EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

# EH-TW7100
# EH-TW7000

Home Projector

# De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

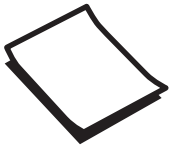
## Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.

## Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het Configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routine-onderhoud.

## Introductiehandleiding



Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.

# Gebruikte symbolen en tekens

## Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.
Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

### ⚠ Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.

### ⚠ Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen

### Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.

| | |
|---|---|
| | Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp. |
| ☛ | Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden. |
| Menunaam | Dit verwijst naar de naam van een item in het Configuratiemenu.<br>Voorbeeld: **Beeld** - **Kleurmodus** |
| [Hardwarenamen] | Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.<br>Bijvoorbeeld: de knop [Menu] |

## Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

# Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens


**De verschillende handleidingen gebruiken . . . . . 1**

**Gebruikte symbolen en tekens . . . . . 2**

Veiligheidssymbolen . . . . . 2

Algemene informatiesymbolen . . . . . 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" . . . . . 2


# Inleiding


**Kenmerken van de projector . . . . . 6**

Beelden van mobiele apparaten projecteren . . . . . 6

Andere nuttige functies . . . . . 6

**Namen van onderdelen en functies . . . . . 7**

Voorzijde/bovenzijde . . . . . 7

Bedieningspaneel . . . . . 8

Afstandsbediening . . . . . 10

Achterkant . . . . . 12

Onderkant . . . . . 13


# Voorbereiden


**Installeren . . . . . 14**

Geprojecteerd beeld en positie van projector . . . . . 14

Parallel met het scherm installeren . . . . . 14

De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen . . . . . 14

Diverse manieren van instellen . . . . . 15

Projecteren vanaf een tafel . . . . . 16

Projecteren vanaf het plafond . . . . . 16

Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving . . . . . 17

**Een apparaat aansluiten . . . . . 20**

Videoapparatuur aansluiten . . . . . 20

Een computer aansluiten . . . . . 20

Externe apparatuur aansluiten . . . . . 20

Verbinden met de Trigger Out-poort (alleen EH-TW7100) . . . . . 20

Bluetooth®-apparaten aansluiten . . . . . 21

Externe luidsprekers aansluiten . . . . . 23

De Draadloze LAN-eenheid bevestigen . . . . . 23

**De afstandsbediening klaarmaken . . . . 25**

De batterijen van de afstandsbediening installeren . . . . . 25

Bedieningsbereik van de afstandsbediening . . . . . 25

Bedieningsbereik (links/rechts) . . . . . 25

Bedieningsbereik (boven/onder) . . . . . 25


# Basishandelingen


**Beeld projecteren . . . . . 26**

De projector inschakelen . . . . . 26

Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd . . . . . 27

Het Startscherm gebruiken . . . . . 27

Uitschakelen . . . . . 28

**Het geprojecteerde beeld bijstellen . . . . . 30**

Het testpatroon weergeven . . . . . 30

Scherpte bijstellen . . . . . 30

De projectiegrootte bijstellen (Zoom instellen) . . . . . 31

De kanteling van de projector bijstellen . . . . . 31

De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving) . . . . . 31

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren . . . . . 33

Corrigeren met de knop Keystone . . . . . 33

Corrigeren met Quick Corner . . . . . 35

Het volume bijstellen . . . . . 37

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen) . . . . . 37


# Het beeld bijstellen


**Het beeld bijstellen . . . . . 38**

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus) . . . . . 38

Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte) . . . . . 38

De Scherpte bijstellen . . . . . 40

De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering) . . . 41
Instelling Autom. iris . . . 42
Instelling Frame-interpolatie . . . 42
De snelheid van Beeldverwerking instellen . . . 43
**De kleur bijstellen . . . 44**
De Kleurtemperatuur bijstellen . . . 44
RGB aanpassen (Verschuiving en versterking) . . . 44
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen . . . 45
Het gamma bijstellen . . . 46
Correctiewaarde selecteren en aanpassen . . . 46
Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek . . . 46
**Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen) . . . 48**
Opslaan in geheugen . . . 48
Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen . . . 48

## Nuttige functies

**Genieten van 3D . . . 50**
Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken . . . 50
Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven . . . 50
3D-bril gebruiken . . . 51
Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D . . . 51
**De functie HDMI-link gebruiken . . . 53**
Functie HDMI-link . . . 53
Instellingen voor HDMI-link . . . 53
Aansluiten . . . 54

## De projector op een netwerk gebruiken

**Projecteren met draadloos LAN . . . 55**
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren . . . 55
De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren . . . 57
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows . . . 57
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X . . . 57
Draadloze netwerkbeveiliging instellen . . . 58
Projecteren in Epson iProjection (iOS/Android) . . . 58
Bedienen met een smartphone (functie afstandsbediening) . . . 60

## Configuratiemenu

**Functies uit het Configuratiemenu . . . 62**
Bewerkingen in het Configuratiemenu . . . 62
Tabel van het Configuratiemenu . . . 63
Menu Beeld . . . 63
Menu Signaal . . . 65
Menu Instellingen . . . 66
Menu Uitgebreid . . . 69
Menu Netwerk . . . 71
Menu Informatie . . . 74
Menu Resetten . . . 75

## Problemen oplossen

**Problemen oplossen . . . 76**
De indicatielampjes aflezen . . . 76
Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen . . . 76
Indicatielampjes bij normaal gebruik . . . 78
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . . 79
Probleem controleren . . . 79
Problemen met het beeld . . . 80
Problemen met ruis . . . 83
Problemen bij het starten van de projectie . . . 83
Problemen met de afstandsbediening . . . 84
Problemen met het bedieningspaneel . . . 84
Problemen met 3D . . . 84
Problemen met HDMI . . . 85
Problemen met Bluetooth-apparaat . . . 86

Netwerkproblemen . . . . . 87
Over Event-ID . . . . . 87

## Onderhoud

**Onderhoud . . . . . 89**
De onderdelen reinigen . . . . . 89
De luchtfilter reinigen . . . . . 89
De hoofdeenheid reinigen . . . . . 91
De lens reinigen . . . . . 91
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen . . . . . 91
Periode voor vervanging van de luchtfilter . . . . . 91
Periode voor vervanging van de lamp . . . . . 91
Verbruiksmateriaal vervangen . . . . . 92
De luchtfilter vervangen . . . . . 92
De lamp vervangen . . . . . 93
Lampuren terugzetten . . . . . 94
**Paneeluitlijning . . . . . 96**
**Kleurgelijkheid . . . . . 98**

## Bijlage

**Optionele accessoires en verbruiksmateriaal . . . . . 100**
Optionele items . . . . . 100
Verbruiksmateriaal . . . . . 100
**Ondersteunde resoluties . . . . . 101**
PC . . . . . 101
SD . . . . . 101
HD . . . . . 101
4K . . . . . 102
3D . . . . . 103
**Specificaties . . . . . 105**
EH-TW7100/EH-TW7000 . . . . . 105
**Afmetingen . . . . . 107**
**Lijst met veiligheidssymbolen . . . . . 108**
**Woordenlijst . . . . . 111**
**Algemene opmerkingen . . . . . 112**
Waarschuwingslabels . . . . . 113
Algemene opmerking . . . . . 114

# Kenmerken van de projector

## Beelden van mobiele apparaten projecteren

Door het gebruik van Epson iProjection kunt u draadloos verbinding maken tussen de projector en smartphones en tablets. U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google Play. ☛ pag.58

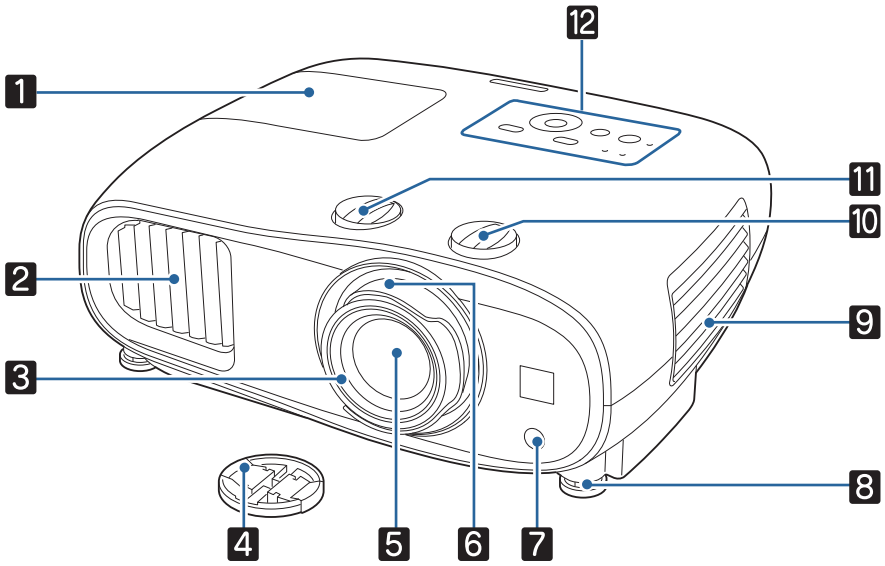
## Andere nuttige functies

Hieronder staan enkele andere handige functies.

- Audio afspelen via de interne luidspreker. Hierdoor kunt u genieten van audio zonder een externe luidspreker. (alleen EH-TW7100)
- Via afstandsbediening bedienen vanaf een smartphone. Met behulp van Epson iProjection kunt u de projector bedienen vanaf een smartphone of tablet. ☛ pag.60

# Namen van onderdelen en functies

## Voorzijde/bovenzijde

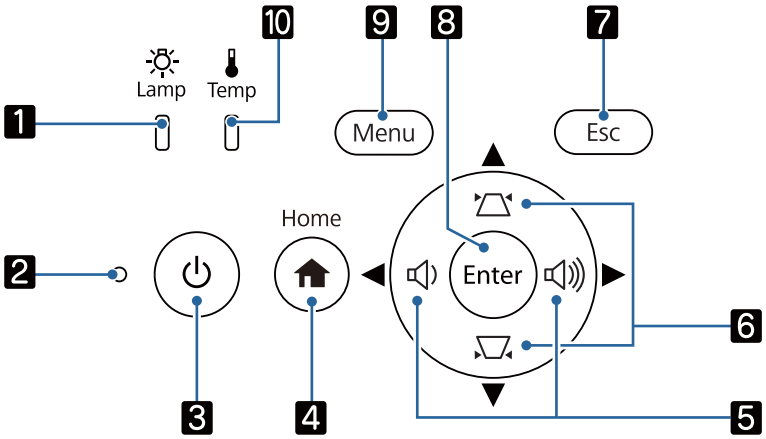



| Naam | | Functie |
|---|---|---|
| 1 | Lampdeksel | Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.93 |
| 2 | Luchtafvoerventiel | Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.<br>⚠ Let op<br>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchtuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken. |
| 3 | Scherpstelring | Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ pag.30 |
| 4 | Lensdop | Installeren wanneer de projector niet in gebruik is om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ☛ pag.26 |
| 5 | Lens | Hiermee wordt het beeld geprojecteerd. |
| 6 | Zoomstelring | Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ☛ pag.31 |
| 7 | Afstandsbedieningsontvanger | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.25 |
| 8 | Instelbare voet aan voorzijde | Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ☛ pag.31 |
| 9 | Luchtfilterdeksel | Open deze klep en verwijder de luchtfilter als deze moet worden gereinigd of vervangen. ☛ pag.89, pag.92 |
| | Luchttoevoerventilator | Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector. |

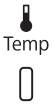
| Naam | | Functie |
|---|---|---|
| 10 | Draaiknop verticale lensverschuiving | Draai de knop om de positie van de geprojecteerde afbeelding omhoog of omlaag te verplaatsen. pag.31 |
| 11 | Draaiknop horizontale lensverschuiving | Draai de knop om de positie van de geprojecteerde afbeelding naar links of naar rechts te verplaatsen. pag.31 |
| 12 | Bedieningspaneel | Hiermee bedient u de projector. pag.8 |

## Bedieningspaneel

Het bedieningspaneel varieert afhankelijk van het projectormodel dat u gebruikt. De voorbeelden in dit onderdeel zijn voor het bedieningspaneel voor de EH-TW7100.

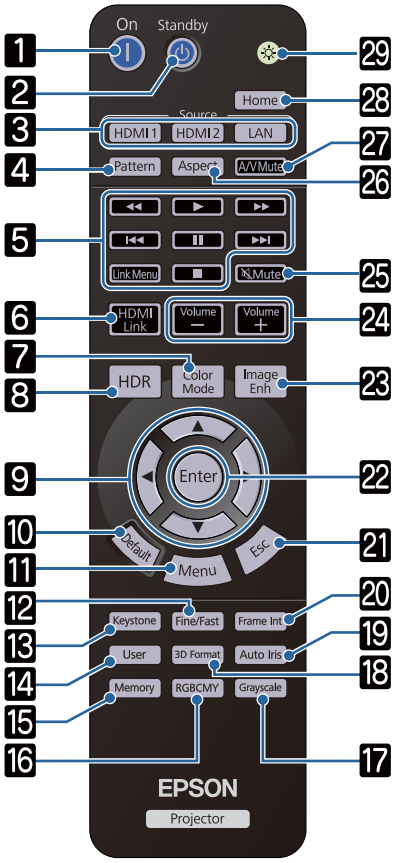



| Knoppen (indicatoren) | | Functie |
|---|---|---|
| 1 | Lamp<br>(Lampindicator) | Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.76 |
| 2 | ○<br>(Statusindicator) | Knippert om aan te geven dat de projector bezig is met opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.76 |
| 3 | Stand-by<br>(Stand-by-indicator) | Hiermee schakelt u de projector in of uit. pag.26<br>Brandt wanneer de projector aan is. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.76 |
| 4 | Home<br>[Home] | Hiermee wordt het Startscherm weergegeven of gesloten. pag.27 |

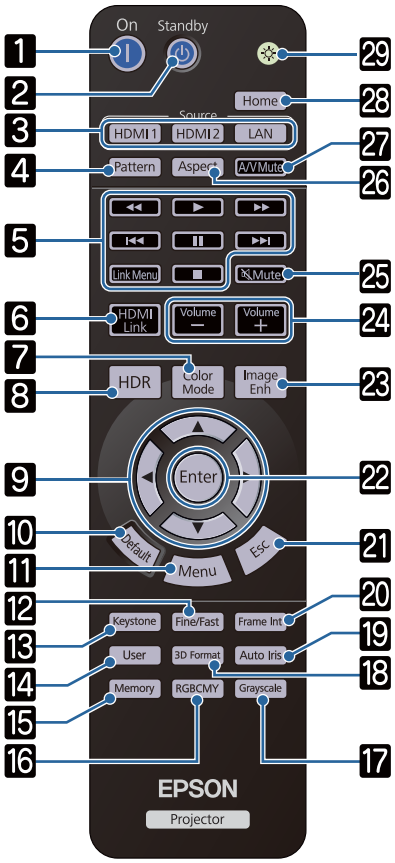
| Knoppen (indicatoren) | | Functie |
|---|---|---|
| 5 | EH-TW7100:<br> <br>Volume (links/rechts)<br><br>EH-TW7000:<br> <br>Links/rechts | • Hiermee wordt het volume aangepast. (alleen EH-TW7100) ☛ pag.37<br>• Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. ☛ pag.62<br>• Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, kunt u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld aanpassen. ☛ pag.33 |
| 6 | <br>Boven/onder | • Wanneer het menu van de projector wordt weergegeven, selecteert u menu-items of aanpassingswaarden. ☛ pag.62<br>• Hiermee past u de keystonevervorming in geprojecteerde beelden aan. ☛ pag.33 |
| 7 | <br>[Esc] | Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.62 |
| 8 | <br>[Enter] | Wanneer een menu wordt weergegeven, bevestigt dit het huidige item en wordt doorgegaan naar het volgende niveau. ☛ pag.62 |
| 9 | <br>[Menu] | Toont en sluit het Configuratiemenu.<br>In het menu Configuratie kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, enzovoorts. ☛ pag.62 |
| 10 |  <br>(Temperatuurindicator) | Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. ☛ pag.76 |

Als de Verlichting functie is ingesteld op **Uit**, zullen onder normale projectie-omstandigheden alle indicatielampjes uit zijn. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.69

## Afstandsbediening

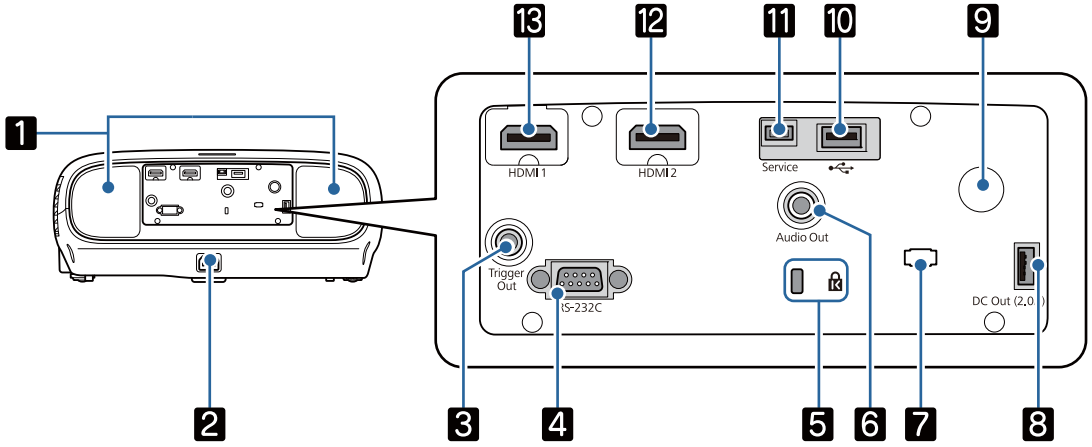



| Knop | | Functie |
|---|---|---|
| 1 | Voeding (On) | Hiermee zet u de projector aan. ☛ pag.26 |
| 2 | Stand-by (Standby) | Hiermee zet u de projector uit. ☛ pag.28 |
| 3 | [HDMI1]<br>[HDMI2]<br>[LAN] | Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangpoort. ☛ pag.27 |
| 4 | [Pattern] | Hiermee wordt het testpatroon weergegeven of gesloten. ☛ pag.30 |
| 5 | Weergave-bedienings-elementen<br>[Link Menu] | Hiermee voert u handelingen uit zoals het afspelen en stoppen van aangesloten apparaten die voldoen aan de HDMI CEC-normen. ☛ pag.53 |
| 6 | [HDMI Link] | • Wanneer **HDMI-link Aan** is<br>Toont de lijst met apparaatverbindingen.<br>• Wanneer **HDMI-link Uit** is<br>Hiermee geeft u het menu met instellingen voor HDMI-link weer.<br>☛ pag.53 |
| 7 | [Color Mode] | Selecteert de **Kleurmodus**. ☛ pag.38 |
| 8 | [HDR] | Toont het aanpassingsscherm voor **Dynamisch bereik**. ☛ pag.65 |
| 9 | Boven/onder/links/rechts | Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ☛ pag.62 |
| 10 | [Default] | Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ☛ pag.62 |
| 11 | [Menu] | Toont en sluit het Configuratiemenu.<br>Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, enzovoorts. ☛ pag.62 |
| 12 | [Fine/Fast] | Projecteert beelden met vloeiende beeldovergangen op vlotte wijze zoals spellen. ☛ pag.43 |
| 13 | [Keystone] | Corrigeert de vervorming in het beeld. ☛ pag.33 |
| 14 | [User] | Hiermee voert u de functie uit die aan de knop User is toegewezen. ☛ pag.66 |



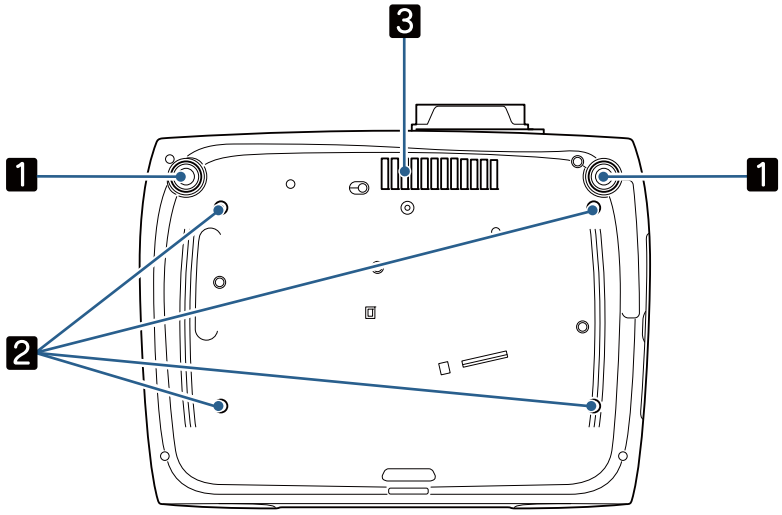

| Knop | | Functie |
|---|---|---|
| 15 | [Memory] | Hiermee gebruikt u het geheugen (opslaan, laden of wissen). ☛ pag.48 |
| 16 | [RGBCMY] | Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ☛ pag.45 |
| 17 | [Grayscale] | Stelt het aanpassingsniveau voor **Grijstinten** in. ☛ pag.63 |
| 18 | [3D Format] | Hiermee wijzigt u het type 3D.<br>Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten.<br>• Frame Packing<br>• Naast elkaar<br>• Boven en beneden<br>☛ pag.50 |
| 19 | [Auto Iris] | Stelt **Autom. iris** in. ☛ pag.42 |
| 20 | [Frame Int] | Stelt de sterkte in voor **Frame-interpolatie**. ☛ pag.42 |
| 21 | [Esc] | Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. ☛ pag.62 |
| 22 | [Enter] | Wanneer een menu wordt weergegeven, bevestigt dit het huidige item en wordt doorgegaan naar het volgende niveau. ☛ pag.62 |
| 23 | [Image Enh] | Toont het menu **Beeldverbetering**. ☛ pag.41 |
| 24 | [Volume] | Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ pag.37 |
| 25 | [Mute] | Hiermee schakelt u het geluid tijdelijk uit of geeft u het geluid opnieuw weer. ☛ pag.37 |
| 26 | [Aspect] | Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ☛ pag.38 |
| 27 | [A/V Mute] | Hiermee verbergt u het beeld en geluid tijdelijk en geeft u het opnieuw weer. ☛ pag.37 |
| 28 | [Home] | Hiermee wordt het Startscherm weergegeven of gesloten. ☛ pag.27 |
| 29 | ☼ | Wanneer u op deze knop drukt, lichten de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 10 seconden op. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker. |

## Achterkant




| Naam | | Functie |
|---|---|---|
| 1 | Luidspreker<br>(alleen EH-TW7100) | De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer. Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Audio omkeren** pag.66 |
| 2 | Voedingsingang | Sluit het stroomsnoer aan. ☛ pag.26 |
| 3 | Trigger Out poort<br>(alleen EH-TW7100) | Voor aansluiting op externe apparatuur, zoals een gemotoriseerd scherm. ☛ pag.20 |
| 4 | RS-232C-poort<br>(alleen EH-TW7100) | Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ pag.105 |
| 5 | beveiligingssleuf ( ) | De beveiligingssleuf compatibel met het MicroSaver beveiligingssysteem geproduceerd door Kensington. Voor meer informatie bezoekt u de homepage van Kensington op http://www.kensington.com/. |
| 6 | Audio Out poort | Laat geluid horen tijdens het afspelen naar externe luidsprekers. ☛ pag.23 |
| 7 | Kabelhouder | Het gewicht van de kabel kan resulteren in het niet goed insteken van de connector. Leid een in de handel verkrijgbare klemband (kabelbinder) door deze houder om de kabel vast te binden om te voorkomen dat ze los raken. |
| 8 | DC Out (2,0A) voedingsaansluiting | Levert voeding aan apparaten voor mediastreaming. |
| 9 | Afstandsbedieningsontvanger | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ pag.25 |
| 10 | USB-poort | Voor het verbinden met de optionele draadloze LAN-eenheid. Het wordt ook gebruikt bij het updaten van de firmware. ☛ pag.23 |
| 11 | Service poort | Servicepoort. Deze wordt normaal gesproken niet gebruikt. |
| 12 | HDMI2-poort | Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. ☛ pag.20 |
| 13 | HDMI1-poort | |

## Onderkant




| Naam | | Functie |
|---|---|---|
| 1 | Instelbare voet aan voorzijde | Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ☛ pag.31 |
| 2 | Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten) | Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ pag.100 |
| 3 | Luchttoevoerventilator | Wanneer u het apparaat aan het plafond hangt, moet u erop letten dat er zich hier geen stof verzamelt. |

# Installeren

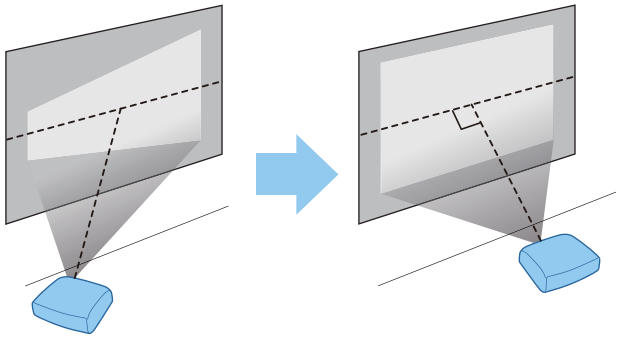
## Geprojecteerd beeld en positie van projector

Installeer de projector als volgt.

