



Ghid de utilizare Easy Interactive Tools

Notații utilizate în acest ghid	4		
Utilizarea manualului pentru a căuta informații	5		
Căutare după cuvânt cheie	5		
Trecerea directă din marcaje	5		
Imprimarea paginilor de care aveți nevoie	5		
Introducere în software-ul Easy Interactive Tools	6		
Caracteristicile Easy Interactive Tools	7		
Desenarea pe un fundal într-o culoare simplă (Mod tablă albă)	7		
Desenarea pe o imagine proiectată (Mod adnotare)	7		
Alte funcții interactive	7		
Configurarea software-ului pentru prima dată	9		
Cerințele de sistem Easy Interactive Tools	10		
Instalarea software-ului	11		
Instalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows)	11		
Instalarea software-ului Easy Interactive Tools (Mac)	11		
Utilizarea software-ului Easy Interactive Tools	12		
Pregătirea utilizării software-ului cu proiectorul	13		
Pornirea software-ului Easy Interactive Tools	14		
Operarea creionului interactiv	15		
Operațiile tactile	16		
Ecranele și modurile de desenare	17		
Desenarea în Mod tablă albă	19		
Comutarea între Afișare completă sau Afișare fereastră	20		
Desenarea în Mod adnotare	20		
		Ajustarea și editarea formelor și imaginilor	21
		Opțiunile sub-meniului barei de instrumente	21
		Mărirea unei zone	22
		Umbrirea unei zone	23
		Pornirea unui reflector într-o zonă	23
		Desenarea pe două ecrane	23
		Operarea unui mouse din Imaginea proiectată (Operații cu mouse-ul)	24
		Salvarea ecranelor într-un fișier	25
		Tipuri de fișiere compatibile	25
		Utilizarea software-ului cu camera pentru documente	26
		Utilizarea Instrumentului de desenare expunere diapozitive	27
		Funcțiile barei instrumente de desenare PowerPoint	27
		Ieșirea din software-ul Easy Interactive Tools	29
		Rezumat ecran	30
		Funcțiile din bara de instrumente	31
		Funcțiile din panoul de instrumente	32
		Ecranul Cameră pentru documente	33
		Ecranul Setări	34
		Fila Generale	35
		Fila Mărire ecran	36
		Fila Limbă (numai pentru Windows)	36
		Fila Salvare	37
		Fila Cameră pentru documente	38
		Fila Mod tablă albă	39
		Funcțiile instrumentelor Tablă albă	40
		Rezolvarea problemelor	41
		Depanarea problemelor cu software-ul Easy Interactive Tools	42

Anexă 43**Actualizarea și dezinstalarea software-ului 44**

- Obținerea celei mai recente versiuni a software-ului..... 44
- Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows 7) 44
- Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows 8.1/Windows 10) .. 44
- Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Mac) 44

Notificări 46



- Aviz privind drepturile de autor 46
- Referitor la notații..... 46
- Notificare generală..... 46
- Open Source Software License 47
- Atribuirea de drepturi de autor 47

Notații utilizate în acest ghid




Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele sale utilizează simboluri grafice și etichete pentru a indica informațiile care vă spun modul de utilizare în siguranță al acestui produs.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folosite pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiecteurului. Exemplu: Selectați meniul Imagine ☛ Imagine > Avansat
»»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiecteurului.

»» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.5](#)

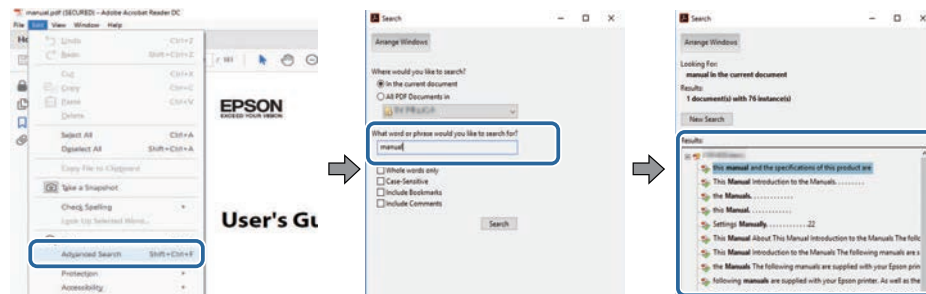
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcajele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

- "Căutare după cuvânt cheie" p.5
- "Trecerea directă din marcaje" p.5
- "Imprimarea paginilor de care aveți nevoie" p.5

Căutare după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

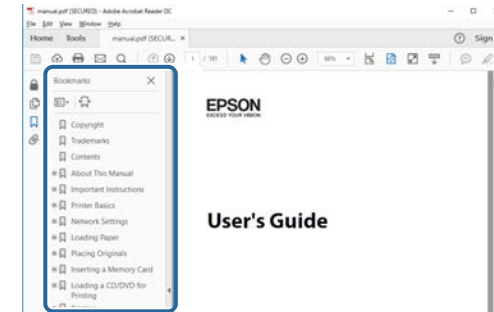


Trecerea directă din marcaje

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

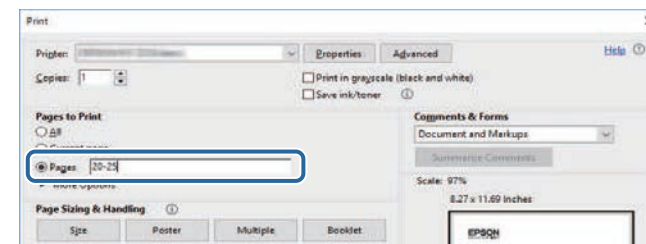
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Imprimarea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Introducere în software-ul Easy Interactive Tools

Consultați aceste informații pentru a afla mai multe despre software-ul Easy Interactive Tools.

► **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Easy Interactive Tools" [p.7](#)

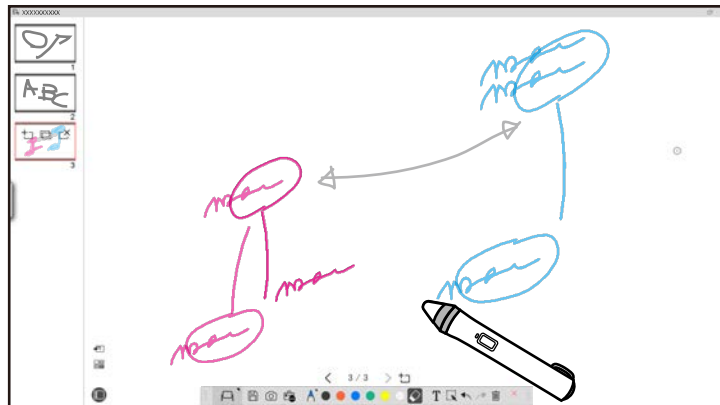
Software-ul Easy Interactive Tools este o aplicație care vă permite să desenați pe imaginile proiectate. Utilizând degetul (pentru proiectoarele compatibile cu operațiile tactile) sau creionul interactiv furnizat cu proiectorul sau mouse-ul computerului, sunt disponibile o varietate de caracteristici interactive.

► Linkuri corelate

- "Desenarea pe un fundal într-o culoare simplă (Mod tablă albă)" [p.7](#)
- "Desenarea pe o imagine proiectată (Mod adnotare)" [p.7](#)
- "Alte funcții interactive" [p.7](#)

Desenarea pe un fundal într-o culoare simplă (Mod tablă albă)

Modul tablă albă vă permite să adăugați text sau imagini pe un fundal dintr-o singură culoare. De asemenea, puteți selecta fundaluri diferite, cum ar fi linii de grilă sau portativ. Fundalurile cu linii pot fi utile pentru scrierea proceselor verbale sau a notițelor în timpul unei ședințe.

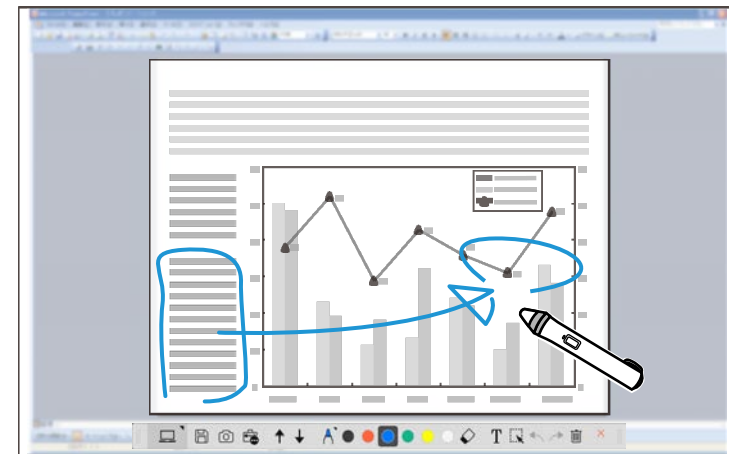


► Linkuri corelate

- "Funcțiile din panoul de instrumente" [p.32](#)
- "Desenarea în Mod tablă albă" [p.19](#)
- "Ajustarea și editarea formelor și imaginilor" [p.21](#)

Desenarea pe o imagine proiectată (Mod adnotare)

Modul adnotare vă permite să adăugați notițe pe imaginea proiectată. Utilizând ilustrații, imagini și grafice, puteți îmbunătăți lecțiile de la clasă și crea prezentări mai atractive.



► Linkuri corelate

- "Desenarea în Mod adnotare" [p.20](#)

Alte funcții interactive

Puteți să efectuați și următoarele operațiuni cu software-ul Easy Interactive Tools:

- Operarea mouse-ului computerului
- Controlarea unei camere pentru documente Epson conectată la computer
- Editarea conținutului desenat pe ecranul proiectat
- Salvarea conținutului pe care l-ați creat
- Teleconferințe în rețea

Când conectați un proiector la un computer prin intermediul unei rețele utilizând software-ul Epson iProjection, puteți partaja ecranul proiectat cu o locație la distanță.

Când este utilizat cu software-ul Easy Interactive Tools, puteți partaja adnotări și desene realizate pe ecranul proiectat cu mai multe locații.

Pentru mai multe informații despre software-ul Epson iProjection, vizitați site-ul web Epson.

» **Linkuri corelate**

- "Funcțiile din panoul de instrumente" [p.32](#)
- "Operarea unui mouse din Imaginea proiectată (Operații cu mouse-ul)" [p.24](#)
- "Utilizarea software-ului cu camera pentru documente" [p.26](#)
- "Ajustarea și editarea formelor și imaginilor" [p.21](#)

Configurarea software-ului pentru prima dată

Verificați cerințele de sistem necesare pentru a executa software-ul Easy Interactive Tools și apoi instalați software-ul.

