EPSON
EXCEED YOUR VISION

Ghidul utilizatorului

EH-LS500W
EH-LS500B

Home Projector

Utilizarea fiecărui ghid

Ghidurile acestui proiector sunt organizate conform indicaţiilor de mai jos.

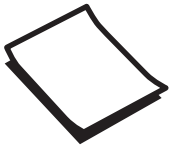
Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă/Ghidul de service şi asistenţă tehnică

Conţin informaţii referitoare la utilizarea în siguranţă a proiectorului, cât şi un ghid de service şi asistenţă tehnică, liste pentru depanare ş.a.m.d. Înainte de a utiliza proiectorul, trebuie să citiţi acest ghid.

Ghidul utilizatorului (acest ghid)

Conţine informaţii referitoare la instalarea şi executarea operaţiilor de bază efectuate înainte de utilizarea proiectorului, folosind meniul Configurare, şi informaţii referitoare la gestionarea problemelor şi efectuarea operaţiilor uzuale de întreţinere.

Ghid de pornire rapidă



Conţine informaţii referitoare la configurarea proiectorului. Notă preliminară.

Notaţii Utilizate în Acest Ghid

Simboluri folosite pentru marcarea informaţiilor de siguranţă

Documentaţia şi proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiţii de siguranţă.
Mai jos sunt prezentate simbolurile folosite şi semnificaţia acestora. Este important să înţelegeţi şi să respectaţi aceste simboluri de atenţionare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietăţii.

⚠ Avertisment

Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.

⚠ Atenţie

Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Simboluri folosite la marcarea informaţiilor generale

Atenţie

Indică procedurile care ar putea produce daune sau defecţiuni.

	Indică informaţii şi puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
☛	Indică o pagină în care puteţi găsi informaţii detaliate referitoare la un anumit subiect.
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: **Image** - **Color Mode**
[Nume echipament]	Indică butoanele de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: Buton [Menu]

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"

Ca şi unitatea principală a proiectorului, la elementele incluse sau la cele opţionale se poate face referire folosind sintagmele "acest produs" sau "acest proiector".

Organizarea ghidului şi semnificaţia notaţiilor folosite în ghid

Utilizarea fiecărui ghid 1

Notaţii Utilizate în Acest Ghid 2

Simboluri folosite pentru marcarea informaţiilor de siguranţă 2

Simboluri folosite la marcarea informaţiilor generale 2

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector" 2

Introducere

Caracteristicile Proiectorului 6

Proiectarea imaginilor mari, chiar şi atunci când aparatul este aproape de perete 6

Proiecţii de imagini de pe dispozitive mobile 6

Alte funcţii utile 6

Denumirea şi funcţiile componentelor 7

În Faţă/pe Carcasă 7

Spate/sus 8

Porturi conectoare 9

La bază 10

Panou de comandă 11

Telecomanda 12

Pregătirea

Instalarea 14

Imaginea proiectată şi poziţia proiectorului 14

Instalarea în paralel cu ecranul 14

Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălţimii pe ambele laturi 15

Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie 16

Conectarea unui dispozitiv 17

Conectarea unui player media cu redare în flux 17

Conectarea echipamentelor video 18

Conectarea unui calculator 19

Conectarea la portul LAN 19

Conectare Unitatea de reţea fără fir 19

Conectarea difuzoarelor externe 20

Conectarea unui sistem AV compatibil ARC 20

Pregătirea telecomenzii 21

Instalarea bateriilor telecomenzii 21

Intervalul de funcţionare a telecomenzii 21

Intervalul de funcţionare (de la stânga la dreapta) 21

Intervalul de funcţionare (de sus în jos) 21

Operaţii de bază

Proiectarea Imaginilor 22

Pornirea proiectorului 22

Dacă imaginea dorită nu este proiectată 23

Utilizarea Ecranului principal 24

Oprirea 25

Ajustarea imaginii proiectate 26

Reglarea focalizării 26

Reglarea dimensiunii proiecţiei (reglare zoom) 26

Reglarea poziţiei imaginii (Image Shift) 27

Corectarea distorsiunii pe verticală a imaginii 27

Corectarea distorsiunilor trapezoidale 28

Corectarea cu ajutorul butoanelor Keystone 28

Corectarea manuală cu Quick Corner 29

Ajustarea volumului 30

Ascunderea temporară a imaginii şi oprirea temporară a sunetului (A/V Mute) 30

Reglarea imaginii

Reglarea imaginii 31

Selectarea calităţii de proiecţie (Color Mode) 31

Trecerea de la modul de afişare plin la modul zoom (Aspect) 31

Ajustarea valorii pentru Sharpness 33

Ajustarea rezoluţiei imaginii (Image Enhancement) 34

Reglarea luminanţei pentru imagini 35

Setează Frame Interpolation 35

Setarea vitezei pentru opțiunea Image Processing 36

Ajustarea culorilor 37

Reglarea funcției Color Temp. 37

Ajustarea valorilor RGB (Offset şi Câştig) 37

Ajustarea Hue, Saturation şi Brightness 38

Ajustarea valorilor Gamma 39

Selectarea şi ajustarea valorii de corecție 39

Reglați folosind graficul de reglare gamma 40

Afişarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcția Memory) 41

Salvarea unei memorii 41

Încărcarea, ştergerea şi redenumire unei memorii 42

Funcții utile

Vizionarea imaginilor 3D 43

Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D 43

Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată 43

Utilizarea ochelarilor 3D 44

Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D 44

Utilizarea funcției HDMI Link 46

Funcția HDMI Link 46

Setări HDMI Link 46

Conectarea 47

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu 48

Selectarea setărilor de rețea prin cablu 48

Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir 50

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir 50

Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului 53

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows 53

Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X 53

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir 53

Proiecția în Epson iProjection (iOS/Android) 54

Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă) 55

Meniul Configurare

Funcțiile din meniul Configurare 57

Utilizarea meniului Configurare 57

Tabelul meniului Configurare 58

Meniul Image 58

Meniul Signal 60

Meniul Settings 61

Meniul Extended 63

Meniul Network 66

Meniul Info 70

Meniul Reset 71

Depanarea

Rezolvarea problemelor 72

Tratarea problemelor 72

Citirea indicatoarelor 72

Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări 73

Starea indicatorului în cazul funcționării normale 74

Când indicatoarele nu vă pot ajuta 75

Verificați problema 75

Probleme cu imaginile 76

Probleme de zgomot 79

Probleme la pornirea proiecției 79

Probleme cu telecomanda 80

Probleme la panoul de comandă 80

Probleme la proiectarea imaginilor 3D 80

Probleme HDMI 81

Probleme legate de un player media cu redare în flux 82

Probleme de rețea 82

Despre Event ID 84

Întreținerea

Întreținerea 85
Curățarea componentelor 85
Curățarea filtrului de aer 85
Curățarea unității principale 87
Curățarea lentilelor 87
Intervalele de înlocuire a consumabilelor 87
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer 87
Înlocuirea Consumabilelor 87
Înlocuirea filtrului de aer 87
Panel Alignment 89
Color Uniformity 91
Despre PJLink 93

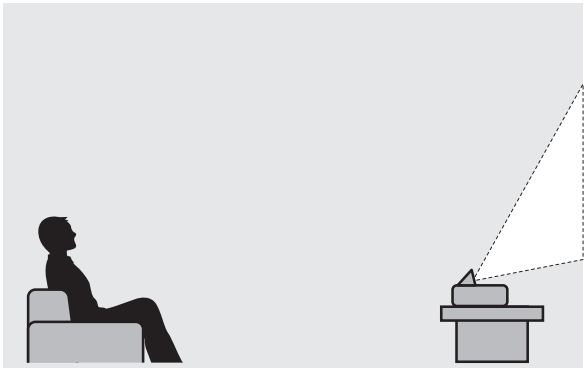
Apendice

Accesorii Opționale şi Consumabile 94
Articole opționale 94
Consumabile 94
Rezoluțiile Acceptate 95
PC 95
Aspect unic 95
SD 95
HD 96
4K 96
3D 97
Specificații 100
EH-LS500W/EH-LS500B 100
Aspect 102
Lista simbolurilor de siguranță 103
Instrucțiuni de siguranță pentru produsele laser 106
Etichete de avertizare privind produsele laser 107
Glosar 108
Informații Generale 109
Notificare generală 110

Caracteristicile Proiectorului

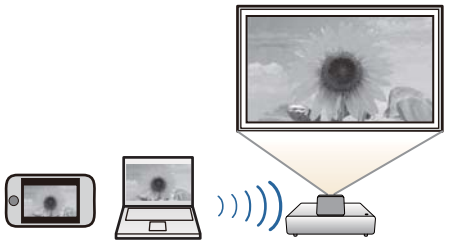
Proiectarea imaginilor mari, chiar şi atunci când aparatul este aproape de perete

Profitaţi de lentila cu distanţă focală extrem de scurtă a proiectorului pentru a vă bucura de detaliile complete ale unei imagini proiectate pe perete în loc să folosiţi televizorul. ☛ p.14



Proiecţii de imagini de pe dispozitive mobile

Utilizând aplicaţia Epson iProjection, puteţi să conectaţi fără fir proiectorul la telefoane inteligente şi la tablete. Puteţi descărca gratuit aplicaţia Epson iProjection din App Store sau Google Play. ☛ p.54



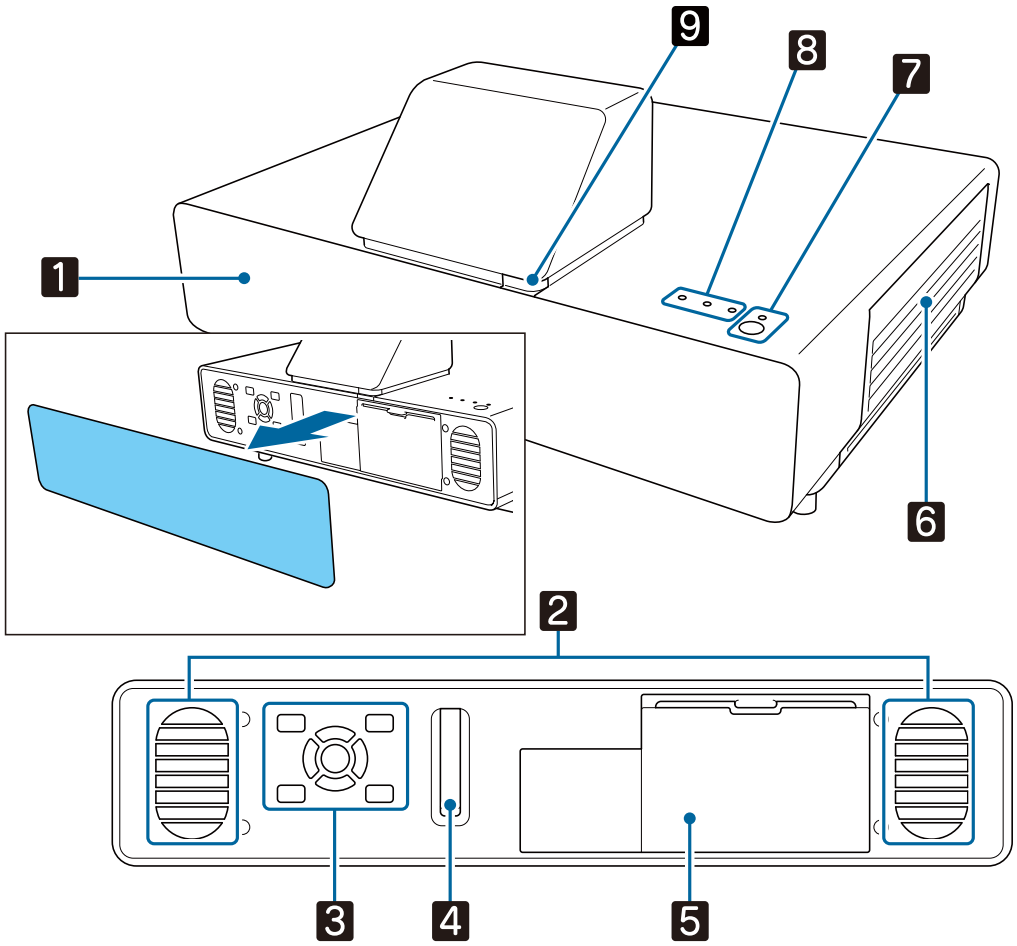
Alte funcţii utile

În plus, sunt disponibile următoarele funcţii utile.

- Redarea sunetului prin difuzorul intern. Aceasta vă permite să vă bucuraţi de sunet fără utilizarea unui difuzor extern.
- Operaţi proiectorul prin control la distanţă de pe un telefon inteligent. Utilizând Epson iProjection, puteţi folosi proiectorul folosind un smartphone sau o tabletă. ☛ p.55

Denumirea şi funcţiile componentelor

În Față/pe Carcasă

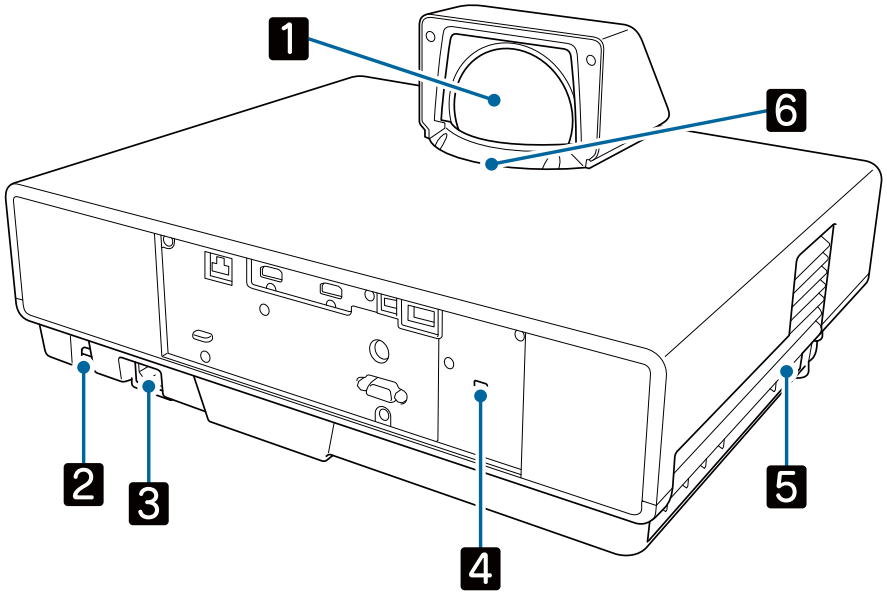


Nume		Funcție
1	Front frontal	Scoateți capacul atunci când conectați un player media cu redare în flux şi când operați panoul de comandă şi maneta de focalizare.
2	Difuzor	Difuzorul încorporat al proiectorului. Ieşire audio.
3	Panou de comandă	Permite comandarea proiectorului. ☛ p.11
4	Manetă de focalizare	Reglează focalizarea imaginii. ☛ p.26
5	Capac pentru spațiul de stocare	Scoateți capacul atunci când conectați un player media cu redare în flux.☛ p.17
6	Capac filtru de aer	La curățarea sau înlocuirea filtrului de aer, deschideți acest capac şi scoateți filtrul de aer. ☛ p.85, p.87
	Gură de ventilare	Gura de ventilare este utilizată pentru răcirea proiectorului.
7	Buton pentru starea în aşteptare (Indicator pentru starea în aşteptare)	Porneşte şi opreşte proiectorul. ☛ p.22 Este aprins dacă proiectorul este pornit. Afişează starea proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceştia sunt aprinşi sau luminează intermitent. ☛ p.72

Nume		Funcție
8	Indicatoare	Afişează starea proiectorului folosind o combinație de indicatoare; acestea sunt aprinse sau iluminează intermitent. ☛ p.72
9	Receptor la distanță	Primeşte semnalul de la telecomandă. ☛ p.21

Dacă pentru funcția Illumination este selectată opțiunea **Off**, toți indicatorii sunt stinşi în condiții normale de desfăşurare a proiecției. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** p.63

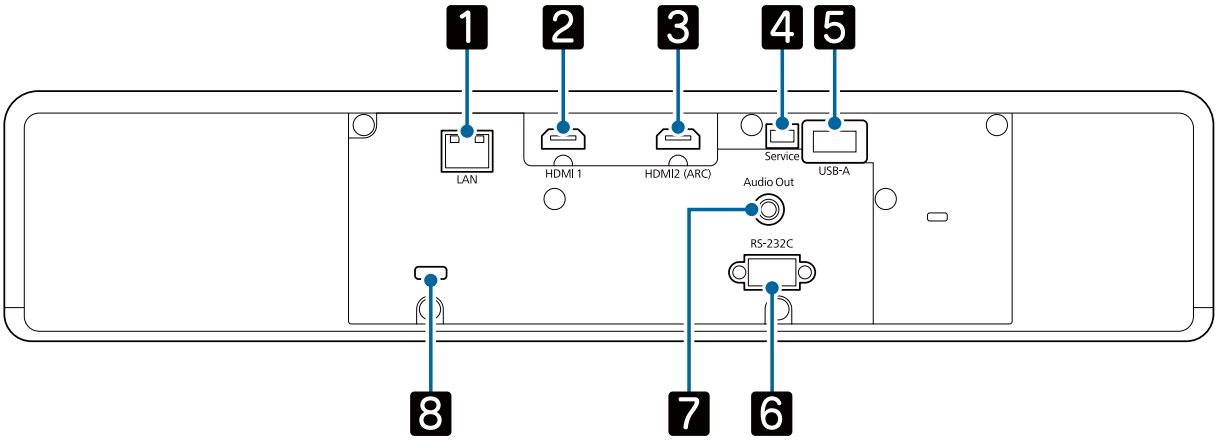
Spate/sus



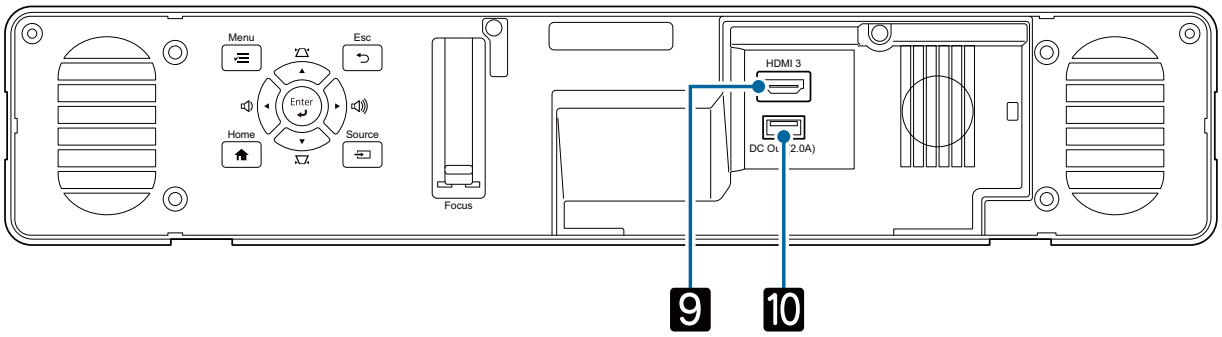
Nume		Funcție
1	Lentilă	Imaginile sunt proiectate de aici.
2	Secțiunea cablului de securitate	Fixați un lacăt antifurt disponibil în comerț prin această secțiune.
3	Mufă de alimentare	Conectați cablul de alimentare.
4	Slot de securitate ( )	Slotul de securitate compatibil cu sistemul de securitate MicroSaver produs de Kensington. Pentru alte detalii, vizitați site-ul Kensington la adresa http://www.kensington.com/.
5	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. **Atenție** În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului şi nu aşezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald provenit de la gura de evacuare poate produce arsuri, curbarea suprafețelor sau se pot produce accidente.
6	Receptor la distanță	Primeşte semnalul de la telecomandă. ☛ p.21

Porturi conectoare

Spate

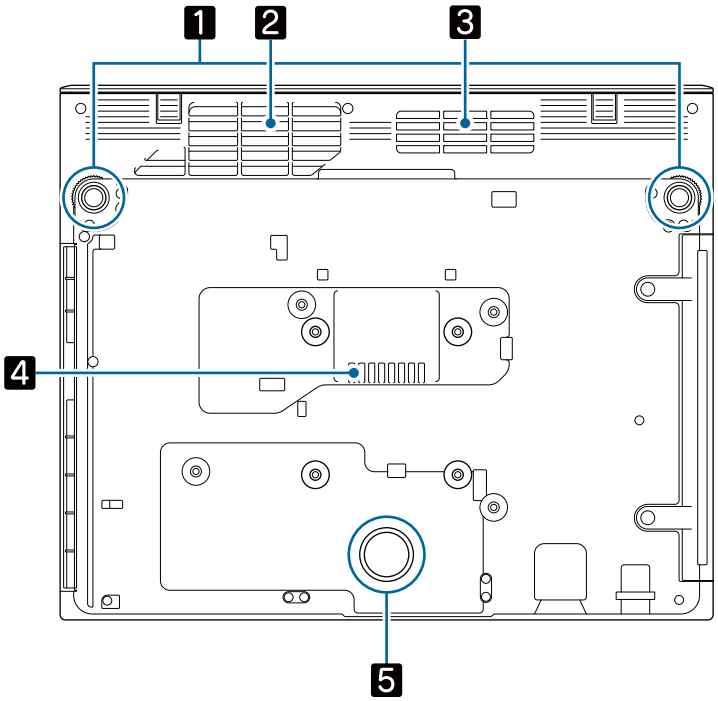


Față



Nume		Funcție
1	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea. ☛ p.19
2	Port HDMI1	Permite conectarea echipamentelor video compatibile HDMI şi a calculatoarelor. ☛ p.18
3	Port HDMI2 (ARC)	Permite conectarea echipamentelor video compatibile HDMI şi a calculatoarelor. ☛ p.18 De asemenea, puteți reda sunet prin conectarea unui amplificator AV compatibil ARC. ☛ p.20
4	Port Service	Port de service. De regulă, acesta nu este folosit.
5	Port USB-A	Permite conectarea unității opționale de rețea fără fir. Se mai utilizează şi pentru actualizarea firmware-ului. ☛ p.19
6	Portul RS-232C	Pentru a controla proiectorul, conectați proiectorul la calculator folosind un cablu RS-232C. Acest port se foloseşte pentru control şi în mod normal nu trebuie folosit. ☛ p.100
7	Port Audio Out	Permite transmiterea semnalului audio în timpul redării prin difuzoarele externe. ☛ p.20
8	Suport cablu	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pe aici pentru a fixa cablurile.
9	Port HDMI3	Redă semnale de la un player media cu redare în flux. ☛ p.17
10	Port de alimentare cu curent DC Out (2,0A)	Alimentează playerul media cu redare în flux. ☛ p.17

La bază

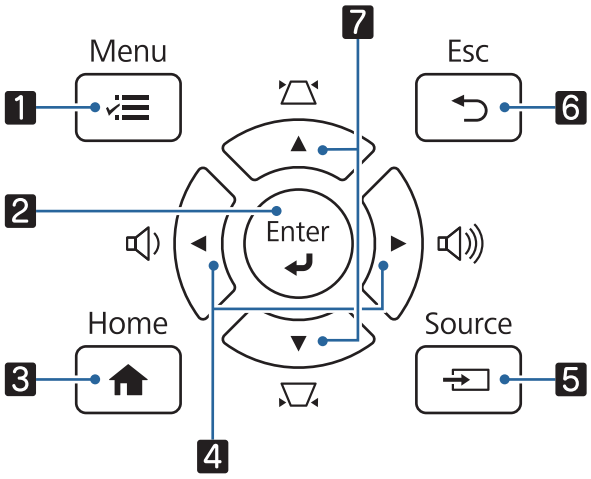


Nume		Funcție
1	Front reglabil din față	Atunci când proiectorul este instalat pe o masă, extindeți piciorul pentru a corecta distorsiunea pe verticală a imaginii. ☛ p.27
2	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
3	Gură de ventilare	Aspiră aer pentru răcirea playerului media cu redare în flux.
4	Gură de evacuare a aerului	Gură de evacuare a aerului pentru răcirea playerului media cu redare în flux.
5	Picior din spate	Susține proiectorul atunci când este instalat pe o masă.

