



Betjeningsvejledning for Easy Interactive Tools

Symboler Anvendt i Denne Vejledning 4

Sådan søger du efter oplysninger i manualen 5

- Søgning med et søgeord 5
- Sådan hopper du direkte fra bogmærker 5
- Sådan udskriver du kun de sider, du ønsker 5

Introduktion til softwareprogrammerne Easy Interactive Tools 6

Funktionerne i Easy Interactive Tools 7

- Sådan tegner du på en almindelig baggrund (Whiteboard-tilstand) 7
- Sådan tegner du på et projiceret billede (Kommentartilstand) 7
- Andre interaktive funktioner 7

Sådan indstilles softwaren for første gang 9

Systemkrav til Easy Interactive Tools 10

Installation af softwaren 11

- Installering af softwaren Easy Interactive Tools (Windows) 11
- Installering af softwaren Easy Interactive Tools (Mac) 11

Sådan bruges softwaren Easy Interactive Tools 12

Forberedelse til brug af softwaren med din projektor 13

Sådan åbnes softwaren Easy Interactive Tools 14

Betjening med den interaktive pen 15

Betjening med fingertryk 16

Tegneskærme og funktioner 17

- Sådan tegner du i Whiteboard-tilstand 19
- Sådan skifter du mellem fuld skærm og vinduesdisplay 20

Sådan tegner du i Kommentartilstand 20

Justering og redigering af figurer og billeder 21

 Indstillinger for undermenuerne i værktøjslinjen 21

Forstørrelse af et område 22

Sådan skjules et område 23

Sådan sætter du et spotlys på et område 23

Tegning på to skærme 23

Betjening af en mus fra det projicerede billede (betjening med mus) 24

Sådan gemmes skærmen som en fil 25

 Understøttede filtyper 25

Sådan bruges softwaren med et dokumentkamera 27

Brug af tegneværktøjerne i fremvisninger 28

 Funktionerne på Tegneværktøjsbjælke i PowerPoint 28

Afslutning af softwaren Easy Interactive Tools 29

Oversigt over skærmen 30

Funktionerne på værktøjslinjen 31

 Funktionerne på værktøjspanelet 32

 Kameraskærm 33

 Skærmen Indstillinger 34

 Fanen Generel 35

 Forstørrelse af skærm faneblad 36

 Fanen Sprog (kun Windows) 36

 Fanen Gem 37

 Fanen Dokumentkamera 38

 Fanen Whiteboard-tilstand 39

Funktionerne i Whiteboard-værktøjerne 40

Problemløsning 41

Løsning af problemer med softwaren Easy Interactive Tools 42

Bilag **43**

Opdatering og afinstallation af softwaren..... 44

Sådan henter du den nyeste softwareversion 44

Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools Software (Windows 7) 44

Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools Software (Windows 8.1/Windows 10) 44

Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools (Mac) 44

Bemærkninger..... 46

Bemærkning om ophavsret..... 46

Om symbolerne..... 46

Generel meddelelse..... 46

Open Source Software License 47



Ophavsret 47

Symboler Anvendt i Denne Vejledning





Sikkerhedssymboler

Projektoren og dens manualer bruger grafiske symboler og mærkater til at vise, hvordan produktet bruges på en sikker måde.

Læs og følg omhyggeligt instruktionerne, der er mærket med disse symboler og mærkater, for at undgå skader på personer og genstande.

 Advarsel	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskaade og endda dødsfald.
 Forsigtig	Dette symbol angiver, at manglende overholdelse af oplysningerne kan forårsage personskaade eller fysiske skader i forbindelse med forkert håndtering.

Angivelse af generel information

Bemærk	Dette mærkat angiver procedurer, der kan medføre skader eller personskaader, hvis der ikke udvises tilstrækkelig forsigtighed.
	Dette mærkat angiver yderligere oplysninger, som kan være nyttige at vide om et emne.
[Knappens navn]	Angiver navnet på knapperne på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. Eksempel: [Esc]-knap
Navn på menu/indstilling	Angiver navne på menuer og indstillinger på projektoren. Eksempel: Vælg menuen Billede  Billede > Avanceret
	Dette mærkat angiver links til de relaterede sider.
	Dette mærkat angiver projektorens aktuelle menutrin.

» Relevante links

- "Sådan søger du efter oplysninger i manualen" [s.5](#)

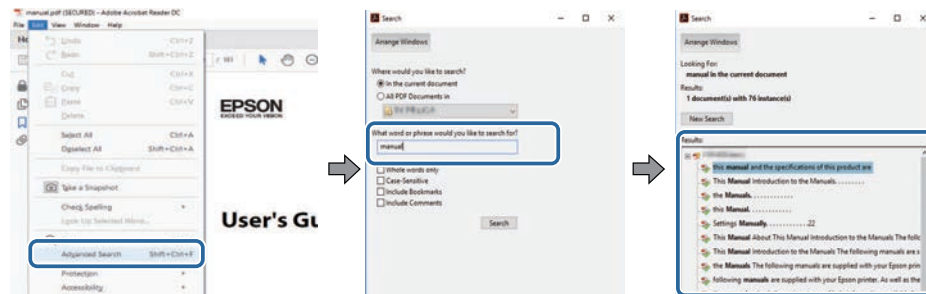
Du kan søge i PDF-manualen vha. søgeord, eller du kan hoppe direkte til bestemte afsnit vha. bogmærkerne. Du kan også udskrive netop de sider, du ønsker. Dette afsnit forklarer, hvordan du bruger en PDF-manual, du har åbnet i Adobe Reader X på din computer.

► Relevante links

- "Søgning med et søgeord" s.5
- "Sådan hopper du direkte fra bogmærker" s.5
- "Sådan udskriver du kun de sider, du ønsker" s.5

Søgning med et søgeord

Klik på **Rediger** > **Avanceret søgning**. Indtast søgeordet (tekst) for oplysninger, du vil finde i søgevinduet, og klik derefter på **Søg**. Søgeresultater vises som en liste. Klik på et af de viste resultater for at hoppe til den pågældende side.

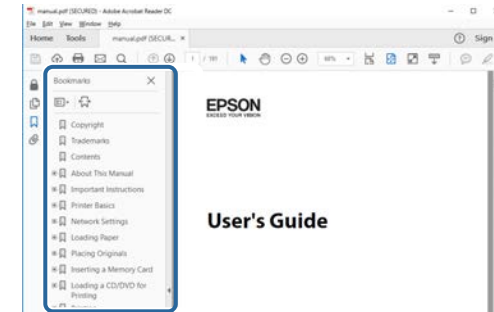


Sådan hopper du direkte fra bogmærker

Klik på en titel for at hoppe til den pågældende side. Klik på + eller > for at vise de underliggende titler i det pågældende afsnit. For at vende tilbage til den foregående side skal du foretage følgende handlinger på tastaturet.

- Windows: Hold **Alt** nede og tryk på ←.

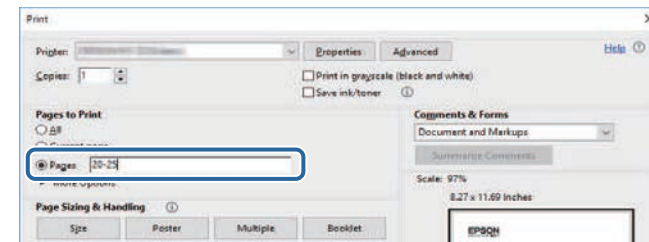
- Mac OS: Hold kommando-knappen nede og tryk på ←.



Sådan udskriver du kun de sider, du ønsker

Du kan finde og udskrive de sider, du ønsker. Klik på **Udskriv** i menuen **Fil**, og angiv herefter de sider, du vil udskrive, i **Sider** i **Sider til udskrivning**.

- For at angive en sammenhængende række af sider, skal du indtaste en bindestreg imellem start- og slutside.
Eksempel: 20-25
- For at angive sider, der ikke er fortløbende, skal du adskille dem med komma.
Eksempel: 5, 10, 15



Introduktion til softwareprogrammerne Easy Interactive Tools

Se oplysningerne her for at lære mere om softwaren Easy Interactive Tools.

► Relevante links

- "Funktionerne i Easy Interactive Tools" [s.7](#)

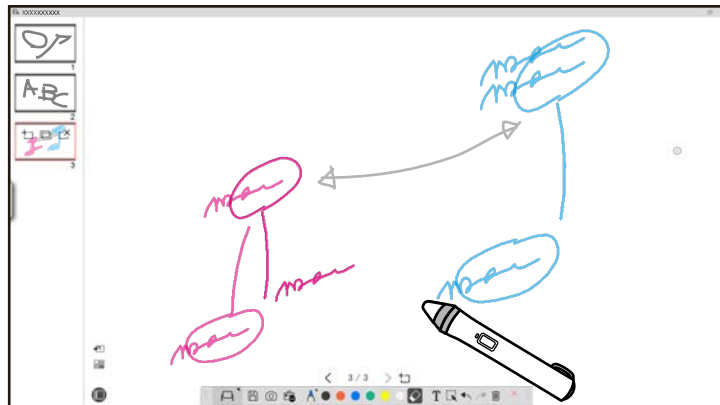
Easy Interactive Tools er en software, der giver dig mulighed for at tegne på projicerede billeder. Ved brug af din finger (på projektorer, der understøtter fingerberøring) eller med den interaktive pen, der følger med en projektor eller din computermus, bliver en række interaktive funktioner tilgængelige.

» Relevante links

- "Sådan tegner du på en almindelig baggrund (Whiteboard-tilstand)" [s.7](#)
- "Sådan tegner du på et projiceret billede (Kommentartilstand)" [s.7](#)
- "Andre interaktive funktioner" [s.7](#)

Sådan tegner du på en almindelig baggrund (Whiteboard-tilstand)

Whiteboard-tilstand giver dig mulighed for at skrive tekst eller tilføje billeder på en ensfarvet baggrund. Du kan også vælge forskellige baggrunde, såsom et ternet mønster eller et musikark. Linjerede baggrunde kan være nyttige til at skrive minutter eller noter under et møde.

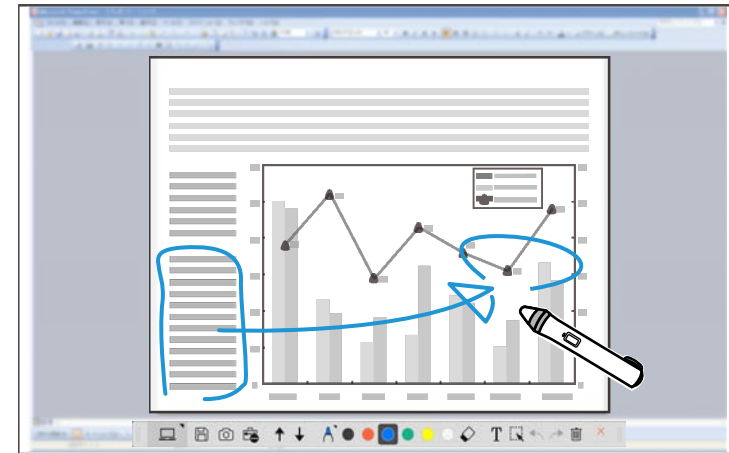


» Relevante links

- "Funktionerne på værktøjspanelet" [s.32](#)
- "Sådan tegner du i Whiteboard-tilstand" [s.19](#)
- "Justering og redigering af figurer og billeder" [s.21](#)

Sådan tegner du på et projiceret billede (Kommentartilstand)

Kommentartilstand giver dig mulighed for at skrive noter på det projicerede billede. Ved brug af tegninger, billeder og grafik kan du forbedre timerne i klasseværelset og lave mere tiltalende præsentationer.



