

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector



EB-L1075U	EB-L1050U
EB-L1070U	EB-L1070W
EB-L1065U	EB-L1060W
EB-L1060U	EB-L1070

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler



• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Projektörü kullanmadan önce aşağıdaki bilgileri okuduğunuzdan emin olun.

☞ [Güvenlik Talimatları](#)

Kurulum Konusunda Uyarı ve Önlemler

Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.

☞ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.235](#)



Uyarı

- Projektörü, suya, yağmura veya yüksek seviyede neme maruz kalabileceği açık mekân, banyo, duş odası vb. bir yere kurmayın veya bu tür yerlerde kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Tuz hasarı oluşabilecek yerlere veya sıcak kaynaklardan gelen sülfürik gaz gibi korozyif gazlara maruz kalabileceği yerlere kurmayın. Aksi takdirde, korozyon projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Kurulum doğru bir şekilde yapılmazsa, projektör yere düşebilir. Bu da yaralanma veya kazalara neden olabilir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Tavan askısının ve projektörün düzgün takılamaması projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörünüzü destekleyen özel Epson montaj askısını taktıktan sonra, projektörün ve montaj askısının ağırlıklarını kaldırarak kadar sağlam bir telle sabitlediğinizden emin olun.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı ya da yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da, kazalara veya tavan askısının altında bulunan kişilerin yaralanmasına neden olabilir. Tavan askısını takarken veya ayarlarken, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı, yağlayıcı, yağ vs. gibi maddeler kullanmayın.



Uyarı

- Projektörü yüksek neme veya toza maruz kalan yerlere veya mutfak tezgahları, mutfaklar veya nemlendiricilere yakın yağ veya buhara maruz kalan yerlere kurmayın. Aksi takdirde, elektrik çarpması veya yangın meydana gelebilir. Ayrıca, havadaki yağlı parçacıklar, projektör kasasının bozulmasına ve projektör tavandan asıldığında projektörün düşmesine neden olabilir.
- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.
- Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.
- Sadece belirtilen güç kaynağı gerilimini kullanın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.



Uyarı



- Elektrik kablosunu kullanırken dikkatli olun. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Bir elektrik prizine birkaç elektrik kablosu takmayın.
 - Üzerine toz gibi yabancı maddeler yapışmış elektrik kablosunu prize takmayın.
 - Elektrik kablosunun prize tamamen girdiğini kontrol edin.
 - Elektrik kablosunu çıplak elle prize takıp çıkarmayın.
 - Elektrik kablosunu çıkarırken kablodan çekmeyin. Fiş kısmından tutarak çıkarın.
- Hasarlı bir elektrik kablosunu kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Elektrik kablosunda bir değişiklik yapmayın.
 - Elektrik kablosunun üzerine ağır cisimler koymayın.
 - Elektrik kablosunu kuvvetle bükmeyin, kıvrımayın veya çekmeyin.
 - Elektrik kablosunu bir ısıtma cihazının yakınına yerleştirmeyin.

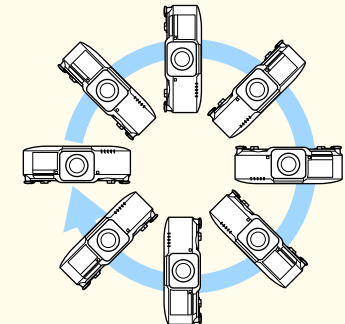
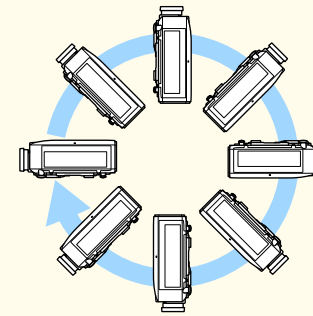


Dikkat

Projektörü, hareketli bir masa veya eğimli yüzey gibi sabit olmayan bir yere yerleştirmeyin. Dikey yansıtma yapıyorken projektörü düşmeyecek biçimde yerleştirmeye dikkat edin. Düşmesi yaralanmalara neden olabilir.

Dikkat

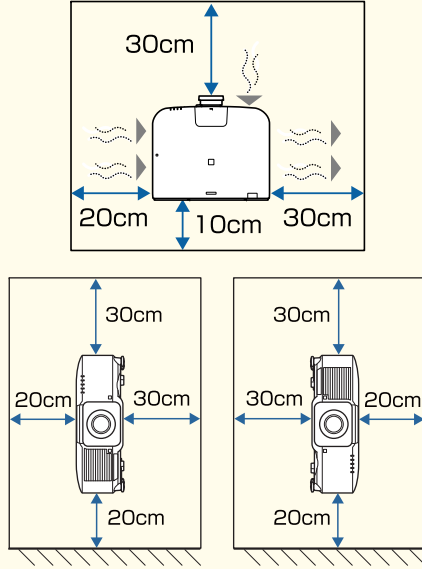
- Projektörü titreşim veya darbeye maruz kalan bir yere kurmayın.
- Projektörü bir yüksek gerilim hattının veya manyetik alan yaratan bir nesnenin yakınına kurmayın. Projektör düzgün çalışmayabilir.
- Projektörü aşırı sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanmayın veya depolamayın. Ani sıcaklık değişimlerinden de kaçınin. Çalışma veya depolama sıcaklığı aralıklarını koruduğunuzdan emin olun.  "Projektörün Genel Özellikleri" s.281
- Projektörü çok güçlü lazer ışınının kullanıldığı bir ortama kurarken, lazer ışını yansıtma merceği yüzeyine vurmayacak şekilde kurduğunuzdan emin olun.
- 1500 metreyi aşan bir yükseklikte kullanırken **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.  **Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu** s.148
- Projektör herhangi bir açıda monte edilebilir. Projektörün nasıl monte edileceğiyle ilgili dikey veya yatay sınır yoktur.



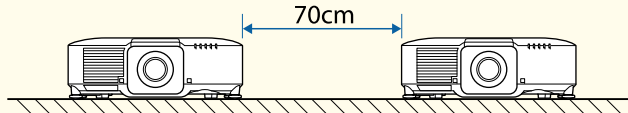
- Projektörü yatırmak ve monte etmek için özel montaj altlıklarına gerek duyabilirsiniz. Bir profesyonelle iletişime geçip montajı hazırlayın.
- Montajı düşmeyecek şekilde planlayın.

Dikkat

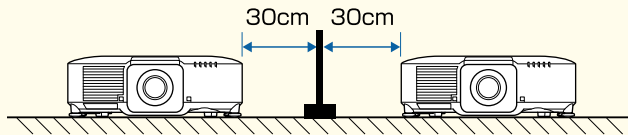
- Hava çıkış ve giriş deliklerini engellemek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.



- Birden çok projektör kurarken, projektörler arasında en az 70 cm boşluk bırakın. Ayrıca, hava çıkış fanı yayılan ısının hava giriş fanı girmediğinden emin olun.

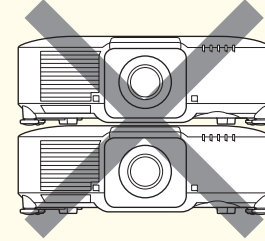


- Projektörler arasına bir bölüm yerleştirirken aşağıdaki boşluğu sabitleyin.

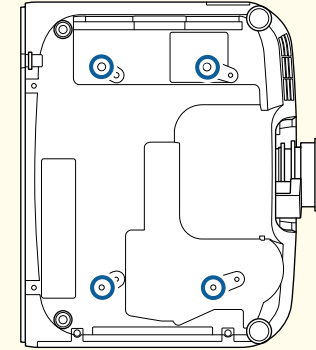


Dikkat

- Projektörleri doğrudan birbirinin üzerine yerleştirmeyin.




- Tavan veya dikey montaj düzeneği kullanılırken, projektörün tavana montaj tutturma noktalarını ve dört noktada montaj düzeneğini sabitlemek için piyasada bulunabilen M6 vidaları (14 mm derinliğe kadar) kullanın.



- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırma ile ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.

Kullanım Konusunda Uyarı ve Önlemler


Uyarı

- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın. Yayılan güçlü ışık görme yeteneğine zarar verebilir. Çocuklar olduğunda özellikle dikkat edin. Projektör uzaktan kumandayla uzaktan açıldığında lense bakan kimse olmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı lens kapağı (çıkarılabilir) veya kitap vb. ile engellemeyin.
Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
- Projektör kasasını açmayın. Projektörü asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektörün içinde yangın, elektrik çarpması veya kazaya neden olabilen yüksek gerilim bileşenleri vardır.
- Bir hata meydana gelirse güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi belgesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Projektörü olduğu gibi kullanmaya devam ederseniz elektrik çarpması, yangın veya görme yeteneği hasarına bile neden olabilir.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Dikkat

Hava çıkış fanı yakınına ısı nedeniyle şekli bozulabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü ya da ellerinizi kanala yaklaştırmayın.

Dikkat

- Mercek ünitesini yalnızca gerekli olduğunda çıkartın. Projektörün içine toz veya pislik girerse, yansıtma kalitesi bozulur ve bir arızaya neden olabilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.
- Mercek yüzeyi kirliyken yansıtmayı sürdürürseniz yansıtma kalitesi düşer. Merceği temizlediğinizden emin olun.  Merceği Temizleme [s.205](#)
- Projektörü, mercek takılı biçimde muhafaza edin.
Projektör mercek ünitesi olmadan muhafaza edilirse, projektörün içine toz ve pislik girebilir ve arızaya ya da düşük kaliteli projeksiyona yol açabilir.
- Depolama sırasında uzaktan kumandanın pillerini çıkarın. Uzun süre uzaktan kumanda içinde kalan piller elektrolit sızdırabilir.



- LCD panel hakkında
 - LCD panelde eksik veya her zaman parlak görünen pikseller bulunabilir. Bu bir hata belirtisi değildir.
 - Kullanılmıyorken bile yansıtma lensi yüzeyinden yüksek güçlü lazer geçtiğinde LCD panelde bir arızaya neden olabilir. Projektörü depolarken lens kapağını takın.
- Işık kaynağı hakkında

Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.

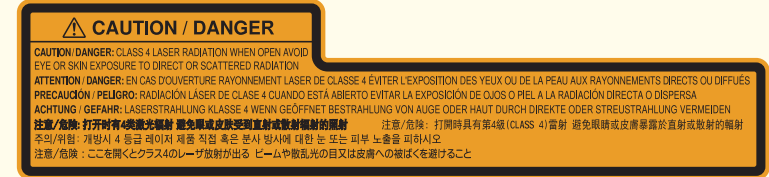
 - Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
 - Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Kullanım süresi ve parlaklıkta azalma arasındaki ilişkiyi **Parlaklık Ayarları** kısmında değiştirebilirsiniz.
 - ☞ "Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki" [s.78](#)
- Işık Kalibrasyonu hakkında
 - Işık kaynağı kalibrasyonu için **Düzenli Çalıştır** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, her 100 saatlik kullanımdan sonra projektör kapatıldığında Işık Kalibrasyonu yönelik kalibrasyon otomatik olarak başlar. Ancak projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında bu işlem otomatik olarak başlamaz. Zamanlama işlevinde **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın.
 - ☞ "Takvim Özelliği" [s.113](#)
 - Işık Kalibrasyonu gerçekleştirirken, ışık kaynağına yönelik beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi arasındaki fark düzeltilir.
 - ☞ **Sıfırla - Işık Kalibrasyonu - Düzenli Çalıştır** [s.164](#)

Lazerle İlgili Uyarı ve Önlemler

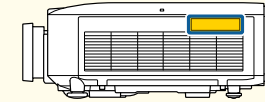
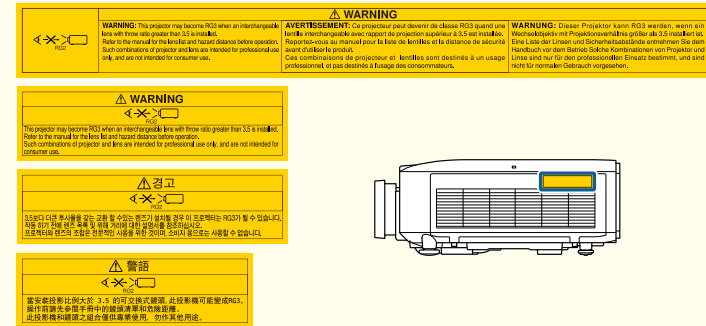


Uyarı

- Projektör içinde ve projektörün yan tarafında lazer uyarı etiketleri takılıdır.
- İçinde



Yan Taraf



Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Yansıtma sırasında yansıtma merceğinden yayılan lazer ışınına doğrudan bakmayın. (RG2 IEC/EN 62471-5: 2015 temelinde)
- Bu projektör, 3,5'den büyük bir yansıtma oranına sahip değiştirilebilir bir lens takıldığında RG3 olabilir. Çalıştırmadan önce mercek listesi ve tehlike mesafesi için kılavuza başvurun. Projektörün ve merceğin bu tür bileşimleri tüketici kullanımı için değil yalnızca profesyonel kullanım için amaçlanır.



Dikkat

- Bu projektör, lazerlere yönelik uluslararası IEC/EN60825-1: 2014 standardıyla uyumlu Sınıf 1 lazer ürünüdür.
- Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel veya ulusal yasalara ve düzenlemelere uygun şekilde elden çıkarın.

Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.



Dikkat

Projektör tek kişiyle taşınmamalıdır. Projektörü ambalajından çıkarmak veya taşımak için en az iki kişi gerekir.

Dikkat

- Yakına Taşıma
 - Projektöre giden gücü kapatın ve tüm kabloları sökün.
 - Kapağı merceğe takın.
- Taşıırken

"Yakına Taşıma" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra, aşağıdakileri hazırlayın ve ardından projektörü paketleyin.

 - İsteğe bağlı bir mercek takılırsa mercek birimini çıkarın.
 - Projektörde mercek yoksa, projektörü satın aldığınızda mercek montajı üzerinde bulunan kapağı takın.
 - Projektör yerleşik bir lense sahipse lensi takın. Satın aldığınızda, mercek ünitesinin etrafına takılı koruyucu dolguyu çıkarın.
 - Merceği ana konuma getirin.
 - 🔍 "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.34](#)
 - Projektörü darbeden korumak için ambalaj malzemesine güvenli biçimde sarın ve sağlam bir kutunun içine yerleştirin. Kargo şirketini, hassas bir cihaz olduğu ve nakliye sırasında yatay olarak tutulması gerektiği yönünde bilgilendirdiğinizden emin olun.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 15

Ön/Üst	15
Arka	16
Konektör Bağlantı Noktaları	17
Taban	18
Kumanda Paneli	18
Uzaktan Kumanda	20
Kullanışlı uzaktan kumanda işlemleri	22
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	23
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	24
Uzaktan kumandaya bir kablo bağlama	24

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 27

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma	27
Takma	27
Mercek Kalibrasyonu	29
Çıkarma	30
Kurulum Ayarları	31
Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)	31
Perde Ayarları	31
Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama	32
Test Desenini Görüntüleme	33
Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)	34
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	37
Odağın Düzeltilmesi	37
Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme	38
Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme	39
Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)	41
Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)	41

ID Ayarları	42
Projektör kimliğini ayarlayın	42
Projektör ID'sinin kontrolü	42
Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması	43
Saatın Ayarlanması	43
Diğer Ayarlar	45
Temel işlemler ile ilgili ayarlar	45
Ekran ile ilgili ayarlar	46

Donanımın Bağlanması 47

Bilgisayarın Bağlanması	47
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	49
Harici Ekipman Bağlama	51
LAN Kablounun Bağlanması	52
HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması	53
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması	54
Kablo Kapağının Takılması	55
Takma	55

Temel Kullanım

Projektörü Açma 58

Ana Ekran	59
-----------------	----

Projektörü Kapama 60

Görüntülerin Yansıtılması 61

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün	
Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	61
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	62
Ses Düzeyinin Ayarlanması	63

Yansıtılan görüntüleri ayarlama 64

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi	64
Y/D Ekr. Yerl.	65
Quick Corner	66
Eğri Yüzey	67
Köşe Düzeltme	71

Nokta Düzeltme	75
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	76
Parlaklığı Ayarlama	77
Tahmini Kalan Kılavuzu	78
Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki	78
Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama	79
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	80
Değiştirme metodları	80
Görüntünün Ayarlanması	81
Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı	81
Gama ayarı	82
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)	83
4K Geliştirme (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	83
Görüntü Önayar Modları	84
Çerçeve Ent.	85
Parazit Azaltma	86
MPEG Parazit Azaltma	86
Super-resolution	87
Detay Pekiştirme	87
3D Görüntülerin Yansıtılması	87

Kullanışlı İşlevler

Çoklu Yansıtma Özelliği	90
Ayar Prosedürü	90
İleri hazırlık	90
Yansıtma konumunu ayarlama	90
Yansıtılan görüntüleri ayarlama	90
Döşeme	90
Kenar Birleştirme	91
Karanlık Düzeyi	93
Renk Eşleme	97
Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme	97
Projeksiyon İşlevleri	100
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)	100

Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları	100
Çalışma prosedürleri	101
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	103
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	103
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	104
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	105
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	105

İçerik Kayttan Yürütme Özelliği 107

İçerik Kayttan Yürütme Moduna Geçme	107
Bir Oynatma Listesini Yürütme	107
Görüntülere Efekt Ekleme (Efekt Özelliği)	108
İçerik Kayttan Yürütme Modu Kısıtlamaları	109

Hafıza İşlevi 111

Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması	111
---------------------------------------------------------	-----

Takvim Özelliği 113

Bir Etkinliği Kaydetme	113
Bir Etkinlik Ayarlama	113
Bir Etkinliği Kontrol Etme	114
Bir Etkinliği Düzenleme	114

Güvenlik İşlevleri 116

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	116
Şifre Koruması Türleri	116
Şifre Koruması Ayarı	116
Şifreyi girme	117
İşletim Kısıtlaması	118
İşletim Kilidi	118
Mercek Kilidi	119
Uzaktan kumanda düğme kilidi	119
Hırsızlığa Karşı Mücadele/Düşmeyi Önleme	120

Projektörü Bir Ağda Kullanma

Kablolu Ağ Yansıtma	122
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	122
Kablosuz Ağ Yansıtma	125
Kablosuz Ağ Ayarlarını Elle Seçme	125
Windows İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	128
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	128
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	129
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları	131
Bir Mobil Aygıt Bağlamak İçin QR Kodu Kullanma	131
Bir Windows Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma	132
Güvenli HTTP	134
Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma	134
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları	135
Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama	135

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menü İşlemleri	138
İşlevler Listesi	139
Yapılandırma Menüsü Tablosu	139
Ağ menüsü	140
Görüntü Menüsü	142
Sinyal Menüsü	144
Ayarlar Menüsü	146
Uzatılmış Menüsü	148
Ağ Menüsü	153
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	154
Yazılım klavyesi işlemleri	154
Temel menüsü	155
Kablosuz LAN menüsü	156
Kablolu LAN menüsü	160
Bildirim menüsü	161

Diğerleri menüsü	162
Sıfırla menüsü	163
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	163
Sıfırla Menüsü	164
Toplu Kurulum	166
USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum	166
Ayarların USB flash sürücüyü kaydedilmesi	166
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	168
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum	170
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	170
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	171
Kurulum Başarısız Olursa	172

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma	174
Göstergeleri Okuma	176
Durum Ekranını Okuma	183
Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar	184
Sorun Çözme	191
Görüntülerle İlgili Sorunlar	192
Hiç bir görüntü belirmiyor	192
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	192
Yansıtma otomatik olarak duruyor	193
Desteklenmiyor. görüntüleniyor	193
Sinyal yok. görüntüleniyor	193
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	194
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	194
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	195
Görüntü renkleri doğru değil	196
Görüntüler koyu görünüyor	196
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	197
Projektör açılmıyor	197

İçerik Kayttan Yürtme Modu Sorunları	198
Çalma listesi oynatılmıyor	198
Diğer Sorunlar	198
Yansıtılan görüntüde ardıl görüntüler (ekran yanması) var.	198
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	199
Uzaktan kumanda çalışmıyor	199
Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	200
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	200
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	201
Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntülenir	201

Event ID Hakkında 202

Bakım

Parçaları Temizleme 205

Projektörü Temizleme	205
Merceğin Temizlenmesi	205
Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi	205
Hava filtresinin temizlenmesi	206
Hava giriş fanının temizlenmesi	207

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 209

Hava Filtresinin Değiştirilmesi	209
Hava filtresi değiştirme süresi	209
Hava filtresini değiştirme	209

Görüntü Bakımı 211

Panel Renk Düzeltme	211
Renk Düzeltme	213

Ek

İzleme ve Denetleme 216

Epson Projector Management	216
Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)	216

Epson Web Control Ekranını Görüntüleme	216
Temel Kontrol Ekranı	217
Menü Kontrol Yüzeyi Ekranı	218
Mercek Kontrolü Ekranı	219
Durum Bilgileri Ekranı	221
Bir Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (İçerik Oynatma Modu)	221
Remote	223
Çalma Listeleri	224
USB Bellek Aygıtı	224
Zaman Tablosu	225
Menü Kontrol Yüzeyi	225
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	226
Hata bildirim postasının okunması	226
SNMP Kullanarak Yönetim	226
ESC/VP21 Komutları	227
Komut listesi	227
Kablo yerleşimleri	227
Hakkında PJLink	228
Crestron Connected® Hakkında	229
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	229
Web API Hakkında	234

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 235

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	235
Sarf Malzemeleri	235

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 236

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W için yansıtma mesafeleri	236
ELPLM08	236
ELPLX01/ELPLX01W	237
ELPLU03	238
ELPLU04/ELPLU02	239
ELPLW05	240
ELPLW06/ELPLW04	241
ELPLW08	242
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	243
ELPLM10/ELPLM06	244
ELPLM11/ELPLM07	245

ELPLL08/ELPLL07	246
ELPLR04	247
EB-L1070 için Yansıtma Mesafeleri	249
ELPLM08	249
ELPLX01/ELPLX01W	250
ELPLU03	251
ELPLU04/ELPLU02	252
ELPLW05	253
ELPLW06/ELPLW04	254
ELPLW08	255
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	256
ELPLM10/ELPLM06	257
ELPLM11/ELPLM07	258
ELPLL08/ELPLL07	259
ELPLR04	260
Kutuplayıcı (ELPPL01) Kurulum Mesafesi	261
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U	262
EB-L1070W/EB-L1060W	262
EB-L1070	262
Yansıtılan Görüntüler İçin Ayar Aralığı	263
Y/D Ekr. Yerl.	263
Eğri Yüzey	263
Köşe Düzeltme	270
Desteklenen Monitör Görüntüleri	276
Desteklenen Monitör Ekranları	276
PC	276
SD	278
HD	278
4K (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)	279
Özellikler	281
Projektörün Genel Özellikleri	281
Görünüm	286
Genel Notlar	287
Gösterimler Hakkında	287

Ticari Markalar ve Telif Hakları	287
----------------------------------	-----

Güvenlik Sembolleri Listesi	289
------------------------------------	------------

Dizin	291
--------------	------------

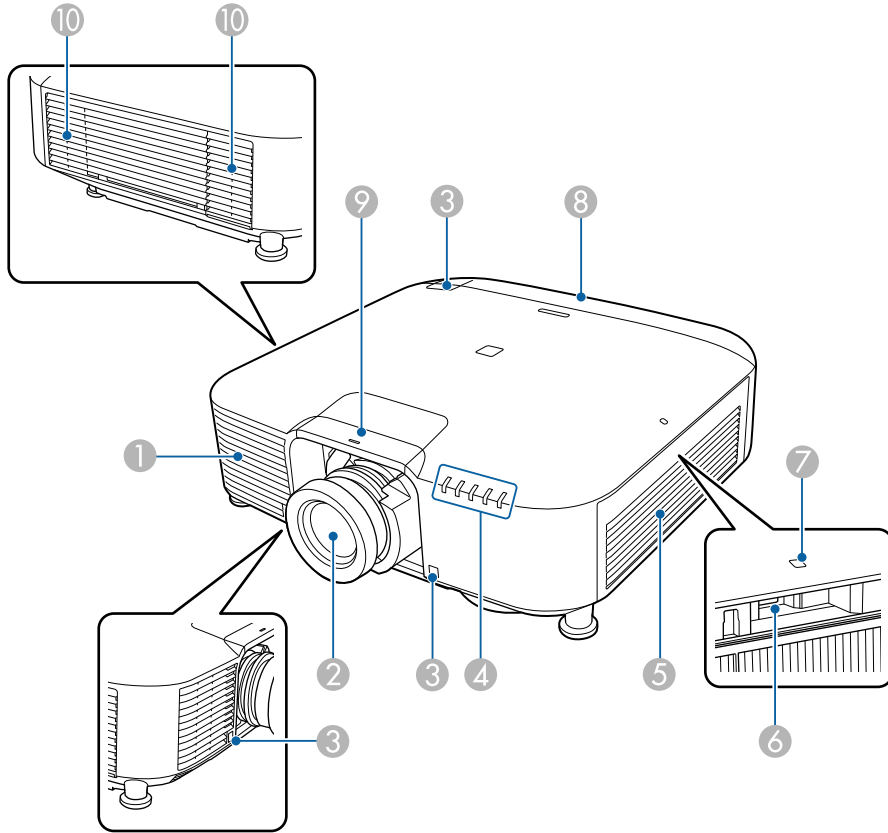


Giriş

Bu bölümde parça adları açıklanmaktadır.




Bu kılavuzdaki resimlerde lens ünitesi projektöre takılı olarak gösterilmektedir.

Ön/Üst

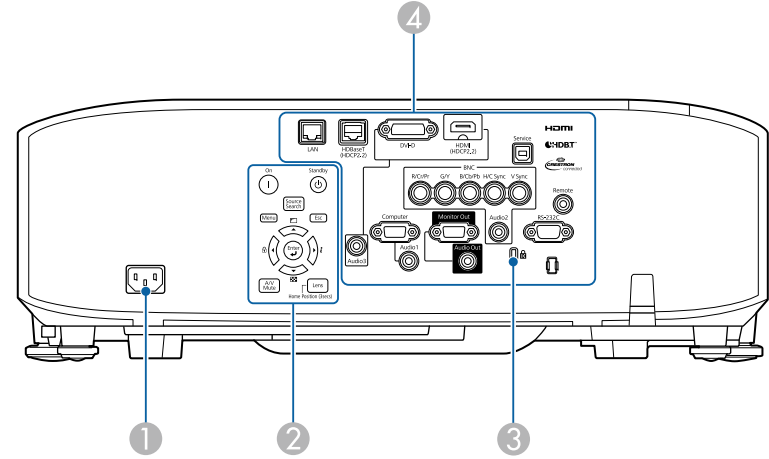





Ad	İşlev
1 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

Ad	İşlev
2 Projeksiyon merceği	Görüntüler bu parçanın içinden yansıtılır. <div> <p>⚠ Uyarı</p> <p>Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın. Yayılan güçlü ışık nedeniyle görme yeteneğinde hasara neden olabilir.</p> </div> <div> <p>⚠ Dikkat</p> <p>Merceği kaydırırken ellerinizi mercek ünitesinin yakınına koymayın. Parmaklarınız mercek ünitesiyle projektör arasında sıkışarak yaralanmanıza neden olabilir.</p> </div>
3 Uzak Alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
4 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. <p>☛ "Göstergeleri Okuma" s.176</p>
5 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.205</p>
6 USB-A bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesini kurmanıza ve projektörü ağa bağlamanıza izin verir. Piyasada satılan bir USB flash sürücüyü bağlamanızı ve oynatma listesini İçerik Oynatma modunda oynatmanızı sağlar.
7 Kablosuz LAN göstergesi	İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesine erişim durumunu gösterir. <p>☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.235</p>
8 Kablo kapağı	Takılı kabloları korumak için arka kısımdaki bağlantı noktası konektör kısmını kapatın. <p>☛ "Kablo Kapağının Takılması" s.55</p>

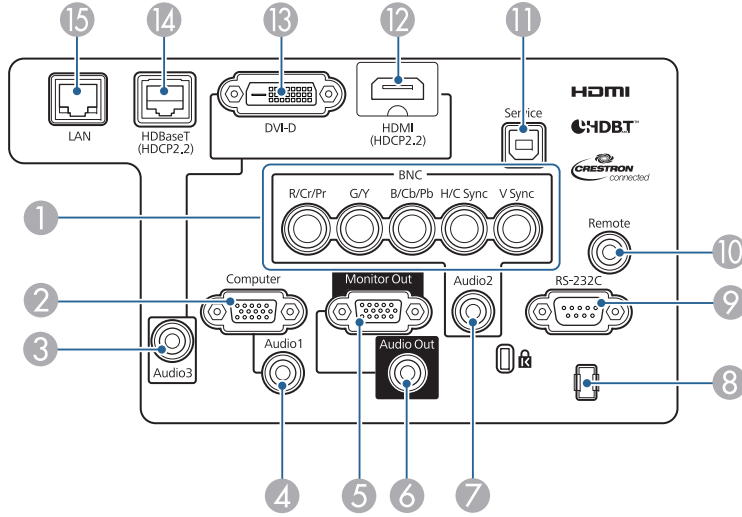
Ad	İşlev
9 Mercek değiştirme kapağı	<p>Merceği takip çıkarırken bu kapağı çıkarın.  "Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma" s.27</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Dikkat</p> <p>Projektörü taşıırken mercek değiştirme kapağın- dan tutmayın. Mercek değiştirme kapağı yerinden çıkabilir ve projektör yaralanmaya neden olacak şekilde düşebilir.</p> </div>
10 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Dikkat</p> <p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakı- nında ısıdan deforme olabilecek veya zarar göre- bilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar- da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p> </div>

Arka



Ad	İşlev
1 Güç girişi	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
2 Kontrol paneli	 "Kumanda Paneli" s.18
3 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.  "Hırsızlığa Karşı Mücadele/Düşmeyi Önleme" s.120
4 Konektör Bağlantı Noktaları	 "Konektör Bağlantı Noktaları" s.17

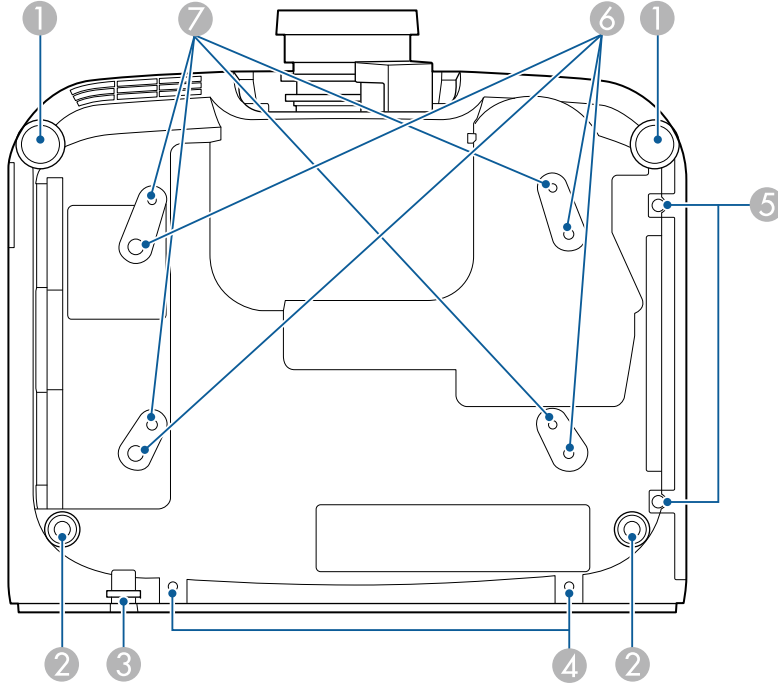
Konektör Bağlantı Noktaları



Ad	İşlev
1 BNC bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
2 Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
3 Audio3 bağlantı noktası	HDMI veya DVI-D bağlantı noktasına bağlı cihazdan ses girişi yapılır.
4 Audio1 bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
5 Monitor Out bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına veya BNC bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayardan gelen analog sinyalin harici bir monitöre çıkışını sağlar. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
6 Audio Out bağlantı noktası	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.

Ad	İşlev
7 Audio2 bağlantı noktası	BNC bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
8 Kablo tutucu	Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirin.
9 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.227
10 Remote bağlantı noktası	Opsiyonel uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin girişini sağlar. Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.235
11 Service bağlantı noktası	Bu, toplu ayarlar için kullanılır. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "Toplu Kurulum" s.166
12 HDMI bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar.
13 DVI-D bağlantı noktası	Bilgisayar DVI-D sinyallerinin girişini sağlar.
14 HDBaseT bağlantı noktası	İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'a bir LAN kablosu sağlar. ☛ "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.53 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.235
15 LAN Bağlantı Noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.

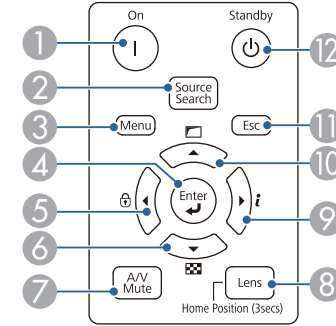
Taban



Ad	İşlev
1 Ön ayak	Masa gibi bir yüzeye kurulduğunda projektörün dikey ve yatay eğimini ayarlamak için ayakları uzatın ve kısaltın.
2 Arka ayaklar	<p>"Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)" s.41</p> <p>"Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.41</p>
3 Güvenlik kablosu kurulum noktası	<p>Projektörün buraya düşmesini engellemek ve yerine oturmasını sağlamak için piyasada satılan bir hırsızlık önleyici tel kilidini veya bir kablo geçirin.</p> <p>"Hırsızlığa Karşı Mücadele/Düşmeyi Önleme" s.120</p>

Ad	İşlev
4 Kablo kapağını sabitlemek için vida delikleri	Yerine yerleştirilen kablo kapağını sabitlemek için vidalayın. "Kablo Kapağının Takılması" s.55
5 Hava filtresi kapağı sabitleme vidası	Hava filtresi kapağını yerine sabitlemek için vidalar.
6 Tavan askısı tespit noktaları (ELPMB47/ELPMB48 için, dört nokta)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin. "Projektörün Kurulması" s.27 "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.235
7 Tavan askısı tespit noktaları (ELPMB22 için, dört nokta)	

Kumanda Paneli

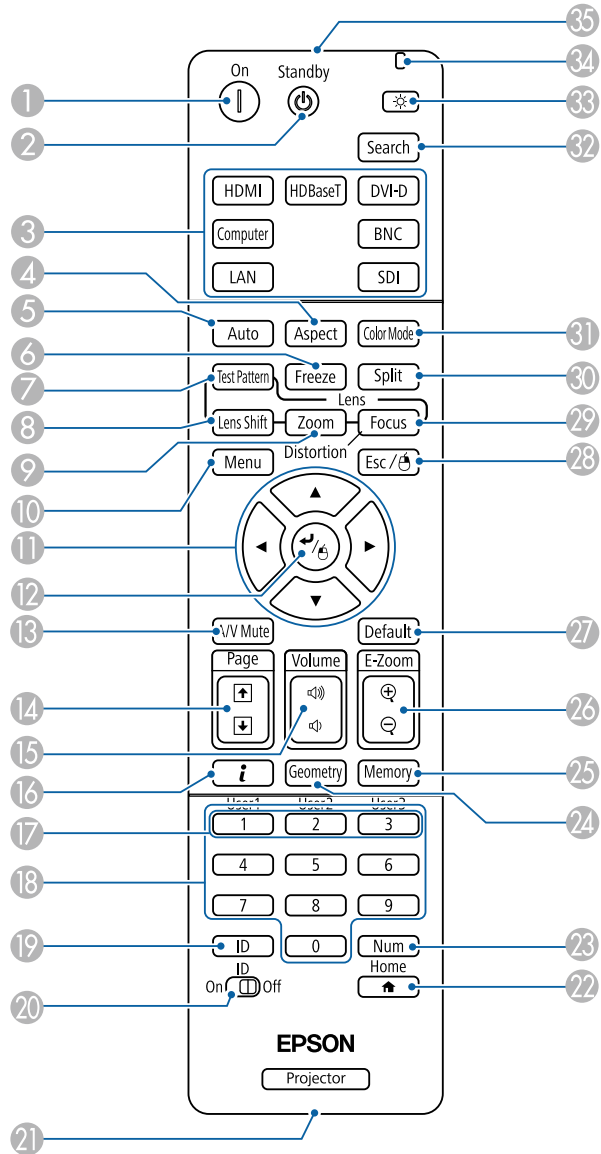


Ad	İşlev
1 [On] düğmesi	Projektörü açar.
2 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.61

Ad	İşlev
③ [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
④ [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktası ya da BNC bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
⑤ [⏮]/[⏭] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Kumanda paneli düğmelerini sabitlemek için ayar yapabilmenizi sağlayan İşletim Kilidi ekranını gösterir. ☛ "İşletim Kısıtlaması" s.118 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.174
⑥ [▼]/[⏮] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.174
⑦ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.103
⑧ [Lens] düğmesi	Düğmeye her basıldığında sırasıyla mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklığa yönelik ayarlama ekranları görüntülenir. Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.

Ad	İşlev
⑨ [▶]/[⏮] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler. ☛ "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.163 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.174
⑩ [▲]/[□] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsünden Geometrik Düzeltme kısmındaki ayarları kullanarak ekran ayarlarını yapar. ☛ Ayarlar - Geometrik Düzeltme s.146 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.174
⑪ [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
⑫ [⏻] düğmesi	Projektörü kapatır.

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [I] düğmesi	Projektörü açar.
2 [O] düğmesi	Projektörü kapatır.
3 Giriş düğmelerini değiştirme	Giriş bağlantı noktalarından alınan görüntülere geçer. ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.62 [SDI] düğmesi kullanılamaz.
4 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.80
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktası ya da BNC bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.104
7 [Test Pattern] düğmesi	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
8 [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.34 Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.
9 [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.37
10 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138

Ad	İşlev
11 [▲][▼][◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Odak, yakınlaştırma, çarpıklık ve lens kaydırmayı ayarlamak için basın. <ul style="list-style-type: none"> "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.34 "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.37 "Odağın Düzeltilmesi" s.37 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. <ul style="list-style-type: none"> "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
12 [↵] düğmesi	Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. <ul style="list-style-type: none"> "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
13 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. <ul style="list-style-type: none"> "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.103
14 [Page] düğmeleri [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Bir test deseni görüntülenirken test desenini değiştirmek için basın. Ağ bağlantısı ile bilgisayardan görüntü yansıtırken önceki ya da sonraki görüntü dosyasına geçer.
15 [Volume] düğmeleri [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> [◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır. "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.63
16 [i] düğmesi	Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.163
17 [User1] düğmesi [User2] düğmesi [User3] düğmesi	Yapılandırma menüsü öğeleri arasından sık kullanılan bir öğeyi seçip bu düğmelerden herhangi birine atayın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlar ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. <ul style="list-style-type: none"> "Ayarlar Menüsü" s.146

Ad	İşlev
18 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. <ul style="list-style-type: none"> "Şifre Koruması Ayarı" s.116 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
19 [ID] düğmesi	Uzaktan kumandayı kullanarak ID'yi seçmek için bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. <ul style="list-style-type: none"> "ID Ayarları" s.42
20 [ID] anahtarı	Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirmek (On)/devre dışı bırakmak (Off) için bu anahtarı kullanın. <ul style="list-style-type: none"> "ID Ayarları" s.42
21 Uzaktan kumanda bağlantı noktası	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin çıkışını sağlar. <ul style="list-style-type: none"> "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.235 <p>Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda bağlantı noktasına takıldığında, uzaktan kumanda ışıkları devre dışı bırakılır.</p>
22 [⏮] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır. <ul style="list-style-type: none"> "Ana Ekran" s.59
23 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. <ul style="list-style-type: none"> "Şifre Koruması Ayarı" s.116
24 [Geometry] düğmesi	Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir. <ul style="list-style-type: none"> "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.64
25 [Memory] düğmesi	Bellek işlevine yönelik işlemleri gerçekleştirir ve ayarları yapar. <ul style="list-style-type: none"> "Hafıza İşlevi" s.111
26 [E-Zoom] düğmeleri [⏮][⏭]	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. <ul style="list-style-type: none"> "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.105

Ad	İşlev
27 [Default] düğmesi	[Default] konumundayken; yapılandırma menü rehberinde Sıfırla görüntülenir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
28 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
29 [Focus] düğmesi	Düğmeye her basıldığında sırasıyla odak ve çarpıklığa yönelik ayarlama ekranları görüntülenir. ☛ "Odağın Düzeltmesi" s.37
30 [Split] düğmesi	Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtma ile normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.100
31 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.76
32 [Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.61
33 [☀️] düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki ışıkları yaklaşık 15 saniye yakar. Uzaktan kumandayı karanlıkta kullanmak için eklenen bir özelliktir.
34 Gösterge	Uzaktan kumanda sinyalleri gönderildiğinde bir ışık yanar.
35 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Kullanışlı uzaktan kumanda işlemleri

Aşağıdaki işlemleri uzaktan kumandadaki düğmelerden birine basarak yapabilirsiniz.

İşletim	Kur
Yansıtılan görüntüyü dikey olarak ters çevirir. (Yansıtma ayarını Ön ve Ön/Tavan arasında değiştirin) ☛ "Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)" s.31	[A/V Mute] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Şifre güvenliği ayarlarını seçmek. ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.116	[Freeze] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun. Çeşitli ayarlar seçebileceğiniz Şifre Koruması ekranı görüntülenir.
Uzaktan kumandadaki düğmelerin işlevlerinin bazılarını kilitlemek veya kilidini açmak. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.119	[🏠] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Yapılandırma menüsünde Uzak Alıcı için ayarların başlatılması. (Bu projektör için tüm Uzaktan kumanda alıcılarını etkinleştirir.)	[Menu] düğmesini 15 saniyeden uzun süre basılı tutun.

İşletim	Kur
Sık kullanılan Yapılandırma menüsü öğelerini görüntülemek.	<p>[User1], [User2] veya [User3] düğmesine basın. Her bir düğmeye atayacağınız menü öğesini Kullanıcı Düğmesi'nde belirleyebilirsiniz.</p> <p>☛ Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi s.146</p> <p>Aşağıdaki öğeler atanabilir.</p> <p>Işık Modu, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, Ekranda Görünüm, QR Kodunu görüntüle, Görüntü Pekiştirme, Çerçeve Ent., Bağlantı Menüsü, İçerik Kayttan Yürtme, USB</p> <p>Ekranda Görünüm özelliğinin atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda görüntülenmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenirler.</p> <p>Ekranda Görünüm etkinleştirilirse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (renk modunu ve giriş kaynağını değiştirme hariç).</p>

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında alkalin veya manganer pil bulundurun. AA ebadında alkalin veya manganer pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

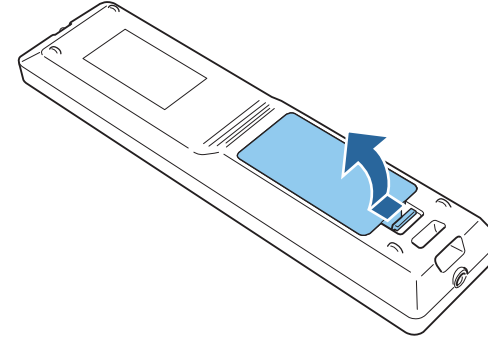
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☛ [Güvenlik Talimatları](#)

1

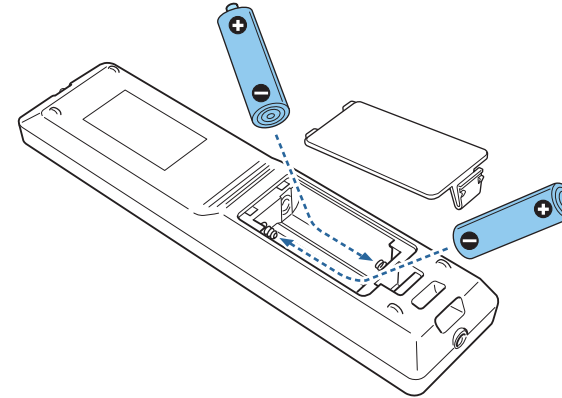
Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



Dikkat

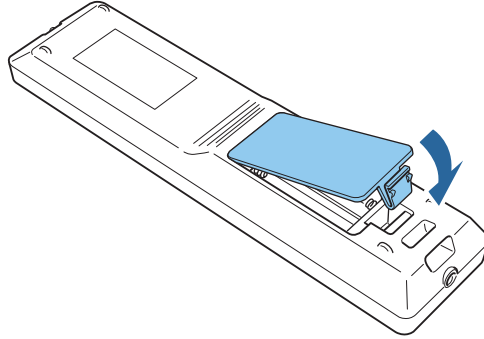
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

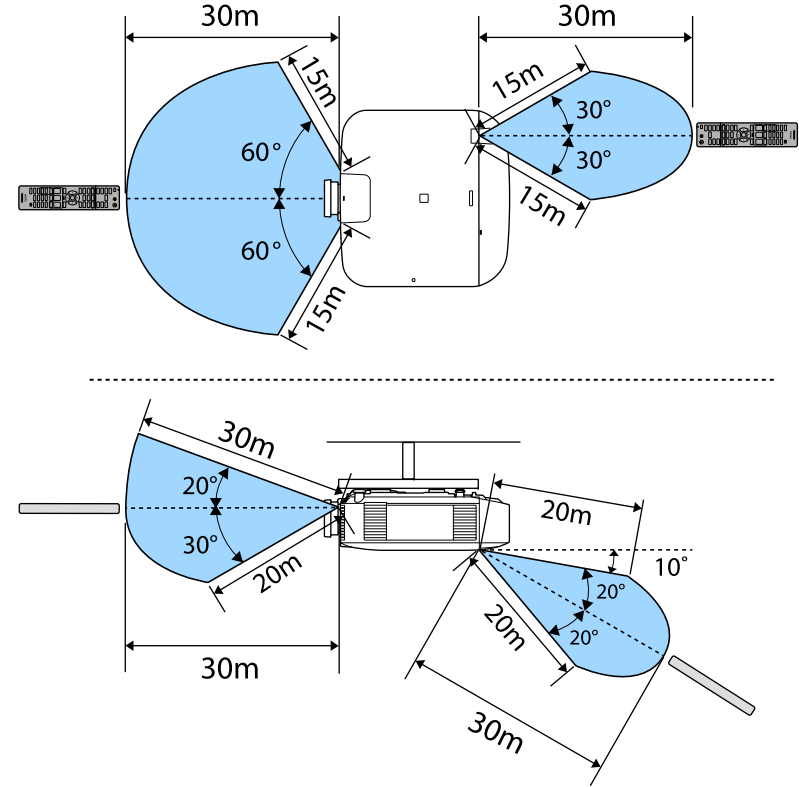
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi



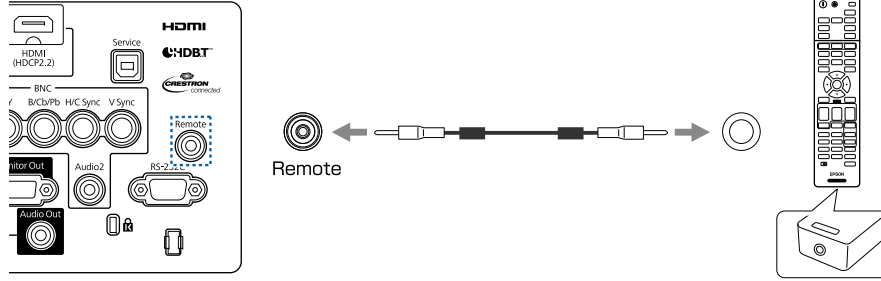
Uzaktan kumandadan gelen işletim sinyallerinin alımını sınırlandırmak için **Uzak Alıcı** öğesini ayarlayın.

Ayarlar - Uzak Alıcı s.146

Uzaktan kumandaya bir kablo bağlama

Aynı yerde birden fazla bu projektör biriminden kullanırken veya uzak alıcının çevresinde engeller olduğunda, işlemleri isteğe bağlı uzaktan kumanda kablo takımıyla güvenli bir şekilde gerçekleştirebilirsiniz.

🖱️ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.235



- Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektördeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır.
- Projektörü kontrol etmek için isteğe bağlı HDBaseT transmitter ve uzaktan kumandayı da kabloyla bağlayabilirsiniz.
 - 🖱️ "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.53



Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma



Uyarı

Mercek birimini projektöre takmadan veya projektörden çıkarmadan önce güç kablosunu projektörden çıkardığınızdan emin olun. Yoksa elektrik çarparabilir.

Takma

Dikkat

- Projektörün mercek yerleştirme bölümü yukarı bakarken mercek ünitesini takmayın. Projektörün içine toz veya pislik girebilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.



- Projektör, aşağıdaki model numaralarına sahip mercekleri destekler. ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Aşağıdaki mercekleri kullanırken, çarpıklık düzeltilmesinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi için Yapılandırma menüsündeki **Mercek Tipi** ayarını kullanmakta olduğunuz merceğe göre yapın.

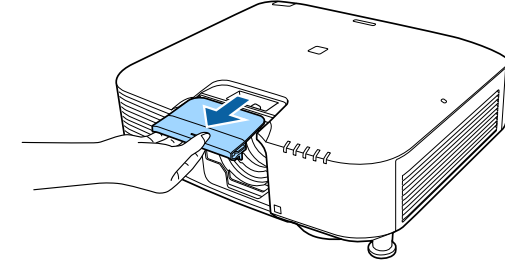
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Mercek Tipi** s.148

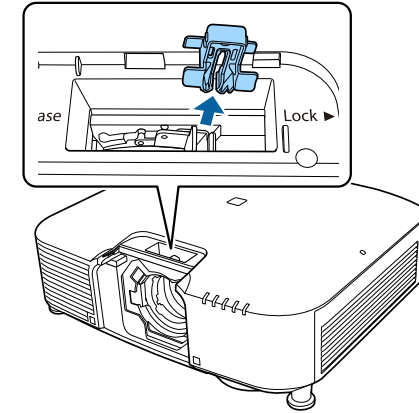
- Normal bir kurulumda, görüntü, merceğinize bağlı olarak eğilebilir. Görüntünün eğikliğini ön ve arka ayakları kullanarak ayarlayın.
☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.41
- ELPLX01/ELPLX01W, kurma konusunda bilgi için, ELPLX01/ELPLX01W ile sağlanan Kullanım Kılavuzuna bakın.

1

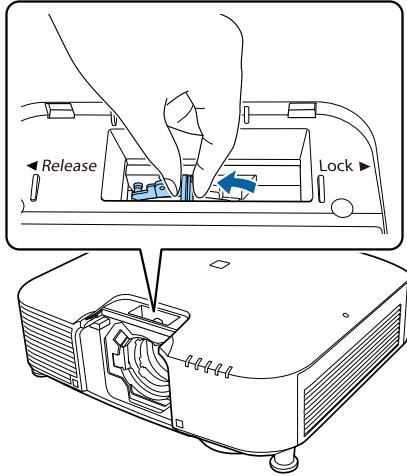
Mercek değiştirme kapağını doğrudan çekerek çıkarın.

**2**

Kol kilitliyse, kilidi açın.

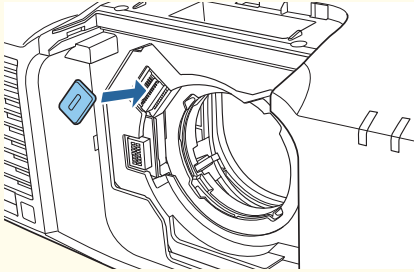
**3**

Kolu sıkıp saat yönünün tersinde hareket ettirin.

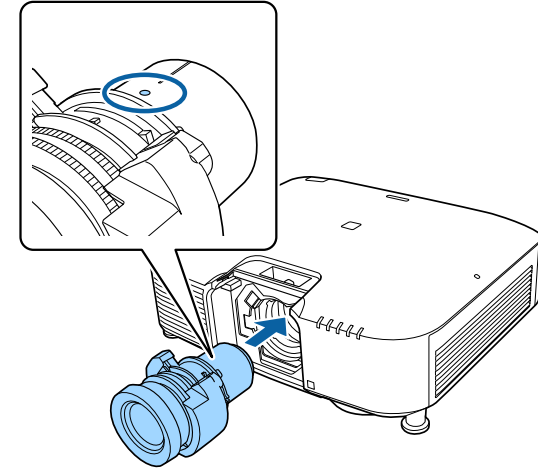


Aşağıdaki mercekleri kullanırken, bağlantı noktasını korumak için, sağlanan mercek bağlayıcı kapağını takın.

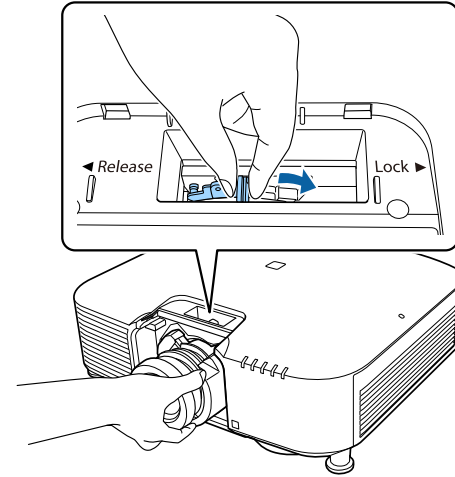
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



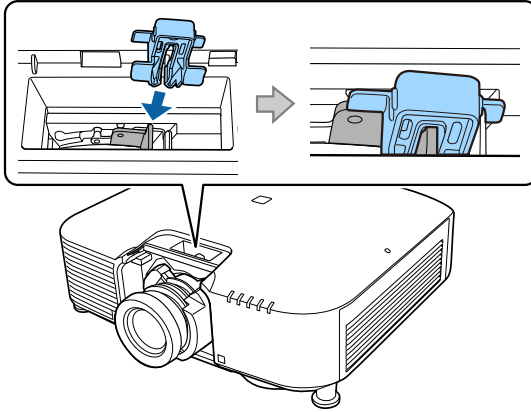
- 4** Mercek üzerindeki beyaz çember üst taraftayken mercek ünitesini mercek yerleştirme bölümünün içine düz şekilde yerleştirin.



- 5** Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilit kolunu tutup, mercek ünitesi kilitlenene kadar saat yönünde döndürün.
Merceğin sökülemediğini kontrol edin.



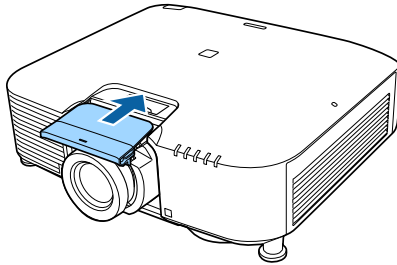
- 6** Gevşemediğinden emin olmak için, kolu, kol kilidiyle sabitleyin.



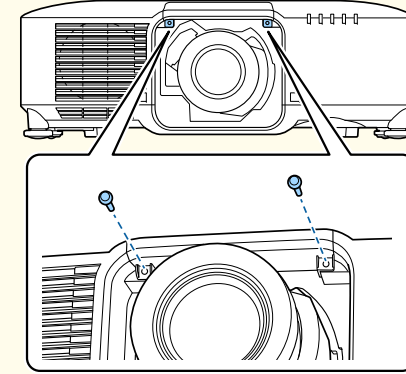
Kol, kol kilidini kullanmadan da sabitlenebilir; ancak bu ek bir güvenlik önlemi sağlar.

7

Mercek değiştirme kapağını takın.



Projeksiyon yaparken, ön kapağı ticari olarak satılan vidalarla (M3 x 8 mm) sabitlemenizi öneririz.



Mercek Kalibrasyonu

Mercek ünitesini değiştirdikten sonra, projektörün mercek konumunu ve ayarlama aralığını doğru biçimde alabilmesi için merceği kalibre edin.

Öncekinden farklı bir mercek ünitesi takıldıktan sonra projektör açıldığında bir mesaj görüntülenir.

Merceği kalibre etmek için **Evet** ögesini seçin.

Mercek kalibrasyonunun tamamlanması yaklaşık 100 saniye kadar sürebilir. Tamamlandığında, mercek, kalibrasyondan önceki konuma geri döner (ELPLX01/ELPLX01W standart konuma geri döner).

Dikkat

"Mercek Kalibrasyonu başarısız." mesajı görüntülenirse, mercek ünitesini çıkarın ve geri takın. Mesaj görüntülenmeye devam ederse projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



- Mercek kalibrasyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak gerçekleştirebilirsiniz.
 - Uzaktan kumandadaki [Default] düğmesini üç saniye veya daha uzun süre basılı tutun.
 - Yapılandırma Menüsü
 - 🖱️ **Uzatılmış - İşletim - Mercek Kalibrasyonu s.148**
- Mercek ünitesi takıldıktan sonra hiçbir mesaj görüntülenmezse Yapılandırma menüsünden mercek kalibrasyonu gerçekleştirin.
- Merceği kalibre etmezseniz, aşağıdaki işlevler doğru biçimde çalışmayabilir.
Odak, Çarpıklık, Yakınlaştırma/Uzaklaştırma, Mercek Kaydırma, Bellek (Mercek Konumu)

Çıkarma



Dikkat

Projektörü kapattıktan sonra mercek birimini çıkarmadan önce bir süre bekleyin (yaklaşık 30 dakika). Mercek birimine yansıttıktan veya kapattıktan hemen sonra dokunmak yanıklara neden olabilir.

Dikkat

Mercek kaydırma yapılmışsa, mercek ünitesini değiştirmeden önce merceği ana konuma getirin.