⚠ Atenție

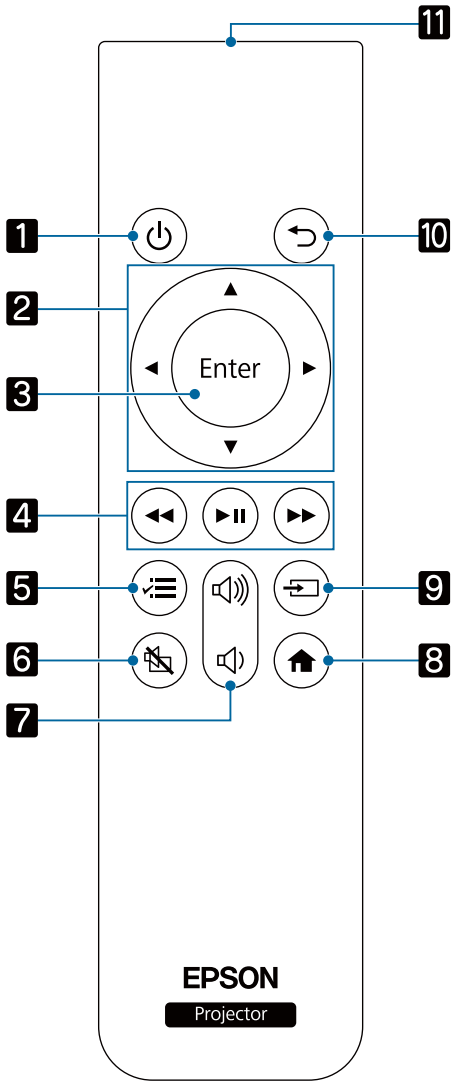
Aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă plană, cum ar fi o masă, pentru a proiecta imagini. Nu ataşaţi un suport de montare disponibil în comerţ sau un dispozitiv similar la orificiul pentru şurub din partea inferioară. Dacă acest proiector este instalat pe perete sau pe tavan cu ajutorul acestui orificiu pentru şurub, poate să cadă şi să cauzeze pagube materiale sau vătămări corporale.

Panou de comandă



Nume		Funcție
1	Butonul [Menu]	Permite afişarea şi închiderea meniului Configurare. În meniul Configurare, puteți ajusta şi defini valorile următorilor parametri: Signal, Image etc. ☛ p.57
2	Butonul [Enter]	Dacă se afișează un meniu, acesta confirmă articolul curent şi trece la nivelul următor. ☛ p.57
3	Butonul [Home]	Afișează sau închide ecranul Home. ☛ p.24
4	Butoanele Volume (Stânga/dreapta)	• Reglează volumul. ☛ p.30 • Selectează elemente de meniu sau valori de ajustare în timp ce afişează meniul proiectorului. ☛ p.57 • Atunci când este afişat ecranul Keystone, puteți regla distorsiunile pe orizontală ale imaginii proiectate. ☛ p.28
5	Butonul [Source]	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. ☛ p.23
6	Butonul [Esc]	Revine la afişarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afişat un meniu. ☛ p.57
7	Butoanele Keystone (Sus/jos)	• Selectează elemente de meniu sau valori de ajustare în timp ce afişează meniul proiectorului. ☛ p.57 • Reglează corecția trapezoidală a imaginilor proiectate. ☛ p.28

Telecomanda



Nume		Funcție
1	Butonul Standby	Pornește și oprește proiectorul. ☛ p.22
2	Butoanele Sus/Jos/ Stânga/Dreapta	Permite selectarea elementelor din meniu și a valorilor de ajustare. ☛ p.57
3	Butonul [Enter]	Dacă se afișează un meniu, acesta confirmă articolul curent și trece la nivelul următor. ☛ p.57
4	Butoanele de control al redării	Operează un player media cu redare în flux și dispozitive video compatibile cu standardul HDMI CEC. ☛ p.46
5	Butonul Menu	Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. În meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Signal, Image etc. ☛ p.57
6	Butonul A/V Mute	Permite ascunderea sau afișarea temporară a imaginii și semnalului audio. ☛ p.30
7	Butoanele Volume	Reglează volumul. ☛ p.30
8	Butonul Home	Afișează sau închide ecranul Home. ☛ p.24
9	Butonul Source	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare.

Nume		Funcție
10	Butonul Esc	Închide funcția curentă. Apăsați când este afișat un meniu pentru a reveni la nivelul de meniu anterior. ☛ p.57
11	Zona de emitere a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Instalarea

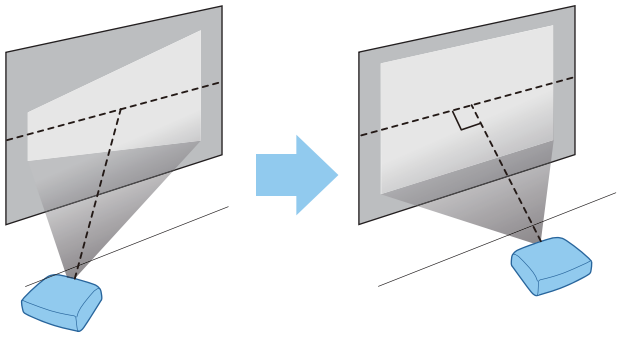
Imaginea proiectată şi poziția proiectorului

Instalați proiectorul pe o masă în sufragerie sau pe un raft poziționat jos pentru a proiecta imagini.

Urmați paşii de mai jos pentru a instala proiectorul.

Instalarea în paralel cu ecranul

Dacă proiectorul este instalat în unghi față de ecran, imaginea proiectată suferă distorsiuni trapezoidale. Ajustați poziția proiectorului astfel încât să fie instalat paralel cu ecranul.

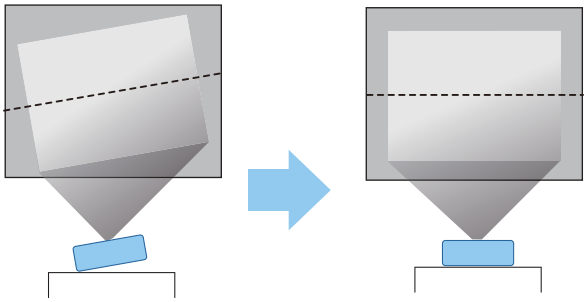


Dacă proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului, reglați poziția imaginii proiectate.
☛ p.26

Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălțimii pe ambele laturi

Dacă proiectorul este înclinat, şi imaginea proiectată se înclină.

Instalați proiectorul pe orizontală astfel încât ambele laturi să fie la aceeaşi înălțime.



⚠ Avertisment

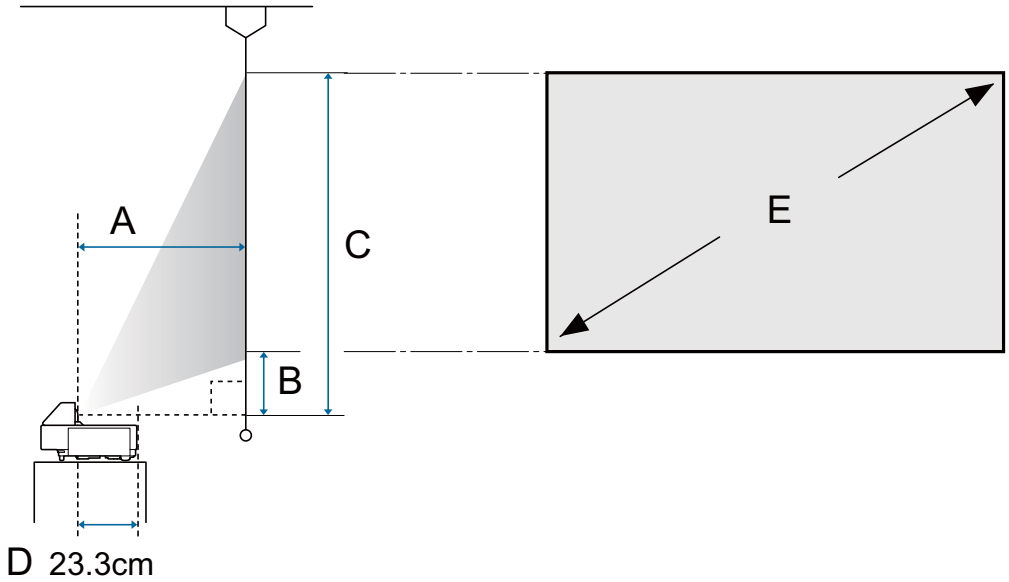
- Nu instalați proiectorul în locații expuse la umiditate sau praf sau în locații expuse la grăsimi, fum sau abur, cum ar fi pe un blat de bucătărie, în bucătărie sau în apropierea unui umidificator. Acest lucru poate provoca incendii sau şocuri electrice.
- Nu instalați proiectorul în locații expuse daunelor cauzate de săruri sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi sulful din apele termale. Dacă nu respectați această recomandare, coroziunea ar putea cauza căderea proiectorului. De asemenea, aceasta poate determina și defectarea proiectorului.
- Nu îl instalați pe un raft instabil sau într-un loc în care s-ar depăşi sarcina permisă. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente şi răni.
- Dacă instalați proiectorul în locuri înalte, de exemplu pe un raft, luați măsuri de prevenire a căderii şi accidentelor cu cabluri sau curele care să asigure siguranța în caz de urgență, precum cutremure, și pentru prevenirea accidentelor. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea şi poate produce accidentarea şi rănirea persoanelor.
- Nu blocați gura de ventilare şi gura de evacuare a aerului din proiector. Dacă blocați gura de ventilare şi gura de evacuare a aerului, căldura acumulată în interior poate provoca un incendiu.
- Nu aşezați o cârpă sau hârtie sub proiector. Cârpa sau hârtia poate fi aspirată de gura de ventilare de pe partea inferioară a proiectorului în timpul proiecției, ceea ce cauzează creşterea temperaturii interne şi poate genera un incendiu.

Atenție

- Nu folosiți proiectorul instalat pe verticală. Astfel, puteți provoca defectarea sa.
- Recomandăm curățarea filtrului de aer la fiecare 20.000 de ore. Curățați-l mai des, dacă în mediul de utilizare este mai mult praf. ☛ p.85

Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie

Utilizaţi tabelul de mai jos pentru a instala proiectorul la distanţa optimă faţă de ecran. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referinţă.



A : Distanţa de proiecţie
B : Distanţa de la proiector la partea inferioară a ecranului
C : Distanţa de la proiector la partea superioară a ecranului
D : Distanţa de la centrul lentilei la partea din spate a proiectorului
E : Dimensiunea imaginii proiectate

Unităţi: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		A	B	C
E	L x Î	Minimă (obiectiv supraangular) la Maximă (teleobiectiv)	Minimă (obiectiv supraangular)	Minimă (obiectiv supraangular)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

* Proiectare folosind opţiunea Lat (zoom maxim)

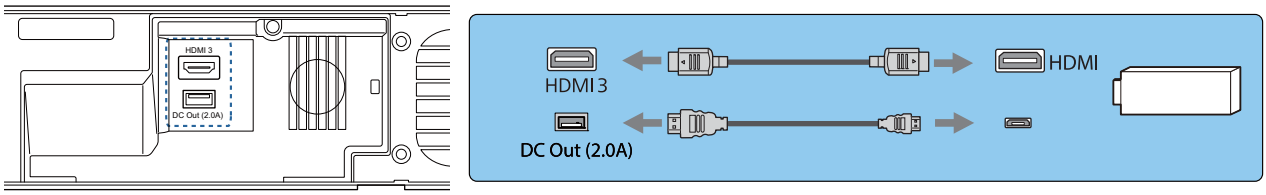
Conectarea unui dispozitiv

Atenție

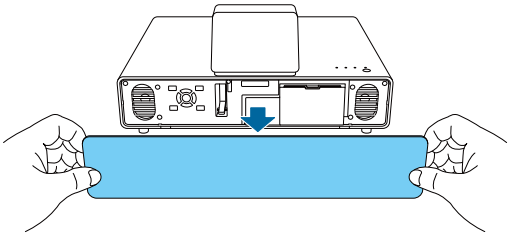
- Conectați cablurile înainte de racordarea la o priză electrică.
- Verificați forma conectorului cablului şi forma portului şi apoi conectați cablul. Dacă forțați introducerea unui conector având o formă diferită în port, acesta se poate strica şi se poate produce o defecțiune.

Conectarea unui player media cu redare în flux

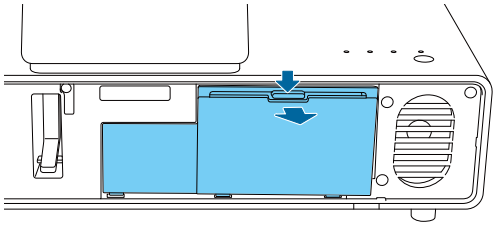
Pentru a proiecta imagini de pe un player media cu redare în flux, conectați-l folosind cablul prelungitor HDMI şi cablul de alimentare prin USB furnizate.



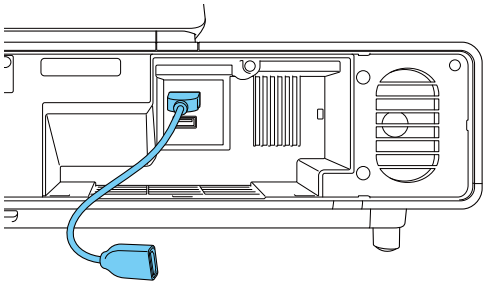
1 Scoateți capacul frontal.



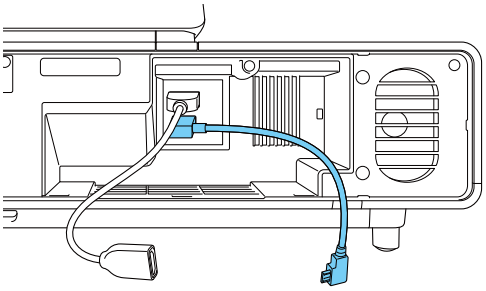
2 Scoateți capacul pentru spațiul de stocare.



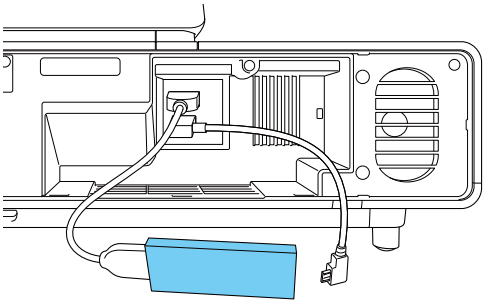
3 Conectați cablul prelungitor HDMI furnizat la portul HDMI3.



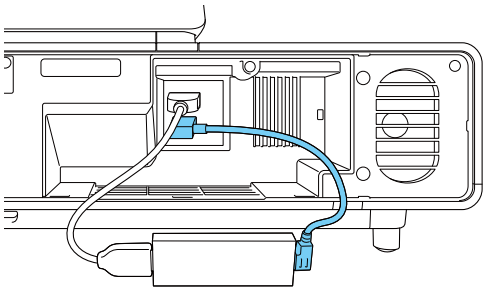
4 Conectați cablul de alimentare prin USB furnizat la portul de alimentare DC Out (2,0A).



5 Conectați playerul media cu redare în flux la cablul prelungitor HDMI.

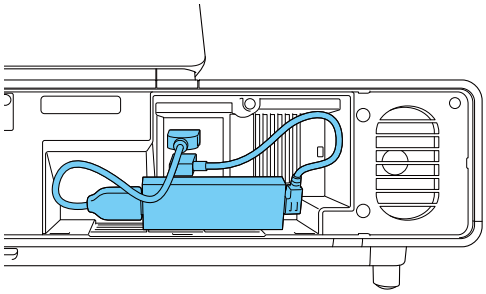


6 Conectați cablul de alimentare prin USB la portul USB (tip B) de pe playerul media cu redare în flux.

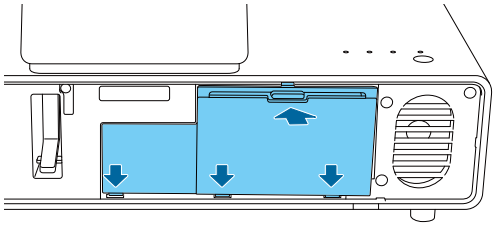


7 Așezați playerul media cu redare în flux în spațiul de stocare.

Aranjați cablurile după cum se afișează în următoarea diagramă.



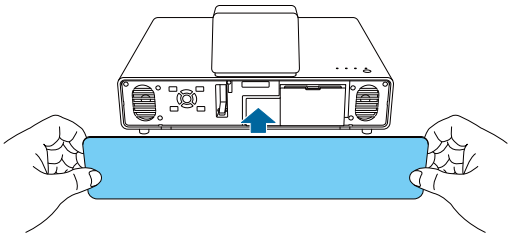
8 Remontați capacul pentru spațiul de stocare.



Atenție

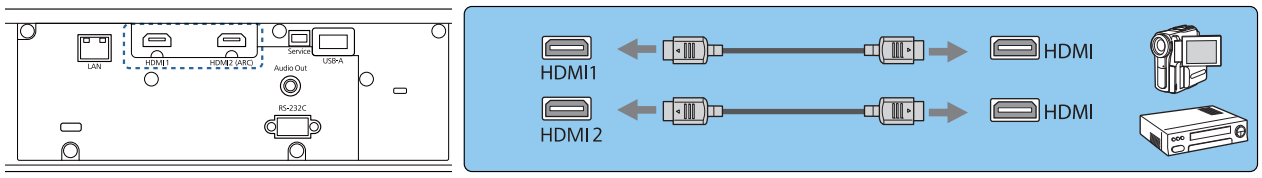
Asigurați-vă că nu sunt prinse cablurile de capac. Nu puteți închide capacul dacă acesta prinde cablurile.

9 Remontați capacul frontal.



Conectarea echipamentelor video

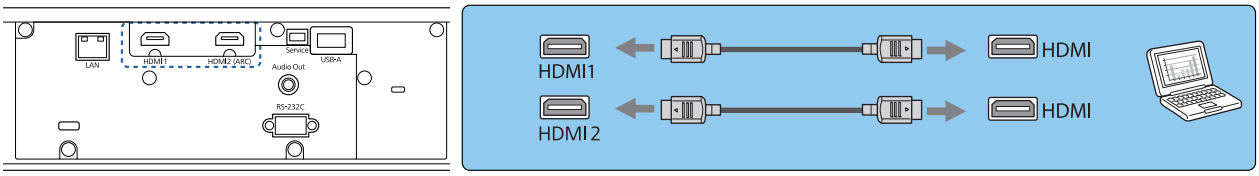
Pentru a proiecta imagini de la playere DVD/Blu-ray, conectați-vă la proiector folosind un cablu HDMI (disponibil în comerț).



- Pentru a afișa semnale în banda de transmisie de 18 Gbps, cum ar fi 4k60p/4:4:4, utilizați un cablu HDMI de calitate ridicată. Dacă utilizați un cablu incompatibil, este posibil ca imaginile să nu fie afișate corect. Dacă întâmpinați probleme la afișarea imaginilor la 18 Gbps, schimbați setarea EDID la valoarea **Normal**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **EDID** p.60
- Vă puteți conecta și sistemul AV pentru a vă bucura de semnal audio de la echipamentul conectat.

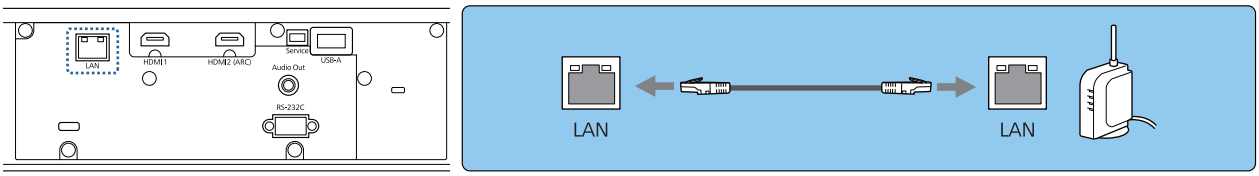
Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la in calculator, conectați-vă la proiector folosind un cablu HDMI (disponibil în comerț).



Conectarea la portul LAN

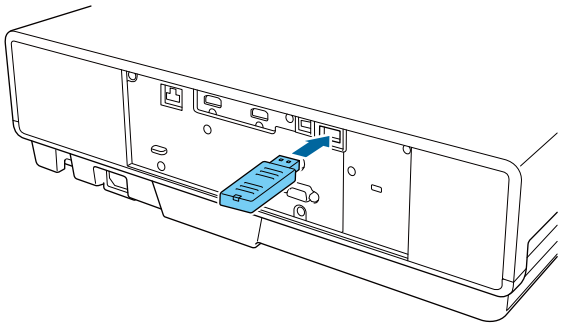
Conectați la un ruter de rețea, la un hub, etc., folosind un cablu 100BASE-TX sau 10BASE-T LAN. Puteți opera proiectorul şi puteți verifica starea acestuia în rețea de la un calculator sau de la un dispozitiv inteligent.



Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Conectare Unitatea de rețea fără fir

Atunci când utilizați funcția de rețea LAN fără fir, conectați Unitatea de rețea fără fir opțională (ELPAP10) la portul USB-A.



Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, puteți folosi una dintre următoarele metode. Pentru mai multe detalii, consultați pagina de descărcări.

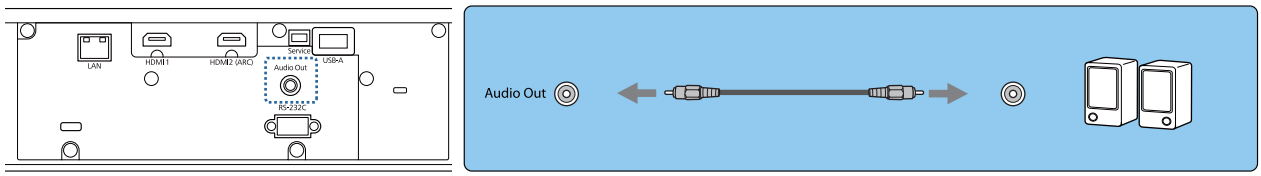
- **Proiectarea simultană a patru ecrane**
  Când utilizați Epson iProjection (Windows/Mac), puteți să afişați până la patru ecrane separate de la proiector de la până la 50 de computere conectate la rețea.

  Puteți să descărcați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.
  https://www.epson.com
- **Proiectarea imaginilor de la un terminal mobil printr-o rețea**
  Instalând Epson iProjection (iOS/Android) pe un smartphone sau pe o tabletă, puteți proiecta fără fir date de pe dispozitivul dvs. ☛ p.54

- Dacă nu utilizați funcția de rețea fără fir cu Unitatea de rețea fără fir introdusă, selectați pentru **Wireless LAN Power** opțiunea **Off**. Astfel, puteți preveni accesul persoanelor neavizate. ☛ p.66
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate. ☛ p.69

Conectarea difuzoarelor externe

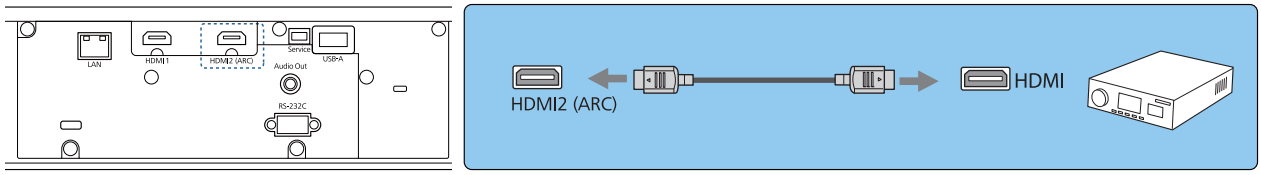
Pentru a reda semnalul audio de la difuzoarele externe, conectați difuzoarele la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.



- Pentru a reda semnalul audio de la difuzoarele externe, setați **Audio Out Device** la opțiunea **Projector**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.61
- Dacă nu este conectat un sistem AV la proiector, semnalul audio este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Audio Out Device** s-a setat la opțiunea **AV System**.

Conectarea unui sistem AV compatibil ARC

Pentru a reda sunet de la un sistem AV compatibil ARC, folosiți un cablu HDMI (disponibil în comerț) pentru a conecta sistemul AV la portul HDMI2 (ARC) de pe proiector.



Realizați următoarele setări la redarea sunetului de la un sistem AV compatibil ARC.

- Setați **Audio Out Device** la **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.61
- Atunci când sistemul AV este conectat la proiector, setați **HDMI Link** la **On**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.61

Pregătirea telecomenzii

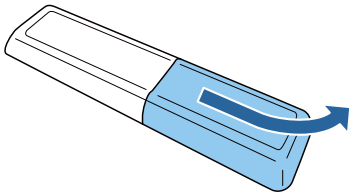
Instalarea bateriilor telecomenzii

Atenție

- Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) şi (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
- Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AAA alcaline sau cu mangan.

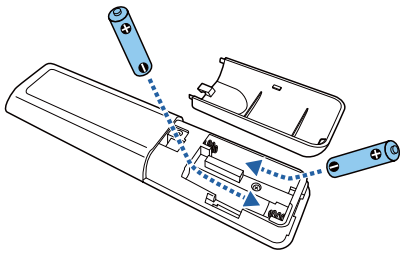
1 Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



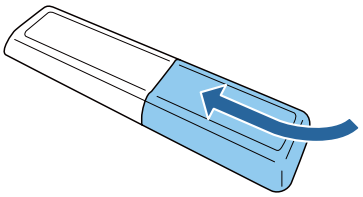
2 Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.

