EPSON
EXCEED YOUR VISION

Priročnik za uporabnika

EH-LS500W
EH-LS500B

Home Projector

Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

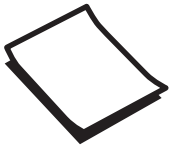
Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.

Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija Konfiguracija ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.

Priročnik za hitri zagon



Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.

Simboli v teh Navodilih

Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.
V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

⚠ Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.

⚠ Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

Splošno informacijsko označevanje

Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.

	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
☛	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
Ime menija	Označuje elemente menija Konfiguracija. Primer: **Image** - **Color Mode**
[Imena strojne opreme]	Označuje gumbe na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Menu]

O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"

Z besedno zvezo "ta izdelek" ali "ta projektor" lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

Ureditev priročnika in oznake v priročniku

Uporaba posameznih priročnikov 1

Simboli v teh Navodilih 2

Varnostno označevanje 2

Splošno informacijsko označevanje 2

O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor" 2

Uvod

Lastnosti projektorja 6

Projiciranje velikih slik tudi pri postavitvi blizu stene 6

Projiciranje slik iz mobilnih naprav 6

Druge koristne funkcije 6

Nazivi in funkcije delov 7

Spredaj/Zgoraj 7

Zadaj/zgoraj 8

Vhodi za priključke 9

Podnožje 10

Nadzorna plošča 11

Daljinski upravljalnik 12

Priprava

Namestitev 14

Projicirana slika in položaj projektorja 14

Vgradnja vzporedno z zaslonom 14

Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani 15

Velikost zaslona in razdalja projiciranja 16

Povezovanje naprave 17

Povezovanje predvajalnika za pretakanje predstavnosti 17

Povezovanje videoopreme 18

Povezovanje z računalnikom 19

Povezovanje z vhodom LAN 19

Priključitev Enota za brezžično lokalno omrežje 19

Priključitev zunanjih zvočnikov 20

Priključitev sistema AV, združljivega z vhodom ARC 20

Priprava daljinskega upravljalnika 21

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik 21

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika 21

Obseg delovanja (od leve proti desni) 21

Obseg delovanja (od zgoraj navzdol) 21

Osnovno delovanje

Projiciranje Slik 22

Vklop projektorja 22

Če ciljna slika ni projicirana 23

Uporaba začetnega zaslona 24

Izklop 25

Prilagajanje projicirane slike 26

Nastavljanje ostrine 26

Prilagajanje velikosti projekcije (prilagodi objektiv). 26

Prilagajanje položaja slike (Image Shift) 27

Odpravljanje navpične popačenosti slike 27

Popravi popačenost Keystone 28

Popravljanje z gumbi Keystone 28

Popravljanje s Quick Corner 29

Prilagoditev glasnosti 30

Začasen izklop slike in zvoka (A/V Mute) 30

Prilagajanje slike

Prilagajanje slike 31

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode) 31

Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect) 31

Prilagoditev možnosti Sharpness 33

Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement) 34

Prilagoditev svetlosti za slike 35

Nastavljanje možnosti Frame Interpolation 35

Nastavitev hitrosti za možnost Image Processing 36

Prilagajanje barve 37

Prilagajanje funkcije Color Temp. 37

Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje) 37

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti 38

Prilagajanje game 39
Izberite in nastavite vrednost popravka 39
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game 40
Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory) 41
Shranjevanje pomnilnika 41
Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika 42

Koristne funkcije

Uživanje v slikah 3D 43
Priprava za ogled 3D-slik 43
Če ogled slike 3D ni mogoč 43
Uporaba očal 3D 44
Opozorila pri gledanju slik 3D 44
Uporaba funkcije HDMI Link 46
Funkcija HDMI Link 46
Nastavitve funkcije HDMI Link 46
Povezovanje 47

Uporaba projektorja v omrežju

Projiciranje prek žičnega lokalnega omrežja 48
Izbiranje nastavitev žičnega omrežja 48
Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja 50
Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja 50
Izbiranje nastavitev brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku 53
Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu Windows 53
Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu OS X 53
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja 53
Projiciranje v programu Epson iProjection (iOS/ Android) 54
Upravljanje s pametnim telefonom (funkcija oddaljenega upravljanja) 55

Meni Konfiguracija

Funkcije menija Konfiguracija 57
Postopki menija Konfiguracija 57
Tabela menija Konfiguracija 58
Meni Image 58
Meni Signal 60
Meni Settings 61
Meni Extended 63
Meni Network 66
Meni Info 70
Meni Reset 71

Odpravljanje težav

Odpravljanje težav 72
Ravnanje v primeru težav 72
Razlaga indikatorjev 72
Stanje indikatorja med napako/opozorilom 73
Stanje indikatorja med normalnim delovanjem 74
Ko indikatorji niso v pomoč 75
Preverite težavo 75
Težave, povezane s sliko 76
Težave s hrupom 79
Težave ob začetku projekcije 79
Težave z daljinskim upravljalnikom 80
Težave z nadzorno ploščo 80
Težave s 3D 80
Težave s HDMI 81
Težave s predvajalnikom predstavnosti za pretakanje 82
Težave z omrežjem 82
O ID dogodka 84

Vzdrževanje

Vzdrževanje 85
Čiščenje delov 85
Čiščenje zračnega filtra 85
Čiščenje glavne enote 87
Čiščenje objektiva 87
Rok trajanja za potrošne materiale 87
Rok trajanja za zračni filter 87
Zamenjava potrošnih materialov 87

Zamenjava zračnega filtra 87

Panel Alignment 89

Enakomerne barve 91

Vizitka PJLink 93

Dodatek

Dodatki in potrošni material 94

Izbirni elementi 94

Potrošni material 94

Podprte Ločljivosti 95

PC 95

Edinstven pogled 95

SD 95

HD 96

4K 96

3D 98

Specifikacije 100

EH-LS500W/EH-LS500B 100

Videz 102

Seznam varnostnih simbolov 103

Varnostna navodila za laserske izdelke 105

Opozorilne nalepke laserja 106

Slovar 107

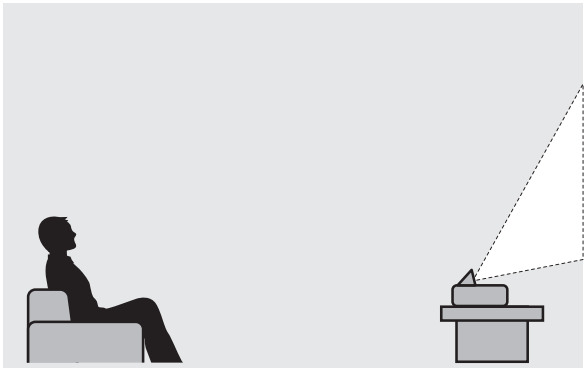
Splošne Opombe 108

Splošno obvestilo 109

Lastnosti projektorja

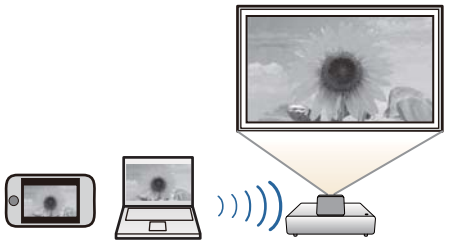
Projiciranje velikih slik tudi pri postavitvi blizu stene

Izkoristite prednost projektorjevega objektiva, ki omogoča projiciranje slike z izredno kratke razdalje. Tako lahko uporabite vse prednosti projicirane slike na steni in vam ni treba uporabljati televizorja. ☛ str.14



Projiciranje slik iz mobilnih naprav

Z uporabo projekcije Epson iProjection lahko brezžično povežete projektor s pametnimi telefoni in tablicami. Program Epson iProjection lahko prenesete brezplačno iz trgovine App Store ali Google Play. ☛ str.54



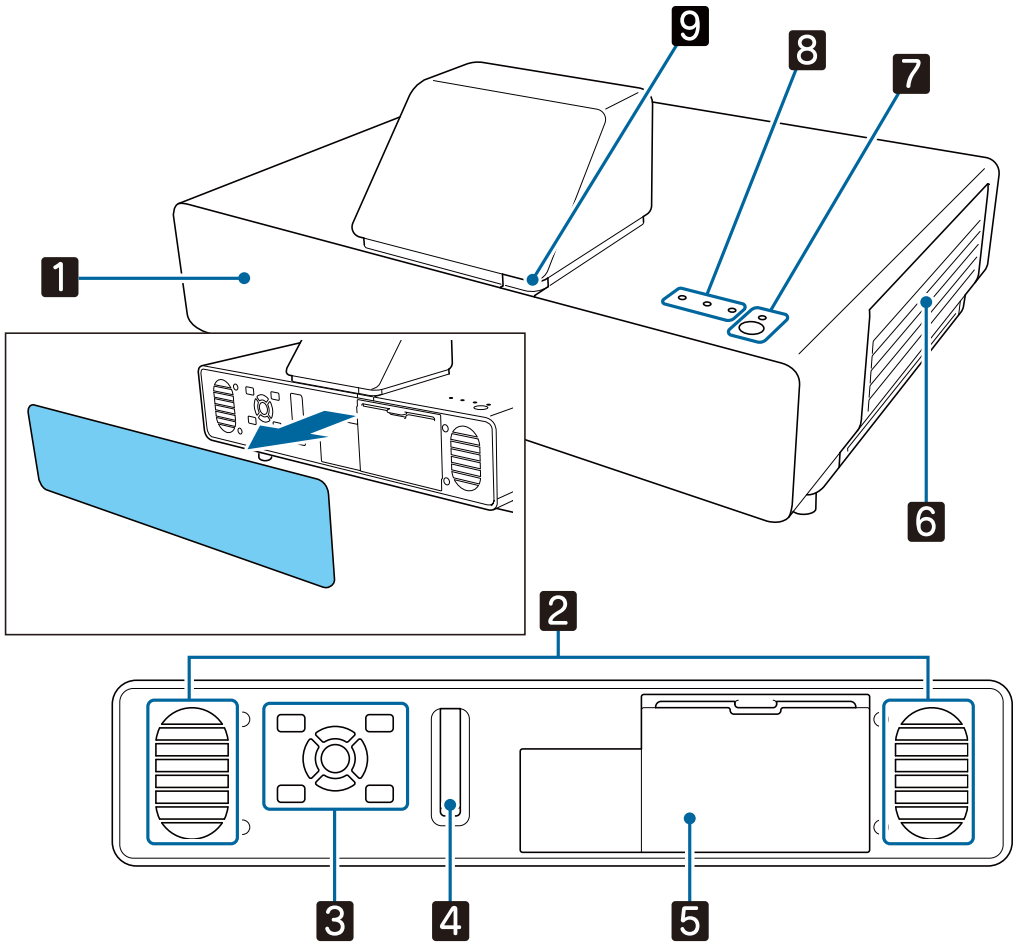
Druge koristne funkcije

Na voljo so še naslednje koristne funkcije.

- Predvajanje zvočnih posnetkov skozi notranje zvočnike. Tako lahko uživate v zvočnem posnetku brez zunanjega zvočnika.
- Upravljajte s pomočjo daljinskega upravljalnika ali pametnega telefona. S programom Epson iProjection lahko upravljate projektor iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika. ☛ str.55

Nazivi in funkcije delov

Spredaj/Zgoraj

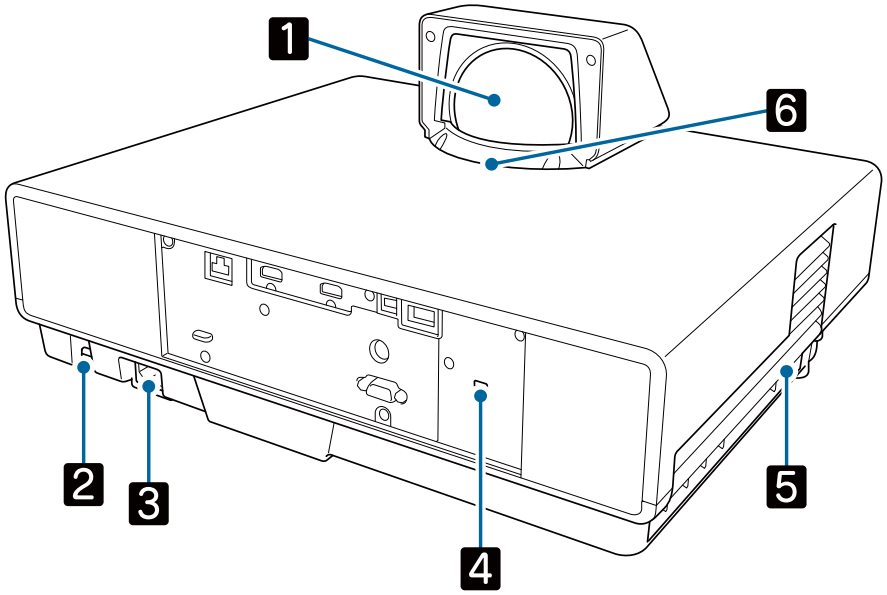


Ime		Funkcija
1	Sprednji pokrov	Odstranite pokrov, ko povezujete predvajalnik za pretakanje predstavnosti ter med upravljanjem nadzorne plošče in ročice za ostrenje.
2	Zvočnik	Vgrajeni zvočnik projektorja. Oddaja zvok.
3	Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ☛ str.11
4	Ročica za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ str.26
5	Pokrov prostora za shranjevanje	Odstranite pokrov, ko povezujete predvajalnik za pretakanje predstavnosti.☛ str.17
6	Pokrov zračnega filtra	Med čiščenjem ali zamenjavo zračnega filtra odprite pokrov in odstranite zračni filter. ☛ str.85, str.87
	Odprtina za dovod zraka	Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.
7	Gumb za stanje pripravljenosti (Indikator stanja pripravljenosti)	Vklopi ali izklopi projektor. ☛ str.22 Sveti, ko je projektor vklopljen. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ☛ str.72

	Ime	Funkcija
8	Indikatorji	Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ☛ str.72
9	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ str.21

Ko je funkcija Illumination nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** str.63

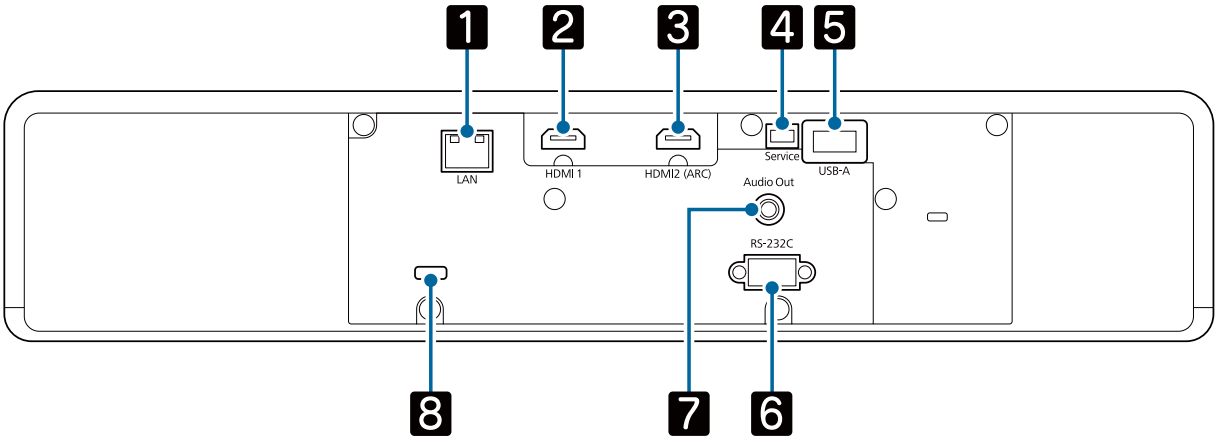
Zadaj/zgoraj



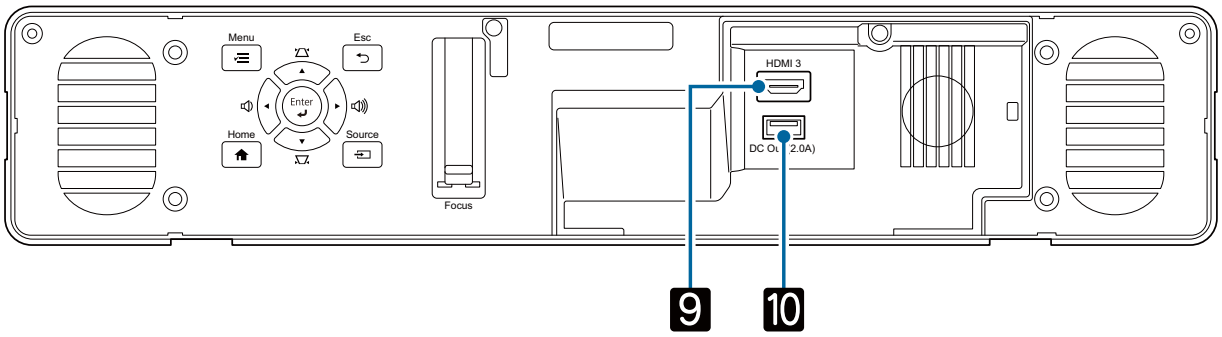
	Ime	Funkcija
1	Objektiv	Od tukaj se projicirajo slike.
2	Predel za varnostni kabel	Skozi to odprtino pritrdite varnostni kabel za preprečevanje kraje, ki je na voljo v trgovinah.
3	Vtič za električno napajanje	Priključite napajalni kabel.
4	Varnostna reža ( )	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom MicroSaver, ki ga proizvaja podjetje Kensington. Za več podrobnosti obiščite domačo stran podjetja Kensington na naslovu http://www.kensington.com/.
5	Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. **Previdno** Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.
6	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ str.21

Vhodi za priključke

Zadaj

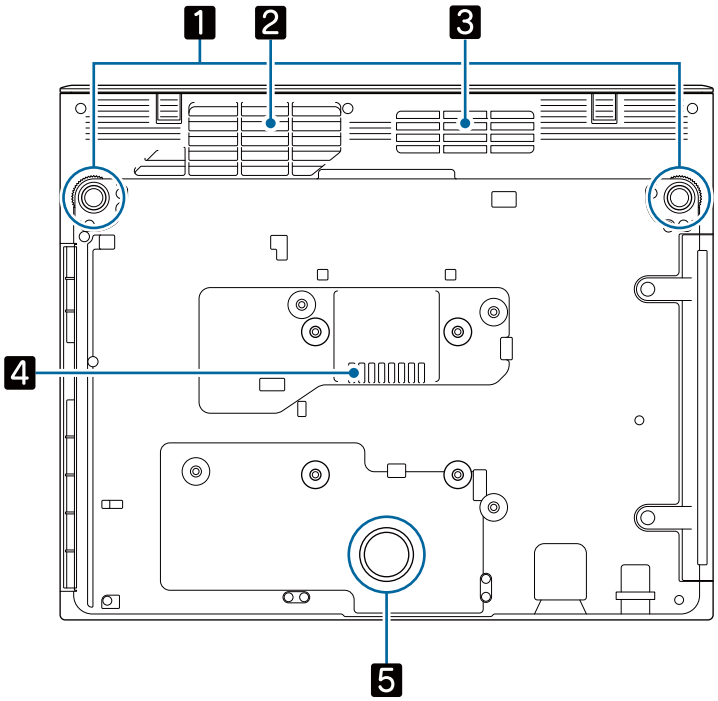


Spredaj



Ime		Funkcija
1	LAN vrata	Služi povezavi v omrežje prek kabla LAN. ☛ str.19
2	HDMI1 vrata	Povezuje video opremo in računalnike, združljive s HDMI. ☛ str.18
3	Vhod HDMI2 (ARC)	Povezuje video opremo in računalnike, združljive s HDMI. ☛ str.18 Zvok lahko oddajate tudi tako, da povežete ojačevalnik AV, ki je združljiv s funkcijo ARC. ☛ str.20
4	Vmesnik Service	Servisni vmesnik. Tega običajno ne uporabljate.
5	Vrata USB-A	Za priključitev izbirne enote za brezžično lokalno omrežje. Uporabljajo se tudi za posodobitev vdelane programske opreme. ☛ str.19
6	RS-232C vrata	Pri upravljanju projektorja, projektor povežite z računalnikom preko kabla RS-232C. Ta vhod je namenjen krmiljenju in ni za splošno uporabo. ☛ str.100
7	Vrata Audio Out	Med predvajanjem odda zvok na zunanje zvočnike. ☛ str.20
8	Držalo kabla	Tukaj skozi speljite vezico (na voljo v trgovinah), s katero pritrdite kable.
9	Vhod HDMI3	Vnaša signale iz predvajalnika za pretakanje predstavnosti. ☛ str.17
10	Vrata za napajanje DC Out (2,0A)	Zagotavlja napajanje za predvajalnik za pretakanje predstavnosti. ☛ str.17

Podnožje

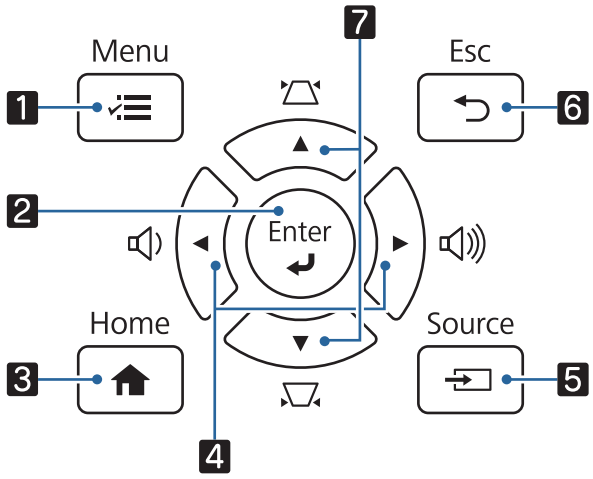


Ime		Funkcija
1	Sprednja nastavljiva noga	Ko je projektor postavljen na mizi, raztegnite nogo, da popravite navpično popačenje slike. ☛ str.27
2	Odprtina za dovod zraka	Dovaja zrak za hlajenje notranjosti projektorja.
3	Odprtina za dovod zraka	Dovaja zrak za hlajenje predvajalnika za pretakanje predstavnosti.
4	Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje za hlajenje predvajalnika za pretakanje predstavnosti.
5	Zadnja noga	Nudi oporo projektorju, ko je postavljen na mizi.