### Parallel met het scherm installeren

Indien de projector onder een hoek ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd, vindt keystonevervorming plaats in het geprojecteerde beeld.

Stel de positie van de projector zo af, dat deze parallel ten opzichte van het scherm is geïnstalleerd.



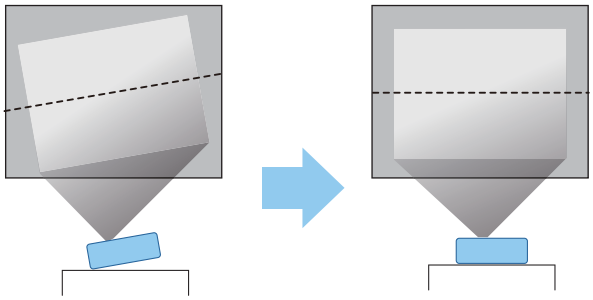
Als de projector niet helemaal recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd, kunt u de beeldpositie gemakkelijk afstellen door middel van lensverschuiving. ☛ pag.31

### De projector horizontaal installeren door de hoogte van beide kanten af te stellen

Indien de projector is gekanteld, is ook het geprojecteerde beeld gekanteld.

Installeer de projector horizontaal zodat beide kanten op dezelfde hoogte zijn.

Indien de projector niet horizontaal kan worden geprojecteerd, kunt u de kanteling van de projector afstellen met de voet aan de voorkant. ☛ pag.31



## Diverse manieren van instellen

### ⚠ Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan deze vallen en een ongeval of letsel veroorzaken.
- Als u de plafondbeugel niet installeert, kan de projector vallen. Na het installeren van de specifieke Epson-beugel die deze projector ondersteunt, moet u de projector en de beugel vastzetten met een draad die sterk genoeg is om hun gewicht te dragen.
- Gebruik geen olie, smeermiddelen, schoonmaakmiddelen, oplosmiddelen, chemische producten enz. op de projectorbehuizing of de beugel. Anders kan de kwaliteit van de projectorbehuizing afnemen of beschadigd raken waardoor de projector van de beugel valt.
- Stel de projector niet op plaatsen op die blootgesteld zijn aan veel vocht of stof, of op een plaats die is blootgesteld aan olierook of damp, zoals op een keukenaanrecht, in de keuken of in de buurt van een luchtbevochtigingsapparaat. Dit kan brand of elektrische schok veroorzaken. Daarnaast kan de behuizing van de projector beschadigd raken door de olie-inhoud en kan de projector van het plafond vallen.

  **Voorbeelden van omgevingen waar de projector kan vallen door kwaliteitsvermindering/schade**

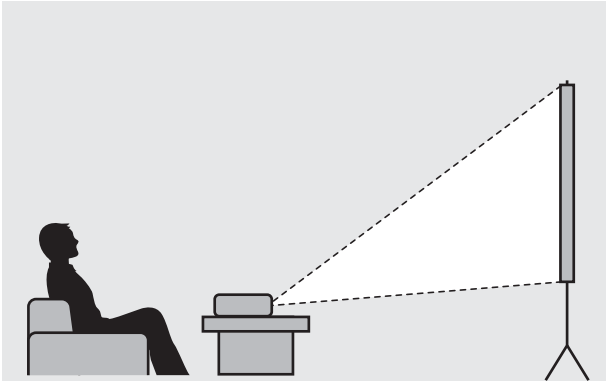
  - Locaties die worden blootgesteld aan olierook, zoals fabrieken, restaurantkeukens of keukens in privéwoningen
  - Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemische producten bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
  - Locaties waar olie, schoonmaakmiddelen, chemische producten enz. zich kunnen vasthechten aan de projector zoals fabrieken, restaurantkeukens of keukens in privéwoningen
  - Locaties waarin vaak aromatische oliën worden gebruikt, zoals ontspanningsruimten
  - Locaties dichtbij apparaten die overmatige rook, rondvliegende kleine oliedeeltjes of schuim bij evenementen uitstoten.
- Niet installeren op locaties waar schade door zout kan optreden, of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelgas van warmwaterbronnen. Anders kan de projector vallen als gevolg van corrosie. Hierdoor kan de projector ook defect raken.
- Niet installeren op een instabiele plank of op een plek buiten het belastingsbereik. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u de projector installeert op een hoge plek zoals op een plank, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden of riemen om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving, en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Blokkeer de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel van de projector niet. Het blokkeren van de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel kunnen leiden tot warmteophoping in de projector wat kan leiden tot brand.

### Let op

- Gebruik de projector niet verticaal geïnstalleerd. Hierdoor kan een storing optreden.
- Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.
  ☛ pag.89

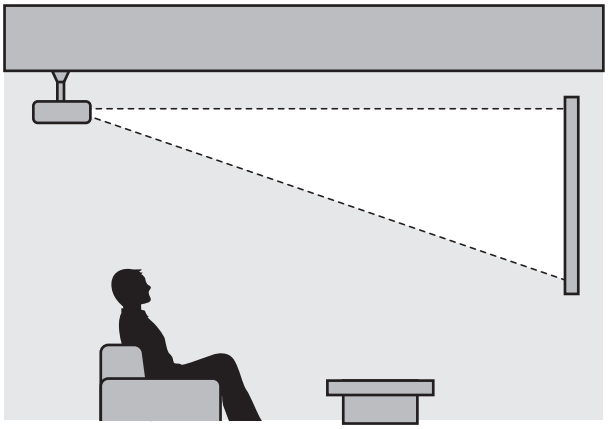
## Projecteren vanaf een tafel

U kunt de projector op een tafel installeren in uw woonkamer of op een lage plank voor het projecteren van beelden.



## Projecteren vanaf het plafond

U kun de projector aan het plafond ophangen met de optionele ophangbeugel voor het projecteren van beelden.



- Wanneer er wordt geprojecteerd vanaf het plafond, moet **Projectie** worden ingesteld op **Voor/ bovenkant** of **Achter/boven**. ☛ **Uitgebreid** - **Projectie** pag.69
- Zet **Audio omkeren** op **Aan** als u de ingebouwde luidspreker gebruikt terwijl de projector aan het plafond hangt. (alleen EH-TW7100) ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Audio omkeren** pag.66

## Maximumwaarden projectieafstand en lensverschuiving

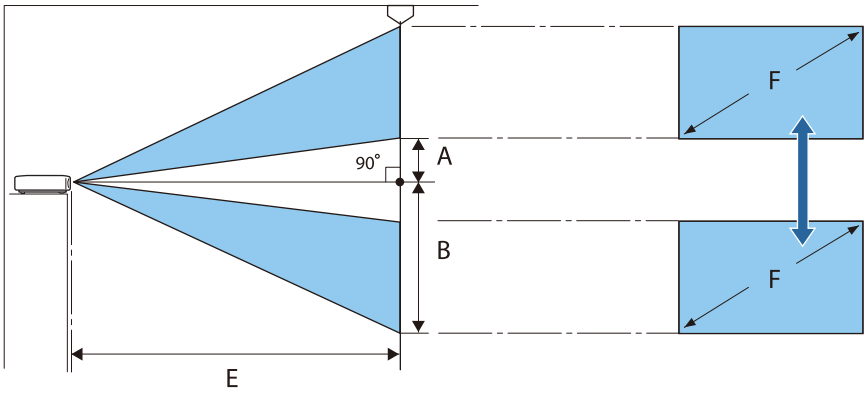
Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.

De maximale waarden voor de lensverschuiving staan in de volgende tabel.

Bij het corrigeren van vervorming wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.

### Verticale aanpassing van de projectiepositie met lensverschuiving



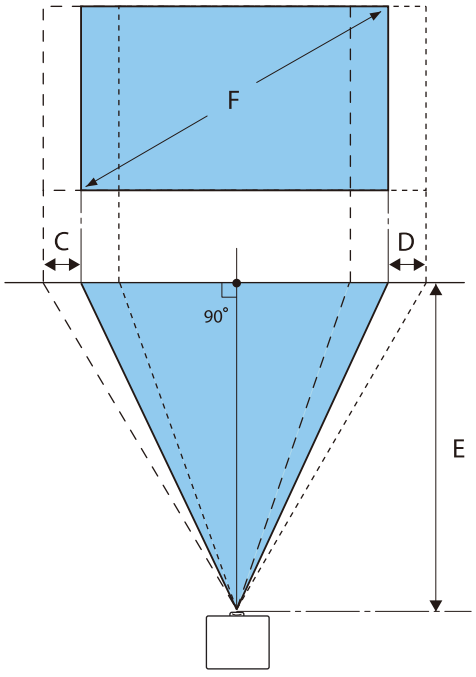

A : Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (met lensverschuiving op hoogste niveau)

B : Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (met lensverschuiving op laagste niveau)

E : Projectieafstand van de projector tot het scherm

F : Formaat van het geprojecteerde beeld

### Horizontale aanpassing van de projectiepositie met lensverschuiving




C : Afstand verplaatsing lensmidden bij verplaatsing van projector (met lensverschuiving op maximum links)

D : Afstand verplaatsing lensmidden bij verplaatsing van projector (met lensverschuiving op maximum rechts)

E : Projectieafstand van de projector tot het scherm

F : Formaat van het geprojecteerde beeld

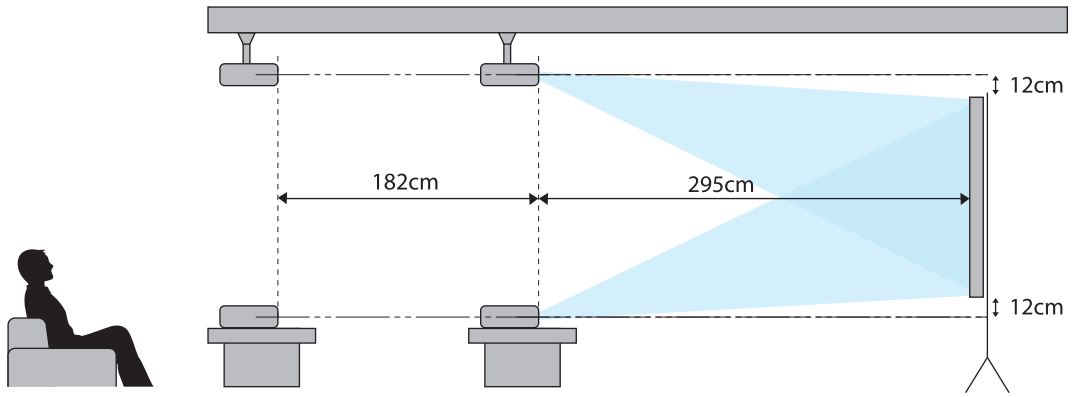
Eenheid: cm

| 16:9 Schermgrootte | | Projectieafstand (E) | | Maximumwaarden lensverschuiving* | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| F | B x H | Kortste (Breed) | Langste (Kort-bij) | Afstand (A) | Afstand (B) | Afstand (C, D) |
| 40" | 89 x 50 | 116 | 189 | 5 | 55 | 21 |
| 60" | 133 x 75 | 175 | 285 | 7 | 82 | 32 |
| 80" | 177 x 100 | 235 | 381 | 10 | 110 | 43 |
| 100" | 221 x 125 | 295 | 477 | 12 | 137 | 53 |
| 120" | 266 x 149 | 354 | 574 | 15 | 164 | 64 |
| 150" | 332 x 187 | 444 | 718 | 19 | 205 | 80 |
| 200" | 443 x 249 | 593 | 958 | 25 | 274 | 106 |

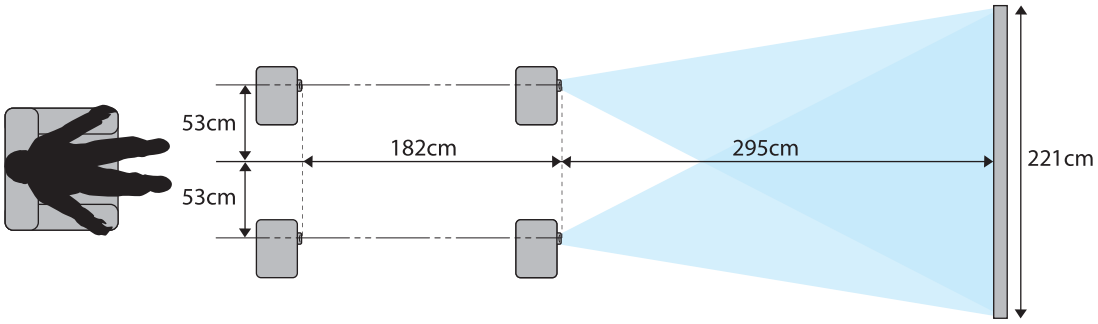
* De verticale en horizontale lensverschuiving kunnen niet allebei op hun maximum waarden worden ingesteld.
☛ pag.31

## Installatievoorbeeld (met 16:9 schermgrootte en 100")

### Zijaanzicht




### Bovenaanzicht



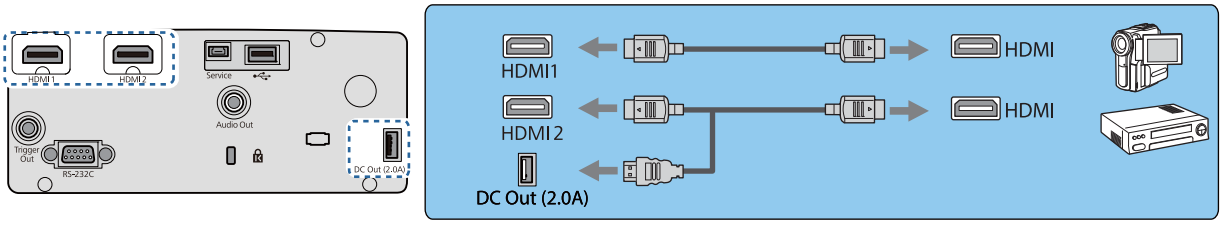
# Een apparaat aansluiten

## Let op

- Maak de kabelaansluitingen voordat u het apparaat aansluit op een stopcontact.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

## Videoapparatuur aansluiten

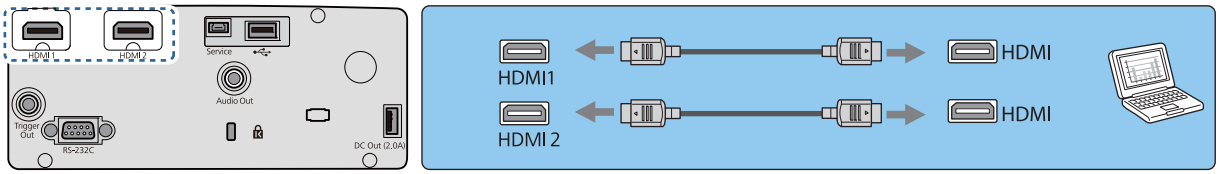
Om beelden van DVD/Blu-ray-spelers te projecteren, sluit u de projector aan met een HDMI-kabel (in de handel beschikbaar).




- Om signalen weer te geven in de 18 Gbps transmissieband, zoals 4k60p/4:4:4, gebruikt u een premium HDMI-kabel. Als u een kabel gebruikt die deze niet ondersteunt, worden de beelden mogelijk niet correct weergegeven. Als u problemen ondervindt bij het weergeven van beelden op 18 Gbps, wijzigt u de instelling EDID naar **Normaal**. ☛**Signaal**-**Geavanceerd**- **EDID** pag.65
- U kunt ook uw AV-installatie aansluiten als u het geluid van de aangesloten apparatuur wilt horen.
- Als u de voedingspoort gebruikt voor een optische HDMI-kabel, sluit u deze aan op de voedingspoort DC Out (2,0A).

## Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de projector aan met een HDMI-kabel (in de handel beschikbaar).

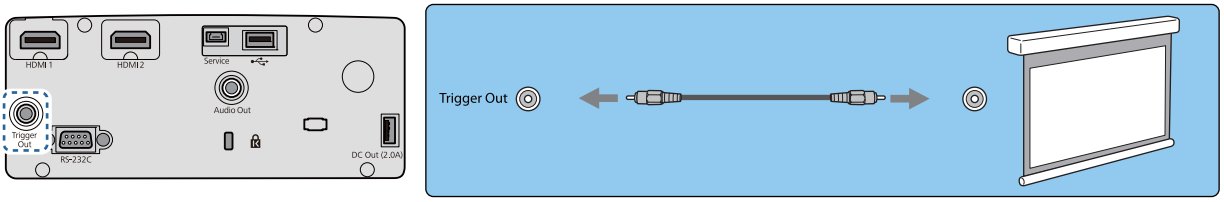



## Externe apparatuur aansluiten

### Verbinden met de Trigger Out-poort (alleen EH-TW7100)

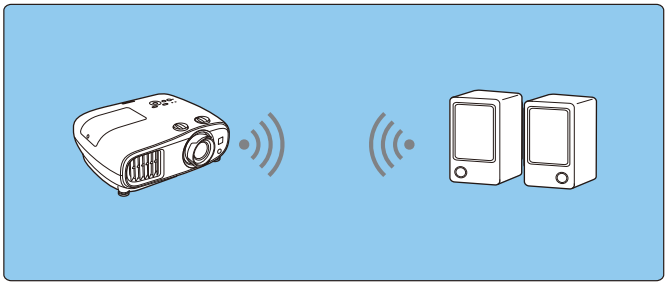
Als u een extern apparaat, zoals een gemotoriseerd scherm, wilt aansluiten, steek dan een stereokabel met een 3,5 mm-ministekker in de Trigger Out-poort. Bij de instelling op aan, wordt een signaal (12 V DC) uitgevoerd via deze poort om de status van de projector te communiceren (Aan of Uit) met aangesloten apparaten zoals elektrische schermen.

Bij het gebruik van de **Trigger Out**-poort, stelt u de functie **Trigger Uit** in op **Voeding** of **Anamorf breed**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Trigger Uit** pag.69




## Bluetooth®-apparaten aansluiten

Audio ingevoerd via de HDMI1-poort of HDMI2-poort wordt afgespeeld via de luidsprekers op hoofdtelefoons die Bluetooth ondersteunen.



1. Druk op de knop [Menu] voor het weergeven van menu's in de volgorde **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat**.

2. Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Projector** en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

3. Geef menu's weer in de volgorde **Instellingen** - **Bluetooth** - **Bluetooth-audio**.

4. Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Aan** en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

5. Stel op het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding wilt maken de "modus koppelen" in.

   Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het Bluetooth-apparaat dat u gebruikt.

6 Selecteer **Bluetooth-app. zoeken**.

Een lijst met beschikbare apparaten wordt weergegeven.

7 Druk op de knoppen omhoog en omlaag om het Bluetooth-apparaat te selecteren waarmee u verbinding wilt maken en druk vervolgens op de knop [Enter] om verbinding te maken.

De volgende keer dat u de projector aanzet, zal deze automatisch verbinding maken met het laatste apparaat waarmee deze verbonden was.

Om het apparaat te wijzigen, herhaalt u de procedure van stap 5.

Bluetooth-specificaties

| | |
|---|---|
| Versie | Bluetooth Ver. 3.0 |
| Uitgang | Klasse 2 |
| Afstand communicatie | Ongeveer 10 m |
| Ondersteunde profielen | A2DP |
| Inhoudbeveiliging | SCMS-T |
| Gebruikte frequentie | 2,4 GHz band (2,402 tot 2,480 GHz) |
| Ondersteunde codecs | SBC, Qualcomm® aptX™ audio |

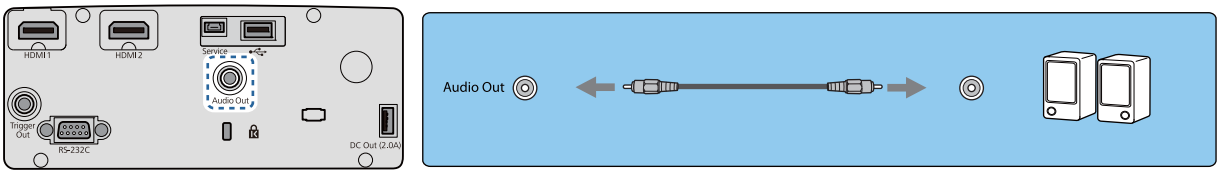
## ⚠ Waarschuwing

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

- Sluit een Bluetooth-apparaat aan dat kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt.
- Het kan zijn dat u geen verbinding kunt maken afhankelijk van de standaard en het soort apparaat.
- Zelfs wanneer u binnen de gespecificeerde communicatieafstand verbinding maakt, kan de verbinding verloren gaan vanwege de status van het signaal.
- Bluetooth gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er een storing optreden. Het beeld en de audio kunnen worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en het Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet meerdere Bluetooth-apparaten tegelijkertijd verbinden met de projector.
- Er zit een vertraging in het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur.

## Externe luidsprekers aansluiten

Om audio af te spelen op externe luidsprekers, sluit u de luidsprekers aan op de Audio Out-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

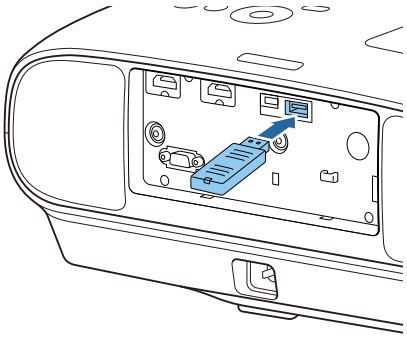



- Om audio af te spelen via externe luidsprekers, stelt u het **Audiouitvoerapparaat** in op **Projector**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.66
- Indien er geen AV-systeem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiouitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

# De Draadloze LAN-eenheid bevestigen

Om de draadloze LAN-functie te gebruiken, sluit u een optionele Draadloze LAN-eenheid (ELPAP10).

Verbind de Draadloze LAN-eenheid met de USB-poort.



U kunt een van de volgende methoden gebruiken om te projecteren via draadloos LAN. Zie de download-pagina voor meer informatie.

- **Vier schermen tegelijk projecteren**
  Bij gebruik van Epson iProjection (Windows/Mac), kunt u van maximaal 50 op het netwerk aangesloten computers, maximaal vier afzonderlijke schermen van de projector weergeven.

