.

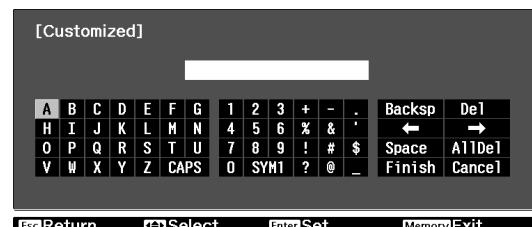
3 Unesite naziv.

Na zaslonu se prikazuje tipkovnica. ↗ str.80

Pomoću gumba odaberite znak, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**. Unesite do 12 znakova.

Nakon što završite, odaberite **Finish**.

Naziv položaja leće je promijenjen.





Funkcija memorije

Postavke koje možete spremiti

Možete spremiti neke postavke za izbornik Konfiguriranje (Save Memory).

Nakon spremanja pomoću daljinskog upravljača možete učitati postavke za određene slike ili prizore (Load Memory).

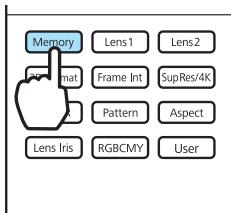
Možete spremiti sljedeće postavke izbornika Konfiguriranje.

Image str.68	Color Mode, Power Consumption, Brightness, Contrast, Color Saturation, Tint, Sharpness, Color Temp., Skin Tone, Dynamic Contrast	
	Advanced	Sharpness, Offset, Gain, Gamma, Hue, Saturation, Brightness, EPSON Super White
Signal str.70	Deinterlacing, Motion Detection, Super-resolution/4K, Detail Enhancement	
	Advanced	Noise Reduction, Setup Level, Overscan, HDMI Video Range

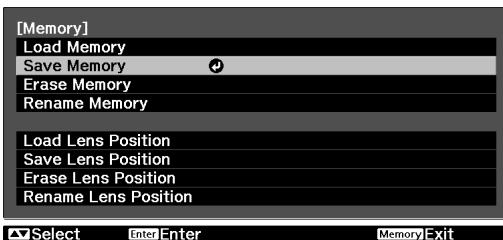
Spremanje memorije

1 Podesite stavke koje želite spremiti u izborniku Konfiguriranje.

2 Pritisnite gumb **Memory**.

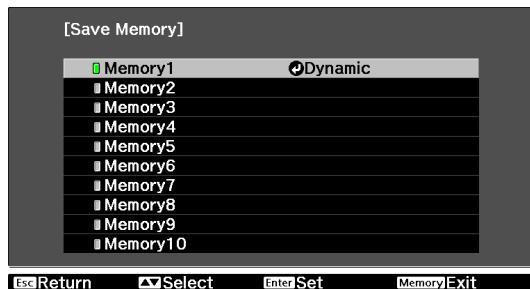


3 Pomoću gumba odaberite **Save Memory**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Prikazuje se zaslon **Save Memory**.

4 Pomoću gumba odaberite naziv memorije koju spremate, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Esc Return □ Select Enter Set Memory Exit

Trenutne postavke projektora spremaju se u memoriju.

Ako oznaka na lijevoj strani naziva memorije pozeleni, znači da je memorija već bio registrirana. Kada odaberete registriranu memoriju, na zaslonu se prikazuje poruka koja od vas traži potvrdu da želite izbrisati memoriju. Ako odaberete **Yes**, prethodne postavke se brišu, a trenutne se registriraju.



Možete spremiti najviše 10 memorija.

Učitavanje memorije

1 Pritisnite gumb  , a zatim odaberite **Load Memory**.

Prikazuje se zaslon **Load Memory**.

2 Odaberite naziv memorije koju želite učitati.



- Način rada u boji spremlijen u memoriju prikazuje se s desne strane.
- Ovisno o ulaznom signalu, na projiciranu sliku možda neće biti primjenjen dio učitane memorije.
- Memorije spremljene za 2D slike mogu se učitati samo pri projiciranju 2D slika. Memorije spremljene za 3D slike mogu se učitati samo pri projiciranju 3D slika. Nedostupni nazivi memorije obojeni su sivo i ne mogu se odabrati.

Brisanje spremljene memorije

1 Pritisnite gumb  , a zatim odaberite **Erase Memory**.

Prikazuje se zaslon **Erase Memory**.

2 Odaberite naziv memorije koju želite izbrisati.

Bit će prikazana poruka potvrde. Odaberite **Yes** za brisanje sadržaja spremljene memorije.



Sve spremljene memorije možete izbrisati stavkom **Reset - Reset Memory** u izborniku Konfiguriranje.  [str.81](#)

Preimenovanje memorije

Možete promijeniti naziv memorije koristeći najviše 12 znakova. Davanje naziva memoriji koji se lako pamti korisno je prilikom njenog učitavanja.

1 Pritisnite gumb  , a zatim odaberite **Rename Memory**.

Prikazuje se zaslon **Rename Memory**.

2 Odaberite naziv memorije koji želite promijeniti.

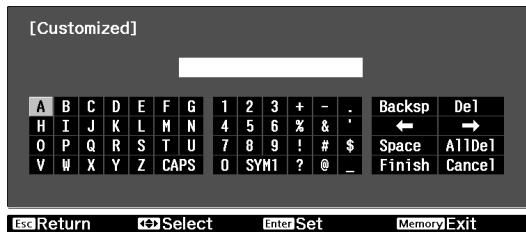
3

Naziv odaberite s popisa ili unesite novi.

Ako odaberete neki od naziva s popisa, provjerite je li se naziv memorije promijenio.

Da biste unijeli vlastiti naziv, odaberite **Customized**, a zatim pomoću tipkovnice utipkajte naziv.

👉 str.80



Pomoću gumba odaberite znak, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb . Unesite do 12 znakova.

Nakon što završite, odaberite **Finish**.

Naziv memorije je promijenjen.

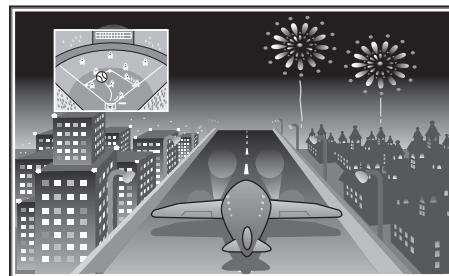


Picture in Picture

U načinu rada Picture in Picture mogu se projicirati dva izvora slike, jedan na glavni zaslon (veliki zaslon), a drugi na podzaslon (mali zaslon).

Vrste slike koje se mogu prikazivati istodobno

HDMI1 i HDMI2 primjeri su ulaznih izvora koji se mogu prikazivati putem načina rada Picture in Picture.



Kombinacije ulaznih signala za projekciju Picture in Picture

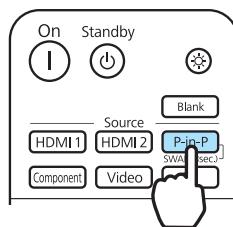
Glavni zaslon	Podzaslon
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

Projektor koristi tehnologiju InstaPrevue tvrtke Silicon Image, Inc.

Pokretanje i izlazak iz zaslona Picture in Picture

Pokretanje

Tijekom projekcije pritisnite gumb **[P-in-P]** na daljinskom upravljaču.



Trenutna ulazna slika prikazana je na Picture in Picture.

Glavni zaslon: trenutna slika

Podzaslon: izvor drugačiji od glavnog zaslona

Izlazak

Za izlaz pritisnite gumb **[P-in-P]**.



- Ako ulazni izvor nije podržan, u Picture in Picture ne prikazuje se ništa.
- Ne možete koristiti Picture in Picture zaslon za projiciranje 3D ili 4K slika.
- Ako je ulazni signal 3D ili 4K slika dok je otvoren zaslon Picture in Picture, moguća je upotreba funkcije Picture in Picture.

Postavke Picture in Picture

Pomoću izbornika **Picture in Picture** možete promijeniti veličinu ili položaj podzaslona.

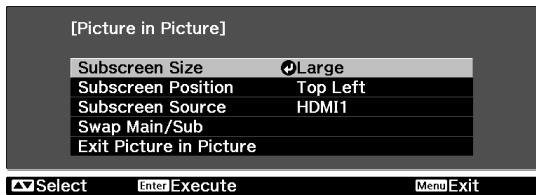
- 1** Pritisnite gumb  , iz izbornika Konfiguriranje odaberite **Settings - Picture in Picture**, a nakon toga pritisnite gumb  za potvrdu odabira.

Prikazuje se izbornik **Picture in Picture**.



Izbornik **Picture in Picture** se izravno prikazuje pritiskanjem gumba  za vrijeme Picture in Picture projekcije.

- 2** Podesite svaku od prikazanih funkcija.



Funkcije dostupne na izborniku **Picture in Picture**

Funkcija	Objašnjenje
Subscreen Size	Odabire veličinu podzaslona pomoću Small i Large .
Subscreen Position	Mijenja položaj podzaslona pomoću Top Right , Bottom Right , Top Left i Bottom Left .
Swap Main/Sub	Zamjenjuje glavni zaslon s podzaslonom.
Exit Picture in Picture	Izlazi iz Picture in Picture prikaza.



Rad i postavke tijekom uporabe mreže

Kad je projektor spojen na mrežu, možete mijenjati postavke i upravljati projektorom s računalom ili pametnog uređaja preko mreže.

Postavljanje postavki i izvršavanje radnji iz web preglednika

Kad je računalo ili pametni uređaj s web preglednikom spojen na istu mrežu kao i projektor, možete mijenjati postavke projektorja na isti način kao da koristite daljinski upravljač.

Promijenite postavke pomoću web kontrole i izvršite radnje pomoću stavke Web Remote.

Podržani su sljedeći web preglednici.

Windows: Internet Explorer 8, 9 i 10 (osim za Metro)

Mac OS X: Safari

-  Ako način rada **Standby Mode** postavite na **Communication On**, web preglednik možete koristiti za postavljanje i kontroliranje čak i ako se projektor nalazi u stanju mirovanja (kad je napajanje isključeno).  **Settings - Standby Mode** str.73

Mijenjanje postavki projektorja (Web kontrola)

Pomoću web kontrole možete promijeniti postavke projektorja.

-  Ako je vaš preglednik postavljen na spajanje putem proxy poslužitelja, na zaslonu se ne može prikazati zaslon web kontrole. Za prikaz web kontrole postavke morate zadati tako da se za spajanje ne koristi proxy poslužitelj.

Prikaz zaslona web kontrole na računalu

- 1** Pokrenite web preglednik i u okvir za unos adrese u web pregledniku unesite IP adresu projektorja.

Prikazuje se zaslon web kontrole.