► **Linkuri corelate**

- "Cerințele de sistem Easy Interactive Tools" [p.10](#)
- "Instalarea software-ului" [p.11](#)

Computerul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem pentru a utiliza software-ul Easy Interactive Tools.

Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 și 64 de biți) • Enterprise (32 și 64 de biți) • Professional (32 și 64 de biți) • Home Premium (32 și 64 de biți) • Home Basic (32 de biți) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64 de biți) macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 de biți) • 10.13.x (64 de biți) • 10.14.x (64 de biți)
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Home (32 și 64 de biți) • Pro (32 și 64 de biți) • Enterprise (32 și 64 de biți) • Education (32 și 64 de biți) 	
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	1 GB sau mai mult (se recomandă 2 GB sau mai mult)	2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult)
Spațiu pe hard disk	100 MB sau mai mult	
Afișaj	Rezoluție între 1024 × 768 (XGA) și 1920 × 1200 (WUXGA) Culoare pe 16 biți sau mai mult	

Instalați software-ul Easy Interactive Tools descărcându-l de pe site-ul web Epson.



Dacă limba selectată pentru instalare diferă de limba sistemului de operare utilizat, este posibil ca ecranele să nu fie afișate corect.

» Linkuri corelate

- "Instalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows)" [p.11](#)
- "Instalarea software-ului Easy Interactive Tools (Mac)" [p.11](#)

Instalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows)

Instalați software-ul Easy Interactive Tools pe computer.



Trebuie să aveți drepturi de administrator pentru a instala software-ul.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Descărcați software-ul de pe site-ul web Epson.
- 4** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.
- 5** Când vedeți contractul de licență, acceptați termenii, faceți clic pe **Următorul**.
- 6** Faceți clic pe **Instalare**.

Instalarea software-ului Easy Interactive Tools (Mac)

Instalați software-ul Easy Interactive Tools pe computer.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Descărcați software-ul de pe site-ul web Epson.
- 4** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.
- 5** Când vedeți contractul de licență, acceptați termenii, faceți clic pe **Continuare** și apoi pe **Acceptare**.
- 6** Faceți clic pe **Instalare**.



Pentru proiectoarele interactive, trebuie să instalați Easy Interactive Driver pentru Mac. Vizitați site-ul web Epson pentru a descărca Easy Interactive Driver pentru modelul proiectorului.

Utilizarea software-ului Easy Interactive Tools

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza software-ul Easy Interactive Tools.

► Linkuri corelate

- "Pregătirea utilizării software-ului cu proiectorul" [p.13](#)
- "Pornirea software-ului Easy Interactive Tools" [p.14](#)
- "Operarea creionului interactiv" [p.15](#)
- "Operațiile tactile" [p.16](#)
- "Ecranele și modurile de desenare" [p.17](#)
- "Salvarea ecranelor într-un fișier" [p.25](#)
- "Utilizarea software-ului cu camera pentru documente" [p.26](#)
- "Utilizarea Instrumentului de desenare expunere diapozitive" [p.27](#)
- "Ieșirea din software-ul Easy Interactive Tools" [p.29](#)

Realizați următoarele pregătiri pentru a utiliza software-ul Easy Interactive Tools cu proiectorul.



- Unele modele de proiectoare necesită un cablu USB pentru interactivitate. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
- Dacă vedeți un mesaj care vă solicită să permiteți accesul la alte aplicații de pe Mac, selectați **OK**.



Când conectați computerul și proiectorul cu un cablu USB:

- Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul USB al proiectorului.
- Configurați creionul interactiv sau caracteristica tactilă utilizând meniul de sistem al proiectorului. Pentru detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.

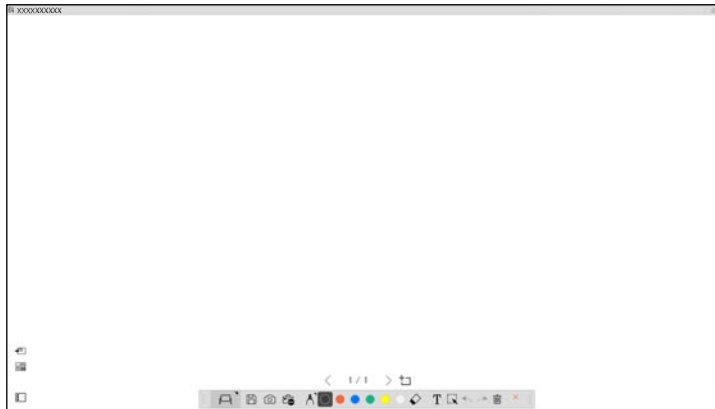
Când conectați computerul și proiectorul prin intermediul unei rețele:



- Configurați setările de rețea astfel încât computerul să se poată conecta la rețea.
- Conectați un modul wireless LAN (dacă este necesar) sau un cablu LAN astfel încât proiectorul să se poată conecta la rețea.
- Selectați setările de rețea din meniul de sistem al proiectorului.
- Instalați software-ul Epson iProjection pe computer.
- În software-ul Epson iProjection, deschideți ecranul **Setare opțiuni**, selectați fila **Setări generale** și selectați **Utilizare Easy Interactive Tools**.

Puteți porni software-ul Easy Interactive Tools prin urmarea acestor pași.

- 1** Porniți proiectorul și proiectați imagini de pe computer.
- 2** Porniți software-ul Easy Interactive Tools pe computer.
 - **Windows 7:** Faceți clic pe  > **Toate programele** > **EPSON Projector** > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
 - **Windows 8.1:** Navigați la ecranul **Aplicații** și selectați **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
 - **Windows 10:** Faceți clic pe  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
 - **Mac:** Din directorul Aplicații, faceți dublu clic pe **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Software-ul Easy Interactive Tools se pornește. Se deschid o fereastră goală și bara de instrumente în Mod tablă albă.



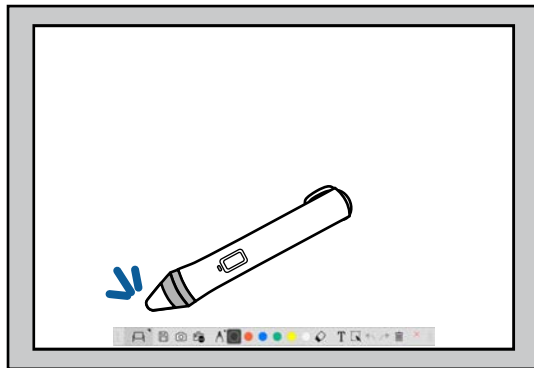
Dacă doriți să deschideți un fișier salvat anterior, îl puteți deschide făcând dublu clic pe fișierul .eit sau selectând  >  din bara de instrumente.



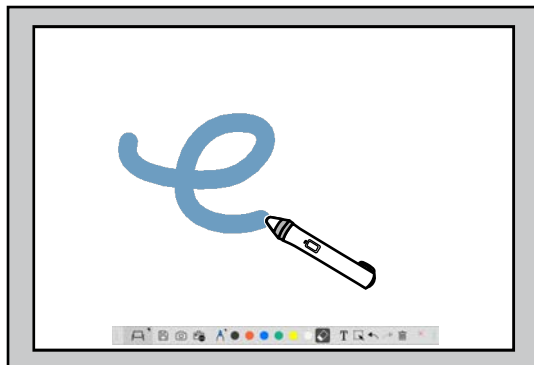
- Dacă porniți software-ul Easy Interactive Tools în timp ce redați un film, este posibil ca ecranul de redare al filmului să se facă negru. Reporniți aplicația de redare a filmului.
- Înainte să începeți să desenați pe imaginea proiectată utilizând software-ul, salvați desenele realizate prin caracteristica interactivă a proiectorului și ștergeți ecranul.

Puteți utiliza creionul interactiv furnizat împreună cu proiectorul pentru a opera software-ul Easy Interactive Tools. Funcțiile și forma creionului interactiv variază în funcție de modelul proiectorului cu care a fost furnizat. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.

- 1** Verificați dacă există o baterie în creionul interactiv și porniți-l.
- 2** Apăsați butonul din vârful creionului pe ecran pentru a selecta o pictogramă.



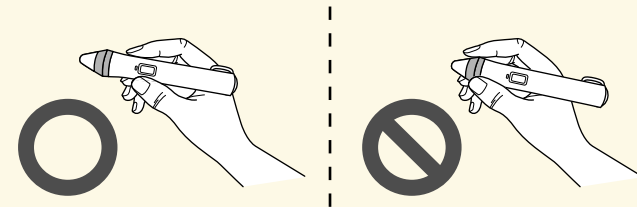
- 3** Apăsați și mișcați creionul pe ecran pentru a desena.



- Puteți utiliza două creioane interactive simultan, dacă sunt disponibile pentru modelul proiectorului. Cu toate acestea, puteți utiliza un singur creion când sunteți conectat la o rețea sau pe o fereastră afișată în modul Tablă albă. Pentru mai multe informații, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.
- Puteți opera software-ul Easy Interactive Tools pe până la șase dispozitive în același timp (până la trei dispozitive Mac), cum ar fi un mouse conectat la computer, creioane interactive și operații tactile, în funcție de modelul proiectorului.
- Următoarele operații pot fi efectuate doar de un singur dispozitiv:
 - Operațiile în ecranul Setări, ecranul Cameră pentru documente, ecranul Inserare imagine, ecranul Selectare fundal, ecranul Deschidere fișier, ecranul Salvare fișier, ecranul Export și ecranul Imprimare.
 - Ajustarea și editarea formelor și imaginilor identice
 - Introducerea textului
 - Efectuarea operațiilor într-o fereastră afișată în Mod Tablă albă

Atenție

Nu mențineți creionul interactiv de zona de deasupra vârfului și aveți grijă să nu crăpați și să nu murdăriți această zonă. În caz contrar, este posibil ca creionul interactiv să nu mai funcționeze.