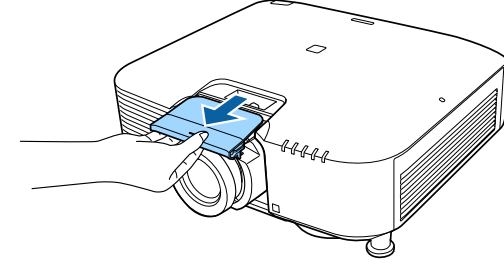
🖱️ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.34



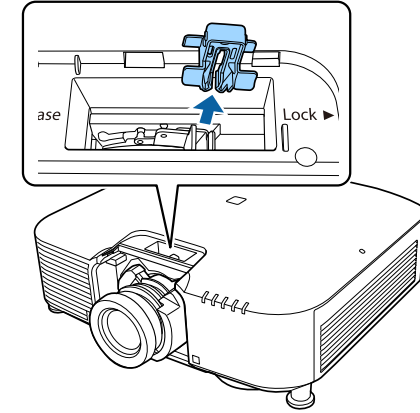
Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Bir güvenlik önlemi olarak, lens çıkarıldığında ışık kaynağı söner. Tekrar yakmak için lensi takıp [I] düğmesine basın.

1

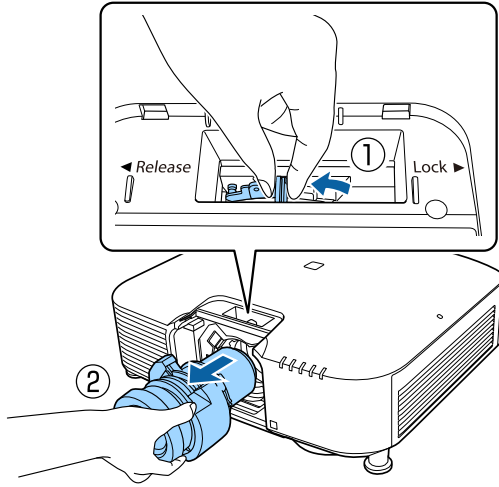
Mercek değiştirme kapağını doğrudan çekerek çıkarın.

**2**

Kilit kolu bir durdurucu ile sabitlendiyse, durdurucuyu çıkarın.

**3**

Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilit kolunu tutup, mercek ünitesinin kilidi açılana kadar saat yönünün tersinde döndürün. Mercek ünitesi serbest kalırken düz olarak çekin.



Kurulum Ayarları

Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)

Görüntünün yönünü değiştirmek için Yapılandırma menüsünden **Yansıtma** modunu kullanabilirsiniz.

🔊 Uzatılmış - Yansıtma [s.148](#)

Ön standart olarak belirlenmiş ise, her yansıtma modu için görüntü yönü aşağıdaki gibidir:

Ön (varsayılan)



Arka



Ön/Tavan



Arka/Tavan



- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.

Ön ↔ Ön/Tavan

Arka ↔ Arka/Tavan

- Menü gösterimini döndürmek için, Yapılandırma menüsündeki **Menü Döndürme** özelliğini ayarlayın.

🔊 Uzatılmış - Ekran - Menü Döndürme [s.148](#)

Perde Ayarları

Kullanılan en boy oranına göre Perde Türü ayarını yapın.

Görüntünün gösterildiği alan perdenin şekline uygundur.



Ürünü satın aldığınız anda geçerli olan **Perde Türü** ayarları aşağıdaki gibidir:

- WUXGA/WXGA projektör: **16:10**
- XGA projektör: **4:3**

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.138](#)
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3 **Ekran** ögesinden **Perde Türü** ögesini seçin.
- 4 Perdenin en boy oranını seçin.
Arkaplan test deseni, ayarlara bağlı olarak değişir.



- 5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Perde Türü ögesini değiştirdiğinizde, yansıtılan görüntünün en boy oranını da ayarlayın.
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" [s.80](#)
- Epson Projector Management için Message Broadcasting işlevi bu işlevi desteklemez.

Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama

Perde Türü ayarına bağlı olarak görüntünün kenarı ile yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluk olması halinde, görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz.

Örnek: WUXGA/WXGA projektörün **Perde Türü**, **4:3** olarak ayarlandığında



Görüntüyü sola ya da sağa hareket ettirebilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.138](#)
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3 **Ekran** ögesinden **Perde Konumu** ögesini seçin.
- 4 Görüntünün konumunu ayarlamak için [**▲**], [**▼**], [**◀**] ve [**▶**] düğmelerini kullanın.
Arkaplan test desenini kullanarak mevcut ekran konumunu kontrol edebilirsiniz.



5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Perde Konumu ayarı aşağıdaki durumlarda değiştirilemez.

- WUXGA/WXGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 16:10** olarak ayarlanmışsa
- XGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 4:3** olarak ayarlanmışsa

Test Desenini Görüntüleme

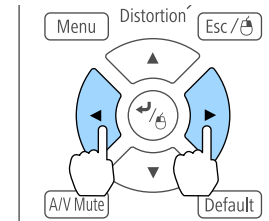
Test deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.

Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarına göre belirlenir. Önce **Perde Türü** ayarını yapın.

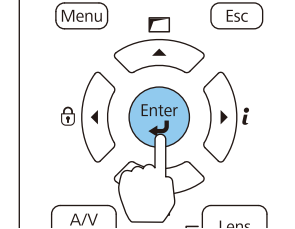
👁 "Perde Ayarları" [s.31](#)

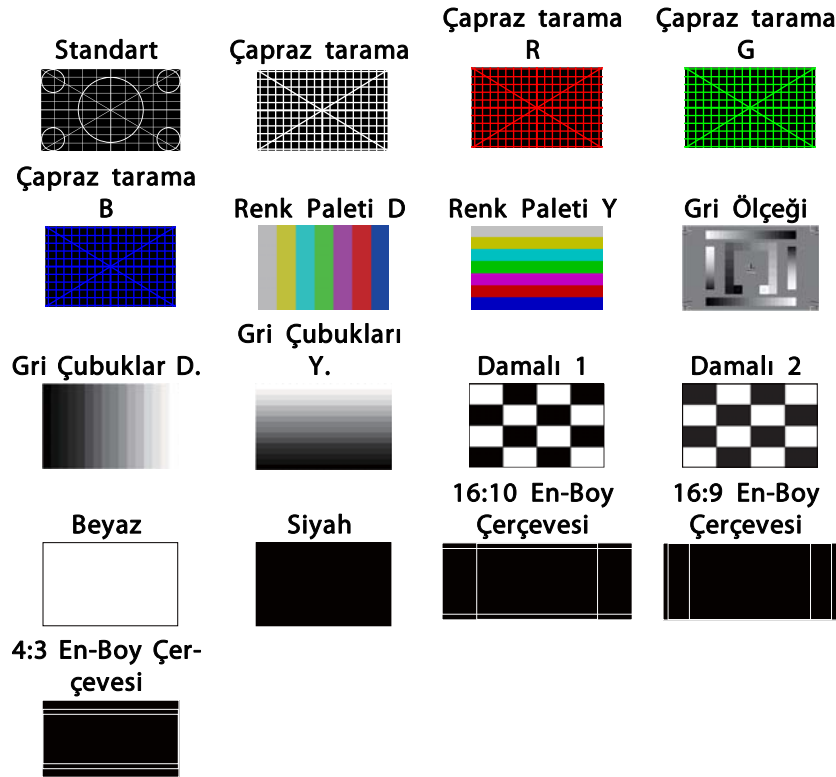
- 1** Yansıtma esnasında uzaktan kumanda üzerindeki [Test Pattern] düğmesine veya kumanda paneli üzerindeki [🔲] düğmesine basın.
- 2** Test desenini değiştirmek için uzaktan kumanda üzerindeki [◀] [▶] düğmelerine veya kumanda paneli üzerindeki [↶] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak





- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.
- Görüntü ayarı sırasında test desenini değiştirmek için uzaktan kumandadaki [Page] düğmelerine [\uparrow] [\downarrow]basın.
- Yapılandırma menüsünden de bir test deseni seçebilirsiniz.

👉 **Ayarlar - Test Deseni** s.146

3

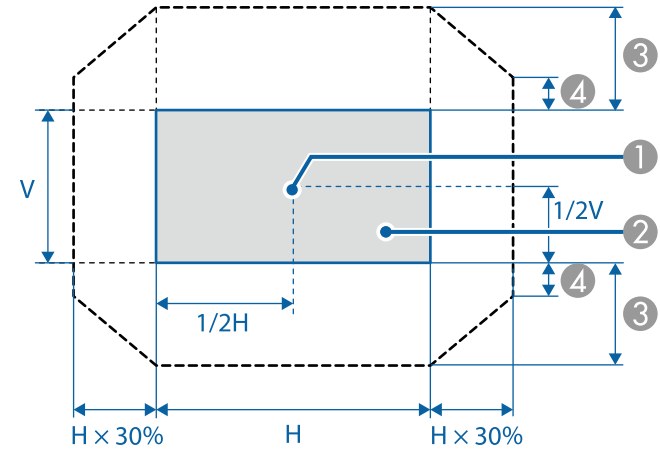
Test desenini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)

Örneğin projeksiyon tam olarak ekranın önüne yerleştirilemediği gibi durumlarda yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırılabilir.

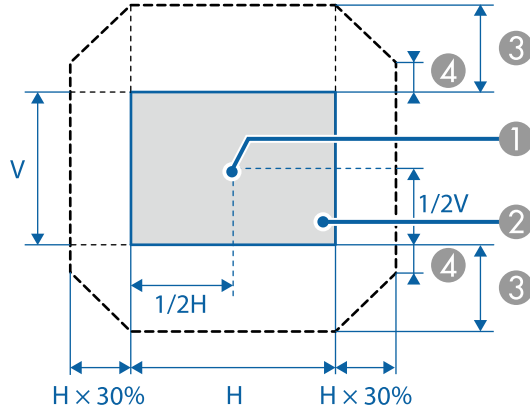
Görüntünün içinde hareket ettirilebildiği aralıklar aşağıda gösterilmiştir. Yansıtılan görüntünün konumu hem yatay hem dikey maksimum değerlere hareket ettirilemez.

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W



- 1 Mercek merkezi
- 2 Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- 3 En fazla hareket aralığı: $V \times \%67$
- 4 Yatay yön en fazla değerdekten: $V \times \%19$

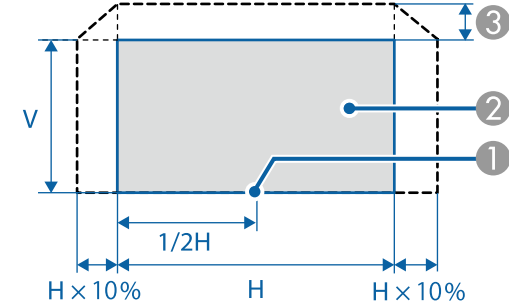
EB-L1070



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- ③ En fazla hareket aralığı: $V \times \%57$
- ④ Yatay yön en fazla değerdayken: $V \times \%16$

Ultra kısa netleme lensi kullanırken ELPLX01/ELPLX01W

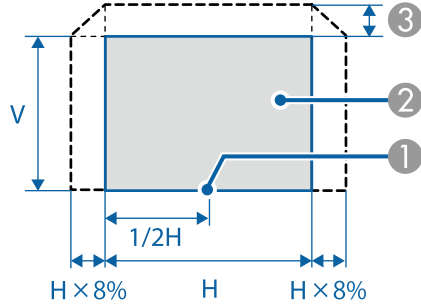
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W



- ① Mercek merkezi
- ② Konumsal referans için yansıtılan görüntü
- ③ En fazla hareket aralığı: $V \times \%17$

* Yatay yön en fazla değerdayken görüntü dikey olarak taşınamaz.

EB-L1070



- 1 Mercek merkezi
- 2 Konumsal referans için yansıtılan görüntü
- 3 En fazla hareket aralığı: V x %7

* Yatay yön en fazla değerdayken görüntü dikey olarak taşınamaz.



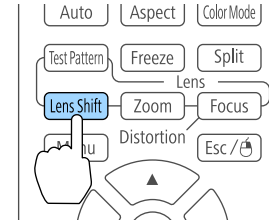
- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.
- Odak, yakınlaştırma ve lens kaydırma ayarını, yansıtmayı başlattıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz. Videoları yansıttıktan sonra Odak/Yakınlaştırma/Lens Kaydırma ayarlarını yapmak için 20 dakikadan uzun süre beklemenizi öneririz.
- Mercek ana konuma getirildiğinde görüntü en net durumda olacaktır.
- Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesini en az üç saniye basılı tutarsanız mercek ana konuma gider.
- A/V Çıkışı özelliğini **Her zaman** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile merceği ana konuma getirebilirsiniz.
Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı s.148
- ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.

1

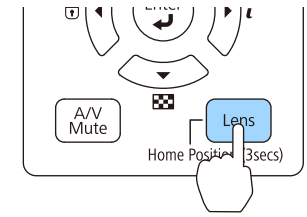
Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Lens kaydırma ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



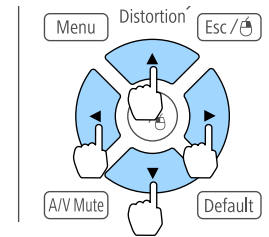
Kontrol panelini kullanarak



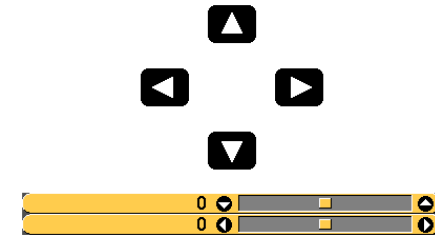
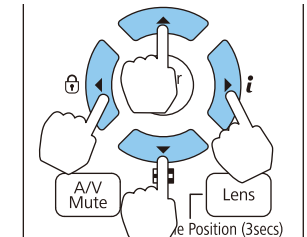
2

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] düğmelerini kullanın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

3

Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

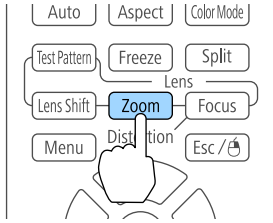


Bu, ELPLX01, ELPLX01W ve ELPLR04 için kullanılmaz.

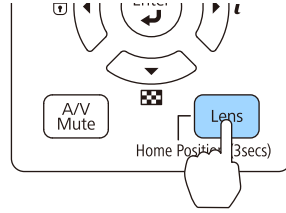
- 1 Uzaktan kumandadaki [Zoom] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Yakınlaştırma ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

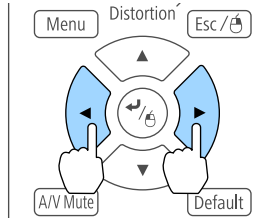


Kontrol panelini kullanarak

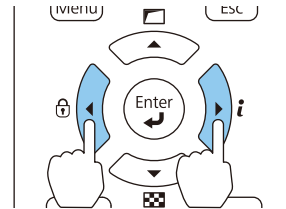


- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



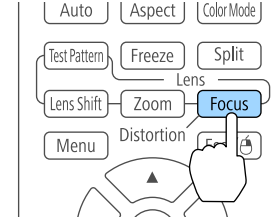
Görüntülenen ekran merceğimize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

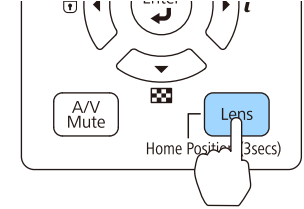
Odağın Düzeltilmesi

- 1 Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.
Odak ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

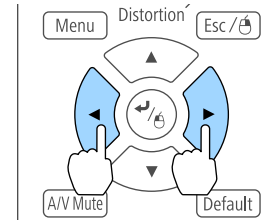


Kontrol panelini kullanarak

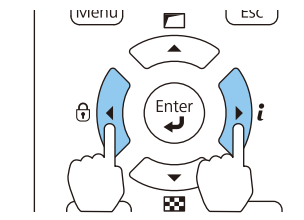


- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Görüntülenen ekran merceğimize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.



Aşağıdaki mercekler kullanılırken, çarpıklığı (görüntü yamulmasını) ayarlamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Odaktan sonra çarpıklığı ayarlayın.

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08, ELPLU02

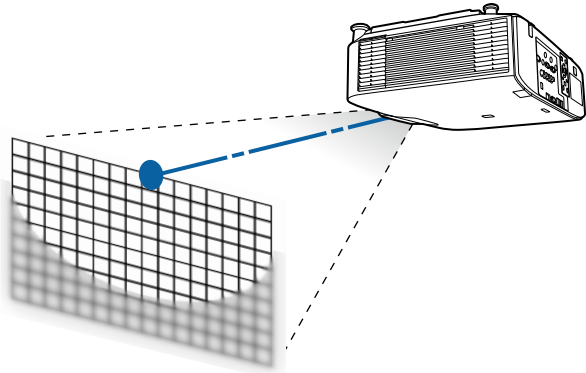
☞ "Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme" s.38

- 3** Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme

Kısa mesafeli yakınlaştırma merceği kullanılırken ve ekranın merkezine odaklanılırken, çevreleyen görüntü yamulabilir ve odak dışına çıkabilir. Yamulmayı düzeltmek için aşağıdaki adımları izleyin.

- 1** Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.
Odak ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.
- 2** Görüntüyü merceğin merkezi etrafında odaklamak için [◀][▶] düğmelerine basın.



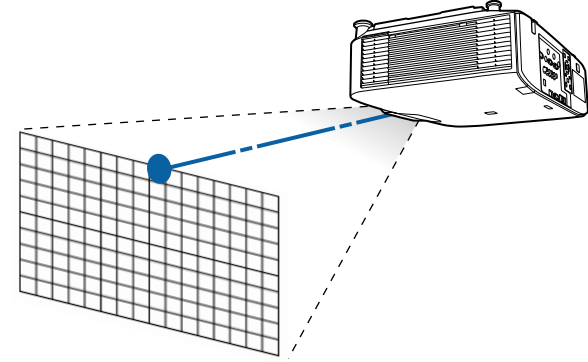
3

Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine tekrar basın.

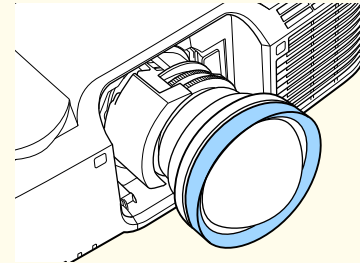
Çarpıklık ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

4

Çevreleyen alanın odağını ayarlamak için [◀][▶] düğmesine basın.



ELPLU02 kullanılırken, çarpıklığı elle ayarlamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Çarpıklık halkasını saat yönünün tersinde döndürüp, ardından odağı ayarlayın. Odağı ayarladıktan sonra, görüntü yamulmasını düzeltmek için çarpıklık halkasını elle döndürün.



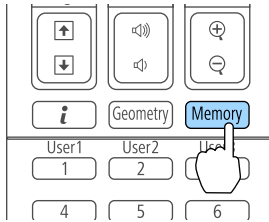
Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme

Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayarları yapılmış bir mercek konumunu belleğe kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.



- Bu özellik, aşağıdaki merceklerin takılması durumunda kullanılamaz. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
 - Merceğinizi kalibre etmediyseniz, bir belleği kaydederken bir mesaj görüntülenir. Merceği kalibre etmek için **Evet** ögesini seçin.
 - Bir bellek yüklendiğindeki mercek konumu, bellek kaydedildiğindeki mercek konumuyla tamamen uyuşmayabilir.
 - Bir belleğin yüklenmesi ve kaydedilmesi durumlarındaki mercek konumları arasında büyük bir fark varsa merceği kalibre edin.
- 👉 **Uzatılmış - İşletim - Mercek Kalibrasyonu** s.148

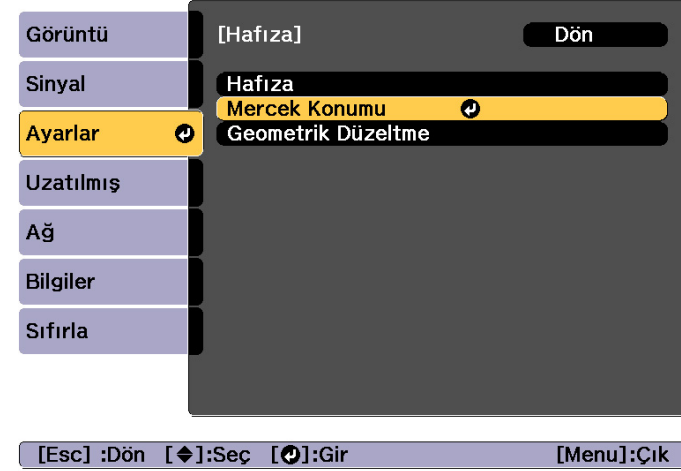
1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.



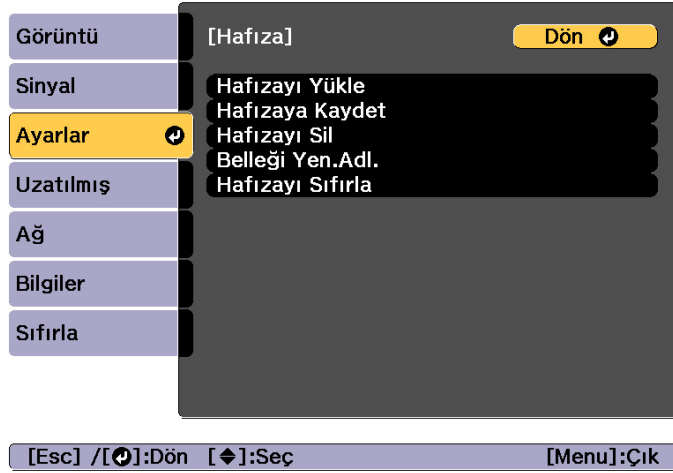
Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

👉 **Ayarlar - Hafıza** s.146

2 **Mercek Konumu** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.



3 Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

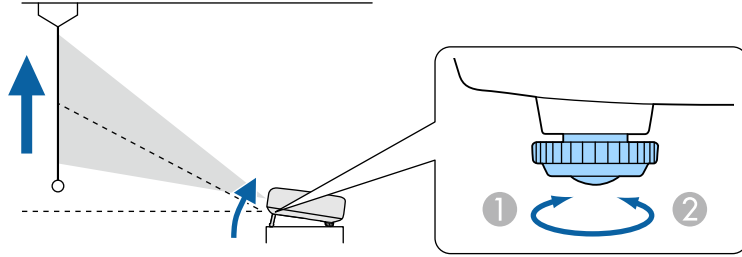


Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir bellek adı seçip [↵] düğmesine bastığınızda, mercek seçilen belleğin ayarlarına göre otomatik olarak yapılandırılır.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin.  "Yazılım klavyesi işlemleri" s.154 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar.

Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)

Ayar yapmak için ön ayakları kısaltın ya da uzatın. Görüntünün konumunu, projektörü 10 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



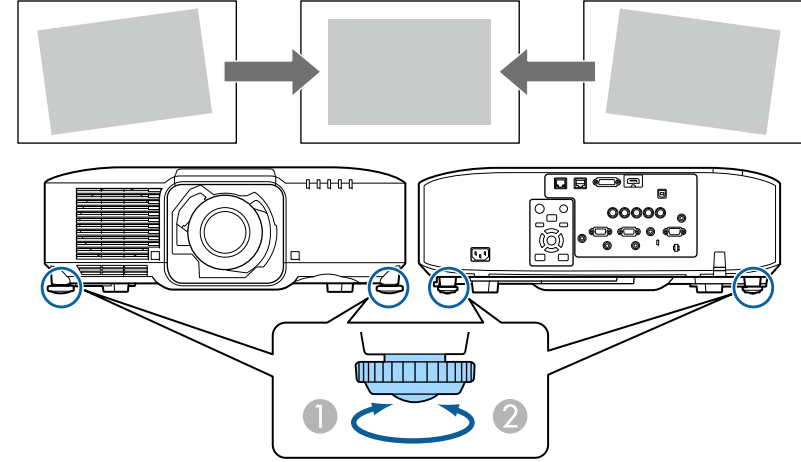
- ① Ön ayakları uzatın.
- ② Ön ayakları kısaltın.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için ön ve arka ayakları uzatın veya kısaltın. Eğimi $\pm 1,5^\circ$ aralığında ayarlayabilirsiniz.



- ① Ön ve arka ayakları uzatın.
- ② Ön ve arka ayakları kısaltın.

Dikkat

Ayaklar takılıp çıkarılabilir. Ayakları, tamamen çıkana kadar yaklaşık 12 mm uzatabilirsiniz.

ID Ayarları

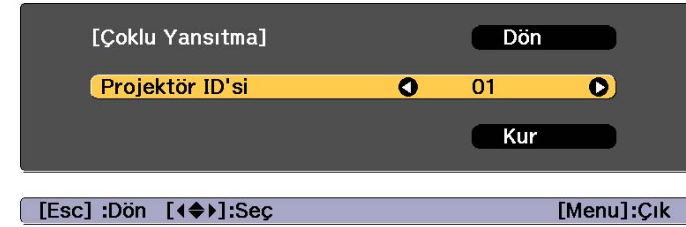
Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektörü yönetirken oldukça kullanışlıdır. 30 kimliğe kadar kaydedebilirsiniz.



- Uzaktan kumandayla çalıştırma yalnızca uzaktan kumandanın çalışma alanı içindeki projektörler için geçerlidir.
☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" [s.24](#)
- Projektör kimliği **Kapalı** olarak veya uzaktan kumanda kimliği **0** olarak ayarlandığında kimlikler yok sayılır.
- Epson Web Control kullanırsanız, bir mobil aygıttan belirli bir projektörü çalıştırabilirsiniz.
☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" [s.216](#)

Projektör kimliğini ayarlayın

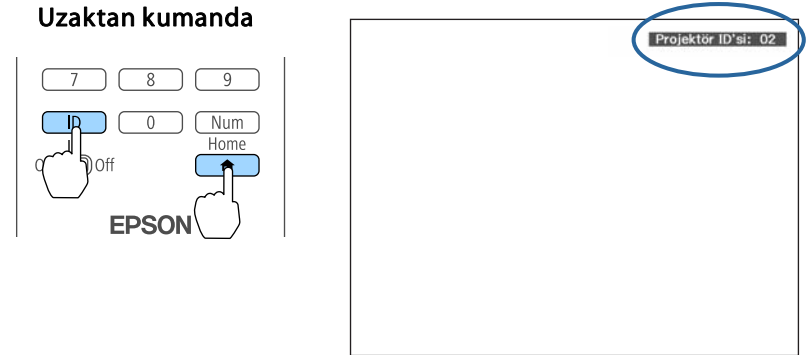
- Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.138](#)
- Uzatılmış öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.
- Projektör ID'si** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
- Bir kimlik numarası seçmek için [◀][▶] düğmelerine basın.



- Kur** öğesini seçip [↩] düğmesine basın.
- Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör ID'sinin kontrolü

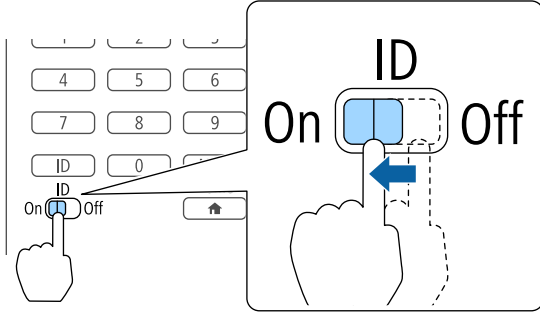
Yansıtma sırasında, [ID] düğmesini basılı tutarken [⬆] düğmesine basın.



Düğmelere bastığınızda, geçerli Projektör kimliği projeksiyon ekranında görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması

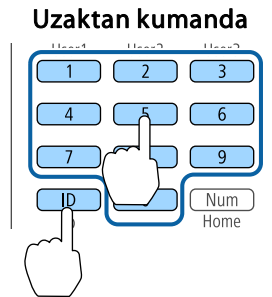
- 1 Uzaktan kumanda [ID] anahtarını On konumuna getirin.



- 2 [ID] düğmesini basılı tutarken, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine karşılık gelen bir sayıyı seçmek için bir sayı tuşuna basın.

☛ "Projektör ID'sinin kontrolü" s.42

İki basamaklı bir sayı girin (Örnek: Kimlik 1 şeklindeyken 01).



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.



Uzaktan kumanda kimlik ayarı uzaktan kumandada saklanır. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek üzere çıkarılsa bile vs. saklanan kimlik ayarı korunur. Ancak piller uzun bir süre çıkarılmış durumda bırakıldığında, bu ayar varsayılan değere sıfırlanır (ID0).

Saatin Ayarlanması

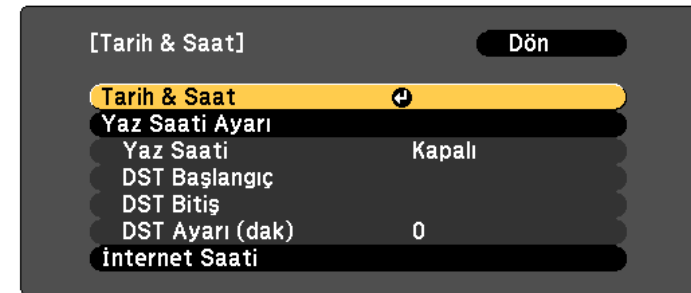
Projektör saatini ayarlayabilirsiniz. Saat ayarı, program işlevi için kullanılır.

☛ "Takvim Özelliği" s.113



- Projektörü ilk kez açtığınızda "Süreyi belirlemek istiyor musunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** ögesini seçerseniz 4. adımdaki ekran görüntülenir.
- **Şifre Koruması** kısmında **Zamanlama Koruması** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, tarih ve saatle ilgili ayarlar değiştirilemez. **Zamanlama Koruması** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
- ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.116

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.138
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **İşletim** ögesini seçin.
- 3 **Tarih & Saat** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.
- 4 Tarih ve saat ayarlarını yapın.
Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.
☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.154



Tarih & Saat

Alt Menü	İşlev
Tarih	Bugünün tarihini ayarlayın.
Saat	Geçerli saati ayarlayın.
Saat Farkı (UTC)	Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten saat farkını ayarlayın.
Kur	Tarih & Saat seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

Yaz Saati Ayarı

Alt Menü	İşlev
Yaz Saati	Yaz saati uygulamasının etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini (Açık/Kapalı) seçin. DST Ayarı (dak) Standart saat ile gün ışığından yararlanma saati arasındaki zaman farkını ayarlar.
DST Başlangıç	Yaz saati ayarını başlatmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Bitiş	Yaz saati ayarını sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın.
Kur	Yaz Saati Ayarı seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

İnternet Saati

Alt Menü	İşlev
İnternet Saati	Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için Açık olarak ayarlayın.
İnternet Saat Sunucusu	Bir İnternet saat sunucusu için IP adresini girin.
Kur	İnternet Saati seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

5

Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Ayarlar değiştirmek için Kur ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

Diğer Ayarlar

Temel işlemler ile ilgili ayarlar

Amaç	Ayar Yöntemleri
Projektörün ana gücünü açma/kapama veya güç kablosunu prize takıp çıkarma yöntemleriyle yansımayı başlatmak/durdurmak için.	Direkt güç açma ögesini Açık olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Kapalı) Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma s.148 Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
Otomatik kapatma fonksiyonunu devre dışı bırakmak için.	Uyku Modu 'nu Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.148 A/V Ses Kap.Zamnlyc özelliğini Kapalı olarak ayarlayın. Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Ses Kap.Zamnlyc s.148
Projektör açıldığında veya kapandığında çıkan sesli uyarı bip seslerini devre dışı bırakmak için.	Bip Sesi 'ni Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Bip Sesi s.148
Projektörü, projektör gücü kapalıyken bile iletişim komutlarıyla çalıştırmak için.	Bekleme Modu ögesini İletişim Açık olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: İletişim Kapalı) Uzatılmış - Bekleme Modu s.148
Projektörü, A/V Sessiz uygulanıyorken bile iletişim komutlarıyla çalıştırmak için.	A/V Sessiz Kaldır özelliğini A/V Sessiz olarak ayarlayın. Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Sessiz Kaldır s.148 Varsayılan değer Herhangi biri şeklindedir. Projektörü A/V Sessiz açıkken çalıştırırsanız, A/V Sessiz kaldırılır.

Amaç	Ayar Yöntemleri
[⏻] düğmesine bir kez basarak gücü kapatın.	Bekleme Onayı 'nı Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) Uzatılmış - Ekran - Bekleme Onayı s.148

Ekran ile ilgili ayarlar

Amaç	Ayar Yöntemleri
Menü konumunu değiştirmek için.	Menü Konumu ayarlarını değiştirin. ☛ Uzatılmış - Ekran - Menü Konumu s.148
Menü yönünü değiştirmek için.	Menü Döndürme ayarlarını değiştirin. ☛ Uzatılmış - Ekran - Menü Döndürme s.148
Ekran menülerin, mesajların veya uyarıların görüntülenmesini önlemek için.	Ekran Görünüm özelliğini Kullanıcı Düğmesi 1 , Kullanıcı Düğmesi 2 veya Kullanıcı Düğmesi 3 olarak ayarlamak için Kullanıcı Düğmesi ögesini kullanın. ☛ Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi s.146 Ekran Görünüm özelliğinin atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda görüntülenmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenirler. Ekran Görünüm etkinleştirilirse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (renk modunu ve giriş kaynağını değiştirme hariç).
Kaynak değiştirilirken yansıma ekranında görüntülenen mesajı devre dışı bırakmak için.	Mesaj'ı Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) ☛ Uzatılmış - Ekran - Mesaj s.148 Bu uyarıyı, gösterge ekranından onaylayabilirsiniz. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.176 İşletimler ve davranışlar, lazer uyarıları, Epson Projector Management için Message Broadcasting işlevinin sonlandırılması ve projektör kimliğiyle ilgili iletişim kutuları görüntülenir.

Amaç	Ayar Yöntemleri
Yansıtılan görüntü ve ayarlarını kaydetmek için.	Hafıza ögesini ayarlayın. ☛ "Hafıza İşlevi" s.111 Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz. • Hafıza : Yapılandırma menüsündeki bazı ayarlar • Mercek Konumu : Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayar değerleri • Geometrik Düzeltme : Geometrik düzeltmenin ayar değeri
Arkaplan ekranında görüntülenen ekranı değiştirmek için.	Ekran ögesinden değiştirin. Mavi, siyah ve logo seçenekleri arasında seçim yapabilirsiniz. Kayıtlı logo yoksa EPSON logosu görüntülenir. Ekran Arkaplanı : Ekran görüntüsünü, görüntü sinyali girişi yok olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Mavi) ☛ Uzatılmış - Ekran - Ekran Arkaplanı s.148 Başlangıç Ekranı : Projektör açıldığında kullanıcı logosunun görüntülenip görüntülenmeyeceğini (Açık/Kapalı) ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) ☛ Uzatılmış - Ekran - Başlangıç Ekranı s.148

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

① Piyasada satılan bir bilgisayar kablosu kullanılarak

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

② Piyasada satılan 5BNC kablosu kullanılarak

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün BNC bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

③ Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

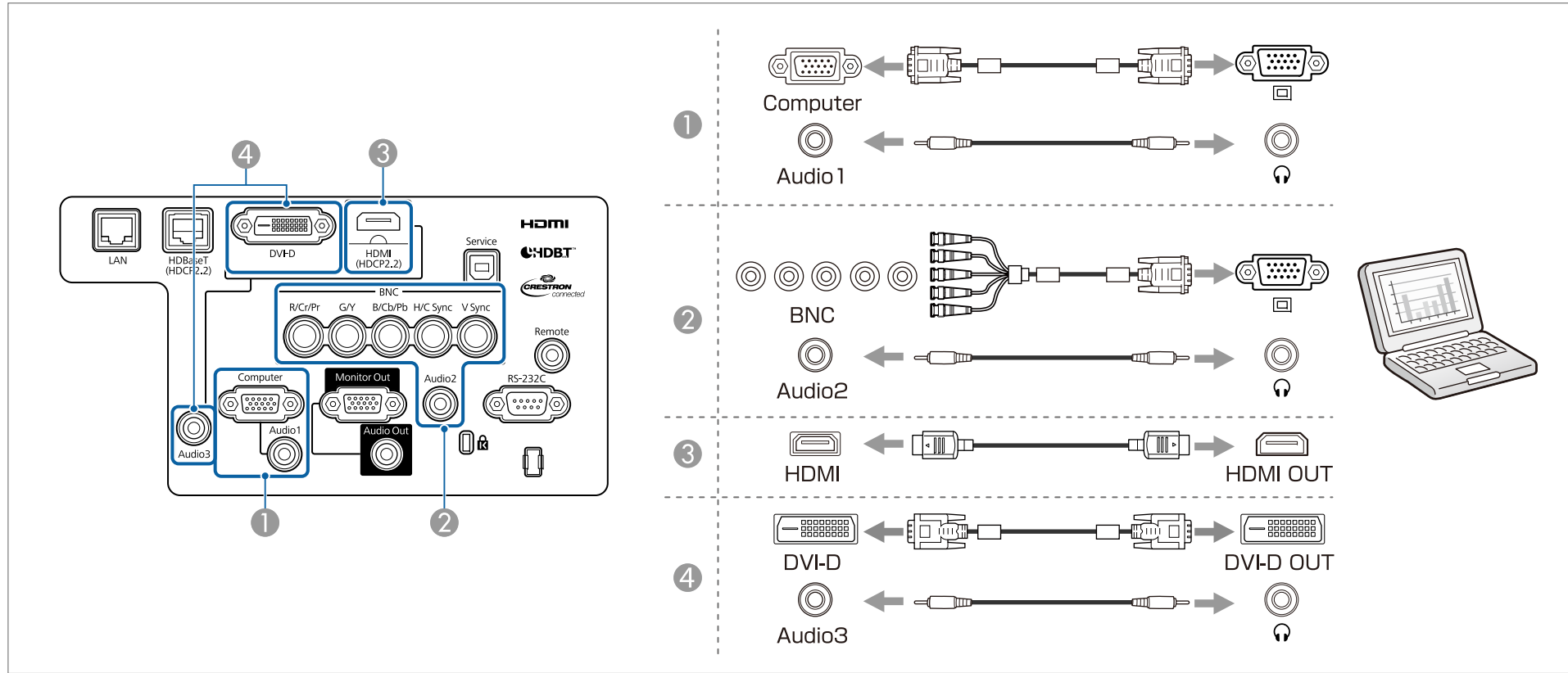
Bilgisayardaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

④ Piyasada satılan bir DVI-D kablosu kullanırken

Bilgisayardaki DVI-D bağlantı noktasını projektörün DVI-D bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio3 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.



- Ses Ayarları öğesinden ses çıkışını değiştirin.

👉 Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları [s.148](#)

- Ses çıkışı HDMI kablosu ile verilmediyse, ses çıkışını sağlamak için piyasada satılan bir ses kablosunu Audio3 bağlantı noktasına bağlayın. HDMI Ses Çıkışı öğesini **Audio3** olarak ayarlayın.

👉 Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları - HDMI Ses Çıkışı [s.148](#)

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

Video görüntülerinin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Piyasada bulunabilen bir bileşen video kablosu (D-sub/bileşen dönüştürücü) kullanırken

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak video donanımındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

2 Piyasada satılan bileşen video kablosu (RCA) ve BNC/RCA adaptörü kullanırken

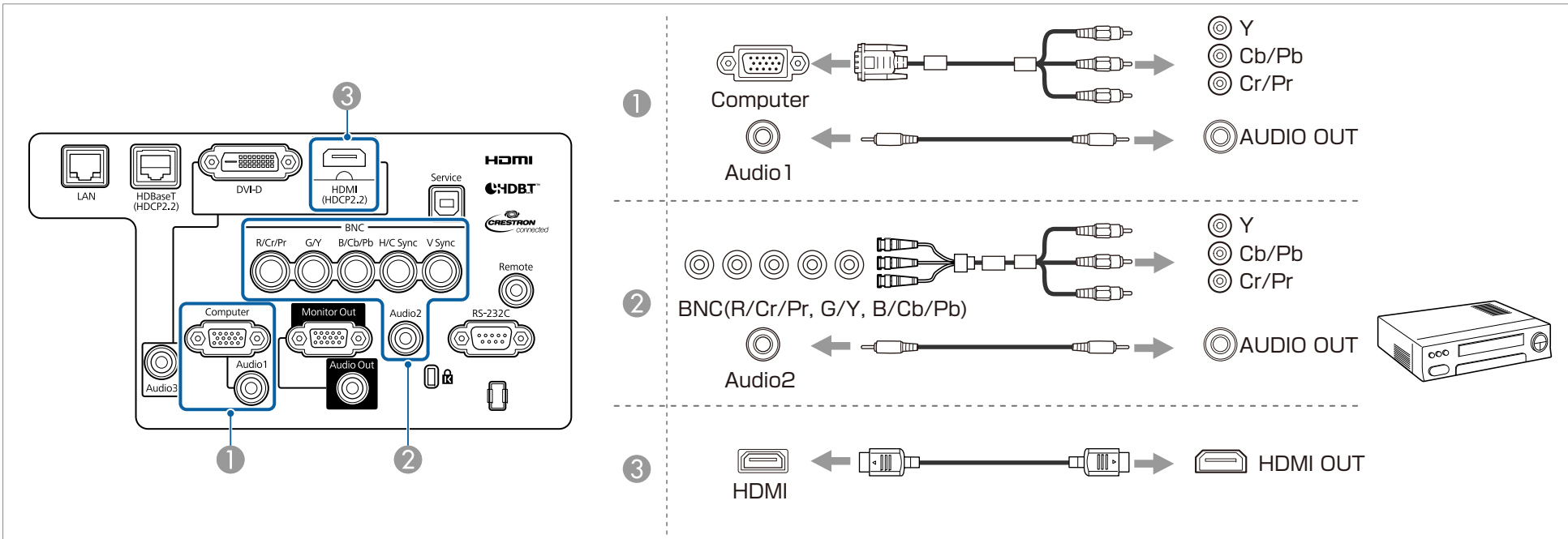
Video ekipmanındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını projektörün BNC bağlantı noktasına bağlayın (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak video donanımındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak projektördeki Audio Out bağlantı noktasından ses çıkışı verebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Görüntü kaynağının sesini yansıtan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için zorlamayın. Cihaz hasar görebilir veya bozulabilir.



- **Ses Ayarları** ögesinden ses çıkışını değiştirin.
 - ☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları** [s.148](#)
- Ses çıkışı HDMI kablosu ile verilmediyse, ses çıkışını sağlamak için piyasada satılan bir ses kablosunu Audio3 bağlantı noktasına bağlayın. **HDMI Ses Çıkışı** ögesini **Audio3** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları - HDMI Ses Çıkışı** [s.148](#)
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.

Harici Ekipman Bağlama

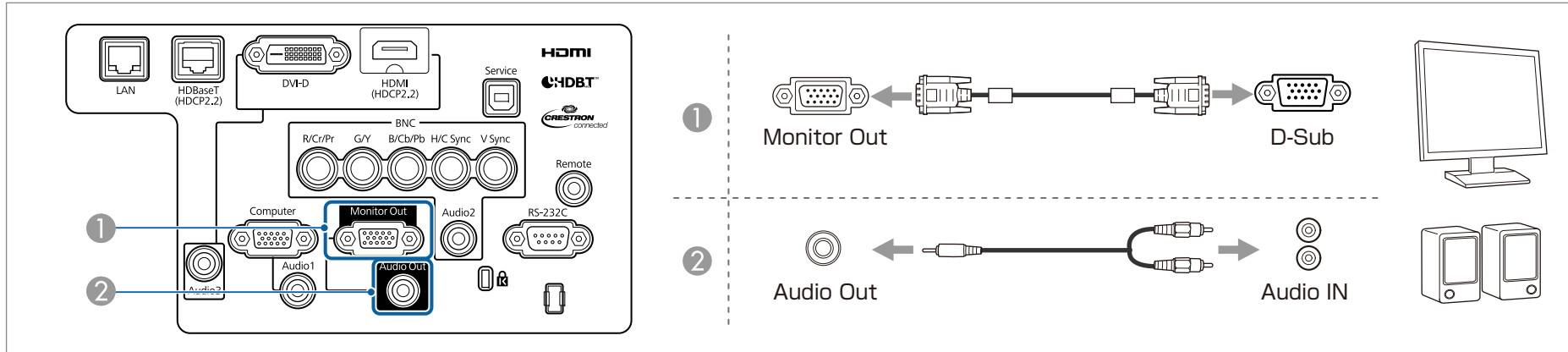
Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

1 Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

2 Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



- Projektör bekleme modundayken bile görüntü çıkışı vermek için **A/V Çıkışı** özelliğini **Her zaman** olarak ayarlayın.

👉 **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı s.148**

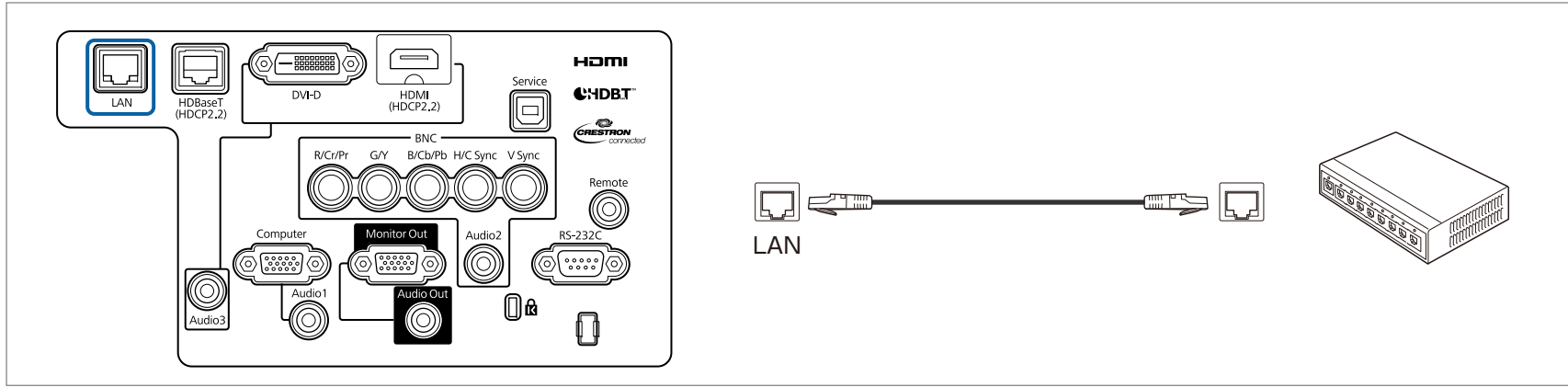
- Sadece Computer bağlantı noktasından veya BNC bağlantı noktasından çıkan analog RGB sinyalleri bir harici monitöre verilebilir. **Monitör Çıkışı**'na gönderilecek sinyalleri belirleyebilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - A/V Ayarları - Monitör Çıkışı s.148**

LAN Kablosunun Bağlanması

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.

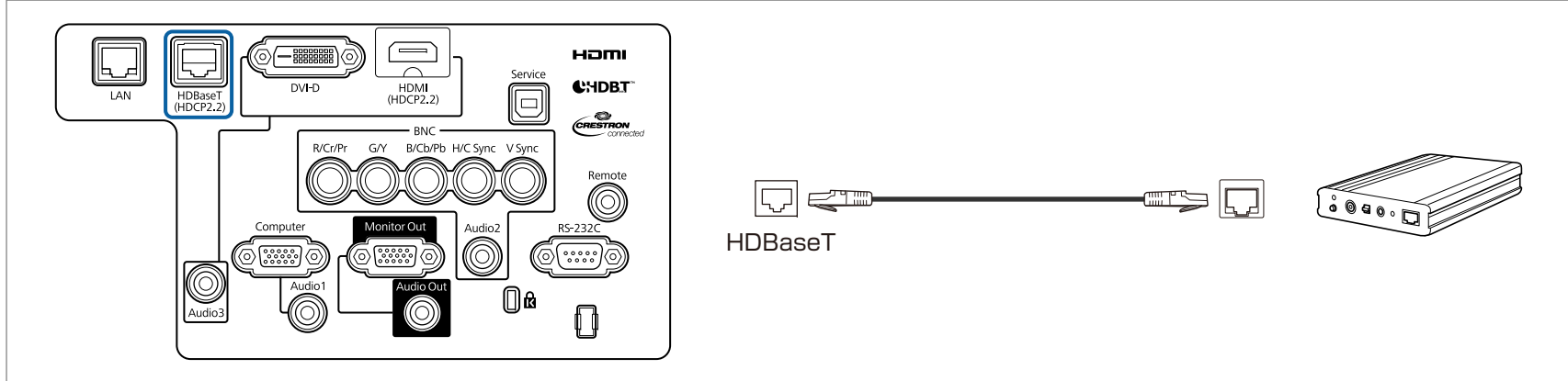


Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

HDBaseT Transmitter'in Bağlanması

İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'ı piyasada satılan bir 100BASE-TX LAN kablosu kullanarak bağlayın.

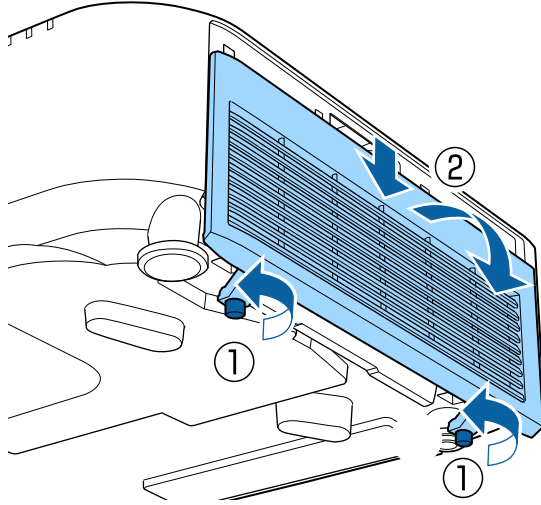
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.235](#)



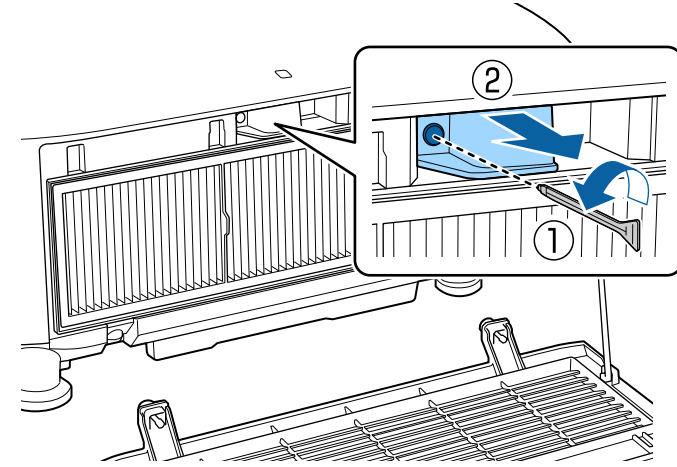
- Kullanmadan önce, HDBaseT Transmitter ile beraber gelen Kullanım Kılavuzu'nu dikkatle okuyun.
- LAN kablosu için, HDBaseT Alliance tarafından önerilen 5e veya üstü sınıfı bir STP kablosu (düz) kullanın. Ancak tüm giriş/çıkış aygıtları ve ortamlar için çalışma garanti edilmez.
- LAN kablosunu bağlarken veya çıkarırken, projektörün ve HDBaseT Transmitter'ın gücünü kapatın.
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanarak Ethernet bağlantısı ya da seri bağlantı yaparken veya kablolu uzaktan kumanda kullanırken, Yapılandırma menüsünden **Kontrol ve İletişim** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - HDBaseT - Kontrol ve İletişim** [s.148](#)
Kontrol ve İletişim ögesi **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün LAN bağlantı noktası, RS-232C bağlantı noktası ve Remote bağlantı noktası devre dışı kalır.
- Extron XTP verici veya anahtarlayıcı kullanıyorken, projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın. **Extron XTP'yi Açık** olarak ayarlayın (**Bekleme Modu** ve **Kontrol ve İletişim** otomatik olarak **Açık** şeklinde ayarlanır).
☛ **Uzatılmış - HDBaseT - Extron XTP** [s.148](#)
- HDBaseT bağlantı noktasına girilen sinyalin durumunu **HDBaseT Sinyal Dzy.** kısmında kontrol edebilirsiniz.
☛ **Bilgiler - Projektör Bilgileri - HDBaseT Sinyal Dzy.** [s.163](#)

Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması

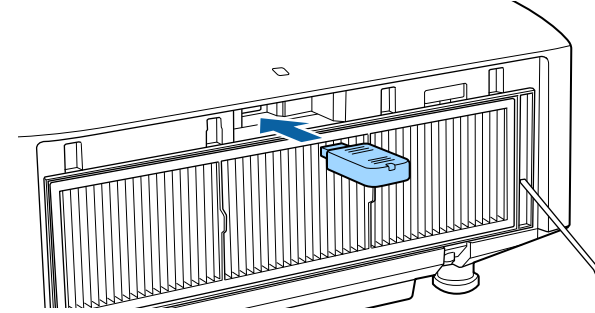
- 1** Sabitleme vidasını gevşetin ve hava filtresi kapağını açın. (Vidaları elinizle sıkabilirsiniz)



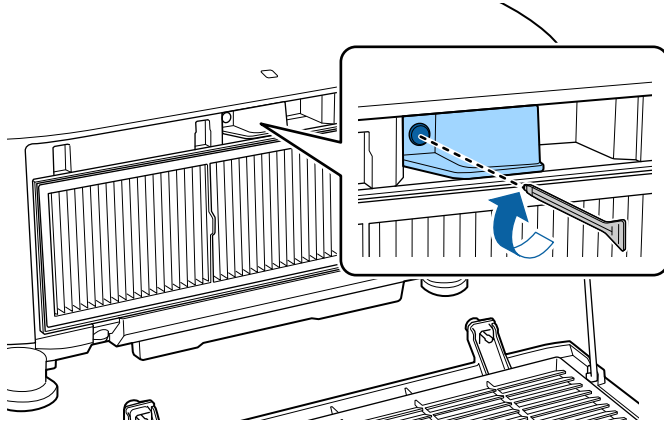
- 2** Kablosuz LAN ünitesi için vidayı durdurucudan gevşetmek ve sökmek için artı uçlu bir tornavida kullanın.



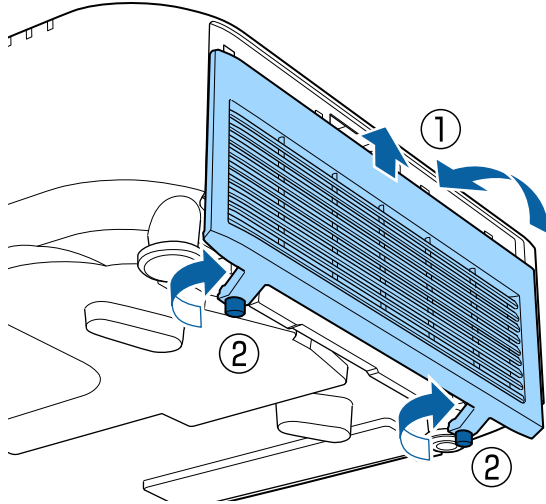
- 3** Kablosuz LAN ünitesini takın.



- 4** Stoperi vidayla sabitleyin.



- 5** Hava filtresi kapağını kapatın ve sabitleme vidasını sıkıştırın.



Kablo Kapağının Takılması

Kablo kapağını takarak bağlantı kablolarını saklayabilir ve projektör kurulumunu temiz ve düzenli bir şekilde tamamlayabilirsiniz. (Resimlerde tavana monte edilmiş bir projektör gösterilmektedir.)



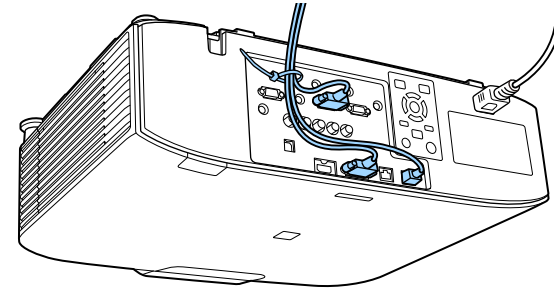
Uyarı

Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.

Takma

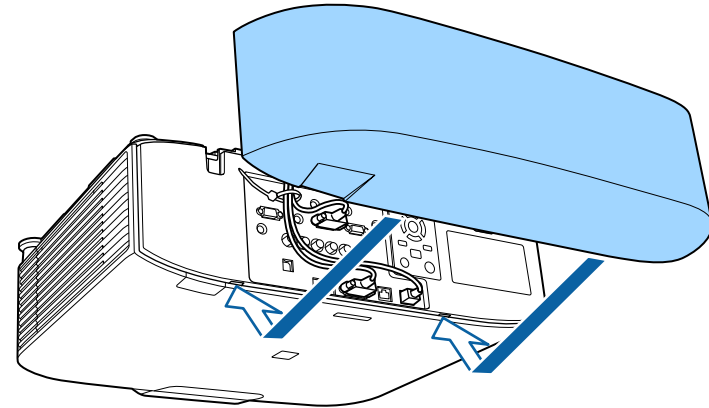
1

Kablo tutucudan piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirip, kabloları bir arada bağlayın.

