

Manual de usuario

**EH-LS500W**

**EH-LS500B**

Home Projector

---

## Uso de Cada Manual

Los manuales de este proyector se organizan tal y como se indica a continuación.

### Instrucciones de seguridad/Manual de asistencia y mantenimiento

Contiene información sobre el buen uso del proyector, así como un manual de asistencia y servicio, listas de comprobación para resolver problemas, etc. Asegúrese de leer este manual antes de utilizar el proyector.



### Manual de usuario (este manual)

Contiene información sobre instalación y operaciones básicas antes de utilizar el proyector, uso del menú Configuración, resolución de problemas y mantenimiento básico.



### Guía de inicio rápido

Contiene información sobre el procedimiento de instalación del proyector. Lea este manual en primer lugar.



# Anotaciones Usadas en Este Manual

## Notas de Seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura. A continuación se muestran los símbolos y su significado. Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

### Advertencia

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.

### Precaución

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

## Indicaciones de Información General

### Atención

Indica procedimientos que pueden provocar lesiones o un mal funcionamiento.

	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
Nombre del menú	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: <b>Imagen - Modo de color</b>
[Nombres de hardware]	Indica los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Menu]

## Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector"

Las fórmulas "este producto" y "este proyector" pueden hacer referencia al proyector principal, a los elementos suministrados y a los elementos extra opcionales.

## Organización y Anotaciones de Este Manual

<b>Uso de Cada Manual</b> .....	<b>1</b>
<b>Anotaciones Usadas en Este Manual</b> ....	<b>2</b>
Notas de Seguridad .....	2
Indicaciones de Información General .....	2
Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector" .....	2

## Introducción

<b>Características del Proyector</b> .....	<b>6</b>
Proyecte imágenes grandes incluso cuando esté cerca de una pared .....	6
Proyectar imágenes desde dispositivos móviles .....	6
Otras Funciones Útiles .....	6
<b>Nombres de Partes y Funciones</b> .....	<b>7</b>
Frontal/Superior .....	7
Trasero/Superior .....	8
Puertos del conector .....	9
Base .....	10
Panel de Control .....	11
Mando a Distancia .....	12

## Preparativos

<b>Instalación</b> .....	<b>14</b>
Imagen proyectada y posición del proyector .....	14
Instalación en paralelo con la pantalla .....	14
Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado .....	15
Tamaño de la pantalla y distancia de proyección .....	16
<b>Conexión de un Dispositivo</b> .....	<b>17</b>
Conexión de un reproductor multimedia de streaming .....	17
Conexión de Equipo de Vídeo .....	18
Conexión de un Ordenador .....	19
Conexión al puerto LAN .....	19
Conectar la Unidad LAN inalámbrica .....	19
Conexión de los altavoces externos .....	20

Conexión de un sistema AV con compatibilidad ARC .....	20
--	----

## Preparativos en el Mando a Distancia

.....	<b>21</b>
Instalación de las Baterías del Mando a Distancia .....	21
Alcance del Mando a Distancia .....	21
Alcance (de izquierda a derecha) .....	21
Alcance (de arriba a abajo) .....	21

## Operaciones Básicas

<b>Proyección de Imágenes</b> .....	<b>22</b>
Encendido del proyector .....	22
Si la imagen de destino no se proyecta .....	23
Uso de la pantalla Inicio .....	24
Apagado .....	25
<b>Ajuste de la imagen proyectada</b> .....	<b>26</b>
Ajuste del Enfoque .....	26
Ajuste del tamaño de la proyección (ajustar zoom) .....	26
Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen) .....	27
Corrección de la Distorsión vertical de la imagen .....	28
Corrección de la Distorsión Keystone .....	29
Corrección utilizando el botón Keystone .....	29
Corrección con Quick Corner .....	30
Ajuste del Volumen .....	32
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V) .....	32

## Ajuste de la Imagen

<b>Ajuste de la Imagen</b> .....	<b>33</b>
Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color) .....	33
Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto) .....	33
Ajuste de la Nitidez .....	35
Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen) .....	36
Ajuste de la luminosidad para las imágenes .....	37
Ajuste de Interpolar fotograma .....	37

Ajuste de la velocidad de Procesar Imágenes .....	38
<b>Ajuste del color .....</b>	<b>39</b>
Ajuste de la Temp. Color .....	39
Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia) . . . .	39
Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo .....	40
Ajuste de Gamma .....	41
Selección y ajuste del valor de corrección .....	41
Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma .....	42
<b>Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria) .....</b>	<b>43</b>
Almacenamiento de Memoria .....	43
Cargar y eliminar una memoria y cambiarle el nombre .....	44
<b>Funciones Útiles</b>	
<b>Disfrutar de Imágenes 3D .....</b>	<b>45</b>
Preparación para ver imágenes 3D .....	45
Si no se ve la imagen en 3D .....	45
Uso de gafas 3D .....	46
Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D .....	46
<b>Uso de la función Enlace HDMI .....</b>	<b>48</b>
Función Enlace HDMI .....	48
Ajustes de Enlace HDMI .....	48
Conexión .....	49
<b>Utilización del proyector en una red</b>	
<b>Proyección mediante LAN con cables .....</b>	<b>50</b>
Selección de los ajustes de red cableada . . . . .	50
<b>Proyección mediante LAN inalámbrica .....</b>	<b>52</b>
Selección manual de la configuración de red inalámbrica .....	52
Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador .....	55
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows .....	55

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X .....	55
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica .....	55
Proyección en Epson iProjection (iOS/Android) .....	56
Controlar mediante un smartphone (función de control remoto) .....	57

## Menú Configuración

<b>Funciones del Menú Configuración . . . .</b>	<b>59</b>
Operaciones del Menú Configuración .....	59
Tabla del Menú Configuración .....	60
Menú Imagen .....	60
Menú Señal .....	62
Menú Ajustes .....	63
Menú Extendida .....	65
Menú Red .....	68
Menú Información .....	73
Menú Restablecer .....	73

## Solución de Problemas

<b>Solución de Problemas .....</b>	<b>74</b>
Cómo resolver los problemas .....	74
Lectura de Indicadores .....	74
Estado del indicador durante un error/ advertencia .....	75
Indicador de estado durante el funcionamiento normal .....	76
Cuando los Indicadores No Son de Ayuda . . . . .	77
Comprobación de problemas .....	77
Problemas relacionados con las imágenes .....	78
Problemas de ruido .....	81
Problemas al iniciar la proyección .....	81
Problemas con el mando a distancia .....	82
Problemas con el panel de control .....	82
Problemas con 3D .....	82
Problemas con HDMI .....	83
Problemas con un reproductor multimedia de streaming .....	84
Problemas de red .....	84

Acerca del ID de evento . . . . . 86

## **Mantenimiento**

---

### **Mantenimiento . . . . . 87**

Limpieza de las Partes . . . . . 87

    Limpieza del filtro de aire . . . . . 87

    Limpieza de la unidad principal . . . . . 89

    Limpieza de la lente . . . . . 89

Periodos de Sustitución para Consumibles . . . . . 89

    Periodo de sustitución del filtro de aire . . . . . 89

Sustituir los Consumibles . . . . . 89

    Sustituir el filtro de aire . . . . . 89

### **Alineación del panel . . . . . 91**

### **Uniformidad de color . . . . . 93**

### **Acerca de PJLink . . . . . 95**

## **Apéndice**

---

### **Accesorios Opcionales y Consumibles . . . . . 96**

Elementos Opcionales . . . . . 96

Consumibles . . . . . 96

### **Resoluciones Compatibles . . . . . 97**

PC . . . . . 97

    Aspecto único . . . . . 97

SD . . . . . 97

HD . . . . . 98

4K . . . . . 98

3D . . . . . 99

### **Especificaciones . . . . . 102**

EH-LS500W/EH-LS500B . . . . . 102

### **Aspecto . . . . . 104**

### **Lista de símbolos de seguridad . . . . . 105**

### **Instrucciones de seguridad para productos láser . . . . . 108**

Etiquetas de advertencia del láser . . . . . 109

### **Glosario . . . . . 110**

### **Avisos Generales . . . . . 111**

Aviso General . . . . . 112

## Características del Proyector

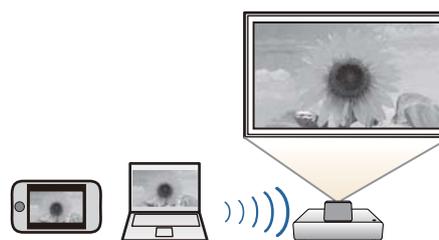
### Proyecte imágenes grandes incluso cuando esté cerca de una pared

Aproveche la lente de proyección ultra corta para disfrutar de todo el potencial de una imagen proyectada en su pared en vez de utilizar una televisión.  [p.14](#)



### Proyectar imágenes desde dispositivos móviles

Mediante Epson iProjection, podrá conectar el proyector de forma inalámbrica a smartphones y tablets. Puede descargar gratis Epson iProjection desde App Store o Google Play.  [p.56](#)



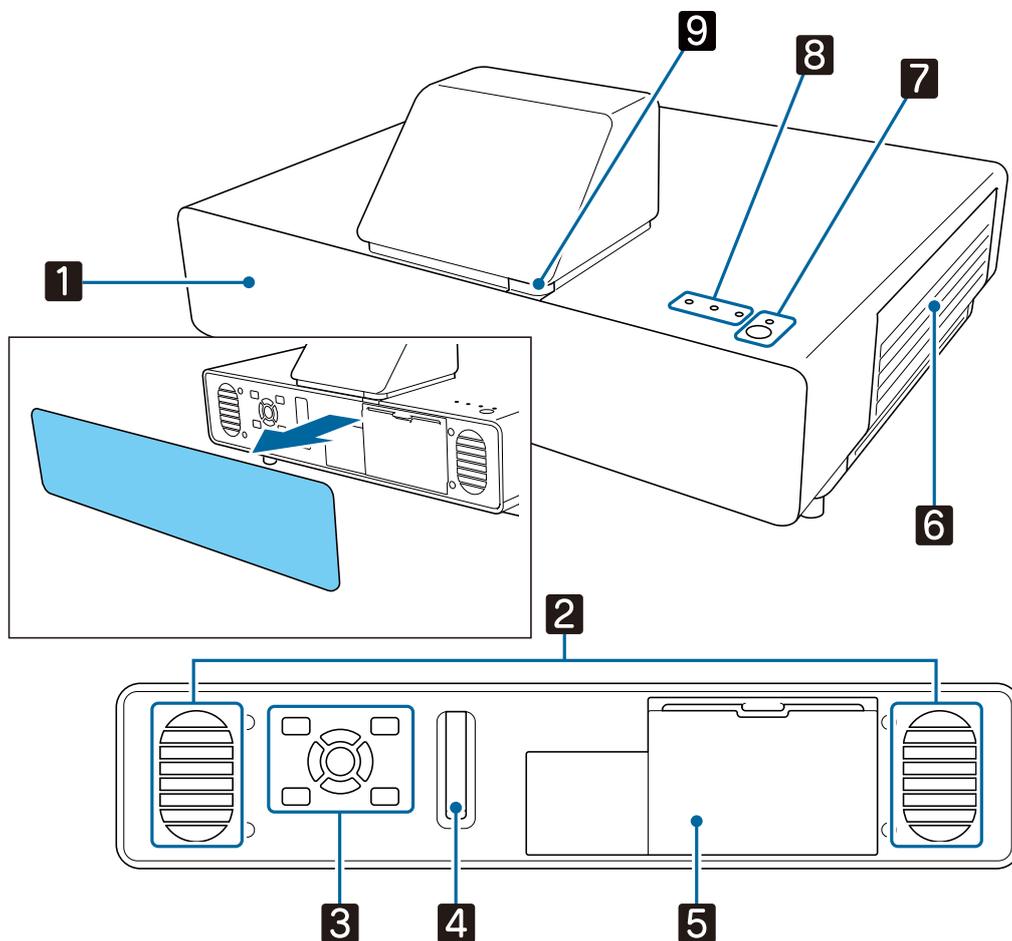
### Otras Funciones Útiles

Además, se ofrecen las siguientes funciones útiles.

- Reproducción de audio a través del altavoz interno. Esto permite disfrutar de audio sin un altavoz externo.
- Controlar mediante control remoto desde un smartphone. Con Epson iProjection, puede controlar el proyector desde un smartphone o tablet.  [p.57](#)

# Nombres de Partes y Funciones

## Frontal/Superior

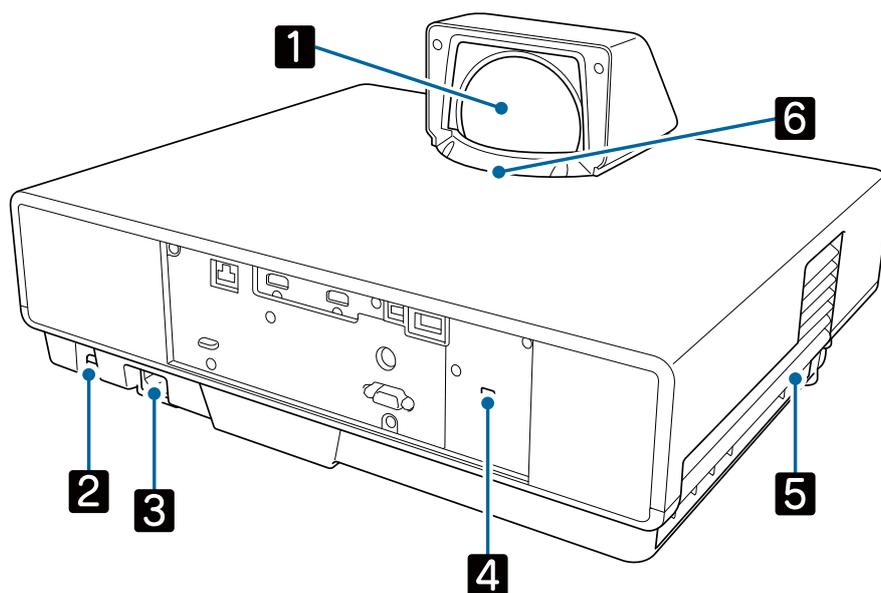


Nombre		Función
<b>1</b>	Cubierta frontal	Retire la cubierta cuando conecte un reproductor multimedia de streaming y cuando esté utilizando el panel de control y la palanca de enfoque.
<b>2</b>	Altavoz	Altavoz incorporado del proyector. Es la salida del audio.
<b>3</b>	Panel de control	Maneja el proyector.  p.11
<b>4</b>	Palanca de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen.  p.26
<b>5</b>	Espacio de almacenamiento de la cubierta	Retire la cubierta cuando se conecte a un reproductor multimedia de streaming.  p.17
<b>6</b>	Cubierta del filtro de aire	Al limpiar o sustituir el filtro de aire, abra esta cubierta y retire el filtro.  p.87, p.89
	Ventilación de entrada de aire	Entrada de aire utilizada para enfriar el proyector internamente.
<b>7</b>	Botón Modo espera (Indicador Espera)	Permite encender o apagar el proyector.  p.22 Iluminado cuando el proyector está encendido. Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes.  p.74

Nombre	Función
<b>8</b> Indicadores	Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes.  p.74
<b>9</b> Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.  p.21

Si la función Iluminación está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal. **Extendida - Operación - Iluminación** p.65

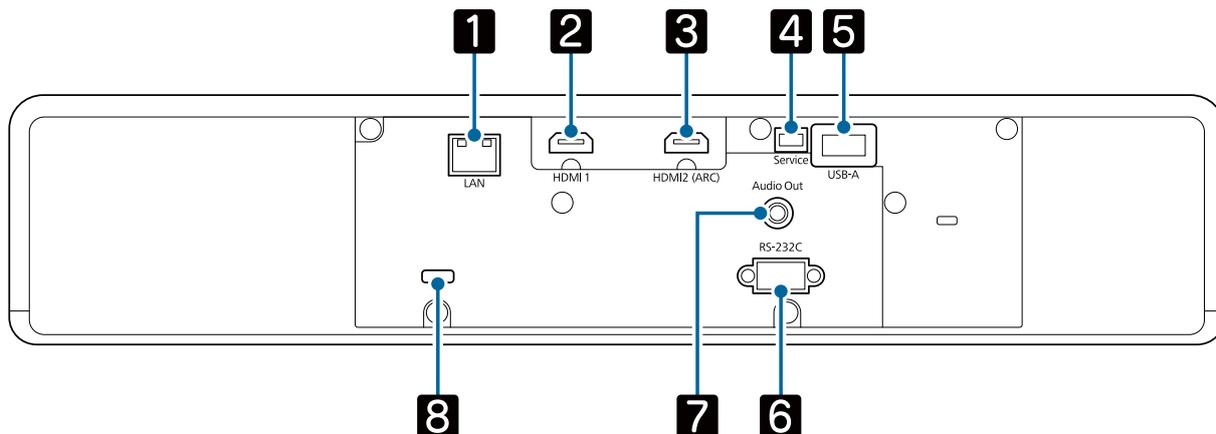
## Trasero/Superior



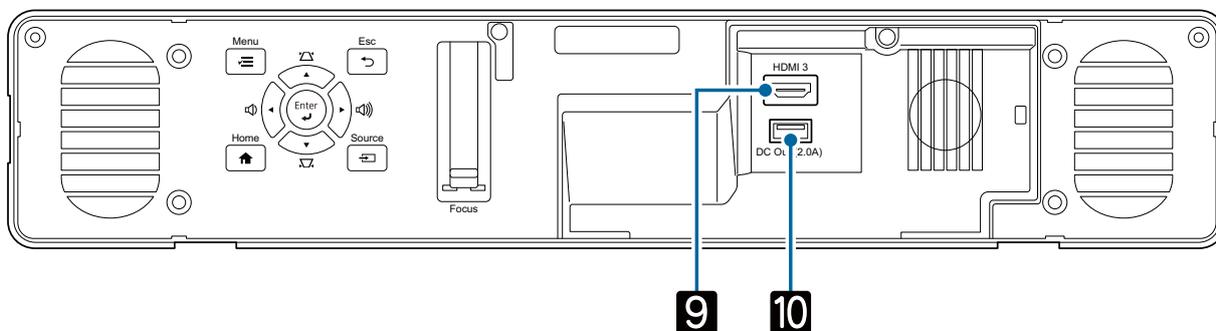
Nombre	Función
<b>1</b> Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
<b>2</b> Sección de cables de seguridad	Proteja esta sección con un seguro anti robos para cables disponible en el mercado.
<b>3</b> Entrada de alimentación	Conecte el cable de alimentación.
<b>4</b> Ranura de seguridad (  )	Ranura de seguridad compatible con el sistema de seguridad MicroSaver fabricado por Kensington. Para más información, visite la página de Kensington en <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>5</b> Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p> <b>Precaución</b></p> <p>Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente emitido por la ventilación de salida puede provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</p> </div>
<b>6</b> Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.  p.21

## Puertos del conector

### Posterior

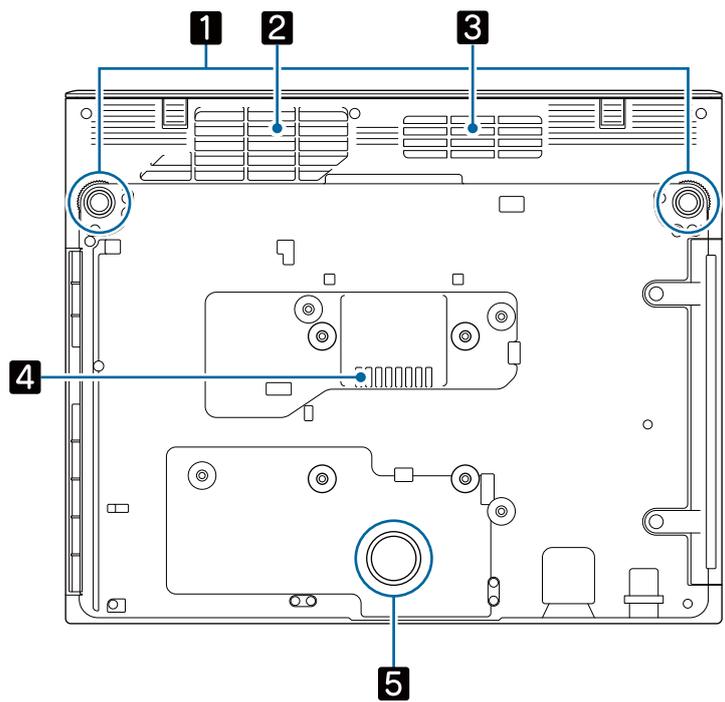


### Frontal



Nombre	Función
<b>1</b> Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red. <a href="#">p.19</a>
<b>2</b> Puerto HDMI1	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. <a href="#">p.18</a>
<b>3</b> Puerto HDMI2 (ARC)	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. <a href="#">p.18</a> También puede tener salida de audio conectando un amplificador AV con compatibilidad ARC. <a href="#">p.20</a>
<b>4</b> Puerto Service	Puerto de servicio Normalmente no se utiliza.
<b>5</b> Puerto USB-A	Conecta la Unidad LAN inalámbrica opcional. También se utiliza cuando se actualiza el firmware. <a href="#">p.19</a>
<b>6</b> Puerto RS-232C	Para controlar el proyector, conéctelo a un ordenador mediante un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. <a href="#">p.102</a>
<b>7</b> Puerto Audio Out	Da salida al audio durante la reproducción con altavoces externos. <a href="#">p.20</a>
<b>8</b> Enganche de cables	Para proteger los cables utilice un sujetacables disponible en el mercado.
<b>9</b> Puerto HDMI3	Señales de entrada de un reproductor multimedia de streaming. <a href="#">p.17</a>
<b>10</b> Puerto de fuente de alimentación DC Out (2,0A)	Proporciona alimentación a un reproductor multimedia de streaming. <a href="#">p.17</a>

Base

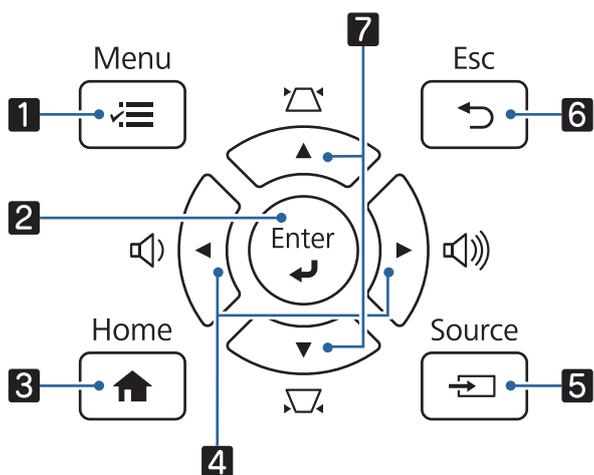


Nombre		Función
<b>1</b>	Pie ajustable frontal	Cuando se sitúe el proyector en una mesa, extienda el pie para corregir la distorsión vertical de la imagen. <a href="#">p.28</a>
<b>2</b>	Ventilación de entrada de aire	Absorbe aire para refrigerar el interior del proyector.
<b>3</b>	Ventilación de entrada de aire	Absorbe aire para refrigerar el reproductor multimedia de streaming.
<b>4</b>	Ventilación de salida de aire	Ventilación de salida de aire para refrigerar el reproductor multimedia de streaming.
<b>5</b>	Pie trasero	Soporta el proyector cuando se sitúa en una mesa.