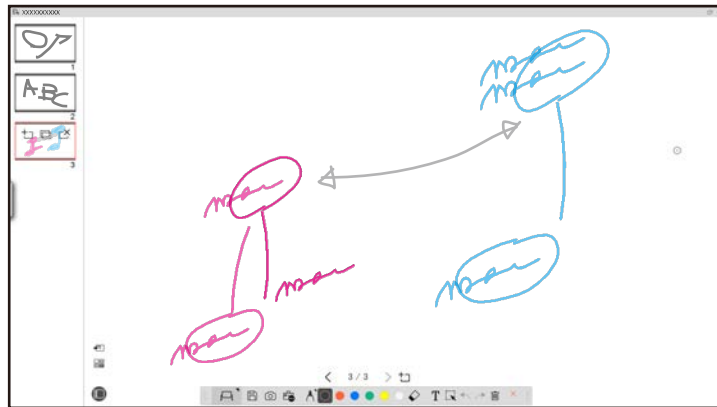
La proiectoarele compatibile cu operațiile tactile, puteți utiliza degetul pentru a realiza aceleași funcții ca și cu creionul interactiv.

Când realizați operațiile tactile, puteți utiliza două degete pentru operații cu atingeri multiple, cum ar fi mărirea sau micșorarea imaginii. Proiectorul recunoaște până la șase puncte de atingeri multiple. Când un grup de persoane efectuează operații tactile, toate persoanele trebuie să utilizeze același instrument de desenare.

Software-ul Easy Interactive Tools oferă două moduri de desen. Când schimbați modul, ecranul se schimbă precum este afișat mai jos.

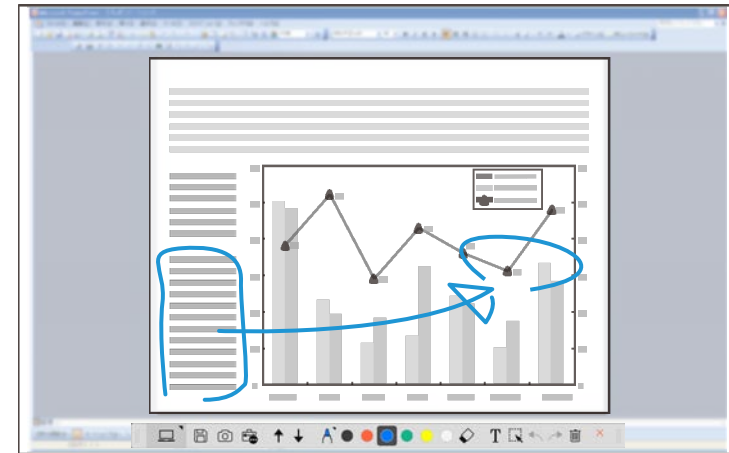
Mod tablă albă

Vă permite să afișați și să desenați pe un ecran gol. Puteți trata zona de desen ca o pagină și crea mai multe pagini pe care să desenați. De asemenea, puteți să salvați desenele ca fișier (utilizând formatul de fișier .eit sau .iwb) și să le deschideți din nou mai târziu.



Mod adnotare

Vă permite să desenați pe imaginea afișată pe computer. Acest mod este util când trebuie să accentuați anumite aspecte sau să adăugați notițe. De asemenea, puteți desena pe imagini de la camera pentru documente.





Operațiunile cu mouse

Vă permite să operați computerul de pe imaginea proiectată. Puteți utiliza creionul interactiv pentru a efectua operațiuni, cum ar fi clic, clic dreapta și tragere și eliberare.

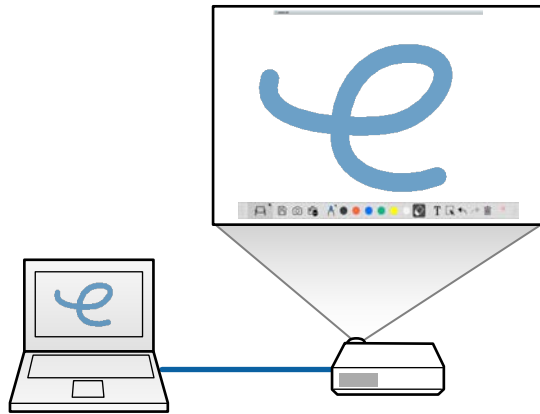


În software-ul Easy Interactive Tools, puteți selecta un ecran de desenare în funcție de mediul în care utilizați proiectorul. Pentru a activa adnotarea pe un

afișaj secundar sau un spațiu de lucru extins, faceți clic pe  >  de pe bara de instrumente și apoi selectați setările din fila **Mărire ecran**.

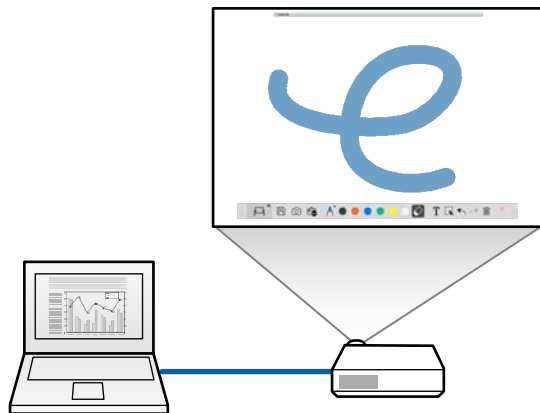
Afișaj primar

Puteți proiecta ecranul computerului pentru a desena pe ecranul proiectat.



Afișaj secundar (Spațiu de lucru extins)

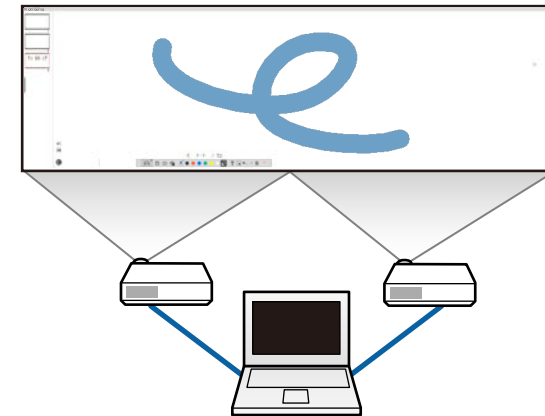
În timp ce afișați conținut pe ecranul computerului, puteți proiecta diferite conținuturi de la proiector. Puteți doar să desenați pe ecranul proiectat.



Trebuie să configurați, mai întâi, setările afișajului computerului pentru Afișaj secundar (Spațiu de lucru extins). Consultați documentația computerului pentru mai multe informații.

Utilizare proiecție multiplă

Puteți proiecta imagini de la mai multe proiectoare și desena pe două din ecranele proiectate.







► Linkuri corelate

- "Desenarea în Mod tablă albă" [p.19](#)
- "Desenarea în Mod adnotare" [p.20](#)
- "Ajustarea și editarea formelor și imaginilor" [p.21](#)
- "Mărirea unei zone" [p.22](#)
- "Umbrirea unei zone" [p.23](#)
- "Pornirea unui reflector într-o zonă" [p.23](#)
- "Desenarea pe două ecrane" [p.23](#)
- "Operarea unui mouse din Imaginea proiectată (Operații cu mouse-ul)" [p.24](#)

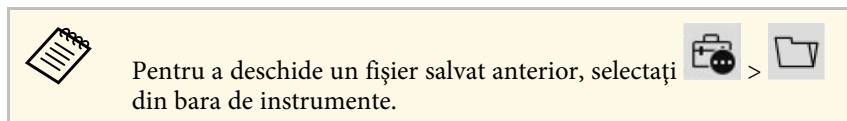
Desenarea în Mod tablă albă


Puteți desena pe o pagină goală în modul Tablă albă. Puteți adăuga pagini și afișa un ecran cu listă de pagini, în care puteți efectua operațiuni suplimentare pentru pagini.

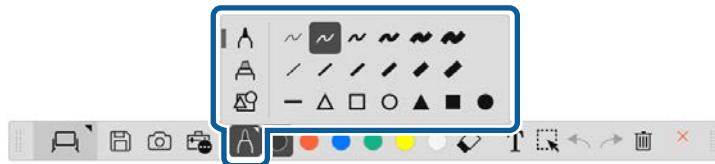
- 1** Asigurați-vă că se afișează  în bara de instrumente. Dacă se afișează  sau , faceți clic și selectați .



Modul Tablă albă se pornește și se afișează o pagină nouă.



- 2** Selectați  pentru a selecta tipul de creion, grosimea sau forma.





- 3** Selectați culoarea creionului sau forma pe care o folosiți din bara de instrumente.









- 4** Desenați pe pagină.

- 5** Pentru a șterge desene, selectați unul dintre instrumentele următoare din bara de instrumente:

-  vă permite să utilizați creionul interactiv sau degetul (dacă este compatibil) ca radieră.
-  șterge toate desenele curente.





- 6** Faceți clic pe  pentru a afișa ecranul listă de pagini, în care puteți adăuga, șterge, duplica sau muta pagini.

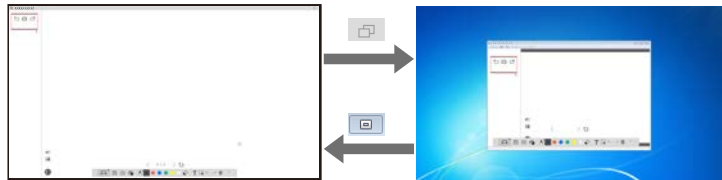
- Pentru a adăuga și a afișa o pagină nouă, faceți clic pe .
- Pentru a duplica pagina afișată, faceți clic pe .
- Pentru a șterge pagina afișată, faceți clic pe .
- Pentru a modifica pagina afișată în ecranul listă de pagini, selectați o imagine miniatură.
- Pentru a modifica ordinea de afișare, glisați și fixați o imagine miniatură.
- Pentru a insera imaginea, faceți clic pe .
- Pentru a selecta fundalul, faceți clic pe .

► Linkuri corelate

- "Comutarea între Afișare completă sau Afișare fereastră" [p.20](#)
- "Salvarea ecranelor într-un fișier" [p.25](#)

Comutarea între Afișare completă sau Afișare fereastră

Când selectați  sau  în Mod tablă albă, puteți comuta ecranul de desenare între afișare completă sau afișare fereastră.



În timpul afișării fereastră, puteți utiliza un singur deget (dacă este compatibil) sau un singur creion interactiv, iar operațiunile din afara ferestrei devin operații cu mouse-ul computerului.


Desenarea în Mod adnotare

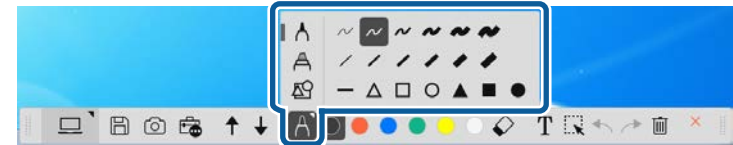
Puteți desena pe imagini proiectate de la ecranul computerului sau camera pentru documente în Mod adnotare.

