

Manuale dell'utente

**EH-LS500W**

**EH-LS500B**

Home Projector

---



## Uso di ciascun manuale

I manuali di questo proiettore sono organizzati come mostrato di seguito.

### Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi

Contiene informazioni sull'uso sicuro del proiettore nonché una guida al supporto tecnico e ai servizi, elenchi di risoluzioni dei problemi e altro ancora. Assicurarsi di leggere questa guida prima di utilizzare il proiettore.



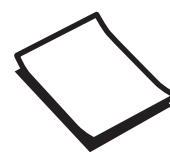
### Manuale dell'utente (questa guida)

Contiene informazioni sull'impostazione e sulle operazioni di base precedenti l'uso del proiettore, sull'uso del menu Configurazione, sulla gestione dei problemi e sull'esecuzione della manutenzione periodica.



### Guida di avvio rapido

Contiene informazioni sulle procedure di impostazione del proiettore. Da leggere preventivamente.





# Indicazioni utilizzate in questo manuale

## Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Di seguito sono riportati i simboli con i relativi significati. È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.



### Avvertenza

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.





### Attenzione

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## Indicazioni di carattere generale

### Attenzione

Indica procedure potenzialmente a rischio di danneggiamenti o funzionamenti difettosi.

	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: <b>Immagine - Modo colore</b>
[Nomi hardware]	Indica i tasti sul telecomando o i pulsanti sul pannello di controllo. Esempio: tasto [Menu]

## Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore"

Come per l'unità principale del proiettore, gli elementi in dotazione e gli accessori opzionali possono venire indicati con la dicitura "questo prodotto" o "questo proiettore".

## Organizzazione del manuale e delle annotazioni nel manuale

### Uso di ciascun manuale ..... 1

### Indicazioni utilizzate in questo manuale ..... 2

Indicazioni sulla sicurezza ..... 2

Indicazioni di carattere generale ..... 2

Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore" ..... 2

## Introduzione

### Caratteristiche del proiettore ..... 6

Proiezione di immagini di grandi dimensioni anche in prossimità di una parete ..... 6

Immagini del progetto da dispositivi mobili ..... 6

Altre funzioni utili ..... 6

### Nomi delle parti e funzioni ..... 7

Vista anteriore/superiore ..... 7

Retro/Parte superiore ..... 8

Porte di collegamento ..... 9

Base ..... 10

Pannello di controllo ..... 11

Telecomando ..... 12

## Preparazione

### Installazione ..... 14

Immagine proiettata e posizione del proiettore ..... 14

Installazione in parallelo con lo schermo ..... 14

Installazione orizzontale del proiettore mediante regolazione dell'altezza di uno dei lati ..... 15

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione ..... 16

### Connessione di un dispositivo ..... 17

Collegamento di un lettore multimediale in streaming ..... 17

Connessione di apparecchiature video ..... 19

Connessione di un computer ..... 19

Connessione alla porta LAN ..... 19

Fissaggio dell'Unità LAN wireless ..... 19

Collegamento di altoparlanti esterni ..... 20

Collegamento di un sistema audio-video compatibile ARC ..... 20

### Preparazione del telecomando ..... 22

Installazione delle batterie del telecomando ..... 22

Raggio d'azione del telecomando ..... 22

Raggio d'azione (da sinistra a destra) ..... 22

Raggio d'azione (da alto a basso) ..... 22

## Operazioni di base

### Proiezione di immagini ..... 23

Accensione del proiettore ..... 23

Se l'immagine di destinazione non viene proiettata ..... 24

Uso della Schermata iniziale ..... 25

Spegnimento ..... 26

### Regolazione dell'immagine proiettata ..... 27

Regolazione della messa a fuoco ..... 27

Regolazione delle dimensioni di proiezione (regolazione zoom) ..... 27

Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (Scorr. immagine) ..... 28

Correzione della distorsione verticale dell'immagine ..... 28

Correzione della distorsione del keystone ..... 29

Correggere utilizzando i tasti Keystone ..... 29

Correzione con Quick Corner ..... 30

Regolazione del volume ..... 31

Oscuramento dell'immagine e sospensione dell'audio temporanei (A/V Mute) ..... 31

## Regolazione dell'immagine

### Regolazione dell'immagine ..... 32

Selezione della qualità di proiezione (Modo colore) ..... 32

Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato) ..... 32

Regolazione della Nitidezza ..... 34

Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine) ..... 35

Regolazione della luminosità delle immagini	36
Impostazione di Interpolazione frame	36
Impostazione della velocità di Elaboraz. immagine	37
<b>Regolazione del colore</b>	<b>38</b>
Regolazione di Temp. colore	38
Regolazione RGB (Offset e Guadagno)	38
Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità	39
Regolazione del gamma	40
Selezionare e regolare il valore di correzione	40
Regolare usando il grafico di regolazione gamma	41
<b>Visualizzazione dell'immagine con qualità immagine preimpostata (funzione Memoria)</b>	<b>42</b>
Memorizzazione	42
Richiamare, eliminare e rinominare una memoria	43
<b>Funzioni utili</b>	
<b>Visione di immagini in 3D</b>	<b>44</b>
Preparazione alla visualizzazione di immagini 3D	44
Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D	44
Uso degli occhiali 3D	45
Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D	45
<b>Uso della funzione Link HDMI</b>	<b>47</b>
Funzione Link HDMI	47
Impostazioni Link HDMI	47
Connessione	48
<b>Utilizzo del proiettore in rete</b>	
<b>Proiezione tramite LAN cablata</b>	<b>49</b>
Selezione delle impostazioni di rete cablata	49
<b>Proiezione tramite LAN wireless</b>	<b>51</b>
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless	51

Selezione delle impostazioni LAN wireless del computer	54
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows	54
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X	54
Configurazione della sicurezza di rete wireless	54
Proiezione in Epson iProjection (iOS/Android)	55
Funzionamento tramite uno smartphone (funzione di telecomando)	56

## Menu Configurazione

<b>Funzioni del menu Configurazione</b>	<b>58</b>
Operazioni del menu Configurazione	58
Tabella del menu Configurazione	59
Menu Immagine	59
Menu Segnale	61
Menu Impostazioni	62
Menu Avanzate	64
Menu Rete	67
Menu Informazioni	72
Menu Reset	72

## Risoluzione dei problemi

<b>Soluzione di problemi</b>	<b>73</b>
Problemi di manipolazione	73
Lettura degli indicatori	73
Stato degli indicatori durante un errore/avviso	74
Stato degli indicatori durante il normale funzionamento	75
Problemi non segnalati dagli indicatori	76
Verifica del problema	76
Problemi relativi alle immagini	77
Disturbi	80
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	80
Problemi con il telecomando	81
Problemi con il pannello di controllo	81
Problemi con il 3D	81
Problemi con HDMI	82

Problemi con il lettore multimediale in streaming .....	83
Problemi di rete .....	83
Informazioni su Event ID .....	85

## Manutenzione

<b>Manutenzione .....</b>	<b>86</b>
Pulizia delle parti .....	86
Pulizia del filtro dell'aria .....	86
Pulizia dell'unità principale .....	88
Pulizia dell'obiettivo .....	88
Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo .....	88
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria .....	88
Sostituzione dei materiali di consumo .....	88
Sostituzione del filtro dell'aria .....	88
<b>Allineamento pann. ....</b>	<b>90</b>
<b>Uniformità del colore ....</b>	<b>92</b>
<b>Informazioni su PJLink ....</b>	<b>94</b>

## Appendice

<b>Accessori opzionali e materiali di consumo .....</b>	<b>95</b>
Elementi opzionali .....	95
Materiali di consumo .....	95
<b>Risoluzioni supportate .....</b>	<b>96</b>
PC .....	96
Aspetto unico .....	96
SD .....	96
HD .....	97
4K .....	97
3D .....	98
<b>Specifiche tecniche .....</b>	<b>101</b>
EH-LS500W/EH-LS500B .....	101
<b>Aspetto .....</b>	<b>103</b>
<b>Elenco dei simboli per la sicurezza ...</b>	<b>104</b>
<b>Istruzioni di sicurezza per i prodotti laser .....</b>	<b>107</b>
Etichette Avviso laser .....	108

<b>Glossario .....</b>	<b>109</b>
<b>Note generali .....</b>	<b>110</b>
Avviso generale .....	111



## Caratteristiche del proiettore

### Proiezione di immagini di grandi dimensioni anche in prossimità di una parete

Uso di obiettivo ad ottica ultra-corta per visione di immagini proiettate a parete anziché di una TV.

👉 [p.14](#)



### Immagini del progetto da dispositivi mobili

Utilizzando Epson iProjection, è possibile connettere in modo wireless il proiettore a smartphone e tablet. È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. 👉 [p.55](#)



### Altre funzioni utili

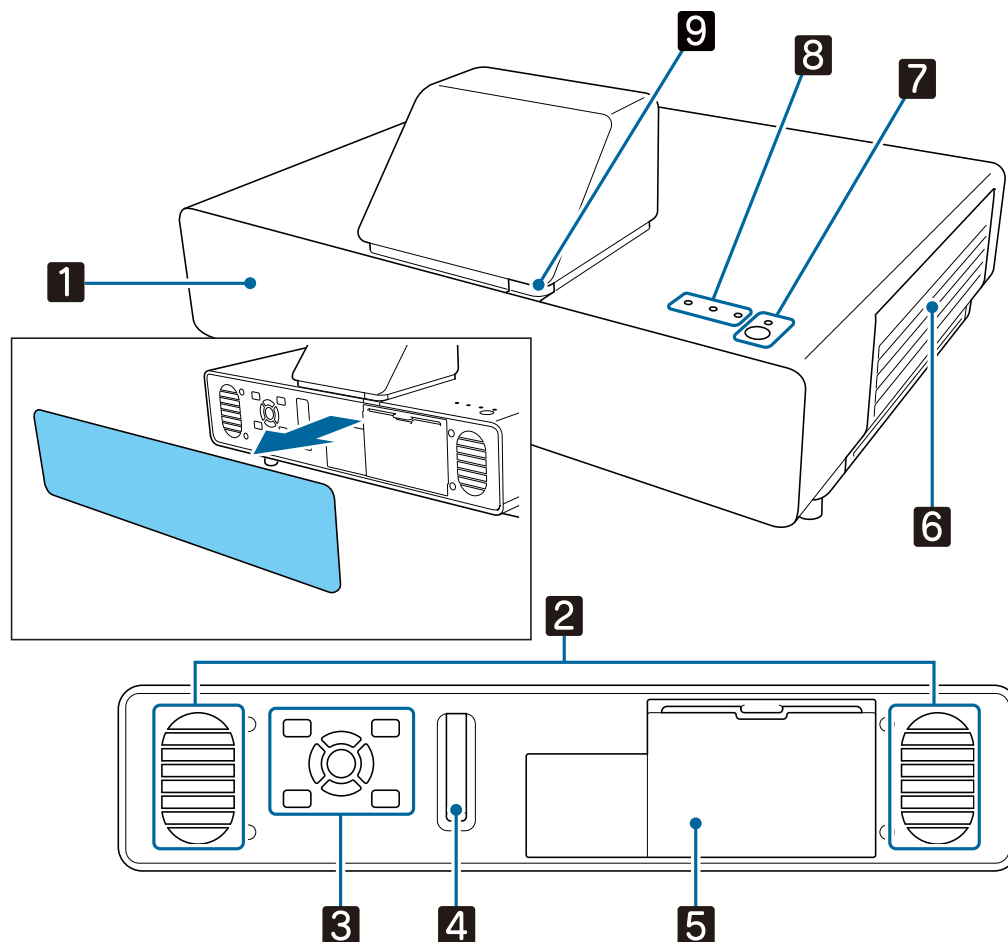
Sono inoltre disponibili le seguenti utili funzioni.

- Riproduzione audio dal diffusore interno. Consente di ascoltare l'audio senza un diffusore esterno.
- Utilizzare uno smartphone come telecomando. Utilizzando Epson iProjection, è possibile azionare il proiettore da uno smartphone o da un tablet. 👉 [p.56](#)



## Nomi delle parti e funzioni

### Vista anteriore/superiore



Nome		Funzione
<b>1</b>	Front. anteriore	Rimuovere il coperchio quando si connette un lettore multimediale e quando si utilizza il pannello di controllo e la leva della messa a fuoco.
<b>2</b>	Altoparlante	Il diffusore incorporato del proiettore. Emette l'audio.
<b>3</b>	Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore. ➡ <a href="#">p.11</a>
<b>4</b>	Leva della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ➡ <a href="#">p.27</a>
<b>5</b>	Coperchio spazio di archiviazione	Rimuovere il coperchio quando si connette un lettore multimediale in streaming. ➡ <a href="#">p.17</a>
<b>6</b>	Coperchio del filtro dell'aria	Per pulire o sostituire il filtro dell'aria, aprire questo coperchio e rimuovere il filtro dell'aria. ➡ <a href="#">p.86</a> , <a href="#">p.88</a>
	Preso dell'aria	Preso per l'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.
<b>7</b>	Tasto Standby (Indicatore di standby)	Accende e spegne il proiettore. ➡ <a href="#">p.23</a> Illuminato quando il proiettore è acceso. Mostra lo stato del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. ➡ <a href="#">p.73</a>
<b>8</b>	Indicatori	Mostrano lo stato del proiettore in combinazione con indicatori accesi o lampeggianti. ➡ <a href="#">p.73</a>

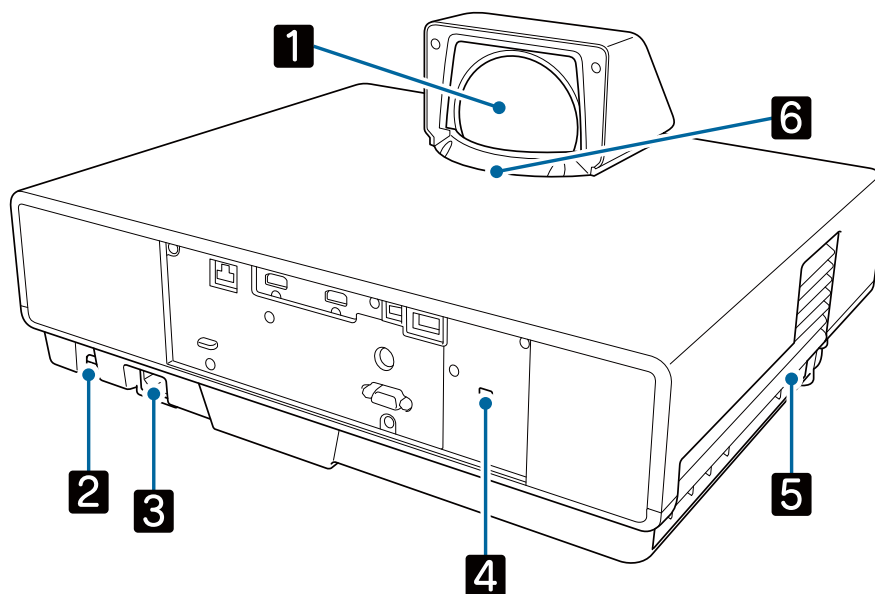



Nome	Funzione
<b>9</b> Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. 🖱 p.22



Quando la funzione Illuminazione è impostata su **Off**, tutti gli indicatori sono spenti in condizioni di proiezione normale. 🖱 **Avanzate - Funzionamento - Illuminazione** p.64

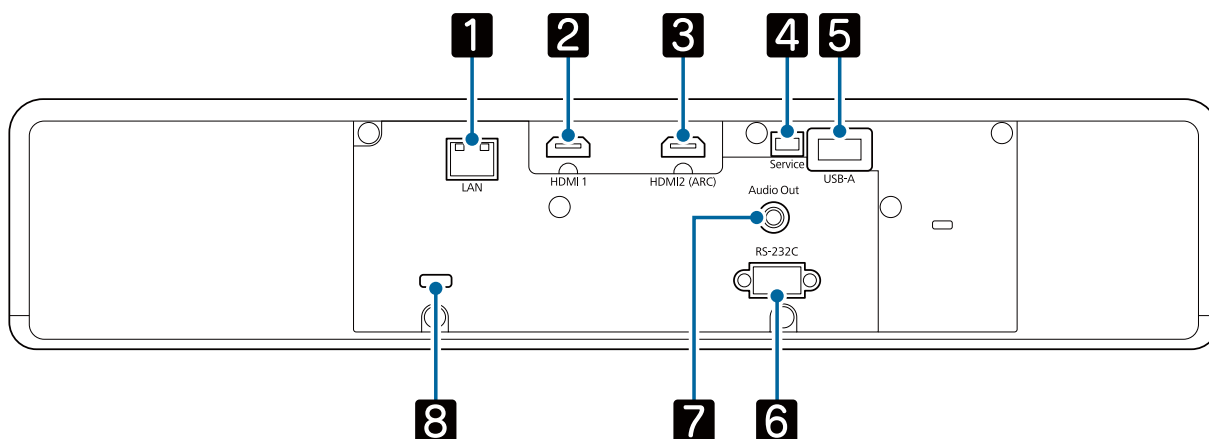
## Retro/Parte superiore



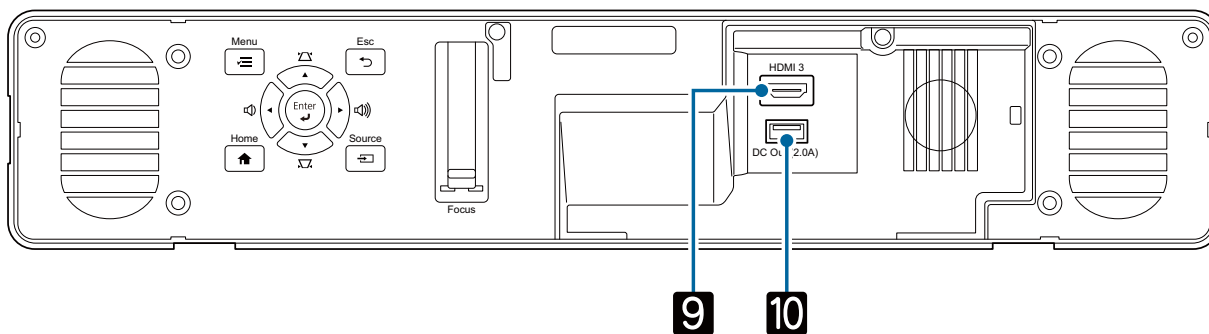
Nome	Funzione
<b>1</b> Obiettivo	Sorgente di proiezione delle immagini.
<b>2</b> Sezione del cavo di sicurezza	Fissare un blocco con cavo antifurto disponibile in commercio a questa sezione.
<b>3</b> Alimentazione	Collegare il cavo di alimentazione.
<b>4</b> Slot di sicurezza (🔒)	Slot di sicurezza compatibile con il sistema di sicurezza MicroSaver prodotto da Kensington. Per ulteriori dettagli, visitare la homepage di Kensington all'indirizzo <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>5</b> Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore.  <div>  <b>Attenzione</b>  Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio può causare bruciature, deformazioni di materiali o incidenti. </div>
<b>6</b> Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. 🖱 p.22

## Porte di collegamento

### Retro

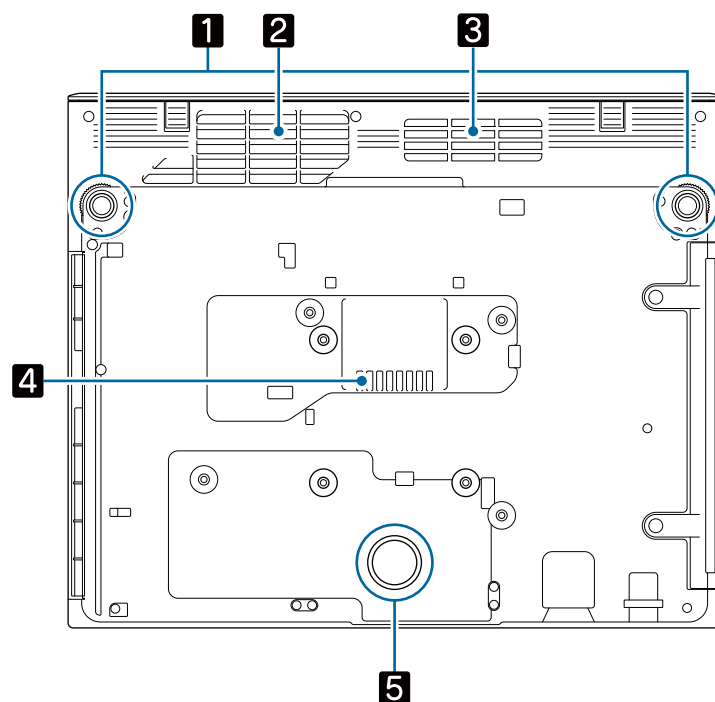


### Fronte



Nome		Funzione
<b>1</b>	Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>2</b>	Porta HDMI1	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>3</b>	Porta HDMI2 (ARC)	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ <a href="#">p.19</a> È inoltre possibile emettere l'audio collegando un amplificatore audio-video compatibile ARC. ➡ <a href="#">p.20</a>
<b>4</b>	Porta Service	Porta di servizio. In genere non è utilizzata.
<b>5</b>	Porta USB-A	Collega l'unità LAN wireless opzionale. Si utilizza inoltre durante l'aggiornamento del firmware. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>6</b>	Porta RS-232C	Per controllare il proiettore, collegarlo a un computer utilizzando un cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ➡ <a href="#">p.101</a>
<b>7</b>	Porta Audio Out	Emette l'audio dai diffusori esterni durante la riproduzione. ➡ <a href="#">p.20</a>
<b>8</b>	Supporto per cavo	Farvi passare una fascetta per cavi disponibile in commercio attraverso per fissare i cavi.
<b>9</b>	Porta HDMI3	Invia segnali da un lettore multimediale in streaming. ➡ <a href="#">p.17</a>
<b>10</b>	Porta di alimentazione DC Out (2,0A)	Eroga alimentazione a un lettore multimediale in streaming. ➡ <a href="#">p.17</a>

## Base

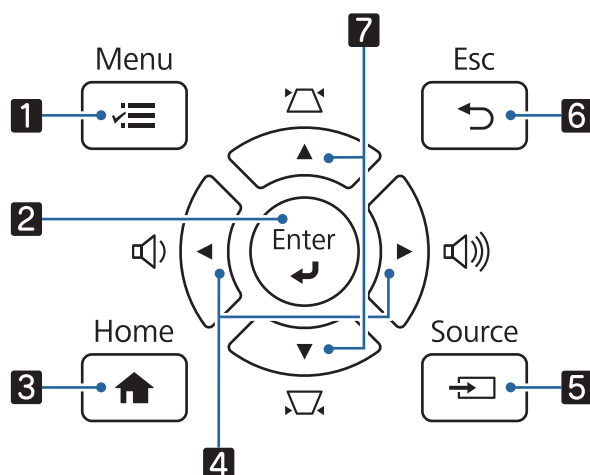












Nome		Funzione
<b>1</b>	Front. anteriore regolabile	Quando si installa il proiettore su un tavolo, allungare il piedino per correggere la distorsione verticale dell'immagine. ➡ <a href="#">p.28</a>
<b>2</b>	Presa dell'aria	Aspira l'aria per raffreddare il proiettore all'interno.
<b>3</b>	Presa dell'aria	Aspira l'aria per raffreddare il lettore multimediale in streaming.
<b>4</b>	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio dell'aria per raffreddare il lettore multimediale in streaming.
<b>5</b>	Piedino posteriore	Sostiene il proiettore quando installato su un tavolo.

**Attenzione**

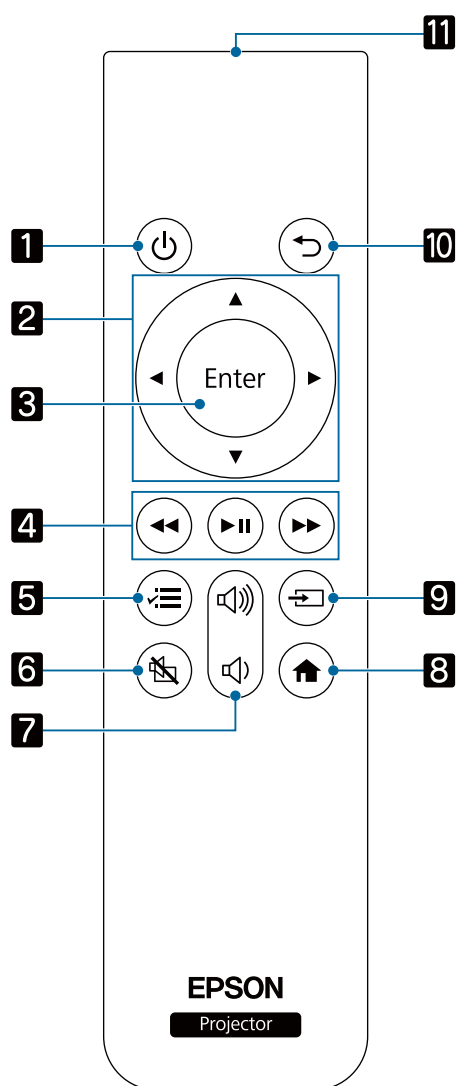
Posizionare il proiettore su una superficie piatta come ad esempio un tavolo per proiettare immagini. Non fissare un supporto e accessori simili disponibili in commercio al foro per la vite presente nella parte inferiore. Se si installa il proiettore a parete o a soffitto tramite il foro per la vite, potrebbe cadere e provocare danni o lesioni.