Kad je lozinka Web Control Password postavljena u izborniku Network iz izbornika projektorja Konfiguriranje, prikazuje se zaslon za unos lozinke. Unesite tekst postavljen u Web Control Password.  str.77

-  IP adresu projektorja možete provjeriti preko izbornika Konfiguriranje.  **Network - Net. Info. - Wired LAN** str.77

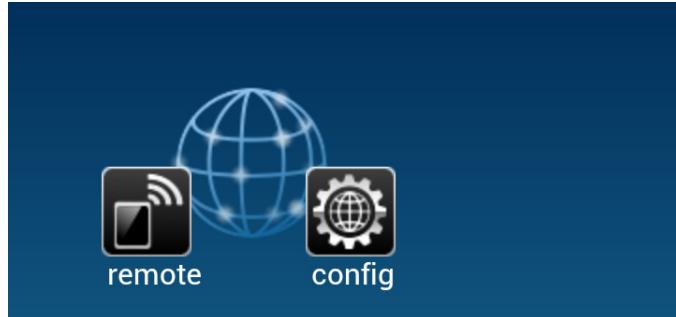
- 2** Prikazuje se zaslon za unos ID-a korisnika i lozinke. Za ID korisnika unesite "EPSONWEB".

Zadana lozinka je "admin".

Prikaz zaslona web kontrole na pametnom uređaju

- 1 Pokrenite web preglednik i u okvir za unos adrese u web pregledniku unesite IP adresu projektor-a.

Ikonе **remote** i **config** prikazuju se u web pregledniku.



- 2 Dodirnite ikonu **config**.

Prikazuje se zaslon web kontrole.

Kad je lozinka Web Control Password postavljena u izborniku Network iz izbornika projektor-a Konfiguriranje, prikazuje se zaslon za unos lozinke. Unesite tekst postavljen u Web Control Password.
 [str.77](#)

- 3 Prikazuje se zaslon za unos ID-a korisnika i lozinke. Za ID korisnika unesite "EPSONWEB".

Zadana lozinka je "admin".

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti preko web kontrole

- **Settings - User Button**
- **Settings - Operation - High Altitude Mode**
- **Settings - Display - Menu Position**
- **Settings - Display - Menu Color**
- **Settings - Display - Standby Confirmation**
- **Settings - Panel Alignment**
- **Settings - Language**
- **Reset - Reset All**

Postavke za stavke u svakom izborniku iste su kao i u izborniku projektor-a Konfiguriranje.
 [str.68](#)

Rad s projektorom (Web Remote)

Pomoću funkcije Web Remote projektorom možete upravljati iz web preglednika.

Prikaz zaslona Web Remote na računalu

- 1 Otvorite zaslon web kontrole.

 [str.63](#)

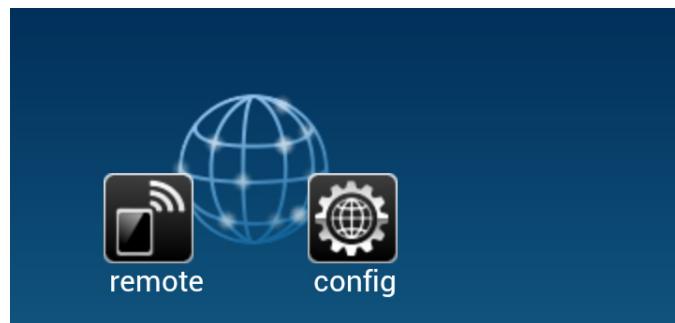
2 Pritisnite Web Remote.

Prikazuje se zaslon Web Remote.

Prikaz zaslona Web Remote na pametnom uređaju

1 Pokrenite web preglednik i u okvir za unos adrese u web pregledniku unesite IP adresu projektor-a.

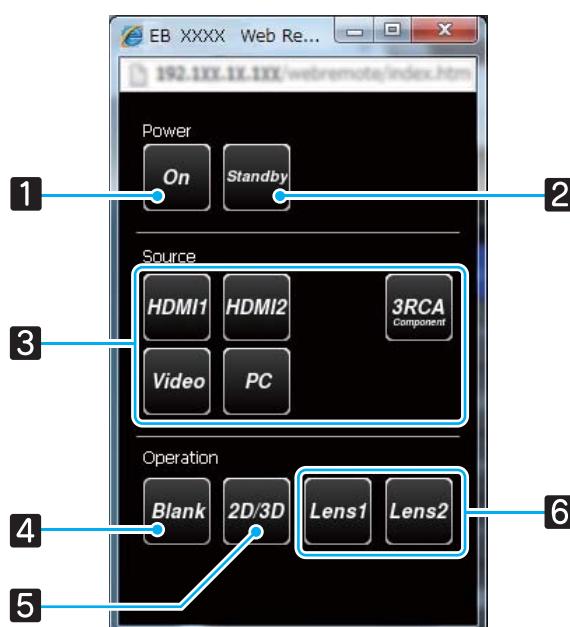
Ikone **remote** i **config** prikazuju se u web pregledniku.



2 Dodirnite ikonu **remote**.

Prikazuje se zaslon Web Remote.

Gumbi na zaslolu Web Remote



Gumb		Funkcija
1		Uključivanje projektor-a. str.25
2		Iisključivanje projektor-a. str.26

Gumb		Funkcija
3		Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. str.32
4		Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike. str.34
5		Prebacivanje između 2D i 3D slika. str.37
6		Učitavanje položaja leće. str.56

Korištenje funkcije obavijesti poštom za prijavu problema

Kad u izborniku Konfiguriranje postavite Obavijest poštom, obavijesti se šalju na prethodno postavljene adrese e-pošte kad se pojavi problem ili upozorenje vezano uz projektor. Na taj način će operater biti obaviješten o problemima s projektorom čak i na lokacijama koje su udaljene od projektor-a. Network - Mail - Mail Notification str.77



- Možete registrirati najviše tri adrese pošte za obavijesti, a obavijesti se mogu slati na sve tri adrese istovremeno.
- Ako se na projektoru pojavi ozbiljan problem te prestane raditi, slanje obavijesti o problemu operateru možda neće biti moguće.
- Ako postavite način rada **Standby Mode** na **Communication On**, projektor možete kontrolirati čak i ako je u stanju mirovanja (kad je napajanje isključeno). Settings - Standby Mode str.73

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kad je funkcija Mail Notification postavljena na On, a na projektoru se pojavi problem ili neko upozorenje, poslat će se sljedeća poruka.

Predmet: EPSON Projector

1. red: Naziv projektor-a na kojem se pojавio problem
2. red: IP adresa projektor-a na kojem se pojавio problem
3. red i dalje: Pojedinosti o problemu

Pojedinosti o problemu navedene su red po red. Glavni sadržaj poruka naveden je u nastavku.

Poruka	Sadržaj	Rješenje
No-signal	Nema signala	Nema ulaznog signala na projektoru. Provjerite status veze ili provjerite je li napajanje izvora signala uključeno.

Poruka	Sadržaj	Rješenje
Internal error	Unutarnja pogreška Pogreška upravljačkog programa lasera Kritična pogreška Pogreška poklopca leće	Postupanje u slučaju pogrešaka ili upozorenja isto je kao i u slučaju provjeravanja statusa pokazivača.  str.83
Fan related error	Pogreška ventilatora	
Sensor error	Pogreška senzora Pogreška senzora svjetla	
Cinema Filter Error	Pogreška filtra za kino način rada	
Laser Error	Pogreška lasera Laser ne svijetli	
Internal temperature error	Pogreška koja označava visoku temperaturu	
High-speed cooling in progress	Upozorenje o visokoj temperaturi	
Cinema Filter Warning	Upozorenje filtra za kino način rada	
Static Iris Warning	Upozorenje o nepomičnom irisu	
Lens Iris Warning	Upozorenje za iris leće	
Static Iris Error	Statičan iris	



Funkcije izbornika Konfiguriranje

Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, u izborniku Konfiguriranje ne možete namještati stavke koje se odnose na sliku ili signal. Imajte na umu da stavke prikazane za sliku, signal i druge informacije ovise o projiciranom signalu slike.

Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje	
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, Adobe RGB, 3D Dynamic, 3D Cinema		Odaberite kvalitetu slike na temelju okoline i slike koju projicirate. str.42	
Brightness			Namještanje veličine slike.	
Contrast			Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.	
Color Saturati- on*1			Namještanje zasićenja boje na slikama.	
Tint*1			Namještanje nijanse na slikama.	
Sharpness	Standard			Namještanje oštchine na cijeloj slici.
	Advanced*1	Thin Line Enhancement, Thick Line Enhancement, Vert. Line Enhancement, Horiz. Line Enhancement	 Namještanje oštchine slike. Koristite za namještanje određenih područja slike. str.50	
Color Temp.	-3 - 6 (10 koraka)*2		Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim.	
Skin Tone			Povećajte broj kako bi boje postale zelenije ili ga smanjite ga kako bi postale crvenije.	

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2		Podešavanje game. Možete odabrati određenu vrijednost ili podesiti gamu gledajući sliku ili grafikon.  str.47
		Customized	Adjust it from the image, Adjust it from the graph	
	Reset			
	RGB	Offset R/G/B		
		Gain R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturati-on, Brightness	
	EPSON Super White*3		On, Off	(To je moguće postaviti samo kada je Color Mode postavljen na Natural, Ci-nema, Adobe RGB, Digital Cinema ili 3D Cinema i kada se ulazni signal prima iz priključka HDMI1 ili HDMI2.) Postavite ovu opciju na On ako primjećujete sjaj uslijed prekomjernog izlaganja bijele boje na slici. Ako je opcija postavljena na On , tada je onemogućena postavka HDMI Video Range .
Power Con-sumption	High, Medium, ECO			Namještanje svjetline na jednu od tri postavke. Odaberite ECO ako je projicirana slika presvjetla. Kada je odabrana vrijednost ECO , potrošnja energije tijekom projiciranja opada i smanjuje se buka ventilatora.
Dynamic Con-trast	Off, Normal, High Speed			Možete promijeniti praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike. Postavite opciju na Off kako ne bi bilo podešavanja svjetline.  str.45
Lens Iris				Podešava količinu svjetla koja ulazi u leću pomoću dijafragme leće, čime se podešava kontrast slike.  str.51
Reset	Yes, No			Sve namještene vrijednosti u izborniku Image možete vratiti na zadane vrijednosti.

*1 To se ne može prikazati kada ulazni signal slike potječe iz računala.

*2 Kad je **Color Mode** postavljen na **Natural** ili **Adobe RGB**, postavke se mijenjaju na **5000K - 10000K**.

*3 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili Color Mode.