⚠ Previdno

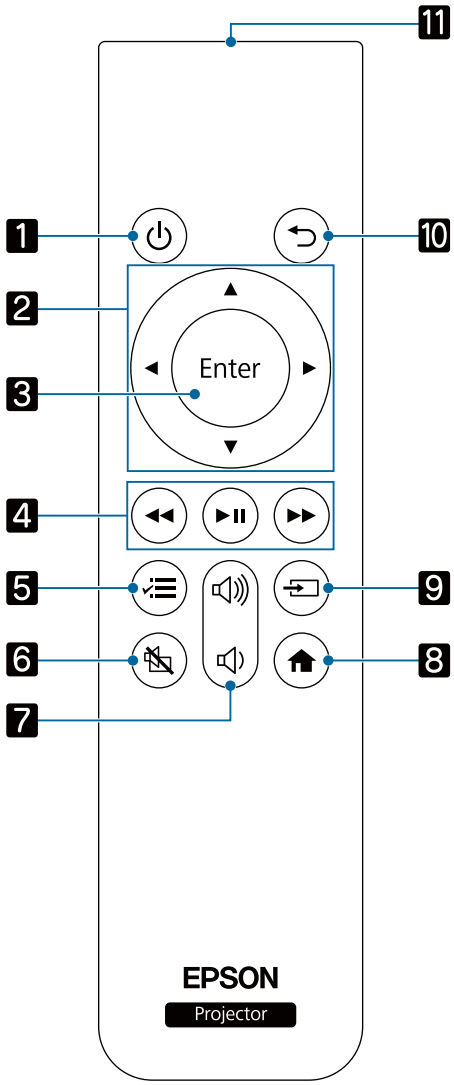
Če želite projicirati slike, postavite projektor na plosko površino, kot je miza. Na navojno odprtino pri dnu ne pritrjujte nosilcev in podobnih komponent, ki so na voljo v trgovinah. Če s to navojno odprtino projektor nameščate na steno ali strop, lahko ta pade, kar lahko privede do škode ali poškodbe.

Nadzorna plošča



	Ime	Funkcija
1	Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko naredite prilagoditve in spremenite nastavitve za Signal, Image itd. ☛ str.57
2	Gumb [Enter]	Ko je meni prikazan, potrdi trenutni element in se premakne na naslednjo raven. ☛ str.57
3	Gumb [Home]	Odpre ali zapre začetni zaslon. ☛ str.24
4	Gumba za uravnavanje glasnosti (levo/desno)	• Prilagodi glasnost. ☛ str.30 • Izbere menijske elemente ali vrednosti nastavitev, ko je prikazan meni projektorja. ☛ str.57 • Ko je prikazan zaslon Keystone, lahko prilagodite vodoravno izkrivljanje na projicirani sliki. ☛ str.28
5	Gumb [Source]	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ☛ str.23
6	Gumb [Esc]	Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ☛ str.57
7	Gumbi nastavitve Keystone (gor/dol)	• Izbere menijske elemente ali vrednosti nastavitev, ko je prikazan meni projektorja. ☛ str.57 • Prilagodi trapezasto popačenje na projiciranih slikah. ☛ str.28

Daljinski upravljalnik



	Ime	Funkcija
1	Gumb za stanje pripravljenosti	Vklopi ali izklopi projektor. ☛ str.22
2	Gumbi gor/dol/levo/desno	Izbere elemente menija in prilagojene vrednosti. ☛ str.57
3	Gumb [Enter]	Ko je meni prikazan, potrdi trenutni element in se premakne na naslednjo raven. ☛ str.57
4	Gumbi za nadzor predvajanja	Upravlja predvajalnik za pretakanje predstavnosti in videonaprave, skladne s standardom HDMI CEC. ☛ str.46
5	Gumb »Menu«	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko naredite prilagoditve in spremenite nastavitve za Signal, Image itd. ☛ str.57
6	Gumb »A/V Mute«	Začasno izklopi ali prikaže sliko in zvok. ☛ str.30
7	Gumbi »Volume«	Prilagodi glasnost. ☛ str.30
8	Gumb »Home«	Odpre ali zapre začetni zaslon. ☛ str.24
9	Gumb »Source«	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov.

Ime		Funkcija
10	Gumb »Esc«	Zapre trenutno funkcijo. Pritisnite, ko je prikazan meni, če se želite vrniti na prejšnjo raven menija. ☛ str.57
11	Vir svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Namestitev

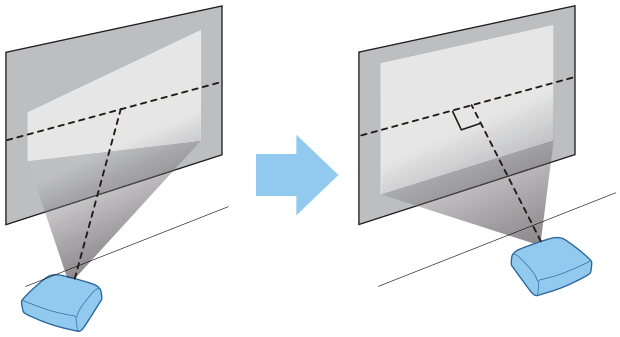
Projicirana slika in položaj projektorja

Namestite projektor na mizo ali nizko polico v dnevni sobi in projicirate slike.

Upoštevajte navodila spodaj za namestitev projektorja.

Vgradnja vzporedno z zaslonom

Če je projektor vgrajen pod kotom na zaslon, se na projicirani sliki pojavi trapezasto popačenje.
Položaj projektorja popravite tako, da je nameščen vzporedno z zaslonom.

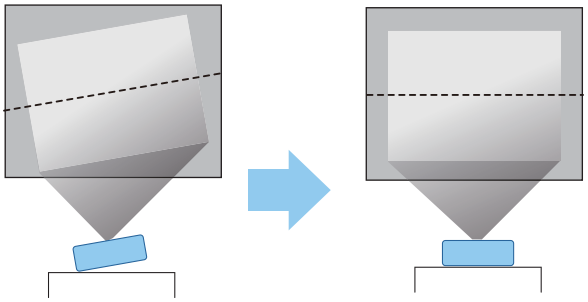


Če projektorja ni mogoče namestiti neposredno pred zaslon, prilagodite položaj projicirane slike.
☛ str.26

Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani

Če je projektor nagnjen, se nagne tudi projicirana slika.

Projektor vgradite vodoravno, tako da sta obe strani na enaki višini.



⚠ Opozorilo

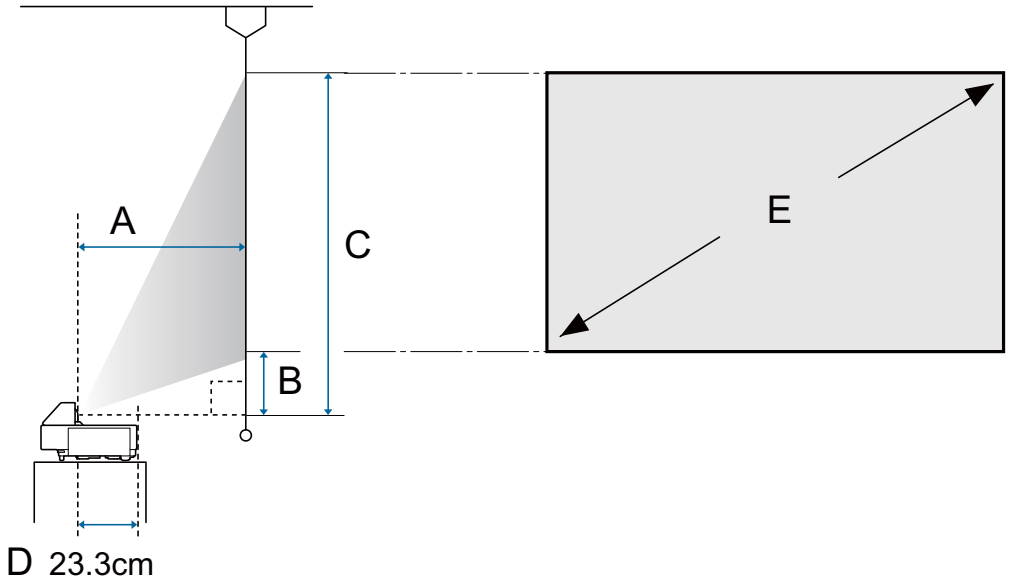
- Projektorja ne nameščajte v prostorih, kjer je veliko vlage ali prahu, ali v prostorih, ki so izpostavljeni oljnemu dimu ali pari, na primer na kuhinjski pult, v kuhinjo ali v bližino vlažilnika. To lahko povzroči požar ali električni udar.
- Projektorja ne nameščajte v prostorih, kjer lahko pride do poškodbe zaradi soli, ali v prostorih, ki so izpostavljeni korozivnemu plinu, kot je žveplov plin iz izvirov tople vode. Zaradi korozije lahko projektor namreč pade. Korozija lahko tudi povzroči nepravilno delovanje projektorja.
- Ne vgradite ga na nestabilno polico ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Pri vgradnji projektorja na višino, na primer polico, opravite dodatne ukrepe, ki bodo v sili, na primer med potresom, preprečili padec projektorja in zagotovili varnost, tako da ga zavarujete z žico. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Ne prekrijte odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka na projektorju. Prekritje odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka lahko v notranjosti ujame vročino, kar lahko povzroči požar.
- Pod projektor ne postavljajte krpe ali kakršnega koli papirja. Odprtina za dovod zraka na spodnjem delu projektorja bi lahko med projiciranjem vsesala krpo ali papir. Temperatura v notranjosti projektorja bi se posledično dvignila, kar bi lahko privedlo do požara.

Pozor

- Projektorja ne uporabljajte vgrajenega navpično. To lahko povzroči okvaro.
- Priporočamo, da zračni filter očistite po vsakih 20.000 urah delovanja. Če je okolje zelo prašno, ga očistite večkrat. ☛ str.85

Velikost zaslona in razdalja projiciranja

Spodnja tabela vam bo pomagala namestiti projektor na optimalen položaj od zaslona. Navedene vrednosti so samo za referenco.



A : Razdalja projiciranja
B : Razdalja od projektorja do spodnjega roba zaslona
C : Razdalja od projektorja do zgornjega roba zaslona
D : Razdalja od sredine objektiva do zadnjega dela projektorja
E : Velikost projicirane slike

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		A	B	C
E	Š x V	Najmanj (Wide) do največ (Tele)	Najmanj (Wide)	Najmanj (Wide)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

* Projiciranje z nastavitvijo Wide (največja povečava)

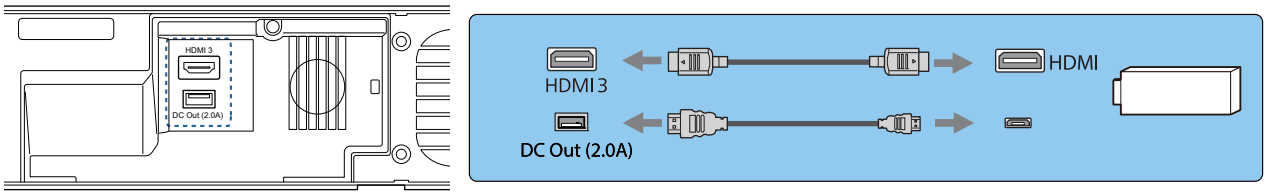
Povezovanje naprave

Pozor

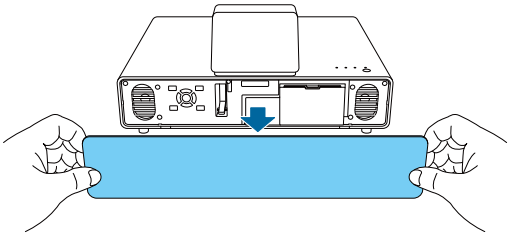
- Vzpostavite kabelske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Preverite obliko kabelskega priključka in obliko vmesnika ter ju nato povežite. Če želite priključek drugačne oblike s silo priključiti v vmesnik, lahko pride do poškodb in okvar.

Povezovanje predvajalnika za pretakanje predstavnosti

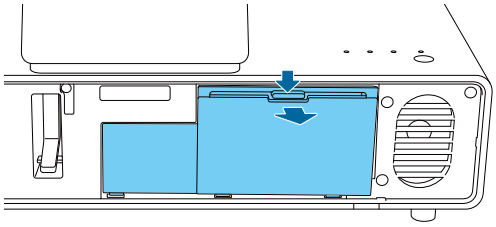
Če želite projicirati slike iz predvajalnika za pretakanje predstavnosti, ga povežite s priloženim kabelskim podaljškom HDMI in kablom USB za napajanje.



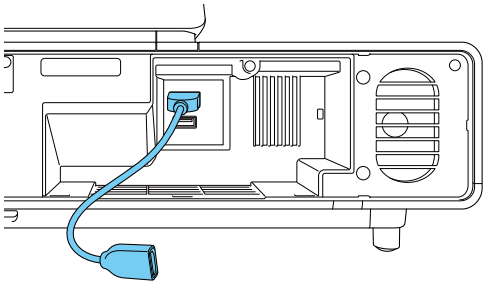
1 Odstranite sprednji pokrov.



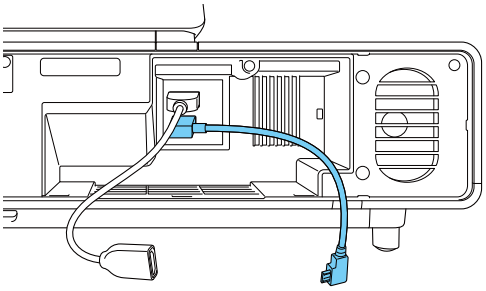
2 Odstranite pokrov prostora za shranjevanje.



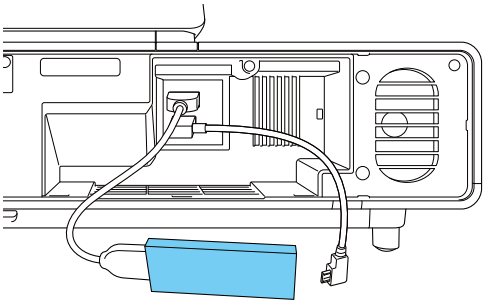
3 Povežite priloženi kabelski podaljšek HDMI v vhodom HDMI3.



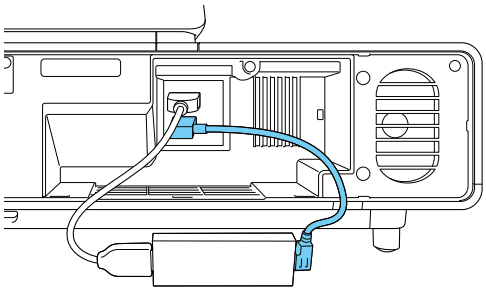
4 Povežite priloženi kabel USB za napajanje z vhodom za napajanje DC Out (2,0A).



5 Povežite predvajalnika za pretakanje predstavnosti s kabelskim podaljškom HDMI.

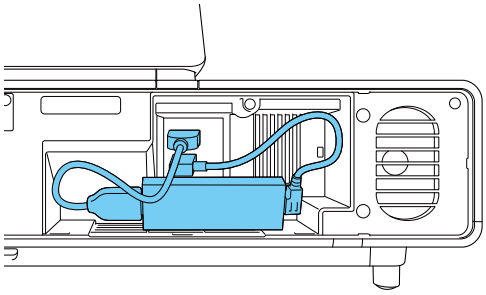


6 Povežite kabel USB za napajanje z vhodom USB (type B) na predvajalniku za pretakanje predstavnosti.

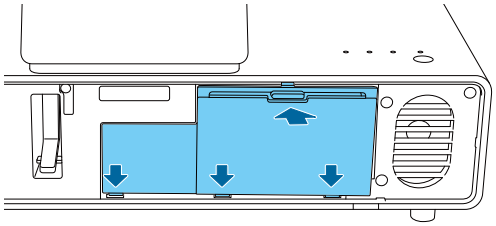


7 Postavite predvajalnik za pretakanje predstavnosti v prostor za shranjevanje.

Razporedite kable tako, kot prikazuje ta diagram.



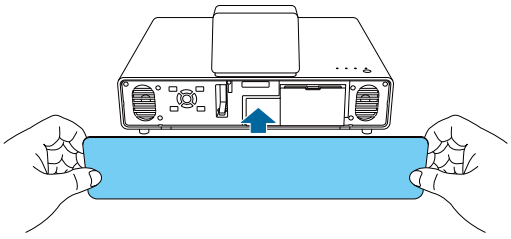
8 Zamenjajte pokrov prostora za shranjevanje.



Pozor

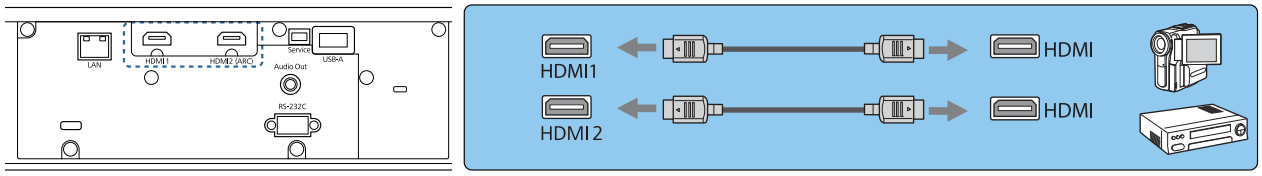
Poskrbite, da se kabli ne bodo zataknili za pokrov. Če se kabli zataknejo za pokrov, ga ne morete zapreti.

9 Znova namestite pokrov sijalke.



Povezovanje videoopreme

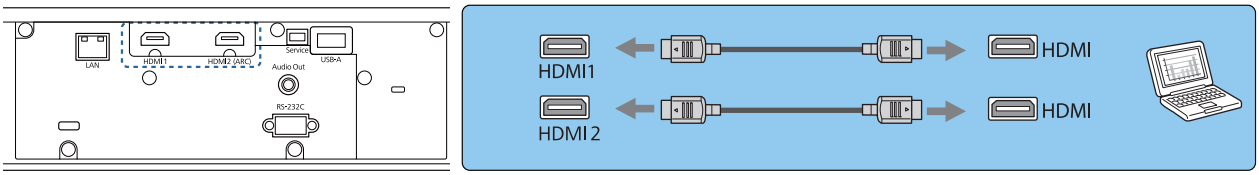
Če želite projicirati slike iz predvajalnikov DVD/diskov Blu-ray, priključite projektor s kablom HDMI (na voljo na trgu).



- Če želite signale prikazati pri pasu za prenos s hitrostjo 18 Gb/s, kot je 4k60p/4:4:4, uporabite kabel Premium HDMI. Če uporabljate kabel, ki tega ne podpira, slike morda ne bodo pravilno prikazane. Če imate pri hitrosti 18 Gb/s težave pri prikazu slike, spremenite nastavitev EDID na **Normal**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **EDID** str.60
- Priključite lahko tudi svoj sistem AV, če želite poslušati zvok iz priključenih naprav.

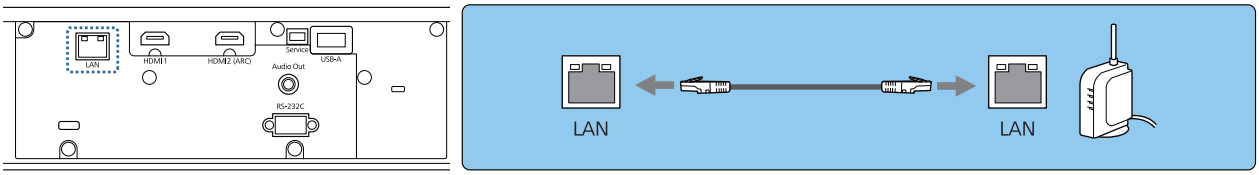
Povezovanje z računalnikom

Za projiciranje slik iz računalnika priključite projektor z kablom HDMI (na voljo na trgu).



Povezovanje z vhodom LAN

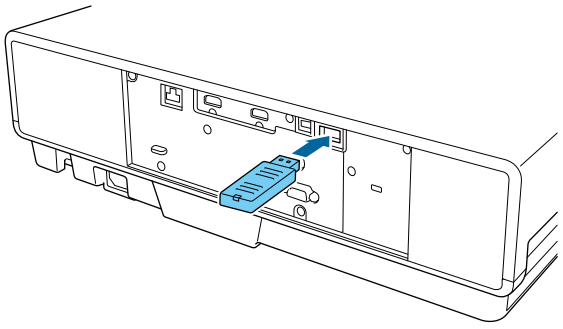
Na omrežni usmerjevalnik, zvezdišče in podobno se priključite s kablom LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T. Projektor lahko upravljate oziroma preverjate njegov status preko omrežja z računalnikom ali pametno napravo.



Za preprečevanje okvar uporabite oklopljen kabel LAN kategorije 5 ali višje.

Priključitev Enota za brezžično lokalno omrežje

Če želite uporabiti funkcijo brezžičnega LAN-a, povežite izbirno enoto za brezžični LAN (ELPAP10) z vhodom USB-A.



Slike lahko prek brezžičnega lokalnega omrežja projicirate na enega od teh načinov. Za več podrobnosti glejte stran za prenose.