» Relevante links

- "Sådan tegner du i Kommentartilstand" [s.20](#)

Andre interaktive funktioner

Du kan også udføre følgende handlinger i softwaren Easy Interactive Tools.

- Betjen computerens mus
- Kontroller et Epson-dokumentkamera, der er forbundet til en computer
- Rediger indhold, der er tegnet på den projicerede skærm
- Gem indholdet, som du har lavet
- Telekonferencer over et netværk

Hvis du forbinder en projektor til en computer via et netværk med softwaren Epson iProjection, kan du dele den projicerede skærm med en fjernplacering.

Hvis projektoren bruges med softwaren Easy Interactive Tools, kan du dele kommentar og tegninger, der er lavet på den projicerede skærm med andre steder.

Yderligere oplysninger om softwaren Epson iProjection kan findes på Epsons websted.

► Relevante links

- "Funktionerne på værktøjspanelet" [s.32](#)
- "Betjening af en mus fra det projicerede billede (betjening med mus)" [s.24](#)
- "Sådan bruges softwaren med et dokumentkamera" [s.27](#)
- "Justering og redigering af figurer og billeder" [s.21](#)

Sådan indstilles softwaren for første gang

Kontroller de nødvendige systemkrav for at køre Easy Interactive Tools softwaren, og installer herefter softwaren.

► Relevante links

- "Systemkrav til Easy Interactive Tools" [s.10](#)
- "Installation af softwaren" [s.11](#)

Din computer skal opfylde følgende systemkrav for at kunne bruge softwaren Easy Interactive Tools.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- og 64-bit) • Enterprise (32- og 64-bit) • Professional (32- og 64-bit) • Home Premium (32- og 64-bit) • Home Basic (32-bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64-bit) macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bit) • 10.13.x (64-bit) • 10.14.x (64-bit)
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8,1 (32- og 64-bit) • Windows 8,1 Pro (32- og 64-bit) • Windows 8.1 Enterprise (32- og 64-bit) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Home (32- og 64-bit) • Pro (32- og 64-bit) • Enterprise (32- og 64-bit) • Education (32- og 64-bit) 	
CPU	Intel Core2 Duo 1.2 GHz eller hurtigere (Intel Core i3 eller hurtigere anbefales)	Intel Core2 Duo 1.2 GHz eller hurtigere (Intel Core i5 eller hurtigere anbefales)
Hukommelse	1 GB eller mere (2 GB eller mere anbefales)	2 GB eller mere (4 GB eller mere anbefales)
Plads på harddisk	100 MB eller mere	
Skærm	Opløsning imellem 1024 × 768 (XGA) og 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bit farver eller bedre	

Installer softwaren Easy Interactive Tools ved at downloade den på Epsons websted.



Hvis det valgte sprog til installationen er et andet end i det anvendte operativsystem, vises skærbillederne muligvis ikke korrekt.

» Relevante links

- "Installering af softwaren Easy Interactive Tools (Windows)" [s.11](#)
- "Installering af softwaren Easy Interactive Tools (Mac)" [s.11](#)

Installering af softwaren Easy Interactive Tools (Windows)

Installer softwaren Easy Interactive Tools på din computer.



Du skal have administratorrettigheder for at kunne installere softwaren.

- 1** Tænd computeren.
- 2** Sørg for at alle programmer er lukket.
- 3** Download softwaren på Epsons websted.
- 4** Følg vejledningen på skærmen for at installere softwaren.
- 5** Når du ser licensaftalen, skal du acceptere betingelserne og klik derefter på **Næste**.
- 6** Klik på **Installer**.

Installering af softwaren Easy Interactive Tools (Mac)

Installer softwaren Easy Interactive Tools på din computer.

- 1** Tænd computeren.
- 2** Sørg for at alle programmer er lukket.
- 3** Download softwaren på Epsons websted.
- 4** Følg vejledningen på skærmen for at installere softwaren.
- 5** Når du ser licensaftalen, skal du acceptere betingelserne. Klik derefter på **Fortsæt**, og derefter på **Accepter**.
- 6** Klik på **Installer**.



På interaktive projektorer skal du installere Easy Interactive Driver til Mac. Besøg Epsons websted for at downloade Easy Interactive Driver til din projektormodel.

Sådan bruges softwaren Easy Interactive Tools

Følg anvisningerne i disse afsnit for at bruge softwaren Easy Interactive Tools.

► Relevante links

- "Forberedelse til brug af softwaren med din projektor" [s.13](#)
- "Sådan åbnes softwaren Easy Interactive Tools" [s.14](#)
- "Betjening med den interaktive pen" [s.15](#)
- "Betjening med fingertryk" [s.16](#)
- "Tegneskærme og funktioner" [s.17](#)
- "Sådan gemmes skærmen som en fil" [s.25](#)
- "Sådan bruges softwaren med et dokumentkamera" [s.27](#)
- "Brug af tegneværktøjerne i fremvisninger" [s.28](#)
- "Afslutning af softwaren Easy Interactive Tools" [s.29](#)

Forbered følgende for at bruge softwaren Easy Interactive Tools med din projektor.



- Nogle projektormodeller skal bruge et USB-kabel, før de kan bruges til interaktive formål. Se *Brugerhåndbog* til projektoren for yderligere oplysninger.
- Hvis du ser en meddelelse, der beder dig om at tillade adgang til andre programmer på en Mac, skal du vælge **OK**.

Hvis du forbinder en computer til projektoren med et USB-kabel:

- Forbind USB-kablet til computerens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Indstil den interaktive pen- eller fingertryk-funktionen i projektorens menu-system. Se *Brugerhåndbog* til projektoren for yderligere oplysninger.

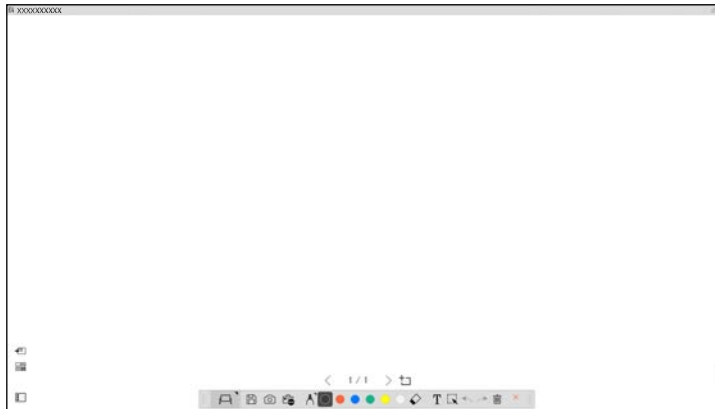
Hvis du forbinder en computer til projektoren via et netværk:



- Konfigurer netværksindstillingerne, så computeren kan oprette forbindelse til netværket.
- Tilslut et trådløst LAN-modul (om nødvendigt) eller et LAN-kabel, så projektoren kan oprette forbindelse til netværket.
- Vælg netværksindstillingerne i projektorens menu-system.
- Installer softwaren Epson iProjection på din computer.
- I softwaren Epson iProjection skal du åbne skærbilledet **Foretag indstillinger**, vælg fanen **Generelle indstillinger** og vælg **Brug Easy Interactive Tools**.

Du kan åbne softwaren Easy Interactive Tools på følgende måde.

- 1** Tænd for projektoren og projicér billeder fra computeren.
- 2** Åbn softwaren Easy Interactive Tools på computeren.
 - **Windows 7:** Klik på  > **Alle programmer** > **EPSON Projector** > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
 - **Windows 8.1:** Gå til skærmen **Programmer** og vælg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
 - **Windows 10:** Klik på  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
 - **Mac:** Åbn Programmer-mappen og dobbeltklik på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Herefter åbner softwaren Easy Interactive Tools. Et almindeligt vindue og værktøjslinjen åbnes i Whiteboard-tilstand.



Hvis du vil åbne en tidligere gemt fil, kan du åbne filen ved at dobbeltklikke på .eit-filen eller vælge  >  på værktøjslinjen.

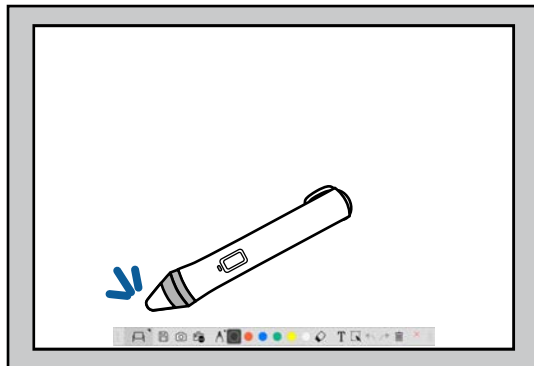


- Hvis du åbner softwaren Easy Interactive Tools, mens du afspiller en film, bliver filmafspilningen muligvis sort. Genstart programmet, der afspiller filmen.
- Før du begynder at tegne på det projicerede billede med denne software, skal du gemme eventuelle tegninger, der er tegnet med projektorens interaktive funktion og rydde skærmen.

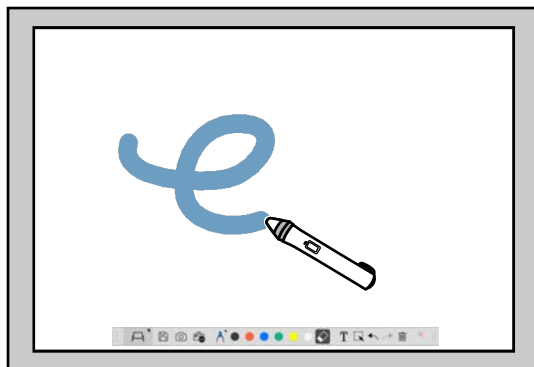
Du kan bruge den interaktive pen, der følger med din projektor, til at betjene softwaren Easy Interactive Tools. Funktionerne og formen på den interaktive pen varierer afhængigt af projektormodellen den fulgte med. Se *Brugerhåndbog* til projektoren for yderligere oplysninger.

