

# **Priročnik za uporabnika**

## **Multimedia Projector**

**EB-L1075U**

**EB-L1050U**

**EB-L1070U**

**EB-L1070W**

**EB-L1065U**

**EB-L1060W**

**EB-L1060U**



**EB-L1070**

# Simboli v teh navodilih



- **Varnostno označevanje**

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake in njihov pomen si lahko ogledate v nadaljevanju tega članka. Prepričajte se, da jih razumete v celoti, preden začnete brati ta priročnik.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

- **Splošno informacijsko označevanje**

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Izberite " <b>Svetlost</b> " iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

Pred uporabo projektorja preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

## Opozorila v povezavi z namestitvijo

Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.

☞ "Dodatna oprema" [str.237](#)

### Opozorilo

- Projektorja ne uporabljajte ali nameščajte na mestih, kjer bi lahko bil izpostavljen vodi ali dežju oziroma visoki ravni vlage, na primer na prostem, v kopalnici, umivalnici ali podobno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Projektorja ne namestite na mesta, kjer bi bil lahko izpostavljen poškodbam zaradi soli, ali na mesta, ki so izpostavljena korozivnemu plinu, kot je žveplov plin iz vročega vrelega. Če tega ne upoštevate, lahko projektor pade zaradi korozije. Prav tako se lahko pojavi okvara projektorja.
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Posledica tega so lahko poškodbe ali nesreče. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če projektorja ne namestite na stropni nosilec, lahko projektor pade. Po namestitvi določenega nosilca družbe Epson, primerne za vaš projektor, ne pozabite pritrditi projektorja in nosilca z žico, ki je dovolj močna, da vzdrži njuno težo.
- Če uporabljate lepila na točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči nezgodo ali poškoduje osebe pod stropnim nosilcem. Pri nameščanju ali odstranjevanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil, maziv, olj in drugih podobnih sredstev, da preprečite odvijanje vijakov.

### Opozorilo

- Projektorja ne namestite na mesta, ki so izpostavljena visoki vlažnosti ali veliki količini prahu, oziroma na mesta, ki so izpostavljena olju ali pari, kot so kuhinje v restavracijah, domače kuhinje ali bližina vlažilnikov. Sicer lahko pride do električnega udara ali požara. Oljni delci v zraku lahko prav tako povzročijo razpadanje ohišja projektorja, zato lahko projektor pade z nosilca, če je obešen s stropa.
- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.
- Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.
- Uporabljajte le predpisano električno napetost. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.

## Opozorilo

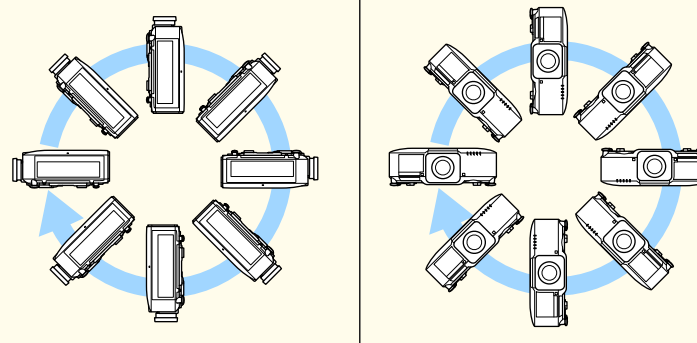
- Z napajalnim kablom ravnajte previdno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
  - Ne priklaplajte več napajalnih kablov v isto električno vtičnico.
  - Ne priklaplajte napajalnega kabla, če so na njem tujki, na primer prah.
  - Vtič napajalnega kabla potisnite do konca v vtičnico.
  - Električnega kabla ne priklaplajte ali odklapljajte z mokrimi rokami.
  - Pri odklapljanju napajalnega kabla ne vlecite za kabel. Primite za vtič.
- Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
  - Napajalnega kabla ne spreminjajte.
  - Na napajalni kabel ne postavljajte težkih predmetov.
  - Napajalnega kabla ne upogibajte, zvijajte ali vlecite.
  - Napajalnega kabla ne napeljujte v bližini grelnih naprav.

## Previdno

Projektorja ne postavljajte na nestabilno površino, na primer na nestabilno mizo ali nagnjeno površino. Pri navpičnem projiciranju namestite projektor tako, da ne bo mogel pasti. Če tega ne upoštevate, lahko pride do telesnih poškodb.

## Pozor

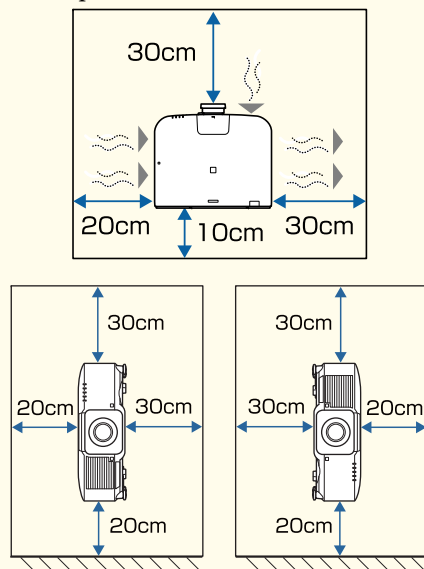
- Projektorja ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vibracijam ali udarcem.
- Projektorja ne nameščajte v bližino visokonapetostnih vodov ali objektov, ki povzročajo magnetna polja. Če tega ne upoštevate, projektor morda ne bo pravilno deloval.
- Projektorja ne uporabljajte ali shranjujte na mestu, ki je izpostavljen skrajnim temperaturam. Prav tako se izogibajte nenadnim spremembam temperature.  
Projektor uporabljajte in shranjujte na mestu, kjer je delovna temperatura ali temperatura skladiščenja v dovoljenem razponu.  
☛ »Splošne specifikacije projektorja« [str.283](#)
- Pri vgradnji projektorja v okolje, kjer se uporablja visokozmogljiv laserski žarek, poskrbite, da je projektor vgrajen tako, da laserski žarek ne more zadeti ob površino projekcijskega objektiva.
- Pri uporabi na nadmorski višini nad 1.500 m nastavite **Način visoke višine** na **Vklopljeno**.  
☛ **Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine** [str.150](#)
- Projektor lahko namestite pod poljubnim kotom. Pri namestitvi projektorja ne obstaja nobena navpična ali vodoravna omejitev.



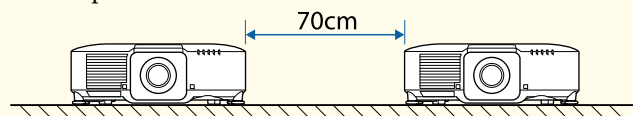
- Če želite projektor nagniti in ga namestiti, boste morda potrebovali poseben namestitveni nosilec. Obrnite se na strokovnjaka in pripravite nosilec.
- Nosilec pripravite tako, da ne more pasti.

## Pozor

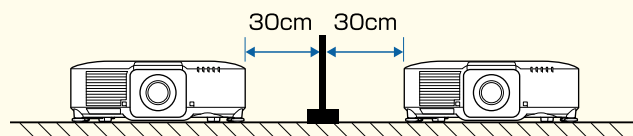
- Prikazani prostor okrog projektorja morate zavarovati, da ne blokirate odprtín za izpust zraka in odprtín za dovod zraka.



- Kadar nameščate več projektorjev, pazite, da je med njimi vsaj 70 cm praznega prostora. Poskrbite tudi, da toplota iz Odprtín za izpuh zraka ne bo uhajala v Odprtina za dovod zraka.

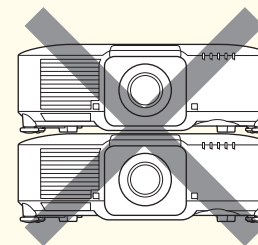


- Pri postavljanju ločilne stene med dva projektorja poskrbite, da je med njimi najmanj toliko praznega prostora, kot prikazuje slika.

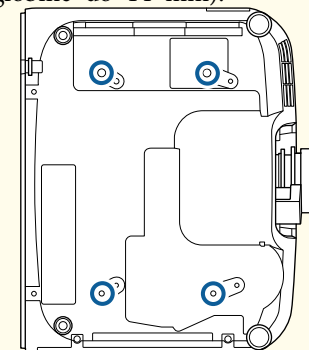


## Pozor

- Projektorjev ne postavljajte neposredno enega na drugega.



- Pri uporabi stropnega nosilca ali nosilca za pokončno postavitev privijte pritrdilne točke nosilca za vgradnjo projektorja na steno in nosilec na štirih mestih z vijaki M6 (globine do 14 mm).



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če želite z navpičnim premikom objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.

## Opozorila v povezavi z uporabo

### Opozorilo


- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če je katera koli od odprtin prekrita, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Med projekcijo ne glejte v objektiv. Močno oddajanje svetlobe lahko poškoduje vid. Bodite še posebej pozorni, če so v bližini otroci. Če projektor vklopite z daljinskim upravljalnikom, se prepričajte, da nihče ne gleda v objektiv.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s pokrovom objektiva (snemljiv) ali knjigo ipd.  
Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite projekcijo zaustaviti, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.
- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektorja nikoli ne razstavite in ga ne spremenite. Projektor vključuje visokonapetostne komponente, ki lahko zanetijo požar in povzročijo električni udar oz. nesrečo.
- Če pride do napake, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega dobavitelja ali najbližji naslov, ki je naveden v razdelku »Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson«. Če projektor še naprej uporabljate v takem stanju, lahko pride do električnega udara, požara oz. si lahko celo poškodujete vid.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

### Previdno

Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino Odprtina za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.

### Pozor

- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Če projicirate sliko, ko so na površini leče prstni odtisi ali maščoba, se poslabša kakovost projekcije. Očistite lečo.  »Čiščenje leč« [str.208](#)
- Projektor shranite z vstavljenoto enoto objektiva.  
Če projektor shranite brez enote objektiva, lahko v notranjost projektorja vdre prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.
- Preden projektor uskladiščite, vzemite baterije iz daljinskega upravljalnika. Če jih pustite v daljinskem upravljalniku dlje časa, lahko začne iz njih iztekati tekočina.



- Več informacij o zaslonu LCD
  - Na zaslonu LCD so lahko pojavijo svetle slikovne točke oz. lahko nekatere slikovne točke manjkajo. To ni napaka.
  - Ko visokozmogljiv laserski žarek razsvetli objektiv projektorja, tudi ko ga ne uporabljate, lahko povzroči okvaro zaslona LCD. Pri shranjevanju ne pozabite na objektiv projektorja pritrditi pokrovček.

- Več informacij o svetlobnem viru

Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Spodaj si lahko ogledate značilnosti laserja.

- Svetlost svetlobnega vira se lahko v nekaterih okoljih zmanjša. Svetlost se občutno zmanjša, če je temperatura previsoka.
- Dlje uporabljate svetlobni vir, bolj se zmanjšuje njegova svetlost. V razdelku **Nastavitve Svetlost** lahko spremenite razmerje med uporabo in zmanjšanjem svetlosti.

☛ "Razmerje med Nivo svetlosti in časom delovanja luči" [str.80](#)

- O možnosti Umerjanje luči

- Če je funkcija **Zaženi občasno** nastavljena na **Vklopljeno** za možnost Umerjanje luči, se bo umerjanje svetlobnega vira zagnalo samodejno ob izklopu projektorja vsakič, ko dosežete 100 ur uporabe. Vendar pa se ta postopek ne zažene samodejno, če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali ste večkrat uporabili neposredno zaustavitev. Nastavite **Umerjanje luči** v funkciji urnika.

☛ "Funkcija določanja urnika" [str.115](#)

- Pri izvajanju funkcije Umerjanje luči se odpravi razlika med ravnovesjem beline in nivojem svetlosti svetlobnega vira.

☛ **Ponastavi - Umerjanje luči - Zaženi občasno** [str.166](#)

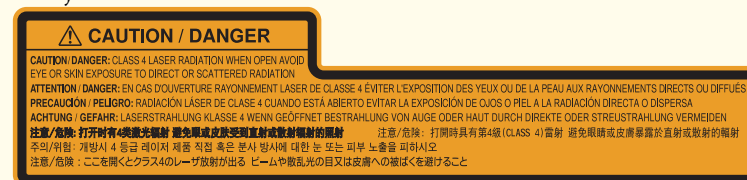
## Opozorila glede laserja



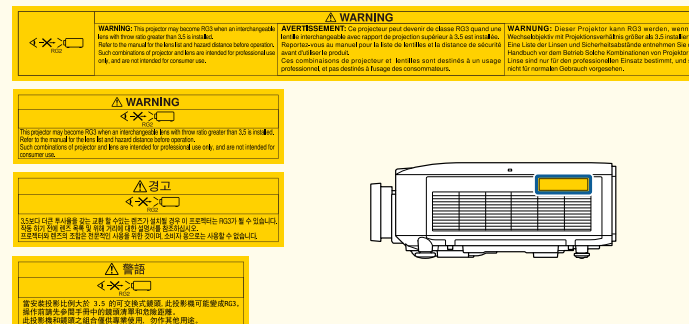
### Opozorilo

- Opozorila za laser so pritrjena na notranji in zunanji strani projektorja.

#### Notranjost



#### Ob strani



### Opozorilo

- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje visoko zmogljiv laser.
- Ne glejte v laserski žarek, ki ga projekcijski objektiv oddaja med projiciranjem. (Na podlagi standarda RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Ta projektor lahko postane RG3, če namestite izmenljiv objektiv s projekcijskim razmerjem, večjim od 3,5. Pred uporabo si v priročniku ogledajte seznam objektivov in podatke o nevarnih oddaljenostih. Takšna kombinacija projektorja in objektiva ni namenjena potrošniški uporabi, ampak le profesionalni uporabi.



## Previdno

- Ta projektor je laserski izdelek razreda 1, skladen z mednarodnim standardom IEC/EN60825-1: 2014 za laserje.
- Ko želite projektor odstraniti, ga ne razstavite. Izdelek odstranite v skladu z lokalno zakonodajo in predpisi.

## Opombe glede prevoza

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.




## Previdno

Projektorja naj ne nosi le ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni vsaj dve osebi.

## Pozor

- Prestavljanje v bližino
  - Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
  - Na objektiv pritrdite pokrov.
- Med prevozom

Potem ko ste preverili točke za "Prestavljanje v bližino", pripravite naslednje in nato pospravite projektor.

  - Odstranite objektiv, če je vgrajen dodatni objektiv.
  - Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
  - Če ima projektor vgrajen objektiv, ga namestite. Po nakupu namestite zaščitni pokrov, ki je pritrjen okoli objektiva.
  - Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.  
 "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" [str.34](#)
  - Projektor čvrsto ovijte v ovojni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v trdo škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da paket vsebuje precizno opremo, ki mora biti med transportom v vodoravnem položaju.



## Simboli v teh navodilih ..... 2

### Uvod

#### Nazivi In funkcije delov ..... 15

Spredaj/Zgoraj .....	15
Zadaj .....	16
Vhodni in izhodni priključki .....	17
Podnožje .....	18
Nadzorna plošča .....	18
Daljinski upravljalnik .....	20
Priročna opravila daljinskega upravljalnika .....	22
Menjava baterij za daljinski upravljalnik .....	23
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika .....	24
Priključitev kabla na daljinski upravljalnik .....	24

### Priprava projektorja

#### Namestitev projektorja ..... 27

Odstranjevanje in namestitev projekcijskega objektiva .....	27
Namestitev .....	27
Umerjanje objektiva .....	29
Odstranjevanje .....	30
Nastavitve pri nameščanju .....	31
Spreminjanje smeri slike (način projiciranje) .....	31
Nastavitve zaslona .....	32
Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu .....	32
Prikaz testnega vzorca .....	33
Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva) .....	34
Prilagodite velikost slike .....	37
Kako popraviti ostrino .....	37
Popravljanje popačenja (ukravljanje slike) .....	38
Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv .....	39
Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi) .....	41
Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi) .....	41

Nastavitve ID-jev .....	42
Določite ID projektorja .....	42
Preverjanje ID-ja projektorja .....	42
Nastavitev ID daljinskega upravljalnika .....	43
Nastavitev časa .....	44
Druge nastavitve .....	45
Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki .....	45
Nastavitve, povezane s prikazom .....	46

#### Priključitev opreme ..... 48

Priključitev računalnika .....	48
Povezava virov slike .....	50
Priključitev zunanje opreme .....	52
Povezava s kablom LAN .....	53
Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter .....	54
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje .....	55
Pritrditev pokrova za kable .....	56
Namestitev .....	56

### Običajna uporaba

#### Vklop projektorja ..... 59

Začetni zaslon .....	60
----------------------	----

#### Izklop projektorja ..... 61

#### Projiciranje slik ..... 62

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira) .....	62
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom .....	63
Prilagoditev glasnosti .....	64

#### Prilagajanje projiciranih slik ..... 65

Popravljanje popačenja v projicirani sliki .....	65
Keystone v/n .....	66
Quick Corner .....	67
Zakrivljena površina .....	68
Kotna stena .....	72

Popravljanje točk . . . . .	76
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način) . . . . .	78
Nastavitev svetlosti . . . . .	78
Smernice za možnost »Predv. preostalo« . . . . .	79
Razmerje med Nivo svetlosti in časom delovanja luči . . . . .	80
Nastavitev svetlosti za projicirano sliko . . . . .	81
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike . . . . .	82
Načini spreminjanja . . . . .	82
Nastavljanje slike . . . . .	83
Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost . . . . .	83
Prilagoditev Gama . . . . .	84
Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike) . . . . .	85
Izboljšava 4K (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) . . . . .	85
Image Preset Mode . . . . .	86
Okvirni vložek . . . . .	87
Zmanjšanje šuma . . . . .	88
MPEG Noise Reduction . . . . .	88
Super-resolution . . . . .	89
Detail Enhancement . . . . .	89
Projiciranje slik 3D . . . . .	89

## Koristne funkcije

### Funkcija za več projekcij . . . . . 92

Postopek prilagoditve . . . . .	92
Vnaprejšnja priprava . . . . .	92
Prilagajanje projiciranega položaja . . . . .	92
Prilagajanje projiciranih slik . . . . .	92
Razporejanje . . . . .	92
Prelivanje robov . . . . .	93
Barvna vrednost črne . . . . .	95
Ujemanje barv . . . . .	99
Prikaz slike s spremenjeno velikostjo . . . . .	99

### Funkcije projiciranja . . . . . 102

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen) . . . . .	102
--	-----

Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona . . . . .	102
Postopki uporabe . . . . .	103
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona . . . . .	105
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) . . . . .	105
Zamrzovanje slike (Zamrzni) . . . . .	106
Povečanje dela slike (E-Zoom) . . . . .	107
Shranjevanje uporabnikovega logotipa . . . . .	107

### Funkcija Predvajanje vsebine . . . . . 109

Preklop na način Predvajanje vsebine . . . . .	109
Predvajanje seznama predvajanja . . . . .	109
Dodajanje učinkov slikam (funkcija učinkov) . . . . .	110
Omejitve načina Predvajanje vsebine . . . . .	112

### Pomnilniška funkcija . . . . . 113

Shranjevanje/nalaganje/brisanje/ponastavitev pomnilnika . . . . .	113
---	-----

### Funkcija določanja urnika . . . . . 115

Shranjevanje dogodka . . . . .	115
Nastavitev dogodka . . . . .	115
Preverjanje dogodka . . . . .	116
Urejanje dogodka . . . . .	116

### Varnostne funkcije . . . . . 118

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom) . . . . .	118
Tipi funkcije Zaščita z geslom . . . . .	118
Nastavitev funkcije Zaščita z geslom . . . . .	118
Vnos gesla . . . . .	119
Omejevanje delovanja . . . . .	120
Zaklep delovanja . . . . .	120
Zaklep leče . . . . .	121
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika . . . . .	121
Zaščita pred krajo in padci . . . . .	122

## Uporaba projektorja v omrežju

<b>Projekcija prek žičnega omrežja</b> .....	<b>124</b>
Izbira nastavitvev žičnega omrežja .....	124
<b>Projekcija prek brezžičnega omrežja</b> .....	<b>127</b>
Ročna izbira nastavitvev za brezžično omrežje .....	127
Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v operacijskem sistemu Windows .....	130
Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v operacijskem sistemu Mac .....	130
Varnostne nastavitve za brezžično omrežje .....	131
Podprta potrdila stranke in CA certifikati .....	133
Uporaba kode QR za povezavo z mobilno napravo .....	133
Uporaba ključa USB za povezovanje z računalnikom Windows .....	134
<b>Zaščiti HTTP</b> .....	<b>136</b>
Uvoz potrdila spletnega strežnika z uporabo menijev .....	136
Podprta potrdila spletnega strežnika .....	137
Izberite potrdilo v spletnem brskalniku .....	137

## Meni Konfiguracija

<b>Konfiguracija Možnosti v meniju</b> .....	<b>140</b>
<b>Seznam funkcij</b> .....	<b>141</b>
Tabela menija konfiguracije .....	141
Meni Omrežje .....	143
Meni Slika .....	144
Meni Signal .....	146
Meni Nastavitve .....	148
Meni Razširjeno .....	150
Meni Omrežje .....	155
Opombe o delovanju menija Omrežje .....	156
Operacije mehke tipkovnice .....	156
Meni Osnovno .....	157
Meni Brezžični LAN .....	158
Meni Žični LAN .....	162
Meni Obvestilo .....	163

Meni Ostali .....	164
Meni Ponastavi .....	165
Meni Informacije (samo prikazovalnik) .....	165
Meni Ponastavi .....	166

## Množična nastavitvev .....

Nastavitvev s pogonom USB .....	169
Shranjevanje nastavitvev na bliskovni pogon USB .....	169
Prenos shranjenih nastavitvev v druge projektorje .....	171
Nastavitvev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB .....	172
Shranjevanje nastavitvev v računalnik .....	172
Prenos shranjenih nastavitvev v druge projektorje .....	174
Če nastavitvev ne uspe .....	175

## Odpravljanje težav

### Uporaba pomoči .....

### Razlaga indikatorjev .....

### Branje informacij prikaza stanja .....

Pojasnila vsebine zaslona .....	187
---------------------------------	-----

### Odpravljanje težav .....

Težave povezane s sliko .....	195
Slike se ne pojavijo .....	195
Premikajoče se slike niso prikazane .....	195
Projekcija se samodejno ustavi .....	196
Prikaže se sporočilo Ni podprto. ....	196
Prikaže se sporočilo Ni signala. ....	196
Slike so meglene, neizostrene ali popačene .....	197
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost .....	197
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena .....	198
Barve slike niso pravilne .....	199
Slike so temne .....	199
Težave ob začetku projekcije .....	200
Projektor se ne prižge .....	200

Težave z načinom Predvajanje vsebine	201
Ni mogoče predvajati seznama predvajanja	201
Druge težave	201
Na projicirani sliki so vidne zaostale slike (tako imenovane vžgane slike na zaslonu)	201
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	202
Daljinski upravljalnik ne deluje	202
Na zunanjem monitorju ni prikazano nič	203
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	203
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	204
Prikaže se sporočilo Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.	204

## Informacije o Event ID ..... 205

## Vzdrževanje

### Čiščenje sestavnih delov ..... 208

Čiščenje projektorja	208
Čiščenje leč	208
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	208
Čiščenje zračnega filtra	209
Čiščenje odprtine za dovod zraka	210

### Zamenjava potrošnih materialov ..... 212

Zamenjava zračnega filtra	212
Obdobje za menjavo zračnega filtra	212
Zamenjava zračnega filtra	212

### Vzdrževanje slik ..... 214

Poravnava plošče	214
Enakomerne barve	216

## Dodatek

### Nadzor in upravljanje ..... 219

Epson Projector Management	219
----------------------------	-----

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)	219
Prikaz zaslona Epson Web Control	219
Osnovni nadzor zaslon	220
Kontrolna ploščica za meni zaslon	221
Nadzor leče zaslon	222
Info stanja zaslon	224
Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (način Predvajanje vsebine)	224
Remote	226
Seznami predvajanja	227
Pomnilniška naprava USB	227
Urn timer	228
Kontrolna ploščica za meni	228
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	229
Branje e-poštne sporočila z obvestili o napakah	229
Upravljanje s SNMP	229
Ukazi ESC/VP21	230
Seznam ukazov	230
Postavitev kablov	230
Vizitka PJLink	231
O sistemu Crestron Connected®	232
Upravljanje projektorja z računalnika	232
About Web API	236

### Dodatki In potrošni material ..... 237

Dodatna oprema	237
Potrošni material	237

### Velikost zaslona in Razdalja projekcije ..... 238

Razdalja projekcije za EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W	238
ELPLM08	238
ELPLX01/ELPLX01W	239
ELPLU03	240
ELPLU04/ELPLU02	241
ELPLW05	242
ELPLW06/ELPLW04	243
ELPLW08	244
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	245
ELPLM10/ELPLM06	246

ELPLM11/ELPLM07 .....	247
ELPLL08/ELPLL07 .....	248
ELPLR04 .....	249
Razdalja projekcije za EB-L1070 .....	251
ELPLM08 .....	251
ELPLX01/ELPLX01W .....	252
ELPLU03 .....	253
ELPLU04/ELPLU02 .....	254
ELPLW05 .....	255
ELPLW06/ELPLW04 .....	256
ELPLW08 .....	257
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04 .....	258
ELPLM10/ELPLM06 .....	259
ELPLM11/ELPLM07 .....	260
ELPLL08/ELPLL07 .....	261
ELPLR04 .....	262
Namestitvena razdalja za polarizator (ELPPL01) .....	263
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U .....	264
EB-L1070W/EB-L1060W .....	264
EB-L1070 .....	264
<b>Obseg prilagoditev za projicirane slike .....</b>	<b>265</b>
Keystone v/n .....	265
Zakrivljena površina .....	265
Kotna stena .....	272
<b>Podprte Prikazovalniki monitorjev .....</b>	<b>278</b>
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	278
PC .....	278
SD .....	280
HD .....	280
4K (samo EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) .....	281
<b>Specifikacije .....</b>	<b>283</b>
Splošne specifikacije projektorja .....	283

<b>Videz .....</b>	<b>287</b>
--------------------	------------

<b>Splošne opombe .....</b>	<b>288</b>
-----------------------------	------------

Več o zapisih .....	288
---------------------	-----

Blagovne znamke in avtorske pravice .....	288
---	-----

<b>Seznam varnostnih simbolov .....</b>	<b>290</b>
---	------------

<b>Indeks .....</b>	<b>292</b>
---------------------	------------

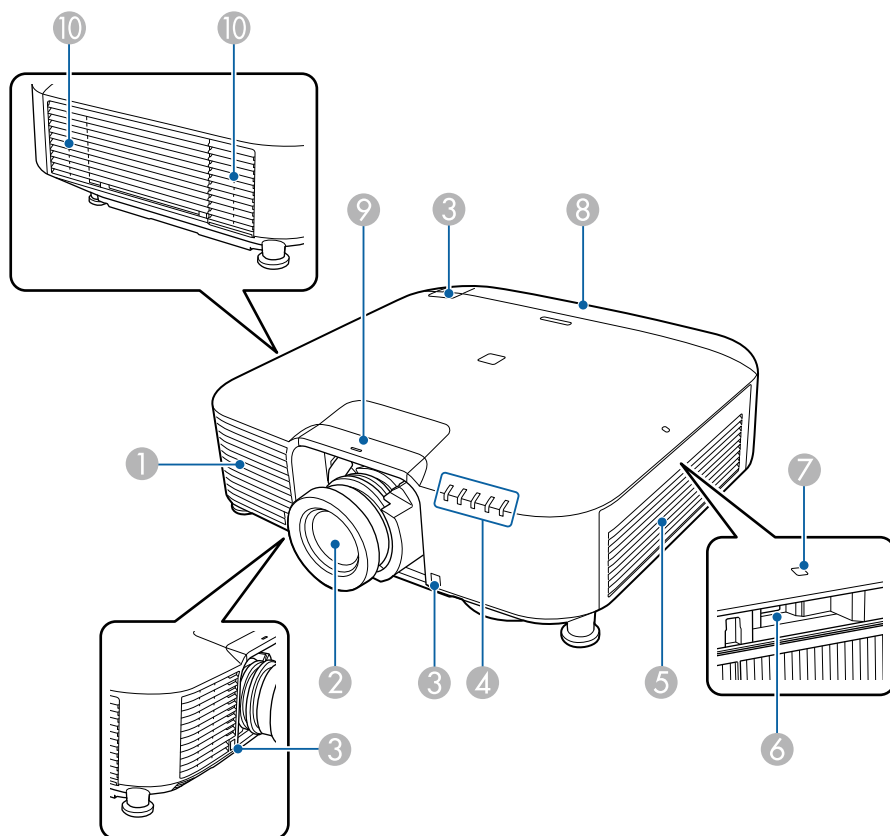


# Uvod







V tem poglavju so razloženi nazivi različnih delov.



Na slikah v tem priročniku si lahko ogledate objektiv, ki je pritrjen na projektor.

## Spredaj/Zgoraj

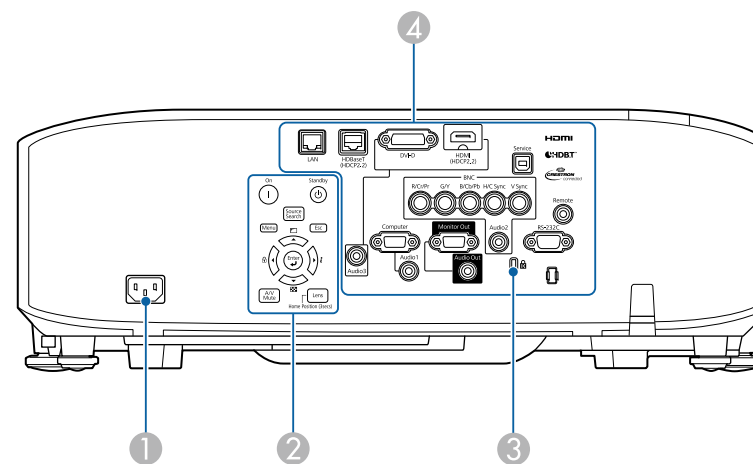


Ime	Funkcija
1 Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.

Ime	Funkcija
2 Projicirni objektiv	<p>Slike se projicirajo skozi objektiv.</p> <div>  <b>Opozorilo</b>  Med projekcijo ne glejte v objektiv. Zmogljiv svetlobni žarek lahko namreč poškoduje vid. </div> <div>  <b>Previdno</b>  Pri premikanju objektiva se z rokami ne približujte objektivu. Prsti se lahko ujamejo med objektiv in projektor, zaradi česar se lahko poškodujete. </div>
3 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
4 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.  "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.179</a>
5 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.  "Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka" <a href="#">str.208</a>
6 Vhod USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Omogoča namestitev izbirne enote za brezžično lokalno omrežje in priklop projektorja v omrežje.</li> <li>Omogoča priklop običajnega bliskovnega pogona USB in predvajanje seznama predvajanja v načinu Predvajanje vsebine.</li> </ul>
7 Indikator za brezžični LAN	Označuje stanje opcijske enote za brezžično lokalno omrežje (LAN).  "Dodatki In potrošni material" <a href="#">str.237</a>
8 Pokrov kabla	Pokrov za predel s priključki na zadnji strani za zaščito priključenih kablov.  "Pritrditev pokrova za kable" <a href="#">str.56</a>

Ime	Funkcija
9 <b>Pokrov za menjavo objektiva</b>	<p>Odstranite, ko pritrjujete ali odstranjujete objektiv.</p> <p>☞ "Odstranjevanje in namestitev projekcijskega objektiva" <a href="#">str.27</a></p> <div>  <b>Previdno</b> </div> <p>Pri premikanju projektorja ne držite pokrova za menjavo objektiva. Pokrov za menjavo objektiva lahko odpade, zato lahko projektor pade na tla, kar lahko povzroči poškodbe.</p>
10 <b>Odpertina za zračenje</b>	<p>Odpertina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div>  <b>Previdno</b> </div> <p>Med projekcijo ne postavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p>

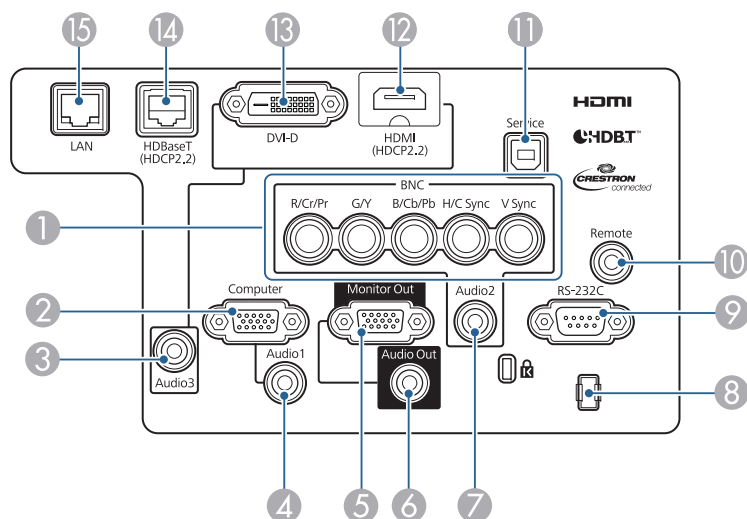
## Zadaj



Ime	Funkcija
1 <b>Vtič za električno napajanje</b>	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem.
2 <b>Nadzorna Plošča</b>	☞ "Nadzorna plošča" <a href="#">str.18</a>
3 <b>Varnostna reža</b>	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☞ "Zaščita pred krajo in padci" <a href="#">str.122</a>
4 <b>Vhodni in izhodni priključki</b>	☞ "Vhodni in izhodni priključki" <a href="#">str.17</a>



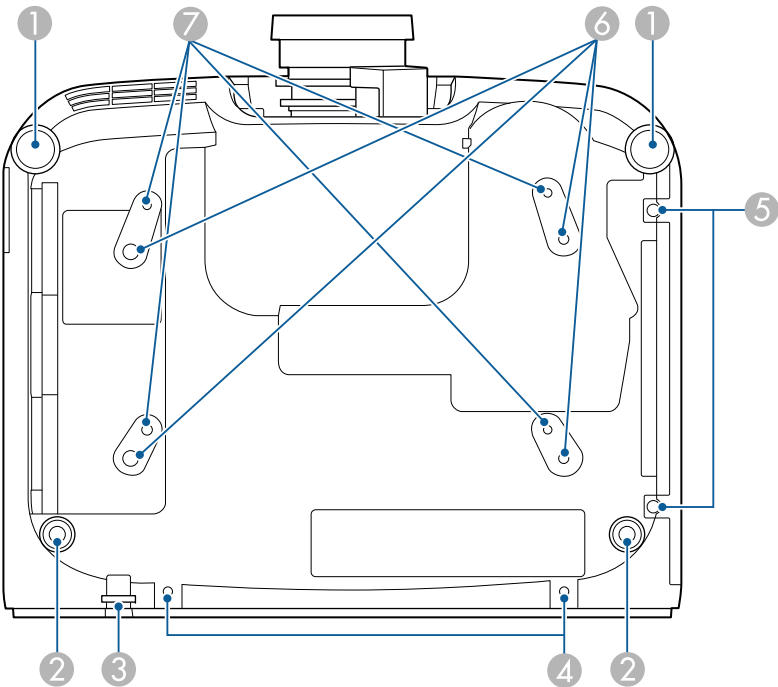
## Vhodni in izhodni priključki



Ime	Funkcija
1 Vrata BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
2 Vrata Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
3 Vrata Audio3	Sprejme zvok iz opreme, priključene na vrata HDMI ali DVI-D.
4 Vrata Audio1	Sprejema zvok iz opreme, povezane z vrati Computer.
5 Vrata Monitor Out	Oddaja analogni signal za zunanji monitor, ki prihaja iz računalnika, ki je priključen na vrata Computer ali BNC. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
6 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
7 Vrata Audio2	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata BNC.
8 Držalo kabla	Zavarujte kable s kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu.

Ime	Funkcija
9 Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.230</a>
10 Vrata Remote	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v vrata Remote, je sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogočen. ☛ "Dodatki In potrošni material" <a href="#">str.237</a>
11 Vrata Service	Uporabljajo se za paketne nastavitve. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Množična nastavev" <a href="#">str.168</a>
12 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI.
13 Vrata DVI-D	Vhod za signale DVI-D iz računalnika.
14 Vrata HDBaseT	Poveže kabel LAN z izbirnim oddajnikom HDBaseT Transmitter. ☛ "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" <a href="#">str.54</a> ☛ "Dodatki In potrošni material" <a href="#">str.237</a>
15 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.

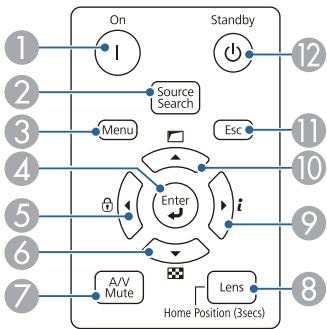
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Prednje noge	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte ali uvlecite noge, da prilagodite višino ali nagib projektorja. ☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.41</a> ☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.41</a>
2 Zadnja noga	
3 Varovana točka namestitve kablo	Tukaj skozi lahko napeljete komercialno dostopno žično ključavnico ali kabel, da preprečite padec projektorja na tla in ga priklenete na svoje mesto. ☛ "Zaščita pred krajo in padci" <a href="#">str.122</a>

Ime	Funkcija
4 Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable	Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable. ☛ "Pritrditev pokrova za kable" <a href="#">str.56</a>
5 Pritrditveni vijak pokrova zračnega filtra	Privit vijak pritrjuje pokrov zračnega filtra na njegovo mesto.
6 Točke za pritrditev na stropni nosilec (ELPMB47/ELPMB48, 4 točke)	Pritrdite izbirni stropni nosilec, ko projektor obešate na strop. ☛ "Namestitev projektorja" <a href="#">str.27</a> ☛ "Dodatki In potrošni material" <a href="#">str.237</a>
7 Točke za pritrditev na stropni nosilec (ELPMB22, 4 točke)	

Nadzorna plošča

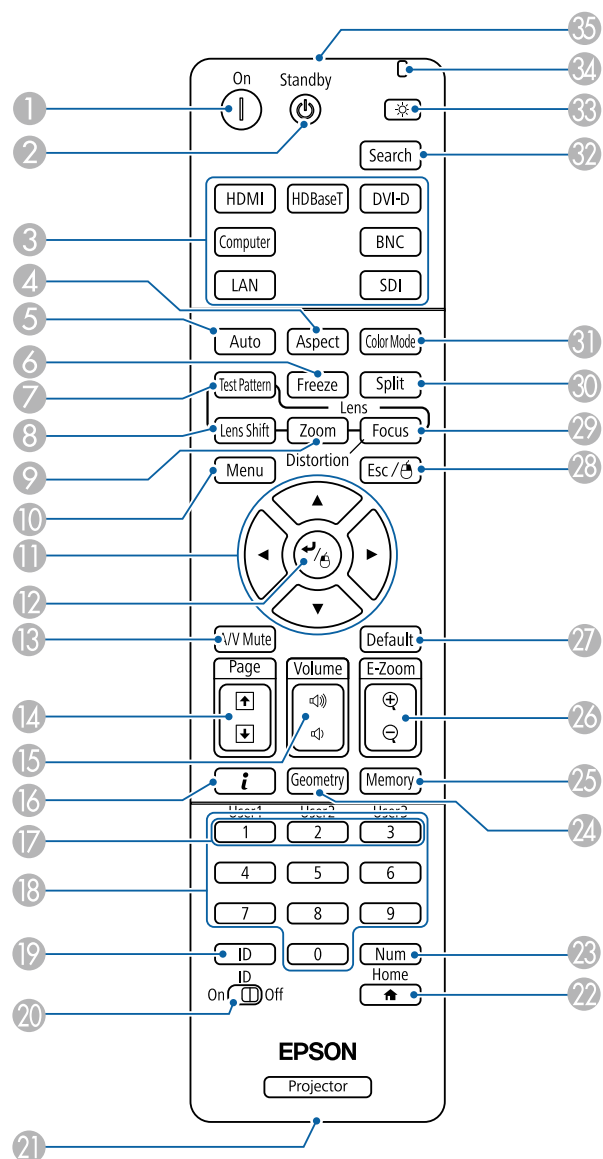


Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vklopi projektor.
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>

Ime	Funkcija
3 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a>
4 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.</li> </ul>
5 Gumba [◀]/[ⓘ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže zaslon Zaklep delovanja, ki vam omogoča nastavitve zaklepanja gumbov nadzorne plošče. ☛ "Omejevanje delovanja" <a href="#">str.120</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.177</a></li> </ul>
6 Gumba [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.33</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.177</a></li> </ul>
7 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.105</a>
8 Gumb [Lens]	Z vsakim pritiskom prikaže zaslone za prilagajanje premika objektiva, povečave, ostrine in popačenja, in sicer v tem zaporedju. Če ga pritisnete in držite več kot tri sekunde, se objektiv vrne v začetni položaj.

Ime	Funkcija
9 Gumba [▶]/[ⓘ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija. ☛ "Meni Informacije (samo prikazovalnik)" <a href="#">str.165</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.177</a></li> </ul>
10 Gumba [▲]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izvede prilagoditve zaslona glede na nastavitve v razdelku Geom. popravljanje menija Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Geom. popravljanje</b> <a href="#">str.148</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.177</a></li> </ul>
11 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a></li> </ul>
12 Gumb [⏏]	Izklopi projektor.

## Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vklopi projektor.
2 Gumb [⏻]	Izklopi projektor.
3 Gumbi za prekllop med vrati	Preklopi na slike iz posameznih vhodnih vrat. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.63</a> Gumb [SDI] ni na voljo.
4 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.82</a>
5 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.106</a>
7 Gumb [Test Pattern]	Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.33</a>
8 [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" <a href="#">str.34</a> Če ga pritisnete in držite več kot tri sekunde, se objektiv vrne v začetni položaj.
9 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma. ☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.37</a>
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a>

Ime	Funkcija
11 Gumbi [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite, da prilagodite ostrino, povečavo, popačenje in premik objektiva.</li> <li>"Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" <a href="#">str.34</a></li> <li>"Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.37</a></li> <li>"Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.37</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.</li> <li>"Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a></li> </ul>
12 Gumb [↶]	<p>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</p> <p>"Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a></p>
13 Gumb [A/V Mute]	<p>Vklopi ali izklopi sliko in zvok.</p> <p>"Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.105</a></p>
14 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite, da spremenite testni vzorec, ko je ta prikazan.</li> <li>Preklopi na prejšnjo ali naslednjo slikovno datoteko pri projiciranju slik z računalnika, povezanega preko omrežja.</li> </ul>
15 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.64</a></p>
16 Gumb [i]	<p>Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija.</p> <p>"Meni Informacije (samo prikazovalnik)" <a href="#">str.165</a></p>
17 Gumb [User1] Gumb [User2] Gumb [User3]	<p>V meniju Konfiguracija izberite kateri koli pogosto uporabljen element in ga dodelite kateremu koli od teh gumbov. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" <a href="#">str.148</a></p>


Ime	Funkcija
18 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vnos gesla.</li> <li>"Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" <a href="#">str.118</a></li> <li>S tem gumbom vpišite številke v nastavitve <b>Omrežje</b> iz menija Konfiguracija.</li> </ul>
19 Gumb [ID]	<p>Če želite določiti ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številke gume.</p> <p>"Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a></p>
20 Stikalo [ID]	<p>To stikalo uporabite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID-ja za daljinski upravljalnik.</p> <p>"Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a></p>
21 Oddaljena vrata	<p>Povezuje dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale iz daljinskega upravljalnika.</p> <p>"Dodatna oprema" <a href="#">str.237</a></p> <p>Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta oddaljena vrata, se vir svetlobe na daljinskem upravljalniku onemogoči.</p>
22 Gumb [⏻]	<p>Odpre in zapre začetni zaslon.</p> <p>"Začetni zaslon" <a href="#">str.60</a></p>
23 Gumb [Num]	<p>Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke.</p> <p>"Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" <a href="#">str.118</a></p>
24 Gumb [Geometry]	<p>Popravi popačenje projicirane slike.</p> <p>"Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.65</a></p>
25 Gumb [Memory]	<p>Izvede ustrezne postopke in izbere nastavitve za pomnilniško funkcijo.</p> <p>"Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.113</a></p>
26 Gumbi [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a></p>

Ime	Funkcija
27 <b>Gumb [Default]</b>	Omogočen, ko se na vodiču menija za konfiguracijo prikaže [Default]: Ponastavi. Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti. ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a>
28 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>• Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo.</li> </ul> ☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" <a href="#">str.140</a>
29 <b>Gumb [Focus]</b>	Z vsakim pritiskom gumba se prikažeta zaslona za prilagajanje ostrine in popačenja, in sicer v tem zaporedju. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.37</a>
30 <b>Gumb [Split]</b>	Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.102</a>
31 <b>Gumb [Color Mode]</b>	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.78</a>
32 <b>Gumb [Search]</b>	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
33 <b>Gumb [☀️]</b>	Osvetli gumbe na daljinskem upravljalniku za približno 15 sekund. Funkcija je koristna, kadar daljinski upravljalnik uporabljate v temi.
34 <b>Indikator</b>	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
35 <b>Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika</b>	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

## Priročna opravila daljinskega upravljalnika

Naslednja opravila lahko izvedete tako, da preprosto pritisnete ustrezni gumb na daljinskem upravljalniku.

Delovanje	Nastavi
Projicirano sliko obrnite navpično. (Možnost <b>Projekcija</b> preklaplajte med <b>Spredaj</b> in <b>Spredaj/Strop</b> ) ☛ "Spreminjanje smeri slike (način projiciranje)" <a href="#">str.31</a>	Pritisnite gumb [A/V Mute] in ga držite več kot pet sekund.
Izbira nastavitve za varovanje z geslom. ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" <a href="#">str.118</a>	Držite pritisnjen gumb [Freeze] več kot pet sekund. Prikaže se zaslon <b>Zaščita z geslom</b> , kjer lahko določate različne nastavitve.
Zaklepanje in odklepanje delovanja nekaterih gumbov na daljinskem upravljalniku. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.121</a>	Pritisnite gumb [🏠] in ga držite več kot pet sekund.
Inicializacija nastavitve za <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. (Omogoči vse Oddaljen sprejemnik za ta projektor.)	Držite pritisnjen gumb [Menu] več kot petnajst sekund.

Delovanje	Nastavi
Prikaz pogosto uporabljenih elementov menija Konfiguracija.	<p>Pritisnite gumb [User1], [User2] ali [User3]. V rubriki <b>Uporabniški gumb</b> lahko izberete menijski element, ki ga želite dodeliti vsakemu od gumbov.</p> <p> <b>Nastavitve - Uporabniški gumb str.148</b></p> <p>Dodelite lahko naslednje elemente.</p> <p><b>Način osvetlitve, Več projekcij, Ločljivost, Prikaz na zaslonu, Prikaži kodo QR, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Meni povezave, Predvajanje vsebine, USB</b></p> <p>Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena funkcija <b>Prikaz na zaslonu</b>, meniji in sporočila ne bodo več prikazani na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Ko je omogočena možnost <b>Prikaz na zaslonu</b>, ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje barvnega načina in vhodnega vira).</p>

## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve alkalni ali magnezijevi AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij, razen alkalnih ali magnezijevih AA.

### Pozor

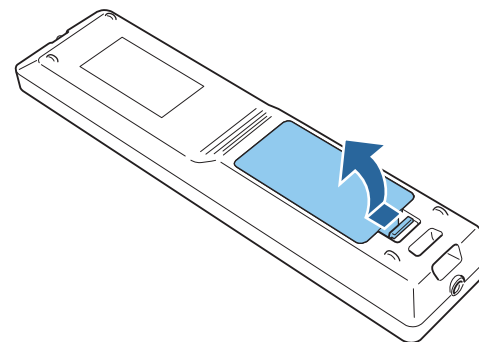
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 **Varnostna opozorila**

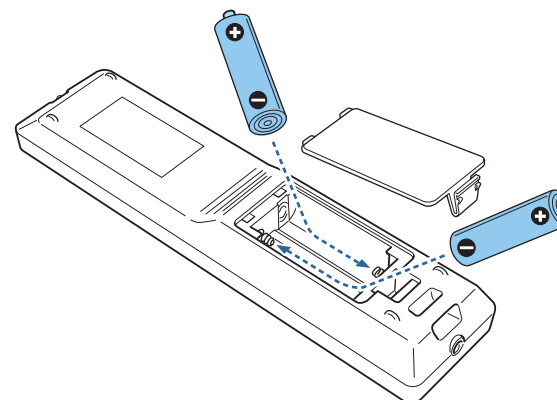
**1**

Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.


**2**

Zamenjajte stare baterije z novimi.



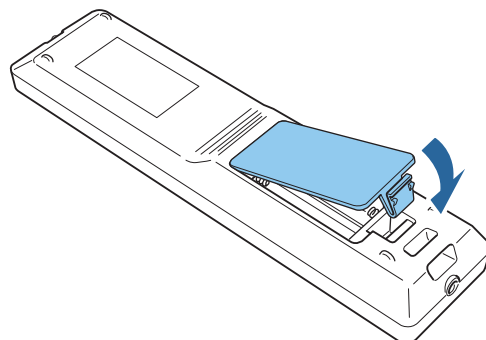
### Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

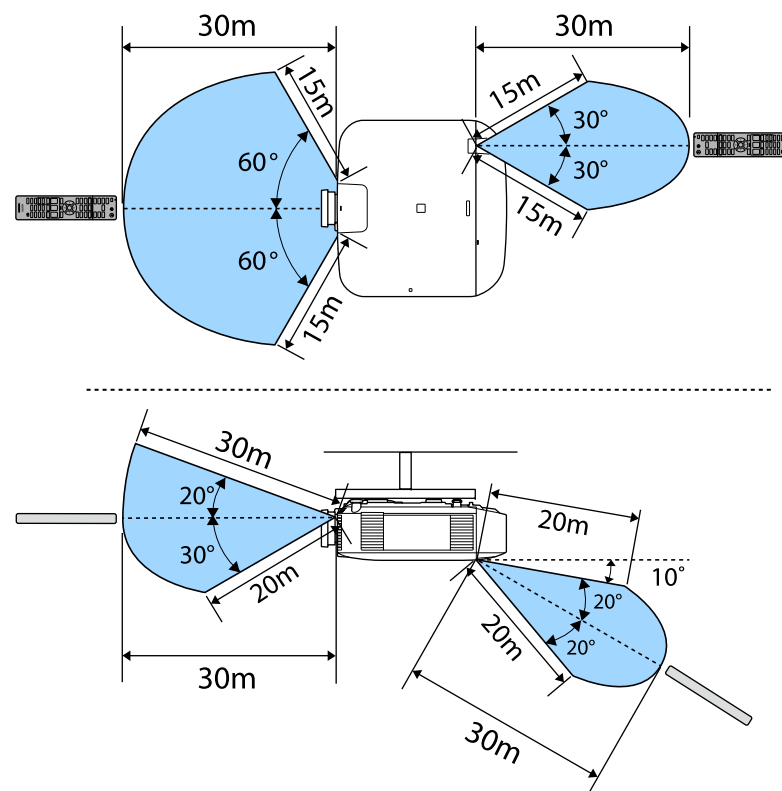
Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.




- 3** Zaprite pokrov baterij.  
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



Če želite omejiti sprejem signala delovanja z daljinskim upravljalnikom, nastavite možnost **Oddaljen sprejemnik**.

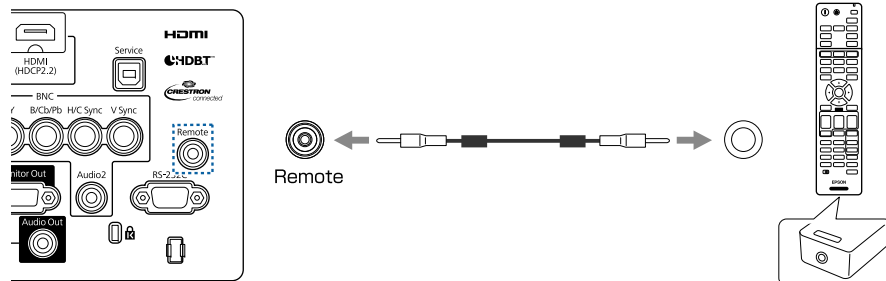
 Nastavitve - Oddaljen sprejemnik [str.148](#)


## Priključitev kabla na daljinski upravljalnik

Če uporabljate več projektorjev na enem mestu ali če so okrog oddaljenega sprejemnika kakršne koli ovire, lahko postopke varno izvajate z dodatnim kompletom kablov za oddaljen sprejemnik.



## "Dodatna oprema" [str.237](#)



- Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen na vrata Remote, je oddaljen sprejemnik na projektorju onemogočen.
- S kablom lahko povežete tudi izbirni oddajnik HDBaseT transmitter in daljinski upravljalnik za nadzor projektorja.
  -  "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" [str.54](#)



# Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

## Odstranjevanje in namestitev projicirnega objektiva

### Opozorilo



Pred odstranjevanjem ali nameščanjem objektiva na projektor odklopite napajalni kabel od projektorja. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

## Namestitev

### Pozor

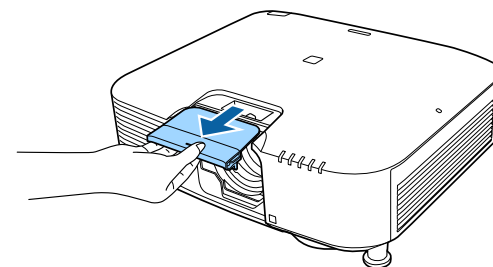
- Enote objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.



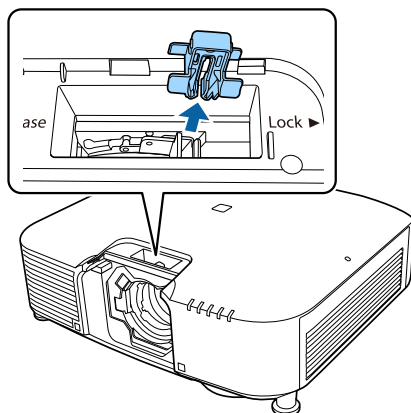
- Projektor podpira objektivne s temi števkami modela.  
ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07  
Pri uporabi spodnjih objektivov izberite ustrezno možnost **Vrsta objektiva** v meniju Konfiguracija glede na objektiv, ki ga uporabljate, da bo popravek popačenja izveden pravilno.  
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07  
 **Razširjeno – Delovanje – Dodatno – Vrsta objektiva**  
[str.150](#)
- Pri običajni namestitvi je slika lahko nagnjena glede na objektiv. Prilagodite nagib slike s sprednjimi in zadnjimi nogami.  
 "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)"  
[str.41](#)
- Informacije o namestitvi modela ELPLX01/ELPLX01W najdete v navodilih za uporabo, ki so priložena modelu ELPLX01/ELPLX01W.

**1**

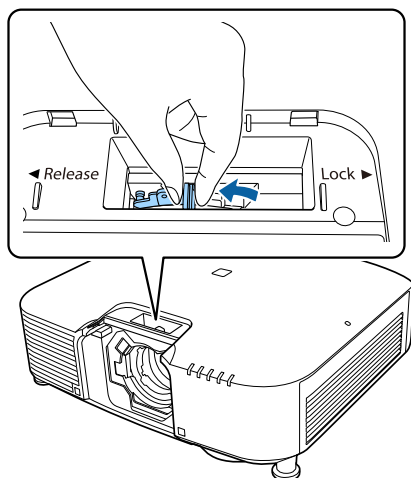
Povlecite pokrov za menjavo objektiva naravnost ven.

**2**

Sprostite ročico za zaklepanje, če je zaklenjena.

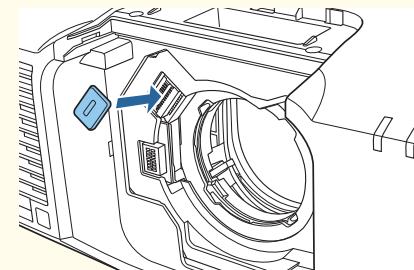


- 3** Stisnite ročico skupaj in jo nato premaknite v nasprotni smeri urinega kazalca.

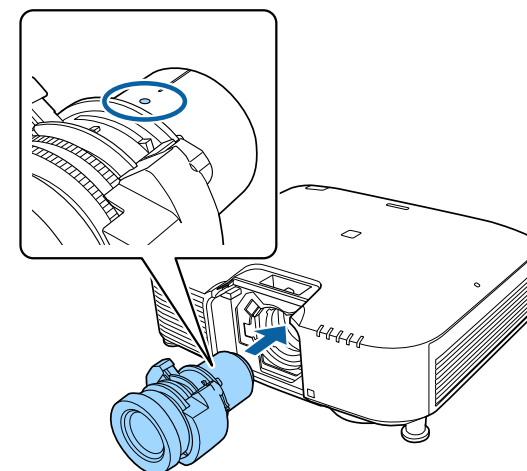


Pri uporabi spodnjih objektivov namestite priloženo kapico za priključek objektiva, da zaščitite vrata.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

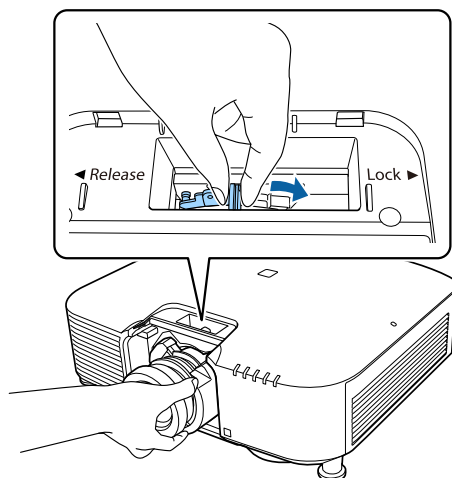


- 4** Enoto objektiva vstavite naravnost v del za vstavljanje objektiva, da bo beli krožec na objektivu na vrhu.

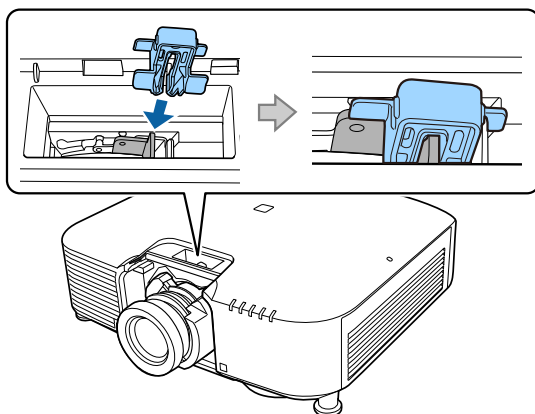


- 5** Trdno primite objektiv, stisnite ročico skupaj in jo obrnite v smeri urinega kazalca, da zaklenete objektiv.

Prepričajte se, da objektiva ni mogoče odstraniti.

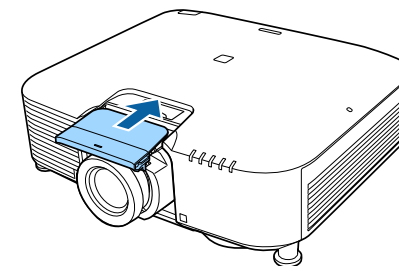


- 6** Zavarujte ročico z zaklepom, da preprečite, da bi se zrahljala.

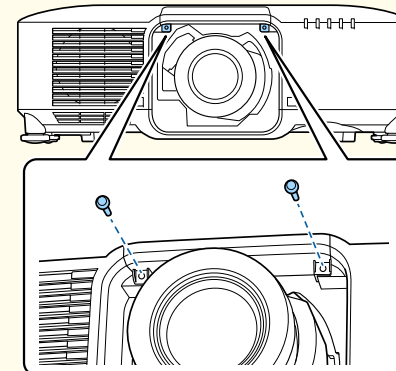


Ročica je sicer zavarovana tudi brez tega zaklepa, vendar ta zagotavlja dodatno mero varnosti.

- 7** Namestite pokrov za menjavo objektiva.



Pri projiciranju navzdol priporočamo, da zavarujete sprednji pokrov z navadnimi vijaki (M3 x 8 mm).



## Umerjanje objektiva

Po zamenjavi objektiva umerite objektiv, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj objektiva in nastavitveni razpon.

Po namestitvi drugačnega objektiva od prejšnjega se ob vklopu projektorja prikaže sporočilo.

Izberite **Da**, da umerite objektiv.

Umerjanje objektiva traja približno 100 sekund. Ko je ta postopek končan, se objektiv vrne v položaj, v katerem je bil pred umerjanjem (pri modelu ELPLX01/ELPLX01W se vrne v standardni položaj).

## Pozor

Če se prikaže sporočilo "Umerjanje objektiva ni uspelo.", odstranite objektiv in ga nato ponovno namestite. Če se sporočilo še naprej prikazuje, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- Umerjanje objektiva lahko izvedete na enega od teh načinov.
  - Pritisnite gumb [Default] na daljinskem upravljalniku in ga držite tri sekunde ali več.
  - Meni Konfiguracija

☞ **Razširjeno – Delovanje – Umerjanje objektiva** [str.150](#)

- Če se po namestitvi objektiva ne prikaže nobeno sporočilo, izvedite umerjanje objektiva v meniju Konfiguracija.
- Če objektiva ne umerite, spodnje funkcije morda ne bodo delovale pravilno.  
Ostrenje, Popačenje, Povečava, Premik objektiva, Pomnilnik (Položaj objektiva)

## Pozor

Če je bil objektiv premaknjen, ga premaknite v začetni položaj, preden zamenjate objektiv.

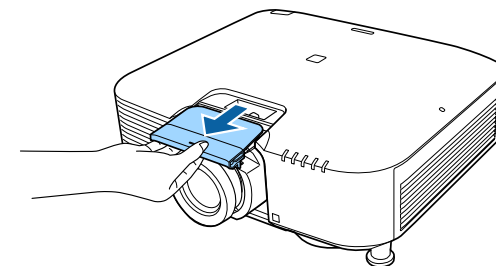
☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" [str.34](#)



Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Ko odstranite objektiv se varnostno izklopi tudi svetlobni vir. Pritrdite objektiv in pritisnite gumb [I], da ga znova vklopite.