 Izbornik Signal

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
3D Setup*1 *2	3D Display	Omogućava ili onemogućava funkciju prikaza 3D slike.  str.37
	2D-to-3D Conversi-on	Postavlja intenzitet 3D efekta pri pretvorbi 2D slike u 3D slike.  str.40
	3D Format	Postavlja 3D format za ulazni signal. Odabirom postavke Auto , format se automatski prepoznaje.
	3D Depth	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Si-ze	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	Inverse 3D Glasses	Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	Omogućava ili onemogućava prikaz obavijesti koje se pojavljuju tijekom prikaza 3D slika.
Aspect*3	Auto, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wi-de, Horiz. Squeeze	Odabir formata zaslona.  str.32
Tracking*3 *4	Razlikuje se ovisno o ulaznom signalu.	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sync.*3 *4	0 do 31	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. <ul style="list-style-type: none"> • Namještanje opcija Brightness, Contrast ili Sharpness može prouzročiti treperenje ili zamućenje. • Namještanje sinkronizacije nakon namještanja praćenja omogućuje tačnije podešavanje.
Position*3 *5	   	Ako jedan dio slike nedostaje, zaslon možete pomaknuti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Dein-terlacing*3	Off, Video, Film/Auto*6	(To je moguće postaviti samo kada se ulazni signal prima iz priključka Video ili pri prijemu ulaznog signala formata 480i, 576i ili 1080i iz priključka Component, HDMI1 ili HDMI2.) Pretvara signal iz isprepletanog (i) u progresivan (p) format koristeći način pogodan za dani signal slike. <ul style="list-style-type: none"> • Off: Idealno za dinamični slijed slika. • Video: Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja. • Film/Auto: Obavlja optimalnu konverziju ulaznog signala za film, računalnu grafiku ili animacije.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje	
Motion Detection*3 *6	1 do 5	Postavlja brzinu pokreta slike od 1 (sporo, za fotografije) do 5 (brzo, za filmove). Promijenite ovu postavku ako primijetite slabu kvalitetu fotografija ili treperenje filmova.	
Frame Interpolation*2 *6	Off, Low, Normal, High	Smanjuje slike koje ostaju za vrijeme projiciranja pokretnih slika interpoliranjem između jednog okvira i sljedećeg.  str.46	
Super-resolution/4K*2 *6	Off, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5	Super-resolution (1 na 5) smanjuje zamućenje koje se pojavi na rubovima slika kad je razlučivost slike povećana na 1920 x 1080 piksela. 4K Enhancement (4K-1 na 4K-5) projicira 4K slike (3840 x 2160 piksela) tako da primjenjuje visoku razlučivost i stvara slike iznimno visoke definicije.  str.43	
Detail Enhancement*2 *6 *7	Range, Strength	0 do 100	Poboljšava detalje slike kako bi slika imala jasne obrise. Što je broj veći, to je veći raspon područja konture na koju poboljšanje ima učinak.  str.45
Auto Setup*4	On, Off		Omogućuje ili onemogućuje automatsko namještanje slike pri svakoj promjeni ulaznog signala. Kad je omogućeno, automatski se postavljaju stavke Tracking, Position i Sync.
Advanced	Noise Reduction*2 *3 *6	Off, 1, 2, 3	(Ovo se može postaviti samo kada je Image Processing postavljeno na Fine .) Za zaglađivanje grubih slika. Postoje tri načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike s izvora s niskom razinom šuma, poput DVD-a ili Blu-ray diskova, preporučujemo da ovu opciju postavite na Off .
	Setup Level*3 *6	0%, 7,5%	(Ovo se može postaviti pri prijemu NTSC ili komponentnog videosignalna iz priključka Video.) Promijenite ovu postavku kada koristite uređaj s drugačijom razinom crne boje (Razina postav.), kao što su proizvodi namijenjeni korejskom tržištu. Provjerite specifikacije spojenog uređaja prije nego što promijenite ovu postavku.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
(Advanced)	Overscan ^{*2 *3 *8}	<p>Auto, Off, 2%, 4%, 6%, 8%</p> <p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, 2% na 8%: Postavlja raspon slike. Off projicira sve raspone. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti šum u gornjem i donjem dijelu slike. • Auto: To je moguće postaviti samo kada se ulazni signal prima iz priključka HDMI1 ili HDMI2. Ovo se može automatski postaviti na Off ili 8% ovisno o ulaznom signalu.
	HDMI Video Range ^{*1 *3}	<p>Auto, Normal, Expanded</p> <p>(Ovo se može postaviti samo kada je EPSON Super White postavljeno na Off.)</p> <p>Kada je postavljeno na Auto, automatski se otkriva i postavlja razina videosignalna DVD uređaja koji stiže u priključak HDMI1 ili HDMI2 ports is automatically detected and set.</p> <p>Ako primijetite pre malo ili prekomjerno izlaganje kada je postavka Auto, postavite razinu videosignalna projektora tako da odgovara razini video signala DVD uređaja/Blu-ray diska. DVD uređaj/Blu-ray disk može se postaviti na Normalno ili Prošireno.</p> <p>Opcija Auto se ne prikazuje u slučaju spajanja s DVI priključkom spojenog uređaja.</p>
	Color Space ^{*1}	<p>Auto, BT.709, BT. 2020</p> <p>Postavlja sustav konverzije za prostor boja.</p>
	Dynamic Range ^{*1}	<p>Auto, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4</p> <p>Ovo koristite kada se prima HDR (High Dynamic Range) signal, a HDR informacije nisu ispravno prikazane u signalu slike. (Samo za priključak HDMI1)</p>
	EDID	<p>EDID1, EDID2</p> <p>Odvojite kabel iz HDMI priključka projektor-a i zatim zadajte postavke. Odaberite EDID2 kad nije u tijeku projekcija u načinu HDR.</p>
	Image Processing ^{*6}	<p>Fine, Fast</p> <p>Služi za obradu slike kako bi se poboljšala kvaliteta slike ili brzina reakcije.  str.52</p>
Reset	Yes, No	Vraća sve postavke za Signal osim opcije Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect i Image Processing na zadane vrijednosti.

*1 Moguće je prikazati samo kada se ulazni signal slike prima iz izvora HDMI1 ili HDMI2.

*2 Ne može se postaviti kada je ulazni signal 4K slika.

*3 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.

*4 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

*5 Nije moguće postaviti kad se ulazni signal prima iz izvora HDMI1 ili HDMI2.

*6 To se ne može prikazati kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

*7 Postavke su spremljene za svaku postavku za Source, Color Mode ili Super-resolution/4K.

*8 Moguće je prikazati samo kada se ulazni signal prima iz izvora Component, HDMI1 ili HDMI2.

Izbornik Settings

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Keystone	-60 do 60		Ispravljanje okomite geometrije slike.  str.31
HDMI Link	Device Connections	-	Prikazuje popis uređaja spojenih s priključcima HDMI1 ili HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju Veza HDMI.
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. Postavlja uključivanje projektoru pri reprodukciji sadržaja na spojenom uređaju (Bidirectional ili Device -> PJ) ili uključivanje spojenog uređaja pri uključivanju projektoru (Bidirectional ili PJ -> Device).
	Power Off Link	On, Off	Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektoru.
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Kad je postavljeno na On , zaključavaju se trenutne postavke za fokus, zumiranje i pomak leće. Ako pritisnete gumb  kad je Lens Lock postavljen na On , na zaslonu se prikazuje  .
	Child Lock	On, Off	Ovim se zaključava gumb  na upravljačkoj ploči projektoru kako bi se spriječilo da djeca nehotice uključe projektor. Napajanje možete uključiti tijekom zaključanosti pritiskanjem i držanjem gumba  oko tri sekunde. I dalje možete isključiti uređaj gumbom  ili obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača na uobičajeni način. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja. Imajte na umu da će se, čak i ako je Child Lock postavljen na On , projektor i dalje uključiti kada se spoji napojni kabel ako je Direct Power On postavljen na On .
	Control Panel Lock	On, Off	Kad je opcija postavljena na On , onemogućeni su svi gumbi na upravljačkoj tabli osim gumba  . U slučaju pritiskanja bilo kog gumba, na zaslonu se prikazuje ikona  . Za otključavanje pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči najmanje 7 sekundi. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling	<p>Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektor-a.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front: Odaberite ako projicirate s prednje strane zaslona. • Front/Ceiling: Odaberite ako projicirate s prednje strane zaslona, a projektor je ovješen na strop. • Rear: Odaberite ako projicirate sa stražnje strane zaslona. • Rear/Ceiling: Odaberite ako projicirate sa stražnje strane zaslona, a projektor je ovješen na strop.
User Button	2D-to-3D Conversion, 3D Depth, Inverse 3D Glasses, Power Consumption, Detail Enhancement, Info	Odaberite stavku izbornika Konfiguriranje koju treba dodijeliti gumbu  na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb  prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.
Picture in Picture*	-	Pokreće Picture in Picture prikaz.  str.61
Standby Mode	Communication On, Communication Off	Kad je postavljeno na Communication On , možete postaviti postavke projektor-a te kontrolirati projektor putem mreže čak i kad je u stanju mirovanja.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Operation	Direct Power On	Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba. Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na On , projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.
	Sleep Mode	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projiciranje i prelazi u stanje mirovanja. Kada je opcija postavljena na Off , projektor nikad ne prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
	Illumination	Postavite ovu opciju na Off ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruje, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	Trigger Out 1 Trigger Out 2	Postavite funkciju Trigger Out (Okidač isključen) kako bi se vanjskim uređajima dojavilo da je projektor uključen. Trigger Out 1 odgovara priklučku Trigger out 1, a Trigger Out 2 odgovara priklučku Trigger out 2. Kada je postavljena na Off , iz priključaka Trigger out 1/Trigger out 2 ne teče napon. Kada je postavljeno na Power , napon teče iz priključka Trigger out 1/Trigger out 2 kad je projektor uključen. Za Anamorphic Wide , kad je projektor uključen i kad je Aspect postavljen na Anamorphic Wide ili Horiz. Squeeze , napon teče iz priključaka Trigger out 1/Trigger out 2. Ako promijenite ovu postavku, nova postavka će se početi primjenjivati sljedeći put kad uključite projektor.
	High Altitude Mode	Postavite ovu opciju na On ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1.500 metara.
	Lens Adjustment Mode	Postavite vrijednost kretanja leće za podešavanje fokusa, zumiranja i pomaka leće jednim pritiskom gumba     .