  U kunt Epson iProjection (Windows/Mac) downloaden van de volgende website.
  https://www.epson.com
- **Beelden projecteren vanaf een mobiele aansluiting via een netwerk**
  Door het installeren van Epson iProjection (iOS/Android) op een smartphone of tablet, kunt u draadloos gegevens op uw apparaat projecteren. ☛ pag.58

- Als u geen gebruik maakt van de draadloze LAN-functie met de Draadloze LAN-eenheid ingevoegd, stelt u de **Voeding draadl. LAN** in op **Uit**. Dit kan onbevoegde toegang van buitenstaanders voorkomen. ☛ pag.71
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in **Snel**-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren. ☛ pag.74

# De afstandsbediening klaarmaken

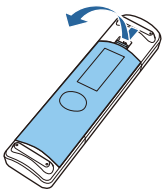
## De batterijen van de afstandsbediening installeren

**Let op**

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

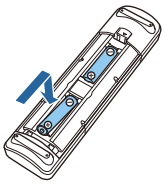
**1** Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



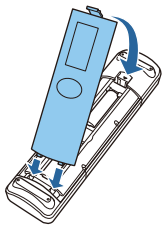
**2** Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+ ) en (-) van de batterijen op de juiste plaats komen.



**3** Breng de batterijklep weer aan.

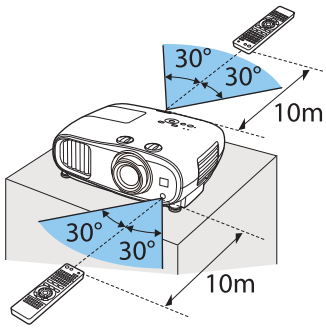
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



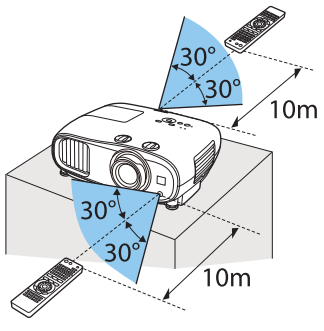
Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

## Bedieningsbereik van de afstandsbediening

### Bedieningsbereik (links/rechts)




### Bedieningsbereik (boven/onder)



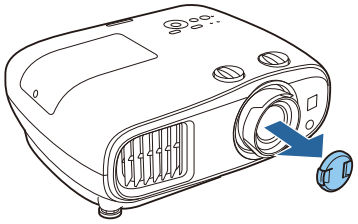
# Beeld projecteren

## De projector inschakelen

**1** Sluit de apparatuur aan op de projector.

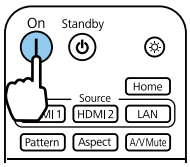
**2** Sluit aan via het meegeleverde stroomsnoer.

**3** Verwijder de lensdop.

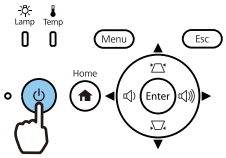


**4** Druk op de voedingsknop op de afstandsbediening of de stand-byknop op het bedieningspaneel om de projector aan te zetten.

Afstandsbediening



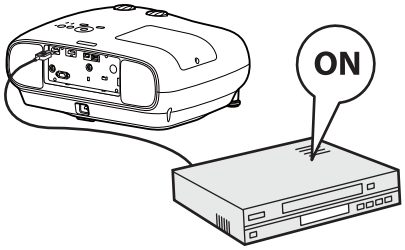

Bedieningspaneel




Het statusindicatielampje van de projector knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, lichten de stand-by-indicator en de statusindicator blauw op.

> Wanneer **Dir. Inschakelen** op **Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon het stroomsnoer in de projector te steken. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Dir. Inschakelen** pag.69

**5** Zet de aangesloten apparatuur aan.




> **Waarschuwing**
>
> - Kijk niet in de lens tijdens het projecteren. Het krachtige licht van de projector kan letsel toebrengen aan het gezichtsvermogen. Let goed op het gedrag van uw kind.
> - Ga tijdens de projectie niet voor de lens staan. Kleding kan beschadigd raken vanwege de hoge temperatuur.

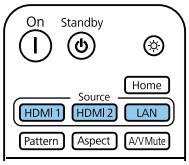
- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector.
  ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot/Toetsvergrendeling** pag.66
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.
  ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.69

## Als het doelbeeld niet wordt geprojecteerd

Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

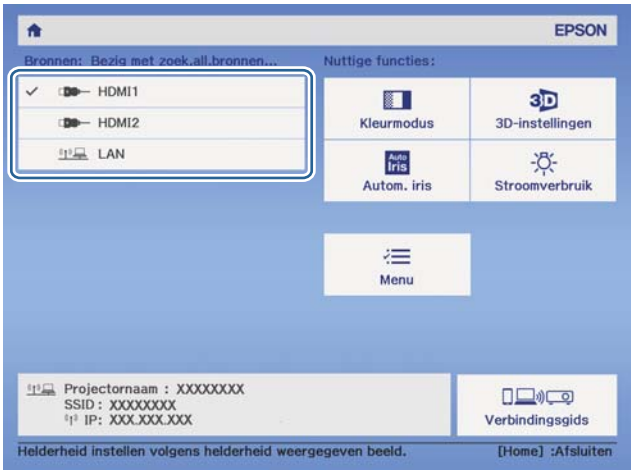
### Afstandsbediening

Druk op de knop voor de gewenste poort.




### Bedieningspaneel

Druk op de knop [Home] en selecteer vervolgens het doelinvoerapparaat dat op het startscherm wordt weergegeven.



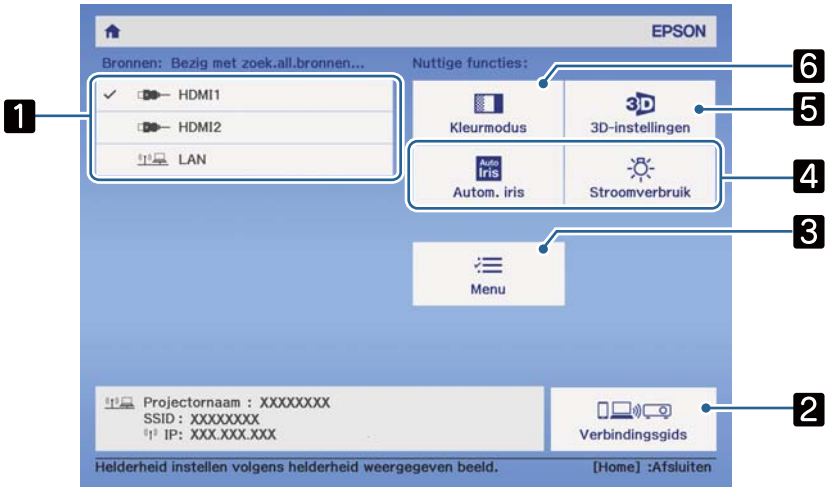

## Het Startscherm gebruiken

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen.

Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel om het Startscherm weer te geven.

Onder de volgende omstandigheden wordt het Startscherm automatisch weergegeven wanneer de projector wordt aangezet.

- **Startscherm auto weerg** is ingesteld op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** - **Startscherm auto weerg** pag.69
- De bronnen zenden geen signalen uit.



| | |
|---|---|
| 1 | Selecteert de bron die u wilt projecteren. |
| 2 | Toont de Verbindingsgids. |
| 3 | Toont het menu Configuratie van de projector. ☛ pag.62 |
| 4 | Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Aangepaste functie 1** en **Aangepaste functie 2** op het **Startscherm**.<br>☛ **Uitgebreid** - **Startscherm** pag.69 |
| 5 | Hiermee stelt u de 3D-functie in. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** pag.65 |
| 6 | Selecteert de **Kleurmodus**. ☛ pag.38 |

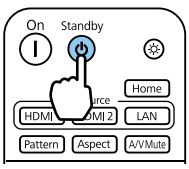
Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

## Uitschakelen

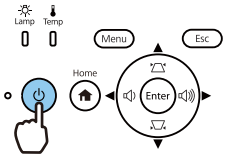
**1** Zet de aangesloten apparatuur uit.

**2** Druk op de Stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening




Bedieningspaneel




Er wordt een bevestiging weergegeven.

**3** Druk opnieuw op de stand-byknop.

De statusindicator knippert en de projector begint af te koelen.

Wanneer **Stand-bybevestiging** is ingesteld op **Uit**, kunt u de projector uitzetten door op de afstandsbediening eenmaal op de knop te drukken. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Stand-bybevestiging** pag.69

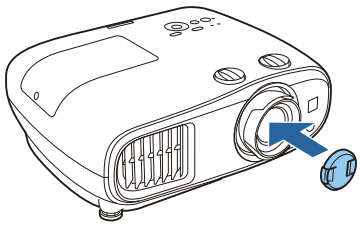
**4** Wacht tot de projector is afgekoeld.

Wanneer de projector is afgekoeld, stopt de statusindicator met knipperen.

**5** Het stroomsnoer loskoppelen.

- Als het stroomsnoer aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt ook als er niets wordt gedaan.
- Wacht voldoende tijdsinterval af voordat u het stroomsnoer weer aansluit.

6 Bevestig de lensdop.



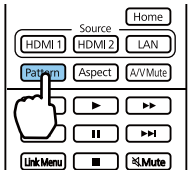
# Het geprojecteerde beeld bijstellen

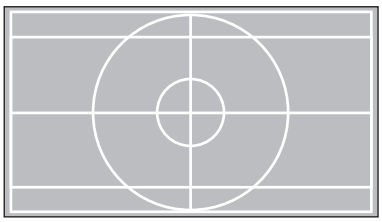
Omdat beelden direct nadat de projector is aangezet, instabiel zijn, raden we u aan om 30 minuten of meer te wachten na het projecteren van de beelden voordat u gaat scherpstellen, zoomen of instellingen wijzigt voor lensverschuiving.

## Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

Druk op de knop [Pattern] op de afstandsbediening om het testpatroon weer te geven. De standaard voor horizontale lijnen boven en onder gebruikt 2,40: 1 CinemaScope.

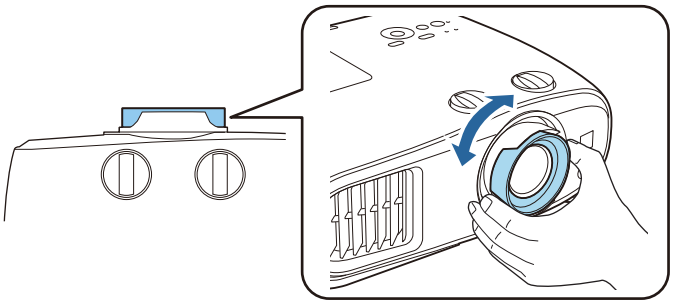


Druk opnieuw op de knop [Pattern] om de weergave van het testpatroon te stoppen.

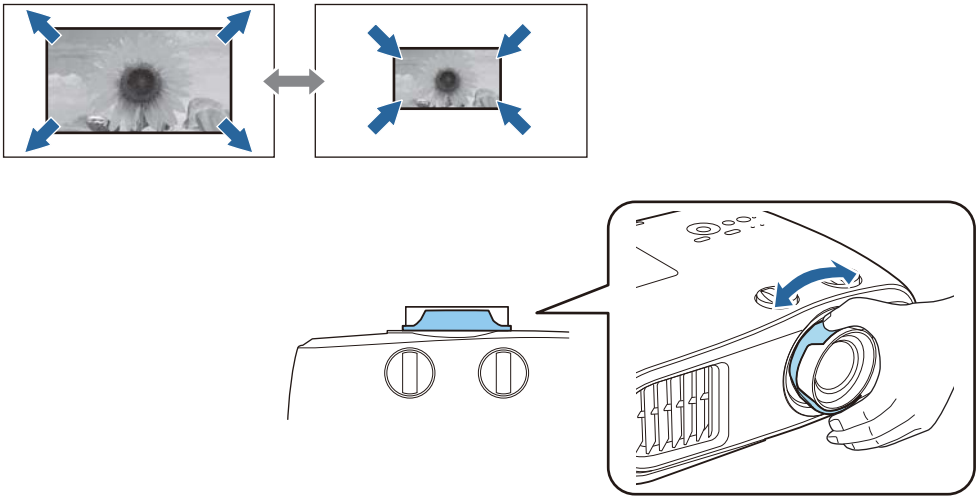
## Scherpte bijstellen

Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen.



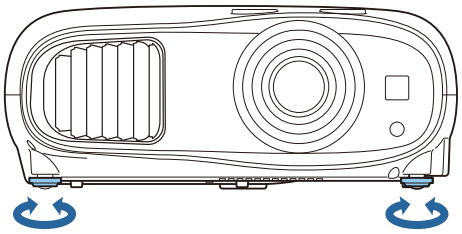
## De projectiegrootte bijstellen (Zoom instellen)

Grijp de knop en wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld door de zoomstelring te draaien.



## De kanteling van de projector bijstellen

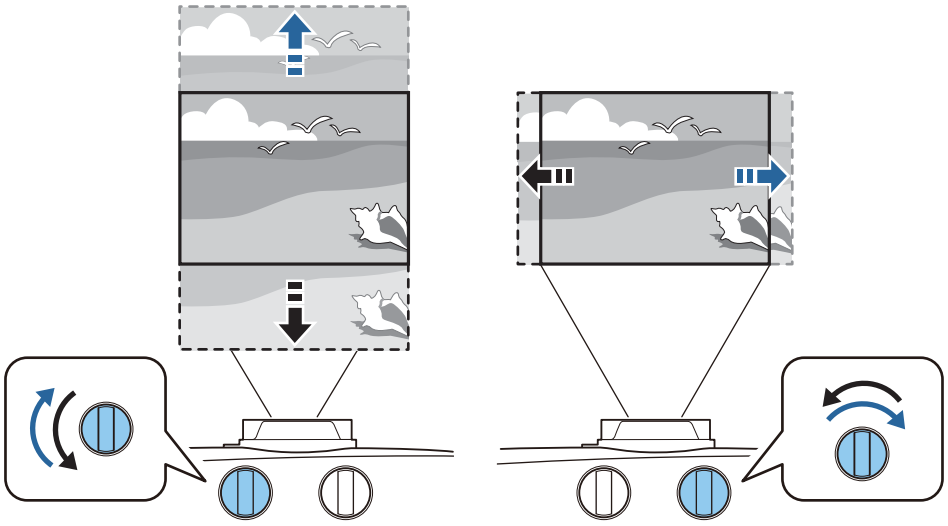
Als het geprojecteerde beeld horizontaal is gekanteld (de linker- en rechterkant van het geprojecteerde beeld zijn op verschillende hoogtes), wanneer de projector op een tafel staat, past u de voorste voet aan zodat beide kanten op gelijk niveau staan.



## De positie van het beeld wijzigen (lensverschuiving)

Als de projector niet direct recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd, kunt u de beeldpositie gemakkelijk bijregelen door middel van lensverschuiving.

Draai aan de knoppen voor verticale en horizontale lensverschuiving op de projector om de positie van het beeld aan te passen. U vindt het midden van het verschuivingsbereik door aan de draaiknop te draaien tot u een klik hoort.

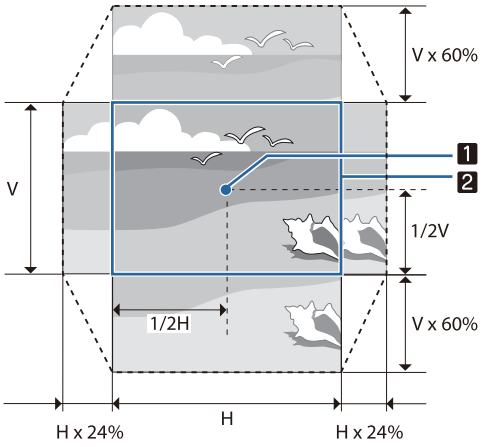


## Let op

- Bij het gebruiken van de verticale lensverschuiving voor het afstellen van de positie van het beeld, dient u het beeld af te stellen door deze omhoog te verplaatsen en vervolgens de afstelling te beëindigen. Indien u het beeld omlaag verplaatst en de afstelling beëindigt kan de positie iets lager worden.
- Blijft niet aan de draaiknop voor lensverschuiving draaien zonder effect. Als het geprojecteerde beeld helemaal naar één kant is verplaatst, kan het verder draaien aan de draaiknop de beeldkwaliteit verslechteren.

- De scherpste beelden worden bereikt wanneer zowel de draaiknop voor de verticale als de horizontale lensverschuiving gecentreerd zijn.
- Bij het afstellen van de projectiepositie met gebruik van de lensverschuiving, wordt aanbevolen om de projector parallel ten opzichte van het scherm te installeren.

U kunt het beeld verplaatsen binnen het volgende bereik.




1 Het midden van de lens

2 Beeld met de lensverschuiving gecentreerd

## ⚠ Let op

Bij verplaatsing van de projector zet u de lenspositie in het centrum. Als u de projector verplaatst wanneer de lens zich niet in de centrale positie bevindt, kan het lensverschuivingsmechanisme worden beschadigd. Bevestig ook de bescherming die bij aanschaf aan het toestel bevestigd was.

Wanneer u geen aanpassingen kunt doen met lensverschuiving, gebruikt u Keystone om de vervorming te corrigeren. ☛ pag.33

Het geprojecteerde beeld wordt mogelijk vervormd als de lenspositie niet correct is. Daarom wordt aanbevolen dat u de draaiknop voor de lensverschuiving draait om de lenspositie aan te passen zoals hieronder weergegeven. Gebruik daarna Keystone om de vervorming in het beeld aan te passen.

- Horizontale positie van de lens: Midden
- Verticale positie van de lens: Bovenste rand

## Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vervorming van het beeld corrigeren.

U kunt dit corrigeren met behulp van een van de volgende twee methoden.

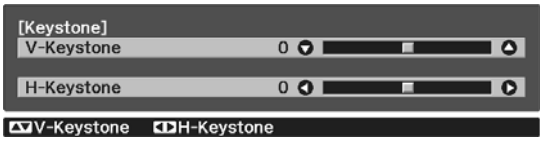
- Corrigeer de verticale en horizontale vervorming ☛ pag.33
- De hoeken van het geprojecteerde beeld individueel corrigeren ☛ pag.35

### Corrigeren met de knop Keystone

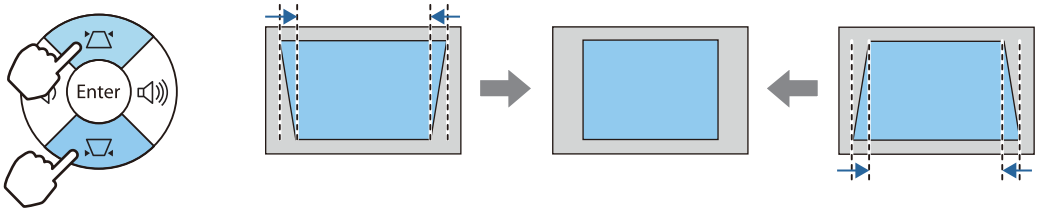
U kunt de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts op het bedieningspaneel gebruiken voor het corrigeren van de verticale en horizontale keystone-vervorming.

Druk op de knop omhoog of omlaag om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven.

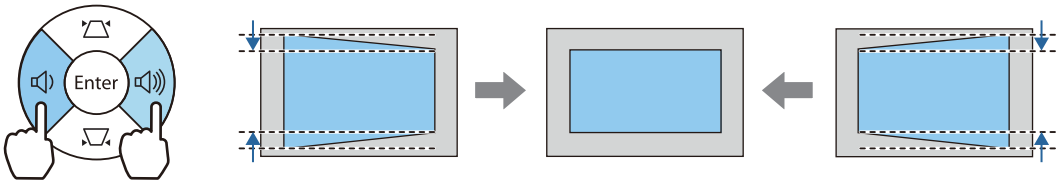
Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen omhoog en omlaag voor verticale correctie, en op de knoppen links en rechts voor horizontale correctie.




**Te breed aan de boven- of onderkant**




**Te breed aan de linker- of rechterkant**



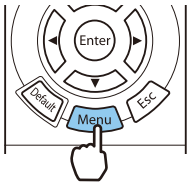
- Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.
- U kunt H/V-Keystone ook instellen in het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Keystone** - **H/V-Keystone** pag.66
- U kunt effectieve correcties maken binnen een projectiehoek van 30° in elke richting.
- U kunt het volume aanpassen door te drukken op de volumeknoppen (links/rechts) wanneer de hulplijnen V-Keystone/H-Keystone niet worden weergegeven. (alleen EH-TW7100) ☛ pag.37

## Corrigeren met Quick Corner

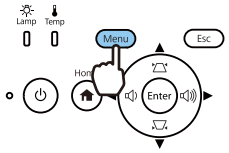
U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

**1** Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde **Instellingen** - **Keystone**.

Afstandsbediening



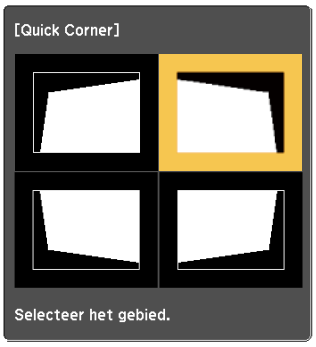

Bedieningspaneel




**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Quick Corner** en druk vervolgens op de knop [Enter]. Druk indien nodig opnieuw op de knop [Enter].

Het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven.

**3** Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op de knop [Enter].




Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

**4** Druk op de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om de vorm van het beeld aan te passen zoals nodig. Druk op de knop [Enter] om terug te keren naar het gebiedsselectiescherm.

Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.

5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

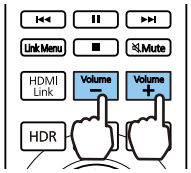
6 Druk op de knop [Esc] wanneer u klaar bent.

Na het uitvoeren van Quick Corner, is de instelling **Keystone** nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Instellingen** van de projector. Wanneer u op het bedieningspaneel op de knoppen omhoog of omlaag drukt, wordt het scherm voor de gebiedsselectie weergegeven.

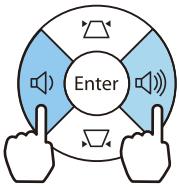
## Het volume bijstellen

U kunt het volume regelen met de knoppen [Volume] op de afstandsbediening, of de volumeknoppen op het bedieningspaneel (alleen EH-TW7100).

Afstandsbediening




Bedieningspaneel



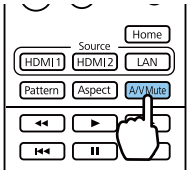

- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **Audio** - **Volume** pag.66
- Wanneer een AV-systeem is aangesloten op de projector en u het volume voor het AV-systeem wilt aanpassen, dan stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** pag.66

### Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

## Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen (A/V dempen)

Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om het beeld weer te geven of te verbergen. Ook het geluid wordt uit- of ingeschakeld.



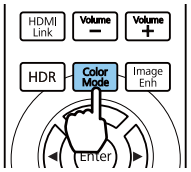

- Voor films blijft het beeld en de audio afspelen, zelfs tijdens A/V dempen. U kunt niet hervatten vanaf het punt waarop u de video en audio hebt gedempt met de knop [A/V Mute].
- Druk op de knop [Mute] om te dempen of om alleen audio af te spelen.
- Bij het uitvoeren van audio uit een AV-systeem en u wilt het volume aanpassen voor het AV-systeem, stelt u **HDMI-link** in op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** pag.66

# Het beeld bijstellen

## De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus)

U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

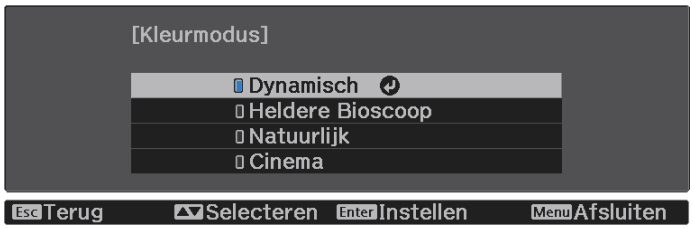
**1** Druk op de knop [Color Mode].