1 Selectați  >  din bara de instrumente.



Modul adnotare va fi pornit și se va afișa ecranul computerului.

2 Selectați  pentru a selecta tipul de creion, grosimea sau forma.





3 Selectați culoarea creionului sau forma pe care o folosiți din bara de instrumente.



4 Desenați pe imaginea proiectată.

5 Pentru a șterge desene, selectați unul dintre instrumentele următoare din bara de instrumente:

-  vă permite să utilizați creionul interactiv sau degetul (dacă este compatibil) ca radieră.
-  șterge toate desenele curente.



► Linkuri corelate


- "Ecranul Cameră pentru documente" [p.33](#)
- "Salvarea ecranelor într-un fișier" [p.25](#)

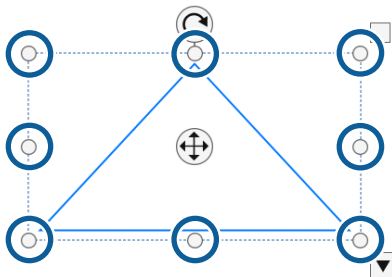
Ajustarea și editarea formelor și imaginilor

Puteți ajusta și edita formele, liniile și imaginile pe care le-ați inserat în desene, utilizând instrumentele din bara de instrumente.




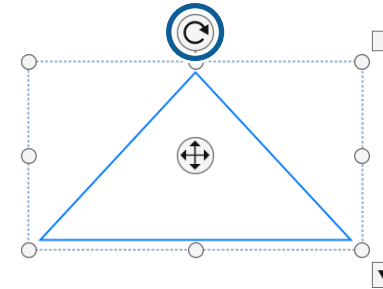
Când selectați obiecte desenate cu linii, asigurați-vă că selectați linia solidă.

- Pentru a mări sau a micșora un obiect, selectați , selectați obiectul și glisați punctele afișate aici pentru a modifica dimensiunea.





Când utilizați operațiile tactile (dacă sunt disponibile), selectați două puncte pe obiect. Pentru a-l mări, depărtați degetele. Pentru a-l micșora, apropiați degetele.

- Pentru a roti un obiect, selectați , selectați obiectul și rotiți-l utilizând punctul de rotire afișat aici.



Când utilizați operațiile tactile (dacă sunt disponibile), selectați două puncte pe obiect și mișcați degetele în direcția spre care doriți să rotiți obiectul.

- Pentru a efectua oricare altă opțiune disponibilă în bara de instrumente, selectați , selectați obiectul și selectați  pentru a deschide sub-meniul cu opțiuni.

» Linkuri corelate

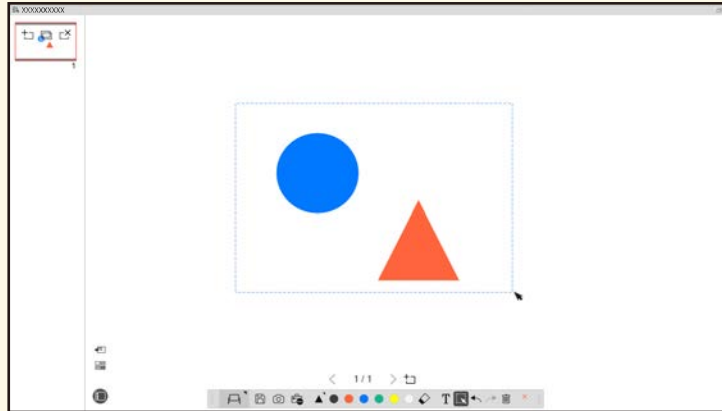
- "Opțiunile sub-meniului barei de instrumente" [p.21](#)

Opțiunile sub-meniului barei de instrumente

Puteți selecta opțiuni pentru efectuarea de operațiuni suplimentare din sub-meniul barei de instrumente.



Puteți selecta mai multe obiecte și efectua operațiuni simultan pe acestea, glisând mouse-ul peste obiecte.



Opțiune	Descriere
Grosime linie	Se selectează grosimea liniei obiectului selectat.
Duplicare	Se creează un duplicat al obiectului selectat și îl poziționează în partea dreapta jos a obiectului.
Clonare infinită	Se activează modul Clonare infinită, permițându-vă să copiați obiectele selectate prin glisare și fixare. De asemenea, puteți selecta <input type="checkbox"/> din partea dreapta sus a ramei obiectului. Pictograma se modifică în <input checked="" type="checkbox"/> , indicând că vă aflați în modul Clonare infinită.
Revocare clonare infinită	Se revocă modul Clonare infinită pentru obiectul selectat. De asemenea, puteți selecta <input checked="" type="checkbox"/> din partea dreapta sus a ramei obiectului. Pictograma se modifică în <input type="checkbox"/> , indicând că ați anulat modul Clonare infinită.

Opțiune	Descriere
Copiere	Se copiază obiectul selectat în clipboard. Puteți selecta obiecte multiple pentru a fi copiate pe rând. (Comanda rapidă pe tastatură Ctrl + c nu este disponibilă în software-ul Easy Interactive Tools.)
Lipire	Se lipește un obiect din clipboard în desen. (Comanda rapidă pe tastatură Ctrl + v nu este disponibilă în software-ul Easy Interactive Tools.)
Editare	Vă permite să editați textul selectat.
Grupare după	Se grupează mai multe obiecte selectate pentru a crea un singur obiect.
Anulare grupare	Se anulează gruparea obiectelor grupate anterior.
Aducere în prim plan	Se modifică ordinea de suprapunere a obiectelor selectate în raport cu alte obiecte.
Trimitere în ultimul plan	
Aducere în plan apropiat	
Trimitere în plan secundar	
Ștergere	Se șterge obiectul selectat.

Mărirea unei zone




Puteți să apropiați o porțiune a unei imagini și să o măriți pe ecran.

- 1 Selectați > din bara de instrumente. Vedeți un cursor în cruce pe ecran.
- 2 Glisați mouse-ul peste zona pe care doriți să o măriți. Veți vedea ecranul **Mărire zonă**.

- 3** Pentru a închide ecranul **Mărire zonă**, selectați  din colțul din dreapta sus.



Umbrirea unei zone


Puteți ascunde o porțiune a unei imagini sau întregul ecran proiectat, acoperindu-l cu un ecran negru.

- 1** Selectați  >  din bara de instrumente.
Veți vedea ecranul de umbrire peste ecranul proiectat.
- 2** Ajustați dimensiunea ecranului de umbrire, trăgând de marginea ecranului.
- 3** Ajustați poziția ecranului de umbrire, trăgând oriunde în zona neagră.
- 4** Pentru a închide ecranul de umbrire, selectați  din colțul dreapta sus.

Pornirea unui reflector într-o zonă

Puteți afișa o porțiune a ecranului proiectat și ascunde restul ecranului.

- 1** Selectați  >  din bara de instrumente.
Veți vedea ecranul reflector.
- 2** Ajustați dimensiunea zonei reflector, trăgând de marginea zonei reflector.
- 3** Ajustați poziția zonei reflector, trăgând oriunde din zona neagră.

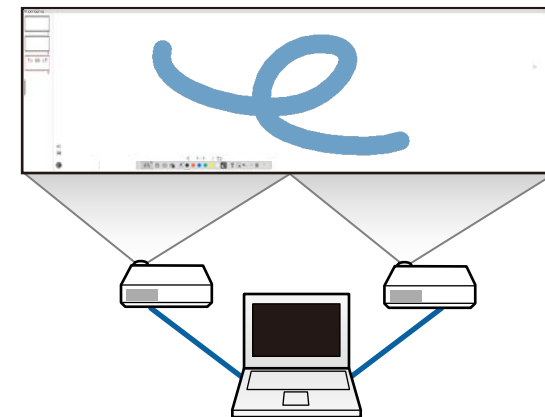
- 4** Pentru a închide ecranul reflector, selectați  din colțul dreapta sus.

Desenarea pe două ecrane

Puteți desena pe două ecrane când sunt conectate mai multe proiectoare la un computer.



Pentru a desena pe două ecrane, trebuie să instalați Easy Interactive Driver Ver.4.0. Caracteristicile pentru ecrane multiple variază în funcție de modelul proiectorului. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.



Înainte de a desena pe două ecrane, efectuați următoarele:

- Conectați un cablu de semnal imagine, cum ar fi un cablu de computer sau un cablu HDMI la computer și la proiectoare.
- Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul USB al proiectorului.
- Configurați proiectorul astfel încât să puteți utiliza caracteristicile interactive cu o zonă de imagine uniformă creată de mai multe proiectoare. Pentru mai multe detalii, consultați *Ghidul utilizatorului pentru proiector*.

Verificați următoarele pe computer:



- Rezoluțiile afișajului primar și a afișajului secundar sunt identice.
- Afișajul primar și afișajul secundar sunt afișate la aceeași înălțime.
- Afișajul secundar este poziționat în partea dreaptă a afișajului primar.
- Asigurați-vă **Configurare sistem > Mission Control > Spații de operare pentru fiecare afișaj** este setat la **Oprit** (numai pentru Mac).

1 În software-ul Easy Interactive Tools, faceți clic pe  >  din bara de instrumente.

Veți vedea ecranul **Setări**.




2 În fila **Mărire ecran**, selectați **Utilizare proiectie multiplă** sub **Utilizare setări ecran**.

Operarea unui mouse din Imaginea proiectată (Operații cu mouse-ul)


Când selectați  >  din bara de instrumente, puteți opera computerul din imaginea proiectată (operații cu mouse-ul). Când sunt activate operațiile cu mouse-ul, puteți utiliza creionul interactiv pentru a efectua operațiuni, cum ar fi clic, clic dreapta și glisare și fixare.

- Pentru a face clic, apăsați și îndepărtați vârful creionului de pe imaginea proiectată.
- Pentru a face clic dreapta, apăsați butonul de pe creionul interactiv sau mențineți vârful creionului pe imaginea proiectată pentru câteva secunde și apoi îndepărtați-l.
- Pentru a glisa și a fixa, apăsați vârful creionului pe pictograma și obiectul pe care doriți să-l mutați, glisați vârful creionului spre locul în care doriți să mutați obiectul, apoi îndepărtați vârful creionului de pe imaginea proiectată.

Puteți salva conținutul ecranelor și desenelor într-un fișier.