1 Kontroller, at der er et batteri i den interaktive pen, og tænd den.

2 Tryk på pennens spidsknap på skærmen, for at vælge et ikon.



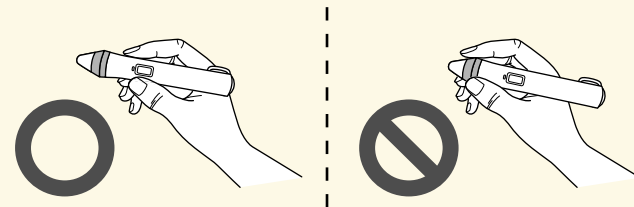
3 Tryk og flyt pennen på skærmen for at tegne.



- Du kan bruge to interaktive penne på samme tid, hvis det er muligt på din projektormodel. Du kan dog kun bruge en, når du er tilsluttet et netværk eller i et vindue, der vises på Whiteboard-tilstand. Se *Brugerhåndbog* til projektoren for yderligere oplysninger.
- Du kan bruge softwaren Easy Interactive Tools med op til seks enheder på samme tid (op til tre enheder med Mac), som f.eks. en mus, der er forbundet til en computer, interaktive penne og fingerbetjening, afhængigt af projektormodellen.
- Følgende handlinger kan kun udføres af en enhed:
 - Funktioner på skærmene Indstillinger, Kamera, Indsæt billede, Vælg baggrund, Åbn fil, Gem fil, Eksporter og Udskriv
 - Justering og redigering af identiske figurer og billeder
 - Indtastning af tekst
 - Handlinger på et vindue, der vises på Whiteboard-tilstand

Forsigtig

Hold ikke på spidsen af den interaktive pen, og undgå at den revner eller bliver snavset. Ellers virker den interaktive pen muligvis ikke ordentligt.



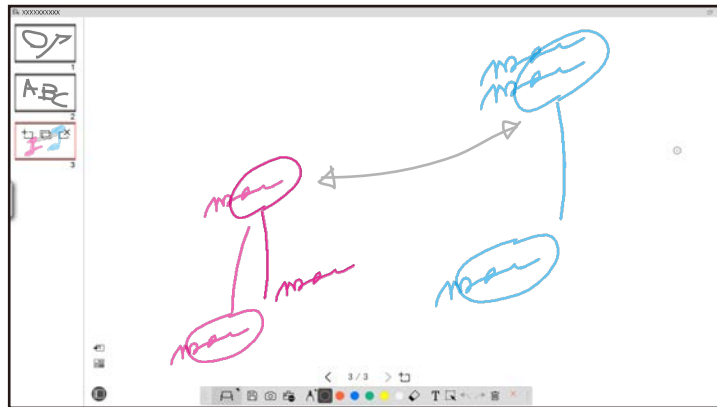
På projektorer, som understøtter fingeraftryk, kan du bruge din finger til at udføre de samme funktioner som med den interaktive pen.

Når du betjener med dine fingre, kan dette gøres med to fingre, som bl.a. kan bruges til forstørrelse og reducere af billedet. Projektoren genkender op til seks betjening med to fingre. Når en gruppe personer betjener systemer med fingrene, skal alle bruge det samme tegneværktøj.

Softwaren Easy Interactive Tools har to tegnefunktioner. Når du skifter funktion, skiftes skærmen som vist nedenfor.

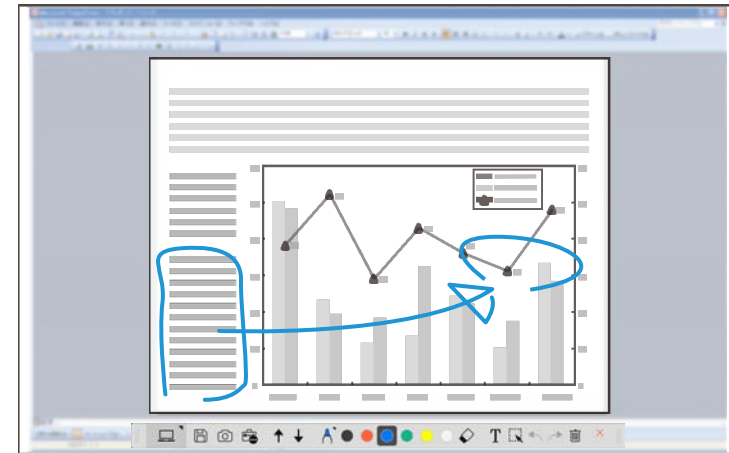
Whiteboard-tilstand

Giver dig mulighed for at se og tegne på en almindelig skærm. Du kan behandle tegneområdet som en side og oprette flere sider til at tegne på. Du kan også gemme dine tegninger som en fil (i .eit- eller .iwb-format) og åbne dem igen senere.



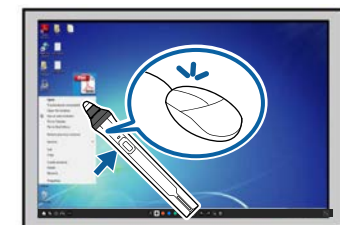
Kommentartilstand


Giver dig mulighed for at tegne på billedet, der aktuelt vises på computeren. Dette er nyttigt, når du skal understrege visse punkter eller tilføje noter. Du kan også tegne på billeder fra et dokumentkamera.



Betjening med mus

Giver dig mulighed for at betjene computeren fra det projicerede billede. Du kan bruge den interaktive pen til at gøre ting, som at klikke, højreklikke og træk og slip.



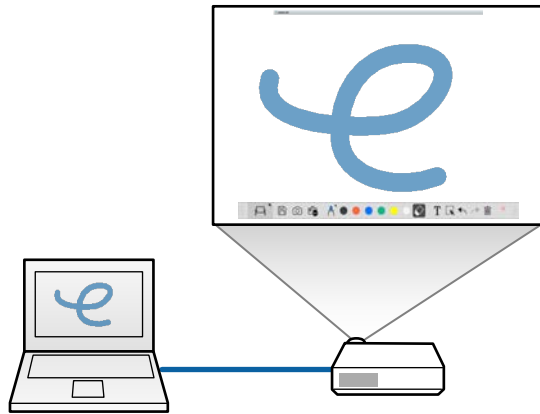
I softwaren Easy Interactive Tools kan du vælge en tegneskærm i henhold til miljøet, hvor du bruger projektoren. For at aktivere kommentar-funktionen på en sekundær skærm eller et udvidet skrivebord, skal du klikke på  >



på værktøjslinjen, og vælg derefter indstillingerne under fanen **Forstørrelse af skærm**.

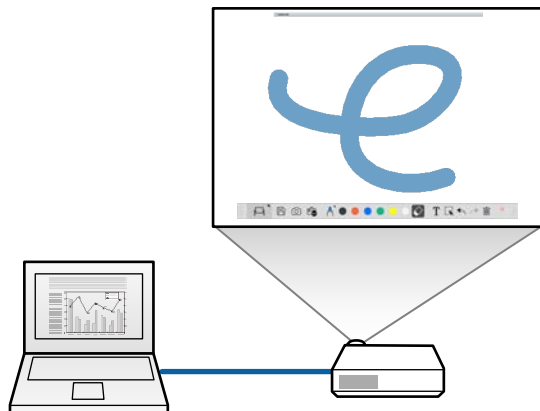
Primær skærm

Du kan projicere computerens skærm for at tegne på den projicerede skærm.



Sekundær skærm (Udvidet skrivebord)

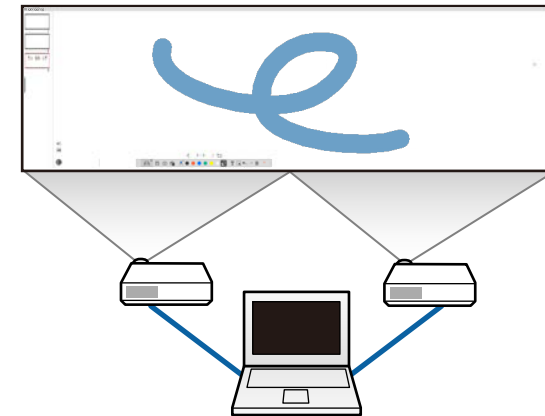
Når du viser indhold på computerskærmen, kan du projicere andet indhold fra projektoren. Du kan kun tegne på den projicerede skærm.



Du skal først konfigurere computerens skærmindstillinger på den sekundære skærm (Udvidet skrivebord). Se vejledningerne til din computer for mere information.

Brug Multi-projektion

Du kan projicere billeder fra flere projektorer og tegne på to af de projicerede skærme.



» Relevante links

- "Sådan tegner du i Whiteboard-tilstand" [s.19](#)
- "Sådan tegner du i Kommentartilstand" [s.20](#)
- "Justering og redigering af figurer og billeder" [s.21](#)
- "Forstørrelse af et område" [s.22](#)
- "Sådan skjules et område" [s.23](#)
- "Sådan sætter du et spotlys på et område" [s.23](#)
- "Tegning på to skærme" [s.23](#)
- "Betjening af en mus fra det projicerede billede (betjening med mus)" [s.24](#)

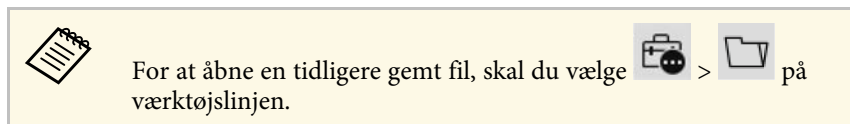
Sådan tegner du i Whiteboard-tilstand


I Whiteboard-tilstand kan du tegne på en almindelig side. Du kan tilføje sider og vise en sideliste-skærm, hvor du kan gøre mere med siderne.

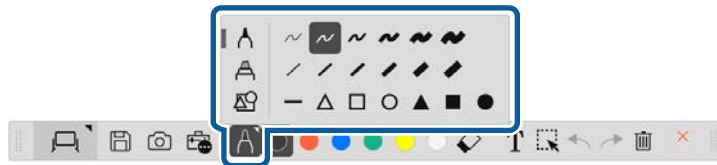
- 1 Sørg for at  vises på værktøjslinjen. Hvis  eller  vises, skal du klikke på den og vælge .



Whiteboard-tilstand starter, og en ny side vises.



- 2 Vælg  for at vælge pennens type, tykkelse og form.





- 3 Vælg pennens farve og form på værktøjslinjen.








- 4 Tegn på siden.

- 5 Hvis du vil slette tegningerne, skal du vælge et af følgende værktøjer på værktøjslinjen:

-  giver dig mulighed for at bruge den interaktive pen eller din finger (hvis dette understøttes) som et viskelæder.
-  sletter alle de aktuelle tegninger.




- 6 Klik på  for at åbne sideliste-skærmen, hvor du kan tilføje, slette, duplikere eller flytte sider.