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Display	Menu Position	-	Postavlja položaj na kome se prikazuje izbornik.
	Menu Color	Color 1, Color 2	Odabir boje za izbornik Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> • Color 1 Glavni izbornik: crna Odabrane stavke: siva • Color 2 Glavni izbornik: plava Odabrane stavke: narančasta
	Messages	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off). <ul style="list-style-type: none"> • Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji, formati zaslona i učitavanje memorije. • Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Startup Screen	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektora i dovršetka procesa hlađenja.
	Standby Confirmation	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz poruke o potvrdi čekanja (On ili Off).  str.26
	Model Name	On, Off	Prikazuje naziv modela projektor-a.
Input Signal	Video Signal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Postavlja vrstu signala ovisno o video uređaju spojenom s priključkom Video. Kad se postavi na Auto , videosignal se podešava automatski. Ako primjetite šum na slici čak i kada je opcija postavljena na Auto ili ako uopće nema slike, odaberite odgovarajuću vrstu signala iz dostupnih opcija.
	Component	Auto, YCbCr, YPbPr	Postavlja izlazni signal za video uređaj spojen na priključke Component. Kad se postavi na Auto , izlazni signal se podešava automatski. Ako primjetite neprirodne boje kad je opcija postavljena na Auto , podesite odgovarajući izlazni signal iz dostupnih opcija.
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogućava ili onemogućava Panel Alignment .
	Select Color	R, B	Odabir boje koju želite korigirati.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Odabir uzorka korištenog za korekciju.
	Start Adjustments	-	Pokreće Panel Alignment .  str.51
	Reset	Yes, No	Resetira vrijednosti korekcije.
Language	-		Odabir jezika prikaza.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Reset	Yes, No	<p>Sve vrijednosti za Settings vraćaju se na zadane postavke, osim sljedećih.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Power On Link • Power Off Link • Projection • User Button • Standby Mode • High Altitude Mode • Component • Language

* Ne može se postaviti kada je ulazni signal 4K slika.

Izbornik Memory

Funkcija	Objašnjenje
Load Memory	Učitava postavke spremljene pomoću funkcije Save Memory .  str.59 Ova opcija se ne može odabratи ako niste spremili nikakve postavke pomoću funkcije Save Memory .
Save Memory	Sprema određene postavke izbornika za Image i Signal u memoriju.  str.58
Erase Memory	Brisanje spremljene memorije.  str.59
Rename Memory	Preimenuje spremljenu memoriju.  str.59
Load Lens Position	Učitava vrijednosti spremljene pomoću funkcije Save Lens Position .  str.56 Ta stavka se ne može odabratи ako niste spremili nikakve postavke pomoću funkcije Save Lens Position .
Save Lens Position	Sprema postavke za podešavanje fokusa, zumiranje i pomak leće pod položaj leće.  str.56
Erase Lens Position	Briše spremljene položaje leće.  str.57
Rename Lens Position	Mijenja naziv spremljenog položaja leće.  str.57

Izbornik Network

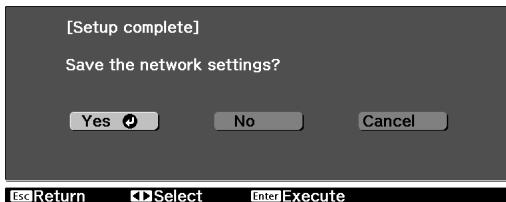
Kada podesite postavke mreže za projektor, a projektor spojite na računalo ili pametni uređaj na mreži, preko web preglednika možete promijeniti postavke bez prikazivanja izbornika Konfiguriranje ili možete koristiti računalo ili pametni uređaj kao daljinski upravljač.

Također, kada podesite postavke za obavijesti poštom, a na projektoru se pojavi pogreška ili upozorenje, obavijest se šalje na adresu e-pošte koju ste naveli.

Funkcija	Objašnjenje
Net. Info. - Wired LAN	Prikazuje sljedeće informacije o status mreže. <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Network Configuration	Sljedeći izbornici dostupni su za postavljanje stavki Mreže. <ul style="list-style-type: none"> • Basic str.78 • Wired LAN str.79 • Mail str.79 • Others str.80 • Reset str.80

Radnje izbornika Network

Postupak odabira iz glavnog izbornika i podizbornika te promjena odabranih stavki isti je kao u izborniku Konfiguriranje. Nakon završetka otvorite izbornik **Complete** i odaberite **Yes**, **No** ili **Cancel**. Kada odaberete **Yes** ili **No**, vraćate se na izbornik Konfiguriranje.



Yes: spremi postavke i izlazi iz izbornika **Network**.

No: ne spremi postavke i ne izlazi iz izbornika **Network**.

Cancel: omogućava nastavak podešavanja postavki bez izlaska iz izbornika **Network**.

Izbornik Basic

Funkcija	Objašnjenje
Projector Name	Naziv koji se koristi za prepoznavanje ovog projektoru na mreži. Kod uređivanja naziva možete unijeti najviše 16 jedno-bitnih alfanumeričkih znakova. (" *+ , / ; < = > ? [znakovi ¥] ` se ne mogu koristiti.)
PJLink Password	Služi za postavljanje lozinke za pristup projektoru pomoću softvera kompatibilnog sa standardom PJLink. Možete unijeti najviše 32 jedno-bitna alfanumerička znaka. (Simboli se ne mogu koristiti.)
Web Control Password	Služi za postavljanje lozinke za web kontrolu. Možete unijeti najviše 8 jedno-bitna alfanumerička znaka. (* se ne može koristiti.) Web kontrola je funkcija koja omogućava promjenu postavki projektoru pomoću web preglednika na računalu ili pametnom uređaju spojenom na mrežu. str.63

Izbornik Wired LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
IP Settings	DHCP	On, Off	Možete postaviti želite li koristiti DHCP (On/Off). Ako je postavljeno na On , više ne možete postavljati adrese.
	IP Address		Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće IP adrese ne možete koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255)
	Subnet Mask		Unesite masku podmreže projektorja. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće maske podmreže ne možete koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address		Unesite IP adresu pristupnika projektorja. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće adrese pristupnika ne možete koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off		Postavite na Off kako se IP adresa ne bi prikazala na zaslonu Net. Info. - Wired LAN ili zaslonu web kontrole.

Izbornik Mail

Kad je postavljen, primat će obavijesti ako se pojavi problem ili upozorenje na projektoru.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Mail Notification	On, Off	Postavite na On kako biste poslali poruku e-pošte prethodno određenim adresama kad se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP Server	-	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektorja. Možete unijeti bilo koji broj od 0 do 255 u svako polje adresе. Međutim, sljedeće IP adrese ne možete koristiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj između 0 i 255)
Port Number	1 do 65535	Unesite broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Address 1 Setting	-	Unesite adrese e-pošte kojima želite slati obavijesti te odaberite probleme ili upozorenja o kojima želite biti obaviješteni. Možete registrirati najviše tri adrese. Za svaku adresu možete unijeti najviše 64 jedno-bitna alfanumerička znaka. (" () , ; < > [znakovi ¥] se ne mogu koristiti.) U izbornik Konfiguriranje možete unijeti najviše 32 znaka. Ako želite unijeti više od 32 znaka, učinite to pomoću web preglednika. ↗ str.63
Address 2 Setting	-	
Address 3 Setting	-	

Izbornik Others

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
AMX Device Discovery	On, Off	Kada želite omogućiti otkrivanje projektor-a pomoću funkcije AMX Device Discovery, vrijednost postavite na On . Vrijednost postavite na Off ako niste spojeni s uređajima koje nadzire upravljač za AMX ili funkcija AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Kad želite dopustiti da Control4 SDDP otkrije projektor, postavite ovo na On . Vrijednost postavite na Off ako projektor nije povezan s uređajima koje nadzire upravljač za Control4 ili Control4 SDDP.
Bonjour	On, Off	Postavite na On kad ste spojeni na mrežu koja koristi uslugu Bonjour. Posjetite internetske stranice tvrtke Apple za više informacija o usluzi Bonjour. http://www.apple.com/

Izbornik Reset

Za ponovno postavljanje svih mrežnih postavki odaberite **Yes**. Kada ponovno podesite sve postavke, na zaslonu se pojavljuje izbornik **Basic**.

Izbornik Complete

Odaberite ovu stavku kada završite s podešavanjem postavki na izborniku **Network**. ↗ str.78

Radnje tipkovnice

Izbornik **Network** sadrži stavke u čija polja tijekom postavljanja morate unijeti alfanumeričke znakove. U tom slučaju prikazuje se sljedeća tipkovnica. Koristite gumbе ↗ ↘ ↙ ↚ za pomicanje kursora i nakon toga pritisnite gumb za unos odabranog znaka. Nakon unosa na virtualnoj tipkovnici pritisnite **Finish** za potvrdu unosa. Pritisnite **Cancel** na virtualnoj tipkovnici za poništenje unosa.



- Svaki put kada pritisnete tipku **CAPS** i gumb  , uključujete ili isključujete velika slova.
- Svaki put kad pritisnete tipku **SYM1/SYM2** i gumb  , postavljate i mijenjate tipke simbola za odjeljak okružen okvirom.

Mogu se unijeti sljedeće vrste znakova.

Brojke	0123456789
Slova	ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- Ne možete koristiti dvotočku (:) za stavke izbornika **Network**.
- Ne možete koristiti razmak za stavke izbornika **Network**.
- Sljedeća četiri znaka ne možete unijeti pomoću tipkovnice. Te znakove unesite pomoću web preglednika.  str.63
“ * , ;

Izbornik Info

Funkcija	Objašnjenje
Operation Hours	Prikazuje ukupno vrijeme korištenja.
Source	Prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Input Signal	Prikazuje sadržaj opcije Input Signal postavljene u izborniku Signal prema izvoru.
Resolution	Prikazuje razlučivost.
Scan Mode	Prikazuje način skeniranja.
Refresh Rate	Prikazuje učestalost osvježavanja.
3D Format	Služi za prikazivanje 3D formata ulaznog signala tijekom projekcije 3D slike (Frame Packing, Side by Side ili Top and Bottom).
Sync Info	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Color Depth	Prikazuje dubinu boje.
Color Format	Prikazuje informacije o prostoru boje i dinamičkom rasponu.
Video Signal	Prikazuje postavke za Video Signal u izborniku Settings .
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorem. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serial Number	Prikazuje serijski broj projektor-a.
Version	Prikazuje inačicu softvera ugrađenog u projektor.

Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset All	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Input Signal - Component, Panel Alignment, Language, Save Memory, Save Lens Position i Operation Hours .
Reset Memory	Briše sve postavke spremljene pomoću funkcije Save Memory .

Funkcija	Objašnjenje
Reset Lens Position	Briše sve postavke spremljene pomoću funkcije Save Lens Position .

Izbornik Picture in Picture

Prikazuje se pritiskanjem gumba  tijekom prikazivanja Picture in Picture.

 Vrijednosti te stavke ne možete postaviti kad su ulazni signali 3D slika ili 4K slika.