- U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Kleurmodus** pag.63
- Als u op de knop [Home] drukt, kunt u ook instellingen vanaf het Startscherm maken. ☛ pag.27

**2** Selecteer **Kleurmodus**.

Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om een modus te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.




| Modus | Toepassing |
|---|---|
| Dynamisch | Dit is de helderste modus. De beste optie voor het prioriteren van de helderheid. |
| Heldere Bioscoop | De beste optie voor het projecteren van levendige beelden. |
| Natuurlijk | De beste optie voor het natuurgetrouw reproduceren van de kleur van de bronafbeelding.<br>We raden aan deze modus te selecteren bij het uitvoeren van kleuraanpassingen. ☛ pag.44 |
| Cinema | De beste optie voor het genieten van content zoals films. |

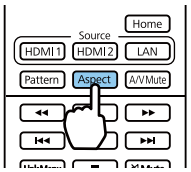
## Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)

U kunt het signaaltype, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van het ingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het geprojecteerde beeld.

Welke instellingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

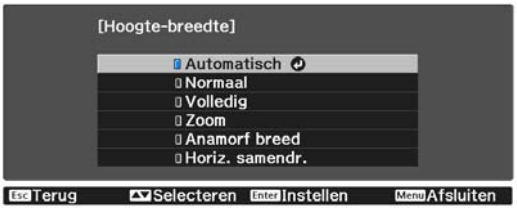
Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

**1** Druk op de knop [Aspect].




U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Hoogte-breedte** pag.65

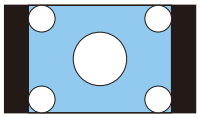
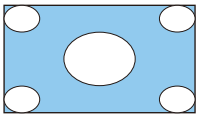
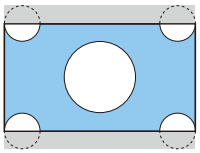
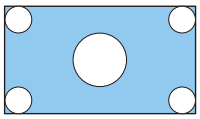
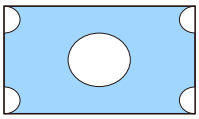
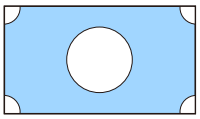
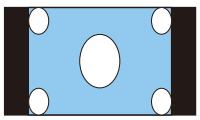
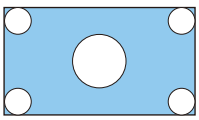
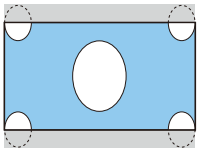
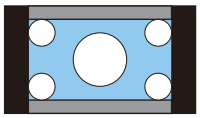
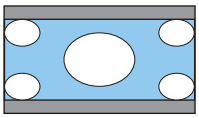
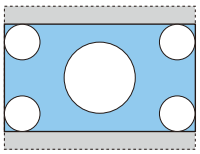
**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.




- U kunt **Hoogte-breedte** niet schakelen wanneer de bron LAN is. Wanneer de bron HDMI1/HDMI2 is, kunt u mogelijk **Hoogte-breedte** niet wijzigen afhankelijk van het ingangssignaal.
- **Anamorf breed** en **Horiz. samendr.** worden alleen weergegeven voor de EH-TW7100.

Wanneer u **Automatisch**, selecteert, wordt het ingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

De onderstaande tabel toont het beeld geprojecteerd op een 16:9 scherm.

| Ingangssignaal | Naam instelling | | |
|---|---|---|---|
| | Normaal | Volledig | Zoom |
| 4:3 |  |  |  |
| 16:9 beelden*1 |  |  |  |
| Beelden opgenomen met Squeeze |  |  |  |
| Letterboxbeelden*2 |  |  |  |
| Opmerkingen | Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal. | Het volledige projectiescherm wordt gebruikt. De beeldverhouding hangt af van het ingangsresolutie. | De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen. |

*1 Wanneer u een 16:9-signaal invoert, kunnen **Volledig** en **Zoom** niet worden gebruikt voor 4K en 3D-signalen.

*2 Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.

Stel **Anamorf breed** in en bevestig een in de handel verkrijgbare anamorfe lens om dvd's, Blu-rays enzovoort te bekijken met beelden die in Cinema Scope zijn opgenomen.

**Hor. Samendr.** gebruiken strekt het horizontale aspect van het ingangssignaal. Zo kunt u met een in de handel verkrijgbare anamorfe lens projecteren op de volledige breedte van het scherm.

- Als **Anamorf breed** is ingesteld wanneer **Overscannen** is geselecteerd, kan een deel van het beeld wegvallen. Stelt **Overscannen** in op **Uit**. ☛ **Signaal** - **Overscannen** pag.65
- Wanneer er 3D-beelden worden geprojecteerd met **Anamorf breed**, worden alleen 1080p/24 Hz/ Frame Packing signalen ondersteund.
- Wanneer een 4K-beeldsignaal wordt ontvangen, kunt u alleen **Normaal**, **Anamorf breed** of **Horiz. samendr.** gebruiken.

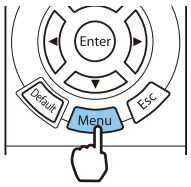
## De Scherpte bijstellen

Stel hier de scherpte van het beeld in.

Hieronder vindt u de instellingsitems en procedures.

| | |
|---|---|
| Standaard | Verbetert de contouren van het geprojecteerde beeld in het algemeen. Wanneer u **Standaard** aanpast, worden ook de aanpassingswaarden voor **Dunne lijnen verbet.** en **Dikke lijnen verbet.** aangepast. |
| Dunne lijnen verbet. | Details, zoals haar en patronen in kleding, worden duidelijker weergegeven. |
| Dikke lijnen verbet. | Grove delen, zoals de omtrek van complete voorwerpen of de achtergrond, worden duidelijker weergegeven. Daardoor wordt het hele beeld duidelijker. |

**1** Druk op de knop [Menu].




Het Configuratiemenu wordt weergegeven.

**2** Selecteer **Beeld** - **Scherpte**.

Het scherm voor aanpassing van de **Scherpte** wordt weergegeven.

**3** Druk op de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

Naar rechts (positief) is extra aanzetten en naar links (negatief) is zachter.

Druk op de knop [Default] om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

**4** Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

## De beeldresolutie bijstellen (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld bijstellen met behulp van de functie Beeldverbetering.

Het volgende materiaal kan bijgesteld worden.

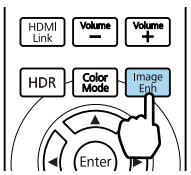
| | |
|---|---|
| 4K verbetering*3 | 4K verbetering is een functie die een beeld projecteert met een verdubbelde resolutie door het diagonaal verschuiven van 1 pixel in stappen van 0,5 pixels.<br>Een hoge-resolutie beeldsignaal wordt geprojecteerd in de kleinste details. |
| Vooringest. Beeldst. | Selecteer de vooringestelde instellingen als de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking**, **Super-resolution**en **Detailverbetering**. |
| Frame-interpolatie*1 *2 *3 | Speelt films vloeiend af. ☛ pag.42 |
| Deinterlacing*1 *2 | Het signaal wordt omgezet van geïnterlinieerd naar progressief op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal. |
| Ruisvermindering*1 *2 *3 | Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. |
| MPEG ruisonderdrukking*1 *2 *3 | U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films. |
| Super-resolution*2 | **Fijne lijnaanpassing**: Verbetert het contrast en de contouren van complexe afbeeldingen.<br>**Zachte scherpstell.**: Verbetert het contrast en de contouren voor vloeiende achtergronden. |
| Detailverbetering*2 | Verbetert het contrast in een beeld om nadrukkelijker structuur en materiaalgevoel te creëren.<br>**Sterkte**: Hoe hoger de waarde, hoe sterker het contrast.<br>**Bereik**: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering. |

*1 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Signaal** is ingesteld op **Geavanceerd**- **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.

*2 Dit kan op elk ogenblik worden ingesteld behalve wanneer **Vooringest. Beeldst.** is ingesteld op **Uit**.

*3 Dit kan niet worden ingesteld wanneer 4K-signalen worden ingevoerd.

**1** Druk op de knop [Image Enh].




U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** pag.63

**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

**3** Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.

Druk op de knop [Esc] om een ander item aan te passen.

Druk op de knop [Default] om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

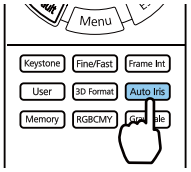
**4** Druk op de knop [Image Enh] om het menu af te sluiten.

## Instelling Autom. iris

Door de luminantie automatisch overeenkomstig het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

**1** Druk op de knop [Auto Iris].




U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Autom. iris** pag.63

**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

Afhankelijk van het beeld, hoort u mogelijk de werking van Autom. iris, maar dit is geen storing.

## Instelling Frame-interpolatie

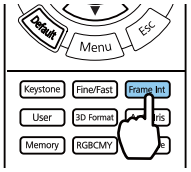
U kunt snelle beelden goed afspelen door automatisch tussenliggende frames te produceren tussen de originele frames.

Frame-interpolatie is beschikbaar in de volgende omstandigheden.

- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.65
- Wanneer de bron HDMI1 of HDMI2 is.
- Bij het invoeren van 2D-signalen* of 3D-signalen (1080p 24 Hz). ☛ pag.101

* Dit is niet beschikbaar wanneer een 4K-signaal wordt ingevoerd. Dit wordt alleen ingeschakeld wanneer **4K verbetering** is ingesteld op **Aan** en 1080p 24 Hz-signalen worden ingevoerd. ☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **4K verbetering** pag.63

**1** Druk op de knop [Frame Int].




U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Beeldverbetering** - **Frame-interpolatie** pag.63

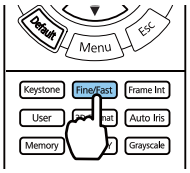
**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

## De snelheid van Beeldverwerking instellen

Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.

Deze optie is alleen beschikbaar wanneer een progressief signaal wordt ontvangen via de poorten HDMI1 of HDMI2.

Druk op de knop [Fine/Fast] om te schakelen tussen **Fijn** en **Snel**.




- U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Geavanceerd** - **Beeldverwerking** pag.65
- 3D niet ondersteund.
- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**, worden **Ruisvermindering**, **Frame-interpolatie**, **Deinterlacing** en **MPEG ruisonderdrukking** vastgezet op Uit.

# De kleur bijstellen

## De Kleurtemperatuur bijstellen

Stel hier de tint van het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.

Druk op de knop [Menu] om menu's in deze volgorde weer te geven.
**Beeld** - **Witbalans** - **Kleurtemperatuur**

Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts. Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.

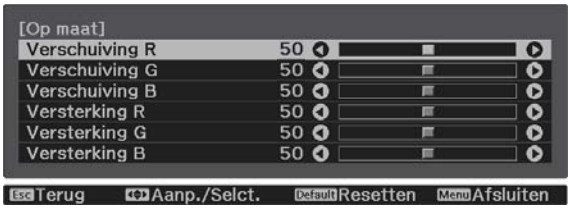
Druk op de knop [Default] om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

## RGB aanpassen (Verschuiving en versterking)

U kunt de helderheid van donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aanpassen voor R (rood), G (groen) en B (blauw).

Druk op de knop [Menu] om menu's in deze volgorde weer te geven.
**Beeld** - **Witbalans** - **Op maat**

Druk op de knoppen omhoog en omlaag om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen links en rechts. Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.




| | |
|---|---|
| Verschuiving | Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar. |
| Versterking | Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen. |

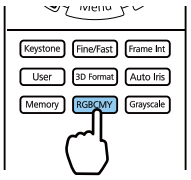
Druk op de knop [Default] om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

## De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

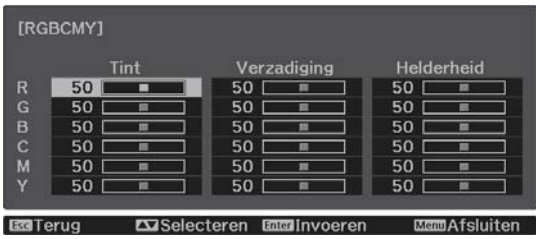
| | |
|---|---|
| Tint | Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood). |
| Verzadiging | Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld. |
| Helderheid | Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld. |

**1** Druk op de knop [RGBCMY].



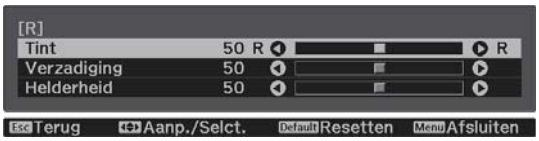

U kunt instellingen opgeven in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** - **RGBCMY** pag.63

**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.




**3** Druk op de knoppen omhoog en omlaag om **Tint**, **Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

**4** Breng wijzigingen aan met de knoppen links en rechts.




Druk op de knop [Esc] om een andere kleur aan te passen.

Druk op de knop [Default] om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

**5** Druk op de knop [RGBCMY] om het menu af te sluiten.

## Het gamma bijstellen

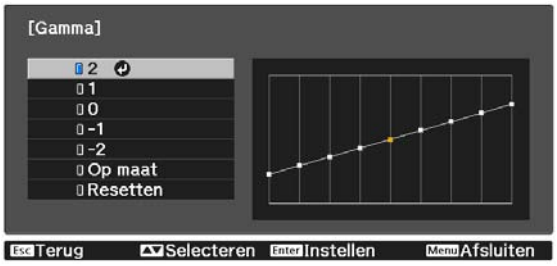
Het is mogelijk om kleine kleurverschillen bij te regelen die zichtbaar worden bij het weergeven van het beeld. U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende methoden.

- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

### Correctiewaarde selecteren en aanpassen

**1** Druk op de knop [Menu] om menu's in deze volgorde weer te geven.
**Beeld** - **Geavanceerd** - **Gamma**

**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de correctiewaarde te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.




Hoe groter de waarde, des te lichter de donkere delen van de afbeelding worden. In de lichtere delen kunnen de kleuren echter gaan afwijken. Het bovenste deel van de gammagrafiek wordt ronder.
Hoe kleiner de waarde, hoe donkerder de lichte delen worden van het beeld. Het onderste deel van de gammagrafiek wordt ronder.

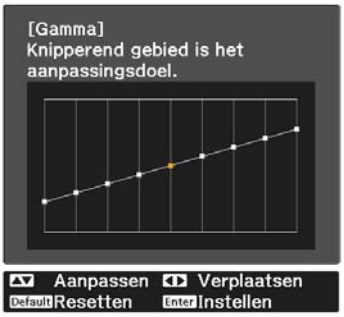
- De horizontale as van de gammagrafiek laat het signaalniveau van het ingangssignaal zien. De verticale as is het niveau van het uitgangssignaal.
- Selecteer **Resetten** om de aanpassingen naar hun standaardwaarden terug te laten keren.

### Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

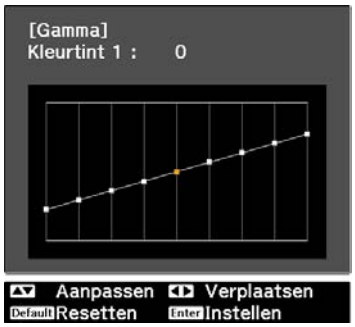
Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

**1** Druk op de knop [Menu] om menu's in deze volgorde weer te geven.
**Beeld**-**Geavanceerd**-**Gamma**-**Op maat**

**2** Gebruik de knoppen links en rechts om de gewenste toon te selecteren die u vanaf de grafiek wilt aanpassen.




**3** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de helderheid te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.



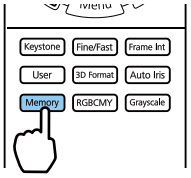
# Het beeld weergeven met de opgeslagen beeldkwaliteit (functie Geheugen)

## Opslaan in geheugen

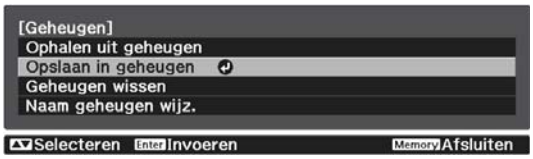
Met behulp van de geheugenfunctie kunt u de instellingen voor **Beeld** registreren vanuit het menu Configuratie en ze vervolgens indien nodig laden.

1 Maak de instellingen en aanpassingen die u wilt registreren.

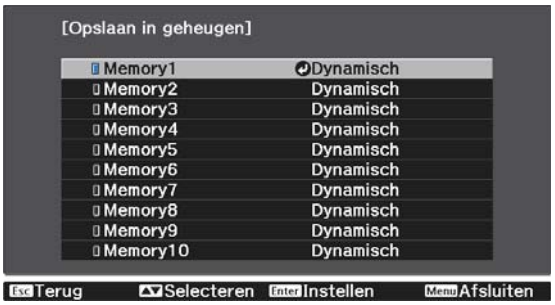
2 Druk op de knop [Memory].




3 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Opslaan in geheugen** en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.




4 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de naam van het geheugen te selecteren waar u wilt opslaan en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.




De huidige projectorinstellingen worden opgeslagen in het geheugen.

Als het teken links van de naam van het geheugen aquakleurig is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** selecteert, wordt de reeds aanwezige inhoud gewist en komen de nieuwe instellingen in de plaats daarvan.

## Het laden, verwijderen en hernoemen van een geheugen

U kunt geregistreerde geheugens laden, verwijderen en hernoemen.

Druk op de knop [Memory] en selecteer vervolgens de doelfunctie die op het scherm wordt weergegeven.

| Functie | Uitleg |
|---|---|
| **Ophalen uit geheugen** | Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Wanneer u een geheugen selecteert en op de knop [Enter] drukt, worden de instellingen toegepast op de huidige afbeelding vervangen door de instellingen uit het geheugen. |
| **Geheugen wissen** | Hiermee wist u een opgeslagen geheugen. Wanneer u een geheugennaam selecteert en op de knop [Enter] drukt, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** en druk vervolgens op de knop [Enter] om het geselecteerde geheugen te wissen. |
| **Naam geheugen wijz.** | Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de geheugennaam die u wilt wijzigen en druk vervolgens op de knop [Enter]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. ☛ pag.72<br><br>Als u klaar bent, beweegt u de cursor over Finish en drukt u vervolgens op de knop [Enter]. |

# Genieten van 3D

## Voorbereiden om beelden in 3D te bekijken

Om 3D-beelden weer te geven, moet u vooraf een in de handel verkrijgbare 3D-bril met actief sluitersysteem dat een communicatiesysteem met radiogolven ondersteunt (RF/Bluetooth), gereedhouden.

Controleer het volgende voor het bekijken van beelden in 3D.

- Stel de bron in op HDMI1 of HDMI2 is.
- Stel **3D-weergave** in op **Automatisch** of **3D**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.65
- 3D-bril koppelen.

Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

### Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

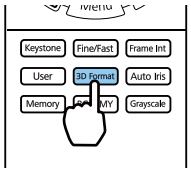
De projector projecteert automatisch een 3D-beeld bij het detecteren van een 3D-formaat.

Bepaalde 3D-tv-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen in 3D-formaat. Indien dit gebeurt, volg dan de onderstaande stappen om het 3D-formaat in te stellen.

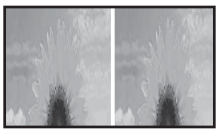
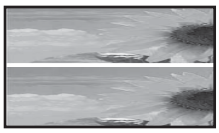
1. Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde **Signaal** - **3D-instellingen**.

2. Stel **3D-weergave** naar **3D**.

3. Druk op de knop [3D Format] om het 3D-formaat in te stellen op het AV-apparaat.



- Als u een apparaat of kabel gebruikt die geen 3D-beelden ondersteunt, kan de 3D-projectie niet uitgevoerd worden.
- Voor meer informatie over 3D-formaatinstellingen op het AV-apparaat, raadpleegt u de documentatie die bij het AV-apparaat is meegeleverd.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt een afbeelding niet juist geprojecteerd zoals hieronder wodt weergegeven.

- Indien een 3D-beeld niet juist wordt geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-formaat is ingesteld, is de synchronisatietiming voor de 3D-bril mogelijk omgekeerd. Keer de synchronisatietiming om met **3D-bril omkeren**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-bril omkeren** pag.65
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer u 3D-beelden gaat projecteren, wordt een waarschuwing over het bekijken van 3D-beelden weergegeven. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **Weergavemelding 3D** pag.65
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het Configuratiemenu niet worden gewijzigd.
  4K verbetering, Frame-interpolatie, Hoogte-breedte (behalve voor Normaal/Anamorf breed), Overscannen (instellen op Uit), Super-resolution, Beeldverwerking, Geavanceerd - Dynamisch bereik
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

## 3D-bril gebruiken

U kunt 3D-beelden weergeven met een in de handel verkrijgbare 3D-bril (met actief sluitersysteem dat een communicatiesysteem met radiogolven (RF/Bluetooth) ondersteunt).

Om 3D-beelden te bekijken, moet u de 3D-bril eerst koppelen aan de projector. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding die bij uw 3D-bril is geleverd.

## Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

### ⚠ Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze. Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
  Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

## ⚠ Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten. Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u 3D-beelden bekijkt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

## ⚠ Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

## ⚠ Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.

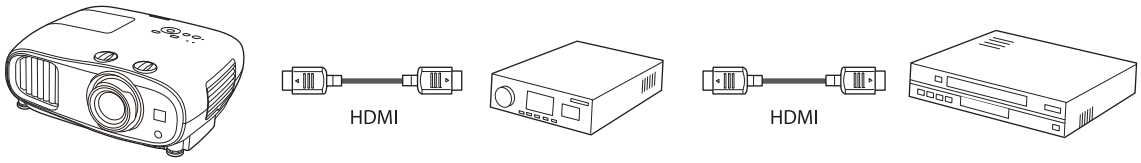
# De functie HDMI-link gebruiken

## Functie HDMI-link

Wanneer een AV-apparaat die voldoet aan de HDMI-CEC-normen is aangesloten op de HDMI-poort van de projector, kunt u gekoppelde bewerkingen uitvoeren zoals gekoppelde voeding aan en volume regelen voor het AV-systeem vanaf één afstandsbediening.

- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 2 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

**Voorbeeld**

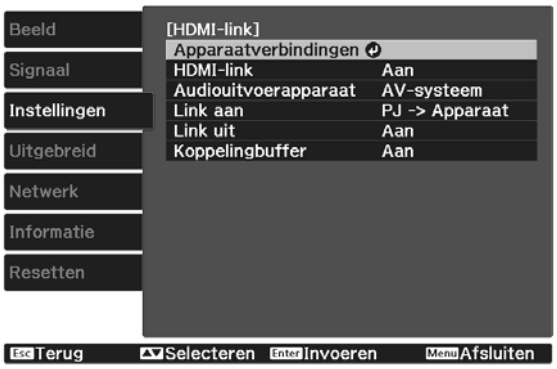



Projector | Versterker | Multimediaspelers enzovoort

## Instellingen voor HDMI-link

Wanneer **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**, kunt u de volgende handelingen uitvoeren. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **HDMI-link** pag.66

- Bron wijzigen via link
  U kunt de ingangsbron van de projector op HDMI zetten wanneer inhoud wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat.
- Handelingen op aangesloten apparatuur
  U kunt met de afstandsbediening van de projector bewerkingen uitvoeren, zoals afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan, pauzeren, volume regelen en geluid dempen.