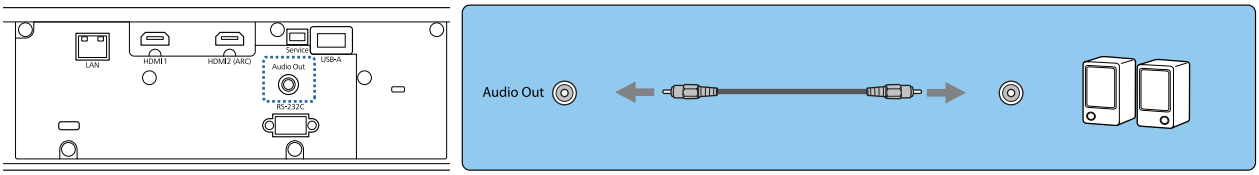
- **Projiciranje štirih zaslonov hkrati**
  Če uporabljate program Epson iProjection (Windows/Mac), lahko prikažete največ štiri ločene zaslone iz projektorja iz največ 50 računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

  Program Epson iProjection (Windows/Mac) lahko prenesete s tega spletnega mesta.
  https://www.epson.com
- **Projiciranje slike iz mobilnega terminala preko omrežja**
  Če v pametni telefon ali tablični računalnik namestite Epson iProjection (iOS/Android), lahko prek brežične povezave projicirate podatke iz svoje naprave. ☛ str.54

- Kadar ne uporabljate funkcije za brezžično lokalno omrežje z vstavljeno Enota za brezžično lokalno omrežje, nastavite **Wireless LAN Power** na **Off**. S tem lahko preprečite nepooblaščeni dostop s strani tretjih oseb. ☛ str.66
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave **Quick**, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve. ☛ str.69

Priključitev zunanjih zvočnikov

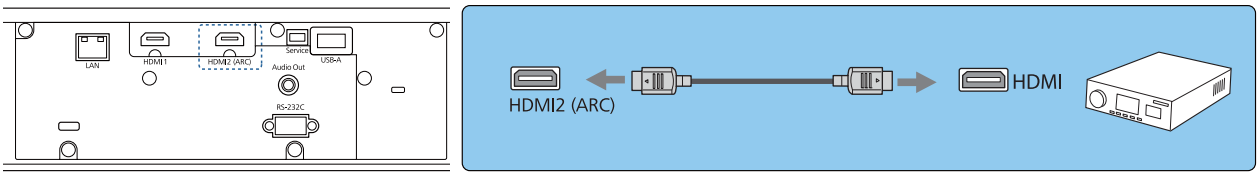
Če želite zvok predvajati iz zunanjih zvočnikov, z zvočnim kablom, ki je na voljo tržišču, priključite zvočnike na vrata Audio Out na projektorju.



- Če želite zvok predvajati iz zunanjih zvočnikov, možnost **Audio Out Device** nastavite na **Projector**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** str.61
- Če AV-sistem ni priključen na projektor, je zvok predvajan iz zunanjih zvočnikov, tudi če je možnost **Audio Out Device** nastavljena na **AV System**.

Priključitev sistema AV, združljivega z vhodom ARC

Če želite oddajati zvok prek sistema AV, združljivega s funkcijo ARC, s kablom HDMI (na voljo v trgovinah) povežite sistem AV z vhodom HDMI2 (ARC) na projektorju.



Če želite oddajati zvok prek sistema AV, združljivega s funkcijo ARC, vnesite te nastavitve.

- Nastavite možnost **Audio Out Device** na **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** str.61
- Ko je sistem AV povezan s projektorjem, nastavite možnost **HDMI Link** na **On**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** str.61

Priprava daljinskega upravljalnika

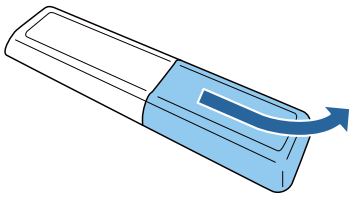
Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij ter se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne uporabljajte nobenih drugih baterij razen magnezijevih ali alkalnih velikosti AAA.

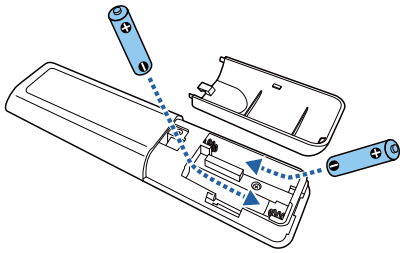
1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



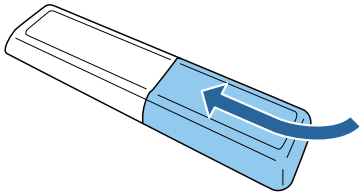
2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).



3 Zaprite pokrov baterij.

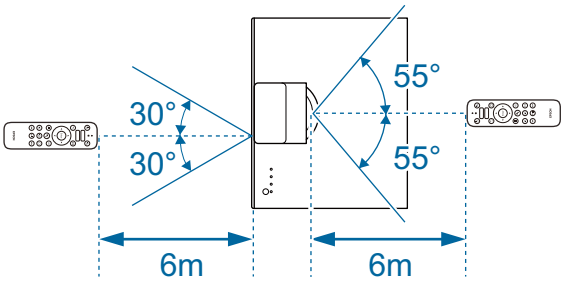
Pritisnite pokrov, da se zaskoči.



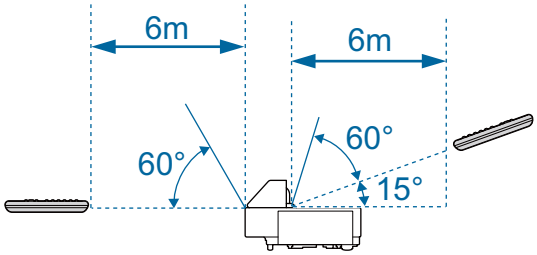
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Zamenjajte z dvema novima baterijama (magnezijeve ali alkalne baterije velikosti AAA).

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

Obseg delovanja (od leve proti desni)



Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)



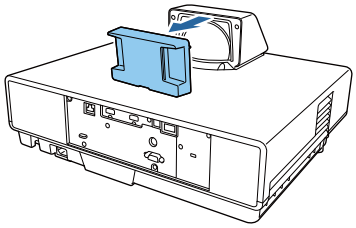
Projiciranje Slik

Vklop projektorja

1 Opremo priključite na projektor.

2 Povežite s priloženim napajalnim kablom.

3 Odstranite pokrov objektiva.

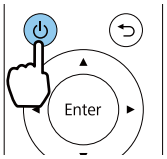


Pozor

Če projektor vklopite, medtem ko je pritrjen pokrov objektiva, se pokrov objektiva segreje zaradi svetlobe iz projektorja. Ne pozabite odstraniti pokrova, preden vklopite projektor.

4 Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali na vrhu projektorja, da ga vklopite.

Daljinski upravljalnik

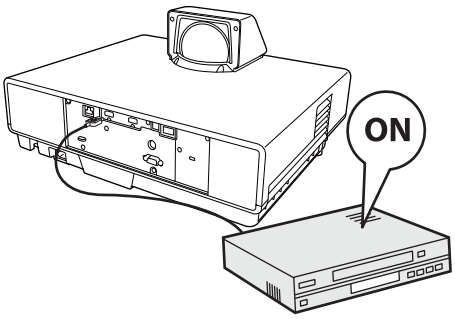


Zgornji del projektorja

Ko se projektor ogreva, lučka stanja projektorja utripa modro. Ko je projektor ogret, lučka stanja pripravljenosti in lučka stanja svetita modro.

- Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo tako, da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba. ☛ **Extended** - **Operation** - **Direct Power On** str.63
- Če vklopite možnost **Quick Startup** v meniju **Extended**, bo projektor pri naslednjem vklopu na projiciranje pripravljen v nekaj sekundah. ☛ **Extended** - **Operation** - **Quick Startup** str.63

5 Vklopite povezano opremo.



⚠ Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, lahko pride do poškodb vida. Bodite močno pozorni na vedenje vašega otroka.
- Če za vklop uporabljate daljinski upravljalnik, pri tem pa ste precej oddaljeni od projektorja, se prepričajte, da nihče ne gleda v objektiv.
- Med projiciranjem ne stojte pred objektivom. Visoka temperatura lahko poškoduje oblačila.

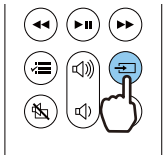
- Projektor ima funkcijo Child Lock, ki preprečuje, da bi otroci nehote vklopili napajanje, in funkcijo Control Panel Lock, ki preprečuje naključno delovanje itd. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock**/ **Control Panel Lock** str.61
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** str.63

Če ciljna slika ni projicirana

Če slika ni projicirana, lahko vir spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

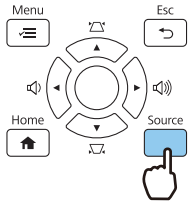
Daljinski upravljalnik

Pritisnite gumb »Source« in izberite ciljni vmesnik.



Nadzorna plošča

Pritisnite gumb [Source] in izberite ciljni vmesnik.



- Če na nadzorni plošči pritisnete gumb [Home], lahko spremenite nastavitve tudi z začetnega zaslona. ☛ str.24
- Začetni zaslon lahko prikažete tudi tako, da pritisnete gumb »Home« na daljinskem upravljalniku.

Uporaba začetnega zaslona

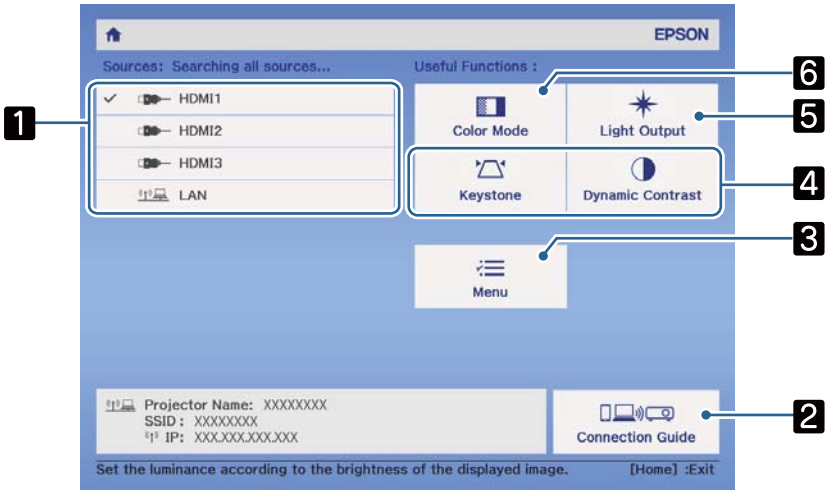
Na začetnem zaslonu lahko preprosto izberete vir slike in dostopate do uporabnih funkcij.

Pritisnite gumb [Home] na daljinskem upravljalniku, da prikažete začetni zaslon.

Začetni zaslon lahko prikažete tudi tako, da pritisnete gumb »Home« na daljinskem upravljalniku.

Začetni zaslon se prikaže samodejno, ko vklopite projektor, če so izbrane spodnje nastavitve.

- **Home Screen Auto Disp.** Je nastavljena na **On**. ☛ **Extended** - **Home Screen** - **Home Screen Auto Disp.** str.63
- Ni signalov iz nobenega vira.



1	Izbere vir, ki ga želite projicirati.
2	Prikaže Connection Guide.
3	Prikaže meni Konfiguracija. ☛ str.57
4	Izvede menijske možnosti, dodeljene možnosti **Custom Function 1** in **Custom Function 2** na **Home Screen**. ☛ **Extended** - **Home Screen** str.63
5	Nastavi svetlost za vir svetlobe. ☛ **Image** - **Light Output** str.58
6	Izberite **Color Mode**. ☛ str.31 ☛ **Image** - **Color Mode** str.58

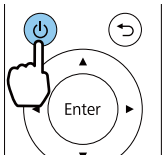
Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

Izklop

1 Izklopite povezano opremo.

2 Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali na zgornjem delu projektorja.

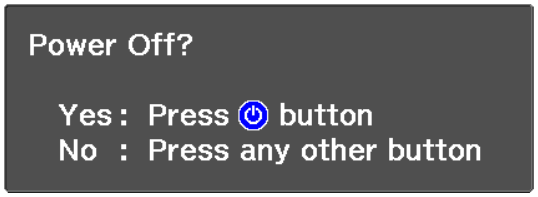
Daljinski upravljalnik



Zgornji del projektorja

Prikaže se potrditveno sporočilo.

3 Znova pritisnite gumb za stanje pripravljenosti.



Lučka stanja utripa, projektor pa se začne ohlajati.

Če je za **Standby Confirmation** izbrano **Off**, lahko projektor izklopite z enkratnim pritiskom gumba na daljinskem upravljalniku. ☛ **Extended** - **Display** - **Standby Confirmation** str.63

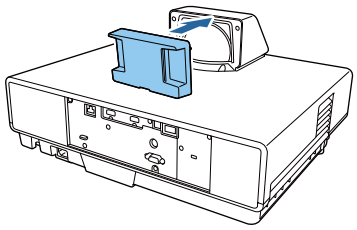
4 Počakajte do konca ohlajanja.

Ko je projektor popolnoma ohlajen, lučka stanja preneha utripati.

5 Odklopite napajalni kabel.

- Če je napajalni kabel priključen, se porablja električna energija, tudi ko projektorja ne uporabljate.
- Pri vnovični priključitvi napajalnega kabla počakajte dovolj časa.

6 Namestite pokrov objektiva.



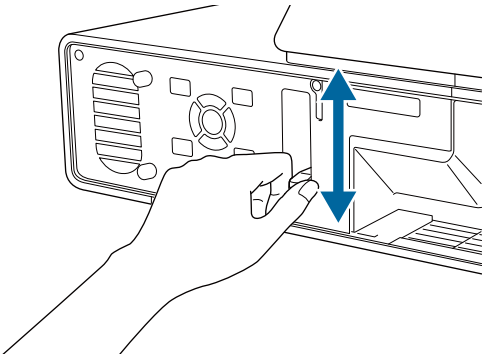
Če je možnost **USB Power in Standby** nastavljena na **On**, je predvajalnik za pretakanje predstavnosti napajan tudi takrat, ko je projektor v stanju pripravljenosti (izklopljen). S tem se skrajša vklop predvajalnika za pretakanje predstavnosti. ☛ **Extended** - **Operation** - **USB Power in Standby** str.63

Prilagajanje projicirane slike

Ker so takoj po vklopu projektorja slike nestabilne, priporočamo, da počakate 20 minut, preden opravite nastavitve za ostrino, zoom ali premik objektiva.

Nastavljanje ostrine

Nastavi ostrino s premikanjem ročice za ostrenje navzgor ali navzdol.

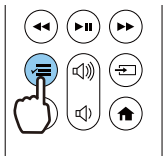


Prilagajanje velikosti projekcije (prilagodi objektiv).

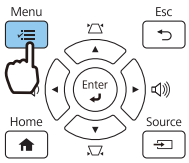
Funkcija povečave prilagodi velikost projicirane slike.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Settings** - **Zoom**.

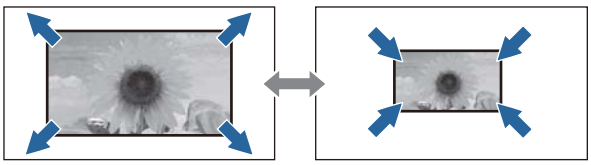
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno.



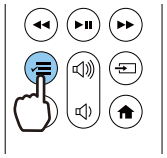
3 Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje položaja slike (Image Shift)

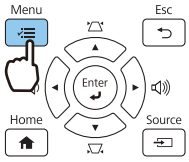
Položaj projicirane slike lahko prilagodite brez premikanja projektorja. ☛ **Settings** - **Image Shift** str.61

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Settings** - **Image Shift**.

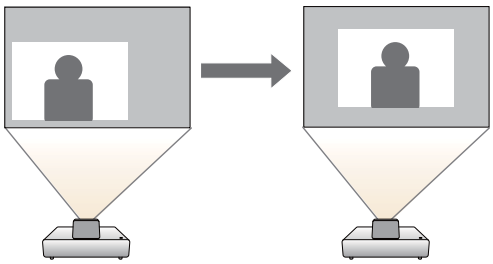
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Položaj slike prilagodite tako, da pritisnete gumbe gor/dol/levo/desno.

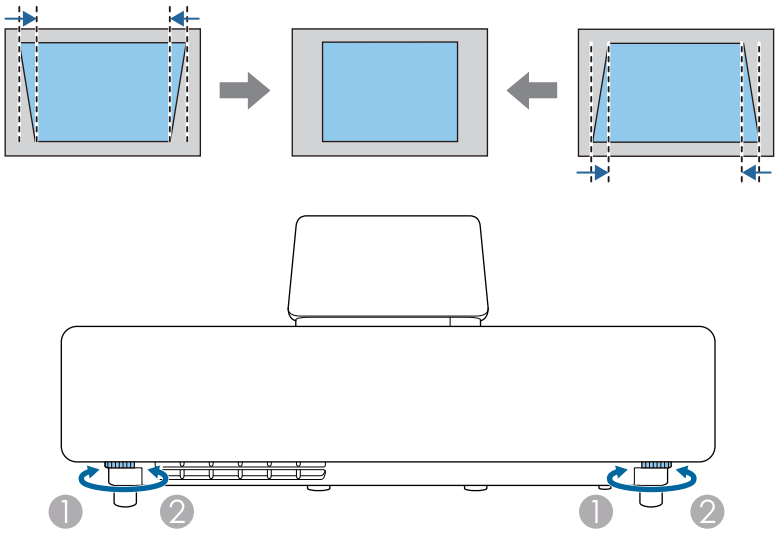


3 Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

- S funkcijo povečave lahko prilagodite velikost slike, nato pa prilagodite položaj projekcije s funkcijo Image Shift. Ko je povečava nastavljena na največjo široko vrednost, položaja projiciranja ne morete prilagoditi.
- Takoj po vklopu projektorja slike niso stabilne. Če želite prilagoditi položaj projiciranja, počakajte najmanj 20 minut po začetku projiciranja.
- Nastavitev funkcije Image Shift je shranjena, tudi če projektor izklopite. Če spremenite položaj ali kot postavitve projektorja, znova nastavite prilagoditev.

Odpravljanje navpične popačenosti slike

Če je projicirana slika popačena navpično, prilagodite sprednjo nogo tako, da bosta slika in zaslon pod istim kotom.



1 Uvlek noge
2 Izvlek noge

Popravi popačenost Keystone

Če projektor namestite pod kotom glede na zaslon ali ga nagnete navzgor, navzdol ali na stran, boste morda morali popraviti popačenje slike.

Popravite ga lahko z uporabo ene izmed naslednjih dveh metod.

- Popravljanje navpične in vodoravne popačenosti ☛ str.28
- Popravite vsak kot projicirane slike posebej ☛ str.29

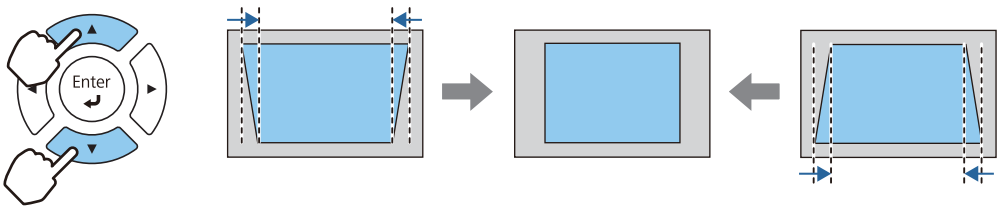
Popravljanje z gumbi Keystone

Za navpični in vodoravni trapezasti popravek lahko uporabite gumbe s puščicami gor/dol/levo/desno na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

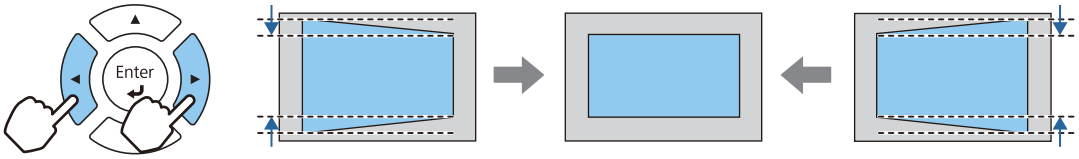
Pritisnite gumb s puščico gor ali dol na nadzorni plošči, da se prikažejo merilniki V-Keystone/H-Keystone.

Ko so merilniki prikazani, lahko z gumboma s puščico gor in dol izvedete navpični popravek, z gumboma s puščico levo ali desno pa vodorani popravek.

Ko je zgornji ali spodnji del preširok



Ko je levi ali desni del preširok



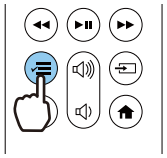
- Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.
- Trapezasto popačenje V/N lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija. ☛ **Settings** - **Keystone** - **H/V-Keystone** str.61
- Opravite lahko učinkovite popravke do kota projekcije 3° gor, dol, levo in desno.
- Glasnost lahko prilagodite tako, da pritisnete gumba levo/desno na nadzorni plošči, ko merilniki V-Keystone/H-Keystone niso prikazani. ☛ str.30

Popravljanje s Quick Corner

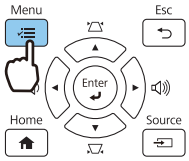
Z nastavitvijo projektorja Quick Corner lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Settings** - **Keystone**.

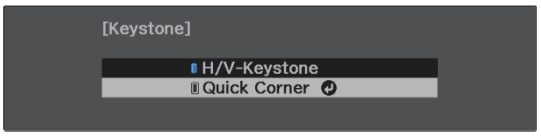
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča

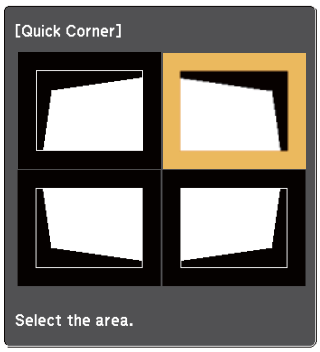


2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Quick Corner**, nato pa pritisnite gumb [Enter]. Po potrebi znova pritisnite gumb [Enter].