**⚠** Precaución

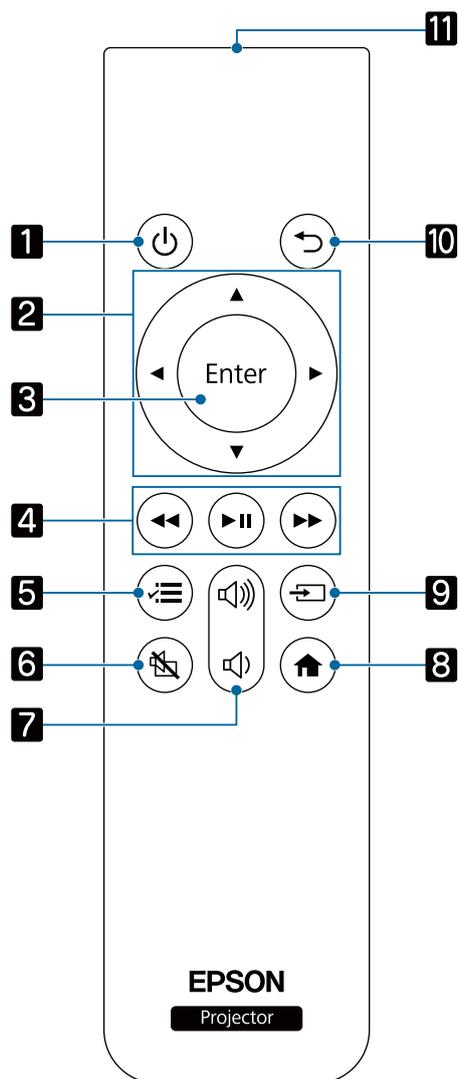
Coloque el proyector en una superficie plana como una mesa para proyectar imágenes. No instale ningún tipo de soporte disponible en el mercado utilizando el agujero para tornillos de la parte inferior del proyector. Si instala el proyector en una pared o en el techo utilizando este agujero para tornillos, podría caerse y causar daños o lesiones.

Panel de Control



	Nombre	Función
1	Botón [Menu]	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes de la Señal, Imagen, etc. <a href="#">p.59</a>
2	Botón [Enter]	Cuando se muestra un menú, confirma el elemento actual y pasa al siguiente nivel. <a href="#">p.59</a>
3	Botón [Home]	Abre o cierra la pantalla de Inicio. <a href="#">p.24</a>
4	Botones de volumen (izquierda/derecha)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sirve para ajustar el volumen. <a href="#">p.32</a></li> <li>• Permite seleccionar elementos del menú o valores de ajuste al visualizar el menú del proyector. <a href="#">p.59</a></li> <li>• Cuando se muestra la pantalla Keystone, puede ajustar la distorsión horizontal en la imagen proyectada. <a href="#">p.29</a></li> </ul>
5	Botón [Source]	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. <a href="#">p.23</a>
6	Botón [Esc]	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. <a href="#">p.59</a>
7	Botones Keystone (Arriba/Abajo)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permiten seleccionar elementos del menú o valores de ajuste al visualizar el menú del proyector. <a href="#">p.59</a></li> <li>• Ajustan la distorsión keystone de las imágenes proyectadas. <a href="#">p.29</a></li> </ul>

Mando a Distancia



Nombre		Función
<b>1</b>	Botón Espera	Permite encender o apagar el proyector.  p.22
<b>2</b>	Botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha	Selecciona elementos de menú y valores de ajuste.  p.59
<b>3</b>	Botón [Enter]	Cuando se muestra un menú, confirma el elemento actual y pasa al siguiente nivel.  p.59
<b>4</b>	Botones de control de reproducción	Controlan la reproducción de dispositivos multimedia de streaming y dispositivos de vídeo compatibles con el estándar HDMI CEC.  p.48
<b>5</b>	Botón Menú	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes de la Señal, Imagen, etc.  p.59
<b>6</b>	Botón pausa A/V	Oculto o muestra la imagen y el audio temporalmente.  p.32
<b>7</b>	Botones de volumen	Sirve para ajustar el volumen.  p.32
<b>8</b>	Botón Inicio	Abre o cierra la pantalla de Inicio.  p.24
<b>9</b>	Botón Fuente de entrada	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada.

Nombre		Función
<b>10</b>	Botón Esc	Cierra la función actual. Presione este botón cuando esté visualizando un menú para volver al nivel del menú anterior.  <a href="#">p.59</a>
<b>11</b>	Área de emisión de luz del mando a distancia	Señales de control del mando a distancia.

## Instalación

### Imagen proyectada y posición del proyector

Puede instalar el proyector en una mesa o en una repisa baja de su salón para proyectar imágenes.

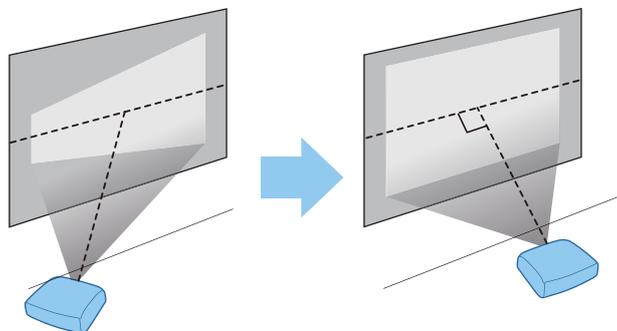


Para instalar el proyector, siga los pasos que se indican a continuación:

#### Instalación en paralelo con la pantalla

Si el proyector se instala con cierto ángulo con respecto a la pantalla, se produce distorsión keystone en la imagen proyectada.

Ajuste la posición del proyector de forma que quede instalado en paralelo con la pantalla.

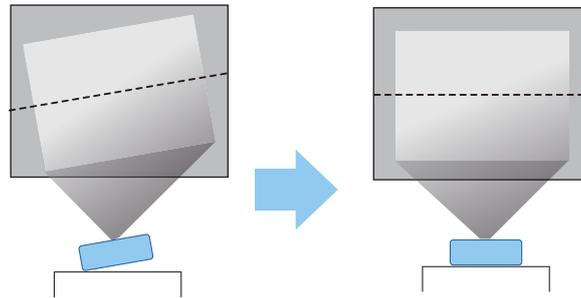


Si no es posible instalar el proyector frente a la pantalla directamente, puede ajustar la posición de la imagen proyectada.  [p.26](#)

## ■ Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado

Si el proyector está inclinado, la imagen proyectada también estará inclinada.

Instalar el proyector horizontalmente de modo que ambos lados estén a la misma altura.



### ⚠ Advertencia

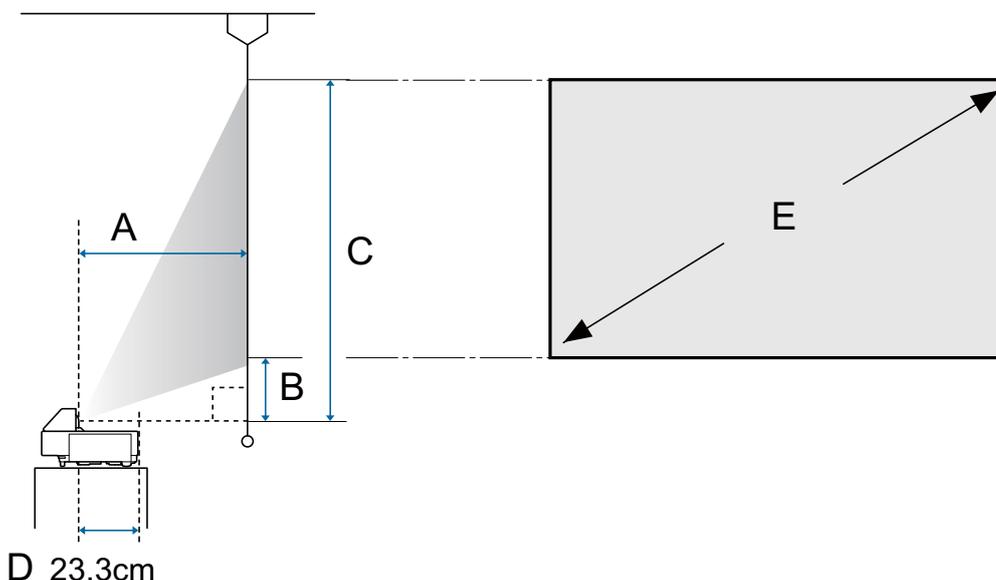
- No coloque el proyector en ubicaciones expuestas a la humedad o el polvo, o en lugares expuestos a humo de aceite o vapor, como en una encimera de cocina, en la cocina o cerca de un humidificador. Si no sigue esta recomendación, se puede producir un incendio o descargas eléctricas.
- No instale el producto en lugares donde puedan producirse daños por la sal, o en ubicaciones expuestas a gas corrosivo, como el gas sulfúrico de fuentes termales. De lo contrario, la corrosión podría causar que el proyector se caiga. También puede provocar que el proyector no funcione correctamente.
- No lo instale en un estante inestable ni en un lugar fuera del alcance de carga. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando instale el proyector en una posición elevada, como en un estante, tome medidas contra la caída utilizando alambres o correas para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- No obstruya la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. La obstrucción de la ventilación de entrada de aire y la ventilación de salida de aire podría acumular calor en el interior y causar un incendio.
- No coloque un paño ni ningún papel debajo del proyector. Tanto el paño como el papel pueden ser absorbidos por la ventilación de entrada de aire durante la proyección causando que la temperatura interna aumente y pueda provocar un incendio.

### Atención

- No utilice el proyector instalado verticalmente. De hacerlo podría causar un mal funcionamiento.
- Recomendamos limpiar el filtro de aire cada 20 000 horas. Si el entorno es especialmente polvoriento, límpielo con mayor frecuencia. 🗨️ [p.87](#)

## Tamaño de la pantalla y distancia de proyección

Utilice la siguiente tabla para instalar el proyector en la posición óptima respecto de la pantalla. Los valores indicados se ofrecen únicamente a título informativo.



- A : Distancia de proyección
- B : Distancia del proyector a la parte inferior de la pantalla
- C : Distancia del proyector a la parte superior de la pantalla
- D : Distancia del centro de la lente a la parte trasera del proyector
- E : Tamaño de la imagen proyectada

Unidades: cm

Tamaño de la pantalla 16:9		A	B	C
E	An x Al	Mínimo (ancho) a máximo (tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

\* Ancho de uso de proyección (zoom máximo)

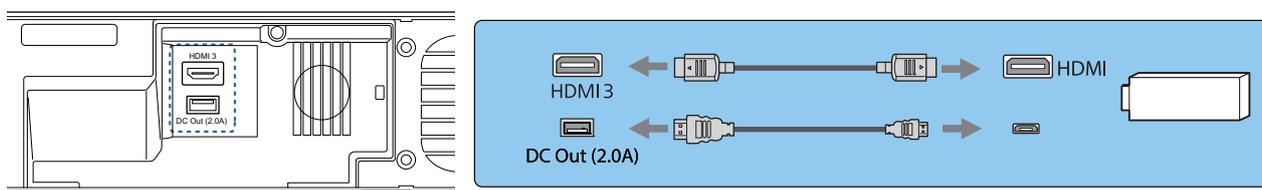
## Conexión de un Dispositivo

### Atención

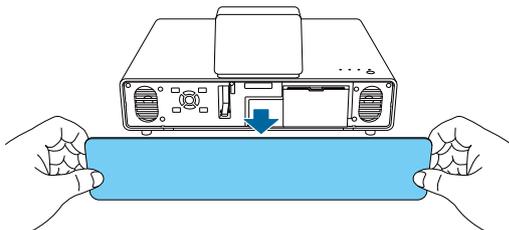
- Realice las conexiones de cable antes de conectar a una toma eléctrica.
- Compruebe la forma del conector del cable y la forma del puerto; a continuación, conéctelos. Si fuerza un conector de forma distinta a la del puerto, podría provocar daños y un mal funcionamiento.

### Conexión de un reproductor multimedia de streaming

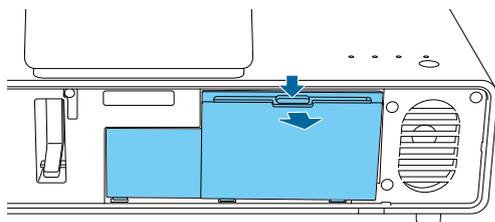
Para proyectar imágenes desde un reproductor multimedia de streaming, realice la conexión utilizando el cable de extensión HDMI y el cable de alimentación USB suministrado.



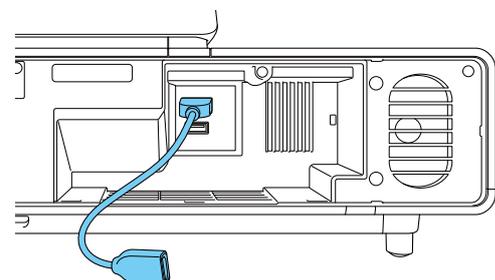
**1** Extraiga la cubierta frontal.



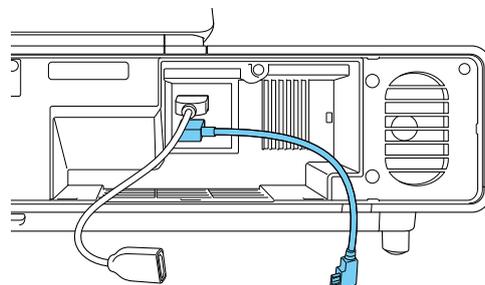
**2** Extraiga la cubierta del espacio de almacenamiento.



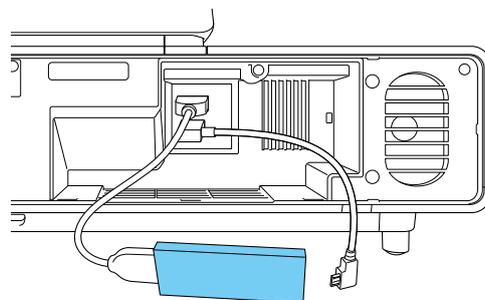
**3** Conecte el cable de extensión HDMI suministrado al puerto HDMI3.



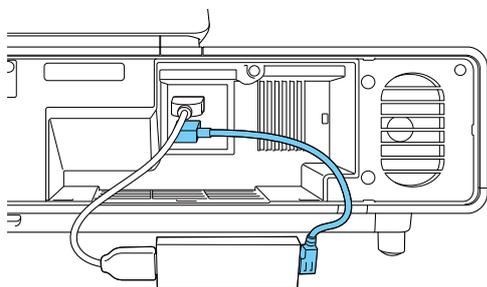
**4** Conecte el cable de alimentación USB suministrado al puerto de alimentación DC Out (2,0A).



**5** Conecte el reproductor multimedia de streaming al cable de extensión HDMI.

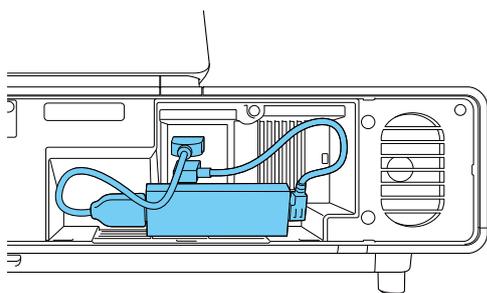


- 6** Conecte el cable de alimentación USB al puerto UBS (tipo C) en el reproductor multimedia de streaming.

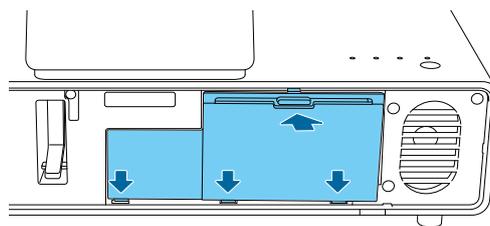


- 7** Coloque el reproductor multimedia de streaming en el espacio de almacenamiento.

Organice los cables como se muestra en el siguiente diagrama.



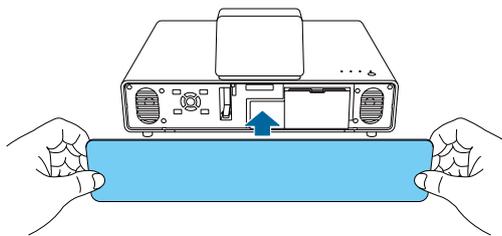
- 8** Vuelva a colocar la cubierta del espacio de almacenamiento.



**Atención**

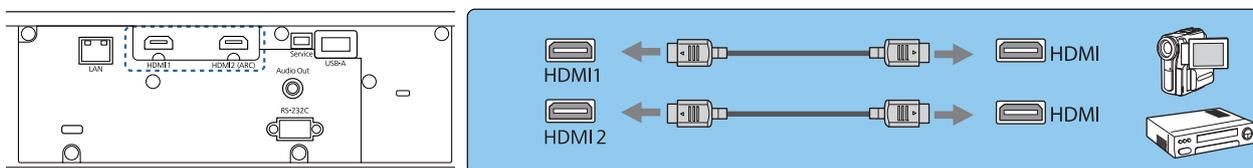
Asegúrese de que los cables no se quedan enganchados por la cubierta. No podrá cerrar la cubierta si se queda atascada con los cables.

- 9** Vuelva a colocar la cubierta frontal.



**Conexión de Equipo de Vídeo**

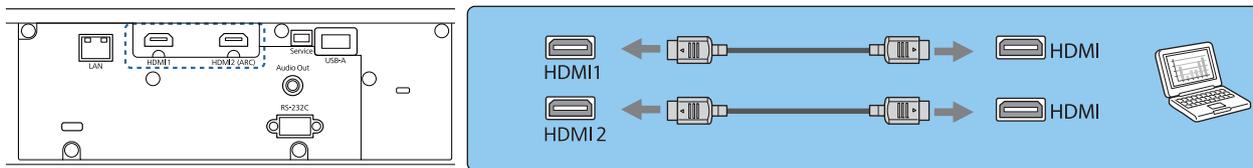
Para proyectar imágenes de reproductores de DVD/Blu-ray, conecte el proyector mediante un cable HDMI (que puede adquirir en cualquier tienda especializada).



- Para mostrar señales en la banda de transmisión de 18 Gbps, como 4k60p/4:4:4, utilice un cable HDMI premium. Si utiliza un cable que no lo admita, las imágenes puede que no se vean correctamente. Si experimenta cualquier problema visualizando imágenes a 18 Gbps, cambie el ajuste EDID a **Normal**.
- También puede conectar su sistema AV para disfrutar del sonido del equipo conectado.

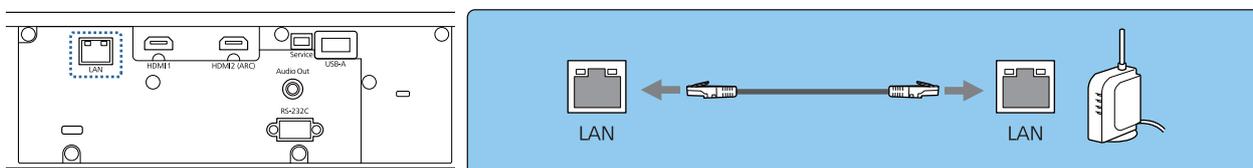
## Conexión de un Ordenador

Para proyectar imágenes de un ordenador, conecte el proyector mediante un cable HDMI (que puede adquirir en cualquier tienda especializada).



## Conexión al puerto LAN

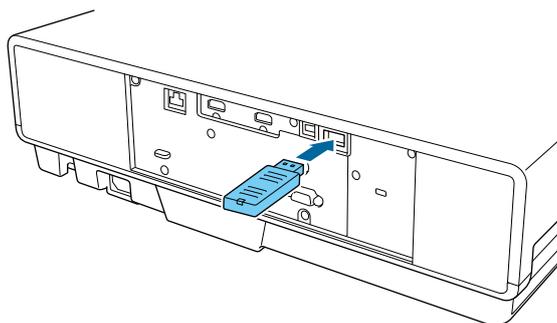
Conéctelo a un enrutador de red, a un concentrador o similar con un cable de LAN 100BASE-TX o 10BASE-T. Puede manejar el proyector o ver su estado por red desde un ordenador o un dispositivo inteligente.



Para evitar averías, utilice un cable LAN apantallado de categoría 5 o superior.

## Conectar la Unidad LAN inalámbrica

Cuando utilice la función LAN inalámbrica, conecte la unidad Unidad LAN inalámbrica(ELPAP10) al puerto USB-A.



Puede utilizar uno de los siguientes métodos para proyectar mediante LAN inalámbrica. Para más detalles, visite la página de descarga.

- **Proyección de cuatro pantallas simultáneamente**

Cuando utilice Epson iProjection (Windows/Mac), podrá mostrar hasta cuatro pantallas independientes desde el proyector desde hasta 50 ordenadores conectados a la red.

Descargue Epson iProjection (Windows/Mac) del siguiente sitio Web.

<https://www.epson.com>

- **Proyección de imágenes desde un terminal móvil a través de una red**

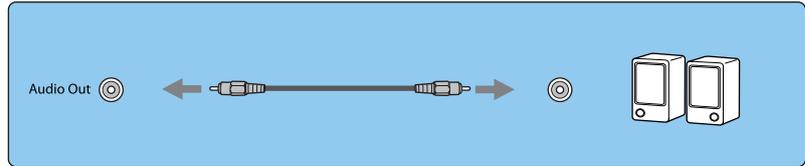
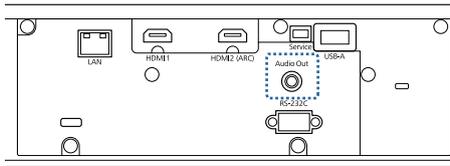
Al instalar Epson iProjection (iOS/Android) en un smartphone o tableta, puede proyectar datos de forma inalámbrica en el dispositivo. 🖱️ p.56



- Si no va a utilizar la función de LAN inalámbrica con la Unidad LAN inalámbrica insertada, ajuste **Alim LAN inalámbrica** a **Off**. Esto puede evitar el acceso no autorizado por parte de personas ajenas. [p.68](#)
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad. [p.71](#)

## Conexión de los altavoces externos

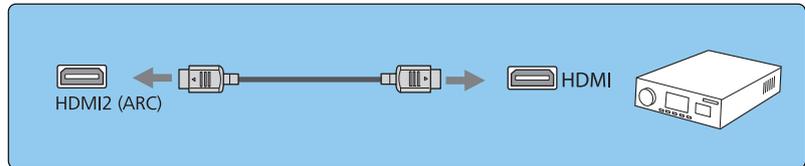
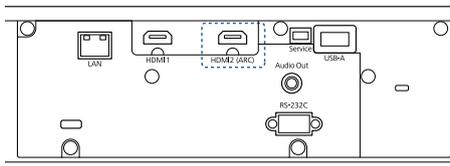
Para emitir audio desde altavoces externos, conecte los altavoces al puerto Audio Out del proyector mediante un cable de audio disponible en tiendas.



- Para emitir audio desde altavoces externos, establezca **Disp. audio apagado** en **Proyector**. **Ajustes - Enlace HDMI - Disp. audio apagado** [p.63](#)
- Cuando no esté conectado ningún sistema AV al proyector, el audio se emitirá a través de los altavoces externos, incluso si **Disp. audio apagado** está establecido en **Sistema AV**.

## Conexión de un sistema AV con compatibilidad ARC

Para emitir el audio desde un sistema AV con compatibilidad ARC utilice un cable HDMI (disponible en el mercado) para conectar el sistema AV al puerto HDMI2 (ARC) del proyector.