1 Selectați >  din bara de instrumente. Dacă  nu este afișat pe bara de instrumente, faceți clic pe .

2 Selectați locația de salvare, numele fișierului și formatul fișierului.
Puteți salva toate paginile cu desene în format .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit sau .iwb. Dacă doriți să editați un fișier din nou în viitor, trebuie să-l salvați în format .eit sau .iwb.



- Salvarea în format .jpg, .bmp sau .png salvează fiecare pagină într-un fișier separat. Salvarea în format .pdf, .eit sau .iwb salvează toate paginile într-un singur fișier.
- Puteți selecta locația de salvare, numele fișierului și formatul fișierului în fila **Salvare** din ecranul **Setări**.

» **Linkuri corelate**

- "Tipuri de fișiere compatibile" [p.25](#)

Tipuri de fișiere compatibile

Puteți utiliza aceste tipuri de fișiere cu software-ul Easy Interactive Tools.

.eit

Tipuri de fișiere dedicate pentru software-ul Easy Interactive Tools.

.iwb

Tipuri de fișiere pentru Mod tablă albă interactiv.

.ewf/.ewf2

Tipuri de fișiere pentru Modul tablă albă al proiectoarelor Epson.

.avi (pentru Windows)/.mov (pentru Mac)

Tipuri de fișiere video pentru fiecare sistem de operare.

.pdf


Tipuri de fișiere document

.jpg/.bmp/.png

Tipuri de fișiere imagini

Consultați tabelul următor pentru a confirma formatele de intrare/ieșire compatibile cu acest software.

Tipuri de fișiere	Intrare	Ieșire
.eit	Compatibil	Compatibil
.iwb	Compatibil	Compatibil
.ewf/.ewf2	Compatibil	Incompatibil
.avi	Compatibil	Incompatibil
.mov	Compatibil	Incompatibil
.pdf	Incompatibil	Compatibil
.jpg/.bmp/.png	Incompatibil	Compatibil







- Când deschideți un format de fișier .ewf/ewf2 în software-ul Easy Interactive Tools, culorile și liniile pot fi afișate diferit față de original.
- Poligoanele, animațiile GIF și unele obiecte media, cum ar fi filmele sau sunetul încorporat în formatul .iwb, nu sunt compatibile cu software-ul Easy Interactive Tools. Rețineți următoarele limitări.
 - Poligoanele sunt convertite în obiecte imagine statică.
 - Animațiile GIF nu sunt afișate, ci numai prima imagine a animației.
 - Obiectele media precum fișierele .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav și .mp3 sunt afișate ca obiecte incompatibile.
 - Culorile și liniile pot fi afișate diferit față de original.
 - Liniile punctate sau liniile întrerupte sunt afișate ca linii simple.
- Când deschideți un fișier .iwb și salvați conținutul desenelor dvs. într-un fișier .eit în software-ul Easy Interactive Tools, obiectele incompatibile vor fi pierdute. Selectați tipul de fișier .iwb dacă doriți să restabiliți acele obiecte.
- Dacă deschideți un fișier .eit, .iwb, .ewf sau .ewf2 pe un alt computer cu o altă rezoluție de afișare, este posibil ca unele părți ale desenului să nu fie afișate sau să fie afișată banda neagră.

Puteți desena pe imaginile proiectate de la o cameră pentru documente.



Conectați computerul la proiector printr-un cablu HDMI sau VGA când utilizați o cameră pentru documente.

- 1** Faceți clic pe  >  din bara de instrumente.
- 2** Selectați camera pentru documente de la care doriți să proiectați din lista afișată.
Veți vedea imaginea proiectată de la camera pentru documente în ecranul **Cameră pentru documente**.
- 3** Desenați pe imaginile proiectate de la camera pentru documente.
- 4** Dacă doriți să lipiți imaginea camerei pentru documente afișată într-o pagină în Modul tablă albă, selectați  din bara de instrumente.
- 5** Selectați  din bara de instrumente pentru a salva ecranul într-un fișier.

» Linkuri corelate

- "Ecranul Cameră pentru documente" [p.33](#)

Când proiectați o expunere de diapozitive PowerPoint, bara de instrumente se modifică pentru a putea utiliza instrumentele de desenare PowerPoint.

Sunt compatibile următoarele versiuni de PowerPoint:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Puteți alege dacă să utilizați instrumentele de desenare PowerPoint și selecta opțiuni pentru acestea din fila **Generale** din ecranul **Setări**.

- 1** Porniți software-ul Easy Interactive Tools, apoi porniți expunerea de diapozitive PowerPoint.
Bara de instrumente se modifică în bara instrumente de desenare PowerPoint.



- 2** Utilizați instrumentele pentru a desena în expunerea de diapozitive PowerPoint.

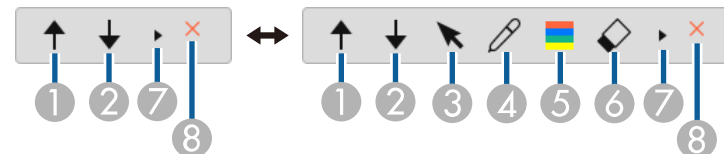
- 3** În Windows, puteți salva expunerea de diapozitive PowerPoint cu conținutul desenat. (În Mac, puteți doar desena.)

» Linkuri corelate

- "Funcțiile barei instrumente de desenare PowerPoint" [p.27](#)
- "Fila Generale" [p.35](#)

Funcțiile barei instrumente de desenare PowerPoint

Puteți efectua următoarele funcții în bara de instrumente de desenare PowerPoint.



1	Înapoi Revine la pagina anterioară din expunerea de diapozitive.
2	Următorul Merge la pagina următoare din expunerea de diapozitive.
3	Săgeată Comută de la creion la cursor.
4	Creion Comută de la cursor la creion.
5	Culoare Selectează culoarea creionului.
6	Radieră (Windows)/Golire ecran (Mac) Comută la radieră sau șterge tot ce s-a desenat pe pagina afișată.
7	 Comută bara de instrumente de desenare PowerPoint la modul de vizualizare Simplu sau Complet .




8



Terminare expunere

Iese din expunerea de diapozitive.

Puteți ieși din software-ul Easy Interactive Tools utilizând una dintre metodele următoare:

- Faceți clic pe  din bara de instrumente.
- Windows: Faceți clic dreapta  pe tava de activități și faceți clic pe **Ieșire**.
- Mac: Faceți clic de control pe  în Dock, accesați meniul software-ului Easy Interactive Tools și selectați **Închidere Easy Interactive Tools**.

Rezumat ecran

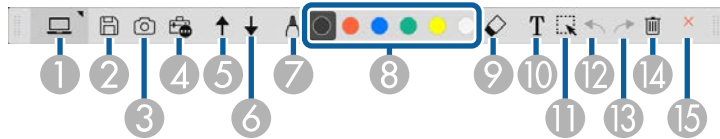
Consultați aceste secțiuni pentru mai multe informații despre ecranele Easy Interactive Tools.

► **Linkuri corelate**

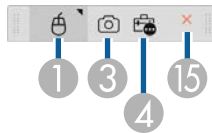
- "Funcțiile din bara de instrumente" [p.31](#)
- "Funcțiile instrumentelor Tablă albă" [p.40](#)

Puteți realiza următoarele funcții în bara de instrumente.

Mod tablă albă/Mod adnotare






Mod mouse



- Formatul de afișare al barei de instrumente este optimizat pentru modul și dimensiunea ferestrei pe care o utilizați.
- De asemenea, puteți utiliza caseta de instrumente făcând clic dreapta oriunde în zona de desenare. Puteți comuta tipul de creion sau radieră din caseta de instrumente.

1	Mod tablă albă/Mod adnotare/Mouse Selectați pentru a comuta la fiecare mod.
2	Salvare Salvează ecranul afișat. Puteți deschide fișierul salvat în mod tablă albă. Dacă salvați în format .pdf, .eit sau .iwb format, toate paginile sunt salvate ca un singur fișier. Dacă nu este afișat pe bara de instrumente, faceți clic pe .

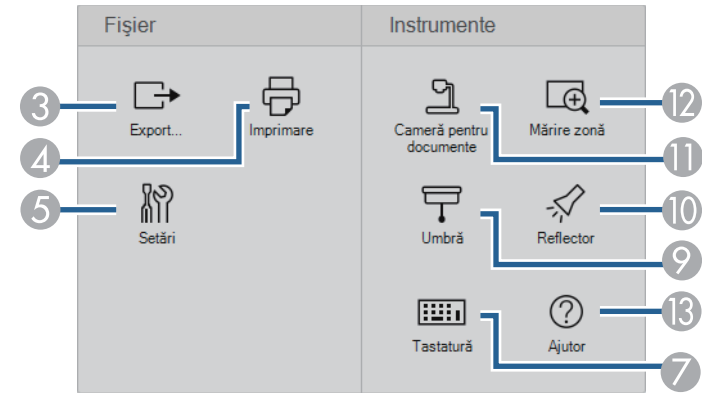
3	Captură Capturează ecranul curent și îl copiază pe tablă albă. În Mod tablă albă, desenele din afara cadrului ferestrei curente nu sunt copiate.
4	Alte instrumente Afișează panoul de instrumente.
5	Următoarea pagină (numai în Mod adnotare) Derulează în sus în documentul selectat.
6	Pagina anterioară (numai în Mod adnotare) Derulează în jos în documentul selectat.
7	Setări creion Afișează tipul de creion, grosimea sau forma disponibile.
8	Negru/Roșu/Albastru/Verde/Galben/Alb (Galben/Verde/Bleu/Roz/Roșu/Albastru pentru creionul evidențiator) Comută culoarea pentru desene.
9	Radieră Comută la radieră. Selectați dimensiunea radierii.
10	Introducere text Comută la modul de introducere text. Selectați zona de desenare pentru a afișa caseta de text.
11	Select Selectează conținutul desenat sau o imagine inserată pentru a putea efectua operațiuni, cum ar fi mutarea elementului sau ajustarea dimensiunii.
12	Anulare Anulează operațiunea anterioară.


13		Refacere Revocă operațiunea de anulare și restabilește starea anterioară.
14		Ștergere ecran Șterge toate desenele din pagina afișată.
15		Ieșire Iese din software-ul Easy Interactive Tools.