U kunt tevens de volgende functies selecteren op het scherm **HDMI-link**.

| Functie | Uitleg |
|---|---|
| Audiouitvoerapparaat | Selecteert welk apparaat het geluid weergeeft.<br>**Projector**: voert audio uit over de ingebouwde luidsprekers van de projector (alleen EH-TW7100) of vanaf een externe luidspreker die is aangesloten op de Audio Out-poort.<br>**AV-systeem**: Selecteer deze bij het uitzenden van geluid vanaf een AV-versterker die de HDMI CEC-normen ondersteunt. |
| Link aan | Als **Link aan** is ingesteld, worden handelingen gekoppeld zoals hieronder aangegeven.<br>• Wanneer de projector wordt aangezet, worden ook de aangesloten apparaten ingeschakeld.<br>• En wanneer aangesloten apparaten worden aangezet en inhoud wordt afgespeeld, gaat de projector aan. |

| Functie | Uitleg |
|---|---|
| Link uit | Wanneer **Link uit** is ingesteld op **Aan** en de projector wordt uitgezet, worden ook de aangesloten apparaten uitgeschakeld.<br>• Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld.<br>• Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld. |
| HDMI Buffer | Als HDMI-link niet goed werkt, kunt u dit mogelijk verbeteren door het veranderen van de instellingen. |

Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

## Aansluiten

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

Voor het weergeven van de lijst met aangesloten apparaten moet u controleren dat **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **HDMI-link** pag.66

**1** Druk op de knop [HDMI Link] en selecteer vervolgens **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een aquakleurig pictogram aan de linkerkant zijn gelinkt door HDMI-link.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

**2** Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.

- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

# Projecteren met draadloos LAN

U kunt beelden projecteren vanaf smartphones, tablets en computers via een draadloos LAN.

Om via een draadloos LAN te projecteren, moet u de draadloze netwerkinstellingen voor de projector en het aangesloten apparaat vooraf instellen.

Gebruik Epson iProjection voor het projecteren van beelden via een draadloos LAN. U kunt Epson iProjection downloaden met een van de volgende methoden. De klant is echter aansprakelijk voor alle eventuele kosten.

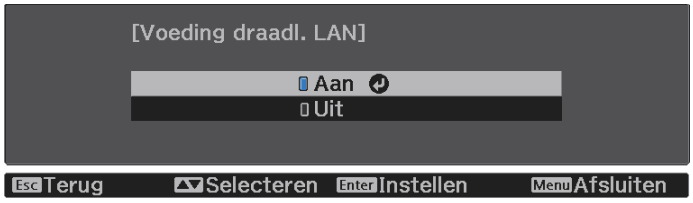
- U kunt Epson iProjection (Windows/Mac) downloaden van de volgende website.
  https://www.epson.com
- U kunt Epson iProjection (iOS/Android) downloaden van de App Store of Google Play.

## Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

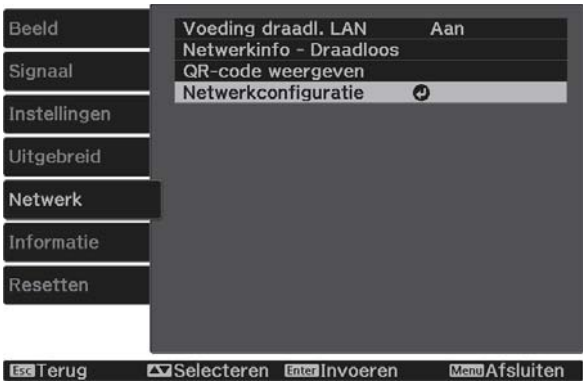
Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN**.

2 Druk op de knoppen omhoog en omlaag om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter].




3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk vervolgens op de knop [Enter].



4 Selecteer **Basis** en stel daarna indien nodig het volgende in.

- Onder **project.Naam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- **Wachtwoord Remote**: Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector vanaf een smartphone of een tablet bedient. U kunt maximaal 8 alfanumerieke single-byte tekens invoeren.
- **LAN-info weergeven**: Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.

Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om tekens te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

5 Selecteer **Draadl. LAN** en druk vervolgens op de knop [Enter] .

6 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

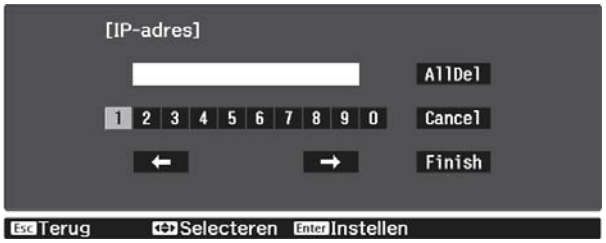
- **Snel**: Hiermee kunt u de projector direct via draadloze communicatie verbinden met uw smartphones, tablets of computers. Ga naar stap 10 wanneer u **Snel** selecteert.
- **Geavanceerd**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. Ga naar stap 7 wanneer u **Geavanceerd** selecteert.

7 Selecteer **Netwerkconfiguratie** - **Draadl. LAN** - **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken te selecteren.

Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren. Configureer daarnaast de beveiligingsinstellingen in het menu **Beveiliging**. ☛ pag.58

8 Wijs indien nodig een IP-adres toe aan de projector.

- Als uw netwerk gebruik maakt van DHCP, selecteer dan **IP-instellingen** om de **DHCP** instelling op **Aan**te zetten.
- Als u geen gebruik maakt van DHCP, selecteer dan **IP-instellingen** om de **DHCP** instelling op **Uit** te zetten en voer vervolgens het **IP-adres** in van de projector, **Subnetmasker** en **Gateway-adres**.




9 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

10 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening. De instellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres op het LAN standby-scherm kunt zien.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u de draadloze instellingen op het aangesloten apparaat configureren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Om te voorkomen dat SSID en het IP-adres worden weergegeven op het LAN stand-byscherm of het Startscherm, stelt u **SSID-weergave** en **Weergave IP-adres** in op **Uit**. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Draadl. LAN** pag.73

## De draadloze LAN-instellingen van de computer selecteren

Selecteer voordat u verbinding maakt met de projector, het juiste draadloze netwerk op uw computer.

### Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

1 Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.

3 Klik op **Verbinden**.

### Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

1 Klik op het pictogram AirMac in de menubalk bovenaan op het scherm.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirMac is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één modus onder **Aansluitmodus** in zodat deze overeenkomt met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-beveiliging
- WPA/WPA2-beveiliging

1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Beveiliging**.

2 Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

3 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## Projecteren in Epson iProjection (iOS/Android)

U kunt een QR-code weergeven op het scherm en gegevens gemakkelijk projecteren vanaf een smartphone of tablet met de app Epson iProjection (versie 3.1.1 of later).

- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google Play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in **Snel**-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren. ☛ pag.58

1 Druk op de knop [Menu] om menu's weer te geven in de volgorde **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN**.

2 Druk op de knoppen omhoog en omlaag om **Aan** te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter].

3 Toont het menu **Netwerkconfiguratie** - **Basis** - **LAN-info weergeven**.

4 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag voor het selecteren van **Tekst en QR-code** en druk vervolgens op de knop [Enter].

5 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening of selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** van de projector om de QR-code weer te geven.

- Als u op de knop [Home] drukt, kunt u ook de QR-code weergeven van de Verbindingsgids op het startscherm. ☛ pag.27
- Als de projector al een beeldsignaal via het netwerk ontvangt, wordt de QR-code niet weergegeven, zelfs als u op de knop [LAN] drukt. Selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** om de QR-code weer te geven.
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de knop [Esc].

6 Start Epson iProjection op uw smartphone of tablet.

7 Lees de QR-code op uw smartphone of tablet.

Lees de code vanaf de voorkant van het scherm zodat de QR-code in de handleiding past. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Zodra de verbinding is gemaakt, gaat u naar ☰ en selecteert u het menu **Inhoud**. Selecteer vervolgens een bestand dat u wilt projecteren.

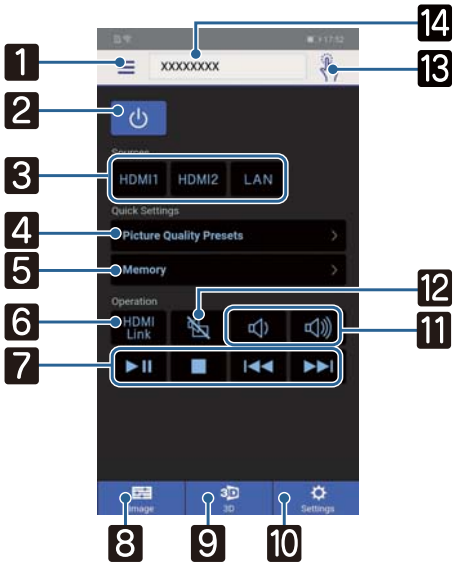
## Bedienen met een smartphone (functie afstandsbediening)

Met behulp van Epson iProjection kunt u de projector bedienen vanaf een smartphone of tablet.

Tik op ☰ in Epson iProjection om het menu weer te geven.

Tik in het menu op **Afstandsbediening** in het menu om het volgende scherm weer te geven.

> Wanneer Wachtwoord Remote is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren. Wanneer het wachtwoord wordt herkend, hoeft u het niet nogmaals in te voeren.




| Knop | | Functie |
|---|---|---|
| 1 | ☰ | Toont het menu. |
| 2 | ⏻ | Hiermee schakelt u de projector in of uit. |
| 3 | HDMI1 HDMI2 LAN | Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangpoort. ☛ pag.27 |
| 4 | Picture Quality Presets › | Hiermee stelt u de beeldkwaliteit in met behulp van de instructies op het scherm. |
| 5 | Memory › | Hiermee slaat u een geheugen op, laadt of wist het of geeft u het een nieuwe naam. ☛ pag.48 |
| 6 | HDMI Link | Hiermee schakelt u de HDMI-link in of uit. ☛ pag.53 |
| 7 | ▶II ■ ⏮ ⏭ | Wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan, kunt u handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen, vooruit- en achteruitspoelen, naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan en pauzeren. |
| 8 | Image | Geef **Kleurmodus**, **Witbalans**, **Beeldverbetering**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Stroomverbruik**, **Autom. iris**, **Frame-interpolatie** en **Beeldverwerking**. |
| 9 | 3D | Geef **3D-weergave**, **3D-formaat**, **3D-diepte**, **Diag. Schermgrootte**, en **3D-helderheid** op. |
| 10 | Settings | Geef **Hoogte-breedte**, **Keystone**, **Bluetooth**, **Alle standaardw.**, **Geheugen resetten** en **Testpatroon**. |
| 11 | 🔈 🔊 | Als HDMI-link is ingesteld op Aan, dan kunt u het volume aanpassen. |

| Knop | | Functie |
|---|---|---|
| 12 | | Als HDMI-link is ingesteld op Aan, kunt u het beeld en de audio tijdelijk aan/uitzetten. ☛ pag.37 |
| 13 | | Opent de touchpadscherm.<br>U kunt de menuschermen van de projector bedienen door uw touchpad aan te raken. |
| 14 | | Selecteert de projector die u wilt bedienen. |

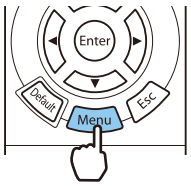
# Functies uit het Configuratiemenu

## Bewerkingen in het Configuratiemenu

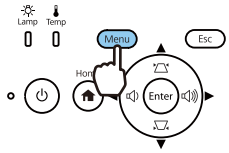
Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts.

**1** Druk op de knop [Menu].

Afstandsbediening




Bedieningspaneel




Het Configuratiemenu wordt weergegeven.

**2** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het hoofdmenu links te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.

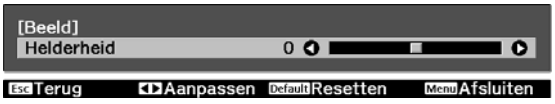
Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

**3** Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om het hoofdmenu rechts te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om de selectie te bevestigen.

Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

**4** Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk




Bijv.) Keuzemogelijkheden

Druk op de knop [Enter] wanneer u op een item staat waarbij het pictogram ↵ wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige niveau.

5 Druk op de knop [Menu] om het menu af te sluiten.

Voor items die zijn aangepast met behulp van een aanpassingsbalk, zoals de Helderheid, kunt u op de knop [Default] drukken terwijl het aanpassingsscherm wordt weergegeven om de aanpassingswaarde op de standaardwaarde terug te zetten.

## Tabel van het Configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het **Beeld** of **Signaal** in het menu Configuratie aan te passen. De items die worden weergegeven voor het **Beeld**, het **Signaal** en overige **Informatie** hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

### Menu Beeld

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---|---|---|---|
| Kleurmodus | Dynamisch, Heldere Bioscoop, Natuurlijk, Cinema | | Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert. ☛ pag.38 |
| Helderheid | ◀■▶ | | Stel hier de helderheid van het beeld in. |
| Contrast | ◀■▶ | | Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger. |
| Kleurverzadiging | ◀■▶ | | Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in. |
| Tint | ◀■▶ | | Stel hier de tint van het beeld in. |
| Scherpte | ◀■▶ | | Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. |
| Witbalans | Kleurtemperatuur | ◀■▶ | Stel hier de tint van het beeld in. Een hoge waarde is meer blauw, een lage waarde is meer rood. |
| | G-M-correctie | ◀■▶ | Een positieve waarde betekent meer groen en een negatieve waarde meer rood. |
| | Op maat | ◀■▶ | Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B. |
| | Grijstinten | Aanpassingsniveau, Rood, Groen, Blauw, Helderheid | Past rood, groen, blauw en helderheid aan voor het geselecteerde aanpassingsniveau. |

| Functie | Menu/instellingen | | | | Uitleg |
|---|---|---|---|---|---|
| Beeldverbetering[*1] | 4K verbetering | | Aan, Uit | | U kunt projecteren op een verdubbeling van de resolutie. |
| | Vooringest. Beeldst. | | Uit, Voorinstelling 1 tot Voorinstelling 5 | | Selecteer de vooringestelde instellingen als de instellingen voor **Frame-interpolatie**, **Deinterlacing**, **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking**, **Super-resolution** en **Detailverbetering**. |
| | Frame-interpolatie | | Uit, Laag, Normaal, Hoog | | Hiermee wijzigt u de vloeiendheid van de beweging van het beeld. |
| | Deinterlacing | | Uit, Video, Film/Auto | | (Dit kan alleen worden ingesteld als **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn** of bij ontvangst van 480i, 576i of 1080i-signalen vanaf de HDMI1of HDMI2-poorten.)<br>Het signaal wordt omgezet van geïnterlinieerd (i) in progressief (p) op een manier die geschikt is voor het beeldsignaal.<br>• **Uit**: Dit is ideaal voor dynamische bewegende beelden.<br>• **Video**: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden.<br>• **Film/Auto**: Er vindt een conversie plaats die optimaal is voor films, computerbeelden en animatie. |
| | Ruisvermindering | | | | Hiermee wijzigt u de ruis van het beeld. |
| | MPEG ruisonderdrukking | | | | Hierdoor worden beelden in MPEG met ruis opgeschoond. |
| | Super-resolution | | Fijne lijnaanpassing, Zachte scherpstell. | | Past de hoeveelheid verbetering aan voor ingewikkelde beelden en achtergronden. |
| | Detailverbetering | | Sterkte, Bereik | | Hiermee creëert u een meer nadrukkelijkere structuur en fysisch gevoel van het beeld. |
| Geavanceerd | Gamma | | 2, 1, 0, -1, -2, Op maat[*2], Resetten | | Hiermee wijzigt u het gamma. U kunt een ruwe waarde selecteren of aanpassen met behulp van een aangepaste waarde.<br>☛ pag.46 |
| | RGBCMY | R/G/B/C/M/Y | Tint, Verzadiging, Helderheid | | Hiermee wijzigt u Tint, Verzadiging en Helderheid voor elke kleur R, G, B, C, M, en Y.<br>☛ pag.45 |
| Stroomverbruik | Hoog, Middel, ECO | | | | U kunt de helderheid van de lamp op drie manieren instellen.<br>Selecteer **ECO** als het geprojecteerde beeld te licht is. Met **ECO** geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder. |
| Autom. iris | Uit, Normaal, Hoge snelheid | | | | U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen.<br>☛ pag.42 |

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Resetten | Ja, Nee | Hiermee reset u de aanpassingswaarden van het **Beeld** ingesteld in de huidige Kleurmodus naar de standaardinstellingen. |

*1 Alleen wanneer een HDMI1 of HDMI2-beeldsignaal wordt ingevoerd.
*2 Instellingen worden opgeslagen voor elk type signaalbron of Kleurmodus.

## Menu Signaal

Het Signaal-menu kan niet worden ingesteld als een LAN-beeldsignaal wordt ingevoerd.

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---|---|---|---|
| 3D-instellingen | 3D-weergave | Automatisch, 3D, 2D | Om 3D-beelden te bekijken moet u dit instellen op **Automatisch** of **3D**. ☛ pag.50 |
| | 3D-formaat | Naast elkaar, Boven en beneden | Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft. |
| | 3D-diepte | -10 tot 10 | Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in. |
| | Diag. Schermgrootte | 60 tot 300 | Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect. |
| | 3D-helderheid | Laag, Middel, Hoog | Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in. |
| | 3D-bril omkeren | | Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven. |
| | Weergavemelding 3D | Aan, Uit | Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit. |
| Hoogte-breedte*1 | Autom.*2, Normaal, Volledig, Zoom, Anamorf breed*3, Horiz. Samendr.*3 | | Hiermee selecteert u de beeldverhouding. ☛ pag.38 |
| Overscannen*1 | Automatisch, Uit, 4% en 8% | | Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld).<br>• **Uit**, **4%** op **8%**: Hiermee stelt u het bereik van het beeld in. Wanneer ingesteld op **Uit**, zal het gehele bereik van het beeld worden geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld.<br>• **Automatisch**: afhankelijk van het ingangssignaal, kan deze optie automatisch op **Uit** of **8%** worden ingesteld. |
| Kleurruimte | Automatisch, BT.709, BT.2020 | | Stelt het conversiescherm in voor de kleurruimte. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---|---|---|---|
| Dynamisch bereik | Dynamisch bereik | Automatisch, SDR, HDR10, HLG | Hiermee kunt u het bereik van de donkere en lichte gebieden in beelden wijzigen. |
| | Signaalstatus | - | Toont het beeldsignaal. |
| | HDR10-instelling | 1 tot 16 | Hiermee kunt u de PQ-curve van het dynamisch bereik in de HDR PQ-methode wijzigen. |
| | HLG-instelling | 1 tot 16 | Hiermee kunt u de HLG-curve van het dynamisch bereik in de HDR HLG-methode wijzigen. |
| Geavanceerd | Videobereik*1 | Automatisch, Beperkt (16-235), Volledig (0-255) | Bij een instelling op **Automatisch**, wordt het videoniveau voor het DVD-ingangsingaal naar de HDMI1 of HDMI2 poorten automatisch gedetecteerd en ingesteld.<br>Als u onder- of overbelichting ziet in de stand **Automatisch**, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd- of Blu-ray-speler. Uw speler is mogelijk ingesteld op Normaal (beperkt) of Uitbreiden (Volledig). |
| | EDID | Normaal, Uitgebreid | Hiermee kunt u de EDID-instellingen wijzigen. **Normaal** ondersteunt 3840 x 2160 30Hz signalen en **Uitgebreid** ondersteunt 3840 x 2160 60 Hz-signalen. |
| | Beeldverwerking | Fijn, Snel | Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games. |
| Resetten | Ja, Nee | | Reset alle **Signaal**-instellingen, behalve voor **Diag. Schermgrootte**, **Weergavemelding 3D** en **Hoogte-breedte**. |

*1 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.
*2 U kunt mogelijk geen selecties maken afhankelijk van de bron of het type signaal.
*3 uitsluitend EH-TW7100.

## Menu Instellingen

| Functie | Menu/instellingen | | | Uitleg |
|---|---|---|---|---|
| Keystone | H/V-Keystone | V-Keystone | -60 tot 60 | Corrigeert keystone-vervorming. ☛ pag.33<br>• H/V-Keystone: Corrigeert horizontale en verticale vervormingen handmatig. ☛ pag.33<br>• Quick Corner: corrigeert de hoeken van het geprojecteerde beeld individueel. ☛ pag.35 |
| | | H-Keystone | -60 tot 60 | |
| | Quick Corner | - | | |
| Wissen | | | | Dekt een deel van het beeld af met een leeg (zwart scherm). U kunt boven, onder, links of rechts van het beeld instellen. |
| Audio | Volume | | | Hiermee wordt het volume aangepast. |
| | Audio omkeren* | Aan, Uit | | Hiermee bepaalt u of het linker- en rechteraudiokanaal moeten worden omgedraaid. Gebruik **Aan** wanneer de projector aan het plafond hangt en de interne luidsprekers worden gebruikt. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---|---|---|---|
| HDMI-link | Apparaatverbindingen | - | Hiermee worden de apparaten weergegeven die op de HDMI1- of HDMI2-poort zijn aangesloten. |
| | HDMI-link | Aan, Uit | Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit. |
| | Audiouitvoerapparaat | Projector, AV-systeem | Selecteert welk apparaat het geluid weergeeft. ☛ pag.53 |
| | Link aan | Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat | Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aangezet.<br>• Bij het koppelen van handelingen aan het aangesloten apparaat en het inschakelen van de projector, selecteert u **Bidirectioneel** of **Apparaat -> PJ**.<br>• Bij het koppelen van handelingen aan het aangesloten apparaat en het inschakelen van de projector, selecteert u **Bidirectioneel** of **PJ -> Apparaat**. |
| | Link uit | Aan, Uit | Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. |
| | HDMI Buffer | Aan, Uit | Als HDMI-link niet goed werkt, kunt u dit mogelijk verbeteren door het veranderen van de instellingen. |
| Bluetooth | Bluetooth-app. zoeken | - | Zoekt naar beschikbare Bluetooth-apparaten en geeft deze in een lijst weer. |
| | Bluetooth-audio | Aan, Uit | Schakelt het afspelen van audio via Bluetooth-audioapparatuur in of uit.<br>Setup kan in de volgende gevallen niet worden uitgevoerd.<br>• Wanneer de bron LAN of USB is<br>• Wanneer **Audiouitvoerapparaat** in het menu **HDMI-link** is ingesteld op **AV-systeem** |
| | Aangesloten apparaat | - | Toont informatie over het aangesloten Bluetooth-audio-apparaat. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---|---|---|---|
| Slotinstelling | Kinderslot | Aan, Uit | Hiermee vergrendelt u de stand-byknop op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de stand-byknop ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat nog steeds op de gebruikelijke manier uitzetten met de stand-byknop of bewerkingen uitvoeren met de afstandsbediening.<br>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is.<br>Let erop dat zelfs wanneer **Kinderslot** is ingesteld op **Aan**, de projector nog steeds aan gaat wanneer het stroomsnoer is aangesloten als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan**. |
| | Toetsvergrendeling | Voll. vergrend., Toetsvergrend., Uit | **Voll. vergrend.**: schakelt alle knoppen van de projector uit.<br>**Toetsvergrend.**: schakelt alle knoppen van de projector uit behalve de stand-byknop.<br>wordt weergegeven op het scherm wanneer knoppen worden ingedrukt terwijl de projector is vergrendeld. Om te ontgrendelen drukt u op de stand-byknop op het bedieningspaneel gedurende minstens 7 seconden.<br>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het Configuratiemenu sluit. |
| Knop gebruiker | 3D-weergave, Stroomverbruik, Informatie | | Selecteer een item in het menu Configuratie dat u wilt toewijzen aan de knop [User] op de afstandsbediening. Door te drukken op de knop [User], wordt de toegewezen menuoptie-selectie/instellingsscherm weergegeven, zodat u in één keer instellingen/aanpassingen kunt maken. |
| Geheugen | Ophalen uit geheugen | Memory1 tot Memory10 | Hiermee laadt u de instellingen die zijn opgeslagen in Opslaan in geheugen om het beeld aan te passen. |
| | Opslaan in geheugen | Memory1 tot Memory10 | Hiermee slaat u de instellingen, geconfigureerd onder **Beeld**, op naar een geheugen. |
| | Geheugen wissen | Memory1 tot Memory10 | Hiermee wist u een opgeslagen geheugen. |
| | Naam geheugen wijz. | Memory1 tot Memory10, Standaard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Op maat | Hiermee wijzigt u de opgeslagen geheugennaam. |
| Resetten | Ja, Nee | | Stelt alle **Instellingen** opnieuw in, behalve **Audio omkeren**, **Audiouitvoerapparaat**, **Link aan**, **Link uit**, **HDMI Buffer**, **Knop gebruiker** en **Geheugen**. |

* uitsluitend EH-TW7100.