Prikaže se zaslon za izbiro območja.

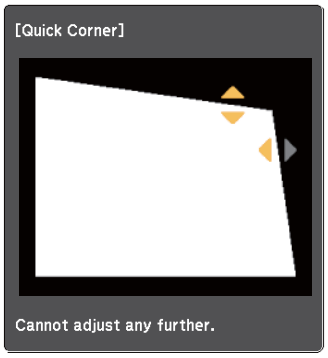
3 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno izberite vogal slike, ki jo želite prilagoditi. Nato pritisnite gumb [Enter].



Če želite ponastaviti popravke Quick Corner, pritisnite in držite gumb [Esc] približno dve sekundi, medtem ko je prikazano izbrano območje, nato pa izberite **Yes**.

4 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno lahko poljubno prilagodite obliko sliko. Pritisnite gumb [Enter], da se vrnete na zaslon z izbranim območjem.

Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



5 Po potrebi ponovite koraka 3 in 4, da prilagodite še ostale kote.

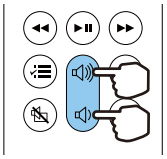
6 Ko končate, pritisnite gumb [Esc].

Po izvedbi funkcije Quick Corner je nastavitev **Keystone** nastavljena na **Quick Corner** v meniju nastavitev projektorja **Settings**. Ko pritisnete gumb s puščico gor ali dol na nadzorni plošči, se prikaže zaslon z izbranim območjem.

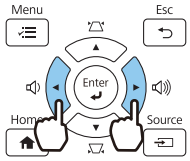
Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko nastavite z gumboma za uravnavanje glasnosti na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



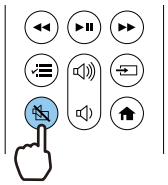
- Glasnost lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija. ☛ **Settings** - **Volume** str.61
- Če je na projektor priključen AV-sistem in želite nastaviti glasnost za AV-sistem, možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, možnost **Audio Out Device** pa na **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** str.61

Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.
Nenadna čezmerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno zmanjšajte glasnost, da boste lahko po vklopu postopoma povečali glasnost.

Začasen izklop slike in zvoka (A/V Mute)

Če želite prikazati ali skriti sliko, pritisnite gumb »A/V Mute« na daljinskem upravljalniku. Zvok je prav tako izklopljen ali pa se predvaja.



- Pri filmih se slika in zvok predvajata tudi, če je izbrana funkcija A/V Mute. Ne morete nadaljevati projiciranja s točke, ko se izklopili zvok videa in zvok z gumbom »A/V Mute«.
- Ko predvajate zvok iz AV sistema in želite prilagoditi glasnost za AV sistem, nastavite možnost **HDMI Link** na **On** in **Audio Out Device** na **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** str.61

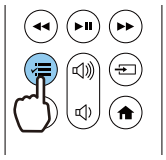
Prilagajanje slike

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)

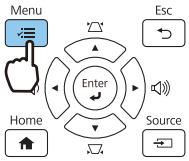
Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Color Mode**.

Daljinski upravljalnik

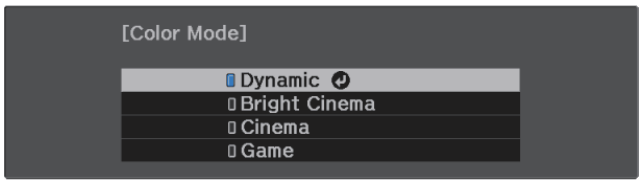


Nadzorna plošča



Če na nadzorni plošči pritisnete gumb [Home] ali gumb za začetni zaslon na daljinskem upravljalniku, lahko spremenite nastavitve tudi z začetnega zaslona. ☛ str.24

2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite način, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Način delovanja	Uporaba
Dynamic	To je najsvetlejši način. Ta način je najprimernejši, kadar ima prednost svetlost.
Bright Cinema	Najprimernejši za projiciranje živahnih slik.
Cinema	Najprimernejši za gledanje vsebine, kot so filmi.
Game	Najprimernejši za gledanje vsebine, kot so videoigre.

Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)

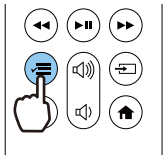
Vrsto vhodnega signala, pogled gledišča in ločljivost lahko spremenite tako, da se prilagaja možnosti **Aspect** projicirane slike.

Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od signala trenutno projicirane slike.

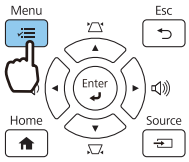
Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Signal** - **Aspect**.

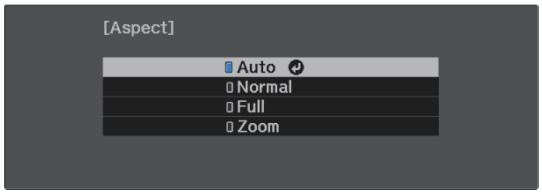
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča

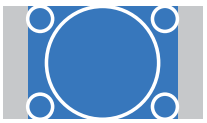


2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite način pogleda, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Možnosti **Aspect** ne morete preklopiti, če je kot vir izbrana možnost LAN. Če je kot vir izbrana možnost HDMI1/HDMI2/HDMI3, prav tako morda ne boste mogli spremeniti možnosti **Aspect**, kar je odvisno od vhodnega signala.

Z izbiro **Auto** se običajno izbere optimalni pogled za prikaz vhodnega signala. Če želite uporabiti drugačen pogled, spremenite nastavitev.

Način pogleda	Pogled gledišča za vhodni signal		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Full			
Zoom			

Pri predvajanju signala slike 4K lahko izberete le **Normal**.

Prilagoditev možnosti Sharpness

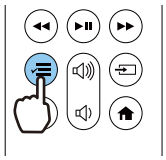
Slika lahko postane bolj jasna.

Nastavitve in postopki so prikazani spodaj.

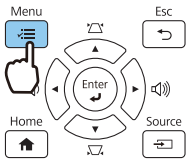
Standard	Izboljša obrise celotne projicirane slike. Če prilagodite možnost **Standard**, prilagodite tudi vrednosti nastavitev za možnosti **Thin Line Enhancement** in **Thick Line Enhancement**.
Thin Line Enhancement	Podrobnosti, kot so lasje in vzorci na oblačilih, so izboljšane.
Thick Line Enhancement	Grobi deli, kot so obrisi za celotne motive ali ozadje, so izboljšani, zato je splošna slika bolj jasna.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Sharpness**.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Sharpness**.

2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa z gumboma s puščico levo in desno spremenite nastavitve.

Ob premiku v desno (pozitivno) se slika izboljša, ob premiku v levo (negativno) pa postane mehkejša.

3 Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement)

Ločljivost slike lahko prilagodite s funkcijo Image Enhancement.

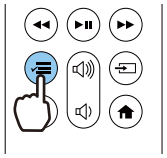
Prilagodite lahko to vsebino.

4K Enhancement*3	4K Enhancement je funkcija, ki projicira sliko v podvojeni ločljivosti tako, da diagonalno prestavi 1 slikovno piko v korakih po 0,5 slikovne pike. Visokoločljivostni signal slike je tako projiciran s finimi podrobnostmi.
Image Preset Mode	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction**, **Super-resolution** in **Detail Enhancement**.
Frame Interpolation*1 *2 *3	Predvaja filme gladko. ☛ str.35
Deinterlacing*1 *2	Pretvori signal iz prepletenega v progresivnega z načinom, ki je primeren za signal slike.
Noise Reduction*1 *2 *3 *4	Zgladi grobe podobe.
MPEG Noise Reduction*1 *2 *3 *4	Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.
Super-resolution*2	**Fine Line Adjust**: izboljša kontrast in obrise zapletenih slik. **Soft Focus Detail**: izboljša kontrast in obrise gladkih ozadij.
Detail Enhancement*2	Izboljša kontrast slike, kar naredi sliko bolj izrazito in ji da večji občutek snovnosti. **Strength**: večja kot je vrednost, bolj je poudarjen kontrast. **Range**: Večja kot je vrednost, večji je razpon izboljšave podrobnosti.

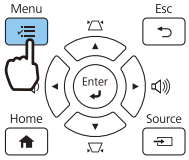
*1 To možnost je mogoče nastaviti le, ko je možnost **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** nastavljen na **Fine**.
*2 To je mogoče nastaviti kadarkoli, razen, ko je možnost **Image Preset Mode** nastavljena na **Off**.
*3 Te možnosti ni mogoče nastaviti, če so vhodni signali 4K.
*4 Te možnosti ni mogoče nastaviti, če so vhodni signali 21:9.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Image Enhancement**.

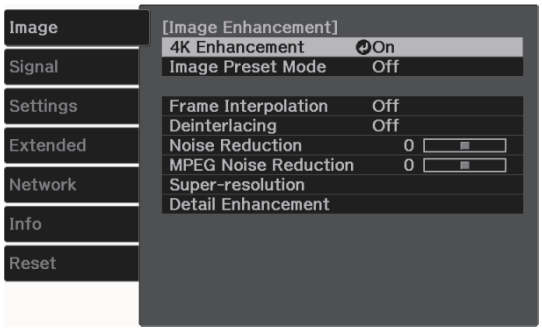
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, ki ga želite prilagoditi, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



3 Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno.

Pritisnite gumb [Esc], če želite nastaviti še en element.

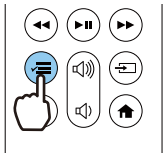
4 Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

Prilagoditev svetlosti za slike

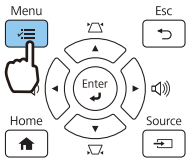
Če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On**, je svetlost projicirane slike prilagojena samodejno. Samodejna prilagoditev izboljša kontrast glede na svetlost slike.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Dynamic Contrast**.

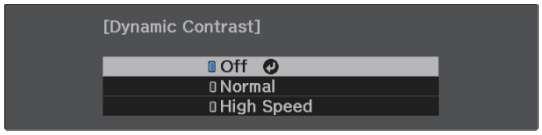
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Nastavljanje možnosti Frame Interpolation

Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice samodejno vstavite vmesne sličice.

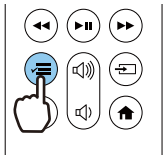
Možnost Frame Interpolation je na voljo v teh primerih.

- Če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fine**. ☛ **Signal** - **Advanced** - **Image Processing** str.60
- Če je vir HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Pri projiciranju 2D-signalov* ali 3D-signalov (1080p 24 Hz). ☛ str.95

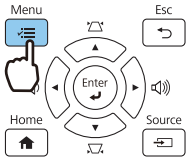
* Ta možnost ni na voljo, če je vhodni signal 4K. To možnost je omogočena le, če je možnost **4K Enhancement** nastavljena na **On** in če so vhodni signali 1080p 24 Hz. ☛ **Image** - **Image Enhancement** - **4K Enhancement** str.58

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Image Enhancement** - **Frame Interpolation**.

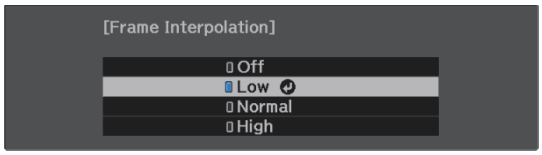
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



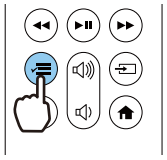
Nastavitev hitrosti za možnost Image Processing

Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.

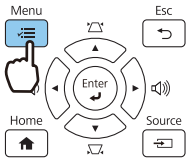
Možnost je na voljo le, če projektor prejema progresivni vhodni signal z vhoda HDMI1/HDMI2/HDMI3.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Signal** - **Advanced** - **Image Processing**.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Med možnostma **Fine** in **Fast** lahko preklapljate z gumboma gor/dol.

- To ne podpira slik 3D.
- Če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fast**, so možnosti **Noise Reduction**, **Frame Interpolation**, **Deinterlacing** in **MPEG Noise Reduction** nastavljene na Off.

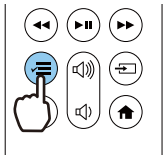
Prilagajanje barve

Prilagajanje funkcije Color Temp.

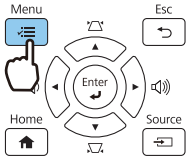
Prilagodi obarvanost slik. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča itd.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Image** - **White Balance** - **Color Temp.**

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno.

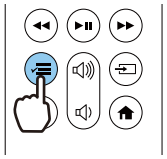
Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.

Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje)

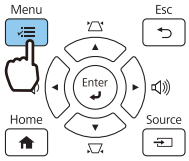
Prilagodite lahko svetlost temnih območij (zamik) in svetlih območij (ojačenje) za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro).

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Image** - **White Balance** - **Custom**.

Daljinski upravljalnik

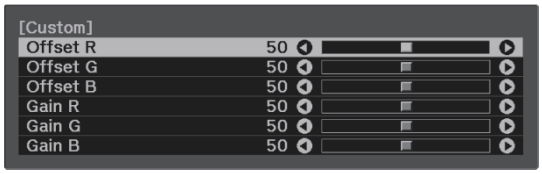


Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa z gumboma s puščico levo in desno spremenite nastavitve.

Ob premiku v desno (pozitivno) slika postane svetlejša, ob premiku v levo (negativno) pa temnejša.



Offset (Zamik)	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti močnejša, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Gain (Ojačenje)	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.

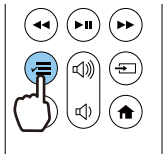
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost ter svetlost.

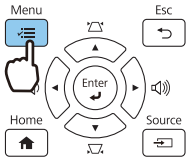
Hue	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Saturation	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Brightness	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Advanced** - **RGBCMY**.

Daljinski upravljalnik



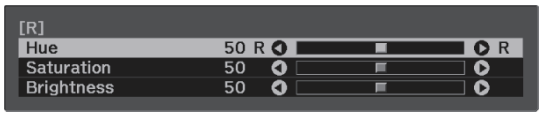
Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

3 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Hue**, **Saturation** ali **Brightness**.

4 Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno.



Pritisnite gumb [Esc], če želite nastaviti še eno barvo.

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje game

Prilagodite lahko manjše barvne razlike, ki se pojavijo ob uporabi naprave med prikazovanjem slike.

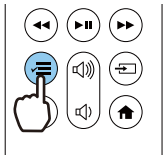
To lahko nastavite na enega od opisani načinov.

- Izberite in nastavite vrednost popravka
- Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game

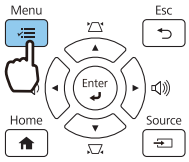
Izberite in nastavite vrednost popravka

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Image** - **Advanced** - **Gamma**.

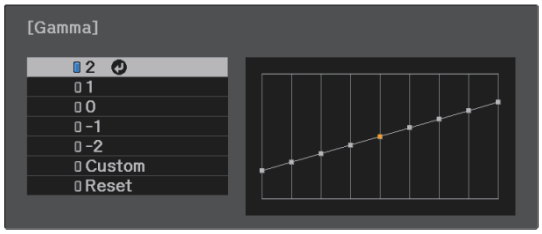
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite vrednost popravka, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Čim večja je vrednost, bolj svetli postanejo temni deli slike, svetli deli pa se lahko razbarvajo. Zgornji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.
Čim manjša je vrednost, bolj temni postanejo svetli deli slike. Spodnji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.

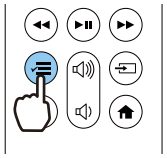
- Vodoravna os grafa za prilagoditev game prikazuje raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala.
- Izberite **Reset**, če želite prilagoditve ponastaviti na privzete vrednosti.

Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game

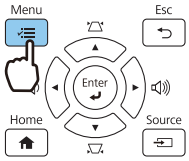
Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Image** - **Advanced** - **Gamma** - **Custom**.

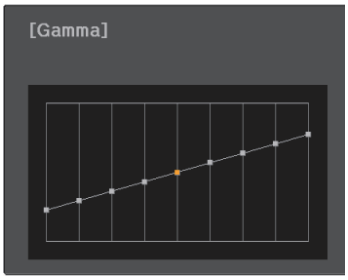
Daljinski upravljalnik



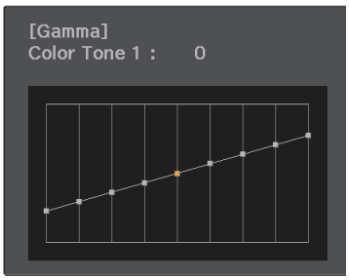
Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico levo in desno izberite ton na grafu, ki ga želite prilagoditi.



3 Z gumboma s puščico gor in dol prilagodite svetlobo, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory)

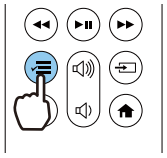
Shranjevanje pomnilnika

Z uporabo funkcije pomnilnika lahko določite nastavitve za **Image** iz menija Konfiguracija in jih uporabite, ko jih potrebujete.

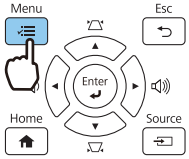
1 Izberite nastavitve ali prilagoditve, ki jih želite registrirati.

2 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Settings** - **Memory**.

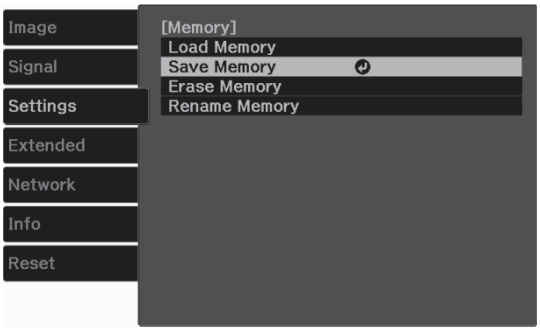
Daljinski upravljalnik



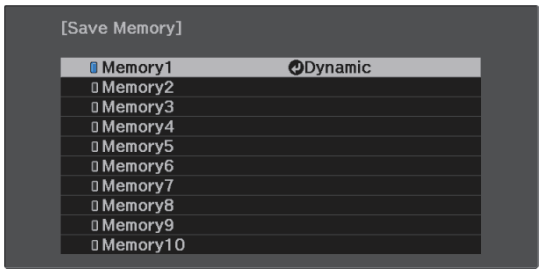
Nadzorna plošča



3 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Save Memory**, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



4 Z gumboma s puščico gor in dol izberite ime pomnilnika, ki ga želite shraniti, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Trenutne nastavitve projektorja se shranijo v pomnilnik.

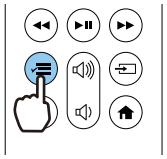
Če je oznaka na levi strani imena pomnilnika modrozelena, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Yes**, se prejšnja vsebina izbriše in shranijo se trenutne nastavitve.

Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika

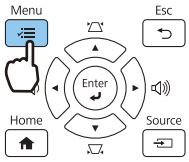
Registrirane pomnilnike lahko naložite, izbrišete in preimenujete.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Settings** - **Memory**.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Izberite ciljno funkcijo na prikazanem zaslonu.

Funkcija	Razlaga
Load Memory	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [Enter], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
Erase Memory	Izbriše shranjen pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [Enter], se prikaže sporočilo. Izberite **Yes** in pritisnite gumb [Enter], da izbrišete izbrani pomnilnik.
Rename Memory	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pa pritisnite gumb [Enter]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ☛ str.67 Ko končate, premaknite kazalec na Finish in nato pritisnite gumb [Enter].

Uživanje v slikah 3D

Priprava za ogled 3D-slik

Če želite gledati 3D-slike, ne pozabite vnaprej pripraviti komercialno dostopnih očal 3D z aktivnim sistemom zatemnitve, ki podpira sistem za komunikacijo prek radijskih valov (RF/Bluetooth).

Pred ogledom 3D-slik preverite to.

- Vir je HDMI1/HDMI2/HDMI3
- Možnost **3D Display** je nastavljena na **Auto** ali **3D**
  ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** str.60
- Vzpostavite povezavo s 3D-očali.

Projektor podpira naslednje 3D-zapise.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

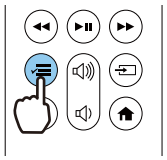
Če ogled slike 3D ni mogoč

Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

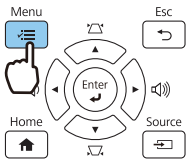
Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. V takem primeru upoštevajte spodnja navodila, da nastavite obliko zapisa 3D.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Signal** - **3D Setup**.

Daljinski upravljalnik



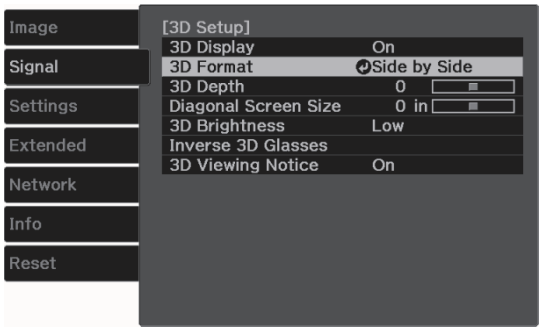
Nadzorna plošča



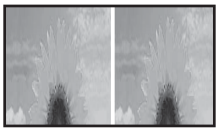
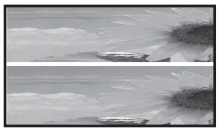
2 Možnost **3D Display** nastavite na **3D**.

3 Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

4 Izberite možnost **3D Format**, nato pa na napravi AV nastavite 3D-zapis.



- Če uporabljate napravo ali kabel, ki en podpira 3D-slik, ne morete projicirati 3D-slik.
- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če 3D-zapis ni bil pravilno pripravljen, se slika ne bo pravilno projicirala, kot je prikazano spodaj.