» **Linkuri corelate**


- "Funcțiile din panoul de instrumente" [p.32](#)
- "Ecranul Cameră pentru documente" [p.33](#)
- "Ecranul Setări" [p.34](#)

Mod adnotare/Mod mouse

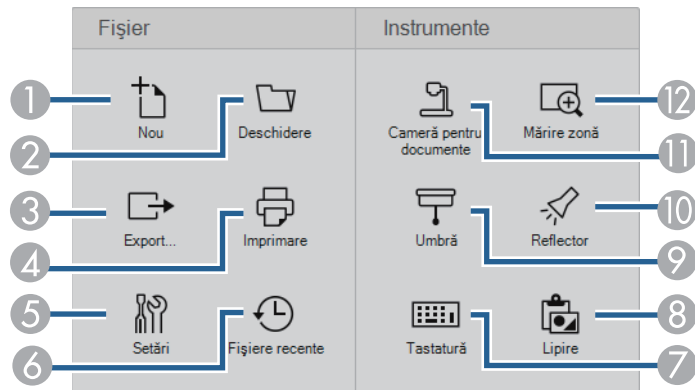






 Formatul de afișare a panoului de instrumente este optimizat pentru modul pe care îl utilizați.












Funcțiile din panoul de instrumente

Când selectați  din bara de instrumente, se afișează panoul de instrumente.



Mod Tablă albă

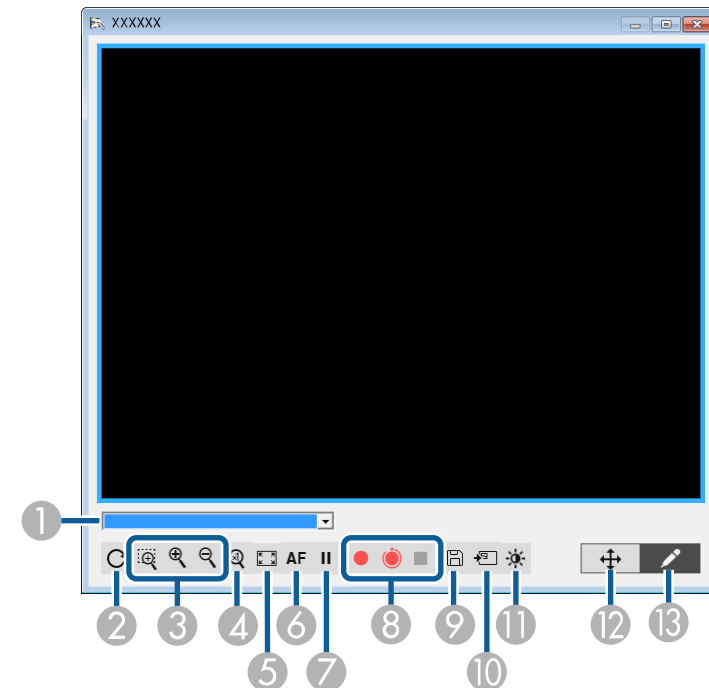


1		Nou (Numai în Mod tablă albă) Creează un fișier nou.
2		Deschidere (Numai în Mod tablă albă) Deschideți fișierele salvate anterior.
3		Export... Salvează ecranul afișat în format .pdf, .eit sau .iwb și toate paginile sunt salvate ca un singur fișier. Puteți deschide fișierul salvat în mod tablă albă.
4		Imprimare Printează ecranul curent. În Mod tablă albă, sunt imprimate toate paginile. De asemenea, puteți selecta paginile pe care doriți să le imprimați din ecranul setări imprimare.

5	 Setări Deschide ecranul Setări .
6	 Fișiere recente (Numai în Mod tablă albă) Afișează lista fișierelor salvate recent.
7	 Tastatură Afișează o tastatură vizuală pe care o puteți utiliza pentru a introduce caractere.
8	 Lipire (Numai în Mod tablă albă) Lipește conținutul din clipboard.
9	 Umbră Acoperă afișajul cu o umbră. Trageți marginea zonei umbrite pentru a o dimensiona. Faceți clic pe  pentru a șterge umbra.
10	 Reflector Evidențiază o porțiune a afișajului utilizând efectul reflector. Trageți marginea reflectorului pentru a selecta zona evidențiată. Faceți clic pe  pentru a șterge reflectorul. Puteți modifica forma reflectorului în fila Generale din ecranul Setări .
11	 Cameră pentru documente Afișează imaginea de la o cameră pentru documente Epson conectată la computer.
12	 Mărire zonă Afișează o vizualizare mărită a imaginii. Trageți cursorul peste zona pe care doriți să o măriți.
13	 Ajutor (numai în operațiile cu mouse) Afișează informații de ajutor.







Ecranul Cameră pentru documente



Când selectați  >  din bara de instrumente, este afișat ecranul Cameră pentru documente.



Ecranul Cameră pentru documente vă permite să afișați imagini de la o cameră pentru documente Epson conectată. Puteți ajusta imaginile după necesități și să le salvați ca fișier imagine sau film, în funcție de modelul camerei pentru documente.

- | | |
|---|--|
| 1 | Selectați camera pentru documente de la care doriți să proiectați din lista afișată. |
| 2 | Rotește imaginea 180°. |

3	<p>Mărește sau micșorează imaginea după cum urmează:</p> <ul style="list-style-type: none">  : Vă permite să trageți cursorul pentru a mări o zonă selectată a imaginii într-o fereastră nouă. (Nu puteți înregistra sau salva imaginea mărită.)  : se mărește imaginea.  : se micșorează imaginea.
4	Afișează imaginea în mărimea sa reală.
5	Comută între ecran complet și afișare fereastră.
6	Focalizează automat imaginea.
7	Îngheață temporar imaginea.
8	<p>Înregistrează imaginea și o salvează în format .avi pentru Windows sau format .mov pentru Mac. Selectați locația de salvare în fila Cameră pentru documente din ecranul Setări.</p> <ul style="list-style-type: none">  : Înregistrează imaginile camerei pentru documente și audio (cu excepția desenelor). Afișează durata înregistrării în colțul din dreapta jos a imaginii. Dacă nu se înregistrează sunet, configurați setările dispozitivului audio de intrare în fila Cameră pentru documente din ecranul Setări.  : Înregistrează imaginile camerei pentru documente la intervale de o secundă (cu excepția desenelor). Nu se înregistrează audio.  : Oprește înregistrarea.
9	Salvează imaginea afișată și desenele ca imagine statică.
10	Lipește imaginea camerei pentru documente afișată într-o pagină în Modul tablă albă.

11	<p>Afișează fereastra Calitate fotografie. (Nu este disponibilă în cazul în care camera pentru documente nu oferă ajustări pentru strălucire, contrast sau balanță de alb.)</p> <ul style="list-style-type: none">  : Ajustează contrastul imaginii utilizând un cursor.  : Ajustează strălucirea imaginii utilizând un cursor. WB : Ajustează balanța de alb al imaginii (tentă). Pentru a intensifica tentă de albastru, deplasați cursorul spre dreapta. Pentru a intensifica tentă de roșu, deplasați cursorul spre stânga. (Dacă ați selectat Balanță automată de alb, tentă este ajustată automat.) Reset: Restabilește setările de strălucire, contrast și balanță de alb la setările prestabilite.
12	Vă permite să panoramați și să înclinați o imagine mărită prin tragere și eliberare.
13	Deschide bara de instrumente pentru a putea desena pe imagine.

» Linkuri corelate

- "Fila Cameră pentru documente" [p.38](#)

Ecranul Setări

Pentru a afișa ecranul **Setări**, selectați  >  din bara de instrumente.

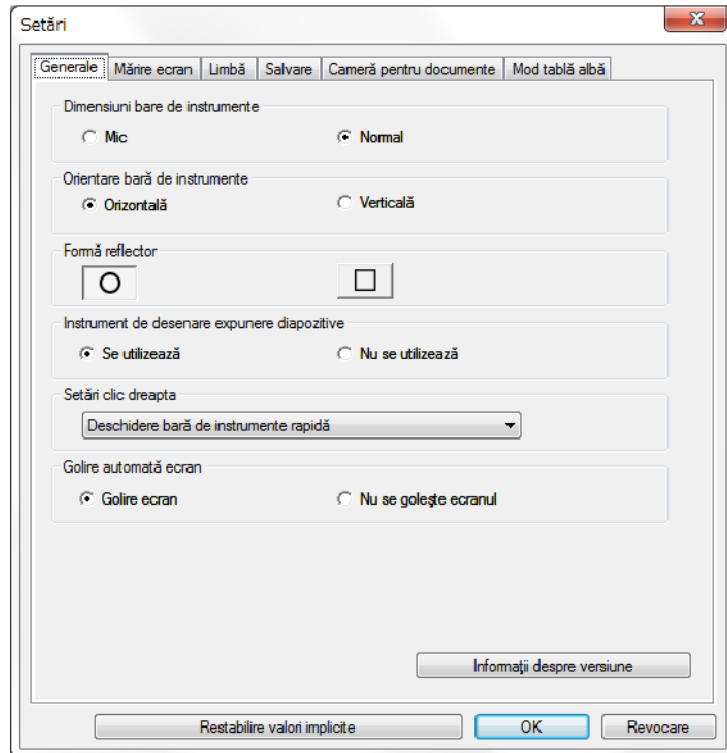
Selectați filele din ecranul **Setări** pentru a vizualiza și selecta toate setările disponibile.

» Linkuri corelate

- "Fila Generale" [p.35](#)
- "Fila Mărire ecran" [p.36](#)
- "Fila Limbă (numai pentru Windows)" [p.36](#)
- "Fila Salvare" [p.37](#)
- "Fila Cameră pentru documente" [p.38](#)
- "Fila Mod tablă albă" [p.39](#)

Fila Generale

Selecțai setările generale în fila **Generale** din ecranul **Setări**.