## Menu Uitgebreid

| Functie | Menu/instellingen | | | Uitleg |
|---|---|---|---|---|
| Startscherm | Startscherm auto weerg | Aan, Uit | | Selecteer of het Startscherm automatisch wordt weergegeven wanneer de projector wordt **Aan** gezet. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet. |
| | Aangepaste functie 1 | Stroomverbruik, Autom. iris, Keystone, Informatie | | Selecteer de functie die is toegewezen aan het Startscherm. |
| | Aangepaste functie 2 | | | |
| Weergeven | Bericht | Aan, Uit | | Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit).<br>• Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi en beeldverhoudingen.<br>• Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd. |
| | Achtergrond weerg. | Zwart, Blauw, Logo | | Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt. |
| | Opstart-scherm | Aan, Uit | | Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. |
| | Stand-bybe-vestiging | Aan, Uit | | Hiermee bepaalt u of een bevestiging voor stand-by moet worden weergegeven (Aan of Uit). ☛ pag.28 |
| | Paneeluitlij-ning | - | | ☛ pag.71 |
| | Kleurgelijk-heid | Kleurgelijk-heid | Aan, Uit | Schakelt Kleuruniformiteitin of uit. |
| | | Aanpassings-niveau | | Er zijn acht niveaus van wit tot grijs en tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen. |
| | | Aanpassin-gen starten | Rood, Groen, Blauw | Start met het maken van Kleuruniformiteit aanpassingen. |
| | | Resetten | Ja, Nee | Reset alle aanpassingen en instellingen voor Kleuruniformiteit naar hun standaardwaarden. |
| Projectie | Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven | | | Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---|---|---|---|
| Bewerking | Dir. Inschakelen | Aan, Uit | U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra het stroomsnoer wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken.<br>Met deze instelling op **Aan** wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en het stroomsnoer nog steeds in de projector zit. |
| | Sluimerstand | Aan, Uit | Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). In stand-by-modus drukt u op de voedingsknop op de afstandsbediening of de stand-byknop op het bedieningspaneel om de projectie te starten. |
| | Tijd sluimerstand | 1 tot 30 min. | Stelt het interval in voor de **Sluimerstand**. |
| | Verlichting | Aan, Uit | Zet deze optie op **Uit** als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte. |
| | Trigger Uit* | Uit, Voeding, Anamorf breed | Stel de functie Trigger Uit in om de status (aan/uit) van de projector door te geven aan externe apparatuur.<br>Wanneer ingesteld op **Uit**, wordt er geen spanning afgegeven vanaf de Trigger Out-poort.<br>Wanneer het is ingesteld op **Voeding**, wordt er spanning afgegeven vanaf de Trigger Out-poort wanneer de projector is ingeschakeld.<br>Bij **Anamorf breed** zal er, wanneer de projector aan is en **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Anamorf breed** of **Horiz. Samendr.**, spanning wordt afgegeven vanaf de Trigger Out-poort.<br>Als u deze instelling wijzigt, is de nieuwe instelling pas van kracht nadat u de projector opnieuw hebt aangezet. |
| | Hoogtemodus | Aan, Uit | Zet deze optie op **Aan** als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter. |
| | Opslag-best.logboek | Intern geheugen, USB- en intern geheugen | Stel in waar u de logboeken wilt opslaan. |
| Stand-by modus | Communicatie uit, Communicatie aan | | **Communicatie aan** geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat. |
| Taal | - | | Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven. |
| Resetten | Ja, Nee | | Reset alle **Uitgebreid** instellingen behalve voor **Geheugen**, **Projectie**, **Hoogtemodus**, **Stand-by modus**en **Taal**. |

* uitsluitend EH-TW7100.

### Paneeluitlijning-menu

| Menu/instellingen | | | | Uitleg |
|---|---|---|---|---|
| Paneeluitlijning | Paneeluitlijning | Aan, Uit | | Schakelt Paneeluitlijningin of uit. |
| | Kleur selecteren | R, B | | Selecteer de te corrigeren kleur. |
| | Patroonkleur | R/G/B, R/G, G/B | | Selecteer het patroon dat gebruikt moet worden voor de correctie. |
| | Aanpassingen starten | - | | Start Paneeluitlijning. ☛ pag.96 |
| | Geheugen | Paneeluitlijning laden | Memory1, Memory2, Memory3 | Laadt instellingen die zijn opgeslagen met de Paneeluitlijning opsl. functie. |
| | | Paneeluitlijning opsl. | Memory1, Memory2, Memory3 | Slaat de instellingen die zijn gemaakt in Paneeluitlijning op in een geheugen. |
| | | Paneeluitl. wissen | Memory1, Memory2, Memory3 | Wist geregistreerde geheugens op met de Paneeluitlijning functie. |
| | | Paneeluitl. hernoemen | Memory1, Memory2, Memory3 | Hernoemt Paneeluitlijning geheugens. |
| | Resetten | Ja, Nee | | Hiermee reset u de correctiewaarde. |

## Menu Netwerk

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Voeding draadl. LAN | Aan, Uit | Stelt in of al dan niet gebruik wordt gemaakt (Aan of Uit) van een Voeding draadl. LAN. |
| Net. Info. - Draadl. LAN | - | Toont de volgende netwerkinstellingen.<br>• Aansluitmodus<br>• Draadloos LAN-systeem<br>• Antenneniveau<br>• Projectornaam<br>• SSID<br>• DHCP<br>• IP-adres<br>• Subnetmasker<br>• Gateway-adres<br>• MAC-adres<br>• Regiocode |
| QR-code weergeven | - | Geeft netwerkinformatie weer voor de projector met een QR-code. |
| Netwerkconfiguratie | - | Toont het scherm voor het instellen van het netwerk. ☛ pag.72 |

### Opmerkingen over het bedienen van het Netwerk menu

Basisbewerkingen worden op dezelfde wijze uitgevoerd als bij het gebruik van het Configuratiemenu.

Zorg er echter voor dat u het **Inst. voltooid**-menu selecteert om uw instellingen op te slaan, indien gereed.

**Ja**: Slaat de instellingen op en verlaat het Netwerk menu.

**Nee**: Verlaat het Netwerk menu zonder de instellingen op te slaan.

**Annul.**: Blijft het Netwerk menu weergeven.

## Bewerkingen softwaretoetsenbord

In het menu Netwerk verschijnt het toetsenbord op het scherm wanneer u getallen en tekens moet invoeren. Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de toetsen te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om tekst in te voeren. Druk op **Finish** om uw invoer te bevestigen, of **Cancel** voor het annuleren van uw invoer.

**CAPS** toets: Schakelt tussen hoofd- en kleine letters.

**SYM1/2** toets: Schakelt tussen symbooltoetsen.

## Basis menu

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Projectornaam | Maximaal 16 alfanumerieke tekens | Voer een naam in om de projector te identificeren via een netwerk. |
| Wachtwoord Remote | Maximaal 8 alfanumerieke tekens | Stel een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u de projector vanaf een smartphone of een tablet bedient. |
| LAN-info weergeven | Tekst en QR-code, Tekst | Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. |

## Draadl. LAN menu

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Aansluitmodus | Snel, Geavanceerd | Bepaalt hoe draadloos LAN is verbonden.<br>**Snel**: met Epson iProjection kunt u direct verbinding maken met smartphones, tablets of computers via draadloze communicatie. De projector wordt een eenvoudig toegangspunt. (Zorg dat u hoogstens zes apparaten aansluit op de projector. Het kan langer duren om het geprojecteerde beeld bij te werken als het aantal aangesloten apparaten hoger is.)<br>**Geavanceerd**: Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. |
| Kanaal*1 | 1ch, 6ch, 11ch | Selecteer de freqentie bandbreedte die door de draadloze LAN wordt gebruikt. |
| SSID*2 | Maximaal 32 alfanumerieke tekens | Voer een SSID in. Wanneer een SSID is geleverd voor het draadloze LAN-systeem waar de project deel van uit maakt, dan vult u de SSID in. |
| Toegangspunt zoeken*2 | Zoekweergave | Zoeken naar beschikbare toegangspunten voor draadloos netwerk.<br>geeft de momenteel verbonden toegangspunten weer.<br>geeft de toegangspunten weer waar beveiliging is ingesteld.<br>Indien u een toegangspunt met beveiliging selecteert, verschijnt het menu Beveiliging. ☛ pag.74 |
| IP-instellingen*2 | DHCP | Ingesteld op (Aan/Uit) om DHCP te gebruiken. Indien dit is ingesteld op **Aan**, kunt u geen adressen meer instellen. |
| | IP-adres | Vult het IP-adres van de projector in.<br>De volgende IP-adressen kunnen niet worden gebruikt.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255) |
| | Subnetmasker | Voer het subnetmasker van de projector in.<br>De volgende subnetmaskers kunnen niet worden gebruikt.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| | Gateway-adres | Voer het gatway-IP-adres van de projector in.<br>De volgende gateway-adressen kunnen niet worden gebruikt.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255) |
| SSID-weergave | Aan, Uit | Stelt in of de SSID op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit). |
| Weergave IP-adres | Aan, Uit | Stelt in of het IP-adres op het LAN stand-byscherm en het Startscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit). |

*1 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Snel**.
*2 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer **Aansluitmodus** is ingesteld op **Geavanceerd**.

### Beveiliging menu

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Beveiliging | Nee, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK | Stelt de beveiliging in.<br>In **Snel**, is **WPA2-PSK** te selecteren. In **Geavanceerd**, zijn **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK** te selecteren. |
| Wachtwoordzin | Van 8 tot 32 single-byte alfanumerieke tekens | Vult de wachtwoordzin in.<br>Het wordt aanbevolen om de wachtwoordzin periodiek te wijzigen omwille van veiligheidsmaatregelen. |

### Menu Resetten

| Functie | Uitleg |
|---|---|
| Netwerkinstellingen resetten. | U kunt alle afstellingswaarden voor **Netwerk** herstellen naar hun standaardwaarden. |

## Menu Informatie

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Beamerinfo | Lampuren | Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer. |
| | Bron | Toont de huidige ingangsbron. |
| | Ingangssignaal* | Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron. |
| | Resolutie* | Hiermee geeft u de resolutie weer. |
| | Scanmodus* | Hiermee geeft u de scanmodus weer. |
| | Vernieuwingssnelh.* | Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer. |
| | 3D-formaat* | Hiermee geeft u het type 3D van het ingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden). |
| | Sync. info* | Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer.<br>Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt. |
| | Kleurdiepte* | Geeft kleurdiepte en kleurverschil weer. |
| | Kleurformaat* | Geeft informatie over de Kleurruimte en Dynamisch bereik. |
| | Status | Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector.<br>Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt. |
| | Serienummer | Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven. |
| | Event ID | Het logboek applicatiefout verschijnt. ☛ pag.87 |
| Versie | Main | Toont de firmware-versie van de projector. |
| | Video2 | |

* Dit wordt niet weergegeven wanneer een LAN-beeldsignaal wordt ingevoerd.

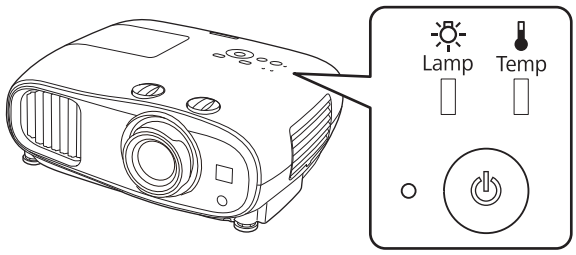
## Menu Resetten

| Functie | Uitleg |
|---|---|
| Lampuren terugzetten | Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op 0 H. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt. |
| Geheugen resetten | Hiermee zet u alle items voor **Geheugen** terug op hun standaardinstellingen. |
| Alle standaardw. | Hiermee geeft u alle items uit het Configuratiemenu hun standaardwaarden terug.<br>De volgende instellingen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: **Geheugen**, **Paneeluitlijning**, **Kleurgelijkheid**, **Lampuren**, **Taal** en **Netwerkinstellingen**. |

# Problemen oplossen

## De indicatielampjes aflezen

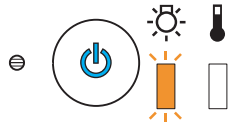
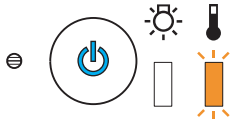
U kunt de status van de projector controleren met de knipperende en brandende statusindicator, stand-by-indicator, lampindicator en temperatuurindicator op het bedieningspaneel.

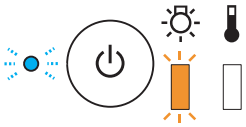
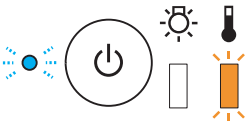
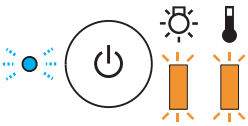
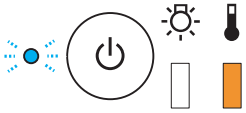



Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

### Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

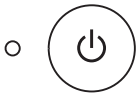
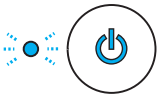
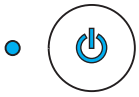
: Brandt : Knippert : Status onveranderd : Uit

| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|---|---|
|  (blauw)/(oranje) | Lamp vervangen | Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk voor een nieuwe. ☛ pag.93<br>Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen. |
|  (blauw)/(oranje) | Waarsch.: hoge temp. | U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.<br>• Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector.<br>• Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.89<br>• Controleer of er niets het gebied rond de ingang blokkeert en of de temperatuur rond de ingang niet te hoog is. ☛ pag.105 |

| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|---|---|
|  (blauw)/(oranje) | Interne fout | Storing in de projector.<br>Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* |
|  (blauw)/(oranje) | Fout: ventilator<br>Fout: sensor | |
|  (blauw)/(oranje) | Fout: autom. iris | |
| (blauw)/(oranje) | Power Err. (Ballast) | |
| (blauw)/(oranje) | Fout: lamp<br>Lamp defect | Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt.<br>• Trek het stroomsnoer los en kijk of de lamp kapot is. ☛ pag.93<br>Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan.<br>Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*<br>• Controleer of de lampdeksel goed is gesloten. |
|  (blauw)/(oranje) | Fout: hoge temp.<br>(Oververhitting) | De binnentemperatuur is te hoog.<br>• De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt.<br>• Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector.<br>• Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan. ☛ pag.89<br>• Controleer of er niets het gebied rond de ingang blokkeert en of de temperatuur rond de ingang niet te hoog is. ☛ pag.105<br>• Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*<br>• Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Hoogtemodus** pag.69 |

## Indicatielampjes bij normaal gebruik

: Brandt : Knippert : Uit

| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|---|---|
|  | Stand-by | Als u op de voedingsknop op de afstandsbediening of op de stand-byknop op het bedieningspaneel drukt, begint de projectie na een korte wachttijd.<br>Wanneer **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, blijft de stand-by-indicator branden, zelfs als de projector in stand-by is. |
|  <br>(blauw) | Projector wordt opgewarmd | Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden.<br>Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld. |
| | Afkoeling is aan de gang | Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om welke reden dan ook het netsnoer is losgekoppeld tijdens het afkoelen, wacht u tot de lamp voldoende (ongeveer 10 minuten) is afgekoeld, sluit u het netsnoer aan en drukt u op de voedingsknop op de afstandsbediening op de stand-byknop op het bedieningspaneel. |
|  <br>(blauw) | Er wordt geprojecteerd | De projector werkt normaal. |

- Tijdens normaal gebruik zijn de temperatuur- en lampindicators uit.
- Als de **Verlichting** functie is ingesteld op **Uit**, zullen onder normale projectie-omstandigheden alle indicatielampjes uit zijn. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Verlichting** pag.69

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

### Probleem controleren

Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

| Probleem | | Pagina |
|---|---|---|
| Problemen met het beeld | Geen beeld<br>De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. | pag.80 |
| | Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer. | pag.80 |
| | **"Niet ondersteund."** wordt weergegeven | pag.80 |
| | **"Geen signaal."** wordt weergegeven | pag.81 |
| | Keystonevervorming van geprojecteerd beeld | pag.81 |
| | Vaag of onscherp beeld | pag.81 |
| | Interferentie of vervormd beeld. | pag.81 |
| | Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld. | pag.82 |
| | De beeldkleuren zijn niet juist<br>Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.* | pag.82 |
| | Donker beeld | pag.82 |
| | De projectie stopt automatisch | pag.83 |
| Problemen met ruis | Geen geluid of geluid te zacht | pag.83 |
| Problemen bij het starten van de projectie | De projector gaat niet aan | pag.83 |
| Problemen met de afstandsbediening | De afstandsbediening reageert niet | pag.84 |
| Problemen met het bedieningspaneel | Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel | pag.84 |
| Problemen met 3D | Kan niet goed projecteren in 3D | pag.84 |
| Problemen met HDMI | HDMI-link werkt niet | pag.85 |
| | De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen | pag.86 |
| Problemen met Bluetooth-apparaat | Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten | pag.86 |
| | De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken | pag.86 |
| Netwerkproblemen | Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN | pag.87 |
| | Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie | pag.87 |

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

## Problemen met het beeld

### Geen beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Staat de projector aan? | Druk op de voedingsknop op de afstandsbediening of de stand-byknop op het bedieningspaneel om de projector aan te zetten. |
| Is het stroomsnoer aangesloten? | Sluit het stroomsnoer aan. |
| Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld? | Koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.<br>Controleer of het drukken op de aan/uit-knop na het maken van de verbinding ervoor zorgt dat de projector aan gaat. |
| Komt er een beeldsignaal binnen? | Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer **Bericht** wordt ingesteld op **Aan** in het configuratiemenu, worden beeldsignaalberichten weergegeven. ☛ **Uitgebreid** - **Weergeven** - **Bericht** pag.69 |
| Krijgt de AV-versterker geen stroom meer? | Als er een AV-versterker is aangesloten, controleer dan de stroomvoorziening daarvan. |
| Stuurt het apparaat wel een beeldsignaal uit? | Controleer of het aangesloten apparaat een beeldsignaal uitstuurt. |
| Zijn de instellingen in het Configuratiemenu correct? | Herstel alle standaardinstellingen. ☛ **Resetten** - **Alle standaardw.** pag.75 |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)<br>Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld? | Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de Fn-knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. |

### Geen bewegende beelden

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)<br>Gaat het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor? | Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven.<br>Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt.<br>Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer. |

### **"Niet ondersteund."** wordt weergegeven

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)<br>Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus? | Controleer het beeldsignaal dat wordt ontvangen in **Resolutie** van het Configuratiemenu, en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector. ☛ **Informatie** - **Beamerinfo** pag.74<br>☛ "Ondersteunde resoluties" pag.101 |

## **"Geen signaal."** wordt weergegeven

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.20 |
| Is de juiste ingang geselecteerd? | Verwissel het beeld met de bronknoppen op de afstandsbediening. ☛ pag.27 |
| Staat het aangesloten apparaat aan? | Zet het apparaat aan. |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)<br>Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? | Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer. |
| | Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. |

## Keystonevervorming van geprojecteerd beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is keystonevervorming aangepast binnen het correctiebereik? | Indien het beeld van buiten het correctiebereik wordt geprojecteerd, kunt u mogelijk de keystonevervorming niet volledig corrigeren. Installeer de projector horizontaal zover mogelijk voor het scherm en past de projectiepositie aan met de lensverschuiving. ☛ pag.14 |

## Vaag of onscherp beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is de scherpte gewijzigd? | Stel de scherpte bij. ☛ pag.30 |
| Zit de lensdop er nog op? | Verwijder de lensdop. |
| Is de projector op de juiste afstand opgesteld? | Controleer het aanbevolen bereik. ☛ pag.17 |
| Heeft zich condens op de lens gevormd? | Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo even staan. |

## Interferentie of vervormd beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.20 |

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Gebruikt u een verlengsnoer? | Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)<br>Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? | Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.101 |

## Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is de juiste instelling geselecteerd bij **Hoogte-breedte**? | Selecteer de hoogte-breedteverhouding die overeenkomt met het ingangssignaal onder **Hoogte-breedte** vanuit het Configuratiemenu. ☛ **Signaal** - **Hoogte-breedte** pag.65 |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)<br>Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? | Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ pag.101 |

## De beeldkleuren zijn niet juist

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.20 |
| Is het contrast juist ingesteld? | Pas de instelling voor **Contrast** aan in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.63 |
| Is de kleur juist ingesteld? | Pas de instelling voor **Geavanceerd** aan in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Geavanceerd** pag.63 |
| (Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd)<br>Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? | Pas de **Kleurverzadiging** en **Tint** instellingen in het Configuratiemenu aan. ☛ **Beeld** - **Kleurverzadiging**/**Tint** pag.63 |

## Donker beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is de helderheid van het beeld juist ingesteld? | Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Helderheid** pag.63 |
| Is het contrast juist ingesteld? | Pas de instelling voor **Contrast** aan in het Configuratiemenu. ☛ **Beeld** - **Contrast** pag.63 |
| Is het tijd om de lamp te vervangen? | Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.93 |

### De projectie stopt automatisch

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is **Sluimerstand** ingeschakeld? | Als de ingestelde tijd is overschreden en er geen signaal wordt ingevoerd, gaat de lamp automatisch uit en gaat de projector naar stand-by. Druk op de voedingsknop op de afstandsbediening of de stand-byknop op het bedieningspaneel om de projector aan te zetten. Als u **Sluimerstand** wilt uitschakelen, wijzigt u deze instelling naar **Uit**. ☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** pag.69 |

## Problemen met ruis

### Geen geluid of geluid te zacht

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is de audiokabel goed aangesloten? | Probeerde kabel uit de Audio Out-poort te halen en het er vervolgens weer in te steken. |
| Is het volume te laag? | Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen. ☛ pag.37 |
| Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel? | Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM. |
| Zijn de instellingen voor **Audiouitvoerapparaat** correct? | Controleer of de instellingen voor **Audiouitvoerapparaat** correct zijn in het Configuratiemenu. ☛ **Instellingen** - **HDMI-link** - **Audiouitvoerapparaat** pag.66 |
| Zijn de instellingen voor **Bluetooth-audio** juist? | Stel de volgende instellingen in bij het aansluiten van een Bluetooth-audioapparaat.<br>• Om audio af te spelen via de luidspreker van de projector of een AV-systeem, stelt u **Bluetooth-audio** in op **Uit**.<br>• Om audio af te spelen via Bluetooth-audioapparatuur, stelt u het **Bluetooth-audio** in op **Aan**.<br>☛ **Instellingen** - **Bluetooth** - **Bluetooth-audio** pag.66 |

## Problemen bij het starten van de projectie

### De projector gaat niet aan

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Staat de projector aan? | Druk op de voedingsknop op de afstandsbediening of de stand-byknop op het bedieningspaneel om de projector aan te zetten. |
| Is **Kinderslot** ingesteld op **Aan**? | Wanneer **Kinderslot** is ingesteld op **Aan** vanaf het Configuratie-menu, houdt u de stand-byknop op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of u voert de handeling uit vanaf de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Kinderslot** pag.66 |

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt? | Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* |
| Zijn de lampdeksel en de lampen goed geïnstalleerd? | Als de lamp of lampdeksel onjuist zijn geïnstalleerd kan de projector niet aan gaan. Controleer hoe deze zijn geïnstalleerd. ☛ pag.93 |

## Problemen met de afstandsbediening

### De afstandsbediening reageert niet

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend? | Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik. ☛ pag.25 |
| Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd? | Controleer het bereik. ☛ pag.25 |
| Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger? | Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. |
| Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst? | Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.25 |