- Realice los siguientes ajustes cuando quiera emitir el audio desde un sistema AV con compatibilidad ARC.
- Establezca el **Disp. audio apagado** en **Sistema AV**. **Ajustes - Enlace HDMI - Disp. audio apagado** [p.63](#)
- Cuando el sistema AV esté conectado al proyector, configure **Enlace HDMI** como **On**. **Ajustes - Enlace HDMI** [p.63](#)

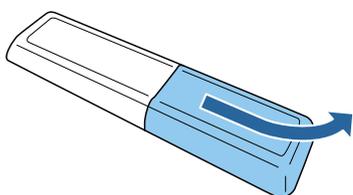
# Preparativos en el Mando a Distancia

## Instalación de las Baterías del Mando a Distancia

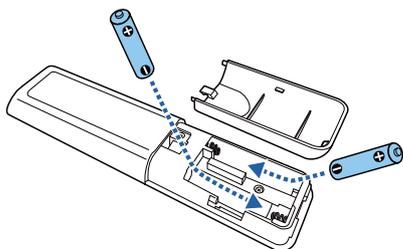
### Atención

- Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.
- No puede utilizar baterías que no sean de tamaño AAA de manganeso o alcalinas.

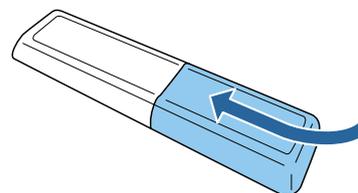
- 1** Extraiga la cubierta de las baterías.  
Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



- 2** Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.  
Compruebe la polaridad de las baterías (+) y (-) antes de instalarlas.



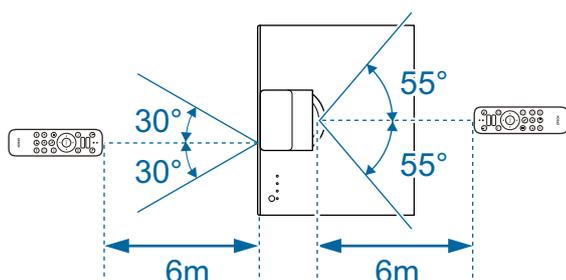
- 3** Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.  
Presione la cubierta hasta que encaje en su posición.



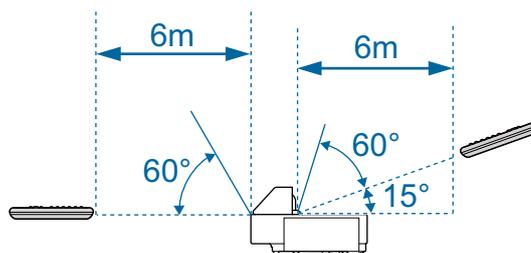
 Si el mando a distancia no funciona o responde con lentitud, es probable que las baterías estén gastadas. Cámbielas por dos nuevas baterías (de tamaño AAA de magnesio o alcalinas).

## Alcance del Mando a Distancia

### Alcance (de izquierda a derecha)



### Alcance (de arriba a abajo)



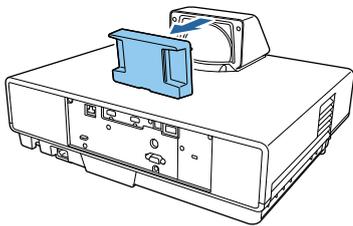
# Proyección de Imágenes

## Encendido del proyector

1 Conecte el equipo al proyector.

2 Conecte utilizando el cable de alimentación suministrado.

3 Extraiga la tapa del objetivo.

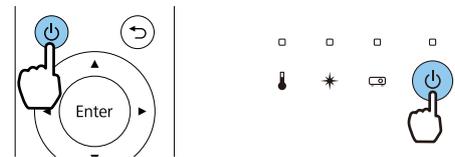


### Atención

Si el proyector se enciende mientras la tapa del objetivo está puesta, la tapa del objetivo se calentará debido a la luz del proyector. Asegúrese de retirar la tapa antes de encender el proyector.

4 Pulse el botón de Modo espera del mando a distancia o en la parte superior del proyector de control para encender el proyector.

Mando a distancia Parte superior del proyector



El indicador de estado del proyector parpadeará en azul a medida que este comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, los indicadores de espera y estado se encenderán en azul.



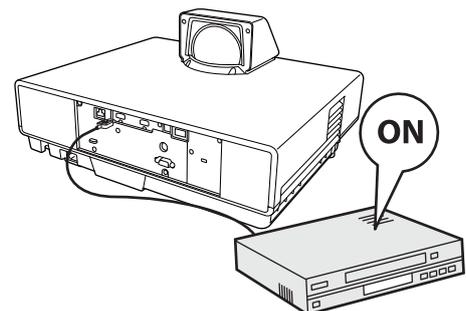
- Si **Direct Power On** está ajustado a **On**, puede empezar a proyectar con solo conectar el cable de alimentación del proyector sin tener que pulsar ningún botón.

☛ **Extendida - Operación - Direct Power On p.65**

- Si activa **Inicio rápido** del menú **Extendida**, el proyector estará listo para proyectar en solo unos pocos segundos al próxima vez que se encienda. ☛

**Extendida - Operación - Inicio rápido p.65**

5 Encienda el equipo conectado.



 Advertencia

- No mire directamente a la lente durante la proyección. La potente luz emitida podría causar daños en la visión. Preste atención al comportamiento de sus hijos.
- Cuando utilice el mando a distancia para encenderlo mientras está alejado del proyector, asegúrese de que no haya nadie mirando a la lente.
- No permanezca delante de la lente durante la proyección. La ropa podría sufrir daños debido a la elevada temperatura.



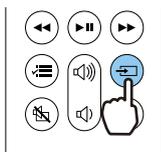
- Este proyector ofrece una función de Bloqueo parental para evitar que los niños enciendan el equipo accidentalmente y una función de Bloqueo funcionam. para evitar el manejo no autorizado.  **Ajustes - Ajuste de bloqueos - Bloqueo parental/Bloqueo funcionam.** [p.63](#)
- Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**.  **Extendida - Operación - Modo alta altitud** [p.65](#)

 Si la imagen de destino no se proyecta

Si no se proyecta la imagen, puede cambiar la fuente mediante uno de los siguientes métodos.

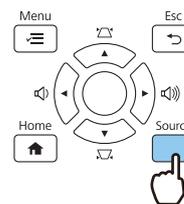
Mando a distancia

Pulse el botón Source (Fuente de entrada) y seleccione el puerto de destino.



Panel de control

Pulse el botón [Source] y seleccione el puerto de destino.



- Si pulsa el botón [Home], en el panel de control, también podrá realizar ajustes desde la pantalla Inicio.  [p.24](#)
- También puede visualizar la pantalla de inicio utilizando el botón Home del mando a distancia.

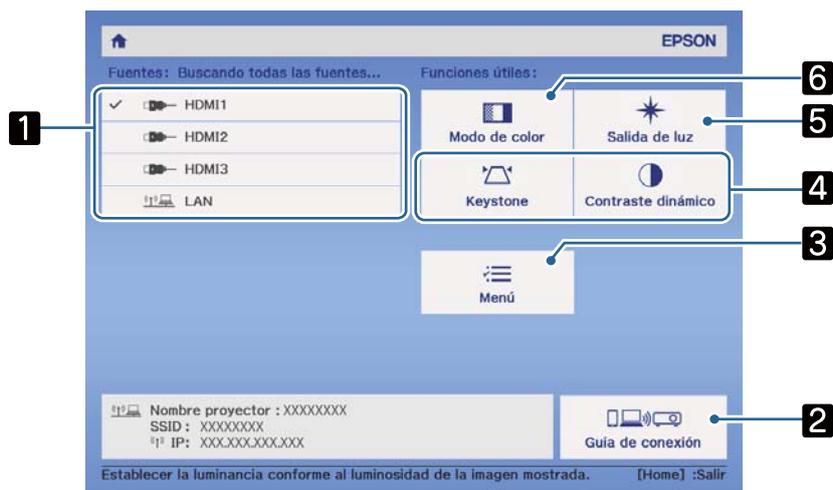
## Uso de la pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Pulse el botón [Home] del Panel de control para mostrar la pantalla Inicio.

También puede visualizar la pantalla de inicio utilizando el botón Home del mando a distancia.

En las condiciones siguientes, la pantalla Inicio se mostrará automáticamente cuando se encienda el proyector.

- **Ver pant. Inicio aut.** está establecida en **On**.  **Extendida - Pantalla Inicio - Ver pant. Inicio aut.** [p.65](#)
- No hay señales de ninguna fuente.



<b>1</b>	Selecciona la fuente que desea proyectar.
<b>2</b>	Muestra la Guía de conexión.
<b>3</b>	Muestra el menú Configuración.  <a href="#">p.59</a>
<b>4</b>	Ejecuta las opciones de menú asignadas a <b>Función person. 1</b> y <b>Función person. 2</b> en <b>Pantalla Inicio</b> .  <b>Extendida - Pantalla Inicio</b> <a href="#">p.65</a>
<b>5</b>	Ajusta el brillo de la fuente de luz.  <b>Imagen - Salida de luz</b> <a href="#">p.60</a>
<b>6</b>	Selecciona <b>Modo de color</b> .  <a href="#">p.33</a>  <b>Imagen - Modo de color</b> <a href="#">p.60</a>



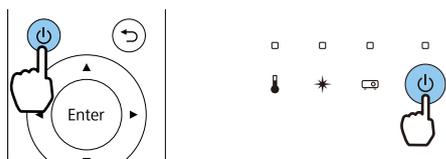
La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

## Apagado

1 Apague el equipo conectado.

2 Pulse el botón de Modo espera del mando a distancia o de la parte superior del proyector.

Mando a distancia Parte superior del proyector



Aparecerá un mensaje de confirmación.

3 Vuelva a pulsar el botón de espera.

¿Desactivar?

Sí : Presione el botón   
No : Presione otro botón

El indicador de estado parpadeará y el proyector comenzará a enfriarse.



Si **Confirmación espera** está ajustado a **Off**, podrá apagar el proyector pulsando una vez el botón del mando a distancia.

☛ **Extendida - Pantalla - Confirmación espera** [p.65](#)

4 Espere a que el equipo se enfríe completamente.

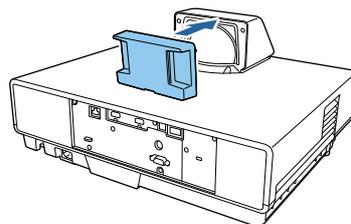
Cuando el enfriamiento se haya completado, el indicador de estado dejará de parpadear.

5 Desconecte el cable de alimentación.



- Si el cable de alimentación está conectado, se consumirá electricidad aunque no se esté realizando ninguna operación.
- Cuando vuelva a conectar el cable de alimentación, espere un intervalo de tiempo suficiente.

6 Fije la tapa del objetivo.



Cuando la opción **Alim. USB en espera** se establece en **On**, la alimentación se suministra al reproductor multimedia de streaming aunque el proyector esté en el modo en espera (Apagado); lo que ayuda a aumentar la velocidad de encendido del reproductor multimedia de streaming.

☛ **Extendida - Operación - Alim. USB en espera** [p.65](#)



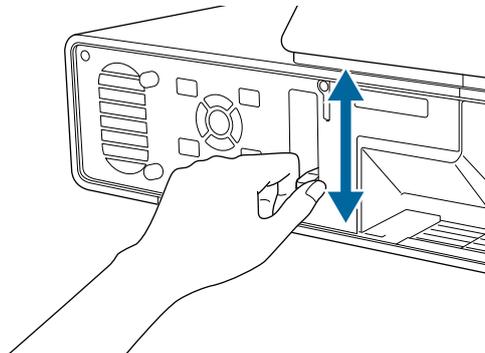
## Ajuste de la imagen proyectada



Como las imágenes son inestables inmediatamente después de encender el proyector, antes de realizar los ajustes de enfoque, zoom, o desplazamiento del objetivo, le recomendamos que espere 20 minutos o más después de haber comenzado a proyectar imágenes.

### Ajuste del Enfoque

Ajuste el enfoque moviendo la palanca de enfoque hacia arriba o hacia abajo.

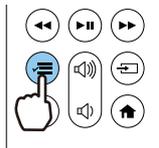


### Ajuste del tamaño de la proyección (ajustar zoom)

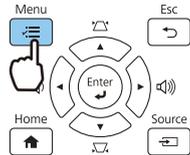
La función zoom ajusta el tamaño de la imagen proyectada.

- Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Ajustes - Zoom.**

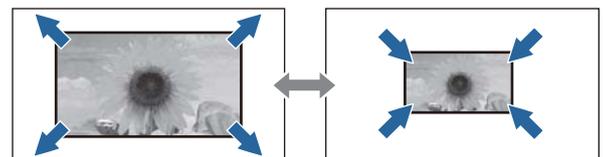
Mando a distancia



Panel de control



- Utilice los botones Izquierda y Derecha para realizar ajustes.



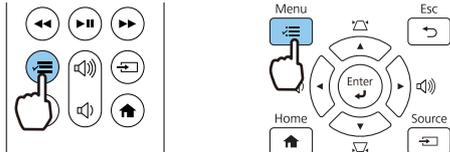
- Pulse el botón [Menu] para salir del menú.

## Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)

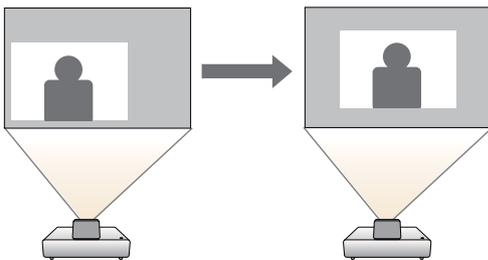
Puede ajustar la posición de la imagen proyectada sin tener que mover el proyector. **Ajustes - Cambio de imagen p.63**

- 1** Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Ajustes - Cambio de imagen**.

Mando a distancia      Panel de control



- 2** Pulse los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para ajustar la posición de la imagen.



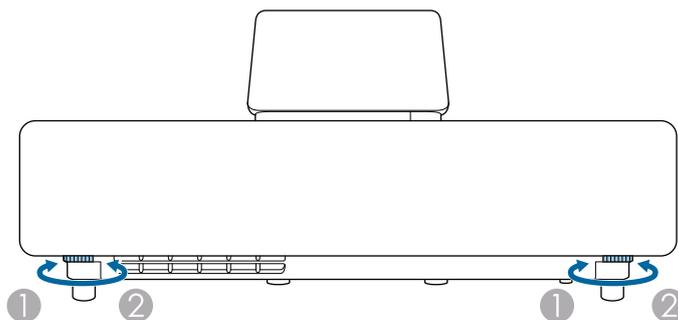
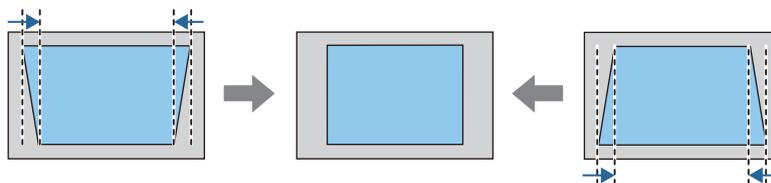
- 3** Pulse el botón [Menu] para salir del menú.



- Utilice el zoom para ajustar el tamaño de la imagen, y a continuación ajuste la posición de proyección utilizando Cambio de imagen. No puede ajustar la posición de proyección cuando el zoom está establecido en anchura máxima.
- Las imágenes no son estables inmediatamente después de encender el proyector. Espere al menos 20 minutos después de empezar a proyectar para ajustar la posición de proyección.
- La configuración de Cambio de imagen se almacena aunque el proyector se apague. Si cambia la posición de instalación del proyector o el ángulo, debe realizar de nuevo los ajustes.

## Corrección de la Distorsión vertical de la imagen

Si la imagen proyectada está distorsionada verticalmente, ajuste el pie frontal para que la imagen y la pantalla estén en el mismo ángulo.



- ① Retraiga el pie
- ② Extienda el pie

## Corrección de la Distorsión Keystone

Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la distorsión de la imagen.

Puede corregirla mediante uno de los dos métodos siguientes.

- Corregir la distorsión vertical y horizontal  [p.29](#)
- Corregir las esquinas de la imagen proyectada individualmente  [p.30](#)

### ■ Corrección utilizando el botón Keystone

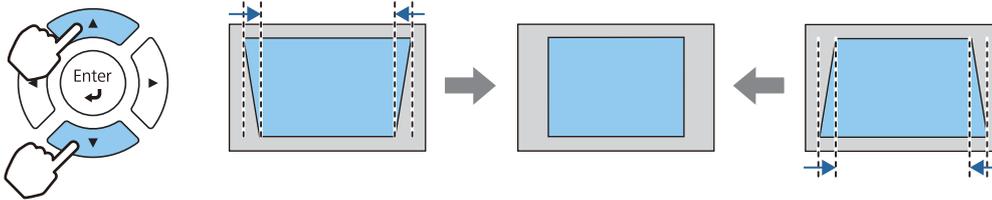
Puede usar los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha del panel de control para corregir la distorsión keystone vertical y horizontal.

Pulse los botones Arriba o Abajo en el panel de control para visualizar los indicadores de V-Keystone/H-Keystone.

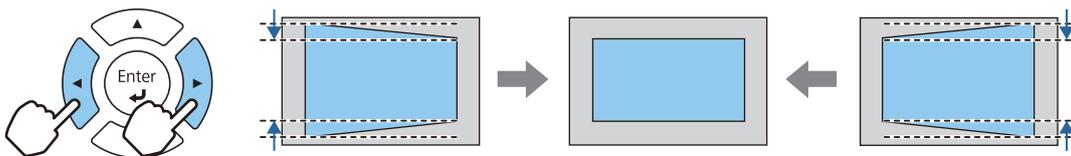
Cuando aparezcan los ajustes, pulse los botones Arriba y Abajo para efectuar la corrección vertical, y los botones Izquierda y Derecha para la corrección horizontal.



#### Si la parte superior o inferior es demasiado ancha



#### Si la parte izquierda o derecha es demasiado alta

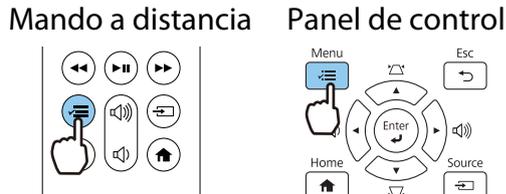


- Cuando se corrige la distorsión keystone, puede reducirse la imagen proyectada. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.
- También puede realizar los ajustes H/V-Keystone desde el menú Configuración.  **Ajustes - Keystone - H/V-Keystone** [p.63](#)
- Puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 3° arriba, abajo, izquierda y derecha.
- Puede ajustar el volumen presionando los botones de la izquierda/derecha en el panel de control cuando los indicadores V-Keystone/H-Keystone no se muestran.  [p.32](#)

## Corrección con Quick Corner

Puede utilizar la configuración Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.

- 1 Pulse el botón [Menu] para mostrar los menús en el siguiente orden: **Ajustes - Keystone.**

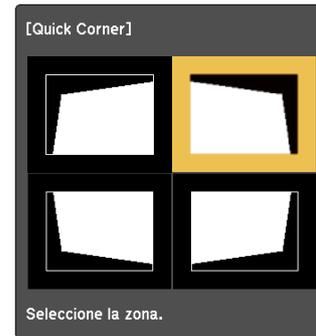


- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar **Quick Corner** y pulse el botón [Enter]. Vuelva a pulsar el botón [Enter] si es necesario.



Se visualiza la pantalla de selección del área.

- 3 Utilice los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse el botón [Enter].



Para restablecer las correcciones de Quick Corner, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

- 4 Pulse los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para ajustar la forma de la imagen según sea necesario. Pulse el botón [Enter] para volver a la pantalla de selección de área.



Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



- 5 Repita los pasos 3 y 4 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

- 6 Cuando haya finalizado, pulse el botón [Esc].

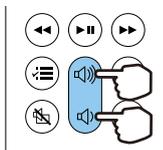


Después de ejecutar Quick Corner, el ajuste **Keystone** se ajusta a **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. Cuando pulse los botones Arriba o Abajo en el panel de control, aparecerá la pantalla de selección de área.

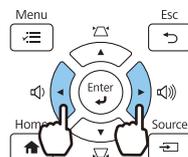
## Ajuste del Volumen

Puede ajustar el volumen utilizando los botones de volumen del mando a distancia o los botones de volumen del panel de control del proyector.

Mando a distancia



Panel de control



- También puede ajustar el volumen desde el menú Configuración. ➡ **Ajustes - Volumen p.63**
- Cuando un sistema AV esté conectado al proyector y desee ajustar el volumen del sistema AV, establezca **Enlace HDMI en On** y **Disp. audio apagado en Sistema AV**. ➡ **Ajustes - Enlace HDMI p.63**



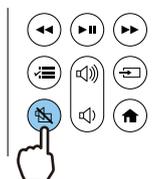
### Precaución

No comience con el volumen alto.

Un volumen excesivo y repentino puede provocar sordera. Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

## Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)

Pulse el botón Silencio A/V del mando a distancia para mostrar u ocultar la imagen. También se silenciará o reproducirá el audio.



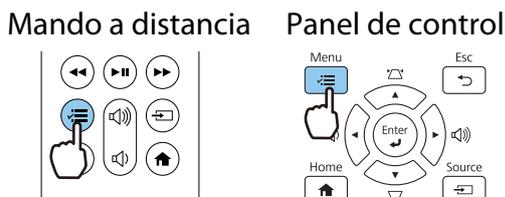
- Para películas, la imagen y el vídeo continúan reproduciéndose incluso durante Silencio A/V. No puede reanudar la reproducción proyección desde el punto en el que silenció el vídeo y el audio mediante el botón Silencio A/V.
- Cuando transmita audio desde un sistema AV y desee ajustar el volumen del sistema AV, establezca **Enlace HDMI en On** y **Disp. audio apagado en Sistema AV**. ➡ **Ajustes - Enlace HDMI p.63**

# Ajuste de la Imagen

## Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color)

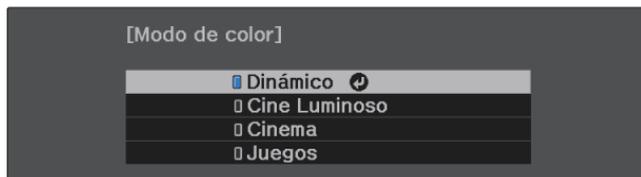
Puede obtener la máxima calidad de imagen para adaptarse al entorno durante la proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Modo de color**.



Si pulsa el botón [Home], en el panel de control o el botón Home en el mando a distancia, también podrá realizar ajustes desde la pantalla Inicio. [p.24](#)

- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar un modo y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



Modo	Aplicación
Dinámico	Modo de brillo más alto. Es la mejor opción para priorizar el brillo.
Cine Luminoso	Es la mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Cinema	Es la mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
Juegos	Es la mejor opción para disfrutar de contenido como videojuegos.

## Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto)

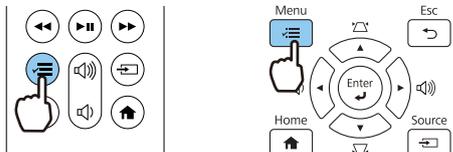
Puede cambiar el tipo de señal de entrada, la relación de aspecto y la resolución para adaptarlos al **Aspecto** de la imagen proyectada.

Los ajustes disponibles varían en función de la señal de imagen que se esté proyectando actualmente.

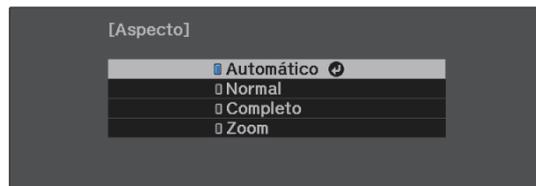
Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

**1** Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Señal - Aspecto**.

Mando a distancia    Panel de control

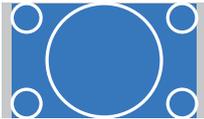
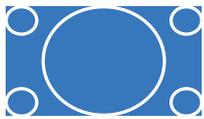


**2** Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el modo de aspecto y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



 No puede cambiar la opción **Aspecto** cuando la fuente es LAN. Asimismo, cuando la fuente es HDMI1/ HDMI2/HDMI3, dependiendo de la señal de entrada, no será posible cambiar la opción **Aspecto**.