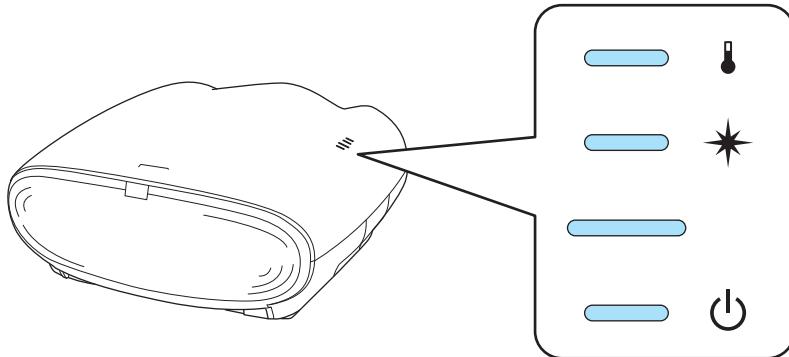
Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Picture in Picture	Subscreen Size	Small, Large	Mjenja veličinu podzaslona.  str.62
	Subscreen Position	Top Right, Bottom Right, Top Left, Bottom Left	Mjenja položaj podzaslona.  str.62
	Swap Main/Sub		Zamjenjuje glavni zaslon s podzaslonom.  str.62
	Exit Picture in Picture		Izlazi iz Picture in Picture prikaza.  str.62



Rješavanje problema

Signalni pokazivač

Možete provjeriti status projektor-a pomoću indikatora koji trepere ili svijetle , , .

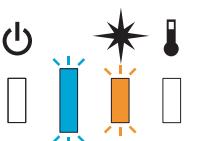
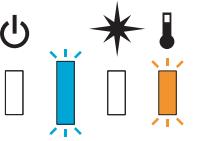
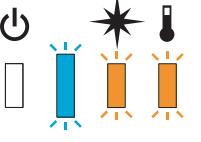
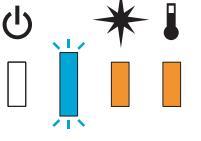
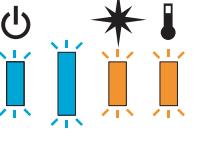
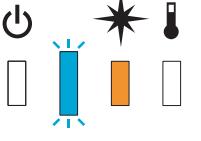


U sljedećoj tablici pogledajte status projektor-a i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja

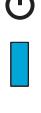
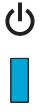
: Svijetli : Trepće : Status se održava : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plavo)/(narančasto)	Upozorenje o visokoj temperaturi	<p>Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ako projektor postavljate do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i otvora za ulaz zraka na projektoru. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. str.94
 (plavo)/(narančasto)	Pogreška koja označava visoku temp. (pregrijavanje)	<p>Unutarnja temperatura je previsoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> Laser se automatski isključuje i projekcija se prekida. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel. Ako projektor postavljate do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i otvora za ulaz zraka na projektoru. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. str.94 Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>

Pokazivači	Status	Rješenje
 (plavo)/(narančasto)	Unutarnja pogreška	Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.  Popis kontakata za Epson projektor
 (plavo)/(narančasto)	Pogreška ventilatora Pogreška senzora Pogreška senzora svjetla	
 (plavo)/(narančasto)	Pogreška filtra za kino način rada Statičan iris Pogreška poklopca leće	
 (plavo)/(narančasto)	Pogreška upravljačkog programa lasera	
 (plavo)/(narančasto)	Kritična pogreška	
 (plavo)/(narančasto)	Pogreška lasera Kvar na laseru	<p>Postoji problem s laserom ili se nije uključio.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ako projektor koristite iznad 1.500 m nadmorske visine, namjestite funkciju High Altitude Mode na On.  Settings - Operation - High Altitude Mode str.73 Ako problem još uvijek postoji nakon prethodno navedenih rješenja, prestanite koristiti projektor, a utikač isključite iz zidne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.  Popis kontakata za Epson projektor

 Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Svijetli  : Trepće  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči, projekcija započinje.
 (plava)	Stanje mirovanja (Standby Mode je postavljeno na Communication On.)	Kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči, projekcija započinje.
 (plava)	Zagrijavanje u tijeku Hlađenje u tijeku	Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava. Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se kabel za napajanje iz bilo kojeg razloga iskopča tijekom hlađenja, pričekajte da se projektor dovoljno ohladi, vratite kabel za napajanje, a zatim pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
 (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim su radnim uvjetima pokazivači  i  isključeni.
- Kada je funkcija **Illumination** postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni.  **Settings - Operation - Illumination** str.73

Ako pokazivači ne pomognu

Odredite problem

U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.

Problem		Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike	str.86
	Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili potpuno plavo	
	Pokretne slike poslane s računala se ne projiciraju	str.87
	Prikazuje se " Not supported "	str.87
	Prikazuje se " No Signal "	str.88
	Slika je mutna ili neizoštrena	str.88
	Na slici se pojavljuju smetnje ili izobličenja	str.88
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike	str.89
	Boje na slici nisu ispravne	str.89
	Cijela slika poprima ljubičasti ili zeleni ton, crno-bijelaje ili su boje blijede*	
Problemi na početku projekcije	Slika je tamna	str.90
	Projekcija se automatski prekida	str.90
	Ispravljanje poravnjanja LCD-a nije zadovoljavajuće ili se teško postiže	str.90
	Projektor se ne uključuje	str.91
	Daljinski upravljač ne reagira	str.91
	Iz upravljačke ploče se ne mogu zadavati postavke	str.91
	Projekcija u 3D nije ispravna	str.92
	3D slika je uvećana i odrezana	str.92
	Veza HDMI ne radi	str.92
	Naziv uređaja nije prikazan pod Device Connections	str.93

* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektoru i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

Problemi u svezi sa slikom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
Je li spojen napojni kabel?	Priključite napojni kabel.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projekto- ra. Provjerite da li, nakon ukopčavanja, pritiskanje gumba za paljenje/gašenje snabdijeva projektor napajanjem.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija Messa- ges postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  Settings - Display - Messages str.73
Da li je iskopčano napajanje za AV pojačalo?	Ako je AV pojačalo spojeno, provjerite napajanje AV pojačala.

Uzrok	Rješenje
Da li se iz uređaja šalje slikovni signal?	Provjerite da li se iz spojenog uređaja šalje slikovni signal.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Video Signal str.73
	Kada se prima Component signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Component postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Component str.73
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  Reset - Reset All str.81
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka (funkcijska i dr.) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo koje je spojeno, a zatim ga ponovno uključite.

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li signal slike s računala postavljen istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor?	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor. Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Prikazuje se "**Not supported**"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Video Signal str.73
	Kada se prima Component signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Component postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Component str.73
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	Provjerite ulazni signal slike u opciji Resolution izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektoru.  str.98

Prikazuje se "**No Signal**"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.20
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Promijenite sliku pritiskanjem gumba za odabir izvora na daljinskom upravljaču ili gumba  na upravljačkoj ploči.  str.32
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Šalju li se slikovni signali u projektor?	Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.
	Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus.  str.30
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja.  str.17
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Video Signal str.73
	Kada se prima Component signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Component postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Component str.73
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.20
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jesu li postavke Sync. i Tracking ispravno podešene?	Projektor koristi funkcije automatskog namještanja radi optimalnog projiciranja. No ovisno o signalu, neke od njih možda nisu ispravno namještene čak ni nakon samopodešavanja. U tom slučaju podesite postavke Tracking i Sync. u izborniku Konfiguriranje.  Signal - Tracking/Sync. str.70
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.98

Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna Aspect ?	Pritisnite gumb  , a zatim odaberite postavku Aspect koja odgovara ulaznom signalu.  Signal - Aspect str.70
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.98

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala?	Kada se prima Video signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Video Signal postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Video Signal str.73
Jeste li ispravno priključili kabele?	Kada se prima Component signal Ako se ništa ne projicira čak ni kad je opcija Component postavljena na Auto u izborniku Konfiguriranje, postavite signal koji odgovara spojenom uređaju.  Settings - Input Signal - Component str.73
Je li ispravno namješten kontrast?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.20 U slučaju priključaka Video i Component, provjerite jesu li iste boje kao priključak kabela.  str.20
Je li boja ispravno namještena?	Podesite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje.  Image - Contrast str.68
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja) Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	Podesite postavku Advanced u izborniku Konfiguriranje.  Image - Advanced str.68
	Podesite postavku Color Saturation i Tint u izborniku Konfiguriranje.  Image - Color Saturation/Tint str.68

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Podesite postavku Brightness u izborniku Konfiguriranje. ☞ Image - Brightness str.68
Je li ispravno namješten kontrast?	Podesite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. ☞ Image - Contrast str.68

Slike su grube (kod spajanja na priključak HDMI1)

Uzrok	Rješenje
Je li postavljen EDID?	Iskopčajte HDMI kabel i zatim zadajte postavke za EDID.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka Sleep Mode omogućena?	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, laser se automatski isključuje i projiciranje prelazi u stanje pripravnosti. Projektor izlazi iz stanja mirovanja kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči. Nemojte gledati u laser kad se projektor vrati iz stanja pripravnosti. Ne želite li koristiti Sleep Mode , promijenite postavku na Off. ☞ Settings - Operation - Sleep Mode str.73

Ispravljanje poravnaja ploče nije zadovoljavajuće ili se teško postiže

Uzrok	Rješenje
Odgovara li postavka za Projection postavljenom položaju projektor-a?	Metoda podešavanja poravnaja ploče mijenja se ovisno o postavki Projection . Postavka Projection mora odgovarati postavljenom položaju projektor-a. ☞ Settings - Projection str.73
Je li površina za projiciranje odgovarajuća?	Za što bolje rezultate površina za projiciranje ne bi smjela biti u boji ili imati izraženu teksturu jer će u tom slučaju biti teško poravnati rešetku za podešavanje. Projicirajte na zaslon ili nešto slično koji je bijele boje i nema nikakav uzorak.
Jeste li podesili postavke čim ste uključili projektor?	Kako biste dobili stabilnu kvalitetu slike, ostavite projektor uključen neko vrijeme prije nego što počnete podešavati postavke.
Je li veličina slike odgovarajuća?	Projicirana slika morala bi biti barem 60".
Je li boja s pomakom ružičasta (magenta)?	Podesite R (crveno) i B (plavo) za SelectColor jer je ružičasta boja mješavina crvene i plave.
Jesu li linije u uzorku nejasne ili izvan fokusa?	Namjestite fokus. ☞ str.30

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
Je li opcija Child Lock postavljena na On ?	Kada je opcija Child Lock postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Child Lock str.73
Pale li se i gase pokazivač kada dodirnete na pojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i обратите se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore. 