**1**

Izvlomite pokrov za menjavo objektiva naravnost ven.

**2**

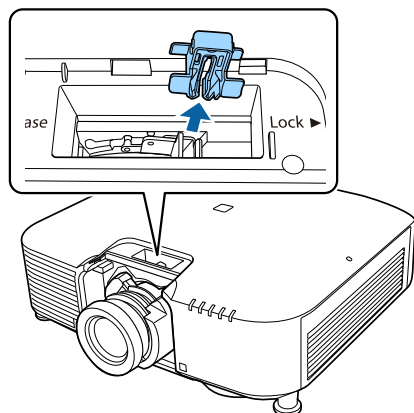
Če je ročica za zaklepanje zavarovana z zapornim elementom, odstranite zaporni element.

## Odstranjevanje



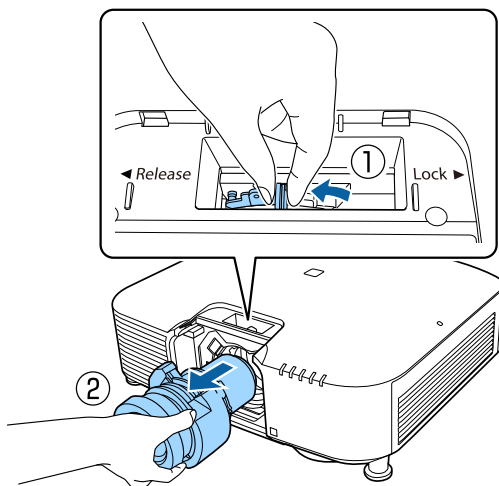
## Previdno

Po izklopu projektorja počakajte določen čas, preden odstranite objektiv (približno 30 minut). Če se objektiva dotaknete takoj po projiciranju ali izklopu projektorja, se lahko opečete.



- 3** Trdno primite objektiv, držite ročico za zaklepanje in jo zavrtite v nasprotni smeri urinega kazalca, da odklenete objektiv.

Enoto objektiv sprostite in potegnite ven.



## Nastavitve pri nameščanju

### Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)

Smer slike lahko spremenite tako, da v meniju Konfiguracija izberete način **Projekcija**.

☛ **Razširjeno** - Projekcija [str.150](#)

Če je standardna smer Spredaj, so smeri slik v posameznem načinu projekcije naslednje.

Spredaj (privzeto)



Zadaj



Spredaj/Strop



Zadaj/Strop





- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.  
Spredaj ↔ Spredaj/Strop  
Zadaj ↔ Zadaj/Strop
- Če želite zasukati prikaz menija, v meniju konfiguracije nastavite **Zasuk menija**.  
☛ Razširjeno – Prikaz – Zasuk menija [str.150](#)

## Nastavitve zaslona

Nastavite možnost Vrsta zaslona glede na uporabljeno razmerje gledišča zaslona.

Območje prikaza slike se mora ujemati z obliko zaslona.



Nastavitve za **Vrsta zaslona** ob nakupu so takšne:

- Projektor WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projektor XGA: **4:3**

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)
- Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- Izberite možnost **Vrsta zaslona** iz menija **Zaslon**.
- Izberite razmerje gledišča zaslona.  
Oblika testnega vzorca v ozadju se spremeni v skladu z nastavitvami.



- Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

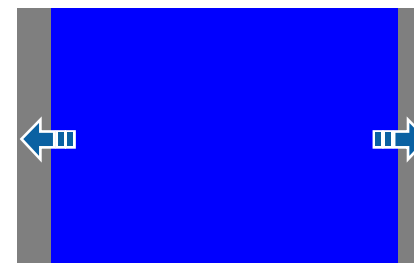


- Ko spremenite nastavitve možnosti Vrsta zaslona, prilagodite tudi razmerje gledišča za projicirano sliko.  
☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.82](#)
- Funkcija Message Broadcasting za Epson Projector Management ne podpira te funkcije.

## Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu

Položaj slike lahko prilagodite, če opazite obrobe med robom slike in okvirjem projekcijskega zaslona, ki so posledica nastavitve v meniju Vrsta zaslona.

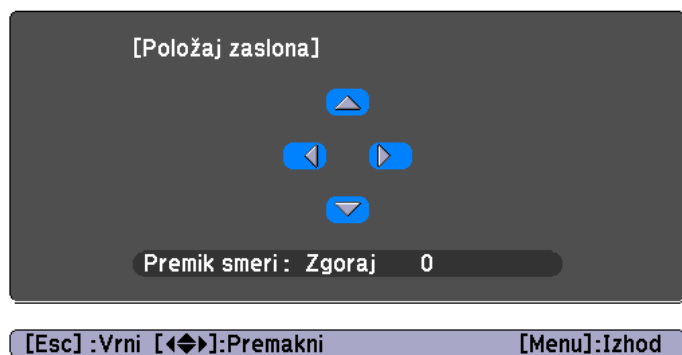
Primer: Če je možnost **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3** za projektor WUXGA/WXGA





Sliko lahko premaknete levo ali desno.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)
- 2** Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- 3** Izberite **Položaj zaslona** v meniju **Zaslon**.
- 4** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite položaj slike.  
Trenutno izbrani položaj prikaza lahko preverite s pomočjo testnega vzorca v ozadju.



- 5** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Nastavitve za možnost **Položaj zaslona** ni mogoče prilagoditi v primerih, naštetih v nadaljevanju.

- Če uporabljate projektor WUXGA/WXGA in je **Vrsta zaslona** nastavljena na **16:10**
- Če uporabljate projektor XGA in je **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3**

## Prikaz testnega vzorca

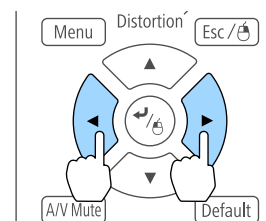
Testni vzorec lahko prikažete, da bi prilagodili stanje projektorja, ne da bi za to morali povezati video opremo.

Oblika testnega vzorca je odvisna od izbranih nastavitev za možnost **Vrsta zaslona**. Najprej izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

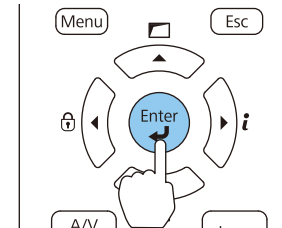
☛ "Nastavitve zaslona" [str.32](#)

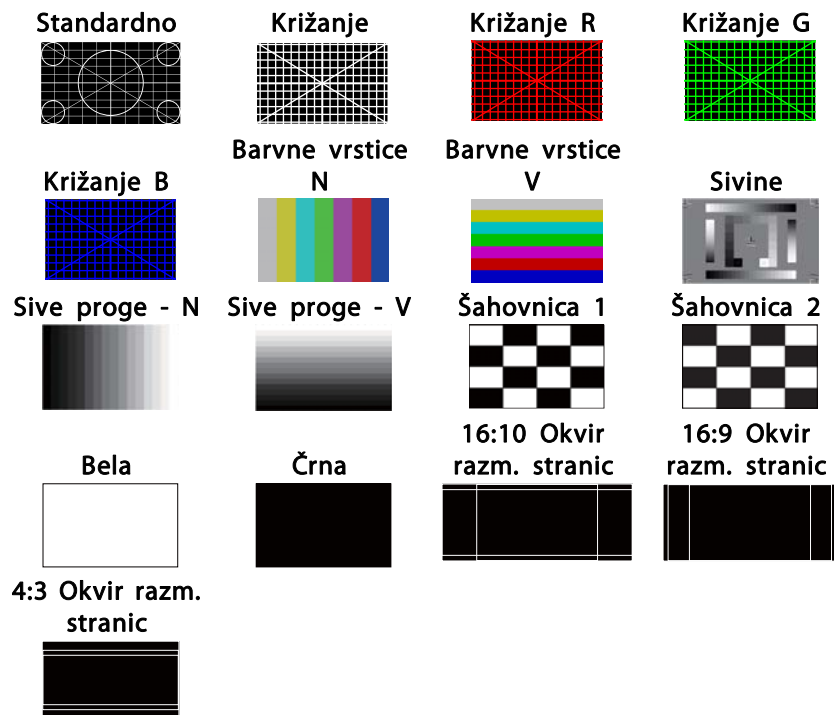
- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Test Pattern] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⬮] na nadzorni plošči.
- 2** Pritisnite gumba [◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.

**Z daljinskim upravljalnikom**



**Z nadzorno ploščo**





- Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.
- Če želite spremeniti testni vzorec med prilagajanjem slike, pritisnite gumb [Page] [↕] [↗] na daljinskem upravljalniku.
- Testni vzorec lahko izberete tudi v meniju Konfiguracija.

🖱️ Nastavitve - Testni vzorec [str.148](#)

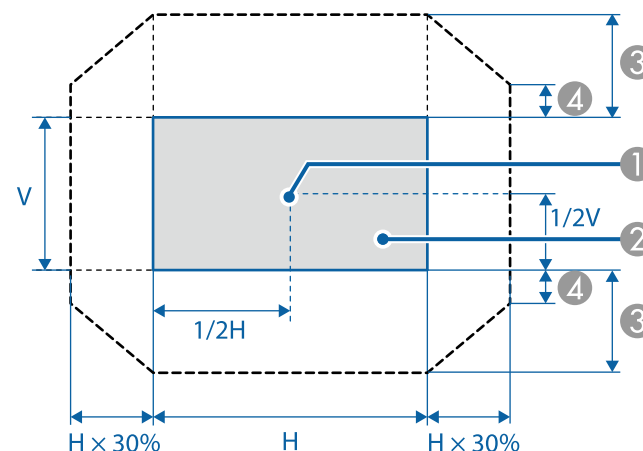
**3** Pritisnite gumb [Esc], da zaprete testni vzorec.

## Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)

Objektiv lahko premaknete, da prilagodite položaj projicirane slike, ko npr. projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon.

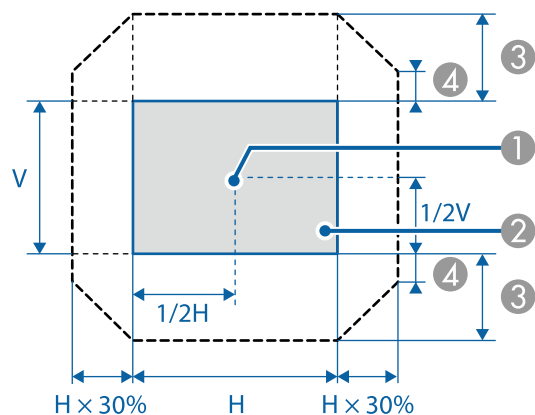
Območje, znotraj katerega lahko premikate sliko, je prikazano spodaj. Projicirane slike ne morete premakniti hkrati v skrajna položaja za navpično in vodoravno smer.

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/  
EB-L1060W



- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- 3 Največji razpon premika: N x 67 %
- 4 Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: N x 19 %

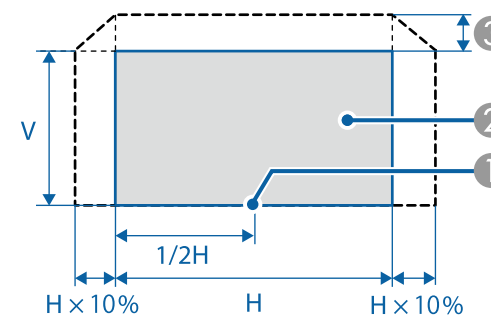
EB-L1070



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika: N x 57 %
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: N x 16 %

Če uporabljate objektiv z ultrakratko goriščno razdaljo ELPLX01/  
ELPLX01W

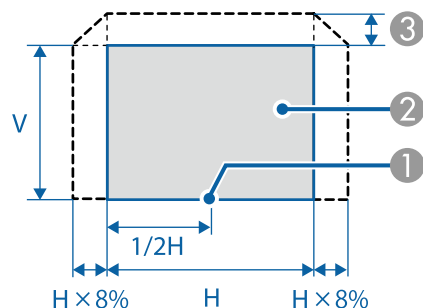
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/  
EB-L1060W



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika za referenco položaja
- ③ Največji razpon premika: N x 17 %

\* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navzgor.

EB-L1070



- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika za referenco položaja
- 3 Največji razpon premika:  $N \times 7\%$

\* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navzgor.

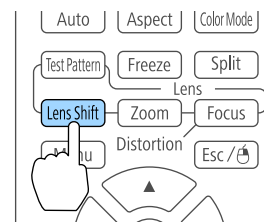


- Če želite z navpičnim premikom objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.
- Priporočamo, da ostrino, povečavo in objektiv nastavite vsaj 20 min po zagonu projekcije. Če projicirate videoposnetke, priporočamo, da počakate še nadaljnjih 20 min, preden začnete prilagajati nastavitve ostrine/povečave/objektiva.
- Slika bo najbolj čista, ko je objektiv premaknjen v začetni položaj.
- Če najmanj tri sekunde držite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči, se položaj objektiva premakne v začetni položaj.
- Če možnost **A/V izhod** nastavite na **Vedno**, lahko položaj objektiva premaknete v začetni položaj tudi, če je projektor v pripravljenosti. **Razširjeno - A/V nastavitve - A/V izhod str.150**
- ELPLR04 ne podpira premika objektiva.

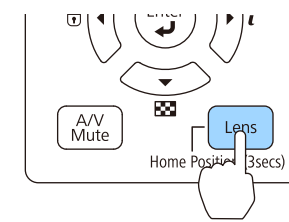
- 1 Pritisnite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Pritiskajte gumb [Lens] na nadzorni plošči, dokler se ne prikaže zaslon za prilagajanje premika objektiva.

## Z daljinskim upravljalnikom

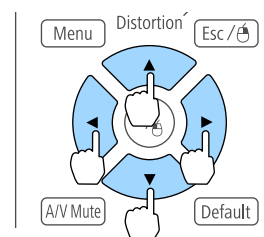


## Z nadzorno ploščo

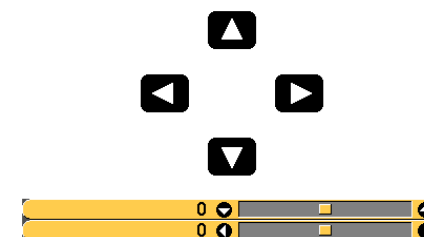
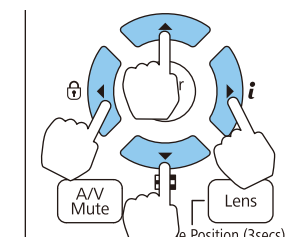


- 2 Z gumbi [ $\uparrow$ ][ $\downarrow$ ][ $\leftarrow$ ][ $\rightarrow$ ] prilagodite položaj projicirane slike.

## Z daljinskim upravljalnikom



## Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

## Prilagodite velikost slike

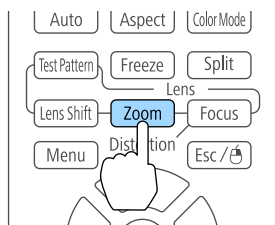


Ta možnost ni na voljo pri modelih ELPLX01, ELPLX01W in ELPLR04.

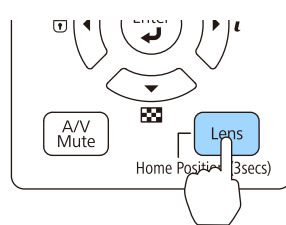
- 1 Pritisnite gumb [Zoom] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da se prikaže zaslon za prilagajanje povečave.

### Z daljinskim upravljalnikom

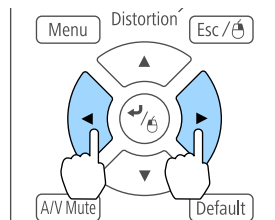


### Z nadzorno ploščo

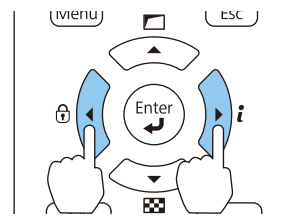


- 2 Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.

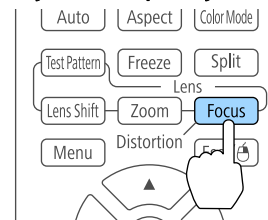
- 3 Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

## Kako popraviti ostrino

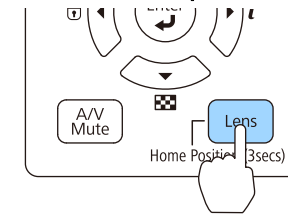
- 1 Pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikažete zaslon za prilagajanje ostrine.

### Z daljinskim upravljalnikom

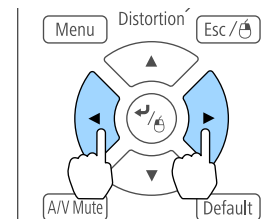


### Z nadzorno ploščo

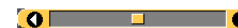
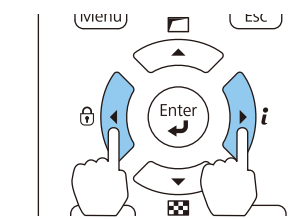


- 2 Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.



Pri uporabi spodnjih objektivov se prikaže sporočilo, ki vas pozove, da prilagodite popačenje (ukrivljanje slike). Po prilagoditvi ostrine prilagodite še popačenje.

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

☞ "Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike)" [str.38](#)

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

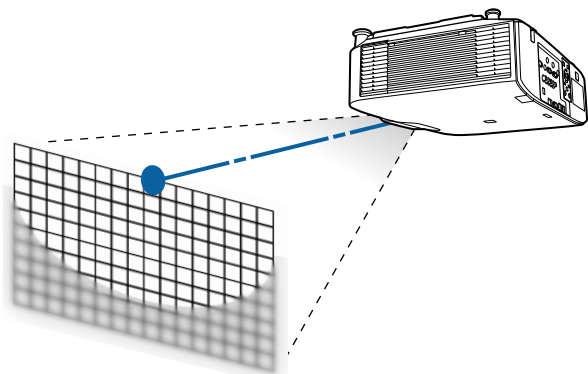
## Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike)

Če uporabljate objektiv s povečavo s kratko projekcijsko razdaljo in izostrite sliko na sredino zaslona, se lahko slika naokoli ukrivi in zamegli. Upoštevajte spodnja za popravljanje ukrivljanja slike.

- 1 Pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikažete zaslon za prilagajanje ostrine.

- 2 Pritisnite gumb [◀][▶] za izostritev slike okoli središča objektiva.



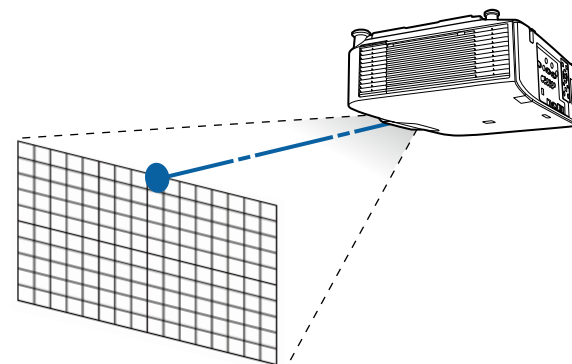
3

- Ponovno pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

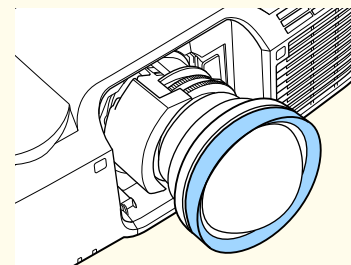
Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikažete zaslon za prilagajanje popačenosti.

4

- Pritisnite gumb [◀][▶], da prilagodite ostrino okoliške slike.



Če uporabljate objektiv ELPLU02, se prikaže sporočilo, da morate ročno prilagoditi popačenje. Obroč za odpravo popačenja zavrtite v nasprotno smer urinega kazalca in prilagodite ostrino. Po prilagoditvi ostrine ročno zavrtite obroč za odpravo popačenja, da popravite ukrivljanje slike.



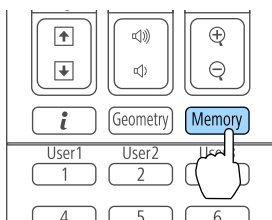
## Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv

Položaj objektiva, za katerega ste v pomnilniku prilagodili premik objektiva, zoom, ostrino in popačenje, lahko registrirate in ga po potrebi naložite. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.



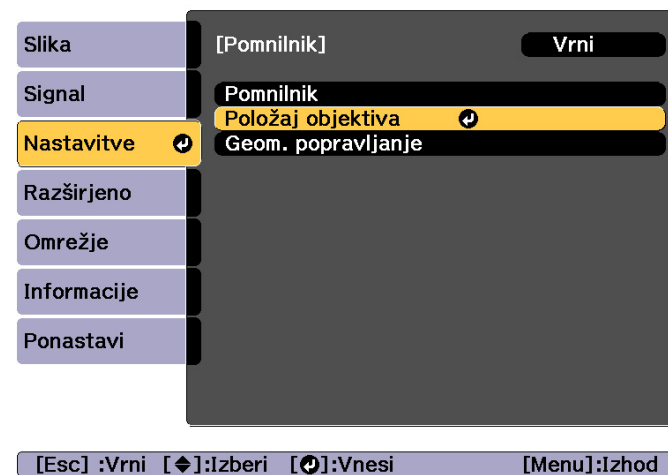
- Ta funkcija ni na voljo pri spodnjih objektivih.  
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
  - Če objektiva niste umerili, se pri shranjevanju pomnilnika prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da umerite objektiv.
  - Ko naložite pomnilnik, se položaj objektiva morda ne bo povsem ujemal s položajem objektiva, ko ste ga shranili.
  - Če je med položajem objektiva ob nalaganju in položajem objektiva ob shranjevanju velika razlika, umerite objektiv.
- ☛ **Razširjeno – Delovanje – Umerjanje objektiva** [str.150](#)

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Memory].

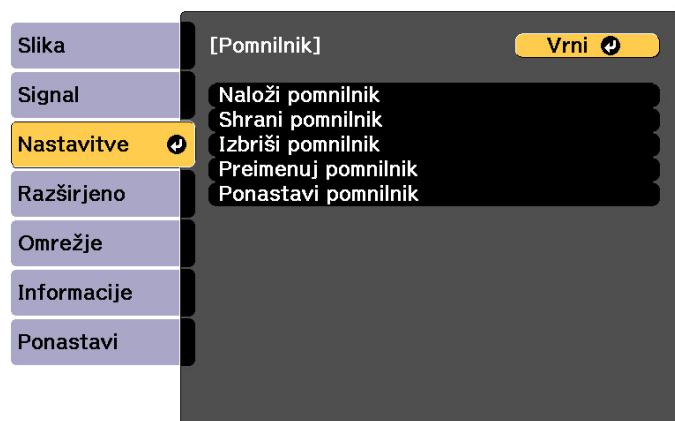


Nastavitve lahko spremenite tudi v meniju Konfiguracija.  
☛ **Nastavitve – Pomnilnik** [str.148](#)

**2** Izberite možnost **Položaj objektiva** in pritisnite gumb [↵].




**3** Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵].



[Esc] / [↩]:Vrni [↵]:Izberi

[Menu]:Izhod

Funkcija	Obrazložitev
<b>Naloži pomnilnik</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se objektiv samodejno prilagodi glede na nastavitve v izbranem pomnilniku.
<b>Shrani pomnilnik</b>	Registrira trenutne nastavitve v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
<b>Izbriši pomnilnik</b>	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite <b>Da</b> in pritisnite gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik.
<b>Preimenuj pomnilnik</b>	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico.  "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.156</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb [↵].

Funkcija	Obrazložitev
<b>Ponastavi pomnilnik</b>	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika.

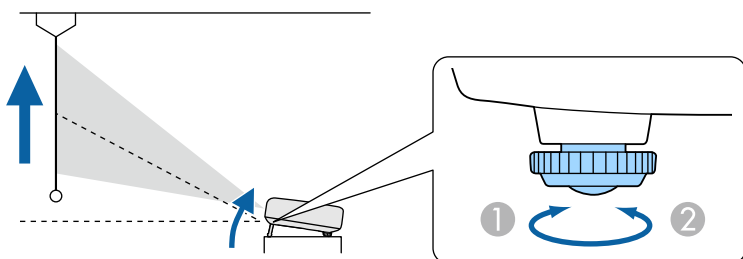


Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.



## Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)

Razširite ali strnite sprednji nogi, da opravite prilagoditve. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 10 stopinj.



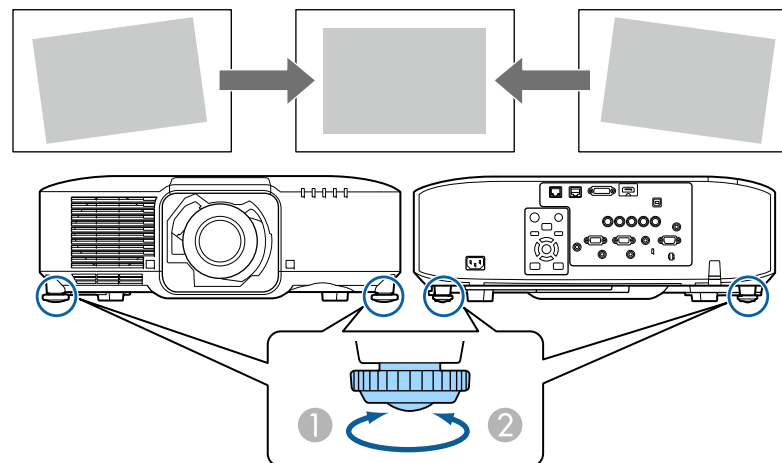
- ① Razširite sprednji nogi.
- ② Strnite zadnji nogi.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnjih nog. Nagib projektorja lahko nastavite v razponu  $\pm 1,5^\circ$ .



- ① Podaljšajte sprednji in zadnji nogi.
- ② Zložite sprednji in zadnji nogi.

### Pozor

Zadnji nogi se lahko odstranita. Nogi lahko iztegnete za približno 12 mm, preden se povsem odvijeta iz projektorja in ju lahko odstranite.

## Nastavitve ID-jev

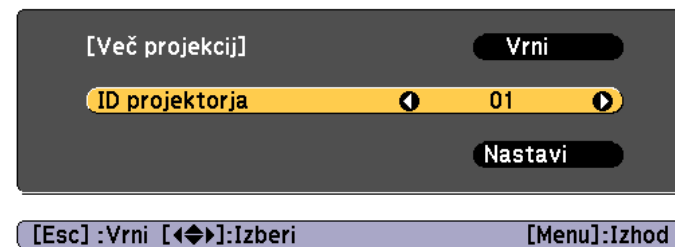
Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev. Izberite lahko do 30 ID-jev.



- Izvajanje postopkov z daljinskim upravljalnikom je mogoče le za projektorje, ki so v območju dosega daljinskega upravljalnika.
  - "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" [str.24](#)
- ID-ji so prezrti, ko je ID projektorja nastavljen na **Izklopljeno** ali ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na **0**.
- Če uporabljate Epson Web Control, lahko določen projektor upravljate z mobilno napravo.
  - "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.219](#)

## Določite ID projektorja

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
  - "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)
- Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- Izberite **ID projektorja** in nato pritisnite gumb [↵].
- Z gumbi [◀][▶] izberite številko ID-ja.

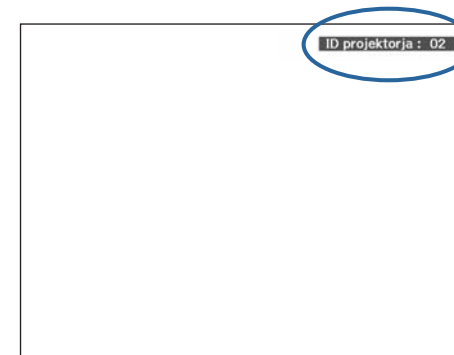
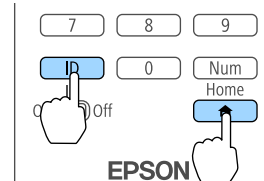


- Izberite **Nastavi**, nato pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni "Konfiguracija".

## Preverjanje ID-ja projektorja

Med projiciranjem pritisnite gumb [⬆] in hkrati pridržite gumb [ID].

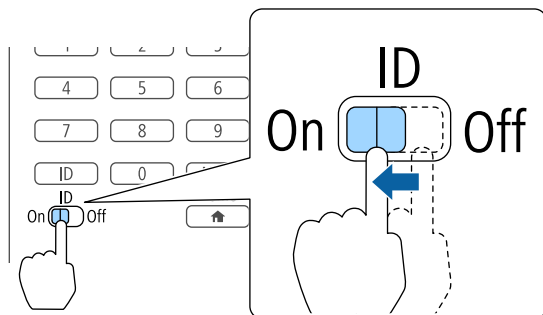
### Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumb, se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

## Nastavitev ID daljinskega upravljalnika

- 1 Stikalo [ID] daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID-jem projektorja, ki ga želite upravljati.

☛ "Preverjanje ID-ja projektorja" [str.42](#)

Vnesite dvomestno številko (primer: 01, ko je ID 1).



Nastavitev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Če tudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavitev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavitev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).

Ko je ta nastavitev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

## Nastavitev časa

Nastavite lahko čas za projektor. Nastavljeni čas bo uporabljen za funkcijo urnikov.

☛ "Funkcija določanja urnika" [str.115](#)



- Ko prvič vklopite projektor, se prikaže sporočilo "Ali želite nastaviti čas?". Če izberete **Da**, se prikaže zaslon iz koraka 4.
- Če v meniju **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita urnika** nastavite na **Vklopljeno**, nastavitve, povezanih z datumom in uro, ne morete spremeniti. Spremembe lahko naredite, če možnost **Zaščita urnika** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.118](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)
- 2 Izberite **Delovanje** v meniju **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Datum in čas** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4 Izberite nastavitve za datum in čas.  
Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.  
☛ "Operacije mehke tipkovnice" [str.156](#)



### Datum in čas

Podmeni	Funkcija
<b>Datum</b>	Nastavite današnji datum.
<b>Čas</b>	Nastavite trenutni čas.
<b>Časovna razlika (UTC)</b>	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Datum in čas</b> , so uporabljene.

### Nastavitev polet. časa

Podmeni	Funkcija
<b>Poletni čas</b>	Izberite, ali naj se vklopi ( <b>Vklopljeno</b> / <b>Izklopljeno</b> ) poletni čas. <b>Prilag. pol. časa (min)</b> nastavi razliko med standardnim in poletnim časom.
<b>Začetek poletnega časa</b>	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.
<b>Konec poletnega časa</b>	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Nastavitev polet. časa</b> , so uporabljene.

### Internetni čas

Podmeni	Funkcija
<b>Internetni čas</b>	To nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.
<b>Internetni časovni strežnik</b>	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Internetni čas</b> , so uporabljene.



Ko spreminjate nastavitve, obvezno izberite **Nastavitve** in nato pritisnite gumb [↵].

- 5** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Druge nastavitve




### Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki

Namen	Načini nastavljanja
Začetek/ustavitev projekcije z vklopom/izklopom napajanja oziroma priključitvijo ali izključitvijo napajalnega kabla projektorja.	Možnost <b>Direkten vklop</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Izklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Delovanje – Direkten vklop</b> <a href="#">str.150</a> Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
Onemogočanje funkcije samodejne zaustavitve.	Možnost <b>Mirovanje</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno - Delovanje - Mirovanje</b> <a href="#">str.150</a> Možnost <b>Časovnik izklopa A/V</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> .  <b>Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Časovnik izklopa A/V</b> <a href="#">str.150</a>
Onemogočanje piskov ob vklopu ali izklopu projektorja.	Možnost <b>Pisk</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Pisk</b> <a href="#">str.150</a>
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov, tudi ko je projektor izklopljen.	Nastavite možnost <b>V pripravljenosti</b> na <b>Komunik. vklop</b> . (Privzeta vrednost: <b>Komunik. izklop</b> .)  <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.150</a>
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov med uporabo načina A/V nemo.	Možnost <b>Izklopi A/V nemo</b> nastavite na <b>A/V nemo</b> .  <b>Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Izklopi A/V nemo</b> <a href="#">str.150</a> Privzeta vrednost je <b>Katerikoli</b> . Če upravljate projektor, ko je vklopljen način A/V nemo, bo način A/V nemo izklopljen.

Namen	Načini nastavljanja
Izklopite napravo, tako da enkrat pritisnete gumb [⏻].	Možnost <b>Potrditev st. pripr.</b> nastavitve na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> ) ☛ <b>Razširjeno - Prikaz - Potrditev st. pripr.</b> <a href="#">str.150</a>

## Nastavitve, povezane s prikazom

Namen	Načini nastavljanja
Spreminjanje položaja menija.	Spremenite nastavitve za možnost <b>Položaj menija</b> . ☛ <b>Razširjeno - Prikaz - Položaj menija</b> <a href="#">str.150</a>
Spreminjanje smeri menija.	Spremenite nastavitve za možnost <b>Zasuk menija</b> . ☛ <b>Razširjeno - Prikaz - Zasuk menija</b> <a href="#">str.150</a>
Preprečevanje prikaza menijev, sporočil ali opozoril na zaslonu.	Z možnostjo <b>Uporabniški gumb</b> nastavite <b>Prikaz na zaslonu</b> na <b>Uporabniški gumb 1</b> , <b>Uporabniški gumb 2</b> ali <b>Uporabniški gumb 3</b> . ☛ <b>Nastavitve - Uporabniški gumb</b> <a href="#">str.148</a> Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena funkcija <b>Prikaz na zaslonu</b> , meniji in sporočila ne bodo več prikazani na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Ko je omogočena možnost <b>Prikaz na zaslonu</b> , ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje barvnega načina in vhodnega vira).
Onemogočanje prikaza sporočil na projekcijskem zaslonu pri preklapljanju med viri.	Možnost <b>Sporočila</b> nastavitve na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> ) ☛ <b>Razširjeno - Prikaz - Sporočila</b> <a href="#">str.150</a> Opozorilo boste zaznali prek indikatorске lučke. ☛ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.179</a> Prikažejo se pogovorna okna, povezana z opravili in načinom delovanja, opozorili glede laserja, ustavitvi Message Broadcasting za Epson Projector Management in ID-jem projektorja.

Namen	Načini nastavljanja
Registracija in shranjevanje nastavitve projicirane slike.	<p>Nastavite možnost <b>Pomnilnik</b>.</p> <p> "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.113</a></p> <p>Shranite lahko te nastavitve.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pomnilnik:</b> Nekatere nastavitve v meniju Konfiguracija</li> <li>• <b>Položaj objektiva:</b> Vrednosti nastavitve za premik objektiva, povečavo, ostrino in popačenje</li> <li>• <b>Geom. popravljanje:</b> Vrednost nastavitve za geometrijsko popravljanje</li> </ul>
Spreminjanje zaslona, prikazanega v ozadju.	<p>Spremenite možnost <b>Prikaz</b>. Izberete lahko modro ali črno ozadje in logotip. Če niste registrirali nobenega logotipa, se prikaže logotip EPSON.</p> <p><b>Prikaz ozadja:</b> nastavite zaslon, ki bo prikazan, kadar ni vhoda slikovnega signala. (Privzeta vrednost: <b>Modra</b>)</p> <p> <b>Razširjeno – Prikaz – Prikaz ozadja</b> <a href="#">str.150</a></p> <p><b>Zagonsko okno:</b> Izberite (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>), da izberete, ali želite pri vklopu projektorja prikazati uporabnikov logotip. (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b>)</p> <p> <b>Razširjeno – Prikaz – Zagonsko okno</b> <a href="#">str.150</a></p>

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

---

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

❶ **Pri uporabi komercialno dostopnega računalniškega kabla**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če s komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio1 na projektorju.

❷ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla 5BNC**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati BNC projektorja.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio2 na projektorju.

❸ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI projektorja.

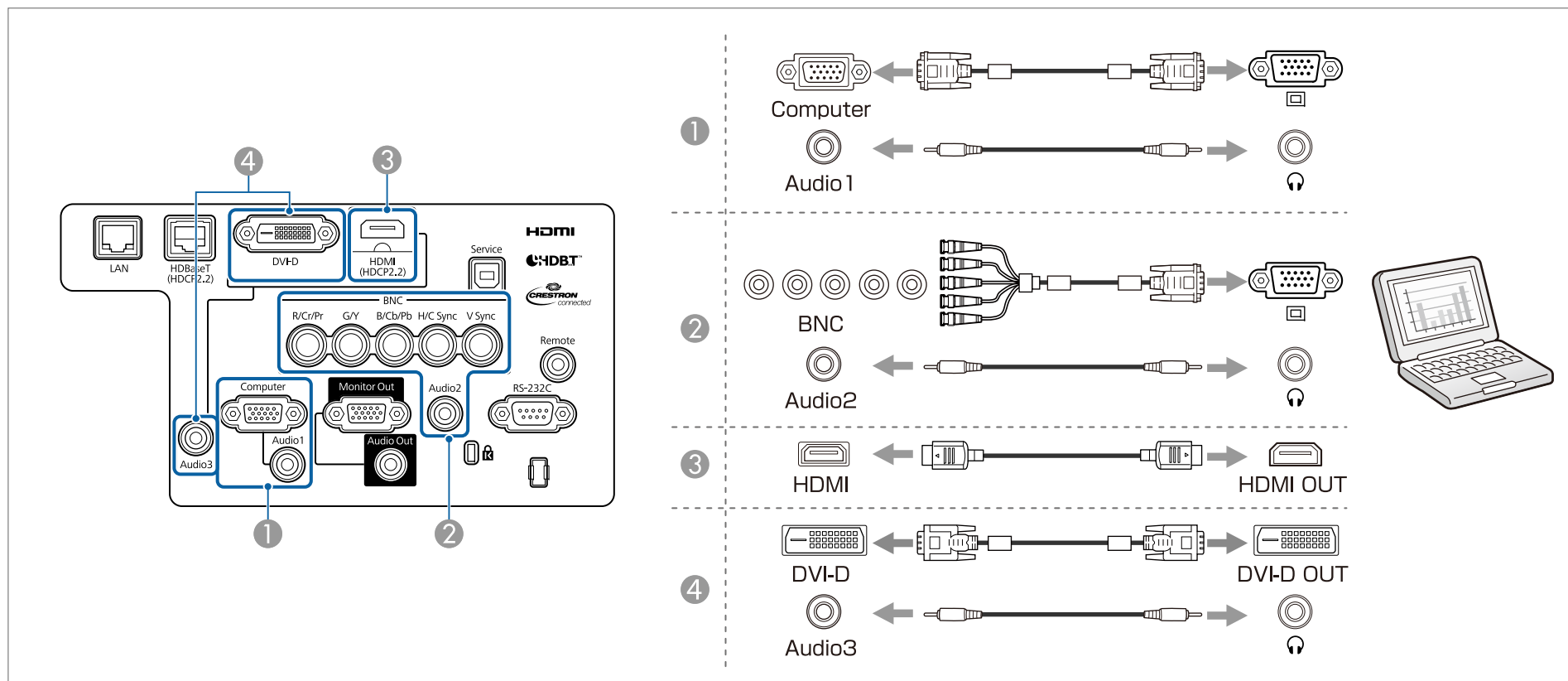
S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

❹ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla DVI-D**

Povežite vrata DVI-D na računalniku z vrati DVI-D na projektorju.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio3 na projektorju.





- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.

☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Avdio nastavitve** [str.150](#)

- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.

☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Avdio nastavitve** – **Avdio izhod HDMI** [str.150](#)

## Povezava virov slike

Če želite projicirati video, projektor priključite z uporabo ene izmed naslednjih metod.

### 1 Če uporabljate komercialno dostopni komponentni video kabel (D-sub/komponentni pretvornik)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer projektorja.

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na videoopremi povežete z vrati Audio1 na projektorju.

### 2 Če uporabljate komercialno dostopni komponentni video kabel (RCA) in adapter BNC/RCA

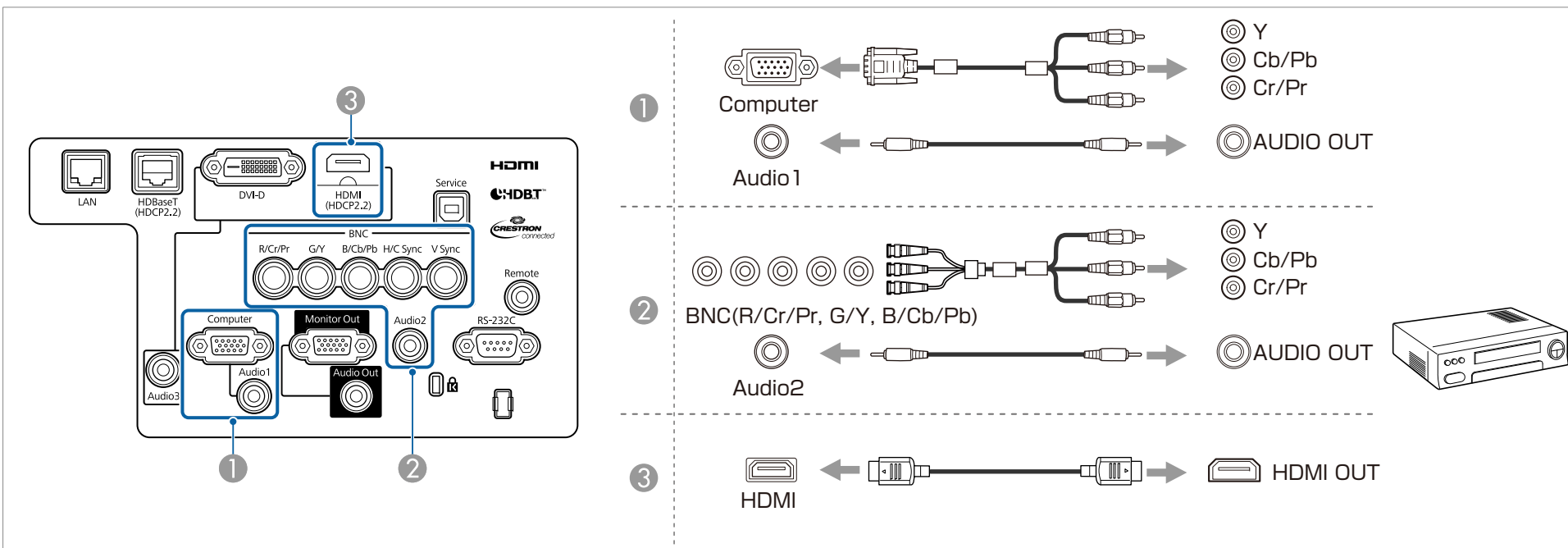
Povežite izhodna komponentna vrata na video opremi z vrati BNC projektorja (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Prek vrat Audio Out na projektorju lahko predvajate zvok, če komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na videoopremi povežete z vrati Audio2 na projektorju.

### 3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



### Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.
  - ☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Avdio nastavitve** [str.150](#)
- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.
  - ☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Avdio nastavitve** – **Avdio izhod HDMI** [str.150](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.

## Priključitev zunanje opreme

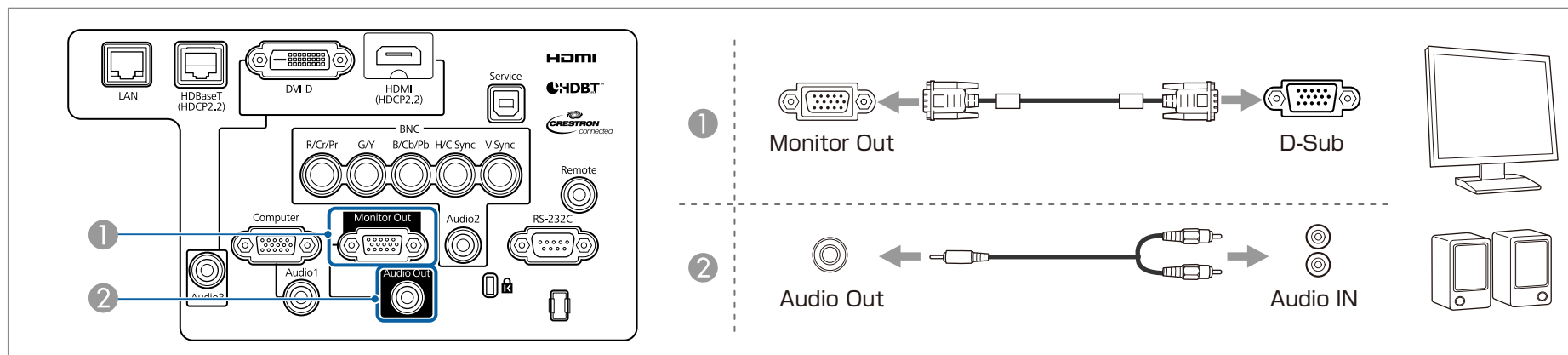
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

### 1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

### 2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



- A/V izhod nastavite na **Vedno**, da prikažete sliko, tudi če je projektor v pripravljenosti.

☛ Razširjeno – A/V nastavitve – A/V izhod [str.150](#)

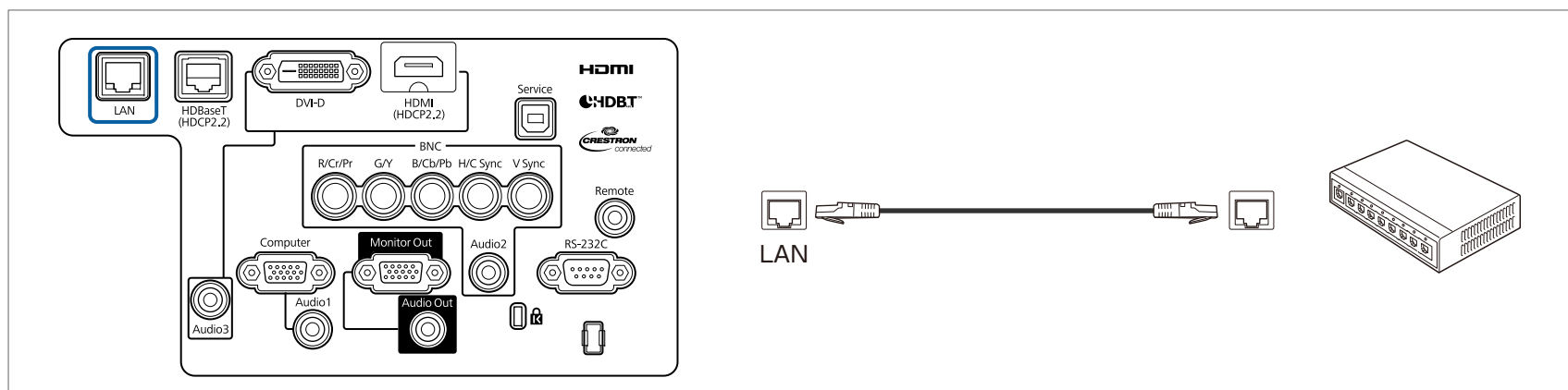
- V zunanji monitor je mogoče oddajati samo analogne signale RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC. Kateri signali se oddajajo, določite v **Izhod za zaslon**.

☛ Razširjeno – A/V nastavitve – Izhod za zaslon [str.150](#)

## Povezava s kablom LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.

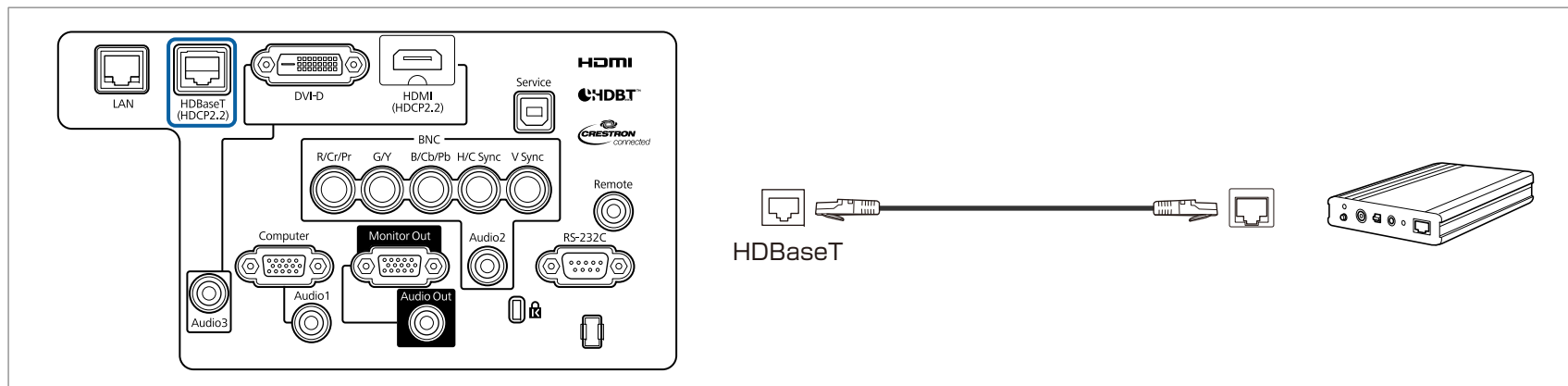


Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

## Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter

Povežite izbirni oddajnik HDBaseT Transmitter s komercialno dostopnim kablom za LAN 100BASE-TX.

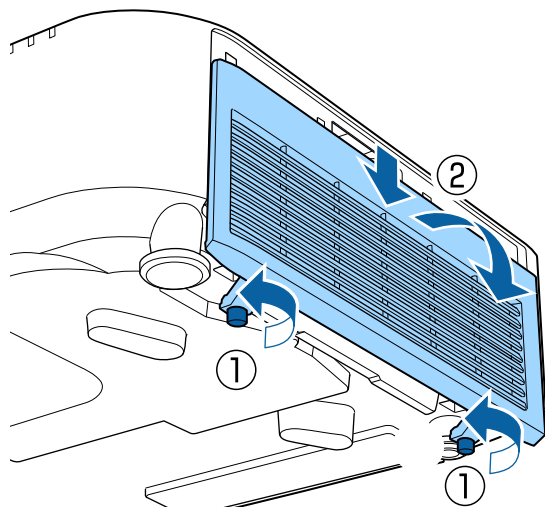
☞ "Dodatna oprema" [str.237](#)



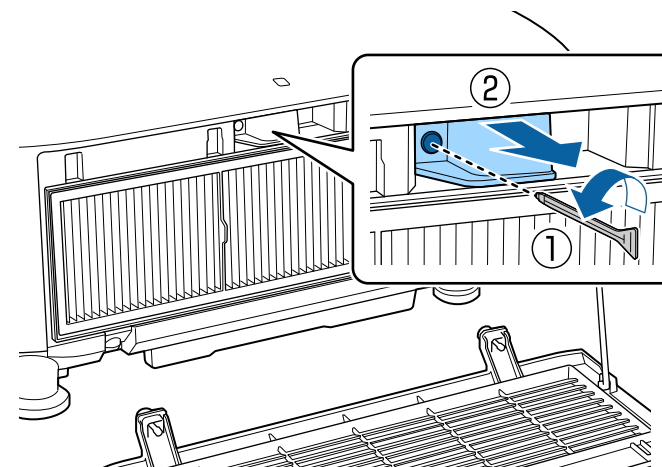
- Pred uporabo obvezno preberite navodila za uporabo, priložena HDBaseT Transmitter.
- Za kabel LAN uporabite kabel STP (raven) kategorije 5e ali višje, ki ga priporoča HDBaseT Alliance. Vendar pa ni mogoče zagotoviti delovanja za vse vhodne/izhodne naprave in v vseh pogojih.
- Pri priključevanju ali izključevanju omrežnega kabla se prepričajte, da sta projektor in oddajnik HDBaseT Transmitter.
- Ko poteka komunikacija preko omrežja Ethernet ali serijska komunikacija ali ko uporabljate žični daljinski upravljalnik preko vrat HDBaseT, v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Nadzorna komunikacija** na **Vklopljeno**.
  - ☞ **Razširjeno - HDBaseT - Nadzorna komunikacija** [str.150](#)
  - Ko možnost **Nadzorna komunikacija** nastavite na **Vklopljeno**, onemogočite vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.
- Ko uporabljate oddajnik ali preklopnik Extron XTP, ga priključite v vrata HDBaseT na projektorju. Nastavite **Extron XTP** na **Vklopljeno (V pripravljenosti)** in **Nadzorna komunikacija** se samodejno nastavi na **Vklopljeno**.
  - ☞ **Razširjeno - HDBaseT - Extron XTP** [str.150](#)
- Stanje izbranega vhodnega signala na priključku HDBaseT lahko preverite z možnostjo **Nivo signala HDBaseT**.
  - ☞ **Informacije - Pod. o projektorju - Nivo signala HDBaseT** [str.165](#)

## Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

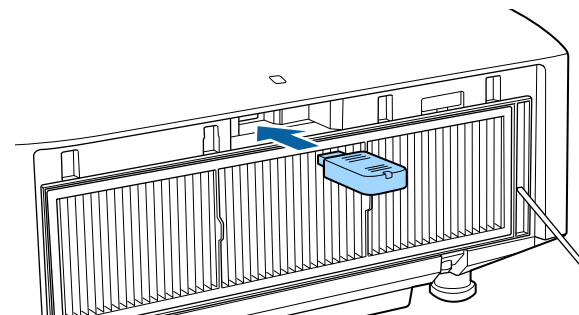
- 1** Odvijte pritrdilne vijake in odprite pokrov zračnega filtra. (Vijake lahko odvijete s prsti.)



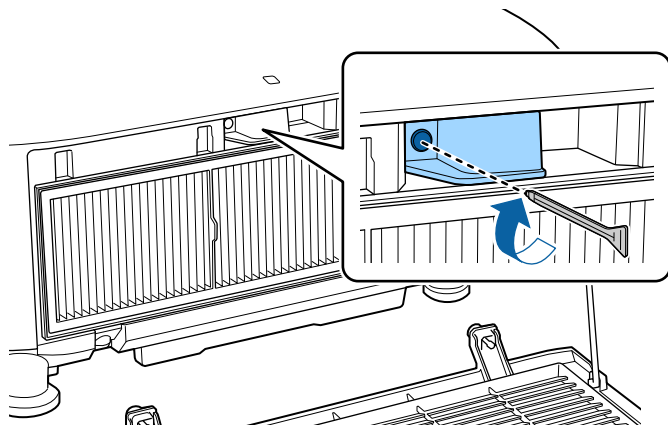
- 2** S križnim izvijačem odvijte in odstranite vijak iz zapornega elementa za Enoto za brezžično lokalno omrežje.



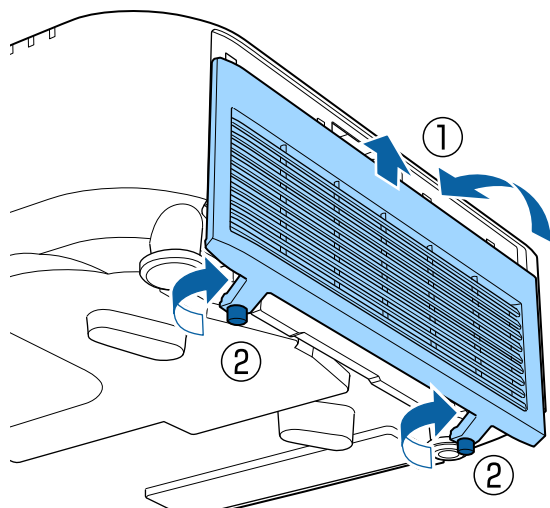
- 3** Namestite enoto za brezžično lokalno omrežje LAN.



- 4** Pritrdite zaporni element z vijakom.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra in zategnite pritrdilne vijake.



## Pritrditev pokrova za kable

S pokrovom za kable lahko prekrijete priključene kable in tako poskrbite, da bo del projektorja s priključki čist in prijeten na pogled. (Spodaj so slike projektorja, nameščenega na stropu.)



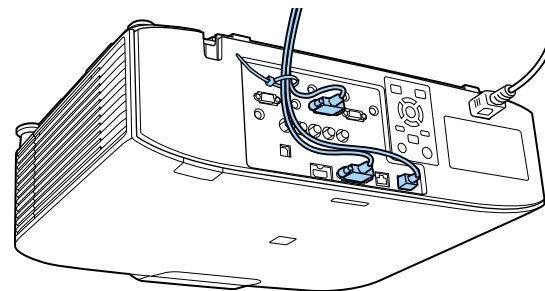
### Opozorilo

Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.

### Namestitev

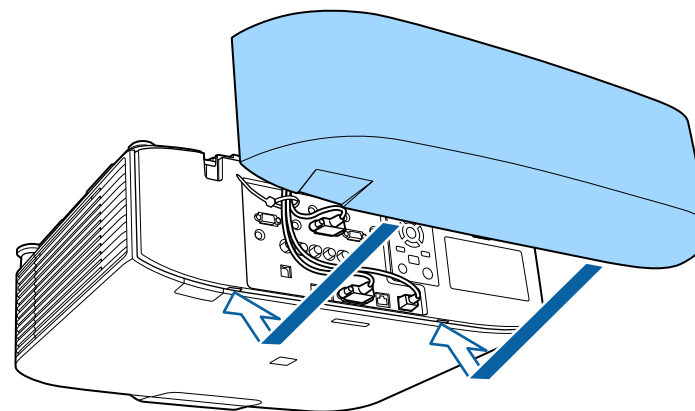
**1**

Skozi držalo kabla napeljite kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu, in zvežite kable.



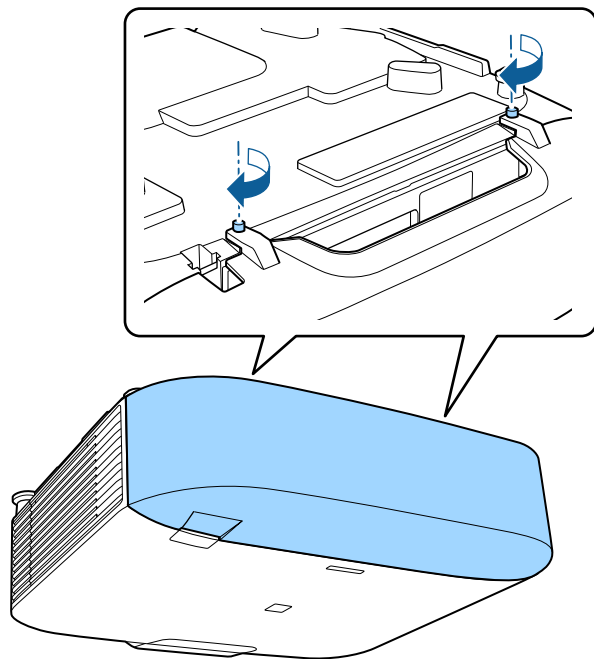
**2**

Pritrdite pokrov za kable na projektor, tako da napeljete kable skozi utore v pokrovu za kable.





- 3** Privijte vijaka na pokrovu za kable. (Vijaka lahko privijete s prsti.)





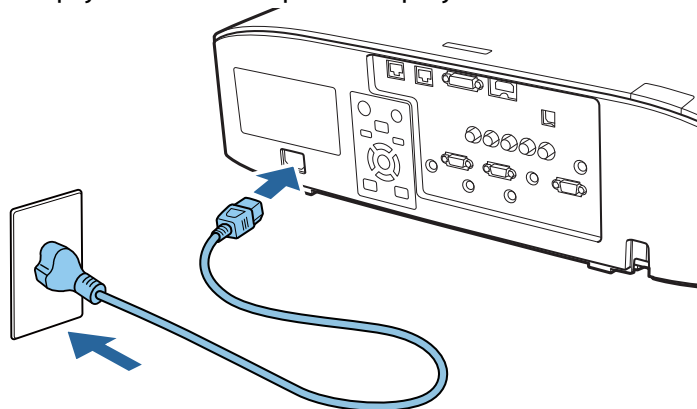
# Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Pred vklopom projektorja priključite računalnik ali videoopremo na projektor.

☛ "Priključitev opreme" [str.48](#)

- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti sveti modro (označuje stanje pripravljenosti). To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen.

- 2** Pritisnite gumb [I] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da vklopite projektor.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.

Če projektor ne projicira slike, poskusite uporabiti te rešitve.

- Vklopite priključeni računalnik ali videoopremo.
- Pri uporabi prenosnika morate spremeniti izhod zaslona računalnika.
- Vstavite nosilec podatkov, na primer DVD, in začnite predvajanje.
- Pritisnite gumb [Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da zaznate vhodni vir.

- Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb za vhodni vir, ki ga želite projicirati.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati.



## Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv projektorja. S tem si lahko poškodujete oči. Bodite še posebej pozorni, če so prisotni otroci.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s knjigo in podobnimi predmeti. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite zaustaviti projiciranje, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.



- Če je v meniju **Razširjeno** možnost **Direkten vklop** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor samodejno vklopi takoj, ko nanj priključite napajalni kabel. Če je napajalni kabel priključen, se projektor samodejno vklopi tudi, ko se po izpadu električne energije povrne električni tok.
  - ☛ **Razširjeno – Delovanje – Direkten vklop** [str.150](#)
- Če projektor prejme signal slike iz vira, izbranega v možnosti **Samodejni vklop**, se projektor samodejno vklopi.
  - ☛ **Razširjeno – Delovanje – Samodejni vklop** [str.150](#)

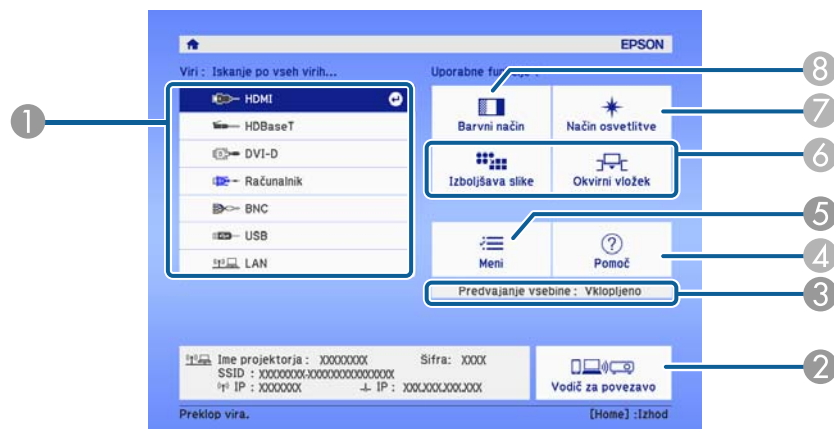
## Začetni zaslon

Na začetnem zaslonu lahko preprosto izbirate vhodne vire ali dostopate do pogosto uporabljenih funkcij. Začetni zaslon se prikaže v teh primerih.