Si se selecciona **Automático** normalmente, se utilizará el aspecto óptimo para mostrar la señal de entrada. Cambie el ajuste si desea utilizar un aspecto diferente.

Modo de aspecto	Relación de aspecto para la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Completo			
Zoom			

 Si está reproduciendo una señal de imagen 4K, solo puede seleccionar **Normal**.

## Ajuste de la Nitidez

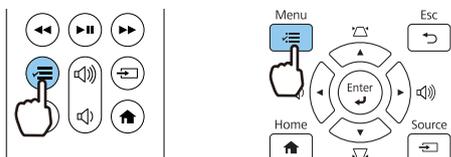
Puede hacer la imagen más clara.

A continuación se explican las opciones y los procedimientos.

Estándar	Mejora los contornos de la imagen proyectada global. Cuando ajuste la opción <b>Estándar</b> , los valores de ajuste para <b>Realce línea fina</b> y <b>Realce línea gruesa</b> también se ajustarán.
Realce línea fina	Se realzan detalles como el pelo y los motivos de las ropas.
Realce línea gruesa	Se realzan partes desiguales, como contornos de objetos o el fondo, haciendo que la imagen general resulte más clara.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Nitidez**.

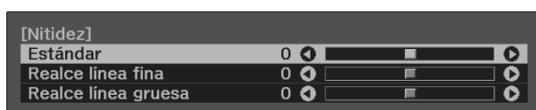
Mando a distancia      Panel de control



Aparece la pantalla de ajuste de **Nitidez**.

- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones Izquierda y Derecha para llevar a cabo los ajustes.

La imagen se realza si se mueve hacia la derecha (positivo) y se suaviza si se mueve hacia la izquierda (negativo).



- 3 Pulse el botón [Menu] para salir del menú.

## Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen)

Puede ajustar la resolución de la imagen utilizando la función Mejora de imagen.

Pueden ajustarse los siguientes elementos.

Emulación 4K*3	Emulación 4K es una función que proyecta una imagen con el doble de resolución desplazando diagonalmente 1 píxel en incrementos de 0,5 píxeles. Una señal de imagen de alta resolución se proyecta con mucho detalle.
Modos predefin. imagen	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para <b>Reducción de ruidos</b> , <b>Reducción ruidos MPEG</b> , <b>Super-resolution</b> y <b>Realce detalle</b> .
Interpolar fotograma*1 *2 *3	Reproduce la película de forma homogénea.  <a href="#">p.37</a>
Desentrelazado*1 *2	Convierte la señal de entrelazada a progresiva utilizando un método adecuado a la señal de imagen.
Reducción de ruidos*1 *2 *3 *4	Suaviza las imágenes desiguales.
Reducción ruidos MPEG*1 *2 *3 *4	Puede reducir el ruido de punto y de bloque que se produce en contornos cuando se proyectan películas MPEG.
Super-resolution*2	<b>Ajustar línea fina:</b> mejora el contraste y los contornos de imágenes complicadas. <b>Detalle enf. suave:</b> mejora el contraste y los contornos de fondos homogéneos.
Realce detalle*2	Mejora el contraste de una imagen para crear una textura más enfática y sensación material. <b>Intensidad:</b> cuanto mayor sea el valor, más intenso será el contraste. <b>Intervalo:</b> cuanto mayor sea el valor, más amplia será la mejora del detalle.

\*1 Esto solamente puede establecerse cuando **Señal - Avanzado - Procesar Imágenes** está establecido en **Fino**.

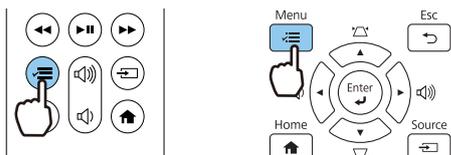
\*2 Esto se puede establecer en cualquier momento excepto cuando **Modos predefin. imagen** se establece en **Off**.

\*3 Esto no se puede establecer cuando se están recibiendo señales 4K.

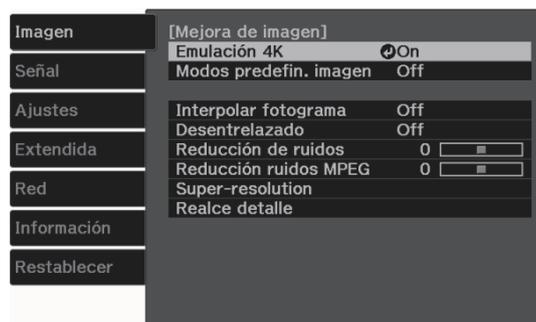
\*4 Esto no se puede establecer cuando se están recibiendo señales de 21:9.

- Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Mejora de imagen**.

Mando a distancia    Panel de control



- Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el elemento que desea ajustar y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



**3** Utilice los botones Izquierda y Derecha para realizar ajustes.

Pulse el botón [Esc] para ajustar otro elemento.



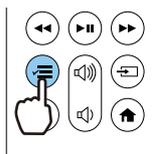
**4** Pulse el botón [Menu] para salir del menú.

## Ajuste de la luminosidad para las imágenes

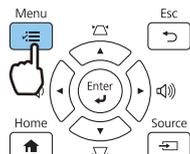
Cuando la función **Contraste dinámico** se establece en **On**, la luminosidad de la imagen proyectada se ajusta automáticamente. Ajustar la luminosidad automáticamente mejora el contraste relacionado con el brillo de la imagen.

**1** Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Contraste dinámico**.

Mando a distancia



Panel de control



**2** Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar un elemento y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



## Ajuste de Interpolar fotograma

Puede reproducir imágenes en movimiento de forma uniforme creando automáticamente fotogramas intermedios entre los fotogramas originales.

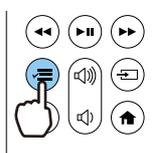
Interpolar fotograma está disponible en las siguientes condiciones.

- Cuando **Procesar Imágenes** está establecido en **Fino**. **Señal - Avanzado - Procesar Imágenes** p.62
- Cuando la fuente es HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Con entrada de señales 2D\* o 3D (1080p 24 Hz). p.97

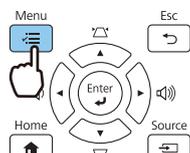
\* Esto no está disponible cuando la señal de entrada es 4K. Esto solamente se habilita cuando la opción **Emulación 4K** se establece en **On**, y las señales de entrada son 1080p 24 Hz. **Imagen - Mejora de imagen - Emulación 4K** p.60

**1** Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Mejora de imagen - Interpolar fotograma**.

Mando a distancia



Panel de control



**2** Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar un elemento y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.

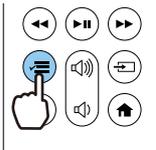


## Ajuste de la velocidad de Procesar Imágenes

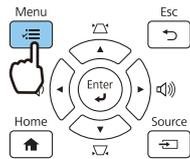
Reduce el tiempo de respuesta de las imágenes proyectadas a alta velocidad (juegos, por ejemplo). Solo está disponible si se recibe una señal de entrada progresiva de los puertos HDMI1/HDMI2/HDMI3.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Señal - Avanzado - Procesar Imágenes**.

Mando a distancia



Panel de control



- 2 Utilice los botones arriba/abajo para cambiar entre **Fino** y **Rápido**.



- No se admiten imágenes en 3D.
- Cuando **Procesar Imágenes** se ajusta a **Rápido**, **Reducción de ruidos**, **Interpolación fotograma**, **Desentrelazado** y **Reducción ruidos MPEG** se ajustan en Off.

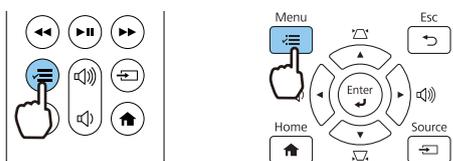
# Ajuste del color

## Ajuste de la Temp. Color

Ajusta el tono de las imágenes. Realice ajustes si la imagen es demasiado azul, demasiado roja, etc.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Balance de blancos - Temp. Color.**

Mando a distancia      Panel de control



- 2 Utilice los botones Izquierda y Derecha para realizar ajustes.  
Los tonos azules serán más fuertes a medida que se aumente el valor y los tonos rojos serán más fuertes a medida que el valor se reduzca.

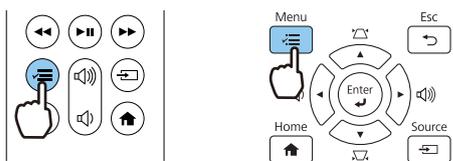


## Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia)

Puede ajustar el brillo en áreas oscuras (Compensación) y áreas luminosas (Ganancia) de R (rojo), G (verde) y B (azul).

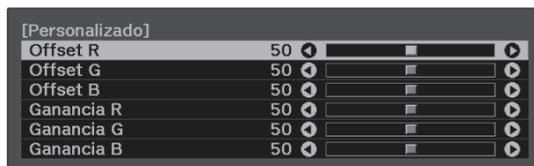
- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Balance de blancos - Personalizado.**

Mando a distancia      Panel de control



- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones Izquierda y Derecha para llevar a cabo los ajustes.

La imagen resultará más luminosa si se mueve hacia la derecha (positivo) y más oscura si se mueve hacia la izquierda (negativo).



Offset	Si la imagen resulta más luminosa, el sombreado de las áreas más oscuras se expresará de forma más vívida. Cuando la imagen se oscurece, esta resultará más intensa, pero el sombreado de las áreas más oscuras será más difícil de distinguir.
Ganancia	Si se aumenta la luminosidad de la imagen, las áreas luminosas serán más blancas y se perderá el sombreado. Si la imagen se oscurece, el sombreado de las áreas más luminosas se expresará de forma más vívida.

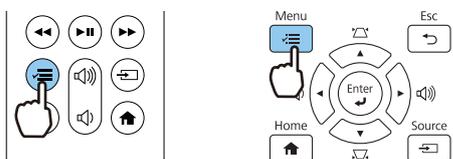
## Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo

Puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada uno de los colores R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

Matiz	Ajusta el color general de la imagen a azul, verde o rojo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Avanzado - RGBCMY**.

Mando a distancia    Panel de control

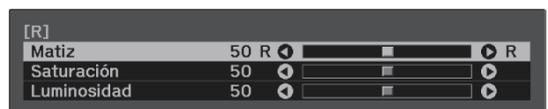


- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el color que desea ajustar y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



- 3 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar **Matiz, Saturación o Luminosidad**.

- 4 Utilice los botones Izquierda y Derecha para realizar ajustes.



Pulse el botón [Esc] para ajustar otro color.

- 5 Pulse el botón [Menu] para salir del menú.

## Ajuste de Gamma

Es posible ajustar ligeras diferencias cromáticas que pueden producirse al utilizar el dispositivo mientras se está visualizando una imagen.

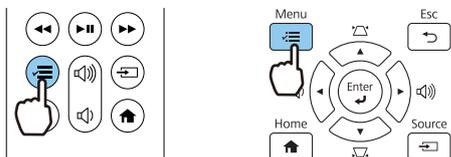
Puede establecerlo mediante uno de los métodos siguientes.

- Selección y ajuste del valor de corrección
- Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

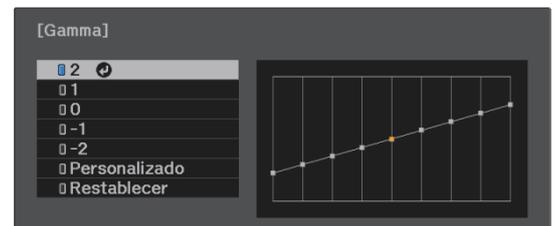
### ■ Selección y ajuste del valor de corrección

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Avanzado - Gamma.**

Mando a distancia      Panel de control



- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el valor de corrección y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



Cuanto mayor sea el valor, más claras aparecerán las porciones oscuras de la imagen, pero las áreas brillantes pueden resultar descoloridas. La parte superior del gráfico de ajuste de gama aparece redondeada.

Cuanto menor sea el valor, más oscuras aparecerán las porciones brillantes de la imagen. La parte inferior del gráfico de ajuste de gama aparece redondeada.

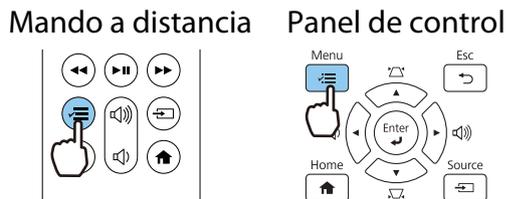


- El eje horizontal del gráfico de ajuste de gamma muestra el nivel de señal de entrada y, el gráfico vertical, el nivel de ajuste de salida.
- Seleccione **Restablecer** para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

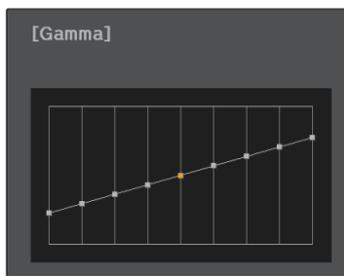
## ■ Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

Seleccione un punto de tono en el gráfico y realice los ajustes.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Imagen - Avanzado - Gamma - Personalizado**.



- 2 Utilice los botones Izquierda y Derecha para seleccionar el tono que desee ajustar desde el gráfico.



- 3 Utilice los botones Arriba y Abajo para ajustar el brillo y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



## Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria)

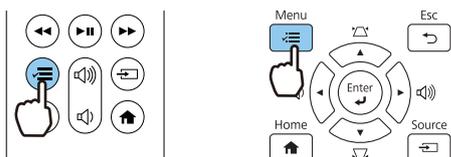
### Almacenamiento de Memoria

Mediante la función de memoria, puede registrar los ajustes para **Imagen** desde el menú Configuración y, a continuación, cargarlos cuando sea necesario.

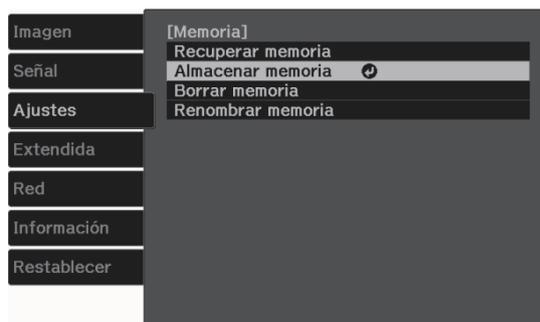
**1** Realice las configuraciones o los ajustes que desee registrar.

**2** Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Ajustes - Memoria**.

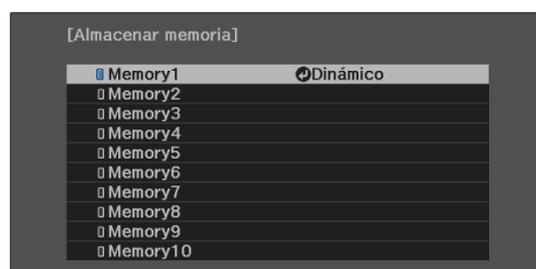
Mando a distancia    Panel de control



**3** Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar **Almacenar memoria** y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



**4** Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el nombre de la memoria que desea guardar y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



Los ajustes de proyector actuales se almacenarán en la memoria.

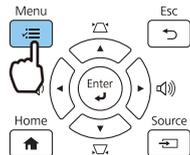
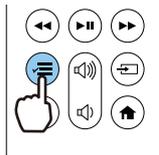
Si la marca a la izquierda del nombre de la memoria se pone en agua, significará que la memoria ya había sido registrada. Si selecciona una memoria grabada, aparecerá un mensaje preguntándole si desea sobrescribirla. Si selecciona **Sí**, el contenido anterior se borrará y se almacenarán los ajustes actuales.

## Cargar y eliminar una memoria y cambiarle el nombre

Puede cargar y eliminar memorias registradas así como cambiar el nombre de estas.

- 1 Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Ajustes - Memoria.**

Mando a distancia      Panel de control



- 2 Seleccione la función objetivo en la pantalla mostrada.

Función	Explicación
<b>Recuperar memoria</b>	Carga la memoria guardada. Si selecciona una memoria y pulsa el botón [Enter], los ajustes aplicados a la imagen actual serán sustituidos por los ajustes de la memoria.
<b>Borrar memoria</b>	Borra una memoria guardada. Si selecciona el nombre de una memoria y pulsa el botón [Enter], se muestra un mensaje. Seleccione <b>Sí</b> y pulse el botón [Enter] para borrar la memoria seleccionada.
<b>Renombrar memoria</b>	Permite cambiar el nombre de la memoria. Seleccione el nombre de memoria que desee cambiar y pulse el botón [Enter]. Introduzca el nombre de memoria utilizando el teclado de software.  <a href="#">p.69</a> Cuando termine, coloque el cursor sobre Finish y pulse el botón [Enter].

# Disfrutar de Imágenes 3D

## Preparación para ver imágenes 3D

Para ver imágenes en 3D, asegúrese de preparar previamente un par de gafas 3D disponibles de venta al público, con un sistema de obturador activo que admita un sistema de comunicación de ondas de radio (RF/Bluetooth).

Compruebe lo siguiente antes de visualizar imágenes 3D.

- La fuente es HDMI1/HDMI2/HDMI3
- La **Pantalla 3D** está establecida en **Automático** o **3D**  
 ▶ **Señal - Configuración 3D - Pantalla 3D** p.62
- Empareje Gafas 3D.

Este proyector admite los formatos 3D siguientes.

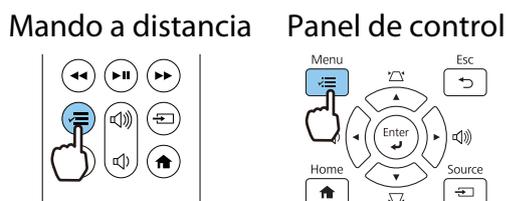
- Compres. Cuadro
- Lado a Lado
- Arriba y Abajo

### ■ Si no se ve la imagen en 3D

El proyector proyecta automáticamente una imagen 3D cuando detecta un formato 3D.

Algunas emisiones de TV 3D pueden no contener señales de formato 3D. Cuando suceda esto, siga los pasos indicados a continuación para establecer el formato 3D.

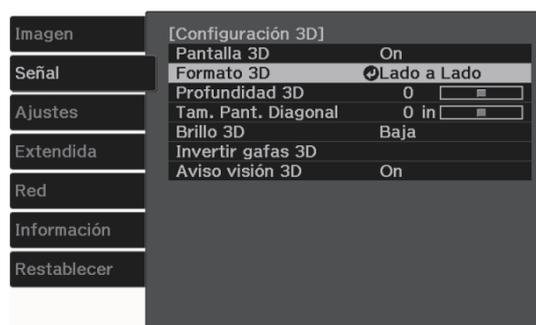
- 1 Pulse el botón [Menu] para mostrar los menús en el siguiente orden: **Señal - Configuración 3D**.



- 2 Establezca **Pantalla 3D** en **3D**.

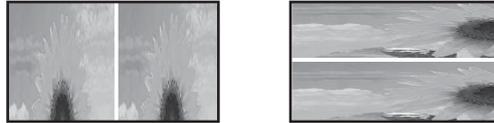
- 3 Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

- 4 Seleccione **Formato 3D** y seleccione el formato 3D en el dispositivo AV.





- Si está utilizando un dispositivo o cable no compatible con imágenes 3D, no se podrá realizar la proyección en 3D.
- Consulte la documentación suministrada con dispositivo de audio y vídeo para ver los detalles de configuración del formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.
- Cuando el formato 3D no se haya ajustado correctamente, la imagen no podrá proyectarse correctamente como se muestra a continuación.



- Si una imagen 3D no se proyecta correctamente, incluso cuando está establecido un formato 3D, el tiempo de sincronización de las gafas 3D podría invertirse. Invierta el tiempo de sincronización utilizando la función **Invertir gafas 3D**. **Señal - Configuración 3D - Invertir gafas 3D** [p.62](#)
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona.
- Cuando comience a proyectar una imagen 3D, aparecerá una advertencia sobre la visualización de imágenes 3D. Puede desactivar esta advertencia ajustando **Aviso visión 3D** a **Off**. **Señal - Configuración 3D - Aviso visión 3D** [p.62](#)
- Durante la proyección 3D, no es posible cambiar las siguientes funciones del menú Configuración. Emulación 4K, Interpolar fotograma, Aspecto, Overscan (establecido en Off), Super-resolution, Procesar Imágenes, Avanzado - Rango Dinámico
- La apariencia de la imagen 3D puede cambiar dependiendo de la temperatura del entorno. No utilice el proyector si la imagen no se proyecta normalmente.

## Uso de gafas 3D

Puede ver imágenes en 3D mediante un par de gafas 3D disponibles de venta al público, con un sistema de obturador activo que admita un sistema de comunicación de ondas de radio (RF/Bluetooth).

Para ver imágenes 3D, necesita emparejar las gafas 3D con el proyector. Para más información, consulte el Manual de usuario suministrado con las gafas 3D.

## Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D

Al visualizar imágenes 3D, tenga en cuenta los siguientes puntos de importancia.



### Precaución

#### Tiempo de visualización

- Si ve imágenes 3D durante mucho tiempo, realice pausas periódicamente. La visualización prolongada de imágenes 3D puede provocar cansancio ocular. La duración y la frecuencia de estas pausas varía de una persona a otra. Si nota la vista cansada o incomodidad en los ojos incluso tras la pausa, deje de ver las imágenes inmediatamente.

## Precaución

### Visualización de imágenes 3D

- Si nota la vista cansada o se siente incómodo viendo imágenes 3D, pare inmediatamente. Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Para ver imágenes 3D, asegúrese de llevar siempre las gafas 3D. No intente ver imágenes 3D sin gafas 3D. De hacerlo podría marearse.
- No coloque ningún objeto frágil cerca de usted mientras esté usando las gafas 3D. Las imágenes 3D pueden provocar que se mueva involuntariamente, por lo que podría dañar los objetos situados a su alrededor o lesionarse.
- Utilice las gafas 3D solo mientras ve imágenes 3D. No se desplace con las gafas 3D puestas. Su visibilidad podría estar más oscura de lo normal, provocando su caída o lesiones.
- Al ver imágenes 3D, procure estar a nivel con la pantalla. Si ve las imágenes 3D desde un ángulo, el efecto 3D se verá reducido y podría provocarle mareos debido a los cambios de color no intencionados.
- Cuando vea imágenes 3D en una sala con luces fluorescentes o iluminación de LED, podría ver luces parpadeantes o titilantes por la sala. En tal caso, reduzca la iluminación hasta que el parpadeo desaparezca o bien apague completamente las luces mientras ve imágenes 3D. En casos muy poco frecuentes, este parpadeo podría provocar ataques o desmayos en algunas personas. Si se siente mal o se marea mientras ve imágenes 3D, deje de hacerlo inmediatamente.
- Para ver imágenes 3D, mantenga una distancia de la pantalla de al menos tres veces su altura. La distancia de visualización recomendada para una pantalla de 80 pulgadas es de al menos 3 metros, y de al menos 3,6 metros para una pantalla de 100 pulgadas. Si se sienta o se coloca más cerca de la distancia de visualización recomendada podría sentir cansancio ocular.

## Precaución

### Riesgos para la salud

- No utilice gafas 3D si es sensible a la luz, tiene problemas cardiacos o no se siente bien. Su situación podría verse agravada.