Setare	Opțiuni/Descriere
Setări clic dreapta	<p>Selecțai operațiunea efectuată când faceți clic dreapta în zona de desenare.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deschidere bară de instrumente rapidă: Deschide caseta de instrumente. • Comutare la mod mouse: Comută de la funcția de desenare la funcția mouse în Mod adnotare. • Comutare între creion și radieră: Comută între funcția de desenare și funcția de radieră. • Ștergere ecran: Șterge toate desenele de pe ecran. • Oprit: Nu se efectuează operații când faceți clic dreapta.
Golire automată ecran	<p>Selectează opțiunile de golire a ecranului. Golire ecran tot conținutul desenat este șters atunci când comutați de la operațiile de desen la operațiile cu mouse-ul în Mod Adnotare sau selecțai Următoarea pagină sau Pagina anterioară.</p>
Informații despre versiune	<p>Afișează informații despre versiune pentru software-ul Easy Interactive Tools.</p>

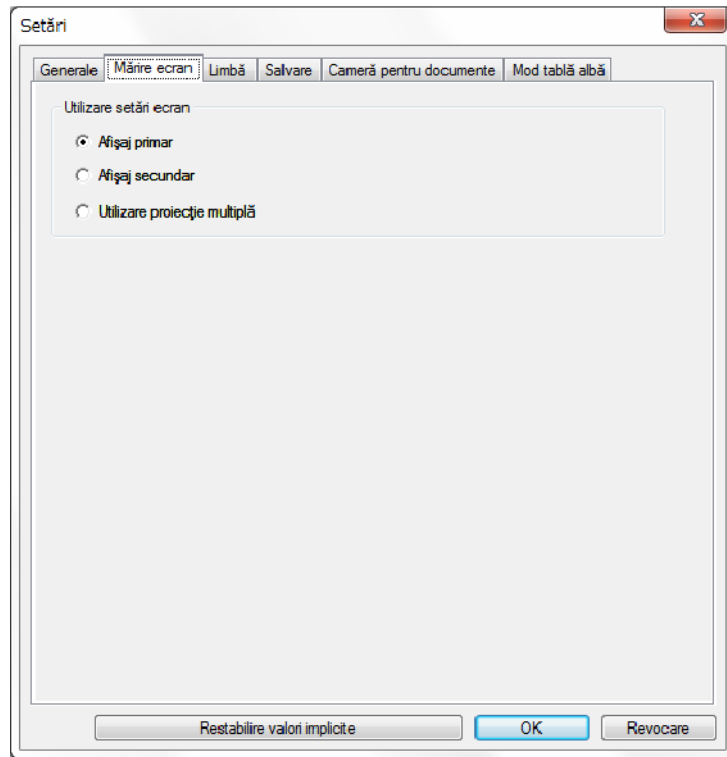
» Linkuri corelate

- "Funcțiile din bara de instrumente" [p.31](#)
- "Utilizarea Instrumentului de desenare expunere diapozitive" [p.27](#)
- "Pornirea unui reflector într-o zonă" [p.23](#)

Setare	Opțiuni/Descriere
Dimensiuni bare de instrumente	Selecțai dimensiunea barei de instrumente.
Orientare bară de instrumente	Selecțai orientarea barei de instrumente.
Formă reflector	Selecțai forma reflectorului.
Instrument de desenare expunere diapozitive	Selecțai pentru a utiliza bara de instrumente dedicată pentru expuneri de diapozitive când proiectați diapozitive PowerPoint.

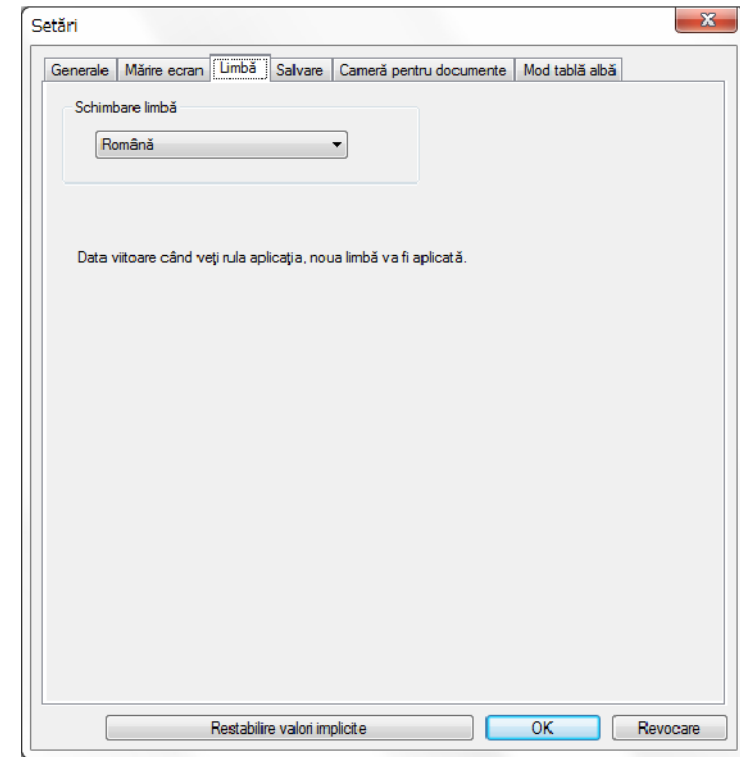
Fila Mărire ecran

Selecționați ecranele pe care puteți desena, utilizând fila **Mărire ecran** din ecranul **Setări**.



Fila Limbă (numai pentru Windows)

Selecționați limba utilizată pentru software-ul Easy Interactive Tools în fila **Limbă** din ecranul **Setări**.

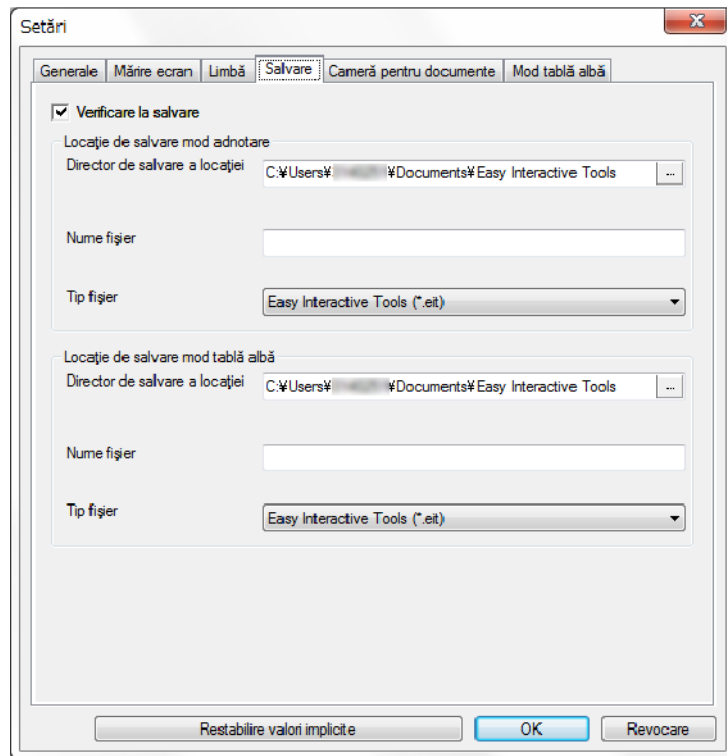


Selecționați una dintre următoarele ca opțiune de **Utilizare setări ecran**:

- **Afișaj primar:** Vă permite să desenați numai pe afișajul primar.
- **Afișaj secundar:** Vă permite să desenați numai pe afișajul secundar.
- **Utilizare proiecție multiplă:** Vă permite să desenați pe afișajul primar și secundar.

Fila Salvare

Selecționați setările de salvare a fișierelor pentru fiecare mod al software-ului Easy Interactive Tools în fila **Salvare** din ecranul **Setări**.

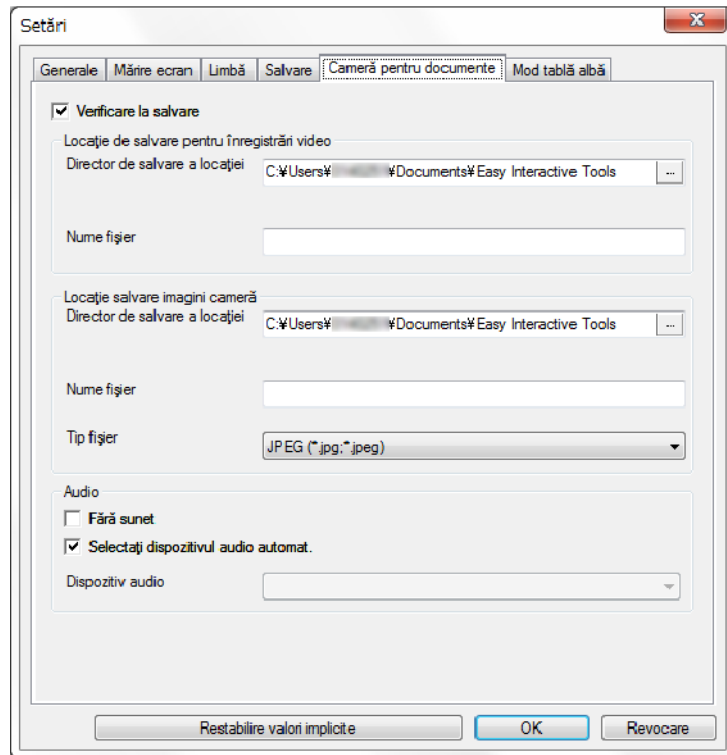


Setare	Opțiuni/Descriere
Director de salvare a locației	Vă permite să selectați un folder pentru salvarea ecranelor. Dacă nu selectați un director, vor fi utilizate aceste directoare implicite: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Nume fișier	Vă permite să introduceți un nume de fișier de până la 32 de caractere pentru fișierele salvate. Fiecare fișier este numerotat automat, de exemplu, AAA0001.jpg. Nu utilizați aceste caractere în numele fișierului: \:?"<>!
Tip fișier	Vă permite să selectați formatul de fișier pentru fișierele salvate.

Setare	Opțiuni/Descriere
Verificare la salvare	Selecționați afișarea unui ecran care vă permite să selectați locația de salvare, numele fișierului și formatul fișierului când salvați imagini.

Fila Cameră pentru documente

Selecțai setările de înregistrare și salvare a fișierelor pentru proiectarea camerei pentru documente în fila **Cameră pentru documente** din ecranul **Setări**.