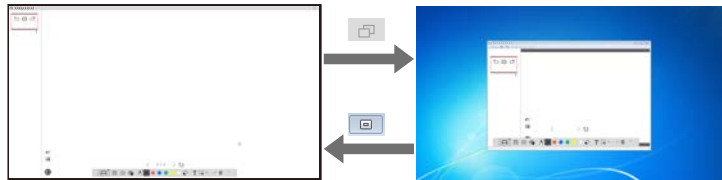
- For at tilføje og vise en ny side, skal du klikke på .
- Hvis du vil duplikere den viste side, skal du klikke på .
- Hvis du vil slette den viste side, skal du klikke på .
- For at ændre den viste side på sideliste-skærmen, skal du vælge et miniaturebillede.
- For at ændre visningsrækkefølgen, skal du trække og slippe et miniaturebillede.
- For at indsætte billedet, skal du klikke på .
- For at vælge baggrunden, skal du klikke på .

» Relevante links

- "Sådan skifter du mellem fuld skærm og vinduesdisplay" [s.20](#)
- "Sådan gemmes skærmen som en fil" [s.25](#)

Sådan skifter du mellem fuld skærm og vinduesdisplay

Hvis du vælger  eller  i Whiteboard-tilstand, kan du skifte mellem fuld skærm og vinduesdisplay.



I vinduesdisplay kan du kun bruge en finger (hvis dette understøttes) eller en interaktiv pen, og handlinger uden for vinduet skal gøres med computermusen.


Sådan tegner du i Kommentartilstand

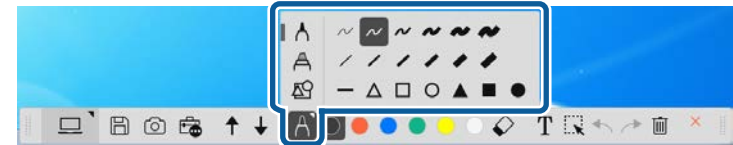
På kommentartilstand kan du tegne på billeder, der projiceres fra en computers skærm eller et dokumentkamera.

1 Vælg  >  på værktøjslinjen.



Kommentartilstand starter og computerens skærm vises.

2 Vælg  for at vælge pennens type, tykkelse og form.





3 Vælg pennens farve og form på værktøjslinjen.



4 Tegn på det projicerede billede.

5 Hvis du vil slette tegningerne, skal du vælge et af følgende værktøjer på værktøjslinjen:

-  giver dig mulighed for at bruge den interaktive pen eller din finger (hvis dette understøttes) som et viskelæder.
-  sletter alle de aktuelle tegninger.



» Relevante links


- "Kameraskærm" [s.33](#)
- "Sådan gemmes skærmen som en fil" [s.25](#)

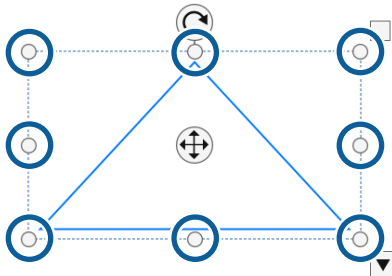
Justering og redigering af figurer og billeder

Du kan justere og redigere figurer, linjer og billeder, som du har sat ind i tegningerne. Dette gøres med værktøjerne på værktøjslinjen.




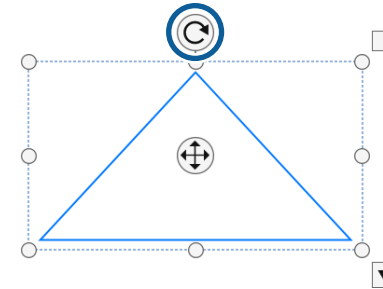
Når du vælger genstande, der er tegnet med linjer, skal du sørge for at vælge den faste linje.

- For at forstørre eller reducere en genstand, skal du vælge . Vælg derefter genstanden og træk i punkterne, der vises her, for at ændre størrelsen.





Hvis du bruger fingeraftryk (hvis tilgængelig), skal du vælge to punkter på genstanden. For at forstørre den, skal du sprede fingrene. For at reducere den, skal du klemme fingrene sammen.

- For at dreje en genstand, skal du vælge . Vælg derefter genstanden, og drej den med drejepunktet, der vises her.



Når du bruger fingeraftryk (hvis tilgængelig), skal du vælge to punkter på genstanden og bevæg fingrene i retningen, du vil dreje genstanden.

- Hvis du vil gøre andre ting med din genstand, der er muligt på værktøjslinjen, skal du vælge . Vælg genstanden, og vælg  for at åbne undermenuen.

» Relevante links

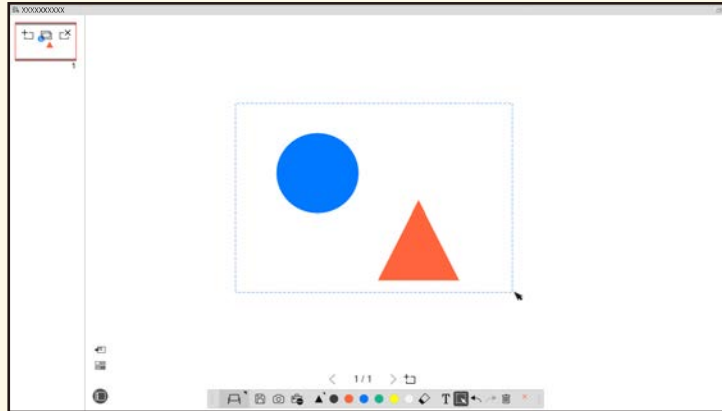
- "Indstillinger for undermenuerne i værktøjslinjen" [s.21](#)

Indstillinger for undermenuerne i værktøjslinjen

Du kan vælge indstillingerne for yderligere handlinger i undermenuen på værktøjslinjen.



Du kan vælge flere genstande og udføre handlinger på dem samtidigt, ved at trække musen over genstandene.






Indstilling	Beskrivelse
Linjetykkelse	Vælger linjetykkelsen på den valgte genstand.
Dupliker	Opretter en kopi af den aktuelt valgte genstand, og placerer den nederst til højre for genstanden.
Uendelig kloning	Aktiverer funktionen Uendelig kloning, så du kan kopiere de valgte genstande ved at trække og slippe dem. Du kan også vælge <input type="checkbox"/> øverst til højre på genstandsrammen. Ikonet ændres til <input checked="" type="checkbox"/> for at angive, at du er på funktionen Uendelig kloning.
Annullér uendelig kloning	Annulerer funktionen Uendelig kloning for den valgte genstand. Du kan også vælge <input checked="" type="checkbox"/> øverst til højre på genstandsrammen. Ikonet ændres til <input type="checkbox"/> for at angive, at du har annulleret funktionen Uendelig kloning.

Indstilling	Beskrivelse
Kopier	Kopierer den valgte genstand til udklipsholderen. Du kan vælge flere genstande, der skal kopieres på samme tid. (Tastaturgenvejen Ctrl + c kan ikke bruges i programmet Easy Interactive Tools).
Sæt ind	Sæt en genstand fra udklipsholderen ind i din tegning. (Tastaturgenvejen Ctrl + v kan ikke bruges i programmet Easy Interactive Tools).
Rediger	Giver dig mulighed for at redigere den valgte tekst.
Grupper efter	Put flere valgte genstande sammen i en gruppe og lav dem til en genstand.
Opdel gruppe	Del grupperede genstande op i enkelte genstande.
Placer forrest	Ændrer den overlappende rækkefølge for den valgte genstand i forhold til andre genstande.
Placer bagest	
Flyt fremad	
Flyt bagud	
Slet	Sletter den valgte genstand.




Forstørrelse af et område

Du kan zoome ind i en del af billedet, og forstørre det på skærmen.

- Vælg  >  på værktøjslinjen. Der vises et sigtekorn på skærmen.
- Træk musen over det område, du vil zoome ind på. Skærmen **Forstør område** vises.
- For at lukke skærmen **Forstør område**, skal du vælge  i øverste højre hjørne.




Sådan skjules et område

Du kan skjule en del af billedet eller hele den projicerede skærm ved at dække den med en sort skærm.

- 1 Vælg  >  på værktøjslinjen.
Der vises en skygge over den projicerede skærm.
- 2 Juster skyggen ved at trække i dens kant.
- 3 Juster skyggen ved at trække et sted i det sorte område.
- 4 For at lukke skyggen, skal du vælge  i øverste højre hjørne.

Sådan sætter du et spotlys på et område

Du kan vælge af vise en del af den projicerede skærm og skjule resten af skærmen.

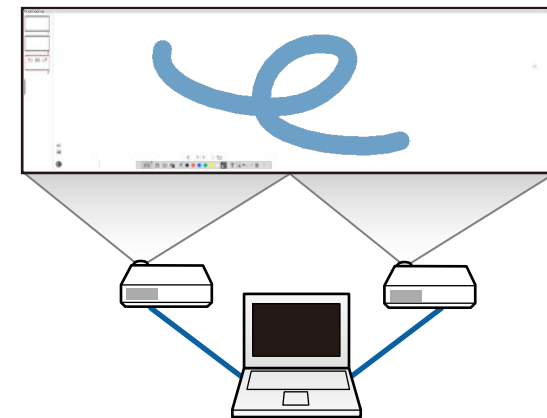
- 1 Vælg  >  på værktøjslinjen.
Herefter vises spotlys-skærmen.
- 2 Juster spotlysets størrelse, ved at trække i kanten på spotlyset.
- 3 Juster spotlysets placering ved at trække et sted i det sorte område.
- 4 For at lukke spotlys-skærmen, skal du vælge  i øverste højre hjørne.

Tegning på to skærme

Du kan tegne på to skærme, når flere projektorer er forbundet til en computer.



Du skal installere Easy Interactive Driver Ver.4.0 for at kunne tegne på to skærme. Funktionerne, der kan bruges på flere skærme, varierer afhængigt af projektormodellen. Se *Brugerhåndbog* til projektoren for yderligere oplysninger.



Før du tegner på to skærme, skal du gøre følgende:

- Tilslut et billedsignalkabel, såsom et datakabel eller et HDMI-kabel til din computer og projektorer.
- Forbind USB-kablet til computerens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Indstil projektoren, så du kan bruge de interaktive funktioner med et samlet billedområde, der dannes af flere projektorer. Se *Brugerhåndbog til projektoren for yderligere oplysninger*.

Tjek følgende på din computer:

- At opløsningen på primær skærmen og den sekundær skærm er ens.
- At primær skærmen og den sekundær skærm vises i samme højde.
- At den sekundær skærm er placeret til højre for primær skærmen.



- Sørg for, at **Systemkonfiguration** > **Missionskontrol** > **Betjeningsplads på hver skærm** er indstillet til **Fra** (kun på Mac).

1 I softwaren Easy Interactive Tools skal du klikke på  >  på værktøjslinjen.

Herefter vises skærmen **Indstillinger**.




2 Under fanen **Forstørrelse af skærm** skal du vælge **Brug Multi-Projektion** under **Brug skærmindstillinger**.

Betjening af en mus fra det projicerede billede (betjening med mus)

Hvis du vælger  >  på værktøjslinjen, kan du betjene computeren fra det projicerede billede (betjening med mus). Når betjening med musen er aktiveret, kan du bruge den interaktive pen til at gøre ting, som at klikke, højreklikke og træk og slip.