- Če 3D-slika ni projicirana pravilno, tudi če ej nastavljena oblika zapisa 3D, je čas sinhronizacije za 3D-očala morda obrnjen. Obrnite čas sinhronizacije z možnostjo **Inverse 3D Glasses**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **Inverse 3D Glasses** str.60
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ko začnete projicirati 3D-sliko, se prikaže opozorilo o gledanju 3D-slik. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **3D Viewing Notice** na **Off**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Viewing Notice** str.60
- Med 3D-projekcijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija.
  4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect, Overscan (nastavljeno na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Videz 3D-slike se lahko spremeni glede na temperaturo okolice. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.

Uporaba očal 3D

3D-slike si lahko ogledate z uporabo komercialno dostopnih očal 3D (z aktivnim sistemom zatemnitve, ki podpira sistem za komunikacijo prek radijskih valov (RF/Bluetooth)).

Če želite gledati 3D-slike, morate najprej seznaniti 3D-očala s projektorjem. Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika, ki je priložen očalom 3D.

Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.

⚠ Previdno

Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore.
  Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.
  Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte gledanje.

⚠ Previdno

Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje. Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Slik 3D ne glejte brez uporabe očal 3D. To lahko povzroči neprijetno počutje.
- Očal 3D ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov. Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo očal 3D se ne premikajte. Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D poskušajte ostati čim bolj v višini prikaza. Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če gledate slike 3D v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa. V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D začnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja. Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metra za 100-palčni zaslon. Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.

⚠ Previdno

Zdravstvena tveganja

- Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.

⚠ Previdno

Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke, mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje 3D slik vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D z očali 3D samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.

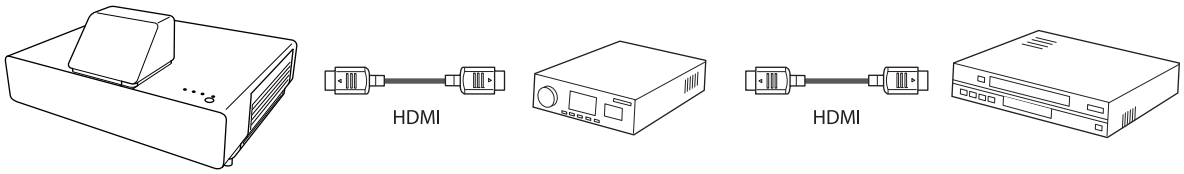
Uporaba funkcije HDMI Link

Funkcija HDMI Link

Če je AV-naprava, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vrata HDMI na projektorju, lahko z enim daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za AV-sistem.

- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

Primer povezave

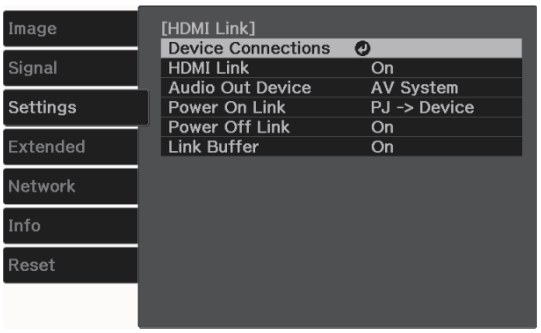


Projektor | Ojačevalnik | Večpredstavnostni predvajalniki itd.

Nastavitve funkcije HDMI Link

Če možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, lahko izvajate ta dejanja. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** str.61

- Povezava spremembe vhoda
  Spremeni vhodni vir projektorja na HDMI, če je vsebina predvajana v priključeni napravi.
- Funkcije priključenih naprav
  Z daljinskim upravljalnikom projektorja lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Previj naprej, Previj nazaj, Začasna prekinitev, Nastavitev glasnosti in Izklop zvoka.



Na zaslonu **HDMI Link** lahko izberete tudi te funkcije.

Funkcija	Razlaga
Audio Out Device	Izbere, katera naprava oddaja zvok. **Projector**: Izberite to možnost za predvajanje zvoka prek zvočnikov, vgrajenih v projektor, ali prek zunanjih zvočnikov, povezanih z vhodom Audio Out. **AV System**: Izberite to možnost za predvajanje zvoka iz AV ojačevalnika, ki podpira standarde HDMI CEC.
Power On Link	Če je nastavljena možnost **Power On Link**, so dejanja postopki tako, kot je prikazano spodaj. • Če je projektor vklopljen, so vklopljene tudi priključene naprave. • Če so priključene naprave vklopljene in se v njih predvaja vsebina, se vklopi tudi projektor.

Funkcija	Razlaga
Power Off Link	Če je možnost **Power Off Link** nastavljena na **On** in če izklopite projektor, se izklopijo tudi priključene naprave. • To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena. • Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.
Link Buffer	Če HDMI Link ne deluje pravilno, ga boste morda lahko izboljšali tako, da spremenite nastavitve.

Če želite uporabljati funkcijo HDMI Link, morate konfigurirati priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.

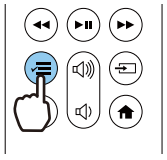
Povezovanje

Preverite lahko priključene naprave, ki so na voljo za HDMI Link, in izberete napravo, iz katere želite projicirati sliko. Naprave, ki jih je mogoče upravljati s funkcijo HDMI Link, so samodejno izbrane.

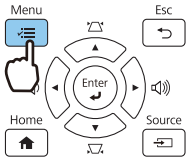
Preden prikažete seznam priključenih naprav, preverite, ali je možnost **HDMI Link** nastavljena na **On**.
☛ **Settings** - **HDMI Link** - **HDMI Link** str.61

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **HDMI Link** - **Device Connections**.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča

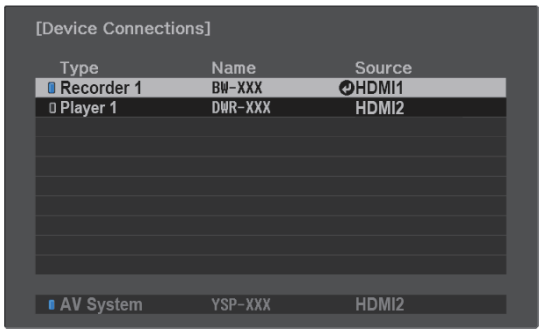


Prikaže se seznam **Device Connections**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane s funkcijo HDMI Link.

Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.

2 Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo HDMI Link.



- Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
- Nekatere priključene naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

Projiciranje prek žičnega lokalnega omrežja

V projektor lahko pošiljate slike tudi prek žičnega omrežja.

To storite tako, da priključite projektor v omrežje in nato nastavite projektor in računalnik za projiciranje prek omrežja.

Ko končate z vzpostavljanjem povezave s projektorjem in omrežnimi nastavitvami, namestite program Epson iProjection (Windows/Mac) s tega spletnega mesta.
Program Epson iProjection lahko uporabite za projiciranje računalniških slik prek omrežja. Prav tako lahko izvajate dinamične sestanke s projiciranjem slik z več računalnikov, ki so istočasno povezani v omrežje. Za več informacij glejte Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac).

https://www.epson.com

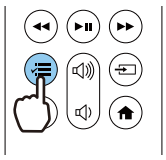
Izbiranje nastavitev žičnega omrežja

Preden lahko slike projicirate prek omrežja, morate povezati enoto za brezžični LAN (ELPAP10) in v projektorju konfigurirati nastavitve omrežja.

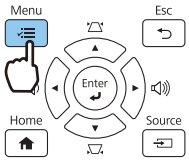
Pred konfiguracijo nastavitev priključite kabel lokalnega omrežja na vrata LAN in v projektorju vzpostavite povezavo z žičnim lokalnim omrežjem.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network** - **Network Configuration**.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Izberite **Basic** in nato po potrebi konfigurirajte te nastavitve.

- **Projector Name**: vnesite ime, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, po katerem boste prepoznali projektor v omrežju.
- **PJLink Password**: nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Remote Password**: nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Vnesete lahko največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Display LAN Info.**: nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. Z gumboma s puščico gor/dol/levo/desno na daljinskem upravljalniku izberite znake, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

3 Izberite **Wired LAN**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

4 Po potrebi izberite osnovne možnosti.

- Če vaše omrežje uporablja DHCP, možnost **DHCP** nastavite na **On**.
- Če ne uporabljate strežnika DHCP, možnost **DHCP** nastavite na **Off** in nato izpolnite ta polja: **IP Address**, **Subnet Mask** in **Gateway Address**.

5 Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

6 Pritisnite gumb za vhode na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source] na nadzorni plošči, nato pa izberite **LAN**.

Nastavitve so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.

Če ne želite, da se na zaslonu stanja pripravljenosti lokalnega omrežja ali začetnem zaslonu prikaže naslov IP, možnost **IP Address Display** nastavite na **Off**. ☛ **Network** – **Network Configuration** – **Wired LAN** str.69

Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja

Slike iz pametnih telefonov, tabličnih računalnikov in računalnikov lahko projicirate prek brezžičnega lokalnega omrežja.

Za projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja morate vnaprej konfigurirati omrežne nastavitve v projektorju in priključeni napravi.

Če želite projicirati slike prek brezžičnega omrežja LAN, lahko uporabite program Epson iProjection. Program Epson iProjection lahko prenesete z uporabo enega od naslednjih načinov; pri čemer pa stranka prevzema odgovornost za vse nastale stroške.

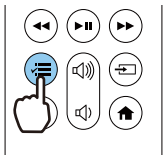
- Program Epson iProjection (Windows/Mac) lahko prenesete s tega spletnega mesta.
  http://www.epson.com
- Program Epson iProjection (iOS/Android) lahko prenesete iz trgovine App Store ali Google Play.

Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja

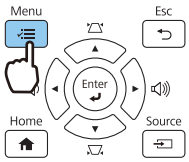
Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network** - **Wireless LAN Power**.

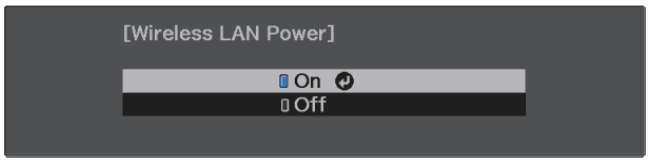
Daljinski upravljalnik



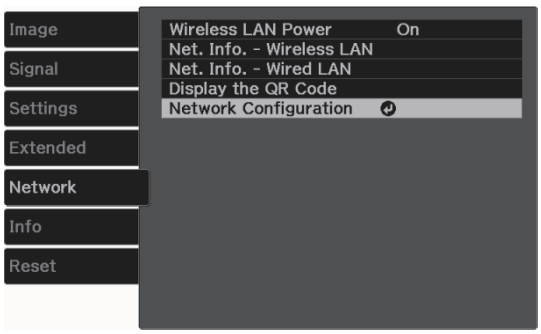
Nadzorna plošča



2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **On**, nato pa pritisnite gumb [Enter].



3 Izberite **Network Configuration**, nato pa pritisnite gumb [Enter].



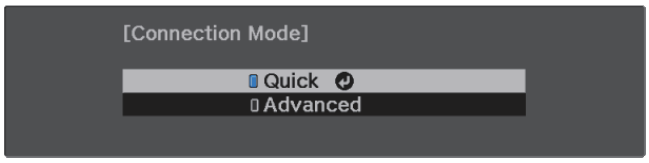
4 Izberite **Basic** in nato po potrebi konfigurirajte te nastavitve.

- **Projector Name**: vnesite ime, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, po katerem boste prepoznali projektor v omrežju.
- **PJLink Password**: nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Remote Password**: nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Vnesete lahko največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Display LAN Info.**: nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. Z gumboma s puščico gor/dol/levo/desno izberite znake, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

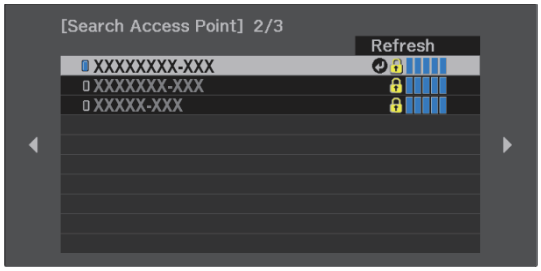
5 Izberite **Wireless LAN**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

6 Izberite nastavitev **Connection Mode**.



- **Quick**: Omogoča vam neposredno povezavo projektorja z vašimi pametnimi telefoni, tablicami ali računalniki z uporabo brezžične komunikacije. Če izberete **Quick**, nadaljujte z 10. korakom.
- **Advanced**: Omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Če izberete **Advanced**, nadaljujte s 7. korakom.

7 Izberite **Network Configuration** - **Wireless LAN** - **Search Access Point**, da izberete dostopno točko, s katero želite vzpostaviti povezavo.



Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID**, da vnesete SSID. Prav tako lahko v meniju **Security** konfigurirate varnostne nastavitve. ☛ str.53

8 Projektorju po potrebi dodelite naslov IP.

- Če vaše omrežje uporablja DHCP, izberite **IP Settings** in nato možnost **DHCP** nastavite na **On**.
- Če ne uporabljate strežnika DHCP, izberite **IP Settings**, da možnost **DHCP** nastavite na **Off**, in nato izpolnite ta polja za projektor: **IP Address**, **Subnet Mask** in **Gateway Address**.

9 Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

10 Pritisnite gumb za vhode na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source] na nadzorni plošči, nato pa izberite **LAN**.

Nastavitve so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.

Ko končate nastavljanje nastavitev brezžičnega omrežja za projektor, morate nastavitve brezžičnega omrežja nastaviti tudi v priključeni napravi. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.

Če želite preprečiti, da bi bila SSID in naslov IP prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja ali začetnem zaslonu, možnosti **SSID Display** in **IP Address Display** nastavite na **Off**. ☛ **Network** – **Network Configuration** – **Wireless LAN** str.68

Izbiranje nastavitev brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku

Če želite računalnik in projektor povezati v načinu Napredno, v računalniku izberite prave nastavitve brezžičnega omrežja.

Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu Windows

1. Če želite odpreti programsko opremo za brezžično omrežje, dvokliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.
2. Izberite ime omrežja (SSID) omrežja, s katerim je povezan projektor.
3. Kliknite **Connect**.

Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu OS X

1. Kliknite ikono AirMac v menijski vrstici na vrhu zaslona.
2. Prepričajte se, da je naprava AirMac vklopljena, nato pa izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.

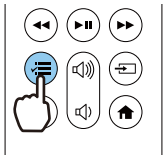
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja

Konfigurirate lahko varnostne nastavitve, ki naj jih projektor uporablja v brezžičnem omrežju. Nastavite eno od naslednjih **Connection Mode**, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

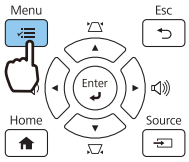
- Varnost WPA2
- Varnost WPA/WPA2

1. Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network** - **Network Configuration** - **Security**.

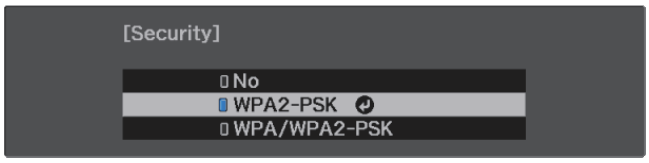
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



2 Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.



3 Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

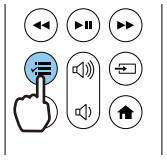
Projiciranje v programu Epson iProjection (iOS/Android)

Na zaslonu lahko prikažete kodo QR in enostavno projicirate podatke s pametnega telefona ali tablice z uporabo aplikacije Epson iProjection (V3.2.0 ali novejši).

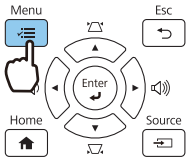
- Program Epson iProjection lahko prenesete brezplačno iz trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave **Quick**, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve. ☛ str.53

1 Če želite prikazati kodo QR, pritisnite gumb [Menu], nato pa izberite **Network** - **Display the QR Code**.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



- Če pritisnete gumb [Home] na nadzorni plošči ali gumb za začetni zaslon na daljinskem upravljalniku, si lahko kodo QR vodnika Connection Guide ogledate tudi na začetnem zaslonu. ☛ str.24
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb [Esc].

2 Zaženite Epson iProjection v pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

3 S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom preberite kodo QR.

Kodo QR preberite na sprednji strani zaslona, da se bo prilegala vodniku Če ste preveč oddaljeni od zaslona, kode morda ne bo mogoče prebrati.

Po vzpostavitvi povezave pojdite na ☰ in izberite meni **Contents** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

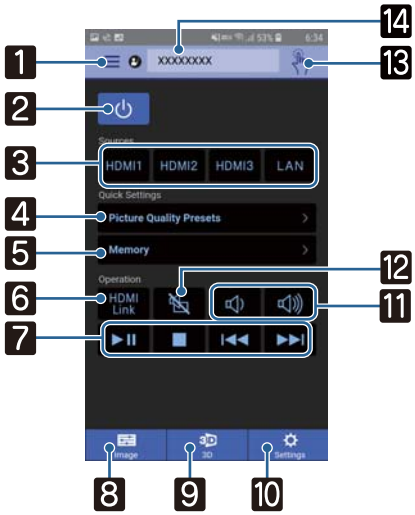
Upravljanje s pametnim telefonom (funkcija oddaljenega upravljanja)

S programom Epson iProjection lahko upravljate projektor iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Tapnite ☰ v programu Epson iProjection, da prikažete meni.

V meniju tapnite **Remote Control**, da prikažete ta zaslon.

Če ste nastavili geslo Remote Password, morate vnesti geslo. Ko je geslo prepoznano, vam ga ni treba znova vnesti.



Gumb		Funkcija
1	☰	Prikaže meni.
2	⏻	Vklopi ali izklopi projektor.
3	HDMI1 HDMI2 HDMI3 LAN	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ☛ str.23
4	Picture Quality Presets ›	Nastavi kakovost slike z zaslonskimi navodili.
5	Memory ›	Shrani, naloži, izbriše ali preimenuje pomnilnik. ☛ str.41
6	HDMI Link	Vklopi ali izklopi HDMI Link. ☛ str.46
7	▶II ■ ⏮ ⏭	Če je možnost HDMI Link nastavljena na On, lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje in Začasna prekinitev.
8	Image	Omogoča nastavitev možnosti **Color Mode**, **Frame Interpolation**, **Image Enhancement**, **Image Processing**, **Dynamic Contrast**, **Light Output**, **White Balance**, **Gamma** in **RGBCMY**.
9	3D	Omogoča nastavitev možnosti **3D Display**, **3D Format**, **3D Depth**, **Diagonal Screen Size** in **3D Brightness**.
10	Settings	Omogoča nastavitev možnosti **Aspect**, **Keystone**, **Reset All**, **Reset Memory**, **Test Pattern**, **Zoom**, **Image Shift**.
11	🔈 🔊	Če je možnost HDMI Link nastavljena na On, lahko prilagodite glasnost.

Gumb		Funkcija
12		Če možnost HDMI Link nastavite na On, lahko začasno vklopite/izklopite sliko in zvok. ☛ str.30
13		Odpre zaslon sledilne ploščice. Zaslone menija projektorja lahko upravljate z dotikom sledilne ploščice.
14		Izbere projektor, ki ga želite upravljati.

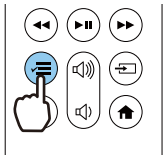
Funkcije menija Konfiguracija

Postopki menija Konfiguracija

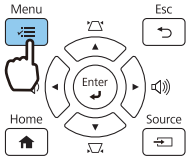
V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd.

1 Pritisnite gumb [Menu].

Daljinski upravljalnik



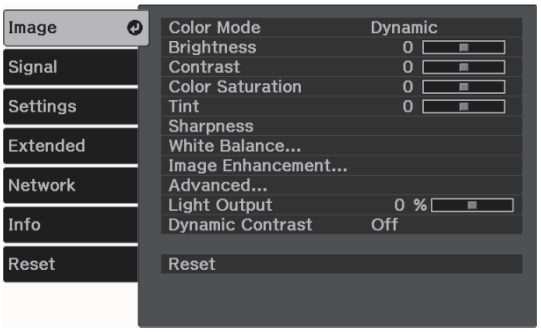
Nadzorna plošča



Prikaže se meni Konfiguracija.

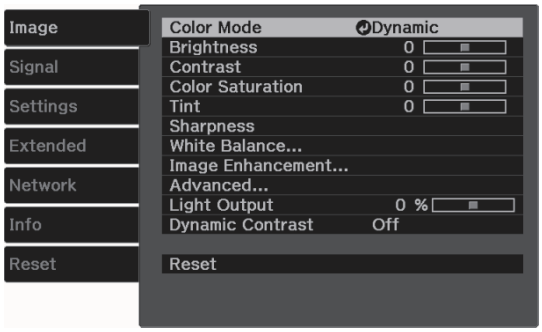
2 Za izbiro glavnega menija na levi uporabite gumba s puščico levo in desno, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.



Spodnja vrstica je vodnik izbir.

3 Za izbiro podmenija na desni uporabite gumba s puščico gor in dol, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

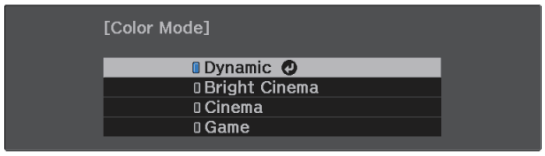


Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.

4 Nastavitve spremenite z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno.

Npr.) Vrstica za prilagoditve

Npr.) Izbire



Pritisnite gumb [Enter] na elementu, ki prikazuje to ikono , če želite preklopiti na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev na prejšnji nivo pritisnite gumb [Esc].

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

Tabela menija Konfiguracija

Če ni vhodnega signala slike, ne morete prilagoditi elementov, ki so povezani z možnostjo **Image** ali **Signal** v meniju Konfiguracija. Upoštevajte, da se elementi, ki so prikazani za možnosti **Image**, **Signal** in **Info**, razlikujejo glede na projiciran signal slike.