## Problemen met het bedieningspaneel

### Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is **Toetsvergrendeling** ingesteld op **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.**? | Wanneer **Vergrendeling bedieningspaneel** is ingesteld op **Voll. vergrend.** in het Configuratie-menu, zijn alle knopbewerkingen op het bedieningspaneel uitgeschakeld; wanneer **Toetsvergrend.** is ingesteld, dan is alleen de stand-byknop op het bedieningspaneel beschikbaar. Gebruik de afstandsbediening. ☛ **Instellingen** - **Slotinstelling** - **Toetsvergrendeling** pag.66 |

## Problemen met 3D

### Kan niet goed projecteren in 3D

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Staat de 3D-bril aan? | Zet de 3D-bril aan. |
| Is de 3D-bril volledig opgeladen? | Laad de 3D-bril op. |

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Wordt er geprojecteerd in 3D? | Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op. |
| Is het ingangssignaal wel 3D? | Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D. Aangezien de meeste tv-uitzendingen geen signaal in 3D-formaat bevatten, moet 3D-ontvangst handmatig worden ingesteld. |
| Is **3D-weergave** ingesteld op **2D**? | Als **3D-weergave** is ingesteld op **2D** in het Configuratiemenu, springt de projector niet automatisch naar 3D wanneer een 3D-afbeelding wordt ingevoerd. Stel **3D-weergave** in op **3D** of **Automatisch**. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-weergave** pag.65 |
| Is het **3D-formaat** correct ingesteld? | Tenzij het 3D-formaat van het A/V-apparaat en het **3D-formaat** van de projector hetzelfde zijn, wordt een deel van het beeld niet weergegeven. Controleer of de instelling **3D-formaat** van de projector overeenkomt met de instelling 3D-formaat van het AV-apparaat. ☛ **Signaal** - **3D-instellingen** - **3D-formaat** pag.65<br><br>Bij wijziging van het **3D-formaat**, stelt u **3D-weergave** in op **3D**en drukt u vervolgens op de knop [3D Format]. |
| Bevindt u zich binnen het bereik? | Indien de afstand tussen de projector en de 3D-bril groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats de 3D-bril dichter bij de projector. |
| Is de koppeling correct uitgevoerd? | Raadpleeg de Gebruikershandleiding die bij uw 3D-bril is geleverd en voer het koppelen uit. |
| Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken? | Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur. |

## Problemen met HDMI

### HDMI-link werkt niet

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet? | Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk. |
| Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen? | Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop [HDMI Link] en controleer dan of het apparaat beschikbaar is onder **Apparaatverbindingen**. ☛ pag.54 |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ pag.53 |

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan? | Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.<br>Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM. |
| Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd? | Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten. |
| Zijn er veel multimediaspelers aangesloten? | U kunt maximaal 2 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten. |

### De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen? | Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. |

## Problemen met Bluetooth-apparaat

### Kan Bluetooth-apparaat niet aansluiten

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is het zoeken van een apparaat uitgevoerd? | Wanneer u een Bluetooth-apparaat voor de eerste keer aansluit of wanneer u overgaat naar een ander Bluetooth-apparaat, voer dan **Bluetooth-app. zoeken**. ☛ pag.21 |
| Ondersteunt het apparaat kopieerbeveiliging (SCMS-T)? | U kunt een Bluetooth-apparaat dat geen kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt, niet aansluiten. |
| Is het apparaat gebaseerd op A2DP? | U kunt een Bluetooth-apparaat dat A2DP ondersteunt, niet aansluiten. |

### De audio en verbinding voor het Bluetooth-apparaat wordt verbroken

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Zijn er obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat? | Controleer op obstakels tussen de projector en het Bluetooth-apparaat en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren. |
| Is het apparaat verbonden binnen de opgegeven communicatie-afstand? | Indien de afstand tussen de projector en het Bluetooth-apparaat groter is dan 10 m, kan de verbinding verbreken. Plaats het Bluetooth-apparaat dichter bij de projector. |
| Zijn er draadloze apparaten of magnetrons in de buurt? | Indien het apparaat tegelijkertijd wordt gebruikt met andere draadloze apparaten of magnetrons, kan er radiostoring optreden en kunnen het beeld en de audio worden verstoord. Vermijd apparatuur die storing kan veroorzaken. |

## Netwerkproblemen

### Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is **Voeding draadl. LAN** ingesteld op **Uit**? | Stel **Voeding draadl. LAN** in op **Aan** in het Configuratiemenu. Indien dit al is ingesteld op **Aan**, stelt u **Voeding draadl. LAN** in op **Uit** en daarna weer op **Aan**. ☛ **Netwerk** - **Voeding draadl. LAN** pag.71 |
| Is de wachtwoordzin correct? | Let erop dat de wachtwoordzin hoofdlettergevoelig is; hoofdletters en kleine letters worden als verschillende tekens behandeld. Stel een nieuwe wachtwoordzin in als u de oude vergeten bent. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Beveiliging** - **Wachtwoordzin** pag.74 |
| Heeft u de Event ID gecontroleerd? | Controleer het Event ID-nummer en voer de volgende stappen uit. ☛ **Informatie** - **Beamerinfo** - **Event ID** pag.74 ☛ pag.87 |

### De instellingen kunnen niet worden gewijzigd met de afstandsbedieningsfunctie voor Epson iProjection.

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is het aangesloten netwerkapparaat ingeschakeld? | Wanneer de projector in stand-bymodus is terwijl **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**, controleert u of het aangesloten netwerkapparaat is ingeschakeld. Probeer de projector opnieuw op te starten nadat u het netwerkapparaat hebt ingeschakeld. ☛**Uitgebreid** - **Stand-by modus** pag.69 |

### Het beeld is statisch tijdens de netwerkprojectie

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Zijn er obstakels tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat? | Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, het mobiele apparaat, de computer en de projector, en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren. |
| Is de afstand tussen het toegangspunt en het aangesloten apparaat te groot? | Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichter bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden. |
| Zijn er Bluetooth-apparaten of magnetrons in de buurt? | Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit. |
| Zijn er te veel apparaten aangesloten? | Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt. |

## Over Event-ID

Controleer de Event ID en voer de hieronder opgegeven oplossing uit. Indien u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtsbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

☛ *Adressenlijst Epson Projector*

| Event-ID | Oorzaak | Oplossing |
|---|---|---|
| 0022<br>0027<br>0028<br>0029<br>0030<br>0031<br>0035<br>0434<br>0481<br>0482<br>0485 | Netwerkcommunicatie is instabiel. | Controleer de netwerkcommunicatiestatus en maak na een tijdje wachten opnieuw verbinding. |
| 0432<br>0435 | Opstarten netwerksoftware mislukt. | Start de projector opnieuw op. |
| 0433 | Een doorgegeven beeld kan niet worden gereproduceerd. | Start de netwerksoftware opnieuw op. |
| 0484 | Communicatie was afgesneden van de computer. | |
| 04FE | De netwerksoftware is onverwacht geëindigd. | Controleer de status van de netwerkcommunicaties. Wacht even en probeer opnieuw verbinding te maken. |
| 0479<br>04FF | Er is een systeemfout opgetreden in de projector. | Start de projector opnieuw op. |
| 0891 | Hetzelfde SSID-toegangspunt kan niet worden gevonden. | Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID. |
| 0892 | Geen overeenkomst tussen WPA en WPA2 authenticatietype. | Controleer de instelling van de draadloze LAN beveiliging om te zien of deze correct is. |
| 0894 | Communicatie is afgesneden omdat er verbinding is gemaakt met het verkeerde toegangspunt. | Controleer bij de netwerkbeheerder en volg hun instructies. |
| 0898 | Kon geen DHCP verwerven. | Controleer of de DHCP-server goed werkt. Schakel de DHCP-instelling uit als u DHCP niet gebruikt. ☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Draadloos LAN** - **IP-instellingen** - **DHCP** pag.73 |
| 0020<br>0026<br>0032<br>0036<br>0037<br>0038<br>0899 | Andere verbindingsfouten | Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ *Adressenlijst Epson Projector* |

# Onderhoud

## De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

> **⚠ Waarschuwing**
>
> Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

### De luchtfilter reinigen

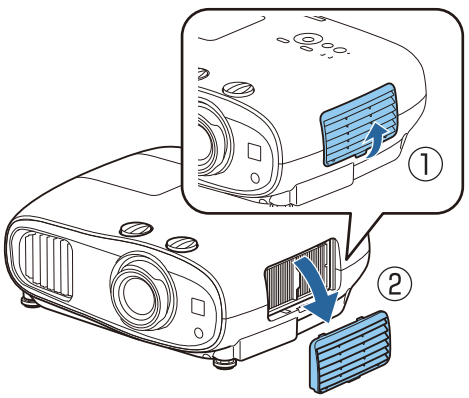
Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.
**"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."**

> **Let op**
>
> - Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
> - Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
> - Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.
> - Gebruik geen air duster. Er kan brandbaar materiaal achterblijven en er kan stof binnendringen in de precisieonderdelen.

**1** Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

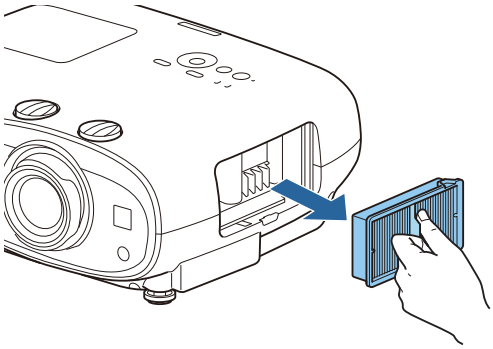
**2** Verwijder de klep van de luchtfilter.

Plaats uw vinger achter het lipje van de deksel van de luchtfilter en trek het deksel recht omlaag.



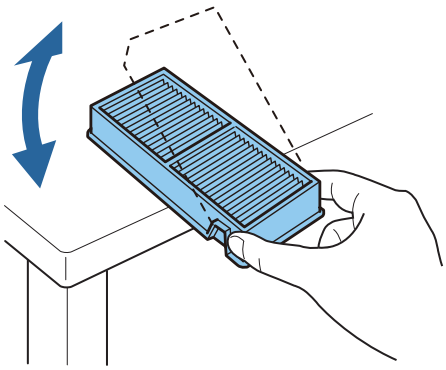
### 3 Verwijder de luchtfilter.

Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter naar buiten.



### 4 Houd de luchtfilter met de bestofte zijde omlaag en tik vier of vijf keer om het stof te verwijderen.

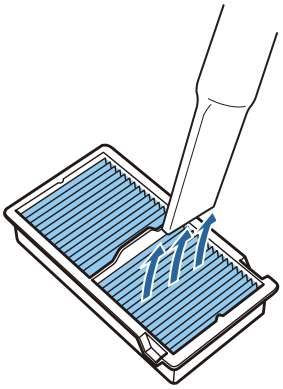
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



**Let op**

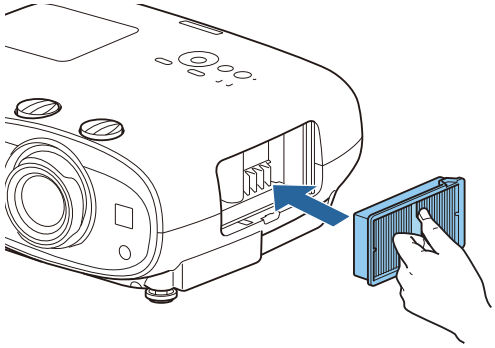
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

### 5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



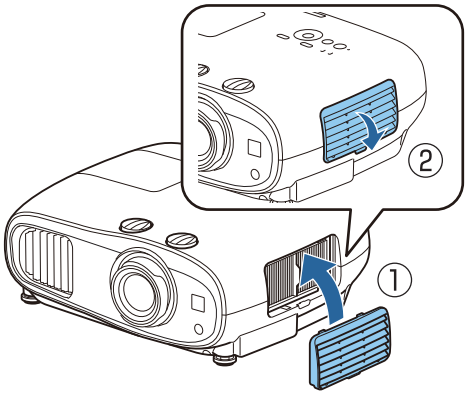
### 6 Breng de luchtfilter aan.

Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter recht naar binnen.



### 7 Breng de luchtfilterklep aan.

Maak het bovenste gedeelte vast en vervolgens het onderste gedeelte.



### De hoofdeenheid reinigen

Voor het reinigen controleert u of u de oplader uit het stopcontact heeft gehaald.

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als deze bijzonder vuil is, gebruikt u een goed uitgewrongen doek, bevochtigd met water, en veegt u het oppervlak opnieuw af met een droge doek.

**Let op**

Gebruik geen keukenreinigingsmiddelen of vluchtige substanties zoals was, benzine of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. De kwaliteit van de behuizing kan verslechteren of de verf kan loskomen.

### De lens reinigen

Voor het reinigen controleert u of u de oplader uit het stopcontact heeft gehaald.

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

**Let op**

- De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.
- Gebruik geen air duster. Er kan brandbaar materiaal achterblijven en er kan stof binnendringen in de precisieonderdelen.

## Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

### Periode voor vervanging van de luchtfilter

Als het vervangingsbericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd. ☛ pag.89

### Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven:
  "Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.
- Als het lampvervangingsbericht wordt weergegeven. Het bericht wordt weergegeven wanneer het lampgebruik aan 100 uur vóór zijn verwachte levensduur komt en verdwijnt na 30 seconden.

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

## Verbruiksmateriaal vervangen

### De luchtfilter vervangen

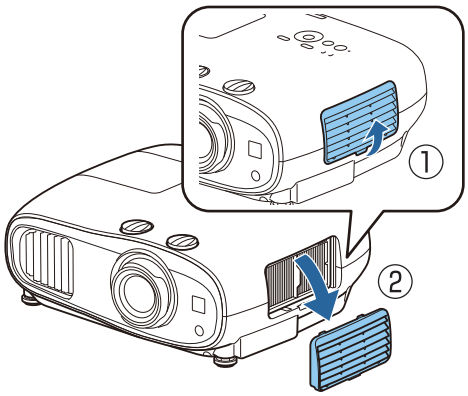
Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

**1** Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

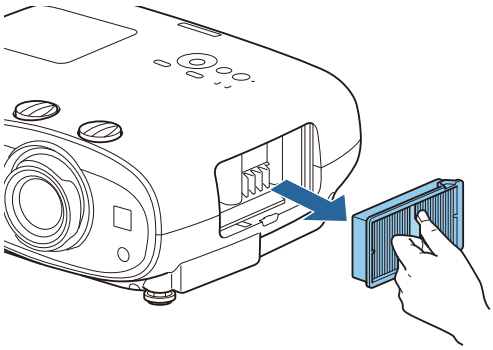
**2** Verwijder de klep van de luchtfilter.

Plaats uw vinger achter het lipje van de deksel van de luchtfilter en trek het deksel recht omlaag.



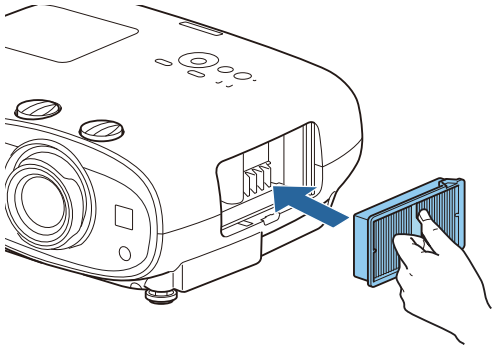

**3** Verwijder de oude luchtfilter.

Pak het uitstekende deel in het midden van de luchtfilter en trek de filter naar buiten.



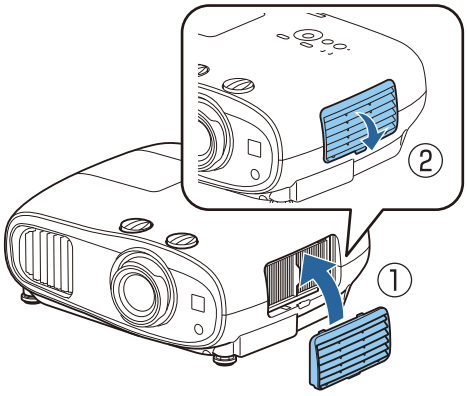
**4** Installeer het nieuwe luchtfilter.

Houd de luchtfilter aan het uitstekende deel in het midden vast en steek de filter recht naar binnen.



**5** Breng de luchtfilterklep aan.

Maak het bovenste gedeelte vast en vervolgens het onderste gedeelte.



## De lamp vervangen

### Waarschuwing

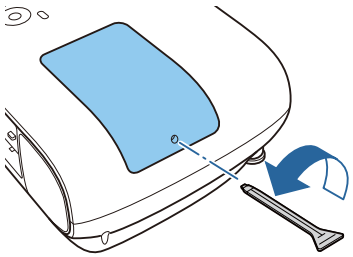
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

### Let op

- Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.
- Wij raden het gebruik van originele EPSON-lampen aan. Het gebruik van niet-originele lampen kan invloed hebben op de projectiekwaliteit en veiligheid.
  Schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen worden niet gedekt door de garantie van Epson.

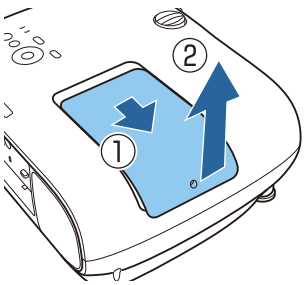
**1** Druk op de stand-byknop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

**2** Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.

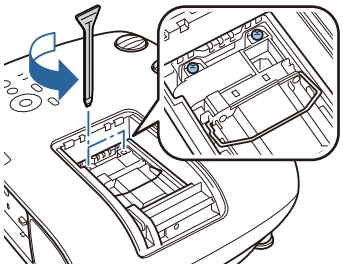


**3** Verwijder de lampdeksel.

Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.

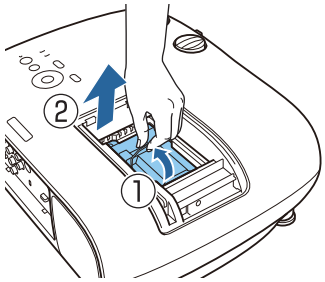



**4** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



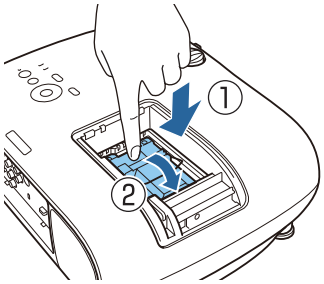
**5** Verwijder de oude lamp.

Til de hendel op de lamp op en trek het vervolgens recht omhoog.

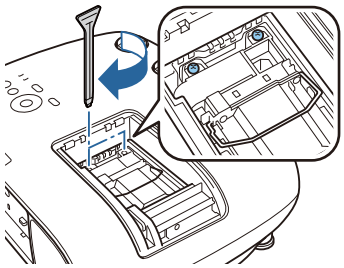


6 Installeer de nieuwe lamp.

Plaats de lamp in de juiste richting en laat de hendel zakken.

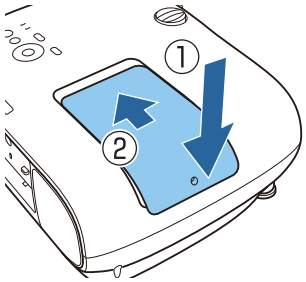



7 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.

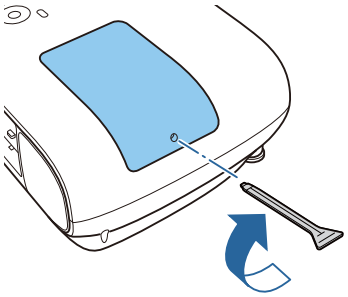


8 Plaats de lampdeksel terug.

Schuif de deksel terug.




9 Draai de schroef opnieuw vast.



**⚠ Waarschuwing**

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of uit elkaar gehaalde lamp is geïnstalleerd in de projector en gebruikt, dan kan dit brand, een elektrische schok of een ongeluk veroorzaken.

**⚠ Let op**

- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik (Hg). Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

## Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.

1 Zet de projector aan.

2 Druk op de knop [Menu].

Het Configuratiemenu wordt weergegeven.

3 Selecteer **Resetten** - **Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.

4 Druk op de knoppen links en rechts om **Ja** te selecteren en druk vervolgens op de knop [Enter] om uit te voeren.

Het aantal branduren staat nu weer op nul.

# Paneeluitlijning

Hiermee wijzigt u op welke kleur beeldpunten het LCD afgestemd moet worden. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ±3 pixels.

- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

**1** Druk op de knop [Menu] tijdens het projecteren en selecteer dan **Weergeven** vanaf **Uitgebreid**.

**2** Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [Enter].

**3** Schakel **Paneeluitlijning** in.

(1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [Enter].

(2) Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de knop [Enter].

(3) Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm.

**4** Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

(1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [Enter].

(2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw),en druk vervolgens op de knop [Enter].

(3) Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm.

**5** Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

(1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [Enter].

(2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.

**R/G/B**: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.

**R/G**: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.

**G/B**: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.

(3) Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm.

6 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [Enter].

Selecteer eerst **Volledig paneel verschuiven** en pas het volledige LCD-scherm aan. Wanneer een bevestigingsbericht verschijnt, drukt u op de knop [Enter] om de aanpassing te starten.

> Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

7 Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om aan te passen en druk vervolgens op de knop [Enter].

8 Om meer gedetailleerde aanpassingen aan te brengen, selecteert u **Pas de vier hoeken aan.** en druk vervolgens op de knop [Enter] om te bevestigen.

9 Gebruik de knoppen omhoog/omlaag/links/rechts om aanpassingen uit te voeren en druk vervolgens op de knop [Enter] om het volgende aanpassingspunt te verplaatsen.

10 Als u alle vier de hoeken hebt aangepast, selecteert u **Afsluiten** en drukt u vervolgens op de knop [Enter].

Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

# Kleurgelijkheid

Als de kleuren in het geprojecteerde beeld ongelijk zijn, dan kunt u de kleurtoon van het hele beeld aan te passen in **Kleurgelijkheid**.

Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

1 Druk op de knop [Menu] tijdens het projecteren en selecteer dan **Weergeven** vanaf **Uitgebreid**.

2 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [Enter].

Het volgende scherm wordt weergegeven.

**Kleurgelijkheid**: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.

**Aanpassingsniveau**: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

**Aanpassingen starten**: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

**Resetten**: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).

Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

3 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [Enter].

4 Stel dit in op **Aan** en druk vervolgens op de knop [Esc].

5 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [Enter].

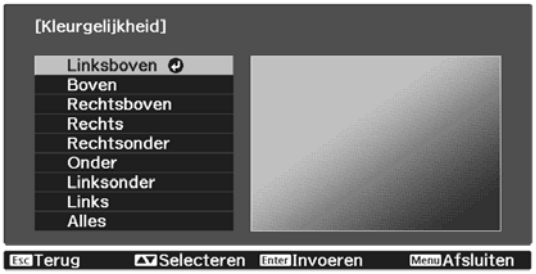
6 Gebruik de knoppen links en rechts om het aanpassingsniveau in te stellen.

7 Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm.

8 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [Enter].

9 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [Enter].

Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



10 Gebruik de knoppen omhoog en omlaag om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen links en rechts om aan te passen.

Druk op de knop links om de kleurtoon af te zwakken. Druk op de knop rechts om de kleurtoon te versterken.

11 Keer terug naar stap 5 en pas elk niveau aan.

12 Om de aanpassing te voltooien, drukt u op de knop [Menu].

# Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires en verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst met optionele accessoires en verbruiksgoederen is geldig vanaf april 2019. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

## Optionele items

| Naam | Modelnr. | Uitleg |
|---|---|---|
| Ophangbeugel*1 | ELPMB22<br>ELPMB30 | Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt. |
| Bevestiging veiligheidsdraad*2 | ELPWR01 | Verbindt de projector met de plafondbeugel. |
| Plafondbuis 450 (450 mm wit)*1 | ELPFP13 | Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt. |
| Plafondbuis 700 (700 mm wit)*1 | ELPFP14 | |
| Draadloze LAN-eenheid | ELPAP10 | Gebruik dit bij het aansluiten van een extern apparaat op de projector via draadloze LAN voor het projecteren van beelden. |

*1 Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

*2 Om de veiligheidsdraad te installeren, neemt u contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde projectorreparatiecentrum.