- Ko pritisnete gumb [↑] na daljinskem upravljalniku
- Ko vklopite projektor in je možnost **Avt. prik. zač. zasl.** nastavljena na **Vklopljeno**
  - ☛ **Razširjeno - Začetni zaslon - Avt. prik. zač. zasl.** [str.150](#)
- Če ni signala iz izbranega vhodnega vira, ko se projektor vklopi

Ko se prikaže začetni zaslon, uporabite gumbе [▲][▼][◀][▶] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in z njimi izberite želeno možnost ter pritisnite gumb [↵].

Če želite skriti začetni zaslon, ponovno pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku.



4	Prikaže zaslon s pomočjo. ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.177</a>
5	Prikaže meni "Konfiguracija".
6	Izvede funkcijo, dodeljeno možnostma <b>Funkcija po meri 1</b> ali <b>Funkcija po meri 2</b> v meniju <b>Razširjeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - Začetni zaslon - Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2</b> <a href="#">str.150</a>
7	Izberite Način osvetlitve. ☛ "Nastavitev svetlosti" <a href="#">str.78</a>
8	Izberite Barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.78</a>

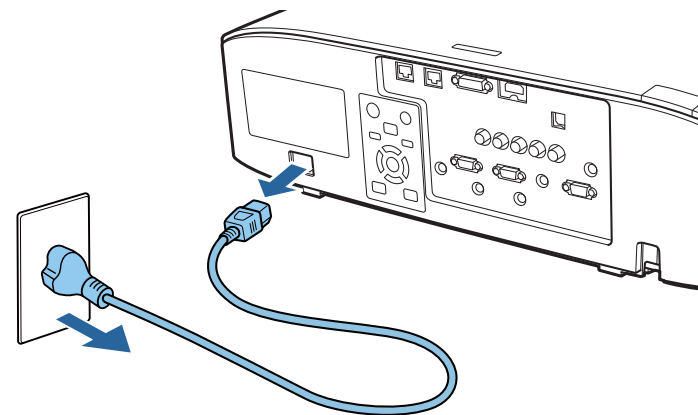


Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

1	Izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati.
2	Prikaže Vodič za povezavo. Tukaj lahko preverite, kateri način brezžične povezave želite uporabiti za svojo napravo.
3	Označuje, da je projektor v načinu Predvajanje vsebine.



- Dolgo življenjsko dobo projektorja zagotovite tako, ga vedno izklopite, ko ga ne uporabljate. Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od nastavitev v meniju »Konfiguracija«, pogojev v okolici in pogojev uporabe. Z daljšim časom projiciranja se svetlost projicirane slike slabša.
- Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
- Če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali uporabite neposredno zaustavitev, s funkcijo urnika nastavite **Umerjanje luči**, da občasno prilagodite svetlobni vir. Nastavitve lahko spreminjate tudi v meniju »Konfiguracija«.
  - ☛ "Funkcija določanja urnika" [str.115](#)
  - ☛ Ponastavi - Umerjanje luči [str.166](#)



- 1** Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon za potrditev izklopa.

Izklop?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite katerikoli drug gumb

- 2** Znova pritisnite gumb [⏻]. (Za preklic pritisnite kateri koli drugi gumb.)

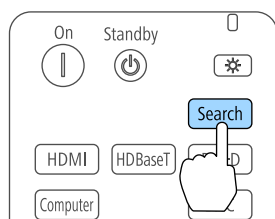
Ko projektor dvakrat zapiska, projicirana slika izgine, indikator stanja pa preneha svetiti.

- 3** Odklopite napajalni kabel.

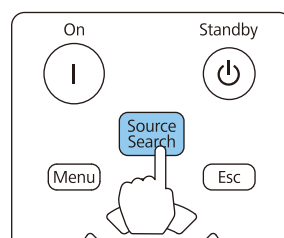
## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Search] za projiciranje slik z vrat, ki trenutno prejema sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Če sta priključena dva ali več virov, večkrat pritisnite gumb [Search], da prikazete želeno sliko.

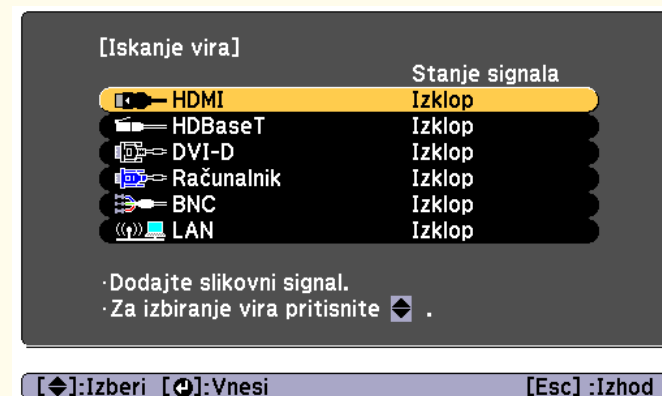
Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



- Projektor lahko nastavite tako, da samodejno zazna signal slike iz drugega vhodnega vira in projicira to sliko, ko ne prejema signala slike iz trenutnega vhodnega vira.

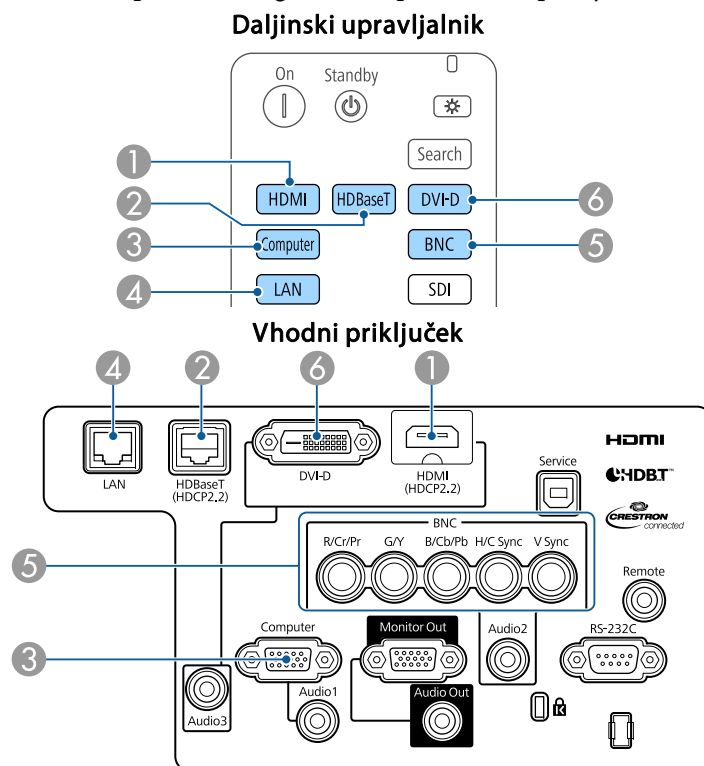
**Razširjeno - Delovanje - Avt. iskanje vira** [str.150](#)

- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

- Pritisnite gumb vhodnega vira, ki ga želite projicirati. Vhodna vrata za posamezni gumb so prikazana spodaj.



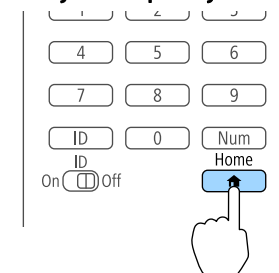
- 4 Spreminjanje slik iz računalnika, povezanega preko omrežja.



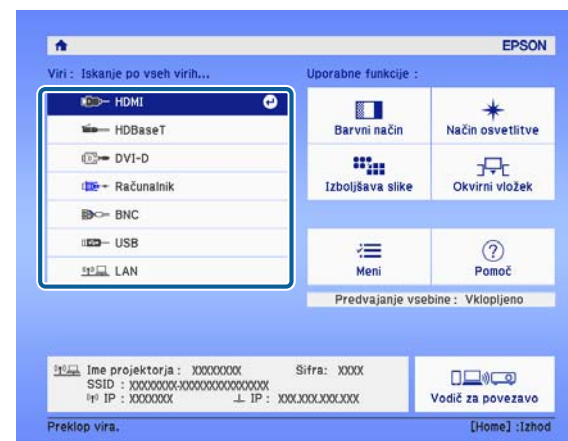
Ko uporabljate način Predvajanje vsebine, lahko preklopite na vir USB, tako da pritisnete uporabniški gumb, ki je dodeljen **USB**.

- Pritisnite gumb [].

### Daljinski upravljalnik



Izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati, in pritisnite gumb [].

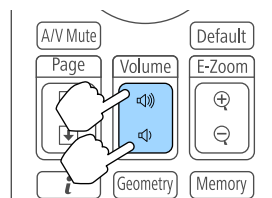


## Prilagoditev glasnosti

Glasnost zvoka iz vrat Audio Out lahko prilagodite na enega od teh načinov.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.
  - [<|||] poveča glasnost.
  - [>|] zmanjša glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.
  - ☛ Nastavitve - Glasnost [str.148](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.



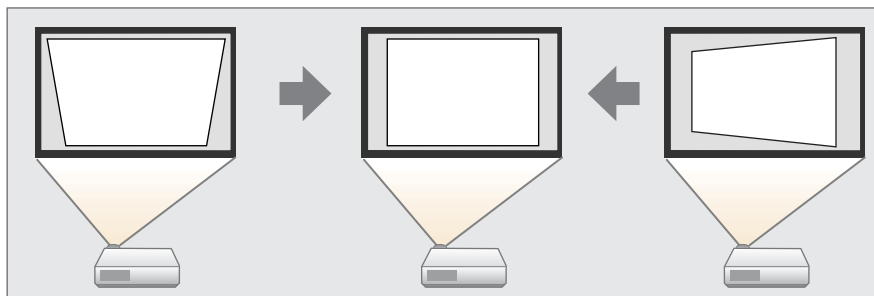
## Popravljanje popačenja v projicirani sliki

Popačenost keystone v projiciranih slikah lahko odpravite z eno od spodnjih metod.

- Keystone v/n

To omogoča neodvisno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri.

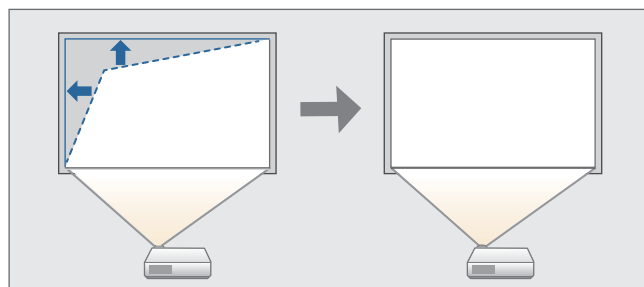
☛ "Keystone v/n" [str.66](#)



- Quick Corner

Ločeno popravite štiri kote.

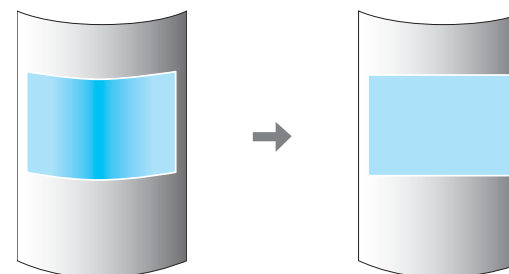
☛ "Quick Corner" [str.67](#)



- Zakrivljena površina

Odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini, in prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

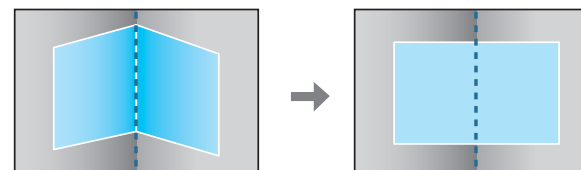
☛ "Zakrivljena površina" [str.68](#)



- Kotna stena

S to možnostjo lahko popravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, ter prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

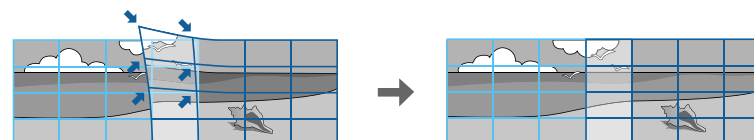
☛ "Kotna stena" [str.72](#)



- Popravljanje točk

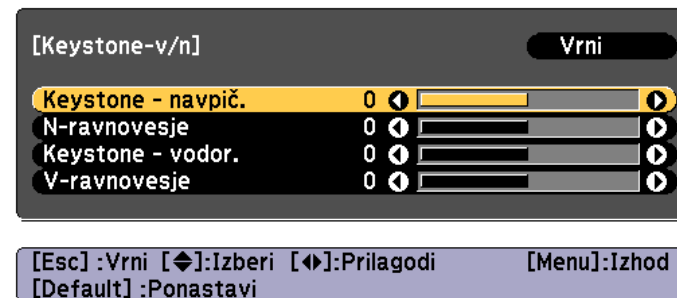
Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj slike v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev.

☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)





- Če pritisnete gumb [Geometry] na daljinskem upravljalniku ali gumb [ ] na nadzorni plošči, se prikaže zaslon za izbiro načina prilagoditve.
- Če želite znova prilagoditi položaj projektorja ali začasno izklopiti popravke projektorja, nastavite **Geom. popravljanje** na **Izklopljeno**. Vrednosti popravkov se shranijo tudi, če ima nastavev vrednost **Izklopljeno**.
  - ☛ Nastavitve – Geom. popravljanje [str.148](#)
- Nastavitve geometrijskega popravljanja lahko shranite z možnostima **Pomnilnik** in **Geom. popravljanje** in jih po potrebi naložite.
  - ☛ "Pomnilniška funkcija" [str.113](#)



## Keystone v/n

To omogoča neodvisno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri.

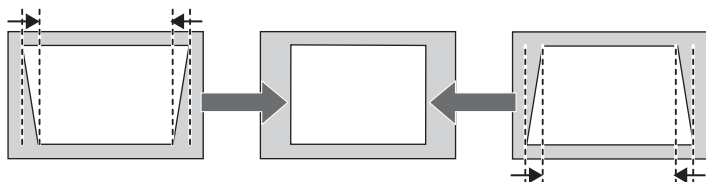
Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Keystone v/n" [str.265](#)

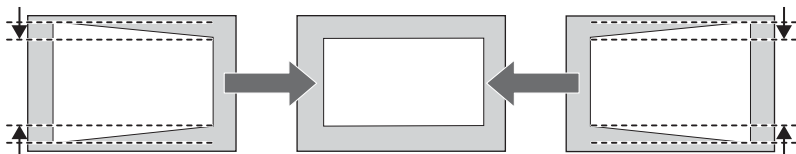
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite **Keystone-v/n** in nato pritisnite gumb [↵].  
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].
- 4 Z gumboma [▲][▼] izberite način popravljanja, nato pa z gumboma [◀][▶] izvedite popravke.

Popravite popačenje keystone z možnostma **Keystone - navpič.** in **Keystone - vodor.**

**Keystone - navpič.**

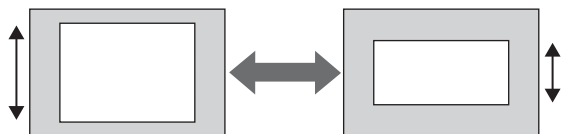


**Keystone - vodor.**

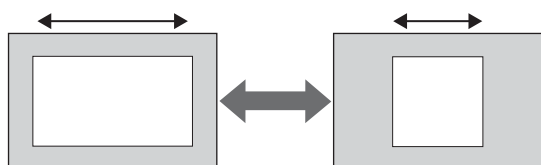


Če je razmerje slike nepravilno, prilagodite ravnesje slike z možnostma **N-ravnesje** in **V-ravnesje**.

**N-ravnesje**



**V-ravnesje**



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.



Tega ne morete združiti z drugimi načini popravkov.

## Quick Corner

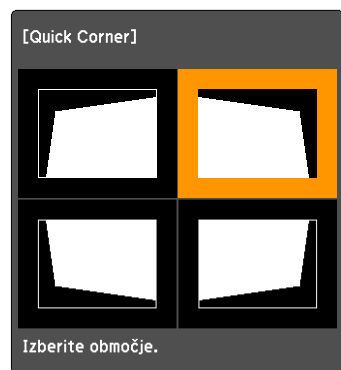
S to možnostjo lahko ločeno popravite vsakega od štirih kotov projicirane slike.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].

Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

- 4** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite vogal, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

- 5** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



[↔/↔]: Izberi  
[Enter]: Vnesi  
[Esc]: Vrni (pridržite 2 sekundi za ponastavitev)

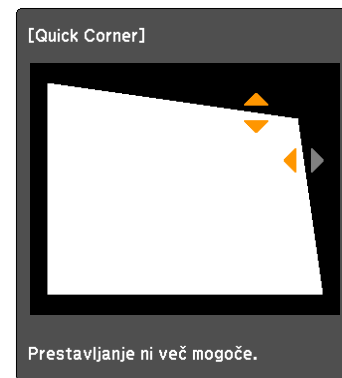


Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti. Izberite **Da**, da ponastavite izvedene popravke funkcije Quick Corner.

## 5 Z gumbi [▲], [▼], [↩] in [↪] popravite položaj vogala.

Ko pritisnete gumb [↩], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



[↔/↔]: Prilagodi  
[Esc] / [Enter]: Vrni

- 6 Po potrebi ponovite koraka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.
- 7 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

## Zakrivljena površina

S to možnostjo odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeno površino, in prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

Usmerite projektor neposredno proti zaslonu in premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" [str.34](#)

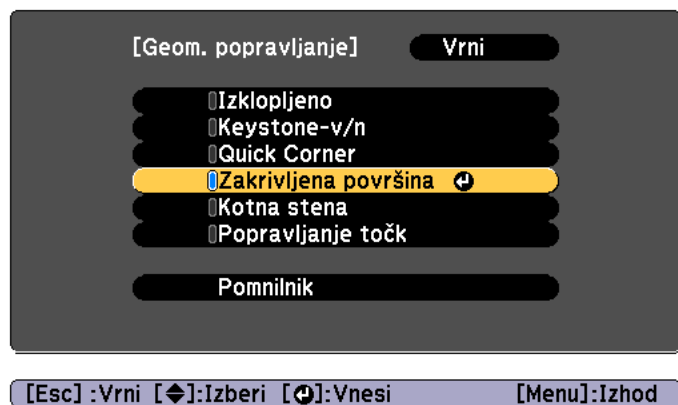


- Projiciranje na zakrivljeno površino z istim polmerom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- ☛ **Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K** [str.144](#)

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Zakrivljena površina" [str.265](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].

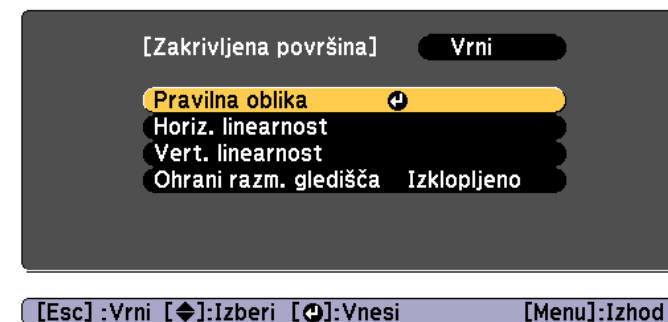


Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].

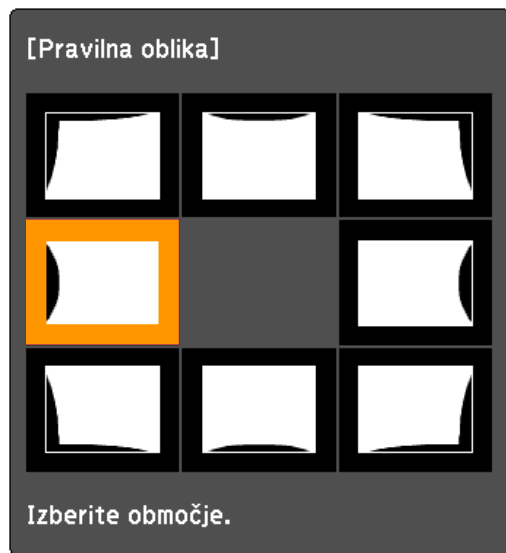
- 4 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5 Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].



- 6** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].



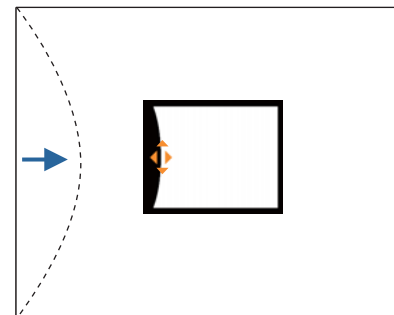
Ko izberete vogal, lahko nastavite stranici poleg vogala.



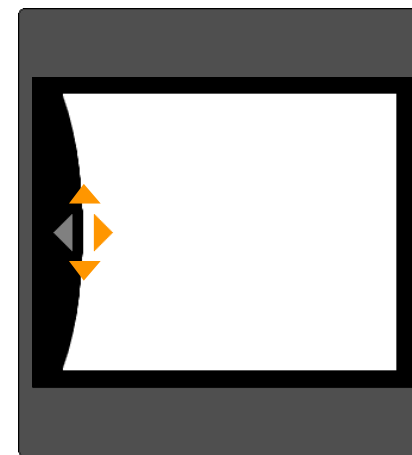
Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat funkcije Zakrivljena površina.

- 7** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite obliko.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.

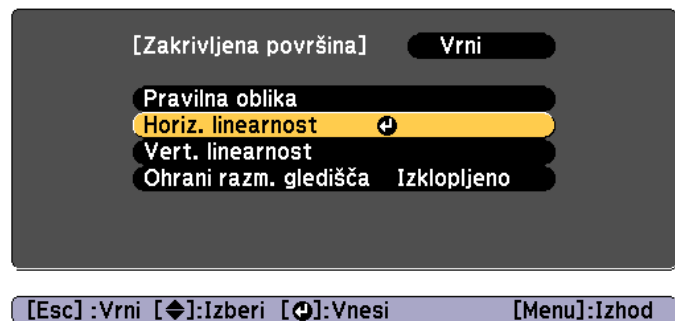


- 8** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 9** Po potrebi ponovite korake od 6 do 8, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi ali skrči, nadaljujte z naslednjim korakom, da prilagodite linearnost.

- 10** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 5. Izberite **Horiz. linearnost** ali **Vert. linearnost**, nato pa pritisnite gumb [↵].



Izberite **Horiz. linearnost**, da prilagodite horizontalno razširitev ali skrčenje, ter izberite **Vert. linearnost**, da prilagodite vertikalno razširitev ali skrčenje.



Da kompenzirate razširitev ali skrčenje, toda hkrati ohranite razmerje stranic, nastavite možnost **Ohrani razm. gledišča** na **Vklopljeno**. Če to možnost nastavite na **Vklopljeno** po popravljanju, morda ne boste mogli izvesti popravkov. V takem primeru povrnite popravke na začetne vrednosti ali zmanjšajte njihov obseg in poskusite znova.

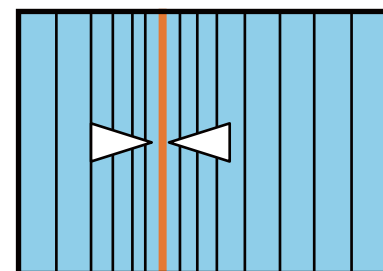
- 11** Izberite standardno linijo za prilagoditve in pritisnite gumb [↵]. Pritisnite gumba [◀][▶], ko izberete **Horiz. linearnost**, in gumba [▲][▼], ko izberete **Vert. linearnost**, ter pritisnite [↵]. Izbrana standardna črta je prikazana v utripajoči oranžni in beli.



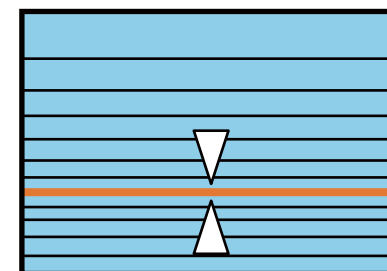
Spreminjanje standardne linije ponastavi prejšnje nastavitve.

- 12** Prilagodite linearnost. Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka. Ob pritisku tipke [◀]

Če je izbrana možnost **Horiz. linearnost**

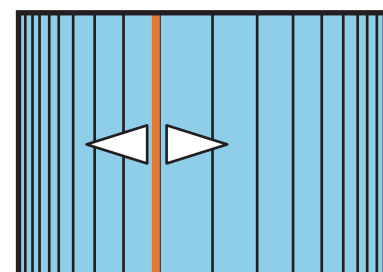


Če je izbrana možnost **Vert. linearnost**

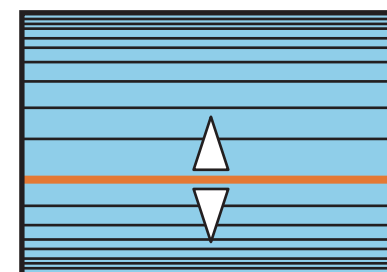


Ob pritisku tipke [▶]

Če je izbrana možnost **Horiz. linearnost**



Če je izbrana možnost **Vert. linearnost**



- 13** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Uporabite možnost **Quick Corner**, da prilagodite nagib slike, in nato možnost **Popravljanje točk** za natančnejše nastavljanje. Izberite možnost **Quick Corner** ali **Popravljanje točk** na zaslonu pri koraku 4.

☛ "Quick Corner" [str.67](#)

☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)

## Kotna stena

S to možnostjo lahko popravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, ter prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

Usmerite projektor neposredno proti zaslonu in premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" [str.34](#)



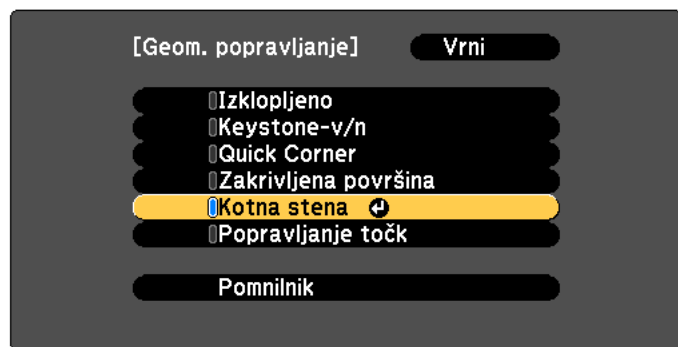
- Projiciranje na površino s pravim kotom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
  - ☛ **Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K** [str.144](#)
- Ta možnost ni na voljo pri modelu ELPLX01/ELPLX01W.

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Kotna stena" [str.272](#)

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3** Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [**↵**].

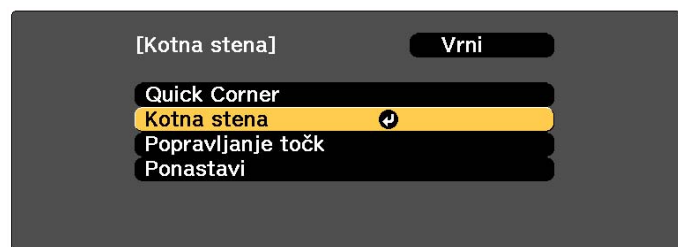




[Esc] : Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

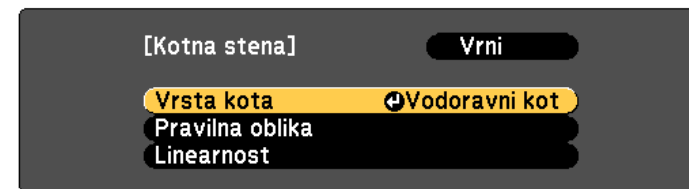
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↩].

**4** Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↩].



[Esc] : Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

**5** Izberite **Vrsta kota** in pritisnite gumb [↩].

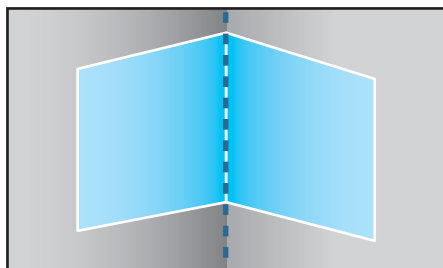


[Esc] : Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

- 6** Glede na območje projekcije izberite **Vodoravni kot** ali **Navpični kot** in pritisnite gumb [↵] button.

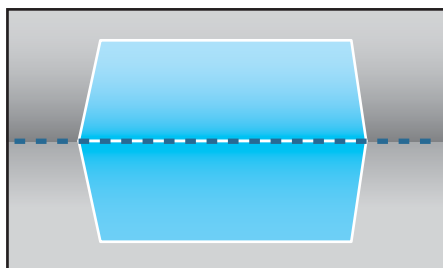
Ko se površine poravnajo vodoravno:

Izberite **Vodoravni kot**.



Ko se površine poravnajo navpično:

Izberite **Navpični kot**.

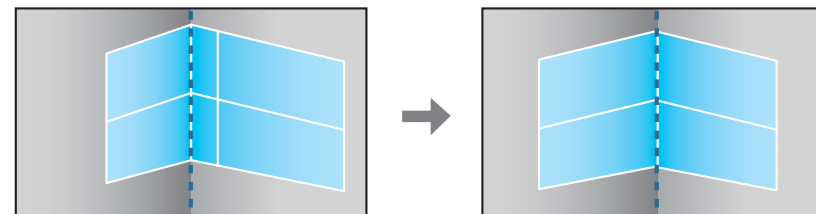


Od tu naprej so koraki razloženi na primeru **Vodoravni kot**.

- 7** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 5. Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].

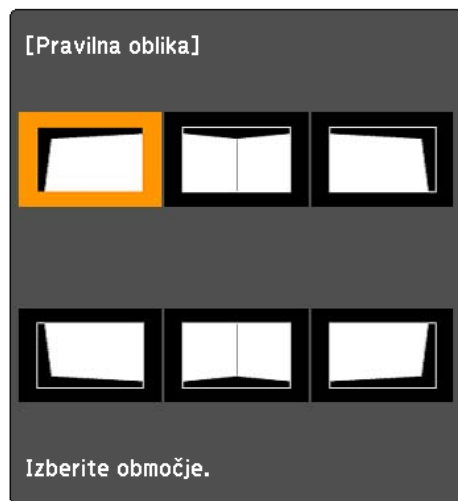
- 8** Prilagodite položaj projektorja in premika objektiva, tako da se črta v središču zaslona ujema s kotom (točko, kjer se površini stikata).

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" [str.34](#)



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 9** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

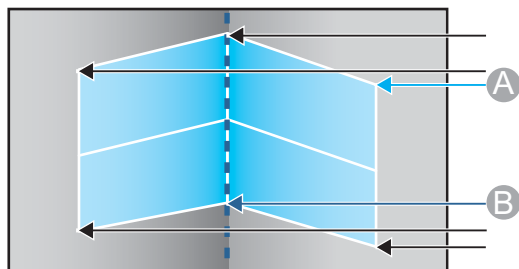


Nasveti za prilagoditev

Če je izbran **Vodoravni kot** :

Prilagodite zgornje področje glede na najnižjo točko (označeno s puščico **A**).

Prilagodite spodnje področje glede na najvišjo točko (označeno s puščico **B**).



Če je izbran **Navpični kot**:

Prilagodite levo in desno glede na točko, ki je najbližje navpični črti v središču zaslona.



Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat za možnost **Kotna stena**.

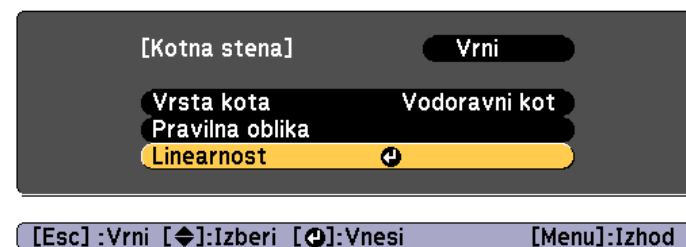
- 10** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite obliko.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

- 11** Po potrebi ponovite korake od 9 do 10, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi ali skrči, nadaljujte z naslednjim korakom, da prilagodite linearnost.

- 12** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Linearnost**, nato pritisnite gumb [↵].

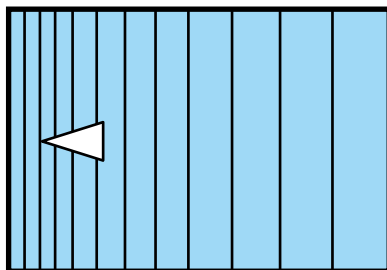


## 13 Z gumboma [◀][▶] prilagodite linearnost.

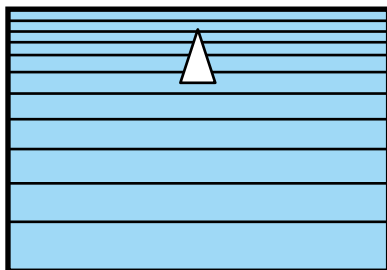
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.

Ob pritisku tipke [◀]

Če je izbran **Vodoravni kot**

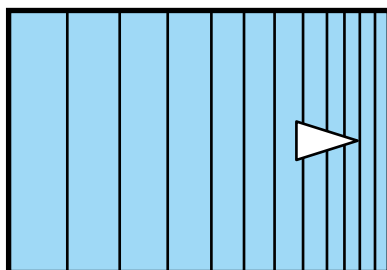


Če je izbran **Navpični kot**

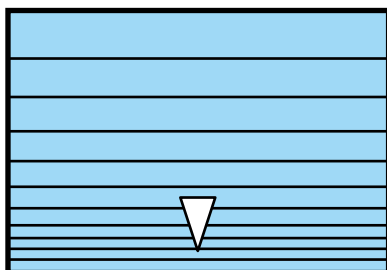


Ob pritisku tipke [▶]

Če je izbran **Vodoravni kot**



Če je izbran **Navpični kot**



## 14 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Uporabite možnost **Quick Corner**, da prilagodite nagib slike, in nato možnost **Popravljanje točk** za natančnejše nastavljanje. Izberite možnost **Quick Corner** ali **Popravljanje točk** na zaslonu pri koraku 4.

☛ "Quick Corner" [str.67](#)

☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)

## Popravljanje točk

Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete vstran in gor ali dol.



- Popravke lahko izvajate v korakih po 0,5 slikovne pike v vseh smereh in v teh razponih.

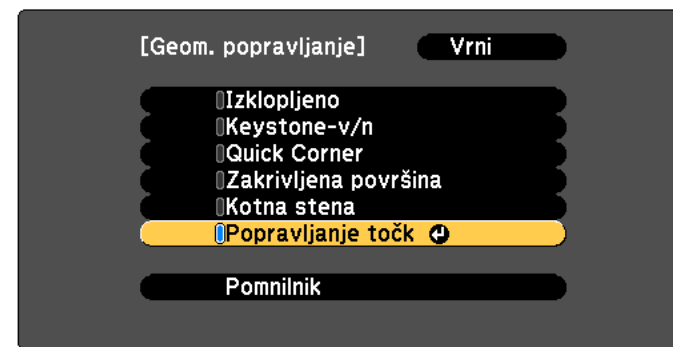
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U:  
Navpično in vodoravno povečanje do največ 32 slikovnih pik.

EB-L1070W/EB-L1060W/EB-L1070: Navpično in vodoravno povečanje do največ 20 slikovnih pik.

- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

☛ Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K [str.144](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [↵]:Vnesi [Menu]:Izhod

Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

- 4** Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



- 5** Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



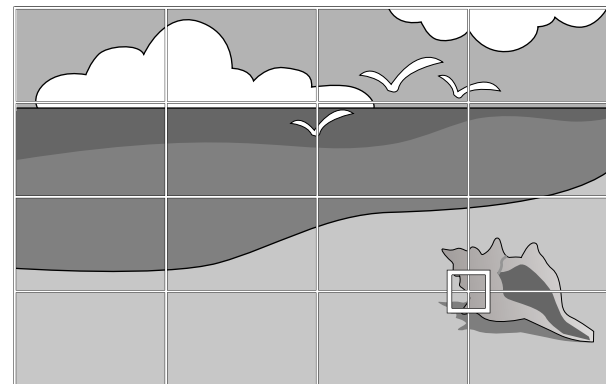
<b>Popravljanje točk</b>	Izberite številko točke (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) in izberite nastavitev za "Popravljanje točk".
<b>Barva vzorca</b>	Izbere barvo mreže med izvajanjem popravkov.
<b>Ponastavi</b>	Ponastavi vse popravke funkcije <b>Popravljanje točk</b> na privzete vrednosti.

- 6** Izberite številko točke (**3x3**, **5x5**, **9x9** ali **17x17**) in pritisnite gumb [↵].

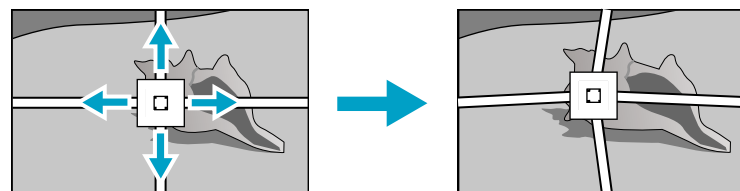


Če zmanjšate število točk med popravljanjem, se popravki na mestih brez točke ponastavijo.

- 7** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] se pomaknite na točko, ki jo želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 8** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] popravite popačenje.



Če želite nadaljevati popravljanje druge točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, ter ponovite 7. in 8. korak.



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 9** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Izberite možnost **Quick Corner** na zaslonu pri koraku 4, da prilagodite nagib slike.

☞ "Quick Corner" [str.67](#)

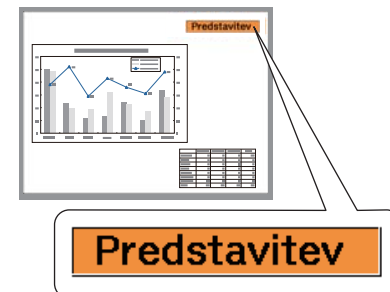
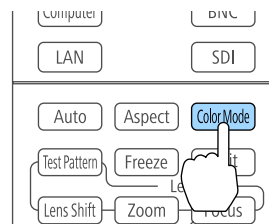
## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	To je najsvetlejši način. Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
<b>Predstavitev</b>	Slike so živih barv in realistične. Primeren za predstavitev ali ogled TV-programa v svetli sobi.
<b>Naravno</b>	Natančno reproducira barve. Primeren za projiciranje mirujočih slik, na primer fotografij.
<b>Kino</b>	Slikam da naraven ton. Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi.
<b>BT.709</b>	Predvaja sliko, skladno z ITU-R BT.709.
<b>DICOM SIM</b>	Slike imajo jasne sence. Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
<b>Več projekcij</b>	Njena naloga je zmanjšanje barvnih razlik med vsako projicirano sliko. Ta funkcija je idealna za projiciranje z več projektorji.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☞ Slika - Barvni način [str.144](#)

## Nastavitev svetlosti

Nastavite svetlost svetlobnega vira.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Nastavitve Svetlost**.
- 3 Izberite **Način osvetlitve** in pritisnite gumb [↵].

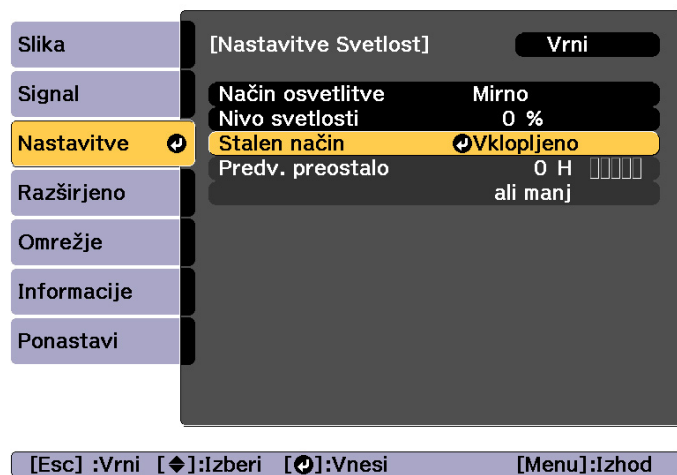
- 4** Izberite element, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].
- Normalno:** Izberite to možnost, če ne želite zmanjšati svetlosti. Luč bo zaradi tega delovala približno 20.000 ur.
- Srednje:** Ventilator povzroča več hrupa, kot če izberete možnost **Mirno**, vendar pa se svetlost ne zmanjša tako močno. Svetlost nastavi na 85 %. Luč bo zaradi tega delovala približno 20.000 ur.
- Mirno:** Izberite to možnost, če vas skrbi glasnost ventilatorja. Svetlost nastavi na 70 %. Luč bo zaradi tega delovala približno 20.000 ur.
- Podaljšano:** Izberite to možnost, če želite podaljšati življenjsko dobo svetlobnega vira. Svetlost nastavi na 70 %. Luč bo zaradi tega delovala približno 30.000 ur.
- Po meri:** Izberite to možnost, če želite ročno nastaviti **Nivo svetlosti**. Če izberete možnost **Po meri**, je na voljo možnost **Stalen način**.
- 5** Če **Način osvetlitve** nastavite na **Po meri**, izberite **Nivo svetlosti** in z gumboma [◀][▶] nastavite svetlost.
- 6** Če želite obdržati stalno svetlost, izberite **Stalen način** in ga nastavite na **Vklopljeno**.









- Če je **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno**, ni mogoče spreminjati nastavitve za možnosti **Način osvetlitve** in **Nivo svetlosti**. Če želite te nastavitve spremeniti, nastavite **Stalen način** na **Izklopljeno**.
  - Če je **Stalen način** nastavljen na **Izklopljeno**, se vrednost za **Nivo svetlosti** spreminja glede na trenutno stanje svetlobnega vira.
  - Morda obstaja prostor za napake za možnost **Nivo svetlosti**.
  - Če projektor neprestano uporablja več kot 24 ur ali uporabite neposredno zaustavitev, **Umerjanje luči** nastavite s funkcijo urnika. Če te možnosti ne nastavite, funkcija stalnega načina ne bo delovala. Nastavitve lahko spreminjate tudi v meniju »Konfiguracija«.
- ☛ "Funkcija določanja urnika" [str.115](#)
- ☛ Ponastavi - Umerjanje luči [str.166](#)

### Smernice za možnost »Predv. preostalo«

Če je **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno**, se prikaže možnost Predv. preostalo. Možnost Predv. preostalo ponazarja, koliko časa lahko vzdržujete stalno svetlost.



Nivo prikaza	Predv. preostalo
	10.000 ur ali več
	8.000 do 9.999 ur
	6.000 do 7.999 ur
	4.000 do 5.999 ur
	2.000 do 3.999 ur
	0 do 1.999 ur



Čas, prikazan na zaslonu, je le približen. 30.000 ur ali več je prikazanih v enotah po 10.000; 2.000 do 29.999 ur je prikazanih v enotah po 1.000; in do 1.999 ur je prikazanih v enotah po 100.

## Razmerje med Nivo svetlosti in časom delovanja luči

V nadaljevanju je prikazano razmerje med Nivo svetlosti in časom delovanja luči.

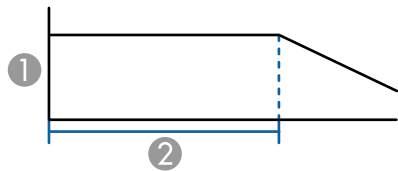
### Če je stalen način izklopljen

- 1: nivo svetlosti
- 2: približen čas delovanja luči, dokler se svetlost ne zmanjša na polovico

1	2
100%	20.000 ur
90%	21.000 ur
80%	24.000 ur
70%	30.000 ur
60%	37.000 ur
50%	47.000 ur
40%	61.000 ur
30%	71.000 ur

### Če je stalen način vklopljen

- 1: nivo svetlosti
- 2: približni čas, za katerega je mogoče vzdrževati stalno svetlost svetlobnega vira

1	2	Ponazoritev
85%	6.000 ur	
80%	10.000 ur	
70%	19.000 ur	
60%	29.000 ur	
50%	41.000 ur	
40%	56.000 ur	
30%	78.000 ur	



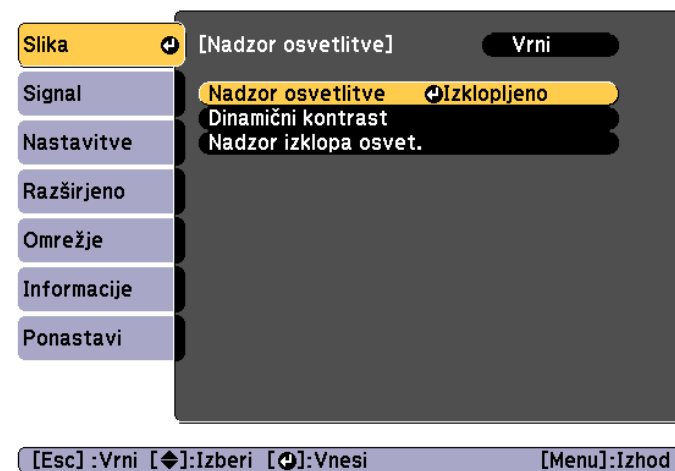


- Navedene vrednosti so le informacijske narave in lahko odstopajo glede na dejansko rabo in pogoje uporabe projektorja.
- Zgoraj navedeni časi predstavljajo standardne ure pri neprekinjeni uporabi projektorja brez spreminjanja nastavitev **Nivo svetlosti** ali **Stalen način** in se lahko spreminjajo.
- Navedene vrednosti so le informacijske narave in lahko odstopajo glede na dejansko rabo in pogoje uporabe projektorja. Morda boste morali zamenjati notranje komponente že preden poteče predvideni čas delovanja luči.
- Če je možnost **Stalen način** nastavljena na **Vklopljeno** in je bil presežen približni stalni čas, morda ne boste mogli nastaviti visoke vrednosti za možnost **Nivo svetlosti**.

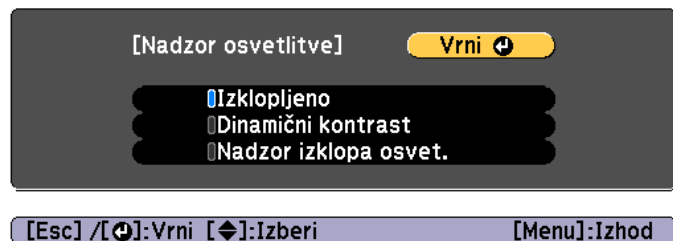
## Nastavitev svetlosti za projicirano sliko

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah. Nastavite lahko tudi samodejni izklop luči.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Nadzor osvetlitve** v meniju **Slika**, nato pa pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite možnost **Nadzor osvetlitve**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 4 Izberite delovanje osvetlitve, ki ustreza signalu slike, nato pa pritisnite gumb [↵].



- **Izklopljeno:** Izberite to možnost, če ne želite nadzorovati osvetlitve.
- **Dinamični kontrast:** Samodejno prilagodi osvetlitev med projiciranjem glede na svetlost slike.
- **Nadzor izklopa osvet.:** Samodejno izklopi osvetlitev, ko preteče nastavljeni čas na določeni ravni videa.

**5** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

**6** Če ste izbrali možnost **Dinamični kontrast** pri 4. koraku, opravite naslednje nastavitve v možnosti **Dinamični kontrast**.

- **Hitrost odziva:** Izberite možnost **Visoka hitrost**, da se osvetlitev prilagodi takoj, ko se spremeni prikazani prizor.
- **Barvna vrednost črne:** Nastavite barvno vrednost črne, ko je nivo svetlosti signala slike enak nič. Če izberete možnost **0%**, se svetlobni vir izklopi.

**7** Če ste izbrali možnost **Nadzor izklopa osvet.** pri 4. koraku, opravite naslednje nastavitve v možnosti **Nadzor izklopa osvet.**

- **Nivo sig. izkl. osvet.:** Nastavite nivo svetlosti za nadzorovani video signal. Po samodejnem izklopu ob prekoračitvi določenega nivoja slike se nemudoma vklopi.
- **Sprož. izk. osvet.:** Nastavite čas, preden se svetlobni vir samodejno izklopi.

**8** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Pogled gledišča projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljivi načini gledišča so odvisni od izbranih nastavitev za možnost Vrsta zaslona.

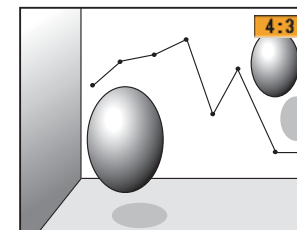
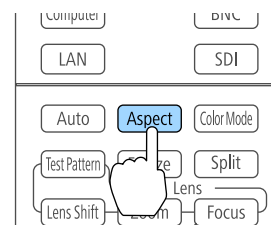


- Preden spremenite način gledišča, izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.  
☛ "Nastavitve zaslona" [str.32](#)
- Tega ne morete spremeniti, če je možnost **Način obsega** nastavljena na **Prikaz Zoom**.  
☛ **Signal - Obseg - Način obsega** [str.146](#)

## Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Pogled	Obrazložitev
<b>Avtomatično</b>	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.
<b>Normalno</b>	Projicira in hkrati ohrani razmerje gledišča vhodne slike.
<b>4:3</b>	Projicira v razmerju 4 : 3.

Pogled	Obrazložitev
16:9	Projicira v razmerju 16 : 9.
Polno	Projicira na celotno velikost projekcijskega zaslona.
V-zoom	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno širino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
N-zoom	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno višino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
Privzeto	Projicira na sredino projekcijskega zaslona pri ločljivosti vhodne slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.



- Razpoložljiva razmerja gledišča se razlikujejo glede na vhodni signal s povezane naprave.
- Razmerje gledišča lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.  
☛ **Signal - Pogled** [str.146](#)
- Če deli računalniške slike manjkajo, v meniju Konfiguracija nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**, odvisno od ločljivosti računalnika.  
☛ **Signal - Ločljivost** [str.146](#)

## Nastavljanje slike

### Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Po želji lahko prilagodite možnosti **Barvni odtenek** (obarvanost), **Zasičenost** (živahnost) in **Svetlost** vseh šestih osi R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (modrozelen), M (škrlatna) in Y (rumena).

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite možnost **RGBCMY** in pritisnite gumb [↵].
- 4 Z gumbi [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵].



- 5 Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.



Z vsakim pritiskom gumba [↵] se zaslon za prilagajanje spremeni.

- 6 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

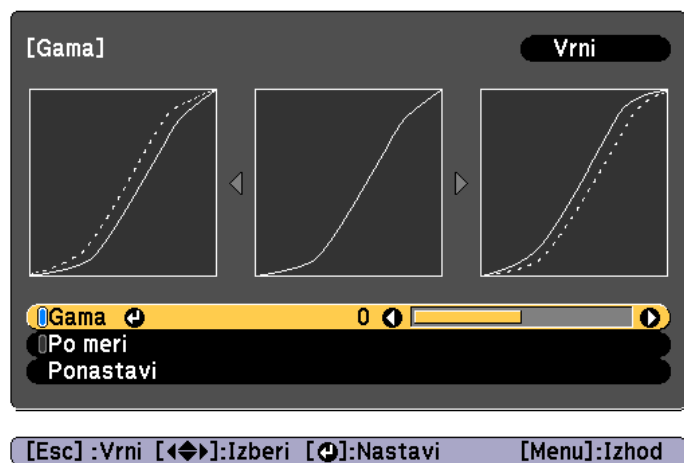
## Prilagoditev Gama

Prilagodite lahko razlike v rastrski svetlosti, ki se pojavi glede na priključeno napravo.



Prilagodite s projiciranjem mirujoče slike. Game ni mogoče natančno prilagoditi s filmi.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite možnost **Gama** in pritisnite gumb [↵].
- 4 Z gumboma [◀][▶] prilagodite vrednost.



Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša.

Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Če izberete možnost **DICOM SIM** za nastavev **Barvni način** v meniju **Slika**, izberite vrednost prilagoditve v skladu z velikostjo projekcije.

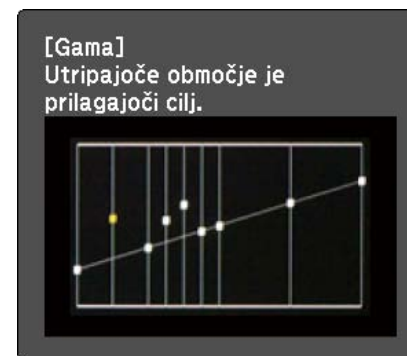
- Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali več, izberite veliko vrednost.



Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno glede na okolico postavitve in tehnične podatke zaslona.

- 5 Za podrobnejšo prilagoditev izberite **Po meri**, nato pa pritisnite gumb [↵].
- 6 Z gumboma [◀][▶] izberite odtenek, ki ga želite spremeniti, in opravite prilagoditve z gumboma [▲][▼]. Ko opravite vse zelene spremembe, jih potrdite z gumbom [↵].

Če z gumboma [◀][▶] izberete odtenek, ki ga želite spremeniti, slika zasveti in lahko preverite območje odtenka ciljnega predela.



- 7** Ko se prikaže sporočilo **Ali želite nadaljevati s prilagajanjem nastavitve?**, izberite **Da** ali **Ne**.  
Če želite prilagoditi drug odtenek, izberite **Da** in ponovite postopek od 6. koraka.

## Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)

Z možnostjo **Izboljšava slike** lahko prilagodite ločljivost slike tako, da dobite jasno in bolj izrazito sliko z večjim občutkom snovnosti.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Slika** izberite možnost **Izboljšava slike** in pritisnite gumb [↵].

Prikaže se naslednji zaslon.



### Izboljšava 4K (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Izboljšava 4K je funkcija, ki projicira sliko v podvojeni ločljivosti tako, da diagonalno prestavi 1 slikovno piko v korakih po 0,5 slikovne pike.

Visokoločljivostni signal slike je tako projiciran s finimi podrobnostmi.

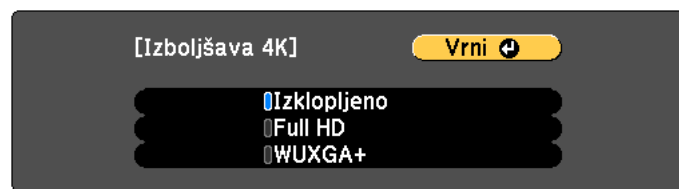
**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Izboljšava 4K** in pritisnite gumb [↵].

**2** Izberite eno od spodnjih možnosti in pritisnite gumb [↵].

**Izklopljeno:** Onemogoči možnost "Izboljšava 4K". Če projektor prejema signal, ki presega ločljivost plošče tega projektorja, je slika projicirana z ločljivostjo plošče tega projektorja.

**Full HD:** Če projektor prejema signal z ločljivostjo 1080i/1080p/WUXGA ali večjo ločljivostjo, je možnost "Izboljšava 4K" omogočena.

**WUXGA+:** Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA, je možnost "Izboljšava 4K" omogočena. Če želite projicirati visokoločljivostni film, lahko visokoločljivostno sliko projicirate tako, da uporabite to nastavitvev z možnostjo **Prednast. načini slike**.



[Esc] / [↵]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod



- Za projekcijo z več projektorji izberite možnost **Izklopljeno**, da poenotite vse slike.
- **Izklopljeno** je najboljša izbira za projiciranje predstavitev gradiv iz računalnikov in podobnih naprav.
- Če nastavite na **Full HD** ali **WUXGA+**, je stanje popravkov s spodnjo funkcijo preklicano. Prelivanje robov, Obseg, Zakrivljena površina, Popravljanje točk, Kotna stena  
Če možnost **Izboljšava 4K** nastavljen na **Izklopljeno**, se nastavitve povrnejo v prejšnje stanje.

**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Image Preset Mode

Izberite najboljšo od petih prednastavitev glede na projicirano sliko.

V prednastavitvah so shranjene te nastavitve.

**Okvirni vložek, Razpletanje, Zmanjšanje šuma, Zmanjš. šuma MPEG, Super-resolution, Izboljš. podrobnosti**



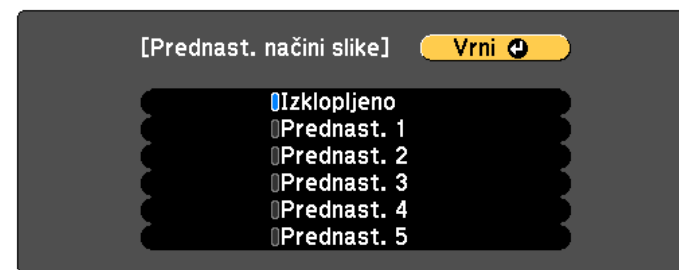
- Da zmanjšate zakasnitve, nastavite možnost **Prednast. načini slike** na **Izklopljeno**.
- Če nastavite možnost **Prednast. načini slike** na **Izklopljeno**, ne boste mogli spreminjati ostalih možnosti v meniju **Izboljšava slike**.

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Prednast. načini slike** in pritisnite gumb [↵].

**2** Izberite eno od spodnjih možnosti in pritisnite gumb [↵].

**Prednast. 1 do Prednast. 5:** Za sliko so uporabljene predhodno shranjene nastavitve.

**Izklopljeno:** Izberite to možnost, da izklopite prednastavitve.



[Esc] / [↵]: Vrni [↵]: Izberi [Menu]: Izhod

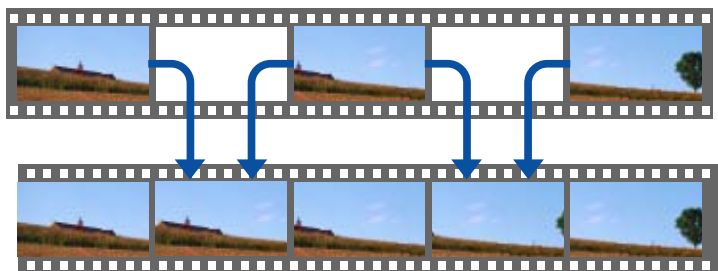


- Ko izberete eno od možnosti **Prednast. 1** do **Prednast. 5**, lahko še natančneje nastavite vsako posamezno nastavitve. Nastavitve po prilagoditvi bo prepisana.
- Nastavitve po prilagoditvi bo prepisana ločeno, če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena in onemogočena.

**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Okvirni vložek

Trenutna in prejšnja slika se uporabita za ustvarjanje vmesnik slik, kar z interpolacijo ustvari gladko premikanje slik. S tem lahko odpravite sunkovito premikanje slik, na primer preskakovanje pri projiciranju hitre slike.



V naslednjih primerih ni mogoče nastavljati možnosti Okvirni vložek.

- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA
- Če je **Pogled** nastavljen na **N-zoom**
- Če je **Obseg** nastavljen na **Avto** ali **Ročno**
- Če je možnost **Prelivanje robov** nastavljena na **Vklopljeno**

**1** Izberite možnost **Okvirni vložek** v meniju **Izboljšava slike**, nato pa pritisnite gumb [↵].

**2** Izberite raven interpolacije **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko**. Če se po nastavitvi pojavi šum, nastavite **Izklopljeno**.



**3** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Zmanjšanje šuma

Grobe slike lahko zgladite in tako projicirate mehkejšo kakovost slike pri projiciranju progresivnih signalov ali progresivnih prepletenih signalov.



Ta možnost je onemogočena v teh primerih.

- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Zmanjšanje šuma** in pritisnite gumb [↵].

**2** Z gumboma [◀][▶] prilagodite vrednost.



[Esc] / [◀]: Vrni [▶]: Izberi [Menu]: Izhod

**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## MPEG Noise Reduction

Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.



Ta možnost je onemogočena v teh primerih.

- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA

**1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Zmanjš. šuma MPEG** in pritisnite gumb [↵].

**2** Izberite raven zmanjšanja šuma **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko** in pritisnite gumb [↵].

Če ste izbrali možnost **Izklopljeno**, je funkcija **Zmanjš. šuma MPEG** onemogočena.



[Esc] / [◀]: Vrni [▶]: Izberi [Menu]: Izhod

**3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.



## Super-resolution

Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko se ločljivost signala slike poveča in projicira.

- 1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Super-resolution** in pritisnite gumb [↵].
- 2 Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.

**Nastav. fine vrstice:** če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin.

**Mehki fokus:** če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.



- 3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Detail Enhancement

Izboljšate lahko kontrast v podrobnejših predelih slike, da naredite sliko bolj izrazito in ji daste večji občutek snovnosti.

- 1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Izboljš. podrobnosti** in pritisnite gumb [↵].
- 2 Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.

**Moč:** Večja kot je vrednost, bolj je poudarjen kontrast.

**Območje:** Večja kot je vrednost, večji je razpon izboljšave podrobnosti.



Odvisno od slike lahko opazite posvetlitve na mejah med barvami. Če vam to ni všeč, izberite manjšo vrednost.

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Projiciranje slik 3D

Če uporabite dva projektorja, lahko projicirate pasivne slike 3D. Za projiciranje in ogled 3D-slik potrebujete spodaj navedeno opremo.

- Polarizator
- Pasivna očala 3D
- Nastavek za namestitev enega projektorja na drugega

- Srebrn zaslon za pasivni 3D



Ta projektor določi smer polarizirane projekcije za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro). Zato ni treba zamenjati levih in desnih signalov slike za G (zeleno).



## Koristne funkcije

V tem razdelku so opisane funkcije "Več projekcij", "Split Screen", "Pomnilnik", "Urniki" in "Varnost".

Nastavite lahko do 9 projektorjev, da projicirajo eno veliko in široko sliko. Med posameznimi projiciranimi slikami lahko prilagodite razliko v svetlosti in barvnem tonu ter tako ustvarite neskončen zaslon.