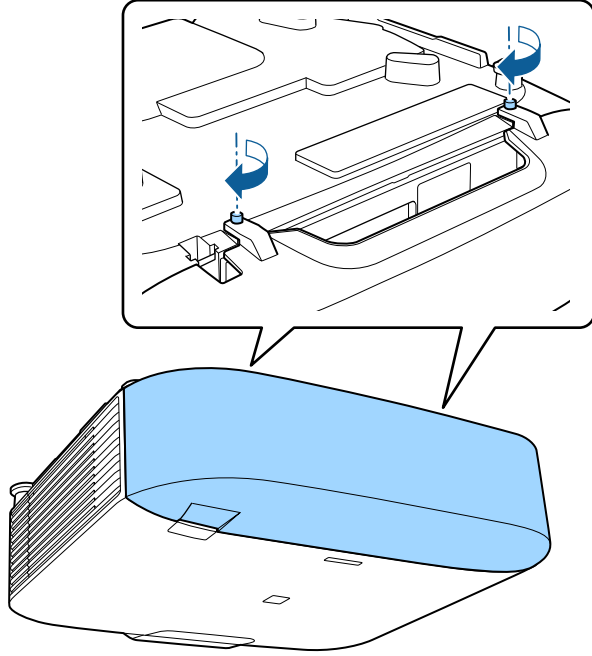


2

Kabloları kablo kapağındaki oluklardan geçirerek kablo kapağını projektöre takın.



- 3** Kablo kutusu üzerindeki iki vidayı sıkın. (Vidaları elinizle sıkabilirsiniz)





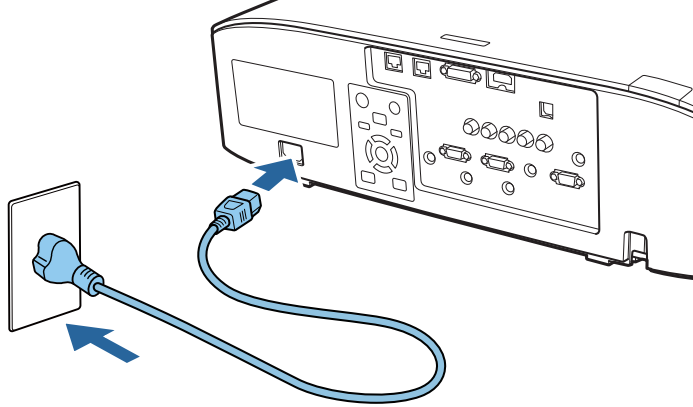
Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Projektörü açmadan önce, bilgisayarınızı veya video donanımınızı projektöre bağlayın.

☛ "Donanımın Bağlanması" [s.47](#)

1 Projektörü, elektrik kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.



Projektörün güç göstergesi mavi renge döner (bekleme modundadır). Bu, projektörün güç almakta olduğunu ancak henüz açılmadığını belirtir.

2 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [I] düğmesine basın.

Onaylama sesli sinyali çalar ve projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

Görüntü yansıtılmazsa aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video donanımını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanırken, bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.
- DVD gibi bir ortam yerleştirip yürütün.
- Giriş kaynağının algılanması için, kontrol paneli veya uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.

- Uzaktan kumandayı kullanarak, yansıtma istediğiniz giriş kaynağına yönelik düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtma istediğiniz giriş kaynağını seçin.



Uyarı

- Yansıtma sırasında projektörün merceğine bakmayın. Bunu yapmak gözlerinize zarar verebilir. Çocuklar varsa özellikle dikkat edin.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap ve benzeri nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- **Uzatılmış** menüsünde **Direkt güç açma** özelliği **Açık** olarak ayarlanırsa, güç kablosu bağlandığında projektör otomatik olarak açılır. Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma** [s.148](#)
- **Otomatik Açma** kısmında seçilen kaynaktan bir görüntü sinyali girilirse projektör otomatik olarak açılır.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Otomatik Açma** [s.148](#)

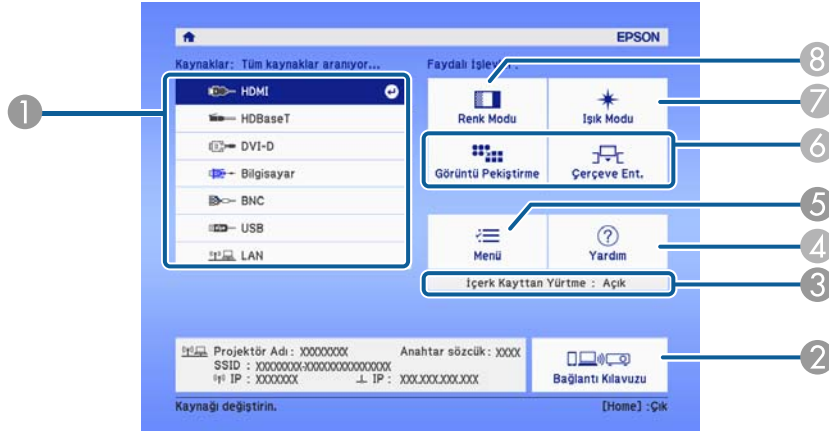
Ana Ekran

Giriş kaynaklarını veya sık kullanılan işlevleri kolayca seçmek için Ana ekranı kullanabilirsiniz. Giriş ekranı aşağıdaki durumlarda görüntülenir.

- Uzaktan kumandadaki [🏠] düğmesine basıldığında
- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken projektör açıldığında
 - ☛ **Uzatılmış - Ana Ekran - Ana Ekran Oto. Grnt.** s.148
- Projektör açıldığında seçilen giriş kaynağından hiçbir sinyal olmadığında

Ana ekran görüntülendiğinde, bir öge seçmek için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanıp [↩] düğmesine basın.

Ana ekranı gizlemek için uzaktan kumandadaki [🏠] düğmesine tekrar basın.



1	Yansıtmak istediğiniz giriş kaynağını seçin.
2	Bağlantı Kılavuzu görüntüler. Cihazınız için hangi kablosuz bağlantı yönteminin kullanılacağını kontrol edebilirsiniz.
3	Projektörün İçerik Kayttan Yürütme modunda olduğunu belirtir.

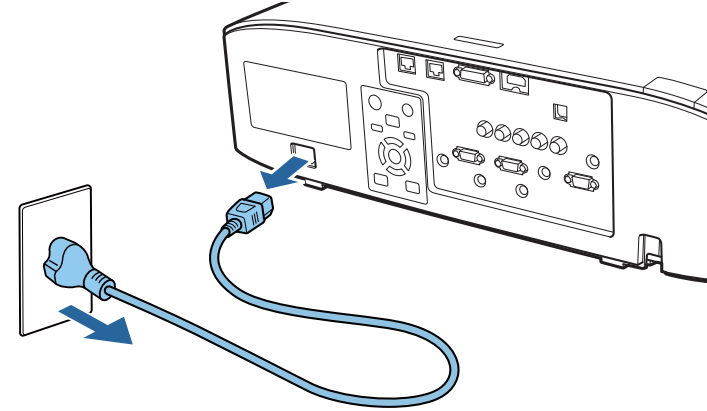
4	Yardım ekranını görüntüler. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.174
5	Yapılandırma menüsünü görüntüler.
6	Uzatılmış menüsünde Özel İşlev 1 veya Özel İşlev 2 kısmına atanmış işlevi yürütür. ☛ Uzatılmış - Ana Ekran - Özel İşlev 1, Özel İşlev 2 s.148
7	Işık Modu ögesini seçin. ☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.77
8	Renk Modu ögesini seçin. ☛ "Yansıtmaya Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.76



Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.



- Projektörün uzun hizmet ömrüne sahip olmasını sağlamak için, kullanmadığınızda projektörü kapatın. Işık kaynağının çalışma ömrü, Yapılandırma menüsü ayarlarına, ortam ve kullanım koşullarına bağlı olarak değişiklik gösterir. Yansıtma süresi arttıkça yansıtılan görüntünün parlaklığı düşer.
- Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında ışık kaynağını periyodik olarak ayarlamak için zamanlama işlevini kullanarak **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın. Ayarları Yapılandırma menüsünde de yapabilirsiniz.
 - ☛ "Takvim Özelliği" [s.113](#)
 - ☛ Sıfırla - Işık Kalibrasyonu [s.164](#)



1 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

Kapatma onayı ekranı görüntülenir.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

2 [⏻] düğmesine tekrar basın. (İptal etmek için başka herhangi bir düğmeye basın.)

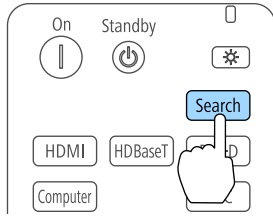
Sesli sinyal iki kez bip sesi çıkardıktan sonra, yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.

3 Elektrik kablosunu çıkarın.

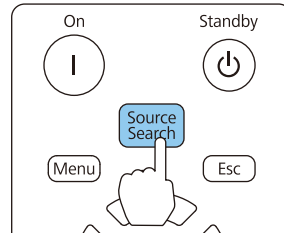
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

Bir görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için [Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

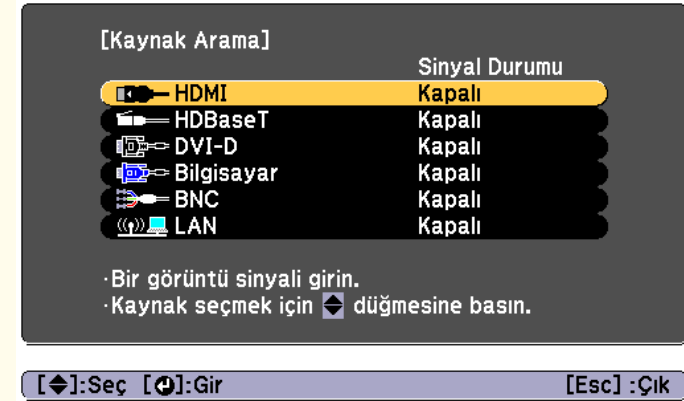


İki veya daha fazla görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Search] düğmesine art arda basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

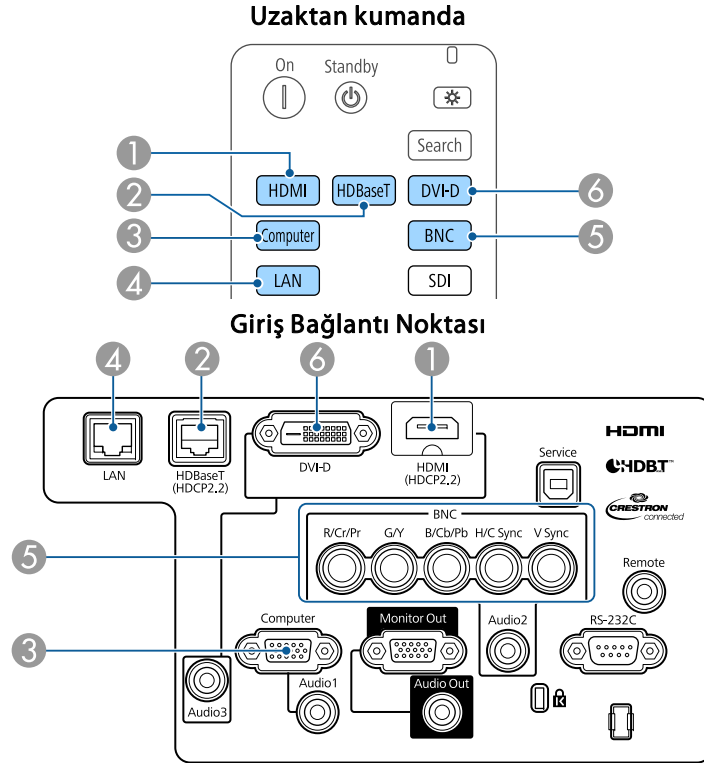


- Projektörü, geçerli giriş kaynağından hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir giriş kaynağından bir görüntü sinyalini algılamak ve görüntüyü yansıtmak üzere ayarlayabilirsiniz.
🔊 Uzatılmış - İşletim - Oto. Kaynak Arama s.148
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

- Yansıtmak istediğiniz giriş kaynağının düğmesine basın.
Düğmelere yönelik giriş bağlantı noktaları aşağıda gösterilmektedir.



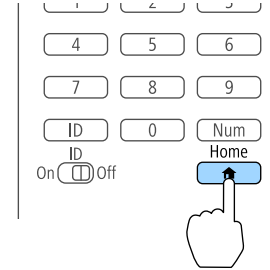
- 4 Ağa bağlı bir bilgisayardan alınan görüntüleri alır.



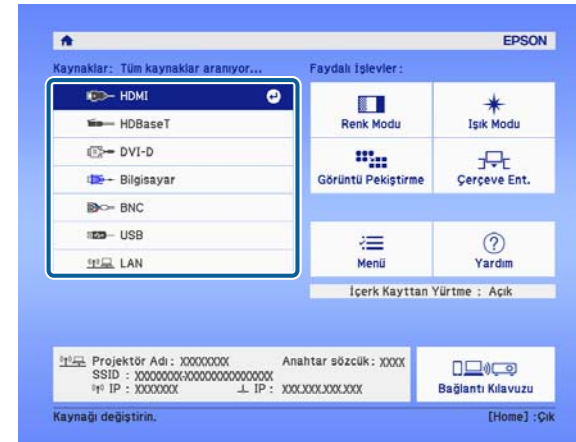
İçerik Kayıttan Yürütme modunu kullanırken, **USB**'ye atanmış Kullanıcı Düğmesine basarak USB kaynağına geçebilirsiniz.

- [🏠] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Yansıtılacak giriş kaynağını seçip [↶] düğmesine basın.

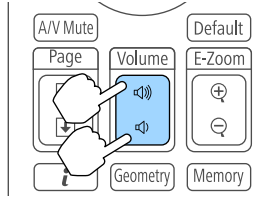


Ses Düzeyinin Ayarlanması

Audio Out bağlantı noktasından gelen sesin düzeyini aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz:

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.
[<|||] Ses düzeyini artırır.
[>|||] Ses düzeyini azaltır.

Uzaktan kumanda



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ses Düzeyi** [s.146](#)



Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Anı, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

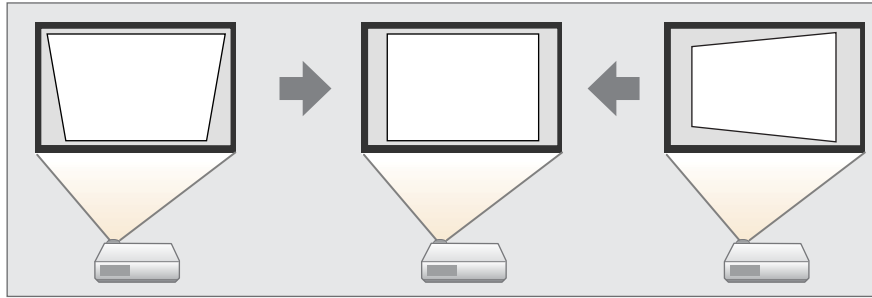
Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Y/D Ekr. Yerl.

Bu işlev, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

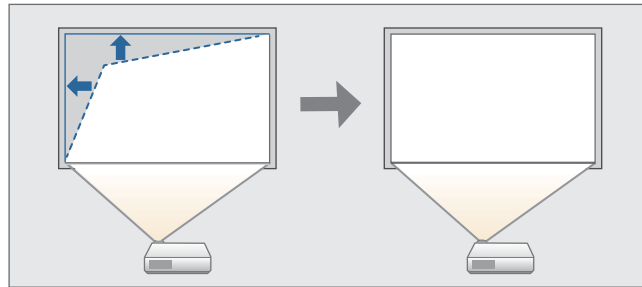
☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.65



- Quick Corner

Dört köşeyi birbirinden bağımsız olarak düzeltin.

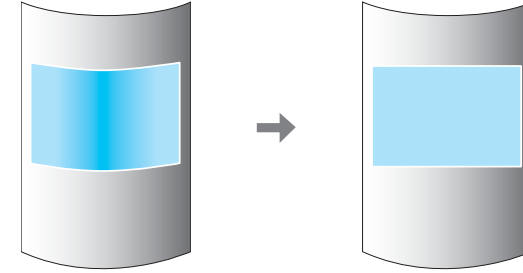
☛ "Quick Corner" s.66



- Eğri Yüzey

Kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltin, genişleme ve daralma miktarını ayarlayın.

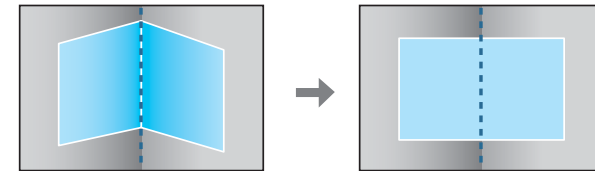
☛ "Eğri Yüzey" s.67



- Köşe Düzeltme

Bu işlev, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

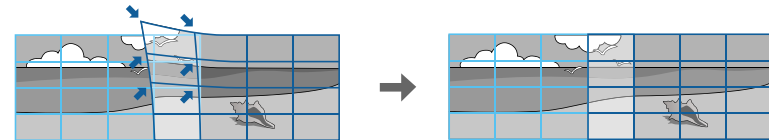
☛ "Köşe Düzeltme" s.71



- Nokta Düzeltme

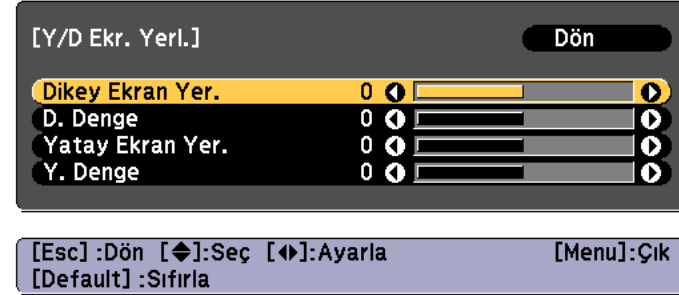
Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki görüntü konumunu ayarlar.

☛ "Nokta Düzeltme" s.75





- Uzaktan kumandadaki [Geometry] veya kontrol panelindeki [] düğmesine basıldığında ayarlama yöntemini seçmeye yönelik bir ekran görüntülenir.
- Yansıtma konumunu yeniden ayarlamak veya düzeltme durumunu geçici olarak bırakmak istediğinizde, **Geometrik Düzeltme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında bile düzeltme değerleri kaydedilir.
☛ **Ayarlar - Geometrik Düzeltme** s.146
- Geometrik düzeltme ayarlarını **Geometrik Düzeltme** kısmındaki **Hafıza** özelliğiyle kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.
☛ "Hafıza İşlevi" s.111



Y/D Ekr. Yerl.

Bu işlev, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

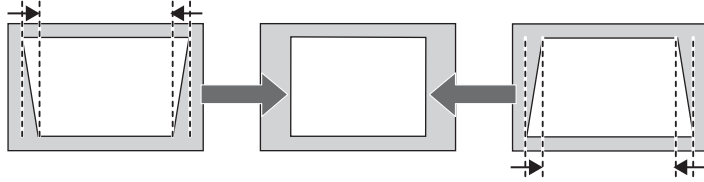
Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.263

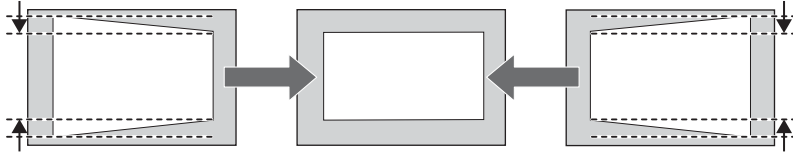
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Y/D Ekr. Yerl.** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse [↵] düğmesine basın.
- 4 Düzeltme yöntemini seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından düzeltmeleri uygulamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

Yamukluğu **Dikey Ekran Yer.** ve **Yatay Ekran Yer.** kullanarak düzeltin.

Dikey Ekran Yer.

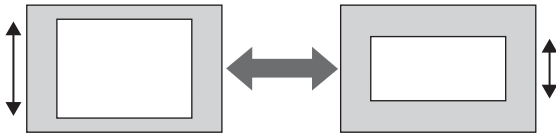


Yatay Ekran Yer.

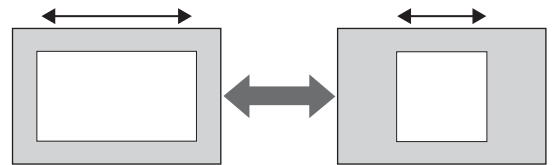


Görüntü en-boy oranı yanlışsa, görüntü dengesini **D. Denge** ve **Y. Denge** kullanarak ayarlayın.

D. Denge



Y. Denge



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.



Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

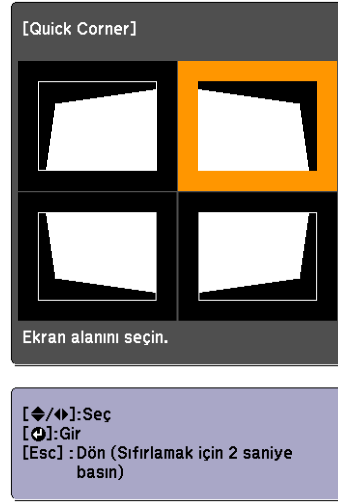
Quick Corner

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Quick Corner** ögesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.
"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir."
görüntülenirse[↷] düğmesine tekrar basın.
- 4 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz köşeyi seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

5

Düzeltilmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



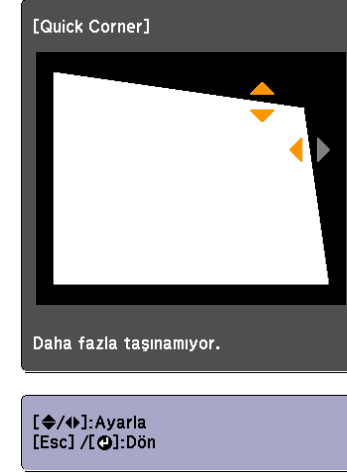
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 5** Köşenin konumunu ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.

[↶] düğmesine bastığınızda ekranda, 4. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



- 6** Kalan köşeleri ayarlamak için 4 ve 5. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

- 7** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Eğri Yüzey

Bu işlev, kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.34](#)



- Kavisli bir yüzeye aynı yarıçap ile yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme s.142**

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

• "Eğri Yüzey" s.263

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Eğri Yüzey** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse [**↩**] düğmesine basın.

- 4 **Eğri Yüzey** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.



- 5 **Doğru Şekil** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.



- 6** [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.



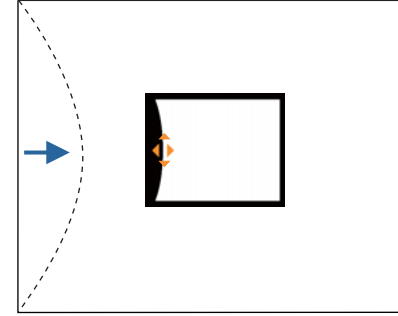
Bir köşe seçerken köşenin yanındaki iki kenarı ayarlayabilirsiniz.



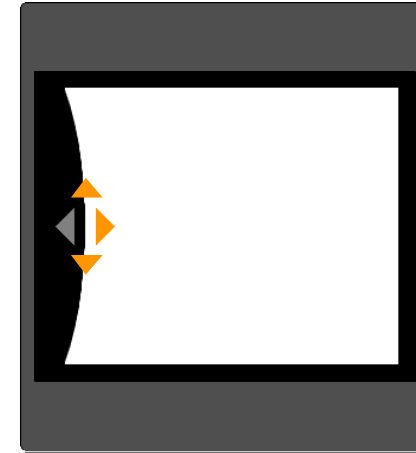
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Eğri Yüzey sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 7** Şekli ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.




Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen gri olursa, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



- 8** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 9** Kalan kısımları ayarlamak için gerektiği sürece 6 ila 8. adımları tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.


- 10** 5. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Yatay Doğrusallık** veya **Dikey Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [] düğmesine basın.








Yatay büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Yatay Doğrusallık** ögesini seçin ve dikey büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Dikey Doğrusallık** ögesini seçin.



En boy oranını korurken genişlemeyi veya daralmayı telafi etmek için **En Boy Oranını Korumak** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. Düzeltmeden sonra bu özelliği **Açık** olarak ayarlarsanız düzeltmeleri gerçekleştiremeyebilirsiniz. Bu durumda, düzeltmeleri ilk değerlerine döndürüp veya düzeltme miktarını azaltıp tekrar deneyin.


- 11** Ayarlamalar için standart hattı seçin ve ardından [] düğmesine basın.

Yatay Doğrusallık özelliğini seçerken [][] düğmelerine, **Dikey Doğrusallık** özelliğini seçerken [][] düğmelerine, ardından da [] düğmesine basın.

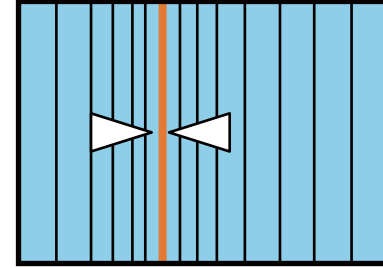
Seçilen standart çizgi, yanıp sönen turuncu ve beyaz renkle gösterilir.



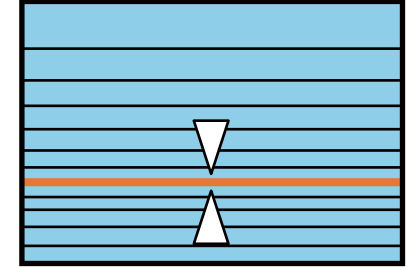
Standart hattı değiştirmek önceki ayarları sıfırlar.


- 12** Doğrusallığı ayarlayın. Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin. [] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde

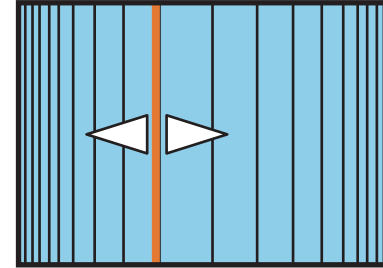


Dikey Doğrusallık seçildiğinde

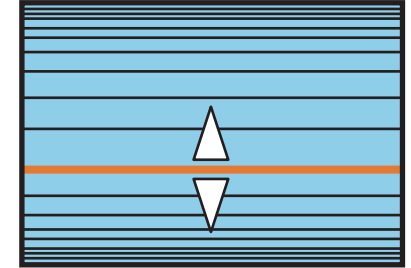


[] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde




Dikey Doğrusallık seçildiğinde




- 13** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltilme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla **Quick Corner** işlevini, ardından ince ayar için **Nokta Düzeltme** işlevini kullanın. 4. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

 "Quick Corner" s.66

 "Nokta Düzeltme" s.75

Köşe Düzeltme

Bu işlev, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☞ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.34](#)

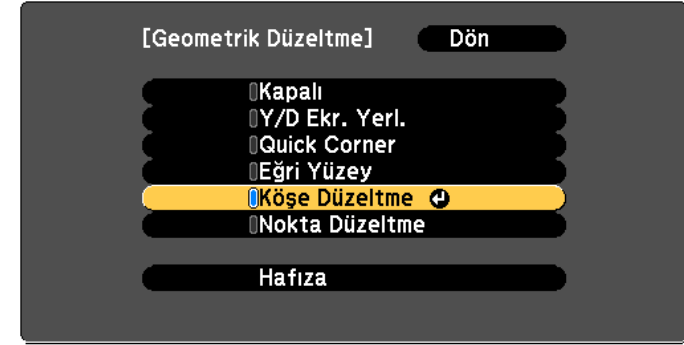


- Dik açılı bir yüzeye yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
☞ **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme** [s.142](#)
- Bu, ELPLX01/ELPLX01W için kullanılamaz.

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

☞ "Köşe Düzeltme" [s.270](#)

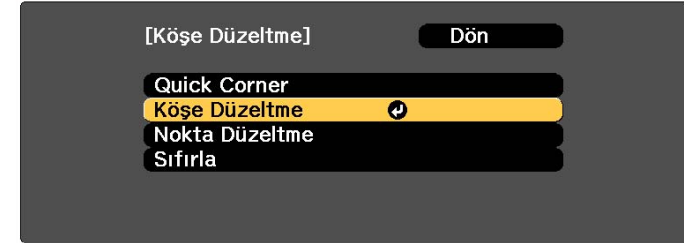
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmından **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc] :Dön [↵]:Seç [↵]:Gir [Menu]:Çık

"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse[↵] düğmesine tekrar basın.

- 4 **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc] :Dön [↵]:Seç [↵]:Gir [Menu]:Çık

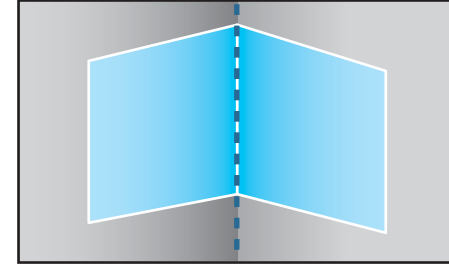
- 5** **Köşeye Göre Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



- 6** Yansıtma alanına göre, **Yat. Kş Düzeltme** veya **Dik. Kş Düzeltme** ögesini seçip [**↵**] düğmesine basın.

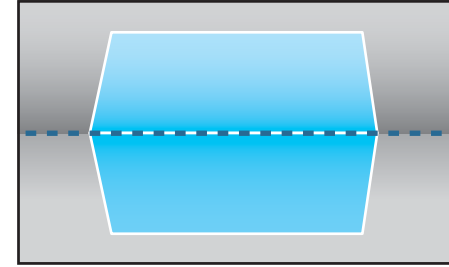
Yüzeyler yatay olarak hizalandığında:

Yat. Kş Düzeltme ögesini seçin.




Yüzeyler dikey olarak hizalandığında:

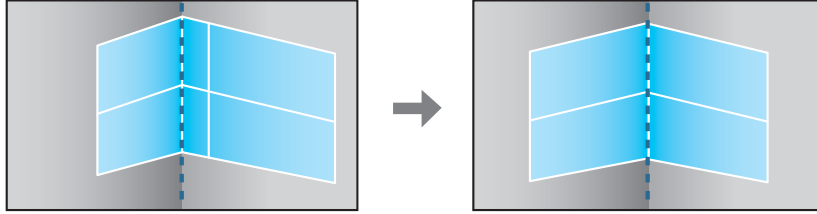
Dik. Kş Düzeltme ögesini seçin.



Buradan sonra, adımlar anlatılırken **Yat. Kş Düzeltme** örnek olarak kullanılmıştır.

- 7** 5. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğru Şekil** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.

- 8** Projektörün ve mercek kaydırmanın konumunu, ekranın ortasındaki çizgi köşeye (iki yüzeyin birleştiği nokta) uyacak şekilde ayarlayın.  "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.34](#)



[↶] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 9** [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

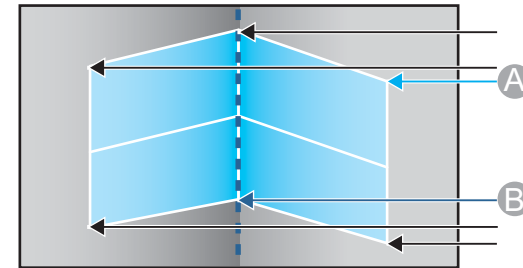


Ayarlama ipuçları

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Üst bölümü en alt noktaya göre ayarlayın (A oku ile gösterilir).

Alt bölümü en üst noktaya göre ayarlayın (B oku ile gösterilir).



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Solu ve sağ, ekranın ortasındaki dikey çizgiye en yakın noktaya göre ayarlayın.



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Köşe Düzeltme sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

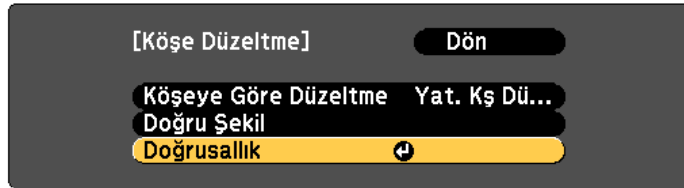
10 Şekli ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınmıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.

11 Kalan kısımları ayarlamak için 9 ve 10. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.

12 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.



[Esc]:Dön [◀]:Seç [▶]:Gir

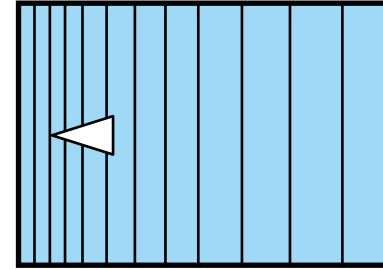
[Menu]:Çık

13 Doğrusallığı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

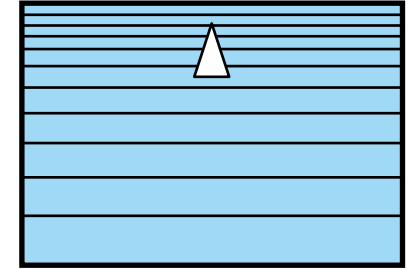
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.

[◀] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde

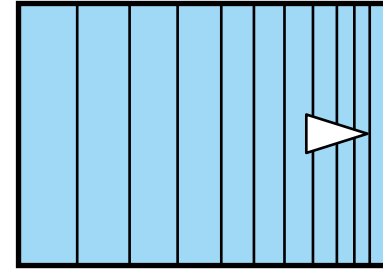


Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde

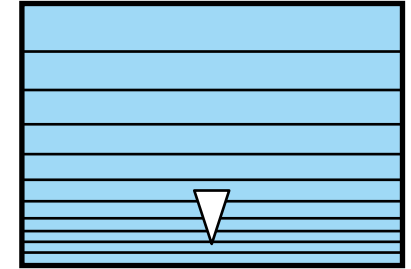


[▶] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde



14 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla **Quick Corner** işlevini, ardından ince ayar için **Nokta Düzeltme** işlevini kullanın. 4. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☛ "Quick Corner" s.66

☛ "Nokta Düzeltme" s.75

Nokta Düzeltme

Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltir.



- Tüm yönlerde aşağıdaki aralıklar içinde 0,5 piksel artışlarla düzeltmeler yapabilirsiniz.
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U: Dikey ve yatay olarak en fazla 32 piksele kadar.
EB-L1070W/EB-L1060W/EB-L1070: Dikey ve yatay olarak en fazla 20 piksele kadar.
- 4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme s.142**

- Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- Ayarlar kısmından **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." görüntülenirse[↵] düğmesine tekrar basın.

- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



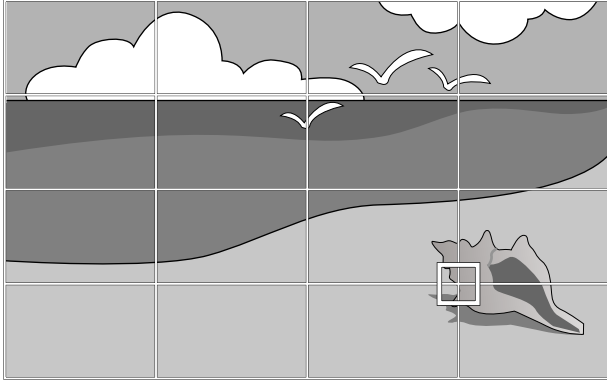
Nokta Düzeltme	Nokta sayısını (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) seçip Nokta Düzeltme ayarını yapın.
Desen Rengi	Düzeltilmeleri yaparken ızgara rengini seçin.
Sıfırla	Nokta Düzeltme için yapılan tüm düzeltilmeleri varsayılan değerlere sıfırlar.

- Nokta sayısını (**3x3**, **5x5**, **9x9** veya **17x17**) seçip [↵] düğmesine basın.

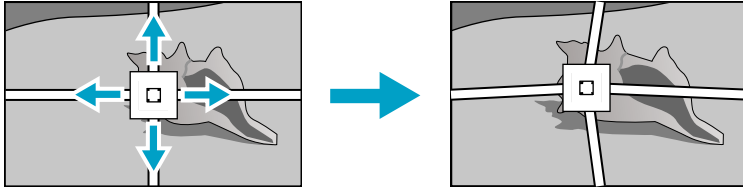


Düzeltilme sırasında nokta sayısını azaltırsanız, nokta olmayan konumdaki düzeltilmeler sıfırlanır.

- 7** Düzeltmek istediğiniz noktayı hareket ettirmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın ve ardından [↻] düğmesine basın.



- 8** Distorsiyonu düzeltmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Başka bir noktayı düzeltmeyle devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana dönün, ardından 7 ve 8. adımları tekrarlayın.



[↻] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 9** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltilme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak için 4. adımda ekranda **Quick Corner** işlevini seçin.

"Quick Corner" s.66

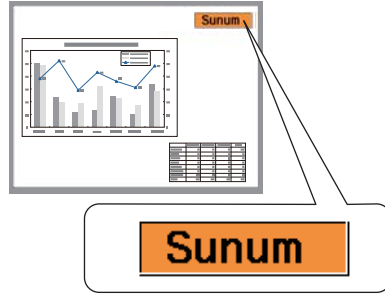
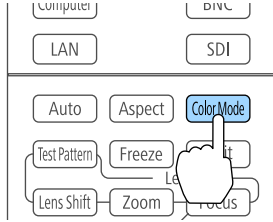
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
Sunum	Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır. Aydınlık ortamlarda sunum yapmak ya da TV programı izlemek için idealdir.
Doğal	Renkleri doğrulukla yeniden üretir. Fotoğraf gibi hareketsiz resimleri yansıtmak için idealdir.
Sinema	Görüntülere doğal bir ton verir. Karanlık bir odada film izlemek için idealdir.
BT.709	ITU-R BT.709 ile uyumlu görüntüler üretir.
DICOM SIM	Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.
Çoklu Yansıtma	Yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farkını en aza indirir. Birden çok projektörden görüntü yansıtmak için idealdir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☛ Görüntü - Renk Modu s.142

Parlaklığı Ayarlama

Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ayarlar kısmından **Parlaklık Ayarları** ögesini seçin.
- 3 **Işık Modu** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 4 Ayarlamak istediğiniz ögeyi seçip [↵] düğmesine basın.

Normal: Parlaklığı azaltmak isterseniz bunu seçin. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Orta: Fandan gelen gürültü, **Sessiz** seçiliyken olduğundan daha yüksek ancak parlaklığı bu kadar azaltmıyor. Bu işlem parlaklığı %85

oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Sessiz: Fanın çıkardığı gürültü konusunda endişe ederseniz bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Uzatılmış: Işık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatmak için bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 30.000 saat yapar.

Özel: Parlaklık Düzeyi özelliğini elle ayarlamak için bunu seçin. **Özel** seçildiğinde **Sabit Mod** kullanılabilir.

- 5 **Işık Modu** özelliği **Özel** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** ögesini seçip [◀][▶] düğmelerini kullanarak parlaklığı ayarlayın.
- 6 Sabit parlaklığı korumak için **Sabit Mod** ögesini seçip **Açık** olarak ayarlayın.









- **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında **Işık Modu** ve **Parlaklık Düzeyi** ayarlarını değiştiremezsiniz. Bu ayarları değiştirmek istediğinizde **Sabit Mod** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Sabit Mod** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** değeri ışık kaynağının mevcut durumuna bağlı olarak değişir.
- **Parlaklık Düzeyi** ayarında bir hata payı olabilir.
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında zamanlama işlevini kullanarak **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın. Bu ayarlanmazsa Sabit Mod işlevi çalışmaz. Ayarları Yapılandırma menüsünde de yapabilirsiniz.
- ☛ "Takvim Özelliği" s.113
- ☛ Sıfırla - Işık Kalibrasyonu s.164

Tahmini Kalan Kılavuzu

Sabit Mod özelliği **Açık** olarak ayarlandığında Tahmini Kalan görüntülenir. Tahmini Kalan, sabit parlaklığın sürdürülebileceği süreyi gösterir.



Ekran Düzeyi	Tahmini Kalan
	10.000 saat veya daha fazla
	8000 ila 9999 saat
	6000 ila 7999 saat
	4000 ila 5999 saat
	2000 ila 3999 saat
	0 ila 1999 saat



Ekranında gösterilen süre sadece bir kılavuzdur. 30.000 saat veya fazlası 10.000'lik birimler, 2000 ila 29.999 saat 1000'lik birimler ve 1999 saate kadar 100'lük birimler hâlinde görüntülenir.

Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki

Aşağıda Parlaklık Düzeyi ve ışık kaynağı çalışma süresi arasındaki ilişki gösterilmektedir.

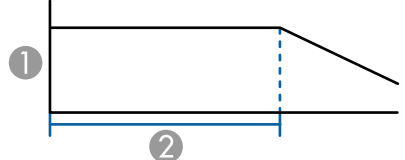
Sabit Mod özelliği Kapalı olarak ayarlandığında

- ①: Parlaklık Düzeyi
②: Parlaklığı yarıya kadar azaltılana kadar geçen yaklaşık ışık kaynağı çalışma süresi

①	②
100%	20.000 saat
90%	21.000 saat
80%	24.000 saat
70%	30.000 saat
60%	37.000 saat
50%	47.000 saat
40%	61.000 saat
30%	71.000 saat

Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında

- ①: Parlaklık Düzeyi
②: Işık kaynağının sabit parlaklığının sürdürülebildiği yaklaşık süre

①	②	Resim
85%	6000 saat	
80%	10.000 saat	
70%	19.000 saat	
60%	29.000 saat	
50%	41.000 saat	
40%	56.000 saat	

①	②	Resim
30%	78.000 saat	

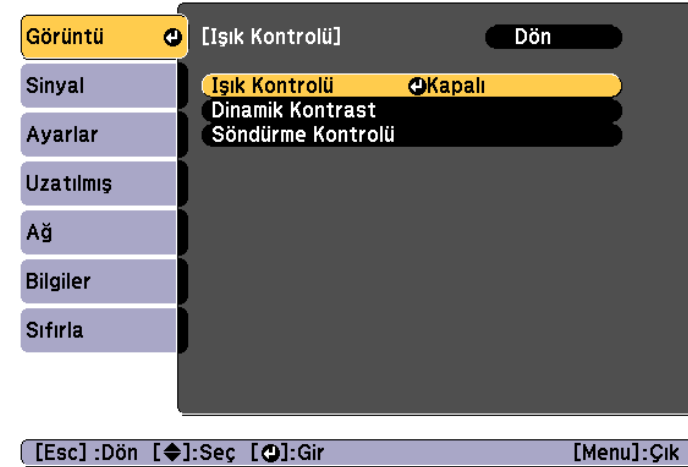


- Bu yalnızca yaklaşık bir kılavuzdur, projektörün kullanımına ve ortama bağlı olarak değişebilir.
- Yukarıdaki süreler, **Parlaklık Düzeyi** veya **Sabit Mod** ayarları değiştirilmeden projektör sürekli kullanıldığında standart saatlerdir ve garanti edilmezler.
- Bu yalnızca yaklaşık bir kılavuzdur, projektörün kullanımına ve ortama bağlı olarak değişebilir. Dahili parçaları, tahmini ışık kaynağı çalışma süresinden daha erken değiştirmeniz gerekebilir.
- **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında ve yaklaşık sabit süre aşıldığında **Parlaklık Düzeyi** için yüksek bir değer ayarlayamazsınız.

Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar. Işık kaynağını otomatik olarak kapanacak şekilde de ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Işık Kontrolü** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 3 **Işık Kontrolü** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



- 4 Işık kaynağı çalışmasını görüntü sinyaline göre seçip [↵] düğmesine basın.



- **Kapalı:** Işık kaynağını kontrol etmek istemezseniz seçin.
- **Dinamik Kontrast:** Yansıtırken ışık miktarını görüntünün parlaklığına göre otomatik olarak ayarlayın.
- **Söndürme Kontrolü:** Belirlenen video düzeyinde ayarlanan süre geçtikten sonra ışığı otomatik olarak söndürür.

5 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 4. adımda **Dinamik Kontrast** seçimini yaptıysanız **Dinamik Kontrast** kısmında aşağıdaki ayarları yapın.

- **Tepki Hızı:** Işık miktarını sahne değişir değişmez ayarlamak için **Yüksek Hız** ayarını seçin.
- **Karanlık Düzeyi:** Görüntü sinyalinin parlaklık düzeyinin sıfır olması durumundaki siyah düzeyini ayarlayın. **0%** ayarını seçtiğinizde ışık kaynağı kapanır.

7 4. adımda **Söndürme Kontrolü** seçimini yaptıysanız **Söndürme Kontrolü** kısmında aşağıdaki ayarları yapın.

- **Söndürme Sinyal Dzy.:** Kontrol edilen video sinyaline yönelik parlaklık düzeyini ayarlayın. Belirlenen görüntü düzeyi aşıldığında otomatik olarak kapandıktan hemen sonra açılır.
- **Söndürme Zmnlıyıcı:** Işık kaynağının otomatik olarak kapatılmasından önce geçecek süreyi ayarlayın.

8 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

Yansıtılan görüntünün en boy oranını, giriş sinyallerinin türüne, yükseklik ve genişlik oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları Perde Türü ayarına göre değişir.

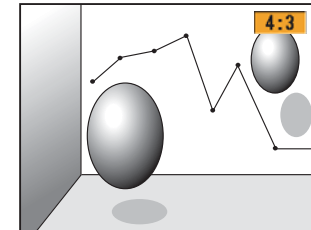
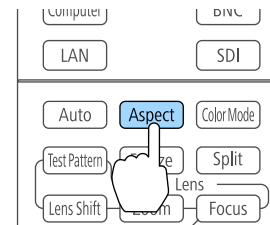


- En boy oranını değiştirmeden önce **Perde Türü** ayarını yapın.
☛ "Perde Ayarları" s.31
- Bu yalnızca **Ölçek Modu** özelliği **Görüntüyü Yakın.** olarak ayarlandığında kullanılabilir.
☛ Sinyal - Ölçek - Ölçek Modu s.144

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansır.
Normal	Giriş görüntüsünün en boy oranını koruyarak yansır.
4:3	4:3'luk bir en/boy oranıyla yansır.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla yansır.

En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Tam	Yansıtılan perdenin tam boyutunda yansıtır.
Y. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, yansıtılan perdenin tam genişlik ölçülerine göre büyütür ve en boy oranını koruyarak yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
D. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, en-boy oranını korurken yansıtılan perdenin tam yüksekliğine büyütür yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Giriş görüntüsü çözünürlüğünde yansıtılan perdenin ortasına yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.



- Kullanılabilir en boy oranları bağlanan aygıttan gelen giriş sinyaline bağlı olarak farklılık gösterir.
- En boy oranını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
☛ Sinyal - En Boy Oranı s.144
- Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayarın çözünürlüğüne bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak değiştirin.
☛ Sinyal - Çözünürlük s.144

Görüntünün Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı

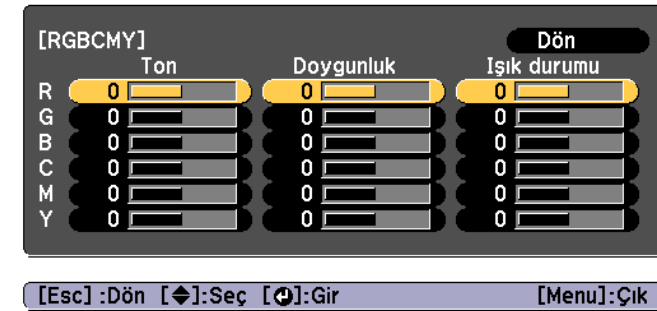
R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) şeklindeki altı eksenin **Ton**, **Doygunluk** (canlılık) ve **Işık durumu** ayarlarını tercihlerinize göre yapabilirsiniz.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 **RGBCMY** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

4 Ayarlamak istediğiniz renkleri seçmek için [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.



5 Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [↵][↵] düğmelerini kullanın.



[↵] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

6 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

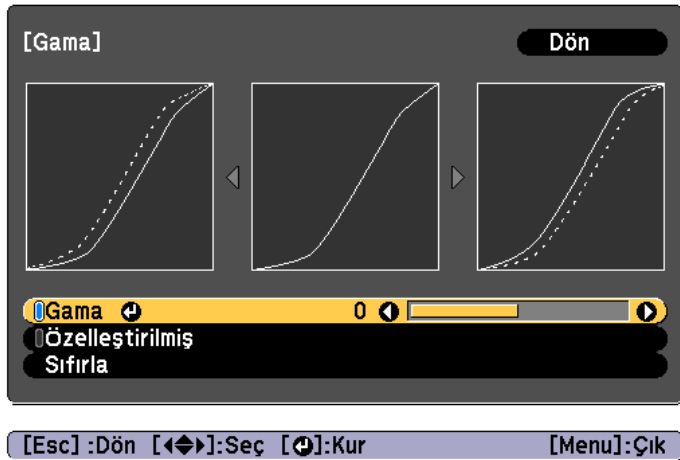
Gama ayarı

Yarım ton parlaklıkta bağlı aygıtta göre ortaya çıkan farkları ayarlayabilirsiniz.



Bir sabit resim yansıtarak ayarlayın. Gama, filmler kullanılarak doğru biçimde ayarlanamaz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 3 **Gama** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 4 Değeri ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir.

Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için genel parlaklığını düşürebilirsiniz.

Görüntü menüsündeki **Renk Modu** seçeneğinde **DICOM SIM** seçerseniz, projeksiyon boyutuna göre ayar değerini seçin.

- Projeksiyon boyutu 120 inç veya daha küçükse, küçük bir değer seçin.
- Projeksiyon boyutu 120 inç veya daha büyükse, büyük bir değer seçin.



Kurulum ortamınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru biçimde yeniden oluşturulmayabilir.

- 5 Ayrıntılı ayarlamalar yapmak için **Özelleştirilmiş** ve ardından [↵]tuşuna basın.
 - 6 Değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀][▶] düğmelerini, ardından ayarları yapmak için [▲][▼] düğmelerini kullanın. Değişiklikleri yapmayı tamamladığınızda [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.
- Değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀][▶] düğmelerini kullanırsanız, görüntü yanıp söner ve ayar hedefinin ton alanını kontrol edebilirsiniz.

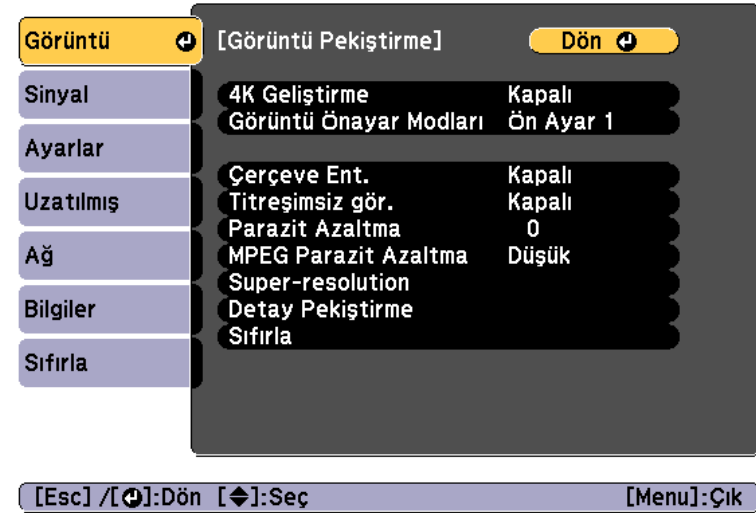


- 7** Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz? mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın.
- Başka bir tonu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 6. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Vurgulu doku ve malzeme hissine sahip net bir görüntüyü yeniden üretmek için **Görüntü Pekiştirme** kullanarak görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
 - 2 **Görüntü** kısmından **Görüntü Pekiştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- Aşağıdaki ekran görüntülenir.



4K Geliştirme (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

4K Geliştirme, bir görüntüyü 0,5 piksel artışlarla çapraz olarak 1 piksel kaydırarak ikiye katlanmış çözünürlükte yansıtan bir işlemdir.

Yüksek çözünürlüklü bir görüntü sinyali ince ayrıntıyla yansıtılır.

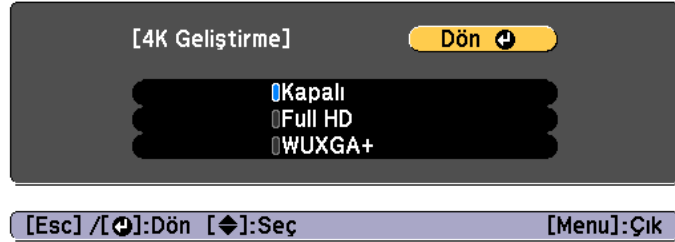
1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **4K Geliştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.

Kapalı: 4K Geliştirme işlevini devre dışı bırakır. Bu projektörün panel çözünürlüğünü aşan bir sinyal girilirse, görüntü, bu projektörün panel çözünürlüğüne göre görüntülenir.

Full HD: 1080i/1080p/WUXGA veya daha yüksek çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde 4K Geliştirme işlevi etkinleştirilir.

WUXGA+: WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girilirse 4K Geliştirme işlevi etkinleştirilir. Yüksek çözünürlüklü bir film yansıtmak için, **Görüntü Önayar Modları** özelliğiyle bu ayarı kullanarak yüksek çözünürlüklü bir görüntü yansıtabilirsiniz.



- Birden fazla projektörden yansıtmak amacıyla, her bir görüntüyü bir örnek yapmak için **Kapalı** ayarını seçin.
- **Kapalı** ayarı, bilgisayarlar ve benzeri kaynaklardan sunum malzemeleri yansıtmak için uygundur.
- **Full HD** veya **WUXGA+** olarak ayarlanırsa, aşağıdaki işlev kullanılarak düzeltilen durum iptal edilir. Kenar Birleştirme, Ölçek, Eğri Yüzey, Nokta Düzeltme, Köşe Düzeltme
4K Geliştirme özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında, ayarlar önceki durumlarına geri döner.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Görüntü Önayar Modları

Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçin.

Aşağıdaki ayarlar ön ayarlara kaydedilir.

Çerçeve Ent., Titreşimsiz gör., Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution, Detay Pekiştirme



- Gecikmeleri en aza indirmek için **Görüntü Önayar Modları** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Görüntü Önayar Modları** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlarsanız, **Görüntü Pekiştirme** kısmındaki diğer öğeleri ayarlayamazsınız.

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Görüntü Önayar Modları** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.

Ön Ayar 1 ila **Ön Ayar 5:** Önceden kaydedilmiş ayarlar görüntüye uygulanır.

Kapalı: Ön ayarları kapatmak için bunu seçin.



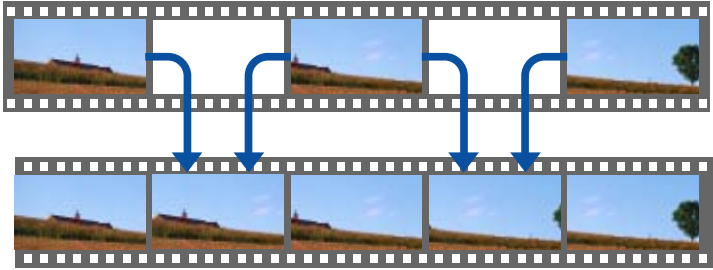


- **Ön Ayar 1** ila **Ön Ayar 5** seçimini yaptıktan sonra, her bir ayarda bağımsız olarak ince ayar yapabilirsiniz. İşlemden sonra ayarın üzerine yazılacaktır.
- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde ve devre dışı bırakıldığında, işlemten sonra ayrı olarak ayarın üzerine yazılacaktır.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Çerçeve Ent.

Geçerli ve önceki kareler, düzgün hareket eden görüntüler oluşturmak için araya eklenerek ara kare oluşturmada kullanılır. Hızlı hareket eden bir görüntüyü yansıtırken kare atlama gibi yavaş hareket eden görüntüleri çözümleyebilirsiniz.



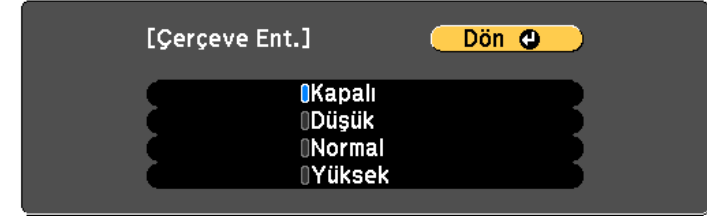
Aşağıdaki durumlarda Çerçeve Ent. özelliğini ayarlayamazsınız.

- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde
- **En Boy Oranı** özelliği **D. Yakınlaştırma** olarak ayarlandığında
- **Ölçek** özelliği **Otomatik** veya **Manüel** olarak ayarlandığında
- **Kenar Birleştirme** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Çerçeve Ent.** seçimini yapıp [↵] düğmesine basın.

2

Ekleme seviyesini **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek** olarak seçin. Ayarladıktan sonra gürültü oluşursa **Kapalı** yapın.



[Esc] / [↵]: Dön [↵]: Seç

[Menu]: Çık

3

Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Parazit Azaltma

Aşamalı sinyaller veya aşamalı binişmeli sinyaller girilirken, daha yumuşak görüntü kalitesi için kaba görüntüleri düzgünleştirebilirsiniz.

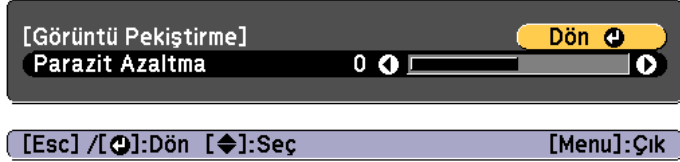


Bu, aşağıdaki durumlarda devre dışı bırakılır.

- 4K Geliştirme etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde

1 Görüntü Pekiştirme kısmından **Parazit Azaltma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Değeri ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

MPEG Parazit Azaltma

MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.



Bu, aşağıdaki durumlarda devre dışı bırakılır.

- 4K Geliştirme etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde

1 Görüntü Pekiştirme kısmından **MPEG Parazit Azaltma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Paraziti azaltmak için **Düşük**, **Normal** ve **Yüksek** arasından bir düzey seçip [↵] düğmesine basın.

Kapalı ayarı seçilirse MPEG Parazit Azaltma devre dışı bırakılır.