## Pannello di controllo



Nome		Funzione
<b>1</b>	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine e altro ancora.  <a href="#">p.58</a>
<b>2</b>	Tasto [Enter]	Quando viene visualizzato un menu, consente di confermare la voce corrente e di spostarsi al livello successivo.  <a href="#">p.58</a>
<b>3</b>	Tasto [Home]	Visualizza o chiude la Schermata iniziale.  <a href="#">p.25</a>
<b>4</b>	Tasti Volume (sinistro/destro)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regola il volume.  <a href="#">p.31</a></li> <li>Seleziona gli elementi del menu o i valori di regolazione mentre visualizza il menu.  <a href="#">p.58</a></li> <li>Quando viene visualizzata la schermata Keystone, è possibile regolare la distorsione orizzontale dell'immagine proiettata.  <a href="#">p.29</a></li> </ul>
<b>5</b>	Tasto [Source]	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso.  <a href="#">p.24</a>
<b>6</b>	Tasto [Esc]	Torna al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu.  <a href="#">p.58</a>
<b>7</b>	Tasti Keystone (su/giù)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Seleziona gli elementi del menu o i valori di regolazione mentre visualizza il menu.  <a href="#">p.58</a></li> <li>Regola la distorsione keystone nelle immagini proiettate.  <a href="#">p.29</a></li> </ul>

## Telecomando



Nome		Funzione
<b>1</b>	Tasto Standby	Accende e spegne il proiettore. ➡ <a href="#">p.23</a>
<b>2</b>	Tasti Su/Giù/Sinistra/Destra	Consente di selezionare le voci di menu e i valori di regolazione. ➡ <a href="#">p.58</a>
<b>3</b>	Tasto [Enter]	Quando viene visualizzato un menu, consente di confermare la voce corrente e di spostarsi al livello successivo. ➡ <a href="#">p.58</a>
<b>4</b>	Tasti di controllo della riproduzione	Consente di utilizzare un lettore multimediale in streaming e dispositivi video omologati allo standard HDMI CEC. ➡ <a href="#">p.47</a>
<b>5</b>	Tasto Menu	Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine e altro ancora. ➡ <a href="#">p.58</a>
<b>6</b>	Tasto A/V Mute	Consente di nascondere o mostrare temporaneamente l'immagine e l'audio. ➡ <a href="#">p.31</a>
<b>7</b>	Tasti Volume	Regola il volume. ➡ <a href="#">p.31</a>
<b>8</b>	Tasto Home	Visualizza o chiude la Schermata iniziale. ➡ <a href="#">p.25</a>
<b>9</b>	Tasto Source	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso.

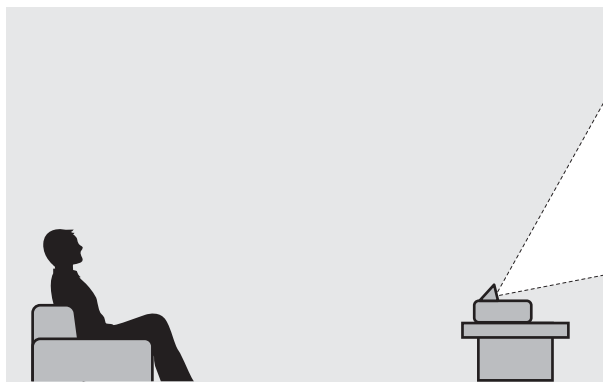
Nome		Funzione
<b>10</b>	Tasto Esc	Chiude la funzione corrente. Premere quando viene visualizzato un menu per tornare al livello precedente del menu. 🖱 <a href="#">p.58</a>
<b>11</b>	Area di emissione luminosa del telecomando	Emette i segnali del telecomando.



# Installazione

## Immagine proiettata e posizione del proiettore

Installare il proiettore su un tavolo da soggiorno o su un ripiano basso per proiettare le immagini.

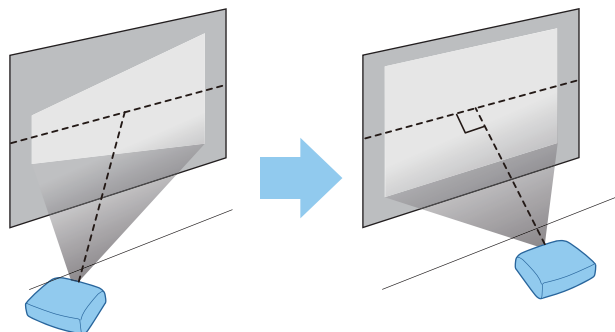


Attenersi ai passaggi indicati di seguito per installare il proiettore.

### ■ Installazione in parallelo con lo schermo

Se il proiettore viene installato inclinato rispetto allo schermo, si verifica la distorsione del keystone nell'immagine proiettata.

Regolare la posizione del proiettore in modo che sia installato parallelamente rispetto allo schermo.

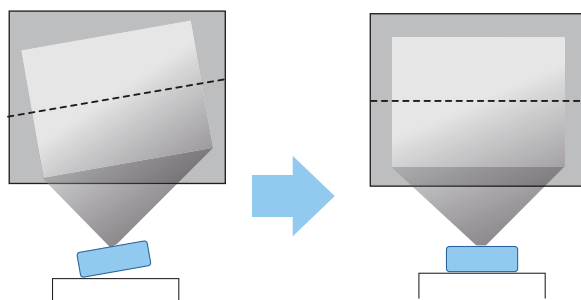


Se il proiettore non può essere installato direttamente davanti allo schermo, regolare la posizione dell'immagine proiettata. ➡ [p.27](#)

## ■ Installazione orizzontale del proiettore mediante regolazione dell'altezza di uno dei lati

Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulterà inclinata.

Installare il proiettore in orizzontale, in modo che entrambi i lati siano alla stessa altezza.



### Avvertenza

- Non installare il proiettore in luoghi esposti a umidità o polvere, o in luoghi esposti a fumo di olio o vapore, ad esempio sul piano cucina, in cucina o in prossimità di un umidificatore. Ciò potrebbe causare incendi o scosse elettriche.
- Non installare in luoghi in cui potrebbero verificarsi danni dovuti al sale o in luoghi soggetti a gas corrosivi, come gas solforico proveniente da sorgenti termali. In caso contrario, la corrosione potrebbe causare la caduta del proiettore. Potrebbe anche causare il malfunzionamento del proiettore.
- Non installarlo su un piano instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando si installa il proiettore in una posizione elevata, ad esempio su una mensola, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi o cinghie per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio in caso di sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Non ostruire la presa dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se si ostruiscono la presa dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria, il calore si accumula all'interno e può causare un incendio.
- Non posizionare panni o carta sotto al proiettore. Il panno o la carta potrebbero venire risucchiati dalla presa dell'aria sul lato inferiore del proiettore durante la proiezione provocando un aumento della temperatura interna con il rischio di incendi.

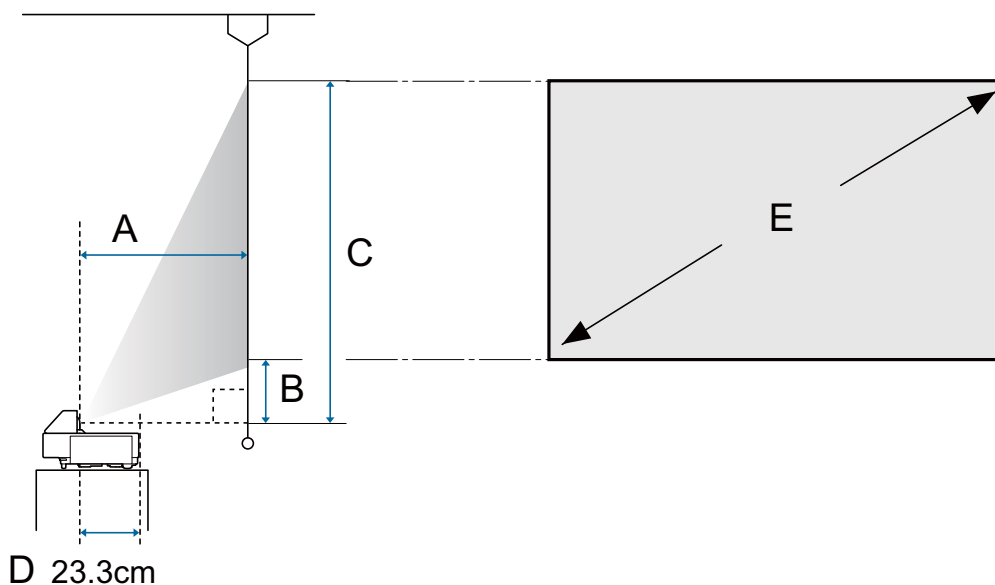
### Attenzione

- No utilizzare il proiettore installato in verticale. In caso contrario si potrebbe causare un malfunzionamento.
- Si consiglia di pulire il filtro dell'aria ogni 20.000 ore. Se l'ambiente è particolarmente polveroso, pulire con maggiore frequenza. ➡ [p.86](#)



## Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione

Utilizzare la tabella che segue per posizionare il proiettore alla distanza ottimale dallo schermo. I valori forniti di seguito sono di semplice riferimento.



- A : Distanza di proiezione  
 B : Distanza dal proiettore alla parte inferiore dello schermo  
 C : Distanza dal proiettore alla parte superiore dello schermo  
 D : Distanza dal centro dell'obiettivo al retro del proiettore  
 E : Dimensioni dell'immagine proiettata

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		A	B	C
E	L x A	Da minimo (Wide) a massimo (Tele)	Minimo (Wide)	Minimo (Wide)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

\* Proiezione utilizzando Wide (zoom massimo)



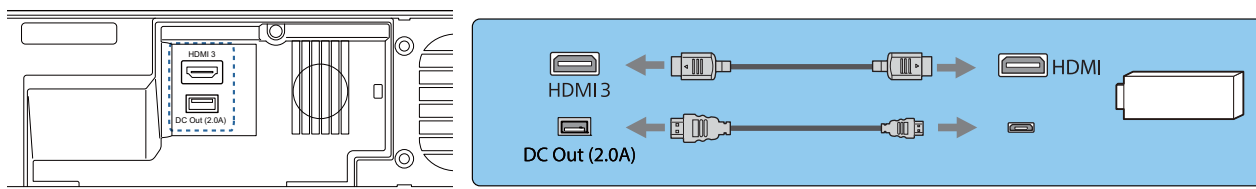
## Connessione di un dispositivo

### Attenzione

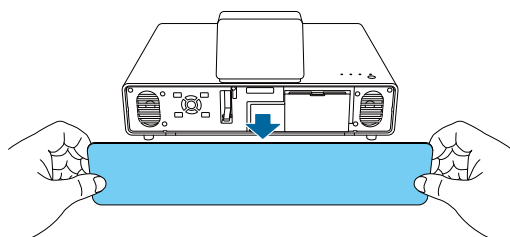
- Collegare i cavi prima di collegare il dispositivo a una presa di corrente.
- Verificare la forma del connettore del cavo e la forma della porta, quindi effettuare il collegamento. Se un connettore di forma diversa viene inserito a forza nella porta, possono verificarsi danneggiamenti e funzionamenti difettosi.

### Collegamento di un lettore multimediale in streaming

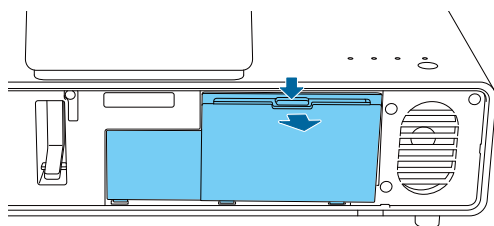
Per proiettare immagini da un lettore multimediale in streaming, collegare tramite il cavo di estensione HDMI e il cavo di alimentazione USB in dotazione.



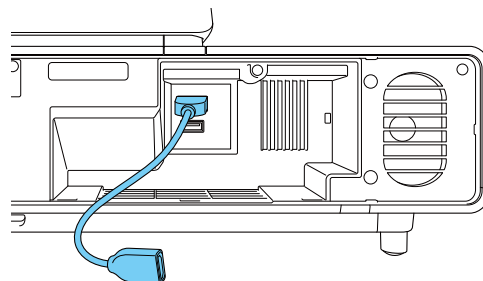
- 1 Rimuovere il coperchio anteriore.



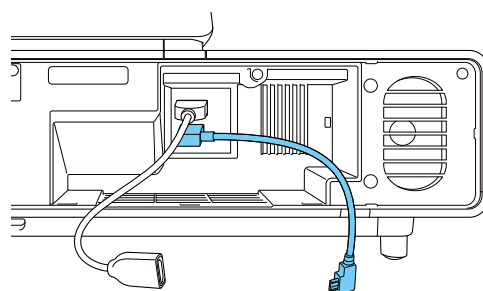
- 2 Rimuovere il coperchio dello spazio di archiviazione.



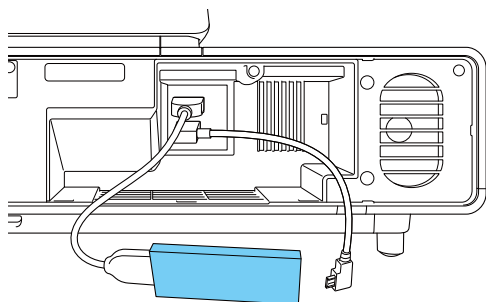
- 3 Collegare il cavo di prolunga HDMI in dotazione alla porta HDMI3.



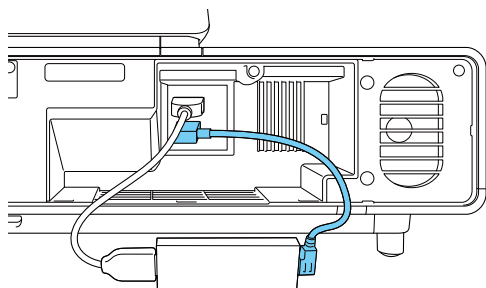
- 4 Collegare il cavo di alimentazione fornito alla porta di alimentazione DC Out (2,0A).



- 5** Collegare il lettore multimediale in streaming al cavo prolunga HDMI.

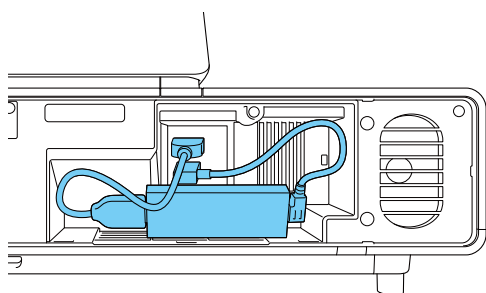


- 6** Collegare il cavo di alimentazione USB alla porta USB (tipo B) sul lettore multimediale in streaming.

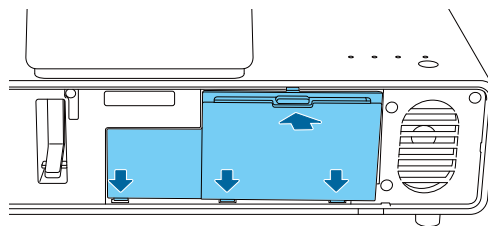


- 7** Posizionare il lettore multimediale in streaming nello spazio di archiviazione.

Sistemare i cavi come indicato nello schema seguente.



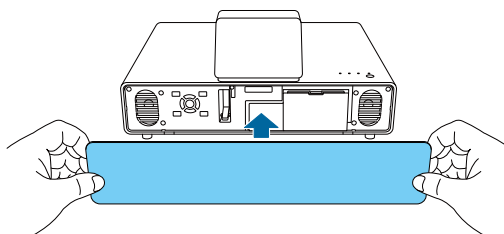
- 8** Riposizionare il coperchio dello spazio di archiviazione.



### Attenzione

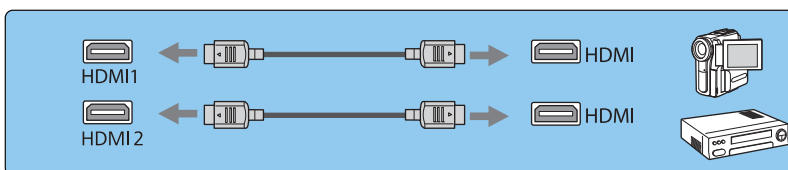
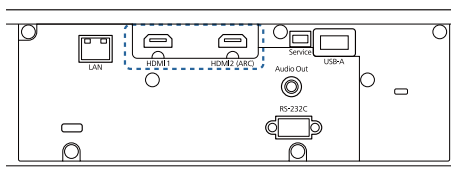
Assicurarsi che i cavi non si impiglino nel coperchio. Non è possibile chiudere il coperchio se i cavi sono impigliati.

- 9** Riposizionare il coperchio anteriore.



## Connessione di apparecchiature video

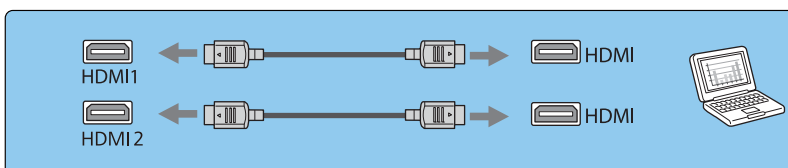
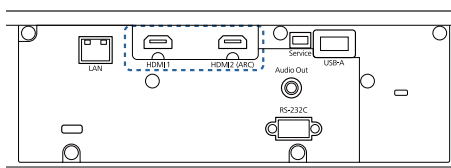
Per proiettare le immagini provenienti da lettori DVD/Blu-ray, effettuare il collegamento al proiettore con un cavo HDMI (disponibile in commercio).



- Per visualizzare i segnali nella banda di trasmissione da 18 Gbps, ad esempio 4k60p/4:4:4, utilizzare un cavo HDMI premium. Se si utilizza un cavo che non lo supporta, le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente. In caso di problemi durante la visualizzazione di immagini a 18 Gbps, cambiare l'impostazione EDID su **Normale**. **Segnale - Avanzate - EDID** p.61
- È inoltre possibile collegare un sistema audio-video per ascoltare l'audio dall'apparecchiatura collegata.

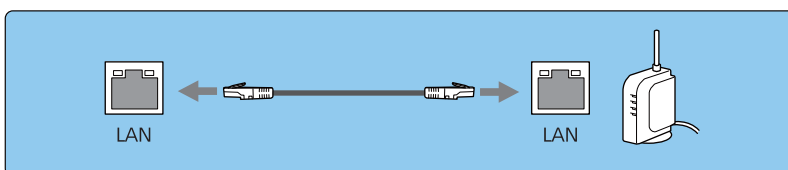
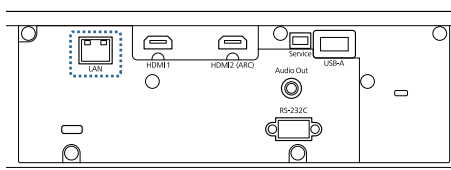
## Connessione di un computer

Per proiettare le immagini provenienti da un computer, effettuare il collegamento al proiettore con un cavo HDMI (disponibile in commercio).



## Connessione alla porta LAN

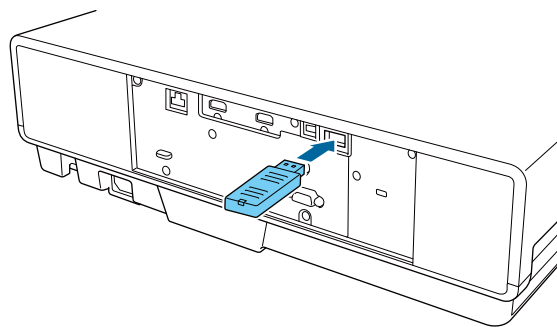
Collegare a un router di rete, un hub e altri dispositivi tramite un cavo 100BASE-TX o 10BASE-T LAN. È possibile azionare il proiettore o controllarne lo stato su una rete da un computer o da un dispositivo smartphone.



- Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

## Fissaggio dell'Unità LAN wireless

Quando si utilizza la funzione LAN wireless, connettere l'Unità LAN wireless (ELPAP10) alla porta USB-A.



È possibile utilizzare uno dei seguenti metodi per proiettare su LAN wireless. Per ulteriori dettagli, vedere la pagina relativa al download.

- **Proiezione simultanea di quattro schermi**

Quando si utilizza Epson iProjection (Windows/Mac), è possibile visualizzare fino a quattro schermate separate dal proiettore su fino a un massimo di 50 computer connessi alla rete.

È possibile scaricare Epson iProjection (Windows/Mac) dal seguente sito web.

<https://www.epson.com>

- **Proiezione di immagini da un terminale mobile tramite una rete**

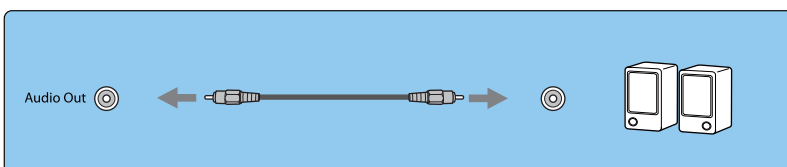
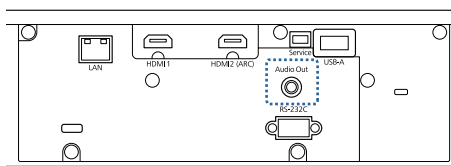
Installando Epson iProjection (iOS/Android) su smartphone o tablet, è possibile proiettare i dati via wireless sul dispositivo. ➡ p.55



- Quando non si utilizza la funzione LAN wireless con l'Unità LAN wireless inserita, impostare **Alim. LAN wireless** su **Off**. In questo modo si impedisce l'accesso non autorizzato da parte di esterni. ➡ p.67
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento **Rapido**, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza. ➡ p.70

## Collegamento di altoparlanti esterni

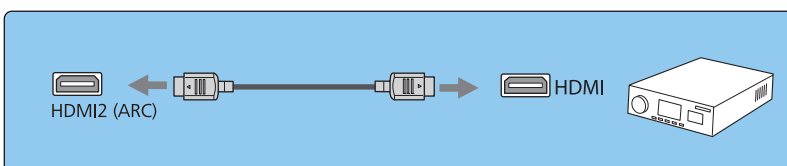
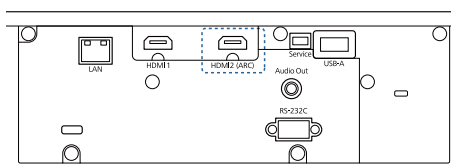
Per riprodurre l'audio tramite altoparlanti esterni, collegare gli altoparlanti alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



- Per riprodurre l'audio tramite altoparlanti esterni, impostare **Disp. uscita audio** su **Proiettore**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** p.62
- Quando il sistema audio-video non è collegato al proiettore, l'audio viene riprodotto dagli altoparlanti esterni, anche se **Disp. uscita audio** è impostato su **Sistema AV**.

## Collegamento di un sistema audio-video compatibile ARC

Per emettere audio da un sistema audio-video compatibile ARC, utilizzare un cavo HDMI (disponibile in commercio) per collegare il sistema audio-video alla porta HDMI2 (ARC) sul proiettore.





Eeguire le seguenti impostazioni quando si emette l'audio da un sistema audio-video compatibile ARC.

- Impostare **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.62](#)
- Quando il sistema audio-video è connesso al proiettore, impostare **Link HDMI** su **On**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI** [p.62](#)



# Preparazione del telecomando

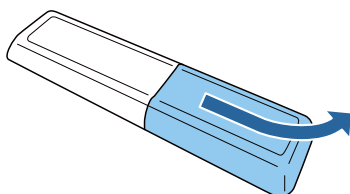
## Installazione delle batterie del telecomando

### Attenzione

- Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.
- Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AAA al manganese o alcaline.

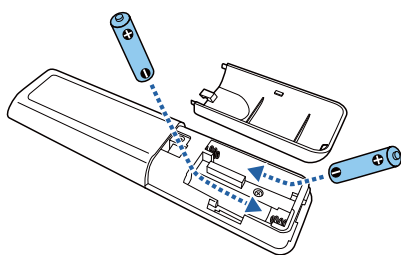
#### 1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



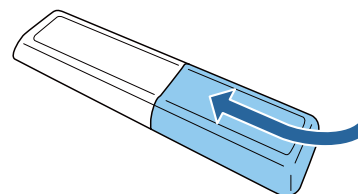
#### 2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

Verificare la polarità delle batterie (+) e (-) prima dell'installazione.