Înainte de instalare, verificați polaritatea bateriilor (+) şi (-).



3 Fixați la loc capacul compartimentului pentru baterii.

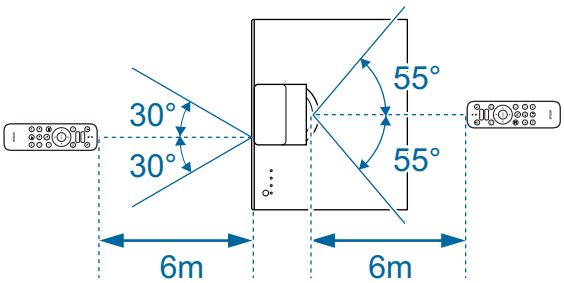
Apăsați pe capacul compartimentului pentru baterii până când acesta se închide; veți auzi un declic.



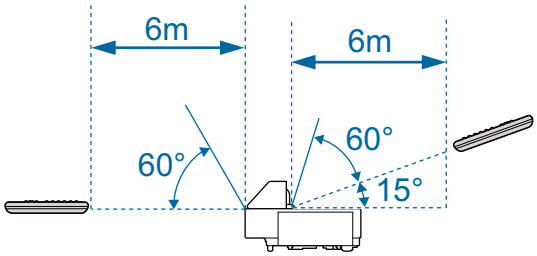
Dacă telecomanda nu mai transmite comenzile sau apar întârzieri sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil bateriile s-au descărcat. Înlocuiți cu două baterii noi (baterii AAA alcaline sau cu mangan).

Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



Intervalul de funcționare (de sus în jos)



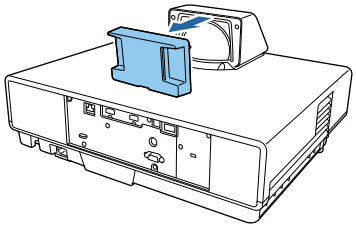
Proiectarea Imaginilor

Pornirea proiectorului

1 Conectați echipamentul la proiector.

2 Conectați utilizând cablul de alimentare inclus.

3 Scoateți capacul obiectivului.

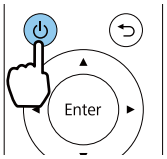


Atenție

Dacă proiectorul este pornit în timp ce este ataşat capacul lentilei, capacul lentilei devine fierbinte din cauza luminii emise de proiector. Asigurați-vă că scoateți capacul lentilei înainte de a porni proiectorul.

4 Apăsați pe butonul Standby de pe telecomandă sau de pe partea superioară a proiectorului pentru a-l porni.

Telecomanda

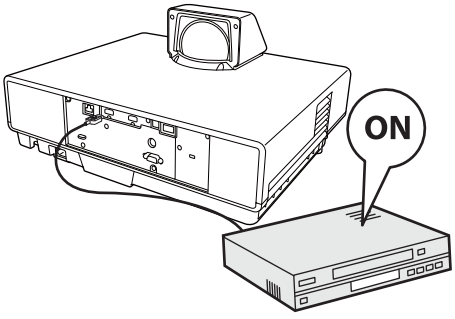


Partea superioară a proiectorului

Indicatorul de stare al proiectorului se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzeşte. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de Standby şi cel de stare iluminează continuu (albastru).

- Dacă **Direct Power On** este setat pe **On**, puteți începe proiecția prin simpla conectare a cablului de alimentare la proiector fără a mai fi nevoie să apăsați pe alte butoane. ☛ **Extended** - **Operation** - **Direct Power On** p.63
- Dacă activați **Quick Startup** din meniul **Extended**, proiectorul este pregătit să proiecteze în câteva secunde la următoarea pornire. ☛ **Extended** - **Operation** - **Quick Startup** p.63

5 Porniți echipamentul conectat.



Avertisment

- În timpul proiecției, nu priviți direct în obiectiv. Lumina puternică emisă ar putea afecta vederea. Aveți mare grijă la modul în care se comportă copilul dvs.
- Atunci când folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul când nu sunteți lângă el, asigurați-vă că nicio persoană nu privește în lentilă.
- În timpul proiecției, nu stați în fața obiectivului. Ca urmare a temperaturii ridicate, hainele ar putea fi deteriorate.

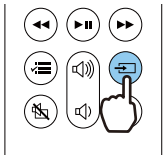
- Acest proiector este prevăzut cu funcția Child Lock pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii şi cu funcția Control Panel Lock pentru a preveni orice operații accidentale, etc. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock**/**Control Panel Lock** p.61
- Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectați pentru parametrul **High Altitude Mode** opțiunea **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** p.63

Dacă imaginea dorită nu este proiectată

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica sursa utilizând una din următoarele metode.

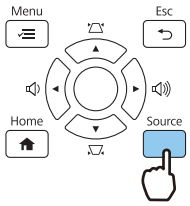
Telecomanda

Apăsați pe butonul Source şi selectați portul dorit.



Panou de comandă

Apăsați pe butonul [Source] şi selectați portul dorit.



- Dacă apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de comandă, puteți defini setări şi din ecranul principal. ☛ p.24
- De asemenea, puteți afişa ecranul principal folosind butonul Home de pe telecomandă.

Utilizarea Ecranului principal

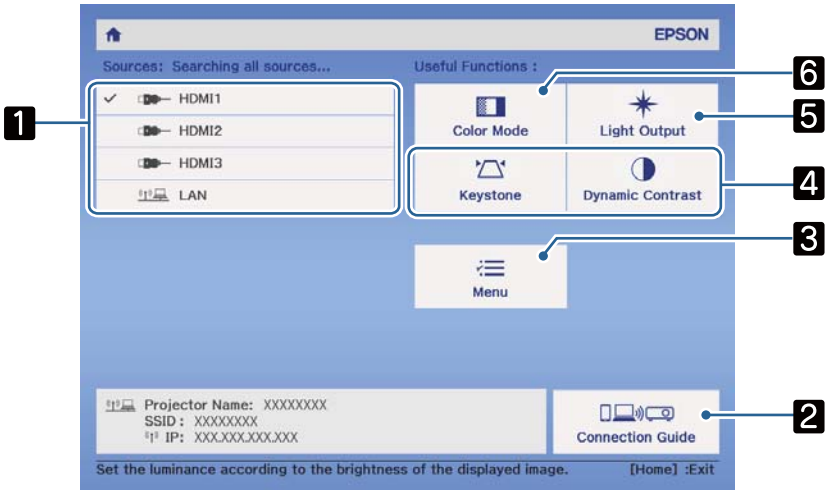
Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu uşurință o sursă de imagini şi să accesați funcții utile.

Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă pentru a afişa ecranul principal.

De asemenea, puteți afişa ecranul principal folosind butonul Home de pe telecomandă.

În următoarele condiții, Ecranul principal este afişat în mod automat atunci când proiectorul este pornit.

- **Home Screen Auto Disp.** este setat la **On**. ☛ **Extended** - **Home Screen** - **Home Screen Auto Disp.** p.63
- Nu este detectat semnal de la orice surse.



1	Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
2	Afişează Connection Guide.
3	Afişează meniul Configurare. ☛ p.57
4	Permite efectuarea opțiunilor din meniu alocate opțiunilor **Custom Function 1** şi **Custom Function 2** de pe **Home Screen**. ☛ **Extended** - **Home Screen** p.63
5	Setează strălucirea sursei de lumină. ☛ **Image** - **Light Output** p.58
6	Selectează **Color Mode**. ☛ p.31 ☛ **Image** - **Color Mode** p.58

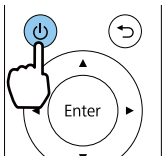
Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

Oprirea

1 Opriți echipamentul conectat.

2 Apăsați pe butonul Standby de pe telecomandă sau de pe partea superioară a proiectorului.

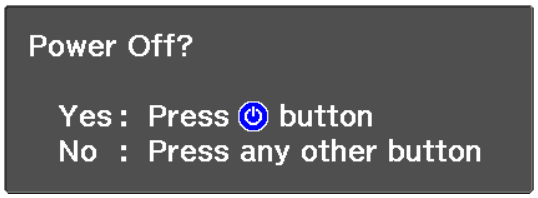
Telecomanda



Partea superioară a proiectorului

Va fi afișat un mesaj de confirmare.

3 Apăsați butonul Standby din nou.



Indicatorul de stare se aprinde intermitent, iar proiectorul începe să se răcească.

Atunci când funcția **Standby Confirmation** este setată la **Off**, puteți opri proiectorul apăsând o singură dată pe butonul de pe telecomandă. ☛ **Extended** - **Display** - **Standby Confirmation** p.63

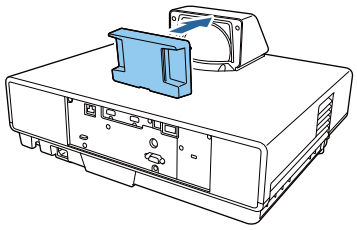
4 Așteptați până când răcirea s-a terminat.

După ce etapa de răcire s-a încheiat, indicatorul de stare nu va mai lumina intermitent.

5 Deconectați cablul de alimentare.

- În cazul în care cablul de alimentare este conectat, se va consuma puțin curent electric chiar dacă nu se efectuează nicio operație.
- Așteptați suficient timp înainte să reconectați cablul de alimentare.

6 Fixați capacul obiectivului.



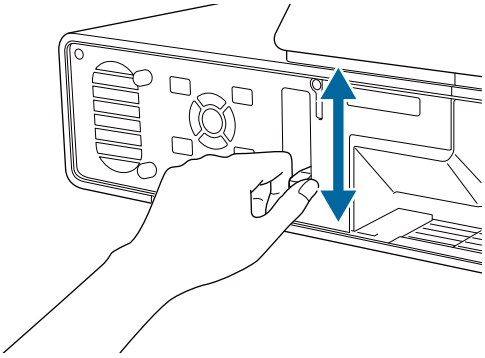
Când opțiunea **USB Power in Standby** este setată la **On**, playerul media cu redare în flux este alimentat chiar dacă proiectorul este în modul Standby (alimentare oprită); aceasta ajută la accelerarea pornirii playerului media cu redare în flux. ☛ **Extended** - **Operation** - **USB Power in Standby** p.63

Ajustarea imaginii proiectate

Din moment ce imaginile sunt instabile imediat după pornirea proiectorului, vă recomandăm să aşteptaţi 20 de minute sau mai mult după pornire înainte de a ajusta setările de focalizare, zoom sau de deplasare a obiectivului.

Reglarea focalizării

Reglaţi focalizarea mişcând maneta de focalizare în sus sau în jos.

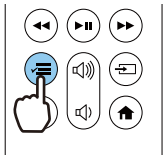


Reglarea dimensiunii proiecţiei (reglare zoom)

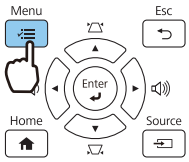
Funcţia de zoom reglează dimensiunea imaginii proiectate.

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Settings** - **Zoom**.

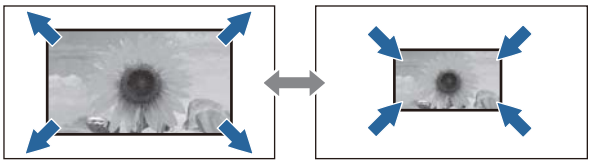
Telecomanda



Panou de comandă



2 Utilizaţi butoanele stânga şi dreapta pentru a face ajustările dorite.



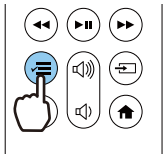
3 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a ieşi din meniu.

Reglarea poziției imaginii (Image Shift)

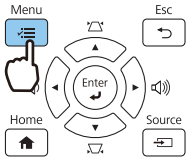
Puteți regla poziția imaginii proiectate fără a muta proiectorul. ☛ **Settings** - **Image Shift** p.61

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Settings** - **Image Shift**.

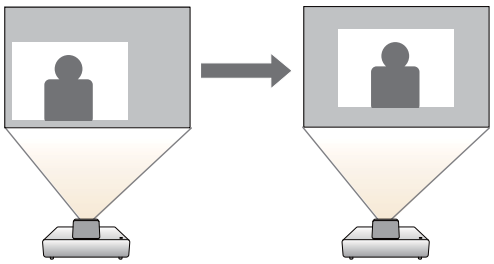
Telecomanda



Panou de comandă



2 Apăsați pe butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a regla poziția imaginii.

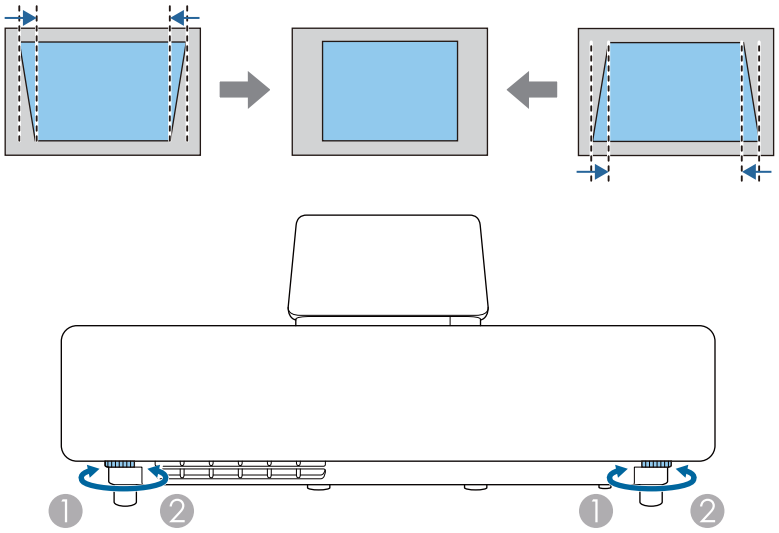


3 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniu.

- Folosiți zoomul pentru a regla dimensiunea imaginii, iar apoi reglați poziția imaginii proiectate folosind Image Shift. Poziția imaginii proiectate nu poate fi reglată când zoomul este setat la lățimea maximă.
- Imaginile sunt instabile imediat după pornirea proiectorului. Așteptați timp de cel puțin 20 de minute după ce începeți proiecția pentru a regla poziția imaginii proiectate.
- Setarea Image Shift este memorată chiar dacă proiectorul este oprit. Dacă modificați unghiul sau poziția de instalare a proiectorului, reglați din nou.

Corectarea distorsiunii pe verticală a imaginii

Dacă imaginea proiectată este distorsionată pe verticală, reglați piciorul din față, astfel încât imaginea și ecranul să aibă același unghi.



1 Retragerea piciorului
2 Extinderea piciorului

Corectarea distorsiunilor trapezoidale

Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, sau dacă înclinați in sus sau jos sau într-o parte, trebuie să corectați distorsiunile imaginii.

Puteți corecta utilizând una dintre următoarele două metode.

- Corectați distorsiunea pe verticală și pe orizontală ☛ p.28
- Corectați individual colțurile imaginii proiectate ☛ p.29

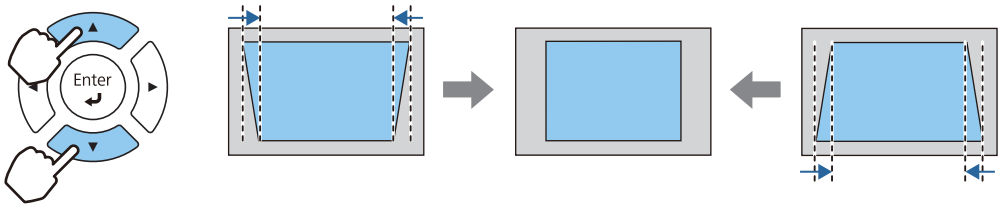
Corectarea cu ajutorul butoanelor Keystone

Puteți utiliza butoanele sus/jos/stânga/dreapta de pe panoul de comandă sau de pe telecomandă pentru a corecta distorsiunea trapezoidală pe verticală și pe orizontală.

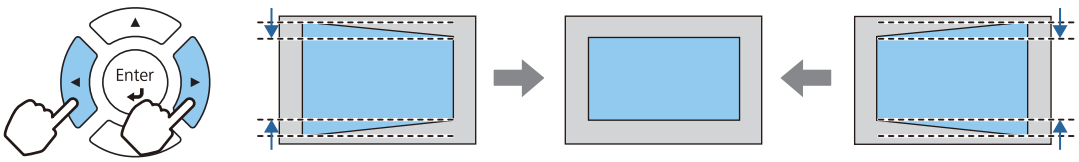
Pentru afișarea indicatoarelor de calibrare V-Keystone/H-Keystone, apăsați pe butoanele sus/jos de pe panoul de comandă.

Dacă indicatorii de calibrare sunt afișați, apăsați pe butoanele sus și jos pentru a efectua corectarea verticală și apăsați pe butoanele stânga sau dreapta pentru a efectua corectarea orizontală.

Dacă partea de sus sau cea de jos este prea lată



Dacă partea din stânga sau cea din dreapta este prea lată



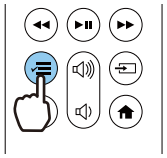
- Când corectați distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.
- Puteți defini funcția Corecție T-H/V și din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **Keystone** - **H/V-Keystone** p.61
- Puteți aplica în mod eficient corecțiile dacă unghiul de proiecție este de până la 3° în sus, în jos, la stânga și la dreapta.
- Puteți regla volumul apăsând pe butoanele stânga/dreapta de pe panoul de comandă dacă indicatoarele de calibrare V-Keystone/H-Keystone nu sunt afișate. ☛ p.30

Corectarea manuală cu Quick Corner

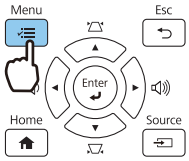
Puteți utiliza setarea Quick Corner pentru a corecta forma şi dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Settings** - **Keystone**.

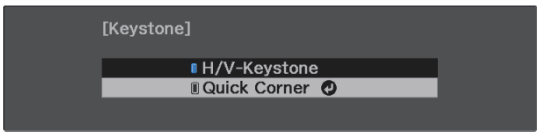
Telecomanda



Panou de comandă

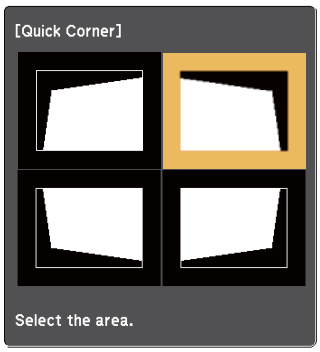


2 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a selecta **Quick Corner**, iar apoi apăsați pe butonul [Enter]. Dacă este necesar, apăsați din nou pe butonul [Enter].



Este afişat ecranul de selectare a suprafeței.

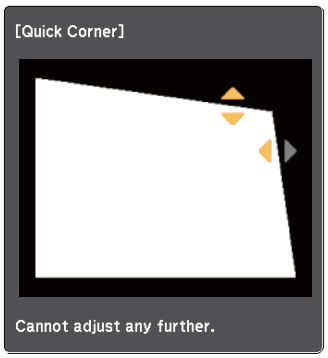
3 Utilizați butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o ajustați. Apoi apăsați pe butonul [Enter].



Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] timp de aproximativ două secunde, în timp ce se afişează ecranul de selectare a suprafeței şi apoi selectați **Yes**.

4 Apăsați butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a ajusta imaginea după cum este necesar. Apăsați pe butonul [Enter] pentru a reveni la ecranul precedent.

Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



5 Repetați paşii 3 şi 4, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

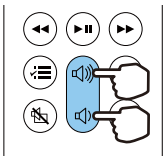
6 Dacă ați terminat, apăsați pe butonul [Esc].

După executarea funcției Quick Corner, setarea **Keystone** este configurată acum la **Quick Corner** în meniul **Settings** al proiectorului. Atunci când apăsați pe butonul sus/jos de pe panoul de comandă, se afişează ecranul de selectare a suprafeței.

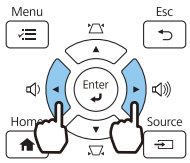
Ajustarea volumului

Puteţi regla volumul folosind butoanele Volume de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.

Telecomanda



Panou de comandă



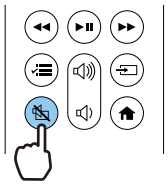
- De asemenea, puteţi regla volumul din meniul Configurare. ☛ **Settings** - **Volume** p.61
- Dacă un sistem AV este conectat la proiector şi doriţi să reglaţi volumul sistemului AV, setaţi pentru **HDMI Link** opţiunea **On** şi pentru **Audio Out Device**, opţiunea **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.61

Atenţie

Nu porniţi proiectorul cu volumul ridicat.
Un volum ridicat care porneşte brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceţi întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului şi creşteţi nivelul acestuia gradual, după pornire.

Ascunderea temporară a imaginii şi oprirea temporară a sunetului (A/V Mute)

Apăsaţi pe butonul A/V Mute de pe telecomandă pentru afişarea sau ascunderea imaginii. Simultan, va fi activat sau dezactivat şi semnalul audio.



- Pentru filme, imaginea şi sunetul continuă să se redea chiar şi în timpul executării funcţiei A/V Mute. Nu puteţi relua proiecţia din punctul în care aţi dezactivat redarea video şi audio cu ajutorul butonului A/V Mute.
- Dacă redaţi sunet de la un sistem AV şi doriţi să reglaţi volumul sistemului AV, setaţi pentru **HDMI Link** opţiunea **On** şi pentru **Audio Out Device**, opţiunea **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.61

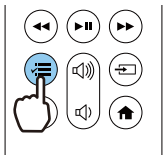
Reglarea imaginii

Selectarea calității de proiecție (Color Mode)

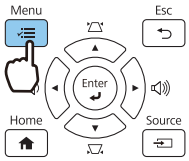
La proiectare, puteți obține o calitate optimă a imaginii adaptată mediului dumneavoastră. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **Color Mode**.

Telecomanda

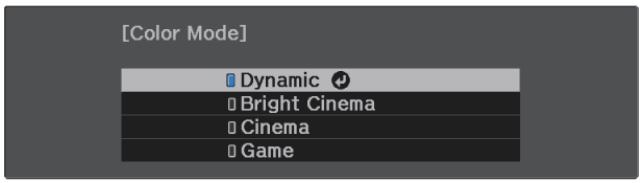


Panou de comandă



Dacă apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de comandă sau pe butonul Home de pe telecomandă, puteți defini setări şi din ecranul principal. ☛ p.24

2 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a selecta un mod, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.



Mod	Aplicație
Dynamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Cel mai bun mod pentru prioritizarea luminozității.
Bright Cinema	Cea mai bună setare pentru proiectarea imaginilor vii.
Cinema	Cea mai bună setare pentru vizionarea conținutului, de exemplu filmele.
Game	Cea mai bună setare pentru vizionarea conținutului de tip jocuri video.

Trecerea de la modul de afişare plin la modul zoom (Aspect)

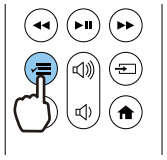
Puteți modifica tipul, formatul imaginii şi rezoluția semnalului de intrare în funcție de setările definite pentru **Aspect** ale imaginii proiectate.

Setările disponibile diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.

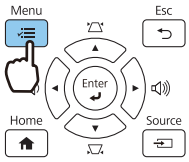
Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal** - **Aspect**.

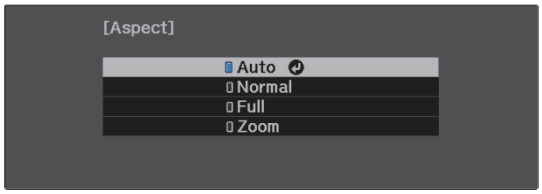
Telecomanda



Panou de comandă

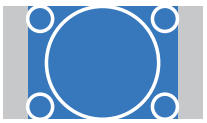


2 Utilizați butoanele sus și jos pentru a selecta modul de aspect, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.



Nu puteți comuta valoarea selectată pentru **Aspect** dacă valoarea aleasă în Source este LAN. De asemenea, dacă valoarea selectată în Source este HDMI1/HDMI2/HDMI3, este posibil să nu puteți modifica valoarea pentru **Aspect** în funcție de semnalul de intrare.

Selectând opțiunea **Auto**, aspectul optim va fi utilizat pentru a afișa semnalul de intrare. Modificați setarea dacă doriți să utilizați un alt aspect.

Modul Aspect	Raport de aspect pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Full			
Zoom			

Când este redat un semnal de imagine 4K, puteți selecta doar **Normal**.

Ajustarea valorii pentru Sharpness

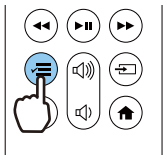
Puteți îmbunătăți claritatea imaginii.

Mai jos sunt prezentați parametrii care pot fi definiți şi procedurile.