3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Super-resolution

Canlı bir görüntü için görüntü sinyalinin çözünürlüğü ölçeklendirilip yansıtıldığında kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Super-resolution** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Hassas Hat Ayarı: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır.

Yumuşak Odak: Bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnelerin ana hattı, arka planı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.



3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Detay Pekiştirme

Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntünün ayrıntılı alanlarında kontrastı iyileştirebilirsiniz.


1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Detay Pekiştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Güç: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar fazla iyileştirilir.

Aralık: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.



 Görüntüye bağlı olarak, renkler arasındaki kenarlıkta bir vurgu önemli olabilir. Bu sizi rahatsız ederse, daha küçük bir değer ayarlayın.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

3D Görüntülerin Yansıtılması

İki projektör kullanarak pasif 3D görüntüleri yansıtabilirsiniz. 3 boyutlu görüntüleri yansıtmak ve görüntülemek için aşağıdakiler gereklidir.

- Polarizer
- Pasif 3D Gözlükler

- Yığma için montaj
- Pasif 3 boyut için gümüş ekran



Bu projektör polarize yansıtma yönünü R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için ayarlayabilir. Sağ ve sol göz G (yeşil) görüntü sinyallerini ters çevirmek gerekli değildir.



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, Çoklu Yansıtma, Split Screen, Hafıza, Takvim ve Güvenlik işlevleri açıklanmaktadır.

Tek bir büyük ve geniş görüntü yansıtmak için 9 taneye kadar projektör kurabilirsiniz.

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için yansıtılan her görüntü arasındaki parlaklık ve renk tonu farkını ayarlayabilirsiniz.



- **4K Geliştirme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- **Geometrik Düzeltme** değerleri büyükse, çakışan görüntüler için görüntü konumunu ayarlamak zorlaşır.
- Test Deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.
☛ "Test Desenini Görüntüleme" [s.33](#)
- Büyütülmeden veya küçültülmeden yansıtılabilen nokta nokta biçimli bir görüntü yansıtırsanız ayarlamaları hassas bir biçimde yapabilirsiniz.
- Işık Kalibrasyonu kısmında **Düzenli Çalıştır** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, kalibrasyon otomatik olarak gerçekleştirilir ve çoklu yansıtma kullanılarak ayarlanan renkler değişebilir. Yansıtılan görüntüyü olduğu gibi korumak için bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Sıfırla - Işık Kalibrasyonu - Düzenli Çalıştır** [s.164](#)

Ayar Prosedürü

İleri hazırlık

- (1) Tüm projektörleri açın.
- (2) Tüm projektörler ve uzaktan kumandalar için bir kimlik belirleyin.
☛ "Projektör kimliğini ayarlayın" [s.42](#)

Yansıtma konumunu ayarlama

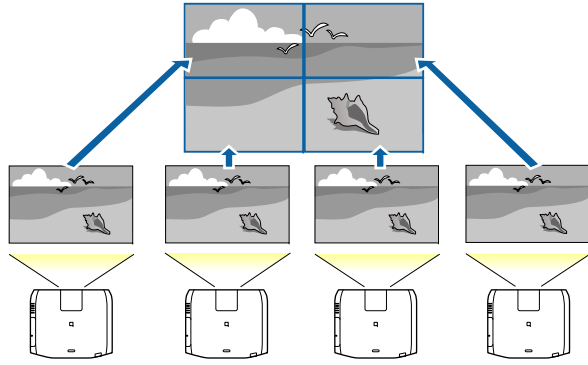
- (1) Projektörün konumunu (açı) ayarlayın.
☛ "Kurulum Ayarları" [s.31](#)
- (2) Görüntülerin düzenini ayarlayın.
☛ "Döşeme" [s.90](#)

Yansıtılan görüntüleri ayarlama

- (1) Görüntülerin en boy oranını ayarlayın.
☛ "Perde Ayarları" [s.31](#)
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" [s.80](#)
- (2) Lens kaydırmayı ayarlayın.
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.34](#)
- (3) Yakınlaştırma ve odağı ayarlayın.
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" [s.37](#)
☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.37](#)
- (4) Görüntülerdeki küçük farkları ayarlayın.
☛ "Nokta Düzeltme" [s.75](#)
- (5) Görüntülerin kenarlarını ayarlayın.
☛ "Kenar Birleştirme" [s.91](#)
☛ "Karanlık Düzeyi" [s.93](#)
- (6) Görüntülerin parlaklığını ve renk tonunu ayarlayın.
☛ "Renk Eşleme" [s.97](#)
- (7) Görüntülerin bölümlerini seçin.
☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" [s.97](#)

Döşeme

Büyük bir görüntü oluşturmak için birden fazla projektör kullanırken, her projektöre bir projeksiyon konumu atayın.



Döşeme işlemini gerçekleştirmeden önce yansıtılan görüntü dikdörtgen olacak şekilde ayarlayın. Ayrıca görüntülerin boyutunu ve odağını ayarlayın.

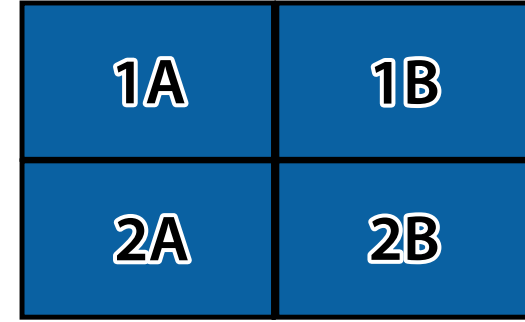
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.37

☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.37

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** kısmından **Çoklu Yansıtma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 3 **Döşeme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 4 **Yerleşim** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
 - (1) Projektörlerin sayısını **Satır** ve **Sütun** kısımlarında ayarlayın.
 - (2) **Ayarlar** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 5 Döşeme amacıyla kullanılacak her bir projektör için 1 ila 4. adımları tekrarlayın.

6 Konum Ayarı ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- (1) Yansıtılan görüntülerin konumlarını **Satır Sırası** ve **Sütun Sırası** kısımlarında ayarlayın.
Satır Sırası: Ekranları yukarıdan aşağıya 1, 2, 3 sırasıyla yerleştirin.
Sütun Sırası: Ekranları soldan sağa A, B, C sırasıyla yerleştirin.



- (2) **Ayarlar** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

7 Her bir projektör için 6. adımı tekrarlayın.

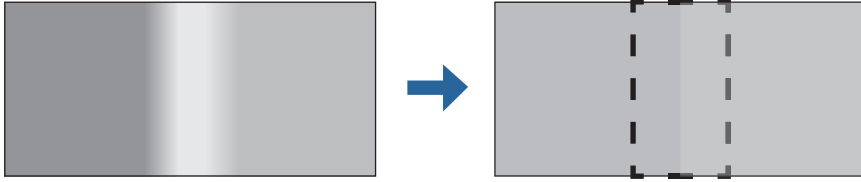
- 8 Görüntüyü görüntülemek için görüntü sinyalini girin.
 ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.61

Döşeme tamamlandığında konumsal boşlukları ve yansıtılan görüntülerin renk tonunu ayarlayın.


☛ "Yansıtılan görüntüleri ayarlama" s.90

Kenar Birleştirme

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapabilirsiniz.



Ayarların hassasiyetini artırmak için kenar birleştirme yapmadan önce uzaktan kumandada [Color Mode] düğmesine basıp **Renk Modu** özelliğini **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Çoklu Yansıtma** ögesini seçin.
- 3 **Kenar Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Alt Menü	İşlev
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme işlevini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Birden çok projektörden yansıtılmadığında Kapalı olarak ayarlayın.
Üst Kenar/Alt Kenar/Sol Kenar/Sağ Kenar	<p>Birleştirme: Kenar Birleştirme'yi kendi ayarlarınıza göre etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın; birleştirme aralığı koyu hale gelir.</p> <p>Karıştır Bşl. Konumu: Karıştırma başlangıç konumunu bir kırmızı çizgi olarak görüntüler ve bir piksel düzeyinde ayarlar.</p> <p>Birleştirme Aralığı: Gölgeleştirilecek aralığı ayarlar. Bir piksel seviyesinde ayar mümkündür. Maksimum aralık çözünürlüğün %45'dir.</p> <p>Birleştirme Kavis: Gölgelemenin nasıl uygulanacağını seçin.</p>
Çizgi Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığında kılavuz görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Şablon Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığının konumunu eşleştirmek amacıyla ızgara deseni görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Kılavuz Rengi	Kılavuz renklerin bir kombinasyonunu seçin.

4 Kenar Birleştirme özelliğini açın.

- (1) **Kenar Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

5 Çizgi Kılavuzu özelliğini Açık olarak ayarlayın.

- (1) **Çizgi Kılavuzu** özelliğini seçip [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.



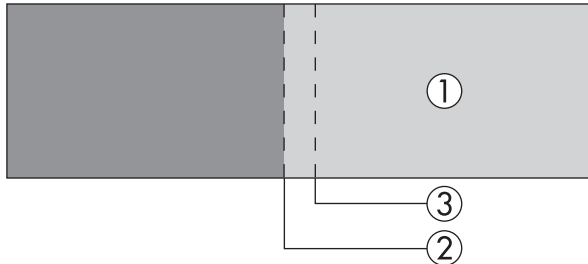
Kılavuz belirgin değilse, **Kılavuz Rengi** kısmında kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

6 Şablon Kılavuzu ögesini Açık olarak ayarlayın.

- (1) **Şablon Kılavuzu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

7 Çakışan görüntü kısımlarına bağlı olarak Üst Kenar, Alt Kenar, Sol Kenar veya Sağ Kenar olarak ayarlayın.

Ekranın (1) ayarlanması aşağıda bir örnekle gösterilmiştir.



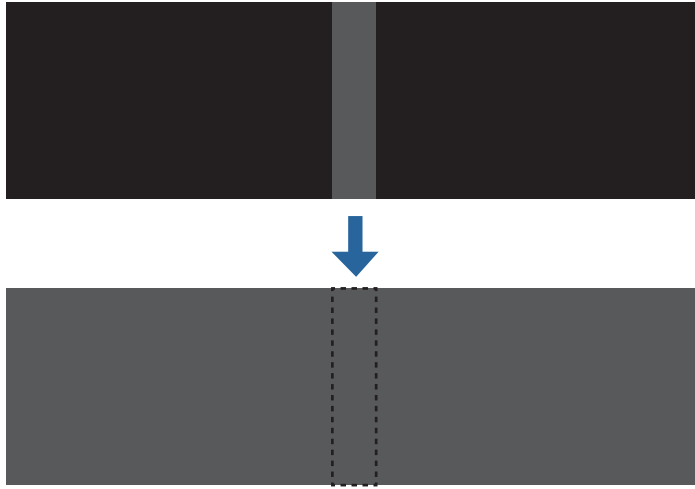
Yukarıdaki örnekte, çakışan kısımlar görüntünün (1) sol tarafında görüldüğünden **Sol Kenar** ayarlaması yapmanız gerekir.

- (1) **Sol Kenar**'ı seçip [↵] düğmesine basın.
- (2) **Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (4) [Esc] düğmesine basın.
- (5) **Karıştır Bşl. Konumu** kısmında, karıştırma başlangıç konumunu görüntünün kenarıyla (2) hizalayın.
- (6) [Esc] düğmesine basın.
- (7) **Birleştirme Aralığı** kısmında, gölgelendirilecek aralığı (3) ayarlayın. Çakışan aralık ve kılavuzun aynı konumda olduğu değer en iyisidir.
- (8) **Birleştirme Kavis**i kısmında gölgelendirmeyi uygulama yöntemini ayarlayın.
- (9) [Esc] düğmesine basın.

8 Ayarlar tamamlandıktan sonra, işlemi bitirmek için Çizgi Kılavuzu ve Şablon Kılavuzu özelliklerini Kapalı olarak ayarlayın.

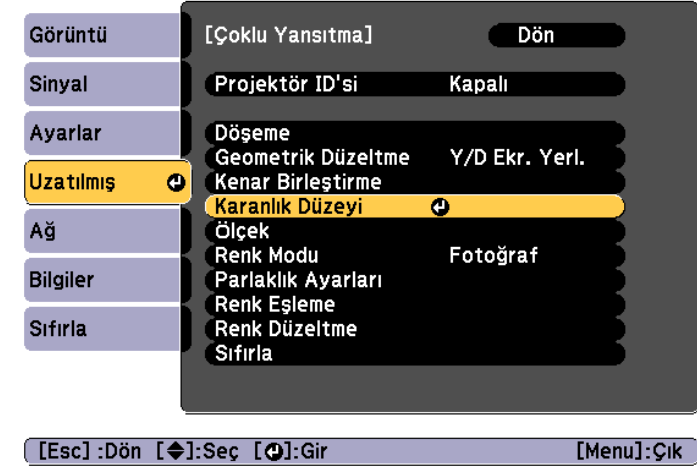
Karanlık Düzeyi

Siyah bir görüntü görüntülendiğinde, sadece görüntülerin üst üste bindiği alanlar öne çıkar. Karanlık düzeyi işlevi, görüntülerin üst üste bindiği alanlarla çakışmayan alanlar için parlaklığı ve tonu ayarlamayı sağlayarak, farkı daha az farkedilir hale getirir.



- Bir test deseni görüntülendiğinde Karanlık Düzeyi ayarını yapamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri büyükse, doğru şekilde ayarlayamayabilirsiniz.
- Karanlık düzeyi ayarlaması yapıldıktan sonra bile, görüntülerin üst üste bindiği yerlerde ve diğer alanlarda parlaklık ve ton farkı olabilir.
- **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarını değiştirirseniz, Karanlık Düzeyi varsayılan değerine geri döner.
👉 "Kenar Birleştirme" [s.91](#)

1 **Çoklu Yansıtma**'dan **Karanlık Düzeyi** ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.



2 **Renk Ayarı** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

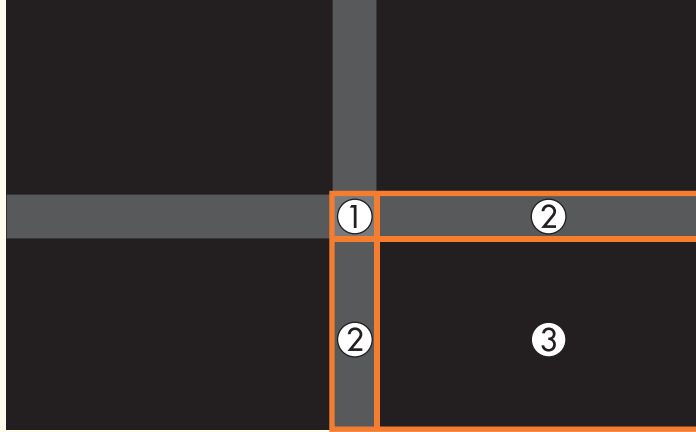


Alanlar, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

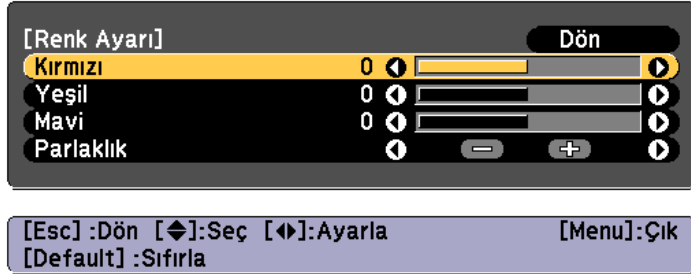
3 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın. Seçilen alan turuncu renkle gösterilir.



Birden fazla ekran üst üste binerken, en fazla çakışan alan (en parlak alan) temelinde ayarlayın. Aşağıdaki gösterimde, önce (2) kısmını (1) ile hizalayıp, ardından (3) kısmı (2) ile hizalanacak şekilde ayarlayın.



4 Siyah tonunu ve parlaklığı ayarlayın.



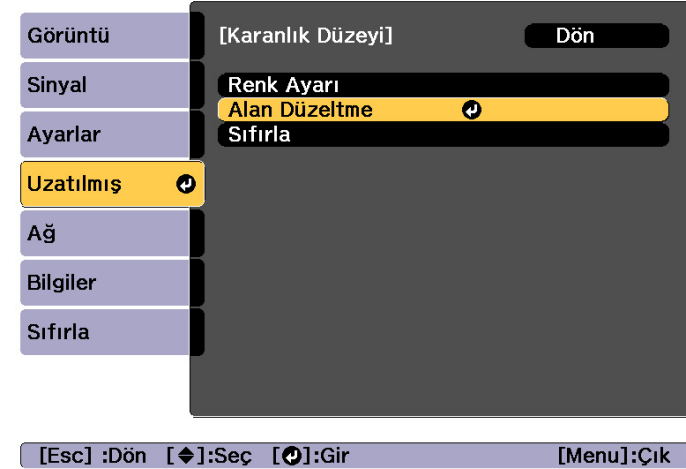
5 Kalan kısımları ayarlamak için 3 ve 4. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.



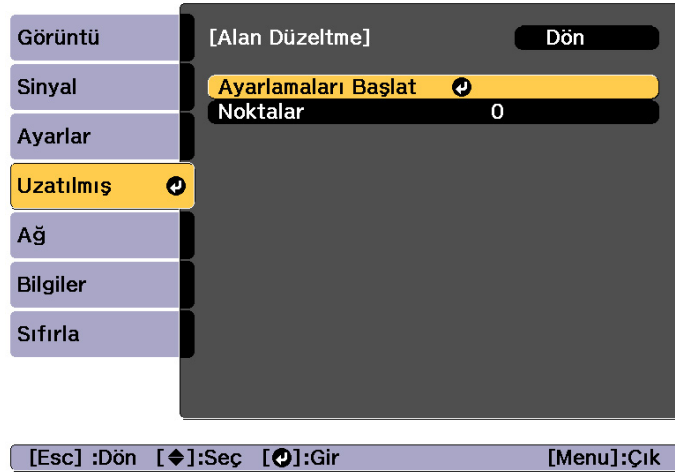
Ardından, bazı kısımların tonu eşleşmiyorsa bunları **Alan Düzeltme** ile ayarlayın.

6 2. adımda görüntülenen ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

7 **Alan Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



8 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



Görüntülerin üst üste bindiği alanları belirten sınır çizgileri görüntülenir.

Sınır çizgileri, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

- 9** Ayarlamak istediğiniz alanın bir sınır çizgisini seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Seçilen çizgi turuncu renkle gösterilir.



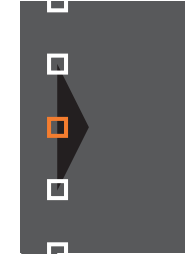
- 10** [↵] düğmesine basarak seçimi onaylayın.



- 11** Sınır çizgisi konumlarını ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanıp [↵] düğmesine basın.

- 12** Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.

Seçilen nokta, turuncu renkle gösterilir.



- 13** Noktayı taşımak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak 12. adıma dönün ve ardından 12. ve 13. adımları tekrarlayın.

Başka bir sınır çizgisi ayarlamak için, 9. adımdaki bir sınır seçmeye yönelik ekran görüntülenene kadar [Esc] düğmesine basın.



Karanlık Düzeyi'ni varsayılan değerlere geri döndürmek için, [Esc] düğmesine basarak 7. adımın ekranına dönün, [Sıfırla] ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.

- 14** Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Renk Eşleme

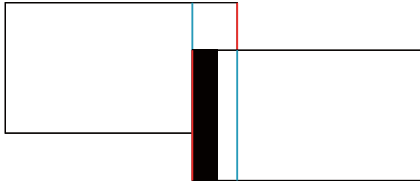
Renk dengesine ve parlaklığa, her bir renk tonu için siyahtan beyaza doğru ince ayar yapabilirsiniz.

- 1** **Çoklu Yansıtma**'dan **Renk Eşleme** ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Görüntü köşesinin kolay kontrol edilebilmesi için, çakışan kısmın yarısı siyah gösterilir.



Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her renk için tonu ayarlar.

Parlaklık: Görüntü parlaklığını ayarlar.

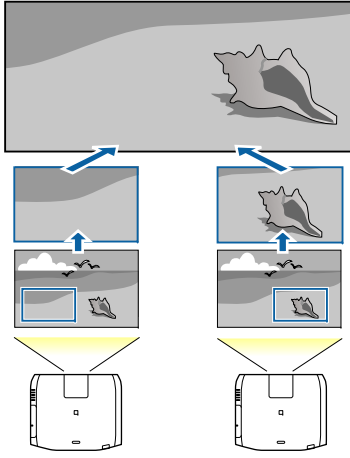


[↵] düğmesi basılı olduğunda perde, yansıtılan görüntü ile ayar ekranı arasında değişir.

- 2** Ayar seviyesini ayarlamak için **Ayar Seviyesi** ögesini seçin ve ardından [◀][▶] düğmelerini kullanın.
- 3** Renk tonunu ayarlamak için **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**'yi seçip [◀][▶] düğmelerine basın.
- 4** Parlaklığı ayarlamak için **Parlaklık** ögesini seçin ve [◀][▶] düğmelerini kullanın.
- 5** 1. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.
- 6** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme

Görüntünün bir kısmı kırplır ve görüntülenir. Birden çok projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirerek tek büyük bir görüntü oluşturmanızı sağlar.



- 1 Görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.
- 2 Uzatılmış öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.

Aynı işlemi, **Sinyal**'deki **Ölçek** öğesiyle de yapabilirsiniz.

- 3 **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 4 **Ölçek** işlevini açın.

- (1) **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Otomatik** veya **Manüel** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
Otomatik: Kırılan bölgeyi Kenar Birleştirme ve Döşeme kısımlarındaki ayar değerlerine göre otomatik olarak ayarlar. 6. adımdan sonra başka adım gerçekleştirmenize gerek yoktur.
Manüel: Kırılan bölgeyi elle ayarlamanıza izin verir.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.



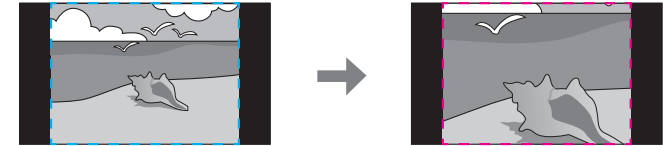
Kırılan görüntü için otomatik ayar çalışmazsa, en boy oranını ayarlayıp **Otomatik** öğesini seçin.
 "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.80

5 Ölçek Modu öğesini ayarlayın.

- (1) **Ölçek Modu** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Görüntüyü Yakın.** veya **Tam Ekran** öğelerinden birini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntüyü Yakın.: Görüntülenen görüntüye göre ayar yapar.

Büyütün



Taşıyın



Tam Ekran: Projektörün panel boyutuna göre ayar yapar (görüntünün gösterilebileceği maksimum alan).

Büyütün



Taşıyın



(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 Ölçeği ayarlayın.

[▲][▼] düğmelerini kullanarak ayarlama yöntemini seçin ve ardından [◀][▶] düğmeleri ile ayar yapın. (Minimum 0,5 ile maksimum 10 büyütme)

-+: Görüntüyü aynı anda dikey ve yatay olarak büyütür veya küçültür.

Dikey Olarak Ölçekle: Görüntüyü dikey olarak büyütür veya küçültür.

Yatay Olarak Ölçekle: Görüntüyü yatay olarak büyütür veya küçültür.

7 Görüntü kırılır ve ayarlanır.

(1) **Kırpma Aralığı** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Kırpma Aralığı seçimini yaparsanız, projektörün yansıtacağı görüntü aralığı ve koordinatları görüntülenir.

(2) Görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın. Ekranı görüntülerken her görüntünün koordinatlarını ve büyüklüğünü ayarlayın.

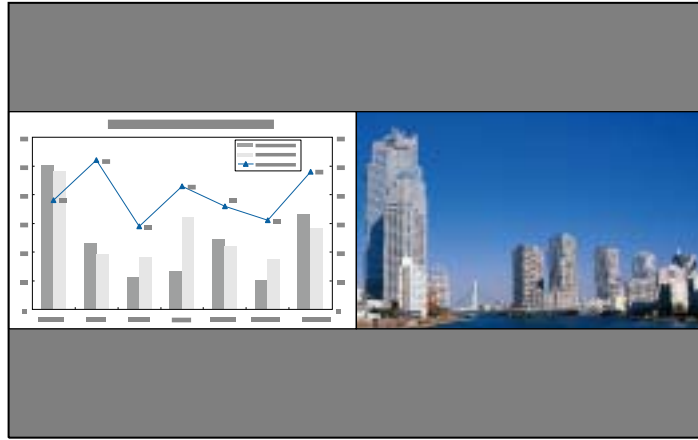
(3) Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Tüm görüntü kırıldıktan sonra görüntülenen bölgeyi **Kırpma Aralığı** kısmında inceleyebilirsiniz.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



İçerik Kayıttan Yükleme modunda, Split Screen özelliğini kullanamazsınız.

Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran					
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	Bilgisayar	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Bilgisayar	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



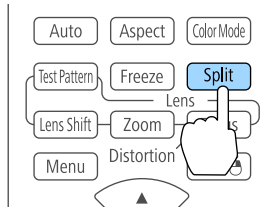
- 1920'yi aşan yatay çözünürlüğe sahip sinyaller desteklenmez.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
 - ☛ **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme** s.142

Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

- 1 Yansıtma sırasında uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın. Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

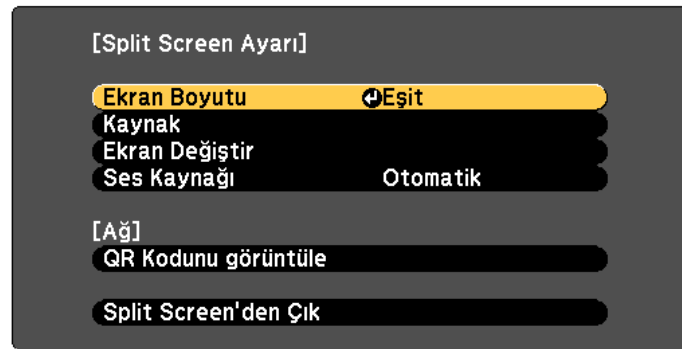
Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

🔊 Ayarlar - Split Screen s.146

- 2 [Menu] düğmesine basın. Split Screen Ayarı ekranı görüntülenir.

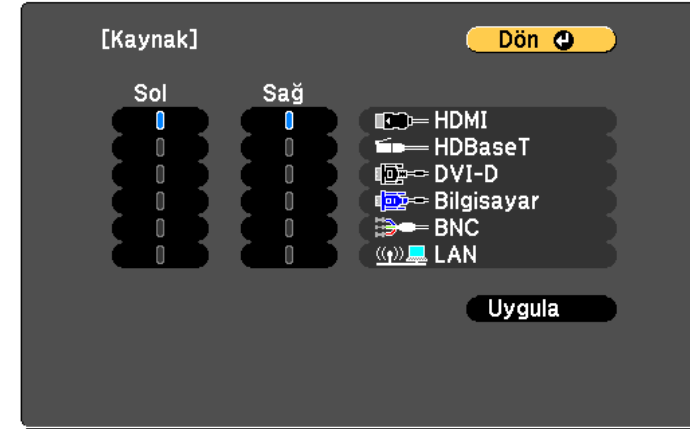


[◀]:Seç [▶]:Gir

[Menu]:Çık

- 3 Kaynak ögesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

- 4 Sol ve Sağ için her bir giriş kaynağını seçin.



[Esc] / [↶]:Dön [▶]:Seç

[Menu]:Çık



Aynı işlemleri aşağıdaki prosedürü kullanarak da gerçekleştirebilirsiniz.

- 🔊 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.61
- 🔊 "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.62

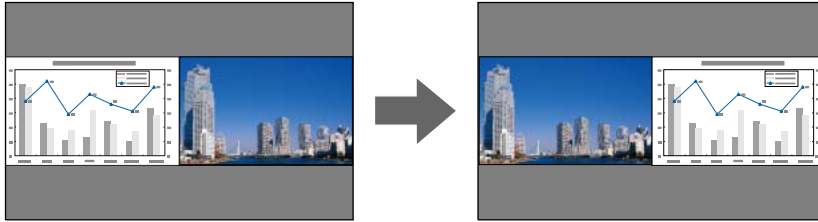
- 5 Uygula ögesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Yansıtılan görüntüleri değiştirmek için aşağıdaki prosedürü kullanın.

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Değiştir** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



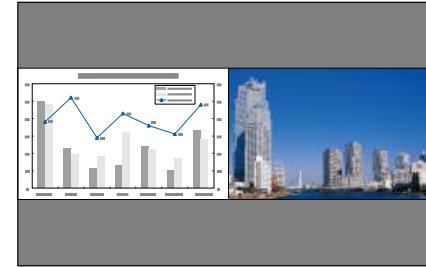
Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Boyutu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

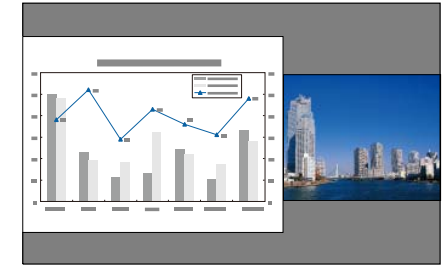


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

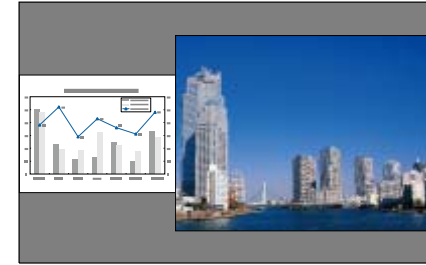
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Sesin değiştirilmesi

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ses Kaynağı** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 3** Çıkış almak istediğiniz sesi seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

Otomatik ögesini seçtiğinizde, büyütülen ekrana yönelik ses verilir. Ekran boyutları **Eşit** olarak ayarlanırsa, soldaki ekrana yönelik ses verilir.



Bölünmüş ekranı sonlandırma

Split screen özelliğini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
 - Split Screen Ayarı ögesinde **Split Screen'den Çık** ögesini seçin.
- ☞ [s.101](#)

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranı modunun değiştirilmesi
- Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmeleri kullanarak

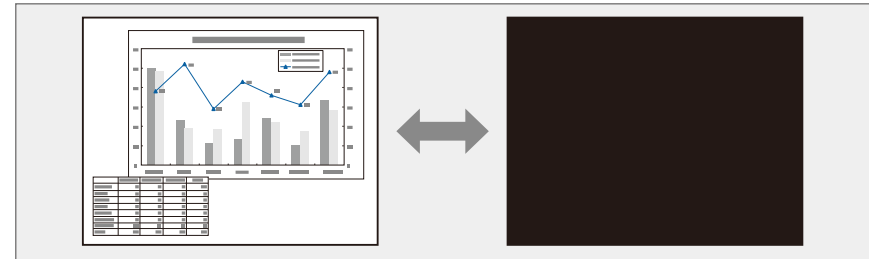
- Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.
- Kullanıcı logosu görüntülenmez.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- Sağ ekrandaki görüntü için **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri uygulanır. Ancak sol ekranda yansıtılan görüntünün ayarları **Renk Modu**, **Renk Sıcaklığı**, **Çerçeve Ent.** ve **Super-resolution** için sağ ekrandaki görüntüye uygulanır.
- **Titreşimsiz gör.** ve **Parazit Azaltma** yalnızca sol ekran için etkinleştirilir.

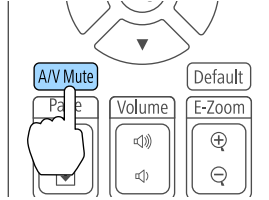
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



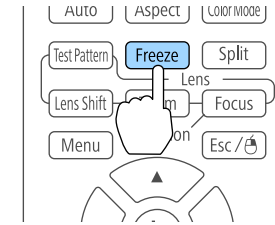
- A/V Sessiz etkinleştirildiğinde, ışık kaynağı kapanır.
- Videoyu açarken veya kapatırken yavaş yavaş kararmasını ya da açılmasını isterseniz, istediğiniz saniye sayısını **Kararma** ve **Açılma** kısımlarında ayarlayın.
🔊 **Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - Kararma, Açılma s.148**
- A/V sessiz etkinleştirildiğinde ve yaklaşık 2 saat boyunca hiçbir işlem yapılmadığında projektör otomatik olarak kapanır. Gücün kapatılmasını istemiyorsanız, **A/V Ses Kap.Zamnlıyc** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
🔊 **Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Ses Kap.Zamnlıyc s.148**
- **A/V Sessiz Kaldır** ögesi yapılandırma menüsünden **A/V Sessiz** olarak ayarlanırsa, A/V Sessiz işlevini kapatmadan aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz.
 - Uzaktan kumanda üzerindeki giriş düğmeleriyle kaynağın değiştirilmesi.
 - İletişim komutlarını kullanarak projektörün bilgisayardan kontrol edilmesi.
- **Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Sessiz Kaldır s.148**
A/V sessiz yalnızca [A/V Mute] düğmesine basarak veya A/V sessizi kaldır komutu vererek kapatılabilir.
- Hareketli görüntüler yansıtırken, A/V Sessiz işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

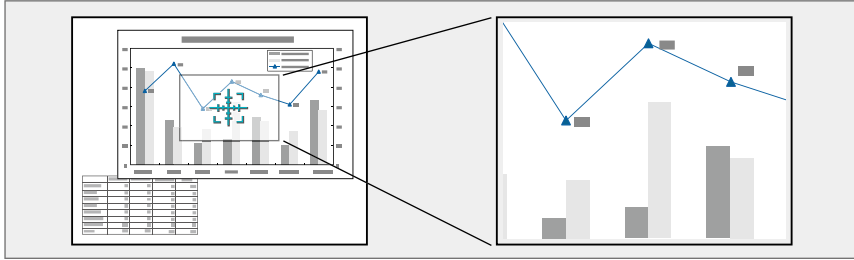
Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

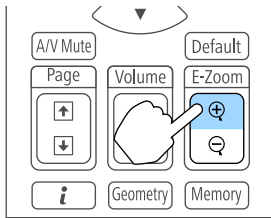
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



1 E-Zoom özelliğini başlatın.

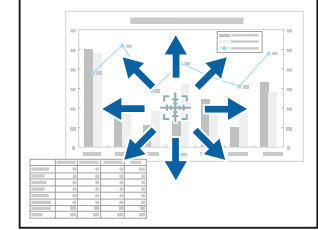
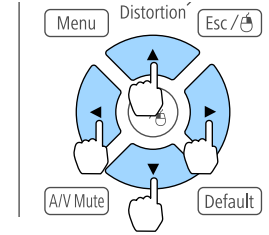
[⊕] düğmesine basıp Artı (⊕) şeklini görüntüleyin.

Uzaktan kumanda



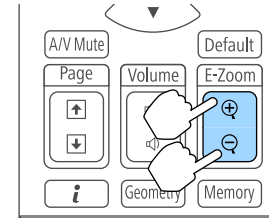
2 Artı'yı, (⊕) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

Uzaktan kumanda



3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[⊕] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[⊖] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmelerine basın.
- Ölçek işlevi açık olduğunda E-zoom kullanılamaz.
🔊 Sinyal - Ölçek [s.144](#)
- 4K Geliştirme etkinse bir mesaj görüntülenir. 4K Geliştirme işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)
🔊 Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme [s.142](#)

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



- **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ögesi **Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliği **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.116](#)
- Menü ayarlarını birden fazla projektör arasında kopyalamak için toplu ayar işlevini kullanırsanız Kullanıcı Logosu ayarı da kopyalanır. Kullanıcı Logosu gibi, birden fazla projektör boyunca paylaşmak istemediğiniz görüntüleri ayarlamayın.



Kaydını yaptığınız görüntüyü silmek ve varsayılan ayarlara dönmek için **Sıfırla** ögesini seçin.

1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.138](#)

2 **Uzatılmış**'tan **Kullanıcı Logosu**'nu seçin.



Kullanıcı Logosu seçimini yaptığınızda, Geometrik Düzeltme, E-Zoom, En Boy Oranı, Ölçek ve Perde Türü gibi ayarlar geçici olarak devre dışı bırakılır.

3 **Ayarı Başlat** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

Onay ekranı görüntülenir.

4 **Evet** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

5 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.

İçerk Kayttan Yürtme modu, müze, showroom ve mağaza gibi yerlerde dijital tabelaya uygun görüntüleri yansıtmaya olanak sağlar. Harici bellekte depolanan fotoğrafların ve videoların oynatma listelerini yansıtabilirsiniz. Yansıtılan görüntünün rengini ve şeklini değiştirmek için efekt özelliklerini kullanabilirsiniz.



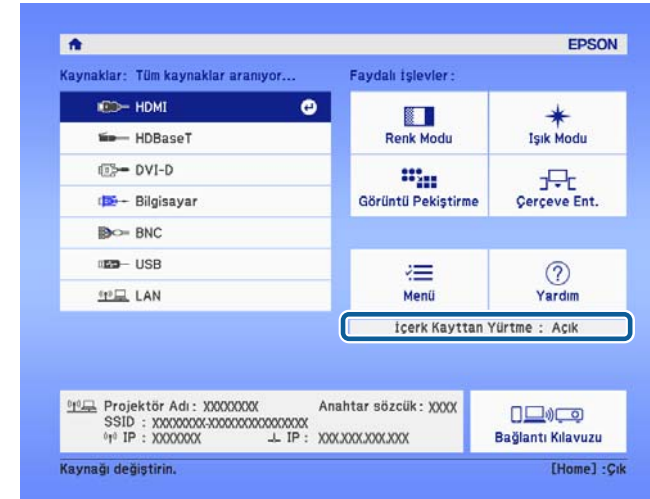
İçerk Kayttan Yürtme özelliği, USB-A bağlantı noktasını kullanır; bu da, kablosuz LAN özelliğini aynı anda kullanamayacağınız anlamına gelir.

İçerk Kayttan Yürütme Moduna Geçme

Bir çalma listesini oynatmak için İçerk Kayttan Yürtme moduna geçin.

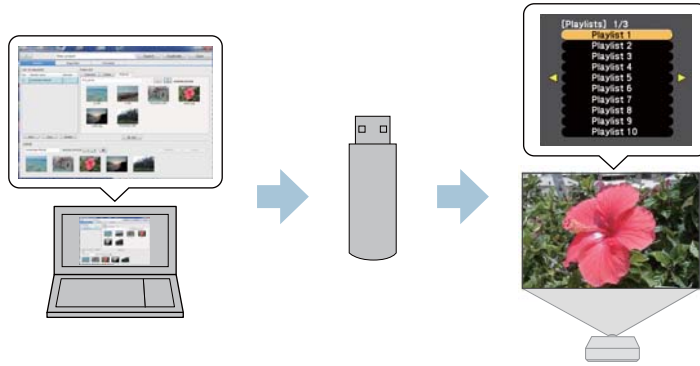
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmından **İçerk Kayttan Yürtme** ögesini seçin.

- 3 **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Bir onay mesajı görüntülenir.
- 4 İçerk Kayttan Yürtme modunu etkinleştirmek için projektörü yeniden başlatın.
- 5 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [🏠] düğmesine basın. Ana ekran görüntülenir.
- 6 İçerk Kayttan Yürtme modunun etkin olduğunu kontrol edin.



Bir Oynatma Listesini Yürütme

İçerk Kayttan Yürtme modu, oynatma listesi olarak kaydedilmiş fotoğrafları ve videoları yansıtmaya sağlar.



- Bir Kullanıcı Düğmesine önceden **USB** atamanız gerekir.
☛ **Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi** s.146
- USB flash sürücünün aşağıdaki gereksinimleri karşılaması gerekir.
 - FAT 16/32 olarak biçimlendirilmiş
 - Yalnız bir bölüm
 - Güvenlik özelliği etkin değil
 - Çoklu kart okuyucu veya USB hub kullanmayın
 - USB flash sürücünün toplam uzunluğu 6 cm veya daha azdır

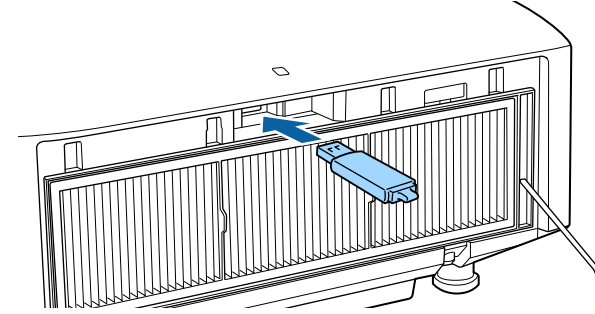
1 Epson Projector Content Manager kullanarak bir çalma listesi oluşturun ve bir USB flaş cihazına kaydedin.



Ayrıntılar için Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu belgesine bakın.

2 İçerk Kayttan Yürtme modu etkinken, USB flash sürücüsünü projektörün USB-A bağlantı noktasına (kablolu LAN modülü kurulum bölümü) bağlayın.

☛ "Kablolu LAN Ünitesinin Takılması" s.54



3 Uzaktan kumandada **USB**'ye atanan kullanıcı düğmesine basın. İlk çalma listesi veya planlanan çalma listesi oynatılır.



- Sık kullanılanlarınıza kaydedilmiş bir çalma listesini yürütmek için [Num] düğmesine basılı tutarken sayı düğmelerine basın. Epson Projector Content Manager'i kullanarak sık kullanılanları kaydedebilirsiniz.
- Listedeki yürütülecek bir çalma listesi seçmek için **Ayarlar** menüsünden **USB Görüntüleyici**'yi seçin ve ardından dosyanızı seçmek için yukarı, aşağı, sol ve sağ düğmelerini kullanın.
☛ **Ayarlar - İçerk Kayttan Yürtme - USB Görüntüleyici** s.146

Görüntülere Efekt Ekleme (Efekt Özelliği)

İçerk Kayttan Yürtme modunda, yansıtmakta olduğunuz görüntünün rengini ve şeklini değiştirebilirsiniz.





Efekt özelliğini kullanırken, **Yenileme Modu**'nu periyodik olarak çalıştırmanız gerekir.

🔊 Sıfırla - Yenileme Modu [s.164](#)

- 1 İçerk Kayttan Yürtme modu etkinken [Menu] düğmesine basın, [Ayarlar] seçeneğini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



- 2 İçerk Kayttan Yürtme kısmından **Bindirme Efekt**i öğesini seçip [↩] düğmesine basın.

- 3 **Bindirme Efekt**i ayarını **Açık** yapın ve [↩] düğmesine basın.



- 4 Seç **Şekil Filtresi** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

- 5 Aşağıdaki öğeleri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Şekil:** Efektin şeklini Daire, Kare veya Özel arasından seçin.



Epson Projector Content Manager'i kullanarak sık kullanılan görüntülerinizi Özel görüntü olarak kaydedebilirsiniz. Ayrıntılar için Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu belgesine bakın.

- **Filtre Efekt:** Seçili şeklin içini veya dışını gizleyip gizlemeyeceğinizi seçin.
- **Boyut:** Seçilen şeklin boyutunu ayarlayın.
- **Konum:** Seçilen şeklin ekran konumunu ayarlayın.

- 6 **Renk Filtresi** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

- 7 Aşağıdaki öğeleri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Renk Filtresi:** Efektin rengini seçin.
- **Özel:** Kırmızı, Yeşil ve Mavi'yi ayarlayın.

- 8 Efektin parlaklığını ayarlamak için **Parlaklık**'i seçin.

- 9 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

İçerk Kayttan Yürtme Modu Kısıtlamaları

Çalışma kısıtlamaları

İçerk Kayttan Yürtme modunda aşağıdaki işlemleri gerçekleştiremezsiniz.

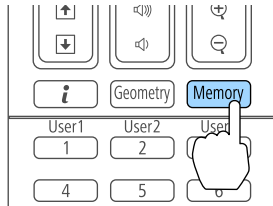
- Renk Sıcaklığı (**Renk Filtresi** olarak **Sıcak Beyaz** veya **Soğuk Beyaz** seçildiğinde)
 - Karartma
 - Split Screen
 - Ekran Arkaplanı
 - Ekran
 - Oto. Kaynak Arama
 - Remote Şifresi
 - Kenar Birleştirme
 - Günlük Kaydı Hedefi
- Ayrıca, İçerk Kayttan Yürtme kullanamazsınız Epson Projector Professional Tool İçerik Oynatma modunda.

Gösterilmekte olan görüntü için yapılan ayarlar ve geometrik düzeltmeye yönelik değerler, gerektiğinde yüklemenizi sağlayacak şekilde bir belleğe kaydedilir.

Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması

- 1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.

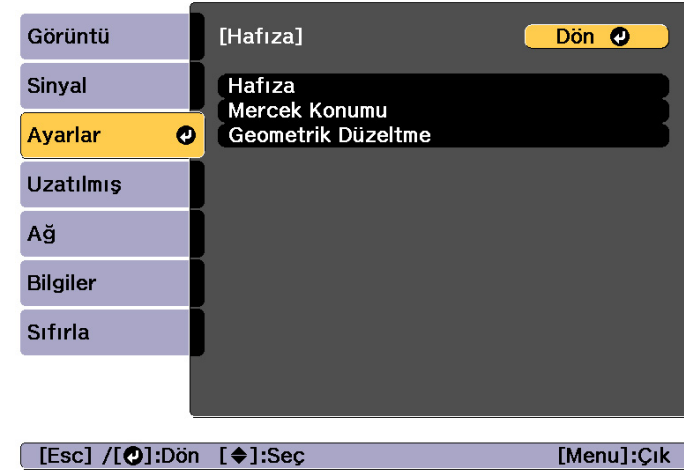
Uzaktan kumanda



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - Hafıza s.146

- 2 Bir bellek türü seçip [↩] düğmesine basın.



Hafıza: Aşağıdaki menü öğeleri için yapılan ayarlar belleğe kaydedilir. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.

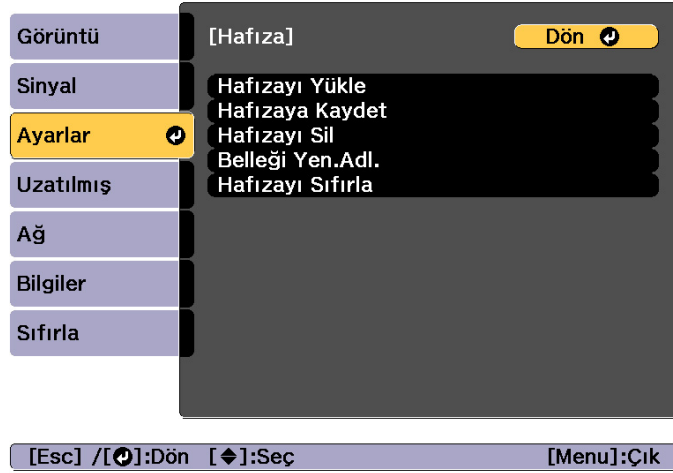
Üst Menü	Alt Menü
Görüntü	Tüm ayar öğeleri
Sinyal	Ölçek
Ayarlar	Parlaklık Ayarları
Uzatılmış	Kenar Birleştirme Karanlık Düzeyi Renk Eşleme


Mercek Konumu: Lens kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ile ayarlanan lens konumunu kaydeder. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.

🖱️ "Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme" s.39

Geometrik Düzeltme: Geometrik düzeltmenin ayar değeri kaydedilir. 3 değere kadar kaydedebilirsiniz.

- 3 Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



İşlev	Açıklama
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar. Hafıza, Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısımlarında kaydedilen tüm bellekleri sıfırlamak için Bellekleri Sıfırla işlevini kullanın.  Sıfırla - Bellekleri Sıfırla s.164



Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

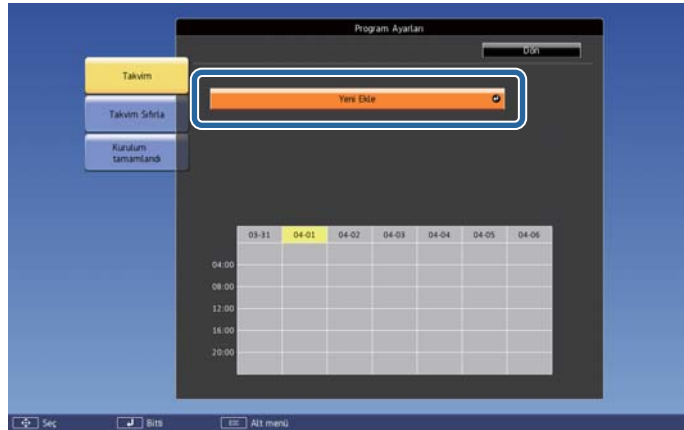
İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [↩] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↩] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↩] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↩] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin.  "Yazılım klavyesi işlemleri" s.154 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından [↩] düğmesine basın.

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür. **Takvim** kısmında 30 etkinliğe kadar ve **Uzatılmış Zamanlama** kısmında tek etkinlik kaydedebilirsiniz.

Bir Etkinliği Kaydetme

Bir Etkinlik Ayarlama

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☞ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.138](#)
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Program Ayarları** ögesini seçin.
- 3 **Takvim** ögesinden **Yeni Ekle** ögesini seçin.



4 Takvimi ayarlayın.

Alt Menü Adı	İşlev
Olay Ayarı	<p>Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin. Etkinlik gerçekleştirilirken değiştirmek istemediğiniz öğeler için Değiştirilmedi ögesini seçin.</p> <p>Aşağıdaki öğe işlemlerini ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Takvim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Güç • Kaynak • Işık Modu • A/V Sessiz • Işık Kalibrasyonu • Yenileme Modu • Ses Düzeyi
Tarih / Saat Ayarı	<p>Etkinliğin gerçekleştirileceği günü ve saati ayarlayın. Dört hafta sonraya kadar ayarlayabilirsiniz. Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.</p> <p>☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.154</p>

- 5 **Kaydet** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
Yeni etkinlikler oluşturmak için 3 ila 5. adımları tekrarlayın.

- 6 Tamamlamak için **Evet** ögesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin.



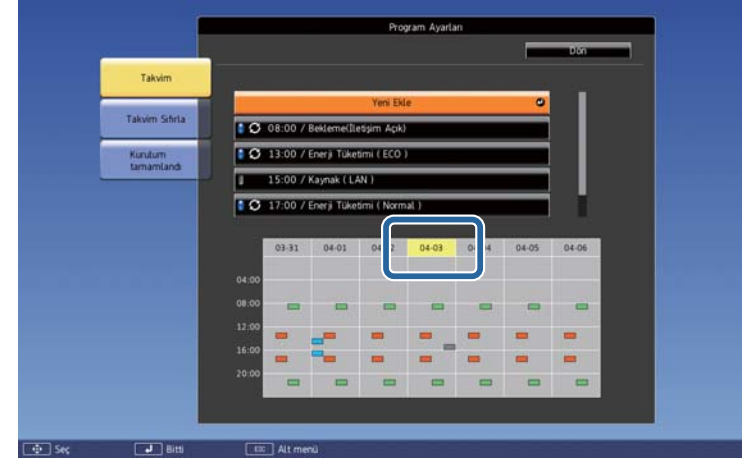
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatma kullanıldığında Işık Kalibrasyonu otomatik olarak başlamaz. Her 100 saatlik kullanımdan sonra bu işlevi etkinleştirmek için **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın.
- **Işık Kalibrasyonu** etkinleştirildiğinde, projektörü etkinlikten en az 20 dakika önce açın.








Bir Etkinliği Kontrol Etme

Bu bölümde Takvim etkinliğinin kontrol edilmesi açıklanmaktadır.


- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 Uzatılmış öğesinden **Program Ayarları** ögesini seçin.

- 3 [◀][▶] düğmelerine basarak kontrol etmek istediğiniz tarihi işaretleyin.
Seçilen tarihte kayıtlı olayların ayrıntıları gösterilir. Bir etkinlik kaydedildiğinde gösterge yanar.

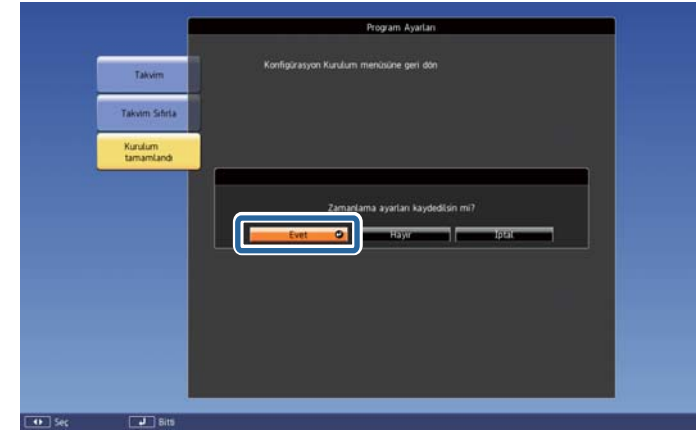
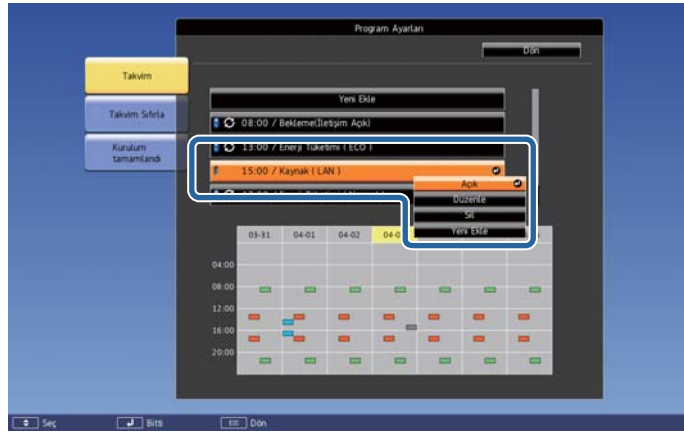


-  (Mavi): Etkinleştirilmiş olay
-  (Gri): Devre dışı bırakılmış olay
-  : Düzenli olay
-  (Açık Deniz Mavisi): Tek olay
-  (Turuncu): Düzenli olay
-  (Yeşil): İletişim izleme Açık/Kapalı
-  (Gri): Devre dışı bırakılmış olay

Bir Etkinliği Düzenleme

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
 "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.138](#)

- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Program Ayarları** ögesini seçin.
- 3 Düzenlemek istediğiniz etkinliği içeren tarihi vurgulamak için [◀] [▶] düğmelerini kullanın.
- 4 Düzenlemek istediğiniz olayı vurgulayın ve [Esc] düğmesine basın.



Tüm kayıtlı etkinlikleri silmek için, **Takvim Sıfırla** ögesini, ardından da **Evet** ögesini seçin. Etkinlikleri silmek için **Evet** ögesini, ardından da **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin.

- 5 Olayı düzenleyin.

Alt Menü Adı	İşlev
Açık/Devre Dışı	Seçilen etkinliği etkinleştirin veya devre dışı bırakın.
Düzenle	Seçilen etkinliğin içeriğini düzenleyin. Düzenlemeyi tamamlamak için Kaydet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Sil	Seçilen etkinliği siler.
Yeni Ekle	Yeni bir etkinliği kaydeder. Kaydı tamamlamak için Kaydet ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 6 Düzenlemeyi bitirmek için **Evet** ögesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi/Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletim Kısıtlaması" [s.118](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlığa Karşı Mücadele/Düşmeyi Önleme" [s.120](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki dört Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** olarak ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarlar değiştirilemez.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran** kısmından **Ekran Arkaplanı** veya **Başlangıç Ekranı** Ayarını Yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.148](#)

• Ağ Koruma

Ağ Koruma, **Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü" [s.153](#)

• Zamanlama Koruması

Zamanlama Koruması özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün sistem saatine veya takvimlere yönelik ayarların değiştirilmesine izin verilmez.

Şifre Koruması Ayarı

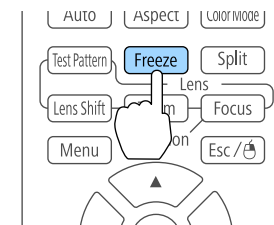
Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

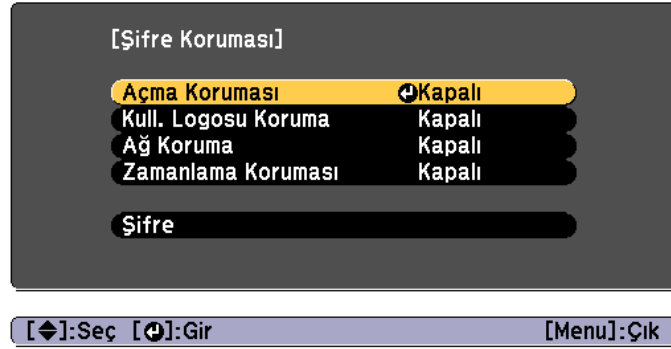
Uzaktan kumanda





Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
👁 "Şifreyi girme" s.117

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.

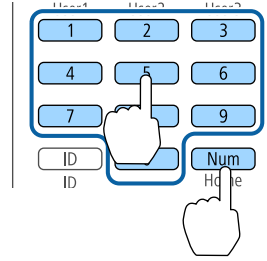


- 3** **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
2. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntüldüğünde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü hane girildiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

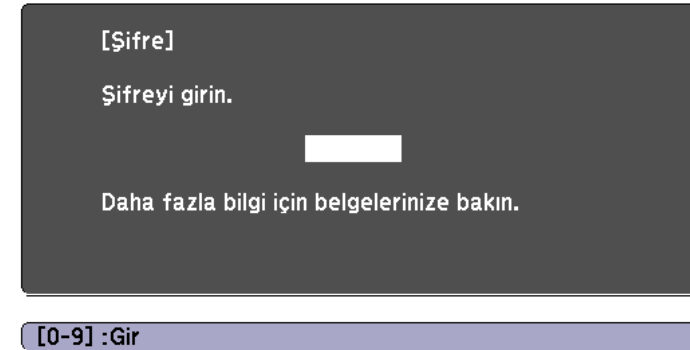


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi girme

Şifre giriş ekranı görüntüldüğünde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Request Code:** xxxxx" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda, aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. En yakın Epson Servis Sağlayıcınıza başvurun."
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletim Kısıtlaması

Projektör aşağıdaki üç tür çalışma kısıtlama işlevine sahiptir.