#### 3 Rimontare il coperchio del vano batteria.

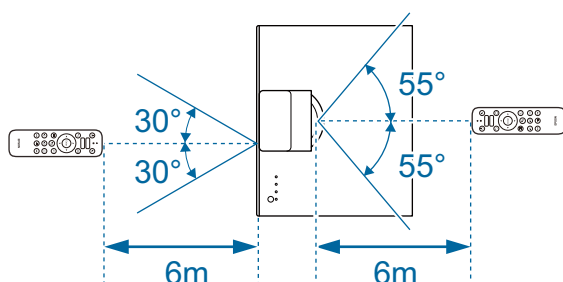
Premere il coperchio finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



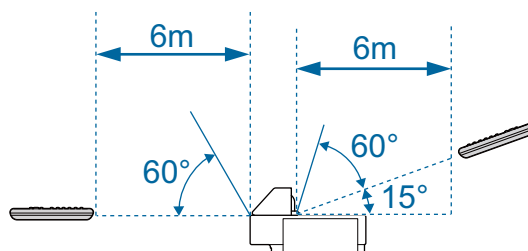
Se si riscontrano dei ritardi nella risposta del telecomando o se il telecomando non funziona, è probabile che le batterie siano in esaurimento. Sostituire con due nuove batterie (batterie tipo AAA al manganese o alcaline).

## Raggio d'azione del telecomando

### Raggio d'azione (da sinistra a destra)



### Raggio d'azione (da alto a basso)

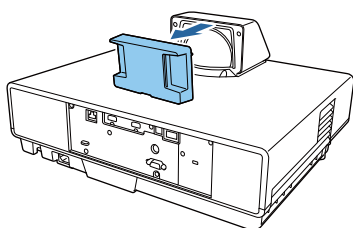




# Proiezione di immagini

## Accensione del proiettore

- 1 Collegare l'apparecchiatura al proiettore.
- 2 Collegare utilizzando il cavo di alimentazione fornito.
- 3 Rimuovere il copilenti.

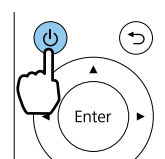


### Attenzione

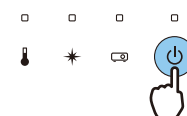
Se il proiettore è acceso mentre il copilenti è fissato, questo potrebbe riscaldarsi a causa della luce del proiettore. Assicurarsi di rimuovere il copilenti prima di accendere il proiettore.

- 4 Premere il tasto di standby sul telecomando o nella parte superiore del proiettore per accenderlo.

Telecomando



Parte superiore del proiettore

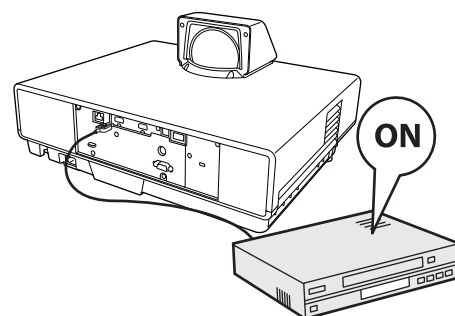


L'indicatore di stato del proiettore lampeggia in blu durante il riscaldamento del proiettore. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di standby e l'indicatore di stato diventano blu.



- Quando **Direct Power On** è impostato su **On**, è possibile avviare la proiezione semplicemente collegando il cavo di alimentazione al proiettore senza dover premere dei tasti. ➡ **Avanzate - Funzionamento - Direct Power On** [p.64](#)
- Se si attiva **Avvio rapido** dal menu **Avanzate**, il proiettore sarà pronto a proiettare in pochi secondi all'accensione successiva. ➡ **Avanzate - Funzionamento - Avvio rapido** [p.64](#)

- 5 Accendere l'apparecchiatura collegata.







## Avvertenza

- Non guardare nell'obiettivo durante la proiezione. La potente luce emessa potrebbe provocare danni alla vista. Prestare attenzione al comportamento dei bambini.
- Quando si utilizza il telecomando per accenderlo mentre si è lontani dal proiettore, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
- Non sostare di fronte all'obiettivo durante la proiezione. Gli indumenti potrebbero danneggiarsi a causa delle temperature elevate.



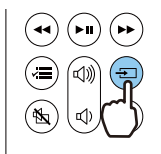
- Questo proiettore è dotato di una funzione Child lock per evitare che i bambini possano accidentalmente accendere il proiettore e di una funzione Blocco funzionamento per evitare operazioni accidentali e simili. ➡ **Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock/Blocco funzionamento** [p.62](#)
- Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare **Modo alta quota** su **On**. ➡ **Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota** [p.64](#)

## Se l'immagine di destinazione non viene proiettata

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiare la sorgente utilizzando uno dei metodi che seguono.

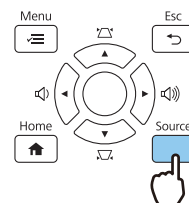
### Telecomando

Premere il tasto Source e selezionare la porta di destinazione.



### Pannello di Controllo

Premere il tasto [Source] e selezionare la porta di destinazione.



- Premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo, è possibile inoltre effettuare le impostazioni dalla Schermata iniziale. ➡ [p.25](#)
- Inoltre è possibile visualizzare la schermata iniziale tramite il tasto Home sul telecomando.

## Uso della Schermata iniziale

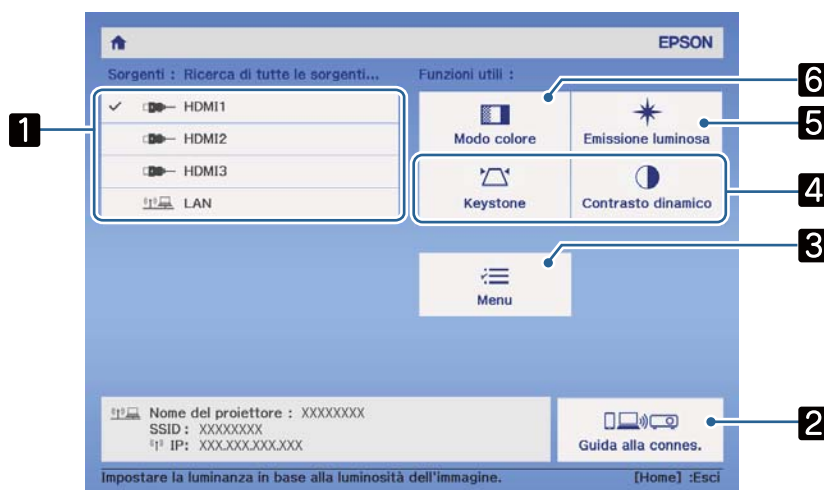
La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili.






Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo per visualizzare la schermata iniziale.

Inoltre è possibile visualizzare la schermata iniziale tramite il tasto Home sul telecomando.

Nelle seguenti condizioni la Schermata iniziale viene visualizzata automaticamente quando il proiettore viene acceso.

- **Visual aut scherm iniz** è impostato su **On**.  **Avanzate - Schermata iniziale - Visual aut scherm iniz** [p.64](#)
- Non sono presenti segnali da sorgenti.



<b>1</b>	Seleziona la sorgente da proiettare.
<b>2</b>	Visualizza la Guida alla connes.
<b>3</b>	Visualizza il menu Configurazione.  <a href="#">p.58</a>
<b>4</b>	Consente di eseguire le opzioni di menu assegnate a <b>Funzione pers. 1</b> e <b>Funzione pers. 2</b> in <b>Schermata iniziale</b> .  <b>Avanzate - Schermata iniziale</b> <a href="#">p.64</a>
<b>5</b>	Consente di impostare la luminosità per la sorgente luminosa.  <b>Immagine - Emissione luminosa</b> <a href="#">p.59</a>
<b>6</b>	Seleziona <b>Modo colore</b> .  <a href="#">p.32</a>  <b>Immagine - Modo colore</b> <a href="#">p.59</a>



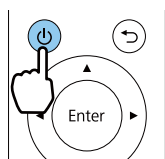
La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

## Spegnimento

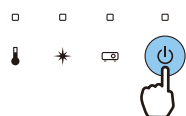
1 Spegnere l'apparecchiatura collegata.

2 Premere il tasto di standby sul telecomando o nella parte superiore del proiettore.

Telecomando



Parte superiore del proiettore



Viene visualizzato un messaggio di conferma.

3 Premere nuovamente il tasto standby.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante

No : Premere un altro pulsante

L'indicatore di stato lampeggia e il proiettore inizia la fase di raffreddamento.



Quando **Conferma stand by** è impostato su **Off**, è possibile spegnere il proiettore premendo una volta il tasto sul telecomando.

☛ **Avanzate - Schermo - Conferma stand by** [p.64](#)

4 Attendere che il raffreddamento sia completo.

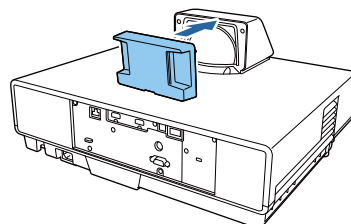
Quando il raffreddamento è completo, l'indicatore di stato smette di lampeggiare.

5 Scollegare il cavo di alimentazione.



- Se il cavo di alimentazione è collegato, viene consumata una certa quantità di elettricità anche se non vengono effettuate operazioni.
- Quando si collega di nuovo il cavo di alimentazione, attendere un intervallo di tempo sufficiente.

6 Applicare il coprilenti.



Quando si imposta **Alim. USB in standby** su **On**, l'alimentazione viene fornita al lettore multimediale in streaming anche quando il proiettore è in modalità standby (spento); ciò consente di velocizzare l'accensione del lettore multimediale in streaming. ☛ **Avanzate - Funzionamento - Alim. USB in standby** [p.64](#)



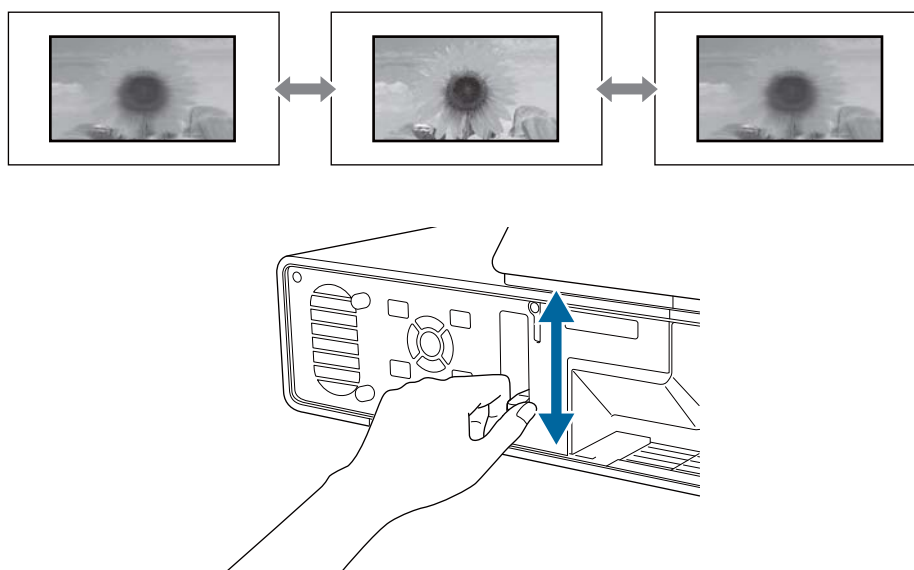
## Regolazione dell'immagine proiettata



Poiché immediatamente dopo l'accensione del proiettore le immagini sono instabili, prima di eseguire la messa a fuoco, lo zoom o le impostazioni dello scorrimento lente, si raccomanda di attendere almeno 20 minuti dopo aver iniziato a proiettare le immagini.

### Regolazione della messa a fuoco

Regolare la messa a fuoco spostando la leva apposita in alto o in basso.



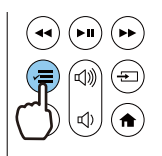
### Regolazione delle dimensioni di proiezione (regolazione zoom)

La funzione di zoom regola le dimensioni dell'immagine proiettata.

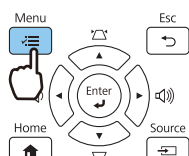
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Zoom**.

Telecomando

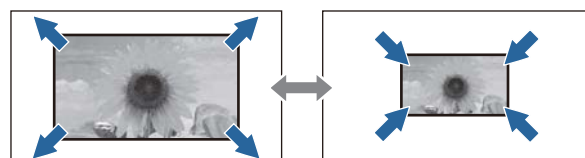


Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti sinistro e destro per effettuare le regolazioni.



3

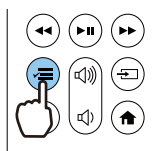
Premere il tasto [Menu] per uscire dal menu.

## Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (Scorr. immagine)

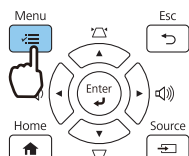
È possibile regolare la posizione dell'immagine proiettata senza dover spostare il proiettore. ➡ **Impostazioni - Scorr. immagine** p.62

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Scorr. immagine**.

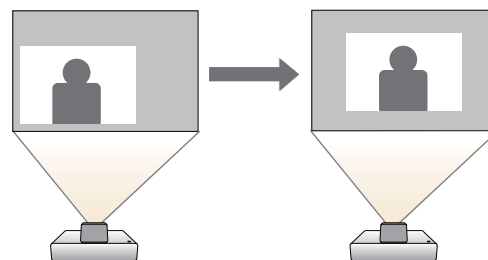
Telecomando



Pannello di Controllo



- 2 Premere i tasti su/giù/sinistro/destro per regolare la posizione dell'immagine.



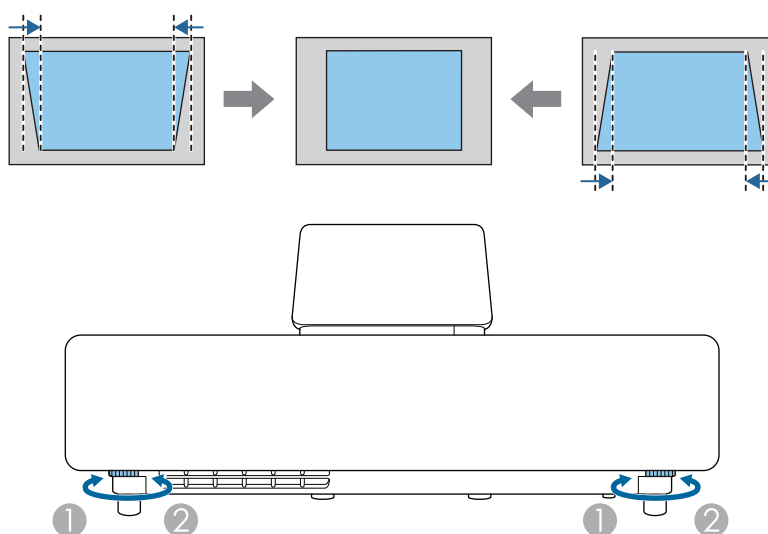
- 3 Premere il tasto [Menu] per uscire dal menu.



- Utilizzare lo zoom per regolare le dimensioni dell'immagine, quindi regolare la posizione di proiezione tramite Scorr. immagine. Non è possibile regolare la posizione dell'immagine quando lo zoom è impostato sull'ampiezza massima.
- Le immagini non sono subito stabili dopo l'accensione del proiettore. Attendere almeno 20 minuti dopo l'avvio della proiezione per regolare la posizione di proiezione.
- L'impostazione per Scorr. immagine viene memorizzata anche quando il proiettore è spento. Se si modifica la posizione o l'angolo di installazione del proiettore, eseguire di nuovo le regolazioni.

## Correzione della distorsione verticale dell'immagine

Se l'immagine proiettata è distorta in verticale, regolare il piedino anteriore in modo che l'immagine e lo schermo si trovino alla stessa angolazione.



- 1 Ritrarre il piedino
- 2 Allungare il piedino

## Correzione della distorsione del keystone

Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, o spostato lateralmente, potrebbe essere necessario correggere la distorsione dell'immagine.

È possibile correggerla adottando uno dei due metodi riportati di seguito.

- Correggere la distorsione verticale ed orizzontale 🖱️ [p.29](#)
- Correggere gli angoli dell'immagine proiettata in modo indipendente 🖱️ [p.30](#)

### ■ Correggere utilizzando i tasti Keystone

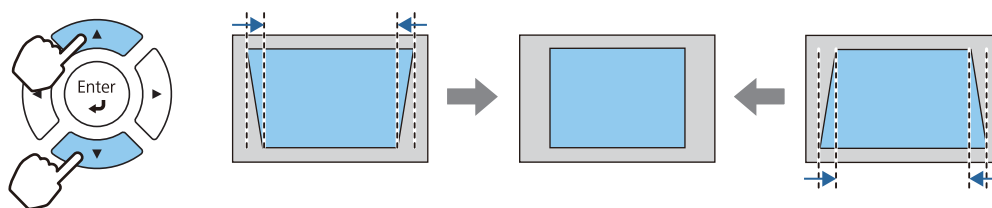
È possibile utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro sul pannello di controllo o sul telecomando per correggere la distorsione trapezoidale verticale e orizzontale.

Premere i tasti su/ giù sul pannello di controllo per visualizzare i calibratori V-Keystone/H-Keystone.

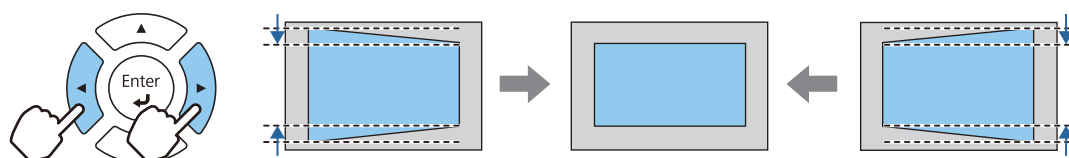
Quando i calibratori vengono visualizzati, premere i tasti su e giù per eseguire la correzione verticale e premere i tasti sinistro e destro per eseguire la correzione orizzontale.



#### Quando la parte superiore o inferiore è troppo ampia



#### Quando la parte sinistra o destra è troppo ampia



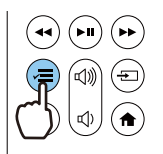
- Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta. Aumentare la distanza di proiezione per adattare l'immagine proiettata alle dimensioni dello schermo.
- È inoltre possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione. 🖱️ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** [p.62](#)
- È possibile effettuare correzioni efficaci entro un angolo di proiezione di 3° in alto, in basso, a sinistra e a destra.
- È possibile regolare il volume premendo i tasti sinistro/destro quando i calibratori V-Keystone/H-Keystone non sono visualizzati. 🖱️ [p.31](#)

## ■ Correzione con Quick Corner

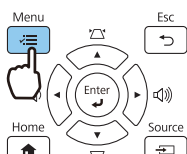
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Keystone**.

Telecomando



Pannello di Controllo

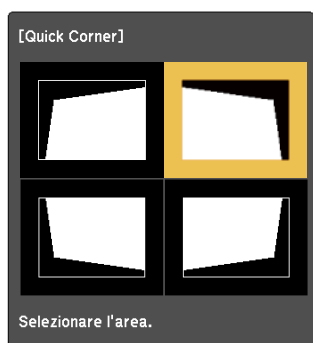


- 2 Utilizzare i tasti su e giù per selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [Enter]. Premere nuovamente il tasto [Enter], se necessario.



Viene visualizzata la finestra di selezione dell'area.

- 3 Usare i tasti su/giù/sinistro/destro per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi, premere il tasto [Enter].

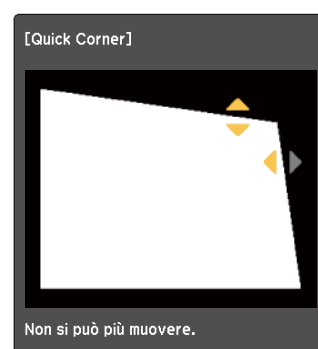


Per ripristinare le correzioni Quick Corner, tenere premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, quindi selezionare **Sì**.

- 4 Premere i tasti su/giù/sinistro/destro per regolare la forma dell'immagine, se necessario. Premere il tasto [Enter] per tornare alla schermata di selezione dell'area.



Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 5 Ripetere le procedure 3 e 4 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

- 6 Una volta terminato, premere il tasto [Esc].

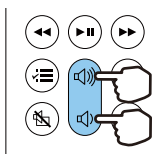


Dopo aver eseguito Quick Corner, l'impostazione **Keystone** è su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Quando si preme i tasti su/giù sul pannello di controllo, viene visualizzata la schermata di selezione dell'area.

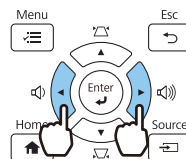
## Regolazione del volume

È possibile regolare il volume utilizzando i tasti Volume sul telecomando o sul pannello di controllo.

Telecomando



Pannello di Controllo



- È inoltre possibile regolare il volume dal menu Configurazione. ➡ **Impostazioni - Volume** [p.62](#)
- Quando viene collegato un sistema audio-video al proiettore e si desidera regolare il volume del sistema audio-video, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI** [p.62](#)



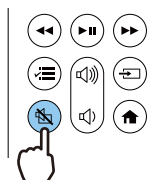
### Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato.

Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## Oscuramento dell'immagine e sospensione dell'audio temporanei (A/V Mute)

Premere il tasto A/V Mute del telecomando per mostrare o nascondere l'immagine. Anche l'audio può essere disattivato o riprodotto.



- Per i filmati, l'immagine e l'audio continuano a essere riprodotti anche durante A/V Mute. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si sono disattivati video e audio con il tasto A/V Mute.
- Quando viene emesso audio da un sistema audio-video e si desidera regolare il volume del sistema audio-video, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI** [p.62](#)





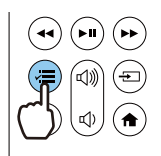
# Regolazione dell'immagine

## Selezione della qualità di proiezione (Modo colore)

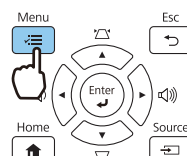
È possibile ottenere la qualità di immagine ottimale in base all'ambiente di proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

**1** Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Modo colore**.

Telecomando



Pannello di Controllo



Premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando, è possibile inoltre effettuare le impostazioni dalla Schermata iniziale. ➡ [p.25](#)

**2** Utilizzare i tasti su e giù per selezionare una modalità, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



Modo	Applicazione
Dinamico	È la modalità con maggiore luminosità. L'opzione migliore se la priorità è la luminosità.
Cinema luminoso	L'opzione migliore per proiettare immagini vivaci.
Cinema	L'opzione migliore per guardare film.
Giochi	L'opzione migliore per usufruire di contenuti come videogiochi.

## Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato)

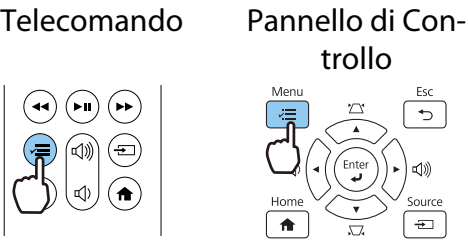
È possibile cambiare il tipo di segnale di ingresso, il formato e la risoluzione per l'abbinamento al **Formato** dell'immagine proiettata.

Le opzioni disponibili variano a seconda del segnale dell'immagine correntemente proiettata.

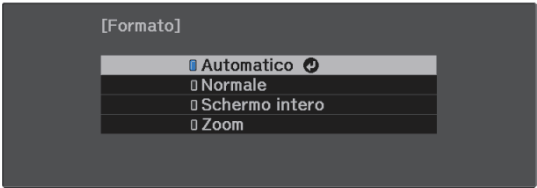



Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

**1** Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Segnale - Formato**.



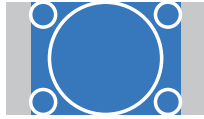
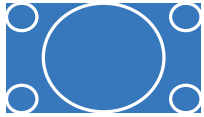
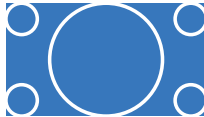







**2** Utilizzare i tasti su e giù per selezionare la modalità di aspetto, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



 Non è possibile commutare **Formato** quando la sorgente è LAN. Inoltre, quando la sorgente è HDMI1/HDMI2/HDMI3, potrebbe non essere possibile modificare **Formato** a seconda del segnale di ingresso.

Selezionando generalmente **Automatico**, viene utilizzato il formato ottimale per la visualizzazione del segnale di ingresso. Cambiare l'impostazione se si desidera utilizzare un formato diverso.

Modalità d'aspetto	Rapporto d'aspetto per il segnale in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale			
Schermo intero			
Zoom			

 Quando il segnale dell'immagine in ingresso è 4K, è possibile selezionare solo **Normale**.

## Regolazione della Nitidezza

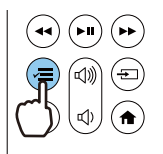
È possibile rendere più nitida l'immagine.

Di seguito vengono illustrate le voci di impostazione e le procedure.

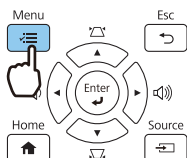
Standard	Migliora i contorni per l'immagine proiettata globale. Quando si regola <b>Standard</b> , i valori di regolazione per <b>Migliora riga fine</b> e <b>Migliora riga spessa</b> vengono anch'essi regolati.
Migliora riga fine	Consente di migliorare dettagli quali i capelli o i motivi sugli indumenti.
Migliora riga spessa	Consente di migliorare le parti generali, quali i contorni di soggetti interi o lo sfondo, e di rendere più nitida l'immagine globale.

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Nitidezza**.

Telecomando



Pannello di Controllo



Viene visualizzata la schermata di regolazione **Nitidezza**.

- 2 Utilizzare i tasti su e giù per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti sinistro e destro per effettuare le regolazioni.