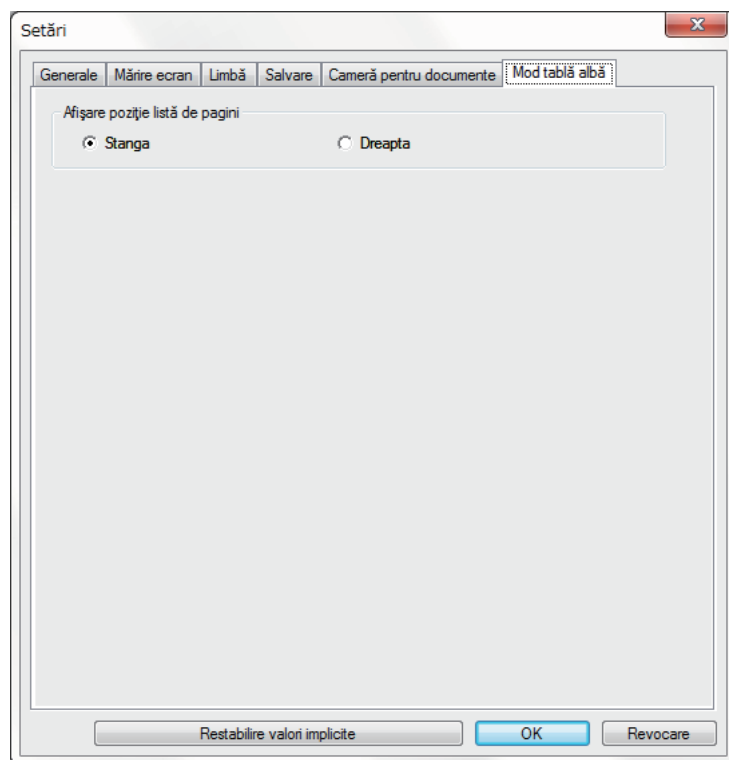


Setare	Opțiuni/Descriere
Director de salvare a locației	Vă permite să selecțai un director pentru salvarea filmelor sau imaginilor. Dacă nu selecțai un director, vor fi utilizate aceste directoare implicite: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools Mac: <startup_drive>\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Nume fișier	Vă permite să introduceți un nume de fișier de până la 32 de caractere pentru fișierele salvate. Fiecare fișier este numerotat automat, de exemplu, AAA0001.avi. Nu utilizați aceste caractere în numele fișierului: \:?"<>!
Tip fișier	Vă permite să selecțai formatul de fișier pentru fișierele salvate.
Fără sunet	Selecțai pentru a opri înregistrarea sunetului pentru filme.
Selecțai dispozitivul audio automat.	Selecțai pentru a selecta automat dispozitivul audio când înregistrați filme.
Dispozitiv audio	Selecțai dispozitivul audio pe care doriți să-l utilizați când înregistrați filme. (Indisponibil dacă este selectată opțiunea Selecțai dispozitivul audio automat.)

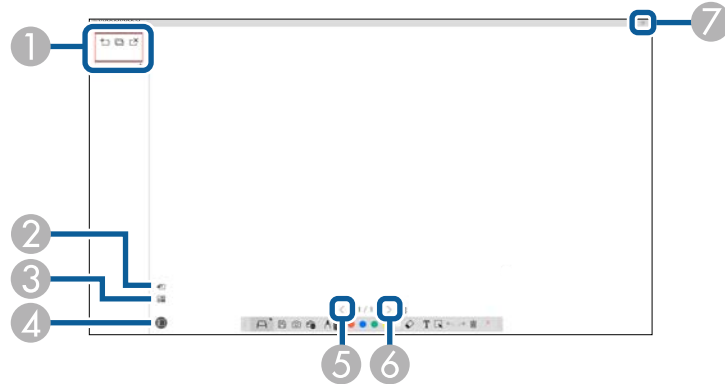
Setare	Opțiuni/Descriere
Verificare la salvare	Selecțai afișarea unui ecran care vă permite să selecțai locația de salvare, numele fișierului și formatul fișierului când salvați filme.





Fila Mod tablă albă






Selectați poziția de afișare a listei de pagini Tablă albă în fila **Mod tablă albă** din ecranul **Setări**.



Puteți realiza următoarele funcții utilizând instrumentele Tablă albă.



4	 Listă de pagini Afișează ecranul listă de pagini. Faceți clic din nou pe buton dacă doriți să ascundeți lista de pagini.
5	 Pagina anterioară Afișează pagina anterioară.
6	 Pagina următoare Afișează pagina următoare.
7	 Afișare fereastră Comută ecranele de desenare între afișare completă și afișare fereastră.

1	<ul style="list-style-type: none">  Pagină nouă Adaugă o pagină nouă după pagina afișată.  Duplicare pagină Copiază pagina curentă și o adaugă după aceasta.  Ștergere pagină Șterge pagina curentă.
2	 Inserare imagine Vă permite să selectați un fișier imagine .jpg, .bmp sau .png pentru a-l insera în pagina afișată.
3	 Selectare fundal Vă permite să selectați unul dintre următoarele ca imagine de fundal: <ul style="list-style-type: none"> Unul dintre cele 6 șabloane în 3 culori O imagine statică a spațiului de lucru al computerului. Un fișier imagine O imagine de la camera pentru documente

Rezolvarea problemelor

Consultați următoarele secțiuni pentru a căuta soluții la probleme care pot apărea în timpul utilizării software-ului Easy Interactive Tools.

► **Linkuri corelate**

- "Depanarea problemelor cu software-ul Easy Interactive Tools" [p.42](#)

Dacă întâmpinați probleme în timp ce utilizați software-ul Easy Interactive Tools, consultați acest document pentru soluții.

Problemă	Soluție
Caracterele sunt afișate deformat după schimbarea limbii.	Fonturile pentru limba selectată nu sunt disponibile în sistemul dvs. de operare. Selectați Restabilire valori implicite din ecranul Setări pentru a reveni la setările implicite.
Când două persoane încearcă să utilizeze simultan creioanele interactive, numai una reușește.	Realizați una dintre activitățile următoare care permit utilizarea unui singur creion interactiv: <ul style="list-style-type: none"> • Operațiile în ecranul Setări, ecranul Cameră pentru documente, ecranul Inserare imagine, ecranul Selectare fundal, ecranul Deschidere fișier, ecranul Salvare fișier, ecranul Export și ecranul Imprimare. • Ajustarea și editarea formelor și imaginilor identice • Introducerea textului • Efectuarea operațiilor într-o fereastră afișată în Mod Tablă albă • Utilizați meniuri.
Nu puteți desena într-o prezentare de diapozitive Keynote utilizând un Mac.	Nu puteți desena pe diapozitive Keynote în Mac.
Imaginile nu sunt afișate corect în funcția Mărire zonă.	Asigurați-vă că nu afișați imagini de la un player DVD.
Nu puteți salva sau imprima imagini de la Windows Media Player.	Efectuați una dintre următoarele operațiuni nepermise: <ul style="list-style-type: none"> • Utilizați o aplicație care necesită funcția Microsoft DirectX. • Afișați imagini de la un player DVD.

Problemă	Soluție
Când deschideți un fișier .eit, .iwb, .ewf sau .ewf2, unele desene sunt afișate incorect.	A avut loc una dintre următoarele situații: <ul style="list-style-type: none"> • Ați deschis un fișier în Mod adnotare pe un computer cu o altă rezoluție de afișare decât cea a computerului pe care a fost salvat fișierul. Reglați rezoluția de afișare a fișierului pentru cele mai bune rezultate. • Unele tipuri de obiecte pentru fișierele .iwb/.ewf/.ewf2 nu sunt compatibile cu software-ul Easy Interactive Tools. Deschideți fișierul în mediul original sau creați desenul și fișierul din nou în software-ul Easy Interactive Tools. • Este posibil ca fișierul să fie corupt. Creați desenul și fișierul din nou.
Nu puteți reda corect filmele înregistrate.	Pentru cele mai bune rezultate, utilizați Windows Media Player pentru a reda filme înregistrate cu camera pentru documente. Dacă nu auziți sunet, a avut loc una dintre următoarele situații: <ul style="list-style-type: none"> • Este posibil ca filmul să fi fost înregistrat cu o cameră pentru documente incompatibilă. • Sunetul este în format .mp3 care este incompatibil.
Desenele pe două ecrane sunt întrerupte.	Asigurați-vă ați instalat Easy Interactive Driver Ver.4.0. (Mediul de instalare a procesoarelor poate cauza întreruperea desenelor, așadar verificați instalarea proiectoarelor.)
Nu puteți opera camera pentru documente pe Mac.	În Mac, selectați Preferințe de sistem > Securitate & confidențialitate > Confidențialitate și asigurați-vă că software-ul Easy Interactive Tools are acces la aplicația pe care nu o puteți opera.
Nu puteți opera bara de instrumente de desenare PowerPoint utilizând Mac.	

» Linkuri corelate

- "Ecranul Setări" [p.34](#)

Anexă

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre software-ul Easy Interactive Tools.

► **Linkuri corelate**

- "Actualizarea și deinstalarea software-ului" [p.44](#)
- "Notificări" [p.46](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a actualiza sau a dezinstala software-ul Easy Interactive Tools.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a software-ului" [p.44](#)
- "Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows 7)" [p.44](#)
- "Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows 8.1/Windows 10)" [p.44](#)
- "Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Mac)" [p.44](#)

Obținerea celei mai recente versiuni a software-ului

Actualizările pentru acest software și ghidul acestora pot fi disponibile pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn.

Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows 7)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala software-ul Easy Interactive Tools.



Trebuie să aveți privilegiile de administrator pentru a dezinstala software-ul.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Faceți clic pe **Start** și apoi faceți clic pe **Panou de control**.
- 4** Faceți clic pe **Dezinstalare program** din categoria **Programe**.

- 5** Selectați **Easy Interactive Tools** și apoi faceți clic pe **Dezinstalare/Modificare**.


- 6** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Windows 8.1/Windows 10)

Urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala software-ul Easy Interactive Tools.



Trebuie să aveți privilegiile de administrator pentru a dezinstala software-ul.

- 1** Porniți computerul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Apăsăți tasta  de la tastatură pentru a afișa toate aplicațiile.
- 4** Faceți clic dreapta (țineți apăsat) pe **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, apoi selectați **Dezinstalare**.
- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Dezinstalarea software-ului Easy Interactive Tools (Mac)

Pentru Mac, urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala software-ul Easy Interactive Tools.

- 1** Porniți computerul.

- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Deschideți directorul **Applications**.
- 4** Deschideți directorul **Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Tools**, apoi faceți dublu clic pe **Easy Interactive Tools Uninstaller**.
- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Consultați aceste secțiuni pentru notificări importante despre software-ul dvs.

► **Linkuri corelate**

- "Aviz privind drepturile de autor" [p.46](#)
- "Referitor la notații" [p.46](#)
- "Notificare generală" [p.46](#)
- "Open Source Software License" [p.47](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.47](#)

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Referitor la notații

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 7”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” poate fi folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Notificare generală

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și sigla acestuia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint și Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Dreptul de autor asupra programelor: acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.6 413816800RO