## Precaución

### Edad de uso recomendada

- La edad mínima recomendada para ver imágenes 3D es seis años.
- Los niños por debajo de seis años todavía se están desarrollando y la visión de imágenes 3D podría provocarles complicaciones. En caso de dudas, consulte a su médico.
- Los niños que vean imágenes 3D con la ayuda de gafas 3D siempre deben estar acompañados por un adulto. A menudo es difícil discernir si un niño está cansado o incómodo, por lo que podría sentirse mal de repente. Consulte siempre a su hijo para asegurarse de que no siente la vista cansada durante la visualización.

# Uso de la función Enlace HDMI

## Función Enlace HDMI

Si se conecta un dispositivo AV que cumpla los estándares CEC de HDMI al puerto HDMI del proyector, podrá llevar a cabo operaciones remotas, como el encendido o el ajuste de volumen del sistema AV, desde un mando a distancia.



- Siempre que el dispositivo AV cumpla los estándares CEC de HDMI, puede utilizar la función de enlace HDMI aunque el sistema AV intermedio no cumpla los estándares CEC de HDMI.
- Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

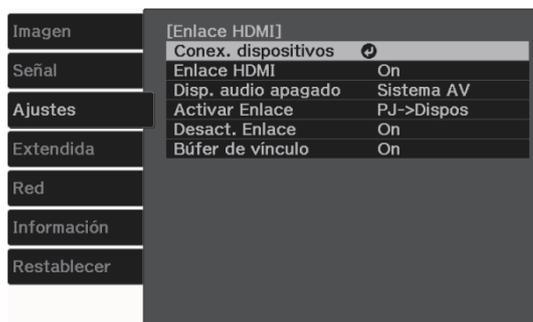
### Ejemplo de conexión



## Ajustes de Enlace HDMI

Cuando **Enlace HDMI** esté establecido en **On**, podrá realizar las siguientes operaciones. **Ajustes - Enlace HDMI - Enlace HDMI p.63**

- Cambiar entrada de enlace  
Cambia la fuente de entrada del proyector a HDMI si el contenido se reproduce en el dispositivo conectado.
- Operaciones de dispositivos conectados  
Utilizando el mando a distancia del proyector, puede realizar operaciones como reproducir, , avanzar rápidamente, retroceder, pausar, ajustar el volumen y silenciar el audio.



También puede seleccionar las siguientes funciones desde la pantalla **Enlace HDMI**.

Función	Explicación
Disp. audio apagado	<p>Selecciona el dispositivo que da salida al audio.</p> <p><b>Proyector:</b> Seleccione esta opción para dar salida al audio a través de los altavoces incorporados en el proyector o a través de un altavoz externo conectado al puerto Audio Out.</p> <p><b>Sistema AV:</b> seleccione esta opción para transmitir audio desde un amplificador de AV que admita los estándares CEC de HDMI.</p>

Función	Explicación
Activar Enlace	<p>Cuando <b>Activar Enlace</b> está establecido, las operaciones se enlazan como se muestra a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se encienda el proyector, los dispositivos conectados también se encenderán.</li> <li>• Asimismo, cuando se enciendan los dispositivos conectados y se reproduzca contenido, el proyector se encenderá.</li> </ul>
Desact. Enlace	<p>Cuando <b>Desact. Enlace</b> esté establecido en <b>On</b> y el proyector se apague, los dispositivos conectados también se apagarán.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esto solo funciona cuando está activado el enlace de alimentación CEC del dispositivo conectado.</li> <li>• Tenga en cuenta que es posible que el dispositivo conectado no se apague en función de su estado (por ejemplo, si está grabando).</li> </ul>
Búfer de vínculo	Si Enlace HDMI no funciona correctamente, puede mejorarlo cambiando la configuración.



Para usar la función Enlace HDMI, debe configurar el dispositivo conectado. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo conectado.

## Conexión

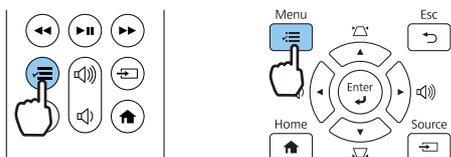
Puede consultar los dispositivos conectados disponibles para Enlace HDMI y seleccionar en el dispositivo la imagen que desee proyectar. Los dispositivos que puedan controlarse mediante Enlace HDMI aparecerán automáticamente como dispositivo seleccionado.

Antes de mostrar la lista de dispositivos conectados, compruebe que **Enlace HDMI** esté establecido en **On**.  
**👉 Ajustes - Enlace HDMI - Enlace HDMI p.63**

1

Presione el botón [Menu] para visualizar los menús en el orden **Enlace HDMI - Conex. dispositivos**.

Mando a distancia    Panel de control



Aparece la lista **Conex. dispositivos**.

Los dispositivos que muestren un icono de color aguamarina a la izquierda están enlazados mediante Enlace HDMI.

Si el nombre del dispositivo no se puede determinar, este campo aparecerá vacío.

2

Seleccione el dispositivo que desee controlar utilizando la función Enlace HDMI.



- Si el cable no cumple los estándares HDMI, no será posible realizar las operaciones.
- Es posible que algunos dispositivos conectados o sus funciones no se ejecuten correctamente aunque cumplan los estándares CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

## Proyección mediante LAN con cables

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables.

Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Cuando haya terminado de realizar la conexión del proyector y la configuración de red, instale Epson iProjection (Windows/Mac) desde el siguiente sitio Web.

Puede utilizar Epson iProjection para proyectar imágenes de computadora a través de una red. También puede mantener reuniones dinámicas proyectando imágenes desde varios ordenadores conectados a la red al mismo tiempo. Consulte la Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac) para obtener más información.

<https://www.epson.com>

### Selección de los ajustes de red cableada

Antes de que pueda proyectar imágenes a través de la red, deberá conectar la Unidad LAN inalámbrica(ELPAP10) y configurar los ajustes de red en el proyector.



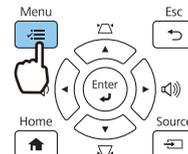
Antes de realizar la configuración, conecte un cable LAN al puerto LAN y conecte el proyector a la red LAN con cables.

#### 1 Pulse el botón [Menu] para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Configuración de la red.**

Mando a distancia



Panel de control



#### 2 Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre project.:** introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PjLink:** establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PjLink. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Remote:** establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.



Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Utilice los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.

#### 3 Seleccione **LAN cables** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

- 4 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.
- Si la red usa DHCP, establezca **DHCP** en **On**.
  - Si no usa DHCP, establezca **DHCP** en **Off** y, a continuación, escriba los siguientes parámetros para el proyector: **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**.

5 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

6 Pulse el botón [Source] del mando a distancia o del panel de control y, a continuación, seleccione **LAN**.

La configuración se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.



Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera de LAN o en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Mostrar dir. IP** en **Off**. ➡ **Red - Configuración de la red - LAN con cables p.71**

# Proyección mediante LAN inalámbrica

Puede proyectar imágenes desde smartphones, tablets y ordenadores a través de la LAN inalámbrica.

Para proyectar a través de la LAN inalámbrica, necesitará realizar previamente ajustes de red inalámbrica para el proyector y el dispositivo conectado.

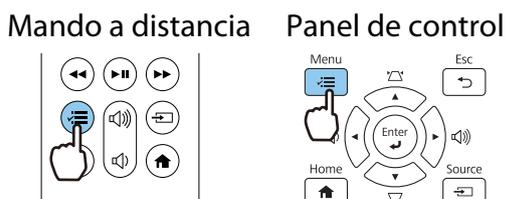
Utilice Epson iProjection para proyectar imágenes a través de la red LAN inalámbrica. Puede descargar Epson iProjection utilizando cualquiera de los siguientes métodos; sin embargo, el cliente asumirá los costos en los que incurra.

- Descargue Epson iProjection (Windows/Mac) del sitio Web siguiente.  
<http://www.epson.com>
- Puede descargar Epson iProjection (iOS/Android) desde App Store o Google Play.

## Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

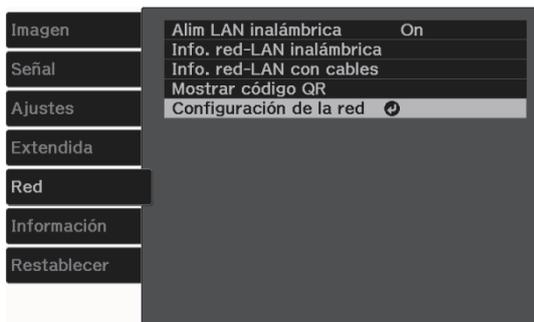
- 1 Pulse el botón [Menu] para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Alim LAN inalámbrica**.



- 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].



- 3 Seleccione **Configuración de la red** y, a continuación, pulse el botón [Enter].



4 Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre proyect.:** introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink:** establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Remote:** establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

 Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Utilice los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para seleccionar caracteres y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.

5 Seleccione **LAN inalámbrica** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

6 Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.



- **Rápido:** le permite conectar el proyector a teléfonos inteligentes, tabletas o equipos directamente utilizando comunicación inalámbrica. Cuando seleccione **Rápido**, vaya al paso 10.
- **Avanzado:** le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Cuando seleccione **Avanzado**, vaya al paso 7.

7 Seleccione **Configuración de la red - LAN inalám. - Buscar punto de acceso**, para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.



 Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID. Además, defina las configuraciones de seguridad en el menú **Seguridad**. [p.55](#)

8

Asigne una dirección IP al proyector según sea necesario.

- Si la red usa DHCP, seleccione **Ajustes IP** para establecer el parámetro **DHCP** en **On**.
- Si no usa DHCP, seleccione **Ajustes IP** para establecer el parámetro **DHCP** en **Off** y, a continuación, escriba los siguientes parámetros para el proyector: **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**.



9

Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

10

Pulse el botón [Source] del mando a distancia o del panel de control y, a continuación, seleccione **LAN**.

La configuración se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, necesitará realizar la configuración inalámbrica del dispositivo conectado. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.



Para evitar que se muestre el SSID y la dirección IP en la pantalla de espera de la LAN o la pantalla de Inicio, establezca **Visualización SSID** y **Mostrar dir. IP** en **Off**.  **Red - Configuración de la red - LAN inalámbrica** p.70

## Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador

Para conectar el ordenador y el proyector utilizando el modo avanzado, seleccione la configuración de red inalámbrica correcta.

### ■ Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

**1** Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

**2** , seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que está conectado el proyector.

**3** Haga clic en **Conectar**.

### ■ Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

**1** Haga clic en el icono de AirMac en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.

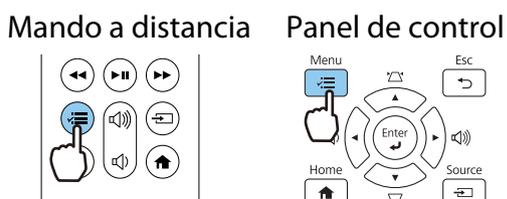
**2** Asegúrese de que AirMac esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que está conectado el proyector.

## Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede establecer la seguridad de su proyector para utilizarlo en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de **Modo de conexión** para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2
- Seguridad WPA/WPA2

**1** Pulse el botón [Menu] para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Configuración de la red - Seguridad**.



**2** Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.



- 3 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

## Proyección en Epson iProjection (iOS/Android)

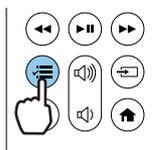
Puede mostrar un código QR en la pantalla y proyectar datos fácilmente desde un teléfono inteligente o tableta mediante la aplicación Epson iProjection (V3.2.0 o posterior).



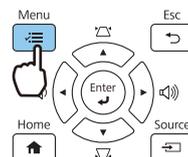
- Puede descargar gratis Epson iProjection desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad. p.55

- 1 Para mostrar el código QR, presione el botón [Menu] y, a continuación, seleccione **Red - Mostrar código QR.**

Mando a distancia



Panel de control



- Si pulsa el botón [Home], en el panel de control o el botón Home en el mando a distancia, también puede visualizar el código QR desde Guía de conexión en la pantalla de inicio. p.24
- Para ocultar el código QR, pulse el botón [Esc].

- 2 Inicie Epson iProjection en su smartphone o tablet.

- 3 Lea el código QR proyectado en su en su smartphone o tablet.

Lea el código en frente de la pantalla de manera que el código QR coincida con la guía. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Una vez conectado, vaya a y seleccione el menú **Contenido** y luego seleccione un archivo que desea proyectar.

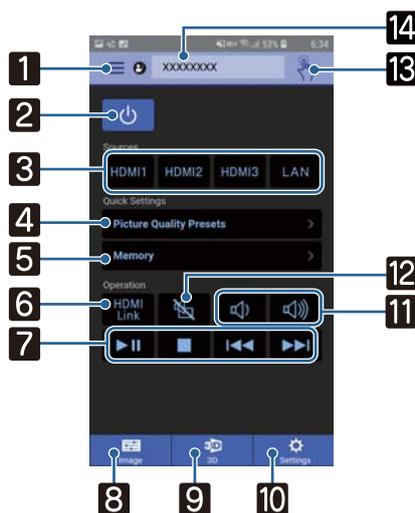
■ Controlar mediante un smartphone (función de control remoto)

Con Epson iProjection, puede controlar el proyector desde un smartphone o tablet.

Toque  en Epson iProjection para mostrar el menú.

Toque **Mando a distancia** en el menú para mostrar la siguiente pantalla.

 Cuando esté establecida la Contraseña Remote, necesitará introducir la contraseña. Una vez se haya reconocido la contraseña, no necesitará introducirla por segunda vez.



	Botón	Función
1		Muestra el menú.
2		Permite encender o apagar el proyector.
3		Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. <a href="#">p.23</a>
4		Permite establecer la calidad de imagen mediante las instrucciones que aparecen en pantalla.
5		Guarda, carga, elimina o cambia el nombre de una memoria. <a href="#">p.43</a>
6		Activa o desactiva el Enlace HDMI. <a href="#">p.48</a>
7		Cuando el Enlace HDMI esté establecido en On, podrá realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior y pausar.
8		Le permite especificar <b>Modo de color, Interpolación de fotogramas, Mejora de imagen, Procesar imágenes, Contraste dinámico, Salida de luz, Balance de blancos, Gamma y RGBCMY.</b>
9		Le permite especificar <b>Pantalla 3D, Formato 3D, Profundidad 3D, Tam. Pant. Diagonal y Brillo 3D.</b>
10		Le permite especificar <b>Aspecto, Keystone, Reset Completo, Restablecer memoria, Patrón de prueba, Zoom, Cambio de imagen.</b>
11		Cuando Enlace HDMI se establece en On, puede ajustar el volumen.

	Botón	Función
12		Cuando Enlace HDMI esté establecido en On, podrá activar y desactivar la imagen y el audio temporalmente.  <a href="#">p.32</a>
13		Abre la pantalla del panel táctil. Puede utilizar las pantallas de menú del proyector mediante el panel táctil.
14	<input data-bbox="236 412 608 456" type="text" value="XXXXXXX"/>	Selecciona el proyector que desea controlar.

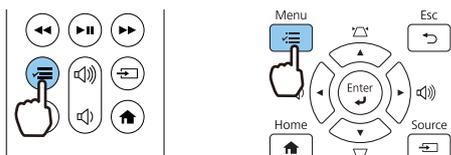
# Funciones del Menú Configuración

## Operaciones del Menú Configuración

En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc.

### 1 Pulse el botón [Menu].

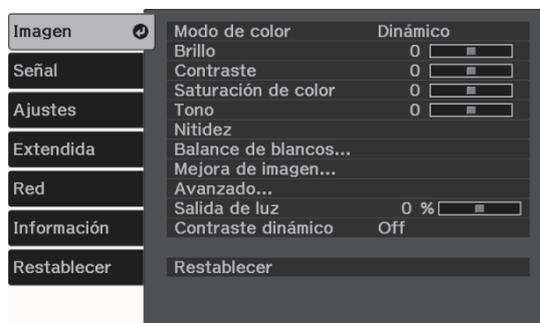
Mando a distancia Panel de control



Se muestra el menú Configuración.

### 2 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el menú superior situado a la izquierda y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.

Si selecciona el menú principal de la izquierda, cambiará el submenú de la derecha.



La línea que aparece en el extremo inferior es una guía de operaciones.

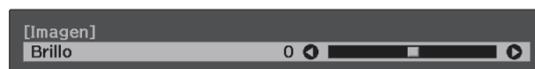
### 3 Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el submenú situado a la derecha y pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



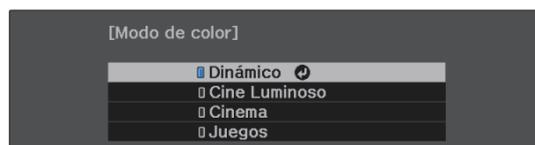
Aparece la pantalla de ajuste de la función seleccionada.

### 4 Use los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para ajustar la configuración.

Ej.: Barra de ajuste



Ej.: Opciones



Pulse el botón [Enter] sobre un elemento que muestre el icono ↻ para cambiar la pantalla de selección de dicho icono.

Pulse el botón [Esc] para volver al nivel anterior.

### 5 Pulse el botón [Menu] para salir del menú.

## Tabla del Menú Configuración

Si no está entrando ninguna señal de imagen, no se podrán ajustar elementos relativos a la **Imagen** o la **Señal** en el menú Configuración. Tenga en cuenta que los elementos mostrados de la **Imagen, Señal e Información** varían en función de la señal de imagen proyectada.

### ■ Menú Imagen

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Modo de color	Dinámico, Cine Luminoso, Cinema, Juegos		Seleccione un modo de color en función del entorno y la imagen que vaya a proyectar.  p.33
Brillo			Ajusta el brillo cuando la imagen resulta muy oscura.
Contraste			Ajusta el contraste entre la luz y la sombra de las imágenes. Al aumentar el contraste, las imágenes adquieren vida.
Saturación de color			Ajusta la saturación del color de las imágenes.
Tono			Ajusta el tono de las imágenes.
Nitidez			Ajusta la nitidez de la imagen.
Balance de blancos	Temp. Color		Ajusta el tono de las imágenes. Con valores altos, el tono de la imagen será azulado y, con valores bajos, el tono será rojizo.
	Corrección V-M		Si el valor es positivo, la imagen resultará más verde y, si el valor es negativo, la imagen resultará más roja.
	Personalizado		Ajusta el offset y la ganancia de cada color R, G y B.
	Escala de grises	Nivel de Ajuste, Rojo, Verde, Azul y Brillo	Ajusta los colores rojo, verde y azul y el brillo para el nivel de ajuste seleccionado.

Función	Menú/Ajustes		Explicación	
Mejora de imagen*1	Emulación 4K		On, Off	Puede proyectar con el doble de resolución.
	Modos predefin. imagen		Off, Predefinido 1 a Predefinido 5	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para <b>Interpolar fotograma</b> , <b>Desentrelazado</b> , <b>Reducción de ruidos</b> , <b>Reducción ruidos MPEG</b> , <b>Super-resolution</b> y <b>Realce detalle</b> .
	Interpolar fotograma		Off, Bajo, Normal y Alta	Ajusta la fluidez del movimiento de la imagen.
	Desentrelazado		Off, Vídeo, Film/Auto	(Esto solo se puede establecer cuando <b>Procesar Imágenes</b> se establece en <b>Fino</b> o cuando se recibe una entrada de señal 480i, 576i o 1080i de los puertos HDMI1/HDMI2/HDMI3.)  Convierte la señal de entrelazada (i) a progresiva (p) utilizando un método adecuado a la señal de imagen.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: Ideal para imágenes de movimiento dinámico.</li> <li>• <b>Vídeo</b>: Ideal para ver imágenes de vídeo en general.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Se realiza la conversión óptima para señales de entrada de películas, imágenes generadas por ordenador o animaciones.</li> </ul>
	Reducción de ruidos			Ajusta la irregularidad de la imagen.
	Reducción ruidos MPEG			Suaviza las imágenes desiguales en formato MPEG.
	Super-resolution		Ajustar línea fina, Detalle enf. suave	Ajusta la cantidad de mejora para fondos e imágenes complicadas.
	Realce detalle		Intensidad, Intervalo	Crea una textura más enfática y sensación material de la imagen.
Avanzado	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Personalizado*2, Restablecer	Realiza los ajustes de gamma. Puede seleccionar un valor bruto o realizar el ajuste utilizando un valor personalizado.  p.41
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Matiz, Saturación, Brillo 	Ajusta las opciones Matiz, Saturación y Brillo para cada color R, G, B, C, M e Y.  p.40
Salida de luz			Ajusta el brillo de la fuente de luz.	
Contraste dinámico	Off, Normal, Velocidad alta		Ajusta la luminosidad de la proyección según el brillo de la imagen.  p.37	
Restablecer	Sí, No		Restablece los valores de ajuste de <b>Imagen</b> establecidos en el Modo de color actual a los valores predeterminados.	

\*1 Solo si entra una señal de imagen HDMI1, HDMI2 o HDMI3.

\*2 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o Modo de color se guardan.

## Menú Señal

El menú de Señal no se puede configurar cuando está entrado una señal de imagen de LAN.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Configuración 3D	Pantalla 3D	Automático, 3D, 2D	Para ver imágenes en 3D, establezca esta opción en <b>Automático</b> o <b>3D</b> .  p.45
	Formato 3D	Lado a Lado, Arriba y Abajo	Ajusta el formato 3D para la señal de entrada.
	Profundidad 3D	De -10 a 10	Ajusta la profundidad de la imagen 3D.
	Tam. Pant. Diagonal	De 60 a 300	Configura el tamaño de proyección de la imagen 3D. Si hace que coincida con el tamaño real, logrará el efecto 3D óptimo.
	Brillo 3D	Bajo, Mediana, Alta	Ajusta el brillo de la imagen 3D.
	Invertir gafas 3D		Invierte la sincronización de los obturadores izquierdo/derecho de las gafas 3D y las imágenes izquierda/derecha. Active esta función si el efecto 3D no se visualiza correctamente.
	Aviso visión 3D	On, Off	Activa o desactiva el aviso que aparece al visualizar contenido 3D.
Aspecto*1	Automático*2, Normal, Completo, Zoom		Selecciona el modo de aspecto.  p.33
Overscan*1	Automático, Off, 4% y 8%		<p>Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: ajusta el rango de la imagen. Cuando se establece en <b>Off</b>, se proyecta todo el intervalo de la imagen. Dependiendo de la señal de imagen, es posible que note ruido en los extremos superior e inferior de la imagen.</li> <li>• <b>Automático</b>: establece automáticamente en <b>Off</b> u <b>8%</b> dependiendo de la señal de entrada.</li> </ul>
Espacio de color	Automático, BT.709, BT.2020		Establece el sistema de conversión para el espacio de color.
Rango Dinámico	Rango Dinámico	Automático, SDR, HDR10 y HLG	Le permite cambiar el rango de áreas oscuras y brillantes en las imágenes.
	Estado de la señal	-	Muestra la señal de imagen.
	Ajustes HDR10	De 1 a 16	Le permite cambiar la curva PQ del rango dinámico en el método HDR PQ.
	Ajustes HLG	De 1 a 16	Le permite cambiar la curva HLG del rango dinámico en el método HDR HLG.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Avanzado	Rango vídeo*1	Automático, Limitado (16-235), Completo (0-255)	Cuando se establece en <b>Automático</b> , el nivel de vídeo para que entre la señal DVD en los puertos HDMI1/HDMI2/HDMI3 se detecta y establece automáticamente. Si ve imágenes subexpuestas o sobreexpuestas cuando está configurado como <b>Automático</b> , ajuste el nivel de vídeo del proyector de modo que se corresponda con el del reproductor de discos DVD/Blu-ray. El reproductor puede estar establecido en Normal (Limitado) o Expandido (Completo).
	EDID	Expandido, Normal, 21:9	Le permite cambiar los ajustes EDID. <b>Expandido</b> es compatible con señales de 3840 x 2160 60 Hz, <b>Normal</b> es compatible con señales de 3840 x 2160 30 Hz y <b>21:9</b> es compatible con señales de 2560 x 1080 60 Hz.
	Procesar Imágenes	Fino, Rápido	Reduce el tiempo de respuesta de las imágenes proyectadas a alta velocidad (juegos, por ejemplo).
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de <b>Señal</b> excepto los de <b>Tam. Pant. Diagonal, Aviso visión 3D y Aspecto</b> .