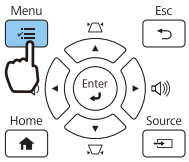
Standard	Accentuează contururile pentru imaginea proiectată. Când reglați parametrul **Standard**, valorile pentru **Thin Line Enhancement** şi **Thick Line Enhancement** vor fi reglate în acelaşi timp.
Thin Line Enhancement	Îmbunătățeşte detaliile, de exemplu părul sau desenele de pe haine.
Thick Line Enhancement	Îmbunătățeşte părțile brute ale imaginii, precum contururile subiectelor sau imaginea din fundal, toată imaginea devenind mai clară.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **Sharpness**.

Telecomanda



Panou de comandă



Este afişat ecranul de modificare a valorii definite pentru **Sharpness**.

2 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizați butoanele stânga şi dreapta pentru a face modificările dorite.

Imaginea va fi intensificată dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) şi mai umbrită dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).

3 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieşi din meniu.

Ajustarea rezoluției imaginii (Image Enhancement)

Puteți ajusta rezoluția imaginii utilizând funcția Image Enhancement.

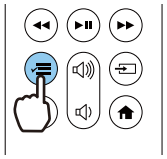
Poate fi ajustat următorul conținut.

4K Enhancement*3	4K Enhancement este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în paşi de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.
Image Preset Mode	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction**, **Super-resolution** şi **Detail Enhancement**.
Frame Interpolation*1 *2 *3	Redă filmele fără întreruperi. ☛ p.35
Deinterlacing*1 *2	Permite conversia semnalului din semnal întrețesut în semnal progresiv folosind o metodă adecvată semnalului respectiv de imagine.
Noise Reduction*1 *2 *3 *4	Netezeşte imaginile brute.
MPEG Noise Reduction*1 *2 *3 *4	Puteți să reduceți punctele şi să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.
Super-resolution*2	**Fine Line Adjust**: Optimizează contrastul şi contururile imaginilor complexe. **Soft Focus Detail**: Optimizează contrastul şi contururile imaginilor de fundal fine.
Detail Enhancement*2	Intensifică contrastul dintr-o imagine pentru a crea o textură şi o senzație de realism mai accentuate. **Strength**: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul. **Range**: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătățire a detaliilor.

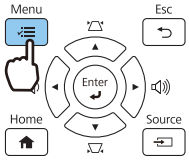
*1 Se poate seta numai când **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** este setat pe **Fine**.
*2 Se poate seta în orice moment, exceptând situația în care opțiunea **Image Preset Mode** este setată pe **Off**.
*3 Această setare nu este posibilă la recepționarea de semnale 4K.
*4 Această setare nu este posibilă la recepționarea de semnale 21:9.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **Image Enhancement**.

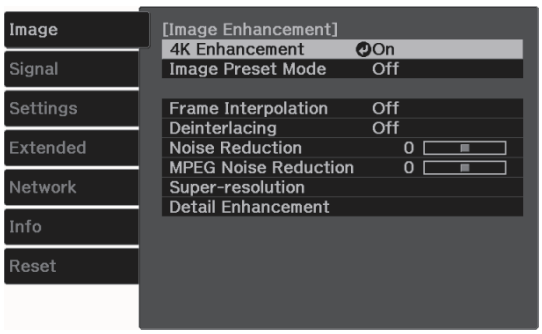
Telecomanda



Panou de comandă



2 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a selecta articolul pe care doriți să îl ajustați, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.



3 Utilizați butoanele stânga și dreapta pentru a face ajustările dorite.

Apăsați butonul [Esc] pentru a ajusta un alt articol.

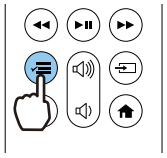
4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniu.

Reglarea luminanței pentru imagini

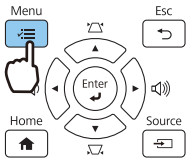
Când **Dynamic Contrast** este setat la **On**, luminanța imaginii proiectate este reglată automat. Reglarea automată a luminanței îmbunătățește contrastul în funcție de strălucirea imaginii.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Image** - **Dynamic Contrast**.

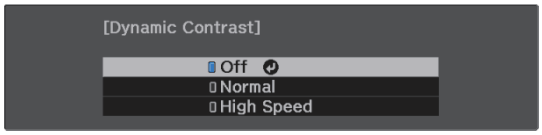
Telecomanda



Panou de comandă



2 Utilizați butoanele sus și jos pentru a selecta articolul, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.



Setează Frame Interpolation

Puteți reda cursiv imagini în mișcare rapidă realizând automat cadre intermediare între cadrele inițiale.

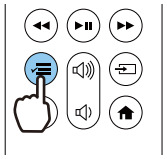
Frame Interpolation este disponibilă în următoarele condiții.

- Când opțiunea **Image Processing** este setată la **Fine**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** p.60
- Dacă sursa este HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Când se generează semnale 2D* sau 3D (1080p 24 Hz). ☛ p.95

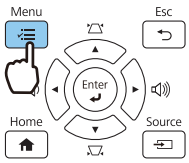
* Această opțiune este indisponibilă atunci când se generează semnal 4K. Se activează numai când **4K Enhancement** este setat pe **On** și se recepționează semnale 1080p 24 Hz. ☛ **Image** - **Image Enhancement** - **4K Enhancement** p.58

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Image** - **Image Enhancement** - **Frame Interpolation**.

Telecomanda



Panou de comandă



2 Utilizați butoanele sus și jos pentru a selecta articolul, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.

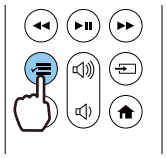
Setarea vitezei pentru opțiunea Image Processing

Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.

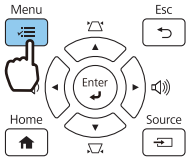
Aceasta este disponibilă numai la recepționarea unui semnal de intrare progresiv de la unul din porturile HDMI1/HDMI2/HDMI3.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal** - **Advanced** - **Image Processing**.

Telecomanda



Panou de comandă



2 Folosiți butoanele sus/jos pentru a comuta între **Fine** şi **Fast**.

- Această opțiune nu este compatibilă cu imaginile 3D.
- Dacă opțiunea **Image Processing** este setată pe **Fast**, **Noise Reduction**, **Frame Interpolation**, **Deinterlacing** şi **MPEG Noise Reduction** sunt fixate pe Off.

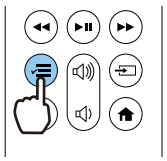
Ajustarea culorilor

Reglarea funcției Color Temp.

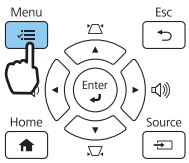
Permite ajustarea tentei imaginilor. Efectuați ajustările dacă imaginea are o tentă albăstruie sau roşiatică, etc.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **White Balance** - **Color Temp.**

Telecomanda



Panou de comandă



2 Utilizați butoanele stânga şi dreapta pentru a face ajustările dorite.

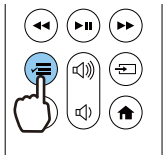
Tenta albăstruie a imaginii creşte odată cu creşterea valorii, iar tenta roşiatică a imaginii creşte dacă valoarea scade.

Ajustarea valorilor RGB (Offset şi Câştig)

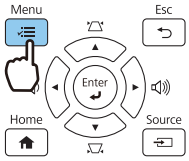
Puteți ajusta strălucirea zonelor întunecate (Offset) şi a zonelor luminoase (Câştig) pentru R (roşu), G (verde) şi B (albastru).

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **White Balance** - **Custom**.

Telecomanda

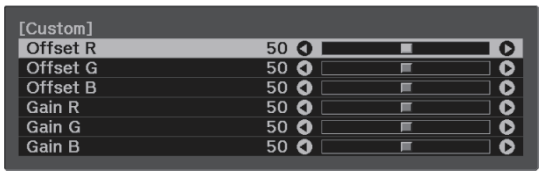


Panou de comandă



2 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a selecta elementul dorit şi apoi utilizați butoanele stânga şi dreapta pentru a face modificările dorite.

Imaginea va deveni mai luminoasă dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) şi mai închisă dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Offset	Dacă imaginea este mai luminoasă, umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai evidente. Dacă imaginea este mai întunecată, imaginea pare mai plină, însă umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai greu de distins.
Gain (Câştig)	Dacă luminozitatea imaginii creşte, secțiunile luminoase vor deveni mai albe, iar umbrele se vor pierde. Dacă imaginea este mai întunecoasă, umbrele din secțiunile mai luminoase vor fi mai evidente.

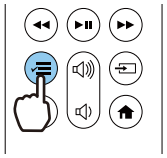
Ajustarea Hue, Saturation şi Brightness

Puteţi ajusta nuanţa, saturaţia şi strălucirea pentru fiecare culoare R (roşu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) şi Y (galben).

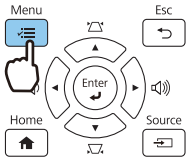
Hue	Permite ajustarea culorii globale din imagine spre albastru, verde sau roşu.
Saturation	Permite ajustarea intensităţii globale a culorilor din imagine.
Brightness	Permite ajustarea strălucirii globale a culorilor din imagine.

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **Advanced** - **RGBCMY**.

Telecomanda



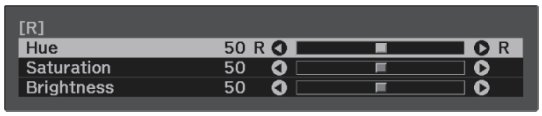
Panou de comandă



2 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta culoarea pe care doriţi să o ajustaţi, iar apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a confirma selecţia.

3 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta **Hue**, **Saturation** sau **Brightness**.

4 Utilizaţi butoanele stânga şi dreapta pentru a face ajustările dorite.



Apăsaţi butonul [Esc] pentru a ajusta o altă culoare.

5 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a ieşi din meniu.

Ajustarea valorilor Gamma

Puteţi modifica micile diferenţe de culoare care pot să apară datorită utilizării dispozitivului periferic în timp ce o imagine este afişată.

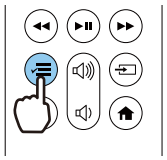
Puteţi seta utilizând una dintre următoarele metode.

- Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie
- Reglaţi folosind graficul de reglare gamma

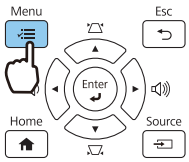
Selectarea şi ajustarea valorii de corecţie

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **Advanced** - **Gamma**.

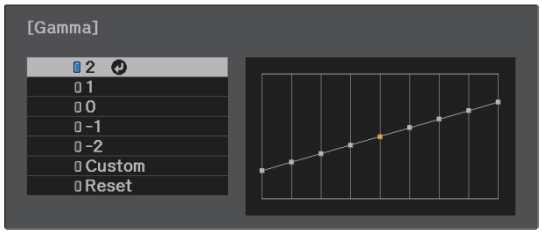
Telecomanda



Panou de comandă



2 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta valoarea de corecţie, iar apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a confirma selecţia.



Cu cât valoarea este mai mare, cu atât se vor deschide mai mult porţiunile întunecate ale imaginii, însă zonele strălucitoare pot fi decolorate. Partea superioară a graficului de ajustare gamma se rotunjeşte.
Cu cât valoarea este mai mică, cu atât se întunecă mai mult porţiunile deschise ale imaginii. Partea inferioară a graficului de ajustare gamma se rotunjeşte.

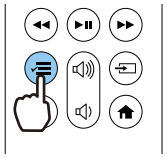
- Axa orizontală a graficului de ajustare gamma afişează nivelul semnalului de intrare, iar axa verticală afişează nivelul semnalului de ieşire.
- Selectaţi **Reset** pentru a restabili valorile implicite.

Reglați folosind graficul de reglare gamma

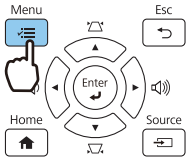
Selectați un punct de ton de pe grafic şi realizați ajustarea.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Image** - **Advanced** - **Gamma** - **Custom**.

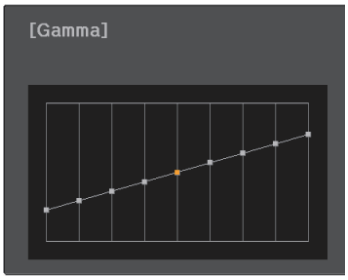
Telecomanda



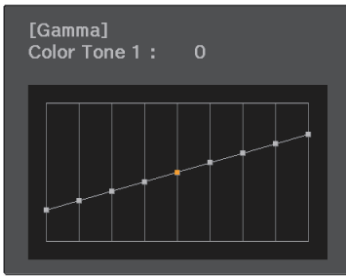
Panou de comandă



2 Utilizați butoanele stânga şi dreapta pentru a selecta tonul pe care doriți să îl ajustați din grafic.



3 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a ajusta luminozitatea, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.



Afişarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcţia Memory)

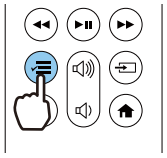
Salvarea unei memorii

Prin utilizarea funcţiei de memorare, puteţi să înregistraţi setări pentru **Image** din meniul Configurare şi să le încărcaţi atunci când este necesar.

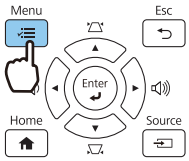
1 Efectuaţi setările sau ajustările pe care doriţi să le înregistraţi.

2 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Settings** - **Memory**.

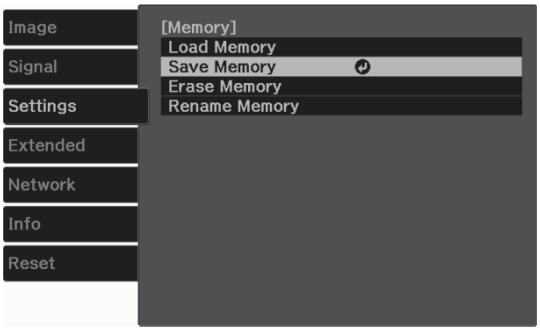
Telecomanda



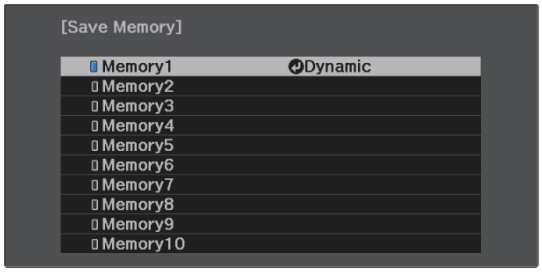
Panou de comandă



3 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta **Save Memory**, iar apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a confirma selecţia.



4 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta numele memoriei pe care doriţi să o salvaţi, iar apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a confirma selecţia.



Setările actuale ale proiectorului sunt salvate în memorie.

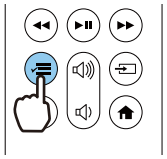
Dacă semnul din partea stângă a memoriei este bleu, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectaţi o memorie înregistrată, pe ecran va fi afişat un mesaj în care vi se solicită să confirmaţi suprascrierea memoriei. Dacă selectaţi **Yes**, conţinutul anterior va fi şters şi setările actuale vor fi salvate.

Încărcarea, ştergerea şi redenumire unei memorii

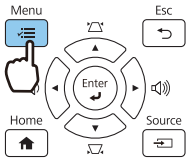
Puteți să încărcați, să ştergeți şi să redenumiți memoriile înregistrate.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Settings** - **Memory**.

Telecomanda



Panou de comandă



2 Selectați funcția dorită pe ecranul afişat.

Funcție	Explicație
Load Memory	Încărcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie şi apăsați pe butonul [Enter], setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Erase Memory	Şterge o memorie salvată. Dacă selectați numele unei memorii şi apăsați pe butonul [Enter], pe ecran va fi afişat un mesaj. Selectați opțiunea **Yes** şi apoi apăsați butonul [Enter] pentru a şterge memoria selectată.
Rename Memory	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați şi apoi apăsați pe butonul [Enter]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ p.67 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish şi apoi apăsați pe butonul [Enter].

Vizionarea imaginilor 3D

Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D

Pentru a vizualiza imagini 3D, asigurați-vă că aveți la îndemână o pereche de ochelari 3D disponibili în comerț, cu un sistem de obturator activ care acceptă comunicațiile prin unde radio (RF/Bluetooth).

Verificați următoarele aspecte înainte de a vizualiza imagini 3D.

- Sursa este HDMI1/HDMI2/HDMI3
- Funcția **3D Display** este setată la **Auto** sau la **3D**
  ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** p.60
- Asociați ochelarii 3D.

Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

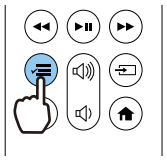
Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată

Proiectorul proiectează automat o imagine 3D când detectează un format 3D.

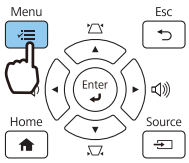
Este posibil ca anumite emisiuni televizate 3D să nu conțină semnale în format 3D. În acest caz, urmați paşii de mai jos pentru a seta formatul 3D.

1 Apăsați butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal** - **3D Setup**.

Telecomanda



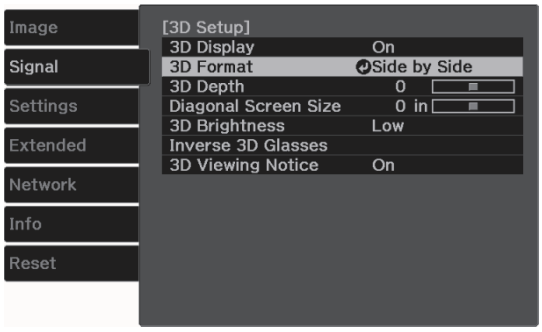
Panou de comandă



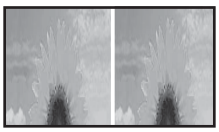
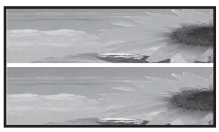
2 Setați funcția **3D Display** la **3D**.

3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

4 Selectați **3D Format** şi apoi selectați formatul 3D pe dispozitivul AV.



- Dacă folosiţi un dispozitiv sau un cablu care nu acceptă imagini 3D, proiecţia 3D nu poate fi realizată.
- Pentru detalii privind setările formatului 3D pe dispozitivul AV, consultaţi documentaţia care însoţeşte dispozitivul AV.
- Când formatul 3D nu a fost configurat corect, imaginea nu va fi proiectată corect, ca în imaginea de mai jos.

- Dacă o imagine 3D nu este proiectată corect chiar dacă se setează un format 3D, este posibil ca durata de sincronizare a ochelarilor 3D să fie inversată. Inversaţi durata de sincronizare folosind **Inverse 3D Glasses**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **Inverse 3D Glasses** p.60
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta.
- Când începeţi să proiectaţi o imagine 3D, se va afişa un mesaj de avertizare referitor la vizionarea imaginilor 3D. Puteţi dezactiva afişarea acestui mesaj selectând pentru **3D Viewing Notice** opţiunea **Off**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Viewing Notice** p.60
- În timpul unei proiecţii 3D, următoarele funcţii din meniul Configurare nu pot fi modificate.
  4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect, Overscan (setat la Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Aspectul imaginii 3D se poate modifica în funcţie de temperatura mediului înconjurător. Evitaţi să utilizaţi proiectorul dacă imaginea nu este proiectată normal.

Utilizarea ochelarilor 3D

Puteţi vizualiza imagini 3D prin utilizarea unei perechi de ochelari 3D (disponibili în comerţ, cu un sistem de obturator activ care acceptă comunicaţiile prin unde radio (RF/Bluetooth)).

Pentru a vizualiza imagini 3D, este în primul rând necesar să asociaţi ochelarii 3D cu proiectorul. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi Ghidul utilizatorului furnizat împreună cu ochelarii dvs. 3D.

Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D

Vă rugăm ca la vizionarea imaginilor 3D să ţineţi cont de următoarele observaţii importante.

⚠ Atenţie

Durata de utilizare

- Dacă vizionaţi imagini 3D pentru mai mult timp, faceţi pauze periodic.
  Vizionarea imaginilor 3D timp îndelungat poate provoca oboseală oculară.
  Durata şi frecvenţa acestor pauze diferă de la persoană la persoană. Dacă încă simţiţi că ochii sunt obosiţi sau aveţi un disconfort ocular, chiar şi după ce aţi făcut pauză, opriţi imediat vizionarea.

⚠ Atenţie

Vizionarea imaginilor 3D

- Dacă simţiţi că ochii sunt obosiţi sau aveţi un disconfort ocular în timp ce vizionaţi imagini 3D, opriţi imediat vizionarea.
  Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- La vizionarea imaginilor 3D purtaţi întotdeauna ochelarii 3D. Nu încercaţi să vizionaţi imagini 3D fără ochelarii 3D.
  În caz contrar, puteţi avea o stare de rău.
- Nu aşezaţi obiecte care se pot sparge sau fragile în jurul dumneavoastră în timp ce folosiţi ochelarii 3D. Imaginile 3D pot declanşa mişcări involuntare ale corpului şi pot fi afectate obiectele din apropierea dumneavoastră sau vă puteţi răni.
- Purtaţi ochelarii 3D numai în timp ce vizionaţi imagini 3D. Nu vă deplasaţi în timp ce purtaţi ochelarii 3D. Imaginile pe care le vedeţi pot părea mai întunecate decât în mod normal şi puteţi cădea sau vă puteţi răni.
- La vizionarea imaginilor 3D, încercaţi să staţi, pe cât posibil, la acelaşi nivel cu ecranul pe care sunt proiectate imaginile.
  Vizionarea imaginilor 3D sub un unghi reduce efectul 3D şi puteţi avea o stare de rău datorită schimbărilor de culoare neaşteptate.
- Dacă vizualizaţi imagini 3D într-o încăpere luminată cu becuri fluorescente sau cu LED, este posibil să vedeţi fulgerări de lumină sau că lumina din încăpere pâlpâie. În acest caz, reduceţi lumina până când senzaţia de lumină care pâlpâie dispare sau închideţi complet sistemul de iluminat în timpul vizionării imaginilor 3D. În situaţii foarte rare, această senzaţie de lumină care pâlpâie poate declanşa crize sau leşinul anumitor persoane. Dacă nu vă simţiţi bine sau aveţi o stare de rău în timpul vizionării imaginilor 3D, opriţi imediat vizionarea.
- La vizionarea imaginilor 3D, aşezaţi-vă la o distanţă egală cu cel puţin de trei ori înălţimea ecranului.
  Distanţa de vizionare recomandată pentru un televizor cu diagonala de 80 de inch este de cel puţin 3 metri, iar pentru un televizor de 100 de inch distanţa recomandată este de 3,6 metri.
  Dacă vă aflaţi mai aproape de distanţa recomandată de vizionare, poate apărea oboseala oculară.

⚠ Atenţie

Riscuri pentru sănătate

- Nu utilizaţi ochelarii 3D dacă aveţi o sensibilitate la lumină, dacă aveţi probleme cardiace sau nu vă simţiţi bine. În caz contrar riscaţi ca starea dumneavoastră să se agraveze.

⚠ Atenţie

Vârsta de utilizare recomandată

- Vârsta minimă recomandată pentru vizionarea imaginilor 3D este de şase ani.
- Copiii sub şase ani sunt încă în dezvoltare, iar vizionarea imaginilor 3D le poate produce complicaţii. Consultaţi medicul dacă consideraţi că este nevoie.
- Copiii care vizionează imagini 3D folosind ochelari 3D trebuie să fie întotdeauna supravegheaţi de un adult. În general, este greu de spus când un copil se simte obosit sau nu se simte bine şi de aceea o stare de rău poate apărea subit. Verificaţi întotdeauna copiii pentru a vă asigura că nu prezintă starea de oboseală oculară.

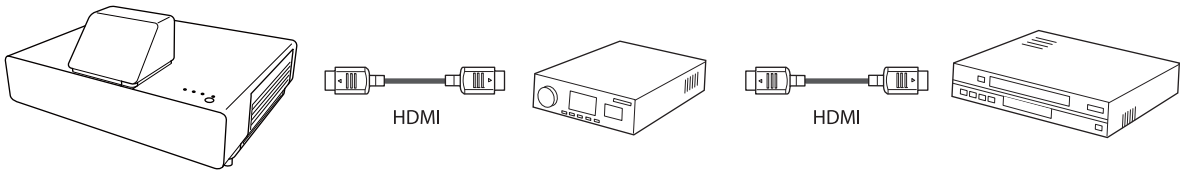
Utilizarea funcţiei HDMI Link

Funcţia HDMI Link

Dacă un dispozitiv AV care îndeplineşte standardele HDMI CEC este conectat la portul HDMI al proiectorului, puteţi efectua operaţiuni legate între ele precum pornirea şi reglarea volumului sistemului AV folosind o singură telecomandă.