- For at klikke, skal du trykke og slippe pennens spids på det projicerede billede.
- For at højreklikke skal du trykke på knappen på den interaktive pen eller holde pennens spids på det projicerede billede i et par sekunder og derefter slippe den.
- Hvis du vil trække og slippe, skal du trykke på pennens spids på ikonet eller genstanden, du vil flytte. Træk derefter pennens spids til, hvor du vil flytte genstanden, og slip derefter pennens spids fra det projicerede billede.

Du kan gemme indholdet på dine skærbilleder og tegninger som en fil.

1 Vælg  på værktøjslinjen. Hvis  ikke vises på værktøjslinjen, skal du klikke på .

2 Vælg, hvor filen skal gemmes og filnavnet og filformatet.

Du kan gemme alle sider med tegninger i formaterne .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit og .iwb. Hvis du senere ønsker at redigere en fil, skal du gemme den i formatet .eit eller .iwb.



- Hvis der gemmes i formaterne .jpg, .bmp eller .png, gemmes alle siderne ved at behandle hver side som en fil. Hvis der gemmes i formaterne .pdf, .eit eller .iwb, gemmes alle siderne i en fil.
- Du kan vælge, hvor filen skal gemmes og filnavnet og filformatet under fanen **Gem** på skærmen **Indstillinger**.

» Relevante links

- "Understøttede filtyper" [s.25](#)

Understøttede filtyper

Du kan bruge disse filtyper i softwaren Easy Interactive Tools.

.eit

Dedikerede filtyper til softwaren Easy Interactive Tools.

.iwb

Filtyper til Interaktiv Whiteboard-tilstand.

.ewf/.ewf2

Filtyper til Whiteboard-tilstand på Epson-projektorer.

.avi (til Windows)/.mov (til Mac)

Videofiltyper til hvert operativsystem.

.pdf

Dokumentfiltyper.

.jpg/.bmp/.png

Billedfiltyper.

Se nedenstående tabel for at bekræfte det understøttede ind- og udsendelsesformat i denne software.

Filtyper	Indsendt	Udsendt
.eit	Understøttet	Understøttet
.iwb	Understøttet	Understøttet
.ewf/.ewf2	Understøttet	Ikke understøttet
.avi	Understøttet	Ikke understøttet
.mov	Understøttet	Ikke understøttet
.pdf	Ikke understøttet	Understøttet
.jpg/.bmp/.png	Ikke understøttet	Understøttet







- Når du åbner en fil i formatet .ewf/ewf2 i softwaren Easy Interactive Tools, kan farverne eller linjerne vises anderledes i forhold til originalen.
- Polygoner, GIF-animationer og nogle mediegenstande, såsom film eller lyd, der er indlejret i .iwb-formatet, understøttes ikke i softwaren Easy Interactive Tools. Bemærk følgende begrænsninger.
 - Polygoner konverteres til stillbilleder.
 - GIF-animationer vises ikke, og kun det første billede i en animation vises.
 - Mediegenstande såsom filer i formaterne .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav og .mp3 vises som ikke-understøttede genstande.
 - Farverne eller linjerne vises muligvis anderledes i forhold til originalen.
 - Stiplede linjer eller punkterede linjer vises som hele linjer.
 - Hvis du åbner en .iwb-fil og gemmer dine tegninger som en .eit-fil i softwaren Easy Interactive Tools, mistes de ikke-understøttede genstande. Vælg filtypen .iwb, hvis du vil gendanne disse genstande.
- Hvis du åbner en fil i formatet .eit, .iwb, .ewf eller .ewf2 på en anden computer med en anden skærmopløsning, vises dele af tegningen muligvis ikke, eller der vises muligvis en sort stribe.

Du kan tegne på billeder, der er projiceret fra et dokumentkamera.



Slut computeren til din projektor med et HDMI- eller VGA-kabel, når du bruger et dokumentkamera.

- 1** Klik på  >  på værktøjslinjen.
- 2** Vælg dokumentkameraet, som du vil projicere fra på den viste liste. Du kan se billedet, der projiceres fra dokumentkameraet på skærmen **Dokumentkamera**.
- 3** Tegn på billederne, der projiceres fra dokumentkameraet.
- 4** Hvis du vil indsætte billedet, der aktuelt vises fra dokumentkameraet på en side i Whiteboard-tilstand, skal du vælge  på værktøjslinjen.
- 5** Vælg  på værktøjslinjen, for at gemme skærmen som en fil.


» Relevante links

- "Kameraskærm" [s.33](#)

Når du laver en PowerPoint-fremvisning, ændres værktøjslinjen, så du kan bruge tegneværktøjerne i PowerPoint.

Følgende PowerPoint-versioner understøttes:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365

 Du kan vælge, om du vil bruge tegneværktøjerne fra PowerPoint eller ej, og vælg indstillingerne for dem under fanen **Generelle** på skærmen **Indstillinger**.

- 1** Åbn softwaren Easy Interactive Tools, og start derefter en PowerPoint-fremvisning. Tegneværktøjsbjælke skifter til tegnelinjen fra PowerPoint.



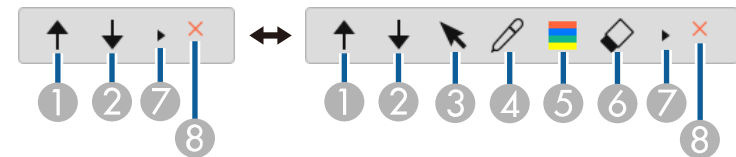
- 2** Brug værktøjerne til at tegne på din PowerPoint-fremvisning, hvis nødvendig.
- 3** Med Windows kan du gemme din PowerPoint-fremvisning med det tegnede indhold. (på en Mac kan du kun tegne).









» **Relevante links**

- "Funktionerne på Tegneværktøjsbjælke i PowerPoint" [s.28](#)
- "Fanen Generel" [s.35](#)




Funktionerne på Tegneværktøjsbjælke i PowerPoint

Du kan udføre følgende funktioner på tegneværktøjsbjælke til PowerPoint.



1	 Tilbage Går tilbage til forrige side i fremvisningen.
2	 Næste Går videre til næste side i fremvisningen.
3	 Pil Skifter fra pennen til markøren.
4	 Pen Skifter fra markøren til pennen.
5	 Farve Vælger pennens farve.
6	 Viskelæder (Windows)/Slet skærm (Mac) Skifter til viskelæderet eller rydder alle tegningerne på den viste side.
7	 Skifter mellem Enkel eller Fuld visning af tegneværktøjsbjælke til PowerPoint.
8	 Afslut show Afslutter fremvisningen.

Du kan afslutte softwaren Easy Interactive Tools på en af følgende måder.

- Klik på  på værktøjslinjen.
- Windows: Højreklik  på proceslinjen og klik på **Afslut**.
- Mac: Kontrol-klik på  i docken, gå til Easy Interactive Tools-softwaren, og vælg **Afslut Easy Interactive Tools**.

Oversigt over skærmen

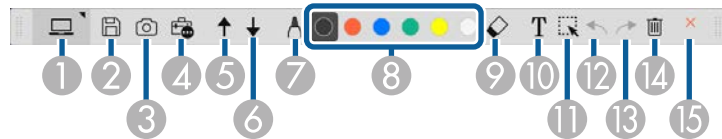
Se disse afsnit for yderligere oplysninger om skærmene i Easy Interactive Tools.

► Relevante links

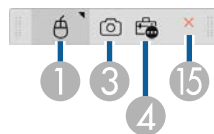
- "Funktionerne på værktøjslinjen" [s.31](#)
- "Funktionerne i Whiteboard-værktøjerne" [s.40](#)

Du kan udføre følgende funktioner på værktøjslinjen.

Whiteboard-tilstand/Kommentartilstand






Mus-funktion



- Værktøjspanelets visningsformat optimeres i henhold til funktionen og størrelsen på vinduet, du bruger.
- Du kan også bruge mini-værktøjskassen ved at højreklikke et sted i tegneområdet. Du kan skifte penstypen og viskelæderet på mini-værktøjskassen.

1	Whiteboard-tilstand/Kommentartilstand/Mus Vælges, for at skifte til hver funktion.
2	Gem Gemmer den viste skærm. Du kan åbne den gemte fil i Whiteboard-tilstand. Hvis du gemmer en fil i et af formaterne .pdf, .eit eller .iwb, gemmes alle siderne som en fil. Hvis ikke vises på værktøjslinjen, skal du klikke på .

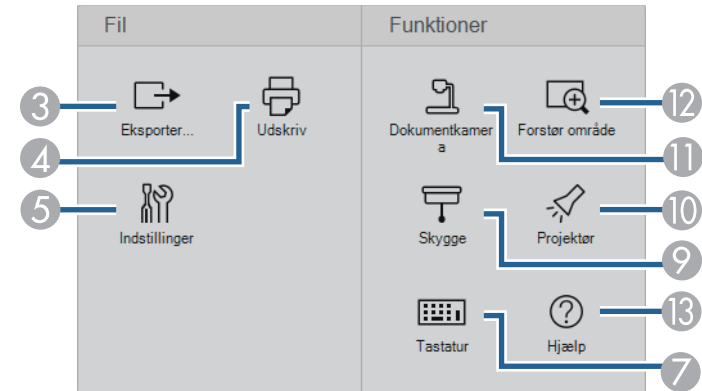
3	Fangst Optager den aktuelle skærm og kopierer den til whiteboardet. I Whiteboard-tilstand, kopieres eventuelle tegninger uden for den aktuelle vinduesramme ikke.
4	Andet værktøj Viser værktøjspanelet.
5	Side op (kun på kommentartilstand) Ruller op på det valgte dokument.
6	Side ned (kun på kommentartilstand) Ruller ned på det valgte dokument.
7	Pen-indstillinger Viser den tilgængelige penstype, tykkelse og form.
8	Sort/Rød/Blå/Grøn/Gul/Hvid (Gul/Grøn/Havblå/Pink/Rød/Blå på Highlighter-pen) Skifter farven i tegningerne.
9	Viskelæder Skifter til et viskelæder. Vælg størrelsen på viskelæderet.
10	Indtast tekst Skifter til indtastning af tekst. Vælg tegneområdet for at åbne tekstfeltet.
11	Vælg Vælger det tegnede indhold eller et indsat billede, så du kan udføre handlinger som f.eks. at flytte elementet eller justere dets størrelse.
12	Fortryd Fortryder den forrige handling


13		Annuller Fortryd Annullerer en fortrydelse og genopretter den tidligere status.
14		Slet skærm Rydder alle tegningerne på den viste side.
15		Afslut Afslutter softwaren Easy Interactive Tools.