Meni Image

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Cinema, Game		Izberite barvni način glede na okolico in sliko, ki jo projicirate. ☛ str.31
Brightness			Ko je slika preveč temna, prilagodite svetlost.
Contrast			Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.
Color Saturation			Prilagodi barvno zasičenost slik.
Tint			Prilagodi obarvanost slik.
Sharpness			Prilagodi ostrino slike.
White Balance	Color Temp.		Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.
	G-M Correction		Ob nastavitvi na pozitivno vrednost slika postane bolj zelena, ob nastavitvi na negativno vrednost pa bolj rdeča.
	Custom		Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Prilagodi rdečo, zeleno, modro barvo in svetlost za izbrani regulacijski nivo.

Funkcija	Meni/nastavitve				Razlaga
Image Enhancement*1	4K Enhancement		On, Off		Sliko lahko projicirate v podvojeni ločljivosti.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 do Preset 5		Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za **Frame Interpolation**, **Deinterlacing**, **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction**, **Super-resolution** in **Detail Enhancement**.
	Frame Interpolation		Off, Low, Normal, High		Prilagodi gladkost gibanja slike.
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto		(To možnost lahko nastavite le, če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fine** ali če prejemate vhodne signale 480i, 576i ali 1080i prek vrat HDMI1/HDMI2/HDMI3.) Pretvori signal iz prepletenega (i) v progresivnega (p) z načinom, ki je primeren za signal slike. • **Off**: To je najprimernejše za slike z dinamičnim gibanjem. • **Video**: To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov. • **Film/Auto**: Izvede optimalno pretvorbo za vhodne signale za film, CG ali animacijo.
	Noise Reduction				Prilagodi grobe podrobnosti slike.
	MPEG Noise Reduction				Zgladi grobe slike v obliki zapisa MPEG.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail		Prilagodi količino izboljšave za zapletene slike in ozadja.
	Detail Enhancement		Strength, Range		Ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Custom*2, Reset		Prilagodi gamo. Izberete lahko neobdelano vrednost ali prilagodite z uporabo vrednosti po meri. ☛ str.39
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness		Prilagodi možnosti Hue, Saturation in Brightness za vsako barvo R, G, B, C, M in Y. ☛ str.38
Light Output					Nastavi svetlost za vir svetlobe.
Dynamic Contrast	Off, Normal, High Speed				Prilagodi svetilnost projiciranja glede na svetlost slike. ☛ str.35
Reset	Yes, No				Prilagojene vrednosti za možnost **Image**, ki so nastavljene v trenutnem načinu Color Mode, ponastavi na privzete nastavitve.

*1 Samo, če je priključen slikovni signal HDMI1, HDMI2 ali HDMI3.
*2 Nastavitve so shranjene za vse vrste vhodnih virov ali barvni način.

Meni Signal

Menija Signal ni mogoče nastaviti za vhodne slikovne signale prek vrat LAN.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za ogled 3D-slik to možnost nastavite na **Auto** ali **3D**. ☛ str.43
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Nastavi 3D-zapis za vhodni signal.
	3D Depth	-10 do 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z uskladitvijo na dejansko velikost, lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Nastavi svetlost za sliko 3D.
	Inverse 3D Glasses		Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na očalih 3D in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Vklopi ali izklopi opombo, ki se prikaže med gledanjem vsebine 3D.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom		Izbere način pogleda. ☛ str.31
Overscan*1	Auto, Off, 4% in 8%		Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). • **Off**, **4%**, **8%**: nastavi obseg slike. Če to možnost nastavite na **Off**, je projiciran celoten obseg slike. Morda boste opazili šum na vrhu in dnu slike, odvisno od signala slike. • **Auto**: samodejno nastavi na **Off** ali **8%**, odvisno od vhodnega signala.
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Nastavi sistem pretvorbe za barvni prostor.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Omogoča vam spremembo razpona temnih in svetlih območij na slikah.
	Signal Status	-	Prikaže slikovni signal.
	HDR10 Setting	1 do 16	Omogoča vam spremembo krivulje PQ dinamičnega razpona v načinu HDR PQ.
	HLG Setting	1 do 16	Omogoča vam spremembo krivulje HLG dinamičnega razpona v načinu HDR HLG.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Advanced	Video Range*1	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Če je izbrana možnost **Auto**, je raven videosignala za signal DVD, ki je posredovan v vrata HDMI1/HDMI2/HDMI3, zaznan in nastavljen samodejno. Če se ob nastavitvi **Auto** pojavi podosvetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD/Blu-ray. Predvajalnik je lahko nastavljen na »Normal« (Omejeno) ali »Expand« (Polno).
	EDID	Expanded, Normal, 21:9	Omogoča vam spremembo nastavitev EDID. **Expanded** podpira signale 3840 x 2160 60 Hz, **Normal** podpira 3840 x 2160 30 Hz signale in **21:9** podpira 2560 x 1080 60 Hz signale.
	Image Processing	Fine, Fast	Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve za možnost **Signal**, razen nastavitev **Diagonal Screen Size**, **3D Viewing Notice** in **Aspect**.

*1 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.
*2 Morda ne boste mogli izbirati glede na vir ali vrsto signala.

Meni Settings

Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga
Installation Guide	-			Prikaže vodnika, ki vas vodi skozi postopek nastavitve položaja med namestitvijo.
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-12 do 12	Popravi trapezasti popravek. ☛ str.28 • H/V-Keystone: izberite to možnost, če želite ročno popraviti vodoravne in navpične stranice. ☛ str.28 • Quick Corner: Popravi vogale posamezne projicirane slike. ☛ str.29
		H-Keystone	-12 do 12	
	Quick Corner	-		
Blanking				Zakrije del slike s praznino (črnim zaslonom). Izberete lahko zgodnji, spodnji, levi ali desni del slike.
Zoom				Prilagodi velikost slike. ☛ str.26
Image Shift	-			Prilagodi položaj projicirane slike brez premikanja projektorja. ☛ str.27
Volume				Prilagodi glasnost.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
HDMI Link	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav, povezanih z vrati HDMI1/HDMI2/HDMI3.
	HDMI Link	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Izbere, katera naprava oddaja zvok. ☛ str.46
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena. • Pri povezovanju postopkov s priključeno napravo in vklopom projektorja izberite **Bidirectional** ali **Device -> PJ**. • Pri povezovanju vklopa projektorja s priključeno napravo izberite **Bidirectional** ali **PJ -> Device**.
	Power Off Link	On, Off	Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.
	Link Buffer	On, Off	Če HDMI Link ne deluje pravilno, ga boste morda lahko izboljšali tako, da spremenite nastavitve.
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Zaklene gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite tako, da pridržite gumb za stanje pripravljenosti za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom za stanje pripravljenosti ali upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom. V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi **Child Lock** nastavljeni na **On**, če je nastavitev **Direct Power On** nastavljena na **On**.
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	**Full Lock**: onemogoči vse gumbe projektorja. **Partial Lock**: onemogoči vse gumbe projektorja, razen gumba za stanje pripravljenosti. Če pritisnete gumbe, ko je projektor zaklenjen, se na zaslonu prikaže 🔒. Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči vsaj 7 sekund. V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Naloži nastavitve, shranjene za možnost Save Memory, da prilagodi sliko.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Shrani nastavitve za možnost **Image** v pomnilnik.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Izbriše shranjen pomnilnik.
	Rename Memory	Memory1 to Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Spremeni ime shranjenega pomnilnika.
Reset	Yes, No		Ponastavi vrednosti prilagoditve za možnosti **Keystone**, **Blanking**, **Volume**, **HDMI Link** in **Lock Setting**.

Meni Extended

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nastavi, ali se ob **On** projektorja samodejno prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal.
	Custom Function 1	Dynamic Contrast, Keystone, Info, Installation Guide	Izberite funkcijo, dodeljeno začetnemu zaslonu.
	Custom Function 2		

Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga
Display	Messages	On, Off		Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (On ali Off). • Imena elementov za signale slike, barvne načine in razmerja gledišča. • Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.
	Display Background	Black, Blue, Logo		Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.
	Startup Screen	On, Off		Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (On ali Off). V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.
	Standby Confirmation	On, Off		Nastavi možnost prikaza sporočila potrditve stanja pripravljenosti (On ali Off). ☛ str.25
	Panel Alignment	-		☛ str.66
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Color Uniformity.
		Adjustment Level		Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Začne konfiguracijo nastavitev za Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije Color Uniformity na njihove privzete vrednosti.
Projection	Front, Front/Upside Down			Nastavitev spremenite glede na namestitev projektorja.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi takoj, ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na **On**, projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo projektor samodejno izklopil in preklopil v način stanja pripravljenosti. V načinu stanja pripravljenosti pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Sleep Mode Timer	1 do 30 minut.	Nastavi interval za možnost **Sleep Mode**.
	Illumination	On, Off	Nastavite na **Off**, če vas luč indikatorjev na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavite na **On**, ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.
	Quick Startup	Off, 20min., 60min., 90min.	Nastavite, koliko časa naj bo način Quick Startup na voljo. Če želite preklopiti v način Quick Startup, izklopite projektor. V načinu Quick Startup lahko začnete projicirati v nekaj sekundah po tem, ko pritisnete gumb za vklop. V načinu Quick Startup se poraba med stanjem mirovanja poveča.
	USB Power in Standby (samo v nekaterih državah in regijah)	On, Off	Če je izbrana možnost **On**, je napajanje prek kabla USB dovajano tudi predvajalniku predstavnosti za pretakanje, ko je projektor v stanju pripravljenosti (izklopljen). Če postane temperatura v notranjosti projektorja previsoka, se lahko napajanje samodejno izklopi.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Nastavite, ali želite shranjevati dnevnike.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		**Communication On** pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti.
Language	-		Izbere jezik prikaza.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve v razdelku **Extended**, razen nastavitev za **Memory**, **Projection**, **High Altitude Mode**, **Standby Mode**, **USB Power in Standby** in **Language**.

Meni Panel Alignment

Meni/nastavitve				Razlaga
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off		Omogoči ali onemogoči funkcijo Panel Alignment.
	Select Color	R, B		Izberite barvo, ki jo želite popraviti.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B		Izberite vzorec, ki jo uporabljate za popravek.
	Start Adjustments	-		Zažene Panel Alignment. ☛ str.89
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Naloži nastavitve, ki so shranjene s funkcijo Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Nastavitve, izbrane za možnost Panel Alignment, shrani v pomnilnik.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Izbriše nastavitve, shranjene s funkcijo Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Preimenuje nastavitve, shranjene s funkcijo Panel Alignment.
	Reset	Yes, No		Ponastavi vrednost popravka.

Meni Network

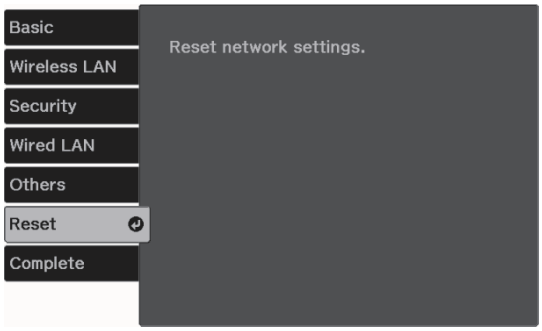
Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Wireless LAN Power	On, Off	Nastavite, če želite ali ne želite (On ali Off) uporabljati možnost Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Prikaže naslednje nastavitve omrežja. • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Net. Info. - Wired LAN	-	Prikaže naslednje nastavitve omrežja. • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address

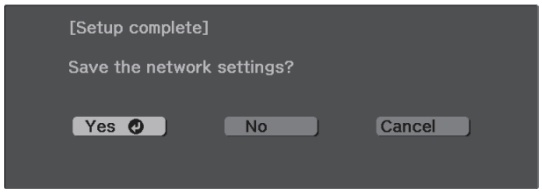
Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Display the QR Code	-	Prikaže podatke o omrežju za projektor s kodo QR.
Network Configuration	-	Prikaže zaslon za nastavitev omrežja. ☛ str.67

Opombe o uporabi menija Network

Osnovni postopki potekajo enako kot v meniju Konfiguracija.

Vendar pa ne pozabite izbrati menija **Complete**, da shranite nastavitve, ko končate.





Yes: Shrani nastavitve in zapre meni Network.

No: Zapre meni Network brez shranjevanja nastavitev.

Cancel: Še naprej prikazuje meni Network.

Funkcije zaslonske tipkovnice

V meniju Network se zaslonska tipkovnica prikaže, ko morate vnesti številke in znake. Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči izberite tipke, nato pa pritisnite gumb [Enter], da vnesete besedilo. Pritisnite **Finish**, da potrdite, ali **Cancel**, da prekličete svoj vnos.

Tipka **CAPS**: Preklopi med velikimi in malimi črkami.

Tipka **SYM1/2**: Preklopi med tipkami s simboli.

Meni Basic

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Name	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
PJLink Password	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavite geslo, ki ga ja treba vnesti za upravljanje projektorja prek združljive programske opreme PJLink. ☛ str.93
Remote Password	Največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

Meni Wireless LAN

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Connection Mode	Quick, Advanced	Določa, kako je priključeno brezžično omrežje LAN. **Quick**: Uporaba programa Epson iProjection vam omogoča neposredno povezavo s pametnimi telefoni, tablicami ali računalniki z uporabo brezžične komunikacije. Projektor postane preprosta dostopna točka. (Prepričajte se, da je na projektor priključenih največ šest naprav. Posodobitev projicirane slike lahko traja dlje, če je priključenih več naprav.) **Advanced**: Omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja.
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Izberite frekvenčni pas, ki ga uporablja brezžično omrežje LAN.
SSID*2	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite SSID. Če je SSID določen za brezžično lokalno omrežje, v katerem sodeluje projektor, vnesite SSID.
Search Access Point*2	Prikaz Iskanja	Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja. označuje trenutno povezane dostopne točke. označuje dostopne točke, ki imajo vključeno zaščito. Če izberete dostopno točko z omogočeno zaščito, se prikaže meni Security. ☛ str.69
IP Settings*2	DHCP	Nastavite lahko, ali želite (On/Off) uporabiti funkcijo DHCP. Če je nastavljena na **On**, ne morete nastavljati naslovov.
	IP Address	Vnesite naslov IP za projektor. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
	Subnet Mask	Vnesite podomrežno masko projektorja. Naslednjih mask podomrežja ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Vnesite IP naslov prehoda projektorja. Naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan SSID (On ali Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan naslov IP (On ali Off).

*1 To lahko nastavite samo, ko je možnost **Connection Mode** nastavljena na **Quick**.
*2 To lahko nastavite samo, ko je možnost **Connection Mode** nastavljena na **Advanced**.

Meni Security

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastavi varnost. Pod **Quick** lahko izberete **WPA2-PSK**. Pod **Advanced** lahko izberete **WPA2-PSK**/**WPA**/**WPA2-PSK**.
Passphrase	Od 8 do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.	Omogoča vnos gesla. Priporočamo, da zaradi varnosti redno spreminjate geslo.

Wired LAN meni

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
DHCP	On, Off	Nastavite lahko, ali želite (**On**/**Off**) uporabiti funkcijo DHCP. Če je nastavljena na **On**, ne morete nastavljati naslovov.
IP Address	Številka od 0 do 255	Vpišite naslov IP, dodeljenega projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
Subnet Mask	Številka od 0 do 255	Vnesite podomrežno masko projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Številka od 0 do 255	Vnesite IP naslov prehoda projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Vendar pa naslednjih nastavitev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Nastavite na Off, če želite preprečiti prikaz naslova IP na zaslonu **Net. Info. - Wired LAN**.

Meni Others

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
PJLink Notification	On, Off	Če želite uporabiti funkcijo obvestil PJLink, izberite **On**.
Notified IP Address	Številka od 0 do 255	Vpišite naslov IP računalnika, ki bo obveščen o stanju delovanja projektorja z uporabo funkcije obvestil PJLink. Vnesete lahko številke od 0 do 255. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x je številka od 0 to 255)

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
AMX Device Discovery	On, Off	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery, dodelite tej nastavitvi vrednost **On**. To možnost nastavite na **Off**, če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Če želite omogočiti, da je projektor mogoče zaznati s krmilnikom Control4 SDDP, nastavite to možnost na **On**. To možnost nastavite na **Off**, če nimate vzpostavljene povezave z okoljem, ki ga upravlja krmilnik Control4 ali Control4 SDDP.

Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset network settings.	Vse vrednosti nastavitev za **Network** lahko ponastavite na privzete vrednosti.

Meni Info

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Info	Operation Hours	Prikaže čas uporabe od vklopa projektorja.
	Source	Prikaže trenutni vhodni vir.
	Input Signal*	Prikaže nastavitev vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.
	Resolution*	Prikaže ločljivost.
	Scan Mode*	Prikaže način včitavanja.
	Refresh Rate*	Prikazuje frekvenco osveževanja.
	3D Format*	Prikaže 3D-zapis vhodnega signala med projekcijo 3D (Side by Side ali Top and Bottom).
	Sync Info*	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Color Depth*	Prikaže barvno globino in barvno razliko.
	Color Format*	Prikaže informacije o možnosti Color Space in Dynamic Range.
	Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Serial Number	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Event ID	Prikaže se dnevnik napak aplikacije. ☛ str.84
Light Source Info	Light Source Hours	Prikaže čas uporabe vira svetlobe.
Version	Main	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.
	Video2	

* To ni prikazano, če prihaja vhodni slikovni signal prek vrat LAN.

Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset Memory	Ponastavi vse elemente za možnost **Memory** na privzete vrednosti.
Reset All Config	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Te vrednosti nastavitev niso ponastavljene na privzete vrednosti: **Zoom**, **Image Shift**, **Memory**, **Panel Alignment**, **Color Uniformity**, **Operation Hours**, **Language** in **Network Settings**

Odpravljanje težav

Ravnanje v primeru težav

Če projektor ne deluje pravilno, izklopite napajanje, znova povežite napajalni kabel, nato pa ga znova vklopite.

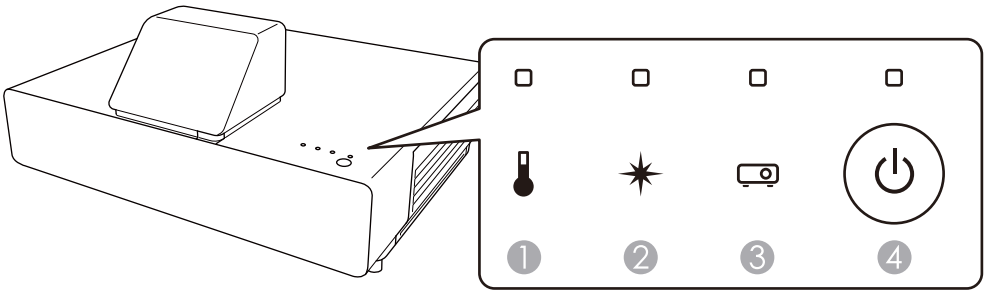
Če s tem ne odpravite težave, preverite to.

- Prek indikatorjev preverite stanje projektorja.
- Oglejte si seznam težav v tem vodniku, kjer je na voljo več informacij o odpravljanju težav.

Če težave ne morete odpraviti, se obrnite na lokalnega prodajalca ali pa se obrnite na naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

Razlaga indikatorjev

Stanje projektorja lahko preverite prek utripajočih in vklopljenih indikatorjev na nadzorni plošči.

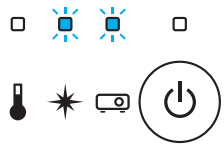
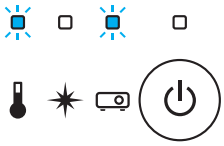
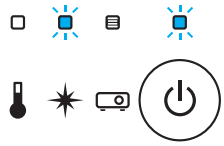
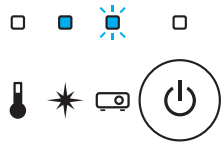
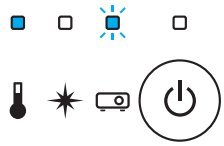


1. Indikator temperature
2. Indikator laserja
3. Indikator stanja
4. Indikator stanja pripravljenosti

Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

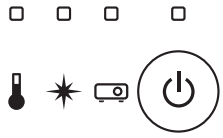
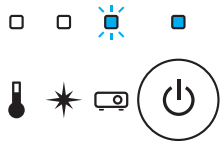
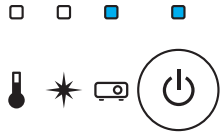
Stanje indikatorja med napako/opozorilom

■ : sveti ☼ : utripa ▤ : odvisno od stanja □ : izklopljeno

Indikatorji	Stanje	Rešitev
	High Temp Warning	Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poviša, se projekcija samodejno zaustavi. • Poskrbite, da zračni filter in odprtina za zračenje nista blokirana in da toka zraka ne ovirajo morebitni predmeti ali stene okoli projektorja. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ str.85, str.87 • Prepričajte se, da nič ne ovira območja okrog vtiča in da temperatura okoli vtiča ni previsoka. ☛ str.100
	Internal Error	Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
	Fan Error Sensor Error	
	Laser Warning	Prišlo je do opozorila za laser. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
	Laser Error	Prišlo je do napake laserja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
	High Temp Error (Pregrevanje)	Notranja temperatura je previsoka. • Projektor se samodejno izklopi, projicirati pa lahko začnete šele po tem, ko se ohladi. Počakajte približno pet minut. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel. • Poskrbite, da zračni filter in odprtina za zračenje nista blokirana in da toka zraka ne ovirajo morebitni predmeti ali stene okoli projektorja. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ str.85, str.87 • Prepričajte se, da nič ne ovira območja okrog vtiča in da temperatura okoli vtiča ni previsoka. ☛ str.100 • Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson* • Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ☛ **Extended** - **Operation** - **High Altitude Mode** str.63

Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

■ : sveti ☼ : utripa ▤ : odvisno od stanja □ : izklopljeno

Indikatorji	Stanje	Rešitev
	Stanje pripravljenosti	Ko pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, se čez nekaj trenutkov začne projekcija. Ko je možnost **Standby Mode** nastavljena na **Communication On**, indikator stanja pripravljenosti sveti, tudi ko je projektor v stanju pripravljenosti.
	Ogrevanje v teku	Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.
	Ohlajanje v teku	Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije.
	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.

- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja temperature in laserja izklopljena.
- Ko je funkcija **Illumination** nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ☛ **Extended** - **Operation** - **Illumination** str.63

Ko indikatorji niso v pomoč

Preverite težavo

Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.

Težava		Stran
Težave, povezane s sliko	Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.	str.76
	Premikajoče se slike niso prikazane	str.76
	Prikaže se **"Not supported"**	str.76
	Prikazano je sporočilo **"No Signal"**	str.77
	Trapezasto popačenje projicirane slike	str.77
	Slike so meglene ali neizostrene	str.77
	Na slikah se pojavljajo motnje/popačenost	str.77
	Del slike je odrezan (velik) ali majhen	str.78
	Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno bele, barve se zdijo motne.*	str.78
	Slike so temne	str.78
	Projekcija se samodejno ustavi	str.78
Težave s hrupom	Ni zvoka ali pa je zvok prešibek	str.79
Težave ob začetku projekcije	Projektor se ne prižge	str.79
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva	str.80
Težave z nadzorno ploščo	Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati	str.80
Težave s 3D	Projekcija v 3D ni pravilna	str.80
Težave s HDMI	HDMI Link ne deluje	str.81
	Ime naprave ni prikazano med priključki naprave	str.82
Težave s predvajalnikom predstavnosti za pretakanje	Ni si mogoče ogledati slik iz predvajalnika predstavnosti za pretakanje	str.82
Težave z omrežjem	Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN	str.82
	Nastavitev za Epson iProjection ni mogoče spreminjati s funkcijo oddaljenega upravljanja	str.82
	Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju	str.83

* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in ponovno priklopite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, ali je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavitev **Messages** nastavljena na **On** v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike. ☛ **Extended** - **Display** - **Messages** str.63
Ste odklopili napajanje ojačevalnika AV?	Če je priključen ojačevalnik AV, preverite napajanje ojačevalnika AV.
Ali se iz naprave pošilja slikovni signal?	Preverite, ali se iz povezane naprave pošilja slikovni signal.
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ **Reset** – **Reset All Config** str.71
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je naprava že vklopljena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, morda ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?	Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD. Signal slike nastavite samo na zunanji izhod. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.

Prikaže se **"Not supported"**

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujemata z nastavljenim načinom?	Preverite priključeni signal slike v nastavitvi **Resolution** v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja. ☛ **Info** - **Projector Info** str.70 ☛ "Podprte Ločljivosti" str.95

Prikazano je sporočilo **"No Signal"**

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ str.17
Ali je izbran ustrezen vmesnik za vhod slike?	Z gumbi za vhode na daljinskem upravljalniku preklopite projicirano sliko. ☛ str.23
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se signali slike posredujejo v projektor?	Signal slike nastavite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih, se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.
	Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor ter ju znova vklopite.

Trapezasto popačenje projicirane slike

Preverite	Rešitev
Je trapezasto popačenje nastavljeno v območju popravka?	Če sliko projicirate zunaj območja popravka, morda ne boste mogli v celoti popraviti trapezastega popačenja. Projektor namestite čim bolj vodoravno in vzporedno s sprednjim delom zaslona, nato pa nastavite položaj projiciranja s funkcijo Image Shift. ☛ str.14

Slike so meglene ali neizostrene

Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. ☛ str.26
Je nameščen pokrov objektiva?	Odstranite pokrov objektiva.
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. ☛ str.16
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ str.17
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ str.95
Ali ste povezali sistem AV, ki ne podpira funkcije ARC?	Če sistem AV, ki ne podpira funkcije ARC, povežete z vrati HDMI2 (ARC), bo slika morda popačena.

Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen **Aspect**?	V meniju Konfiguracija izberite način pogleda, ki se ujema z vhodnim signalom v polju **Aspect**. ☛ **Signal** - **Aspect** str.60
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ str.95

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ str.17
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev **Contrast** v meniju Konfiguracija. ☛ **Image** - **Contrast** str.58
Ali je barva pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitev **Advanced** v meniju Konfiguracija. ☛ **Image** - **Advanced** str.58
(Samo pri projiciranju slik z video naprave) Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi **Color Saturation** in **Tint** v meniju Konfiguracija. ☛ **Image** - **Color Saturation**/**Tint** str.58

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitev **Brightness** v meniju Konfiguracija. ☛ **Image** - **Brightness** str.58
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev **Contrast** v meniju Konfiguracija. ☛ **Image** - **Contrast** str.58

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je **Sleep Mode** onemogočeno?	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se laser samodejno izklopi, projektor pa preklopi v stanje pripravljenosti. Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor. Če ne želite uporabljati možnosti **Sleep Mode**, spremenite nastavitev v **Off**. ☛ **Extended** - **Operation** - **Sleep Mode** str.63

Težave s hrupom

Ni zvoka ali pa je zvok prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je avdio kabel pravilno priključen?	Poskusite izklopiti kabel iz vrat Audio Out in ga nato ponovno priključite.
Ali je glasnost prenizka?	Prilagodite glasnost, da boste slišali zvok. ☛ str.30
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali so nastavitve za **Audio Out Device** pravilne?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so nastavitve za **Audio Out Device** pravilne. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** str.61
Ali ste povezali predvajalnik predstavnosti za pretakanje ali videoopremo?	Poskrbite, da bo glasnost predvajalnika predstavnosti za pretakanje ali videoopreme dovolj visoka in da bodo nastavitve izhoda zvoka pravilne.
Ali ste povezali sistem AV, združljiv s funkcijo ARC?	Poskrbite, da bo sistem AV, združljiv s funkcijo ARC, povezan z vrati HDMI2. Preverite, ali so te nastavitve pravilne v meniju Konfiguracija. • Nastavite možnost **Audio Out Device** na **AV System**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Audio Out Device** str.61 • Ko je sistem AV povezan s projektorjem, nastavite možnost **HDMI Link** na **On**. ☛ **Settings** - **HDMI Link** str.61

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
Je **Child Lock** nastavljena na **On**?	Ko je možnost **Child Lock** nastavljen na **On** v meniju Konfiguracija, pridržite gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali pa opravite postopke z daljinskim upravljalnikom. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Child Lock** str.61
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

Težave z daljinskim upravljalnikom

Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja. ☛ str.21
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ☛ str.21
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ str.21

Težave z nadzorno ploščo

Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Ali je možnost **Control Panel Lock** nastavljena na **Full Lock** oziroma **Partial Lock**?	Če je možnost **Control Panel Lock** v meniju Configuration nastavljena na **Full Lock**, so vsi postopki z gumbi na nadzorni plošči onemogočeni. Če je ta možnost nastavljena na **Partial Lock**, je na nadzorni plošči na voljo samo gumb Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom. ☛ **Settings** - **Lock Setting** - **Control Panel Lock** str.61

Težave s 3D

Projekcija v 3D ni pravilna

Preverite	Rešitev
So očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D.
So očala 3D popolnoma napolnjena?	Napolnite očala 3D.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D, ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite očala 3D.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je možnost **3D Display** nastavljena na **2D**?	Če je možnost **3D Display** nastavljena na **2D** v meniju Konfiguracija, projektor ne preklopi samodejno na 3D, tudi če je vhodni signal 3D-slika. Nastavite možnost **3D Display** na **3D** ali **Auto**. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Display** str.60

Preverite	Rešitev
Ali je možnost **3D Format** pravilno nastavljena?	Če 3D-zapis naprave AV in nastavitev **3D Format** projektorja nista enaka, se del slike morda ne bo prikazal. Preverite, ali se nastavitev **3D Format** v projektorju ujema z nastavitvijo oblike zapisa 3-D v AV-napravi. ☛ **Signal** - **3D Setup** - **3D Format** str.60 Preden spremenite nastavitev **3D Format**, nastavite **3D Display** na **3D**.
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Če je razdalja med projektorjem in 3D-očali večja od 10 m, bo povezava morda prekinjena. 3D-očala premaknite bližje projektorju.
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika, ki je priložen očalom 3D in izvedite postopek seznanjanja.
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

Težave s HDMI

HDMI Link ne deluje

Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Delovanje ni mogoče s kabli, ki ne izpolnjujejo standardov HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vmesnik HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Poleg tega preverite, ali je naprava na voljo v razdelku **Device Connections** v meniju Konfiguracija. ☛ **Settings** - **HDMI Link** - **Device Connections** str.47
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, ali so vsi kabli, ki jih potrebujete za uporabo povezave HDMI Link, čvrsto priključeni. ☛ str.46
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD, itd., vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Če ste priključili zvočnik itd., nastavite priključeno opremo na izhod PCM.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih več večpredstavnostnih predvajalnikov?	Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

Ime naprave ni prikazano med priključki naprave

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

Težave s predvajalnikom predstavnosti za pretakanje

Ni si mogoče ogledati slik iz predvajalnika predstavnosti za pretakanje

Preverite	Rešitev
Ali je predvajalnik predstavnosti za pretakanje pravilno povezan?	Poskrbite, da bo predvajalnik predstavnosti za pretakanje pravilno povezan z vrati HDMI3 s priloženim kabelskim podaljškom HDMI in kablom USB za napajanje.
Ali je naprava povezana z internetom?	Za ogled vsebine v spletu potrebujete internetno povezavo. Poskrbite, da boste lahko vzpostavili povezavo z omrežjem Wi-Fi.

Težave z omrežjem

Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN

Preverite	Rešitev
Ali je možnost **Wireless LAN Power** nastavljena na **Off**?	Možnost **Wireless LAN Power** nastavite na **On** v meniju Konfiguracija. Če je ta možnost že nastavljena na **On**, možnost **Wireless LAN Power** nastavite na **Off** in nato znova na **On**. ☛ **Network** - **Wireless LAN Power** str.66
Je geslo pravilno?	Ne pozabite, da je geslo občutljivo na velikost črk; velike in male črke se štejejo kot različni znaki. Če ste pozabili geslo, ga znova nastavite. ☛ **Network** – **Network Configuration** – **Security** – **Passphrase** str.69
Ali ste preverili Event ID?	Preverite številko Event ID in dokončajte te korake. ☛ **Info** - **Projector Info** - **Event ID** str.70 ☛ str.84

Nastavitev za Epson iProjection ni mogoče spreminjati s funkcijo oddaljenega upravljanja

Preverite	Rešitev
Ali je priključena omrežna naprava vklopljena?	Ko je projektor v stanju pripravljenosti s **Standby Mode** nastavljenim na **Communication On** preverite, ali je povezana omrežna naprava vklopljena. Po vklopu omrežne naprave poskusite ponovno zagnati projektor. ☛ **Extended** - **Standby Mode** str.63

Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju

Preverite	Rešitev
Ali so ovire med dostopno točko in priključeno napravo?	Preverite, ali so med dostopno točko, mobilno napravo, računalnikom in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje, da izboljšate komunikacijo.
Ali je priključena naprava preveč oddaljena od dostopne točke?	Prepričajte se, da dostopna točka, mobilna naprava, računalnik in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.
Ali so v bližini druge naprave Bluetooth ali mikrovalovna pečica?	Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
Ali je priključenih preveč naprav?	Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

O ID dogodka

Preverite ID dogodka in izvršite spodaj navedeno rešitev. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji center za popravila Epson.

☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

Event ID	Vzrok	Rešitev
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija je nestabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Znova zaženite projektor.
0433	Prenesene slike ni mogoče reproducirati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Prekinjena je komunikacija z računalnikom.	
04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Prikaže stanje komunikacije omrežja. Počakajte in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Znova zaženite projektor.
0891	Enake dostopne točke SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isto ime SSID.
0892	Neujemanje vrste overjanja WPA in WPA2.	Preverite pravilnost nastavitev varnosti brezžičnega omrežja LAN.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila vzpostavljena povezava z napačno dostopno točko.	Obrnite se na omrežnega skrbnika in upoštevajte njihova navodila.
0898	Naslova ni bilo mogoče pridobiti s funkcijo DHCP.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Izklopite nastavitev DHCP, če ne uporabljate funkcije DHCP. ☛ **Network** – **Network Configuration** – **Wireless LAN** – **IP Settings** – **DHCP** str.68
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Druge napake povezave	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

Vzdrževanje

Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

> **Opozorilo**
>
> Za odstranjevanja umazanije in prahu z objektiva projektorja, zračnega filtra itd. ne uporabljajte razpršilnikov z vnetljivimi plini. Projektor se lahko zaradi visoke notranje temperature laserja vname.

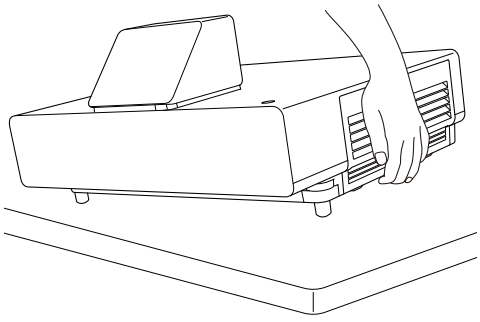
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.
"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

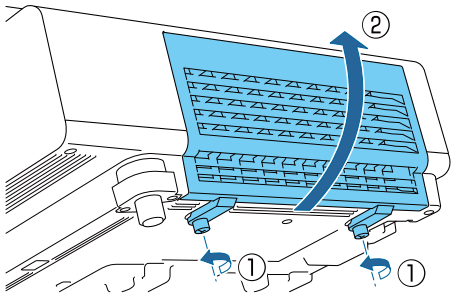
> **Pozor**
>
> - Zaradi prahu na zračnemu filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Priporočamo, da zračni filter očistite po vsakih 20.000 urah delovanja. Čistite jih pogosteje, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
> - Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
> - Zračni filter očistite, tako da ga nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrinil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.
> - Ne uporabljajte razpršila s stisnjenim zrakom za odstranjevanje prahu. Možni so ostanki vnetljivega materiala, prah pa lahko vdre v precizne dele.

1. Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali gumb na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

2. Nekoliko dvignite projektor na strani zračnega filtra, da ga nagnete.

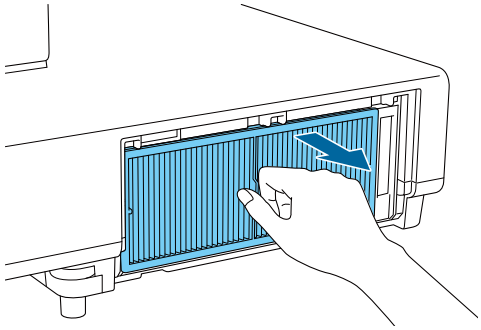


3. Odvijte vijake za pritrditev in odprite pokrov zračnega filtra.



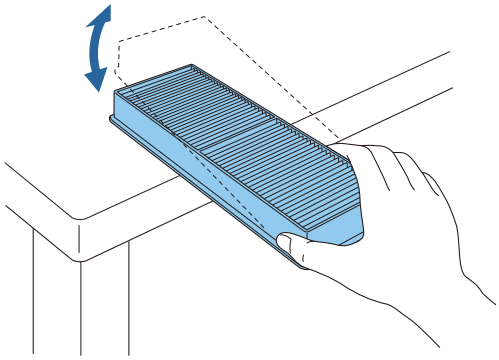
4 Odstranite zračni filter.

Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



5 Zračni filter držite od zgoraj navzdol ter 4 do 5-krat potrkajte po njem, da odstranite prah.

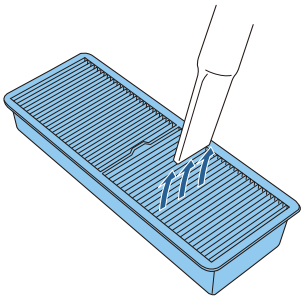
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

6 S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.

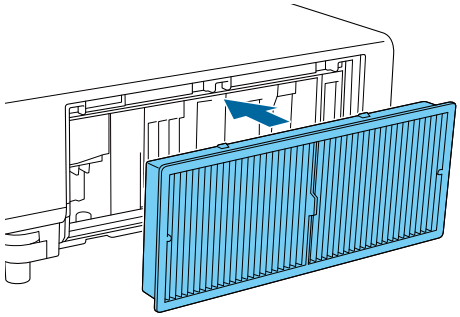


Pozor

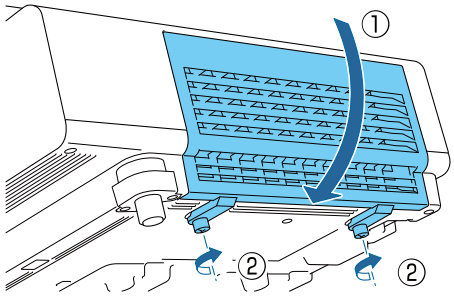
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Ne uporabljajte razpršila s stisnjenim zrakom za odstranjevanje prahu. Možni so ostanki vnetljivega materiala, prah pa lahko vdre v precizne dele.

7 Namestite zračni filter.

Primite zračni filter za gumb na sredini in ga vstavite naravnost.



8 Zaprite pokrov zračnega filtra in privijte vijake za pritrjevanje.



Čiščenje glavne enote

Pred čiščenjem morate obvezno izključiti napajalni vmesnik iz vtičnice.

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je zelo umazana, uporabite dobro ožeto krpo, navlaženo z vodo in površino ponovno obrišite s suho krpo.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte kuhinjskega čistila ali hlapljivih snovi, kot so vosek, bencin ali razredčilo. Kakovost zunanjega ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.

Čiščenje objektiva

Pred čiščenjem morate obvezno izključiti napajalni vmesnik iz vtičnice.

Umazanijo z objektiva nežno očistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor

- Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškoduje.
- Ne uporabljajte razpršila s stisnjenim zrakom za odstranjevanje prahu. Možni so ostanki vnetljivega materiala, prah pa lahko vdre v precizne dele.

Rok trajanja za potrošne materiale

Rok trajanja za zračni filter

Če se prikaže sporočilo o zamenjavi, kljub temu da je zračni filter očiščen ☛ str.85

Zamenjava potrošnih materialov

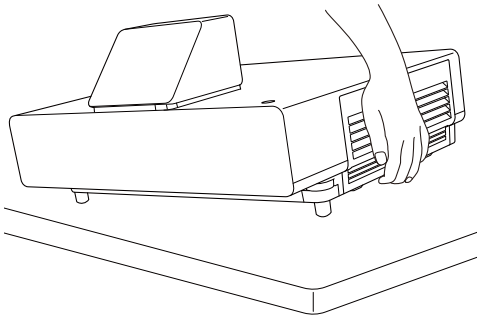
Zamenjava zračnega filtra

Rabljene zračne filtre zavrzite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.

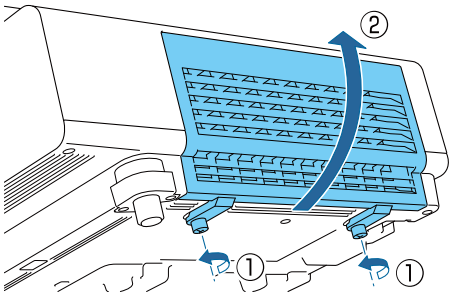
- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

1 Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali gumb na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

2 Nekoliko dvignite projektor na strani zračnega filtra, da ga nagnete.

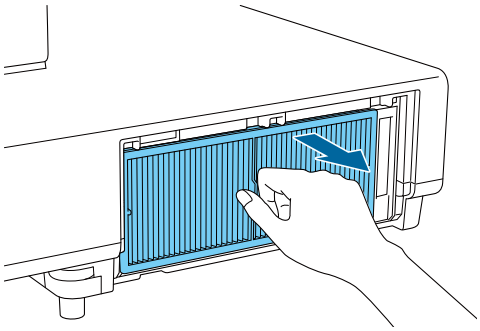


3 Odvijte vijake za pritrditev in odprite pokrov zračnega filtra.



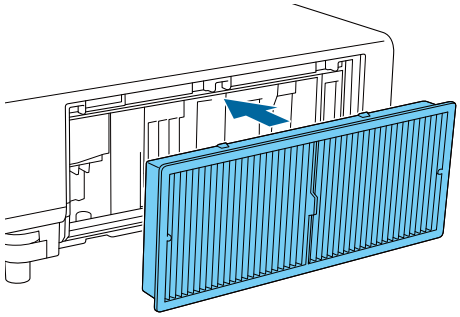
4 Odstranite stari zračni filter.

Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.

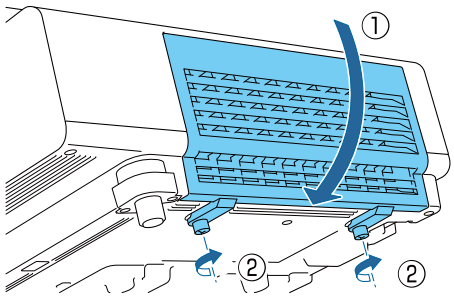


5 Vgradite nov zračni filter.

Primite zračni filter za gumb na sredini in ga vstavite naravnost.



6 Zaprite pokrov zračnega filtra in privijte vijake za pritrjevanje.



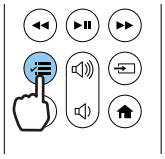
Panel Alignment

Nastavi premik barve slikovnih pik prikazovalnika LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,125 slikovne pike v območju ±3 slikovne pike.

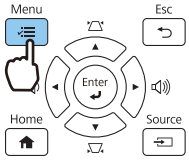
- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu] in nato izberite **Display** v meniju **Extended**.