- Cât timp dispozitivul AV îndeplineşte standardele HDMI CEC, puteţi utiliza funcţia Conexiune HDMI chiar dacă sistemul AV intermediar nu îndeplineşte standardele HDMI CEC.
- Puteţi conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

Exemplu de conectare

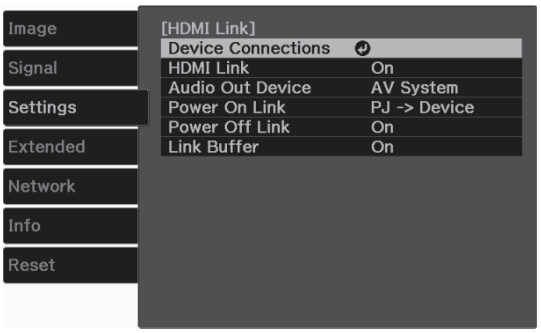


Proiector | Amplificator | Cititoare multimedia, etc.

Setări HDMI Link

Când **HDMI Link** este setată la **On**, puteţi efectua următoarele operaţiuni. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** p.61

- Schimbare intrare conexiune
  Schimbă sursa de intrare a proiectorului la opţiunea HDMI când conţinutul este redat pe dispozitivul conectat.
- Funcţionarea dispozitivelor conectate
  Utilizând telecomanda proiectorului, puteţi efectua operaţiuni precum: Redare, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Pauză, Reglare volum şi Dezactivare sunet.



De asemenea, puteţi selecta următoarele funcţii din ecranul **HDMI Link**.

Funcţie	Explicaţie
Audio Out Device	Selectează dispozitivul care transmite semnal audio. **Projector**: Selectaţi această opţiune pentru a reda sunet de la difuzoarele încorporate în proiector sau de la un difuzor extern conectat la portul Audio Out. **AV System**: Selectaţi această opţiune pentru a reda sunet de la un amplificator AV care acceptă standardele HDMI CEC.
Power On Link	Dacă se setează funcţia **Power On Link**, operaţiunile sunt conectate conform indicaţiilor de mai jos. • Dacă proiectorul este pornit, dispozitivele conectate sunt, de asemenea, pornite. • În mod similar, dacă dispozitivele conectate sunt pornite, iar conţinutul este redat, proiectorul porneşte.

Funcţie	Explicaţie
Power Off Link	Dacă funcţia **Power Off Link** este setată la **On** când proiectorul este oprit, şi dispozitivele conectate sunt oprite. • Această funcţie nu poate fi utilizată dacă funcţia CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată. • Ţineţi cont de faptul că în funcţie de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.
Link Buffer	Dacă funcţia HDMI Link nu funcţionează corect, este posibil să o îmbunătăţiţi prin modificarea setărilor.

Pentru a utiliza funcţia HDMI Link, trebuie să configuraţi dispozitivul conectat. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat.

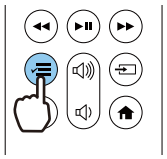
Conectarea

Puteţi verifica ce dispozitive conectate sunt disponibile pentru HDMI Link şi puteţi selecta dispozitivul de la care doriţi să proiectaţi imaginea. Dispozitivele care pot fi controlate folosind funcţia HDMI Link vor deveni automat dispozitive selectate.

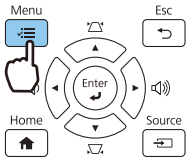
Înainte de a afişa lista cu dispozitivele conectate, verificaţi dacă funcţia **HDMI Link** este setată la **On**.
☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** p.61

1 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **HDMI Link** - **Device Connections**.

Telecomanda



Panou de comandă

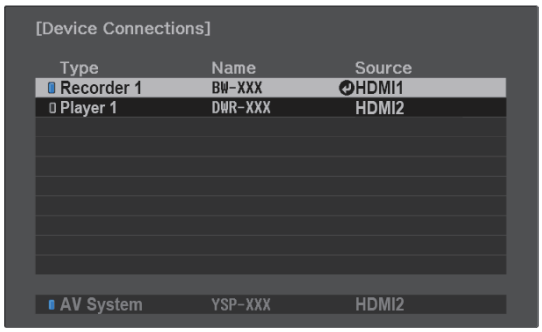


Este afişată lista **Device Connections**.

Dispozitivele care au afişată în stânga o pictogramă de culoare bleu sunt legate prin funcţia HDMI Link.

Dacă numele dispozitivului nu poate fi determinat acest câmp va rămâne necompletat.

2 Selectaţi dispozitivul pe care doriţi să îl comandaţi folosind funcţia HDMI Link.



- În cazul în care cablul nu îndeplineşte standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcţii ale acestor dispozitive să nu funcţioneze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardele HDMI CEC. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat, etc.

Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu.

Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea şi apoi configurați proiectorul şi computerul pentru proiecție în rețea.

După ce terminați de configurat setările pentru conexiunea proiectorului şi pentru rețea, instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.
Puteți folosi Epson iProjection pentru a proiecta imagini de pe calculator prin intermediul unei rețele. De asemenea, puteți să organizați şedințe interactive prin proiectarea imaginilor de la mai multe computere conectate simultan la aceeaşi rețea. Pentru informații suplimentare, consultați Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac).

https://www.epson.com

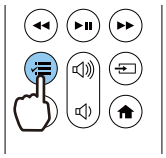
Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini prin rețea, trebuie să conectați Unitatea de rețea fără fir (ELPAP10) şi să configurați setările de rețea pe proiector.

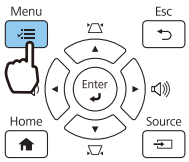
Înainte de a efectua setările, conectați un cablu LAN la portul LAN şi conectați proiectorul la unitatea LAN prin cablu.

1 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Network** - **Network Configuration**.

Telecomanda



Panou de comandă



2 Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name**: Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password**: Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password**: Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.**: Setați formatul de afişare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Pentru a introduce numele, parola şi cuvântul cheie, utilizați tastatura afişată. Utilizați butoanele sus/jos/stânga/dreapta de pe telecomandă pentru a selecta caractere, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.

3 Selectați **Wired LAN** şi apoi apăsați pe butonul [Enter].

4 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, setați **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, setați **DHCP** la **Off**, şi apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** şi **Gateway Address** pentru proiector.

5 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** şi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările şi a ieşi din meniuri.

6 Apăsați pe butonul Source de pe telecomandă sau pe butonul [Source] de pe panoul de comandă, iar apoi selectați **LAN**.

Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

Pentru a nu permite afişarea adresei IP în ecranul de standby LAN sau în ecranul principal, setați opțiunea **IP Address Display** la **Off**. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wired LAN** p.69

Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir

Puteți proiecta imagini de pe smartphone-uri, tablete şi computere prin rețeaua locală fără fir.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, trebuie să definiți în avans setări de rețea fără fir pentru proiector şi dispozitivul conectat.

Folosiți Epson iProjection pentru a proiecta prin intermediul unei rețele LAN wireless. Puteți să descărcați Epson iProjection folosind oricare dintre următoarele metode; cu toate acestea, clientul este responsabil pentru orice costuri.

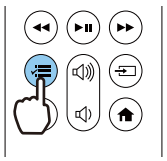
- Puteți să descărcați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.
  http://www.epson.com
- Puteți descărca Epson iProjection (iOS/Android) de pe App Store sau Google Play.

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

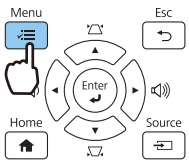
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

1 Apăsați butonul [Menu] pentru a afişa meniurile în ordinea **Network** - **Wireless LAN Power**.

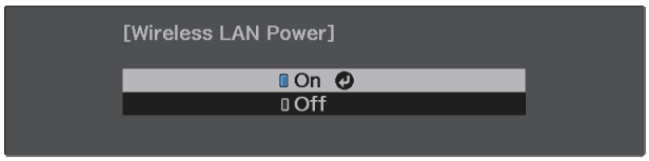
Telecomanda



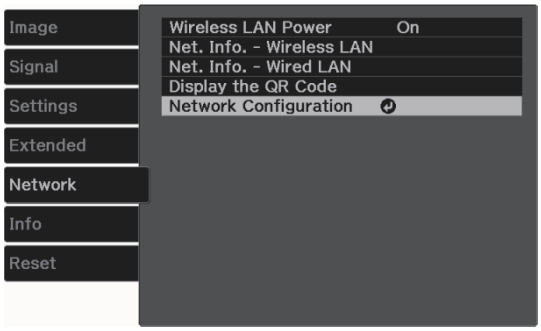
Panou de comandă



2 Utilizați butoanele sus şi jos pentru a selecta **On** şi apoi apăsați [Enter].



3 Selectați **Network Configuration** şi apoi apăsați butonul [Enter].



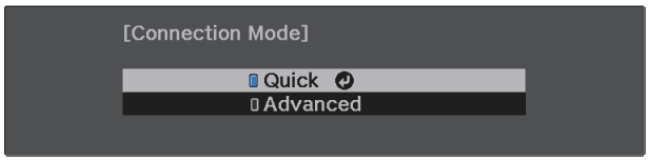
4 Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name**: Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password**: Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password**: Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.**: Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Utilizați butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a selecta un mod, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a confirma selecția.

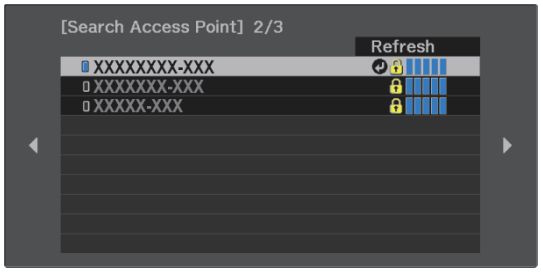
5 Selectați **Wireless LAN** și apoi apăsați butonul [Enter].

6 Selectați opțiunea **Connection Mode**.



- **Quick**: Vă permite să conectați proiectorul la smartphone-uri, tablete sau computere, în mod direct, prin utilizarea comunicațiilor wireless. Atunci când selectați **Quick**, săriți la pasul 10.
- **Advanced**: Vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Atunci când selectați **Advanced**, săriți la pasul 7.

7 Selectați **Network Configuration** - **Wireless LAN** - **Search Access Point**, pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID. În plus, configurați setările de securitate din meniul **Security**. ☛ p.53

8 Alocați o adresă IP la proiector, după caz.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **Off** și apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** și **Gateway Address** ai proiectorului.

9 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

10 Apăsați pe butonul Source de pe telecomandă sau pe butonul [Source] de pe panoul de comandă, iar apoi selectați **LAN**.

Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să efectuați setările pentru rețeaua fără fir pe dispozitivul conectat. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Pentru a preveni ca SSID și adresa IP să fie afișate pe ecranul standby al rețelei locale sau pe ecranul de pornire, setați **SSID Display** și **IP Address Display** la **Off**. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wireless LAN** p.68

Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului

Pentru a conecta computerul şi proiectorul folosind modul Avansat, selectați setările de rețea fără fir corecte pe computer.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

1. Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
2. Selectați numele de rețea (SSID) al rețelei la care este conectat proiectorul.
3. Faceți clic pe **Connect**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X

1. Faceți clic pe pictograma AirMac de pe bara meniului din partea de sus a ecranului.
2. Asigurați-vă că funcția AirMac este activată şi selectați denumirea rețelei (SSID) la care este conectat proiectorul.

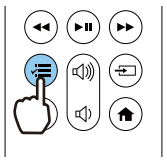
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni **Connection Mode** pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

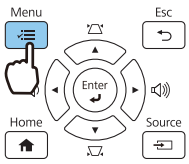
- Securitate WPA2
- Securitate WPA/WPA2

1. Apăsați butonul [Menu] pentru a afișa meniurile în ordinea **Network** - **Network Configuration** - **Security**.

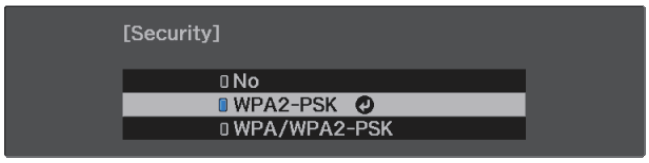
Telecomanda



Panou de comandă



2 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.



3 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

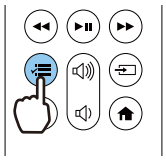
Proiecția în Epson iProjection (iOS/Android)

Puteți să afișați un cod QR pe ecran și să proiectați cu ușurință date de pe un smartphone sau de pe o tabletă folosind aplicația Epson iProjection (V3.2.0 sau mai recentă).

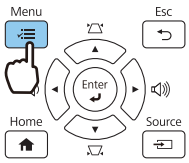
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate. ☛ p.53

1 Pentru a afișa codul QR, apăsați pe butonul [Menu] și apoi selectați **Network** - **Display the QR Code**.

Telecomanda



Panou de comandă



- Dacă apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de comandă sau pe butonul Home de pe telecomandă, puteți vizualiza codul QR și din Connection Guide pe ecranul principal. ☛ p.24
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul [Esc].

2 Porniți aplicația Epson iProjection pe smartphone sau tabletă.

3 Citiți codul QR proiectat pe smartphone sau tabletă.

Citiți codul din fața ecranului, astfel încât codul QR să se încadreze în ghid. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

După conectare, mergeți la ☰ și selectați meniul **Conținut**, apoi selectați un fișier pe care doriți să îl proiectați.

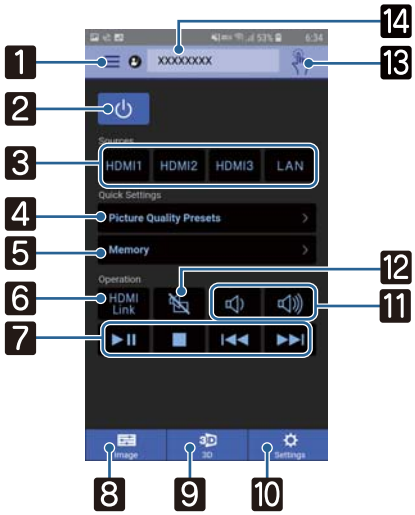
Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă)

Utilizând Epson iProjection, puteți folosi proiectorul folosind un smartphone sau o tabletă.

Apăsați pe ☰ în Epson iProjection pentru a afișa meniul.

Apăsați pe **Telecomandă** din meniu pentru a afișa următorul ecran.

> Atunci când este setată Remote Password, trebuie să introduceți parola. După ce parola este recunoscută, nu trebuie să o introduceți a doua oară.



Buton		Funcție
1	☰	Afișează meniul.
2	⏻	Pornește și oprește proiectorul.
3	HDMI1 HDMI2 HDMI3 LAN	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. ☛ p.23
4	Picture Quality Presets ›	Setează calitatea imaginii utilizând instrucțiunile de pe ecran.
5	Memory ›	Salvează, încarcă, șterge sau redenumește o memorie. ☛ p.41
6	HDMI Link	Pornește și oprește HDMI Link. ☛ p.46
7	▶II ■ ⏮ ⏭	Atunci când HDMI Link este On, puteți efectua operații precum Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior și Pauză.
8	Image	Vă permite să specificați setările pentru **Color Mode**, **Frame Interpolation**, **Image Enhancement**, **Image Processing**, **Dynamic Contrast**, **Light Output**, **White Balance**, **Gamma** și **RGBCMY**.
9	3D	Vă permite să specificați setările pentru **3D Display**, **3D Format**, **3D Depth**, **Diagonal Screen Size** și **3D Brightness**.
10	Settings	Vă permite să specificați setările pentru **Aspect**, **Keystone**, **Reset All**, **Reset Memory**, **Test Pattern**, **Zoom**, **Image Shift**.
11	🔈 🔊	Când HDMI Link se setează la On, puteți să reglați volumul.

Buton		Funcție
12		Când HDMI Link se setează la On, puteți activa/dezactiva temporal imaginea şi sunetul. ☛ p.30
13		Deschide ecranul touchpadului. Puteți opera ecranele meniului proiectorului cu degetul sau cu touchpad-ul.
14		Selectează proiectorul pe care doriți să îl controlați.

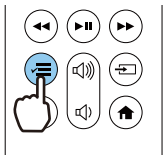
Funcţiile din meniul Configurare

Utilizarea meniului Configurare

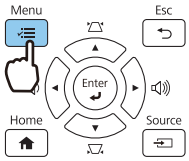
Din meniul Configurare, puteţi ajusta şi defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ş.a.m.d.

1 Apăsaţi butonul [Menu].

Telecomanda



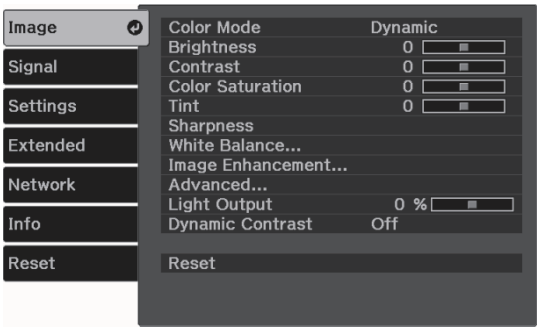
Panou de comandă



Este afişat meniul Configurare.

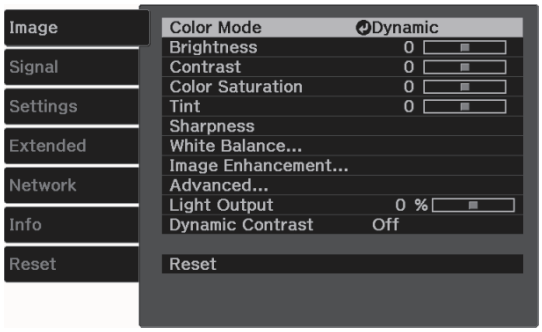
2 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta meniu superior din stânga şi apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a confirma selecţia.

După selectarea meniului superior din stânga, submeniul din dreapta se va modifica.



Linia de la partea de jos a ecranului este un ghid de utilizare.

3 Utilizaţi butoanele sus şi jos pentru a selecta sub-meniul din dreapta şi apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a confirma selecţia.

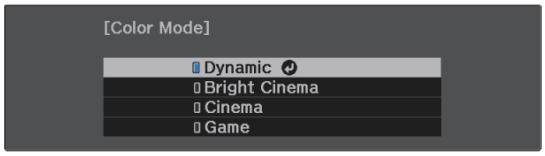


Va fi afişat ecranul de modificare al funcţiei selectate.

4 Utilizaţi butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a ajusta setările.

De ex.) Bara de reglare

De ex.) Opţiuni



Apăsaţi pe butonul [Enter] corespunzător unui element care afişează această pictogramă pentru a modifica ecranul de selectare al respectivului element.

Apăsaţi pe butonul [Esc] pentru a reveni la nivelul anterior.

5 Apăsaţi pe butonul [Menu] pentru a ieşi din meniu.

Tabelul meniului Configurare

Dacă niciun semnal de imagine nu este recepționat, din meniul Configurare nu puteți modifica parametrii asociați cu **Image** sau **Signal**. Țineți cont de faptul că elementele afișate pentru **Image**, **Signal** și **Info** diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat.

Meniul Image

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Cinema, Game		Selectați modul culoare în funcție de mediul de lucru și de imaginea proiectată. ☛ p.31
Brightness			Permite ajustarea strălucirii dacă imaginea este prea întunecată.
Contrast			Permite ajustarea contrastului dintre zonele luminoase și umbrite din imagini. Prin mărirea contrastului, imaginile sunt mai vii.
Color Saturation			Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tint			Permite ajustarea tentei imaginilor.
Sharpness			Reglează claritatea imaginii.
White Balance	Color Temp.		Permite ajustarea tentei imaginilor. Imaginea are o tentă albăstruie dacă această valoare este ridicată și o tentă roșiatică dacă valoarea este scăzută.
	G-M Correction		Imaginea este mai verzuie dacă definiți o valoare pozitivă și mai roșiatică dacă definiți o valoare negativă.
	Custom		Permite ajustarea valorilor pentru offset și gain (câștig) pentru fiecare culoare R, G și B.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Reglează roșu, verde, albastru și luminozitate pentru nivelul de reglare selectat.

Funcţie	Meniu/Setări				Explicaţie
Image Enhancement*1	4K Enhancement		On, Off		Puteţi proiecta imagini la o rezoluţie dublă.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 până la Preset 5		Selectaţi setările pregătite în avans ca setări pentru **Frame Interpolation**, **Deinterlacing**, **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction**, **Super-resolution** şi **Detail Enhancement**.
	Frame Interpolation		Off, Low, Normal, High		Ajustează uniformitatea mişcării imaginii.
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto		(Această opţiune se poate seta numai atunci când funcţia **Image Processing** este setată la **Fine** sau atunci când se primeşte un semnal la 480i, 576i sau 1080i de la porturile HDMI1/HDMI2/HDMI3.) Permite conversia semnalului din semnal întreţesut (i) în semnal progresiv (p) folosind o metodă adecvată semnalului respectiv de imagine. • **Off**: este ideal pentru imagini cu mişcări dinamice. • **Video**: este ideal pentru vizualizarea imaginilor video generale. • **Film/Auto**: permite efectuarea unei conversii optime a semnalelor de intrare de tip film, CG sau de animaţie.
	Noise Reduction				Reglează rugozitatea imaginii.
	MPEG Noise Reduction				Netezeşte imaginile brute în format MPEG.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail		Reglează nivelul de optimizare pentru imaginile şi fundalurile complexe.
	Detail Enhancement		Strength, Range		Creează o textură şi o senzaţie de realism mai accentuate ale imaginii.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Custom*2, Reset		Permite efectuarea ajustărilor gamma. Puteţi să selectaţi o valoare brută sau puteţi să realizaţi ajustarea folosind o valoare personalizată. ☛ p.39
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness		Reglează valorile pentru Hue, Saturation şi Brightness pentru fiecare culoare R, G, B, C, M şi Y. ☛ p.38
Light Output					Setează strălucirea sursei de lumină.
Dynamic Contrast	Off, Normal, High Speed				Reglează luminanţa proiecţiei în funcţie de luminozitatea imaginii. ☛ p.35
Reset	Yes, No				Resetaţi ajustarea valorilor setului de **Image** din Color Mode curent la setările implicite.

*1 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau HDMI3.
*2 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă de intrare sau Color Mode.

Meniul Signal

Meniul Signal nu se poate seta atunci când se introduce un semnal de imagine LAN.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Pentru a vizualiza imagini 3D, setați la **Auto** sau **3D**. ☛ p.43
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Permite definirea formatului 3D al semnalului de intrare.
	3D Depth	De la -10 la 10	Permite definirea adâncimii imaginii 3D.
	Diagonal Screen Size	De la 60 la 300	Permite definirea dimensiunii proiecției imaginii 3D. Pentru a obține un efect 3D optim, definiți această valoare în funcție de dimensiunile reale.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Permite definirea strălucirii imaginii 3D.
	Inverse 3D Glasses		Permite inversarea timpilor de sincronizare a obturatoarelor stâng/drept de pe ochelarii 3D şi a imaginilor din stânga/dreapta. Activați această funcție dacă efectul 3D nu este afişat corect.
	3D Viewing Notice	On, Off	Activează sau dezactivează afişarea mesajului de notificare la vizionarea unui conținut 3D.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom		Selectează modul aspect. ☛ p.31
Overscan*1	Auto, Off, 4% şi 8%		Modifică formatul imaginii de ieşire (intervalul imaginii proiectate). • **Off**, **4%**, **8%**: permite definirea intervalului imaginii. Când se setează la **Off**, se proiectează întreaga gamă a imaginii. În funcție de semnalul de imagine puteți observa interferențe la partea de sus şi de jos a imaginii. • **Auto**: Opțiunea **Off** sau **8%** poate fi setată automat în funcție de semnalul de intrare.
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Vă permite să modificați gama de zone întunecate şi luminoase din imagini.
	Signal Status	-	Afişează semnalul de imagine.
	HDR10 Setting	De la 1 la 16	Vă permite să schimbați curba PQ a intervalului dinamic în metoda HDR PQ.
	HLG Setting	De la 1 la 16	Vă permite să schimbați curba HLG a intervalului dinamic în metoda HDR HLG.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Advanced	Video Range*1	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Dacă este setat pe **Auto**, nivelul video pentru semnalul de intrare DVD la portul HDMI1/ HDMI2/HDMI3 este detectat şi setat automat. Dacă folosiți opțiunea **Auto** şi observați o sub-expunere sau o supraexpunere, definiți nivelul video al proiectorului în funcție de nivelul video al cititorului de discuri DVD/Blu-ray. Cititorul dvs. poate fi configurat în modul Normal (Limitat) sau Expandat (Complet).
	EDID	Expanded, Normal, 21:9	Vă permite să modificați setările EDID. **Expanded** acceptă semnale de 3.840 x 2.160 la 60 Hz, **Normal** acceptă semnale de 3.840 x 2.160 la 30 Hz şi **21:9** acceptă semnale de 2.560 x 1.080 la 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast	Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.
Reset	Yes, No		Resetează toate setările **Signal** cu excepția **Diagonal Screen Size**, **3D Viewing Notice** şi **Aspect**.