L'immagine viene migliorata con spostamento verso destra (positivo) e resa più morbida con spostamento verso sinistra (negativo).




- 3 Premere il tasto [Menu] per uscire dal menu.

## Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)

È possibile regolare la risoluzione dell'immagine tramite la funzione Miglior. immagine.

I seguenti contenuti sono regolabili.

4K Enhancement <sup>*3</sup>	4K Enhancement è una funzione che proietta un'immagine ad una risoluzione raddoppiata spostando diagonalmente 1 pixel in incrementi di 0,5 pixel. Un segnale dell'immagine ad alta risoluzione viene proiettata nei minimi dettagli.
Mod. preimp. imm.	Selezionare le impostazioni preparate in precedenza come le impostazioni per <b>Riduzione rumore</b> , <b>Riduz. rumore MPEG</b> , <b>Super-resolution</b> e <b>Migliora dettagli</b> .
Interpolazione frame <sup>*1 *2 *3</sup>	Consente di riprodurre i filmati in modo corretto.  <a href="#">p.36</a>
Deinterlacciamento <sup>*1 *2</sup>	Consente di convertire il segnale da interlacciato a progressivo utilizzando un metodo appropriato per il segnale dell'immagine.
Riduzione rumore <sup>*1 *2 *3 *4</sup>	Rende uniformi le immagini irregolari.
Riduz. rumore MPEG <sup>*1 *2 *3 *4</sup>	È possibile ridurre il rumore del punto e a blocchi che si verifica nei contorni durante la proiezione di filmati MPEG.
Super-resolution <sup>*2</sup>	<b>Regolaz. linea fine:</b> migliora il contrasto e i contorni delle immagini complesse. <b>Dettagli soft focus:</b> migliora il contrasto e i contorni per gli sfondi omogenei.
Migliora dettagli <sup>*2</sup>	Migliora il contrasto nell'immagine per creare un effetto più accentuato e materico. <b>Intensità:</b> Aumentando il valore, aumenta il contrasto. <b>Gamma:</b> Aumentando il valore, si incrementa la gamma di miglioramento del dettaglio.

\*1 Può essere impostato solo quando **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine** è impostato su **Fine**.

\*2 Può essere impostato in qualsiasi momento, tranne quando **Mod. preimp. imm.** è impostato su **Off**.

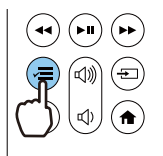
\*3 Non può essere impostato in caso di ingresso di segnali 4K.

\*4 Non può essere impostato in caso di ingresso di segnali 21:9.

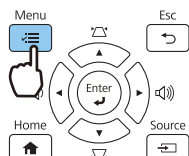
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Miglior. immagine**.

Telecomando



Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti su e giù per selezionare la voce da regolare, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



3

Utilizzare i tasti sinistro e destro per effettuare le regolazioni.

Premere il tasto [Esc] per regolare un'altra voce.



4

Premere il tasto [Menu] per uscire dal menu.

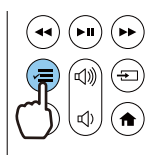
## Regolazione della luminosità delle immagini

Quando **Contrasto dinamico** è impostato su **On**, la luminosità dell'immagine proiettata viene regolata in automatico. La regolazione della luminosità migliora il contrasto in base alla luminosità dell'immagine.

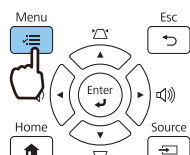
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Contrasto dinamico**.

Telecomando

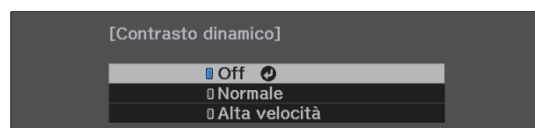


Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti su e giù per selezionare la voce, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



## Impostazione di Interpolazione frame

È possibile riprodurre uniformemente immagini con movimento rapido producendo frame intermedi tra i frame originali.

Interpolazione frame è disponibile nelle seguenti condizioni.

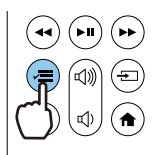
- Quando **Elaboraz. immagine** è impostata su **Fine**. **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine** p.61
- Quando la sorgente è HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Quando sono inviati segnali di ingresso 2D\* o 3D (1080p 24 Hz). p.96

\* Non disponibile quando è presente un segnale 4K in ingresso. Viene abilitato solo quando **4K Enhancement** è impostato su **On** e vengono immessi segnali 1080p 24 Hz. **Immagine - Miglior. immagine - 4K Enhancement** p.59

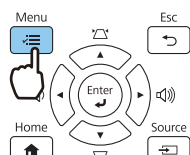
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Miglior. immagine - Interpolazione frame**.

Telecomando



Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti su e giù per selezionare la voce, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



## Impostazione della velocità di Elaboraz. immagine

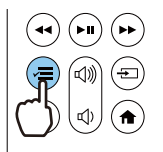
Consente di migliorare la velocità di risposta per immagini proiettate a velocità elevata, ad esempio per i giochi.

Disponibile solo quando si riceve segnale progressivo in ingresso dalle porte HDMI1/HDMI2/HDMI3.

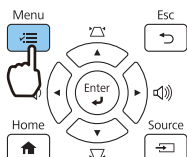
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine.**

Telecomando



Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti su/giù per commutare tra **Fine** e **Veloce**.



- Non supporta le immagini 3D.
- Quando **Elaboraz. immagine** è impostato su **Veloce**, **Riduzione rumore**, **Interpolazione frame**, **Deinterlacciamento** e **Riduz. rumore MPEG** sono fissi su Off.

# Regolazione del colore

## Regolazione di Temp. colore

Consente di regolare la tinta delle immagini. Effettuare le regolazione se l'immagine è leggermente troppo blu o troppo rossa o altro.

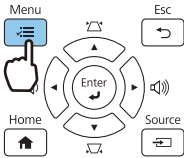
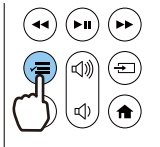
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine

**Immagine - Bilanciamento bianco - Temp. colore.**

Telecomando

Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti sinistro e destro per effettuare le regolazioni.

Le tinte blu si rafforzano all'aumentare del valore mentre le tinte rosse si rafforzano al diminuire del valore.



## Regolazione RGB (Offset e Guadagno)

È possibile regolare la luminosità delle aree scure (Offset) e delle aree luminose (Guadagno) per R (rosso), G (verde) e B (blu).

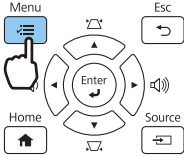
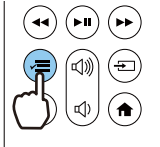
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine

**Immagine - Bilanciamento bianco - Personalizzato.**

Telecomando

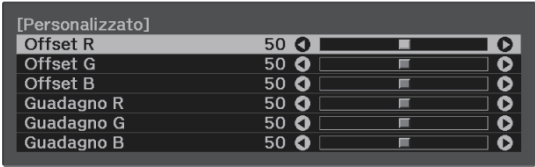
Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti su e giù per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti sinistro e destro per effettuare le regolazioni.

L'immagine diventa più chiara con spostamento verso destra (positivo) e più scura con spostamento verso sinistra (negativo).



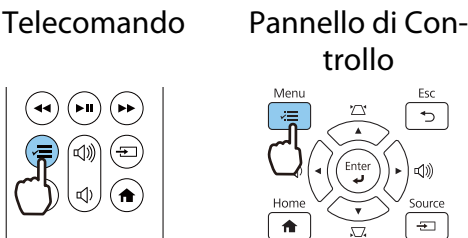
Offset	Quando l'immagine viene resa più chiara, le ombreggiature per le sezioni più scure vengono maggiormente risaltate. Quando l'immagine viene resa più scura, risulterà per un verso più corposa ma le ombreggiature delle sezioni più scure saranno meno distinguibili.
Guadagno	Quando l'immagine viene resa più chiara, le sezioni chiare diventano più bianche e l'ombreggiatura svanisce. Quando l'immagine viene resa più scura, le ombreggiature per le sezioni chiare vengono maggiormente risaltate.

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità

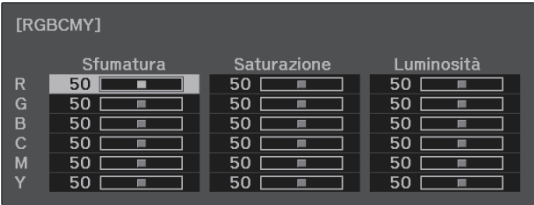
È possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascuno dei colori R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).

Sfumatura	Consente di regolare il colore globale dell'immagine sul blu, verde o rosso.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.
Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.

- 1
- Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Avanzate - RGBCMY**.

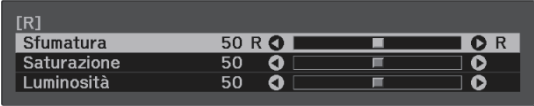


- 2
- Utilizzare i tasti su e giù per selezionare il colore da regolare, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



- 3
- Utilizzare i tasti su e giù per selezionare **Sfumatura, Saturazione o Luminosità**.

- 4
- Utilizzare i tasti sinistro e destro per effettuare le regolazioni.



Premere il tasto [Esc] per regolare un altro colore.

- 5
- Premere il tasto [Menu] per uscire dal menu.



## Regolazione del gamma

È possibile regolare leggere differenze di colorazione che possono verificarsi a causa del dispositivo dal quale proviene l'immagine.

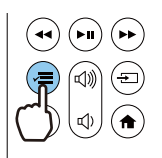
È possibile impostarla adottando uno dei metodi riportati di seguito.

- Selezionare e regolare il valore di correzione
- Regolare usando il grafico di regolazione gamma

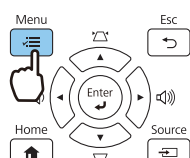
### ■ Selezionare e regolare il valore di correzione

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Avanzate - Gamma.**

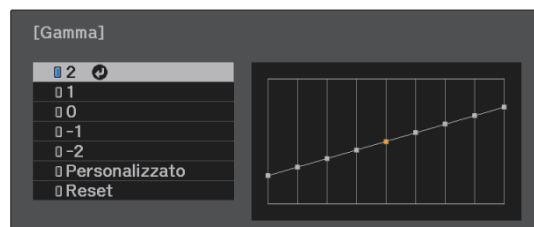
Telecomando



Pannello di Controllo



- 2 Utilizzare i tasti su e giù per selezionare il valore di correzione, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



All'aumentare del valore, le parti scure dell'immagine diventano più chiare; tuttavia, le aree chiare possono apparire scolorite. La parte superiore del grafico di regolazione gamma diviene arrotondata. Al diminuire del valore, le parti chiare dell'immagine diventano più scure. La parte inferiore del grafico di regolazione gamma diviene arrotondata.



- L'asse orizzontale del grafico di regolazione gamma mostra il livello del segnale in ingresso e l'asse verticale mostra il livello del segnale in uscita.
- Selezionare il tasto **Reset** per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

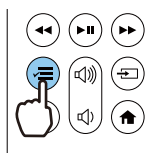
### Regolare usando il grafico di regolazione gamma

Selezionare un punto di tono sul grafico ed effettuare le regolazioni.

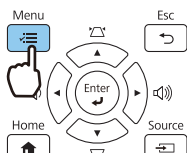
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Avanzate - Gamma - Personalizzato**.

Telecomando

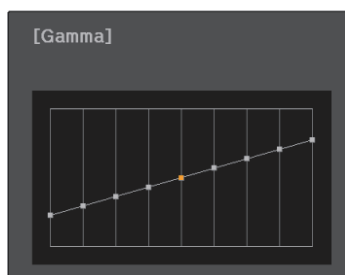


Pannello di Controllo



2

Utilizzare i tasti sinistro e destro per selezionare la tonalità che si desidera regolare dal grafico.



3

Utilizzare i tasti su e giù per regolare la luminosità, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.





# Visualizzazione dell'immagine con qualità immagine preimpostata (funzione Memoria)

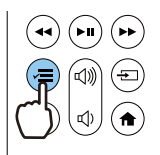
## Memorizzazione

Utilizzando la funzione di memoria, è possibile registrare le impostazioni per **Immagine** dal menu Configurazione, quindi caricarle qualora necessario.

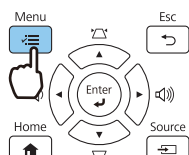
**1** Eseguire le impostazioni o le regolazioni che si desidera registrare.

**2** Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Memoria**.

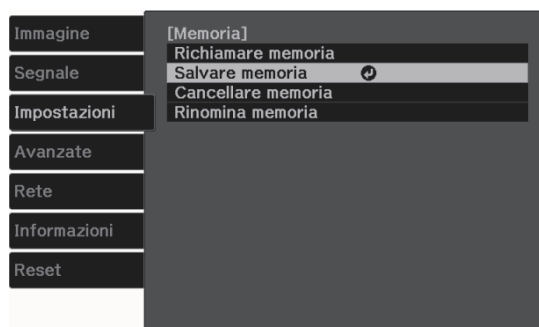
Telecomando



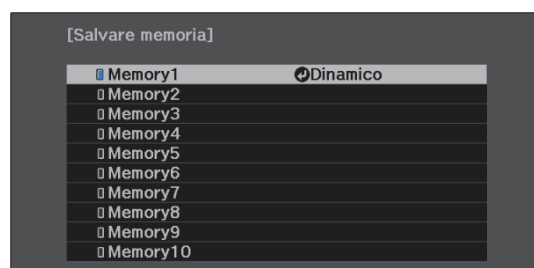
Pannello di Controllo



**3** Utilizzare i tasti su e giù per selezionare **Salvare memoria**, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



**4** Utilizzare i tasti su e giù per selezionare il nome della memoria da salvare, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



Le impostazioni correnti del proiettore vengono salvate in memoria.

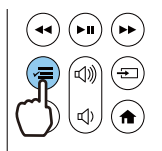
Se il contrassegno a sinistra del nome della memoria è verde acqua, significa che la memoria è già stata registrata. Quando si seleziona una memoria registrata, viene visualizzato un messaggio di conferma per la sovrascrittura della memoria. Se si seleziona **Si**, il contenuto precedente viene cancellato e vengono salvate le impostazioni correnti.

## Richiamare, eliminare e rinominare una memoria

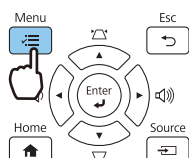
È possibile richiamare, eliminare e rinominare le memorie registrate.


- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Memoria**.
- 2 Selezionare la funzione obiettivo sullo schermo visualizzato.

Telecomando



Pannello di Controllo



Funzione	Descrizione
<b>Richiamare memoria</b>	Carica la memoria salvata. Quando si seleziona una memoria e si preme il tasto [Enter], le impostazioni applicate all'immagine corrente vengono sostituite con le impostazioni dalla memoria.
<b>Cancellare memoria</b>	Consente di cancellare una memoria salvata. Quando si seleziona un nome di memoria e si preme il tasto [Enter], viene visualizzato un messaggio. Selezionare <b>Si</b> , quindi premere il tasto [Enter] per cancellare la memoria selezionata.
<b>Rinomina memoria</b>	<p>Cambia il nome di memoria. Selezionare il nome di memoria da cambiare, quindi premere il tasto [Enter]. Immettere il nome della memoria utilizzando la tastiera software.  <a href="#">p.68</a></p> <p>Una volta terminato, spostare il cursore sopra Finish, quindi premere il tasto [Enter].</p>



# Visione di immagini in 3D

## Preparazione alla visualizzazione di immagini 3D

Per visualizzare immagini 3D, accertarsi di avere a portata di mano un paio di occhiali 3D disponibili in commercio con sistema di otturatore attivo che supporti il sistema di comunicazione a onde radio (RF/Bluetooth).

Verificare quanto segue prima di visualizzare immagini 3D.

- La sorgente è HDMI1/HDMI2/HDMI3
- **Visualizzazione 3D** è impostato su **Automatico** o **3D**
  - ☛ **Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D** p.61
- Pairing degli occhiali 3D.

Il proiettore supporta i seguenti formati 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

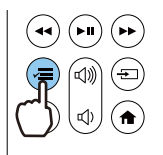
## Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D

Il proiettore proietta automaticamente un'immagine 3D quando rileva un formato 3D.

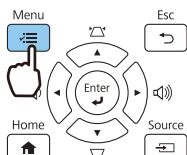
Alcune trasmissioni TV in 3D potrebbero non contenere segnali in formato 3D. In questo caso, seguire i passaggi di seguito per impostare il formato 3D.

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Segnale - Impostazione 3D**.

Telecomando



Pannello di Controllo



- 2 Impostare **Visualizzazione 3D** su **3D**.

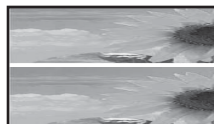
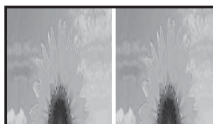
- 3 Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata precedente.

- 4 Selezionare **Formato 3D** e quindi selezionare il formato 3D sul dispositivo audio-video.





- Se si usa un dispositivo o un cavo che non supporta immagini 3D, non è possibile eseguire la proiezione 3D.
- Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del formato 3D sul dispositivo audio-video, vedere la documentazione fornita con quest'ultimo.
- Quando il formato 3D non è stato impostato correttamente l'immagine non verrà proiettata correttamente, come indicato sotto.



- Se l'immagine 3D non viene proiettata correttamente anche quando è impostato il formato 3D, i tempi per la sincronizzazione degli occhiali 3D potrebbe essere invertita. Invertire i tempi di sincronizzazione tramite **Invers. occhiali 3D**. **Segnale - Impostazione 3D - Invers. occhiali 3D** [p.61](#)
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
- Quando si avvia la proiezione di un'immagine 3D, viene mostrato un avviso sulla visualizzazione di immagini 3D. È possibile disattivare tale avvertenza impostando **Avviso visualizz. 3D** su **Off**. **Segnale - Impostazione 3D - Avviso visualizz. 3D** [p.61](#)
- Durante la proiezione 3D, le seguenti funzioni del menu Configurazione non possono essere modificate.  
4K Enhancement, Interpolazione frame, Formato, Overscan (impostato su Off), Super-resolution, Elaboraz. immagine, Avanzate - Gamma dinamica
- L'aspetto dell'immagine 3D potrebbe cambiare in base alla temperatura dell'ambiente circostante. Evitare di utilizzare il proiettore se l'immagine non viene proiettata normalmente.

## Uso degli occhiali 3D

È possibile visualizzare immagini 3D tramite un paio di occhiali 3D disponibili in commercio (con sistema di otturatore attivo che supporti onde radio (sistema di comunicazione RF/Bluetooth)).

Per visualizzare le immagini 3D, occorre prima effettuare il pairing degli occhiali 3D con il proiettore. Per ulteriori informazioni, consultare il Manuale dell'utente in dotazione degli occhiali 3D.

## Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D

Tenere presente i seguenti punti importanti quando si guardano immagini in 3D.



### Attenzione

#### Tempo di visione

- Quando si guardano immagini in 3D, effettuare sempre delle pause periodiche in caso di visione prolungata. Periodi prolungati di visione delle immagini in 3D possono causare affaticamento della vista. La quantità di tempo e la frequenza di tali pause variano da individuo a individuo. Se si continua ad avvertire affaticamento o disagio agli occhi anche dopo una pausa di visione, interrompere immediatamente la visione.

### Attenzione

#### Visione di immagini in 3D

- Se si riscontra affaticamento o disagio agli occhi durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.  
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Quando si guardano immagini in 3D, assicurarsi di indossare sempre gli occhiali 3D. Non provare a guardare immagini in 3D senza occhiali 3D.  
Altrimenti, possono verificarsi dei malesseri.
- Non posizionare oggetti fragili nelle vicinanze quando si utilizzano gli occhiali 3D.  
Le immagini in 3D possono causare movimenti involontari del corpo con conseguente rischio di danneggiamento di oggetti circostanti o di lesioni alla persona.
- Indossare gli occhiali 3D solo quando si guardano immagini in 3D. Evitare di muoversi nell'ambiente mentre si indossano gli occhiali 3D.  
La visione può apparire più scura del normale, con conseguente rischio di cadute o lesioni.
- Cercare di mantenere una postura il più possibile allineata allo schermo di visione quando si guardano le immagini in 3D.  
La visione di immagini in 3D da una prospettiva angolata riduce l'effetto 3D e può essere causa di malessere a seguito di variazioni non desiderate del colore.
- Quando si visualizzano immagini 3D in un ambiente con illuminazione fluorescente o LED, potrebbero essere osservabili fenomeni di lampeggiamento o sfarfallio nell'ambiente. Se ciò dovesse verificarsi, ridurre l'illuminazione fino alla scomparsa dello sfarfallio oppure spegnere completamente le luci quando si guardano immagini in 3D. In alcuni casi estremamente rari, tale sfarfallio potrebbe provocare crisi o svenimenti in alcuni individui. Se si inizia ad avvertire una sensazione di disagio o di malessere durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
- Quando si guardano immagini in 3D, collocarsi a una distanza di almeno tre volte l'altezza dello schermo. La distanza di visione consigliata per uno schermo di 80 pollici è di almeno 3 metri e di almeno 3,6 metri per uno schermo di 100 pollici.  
Un posizionamento, in piedi o seduti, a una distanza inferiore alla distanza di visione consigliata può affaticare gli occhi.

### Attenzione

#### Rischi sanitari

- Non utilizzare gli occhiali 3D se si è sensibili alla luce, in caso di malattie cardiache o in condizioni fisiche non ottimali.  
Altrimenti, le condizioni preesistenti possono aggravarsi.

### Attenzione

#### Età consigliata per la visione

- L'età minima consigliata per la visione di immagini in 3D è di sei anni.
- I bambini di età inferiore ai sei anni sono ancora in fase di sviluppo e la visione di immagini in 3D può essere causa di complicazioni. Se si nutrono eventuali preoccupazioni, consultare un medico.
- La visione di immagini in 3D con occhiali 3D da parte dei bambini deve essere supervisionata da un adulto. Risulta spesso difficile accertare quando un bambino è sottoposto ad affaticamento o disagio e ciò può comportare la comparsa di malessere improvviso. Osservare sempre attentamente il bambino per assicurarsi che non sia soggetto ad affaticamento degli occhi durante la visione.



## Uso della funzione Link HDMI

### Funzione Link HDMI

Quando un dispositivo audio-video conforme agli standard CEC HDMI viene collegato alla porta HDMI del proiettore, è possibile eseguire operazioni comuni quali l'accensione e la regolazione del volume per il sistema audio-video da un solo telecomando.



- Purché il dispositivo audio-video soddisfi gli standard CEC HDMI, è possibile utilizzare la funzione Link HDMI anche se il sistema audio-video intermedio non soddisfa tali requisiti.
- È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

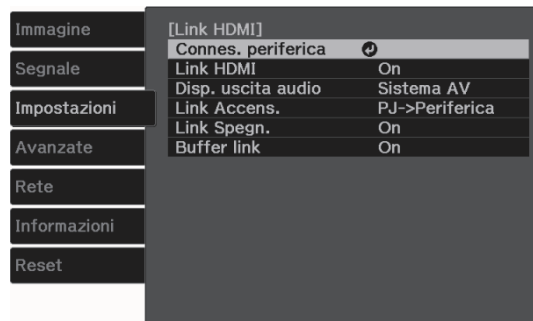
### Esempio di collegamento



### Impostazioni Link HDMI

Quando **Link HDMI** è impostato su **On**, è possibile eseguire le seguenti operazioni. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Link HDMI p.62**

- **Link Cambio Ingresso**  
Consente di cambiare la sorgente di ingresso del proiettore su HDMI quando il contenuto viene riprodotto sul dispositivo collegato.
- **Funzionamento Dispositivi Collegati**  
Tramite il telecomando del proiettore, è possibile eseguire operazioni quali Avvio, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Pausa, Regolazione Volume e Audio Mute.



Inoltre sono selezionabili le seguenti funzioni dalla schermata **Link HDMI**.

Funzione	Descrizione
Disp. uscita audio	<p>Selezionare il dispositivo che emette l'audio.</p> <p><b>Proiettore:</b> Selezionare per emettere l'audio dai diffusori incorporati del proiettore o da un diffusore esterno collegato alla porta Audio Out.</p> <p><b>Sistema AV:</b> Selezionarlo per trasmettere l'audio in uscita da un amplificatore audio-video che supporta gli standard HDMI CEC.</p>
Link Accens.	<p>Quando è impostato <b>Link Accens.</b>, le operazioni sono correlate come segue.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando il proiettore è acceso, i dispositivi collegati sono anch'essi accesi.</li> <li>• Inoltre, quando i dispositivi collegati sono accesi e i contenuti in riproduzione, il proiettore si accende.</li> </ul>



Funzione	Descrizione
Link Spegn.	<p>Quando è impostato <b>Link Spegn.</b> su <b>On</b>, quando il proiettore è spento, anche i dispositivi collegati si spengono.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funziona solo quando è attivata la funzione di collegamento alimentazione CEC del dispositivo collegato.</li> <li>• Tenere presente che, a seconda dello stato del dispositivo collegato (ad esempio, se in fase di registrazione), il dispositivo potrebbe non spegnersi.</li> </ul>
Buffer link	Se Link HDMI non funziona correttamente, è possibile migliorarlo modificando le impostazioni.