\*1 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o señal se guardan.

\*2 Es posible que no pueda realizar selecciones según la fuente o el tipo de señal.

## ■ Menú Ajustes

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Guía de instalación	-		Muestra una guía para que pueda ajustar la posición durante la instalación.
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone De -12 a 12	Corrige la distorsión keystone.  <a href="#">p.29</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>H/V-Keystone: corrige las distorsiones horizontal y vertical manualmente.  <a href="#">p.29</a></li> <li>Quick Corner: Corrige las esquinas de la imagen proyectada individualmente.  <a href="#">p.30</a></li> </ul>
		H-Keystone De -12 a 12	
	Quick Corner	-	
Obturación			Cubre parte de la imagen con un blanco (pantalla en blanco). Puede establecer la parte superior, inferior, izquierda o derecha de la imagen.
Zoom			Ajusta el tamaño de la imagen.  <a href="#">p.26</a>
Cambio de imagen	-		Ajusta la posición de la imagen proyectada sin tener que mover el proyector.  <a href="#">p.27</a>
Volumen			Sirve para ajustar el volumen.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	-	Muestra una lista de los dispositivos conectados a los puertos HDMI1/HDMI2/HDMI3.
	Enlace HDMI	On, Off	Activa o desactiva la función Enlace HDMI.
	Disp. audio apagado	Proyector, Sistema AV	Selecciona el dispositivo que da salida al audio. 👉 p.48
	Activar Enlace	Off, Bidireccional, Dispos->PJ, PJ->Dispos	Ajusta la función de enlace cuando se enciende el equipo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando enlace operaciones con el dispositivo conectado y encienda el proyector, seleccione <b>Bidireccional</b> o <b>Dispos-&gt;PJ</b>.</li> <li>• Cuando enlace el encendido del proyector con el dispositivo conectado, seleccione <b>Bidireccional</b> o <b>PJ-&gt;Dispos</b>.</li> </ul>
	Desact. Enlace	On, Off	Ajusta si los dispositivos conectados se apagarán o no al apagar el proyector.
	Búfer de vínculo	On, Off	Si Enlace HDMI no funciona correctamente, puede mejorarlo cambiando la configuración.
Ajuste de bloqueos	Bloqueo parental	On, Off	Bloquea el botón de espera del panel de control del proyector para evitar que los niños enciendan el proyector por accidente. Si el encendido está bloqueado, puede encender el dispositivo manteniendo pulsado el botón de espera durante aproximadamente tres segundos. Para apagar el dispositivo, utilice el botón de espera o el mando a distancia como de costumbre. Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento. Observe que aunque <b>Bloqueo parental</b> esté ajustado a <b>On</b> , el proyector se seguirá encendiendo al conectar el cable de alimentación si <b>Direct Power On</b> está ajustado a <b>On</b> .
	Bloqueo funcionamiento.	Bloqueo total, Bloqueo parcial, Off	<b>Bloqueo total:</b> desactiva todos los botones del proyector. <b>Bloqueo parcial:</b> desactiva todos los botones del proyector excepto el botón de espera. Si los botones se pulsan mientras el proyector está bloqueado, aparecerá  en la pantalla. Para desbloquearlo, mantenga presionado el botón de espera en el panel de control durante al menos 7 segundos. Si se cambia, este ajuste se activará una vez que cierre el menú Configuración.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Memoria	Recuperar memoria	Memory1 a Memory10	Carga los ajustes guardados en Almacenar memoria para ajustar la imagen.
	Almacenar memoria	Memory1 a Memory10	Guarda los ajustes realizados en <b>Imagen</b> en una memoria.
	Borrar memoria	Memory1 a Memory10	Borra una memoria guardada.
	Renombrar memoria	Memory1 a Memory10, Predetermin., DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizado	Cambia el nombre de la memoria guardada.
Restablecer	Sí, No		Reinicia los valores de ajustes de <b>Keystone, Obturación, Volumen, Enlace HDMI y Ajuste de bloques.</b>

#### ■ Menú Extendida

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut.	On, Off	Selecciona si se mostrará o no la pantalla Inicio automáticamente cuando se seleccione <b>On</b> para el proyector. La pantalla Inicio no se muestra cuando la fuente seleccionada tiene una señal de imagen al encenderse el proyector.
	Función person. 1	Contraste dinámico, Keystone, Información, Guía de instalación	Seleccione la función asignada a la pantalla Inicio.
	Función person. 2		

Función	Menú/Ajustes		Explicación	
Pantalla	Mensajes	On, Off	Ajusta si se visualizarán o no los siguientes mensajes (On u Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombres de elemento para señales de imagen, modos de color, y relaciones de aspecto.</li> <li>• Si la temperatura interna aumenta mientras no entra una señal de imagen o se detecta una señal no compatible.</li> </ul>	
	Visualizar fondo	Negro, Azul, Logo	Selecciona el estado de pantalla cuando no está entrando una señal de imagen.	
	Pantalla de inicio	On, Off	Ajusta si se mostrará una pantalla de inicio cuando comience la proyección (On u Off). Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento.	
	Confirmación espera	On, Off	Ajusta si se mostrará o no un mensaje de confirmación de espera (On u Off).  <a href="#">p.25</a>	
	Alineación del panel	-	 <a href="#">p.68</a>	
	Uniformidad de color	Uniformidad de color	On, Off	Activa o desactiva Uniformidad de color.
		Nivel de Ajuste		Hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.
Iniciar ajustes		Rojo, Verde y Azul	Comienza a hacer los ajustes Uniformidad de color.	
Restablecer		Sí, No	Recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de Uniformidad de color.	
Proyección	Frontal, Frontal/Boca abajo		Cambie este ajuste en función del tipo de instalación del proyector.	

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Operación	Direct Power On	On, Off	Puede ajustar el proyector para que la proyección comience en el momento en que se conecte el cable de alimentación, sin necesidad de pulsar ningún botón. Observe que si se ajusta a <b>On</b> , la proyección comenzará si la alimentación se restablece tras un apagón u otro corte de corriente y el cable de alimentación sigue conectado al conector.
	Modo reposo	On, Off	Si el tiempo ajustado se rebasa y no entra ninguna señal, el proyector se apagará automáticamente y entrará en modo de reposo. Durante el modo de reposo, pulse el botón de alimentación del mando a distancia o el botón de espera del panel de control para reiniciar la proyección.
	Tiempo Modo reposo	De 1 a 30 min.	Establece el intervalo para el <b>Modo reposo</b> .
	Iluminación	On, Off	Ajústelo a <b>Off</b> si la luz de los indicadores del panel de control le molestan al ver una película en una sala a oscuras.
	Modo alta altitud	On, Off	Ajústelo a <b>On</b> si utiliza el proyector por encima de 1.500 metros de altitud.
	Inicio rápido	Off, 20min., 60min., 90min.	Establezca cuánto tiempo quiere que esté disponible el modo Inicio rápido. Apague el proyector para entrar en el modo Inicio rápido. En el modo Inicio rápido, puede proyectar tan solo unos segundos después de haber presionado el botón de encendido.  En el modo Inicio rápido, el consumo de alimentación en Modo espera aumenta.
	Alim. USB en espera (solo en algunos países y regiones)	On, Off	Cuando está establecido en <b>On</b> , también se proporciona alimentación al reproductor multimedia de streaming desde el cable de alimentación USB cuando el proyector está en modo en espera (apagado). Si la temperatura del proyector aumenta mucho, la alimentación puede detenerse automáticamente.
	Dest. guardar regis.	Memoria interna, USB y memoria interna	Establezca dónde desea guardar los registros.
Modo en espera	Comunic. desact., Comunic. activ.		<b>Comunic. activ.</b> indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.
Idioma	-		Selecciona el idioma de visualización.
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes <b>Extendida</b> excepto por <b>Memoria, Proyección, Modo alta altitud, Modo en espera, Alim. USB en espera e Idioma</b> .

## Menú Alineación del panel

Menú/Ajustes		Explicación		
Alineación del panel	Alineación del panel	On, Off	Activa o desactiva Alineación del panel.	
	Seleccionar color	R, B	Seleccione el color que desee corregir.	
	Color patrón	R/G/B, R/G, G/B	Seleccione el patrón utilizado para corrección.	
	Iniciar ajustes	-	Inicia Alineación del panel.  <a href="#">p.91</a>	
	Memoria	Cargar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Carga los ajustes guardados utilizando la función Guardar alin. panel.
		Guardar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Guarda los ajustes realizados en Alineación del panel en una memoria.
		Borrar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Borra las memorias registradas mediante la función Alineación del panel.
		Renombrar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Cambia el nombre de las memorias Alineación del panel.
Restablecer	Sí, No	Restablece el valor de corrección.		

 Menú Red

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Alim LAN inalámbrica	On, Off	Ajusta si se utilizará o no (On u Off) la opción Alim LAN inalámbrica.
Info. red - LAN inalám.	-	Muestra los ajustes de red siguientes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modo de conexión</li> <li>• Sistema de LAN inalámbrica</li> <li>• Nivel de antena</li> <li>• Nombre proyector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Dirección IP</li> <li>• Máscara de subred</li> <li>• Dir. pta enlace</li> <li>• Dirección MAC</li> <li>• Código de región</li> </ul>
Info. red - LAN con cables	-	Muestra los ajustes de red siguientes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre proyector</li> <li>• DHCP</li> <li>• Dirección IP</li> <li>• Máscara de subred</li> <li>• Dir. pta enlace</li> <li>• Dirección MAC</li> </ul>

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Mostrar código QR	-	Muestra la información de red del proyector con un código QR.
Configuración de la red	-	Muestra la pantalla para configurar la red.  <a href="#">p.69</a>

### Notas sobre la operación del menú Red

Las operaciones básicas se realizan de la misma forma que cuando se utiliza el menú Configuración. Sin embargo, asegúrese de seleccionar el menú **Fin Instal.** para almacenar los ajustes que haya realizado.



- Sí:** Almacena los ajustes y sale del menú Red.
- No:** Sale del menú Red sin almacenar los ajustes.
- Cancl.:** Continúa mostrando el menú Red.

### Operaciones del teclado de pantalla

En el menú Red, el teclado de pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres. Use los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha del mando a distancia o del panel de control para seleccionar los botones y, a continuación, pulse el botón [Enter] para introducir el texto. Pulse **Finish** para confirmar su introducción, o **Cancel** para cancelarla.



- Tecla **CAPS:** Cambia entre letras mayúsculas y minúsculas.
- Tecla **SYM1/2:** Cambia las teclas de símbolos.

### Menú Básica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector en una red.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink.  <a href="#">p.95</a>
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto, Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

## Menú LAN inalám.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Modo de conexión	Rápido, Avanzado	Determina cómo se conecta la LAN inalámbrica. <b>Rápido:</b> Epson iProjection le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas o equipos directamente utilizando comunicación inalámbrica. El proyector se convierte en un simple punto de acceso. (Asegúrese de que la cantidad de dispositivos conectados al proyector sea de seis o menos. Puede tardar más tiempo en actualizar la imagen proyectada si el número de dispositivos conectados excede este número). <b>Avanzado:</b> le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.
Canal*1	1ch, 6ch, 11ch	Seleccione el ancho de banda de frecuencia que utiliza la LAN inalámbrica.
SSID*2	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca un SSID. Cuando se proporciona un SSID para el sistema de LAN inalámbrica en el que participa el proyector, introduzca el SSID.
Buscar punto de acceso*2	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles.  indica los puntos de acceso actualmente conectados.  indica los puntos de acceso en los que se ha establecido seguridad. Si selecciona un punto de acceso que tenga la seguridad habilitada, aparecerá el menú Seguridad.  p.71
Ajustes IP*2	DHCP	Configure si se va a utilizar o no (On/Off) DHCP. Si esto está ajustado a <b>On</b> , no podrá establecer más direcciones.
	Dirección IP	Introduce la dirección IP para el proyector. No podrán utilizarse las direcciones IP siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
	Máscara de subred	Escriba la máscara de subred del proyector. No podrán utilizarse las máscaras de subred siguientes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Dir. pta enlace	Escriba la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. No podrán utilizarse las direcciones de puerta de enlace siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Visualización SSID	On, Off	Establece si se visualizará o no el SSID en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).
Mostrar dirección IP	On, Off	Establece si se visualizará o no la dirección IP en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).

\*1 Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Rápido**.

\*2 Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.

## Menú Seguridad

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Seguridad	No, WPA2-PSK, WPA/ WPA2-PSK	Establece la seguridad. En <b>Rápido</b> , puede seleccionarse <b>WPA2-PSK</b> . En <b>Avanzado</b> , puede seleccionarse <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Contraseña	De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.	Introduce la frase de contraseña. Por motivos de seguridad, se recomienda cambiar periódicamente la frase de contraseña.

## Menú LAN cables

Función	Menú/Ajustes	Explicación
DHCP	On, Off	Configure si se va a utilizar o no ( <b>On/Off</b> ) DHCP. Si esto está ajustado a <b>On</b> , no podrá establecer más direcciones.
Dirección IP	Número de 0 a 255	Escriba la dirección IP asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Máscara de subred	Número de 0 a 255	Escriba la máscara de subred del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Número de 0 a 255	Escriba la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Mostrar dir. IP	On, Off	Si quiere impedir que se muestre la dirección IP en la pantalla Off, configúrelo como <b>Info. red-LAN con cables</b> .

## Menú Otros

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Notificación PJLink	On, Off	Para usar la función de notificación de PJLink, seleccione <b>On</b> .

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Direc. IP notificada	Número de 0 a 255	Especifique la dirección IP de un ordenador para recibir notificación del estado de funcionamiento del proyector utilizando la función de notificación PLink. Puede escribir números del 0 al 255. No podrán utilizarse las direcciones IP siguientes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
AMX Device Discovery	On, Off	Si quiere que AMX Device Discovery detecte el proyector, ajústelo en <b>On</b> . Si no está conectado a un entorno controlado por una controladora de AMX o AMX Device Discovery, configúrelo como <b>Off</b> .
Control4 SDDP	On, Off	Si desea permitir que el proyector sea detectado por Control4 SDDP, establezca esto en <b>On</b> . Si no está conectado a un entorno controlado por una controladora de <b>Off</b> o Control4, configúrelo como Control4 SDDP.

## Menú Restablecer

Función	Explicación
Reiniciar ajustes de red.	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para <b>Red</b> .

## ☐ Menú Información

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Inf. del proyector	Horas de trabajo	Muestra el tiempo de uso desde que se ha encendido el proyector.
	Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
	Señal de entrada*	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.
	Resolución*	Muestra la resolución.
	Modo de escaneado*	Muestra el modo de escaneado.
	Veloc. refresco*	Muestra la velocidad de refresco.
	Formato 3D*	Durante una proyección en 3D, muestra el formato 3D de la señal entrante (Lado a Lado o Arriba y Abajo).
	Info sinc*	Muestra la información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Profundidad de color*	Muestra la profundidad de color y la diferencia de color.
	Formato de color*	Muestra información sobre las opciones Espacio de color y Rango Dinámico.
	Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Aparece el registro de errores de la aplicación.  <a href="#">p.86</a>	
Info. fuente de luz	Light Source Hours	Muestra el tiempo de funcionamiento de la luz.
Versión	Main	Muestra la versión del firmware del proyector.
	Video2	

\* Esto no se muestra cuando hay una señal de imagen LAN en la entrada.

## ☐ Menú Restablecer

Función	Explicación
Restablecer memoria	Restaura todos los elementos de <b>Memoria</b> a sus valores predeterminados.
Restablecer todo	Restablece todos los elementos del menú Configuración a sus valores por defecto. Los siguientes valores de ajustes no se restablecen a sus valores predeterminados: <b>Zoom, Cambio de imagen, Memoria, Alineación del panel, Uniformidad de color, Horas de trabajo, Idioma y Configuración de red</b>



# Solución de Problemas

## Cómo resolver los problemas

Si el proyector no funciona correctamente, apague la alimentación, conecte de nuevo el cable de alimentación y, a continuación, enciéndalo de nuevo.

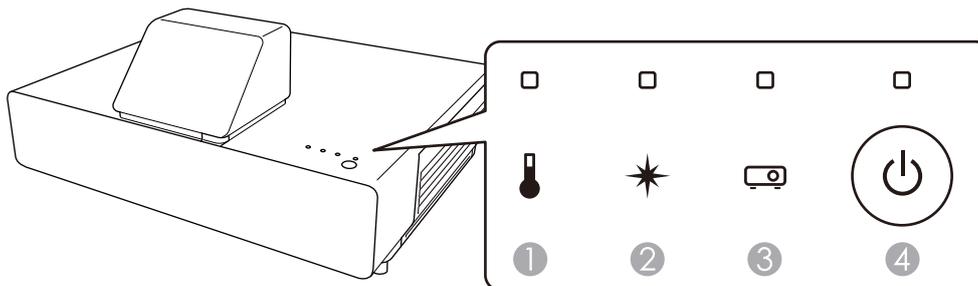
Si esto no soluciona el problema, compruebe los siguientes puntos.

- Utilice los indicadores para comprobar el estado del proyector.
- Consulte la lista de problemas en esta guía para obtener información sobre como resolverlos.

Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

## Lectura de Indicadores

Puede comprobar el estado del proyector a partir de los indicadores parpadeantes e iluminados del panel de control.



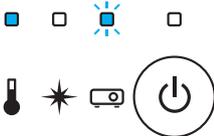
- 1 Indicador de temperatura
- 2 Indicador láser
- 3 Indicador de estado
- 4 Indicador de Modo espera

Consulte la siguiente tabla para comprobar el estado del proyector y cómo solucionar los problemas mostrados por los indicadores.

Estado del indicador durante un error/advertencia

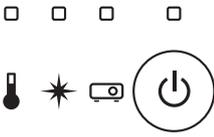
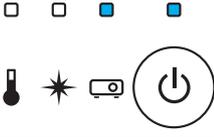
■ : Iluminado ■ (con rayos) : Parpadeando ■ (con rayos) : Estado dependiente □ : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
	Aviso Alta Temp.	<p>Puede continuar la proyección. Si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que el filtro de aire y las ventilaciones de aire no están bloqueados y que el flujo de aire no esté siendo obstruido por ningún objeto o pared al rededor del proyector.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o cámbielo.  <a href="#">p.87, p.89</a></li> <li>• Asegúrese de que nada esté bloqueando el área alrededor de la entrada y que la temperatura alrededor de la entrada no sea demasiado alta.  <a href="#">p.102</a></li> </ul>
	Error Interno	<p>El proyector ha sufrido un fallo de funcionamiento. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>
	Error Ventilador Error Sensor	
	Aviso láser	<p>Se ha producido una advertencia láser. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>
	Error de láser	<p>Se ha producido un error en el láser. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>

Indicadores	Estado	Solución
	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	<p>La temperatura interna es demasiado alta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El proyector se apaga automáticamente y no puede proyectar hasta que se haya enfriado. Espere unos cinco minutos. Cuando se detenga el ventilador, desconecte el cable de alimentación.</li> <li>• Asegúrese de que el filtro de aire y las ventilaciones de aire no están bloqueados y que el flujo de aire no esté siendo obstruido por ningún objeto o pared al rededor del proyector.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o cámbielo.  <a href="#">p.87, p.89</a></li> <li>• Asegúrese de que nada esté bloqueando el área alrededor de la entrada y que la temperatura alrededor de la entrada no sea demasiado alta.  <a href="#">p.102</a></li> <li>• Si al volver a encender el equipo no se soluciona el problema, deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de la toma eléctrica. Póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></li> <li>• Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el <b>Modo alta altitud</b> a <b>On</b>.  <b>Extendida - Operación - Modo alta altitud</b> <a href="#">p.65</a></li> </ul>

 Indicador de estado durante el funcionamiento normal

 : Iluminado  : Parpadeando  : Estado dependiente  : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
	Condición de espera	<p>Al pulsar el botón de alimentación del mando a distancia o el botón de espera del panel de control, la proyección comienza al cabo de un momento.</p> <p>Cuando la opción <b>Modo en espera</b> se establece en <b>Comunic. activ.</b>, el indicador de espera permanece encendido incluso cuando el proyector está en estado de espera.</p>
	Calentamiento en progreso	El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. La operación de apagado permanece desactivada mientras se calienta el proyector.
	Enfriamiento en progreso	Todas las operaciones permanecen desactivadas mientras el proyector se enfría.
	Proyección en progreso	El proyector funciona normalmente.

 • En condiciones de funcionamiento normales, los indicadores de temperatura y láser están apagados.  
 • Si la función **Iluminación** está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal.  **Extendida - Operación - Iluminación** [p.65](#)

## Cuando los Indicadores No Son de Ayuda

### Comprobación de problemas

Consulte la siguiente tabla para comprobar si se menciona su problema y vaya a la página adecuada para obtener información sobre cómo solucionarlo.

	Problema	Página
Problemas relacionados con las imágenes	No hay imagen	p.78
	La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra o el área de proyección está completamente azul.	
	Las imágenes en movimiento no se visualizan	p.78
	Se muestra <b>"No Soportado."</b>	p.78
	Aparece el mensaje <b>"Sin Señal."</b>	p.79
	Distorsión keystone de la imagen proyectada	p.79
	Las imágenes aparecen difusas o desenfocadas	p.79
	Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas	p.79
	Parte de la imagen está cortada (grande) o aparece más pequeña	p.80
	Los colores de la imagen no son correctos	p.80
	Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.*	
	Las imágenes tienen un aspecto oscuro	p.80
	La proyección se detiene de forma automática	p.81
Problemas de ruido	No se escucha el audio o está a un volumen demasiado bajo	p.81
Problemas al iniciar la proyección	El proyector no se enciende	p.81
Problemas con el mando a distancia	El mando a distancia no responde	p.82
Problemas con el panel de control	No se pueden realizar ajustes en el panel de control	p.82
Problemas con 3D	La imagen no se proyecta correctamente en 3D	p.82
Problemas con HDMI	El Enlace HDMI no funciona	p.83
	El nombre de dispositivo no aparece bajo Conex. dispositivos	p.84
Problemas con un reproductor multimedia de streaming	No se pueden visualizar imágenes de un reproductor multimedia de streaming	p.84
Problemas de red	No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica	p.84
	Los ajustes no se pueden modificar utilizando la función del mando a distancia para Epson iProjection	p.85
	La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red	p.85

\* Como la reproducción del color varía entre monitores y pantallas LCD de ordenadores, la imagen proyectada por el proyector y los tonos cromáticos mostrados por el monitor pueden no coincidir, pero esto no es un fallo.