- Možnost **Izboljšava 4K** nastavite na **Izklopljeno**. (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če so vrednosti za **Geom. popravljanje** velike, je težko prilagoditi položaj slike pri prekrivajočih se slikah.
- Prikažete lahko Testni vzorec, da nastavite stanje projekcije brez priključitve videoopreme.  
☛ "Prikaz testnega vzorca" [str.33](#)
- Če projicirate točkovno sliko, ki jo je mogoče projicirati brez povečanja ali pomanjšanja, lahko prilagoditev natančno izvedete.
- Če je možnost **Zaženi občasno** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju Umerjanje luči, se bo občasno samodejno zagnalo umerjanje, zato se lahko spremenijo barve, ki ste jih pred tem prilagodili za projiciranje več projekcij hkrati. Nastavite to možnost na **Izklopljeno**, če želite ohraniti projicirano sliko takšno, kakršna je.  
☛ **Ponastavi - Umerjanje luči - Zaženi občasno** [str.166](#)

## Postopek prilagoditve

### Vnaprejšnja priprava

- (1) Vklopite vse projektorje.
- (2) Nastavite ID za vse projektorje in daljinske upravljalnike.  
☛ "Določite ID projektorja" [str.42](#)

### Prilagajanje projiciranega položaja

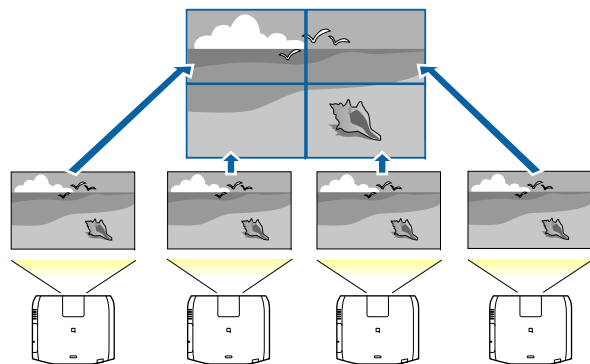
- (1) Prilagodite položaj (kot) projektorja.  
☛ "Nastavitve pri nameščanju" [str.31](#)
- (2) Prilagodite razporeditev slik.  
☛ "Razporejanje" [str.92](#)

### Prilagajanje projiciranih slik

- (1) Prilagodite razmerje pogleda za slike.  
☛ "Nastavitve zaslona" [str.32](#)  
☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.82](#)
- (2) Prilagodite premik objektiva.  
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (prilagajanje premika objektiva)" [str.34](#)
- (3) Prilagodite povečavo in ostrino.  
☛ "Prilagodite velikost slike" [str.37](#)  
☛ "Kako popraviti ostrino" [str.37](#)
- (4) Prilagodite majhne razlike na slikah.  
☛ "Popravljanje točk" [str.76](#)
- (5) Prilagodite robove slik.  
☛ "Prelivanje robov" [str.93](#)  
☛ "Barvna vrednost črne" [str.95](#)
- (6) Prilagodite svetlost in obarvanost slik.  
☛ "Ujemanje barv" [str.99](#)
- (7) Izberite odseke slik.  
☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" [str.99](#)

## Razporejanje

Če uporabljate več projektorjev hkrati za projiciranje ene velike slike, dodelite vsakemu projektorju položaj v tej projekciji.



Pred razporejanjem prilagodite projicirano sliko tako, da je prikazana kot pravokotnik. Prav tako prilagodite velikost in ostrino slik.

☛ "Prilagodite velikost slike" [str.37](#)

☛ "Kako popraviti ostrino" [str.37](#)

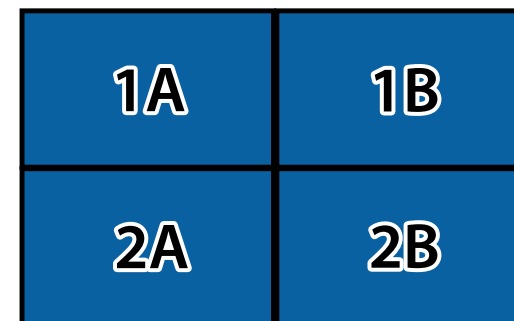
- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Razširjeno** izberite možnost **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].
- 3** Izberite možnost **Razporejanje** in pritisnite gumb [↵].
- 4** Izberite možnost **Ureditev** in pritisnite gumb [↵].
  - (1) Nastavite število projektorjev z možnostma **Vrsta** in **Stolpec**.
  - (2) Izberite **Nastavitve**, nato pritisnite gumb [↵].
- 5** Po potrebi ponovite korake od 1 do 4 pri vsakem projektorju, ki ga uporabljate za razporejanje.

**6** Izberite **Nastavitev lokacije** in nato pritisnite gumb [↵].

- (1) Nastavite položaje projiciranih slik z možnostma **Zaporedje vrst** in **Zaporedje stolpcev**.

**Zaporedje vrst:** Razporedite zaslone od vrha proti dnu v zaporedju 1, 2, 3.

**Zaporedje stolpcev:** Razporedite zaslone od leve proti desni v zaporedju A, B, C.



- (2) Izberite **Nastavitve**, nato pritisnite gumb [↵].

**7** Ponovite 6. korak za vsak projektor.

**8** Posredujte vhodni signal za projiciranje slike.

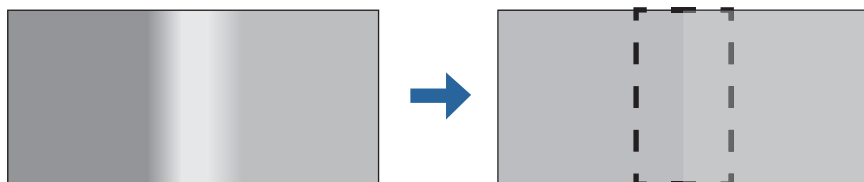
☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)

Ko je postopek razporejanja končan, prilagodite morebitne vrzeli med položaji in obarvanost projiciranih slik.

☛ "Prilagajanje projiciranih slik" [str.92](#)

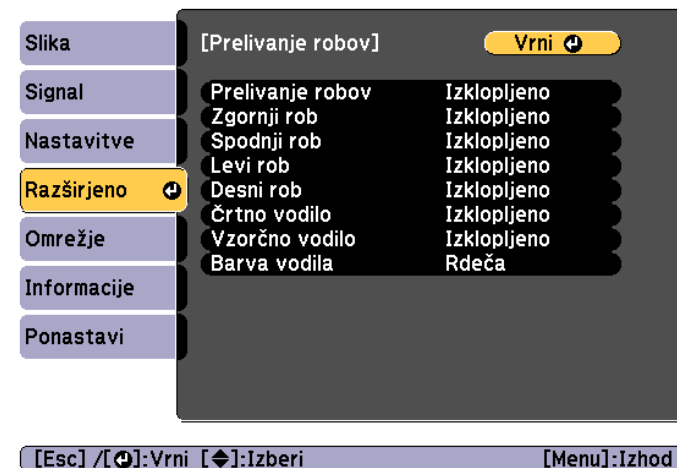
## Prelivanje robov

Prekrivajoča se območja lahko natančno nastavite, da bo slika na zaslonu brezšivna.



Predn zaženete funkcijo zlivanja robov, s katero omogočite večjo natančnost prilagoditev, na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [Color Mode] in nato **Barvni način** nastavite na možnost **Več projekcij**.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3** Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



Podmeni	Funkcija
<b>Prelivanje robov</b>	Funkcijo nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da aktivirate Prelivanje robov. Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, jo nastavite na <b>Izklopljeno</b> .
<b>Zgornji rob/Spodnji rob/Levi rob/Desni rob.</b>	<b>Spajanje:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da aktivirate Prelivanje robov v skladu z nastavitvami. Območje spajanja bo prikazano osenčeno. <b>Začetek združevanja:</b> Prikaže začetni položaj prelivanja v obliki rdeče črte in se lahko nastavlja na ravni posameznih slikovnih pik. <b>Območje spajanja:</b> nastavi območje za senčenje. Nastavljanje je mogoče na ravni posameznih slikovnih pik. Največji obseg je 45 % ločljivosti. <b>Krivulja spojev:</b> Izberite, kako želite uporabiti senčenje.
<b>Črtno vodilo</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da prikažete vodilo v območju nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.
<b>Vzorčno vodilo</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da prikažete mrežast vzorec glede na položaj območja nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.

Podmeni	Funkcija
Barva vodila	Izberite kombinacijo barv vodil.

#### 4 Vklomite funkcijo Prelivanje robov.

- (1) Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

#### 5 Možnost Črtno vodilo nastavite na Vklopljeno.

- (1) Izberite **Črtno vodilo** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].



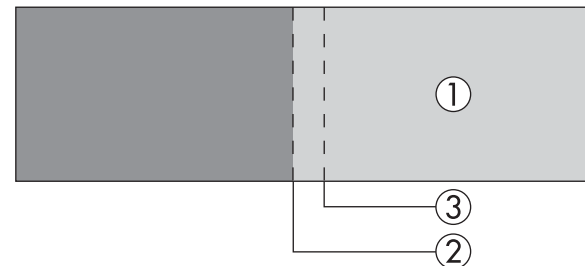
Če vodilo ni jasno, lahko barvo vodila spremenite z nastavitvijo **Barva vodila**.

#### 6 Nastavite možnost Vzorčno vodilo na Vklopljeno.

- (1) Izberite **Vzorčno vodilo** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

#### 7 Nastavite Zgornji rob, Spodnji rob, Levi rob in Desni rob glede na dele slike, ki se prekrivajo.

Spodaj je prikazan primer nastavitve zaslona (1).



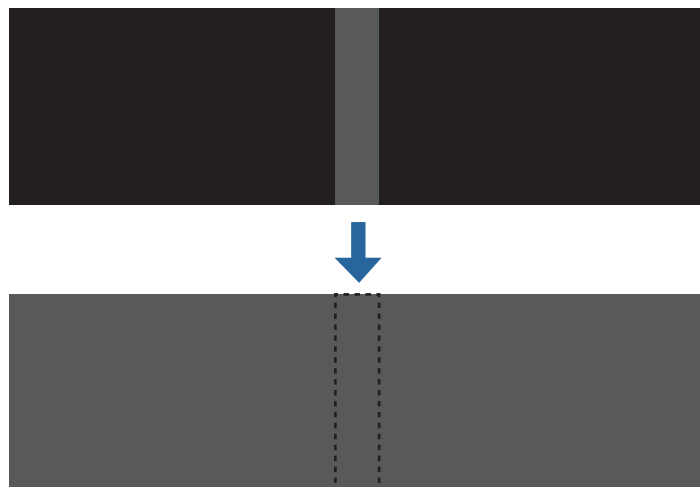
V zgornjem primeru morate prilagoditi **Levi rob**, ker so prekrivajoča se območja na levi strani slike (1).

- (1) Izberite **Levi rob** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Spajanje** in nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [↵].
- (4) Pritisnite gumb [Esc].
- (5) Pri možnosti **Začetek združevanja** poravnajte začetni položaj prelivanja z robom (2) slike.
- (6) Pritisnite gumb [Esc].
- (7) Pri možnosti **Območje spajanja** prilagodite območje (3) za senčenje. Najboljša je vrednost, ko sta območje prekrivanja in vodilo na istem mestu.
- (8) Pri možnosti **Krivulja spojev** prilagodite, kako želite uporabiti senčenje.
- (9) Pritisnite gumb [Esc].

#### 8 Ko konfigurirate nastavitve, možnosti Črtno vodilo in Vzorčno vodilo nastavite na Izklopljeno.

### Barvna vrednost črne

Če je prikazana črna slika, izstopajo samo območja, kjer se slike prekrivajo. Funkcija barvne vrednosti črne vam omogoča prilagoditi svetlost in odtenek območij, kjer se slike ne prekrivajo, območjem, kjer se slike prekrivajo, tako da razlike postanejo manj opazne.



- Možnosti Barvna vrednost črne ne morete prilagoditi, če je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost za **Geom. popravljanje** visoka, pravilna prilagoditev ne bo možna.
- Svetlost in odtenek se v območjih, kjer se slike prekrivajo, ter v drugih območjih lahko razlikujeta tudi po prilagoditvi barvne vrednosti črne.
- Če spremenite nastavitev **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, se Barvna vrednost črne povrne na privzeto vrednost.  
☛ "Prelivanje robov" [str.93](#)

**1** Izberite **Barvna vrednost črne** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].



**2** Izberite možnost **Prilagoditev barv** in pritisnite gumb [↵].



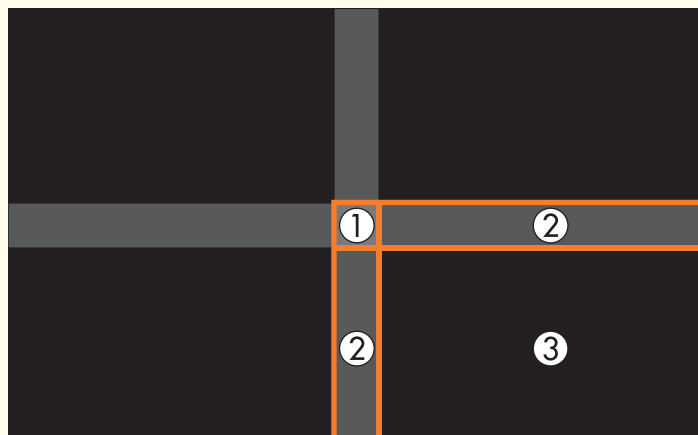
Točke so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

**3** Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵]. Izbrano območje se obarva oranžno.



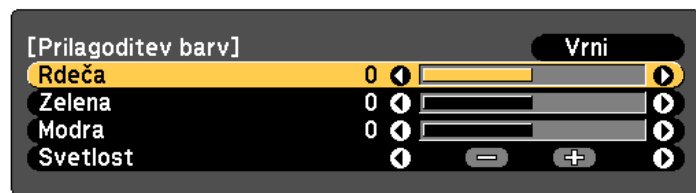


Če se prekriva več zaslonov, opravite prilagoditev glede na območje z največ prekrivanja (najsvetlejše območje). Na spodnji sliki najprej poravnajte (2) z (1), nato pa opravite prilagoditev tako, da (3) poravnate z (2).



Če se ton nekaterih območij še vedno ne ujema, ga prilagodite s funkcijo **Popravljanje območja**.

- 4** Prilagodite ton črne barve in svetlost.



[Esc] : Vrne [↩]: Izberi [↔]: Prilagodi [Menu]: Izhod  
[Default] : Ponastavi

- 5** Po potrebi ponovite korake od 3 do 4, da prilagodite preostale dele.

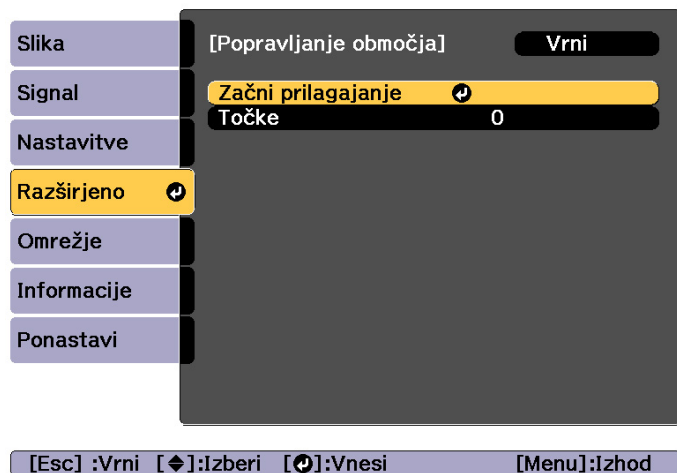
- 6** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon, prikazan v koraku 2.

- 7** Izberite možnost **Popravljanje območja**, nato pa pritisnite gumb [↩].



[Esc] : Vrne [↩]: Izberi [↩]: Vnesi [Menu]: Izhod

- 8** Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↩].



Prikazane so razmejitvene črte, ki označujejo območja, kjer se slike prekrivajo.

Razmejitvene črte so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

- 9** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite razmejitveno črto območja, ki ga želite prilagoditi.

Izbrana črta se obarva oranžno.



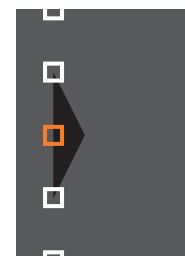
- 10** Pritisnite gumb [↵], da potrdite izbiro.



- 11** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaje razmejitvene črte in nato pritisnite gumb [↵].

- 12** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite točko, ki jo želite premakniti, nato pritisnite gumb [↵].

Izbrana točka se obarva oranžno.



- 13** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite točko.

Če se želite premakniti na drugo točko, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na korak 12, nato pa ponovite koraka 12 in 13.

Če želite prilagoditi drugo razmejitveno črto, pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon za izbiro razmejitvene črte pri 9. koraku.



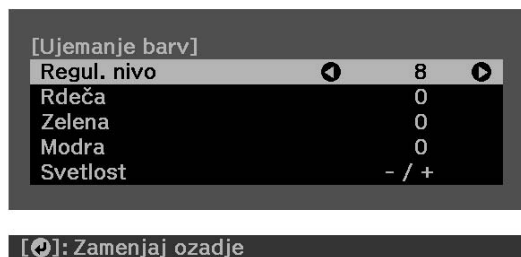
Za vrnitev nastavitve **Barvna vrednost črne** na privzeto vrednost pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon iz koraka 7, izberite [Ponastavi], nato pa pritisnite gumb [↵].

- 14** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

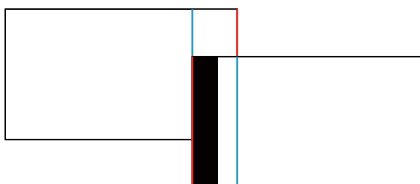
## Ujemanje barv

Za vsakega od barvnih tonov lahko natančno prilagodite ravnoesje barv in svetlost od črne do bele.

- 1** Izberite **Ujemanje barv** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



Polovica prekrivajočega se območja je prikazana v črni barvi, da je lažje preveriti rob slike.



**Regul. nivo:** Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Rdeča, Zelena, Modra:** Prilagodi ton za vsako od barv.

**Svetlost:** Prilagodi svetlost slike.

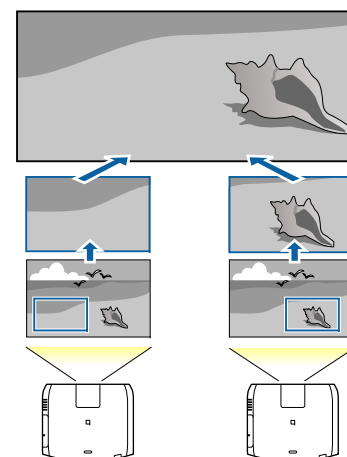


S pritiskom na gumb [↵] lahko preklapljate med prikazom projicirane slike in prilagoditvenega zaslona.

- 2** Izberite možnost **Regul. nivo** in nato z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.
- 3** Izberite **Rdeča, Zelena** ali **Modra** in z gumboma [◀][▶] prilagodite ton barve.
- 4** Izberite **Svetlost** in z gumboma [◀][▶] prilagodite svetlost.
- 5** Vrnite se na korak 1 in prilagodite posamezni nivo.
- 6** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Prikaz slike s spremenjeno velikostjo

S to funkcijo obrežete del slike in ga prikažete. Tako lahko iz več slik, projiciranih z različnih projektorjev, ustvarite eno veliko sliko.



- 1** Projicirajte sliko, nato pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.



To opravilo lahko izvedete tudi v meniju **Obseg** in **Signal**.

**3** Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].

**4** Vključite možnost **Obseg**.


- (1) Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Avtomatično** ali **Ročno** in pritisnite gumb [↵].

**Avtomatično:** Samodejno prilagodi izrezano območje glede na vrednostni prilagoditve v razdelkih Prelivanje robov in Razporejanje. Po končanem 6. koraku ste zaključili.

**Ročno:** Omogoča ročno prilagajanje izrezanega območja.

- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.



Če samodejno prilagajanje ne deluje za izrezano sliko, prilagodite razmerje pogleda in izberite možnost **Avtomatično**.  
 "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.82](#)

**5** Nastavite **Način obsega**.

- (1) Izberite možnost **Način obsega** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Izberite možnost **Prikaz Zoom** ali **Celoten prikaz** in nato pritisnite gumb [↵].

**Prikaz Zoom:** prilagodi velikost prikaza glede na trenutno projicirano sliko.

**Povečaj**



**Premakni**



**Celoten prikaz:** prilagodi velikost prikaza glede na velikost plošče projektorja (največje območje, na katerem je lahko prikazana slika).

**Povečaj**



**Premakni**



- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## 6 Prilagoditev obsega.

Nastavite način prilagoditve z gumboma [▲][▼] in nato spremenite nastavitve z gumboma [◀][▶]. (Minimalna povečava 0,5 do maksimalna povečava 10.)

-+: Hkrati vodoravno in navpično poveča ali pomanjša sliko.

**Navpična lestvica:** poveča ali pomanjša sliko v navpični smeri.

**Vodoravna lestvica:** poveča ali pomanjša sliko v vodoravni smeri.

## 7 Slika je izrezana in prilagojena.

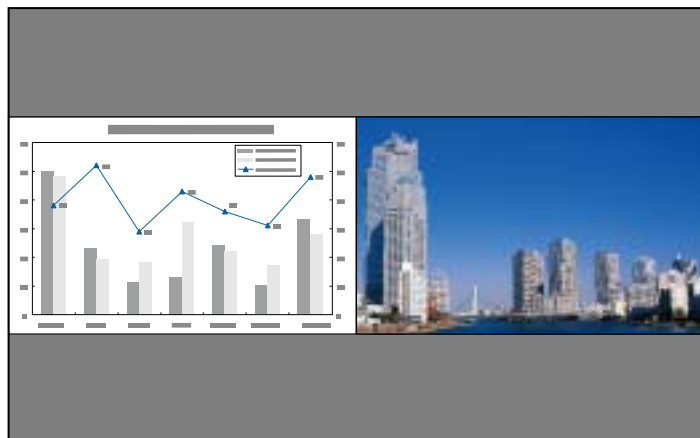
- (1) Izberite možnost **Prilagajanje okvirja** in pritisnite gumb [↩].  
Če izberete možnost **Območje okvirja**, se prikažejo območje in koordinate slike, ki jo bo projektor projiciral.
- (2) Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] premaknite sliko.  
Prilagodite koordinate in velikosti posameznih slik, medtem ko jih spremljate na zaslonu.
- (3) Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Prikazano območje lahko preverite po tem, ko ste izrezali celotno sliko iz razdelka **Območje okvirja**.

## Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



Funkcije Split Screen ne morete uporabljati v načinu Predvajanje vsebine.

## Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon					
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	Raču-nalnik	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Računalnik	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



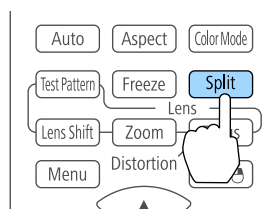
- Signali z vodoravno ločljivostjo, večjo od 1920, niso podprti.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- ☛ Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K [str.144](#)

## Postopki uporabe


Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.  
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

### Daljinski upravljalnik



Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.

 Nastavitve - Split Screen [str.148](#)

- Pritisnite gumb [Menu].  
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



[◀]:Izberi [▶]:Vnesi

[Menu]:Izhod

- Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [↵].

- Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.





[Esc] / [◀]:Vrni [▶]:Izberi

[Menu]:Izhod



Enaka opravila lahko izvedete po naslednjem postopku.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)

 "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.63](#)

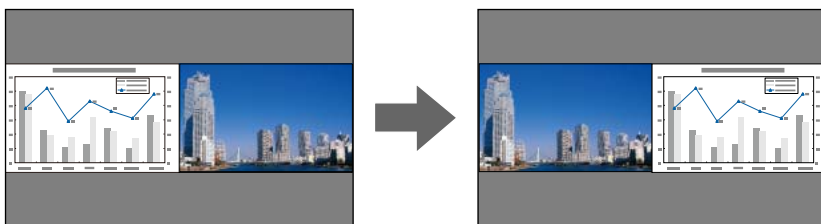
- Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

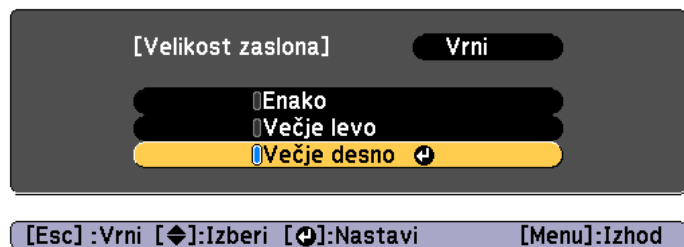
Z naslednjim postopkom lahko preklapljate med projiciranima slikama.

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Menjava zaslonov** in pritisnite gumb [↵].  
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



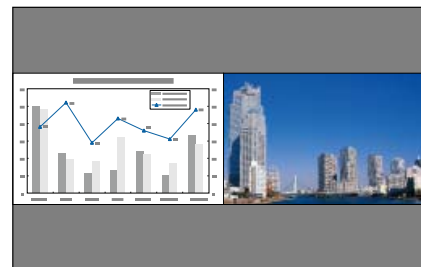
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].

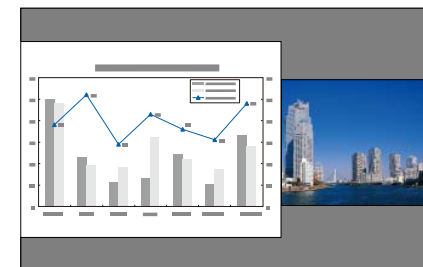


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

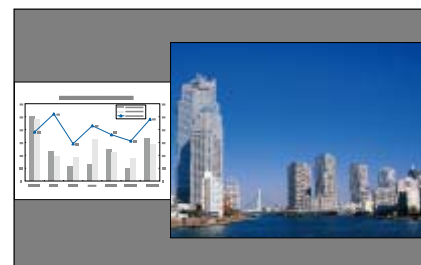
**Enako**



**Večje levo**



**Večje desno**



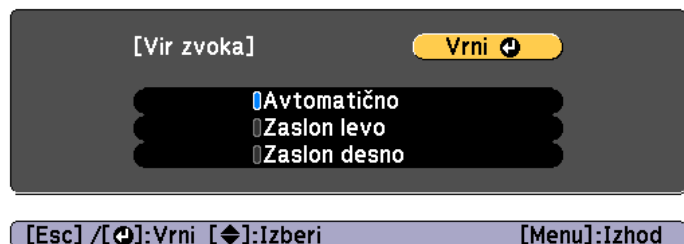
- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Zamenjava zvoka

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Vir zvoka**, nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite zvok, ki ga želite predvajati, in pritisnite gumb [↵].
- Če izberete možnost **Avtomatično**, se predvaja zvok za povečani zaslon. Če za velikost zaslonov izberete **Enako**, se predvaja zvok za levi zaslon.



#### Prekinjanje deljenega zaslona

**Pritisnite gumb [Esc] za prekinitev funkcije deljenega zaslona.**

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
  - Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** na zaslonu Nastav. Split Screen.
- ☞ [str.103](#)

#### Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

##### Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-zoom
- Spreminjanje razmerja gledišča
- Uporaba gumbov [User1], [User2] ali [User3] na daljinskem upravljalniku

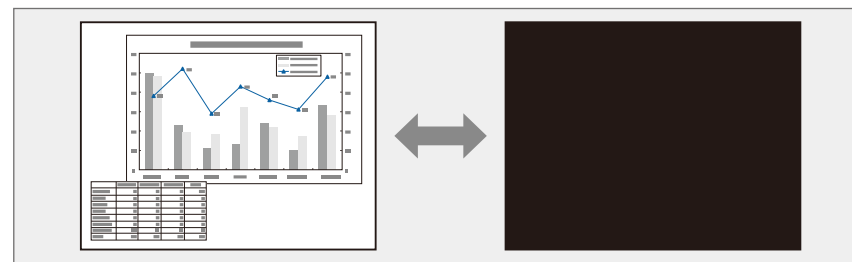
- Pomoč lahko prikazete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.
- Uporabnikov logo ni prikazan.

##### Omejitve v zvezi s slikami

- Za sliko na desnem zaslonu so uporabljene privzete vrednosti za meni **Slika**. Vendar pa se nastavitve **Barvni način**, **Temp. barve**, **Okvirni vložek** in **Super-resolution**, nastavljene za sliko, projicirano na levi zaslon, uporabijo tudi za sliko na desnem zaslonu.
- **Razpletanje** in **Zmanjšanje šuma** sta omogočena samo za levi zaslon.

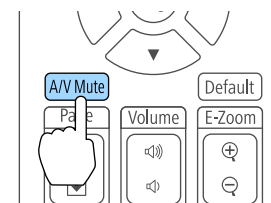
#### Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

##### Daljinski upravljalnik





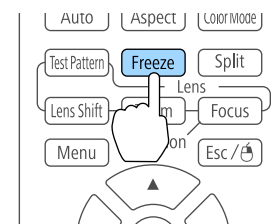
- Ko je možnost A/V nemo vklopljena, se svetlobni vir izklopi.
- Če želite postopno zatemnitev ali odtemnitev ob vklopu ali izklopu videa, nastavite želeno število sekund pri možnosti **Zatemnitev** ali **Odtemnitev**.  
**Razširjeno – Delovanje – Nast. izklopa A/V – Zatemnitev, Odtemnitev str.150**
- Če je možnost "A/V nemo" aktivirana in približno 2 uri ne izvedete nobenega opravila, se projektor samodejno izklopi. Če ne želite, da se projektor izklopi, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.  
**Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Časovnik izklopa A/V str.150**
- Kadar je funkcija **Izklopi A/V nemo** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **A/V nemo**, lahko izvedete naslednja opravila, ne da bi izklopili funkcijo A/V nemo.
  - Zamenjate vir s pritiskom gumba za preklon med vhodnimi vrati na daljinskem upravljalniku.
  - Upravljate projektor preko računalnika s pomočjo ustreznih ukazov.**Razširjeno - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Izklopi A/V nemo str.150**  
 Funkcija A/V se izključi samo, če pritisnete gumb [A/V Mute] ali pošljete ukaz Izklop A/V nemo.
- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.

## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič, ko pritisnete gumb [Freeze], se funkcija Zamrzni vključi oz. izključi.

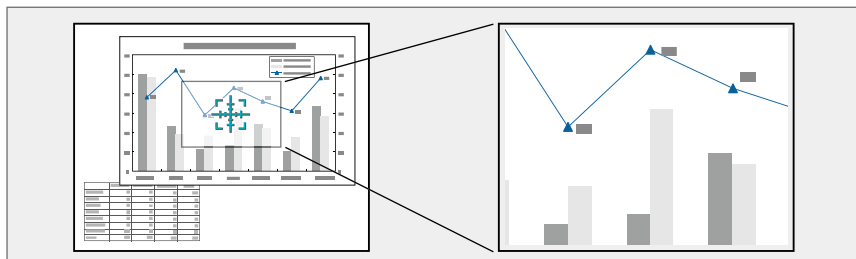
### Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

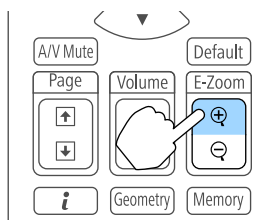
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



### 1 Zaženite E-Zoom.

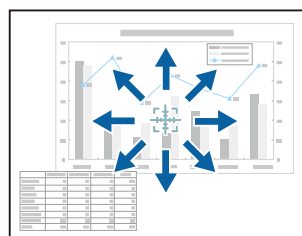
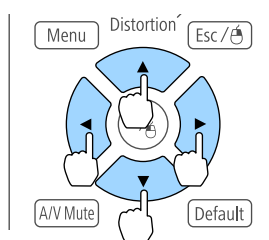
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

#### Daljinski upravljalnik



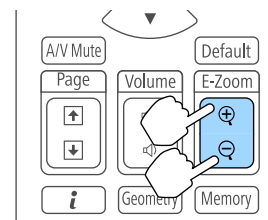
### 2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

#### Daljinski upravljalnik



### 3 Povečaj.

#### Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Med projiciranjem povečane slike za premikanje slike uporabite gumbе [▲], [▼], [◀] in [▶].
- Funkcija E-Zoom ni na voljo, če je možnost **Obseg** vklopljena.  
☛ **Signal – Obseg** [str.146](#)
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**. (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)  
☛ **Slika – Izboljšava slike – Izboljšava 4K** [str.144](#)

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Slika, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



- Če je funkcija **Zaščita uporab. loga** iz menija **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Postopke izvedite po tem, ko ste možnost **Zaščita uporab. loga** nastavili na **Izklopljeno**.
  - ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.118](#)
- Če uporabite funkcijo množične nastavitve za kopiranje nastavitv menijev med več projektorji, se kopira tudi uporabnikov logotip. Ne nastavite slike, ki je ne želite deliti med več projektorji, kot uporabnikov logotip.



Izberite možnost **Ponastavi**, da izbrišete sliko, ki ste jo nastavili, in se vrnete na privzete nastavitve.

**1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)

**2** Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



Ko izberete možnost **Uporabnikov logo**, se nastavitve, kot na primer Geom. popravljanje, E-Zoom, Pogled, Obseg in Vrsta zaslona začasno onemogočijo.

**3** Izberite možnost **Začni nastavitve** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se zaslon za potrditev.

**4** Izberite **Da**, nato pritisnite gumb [↵].

**5** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."

Način Predvajanje vsebine vam omogoča projiciranje slik, primernih za uporabo kot digitalni panoji, na primer v muzejih, razstavnih prostorih in trgovinah. Projicirate lahko sezname predvajanja s fotografijami in videoposnetki, shranjenimi na zunanjem nosilcu podatkov. Uporabljate lahko različne učinke za spreminjanje barve in oblike projicirane slike.



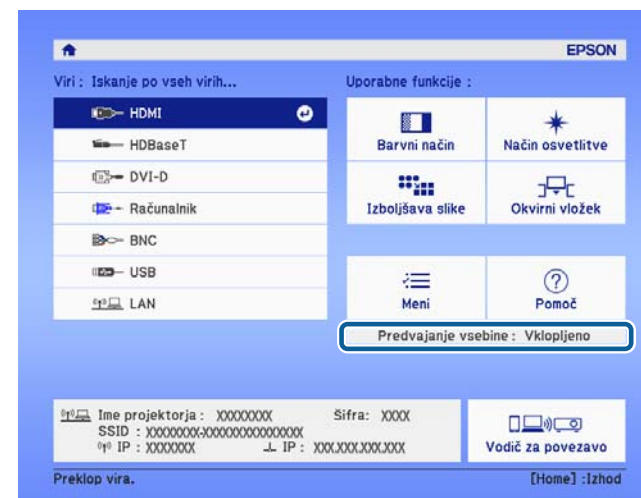
Funkcija Predvajanje vsebine uporablja vhod USB-A; to pomeni, da ne morete uporabljati funkcije Brezžični LAN istočasno s to funkcijo.

## Preklop na način Predvajanje vsebine

Preklopite na način Predvajanje vsebine za predvajanje vsebin s seznama predvajanja.

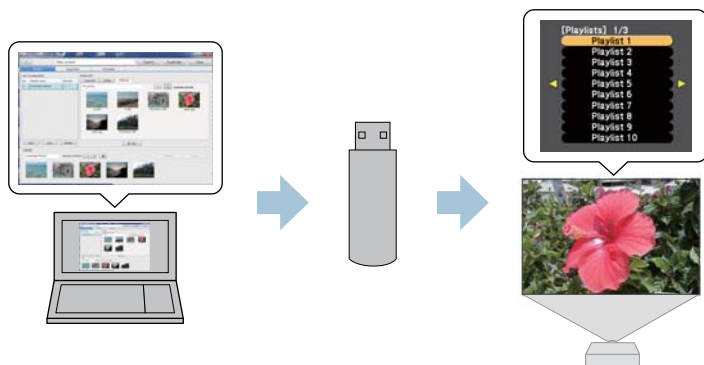
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Predvajanje vsebine** v meniju **Nastavitve**.

- 3 Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se potrditveno sporočilo.
- 4 Ponovno zaženite projektor, da omogočite način Predvajanje vsebine.
- 5 Pritisnite gumb [⬆] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.  
Prikaže se začetni zaslon.
- 6 Preverite, ali je način Predvajanje vsebine omogočen.



## Predvajanje seznama predvajanja

Način Predvajanje vsebine omogoča predvajanje fotografij in videoposnetkov, ki ste jih shranili kot sezname predvajanja.



- Najprej morate dodeliti možnost **USB** na določen uporabniški gumb.  
☛ **Nastavitve - Uporabniški gumb** [str.148](#)
- Bliskovni pogon USB mora izpolnjevati naslednje pogoje.
  - Formatiran na datotečni sistem FAT 16/32
  - Samo ena particija
  - Brez vklopljenih varnostnih funkcij
  - Ne uporabljajte bralnika za več pomnilniških kartic ali zvezdišča USB
  - Skupna dolžina bliskovnega pogona USB je 6 cm ali manj

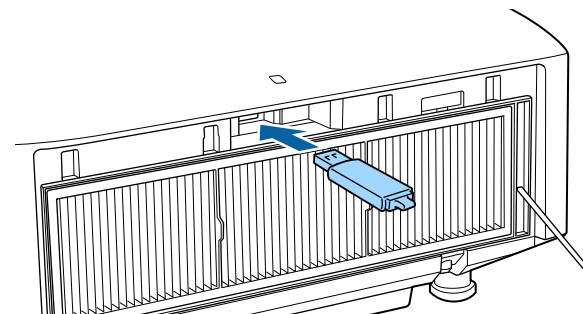
- 1** Z Epson Projector Content Manager ustvarite seznam predvajanja in ga shranite na bliskovni pogon USB.



Za več podrobnosti glejte »Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager«.

- 2** Priklopite bliskovni pogon USB v vhod USB-A na projektorju (glejte opis namestitve modula za brezžični LAN), medtem ko je vklopljen način Predvajanje vsebine.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)



- 3** Pritisnite gumb na daljinskem upravljalniku, ki je dodeljen funkciji **USB**.

Predvaja se prvi seznam predvajanja ali tisti seznam predvajanja, ki je na vrsti za predvajanje.



- Pritiskajte numerične gume, medtem ko držite gumb [Num], da predvaja seznam predvajanja, ki je bil dodan med vaše priljubljene. Priljubljene lahko dodajate z orodjem Epson Projector Content Manager.
- Seznam predvajanja izberete s seznama tako, da izberete možnost **Pregledovalnik USB** v meniju **Nastavitve**, nato pa z gumbi gor, dol, levo in desno izberete želeno datoteko.  
☛ **Nastavitve - Predvajanje vsebine - Pregledovalnik USB** [str.148](#)

## Dodajanje učinkov slikam (funkcija učinkov)

V načinu Predvajanje vsebine lahko spreminjate barvo in obliko projicirane slike.



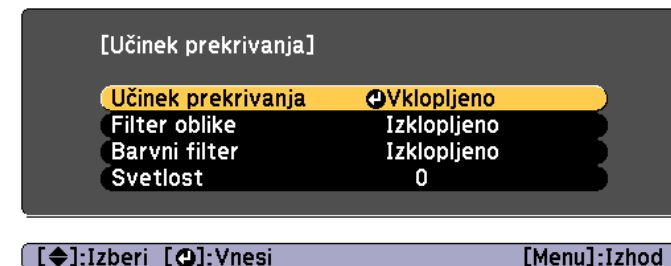
Ko uporabljate funkcijo učinkov, morate občasno zagnati možnost **Način osvežitve**.

☛ **Ponastavi - Način osvežitve** [str.166](#)

- 1 Pritisnite gumb [Menu], medtem ko je omogočen način Predvajanje vsebine, izberite [Nastavitve] in nato pritisnite gumb [↵].



- 2 Izberite možnost **Učinek prekrivanja** v meniju **Predvajanje vsebine**, nato pa pritisnite gumb [↵].
- 3 Nastavite možnost **Učinek prekrivanja** na **Vklopljeno**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 4 Izberite možnost **Filter oblike**, nato pa pritisnite gumb [↵].

- 5 Po potrebi prilagodite naslednje nastavitve.

- **Oblika:** Izberite obliko učinka: Krog, Kvadrat ali Po meri.



Z orodjem Epson Projector Content Manager lahko dodate svoje najljubše slike med ponujeno izbiro pri možnosti Po meri. Za več podrobnosti glejte »Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager«.

- **Učinek filtra:** Izberite, ali želite maskirati notranji ali zunanji del izbranega lika.
- **Velikost:** Nastavite velikost izbranega lika.
- **Položaj:** Nastavite položaj za prikaz izbranega lika.

- 6 Izberite možnost **Barvni filter**, nato pa pritisnite gumb [↵].

- 7 Po potrebi prilagodite naslednje nastavitve.

- **Barvni filter:** Izberite barvo učinka.
- **Po meri:** Prilagodite vrednosti **Rdeča**, **Zelena** in **Modra**.

- 8 Izberite možnost **Svetlost**, da nastavite svetlost učinka.

- 9** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

---

## Omejitve načina Predvajanje vsebine

### Omejitve delovanja

V načinu Predvajanje vsebine ni mogoče spreminjati naslednjih ukazov ali nastavitev.

- Temp. barve (če je ena od možnosti **Topla bela** ali **Hladna bela** izbrana kot **Barvni filter**)
- Zatemnjevanje
- Split Screen
- Prikaz ozadja
- Zaslon
- Avt. iskanje vira
- Geslo za Remote
- Prelivanje robov
- Mesto shran. dnevn.

V načinu Predvajanje vsebine prav tako ne morete uporabljati orodja Epson Projector Professional Tool.

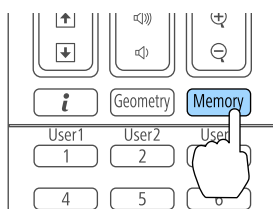


Nastavitve za trenutno prikazano sliko in vrednosti za geometrijsko popravljanje so shranjene v pomnilnik, da jih lahko naložite, kadar želite.


## Shranjevanje/nalaganje/brisanje/ponastavitev pomnilnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Memory].

### Daljinski upravljalnik



Prilagoditve lahko opravite tudi v meniju "Konfiguracija".

 Nastavitve - Pomnilnik [str.148](#)


- 2 Izberite vrsto pomnilnika in pritisnite gumb [↵].



**Pomnilnik:** V pomnilnik so shranjene nastavitve za te elemente v meniju. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.

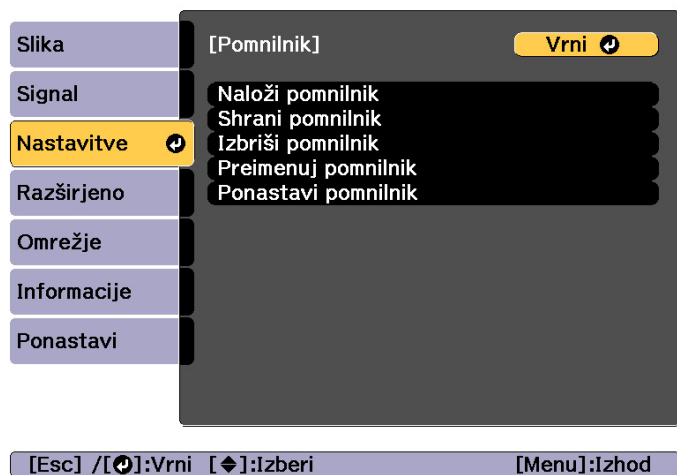
Zgornji meni	Podmeni
<b>Slika</b>	Vse nastavitve
<b>Signal</b>	Obseg
<b>Nastavitve</b>	Nastavitve Svetlost
<b>Razširjeno</b>	Prelivanje robov Barvna vrednost črne Ujemanje barv

**Položaj objektiva:** Zapomni si položaj objektiva, ki ste ga prilagodili s premikom, ostrino in popačenjem slike objektiva. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.

 "Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv" [str.39](#)

**Geom. popravljanje:** Shrani se vrednost nastavitve za geometrijsko popravljanje. Registrirate lahko največ 3 vrednosti.

- 3 Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵].



Funkcija	Obrazložitev
<b>Ponastavi pomnilnik</b>	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika. Če želite izbrisati vse pomnilnike za <b>Pomnilnik</b> , <b>Položaj objektiva</b> in <b>Geom. popravljanje</b> , uporabite možnost <b>Ponast. vse pomn.</b> ☛ Ponastavi – Ponast. vse pomn. <a href="#">str.166</a>



Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

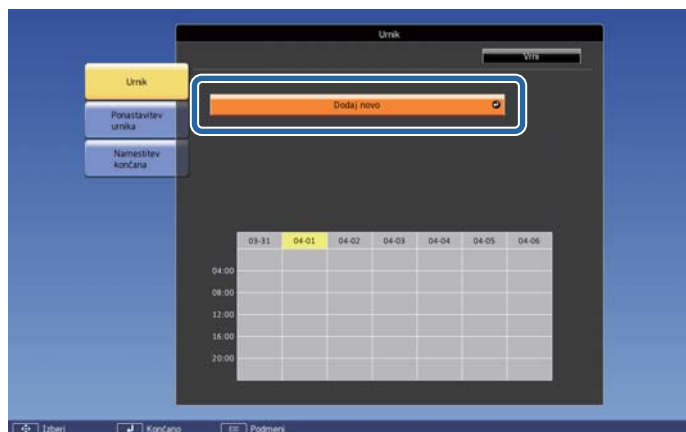
Funkcija	Obrazložitev
<b>Naloži pomnilnik</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [↵], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
<b>Shrani pomnilnik</b>	Registrira trenutne nastavitve v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
<b>Izbriši pomnilnik</b>	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite <b>Da</b> in pritisnete gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik.
<b>Preimenuj pomnilnik</b>	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.156</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb [↵].

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden. V **Urnik** lahko shranite največ 30 dogodkov, v **Razširjen urnik** pa en dogodek.

## Shranjevanje dogodka

### Nastavitev dogodka

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)
- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Dodaj novo** v meniju **Urnik**.



### 4 Nastavite urnik.

Ime podmenija	Funkcija
Nastavitev dogodka	Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Izberite možnost <b>Ni spremenjeno</b> za elemente, za katere želite, da se med izvedbo dogodka ne spremenijo. Nastavite lahko opravila za naslednje elemente: <b>Urnik</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napajanje</li> <li>• Vir</li> <li>• Način osvetlitve</li> <li>• A/V nemo</li> <li>• Umerjanje luči</li> <li>• Način osvežitve</li> <li>• Glasnost</li> </ul>
Nastavitev datuma/časa	Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. Nastavite lahko do štiri tedne pozneje. Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.156</a>

### 5 Izberite **Shrani**, nato pritisnite gumb [↵].

Če želite shraniti dodatne dogodke, ponovite korake 3–5.

### 6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate shranjevanje.



- Umerjanje luči se ne zažene samodejno, če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali ste večkrat uporabili neposredno zaustavitev. Vsakih 100 ur uporabe nastavite **Umerjanje luči**, da omogočite to funkcijo.
- Če je možnost **Umerjanje luči** omogočena, vklopite projektor vsaj 20 minut pred dogodkom.








## Preverjanje dogodka

V tem razdelku boste izvedeli, kako preveriti dogodek v razdelku Urnik.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.

- 3 Z gumboma [◀][▶] izberite datum, ki ga želite preveriti. Prikažejo se podrobnosti dogodkov, registriranih na izbrani datum. Ko shranite dogodek, zasveti indikator.

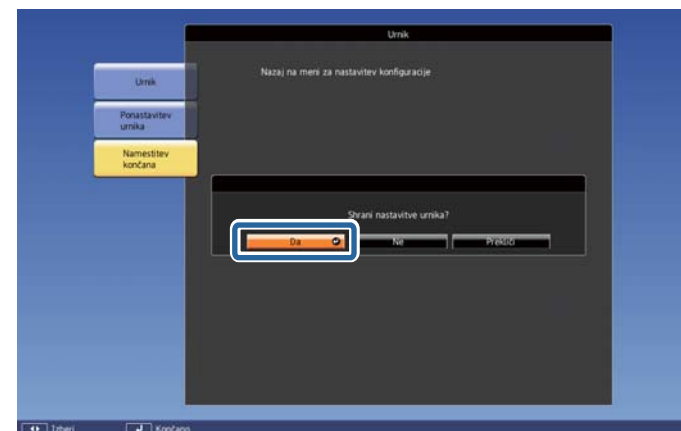
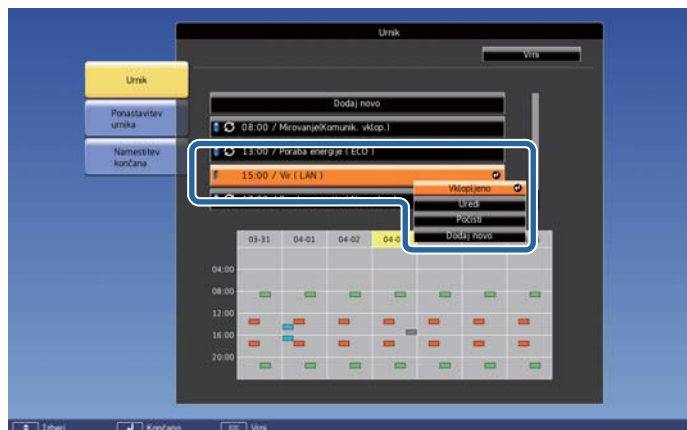


-  (Modra): Omogočen dogodek
-  (Siva): Onemogočen dogodek
- : Redni dogodek
-  (Akvmarin): Enkratni dogodek
-  (Oranžna): Redni dogodek
-  (Zelena): Vkllop/izklop nadzora komunikacije
-  (Siva): Onemogočen dogodek

## Urejanje dogodka

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☞ "Konfiguracija Možnosti v meniju" [str.140](#)

- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Z gumboma [◀][▶] označite datum z dogodkom, ki ga želite urediti.
- 4 Izberite dogodek, ki ga želite urediti, in pritisnite gumb [Esc].



Če želite izbrisati vse registrirane dogodke, izberite možnost **Ponastavitev urnika** in nato še **Da**. Izberite možnost **Namestitev končana** in nato še **Da**, da izbrišete dogodke.

- 5 Uredite dogodek.

Ime podmenija	Funkcija
<b>Vključeno/Onemogočeno</b>	Omogoči ali onemogoči izbrani dogodek.
<b>Uredi</b>	Uredi vsebino izbranega dogodka. Izberite <b>Shrani</b> in nato pritisnite gumb [↵], da končate urejanje.
<b>Počisti</b>	Izbriše izbrani dogodek.
<b>Dodaj novo</b>	Shrani nov dogodek. Izberite <b>Shrani</b> in pritisnite gumb [↵], da dokončate registracijo.

- 6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate urejanje.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje delovanja" [str.120](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaščita pred krajo in padci" [str.122](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu funkcija Zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi funkcije Zaščita z geslom

Naslednje štiri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**  
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

### • Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje možnosti **Prikaz ozadja** ali **Zagonsko okno** v meniju **Prikaz**  
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.150](#)

### • Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.155](#)

### • Zaščita urnika

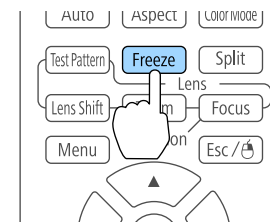
Če je možnost **Zaščita urnika** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev sistemskega časa ali urnikov projektorja niso dovoljene.

## Nastavev funkcije Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1 Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].  
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

### Daljinski upravljalnik



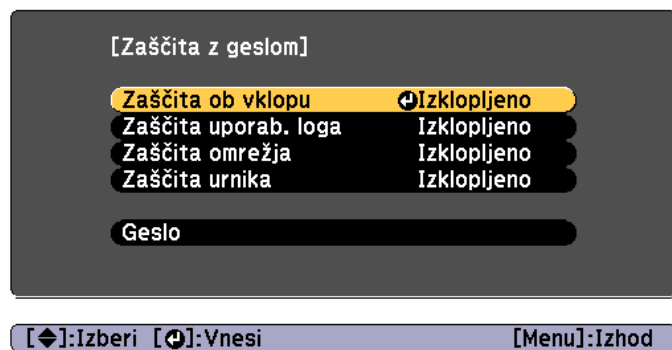


Če je funkcija Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.

Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

👁️ "Vnos gesla" [str.119](#)

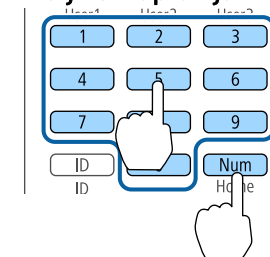
- 2 Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3 Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].  
Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 2.

- 4 Nastavite geslo.
  - (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
  - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
  - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\*\*\*\*". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

## Daljinski upravljalnik

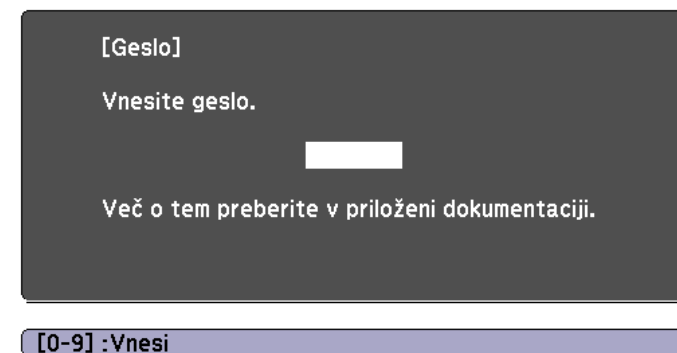


- (4) Ponovno vnesite geslo.  
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto."  
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla



Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

**Pozor**

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Request Code:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Stopite v stik z najbližjim servisnim centrom Epson."  
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

**Omejevanje delovanja**

Za projektor so na voljo naslednje tri funkcije za omejevanje delovanja.

- **Zaklep delovanja**  
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- **Zaklep leče**  
Ta funkcija onemogoči vse funkcije na daljinskem upravljalniku, ki so povezane z upravljanjem objektiva, da je preprečena napačna nastavitvev objektiva, ko je enkrat pravilno nastavljen.
- **Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**  
Ta funkcija zaklene vse gumbе na daljinskem upravljalniku, razen osnovnih gumbov za daljinsko upravljanje, da so preprečene napake med uporabo.

**Zaklep delovanja**


Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

- **Polni zaklep**  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

- 1** Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikažete zaslon Zaklep delovanja.



Nastavitve funkcije **Zaklep delovanja** lahko spremenite tudi s pomočjo menija za konfiguracijo.

 **Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep delovanja** [str.148](#)

- 2** Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 3** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



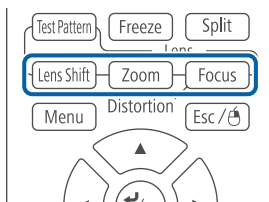


Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Z daljinskim upravljalnikom v meniju za konfiguracijo nastavite funkcijo **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno**.  
☛ Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep delovanja [str.148](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

## Zaklep leče

Ta funkcija zaklene naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku, ki so povezani z delovanjem objektiva.

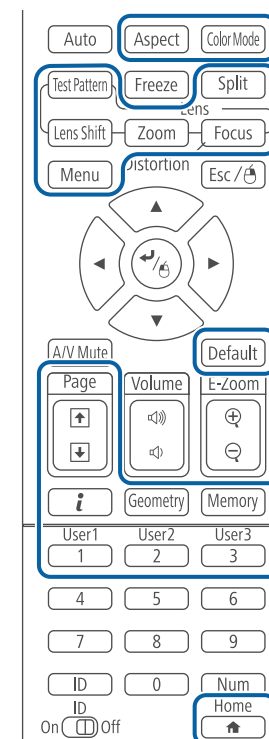


Možnost **Zaklep leče** v meniju Konfiguracija nastavite na **Vklopljeno**.

☛ Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep leče [str.148](#)

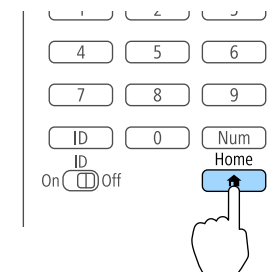
## Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

Ta funkcija zaklene naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku.



Vsakič, ko pritisnete gumb [⬆] in ga držite približno 5 sekund, vklopite ali izklopite zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika.

### Daljinski upravljalnik





Tudi če je zaklepanje daljinskega upravljalnika vključeno, so mogoči naslednji postopki.

- Ponastavitev na privzete nastavitve za Oddaljen sprejemnik
- Izklop zaklepanja gumbov daljinskega upravljalnika

---

## Zaščita pred krajo in padci

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža

Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.

Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.

☞ <http://www.kensington.com/>

- Varovana točka namestitve kabla

Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek. Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.

Prav tako lahko pritrdite varnostno žico, da zavarujete projektor na stropni nosilec in preprečite, da bi padel na tla.



# Uporaba projektorja v omrežju

Sledite navodilom v teh razdelkih, da nastavite projektor za uporabo v omrežju.

Slike lahko v projektor pošiljate prek žičnega omrežja. Da to storite, povežite projektor v omrežje in nato nastavite projektor in računalnik za projekcijo prek omrežja.

Ko priključite in nastavite projektor, namestite Epson iProjection s CD-ja EPSON Projector Software CD-ROM (če je na voljo) ali s spletnega mesta.

S programsko opremo Epson iProjection nastavite računalnik za projekcijo prek omrežja. Omogoča tudi interaktivna srečanja s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Navodila najdete v priročniku »Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)«.

## Izbira nastavitv žičnega omrežja

Preden projicirate z računalnikov v vašem omrežju, morate izbrati nastavitve omrežja v projektorju.

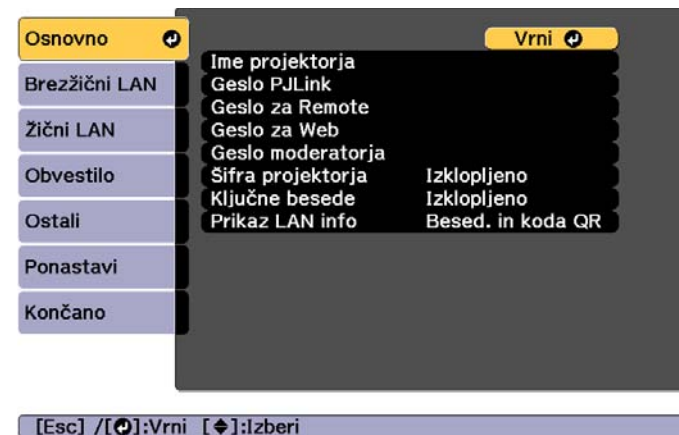


Prepričajte se, da je projektor povezan v žično omrežje prek vrat LAN.

☞ "Povezava s kablom LAN" [str.53](#)

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

- 4** Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



- 5** Po potrebi izberite osnovne nastavitve.

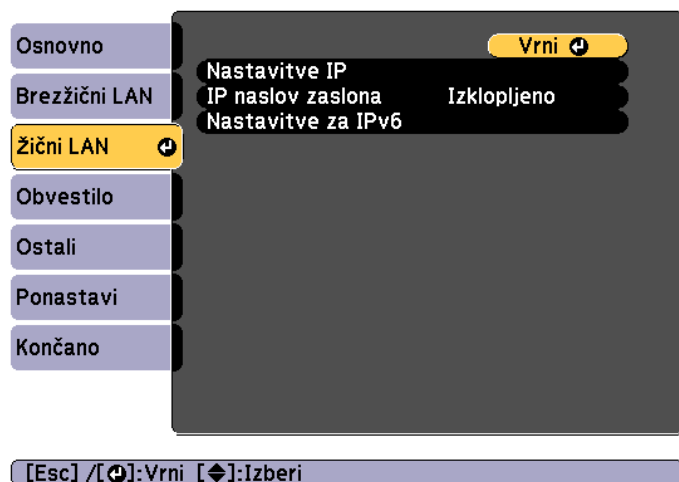
- **Ime projektorja:** Vnesite ime projektorja, uporabljeno za prepoznavanje projektorja prek omrežja. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo PJLink:** Nastavite lahko geslo za protokol PJLink za nadzor projektorja. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo za Remote:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Remote v programski opremi Epson Web Control pri nastavljanju ali upravljanju projektorja. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je EPSONREMOTE, privzeto geslo pa je **guest**.)
- **Geslo za Web:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Nadzor Web v programski opremi Epson Web Control pri nastavljanju ali upravljanju projektorja. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je EPSONWEB, privzeto geslo pa **admin**.)

- **Geslo moderatorja:** Tukaj lahko vnesete geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Epson iProjection, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem kot moderator. Za geslo vnesite 4-mestno številko. (Ni privzetega gesla.)
- **Šifra projektorja:** Vključite lahko varnostno geslo za preprečevanje dostopa do projektorja osebam, ki niso v isti sobi kot projektor. Vnesti morate prikazano šifro z Epson iProjection, če želite projicirati slike ali prejemati podatke.
- **Ključne besede:** Prikažete lahko šifro projektorja na projekcijskem zaslonu, ko vzpostavite povezavo s projektorjem s programsko opremo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza podatkov o omrežju projektorja.



S prikazano tipkovnico vnesite ime, gesla in ključno besedo. Pritisnite gumb [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku, da osvetlite znake, in pritisnite [Enter], da jih izberete.

## 6 Izberite meni **Žični LAN** in pritisnite [Enter].



## 7 Po potrebi določite nastavitve IP za omrežje.

- Če vaše omrežje določi naslove samodejno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Izklopljeno**, in nato po potrebi vnesite **Naslov IP** projektorja, **Podomrežna maska** in **Naslov prehoda**.
- Če želite projektor povezati z omrežjem prek protokola IPv6, izberite **Nastavitve za IPv6**.  
☞ "Meni Žični LAN" [str.162](#)




Z gumbi [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku izberite številko, ki jo želite vnesti prek prikazane zaslonske tipkovnice. Pritisnite gumb [Enter] za potrditev.

## 8 Da preprečite prikaz naslova IP na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in na začetnem zaslonu, za **IP naslov zaslona** izberite **Izklopljeno**.

## 9 Ko končate konfiguracijo nastavitvev, izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

- 10** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
- Nastavitve za žično omrežje so končane, ko na zaslonu stanja pripravljenosti LAN vidite pravilen naslov IP.