*1 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau semnal de intrare.
*2 În funcție de sursă şi de tipul semnalului, este posibil să nu reuşiți să efectuați selecțiile.

Meniul Settings

Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Installation Guide	-			Afişează un ghid pentru ca dvs. să puteți regla poziția în timpul instalării.
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	De la -12 la 12	Corectează distorsiunea trapezoidală. ☛ p.28 • H/V-Keystone: Corectează manual distorsiunile pe orizontală şi pe verticală. ☛ p.28 • Quick Corner: Corectează individual colțurile imaginii proiectate. ☛ p.29
		H-Keystone	De la -12 la 12	
	Quick Corner	-		
Blanking				Acoperă o parte a imaginii cu o suprafață goală (ecran negru). Puteți să setați partea superioară, inferioară, stângă şi dreaptă a imaginii.
Zoom				Reglează dimensiunea imaginii. ☛ p.26
Image Shift	-			Reglează poziția imaginii proiectate fără a muta proiectorul. ☛ p.27
Volume				Reglează volumul.

Funcţie	Meniu/Setări		Explicaţie
HDMI Link	Device Connections	-	Afişează o listă de dispozitive conectate la portul HDMI1/HDMI2/HDMI3.
	HDMI Link	On, Off	Activează sau dezactivează funcţia HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Selectează dispozitivul care transmite semnal audio. ☛ p.46
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Permite definirea funcţiei Link la pornirea aparatului. • Atunci când efectuaţi conexiunile la dispozitivul conectat şi porniţi proiectorul, selectaţi **Bidirectional** sau **Device -> PJ**. • Atunci când conectaţi pornirea pentru proiector la dispozitivul conectat, selectaţi **Bidirectional** sau **PJ -> Device**.
	Power Off Link	On, Off	Permite oprirea sau nu a dispozitivelor conectate la oprirea proiectorului.
	Link Buffer	On, Off	Dacă funcţia HDMI Link nu funcţionează corect, este posibil să o îmbunătăţiţi prin modificarea setărilor.
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Această funcţie permite blocarea butonului Standby de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii. Dacă această opţiune este activată, puteţi porni proiectorul apăsând pe butonul Standby pentru circa trei secunde. De asemenea, puteţi opri dispozitivul de la butonul Standby sau folosind telecomanda în mod obişnuit. Dacă este modificată, această opţiune va fi activată după oprirea proiectorului şi după finalizarea procesului de răcire. Reţineţi că, şi în situaţia în care **Child Lock** este setat pe **On**, proiectorul continuă să pornească când cablul de alimentare dacă **Direct Power On** este setat pe **On**.
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock şi Off	**Full Lock**: Dezactivează toate butoanele proiectorului. **Partial Lock**: Dezactivează toate butoanele proiectorului cu excepţia butonului Standby. este afişat pe ecran, dacă butoanele sunt apăsate în timp ce proiectorul este blocat. Pentru deblocare, apăsaţi şi ţineţi apăsat butonul Standby de pe panoul de comandă pentru cel puţin 7 secunde. Dacă este modificată, această opţiune va fi activată la închiderea meniului Configurare.

Funcţie	Meniu/Setări		Explicaţie
Memory	Load Memory	Memory1 până la Memory10	Încarcă setările salvate în Save Memory pentru a ajusta imaginea.
	Save Memory	Memory1 până la Memory10	Salvează setările efectuate în **Image** într-o memorie.
	Erase Memory	Memory1 până la Memory10	Şterge o memorie salvată.
	Rename Memory	Memory1 până la Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Schimbă numele memoriei salvate.
Reset	Yes, No		Resetează valorile de reglare pentru **Keystone**, **Blanking**, **Volume**, **HDMI Link** şi **Lock Setting**.

Meniul Extended

Funcţie	Meniu/Setări		Explicaţie
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Selectează dacă ecranul automat este afişat automat atunci când proiectorul este setat la **On**. Ecranul principal nu este afişat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul porneşte.
	Custom Function 1	Dynamic Contrast, Keystone, Info, Installation Guide	Selectaţi funcţia alocată în ecranul principal.
	Custom Function 2		

Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Display	Messages	On, Off		Permite afişarea sau nu a următoarelor mesaje (On sau Off). • Numele elementelor pentru semnalele de imagine, modurile de culoare şi formatele de imagine. • Dacă temperatura internă creşte şi niciun semnal nu este recepționat sau este detectat un semnal incompatibil.
	Display Background	Black, Blue, Logo		Permite selectarea stării ecranului în cazul în care nu este recepționat niciun semnal de imagine.
	Startup Screen	On, Off		Permite selectarea afişării sau nu a unui ecran de pornire la începerea proiecției (On sau Off). Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului şi după finalizarea procesului de răcire.
	Standby Confirmation	On, Off		Permite afişarea sau nu a mesajului de confirmare pentru standby (On sau Off). ☛ p.25
	Panel Alignment	-		☛ p.66
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Activează sau dezactivează Color Uniformity.
		Adjustment Level		Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri şi terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Începe să efectueze ajustări pentru parametrul Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Resetează toate ajustările şi setările definite pentru Color Uniformity la valorile implicite.
Projection	Front, Front/Upside Down			Modificarea acestor setări depinde de modul de instalare al proiectorului.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Operation	Direct Power On	On, Off	Puteți configura proiectorul astfel încât proiecția să înceapă imediat ce cablul de alimentare a fost conectat fără acționarea vreunui buton. Țineți cont de faptul că dacă este selectată opțiunea **On**, proiecția va începe la restabilirea alimentării după o pană de curent sau o întrerupere a alimentării cu energie, în cazul în care cablul de alimentare este conectat la proiector.
	Sleep Mode	On, Off	Dacă timpul definit este depăşit şi nu este recepționat niciun semnal, proiectorul se va opri automat şi va intra în modul stabdby (veghe). În modul Standby, apăsați pe butonul Power de pe telecomandă sau pe butonul Standby de pe panoul de comandă pentru a relua proiecția.
	Sleep Mode Timer	1 până la 30 min.	Setează intervalul pentru **Sleep Mode**.
	Illumination	On, Off	Selectați opțiunea **Off** dacă indicatorii de pe panoul de control vă deranjează în timpul vizionării unui film într-o încăpere în care nu este lumină.
	High Altitude Mode	On, Off	Selectați opțiunea **On** dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 de metri.
	Quick Startup	Off, 20min., 60min., 90min.	Setați durata pentru care doriți ca modul Quick Startup să fie disponibil. Opriți proiectorul pentru a accesa modul Quick Startup. În modul Quick Startup, puteți proiecta în câteva secunde după apăsarea pe butonul de alimentare. În modul Quick Startup, consumul de energie în stare de aşteptare creşte.
	USB Power in Standby (doar în anumite ţări şi regiuni)	On, Off	Când se setează la **On**, este alimentat şi playerul media cu redare în flux de la cablul de alimentare prin USB, când proiectorul este în modul Standby (alimentare oprită). Dacă temperatura internă a proiectorului creşte prea mult, este posibil ca alimentarea să se oprească automat.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Configurați locația în care doriți să salvați jurnalele.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		**Communication On** indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby.
Language	-		Permite selectarea limbii de afişare.
Reset	Yes, No		Resetează toate setările **Extended**, Settings excepția **Memory**, **Projection**, **High Altitude Mode**, **Standby Mode**, **USB Power in Standby** şi **Language**.

Meniul Panel Alignment

Meniu/Setări				Explicație
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off		Activează sau dezactivează Panel Alignment.
	Select Color	R, B		Selectați culoarea care se va corecta.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B		Selectați şablonul utilizat la corecție.
	Start Adjust-ments	-		Lansează Panel Alignment. ☛ p.89
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Permite încărcarea setărilor salvate folosind funcția Save Panel Align-ment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Salvează setările efectuate în Panel Alignment într-o memorie.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Şterge memoriile înregistrate prin utilizarea funcției Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Redenumeşte memoriile Panel Alignment.
	Reset	Yes, No		Resetează valoarea de corecție.

Meniul Network

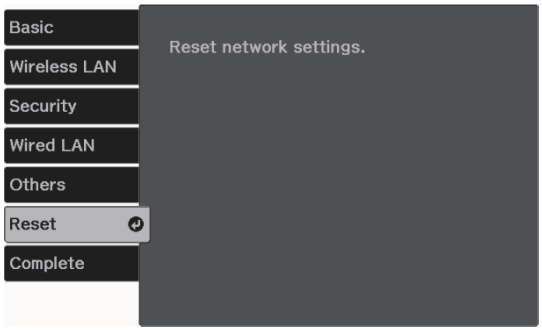
Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Wireless LAN Power	On, Off	Setează dacă va fi sau nu utilizată (On sau Off) Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Afişează următoarele setări de rețea. • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Net. Info. - Wired LAN	-	Afişează următoarele setări de rețea. • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address

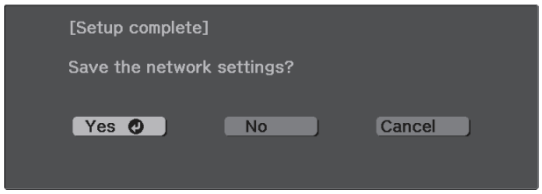
Funcţie	Meniu/Setări	Explicaţie
Display the QR Code	-	Afişează informaţii despre reţea pentru proiector cu un cod QR.
Network Configuration	-	Afişează ecranul destinat setării reţelei. ☛ p.67

Note privind utilizarea meniului Network

Operaţiile de bază sunt realizate în acelaşi mod ca atunci când se utilizează meniul Configurare.

Cu toate acestea, nu omiteţi să selectaţi meniul **Complete** pentru a vă salva setările după ce aţi încheiat.





Yes: Se salvează setările şi se iese din meniul Network.

No: Se iese din meniul Network fără salvarea setărilor.

Cancel: Se continuă afişarea meniului Network.

Operaţii cu tastatura soft

În meniul Network, tastatura soft apare atunci când trebuie să introduceţi numere şi caractere. Utilizaţi butoanele sus/jos/stânga/dreapta de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a selecta un tastele, iar apoi apăsaţi pe butonul [Enter] pentru a introduce textul. Apăsaţi **Finish** pentru a confirma comanda introdusă sau pe **Cancel** pentru a anula comanda.

Tasta **CAPS**: se comută între litere mari şi litere mici.

Tasta **SYM1/2**: Comută tastele simbol.

Meniu Basic

Funcţie	Meniu/Setări	Explicaţie
Projector Name	Până la 16 de caractere alfanumerice	Introduceţi un nume pentru identificarea proiectorului în reţea.
PJLink Password	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setaţi o parolă pentru a o utiliza la controlarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. ☛ p.93
Remote Password	Până la 8 de caractere alfanumerice	Setaţi o parolă pe care să o utilizaţi atunci când controlaţi proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Setaţi formatul de afişare pentru informaţiile de reţea ale proiectorului.

Meniu Wireless LAN

Funcţie	Meniu/Setări	Explicaţie
Connection Mode	Quick, Advanced	Stabileşte modul de conectare al reţelei locale fără fir. **Quick**: utilizarea Epson iProjection vă permite să vă conectaţi rapid la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere, în mod direct, prin utilizarea comunicaţiilor wireless. Proiectorul devine un simplu punct de acces. (Asiguraţi-vă că numărul la proiector sunt conectate cel mult şase dispozitive. Actualizarea imaginii proiectate ar putea dura mai mult dacă numărul de dispozitive conectate este mai mare.) **Advanced**: Vă permite să vă conectaţi la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de reţea fără fir.
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Permite selectarea benzii de frecvenţă utilizate de reţeaua locală fără fir.
SSID*2	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceţi un SSID. Când un SSID este furnizat pentru sistemul de reţea locală fără fir în care este integrat proiectorul, introduceţi SSID.
Search Access Point*2	Vizualizare căutare	Căutaţi puncte de acces disponibile pentru reţeaua fără fir. indică punctele de acces conectate la momentul respectiv. indică punctele de acces securizate. Dacă selectaţi un punct de acces securizat, apare meniul Security. ☛ p.69
IP Settings*2	DHCP	Selectaţi dacă veţi utiliza sau nu (On/Off) un server DHCP. În cazul setării pe **On**, nu mai puteţi seta şi alte adrese.
	IP Address	Se introduce adresa pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255)
	Subnet Mask	Introduceţi masca de subreţea a proiectorului. Nu se pot utiliza următoarele măşti de subreţea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Introduceţi adresa IP a porţii gateway a proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255)
SSID Display	On, Off	Se setează dacă să se afişeze sau nu SSID pe ecranul standby pentru reţeaua locală şi ecranul principal (On sau Off).
IP Address Display	On, Off	Se setează dacă să se afişeze sau nu adresa IP pe ecranul standby pentru reţeaua locală şi ecranul principal (On sau Off).

*1 Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Quick**.
*2 Se poate seta numai când **Connection Mode** este setat pe **Advanced**.

Meniu Security

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Setează securitatea. În **Quick**, este selectabil **WPA2-PSK**. În **Advanced**, este selectabil **WPA2-PSK**/**WPA/WPA2-PSK**.
Passphrase	Între 8 şi 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet	Se introduce fraza de acces. În scopuri de siguranță, se recomandă schimbarea periodică a frazei de acces.

Meniul Wired LAN

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
DHCP	On, Off	Selectați dacă veți utiliza sau nu (**On**/**Off**) un server DHCP. În cazul setării pe **On**, nu mai puteți seta şi alte adrese.
IP Address	Număr de la 0 la 255	Introduceți adresa IP alocată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255)
Subnet Mask	Număr de la 0 la 255	Introduceți masca de subrețea a proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măşti de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Număr de la 0 la 255	Introduceți adresa IP a porții gateway a proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese pentru poarta gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 şi 255)
IP Address Display	On, Off	Setați la Off pentru a preveni afişarea adresei IP pe ecranul **Net. Info. - Wired LAN**.

Meniul Others

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
PJLink Notification	On, Off	Pentru a utiliza funcția de notificare a PJLink, selectați **On**.
Notified IP Address	Număr de la 0 la 255	Introduceți adresa IP a unui computer pentru a fi notificat despre starea de funcționare a proiectorului folosind funcția de notificare a PJLink. Puteți introduce numere de la 0 la 255. Nu se pot utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (x este un număr de la 0 până la 255)

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
AMX Device Discovery	On, Off	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery, setați opțiunea la **On**. Selectați **Off** dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului de către Control4 SDDP, setați acest parametru la **On**. Setați parametrul la **Off** dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la Control4 sau Control4 SDDP.

Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset network settings.	Puteți reseta toate valorile de ajustare ale funcției **Network** la setările implicite.

Meniul Info

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Projector Info	Operation Hours	Afişează durata de utilizare de la pornirea proiectorului.
	Source	Afişează sursa de intrare curentă.
	Input Signal*	Afişează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
	Resolution*	Permite afişarea rezoluției.
	Scan Mode*	Permite afişarea modului de scanare folosit.
	Refresh Rate*	Permite afişarea ratei refresh.
	3D Format*	Afişează formatul 3D al semnalului de intrare în timpul efectuării unei proiecții 3D (Side by Side sau Top and Bottom).
	Sync Info*	Permite afişarea informațiilor semnalului de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Color Depth*	Afişează adâncimea culorii şi diferența de culoare.
	Color Format*	Afişează informații despre Color Space şi Dynamic Range.
	Status	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Serial Number	Afişează numărul de serie al proiectorului.
	Event ID	Apare jurnalul cu erori al aplicației. ☛ p.84
Light Source Info	Light Source Hours	Afişează durata de utilizare a sursei de lumină.
Version	Main	Afişează versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	

* Se afişează numai dacă este introdus un semnal imagine de la o rețea LAN.

Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset Memory	Resetează toate articolele pentru **Memory** la setările implicite.
Reset All Config	Permite resetarea tuturor elementelor din meniul Configurare la valorile implicite. **Zoom**, **Image Shift**, **Memory**, **Panel Alignment**, **Color Uniformity**, **Operation Hours**, **Language** şi **Network Settings**

Rezolvarea problemelor

Tratarea problemelor

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți alimentarea, reconectați cablul de alimentare și apoi reporniți-l.

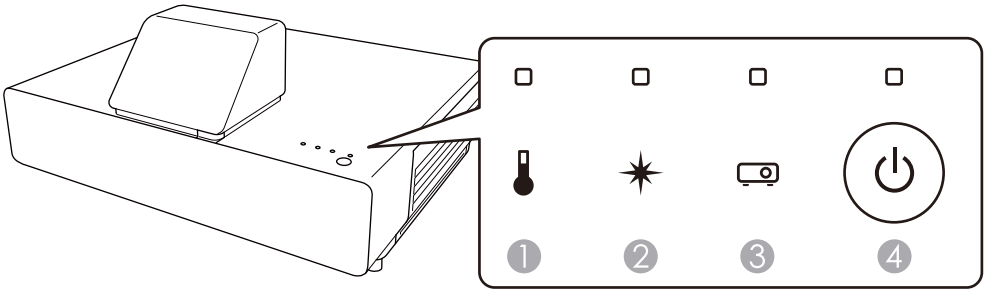
Dacă problema persistă, încercați următoarele acțiuni:

- Folosiți indicatoarele pentru a verifica starea proiectorului.
- Consultați lista problemelor din acest ghid pentru informații privind soluționarea problemelor.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați distribuitorul local sau folosiți informațiile de contact din Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

Citirea indicatoarelor

Puteți verifica starea proiectorului urmărind indicatoarele de pe panoul de comandă (care iluminează intermitent sau sunt aprinse).

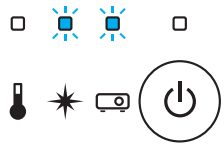
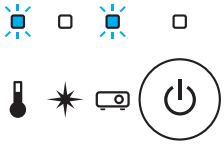
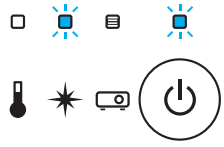
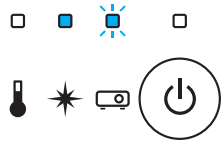


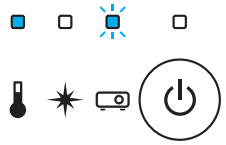
1. Indicator de temperatură
2. Indicator laser
3. Indicator de stare
4. Indicator pentru starea în așteptare

Consultați tabelul de mai jos pentru a verifica starea proiectorului și instrucțiunile de rezolvare a problemelor evidențiate de starea indicatorilor.

Starea indicatorului în cazul apariţiei unei erori sau a unei avertizări

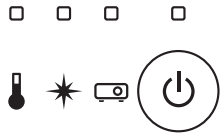
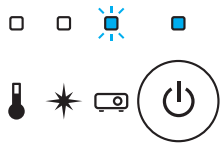
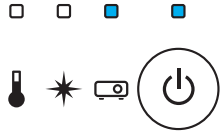
: Aprins continuu : Intermitent : În funcţie de stare : Oprit

Indicatoare	Stare	Rezolvare
	High Temp Warning	Puteţi continua proiecţia. Dacă temperatura creşte din nou prea mult, proiecţia se va opri automat. • Asiguraţi-vă că filtrul de aer şi gurile de ventilare nu sunt blocate şi că fluxul de aer nu este blocat de niciun obiect sau perete în jurul proiectorului. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curăţat sau înlocuit. ☛ p.85, p.87 • Asiguraţi-vă că nimic nu blochează zona din jurul orificiului de intrare şi că temperatura din jurul intrării nu este prea mare. ☛ p.100
	Internal Error	Proiectorul are o defecţiune. Scoateţi cablul de alimentare din priză şi contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
	Fan Error Sensor Error	
	Laser Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de laser. Scoateţi cablul de alimentare din priză şi contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
	Laser Error	S-a produs o eroare la laser. Scoateţi cablul de alimentare din priză şi contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Indicatoare	Stare	Rezolvare
	High Temp Error (Supraîncălzire)	Temperatura internă este prea mare. • Proiectorul se opreşte automat şi nu puteţi proiecta până când nu se răceşte. Aşteptaţi circa cinci minute. Dacă ventilatorul nu funcţionează, scoateţi cablul de alimentare din priză. • Asiguraţi-vă că filtrul de aer şi gurile de ventilare nu sunt blocate şi că fluxul de aer nu este blocat de niciun obiect sau perete în jurul proiectorului. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curăţat sau înlocuit. ☛ p.85, p.87 • Asiguraţi-vă că nimic nu blochează zona din jurul orificiului de intrare şi că temperatura din jurul intrării nu este prea mare. ☛ p.100 • Dacă la repornirea aparatului problema persistă, opriţi utilizarea proiectorului şi scoateţi cablul de alimentare din priză. Contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparaţii Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson* • Când folosiţi aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectaţi pentru parametrul **High Altitude Mode** opţiunea **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** p.63

Starea indicatorului în cazul funcţionării normale

■ : Aprins continuu ☼ : Intermitent ▤ : În funcţie de stare □ : Oprit

Indicatoare	Stare	Rezolvare
	Starea de standby	Dacă apăsaţi pe butonul Power de pe telecomandă sau pe butonul Standby de pe panoul de comandă, proiecţia va începe în câteva momente. Dacă **Standby Mode** este setat la **Communication On**, indicatorul Standby rămâne aprins ori de câte ori proiectorul este în aşteptare.
	Încălzire în curs de execuţie	Încălzirea durează circa 30 de secunde. Operaţia de oprire este dezactivată în timpul ce proiectorul se încălzeşte.
	Răcire în curs de execuţie	Toate operaţiile sunt dezactivate în timp ce proiectorul se răceşte.
	Proiecţie în curs de execuţie	Proiectorul funcţionează normal.

- În condiţii normale de funcţionare, indicatoarele de temperatură şi pentru laser sunt oprite.
- Dacă pentru funcţia **Illumination** este selectată opţiunea **Off**, toţi indicatorii sunt stinşi în condiţii normale de desfăşurare a proiecţiei. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** p.63

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

Verificaţi problema

Verificaţi tabelul de mai jos pentru a vedea dacă problema dumneavoastră este menţionată şi consultaţi pagina respectivă pentru a afla informaţiile necesare pentru rezolvarea problemei.

Problema		Pagina
Probleme cu imaginile	Imaginile nu apar Proiecţia nu începe, zona de proiecţie este complet neagră sau zona de proiecţie este complet albastră.	p.76
	Imaginile animate nu sunt afişate	p.76
	"Not supported" este afişat	p.76
	Este afişat mesajul **"No Signal"**	p.77
	Corecţie trapezoidală a imaginii proiectate	p.77
	Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate	p.77
	În imagini apar interferenţe/distorsiuni	p.77
	O parte din imagine este truncată (prea mare) sau mică	p.78
	Culorile din imagine nu sunt corecte Întreaga imagine are o tentă roşiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt terne.*	p.78
	Imaginile sunt închise	p.78
	Proiecţia se opreşte automat	p.79
Probleme de zgomot	Sonorul nu se aude deloc sau este prea încet	p.79
Probleme la pornirea proiecţiei	Proiectorul nu porneşte	p.79
Probleme cu telecomanda	Telecomanda nu funcţionează	p.80
Probleme la panoul de comandă	Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă	p.80
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	Proiecţia nu se poate realiza în format 3D	p.80
Probleme HDMI	HDMI Link nu funcţionează	p.81
	Numele dispozitivului nu este afişat Conexiuni dispozitiv	p.82
Probleme legate de un player media cu redare în flux	Nu se pot vizualiza imagini de la un player media cu redare în flux	p.82
Probleme de reţea	Nu se poate accesa reţeaua prin reţeaua locală fără fir	p.82
	Setările nu pot fi modificate utilizând funcţia de telecomandă pentru Epson iProjection	p.82
	Imaginea este statică în timpul proiecţiei prin reţea	p.83

* Deoarece reproducerea culorilor se face în mod diferit de la un monitor la altul şi de la un monitor LCD la altul, imaginea proiectată de proiector şi tonurile culorilor afişate pe monitor pot să nu corespundă, totuşi aceasta nu este o defecţiune.

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Alimentarea este pornită?	Pentru a porni proiectorul, apăsați butonul Power de pe telecomandă sau butonul Standby de pe panoul de comandă.
Cablul de alimentare este conectat?	Conectați cablul de alimentare.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Verificați dacă proiectorul este alimentat electric prin apăsarea butonului de alimentare după conectare.
Este recepționat un semnal de imagine?	Verificați dacă dispozitivul conectat este pornit. Dacă **Messages** este setat pe **On** din meniul Configurare, vor fi afișate mesajele privind semnalul de imagine. ☛ **Extended** - **Display** - **Messages** p.63
A fost deconectată alimentarea la amplificatorul AV?	Dacă este conectat un amplificator AV, verificați alimentarea electrică a amplificatorului AV.
Se transmite un semnal de imagine de la dispozitiv?	Verificați dacă se trimite un semnal de imagine de la dispozitivul conectat.
Setările meniului Configurare sunt corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ **Reset** - **Reset All Config** p.71
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Conexiunea a fost stabilită în timp ce proiectorul sau calculatorul erau deja pornite?	Dacă se realizează conexiunea în timp ce alimentarea este deja pornită, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către destinația externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine al calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD?	În funcție de specificațiile calculatorului, este posibil ca imaginile animate să nu fie afișate în cazul în care calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD. Modificați această setare pentru ca semnalul de imagine să fie transmis numai către ieșirea externă. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului.