- **İşletim Kilidi**
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- **Mercek Kilidi**
Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili tüm düğmeleri devre dışı bırakarak mercek ayarı doğru yapıldıktan sonra tekrar bozulmasını önler.
- **Uzaktan kumanda düğme kilidi**
Bu işlev, çalıştırma hatalarını önlemek için temel uzaktan kumanda işlevlerinde ihtiyaç duyulan ana düğmeler hariç diğer düğmeleri devre dışı bırakır.

İşletim Kilidi

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın. Kontrol paneli kilitli olsa bile, uzaktan kumandayı herzamanki gibi kullanabilirsiniz.

- **Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Çalışma Kilidi**
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

- 1** İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [⏻] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden **İşletim Kilidi** ögesini ayarlayabilirsiniz.

☞ [Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.146](#)

- 2** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 3** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

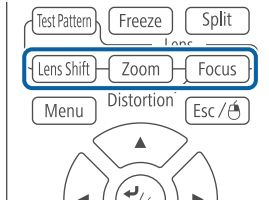


Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Yapılandırma menüsündeki **İşletim Kilidi** öğesini **Kapalı** konumuna getirmek için uzaktan kumandayı kullanın.
☞ **Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.146**
- Kontrol paneli üzerindeki [↺] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Mercek Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işlevişi ile ilgili aşağıdaki düğmeleri kilitler.

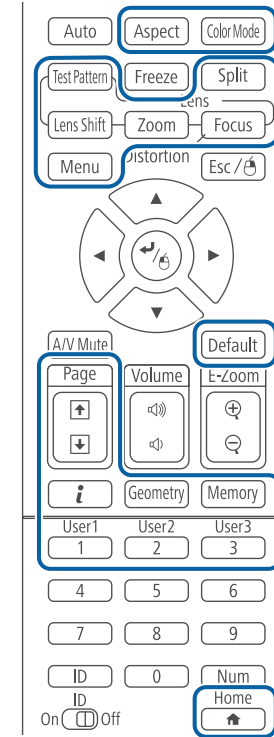


Yapılandırma menüsünde **Mercek Kilidi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

☞ **Ayarlar - Kilit Ayarı - Mercek Kilidi s.146**

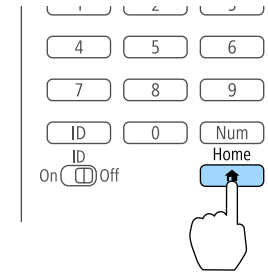
Uzaktan kumanda düğme kilidi

Bu işlev uzaktan kumandada yer alan aşağıdaki düğmeleri kilitler.



[🏠] düğmesine yaklaşık 5 saniye süreyle her basıldığında, uzaktan kumanda düğme kilidi açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda





Uzaktan kumanda düğme kilidi açık olsa bile aşağıdaki işlemler yapılabilir.

- Uzak Alıcı ayarı için varsayılan değerlere sıfırlama
- Uzaktan kumanda kilidinin açılması

Hırsızlığa Karşı Mücadele/Düşmeyi Önleme

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası

Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.

Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.

🖱 <http://www.kensington.com/>

- Güvenlik kablosu kurulum noktası

Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir. Kitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Düşmesini önlemek üzere projektörü ve tavan montajını sabitlemek için bir güvenlik kablosu da takabilirsiniz.



Projektörü Bir Ağda Kullanma

Projektörünüzü bir ağda kullanmak amacıyla ayarlamak için bu kısımlardaki yönergeleri izleyin.

Projektörünüze bir kablolu ağ aracılığıyla görüntüler gönderebilirsiniz. Bunun için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ yansıtmaya yönelik olarak ayarlayın.

Projektörü bağlayıp ayarladıktan sonra, EPSON Projector Software CD-ROM (varsa) veya web sitesi aracılığıyla Epson iProjection uygulamasını yükleyin.

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ yansıtma için ayarlar. Kullanıcının bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinden yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza da olanak tanır. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmeniz için öncelikle projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza bağlamış olduğunuzdan emin olun.

☞ "LAN Kablosunun Bağlanması" [s.52](#)

- 1** Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 4** **Temel** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



- 5** Temel seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

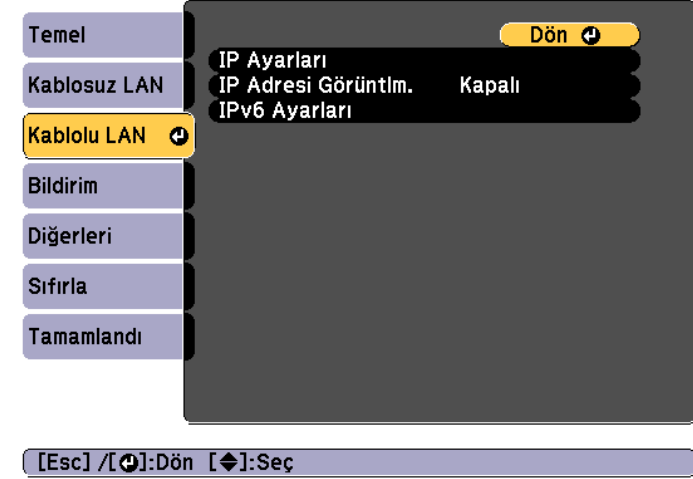
- **Projektör Adı:** Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **PJBağlantı Parolası:** Projektör denetimi için PLink iletişim kuralını kullanmaya yönelik bir şifre ayarlamasını sağlar. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi:** Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson Web Control kısmında Remote işlevini kullanmaya yönelik bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamasını sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası:** Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson Web Control kısmında Web Kontrol işlevini kullanmaya yönelik bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamasını sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)

- **Moderatör Şifresi:** Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson iProjection kullanımına yönelik bir kimlik doğrulama şifresi belirlemenizi sağlar. Şifre için dört basamak girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
- **Projektor anah.söz.:** Projektöre odada bulunmayan biri tarafından erişimi önlemek için bir güvenlik şifresini açmanızı sağlar. Görüntüler yansıtmak ve veri göndermek veya almak için, görüntülenen bir anahtar sözcüğü Epson iProjection kullanarak girmeniz gerekir.
- **Anahtar Sözcük Görn.:** Projektöre Epson iProjection kullanarak bağlanırken, yansıtma ekranında bir projektor anahtar sözcüğü görüntülenmesini sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster,** projektörün ağ bilgilerine yönelik görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Adı, şifreleri ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

6 Kablolu LAN menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



7 Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçin.
- Adresleri elle ayarlamanız gerekirse, **DHCP** özelliğini **Kapalı** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **IPv6 Ayarları** ögesini seçin.


☛ "Kablolu LAN menüsü" [s.160](#)



Uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basıp, görüntülenen yazılım klavyesinde girmek istediğiniz sayıyı seçin. Onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

- 8 IP adresinin LAN bekleme ekranında ve ana ekranda görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntlm.** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 9 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 10 Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.
LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmış demektir.

[LAN]

Projektor Adı :
SSID :
IP Adresi  :
IP Adresi «i» :
Anahtar sözcük :

Event ID :

Projektörünüze bir kablosuz ağ aracılığıyla görüntüler gönderebilirsiniz.

Bunun için, Epson 802.11b/g/n kablosuz LAN modülünü kurup, projektörünüzü ve bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaya yönelik olarak ayarlamalısınız.

☞ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" [s.54](#)

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak, projektörü kablosuz ağınıza bağlayabilirsiniz.

Ağ menüsünü yapılandırmadan önce projektörün saatini ayarlayın. Saat ayarlanmazsa, kablosuz LAN doğru biçimde yapılandırılmayabilir.

☞ "Saatin Ayarlanması" [s.43](#)

Kablosuz LAN modülünü kurup projektörü ayarladıktan sonra, (varsa) EPSON Projector Software CD-ROM'undaki ağ yazılımını yükleyin veya gerekiyorsa yazılımı indirin. Kablosuz yansıtmayı ayarlamak ve kontrol etmek için aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, kullanıcıların bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinden yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza olanak tanır. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması, iOS veya Android mobil aygıtlardan yansıtmaya olanak tanır. Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) yazılımı, bir Chromebook aygıtından görüntüler yansıtmaya olanak tanır. Epson iProjection (Chromebook) yazılımını Chrome Web Store sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. Chrome Web Store sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

Kablosuz Ağ Ayarlarını Elle Seçme

Kablosuz ağından yansıtabilmeniz için öncelikle projektöre yönelik ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

1 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

2 **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



3 Kablosuz Güç özelliğini Kablosuz LAN Açık olarak ayarlayın.



4 Ağ Yapılandırmasına ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 Temel menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



6 Temel seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **Projektör Adı:** Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **PJBağlantı Parolası:** Projektör denetimi için PJLink iletişim kuralını kullanmaya yönelik bir şifre ayarlamasını sağlar. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi:** Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson Web Control kısmında Remote işlevini kullanmaya yönelik bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamasını sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- **Web Kontrol Parolası:** Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson Web Control kısmında Web Kontrol işlevini kullanmaya yönelik bir kimlik doğrulama şifresi ayarlamasını sağlar. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- **Moderatör Şifresi:** Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson iProjection kullanımına yönelik bir kimlik doğrulama şifresi belirlemenizi sağlar. Şifre için dört basamak girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
- **Projektör anah.söz.:** Projektöre odada bulunmayan biri tarafından erişimi önlemek için bir güvenlik şifresini açmanızı sağlar. Küçük resim görüntüleme veya projektör ve bağlı aygıtlar arasında gönderme işlevini kullanırken "Projektörün anahtar sözcüğü" özelliğini açın.
- **Anahtar Sözcük Görn.:** Projektöre Epson iProjection kullanarak bağlanırken, yansıtma ekranında bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenmesini sağlar.
- **LAN Bilgisini Göster,** projektörün ağ bilgilerine yönelik görüntüleme biçimini ayarlamasını sağlar.



Adı ve şifreyi girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

7 Kablosuz LAN menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



8 Bağlantı modu ayarını seçin.

- **Hızlı**, kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş**: Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

9 Gelişmiş bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.



SSID bilgisini elle atamanız gerekirse, SSID değerini girmek için **SSID** öğesini seçin.

10 Gelişmiş bağlantı modu için, ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçin.
 - Adresleri elle ayarlamanız gerekirse, **DHCP** özelliğini **Kapalı** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** öğesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
 - Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **IPv6 Ayarları** öğesini seçin.
- ☛ "Kablosuz LAN menüsü" [s.156](#)

11 SSID bilgisinin veya IP adresinin LAN bekleme ekranında ve ana ekranda görüntülenmesini önlemek için **SSID göstergesi** ya da **IP Adresi Görüntlm.** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

12 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

13

Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmış demektir.

[LAN]

Projektör Adı

:

SSID

:

IP Adresi

:

IP Adresi

:

Anahtar sözcük

:

Event ID

:

Projektörünüze yönelik kablosuz ayarlarını tamamladığınızda, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından, bir kablosuz ağ aracılığıyla projektörünüze görüntüler göndermek için ağ yazılımını başlatın.

Windows İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modu aracılığıyla bağlanırken, projektörün bağlanmakta olduğu ağın adını (SSID) seçin.
- 3 **Bağlan** düğmesine tıklayın.

Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1 Ekranın üst kısmındaki menü çubuğunda AirPort simgesine tıklayın.
- 2 Gelişmiş bağlantı modu aracılığıyla bağlanırken, AirPort işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlanmakta olduğu ağın adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçenekleri arasından, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleşen seçeneği ayarlayın:

- WPA2-PSK güvenliği
- WPA2-EAP güvenliği *
- WPA/WPA2-PSK güvenliği *
- WPA/WPA2-EAP güvenliği *

* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.



Doğru bilgileri girme konusunda yönlendirmesi için ağ yöneticinizle iletişime geçin.

1 WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP güvenliğini ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.

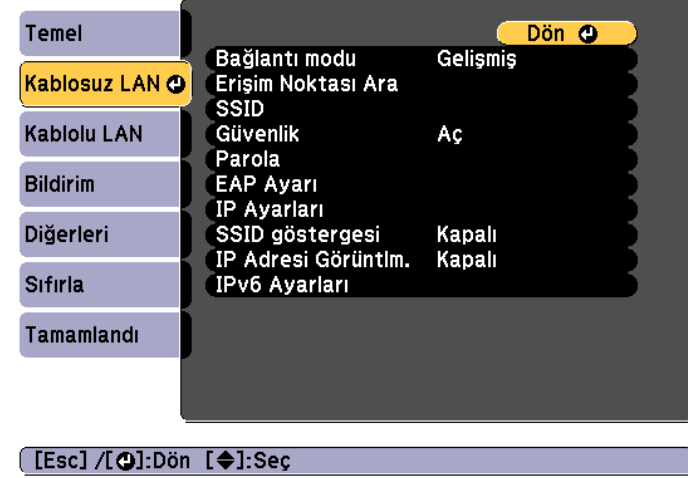
☞ "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" [s.131](#)

2 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

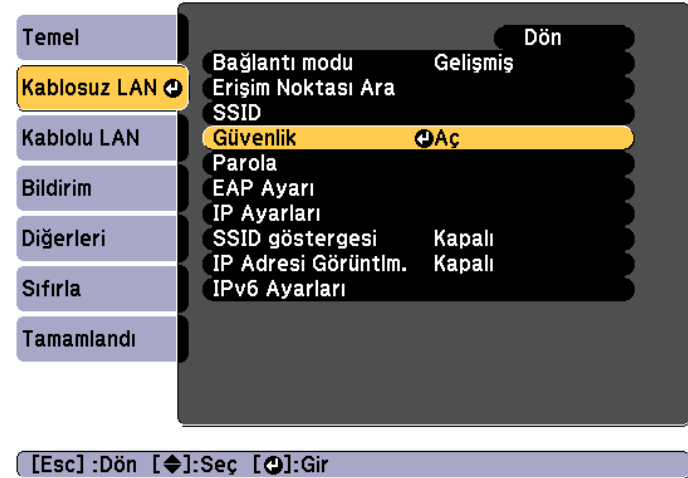
3 Ağ menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

4 Ağ Yapılandırmasına öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 Kablosuz LAN menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



6 Güvenlik ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.



7 Güvenlik ayarlarını, ağ ayarlarınızla eşleşecek şekilde seçin.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Kurulum tamamlandı ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

EAP Ayarı ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

8 EAP Türü ayarı olarak kimlik doğrulama için iletişim kuralını seçin.

9 Sertifikanızı içe aktarmak için sertifika türünü seçip [Enter] düğmesine basın.

- PEAP-TLS veya EAP-TLS türü için **İstemci Sertifikası**
- PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS veya EAP-FAST türü için **CA Sertifikası**



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☞ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" [s.135](#)

10 **Kaydol** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

11 Projektörün USB-A bağlantı noktasına (kablosuz LAN modülü kurulum bölümü) bir USB depolama aygıtı bağlayın.

Projektöre kablosuz LAN modülü zaten kurulmuşsa çıkarın.

☞ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" [s.54](#)

12 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.

13 İçe aktarılacak sertifikayı, görüntülenen listeyi kullanarak seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

14 Bir şifre girip [Enter] düğmesine basın.

Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

15 EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.

- **Kullanıcı Adı:** Kullanıcı adını girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayımlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
- **Şifre:** PEAP, EAP-FAST ve LEAP ile kimlik doğrulama için kullanılan şifreyi girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.
- **Sunucu Ser. Doğr.,** bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.
- **Yarıçap Sunucu Adı,** doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.

16 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.


İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Öge	Açıklama
Format	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre *	Bir şifre ayarlamanız gerekir. 32 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar

CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Öge	Açıklama
Format	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/İkili

* 64 alfa sayısal karaktere kadar kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

 "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)"
s.216

Bir Mobil Aygıt Bağlamak İçin QR Kodu Kullanma

Projektörünüze yönelik kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıt bağlamak için bu koddan yararlanabilirsiniz.




- Aygıtınıza en son Epson iProjection sürümünü yüklediğinizden emin olun (Epson iProjection V1.3.0 veya üstü sürümler bu özelliği destekler).
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection uygulamasını Hızlı bağlantı modunda kullanırken güvenlik ayarlarını yapmanızı öneririz.

1

Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.

Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu göremezseniz, projektörün Ağ menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.
 Ağ - Ağ Yapılandırmasına - LAN Bilgisini Göster s.155
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizliken, kodu görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.
- QR kodunu, ana ekranda simgeyi seçerek de görüntüleyebilirsiniz.

2


Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

3

Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okuyun.




QR kodunu doğru biçimde okumak için, yansıtılan kod, mobil aygıtın QR kodu okuyucusunun kılavuzuna sığacak şekilde ekrana doğrudan ve yakın biçimde baktığınızdan emin olun. Ekrandan çok uzak olursanız kod okunmayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda,  simgesinden **İçerikler** öğesini, ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

Bir Windows Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekli bir Windows bilgisayara hızla bağlamak için, USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarı, bir bilgisayarın kablosuz ağ ayarlarını otomatik olarak seçmenize ve sunumunuzu kablosuz bağlantı aracılığıyla yansıtmaya olanak tanır.

- 1** Epson iProjection (Windows) kullanarak USB anahtarını ayarlayın. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.
- 2** Kablosuz LAN modülünün kurulduğundan emin olun.
- 3** Projektörü açın.
- 4** Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın. LAN bekleme ekranı görüntülenir. Bir SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.
- 5** Kablosuz LAN modülünü projektörden çıkarın ve USB anahtarını, kablosuz LAN modülü için kullanılanla aynı bağlantı noktasına takın.
 "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" [s.54](#)
Ağ bilgileri güncellemesinin tamamlandığını belirten bir mesajın yansıtıldığını görürsünüz.
- 6** USB anahtarını çıkarın. Kablosuz LAN modülünü projektöre geri takın.
- 7** USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

8 Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, güvenlik duvarını devre dışı bırakmak için **Evet** düğmesine tıklayın.
- Yazılımı yüklemek için yönetici yetkisine gereksiniminiz vardır.
- Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında **MPPLaunch.exe** ögesine çift tıklayın.

Bilgisayar görüntünüz birkaç dakika sonra projektör tarafından görüntülenir. Görünmezse, projektörünüzün uzaktan kumandasında [LAN] düğmesine basın veya bilgisayarınızı yeniden başlatın.

9 Sunumunuzu çalıştırın.

10 Kablosuz olarak yansıtmayı bitirdiğinizde, Windows görev çubuğunda **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini belirleyip, USB anahtarını bilgisayarınızdan çıkarın.



Kablosuz LAN bağlantınızı tekrar etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Projektör ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasındaki güvenliği artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturur, projektöre yükler ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak için projektör menülerinde **Güvenli HTTP** ayarını açarsınız.

☛ Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Diğerleri - Güvenli HTTP [s.162](#)

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika bir web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, projektöre web tarayıcıdan eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği konusunda bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı, iletişimi engellemez.

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçe Aktarma

Web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir USB anlık sürücüyü kullanarak içe aktarabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ [s.135](#)

1

WPA2-EAP veya WPA/WPA2-EAP güvenliğini ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.

☛ "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" [s.135](#)

2

Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

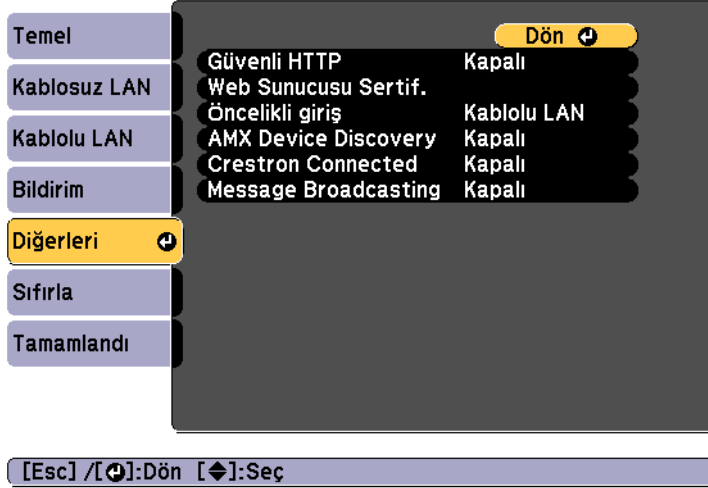
3

Ağ menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

4

Ağ Yapılandırmasına ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5** **Diğerleri** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



- 6** **Güvenli HTTP** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.
- 7** **Web Sunucusu Sertif.** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 8** **Kaydol** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 9** Projektörün USB-A bağlantı noktasına (kablolu LAN modülü kurulum bölümü) bir USB depolama aygıtı bağlayın.
Projektöre kablolu LAN modülü zaten kurulmuşsa çıkarın.
☛ "Kablolu LAN Ünitesinin Takılması" [s.54](#)
- 10** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.
- 11** İçerilecek sertifikayı, görüntülenen listeyi kullanarak seçin.
Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 12** Bir şifre girip [Enter] düğmesine basın.
Sertifika içeri aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

Web Sunucusu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Öge	Açıklama
Format	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak Ad	Ağ Ana Bilgisayar Adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre *	Bir şifre ayarlamanız gerekir. 32 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar

* 64 alfa sayısal karaktere kadar kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

☛ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" [s.135](#)

Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama

Projektörün güvenlik ayarları olarak bir elektronik sertifika kullanabilirsiniz.



Elektronik sertifikayı projektörün Ağ menüsünden yükleyebilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ "Kablolu Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.129](#)

- 1 Projektör tarafından desteklenen bir sertifikayı hazırlayın.
- 2 Projektörün açıldığından emin olun.
- 3 Ağa bağlı bilgisayarda veya mobil aygıtta web tarayıcıyı başlatın.
- 4 Epson Web Control ekranına bağlanmak için projektörün IP adresini tarayıcının adres girişi kutusuna girin.
Epson Web Control ekranı görüntülenir.
- 5 **Gelişmiş** ögesini seçin.



Gelişmiş ekranını görüntülemek için oturum açmanız gerekir. Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı EPSONWEB ve varsayılan şifre admin şeklindedir.)

- 6 **Ağ** kısmında **Sertifika** ögesini seçin.
- 7 **Dosya Seç** düğmesine tıklayıp sertifika dosyasını seçin.
- 8 **Şifre** kutusuna şifreyi girip **Gönder** düğmesine tıklayın.
- 9 Ayarlar tamamlanınca **Uygula** ögesine tıklayın.



Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



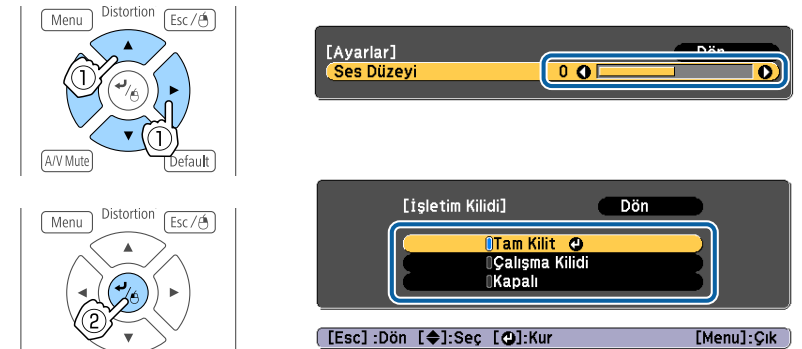
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.



4 Ayarları değiştirin.






Menü altındaki rehberde "[Default]": "Sıfırla" görüntülediğinde, uzaktan kumandadaki [Default] düğmesine basılması, yapılan ayarları varsayılan değerlerine döndürür.

5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.142	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Doğal, Sinema, BT.709, DICOM SIM, Çoklu Yansıtma
	Parlaklık	0 ila 100
	Kontrast	0 ila 100
	Renk Doygunluğu	0 ila 100
	Renk Tonu	0 ila 100
	Netlik	Standard, Thin Line Enhancement, Kalın Hat Pekiştirme
	Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı, G-M Düzeltme, Kayma R, Kayma G, Kayma B, Kazanç R, Kazanç G, Kazanç B
	Görüntü Pekiştirme	4K Geliştirme, Görüntü Önayar Modları, Çerçeve Ent., Titreşimsiz gör., Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution, Detay Pekiştirme, Sıfırla
	Gelişmiş	Gama, RGBCMY
	Işık Kontrolü	Işık Kontrolü, Dinamik Kontrast, Söndürme Kontrolü
Sinyal menüsü  s.144	Çözünürlük	Otomatik, Geniş, Normal ve Manüel
	En Boy Oranı	Otomatik, Normal, 4:3, 16:9, Tam, Y. Yakınlaştırma, D. Yakınlaştırma, Doğal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 ila 31


En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Konum	-128 ila 127
	Otomatik Ayarlar	Açık, Kapalı
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, %4 ve %8
	Karartma	Üst, Alt, Sol ve Sağ
	Gelişmiş	Video Aralığı, Giriş Sinyali, BNC Senk. Sınırı, EDID, DDC Tamponu
	Ölçek	Ölçek, Ölçek Modu, Dikey Olarak Ölçekle, Yatay Olarak Ölçekle, Kırpma Ayarı, Kırpma Aralığı
Ayarlar menüsü  s.146	Geometrik Düzeltme	Kapalı, Y/D Ekr. Yerl., Quick Corner, Eğri Yüzey, Köşe Düzeltme, Nokta Düzeltme, Hafıza
	Split Screen	-
	Ses Düzeyi	0 ila 20
	HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları, HDMI Bağlantısı, Ses Çıkış Cihazı, Güç Açık Linki, Güç Kapalı Linki, Bağlantı Tamponu
	Kilit Ayarı	İşletim Kilidi, Mercek Kilidi
	Parlaklık Ayarları	Işık Modu, Parlaklık Düzeyi, Sabit Mod, Tahmini Kalan
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Kullanıcı Düğmesi 1, Kullanıcı Düğmesi 2 ve Kullanıcı Düğmesi 3
	Test Deseni	Standart, Çapraz tarama, Çapraz tarama R, Çapraz tarama G, Çapraz tarama B, Renk Paleti D, Renk Paleti Y, Gri Ölçeği, Gri Çubuklar D., Gri Çubukları Y., Damalı 1, Damalı 2, Beyaz, Siyah, En-Boy Çerçevesi




En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Hafıza	Hafıza, Mercek Konumu, Geometrik Düzeltme
	İçerk Kayttan Yürtme	İçerk Kayttan Yürtme, Bindirme Efekt, USB Görüntüleyici
Uzatılmış menüsü ☛ s.148	Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt., Özel İşlev 1, Özel İşlev 2
	Ekran	Menü Konumu, Mesaj Konumu, Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, Bekleme Onayı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Ekran, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Menü Döndürme
	Kullanıcı Logosu	Ayarı Başlat, Sıfırla
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Yüksek İrtifa Modu, Oto. Kaynak Arama, Otomatik Açma, Başlatma Kaynağı, A/V Sessiz Ayarları, Gelişmiş, Tarih & Saat, Mercek Kalibrasyonu
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı ve Ses Ayarları
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	HDBaseT	Kontrol ve İletişim, Extron XTP
	Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si, Döşeme, Geometrik Düzeltme, Kenar Birleştirme, Karanlık Düzeyi, Ölçek, Renk Modu, Parlaklık Ayarları, Renk Eşleme, Renk Düzeltme, Sıfırla
	Program Ayarları	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Dil	27 dil
Bilgiler menüsü ☛ s.163	Projektör Bilgileri	Tplm. Çalışma Süresi, Çalışma Saati, Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası, Mercek Tipi, Event ID, HDBaseT Sinyal Dzy.
	Işık Bilgisi	Işık Saati, Tahmini Kalan
	Sürüm	Main, Video2, Sub, Sub2, HDMI, HDBaseT, HDBaseT2
	Durum Bilgileri	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Sıcaklık Uyarı Bilg.	-
	Açma/Kapatma Geçmişi	-
Sıfırla menüsü ☛ s.164	Bellekleri Sıfırla	-
	Yenileme Modu	Zamanlayıcı, Mesaj, Başlat
	Işık Kalibrasyonu	Şimdi Çalıştır, Düzenli Çalıştır, Program Ayarları, Son Çalıştırma
	Tümünü Sıfırla	-
	Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.), Şifre

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.155	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Remote Şifresi	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Moderatör Şifresi	-
	Projektör anah.söz.	Açık, Kapalı
	Anahtar Sözcük Görn.	Açık, Kapalı
	LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin
Kablosuz LAN menüsü  s.156	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Erişim Noktası Ara	-
	SSID	-
	Güvenlik	Aç, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Parola	-
	EAP Ayarı	EAP Type, User name, Password, Client Certificate, Verify Server Cert., CA certificate, RADIUS Serv.Name
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch
	IP Ayarları	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID göstergesi	Açık, Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
	IPv6 Ayarları	IPv6, Otomatik Yapılandır, Geçici Adres Kullan

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Kablolu LAN menüsü  s.160	IP Ayarları	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
	IPv6 Ayarları	IPv6, Otomatik Yapılandır, Geçici Adres Kullan
Bildirim menüsü  s.162	Posta Bildirimi	Açık, Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Gönderen	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar, Adres 3 Ayar	E-posta Adresi, Sinyal Yok, Sistem Hatası, Lazer Hatası, Yüksek Sıc.Hatası, Hava Filtresi Hatası, Lazer Uyarısı, Yüksek Sıc.Uyarısı, Hav.Filtresi Uyarısı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Sabit Mod Sonu. Sonu
	SNMP	Açık, Kapalı
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
	PJLink Bildirimi	Açık, Kapalı
	Bildirilen IP Adresi	-
Diğerleri menüsü  s.162	Güvenli HTTP	Açık, Kapalı
	Web Sunucusu Sertif.	-
	Öncelikli Giriş	Kablolu LAN, Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık, Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Crestron Connected	Açık, Kapalı
	Message Broadcasting	Açık, Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her renk modu için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.61](#)



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.76
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlar.

Alt Menü	İşlev
Kontrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Renk Doygunluğu	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Standart: Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz. İnce Hat Pekiştirme: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır. Kalın Hat Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnenin dış hattı, arkaplanı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.
Beyaz Ayarı	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk Sıcaklığı: Görüntünün genel tonunu 3200K ila 10000K arasında ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır. Renk Modu özelliği Dinamik olarak ayarlandığında, ayarlı Renk Sıcaklığı, projektörden gelen ışığın asıl Renk Sıcaklığı değerinden farklı olabilir. Bu menüyü bir kılavuz olarak kullanın. G-M Düzeltme: Renk tonu, negatif bir değere ayarlandığında kırmızımı, pozitif bir değere ayarlandığında yeşilimsi olur. Kayma R/G/B, Kazanç R/G/B: Her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) rengin kayma ve kazancını bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

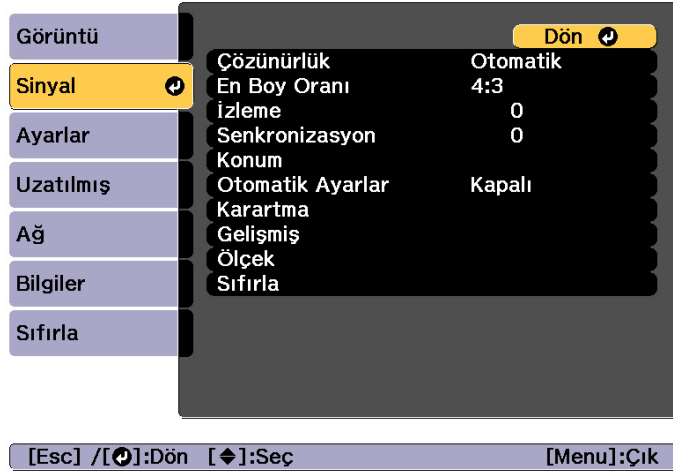
Alt Menü	İşlev
Görüntü Pekiştirme	<p>Görüntü çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.</p> <p>☛ "Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)" s.83</p> <p>4K Geliştirme*: (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U) İki kat çözünürlükte yansıtabilirsiniz.</p> <p>Görüntü Önayar Modları: Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçebilirsiniz.</p> <p>Çerçeve Ent.: Orijinal kareler arasında ara kareler üreterek hızlı hareket eden görüntüleri sürekli oynatabilirsiniz.</p> <p>Titreşimsiz gör.: (Yalnızca giriş sinyali 480i, 576i veya 1080i olduğunda) Binişmeli sinyalleri aşamalı sinyallere dönüştürebilirsiniz. (IP dönüştürme)</p> <p>Kapalı ayarı çok fazla hareket içeren görüntüler, Video ayarı genel video görüntüleri, Film/Otomatik ayarı da filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için uygundur.</p> <p>Parazit Azaltma: Aşamalı görüntülerdeki pürüzlülüğü düzgünleştirebilirsiniz.</p> <p>MPEG Parazit Azaltma: MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.</p> <p>Super-resolution: Canlı bir görüntü için, görüntü sinyalinin çözünürlüğü ölçeklendirilip yansıtıldığında kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.</p> <p>Detay Pekiştirme: Bir görüntüdeki ayrıntıların kontrastını iyileştirebilirsiniz.</p> <p>Sıfırla: Seçilen ön ayarı varsayılanlarına döndürür.</p>
Gelişmiş	<p>Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz.</p> <p>Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan grafiğe başvurarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz.</p> <p>RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.</p>


Alt Menü	İşlev
Işık Kontrolü	<p>Işık Kontrolü: Işık kaynağı işlemlerini görüntü sinyaline göre seçin.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama" s.79</p> <p>Dinamik Kontrast: (Bu yalnızca Işık Kontrolü özelliği Dinamik Kontrast olarak ayarlandığında ayarlanabilir) Yansıtırken ışık miktarını görüntünün parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar.</p> <p>Söndürme Kontrolü: (Bu yalnızca Işık Kontrolü özelliği Söndürme Kontrolü olarak ayarlandığında ayarlanabilir) Belirlenen video düzeyinde ayarlanan süre geçtikten sonra ışığı otomatik olarak söndürür.</p>
Sıfırla	<p>Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.164</p>

* **En Boy Oranı** özelliği **Doğal** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.



Alt Menü	İşlev
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin. Manüel ile çözünürlüğü belirleyebilirsiniz. Bağlı bilgisayar sabitken bu ayar idealdir.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için En Boy Oranını ayarlayabilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.80
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.




Alt Menü	İşlev
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını %4 veya %8 olarak ayarlayabilirsiniz. Otomatik olarak ayarlandığında giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlanacaktır.
Karartma	Ayarlı alandaki görüntüleri gizleyebilirsiniz. Alanı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın. Üst , Alt , Sol ve Sağ ayarlarının bir birleşimini kullanarak ayarlayabilirsiniz. Yansıtılan görüntünün yarısına kadar her yönde gizleyebilirsiniz (bir piksel hariç).

Alt Menü	İşlev
Gelişmiş	<p>Aşağıdaki öğeleri seçerek ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Video Aralığı: Giriş sinyaline yönelik video aralığını HDMI bağlantı noktası, DVI-D bağlantı noktası ve HDBaseT bağlantı noktası arasından seçin. Parlaklık aralığı 16 ila 235 şeklindeyse Sınırlı (16-235) ayarını, 0 ila 255 şeklindeyse Tam (0-255) ayarını seçin.</p> <p>Giriş Sinyali: Computer bağlantı noktası veya BNC bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçin. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyal seçin.</p> <p>BNC Senk. Sınırı: BNC In bağlantı noktasından gelen sinyaller için sonlandırma işlemini seçin. Bu ayar genellikle Kapalı olarak ayarlanmalıdır. Anahtarlayıcılarda olduğu gibi analog (75Ω) sonlandırma gerektiğinde Açık olarak ayarlayın.</p> <p>EDID: (Geçerli kaynak HDMI, HDBaseT veya DVI-D olduğunda görüntülenir) EDID ile ilgili ayarları yapın. Farklı çözünürlüklere sahip birden fazla ekranla yapılan kurulumlarda bile, geçerli kaynağın EDID ayarına geçebilir ve standart ekran olarak aynı EDID değerini ayarlayarak ekranlar boyunca EDID ayarını bir örnek yapabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ön Ayarlı EDID: Önceden hazırlanmış ön ayarlar arasından en uygun ayarı seçin. Gerekirse Çözünürlük, Yenileme Hızı

Alt Menü	İşlev
	<p>ve Renk Derinliği için ön ayarları değiştirin. Ayarlar öğesini seçip [↩] düğmesine basın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Çözünürlük: Görüntülenen çözünürlükler arasından seçim yapın. • Yenileme Hızı: Görüntülenen yenileme hızları arasından seçim yapın. • Renk Derinliği: Projektör tarafından desteklenen en fazla renk derinliği sınırını seçin. 12bit ayarını seçtiğinizde, yansıtılan görüntüler 12 bite kadar sinyalleri destekler. • Sıfırla: EDID menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan değerlerine döndürebilirsiniz. <p>DDC Tamponu: (Geçerli kaynak HDMI veya DVI-D olduğunda görüntülenir) Bunu Açık olarak ayarlamak, bir HDMI veya DVI uzatma kablosu kullanılarak bağlanan aygıtlardan doğru biçimde görüntülenmeyen görüntüleri bazen iyileştirebilir.</p>
Ölçek	<p>Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.</p> <p>☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.97</p>
Sıfırla	<p>Sinyal menüsünde, Giriş Sinyali ve EDID dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.164</p>

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Geometrik Düzeltme	<p>Bozulmayı düzeltebilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.64</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Geometrik düzeltmeyi geçici olarak iptal eder. • Y/D Ekr. Yerl.: Dikey ve yatay ekran yerleşimi çarpıklığını düzeltmek için, Dikey Ekran Yer., D. Denge, Yatay Ekran Yer. ve Y. Denge ayarlarını yapın. • Quick Corner: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. • Eğri Yüzey: Eğri bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Köşe Düzeltme: Dik açılı bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Nokta Düzeltme: Yansıtılan görüntüyü ızgara ile böler ve kesişim noktasını sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir. • Hafıza: Geometrik düzeltmenin ayar değerini kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz.  "Hafıza İşlevi" s.111
Split Screen	<p>Ekranı ikiye bölebilirsiniz.  "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.100</p>
Ses Düzeyi	<p>Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.</p>

Alt Menü	İşlev
HDMI Bağlantısı	<p>HDMI Bağlantısını Ayarlar.</p> <p>Aygıt Bağlantıları: HDMI bağlantı noktasına bağlı cihazların listesini görüntüler.</p> <p>HDMI Bağlantısı HDMI Bağlantısı'nı etkinleştirir veya devre dışı bırakır.</p> <p>Ses Çıkış Cihazı: Projektör bir AV yükselticiye bağlandığında, projektöre bağlı harici hoparlörlerden ses çıkışı mı yoksa AV yükselticinin hoparlörlerinden ses çıkışı mı istediğinizi seçin.</p> <p>Güç Açık Linki: Projektörü veya bağlı bir cihazı açarken gerçekleştirecek işlemi ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Çift yönlü: Projektör açıldığında bağlı cihazı açar veya bağlı cihaz açıldığında projektörü açar. • Bağlı Aygıt→PJ: Bağlı aygıt açıldığında projektörü açar. • PJ→Bağlı Aygıt: Bağlı aygıt açıldığında projektörü açar. <p>Güç Kapalı Linki: Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.</p> <p>Bağlantı Tamponu: HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, bu ayarın değiştirilmesi bağlantı işlemlerini iyileştirebilir.</p>
Kilit Ayarı	<p>İşletim Kilidi: Projektörün kontrol panelinin kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.</p> <p>☛ "İşletim Kilidi" s.118</p> <p>Mercek Kilidi: Açık olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki [Lens Shift], [Zoom] ve [Focus] düğmeleri devre dışı bırakılır.</p> <p>☛ "Mercek Kilidi" s.119</p>

Alt Menü	İşlev
Parlaklık Ayarları	<p>Işık Modu: Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal: Parlaklığı azaltmak isterseniz bunu seçin. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. • Orta: Fandan gelen gürültü, Sessiz seçiliyken olduğundan daha yüksek ancak parlaklığı bu kadar azaltmıyor. Bu işlem parlaklığı %85 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. • Sessiz: Fanın çıkardığı gürültü konusunda endişe ederseniz bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. • Uzatılmış: Işık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatmak için bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu işlem ışık kaynağının kullanım süresini yaklaşık 30.000 saat yapar. • Özel: Parlaklık düzeyini %30 ila 100 aralığında ayarlamak için bunu seçin. <p>Parlaklık Düzeyi: (Yalnızca Işık Modu özelliği Özel olarak ayarlandığında) Işık kaynağı parlaklığını ayarlar.</p> <p>Sabit Mod: (Yalnızca Işık Modu özelliği Özel olarak ayarlandığında) Açık olarak ayarlandığında Parlaklık Düzeyi kısmında ayarlanan ışık kaynağı parlaklığı olduğu gibi korunur. Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında Işık Modu ve Parlaklık Düzeyi ayarlarını değiştiremezsiniz.</p> <p>☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.77</p> <p>Tahmini Kalan: Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında sabit parlaklığın korunabildiği süreyi gösterir.</p> <p>☛ "Tahmini Kalan Kılavuzu" s.78</p>
Uzak Alıcı	<p>Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz.</p> <p>Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.</p>

Alt Menü	İşlev
Kullanıcı Düğmesi	<p>Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmelerine atamak istediğiniz öğeleri Yapılandırma menüsünü kullanarak seçin. Aşağıdaki öğeler atanabilir.</p> <p>Işık Modu, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, Ekranda Görünüm, QR Kodunu görüntüle, Görüntü Pekiştirme, Çerçeve Ent., Bağlantı Menüsü, İçerk Kayttan Yürtme, USB</p> <p>(USB yalnızca İçerk Kayttan Yürtme özelliği Açık olarak ayarlandığında etkinleştirilir.)</p>
Test Deseni	<p>Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33</p>
Hafıza	<p>Hafıza işlevi için işlem ve ayar yapın.</p> <p>☛ "Hafıza İşlevi" s.111</p>
İçerk Kayttan Yürtme	<p>İçerk Kayttan Yürtme: Bu Açık olarak ayarlandığında, Epson Projector Content Manager içinde oluşturulmuş çalma listelerini çalabilirsiniz.</p> <p>Bindirme Efektı*: Yansıtılan görüntüye renk ve şekil efektleri ekler. (Bu yalnızca İçerk Kayttan Yürtme özelliği Açık olarak ayarlandığında etkinleştirilir.)</p> <p>USB Görüntüleyici: Bir USB flash aygıtında kayıtlı çalma listelerini yürütür. (Bu yalnızca İçerk Kayttan Yürtme özelliği Açık olarak ayarlandığında etkinleştirilir.)</p>
Sıfırla	<p>Ses Çıkış Cihazı, Güç Açık Linki, Güç Kapalı Linki, Bağlantı Tamponu, Kullanıcı Düğmesi, Hafıza , İçerk Kayttan Yürtme hariç olmak üzere Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.164</p>

* **Kenar Birleştirme** özelliği **Açık** ayarında olduğunda bu ayarlanamaz

Uzatılmış Menüsü




Alt Menü	İşlev
Ana Ekran	<p>Ana Ekran Oto. Grnt.: Açık olarak ayarlandığında, projektör açıldığında Ana ekran görüntülenir. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyaline sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez.</p> <p>Özel İşlev 1, Özel İşlev 2: Aşağıdaki beş işlev arasından Ana ekrana atanacak işlevleri seçin. Ağ ayarları, Bilgiler, Görüntü Pekiştirme, Çerçeve Ent., Split Screen</p>


Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Menü Konumu: Yansıtılan ekranda menüyü görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj Konumu: Yansıtılan ekranda mesajı görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*: Görüntü sinyali olmadığı zaman ekran arka planını Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayın.</p> <p>Başlangıç Ekranı*: Projektörü açtığınızda Kullanıcı Logosu içeriğini görüntülemek Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Bekleme Onayı: Kapalı olarak ayarlanırsa, gücü [⏻] düğmesine bir kez basarak kapatabilirsiniz.</p> <p>H. Filt.Tmzl.Uyr.: Hava filtresi temizleme uyarısını açık ya da kapalı olarak ayarlayabilirsiniz (Açık/Kapalı). Bu ayar Açık olarak belirlendiğinde ve hava filtresinde tıkanma algılandığında, ekranda mesaj görüntülenir.</p> <p>Ekran: (Bilgisayardan görüntüler bir ağ üzerinden yansıtılırken kullanılamaz.) Yansıtılan ekranın en boy oranını ve konumunu kullanılan perdeye göre ayarlayın.</p> <p>☞ "Perde Ayarları" s.31</p> <p>Panel Renk Düzeltme: Perdedeki renk hatalarını (kırmızı ve mavi) düzeltin.</p> <p>☞ "Panel Renk Düzeltme" s.211</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p> <p>☞ "Renk Düzeltme" s.213</p> <p>Menü Döndürme: Menü yönünü 90° döndürür.</p>
Kullanıcı Logo-su *	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☞ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.105</p>


Alt Menü	İşlev
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan</p> <p>[A/V Mute] düğmesine yaklaşık beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p>

Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Oto. Kaynak Arama: Geçerli kaynaktan hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir kaynaktan bir görüntü sinyali algılamak ve görüntüyü yansıtmak için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Otomatik Açma: Bilgisayar veya BNC olarak ayarlanırsa, projektör bekleme durumunda olsa bile, Computer ya da BNC bağlantı noktasından sinyaller alındığında projektör açılır.</p> <p>Başlatma Kaynağı: Projektör İçerk Kayttan Yürtme modunda açıldığında yansıtmak istediğiniz görüntü kaynağını seçin.</p> <p>A/V Sessiz Ayarları: A/V sessiz işleviyle ilgili ayarları gerçekleştirin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Açılma: Bir görüntü görüntülenirken açılma için saniye sayısını belirleyin. • Kararma: Bir görüntü gizlenirken kararma için saniye sayısını belirleyin. • A/V Ses Kap.Zamnlyc: Açık olarak ayarlandığında, A/V sessiz işlevi etkinleştirildikten sonra yaklaşık 2 saat

Alt Menü	İşlev
	<p>boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse projektör otomatik olarak kapanır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A/V Sessiz Kaldır: A/V Sessiz olarak ayarlandığında, A/V sessiz işlevini yalnızca [A/V Mute] düğmesine basarak (veya bir A/V sessiz Kapalı komutu göndererek) iptal edebilirsiniz. • Herhangi biri ögesi seçiliyken, projektörde herhangi bir işlem yapmaya başladığınızda A/V sessiz kaldırılır. •  "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.103 <p>Gelişmiş: Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bip Sesi: Bu, Açık olarak ayarlandığında, sesli uyarı size gücün açıldığını veya kapandığını veya soğutmanın tamamlandığını bildirir. • Göstergeler: Kapalı olarak ayarlandığında, projektörün anormallik veya uyarı dışındaki göstergeleri kapatılır. • Günlük Kaydı Hedefi: Projektöre yönelik çalışma günlüklerini kaydetmek istediğiniz konumu ayarlayın. Günlükleri projektörün USB-A bağlantı noktasına takılı USB flash sürücüye kaydetmek için USB ve Dahili Bellek ögesini seçin. Günlükler, USB flash sürücüye metin dosyası (.log) olarak kaydedilir. Aşağıdaki günlükler kaydedilir. <ul style="list-style-type: none"> - Hata bilgileri - Lazer bilgileri - Sıcaklık günlükleri - Çalışma günlükleri • Toplu Ayar Aralığı: Toplu ayar işlevini kullanarak tüm menü ayarlarını kopyalamak için Tümü ayarını seçin. Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz Sınırlı ayarını seçin. <ul style="list-style-type: none"> - Sinyal menüsünde EDID - Ağ menüsü • Mercek Tipi: Aşağıdaki mercek kullanılırken merceğin model numarasını seçin.

Alt Menü	İşlev
	<p>ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</p> <p>Tarih & Saat: Projektör saat ayarlarını yapın.</p> <p>☛ "Saatin Ayarlanması" s.43</p> <p>Mercek Kalibrasyonu: Projektöre takılı merceğin bilgilerini alır.</p>
A/V Ayarları düğmesi	<p>A/V Çıkışı: Projektör bekleme durumundayken bile bir harici aygıtta ses ve görüntü vermek isterseniz bu özelliği Her zaman olarak ayarlayın.</p> <p>Monitör Çıkışı: Projektör bekleme modundayken, görüntü kaynağı çıkışı olarak harici monitörü seçin. Otomatik olarak ayarlandığında, Computer bağlantı noktası veya BNC bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri, projektör kapatıldığında hangi kaynağın seçildiğine bağlı olarak verilir.</p> <p>Ses Ayarları: Sesle ilgili aşağıdaki ayarları yapar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ses Çıkışı: Computer, BNC veya DVI-D bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken çıkış yapılacak sesi seçin. Otomatik olarak ayarlandığında görüntü girişi bağlantı noktasına karşılık gelen ses girişi bağlantı noktasından ses çıkışı yapılır. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.47 • HDMI Ses Çıkışı: HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtırken kullanılacak ses kaynağını seçin. HDMI ögesini seçerseniz görüntü sesi olduğu gibi çıkar. Audio3 ögesini seçerseniz ses Audio3 bağlantı noktasından çıkar.

Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	<p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi • Ses ve görüntü çıkışının harici bir cihazdan alınması. (Yalnızca A/V Çıkışı ögesi Her zaman olarak ayarlandığında.) • HDBaseT bağlantı noktası etkinleştirildi (Yalnızca Kontrol ve İletişim ögesi Açık olarak ayarlandığında.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Projektörü kablosuz LAN kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken, Bağlantı modu'nu Gelişmiş olarak ayarlayın.</p> <p>☛ Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu s.156</p> </div>

Alt Menü	İşlev
HDBaseT	<p>Kontrol ve İletişim: (Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlanmıyorsa bu seçilemez.) Açık olarak ayarlandığında, HDBaseT bağlantı noktasına bağlı HDBaseT Transmitter aracılığıyla Ethernet iletişimi, seri iletişim ve kablolu uzaktan kumanda özelliklerinin tümü etkinleştirilir.</p> <p>Extron XTP: Extron XTP verici veya anahtarlayıcıyı HDBaseT bağlantı noktasına bağladığınızda Açık olarak ayarlayın. XTP sistemi hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki Extron web sitesine bakabilirsiniz.</p> <p>http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlandığında, Bekleme Modu özelliği otomatik olarak İletişim Açık şeklinde ayarlanır. • Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlandığında, projektörün LAN, RS-232 ve Remote bağlantı noktaları devre dışı bırakılır. • Extron XTP Açık olarak ayarlanınca fan bekleme modunda dönebilir, ancak bu normal bir durumdur. </div>

Alt Menü	İşlev
Çoklu Yansıtma	<p>Birden çok projektörden yansıtma için ayar yapın.</p> <p>☛ "Çoklu Yansıtma Özelliği" s.90</p> <p>Projektör ID'si: ID'yi 01 ila 30 arasında ayarlayın. Kapalı herhangi bir kimliğin ayarlanmadığını gösterir.</p> <p>☛ "ID Ayarları" s.42</p> <p>Döşeme: Yansıtılan her bir görüntünün bölünmüş ekran sayısını ve konumlarını ayarlayın.</p> <p>☛ "Döşeme" s.90</p> <p>Geometrik Düzeltme: Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.64</p> <p>Kenar Birleştirme: Kesintisiz bir ekran oluşturmak için birden çok görüntü arasındaki bir sınırı düzeltir.</p> <p>☛ "Kenar Birleştirme" s.91</p> <p>Karanlık Düzeyi: Görüntülerin üst üste bindiği alanlar ve görüntülerin üst üste binmediği alanlar için parlaklık ve ton farklılıklarını ayarlar.</p> <p>☛ "Karanlık Düzeyi" s.93</p> <p>Ölçek: Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.</p> <p>☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.97</p> <p>Renk Modu: Görüntünün türüne ve çevreye göre uygun renk modunu seçin. Tüm projektörler için aynı renk modunu seçin.</p> <p>Parlaklık Ayarları: Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın.</p> <p>☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.77</p> <p>Renk Eşleme: Görüntüler arasındaki renk tonu ve parlaklık farklarını düzeltir.</p> <p>☛ "Renk Eşleme" s.97</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p> <p>☛ "Renk Düzeltme" s.213</p> <p>Sıfırla: Çoklu Yansıtma menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.</p>

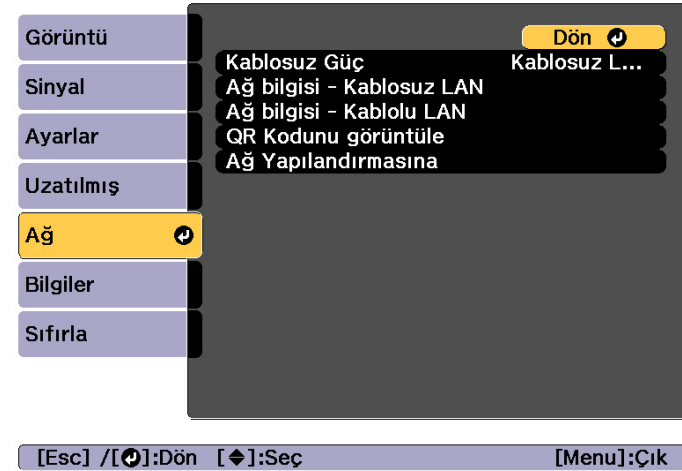
Alt Menü	İşlev
Program Ayarları	Önceden programlanan bir saatte belirli bir işlem gerçekleştirmek için projektör programını ayarlayın. ☛ "Takvim Özelliği" s.113
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	Uzatılmış menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Ancak, aşağıdaki öğeler sıfırlanmaz. Perde Türü, Perde Konumu, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Yansıtma, Yüksek İrtifa Modu, Oto. Kaynak Arama, A/V Sessiz Kaldır, Mercek Tipi, Tarih & Saat, Mercek Kalibrasyonu, A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı, Bekleme Modu, Kontrol ve İletişim, Extron XTP, Projektör ID'si, Döşeme, Kenar Birleştirme, Karanlık Düzeyi, Ölçek, Renk Modu, Parlaklık Ayarları, Renk Eşleme, Dil Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.164

- * **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** öğesini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.116

Ağ Menüsü

Ağ Koruma öğesindeki **Açık** ayarı **Şifre Koruması** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın ve ardından ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.116



Alt Menü	İşlev
Kablosuz Güç	Projektörle bir bilgisayarı kablosuz LAN aracılığıyla bağlarken bunu Kablosuz LAN Açık olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin.

Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bağlantı modu Kablosuz LAN sistemi Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu <p>IPv6 seçildiğinde aşağıdaki bilgiler görüntülenir.</p> <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi (Elle): IPv6 Adresi, Ön Ek Uzunluğu, Ağ Geçidi Adresi IPv6 Adresi (Otomatik): Geçici Adres, Yerel Bağl. Adresi, Denetlemesiz Adres, Denetlemeli Adres
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> Projektör Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi IPv6 Adresi (Elle): IPv6 Adresi, Ön Ek Uzunluğu, Ağ Geçidi Adresi IPv6 Adresi (Otomatik): Geçici Adres, Yerel Bağl. Adresi, Denetlemesiz Adres, Denetlemeli Adres
QR Kodunu görüntüle	Epson iProjection kullanarak iOS veya Android aygıtları bağlarken, görüntülenen QR kodunu okuyun.

Alt Menü	İşlev
Ağ Yapılandırmasına	<p>Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur.</p> <p>Temel, Kablosuz LAN, Kablolu LAN, Bildirim, Diğerleri, Sıfırla</p>

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

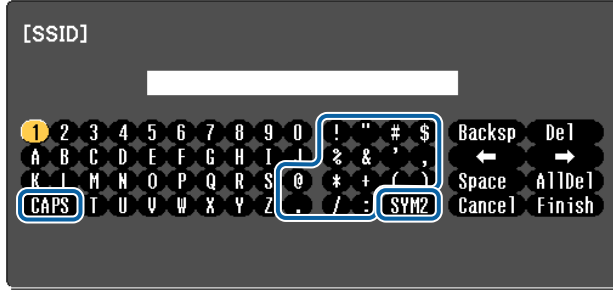
Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın ve ardından seçilen karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak

girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [**↵**] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [**↵**] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Aşağıdaki karakter türleri girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Harfler	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Semboller	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? [\] ^ _ ` { } ~

Temel menüsü



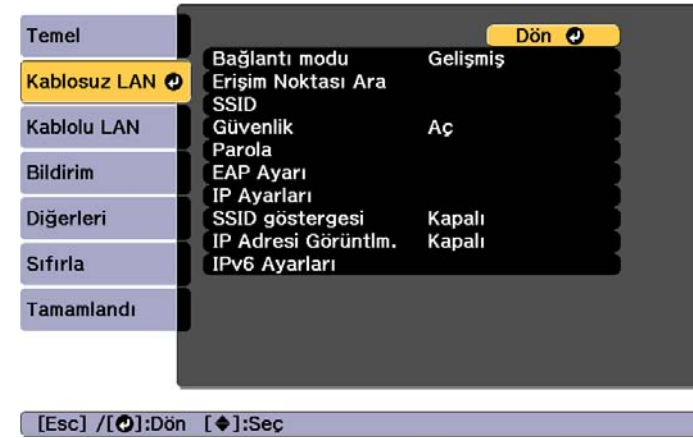
Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. Bu değeri düzenlerken, 16 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` ' ve boşluklar kullanılamaz.)
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve semboller kullanılamaz.) ☛ "Hakkında PJLink" s.228
Remote Şifresi	Epson Web Control kısmında Remote kullanmak için bir şifre ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (* : ve boşluklar kullanılamaz.) Varsayılan kullanıcı adı "EPSONREMOTE", varsayılan şifre "guest" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216

Alt Menü	İşlev
Web Kontrol Paneli	Epson Web Control kısmında Web Kontrol kullanarak ayarlar yaparken ve projektörü kontrol ederken kullanmak için kimlik doğrulamaya yönelik bir şifre ayarlayın. En fazla 8 tane tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz (* : ve boşluklar kullanılamaz). Varsayılan kullanıcı adı "EPSONWEB", varsayılan şifre "admin" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216
Moderatör Şifresi	Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson iProjection kullanımına yönelik dört basamaklı kimlik doğrulama şifresini girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
Projektör anah.söz.	Diğer kullanıcıların yanlışlıkla görüntü yansıtmasını önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için bu özelliği Açık olarak ayarlayın. Bir bilgisayardan veya mobil aygıttan görüntüler yansıtırken, Epson iProjection uygulamasında, yansıtma ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girmeniz gerekir.
Anahtar Sözcük Görn.	Bu Açık olarak ayarlandığında ve projektöre Epson iProjection kullanılarak bağlanılırken, projektör anahtar sözcüğü yansıtma ekranında görüntülenir. Bu yalnızca Projektör anah.söz. özelliği Açık olarak ayarlandığında etkinleştirilir.
LAN Bilgisini Göster	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. QR kodunu görüntülerseniz, Epson iProjection kısmında yalnızca QR kodunu okutarak bir ağa bağlanamazsınız. Varsayılan olarak Metin ve QR Kodu şeklinde ayarlıdır.