[LAN]

Ime projektorja :  
SSID :  
Naslov IP  :  
Naslov IP «i» :  
Šifra :

Event ID :

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja.

Za to morate namestiti modul za brezžični LAN Epson 802.11b/g/n ter nato nastaviti projektor in računalnik za brezžično projiciranje.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)

Projektor lahko z brezžičnim omrežjem povežete tako, da ročno konfigurirate povezavo z uporabo menijev **Omrežje** v projektorju.

Pred konfiguracijo menija Omrežje v projektorju nastavite čas. Če čas ni nastavljen, brezžični LAN morda ne bo pravilno konfiguriran.

☛ "Nastavitev časa" [str.44](#)

Ko ste namestili modul za brezžični LAN in nastavili projektor, namestite omrežno programsko opremo s CD-ja EPSON Projector Software CD-ROM (če je na voljo) ali jo prenesite s spletnega mesta. Za nastavitve in nadzor brezžičnega projiciranja uporabite naslednjo programsko opremo in dokumentacijo:

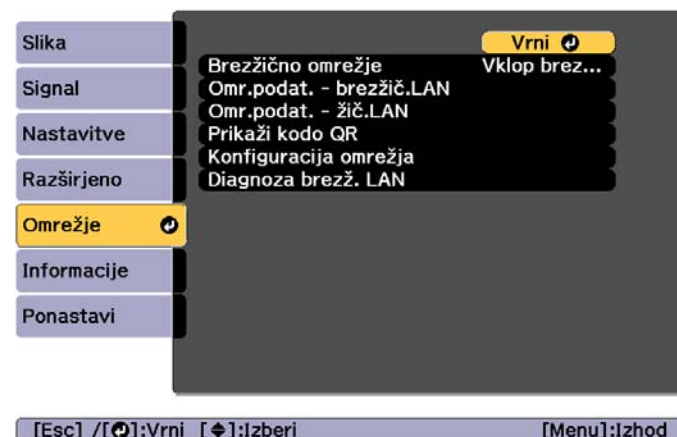
- Programska oprema Epson iProjection (Windows/Mac) omogoča interaktivna srečanja s projiciranjem vsebine na računalniških zaslonih uporabnikov prek omrežja. Navodila najdete v priročniku »Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)«.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogoča projiciranje iz mobilnih naprav s sistemom iOS ali Android.  
Programsko opremo Epson iProjection (iOS/Android) lahko brezplačno prenesete iz trgovine App Store ali Google Play. Stranka mora sama plačati vse stroške, ki nastanejo pri komunikaciji s trgovino App Store ali Google Play.
- Epson iProjection (Chromebook) omogoča projiciranje slike iz prenosnika Chromebook.  
Programsko opremo Epson iProjection (Chromebook) lahko brezplačno prenesete iz trgovine Chrome Web Store. Stranka mora sama plačati stroške, ki nastanejo pri komunikaciji s trgovino Chrome Web Store.

## Ročna izbira nastavitve za brezžično omrežje

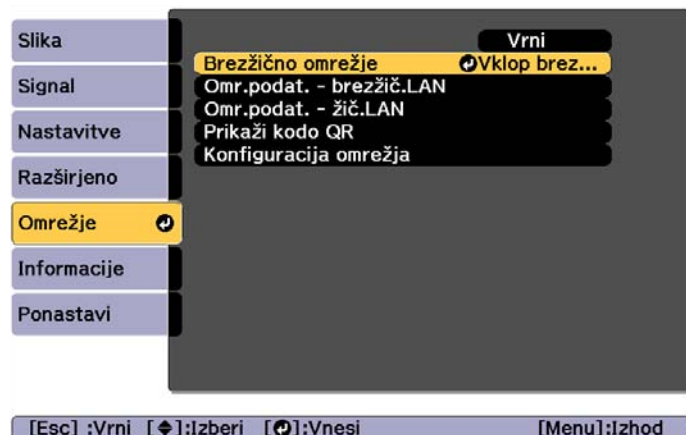
Preden projicirate z brezžičnega omrežja, morate izbrati nastavitve omrežja v projektorju.

**1** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

**2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



## 3 Možnost **Brezžično omrežje** nastavite na **Vklop brezž. Omrežja**.



## 4 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

## 5 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



## 6 Po potrebi izberite osnovne nastavitve.

- **Ime projektorja:** Vnesite ime projektorja, uporabljeno za prepoznavanje projektorja prek omrežja. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo PjLink:** Nastavite lahko geslo za protokol PjLink za nadzor projektorja. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Geslo za Remote:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Remote v programski opremi Epson Web Control pri nastavljanju ali upravljanju projektorja. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je EPSONREMOTE, privzeto geslo pa je **guest**.)
- **Geslo za Web:** Nastavite lahko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Nadzor Web v programski opremi Epson Web Control pri nastavljanju ali upravljanju projektorja. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Uporabniško ime je EPSONWEB, privzeto geslo pa **admin**.)
- **Geslo moderatorja:** Tukaj lahko vnesete geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Epson iProjection, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem kot moderator. Za geslo vnesite 4-mestno številko. (Ni privzetega gesla.)
- **Šifra projektorja:** Vklopite lahko varnostno geslo za preprečevanje dostopa do projektorja osebam, ki niso v isti sobi kot projektor. Vklopite »Šifra projektorja«, ko uporabljate prikaz sličic ali funkcijo pošiljanja med projektorjem in povezanimi napravami.
- **Ključne besede:** Prikazete lahko šifro projektorja na projekcijskem zaslonu, ko vzpostavite povezavo s projektorjem s programsko opremo Epson iProjection.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza podatkov o omrežju projektorja.



S prikazano tipkovnico vnesite ime in ključno besedo. Pritisnite gumb [▲][▼][◀][▶] na daljinskem upravljalniku, da osvetlite znake, in pritisnite [Enter], da jih izberete.



**7** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



**8** Izberite nastavev **Način povezave**.

- **Hitro** omogoča neposredno povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki z uporabo brezžične komunikacije.
- **Napredno**: omogoča povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek dostopne točke brezžičnega lokalnega omrežja.

**9** Če ste izbrali način povezave **Napredno**, izberite **Iskanje dostopovne točke**, da izberete dostopno točko, s katero se želite povezati.



Če morate ročno določiti SSID, izberite **SSID**, da vnesete SSID.

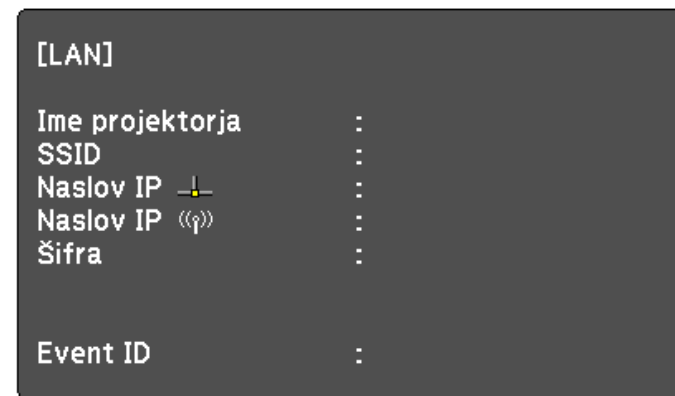
**10** Za način povezave **Napredno** po potrebi določite nastavitve IP za omrežje.

- Če vaše omrežje določi naslove samodejno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP**, da za **DHCP** izberete **Izklopljeno**, in nato po potrebi vnesite **Naslov IP** projektorja, **Podomrežna maska** in **Naslov prehoda**.
- Če želite projektor povezati z omrežjem prek protokola IPv6, izberite **Nastavitve za IPv6**.  
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.158](#)

**11** Da preprečite prikaz SSID ali naslova IP na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in na začetnem zaslonu, nastavite **Prikaz SSID** ali **IP naslov zaslona** na **Izklopljeno**.

**12** Ko končate konfiguracijo nastavitvev, izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

**13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Nastavitve za žično omrežje so končane, ko na zaslonu stanja pripravljenosti LAN vidite pravičen naslov IP.



Ko končate z izbiro nastavitv za brezžično omrežje v projektorju, morate izbrati brezžično omrežje v računalniku. Nato zaženite programsko opremo omrežja za pošiljanje slik v projektor prek brezžičnega omrežja.

---

### Izbira nastavitv za brezžično omrežje v operacijskem sistemu Windows

Pred povezavo s projektorjem izberite ustrezno brezžično omrežje v računalniku.

- 1** Za dostop do programske opreme za brezžično povezavo dvokliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.
- 2** Pri povezovanju v načinu Način povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.
- 3** Izberite **Poveži**.

---

### Izbira nastavitv za brezžično omrežje v operacijskem sistemu Mac

Pred povezavo s projektorjem izberite ustrezno brezžično omrežje v računalniku.

- 1** Kliknite ikono AirPort v vrstici menija na vrhu zaslona.
- 2** Pri povezovanju v načinu Način povezave Napredno se prepričajte, da je AirPort vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

## Varnostne nastavitve za brezžično omrežje

Določite lahko varnostne nastavitve za projektor med povezavo z brezžičnim omrežjem. Določite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se ujema z nastavitvami omrežja:

- Varnost WPA2-PSK
- Varnost WPA2-EAP \*
- Varnost WPA/WPA2-PSK \*
- Varnost WPA/WPA2-EAP \*

\* Na voljo samo za način povezave Napredno.



Za pomoč pri vnašanju pravilnih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

**1** Če želite za varnost nastaviti WPA2-EAP ali WPA/WPA2-EAP, se prepričajte, da je datoteka digitalnega potrdila združljiva z registracijo projektorja in shranjena neposredno na pomnilniško napravo USB.

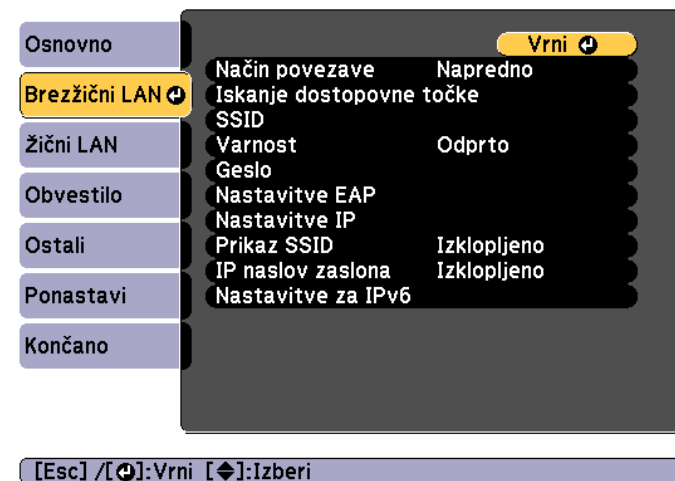
☛ "Podprta potrdila stranke in CA certifikati" [str.133](#)

**2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

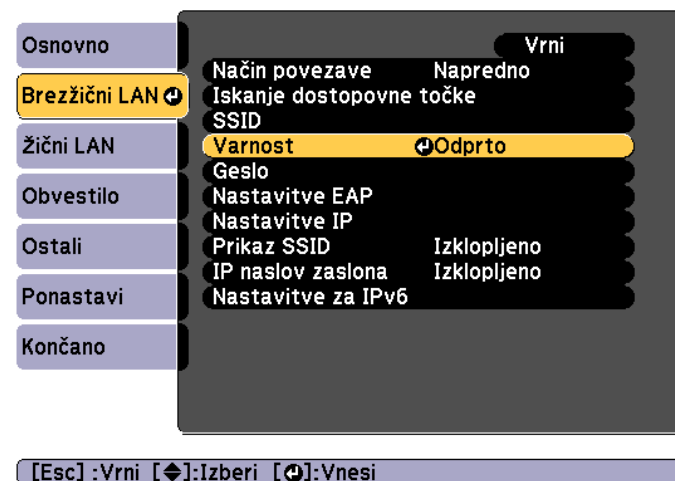
**3** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

**4** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

**5** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



**6** Izberite nastavev **Varnost** in pritisnite [Enter].



**7** Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z nastavitvami omrežja.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Izberite **Nastavitve EAP** in pritisnite [Enter].

**8** Za nastavek **Vrsta EAP** izberite protokol za preverjanje pristnosti.

**9** Za uvoz certifikata izberite vrsto certifikata in pritisnite [Enter].

- **Potrdilo stranke** za vrsto PEAP-TLS ali EAP-TLS
- **CA certifikat** za vrste PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS ali EAP-FAST



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi iz spletnega brskalnika. Vendar pazite, da ga registrirate samo enkrat, sicer potrdilo morda ne bo pravilno nameščeno.

☞ "Izberite potrdilo v spletnem brskalniku" [str.137](#)

**10** Izberite **Registriraj** in pritisnite [Enter].

**11** Priklopite pomnilniško napravo USB v vhod USB-A na projektorju (glejte opis namestitve modula za brezžični LAN).

Če je modul Brezžični LAN že nameščen na projektorju, ga odstranite.

☞ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)

**12** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.

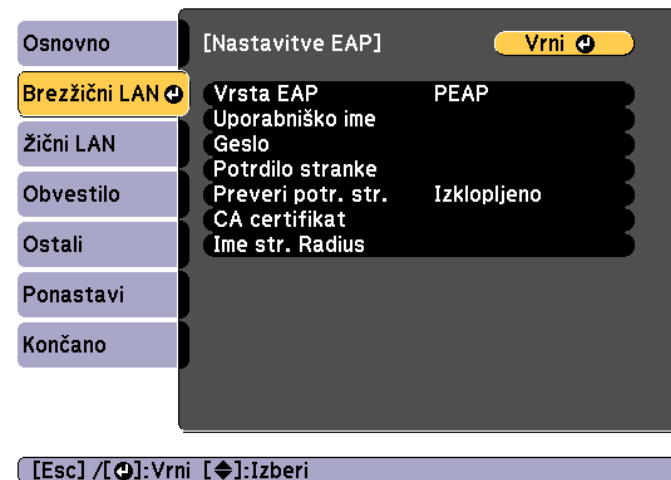
**13** S prikazane seznama izberite potrdilo za uvoz.

Prikaže se sporočilo, ki vas poziva k vnosu gesla za potrdilo.

**14** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].

Potrdilo je uvoženo in pojavi se sporočilo o končanem uvozu.

**15** Po potrebi izberite nastavitve EAP.



- **Uporabniško ime:** Vnesite uporabniško ime. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. Pri uvažanju potrdila stranke je ime, za katero je bilo potrdilo izdano, samodejno nastavljeno.
- **Geslo:** vnesite geslo, ki se uporablja za preverjanje pristnosti v PEAP, EAP-FAST in LEAP. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.
- **Preveri potr. str.** omogoča, da izberete, ali želite preveriti potrdilo strežnika, ko je nastavljen CA certifikat.
- **Ime str. Radius** omogoča vnos imena strežnika, ki bo preverjen.

**16** Ko končate konfiguracijo nastavitve, izberite **Namestitev končana**. Upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete meni.

## Podprta potrdila stranke in CA certifikati

Registrirate lahko te vrste digitalnih potrdil.


Potrdilo stranke (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element menija	Obrazložitev
Format	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo *	Določiti morate geslo. Uporabite lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Element menija	Obrazložitev
Format	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/binarno

\* Za nastavitve gesla lahko uporabite največ 64 alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.

 "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.219](#)

## Uporaba kode QR za povezavo z mobilno napravo

Ko konfigurirate nastavitve brezžičnega omrežja za projektor, lahko prikažete kodo QR na zaslonu in jo uporabite za povezavo z mobilno napravo iz aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).




- Prepričajte se, da imate v napravi nameščeno najnovejšo različico aplikacije Epson iProjection (to funkcijo podpira različica Epson iProjection 1.3.0 ali novejša).
- Aplikacijo Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz trgovine App Store ali Google Play. Stranka mora sama plačati vse stroške, ki nastanejo pri komunikaciji s trgovino App Store ali Google Play.
- Pri uporabi programa Epson iProjection v Način povezave Hitro priporočamo določitev varnostnih nastavitev.

1

Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Koda QR je prikazana na projicirani površini.



- Če ne vidite koda QR, v meniju projektorja Omrežje za **Prikaz LAN info** izberite **Besed. in koda QR**.  
 **Omrežje - Konfiguracija omrežja - Prikaz LAN info** [str.157](#)
- Pritisnite gumb [Esc], da skrijete kodo QR.
- Ko je koda QR skrita, pritisnite gumb [Enter], da jo prikažete.
- Kodo QR lahko prikažete tudi tako, da izberete ikono na začetnem zaslonu.

2


Na mobilni napravi zaženite program Epson iProjection.

3

Z uporabo programa Epson iProjection preberite projicirano kodo QR, da napravo povežete s projektorjem.




Za pravilno branje kode QR morate stati naravnost pred zaslonom in dovolj blizu, da se projicirana koda prilega vodilu bralnika kode QR v mobilni napravi. Če ste predaleč od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, iz  izberite meni **Vsebina** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

## Uporaba ključa USB za povezovanje z računalnikom Windows

Bliskovni pogon USB lahko nastavite kot ključ USB, da projektor hitro povežete z računalnikom s sistemom Windows, ki podpira brezžični LAN. Ključ USB vam omogoča, da samodejno izberete nastavitve brezžičnega omrežja v računalniku in brezžično projicirate predstavitev.

- 1** Nastavite ključek USB z aplikacijo Epson iProjection (Windows). Navodila najdete v priročniku »Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)«.
- 2** Prepričajte se, da je nameščen modul Brezžični LAN.
- 3** Vklopite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon stanja pripravljenosti LAN. Prepričajte se, da sta prikazana SSID in naslov IP.
- 5** Odstranite modul Brezžični LAN iz projektorja in vstavite ključ USB v isti vhod, kot ste ga uporabili za modul Brezžični LAN.  
 "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)  
Prikaže se sporočilo, da je posodabljanje podatkov o omrežju končano.
- 6** Odstranite ključ USB.  
Modul Brezžični LAN znova vstavite v projektor.
- 7** Ključ USB vstavite v vhod USB v računalniku.
- 8** Sledite navodilom na zaslonu, da namestite potrebno aplikacijo.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zida Windows, kliknite **Da**, da ga onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete dovoljenje skrbnika.
- Če se ne namesti samodejno, dvokliknite **MPPLaunch.exe** v ključu USB.

Po nekaj minutah projektor prikaže sliko vašega računalnika. Če se slika ne pojavi, pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku projektorja ali znova zaženite računalnik.

**9** Zaženite predstavitev.

**10** Ko je brezžična projekcija končana, v opravilni vrstici Windows izberite možnost **Varno odstranjevanje strojne opreme** in nato odstranite ključ USB iz računalnika.



Za ponovno aktivacijo brezžične povezave LAN boste računalnik morda morali znova zagnati.

Protokol HTTPS lahko uporabite za povečanje varnosti pri komunikaciji med projektorjem in spletnim brskalnikom. Da to storite, ustvarite potrdilo strežnika, ga namestite v projektor in vklopite nastavitve **Zaščiti HTTP** v menijih projektorja, da preverite zanesljivost spletnega brskalnika.

☛ **Omrežje - Konfiguracija omrežja - Drugo - Zaščiti HTTP** [str.164](#)

Tudi če ne namestite potrdila strežnika, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom in omogoči komunikacijo. Toda ker potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika prikaže opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To sporočilo ne preprečuje komunikacije.

## Uvoz potrdila spletnega strežnika z uporabo menijev

Ustvarite lahko svoje potrdilo spletnega strežnika ter ga uvozite z uporabo menijev projektorja in bliskovnega pogona USB.



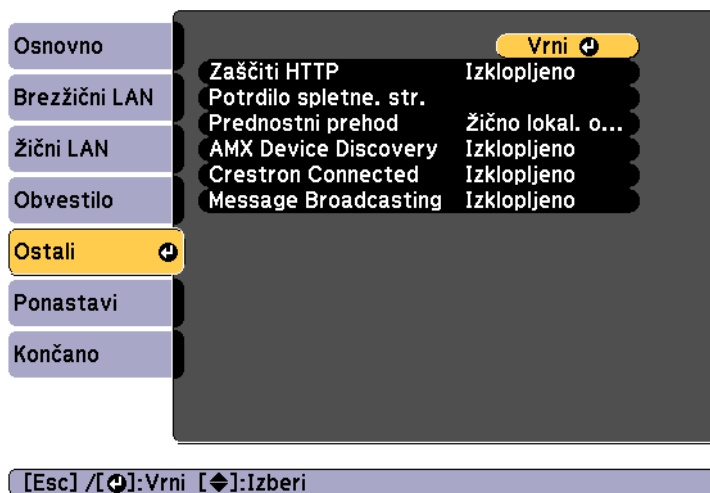
Digitalna potrdila lahko registrirate tudi iz spletnega brskalnika. Vendar pazite, da ga registrirate samo enkrat, sicer potrdilo morda ne bo pravilno nameščeno.

☛ [str.137](#)

- 1** Če želite za varnost nastaviti WPA2-EAP ali WPA/WPA2-EAP, se prepričajte, da je datoteka digitalnega potrdila združljiva z registracijo projektorja in shranjena neposredno na pomnilniško napravo USB.  
☛ "Podprta potrdila spletnega strežnika" [str.137](#)
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
- 3** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].



- 5** Izberite meni **Ostali** in pritisnite [Enter].



- 6** Nastavite **Zaščiti HTTP** na **Vklopljeno**.

- 7** Izberite **Potrdilo spletne. str.** in pritisnite [Enter].

- 8** Izberite **Registriraj** in pritisnite [Enter].

- 9** Priklopite pomnilniško napravo USB v vhod USB-A na projektorju (glejte opis namestitve modula za brezžični LAN).

Če je modul Brezžični LAN že nameščen na projektorju, ga odstranite.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)

- 10** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.

- 11** S prikazanega seznama izberite potrdilo za uvoz.  
Prikaže se sporočilo, ki vas poziva k vnosu gesla za potrdilo.

- 12** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].

Potrdilo je uvoženo in pojavi se sporočilo o končanem uvozu.

## Podprta potrdila spletnega strežnika

Registrirate lahko te vrste digitalnih potrdil.

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Element menija	Obrazložitev
Format	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Pogosto ime	Ime domene omrežja
Organizacija	Dodatno
Geslo *	Določiti morate geslo. Uporabite lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov

\* Za nastavitve gesla lahko uporabite največ 64 alfanumeričnih znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.

☛ "Izberite potrdilo v spletnem brskalniku" [str.137](#)

## Izberite potrdilo v spletnem brskalniku

Za varnostne nastavitve projektorja lahko uporabite elektronsko potrdilo.



Namestite ga lahko v meniju projektorja Omrežje. Vendar pazite, da ga registrirate samo enkrat, sicer potrdilo morda ne bo pravilno nameščeno.

☞ "Varnostne nastavitve za brezžično omrežje" [str.131](#)

- 1** Pripravite potrdilo, ki ga podpira projektor.
- 2** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 3** Zaženite spletni brskalnik v računalniku ali mobilni napravi, povezani z omrežjem.
- 4** Vnesite naslov IP projektorja v polje za vnos naslova v brskalniku, da se povežete z zaslonom Epson Web Control.  
Prikaže se zaslon Epson Web Control.

- 5** Izberite **Dodatno**.



Za prikaz zaslona Napredno se morate prijaviti. Ko se prikaže zaslon za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo.  
(Uporabniško ime je EPSONWEB, privzeto geslo pa admin.)

- 6** Izberite **Potrdilo** v meniju **Omrežje**.
- 7** Kliknite gumb **Izberi datoteko** in nato izberite datoteko potrdila.
- 8** Vnesite geslo v polje **Geslo** in kliknite **Pošlji**.
- 9** Ko izberete vse nastavitve, kliknite **Uporabi**.



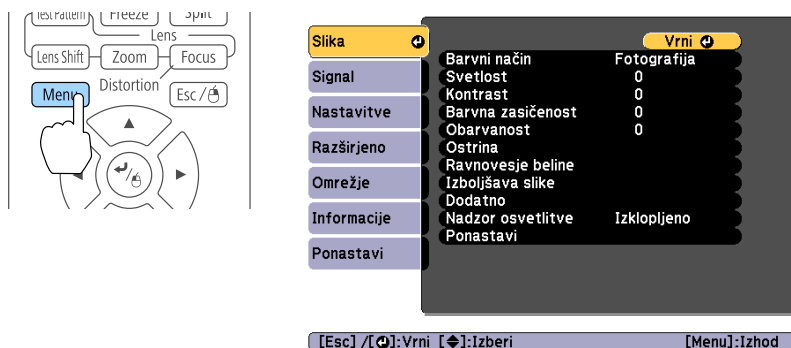
# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

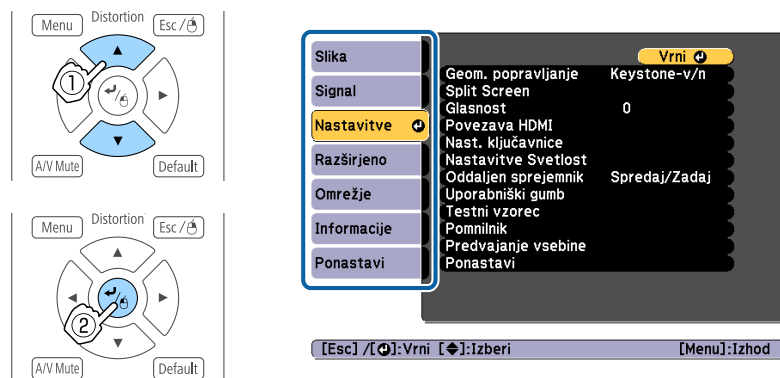
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



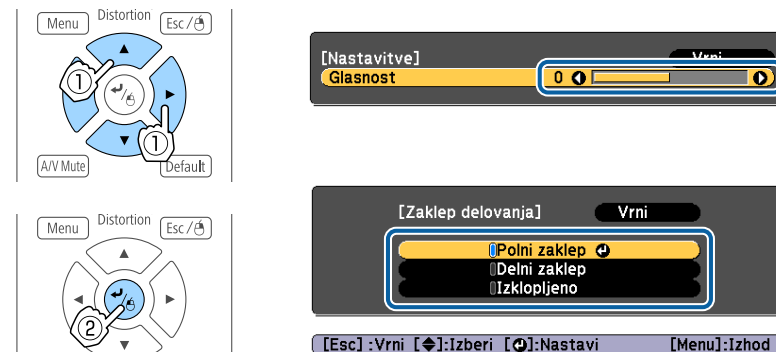
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.



## 4 Spremenite nastavitve.






Ko se na vodiču pod menijem prikaže napis "[Default]: Ponastavi" in pritisnete gumb [Default] na daljinskem upravljalniku, se nastavitve, ki ste jih prilagodili, ponastavijo na privzete vrednosti.


## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  <a href="#">str.144</a>	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Naravno, Kino, BT.709, DICOM SIM, Več projekcij
	Svetlost	0 do 100
	Kontrast	0 do 100
	Barvna zasičenost	0 do 100
	Obarvanost	0 do 100
	Ostrina	Standard, Thin Line Enhancement, Izboljš. debelih črt
	Ravnovesje beline	Temp. barve, Popravek G-M, Zamik R, Zamik G, Zamik B, Ojačenje R, Ojačenje G, Ojačenje B
	Izboljšava slike	Izboljšava 4K, Prednast. načini slike, Okvirni vložek, Razpletanje, Zmanjšanje šuma, Zmanjš. šuma MPEG, Super-resolution, Izboljš. podrobnosti, Ponastavi
	Dodatno	Gama, RGBCMY
Meni Signal  <a href="#">str.146</a>	Nadzor osvetlitve	Nadzor osvetlitve, Dinamični kontrast, Nadzor izklopa osvet.
	Ločljivost	Avtomatično, Široko, Normalno in Ročno
	Pogled	Avtomatično, Normalno, 4:3, 16:9, Polno, V-zoom, N-zoom, Privzeto
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	0 do 31



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Položaj	-128 do 127
	Samonamestitev	Vklopljeno, Izklopljeno
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Zatemnjevanje	Zgoraj, Spodaj, Levo in Desno
	Dodatno	Območje videa, Vhodni signal, BNC sinhro končnik, EDID, Medpomn. DDC
Meni Nastavitve  <a href="#">str.148</a>	Obseg	Obseg, Način obsega, Navpična lestvica, Vodoravna lestvica, Prilagajanje okvirja, Območje okvirja
	Geom. popravljanje	Izklopljeno, Keystone-v/n, Quick Corner, Zakrivljena površina, Kotna stena, Popravljanje točk, Pomnilnik
	Split Screen	-
	Glasnost	0 do 20
	Povezava HDMI	Priključki naprave, Povezava HDMI, Izh. zvočna naprava, Povezava Vklopa, Povezava Izk., Medpomniln. povezave
	Nast. ključavnice	Zaklep delovanja, Zaklep leče
	Nastavitve Svetlost	Način osvetlitve, Nivo svetlosti, Stalen način, Predv. preostalo
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Uporabniški gumb 1, Uporabniški gumb 2 in Uporabniški gumb 3



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Testni vzorec	Standardno, Križanje, Križanje R, Križanje G, Križanje B, Barvne vrstice N, Barvne vrstice V, Sivine, Sive proge - N, Sive proge - V, Šahovnica 1, Šahovnica 2, Bela, Črna, Okvir razm. stranic
	Pomnilnik	Pomnilnik, Položaj objektiva, Geom. popravljanje
	Predvajanje vsebine	Predvajanje vsebine, Učinek prekrivanja, Pregledovalnik USB
Meni Razširjeno  <a href="#">str.150</a>	Začetni zaslon	Avt. prik. zač. zasl., Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2
	Prikaz	Položaj menija, Položaj sporočila, Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, Potrditev st. pripr., Obv.Očist.Zra.Filter, Zaslon, Poravnava plošče, Enakomerne barve, Zasuk menija
	Uporabnikov logo	Začni nastavev, Ponastavi
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Način visoke višine, Avt. iskanje vira, Samodejni vklop, Zagonski vir, Nast. izklopa A/V, Dodatno, Datum in čas, Umerjanje objektiva
	A/V nastavitve	A/V izhod, Izhod za zaslon in Avdio nastavitve
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	HDBaseT	Nadzorna komunikacija, Extron XTP
	Več projekcij	ID projektorja, Razporejanje, Geom. popravljanje, Prelivanje robov, Barvna vrednost črne, Obseg, Barvni način, Nastavitve Svetlost, Ujemanje barv, Enakomerne barve, Ponastavi
	Urnik	-
	Jezik	27 jezikov
Meni Informacije  <a href="#">str.165</a>	Pod. o projektorju	Čas delovanja akumul., Delovne ure, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Vrsta objektiva, Event ID, Nivo signala HDBaseT
	Informacije o luči	Časovnik za luči, Predv. preostalo
	Različica	Main, Video2, Sub, Sub2, HDMI, HDBaseT, HDBaseT2
	Info stanja	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Opozorilo o temp.	-
	Zgod. vklopa/izklopa	-
	Ponast. vse pomn.	-
Meni Ponastavi  <a href="#">str.166</a>	Način osvežitve	Časomer, Sporočila, Začetek
	Umerjanje luči	Zaženi zdaj, Zaženi občasno, Urnik, Zadnji zagon
	Ponastavi vse	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Ponastavi vse (priv. tovar.)	Ponastavi vse (priv. tovar.), Geslo

## Meni Omrežje


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
Meni Osnovno  <a href="#">str.157</a>	Ime projektorja	-
	Geslo PJLink	-
	Geslo za Remote	-
	Geslo za Web	-
	Geslo moderatorja	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno, Izklopljeno
	Ključne besede	Vklopljeno, Izklopljeno
	Prikaz LAN info	Besed. in koda QR, Besedilo
Meni Brežžični LAN  <a href="#">str.158</a>	Način povezave	Hitro, Dodatno
	Iskanje dostopovne točke	-
	SSID	-
	Varnost	Odprto, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Geslo	-
	Nastavitve EAP	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name

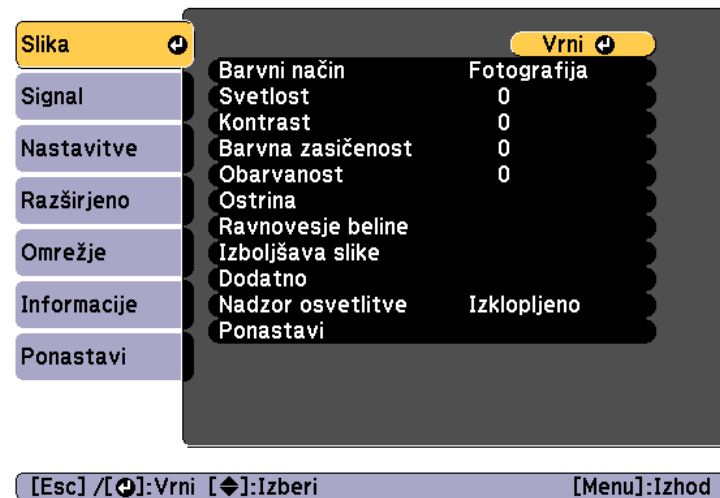
Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Nastavitve IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Prikaz SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
	Nastavitve za IPv6	IPv6, Samod. konfiguracija, Uporabi začasni naslov
Meni Žični LAN  <a href="#">str.162</a>	Nastavitve IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
	Nastavitve za IPv6	IPv6, Samod. konfiguracija, Uporabi začasni naslov
Meni Obvestilo  <a href="#">str.164</a>	Obvestilo o pošti	Vklopljeno, Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Od	-
	Nastavitev naslova 1, Nastav. naslova 2, Nastav. naslova 3	Elektronski naslov, Ni signala, Sistemska napaka, Napaka laserja, Nap.-visoka temp, Napaka zrač.filtro, Opozorilo za laser, Opoz.-visoka temp, Opoz.za zrač.filter, Obv.Očist.Zra.Filter, Konec stal. načina
	SNMP	Vklopljeno, Izklopljeno


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	Obvestilo PLink	Vklopljeno, Izklopljeno
	Nasl. IP za obve.	-
Meni Ostali  <a href="#">str.164</a>	Zaščiti HTTP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Potrdilo spletne. str.	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje, Brezžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno, Izklopljeno
	Crestron Connected	Vklopljeno, Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno, Izklopljeno

## Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak barvni način.


 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.62](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.78</a>
<b>Svetlost</b>	Prilagodi svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	Prilagodi barvno nasičenost slik.
<b>Obarvanost</b>	Nastavite lahko ton slike.
<b>Ostrina</b>	<b>Standardno:</b> nastavite lahko ostrino slike. <b>Izboljš. tankih črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin. <b>Izboljš. debelih črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.



Podmeni	Funkcija
<b>Ravnovesje beline</b>	<p>Nastavite lahko splošen ton slike.</p> <p><b>Temp. barve:</b> Splošen ton slike lahko prilagodite v razponu od 3200K do 10000K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Če je možnost <b>Barvni način</b> nastavljena na <b>Dinamično</b>, se lahko nastavljena temperatura barve razlikuje od dejanske temperature barve svetlobe iz projektorja. Za smernico uporabite ta meni.</p> <p><b>Popravek G-M:</b> Slika je obarvana rdeče, če izberete negativno vrednost, in zeleno, če izberete pozitivno vrednost.</p> <p><b>Zamik R/G/B, Ojačenje R/G/B:</b> Prilagodite lahko zamik in ojačenje za vsako barvo R (rdeča), G (zeleno) in B (modra) ločeno.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Izboljšava slike</b>	<p>Nastavite lahko ločljivost slike.</p> <p> "Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)" <a href="#">str.85</a></p> <p><b>Izboljšava 4K*:</b> (samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) Projicirate lahko pri dvakratni ločljivosti.</p> <p><b>Prednast. načini slike:</b> Izberite najboljšo od petih prednastavitev glede na projicirano sliko.</p> <p><b>Okvirni vložek:</b> Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice vstavite vmesne sličice.</p> <p><b>Razpletanje:</b> (samo pri vhodnem signalu 480i, 576i ali 1080i) Prepleteni signal lahko pretvorite v progresivnega. (IP pretvorba)</p> <p><b>Izklopljeno</b> je idealno za slike z veliko gibanja, <b>Video</b> za splošne video posnetke, <b>Film/Avto</b> pa za filme, računalniško grafiko in animacije.</p> <p><b>Zmanjšanje šuma:</b> Odpravite lahko grobe podrobnosti na progresivnih slikah.</p> <p><b>Zmanjš. šuma MPEG:</b> Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.</p> <p><b>Super-resolution:</b> Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko se ločljivost signala slike poveča in projicira.</p> <p><b>Izboljš. podrobnosti:</b> Izboljšate lahko kontrast podrobnosti slike.</p> <p><b>Ponastavi:</b> Vnaprej nastavljene vrednosti ponastavi na privzete nastavitve.</p>
<b>Dodatno</b>	<p>Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami.</p> <p><b>Gama:</b> Barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projiciran grafikon.</p> <p><b>RGBCMY:</b> nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zeleno), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Nadzor osvetlitve</b>	<p><b>Nadzor osvetlitve:</b> Izberite delovanje osvetlitve, ki ustreza signalu slike.</p> <p>☛ "Nastavitev svetlosti za projicirano sliko" <a href="#">str.81</a></p> <p><b>Dinamični kontrast:</b> (To lahko nastavite samo, če je možnost <b>Nadzor osvetlitve</b> nastavljen na <b>Dinamični kontrast</b>) Samodejno prilagodi osvetlitev med projiciranjem glede na svetlost slike.</p> <p><b>Nadzor izklopa osvet.:</b> (To lahko nastavite samo, če je možnost <b>Nadzor osvetlitve</b> nastavljena na <b>Nadzor izklopa osvet.</b>) Samodejno izklopi osvetlitev, ko preteče nastavljeni čas na določeni ravni videa.</p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.166</a></p>

\* Tega ni mogoče nastaviti, če je možnost **Pogled** nastavljen na **Privzeto**.

## Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



Podmeni	Funkcija
<b>Ločljivost</b>	<p>(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.)</p> <p>Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti pravilno prikazana pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> za širokozaslonski način ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za zaslone z razmerjem 4:3 ali 5:4, odvisno od priključenega računalnika.</p> <p>Možnost <b>Ročno</b> vam omogoča določitev ločljivosti. To je idealno za fiksno priključene računalnike.</p>
<b>Pogled</b>	<p>Nastavite lahko Pogled gledišča za projicirane slike.</p> <p>☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.82</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Sledenje</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
<b>Sinhronizacija</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogen RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
<b>Samonamestitev</b>	(Samo na voljo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
<b>Overscan</b>	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>4%</b> ali <b>8%</b> . Če ga nastavite na <b>Avtomatično</b> , bo samodejno nastavljeno glede na vhodni signal.
<b>Zatemnjevanje</b>	Skrijete lahko slike v izbranem območju. Z gumboma [◀][▶] izberite območje. Nastavitev lahko prilagodite s kombinacijo možnosti <b>Zgoraj</b> , <b>Spodaj</b> , <b>Levo</b> in <b>Desno</b> . Skrijete lahko do polovice projicirane slike v vsaki smeri (razen pri posameznih slikovnih pikah).

Podmeni	Funkcija
<b>Dodatno</b>	<p>Nastavitve lahko spreminjate s temi elementi.</p> <p><b>Območje videa:</b> Izberite območje videa za vhodni signal iz vrat HDMI, DVI-D ali HDBaseT. Če je razpon svetlosti 16 do 235, izberite možnost <b>Omejeno (16-235)</b>, če je 0 do 255, pa izberite možnost <b>Polno (0-255)</b>.</p> <p><b>Vhodni signal:</b> Izberite vhodni signal iz vrat Computer ali BNC. Če je nastavljeno na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p> <p><b>BNC sinhro končnik:</b> Nastavite končni postopek za signale z vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljena na <b>Izklopljeno</b>. Nastavite jo na <b>Vklopljeno</b>, ko je potrebna analogna zaključitev (75 Ω), na primer za stikalne naprave.</p> <p><b>EDID:</b> (Prikazano, če je trenutni vir HDMI, HDBaseT ali DVI-D) Spreminjanje nastavitve v povezavi z EDID. Tudi pri postavitvah z več zasloni na različnih ločljivostih lahko preklopite EDID trenutnega vira in poenotite EDID med zaslone, tako da nastavite isti EDID kot standardni zaslon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prednast. EDID:</b> Izberite optimalno nastavev izmed vnaprej pripravljenih prednastavitvev. Po potrebi spremenite nastavev podmenijev prednastavitvev za <b>Ločljivost</b>, <b>Frekv. osveževanja</b> in <b>Barvna globina</b>. Izberite <b>Nastavitve</b>, nato pritisnite gumb [↵].</li> <li>• <b>Ločljivost:</b> Izberite med prikazanimi ločljivostmi.</li> <li>• <b>Frekv. osveževanja:</b> Izberite med prikazanimi frekvencami osveževanja.</li> <li>• <b>Barvna globina:</b> Izberite maksimalno barvno globino, ki jo podpira projektor. Če izberete <b>12bit</b>, projicirane slike podpirajo signale vse do 12-bitne globine.</li> <li>• <b>Ponastavi:</b> Vse vrednosti prilagoditve za <b>EDID</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.</li> </ul> <p><b>Medpomn. DDC:</b> (Prikazano, če je trenutni vir HDMI ali DVI-D) Če to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, se včasih izboljša nepravilno prikazana slika iz naprav, priključenih prek kablanskega podaljška HDMI ali DVI.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Obseg</b>	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor. ☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" <a href="#">str.99</a>
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditvene vrednosti menija <b>Signal</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti, razen <b>Vhodni signal</b> in <b>EDID</b> . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.166</a>

## Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
<b>Geom. poprav- ljanje</b>	<p>Popravite lahko popačenje. ☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.65</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Izklopljeno:</b> Začasno preklopi geometrijsko popravljanje.</li> <li>• <b>Keystone-v/n:</b> Prilagodite <b>Keystone - navpič.</b>, <b>N-ravnovesje</b>, <b>Keystone - vodor.</b> in <b>V-ravnovesje</b>, da odpravite navpično in vodoravno popačenje keystone.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.</li> <li>• <b>Zakrivljena površina:</b> Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini.</li> <li>• <b>Kotna stena:</b> Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti.</li> <li>• <b>Popravljanje točk:</b> Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da izbrano točko presečišča premaknete vstran in gor ali dol.</li> <li>• <b>Pomnilnik:</b> Prilagojeno vrednost geometrijskega popravljanja lahko shranite in po potrebi naložite. ☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.113</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Zaslon lahko razdelite na dva zaslona. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.102</a></p>
<b>Glasnost</b>	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.

Podmeni	Funkcija
<b>Povezava HDMI</b>	<p>Nastavi povezavo HDMI.</p> <p><b>Priključki naprave:</b></p> <p>Prikaže seznam naprav, priključenih na vrata HDMI.</p> <p><b>Povezava HDMI</b></p> <p>Omogoči ali onemogoči povezavo HDMI.</p> <p><b>Izh. zvočna naprava:</b></p> <p>Ko je projektor priključen na AV-ojačevalnik, izberite, ali želite predvajati zvok iz zunanjih zvočnikov, priključenih na projektor, ali pa ga želite predvajati iz zvočnikov AV-ojačevalnika.</p> <p><b>Povezava Vklopa:</b></p> <p>Nastavite dejanje, ki se izvede ob vklopu projektorja ali povezane naprave.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dvosmerni:</b> Vklopi povezano napravo, ko se vklopi projektor, ali pa vklopi projektor, ko se vklopi povezana naprava.</li> <li>• <b>Povezana naprava→PJ:</b> Vklopi projektor, ko se vklopi povezana naprava.</li> <li>• <b>PJ→Povezana naprava:</b> Vklopi povezano napravo, ko se vklopi projektor.</li> </ul> <p><b>Povezava Izk.:</b></p> <p>Izberite, ali želite izklopiti povezano napravo, ko izklopite projektor, ali ne.</p> <p><b>Medpomniln. povezave:</b></p> <p>Če povezava HDMI ne deluje pravilno, lahko s spreminjanjem te nastavitve morda izboljšate delovanje povezave.</p>
<b>Nast. ključavnice</b>	<p><b>Zaklep delovanja:</b> S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Zaklep delovanja" <a href="#">str.120</a></p> <p><b>Zaklep leče:</b> Ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, je delovanje gumbov [Lens Shift], [Zoom] in [Focus] na daljinskem upravljalniku onemogočeno.</p> <p>☛ "Zaklep leče" <a href="#">str.121</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve Svetlost</b>	<p><b>Način osvetlitve:</b> Nastavite svetlost svetlobnega vira.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normalno:</b> Izberite to možnost, če ne želite zmanjšati svetlosti. Luč bo zaradi tega delovala približno 20.000 ur.</li> <li>• <b>Srednje:</b> Ventilator povzroča več hrupa, kot če izberete možnost <b>Mirno</b>, vendar pa se svetlost ne zmanjša tako močno. Svetlost nastavi na 85 %. Luč bo zaradi tega delovala približno 20.000 ur.</li> <li>• <b>Mirno:</b> Izberite to možnost, če vas skrbi glasnost ventilatorja. Svetlost nastavi na 70 %. Luč bo zaradi tega delovala približno 20.000 ur.</li> <li>• <b>Podaljšano:</b> Izberite to možnost, če želite podaljšati življenjsko dobo svetlobnega vira. Svetlost nastavi na 70 %. Luč bo zaradi tega delovala približno 30.000 ur.</li> <li>• <b>Po meri:</b> Izberite to možnost, če želite nivo svetlosti nastaviti med 30 in 100 %.</li> </ul> <p><b>Nivo svetlosti:</b> (na voljo samo, ko je <b>Način osvetlitve</b> nastavljen na možnost <b>Po meri</b>) Nastavi svetlost svetlobnega vira.</p> <p><b>Stalen način:</b> (na voljo samo, ko je <b>Način osvetlitve</b> nastavljen na možnost <b>Po meri</b>) Če je nastavljen na možnost <b>Vklopljeno</b>, se ohrani svetlost svetlobnega vira, ki je nastavljena v razdelku <b>Nivo svetlosti</b>. Če je <b>Stalen način</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, ni mogoče spreminjati nastavitve za možnosti <b>Način osvetlitve</b> in <b>Nivo svetlosti</b>.</p> <p>☛ "Nastavitev svetlosti" <a href="#">str.78</a></p> <p><b>Predv. preostalo:</b> Ko je <b>Stalen način</b> nastavljen na možnost <b>Vklopljeno</b>, ponazarja, koliko časa lahko vzdržujete stalno svetlost.</p> <p>☛ "Smernice za možnost »Predv. preostalo«" <a href="#">str.79</a></p>
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Uporabniški gumb</b>	V meniju Konfiguracija izberite elemente, ki jih želite dodeliti gumbom [User1], [User2] in [User3] na daljinskem upravljalniku. Dodelite lahko naslednje elemente. <b>Način osvetlitve, Več projekcij, Ločljivost, Prikaz na zaslonu, Prikaži kodo QR, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Meni povezave, Predvajanje vsebine, USB</b> (USB je omogočen le, če je možnost <b>Predvajanje vsebine</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .)
<b>Testni vzorec</b>	Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.33</a>
<b>Pomnilnik</b>	Izvedite ustrezne postopke in izberite nastavitve za pomnilniško funkcijo. ☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.113</a>
<b>Predvajanje vsebine</b>	<b>Predvajanje vsebine:</b> Ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , lahko predvajate sezname predvajanja, ustvarjanje v orodju Epson Projector Content Manager. <b>Učinek prekrivanja*:</b> Sliki doda okrasne barve in oblike. (To je omogočeno le, če je možnost <b>Predvajanje vsebine</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .) <b>Pregledovalnik USB:</b> Predvaja sezname predvajanja, shranjene na bliskovnem pogonu USB. (To je omogočeno le, če je možnost <b>Predvajanje vsebine</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .)
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagojene vrednosti v meniju <b>Nastavitve</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti, razen možnosti <b>Izh. zvočna naprava, Povezava Vklopa, Povezava Izk., Medpomniln. povezave, Uporabniški gumb, Pomnilnik, Predvajanje vsebine</b> . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.166</a>

\* Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Prelivanje robov** nastavljena na **Vklopljeno**

## Meni Razširjeno




Podmeni	Funkcija
<b>Začetni zaslon</b>	<b>Avt. prik. zač. zasl.:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , se ob vklopu projektorja prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal. <b>Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2:</b> Med temi petimi funkcijami izberite funkcije, ki jih želite dodeliti začetnemu zaslonu. <b>Nastavitve omrežja, Informacije, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Split Screen</b>

Podmeni	Funkcija
<b>Prikaz</b>	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>Položaj menija:</b> izberite položaj, da prikazete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p><b>Položaj sporočila:</b> Izberite položaj prikaza sporočila na projiciranem zaslonu.</p> <p><b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b>, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov, ko spremenite možnosti Vir, Barvni način ali Pogled, sporočila, kadar ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p><b>Prikaz ozadja*:</b> Ozadje zaslona lahko nastavite na možnost <b>Črna</b>, <b>Modra</b> ali <b>Logo</b>, ko signal slike ni na voljo.</p> <p><b>Zagonsko okno*:</b> Nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b>, da prikazete <b>Uporabnikov logo</b> ob začetku projekcije.</p> <p><b>Potrđitev st. pripr.:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Izklopljeno</b>, lahko napajanje preprosto izklopite s pritiskom gumba [⏻].</p> <p><b>Obv.Očist.Zra.Filter:</b> Tukaj lahko omogočite ali onemogočite (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>) obvestilo »Očistite zračni filter«. Ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.</p> <p><b>Zaslon:</b> (Ta možnost ni na voljo, ko projicirate slike iz računalnika prek omrežja.) Nastavite razmerje pogleda in položaj projekcijskega zaslona glede zaslon, ki ga uporabljate.</p> <p>☛ "Nastavitve zaslona" <a href="#">str.32</a></p> <p><b>Poravnava plošče:</b> popravi nepravilnost barv (rdeče in modre) na zaslonu.</p> <p>☛ "Poravnava plošče" <a href="#">str.214</a></p> <p><b>Enakomerne barve:</b> popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.</p> <p>☛ "Enakomerne barve" <a href="#">str.216</a></p>

Podmeni	Funkcija
	<b>Zasuk menija:</b> Ta možnost zavrti usmerjenost menija za 90°.
<b>Uporabnikov logo *</b>	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.107</a></p>
<b>Projekcija</b>	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p><b>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj, Zadaj/Strop</b></p> <p>Nastavitve lahko spreminjate, kot je opisano spodaj, potem ko pritisnete gumb [A/V Mute] za približno pet sekund.</p> <p><b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b></p> <p><b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></p>





Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p><b>Mirovanje:</b> Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p><b>Čas mirov. načina:</b> Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b>, če uporabljate projektor na nadmorski višini več kot 1.500 metrov.</p> <p><b>Avt. iskanje vira:</b> Če to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, bo projektor samodejno zaznal signal slike iz drugega vhodnega vira in projiciral to sliko, ko ne prejema signala slike s trenutnega vhodnega vira.</p> <p><b>Samodejni vklop:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Računalnik</b> ali <b>BNC</b>, se projektor vklopi ob prejemu signalov iz vhodnih vrat Computer ali BNC, tudi če je projektor v stanju mirovanja.</p> <p><b>Zagonski vir:</b> Izberite vir, ki ga želite predvajati, ko se projektor vklopi v načinu Predvajanje vsebine.</p> <p><b>Nast. izklopa A/V:</b> Izvedite nastavitve, povezane z možnostjo A/V nemo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odtemnitev:</b> Določite število sekund za odtemnitev pri prikazovanju slike.</li> <li>• <b>Zatamnitev:</b> Določite število sekund za zatamnitev pri skrivanju slike.</li> <li>• <b>Časovnik izklopa A/V:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in približno 2 uri po aktiviranju izklopa A/V</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
	<p>ne izvedete nobenega opravlila, se projektor samodejno izklopi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Izklopi A/V nemo:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>A/V nemo</b>, lahko A/V nemo izklopite samo s pritiskom gumba [A/V Mute] (ali s pošiljanjem ukaza za izklop A/V nemo).</li> </ul> <p>Če je nastavljena možnost <b>Katerikoli</b>, se funkcija A/V nemo izklopi, ko na projektorju izvedete katero koli opravilo.</p> <p> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.105</a></p> <p><b>Dodatno:</b> Nastavite lahko te elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pisk:</b> ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, zaslišite potrditveni pisk, ko se projektor vklopi ali izklopi oziroma ko se ohladi.</li> <li>• <b>Indikatorji:</b> Če je izbrana vrednost <b>Izklopljeno</b>, so indikatorji projektorja izklopljeni, razen pri napakah ali opozorilih.</li> <li>• <b>Mesto shran. dnevni.:</b> Nastavite, kam želite shranjevati dnevnik delovanja projektorja. Izberite <b>USB in not. pomnilnik</b>, če želite shraniti dnevnik na bliskovni pogon USB, ki je priključen na vhod USB-A na projektorju. Dnevnik se na bliskovni pogon USB shranijo kot besedilne datoteke (.log). Shranjujejo se naslednji dnevnik:</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>- podatki o napakah</li> <li>- podatki o laserju</li> <li>- dnevnik temperature</li> <li>- dnevnik delovanja</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Območje pak. nast.:</b> Izberite možnost <b>Vse</b>, da s funkcijo za paketne nastavitve kopirate vse nastavitve menijev. Izberite možnost <b>Omejeno</b>, če ne želite kopirati naslednjih nastavitev.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>EDID</b> iz menija <b>Signal</b></li> <li>- Meni <b>Omrežje</b></li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vrsta objektiva:</b> Če uporabljate enega od spodnjih objektivov, izberite številko modela objektiva.</li> </ul>



Podmeni	Funkcija
	<p>ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</p> <p><b>Datum in čas:</b> nastavite sistemski čas za projektor.</p> <p>☛ "Nastavitev časa" <a href="#">str.44</a></p> <p><b>Umerjanje objektiva:</b> Pridobi informacije o objektivu, ki je nameščen na projektorju.</p>
<b>A/V nastavitve</b>	<p><b>A/V izhod:</b> To možnost nastavite na <b>Vedno</b> za oddajanje zvoka in slik zunanji napravi, tudi ko je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <p><b>Izhod za zaslon:</b> izberite vir slike, ki jo želite posredovati zunanjemu monitorju, ko je projektor v pripravljenosti. Ko je izbrana možnost <b>Avtomatično</b>, so analogni signali RGB z vrat Computer ali BNC posredovani glede na to, kateri vir je bil izbran pred izklopom projektorja.</p> <p><b>Audio nastavitve:</b> Izvede te nastavitve, povezane z zvokom.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audio izhod:</b> Izberite zvok, ki ga želite oddajati med projiciranjem slik prek vrat Computer, BNC ali DVI-D. Ko nastavite na možnost <b>Avtomatično</b>, se zvok predvaja iz zvočnih vhodnih vrat glede na vhodna vrata posameznih slik.</li> </ul> <p>☛ "Priklučitev opreme" <a href="#">str.48</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audio izhod HDMI:</b> izberite vir zvoka med projiciranjem slik iz vrat HDMI. Če izberete možnost <b>HDMI</b>, se zvok za sliko prenese iz teh vrat. Če izberete možnost <b>Audio3</b>, se zvok prenese iz vrat Audio3.</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
<b>V pripravljenosti</b>	<p>Če nastavite <b>Komunik. vklop.</b>, lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadzorujte in upravljajte projektor preko omrežja.</li> <li>• Posredujte zvok in slike zunanji napravi. (Samo, ko je možnost <b>A/V izhod</b> nastavljen na <b>Vedno</b>.)</li> <li>• Komunikacija iz vrat HDBaseT je omogočena. (Samo, ko je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>.)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Če projektor upravljate ali nadzirate prek brezžičnega omrežja LAN, možnost <b>Način povezave</b> nastavite na <b>Dodatno</b>.</p> <p>☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN - Način povezave</b> <a href="#">str.158</a></p> </div>

Podmeni	Funkcija
HDBaseT	<p><b>Nadzorna komunikacija:</b> (Tega ni mogoče nastaviti, če je <b>Extron XTP</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>.) Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, so omogočeni ethernetna komunikacija, zaporedna komunikacija in žični daljinski upravljalnik prek oddajnika HDBaseT, ki je priključen na priključek HDBaseT.</p> <p><b>Extron XTP:</b> To možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če na vrata HDBaseT priključite oddajnik ali preklopnik Extron XTP. Več informacij o sistemu XTP lahko preberete na navedenem spletnem mestu izdelovalca Extron.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, je možnost <b>V pripravljenosti</b> samodejno nastavljena na <b>Komunik. vklop</b>.</li> <li>• Če je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, so vrata LAN, RS-232 in Remote na projektorju onemogočena.</li> <li>• Če je <b>Extron XTP</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, se bo morda ventilator vrtel tudi v stanju pripravljenosti, kar je normalno.</li> </ul> </div>

Podmeni	Funkcija
Več projekcij	<p>Spremenite nastavitve, ko projicirate slike z več projektorjev.</p> <p>☛ "Funkcija za več projekcij" <a href="#">str.92</a></p> <p><b>ID projektorja:</b> Nastavite ID od 01 do 30. Možnost <b>Izklopljeno</b> pomeni, da ni nastavljen noben ID.</p> <p>☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a></p> <p><b>Razporejanje:</b> S to možnostjo nastavite število razdeljenih zaslonov in položaj vsake posamezne projicirane slike.</p> <p>☛ "Razporejanje" <a href="#">str.92</a></p> <p><b>Geom. popravljanje:</b> Popravi popačenje projicirane slike.</p> <p>☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.65</a></p> <p><b>Prelivanje robov:</b> zabriše mejo med več slikami, da se ustvari zaslon brez prehodov.</p> <p>☛ "Prelivanje robov" <a href="#">str.93</a></p> <p><b>Barvna vrednost črne:</b> Prilagodi razlike v svetlosti in odtenku v območjih, kjer se slike prekrivajo in območjih, kjer se slike ne prekrivajo.</p> <p>☛ "Barvna vrednost črne" <a href="#">str.95</a></p> <p><b>Obseg:</b> Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.</p> <p>☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" <a href="#">str.99</a></p> <p><b>Barvni način:</b> Izberite ustrezni barvni način glede na vrsto slike in okolico. Izberite isti barvni način za vse projektorje.</p> <p><b>Nastavitve Svetlost:</b> Nastavite svetlost svetlobnega vira.</p> <p>☛ "Nastavitev svetlosti" <a href="#">str.78</a></p> <p><b>Ujemanje barv:</b> Popravite razlike v tonu in svetlosti med slikami.</p> <p>☛ "Ujemanje barv" <a href="#">str.99</a></p> <p><b>Enakomerne barve:</b> Prilagodi uravnoteženost barvnih odtenkov za celoten zaslon.</p> <p>☛ "Enakomerne barve" <a href="#">str.216</a></p> <p><b>Ponastavi:</b> Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Več projekcij</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Urník</b>	Nastavite lahko urnik za projektor, da bo izvedel določeno opravilo ob vnaprej določenem času. ☛ "Funkcija določanja urnika" <a href="#">str.115</a>
<b>Jezik</b>	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Razširjeno</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Ne morete pa ponastaviti naslednjih nastavitev. <b>Vrsta zaslona, Položaj zaslona, Poravnava plošče, Enakomerne barve, Projekcija, Način visoke višine, Avt. iskanje vira, Izklopi A/V nemo, Vrsta objektiva, Datum in čas, Umerjanje objektiva, A/V izhod, Izhod za zaslon, V pripravljenosti, Nadzorna komunikacija, Extron XTP, ID projektorja, Razporejanje, Prelivanje robov, Barvna vrednost črne, Obseg, Barvni način, Nastavitve Svetlost, Ujemanje barv, Jezik</b> Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.166</a>

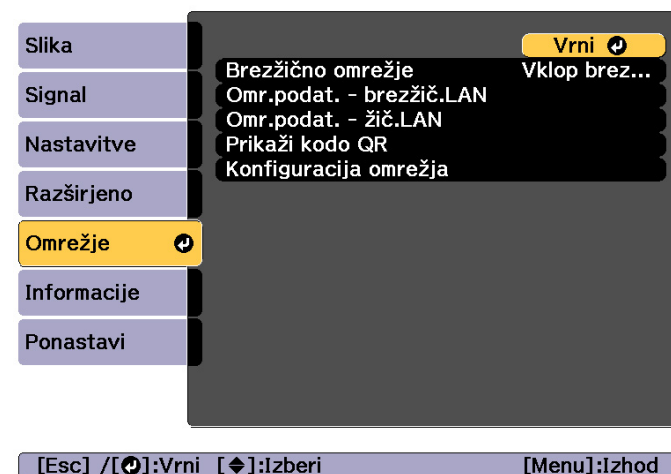
- \* Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** v rubriki **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavev, povezanih z uporabnikovim logotipom. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.118](#)

## Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev funkcije Zaščita z geslom" [str.118](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Brezžično omrežje</b>	Ko povezujete projektor in računalnik prek brezžičnega omrežja LAN, nastavite to možnost na <b>Vklop brezž. Omrežja</b> . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite <b>Izklopljeno</b> in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.