» **Relevante links**


- "Funktionerne på værktøjspanelet" [s.32](#)
- "Kameraskærm" [s.33](#)
- "Skærmen Indstillinger" [s.34](#)

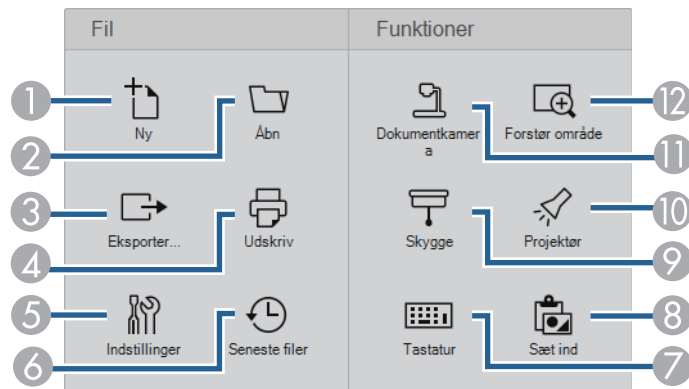
Kommentartilstand/Musefunktion


















 Værktøjspanelets visningsformat optimeres i henhold til funktionen, du bruger.

Funktionerne på værktøjspanelet



Hvis du vælger  på værktøjslinjen, vises værktøjspanelet.
Whiteboard-tilstand

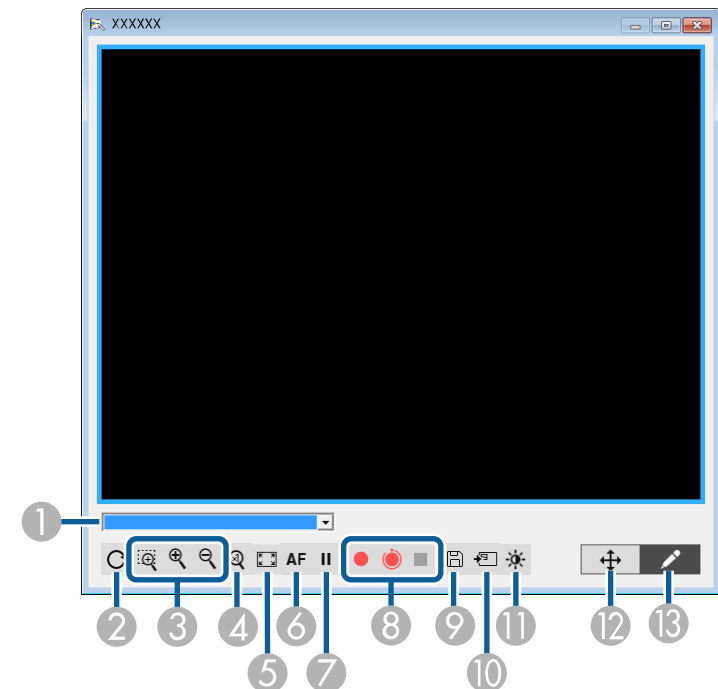


1		Ny (kun på Whiteboard-tilstand) Opretter en ny fil.
2		Åbn (kun på Whiteboard-tilstand) Åbner tidligere gemte filer.
3		Eksporter... Gemmer den viste skærm i et af formaterne .pdf, .eit eller .iwb og alle siderne gemmes som en fil. Du kan åbne den gemte fil i Whiteboard-tilstand.
4		Udskriv Udskrives den aktuelle skærm. Alle siderne udskrives i Whiteboard-tilstand. Du kan også vælge de sider, du vil udskrive på skærbilledet i udskriftsindstillinger.

5	 Indstillinger Åbner skærmen Indstillinger .
6	 Seneste filer (kun på Whiteboard-tilstand) Viser listen over nylig gemte filer.
7	 Tastatur Viser et skærmtastatur, som du kan bruge til at indtaste tegn.
8	 Sæt ind (kun på Whiteboard-tilstand) Indsætter indholdet fra udklipsholderen.
9	 Skygge Dækker skærmen med en skygge. Træk i kanten af skyggen, for at forstørre den. Klik på  for at slette skyggen.
10	 Projektør Fremhæver en del af skærmen med en spotlyseffekt. Træk i spotlight-kanten for at vælge området. Klik på  for at slette spotlyset. Du kan ændre spotlysets form under fanen Generelle på skærmen Indstillinger .
11	 Dokumentkamera Viser billedet fra et Epson-dokumentkamera, der er tilsluttet computeren.
12	 Forstør område Viser en forstørret visning af billedet. Træk markøren over området, du vil forstørre.
13	 Hjælp (kun betjening med mus) Viser hjælpeoplysningerne.







Kameraskærm



Når du vælger  >  på værktøjslinjen, vises kameraets skærbillede.



På kameraets skærm kan du se billeder fra et tilsluttet Epson-dokumentkamera. Du kan justere billederne efter behov, og gemme dem som et billede eller en fil, afhængigt af modellen på dokumentkameraet.

- | | |
|---|---|
| 1 | Vælg dokumentkameraet, som du vil projicere fra på den viste liste. |
| 2 | Drejer billedet 180°. |



3	<p>Forstørrer eller reducerer billedet som følger:</p> <ul style="list-style-type: none">  : Giver dig mulighed for at trække markøren, for at forstørre et valgt billedområde i et nyt vindue. (Du kan ikke optage eller gemme det forstørrede billede.)  : Forstørrer billedet.  : Formindsker billedet.
4	Viser billedet i dets faktiske størrelse.
5	Skifter mellem fuld skærm og vinduesdisplay.
6	Fokuserer automatisk billedet.
7	Fryser billedet midlertidigt.
8	<p>Optager billedet og gemmer det i .avi-format i Windows eller i .mov-format på en Mac. Vælg, hvor filerne skal gemmes under fanen Dokumentkamera på skærmen Indstillinger.</p> <ul style="list-style-type: none">  : Optager billedet og lyden fra dokumentkameraet (undtagen tegninger). Viser optagetiden i nederste højre hjørne på billedet. Hvis lyd ikke optages, skal du justere indstillingerne for lydindgangsenheden under fanen Dokumentkamera på skærmen Indstillinger.  : Optager billedet fra dokumentkameraet med ét sekunds interval (undtagen tegninger). Ingen lyd optages.  : Stopper optagelse.
9	Gemmer det aktuelt viste billede og tegninger som et stillbillede.
10	Sætter billedet, der aktuelt vises på dokumentkameraet på en side på Whiteboard-tilstand.

11	<p>Viser vinduet med billedkvaliteten. (Ikke tilgængelig, hvis lysstyrken, kontrasten eller hvidbalancen ikke kan justeres på dokumentkameraet).</p> <ul style="list-style-type: none">  : Justerer billedkontrast med en justeringsknap.  : Justerer billedets lysstyrke med en justeringsknap. WB : Justerer billedets hvidbalance (farvetone). For at øge den blå farvetone, skal du flytte justeringsknappen til højre. For at øge den røde farvetone, skal du flytte justeringsknappen til venstre. (Hvis du har valgt Automatisk hvidbalance, justeres farven automatisk). Nulstil: Gendanner indstillingerne for lysstyrke, kontrast og hvidbalance til deres standardindstillinger.
12	Gør det muligt at panorere og vippe et forstørret billede, ved at trække og slippe det.
13	Åbner værktøjslinjen, så du kan tegne på billedet.

» Relevante links

- "Fanen Dokumentkamera" [s.38](#)

Skærmen Indstillinger

For at åbne skærmen **Indstillinger**, skal du vælge  >  på værktøjslinjen.

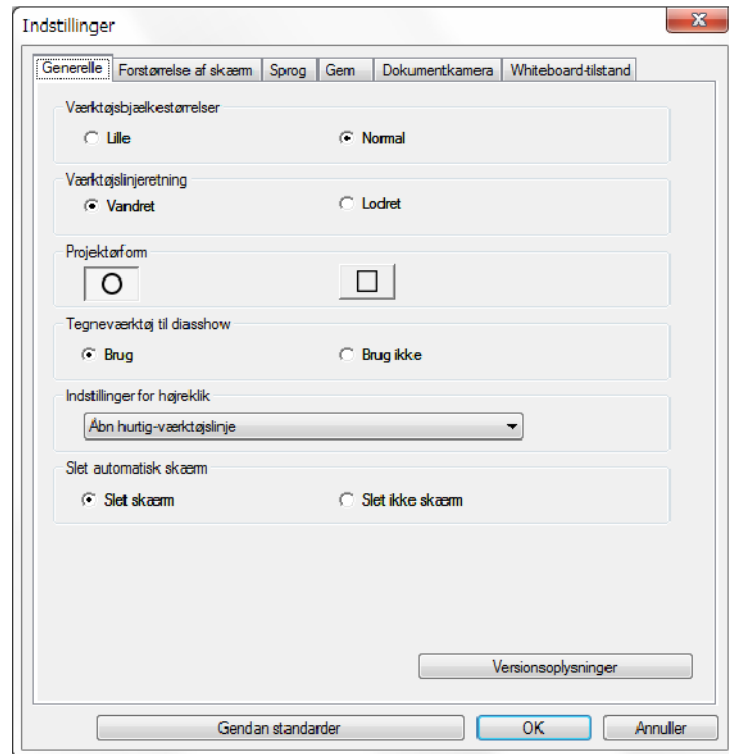
Vælg fanerne på skærmen **Indstillinger** for at se og vælge alle de tilgængelige indstillinger.

» Relevante links

- "Fanen Generel" [s.35](#)
- "Forstørrelse af skærm faneblad" [s.36](#)
- "Fanen Sprog (kun Windows)" [s.36](#)
- "Fanen Gem" [s.37](#)
- "Fanen Dokumentkamera" [s.38](#)
- "Fanen Whiteboard-tilstand" [s.39](#)

Fanen Generel

Vælg generelle indstillinger under fanen **Generelle** på skærmen **Indstillinger**.



Indstilling	Valgmuligheder/Beskrivelse
Indstillinger for højreklik	Vælg, hvilken handling der skal udføres, når du højreklikker på tegneområdet. <ul style="list-style-type: none"> • Åbn hurtig-værktøjslinje: Åbner miniværktøjskassen. • Skift til musetilstand: Skifter fra tegning til musefunktion i kommentartilstand. • Skift mellem pen og viskelæder: Skifter mellem tegne- og slettefunktionerne. • Slet skærm: Rydder alle tegningerne på skærmen. • Fra: Gør intet, når du højreklikker.
Slet automatisk skærm	Vælg indstillinger for rydning af skærmen. Slet skærm sletter alt tegnet indhold, når du skifter til betjening med mus i kommentartilstand, og når du vælger side op eller ned.
Versionsoplysninger	Viser versionsoplysningerne om softwaren Easy Interactive Tools.