## ■ Problemas relacionados con las imágenes

### No hay imagen

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón de alimentación del mando a distancia o el botón de espera del panel de control para encender el proyector.
¿El cable de alimentación está conectado?	Conecte el cable de alimentación.
¿Están apagados los indicadores?	Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector. Compruebe que al pulsar el botón de alimentación después de la conexión se suministre alimentación al proyector.
¿Está entrando una señal de imagen?	Compruebe que el dispositivo conectado está encendido. Cuando <b>Mensajes</b> está ajustado a <b>On</b> en el menú Configuración, los mensajes de señal de imagen se muestran. 🗨 <b>Extendida - Pantalla - Mensajes p.65</b>
¿Se ha desconectado la alimentación del amplificador AV?	Si hay conectado un amplificador AV, compruebe la fuente de alimentación de dicho amplificador.
¿La señal de imagen se envía desde el dispositivo?	Compruebe que la señal de imagen se envía desde el dispositivo conectado.
¿Los ajustes del menú Configuración son correctos?	Restablezca todos los ajustes. 🗨 <b>Restablecer - Restablecer todo p.73</b>
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La conexión se estableció mientras el proyector o el ordenador ya estaba encendido?	Si la conexión se realiza mientras el equipo ya está encendido, es posible que la tecla Fn (tecla de función) que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa no funcione. Apague el ordenador y el proyector y vuelva a encenderlos.

### Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La señal de imagen del ordenador está ajustada a una salida externa y a la salida del monitor LCD al mismo tiempo?	Dependiendo de las especificaciones del ordenador, es posible que las imágenes en movimiento no se muestren cuando el ordenador esté ajustado a una salida externa y a la salida de monitor LCD al mismo tiempo. Cámbielo para que la señal de imagen quede ajustada únicamente a la salida externa. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.

### Se muestra "No Soportado."

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿El modo es el adecuado para la frecuencia de la señal y la resolución?	Compruebe la señal de imagen introducida en <b>Resolución</b> desde el menú Configuración y asegúrese de que corresponda con la resolución del proyector. 🗨 <b>Información - Inf. del proyector p.73</b> 🗨 "Resoluciones Compatibles" p.97

## Aparece el mensaje "Sin Señal."

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.  p.17
¿Se ha seleccionado el puerto de entrada de imagen correcto?	Cambie la imagen con los botones de fuente del mando a distancia.  p.23
¿El dispositivo conectado está encendido?	Encienda el dispositivo.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Las señales de imagen se envían al proyector?	Cámbielo de forma que la señal de imagen quede ajustada a la salida externa y no al monitor LCD del ordenador. En algunos modelos, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.  Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.

## Distorsión keystone de la imagen proyectada

Verifique	Solución
¿Está la distorsión keystone ajustada dentro del margen de corrección?	Si la imagen se proyecta fuera del margen corregible, es posible que no se pueda corregir completamente la distorsión keystone. Instale el proyector horizontalmente y paralelamente al frente de la pantalla lo más posible que se pueda y, a continuación, ajuste la posición de proyección utilizando Cambio de imagen.  p.14

## La imágenes aparecen difusas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado el enfoque?	Ajuste el enfoque.  p.26
¿Está puesta la tapa del objetivo?	Extraiga la tapa del objetivo.
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	Compruebe el alcance de proyección recomendado.  p.16
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si el proyector está húmedo por condensación, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y déjelo unos minutos.

## Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.  p.17

Verifique	Solución
¿Utiliza un alargó?	Si utiliza un alargó, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector.  <a href="#">p.97</a>
¿Ha conectando un sistema AV no compatible con ARC?	Si conecta un sistema AV que no sea compatible con ARC al puerto HDMI2 (ARC), la imagen puede distorsionarse.

### Parte de la imagen está cortada (grande) o aparece más pequeña

Verifique	Solución
¿Ha seleccionado el <b>Aspecto</b> correcto?	Seleccione el modo de aspecto para que coincida con la señal de entrada en <b>Aspecto</b> en el menú Configuración.  <b>Señal - Aspecto</b> <a href="#">p.62</a>
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector.  <a href="#">p.97</a>

### Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.  <a href="#">p.17</a>
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la <b>Contraste</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Contraste</b> <a href="#">p.60</a>
¿Ha ajustado correctamente el color?	Ajuste la <b>Avanzado</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Avanzado</b> <a href="#">p.60</a>
(Solo al proyectar imágenes desde un dispositivo de vídeo) ¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono?	Ajuste el <b>Saturación de color</b> y <b>Tono</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Saturación de color/Tono</b> <a href="#">p.60</a>

### Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Ajuste la <b>Brillo</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Brillo</b> <a href="#">p.60</a>
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la <b>Contraste</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Contraste</b> <a href="#">p.60</a>

## La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Está activado el <b>Modo reposo</b> ?	Si se excede el tiempo establecido y no entra ninguna señal, el láser se apagará automáticamente y el proyector entrará en modo espera. Pulse el botón de alimentación del mando a distancia o el botón de espera del panel de control para encender el proyector. Si desea desactivar el <b>Modo reposo</b> , cambie el ajuste a <b>Off</b> .  <b>Extendida - Operación - Modo reposo</b> <a href="#">p.65</a>

## ■ Problemas de ruido

## No se escucha el audio o está a un volumen demasiado bajo

Verifique	Solución
¿El cable de audio está conectado correctamente?	Pruebe desconectar el cable del puerto Audio Out y luego vuelva a conectarlo.
¿El volumen es demasiado bajo?	Ajuste el volumen para poder oír el audio.  <a href="#">p.32</a>
¿Está conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando está conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.
¿Son correctos los ajustes de <b>Disp. audio apagado</b> ?	Compruebe que los ajustes de <b>Disp. audio apagado</b> son correctos en el menú Configuración.  <b>Ajustes - Enlace HDMI - Disp. audio apagado</b> <a href="#">p.63</a>
¿Ha conectado un reproductor multimedia de streaming o un equipo de vídeo?	Asegúrese de que el volumen para el reproductor multimedia de streaming o el equipo de vídeo sea lo suficientemente alto, y de que los ajustes de salida de audio sean los correctos.
¿Ha conectado un sistema AV con compatibilidad ARC?	Asegúrese de que el sistema AV con compatibilidad ARC esté conectado al puerto HDMI2. Compruebe que los siguientes ajustes estén correctos en el menú de Configuración. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Establezca <b>Disp. audio apagado</b> en <b>Sistema AV</b>.  <b>Ajustes - Enlace HDMI - Disp. audio apagado</b> <a href="#">p.63</a></li> <li>• Cuando el sistema AV esté conectado al proyector, configure <b>Enlace HDMI</b> como <b>On</b>.  <b>Ajustes - Enlace HDMI</b> <a href="#">p.63</a></li> </ul>

## ■ Problemas al iniciar la proyección

## El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón de alimentación del mando a distancia o el botón de espera del panel de control para encender el proyector.
¿El <b>Bloqueo parental</b> está ajustado a <b>On</b> ?	Si el <b>Bloqueo parental</b> está establecido en <b>On</b> en el menú Configuración, mantenga presionado el botón de espera del panel de control durante unos tres segundos o realice las operaciones desde el mando a distancia.  <b>Ajustes - Ajuste de bloqueos - Bloqueo parental</b> <a href="#">p.63</a>

Verifique	Solución
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Apague el proyector y, a continuación, desconecte y vuelva a conectar su cable de alimentación. Si el problema persiste, deje de utilizar el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de información sobre proyectores más cercano. ☛ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>

## ■ Problemas con el mando a distancia

### El mando a distancia no responde

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto. Además, compruebe su alcance. ☛ <a href="#">p.21</a>
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	Compruebe su alcance. ☛ <a href="#">p.21</a>
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa.
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ <a href="#">p.21</a>

## ■ Problemas con el panel de control

### No se pueden realizar ajustes en el panel de control

Verifique	Solución
¿ <b>Bloqueo funcionam.</b> está establecido en <b>Bloqueo total</b> o <b>Bloqueo parcial</b> ?	Cuando el <b>Bloqueo funcionam.</b> está establecido en <b>Bloqueo Total</b> en el menú Configuración, todas las operaciones de los botones del panel de control están desactivadas; cuando está establecido en <b>Bloqueo parcial</b> , solo está disponible el botón de espera del panel de control. Realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ <b>Ajustes - Ajuste de bloqueos - Bloqueo funcionam.</b> <a href="#">p.63</a>

## ■ Problemas con 3D

### La imagen no se proyecta correctamente en 3D

Verifique	Solución
¿Las gafas 3D están encendidas?	Encienda las gafas 3D.
¿Las gafas 3D están completamente cargadas?	Cargue las gafas 3D.

Verifique	Solución
¿Se está proyectando una imagen 3D?	Si el proyector está proyectando una imagen en 2D, o si se produce un error en el proyector que impide proyectar la imagen en 3D, no podrá ver imágenes tridimensionales aunque lleve puestas las gafas 3D.
¿La imagen de entrada está en 3D?	Compruebe que la imagen de entrada es compatible con 3D. Como la mayoría de las emisiones de TV no contienen una señal de formato 3D, la recepción 3D se deberá configurar manualmente.
¿La <b>Pantalla 3D</b> está establecida en <b>2D</b> ?	Si la <b>Pantalla 3D</b> está establecida en <b>2D</b> en el menú Configuración, el proyector no cambiará automáticamente a 3D aunque entre una imagen 3D. Establezca <b>Pantalla 3D</b> en <b>3D</b> o <b>Automático</b> .  <b>Señal - Configuración 3D - Pantalla 3D</b> p.62
¿Está establecido correctamente el <b>Formato 3D</b> ?	A menos que el formato 3D del dispositivo de audio y vídeo y <b>Formato 3D</b> del proyector sean iguales, es posible que no se muestre parte de la imagen. Compruebe que el ajuste <b>Formato 3D</b> del proyector coincide con el ajuste de formato 3D del dispositivo AV.  <b>Señal - Configuración 3D - Formato 3D</b> p.62 Antes de cambiar el <b>Formato 3D</b> , establezca <b>Pantalla 3D</b> en <b>3D</b> .
¿Se encuentra en el rango de alcance de recepción?	Si la distancia entre el proyector y las gafas 3D sobrepasa los 10 m, es posible que se pierda la conexión. Acerque las gafas 3D al proyector.
¿Ha realizado el emparejamiento correctamente?	Para más información, consulte el manual de usuario suministrado con las gafas 3D y realice el emparejamiento.
¿Hay algún dispositivo cerca que pueda provocar interferencias de ondas de radio?	Cuando use otros dispositivos a la vez con la banda de frecuencia (2,4 GHz) tales como dispositivos de comunicaciones Bluetooth, redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) u hornos microondas, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen puede interrumpirse o puede cortarse la comunicación. No utilice el proyector cerca de dichos dispositivos.

## Problemas con HDMI

### El Enlace HDMI no funciona

Verifique	Solución
¿Está utilizando un cable que cumpla los estándares HDMI?	No es posible llevar a cabo operaciones con cables que no cumplan los estándares HDMI.
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no se podrá manejar aunque esté conectado al puerto HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Además, compruebe que el dispositivo está disponible en <b>Conex. dispositivos</b> del menú Configuración  <b>Ajustes - Enlace HDMI - Conex. dispositivos</b> p.49
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para utilizar el Enlace HDMI están conectados de forma segura.  p.48

Verifique	Solución
¿La alimentación del amplificador o grabador de DVD, etc. está encendida?	Ponga todos los dispositivos en modo de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Si ha conectado un altavoz, etc., configure el equipo conectado a la salida PCM.
¿Se ha conectado un nuevo dispositivo o se ha cambiado la conexión?	Si es necesario volver a ajustar la función CEC de un dispositivo conectado, por ejemplo si se conecta un nuevo dispositivo o se cambia la conexión, tendrá que reiniciar el dispositivo.
¿Hay varios reproductores multimedia conectados?	Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

### El nombre de dispositivo no aparece bajo Conex. dispositivos

Verifique	Solución
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no aparecerá. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

### Problemas con un reproductor multimedia de streaming

#### No se pueden visualizar imágenes de un reproductor multimedia de streaming

Verifique	Solución
¿Está el reproductor multimedia de streaming conectado correctamente?	Asegúrese de que el reproductor multimedia de streaming esté conectado correctamente al puerto HDMI3 utilizando el cable de extensión HDMI y el cable de alimentación USB proporcionado.
¿Está el dispositivo conectado a Internet?	Necesita una conexión a Internet para poder visualizar contenido en línea. Asegúrese de que puede conectarse a una red WIFI.

### Problemas de red

#### No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica

Verifique	Solución
¿ <b>Alim LAN inalámbrica</b> está establecido en <b>Off</b> ?	Establezca <b>Alim LAN inalámbrica</b> en <b>On</b> en el menú Configuración. Si ya está establecido en <b>On</b> , establezca <b>Alim LAN inalámbrica</b> en <b>Off</b> y, a continuación, establézcalo en <b>On</b> de nuevo. ☛ <b>Red - Alim LAN inalámbrica</b> p.68
¿Es correcta la frase de contraseña?	Tenga en cuenta que la contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas; las letras mayúsculas y las minúsculas se tratan como caracteres diferentes. i ha olvidado la frase de la contraseña, establézcala de nuevo. ☛ <b>Red - Configuración de la red - Seguridad - Contraseña</b> p.71
¿Ha comprobado Event ID?	Compruebe el número Event ID y realice los siguientes pasos. ☛ <b>Información - Inf. del proyector - Event ID</b> p.73 ☛ p.86

Los ajustes no se pueden modificar utilizando la función del mando a distancia para Epson iProjection

Verifique	Solución
¿El dispositivo de red conectado está encendido?	Cuando el proyector está en el modo de espera con <b>Modo en espera</b> establecido en <b>Comunic. activ.</b> , verifique si el dispositivo de red conectado está encendido. Después de encender el dispositivo de red, intente iniciar el proyector de nuevo.  <b>Extendida - Modo en espera</b> p.65

La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red

Verifique	Solución
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector; y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
¿Hay demasiada distancia entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Asegúrese de que el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
¿Hay algún dispositivo Bluetooth u horno microondas cerca?	Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
¿Hay demasiados dispositivos conectados?	Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

## Acerca del ID de evento

Compruebe el ID de evento y realice lo indicado a continuación. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.

☛ [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solución
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicación por la red es inestable.	Compruebe el estado de comunicación de la red, y vuelva a conectar después de esperar cierto tiempo.
0432 0435	No se ha podido iniciar el software de red.	Reinicie el proyector.
0433	Una imagen transferida no puede reproducirse.	Reinicie el software de red.
0484	La comunicación se cortó desde el ordenador.	
04FE	El software de red ha terminado de forma inesperada.	Compruebe el estado de comunicación de la red. Espere cierto tiempo y vuelva a intentar la conexión.
0479 04FF	Ha ocurrido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No puede encontrarse el mismo punto de acceso de SSID.	Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA y WPA2 no concuerda.	Compruebe la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica para ver si es correcta.
0894	La comunicación se cortó porque la conexión se realizó a un punto de acceso incorrecto.	Consulte al administrador de la red y siga sus instrucciones.
0898	No se ha podido obtener el DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Desactive el ajuste DHCP si no usa DHCP. ☛ <a href="#">Red - Configuración de la red - LAN inalám. - Ajustes IP - DHCP p.70</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Otros errores de conexión	Si reiniciar el proyector o el software de red no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>



# Mantenimiento

## Limpeza de las Partes

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.



### Advertencia

No utilice aerosoles que contengan gas inflamable para quitar la suciedad y el polvo del cristal del proyector, el filtro de aire, etc. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna del láser.

### Limpeza del filtro de aire

Limpe el filtro de aire si ha acumulado polvo o si aparece el siguiente mensaje.

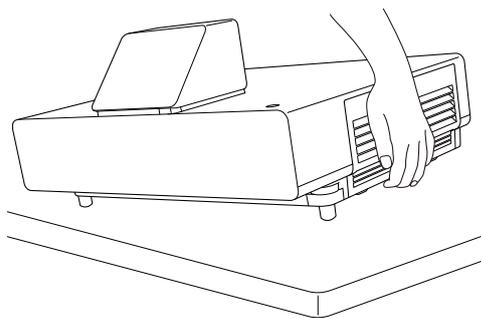
**"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."**

### Atención

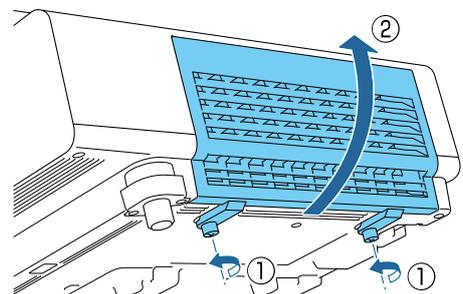
- Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Recomendamos limpiar el filtro de aire cada 20 000 horas. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.
- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
- Cepille suavemente el filtro de aire para limpiarlo. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.
- No use un plumero. El material combustible puede permanecer y el polvo puede entrar en piezas de precisión.

**1** Pulse el botón de espera del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

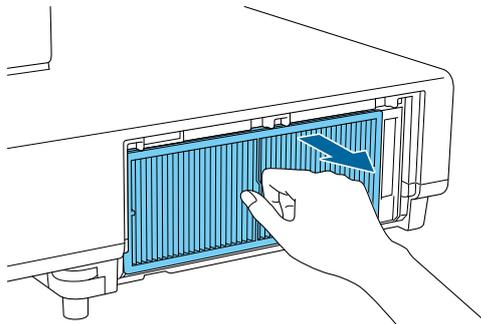
**2** Levante el lateral del filtro de aire del proyector suavemente para inclinarlo.



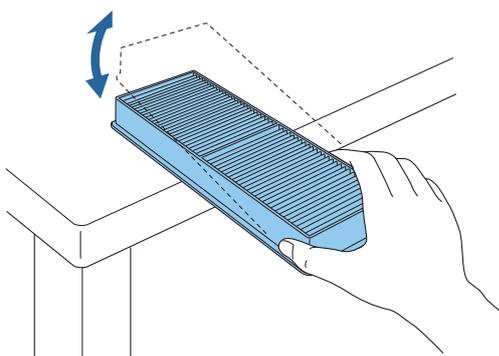
**3** Afloje los tornillos y abra la cubierta del filtro de aire.



- 4** Extraiga el filtro de aire.  
Sujete el mango situado en el centro del filtro de aire y tire de él hacia afuera.



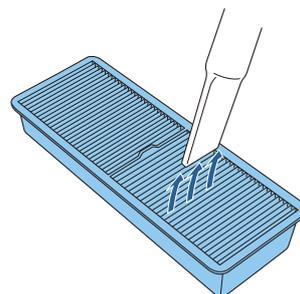
- 5** Sujete el filtro de aire boca abajo y agítelo 4 o 5 veces para quitarle el polvo.  
Gírelo y golpee el otro lado de la misma manera.



**Atención**

Si golpea el filtro de aire con demasiada fuerza, es posible que quede inutilizable debido a deformaciones y grietas.

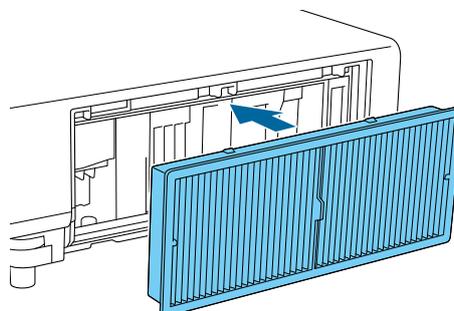
- 6** Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.



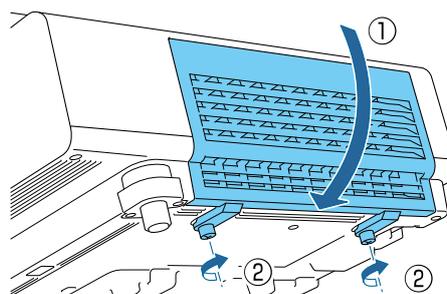
**Atención**

- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
- No use un plumero. El material combustible puede permanecer y el polvo puede entrar en piezas de precisión.

- 7** Instale el filtro de aire.  
Sujete el filtro de aire por el mango del centro e insértelo en línea recta.



- 8** Cierre la cubierta del filtro de aire y apriete los tornillos.



## ■ Limpieza de la unidad principal

Antes de realizar la limpieza, asegúrese de desenchufar el adaptador de carga de la toma de corriente.

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si está especialmente sucio, use un paño bien escurrido humedecido con agua y limpie la superficie nuevamente con un paño seco.

### Atención

No utilice detergentes para cocina sustancias volátiles como cera, benceno y disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa exterior podría verse alterada o podría desprenderse la pintura.

## ■ Limpieza de la lente

Antes de realizar la limpieza, asegúrese de desenchufar el adaptador de carga de la toma de corriente.

Use un trapo para limpiar cristales de venta al público para quitar suavemente la suciedad de la lente.

### Atención

- No frote la lente con objetos ásperos y procure tratarla con cuidado, ya que se daña con facilidad.
- No use un plumero. El material combustible puede permanecer y el polvo puede entrar en piezas de precisión.

## Periodos de Sustitución para Consumibles

### ■ Periodo de sustitución del filtro de aire

Si el mensaje de sustitución se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado  [p.87](#)

## Sustituir los Consumibles

### ■ Sustituir el filtro de aire



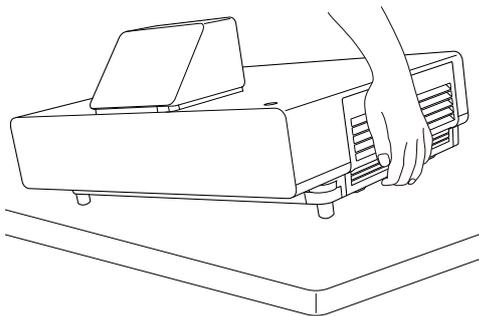
Deseche los filtros de aire usados adecuadamente según la legislación y normativa local.

- Marco del filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

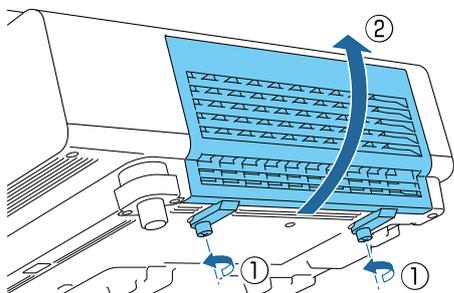
1

Pulse el botón de espera del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

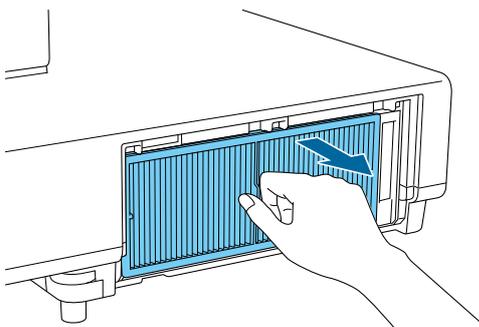
- 2** Levante el lateral del filtro de aire del proyector suavemente para inclinarlo.



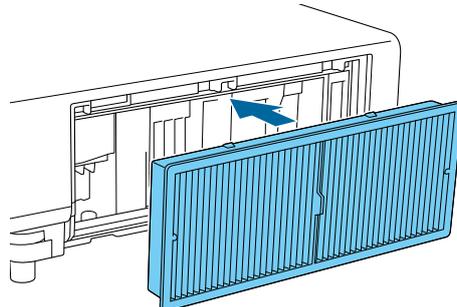
- 3** Afloje los tornillos y abra la cubierta del filtro de aire.



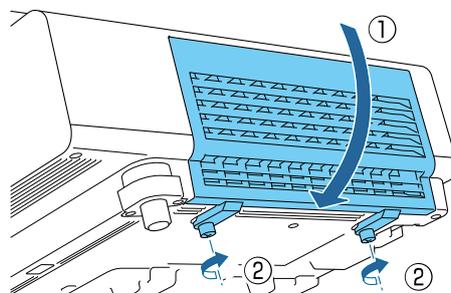
- 4** Extraiga el filtro de aire antiguo.  
Sujete el mango situado en el centro del filtro de aire y tire de él hacia afuera.