"Not supported" este afișat

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Rezoluția și frecvența semnalului de imagine corespund modului selectat?	Verificați setările semnalului de imagine recepționat, **Resolution** din meniul Configurare și verificați dacă acestea corespund cu rezoluția proiectorului. ☛ **Info** - **Projector Info** p.70 ☛ "Rezoluțiile Acceptate" p.95

Este afişat mesajul **"No Signal"**

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificaţi dacă toate cablurile necesare pentru proiecţie sunt bine conectate. ☛ p.17
Este selectat corect portul de intrare a imaginii?	Comutaţi imaginea cu butoanele de sursă de pe telecomandă. ☛ p.23
Dispozitivul conectat este pornit?	Porniţi dispozitivul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine este transmis către proiector?	Modificaţi această opţiune astfel încât semnalul de imagine să fie transmis la ieşirea externă şi nu numai la monitorul LCD al calculatorului. La anumite modele, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai poate fi vizualizat pe monitorul LCD. Pentru informaţii referitoare la specificaţiile calculatorului, consultaţi documentaţia calculatorului.
	Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul şi calculatorul sunt deja în funcţiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcţională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinaţie externă să nu funcţioneze. Opriţi calculatorul şi proiectorul şi apoi reporniţi-le.

Corecţie trapezoidală a imaginii proiectate

Verificare	Rezolvare
Este corecţia trapezoidală ajustată în intervalul de corecţie?	Dacă imaginea este proiectată din afara intervalului de corecţie, este posibil să nu puteţi corecta distorsiunea trapezoidală complet. Instalaţi proiectorul pe orizontală în faţa ecranului şi paralel cu acesta, cât mai departe posibil, apoi reglaţi poziţia de proiecţie folosind Image Shift. ☛ p.14

Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea a fost modificată?	Reglaţi focalizarea. ☛ p.26
Este montat capacul obiectivului?	Scoateţi capacul obiectivului.
Proiectorul este aşezat la distanţa corectă?	Verificaţi intervalul recomandat de proiecţie. ☛ p.16
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafaţa lentilelor se poate produce condens şi din această cauză imaginile vor fi neclare. Montaţi proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă proiectorul este umed datorită condensării, opriţi proiectorul, scoateţi cablul de alimentare din priză şi aşteptaţi.

În imagini apar interferenţe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificaţi dacă toate cablurile necesare pentru proiecţie sunt bine conectate. ☛ p.17

Verificare	Rezolvare
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieşire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ p.95
Ați conectat un sistem AV care nu acceptă ARC?	Dacă ați conectat un sistem AV care nu acceptă ARC la portul HDMI2 (ARC), imaginea poate înregistra distorsiuni.

O parte din imagine este truncată (prea mare) sau mică

Verificare	Rezolvare
Este selectată opțiunea corectă pentru **Aspect**?	Selectați modul de aspect potrivit semnalului de intrare în **Aspect** din meniul Configurare. ☛ **Signal** - **Aspect** p.60
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieşire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ p.95

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ p.17
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Contrast** p.58
Culoarea este reglată corect?	Ajustați setarea pentru **Advanced** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Advanced** p.58
(Numai dacă se proiectează imagini de la un dispozitiv video) Saturația culorii şi tenta sunt reglate corect?	Ajustați setarea pentru **Color Saturation** şi **Tint** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Color Saturation**/**Tint** p.58

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setarea pentru **Brightness** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Brightness** p.58
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru **Contrast** din meniul Configurare. ☛ **Image** - **Contrast** p.58

Proiecţia se opreşte automat

Verificare	Rezolvare
Este activată opţiunea **Sleep Mode**?	Dacă timpul definit este depăşit şi nu este recepţionat niciun semnal, laserul se opreşte automat şi proiectorul intră în modul standby. Pentru a porni proiectorul, apăsaţi butonul Power de pe telecomandă sau butonul Standby de pe panoul de comandă. Dacă doriţi să dezactivaţi **Sleep Mode**, modificaţi setarea la **Off**. ☛ **Extended** - **Operation** - **Sleep Mode** p.63

Probleme de zgomot

Sonorul nu se aude deloc sau este prea încet

Verificare	Rezolvare
Cablul audio este conectat corect?	Încercaţi să deconectaţi cablul de la portul Audio Out şi apoi reconectaţi-l.
Volumul este prea slab?	Reglaţi volumul pentru a putea auzi semnalul audio. ☛ p.30
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setaţi echipamentul conectat la ieşirea PCM.
Setările **Audio Out Device** sunt corecte?	Verificaţi dacă setările **Audio Out Device** sunt corecte în meniul Configurare. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.61
Aţi conectat un echipament video sau un player media cu redare în flux?	Asiguraţi-vă că volumul echipamentului video sau al playerului media cu redare în flux este suficient de ridicat şi că setările de ieşire a sunetului sunt corecte.
Aţi conectat un sistem AV compatibil ARC?	Asiguraţi-vă că sistemul AV compatibil ARC este conectat la portul HDMI2. Verificaţi dacă următoarele setări sunt corecte în meniul Configurare. • Setaţi **Audio Out Device** la **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** p.61 • Atunci când sistemul AV este conectat la proiector, setaţi **HDMI Link** la **On**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** p.61

Probleme la pornirea proiecţiei

Proiectorul nu porneşte

Verificare	Rezolvare
Alimentarea este pornită?	Pentru a porni proiectorul, apăsaţi butonul Power de pe telecomandă sau butonul Standby de pe panoul de comandă.
Pentru funcţia **Child Lock** este selectată opţiunea **On**?	Dacă opţiunea **Child Lock** este setată pe **On** din meniul Configurare, apăsaţi lung butonul Standby de pe panoul de control pentru circa trei secunde sau efectuaţi operaţiile folosind telecomanda. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock** p.61

Verificare	Rezolvare
Indicatoarele se activează şi se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Opriţi proiectorul şi apoi deconectaţi şi reconectaţi cablul de alimentare al proiectorului. Dacă problema persistă, opriţi utilizarea proiectorului, scoateţi cablul de alimentare din priză şi contactaţi distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de informaţii. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Probleme cu telecomanda

Telecomanda nu funcţionează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acţionată telecomanda?	Îndreptaţi telecomanda către receptor. De asemenea, verificaţi intervalul de funcţionare. ☛ p.21
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificaţi intervalul de funcţionare. ☛ p.21
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente străluceşte spre receptor?	Amplasaţi proiectorul în poziţie ridicată unde lumina puternică nu străluceşte pe receptorul pentru telecomandă.
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificaţi dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiţi bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ p.21

Probleme la panoul de comandă

Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă

Verificare	Rezolvare
Control Panel Lock este setată la **Full Lock** sau **Partial Lock**?	Atunci când opţiunea **Control Panel Lock** este setată la **Full Lock** în meniul Configurare, toate funcţiile butoanele de pe panoul de comandă; atunci când **Partial Lock** este setată, numai butonul Standby de pe panoul de comandă este disponibil. Efectuaţi operaţiile folosind telecomanda. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Control Panel Lock** p.61

Probleme la proiectarea imaginilor 3D

Proiecţia nu se poate realiza în format 3D

Verificare	Rezolvare
Ochelarii 3D sunt porniţi?	Porniţi ochelarii 3D.
Ochelarii 3D sunt încărcaţi complet?	Încărcaţi ochelarii 3D.
Imaginea 3D este proiectată?	Dacă se proiectează o imagine 2D sau dacă s-a produs o eroare la proiector care împiedică proiectarea imaginilor 3D, nu puteţi viziona imaginile 3D chiar dacă purtaţi ochelari 3D.
Imaginea recepţionată este în format 3D?	Verificaţi dacă imaginea recepţionată este compatibilă 3D. Din moment ce majoritatea emisiunilor televizate nu conţin un semnal în format 3D, recepţia 3D trebuie să fie setată manual.

Verificare	Rezolvare
Pentru funcția **3D Display** este selectată opțiunea **2D**?	Dacă **3D Display** este setat pe **2D** din meniul Configurare, proiectorul nu va trece automat în modul 3D chiar dacă este recepționată o imagine 3D. Setați opțiunea **3D Display** pe **3D** sau pe **Auto**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** p.60
Setarea **3D Format** este setată corect?	Cu excepția cazului în care formatul 3D al dispozitivului AV şi **3D Format** al proiectorului coincid, este posibil să nu se afişeze o parte din imagine. Verificați dacă setarea **3D Format** a proiectorului corespunde cu setarea formatului 3D pentru dispozitivul AV. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Format** p.60 Înainte de a modifica **3D Format**, setați **3D Display** la **3D**.
Vă aflați în intervalul de recepție?	Dacă distanța dintre proiector şi ochelarii 3D depăşeşte 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Apropiați ochelarii 3D de proiector.
Operația de pairing a fost efectuată corect?	Consultați Ghidul utilizatorului furnizat împreună cu ochelarii dvs. 3D şi efectuați asocierea.
În vecinătate se găsesc diapozitive care pot produce interferențe cu undele radio?	Dacă utilizați simultan şi alte dispozitive pe aceeaşi bandă de frecvență (2,4 GHz) de exemplu dispozitive de comunicare Bluetooth, rețele LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau cuptoare cu microunde, se pot produce interferențe ale undelor radio, iar imaginea se poate întrerupe sau comunicarea nu se poate efectua. Nu utilizați proiectorul în apropierea acestor dispozitive.

Probleme HDMI

HDMI Link nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Utilizați un cablu care îndeplineşte standardele HDMI?	Funcționarea nu este posibilă dacă utilizați un cablu care nu respectă standardele HDMI.
Dispozitivul conectat îndeplineşte standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplineşte standardele HDMI CEC, acesta nu poate funcționa chiar dacă este conectat la portul HDMI. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. De asemenea, verificați dacă dispozitivul este disponibil sub **Device Connections** în meniul Configurare. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Device Connections** p.47
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru HDMI Link sunt conectate corect. ☛ p.46
Dacă amplificatorul sau recorderul DVD, etc. sunt pornite?	Puneți toate dispozitivele în starea de standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. Dacă ați conectat difuzorul, etc. configurați echipamentul conectat pentru ieşirea PCM.
A fost conectat un dispozitiv nou sau conexiunea a fost modificată?	Dacă funcția CEC a unui dispozitiv conectat trebuie să fie reconfigurată, de exemplu la conectarea unui nou dispozitiv sau dacă o conexiune a fost modificată, probabil va trebui să reporniți dispozitivul.
Sunt conectate mai multe cititoare multimedia?	Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

Numele dispozitivului nu este afişat Conexiuni dispozitiv

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul conectat îndeplineşte standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplineşte standardele HDMI CEC, acesta nu va fi afişat. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului conectat, etc.

Probleme legate de un player media cu redare în flux

Nu se pot vizualiza imagini de la un player media cu redare în flux

Verificare	Rezolvare
Este conectat corect playerul media cu redare în flux?	Asiguraţi-vă că playerul media cu redare în flux este conectat corect la portul HDMI3 cu ajutorul cablului prelungitor HDMI şi al cablului de alimentare prin USB furnizate.
Dispozitivul este conectat la internet?	Aveţi nevoie de o conexiune la internet pentru a vizualiza conţinut online. Asiguraţi-vă că vă puteţi conecta la Wi-Fi.

Probleme de reţea

Nu se poate accesa reţeaua prin reţeaua locală fără fir

Verificare	Rezolvare
Wireless LAN Power este setată la **Off**?	Setaţi **Wireless LAN Power** la **On** din meniul Configurare. Dacă este setată deja la **On**, setaţi **Wireless LAN Power** la **Off**, apoi setaţi-l la **On** din nou. ☛ **Network** - **Wireless LAN Power** p.66
Este corectă fraza de acces?	Reţineţi că la fraza de acces se face diferenţierea între literele mari şi mici, acestea fiind tratate drept caractere diferite. Dacă aţi uitat fraza de acces, resetaţi-o. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Security** - **Passphrase** p.69
Aţi verificat Event ID?	Verificaţi numărul Event ID şi efectuaţi următorii paşi. ☛ **Info** - **Projector Info** - **Event ID** p.70 ☛ p.84

Setările nu pot fi modificate utilizând funcţia de telecomandă pentru Epson iProjection

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul de reţea conectat este pornit?	Când proiectorul este în modul de aşteptare cu funcţia **Standby Mode** setată la **Communication On**, verificaţi dacă dispozitivul de reţea conectat este pornit. După pornirea dispozitivului de reţea, încercaţi să porniţi proiectorul din nou. ☛ **Extended** - **Standby Mode** p.63

Imaginea este statică în timpul proiecţiei prin reţea

Verificare	Rezolvare
Există obstacole între punctul de acces şi dispozitivul conectat?	Verificaţi dacă există obstacole între punctul de acces, dispozitivul mobil, computer şi proiectare şi modificaţi poziţiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăţi comunicarea.
Distanţa dintre punctul de acces şi dispozitivul conectat este prea mare?	Asiguraţi-vă că punctul de acces, dispozitivul mobil, calculatorul şi proiectorul nu se află la o distanţă prea mare unele de altele. Apropiaţi aceste dispozitive şi apoi reîncercaţi să realizaţi conectarea.
Există dispozitive Bluetooth sau un cuptor cu microunde în apropiere?	În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conţine zgomot, verificaţi dacă există interferenţe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutaţi dispozitivul care creează interferenţe sau extindeţi lăţimea de bandă a reţelei fără fir.
Sunt conectate prea multe dispozitive?	În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceţi numărul dispozitivelor conectate.

Despre Event ID

Verificaţi Event ID şi aplicaţi rezolvarea indicată mai jos. Dacă nu puteţi remedia problema, luaţi legătura cu distribuitorul local sau cu cel mai apropiat centru de reparaţii Epson.

☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Event ID	Cauză	Rezolvare
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Comunicarea prin reţea este instabilă.	Verificaţi starea comunicărilor prin reţea şi reconectaţi-vă după ce aţi aşteptat puţin.
0432 0435	Pornirea software-ului de reţea nu a reuşit.	Reporniţi proiectorul.
0433	O imagine transferată nu poate fi reprodusă.	Reporniţi software-ul de reţea.
0484	Comunicaţiile de la computer au fost întrerupte.	
04FE	Software-ul de reţea s-a terminat neaşteptat.	Verificaţi starea comunicaţiilor prin reţea. Aşteptaţi puţin timp şi apoi încercaţi să vă conectaţi din nou.
0479 04FF	A survenit o eroare de sistem la nivelul proiectorului.	Reporniţi proiectorul.
0891	Nu se poate găsi acelaşi punct de acces SSID.	Definiţi acelaşi SSID pentru calculator, punctul de acces şi proiector.
0892	Nu corespund tipurile autentificărilor WPA şi WPA2.	Verificaţi setarea de securizare a reţelei locale fără fir pentru a vedea dacă este corectă.
0894	Comunicaţiile au fost întrerupte deoarece conexiunea s-a realizat la punctul de acces incorect.	Consultaţi-vă cu administratorul de reţea şi urmaţi-i instrucţiunile.
0898	Nu s-a putut prelua DHCP.	Verificaţi ca serverul DHCP să funcţioneze corect. Dezactivaţi setarea DHCP dacă nu folosiţi DHCP. ☛ **Network** - **Network Configuration** - **Wireless LAN** - **IP Settings** - **DHCP** p.68
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Alte erori de conexiune	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de reţea nu rezolvă problema, contactaţi distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Întreținerea

Curățarea componentelor

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdăreşte sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.

> **Avertisment**
>
> Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea mizeriei şi a prafului de pe obiectivul proiectorului, etc. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a unității laser.

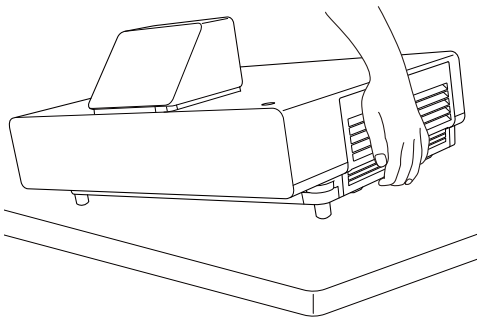
Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer dacă pe acesta s-a acumulat praf sau dacă pe ecran este afişat următorul mesaj.
"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

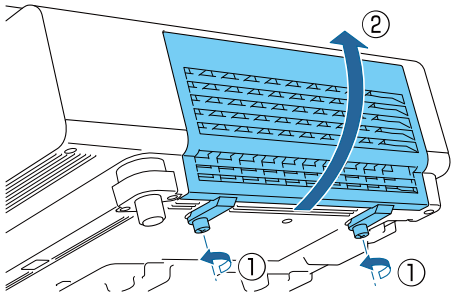
> **Atenție**
>
> - Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creşterea temperaturii interne a proiectorului şi, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Recomandăm curățarea filtrului de aer la fiecare 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
> - Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
> - Periați uşor filtrul de aer, pentru a-l curăța. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer şi acesta nu mai poate fi îndepărtat.
> - Nu folosiți un aspirator de aer. Pot rămâne materiale combustibile, iar praful poate pătrunde în piesele de precizie.

1. Apăsați pe butonul Standby de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateți cablul de alimentare.

2. Ridicați uşor partea proiectorului cu filtrul de aer pentru a-l înclina.

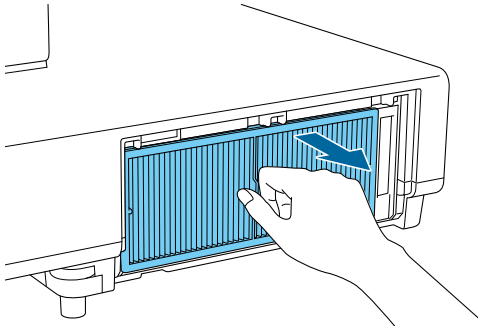


3. Slăbiți şuruburile de fixare şi deschideți capacul filtrului de aer.



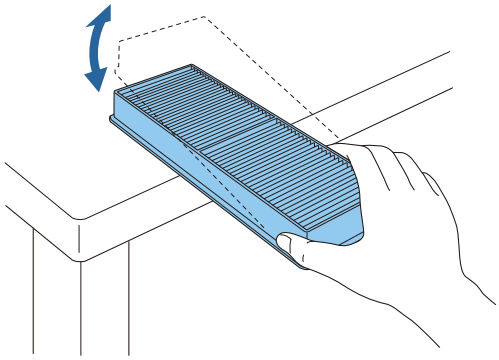
4 Scoateți filtrul de aer.

Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer şi trageți în exterior.



5 Țineți filtrul de aer cu fața în jos loviți-l uşor de 4 - 5 ori pentru a îndepărta praful.

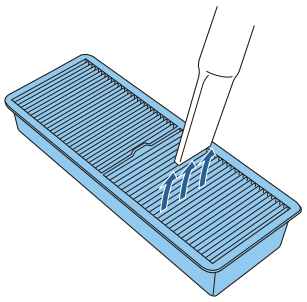
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte şi repetați operațiunea.



Atenție

Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor şi a fisurilor.

6 Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.

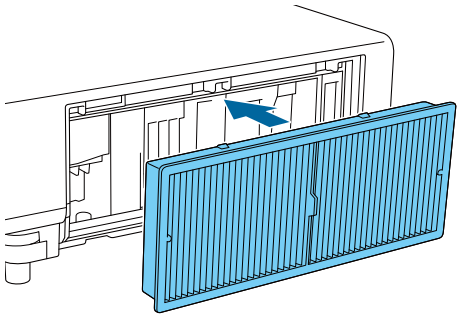


Atenție

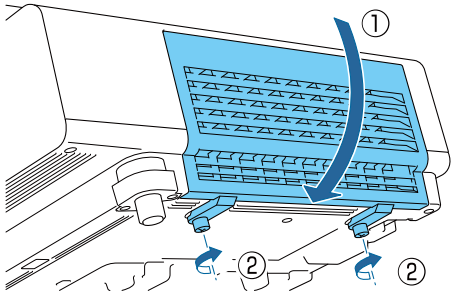
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Nu folosiți un aspirator de aer. Pot rămâne materiale combustibile, iar praful poate pătrunde în piesele de precizie.

7 Montați filtrul de aer.

Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru şi introduceți-l drept.



8 Închideți capacul filtrului de aer şi strângeți şuruburile de fixare.



Curățarea unității principale

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ştergerea cu o cârpă moale.

Dacă este deosebit de murdar, folosiți o bucată de pânză bine curățată umezită cu apă şi ştergeți din nou suprafața cu o cârpă uscată.

Atenție

Nu folosiți detergenți de bucătărie sau substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Carcasa se poate deteriora sau vopseaua se poate coji.

Curățarea lentilelor

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a şterge delicat murdăria de pe obiectiv.

Atenție

- Nu ştergeți lentilele cu materiale aspre şi manevrați obiectivul cu mare atenție, deoarece acesta este extrem de fragil.
- Nu folosiți un aspirator de aer. Pot rămâne materiale combustibile, iar praful poate pătrunde în piesele de precizie.

Intervalele de înlocuire a consumabilelor

Intervalul de înlocuire a filtrului de aer

Dacă se afişează mesajul de înlocuire, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat ☛ p.85

Înlocuirea Consumabilelor

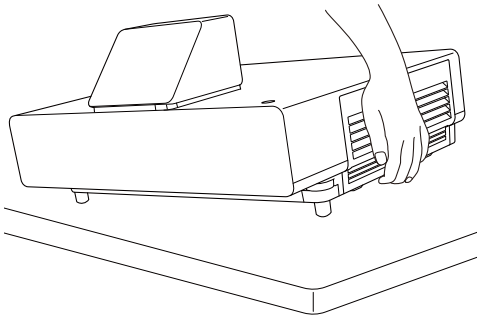
Înlocuirea filtrului de aer

Aruncați corespunzător filtrele de aer folosite, conform regulamentelor locale.

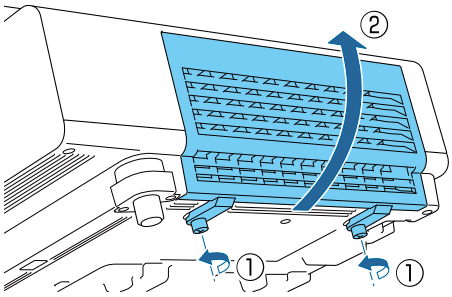
- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

1 Apăsați pe butonul Standby de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul şi apoi scoateți cablul de alimentare.

2 Ridicați uşor partea proiectorului cu filtrul de aer pentru a-l înclina.

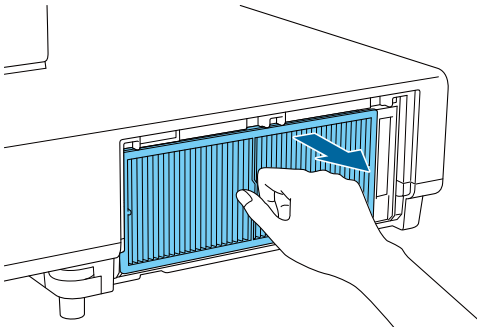


3 Slăbiți şuruburile de fixare şi deschideți capacul filtrului de aer.



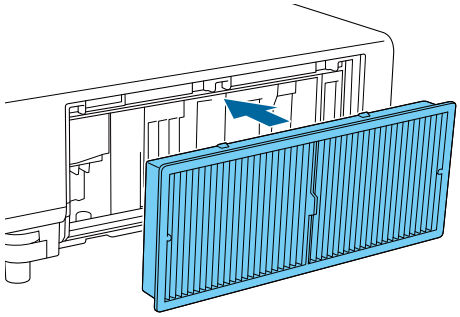
4 Scoateți vechiul filtru de aer.

Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer şi trageți în exterior.

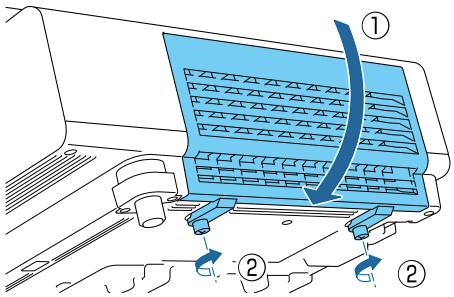


5 Instalați noul filtru de aer.

Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru şi introduceți-l drept.



6 Închideți capacul filtrului de aer şi strângeți şuruburile de fixare.