Per utilizzare la funzione Link HDMI, occorre configurare il dispositivo collegato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

## Connessione

È possibile verificare i dispositivi collegati e disponibili per la funzione Link HDMI e quindi selezionare il dispositivo dal quale si desidera proiettare l'immagine. I dispositivi controllabili tramite Link HDMI diventano automaticamente il dispositivo selezionato.

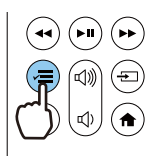
Prima di visualizzare l'elenco dei dispositivi collegati, verificare che **Link HDMI** sia impostato su **On**.

🔧 **Impostazioni - Link HDMI - Link HDMI** p.62

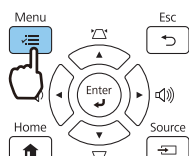
1

Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Link HDMI - Connes. periferica**.

Telecomando



Pannello di Controllo



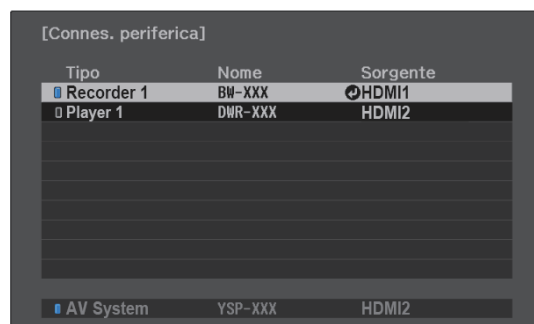
Viene visualizzato l'elenco **Connes. periferica**.

I dispositivi che presentano un'icona verde acqua sulla sinistra risultano collegati da Link HDMI.

Se il nome del dispositivo non può essere stabilito, questo campo rimane vuoto.

2

Selezionare il dispositivo da azionare tramite la funzione Link HDMI.



- Se il cavo non è conforme agli standard HDMI, l'azionamento non risulta possibile.
- Alcuni dispositivi collegati o alcune funzioni di tali dispositivi potrebbero non risultare completamente operativi anche in caso di conformità con gli standard CED HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.



## Proiezione tramite LAN cablata

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata.

Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta terminate la connessione del proiettore e le impostazioni di rete, installare Epson iProjection (Windows/Mac) dal seguente sito web.

È possibile utilizzare Epson iProjection per proiettare le immagini del computer in rete. È inoltre possibile tenere riunioni dinamiche proiettando immagini da più computer connessi in rete contemporaneamente. Fare riferimento alla Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac) per ulteriori informazioni.

<https://www.epson.com>

### Selezione delle impostazioni di rete cablata

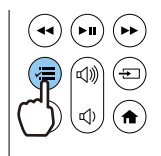
Prima di poter proiettare immagini in rete, è necessario collegare l'unità Unità LAN wireless (ELPAP10) e configurare le impostazioni di rete sul proiettore.



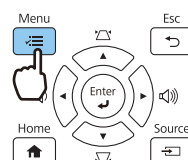
Prima di eseguire le impostazioni, collegare un cavo LAN alla porta LAN, e collegare il proiettore alla LAN cablata.

**1** Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Configurazione di rete**.

Telecomando



Pannello di Controllo



**2** Selezionare **Basilari**, e quindi impostare quanto segue se necessario.

- **Nome proietto:** immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PJLink:** specificare una password da utilizzare quando si controlla il proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
- **Password Remote:** impostare una password da utilizzare quando si utilizza un proiettore da smartphone o tablet. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte.
- **Visualizza info LAN:** Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro sul telecomando per selezionare i caratteri, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.

**3** Selezionare **LAN cablata**, e quindi premere il tasto [Enter].

- 4** Selezionare le opzioni basilari come necessario.
- Se la rete utilizza DHCP, impostare **DHCP** su **On**.
  - Se non si utilizza DHCP, impostare **DHCP** su **Off**, e quindi inserire l'**Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway**.

**5** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

**6** Premere il tasto [Source] sul telecomando o il Sorgente tasto sul pannello di controllo, quindi selezionare **LAN**.

Le impostazioni sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN o nella schermata principale, impostare **Visual. indirizzo IP** su **Off**. ➡ **Rete - Configurazione di rete - LAN cablata** [p.70](#)



## Proiezione tramite LAN wireless

È possibile proiettare immagini da smartphone, tablet e computer su LAN wireless.

Per proiettare su LAN wireless, occorre impostare prima la rete wireless per il proiettore e i dispositivi collegati.

Utilizzare Epson iProjection per proiettare immagini su LAN wireless. È possibile scaricare Epson iProjection tramite uno dei seguenti metodi, ai cui eventuali costi tuttavia il cliente dovrà far fronte.

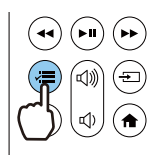
- È possibile scaricare Epson iProjection (Windows/Mac) dal seguente sito web.  
<http://www.epson.com>
- È possibile scaricare Epson iProjection (iOS/Android) dall'App Store o da Google Play.

### Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

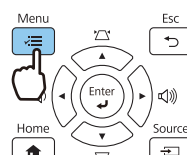
Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Alim. LAN wireless**.

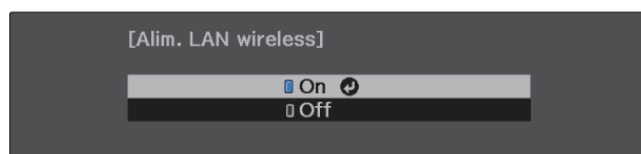
Telecomando



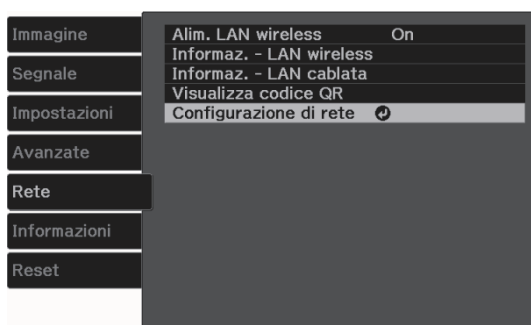
Pannello di Controllo



- 2 Utilizzare i tasti su e giù per selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare **Configurazione di rete**, quindi premere il tasto [Enter].



4

Selezionare **Basilari**, e quindi impostare quanto segue se necessario.

- **Nome proietto.:** immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PJLink:** specificare una password da utilizzare quando si controlla il proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
- **Password Remote:** impostare una password da utilizzare quando si utilizza un proiettore da smartphone o tablet. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte.
- **Visualizza info LAN:** Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro per selezionare i caratteri, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.

5

Selezionare **LAN wireless**, quindi premere il tasto [Enter].

6

Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.



- **Rapido:** Consente di connettere il proiettore a smartphone, tablet o computer direttamente tramite comunicazione wireless. Quando si seleziona **Rapido**, andare al passaggio 10.
- **Avanzato:** consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless. Quando si seleziona **Avanzato**, andare al passaggio 7.

7

Selezionare **Configurazione di rete - LAN wireless - Cerca punto accesso**, per selezionare il punto d'accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID. Inoltre, configurare le impostazioni di sicurezza nel menu **Sicurezza**. ➡ [p.54](#)

- 8** Assegnare un indirizzo IP al proiettore come necessario.
- Se la rete utilizza DHCP, selezionare **Impostazioni IP** per configurare le impostazioni **DHCP** su **On**.
  - Se non si utilizza DHCP, impostare **Impostazioni IP** per configurare **DHCP** su **Off**, e quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway**.



- 9** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 10** Premere il tasto [Source] sul telecomando o il Sorgente tasto sul pannello di controllo, quindi selezionare **LAN**.

Le impostazioni sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.

Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario impostare la rete wireless sul dispositivo collegato. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.



Per evitare che SSID e indirizzo IP siano visualizzati sullo schermo di standby della LAN o sulla Schermata principale, impostare **Visualizz. SSID** e **Visual. indirizzo IP** su **Off**. ➡ **Rete - Configurazione di rete - LAN wireless** [p.69](#)

## Selezione delle impostazioni LAN wireless del computer

Per connettere il computer e il proiettore tramite la modalità Avanzata, selezionare le impostazioni di rete wireless corrette sul computer.

### ■ Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

- 1 Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2 Selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore è connesso.
- 3 Fare clic su **Connetti**.

### ■ Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

- 1 Fare clic sull'icona AirMac sulla barra dei menu nella parte superiore dello schermo.
- 2 Accertarsi che AirMac sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore è connesso.

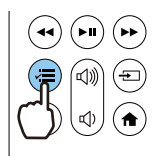
## Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile impostare la protezione del proiettore per una rete wireless. Configurare una delle seguenti **Modalità di connessione** in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

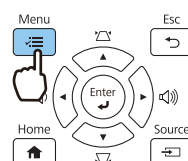
- Sicurezza WPA2
- Sicurezza WPA/WPA2

- 1 Premere il tasto [Menu] per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Configurazione di rete - Sicurezza**.

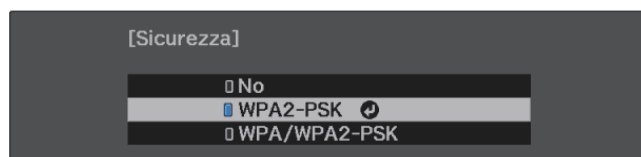
Telecomando



Pannello di Controllo



- 2 Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.



- 3 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

## Proiezione in Epson iProjection (iOS/Android)

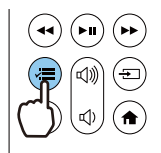
È possibile visualizzare un codice QR su schermo e proiettare facilmente dati da smartphone o tablet tramite l'app Epson iProjection (V3.2.0 o successiva).



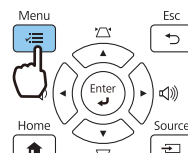
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento **Rapido**, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza. ➡ [p.54](#)

- 1 Per visualizzare il codice QR, premere il tasto [Menu], quindi selezionare **Rete - Visualizza codice QR**.

Telecomando



Pannello di Controllo



- Premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando, è possibile inoltre effettuare visualizzare il codice QR da Guida alla connes. nella schermata iniziale. ➡ [p.25](#)
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto [Esc].

- 2 Avviare Epson iProjection su smartphone o tablet.

- 3 Leggere il codice QR proiettato sullo smartphone o tablet.

Leggere il codice sulla parte anteriore dello schermo in modo che il codice QR si adatti nel quadrante. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Una volta effettuata la connessione, andare su e selezionare il menu **Contenuti**, quindi selezionare un file da proiettare.



■ Funzionamento tramite uno smartphone (funzione di telecomando)

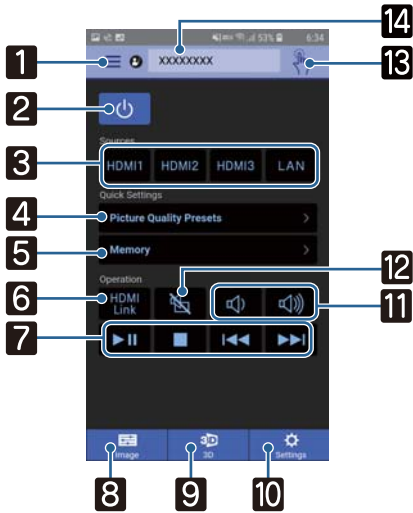
Utilizzando Epson iProjection, è possibile azionare il proiettore da uno smartphone o da un tablet.


Toccare  in Epson iProjection per visualizzare il menu.




Toccare **Remote Control** sul menu per visualizzare la seguente schermata.



Quando viene impostato Password Remote, occorre inserire la password. Una volta che la password è stata riconosciuta, non occorre inserirla la volta seguente.



Tasto		Funzione
1		Visualizza il menu.
2		Accende e spegne il proiettore.
3		Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. ➡ <a href="#">p.24</a>
4		Imposta la qualità dell'immagine tramite le istruzioni a schermo.
5		Consente di salvare, caricare, eliminare o rinominare una memoria. ➡ <a href="#">p.42</a>
6		Attiva e disattiva Link HDMI. ➡ <a href="#">p.47</a>
7		Quando Link HDMI è su On, è possibile eseguire operazioni quali Avvio, Stop, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Capitolo successivo, Capitolo precedente e Pausa.
8		Consente di specificare <b>Modo colore, Interpolazione frame, Miglior. immagine, Elaboraz. immagine, Contrasto dinamico, Emissione luminosa, Bilanciamento bianco, Gamma e RGBCMY.</b>
9		Consente di specificare <b>Visualizzazione 3D, Formato 3D, Profondità 3D, Dim. Diag. Schermo. e Luminosità 3D.</b>
10		Consente di specificare <b>Formato, Keystone, Reset totale, Reset della memoria, Test pattern, Zoom, Scorr. immagine.</b>
11		Quando Link HDMI è impostato su On, è possibile regolare il volume.

	Tasto	Funzione
12		Quando Link HDMI è impostato su On, è possibile accendere/spegnere l'immagine e l'audio temporaneamente.  <a href="#">p.31</a>
13		Apre la schermata del touch pad. È possibile utilizzare le schermate del menu del proiettore toccando il touch pad.
14	<input data-bbox="236 412 608 459" type="text" value="XXXXXXX"/>	Seleziona il proiettore da controllare.



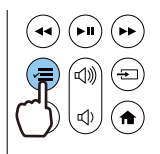
# Funzioni del menu Configurazione

## Operazioni del menu Configurazione

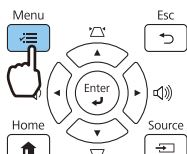
Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora.

### 1 Premere il tasto [Menu].

Telecomando



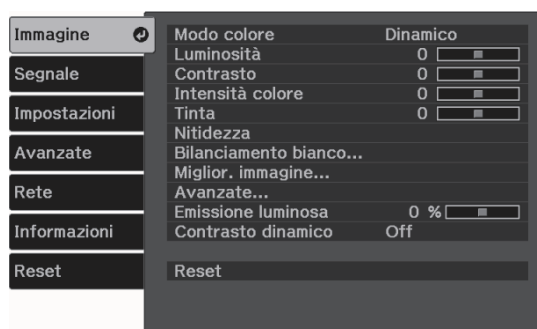
Pannello di Controllo



Viene visualizzato il menu Configurazione.

### 2 Utilizzare i tasti su e giù per selezionare il menu superiore a sinistra, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.

Quando si seleziona il menu principale a sinistra, il sottomenu a destra cambia.



Nella riga nella parte inferiore viene visualizzata una guida per le operazioni.

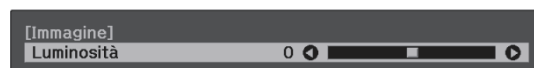
### 3 Utilizzare i tasti su e giù per selezionare il menu secondario a destra, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.



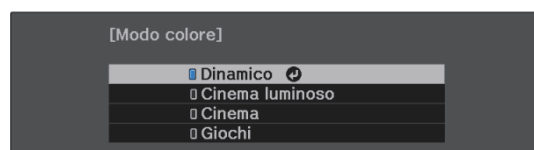
Viene visualizzata la schermata di regolazione per la funzione selezionata.

### 4 Utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro per regolare le impostazioni.

Es.) Barra di regolazione



Es.) Opzioni



Premere il tasto [Enter] su una voce che visualizza questa icona per passare alla schermata di selezione per tale voce.










Premere il tasto [Esc] per tornare al livello precedente.

### 5 Premere il tasto [Menu] per uscire dal menu.

## Tabella del menu Configurazione

Se non è presente alcun segnale di immagine in ingresso, non risulta possibile regolare le voci relative a **Immagine** o a **Segnale** nel menu Configurazione. Le voci visualizzate per **Immagine**, **Segnale**, e **Informazioni** variano a seconda del segnale dell'immagine elaborato.

### ■ Menu Immagine

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Modo colore	Dinamico, Cinema luminoso, Cinema, Giochi		Selezionare un modo colore a seconda dell'ambiente e dell'immagine da proiettare.  <a href="#">p.32</a>
Luminosità			Consente di regolare la luminosità quando l'immagine appare troppo scura.
Contrasto			Consente di regolare il contrasto tra le zone di luce e di ombra nelle immagini. Aumentando il contrasto, le immagini diventano più brillanti.
Intensità colore			Regola la saturazione del colore delle immagini.
Tinta			Consente di regolare la tinta delle immagini.
Nitidezza			Regola la nitidezza dell'immagine.
Bilanciamento bianco	Temp. colore		Consente di regolare la tinta delle immagini. L'immagine viene colorata di blu per valori alti e di rosso per valori bassi.
	Correzione G-M		L'immagine diventa più verde con impostazione di un valore positivo e più rossa con impostazione di un valore negativo.
	Personalizzato		Consente di regolare l'offset e il guadagno per ciascun colore R, G e B.
	Scala dei grigi	Livello regolazione, Rosso, Verde, Blu, Luminosità	Regolare rosso, verde, blu e luminosità per il livello di regolazione selezionato.

Funzione	Menu/Impostazioni				Descrizione
Miglior. immagine*1	4K Enhancement		On, Off		È possibile proiettare a risoluzione rad-doppiata.
	Mod. preimp. imm.		Off, Preimpostazion1 a Preimpostazion5		Selezionare le impostazioni preparate in precedenza come le impostazioni per <b>Interpolazione frame</b> , <b>Deinterlacciamento</b> , <b>Riduzione rumore</b> , <b>Riduz. rumore MPEG</b> , <b>Super-resolution</b> e <b>Migliora dettagli</b> .
	Interpolazione frame		Off, Bassa, Normale, Alta		Regola la fluidità di movimento dell'immagine.
	Deinterlacciamento		Off, Video, Film/Auto		(Impostabile solo quando <b>Elaboraz. immagine</b> è impostato su <b>Fine</b> o quando si riceve un segnale in ingresso a 480i, 576i, o 1080i dalle porte HDMI1/HDMI2/HDMI3.)  Consente di convertire il segnale da interlacciato (i) a progressivo (p) utilizzando un metodo appropriato per il segnale di immagine.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: questa opzione è ideale per immagini dal movimento dinamico.</li> <li>• <b>Video</b>: questa opzione è ideale per la visione di immagini video generiche.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: esegue la conversione ottimale per segnali in ingresso di film, computer grafica o animazioni.</li> </ul>
	Riduzione rumore				Regola le irregolarità dell'immagine.
	Riduz. rumore MPEG				Rende uniformi le immagini irregolari in formato MPEG.
	Super-resolution		Regolaz. linea fine, Dettagli soft focus		Regola la quantità di miglioramento per immagini complesse e sfondi.
	Migliora dettagli		Intensità, Gamma		Crea una texture più accentuata e un effetto materico dell'immagine.
Avanzate	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Personalizzato*2, Reset		Consente di eseguire le regolazioni gamma. È possibile selezionare un valore grezzo o regolare tramite un valore personalizzato.  <a href="#">p.40</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Sfumatura, Saturazione, Luminosità		Consente di regolare Sfumatura, Saturazione e Luminosità per ciascun colore R, G, B, C, M e Y.  <a href="#">p.39</a>
Emissione luminosa					Consente di impostare la luminosità per la sorgente luminosa.
Contrasto dinamico	Off, Normale, Alta velocità				Regola la luminanza di proiezione in base alla luminosità dell'immagine.  <a href="#">p.36</a>
Reset	Sì, No				Ripristina i valori di regolazione di <b>Immagine</b> impostati nel Modo colore attuale ai valori predefiniti.

\*1 Solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo HDMI1, HDMI2 o HDMI3.

\*2 Le impostazioni vengono salvate per ciascun tipo di sorgente in ingresso o Modo colore.

## Menu Segnale

Il menu Segnale non è impostabile quando viene emesso un segnale di immagine LAN.









Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione 3D	Visualizzazione 3D	Automatico, 3D, 2D	Per visualizzare immagini 3D, impostarlo su <b>Automatico</b> o <b>3D</b> .  p.44
	Formato 3D	Side by Side, Top and Bottom	Consente di impostare il formato 3D per il segnale in ingresso.
	Profondità 3D	Da -10 a 10	Consente di impostare la profondità per l'immagine in 3D.
	Dim. Diag. Schermo.	Da 60 a 300	Consente di impostare le dimensioni di proiezione per l'immagine 3D. Se le dimensioni vengono impostate sul formato reale, è possibile ottenere l'effetto 3D ottimale.
	Luminosità 3D	Bassa, Media, Alta	Consente di impostare la luminosità per l'immagine in 3D.
	Invers. occhiali 3D		Consente di invertire la tempistica di sincronizzazione per gli otturatori sinistro/destro degli occhiali 3D e le immagini sinistra/destra. Abilitare questa funzione se l'effetto 3D non viene visualizzato correttamente.
	Avviso visualizz. 3D	On, Off	Consente di attivare o disattivare l'avvertenza che appare quando si visualizza del contenuto in 3D.
Formato* <sup>1</sup>	Automatico* <sup>2</sup> , Normale, Schermo intero, Zoom		Consente di selezionare il formato.  p.32
Overscan* <sup>1</sup>	Automatico, Off, 4% e 8%		Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: imposta l'intervallo dell'immagine. Quando impostato su <b>Off</b>, viene proiettato l'intero intervallo dell'immagine. A seconda del segnale di immagine, potrebbe notarsi del disturbo nelle parti superiore e inferiore dell'immagine.</li> <li>• <b>Automatico</b>: imposta automaticamente <b>Off</b> o <b>8%</b> a seconda del segnale di ingresso.</li> </ul>
Spazio colore	Automatico, BT.709, BT.2020		Imposta il sistema di conversione per lo spazio di colore.
Gamma dinamica	Gamma dinamica	Automatico, SDR, HDR10, HLG	Consente di cambiare la gamma delle aree scure e chiare nelle immagini.
	Stato segnale	-	Mostra il segnale di immagine.
	Impostaz. HDR10	Da 1 a 16	Consente di cambiare la curva PQ della gamma dinamica nel metodo HDR PQ.
	Impostaz. HLG	Da 1 a 16	Consente di cambiare la curva HLG della gamma dinamica nel metodo HDR HLG.



Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Avanzate	Intervallo video* <sup>1</sup>	Automatico, Limitato (16-235), Intero (0-255)	Quando impostato su <b>Automatico</b> , il livello video del segnale DVD emesso sulle porte HDMI1/HDMI2/HDMI3 viene rilevato e impostato automaticamente. Se si riscontra una sottoesposizione o una sovraesposizione quando si imposta <b>Automatico</b> , impostare il livello video del proiettore sullo stesso livello del lettore DVD/Blu-ray. Il lettore potrebbe essere impostato su Normale (Limitato) o Ampliato (Schermo intero).
	EDID	Ampliato, Normale, 21:9	Consente di cambiare le impostazioni EDID. <b>Ampliato</b> supporta segnali 3840 x 2160 a 60 Hz, <b>Normale</b> supporta segnali 3840 x 2160 a 30 Hz e <b>21:9</b> supporta segnali 2560 x 1080 a 60 Hz.
	Elaboraz. immagine	Fine, Veloce	Consente di migliorare la velocità di risposta per immagini proiettate a velocità elevata, ad esempio per i giochi.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le impostazioni <b>Segnale</b> tranne <b>Dim. Diag. Schermo., Avviso visualizz. 3D, e Formato.</b>

\*1 Le impostazioni vengono salvate per ciascun tipo di sorgente o segnale in ingresso.

\*2 Potrebbe non essere possibile effettuare selezioni a seconda della sorgente o del tipo di segnale.

## Menu Impostazioni

Funzione	Menu/Impostazioni			Descrizione
Guida installazione	-			Visualizza una guida in modo che sia possibile regolare la posizione durante l'installazione.
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	Da -12 a 12	Corregge la distorsione trapezoidale.  <a href="#">p.29</a> <ul style="list-style-type: none"><li>H/V-Keystone: Corregge manualmente le distorsioni orizzontali e verticali.  <a href="#">p.29</a></li><li>Quick Corner: corregge gli angoli dell'immagine proiettata in modo indipendente.  <a href="#">p.30</a></li></ul>
		H-Keystone	Da -12 a 12	
	Quick Corner	-		
Nascondi bordi				Copre parte dell'immagine con una schermata vuota. È possibile impostare la parte superiore, inferiore, sinistra o destra dell'immagine.
Zoom				Regola le dimensioni dell'immagine.  <a href="#">p.27</a>
Scorr. immagini	-			Consente di regolare la posizione dell'immagine proiettata senza dover spostare il proiettore.  <a href="#">p.28</a>
Volume				Regola il volume.




Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Link HDMI	Connes. periferica	-	Visualizza un elenco di dispositivi collegati alle porte HDMI1/HDMI2/HDMI3.
	Link HDMI	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.
	Disp. uscita audio	Proiettore, Sistema AV	Selezionare il dispositivo che emette l'audio.  <a href="#">p.47</a>
	Link Accens.	Off, Bidirezionale, Periferica->PJ, PJ->Periferica	Consente di impostare la funzione di collegamento per l'accensione. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si collegano le operazioni al dispositivo connesso e si accende il proiettore, selezionare <b>Bidirezionale</b> o <b>Periferica-&gt;PJ</b>.</li> <li>Quando si collega l'alimentazione al dispositivo connesso, selezionare <b>Bidirezionale</b> o <b>PJ-&gt;Periferica</b>.</li> </ul>
	Link Spegn.	On, Off	Consente di impostare se spegnere o meno i dispositivi collegati quando il proiettore viene spento.
	Buffer link	On, Off	Se Link HDMI non funziona correttamente, è possibile migliorarlo modificando le impostazioni.
Impostazione blocco	Child lock	On, Off	Consente di bloccare il tasto standby sul pannello di controllo del proiettore in modo da evitare che i bambini possano accendere inavvertitamente il proiettore. È possibile accendere il proiettore quando è bloccato tenendo premuto il tasto standby per circa tre secondi. È invece ancora possibile spegnere il dispositivo utilizzando il tasto standby o eseguire operazioni tramite il telecomando come di consueto. Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento. Tenere presente che anche se <b>Child lock</b> è su <b>On</b> , il proiettore si accenderà comunque se il cavo di alimentazione viene collegato se <b>Direct Power On</b> è su <b>On</b> .
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz., Off	<b>Blocco totale:</b> disattiva tutti i tasti del proiettore. <b>Blocco funz.:</b> disattiva tutti i tasti del proiettore tranne il tasto standby.  viene visualizzato a schermo se vengono premuti i tasti mentre il proiettore è bloccato. Per sbloccare, tenere premuto il tasto standby sul pannello di controllo per almeno 7 secondi. Se modificata, questa impostazione viene abilitata una volta chiuso il menu Configurazione.



Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Memoria	Richiamare memoria	Memory1 a Memory10	Carica le impostazioni salvate in Salvare memoria per regolare l'immagine.
	Salvare memoria	Memory1 a Memory10	Salva le impostazioni effettuate in <b>Immagine</b> su una memoria.
	Cancellare memoria	Memory1 a Memory10	Consente di cancellare una memoria salvata.
	Rinomina memoria	Memory1 - Memory10, Predefinito, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizzato	Modifica il nome della memoria salvata.
Reset	Sì, No		Ripristina i valori di regolazione di <b>Keystone</b> , <b>Nascondi bordi</b> , <b>Volume</b> , <b>Link HDMI</b> e <b>Impostazione blocco</b> .


#### Menu Avanzate

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Schermata iniziale	Visual aut scherm iniz	On, Off	Seleziona se visualizzare o meno la Schermata iniziale automaticamente quando il proiettore viene portato su <b>On</b> . La Schermata iniziale non viene visualizzata quando la sorgente selezionata dispone di un segnale di immagine quando il proiettore si accende.
	Funzione pers. 1	Contrasto dinamico, Keystone, Informazioni, Guida installazione	Selezionare la funzione assegnata alla Schermata iniziale.
	Funzione pers. 2		

Funzione	Menu/Impostazioni			Descrizione	
Schermo	Messaggi	On, Off		Consente di impostare se visualizzare o meno i seguenti messaggi (On o Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>Nomi di voce per segnali di immagine, modi colore e formati.</li> <li>Se la temperatura interna sta aumentando in assenza di segnale di immagine in ingresso o se si rileva un segnale non supportato.</li> </ul>	
	Colore sfondo	Nero, Blu, Logo		Consente di selezionare lo stato dello schermo in assenza di segnale di immagine in ingresso.	
	Schermo iniziale	On, Off		Consente di impostare se mostrare o meno una schermata iniziale all'avvio della proiezione (On o Off). Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.	
	Conferma stand by	On, Off		Consente di impostare se visualizzare o meno un messaggio di conferma dello stato di standby (On o Off).  p.26	
	Allineamento pann.	-		 p.67	
	Uniformità colore	Uniformità colore	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare Uniformità colore.	
		Livello regolazione			Esistono otto livelli da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.
		Avvia regolazioni	Rosso, Verde, Blu		Avvia le regolazioni di Uniformità colore.
Reset		Sì, No		Ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni di Uniformità colore ai valori predefiniti.	
Proiezione	Front., Front./Capovolto			Modificare questa impostazione a seconda dell'installazione del proiettore.	


Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Funzionamen- to	Direct Power On	On, Off	È possibile impostare il proiettore in modo che la proiezione venga avviata non appena il cavo di alimentazione viene collegato, senza che vi sia azionamento di tasti. Tenere presente che se si imposta su <b>On</b> , la proiezione viene avviata anche nel caso in cui l'alimentazione elettrica venga ripristinata dopo un'interruzione di corrente o altra evenienza con cavo di alimentazione ancora collegato al proiettore.
	Autospegnimento	On, Off	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, il proiettore viene automaticamente spento ed entra in modalità di standby. In modalità standby, premere il tasto di alimentazione sul telecomando o il tasto standby sul pannello di controllo per riavviare la proiezione.
	Tempo autospegnim	Da 1 a 30 min.	Imposta l'intervallo dell' <b>Autospegnimento</b> .
	Illuminazione	On, Off	Impostare su <b>Off</b> se la luce dagli indicatori del pannello di controllo risulta di disturbo durante la visione di un film in un ambiente buio.
	Modo alta quota	On, Off	Impostare su <b>On</b> se il proiettore viene utilizzato ad un'altitudine superiore ai 1500 metri.
	Avvio rapido	Off, 20min., 60min., 90min.	Impostare la durata della disponibilità della modalità Avvio rapido. Spegner il proiettore per entrare in modalità Avvio rapido. In modalità Avvio rapido, è possibile proiettare entro pochi secondi dalla pressione del tasto di accensione.  In modalità Avvio rapido, il consumo di corrente in standby aumenta.
	Alim. USB in standby (solo per alcuni Paesi e regioni)	On, Off	Quando impostato su <b>On</b> , l'alimentazione viene fornita anche al lettore multimediale in streaming dal cavo di alimentazione USB quando il proiettore è in modalità standby (spento). Se la temperatura interna del proiettore diventa troppo calda, l'alimentazione potrebbe interrompersi automaticamente.
	Percorso salvat. Log	Memoria interna, USB e memoria interna	Impostare il percorso in cui salvare i log.
Modo stand by	Rete disabilitata, Rete abilitata		<b>Rete abilitata</b> indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by.
Lingua	-		Consente di selezionare la lingua di visualizzazione.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le impostazioni <b>Avanzate</b> tranne <b>Memoria, Proiezione, Modo alta quota, Modo stand by, Alim. USB in standby</b> e <b>Lingua</b> .

## Menu Allineamento pann.

Menu/Impostazioni			Descrizione
Allineamento pann.	Allineamento pann.	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare Allineamento pann.
	Seleziona colore	R, B	Selezionare il colore da correggere.
	Colore pattern	R/G/B, R/G, G/B	Selezionare il pattern utilizzato per la correzione.
	Avvia regolazioni	-	Avvia Allineamento pann.  <a href="#">p.90</a>
	Memoria	Carica allineam. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Consente di caricare le impostazioni salvate utilizzando la funzione Salva allineam. pann.
		Salva allineam. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Salva le impostazioni effettuate in Allineamento pann. su una memoria.
		Cancella allin. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Cancella le memorie registrate tramite la funzione Allineamento pann.
		Rinomina allin. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Rinomina le memorie di Allineamento pann.
	Reset	Sì, No	Consente di ripristinare il valore di correzione.

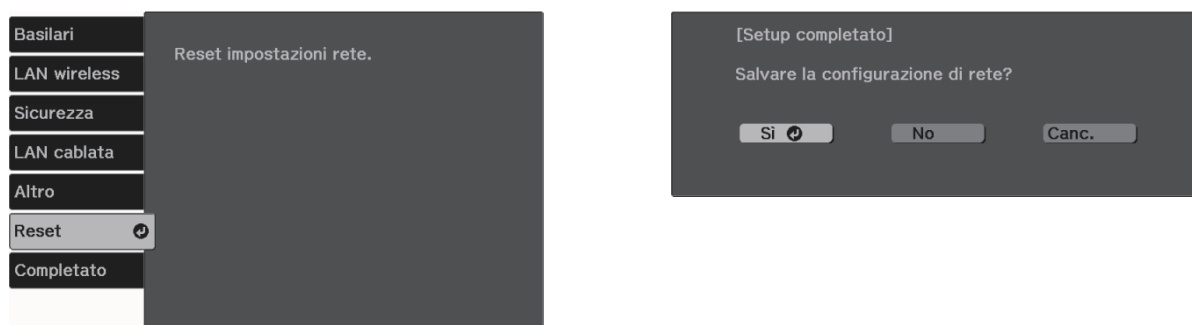
 Menu Rete

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On, Off	Consente di impostare se utilizzare o meno (On o Off) Alim. LAN wireless.
Informaz Info. - LAN wireless	-	Visualizza le seguenti impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mod. connessione</li> <li>• Tipo di LAN wireless</li> <li>• Livello segnale</li> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> <li>• Codice regionale</li> </ul>

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Informaz. - LAN cablata	-	Visualizza le seguenti impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> </ul>
Visualizza codice QR	-	Visualizza le informazioni di rete per il proiettore con un codice QR.
Configurazione di rete	-	Visualizza la schermata per l'impostazione della rete.  <a href="#">p.69</a>

### Note sul funzionamento del menu Rete

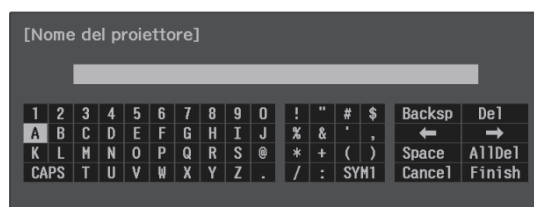
Le operazioni di base vengono azionate nello stesso modo dell'utilizzo del menu Configurazione. Tuttavia assicurarsi di selezionare il menu **Completato** per salvare le impostazioni una volta terminato.



- Sì:** Salva le impostazioni ed esce dal menu Rete.  
**No:** Esce dal menu Rete senza salvare le impostazioni.  
**Canc.:** Continua a visualizzare il menu Rete.


### Operazioni della tastiera virtuale

Nel menu Rete la tastiera virtuale viene visualizzata quando occorre immettere dei caratteri alfanumerici. Utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare i tasti, quindi premere il tasto [Enter] per immettere il testo. Premere **Finish** per confermare l'inserimento oppure **Cancel** per annullarlo.






- Tasto **CAPS**: alterna fra lettere maiuscole e minuscole.  
Tasto **SYM1/2**: alterna i tasti dei simboli.

## Menu Basilari

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password Remote	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Specificare una password da utilizzare per controllare il proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink.  <a href="#">p.94</a>
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici	Impostare una password da utilizzare quando si utilizza un proiettore da smartphone o tablet.
Visualizza info LAN	Testo e codice QR, Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.

## Menu LAN wireless

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido, Avanzato	Determina la modalità di connessione della LAN wireless. <b>Rapido:</b> tramite Epson iProjection consente di connettersi a smartphone, tablet o computer direttamente tramite comunicazione wireless. Il proiettore diventa un semplice punto di accesso. (Accertarsi che il numero di dispositivi connessi al proiettore sia sei o meno. Potrebbe essere necessario più tempo per aggiornare l'immagine proiettata se il numero dei dispositivi connessi supera questo numero.) <b>Avanzato:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.
Canale* <sup>1</sup>	1ch, 6ch, 11ch	Selezionare la larghezza di banda della frequenza utilizzata dalla LAN wireless.
SSID* <sup>2</sup>	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Immettere un SSID. Quando viene fornito un SSID per il tipo di LAN wireless di cui fa parte il proiettore, immettere il SSID.
Cerca punto accesso* <sup>2</sup>	A visualiz. ricerca	Ricerca punti di accesso alla rete wireless disponibili.  indica i punti di accesso attualmente collegati.  indica i punti di accesso per cui è impostata la protezione. Se si seleziona un punto di accesso dotato di protezione, viene visualizzato il menu Sicurezza.  <a href="#">p.70</a>

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Impostazioni IP*2	DHCP	Impostare se utilizzare o meno il protocollo DHCP (On/Off). Se è impostato su <b>On</b> non è possibile impostare ulteriori indirizzi.
	Indirizzo IP	Consente di immettere l'indirizzo IP del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
	Mas.Sottorete	Immettere la maschera di sottorete del proiettore. Non possono essere utilizzate le seguenti maschere sottorete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ind. Gateway	Immettere l'indirizzo IP gateway del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Visualizz. SSID	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno il SSID nella schermata di standby LAN e nella Schermata iniziale (On o Off).
Visual. indirizzo IP	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno l'indirizzo IP nella schermata di standby LAN e nella Schermata iniziale (On o Off).

\*1 Impostabile solo quando **Modalità di connessione** è su **Rapido**.

\*2 Impostabile solo quando **Modalità di connessione** è su **Avanzato**.

## Menu Sicurezza

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Sicurezza	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Imposta la sicurezza. In <b>Rapido</b> , è possibile selezionare <b>WPA2-PSK</b> . In <b>Avanzato</b> , è possibile selezionare <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Frase password	Da 8 a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo	Consente di immettere la frase password. Si consiglia di modificare periodicamente la frase password per mantenere la sicurezza.

## Menu LAN cablata

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
DHCP	On, Off	Impostare se utilizzare o meno il protocollo DHCP ( <b>On/Off</b> ). Se è impostato su <b>On</b> non è possibile impostare ulteriori indirizzi.
Indirizzo IP	Numero da 0 a 255	Immettere l'indirizzo IP assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Mas.Sottorete	Numero da 0 a 255	Immettere la maschera di sottorete del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ind. Gateway	Numero da 0 a 255	Immettere l'indirizzo IP gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi gateway seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Visual. indirizzo IP	On, Off	Impostare su Off per evitare che l'indirizzo IP venga visualizzato nella schermata <b>Informaz. - LAN cablata</b> .

## Menu Altro


Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Notifica PJLink	On, Off	Per utilizzare la funzione di notifica di PJLink, selezionare <b>On</b> .
Ind. IP notificato	Numero da 0 a 255	Immettere l'indirizzo IP di un computer da notificare dello stato operativo del proiettore utilizzando la funzione di notifica PJLink. È possibile immettere numeri da 0 a 255. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi IP. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x è un numero compreso fra 0 e 255)
AMX Device Discovery	On, Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su <b>On</b> . Impostare su <b>Off</b> se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller AMX o AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Quando si desidera consentire al proiettore di essere rilevato da Control4 SDDP, impostarlo su <b>On</b> . Impostarlo su <b>Off</b> se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller Control4 o Control4 SDDP.

## Menu Reset

Funzione	Descrizione
Reset impostazioni rete.	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione per <b>Rete</b> .



## Menu Informazioni

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Info proiettore	Ore di funz.	Visualizza il tempo d'uso dall'accensione del proiettore.
	Sorgente	Visualizza la sorgente di ingresso attuale.
	Segnale ingresso*	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
	Risoluzione*	Mostra la risoluzione.
	Modo Scansione*	Mostra la modalità di scansione.
	Freq. refresh*	Mostra la frequenza di aggiornamento.
	Formato 3D*	Mostra il formato 3D del segnale di ingresso durante la proiezione 3D (Side by Side o Top and Bottom).
	Info sinc*	Mostra le informazioni del segnale di immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Profondità colore*	Visualizza la profondità di colore e la differenza di colore.
	Formato colore*	Visualizza le informazioni su Spazio colore e Gamma dinamica.
	Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Info laser	Light Source Hours	Visualizza la durata d'uso della sorgente luminosa.
	Event ID	Viene visualizzato il registro errori dell'applicazione.  <a href="#">p.85</a>
Versione	Main	Mostra la versione del firmware del proiettore.
	Video2	

\* Non viene visualizzato quando si immette un segnale di immagine LAN.

## Menu Reset

Funzione	Descrizione
Reset della memoria	Consente di ripristinare tutte le voci di <b>Memoria</b> alle impostazioni predefinite.
Azzerà tutto	Consente di ripristinare tutte le voci nel menu Configurazione ai valori predefiniti. <b>Zoom, Scorr. immagine, Memoria, Allineamento pann., Uniformità colore, Ore di funz., Lingua e Impostazioni di rete</b>



# Soluzione di problemi

## Problemi di manipolazione

Se il proiettore non funziona correttamente, spegnere l'alimentazione, ricollegare il cavo di alimentazione e quindi riaccenderlo.

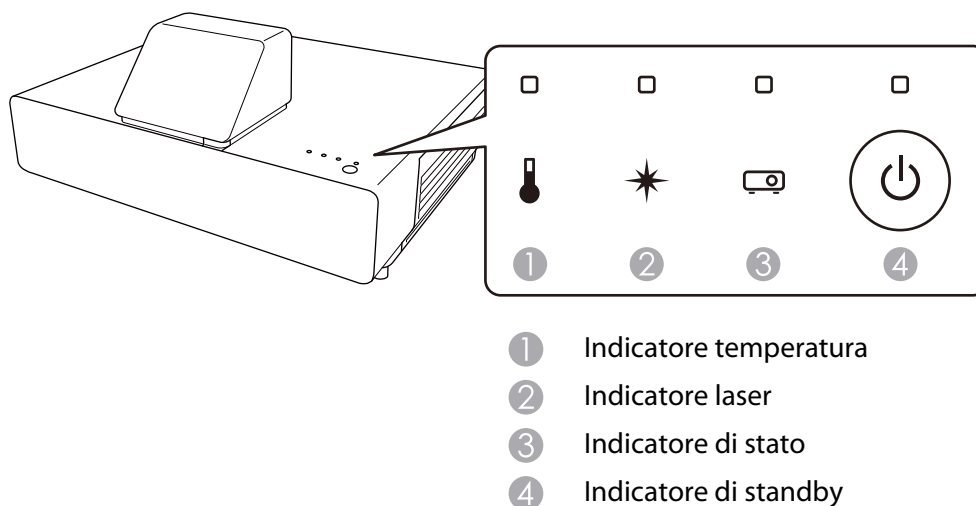
Se ciò non risolve il problema, verificare i seguenti punti.

- Utilizzare gli indicatori per verificare lo stato del proiettore.
- Consultare l'elenco dei problemi in questa guida per informazioni sulla risoluzione.

Se il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o le informazioni di contatto indicate in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

## Lettura degli indicatori














































È possibile controllare lo stato del proiettore dalle spie lampeggianti e accese sul pannello di controllo.

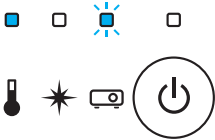


Per controllare lo stato del proiettore e per soluzioni ai problemi segnalati dagli indicatori, vedere la tabella che segue.

## Stato degli indicatori durante un errore/avviso

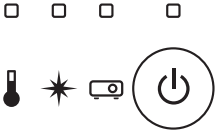
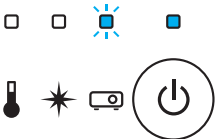
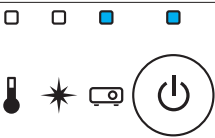
 : Acceso  : Lampeggiante  : dipendente dallo stato  : Off

Indicatore	Stato	Soluzione
       	Avvert. temp. alta	<p>È possibile continuare la proiezione. Se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Assicurarsi che il filtro dell'aria e gli sfiatoi dell'aria non siano ostruiti e che il flusso dell'aria non sia impedito da oggetti o pareti attorno al proiettore.</li> <li>Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.   <a href="#">p.86</a>, <a href="#">p.88</a></li> <li>Accertarsi che non vi siano oggetti che ostruiscano l'area attorno alla presa d'aria e che la temperatura circostante alla presa non sia troppo elevata.  <a href="#">p.101</a></li> </ul>
       	Errore interno	<p>Il proiettore presenta un funzionamento difettoso. Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
       	Errore ventola Errore sensore	
       	Avviso laser	<p>Si è verificato un avviso laser. Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
       	Errore laser	<p>Si è verificato un errore laser. Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>

Indicatore	Stato	Soluzione
	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	<p>La temperatura interna è troppo elevata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il proiettore si spegne automaticamente e non è possibile proiettare finché non si è raffreddato. Attendere cinque minuti circa. Quando la ventola si arresta, scollegare il cavo di alimentazione.</li> <li>Assicurarsi che il filtro dell'aria e gli sfiatatoi dell'aria non siano ostruiti e che il flusso dell'aria non sia impedito da oggetti o pareti attorno al proiettore.</li> <li>Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ➡ <a href="#">p.86, p.88</a></li> <li>Accertarsi che non vi siano oggetti che ostruiscano l'area attorno alla presa d'aria e che la temperatura circostante alla presa non sia troppo elevata. ➡ <a href="#">p.101</a></li> <li>Se alla successiva riaccensione il problema non è risolto, interrompere l'uso del proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente. Contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></li> <li>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>. ➡ <b>Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota</b> <a href="#">p.64</a></li> </ul>

## Stato degli indicatori durante il normale funzionamento

 : Acceso 
  : Lampeggiante 
  : dipendente dallo stato 
  : Off

Indicatore	Stato	Soluzione
	Modalità standby	<p>Quando si preme il tasto di alimentazione sul telecomando o il tasto standby sul pannello di controllo, la proiezione viene avviata dopo un breve istante.</p> <p>Quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b>, l'indicatore standby rimane acceso anche quando il proiettore è in standby.</p>
	Riscaldamento in corso	<p>Il riscaldamento dura circa 30 secondi.</p> <p>Lo spegnimento viene disabilitato mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.</p>
	Raffreddamento in corso	<p>Mentre il proiettore è in fase di raffreddamento, ogni altra operazione risulta disabilitata.</p>
	Proiezione in corso	<p>Il proiettore sta funzionando regolarmente.</p>



- In condizioni di funzionamento normali, gli indicatori di temperatura e laser risultano spenti.
- Quando la funzione **Illuminazione** è impostata su **Off**, tutti gli indicatori sono spenti in condizioni di proiezione normale. ➡ **Avanzate - Funzionamento - Illuminazione** [p.64](#)

## Problemi non segnalati dagli indicatori

### ■ Verifica del problema

Controllare nella tabella che segue per verificare se il problema riscontrato viene menzionato e andare alla pagina appropriata per informazioni sulla risoluzione del problema.

Problema		Pagina
Problemi relativi alle immagini	Nessuna immagine visualizzata	<a href="#">p.77</a>
	Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu.	
	Le immagini in movimento non vengono visualizzate	<a href="#">p.77</a>
	Viene visualizzato <b>"Non Supportato."</b>	<a href="#">p.77</a>
	Viene visualizzato il messaggio <b>"Segnale Assente."</b>	<a href="#">p.78</a>
	Distorsione del keystone dell'immagine proiettata	<a href="#">p.78</a>
	Le immagini sono confuse o sfocate	<a href="#">p.78</a>
	Le immagini sono interessate da interferenze/distorsioni	<a href="#">p.78</a>
	Parte dell'immagine è trunca (grande) o ridotta	<a href="#">p.79</a>
	I colori delle immagini non sono corretti	<a href="#">p.79</a>
	L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti.*	
	Le immagini risultano scure	<a href="#">p.79</a>
	La proiezione si interrompe automaticamente	<a href="#">p.80</a>
Disturbi	Nessun audio o audio troppo basso	<a href="#">p.80</a>
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	Il proiettore non si accende	<a href="#">p.80</a>
Problemi con il telecomando	Il telecomando non risponde	<a href="#">p.81</a>
Problemi con il pannello di controllo	Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo	<a href="#">p.81</a>
Problemi con il 3D	Impossibile proiettare correttamente in 3D	<a href="#">p.81</a>
Problemi con HDMI	La funzione Link HDMI non risponde	<a href="#">p.82</a>
	Il nome di dispositivo non viene visualizzato in connessioni periferica	<a href="#">p.83</a>
Problemi con il lettore multimediale in streaming	Impossibile visualizzare immagini da un lettore multimediale in streaming	<a href="#">p.83</a>
Problemi di rete	Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless	<a href="#">p.83</a>
	Non è possibile modificare le impostazioni utilizzando la funzione del telecomando per Epson iProjection	<a href="#">p.84</a>
	L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete	<a href="#">p.84</a>

\* Poiché la riproduzione del colore varia tra monitor e display LCD di computer, l'immagine proiettata dal proiettore e le tonalità di colore visualizzate sul monitor potrebbero non corrispondere; tuttavia, ciò non è un difetto.

## Problemi relativi alle immagini

### Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto di alimentazione sul telecomando o il tasto standby sul pannello di controllo per accendere il proiettore.
Il cavo di alimentazione è collegato?	Collegare il cavo di alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Scollegare e quindi ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Controllare che il proiettore venga alimentato quando si preme il pulsante di accensione dopo aver effettuato il collegamento.
È presente un segnale di immagine in ingresso?	Verificare che il dispositivo collegato sia acceso. Quando <b>Messaggi</b> è su <b>On</b> dal menu Configurazione, i messaggi del segnale di immagine vengono visualizzati. ➡ <b>Avanzate - Schermo - Messaggi</b> p.64
L'alimentazione dell'amplificatore audio-video è stata scollegata?	Se è collegato un amplificatore audio-video, verificare l'alimentazione dell'amplificatore.
Dal dispositivo è stato inviato un segnale di immagine?	Verificare che dal dispositivo collegato sia inviato un segnale di immagine.
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ➡ <b>Reset - Azzerare tutto</b> p.72
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il collegamento è stato effettuato quando il proiettore o il computer era già acceso?	Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto Funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.



### Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il segnale di immagine del computer è impostato sull'uscita esterna e sull'uscita al display LCD contemporaneamente?	A seconda delle specifiche del computer, le immagini in movimento potrebbero non venire visualizzate quando il computer è impostato per l'uscita contemporanea in esterno e sul display LCD. Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato per la sola uscita esterna. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.


### Viene visualizzato "Non Supportato."

Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) La risoluzione del segnale di immagine e la frequenza di aggiornamento sono conformi al modo utilizzato?	Verificare il segnale di immagine in ingresso in <b>Risoluzione</b> dal menu Configurazione e controllare che corrisponda alla risoluzione del proiettore. ➡ <b>Informazioni - Info proiettore</b> p.72 ➡ "Risoluzioni supportate" p.96



## Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente."

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <a href="#">p.17</a>
È stata selezionata la porta di ingresso immagine corretta?	Cambiare l'immagine con i tasti sorgente sul telecomando.  <a href="#">p.24</a>
Il dispositivo collegato è acceso?	Accendere il dispositivo.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore?	Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato sull'uscita esterna e non solo sull'uscita sul display LCD del computer. In alcuni modelli, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul display LCD. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.  Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.


## Distorsione del keystone dell'immagine proiettata


Verifica	Soluzione
La distorsione del keystone è regolata all'interno dell'intervallo di correzione?	Se si proietta l'immagine al di fuori dell'intervallo di correzione, potrebbe non essere possibile correggere completamente la distorsione del keystone. Installare il proiettore in orizzontale e perpendicolare davanti allo schermo il più lontano possibile, quindi regolare la posizione della proiezione utilizzando Scorr. immagine.  <a href="#">p.14</a>

## Le immagini sono confuse o sfocate



Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata?	Regolare la messa a fuoco.  <a href="#">p.27</a>
Il coprilenti è montato?	Rimuovere il coprilenti.
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Verificare il raggio di proiezione consigliato.  <a href="#">p.16</a>
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se il proiettore presenta tracce di condensa, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e lasciarlo a riposo per un certo periodo.

## Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni





Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <a href="#">p.17</a>

Verifica	Soluzione
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  <a href="#">p.96</a>
È stata effettuata una connessione a un sistema audio-video che non supporta ARC?	Se ci si connette a un sistema audio-video che non supporta ARC sulla porta HDMI2 (ARC), l'immagine potrebbe risultare distorta.

### Parte dell'immagine è tronca (grande) o ridotta

Verifica	Soluzione
È stato selezionato il <b>Formato</b> corretto?	Selezionare il modo formato per l'abbinamento al segnale di ingresso in <b>Formato</b> dal menu Configurazione.  <b>Segnale - Formato</b> <a href="#">p.61</a>
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  <a href="#">p.96</a>

### I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <a href="#">p.17</a>
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Contrasto</b> <a href="#">p.59</a>
Il colore è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Avanzate</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Avanzate</b> <a href="#">p.59</a>
(Solo durante la proiezione da un dispositivo video) L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni di <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Intensità colore/Tinta</b> <a href="#">p.59</a>

### Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Luminosità</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Luminosità</b> <a href="#">p.59</a>
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Contrasto</b> <a href="#">p.59</a>



## La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
<b>Autospegnimento</b> è abilitato?	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, il laser viene automaticamente spento ed il proiettore entra in modalità di standby. Premere il tasto di alimentazione sul telecomando o il tasto standby sul pannello di controllo per accendere il proiettore. Se si desidera disattivare l' <b>Autospegnimento</b> , cambiare l'impostazione su <b>Off</b> . ➡ <b>Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento</b> p.64

## Disturbi

## Nessun audio o audio troppo basso

Verifica	Soluzione
Il cavo audio è collegato correttamente?	Provare a scollegare il cavo dalla porta Audio Out e quindi ricollegarlo.
Il volume è troppo basso?	Regolare il volume in modo da poter ascoltare l'audio. ➡ p.31
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
Le impostazioni di <b>Disp. uscita audio</b> sono corrette?	Verificare che le impostazioni di <b>Disp. uscita audio</b> siano corrette nel menu Configurazione. ➡ <b>Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio</b> p.62
È stata effettuata una connessione a un lettore multimediale in streaming o a un'attrezzatura video?	Assicurarsi che il volume del lettore multimediale in streaming o dell'attrezzatura video sia sufficientemente elevato e che le impostazioni di uscita audio siano corrette.
È stato effettuato un collegamento a un sistema audio-video compatibile ARC?	Assicurarsi che il sistema audio-video compatibile ARC sia collegato alla porta HDMI2. Verificare che le impostazioni seguenti siano corrette nel menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Impostare <b>Disp. uscita audio</b> su <b>Sistema AV</b>. ➡ <b>Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio</b> p.62</li> <li>• Quando il sistema audio-video è connesso al proiettore, impostare <b>Link HDMI</b> su <b>On</b>. ➡ <b>Impostazioni - Link HDMI</b> p.62</li> </ul>

## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

## Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto di alimentazione sul telecomando o il tasto standby sul pannello di controllo per accendere il proiettore.

Verifica	Soluzione
La funzione <b>Child lock</b> è impostata su <b>On</b> ?	Quando la funzione <b>Child lock</b> è impostata su <b>On</b> dal menu Configurazione, tenere premuto il tasto standby sul pannello di controllo per circa tre secondi oppure eseguire operazioni con il telecomando. ➡ <b>Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock</b> p.62
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Spegnere il proiettore, quindi scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Se il problema persiste, interrompere l'uso del proiettore, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro informazioni più vicino. ➡ <i>Indirizzi utili per il proiettore Epson</i>

## Problemi con il telecomando

### Il telecomando non risponde

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. Inoltre, verificare il raggio d'azione. ➡ p.22
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	Verificare il raggio d'azione. ➡ p.22
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando.
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ➡ p.22

## Problemi con il pannello di controllo

### Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo

Verifica	Soluzione
<b>Blocco funzionamento</b> è impostato su <b>Blocco totale</b> o <b>Blocco funz.</b> ?	Quando <b>Blocco funzionamento</b> è impostato su <b>Blocco totale</b> nel menu Configurazione, tutte le operazioni con i tasti sul pannello di controllo sono disattivate; quando <b>Blocco funz.</b> è attivato, è disponibile solo il tasto standby sul pannello di controllo. Eseguire operazioni dal telecomando. ➡ <b>Impostazioni - Impostazione blocco - Blocco funzionamento</b> p.62

## Problemi con il 3D

### Impossibile proiettare correttamente in 3D

Verifica	Soluzione
Gli occhiali 3D sono accesi?	Accendere gli occhiali 3D.
Gli occhiali 3D sono stati completamente caricati?	Caricare gli occhiali 3D

Verifica	Soluzione
L'immagine in proiezione è un'immagine 3D?	Se il proiettore sta proiettando un'immagine 2D o se si verifica un errore sul proiettore che impedisce la proiezione dell'immagine 3D, non risulta possibile guardare immagini 3D anche se si stanno indossando gli occhiali 3D.
L'immagine in ingresso è in 3D?	Verificare che l'immagine in ingresso sia compatibile 3D. Poiché la maggior parte delle trasmissioni TV non contiene un segnale in formato 3D, la ricezione 3D deve essere impostata manualmente.
La funzione <b>Visualizzazione 3D</b> è impostata su <b>2D</b> ?	Se <b>Visualizzazione 3D</b> è su <b>2D</b> dal menu Configurazione, il proiettore non passa automaticamente al 3D anche se si riceve in ingresso un'immagine in 3D. Impostare <b>Visualizzazione 3D</b> su <b>3D</b> o <b>Automatico</b> . ➡ <b>Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D</b> p.61
Il <b>Formato 3D</b> è impostato correttamente?	A meno che il formato 3D del dispositivo audio-video e il <b>Formato 3D</b> del proiettore siano gli stessi, una parte dell'immagine potrebbe non venir visualizzata. Verificare che le impostazioni del <b>Formato 3D</b> del proiettore corrispondano alle impostazioni del formato 3D del dispositivo audio-video. ➡ <b>Segnale - Impostazione 3D - Formato 3D</b> p.61  Prima di modificare <b>Formato 3D</b> , impostare <b>Visualizzazione 3D</b> su <b>3D</b> .
La visione avviene all'interno del raggio di ricezione?	Se la distanza tra il proiettore e gli occhiali 3D supera 10 m, la connessione potrebbe interrompersi. Spostare gli occhiali 3D più vicino al proiettore.
Il pairing è stato eseguito correttamente?	Per ulteriori informazioni, vedere il Manuale dell'utente degli occhiali 3D in dotazione ed eseguire l'associazione.
Sono presenti nelle vicinanze dei dispositivi che causano interferenze radio?	Quando si utilizzano in contemporanea altri dispositivi con banda di frequenza a 2,4 GHz, quali dispositivi di comunicazione Bluetooth, LAN wireless (IEEE802.11b/g) o forni a microonde, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine può venire interrotta o la comunicazione risultare impossibile. Non utilizzare il proiettore accanto a tali dispositivi.

## Problemi con HDMI

### La funzione Link HDMI non risponde

Verifica	Soluzione
Si sta utilizzando un cavo conforme agli standard HDMI?	Le operazioni non sono possibili con cavi che non soddisfano gli standard HDMI.
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non può essere azionato anche se collegato alla porta HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Inoltre, verificare se il dispositivo è disponibile in <b>Connes. periferica</b> dal menu Configurazione. ➡ <b>Impostazioni - Link HDMI - Connes. periferica</b> p.48
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per l'uso della funzione Link HDMI siano collegati in modo saldo. ➡ p.47

Verifica	Soluzione
L'amplificatore o il registratore DVD è acceso?	Impostare ciascun dispositivo in stato di standby. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Se è stato collegato un diffusore e altro ancora, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È stato collegato un nuovo dispositivo o la connessione è cambiata?	Se la funzione CEC per un dispositivo collegato deve essere reimpostata, ad esempio quando un nuovo dispositivo viene collegato o la connessione viene cambiata, potrebbe essere necessario riavviare il dispositivo.
Sono collegati molti lettori multimediali?	È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

### Il nome di dispositivo non viene visualizzato in connessioni periferica

Verifica	Soluzione
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non verrà visualizzato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

## Problemi con il lettore multimediale in streaming

### Impossibile visualizzare immagini da un lettore multimediale in streaming


Verifica	Soluzione
Il lettore multimediale in streaming è connesso correttamente?	Assicurarsi che il lettore multimediale in streaming sia connesso correttamente alla porta HDMI3 tramite il cavo prolunga HDMI e il cavo di alimentazione USB in dotazione.
Il dispositivo è connesso a internet?	È necessaria una connessione a internet per visualizzare i contenuti online. Assicurarsi di potersi connettere al Wi-Fi.

## Problemi di rete

### Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless

Verifica	Soluzione
<b>Alim. LAN wireless</b> è impostato su <b>Off</b> ?	Impostare <b>Alim. LAN wireless</b> su <b>On</b> nel menu di Configurazione. Se è già impostato su <b>On</b> , impostare <b>Alim. LAN wireless</b> su <b>Off</b> , e quindi impostarlo di nuovo su <b>On</b> . ➡ <b>Rete - Alim. LAN wireless</b> <a href="#">p.67</a>
La frase password è corretta?	Si noti che la frase password distingue fra maiuscole e minuscole; le lettere maiuscole e minuscole vengono considerate caratteri differenti. Se è stata dimenticata la frase password, impostarla di nuovo. ➡ <b>Rete - Configurazione di rete - Sicurezza - Frase password</b> <a href="#">p.70</a>
È stato controllato l'Event ID?	Controllare il numero Event ID ed eseguire i passaggi seguenti. ➡ <b>Informazioni - Info proiettore - Event ID</b> <a href="#">p.72</a> ➡ <a href="#">p.85</a>

Non è possibile modificare le impostazioni utilizzando la funzione del telecomando per Epson iProjection

Verifica	Soluzione
Il dispositivo di rete collegato è acceso?	Quando il proiettore si trova in modalità standby con <b>Modo stand by</b> impostato su <b>Rete abilitata</b> , controllare se il dispositivo di rete collegato è acceso. Dopo aver acceso il dispositivo di rete, provare ad avviare nuovamente il proiettore.  <b>Avanzate - Modo stand by</b> <a href="#">p.64</a>

L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Verifica	Soluzione
Sono presenti ostacoli tra il punto di accesso e il dispositivo connesso?	Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile, il computer e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
La distanza tra il punto di accesso e il dispositivo connesso è troppo lontana?	Accertarsi che il punto d'accesso, il dispositivo mobile, il computer e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
Sono presenti dispositivi Bluetooth o forni a microonde nelle vicinanze?	Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
Sono presenti troppi dispositivi connessi?	Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

## Informazioni su Event ID

Controllare l'Event ID ed eseguire la soluzione indicata di seguito. Se non si è in grado di risolvere il problema, contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicazione via rete è instabile.	Controllare lo stato della comunicazione di rete e riprovare a collegarsi dopo aver atteso un po'.
0432 0435	Non è possibile avviare il software di rete.	Riavviare il proiettore.
0433	Non è possibile trasferire un'immagine che è stata trasferita.	Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
04FE	Il software di rete si è arrestato inaspettatamente.	Controllare lo stato della comunicazione di rete. Attendere un po' e quindi provare a ricollegarsi.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema nel proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Non è possibile trovare lo stesso punto di accesso SSID.	Impostare il computer, il punto di accesso e il proiettore sullo stesso SSID.
0892	Errore di corrispondenza fra tipo di autenticazione WPA e WPA2.	Controllare che l'impostazione della sicurezza LAN wireless sia corretta.
0894	La comunicazione è stata interrotta a causa di una connessione eseguita con il punto di accesso errato.	Consultare l'amministratore di rete e seguire le istruzioni fornite.
0898	Impossibile acquisire il DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Disattivare l'impostazione DHCP se non si utilizza DHCP. ☛ <b>Rete - Configurazione di rete - LAN wireless - Impostazioni IP - DHCP</b> p.69
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Altri errori di connessione	Se riavviando il proiettore o il software di rete il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a> . ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>



# Manutenzione

## Pulizia delle parti

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



### Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e sporcizia dall'obiettivo del proiettore, dal filtro dell'aria e altre parti. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna del laser.



### Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria se si riscontrano accumuli di polvere o quando viene visualizzato il messaggio che segue. **"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."**

### Attenzione

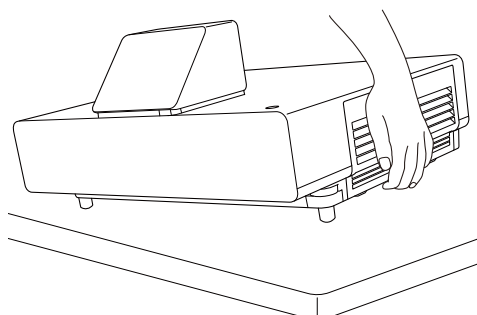
- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Si consiglia di pulire il filtro dell'aria ogni 20.000 ore. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Spazzolare leggermente il filtro dell'aria per pulirlo. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.
- Non utilizzare un aspiratore. Potrebbe rimanere del materiale combustibile e la polvere potrebbe penetrare all'interno dei componenti di precisione.

1

Premere il tasto standby sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

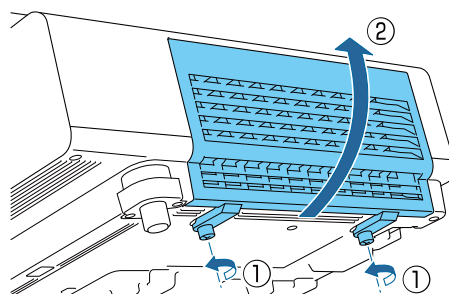
2

Sollevare leggermente il lato del filtro dell'aria del proiettore per inclinarlo.



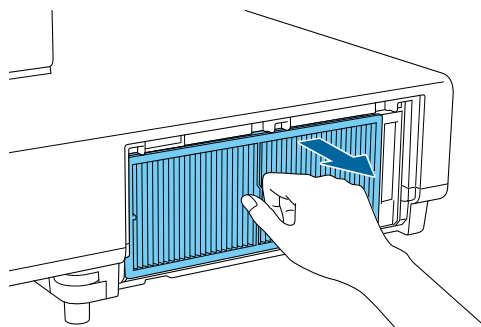
3

Allentare le viti di fissaggio e aprire il coperchio del filtro dell'aria.



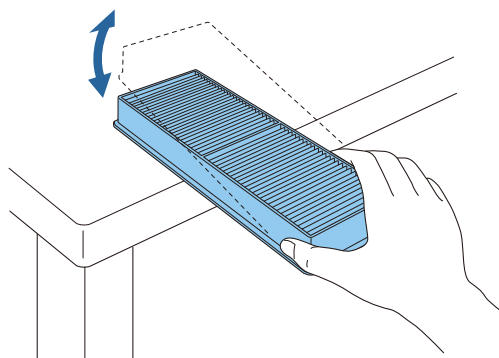
#### 4 Rimuovere il filtro dell'aria.

Afferrare la manopola al centro del filtro dell'aria e tirare per estrarlo.



#### 5 Tenere il filtro dell'aria con la superficie rivolta verso il basso e battere 4 o 5 volte per rimuovere la polvere.

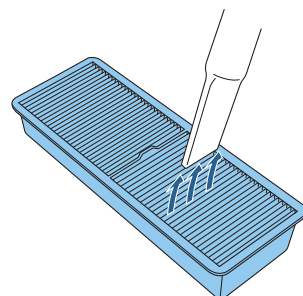
Voltarlo e ripetere l'operazione sul lato opposto.



#### Attenzione

Non colpire il filtro dell'aria troppo energicamente per evitare di deformarlo o spaccarlo, rendendolo così inutilizzabile.

#### 6 Rimuovere la polvere residua dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.

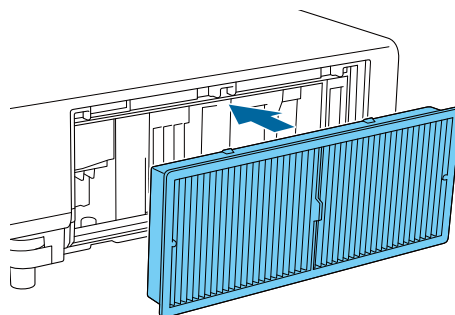


#### Attenzione

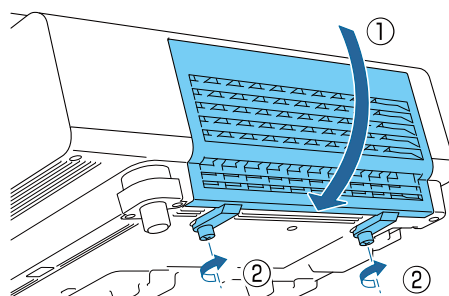
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Non utilizzare un aspiratore. Potrebbe rimanere del materiale combustibile e la polvere potrebbe penetrare all'interno dei componenti di precisione.

#### 7 Installare il filtro dell'aria.

Afferrare il filtro dell'aria per la manopola posta al centro e inserirlo tenendolo dritto.



#### 8 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria e stringere le viti di fissaggio.





### Pulizia dell'unità principale

Prima della pulizia, accertarsi di scollegare l'adattatore di ricarica dalla presa di corrente.

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se è particolarmente sporco, utilizzare un panno ben strizzato inumidito con acqua e asciugare nuovamente la superficie con un panno asciutto.

#### Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare detergente da cucina o sostanze volatili quali cera, benzene e solvente per vernici. La qualità della parte esterna potrebbe cambiare o la vernice potrebbe staccarsi.

### Pulizia dell'obiettivo

Prima della pulizia, accertarsi di scollegare l'adattatore di ricarica dalla presa di corrente.

Utilizzare un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio per rimuovere delicatamente lo sporco dall'obiettivo.

#### Attenzione

- Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi o maneggiarlo con incuria, in quanto potrebbe venire facilmente danneggiato.
- Non utilizzare un aspiratore. Potrebbe rimanere del materiale combustibile e la polvere potrebbe penetrare all'interno dei componenti di precisione.

## Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo

### Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio di sostituzione viene visualizzato anche nel caso in cui il filtro dell'aria sia stato pulito  [p.86](#)

## Sostituzione dei materiali di consumo

### Sostituzione del filtro dell'aria



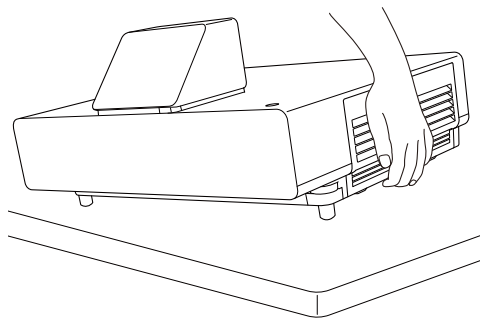
Smaltire i filtri dell'aria usati correttamente in conformità con le normative locali.

- Cornice del filtro: polipropilene
- Filtro: Polipropilene

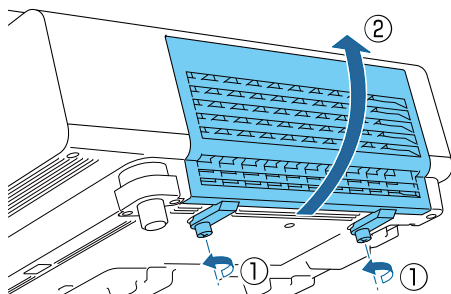
1

Premere il tasto standby sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

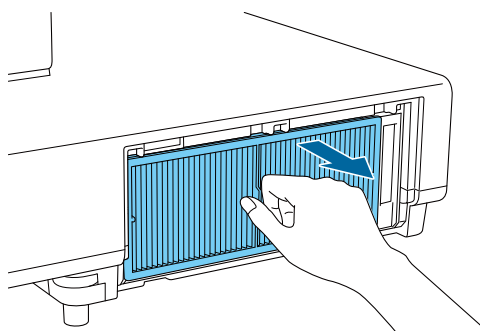
- 2** Sollevare leggermente il lato del filtro dell'aria del proiettore per inclinarlo.



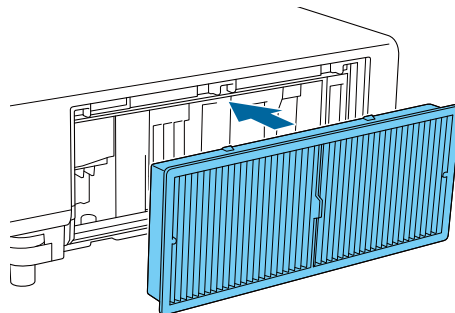
- 3** Allentare le viti di fissaggio e aprire il coperchio del filtro dell'aria.



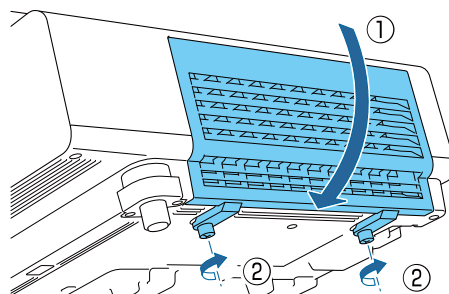
- 4** Rimuovere il filtro dell'aria usato.  
Afferrare la manopola al centro del filtro dell'aria e tirare per estrarlo.



- 5** Installare il nuovo filtro dell'aria.  
Afferrare il filtro dell'aria per la manopola posta al centro e inserirlo tenendolo dritto.



- 6** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria e stringere le viti di fissaggio.





# Allineamento pann.

Regolare lo scostamento di colore dei pixel dello schermo LCD. È possibile regolare i pixel orizzontalmente e verticalmente di 0,125 pixel entro un intervallo di  $\pm 3$  pixel.

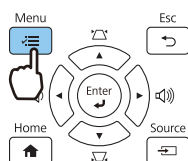
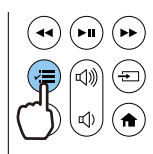


- La qualità dell'immagine può diminuire dopo l'esecuzione dell'allineamento LCD.
- Le immagini per i pixel che si estendono oltre il bordo dello schermo di proiezione non vengono visualizzate.

1

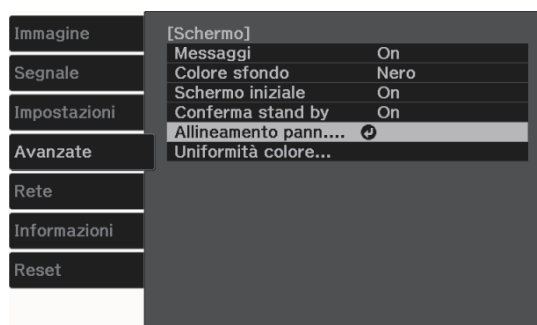
Premere il tasto [Menu] durante la proiezione e selezionare **Schermo da Avanzate**.