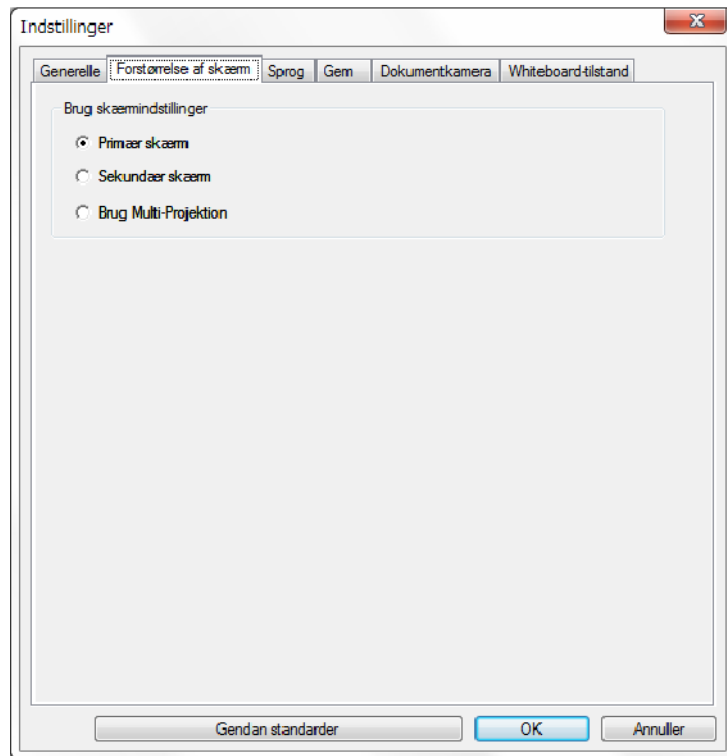
» Relevante links

- "Funktionerne på værktøjslinjen" [s.31](#)
- "Brug af tegneværktøjerne i fremvisninger" [s.28](#)
- "Sådan sætter du et spotlys på et område" [s.23](#)

Indstilling	Valgmuligheder/Beskrivelse
Værktøjsbjælke størrelser	Vælg værktøjslinjens størrelse.
Værktøjslinjeretning	Vælg værktøjslinjens retning.
Projektørform	Vælg projektørform.
Tegneværktøj til diasshow	Vælges, for at bruge værktøjslinjen, der er beregnet til fremvisninger, når du fremviser med PowerPoint.

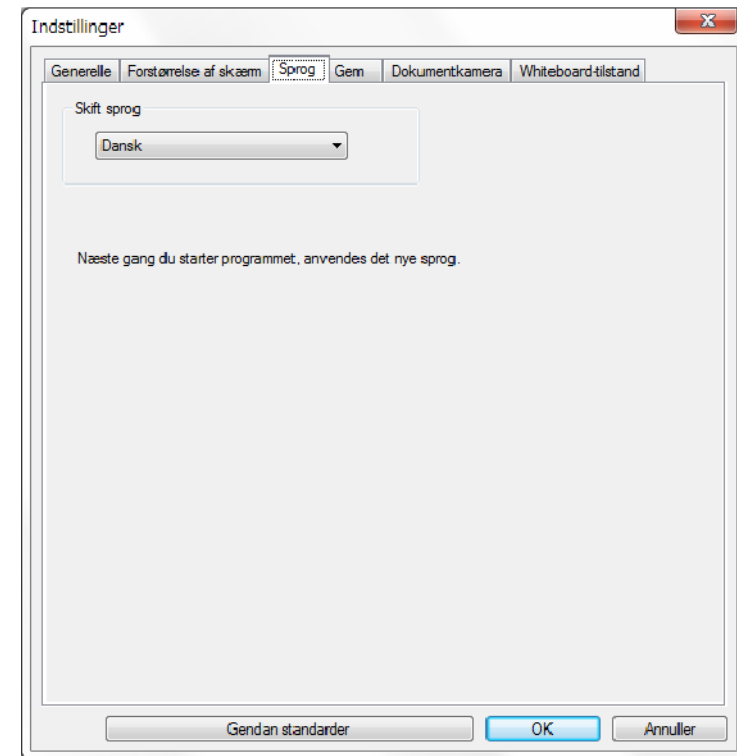
Forstørrelse af skærm faneblad

Vælg hvilke skærme du kan tegne på med fanen **Forstørrelse af skærm** på skærmen **Indstillinger**.



Fanen Sprog (kun Windows)

Vælg sproget, der skal bruges i softwaren Easy Interactive Tools under fanen **Sprog** på skærmen **Indstillinger**.

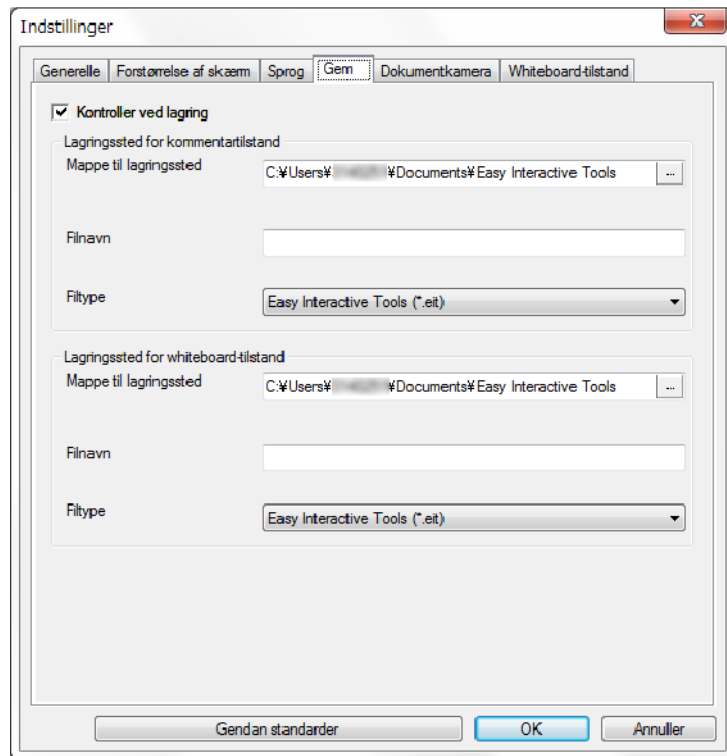


Vælg en af følgende som indstillingen i **Brug skærmindstillinger**:

- **Primær skærm:** Lader dig kun tegne på hovedskærmen.
- **Sekundær skærm:** Lader dig kun tegne på den sekundær skærm.
- **Brug Multi-Projektion:** Lader dig tegne både på hovedskærmen og den anden skærm.

Fanen Gem

Vælg indstillinger for gemning af filer i hver funktion i softwaren Easy Interactive Tools under fanen **Gem** på skærmen **Indstillinger**.

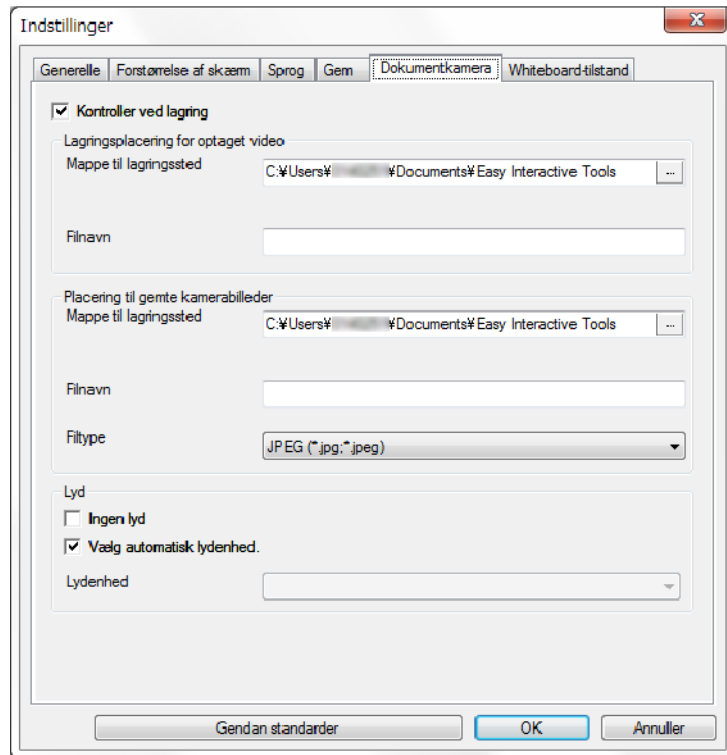


Indstilling	Valgmuligheder/Beskrivelse
Mappe til lagringssted	Giver dig mulighed for at vælge en mappe, hvori skærm-filerne skal gemmes. Hvis du ikke vælger en mappe, bruges disse standardmapper: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\brugere\ <brugernavn>\Dokumenter\Easy Interactive Tools Mac: <startup_drive>:\Brugere\ <brugernavn>\Dokumenter\Easy Interactive Tools
Filnavn	Giver dig mulighed for at indtaste et filnavn op til 32 tegn til de gemte filer. Hver fil nummereres automatisk, f.eks. AAA0001.jpg. Følgende tegn kan ikke bruges i filnavnet: \/:? "<>!
Filtype	Giver dig mulighed for at vælge filformat på gemte filer.

Indstilling	Valgmuligheder/Beskrivelse
Kontroller ved lagring	Vælges, for at se en skærm, hvor du kan vælge hvor filerne skal gemmes, filnavnet og filformat, når du gemmer billeder.

Fanen Dokumentkamera

Vælg indstillingerne for optagelse og gemning af filer ved projicering af dokumentkameraet under fanen **Dokumentkamera** på skærmen **Indstillinger**.

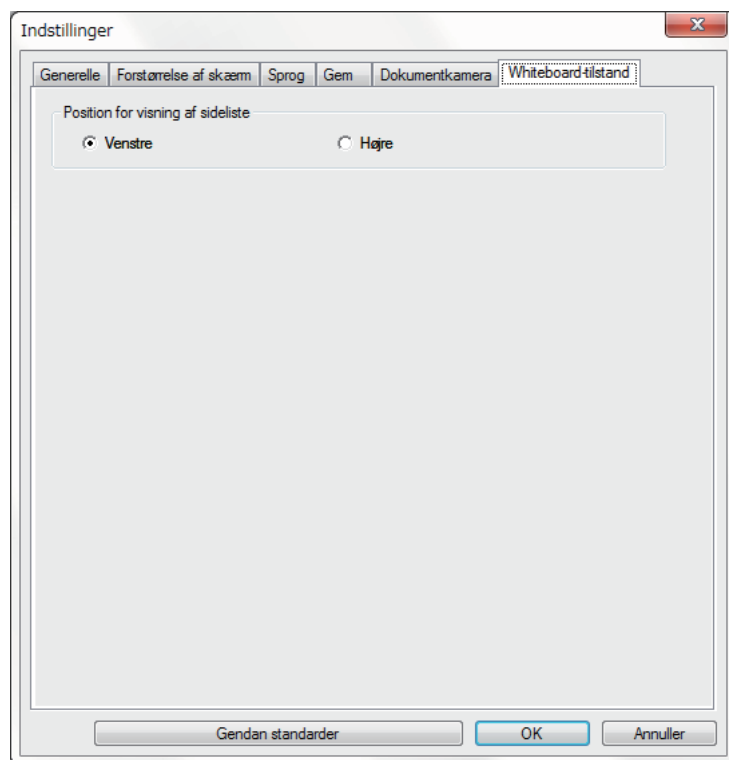


Indstilling	Valgmuligheder/Beskrivelse
Mappe til lagringssted	Giver dig mulighed for at vælge en mappe, hvori dine fil og billeder gemmes. Hvis du ikke vælger en mappe, bruges disse standardmapper: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>\brugere\ <brugernavn>\Dokumenter\Easy Interactive Tools Mac: <startup_drive>\Brugere\ <brugernavn>\Dokumenter\Easy Interactive Tools
Filnavn	Giver dig mulighed for at indtaste et filnavn op til 32 tegn til de gemte filer. Hver fil nummereres automatisk, f.eks. AAA0001.avi. Følgende tegn kan ikke bruges i filnavnet: \:?"<>!
Filtype	Giver dig mulighed for at vælge filformat på gemte filer.
Ingen lyd	Vælges, for at slå lydoptagelsen fra på filmoptagelser.
Vælg automatisk lydenhed.	Vælges, for automatisk at vælge lydenheden, når du optager film.
Lydenhed	Vælg lydenheden, som du ønsker at bruge, når du optager film. (Ikke tilgængelig, hvis Vælg automatisk lydenhed er valgt).