Problemi s daljinskim upravljačem

Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet.  str.24
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Provjerite radni domet.  str.24
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima.  str.24

Problemi s upravljačkom pločom

Iz upravljačke ploče se ne mogu zadavati postavke

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Control Panel Lock postavljena na On ?	Ako je opcija Control Panel Lock postavljena na On putem izbornika Konfiguriranje, onemogućeni su svi gumbi upravljačke ploče osim gumba  . Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.73

Problemi s 3D slikama

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranja 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV postaja ne sadrži signale 3D formata, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li opcija 3D Display postavljena na Off ?	Ako je opcija 3D Display postavljena na Off u izborniku Konfiguriranje, projektor se ne prebacuje na 3D prikaz automatski čak ni u slučaju prijema 3D slike. Pritisnite gumb  Signal - 3D Setup - 3D Display str.70
Je li postavljen ispravan 3D format?	Projektor automatski bira odgovarajući 3D format, ali ako se 3D slika ne prikazuje pravilno, pomoću opcije 3D Format u izborniku Konfiguriranje odaberite neki drugi format.  Signal - 3D Setup - 3D Format str.70
Jeste li unutar dometa?	Provjerite koliki je domet unutar kojeg 3D naočale mogu komunicirati s projektorom te budite unutar tog dometa.  str.40
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Informacije o uparivanju potražite u Priručnik za uporabu 3D naočala.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu prouzročiti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radiosmetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

3D slika je uvećana i odrezana

Uzrok	Rješenje
Je li postavljen ispravan 3D format za video?	Video može biti odrezan ako je zadan neispravan 3D format. Zadajte ispravan 3D format.  str.35

Problemi s vezom HDMI

Veza HDMI ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Podržani su samo HDMI kabeli visokih brzina.

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, pritisnite gumb  , a zatim provjerite je li uređaj dostupan u opciji Device Connections .  str.54
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI veze.  str.54
Je li uključeno napajanje pojačala ili DVD uređaja/Blu-ray diska itd. uključeno?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijskih uređaja?	Istodobno se može povezati do 3 multimedijskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

Naziv uređaja nije prikazan pod Device Connections

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.



Održavanje

Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine sa zračnog filtra projektoru itd. ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Plinovi se mogu zapaliti i uzrokovati požar.

Čišćenje i zamjena zračnog filtra

Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektoru bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučuje se redovito čišćenje zračnog filtra. Zračni filter čistite češće ako projektor koristite u okolini s puno prašine.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Očistite zračni filter laganim četkanjem. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filter i neće se moći odstraniti.



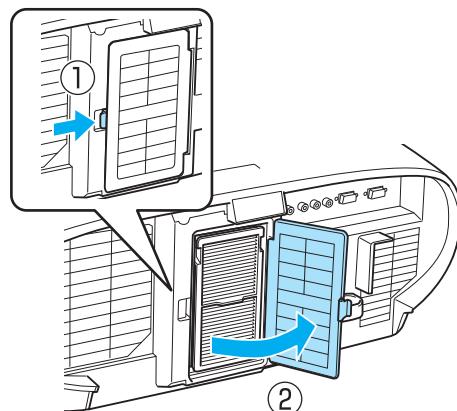
Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

Materijal: PP

1 Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

2 Uklonite poklopac za kabel ako je pričvršćen. str.20

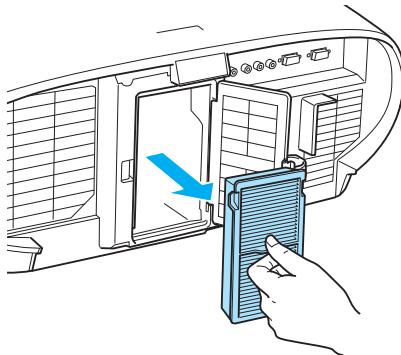
3 Otvorite poklopac zračnog filtra. Prstom uhvatite jezičac na poklopcu zračnog filtra i izvucite ga tako da se otvori.



4

Izvadite zračni filter.

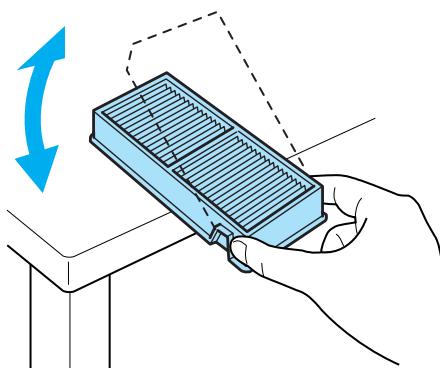
Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtera i izvucite ga pod kutom.



5

Držite zračni filter tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

Preokrenite filter i udarite ga na isti način s druge strane.

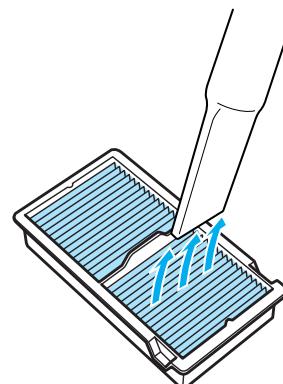


Pozor

Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

6

Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.

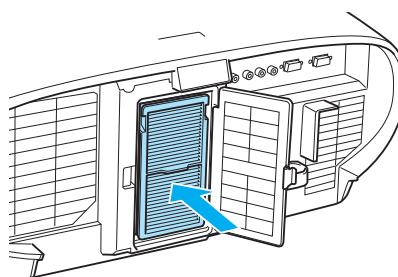


Zamijenite zračni filter ako se na zaslonu prikaže poruka nakon što ga očistite ili ako je još uvijek prljav. [str.97](#)

7

Umetnute zračni filter.

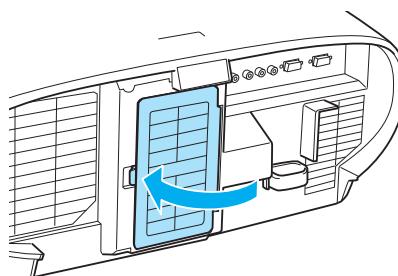
Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtera i umetnute ga pod kutom.



8

Zatvorite poklopac zračnog filtra.

Pritisnite dok jezičac na poklopcu zračnog filtra ne sjedne na mjesto.



■

Čišćenje glavne jedinice

Površinu projektora obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpnu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro isciđedite prije brisanja površine.

Pozor

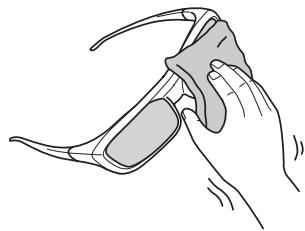
- Za čišćenje površine projektor-a ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kvaliteta kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.
- Ne dirajte leću projektor-a. Kada čistite leću, obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informacijskom centru za projektor.  [Popis kontakata za Epson projektor](#)

■ Čišćenje 3D naočala

Očistite leće naočala tako da ih lagano obrišete mekom krpom.

Pozor

- Ne trljajte stakla naočala grubim predmetima i ne rukujte njima grubo, jer bi se mogla lako oštetiti.
- Kad održavanje postane neophodno, iskopčajte uređaj USB punjač iz strujne utičnice i provjerite jesu li svi kabeli iskopčani.
- 3D naočale sadrže punjive baterije. Prilikom njihovog odlaganja, poštujte važeće lokalne propise.





Dodatna oprema i potrošni pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od rujna 2016. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
3D naočale s RF sustavom	ELPGS03	Stavite ih kad gledate 3D slike.
USB punjač	ELPAC01	Koristi se za punjenje 3D naočala.

Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Zračni filter	ELPAF39	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (1 zračni filter)



Podržane razlučivosti

HDMI1/HDMI2 ulazni signali

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Računalni signal (Analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 x 480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

3D ulazni signali

Signal	Učestalost osvježa- vanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvi- ra	Jedno do dru- gog	Gore i dolje
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



Napomene za prijevoz

Unutar projektor-a nalazi se mnogo staklenih dijelova i precizne komponente. Kako biste spriječili oštećenja nastala u transportu, projektorom rukujte na sljedeći način.

Pomicanje projektor-a

Prije nego što pažljivo pomaknete projektor, provjerite jeste li ga isključili i te jeste li isključili sve kabele.

Pozor

- Projektor je težak i ne smije ga nositi samo jedna osoba. Kod vađenja iz ambalaže ili pomicanja projektor bi trebale nositi barem dvije osobe.
- Kad projektor dižete, provjerite jeste li zatvorili upravljačku ploču.
- Ne primjenjujte prekomjernu silu na odjeljak s upravljačkom pločom. To može uzrokovati pojavu kvara.

Kod transporta

Priprema ambalaže

Nakon provjere svih točaka iz odlomka "Pomicanje projektor-a", okomiti i vertikalni položaj leća postavite u sredinu i zapakirajte projektor. str.31

Napomene za pakiranje i transport projektor-a

Projektor sigurno zamotajte u zaštitni materijal kako biste ga zaštitili od udaraca i stavite ga u čvrstu kartonsku kutiju. Prijevoznika obavezno obavijestite da je sadržaj kutije lomljiv.



Specifikacije

Naziv proizvoda	EH-LS10500	
Dimenzije (bez podesive nožice)	550 (Š) x 225 (V) x 553 (D) mm	
Veličina zaslona	Širina 0,74"	
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz	
Razlučivost	1920 (W) x 1080 (H) x 3	
Namještanje fokusa	Motoriziran	
Namještanje zumiranja	Motoriziran (pribl. 1 do 2,1)	
Izvor svjetla	Dioda lasera, 41,9 mW, Stopa ponavljanja: 0 - 100%	
El. napajanje	100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4,6 - 2,1 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 459 W
		Potrošnja u stanju pripravnosti: 0,3 W ^{*1} Potrošnja u stanju pripravnosti: 2,8 W ^{*2}
	220 do 240 V	Rad: 442 W
		Potrošnja u stanju pripravnosti: 0,4 W ^{*1} Potrošnja u stanju pripravnosti: 3,3 W ^{*2}
Radna nadmorska visina	Visina 0 do 3.000 m	
Radna temperatura	+5 do +35°C (bez kondenzacije)	
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)	
Masa	Oko 18,0 kg	
Priključci	1 Component priključak, 3 RCA konektora	
	1 PC priključak, Mini D-Sub 15-pinski (ženski) plavi	
	2 HDMI priključka, HDMI Za HDCP ^{*3} , za CEC signale, dubinu boja	
	1 Video priključak, RCA konektor	
	1 RS-232C priključak, D-sub 9-pinski (muški)	
	priključak Trigger out x 2, 3,5 mm mini utičnica	
	priključak LAN x1, RJ-45	
	Mini USB utičnica tipa B x 1	

*1 Kad se podešavaju sljedeće postavke

Settings - Standby Mode - Communication Off str.73

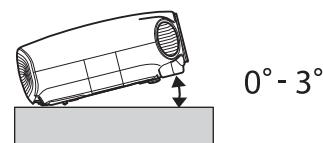
*2 Kad se podešavaju sljedeće postavke

Settings - Standby Mode - Communication On str.73

*3 Priključak HDMI1 podržava HDCP 2.2, a priključak HDMI2 podržava HDCP 1.4.