Telecomando      Pannello di Controllo



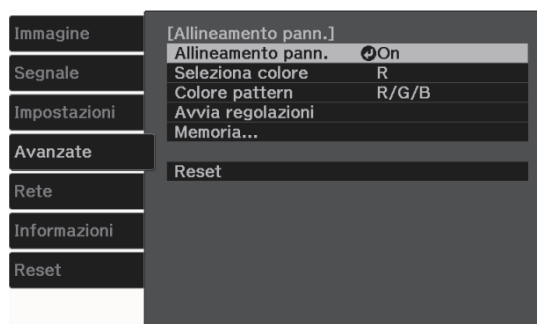
2

Selezionare **Allineamento pann.**, quindi premere il tasto [Enter].



3

Abilitare **Allineamento pann.**



- (1) Selezionare **Allineamento pann.**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata precedente.

4

Selezionare il colore da regolare.

- (1) Selezionare **Seleziona colore**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **R** (rosso) o **B** (blu), quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata precedente.

5

Selezionare il colore della griglia visualizzata quando si eseguono le regolazioni da **Colore pattern**.

- (1) Selezionare **Colore pattern**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare una combinazione di R (rosso), G (verde) e B (blu) per il colore della griglia.

**R/G/B:** visualizza una combinazione di tutti i tre colori, ossia rosso, verde e blu. Il colore effettivo della griglia è bianco.

**R/G:** disponibile quando si seleziona **R** da **Seleziona colore**. Visualizza una combinazione di due colori, ossia rosso e verde. Il colore effettivo della griglia è giallo.

**G/B:** disponibile quando si seleziona **B** da **Seleziona colore**. Visualizza una combinazione di due colori, ossia verde e blu. Il colore effettivo della griglia è ciano.

- (3) Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata precedente.

6

Selezionare **Avvia regolazioni**, quindi premere il tasto [Enter].

In primo luogo, selezionare **Sposta intero pannello** e regolare l'intero display LCD. Quando viene visualizzato un messaggio di conferma, premere il tasto [Enter] per avviare la regolazione.



Durante la regolazione, l'immagine può apparire distorta. L'immagine viene ripristinata una volta completate le regolazioni.

7

Utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro per regolare, quindi premere il tasto [Enter].

8

Per effettuare regolazioni più dettagliate, selezionare **Regola quattro angoli**, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione.

9

Utilizzare i tasti su/giù/sinistro/destro per effettuare regolazioni, quindi premere il tasto [Enter] per spostarsi al successivo punto di regolazione.

10

Una volta regolati tutti i quattro angoli, selezionare **Esci**, quindi premere il tasto [Enter].

[Allineamento pann.]

Regolazione completata.  
Per regolazioni precise, si possono selezionare i quattro angoli e regolare.

Regola quattro angoli

Esci

Se si ritiene necessario effettuare ulteriori regolazioni dopo aver corretto tutti i quattro punti, selezionare **Seleziona intersezione e regola** e quindi continuare ad effettuare regolazioni.



## Uniformità del colore

Se i colori nell'immagine proiettata non sono omogenei, è possibile regolare la tonalità di colore di tutta l'immagine in **Uniformità colore**.

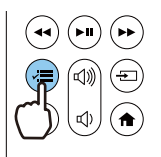


Il tono colore potrebbe non essere uniforme anche dopo l'esecuzione dell'uniformità del colore.

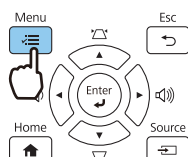
1

Premere il tasto [Menu] durante la proiezione e selezionare **Schermo da Avanzate**.

Telecomando



Pannello di Controllo



2

Selezionare **Uniformità colore**, quindi premere il tasto [Enter].

Viene visualizzata la seguente schermata.



**Uniformità colore:** Attiva o disattiva l'uniformità del colore.

**Livello regolazione:** Esistono otto livelli da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.

**Avvia regolazioni:** avvia le regolazioni di uniformità del colore.

**Reset:** ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni di **Uniformità colore** ai valori predefiniti.



Durante la regolazione di **Uniformità colore**, l'immagine può apparire distorta. L'immagine viene ripristinata una volta completate le regolazioni.

3

Selezionare **Uniformità colore**, quindi premere il tasto [Enter].

4

Impostarlo su **On**, quindi premere il tasto [Esc].

5

Selezionare **Livello regolazione**, quindi premere il tasto [Enter].

6

Utilizzare i tasti sinistro e destro per impostare il livello di regolazione.

7

Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata precedente.

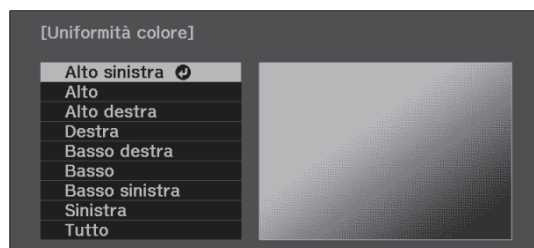
8

Selezionare **Avvia regolazioni**, quindi premere il tasto [Enter].

9

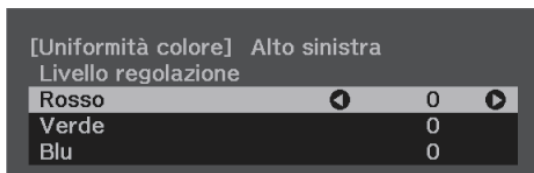
Selezionare l'area da regolare, quindi premere il tasto [Enter].

Regolare innanzitutto le aree esterne e quindi regolare l'intero schermo.



- 10** Utilizzare i tasti su e giù per selezionare il colore da regolare, quindi utilizzare i tasti sinistro e destro per regolare.

Premere il tasto sinistro per diminuire il tono colore. Premere il tasto destro per rafforzare il tono colore.



- 11** Tornare al passaggio 5 e regolare ciascun livello.

- 12** Per completare la regolazione, premere il tasto [Menu].



## Informazioni su PJLink

PJLink, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo del proiettore.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class2 creato dalla JBMIA.

Il numero di porta utilizzato dalla funzione di ricerca di PJLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito. ➡ [p.67](#)

Supporta tutti i comandi definiti da PJLink Class2, ad eccezione dei seguenti comandi. La conformità è confermata in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL: <https://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comandi non compatibili**

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- **Tabella delle corrispondenze per il nome della porta e il numero della sorgente**

Nome porta	Numero della sorgente
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

**EPSON**

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

EPSON LS500B/LS500W



## Accessori opzionali e materiali di consumo

I seguenti accessori opzionali e componenti soggetti a usura sono disponibili in commercio per rispondere a ogni tipo di esigenza. L'elenco degli accessori opzionali e dei componenti soggetti a usura è valido a partire da giugno 2019. Le specifiche degli accessori sono soggette a modifiche senza preavviso.

Varia a seconda del Paese di acquisto.

### Elementi opzionali

Nome	Nr. modello	Descrizione
Unità LAN wireless	ELPAP10	Utilizzare quando si connette un dispositivo esterno al proiettore tramite una LAN wireless per proiettare immagini.

### Materiali di consumo

Nome	Nr. modello	Descrizione
Filtro dell'aria	ELPAF56	Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati. (1 filtro dell'aria)





## Risoluzioni supportate

Se il proiettore riceve segnali a risoluzione più elevata rispetto alla risoluzione del pannello del proiettore, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.

Il proiettore supporta segnali contrassegnati da un simbolo di spunta.

### PC

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

### Aspetto unico

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
21:9	2560	1080	60	198,000	✓							

### SD

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

## HD

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

\* È supportato HDR. (Per HDR, sono supportati HDR10 e HLG.)

## 4K

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

\* È supportato HDR. (Per HDR, sono supportati HDR10 e HLG.)

### 3D

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	Formato 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	Formato 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Frame Packing						
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Frame Packing						
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Frame Packing						
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Frame Packing	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Top and Bottom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Frame Packing						
				148,500	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Top and Bottom						

Formato segnale	Risoluzione (punti)		Sinc. V (Hz)	Dotclk (MHz)	Formato 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Frame Packing						
				148,500	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Top and Bottom						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Frame Packing						
				148,500	Side by Side	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Top and Bottom						



# Specifiche tecniche

## EH-LS500W/EH-LS500B

\* Le seguenti specifiche sono valide a partire da giugno 2019. Le specifiche degli accessori sono soggette a modifiche senza preavviso.

Nome del prodotto		EH-LS500W/EH-LS500B
Aspetto		458 (L) x 209,5 (A) x 375 (P) mm (senza piedino regolabile)
Dimensioni pannello		0,61"
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione		1920 (L) x 1080 (A) x 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale
Regolazione dello zoom		1 - 1,35 (Digitale)
Sorgente luminosa		Diodo laser
Uscita sorgente luminosa		Max. 104,5 W
Lunghezza d'onda della sorgente luminosa		449 - 461 nm
Aspettativa durata sorgente luminosa*1		Circa 20.000 ore
Alimentazione		100 - 240 V CA $\pm$ 10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Quando in funzione (quando Emissione luminosa è 100%): 381 W Quando in funzione (quando Emissione luminosa è 50%): 236 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Quando in funzione (quando Emissione luminosa è 100%): 366 W Quando in funzione (quando Emissione luminosa è 50%): 230 W
Consumo di corrente in standby		Rete abilitata: 2,0 W Rete disabilitata: 0,5 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 3048 m
Temperatura operativa*2		da +5 a +35°C (senza condensa) (a un'altitudine compresa da 0 a 2286 m) da +5 a +30°C (senza condensa) (a un'altitudine compresa da 2287 a 3048 m)
Temperatura conservazione		-10 a +60°C (Senza condensa)
Massa		Circa 9,3 kg
Diffusore		10 W x 2

\*1 Durata stimato alla riduzione della sorgente luminosa a metà.

(Presumendo che il proiettore sia in uso in un ambiente contenente particelle volatili da 0,04 a 0,2 mg/m<sup>3</sup>.

Questa è solo una guida approssimativa e può cambiare in base all'uso del proiettore e all'ambiente circostante.)

\*2 Quando si utilizza il proiettore a un'altitudine di almeno 1.500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** per assicurarsi che la temperatura interna del proiettore si regoli correttamente. ➡ p.64

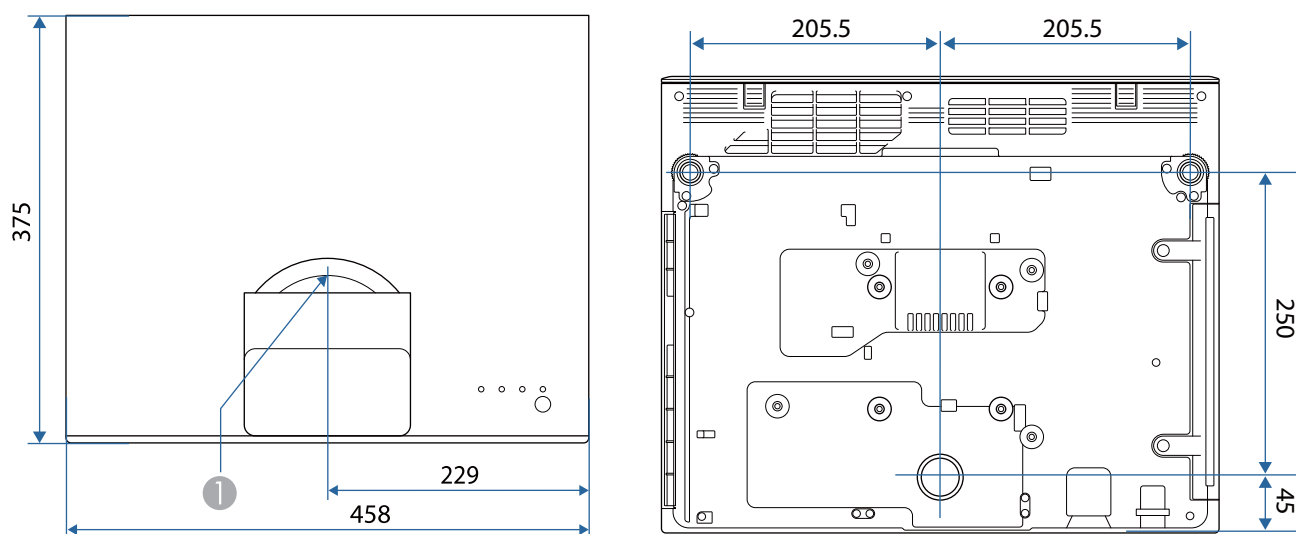
Connettori	Porta HDMI	3	HDMI HDCP2.2 supportato, segnali CEC supportati, segnali 3D supportati, PCM lineare supportato, Deep Color
	Porta USB*	1	Connettore USB (Tipo A) Supporta USB 2.0
	Porta di alimentazione DC Out (2,0A)*	1	Connettore USB (Tipo A)
	Porta Audio Out	1	Mini jack stereo (3,5Φ)
	Porta RS-232C	1	D-Sub a 9 pin (maschio)
	Porta LAN	1	RJ-45
	Porta Service*	1	Connettore USB (Tipo B) Supporta USB 2.0

\* Tuttavia non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

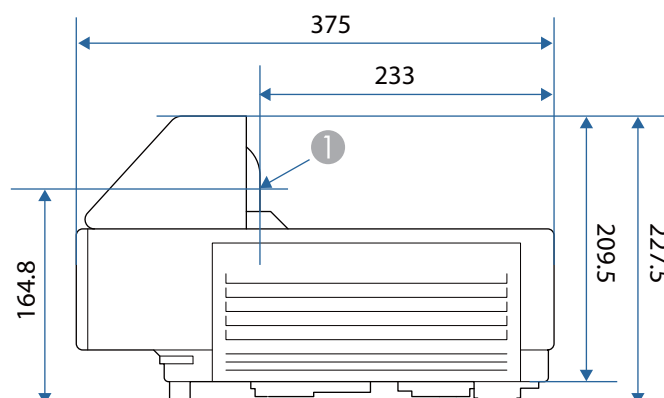


# Aspetto

Unità: mm
















① Centro dell'obiettivo








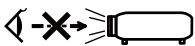














## Elenco dei simboli per la sicurezza

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
	IEC60417 No. 5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
	IEC60417 No. 5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
	IEC60417 No. 5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
	IEC60417 No. 5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.
	---	
	IEC60417 No. 5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
	IEC60417 No. 5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
	---	
	IEC60417 No. 5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	IEC60417 No. 5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo  non sia esplicitamente richiesto.
	IEC60417 No. 5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
	IEC60417 No. 5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.
	IEC60417 No. 5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
	ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
	ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
	---	Non guardare mai nell'obiettivo di proiezione quando il proiettore è acceso.
	---	Per indicare che non si deve mai posizionare alcun oggetto sul proiettore.
	ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
	ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
	IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare la parte dell'apparecchio in stato di standby.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare che è necessario stare lontani dalle parti mobili in base alle norme di protezione.
	IEC 60417-6056	Attenzione (pale in movimento) Per indicare che è necessario stare lontani dalle pale delle ventole in movimento in base alle norme di protezione.
	IEC 60417-6043	Attenzione (spigoli) Per indicare di non toccare spigoli acuminati del prodotto in base alle norme di protezione.
	--	Non guardare mai nell'obiettivo di proiezione quando il proiettore è acceso.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	ISO7010 N. W027 ISO 3864	Avviso, emissione luminosa (UV, luce visibile, IR e così via) Indica che bisogna stare attenti a non lesionare occhi o pelle quando ci si trova in prossimità di zone che emettono luce.
	IEC60417 N. 5109	Da non utilizzare in aree residenziali Indica che l'apparecchiatura/il dispositivo elettrico non è adatto all'uso in un'area residenziale.



# Istruzioni di sicurezza per i prodotti laser

Questo proiettore è un prodotto laser di Classe 1 conforme alla normativa IEC / EN60825-1: 2014. Assicurarsi di seguire le istruzioni di seguito.



## Avvertenza

- Non aprire l'involucro del proiettore. Il proiettore contiene un prodotto laser ad alta potenza.
- Non guardare direttamente la sorgente luminosa del proiettore. La potente luce emessa potrebbe provocare danni alla vista.
- Se si verifica un problema con il proiettore, spegnere immediatamente l'alimentazione, scollegare la spina dalla presa di corrente e rivolgersi al rivenditore locale o alle informazioni di contatto fornite negli Indirizzi utili per il proiettore Epson. L'uso continuato del proiettore dopo che si è verificato un problema potrebbe non solo provocare incendi o scosse elettriche, ma anche causare danni alla vista.

## Attenzione

Non smontare il proiettore quando viene smaltito. Smaltire il proiettore in conformità alle normative locali o del proprio Paese.



- La sorgente luminosa del proiettore utilizza un laser. Il laser ha le seguenti caratteristiche.
  - La luminosità della sorgente luminosa potrebbe ridursi in base all'ambiente circostante. Maggiore è la temperatura, maggiormente si ridurrà la luminosità.
  - La calibrazione della sorgente luminosa può essere eseguita quando il proiettore è spento per correggere il bilanciamento del bianco della sorgente luminosa e modificare il livello di luminosità.

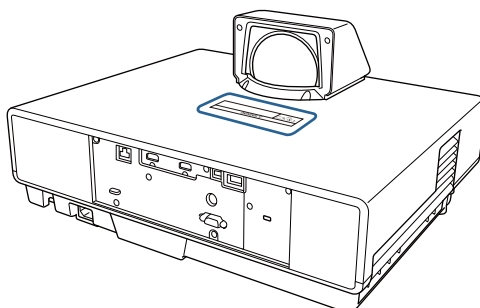
## Etichette Avviso laser

Questo proiettore è dotato di etichette di avviso laser interne ed esterne.

### Interno



### Esterno



Come con qualsiasi fonte luminosa, non guardare il fascio luminoso, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



# Glossario

Questa sezione fornisce una breve spiegazione di termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

4K	Ciò fornisce un'immagine di alta qualità con uno schermo composto da 3840 x 2160 pixel.
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale.  HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television. Fa riferimento ai sistemi ad alta definizione che soddisfano le condizioni che seguono. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale di 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato)</li> <li>• Formato schermo in 16:9 Ricezione e riproduzione audio Dolby Digital (oppure uscita)</li> </ul>
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Pairing	Per garantire una comunicazione reciproca, registrare preventivamente i dispositivi quando si effettua una connessione Bluetooth.
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici.  Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television. Fa riferimento ai sistemi televisivi normali che non soddisfano le condizioni dello standard HDTV High-Definition Television.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
YCbCr	Nei segnali di immagine Component per SDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Cb e Cr indicano la differenza di colore.
YPbPr	Nei segnali di immagine Component per HDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Pb e Pr indicano la differenza di colore.



## Note generali

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

### Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands


<http://www.epson.eu/>

## Avviso generale

"EPSON" è un marchio registrato di Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" è un marchio registrato di Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X e iOS sono marchi registrati di Apple Inc.

Windows e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Il marchio e logo Bluetooth® sono marchi registrati di Bluetooth SIG, Inc., e Seiko Epson Corporation utilizza questi marchi sotto licenza. Gli altri marchi o nomi depositati appartengono ai rispettivi proprietari.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™, WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube e Google Play sono marchi registrati di Google LLC.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope è un marchio registrato di Twentieth Century Fox Film Corporation.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.





<b>4</b>		
	4K Enhancement .....	60
<b>A</b>		
	A/V Mute .....	31
	Alim. LAN wireless .....	67
	Alim. USB in standby .....	66
	Alimentazione .....	8, 23, 26
	Allineamento pann. ....	65, 67, 90
	Altoparlante .....	7
	AMX Device Discovery .....	71
	Anello di regolazione messa a fuoco ....	27
	Aspetto .....	103
	Autospegnimento .....	66
	Avanzate .....	60, 62
	Azzerà tutto .....	72
<b>B</b>		
	Bilanciamento bianco .....	59
	Blocco funzionamento .....	63
<b>C</b>		
	Canale .....	69
	Child lock .....	63
	Collegamento di altoparlanti esterni ....	20
	Collegamento di dispositivi in streaming multimediale .....	17
	Collegamento di un sistema audio-video compatibile ARC .....	20
	Color Mode .....	32
	Colore sfondo .....	65
	Connessione .....	17
	Connessione alla porta LAN .....	19
	Connessione di apparecchiature video .....	19
	Connessione di un computer .....	19
	Contrasto .....	59
	Contrasto dinamico .....	36, 60
	Control4 SDDP .....	71
	Coperchio del filtro dell'aria .....	7
	Coperchio spazio di archiviazione .....	7
	Correzione G-M .....	59
<b>D</b>		
	Deinterlacciamento .....	60
	DHCP .....	70
	Dimensioni dello schermo .....	16
	Dimensioni proiezione .....	27
	Direct power on .....	66
	distanza di proiezione .....	16
	Distorsione keystone .....	29, 62
	Disturbo .....	78
<b>E</b>		
	EDID .....	62
	Elaboraz. immagine .....	37, 62
	Emissione luminosa .....	60
	Event ID .....	85
<b>F</b>		
	Filtro dell'aria .....	86, 88
	Formato .....	32, 61
	Formato 3D .....	61
	Formato colore .....	72
	Frase password .....	70
	Front. anteriore .....	7
	Front. anteriore regolabile .....	10
	Funzionamento .....	66
	Funzione Memoria .....	42
<b>G</b>		
	Gamma .....	40, 60
	Gamma dinamica .....	61
	Guadagno .....	38, 59
<b>H</b>		
	H/V-Keystone .....	29
	HDMI Link .....	47
<b>I</b>		
	Illuminazione .....	66
	Immagine .....	32
	Immagini 3D .....	44
	Impostazione 3D .....	61
	Impostazione blocco .....	63
	Impostazioni IP .....	70
	Ind. Gateway .....	70, 71
	Indicatore .....	73
	Indicatori .....	7
	Indirizzo IP .....	70
	Info laser .....	72
	Info proiettore .....	72
	Intensità colore .....	59
	Interpolazione frame .....	36, 60
	Invers. occhiali 3D .....	61
<b>K</b>		
	Keystone .....	62
<b>L</b>		
	Leva della messa a fuoco .....	7

Lingua .....	66	Proiezione .....	65
Link HDMI .....	63	Pulizia dell'obiettivo .....	88
Luminosità .....	39, 59, 60	Pulizia dell'unità principale .....	88
Luminosità 3D .....	61		
<b>M</b>		<b>Q</b>	
Mas.Sottorete .....	70, 71	Quick Corner .....	30, 62
Memoria .....	64		
Menu .....	58	<b>R</b>	
Menu altro .....	71	Raffreddamento .....	26
Menu Avanzate .....	64	Raggio d'azione .....	22
Menu Configurazione .....	58	Regolazione della posizione dell'immagine proiettata .....	28
Menu di base .....	69	Regolazione fuoco .....	27
Menu Immagine .....	59	Regolazione messa a fuoco .....	27
Menu Impostazioni .....	62	Regolazione RGB .....	38
Menu Informazioni .....	72	Reset .....	60, 62, 64, 66
Menu LAN cablata .....	70	Reset della memoria .....	72
Menu LAN wireless .....	69	RGBCMY .....	39, 60
Menu Reset .....	71, 72	Riduz. rumore MPEG .....	35, 60
Menu Rete .....	67	Riduzione rumore .....	35, 60
Menu Segnale .....	61	Risoluzioni supportate .....	96
Menu Sicurezza .....	70		
Messa a fuoco .....	78	<b>S</b>	
Messaggi .....	65	Saturazione .....	39, 60
Miglior. immagine .....	35, 60	Scala dei grigi .....	59
Migliora dettagli .....	35, 60	Schermata iniziale .....	25, 64
Modalità di connessione .....	69	Schermo .....	65
Modo alta quota .....	66	Schermo iniziale .....	65
Modo colore .....	59	Schermo intero .....	32
Modo stand by .....	66	Scorr. immagine .....	28, 62
Mute .....	31	Search access point .....	69
		Sfiatatoio dell'aria .....	8, 10
<b>N</b>		Sfumatura .....	39, 60
Nascondi bordi .....	62	Sicurezza .....	54, 70
Nitidezza .....	34, 59	Sorgente .....	24
Nome del proiettore .....	69	Sostituzione dei materiali di consumo .....	88
<b>O</b>		Spazio colore .....	61
Obiettivo .....	8	Specifiche tecniche .....	101
Occhiali 3D .....	45	SSID .....	69
Offset .....	38, 59	Super-resolution .....	35, 60
Overscan .....	61		
<b>P</b>		<b>T</b>	
Pannello di Controllo .....	11	Tastiera virtuale .....	68
Pannello di controllo .....	7	Tasto Standby .....	7
Password Remote .....	69	Telecomando .....	12, 22
Piedino posteriore .....	10	Temp. colore .....	38, 59
PJLink .....	94	Tinta .....	59
Presa dell'aria .....	7, 10		
Profondità colore .....	72	<b>U</b>	
		Uniformità colore .....	65, 92

Unità LAN wireless .....	19
--------------------------	----

## **V**

Versione .....	72
Visual. indirizzo IP .....	70
Visualizza info LAN .....	69
Visualizz. SSID .....	70
Visualizza codice QR .....	68
Visualizzazione 3D .....	61
Visualizzazione indirizzo IP .....	71
Volume .....	31, 62

## **Z**

Zoom .....	32, 62
zoom .....	27