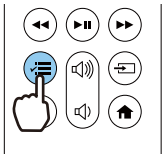
Panel Alignment

Ajustează abaterea culorilor pixelilor din ecranul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,125 pixeli într-un interval egal cu ±3 pixeli.

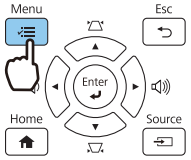
- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției și apoi selectați **Display** din **Extended**.

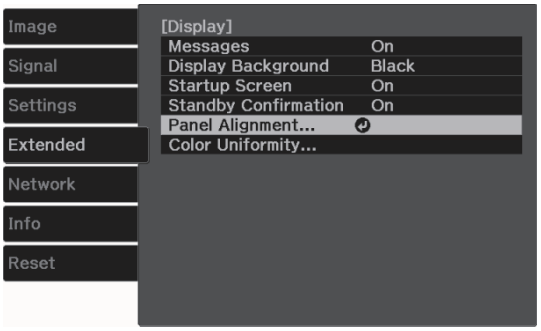
Telecomanda



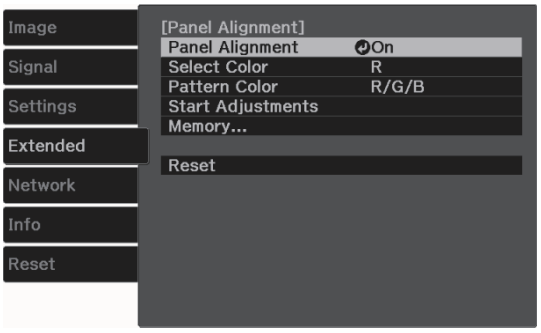
Panou de comandă



2 Selectați **Panel Alignment**, iar apoi apăsați butonul [Enter].



3 Activați **Panel Alignment**.



(1) Selectați **Panel Alignment**, iar apoi apăsați butonul [Enter].

(2) Selectați **On**, iar apoi apăsați butonul [Enter].

(3) Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

4 Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

(1) Selectați **Select Color** și apoi apăsați pe butonul [Enter].

(2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați butonul [Enter].

(3) Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

5 Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Pattern Color**.

(1) Selectați **Pattern Color**, și apoi apăsați butonul [Enter].

(2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).

R/G/B: afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Select Color**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Select Color**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

(3) Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

6 Selectați **Start Adjustments** și apoi apăsați butonul [Enter].

Mai întâi, selectați **Shift the whole panel** şi ajustați tot ecranul LCD. Când este afişat un mesaj de confirmare, apăsați butonul [Enter] pentru a începe ajustarea.

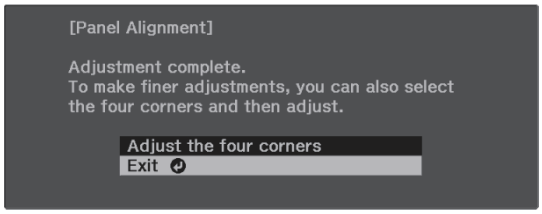
> În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

7 Utilizați butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a regla, iar apoi apăsați pe butonul [Enter].

8 Pentru ajustări mai fine, selectați funcția **Adjust the four corners**, iar apoi apăsați butonul [Enter] pentru a confirma selecția.

9 Utilizați butoanele sus/jos/stânga/dreapta pentru a efectua ajustări, iar apoi apăsați pe butonul [Enter] pentru a trece la următorul punct de ajustare.

10 După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Exit** și apoi apăsați butonul [Enter].



Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Select intersection and adjust** şi apoi continuați operația de ajustare.

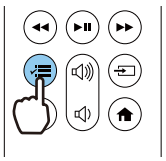
Color Uniformity

În cazul în care culorile din imaginea proiectată sunt neuniforme, puteți să ajustați tonul de culoare al întregii imagini din **Color Uniformity**.

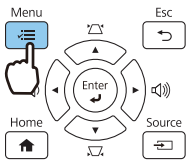
Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției și apoi selectați **Display** din **Extended**.

Telecomanda

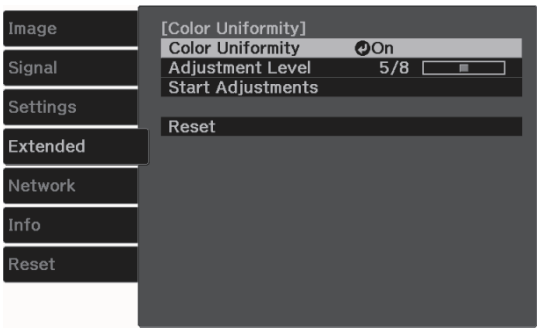


Panou de comandă



2 Selectați **Color Uniformity** și apoi apăsați pe butonul [Enter].

Va fi afișat următorul ecran.



Color Uniformity: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

Adjustment Level: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start Adjustments: începe efectuarea operației de uniformizare a culorilor.

Reset: resetați toate modificările și setările definite pentru **Color Uniformity** la valorile implicite.

În timpul utilizării funcției **Color Uniformity**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

3 Selectați **Color Uniformity** și apoi apăsați pe butonul [Enter].

4 Setați acest parametru la **On** și apoi apăsați butonul [Esc].

5 Selectați **Adjustment Level** și apoi apăsați butonul [Enter].

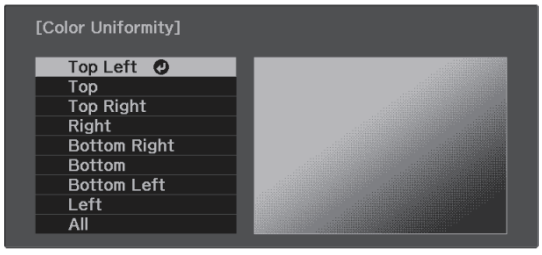
6 Utilizați butoanele stânga și dreapta pentru a defini nivelul de ajustare.

7 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

8 Selectați **Start Adjustments** și apoi apăsați butonul [Enter].

9 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [Enter].

Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.



10 Utilizați butoanele sus și jos pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele stânga și dreapta pentru a face ajustarea respectivă.

Apăsați pe butonul stânga pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul dreapta pentru a intensifica tonul culorii.

11 Reveniți la pasul 5 şi ajustați fiecare nivel.

12 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].

Despre PJLink

Protocolul PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat de funcția de căutare a PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PJLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea. ☛ p.66

Acceptă toate comenzile definite de PJLink Class2 cu excepția următoarelor. Conformitatea este confirmată de către verificarea adaptabilității standard a PJLink.

URL: https://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comenzi incompatibile**

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- **Tabel de corespondență pentru numele portului şi numărul sursei**

Numărul portului	Numărul sursei
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Numele producătorului afişat pentru „Interogare nume producător”

  EPSON

- Numele modelului afişat pentru „Interogare nume produs”

  EPSON LS500B/LS500W

Accesorii Opţionale şi Consumabile

Următoarele accesorii şi consumabile opţionale pot fi cumpărate dacă aveţi nevoie. Această listă cu accesorii şi consumabile opţionale este valabilă începând din: iunie 2019. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Diferă în funcţie de ţara de cumpărare.

Articole opţionale

Nume	Nr. model	Explicaţie
Unitatea de reţea fără fir	ELPAP10	Utilizaţi la conectarea unui dispozitiv extern la proiector printr-o reţea fără fir pentru a proiecta imagini.

Consumabile

Nume	Nr. model	Explicaţie
Filtru de aer	ELPAF56	Se foloseşte pentru a înlocui filtrele de aer uzate. (1 filtru de aer)

Rezoluțiile Acceptate

Dacă proiectorul primește semnale la rezoluție mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi degradată.

Proiectorul acceptă semnale marcate cu un simbol de bifă.

PC

Format de semnal	Resolution (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

Aspect unic

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
21:9	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

* HDR este acceptat. (Pentru HDR, HDR10 și HLG sunt acceptate.)

4K

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

* HDR este acceptat. (Pentru HDR, HDR10 și HLG sunt acceptate.)

3D

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Ambalare cadre	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Ambalare cadre	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Ambalare cadre	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Ambalare cadre						
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Ambalare cadre						
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Ambalare cadre						
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Ambalare cadre	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Ambalare cadre	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Sus şi jos	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Ambalare cadre						
				148,500	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Sus şi jos						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Ambalare cadre						
				148,500	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Sus şi jos						

Format de semnal	Rezoluție (Dots)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Ambalare cadre						
				148,500	Juxtapuse	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Sus şi jos						

Specificații

EH-LS500W/EH-LS500B

* Specificațiile de mai jos sunt valabile din: iunie 2019. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Denumirea produsului		EH-LS500W/EH-LS500B
Aspect		458 (L) x 209,5 (H) x 375 (A) mm (nu include piciorul reglabil)
Dimensiune panou		0,61"
Metodă de afişare		Polisilicon TFT cu matrice activă
Rezoluție		1920 (L) x 1080 (H) x 3
Reglare focalizare		Manual
Reglare zoom		1 - 1,35 (Digital)
Sursă de lumină		Diodă laser
Putere de ieşire sursă de lumină		Max. 104,5 W
Lungime de undă a sursei de lumină		449 - 461 nm
Durata de viață a sursei de lumină*1		Aprox. 20.000 de ore
Sursă de alimentare		100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	În timpul funcționării (când Light Output este la 100%): 381 W În timpul funcționării (când Light Output este la 50%): 236 W
	circa 220 până la 240 V	În timpul funcționării (când Light Output este la 100%): 366 W În timpul funcționării (când Light Output este la 50%): 230 W
Consum de energie în starea de aşteptare		Comunicație activată: 2,0 W Comunicare dezactivată: 0,5 W
Altitudinea de funcționare		Altitudine de la 0 la 3.048 m
Temperatură în stare de funcționare*2		De la +5 până la +35°C (fără condens) (la o altitudine cuprinsă între 0 şi 2.286 m) De la +5 până la +30°C (fără condens) (la o altitudine cuprinsă între 2.287 şi 3.048 m)
Temperatură de depozitare		de la -10 la +60°C (fără condensare)
Greutate		Aprox. 9,3 kg
Boxă		10 W x 2

*1 Durata estimată până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate.
(Presupunând că proiectorul este folosit într-un mediu care conține particule în suspensie de 0,04 până la 0,2 mg/m^3. Acesta este un ghid aproximativ şi se poate modifica în funcție de gradul de utilizare şi de mediul ambiant al proiectorului.)

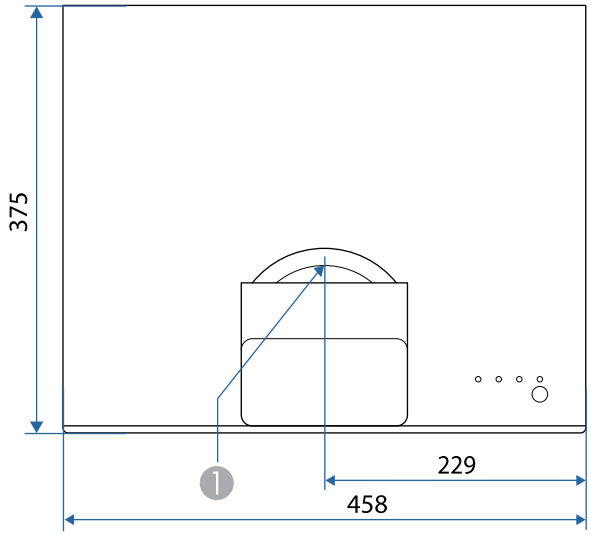
*2 Când folosiți proiectorul la o altitudine de 1.500 m sau mai mult, setați **High Altitude Mode** la **On** pentru a vă asigura că temperatura internă a proiectorului este reglată corect. ☛ p.63

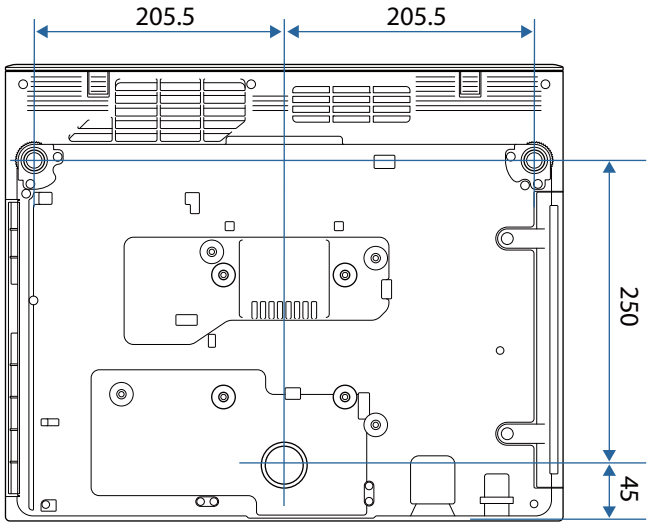
Conectori	Portul HDMI	3	HDMI HDCP2.2 acceptat, semnale CEC acceptate, semnale 3D acceptate, Linear PCM acceptat, Deep Color
	Port USB*	1	Conector USB (Tip A) Acceptă USB 2.0
	Port de alimentare cu curent DC Out (2,0A)*	1	Conector USB (Tip A)
	Port Audio Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)
	Portul RS-232C	1	D-Sub cu 9 pini (tată)
	Portul LAN	1	RJ-45
	Port Service*	1	Conector USB (Tip B) Acceptă USB 2.0

* Porturile USB nu sunt garantate să funcţioneze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

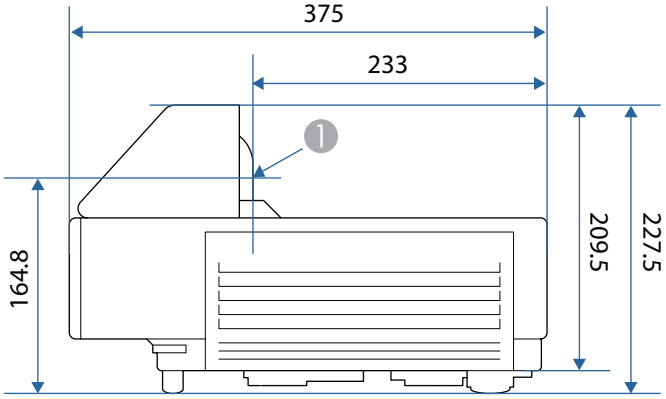
Aspect

Unități: mm





1 Centrul lentilei



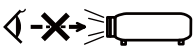
Lista simbolurilor de siguranță

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5009	În așteptare Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de standby.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
	IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte şi nu trebuie atins fără a se avea grijă.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
	IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
	IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă şi negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.

	IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
	IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii şi pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.

	IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificaţie
	IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la ⏚ nu este obligatorie în mod explicit.
	IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerinţele de siguranţă specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
	ISO 3864	Interdicţie generală Pentru identificarea acţiunilor sau operaţiilor care sunt interzise.
	ISO 3864	Interdicţie de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părţi a echipamentului.
	---	Nu priviţi niciodată spre lentila de proiecţie atunci când proiectorul este pornit.
	---	Indică faptul că nu trebuie să aşezaţi niciun obiect pe proiector.
	ISO3864 IEC60825-1	Atenţie, radiaţie laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiaţii laser.
	ISO 3864	Interdicţie de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
	IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parţial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenţie, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriţi de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecţie.
	IEC 60417-6056	Atenţie (palele ventilatorului sunt mobile) Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriţi de palele mobile ale ventilatorului, în conformitate cu standardele de protecţie.
	IEC 60417-6043	Atenţie (muchii ascuţite) Pentru a indica faptul că nu trebuie să atingeţi colţurile ascuţite ale produsului, în conformitate cu standardele de protecţie.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificaţie
	--	Nu priviţi niciodată spre lentila de proiecţie atunci când proiectorul este pornit.
	ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Avertizare, emisii de lumină (UV, lumină vizibilă, IR şi aşa mai departe) Vă atrage atenţia că trebuie să procedaţi cu atenţie pentru a nu vă răni ochii sau pielea în apropierea secţiunilor care emit lumină.
	IEC60417 Nr. 5109	Nu este destinat utilizării în spaţii rezidenţiale Indică faptul că echipamentul electric/dispozitivul nu este adecvat pentru utilizarea în spaţii rezidenţiale.

Instrucțiuni de siguranță pentru produsele laser

Proiectorul este un produs laser din Clasa 1, conform cu standardul internațional IEC/EN60825-1: 2014. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un produs laser de putere mare.
- Nu priviți direct în sursa de lumină a proiectorului. Lumina puternică emisă ar putea afecta vederea.
- Dacă apare o problemă la proiector, opriți imediatz alimentarea, deconectați fişa de alimentare de la priza de curent şi contactați distribuitorul local sau folosiți informațiile de contact din Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. Continuarea utilizării proiectorului după apariția problemei poate cauza nu doar un incendiu sau şoc electric, ci şi vătămarea vederii.

Atenție

Nu dezasamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați proiectorul în conformitate cu reglementările naționale sau locale.

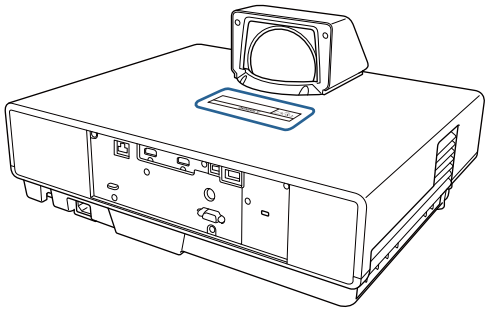
- Sursa de lumină a proiectorului utilizează un laser. Laserul are caracteristicile următoare.
  - Strălucirea sursei de lumină poate fi redusă în funcție de mediul ambiant. Cu cât temperatura este mai ridicată, cu atât este mai redusă strălucirea.
- Este posibilă realizarea calibrării sursei de lumină atunci când proiectorul este oprit, pentru a corecta balanța de alb a sursei de lumină şi a modifica nivelul de strălucire.

Etichete de avertizare privind produsele laser

Acest proiector este livrat cu etichete de avertizare interne şi externe privind produsul laser.

Internă

Externă



La fel ca în cazul oricărei surse de lumină, se recomandă să nu priviţi direct în fascicul, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Glosar

În această secțiune sunt explicați pe scurt termenii dificili care au fost explicați în acest ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

4K	Oferă imagini de calitate superioară cu un ecran cu 3840 x 2160 pixeli.
Asociere	Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea şi înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV şi cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum şi pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI şi HDMI. Deoarece portul HDMI al proiectorului este compatibil cu tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate folosind tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. Acesta este un standard prin care imaginile HD şi semnalele audio multicanal sunt transmise digital. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale şi calculatoarelor. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă şi o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	Este o abreviere pentru High-Definition Television. Acesta se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întrețesere) • Format ecran 16:9, recepție şi redare audio în format Dolby Digital (sau ieşire)
Întrețesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afişează la fiecare al doilea rând.
SDTV	Este o abreviere pentru Standard Definition Television. Acesta se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condițiile impuse pentru HDTV High-Definition Television.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.
YCbCr	În semnalele pentru imaginea Component pentru SDTV, Y este strălucirea, în timp ce Cb şi Cr indică diferența de culoare.
YPbPr	În semnalele pentru imaginea Component pentru HDTV, Y este strălucirea, în timp ce Pb şi Pr indică diferența de culoare.

Informaţii Generale

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicaţii nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă şi prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informaţiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informaţiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile faţă de cumpărătorul acestui produs sau faţă de terţi pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terţi în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparaţii sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepţia SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucţiunilor de funcţionare şi întreţinere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opţionale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conţinutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustraţiile din acest ghid pot diferi faţă de proiector.

Restricţie de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicaţii care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranţă, precum: a) dispozitive de transport pentru aviaţie, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranţă etc. sau d) dispozitive funcţionale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire şi redundanţe, pentru menţinerea siguranţei şi a unei fiabilităţi complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicaţii care necesită fiabilitate/siguranţă extremă, precum echipamente aerospaţiale, echipamente principale de comunicaţii, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistenţă medicală directă etc., vă rugăm să efectuaţi o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V. Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands http://www.epson.eu/

Notificare generală

"EPSON" este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" este o marcă comercială sau o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X şi iOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Windows şi sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite şi/sau în alte ţări.

HDMI, sigla HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Cuvântul şi sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licenţă. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deţinătorilor respectivi.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ şi WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube şi Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

„QR Code" este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope este o marcă înregistrată a Twentieth Century Fox Film Corporation.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare şi pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

3

3D brightness 60
3D display 60
3D format 60
3D setup 60

4

4K Enhancement 59

A

A/V Mute 30
Advanced 59, 61
Ajustarea valorilor RGB 37
AMX device discovery 70
Aspect 31, 60, 102

B

Blanking 61
Brightness 38, 58, 59
Buton pentru starea în aşteptare 7

C

Capac filtru de aer 7
Capac pentru spaţiul de stocare 7
Câştig 37
Channel 68
Child lock 62
Color depth 70
Color format 70
Color Mode 31
Color mode 58
Color saturation 58
Color Space 60
Color temp. 37, 58
Color Uniformity 91
Color uniformity 64
Conectarea 17
Conectarea difuzoarelor externe 20
Conectarea dispozitivelor de redare în flux media 17
Conectarea echipamentelor video 18
Conectarea echipamentului video 19
Conectarea la portul LAN 19
Conectarea unui calculator 19
Conectarea unui sistem AV compatibil ARC 20
Connection mode 68
Contrast 58
Contrast dinamic 35
Control panel lock 62
Control4 SDDP 70
Corecţie H/V 28
Corecţie trapezoidală 28, 61
Curăţarea lentilelor 87
Curăţarea unităţii principale 87

D

Deinterlacing 59
Detail Enhancement 59
Detail enhancement 34
Dezactivare sunet 30
DHCP 68, 69
Difuzor 7
Dimensiune ecran 16
Dimensiune imagine proiectată 26
Direct power on 65
Display 64
Display background 64
Display LAN info. 67
Display the QR code 67
Distanţă de proiecţie 16
Dynamic contrast 59
Dynamic range 60

E

Ecranul principal 24
EDID 61
Event ID 84

F

Filtru de aer 85, 87
Focalizarea 77
Frame interpolation 59
Front frontal 7
Front reglabil din faţă 10
Full 31
Funcţia Memory 41

G

Gain 58
Gamma 39, 59
Gateway Address 69
Gateway address 68
G-M Correction 58
Grayscale 58
Gură de evacuare a aerului 8, 10
Gură de ventilare 7, 10

H

HDMI Link 46
HDMI link 62
High altitude mode 65

Home screen 63
Hue 38, 59

I

Illumination 65
Image enhancement 34, 59
Image processing 36, 61
Image Shift 61
Imagine 31
Imagini 3D 43
Indicatoare 8, 72
Inel de focalizare 26
Interferențe 77
Interpolare cadre 35
Intervalul de funcționare 21
Inverse 3D glasses 60
IP Address 69
IP address 68
IP Address Display 69
IP address display 68
IP settings 68

Î

Înlocuirea consumabilelor 87

K

Keystone 61

L

Language 65
Lentilă 8
Light output 59
Light source info 70
Lock setting 62

M

Manetă de focalizare 7
Memory 63
Meniu Basic 67
Meniu Network 66
Meniu Security 69
Meniu Wireless LAN 68
Meniul altele 69
Meniul Configurare 57
Meniul Extended 63
Meniul Image 58
Meniul Info 70
Meniul Reset 70, 71
Meniul rețelei LAN prin cablu 69
Meniul Setări 61
Meniul Signal 60
Menu 57
Messages 64
MPEG Noise Reduction 59
MPEG noise reduction 34
Mutare imagine 27

N

Noise Reduction 59
Noise reduction 34

O

Ochelarii 3D 44
Offset 37, 58
Operation 65
Overscan 60

P

Panel Alignment 89
Panel alignment 64, 66
Panou de comandă 7, 11
Parolă Remote 67
Passphrase 69
Picior din spate 10
PJLink 93
Power 25
Projection 64
Projector info 70
Projector name 67

Q

Quick Corner 29, 61

R

Răcire 25
Reglare focalizare 26
Reglarea focalizării 26
Reglarea poziției imaginii proiectate 27
Remote password 67
Reset 59, 61, 63, 65
Reset all config 71
Reset memory 71
Rezoluțiile acceptate 95
RGBCMY 38, 59

S

Saturation 38, 59
Search access point 68
Securitate 53
Security 69
Sharpness 33, 58
Sleep mode 65

Source 23
Specificații 100
SSID 68
SSID display 68
Standby mode 65
Startup screen 64
Subnet Mask 69
Subnet mask 68
Super-resolution 34, 59
Sursă de alimentare 8, 22

T

Tastatură soft 67
Telecomanda 12, 21
Tint 58

U

Unitatea de rețea fără fir 19
USB power in standby 65

V

Version 70
Volum 30
Volume 61

W

White balance 58
Wireless LAN power 66

Z

Zoom 26, 31, 61