- 5** Instale un nuevo filtro de aire.  
Sujete el filtro de aire por el mango del centro e insértelo en línea recta.



- 6** Cierre la cubierta del filtro de aire y apriete los tornillos.





# Alineación del panel

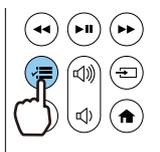
Ajusta el desplazamiento de color de píxeles de la pantalla LCD. Puede ajustar los píxeles horizontal y verticalmente, a incrementos de 0,125 píxeles y dentro de un rango de  $\pm 3$  píxeles.



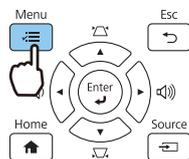
- Es posible que empeore la calidad de la imagen después de alinear el LCD.
- No se muestran las imágenes de los píxeles que sobresalgan de la pantalla proyectada.

- 1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección y, a continuación, seleccione **Pantalla** en **Extendida**.

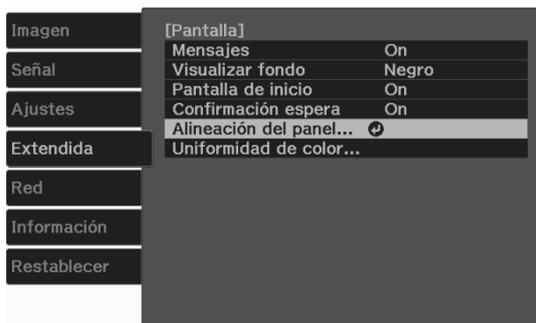
Mando a distancia



Panel de control



- 2 Seleccione **Alineación del panel** y pulse el botón [Enter].



- 3 Active **Alineación del panel**.



- (1) Seleccione **Alineación del panel** y pulse el botón [Enter].
- (2) Seleccione **On** y, luego, pulse el botón [Enter].
- (3) Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

- 4 Seleccione el color que desee ajustar.

- (1) Elija **Seleccionar color** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
- (2) Seleccione **R** (rojo) o **B** (azul) y pulse el botón [Enter].
- (3) Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

- 5 Seleccione el color de la cuadrícula que se muestra al hacer ajustes en **Color patrón**.

- (1) Elija **Color patrón** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
- (2) Seleccione una combinación de R (rojo), G (verde) y B (azul) para el color de la cuadrícula.

**R/G/B:** muestra una combinación de rojo, verde y azul. El color real de la cuadrícula es el blanco.

**R/G:** está disponible si se ha seleccionado **R** (rojo) en **Seleccionar color**. Muestra una combinación de rojo y verde. El color real de la cuadrícula es el amarillo.

**G/B:** está disponible si se ha seleccionado **B** (verde) en **Seleccionar color**. Muestra una combinación de verde y azul. El color real de la cuadrícula es el cian.

- (3) Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

6

Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón [Enter].

En primer lugar, seleccione **Desplazar todo el panel** y ajuste toda la pantalla LCD. Cuando aparezca un mensaje de confirmación, pulse el botón [Enter] para iniciar el ajuste.



La imagen puede distorsionarse durante el ajuste, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

7

Utilice los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para ajustar y, a continuación, pulse el botón [Enter].

8

Para hacer ajustes más detallados, seleccione **Ajustar las cuatro esquinas** y, a continuación, pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.

9

Utilice los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para realizar los ajustes y pulse el botón [Enter] para pasar al siguiente punto de ajuste.

10

Cuando haya ajustado las cuatro esquinas, seleccione **Salir** y pulse el botón [Enter].

[Alineación del panel]

Ajuste terminado.

Para ajustar con más precisión, también puede seleccionar las cuatro esquinas y luego ajustar.

Ajustar las cuatro esquinas

Salir ↩

Si cree que tiene que hacer más ajustes después de corregir los cuatro puntos, elija **Selección intersección y ajuste** y siga ajustando.

# Uniformidad de color

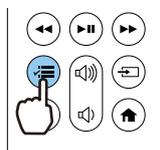
Si los colores de la imagen proyectada no son uniformes, puede ajustar el tono de color de toda la imagen en **Uniformidad de color**.



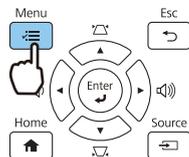
Es posible que el tono del color quede desigual después de ejecutar la uniformidad de color.

- 1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección y, a continuación, seleccione **Pantalla en Extendida**.

Mando a distancia

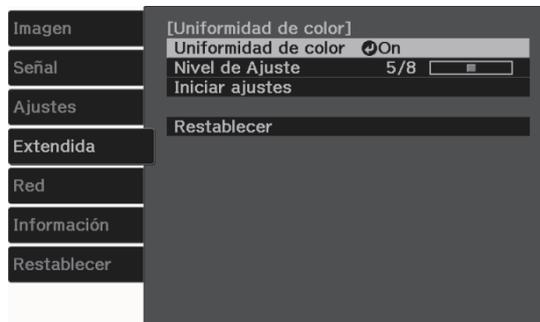


Panel de control



- 2 Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón [Enter].

Aparecerá la pantalla siguiente.



**Uniformidad de color:** Activa o desactiva la uniformidad de color.

**Nivel de Ajuste:** hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.

**Iniciar ajustes:** da comienzo a los ajustes de uniformidad del color.

**Restablecer:** recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de la **Uniformidad de color**.



La imagen puede distorsionarse durante el ajuste de la **Uniformidad de color**, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

- 3 Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón [Enter].

- 4 Establezca esta opción en **On** y, a continuación, pulse el botón [Esc].

- 5 Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse el botón [Enter].

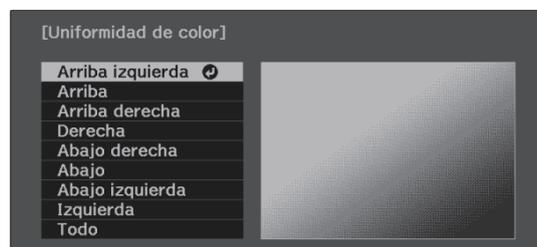
- 6 Use los botones Izquierda y Derecha para configurar el nivel de ajuste.

- 7 Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

- 8 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón [Enter].

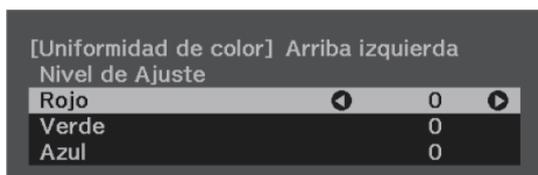
- 9 Seleccione el área que desee ajustar y pulse el botón [Enter].

Ajustes primero las zonas exteriores y luego la pantalla entera.



**10** Utilice los botones Arriba y Abajo para seleccionar el color que desea ajustar y, a continuación, use los botones Izquierda y Derecha para realizar el ajuste.

Pulse el botón Izquierda para suavizar el tono del color. Pulse el botón Derecha para intensificar el tono del color.



**11** Vuelva al paso 5 y ajuste cada uno de los niveles.

**12** Para completar el ajuste, pulse el botón [Menu].



## Acerca de PjLink

El protocolo estándar PjLink lo estableció la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

Este proyector cumple con el estándar PjLink Class2 establecido por la JBMIA.

El número de puerto utilizado por la función de búsqueda de PjLink es 4352 (UDP).

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PjLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red. [p.68](#)

Admite todos los comandos definidos por PjLink Class2, excepto los siguientes. El cumplimiento se confirma con la verificación de adaptabilidad estándar de PjLink.

URL: <https://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comandos no compatibles**

Función		Comando PjLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- **Tabla de correspondencias para el nombre del puerto y el número de fuente**

Nombre del puerto	Número de fuente
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

**EPSON**

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

EPSON LS500B/LS500W



## Accesorios Opcionales y Consumibles

Los siguientes consumibles y accesorios opcionales están disponibles para la compra si es necesario. Esta lista de consumibles y accesorios opcionales se ha actualizado en Junio de 2019. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin aviso.

Varían dependiendo del país.

### Elementos Opcionales

Nombre	N.º modelo	Explicación
Unidad LAN inalámbrica	ELPAP10	Utilícela para proyectar un dispositivo externo al proyector a través de LAN inalámbrica para proyectar imágenes.

### Consumibles

Nombre	N.º modelo	Explicación
Filtro de aire	ELPAF56	Utilízelo como recambio para los filtros de aire utilizados. (1 filtro de aire)

## Resoluciones Compatibles

Si el proyector recibe señales de resolución más alta que la resolución del panel del proyector, la calidad de la imagen puede degradarse.

El proyector admite señales marcadas con un símbolo de verificación.

### PC

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
VGA60	640	480	60	25,175	✓								

### Aspecto único

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
21:9	2560	1080	60	198,000	✓								

### SD

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		

\* Se admite HDR. (Para HDR, se admiten HDR10 y HLG.)

4K

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓*
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓*
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓*

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59.94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

\* Se admite HDR. (Para HDR, se admiten HDR10 y HLG.)

### 3D

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Formato 3D	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Compres. Cuadro	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Formato 3D	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Compres. Cuadro	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Compres. Cuadro	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Compres. Cuadro							
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Compres. Cuadro							
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Compres. Cuadro							
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Compres. Cuadro	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Compres. Cuadro	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Arriba y Abajo	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Compres. Cuadro							
				148,500	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
				148,500	Arriba y Abajo							

Formato de señal	Resolución (puntos)		Sincronización V (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Formato 3D	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Compres. Cuadro							
					148,500	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					148,500	Arriba y Abajo						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Compres. Cuadro							
					148,500	Lado a Lado	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					148,500	Arriba y Abajo						



# Especificaciones

## EH-LS500W/EH-LS500B

\* Las siguientes especificaciones se han actualizado en Junio de 2019. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin aviso.

Nombre del producto	EH-LS500W/EH-LS500B	
Aspecto	458 (An) x 209,5 (Al) x 375 (Pr) mm (sin incluir el pie ajustable)	
Tamaño del panel	0,61"	
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio	
Resolución	1920 (An) x 1080 (Al) x 3	
Ajuste del enfoque	Manual	
Ajuste del zoom	1 - 1,35 (Digital)	
Fuente de luz	Diodo láser	
Salida de fuente de luz	Máx. 104,5 W	
Longitud de onda de la fuente de luz	449 - 461 nm	
Vida útil esperada de la fuente de luz*1	Aproximadamente 20 000 horas	
Alimentación	100 - 240 V CA $\pm$ 10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Consumo	Área de 100 a 120 V	Cuando está en funcionamiento (cuando la Salida de luz está al 100 %): 381 W Cuando está en funcionamiento (cuando la Salida de luz está al 50 %): 236W
	Área de 220 a 240 V	Cuando está en funcionamiento (cuando la Salida de luz está al 100 %): 366W Cuando está en funcionamiento (cuando la Salida de luz está al 50 %): 230W
Consumo de energía en modo espera	Comunic. activ.: 2,0 W Comunic. desact.: 0,5 W	
Altitud de funcionamiento	Altitud de 0 a 3048 m	
Temperatura de funcionamiento*2	De +5 a +35°C (sin condensación) (a una altitud de 0 a 2286 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (a una altitud de 2287 a 3048 m)	
Temperatura de almacenamiento	-10 a +60°C (sin condensación)	
Masa	Aprox. 9,3 kg	
Altavoz	10 W x 2	

\*1 Tiempo estimado hasta que el brillo de la fuente de luz se reduzca hasta la mitad.

(Asumiendo que el proyector se está utilizando en un entorno que contiene partículas aéreas de 0,04 hasta 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Esto es una tan solo una guía aproximada y puede variar dependiendo del uso del proyector y el entorno.)

\*2 Cuando utilice el proyector a una altitud de 1.500 m o más, configure **Modo alta altitud** en **On** para asegurarse de que la temperatura interna del proyector se ajuste correctamente.  p.65

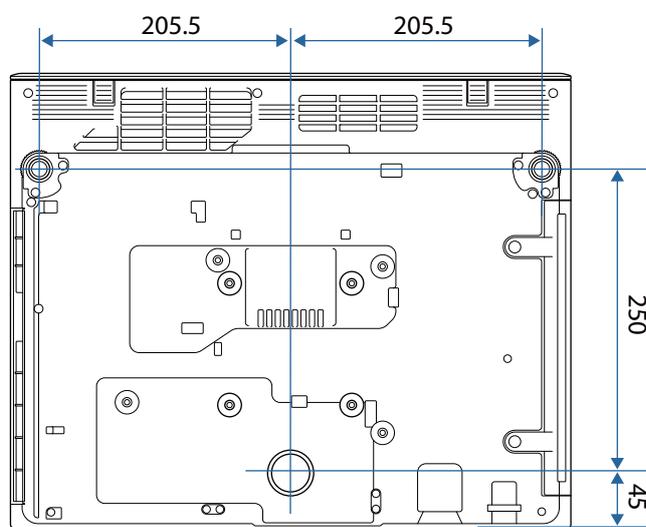
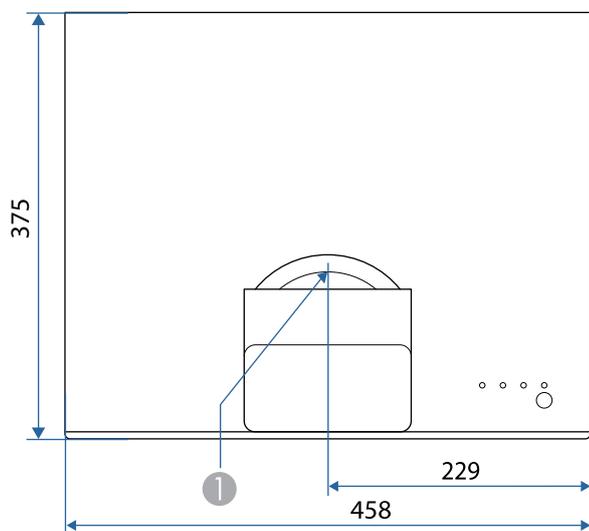
Conectores	Puerto HDMI	3	Se admite HDMI HDCP2.2, señales CEC admitidas, señales 3D admitidas, PCM lineal admitido, profundidad de color
	Puerto USB*	1	Conector USB (Tipo A) Admite USB 2.0
	Puerto de fuente de alimentación DC Out (2,0A)*	1	Conector USB (Tipo A)
	Puerto Audio Out	1	Mini jack estéreo (3,5 $\Phi$ )
	Puerto RS-232C	1	D-sub de 9 patillas (macho)
	Puerto LAN	1	RJ-45
	Puerto de Service*	1	Conector USB (Tipo B) Admite USB 2.0

\* No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.

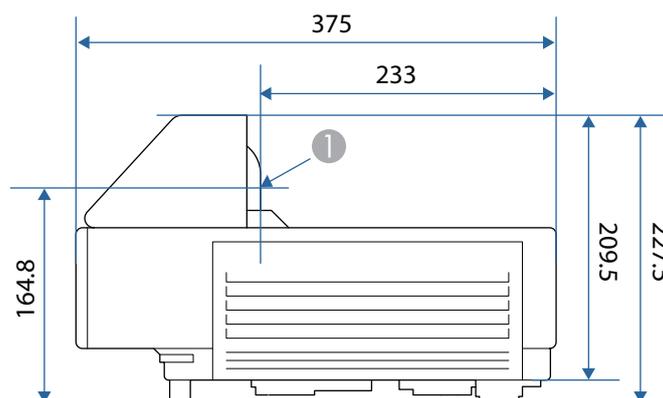


# Aspecto

Unidades: mm



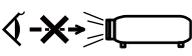
1 Centro de la lente



## Lista de símbolos de seguridad

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
	IEC60417 N.º 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
	IEC60417 N.º 5009	Espera Para identificar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
	ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
	IEC60417 N.º 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
	IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
	IEC60417 N.º 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.
	IEC60417 N.º 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
	---	
	IEC60417 N.º 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
	IEC60417 N.º 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
	---	
	IEC60417 N.º 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que se requiere explícitamente el símbolo  .
	IEC60417 N.º 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
	ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
	ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
	---	Nunca mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.
	---	Para indicar que nunca debe colocar nada encima del proyector.
	ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
	ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
	IEC60417 N.º 5266	Espera, espera parcial Para indicar que esa parte del equipo se encuentra en estado de espera.
	ISO3864 IEC60417 N.º 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de piezas móviles conforme a los estándares de protección.
	IEC 60417-6056	Precaución (aspas del ventilador móvil) Para indicar que debe mantenerse alejado de las aspas del ventilador móvil conforme a los estándares de protección.
	IEC 60417-6043	Precaución (esquinas afiladas) Para indicar que no debe tocar las esquinas afiladas del producto de acuerdo con los estándares de protección.
	--	Nunca mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	ISO7010 N° W027 ISO 3864	Advertencia, emisión de luz (UV, luz visible, IR, etc.) Para indicar que debe tener cuidado para no lesionarse los ojos o la piel cuando esté cerca de secciones que emiten luz.
	IEC60417 N° 5109	No utilizar en zonas residenciales Para indicar que el equipo o dispositivo eléctrico no es adecuado para su uso en áreas residenciales.



# Instrucciones de seguridad para productos láser

Este proyector es un producto láser de clase 1 que cumple con IEC/EN60825-1: 2014. Asegúrese de seguir las instrucciones indicadas a continuación:



## Advertencia

- No abra la cubierta del proyector. El proyector contiene un producto láser de alta energía.
- No mire directamente a la fuente de luz del proyector. La potente luz emitida podría causar daños en la visión.
- Si ocurre un problema con el proyector, apáguelo inmediatamente, desenchufe el cable de alimentación del enchufe y póngase en contacto con su distribuidor local o utilice la información de contacto de la lista de contactos de proyectores Epson. Continuar usando el proyector después de que ha sucedido un problema puede no solo causar un incendio o una descarga eléctrica, sino también daños oculares.

## Atención

No desmonte el proyector cuando vaya a desecharlo. Deseche el proyector de acuerdo con las regulaciones de su país o locales.



- La fuente de luz del proyector utiliza láser. El láser tiene las siguientes características.
  - El brillo de la fuente de luz se puede reducir según el entorno. A mayor temperatura, mayor reducción de brillo.
  - La calibración de la fuente de luz puede realizarse cuando el proyector está apagado para corregir el balance de blancos de la fuente de luz y cambiar el nivel de brillo.

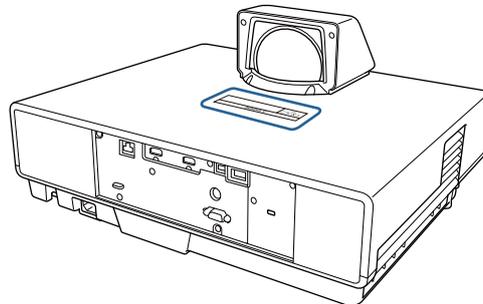
## Etiquetas de advertencia del láser

El proyector viene con etiquetas de advertencia del láser internas y externas.

### Internas



### Externas



Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire fijamente al haz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos difíciles que no se aclararon en contexto a lo largo del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

4K	Esto proporciona una imagen de alta calidad con una pantalla compuesta por 3840 x 2160 píxeles.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal.  HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television. Hace referencia a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = progresivo, i = entrelazado)</li> <li>• Aspecto de pantalla de 16:9, recepción y reproducción de audio (o salida) Dolby Digital</li> </ul>
Pairing	Registre los dispositivos antes de conectarse con dispositivos Bluetooth para garantizar la comunicación mutua.
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas.  SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television. Hace referencia a sistemas de televisión estándar que no cumplen las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
YCbCr	En las señales de imagen de componente para SDTV, Y es el brillo, mientras que Cb y Cr indican la diferencia de color.
YPbPr	En las señales de imagen de componente para HDTV, Y es el brillo, mientras que Pb y Pr indican la diferencia de color.



## Avisos Generales

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

### Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

### **Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

<http://www.epson.eu/>

## Aviso General

"EPSON" es una marca registrada de Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" es una marca registrada o marca comercial de Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X y iOS son marcas comerciales de Apple Inc.

Windows y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

El nombre de la marca y el logotipo de Bluetooth<sup>®</sup> son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc., y Seiko Epson Corporation utiliza estas marcas bajo licencia. El resto de marcas comerciales y nombres de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

Bluetopia<sup>®</sup> is provided for your use by Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> under a software license agreement. Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia<sup>®</sup> and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> reserves all rights related to Bluetopia<sup>®</sup> not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC<sup>®</sup>.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> All Rights Reserved.

WPA<sup>™</sup> y WPA2<sup>™</sup> son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google, Android TV<sup>™</sup>, Chromecast, Google Assistant, YouTube y Google Play son marcas registradas de Google LLC.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope es una marca comercial registrada de Twentieth Century Fox Film Corporation.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



<b>A</b>		<b>D</b>	
Ajuste de bloqueos .....	64	Desentrelazado .....	61
Ajuste de la posición de la imagen .....	27	DHCP .....	70, 71
Ajuste de RGB .....	39	Dir. pta enlace .....	70, 71
Ajuste del enfoque .....	26	Dirección IP .....	70, 71
Ajustes IP .....	70	Direct power on .....	67
Alcance .....	21	Distancia de proyección .....	16
Alim LAN inalámbrica .....	68	Distorsión keystone .....	29, 63
Alim. USB en espera .....	67		
Alimentación .....	8, 22, 25	<b>E</b>	
Alineación del panel .....	66, 68, 91	EDID .....	63
Altavoz .....	7	Emulación 4K .....	61
AMX Device Discovery .....	72	Enfoque .....	79
Anillo de enfoque .....	26	Enfriamiento .....	25
Aspecto .....	33, 62, 104	Enlace HDMI .....	64
Avanzado .....	61, 63	Escala de grises .....	60
		Espacio de almacenamiento de la cubierta .....	7
<b>B</b>		Espacio de color .....	62
Balance de blancos .....	60	Especificaciones .....	102
Bloqueo funcionam. ....	64	Event ID .....	86
Bloqueo parental .....	64		
Botón Modo espera .....	7	<b>F</b>	
Brillo .....	40, 60, 61	Filtro de aire .....	87, 89
Brillo 3D .....	62	Formato 3D .....	62
Buscar punto de acceso .....	70	Formato de color .....	73
		Fuente .....	23
<b>C</b>		Función de memoria .....	43
Cambio de Imagen .....	27		
Cambio de imagen .....	63	<b>G</b>	
Canal .....	70	Gafas 3D .....	46
Color Mode .....	33	Gamma .....	41, 61
Completo .....	33	Ganancia .....	39, 60
Conexión .....	17		
Conexión al puerto LAN .....	19	<b>H</b>	
Conexión de altavoces externos .....	20	H/V-Keystone .....	29
Conexión de dispositivos de streaming multimedia .....	17	HDMI Link .....	48
Conexión de equipo de vídeo .....	18		
Conexión de los altavoces externos .....	20	<b>I</b>	
Conexión de un ordenador .....	19	Idioma .....	67
Conexión de un sistema AV con compatibilidad ARC .....	20	Iluminación .....	67
Conexión del equipo de vídeo .....	19	Imagen .....	33
Configuración 3D .....	62	Imágenes 3D .....	45
Contraseña .....	71	Indicadores .....	8, 74
Contraseña Remote .....	69	Inf. del proyector .....	73
Contraste .....	60	Info. fuente de luz .....	73
Contraste dinámico .....	37, 61	Interpolar fotograma .....	37, 61
Control4 SDDP .....	72	Invertir gafas 3D .....	62
Corrección V-M .....	60		
Cubierta del filtro de aire .....	7		
Cubierta frontal .....	7		



Ventilación de salida de aire .....	8, 10
Versión .....	73
Visualización SSID .....	70
Visualizar fondo .....	66
Volumen .....	32, 63

**Z**

Zoom .....	26, 33, 63
------------	------------