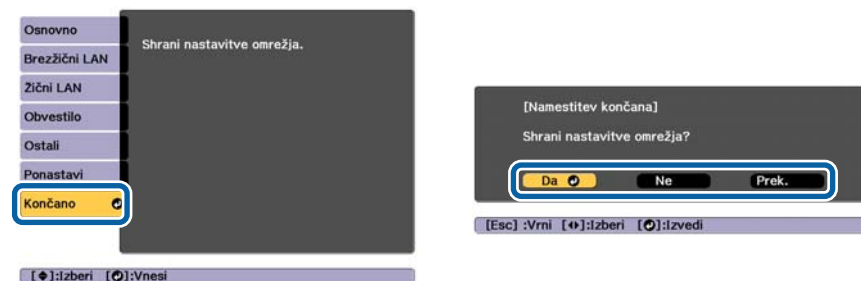
Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - brezžič.LAN</b>	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezave</li> <li>• Brezžični LAN sistem</li> <li>• Nivo antene</li> <li>• Ime projektorja</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Koda regije</li> </ul> <p>Ko je izbran <b>IPv6</b>, se prikažejo naslednji podatki.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naslov IPv6 (ročno): Naslov IPv6, Dolžina predpone, Naslov prehoda</li> <li>• Naslov IPv6 (samodej): Začasni naslov, Naslov lok. povezave, Naslov brez stanja, Naslov s stanjem</li> </ul>
<b>Omr.podat. - žič.LAN</b>	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ime projektorja</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Naslov IPv6 (ročno): Naslov IPv6, Dolžina predpone, Naslov prehoda</li> <li>• Naslov IPv6 (samodej): Začasni naslov, Naslov lok. povezave, Naslov brez stanja, Naslov s stanjem</li> </ul>
<b>Prikaži kodo QR</b>	Pri povezovanju naprav iOS ali Android z uporabo programa Epson iProjection preberite prikazano kodo QR.

Podmeni	Funkcija
<b>Konfiguracija omrežja</b>	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. <b>Osnovno, Brezžični LAN, Žično lokal. omrežje, Obvestilo, Ostali, Ponastavi</b>

### Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, odprite meni **Končano** in izberite **Da**, **Ne** ali **Prek.** Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



**Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

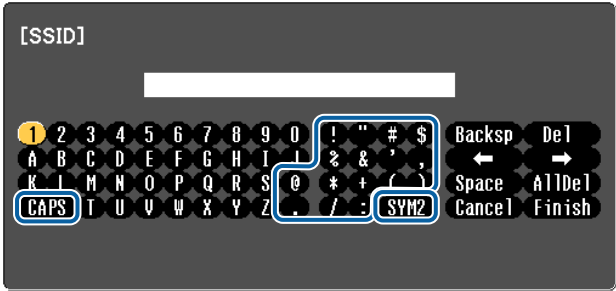
**Ne:** Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

**Prek.:** Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

### Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknete kazalec na želeno tipko in nato z gumbom [↵] vnesite želeni znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične

gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

Vnesete lahko naslednje znake.

Številke	0123456789
Črke	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^ _ ` {   } ~

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Vnesite ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja prek omrežja. Pri urejanju lahko vnesete največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] ` '   in presledkov ne smete uporabiti.)
Geslo PLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Presledkov in simbolov ne smete uporabiti.) ☛ "Vizitka PLink" <a href="#">str.231</a>
Geslo za Remote	Nastavite geslo za uporabo Remote v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (* : in presledkov ni mogoče uporabiti.) Privzeto uporabniško ime je "EPSONREMOTE", privzeto geslo pa "guest". ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Geslo za Web</b>	Nastavite geslo za preverjanje pristnosti, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Nadzor Web v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (* : in presledkov ni mogoče uporabiti). Privzeto uporabniško ime je "EPSONWEB", privzeto geslo pa "admin". ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a>
<b>Geslo moderatorja</b>	Vnesite štirimestno številsko geslo za preverjanje pristnosti za uporabo funkcije Epson iProjection, ko vzpostavljate povezavo s projektorjem kot moderator. (Ni privzetega gesla.)
<b>Šifra projektorja</b>	Nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b> , da omogočite varnostno geslo, tako da drugi uporabniki ne morejo nenamenoma projicirati slik. Pri projiciranju slik iz računalnika ali mobilne naprave morate vnesti ključno besedo, prikazano na projekcijskem zaslonu v aplikaciji Epson iProjection.
<b>Ključne besede</b>	Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in povežete projektor s programsko opremo Epson iProjection, se na projekcijskem zaslonu prikaže šifra projektorja. Ta možnost je omogočena le, če je možnost <b>Šifra projektorja</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .
<b>Prikaz LAN info</b>	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Če prikažete kodo QR, lahko preprosto vzpostavite povezavo z omrežjem tako, da preberete kodo QR v aplikaciji Epson iProjection. <b>Besed. in koda QR</b> je privzeto nastavljeno.

## Meni Brezžični LAN

Če želite projektor in računalnik povezati prek brezžičnega lokalnega omrežja, namestite enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP10).

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)




Podmeni	Funkcija
<b>Način povezave</b>	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. <b>Hitro:</b> omogoča hitro povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek brezžičnega lokalnega omrežja. <b>Napredno:</b> omogoča povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek dostopne točke brezžičnega lokalnega omrežja. Povezava je vzpostavljena v načinu infrastrukture.
<b>Iskanje dostopne točke</b>	Če je funkcija Način povezave nastavljena na <b>Napredno</b> , lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitev dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. ☛ "Zaslon Iskanje dostopne točke" <a href="#">str.161</a>

Podmeni	Funkcija
<b>SSID</b>	Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
<b>Varnost</b>	Izberite varnostne nastavitve v skladu z nastavitvami brezžičnega lokalnega omrežja. <b>Odprto:</b> varnost ni nastavljena. <b>WPA2-PSK:</b> komunikacija se izvaja z uporabo varnosti WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo. <b>WPA/WPA2-PSK*:</b> vzpostavi povezavo v osebni načinu WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko. <b>WPA2-EAP*:</b> komunikacija se izvaja z uporabo varnosti WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. <b>WPA/WPA2-EAP*:</b> vzpostavi povezavo v načinu WPA za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke.
<b>Geslo</b>	Vnesite geslo za vzpostavitev povezave z omrežjem, ko je možnost <b>Varnost</b> nastavljena na <b>WPA2-PSK</b> ali <b>WPA/WPA2-PSK</b> . Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete največ 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a> Če je možnost Način povezave nastavljena na <b>Hitro</b> , je nastavljeno začetno geslo.

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve EAP</b>	Nastavite protokole za preverjanje pristnosti WPA2-EAP in WPA/WPA2-EAP. <b>Vrsta EAP:</b> izberite protokol za potrdila. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protokol za overjanje, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protokol za overjanje, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Izberite, če uporabljate potrdilo stranke.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protokol za overjanje, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo potrdila stranke.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> to izberite, kadar se uporabljajo ti protokoli za overjanje.</li> </ul> <b>Uporabniško ime:</b> vnesite uporabniško ime za preverjanje pristnosti. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a> Če morate vnesti tudi ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite z nazaj obrnjeno poševnico (ime domene\uporabniško ime). <b>Geslo:</b> vnesite geslo, ki se uporablja za preverjanje pristnosti v PEAP, EAP-FAST in LEAP. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a> Ko vnesete geslo in izberete možnost <b>Zaključ</b> , je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). <b>Potrdilo stranke:</b> uvozi potrdila stranke za uporabo v PEAP-TLS in EAP-TLS.



Podmeni	Funkcija
	<p><b>Preveri potr. str.:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da izvedete preverjanje potrdila strežnika za potrdila. Za preverjanje potrdila strežnika morate nastaviti CA certifikat.</p> <p><b>CA certifikat:</b> uvozi CA certifikate za uporabo v PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS in EAP-FAST.</p> <p><b>Ime str. Radius:</b> določite ime strežnika za potrdila. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p>
<b>Kanal</b>	Izberete lahko kanale, ki se uporabljajo za povezovanje v načinu Hitro. Če pride do motenj zaradi drugih signalov, uporabite drug kanal.
<b>Nastavitve IP*</b>	<p>Izvedite nastavitve omrežja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da konfigurirate omrežje s protokolom DHCP. Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, ni mogoče nastaviti več nobenega naslova.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vpišite naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesite podomrežno masko projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesite naslov IP prehoda za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Upoštevajte, da naslednjih nastavitev za možnost Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
<b>Prikaz SSID</b>	Če ne želite, da se SSID izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Izklopljeno</b> .

Podmeni	Funkcija
<b>IP naslov zaslo-na</b>	Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Izklopljeno</b> .
<b>Nastavitve za IPv6</b>	<p>Izvedite nastavitve za uporabo protokolov IPv6.</p> <div data-bbox="1456 430 2083 813">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslednje funkcije podpirajo protokole IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Pri ročnem nastavljanju naslova IPv6 izberite nastavitve v <b>Dodatno</b> v programu Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> to nastavite na <b>Vklopljeno</b>, ko uporabljate protokole IPv6. Prepričajte se, da je med uporabo IPv6 nastavljen naslov lok. povezave. Sestavljen je iz ID vmesnika, sestavljenega iz fe80:: in MAC-naslova projektorja.</p> <p><b>Samod. konfiguracija:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da samodejno pridobite naslov IPv6 iz RA (oglaševanje usmerjevalnika). Naslov je sestavljen, kot je prikazano spodaj.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslov brez stanja (0 do 6): sestavljen samodejno s kombinacijo predpone, pridobljene iz RA (oglaševanje usmerjevalnika), in ID vmesnika, ustvarjenega iz MAC-naslova projektorja.</li> <li>Naslov s stanjem (0 do 1): ustvarjen samodejno iz strežnika DHCP z uporabo DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Uporabi začasni naslov:</b> nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b>, da začasno validirate naslov IPv6 (0 do 1), ko je <b>Samod. konfiguracija</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.</p>

\* To lahko izberete samo, če je Način povezave nastavljen na **Napredno**.



### Raven varnosti



Če je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu povezave Napredno, je zelo priporočljivo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve upoštevajte navodila skrbnika omrežja.

Podmeni	Funkcija
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brezžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.

### Zaslon Iskanje dostopovne točke

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu.




Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.

## Meni Žični LAN



Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve IP</b>	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da konfigurirate omrežje s protokolom DHCP. Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, ni mogoče nastaviti več nobenega naslova.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vpišite naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesite podomrežno masko projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesite naslov IP prehoda za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Upoštevajte, da naslednjih nastavitev za možnost Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>

Podmeni	Funkcija
<b>IP naslov zaslona</b>	Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Izklopljeno</b> .
<b>Nastavitve za IPv6</b>	<p>Izvedite nastavitve za uporabo protokolov IPv6.</p> <div data-bbox="1464 437 2089 756" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslednje funkcije podpirajo protokole IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Pri ročnem nastavljanju naslova IPv6 izberite nastavitve v <b>Dodatno</b> v programu Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> to nastavite na <b>Vklopljeno</b>, ko uporabljate protokole IPv6. Prepričajte se, da je med uporabo IPv6 nastavljen naslov lok. povezave. Sestavljen je iz ID vmesnika, sestavljenega iz fe80:: in MAC-naslova projektorja.</p> <p><b>Samod. konfiguracija:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da samodejno pridobite naslov IPv6 iz RA (oglaševanje usmerjevalnika). Naslov je sestavljen, kot je prikazano spodaj.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Naslov brez stanja (0 do 6): sestavljen samodejno s kombinacijo predpone, pridobljene iz RA (oglaševanje usmerjevalnika), in ID vmesnika, ustvarjenega iz MAC-naslova projektorja.</li> <li>Naslov s stanjem (0 do 1): ustvarjen samodejno iz strežnika DHCP z uporabo DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Uporabi začasni naslov:</b> nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b>, da začasno validirate naslov IPv6 (0 do 1), ko je <b>Samod. konfiguracija</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.</p>

## Meni Obvestilo

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ "Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah" [str.229](#)

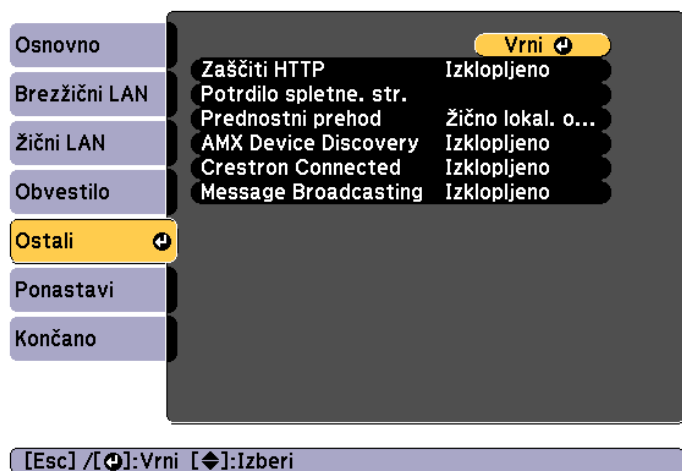


Podmeni	Funkcija
<b>Obvestilo o pošti</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
<b>Strežnik SMTP</b>	Vnesete lahko naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Številka vrat</b>	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.

Podmeni	Funkcija
<b>Od</b>	Vnesite elektronski naslov pošiljatelja. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ( " ( ) , ; ; < > [ \ ] in presledkov ni mogoče uporabiti.) ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a>
<b>Nastav. naslova 1/Nastav. naslova 2/Nastav. naslova 3</b>	Nastavite ciljni e-poštni naslov za e-poštno obvestilo in vsebino obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ( " ( ) , ; ; < > [ \ ] in presledkov ni mogoče uporabiti.) ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" <a href="#">str.219</a>
<b>SNMP</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti</b>	Kot ciljni naslov SNMP za obvestila pasti lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Ime skupnosti</b>	Nastavite ime skupnosti za SNMP. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Presledkov in drugih simbolov ni mogoče uporabiti.)
<b>Obvestilo PjLink</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite uporabljati funkcijo obvestila PjLink.

Podmeni	Funkcija
<b>Nasl. IP za obve.</b>	Vnesite naslov IP računalnika, v katerega želite pošiljati obvestila o stanju delovanja projektorja z uporabo funkcije obvestila PjLink. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)

## Meni Ostali

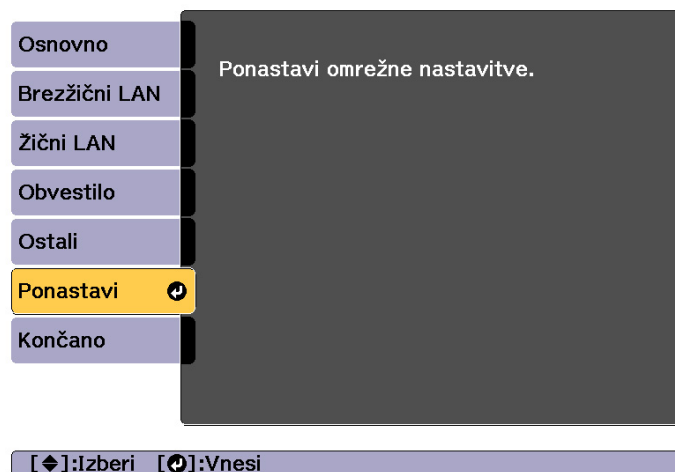


Podmeni	Funkcija
<b>Zaščiti HTTP</b>	Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Epson Web Control šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek Epson Web Control priporočamo, da to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b> .
<b>Potrdilo spletne. str.</b>	Uvozi potrdilo spletnega strežnika, ki se uporablja pri HTTPS.
<b>Prednostni prehod</b>	Za prednostni prehod izberite možnost <b>Žično</b> ali <b>Brezžično</b> .

Podmeni	Funkcija
<b>AMX Device Discovery</b>	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery, nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b> . To možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b> , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.
<b>Crestron Connected</b>	Nastavite to možnost na <b>Vklopljeno</b> samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron Connected®. Drugače nastavite to na <b>Izklopljeno</b> . ☛ "O sistemu Crestron Connected®" <a href="#">str.232</a> Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja. Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , ne morete uporabljati funkcije Message Broadcasting v programski opremi Epson Projector Management.
<b>Message Broadcasting</b>	To možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite prejemati informacije, ki jih pošilja funkcija Message Broadcasting programske opreme Epson Projector Management. Programsko opremo in uporabniške priročnike prenesite s tega spletnega mesta: <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Meni Ponastavi

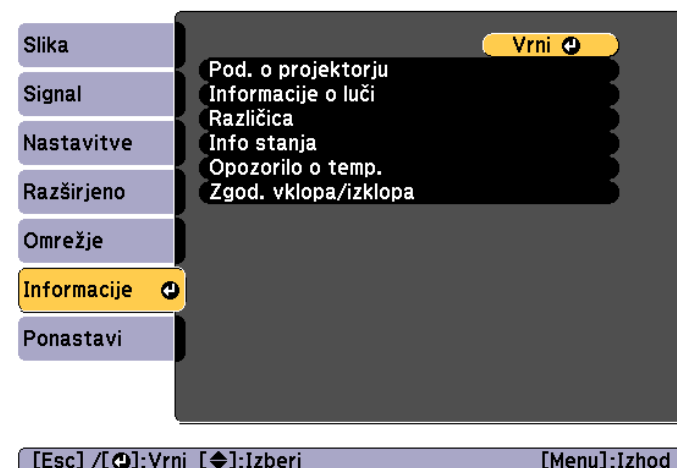
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi omrežne nastavitve.</b>	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite <b>Da</b> .

## Meni Informacije (samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikazete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran.



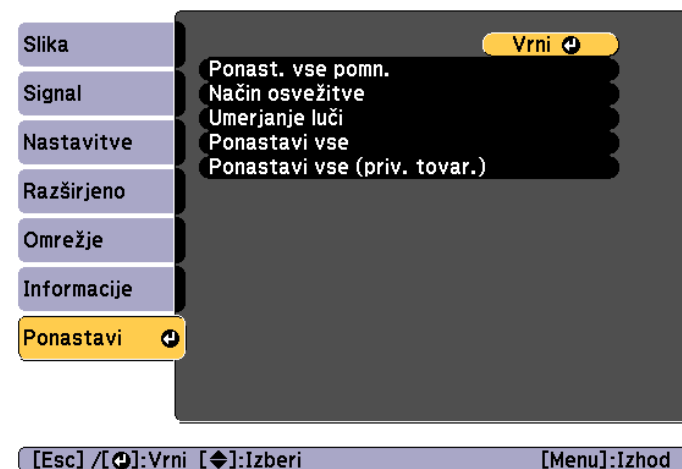
Podmeni		Funkcija
<b>Pod. o projektorju</b>	<b>Delovne ure*</b>	Prikaže čas delovanja po tem, ko ste vklopili projektor.
	<b>Vir</b>	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
	<b>Vhodni signal</b>	Prikažete lahko vsebino za <b>Vhodni signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
	<b>Ločljivost</b>	Prikažete lahko ločljivost.
	<b>Frekv. osveževanja</b>	Prikažete lahko frekvenco osveževanja.
	<b>O sinhronizaciji</b>	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija
<b>Stanje</b>	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
<b>Serijska številka</b>	Prikaže serijsko številko projektorja.
<b>Vrsta objektiva</b>	Prikaže številko modela vašega objektiva.
<b>Event ID</b>	Ko pride do težav, kadar je projektor z računalnikom povezan prek omrežja, se informacije o težavi prikažejo z identifikatorjem Event ID. Informacije o razlaganju identifikatorja Event ID najdete na naslednji strani. ☛ "Informacije o Event ID" <a href="#">str.205</a>
<b>Nivo signala HDBaseT</b>	Prikaže raven signala slike, ki se predvaja iz vrat HDBaseT. Ko je prikazano v rumeni barvi, je moč signala zmanjšana. Priporočamo uporabo teh ravni signalov: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1080p: 16 dB ali več</li> <li>• 4K: 18 dB ali več</li> </ul>
<b>Informacije o luči</b>	<b>Časovnik za luči</b> Prikaže čas delovanja svetlobnega vira na podlagi načina svetlobnega vira.
	<b>Predv. preostalo</b> Ko je <b>Stalen način</b> nastavljen na možnost <b>Vklopljeno</b> , prikazuje, koliko časa lahko vzdržujete svetlost svetlobnega vira.
<b>Različica</b>	<b>Main Video2 Sub2 HDMI HDBaseT HDBaseT2</b> Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
<b>Info stanja</b>	Prikazuje stanje projektorja. ☛ "Branje informacij prikaza stanja" <a href="#">str.186</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Opozorilo o temp.</b>	Prikaže opozorilo o visoki temperaturi. Če izberete možnost <b>Podr.</b> , ko je prikazano opozorilo ali napaka, lahko preverite podroben dnevnik za čas pred in po tem, ko je prišlo do napake.
<b>Zgod. vklopa/izklopa</b>	Prikaže dnevnike vklopa/izklopa.

\* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

## Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
<b>Ponast. vse pomn.</b>	Ponastavi vsa imena in nastavitve, ki so shranjeni v možnostih <b>Pomnilnik, Položaj objektiva in Geom. popravljanje</b> . ☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.113</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Način osvežitve</b>	<p>Spreminjanje nastavitev, povezanih z možnostjo Način osvežitve.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Časomer:</b> Izberite, kdaj želite zagnati Način osvežitve.</li> <li>• <b>Sporočila:</b> Izberite, ali želite prikazati sporočila med osveževanji ali ne.</li> <li>• <b>Začetek:</b> Odstrani vse morebitne zaostale slike (tako imenovane vžgane slike na zaslonu), ki ostajajo v projicirani sliki. Ko je dosežen nastavljeni čas, se projektor izklopi. Če pritisnete kateri koli gumb na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, se prikaže sporočilo, ali želite nadaljevati z Način osvežitve.</li> </ul>
<b>Umerjanje luči</b>	<p>Spreminjanje nastavitev, povezanih z možnostjo Umerjanje luči. Pri izvajanju funkcije Umerjanje luči se odpravi razlika med ravnovesjem beline in nivojem svetlosti svetlobnega vira. Priporočamo, da to funkcijo izvajate redno.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zaženi zdaj:</b> Zažene Umerjanje luči. Tega postopka ne morete začeti v teh primerih.             <ul style="list-style-type: none"> <li>- V 20 minutah po vklopu projektorja.</li> <li>- Če je temperatura okolice previsoka in je bila svetlost samodejno zatemnjena.</li> </ul> </li> <li>• <b>Zaženi občasno:</b> Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, se Umerjanje luči opravi vsakih 100 ur uporabe. Če ste izbrali možnost <b>Izklopljeno</b>, da bi ohranili projicirano sliko, ki je bila prilagojena s funkcijo Več projekcij, zaženite popravke tako, da uporabite možnost <b>Zaženi zdaj</b>, ali pa nastavite funkcijo urnika, da redno opravlja funkcijo <b>Umerjanje luči</b>.</li> <li>• <b>Urn timer:</b> Prikaže zaslon z nastavitvami urnika. Nastavite občasno zaganjanje funkcije Umerjanje luči.</li> <li>• <b>Zadnji zagon:</b> Prikaže datum in uro, ko je bilo zadnjič opravljeno Umerjanje luči.</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi vse</b>	<p>Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Kljub temu se ne ponastavijo naslednje nastavitve in možnosti: <b>Vhodni signal, EDID, Pomnilnik, Predvajanje vsebine, Uporabnikov logo</b>, vse možnosti v menijih <b>Omrežje, Jezik, Datum in čas, Poravnava plošče, Ujemanje barv, Umerjanje objektiv, Enakomerne barve, Informacije o luči in Delovne ure</b>.</p>
<b>Ponastavi vse (priv. tovar.)</b>	<p>Ponastavi vse nastavitve projektorja. Vendar pa se ne ponastavijo možnosti <b>Datum in čas, Delovne ure, Informacije o luči in Zaščita z geslom</b> ter njihova gesla. Za ponastavitev morate vnesti geslo. Privzeto geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo.</p>

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcija množične nastavitve deluje le za projektorje z enako številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev z bliskovnim pogonom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitev s programsko opremo Epson Projector Management.

V tem priročniku sta pojasnjena načina nastavitve z bliskovnim pogonom USB in kablom USB.



- Funkcija množične nastavitve ne nastavi vsebine za Informacije o luči in Info stanja iz menija Informacije.
- Množično nastavitev opravite pred prilagajanjem projicirane slike. Prilagoditvene vrednosti za projicirano sliko, na primer Geom. popravljanje, so upoštevane v funkciji množične nastavitve. Če množično nastavitev izvedete po prilagoditvi projicirane slike, se lahko opravljene prilagoditve spremenijo.
- S funkcijo množične nastavitve se registrirani uporabnikov logotip uveljavi tudi za vse druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
- Če ne želite kopirati naslednjih nastavitve, nastavite možnost **Območje pak. nast.** na **Omejeno**.
  - EDID iz menija **Signal**
  - Meni **Omrežje** (razen menijev **Obvestilo** in **Drugo**)
- ☛ **Razširjeno - Delovanje - Dodatno - Območje pak. nast.** [str.150](#)
- Elementi, za katere je nastavljena Zaščita z geslom, se ne kopirajo.



## Previdno

Uporabnik izvede množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi prekinitve električnega napajanja, napake v komunikaciji ali drugega vzroka, morebitne stroške popravila nosi uporabnik.



## Nastavitev s pogonom USB

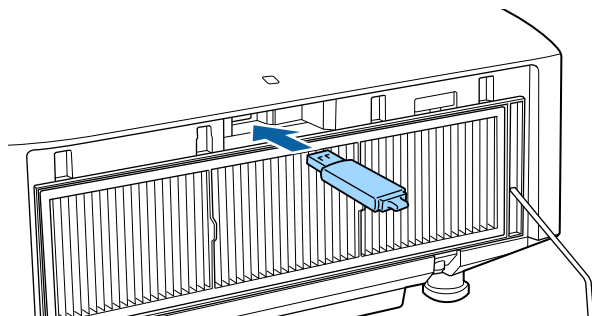
V tem razdelku je opisana izvedba množične nastavitve z bliskovnim pogonom USB.



- Uporabite bliskovni pogon USB z datotečnim zapisom FAT.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bliskovnimi pogoni USB z nameščenimi varnostnimi funkcijami. Uporabite bliskovni pogon USB brez varnostnih funkcij.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bralniki kartic USB ali trdimi diski USB.

### Shranjevanje nastavitve na bliskovni pogon USB

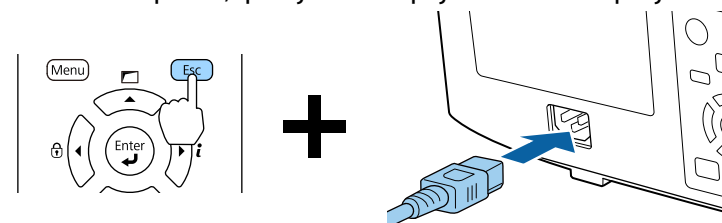
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** Priklopite bliskovni pogon USB v vhod USB-A na projektorju (glejte opis namestitve modula za brezžični LAN).
  - ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.55](#)



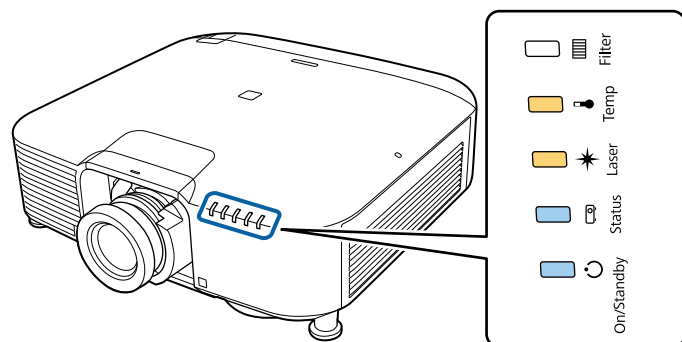
- Bliskovni pogon USB priključite neposredno v projektor. Če je bliskovni pogon USB priključen v projektor prek zvezdišča USB, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Priključite prazen bliskovni pogon USB. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Če ste na bliskovni pogon USB shranili datoteko za množično nastavitve z drugega projektorja, izbrišite ali preimenujte datoteko. Funkcija množične nastavitve ne more prepisovati datotek za množično nastavitve.
- Datoteka za množično nastavitve je poimenovana kot PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če ime datoteke spremenite na kateri koli drug način, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.
- V imenu datoteke lahko uporabite le znake velikosti enega bajta.

**3**

Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

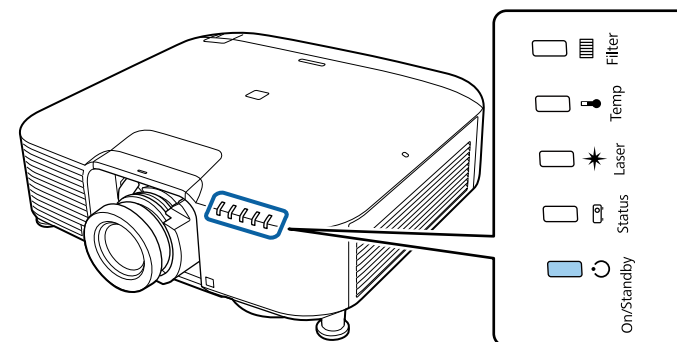
Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje datoteke za množično nastavitve.



## Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

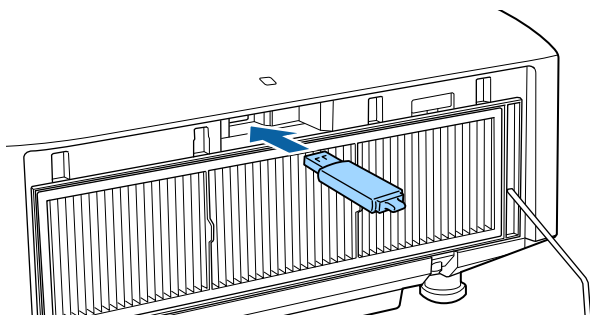


Power  
Modra - vklopljena

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

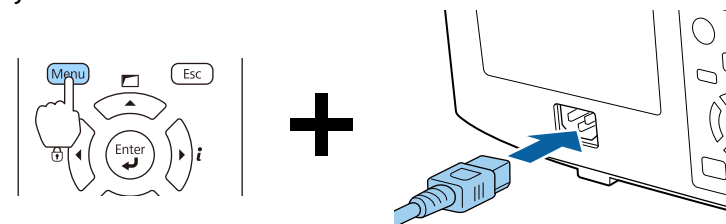
## Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** Bliskovni pogon USB, na katerem so shranjene nastavitve, priključite v vhod USB-A na projektorju (glejte opis namestitve modula za brezžični LAN).

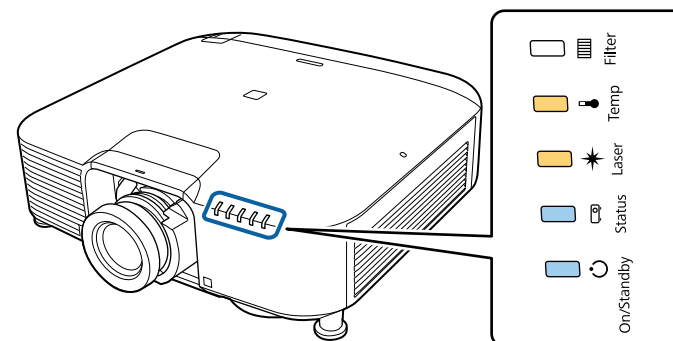


- Če bliskovni pogon vsebuje od ene do treh vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve iz datoteke prenesejo v projektor z enako številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesle.
- Če so na bliskovnem pogonu USB štiri ali več vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesle.
- Na bliskovni pogon USB ne shranjujte nobenih podatkov razen datoteke za množično nastavitve. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesle.

- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Indikatorji ostanejo vklopljeni približno 75 sekund.

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje nastavitev.

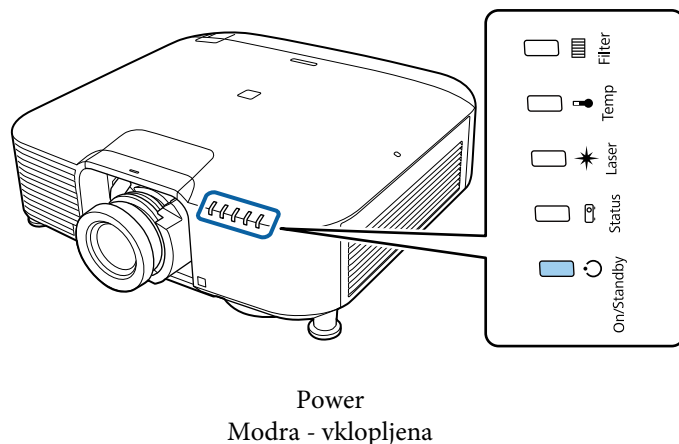


## Previdno

- Med zapisovanjem nastavitev ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitev ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

4

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.



Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

## Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB



Funkcijo množične nastavitve podpirajo spodaj navedeni operacijski sistemi.

- Windows Vista ali novejša različica
- Mac OS X 10.7.x ali novejša različica

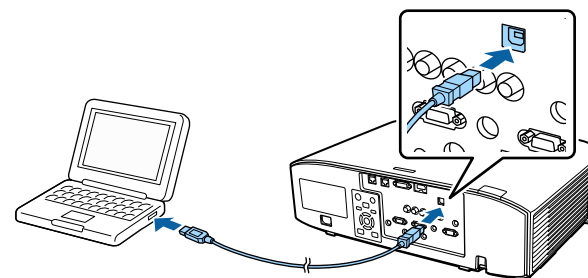
## Shranjevanje nastavitev v računalnik

1

Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.

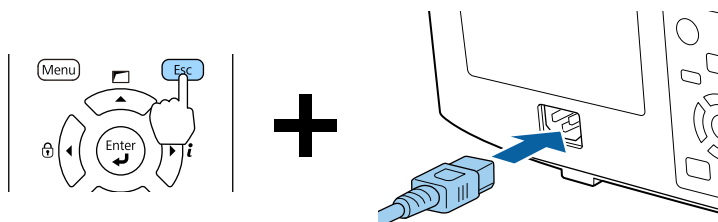
2

S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.

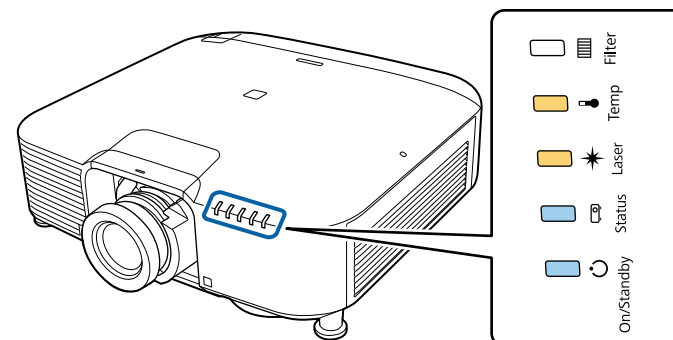


3

Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4 Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za paketno nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite ime datoteke, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.

- 5 Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB", nato odklopite kabel USB.

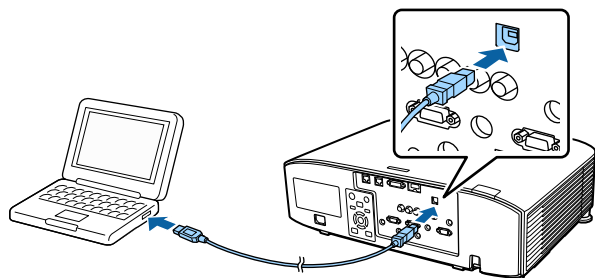


Če uporabljate računalnik Mac, izvedite "Remove EPSON\_PJ".

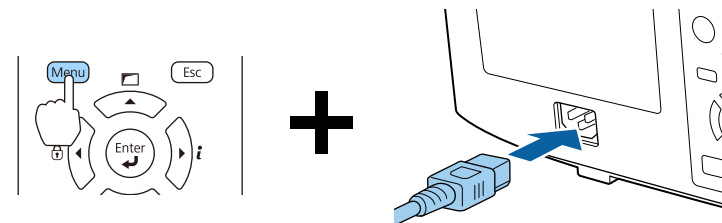
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

## Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

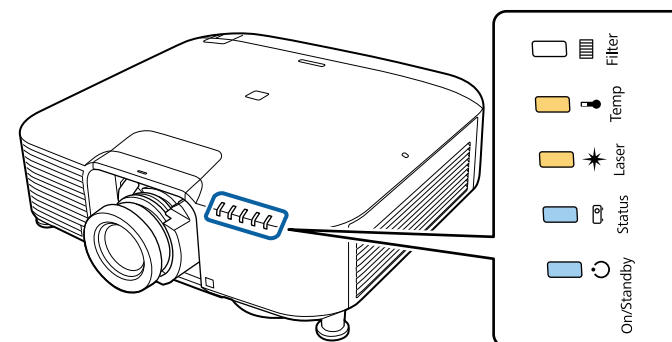
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map razen datoteke za množično nastavitev.

**5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB" , nato odklopite kabel USB.



Če uporabljate računalnik Mac, izvedite "Remove EPSON\_PJ".

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev.



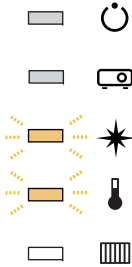

## Previdno

Med zapisovanjem nastavitev ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

## Če nastavitev ne uspe

Če pride do napake, vas o tem obvestijo indikatorji. Preverite stanje indikatorji.

Stanje Indikatorji	Rešitev
 <p>Laser: Oranžna - hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali pa bliskovni pogon USB ni pravilno priključen. Izključite bliskovni pogon USB ter izključite in znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>
 <p>Power: Modra - hitro utripa Status: Modra - hitro utripa Laser: Oranžna - hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Zapisovanje nastavitve morda ni uspelo. Morda je prišlo do napake v vdelani programske opreme projektorja. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p><a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>



# Odpravljanje težav

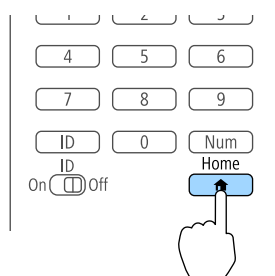
To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.



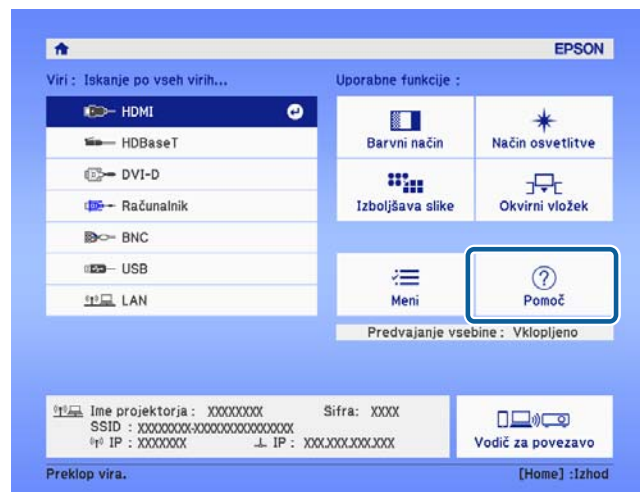
Če pride do težave s projektorjem, lahko odprete zaslon s pomočjo, s katerim si boste lahko pomagali. Projektor lahko nastavite v ustrezno stanje tudi tako, da odgovorite na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [🏠].  
Prikaže se začetni zaslon.

## Daljinski upravljalnik



- 2 Izberite "Pomoč" in pritisnite gumb [↵].



Prikaže se zaslon Pomoč.

## [Pomoč]

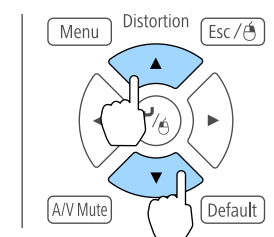
Slika je premajhna. ⏮  
Slika je popačena.  
Barvni toni so nenavadni.  
Ni zvoka ali pa je nastavljen prepotiho.

[⏮]:Izberi [⏭]:Vnesi

[Menu]:Izhod

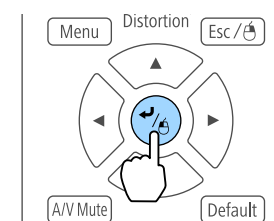
- 3 Izberite element v meniju.

## Daljinski upravljalnik



- 4 Potrdite izbiro.

## Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.  
Pritisnite gumb [Menu], da zaprete pomoč.

### Slika je premajhna.

- ❓ Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
  - Če želite spremeniti velikost slike, pritisnite na gumb [Zoom].
- ❓ Ali je projektor preblizu zaslona?
  - Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrne

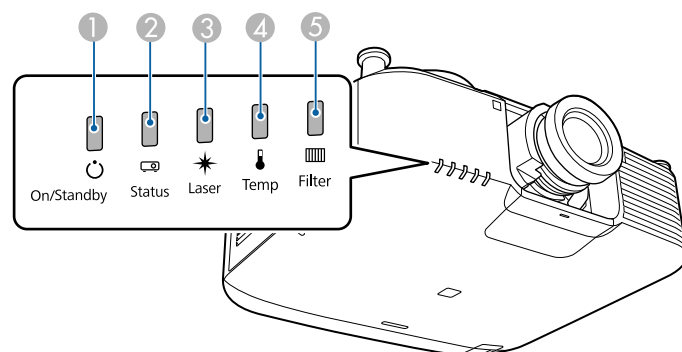
[Menu] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

☞ "Razlaga indikatorjev" [str.179](#)











Ta projektor ima vgrajenih naslednjih pet indikatorjev, ki ponazarjajo stanje projektorja.





























- 1 Indikator napajanja  
Označuje stanje projektorja.
- 2 Indikator Status  
Označuje stanje projektorja.
- 3 Indikator Laser  
Označuje stanje svetlobnega vira.
- 4 Indikator Temp  
Označuje stanje notranje temperature. Ta je običajno izklopljen.
- 5 Indikator Filter  
Označuje stanje zračnega filtra. Ta je običajno izklopljen.

Naslednja stanja indikatorjev se uporabljajo med rednim delovanjem.






















»Spremenljivo stanje« pomeni, da je indikator vklopljen, izklopljen ali utripa glede na stanje projektorja.



























Indikator					Stanje projektorja	Obrazložitev
Napa-janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - vklopljena	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Ko je projektor v tem stanju, lahko začnete projicirati tako, da pritisnete gumb [1] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. (Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.)  Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev <b>V pripravljenosti</b> nastavljena na <b>Komunik. vklop.</b> ). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
					Stanje nadzora omrežja	
 Modra - vklopljena	 Modra - utripa	 Spremenljivo stanje	 Izklopljeno	 Izklopljeno	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 s po vklopu svetlobnega vira. Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
















Indikator					Stanje projekto- rja	Obrazložitev
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - vkloplje- na	 Modra - vkloplje- na	 Spre- menljivo stanje	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Projiciranje	Projektor projicira.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Pripravljanje za na- dzor prek omrežja	Pripravljanje za nadzor in upravljanje tega projektorja prek omrežja. Med pripravljanjem na nadzor prek omrežja so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	A/V nemo aktivi- rano	A/V nemo je aktivirano.
 Spre- menljivo stanje	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Način osvežitve ak- tiviran	Način osvežitve je aktiven.  <b>Ponastavi - Način osvežitve</b> <a href="#">str.166</a>
















Če v projektorju pride do napake, barva indikatorja ter kombinacija utripanja in vklopljenega stanja indikatorja nakazujeta stanje napake.

Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	Napaka ventilato- rja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Svetlobni vir se samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Projektor po približno petih minutah preklopi v stanje pripravljenosti, zato preverite naslednje tri točke.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prepričajte se, da zračni filter, odprtina za izpuh zraka in odprtina za dovod zraka niso zamašeni in da projektor ni nameščen ob steni.</li> <li>• Preverite, ali je temperatura blizu odprtine za dovod zraka previsoka.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.   "Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka" <a href="#">str.208</a>   "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.212</a> </li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.   <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.   <b>Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine</b> <a href="#">str.150</a></p>

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Off	 Izklop- ljeno	Napaka laserja Napaka plošče za zakasnitev	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Oranžna - vklop- ljena	Napaka pretoka zraka	Preverite naslednji točki: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.</li> </ul>  "Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka" <a href="#">str.208</a>  "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.212</a> Ko preverite, znova priključite napajalni kabel v električno vtičnico. Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Napaka premika objektiva	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Lens Error No Lens	Namestite objektiv. Če je objektiv že nameščen, ga odstranite in nato ponovno namestite. Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	Opoz-visoka temp	<p>To ni napaka. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura znova preveč poviša. Preverite naslednje tri točke.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prepričajte se, da zračni filter, odprtina za izpuh zraka in odprtina za dovod zraka niso zamašeni in da projektor ni nameščen ob steni.</li> <li>• Preverite, ali je temperatura blizu odprtine za dovod zraka previsoka.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka" <a href="#">str.208</a></li> <li>☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.212</a></li> </ul> </li> </ul>
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Opozorilo za laser	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Opozorilo objekti- va	<p>Pritrjen je objektiv, ki ni podprt. Uporabite podprt objektiv.</p> <p>☛ "Dodatki In potrošni material" <a href="#">str.237</a></p>

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - vklop- ljena	Slab pretok zraka	<p>To ni napaka. Vseeno se projekcija samodejno zaustavi, če se pretok zraka preveč zmanjša. Prikaže se sporočilo "Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte." Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka" <a href="#">str.208</a></li> <li>☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.212</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	Obv.Očist.Zra.Fil- ter	<p>"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."</p> <p>Izklopite napajanje projektorja, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite zračni filter.</p> <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka" <a href="#">str.208</a></p> <p>Indikatorji oziroma obvestila glede zračnega filtra se prikažejo le, če je <b>Obv.Očist.Zra.Filter</b> v meniju Konfiguracija nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Obv.Očist.Zra.Filter</b> <a href="#">str.150</a></p>
 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Konec stalne svet- losti	<p>Konča <b>Stalen način</b> v <b>Nastavitve Svetlost</b>.</p> <p>☛ "Nastavitev svetlosti" <a href="#">str.78</a></p>



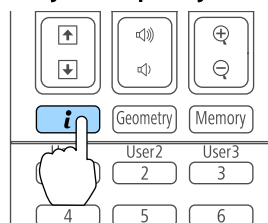


- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
  - ☛ "Odpravljanje težav" [str.194](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
  - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

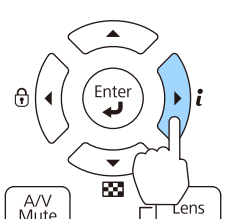
Na projicirani sliki lahko prikažete stanje delovanja projektorja. Z gumbi lahko preverite podrobno stanje projektorja.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [i].

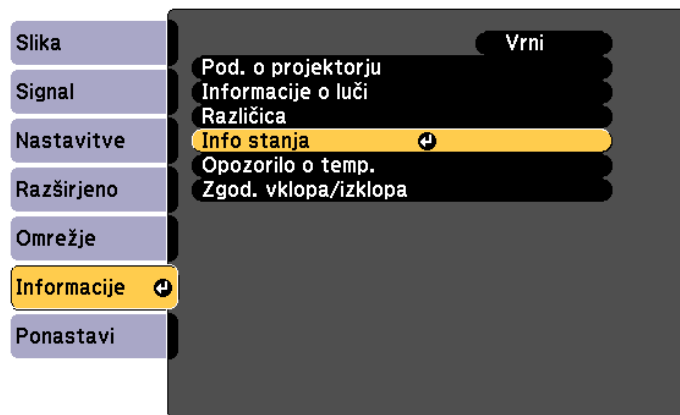
Daljinski upravljalnik



Nadzorna Plošča



- Izberite možnost **Info stanja** in nato pritisnite tipko [↵].



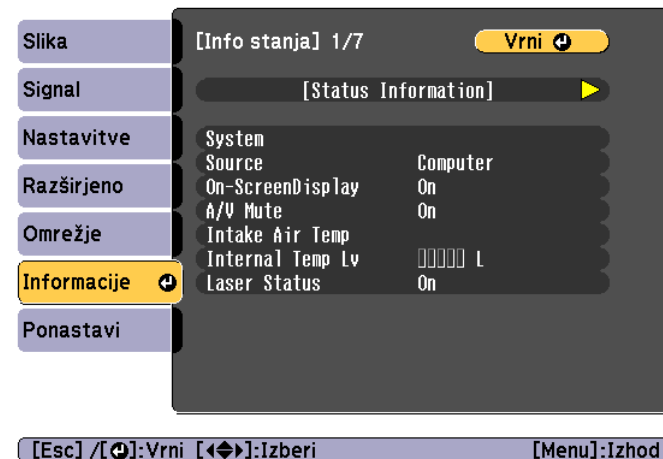
[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod



Nastavitve lahko spremenite tudi v meniju Konfiguracija.

☛ Informacije - Info stanja [str.165](#)


- Z gumboma [◀][▶] ali gumboma [▲][▼] izberite kategorijo.



Vsaka kategorija vsebuje spodaj navedene informacije.

Status Information	: Stanje delovanja projektorja
Source	: Informacije o vhodnem signalu
Signal Information	: Informacije o vhodnem digitalnem signalu
Network Wired	: Nastavitve žičnega omrežja
Network Wireless	: Nastavitve brezžičnega omrežja
Maintenance	: Čas delovanja za projektor in svetlobni vir
Version	: Različica vdelane programske opreme projektorja

## Pojasnila vsebine zaslona

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	System	Prikazuje stanje projektorja. Za več informacij o tem, kako odpraviti napake in opozorila, preberite naslednje poglavje.  "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.179</a>	
		OK	Projektor je v običajnem stanju.
		Warm-Up	Projektor se ogreva.
		Standby	Projektor je v stanju pripravljenosti.
		Cool Down	Projektor je v stanju ohlajanja.
		Temp Error	Prišlo je do napake zaradi visoke temperature.
		Fan Error	Prišlo je do napake ventilatorja.
		Sensor Error	Prišlo je do napake senzorja.
		Power Error	Prišlo je do napake napajanja (balast).
		Internal Error	Prišlo je do notranje napake.
		Airflow Error	Prišlo je do napake pretoka zraka skozi filter.
		Temp Warning	Prišlo je do opozorila zaradi visoke temperature.
		Internal Warning	Prišlo je do opozorila glede notranjega sistema.
		Airflow Decline	Prišlo je do napake zaradi nizkega pretoka zraka.
		Power Warning	Prišlo je do opozorila glede napajanja (balast).
		Clean Filter	Prikazano je obvestilo o čiščenju filtra.
		Lens Error	Prišlo je do napake objektiva.
		Laser Error	Prišlo je do napake laserja.
		Laser Warning	Prišlo je do opozorila za laser.
		Temp Error FE	Prišlo je do napake laserja, ker je temperatura laserja previsoka.
		Temp Warning FE	Prikazalo se je opozorilo za laser, ker je temperatura laserja previsoka.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	Source	HDMI	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Prikaže nastavitve za <b>Prikaz na zaslonu</b> . Če je izbrana nastavev <b>Off</b> , se meniji in sporočila ne prikazujejo na projicirani sliki.
		Off	
	A/V Mute	On	Prikazuje stanje delovanja funkcije A/V nemo.
		Off	
	Intake Air Temp	–	Prikazuje temperaturo dovoda zraka.
	Internal Temp Lv	–	Prikazuje interno temperaturo projektorja.
Source	Source	On	Prikazuje stanje delovanja svetlobnega vira.
		Off	
		HDMI	
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	Resolution	–	Prikazuje ločljivost trenutnega vhodnega signala. No Signal: Na vhodu ni signala. Not Supported: Projektor ne podpira trenutnega vhodnega signala.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Source	Color Space	RGB	Prikazuje barvni prostor trenutnega vhodnega signala.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	V-Frequency	–	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Prikazuje polarnost sinhronizacije.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Prikazuje vrsto sinhronizacije.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Prikazuje ločljivost diskriminante trenutnega vhodnega signala.
	Transport	Interlace	Prikazuje način izrisovanja slike.
		Progressive	
	Video Range	Auto(Limited)	Prikazuje raven videa projektorja.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Elementi, navedeni kot vir, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Signal Information	5V Detect	Detected	Prikazuje rezultate zaznavanja signalov 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Prikazuje frekvenco TMDS trenutnega vhodnega signala.
	H-Frequency	–	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	V-Frequency	–	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	DetChg 5CFHMP123	–	Prikazuje faktorje sprememb signalov.
	Stable Time	–	Prikazuje čas delovanja od določitve vhodnega vira.
	HDCP Status	Non-HDCP	Prikazuje stanje HDCP-ja.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	–	
	HDCP AKSV	–	
	HDCP An	–	
	HDCP Ver	–	Prikazuje različico HDCP.
	AVI VIC	–	Prikazuje informacije VIC (AVI) trenutnega vhodnega signala.
	AVI Checksum	OK	Prikazuje kontrolno vsoto za AVI.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	Prikazuje vzorčenje barv za AVI.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Prikazuje način signala.
		DVI	
	EDID Mode	–	Prikazuje način EDID.
	HDBaseT Level	–	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.



Elementi, navedeni kot Signal Information, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.











Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Network Wired	Projector Name	–	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	HDBaseT	Prikazuje povezovalno pot za LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve za DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Prikazuje naslov IP.
	MAC Address	–	Prikazuje naslov MAC.
	Projector Name	–	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	Quick	Prikazuje način povezave, ki ga uporabljate, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza SSID.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
	SSID	–	Prikazuje SSID.
	IP Address	–	Prikazuje naslov IP.
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve za DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Prikazuje naslov MAC.
	Security	No	Prikazuje varnostne nastavitve.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Prikazuje stanje sprejema za Wi-Fi.



Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Maintenance	Operation Time	–	Prikazuje skupni čas delovanja projektorja.
	Laser Op.Time	–	Prikazuje čas delovanja laserja za posamezne nastavitve načina osvetlitve.
Version	Serial No.	–	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Main	–	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDMI	–	
	HDBaseT	–	
	HDBaseT2	–	

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.

## Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.195</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Videoposnetki, ki se predvajajo na računalniku, so črni, slike se ne projicirajo ali pa se videoposnetek na računalniku ne predvaja.</li> </ul>	 <a href="#">str.195</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.196</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.196</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.196</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.197</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.197</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena</b> Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno.</li> </ul>	 <a href="#">str.198</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.199</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.199</a>








## Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.200</a>
---	--

## Težave z načinom Predvajanje vsebine





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ni mogoče predvajati seznama predvajanja</b></li> </ul>	 <a href="#">str.201</a>
---	--

## Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na projicirani sliki so vidne zaostale slike (tako imenovane vžgane slike na zaslonu)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.201</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.202</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.202</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na zunanjem monitorju ni prikazano nič</b></li> </ul>	 <a href="#">str.203</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.203</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju</b></li> </ul>	 <a href="#">str.204</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."</b></li> </ul>	 <a href="#">str.204</a>

## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [  ] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.105</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.166</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo, ko je vzpostavljena povezava z omrežjem)	Ko je aplikacija Windows Media Center prikazana čez celoten zaslon, ne morete projicirati slik z uporabo omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo, ko je vzpostavljena povezava z omrežjem)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

### Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščitena?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitene filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

## Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavitev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje <a href="#">str.150</a>

## Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprte Prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.278</a>

## Prikaže se sporočilo "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik.
Ali je izbran ustrezen vhod?	Sliko spremenite tako, da pritisnete gumb [Search]. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ Navodila za uporabo računalnika

## Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Poskrbite, da je od začetka projekcije minilo najmanj 20 minut, in pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku za izostritev. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.37</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projekcije" <a href="#">str.238</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.48</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprte Prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.278</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta Sinhronizacija/Sledenje nastavljena pravilno? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Sledenje - Sinhronizacija</b> <a href="#">str.146</a>
Ali ima nastavitve <b>Ločljivost</b> katero koli drugo vrednost razen <b>Avtomatično</b> ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	Če vrednost nastavitve <b>Ločljivost</b> v meniju Konfiguracija in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite <b>Ločljivost</b> na <b>Avtomatično</b> . ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.146</a>

## Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena

Preverite	Rešitev
Ali ste v meniju <b>Zaslon</b> nastavili pravilno možnost?	V meniju <b>Zaslon</b> nastavite ustrezno možnost glede na zaslon, ki ga uporabljate. ☛ "Nastavitve zaslona" <a href="#">str.32</a>
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect]. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.82</a>
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.146</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>
Ali je možnost <b>Obseg</b> vklopljena?	Nastavitev <b>Obseg</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Signal - Obseg - Obseg</b> <a href="#">str.146</a>
Ali je območje prikaza omejeno z možnostjo <b>Zatemnjevanje</b> ?	Ustrezno nastavite možnost <b>Zatemnjevanje</b> v meniju "Konfiguracija". ☛ <b>Signal - Zatemnjevanje</b> <a href="#">str.146</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljena?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.146</a>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprte Prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.278</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je položaj slike pravilen?	Izberite pravilne nastavitve za možnost <b>Projekcija</b> v meniju Konfiguracija. ☛ "Nastavitve pri nameščanju" <a href="#">str.31</a>

## Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Dodatno - Vhodni signal</b> <a href="#">str.146</a>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Svetlost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.144</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.48</a>
Ali je Kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.144</a>
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev <b>Gama</b> ali <b>RGBCMY</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Dodatno</b> <a href="#">str.144</a> ☛ "Nastavljanje slike" <a href="#">str.83</a>
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.144</a>
Ali projicirate sliko z več projektorjev hkrati?	Poskrbite, da je možnost <b>Umerjanje luči</b> v meniju <b>Ponastavi</b> nastavljena pravilno za vse projektorje. Če se Umerjanje luči izvaja samo za nekatere od projektorjev, se lahko pojavijo razlike med projektorji v ravnovesju beline ali nivoju svetlosti. Če so še vedno razlike v barvi, nastavite možnost <b>Umerjanje luči</b> na <b>Izklopljeno</b> .





## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Preverite vrednosti za <b>Svetlost</b> in <b>Nastavitve Svetlost</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.144</a> ☛ <b>Nastavitve – Nastavitve Svetlost</b> <a href="#">str.148</a>
Ali je Kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.144</a>

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate samo en projektor?	Preverite, ali je ta element nastavljen na temno. ☛ <b>Razširjeno - Več projekcij- Nastavitve Svetlost</b> <a href="#">str.150</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [  ] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno je stik v kablu slab ali je kabel okvarjen. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb [  ] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ "Zaklep delovanja" <a href="#">str.120</a>
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.148</a>
Ali ste napajalni kabel znova priključili oziroma ali ste stikalo vklopili takoj po neposrednem izklopu?	Če je izvedeno dejanje, opisano v stolpcu na levi, ko je možnost <b>Direkten vklop</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , se napajanje morda ne bo znova vklopilo. Pritisnite gumb [  ] za vklop napajanja.
Je stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku nastavljeno na On?	Ko je stikalo nastavljeno na On, lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustreznim ID-jem. Nastavite stikalo [ID] na Off. ☛ "Nastavev ID daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.43</a>



## Težave z načinom Predvajanje vsebine

### Ni mogoče predvajati seznama predvajanja

Preverite	Rešitev
Je možnost <b>Predvajanje vsebine</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> ?	Nastavite možnost <b>Predvajanje vsebine</b> na <b>Vklopljeno</b> , nato pa ponovno zaženite projektor. Seznane predvajanja na bliskovnih pogonih USB lahko predvajate samo v načinu Predvajanje vsebine. ☛ <b>Nastavitve - Predvajanje vsebine - Predvajanje vsebine</b> <a href="#">str.148</a>
Ali so na bliskovnem pogonu USB shranjeni sezname predvajanja?	Prepričajte se, da bliskovni pogon USB dejansko vsebuje seznam predvajanja. Za več podrobnosti o ustvarjanju seznamov predvajanja glejte "Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager".
Ali je bliskovni pogon USB priključen na projektor?	Poskrbite, da je bliskovni pogon USB priključen neposredno na projektor. Ne uporabljajte bralnika za več pomnilniških kartic ali zvezdišča USB.
Ali je na bliskovnem pogonu USB prisotnih več particij?	Če je na bliskovnem pogonu USB prisotnih več particij, predvajanje seznamov predvajanja morda ne bo mogoče. Izbršite vse particije, preden shranite seznane predvajanja na bliskovni pogon USB.
Ali predvajate isti seznam predvajanja na projektorjih z različnimi ločljivostmi?	Ne uporabljajte istega seznama predvajanja na projektorjih z različnimi ločljivostmi. Barve in oblike, ki jih doda funkcija <b>Učinek prekrivanja</b> , morda ne bodo pravilno prikazane. ☛ <b>Nastavitve - Predvajanje vsebine - Učinek prekrivanja</b> <a href="#">str.148</a>

## Druge težave

### Na projicirani sliki so vidne zaostale slike (tako imenovane vžgane slike na zaslonu)


Preverite	Rešitev
Ali uporabljate Način osvežitve?	Zaostale slike (tako imenovane vžgane slike na zaslonu) lahko s projicirane slike odstranite tako, da uporabite Način osvežitve. Izberite <b>Začetek</b> pri možnosti <b>Način osvežitve</b> v meniju <b>Ponastavi</b> . ☛ <b>Ponastavi - Način osvežitve</b> <a href="#">str.166</a>

## Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlomite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ <b>Nastavitve - Glasnost</b> <a href="#">str.148</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.64</a>
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.105</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbran pravilni avdio vhod?	Preverite <b>Avdio nastavitve</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve</b> <a href="#">str.150</a>

## Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.24</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.24</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavitev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.148</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.23</a>

Preverite	Rešitev
Ali se ID daljinca in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati vse projektorje, ne glede na nastavitev ID-ja, nastavite stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku na Off. ☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.42</a>
Je kabel izbirnega daljinskega upravljalnika povezan z vrati Remote na projektorju?	Ko priključite kabel daljinskega upravljalnika, onemogočite oddaljeni sprejemnik projektorja. Če ne uporabljate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, ga odklopite s priključka Remote.
Ali je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> ?	Vrata Remote so onemogočena. Če uporabljate komplet kablov za izbirni daljinski upravljalnik, možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> ali <b>Extron XTP</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - HDBaseT</b> <a href="#">str.150</a>
Ali je nastavljeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika?	Ko je vključeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika, so izklopljeni vsi gumbi, razen tistih, ki so potrebni za osnovno daljinsko upravljanje. Pridržite gumb [  ], da prekličete zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.121</a>

## Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
Se slike prenašajo iz katerega koli drugega vhoda razen iz vhoda Computer ali BNC?	Na zunanjem monitorju se lahko prikažejo samo signali RGB iz priključka Computer ali BNC.
Ali projicirate v načinu split screen?	Na zunanjem monitorju se lahko projicirajo samo signali RGB, ki se projicirajo na levi zaslon iz priključka Computer ali BNC. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.102</a>
Je projektor v stanju pripravljenosti?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so za možnosti <b>V pripravljenosti</b> , <b>A/V izhod</b> in <b>Izhod za zaslon</b> izbrane pravilne nastavitve. ☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti, A/V nastavitve</b> <a href="#">str.150</a>

## Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Razširjeno - Jezik</b> <a href="#">str.150</a>

## E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev <b>V pripravljenosti</b> nastavljen na <b>Komunik. vklop.</b> ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite <b>Komunik. vklop.</b> v meniju <b>V pripravljenosti</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.150</a>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	Poslano je e-poštno obvestilo o napaki glede na nastavitve <b>Obvestilo</b> v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Obvestilo" <a href="#">str.163</a>

## Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."