Kut nagiba

Ako projektor koristite pod kutom nagiba većim od 3°, mogao bi se oštetiti ili prouzročiti nezgodu.



Naredbe ESC/VP21

Naredbe ESC/VP21 omogućavaju upravljanje projektorom preko vanjskog uređaja. Za pojedinosti, pogledajte sljedeće web-mjesto.

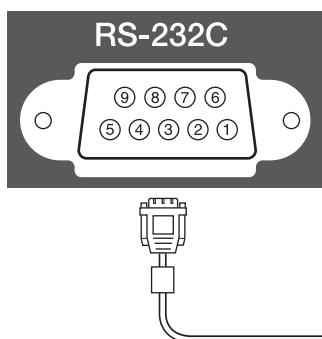
<http://www.epson.com>

Izgled kabela RS-232C

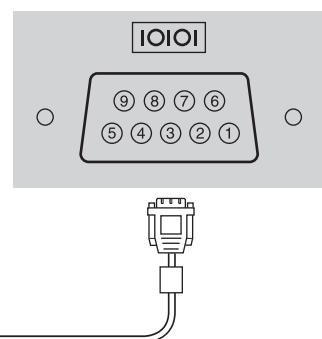
- Vrsta priključka: D-sub 9-pinski (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektor-a: RS-232C
- Naziv signala:

Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

<Na projektoru>



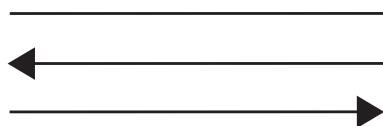
<Na računalu>



<Na projektoru>

GND 5
RD 2
TD 3

(Serijski PC kabel)



<Na računalu>

5 GND
3 TD
2 RD

• Komunikacijski protokol

Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps

Duljina podataka: 8 bit

Paritet: Nema

Stop-bit: 1 bit

Kontrola toka: Nema

PJLink

Projektor zadovoljava uvjete standarda PJLink razreda 1 koji je odредilo udruženje JBMIA (Japansko industrijsko udruženje poslovnih uređaja i informacijskih sustava). Projektor možete kontrolirati PJLink naredbama s računalom spojenog na umreženi projektor.

Prije korištenja PJLinka morate postaviti mrežne postavke. str.77

Osim sljedećih naredbi, projektor podržava sve naredbe određene standardom PJLink razreda 1; sukladnost je potvrđena PJLink provjerom prilagodljivosti.

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za isključivanje zvuka	Isključenje slike je postavljeno	AVMT 11
	Isključenje zvuka postavljeno	AVMT 12

Za pojedinosti, pogledajte sljedeće web-mjesto.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Nazivi ulaznog signala određeni su standardom PJLink i odgovarajućim izvorima projektoru

Izvor	PJLink naredba
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
Component	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

Za "Upit o podacima o nazivu proizvođača" prikazan je naziv proizvođača

EPSON

Za "Upit o podacima o nazivu proizvoda" prikazan je naziv modela

EPSON 10500

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directives

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

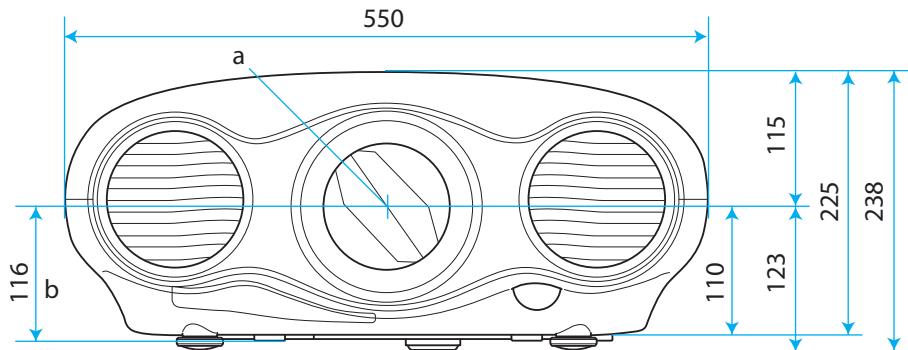
Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

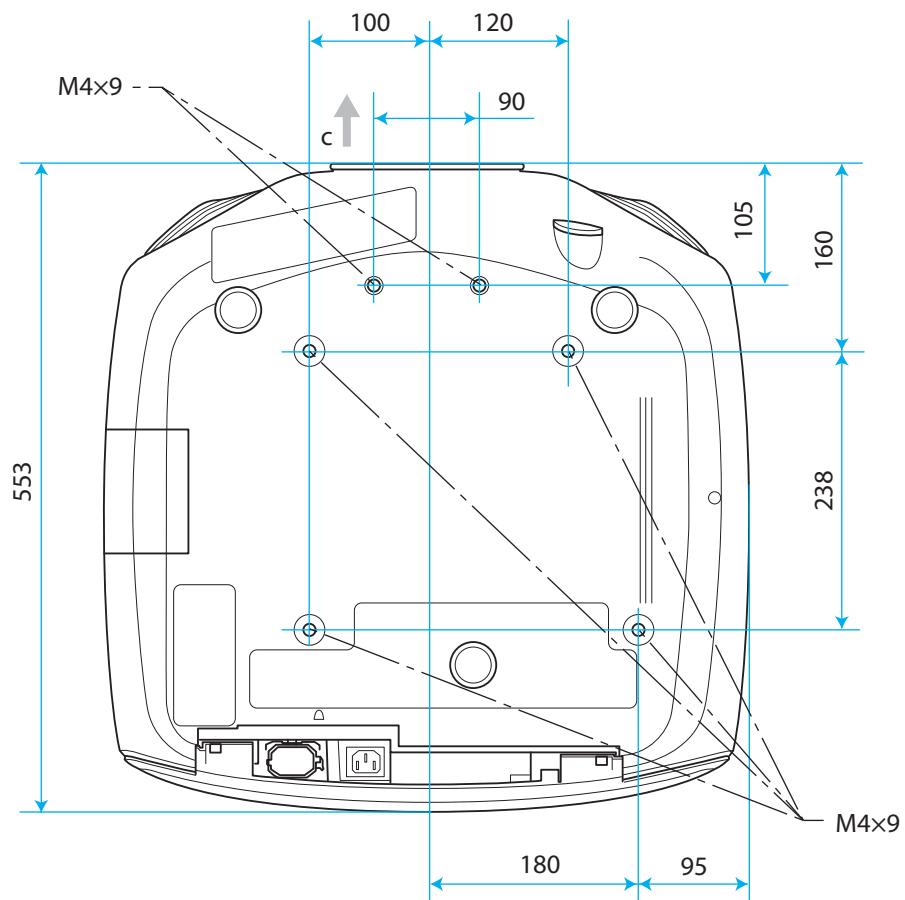


Izgled

Mjerne jedinice: mm



- a Sredina objektiva
- b Udaljenost od sredine objektiva do mesta ugradnje visećeg nosača
- c Smjer objektiva





Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojedinosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zasloni s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zasloni. SDTV i uobičajeni računalni zasloni imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim električkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno) • Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
NTSC	Kratica od National Television Standards Committee. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja se koristi u Japanu, Sjevernoj Americi i Latinskoj Americi.
PAL	Kratica od Phase Alternation by Line. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja se koristi u zemljama Zapadne Europe (osim Francuske), Azije (npr. u Kini) i Afrike.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SECAM	Kratica od SEquential Couleur A Memoire. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja koristi se u Francuskoj, Istočnoj Europi, bivšem Sovjetskom Savezu, na Bliskom Istoku, u Africi i dr.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.

YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.
-------	--



Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zloporabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektor-a.

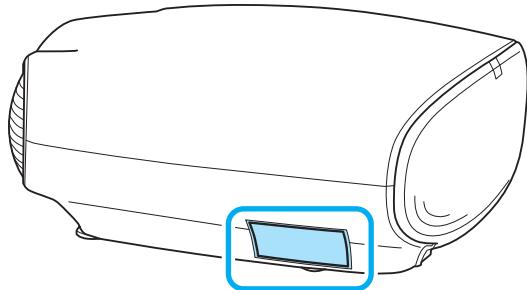
Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Upozorenja i opomene u vezi lasera

Upozorenje

- Na projektoru se nalazi naljepnica upozorenja za laser.



(Sjeverna Amerika, Južna Amerika, Oceanija)



(Europa)



(Japan)



(Druge zemlje i područja)



(Kina)



Upozorenje

(Unutar projekتورa (Sve zemlje/područja))



- Ne otvarajte poklopac projekتورa. Projekتور sadrži lasersku komponentu velike snage.
- Ne gledajte izravno u izvor svjetlosti projekتورa. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida.

Oprez

(Europa i Japan)

Ovaj proizvod je laserski proizvod 1. razreda koji zadovoljava uvjete IEC60825-1:2014 i JIS C 6802:2014.

(Druge zemlje i područja)

Ovaj proizvod je laserski proizvod 2. razreda koji zadovoljava uvjete IEC60825-1:2007 i GB7247-1:2012.

Ako njima ne rukujete na ispravan način, može doći do ozljede. Imajte na umu sljedeće.

Upozorenje

- Ako se na projektoru pojavi pogreška, odmah isključite napajanje, utikač projekторa isključite iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem centru za popravak proizvoda marke Epson. Nastavak korištenja dok na uređaju postoji pogreška može izazvati strujni udar, požar ili oštećenje vida.
- Ne pokušavajte rasklopiti ili preinaciti projektor. Projektor sadrži lasersku komponentu velike snage. Ta komponenta može izazvati ozljede.
- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. To može izazvati oštećenje vida.
- Kad projektor uključujete s određene udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, ne smije se gledati u leću.
- Ne dopustite maloj djeci da se služe projektorom. Ako se djeca služe projektorom, moraju biti pod nadzorom odrasle osobe.
- Ne upotrebljavajte optičke uređaje na projiciranoj slici. Daljnje korištenje u tom stanju može izazvati tjelesne ozljede. Može izazvati i izbijanje požara ili nezgodu.
- Prije početka projekcije provjerite nalazi li se u blizini nešto što bi moglo reflektirati projiciranu sliku.
- Kad projektor želite odložiti, nemojte ga rastavljati. Odlaganje proizvoda izvršite u skladu s lokalnim ili državnim zakonima i propisima.

Pozor

Laserska komponenta velike snage koja zrači kroz površinu projekcije može oštetiti LCD zaslon.