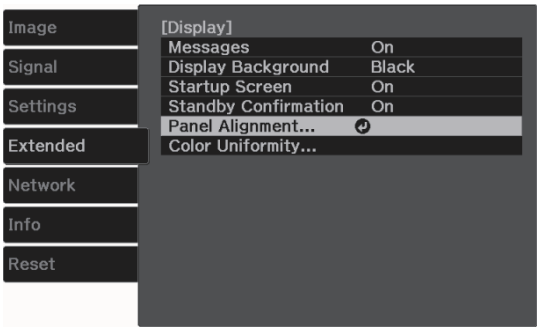
Daljinski upravljalnik



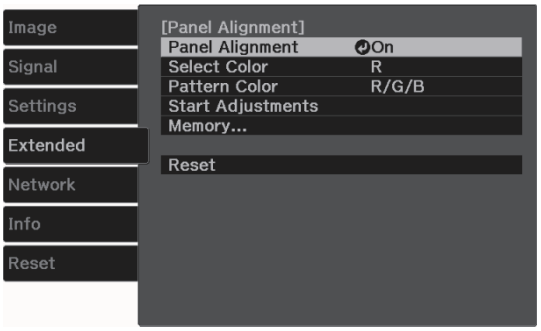
Nadzorna plošča



2 Izberite **Panel Alignment**, nato pa pritisnite gumb [Enter].



3 Omogoči možnost **Panel Alignment**.



(1) Izberite **Panel Alignment**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

(2) Izberite **On**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

(3) Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

4 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

(1) Izberite možnost **Select Color**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

(2) Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra), nato pa pritisnite gumb [Enter].

(3) Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

5 Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Pattern Color**

(1) Izberite možnost **Pattern Color**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

(2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv R (rdeča), G (zelena) in B (modra).

R/G/B: prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.

R/G: to je na voljo, ko je v meniju **Select Color** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.

G/B: to je na voljo, ko je v meniju **Select Color** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.

(3) Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

6 Izberite možnost **Start Adjustments**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

Najprej izberite možnost **Shift the whole panel** in prilagodite celotni zaslon LCD. Ko se prikaže potrditveno sporočilo, pritisnite gumb [Enter], da zaženete funkcijo prilagajanja.

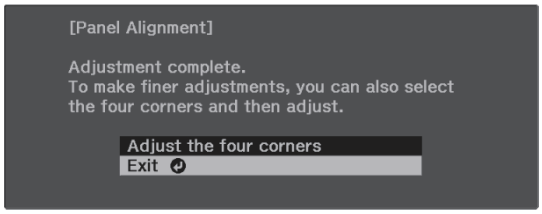
Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

7 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno izvedite prilagoditve, nato pa pritisnite gumb [Enter].

8 Za izvedbo podrobnejših prilagoditev izberite možnost **Adjust the four corners**, nato pa za potrditev pritisnite gumb [Enter].

9 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno izvedite prilagoditve, nato pa pritisnite gumb [Enter], da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.

10 Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Exit** in nato pritisnite gumb [Enter].



Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Select intersection and adjust**.

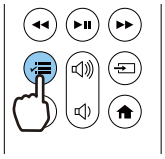
Enakomerne barve

Če barve na projicirani sliki niso enakomerne, lahko z možnostjo **Color Uniformity** prilagodite barvni odtenek celotne slike.

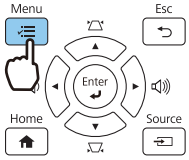
Barvni ton morda tudi po uporabi funkcije za enakomerne barve ne bo enak.

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu] in nato izberite **Display** v meniju **Extended**.

Daljinski upravljalnik

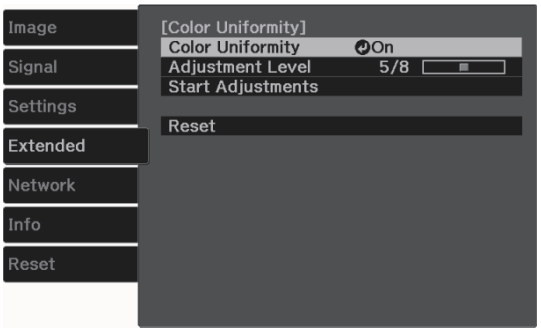


Nadzorna plošča



2 Izberite možnost **Color Uniformity**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

Prikaže se naslednji zaslon.



Color Uniformity: Vklopi ali izklopi enakomerne barve.

Adjustment Level: Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

Start Adjustments: Začne izvajati prilagoditve za enakomerne barve.

Reset: Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Color Uniformity** na njihove privzete vrednosti.

Med izvajanjem funkcije **Color Uniformity** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

3 Izberite možnost **Color Uniformity**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

4 To možnost nastavite na **On**, nato pa pritisnite gumb [Esc].

5 Izberite možnost **Adjustment Level**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

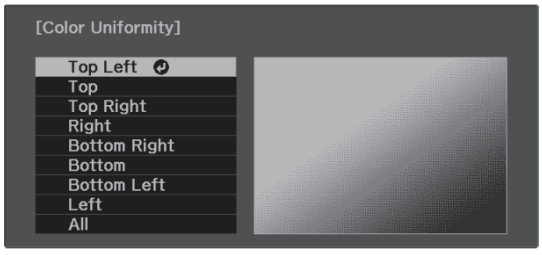
6 Z gumboma s puščico levo in desno nastavite regulacijski nivo.

7 Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

8 Izberite možnost **Start Adjustments**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

9 Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [Enter].

Prilagodite najprej območja na zunanjem delu in šele nato celoten zaslon.



10 Z gumboma s puščico gor in dol izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma s puščico levo in desno.

Pritisnite gumb s puščico levo, če želite manj intenziven barvni odtenek. Pritisnite gumb s puščico desno, če želite intenzivnejši barvni odtenek.

11 Vrnite se na korak 5 in prilagodite posamezni nivo.

12 Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

Vizitka PJLink

PJLink je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s standardnim protokolom PJLink Class2, ki ga je ustanovilo združenje JBMIA.

Številka vrat, ki jih uporablja funkcija iskanja standardnega protokola PJLink je 4352 (UDP).

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje. ☛ str.66

Podpira vse ukaze, ki jih opredeljuje protokol PJLink Class2, razen naslednjih ukazov: Skladnost je potrjena s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL: https://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **Tabela ustreznih imen vrat in številk vira**

Ime vrat	Številka vira
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

  EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

  EPSON LS500B/LS500W

Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Seznam dodatne opreme in potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen junija 2019. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Odvisno od države nakupa.

Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Enota za brezžično lokalno omrežje	ELPAP10	Uporabite jo za povezovanje zunanje naprave s projektorjem preko brezžičnega omrežja LAN za projiciranje slike.

Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Zračni filter	ELPAF56	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (1 zračni filter)

Podprte Ločljivosti

Če projektor sprejme signale z višjo ločljivostjo od ločljivosti plošče projektorja, bo kakovost slike morda slabša.

Projektor podpira signale, ki so označeni s simbolom kljukice.

PC

Oblika signala	Resolution (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

Edinstven pogled

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
21:9	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

* Podprt je signal HDR. (Za HDR sta podprta signala HDR10 in HLG.)

4K

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

* Podprt je signal HDR. (Za HDR sta podprta signala HDR10 in HLG.)

3D

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev						
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev						
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj						

Oblika signala	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev						
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Kombiniranje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Kombiniranje dveh okvirjev						
				148,500	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Kombiniranje dveh okvirjev						
				148,500	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Kombiniranje dveh okvirjev						
				148,500	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Zgoraj in spodaj						

Specifikacije

EH-LS500W/EH-LS500B

* Te specifikacije so bile nazadnje posodobljene junija 2019. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Ime izdelka		EH-LS500W/EH-LS500B
Videz		458 (Š) x 209,5 (V) x 375 (G) mm (ne vključuje nastavljive noge)
Velikost plošče		0,61"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1920 (Š) x 1080 (V) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno
Nastavitev povečave		1 - 1,35 (digitalno)
Vir svetlobe		Laserska dioda
Izhodna moč vira svetlobe		Največ 104,5 W
Valovna dolžina vira svetlobe		449–461 nm
Predvidena življenjska doba vira svetlobe*1		Pribl. 20.000 h
Napajanje		100–240 V izmeničnega toka ±10%, 50/60 Hz, 3,8–1,7 A
Poraba energije	100 do 120 V območje	Med delovanjem (ko je nastavitev Light Output nastavljena na 100 %): 381 W Med delovanjem (ko je nastavitev Light Output nastavljena na 50 %): 236 W
	220 do 240 V območje	Med delovanjem (ko je nastavitev Light Output nastavljena na 100 %): 366 W Med delovanjem (ko je nastavitev Light Output nastavljena na 50 %): 230 W
Poraba energije v stanju pripravljenosti		komunik. vklop.: 2,0 W komunik. izklop.: 0,5 W
Delovna višina		Višina: od 0 do 3048 m
Delovna temperatura*2		od +5 do +35°C (brez kondenzacije) (pri višini od 0 do 2286 m) od +5 do +30°C (brez kondenzacije) (pri višini od 2287 do 3048 m)
Temperatura shranjevanja		Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)
Masa		približno 9,3 kg
Zvočnik		10 W x 2

*1 Predviden čas, po katerem se svetlost vira svetlobe zmanjša za polovico.
(Pod predpostavko, da je projektor uporabljan v okolju z delci v zraku od 0,04 do 0,2 mg/m^3. To je le približna smernica in se lahko spremeni glede na okolje in uporabo projektorja.)

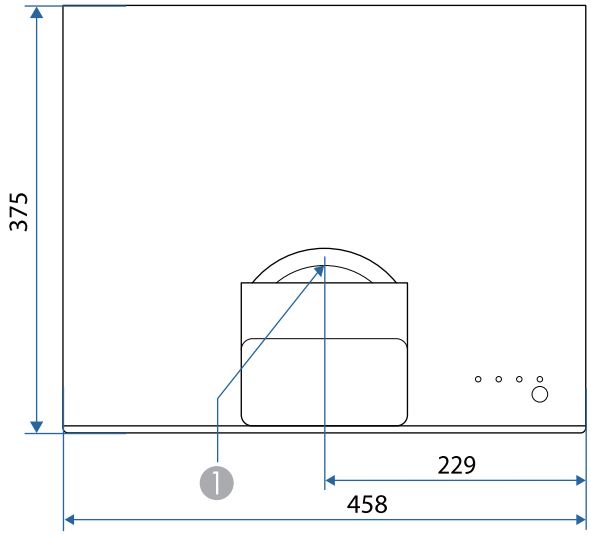
*2 Če projektor uporabljate na višini 1.500 m ali več, nastavite **High Altitude Mode** na **On**. Tako boste poskrbeli, da bo notranja temperatura projektorja pravilno nastavljena. ☛ str.63

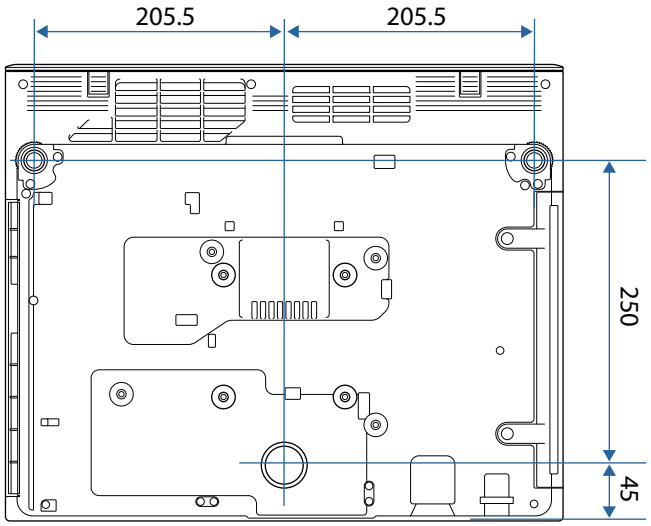
Priključki	Vhod HDMI	3	S podporo za HDMI HDCP2.2 podprt, s podporo za signale CEC, s podporo za 3D-signale, s podporo za Linear PCM, obogatene barve
	Vrata USB*	1	Konektor USB (Type A) Podpira USB 2.0
	Vrata za napajanje DC Out (2,0A)*	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)
	RS-232C vrata	1	Priključek D-sub 9-pinski (moški)
	LAN vrata	1	RJ-45
	Vrata Service*	1	Konektor USB (Type B) Podpira USB 2.0

* Vrata USB morda ne bodo delovala z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

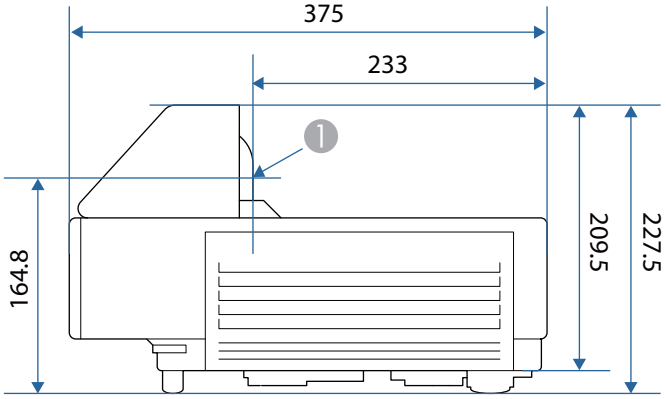
Videz

Enote: mm





1 Središče objektiva



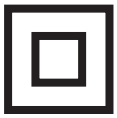
Seznam varnostnih simbolov

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
	IEC60417 št. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
	IEC60417 št. 5009	Stanje pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
	ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
	IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
	IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
	IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.
	IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.

	IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
	IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.

	IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
	IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol ⏚.

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
	ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
	ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
	---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	---	Kot opomnik, da ne smete ničesar odlagati na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
	ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
	IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
	ISO3864 IEC60417 št. 5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.
	IEC 60417-6056	Pozor (lopatice premikajočega se ventilatorja) Označuje, da se ne smete približevati lopaticam premikajočega se ventilatorja v skladu z varnostnimi standardi.
	IEC 60417-6043	Pozor (ostri vogali) Označuje, da se ne smete približevati ostrim vogalom izdelka v skladu z varnostnimi standardi.
	--	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	ISO7010 Št. W027 ISO 3864	Opozorilo, oddajanje svetlobe (UV, vidna svetloba, IR itd.) Označuje, da morate biti previdni, da ne pride do poškodb oči ali kože, ko se približate delom, ki oddajajo svetlobo.
	IEC60417 Št. 5109	Ne uporabljajte v stanovanjskih prostorih Označuje, da električna oprema/naprava ni primerna za uporabo v stanovanjskem prostoru.

Varnostna navodila za laserske izdelke

Projektor je laserski izdelek razreda 1, ki je v skladu s standardom IEC/EN60825-1: 2014. Obvezno upoštevajte spodnja navodila.

⚠ Opozorilo

- Ne odpirajte ohišja projektorja. V projektorju je visokonapetostni laserski izdelek.
- Ne zrite neposredno v vir svetlobe projektorja. Zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, lahko pride do poškodb vida.
- Če pride do težave s projektorjem, nemudoma izklopite napajanje, izvlecite vtič iz električne vtičnice in se obrnite na lokalnega dobavitelja ali pa se obrnite na naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. Če boste projektor kljub težavi še naprej uporabljali, lahko pride do požara, poleg tega pa tudi to poškodbe vida.

Pozor

Ko projektor zavržete, ga ne razstavljajte. Zavrzite projektor v skladu z veljavnimi zakoni ali lokalnimi predpisi.

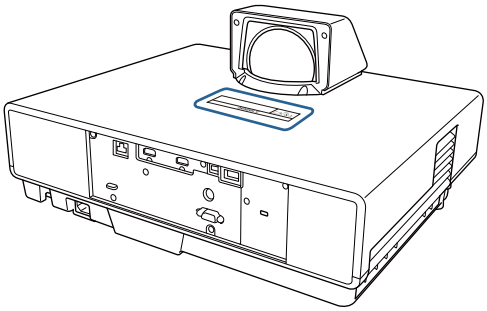
- V viru svetlobe projektorja je laser. To so lastnosti laserja.
  - Svetlost vira svetlobe se lahko zmanjša glede na okolje. Zaradi višje temperature se svetlost zmanjša.
- Postopek umerjanja vira svetlobe lahko izvedete takrat, ko je projektor izklopljen. S tem popravite ravnovesje beline vira svetlobe in spremenite raven svetlosti.

Opozorilne nalepke laserja

Projektor je dostavljen z opozorilnimi nalepkami za laser, nameščenimi v notranjosti in na zunanjosti.

Notranje

Zunanje



Kot to velja za vse vire močne svetlobe, ne glejte neposredno v žarek, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

4K	Zagotavlja kakovostno sliko z zaslonom, ki obsega 3840 x 2160 slikovnih pik.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodni vmesnik HDMI na tem projektorju podpira HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Pogled zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim : navpičnim razmerjem 16 : 9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4 : 3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
Vzpostavljene povezave med dvema napravama	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.

Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V. Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands http://www.epson.eu/

Splošno obvestilo

"»EPSON« je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation. "»EXCEED YOUR VISION« je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X in iOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows in logotip sistema Windows sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI, logotip HDMI in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Besedna znamka in logotip Bluetooth® sta registrirani blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc., družba Seiko Epson Corporation pa uporablja ti znamki v skladu z licenco. Druge tovarniške ali blagovne znamke so last njihovih lastnikov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube in Google Play so blagovne znamke družbe Google LLC.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope je registrirana blagovna znamka družbe Twentieth Century Fox Film Corporation.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

3

3D brightness 60
3D display 60
3D format 60
3D images 43
3D setup 60

4

4K Enhancement 59

A

A/V tiho 30
Advanced 59, 61
AMX device discovery 70

B

Blanking 61
Brightness 38, 58, 59

C

Channel 68
Child lock 62
Color depth 70
Color format 70
Color Mode 31
Color mode 58
Color saturation 58
Color Space 60
Color temp. 37, 58
Color Uniformity 91
Color uniformity 64
Connection mode 68
Contrast 58
Control panel lock 62
Control4 SDDP 70

Č

Čiščenje glavne enote 87
Čiščenje objektiva 87

D

Daljinski upravljalnik 12, 21
Deinterlacing 59
Detail Enhancement 59
DHCP 68, 69
Direct power on 65
Display 64
Display background 64
Display LAN info. 67
Display the QR code 67
Dynamic contrast 35, 59
Dynamic range 60

E

EDID 61
Enota za brezžično lokalno omrežje 19
Event ID 84

F

Focus 77
Frame interpolation 59
funkcija Image shift 27
Funkcija pomnilnika 41

G

Gamma 39, 59
Gateway Address 69
Gateway address 68
Geslo za Remote 67
Glasnost 30
G-M Correction 58
Grayscale 58
Gumb za stanje pripravljenosti 7

H

HDMI Link 46
HDMI link 62
High altitude mode 65
Home screen 24, 63
Hue 38, 59

I

Illumination 65
Image 31
Image enhancement 59
Image processing 61
Image Shift 61
Indicators 72
Indikatorji 8
Interpolacija sličic 35
Inverse 3D glasses 60
IP Address 69
IP address 68
IP Address Display 69
IP address display 68
IP settings 68
Izboljš. podrobnosti 34
Izboljšava slike 34

K

Keystone 61

L

Language 65
Light output 59
Light source info 70
Lock setting 62

M

Memory 63
Meni 57
Meni »Settings« 61
Meni Basic 67
Meni Extended 63
Meni Image 58
Meni Info 70
Meni konfiguracije 57
Meni Network 66
Meni Ostali 69
Meni Reset 70, 71
Meni Security 69
Meni Signal 60
Meni Wireless LAN 68
Meni Žično lokal. omrežje 69
Messages 64
MPEG Noise Reduction 59

N

Nadzorna plošča 7, 11
Napajanje 8, 22, 25
Nastavitev ostrine 26
nastavitev ostrine 26
Noise Reduction 59

O

Obdelava slike 36
Objektiv 8
obroč za ostrenje 26
Obseg delovanja 21
Očala 3D 44
Odprtina za dovod zraka 7, 10
Odprtina za zračenje 8, 10
ohlajanje 25
Ojačenje 58
ojačenje 37
Operation 65
Overscan 60

P

Panel Alignment 89
Panel alignment 64, 66
Passphrase 69
PJLink 93
Podprte ločljivosti 95
Pogled 31, 60
Pokrov prostora za shranjevanje 7
Pokrov zračnega filtra 7
Polno 31
Popačenost Keystone 61
povečava 26
Povezovanje 17
Povezovanje naprav za pretakanje predstavnosti 17
Povezovanje videoopreme 18, 19
Povezovanje z računalnikom 19
Povezovanje z vrati LAN 19
Priključitev sistema AV, združljivega s funkcijo ARC 20
Priključitev zunanjih zvočnikov 20
Prilagajanje pozicije slike 27
Prilagoditev RGB 37
Projection 64
Projector info 70
Projector name 67

Q

Quick Corner 29, 61

R

razdalja projiciranja 16
Remote password 67
Reset 59, 61, 63, 65
Reset all config 71
Reset memory 71
RGBCMY 38, 59
Ročica za ostrenje 7

S

Saturation 38, 59
Search access point 68
Security 69
Sharpness 33, 58
Sleep mode 65
Source 23
Specifikacije 100
Sprednja nastavljiva noga 10
Sprednji pokrov 7
SSID 68
SSID display 68
Standby mode 65
Startup screen 64
Subnet Mask 69
Subnet mask 68
Super-resolution 34, 59

Š

Šum 77

T

Tiho 30
Tint 58
Trapezasto popačenje 28
Trapezasto popačenje V/N 28

U

USB power in standby 65

V

Varnost 53
Velikost projekcije 26
Velikost zaslona 16
Version 70
Videz 102
Volume 61

W

White balance 58
Wireless LAN power 66

Z

Zadnja noga 10
Zamenjava potrošnih materialov 87
zamik 37
Zaslonska tipkovnica 67
Zmanjšanje šuma 34
Zmanjšanje šuma MPEG 34
Zmik 58
Zoom 31, 61
Zračni filter 85, 87
Zvočnik 7