Preverite	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Preverite stanje omrežnih povezav. Ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN</b> <a href="#">str.158</a>
0893	Vrsta šifriranja TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN</b> <a href="#">str.158</a> , <b>Žični LAN</b> <a href="#">str.162</a>
0899	Druge komunikacijske napake	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
089A	Vrsta overjanja EAP ni ista.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. Preverite tudi, ali je potrdilo pravilno nameščeno. ☛ <b>Omrežje - Brezžični LAN</b> <a href="#">str.158</a>
089B	Overjanje strežnika EAP ni uspelo.	
089C	Overjanje odjemalca EAP ni uspelo.	

Event ID	Vzrok	Rešitev
089D	Izmenjava ključev ni uspela.	
0920	Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



## Previdno

Ko čistite projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

## Čiščenje projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, navlažite krpo z vodo in jo temeljito ožemite ter z njo obrišite projektor, nato pa ga pobrišite še s suho krpo.

### Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, bencin, razredčilo ali kuhinjski detergent. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



## Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Morebiten prah in kosme, ki se držijo objektiv, odstranite z vakuumskim sesalnikom ali ročnim puhalnikom.

### Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

## Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka

Ko se prikaže naslednje sporočilo in ko indikator za filter utripa oranžno, očistite zračni filter in odprtino za dovod zraka.

"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte."



## Opozorilo

Za čiščenje prahu in kosmov s filtra ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini.

Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori. Morebiten prah in kosme, ki se držijo zračnega filtra in drugih delov naprave, odstranite z vakuumskim sesalnikom ali ročnim puhalnikom.

### Pozor

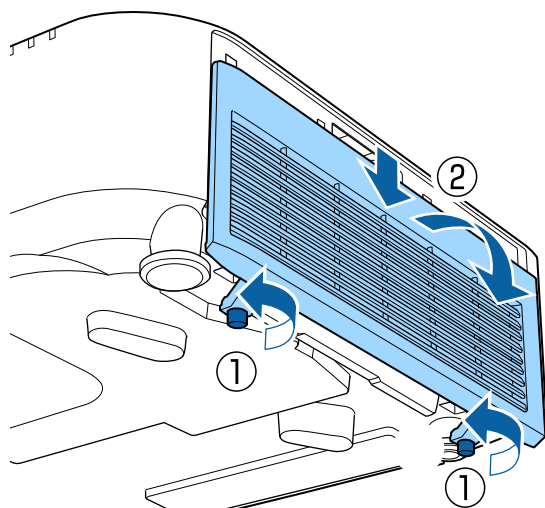
- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehki ščetinami lahko filter nežno skrtajte. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.



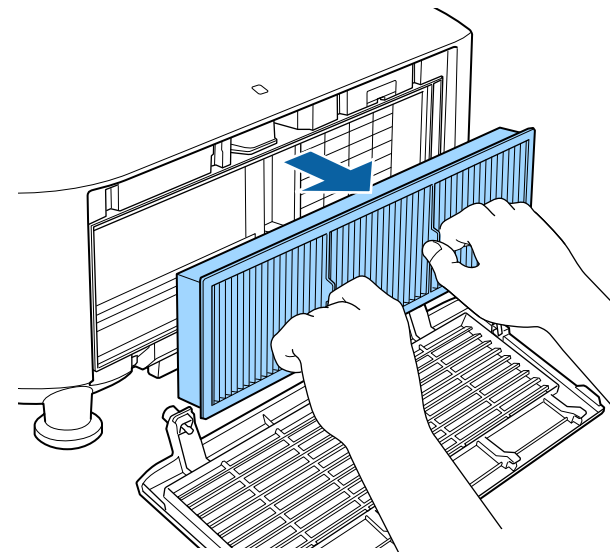
## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

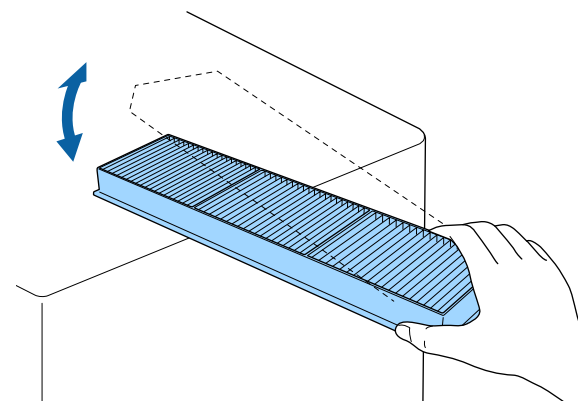
- 1** Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.
- 2** Odvijte pritrdilne vijake in odprite pokrov zračnega filtra.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite ploščico zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



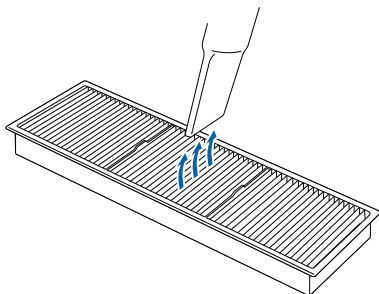
- 4** Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.  
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



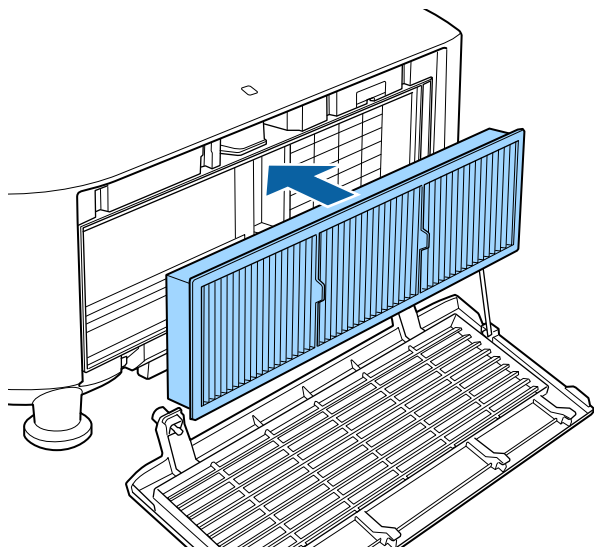
### Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

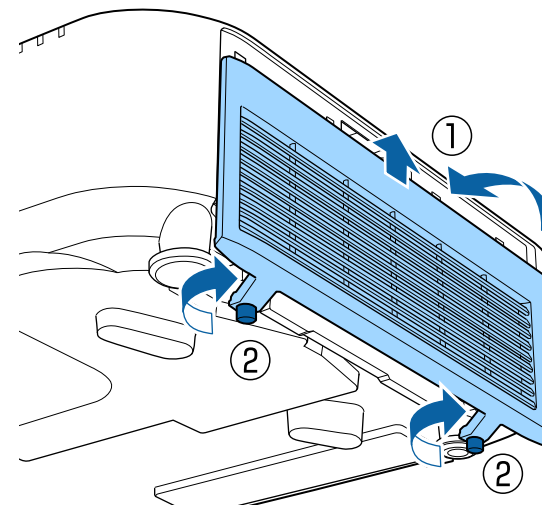
- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Znova namestite zračni filter.



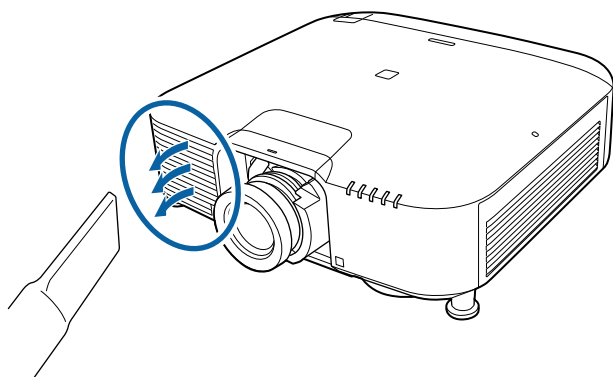
- 7** Zaprite pokrov zračnega filtra in zategnite pritrdilne vijake.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.212](#)
- Priporočamo, da zračni filter očistite vsakih 20.000 ur. Očistite ga pogosteje, če projektor uporabljate v zelo prašnem okolju.
- Indikatorji ali sporočila Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je možnost **Obv.Očist.Zra.Filter** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **Vklopljeno**.  
☛ Razširjeno – Prikaz – Obv.Očist.Zra.Filter [str.150](#)

## Čiščenje odprtine za dovod zraka

- 1** Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.
- 2** Previdno odstranite prah z vakuumskim sesalnikom ali mehko krtačo.



V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo zračnega filtra.

## Zamenjava zračnega filtra

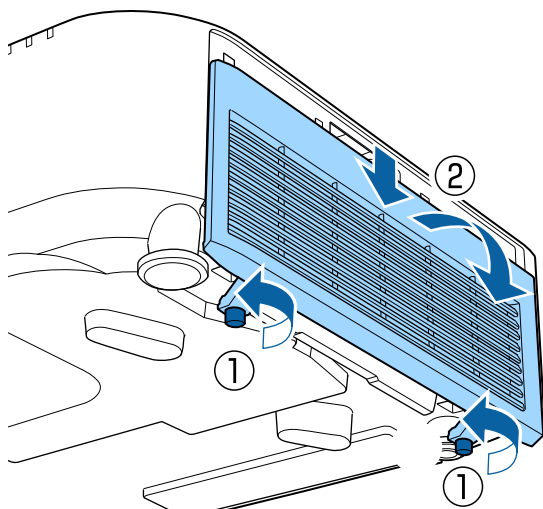
### Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

### Zamenjava zračnega filtra

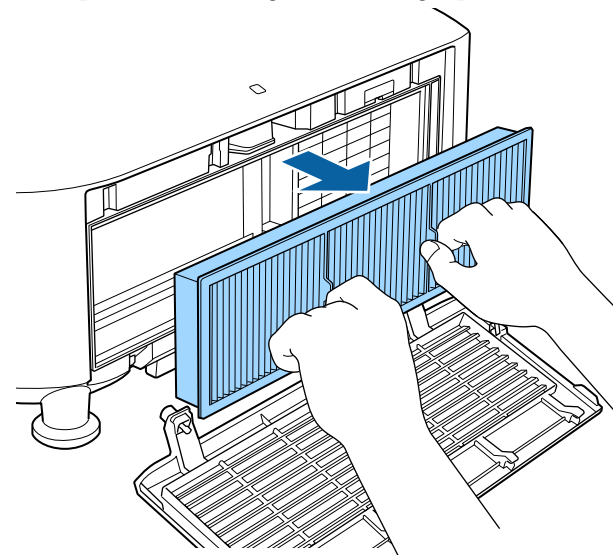
Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

- 1** Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.
- 2** Odvijte pritrdilne vijake in odprite pokrov zračnega filtra.

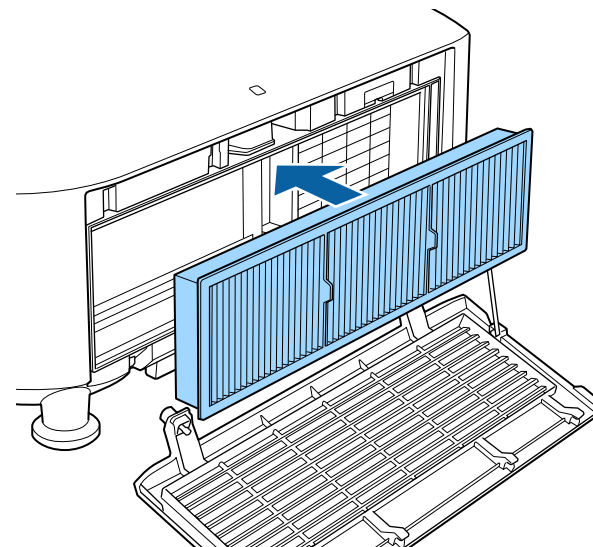


- 3** Odstranite zračni filter.

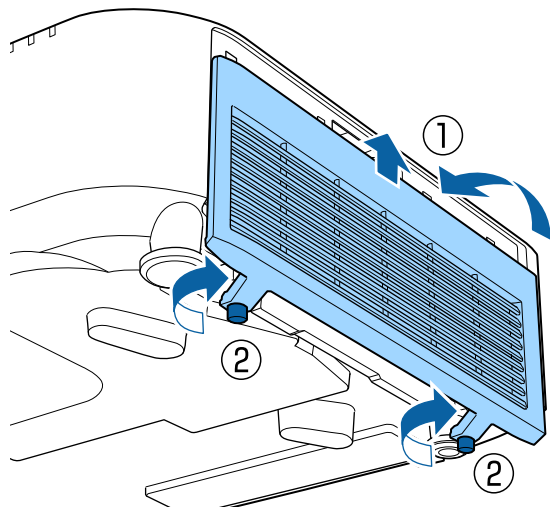
Primite ploščico zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra in zategnite pritrdilne vijake.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.  
Material ohišja: polipropilen  
Material filtra: polipropilen

## Poravnava plošče

Nastavite barvni premik slikovnih pik za ploščo LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,125 slikovne pike v razponu  $\pm 3$  slikovnih pik.

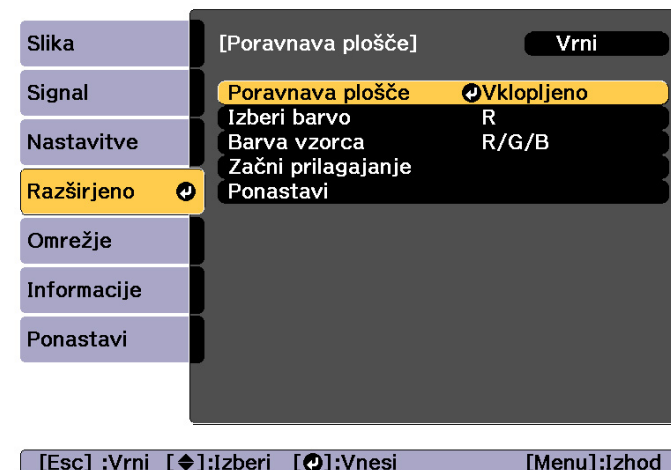


- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].



- Omogoči možnost **Poravnava plošče**.



- Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].
- Izberite **Vključeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.
  - Izberite možnost **Izberi barvo** in nato pritisnite gumb [↵].
  - Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra) in pritisnite gumb [↵].
  - Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Barva vzorca**
  - Izberite **Barva vzorca** in nato pritisnite gumb [↵].

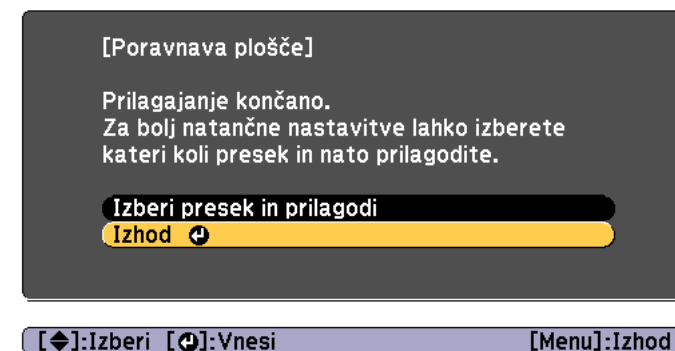
- (2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv R (rdeča), G (zelena) in B (modra).  
**R/G/B:** prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.  
**R/G:** to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.  
**G/B:** to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 7** Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].  
 Najprej izberite možnost **Premakni celotno ploščo**, da nastavite celotno ploščo LCD. Ko se prikaže sporočilo za potrditev zagona, pritisnite gumb [↵], da začnete prilagajevanje.



Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

- 8** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izvedite prilagoditev in pritisnite gumb [↵].
- 9** Za podrobnejšo prilagoditev izberite **Prilagoditev štirih kotov** in pritisnite gumb [↵] za potrditev.
- 10** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedite prilagoditve ter nato pritisnite gumb [↵], da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.
- 11** Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Izhod** in pritisnite gumb [↵].



Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Izberi presek in prilagodi**.

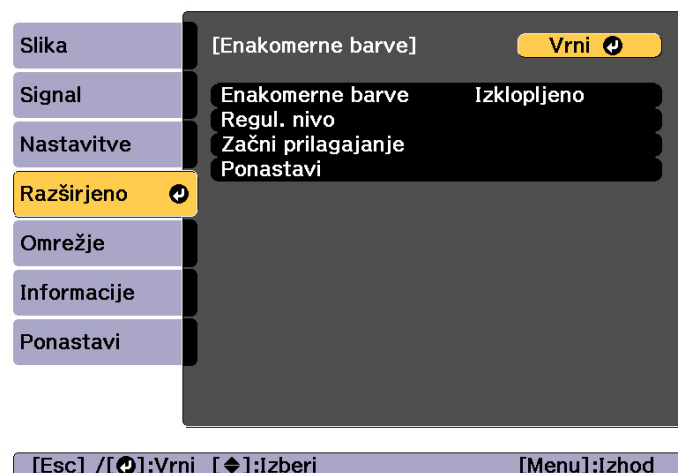
## Enakomerne barve

Prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.



Lahko se zgodi, da tudi po izvedbi te funkcije barvni odtenek ne bo enak.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- 3** Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



**Enakomerne barve:** Vklupi ali izklupi enakomerne barve.

**Regul. nivo:** Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Začni prilagajanje:** Zažene prilagajanje funkcije enakomernih barv.

**Ponastavi:** Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Enakomerne barve** na njihove privzete vrednosti.



Med izvajanjem funkcije **Enakomerne barve** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

- 4** Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].
- 5** To možnost nastavite na **Vklopljeno** in nato pritisnite gumb [Esc].
- 6** Izberite možnost **Regul. nivo** in pritisnite gumb [↵].
- 7** Z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.
- 8** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 9** Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].
- 10** Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵].  
Prilagodite najprej območja na zunanem delu in šele nato celoten zaslon.





- 11** Z gumboma [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma [◀][▶].

Pritisnite gumb [◀], če želite manj intenziven barvni odtenek.

Pritisnite gumb [▶], če želite intenzivnejši barvni odtenek.



- 12** Vrnite se na korak 6 in prilagodite posamezni nivo.

- 13** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].



## **Dodatek**

## Epson Projector Management

Epson Projector Management omogoča izvajanje opravil, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju, in upravljanje projektorjev z računalnika.

Programsko opremo Epson Projector Management prenesite s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

## Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)

V spletnem brskalniku računalnika ali mobilne naprave, ki ima vzpostavljeno povezavo s projektorjem prek omrežja, lahko nastavljate funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo.

Uporabite lahko naslednje spletne brskalnike:

- Internet Explorer 11.0 ali novejši (razen za Metro) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☞ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.150](#)

## Prikaz zaslona Epson Web Control

Upoštevajte spodnja navodila, da odprete okno Epson Web Control.

Preverite, ali sta naprava in projektor pripravljena za omrežno povezavo.



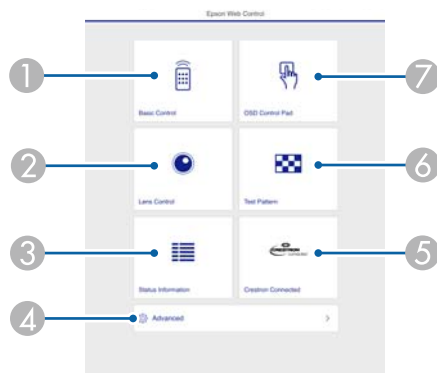
Če je spletni brskalnik nastavljen, da vzpostavi povezavo prek proxy strežnika, zaslona Epson Web Control ni mogoče prikazati. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1 V napravi vzpostavite povezavo z istim omrežjem kot v priključenem projektorju.  
Postopek vzpostavljanja povezave je odvisen od naprave. Podrobnosti najdete v priročniku, priloženem napravi. Pri uporabi mobilne naprave preverite nastavitve brezžičnega omrežja Wi-Fi.

- 2 Zaženite spletni brskalnik v napravi.

- 3 Vzpostavite povezavo tako, da vnesete naslov povezanega projektorja v polje za URL v spletnem brskalniku.

Prikaže se zaslon Home.



- 1 **Osnovni nadzor**  
☛ "Osnovni nadzor zaslon" [str.220](#)
- 2 **Nadzor leče**  
☛ "Nadzor leče zaslon" [str.222](#)
- 3 **Info stanja**  
☛ "Info stanja zaslon" [str.224](#)
- 4 **Dodatno**  
Preusmerjeni ste na zaslon "Advanced".
- 5 **Crestron Connected**  
☛ "O sistemu Crestron Connected®" [str.232](#)

- 6 **Testni vzorec**  
☛ "Testni vzorec upravljalni zaslon" [str.223](#)
- 7 **Kontrolna ploščica za meni**  
☛ "Kontrolna ploščica za meni zaslon" [str.221](#)



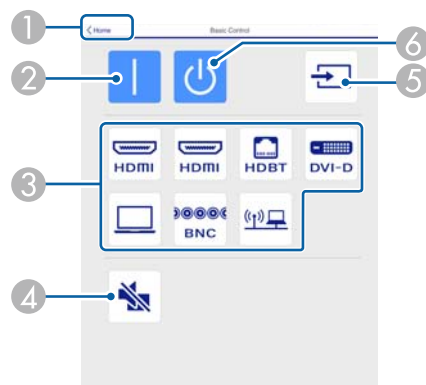
- Pri izvajanju funkcij na zaslonu Home boste morda morali vnesti uporabniško ime in geslo.  
Ko se prikaže zaslon za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti. Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.  
☛ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Web** [str.157](#)
- Uporabniško ime za "Geslo za Web" morate vnesti tudi, če je geslo onemogočeno.
- Na zaslonu **Dodatno** lahko nastavite samo naslednje elemente.  
Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov).  
☛ **Omrežje - Osnovno - Geslo Monitor** [str.157](#)  
Nastavitve za IPv6 (ročno)  
☛ **Omrežje - Nastavitve za IPv6** [str.158](#), [str.162](#)  
Dodajte vrata HTTP (za številko vrat za Nadzor Web uporabite karkoli, razen 80 (privzeto), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)  
☛ **Omrežje - Drugo** [str.164](#)

## Osnovni nadzor zaslon

Izvajate lahko osnovna opravila s projektorjem.

Ko se prikaže zaslon za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo.

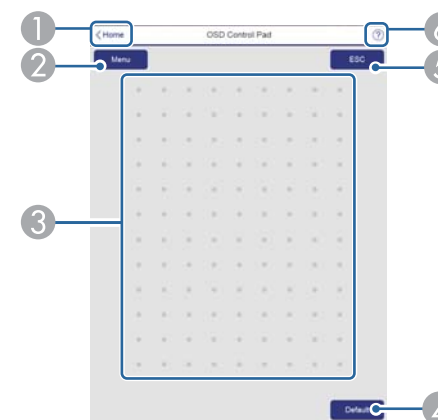
(Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa je **guest**.)



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Vklopi projektor.
- 3 Preklopi na ciljno sliko.
- 4 Vklopi ali izklopi sliko in zvok.
- 5 Samodejno zazna vhodni signal.
- 6 Izklopi projektor.

## Kontrolna ploščica za meni zaslon

Upravlja lahko meni Konfiguracija projektorja.



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
- 3 Meni Konfiguracija projektorja lahko upravljate s prstom ali z miško. Z vlečenjem izberite želeni element in tapnite, da potrdite izbiro.
- 4 Omogočeno, ko je izbrano **Default**: Ponastavi je prikazano na vodiču menija Konfiguracija. Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti.
- 5 Povratek na prejšnjo raven menija v meniju Konfiguracija.
- 6 Prikaže informacije na zaslonu OSD Control Pad.



Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ni mogoče nastaviti v aplikaciji Epson Web Control, so navedeni spodaj.

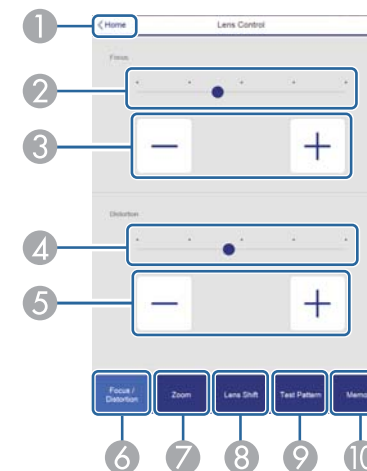
- Slika meni - Dodatno - Gama - Po meri
  - Signal meni - Dodatno - BNC sinhro končnik, EDID, Medpomn. DDC
  - Nastavitve meni - Povezava HDMI, Uporabniški gumb, Predvajanje vsebine
  - Meni Razširjeno-Prikaz-Položaj sporočila
  - Razširjeno meni - Uporabnikov logo
  - Razširjeno meni - Delovanje - Dodatno - Vrsta objektiva
  - Meni Razširjeno-Delovanje-Umerjanje objektiva
  - Razširjeno meni - Jezik
  - Omrežje meni - Iskanje dostopovne točke, Crestron Connected
- Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.139](#)

## Nadzor leče zaslon

Tukaj lahko upravljate objektiv projektorja.

Izostritev / Popačenje upravljalni zaslon

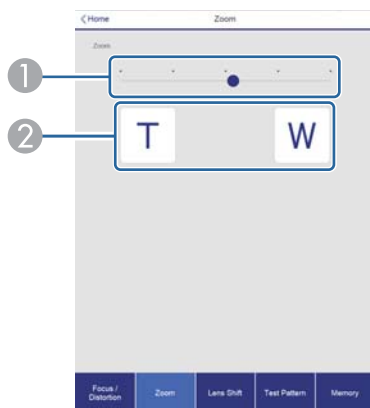


- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Premaknite drsnik, da prilagodite ostrenje.
- 3 Pritisnite gumbe, da prilagodite ostrenje.
- 4 Premaknite drsnik, da prilagodite ukrivljanje slike.\*
- 5 Pritisnite gumbe, da prilagodite ukrivljanje slike.\*
- 6 Prikaže zaslon za upravljanje ostrenja/popačenja.
- 7 Prikaže zaslon za upravljanje povečave.
- 8 Prikaže zaslon za upravljanje premikov objektiva.
- 9 Prikaže zaslon za upravljanje testnega vzorca.
- 10 Prikaže zaslon za upravljanje pomnilnika.

\* Ta funkcija ni na voljo za model ELPLU02.

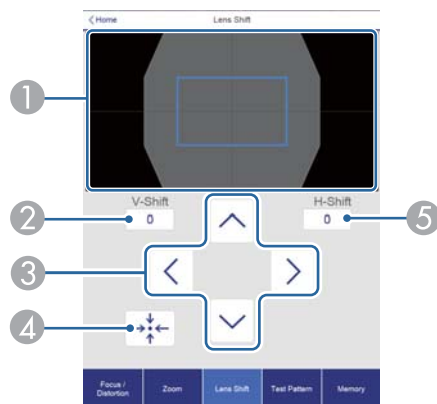
Zoom upravljalni zaslon

Ta možnost ni na voljo pri modelih ELPLX01, ELPLX01W in ELPLR04.



- 1 Premaknite drsnik, da prilagodite povečavo.
- 2 Pritisnite gumbе, da prilagodite povečavo.

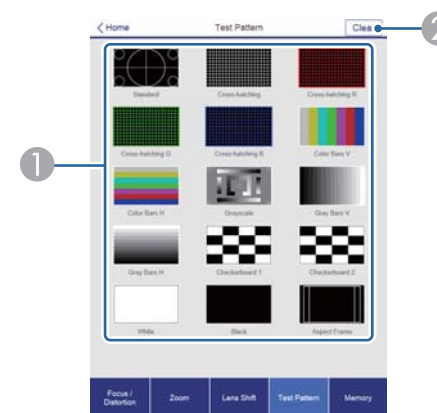
## Premik objektiva upravljalni zaslon



- 1 Prikaže položaj slike v obliki modrega kvadrata. Ko premaknete položaj slike, se na ciljni lokaciji prikaže rdeč kvadrat.
- 2 Prikaže navpični položaj slike. Položaj lahko tudi neposredno določite tako, da ga tapnete in vnesete številko.
- 3 Pomakne položaj slike gor, dol, levo ali desno.

- 4 Premakne položaj objektiva v začetni položaj, če pritisnete gumb **OK** na zaslonu za potrditev.
- 5 Prikaže vodoravni položaj slike. Položaj lahko tudi neposredno določite tako, da ga tapnete in vnesete številko.

## Testni vzorec upravljalni zaslon

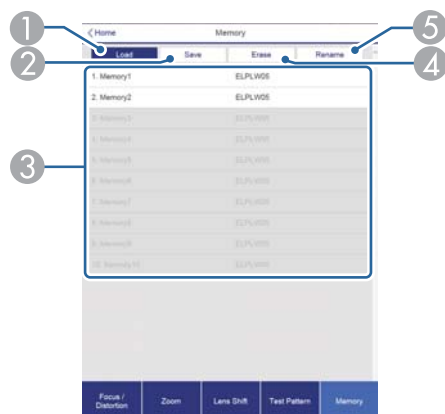


- 1 Prikaže testni vzorec.
- 2 Zapre testni vzorec.

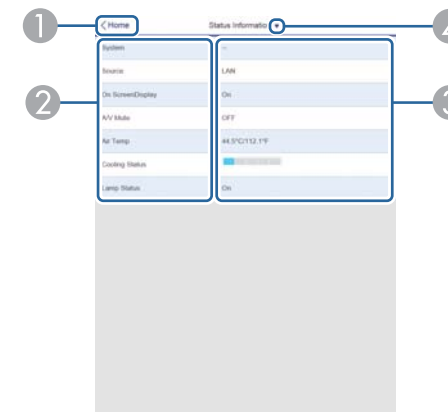
## Pomnilnik upravljalni zaslon

Dodatne podrobnosti o funkciji pomnilnika najdete v nadaljevanju.

☞ "Pomnilniška funkcija" [str.113](#)



- 1 Naloži pomnilnik.
- 2 Shrani pomnilnik.
- 3 Prikaže seznam pomnilnikov.
- 4 Izbriše pomnilnik.
- 5 Spremeni ime pomnilnika.



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Prikazuje ime elementa.
- 3 Prikaže stanje posameznega elementa.
- 4 Izberite eno od teh kategorij.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info

## Info stanja zaslon

Preverite lahko stanje projektorja. Dodatne podrobnosti o tem zaslonu najdete v nadaljevanju.

🖨️ "Branje informacij prikaza stanja" [str.186](#)

## Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (način Predvajanje vsebine)

V načinu Predvajanje vsebine lahko uporabite spletni brskalnik, da nastavite in upravljate projektorje v omrežju ter urejate sezname predvajanja.



Projektorje lahko prav tako upravljate s spletnim brskalnikom iz programske opreme Epson iProjection (iOS/Android).



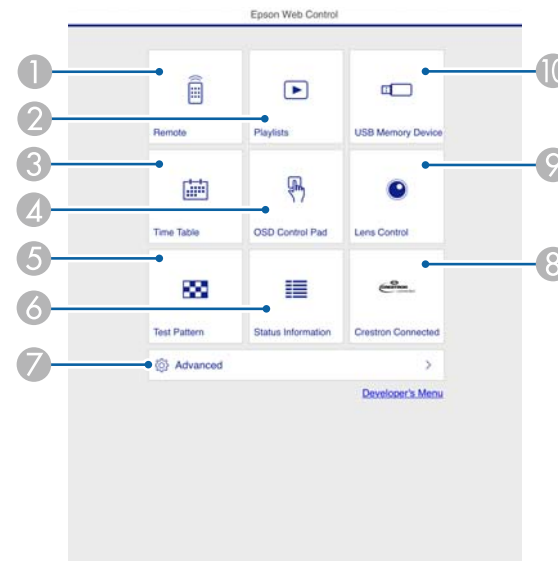
## Pozor

V naslednjih primerih ne odklopite bliskovnega pogona USB iz projektorja in ne izvlecite električnega kabla. Če tega ne upoštevate, se lahko podatki na bliskovnem pogonu poškodujejo.

- Med ogledovanjem zaslona seznama predvajanja
- Med ogledovanjem zaslona bliskovnega pogona USB

- 1 Prepričajte se, da je projektor v načinu Predvajanje vsebine.
- 2 V napravi vzpostavite povezavo z istim omrežjem kot v priključenem projektorju.
- 3 Zaženite spletni brskalnik v napravi. Vnesite naslov IP projektorja v polje za vnos naslova v brskalniku, da se povežete z zaslonom Epson Web Control. Ko vnašate naslov IPv6, okoli naslova postavite oklepaje [].

Prikaže se zaslon Epson Web Control.



- 1 To lahko uporabite za upravljanje projektorja na daljavo.
- 2 Uredite seznam predvajanja, ki ga želite predvajati v načinu Predvajanje vsebine.
- 3 Prikaže zaslon Urnik.
- 4 Upravljajte menije Konfiguracija s prstom ali z miško.
- 5 Prikaže testni vzorec.
- 6 Prikazuje stanje projektorja.
- 7 Spreminjanje naprednih dodatnih nastavitev projektorja.
- 8 Prikaže zaslon za upravljanje Crestron Connected. Ta je omogočen samo, ko uporabljate Crestron Connected.
- 9 Upravljajte objektiv projektorja.
- 10 Shranite podatke za sezname predvajanja na bliskovni pogon USB.

- 4 Izberite element, ki ga želite uporabiti.



Za spreminjanje nastavitev na zaslonu Epson Web Control se boste morda morali prijaviti. Ko se prikaže zaslon za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo.

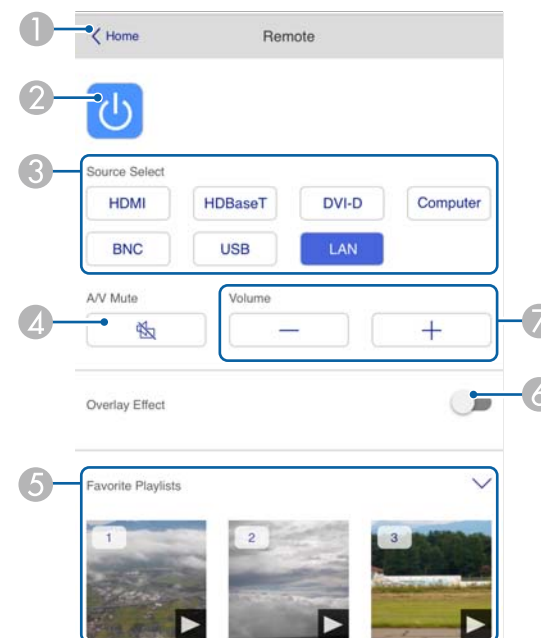
(Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)

- Geslo lahko spremenite z možnostjo **Geslo za Web** v meniju **Omrežje**.

☛ **Omrežje - Konfiguracija omrežja - Osnovno - Geslo za Web** [str.157](#)

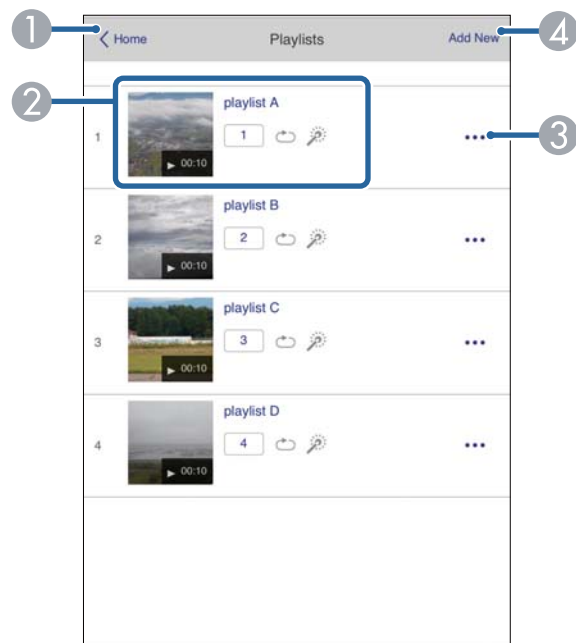
- Na zaslonu **Dodatno** lahko nastavite samo naslednje elemente.
  - Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
  - Nastavitve za IPv6 (ročno)
  - Dodajanje vrat HTTP (za številko vrat, ki se uporabljajo za Nadzor Web, uporabite katero koli številko razen 0 (privzeto), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## Remote



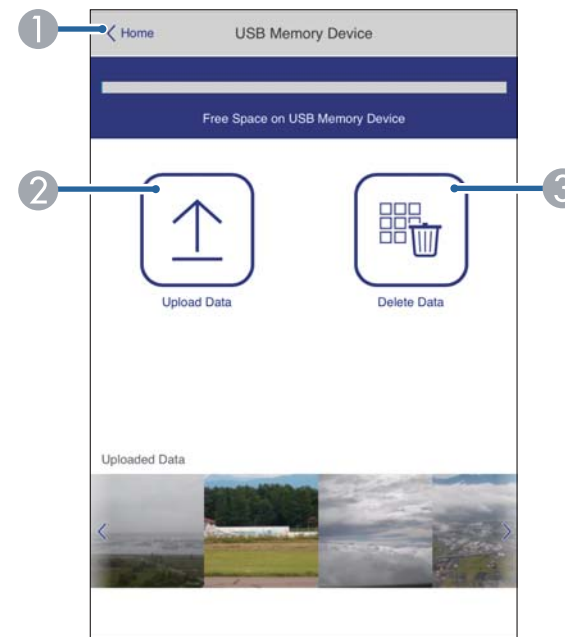
- 1 Prikaže domači zaslon Epson Web Control.
- 2 Vključi ali izključi projektor.
- 3 Izbere vhodni vir.
- 4 Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
- 5 Izberite svoj najljubši seznam predvajanja.
- 6 Vklopi ali izklopi **Učinek prekrivanja**.
- 7 Prilagodi glasnost za zvočnike.

## Seznami predvajanja



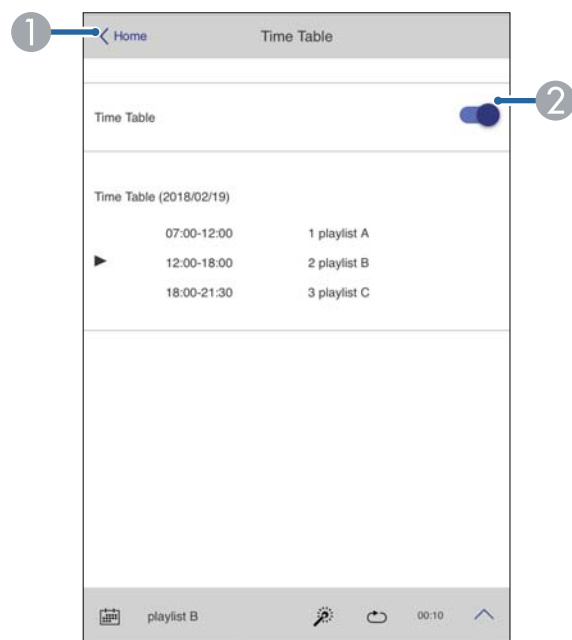
- 1 Prikaže domači zaslon Epson Web Control.
- 2 Nadzor predvajanja seznama predvajanja.
- 3 Urejanje seznama predvajanja.
- 4 Ustvarjanje novega seznama predvajanja.

## Pomnilniška naprava USB



- 1 Prikaže domači zaslon Epson Web Control.
- 2 Shranjevanje fotografij in videoposnetkov, ki jih želite dodati na sezname predvajanja, na bliskovni pogon USB.
- 3 Brisanje fotografij in videoposnetkov z bliskovnega pogona USB.

## Urnik

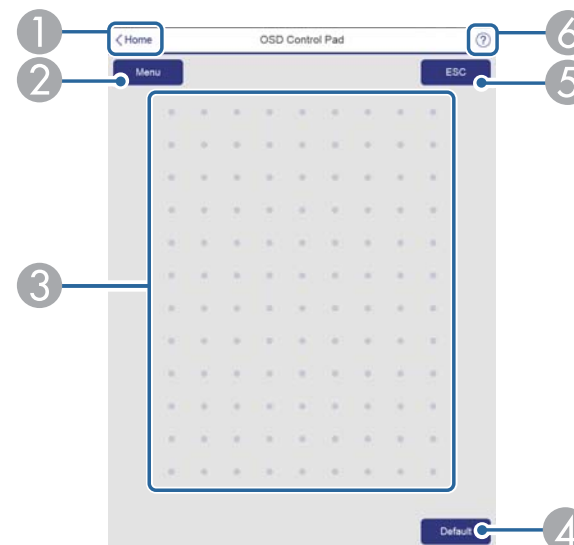


- 1 Prikaže domači zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklupi ali izklupi urnik.



Funkcija urnika v orodju Epson Projector Content Manager vam omogoča, da določite, kdaj se bo predvajal seznam predvajanja. Za več podrobnosti glejte »Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager«.

## Kontrolna ploščica za meni



- 1 Prikaže domači zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže meni "Konfiguracija".
- 3 Upravljajte menije s prstom ali z miško.
- 4 Omogočeno, ko je izbrana nastavitvev **Privzeto**: Možnost Ponastavi je prikazana na vodiču menija. Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti.
- 5 Povratek v prejšnji meni.
- 6 Prikaže teme pomoči.



Glejte naslednje za elemente v meniju Konfiguracija, ki jih ni mogoče nastaviti v orodju Epson Web Control.

☞ "Kontrolna ploščica za meni zaslon" [str.221](#)

## Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljapec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Obvestilo - Obvestilo o pošti** [str.163](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.150](#)

### Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: E-poštni naslov, naveden pri možnosti **Od**

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Konec stal. načina)

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Napaka laserja/laser se ne vklopi)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal  
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Lens shift error
- No lens

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.179](#)

## Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Omogoča, da preverite, ali so nastale težave s projektorji tudi na mestih, ki so od projektorjev oddaljeni.

☛ **Omrežje - Obvestilo - SNMP** [str.163](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

## Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

### Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Element menija			Ukaz
	BNC	Avtomatično	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponenta	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	HDBaseT		SOURCE 80
	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

### Postavitev kablov

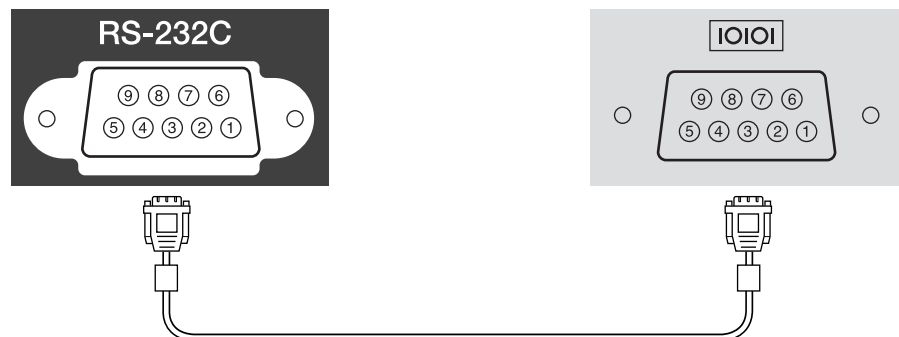
Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

&lt;Pri projektorju&gt;

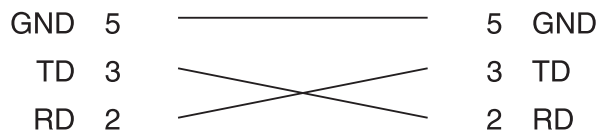
&lt;Pri računalniku&gt;



&lt;Pri projektorju&gt;

(PC serijski kabel)

&lt;Pri računalniku&gt;



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

## Vizitka PJLink

PJLink je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo kot standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s standardom PJLink Class2, ki ga je ustanovila JBMIA.

Številka vrat, ki jih uporablja funkcija iskanja PJLink, je 4352 (UDP).

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje.

☞ "Meni Omrežje" [str.155](#)

Skladen je z vsemi ukazi, razen z naslednjimi, ki so določeni z PJLink Class2, sporazum pa je bil potrjen s preverjanjem prilagodljivosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **Vhodna vrata in številka ustreznega vhodnega vira**

Ime vhodnega priključka	Številka vhodnega vira
Računalnik	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32

Ime vhodnega priključka	Številka vhodnega vira
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EPSON L1075U/L1070U

EPSON L1065U/L1060U

EPSON L1050U

EPSON L1070W

EPSON L1060W

EPSON L1070

## O sistemu Crestron Connected®

Crestron Connected® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu s Crestron Connected®.

Obiščite spletno mesto Crestron® za več podrobnosti o Crestron Connected®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

V nadaljevanju je predstavljen pregled Crestron Connected®.

### • Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

### • Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion®, ki ju ponuja podjetje Crestron®, lahko uporabljate za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili.

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Funkcija Message Broadcasting za Epson Projector Management ni na voljo, dokler uporabljate Crestron Connected®.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.150](#)

## Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.
- Nastavite možnost **Crestron Connected** na **Vklopljeno** v meniju **Omrežje**.

☛ **Omrežje** - **Drugo** - **Crestron Connected** [str.164](#)

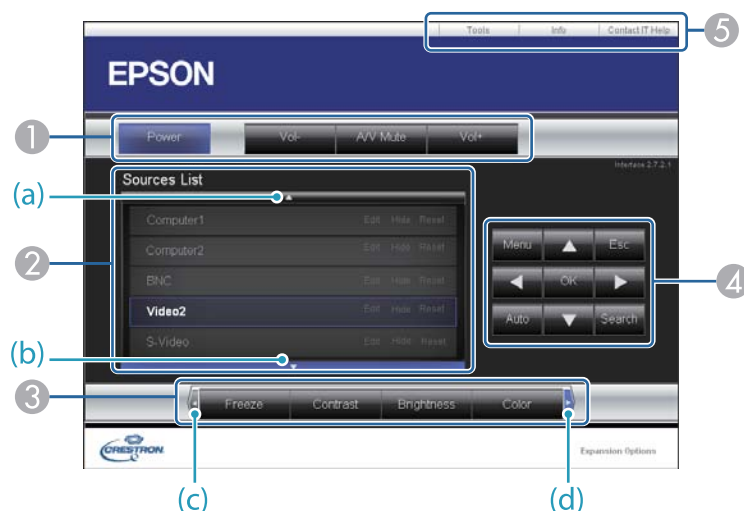
**1**

Zaženite spletni brskalnik v računalniku.



- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici. Prikaže se domači zaslon Epson Web Control.
- 3** Pritisnite **Crestron Connected**. Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1** S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Vključi ali izključi projektor.
<b>Vol-/Vol+</b>	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
<b>A/V Mute</b>	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.105</a>

- 2** Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki niso navedeni na seznamu virov, kliknite (a) ali (b), da se pomaknete gor oz. dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. P potrebi lahko spremenite ime vira.
- 3** S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
<b>Freeze</b>	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.106</a>
<b>Contrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Brightness</b>	Prilagodi svetlost slike.
<b>Color</b>	Prilagodi barvno nasičenost slik.
<b>Sharpness</b>	Prilagodi ostrino slike.
<b>Zoom</b>	Kliknite gumb [⊕] za povečanje slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖], da pomanjšate sliko, ki ste jo bili pred tem povečali z gumbom [⊕]. Z gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>

- 4** Gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

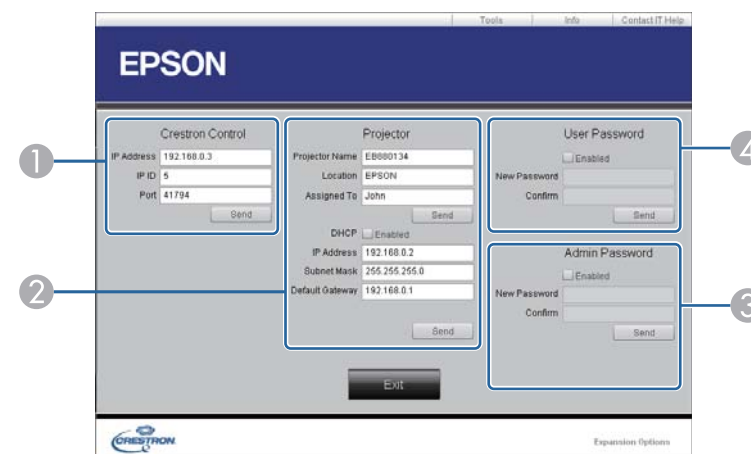
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.20</a>
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	Če kliknete to možnost med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.62</a>
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.20</a>

- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Uporablja se za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnika z uporabo programa Crestron Connected®.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

#### Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 **Crestron Control**  
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 **Projector**  
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Location</b>	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>Assigned To</b>	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>DHCP</b>	Izberite potrditveno polje <b>Enabled</b> za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
<b>IP Address</b>	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
<b>Subnet Mask</b>	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
<b>Default Gateway</b>	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>User Password</b> .

## About Web API

Ko je omogočen način Predvajanje vsebine, lahko za upravljanje projektorja uporabljate Web API.

Web API lahko omogočite iz spletnega brskalnika.



Komunikacijam preko Web API lahko dodate tudi overjanje API (t. i. overjanje Digest).

Uporabniško ime za overjanje API je EPSONWEB, geslo pa je Geslo za Web.

**1** Odprite začetni zaslon Epson Web Control v svojem spletnem brskalniku.

**2** Pritisnite **Meni za razvijalce**.

**3** Nastavite možnost **Omogoči API** na **Vklopljeno**.

☞ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.219](#)

Projektor podpira naslednje ukaze Web API:

URL	Podprte metode	Obrazložitev
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Vklopi projektor. Preden se Web API odzove, traja nekaj časa.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/off	GET/POST/PUT	Izklopi projektor.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id	GET/POST/PUT	Predvaja seznam predvajanja z navedenim ID. Pri :id vnesite ID seznama predvajanja. ID seznama predvajanja lahko preverite na začetnem zaslonu v <b>Meni za razvijalce</b> .
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/stop	GET/POST/PUT	Zaustavi seznam predvajanja.

Pod <ip address> vnesite naslov IP projektorja.

Naslednji URL na primer ukaže projektorju na naslovu IP 192.168.0.2, naj predvaja seznam predvajanja, označen z ID 3.

http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3

Če je omogočen protokol secure HTTP, spremenite http v naslovu URL v https.

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: junij 2019. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna oprema

### Objektiv

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Glejte naslednje napotke za več informacij o razdalji projiciranja za posamezni objektiv.

☛ "Velikost zaslona in Razdalja projekcije" [str.238](#)

### Računalniški kabele

ELPKC02  
(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabele

ELPKC09  
(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabele

ELPKC10  
(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Komplet kablov za daljinski upravljalnik

ELPKC28  
(Komplet 2 kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

### HDBaseT Transmitter

ELPHD01  
Ta oddajnik se uporablja za prenos signalov HDMI in signalov za upravljanje za en kabel LAN na dolge razdalje. Na osnovi standarda HDBaseT. (HDCP 2.2 ni podprt.)

### Enota za brezžično lokalno omrežje

ELPAP10  
Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje. (frekvenčni pas: 2,4 GHz)

### Polarizator

ELPPL01  
Uporabite, če uporabljate dva projektorja in projicirate 3D-slike.

### Pasivna očala 3D (standardni petdelni komplet)

ELPGS02A

Pasivna očala 3D (petdelni komplet za otroke) ELPGS02B  
Pasivna polarizirana očala 3D. Uporabite jih za gledanje slik 3D z dvema projektorjema.

### Dokumentna kamera

ELPDC13, ELPDC21  
Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Cev 450 (450 mm)\*

ELPFP13

### Cev 700 (700 mm)\*

ELPFP14  
Za namestitev projektorja na visok strop.

### Stropni nosilec\*

ELPMB22

### Nizki stropni nosilec\*

ELPMB47

Visoki stropni nosilec\* ELPMB48  
Za namestitev projektorja na strop. Ne uporabljajte za noben drug namen.

\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebni strokovni prijemi. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

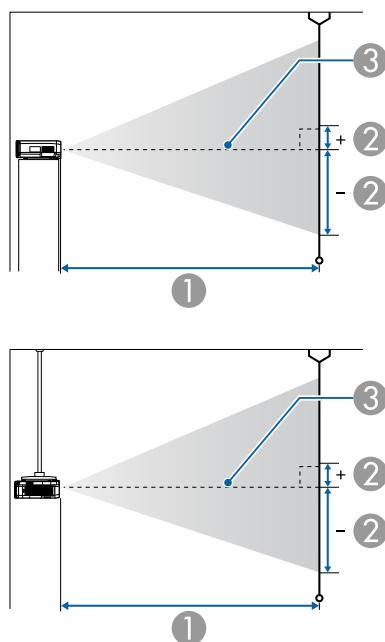
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Potrošni material

### Zračni filtri

ELPAF46  
Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Razdalja projekcije za EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiva.
- ③ Središče objektiva



Če je zaslon večji od 300 palcev, fino besedilo in slike morda ne bodo prikazani razločno.