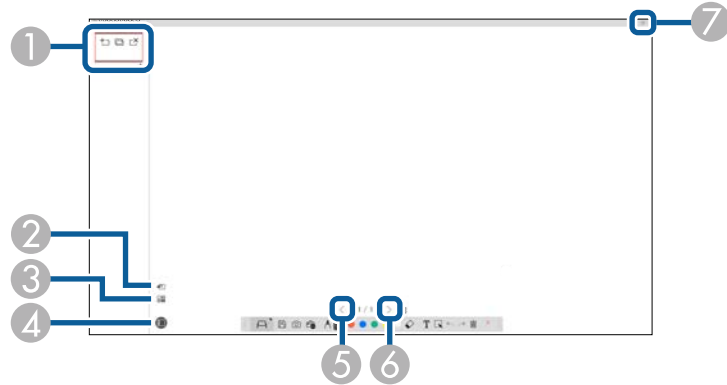
Indstilling	Valgmuligheder/Beskrivelse
Kontroller ved lagring	Vælges, for at se en skærm, hvor du kan vælge hvor filerne skal gemmes, filnavnet og filformat, når du gemmer film og billeder.





Fanen Whiteboard-tilstand






Vælg visningspositionen på Whiteboard-sidelisten under fanen **Whiteboard-tilstand** på skærmen **Indstillinger**.



Du kan udføre følgende funktioner med Whiteboard-værktøjerne.



4	 Sideliste Viser sideliste-skærmen. Klik på knappen igen, hvis du vil skjule sidelisten.
5	 Forrige side Viser den forrige side.
6	 Næste side Viser den næste side.
7	 Vinduesdisplay Skifter mellem fuld visning og vinduesdisplay af tegneskærmen.

1	<ul style="list-style-type: none">  Ny side Tilføjer en ny side efter den aktuelt viste side.  Kopier side Duplikerer den aktuelle side, og tilføjer den efter den aktuelle side.  Slet side Sletter den aktuelle side.
2	<p> Indsæt billede</p> <p>Giver dig mulighed for at vælge en billedfil i et af formaterne .jpg, .bmp eller .png, der skal sættes ind på den aktuelt viste side.</p>
3	<p> Vælg baggrund</p> <p>Giver dig mulighed for at vælge et af følgende som baggrundsbillede:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Et af 6 forudindstillede mønstre i 3 forskellige farver • Et stillbillede fra computerens skrivebord • En billedfil • Et billede fra dokumentkameraet

Problemløsning

Se følgende afsnit for eventuelle løsninger på problemer, du kan have med softwaren Easy Interactive Tools.

► Relevante links

- "Løsning af problemer med softwaren Easy Interactive Tools" [s.42](#)

Hvis du oplever problemer under brug af softwaren Easy Interactive Tools, kan du finde eventuelle løsninger her.

Problem	Løsning
Tegnene virker fordrejet, når sproget ændres.	Skrifttyperne på det valgte sprog er ikke tilgængelige i dit operativsystem. Vælg Gendan standarder på skærmen Indstillinger for at gå tilbage til standardindstillingerne.
Når to personer bruger en interaktiv pen, virker den ene pen ikke.	Du udfører en af følgende opgaver, hvor der kun kan bruges én pen: <ul style="list-style-type: none"> • Funktioner på skærmene Indstillinger, Kamera, Indsæt billede, Vælg baggrund, Åbn fil, Gem fil, Eksporter og Udskriv • Justering og redigering af identiske figurer og billeder • Indtastning af tekst • Handlinger på et vindue, der vises på Whiteboard-tilstand • Du bruger menuerne.
Du er ikke muligt, at tegne en Keynote-præsentation på en Mac.	Du er ikke muligt, at tegne en Keynote-præsentationsside på en Mac.
Billederne vises ikke korrekt i det forstørrede område.	Sørg for, at du ikke viser billeder fra en dvd-afspiller.
Det er ikke muligt, at gemme eller udskrive billeder fra Windows Media Player.	Du udfører en af følgende uautoriserede handlinger: <ul style="list-style-type: none"> • Du bruger et program, der skal bruge Microsoft DirectX. • Du fremviser billeder fra en dvd-afspiller.

Problem	Løsning
Når en fil i en af formaterne .eit, .iwb, .ewf eller .ewf2 åbnes, vises nogle af tegningerne forkert.	Et af følgende problemer er opstået: <ul style="list-style-type: none"> • Du har åbnet filen i kommentartilstand på en computer med en anden skærmopløsning end skærmopløsningen på computeren, der oprindeligt gemte filen. Tilpas filens skærmopløsning for at opnå de bedste resultater. • Nogle genstandstyper i filtyperne .iwb/.ewf/.ewf2 understøttes ikke i softwaren Easy Interactive Tools. Åbn filen i det oprindelige miljø eller opret tegningen og filen igen i softwaren Easy Interactive Tools. • Filen er muligvis ødelagt. Opret tegningen og filen igen.
Du kan ikke afspille optagede film ordentligt.	For at opnå de bedste resultater, skal du bruge Windows Media Player til at afspille film, der er optaget med et dokumentkamera. Hvis du ikke hører lyden, er der sket et af følgende: <ul style="list-style-type: none"> • Filmen er muligvis være blevet optaget med et inkompatibelt dokumentkamera. • Lyden er i formatet .mp3, der ikke understøttes.
Tegninger på begge skærmen afskæres.	Sørg for at du har installeret Easy Interactive Driver Ver.4.0. (Projektorens installationsmiljø kan også gøre, at tegninger afskæres, så kontroller installationen af dine projektorer).
Du kan ikke betjene kameraet på en Mac.	På en Mac skal du vælge Systemindstillinger > Sikkerhed og privatliv > Beskyttelse af personlige oplysninger , og sørg for at softwaren Easy Interactive Tools har adgang til det program, du ikke kan betjene.
Det er ikke muligt, at bruge tegneværktøjsbjælke til PowerPoint på en Mac.	

» Relevante links

- "Skærmen Indstillinger" [s.34](#)

Bilag

Se oplysningerne her for at lære mere om softwaren Easy Interactive Tools.

► **Relevante links**

- "Opdatering og afinstallation af softwaren" [s.44](#)
- "Bemærkninger" [s.46](#)

Følg disse instruktioner for at opdatere eller afinstallere softwaren Easy Interactive Tools.

► Relevante links

- "Sådan henter du den nyeste softwareversion" [s.44](#)
- "Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools Software (Windows 7)" [s.44](#)
- "Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools Software (Windows 8.1/Windows 10)" [s.44](#)
- "Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools (Mac)" [s.44](#)

Sådan henter du den nyeste softwareversion

Opdateringer til denne software og den vejledning kan muligvis findes på Epsons hjemmeside.

Besøg epson.sn.

Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools Software (Windows 7)

Følg instruktionerne nedenfor for at afinstallere softwareprogrammerne Easy Interactive Tools.



Du skal have administratorrettigheder for at afinstallere softwaren.

- 1** Tænd computeren.
- 2** Sørg for at alle programmer er lukket.
- 3** Klik på **Start**, efterfulgt af **Kontrolpanel**.
- 4** Klik på **Fjern et program** i kategorien **Programmer**.

- 5** Vælg **Easy Interactive Tools**, og klik derefter på **Fjern/Skift**.


- 6** Følg vejledningerne på skærmen.

Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools Software (Windows 8.1/Windows 10)

Følg instruktionerne nedenfor for at afinstallere softwareprogrammerne Easy Interactive Tools.



Du skal have administratorrettigheder for at afinstallere softwaren.

- 1** Tænd computeren.
- 2** Sørg for at alle programmer er lukket.
- 3** Tryk på tasten  på tastaturet for at se alle programmerne.
- 4** Højreklik på (hold knappen nede) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og vælg derefter **Afinstaller**.
- 5** Følg vejledningerne på skærmen.

Sådan afinstalleres Easy Interactive Tools (Mac)

På Mac, skal du følge instruktionerne nedenfor for at afinstallere Easy Interactive Tools.

- 1** Tænd computeren.
- 2** Sørg for at alle programmer er lukket.

- 3** Åbn mappen **Applications**.
- 4** Åbner **Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Værktøjsmappen**, og dobbeltklik derefter på **Easy Interactive Tools Uninstaller**.
- 5** Følg vejledningerne på skærmen.

Se disse afsnit for vigtige meddelelser om din software.

► Relevante links

- "Bemærkning om ophavsret" [s.46](#)
- "Om symbolerne" [s.46](#)
- "Generel meddelelse" [s.46](#)
- "Open Source Software License" [s.47](#)
- "Ophavsret" [s.47](#)

Bemærkning om ophavsret

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet ansvar for patent, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

Seiko Epson Corporation påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

Om symbolerne

- Microsoft® Windows® 7 operativsystem
- Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem
- Microsoft® Windows® 10 operativsystem

I denne guide refereres der til ovenstående operativsystemer som "Windows 7", "Windows 8.1" og "Windows 10". Derudover bruges den fælles betegnelse "Windows" muligvis til at omtale dem alle.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

I denne vejledning refereres fællesordet "Mac" til alle ovenstående operativsystemer.

Generel meddelelse

EPSON er et registreret varemærke, EXCEED YOUR VISION og logoerne er registrerede varemærker tilhørende Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X og macOS er varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint og Windows er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

Softwareophavsret: Dette produkt bruger gratis software samt software, som denne virksomhed har rettighederne til.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Ophavsret

Disse informationer kan ændres uden varsel.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.6 413816800DA