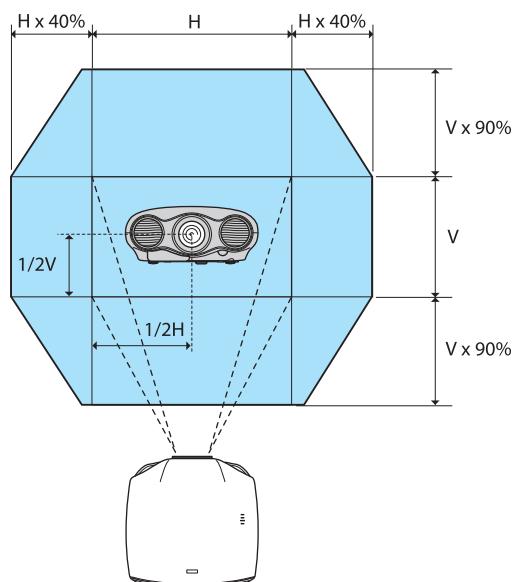
Smetnje emisije (EHVs)^{*1} za ovaj uređaj iznose 1,4 a udaljenost smetnji (HD)^{*2} je 30 cm.

*1 Iznos smetnji emisije (EHVs) je vrijednost određena međunarodnim standardom IEC/TR62471-2. Označava razinu rizika izlaganja izvoru svjetlosti u trajanju 0,25 sekundi na udaljenosti od 20 cm. Što su više vrijednosti to je veći rizik.

*2 Udaljenost smetnji (HD) je vrijednost određena međunarodnim standardom IEC/TR62471-2. Pri gledanju u izvor svjetlosti s udaljenosti manje od navedene može doći do oštećenja vida.

Optička putanja senzora

Kod korištenja funkcije pomaka leće, laserski snop iz leće projektor-a širi se unutar sljedećeg raspona.



Laserski snop projicira se pod navedenim kutovima.

Kad je pomak leće u krajnjem okomitom položaju: 32° od središta leće

Kad je pomak leće u krajnjem vodoravnom položaju: 34° od središta leće

Popis simbola o sigurnosti

Sljedeća tablica navodi značenja simbola o sigurnosti navedenih na opremi.

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5007	"ON" (napajanje) Označava priključak na mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5008	"OFF" (napajanje) Označava odvojeno mrežno napajanje.
	IEC60417 br. 5009	Mirovanje Označava sklopku ili položaj sklopke koji omogućuje uključivanje opreme kako bi bila u stanju mirovanja i pripravnosti za rad.
	ISO7000 br. 0434B IEC3864-B3.1	Oprez Označava općeniti oprez potreban prilikom korištenja proizvoda.
	IEC60417 br. 5041	Oprez, vruća površina Označava dio koji može biti vruć i ne smije ga se dodirivati bez posebne pozornosti.
	IEC60417 br. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od strujnog udara Označava opremu na kojoj postoji opasnost od strujnog udara.
	IEC60417 br. 5957	Samo za unutarnju uporabu Označava električnu opremu namijenjenu prvenstveno za unutarnju upotrebu.
	IEC60417 br. 5926	Polaritet priključnice istosmjernog (DC) napajanja Označava pozitivan i negativan priključak (polaritet) na dijelu opreme na koju se može priključiti istosmjerno (DC) napajanje.

	IEC60417 br. 5001B	Baterija, općenito Na opremi koja se napaja baterijom. Za označavanje uređaja, primjerice poklopca odjeljka za bateriju ili kontakata priključnice.
	IEC60417 br. 5002	Položaj čelije baterije Za označavanje držača baterije i prepoznavanje smještaja čelije (ili više njih) unutar odjeljka za baterije.

	IEC60417 br. 5019	Zaštitno uzemljenje Za označavanje kontaktog priključka koji je namijenjen za priključivanje na vanjski vodič radi zaštite od strujnog udara u slučaju kvara ili za kontaktog priključka vodiča zaštitnog uzemljenja.
	IEC60417 br. 5017	Masa Za označavanje priključka mase (zemlja) u slučajevima gdje se izričito ne zahtijeva niti jedan simbol .

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 br. 5032	Izmjenična struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za izmjeničnu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5031	Istosmjerna struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za istosmjernu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 br. 5172	Oprema klase II Za označavanje kako oprema uđovoljava sigurnosnim zahtjevima za opremu Klase II u skladu s IEC 61140.
	ISO 3864	Opće zabrane Za označavanje radnji ili postupaka koji su zabranjeni.
	ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja radi dodirivanja određenog dijela opreme.
	---	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	---	Označava zabranu postavljanja na označenu stavku i na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava kako oprema ima dio s laserskim zračenjem.
	ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava mogućnost ozljeda poput strujnog udara u slučaju rasklapanja opreme.
	---	Nikada nemojte gledati u leću dok je LED za osvjetljenje uključen.
	IEC60417 br. 5266	Stanje mirovanja, djelomično stanje mirovanja Naznačuje da je dio opreme u spremnom stanju.
	ISO3864 IEC60417 br. 5057	Oprez, pomični dijelovi Naznačuje da se ne smijete približavati pomičnim dijelovima sukladno standardima zaštite.

Opća napomena

"EPSON" je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" i "ELPLP" su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Adobe i Adobe RGB su registrirani zaštitni znaci tvrtke Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue i logotip InstaPrevue su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Silicon Image, Inc.

Bluetooth® i logotip Bluetooth su zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

3

3D dubina	70
3D format	70, 81
3D naočale	38
3D postavke	70
3D pregled	70
3D slike	37
3D zaslon	70

A

Adresa pristupnika	79
AMX Device Discovery	80
Automatsko postavljanje	71

B

Boja izbornika	76
Boja kože	68
Bonjour	80
Brisanje položaja leće	57, 77
Broj priključka	79

C

Cjelokupni izbornik	80
Color Space	72
Component	76

Č

Čišćenje 3D naočala	96
Čišćenje glavne jedinice	95
Čišćenje zračnog filtra	94

D

Daljinski upravljač	11, 24
Detekcija pokreta	71
DHCP	79
Dimenzija	32, 70
Dinamički kontrast	45
Dodaj uzorak u boji	76
Držać kabela	23
Dubina boje	81
Dynamic Range	72

E

EDID	72
El. napajanje	25, 26
EPSON Super White	69

F

Fokus	88
Format boje	81

Funkcija memorije	58
Funkcija položaja leće	56

G

Gama	47, 69
Geometrija slike	31, 73
Glavni izbornik	27

H

HDMI video raspon	72
HDMI1 priključak	20, 21
HDMI2 priključak	20, 21

I

Indikatori pogreške/upozorenja	83
Informacije o mreži	78
Interpolacija okvira	46, 71
Inverzija 3D naočala	70
IP adresa	79
IP postavke	79
Iris leće	51, 69
Izbornik	68
Izbornik Info	81
Izbornik konfiguriranje	27, 68
Izbornik Memorija	77
Izbornik mreže	77
Izbornik Poništi	80, 81
Izbornik Postavke	73
Izbornik pošte	79
Izbornik Signal	70
Izbornik Slika	68
Izbornik za ostale postavke	80
Izbornik za žičani LAN	79
Izbriši memoriju	59, 77
Izgled	104
Izlaz iz načina Slika u slici	82
Izobličenje geometrije	31
Izr. napajanje uklj.	75
Izvor	32, 81

J

Jezik	76
-------------	----

K

Komponentni priključci	20
Kontrast	68

L

LAN priključak	23
Lozinka za web kontrolu	78

M

Maska podmreže	79
Mirovanje	75

N

Način rada na velikoj visini	75
Način rada u boji	42, 68
Načina skeniranja	81
Namještanje nagiba	29
Namještanje RGB-a	49
Namještanje zumiranja	30
Napredno	69, 71
Naziv modela	76
Naziv projektor-a	78
Nijansa	68

O

O sinkronizaciji	81
Obavijest poštom	66, 79
Obrada slike	72
Odaberi boju	76
Okidač isključen 1	75
Okidač isključen 2	75
Osnovni izbornik	78
Osvjetljenje	75
Oštrina	50, 68

P

PC priključak	21
Picture in Picture	61
PJLink	102
PJLink lozinka	78
Poboljšavanje detalja	45, 71
Početni zaslon	76
Podesi fokus	30
Podešavanje fokusa	30
Podizbornik	27
Područje prikaza	40
Podržane razlučivosti	98
Pojačanje	49, 69
Pokazivači	83
Poklopac za kabel	20
Poklopac zračnog filtra	94
Položaj	70
Položaj izbornika	76
Položaj podzaslona	82
Pomak leće	31
Poništi	69, 72, 76, 77
Poništi memoriju	59, 81
Poništi sve	81

Ponovno postavljanje položaja leće

.....	57, 82
Poravnanje ploče	76
Poruke	76
Postavka zaključ.	73
Postavke adrese	80
Postavke prikaza	76
Postavljanje cjelokupnog izbornika	78
Potrošnja energije	69
Potvrda čekanja	76
Pozadina zaslona	76
Praćenje	70
Preimenuj memoriju	59, 77
Preskeniranje	72
Pretvorba 2D u 3D	70
Prikaz IP adrese	79
Prikazivanje testnog uzorka	29
Priključak HDMI	54
Projekcija	74
Promjena naziva položaja leće	57, 77
Promjer zaslona	70
Puno	32

R

Radni raspon	24
Radnja	75
Razina postav.	71
Razlučivost	81
Razmak	49, 69
RGB	69
RGBCMY	47, 69

S

Serijski broj	81
Sinkronizacija	70
Slika	42
Slika u slici	82
Smanjenje buke	71
SMTP poslužitelj	79
Spajanje	20
Spajanje računala	21
Spajanje uređaja	73
Spajanje video uređaja	20
Specifikacije	101
Spremanje položaja leće	56, 77
Spremi memoriju	58, 77
Standardi CEC	54
Status	81
Super-resolution/4K	43, 71
Svjetlina	47, 68, 69

Š

Šum 88

T

Temperatura boje 68

Tipkovnica 80

Ton 47, 69

U

Učestalost osvjež. 81

Učitaj memoriju 59, 77

Učitavanje položaja leće 56, 77

Udaljenost projektor-a 17

Uklanjanje ispreplitanja 70

Ulazni signal 76, 81

Uparivanje 39

Upravljačka ploča 6, 10

User button 74

V

Veličina podzaslona 82

Veličina projicirane slike 17, 30

Verzija 81

Veza HDMI 54, 73

Veza isključ. 73

Veza uključ. 73

Video priključak 20

Videosignal 76, 81

W

Web kontrola 63

Web preglednik 63

Web Remote 64

Z

Zabrana za djecu 73

Zaključ. upr. ploče 73

Zamijeni glavni/pod 82

Zamjena zračnog filtra 94

Započni s podešavanjem 76

Zasićenje 47, 69

Zasićenje boje 68

Zračni filter 94

Zumiranje 32