Kablosuz LAN menüsü



Kablosuz LAN kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlamak için Kablosuz LAN ünitesini (ELPAP10) takın.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.54




Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı: Bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara kablosuz LAN aracılığıyla hızla bağlanmanızı sağlar. Gelişmiş: Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. Bağlantı, Altyapı modunda kurulur.
Erişim Noktası Ara	Bağlantı modu ayarı Gelişmiş olduğunda, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSID'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. ☛ "Erişim Noktası Ara ekranı" s.159
SSID	Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Güvenlik	<p>Güvenlik türünü kablosuz LAN ayarlarına göre seçin. Aç: Güvenlik ayarlı değil. WPA2-PSK: İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulduğunda parolada belirlenmiş olan değeri girin. WPA/WPA2-PSK*: WPA kişisel modunda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın. WPA2-EAP*: İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. WPA/WPA2-EAP*: WPA kurumsal modunda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.</p>
Parola	<p>Güvenlik özelliği WPA2-PSK ya da WPA/WPA2-PSK olarak ayarlandığında ağa bağlanmak için kullanılan bir parola girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.  "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216 Bağlantı modu Hızlı olarak ayarlandığında, başlangıç parolası ayarlanır.</p>

Alt Menü	İşlev
EAP Ayarı	<p>WPA2-EAP ve WPA/WPA2-EAP kimlik doğrulama için iletişim kurallarını ayarlayın. EAP Türü: Belgelendirme iletişim kuralını seçin. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Windows Server'da geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü. • PEAP-TLS: Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. Bir istemci sertifikası kullanırken seçin. • EAP-TLS: Bir istemci sertifikası kullanmak için geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü. • EAP-FAST, LEAP: Bu kimlik doğrulama iletişim kuralları kullanılırken bunu seçin. Kullanıcı adı: Kimlik doğrulama için kullanılacak bir kullanıcı adı girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.  "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216 Bir etki alanı adı da girmeniz gerekirse, etki alanı adını bir ters eğik çizgiyle ayırarak kullanıcı adından önce ekleyin (etki alanı adı\kullanıcı adı). Şifre: PEAP, EAP-FAST ve LEAP ile kimlik doğrulama için kullanılan şifreyi girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.  "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216 Parola girilip Bitir seçildiğinde, değer belirlenir ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. İstemci Sertifikası: PEAP-TLS ve EAP-TLS ile kullanım için istemci sertifikalarını içe aktarır. Sunucu Ser. Doğr.: Belgelendirme sunucusunun sertifikasına yönelik doğrulama gerçekleştirmek için Açık olarak</p>

Alt Menü	İşlev
	ayarlayın. Bir sunucu sertifikasını doğrulamak için CA sertifikası ayarlamanız gerekir. CA Sertifikası: PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS ve EAP-FAST ile kullanım için CA sertifikalarını içe aktarır. Yarıçap Sunucu Adı: Belgelendirme sunucusunun adını belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Kanal	Hızlı mod içinde bağlanmak için kullanılan kanalları seçebilirsiniz. Diğer sinyallerden gelen parazitler söz konusu olduğunda farklı bir kanal kullanın.
IP Ayarları*	Ağ ayarlarını gerçekleştirin. DHCP: Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın. Bu Açık olarak ayarlanırsa başka adresleri ayarlayamazsınız. IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) Alt Ağ Maskesi: Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Ancak aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
IPv6 Ayarları	<p>IPv6 iletişim kurallarını kullanmak için ayarları gerçekleştirin.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Aşağıdaki işlevler IPv6 iletişim kurallarını destekler. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink IPv6 adresini elle ayarlarken, Epson Web Control üzerinde Gelişmiş kısmında ayarları yapın. <ul style="list-style-type: none"> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216 </div> <p>IPv6: IPv6 iletişim kurallarını kullanırken bu özelliği Açık olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken tek bir bağlantı yerel adresinin ayarlandığından emin olun. Bu, fe80:: kısmında oluşturulan arabirim kimliği ve projektörün MAC adresinden oluşur.</p> <p>Otomatik Yapılandır: RA (Router Advertisement) kısmından otomatik olarak bir IPv6 adresi almak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın. Adres aşağıda gösterilen şekilde oluşturulur.</p> <ul style="list-style-type: none"> Denetlemesiz Adres (0 ila 6): RA (Router Advertisement) kısmından alınan ön ek ve projektörün MAC adresinden oluşturulan arabirim kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur. Denetlemeli Adres (0 ila 1): DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur. <p>Geçici Adres Kullan: Otomatik Yapılandır özelliği Açık şeklindeyken, IPv6 adresini (0 ila 1) geçici olarak doğrulamak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.</p>

* Bu yalnızca Bağlantı modu **Gelişmiş** olarak ayarlandığında seçilebilir.

Güvenlik türü

İsteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken, güvenliği ayarlamanız önemle tavsiye edilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.





Ayar ayrıntıları için, ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Erişim Noktası Ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir.




Alt Menü	İşlev
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.

Alt Menü	İşlev
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Kablolu LAN menüsü



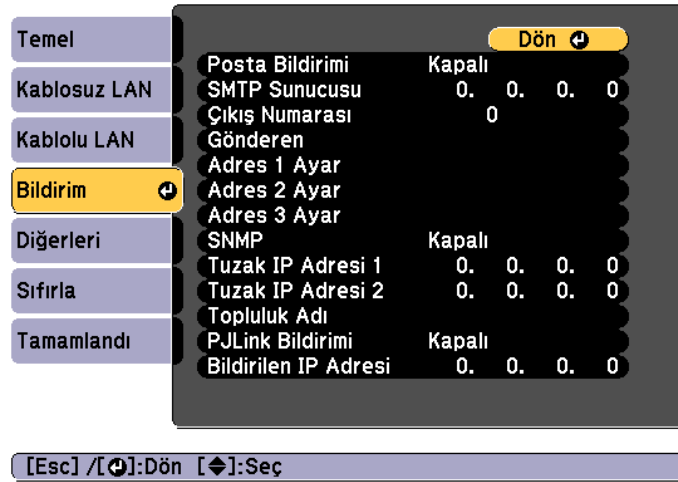
Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın. Bu Açık olarak ayarlanırsa başka adresleri ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Ancak aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>

Alt Menü	İşlev
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IPv6 Ayarları	<p>IPv6 iletişim kurallarını kullanmak için ayarları gerçekleştirin.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Aşağıdaki işlevler IPv6 iletişim kurallarını destekler. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink IPv6 adresini elle ayarlarken, Epson Web Control üzerinde Gelişmiş kısmında ayarları yapın. <ul style="list-style-type: none"> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216 </div> <p>IPv6: IPv6 iletişim kurallarını kullanırken bu özelliği Açık olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken tek bir bağlantı yerel adresinin ayarlandığından emin olun. Bu, fe80:: kısmında oluşturulan arabirim kimliği ve projektörün MAC adresinden oluşur.</p> <p>Otomatik Yapılandır: RA (Router Advertisement) kısmından otomatik olarak bir IPv6 adresi almak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın. Adres aşağıda gösterilen şekilde oluşturulur.</p> <ul style="list-style-type: none"> Denetlemesiz Adres (0 ila 6): RA (Router Advertisement) kısmından alınan ön ek ve projektörün MAC adresinden oluşturulan arabirim kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur. Denetlemeli Adres (0 ila 1): DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur. <p>Geçici Adres Kullan: Otomatik Yapılandır özelliği Açık şeklindeki, IPv6 adresini (0 ila 1) geçici olarak doğrulamak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.</p>

Bildirim menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

☛ "Hata bildirim postasının okunması" s.226

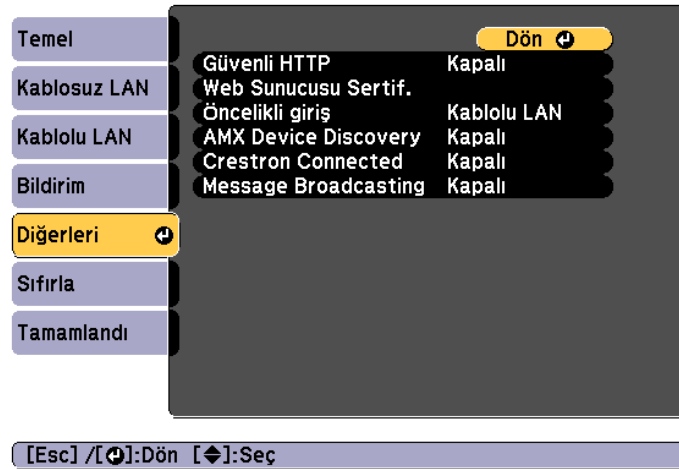


Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusuna yönelik IP Adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Gönderen	Gönderenin e-posta adresini girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. (" () , ; < > [\] ve boşluklar kullanılamaz.) ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasına yönelik hedef e-posta adreslerini ve bildirim içeriğini ayarlayın. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. (" () , ; < > [\] ve boşluklar kullanılamaz.) ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Topluluk Adı	SNMP'nin topluluk adını ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve semboller kullanılamaz.)
PJLink Bildirimi	PJLink bildirimi işlevini kullanmak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Bildirilen IP Adresi	<p>PJLink bildirimi işlevini kullanarak projektörün çalışma durumunun bildirimlerini göndermek istediğiniz bilgisayarın IP adresini girin.</p> <p>Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>

Diğerleri menüsü

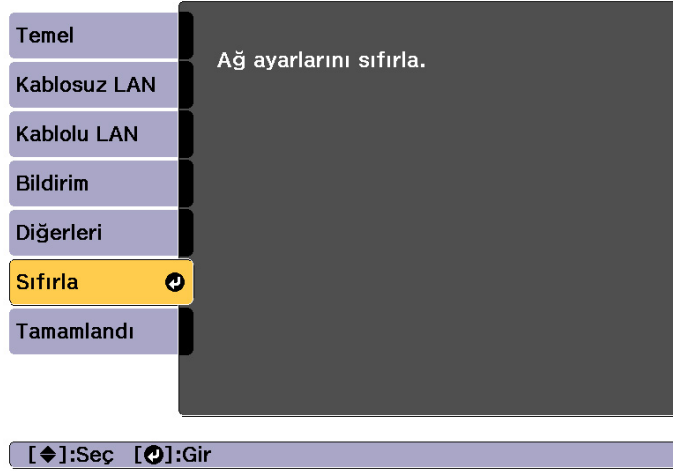


Alt Menü	İşlev
Güvenli HTTP	Güvenliği güçlendirmek için, Epson Web Control kısmında projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Güvenlik Epson Web Control ile ayarlanırken, bu özelliğin Açık olarak ayarlanmasını öneririz.
Web Sunucusu Sertif.	Güvenli HTTP kısmında kullanılan web sunucusu sertifikasını içe aktarır.
Öncelikli giriş	Öncelik giriş için Kablolu veya Kablosuz seçeneklerinden birini belirleyin.

Alt Menü	İşlev
AMX Device Discovery	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istediğinizde bunu Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edildiği bir ortama bağlı değilseniz, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Crestron Connected	<p>Bunu yalnızca, projektörü Crestron Connected® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın.</p> <p>☛ "Crestron Connected® Hakkında" s.229</p> <p>Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır.</p> <p>Bu Açık olarak ayarlandığında, Epson Projector Management içindeki Message Broadcasting özelliğini kullanamazsınız.</p>
Message Broadcasting	<p>Epson Projector Management yazılımındaki Message Broadcasting özelliği tarafından gönderilen bilgileri almak için bunu Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Yazılımı ve Kullanım Kılavuzlarını aşağıdaki web sitesinden indirin.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Sıfırla menüsü

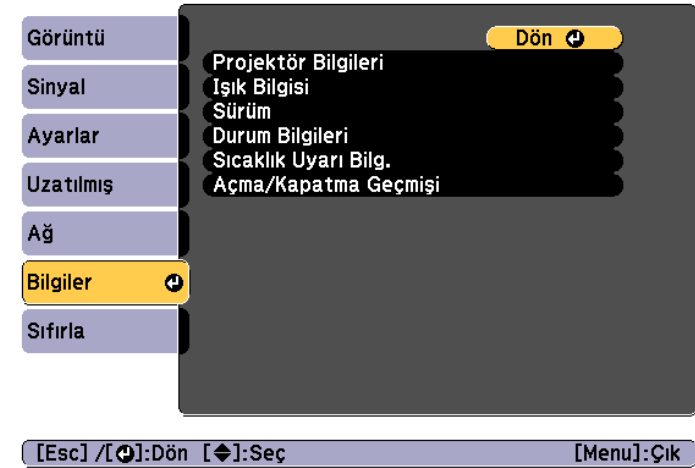
Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir.



Alt Menü	İşlev
Projektör Bilgileri	<p>Çalışma Saati* Projektör açıldıktan sonraki çalışma süresini görüntüler.</p> <p>Kaynak Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>Giriş Sinyali Giriş Sinyali menüsünde ayarlanan Sinyal içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>Çözünürlük Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>Yenileme Hızı Yenileme Hızını görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>Senk. Bilgileri Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.</p>

Alt Menü	İşlev
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Mercek Tipi	Merceğinizin model numarasını görüntüler.
Event ID	Projektör ve bilgisayar ağ üzerinden bağlıken bir sorunla karşılaşıldığında, sorunla ilgili bilgiler bir Olay ID'si kullanılarak görüntülenir. Olay ID'si yorumlama hakkında bilgi almak için sonraki sayfaya bakın. ☛ "Event ID Hakkında" s.202
HDBaseT Sinyal Dzy.	HDBaseT bağlantı noktasından girilmekte olan görüntü sinyaline yönelik düzeyi görüntüler. Bu özellik sarı renkte görüntülendiğinde, sinyal düzeyinin gücü düşüktür. Aşağıdaki sinyal düzeylerini öneririz: • 1080p: 16 dB veya daha fazla • 4K: 18 dB veya daha fazla
Işık Bilgisi	Işık Saati Işık kaynağına yönelik çalışma süresini ışık kaynağı moduna göre görüntüler.
	Tahmini Kalan Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında sürdürülebilir ışık kaynağı parlaklığı süresini görüntüler.
Sürüm	Main Video2 Sub2 Sub2 HDMI HDBaseT HDBaseT2 Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.

Alt Menü	İşlev
Durum Bilgileri	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Durum Ekranını Okuma" s.183
Sıcaklık Uyarı Bilg.	Bir yüksek sıcaklık uyarısı görüntüler. Bir Uyarı veya Hata görüntülendiğinde Detay ögesini seçerseniz, hatanın algılanmasının öncesi ve sonrası için ayrıntılı günlükleri inceleyebilirsiniz.
Açma/Kapatma Geçmişi	Açma/kapatma günlüklerini görüntüler.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Bellekleri Sıfırla	Hafıza, Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısımlarında kaydedilmiş tüm adları ve ayarları sıfırlar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.111

Alt Menü	İşlev
Yenileme Modu	<p>Yenileme Modu ile ilgili ayarları yapın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zamanlayıcı: Yenileme Modu'nun ne zaman çalıştırılacağını seçin. • Mesaj: Yenileme işlemleri sırasında mesajların gösterilip gösterilmeyeceğini seçin. • Başlat: Yansıtılan görüntüde kalan tüm ardıl görüntüleri (ekran yanması) kaldırır. Ayarlanan süre geçtikten sonra projektör kapanır. Kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa bastığınızda, Yenileme Modu kullanmaya devam etmek isteyip istemediğinizi soran bir mesaj görüntülenir.
Işık Kalibrasyonu	<p>Işık Kalibrasyonu ile ilgili ayarları yapın. Işık Kalibrasyonu gerçekleştirirken, ışık kaynağına yönelik beyaz ayarı ve parlaklık düzeyi arasındaki fark düzeltilir. Bu işlevin düzenli olarak çalıştırılmasını öneririz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Şimdi Çalıştır: Işık Kalibrasyonu işlevini başlatır. Bu, aşağıdaki durumlarda başlatılamaz. <ul style="list-style-type: none"> - Projektör açıldıktan sonraki 20 dakika içinde. - Ortam sıcaklığı çok yüksek olursa ve parlaklık otomatik olarak karartılmışsa. • Düzenli Çalıştır: Bu Açık olarak ayarlandığında Işık Kalibrasyonu işlevi her 100 saatlik kullanımda gerçekleştirilir. Çoklu Yansıtma kullanılarak ayarlanmış yansıtılan görüntüyü korumak için Kapalı ayarı seçildiğinde, Şimdi Çalıştır kullanarak düzeltmeler gerçekleştirin veya Işık Kalibrasyonu işlevini düzenli olarak gerçekleştirmek için zamanlama işlevini ayarlayın. • Program Ayarları: Program ayarları ekranını görüntüler. Düzenli olarak çalıştırmak için Işık Kalibrasyonu özelliğini ayarlayın. • Son Çalıştırma: Işık Kalibrasyonu işlevinin en son gerçekleştirildiği tarihi ve saati görüntüler.

Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	<p>Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, EDID, Hafıza, İçerik Kayttan Yürütme, Kullanıcı Logosu, Ağ menüleri için tüm öğeler, Dil, Tarih & Saat, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Mercek Kalibrasyonu, Renk Eşleme, Işık Bilgisi ve Çalışma Saati.</p>
Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	<p>Tüm projektör ayarlarını sıfırlar. Ancak Tarih & Saat, Çalışma Saati, Işık Bilgisi, Şifre Koruması öğeleri ve bunların şifreleri sıfırlanmaz. Sıfırlama için bir şifre girmeniz gerekir. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.</p>

Yapılandırma menüsünün içeriği bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi sadece aynı model numarasına sahip projektörler için geçerlidir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB flash sürücü kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- Epson Projector Management ayarla.

Bu kılavuz, USB flash sürücü ve USB kablo yöntemlerini açıklar.



- Bilgiler menüsündeki Işık Bilgisi ve Durum Bilgileri kısımlarına yönelik içerik toplu ayar işlevi tarafından yansıtılmaz.
- Toplu kurulumu, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik Geometrik Düzeltme gibi ayarlar toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılır. Yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra toplu kurulum yapılırsa, yaptığınız ayarlar değişebilir.
- Toplu kurulum işlevi kullanıldığında, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.
- Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğini **Sınırlı** olarak ayarlayın.
 - Sinyal menüsünde EDID
 - Ağ menüsü (**Bildirim** menüsü ve **Diğerleri** menüsü hariç)
- ☛ **Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Toplu Ayar Aralığı** s.148
- Şifre Koruması ayarlanan öğeler kopyalanmaz.



Dikkat

Toplu kurulum yapmak kullanıcının sorumluluğundadır. Elektrik kesintisi, iletişim hatası vb. nedenlerle toplu kurulum başarısız olursa, bundan kaynaklanabilecek onarım giderleri müşterinin sorumluluğundadır.

USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum

Bu bölüm, bir USB flash sürücü kullanarak nasıl toplu kurulum yapılabileceğini açıklar.



- FAT biçimli bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, güvenlik özellikleri içeren USB flash sürücüler tarafından kullanılamaz. Güvenlik özellikleri içermeyen bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi

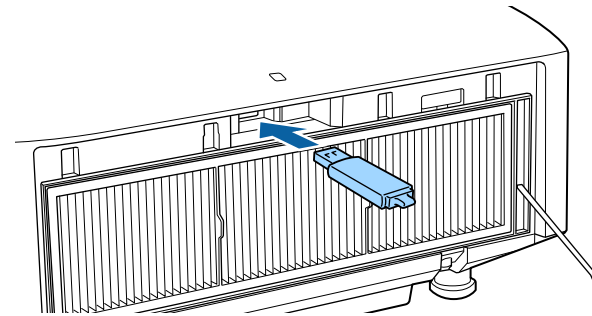
1

Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

2

Projektörün USB-A bağlantı noktasına (kablosuz LAN modülü kurulum bölümü) bir USB flash sürücüsü bağlayın.

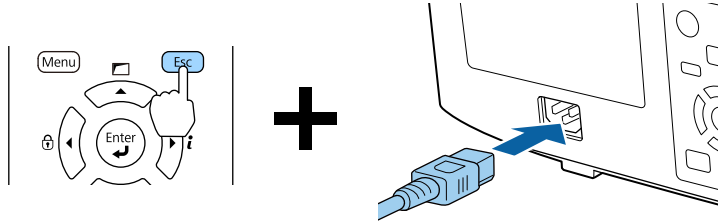
☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.54



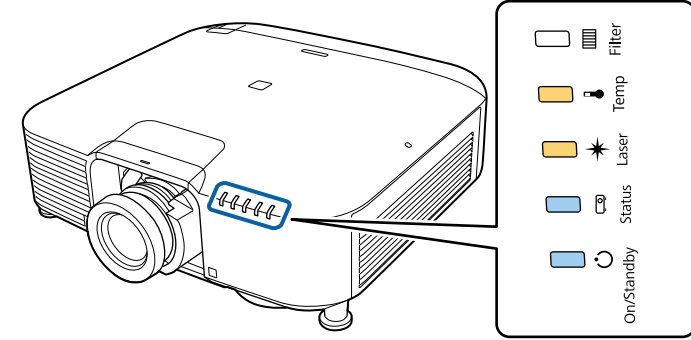


- USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın. USB flash sürücü bir USB hub kullanılarak projektöre bağlanırsa ayarlar düzgün kaydedilmeyebilir.
- Boş bir USB flash sürücü bağlayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektördeki bir toplu kurulum dosyasını USB flash sürücüye kaydettiyseniz, dosyayı silin veya dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- PJCONFDATA.bin toplu kurulum dosyasının dosya adıdır. Dosya adını değiştirmek isterseniz, ekleyeceğiniz metni "PJCONFDATA" sonrasına ekleyin. Dosya adını bundan başka bir biçimde değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru tanımayabilir.
- Dosya adı için sadece tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



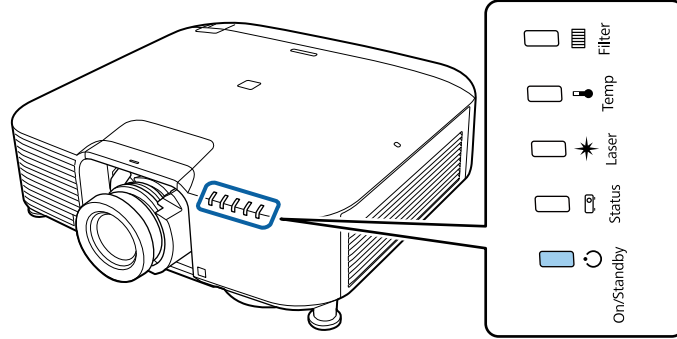
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca toplu kurulum dosyası yazılıyordur.

Dikkat

- Dosya yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Dosya yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

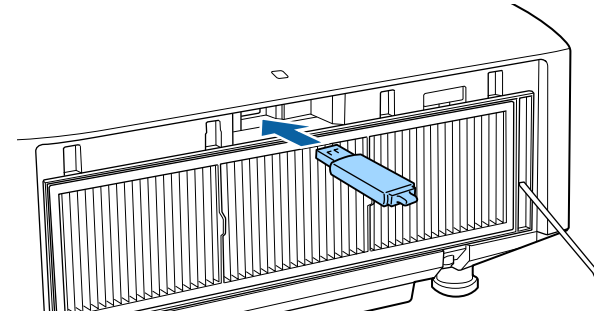


Power
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

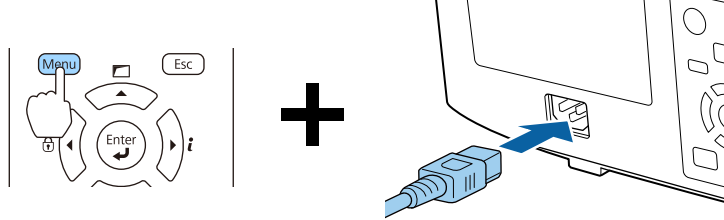
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

- 1** Elektrik kablосunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2** Ayarların kaydedildiği USB flash sürücüsünü projektörün USB-A bağlantı noktasına takın (kablosuz LAN modülü kurulum bölümü).

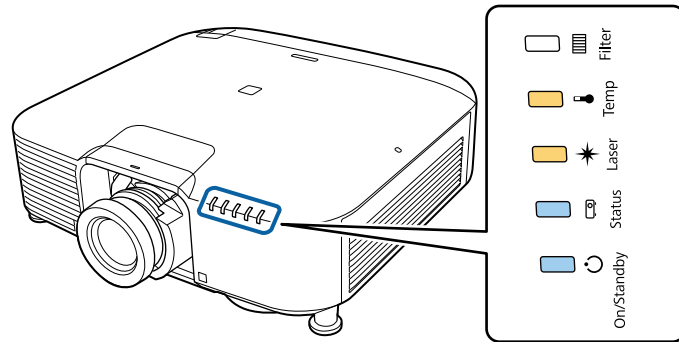


- USB flash sürücü 1 ila 3 çeşit toplu kurulum dosyası içeriyorsa, dosya aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birkaç dosya varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde dört veya daha fazla çeşit toplu kurulum dosyası varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde toplu kurulum dosyasından başka hiçbir veri depolamayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.

- 3** Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

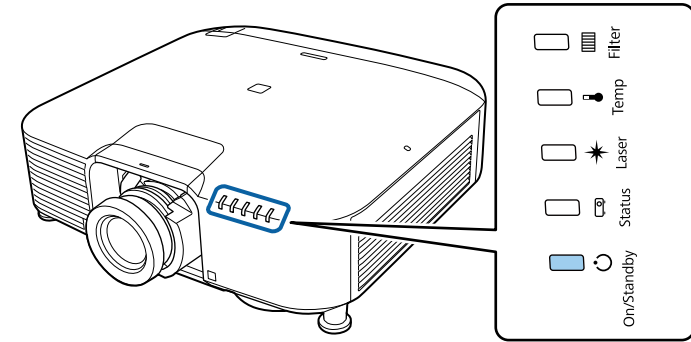
göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanar.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazılıyordur.

⚠ Dikkat

- Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Ayarlar yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 4** Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.



Power
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

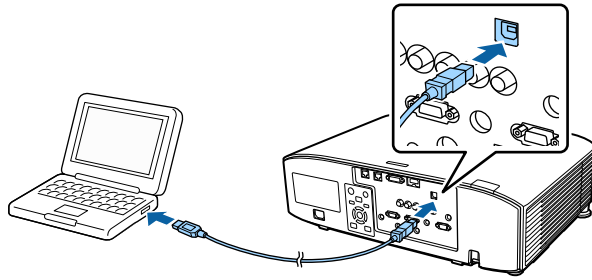


Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini destekler.

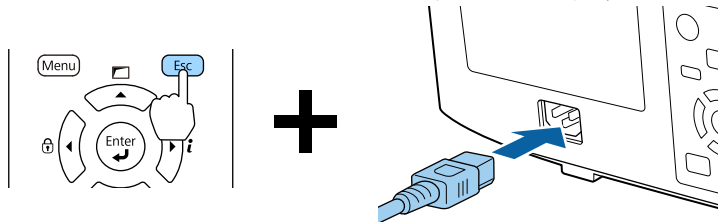
- Windows Vista veya üstü
- Mac OS X 10.7.x veya üstü

Ayarları bir bilgisayara kaydetme

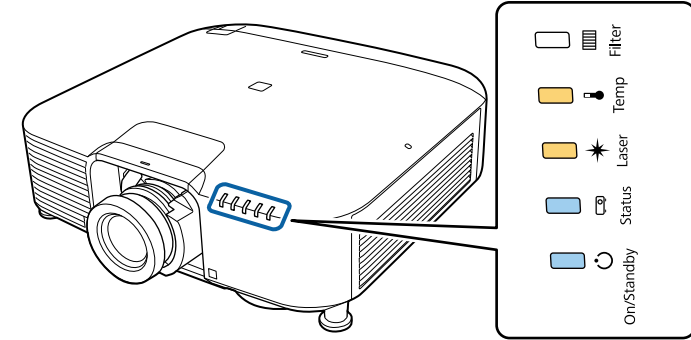
- 1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Çıkarılabilir diski açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.



Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, metni PJCONFDATA ifadesinden sonra ekleyin. Dosya adını değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün biçimde tanımayabilir.

- 5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablusunun bağlantısını kesin.

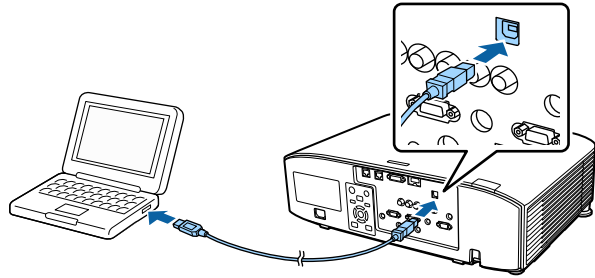


Mac kullanıyorsanız "Remove EPSON_PJ" işlemini gerçekleştirin.

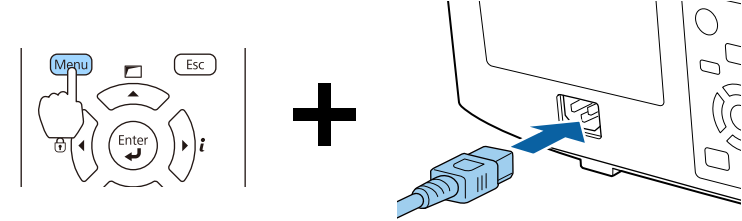
Projektör bekleme moduna girer.

Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

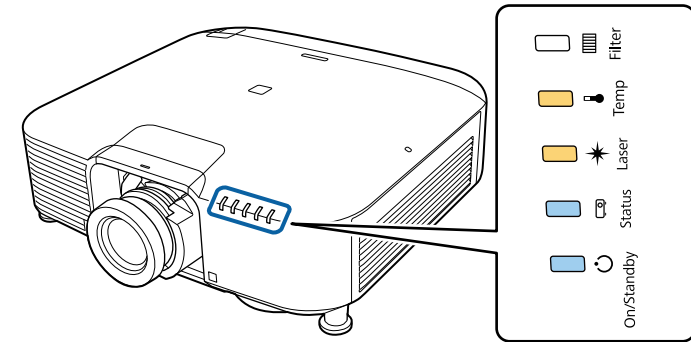
- 1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Güç kaynağı	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyasından başka hiçbir dosya veya klasör kopyalamayın.

- 5** Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablosunun bağlantısını kesin.



Mac kullanıyorsanız "Remove EPSON_PJ" işlemini gerçekleştirin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.



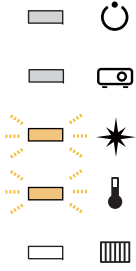
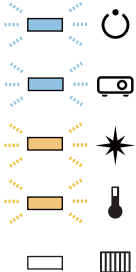
Dikkat

Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

Kurulum Başarısız Olursa

Bir hata meydana gelirse Göstergeler bu durumu bildirir. Göstergeler durumunu kontrol edin.

Göstergeler Durumu	Çözüm
 <p>Laser: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor</p>	Toplu kurulum dosyası bozulmuş veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücünün bağlantısını kesin, projektörün elektrik kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.
 <p>Güç: Mavi - hızla yanıp sönüyor Status: Mavi - hızla yanıp sönüyor Laser: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor</p>	Ayarların yazdırılması başarısız olmuş ve/veya projektörün aygıt yazılımında bir sorun yaşanmış olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi



Sorun Giderme

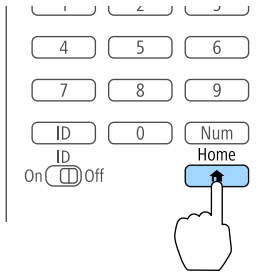
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun olursa, yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak projektörü uygun bir duruma da ayarlayabilirsiniz.

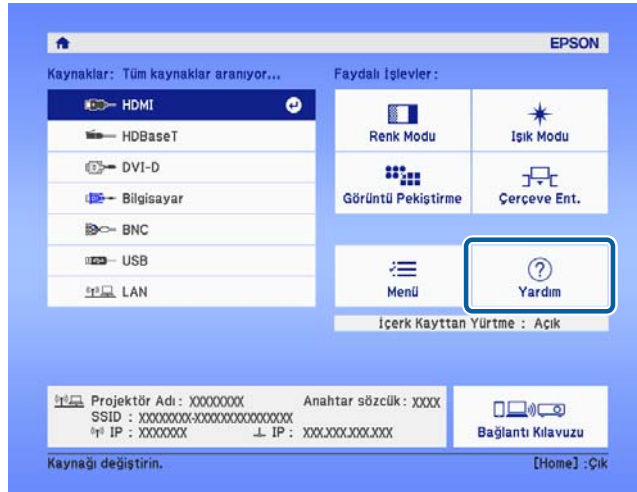
1 [] düğmesine basın.

Ana ekran görüntülenir.

Uzaktan kumanda





2 Yardım öğesini seçip [] düğmesine basın.



Yardım ekranı görüntülenir.

[Yardım]

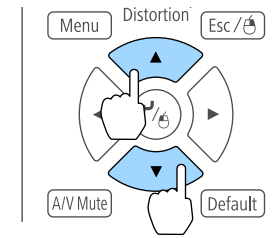
Görüntü küçük. 
Görüntü bozuk.
Renk tonu normal değil.
Ses yok ya da çok düşük.

[]:Seç []:Gir

[Menu]:Çık

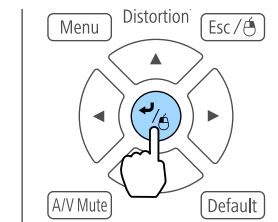
3 Bir menü öğesi seçin.

Uzaktan kumanda



4 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumanda



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardımdan çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

Görüntü küçük.

- ? Yakınlaştırma minimum seviyeye mi ayarlanmış?
· Görüntünün boyutunu değiştirme için [Yakınlaştırma] düğmesine basın.
- ? Projektör perdeye çok mu yakın?
· Projektörü perdeden uzaklaştırın.

[Esc] :Dön

[Menu]:Çık

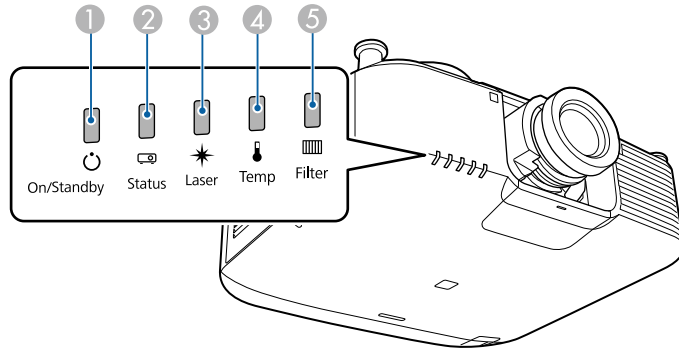


Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.



"Göstergeleri Okuma" [s.176](#)











Bu projektörde projektörün durumunu gösteren aşağıdaki beş gösterge bulunur.





























- ① Güç göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ② Status göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ③ Laser göstergesi
Işık kaynağı durumunu gösterir.
- ④ Temp göstergesi
İç sıcaklık durumunu gösterir. Normalde sönmüktür.
- ⑤ Filter göstergesi
Hava filtresi durumunu gösterir. Normalde sönmüktür.

Normal çalışma sırasında aşağıdaki gösterge durumları kullanılır.






















"Durum değişir" ifadesi, göstergelerin, projektörün durumuna bağlı olarak yandığını, söndüğünü veya yanıp söndüğünü belirtir.



























Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumdayken uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki [①] düğmesine basarak yansıtma işlemine başlayabilirsiniz. (Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir; bu bir hata değildir.)
					Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp tekrar takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönmüyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, ışık kaynağı yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. [⏻] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
















Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Güç kaynağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Yansıtma	Projektör projeksiyon yapıyor.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Soğutma durumu	Bu, güç kapatıldıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Ağ izlemeye hazırlanılıyor	Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesine hazırlanılır. Ağ izlemeye hazırlık sırasında hiçbir düğme kullanılamaz.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	A/V Sessiz etkinleştirildi	A/V Sessiz etkin.
 Durum değişir	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Yenileme Modu etkin	Yenileme Modu aktif.  Sıfırla - Yenileme Modu s.164
















Projektörde bir hata meydana geldiğinde, hata durumu göstergenin rengi ve yanıp sönme ya da sürekli yanma ile gösterilir.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanı-yor	 Kapalı	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	<p>Işık kaynağı otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçtiğinde aşağıdaki dört noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi, hava çıkış fanı ve hava giriş fanı kısımlarının temiz olduğunu ve projektörün bir duvara karşı konumlandırılmadığını kontrol edin. Hava girişinin yakınındaki sıcaklığın çok yüksek olup olmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.  "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.205  "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.209 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.  Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.148</p>

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanı-yor	 Kapalı	 Kapalı	Lazer Hatası Geciktirme Plakası Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Turuncu - Yanı-yor	Filt. hava akış hat	Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.  "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.205  "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.209 Kontrolenden sonra elektrik kablosunu tekrar prize takın. Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanı-yor	 Turuncu - Yanı-yor	 Kapalı	Mercek Kaydırma Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanı-yor	 Turuncu - Yanı-yor	 Kapalı	Lens Error Mercek Yok	Mercek birimini takın. Mercek birimi zaten takılıysa, çıkarıp tekrar takın. Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>Bu bir hata değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. Aşağıdaki dört noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi, hava çıkış fanı ve hava giriş fanı kısımlarının temiz olduğunu ve projektörün bir duvara karşı konumlandırılmadığını kontrol edin. Hava girişinin yakınındaki sıcaklığın çok yüksek olup olmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.205</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.209</p>
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Lazer Uyarısı	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Mercek Uyarısı	<p>Desteklenmeyen bir lens takıldı. Desteklenen bir lens kullanın.</p> <p>☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.235</p>

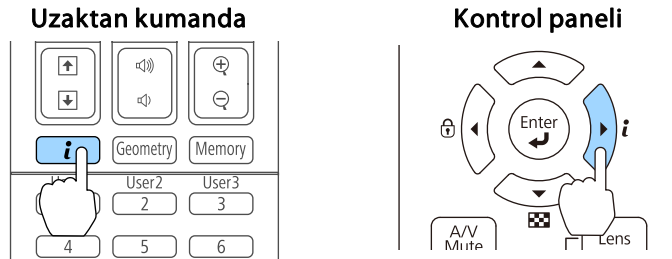
Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Düşük Hava Akışı	<p>Bu bir hata değildir. Bununla birlikte, hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durur. "Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.205</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.209</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	H. Filt.Tmzl.Uyr.	<p>"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Projektörün gücünü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve hava filtresini temizleyin.</p> <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.205</p> <p>Hava filtresi temizlik uyarısı göstergeleri ve mesajları sadece Yapılandırma menüsünde H. Filt.Tmzl.Uyr. Açık olarak ayarlanmışsa görüntülenir.</p> <p>☛ Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr. s.148</p>
 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Sabit Mod Sonu	<p>Parlaklık Ayarları kısmında Sabit Mod özelliğini sonlandırır.</p> <p>☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.77</p>



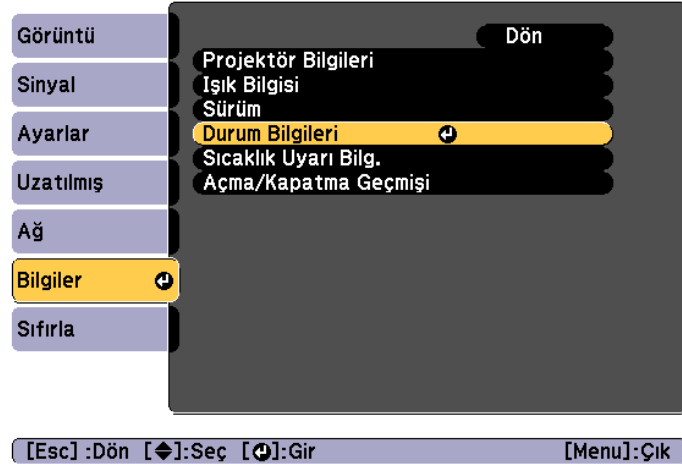
- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
 - ☛ "Sorun Çözme" [s.191](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
 - ☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Yansıtılan görüntüde projektörün çalışma durumunu görüntüleyebilirsiniz. Düğme işlemlerini kullanarak projektörün ayrıntılı durumunu kontrol edebilirsiniz.

1 Yansıtma sırasında [**i**] düğmesine basın.



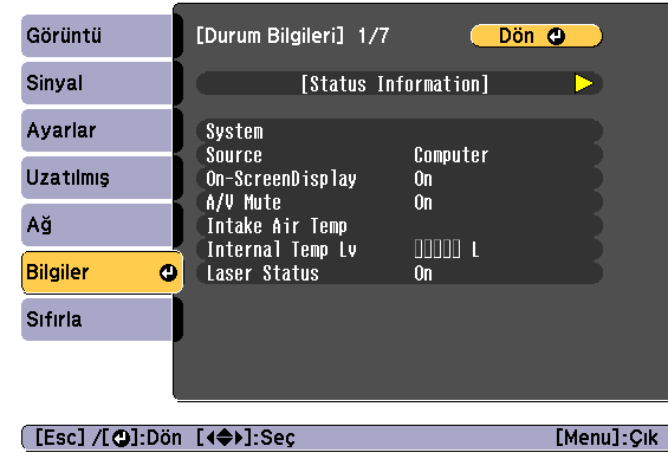
2 Durum Bilgileri ögesini seçip [**↵**] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

Bilgiler - Durum Bilgileri s.163

3 Bir kategori seçmek için [**◀**][**▶**] veya [**▲**][**▼**] düğmelerini kullanın.



Her görüntüleme kategorisi aşağıdaki bilgileri içerir.

Status Information	: Projektörün çalışma durumu
Source	: Giriş sinyali bilgisi
Signal Information	: Dijital giriş sinyali bilgisi
Network Wired	: Kablolu LAN ayarları
Network Wireless	: Kablosuz LAN ayarları
Maintenance	: Projektör ve ışık kaynağının çalışma saati
Version	: Projektörün aygıt yazılımı sürümü

Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	System	Projektörün durumunu gösterir. Uyarı ve hataları nasıl giderebileceğiniz hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın. ☞ "Göstergeleri Okuma" s.176	
		OK	Projektör normal durumdadır.
		Warm-Up	Projektör ısınıyor.
		Standby	Projektör bekleme durumundadır.
		Cool Down	Projektör soğuma durumundadır.
		Temp Error	Yüksek sıcaklık hatası meydana gelmiş.
		Fan Error	Fan hatası meydana gelmiş.
		Sensor Error	Sensör hatası meydana gelmiş.
		Power Error	Güç hatası (Ballast) meydana gelmiş.
		Internal Error	Dahili hata meydana gelmiş.
		Airflow Error	Filtre hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Temp Warning	Yüksek sıcaklık uyarısı meydana gelmiş.
		Internal Warning	Dahili sistemle ilgili bir uyarı meydana gelmiş.
		Airflow Decline	Düşük hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Power Warning	Güç uyarısı (Ballast) meydana gelmiş.
		Clean Filter	Hava filtresi temizlik uyarısı meydana gelmiş.
		Lens Error	Lens hatası meydana gelmiş.
		Laser Error	Bir lazer hatası meydana gelmiş.
		Laser Warning	Bir lazer uyarısı meydana gelmiş.
		Temp Error FE	Lazer aşırı ısındığından lazer hatası oluşmuş.
		Temp Warning FE	Lazer aşırı ısındığından lazer uyarısı oluşmuş.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	Source	HDMI	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Bilgisayar	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Ekranda Görünüm ayarlarını gösterir. Off olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntülerde menüler veya mesajlar gösterilmez.
		Off	
	A/V Mute	On	A/V sessiz işlevinin çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
	Intake Air Temp	–	Hava giriş sıcaklığını görüntüler.
	Internal Temp Lv	–	Projektörün dâhilî sıcaklığını görüntüler.
Source	Source	On	Işık kaynağının çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
		HDMI	
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Bilgisayar	
		BNC	
		USB	
		LAN	
	Resolution	–	Güncel giriş sinyalinin çözünürlüğünü görüntüler. No Signal: Hiçbir sinyal girişi yok. Not Supported: Projektör güncel giriş sinyalini desteklemiyor.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Source	Color Space	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanını görüntüler.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Senk. kutupsallığını görüntüler.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Senk. türünü görüntüler.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Güncel giriş sinyalinin bağımsız çözünürlüğünü görüntüler.
	Transport	Geçişli	Tarama yöntemini görüntüler.
		İleri giden	
	Video Range	Auto(Limited)	Projektörün video düzeyini görüntüler.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Kaynak için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyal ile kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Signal Information	5V Detect	Detected	5V sinyallerinin algılama sonuçlarını gösterir.
		Not Detect	
	TMDS Clock	–	Güncel giriş sinyalinin TMDS frekansını görüntüler.
	H-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	DetChg 5CFHMP123	–	Sinyal değişimlerinin faktörlerini gösterir.
	Stable Time	–	Giriş kaynağı belirlendiği andan itibaren geçen çalışma zamanını gösterir.
	HDCP Status	Non-HDCP	HDCP durumunu gösterir.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	–	
	HDCP AKSV	–	
	HDCP An	–	
	HDCP Ver	–	HDCP sürümünü görüntüler.
	AVI VIC	–	Güncel giriş sinyalinin VIC bilgilerini (AVI) görüntüler.
	AVI Checksum	OK	AVI için sağlama sonucunu gösterir.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	AVI için renk örneklemeyi görüntüler.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Sinyal modunu görüntüler.
		DVI	
	EDID Mode	–	EDID modunu görüntüler.
	HDBaseT Level	–	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.













Signal Information için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Network Wired	Projector Name	–	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	HDBaseT	LAN bağlantı yolunu görüntüler.
		LAN	
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	IP adresini görüntüler.
	MAC Address	–	MAC adresini görüntüler.
	Projector Name	–	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	Quick	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu görüntüler.
		Advanced	
	SSID Display	On	SSID görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	SSID	–	SSID'yi görüntüler.
	IP Address	–	IP adresini görüntüler.
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	MAC Address	–	MAC adresini görüntüler.
	Security	No	Güvenlik ayarlarını görüntüler.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Wi-Fi sinyal alım durumunu görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Maintenance	Operation Time	–	Projektörün toplam çalışma saatini gösterir.
	Laser Op.Time	–	Işık Modundaki her ayar için lazer çalışma süresini görüntüler.
Version	Serial No.	–	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Main	–	Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDMI	–	
	HDBaseT	–	
	HDBaseT2	–	

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

Görüntülerle İlgili Sorunlar

• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 s.192
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayarda oynatılan videolar siyah görünüyor veya hiçbir şey yansıtılmıyor ya da video bilgisayarda oynatılmıyor.	 s.192
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.193
• "Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor	 s.193
• "Sinyal Yok" görüntüleniyor	 s.193
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.194
• Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	 s.194
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	 s.195
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 s.196
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.196








Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

• Projektör açılmıyor	 s.197
------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

İçerk Kayttan Yürtme Modu Sorunları





• Çalma listesi oynatılmıyor	 s.198
-------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

Diğer Sorunlar

• Yansıtılan görüntüde ardıl görüntüler (ekran yanması) var.	 s.198
• Ses duyulmuyor ya da ses kısık	 s.199
• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.199
• Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	 s.200
• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.200
• Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	 s.201
• "Saat ayarlarını kaydeden batarya zayıf." görüntülenir.	 s.201

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz özelliğini kaldırmak için [A/V Mute] düğmesine basın.  "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.103
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın.  Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.164
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, ağ bağlantısı kullanarak yansıtma yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Gücü açmak için[①] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.148

"Desteklenmiyor." görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Görüntüleri" s.276

"Sinyal yok." görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun.
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü [Search] düğmesine basarak değiştirebilirsiniz. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.61
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Yansıtma başladıktan sonra en az 20 dakika geçtiğinden emin olun ve odak ayarı için uzaktan kumanda üzerindeki [Focus] düğmesine basın. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.37
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtılmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.236
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.47
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Görüntüleri" s.276 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon/İzleme doğru biçimde ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün Denetim masasındaki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.144
Çözünürlük, Otomatik'ten başka bir ayarda mı? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Yapılandırma menüsünde Çözünürlük ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, Çözünürlük ayarını Otomatik olarak belirleyin. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.144

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran doğru bir şekilde ayarlandı mı?	Kullanılan perde için uygun Ekran öğesini seçin. ☛ "Perde Ayarları" s.31
En boy doğru ayarlanmış mı?	Giriş kaynağı için uygun en boy oranını seçmek için [Aspect] düğmesine basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.80
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.144
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.105
Ölçek işlevi açık mı?	Yapılandırma menüsünden Ölçek ayarını Kapalı yapın. ☛ Sinyal - Ölçek Ölçek s.144
Görüntüleme aralığı Karartma işleviyle kısıtlanıyor mu?	Yapılandırma menüsünde Karartma ayarını uygun biçimde yapın. ☛ Sinyal - Karartma s.144
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.144
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Görüntüleri" s.276 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Görüntü yönü doğru mu?	Yapılandırma menüsünden Yansıtma öğesine girerek doğru ayarları yapın. ☛ "Kurulum Ayarları" s.31

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Gelişmiş Giriş Sinyali s.144
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.142
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.47
Kontrast doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.142
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünde Gama veya RGBCMY ayarını yapın. ☛ Görüntü - Gelişmiş s.142 ☛ "Görüntünün Ayarlanması" s.81
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.142
Aynı anda birden fazla projektörden mi yansıtıyorsunuz?	Sıfır la menüsünde Işık Kalibrasyonu özelliğinin tüm projektörler için doğru biçimde ayarlandığından emin olun. Işık Kalibrasyonu yalnızca bazı projektörler için çalıştırılırsa, Beyaz Ayarı veya Parlaklık Düzeyi ayarları arasında farklılıklar olabilir. Renkte hâlâ farklılıklar varsa, Işık Kalibrasyonu özelliğini Kapalı olarak ayarlayın.

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Parlaklık Ayarları değerlerini kontrol edin. ☛ Görüntü - Parlaklık s.142 ☛ Ayarlar - Parlaklık Ayarları s.146
Kontrast doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.142

Kontrol Edin	Çözüm
Sadece bir projektör mü kullanılıyor?	Aşağıdaki öğenin karanlık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Parlaklık Ayarları s.148

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [⏻] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. ☛ "İşletim Kilidi" s.118
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.146
Doğrudan güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da şalter açıldı mı?	Direkt güç açma özelliği Açık olarak ayarlandığında soldaki sütunda açıklanan işlem gerçekleştirilirse güç geri gelmeyebilir. Gücü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarı On olarak mı ayarlanmış?	Anahtar On olarak ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" s.43

İçerk Kayttan Yürtme Modu Sorunları

Çalma listesi oynatılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
İçerk Kayttan Yürtme Açık olarak ayarlanmış mı?	İçerk Kayttan Yürtme ayarını Açık olarak belirleyip projektörü yeniden başlatın. İçerk Kayttan Yürtme modunda sadece USB flash sürücülerdeki oynatma listelerini oynatabilirsiniz. ☛ Ayarlar - İçerk Kayttan Yürtme - İçerk Kayttan Yürtme s.146
USB flash sürücüde herhangi bir çalma listesi var mı?	USB anlık sürücünün bir çalma listesi içerdiğinden emin olun. Bir çalma listesi oluşturma konusunda ayrıntılar için Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu belgesine bakın.
USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın?	USB anlık sürücünün projektöre doğrudan bağlandığından emin olun. Çoklu kart okuyucu veya USB hub kullanmayın.
USB flash sürücü bölümlenmiş mi?	USB anlık sürücü bölümlere ayrılmışsa çalma listelerini kayıttan yürütemeyebilirsiniz. Çalma listelerini USB anlık sürücüye kaydetmeden önce tüm bölümleri silin.
Aynı çalma listesini farklı çözünürlüklerdeki projektörlerde mi oynatıyorsunuz?	Bir çalma listesini çözünürlükleri farklı olan projektörler arasında paylaşmayın. Bindirme Efekti kullanılarak eklenen renk ve şekil efektleri doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir. ☛ Ayarlar - İçerk Kayttan Yürtme - Bindirme Efekti s.146

Diğer Sorunlar

Yansıtılan görüntüde ardıl görüntüler (ekran yanması) var.

Kontrol Edin	Çözüm
Yenileme Modu'nu mu kullanıyorsunuz?	Yenileme Modu'nu kullanarak ardıl görüntüleri (ekran yanması) yansıtılan görüntüden kaldırabilirsiniz. Sıfırla menüsünde Yenileme Modu'ndan Başlat 'ı seçin. ☛ Sıfırla - Yenileme Modu s.164

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.146 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.63
Bilgisayarın veya görüntü kaynağının ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz özelliğini kaldırmak için [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.103
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Ses girişi için doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Yapılandırma menüsünden Ses Ayarları ögesini kontrol edin. 🔊 Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları s.148

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.24
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.24
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.146
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. 🔊 "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.23

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğinin uzaktan kumandanın kimliği ile eşleştiğinden emin olun. Tüm projektörleri kimlik ayarına bakılmaksızın uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "ID Ayarları" s.42
İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu projektörün Remote bağlantı noktasına mı bağlı?	Uzaktan kumanda kablosu bağlı olduğunda projektörün uzak alıcısı devre dışı kalır. Uzaktan kumanda kablo setini kullanmadığınızda kabloyu Remote bağlantı noktasından çıkarın.
Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak mı ayarlı?	Remote bağlantı noktası devre dışı kalır. İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini kullanırken Kontrol ve İletişim veya Extron XTP ögesini Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - HDBaseT s.148
Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlı mı?	Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlandığında, temel uzaktan kumanda işlemleri için ihtiyaç duyulanların dışındaki düğmeler devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda düğme kilidini iptal etmek için [🏠] düğmesini basılı tutun. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.119

Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntüler Computer veya BNC bağlantı noktası dışındaki bir bağlantı noktasından mı alınıyor?	Sadece Computer bağlantı noktasından veya BNC bağlantı noktasından gelen RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir.
Bölünmüş ekranda mı yansıtıyorsunuz?	Sadece Computer bağlantı noktasının veya BNC bağlantı noktasının sol ekranına yansıtılan RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.100
Projektör bekleme durumunda mı?	Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu , A/V Çıkışı ve Monitör Çıkışı ayarlarının doğru yapıldığından emin olun. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu, A/V Ayarları s.148

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.148

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor





Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.148
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Bildirim ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Bildirim menüsü" s.161


"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0893	TKIP/AES şifreleme türleri eşleşmiyor.	 Ağ - Kablosuz LAN s.156
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın.  Ağ - Kablosuz LAN s.156, Kablolu LAN s.160
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun.  <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>
089A	EAP yetkilendirme tipi aynı değil.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. Ayrıca sertifikanın doğru olarak kurulup kurulmadığını kontrol edin.  Ağ - Kablosuz LAN s.156
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız.	
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız.	

Event ID	Neden	Çözüm
089D	Anahtar değişimi başarısız.	
0920	Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Dikkat

Cihazı temizlemek için güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektörü Temizleme

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör özellikle kirliyse, bezi suyla nemlendirin ve silmeden önce iyice sıkıp ardından kuru bir bezle tamamlayın.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreylere kullanmayın. Yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Merceğe yapışmış tozu ve iplik parçalarını gidermek için bir elektrikli süpürge veya taşınabilir hava fanı kullanın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde ve filtre göstergesi turuncu renkte yanıp sönmeye başladığında hava filtresini ve hava giriş fanını temizleyin.

"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."



Uyarı

Filtreden toz ve iplik parçalarını temizlemek için yanıcı gaz içeren spreylere kullanmayın.

Yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir. Hava filtresine ve benzeri kısımlara yapışmış tozu ve iplik parçalarını gidermek için bir elektrikli süpürge veya taşınabilir hava fanı kullanın.