## Verbruiksmateriaal

| Naam | Modelnr. | Uitleg |
|---|---|---|
| Projectorlamp | ELPLP85 | Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp) |
| Luchtfilter | ELPAF39 | Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfilter) |

# Ondersteunde resoluties

Als de projector signalen ontvangt met een hogere resolutie dan deze van het projectorpaneel, kan de beeldkwaliteit verminderen.

De projector ondersteunt signalen die zijn gemarkeerd met een vinkje.

## PC

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | HDMI | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | RGB | | YCbCr | | | | | |
| | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | | 4:2:0 | |
| | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| VGA60 | 640 | 480 | 60 | 25,175 | ✓ | | | | | | | |

## SD

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | HDMI | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | RGB | | YCbCr | | | | | |
| | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | | 4:2:0 | |
| | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| SDTV (480i) | 720 | 480 | 59,94 | 13,500 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| SDTV (576i) | 720 | 576 | 50 | 13,500 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| SDTV (480p) | 720 | 480 | 59,94 | 27,000 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| SDTV (576p) | 720 | 576 | 50 | 27,000 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |

## HD

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | HDMI | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | RGB | | YCbCr | | | | | |
| | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | | 4:2:0 | |
| | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| HDTV (720p) | 1280 | 720 | 50 | 74,250 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| HDTV (720p) | 1280 | 720 | 59,94 | 74,176 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| HDTV (720p) | 1280 | 720 | 60 | 74,250 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| HDTV (1080i) | 1920 | 1080 | 50 | 74,250 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| HDTV (1080i) | 1920 | 1080 | 59,94 | 74,176 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| HDTV (1080i) | 1920 | 1080 | 60 | 74,250 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 23,98 | 74,176 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 24 | 74,250 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | HDMI | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | RGB | | YCbCr | | | | | |
| | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | | 4:2:0 | |
| | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 29,97 | 74,176 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 30 | 74,250 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 50 | 148,500 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 59,94 | 148,352 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 60 | 148,500 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |

* HDR wordt ondersteund. (Voor HDR, worden HDR10 en HLG ondersteund.)

## 4K

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | HDMI | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | RGB | | YCbCr | | | | | |
| | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | | 4:2:0 | |
| | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 23,98 | 296,703 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 24 | 297,000 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 25 | 297,000 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 29,97 | 296,703 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 30 | 297,000 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 50 | 297,000 | | | | | | | ✓ | ✓ * |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 59,94 | 296,703 | | | | | | | ✓ | ✓ * |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 60 | 297,000 | | | | | | | ✓ | ✓ * |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 50 | 594,000 | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 59,94 | 593,407 | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 3840 | 2160 | 60 | 594,000 | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ * | | |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 23,98 | 296,703 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 24 | 297,000 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | HDMI | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | RGB | | YCbCr | | | | | |
| | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | | 4:2:0 | |
| | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 25 | 297,000 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 29,97 | 296,703 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 30 | 297,000 | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | ✓ | ✓ * | | |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 50 | 297,000 | | | | | | | ✓ | ✓ * |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 59,94 | 296,703 | | | | | | | ✓ | ✓ * |
| 4K(4096x2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 60 | 297,000 | | | | | | | ✓ | ✓ * |
| 4K (3840x2160) | 4096 | 2160 | 50 | 594,000 | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 4096 | 2160 | 59,94 | 593,407 | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ * | | |
| 4K (3840x2160) | 4096 | 2160 | 60 | 594,000 | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ * | | |

* HDR wordt ondersteund. (Voor HDR, worden HDR10 en HLG ondersteund.)

## 3D

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | 3D-formaat | HDMI | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | RGB | | YCbCr | | | |
| | | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | |
| | | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| HDTV (720p) | 1280 | 720 | 60 | 148,500 | Frame Packing | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV (720p) | 1280 | 720 | 59,94 | 148,500 | Frame Packing | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV (720p) | 1280 | 720 | 50 | 148,500 | Frame Packing | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

| Signaalformaat | Resolutie (punten) | | V Sync (Hz) | Dotclk (MHz) | 3D-formaat | HDMI | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | RGB | | YCbCr | | | |
| | | | | | | | | 4:4:4 | | 4:2:2 | |
| | | | | | | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 | 8 | 10, 12 |
| HDTV (1080i) | 1920 | 1080 | 60 | 148,500 | Frame Packing | | | | | | |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | | | | | | |
| HDTV (1080i) | 1920 | 1080 | 59,94 | 148,500 | Frame Packing | | | | | | |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | | | | | | |
| HDTV (1080i) | 1920 | 1080 | 50 | 148,500 | Frame Packing | | | | | | |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | | | | | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 24 | 148,500 | Frame Packing | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 23,98 | 148,500 | Frame Packing | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 74,250 | Boven en beneden | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 60 | 297,000 | Frame Packing | | | | | | |
| | | | | 148,500 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 148,500 | Boven en beneden | | | | | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 59,94 | 297,000 | Frame Packing | | | | | | |
| | | | | 148,500 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 148,500 | Boven en beneden | | | | | | |
| HDTV (1080p) | 1920 | 1080 | 50 | 297,000 | Frame Packing | | | | | | |
| | | | | 148,500 | Naast elkaar | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | | | | 148,500 | Boven en beneden | | | | | | |

# Specificaties

## EH-TW7100/EH-TW7000

* De volgende specificaties zijn actueel vanaf april 2019. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

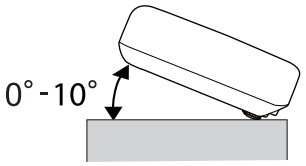
| | | | |
|---|---|---|---|
| Productnaam | | EH-TW7100 | EH-TW7000 |
| Afmetingen | | 410 (B) x 157 (H) x 310 (D) mm<br>(zonder instelbare voet) | |
| Paneelgrootte | | 0,61" breed | |
| Weergavemethode | | Polisiliconen TFT actieve matrix | |
| Resolutie | | 1920 (B) x 1080 (H) x 3 | |
| Scherpte instellen | | Handmatig | |
| Zoom instellen | | Handmatig (ca. 1 tot 1,6) | |
| Lamp (lichtbron) | | UHE-lamp 250 W, modelnr.: ELPLP85 | |
| Verwachte levensduur lamp | | Wanneer Stroomverbruik is ingesteld op Hoog in het menu Beeld: ca. 3.500 uur<br>Wanneer Stroomverbruik is ingesteld op Middel in het menu Beeld: ca. 4.000 uur<br>Wanneer Stroomverbruik is ingesteld op ECO in het menu Beeld: ca. 5.000 uur | |
| Voeding | | 100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 4,1 - 1,8 A | 100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A |
| Stroomverbruik | Gebieden met 100 tot 120 V | Nominaal stroomverbruik: 406 W | Nominaal stroomverbruik: 386 W |
| | | Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,0 W (wanneer u een draadloze LAN-eenheid ELPAP10 gebruikt) | |
| | | Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,5 W | |
| | Gebieden met 220 tot 240 V | Nominaal stroomverbruik: 387 W | Nominaal stroomverbruik: 368 W |
| | | Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,0 W (wanneer u een draadloze LAN-eenheid ELPAP10 gebruikt) | |
| | | Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,5 W | |
| Bedrijfshoogte | | Hoogte 0 tot 3048 m | |
| Bedrijfstemperatuur | | +5 tot +35°C (geen condensatie) (op een hoogte van 0 tot 2286 m)<br>+5 tot +30°C (geen condensatie) (op een hoogte van 2287 tot 3048 m) | |
| Opslagtemperatuur | | -10 to +60°C (geen condensvorming) | |
| Gewicht | | Ongeveer 6,9 kg | Ongeveer 6,6 kg |
| Luidspreker | | 10 W x 2 | - |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Aansluitingen | HDMI-ingang | 2 | HDMI HDCP2.2 ondersteund, CEC-signalen ondersteund, 3D-signalen ondersteund, Lineaire PCM ondersteund, Diepe kleur |
| | USB-poort*1 | 1 | USB-connector (type A) |
| | 2,0A-voedingspoort*1 | 1 | USB-connector (type A) |
| | Audio Out poort | 1 | Stereo mini-aansluiting (3,5Φ) |
| | RS-232C-poort *2 | 1 | Mini D-Sub 9-pens (mannetje) |
| | Trigger Out-poort *2 | 1 | Stereo mini-aansluiting (3,5Φ) |
| | Service-poort*1 | 1 | USB-connector (type B) |

*1 Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
*2 uitsluitend EH-TW7100.

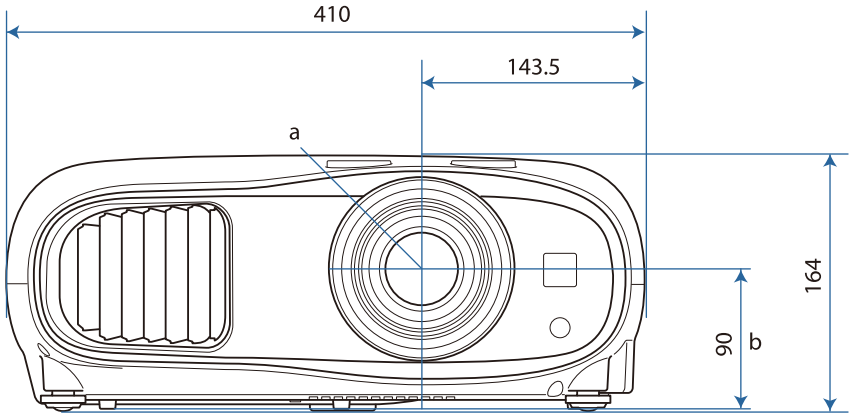
## Kantelhoek

Als u de projector gebruikt wanneer deze wordt gekanteld onder een hoek van meer dan 10°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



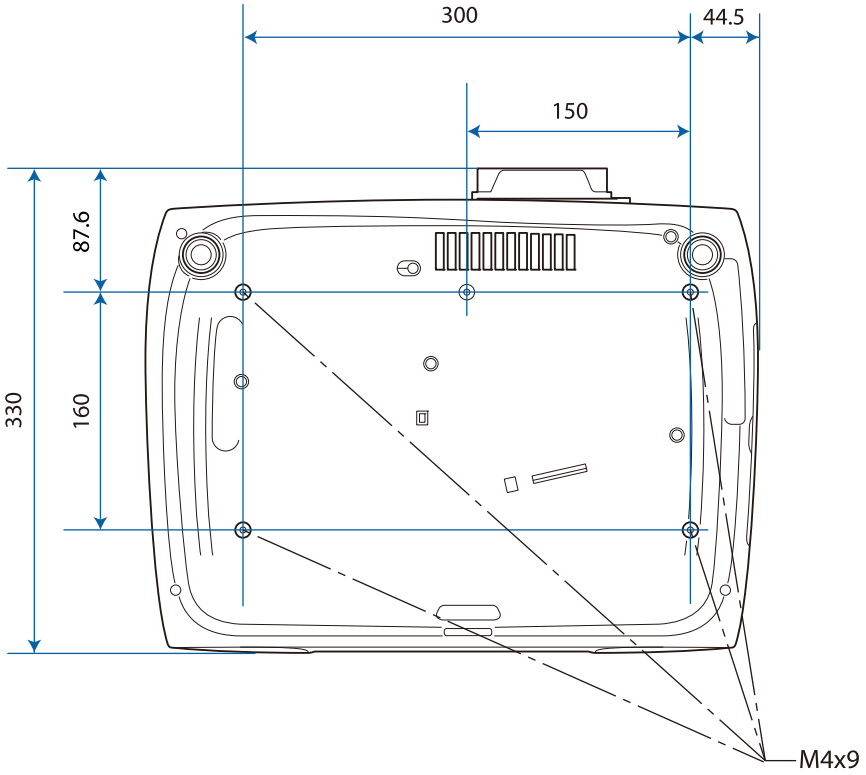
# Afmetingen

Eenheid: mm



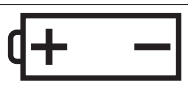

a Lensmidden

b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



# Lijst met veiligheidssymbolen

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

| Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Betekenis |
|---|---|---|
|  | IEC60417<br>Nr. 5007 | "AAN" (voeding)<br>Om de aansluiting op de netstroom aan te geven. |
| | IEC60417<br>Nr. 5008 | "UIT" (voeding)<br>Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven. |
| | IEC60417<br>Nr. 5009 | Stand-by<br>Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken. |
| | ISO7000<br>Nr. 0434B<br>IEC3864-B3.1 | Let op<br>Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product. |
| | IEC60417<br>Nr. 5041 | Opgelet, heet oppervlak<br>Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid. |
| | IEC60417<br>Nr. 6042<br>ISO3864-B3.6 | Opgelet, risico op elektrische schok<br>Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat. |
| | IEC60417<br>Nr. 5957 | Alleen voor gebruik binnenshuis<br>Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis. |
| | IEC60417<br>Nr. 5926 | Polariteit van gelijkstroomaansluiting<br>Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten. |
| | --- | |
| | IEC60417<br>Nr. 5001B | Batterij, algemeen<br>Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren. |
| | IEC60417<br>Nr. 5002 | Positionering van celbatterij<br>Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder. |
|  | --- | |
| | IEC60417<br>Nr. 5019 | Beschermende aarde<br>Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode. |

| Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Betekenis |
|---|---|---|
| | IEC60417<br>Nr. 5017 | Aarde<br>Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool ⏚ niet expliciet is vereist. |
| | IEC60417<br>Nr. 5032 | Wisselstroom<br>Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals. |
| | IEC60417<br>Nr. 5031 | Gelijkstroom<br>Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals. |
| | IEC60417<br>Nr. 5172 | Klasse II apparatuur<br>Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140. |
| | ISO 3864 | Algemeen verbod<br>Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen. |
| | ISO 3864 | Contactverbod<br>Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur. |
| | --- | Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld. |
| | --- | Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst. |
| | ISO3864<br>IEC60825-1 | Opgelet, laserstraling<br>Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft. |
| | ISO 3864 | Verbod van demontage<br>Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd. |
| | IEC60417<br>Nr. 5266 | Stand-by, gedeeltelijke stand-by<br>Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat. |
| | ISO3864<br>IEC60417<br>Nr. 5057 | Voorzichtig, beweegbare delen<br>Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen. |
| | IEC 60417-6056 | Opgelet (beweegbare ventilatorbladen)<br>Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bladen van de bewegende ventilator. |
| | IEC 60417-6043 | Opgelet (scherpe hoeken)<br>Om aan te geven dat u de scherpen hoeken van het product niet mag aanraken in overeenstemming met de beschermingsnormen. |

| Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Betekenis |
|---|---|---|
| | -- | Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld. |
| | ISO7010<br>Nr. W027<br>ISO 3864 | Waarschuwing, lichtemissie (UV, zichtbaar licht, IR enz.)<br>Om aan te geven dat u moet vermijden dat u oog- of huidletsel oploopt wanneer u in de buurt van onderdelen die licht uitstralen bent. |
| | IEC60417<br>Nr. 5109 | Niet gebruiken in woongebieden<br>Om aan te geven dat de elektrische uitrusting/apparatuur niet geschikt is voor gebruik in een woongebied. |

# Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

| | |
|---|---|
| 4K | Dit biedt een beeld met hoge kwaliteit met een scherm dat bestaat uit 3840 x 2160 pixels. |
| Geïnterlinieerd | Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven. |
| HDCP | HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering. |
| HDMI™ | Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen.<br>Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen. |
| HDTV | Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen.<br>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd)<br>• Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio |
| Hoogte-breedteverhouding | De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen.<br>SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3. |
| Koppelen | Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken. |
| SDTV | Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television). |
| SVGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten. |
| SXGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten. |
| VGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten. |
| XGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten. |
| YCbCr | In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan. |
| YPbPr | In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan. |

# Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

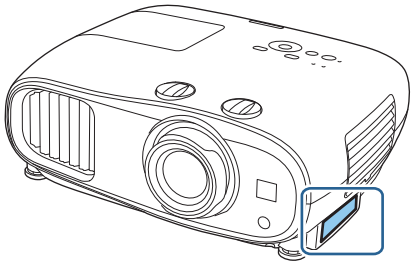
## Gebruiksbeperkingen

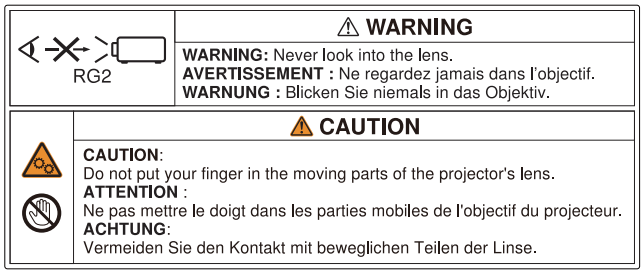
Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; rampreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

## Waarschuwingslabels

### ⚠ Waarschuwing

- Dit product wordt geleverd met waarschuwingslabels.





- Net als met elke heldere bron, mag u niet in de straal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

## Algemene opmerking

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" en "ELPLP" zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X en iOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Windows en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

Het Bluetooth® woordmerk mark en logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Android en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope is een gedeponeerd handelsmerk van Twentieth Century Fox Film Corporation.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

| |
|---|
| Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION |
| Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan |
| Telephone: 81-266-52-3131 |
| http://www.epson.com/ |

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.eu/

## 3


3D-beelden ..... 50
3D-bril ..... 51
3D-bril omkeren ..... 65
3D-formaat ..... 65
3D-helderheid ..... 65
3D-instellingen ..... 65
3D-weergave ..... 65


## A


A/V dempen ..... 37
Aanpassen van de positie van het beeld ..... 31
Aansluiten ..... 20
Aansluiten op de Trigger Out-poort ..... 20
Aansluitmodus ..... 73
Achtergrond weerg. ..... 69
Afkoelen ..... 28
Afmetingen ..... 107
Afstandsbediening ..... 10, 25
Alle standaardw. ..... 75
Audio ..... 66
Audio omkeren ..... 66
Auto iris ..... 42
Autom. iris ..... 64


## B


Basismenu ..... 72
Beamerinfo ..... 74
Bedieningsbereik ..... 25
Bedieningspaneel ..... 7, 8
Bedrijfstijd ..... 75
Beeld ..... 38
Beeldverbetering ..... 41, 64
Beeldverwerking ..... 43, 66
Berichten ..... 69
Beveiliging ..... 58, 74
Beveiligingsmenu ..... 74
Bevestigingsschroef van lampdeksel ..... 93
Bewerking ..... 70
Bluetooth ..... 67
Bluetooth-apparaten aansluiten ..... 21
Brandduur ..... 94
Bron ..... 27


## C


CEC-normen ..... 53
Configuratiemenu ..... 62
Contrast ..... 63


## D


De hoofdeenheid reinigen ..... 91
De kanteling bijstellen ..... 31
De lamp vervangen ..... 93
De lens reinigen ..... 91
De luchtfilter reinigen ..... 89
Dempen ..... 37
Detailverbetering ..... 41, 64
DHCP ..... 73
Dir. inschakelen ..... 70
Draadloos LAN-menu ..... 73
Draadloze LAN-eenheid ..... 23
Draadloze LAN-stroom ..... 71
Draaiknop voor lensverschuiving ..... 31
Dynamisch bereik ..... 66


## E


Een computer aansluiten ..... 20
Event-ID ..... 87
Externe apparatuur aansluiten ..... 20
Externe luidsprekers aansluiten ..... 23


## F


Fijne lijnaanpassing ..... 41, 64
Frame-interpolatie ..... 42, 64


## G


Gamma ..... 46, 64
Gateway-adres ..... 73
Geavanceerd ..... 64, 66
Geheugen ..... 68
Geheugen resetten ..... 75
Geheugenfunctie ..... 48


## H


H/V-Keystone ..... 33
HDMI-link ..... 53, 67
HDMI-poort ..... 12, 53
Helderheid ..... 45, 63, 64
het luchtfilter vervangen ..... 92
Het testpatroon weergeven ..... 30
Hoofdmenu ..... 62
Hoogte-breedte ..... 38, 65
Hoogtemodus ..... 70


## I


Indicatielampjes ..... 76
IP-adres ..... 73
IP-instellingen ..... 73

## K

Kanaal ..... 73
Keystone ..... 66
Keystonevervorming ..... 33, 66
Kinderslot ..... 68
Klep van luchtfilter ..... 89, 92
Kleurdiepte ..... 74
Kleurformaat ..... 74
Kleurgelijkheid ..... 69, 98
Kleurmodus ..... 38, 63
Kleurruimte ..... 65
Kleurverzadiging ..... 63
Knop gebruiker ..... 68

## L

Lampdeksel ..... 7, 93
Lampjes voor fouten/waarschuwingen ..... 76
Lampuren ..... 74
Lampuren terugzetten ..... 75, 94
Lensverschuiving aanpassen ..... 7
Luchtfilter ..... 89, 92

## M

Menu ..... 62
Menu Beeld ..... 63
Menu Informatie ..... 74
Menu Instellingen ..... 66
Menu Resetten ..... 74, 75
Menu Signaal ..... 65
Menu Uitgebreid ..... 69
MPEG ruisonderdrukking ..... 41

## N

Netwerkmenu ..... 71

## O

Ondersteunde resoluties ..... 101
Ophalen uit geheugen ..... 48
Opslaan in geheugen ..... 48
Opstartscherm ..... 69
Overscannen ..... 65

## P

Paneeluitlijning ..... 69, 71, 96
Periode voor vervanging van de lamp ..... 91
Periode voor vervanging van de luchtfilter ..... 91
Projectie ..... 69
Projectiegrootte ..... 31
Projectornaam ..... 72

## Q

QR-code weergeven ..... 71
Quick Corner ..... 35

## R

Resetten ..... 65, 66, 68, 70
RGB aanpassen ..... 44
RGBCMY ..... 45, 64
Ruis ..... 81
Ruisonderdrukking ..... 41
Ruisvermindering ..... 64

## S

Scherpstelling ..... 81
Scherpstelring ..... 7, 30
Scherpte ..... 40, 63
Scherpte instellen ..... 30
Slotinstelling ..... 68
Sluimerstand ..... 70
Softwaretoetsenbord ..... 72
Specificaties ..... 105
SSID ..... 73
SSID-weergave ..... 73
Stand-by modus ..... 70
Startscherm ..... 27, 69
Stroomverbruik ..... 64
Submenu ..... 62
Subnetmasker ..... 73
Super-resolutie ..... 64
Super-resolution ..... 41

## T

Taal ..... 70
Tijd voor vervanging ..... 91
Tint ..... 45, 63, 64
Toegangspunt zoeken ..... 73
Toetsvergrendeling ..... 68

## V

Verbruiksmateriaal vervangen ..... 92
Verlichting ..... 70
Verschuiving ..... 44, 63
Versie ..... 74
Versterking ..... 44, 63
Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen ..... 91
Verzadiging ..... 45, 64
Videoapparatuur aansluiten ..... 20

Voeding ..... 26, 28
Volledig ..... 38
Volume ..... 37, 66

## W

Wachtwoord Remote ..... 72
Wachtwoordzin ..... 74
Weergave IP-adres ..... 73
Weergave LAN-info. ..... 72
Weergavemelding 3D ..... 65
Weergeven ..... 69
Wissen ..... 66
Witbalans ..... 63

## Z

Zachte scherpstell. ..... 41, 64
Zoom ..... 38
Zoom instellen ..... 31
Zoomstelring ..... 7, 31