## ELPLM08

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektivi.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	156 do 253	-81 do +12
50"	102x76	174 do 281	-90 do +13
60"	122x91	210 do 338	-108 do +16
80"	163x122	281 do 453	-143 do +22
100"	203x152	353 do 567	-179 do +27
120"	244x183	424 do 681	-215 do +32
150"	305x229	532 do 853	-269 do +40
200"	406x305	711 do 1139	-359 do +54
250"	508x381	890 do 1424	-448 do +67
300"	610x457	1069 do 1710	-538 do +81
500"	1016x762	1785 do 2853	-896 do +134
800"	1626 x 1219	2858 do 4568	-1434 do +215
1000"	2032 x 1524	3574 do 5711	-1793 do +269

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	154 do 250	-76 do +15
50"	111x62	157 do 255	-78 do +16

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	133x75	190 do 307	-94 do +19
80"	177x100	255 do 411	-125 do +25
100"	221x125	320 do 514	-156 do +31
120"	266x149	385 do 618	-187 do +38
150"	332x187	482 do 774	-234 do +47
200"	443x249	645 do 1033	-312 do +63
250"	553x311	807 do 1293	-390 do +78
300"	664x374	970 do 1552	-468 do +94
500"	1107 x 623	1620 do 2590	-779 do +157
800"	1771 x 996	2595 do 4147	-1247 do +251
1000"	2214x1245	3244 do 5185	-1559 do +313

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	153 do 248	-79 do +12
60"	130x81	185 do 298	-95 do +14
80"	172x108	248 do 399	-127 do +19
100"	215x135	311 do 500	-158 do +24
120"	258x162	374 do 601	-190 do +29
150"	323x202	469 do 753	-238 do +36
200"	431x269	627 do 1005	-317 do +48
250"	538x337	785 do 1258	-396 do +59

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
300"	646x404	943 do 1510	-475 do +71
500"	1077x673	1576 do 2520	-792 do +119
800"	1723 x 1077	2524 do 4035	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	3157 do 5044	-1584 do +238

## ELPLX01/ELPLX01W

Zoom ni podprt.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
89"	181 x 136	74	0 do +24
100"	203x152	84	0 do +27
120"	244x183	102	0 do +32
150"	305x229	129	0 do +40
200"	406x305	173	0 do +54
250"	508x381	218	0 do +67
300"	610x457	262	0 do +81
350"	711x533	307	0 do +94
500"	1016x762	440	0 do +134
800"	1626 x 1219	708	0 do +205

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
98"	217 x 122	74	+7 do +31
100"	221x125	76	+7 do +31
120"	266x149	92	+8 do +38
150"	332x187	116	+10 do +47
200"	443x249	157	+14 do +63
250"	553x311	197	+17 do +78
300"	664x374	238	+21 do +94
350"	775x436	278	+24 do +110
500"	1107 x 623	399	+35 do +157
800"	1771 x 996	642	+55 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
100"	215x135	74	0 do +24
120"	258x162	89	0 do +29
150"	323x202	113	0 do +36
200"	431x269	152	0 do +48
250"	538x337	192	0 do +59
300"	646x404	231	0 do +71
350"	754x471	270	0 do +83
400"	862x538	310	0 do +95

Velikost zaslona 16:10		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
500"	1077x673	388	0 do +119
800"	1723 x 1077	625	0 do +190
1000"	2154 x 1346	782	0 do +238

## ELPLU03

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
71"	144x108	112 do 135	-127 do +19
80"	163x122	126 do 152	-143 do +22
100"	203x152	159 do 191	-179 do +27
120"	244x183	191 do 230	-215 do +32
150"	305x229	240 do 289	-269 do +40
200"	406x305	321 do 386	-359 do +54
250"	508x381	403 do 483	-448 do +67
300"	610x457	484 do 581	-538 do +81
500"	1016x762	809 do 971	-896 do +134
800"	1626 x 1219	1297 do 1555	-1434 do +215



Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
78"	173x97	111 do 134	-122 do +24
80"	177x100	114 do 138	-125 do +25
100"	221x125	144 do 173	-156 do +31
120"	266x149	173 do 209	-187 do +38
150"	332x187	218 do 262	-234 do +47
200"	443x249	291 do 350	-312 do +63
250"	553x311	365 do 439	-390 do +78
300"	664x374	439 do 527	-468 do +94
500"	1107 x 623	734 do 881	-779 do +157
800"	1771 x 996	1177 do 1412	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	172x108	111 do 134	-127 do +19
100"	215x135	140 do 168	-158 do +24
120"	258x162	169 do 203	-190 do +29
150"	323x202	212 do 255	-238 do +36
200"	431x269	283 do 341	-317 do +48
250"	538x337	355 do 427	-396 do +59
300"	646x404	427 do 513	-475 do +71
500"	1077x673	714 do 857	-792 do +119

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
800"	1723 x 1077	1145 do 1373	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	1432 do 1717	-1584 do +238

## ELPLU04/ELPLU02

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	93 do 113	-81 do +12
50"	102x76	104 do 126	-90 do +13
60"	122x91	126 do 153	-108 do +16
80"	163x122	170 do 205	-143 do +22
100"	203x152	214 do 258	-179 do +27
120"	244x183	258 do 311	-215 do +32
150"	305x229	324 do 390	-269 do +40
200"	406x305	434 do 522	-359 do +54
250"	508x381	543 do 654	-448 do +67
300"	610x457	653 do 786	-538 do +81
500"	1016x762	1092 do 1313	-896 do +134
800"	1626 x 1219	1751 do 2105	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	92 do 112	-76 do +15
50"	111x62	94 do 114	-78 do +16
60"	133x75	114 do 138	-94 do +19
80"	177x100	154 do 186	-125 do +25
100"	221x125	194 do 234	-156 do +31
120"	266x149	234 do 282	-187 do +38
150"	332x187	293 do 354	-234 do +47
200"	443x249	393 do 473	-312 do +63
250"	553x311	493 do 593	-390 do +78
300"	664x374	592 do 713	-468 do +94
500"	1107 x 623	991 do 1192	-779 do +157
800"	1771 x 996	1589 do 1910	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	91 do 111	-79 do +12
60"	130x81	111 do 134	-95 do +14
80"	172x108	149 do 181	-127 do +19
100"	215x135	188 do 227	-158 do +24
120"	258x162	227 do 274	-190 do +29
150"	323x202	285 do 344	-238 do +36

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
200"	431x269	382 do 460	-317 do +48
250"	538x337	479 do 577	-396 do +59
300"	646x404	576 do 693	-475 do +71
500"	1077x673	964 do 1159	-792 do +119
800"	1723 x 1077	1546 do 1858	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	1934 do 2324	-1584 do +238

## ELPLW05

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	111 do 158	-81 do +12
50"	102x76	124 do 176	-90 do +13
60"	122x91	150 do 212	-108 do +16
80"	163x122	203 do 285	-143 do +22
100"	203x152	255 do 357	-179 do +27
120"	244x183	308 do 430	-215 do +32
150"	305x229	387 do 539	-269 do +40
200"	406x305	519 do 720	-359 do +54
250"	508x381	650 do 902	-448 do +67
300"	610x457	782 do 1083	-538 do +81
500"	1016x762	1308 do 1809	-896 do +134

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
800"	1626 x 1219	2097 do 2898	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	109 do 156	-76 do +15
50"	111x62	112 do 159	-78 do +16
60"	133x75	136 do 192	-94 do +19
80"	177x100	183 do 258	-125 do +25
100"	221x125	231 do 324	-156 do +31
120"	266x149	279 do 390	-187 do +38
150"	332x187	351 do 489	-234 do +47
200"	443x249	470 do 653	-312 do +63
250"	553x311	590 do 818	-390 do +78
300"	664x374	709 do 983	-468 do +94
500"	1107 x 623	1187 do 1642	-779 do +157
800"	1771 x 996	1903 do 2631	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	109 do 155	-79 do +12

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
60"	130x81	132 do 187	-95 do +14
80"	172x108	178 do 251	-127 do +19
100"	215x135	225 do 315	-158 do +24
120"	258x162	271 do 379	-190 do +29
150"	323x202	341 do 475	-238 do +36
200"	431x269	457 do 636	-317 do +48
250"	538x337	573 do 796	-396 do +59
300"	646x404	690 do 956	-475 do +71
500"	1077x673	1154 do 1597	-792 do +119
800"	1723 x 1077	1852 do 2559	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	2317 do 3201	-1584 do +238

## ELPLW06/ELPLW04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	97x61	175 do 240	-81 do +12
50"	102x76	195 do 267	-90 do +13
60"	122x91	236 do 322	-108 do +16
80"	163x122	317 do 432	-143 do +22
100"	203x152	398 do 543	-179 do +27
120"	244x183	479 do 653	-215 do +32

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	305x229	600 do 818	-269 do +40
200"	406x305	803 do 1094	-359 do +54
250"	508x381	1005 do 1369	-448 do +67
300"	610x457	1207 do 1645	-538 do +81
500"	1016x762	2017 do 2747	-896 do +134
800"	1626 x 1219	3232 do 4400	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	173 do 237	-76 do +15
50"	111x62	176 do 242	-78 do +16
60"	133x75	213 do 292	-94 do +19
80"	177x100	287 do 392	-125 do +25
100"	221x125	360 do 492	-156 do +31
120"	266x149	434 do 592	-187 do +38
150"	332x187	544 do 742	-234 do +47
200"	443x249	728 do 992	-312 do +63
250"	553x311	912 do 1242	-390 do +78
300"	664x374	1096 do 1492	-468 do +94
500"	1107 x 623	1831 do 2493	-779 do +157
800"	1771 x 996	2934 do 3994	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	172 do 235	-79 do +12
60"	130x81	207 do 284	-95 do +14
80"	172x108	279 do 381	-127 do +19
100"	215x135	350 do 478	-158 do +24
120"	258x162	422 do 576	-190 do +29
150"	323x202	529 do 722	-238 do +36
200"	431x269	708 do 965	-317 do +48
250"	538x337	887 do 1208	-396 do +59
300"	646x404	1066 do 1452	-475 do +71
500"	1077x673	1781 do 2425	-792 do +119
800"	1723 x 1077	2854 do 3885	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	3569 do 4859	-1584 do +238

## ELPLW08

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	127 do 179	-81 do +12
60"	122x91	171 do 240	-108 do +16
80"	163x122	229 do 322	-143 do +22
100"	203x152	288 do 404	-179 do +27
120"	244x183	346 do 486	-215 do +32

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	305x229	434 do 609	-269 do +40
200"	406x305	580 do 813	-359 do +54
250"	508x381	726 do 1018	-448 do +67
300"	610x457	872 do 1223	-538 do +81
500"	1016x762	1457 do 2042	-896 do +134
800"	1626 x 1219	2334 do 3270	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	125 do 177	-76 do +15
60"	133x75	154 do 218	-94 do +19
80"	177x100	208 do 292	-125 do +25
100"	221x125	261 do 366	-156 do +31
120"	266x149	314 do 441	-187 do +38
150"	332x187	393 do 552	-234 do +47
200"	443x249	526 do 738	-312 do +63
250"	553x311	659 do 924	-390 do +78
300"	664x374	792 do 1110	-468 do +94
500"	1107 x 623	1323 do 1853	-779 do +157
800"	1771 x 996	2119 do 2969	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	124 do 175	-79 do +12
60"	130x81	150 do 212	-95 do +14
80"	172x108	202 do 284	-127 do +19
100"	215x135	253 do 356	-158 do +24
120"	258x162	305 do 429	-190 do +29
150"	323x202	383 do 537	-238 do +36
200"	431x269	512 do 718	-317 do +48
250"	538x337	641 do 899	-396 do +59
300"	646x404	770 do 1080	-475 do +71
500"	1077x673	1287 do 1803	-792 do +119
800"	1723 x 1077	2061 do 2888	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	2578 do 3611	-1584 do +238

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	233 do 379	-81 do +12
50"	102x76	260 do 422	-90 do +13
60"	122x91	313 do 508	-108 do +16
80"	163x122	420 do 679	-143 do +22
100"	203x152	527 do 851	-179 do +27

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
120"	244x183	635 do 1023	-215 do +32
150"	305x229	795 do 1281	-269 do +40
200"	406x305	1063 do 1711	-359 do +54
250"	508x381	1331 do 2140	-448 do +67
300"	610x457	1598 do 2570	-538 do +81
500"	1016x762	2669 do 4288	-896 do +134
800"	1626 x 1219	4276 do 6866	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	230 do 374	-76 do +15
50"	111x62	235 do 382	-78 do +16
60"	133x75	284 do 460	-94 do +19
80"	177x100	381 do 616	-125 do +25
100"	221x125	478 do 772	-156 do +31
120"	266x149	575 do 928	-187 do +38
150"	332x187	721 do 1162	-234 do +47
200"	443x249	964 do 1552	-312 do +63
250"	553x311	1207 do 1942	-390 do +78
300"	664x374	1450 do 2332	-468 do +94
500"	1107 x 623	2423 do 3893	-779 do +157
800"	1771 x 996	3881 do 6233	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	229 do 372	-79 do +12
60"	130x81	276 do 447	-95 do +14
80"	172x108	370 do 599	-127 do +19
100"	215x135	465 do 751	-158 do +24
120"	258x162	560 do 903	-190 do +29
150"	323x202	702 do 1131	-238 do +36
200"	431x269	938 do 1510	-317 do +48
250"	538x337	1175 do 1890	-396 do +59
300"	646x404	1411 do 2269	-475 do +71
500"	1077x673	2357 do 3787	-792 do +119
800"	1723 x 1077	3776 do 6064	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	4722 do 7582	-1584 do +238

## ELPLM10/ELPLM06

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	359 do 549	-81 do +12
50"	102x76	400 do 611	-90 do +13
60"	122x91	483 do 736	-108 do +16
80"	163x122	648 do 986	-143 do +22
100"	203x152	813 do 1236	-179 do +27

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
120"	244x183	979 do 1485	-215 do +32
150"	305x229	1227 do 1860	-269 do +40
200"	406x305	1640 do 2484	-359 do +54
250"	508x381	2053 do 3109	-448 do +67
300"	610x457	2466 do 3733	-538 do +81
500"	1016x762	4119 do 6230	-896 do +134
800"	1626 x 1219	6598 do 9976	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	355 do 542	-76 do +15
50"	111x62	362 do 554	-78 do +16
60"	133x75	437 do 667	-94 do +19
80"	177x100	587 do 894	-125 do +25
100"	221x125	737 do 1121	-156 do +31
120"	266x149	887 do 1347	-187 do +38
150"	332x187	1112 do 1687	-234 do +47
200"	443x249	1488 do 2254	-312 do +63
250"	553x311	1863 do 2821	-390 do +78
300"	664x374	2238 do 3388	-468 do +94
500"	1107 x 623	3738 do 5655	-779 do +157
800"	1771 x 996	5989 do 9056	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	352 do 538	-79 do +12
60"	130x81	425 do 649	-95 do +14
80"	172x108	571 do 869	-127 do +19
100"	215x135	717 do 1090	-158 do +24
120"	258x162	863 do 1311	-190 do +29
150"	323x202	1082 do 1641	-238 do +36
200"	431x269	1447 do 2193	-317 do +48
250"	538x337	1812 do 2744	-396 do +59
300"	646x404	2177 do 3296	-475 do +71
500"	1077x673	3637 do 5502	-792 do +119
800"	1723 x 1077	5827 do 8811	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	7287 do 11017	-1584 do +238

## ELPLM11/ELPLM07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	521 do 799	-81 do +12
50"	102x76	582 do 890	-90 do +13
60"	122x91	703 do 1073	-108 do +16
80"	163x122	945 do 1438	-143 do +22
100"	203x152	1188 do 1804	-179 do +27

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
120"	244x183	1430 do 2169	-215 do +32
150"	305x229	1793 do 2717	-269 do +40
200"	406x305	2399 do 3631	-359 do +54
250"	508x381	3005 do 4544	-448 do +67
300"	610x457	3610 do 5458	-538 do +81
500"	1016x762	6033 do 9112	-896 do +134
800"	1626 x 1219	9667 do 14594	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	515 do 789	-76 do +15
50"	111x62	526 do 806	-78 do +16
60"	133x75	636 do 972	-94 do +19
80"	177x100	856 do 1304	-125 do +25
100"	221x125	1076 do 1635	-156 do +31
120"	266x149	1296 do 1967	-187 do +38
150"	332x187	1626 do 2465	-234 do +47
200"	443x249	2176 do 3294	-312 do +63
250"	553x311	2726 do 4124	-390 do +78
300"	664x374	3276 do 4953	-468 do +94
500"	1107 x 623	5475 do 8271	-779 do +157
800"	1771 x 996	8774 do 13248	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	511 do 784	-79 do +12
60"	130x81	618 do 945	-95 do +14
80"	172x108	832 do 1268	-127 do +19
100"	215x135	1046 do 1591	-158 do +24
120"	258x162	1260 do 1913	-190 do +29
150"	323x202	1581 do 2398	-238 do +36
200"	431x269	2116 do 3205	-317 do +48
250"	538x337	2651 do 4012	-396 do +59
300"	646x404	3186 do 4819	-475 do +71
500"	1077x673	5326 do 8047	-792 do +119
800"	1723 x 1077	8536 do 12889	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	10676 do 16117	-1584 do +238

## ELPLL08/ELPLL07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
45"	100x75	776 do 1095	-81 do +12
50"	102x76	866 do 1220	-90 do +13
60"	122x91	1046 do 1470	-108 do +16
80"	163x122	1405 do 1971	-143 do +22
100"	203x152	1764 do 2472	-179 do +27



Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
120"	244x183	2124 do 2972	-215 do +32
150"	305x229	2662 do 3724	-269 do +40
200"	406x305	3561 do 4975	-359 do +54
250"	508x381	4459 do 6227	-448 do +67
300"	610x457	5357 do 7479	-538 do +81
500"	1016x762	8949 do 12485	-896 do +134
800"	1626 x 1219	14338 do 19996	-1434 do +215

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
49"	108x61	767 do 1082	-76 do +15
50"	111x62	784 do 1105	-78 do +16
60"	133x75	947 do 1332	-94 do +19
80"	177x100	1273 do 1787	-125 do +25
100"	221x125	1599 do 2241	-156 do +31
120"	266x149	1925 do 2696	-187 do +38
150"	332x187	2414 do 3378	-234 do +47
200"	443x249	3230 do 4514	-312 do +63
250"	553x311	4045 do 5650	-390 do +78
300"	664x374	4860 do 6787	-468 do +94
500"	1107 x 623	8122 do 11333	-779 do +157
800"	1771 x 996	13014 do 18151	-1247 do +251

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	761 do 1074	-79 do +12
60"	130x81	920 do 1295	-95 do +14
80"	172x108	1237 do 1737	-127 do +19
100"	215x135	1555 do 2180	-158 do +24
120"	258x162	1872 do 2622	-190 do +29
150"	323x202	2348 do 3285	-238 do +36
200"	431x269	3141 do 4391	-317 do +48
250"	538x337	3935 do 5497	-396 do +59
300"	646x404	4728 do 6602	-475 do +71
500"	1077x673	7901 do 11025	-792 do +119
800"	1723 x 1077	12661 do 17659	-1267 do +190
1000"	2154 x 1346	15834 do 22082	-1584 do +238

## ELPLR04

Zoom in funkcija za premik objektiva nista podprta.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76

Velikost zaslona 4:3		①	②
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
300"	610x457	713	-229
500"	1016x762	1193	-381
800"	1626 x 1219	1912	-610

Enote: cm

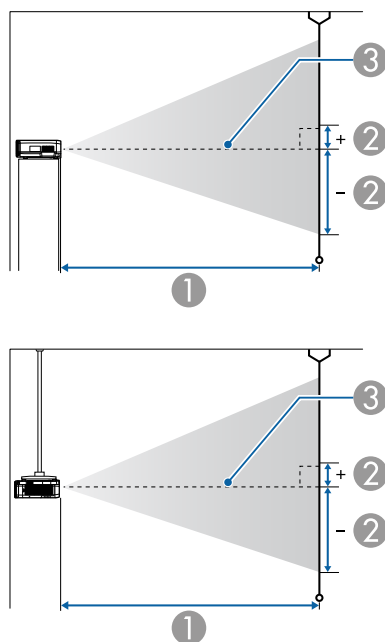
Velikost zaslona 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
300"	664x374	647	-187
500"	1107 x 623	1082	-311
800"	1771 x 996	1735	-498

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
50"	108x67	100	-34
60"	130x81	121	-40

Velikost zaslona 16:10		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202
500"	1077x673	1053	-337
800"	1723 x 1077	1688	-538
1000"	2154 x 1346	2112	-673

## Razdalja projekcije za EB-L1070



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiva.
- ③ Središče objektiva



Če je zaslon večji od 300 palcev, fino besedilo in slike morda ne bodo prikazani razločno.

## ELPLM08

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektivi.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	147 do 239	-82 do +6
60"	122x91	178 do 288	-98 do +7
80"	163x122	239 do 385	-131 do +9
100"	203x152	299 do 482	-164 do +12
120"	244x183	360 do 580	-197 do +14
150"	305x229	452 do 726	-246 do +17
200"	406x305	604 do 969	-328 do +23
250"	508x381	756 do 1213	-410 do +29
300"	610x457	908 do 1456	-492 do +35
500"	1016x762	1517 do 2430	-820 do +58
800"	1626 x 1219	2431 do 3891	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	3040 do 4865	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	148 do 240	-73 do +15
50"	111x62	161 do 261	-79 do +17
60"	133x75	194 do 314	-95 do +20
80"	177x100	260 do 420	-126 do +27
100"	221x125	327 do 526	-158 do +33
120"	266x149	393 do 632	-189 do +40

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	332x187	493 do 791	-237 do +50
200"	443x249	658 do 1057	-316 do +67
250"	553x311	824 do 1322	-395 do +83
300"	664x374	990 do 1587	-474 do +100
500"	1107 x 623	1654 do 2648	-789 do +167
800"	1771 x 996	2649 do 4240	-1263 do +267
1000"	2214x1245	3312 do 5301	-1579 do +334

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	150 do 243	-77 do +12
50"	108x67	156 do 254	-80 do +13
60"	130x81	189 do 305	-96 do +15
80"	172x108	253 do 408	-128 do +21
100"	215x135	318 do 512	-160 do +26
120"	258x162	382 do 615	-192 do +31
150"	323x202	479 do 770	-241 do +39
200"	431x269	640 do 1028	-321 do +51
250"	538x337	802 do 1286	-401 do +64
300"	646x404	963 do 1544	-481 do +77
500"	1077x673	1609 do 2576	-802 do +129
800"	1723 x 1077	2577 do 4125	-1283 do +206

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
1000"	2154 x 1346	3223 do 5157	-1603 do +257

## ELPLX01/ELPLX01W

Zoom ni podprt.

Velikost zaslona 4:3		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
100"	203x152	71	0 do +12
120"	244x183	86	0 do +14
150"	305x229	109	0 do +17
200"	406x305	147	0 do +23
250"	508x381	185	0 do +29
300"	610x457	223	0 do +35
350"	711x533	261	0 do +40
400"	813x610	299	0 do +46
500"	1016x762	375	0 do +58
800"	1626 x 1219	603	0 do +93
1000"	2032 x 1524	755	0 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
92"	204 x 115	71	+19 do +31
100"	221x125	77	+21 do +33
120"	266x149	94	+25 do +40
150"	332x187	119	+31 do +50
200"	443x249	160	+42 do +67
250"	553x311	202	+52 do +83
300"	664x374	243	+62 do +100
350"	775x436	285	+73 do +117
500"	1107 x 623	409	+104 do +167
800"	1771 x 996	657	+166 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
95"	205x128	71	+13 do +24
100"	215x135	75	+13 do +26
120"	258x162	91	+16 do +31
150"	323x202	116	+20 do +39
200"	431x269	156	+27 do +51
250"	538x337	196	+34 do +64
300"	646x404	236	+40 do +77
350"	754x471	277	+47 do +90

Velikost zaslona 16:10		①	②
			Navpični premik objektiva Od dna do vrha
500"	1077x673	398	+67 do +129
800"	1723 x 1077	639	+108 do +206

## ELPLU03

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
80"	163x122	107 do 129	-131 do +9
100"	203x152	134 do 162	-164 do +12
120"	244x183	162 do 196	-197 do +14
150"	305x229	204 do 245	-246 do +17
200"	406x305	273 do 328	-328 do +23
250"	508x381	342 do 411	-410 do +29
300"	610x457	411 do 494	-492 do +35
500"	1016x762	687 do 826	-820 do +58
800"	1626 x 1219	1101 do 1323	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	1377 do 1655	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
74"	164x92	108 do 130	-117 do +25
80"	177x100	117 do 141	-126 do +27
100"	221x125	147 do 177	-158 do +33
120"	266x149	177 do 213	-189 do +40
150"	332x187	222 do 268	-237 do +50
200"	443x249	297 do 358	-316 do +67
250"	553x311	373 do 448	-395 do +83
300"	664x374	448 do 539	-474 do +100
500"	1107 x 623	749 do 900	-789 do +167
800"	1771 x 996	1200 do 1442	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
76"	164x102	108 do 130	-122 do +20
80"	172x108	113 do 137	-128 do +21
100"	215x135	143 do 172	-160 do +26
120"	258x162	172 do 208	-192 do +31
150"	323x202	216 do 260	-241 do +39
200"	431x269	289 do 348	-321 do +51
250"	538x337	362 do 436	-401 do +64
300"	646x404	436 do 524	-481 do +77

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
500"	1077x673	728 do 876	-802 do +129
800"	1723 x 1077	1168 do 1403	-1283 do +206

## ELPLU04/ELPLU02

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	88 do 107	-82 do +6
60"	122x91	107 do 129	-98 do +7
80"	163x122	144 do 174	-131 do +9
100"	203x152	181 do 219	-164 do +12
120"	244x183	219 do 264	-197 do +14
150"	305x229	275 do 332	-246 do +17
200"	406x305	368 do 444	-328 do +23
250"	508x381	462 do 557	-410 do +29
300"	610x457	555 do 669	-492 do +35
500"	1016x762	929 do 1119	-820 do +58
800"	1626 x 1219	1490 do 1794	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	1864 do 2244	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	88 do 107	-73 do +15
50"	111x62	96 do 117	-79 do +17
60"	133x75	117 do 141	-95 do +20
80"	177x100	157 do 191	-126 do +27
100"	221x125	198 do 240	-158 do +33
120"	266x149	239 do 289	-189 do +40
150"	332x187	300 do 362	-237 do +50
200"	443x249	402 do 485	-316 do +67
250"	553x311	504 do 607	-395 do +83
300"	664x374	606 do 730	-474 do +100
500"	1107 x 623	1013 do 1220	-789 do +167
800"	1771 x 996	1624 do 1955	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	90 do 109	-77 do +12
50"	108x67	93 do 114	-80 do +13
60"	130x81	113 do 138	-96 do +15
80"	172x108	153 do 185	-128 do +21
100"	215x135	193 do 233	-160 do +26
120"	258x162	232 do 281	-192 do +31

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	323x202	292 do 352	-241 do +39
200"	431x269	391 do 471	-321 do +51
250"	538x337	490 do 591	-401 do +64
300"	646x404	589 do 710	-481 do +77
500"	1077x673	985 do 1187	-802 do +129
800"	1723 x 1077	1580 do 1902	-1283 do +206

## ELPLW05

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	104 do 149	-82 do +6
60"	122x91	127 do 180	-98 do +7
80"	163x122	171 do 242	-131 do +9
100"	203x152	216 do 303	-164 do +12
120"	244x183	261 do 365	-197 do +14
150"	305x229	328 do 458	-246 do +17
200"	406x305	440 do 612	-328 do +23
250"	508x381	552 do 767	-410 do +29
300"	610x457	664 do 922	-492 do +35
500"	1016x762	1112 do 1540	-820 do +58
800"	1626 x 1219	1784 do 2467	-1312 do +93

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
1000"	2032 x 1524	2232 do 3086	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	104 do 149	-73 do +15
50"	111x62	114 do 163	-79 do +17
60"	133x75	139 do 196	-95 do +20
80"	177x100	187 do 264	-126 do +27
100"	221x125	236 do 331	-158 do +33
120"	266x149	285 do 398	-189 do +40
150"	332x187	358 do 499	-237 do +50
200"	443x249	480 do 668	-316 do +67
250"	553x311	602 do 836	-395 do +83
300"	664x374	724 do 1005	-474 do +100
500"	1107 x 623	1212 do 1678	-789 do +167
800"	1771 x 996	1944 do 2689	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	106 do 151	-77 do +12

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	108x67	111 do 158	-80 do +13
60"	130x81	135 do 191	-96 do +15
80"	172x108	182 do 256	-128 do +21
100"	215x135	230 do 322	-160 do +26
120"	258x162	277 do 387	-192 do +31
150"	323x202	348 do 486	-241 do +39
200"	431x269	467 do 650	-321 do +51
250"	538x337	586 do 813	-401 do +64
300"	646x404	704 do 977	-481 do +77
500"	1077x673	1179 do 1633	-802 do +129
800"	1723 x 1077	1891 do 2616	-1283 do +206

## ELPLW06/ELPLW04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	165 do 227	-82 do +6
60"	122x91	199 do 274	-98 do +7
80"	163x122	268 do 368	-131 do +9
100"	203x152	337 do 461	-164 do +12
120"	244x183	406 do 555	-197 do +14
150"	305x229	509 do 696	-246 do +17



Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
200"	406x305	682 do 930	-328 do +23
250"	508x381	854 do 1164	-410 do +29
300"	610x457	1026 do 1398	-492 do +35
500"	1016x762	1715 do 2336	-820 do +58
800"	1626 x 1219	2749 do 3741	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	3438 do 4678	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	165 do 228	-73 do +15
50"	111x62	180 do 248	-79 do +17
60"	133x75	218 do 299	-95 do +20
80"	177x100	293 do 401	-126 do +27
100"	221x125	368 do 503	-158 do +33
120"	266x149	443 do 605	-189 do +40
150"	332x187	556 do 759	-237 do +50
200"	443x249	743 do 1014	-316 do +67
250"	553x311	931 do 1269	-395 do +83
300"	664x374	1119 do 1524	-474 do +100
500"	1107 x 623	1869 do 2545	-789 do +167
800"	1771 x 996	2995 do 4076	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	98x73	168 do 231	-77 do +12
50"	108x67	175 do 241	-80 do +13
60"	130x81	212 do 291	-96 do +15
80"	172x108	285 do 390	-128 do +21
100"	215x135	358 do 489	-160 do +26
120"	258x162	431 do 589	-192 do +31
150"	323x202	540 do 738	-241 do +39
200"	431x269	723 do 986	-321 do +51
250"	538x337	906 do 1234	-401 do +64
300"	646x404	1088 do 1483	-481 do +77
500"	1077x673	1818 do 2476	-802 do +129
800"	1723 x 1077	2914 do 3966	-1283 do +206

## ELPLW08

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	120 do 169	-82 do +6
60"	122x91	145 do 204	-98 do +7
80"	163x122	194 do 273	-131 do +9
100"	203x152	244 do 343	-164 do +12
120"	244x183	294 do 413	-197 do +14

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	305x229	368 do 517	-246 do +17
200"	406x305	493 do 692	-328 do +23
250"	508x381	617 do 866	-410 do +29
300"	610x457	741 do 1040	-492 do +35
500"	1016x762	1238 do 1737	-820 do +58
800"	1626 x 1219	1984 do 2782	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	2481 do 3479	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	120 do 169	-73 do +15
60"	133x75	158 do 222	-95 do +20
80"	177x100	212 do 298	-126 do +27
100"	221x125	266 do 374	-158 do +33
120"	266x149	320 do 450	-189 do +40
150"	332x187	402 do 564	-237 do +50
200"	443x249	537 do 754	-316 do +67
250"	553x311	672 do 944	-395 do +83
300"	664x374	808 do 1134	-474 do +100
500"	1107 x 623	1349 do 1893	-789 do +167
800"	1771 x 996	2162 do 3032	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	122 do 172	-77 do +12
60"	130x81	154 do 216	-96 do +15
80"	172x108	206 do 290	-128 do +21
100"	215x135	259 do 364	-160 do +26
120"	258x162	312 do 438	-192 do +31
150"	323x202	391 do 549	-241 do +39
200"	431x269	522 do 733	-321 do +51
250"	538x337	654 do 918	-401 do +64
300"	646x404	786 do 1103	-481 do +77
500"	1077x673	1313 do 1842	-802 do +129
800"	1723 x 1077	2103 do 2950	-1283 do +206

## ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	219 do 358	-82 do +6
60"	122x91	265 do 431	-98 do +7
80"	163x122	356 do 578	-131 do +9
100"	203x152	447 do 724	-164 do +12
120"	244x183	538 do 870	-197 do +14
150"	305x229	674 do 1090	-246 do +17

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
200"	406x305	902 do 1456	-328 do +23
250"	508x381	1129 do 1822	-410 do +29
300"	610x457	1357 do 2188	-492 do +35
500"	1016x762	2267 do 3652	-820 do +58
800"	1626 x 1219	3632 do 5848	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	4542 do 7312	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	220 do 359	-73 do +15
50"	111x62	240 do 391	-79 do +17
60"	133x75	289 do 471	-95 do +20
80"	177x100	389 do 630	-126 do +27
100"	221x125	488 do 790	-158 do +33
120"	266x149	587 do 949	-189 do +40
150"	332x187	736 do 1188	-237 do +50
200"	443x249	983 do 1587	-316 do +67
250"	553x311	1231 do 1986	-395 do +83
300"	664x374	1479 do 2385	-474 do +100
500"	1107 x 623	2471 do 3980	-789 do +167
800"	1771 x 996	3958 do 6372	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	223 do 364	-77 do +12
50"	108x67	233 do 380	-80 do +13
60"	130x81	281 do 458	-96 do +15
80"	172x108	378 do 613	-128 do +21
100"	215x135	474 do 768	-160 do +26
120"	258x162	571 do 923	-192 do +31
150"	323x202	715 do 1156	-241 do +39
200"	431x269	957 do 1544	-321 do +51
250"	538x337	1198 do 1932	-401 do +64
300"	646x404	1439 do 2320	-481 do +77
500"	1077x673	2403 do 3872	-802 do +129
800"	1723 x 1077	3850 do 6199	-1283 do +206

## ELPLM10/ELPLM06

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	338 do 519	-82 do +6
60"	122x91	409 do 625	-98 do +7
80"	163x122	549 do 838	-131 do +9
100"	203x152	690 do 1051	-164 do +12
120"	244x183	831 do 1264	-197 do +14

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	305x229	1041 do 1583	-246 do +17
200"	406x305	1393 do 2115	-328 do +23
250"	508x381	1744 do 2647	-410 do +29
300"	610x457	2096 do 3179	-492 do +35
500"	1016x762	3502 do 5307	-820 do +58
800"	1626 x 1219	5611 do 8499	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	7017 do 10627	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	339 do 520	-73 do +15
50"	111x62	370 do 567	-79 do +17
60"	133x75	446 do 682	-95 do +20
80"	177x100	600 do 914	-126 do +27
100"	221x125	753 do 1146	-158 do +33
120"	266x149	906 do 1378	-189 do +40
150"	332x187	1136 do 1726	-237 do +50
200"	443x249	1519 do 2305	-316 do +67
250"	553x311	1902 do 2885	-395 do +83
300"	664x374	2285 do 3465	-474 do +100
500"	1107 x 623	3816 do 5783	-789 do +167
800"	1771 x 996	6114 do 9261	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	345 do 528	-77 do +12
50"	108x67	360 do 551	-80 do +13
60"	130x81	434 do 664	-96 do +15
80"	172x108	583 do 889	-128 do +21
100"	215x135	732 do 1115	-160 do +26
120"	258x162	881 do 1340	-192 do +31
150"	323x202	1105 do 1679	-241 do +39
200"	431x269	1477 do 2243	-321 do +51
250"	538x337	1850 do 2807	-401 do +64
300"	646x404	2222 do 3370	-481 do +77
500"	1077x673	3713 do 5626	-802 do +129
800"	1723 x 1077	5948 do 9010	-1283 do +206

## ELPLM11/ELPLM07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	492 do 755	-82 do +6
60"	122x91	595 do 910	-98 do +7
80"	163x122	801 do 1221	-131 do +9
100"	203x152	1007 do 1533	-164 do +12
120"	244x183	1213 do 1844	-197 do +14

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	305x229	1523 do 2311	-246 do +17
200"	406x305	2038 do 3089	-328 do +23
250"	508x381	2554 do 3867	-410 do +29
300"	610x457	3069 do 4645	-492 do +35
500"	1016x762	5131 do 7757	-820 do +58
800"	1626 x 1219	8224 do 12425	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	10286 do 15537	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	493 do 756	-73 do +15
50"	111x62	538 do 824	-79 do +17
60"	133x75	650 do 994	-95 do +20
80"	177x100	875 do 1333	-126 do +27
100"	221x125	1100 do 1672	-158 do +33
120"	266x149	1324 do 2011	-189 do +40
150"	332x187	1661 do 2519	-237 do +50
200"	443x249	2223 do 3367	-316 do +67
250"	553x311	2784 do 4215	-395 do +83
300"	664x374	3346 do 5062	-474 do +100
500"	1107 x 623	5592 do 8453	-789 do +167
800"	1771 x 996	8962 do 13538	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	501 do 768	-77 do +12
50"	108x67	523 do 801	-80 do +13
60"	130x81	632 do 966	-96 do +15
80"	172x108	851 do 1296	-128 do +21
100"	215x135	1069 do 1626	-160 do +26
120"	258x162	1288 do 1956	-192 do +31
150"	323x202	1616 do 2451	-241 do +39
200"	431x269	2162 do 3275	-321 do +51
250"	538x337	2708 do 4100	-401 do +64
300"	646x404	3255 do 4925	-481 do +77
500"	1077x673	5441 do 8223	-802 do +129
800"	1723 x 1077	8719 do 13171	-1283 do +206

## ELPLL08/ELPLL07

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
50"	102x76	732 do 1034	-82 do +6
60"	122x91	885 do 1247	-98 do +7
80"	163x122	1191 do 1674	-131 do +9
100"	203x152	1497 do 2100	-164 do +12
120"	244x183	1802 do 2527	-197 do +14

Velikost zaslona 4:3		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
150"	305x229	2261 do 3166	-246 do +17
200"	406x305	3025 do 4232	-328 do +23
250"	508x381	3790 do 5298	-410 do +29
300"	610x457	4554 do 6364	-492 do +35
500"	1016x762	7611 do 10627	-820 do +58
800"	1626 x 1219	12197 do 17023	-1312 do +93
1000"	2032 x 1524	15255 do 21287	-1640 do +116

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
46"	102x57	734 do 1037	-73 do +15
50"	111x62	801 do 1130	-79 do +17
60"	133x75	967 do 1362	-95 do +20
80"	177x100	1300 do 1826	-126 do +27
100"	221x125	1633 do 2291	-158 do +33
120"	266x149	1967 do 2755	-189 do +40
150"	332x187	2466 do 3452	-237 do +50
200"	443x249	3299 do 4613	-316 do +67
250"	553x311	4132 do 5775	-395 do +83
300"	664x374	4964 do 6939	-474 do +100
500"	1107 x 623	8295 do 11581	-789 do +167
800"	1771 x 996	13292 do 18549	-1263 do +267

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od dna do vrha
48"	103x65	746 do 1053	-77 do +12
50"	108x67	778 do 1098	-80 do +13
60"	130x81	940 do 1324	-96 do +15
80"	172x108	1264 do 1776	-128 do +21
100"	215x135	1588 do 2228	-160 do +26
120"	258x162	1913 do 2680	-192 do +31
150"	323x202	2399 do 3358	-241 do +39
200"	431x269	3209 do 4488	-321 do +51
250"	538x337	4019 do 5618	-401 do +64
300"	646x404	4829 do 6748	-481 do +77
500"	1077x673	8070 do 11267	-802 do +129
800"	1723 x 1077	12931 do 18046	-1283 do +206

## ELPLR04

Zoom in funkcija za premik objektiva nista podprta.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
50"	102x76	96	-38
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91

Velikost zaslona 4:3		①	②
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229
500"	1016x762	1015	-381
800"	1626 x 1219	1627	-610
1000"	2032 x 1524	2035	-762

Enote: cm

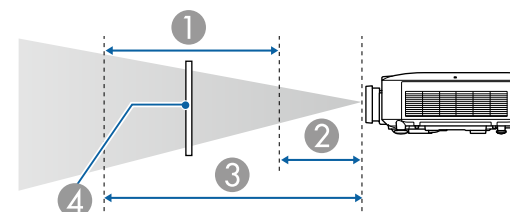
Velikost zaslona 16:9		①	②
46"	102x57	96	-29
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
300"	664x374	661	-187
500"	1107 x 623	1106	-311
800"	1771 x 996	1773	-498

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-34

Velikost zaslona 16:10		①	②
60"	130x81	124	-40
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
300"	646x404	643	-202
500"	1077x673	1076	-337
800"	1723 x 1077	1725	-538

## Namestitvena razdalja za polarizator (ELPPL01)



- ① Možen obseg namestitve polarizatorja
- ② Najkrajša razdalja od projekcijskega objektivna do polarizatorja
- ③ Najdaljša razdalja od projekcijskega objektivna do polarizatorja
- ④ Polarizator (ELPPL01)

**EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U**

Enote: mm

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	180	240
ELPLM10/ELPLM06	260	340

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	170	240
ELPLM10/ELPLM06	230	340

**EB-L1070W/EB-L1060W**

Enote: mm

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	300	340

**EB-L1070**

Enote: mm

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170



## Keystone v/n

☞ "Keystone v/n" [str.66](#)

Vrsta objektiva	Navpično	Vodoravno
ELPLM08	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLX01/ELPLX01W	-16° do 16°	-16° do 16°
ELPLU03	-28° do 28°	-28° do 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° do 35°	-30° do 30°
ELPLR04	-34° do 34°	-30° do 30°
ELPLW05	-40° do 40°	-30° do 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLW08	-40° do 40°	-30° do 30°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° do 45°	-30° do 30°

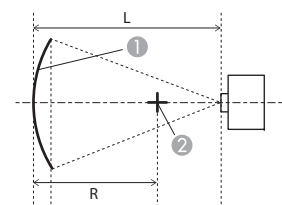
## Zakrivljena površina

☞ "Zakrivljena površina" [str.68](#)

Vrednosti v tabeli predstavljajo najmanjše vrednosti za R/L na sliki. (Približna vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR04 ne podpira premika objektiva.)

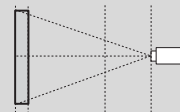
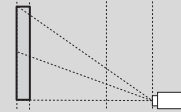
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/  
EB-L1060W

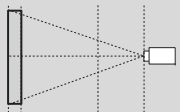
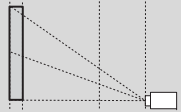
Vodoravno zakrivljena (konkavna) površina



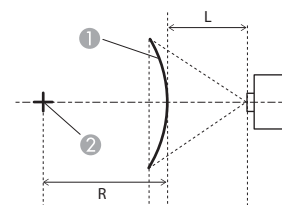
- ① Zaslón
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01/ELPLX01W	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27
ELPLW08	0,33	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,22

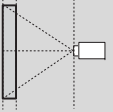
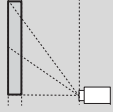
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

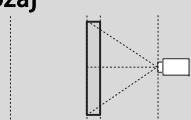
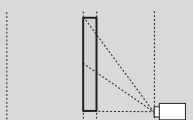
Vodoravno zakrivljena (konveksna) površina

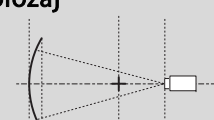
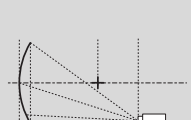


- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

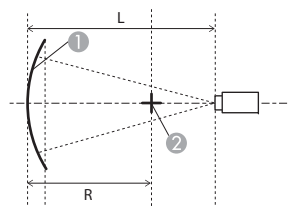
Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	2,13	2,31
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLW08	0,79	0,84
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

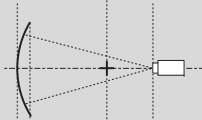
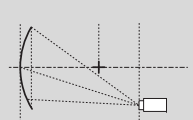
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,43
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLW08	0,25	0,31
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

Navpično zakrivljena (konkavna) površina

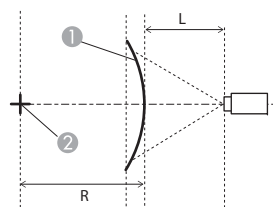


- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled s strani

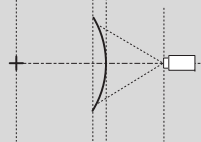
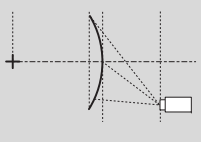
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,98
ELPLU03	0,37	0,67

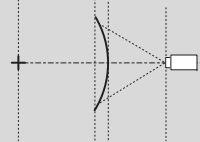
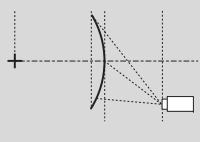
Navpično zakrivljena (konveksna) površina



- 1 Zaslon
- 2 Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

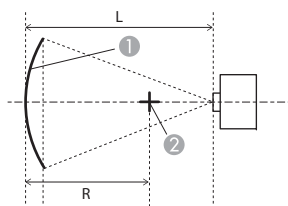
Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,31	0,37
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,65	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLW08	0,42	0,50
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,18	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

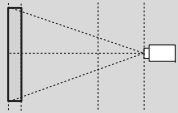
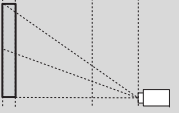
## EB-L1070

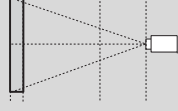
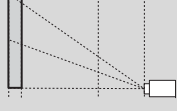
Vodoravno zakrivljena (konkavna) površina



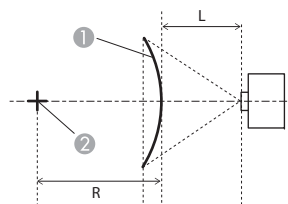
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj  Pogled s strani	Navpični premik objektiva: Zgoraj  Pogled s strani
ELPLM08	0,27	0,27
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,66
ELPLU03	0,44	0,60
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,40
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,25	0,25
ELPLW08	0,31	0,32
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,20	0,20
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,14

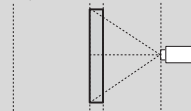
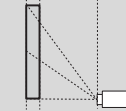
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj  Pogled s strani	Navpični premik objektiva: Zgoraj  Pogled s strani
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

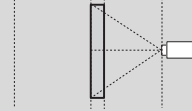
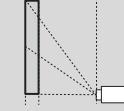
Vodoravno zakrivljena (konveksna) površina



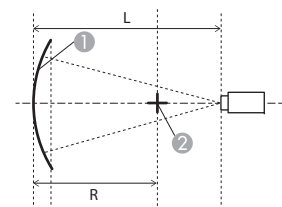
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,52	0,54
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,81	1,88
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,14
ELPLR04	0,95	-
ELPLW05	0,83	0,86
ELPLW06/ELPLW04	0,44	0,45
ELPLW08	0,70	0,72
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,31	0,31
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

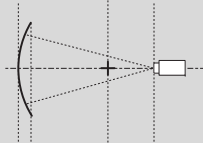
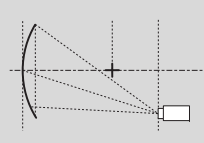
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

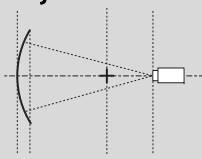
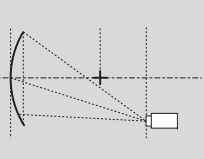
Navpično zakrivljena (konkavna) površina



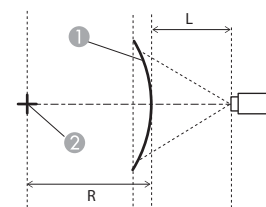
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,22	0,28
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,73
ELPLU03	0,37	0,65

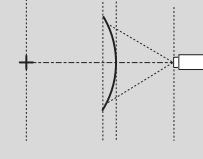
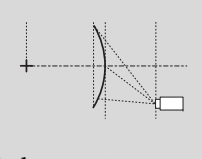
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLU04/ELPLU02	0,32	0,46
ELPLR04	-	0,30
ELPLW05	0,28	0,38
ELPLW06/ELPLW04	0,20	0,25
ELPLW08	0,26	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,16	0,19
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,07

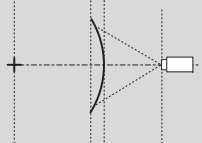
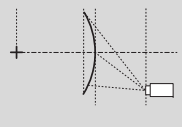
Navpično zakrivljena (konveksna) površina



- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

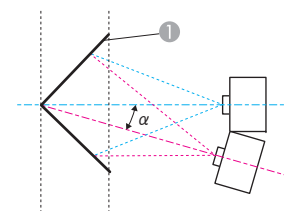
Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,34	0,44
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,08	1,57
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,94
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,50	0,71
ELPLW06/ELPLW04	0,29	0,37
ELPLW08	0,43	0,59
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,26
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,15

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,10
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,07

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

Konkavni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



① Zaslón

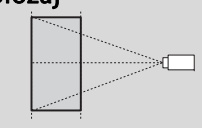
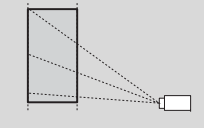
$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Pogled od zgoraj

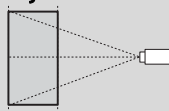
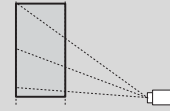
## Kotna stena

👁 "Kotna stena" [str.72](#)

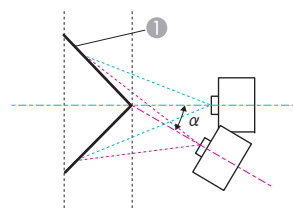
$\alpha$  na sliki predstavlja največji kot, v katerem je mogoče premikati projektor. Podrobnejše vrednosti so navedene v spodnji tabeli. (Približna vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR04 ne podpira premika objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLW08	32°	20°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	30°	29°



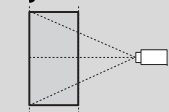
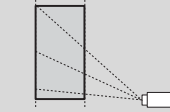
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

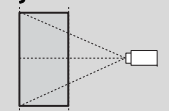
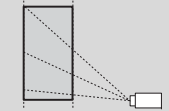
Konveksni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



Pogled od zgoraj

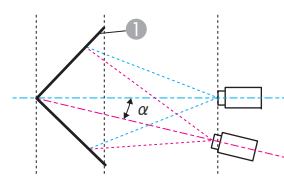
- ① Zaslon
- $\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLW08	11°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

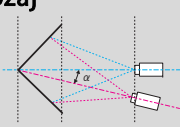
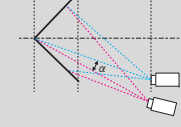
\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

Konkavni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



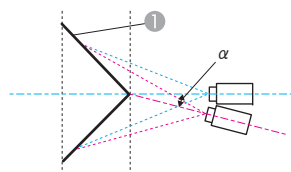
Pogled s strani

- ① Zaslon
- $\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLW08	31°	11°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

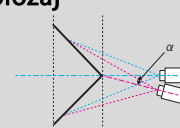
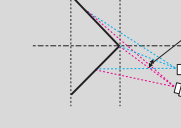
Konveksni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



1 Zaslon

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

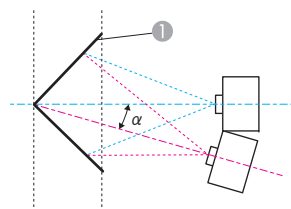
Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLW08	17°	1°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

## EB-L1070

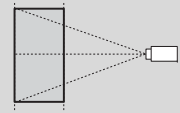
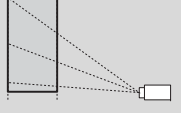
Konkavni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

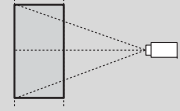
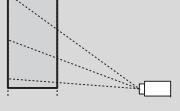


1 Zaslon

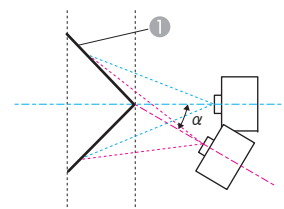
$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLW08	32°	18°
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	30°	27°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

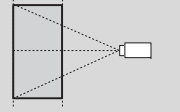
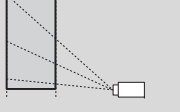
Konveksni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

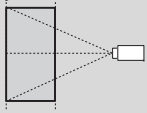
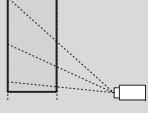


1 Zaslon

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

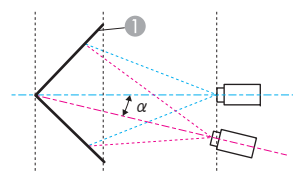
Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	0°	*

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLW08	12°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

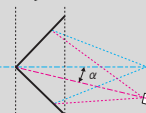
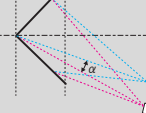
Konkavni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



Pogled s strani

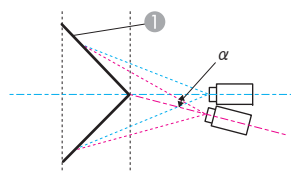
① Zaslon

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLW08	31°	12°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

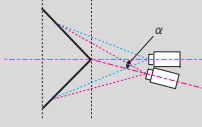
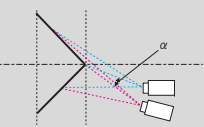
Konveksni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

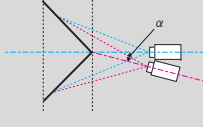
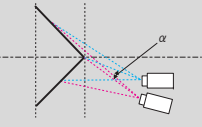


① Zaslon

$\alpha$  Kot razpoložljivega premika projektorja

Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLW08	16°	0°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

\*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

[illegible]

[illegible]

Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✔*4																

\*1 Na podlagi VESA CVT-RB (zmanjšano zatemnjevanje)

\*2 Samo če izberete možnost **Široko** v razdelku **Ločljivost** v meniju Signal

\*3 Samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

\*4 Samo pri EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

## SD

Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		

## HD

Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		



Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
				RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
									4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
						8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			24			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			25																	
			29,97			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			30			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			50	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			59,94	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓

## 4K (samo EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
3840x2160	3840	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓								
			24			✓			✓			✓	✓	✓								
			25			✓			✓			✓	✓	✓								
			29,97			✓			✓			✓	✓	✓								

Signal Format	Ločljivost (pike)		V-sinh (Hz)	Računalnik/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2		
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	8	
4096x2160 SMPTE	4096	2160	30			✓			✓			✓	✓	✓						
			50										✓							
			59,94										✓							
			60									✓								
			23,98			✓			✓			✓	✓	✓						
			24			✓			✓			✓	✓	✓						
			25																	
			29,97																	
			30																	
			50												✓					
59,94												✓								
60												✓								

## Splošne specifikacije projektorja

Ime izdelka	EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Mere	545 (Š) x 164 (V) x 436 (G) mm (brez dvignjenega dela)					
Velikost zaslona LCD	0,76" širok					0,79"
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT					
Ločljivost	2.304.000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) pik) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3		786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine	Samodejno					
Nastavitev povečave*1	Samodejno (1-1,6)					
Premik objektiva*2	Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 67 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 30 %)*3					Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 57 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 30 %)*4
Svetlobni vir	Dioda laserja					
Izhodna moč svetlobnega vira	125 W	104,5 W	104,5 W	125 W	104,5 W	125 W
Valovna dolžina	449–461 nm					
Življenjska doba svetlobnega vira*5	Približno 20.000 ur (Način osvetlitve: Normalno, Srednje, Mirno) Približno 30.000 ur (Način osvetlitve: Podaljšano)					
Napajanje	100–240 V AC±10% 50/60 Hz 4,4–2,0 A	100–240 V AC±10% 50/60 Hz 3,7–1,7 A	100–240 V AC±10% 50/60 Hz 3,7–1,7 A	100–240 V AC±10% 50/60 Hz 4,4–2,0 A	100–240 V AC±10% 50/60 Hz 3,7–1,7 A	100–240 V AC±10% 50/60 Hz 4,4–2,0 A

Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Nazivna poraba energije: 439 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 361 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 361 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 439 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 361 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 439 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W
	od 220 do 240 V območje	Nazivna poraba energije: 416 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 345 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 345 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 416 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 345 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W	Nazivna poraba energije: 416 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,5 W
Delovna višina		Višina 0 do 3.048 m					
Razpon delovne temperature		0 do +45°C*6 (nadmorska višina od 0 do 2.286 m, brez kondenzacije) 0 do +40°C*6 (višina od 2.287 do 3.048 m, brez vlage)					
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60°C (brez kondenzacije)					
Masa*1		Pribl. 16,9 kg					

\*1 Tehnični podatki veljajo, ko je nameščen ELPLM08.

\*2 ELPLR04 ne podpira premika objektiva.

\*3 ELPLX01/ELPLX01W ima največjo smer navzgor pribl. 17 % in največjo vodoravno smer pribl. 10 %.

\*4 ELPLX01/ELPLX01W ima največjo smer navzgor pribl. 7% in največjo vodoravno smer pribl. 8%.

\*5 Približen čas, dokler se svetlost svetlobnega vira ne zmanjša na polovico.

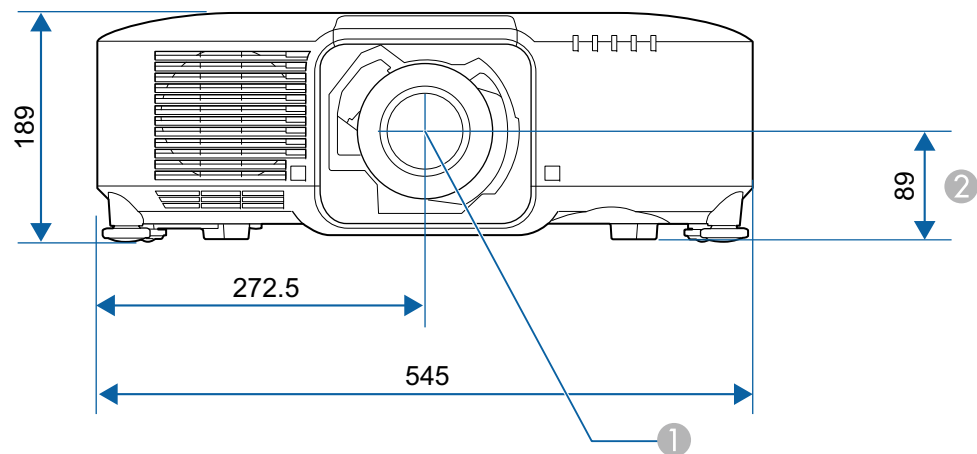
(Če se projektor uporablja v okolju, kjer so v zraku prisotni delci velikosti od 0,04 do 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Navedene vrednosti so le informacijske narave in lahko odstopajo glede na dejansko rabo in pogoje uporabe projektorja.)

\*6 Če je temperatura okolice previsoka, se svetlost samodejno zatemni.

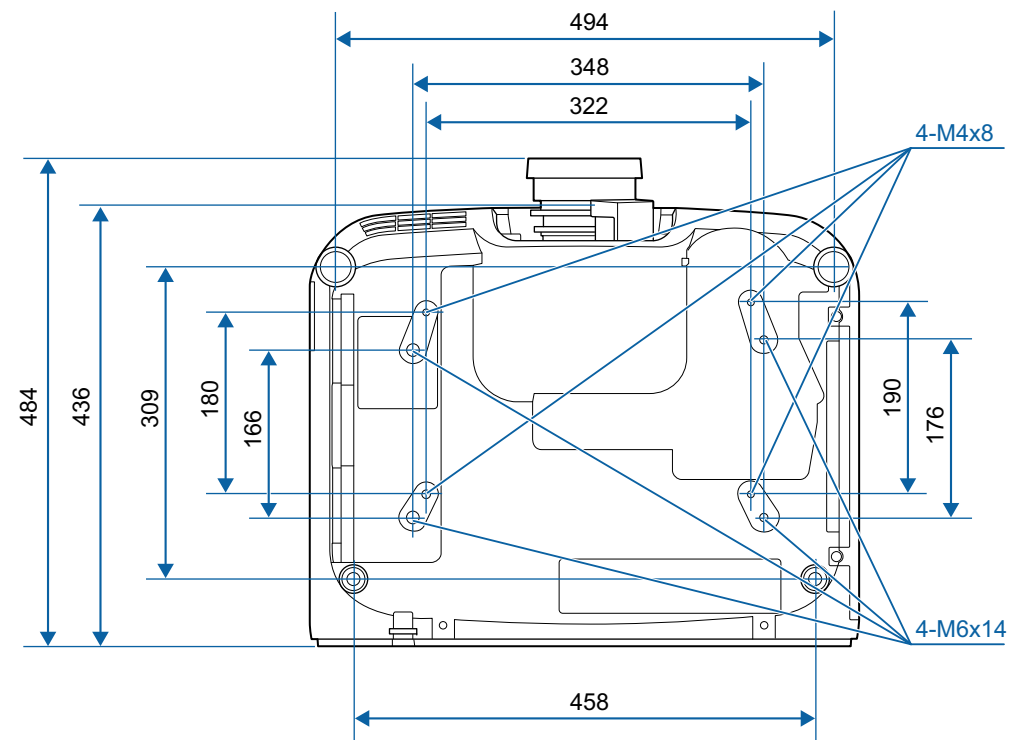
(Približno 40°C na višini od 0 do 2.286 m in približno 35°C na višini od 2.287 do 3.048 m; vendar so te vrednosti odvisne tudi od okolja.)

Ime izdelka			EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder					
	Audio1 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata BNC	1	5 BNC (ženski)					
	Audio2 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata DVI-D	1	Zdržljiv s 24-nožičnim priključkom DVI-D z enosmerno povezavo HDCP					
	Vhod HDMI	1	HDMI Podprt je HDCP2.2 (zvok podpira samo PCM)			HDMI Podprt je HDCP (zvok podpira samo PCM)		
	Vrata Audio3	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder					
	Vrata HDBaseT	1	RJ-45 (podpira HDCP2.2)			RJ-45 (HDCP podprt)		
	LAN vrata	1	RJ-45					
	Vrata Service*	1	Konektor USB (Type B)					
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)					
	Vrata Remote	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	USB-vhod*	1	Konektor USB (Type A)					

\* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagotovljeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.



- ① Središče objektiv  
② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovi vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se zanje lahko uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows Vista/7/8/8.1/10 brez vsakokratnega ponavljanja besede Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x  
macOS 10.12.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x«, »OS X 10.9.x«, »OS X 10.10.x«, »OS X 10.11.x« in »macOS 10.12.x«. Poleg tega se zanje uporablja skupni izraz »Mac«.

## Blagovne znamke in avtorske pravice

"EPSON" je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" je blagovna znamka ali registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation.



Mac, Mac OS, OS X in iOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.  
Microsoft, Windows, Windows Vista, Microsoft Edge, Windows Media, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook in Google Play so znamke družbe Google LLC.

HDMI, logotip HDMI in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc.



PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

"QR Code" je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView in Crestron Fusion so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ in logotip HDBaseT Alliance sta blagovni znamki družbe HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<https://epson.com/>








Importer: EPSON EUROPE B.V.









Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands





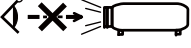





Telephone: 31-20-314-5000






<https://www.epson.eu/>

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
1		IEC60417 št. 5007	"VKLOP" (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
2		IEC60417 št. 5008	"IZKLOP" (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
3		IEC60417 št. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
4		ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
5		IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
7		IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
8		IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
9		-	Enako kot št. 8
10		IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
11		IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
12		-	Enako kot št. 11
13		IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
14		IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer simbol št. 13 ni izrecno zahtevan.
15		IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
16		IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
17		IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
18		ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
19		ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
20		---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
21		---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
23		ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
24		IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
25		ISO3864 IEC60417 No.5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
26		IEC 60417-6056	Pozor (premikajoče se lopatice ventilatorjev) Zaradi varnosti se ne približujte premikajočim se lopaticam ventilatorjev.
27		IEC 60417-6043	Pozor (ostri robovi) Simbol označuje ostre robove, ki se jih ne smete dotikati.
28		--	Simbol opozarja, da med projekcijo ne smete gledati v objektiv.
29		ISO7010 Št. W027 ISO 3864	Opozorilo, emisije svetlobe (UV, vidna svetloba, IR, itd.) Ko ste v bližini emisij svetlobe, bodite pozorni, da si ne poškodujete oči ali kože.
30		IEC60417 št. 5109	Prepoved uporabe v stanovanjskih soseskah Simbol opozarja, da gre za električno napravo ali napravo, ki ni primerna za uporabo v stanovanjskih soseskah.

## A

A/V Mute .....	19
A/V nastavitve .....	153
A/V nemo .....	19, 105
AMX Device Discovery .....	164

## B

Barvna vrednost črne .....	154
Barvna zasičenost .....	144
Barvni način .....	78, 144
Branje pošte .....	229
BT.709 .....	78

## C

Crestron Connected .....	164, 232
--------------------------	----------

## Č

Čiščenje .....	208
Čiščenje projektorja .....	208
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka .....	208

## D

Daljinski upravljalnik .....	20
Datum in čas .....	153
Delovanje .....	152
Delovna temperatura .....	284
DHCP .....	160, 162
DICOM SIM .....	78
Dinamično .....	78
Direkten vklop .....	152
Dodatna oprema .....	237

Dokumentna kamera .....	237
-------------------------	-----

## E

EDID .....	147
Enakomerne barve .....	151
E-poštni naslov za obvestila 1/2/3 .....	163
Epson Projector Management .....	219
Epson Web Control .....	219
Esc .....	19
ESC/VP21 .....	230
Event ID .....	166
Extron XTP .....	154
E-zoom .....	107

## F

Frekv. osveževanja .....	165
Funkcija množične nastavitve .....	168
Funkcija pomoči .....	177
Funkcija Več projekcij .....	92

## G

Geom. popravljanje .....	148
Geslo PJLink .....	157
Geslo za Web .....	158
Glasnost .....	148

## H

HDBaseT .....	154
---------------	-----

## I

ID daljinskega upravljalnika .....	43
ID projektorja .....	42

Ime projektorja .....	157
Indikator .....	179
Indikator Filter .....	179
Indikatorji stanja .....	15
IP naslov 1/2 pasti .....	163
Iskanje dostopovne točke .....	161
Iskanje vira .....	18, 62
Izhod Monitor Out .....	17

## J

Jezik .....	155
-------------	-----

## K

Kakovost signala HDBaseT .....	166
Kino .....	78
Konfiguracija omrežja .....	156
Kontrast .....	144
Kotna stena .....	72
Križec .....	107

## L

Ločljivost .....	146, 165
ločljivosti .....	278

## M

Mehka tipkovnica .....	156
Meni .....	140
Meni Brežžični LAN .....	158
Meni Informacije .....	165
Meni Konfiguracija .....	140
Meni nastavitve .....	148
Meni Omrežje .....	155

Meni osnovno .....	157
Meni ponastavi .....	166
Meni razširjeno .....	150
Meni Signal .....	146
Meni za prilagoditev slike .....	144
Meni žično lokal. omrežje .....	162
Menjava baterij .....	23
Menjava zaslonov .....	104
Menu .....	19
Message broadcasting .....	164

**N**

Način visoke višine .....	152
Nadzorna plošča .....	18
Naravno .....	78
Naslov IP .....	160, 162
Naslov prehoda .....	160, 162
Nastav. Split Screen .....	103
Nastavitve pri nameščanju .....	31
Nastavitve zaslona .....	32, 151
Nazivi in funkcije delov .....	15

**O**

O sinhronizaciji .....	165
Obarvanost .....	144
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	212
Obseg .....	148, 154
Obv.Očist.Zra.Filter .....	151
Obvestilo o pošti .....	163, 229
Oddaljen sprejemnik .....	15
Odprtina za zračenje .....	16
Ostrina .....	37, 144
Overscan .....	147

**P**

Pisk .....	152
PJLink .....	231
Podatki o omrežju .....	156
Podomrežna maska .....	160, 162
Podprte ločljivosti .....	278
Pogled .....	82, 146
Pokrov za menjavo objektiva .....	27
Polni zaklep .....	120
Položaj .....	147
Pomnilnik .....	150
Ponastavi pomnilnik .....	166
Ponastavi vse .....	167
Popačenje keystone .....	148
Poravnava plošče .....	151
Potrošni material .....	237
Prednje noge .....	18
Prednostni prehod .....	164
Predstavitev .....	78
Pregrevanje .....	181
Prelivanje robov .....	93, 154
Premik objektiva .....	34
Prikaz .....	151
Prikaz ozadja .....	151
Prilagoditev barv .....	145
Projector .....	59, 61
Projekcija .....	151
Projicirni objektiv .....	27

**Q**

Quick Corner .....	148
--------------------	-----

**R**

Ravnovesje beline .....	145
razdalja projekcije .....	238

**S**

Samonamestitev .....	147
Serijska številka .....	166
Sinhronizacija .....	147
Sledenje .....	147
SNMP .....	229
Specifikacije .....	283
Spletni brskalnik .....	219
Split screen .....	148
Sporočila .....	151
Spredaj .....	151
Stanje .....	166
Strežnik SMTP .....	163
Stropni nosilec .....	151
Svetlost .....	144

**Š**

Šifra projektorja .....	158
Številka vrat .....	163

**T**

Temperatura za shranjevanje .....	284
Testni vzorec .....	33, 150
Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	18

**U**

Umerjanje luči .....	7, 115
Uporabnikov logo .....	107

Uporabniški gumb .....	150
Urnik .....	115, 155

## V

V pripravljenosti .....	153
Več projekcij .....	78, 154
Velikost zaslona .....	104, 238
Vhod HDMI .....	17
Vhodni signal .....	165
Vir .....	103, 165
Vrata Audio Out .....	17
Vrata Audio1 .....	17
Vrata Audio2 .....	17
Vrata Audio3 .....	17
Vrata BNC .....	17
Vrata Computer .....	17
Vrata DVI-D .....	17
Vrata HDBaseT .....	17
Vrata Remote .....	17
Vrata RS-232C .....	17
Vtič za električno napajanje .....	16

## W

WEB API .....	236
---------------	-----

## Z

Začetni zaslon .....	60
Zadaj .....	151
Zadnja noga .....	18
Zagonsko okno .....	151
Zahteve za namestitev .....	31
Zaklep delovanja leče .....	121

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika .....	121
Zamenjava zračnega filtra .....	212
Zamrzni .....	106
Zaščita ob vklopu .....	118
Zaščita uporab. loga .....	118
Zaščita z geslom .....	118