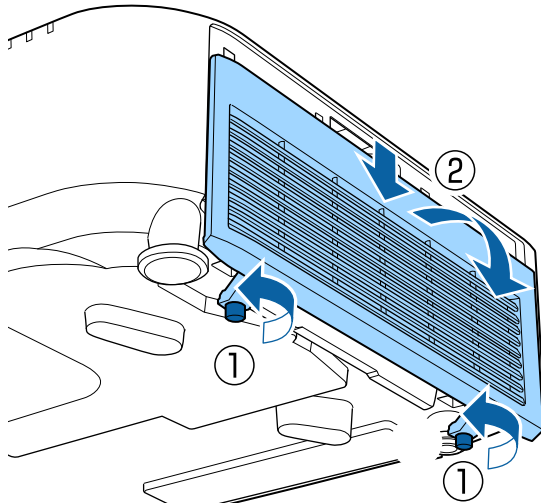
Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun yumuşak kıllı bir fırça kullanın ve hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

Hava filtresinin temizlenmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi değiştirilebilir.

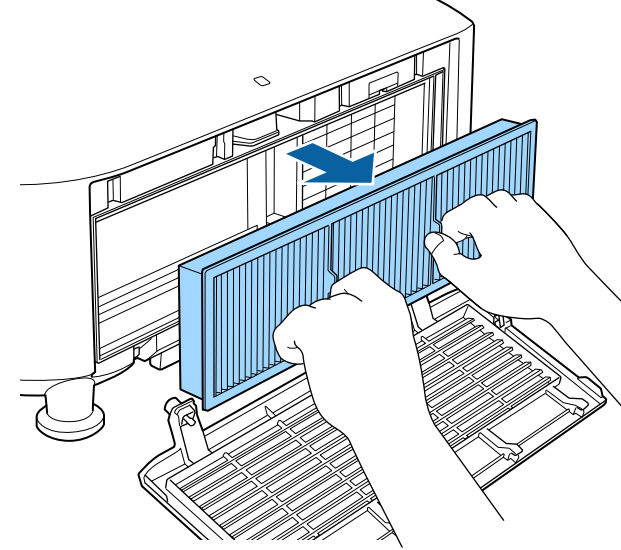
- 1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.
- 2 Sabitleme vidasını gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



3

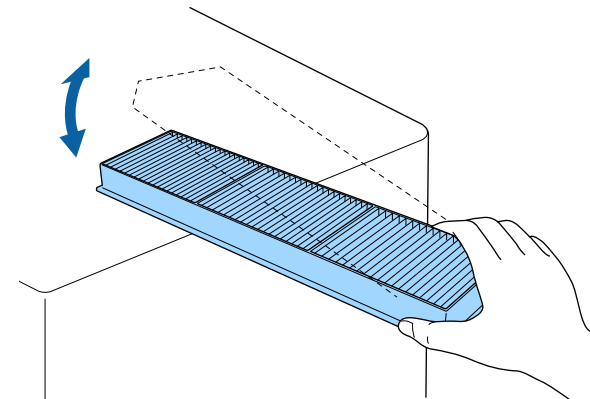
Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin tırnağını kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.



4

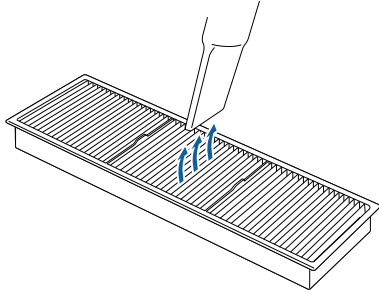
Hava filtresinin ön kısmı (tırnaklı tarafı) aşağı doğru bakar vaziyette, tozu silkelemek için hava filtresine dört beş kez hafifçe vurun. Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



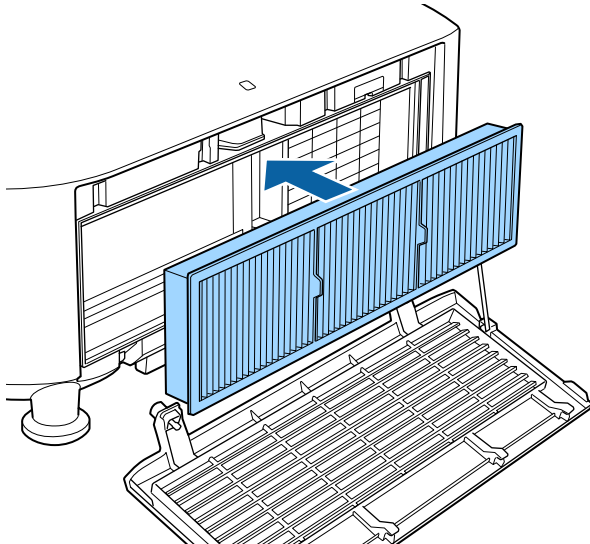
Dikkat

Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

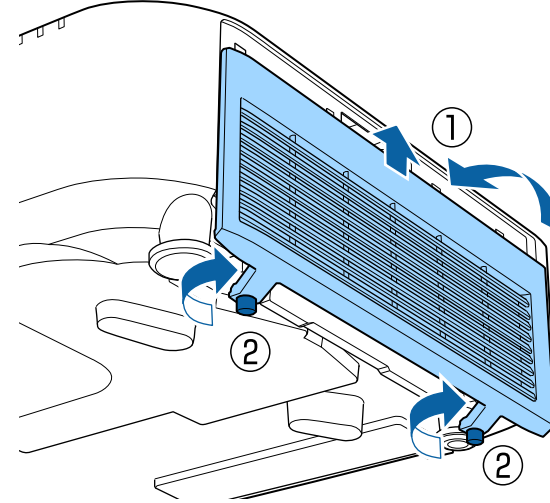
- 5** Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



- 6** Hava filtresini yerine takın.



- 7** Hava filtresi kapağını kapatın ve sabitleme vidasını sıkıştırın.

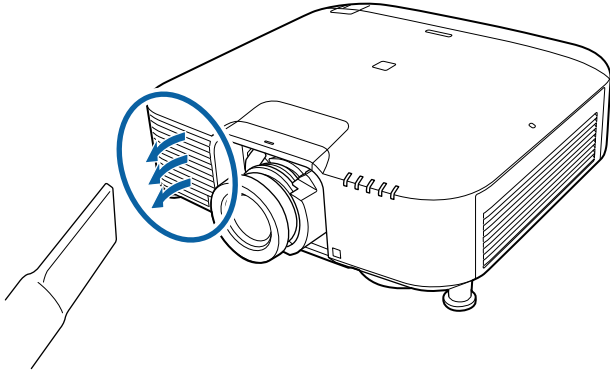


- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.209](#)
- Hava filtresini 20.000 saatte bir temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu bir ortamda kullanıyorsanız bundan daha sık temizleyin.
- H. Filt.Tmzl.Uyr. ile ilgili gösterge veya mesajlar sadece, Yapılandırma menüsünden **H. Filt.Tmzl.Uyr.** ayarı **Açık** olarak belirlenmişse görüntülenir.
☛ **Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr.** [s.148](#)

Hava giriş fanının temizlenmesi

- 1** Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

- 2** Bir elektrikli süpürge veya yumuşak bir fırça kullanarak tozu dikkatlice giderin.



Bu bölümde, hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmıřtır.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

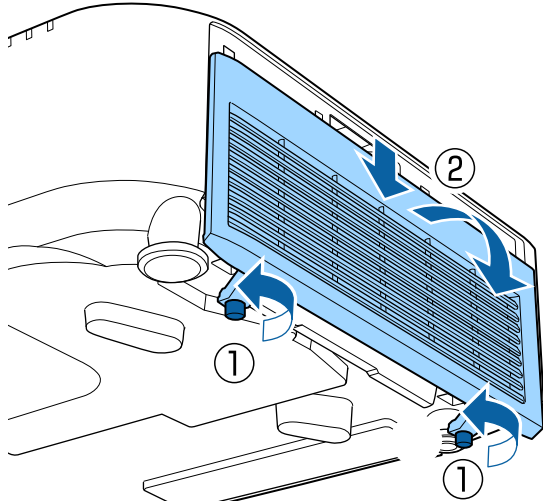
Hava filtresi deęiřtirme süresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

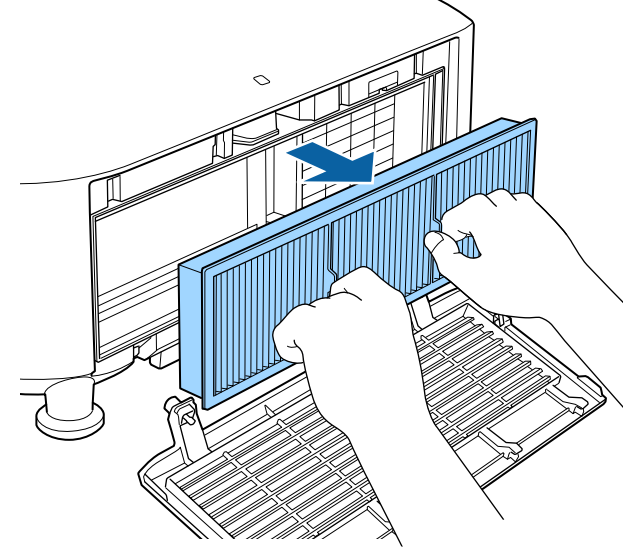
Hava filtresini deęiřtirme

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

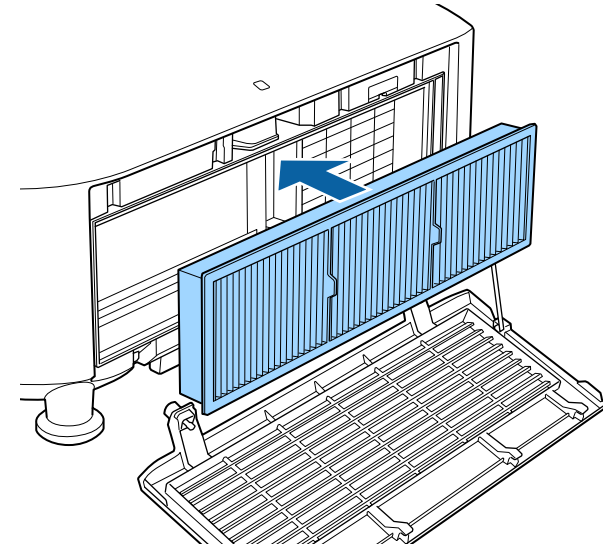
- 1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.
- 2 Sabitleme vidasını gevřetin ve hava filtresi kapaęını açın.



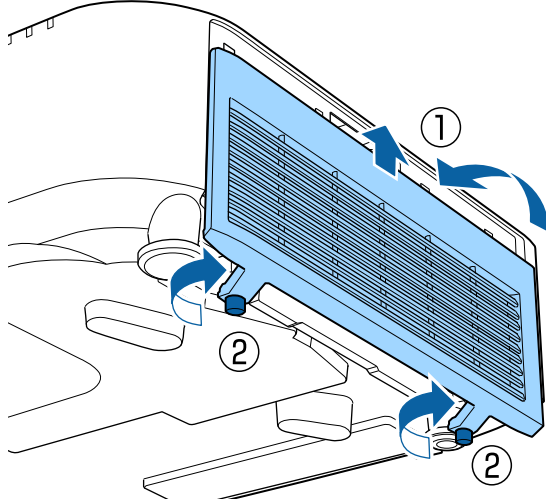
- 3 Hava filtresini çıkarın.
Hava filtresinin tırnaęını kavrayın ve düz řekilde dıřarı doęru çekin.



- 4 Yeni hava filtresini takın.



- 5** Hava filtresi kapaęını kapatın ve sabitleme vidasını sıkıřtırın.



Hava filtrelerini yerel d zenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

 er eve b l m n n malzemesi: Polipropilen

Filtre b l m n n malzemesi: Polipropilen

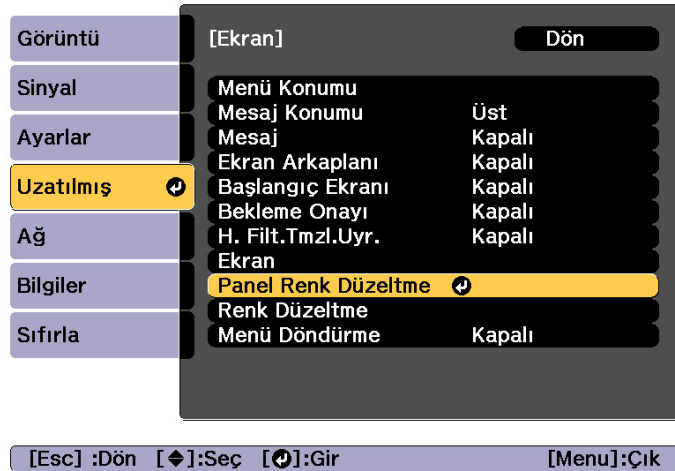
Panel Renk Düzeltme

LCD paneli için piksel renk kaydırma ayarını yapar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ± 3 piksel aralığında 0,125 piksel ayarlayabilirsiniz.

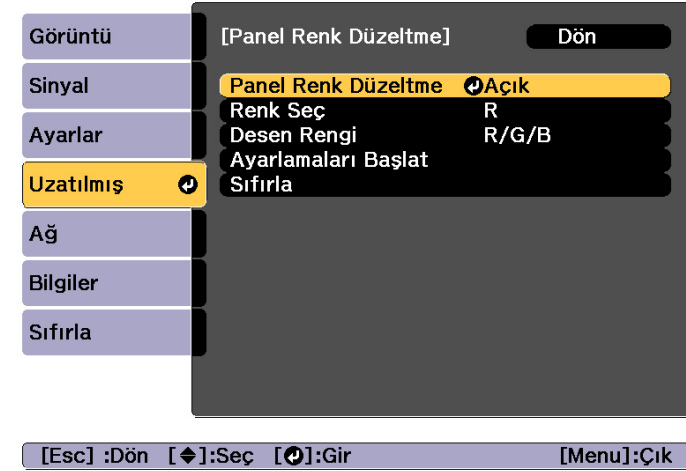


- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** öğesinden **Ekr**an öğesini seçin.
- 3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



- 4 **Panel Renk Düzeltme** öğesini etkinleştirin.



- (1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 5 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

- (1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 6 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.

- (1) **Desen Rengi** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.

- (2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.
R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.
R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.
G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

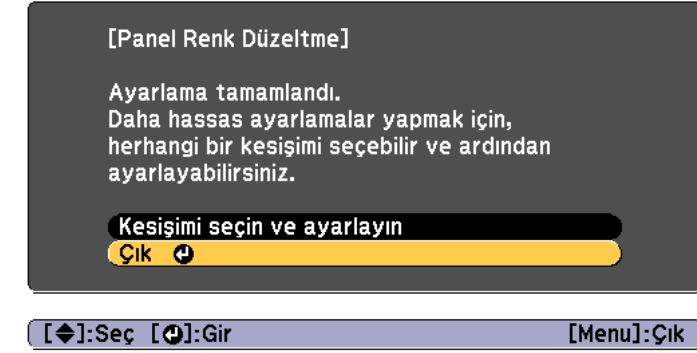
7 Ayarlamaları Başlat ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Önce tüm LCD paneli ayarlamak için **Tüm paneli kaydır** ögesini seçin. Başlama onayı mesajı görüntülendiğinde, ayarlamayı başlatmak için [↵] düğmesine basın.



Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

- 8 Ayarlamaları yapmak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın, ardından [↵] düğmesine basın.
- 9 Daha ayrıntılı ayarlamalar gerçekleştirmek için **Dört köşeyi ayarla** ögesini seçip, onaylamak için [↵] düğmesine basın.
- 10 Ayar yapmak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için [↵] düğmesine basın.
- 11 Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** ögesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

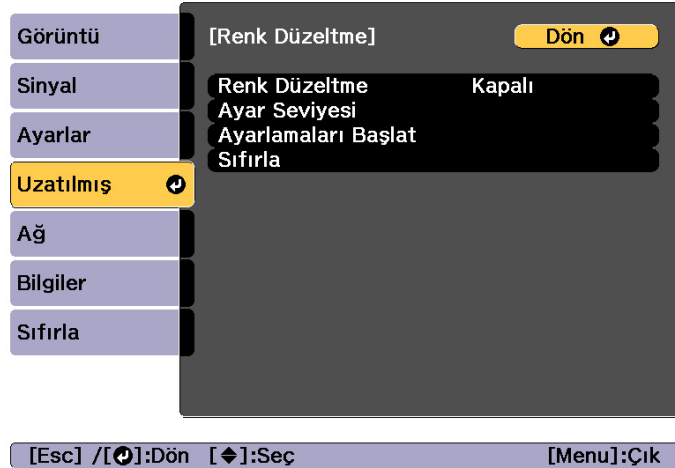
Renk Düzeltme

Tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.



Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekrana** ögesini seçin.
- 3 **Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarını başlatır.

Sıfırla: **Renk Düzeltme** ögesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.



Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

- 4 **Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 5 **Açık** olarak ayarlayıp [Esc] düğmesine basın.
- 6 **Ayar Seviyesi** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 7 Ayarlama seviyesini ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.
- 8 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 9 **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 10 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın. Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



- 11** Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Renk tonunu açmak için [◀] düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için [▶] düğmesine basın.



- 12** 6. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

- 13** Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.



Ek

Epson Projector Management

Epson Projector Management uygulaması, bir ağı bağlı birden fazla Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında denetlemek ve projektörleri bilgisayardan kontrol etmek gibi işlemler yapmanızı sağlar.

Epson Projector Management yazılımını aşağıdaki web sitesinden indirin.

<http://www.epson.com>

Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)

Bir ağ üzerinde projektöre bağlı bir bilgisayarın veya mobil aygıtın web tarayıcısını kullanarak işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar.

Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.

- Internet Explorer 11.0 veya üstü (Metro hariç) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

 **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.148](#)

Epson Web Control Ekranını Görüntüleme

Epson Web Control ekranını görüntülemek için aşağıdaki yordamı kullanın.

Aygıtınızın ve projektörün ağ bağlantısı için hazır olduğundan emin olun.



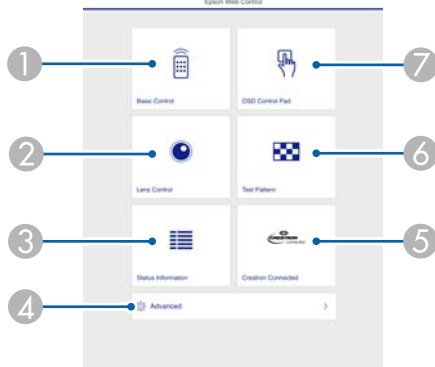
Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa Epson Web Control ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1 Aygıtınızı, bağlı projektörle aynı ağa bağlayın. Bağlantı yöntemi ağıta göre değişiklik gösterir. Ayrıntılar için, aygıtınızla sağlanan kılavuza bakın. Bir mobil aygıt kullanırken Wi-Fi ayarlarını kontrol edin.

- 2 Aygıtınızda web tarayıcısını başlatın.

- 3 Bağlı projektörün adresini web tarayıcının adres alanına girerek bağlanın.

Home ekran görüntülenir.



- 1 **Temel Kontrol**
☞ "Temel Kontrol Ekranı" s.217
- 2 **Mercek Kontrolü**
☞ "Mercek Kontrolü Ekranı" s.219
- 3 **Durum Bilgileri**
☞ "Durum Bilgileri Ekranı" s.221
- 4 **Gelişmiş**
Advanced ekranına yönlendirilirsiniz.
- 5 **Crestron Connected**
☞ "Crestron Connected® Hakkında" s.229
- 6 **Test Deseni**
☞ "Test Deseni İşlemi Ekranı" s.220

7 Menü Kontrol Yüzeyi

☞ "Menü Kontrol Yüzeyi Ekranı" s.218

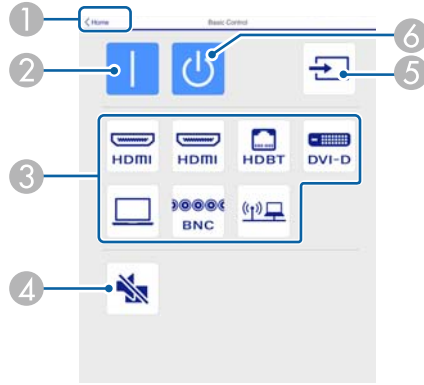


- Home ekranda işlevleri gerçekleştirirken kullanıcı adını ve şifreyi girmeniz istenebilir. Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- Kullanıcı adını değiştiremezsiniz. Yapılandırma menüsünden Ağ menüsüne gelerek parolayı değiştirebilirsiniz.
☞ Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası s.155
- Şifre devre dışı bırakıldığında bile Web Kontrol Parolası için kullanıcı adını girmelisiniz.
- **Gelişmiş** ekranında yalnızca aşağıdaki öğeleri ayarlayabilirsiniz.
Monitor Parolası (16 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar)
☞ Ağ - Temel - Monitor Parolası s.155
IPv6 Ayarları (Elle)
☞ Ağ - IPv6 Ayarları s.156, s.160
HTTP bağlantı noktası ekleyin (Web kontrolüne yönelik olarak kullanılan bağlantı noktası numarası için 80 (varsayılan), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında bir değer kullanın)
☞ Ağ - Diğerleri s.162

Temel Kontrol Ekranı

Temel projektör işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.

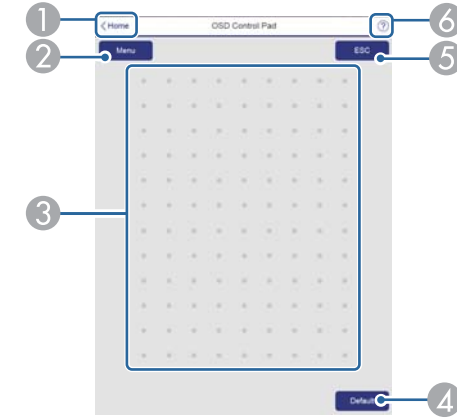
Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)



- ① Ana ekrana gider.
- ② Projektörü açar.
- ③ Hedef görüntüye geçiş yapar.
- ④ Video ve sesi açar ve kapatır.
- ⑤ Giriş sinyalini otomatik olarak algılar.
- ⑥ Projektörü kapatır.

Menü Kontrol Yüzeyi Ekranı

Projektörün Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.



- ① Ana ekrana gider.
- ② Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
- ③ Parmağınızı veya fareyi kullanarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz. Bir öğe seçmek için hafifçe vurup, seçimi onaylamak için dokununuz.
- ④ [Varsayılan] konumundayken: yapılandırma menü rehberinde Yapılandırma görüntülenir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür.
- ⑤ Yapılandırma menüsünde önceki menü düzeyine geri döner.
- ⑥ OSD Control Pad kullanımıyla ilgili bilgiler görüntülenir.



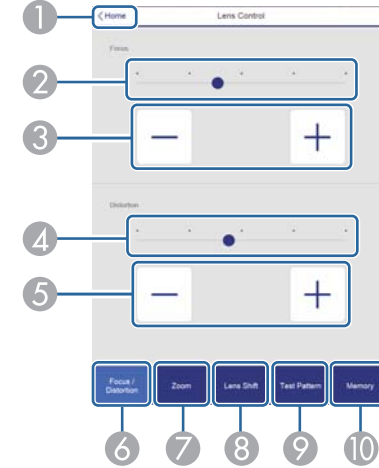
Yapılandırma menüsündeki Epson Web Control kısmında ayarlanamayan öğeler aşağıda listelenmektedir.

- Görüntü menüsü - Gelişmiş - Gama - Özel
 - Sinyal menüsü - Gelişmiş - BNC Senk. Sınırı, EDID, DDC Tamponu
 - Ayarlar menüsü - HDMI Bağlantısı, Kullanıcı Düğmesi, İçerk Kayttan Yürtme
 - Uzatılmış menüsü - Ekran - Mesaj Konumu
 - Uzatılmış Menü - Kullanıcı Logosu
 - Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Mercek Tipi
 - Uzatılmış menüsü - İşletim - Mercek Kalibrasyonu
 - Uzatılmış Menü - Dil
 - Ağ menü - Erişim Noktası Ara , Crestron Connected
- Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.
- ☞ "Yapılandırma Menüsü" [s.137](#)

Mercek Kontrolü Ekranı

Projektörün merceğini çalıştırabilirsiniz.

Odak / Bozulma İşlemi Ekranı

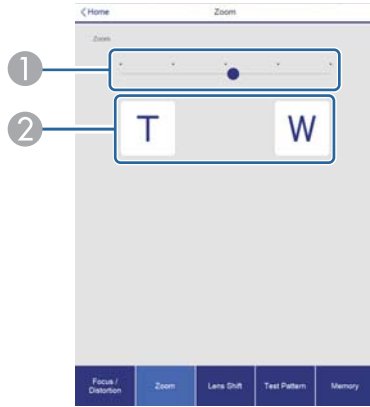


- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Odağı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
- 3 Odağı ayarlamak için düğmelere basın.
- 4 Görüntü yamulmasını ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.*
- 5 Görüntü yamulmasını ayarlamak için düğmelere basın.*
- 6 Odak/Çarpıklık işlemi ekranını görüntüler.
- 7 Yakınlaştırma işlemi ekranını görüntüler.
- 8 Mercek Kaydırma işlemi ekranını görüntüler.
- 9 Test Deseni işlemi ekranını görüntüler.
- 10 Bellek işlemi ekranını görüntüler.

* Bu ELPLU02 için kullanılamaz.

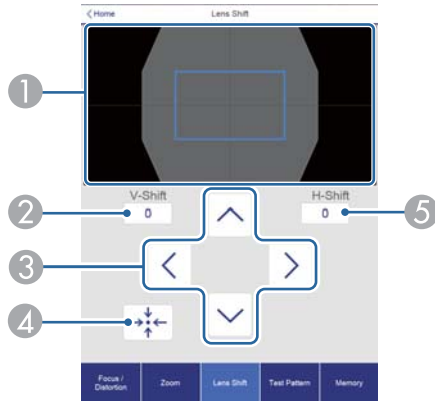
Yakınlaştırma İşlemi Ekranı

Bu, ELPLX01, ELPLX01W ve ELPLR04 için kullanılamaz.



- 1 Yakınlaştırmayı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
- 2 Yakınlaştırmayı ayarlamak için düğmelere basın.

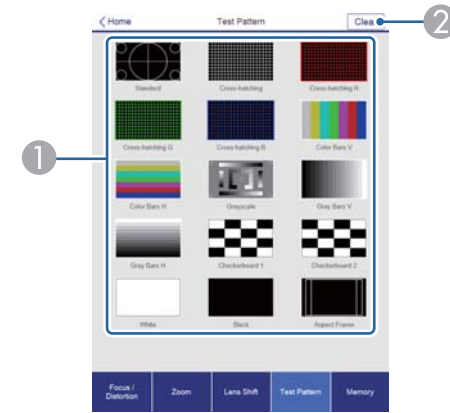
Mercek Kaydırma İşlemi Ekranı



- 1 Görüntünün konumunu bir mavi kare olarak görüntüler. Görüntü konumunu taşıdığınızda, hedefte bir kırmızı kare görüntülenir.
- 2 Dikey görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.
- 3 Görüntü konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa taşır.

- 4 Onay ekranında **OK** düğmesine basarsanız, mercek konumunu ana konuma taşır.
- 5 Yatay görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.

Test Deseni İşlemi Ekranı

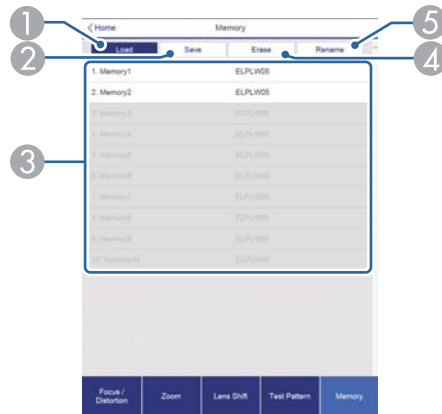


- 1 Test deseni görüntüler.
- 2 Test desenini kapatır.

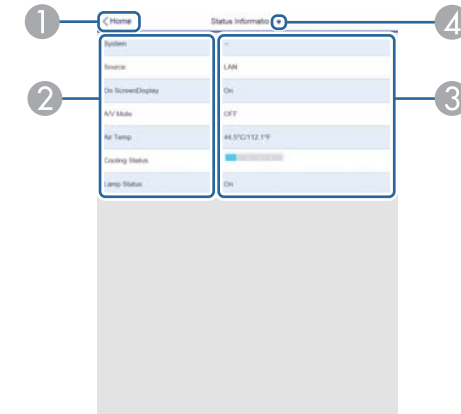
Hafıza İşlemi Ekranı

Bellek işlevi ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

☞ "Hafıza İşlevi" [s.111](#)



- 1 Bir bellek yükler.
- 2 Bir bellek kaydeder.
- 3 Belleklerin listesini görüntüler.
- 4 Bir belleği siler.
- 5 Bir bellek adını değiştirir.



- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Öge adını görüntüler.
- 3 Her bir ögenin durumunu görüntüler.
- 4 Aşağıdakilerin arasından bir kategori seçer.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info

Durum Bilgileri Ekranı

Projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz. Ekran ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

🖨 "Durum Ekranını Okuma" [s.183](#)

Bir Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (İçerik Oynatma Modu)

İçerik Kayıttan Yürütme modunda, ağ projektörlerini ayarlamak ve kontrol etmek ve çalma listelerini düzenlemek için bir Web tarayıcı kullanabilirsiniz.



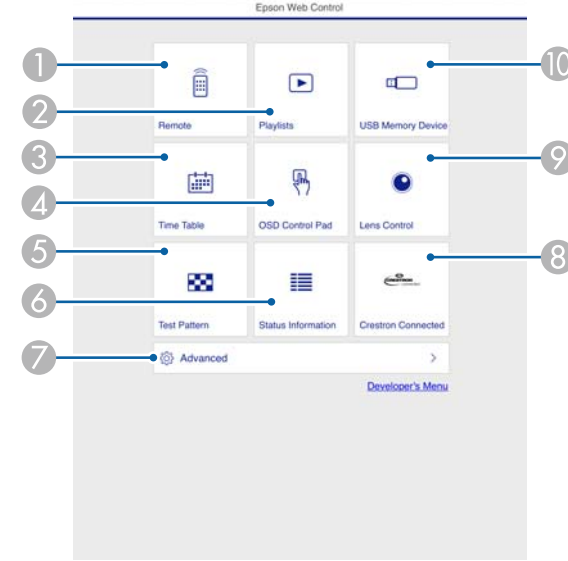
Projektörleri Epson iProjection (iOS/Android) ile web tarayıcısı üzerinden de denetleyebilirsiniz.

Dikkat

Aşağıdaki durumlarda USB anlık sürücüyü projektörden çıkarmayın veya projektörün güç kablusunun bağlantısını kesmeyin. USB anlık sürücüye kaydedilen veriler hasar görebilir.

- Çalma Listesi ekranını görüntülerken
- USB flash sürücü ekranını görüntülerken

- 1** Projektörün İçerk Kayttan Yürtme modunda olduğundan emin olun.
- 2** Aygıtınızı, bağlı projektörle aynı ağa bağlayın.
- 3** Aygıtınızda web tarayıcısını başlatın. Epson Web Control ekranına bağlanmak için projektörün IP adresini tarayıcının adres girişi kutusuna girin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi köşeli parantez içine alın [].
Epson Web Control ekranı görüntülenir.



- 1** Projektörü uzaktan çalıştırmak için bunu kullanabilirsiniz.
- 2** İçerk Kayttan Yürtme modunda yürütmek istediğiniz şarkı listesini düzenleyin.
- 3** Ana ekranı görüntüler.
- 4** Parmağınızı veya fareyi kullanarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.
- 5** Test deseni görüntüler.
- 6** Projektörün durumunu gösterir.
- 7** Projektör için gelişmiş ayarları yapar.
- 8** Crestron Connected işlemi ekranını görüntüler. Bu yalnız Crestron Connected kullanılırken etkindir.
- 9** Projektörün merceğini çalıştırın.
- 10** Çalma listelerinizin verilerini bir USB flash sürücüye kaydedin.

- 4** Kullanmak istediğiniz tarayıcıyı seçin.



Epson Web Control ekranında seçenekleri ayarlamak için oturum açmanız gerekebilir. Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

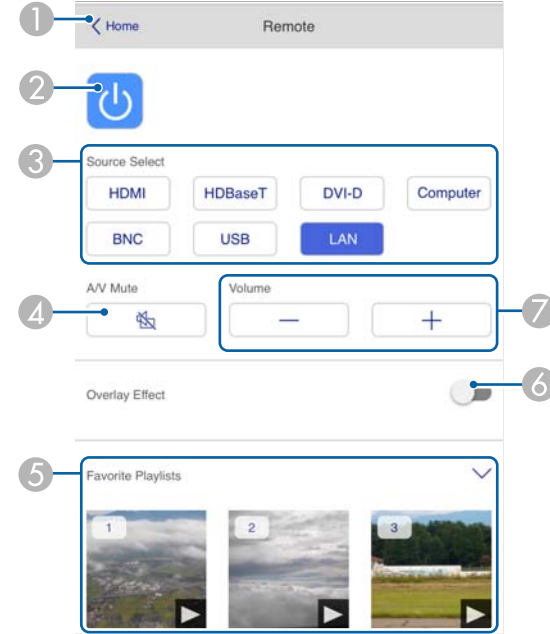
(Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)

- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.

🖱️ **Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Temel, Web Kontrol Parolası s.155**

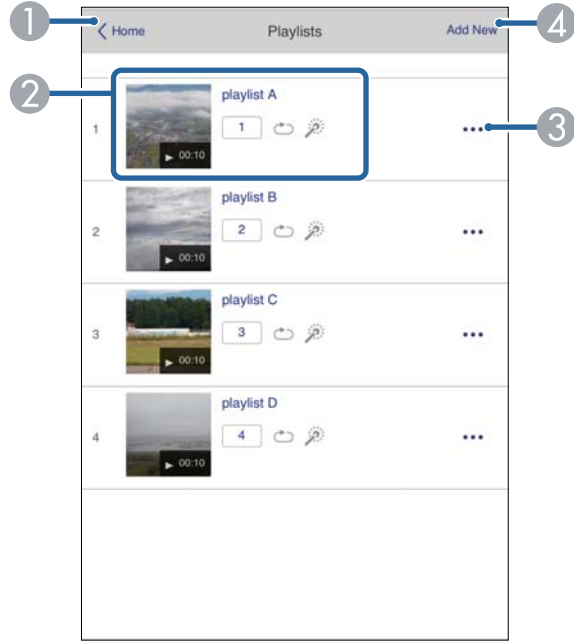
- **Gelişmiş** ekranında yalnızca aşağıdaki öğeleri ayarlayabilirsiniz.
 - Monitor Parolası (16 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar)
 - IPv6 Ayarları (Elle)
 - HTTP bağlantı noktası ekleyin (Web kontrolüne yönelik olarak kullanılan bağlantı noktası numarası için 0 (varsayılan), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında bir değer kullanın)

Remote



- 1 Epson Web Control giriş ekranına gider.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer.
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 Favori çalma listelerinizi seçer.
- 6 **Bindirme Efekt**i özelliğini açar veya kapatır.
- 7 Hoparlörlerin ses seviyesini ayarlar.

Çalma Listeleri



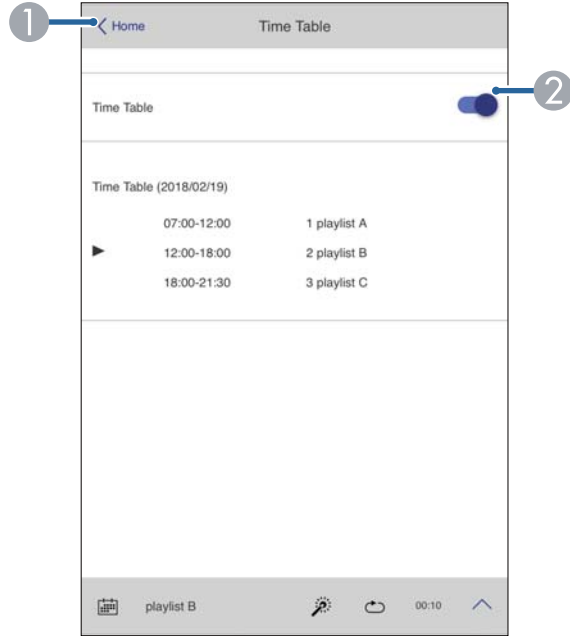
- 1 Epson Web Control giriş ekranına gider.
- 2 Çalma listesinin kayıttan yürütülmesini denetler.
- 3 Çalma listesini düzenler.
- 4 Yeni bir çalma listesi oluşturur.

USB Bellek Aygıtı



- 1 Epson Web Control giriş ekranına gider.
- 2 Çalma listelerinize eklemek istediğiniz fotoğrafları ve videoları USB flash sürücüye kaydeder.
- 3 Fotoğrafları ve videoları USB flash sürücünden siler.

Zaman Tablosu



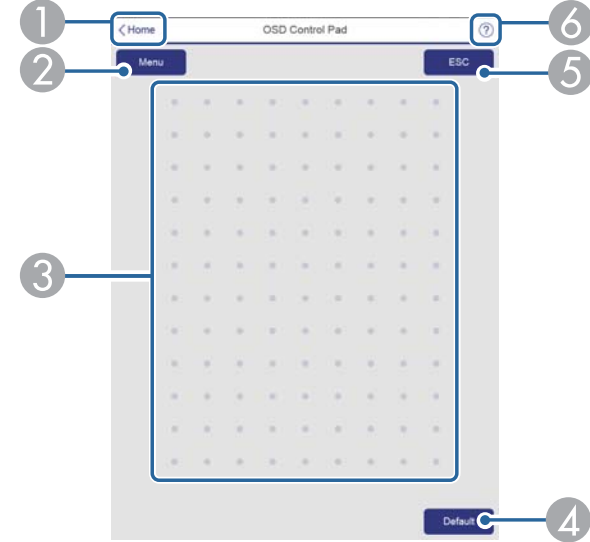
- 1 Epson Web Control giriş ekranına gider.
- 2 Zaman çizelgesini açar veya kapatır.



Epson Projector Content Manager içindeki zaman çizelgesi özelliği, çalma listesinin ne zaman çalınacağını belirlemenizi sağlar.

Ayrıntılar için Epson Projector Content Manager Kullanım Kılavuzu belgesine bakın.

Menü Kontrol Yüzeyi



- 1 Epson Web Control giriş ekranına gider.
- 2 Yapılandırma menüsünü görüntüler.
- 3 Parmağınızı veya fareyi kullanarak menüleri çalıştırabilirsiniz.
- 4 **Varsayılan** konumundayken: Sıfırla görüntülediğinde etkinleştirilir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür.
- 5 Önceki menüye döner.
- 6 Yardım ekranını görüntüler.



Yapılandırma menüsünde, Epson Web Control'da ayarlanamayan öğeler için aşağıdakilere bakın.

☞ "Menü Kontrol Yüzeyi Ekranı" [s.218](#)

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Bildirim - Posta Bildirimi [s.161](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu'nun İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.

☛ Uzatılmış - Bekleme Modu [s.148](#)

Hata bildirim postasının okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Clean Air Filter
- Constant brightness expired (Sabit Mod Sonu)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error (Lazer Hatası/Lazer Açılmıyor)
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Lens shift error
- No lens

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.176](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Bu, projektörlerden uzak yerlerde bile projektör sorunlarını kontrol etmenizi sağlar.

☛ Ağ - Bildirim - SNMP s.161



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak yönetme işlevi, Hızlı bağlantı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Öge			Komut
	BNC	Bileşen	SOURCE 14
		Otomatik	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Bileşen	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
A/V Sessiz Açık/Kapalı	HDBaseT		SOURCE 80
	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

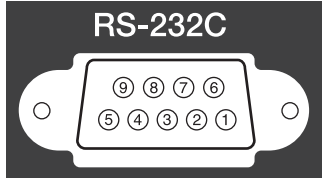
Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

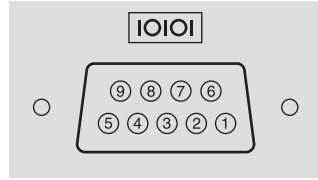
- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C

<Projektörde>



<Bilgisayarda>



<Projektörde>

(PC seri kablosu)

<Bilgisayarda>

GND	5	5	GND
TD	3	3	TD
RD	2	2	RD

Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından belirlenen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi tarafından kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" [s.153](#)

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası

Giriş Bağlantı Noktası Adı	Giriş Kaynağı Numarası
Bilgisayar	11
BNC	13
DVI-D	31
HDMI	32

Giriş Bağlantı Noktası Adı	Giriş Kaynağı Numarası
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EPSON L1075U/L1070U
EPSON L1065U/L1060U
EPSON L1050U
EPSON L1070W
EPSON L1060W
EPSON L1070

Crestron Connected® Hakkında

Crestron Connected®, Crestron® tarafından sağlanan tümleşik bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektör, kontrol iletişim kuralını desteklediğinden, Crestron Connected® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron Connected® konusunda ayrıntılar için Crestron® web sitesini ziyaret edin. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Aşağıda Crestron Connected® konusunda bir genel bakış sağlanmaktadır.

• Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

• Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol

Sistemdeki aygıtları izlemek, yardım masasıyla iletişime geçmek ve acil durum mesajları göndermek için, Crestron® tarafından sağlanan Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion® kullanabilirsiniz.

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron Connected® kullanılırken, Epson Projector Management için Message Broadcasting özelliği kullanılamaz.
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
👉 **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.148

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.
- Ağ menüsünde **Crestron Connected** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
👉 **Ağ - Diğer - Crestron Connected** s.162

1

Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

- 2 Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.
Epson Web Control ana ekranı görüntülenir.
- 3 **Crestron Connected** düğmesine basın.
İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



- 1 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.

Düğme	İşlev
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.103

- 2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Kaynak Listesi altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerine tıklayarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir.
Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

- 3 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklayın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.104
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyötmek için [⊕] düğmesine tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyütölmüş görüntüyü küçöltmek için [⊖] düğmesine tıklayın. Büyütölmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için [▲] [▼] [◀] [▶] düğmelerine tıklayın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütölməsi (E-Zoom)" s.105

- 4 [▲][▼][◀][▶] düğmeleri uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.20
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basarak İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.61
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.20

- 5 Sekmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron Connected® kullanarak yöneticiye mesajlar göndermek ve yöneticiden mesajlar almak için kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.

Sekme	İşlev
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.

- 1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	İşlev
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

- 3 **Admin Password**
Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password
Send	Admin Password

- 4 **User Password**
Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öge	İşlev
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Web API Hakkında

İçerk Kayttan Yürtme modu etkinken projektörü çalıştırmak için Web API'yi kullanabilirsiniz.
Web API'yi bir Web tarayıcıdan etkinleştirebilirsiniz.



Web API iletişimine API kimlik doğrulama (Özet kimlik doğrulama) uygulayabilirsiniz.
API kimlik doğrulaması için kullanıcı adı EPSONWEB; parola Web Kontrol Parolası'dır.

- 1** Web tarayıcınızda Epson Web Control giriş ekranını açın.
- 2** **Geliştirici Menüsü'**ne basın.
- 3** **API etkinleştir'i Açık** olarak ayarlayın.
☞ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" [s.216](#)

Aşağıdaki Web API komutları projektör tarafından desteklenir.

URL	Desteklenen yöntemler	Açıklama
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Projektörü açın. Web API'nin yanıt vermesi biraz zaman alır.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/remote/power/off	GET/POST/PUT	Projektörü kapatır.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id	GET/POST/PUT	Çalma listesini belirtilen ID ile oynatır. Çalma listesi ID'sini giriş ekranındaki Geliştirici Menüsü' nden görebilirsiniz.
http://<ip address>/api/v01/contentmgr/playlist/stop	GET/POST/PUT	Çalma listesini durdurur.

Projektörün IP adresini <ip address> kısmına girin.

Örneğin, aşağıdaki URL, IP adresi 192.168.0.2 olan projektöre ID 3 olan çalma listesini oynatması için komut verir.
http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3

Güvenli HTTP etkinse, URL'deki http'i https olarak değiştirin.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemelerinin aşağıdaki listesi haziran 2019 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Mercek ünitesi

ELPLX01, ELPLX01W, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Her mercek için yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki bilgilere başvurun.

☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.236](#)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28

(10 m'lik 2 parçalı set)

Bu ürünü, uzaktan kumandanın belli bir uzaklıktan çalışmasını garantilemek için kullanın.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Bu iletici, tek bir LAN kablosuna yönelik HDMI ve kontrol sinyalleri için uzun mesafeli iletimler gerçekleştirir. HDBaseT standardını temel alır. (HDCP 2.2 desteklenmez.)

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP10

Projektörü bir bilgisayarı kablosuz olarak bağlarken ve yansıtırken kullanın. (Frekans bandı: 2,4 GHz)

Polarizer ELPPL01

İki projektörü yığınlarken ve 3 boyutlu görüntüler yansıtırken bunu kullanın.

Pasif 3D Gözlük (standart beş parça set) ELPGS02A

Pasif 3D Gözlük (çocuklar için beş parça set) ELPGS02B

Pasif polarize edilmiş 3D gözlükler. İki projektörle 3 boyutlu görüntüler görüntülerken bunları kullanın.

Belge Kamerası ELPDC13, ELPDC21

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Boru 450 (450 mm)* ELPFP13

Boru 700 (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB22

Alçak tavan montajı* ELPMB47

Yüksek tavan montajı* ELPMB48

Projektörü bir tavana kurarken kullanın. Başka herhangi bir amaçla kullanmayın.

* Projektörün tavadan asılması için özel teknikler gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

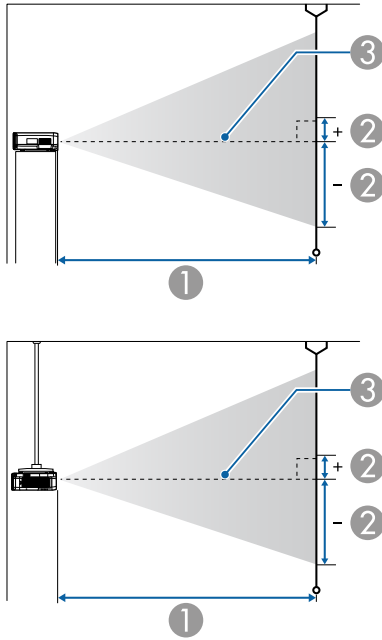
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

Hava filtreleri ELPAF46

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W için yansıtma mesafeleri



- ① Yansıtma mesafesi
- ② merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.
- ③ Mercek merkezi



Ekran 300 inçten büyükse, ince metinler ve görüntüler net bir şekilde görüntülenemeyebilir.

ELPLM08

Bu kısımda standart mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
45"	100x75	156 ila 253	-81 ila +12
50"	102x76	174 ila 281	-90 ila +13
60"	122x91	210 ila 338	-108 ila +16
80"	163x122	281 ila 453	-143 ila +22
100"	203x152	353 ila 567	-179 ila +27
120"	244x183	424 ila 681	-215 ila +32
150"	305x229	532 ila 853	-269 ila +40
200"	406x305	711 ila 1139	-359 ila +54
250"	508x381	890 ila 1424	-448 ila +67
300"	610x457	1069 ila 1710	-538 ila +81
500"	1016x762	1785 ila 2853	-896 ila +134
800"	1626x1219	2858 ila 4568	-1434 ila +215
1000"	2032x1524	3574 ila 5711	-1793 ila +269

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
49"	108x61	154 ila 250	-76 ila +15
50"	111x62	157 ila 255	-78 ila +16

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
60"	133x75	190 ila 307	-94 ila +19
80"	177x100	255 ila 411	-125 ila +25
100"	221x125	320 ila 514	-156 ila +31
120"	266x149	385 ila 618	-187 ila +38
150"	332x187	482 ila 774	-234 ila +47
200"	443x249	645 ila 1033	-312 ila +63
250"	553x311	807 ila 1293	-390 ila +78
300"	664x374	970 ila 1552	-468 ila +94
500"	1107x623	1620 ila 2590	-779 ila +157
800"	1771x996	2595 ila 4147	-1247 ila +251
1000"	2214x1245	3244 ila 5185	-1559 ila +313

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	153 ila 248	-79 ila +12
60"	130x81	185 ila 298	-95 ila +14
80"	172x108	248 ila 399	-127 ila +19
100"	215x135	311 ila 500	-158 ila +24
120"	258x162	374 ila 601	-190 ila +29
150"	323x202	469 ila 753	-238 ila +36
200"	431x269	627 ila 1005	-317 ila +48
250"	538x337	785 ila 1258	-396 ila +59

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
300"	646x404	943 ila 1510	-475 ila +71
500"	1077x673	1576 ila 2520	-792 ila +119
800"	1723x1077	2524 ila 4035	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	3157 ila 5044	-1584 ila +238

ELPLX01/ELPLX01W

Yakınlaştırma desteklenmez.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Altan Üste
89"	181x136	74	0 ila +24
100"	203x152	84	0 ila +27
120"	244x183	102	0 ila +32
150"	305x229	129	0 ila +40
200"	406x305	173	0 ila +54
250"	508x381	218	0 ila +67
300"	610x457	262	0 ila +81
350"	711x533	307	0 ila +94
500"	1016x762	440	0 ila +134
800"	1626x1219	708	0 ila +205

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
98"	217x122	74	+7 ila +31
100"	221x125	76	+7 ila +31
120"	266x149	92	+8 ila +38
150"	332x187	116	+10 ila +47
200"	443x249	157	+14 ila +63
250"	553x311	197	+17 ila +78
300"	664x374	238	+21 ila +94
350"	775x436	278	+24 ila +110
500"	1107x623	399	+35 ila +157
800"	1771x996	642	+55 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
100"	215x135	74	0 ila +24
120"	258x162	89	0 ila +29
150"	323x202	113	0 ila +36
200"	431x269	152	0 ila +48
250"	538x337	192	0 ila +59
300"	646x404	231	0 ila +71
350"	754x471	270	0 ila +83
400"	862x538	310	0 ila +95

16:10 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
500"	1077x673	388	0 ila +119
800"	1723x1077	625	0 ila +190
1000"	2154x1346	782	0 ila +238

ELPLU03

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
71"	144x108	112 ila 135	-127 ila +19
80"	163x122	126 ila 152	-143 ila +22
100"	203x152	159 ila 191	-179 ila +27
120"	244x183	191 ila 230	-215 ila +32
150"	305x229	240 ila 289	-269 ila +40
200"	406x305	321 ila 386	-359 ila +54
250"	508x381	403 ila 483	-448 ila +67
300"	610x457	484 ila 581	-538 ila +81
500"	1016x762	809 ila 971	-896 ila +134
800"	1626x1219	1297 ila 1555	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
78"	173x97	111 ila 134	-122 ila +24
80"	177x100	114 ila 138	-125 ila +25
100"	221x125	144 ila 173	-156 ila +31
120"	266x149	173 ila 209	-187 ila +38
150"	332x187	218 ila 262	-234 ila +47
200"	443x249	291 ila 350	-312 ila +63
250"	553x311	365 ila 439	-390 ila +78
300"	664x374	439 ila 527	-468 ila +94
500"	1107x623	734 ila 881	-779 ila +157
800"	1771x996	1177 ila 1412	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
80"	172x108	111 ila 134	-127 ila +19
100"	215x135	140 ila 168	-158 ila +24
120"	258x162	169 ila 203	-190 ila +29
150"	323x202	212 ila 255	-238 ila +36
200"	431x269	283 ila 341	-317 ila +48
250"	538x337	355 ila 427	-396 ila +59
300"	646x404	427 ila 513	-475 ila +71
500"	1077x673	714 ila 857	-792 ila +119

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
800"	1723x1077	1145 ila 1373	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	1432 ila 1717	-1584 ila +238

ELPLU04/ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
45"	100x75	93 ila 113	-81 ila +12
50"	102x76	104 ila 126	-90 ila +13
60"	122x91	126 ila 153	-108 ila +16
80"	163x122	170 ila 205	-143 ila +22
100"	203x152	214 ila 258	-179 ila +27
120"	244x183	258 ila 311	-215 ila +32
150"	305x229	324 ila 390	-269 ila +40
200"	406x305	434 ila 522	-359 ila +54
250"	508x381	543 ila 654	-448 ila +67
300"	610x457	653 ila 786	-538 ila +81
500"	1016x762	1092 ila 1313	-896 ila +134
800"	1626x1219	1751 ila 2105	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
49"	108x61	92 ila 112	-76 ila +15
50"	111x62	94 ila 114	-78 ila +16
60"	133x75	114 ila 138	-94 ila +19
80"	177x100	154 ila 186	-125 ila +25
100"	221x125	194 ila 234	-156 ila +31
120"	266x149	234 ila 282	-187 ila +38
150"	332x187	293 ila 354	-234 ila +47
200"	443x249	393 ila 473	-312 ila +63
250"	553x311	493 ila 593	-390 ila +78
300"	664x374	592 ila 713	-468 ila +94
500"	1107x623	991 ila 1192	-779 ila +157
800"	1771x996	1589 ila 1910	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
50"	108x67	91 ila 111	-79 ila +12
60"	130x81	111 ila 134	-95 ila +14
80"	172x108	149 ila 181	-127 ila +19
100"	215x135	188 ila 227	-158 ila +24
120"	258x162	227 ila 274	-190 ila +29
150"	323x202	285 ila 344	-238 ila +36

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
200"	431x269	382 ila 460	-317 ila +48
250"	538x337	479 ila 577	-396 ila +59
300"	646x404	576 ila 693	-475 ila +71
500"	1077x673	964 ila 1159	-792 ila +119
800"	1723x1077	1546 ila 1858	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	1934 ila 2324	-1584 ila +238

ELPLW05

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
45"	100x75	111 ila 158	-81 ila +12
50"	102x76	124 ila 176	-90 ila +13
60"	122x91	150 ila 212	-108 ila +16
80"	163x122	203 ila 285	-143 ila +22
100"	203x152	255 ila 357	-179 ila +27
120"	244x183	308 ila 430	-215 ila +32
150"	305x229	387 ila 539	-269 ila +40
200"	406x305	519 ila 720	-359 ila +54
250"	508x381	650 ila 902	-448 ila +67
300"	610x457	782 ila 1083	-538 ila +81
500"	1016x762	1308 ila 1809	-896 ila +134

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
800"	1626x1219	2097 ila 2898	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
49"	108x61	109 ila 156	-76 ila +15
50"	111x62	112 ila 159	-78 ila +16
60"	133x75	136 ila 192	-94 ila +19
80"	177x100	183 ila 258	-125 ila +25
100"	221x125	231 ila 324	-156 ila +31
120"	266x149	279 ila 390	-187 ila +38
150"	332x187	351 ila 489	-234 ila +47
200"	443x249	470 ila 653	-312 ila +63
250"	553x311	590 ila 818	-390 ila +78
300"	664x374	709 ila 983	-468 ila +94
500"	1107x623	1187 ila 1642	-779 ila +157
800"	1771x996	1903 ila 2631	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	109 ila 155	-79 ila +12

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
60"	130x81	132 ila 187	-95 ila +14
80"	172x108	178 ila 251	-127 ila +19
100"	215x135	225 ila 315	-158 ila +24
120"	258x162	271 ila 379	-190 ila +29
150"	323x202	341 ila 475	-238 ila +36
200"	431x269	457 ila 636	-317 ila +48
250"	538x337	573 ila 796	-396 ila +59
300"	646x404	690 ila 956	-475 ila +71
500"	1077x673	1154 ila 1597	-792 ila +119
800"	1723x1077	1852 ila 2559	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	2317 ila 3201	-1584 ila +238

ELPLW06/ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
45"	97x61	175 ila 240	-81 ila +12
50"	102x76	195 ila 267	-90 ila +13
60"	122x91	236 ila 322	-108 ila +16
80"	163x122	317 ila 432	-143 ila +22
100"	203x152	398 ila 543	-179 ila +27
120"	244x183	479 ila 653	-215 ila +32

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
150"	305x229	600 ila 818	-269 ila +40
200"	406x305	803 ila 1094	-359 ila +54
250"	508x381	1005 ila 1369	-448 ila +67
300"	610x457	1207 ila 1645	-538 ila +81
500"	1016x762	2017 ila 2747	-896 ila +134
800"	1626x1219	3232 ila 4400	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
49"	108x61	173 ila 237	-76 ila +15
50"	111x62	176 ila 242	-78 ila +16
60"	133x75	213 ila 292	-94 ila +19
80"	177x100	287 ila 392	-125 ila +25
100"	221x125	360 ila 492	-156 ila +31
120"	266x149	434 ila 592	-187 ila +38
150"	332x187	544 ila 742	-234 ila +47
200"	443x249	728 ila 992	-312 ila +63
250"	553x311	912 ila 1242	-390 ila +78
300"	664x374	1096 ila 1492	-468 ila +94
500"	1107x623	1831 ila 2493	-779 ila +157
800"	1771x996	2934 ila 3994	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
50"	108x67	172 ila 235	-79 ila +12
60"	130x81	207 ila 284	-95 ila +14
80"	172x108	279 ila 381	-127 ila +19
100"	215x135	350 ila 478	-158 ila +24
120"	258x162	422 ila 576	-190 ila +29
150"	323x202	529 ila 722	-238 ila +36
200"	431x269	708 ila 965	-317 ila +48
250"	538x337	887 ila 1208	-396 ila +59
300"	646x404	1066 ila 1452	-475 ila +71
500"	1077x673	1781 ila 2425	-792 ila +119
800"	1723x1077	2854 ila 3885	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	3569 ila 4859	-1584 ila +238

ELPLW08

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
45"	100x75	127 ila 179	-81 ila +12
60"	122x91	171 ila 240	-108 ila +16
80"	163x122	229 ila 322	-143 ila +22
100"	203x152	288 ila 404	-179 ila +27
120"	244x183	346 ila 486	-215 ila +32

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
150"	305x229	434 ila 609	-269 ila +40
200"	406x305	580 ila 813	-359 ila +54
250"	508x381	726 ila 1018	-448 ila +67
300"	610x457	872 ila 1223	-538 ila +81
500"	1016x762	1457 ila 2042	-896 ila +134
800"	1626x1219	2334 ila 3270	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
49"	108x61	125 ila 177	-76 ila +15
60"	133x75	154 ila 218	-94 ila +19
80"	177x100	208 ila 292	-125 ila +25
100"	221x125	261 ila 366	-156 ila +31
120"	266x149	314 ila 441	-187 ila +38
150"	332x187	393 ila 552	-234 ila +47
200"	443x249	526 ila 738	-312 ila +63
250"	553x311	659 ila 924	-390 ila +78
300"	664x374	792 ila 1110	-468 ila +94
500"	1107x623	1323 ila 1853	-779 ila +157
800"	1771x996	2119 ila 2969	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
50"	108x67	124 ila 175	-79 ila +12
60"	130x81	150 ila 212	-95 ila +14
80"	172x108	202 ila 284	-127 ila +19
100"	215x135	253 ila 356	-158 ila +24
120"	258x162	305 ila 429	-190 ila +29
150"	323x202	383 ila 537	-238 ila +36
200"	431x269	512 ila 718	-317 ila +48
250"	538x337	641 ila 899	-396 ila +59
300"	646x404	770 ila 1080	-475 ila +71
500"	1077x673	1287 ila 1803	-792 ila +119
800"	1723x1077	2061 ila 2888	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	2578 ila 3611	-1584 ila +238

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
45"	100x75	233 ila 379	-81 ila +12
50"	102x76	260 ila 422	-90 ila +13
60"	122x91	313 ila 508	-108 ila +16
80"	163x122	420 ila 679	-143 ila +22
100"	203x152	527 ila 851	-179 ila +27

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
120"	244x183	635 ila 1023	-215 ila +32
150"	305x229	795 ila 1281	-269 ila +40
200"	406x305	1063 ila 1711	-359 ila +54
250"	508x381	1331 ila 2140	-448 ila +67
300"	610x457	1598 ila 2570	-538 ila +81
500"	1016x762	2669 ila 4288	-896 ila +134
800"	1626x1219	4276 ila 6866	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
49"	108x61	230 ila 374	-76 ila +15
50"	111x62	235 ila 382	-78 ila +16
60"	133x75	284 ila 460	-94 ila +19
80"	177x100	381 ila 616	-125 ila +25
100"	221x125	478 ila 772	-156 ila +31
120"	266x149	575 ila 928	-187 ila +38
150"	332x187	721 ila 1162	-234 ila +47
200"	443x249	964 ila 1552	-312 ila +63
250"	553x311	1207 ila 1942	-390 ila +78
300"	664x374	1450 ila 2332	-468 ila +94
500"	1107x623	2423 ila 3893	-779 ila +157
800"	1771x996	3881 ila 6233	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	229 ila 372	-79 ila +12
60"	130x81	276 ila 447	-95 ila +14
80"	172x108	370 ila 599	-127 ila +19
100"	215x135	465 ila 751	-158 ila +24
120"	258x162	560 ila 903	-190 ila +29
150"	323x202	702 ila 1131	-238 ila +36
200"	431x269	938 ila 1510	-317 ila +48
250"	538x337	1175 ila 1890	-396 ila +59
300"	646x404	1411 ila 2269	-475 ila +71
500"	1077x673	2357 ila 3787	-792 ila +119
800"	1723x1077	3776 ila 6064	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	4722 ila 7582	-1584 ila +238

ELPLM10/ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
45"	100x75	359 ila 549	-81 ila +12
50"	102x76	400 ila 611	-90 ila +13
60"	122x91	483 ila 736	-108 ila +16
80"	163x122	648 ila 986	-143 ila +22
100"	203x152	813 ila 1236	-179 ila +27

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
120"	244x183	979 ila 1485	-215 ila +32
150"	305x229	1227 ila 1860	-269 ila +40
200"	406x305	1640 ila 2484	-359 ila +54
250"	508x381	2053 ila 3109	-448 ila +67
300"	610x457	2466 ila 3733	-538 ila +81
500"	1016x762	4119 ila 6230	-896 ila +134
800"	1626x1219	6598 ila 9976	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
49"	108x61	355 ila 542	-76 ila +15
50"	111x62	362 ila 554	-78 ila +16
60"	133x75	437 ila 667	-94 ila +19
80"	177x100	587 ila 894	-125 ila +25
100"	221x125	737 ila 1121	-156 ila +31
120"	266x149	887 ila 1347	-187 ila +38
150"	332x187	1112 ila 1687	-234 ila +47
200"	443x249	1488 ila 2254	-312 ila +63
250"	553x311	1863 ila 2821	-390 ila +78
300"	664x374	2238 ila 3388	-468 ila +94
500"	1107x623	3738 ila 5655	-779 ila +157
800"	1771x996	5989 ila 9056	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	352 ila 538	-79 ila +12
60"	130x81	425 ila 649	-95 ila +14
80"	172x108	571 ila 869	-127 ila +19
100"	215x135	717 ila 1090	-158 ila +24
120"	258x162	863 ila 1311	-190 ila +29
150"	323x202	1082 ila 1641	-238 ila +36
200"	431x269	1447 ila 2193	-317 ila +48
250"	538x337	1812 ila 2744	-396 ila +59
300"	646x404	2177 ila 3296	-475 ila +71
500"	1077x673	3637 ila 5502	-792 ila +119
800"	1723x1077	5827 ila 8811	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	7287 ila 11017	-1584 ila +238

ELPLM11/ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
45"	100x75	521 ila 799	-81 ila +12
50"	102x76	582 ila 890	-90 ila +13
60"	122x91	703 ila 1073	-108 ila +16
80"	163x122	945 ila 1438	-143 ila +22
100"	203x152	1188 ila 1804	-179 ila +27

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
120"	244x183	1430 ila 2169	-215 ila +32
150"	305x229	1793 ila 2717	-269 ila +40
200"	406x305	2399 ila 3631	-359 ila +54
250"	508x381	3005 ila 4544	-448 ila +67
300"	610x457	3610 ila 5458	-538 ila +81
500"	1016x762	6033 ila 9112	-896 ila +134
800"	1626x1219	9667 ila 14594	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
49"	108x61	515 ila 789	-76 ila +15
50"	111x62	526 ila 806	-78 ila +16
60"	133x75	636 ila 972	-94 ila +19
80"	177x100	856 ila 1304	-125 ila +25
100"	221x125	1076 ila 1635	-156 ila +31
120"	266x149	1296 ila 1967	-187 ila +38
150"	332x187	1626 ila 2465	-234 ila +47
200"	443x249	2176 ila 3294	-312 ila +63
250"	553x311	2726 ila 4124	-390 ila +78
300"	664x374	3276 ila 4953	-468 ila +94
500"	1107x623	5475 ila 8271	-779 ila +157
800"	1771x996	8774 ila 13248	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	511 ila 784	-79 ila +12
60"	130x81	618 ila 945	-95 ila +14
80"	172x108	832 ila 1268	-127 ila +19
100"	215x135	1046 ila 1591	-158 ila +24
120"	258x162	1260 ila 1913	-190 ila +29
150"	323x202	1581 ila 2398	-238 ila +36
200"	431x269	2116 ila 3205	-317 ila +48
250"	538x337	2651 ila 4012	-396 ila +59
300"	646x404	3186 ila 4819	-475 ila +71
500"	1077x673	5326 ila 8047	-792 ila +119
800"	1723x1077	8536 ila 12889	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	10676 ila 16117	-1584 ila +238

ELPLL08/ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
45"	100x75	776 ila 1095	-81 ila +12
50"	102x76	866 ila 1220	-90 ila +13
60"	122x91	1046 ila 1470	-108 ila +16
80"	163x122	1405 ila 1971	-143 ila +22
100"	203x152	1764 ila 2472	-179 ila +27

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
120"	244x183	2124 ila 2972	-215 ila +32
150"	305x229	2662 ila 3724	-269 ila +40
200"	406x305	3561 ila 4975	-359 ila +54
250"	508x381	4459 ila 6227	-448 ila +67
300"	610x457	5357 ila 7479	-538 ila +81
500"	1016x762	8949 ila 12485	-896 ila +134
800"	1626x1219	14338 ila 19996	-1434 ila +215

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
49"	108x61	767 ila 1082	-76 ila +15
50"	111x62	784 ila 1105	-78 ila +16
60"	133x75	947 ila 1332	-94 ila +19
80"	177x100	1273 ila 1787	-125 ila +25
100"	221x125	1599 ila 2241	-156 ila +31
120"	266x149	1925 ila 2696	-187 ila +38
150"	332x187	2414 ila 3378	-234 ila +47
200"	443x249	3230 ila 4514	-312 ila +63
250"	553x311	4045 ila 5650	-390 ila +78
300"	664x374	4860 ila 6787	-468 ila +94
500"	1107x623	8122 ila 11333	-779 ila +157
800"	1771x996	13014 ila 18151	-1247 ila +251

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	761 ila 1074	-79 ila +12
60"	130x81	920 ila 1295	-95 ila +14
80"	172x108	1237 ila 1737	-127 ila +19
100"	215x135	1555 ila 2180	-158 ila +24
120"	258x162	1872 ila 2622	-190 ila +29
150"	323x202	2348 ila 3285	-238 ila +36
200"	431x269	3141 ila 4391	-317 ila +48
250"	538x337	3935 ila 5497	-396 ila +59
300"	646x404	4728 ila 6602	-475 ila +71
500"	1077x673	7901 ila 11025	-792 ila +119
800"	1723x1077	12661 ila 17659	-1267 ila +190
1000"	2154x1346	15834 ila 22082	-1584 ila +238

ELPLR04

Yakınlaştırma ve mercek kaydırma desteklenmiyor.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76

4:3 Ekran Boyutu		①	②
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
300"	610x457	713	-229
500"	1016x762	1193	-381
800"	1626x1219	1912	-610

Birim: cm

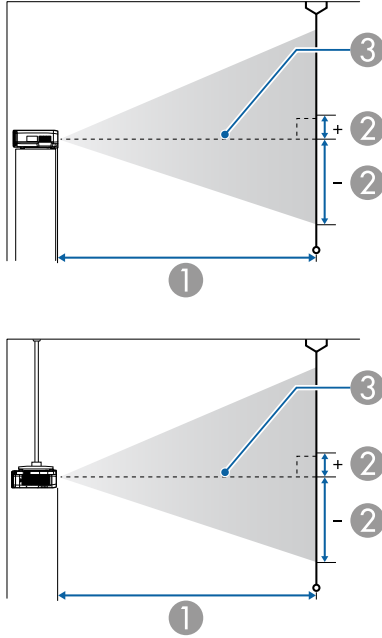
16:9 Ekran Boyutu		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
300"	664x374	647	-187
500"	1107x623	1082	-311
800"	1771x996	1735	-498

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
50"	108x67	100	-34
60"	130x81	121	-40

16:10 Ekran Boyutu		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202
500"	1077x673	1053	-337
800"	1723x1077	1688	-538
1000"	2154x1346	2112	-673

EB-L1070 için Yansıtma Mesafeleri



- ① Yansıtma mesafesi
- ② merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.
- ③ Mercek merkezi



Ekran 300 inçten büyükse, ince metinler ve görüntüler net bir şekilde görüntülenemeyebilir.

ELPLM08

Bu kısımda standart mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
50"	102x76	147 ila 239	-82 ila +6
60"	122x91	178 ila 288	-98 ila +7
80"	163x122	239 ila 385	-131 ila +9
100"	203x152	299 ila 482	-164 ila +12
120"	244x183	360 ila 580	-197 ila +14
150"	305x229	452 ila 726	-246 ila +17
200"	406x305	604 ila 969	-328 ila +23
250"	508x381	756 ila 1213	-410 ila +29
300"	610x457	908 ila 1456	-492 ila +35
500"	1016x762	1517 ila 2430	-820 ila +58
800"	1626x1219	2431 ila 3891	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	3040 ila 4865	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
46"	102x57	148 ila 240	-73 ila +15
50"	111x62	161 ila 261	-79 ila +17
60"	133x75	194 ila 314	-95 ila +20
80"	177x100	260 ila 420	-126 ila +27
100"	221x125	327 ila 526	-158 ila +33
120"	266x149	393 ila 632	-189 ila +40

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
150"	332x187	493 ila 791	-237 ila +50
200"	443x249	658 ila 1057	-316 ila +67
250"	553x311	824 ila 1322	-395 ila +83
300"	664x374	990 ila 1587	-474 ila +100
500"	1107x623	1654 ila 2648	-789 ila +167
800"	1771x996	2649 ila 4240	-1263 ila +267
1000"	2214x1245	3312 ila 5301	-1579 ila +334

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	103x65	150 ila 243	-77 ila +12
50"	108x67	156 ila 254	-80 ila +13
60"	130x81	189 ila 305	-96 ila +15
80"	172x108	253 ila 408	-128 ila +21
100"	215x135	318 ila 512	-160 ila +26
120"	258x162	382 ila 615	-192 ila +31
150"	323x202	479 ila 770	-241 ila +39
200"	431x269	640 ila 1028	-321 ila +51
250"	538x337	802 ila 1286	-401 ila +64
300"	646x404	963 ila 1544	-481 ila +77
500"	1077x673	1609 ila 2576	-802 ila +129
800"	1723x1077	2577 ila 4125	-1283 ila +206

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
1000"	2154x1346	3223 ila 5157	-1603 ila +257

ELPLX01/ELPLX01W

Yakınlaştırma desteklenmez.

4:3 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Altan Üste
100"	203x152	71	0 ila +12
120"	244x183	86	0 ila +14
150"	305x229	109	0 ila +17
200"	406x305	147	0 ila +23
250"	508x381	185	0 ila +29
300"	610x457	223	0 ila +35
350"	711x533	261	0 ila +40
400"	813x610	299	0 ila +46
500"	1016x762	375	0 ila +58
800"	1626x1219	603	0 ila +93
1000"	2032x1524	755	0 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
92"	204x115	71	+19 ila +31
100"	221x125	77	+21 ila +33
120"	266x149	94	+25 ila +40
150"	332x187	119	+31 ila +50
200"	443x249	160	+42 ila +67
250"	553x311	202	+52 ila +83
300"	664x374	243	+62 ila +100
350"	775x436	285	+73 ila +117
500"	1107x623	409	+104 ila +167
800"	1771x996	657	+166 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
95"	205x128	71	+13 ila +24
100"	215x135	75	+13 ila +26
120"	258x162	91	+16 ila +31
150"	323x202	116	+20 ila +39
200"	431x269	156	+27 ila +51
250"	538x337	196	+34 ila +64
300"	646x404	236	+40 ila +77
350"	754x471	277	+47 ila +90

16:10 Ekran Boyutu		①	②
			Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
500"	1077x673	398	+67 ila +129
800"	1723x1077	639	+108 ila +206

ELPLU03

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
80"	163x122	107 ila 129	-131 ila +9
100"	203x152	134 ila 162	-164 ila +12
120"	244x183	162 ila 196	-197 ila +14
150"	305x229	204 ila 245	-246 ila +17
200"	406x305	273 ila 328	-328 ila +23
250"	508x381	342 ila 411	-410 ila +29
300"	610x457	411 ila 494	-492 ila +35
500"	1016x762	687 ila 826	-820 ila +58
800"	1626x1219	1101 ila 1323	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	1377 ila 1655	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
74"	164x92	108 ila 130	-117 ila +25
80"	177x100	117 ila 141	-126 ila +27
100"	221x125	147 ila 177	-158 ila +33
120"	266x149	177 ila 213	-189 ila +40
150"	332x187	222 ila 268	-237 ila +50
200"	443x249	297 ila 358	-316 ila +67
250"	553x311	373 ila 448	-395 ila +83
300"	664x374	448 ila 539	-474 ila +100
500"	1107x623	749 ila 900	-789 ila +167
800"	1771x996	1200 ila 1442	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
76"	164x102	108 ila 130	-122 ila +20
80"	172x108	113 ila 137	-128 ila +21
100"	215x135	143 ila 172	-160 ila +26
120"	258x162	172 ila 208	-192 ila +31
150"	323x202	216 ila 260	-241 ila +39
200"	431x269	289 ila 348	-321 ila +51
250"	538x337	362 ila 436	-401 ila +64
300"	646x404	436 ila 524	-481 ila +77

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
500"	1077x673	728 ila 876	-802 ila +129
800"	1723x1077	1168 ila 1403	-1283 ila +206

ELPLU04/ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	88 ila 107	-82 ila +6
60"	122x91	107 ila 129	-98 ila +7
80"	163x122	144 ila 174	-131 ila +9
100"	203x152	181 ila 219	-164 ila +12
120"	244x183	219 ila 264	-197 ila +14
150"	305x229	275 ila 332	-246 ila +17
200"	406x305	368 ila 444	-328 ila +23
250"	508x381	462 ila 557	-410 ila +29
300"	610x457	555 ila 669	-492 ila +35
500"	1016x762	929 ila 1119	-820 ila +58
800"	1626x1219	1490 ila 1794	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	1864 ila 2244	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
46"	102x57	88 ila 107	-73 ila +15
50"	111x62	96 ila 117	-79 ila +17
60"	133x75	117 ila 141	-95 ila +20
80"	177x100	157 ila 191	-126 ila +27
100"	221x125	198 ila 240	-158 ila +33
120"	266x149	239 ila 289	-189 ila +40
150"	332x187	300 ila 362	-237 ila +50
200"	443x249	402 ila 485	-316 ila +67
250"	553x311	504 ila 607	-395 ila +83
300"	664x374	606 ila 730	-474 ila +100
500"	1107x623	1013 ila 1220	-789 ila +167
800"	1771x996	1624 ila 1955	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
48"	103x65	90 ila 109	-77 ila +12
50"	108x67	93 ila 114	-80 ila +13
60"	130x81	113 ila 138	-96 ila +15
80"	172x108	153 ila 185	-128 ila +21
100"	215x135	193 ila 233	-160 ila +26
120"	258x162	232 ila 281	-192 ila +31

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
150"	323x202	292 ila 352	-241 ila +39
200"	431x269	391 ila 471	-321 ila +51
250"	538x337	490 ila 591	-401 ila +64
300"	646x404	589 ila 710	-481 ila +77
500"	1077x673	985 ila 1187	-802 ila +129
800"	1723x1077	1580 ila 1902	-1283 ila +206

ELPLW05

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
50"	102x76	104 ila 149	-82 ila +6
60"	122x91	127 ila 180	-98 ila +7
80"	163x122	171 ila 242	-131 ila +9
100"	203x152	216 ila 303	-164 ila +12
120"	244x183	261 ila 365	-197 ila +14
150"	305x229	328 ila 458	-246 ila +17
200"	406x305	440 ila 612	-328 ila +23
250"	508x381	552 ila 767	-410 ila +29
300"	610x457	664 ila 922	-492 ila +35
500"	1016x762	1112 ila 1540	-820 ila +58
800"	1626x1219	1784 ila 2467	-1312 ila +93

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
1000"	2032x1524	2232 ila 3086	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
46"	102x57	104 ila 149	-73 ila +15
50"	111x62	114 ila 163	-79 ila +17
60"	133x75	139 ila 196	-95 ila +20
80"	177x100	187 ila 264	-126 ila +27
100"	221x125	236 ila 331	-158 ila +33
120"	266x149	285 ila 398	-189 ila +40
150"	332x187	358 ila 499	-237 ila +50
200"	443x249	480 ila 668	-316 ila +67
250"	553x311	602 ila 836	-395 ila +83
300"	664x374	724 ila 1005	-474 ila +100
500"	1107x623	1212 ila 1678	-789 ila +167
800"	1771x996	1944 ila 2689	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	103x65	106 ila 151	-77 ila +12

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	108x67	111 ila 158	-80 ila +13
60"	130x81	135 ila 191	-96 ila +15
80"	172x108	182 ila 256	-128 ila +21
100"	215x135	230 ila 322	-160 ila +26
120"	258x162	277 ila 387	-192 ila +31
150"	323x202	348 ila 486	-241 ila +39
200"	431x269	467 ila 650	-321 ila +51
250"	538x337	586 ila 813	-401 ila +64
300"	646x404	704 ila 977	-481 ila +77
500"	1077x673	1179 ila 1633	-802 ila +129
800"	1723x1077	1891 ila 2616	-1283 ila +206

ELPLW06/ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	165 ila 227	-82 ila +6
60"	122x91	199 ila 274	-98 ila +7
80"	163x122	268 ila 368	-131 ila +9
100"	203x152	337 ila 461	-164 ila +12
120"	244x183	406 ila 555	-197 ila +14
150"	305x229	509 ila 696	-246 ila +17

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
200"	406x305	682 ila 930	-328 ila +23
250"	508x381	854 ila 1164	-410 ila +29
300"	610x457	1026 ila 1398	-492 ila +35
500"	1016x762	1715 ila 2336	-820 ila +58
800"	1626x1219	2749 ila 3741	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	3438 ila 4678	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
46"	102x57	165 ila 228	-73 ila +15
50"	111x62	180 ila 248	-79 ila +17
60"	133x75	218 ila 299	-95 ila +20
80"	177x100	293 ila 401	-126 ila +27
100"	221x125	368 ila 503	-158 ila +33
120"	266x149	443 ila 605	-189 ila +40
150"	332x187	556 ila 759	-237 ila +50
200"	443x249	743 ila 1014	-316 ila +67
250"	553x311	931 ila 1269	-395 ila +83
300"	664x374	1119 ila 1524	-474 ila +100
500"	1107x623	1869 ila 2545	-789 ila +167
800"	1771x996	2995 ila 4076	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	98x73	168 ila 231	-77 ila +12
50"	108x67	175 ila 241	-80 ila +13
60"	130x81	212 ila 291	-96 ila +15
80"	172x108	285 ila 390	-128 ila +21
100"	215x135	358 ila 489	-160 ila +26
120"	258x162	431 ila 589	-192 ila +31
150"	323x202	540 ila 738	-241 ila +39
200"	431x269	723 ila 986	-321 ila +51
250"	538x337	906 ila 1234	-401 ila +64
300"	646x404	1088 ila 1483	-481 ila +77
500"	1077x673	1818 ila 2476	-802 ila +129
800"	1723x1077	2914 ila 3966	-1283 ila +206

ELPLW08

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	120 ila 169	-82 ila +6
60"	122x91	145 ila 204	-98 ila +7
80"	163x122	194 ila 273	-131 ila +9
100"	203x152	244 ila 343	-164 ila +12
120"	244x183	294 ila 413	-197 ila +14

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
150"	305x229	368 ila 517	-246 ila +17
200"	406x305	493 ila 692	-328 ila +23
250"	508x381	617 ila 866	-410 ila +29
300"	610x457	741 ila 1040	-492 ila +35
500"	1016x762	1238 ila 1737	-820 ila +58
800"	1626x1219	1984 ila 2782	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	2481 ila 3479	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
46"	102x57	120 ila 169	-73 ila +15
60"	133x75	158 ila 222	-95 ila +20
80"	177x100	212 ila 298	-126 ila +27
100"	221x125	266 ila 374	-158 ila +33
120"	266x149	320 ila 450	-189 ila +40
150"	332x187	402 ila 564	-237 ila +50
200"	443x249	537 ila 754	-316 ila +67
250"	553x311	672 ila 944	-395 ila +83
300"	664x374	808 ila 1134	-474 ila +100
500"	1107x623	1349 ila 1893	-789 ila +167
800"	1771x996	2162 ila 3032	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	103x65	122 ila 172	-77 ila +12
60"	130x81	154 ila 216	-96 ila +15
80"	172x108	206 ila 290	-128 ila +21
100"	215x135	259 ila 364	-160 ila +26
120"	258x162	312 ila 438	-192 ila +31
150"	323x202	391 ila 549	-241 ila +39
200"	431x269	522 ila 733	-321 ila +51
250"	538x337	654 ila 918	-401 ila +64
300"	646x404	786 ila 1103	-481 ila +77
500"	1077x673	1313 ila 1842	-802 ila +129
800"	1723x1077	2103 ila 2950	-1283 ila +206

ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	219 ila 358	-82 ila +6
60"	122x91	265 ila 431	-98 ila +7
80"	163x122	356 ila 578	-131 ila +9
100"	203x152	447 ila 724	-164 ila +12
120"	244x183	538 ila 870	-197 ila +14
150"	305x229	674 ila 1090	-246 ila +17

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
200"	406x305	902 ila 1456	-328 ila +23
250"	508x381	1129 ila 1822	-410 ila +29
300"	610x457	1357 ila 2188	-492 ila +35
500"	1016x762	2267 ila 3652	-820 ila +58
800"	1626x1219	3632 ila 5848	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	4542 ila 7312	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
46"	102x57	220 ila 359	-73 ila +15
50"	111x62	240 ila 391	-79 ila +17
60"	133x75	289 ila 471	-95 ila +20
80"	177x100	389 ila 630	-126 ila +27
100"	221x125	488 ila 790	-158 ila +33
120"	266x149	587 ila 949	-189 ila +40
150"	332x187	736 ila 1188	-237 ila +50
200"	443x249	983 ila 1587	-316 ila +67
250"	553x311	1231 ila 1986	-395 ila +83
300"	664x374	1479 ila 2385	-474 ila +100
500"	1107x623	2471 ila 3980	-789 ila +167
800"	1771x996	3958 ila 6372	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	103x65	223 ila 364	-77 ila +12
50"	108x67	233 ila 380	-80 ila +13
60"	130x81	281 ila 458	-96 ila +15
80"	172x108	378 ila 613	-128 ila +21
100"	215x135	474 ila 768	-160 ila +26
120"	258x162	571 ila 923	-192 ila +31
150"	323x202	715 ila 1156	-241 ila +39
200"	431x269	957 ila 1544	-321 ila +51
250"	538x337	1198 ila 1932	-401 ila +64
300"	646x404	1439 ila 2320	-481 ila +77
500"	1077x673	2403 ila 3872	-802 ila +129
800"	1723x1077	3850 ila 6199	-1283 ila +206

ELPLM10/ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	338 ila 519	-82 ila +6
60"	122x91	409 ila 625	-98 ila +7
80"	163x122	549 ila 838	-131 ila +9
100"	203x152	690 ila 1051	-164 ila +12
120"	244x183	831 ila 1264	-197 ila +14

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
150"	305x229	1041 ila 1583	-246 ila +17
200"	406x305	1393 ila 2115	-328 ila +23
250"	508x381	1744 ila 2647	-410 ila +29
300"	610x457	2096 ila 3179	-492 ila +35
500"	1016x762	3502 ila 5307	-820 ila +58
800"	1626x1219	5611 ila 8499	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	7017 ila 10627	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
46"	102x57	339 ila 520	-73 ila +15
50"	111x62	370 ila 567	-79 ila +17
60"	133x75	446 ila 682	-95 ila +20
80"	177x100	600 ila 914	-126 ila +27
100"	221x125	753 ila 1146	-158 ila +33
120"	266x149	906 ila 1378	-189 ila +40
150"	332x187	1136 ila 1726	-237 ila +50
200"	443x249	1519 ila 2305	-316 ila +67
250"	553x311	1902 ila 2885	-395 ila +83
300"	664x374	2285 ila 3465	-474 ila +100
500"	1107x623	3816 ila 5783	-789 ila +167
800"	1771x996	6114 ila 9261	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	103x65	345 ila 528	-77 ila +12
50"	108x67	360 ila 551	-80 ila +13
60"	130x81	434 ila 664	-96 ila +15
80"	172x108	583 ila 889	-128 ila +21
100"	215x135	732 ila 1115	-160 ila +26
120"	258x162	881 ila 1340	-192 ila +31
150"	323x202	1105 ila 1679	-241 ila +39
200"	431x269	1477 ila 2243	-321 ila +51
250"	538x337	1850 ila 2807	-401 ila +64
300"	646x404	2222 ila 3370	-481 ila +77
500"	1077x673	3713 ila 5626	-802 ila +129
800"	1723x1077	5948 ila 9010	-1283 ila +206

ELPLM11/ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	492 ila 755	-82 ila +6
60"	122x91	595 ila 910	-98 ila +7
80"	163x122	801 ila 1221	-131 ila +9
100"	203x152	1007 ila 1533	-164 ila +12
120"	244x183	1213 ila 1844	-197 ila +14

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
150"	305x229	1523 ila 2311	-246 ila +17
200"	406x305	2038 ila 3089	-328 ila +23
250"	508x381	2554 ila 3867	-410 ila +29
300"	610x457	3069 ila 4645	-492 ila +35
500"	1016x762	5131 ila 7757	-820 ila +58
800"	1626x1219	8224 ila 12425	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	10286 ila 15537	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
46"	102x57	493 ila 756	-73 ila +15
50"	111x62	538 ila 824	-79 ila +17
60"	133x75	650 ila 994	-95 ila +20
80"	177x100	875 ila 1333	-126 ila +27
100"	221x125	1100 ila 1672	-158 ila +33
120"	266x149	1324 ila 2011	-189 ila +40
150"	332x187	1661 ila 2519	-237 ila +50
200"	443x249	2223 ila 3367	-316 ila +67
250"	553x311	2784 ila 4215	-395 ila +83
300"	664x374	3346 ila 5062	-474 ila +100
500"	1107x623	5592 ila 8453	-789 ila +167
800"	1771x996	8962 ila 13538	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
48"	103x65	501 ila 768	-77 ila +12
50"	108x67	523 ila 801	-80 ila +13
60"	130x81	632 ila 966	-96 ila +15
80"	172x108	851 ila 1296	-128 ila +21
100"	215x135	1069 ila 1626	-160 ila +26
120"	258x162	1288 ila 1956	-192 ila +31
150"	323x202	1616 ila 2451	-241 ila +39
200"	431x269	2162 ila 3275	-321 ila +51
250"	538x337	2708 ila 4100	-401 ila +64
300"	646x404	3255 ila 4925	-481 ila +77
500"	1077x673	5441 ila 8223	-802 ila +129
800"	1723x1077	8719 ila 13171	-1283 ila +206

ELPLL08/ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Altan Üste
50"	102x76	732 ila 1034	-82 ila +6
60"	122x91	885 ila 1247	-98 ila +7
80"	163x122	1191 ila 1674	-131 ila +9
100"	203x152	1497 ila 2100	-164 ila +12
120"	244x183	1802 ila 2527	-197 ila +14

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
150"	305x229	2261 ila 3166	-246 ila +17
200"	406x305	3025 ila 4232	-328 ila +23
250"	508x381	3790 ila 5298	-410 ila +29
300"	610x457	4554 ila 6364	-492 ila +35
500"	1016x762	7611 ila 10627	-820 ila +58
800"	1626x1219	12197 ila 17023	-1312 ila +93
1000"	2032x1524	15255 ila 21287	-1640 ila +116

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
46"	102x57	734 ila 1037	-73 ila +15
50"	111x62	801 ila 1130	-79 ila +17
60"	133x75	967 ila 1362	-95 ila +20
80"	177x100	1300 ila 1826	-126 ila +27
100"	221x125	1633 ila 2291	-158 ila +33
120"	266x149	1967 ila 2755	-189 ila +40
150"	332x187	2466 ila 3452	-237 ila +50
200"	443x249	3299 ila 4613	-316 ila +67
250"	553x311	4132 ila 5775	-395 ila +83
300"	664x374	4964 ila 6939	-474 ila +100
500"	1107x623	8295 ila 11581	-789 ila +167
800"	1771x996	13292 ila 18549	-1263 ila +267

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey mercek kaydırma Alttan Üste
48"	103x65	746 ila 1053	-77 ila +12
50"	108x67	778 ila 1098	-80 ila +13
60"	130x81	940 ila 1324	-96 ila +15
80"	172x108	1264 ila 1776	-128 ila +21
100"	215x135	1588 ila 2228	-160 ila +26
120"	258x162	1913 ila 2680	-192 ila +31
150"	323x202	2399 ila 3358	-241 ila +39
200"	431x269	3209 ila 4488	-321 ila +51
250"	538x337	4019 ila 5618	-401 ila +64
300"	646x404	4829 ila 6748	-481 ila +77
500"	1077x673	8070 ila 11267	-802 ila +129
800"	1723x1077	12931 ila 18046	-1283 ila +206

ELPLR04

Yakınlaştırma ve mercek kaydırma desteklenmiyor.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
50"	102x76	96	-38
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91

4:3 Ekran Boyutu		①	②
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229
500"	1016x762	1015	-381
800"	1626x1219	1627	-610
1000"	2032x1524	2035	-762

Birim: cm

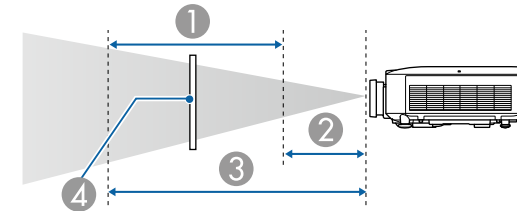
16:9 Ekran Boyutu		①	②
46"	102x57	96	-29
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
300"	664x374	661	-187
500"	1107x623	1106	-311
800"	1771x996	1773	-498

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-34

16:10 Ekran Boyutu		①	②
60"	130x81	124	-40
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
300"	646x404	643	-202
500"	1077x673	1076	-337
800"	1723x1077	1725	-538

Kutuplayıcı (ELPPL01) Kurulum Mesafesi



- ① Kutuplayıcının olası kurulum mesafesi
- ② Yansıtma merceğinden kutuplayıcıya en kısa mesafe
- ③ Yansıtma merceğinden kutuplayıcıya en uzun mesafe
- ④ Kutuplayıcı (ELPPL01)

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

Birimler: mm

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	180	240
ELPLM10/ELPLM06	260	340

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	170	240
ELPLM10/ELPLM06	230	340

EB-L1070W/EB-L1060W

Birimler: mm

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170
ELPLW08	100	130
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	300	340

EB-L1070

Birimler: mm

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06/ELPLW04	120	170

Y/D Ekr. Yerl.

☞ "Y/D Ekr. Yerl." s.65

Mercek tipi	Dikey	Yatay
ELPLM08	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLX01/ELPLX01W	-16° ila 16°	-16° ila 16°
ELPLU03	-28° ila 28°	-28° ila 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° ila 35°	-30° ila 30°
ELPLR04	-34° ila 34°	-30° ila 30°
ELPLW05	-40° ila 40°	-30° ila 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLW08	-40° ila 40°	-30° ila 30°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° ila 45°	-30° ila 30°

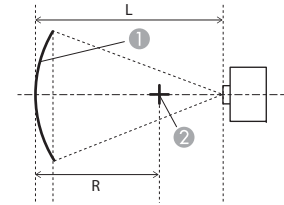
Eğri Yüzey

☞ "Eğri Yüzey" s.67

Tablodaki değerler gösterimdeki R/L için en az değerlerdir. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

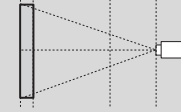

EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/
EB-L1060W

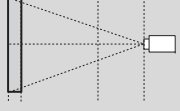
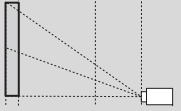
Yatay kavisli yüzey (içbükey)



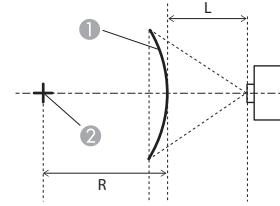
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01/ELPLX01W	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27
ELPLW08	0,33	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,22

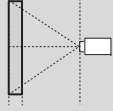
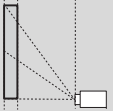
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

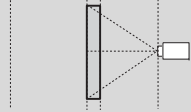
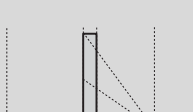
Yatay kavisli yüzey (dışbükey)



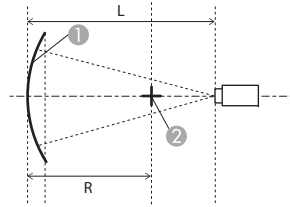
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	2,13	2,31
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLW08	0,79	0,84
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

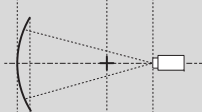
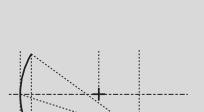
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09


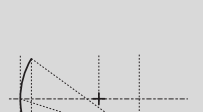
Dikey kavisli yüzey (içbükey)



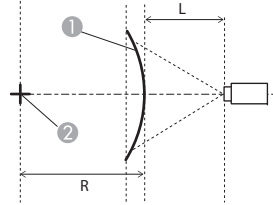
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,98
ELPLU03	0,37	0,67

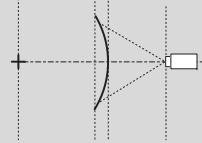
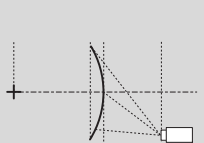
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,43
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLW08	0,25	0,31
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

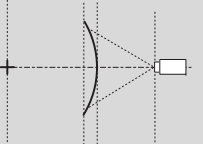
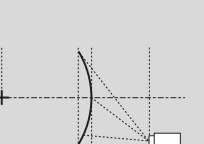
Dikey kavisli yüzey (dışbükey)



- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

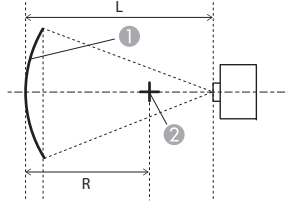
Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,31	0,37
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,65	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLW08	0,42	0,50
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,18	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09

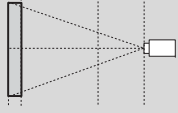
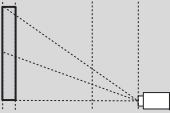
EB-L1070

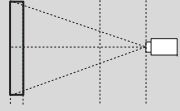
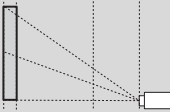
Yatay kavisli yüzey (içbükey)



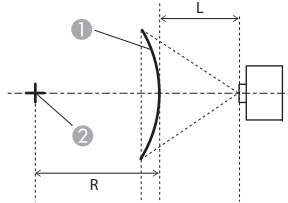
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,27	0,27
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,66
ELPLU03	0,44	0,60
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,40
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,25	0,25
ELPLW08	0,31	0,32
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,20	0,20
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,14

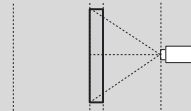

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

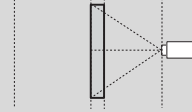
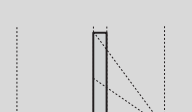
Yatay kavisli yüzey (dışbükey)



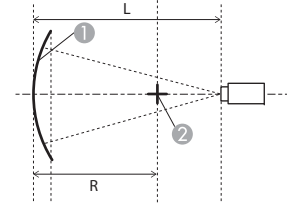
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,52	0,54
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,81	1,88
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,14
ELPLR04	0,95	-
ELPLW05	0,83	0,86
ELPLW06/ELPLW04	0,44	0,45
ELPLW08	0,70	0,72
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,31	0,31
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13

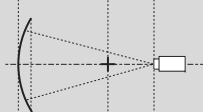
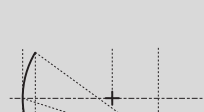
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

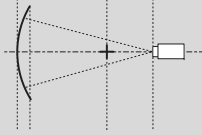

Dikey kavisli yüzey (içbükey)



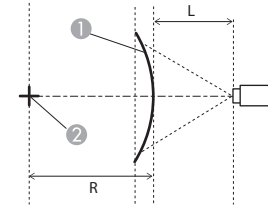
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,22	0,28
ELPLX01/ELPLX01W	-	1,73
ELPLU03	0,37	0,65

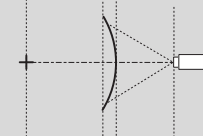
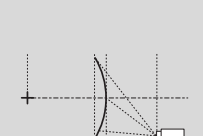
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLU04/ELPLU02	0,32	0,46
ELPLR04	-	0,30
ELPLW05	0,28	0,38
ELPLW06/ELPLW04	0,20	0,25
ELPLW08	0,26	0,34
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,16	0,19
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,07

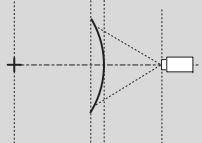

Dikey kavisli yüzey (dışbükey)



- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0,34	0,44
ELPLX01/ELPLX01W	-	3,52
ELPLU03	1,08	1,57
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,94
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,50	0,71
ELPLW06/ELPLW04	0,29	0,37
ELPLW08	0,43	0,59
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,21	0,26
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,10

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,07

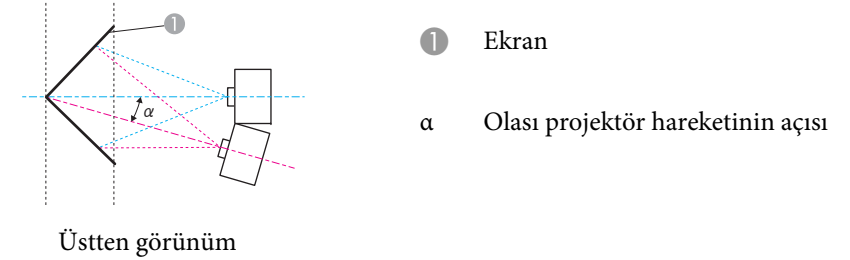
Köşe Düzeltme

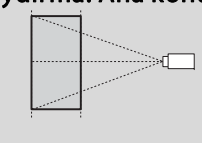
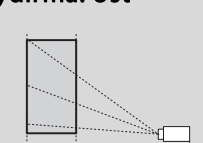
☞ "Köşe Düzeltme" s.71

Şekildeki α , projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

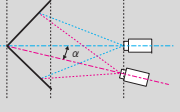
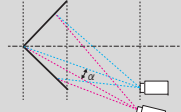
EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)



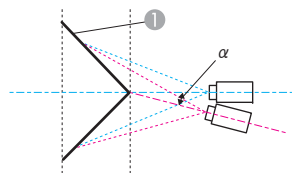
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLW08	32°	20°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°

- 1 Ekran
- α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLW08	31°	11°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

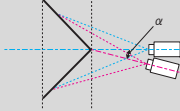
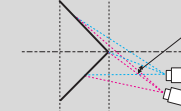
Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

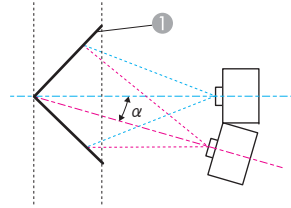
Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLW08	17°	1°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

EB-L1070

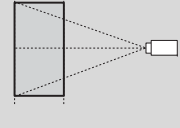
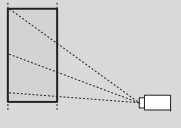
İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)



Üstten görünüm

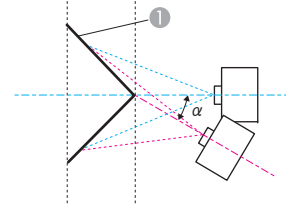
1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLW08	32°	18°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	30°	27°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

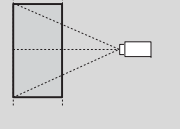
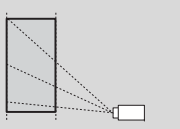
Dışbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

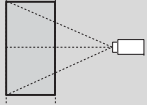
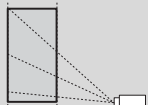


Üstten görünüm

1 Ekran

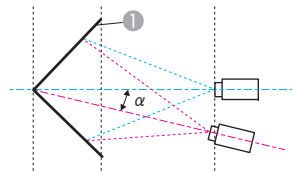
α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLW08	12°	10°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

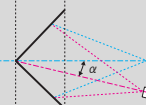
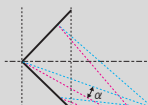
İçbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



Yandan görünüm

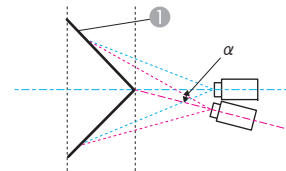
① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLW08	31°	12°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

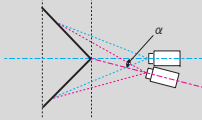
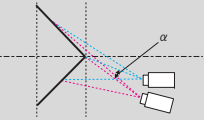
Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum  Yandan görünüm	Dikey mercek kaydırma: Üst  Yandan görünüm
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01/ELPLX01W	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLW08	16°	0°
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

Desteklenen Monitör Ekranları

Giriş sinyallerinin çözünürlüğü projektörün panel çözünürlüğünden büyükse, görüntü kalitesi düşebilir.

Bir onay işaretine sahip sinyaller desteklenir.

PC

[illegible]

[illegible]

Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
									4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
						8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
WQXGA RB*1	2560	1600	60			✓ *4														

*1 VESA CVT-RB temelinde (Azaltılmış Karartma)

*2 Yalnızca Sinyal menüsünden **Çözünürlük** kısmında **Geniş** seçildiğinde

*3 yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U/EB-L1070W/EB-L1060W

*4 yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U

SD

Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
SDTV (480i)	720	480	59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		

HD

Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
HDTV (720p)	1280	720	50	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓		

Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D			
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr
				4:4:4							4:2:2			4:2:0			4:4:4	4:2:2			
				8	10			12	8	10	12	8	10	12	8	10			12		8
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			50		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			59,94		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
			60		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			24			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			25																		
			29,97			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			30			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			50	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			59,94	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	
			60	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	

4K (yalnız EB-L1075U/EB-L1070U/EB-L1065U/EB-L1060U/EB-L1050U)

Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D		
						RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
									4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
						8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12			
3840x2160	3840	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓						
			24			✓			✓			✓	✓	✓						
			25			✓			✓			✓	✓	✓						
			29,97			✓			✓			✓	✓	✓						

Sinyal Format	Çözünürlük (Nokta)		D. Eşitleme (Hz)	Bilgisayar/BNC		HDMI/HDBaseT												DVI-D				
						RGB	YCbCr	RGB			YCbCr									RGB	YCbCr	
											4:4:4			4:2:2			4:2:0				4:4:4	4:2:2
								8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		8	8
			30			✓			✓			✓	✓	✓								
			50										✓									
			59,94										✓									
			60										✓									
4096x2160 SMPTE	4096	2160	23,98			✓			✓			✓	✓	✓								
			24			✓			✓			✓	✓	✓								
			25																			
			29,97																			
			30																			
			50											✓								
			59,94											✓								
			60											✓								

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı	EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Boyutlar	545 (G) x 164 (Y) x 436 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)					
LCD panel boyutu	0,76" Geniş					0,79"
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris					
Çözünürlük	2.304.000 WUXGA (1920 (G) x 1200 (Y) nokta) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3		786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı	Otomatik					
Yakınlaştırma ayarı*1	Otomatik (1-1,6)					
Mercek kaydırma*2	Otomatik (Maksimum yaklaşık %67 dikey yön, Maksimum yaklaşık %30 yatay yön)*3					Otomatik (Maksimum yaklaşık %57 dikey yön, Maksimum yaklaşık %30 yatay yön)*4
Işık kaynağı	Lazer diyot					
Işık kaynağı çıkış gücü	125W	104,5W	104,5W	125W	104,5W	125W
Dalga boyu	449 ila 461 nm					
Işık kaynağı ömrü beklentisi*5	Yaklaşık 20.000 saat (Işık Modu: Normal, Orta, Sessiz) Yaklaşık 30.000 saat (Işık Modu: Uzatılmış)					
Güç kaynağı	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 4,4-2,0 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 3,7-1,7 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 3,7-1,7 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 4,4-2,0 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 3,7-1,7 A	100-240 V AC±%10 50/60 Hz 4,4-2,0 A

Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal güç tüketimi: 439 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 361 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 361 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 439 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 361 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 439 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W
	220 ila 240 V alan	Nominal güç tüketimi: 416 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 345 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 345 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 416 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 345 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	Nominal güç tüketimi: 416 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W
Çalıştırma yüksekliği		İrtifa 0 ila 3048 m					
Çalışma sıcaklığı aralığı		0 ila +45°C*6 (0 ila 2286 m irtifa, yoğunlaşma yok) 0 ila +40°C*6 (2287 ila 3048 m irtifa, yoğunlaşma yok)					
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)					
Ağırlık*1		Yaklaşık 16,9kg					

*1 Özellikler, ELPLM08 takılı olduğunda geçerlidir.

*2 ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.

*3 ELPLX01/ELPLX01W en fazla yaklaşık %17 dikey yöne ve en fazla yaklaşık %10 yatay yöne sahiptir.

*4 ELPLX01/ELPLX01W en fazla yaklaşık %7 dikey yöne ve en fazla yaklaşık %8 yatay yöne sahiptir.

*5 Işık kaynağı parlaklığı yarıya azaltılınca kadar yaklaşık süre.

(Projeğin 0,04 ila 0,2 mg/m³ arası hava kaynaklı partikülleri içeren bir ortamda kullanıldığını varsayalım. Bu yalnızca yaklaşık bir kılavuzdur, projenin kullanımına ve ortama bağlı olarak değişebilir.)

*6 Çevredeki sıcaklık çok yükselirse, parlaklık otomatik olarak kısılır.

(0 ila 2286 m irtifada yaklaşık 40°C ve 2287 ila 3048 m irtifada yaklaşık 35°C; ancak bu ortam vb.ne bağlı olarak değişebilir.)

Ürün adı			EB-L1075U EB-L1070U	EB-L1065U EB-L1060U	EB-L1050U	EB-L1070W	EB-L1060W	EB-L1070
Konnek- törler	Computer Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi					
	Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)					
	BNC bağlantı noktası	1	5BNC (dişi)					
	Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)					
	DVI-D bağlantı noktası	1	DVI-D 24 pimli Tek bağlantılı HDCP uyumlu					
	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI HDCP2.2 desteklenir (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)			HDMI HDCP desteklenir (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)		
	Audio3 bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)					
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)					
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah					
	HDBaseT bağlantı noktası	1	RJ-45 (HDCP2.2 destekli)			RJ-45 (HDCP destekli)		
	LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45					
	Service bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip B)					
	RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)					
	Remote bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)					

	USB bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip A)
--	------------------------------	----------	------------------------

* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvurularını tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapabilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, bunlar Windows genel terimiyle anılabilir ve birden fazla Windows sürümü Windows ifadesi çıkarılarak Windows Vista/7/8/8.1/10 gibi belirtilebilir.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" ve "macOS 10.12.x" olarak söz edilmiştir. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Mac" kullanılmıştır.

Ticari Markalar ve Telif Hakları

"EPSON", Seiko Epson Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır. "EXCEED YOUR VISION" Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.

Mac, Mac OS, OS X ve iOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.
Microsoft, Windows, Windows Vista, Microsoft Edge, Windows Media, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Android, Chrome, Chromebook ve Google Play, Google LLC şirketinin ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'in tescilli ticari markasıdır.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView ve Crestron Fusion, Crestron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ ve HDBaseT Alliance, HDBaseT Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<https://epson.com/>










Importer: EPSON EUROPE B.V.









Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<https://www.epson.eu/>

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
①		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
②		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
③		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
④		ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
⑤		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretleli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
⑥		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
⑦		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
⑧		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
⑨		-	No. 8 ile aynı

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
⑩		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
⑪		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
⑫		-	No. 11 ile aynı
⑬		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
⑭		IEC60417 No. 5017	Toprak No.13 sembolünün açıkça gerekmediği durumlarda bir topraklama ucunu tanımlamak için.
⑮		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⑯		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⑰		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
21		---	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
25		ISO3864 IEC60417 No.5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
26		IEC 60417-6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak, hareketli fan kanatlarından uzak durun.
27		IEC 60417-6043	Dikkat (Sivri Köşeler) Dokunulmaması gereken sivri köşeleri belirtir.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
28		--	Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmanın yasak olduğunu belirtir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, ışık yayımı (morötesi, görülebilir ışık, kızılötesi vb.) Işık yayımlarına yakın olduğunuzda, gözlerinizin veya cildinizin zarar görmemesine dikkat edin.
30		IEC60417 No. 5109	Yerleşim alanlarında kullanım yasağı Bunun, elektrikli bir aygıt veya yerleşim alanlarında kullanıma uygun olmayan bir aygıt olduğunu belirtmek içindir.

A	
A/V Ayarları	151
A/V Mute	19
A/V Sessiz	19, 103
Açma Koruması	116
Ağ bilgisi	154
Ağ Geçidi Adresi	158, 160
Ağ menüsü	153
Ağ Yapılandırması	154
Alt ağ maskesi	158, 160
AMX Device Discovery	162
Ana Ekran	59
Arka	149
Arka ayaklar	18
Artı	105
Aşırı ısınma	178
Audio Out bağlantı noktası	17
Audio1 bağlantı noktası	17
Audio2 bağlantı noktası	17
Audio3 bağlantı noktası	17
Ayarlar menüsü	146
B	
Başlangıç Ekranı	149
Bekleme Modu	151
Belge Kamerası	235
Beyaz Ayarı	142
Bildirim e-posta adresi 1/2/3	161
Bilgiler menüsü	163
Bilgisayar bağlantı noktası	17
Bip Sesi	150
BNC bağlantı noktası	17
BT.709	76
C	
Creston Connected	162, 229
Ç	
Çalıştırma sıcaklığı	282
Çıkış Numarası	161
Çoklu Yansıtma	76, 152
Çoklu Yansıtma işlevi	90
Çözünürlük	144, 163
Çözünürlükler	276
D	
Depolama sıcaklığı	282
Desteklenen çözünürlükler	276
DHCP	158, 160
DICOM SIM	76
Dil	153
Dinamik	76
Direkt güç açma	150
Doğal	76
Dondur	104
Durum	164
Durum göstergeleri	15
DVI-D bağlantı noktası	17
E	
EDID	145
Ekran	149
Ekran Arkaplanı	149
Ekran Boyutu	236
Ekran boyutu	102
Ekran bölme ayarı	101

Ekran Değiştir	102
En Boy Oranı	80, 144
Epson Projector Management	216
Epson Web Control	216
Erişim Noktası Ara	159
Esc	19
ESC/VP21	227
Extron XTP	152
E-Zoom	105

F	
Filtre Göstergesi	176
Focus	37

G	
Geometrik Düzeltme	146
Giriş Sinyali	163
Görüntü ayarlama menüsü	142
Göstergeler	176
Güç girişi	16

H	
H. Filt.Tmzl.Uyr.	149
Hafıza	148
Hafızayı Sıfırla	164
Hava çıkış fanı	16
Hava filtresi değiştirme süresi	209
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	205
Hava filtresini değiştirme	209
HDBaseT	152
HDBaseT bağlantı noktası	17
HDBaseT Sinyal Kalitesi	164

HDMI bağlantı noktası	17	Mercek kaydırma	34	Projektör Adı	155
I		Mesaj	149	Projektör anah.söz.	156
IP Adresi	158, 160	Message Broadcasting	162	Projektör ID'si	42
Işık Kalibrasyonu	7, 113	Monitör çıkış bağlantı noktası	17	Projektörü temizleme	205
İ		N		Q	
İsteğe bağlı aksesuarlar	235	Netlik	142	Quick Corner	146
İşletim	150	O		R	
İzleme	144	Olay kimliği	164	Renk ayarı	143
K		Otomatik Ayarlar	144	Renk Doygunluğu	142
Kablolu LAN menüsü	160	Ö		Renk Düzeltme	149
Kablosuz LAN menüsü	156	Ölçek	145, 152	Renk Modu	76, 142
Karanlık Düzeyi	152	Ön	149	Renk Tonu	142
Kaynak	101, 163	Ön ayak	18	RS-232C bağlantı noktası	17
Kaynak Arama	61	Öncelikli giriş	162	S	
Kenar Birleştirme	91, 152	Özellikler	281	Sarf malzemeleri	235
Kontrast	142	P		Screen settings	149
Konum	144	Panel renk düzeltme	149	Senk. Bilgileri	163
Köşe Düzeltme	71	Parça adları ve işlevleri	15	Senkronizasyon	144
Kull. Logosu Koruma	116	Parlaklık	142	Seri Numarası	164
Kullanıcı Düğmesi	148	Perde ayarları	31	Ses Düzeyi	146
Kullanıcı Logosu	105	Pillerin değiştirilmesi	23	Sıfırlama menüsü	164
Kumanda paneli	18	PJBağlantı Parolası	155	Sinema	76
Kurulum ayarları	31	PJLink	228	Sinyal menüsü	144
Kurulum gereksinimleri	31	Posta Bildirimi	161, 226	SMTP Sunucusu	161
M		Postanın okunması	226	SNMP	226
Menü	19, 138	Program Ayarları	153	Source Search	18
Mercek Çalışma Kilidi	119	Projector	58, 60	Split Screen	146
Mercek Değiştirme Kapağı	27	Projeksiyon merceği	27	Sunum	76

Ş

Şifre koruması 116

T

Takvim 113
Tam Kilit 118
Tarih & Saat 151
Tavan askısı 149
Tavana montaj tutturma noktaları 18
Temel menüsü 155
Temizleme 205
Test deseni 33, 148
Toplu kurulum işlevi 166
Tuzak IP Adresi 1/2 161
Tümünü Sıfırla 165

U

Uzak alıcı 15
Uzaktan kumanda 20
Uzaktan kumanda bağlantı noktası 17
Uzaktan kumanda düğme kilidi 119
Uzaktan kumanda kimliği 43
Uzatılmış menüsü 148

Ü

Üzerine Tara 144

W

WEB API 234
Web Kontrol Parolası 156
Web tarayıcı 216

Y

Yansıtma 149
Yansıtma mesafesi 236
Yapılandırma menüsü 138
Yardım işlevi 174
Yastık distorsiyonu 146
Yazılım klavyesi 154
Yenileme Hızı 163
Yüksek İrtifa Modu 150